

9.3

*IBM MQ Explorer*

**IBM**

**Nota**

Prima di utilizzare queste informazioni e il prodotto che supportano, leggere le informazioni in [“Informazioni particolari” a pagina 595](#).

Questa edizione si applica alla versione 9 release 3 di IBM® MQ e a tutte le successive release e modifiche se non diversamente indicato nelle nuove edizioni.

Quando si inviano informazioni a IBM, si concede a IBM un diritto non esclusivo di utilizzare o distribuire le informazioni in qualsiasi modo ritenga appropriato senza incorrere in alcun obbligo verso l'utente.

© **Copyright International Business Machines Corporation 2007, 2024.**

---

# Indice

|   |          |
|---|----------|
| <b>IBM MQ Explorer.....</b>   | <b>5</b> |
| Requisiti di installazione di IBM MQ Explorer.....  | 5        |
| Novità e modifiche in IBM MQ Explorer.....  | 6        |
| Avvio di IBM MQ Explorer.....   | 8        |
| Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse.....                                       | 10       |
| Visualizzazione della Guida sensibile al contesto (guida della finestra pop-up).....            | 11       |
| Configurazione di IBM MQ utilizzando IBM MQ Explorer.....                                       | 12       |
| Creazione e configurazione di gestori code e oggetti.....                                       | 13       |
| Verifica delle definizioni degli oggetti per problemi.....                                      | 47       |
| Invio di messaggi di prova.....   | 74       |
| Avvio e arresto di oggetti e servizi.....   | 77       |
| Mostrare o nascondere un gestore code.....  | 84       |
| Connessione o disconnessione di un gestore code.....  | 95       |
| Amministrazione di gestori code remoti.....   | 96       |
| Manutenzione della comunicazione tra canali di messaggi.....                                    | 98       |
| Configurazione della messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione.....                         | 102      |
| Configurazione di pubblicazione e sottoscrizione per i gestori code IBM MQ.....                 | 103      |
| Gestione di gestori code a più istanze.....   | 115      |
| Creazione e configurazione di un cluster di gestori code.....                                   | 119      |
| Gestione della sicurezza e delle autorizzazioni.....  | 130      |
| Visualizzazione dello stato degli oggetti.....  | 177      |
| Visualizzazione e chiusura delle connessioni alle applicazioni.....                             | 179      |
| Creazione e configurazione di oggetti amministrati JMS.....                                     | 179      |
| Contesti JMS.....   | 180      |
| Factory di connessione JMS.....   | 182      |
| Destinazioni JMS (code e argomenti).....  | 184      |
| Provider di messaggistica per IBM MQ classes for JMS.....                                       | 185      |
| Aggiunta di un contesto iniziale.....   | 185      |
| Connessione e disconnessione a un contesto iniziale.....  | 187      |
| Rimozione di un contesto iniziale.....  | 188      |
| Creazione di una factory di connessione.....  | 189      |
| Creazione di una destinazione.....  | 191      |
| Creazione simultanea di un oggetto JMS e di un oggetto IBM MQ.....                              | 192      |
| Creazione di un oggetto JMS da un oggetto IBM MQ.....   | 194      |
| Copia di un oggetto amministrato.....   | 195      |
| Modifica del tipo di trasporto utilizzato per le connessioni.....                               | 195      |
| Creazione di un contesto secondario.....  | 196      |
| Rinominazione di un oggetto amministrato.....   | 197      |
| Rinominazione di un contesto.....   | 197      |
| Eliminazione di un oggetto amministrato.....  | 198      |
| Eliminazione di un contesto secondario.....   | 199      |
| Configurazione di IBM MQ Explorer.....  | 200      |
| Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle.....   | 201      |
| Creazione e configurazione di una definizione di servizio.....                                  | 205      |
| Creazione e configurazione di un set di gestori code.....                                       | 210      |
| Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle.....                  | 227      |
| Modifica dei colori.....  | 231      |
| Abilitazione dei plug-in installati.....  | 231      |
| Modifica della frequenza di aggiornamento delle informazioni sul gestore code.....              | 232      |
| Specificazione dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestori code remoti..... | 233      |
| Esportazione e importazione delle impostazioni IBM MQ Explorer.....                             | 234      |
| Inclusione di oggetti SYSTEM quando si eseguono verifiche.....                                  | 235      |

|  |            |
|--|------------|
| Inclusione di gestori code nascosti nelle configurazioni di verifica.....          | 236        |
| Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo..... | 236        |
| Utilizzo di Advanced Message Security.....   | 237        |
| Firma dei messaggi.....  | 237        |
| Crittografia dei messaggi.....   | 237        |
| Nomi distinti.....   | 238        |
| Risoluzione dei problemi con IBM MQ Explorer.....                                  | 239        |
| Raccolta della traccia di IBM MQ Explorer.....                                     | 239        |
| Raccolta della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse.....              | 240        |
| Utilizzo della traccia IBM MQ.....   | 245        |
| Raccolta di Javacore da IBM MQ Explorer.....                                       | 246        |
| Utilizzo di MQ Telemetry.....  | 247        |
| Oggetti MQ Telemetry.....  | 247        |
| Programma di utilità del client MQTT.....  | 249        |
| Configurazione di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer.....                    | 254        |
| Amministrazione di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer.....                   | 260        |
| Risoluzione dei problemi di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer.....          | 263        |
| Riferimento di MQ Telemetry.....   | 267        |
| Esercitazioni di IBM MQ.....   | 270        |
| Esercitazione 1: invio di un messaggio a una coda locale.....                      | 270        |
| Esercitazione 2: invio di un messaggio a una coda remota.....                      | 277        |
| Esercitazione 3: invio di un messaggio in una configurazione client-server.....    | 285        |
| Riferimenti.....   | 291        |
| Accesso facilitato in IBM MQ Explorer.....   | 291        |
| Icone in IBM MQ Explorer.....  | 292        |
| Viste in IBM MQ Explorer.....  | 297        |
| Preferenze per IBM MQ Explorer.....  | 307        |
| Proprietà.....   | 323        |
| Attributi stato.....   | 544        |
| Finestra Array di byte.....  | 585        |
| Stringhe nelle finestre delle proprietà.....                                       | 586        |
| Identificazione delle sottoscrizioni durature all'argomento SYSTEM.FTE.....        | 586        |
| Estensione di IBM MQ Explorer.....   | 588        |
| Importazione di plug-in Eclipse di esempio.....                                    | 588        |
| Scrittura di un plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer.....                           | 589        |
| Applicazione di plug-in a IBM MQ Explorer.....                                     | 594        |
| Riferimento API.....   | 594        |
| <b>Informazioni particolari.....</b>   | <b>595</b> |
| Informazioni sull'interfaccia di programmazione.....                               | 596        |
| Marchi.....  | 596        |


# Introduzione a IBM MQ Explorer

---

IBM MQ Explorer è la GUI (graphical user interface) in cui è possibile amministrare e controllare gli oggetti IBM MQ, siano essi ospitati dal computer locale o su un sistema remoto.

IBM MQ Explorer viene eseguito su Windows e Linux® x86-64. Può connettersi in remoto ai gestori code in esecuzione su qualsiasi piattaforma supportata, tra cui z/OS, consentendo di visualizzare, esplorare e modificare l'intera struttura portante di messaggistica dalla console.

IBM MQ Explorer è sviluppato sulla tecnologia Eclipse open source. In quanto tale, IBM MQ Explorer è altamente personalizzabile e completamente estendibile. È possibile aggiungere nuovi strumenti come plug-in a IBM MQ Explorer per fornire nuove funzioni in un modo che sia integrato nella console.

 Da IBM MQ 9.3.0, IBM MQ Explorer è stato rimosso dal pacchetto di installazione IBM MQ. Rimane disponibile come download autonomo disponibile da Fix Central.

## Attività correlate

[Installazione di IBM MQ Explorer come un'applicazione autonoma su Linux e Windows](#)

## Riferimenti correlati


[“Accesso facilitato in IBM MQ Explorer” a pagina 291](#)

Le funzioni di accesso facilitato aiutano un utente con disabilità fisiche, quali una mobilità ridotta o una vista limitata, ad utilizzare i prodotti software con successo.

# Requisiti di installazione di IBM MQ Explorer

---

Prima di installare IBM MQ Explorer, riesaminare i requisiti minimi di installazione.

 IBM MQ Explorer è disponibile per Windows x86\_64 e Linux x86\_64. Da IBM MQ 9.3.0, IBM MQ Explorer è stato rimosso dal pacchetto di installazione IBM MQ. Rimane disponibile come download separato e può essere installato dal download IBM MQ Explorer autonomo disponibile da Fix Central.

I requisiti per installare IBM MQ Explorer dal download IBM MQ Explorer autonomo disponibile dal SupportPac Fix Central includono:

- 512 MB di RAM
- Processore da 1 GHz
- Almeno 300 MB di spazio libero su disco
- Un monitor per il sistema operativo con una risoluzione dello schermo di almeno 1024x768
- Su Linux, GTK2 compresi i motori GTK2, che contengono i temi GTK2. Il livello minimo di GTK2 dipende dalla versione di IBM MQ. A partire da IBM MQ 9.1, è supportato GTK+ versione 2.18.0 o successive.
- Bitstream-vera-fonts (si applica solo a Linux).

**Nota:** Su Linux, se si dispone di entrambi GTK2 e GTK3 installati sul sistema, è necessario disabilitare GTK3 con la variabile di ambiente `SWT_GTK3=0`.

IBM MQ Explorer non è supportato sulle piattaforme Eclipse a un livello superiore a quello su cui è sviluppato. Tuttavia, IBM MQ Explorer è retrocompatibile con i livelli di Eclipse precedenti a quello su cui è sviluppato.

Per informazioni sul livello di Eclipse su cui è sviluppato IBM MQ Explorer, consultare [“Novità e modifiche in IBM MQ Explorer” a pagina 6](#).

## Attività correlate

[Installazione di IBM MQ Explorer come un'applicazione autonoma su Linux e Windows](#)

## Informazioni correlate

[Requisiti di sistema di Windows 8](#)

## Novità e modifiche in IBM MQ Explorer



---

Ulteriori informazioni sulle principali funzioni nuove e modificate in IBM MQ Explorer.

### Funzioni IBM MQ Explorer modificate in IBM MQ 9.3.5

In IBM MQ 9.3.5, IBM MQ Explorer, non supporta la modalità conforme ai FIP SSL. È necessario disabilitare questa opzione o utilizzare una versione precedente di IBM MQ Explorer. Si viene avvisati se si tenta di connettersi a un gestore code remoto con questa opzione abilitata.

### Nuove funzioni IBM MQ Explorer in IBM MQ 9.3.0

  Da IBM MQ 9.3.0, IBM MQ Explorer è stato rimosso dal pacchetto di installazione IBM MQ. Rimane disponibile come download separato.


### Nuove funzioni IBM MQ Explorer in IBM MQ 9.2.x


A partire da IBM MQ 9.2.0, IBM MQ Explorer è sviluppato su Eclipse 4.15.


Per ulteriori informazioni sui requisiti di installazione, consultare [“Requisiti di installazione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 5 e [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse”](#) a pagina 10.

### Nuove funzioni IBM MQ Explorer in IBM MQ 9.1.x

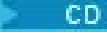
#### Modifica alla versione di Eclipse su cui è sviluppato IBM MQ Explorer

 A partire da IBM MQ 9.1.0, IBM MQ Explorer è sviluppato su Eclipse 4.7.3 invece di Eclipse 4.6.3.

 A partire da IBM MQ 9.1.4, IBM MQ Explorer è sviluppato su Eclipse 4.8 invece di Eclipse 4.7.3. Questa modifica al livello di Eclipse si applica solo a Continuous Delivery. Per Long Term Support, il livello di Eclipse rimane il 4.7.3.

 A partire da IBM MQ 9.1.5, IBM MQ Explorer è sviluppato su Eclipse 4.11 invece di Eclipse 4.8. Questa modifica al livello di Eclipse si applica solo a Continuous Delivery. Per Long Term Support, il livello di Eclipse rimane il 4.7.3.

#### Modifiche al meccanismo di consegna per gli aggiornamenti a IBM MQ Explorer autonomo

 A partire da IBM MQ 9.1.4, IBM MQ Explorer autonomo, precedentemente noto come SupportPac MSOT, è disponibile come un'applicazione autonoma da [Fix Central](#). SupportPac MSOT non è più disponibile dal sito di download IBM.

Per ulteriori informazioni sui requisiti di installazione, consultare [“Requisiti di installazione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 5 e [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse”](#) a pagina 10.

### Nuove funzioni IBM MQ Explorer in IBM MQ 9.0.4

#### IBM MQ Explorer è sviluppato su Eclipse 4.6.3 invece di Eclipse 4.4.2.

Per ulteriori informazioni sui requisiti di installazione, consultare [“Requisiti di installazione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 5 e [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse”](#) a pagina 10.

### Nuove funzioni IBM MQ Explorer in IBM MQ 9.0

#### IBM MQ Explorer è sviluppato su Eclipse 4.4.2 invece di Eclipse 4.3.2.

Per ulteriori informazioni sui requisiti di installazione, consultare [“Requisiti di installazione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 5 e [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse”](#) a pagina 10.

## Nuove funzioni IBM MQ Explorer in IBM MQ 8.0

### IBM MQ Explorer è sviluppato su Eclipse 4.3.1 invece di Eclipse 3.6.2.

Per ulteriori informazioni sui requisiti di installazione, consultare [“Requisiti di installazione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 5 e [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse”](#) a pagina 10.

### Supporto per l'instradamento all'host argomento per i cluster di pubblicazione/sottoscrizione

Nelle versioni precedenti, quando si configura un argomento di cluster su un gestore code, ciascun gestore code presente nel cluster è a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code si connette direttamente a tutti gli altri. Questo approccio è ancora disponibile in IBM MQ 8.0, dove è noto come *instradamento diretto*.

In IBM MQ 8.0, è stato anche aggiunto un approccio alternativo, noto come *instradamento all'host argomento*. Con questo approccio, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.

Per supportare l'instradamento all'host argomento, vengono aggiunti i seguenti parametri:

- **Cluster publication route.** La modalità di funzionamento dell'instradamento delle pubblicazioni tra i gestori di coda in un cluster. Questo viene impostato sulla scheda cluster di un oggetto argomento e viene visualizzato sulla scheda cluster di un oggetto argomento e quando si visualizzano gli argomenti cluster.
- **Cluster object state.** Lo stato attuale della definizione di argomento di cluster. Questo viene visualizzato nella scheda cluster di un oggetto argomento e quando si visualizzano gli argomenti del cluster.
- **Version.** La versione dell'installazione di IBM MQ a cui è associato il gestore code del cluster. Questa viene visualizzata nella scheda canali mittente del cluster della visualizzazione dei cluster del gestore code.

### Supporto per comprendere meglio le dimensioni del sistema in uso

I seguenti parametri vengono aggiunti alle informazioni di pubblicazione/sottoscrizione riportate. Essi vengono visualizzati nella pagina di Stato di pubblicazione/sottoscrizione relativa a un determinato gestore code.

- **Sub count.** Visualizza il numero totale di sottoscrizioni rispetto alla struttura ad albero degli argomenti locale.
- **Topic count.** Visualizza il numero totale di nodi di argomento nella struttura ad albero degli argomenti locale.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Attributi di stato del motore di pubblicazione/sottoscrizione dei gestori code”](#) a pagina 554.

### Proprietà dei dettagli della nuova connessione

Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Proprietà dei dettagli di connessione”](#) a pagina 491.

### CHKLOCL

L'impostazione di CHKLOCL su Richiesto per gli amministratori o Richiesto per tutti impedisce di amministrare localmente il gestore code mediante i comandi **runmqsc** a meno che non si specifichi il parametro -u UserID nella riga comandi **runmqsc**.

Per ulteriori informazioni, consultare la spiegazione del parametro CHKLOCL MQSC nella sezione [“Pagina ID utente + Password”](#) a pagina 445 di [“Proprietà delle informazioni di autenticazione”](#) a pagina 442.

### Connessioni del gestore code remoto abilitate alla sicurezza

La specifica di cifratura SSL RC2\_MD5\_EXPORT non è più supportata. Le connessioni che utilizzano questa specifica di cifratura e che vengono importate in IBM MQ Explorer per IBM MQ 8.0 hanno

un'impostazione di specifica di cifratura SSL vuota. È necessario selezionare una nuova specifica di cifratura.

Se una connessione che stava utilizzando questa specifica di cifratura viene importata in IBM MQ Explorer 8 e quindi utilizzata senza modificarla, viene visualizzata una finestra di dialogo che contiene il messaggio di errore IBM MQ AMQ4199.

### Elementi obsoleti di specifiche suite di crittografia SSLv3

Le tre specifiche di cifratura SSL elencate in [Java e JMS: le modifiche al CipherSuite](#) nella documentazione di IBM MQ 8.0 non sono più supportate.

Tuttavia, è possibile riabilitare altre cifrature SSLv3. Consultare [Obsolescenza: cifrature SSLv3](#) nella documentazione del prodotto IBM MQ 8.0.

## z/OS

### Novità per z/OS

Per z/OS, le seguenti modifiche sono descritte in [“Proprietà del gestore code”](#) a pagina 330 e [“Proprietà del canale”](#) a pagina 388:

- Nuova sezione [“Controllo statistiche \(z/OS\)”](#) a pagina 368.
- Link aggiunto da [“Controllo statistiche \(Multiplatforms\)”](#) a pagina 349 a [“Controllo statistiche \(z/OS\)”](#) a pagina 368.
- Nuovi parametri **Security policies**, **\*Maximum ACE pool size (KB)** e **Excluded operator messages** aggiunti a [“Sistema \(z/OS\)”](#) a pagina 372.
- Descrizione del parametro **Channel statistics** migliorata in [“Pagina Statistiche”](#) a pagina 407.
- Chiarimento aggiunto al parametro **Cluster channel names** per z/OS. Per ulteriori informazioni, consultare l'attributo `Cluster channel names` nella [“Pagina Esteso”](#) a pagina 378 di [“Proprietà delle code IBM MQ”](#) a pagina 376.

### Riferimenti correlati

[“Icone in IBM MQ Explorer”](#) a pagina 292

IBM MQ Explorer utilizza le icone per rappresentare i diversi oggetti, come i gestori code, le code e i canali.

Linux

Windows

## Avvio di IBM MQ Explorer

È possibile avviare IBM MQ Explorer dal menu di sistema su Linux o dal menu di avvio su Windows. In alternativa, è possibile utilizzare il comando **MQExplorer**.

### Prima di iniziare

**V 9.3.0** **V 9.3.0** Da IBM MQ 9.3.0, IBM MQ Explorer è stato rimosso dal pacchetto di installazione IBM MQ. Rimane disponibile come download separato e può essere installato dal download IBM MQ Explorer autonomo disponibile da Fix Central.

### Procedura

- Per avviare IBM MQ Explorer utilizzando il menu di sistema su Linux o il menu di avvio su Windows, fare clic con il tasto sinistro del mouse sull'installazione che si desidera avviare.

Linux

Su Linux, la voce di menu di sistema per IBM MQ Explorer viene aggiunta alla categoria **Sviluppo**; il punto in cui viene visualizzata all'interno del menu di sistema dipende dalla propria distribuzione di Linux (SUSE o Red Hat®) e dal proprio ambiente desktop (GNOME o KDE).

- Su SUSE, fare clic su **Computer > Altre applicazioni...** e trovare l'installazione di IBM MQ Explorer che si desidera avviare sotto la categoria **Sviluppo**.
- Su Red Hat, l'installazione di IBM MQ Explorer che si desidera avviare è disponibile in **Applicazioni > Programmazione**.



## Windows

Su Windows, aprire il menu di avvio e selezionare la voce di installazione di IBM MQ Explorer nel gruppo **IBM MQ** che corrisponde all'installazione che si desidera avviare. Ogni istanza di IBM MQ Explorer elencata è identificata dal nome scelto per la sua installazione.

- Per avviare IBM MQ Explorer dalla riga di comando, inserire il comando **MQExplorer**.

Il comando **MQExplorer** è in `MQ_EXPLORER_INSTALLATION_PATH`, dove `MQ_EXPLORER_INSTALLATION_PATH` è il percorso di installazione per il comando IBM MQ Explorer autonomo.

`MQExplorer.exe` (il comando di avvio **MQExplorer**) supporta le opzioni runtime standard di Eclipse, tra cui le seguenti opzioni:

### -clean

Svuota le cache utilizzate dal runtime di Eclipse per memorizzare i dati di risoluzione delle dipendenze dei bundle e i dati dei registri delle estensioni Eclipse. L'utilizzo di questa opzione impone a Eclipse di inizializzare nuovamente le cache.

### -initialize

Inizializza la configurazione in esecuzione. Tutte le cache e le strutture dati di runtime vengono aggiornate. Non viene eliminato alcun dato di configurazione definito dal plug-in o dall'utente. Non viene eseguita alcuna applicazione, le specifiche dei prodotti vengono ignorate e non viene visualizzata alcuna interfaccia utente (ad esempio, la schermata iniziale non viene emessa).

Per ulteriori informazioni sul comando **MQExplorer**, consultare [MQExplorer \(avviare IBM MQ Explorer\)](#).

## Operazioni successive

Una volta installato il IBM MQ Explorer autonomo, è possibile gestire immediatamente i gestori code remoti. Tuttavia, per amministrare i gestori code locali è necessaria una configurazione aggiuntiva.

- **Linux** È possibile configurare il IBM MQ Explorer autonomo su Linux per gestire i gestori code locali impostando la variabile di ambiente `LD_LIBRARY_PATH` e utilizzando il comando **setmqenv**.

- Impostare la variabile di ambiente `LD_LIBRARY_PATH` per includere le directory `java/lib64` e `lib64` dell'installazione di IBM MQ prima di eseguire IBM MQ Explorer. Ad esempio, se IBM MQ è installato in `/opt/mqm`, eseguire il comando riportato di seguito:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/opt/mqm/java/lib64:/opt/mqm/lib64:$LD_LIBRARY_PATH
```

- Successivamente, dalla stessa riga comandi, eseguire il comando **setmqenv** per configurare l'ambiente IBM MQ. Ad esempio, se IBM MQ è installato nella directory `/opt/mqm`, immettere il seguente comando:

```
./opt/mqm/bin/setmqenv -s
```

- Avviare IBM MQ Explorer dalla stessa riga comandi. Ad esempio, se IBM MQ Explorer è installato nella directory `/opt/mqexplorer`, immettere il seguente comando:

```
./opt/mqexplorer/MQExplorer
```

- **Windows** È possibile configurare IBM MQ Explorer on Windows autonomo per gestire i gestori code locali utilizzando il comando **setmqenv** prima di avviare IBM MQ Explorer dalla stessa riga comandi.

Ad esempio, se IBM MQ è installato nella directory `C:\Program Files\IBM\MQ` e il IBM MQ Explorer autonomo è installato nella directory `C:\Program Files\IBM\MQ Explorer`, immettere i comandi riportati di seguito:

```
"C:\Program Files\IBM\MQ\bin\setmqenv" -s  
"C:\Program Files\IBM\MQ Explorer\MQExplorer.exe"
```

Se si apre frequentemente IBM MQ Explorer on Windows autonomo per gestire i gestori code locali, è possibile creare un file batch che esegua i comandi. Quindi è possibile aggiungere il file batch al menu Start di Windows per un accesso più rapido.

Per tracciare IBM MQ Explorer, utilizzare uno dei seguenti comandi:

- **Linux** Su Linux utilizzare il comando **runwithtrace**.
- **Windows** Su Windows utilizzare il comando **runwithtrace.cmd**.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Risoluzione dei problemi con IBM MQ Explorer”](#) a pagina 239.

### Attività correlate

[Installazione di IBM MQ Explorer come un'applicazione autonoma su Linux e Windows](#)

## Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse

È possibile installare IBM MQ Explorer nel proprio ambiente Eclipse o prodotto basato su Eclipse per facilitare lo sviluppo di applicazioni Java o per sviluppare delle proprie estensioni.

### Prima di iniziare

**Windows** Se si utilizza una versione di Windows con UAC (User Account Control) abilitato e il prodotto basato su Eclipse è installato in una directory sotto UAC come C:\Program Files, allora è necessario eseguire il prodotto basato su Eclipse con autorizzazione elevata (**Esegui come Amministratore**) prima di installare la funzione IBM MQ Explorer. Una volta installata, il prodotto può quindi essere eseguito senza tale autorizzazione.

Per informazioni sul livello di Eclipse su cui è sviluppato IBM MQ Explorer, consultare [“Novità e modifiche in IBM MQ Explorer”](#) a pagina 6.

**Nota:** Prima di inserire i plug-in IBM MQ Explorer nel proprio ambiente Eclipse o in un prodotto basato su Eclipse, consultare il report Requisiti di sistema dettagliati per la propria piattaforma e la propria versione di IBM MQ (consultare [Requisiti di sistema per IBM MQ](#)).

Per informazioni sugli ambienti in cui sono supportati i plug-in IBM MQ Explorer, consultare la *sezione Strumenti di sviluppo della scheda Software supportato* del IBM MQreport Requisiti di sistema dettagliati.

Per utilizzare la serie completa di suite di crittografia e per operare con la conformità certificata FIPS 140-2 o Suite - B, è necessario un JRE (Java runtime environment). IBM Java 7 Service Refresh 4, Pacchetto di correzione 2 o un livello superiore di IBM JRE fornisce il supporto appropriato. Per ulteriori informazioni, consultare la *sezione Java della scheda Software supportato* del report IBM MQ Requisiti di sistema dettagliati.

### Informazioni su questa attività

IBM MQ Explorer si basa su Eclipse come applicazione autonoma che utilizza Eclipse Rich Client Platform. È anche possibile installare IBM MQ Explorer nel proprio ambiente Eclipse compatibile o in un prodotto basato su Eclipse per aiutare a sviluppare applicazioni Java con IBM MQ o a sviluppare le proprie estensioni in IBM MQ Explorer.

### Procedura

Per installare IBM MQ Explorer in un ambiente basato su Eclipse compatibile:

1. Fare clic su **Help**, quindi su **Install New Software** nell'ambiente Eclipse.
2. Fare clic su **Aggiungi** e quindi fare clic su **Archivio**, quindi sfogliare la directory `mqexplorer/eclipse` all'interno della directory di installazione IBM MQ. Selezionare il file `MQExplorerSDK.zip`.
3. Fare clic su **OK** dopo aver facoltativamente digitato un nome per il sito locale.
4. Viene visualizzata una categoria di **MQ Explorer**. Espandere questa categoria e selezionare **MQ Explorer** e, facoltativamente, le traduzioni.

5. Fare clic su **Next** e seguire le istruzioni. Successivamente, fare clic sul pulsante per il riavvio di Eclipse (o del prodotto basato su Eclipse).  
Se l'installazione non riesce a causa di un bundle mancante, ad esempio `org.eclipse.draw2d`, è necessario installare gli strumenti di Eclipse Graphical Editing Framework (GEF).
6. IBM MQ Explorer è disponibile come una prospettiva separata. Per visualizzarlo, fare clic su **Open perspective**, quindi su **Other**.

## Operazioni successive

Se IBM MQ Explorer viene utilizzato per gestire solo i gestori code remoti, non è richiesta alcuna ulteriore configurazione. Se si devono gestire gestori code locali, è necessario eseguire il prodotto basato su Eclipse con le impostazioni ambiente richieste per il sistema operativo in uso. Inoltre, il prodotto basato su Eclipse deve essere un'applicazione a 64 bit affinché risulti corrispondente ai gestori code locali a 64 bit.

**Windows** Su Windows, impostare la variabile di ambiente PATH per includere le directory `bin64` e `java/lib64` dell'installazione di IBM MQ. È possibile utilizzare il comando **setmqenv** per impostare la variabile di ambiente PATH prima di avviare il prodotto basato su Eclipse dalla stessa riga comandi. Ad esempio, se IBM MQ è installato nella directory `C:\Program Files\IBM\MQ` e IBM MQ Explorer è installato nella directory `C:\Program Files\IBM\MQ Explorer`, immettere i seguenti comandi:

```
"C:\Program Files\IBM\MQ\bin\setmqenv" -s  
"C:\Program Files\IBM\MQ Explorer\MQExplorer.exe"
```

**Linux** Su sistemi Linux x86\_64 :

- Eseguire il comando `setmqenv` per configurare l'ambiente IBM MQ . Ad esempio, se IBM MQ è installato nella directory `/opt/mqm`, immettere il seguente comando:

```
. /opt/mqm/bin/setmqenv -s
```

- Impostare la variabile di ambiente `LD_LIBRARY_PATH` per includere le directory `java/lib64` e `lib64` dell'installazione IBM MQ in uso prima di eseguire il prodotto basato su Eclipse. Ad esempio, se IBM MQ è installato in `/opt/mqm`:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/opt/mqm/java/lib64:/opt/mqm/lib64:$LD_LIBRARY_PATH
```

- Avviare il prodotto basato su Eclipse dalla stessa riga comandi che ha eseguito il comando **setmqenv** . Ad esempio, se IBM MQ Explorer è installato nella directory `/opt/mqexplorer` , immettere il seguente comando:

```
. /opt/mqexplorer/MQExplorer
```

### Attività correlate

“Raccolta della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse” a pagina 240

Utilizzando una variante del comando **runwithtrace**, è possibile raccogliere la traccia da un'istanza di IBM MQ Explorer che viene installata in un proprio ambiente Eclipse o nel prodotto basato su Eclipse.

## Visualizzazione della Guida sensibile al contesto (guida della finestra pop-up)

In qualsiasi momento mentre si lavora in IBM MQ Explorer, è possibile ottenere una guida sensibile al contesto.

## Informazioni su questa attività

Nelle procedure guidate, la guida viene visualizzata nel banner della procedura guidata; nel resto di IBM MQ Explorer, la guida viene visualizzata nella guida della finestra pop-up (a comparsa). La guida della finestra pop-up può essere visualizzata in due modi differenti, a seconda del punto da cui è stata richiesta e dalle preferenze predefinite impostate. Le due opzioni di visualizzazione sono:

- Piccole caselle gialle che contengono una breve descrizione, spiegazione o le istruzioni relative alla parte dell'interfaccia correntemente in uso.
- Una sezione che scorre dal lato della finestra di dialogo o prospettiva corrente, che contiene una breve descrizione, spiegazione o le istruzioni relative alla parte dell'interfaccia attualmente in uso.



La guida della finestra pop-up di solito contiene anche un collegamento ipertestuale che apre la guida in modo da fornire informazioni più dettagliate.

La guida della finestra pop-up è disponibile su una varietà di oggetti nelle interfacce IBM MQ Explorer; ad esempio cartelle, viste e finestre di dialogo delle proprietà.

Per visualizzare la guida della finestra pop-up in IBM MQ Explorer:

## Procedura

1. Selezionare una parte dell'interfaccia, ad esempio fare clic su una cartella o scorrere il puntatore del mouse sopra una finestra delle proprietà.
2. Visualizzare la guida della finestra pop-up:

-  In Windows, premere F1.
-  In Linux, premere Ctrl+F1.

## Risultati

Viene visualizzata la guida della finestra pop-up.

## Operazioni successive

È possibile modificare le preferenze relative alla guida della finestra pop-up attendendosi al seguente procedimento: fare clic su **Finestra > Preferenze > Guida**

Verrà aperta la finestra **Preferenze della guida**.

## Configurazione di IBM MQ utilizzando IBM MQ Explorer

---

Nella vista Navigator è possibile utilizzare la finestra di dialogo Proprietà per configurare determinate proprietà di IBM MQ che si applicano a tutta l'installazione. Se necessario, è anche possibile configurare le proprietà di singoli gestori code.

## Informazioni su questa attività

È possibile configurare determinate proprietà di IBM MQ che si applicano a tutta l'installazione di IBM MQ sul computer. È possibile configurare i singoli gestori code per sovrascrivere le proprietà IBM MQ, se necessario.

Per configurare IBM MQ, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse su IBM MQ e fare quindi clic su **Proprietà...** Viene aperta la finestra Proprietà.
2. Nella finestra di dialogo Proprietà, configurare uno qualsiasi dei seguenti tipi di proprietà come richiesto:

- **Generale:** le proprietà di IBM MQ di base, come l'ubicazione predefinita dei gestori code sul computer.
- **Esteso:** proprietà di IBM MQ più avanzate, come la modalità di conversione dei caratteri di nuova riga EBCDIC in ASCII.
- **Uscite:** configurare IBM MQ per utilizzare i moduli di codice (uscite) scritti personalmente.
- **Impostazioni log predefinite:** modificare l'ubicazione e il tipo dei log di IBM MQ.
- **ACPI:** specificare in che modo IBM MQ deve rispondere quando il computer prova a sospendersi.
- **Controllo segnalazioni:** configurare IBM MQ per ricevere una segnalazione quando si verifica un problema, quale una coda richiesta che manca.

## Risultati

Eventuali modifiche apportate alle proprietà di IBM MQ vengono apportate per tutti i gestori code e gli oggetti sul computer, a meno che i singoli gestori code non siano impostati diversamente per sovrascrivere le impostazioni di IBM MQ.

## Creazione e configurazione di gestori code e oggetti



È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

### Informazioni su questa attività

Tutti i gestori code e gli oggetti che è possibile amministrare in IBM MQ Explorer sono contenuti in cartelle nella vista Navigator. Ad esempio, la cartella **Gestori code** contiene tutti i gestori code che è possibile amministrare in IBM MQ Explorer; la cartella **Canali** contiene tutti i canali di un gestore code. Per la maggior parte delle cartelle, quando l'utente fa clic con il pulsante destro del mouse, viene visualizzato un menu che gli permette di eseguire attività quali la creazione di un nuovo oggetto.

Quando si seleziona una cartella nella vista Navigator, nella vista Contenuto vengono visualizzati i contenuti della cartella in questione. Ad esempio, quando si seleziona la cartella **Code**, le code del gestore code vengono visualizzate nella vista Contenuto. È quindi possibile fare clic con il pulsante destro del mouse su un oggetto nella vista Contenuto, per eseguire attività quali l'apertura della finestra delle proprietà dell'oggetto, o l'eliminazione dell'oggetto.

I seguenti argomenti forniscono le istruzioni su come creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer.

- [“Creazione di un oggetto IBM MQ da un oggetto JMS” a pagina 36](#)
- [“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)
- [“Applicazione delle modifiche alle proprietà della coda” a pagina 40](#)
- [“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)
-  [“Configurazione dei parametri di sistema su gestori code z/OS” a pagina 44](#)
-  [“Configurazione della sicurezza delle risorse sui gestori code z/OS” a pagina 46](#)
- [“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

## Oggetti in IBM MQ Explorer




In IBM MQ Explorer, tutti i gestori code e i loro oggetti IBM MQ sono organizzati in cartelle nella vista Navigator.

È possibile effettuare le seguenti attività su molte delle cartelle:

- Per visualizzare gli oggetti, fare clic sulla cartella e gli oggetti in essa contenuti verranno visualizzati nella vista Contenuto.
- Per creare nuovi oggetti, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella.

- Per configurare o eliminare un oggetto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto.

Per ulteriori informazioni sull'amministrazione dei gestori code e dei relativi oggetti, consultare i seguenti argomenti.

- [Gestori code](#)
- [Code](#)
- [Argomenti](#)
- [Argomenti cluster](#)
- [Sottoscrizioni](#)
- [Canali](#) (comprese le connessioni client)
- [Listener](#)
- [Definizioni dei processi](#)
- [Elenchi nomi](#)
- [Informazioni di autenticazione](#)
- [Controlli dei trigger](#)
- [Iniziatori dei canali](#)
- [Servizi personalizzati](#)
-  [Classi di memoria](#)
-  [Gruppi di condivisione code](#)
-  [Strutture CFS \(Coupling Facility Structure\)](#)
- [Cluster di gestori code](#)
- [Contesti JMS](#)
- [Factory di connessione JMS](#)
- [Destinazioni JMS](#)

#### **Attività correlate**

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

#### **Gestori code**

Un gestore code è un programma che fornisce servizi di messaggistica alle applicazioni. Le applicazioni che utilizzano l'interfaccia MQI (Message Queue Interface) possono inserire e richiamare i messaggi dalle code. Il gestore code garantisce che i messaggi vengano inviati alla coda appropriata oppure indirizzati verso un altro gestore code.

Il gestore code elabora entrambe le chiamate MQI che vengono emesse e i comandi inoltrati (da qualsiasi origine). Il gestore code genera i codici di completamento appropriati per ogni chiamata o comando.

I gestori code sono i componenti principali in una rete di messaggistica IBM MQ. I gestori code contengono gli altri oggetti della rete, come le code e i canali che connettono i gestori code tra loro. Un gestore code deve essere in esecuzione per effettuare le seguenti attività:

- Avviare i canali
- Elaborare le chiamate MQI
- Creare, eliminare e modificare code e definizioni di canali
- Eseguire un server dei comandi per elaborare i comandi MQSC

#### **Attività correlate**

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

“Mostrare o nascondere un gestore code” a pagina 84

Per impostazione predefinita, la vista Navigator visualizza tutti i gestori code sul computer su cui è installato IBM MQ Explorer. Tuttavia, se si dispone di qualche gestore code che non si sta attualmente amministrando, è possibile, volendo, scegliere di nascondere. È anche possibile visualizzare e nascondere gestori code remoti.

“Rimozione di un gestore code” a pagina 94

È possibile rimuovere un gestore code da IBM MQ Explorer se non si desidera più amministrarlo in IBM MQ Explorer.

### **Riferimenti correlati**

“Proprietà del gestore code” a pagina 330







È possibile impostare le proprietà sia per i gestori code locali sia per quelli remoti.

### **Code IBM MQ**

Una coda è un contenitore di messaggi. Le applicazioni aziendali connesse al gestore code su cui è presente la coda possono richiamare i messaggi o inserire i messaggi nella coda.

Una coda ha una capacità limitata in termini di numero massimo di messaggi che può contenere e la lunghezza massima di tali messaggi.

| <b>Tipo coda</b>           | <b>Descrizione</b>   |
|----------------------------|--|
| Coda locale                | Una coda locale è una definizione della coda e della serie di messaggi associati ad essa. Il gestore code su cui è presente la coda riceve i messaggi nelle proprie code locali.   |
| Coda di trasmissione       | Una coda di trasmissione è un tipo particolare di coda locale. Quando un gestore code invia un messaggio a una coda su un gestore code remoto, la coda di trasmissione memorizza il messaggio in locale fino a che il gestore code remoto non diventa disponibile. Per creare una coda di trasmissione, creare una coda locale e modificare il relativo attributo <b>Utilizzo</b> in <b>Transmission</b> .   |
| Definizione di coda remota | Le definizioni di coda remota sono definizioni sul gestore code locale di code che appartengono a un altro gestore code. Per inviare un messaggio a una coda su un gestore code remoto, il gestore code mittente deve avere una definizione remota della coda di destinazione.   |
| Coda alias                 | Le code alias non sono code reali: esse sono definizioni aggiuntive di code esistenti. È possibile creare le definizioni della coda alias che fanno riferimento alle code locali correnti, tuttavia è possibile denominare le definizioni in maniera differente dalla coda locale (la coda di base). Ciò significa che è possibile modificare i nomi delle code utilizzate da un'applicazione senza dover modificare l'applicazione; creare una definizione della coda alias che punta alla coda locale. |

| Tipo coda   | Descrizione  |
|---|--|
| Coda modello  | Una coda modello è un modello per le code che si desidera che il gestore code crei in maniera dinamica. Quando un'applicazione tenta di inserire un messaggio in una coda modello, il gestore code crea dinamicamente una coda locale con lo stesso nome della coda modello. Le code, create in questa modalità, possono essere temporanee o permanenti.   |
| Coda cluster  | Una coda cluster è una coda condivisa in un cluster in modo che tutti i gestori code possano inserire e richiamare i messaggi dalla coda mediante i canali del cluster. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione <a href="#">Cluster di gestori code</a> .  |
|   Coda condivisa                | Solo z/OS. Una coda condivisa è una coda che ha la disposizione del gruppo di condivisione della coda di Shared. Tutti i gestori code che fanno parte del gruppo di condivisione code possono inserire e richiamare i messaggi da questa coda senza la necessità di canali attivi. Solo le code locali possono avere la disposizione di Shared.<br> Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Gruppi di condivisione code</a> .        |
|   Coda di definizione di gruppo | Solo z/OS. Una coda di gruppo è una coda che ha la disposizione del gruppo di condivisione della coda di Group. Ognuno dei gestori code nel gruppo di condivisione della coda ha una copia della coda (con la disposizione Copy) memorizzata sul proprio set di pagine. Le code locali, remote, alias e modello possono avere la disposizione Group.<br> Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Gruppi di condivisione code</a> . |

Per ulteriori informazioni sulle code, consultare [Code](#).

#### Concetti correlati

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

#### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

#### Riferimenti correlati

[“Proprietà delle code IBM MQ” a pagina 376](#)



Le proprietà che è possibile impostare per una coda dipendono dal tipo di coda. Tipi differenti di code IBM MQ hanno proprietà differenti. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di coda, mentre altre sono specifiche solo per le code cluster o determinate code z/OS.

## **Argomenti**

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione ed è composto da una stringa di caratteri che può contenere fino a 10.240 caratteri. Gli argomenti sono un fattore chiave per la corretta consegna dei messaggi in un sistema di pubblicazione/sottoscrizione. Invece di includere un indirizzo di destinazione specifico in ciascun messaggio, un publisher assegna un argomento a ciascun messaggio. Il gestore code fa corrispondere l'argomento a un elenco di sottoscrittori che sottoscrivono tale argomento e consegna il messaggio a ciascuno di questi sottoscrittori.

Un publisher può controllare quali sottoscrittori riceveranno una pubblicazione scegliendo con cura l'argomento specificato nel messaggio.

L'argomento di un messaggio non deve necessariamente essere definito prima che il publisher possa usarlo; un argomento viene creato quando viene specificato per la prima volta in una pubblicazione o sottoscrizione.

Per le informazioni più recenti su stringhe di argomenti, caratteri jolly, caratteri speciali e strutture ad albero dell'argomento, consultare le seguenti informazioni:

- Una stringa di argomento può contenere qualsiasi carattere nel set di caratteri Unicode, compreso il carattere spazio. Tuttavia, ci sono dei caratteri che hanno significati speciali: il segno più (+), il simbolo di numero (#), l'asterisco (\*) e il punto interrogativo (?). Per ulteriori informazioni su questi caratteri, consultare [Schemi di caratteri jolly](#).
- Le stringhe degli argomenti distinguono le lettere maiuscole/minuscole; sebbene un carattere nullo non generi alcun errore, si sconsiglia di utilizzare caratteri nulli nelle stringhe degli argomenti. Per le informazioni più recenti sulle stringhe argomento, consultare [Combinazione di stringhe argomento](#).
- Ciascun argomento che viene definito è un elemento, o nodo, della struttura ad albero degli argomenti. Per le informazioni più recenti sulle strutture ad albero degli argomenti, consultare [Strutture ad albero degli argomenti](#).

## **Caratteri jolly e caratteri speciali nelle stringhe degli argomenti**

Questo argomento descrive in dettaglio i caratteri jolly utilizzati nell'implementazione IBM MQ della messaggistica di pubblicazione / sottoscrizione.

Un argomento può contenere qualsiasi carattere del set di caratteri Unicode. Tuttavia, i seguenti tre caratteri hanno un significato speciale in IBM MQ Pubblicazione / Sottoscrizione:

Il separatore di livello di argomento "/".

Il carattere jolly multilivello "#".

Il carattere jolly di livello singolo "+".

Il separatore di livello di argomento viene utilizzato per strutturare l'argomento e pertanto può essere specificato all'interno dell'argomento a tale scopo.

I caratteri jolly sono una potente funzione del sistema di argomenti nella pubblicazione/sottoscrizione IBM MQ. I caratteri jolly consentono ai sottoscrittori di sottoscrivere più di un argomento per volta. I caratteri jolly multilivello e di livello singolo possono essere usati per le sottoscrizioni, ma non possono essere usati all'interno di un argomento dal publisher del messaggio.

Tuttavia, se un publisher usa i caratteri "+" o "#" assieme ad altri caratteri in un dato livello di argomento all'interno di un argomento, questi caratteri non vengono considerati caratteri jolly e non hanno alcun significato speciale.

## Concetti correlati

[“Publisher e sottoscrittori” a pagina 102](#)

I publisher ed i sottoscrittori sono applicazioni che inviano e ricevono messaggi (pubblicazioni) utilizzando il metodo di messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione. I publisher ed i sottoscrittori vengono separati l'uno dall'altro, in modo che i publisher non conoscano la destinazione delle informazioni che inviano, mentre i sottoscrittori non siano a conoscenza dell'origine delle informazioni che ricevono.

## Riferimenti correlati

[“Attributi di stato degli argomenti” a pagina 562](#)

Gli attributi di stato degli argomenti.

## Argomenti cluster

Gli argomenti possono essere suddivisi in cluster in modo simile alle code cluster, sebbene un singolo oggetto argomento possa essere membro di un solo cluster. Un argomento diviene un argomento cluster definendo, sull'oggetto argomento, il nome del cluster che deve ospitare l'argomento e il meccanismo di instradamento del cluster da utilizzare per le pubblicazioni su questo argomento.

Esistono due opzioni per l'instradamento delle pubblicazioni attraverso un cluster di pubblicazione/sottoscrizione: *instradamento diretto* e *instradamento all'host argomento*. Per scegliere il routing dei messaggi da utilizzare all'interno del cluster, impostare la proprietà **CLROUTE** sull'oggetto argomento amministrato su uno dei seguenti valori:

- **DIRECT**
- **TOPICHOST**

Per impostazione predefinita, l'instradamento argomento è **DIRECT**. Questa era l'unica opzione prima di IBM MQ 8.0. Quando si configura un argomento di cluster con instradamento diretto su un gestore code, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code si connette direttamente a tutti gli altri.

Da IBM MQ 8.0 è possibile invece configurare l'instradamento dell'argomento come **TOPICHOST**. Quando si utilizza l'instradamento all'host argomento, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.

Un cluster di pubblicazione/sottoscrizione instradato all'host argomento fornisce i seguenti vantaggi:

- Migliore scalabilità dei cluster di grandi dimensioni. Solo i gestori code dell'host argomento devono essere in grado di connettersi a tutti gli altri gestori code nel cluster. Pertanto, ci sono meno canali tra i gestori code e un minore traffico amministrativo di pubblicazione/sottoscrizione che per l'instradamento diretto. Quando le sottoscrizioni subiscono una modifica su un gestore code, devono essere informati solo i gestori code dell'host argomento.
- Più controllo sulla configurazione fisica. Con l'instradamento diretto, ogni gestore code assume tutti i ruoli e quindi tutti i gestori devono essere ugualmente capaci. Con l'instradamento all'host argomento, si scelgono in modo esplicito i gestori code dell'host argomento. Pertanto, è possibile garantire che tali gestori code siano in esecuzione sul dispositivo adeguato ed è possibile utilizzare sistemi meno potenti per gli altri gestori code.

## L'effetto di definire un argomento locale così come un argomento cluster

Si definisce un oggetto argomento locale se si desidera che le applicazioni publisher connesse a un gestore code effettuino le pubblicazioni solo nei sottoscrittori connessi localmente. Una definizione locale di un argomento sovrascrive sempre eventuali definizioni dell'argomento del cluster sui gestori code remoti.

**Nota:** È inoltre necessario specificare un **Ambito di pubblicazione** del Gestore code sull'oggetto argomento locale. Se l'**Ambito di pubblicazione** viene risolto in Tutti, allora anche i sottoscrittori remoti sono delle pubblicazioni inviate, pubblicate nell'argomento definito su questo gestore code.

## **Più definizioni dell'argomento cluster in un cluster con instradamento diretto**

In un cluster con instradamento diretto, generalmente non è necessario definire un argomento cluster su più di un gestore code del cluster. Ciò dipende dal fatto che l'instradamento diretto rende disponibile l'argomento in tutti i gestori code del cluster.

Inoltre non è indispensabile che l'unico gestore code host sia sempre disponibile, in quanto la definizione dell'argomento cluster viene memorizzata nella cache dai gestori code del repository completo e da tutti gli altri gestori code nei relativi repository parziali del cluster. Questa memorizzazione nella cache consente almeno 60 giorni di disponibilità mentre il gestore code host non è disponibile.

Se occorre modificare una definizione dell'argomento cluster, effettuare la modifica nello stesso gestore code in cui era stata definita.

## **Più definizioni dell'argomento cluster in un cluster instradato all'host argomento**

In un cluster instradato all'host argomento, tutta la messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione viene instradata tramite gli host argomento. Pertanto, per garantire scalabilità e disponibilità, è normale definire un argomento cluster su più di un gestore code e che più definizioni di argomenti cluster siano identiche.

### **Concetti correlati**

[“Publisher e sottoscrittori” a pagina 102](#)

I publisher ed i sottoscrittori sono applicazioni che inviano e ricevono messaggi (pubblicazioni) utilizzando il metodo di messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione. I publisher ed i sottoscrittori vengono separati l'uno dall'altro, in modo che i publisher non conoscano la destinazione delle informazioni che inviano, mentre i sottoscrittori non siano a conoscenza dell'origine delle informazioni che ricevono.

### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà degli argomenti” a pagina 410](#)

Un argomento IBM MQ è un oggetto IBM MQ che identifica ciò di cui tratta una pubblicazione. È possibile impostare le proprietà per gli argomenti. Alcune proprietà di argomento sono specifiche per gli argomenti di z/OS. Inoltre, ci sono alcune proprietà che è possibile modificare solo durante la creazione di un argomento. Non è possibile modificare queste proprietà dopo che è stato creato l'argomento IBM MQ.

## **Sottoscrizioni**

Una sottoscrizione è un record che contiene le informazioni relative all'argomento o agli argomenti di interesse del sottoscrittore, per i quali quest'ultimo desidera ricevere informazioni. In questo modo, le informazioni di sottoscrizione determinano quali pubblicazioni verranno inoltrate al sottoscrittore. I sottoscrittori possono ricevere informazioni da molti publisher differenti. Le informazioni da essi ricevute possono, inoltre, essere inviate ad altri sottoscrittori.

Le informazioni pubblicate vengono inviate in un messaggio IBM MQ e l'oggetto delle informazioni è identificato da un argomento. Il publisher specifica l'argomento all'atto della pubblicazione delle informazioni, mentre il sottoscrittore specifica gli argomenti sui quali desidera ricevere pubblicazioni. Al sottoscrittore vengono inviate informazioni relative esclusivamente agli argomenti sottoscritti.

I gestori code IBM WebSphere MQ 7.0 o successive utilizzano un motore di pubblicazione/sottoscrizione per controllare le interazioni tra publisher e sottoscrittori. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione riceve i messaggi dai publisher e le richieste di sottoscrizione dai sottoscrittori (nei confronti di una serie di argomenti). Il compito del motore di pubblicazione/sottoscrizione è l'instradamento dei dati pubblicati verso i sottoscrittori di destinazione.

I sottoscrittori possono specificare che non desiderano ricevere pubblicazioni conservate, inoltre i sottoscrittori esistenti possono richiedere che gli vengano inviati dei duplicati delle pubblicazioni conservate. Per ulteriori informazioni sulle pubblicazioni conservate, consultare [“Pubblicazioni” a pagina 20](#).

## Attività correlate

[“Configurazione di pubblicazione e sottoscrizione per i gestori code IBM MQ” a pagina 103](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile configurare i gestori code di IBM MQ come motori di pubblicazione/sottoscrizione per l'instradamento di messaggi fra le applicazioni di pubblicazione e quelle di sottoscrizione. Per verificare le proprie configurazioni, è possibile registrarsi come sottoscrittore ed inviare e ricevere pubblicazioni di verifica, qualora si disponga dell'autorizzazione necessaria.

[“Visualizzazione di un elenco di sottoscrittori” a pagina 113](#)

È possibile visualizzare un elenco di applicazioni per cui esiste una sottoscrizione ad argomenti in un motore di pubblicazione/sottoscrizione o in un elenco di applicazioni per cui esiste una sottoscrizione ad un argomento specifico.

## Riferimenti correlati

[“Proprietà delle sottoscrizioni IBM MQ” a pagina 435](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di sottoscrizione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di sottoscrizioni, mentre altre sono specifiche per le sottoscrizioni z/OS.

[“Attributi di stato delle sottoscrizioni” a pagina 564](#)

Gli attributi di stato delle sottoscrizioni.

## Pubblicazioni

Le pubblicazioni sono messaggi inviati da un'applicazione al motore di pubblicazione/sottoscrizione. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione invia, quindi, i messaggi a qualsiasi applicazione che abbia effettuato la sottoscrizione per ricevere i messaggi.

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in grado di gestire le pubblicazioni che riceve in modi differenti, a seconda del tipo di informazioni contenute nella pubblicazione.

## Informazioni di stato ed evento

Le pubblicazioni possono essere suddivise per categorie, in base al tipo di informazioni in esse contenute:

### Pubblicazioni di stato

Le pubblicazioni di steso contengono informazioni circa lo *stato* corrente di qualcosa, quale il listino di borsa o il punteggio corrente di una partita di calcio. Quando succede qualcosa (ad esempio, si verifica una modifica nel listino di borsa o nel risultato della partita di calcio), le informazioni relative allo stato precedente non vengono più richieste, poiché vengono sostituite dalle nuove informazioni.

Un'applicazione di un sottoscrittore desidera ricevere la versione corrente delle informazioni di stato all'avvio, mentre le informazioni nuove devono esserle inviate ogni qualvolta si verifichi una modifica dello stato.

### Pubblicazioni di eventi

Le pubblicazioni di eventi contengono informazioni relative ai singoli *eventi* verificatisi, quali una transazione in una qualche borsa oppure uno specifico gol. Ciascun evento è indipendente dagli altri.

Un sottoscrittore desidera ricevere informazioni relative agli eventi, non appena questi si verificano.

## Pubblicazioni conservate

Per impostazione predefinita, quando il motore di pubblicazione/sottoscrizione ha inviato una pubblicazione a tutti i sottoscrittori interessati, quest'ultimo provvede all'eliminazione della stessa. Questo tipo di elaborazione è adatto per le informazioni di evento, ma non risulta sempre adatto per le informazioni di stato. Un publisher è in grado di specificare che il motore di pubblicazione/sottoscrizione deve conservare una copia di una data pubblicazione, che viene quindi definita *pubblicazione conservata*. La copia può essere inviata a sottoscrittori che, successivamente, registrino il proprio interesse nei confronti di un determinato argomento. Ciò significa che i nuovi sottoscrittori non devono attendere che le informazioni vengano pubblicate di nuovo, per riceverle. Ad esempio, un sottoscrittore che registra una sottoscrizione a un listino di borsa riceverà immediatamente il listino corrente, senza dover attendere che il listino in questione venga modificato (e, di conseguenza pubblicato di nuovo).

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione conserva esclusivamente una pubblicazione per ciascun argomento, quindi la pubblicazione precedente viene eliminata quando ne arriva una nuova. In questo

modo, si assicura che vi sia solo un publisher che invii le pubblicazioni conservate relative a ciascun argomento.

I sottoscrittori possono specificare che non desiderano ricevere pubblicazioni conservate, inoltre i sottoscrittori esistenti possono richiedere che gli vengano inviati dei duplicati delle pubblicazioni conservate.

Per ulteriori informazioni su come decidere se utilizzare le pubblicazioni conservate, consultare [Pubblicazioni conservate](#).

### Concetti correlati

[“Publisher e sottoscrittori” a pagina 102](#)

I publisher ed i sottoscrittori sono applicazioni che inviano e ricevono messaggi (pubblicazioni) utilizzando il metodo di messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione. I publisher ed i sottoscrittori vengono separati l'uno dall'altro, in modo che i publisher non conoscano la destinazione delle informazioni che inviano, mentre i sottoscrittori non siano a conoscenza dell'origine delle informazioni che ricevono.

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### Canali

IBM MQ può utilizzare tre tipi diversi di canali: un canale di messaggi, un canale MQI e un canale AMQP.

Non confondere questi distinti tipi di canali:

#### Canale di messaggi

Un canale di messaggi è un link di comunicazione unidirezionale tra due gestori code. IBM MQ utilizza i canali dei messaggi per trasferire i messaggi tra i gestori code. Per inviare i messaggi in entrambe le direzioni, è necessario definire un canale per ciascuna direzione.

#### canale MQI

Un canale MQI è bidirezionale e connette un'applicazione (client MQI) a un gestore code su una macchina server. IBM MQ utilizza i canali MQI per trasferire chiamate e risposte di MQI tra client MQI e gestori code.

**Multi**

#### Canale AMQP

Un canale AMQP, che è bidirezionale e connette un client AMQP a un gestore code su una macchina server. IBM MQ utilizza i canali AMQP per trasferire chiamate e risposte di AMQP tra le applicazioni AMQP e i gestori code.

Quando si parla di canali di messaggi, la parola canale spesso viene utilizzata come sinonimo per la definizione di canale. Di solito il contesto aiuta a capire se si parla di una canale completo, che ha due estremità, o di una definizione di canale, che ha una estremità sola.

### Canali dei messaggi

Le definizioni dei canali di messaggi possono essere di uno dei seguenti tipi:

| Tipo di definizione di canali dei messaggi | Descrizione   |
|--|---|
| Mittente                                   | Un canale mittente è un canale dei messaggi che il gestore code utilizza per inviare i messaggi ad altri gestori code. Per inviare i messaggi mediante un canale mittente, è necessario creare, sull'altro gestore code, un canale ricevente con lo stesso nome del canale mittente. È anche possibile utilizzare i canali del mittente con i canali del richiedente, se si implementa un meccanismo di "callback". |

| Tipo di definizione di canali dei messaggi | Descrizione   |
|--|---|
| Server                                     | Un canale server è un canale di messaggi che il gestore code utilizza per inviare i messaggi ad altri gestori code. Per inviare i messaggi mediante un canale server, è anche necessario creare, sull'altro gestore code, un canale ricevente con lo stesso nome del canale server. I canali server possono essere utilizzati anche con i canali richiedenti. In questo caso, la definizione di canale richiedente richiede l'avvio della definizione di canale server all'altra estremità del canale. Il server invia i messaggi al richiedente. Quindi, il server inizia la comunicazione, attiva fino a che il nome della connessione del canale partner è noto.   |
| Ricevente                                  | Un canale ricevente è un canale di messaggi utilizzato dal gestore code per ricevere i messaggi dagli altri gestori code. Per ricevere i messaggi mediante un canale ricevente, è anche necessario creare, sull'altro gestore code, un canale mittente o server con lo stesso nome di questo canale ricevente.  |
| Richiedente                                | Un canale Richiedente è un canale di messaggi utilizzato dal gestore code per ricevere messaggi da altri gestori code. Un canale RIchiedente può richiedere che sia avviato il canale partner definito all'estremità remota. Se il canale partner è un canale Server, il canale Server accetta la richiesta di avvio e inizia a inviare messaggi, dalla coda di trasmissione identificata nella definizione di canale Server, al canale Richiedente. Se il canale partner è un canale Mittente, il canale Mittente accetta la richiesta di avvio ma chiude quindi la connessione con il Richiedente. Il canale Mittente viene quindi avviato, negozia una sessione con il canale Richiedente partner e inizia a inviare messaggi dalla coda di trasmissione identificata nella definizione del canale Mittente. Quest'ultimo caso fornisce fondamentalmente un meccanismo di richiamo, dal momento che il canale Richiedente richiede al canale Mittente di richiamare. |

| Tipo di definizione di canali dei messaggi | Descrizione   |
|--|---|
| Mittente del cluster                       | Una definizione di canale mittente del cluster (CLUSDR) definisce l'estremità di invio su cui il gestore code di un cluster può inviare le informazioni sul cluster a uno dei repository completi. Il canale mittente del cluster viene utilizzato per notificare al repository le modifiche apportate allo stato del gestore code, ad esempio nel caso dell'aggiunta o della rimozione di una coda. Essa viene utilizzata anche per trasmettere i messaggi. I gestori code con repository completo hanno canali mittente cluster che fanno riferimento l'uno all'altro. Tali canali vengono utilizzati per comunicare le modifiche allo stato del cluster. Non è particolarmente importante conoscere a quale repository completo una definizione del canale CLUSSDR del gestore code fa riferimento. Una volta stabilito il contatto iniziale, vengono definiti automaticamente ulteriori oggetti del gestore code del cluster in modo che il gestore code possa inviare le informazioni sul cluster a ogni repository completo e i messaggi a ogni gestore code. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione <a href="#">Cluster di gestori code</a> . |
| Ricevente del cluster                      | Una definizione di canale ricevente del cluster (CLUSRCVR) definisce l'estremità di ricezione su cui il gestore code di un cluster può ricevere le informazioni sul cluster da altri gestori code. Un canale ricevente del cluster trasporta inoltre le informazioni sul cluster destinate al repository. Definendo il canale ricevente del cluster, il gestore code indica agli altri gestori code che è disponibile per la ricezione di messaggi. È necessario disporre di almeno un canale ricevente del cluster per ogni gestore code del cluster. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione <a href="#">Cluster di gestori code</a> .  |

Per ogni canale, è necessario definire entrambe le estremità in modo da avere una definizione di canale per ognuna di esse. Le due estremità del canale devono essere di tipo compatibile.

È possibile avere le seguenti combinazioni di definizioni di canali:

- Mittente-Ricevente
- Server-Ricevente
- Richiedente-Server
- Richiedente-Mittente (callback)
- Mittente del cluster-Ricevente del cluster

### **Agente canale dei messaggi (MCA, message channel agent)**

Ogni definizione di canale che viene creata appartiene a un determinato gestore code. Un gestore code può avere diversi canali, dello stesso tipo o di tipo differente. A ogni estremità del canale è presente un programma, un MCA (message channel agent), ovvero un agent dei messaggi dei canali. A un'estremità del canale, l'MCA chiamante prende i messaggi dalla coda di trasmissione e li inoltra sul canale. All'altra estremità del canale, l'MCA rispondente riceve i messaggi e li consegna al gestore code remoto.

Un MCA chiamante può essere associato a un canale mittente, server o richiedente. Un MCA rispondente può essere associato a qualsiasi tipo di canale.

IBM MQ supporta le seguenti combinazioni di tipi di canale alle due estremità di una connessione:

| Chiamante      |                           | Direzione del flusso di messaggi | Rispondente               |                |
|----------------|---------------------------|----------------------------------|---------------------------|----------------|
| Tipo di canale | È necessario il listener? |                                  | È necessario il listener? | Tipo di canale |
| Mittente       | No                        | Dal chiamante al rispondente     | Sì                        | Ricevente      |
| Server         | No                        | Dal chiamante al rispondente     | Sì                        | Ricevente      |
| Server         | No                        | Dal chiamante al rispondente     | Sì                        | Richiedente    |
| Richiedente    | No                        | Dal rispondente al chiamante     | Sì                        | Server         |
| Richiedente    | Sì                        | Dal rispondente al chiamante     | Sì                        | Mittente       |

## Canali MQI

I canali MQI possono essere di uno dei seguenti tipi:

| Tipo canale MQI    | Descrizione  |
|--------------------|--|
| Connessione server | Un canale di connessione server è un canale MQI bidirezionale utilizzato per connettere un client IBM MQ a un server IBM MQ. Il canale di connessione server è l'estremità server del canale.  |
| Connessione client | Un canale di connessione client è un canale MQI bidirezionale utilizzato per connettere un client IBM MQ a un server IBM MQ. IBM MQ Explorer utilizza anche le connessioni client per connettersi ai gestori code remoti. Il canale di connessione client è l'estremità client del canale. Quando si crea un canale di connessione client, viene creato un file sul computer su cui è presente il gestore code. È necessario quindi copiare il file di connessione client al computer client IBM MQ. |

## Canali AMQP



Esiste un solo tipo di canale AMQP.

Il canale è utilizzato per connettere un'applicazione di messaggistica AMQP a un gestore code, abilitando l'applicazione allo scambio di messaggi con le applicazioni IBM MQ. Un canale AMQP consente di sviluppare un'applicazione utilizzando MQ Light e di distribuirla quindi come un'applicazione enterprise, avvalendosi delle funzioni di livello enterprise fornite da IBM MQ.

Per ulteriori informazioni sui canali, consultare [Canali](#).

### Attività correlate

“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13



È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Avvio e arresto di un canale” a pagina 79](#)

Il modo in cui viene avviato un canale dipende dal fatto che si tratti di un canale chiamante o di un canale rispondente. Quando si arresta un canale, è possibile scegliere se arrestare il canale dopo che è finita l'elaborazione del batch corrente di messaggi oppure se forzare l'arresto del canale prima del termine di tale elaborazione.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà del canale” a pagina 388](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.


### **Listener**

Un listener è un processo di IBM MQ che è in ascolto per le connessioni al gestore code.

Ogni oggetto listener in IBM MQ Explorer rappresenta un processo listener; tuttavia, se si avvia un processo listener dalla riga comandi, il listener non è rappresentato da un oggetto listener in IBM MQ Explorer. Pertanto, per amministrare il processo listener da IBM MQ Explorer, creare l'oggetto listener in IBM MQ Explorer. Quando si avvia l'oggetto listener in IBM MQ Explorer, viene avviato il processo listener.

Sono disponibili diversi tipi di listener in IBM MQ, a seconda del protocollo di trasporto utilizzato dall'MCA (Message Channel Agent) per inviare e ricevere messaggi tramite i canali di messaggi:

- LU6.2
- TCP/IP
- NetBIOS
- SPX

 È possibile avviare dei nuovi listener z/OS in IBM MQ Explorer, che vengono visualizzati nella vista **Contenuto**, dove possono essere avviati e arrestati. Solo TCP/IP e LU6.2 sono supportati per i listener z/OS in IBM MQ Explorer.

Per ulteriori informazioni, consultare [Listener](#).

### **Attività correlate**

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà dei listener” a pagina 408](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di listener. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di listener.

## ***Definizioni dei processi***

Una definizione di processo contiene i dettagli dell'applicazione che viene avviata in risposta ad un evento del trigger su un gestore code. Quando si abilita la funzione trigger su una coda, è possibile creare una definizione di processo da associare alla coda.

Ogni coda può specificare una definizione di processo differente oppure diverse code possono condividere la stessa definizione. Se si crea una definizione di processo, il gestore code estrae le informazioni dalla definizione di processo e le inserisce nel messaggio del trigger per il controllo dei trigger da utilizzare.

Se si desidera eseguire il trigger dell'avvio di un canale anziché di un'applicazione, non è necessario creare una definizione di processo in quanto viene utilizzata la definizione della coda di trasmissione.

Per ulteriori informazioni, consultare [Definizioni dei processi](#).

### **Concetti correlati**

[“Controlli dei trigger” a pagina 31](#)

Un controllo dei trigger è un'applicazione che elabora i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger.

### **Attività correlate**

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà delle definizioni di processo” a pagina 440](#)

È possibile impostare le proprietà per le definizioni di processo. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di definizioni di processo. Alcune delle proprietà sono specifiche per le definizioni di processo di z/OS.

## ***Elenchi nomi***

Un elenco nomi è un oggetto IBM MQ che contiene un elenco di nomi di altri oggetti.

Di norma, gli elenchi nomi sono utilizzati da applicazioni quali i controlli dei trigger, dove sono utilizzati per identificare un gruppo di code, oppure con i cluster di gestori code per conservare un elenco dei cluster a cui fanno riferimento molteplici oggetti IBM MQ. Gli elenchi nomi vengono utilizzati per conservare elenchi di oggetti delle informazioni di autenticazione che contengono le informazioni di autenticazione dei server LDAP.

Per ulteriori informazioni, consultare [Elenchi nomi](#).

### **Concetti correlati**

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

[“Controlli dei trigger” a pagina 31](#)

Un controllo dei trigger è un'applicazione che elabora i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger.

[“Informazioni di autenticazione” a pagina 27](#)

Gli oggetti di informazioni di autenticazione contengono i dettagli di connessione dei server che possono essere utilizzati per determinare lo stato di revoca dei certificati.

## Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

## Riferimenti correlati




[“Proprietà degli elenchi nomi” a pagina 441](#)

È possibile impostare le proprietà per gli elenchi nomi. Alcune delle proprietà sono specifiche per gli elenchi nomi di z/OS.

## Informazioni di autenticazione

Gli oggetti di informazioni di autenticazione contengono i dettagli di connessione dei server che possono essere utilizzati per determinare lo stato di revoca dei certificati.

Un oggetto delle informazioni di autenticazione contiene le informazioni di autenticazione utilizzate quando si verifica se un certificato TLS è stato revocato o meno. La seguente tabella visualizza il supporto delle informazioni di autenticazione di TLS di IBM MQ per diverse piattaforme:

| <b>Piattaforma</b>  | <b>Supporto</b>   |
|---|---|
|  IBM MQ for AIX, Linux, and Windows | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite OCSP o tramite i CRL e gli ARL nei server LDAP, con OCSP specificato come metodo preferito. IBM MQ classes for Java non è in grado di utilizzare le informazioni OCSP contenute in un file della tabella di definizione di canale client. Tuttavia, è possibile configurare OCSP come descritto in <a href="#">OCSP e certificati revocati</a> . |
|  IBM MQ for z/OS                   | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite i CRL e gli ARL solo nei server LDAP. I sistemi IBM MQ for z/OS non possono utilizzare OCSP.   |
|  IBM MQ for IBM i                  | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite i CRL e gli ARL solo nei server LDAP. I sistemi IBM MQ for IBM i non possono utilizzare OCSP.  |

Per informazioni sull'utilizzo di CRL e LDAP, consultare: [“Utilizzo dei certificati revocati” a pagina 28](#).

Per informazioni sull'utilizzo di OCSP, consultare: [“Utilizzo di OCSP \(Online Certificate Status Protocol\)” a pagina 29](#).

Per ulteriori informazioni sul controllo dell'accesso a un livello di canale, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

## Concetti correlati

[“Elenchi nomi” a pagina 26](#)

Un elenco nomi è un oggetto IBM MQ che contiene un elenco di nomi di altri oggetti.

## Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

[“Configurazione di TLS sui gestori code” a pagina 134](#)

Dopo aver avviato la GUI IBM **strmqikm** (iKeyman), è possibile utilizzarla per gestire i certificati TLS. È anche possibile autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) oppure l'autenticazione OCSP.

### Riferimenti correlati




[“Proprietà delle informazioni di autenticazione” a pagina 442](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione, mentre altre sono specifiche per gli oggetti delle informazioni di autenticazione di z/OS.

#### Utilizzo dei certificati revocati

Gli oggetti delle informazioni di autenticazione contengono i dettagli di connessione dei responder o dei server che possono essere utilizzati per determinare lo stato di revoca dei certificati.

Un oggetto delle informazioni di autenticazione contiene le informazioni di autenticazione utilizzate quando si verifica se un certificato TLS è stato revocato o meno. La seguente tabella visualizza il supporto delle informazioni di autenticazione di TLS di IBM MQ per diverse piattaforme:

| Piattaforma  | Supporto  |
|--|---|
|  IBM MQ for AIX, Linux, and Windows | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite OCSP o tramite i CRL e gli ARL nei server LDAP, con OCSP specificato come metodo preferito. IBM MQ classes for Java non è in grado di utilizzare le informazioni OCSP contenute in un file della tabella di definizione di canale client. Tuttavia, è possibile configurare OCSP come descritto in <a href="#">OCSP e certificati revocati</a> . |
|  IBM MQ for z/OS                   | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite i CRL e gli ARL solo nei server LDAP. I sistemi IBM MQ for z/OS non possono utilizzare OCSP.   |
|  IBM MQ for IBM i                 | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite i CRL e gli ARL solo nei server LDAP. I sistemi IBM MQ for IBM i non possono utilizzare OCSP.  |

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione](#).

### Concetti correlati

[“Elenchi nomi” a pagina 26](#)

Un elenco nomi è un oggetto IBM MQ che contiene un elenco di nomi di altri oggetti.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

[“Configurazione di TLS sui gestori code” a pagina 134](#)

Dopo aver avviato la GUI IBM **strmqikm** (iKeyman), è possibile utilizzarla per gestire i certificati TLS. È anche possibile autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) oppure l'autenticazione OCSP.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà delle informazioni di autenticazione” a pagina 442](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione, mentre altre sono specifiche per gli oggetti delle informazioni di autenticazione di z/OS.

## ALW Utilizzo di OCSP (Online Certificate Status Protocol)

IBM MQ determina quale responder OCSP (Online Certificate Status Protocol) utilizzare e gestisce la risposta ricevuta. Potrebbero essere necessarie delle azioni per rendere accessibile il responder OCSP.

Un oggetto delle informazioni di autenticazione contiene le informazioni di autenticazione utilizzate quando si verifica se un certificato TLS è stato revocato o meno.

**Nota:** Queste informazioni si applicano solo ai sistemi IBM MQ for AIX, Linux, and Windows. La seguente tabella visualizza il supporto delle informazioni di autenticazione di TLS di IBM MQ per diverse piattaforme:

| Piattaforma                            | Supporto  |
|--|---|
| ALW IBM MQ for AIX, Linux, and Windows | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite OCSP o tramite i CRL e gli ARL nei server LDAP, con OCSP specificato come metodo preferito. IBM MQ classes for Java non è in grado di utilizzare le informazioni OCSP contenute in un file della tabella di definizione di canale client. Tuttavia, è possibile configurare OCSP come descritto in <a href="#">OCSP e certificati revocati</a> . |
| z/OS IBM MQ for z/OS                   | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite i CRL e gli ARL solo nei server LDAP. I sistemi IBM MQ for z/OS non possono utilizzare OCSP.   |
| IBM i IBM MQ for IBM i                 | IBM MQ TLS supporta la verifica dei certificati revocati tramite i CRL e gli ARL solo nei server LDAP. I sistemi IBM MQ for IBM i non possono utilizzare OCSP.  |

Per controllare lo stato di revoca di un certificato digitale utilizzando OCSP, IBM MQ determina quale responder OCSP contattare in uno dei due modi:

- Utilizzare l'estensione del certificato AuthorityInfoAccess (AIA) nel certificato da controllare.
- Utilizzare un URL specificato in un oggetto delle informazioni di autenticazione o specificato da un'applicazione client.

Un URL specificato in un oggetto delle informazioni di autenticazione o da un'applicazione client è prioritario rispetto a un URL in un'estensione del certificato AIA.

L'URL del responder OCSP potrebbe trovarsi dietro un firewall; in questo caso, riconfigurare il firewall in modo da consentire l'accesso al responder OCSP o impostare un server proxy OCSP. Specificare il nome del server proxy utilizzando l'attributo **SSLHTTPProxyName** nella stanza SSL. Sui sistemi client, è possibile anche specificare il nome del server proxy utilizzando la variabile d'ambiente **MQSSLPROXY**.

Se non si è interessati se i certificati TLS sono revocati, forse perché si è in esecuzione in un ambiente di test, è possibile impostare **OCSPCheckExtensions** su NO nella stanza SSL. Se si imposta questa variabile, viene ignorata qualsiasi estensione del certificato AIA. Questa soluzione non è probabilmente accettabile in un ambiente di produzione, dove non si desidera consentire l'accesso ad utenti che presentano certificati revocati.

La chiamata di accesso al responder OCSP può restituire uno dei seguenti risultati:

### Valido

Il certificato è valido.

### Revocato

Il certificato è revocato.

### Sconosciuta

Questo risultato può essere emesso per uno dei seguenti motivi:

- IBM MQ non può accedere al responder OCSP.
- Il responder OCSP ha inviato una risposta, ma IBM MQ non può verificare la firma digitale della risposta.

- Il responder OCSP ha inviato una risposta che indica che non dispone di dati di revoca per il certificato.

Per impostazione predefinita, IBM MQ rifiuta una connessione se riceve una risposta OCSP di Sconosciuto e genera un messaggio di errore. È possibile modificare questo comportamento impostando l'attributo **OCSPAuthentication**. È contenuto nella stanza SSL del file `qm.ini` per i sistemi AIX and Linux, il registro Windows o la stanza SSL del file di configurazione del client. Può essere impostato utilizzando IBM MQ Explorer sulle piattaforme applicabili.

## Risultato OCSP Sconosciuto

Se IBM MQ riceve un risultato OCSP Sconosciuto, il suo funzionamento dipende dall'impostazione dell'attributo **OCSPAuthentication**. Per i gestori code, questo attributo è contenuto nella stanza SSL del file `qm.ini` per i sistemi AIX and Linux oppure il registro Windows e può essere impostato utilizzando IBM MQ Explorer. Per i client, è contenuto nella stanza SSL del file di configurazione client.

Se si riceve un risultato di Sconosciuto e **OCSPAuthentication** è impostato su REQUIRED (il valore predefinito), IBM MQ rifiuta la connessione ed emette un messaggio di errore di tipo AMQ9716. Se i messaggi di evento SSL del gestore code vengono attivati, viene generato un messaggio di evento SSL di tipo MQRQ\_CHANNEL\_SSL\_ERROR con ReasonQualifier impostato su MQRQ\_SSL\_HANDSHAKE\_ERROR.

Se si riceve un risultato Sconosciuto e **OCSPAuthentication** è impostato su FACOLTATIVO, IBM MQ consente l'avvio del canale SSL e non vengono generate avvertenze o messaggi di evento SSL.

Se si riceve un risultato Sconosciuto e **OCSPAuthentication** è impostato su WARN, il canale SSL viene avviato ma IBM MQ emette un messaggio di avviso di tipo AMQ9717 nel log degli errori. Se i messaggi di evento SSL del gestore code sono stati abilitati, viene generato un messaggio di evento SSL di tipo MQRQ\_CHANNEL\_SSL\_WARNING con ReasonQualifier impostato su MQRQ\_SSL\_UNKNOWN\_REVOCATION.

## Firma digitale delle risposte OCSP

Un responder OCSP può firmare le proprie risposte in uno dei seguenti tre modi. Il responder informa l'utente del metodo utilizzato.

- La risposta OCSP può essere firmata digitalmente utilizzando lo stesso certificato CA che ha emesso il certificato che si sta controllando. In questo caso, non è necessario impostare altri certificati; i passi già completati per stabilire la connettività SSL sono sufficienti per verificare la risposta OCSP.
- La risposta OCSP può essere firmata digitalmente utilizzando un altro certificato firmato dalla stessa (CA) che ha emesso il certificato che si sta controllando. In questo caso, il certificato di firma viene emesso insieme alla risposta OCSP. Il certificato emesso dal responder OCSP deve avere una Extended Key Usage Extension impostata su `id-kp-OCSPSigning` per poter essere considerato sicuro per questo scopo. Poiché la risposta OCSP viene emessa con il certificato che l'ha firmata (e tale certificato viene firmato da una CA già considerata sicura per la connettività SSL), non sono richieste impostazioni aggiuntive per il certificato.
- La risposta OCSP può essere firmata digitalmente utilizzando un altro certificato non correlato direttamente al certificato che si sta controllando. In questo caso, la risposta OCSP viene firmata da un certificato emesso dallo stesso responder OCSP. È necessario aggiungere una copia del certificato del responder OCSP al database delle chiavi del client o del gestore code che esegue la verifica OCSP. Consultare [Aggiunta di un certificato CA \(o della parte CA di un certificato autofirmato\) in un repository di chiavi](#). Quando viene aggiunto un certificato CA, per impostazione predefinita viene aggiunto come root sicura, che rappresenta l'impostazione richiesta in questo contesto. Se questo certificato non viene aggiunto, IBM MQ non può verificare la firma digitale della risposta OCSP e il controllo OCSP produce un esito di Sconosciuto, a causa del quale IBM MQ potrebbe chiudere il canale, a seconda del valore di `OCSPAuthentication`.

### Concetti correlati

[“Elenchi nomi” a pagina 26](#)

Un elenco nomi è un oggetto IBM MQ che contiene un elenco di nomi di altri oggetti.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

[“Configurazione di TLS sui gestori code” a pagina 134](#)

Dopo aver avviato la GUI IBM **strmqikm** (iKeyman), è possibile utilizzarla per gestire i certificati TLS. È anche possibile autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) oppure l'autenticazione OCSP.

### **Riferimenti correlati**

[“Utilizzo dei certificati revocati” a pagina 28](#)

Gli oggetti delle informazioni di autenticazione contengono i dettagli di connessione dei responder o dei server che possono essere utilizzati per determinare lo stato di revoca dei certificati.

[“Proprietà delle informazioni di autenticazione” a pagina 442](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione, mentre altre sono specifiche per gli oggetti delle informazioni di autenticazione di z/OS.

### **Oggetto Informazioni di comunicazione**

Il multicast IBM MQ offre un'affidabile messaggistica multicast a bassa latenza ed elevato fanout. È necessario un oggetto Informazioni di comunicazione (COMMINFO) per utilizzare la trasmissione multicast.

La soluzione multicast è più efficace rispetto alla tradizionale messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione unicast poiché è scalabile per un alto numero di sottoscrittori e non ha alcun effetto negativo sulle prestazioni. IBM MQ abilita la messaggistica Multicast affidabile utilizzando riconoscimenti, riconoscimenti negativi e numeri di sequenza per ottenere una messaggistica con latenza ridotta ed elevato fanout.

La consegna equa del multicast IBM MQ abilita una consegna quasi simultanea, garantendo che nessun destinatario ottenga un vantaggio. Poiché il multicast IBM MQ utilizza la rete per consegnare i messaggi, non è necessario un motore di pubblicazione/sottoscrizione per eseguire il fanout di dati. Una volta mappato un argomento in un indirizzo di gruppo, non è più necessario un gestore code poiché i publisher e i sottoscrittori possono operare sullo stesso livello grazie alla modalità peer-to-peer. Questo processo consente di ridurre il carico sui server del gestore code, pertanto tali server smettono di rappresentare un potenziale punto di errore.

L'oggetto COMMINFO contiene gli attributi associati alla trasmissione multicast. Per creare un oggetto COMMINFO nella vista **Navigator**:

1. Nella vista **Navigator**, espandere il nodo **Gestori code**.
2. Espandere il nodo del gestore code sul quale creare un oggetto COMMINFO.
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Informazioni di comunicazione** per aprire il menu, quindi selezionare **Nuovo > Informazioni di comunicazione multicast** per aprire la procedura guidata COMMINFO.
4. Seguire la procedura guidata COMMINFO per creare l'oggetto COMMINFO.

### **Controlli dei trigger**

Un controllo dei trigger è un'applicazione che elabora i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger.

Se per una coda è abilitato il trigger e si verifica un evento trigger, il gestore code invia un messaggio trigger alla coda di iniziazione. Il controllo dei trigger legge il messaggio trigger e intraprende l'azione appropriata in base ai dati contenuti nel messaggio. Di solito, questa azione è valida per avviare un'applicazione che elabora la coda che ha causato la generazione del messaggio del trigger. Dal punto di vista del gestore code, non esistono elementi rilevanti su un controllo dei trigger: è semplicemente un'altra applicazione che legge i messaggi da una coda (la coda di iniziazione).



Quando viene avviato un controllo dei trigger, questo continua semplicemente il monitoraggio della coda di iniziazione specificata. Non è possibile arrestare un controllo dei trigger direttamente. Quando si arresta il gestore code su cui è presente il controllo dei trigger, allora verrà arrestato anche il controllo stesso.

Per ulteriori informazioni, consultare [Controlli dei trigger](#).

### **Concetti correlati**

[“Iniziatori canali” a pagina 32](#)

Un iniziatore di un canale è un'applicazione che elabora ed emette i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger. Un iniziatore di canali è un tipo speciale di controllo del trigger che avvia i canali invece che le applicazioni.

### **Attività correlate**

[“Avvio di un controllo dei trigger” a pagina 82](#)

Per avviare un controllo dei trigger, è necessario creare prima un servizio che avvierà il controllo dei trigger.

### ***Iniziatori canali***

Un iniziatore di un canale è un'applicazione che elabora ed emette i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger. Un iniziatore di canali è un tipo speciale di controllo del trigger che avvia i canali invece che le applicazioni.

Se per una coda è abilitato il trigger e si verifica un evento trigger, il gestore code invia un messaggio trigger alla coda di iniziazione. L'iniziatore di canali elabora il messaggio trigger e avvia il canale. Dal punto di vista del gestore code, non esistono elementi rilevanti sull'iniziatore di canali: è semplicemente un'altra applicazione che legge i messaggi da una coda (la coda di iniziazione).

Poiché un iniziatore dei canali è un tipo particolare di controllo del trigger, quando viene avviato un iniziatore dei canali, questo continua semplicemente il monitoraggio della coda di iniziazione specificata. Non è possibile arrestare un iniziatore dei canali direttamente. Quando si arresta il gestore code dell'iniziatore dei canali, anche l'iniziatore viene arrestato.

Non è possibile creare o eliminare un iniziatore dei canali. Un iniziatore dei canali viene creato o eliminato quando un gestore code viene creato o eliminato.

### **Concetti correlati**

[“Controlli dei trigger” a pagina 31](#)

Un controllo dei trigger è un'applicazione che elabora i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger.

### **Attività correlate**

[“Avvio di iniziatore di canali” a pagina 83](#)

Per avviare un iniziatore di canali, è necessario prima creare un servizio che avvierà l'iniziatore di canali.

### ***Servizi personalizzati***

I servizi personalizzati sono i servizi creati per eseguire automaticamente i comandi.

I servizi personalizzati sono memorizzati nella cartella **Servizi** sul gestore code a cui appartengono i servizi. È possibile specificare il comando e altre opzioni che vengono eseguite all'avvio e all'arresto del servizio. È possibile automatizzare un servizio per avviare ed eseguire il comando all'avvio del gestore code.

Potrebbe essere necessario creare un servizio per avviare un controllo dei trigger all'avvio del gestore code.

### **Attività correlate**

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)



È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà dei servizi” a pagina 420](#)

È possibile configurare le proprietà per gli oggetti di servizio personalizzato nella finestra Proprietà dei servizi.

## **Classi di memoria**

Le classi di memoria possono esistere solo sui gestori code z/OS. Una classe di memoria associa una o più code ad una serie di pagine. Ciò significa che i messaggi delle code sono memorizzati nella serie di pagine.

È possibile utilizzare le classi di memoria per controllare dove vengono memorizzati i dati di messaggi non condivisi per la gestione amministrativa, dello spazio di data set e del carico o a scopo di isolamento dell'applicazione. Solo le code, che non sono condivise, memorizzano i relativi messaggi nelle serie di pagine. Quindi, le code condivise non utilizzano le classi di memoria. I messaggi delle code condivise sono memorizzati in CFS (Coupling Facility Structure).

È possibile creare classi di memoria in IBM MQ Explorer ma l'unica proprietà di classe di memoria che è possibile configurare è il campo **Descrizione**.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

## **Gruppi di condivisione code**

I gruppi di condivisione code esistono solo sui gestori code z/OS. Un gruppo di condivisione code è un gruppo di gestori code che possono accedere alle stesse code condivise. Ogni membro del gruppo di condivisione code ha accesso alla stessa serie di code condivise.

Tutti i gruppi di condivisione code a cui appartengono i gestori code in IBM MQ Explorer sono visualizzati nella cartella **Gruppo di condivisione code**. Tutte le risorse a cui possono accedere i membri di un gruppo di condivisione code sono riportate nelle cartelle del gruppo di condivisione code.

I gruppi di condivisione code hanno un nome composto da un massimo di quattro caratteri. Il nome deve essere univoco nella rete e diverso da qualsiasi altro nome di gestore code.

Non è possibile creare o configurare gruppi di condivisione code in IBM MQ Explorer.

Per ulteriori informazioni, consultare [Cluster e gruppi di condivisione code](#).

## **Code condivise**

Una coda condivisa è una coda che è stata definita su un gestore code in un gruppo di condivisione code e ha la disposizione di gruppo di condivisione code di Shared. La definizione dell'oggetto di una coda condivisa è memorizzata nel repository condiviso del gruppo di condivisione code su Db2 e i messaggi nella coda condivisa sono memorizzati in una struttura CFS (coupling facility structure) su una CFS fisica.

Tutti i gestori code che fanno parte del gruppo di condivisione code possono accedere alla coda condivisa, il che significa che possono inserire e richiamare i messaggi dalla coda condivisa senza la necessità di

canali attivi. Poiché qualsiasi gestore code può accedere alla coda condivisa, un'applicazione non dipende dalla disponibilità dei gestori code.

Tutte le code condivise che appartengono a un gestore code sono riportati nella cartella del gestore code. Tutte le code condivise in un gruppo di condivisione code sono riportate anche nella cartella **Code condivise** del gruppo.

## Definizioni di gruppo

Definizioni di gruppo è il termine collettivo per gli oggetti IBM MQ definiti sui gestori code in un gruppo di condivisione code e che hanno la disposizione di gruppo di condivisione code Group.. Qualsiasi oggetto di IBM MQ che può essere definito su un gestore code z/OS può avere la disposizione di gruppo di condivisione code Group.. Quando si crea un oggetto definizione di gruppo, la definizione dell'oggetto viene memorizzata nel repository condiviso su Db2.

IBM MQ crea automaticamente una copia dell'oggetto (con la disposizione di gruppo di condivisione code Copy) per ogni gestore code e la memorizza nella serie di pagine zero del gestore code con gli oggetti privati del gestore code, che hanno la disposizione Private.. Una serie di pagine è un dataset appositamente formattato per essere utilizzato da IBM MQ. I messaggi sulle code che hanno la disposizione Copy sono memorizzati anche sulle serie di pagina ma non dovrebbero essere memorizzati sulla serie di pagine zero perché, se questa di riempie, IBM MQ non può funzionare correttamente. È possibile specificare la serie di pagine su cui memorizzare i messaggi creando uno o più oggetti di classi di memoria che associano le code alle serie di pagine.

Tutte le definizioni di gruppo che appartengono a un gestore code sono riportate nella cartella del gestore code. Tutte le definizioni di gruppo in un gruppo di condivisione code sono riportate nella cartella **Definizioni di gruppo** del gruppo di condivisione code.

### Concetti correlati

[“Strutture CFS \(Coupling Facility Structure\)” a pagina 34](#)

Gli oggetti CF (Coupling Facility) in IBM MQ Explorer rappresentano le strutture CFS (Coupling Facility Structure) su una CF (Coupling Facility) fisica. Le strutture CFS memorizzano i messaggi che si trovano sulle code condivise. Ogni CFS (Coupling Facility Structure) utilizzata da IBM MQ è dedicata a uno specifico gruppo di condivisione code, ma una CF (Coupling Facility) può contenere le strutture per più di un gruppo di condivisione code.

[“Code IBM MQ” a pagina 15](#)

Una coda è un contenitore di messaggi. Le applicazioni aziendali connesse al gestore code su cui è presente la coda possono richiamare i messaggi o inserire i messaggi nella coda.

[“Classi di memoria” a pagina 33](#)

Le classi di memoria possono esistere solo sui gestori code z/OS. Una classe di memoria associa una o più code ad una serie di pagine. Ciò significa che i messaggi delle code sono memorizzati nella serie di pagine.

## **Strutture CFS (Coupling Facility Structure)**

Gli oggetti CF (Coupling Facility) in IBM MQ Explorer rappresentano le strutture CFS (Coupling Facility Structure) su una CF (Coupling Facility) fisica. Le strutture CFS memorizzano i messaggi che si trovano sulle code condivise. Ogni CFS (Coupling Facility Structure) utilizzata da IBM MQ è dedicata a uno specifico gruppo di condivisione code, ma una CF (Coupling Facility) può contenere le strutture per più di un gruppo di condivisione code.

La struttura CFS fisica esiste indipendentemente dalla rete di gruppi di condivisione code e, di solito, viene eseguita su un alimentatore diverso. Ciò significa che la struttura CFS è sensibile agli errori software e può essere configurata in modo da essere sensibile agli errori hardware e alle interruzioni di alimentazione. I messaggi sulle strutture CFS sono, quindi, altamente disponibili.

Per ulteriori informazioni, consultare [Gestione della CF \(coupling facility\)](#).

### Concetti correlati

[“Gruppi di condivisione code” a pagina 33](#)

I gruppi di condivisione code esistono solo sui gestori code z/OS. Un gruppo di condivisione code è un gruppo di gestori code che possono accedere alle stesse code condivise. Ogni membro del gruppo di condivisione code ha accesso alla stessa serie di code condivise.

[“Code IBM MQ” a pagina 15](#)

Una coda è un contenitore di messaggi. Le applicazioni aziendali connesse al gestore code su cui è presente la coda possono richiamare i messaggi o inserire i messaggi nella coda.

### **Attività correlate**

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

### **Riferimenti correlati**


[“Proprietà delle strutture CFS \(Coupling Facility Structure\)” a pagina 456](#)

È possibile impostare le proprietà per le strutture CFS (Coupling Facility Structure). Le CFS sono disponibili solo in z/OS.

### **Cluster gestore code**

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

Ad esempio, è possibile creare un cluster, quindi impostare una coda in uno dei suoi gestori code affinché venga condivisa nel cluster. Quindi, in un altro gestore code, tale coda risulta visibile come se fosse una coda locale, per cui l'utente potrà aprirla e inserire un messaggio direttamente in essa.

 Si noti che la condivisione di una coda in un cluster (una coda del cluster) è un processo differente dalla condivisione di una coda in un gruppo di condivisione code (una coda condivisa) sui gestori code z/OS. Tuttavia, su z/OS, un gestore code del cluster può appartenere anche a un gruppo di condivisione code e condividere le sue definizioni delle code con altri gestori code nel gruppo di condivisione code.

Un gestore code può, inoltre, essere membro di più di un cluster contemporaneamente.

Il supporto cluster consente a più di un gestore code di contenere un'istanza della stessa coda (ossia una coda con lo stesso nome). Ciò significa che è possibile eseguire più di un'istanza di un'applicazione, ciascuna delle quali riceve messaggi e viene eseguita in modo indipendente, in modo da distribuire il carico di lavoro fra i gestori code.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).


### **Concetti correlati**

[“Repository del cluster” a pagina 126](#)

Un repository del cluster contiene le informazioni sul cluster, ad esempio le informazioni sui gestori code che fanno parte del cluster e sui canali cluster. I repository sono presenti sui gestori code del cluster.

[“Code IBM MQ” a pagina 15](#)

Una coda è un contenitore di messaggi. Le applicazioni aziendali connesse al gestore code su cui è presente la coda possono richiamare i messaggi o inserire i messaggi nella coda.

 [Gruppi di condivisione code](#)

I gruppi di condivisione code esistono solo sui gestori code z/OS. Un gruppo di condivisione code è un gruppo di gestori code che possono accedere alle stesse code condivise. Ogni membro del gruppo di condivisione code ha accesso alla stessa serie di code condivise.

## Creazione di un oggetto IBM MQ da un oggetto JMS

È possibile creare nuove code e nuovi argomenti di IBM MQ in base alle code e agli argomenti di JMS esistenti. I valori delle proprietà pertinenti dell'oggetto JMS vengono copiati nel nuovo oggetto IBM MQ. In futuro, comunque, se l'utente effettuerà una modifica a uno degli oggetti, le modifiche non si rifletteranno nell'altro oggetto.

### Prima di iniziare

- [Aggiungere il contesto iniziale contenente la coda o l'argomento JMS.](#)
- [Connettersi al contesto iniziale.](#)

### Informazioni su questa attività

Se l'oggetto JMS che si utilizza per creare un oggetto IBM MQ specifica un nome di gestore code nelle sue proprietà, è possibile creare l'oggetto IBM MQ solo su un gestore code con lo stesso nome. Ciò significa che potrebbe essere necessario aggiungere un nuovo gestore code con il nome specificato nell'oggetto JMS.

Per creare un oggetto IBM MQ da un oggetto JMS esistente, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, espandere il contesto iniziale contenente l'oggetto JMS (una coda JMS o un argomento JMS), quindi fare clic sulla cartella **Destinazioni** per elencare gli oggetti nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto, quindi selezionare **Crea coda MQ** o **Crea argomento MQ**, a seconda del caso.  
Verrà aperta la procedura guidata Nuova coda o Nuovo argomento, a seconda del caso.
3. Nella procedura guidata, fare clic su **Seleziona** e selezionare quindi il gestore code su cui si desidera creare il nuovo oggetto IBM MQ.  
Il nome del gestore code viene visualizzato nel campo **Gestore code** della procedura guidata.
4. Seguire la procedura guidata per definire il nuovo oggetto IBM MQ e fare quindi clic su **Fine**.

### Risultati

Il nuovo oggetto IBM MQ viene creato e visualizzato nel gestore code appropriato in IBM MQ Explorer.

### Operazioni successive

Per visualizzare l'oggetto MQ, nella vista Navigator, espandere il nome del gestore code sul quale è stato creato l'oggetto MQ. È ora possibile continuare a configurare l'oggetto IBM MQ come necessario.

Per creare un oggetto MQ e un oggetto JMS simultaneamente, seguire le istruzioni in: [“Creazione simultanea di un oggetto IBM MQ e di un oggetto JMS” a pagina 37](#) o [“Creazione simultanea di un oggetto JMS e di un oggetto IBM MQ” a pagina 192](#).

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Aggiunta di un gestore code da una factory di connessione JMS” a pagina 43](#)

È possibile aggiungere un gestore code esistente a IBM MQ Explorer da una factory di connessione JMS che utilizza il trasporto client MQ MQI (nessun trasporto di binding) e che specifica il nome host e la porta che corrispondono al gestore code.

[“Creazione simultanea di un oggetto JMS e di un oggetto IBM MQ” a pagina 192](#)

Quando si crea un nuovo oggetto JMS, è possibile creare, facoltativamente, un oggetto IBM MQ corrispondente dello stesso tipo.

“Creazione simultanea di un oggetto IBM MQ e di un oggetto JMS” a pagina 37

Quando si crea un nuovo oggetto IBM MQ, è possibile creare, facoltativamente, un oggetto JMS corrispondente dello stesso tipo.

## Creazione simultanea di un oggetto IBM MQ e di un oggetto JMS

Quando si crea un nuovo oggetto IBM MQ, è possibile creare, facoltativamente, un oggetto JMS corrispondente dello stesso tipo.

### Prima di iniziare

- È necessario disporre di un gestore code IBM MQ. Se non ne esiste nemmeno uno, è possibile crearlo, come illustrato in [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)
- È necessario disporre di un contesto iniziale JMS. Se non ne esiste nemmeno uno, è possibile crearlo, come illustrato in: [Aggiunta del contesto iniziale che conterrà l'argomento JMS](#)
- È necessario essere connesso al contesto iniziale JMS, come illustrato in: [Connessione al contesto iniziale](#)

### Informazioni su questa attività

Con le procedure guidate di creazione di oggetti in IBM MQ Explorer, è possibile creare simultaneamente un oggetto IBM MQ e un oggetto JMS. Si inizia avviando la procedura guidata dell'oggetto necessario, ad esempio, una coda IBM MQ. Si seleziona quindi l'opzione per avviare un'altra procedura guidata, ad esempio una coda JMS, dopo che è stato creato l'oggetto. La seconda procedura guidata oggetto deve essere relativa a oggetti dello stesso tipo, inoltre le proprietà di una verranno mappate nell'altra.

È possibile eseguire questa attività per code o argomenti:

1. [Creare simultaneamente una coda IBM MQ e una coda JMS.](#)
2. [Creare simultaneamente un argomento IBM MQ e un argomento JMS.](#)

### Procedura

- [OPZIONE 1] Creare simultaneamente una coda IBM MQ e una coda JMS.

Quando si crea una nuova coda IBM MQ in IBM MQ Explorer, è possibile scegliere di avviare la procedura guidata **Nuova coda JMS** per creare una coda JMS immediatamente dopo che la procedura guidata IBM MQ **Nuova coda locale** è stata terminata. La procedura guidata **Nuova coda JMS** ora contiene i dettagli immessi durante la creazione della coda IBM MQ.

- a) Selezionare il gestore code a cui si desidera aggiungere una nuova coda IBM MQ nella vista Navigator e fare clic con il tasto destro del mouse sulla sua cartella degli oggetti gestore code **Code**.
- b) Fare clic su **Nuovo > Coda locale** per aprire la procedura guidata **Nuova coda locale**.
- c) Immettere un nome per la propria coda, quindi selezionare **Avvia procedura guidata per creare una coda JMS corrispondente**. Seguire la procedura guidata per creare la coda.

Dopo aver completato la procedura guidata **Nuova coda locale**, viene aperta la finestra di dialogo **Nuova destinazione Nuova coda JMS**, con molti dei dettagli della coda IBM MQ associati alla coda JMS.

- [OPZIONE 2] Creare simultaneamente un argomento IBM MQ e un argomento JMS.

Quando si crea un nuovo argomento IBM MQ in IBM MQ Explorer, è possibile scegliere di avviare la procedura guidata **Nuovo argomento JMS** per creare un argomento JMS immediatamente dopo che la procedura guidata IBM MQ **Nuovo argomento** è stata terminata. La procedura guidata **Nuovo argomento JMS** ora contiene i dettagli immessi durante la creazione dell'argomento IBM MQ.

- a) Selezionare il gestore code a cui si desidera aggiungere un nuovo argomento IBM MQ nella vista Navigator e fare clic con il tasto destro del mouse sulla sua cartella degli oggetti gestore code **Argomenti**.

- b) Fare clic su **Nuovo > Argomento** per aprire la procedura guidata **Nuovo argomento**.
- c) Immettere un nome per il proprio argomento, quindi selezionare **Avvia procedura guidata per creare un argomento JMS corrispondente**. Seguire la procedura guidata per creare l'argomento.
- Dopo aver completato la procedura guidata **Nuovo argomento**, viene aperta la finestra di dialogo **Nuova destinazione Nuovo argomento JMS**, con molti dei dettagli dell'argomento IBM MQ associati all'argomento JMS.

### Attività correlate

[“Creazione di una destinazione” a pagina 191](#)

Un client JMS utilizza un oggetto destinazione per specificare la destinazione dei messaggi che il client JMS produce e l'origine dei messaggi che il client JMS riceve. Gli oggetti destinazione possono rappresentare code (per la messaggistica point-to-point) oppure argomenti (per la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione).

[“Creazione di un oggetto IBM MQ da un oggetto JMS” a pagina 36](#)

È possibile creare nuove code e nuovi argomenti di IBM MQ in base alle code e agli argomenti di JMS esistenti. I valori delle proprietà pertinenti dell'oggetto JMS vengono copiati nel nuovo oggetto IBM MQ. In futuro, comunque, se l'utente effettuerà una modifica a uno degli oggetti, le modifiche non si rifletteranno nell'altro oggetto.

[“Creazione di un oggetto JMS da un oggetto IBM MQ” a pagina 194](#)

È possibile creare nuovi oggetti amministrati JMS basati su oggetti IBM MQ esistenti.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà delle destinazioni” a pagina 528](#)

È possibile visualizzare e impostare le proprietà di destinazione nella finestra Proprietà delle destinazioni. Le proprietà che sono disponibili nella finestra dipendono dal tipo di destinazione.

[“Proprietà delle factory di connessione” a pagina 495](#)

È possibile visualizzare e impostare le proprietà delle factory di connessione nella finestra Proprietà delle factory di connessione. Le proprietà disponibili nella finestra dipendono dal provider di messaggistica utilizzato dalla factory di connessione.

## Configurazione di gestori code e oggetti

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Informazioni su questa attività



**Attenzione:** Le politiche di sicurezza per AMS non possono essere gestite da IBM MQ Explorer per IBM MQ for z/OS.

Sulla piattaforma z/OS si deve utilizzare CSQ0UTIL.

Per configurare un gestore code o un oggetto utilizzando la finestra di dialogo delle proprietà, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella desiderata per visualizzarne il contenuto nella vista Contenuto.  
Ad esempio, se si desidera configurare una coda, fare clic sulla cartella **Code** in modo da visualizzare un elenco delle code del gestore code nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code o sull'oggetto, quindi fare clic su **Proprietà**.  
Viene aperta la finestra Proprietà per il gestore code o per l'oggetto.
3. Modificare le proprietà come desiderato.




4. Per applicare le modifiche senza chiudere la finestra, fare clic su **Applica** mentre se si desidera chiudere la finestra e salvare le modifiche, fare clic su **OK**.

## Risultati

Alcune modifiche vengono visualizzate immediatamente mentre altre, ad esempio la modifica del percorso predefinito del repository delle chiavi TLS del gestore code, non avranno effetto fino all'arresto e al riavvio del gestore code.

## Esempio

Per ulteriori informazioni sulle proprietà di ciascun tipo di oggetto, fare riferimento ai seguenti argomenti:

- [Proprietà del gestore code](#)
- [Proprietà delle code](#)
- [Proprietà del canale](#)
- [Proprietà dei listener](#)
- [Proprietà dei set manuali di gestori code](#)
- [Proprietà dei set automatici di gestori code](#)
- [Proprietà degli argomenti](#)
- [Proprietà dei servizi](#)
- [Proprietà delle sottoscrizioni](#)
- [Proprietà delle definizioni di processo](#)
- [Proprietà degli elenchi nomi](#)
- [Proprietà delle informazioni di autenticazione](#)
-  [Proprietà delle classi di memoria](#)
-  [Proprietà dei gruppi di condivisione code](#)
-  [Proprietà delle strutture CFS \(Coupling Facility Structure\)](#)
- [Proprietà del gestore code del cluster](#)
- [Proprietà delle code del cluster](#)
- [Proprietà delle connessioni alle applicazioni](#)
- [Proprietà dei messaggi](#)
- [Proprietà delle factory di connessione](#)
- [Proprietà delle destinazioni](#)

## Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Eliminazione di gestori code e oggetti” a pagina 42](#)

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

## Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.



## Applicazione delle modifiche alle proprietà della coda

Se le modifiche che si stanno apportando alle proprietà di una coda influiscono sul funzionamento di un gestore code o di un altro programma, è possibile che venga richiesto di confermare se si desidera forzare le modifiche alle proprietà della coda.

### Informazioni su questa attività

In alcune circostanze, quando si modificano le proprietà della coda e si fa clic su **OK**, viene visualizzata una finestra di conferma che informa che le modifiche che si stanno apportando influiscono sul funzionamento del gestore code o di un altro programma che utilizza l'oggetto. Viene quindi richiesto se si desidera forzare le modifiche alle proprietà dell'oggetto. Affinché venga visualizzata la finestra di conferma, è necessario aver aperto l'oggetto in un'applicazione separata.

È necessario forzare le modifiche alle *code locali* nei seguenti casi:

- La proprietà **Shareability** nella pagina delle proprietà **Esteso** è specificata come `Not shareable`.
- Una o più applicazioni hanno la coda aperta per l'immissione.
- Sono vere entrambe queste affermazioni:
  - La proprietà **Utilizzo** è stata modificata.
  - Uno o più messaggi sono presenti sulla coda o una o più applicazioni hanno aperto la coda.

È necessario imporre le modifiche alle *code alias* nei seguenti casi:

- La proprietà **Oggetto di base** è stata specificata.
- Un'applicazione ha la coda aperta.

È necessario imporre le modifiche alle *code remote* nei seguenti casi:

- La proprietà **Coda di trasmissione** è stata modificata.
- Una o più applicazioni ha la coda aperta come coda remota.
- Sono vere entrambe queste affermazioni:
  - Uno dei valori di **Coda remota**, **Gestore coda remota**, o **Coda di trasmissione** è stato modificato.
  - Una o più applicazioni ha la coda aperta, risolta mediante questa definizione come alias del gestore code.

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà delle code IBM MQ” a pagina 376](#)

Le proprietà che è possibile impostare per una coda dipendono dal tipo di coda. Tipi differenti di code IBM MQ hanno proprietà differenti. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di coda, mentre altre sono specifiche solo per le code cluster o determinate code z/OS.

## Confronto delle proprietà di due oggetti

È possibile confrontare le proprietà di un oggetto MQ con quelle di un altro oggetto MQ dello stesso tipo; ad esempio, è possibile confrontare una coda con un'altra coda, un argomento con un altro argomento o un canale con un altro canale.

### Informazioni su questa attività

È possibile confrontare due oggetti che si trovano sullo stesso gestore code o su gestori code differenti.

Per confrontare le proprietà di due oggetti, completare la seguente procedura.



## Procedura

1. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che si desidera confrontare, quindi fare clic su **Confronta con...**

Viene aperta la finestra Confronta con.

2. Nella finestra Confronta con, selezionare l'oggetto da confrontare e:

- Per effettuare il confronto con un oggetto sullo stesso gestore code, selezionare il nome dell'oggetto con cui effettuare il confronto dal contenitore **Con**, quindi ricercare il gestore code o la coda con cui confrontarlo.
- Per confrontare l'oggetto selezionato con una coda su un gestore code differente:
  - a. Selezionare un gestore code dall'elenco **Sul gestore code**.
  - b. Selezionare il nome dell'oggetto con cui effettuare il confronto dal contenitore **Con**.
- Se si stanno confrontando dei gestori code anziché le code, l'opzione per ricercare una coda non è disponibile.

## Risultati

Per impostazione predefinita, la casella di spunta **Mostra solo differenze** è selezionata in modo che vengano visualizzate soltanto le proprietà differenti tra i due oggetti. Per visualizzare tutte le proprietà di ciascuna coda, deselezionare la casella di spunta **Mostra solo differenze**.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà” a pagina 323](#)

Utilizzare queste informazioni per scoprire le proprietà che è possibile visualizzare e modificare, comprese le proprietà che si applicano a tutta l'installazione IBM MQ e le proprietà di un singolo oggetto IBM MQ come una coda, un gestore code o un canale.

## Ping di un canale per la verifica di una connessione

Quando si definisce un canale, è necessario definire correttamente entrambe le estremità del canale, altrimenti questo non funzionerà. È possibile verificare di aver definito correttamente un canale inviando i dati come messaggio speciale al gestore code remoto e verificando quindi che i dati vengano restituiti. I dati vengono generati dal gestore code locale.

### Informazioni su questa attività

È necessario emettere un comando ping dall'estremità mittente o server del canale. Non è possibile emettere il comando ping per un canale in esecuzione, pertanto verificare che il canale sia arrestato o che non esegua nuovi tentativi.

Per eseguire il ping di un canale, completare la seguente procedura.

## Procedura

Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla definizione del canale mittente o server, quindi fare clic su **Ping**.

## Risultati

Se il canale è definito correttamente, viene visualizzato un messaggio che indica: `IBM MQ successfully sent data to the remote queue manager and received the data returned. (AMQ4006)`

Se invece il canale non è stato definito correttamente, viene visualizzato un messaggio di errore che descrive il motivo per cui non è stato possibile emettere il comando ping.

## Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

## Riferimenti correlati

[“Proprietà del canale” a pagina 388](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.

## Eliminazione di un canale AMQP

È possibile eliminare un canale AMQP per rimuovere messaggi sulle code di quel canale.

## Informazioni su questa attività

Per eliminare un canale, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Canali** per visualizzare i canali nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul canale, quindi fare clic su **Elimina**.

### Avvio manuale di un canale

## Informazioni su questa attività

È possibile avviare i canali chiamanti in IBM MQ Explorer. Quando si avviano i canali rispondenti in IBM MQ Explorer, si sta in effetti modificando lo stato del canale rispondente da Arrestato a Inattivo; lo stato del listener passa quindi da Inattivo ad Avviato. Pertanto, se si utilizzano canali rispondenti, è necessario avviare un listener sul computer.

Per avviare un canale:

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Canali** per visualizzare i canali nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul canale, quindi fare clic su **Avvia**.
3. Nella finestra Elimina canale, è possibile specificare che vengano eliminati anche i canali associati a un determinato ID client.
4. Fare clic su **OK** per eliminare il canale.

## Risultati

Il canale viene eliminato.

## Eliminazione di gestori code e oggetti

Quando si elimina un gestore code o un oggetto in IBM MQ Explorer, il gestore code o l'oggetto non esiste più sul sistema.

## Informazioni su questa attività

**Importante:** Prima di eliminare un gestore code o un oggetto, verificare che nessuna applicazione lo richieda. Se si elimina un gestore code, verranno eliminati anche tutti i relativi oggetti, come ad esempio code e canali.

Se si desidera mantenere il gestore code o l'oggetto sul sistema ma non si desidera che venga visualizzato in IBM MQ Explorer, è possibile nascondere. Per ulteriori informazioni, consultare [Nascondimento dei gestori code in IBM MQ Explorer](#) e [Filtro degli oggetti visualizzati in IBM MQ Explorer](#).

Per eliminare un gestore code o un oggetto, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella desiderata per visualizzarne il contenuto nella vista Contenuto. Ad esempio, se si desidera eliminare una coda, fare clic sulla cartella **Code** per elencare le code del gestore code selezionato nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code o sull'oggetto, quindi fare clic su **Elimina**.  
Per eliminare più oggetti, tenere premuto il pulsante destro Maiusc o Ctrl, selezionare gli oggetti da eliminare, fare clic con il pulsante destro del mouse sugli oggetti selezionati, quindi fare clic su **Elimina**.  
Se viene rilevata una coda che contiene messaggi, una finestra chiederà all'utente se desidera prima di tutto cancellare i messaggi. Non è possibile eliminare una coda senza prima cancellare i messaggi in essa contenuti.
3. Quando viene richiesto, fare clic su **Elimina** per confermare che si desidera eliminare il gestore code o l'oggetto.

## Risultati

Il gestore code o l'oggetto viene eliminato dal sistema e qualsiasi applicazione che lo richieda non funzionerà più correttamente.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Invio di messaggi di prova” a pagina 74](#)

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire un messaggio in una coda. È anche possibile sfogliare i messaggi già presenti in una coda oppure cancellare messaggi da una coda.

## Aggiunta di un gestore code da una factory di connessione JMS

È possibile aggiungere un gestore code esistente a IBM MQ Explorer da una factory di connessione JMS che utilizza il trasporto client MQ MQI (nessun trasporto di binding) e che specifica il nome host e la porta che corrispondono al gestore code.

### Prima di iniziare

- [Aggiungere il contesto iniziale contenente la factory di connessione JMS.](#)
- [Connettersi al contesto iniziale.](#)

### Informazioni su questa attività

Per aggiungere un gestore code da una factory di connessione JMS, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic cartella **Factory di connessione** che contiene la factory di connessione per visualizzare la factory di connessione nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla factory di connessione, quindi su **Aggiungi gestore code**.  
IBM MQ Explorer prova ad aggiungere il gestore code alla cartella Gestori code utilizzando i dettagli della connessione nella factory di connessione.
3. Quando richiesto, fare clic su **Sì**.

## Risultati

Il gestore code viene aggiunto alla cartella Gestori code utilizzando i dettagli di connessione specificati nella factory di connessione. È possibile che lo stesso gestore code venga visualizzato più di una volta nella cartella Gestori code, nel caso in cui ciascuna connessione utilizzi dettagli di connessione differenti. Ad esempio, un gestore code locale può essere connesso utilizzando 'localhost' come nome host, oppure potrebbe anche essere connesso utilizzando l'indirizzo IP dell'host come nome host.

## Operazioni successive

Se si specifica il nome del gestore code con un carattere jolly \*, l'utente verrà avvisato che il gestore code determinato potrebbe essere modificato ogni qualvolta venga utilizzata la stessa factory di connessione.

Se si specifica il nome di un gestore code con un carattere jolly \* e la connessione non riesce, l'utente non sarà in grado di aggiungere il gestore code disconnesso all'Explorer, poiché il nome sarà indeterminato.

Non è necessario che la factory di connessione JMS specifichi il nome host e la porta corrispondenti al gestore code, poiché può essere utilizzata, in alternativa, una tabella di definizione di canale client CCDT (client channel definition). Per ulteriori informazioni, consultare [Tabella definizione canale client](#).

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Creazione di un oggetto IBM MQ da un oggetto JMS” a pagina 36](#)

È possibile creare nuove code e nuovi argomenti di IBM MQ in base alle code e agli argomenti di JMS esistenti. I valori delle proprietà pertinenti dell'oggetto JMS vengono copiati nel nuovo oggetto IBM MQ. In futuro, comunque, se l'utente effettuerà una modifica a uno degli oggetti, le modifiche non si rifletteranno nell'altro oggetto.

## Configurazione dei parametri di sistema su gestori code z/OS

Se il modulo di parametri di sistema predefinito fornito con IBM MQ non contiene i parametri di sistema desiderati, è possibile creare il proprio modulo di parametri di sistema e le macro personalizzate.

### Prima di iniziare

Prima di poter eseguire questa attività, è necessario aver già aggiunto il gestore code z/OS a IBM MQ Explorer e IBM MQ Explorer deve essere connesso al gestore code. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alle sezioni [Visualizzazione di un gestore code remoto](#) e [Connessione o disconnessione di un gestore code](#).

### Informazioni su questa attività

Un sottoinsieme di proprietà di un gestore code z/OS viene caricato dal modulo di parametri di sistema del gestore code quando il gestore code viene avviato. Il modulo di parametri di sistema predefinito fornito con IBM MQ è denominato CSQZPARM. Nel modulo dei parametri di sistema ci sono tre macro:

- CSQ6SYSP, che controlla la connessione ed i parametri di traccia
- CSQ6LOGP, che controlla l'inizializzazione dei log
- CSQ6ARVP, che controlla l'inizializzazione degli archivi

Se il modulo dei parametri di sistema predefinito non contiene i parametri di sistema desiderati, è possibile creare un modulo dei parametri di sistema personale e macro personalizzate, utilizzando il JCL di esempio fornito. Non è possibile eseguire queste personalizzazioni da IBM MQ Explorer perché IBM MQ Explorer non può connettersi a un gestore code che non è in esecuzione. Per ulteriori informazioni, consultare [Personalizzazione dei gestori code](#).

È tuttavia possibile eseguire le seguenti attività in IBM MQ Explorer:

1. [Visualizzare i parametri di sistema.](#)
2. [Sovrascrivere i parametri di sistema mentre il gestore code è in esecuzione.](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Visualizzare i parametri di sistema.

All'avvio del gestore code z/OS, viene caricato il modulo di parametri di sistema che imposta i valori iniziali dei parametri del gestore code. Quando il gestore code è in esecuzione, è possibile controllarlo e amministrarlo da IBM MQ Explorer e, pertanto, visualizzare i valori dei parametri di sistema iniziali del gestore code.

- a) Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi sulla relativa voce di menu, per visualizzare i valori iniziali dei parametri ai quali si è interessati:
  - Per visualizzare le impostazioni dell'archivio di log, fare clic su **Configurazione > Archivio**
  - Per visualizzare le impostazioni di log, fare clic su **Configurazione > Log**
  - Per visualizzare le impostazioni di connessione e traccia, fare clic su **Configurazione > Sistema**

Viene aperta una finestra. Nella finestra di dialogo, la tabella **Iniziale** contiene i valori dei parametri di sistema caricati dal modulo di parametri di sistema all'avvio del gestore code.

- [OPZIONE 2] Sovrascrivere i parametri di sistema mentre il gestore code è in esecuzione.

Quando il gestore code è in esecuzione, è possibile modificare e sovrascrivere temporaneamente i valori di alcuni parametri di sistema. È possibile effettuare queste modifiche da IBM MQ Explorer.

- a) Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi sulla relativa voce di menu, per visualizzare i valori iniziali dei parametri ai quali si è interessati:
  - Per visualizzare le impostazioni dell'archivio di log, fare clic su **Configurazione > Archivio**
  - Per visualizzare le impostazioni di log, fare clic su **Configurazione > Log**
  - Per visualizzare le impostazioni di connessione e traccia, fare clic su **Configurazione > Sistema**

Viene aperta una finestra. Nella finestra, vi è una tabella denominata **Set**. Se l'utente ha già modificato i parametri di sistema, dall'avvio del gestore code, la tabella **Set** contiene i nuovi valori dei parametri.

- b) Nella finestra, fare clic su **Proprietà....**

Viene aperta la finestra Proprietà.

- c) Nella finestra Proprietà, modificare i parametri che si desidera sovrascrivere, quindi fare clic su **OK** per chiudere la finestra delle Proprietà.

Per ulteriori informazioni sui singoli parametri, consultare [Proprietà del gestore code](#).

Le modifiche apportate vengono visualizzate nella tabella **Set**. Le modifiche sono temporanee. Al successivo riavvio del gestore code, infatti, le modifiche andranno perse perché i valori nel modulo di parametri di sistema verranno applicati di nuovo.

### Attività correlate

[“Visualizzazione di un gestore code remoto” a pagina 85](#)

Se si desidera amministrare un gestore code remoto, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code remoto in modo che il gestore code venga visualizzato nella vista Navigator. È possibile creare una connessione manualmente oppure utilizzando una tabella di definizione di canale client. È anche possibile creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza o connettersi utilizzando una connessione esistente.

[“Configurazione della sicurezza delle risorse sui gestori code z/OS” a pagina 46](#)

Per i gestori code z/OS, è possibile attivare o disattivare la sicurezza per l'intero gestore code (il sottosistema). Se la sicurezza è attiva a livello di sottosistema, è possibile configurare la sicurezza delle risorse del gestore code e, se il gestore code appartiene a un gruppo di condivisione code, è possibile configurare la sicurezza per l'intero gruppo.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà del gestore code” a pagina 330](#)

È possibile impostare le proprietà sia per i gestori code locali sia per quelli remoti.

## Configurazione della sicurezza delle risorse sui gestori code z/OS

Per i gestori code z/OS, è possibile attivare o disattivare la sicurezza per l'intero gestore code (il sottosistema). Se la sicurezza è attiva a livello di sottosistema, è possibile configurare la sicurezza delle risorse del gestore code e, se il gestore code appartiene a un gruppo di condivisione code, è possibile configurare la sicurezza per l'intero gruppo.

### Prima di iniziare

Prima di poter eseguire questa attività, è necessario avere già aggiunto il gestore code z/OS a IBM MQ Explorer e IBM MQ Explorer deve essere connesso al gestore code. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alle sezioni [Visualizzazione di un gestore code remoto](#) e [Connessione o disconnessione di un gestore code](#).

### Informazioni su questa attività

Se la sicurezza del sottosistema è attiva, quando un utente accede a una risorsa IBM MQ, il gestore code collega l'utente al gestore code. Se l'utente non accede ad alcuna risorsa IBM MQ sul gestore code per un periodo di tempo prestabilito, l'ID dell'utente va in timeout e viene disconnesso.

In IBM MQ Explorer, è possibile eseguire queste attività:

1. [Visualizzare le impostazioni di sicurezza del gestore code](#)
2. [Configurare il periodo di timeout per gli ID utente](#)

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione](#).

### Procedura

- [OPZIONE 1] Visualizzare le impostazioni di sicurezza del gestore code

Possono essere presenti uno o più switch di sicurezza che determinano la sicurezza del gestore code. Gli switch possono essere attivati o disattivati e questa impostazione è determinata dalla presenza o meno dei profili degli switch. In IBM MQ Explorer, è possibile visualizzare ma non configurare l'impostazione degli switch di sicurezza.

- a) Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Configurazione > Sicurezza**.

Viene aperta la finestra Sicurezza. Nella tabella **Sicurezza** sono riportati tutti gli switch di sicurezza presenti e che sono rilevanti per il gestore code. Nella tabella è riportato se lo switch di sicurezza è attivato o disattivato e il profilo che ha determinato questa impostazione.

- [OPZIONE 2] Configurare il periodo di timeout per gli ID utente

Se un utente è autenticato per accedere a una risorsa su un gestore code ma non accede alle risorse per un determinato periodo di tempo, l'ID utente scade. IBM MQ è in grado di eseguire controlli regolari per determinare se un ID utente è scaduto. In IBM MQ Explorer, è possibile configurare la durata del periodo di timeout e la frequenza dei controlli per determinare se il periodo di timeout è scaduto.

- a) Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Configurazione > Sicurezza**. Viene aperta la finestra Sicurezza.
- b) Nella finestra Sicurezza, fare clic su **Proprietà...** Viene aperta la finestra Proprietà.
- c) Nella finestra Proprietà, modificare i parametri desiderati.

Ad esempio, se il valore `Security timeout` è 30 e il valore `Security interval` è 10, ogni 10 minuti IBM MQ controlla gli ID utente e le relative risorse associate per determinare se esistono ID utente e risorse che non sono stati utilizzati per 30 minuti. Se viene rilevato un ID utente scaduto, allora tale ID utente verrà scollegato dal gestore code. Se invece vengono rilevate delle informazioni sulle risorse scadute associate a ID utente non scaduti, le informazioni verranno eliminate. Se non si desidera applicare il timeout agli ID utente, impostare il valore `Security interval` su zero. Tuttavia, se il valore di questo intervallo è zero, la memoria occupata dagli ID



utente e dalle relative risorse associate non viene liberata fino a che non viene emesso un comando REFRESH SECURITY o RVERIFY SECURITY dalla riga comandi.

d) Fare clic su **OK** per chiudere la finestra Proprietà.

Le modifiche vengono visualizzate nella tabella nella finestra Sicurezza.

### Riferimenti correlati

“Proprietà del gestore code” a pagina 330

È possibile impostare le proprietà sia per i gestori code locali sia per quelli remoti.

## Verifica delle definizioni degli oggetti per problemi

È possibile utilizzare le verifiche di IBM MQ Explorer per controllare le definizioni degli oggetti per rilevare eventuali errori e potenziali problemi.

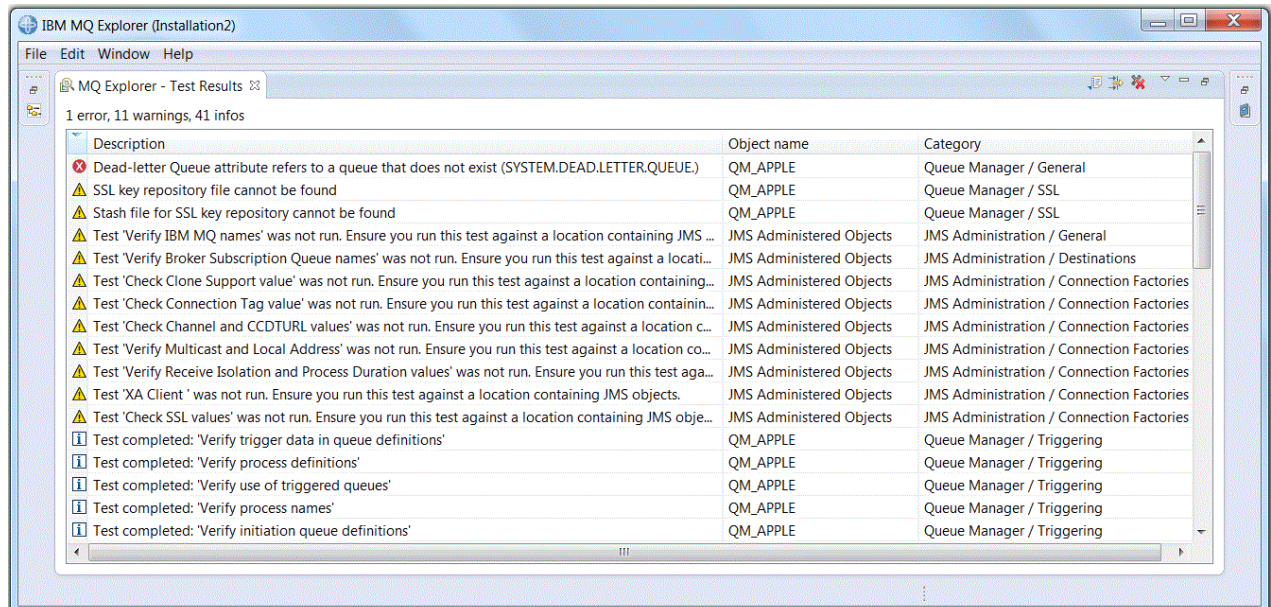
### Informazioni su questa attività

Quando si definiscono gli oggetti in IBM MQ Explorer, determinate proprietà degli oggetti sono obbligatorie e non è possibile creare gli oggetti senza definire tali proprietà. Tuttavia, esistono diverse proprietà che non sono obbligatorie ma che dovrebbero essere definite in modo che la configurazione di IBM MQ funzioni, per facilitare la manutenzione della configurazione o per finalità di controllo.

Le verifiche di IBM MQ Explorer controllano le definizioni degli oggetti per rilevare eventuali errori e potenziali problemi. Ogni area di IBM MQ che può essere controllata è definita come una verifica separata; ad esempio, esiste una verifica per controllare che siano state definite delle coppie di canali corrispondenti, una verifica per controllare di non avere più di un singolo listener TCP che prova a essere in ascolto sulla stessa porta e una verifica per controllare che più gestori code sullo stesso sistema non stiano utilizzando nomi uguali o simili. I problemi rilevati dalle verifiche di base non sempre indicano un errore grave e qualche volta indicano solo il possibile rischio di confusione e di errori quando si amministrano gli oggetti; ad esempio, due gestori code sullo stesso sistema con nomi simili potrebbero causare problemi.

Viene fornita una serie di verifiche per controllare le definizioni degli oggetti IBM MQ principali (ad esempio, code e canali); per l'elenco completo delle verifiche IBM MQ, consultare [Verifiche di IBM MQ](#). Sono disponibili anche delle altre verifiche che vengono fornite con altre parti di IBM MQ Explorer, come gli oggetti amministrati JMS.

I risultati delle verifiche vengono visualizzati nella vista Risultati della verifica, come mostrato nella seguente figura, che si apre la prima volta che si eseguono le verifiche.



È possibile estendere la serie di verifiche fornite per includere verifiche personalizzate, in modo che IBM MQ Explorer sia in grado di fornire feedback direttamente pertinenti al modo in cui utilizzare IBM MQ. Per istruzioni e verifiche personalizzate di esempio, fare riferimento a [Aggiungi nuove verifiche](#).

### **Attività correlate**

[“Abilitazione dei plug-in installati” a pagina 231](#)

Se un nuovo plug-in che si installa in IBM MQ Explorer non è abilitato per impostazione predefinita, è possibile abilitarlo utilizzando la finestra di dialogo Preferenze.

[“Esecuzione di verifiche” a pagina 48](#)

Le verifiche in IBM MQ Explorer vengono eseguite come configurazioni di verifica. Una configurazione di verifica contiene una selezione di verifiche e un elenco di oggetti (o tipi di oggetto) su cui verranno eseguite le verifiche quando si esegue la configurazione di verifica.

[“Aggiunta di nuove verifiche” a pagina 58](#)

È possibile estendere la serie di verifiche fornita con IBM MQ Explorer per includere delle verifiche personalizzate.

## **Esecuzione di verifiche**

Le verifiche in IBM MQ Explorer vengono eseguite come configurazioni di verifica. Una configurazione di verifica contiene una selezione di verifiche e un elenco di oggetti (o tipi di oggetto) su cui verranno eseguite le verifiche quando si esegue la configurazione di verifica.

### **Informazioni su questa attività**

Esiste una configurazione di verifica predefinita per ciascun tipo di oggetto che è possibile eseguire direttamente da qualsiasi oggetto o cartella nella vista **Navigator**. Per ulteriori informazioni, consultare [“Esecuzione delle verifiche predefinite” a pagina 48](#).

È anche possibile creare e modificare configurazioni di verifica per includere nuove verifiche che vengono create o di terze parti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Creazione ed esecuzione di configurazioni di verifica personalizzate” a pagina 49](#).

Dopo aver eseguito una configurazione di verifica, è possibile eseguire di nuovo una singola verifica senza modificare la configurazione di verifica. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Riesecuzione di una singola verifica” a pagina 50](#).

### **Attività correlate**

[“Aggiunta di nuove verifiche” a pagina 58](#)

È possibile estendere la serie di verifiche fornita con IBM MQ Explorer per includere delle verifiche personalizzate.

[“Verifica delle definizioni degli oggetti per problemi” a pagina 47](#)

È possibile utilizzare le verifiche di IBM MQ Explorer per controllare le definizioni degli oggetti per rilevare eventuali errori e potenziali problemi.

### **Esecuzione delle verifiche predefinite**

La configurazione predefinita della verifica contiene le verifiche appropriate per il tipo di oggetto rispetto al quale si sta eseguendo la configurazione di verifica.

### **Informazioni su questa attività**

Non è possibile modificare la selezione di verifiche inclusa nella configurazione predefinita della verifica. Se si provvede a modificare la configurazione predefinita della verifica, la prossima volta che verrà eseguita la configurazione di verifica, quella modificata non verrà utilizzata, ma verrà invece creata una nuova configurazione di verifica contenente le verifiche predefinite.

Per eseguire la configurazione di verifica predefinita, completare la seguente procedura.



## Procedura

Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto o sulla cartella per cui si desidera eseguire le verifiche, quindi fare clic su **Verifiche > Esegui verifiche predefinite**.

Mentre le verifiche sono in esecuzione, fare clic su **Esegui in background** sulla barra di stato, per eseguire le verifiche in background mentre si continua a lavorare. In alternativa, nella pagina Generale della finestra **Preferenze**, selezionare la casella di spunta **Esegui sempre in background**. Per visualizzare l'avanzamento delle verifiche durante la loro esecuzione in background, aprire la vista Avanzamento: fare clic su **Finestra > Mostra vista > Altro**, quindi fare clic su **Di base > Avanzamento**.

## Risultati

Al termine della verifica, viene visualizzato un messaggio di conferma. È possibile disattivare questo messaggio di conferma nella finestra **Preferenze**.

La prima volta che si esegue qualsiasi verifica, la vista **Risultati della verifica** viene aperta nella finestra IBM MQ Explorer. I risultati della verifica vengono visualizzati nella vista **Risultati della verifica**.

### Attività correlate

[“Creazione ed esecuzione di configurazioni di verifica personalizzate” a pagina 49](#)

Per ottenere maggiore controllo sulle verifiche eseguite oppure per includere nuove verifiche che sono state scritte, è possibile creare e modificare configurazioni di verifica personalizzate.

### ***Creazione ed esecuzione di configurazioni di verifica personalizzate***

Per ottenere maggiore controllo sulle verifiche eseguite oppure per includere nuove verifiche che sono state scritte, è possibile creare e modificare configurazioni di verifica personalizzate.

## Informazioni su questa attività

In una configurazione di verifica personalizzata, è possibile selezionare le verifiche che si desidera eseguire e anche gli oggetti oppure i tipi di oggetti che su cui si desidera eseguire le verifiche. Quando si crea una nuova configurazione di verifica, la serie predefinita di verifiche viene selezionata per il tipo di oggetto da cui è stata aperta la finestra. Tuttavia, è possibile modificare questa selezione, nonché aggiungere altri tipi di oggetti alla configurazione di verifica.

Per creare ed eseguire la configurazione di verifica personalizzata, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse su un oggetto o su una cartella, quindi fare clic su **Verifiche > Esegui configurazione verifica personalizzata**.  
Viene aperta la finestra **Esegui configurazioni di verifiche**.
2. Nella finestra **Esegui configurazioni di verifiche**, fare clic su **Verifiche** per selezionarne una.  
Le icone di configurazione diventeranno disponibili.
3. Nella finestra **Esegui configurazioni di verifiche**, fare clic su **Nuovo** per creare una configurazione di verifica. La serie predefinita di verifiche per l'oggetto oppure per la cartella da cui è stata aperta la finestra è già selezionata nella nuova configurazione di verifica.  
Una nuova configurazione di verifiche viene aggiunta alla struttura di navigazione. Ad esempio, se si è aperto la finestra **Esegui configurazioni di verifiche** dalla coda Q1 nel gestore code QM1, le categorie Code e Trigger delle verifiche sono già selezionate nella nuova configurazione di verifica; queste verifiche sono impostate per essere eseguite solo nelle code sul gestore code QM1.
4. Nel campo **Nome**, immettere un nome descrittivo per la nuova configurazione.
5. Nella pagina **Verifiche**, selezionare le verifiche oppure le categorie di verifiche da eseguire quando si esegue questa configurazione di verifica.
6. Se si desidera che la configurazione della verifica venga aggiornata automaticamente quando si aggiungono nuove verifiche a IBM MQ Explorer, selezionare **Includi automaticamente qualsiasi nuova verifica**.

7. Nella pagina **Oggetti**, selezionare gli oggetti oppure i tipi di oggetti su cui eseguire le verifiche quando si esegue questa configurazione di verifica.
8. Se si desidera che la configurazione della verifica venga aggiornata automaticamente quando si aggiungono nuovi tipi di definizioni di oggetto a IBM MQ Explorer, selezionare **Includi automaticamente qualsiasi nuovo oggetto**.
9. Fare clic su **Applica** per salvare la nuova configurazione di verifica.
10. Fare clic su **Esegui** per eseguire la nuova configurazione di verifica.

Mentre le verifiche sono in esecuzione, fare clic su **Esegui in background** sulla barra di stato, per eseguire le verifiche in background mentre si continua a lavorare.

## Risultati

Al termine della verifica, viene visualizzato un messaggio di conferma. È possibile disattivare questo messaggio di conferma nella finestra **Preferenze**.

La prima volta che si esegue qualsiasi verifica, la vista **Risultati della verifica** viene aperta nella finestra IBM MQ Explorer. I risultati della verifica vengono visualizzati nella vista **Risultati della verifica**.

### Attività correlate

[“Aggiunta di nuove verifiche” a pagina 58](#)

È possibile estendere la serie di verifiche fornita con IBM MQ Explorer per includere delle verifiche personalizzate.

[“Esecuzione delle verifiche predefinite” a pagina 48](#)

La configurazione predefinita della verifica contiene le verifiche appropriate per il tipo di oggetto rispetto al quale si sta eseguendo la configurazione di verifica.

### *Riesecuzione di una singola verifica*

Se si è fatto uso delle informazioni in un risultato della verifica per modificare gli oggetti in IBM MQ Explorer, è possibile eseguire nuovamente la verifica che ha prodotto il risultato senza dover eseguire nuovamente l'intera configurazione della verifica.

## Informazioni su questa attività

La riesecuzione di una singola verifica consente di verificare rapidamente se il problema è stato corretto.

La nuova esecuzione di una singola verifica non modifica la configurazione di verifica e non influisce su future esecuzioni della verifica.

## Procedura

Per eseguire nuovamente una singola verifica: nella vista **Risultati della verifica**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul risultato della verifica, quindi fare clic su **Riesegui questa verifica**.

La verifica che ha generato il risultato selezionato viene ripetuta e i risultati generati dalla precedente verifica vengono aggiornati nella vista **Risultati della verifica**.

### Attività correlate

[“Esecuzione di verifiche” a pagina 48](#)

Le verifiche in IBM MQ Explorer vengono eseguite come configurazioni di verifica. Una configurazione di verifica contiene una selezione di verifiche e un elenco di oggetti (o tipi di oggetto) su cui verranno eseguite le verifiche quando si esegue la configurazione di verifica.

## Visualizzazione dei risultati delle verifiche

È possibile visualizzare i risultati delle verifiche nella vista **Risultati della verifica**, che mostra i risultati dell'ultima configurazione di verifica che è stata eseguita. È possibile filtrare o ordinare i risultati delle verifiche che vengono visualizzati nella vista Risultati della verifica.

## Informazioni su questa attività

La prima volta che si eseguono le verifiche sugli oggetti in IBM MQ Explorer, viene aperta la vista **Risultati della verifica**.

Se si chiude la vista **Risultati della verifica**, questa verrà riaperta la volta successiva che si esegue una verifica. La vista può essere riaperta manualmente in qualsiasi momento, facendo clic su **Finestra > Mostra vista > MQ Explorer - Risultati della verifica**.

Ogni riga della vista **Risultati della verifica** rappresenta un singolo risultato della verifica. Una verifica può generare uno o più risultati. Per ottenere ulteriori informazioni su un risultato della verifica, fare doppio clic sul risultato. Viene visualizzata una nuova finestra in cui viene fornita una breve spiegazione del motivo per il quale è stato generato questo risultato della verifica e se occorre intraprendere un'azione specifica.

La vista **Risultati della verifica** mostra sempre i risultati dell'ultima configurazione di verifica eseguita. Se si esegue di nuovo una singola verifica, i risultati originali vengono sostituiti dai nuovi risultati (o da niente, se i problemi sono stati risolti), tuttavia il resto dei risultati della verifica originale viene conservato.

Fare clic su **Esporta risultati**  per salvare i risultati della verifica in un file di log.

È possibile filtrare e ordinare i risultati visualizzati per agevolare la ricerca delle informazioni di cui si ha bisogno. Per ulteriori informazioni, consultare [“Filtraggio dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica” a pagina 51](#) e [“Ordinamento dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica” a pagina 52](#).

### Attività correlate

[“Filtraggio dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica” a pagina 51](#)

È possibile filtrare i risultati della verifica visualizzati nella vista **Risultati della verifica** in modo da poter, ad esempio, limitare il numero di risultati mostrati uno per volta, filtrare i risultati per visualizzare solo gli errori oppure mostrare solo i risultati che contengono una determinata stringa.

[“Ordinamento dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica” a pagina 52](#)

È possibile ordinare i risultati di una verifica nella vista **Risultati della verifica**, specificando la colonna in base alla quale ordinare le informazioni e se visualizzare i risultati in ordine crescente o decrescente.

[“Riesecuzione di una singola verifica” a pagina 50](#)

Se si è fatto uso delle informazioni in un risultato della verifica per modificare gli oggetti in IBM MQ Explorer, è possibile eseguire nuovamente la verifica che ha prodotto il risultato senza dover eseguire nuovamente l'intera configurazione della verifica.


### ***Filtraggio dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica***

È possibile filtrare i risultati della verifica visualizzati nella vista **Risultati della verifica** in modo da poter, ad esempio, limitare il numero di risultati mostrati uno per volta, filtrare i risultati per visualizzare solo gli errori oppure mostrare solo i risultati che contengono una determinata stringa.

## Informazioni su questa attività

Per filtrare i risultati di una verifica visualizzati:

### Procedura

1. Nella vista **Risultati del test**, fare clic sull'icona di filtro  per aprire la finestra di dialogo **Filtri**.  
Si apre la finestra **Filtri**.
2. Modificare i filtri in base alle proprie esigenze. Ad esempio, per visualizzare i risultati con nomi contenenti "IBM"; impostare **Object name** su **contiene** e immettere IBM nel campo.
3. Fare clic su **OK** per applicare le modifiche e chiudere la finestra.

## Risultati

La vista Risultati della verifica si aggiorna per visualizzare solo i risultati della verifica che soddisfano i criteri di filtraggio selezionati.

Qualsiasi modifica apportata in questa finestra, viene applicata a tutte le viste che riportano i problemi.

### Attività correlate

[“Visualizzazione dei risultati delle verifiche” a pagina 50](#)

È possibile visualizzare i risultati delle verifiche nella vista **Risultati della verifica**, che mostra i risultati dell'ultima configurazione di verifica che è stata eseguita. È possibile filtrare o ordinare i risultati delle verifiche che vengono visualizzati nella vista Risultati della verifica.

[“Ordinamento dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica” a pagina 52](#)

È possibile ordinare i risultati di una verifica nella vista **Risultati della verifica**, specificando la colonna in base alla quale ordinare le informazioni e se visualizzare i risultati in ordine crescente o decrescente.

### **Ordinamento dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica**

È possibile ordinare i risultati di una verifica nella vista **Risultati della verifica**, specificando la colonna in base alla quale ordinare le informazioni e se visualizzare i risultati in ordine crescente o decrescente.

## Informazioni su questa attività

Fare clic sul nome della colonna per ordinare i risultati della verifica in ordine decrescente. Facendo nuovamente clic sullo stesso nome colonna, i risultati vengono ordinati in ordine crescente. Ad esempio:

### Procedura

1. Nella vista **Risultati della verifica**, fare clic sull'intestazione della colonna denominata **Descrizione** per ordinare i risultati della verifica in ordine decrescente, per descrizione.
2. Nella vista **Risultati della verifica**, fare di nuovo clic sull'intestazione della colonna denominata **Descrizione** per ordinare i risultati della verifica in ordine crescente, per descrizione.

### Attività correlate

[“Visualizzazione dei risultati delle verifiche” a pagina 50](#)

È possibile visualizzare i risultati delle verifiche nella vista **Risultati della verifica**, che mostra i risultati dell'ultima configurazione di verifica che è stata eseguita. È possibile filtrare o ordinare i risultati delle verifiche che vengono visualizzati nella vista Risultati della verifica.

[“Filtraggio dei risultati delle verifiche nella vista Risultati della verifica” a pagina 51](#)

È possibile filtrare i risultati della verifica visualizzati nella vista **Risultati della verifica** in modo da poter, ad esempio, limitare il numero di risultati mostrati uno per volta, filtrare i risultati per visualizzare solo gli errori oppure mostrare solo i risultati che contengono una determinata stringa.

## Verifiche fornite da IBM MQ

Le verifiche che è possibile utilizzare per controllare le definizioni di oggetto IBM MQ per rilevare eventuali problemi sono fornite con IBM MQ Explorer.

Le seguenti categorie di verifiche sono fornite con IBM MQ Explorer per controllare gli oggetti IBM MQ:

- [Verifiche generiche](#)
- [Verifiche dei cluster](#)
- [Verifiche delle code](#)
- [Verifiche dei canali](#)
- [Verifiche dei listener](#)
- [Verifiche dei trigger](#)
- [Test TLS](#)

Le verifiche elencate nelle seguenti tabelle vengono fornite con IBM MQ Explorer per controllare le definizioni di oggetto IBM MQ per rilevare eventuali problemi. Con IBM MQ Explorer vengono fornite anche altre verifiche per controllare oggetti quali gli oggetti amministrati JMS, ad esempio; tali verifiche non sono incluse nella seguente tabella.

## Generale

La seguente tabella elenca le verifiche che controllano l'eventuale presenza di problemi generici nelle definizioni di IBM MQ.

| Verifica  | Azione  | Descrizione  |
|---|---|--|
| <b>Verifica nomi gestori code</b>                     | Verifica potenziali problemi nei nomi dei gestori code                                | Questa verifica controlla i nomi dei gestori code, ricercando quei nomi che sono abbastanza simili da creare confusione; ad esempio, nomi che sono identici, fatta eccezione per l'uso dell'iniziale maiuscola. Questa verifica visualizza anche gli avvisi per i gestori code che si trovano su macchine differenti, ma con nomi identici.  |
| <b>Definizioni di coda di messaggi non instradati</b> | Verifica nei gestori code la presenza di code di messaggi non instradati              | Questa verifica visualizza un avviso per qualunque gestore code che non abbia un coda di messaggi non instradati, e uno o più errori per ogni gestore code che abbia attributi Dead-Letter Queue che non sono validi; ad esempio, il nome di una coda che non esiste oppure una coda che non può essere utilizzata come coda di messaggi non instradati. La verifica visualizza un'avvertenza o un errore se nella coda dei messaggi non recapitabili viene rilevato qualche messaggio poiché questa può essere un'utile indicazione di un problema con l'impostazione di IBM MQ. La verifica visualizza avvisi anche se ci sono canali che hanno una lunghezza dei messaggi massima superiore alla dimensione della coda dei messaggi non instradati. |
| <b>Log degli errori FFST</b>                          | Controlla se sono stati scritti log degli errori nella directory FFST sulla macchina. | Questa verifica visualizza un errore se sulla macchina sono stati scritti log FFST.  |
| <b>Gestori code arrestati</b>                         | Verifica se qualche gestore code è stato arrestato                                    | Questa verifica visualizza un avviso per ciascun gestore code che è stato arrestato.   |
| <b>Verifica code di trasmissione predefinite</b>      | Esegue una verifica delle code di trasmissione predefinite                            | Questa verifica visualizza gli errori per qualsiasi utilizzo non valido dell'attributo Default Transmission Queue, inclusi una coda mancante o una coda con un valore non valido nell'attributo Type.  |

## Cluster

Nella seguente tabella sono riportate le verifiche di problemi eseguite nelle definizioni dei cluster.

| Verifica   | Azione   | Descrizione   |
|--|--|---|
| <b>Il cluster non è in grado di risolvere il nome del gestore code</b> | Verifica che i cluster possano risolvere correttamente tutti i nomi dei gestori code | Visualizza un errore se una delle voci di appartenenza del cluster non è stata risolta correttamente perché il gestore code non è stato contattato correttamente. |

| <b>Verifica</b>  | <b>Azione</b>  | <b>Descrizione</b>  |
|--|--|---|
| <b>Canali mittente cluster in stato di nuovo tentativo</b> | Controlla se qualche canale mittente cluster definito manualmente si trova ancora nello stato di nuovo tentativo | Questa verifica visualizza un errore se un canale mittente cluster è in stato Retrying.   |
| <b>Conferma impostazione degli attributi cluster</b>       | Controlla che tutti i canali cluster presentino un valore cluster impostato                                      | Questa verifica visualizza un errore per qualsiasi canale mittente cluster o canale ricevente cluster che non presentano gli attributi cluster (oppure un elenco nomi cluster) impostati.   |
| <b>Membri cluster duplicati</b>                            | Controlla se qualche appartenenza cluster mostra lo stesso gestore code più di una volta                         | Questa verifica visualizza un avviso se qualche appartenenza cluster contiene voci duplicate per un singolo gestore code.   |
| <b>Due repository completi</b>                             | Controlla che tutti i cluster presentino almeno due gestori code che gestiscano repository completi del cluster  | Questa verifica visualizza un avviso se qualche cluster dispone solo di un solo repository completo.  |
| <b>Verifica definizioni elenco nomi cluster</b>            | Verifica l'uso di elenchi nomi nelle definizioni dei cluster   | Questa verifica controlla che gli attributi degli elenchi nomi delle code, dei canali e dei gestori code. Questa verifica visualizza errori se non è possibile trovare elenchi nomi corrispondenti oppure se un elenco nomi è vuoto.                                    |
| <b>Verifica nomi cluster</b>                               | Controlla gli attributi dei nomi dei cluster per verificare l'eventuale presenza di problemi                     | Questa verifica controlla gli attributi dei nomi dei cluster di code, canali e di gestori code. Questa verifica controlla nomi che sono abbastanza simili da causare confusione; ad esempio, nomi che sono identici, fatta eccezione per l'uso dell'iniziale maiuscola. |
| <b>Verifica istanze della coda cluster</b>                 | Verifica che tutte le istanze di una coda di cluster abbiano gli stessi attributi                                | Questa verifica visualizza un avviso se alcune istanze di una coda di cluster presentano attributi differenti.  |

## Code

Nella seguente tabella sono elencate le verifiche che controllano la presenza di eventuali problemi nelle definizioni delle code.

| <b>Verifica</b>                        | <b>Azione</b>                                 | <b>Descrizione</b>  |
|--|---|---|
| <b>Identifica code complete</b>        | Verifica eventuali code piene tra quelle note | Questa verifica controlla se la profondità corrente di una qualsiasi coda conosciuta è uguale al valore dell'attributo Maximum Message Depth della coda.  |
| <b>Verifica definizioni coda alias</b> | Verifica le definizioni coda degli alias      | Questa verifica controlla le definizioni delle code degli alias. La verifica controlla il valore dell'attributo Base Queue di tutte le code alias trovate e controlla se il valore è una destinazione valida per la coda alias. |

| <b>Verifica</b>   | <b>Azione</b>   | <b>Descrizione</b>  |
|---|---|---|
| <b>Verifica nomi delle code</b>                               | Verifica i nomi degli oggetti code MQ   | Questa verifica controlla i nomi delle definizioni delle code. La verifica controlla i nomi che sono abbastanza simili da poter creare confusione; ad esempio, nomi che sono identici, fatta eccezione per l'uso dell'iniziale maiuscola.   |
| <b>Verifica che le code siano abilitate per la ricezione</b>  | Verifica che tutte le code siano abilitate per la ricezione                   | Questa verifica controlla che tutte le code siano abilitate per la ricezione. Sebbene non sia un errore se una coda non è abilitata per la ricezione, potrebbe essere utile eseguire questa verifica quando si tenta di identificare la causa di un comportamento imprevisto nelle applicazioni.  |
| <b>Verifica che le code siano abilitate per l'inserimento</b> | Verifica che tutte le code siano abilitate per l'inserimento                  | Questa verifica controlla che tutte le code siano abilitate per l'inserimento. Sebbene non sia un errore se una coda non è abilitata per l'inserimento potrebbe essere utile eseguire questa verifica quando si tenta di identificare la causa di un comportamento imprevisto nelle applicazioni. |
| <b>Verifica definizioni coda remota</b>                       | Verifica le definizioni della coda remota                                     | Questa verifica controlla gli attributi Remote Queue Manager e Remote Queue Name delle definizioni di coda remota.  |
| <b>Verifica uso delle code di trasmissione nelle code</b>     | Verifica l'uso delle code di trasmissione nelle definizioni della coda remota | Questa verifica controlla il valore dell'attributo Transmission Queue nelle definizioni di coda remota. La verifica visualizza errori se il valore del nome di una coda che non esiste oppure di una coda del tipo errato.  |

## Canali

Nella seguente tabella sono riportate le verifiche che controllano la presenza di eventuali problemi nelle definizioni dei canali.

| <b>Verifica</b>                                | <b>Azione</b>  | <b>Descrizione</b>   |
|--|--|--|
| <b>Identifica i canali in dubbio</b>           | Controlla se ci sono canali noti in uno stato in dubbio  | Questa verifica visualizza un avviso per ogni canale che è in dubbio.  |
| <b>Coppie di canali corrispondenti</b>         | Verifica gli attributi su entrambe le estremità di una coppia di canali per ricercare eventuali problemi | Questa verifica tenta di trovare coppie di canali corrispondenti. Se la verifica trova le coppie di canali di corrispondenti, controlla che le due estremità del canale siano dei tipi appropriati e che gli attributi richiesti su entrambe le estremità della coppia. Questa verifica visualizza un messaggio di avviso se per un canale non viene trovata alcuna corrispondenza; visualizza un errore se una coppia di canali presenta attributi incompatibili. |
| <b>Ping a tutti i canali non in esecuzione</b> | Esegue un ping MQ su tutti i canali mittente cluster, server e mittente non in esecuzione                | Questa verifica esegue il ping di tutti i canali mittente cluster, server e mittente che non sono in esecuzione e visualizza risposte di esito negativo nella vista Risultati della verifica. Ai canali con stato Running non viene inviato il ping perché si suppone che abbiano delle definizioni valide.  |

| Verifica   | Azione  | Descrizione   |
|--|---|---|
| <b>Ping nomi connessioni</b>                                   | Verifica che sia possibile eseguire il ping di tutti i nomi delle connessioni a cui fanno riferimento le definizioni dei canali | Questa verifica cerca di eseguire il ping dei nomi host a cui si fa riferimento negli attributi <code>Connection name</code> di una definizione di canale. La verifica esegue l'utilità ping fornita dal sistema operativo, se disponibile, altrimenti la verifica non fa nulla. La verifica visualizza un'avvertenza se un ping non riesce, e un errore se il valore di un attributo <code>Connection name</code> obbligatorio è mancante, |
| <b>Risolvi i nomi delle connessioni</b>                        | Verifica che tutti i nomi delle connessioni a cui fanno riferimento le definizioni dei canali possano essere risolti            | Questa verifica cerca di risolvere i nomi host con riferimenti negli attributi <code>Connection name</code> della definizione del canale e visualizza un'avvertenza se il nome host non può essere risolto in un indirizzo IP.  |
| <b>Verifica valori di intervallo canale</b>                    | Esamina il rapporto tra i valori di intervallo nelle definizioni dei canali   | Questa verifica visualizza potenziali problemi, come canali con un intervallo heartbeat superiore all'intervallo di disconnessione.   |
| <b>Verifica nomi dei canali</b>                                | Verifica i nomi degli oggetti canale MQ   | Questa verifica controlla i nomi delle definizioni dei canali. Questa verifica controlla nomi che sono abbastanza simili da causare confusione; ad esempio, nomi che sono identici, fatta eccezione per l'uso dell'iniziale maiuscola.  |
| <b>Verifica ID utente MCA sui canali di connessione server</b> | Verifica che tutti i canali connessione server presentino un valore per MCAUSER   | Questa verifica visualizza le avvertenze se eventuali canali hanno gli attributi <code>MCA User ID</code> mancanti. Utilizzarla se ci si aspetta che tutti i canali di connessione server abbiano <code>MCA User ID</code> impostato.   |
| <b>Verifica uso delle code di trasmissione nei canali</b>      | Verifica l'uso di code di trasmissione nelle definizioni di canale  | Questa verifica visualizza un errore per qualsiasi utilizzo non valido dell'attributo <code>Transmission queue</code> nelle definizioni del canale mittente e server, incluse le code mancanti, le code con attributi non validi e le code di trasmissione non utilizzate da alcun canale o utilizzate da più canali.   |

## Listener

Nella seguente tabella sono elencate le verifiche che controllano la presenza di eventuali problemi nelle definizioni dei listener.

| Verifica                         | Azione   | Descrizione  |
|----------------------------------|--|--|
| <b>Numeri porta listener TCP</b> | Controlla l'uso di numeri di porta TCP da parte dei listener di canale | Questa verifica convalida i numeri di porta TCP utilizzati dai listener di canale. La verifica visualizza avvisi se vengono utilizzati numeri di porta non validi oppure se la stessa porta viene utilizzata da più gestori code.                  |
| <b>Verifica nomi listener</b>    | Verifica i nomi degli oggetti listener di IBM MQ                       | Questa verifica controlla i nomi delle definizioni degli oggetti listener. Questa verifica controlla nomi che sono abbastanza simili da causare confusione; ad esempio, nomi che sono identici, fatta eccezione per l'uso dell'iniziale maiuscola. |



## Triggering

Nella seguente tabella sono riportate le verifiche che controllano eventuali problemi nella configurazione trigger.

| Verifica  | Azione   | Descrizione  |
|---|--|--|
| <b>Verifica definizioni coda di iniziazione</b>     | Verifica l'uso della coda di iniziazione delle code con trigger        | Questa verifica convalida l'attributo <code>Initiation Queue</code> delle code locali e modello. Questa verifica visualizza errori se il valore specifica una coda locale che non è possibile trovare. Inoltre, questa verifica controlla che tutte le code di iniziazione presentino processi che abbiano la coda aperta per l'input. Se una coda non presenta un processo di questo tipo, indica che non ci sono controlli trigger in esecuzione in quella coda. |
| <b>Verifica nomi dei processi</b>                   | Verifica i nomi degli oggetti processo IBM MQ                          | Questa verifica controlla i nomi delle definizioni dei processi. Questa verifica controlla nomi che sono abbastanza simili da causare confusione; ad esempio, nomi che sono identici, fatta eccezione per l'uso dell'iniziale maiuscola.   |
| <b>Verifica definizioni dei processi</b>            | Convalida le definizioni degli oggetti processo                        | Questa verifica convalida le definizioni di processo IBM MQ. La verifica controlla che esistano i processi di sistema che sono specificati nell'attributo <code>Application ID</code> dell'oggetto. Se l'attributo <code>Application ID</code> non fornisce un percorso assoluto, anche la verifica visualizza un avvertenza se è possibile trovare più processi di sistema con il nome fornito nell'ambiente del percorso.  |
| <b>Verifica definizioni dei processi delle code</b> | Verifica l'utilizzo dell'attributo processo delle code con trigger     | Questa verifica test convalida l'attributo <code>Process Name</code> delle code locali e modello e visualizza gli errori per i nomi processo per i quali non è possibile trovare una definizione di oggetto di processo IBM MQ.  |
| <b>Verifica definizioni coda dati trigger</b>       | Verifica l'uso dell'attributo di coda dati trigger di code con trigger | Questa verifica convalida l'attributo <code>Trigger Data</code> delle code locali e modello e visualizza gli errori per i nomi per i quali non è possibile trovare un canale.  |
| <b>Verifica uso delle code con trigger</b>          | Verifica l'uso di code con trigger                                     | Se una coda soddisfa le condizioni di innesco ma non è attualmente aperta agli input, la verifica visualizzerà un errore.  |

## SSL/TLS

Nella seguente tabella sono riportate le verifiche che controllano eventuali problemi nella configurazione SSL/TLS.

| Verifica                       | Azione   | Descrizione  |
|--------------------------------|--|--|
| <b>Verifica riavvio canali</b> | Verifica che i canali SSL/TLS siano stati avviati dall'ultima modifica al repository di chiavi SSL/TLS | Questa verifica evidenzia tutti i canali che presentano una data di ultimo avvio anteriore a quella dell'ultima modifica del repository chiavi e per i quali, quindi, potrebbe essere necessario un aggiornamento. |

| Verifica                                      | Azione  | Descrizione   |
|---|---|---|
| <b>Verifica autenticazione canale SSL</b>     | Verifica che tutti i canali richiedano l'autenticazione SSL/TLS             | Questa verifica evidenzia se ci sono canali che non hanno l'attributo CipherSpec impostato. Utilizzare questa verifica se si prevede che tutti i canali utilizzino TLS.   |
| <b>Verifica autenticazione client SSL</b>     | Verifica che tutti i canali richiedano l'autenticazione client SSL/TLS      | Questa verifica se ci sono canali non hanno l'attributo Authentication of Parties Initiating Connections (SSLCAUTH) impostato su Required. Utilizzare questa verifica se si prevede che tutti i canali utilizzino SSL/TLS e che tutti i propri client presenteranno un certificato di autenticazione. |
| <b>Verifica file di repository chiavi SSL</b> | Verifica la presenza di repository di chiavi SSL/TLS                        | Questa verifica controlla l'attributo SSL/TLS Key Repository dei gestori code e controlla se è possibile trovare un file in quella ubicazione. Verifica, inoltre, che un file stash delle password possa essere trovato e che sia leggibile.  |
| <b>Verifica valori peer SSL</b>               | Verifica gli attributi peer SSL/TLS utilizzati nelle definizioni dei canali | Questo controlla l'attributo Accept Only Certificates with Distinguished Names Matching These Values (SSLPEER) di tutti i canali noti, segnalando errori per specifiche non valide e avvertenze quando il valore viene utilizzato mentre l'attributo CipherSpec non è utilizzato.                     |

### Attività correlate

[“Aggiunta di nuove verifiche”](#) a pagina 58

È possibile estendere la serie di verifiche fornita con IBM MQ Explorer per includere delle verifiche personalizzate.

### Aggiunta di nuove verifiche

È possibile estendere la serie di verifiche fornita con IBM MQ Explorer per includere delle verifiche personalizzate.

### Informazioni su questa attività

La serie di verifiche fornita con IBM MQ Explorer può essere estesa per includere delle verifiche personalizzate in modo da poter istruire IBM MQ Explorer in modo che fornisca un feedback direttamente pertinente ai propri utilizzi di IBM MQ.

I seguenti argomenti forniscono ulteriori informazioni su come scrivere proprie verifiche:

- [Creazione di una nuova verifica](#). Una guida passo-passo alla preparazione dell'ambiente di sviluppo di un ambiente Eclipse per scrivere verifiche personalizzate.
- [Interfaccia 'WMQTest'](#). Una spiegazione dei metodi utilizzati in una verifica di base.
- [Considerazioni sulla progettazione](#). Alcuni puntatori che occorre considerare quando si creano verifiche personalizzate.

Viene fornito del codice sorgente di esempio per assistere nella scrittura di verifiche per IBM MQ Explorer:

- [Esempio 1](#). Una verifica di base che restituisce dati statici, come un esempio dell'interfaccia WMQTest.
- [Esempio 2](#). Una verifica di esempio che controlla i nomi di coda rispetto a una convenzione di denominazione definita, generando in input degli errori se viene rilevato che qualche coda non soddisfa lo standard.
- [Esempio 3](#). Una verifica di esempio che mostra un approccio asincrono alla richiesta e all'elaborazione dei dati.

- **Esempio 4.** Uno strumento diagnostico. Utilizzare questo codice per code in sostituzione al codice di verifica effettivo per scrivere nella console oggetti a cui accederà il codice delle verifiche reali.

## **Creazione di una nuova verifica**

È possibile creare una nuova verifica da aggiungere ad una categoria esistente e a una serie di verifiche.

### **Informazioni su questa attività**

Queste istruzioni descrivono come creare una nuova prova in una categoria e in una serie di verifiche esistenti (ad esempio, la serie di verifiche **Code** nella categoria **Verifiche del gestore code**) in IBM MQ Explorer. Le istruzioni spiegano come definire la verifica nell'ambiente di sviluppo Eclipse. Per informazioni sulla scrittura dell'origine delle verifiche Java, consultare [“Interfaccia WMQTest” a pagina 62.](#)

Se si desidera creare una nuova serie o una nuova categoria di verifiche invece di utilizzare una serie o una categoria esistenti, o se si è eseguita la creazione di nuovi oggetti da amministrare in IBM MQ Explorer e si stanno scrivendo delle verifiche per i nuovi oggetti, consultare [Creazione di nuove categorie di verifiche, serie di verifiche e tipi di oggetto.](#)

- [Creazione di un progetto di plug-in Eclipse che contenga la nuova verifica](#)
- [Definizione di una nuova verifica](#)
- [Creazione di una nuova verifica](#)
- [Distribuzione della nuova verifica](#)

*Creazione di un progetto Eclipse che contenga la nuova verifica*

### **Prima di iniziare**

Accertarsi che siano stati installati gli strumenti Eclipse Graphical Editing Framework (GEF). Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse” a pagina 10.](#)

### **Informazioni su questa attività**

Creare e configurare un nuovo progetto di plug-in che contenga la nuova verifica:

### **Procedura**

1. Aprire la prospettiva **Sviluppo plug-in**.
2. Nella vista Esplora pacchetti, fare clic con il pulsante destro del mouse, quindi fare clic su **Nuovo > Progetto plug-in**. Si apre la procedura guidata per la creazione di un nuovo progetto di plug-in.
3. Nel campo **Nome progetto**, immettere un nome per il progetto che contiene le nuove verifiche.
4. Fare clic su **Avanti**.
5. Modificare i dettagli nei campi **Versione**, **Nome** e **Fornitore**, quindi fare clic su **Fine**.

Si noti che il valore riportato nel campo **ID** può essere differente dal valore immesso nel campo **Nome** nella pagina precedente della procedura guidata. Il nome del progetto viene utilizzato solo durante lo sviluppo; l'ID del plugin viene utilizzato da Eclipse per caricare e identificare il plug-in.

Il nuovo progetto di plug-in verrà visualizzato nella vista Esplora pacchetti ed il file manifest del plug-in verrà aperto automaticamente.

6. Nell'Editor plug-in manifest, scegliere la scheda **Dipendenze**. Due dipendenze sono già elencate nel riquadro **Plug-in obbligatori**.
7. Aggiungere i seguenti plug-in al riquadro **Plug-in obbligatori**:
  - com.ibm.mq.explorer.tests
  - com.ibm.mq.explorer.ui
  - com.ibm.mq.pcf.event

- com.ibm.mq.runtime
- org.eclipse.core.resources

Se i plug-in elencati non sono disponibili, installare gli strumenti Eclipse Graphical Editing Framework (GEF). Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse” a pagina 10.](#)

8. Salvare il file MANIFEST.MF.

## Risultati

Il progetto di plug-in è pronto per contenere verifiche

*Definizione di una nuova verifica*

## Informazioni su questa attività

Le seguenti istruzioni descrivono come definire una nuova verifica in una serie di verifiche esistenti (ad esempio, nella serie di verifiche **Code**), nella categoria **Verifiche del gestore code**. Per ulteriori informazioni sulla creazione di nuove serie di verifiche nella categoria Verifiche del gestore code, sulla creazione di nuove categorie oppure sulla definizione di nuovi tipi di oggetto da verificare, fare riferimento a [Creazione di nuove categorie, serie di verifiche e tipi di oggetto.](#)

Configurare il plug-in per contenere una nuova verifica:

## Procedura

1. Assicurarsi che il file `plugin.xml` o `MANIFEST.MF` sia aperto nell'editor manifest di plug-in.
2. Nell'Editor plug-in manifest, scegliere la scheda **Estensioni** per visualizzare la pagina **Estensioni**.
3. Fare clic su **Aggiungi...**  
Si apre la procedura guidata per la creazione di una nuova estensione.
4. Evidenziare il punto di estensione **com.ibm.mq.explorer.tests.Tests**, quindi fare clic su **Fine**.  
La nuova estensione di verifica viene aggiunta al riquadro **Tutte le estensioni** nell'Editor plug-in manifest.
5. Fare clic sulla nuova verifica per evidenziarla, quindi immettere i dettagli della verifica come illustrato nella seguente tabella:

| Attributo  | Descrizione  | Valore di esempio                            |
|------------|--|--|
| ID         | L'identificativo univoco della verifica.   | com.ibm.mq.explorer.tests.samples.QueueNames |
| nome       | Il nome della verifica.  | Test verifiche personali                     |
| classe     | La classe Java che contiene la verifica. Non immettere ancora questo valore; è possibile immettere questo valore automaticamente quando si crea la classe successivamente. | com.ibm.mq.explorer.tests.samples.QueueNames |
| testset    | La categoria alla quale appartiene la verifica. Il valore di esempio mostrato associa la verifica alla categoria <code>QueueManagerTests</code> .                          | com.ibm.mq.explorer.tests.samples.wmq        |
| testsubset | La sottocategoria alla quale appartiene la verifica. Il valore di esempio mostrato associa la verifica alla sottocategoria <code>Queues</code> .                           | Code   |

| Attributo   | Descrizione  | Valore di esempio   |
|-------------|--|---|
| descrizione | Una descrizione della verifica.  | Controlla i nomi delle code sulla base delle semplici convenzioni di denominazione. |
| furtherinfo | L'ubicazione di un documento HTML o XHTML che contiene ulteriori informazioni sulla verifica. Questo documento viene visualizzato in IBM MQ Explorer quando si fa doppio clic sulla verifica nella finestra di dialogo Esegui verifiche o sul risultato di una verifica nella vista Risultati della verifica. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a <a href="#">Documentazione della verifica</a> | doc/QueueNamesInfo.html (L'ubicazione del file relativa al file plugin.xml.)        |

6. Salvare il file dell'Editor plug-in manifest.

## Risultati

Il progetto di plug-in è ora configurato per contenere una nuova verifica; a questo punto, occorre scrivere la verifica.

Definire una nuova verifica per ciascuna nuova verifica che si desidera scrivere.

*Creazione di una nuova verifica*

## Informazioni su questa attività

Creare una nuova classe Java che contiene la verifica:

## Procedura

1. Nel riquadro **Dettagli dell'elemento estensione**, fare clic sull'etichetta del campo **classe**, che è sottolineato.  
Verrà aperta la procedura guidata Editor attributi Java.
2. Assicurarsi che solo la casella **Metodi astratti ereditati** sia selezionata, quindi fare clic su **Fine**. Il file della classe Java verrà aperto nell'editor Java.
3. Salvare il file dell'Editor plug-in manifest. Si noti che il valore nel campo relativo alla classe viene inserito automaticamente.
4. Modificare l'origine Java.
5. Documentare la verifica in un file XHTML o HTML valido. Salvare il file con il nome e l'ubicazione specificati nell'attributo `furtherinfo` nel file `plugin.xml`. L'ubicazione del file XHTML potrebbe essere locale (memorizzato nello stesso plug-in della verifica, ad esempio in una sottocartella `doc`) oppure remota (memorizzato su un server Web).

## Risultati

È stata completata la scrittura della verifica e la configurazione del plug-in che contiene la verifica. Successivamente, esportare il plug-in e distribuirlo per eseguirne la verifica.

Scrivere una nuova verifica per ogni verifica definita nel file `plugin.xml`.

*Distribuzione della nuova verifica*

## Informazioni su questa attività

Esportare il plug-in che contiene la verifica (o la serie di verifiche) sul file system e riavviare quindi IBM MQ Explorer in modo che il nuovo plug-in venga caricato e sia possibile eseguire le verifiche:

## Procedura

1. Nella vista Esplora pacchetti, fare clic con il pulsante destro del mouse sul progetto di plug-in, **com.ibm.mq.explorer.tests.samples**, quindi fare clic su **Esporta...**. Viene aperta la finestra di dialogo **Esporta ...**.
2. Nella prospettiva **Sviluppo plug-in**, fare clic su **Plug-in e frammenti distribuibili** per evidenziarla, quindi fare clic su **Avanti**.
3. Nel **campo Directory**, immettere l'ubicazione del plug-in IBM MQ Explorer Tests. L'ubicazione è `MQ_INSTALLATION_PATH\ eclipse`, dove `MQ_INSTALLATION_PATH` rappresenta la directory di alto livello in cui è installato IBM MQ.
4. Selezionare il plug-in in **Plug-in e frammenti disponibili** e fare clic su **Fine**.
5. Riavviare Eclipse e passare alla prospettiva IBM MQ Explorer.

## Risultati

Il nuovo plug-in è stato distribuito. È ora possibile eseguire le nuove verifiche.

### Interfaccia WMQTest

Le verifiche scritte per IBM MQ Explorer devono appartenere a una classe Java che estende la classe WMQTest fornita. Questo argomento descrive l'interfaccia e i metodi forniti.

- Attributi delle verifiche - gli attributi per l'oggetto verifica
- Creazione della verifica - il constructor per gli oggetti verifica
- Struttura della verifica - l'inizio e la fine della verifica
- Esecuzione della verifica - il corpo principale delle verifiche
- Preferenze utente - l'accesso alle preferenze
- Completamento della verifica - come indicare che la verifica è completa
- Creazione di un risultato di verifica - creare i risultati della verifica
- Annullamento della verifica - cosa accade se l'utente desidera annullare una verifica
- Documentazione della verifica - come fornire più informazioni sulla verifica

### Attributi della verifica

Definire una verifica nel file manifest del plugin (`plugin.xml`) utilizzando una raccolta di attributi. Gli attributi per una verifica sono elencati nella seguente tabella.

| Attributo   | Descrizione  |
|-------------|--|
| ID          | Una stringa che fornisce un identificativo univoco per la verifica.  |
| nome        | Un nome descrittivo per la verifica.   |
| classe      | Il nome della classe Java che contiene il codice sorgente della verifica.  |
| testset     | Una stringa che definisce il gruppo in cui visualizzare la verifica; ad esempio, <code>wmq</code> , che visualizza la verifica nella categoria <b>Verifiche del gestore code</b> . |
| testsubset  | Una stringa che definisce il sottogruppo in cui visualizzare la verifica; ad esempio, <code>queues</code> , che visualizza la verifica nella categoria <b>Code</b> .               |
| descrizione | Una breve descrizione che descrive ciò che fa la verifica.   |

| Attributo   | Descrizione   |
|-------------|---|
| furtherinfo | L'ubicazione di un documento HTML o XHTML che contiene ulteriori informazioni sulla verifica. Questo documento viene visualizzato in IBM MQ Explorer quando si fa doppio clic sulla verifica nella finestra di dialogo Esegui verifiche o sul risultato di una verifica nella vista Risultati della verifica. |

Per definire la verifica, specificare i valori di questi attributi nel file plugin.xml. È possibile accedere a questi attributi anche a livello di codice utilizzando i metodi WMQTest elencati nella seguente tabella.

| Metodo               | Descrizione   |
|----------------------|---|
| getTestID()          | Restituisce l'ID della verifica.  |
| getTestName()        | Restituisce il nome della verifica.   |
| getDescription()     | Restituisce la descrizione della verifica.  |
| getTestSet()         | Restituisce un handle per l'oggetto serie di verifiche creato per essere un parent per la verifica.     |
| getFurtherInfoPath() | Restituisce l'ubicazione del documento XHTML o HTML che contiene ulteriori informazioni sulla verifica. |

## Creazione della verifica

Il motore di verifica IBM MQ Explorer crea un'istanza dell'oggetto di verifica utilizzando il costruttore `WMQTest()` fornito. Non occorre creare una sottoclasse di questo constructor.

## Struttura della verifica

Il metodo `WMQTest runTest` definisce il corpo della verifica ed è richiamato ad avviare l'esecuzione di una verifica.

La fine del metodo `runTest` non implica la fine della verifica; è necessario specificare esplicitamente la fine della verifica utilizzando il metodo `testComplete`. È possibile implementare verifiche in modo che richiamino i dati degli oggetti in maniera asincrona.

Il metodo `runTest` inoltra una richiesta per ottenere i dati sugli oggetti e la verifica viene eseguita dal metodo del listener che riceve la risposta. In tal modo, la verifica può attendere i dati senza necessità di implementare `thread in attesa`; questa cosa viene descritta in [Esempio 3](#).

Se è necessaria un'attesa manuale (`sleep`) come parte di una verifica, è possibile utilizzare il monitor di oggetti per l'oggetto di verifica per utilizzare i metodi Java `wait` e `notify`. Il threading del motore delle verifiche viene implementato senza utilizzare i monitor di oggetti di singoli oggetti verifica.

## Esecuzione della verifica

Il motore di verifica IBM MQ Explorer richiama `runTest(WMQTestEngine, IProgressMonitor, contextObjects, treeNode)` per avviare l'esecuzione della verifica. Il corpo principale della verifica deve trovarsi qui.

### WMQTestEngine

Il parametro **WMQTestEngine** fornisce un handle al motore di verifica che sta eseguendo la verifica.

Questo viene fornito per consentire alle verifiche di restituire risultati mentre è in corso una verifica, utilizzando il metodo `returnResult(WMQTestResult[], WMQTest)` del motore di verifica.

Il primo parametro di questo metodo (`WMQTestResult[]`) contiene i risultati da restituire e il secondo parametro (`WMQTest`) deve essere `'this'`, in modo che il motore di verifica conosca la

provenienza dei risultati. L'utilizzo del parametro **WMQTestEngine** per restituire risultati temporanei è facoltativo; in alternativa, i risultati delle verifiche possono essere restituiti al termine della verifica (fare riferimento a [Completamento della verifica](#)).

### **IProgressMonitor**

Il parametro **IProgressMonitor** fornisce un handle al monitor di feedback GUI utilizzato per l'esecuzione della verifica corrente. Ciò consente alla verifica di fornire un feedback testuale sull'attività e sulle sottoattività attualmente in esecuzione e una barra di stato che indica le fasi di completamento.

L'handle per il Controllo esecuzione viene memorizzato nella cache dall'implementazione predefinita di `runTest`, perciò se è stato utilizzato, è possibile accedere a un handle del Controllo esecuzione utilizzando anche il metodo `getGUIMonitor()`.

Controllo esecuzione è una risorsa Eclipse di base. Consultare la documentazione dell'API [Eclipse](#) sul web per ulteriori consigli sul suo utilizzo.

### **contextObjects**

Il parametro **contextObjects** fornisce un array `MQExtObject`. Il parametro fornisce il contesto della verifica da eseguire in modo che le caselle di controllo rilevati siano pre-selezionate quando l'utente apre la finestra Esegui verifiche.

### **treeNode**

Il parametro **treeNode** registra quale cartella o oggetto nella vista Navigator è stato selezionato per eseguire le verifiche predefinite o per aprire la finestra di dialogo Esegui verifiche.

## **Preferenze utente**

Le verifiche devono essere conformi alle preferenze utente fornite utilizzando la finestra Preferenze Eclipse. Per accedere alle preferenze, utilizzare i metodi seguenti:

- `PreferenceStoreManager.getIncludeHiddenQmgrsPreference()` che restituisce `true` se nella verifica si includono i gestori code che sono stati nascosti in IBM MQ Explorer o `false` se devono essere esclusi.
- `PreferenceStoreManager.getIncludeSysObjsPreference()` che restituisce `true` se gli oggetti di sistema (oggetti che hanno nomi che iniziano con SYSTEM.) devono essere inclusi nella verifica, o `false` se devono essere esclusi.

## **Completamento della verifica**

Completare una verifica richiamando `testComplete(WMQTestResult[])`, passandogli un array di oggetti risultato della verifica. Consultare [“Creazione di un risultato di verifica”](#) a pagina 64 per una guida sugli oggetti risultato di verifica.

È possibile restituire risultati al completamento utilizzando questo metodo in aggiunta, o come alternativa, alla restituzione dei risultati di una verifica durante l'esecuzione (come illustrato in [Esecuzione della verifica](#)). Tuttavia, qualsiasi risultato che viene restituito due volte viene visualizzato due volte.

Anche se la verifica utilizza il metodo `WMQTestEngine returnResult` per restituire tutti i risultati, deve comunque richiamare `testComplete` a completamento. Questa operazione è necessaria per completare l'elaborazione della verifica. È possibile fornire un array di oggetti `WMQTestResult` vuoto nel metodo `testComplete` se non ci sono nuovi risultati da restituire.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Struttura della verifica”](#) a pagina 63.

## **Creazione di un risultato di verifica**

I risultati della verifica sono implementati come oggetti `WMQTestResult`. Creare i risultati utilizzando:

**WMQTestResult**(int severity, String description, String qmgrname, String objectType)

dove:



- `severity` è un numero intero che identifica la gravità del problema. Utilizzare uno dei seguenti livelli di gravità: `IMarker.SEVERITY_ERROR`, `IMarker.SEVERITY_WARNING` o `IMarker.SEVERITY_INFO`
- `description` è la stringa che spiega il problema rilevato dalla verifica, da visualizzare nella vista Problemi.
- `qmgrname` è il nome del gestore code in cui è stato rilevato il problema.
- `objectType` è la stringa che fornisce la classe dell'oggetto in cui è possibile trovare il problema, ad esempio "Code" o "Canali".

Per ulteriori informazioni su cosa fare con l'oggetto risultato di una verifica creato, fare riferimento a [“Completamento della verifica” a pagina 64](#).

## Annullamento della verifica

È possibile annullare una verifica mentre questa è in esecuzione. Utilizzare il metodo `isCancelled()` per controllare se una verifica deve essere arrestata.

Una buona verifica deve rilevare regolarmente se è stata annullata o meno, al fine di evitare ritardi inutili per l'utente.

Se l'utente tenta di annullare una verifica, ma l'interruzione non ha luogo per un periodo di tempo esteso, il motore delle verifiche fa sì che la verifica si interrompa attraverso l'interruzione del thread che sta eseguendo la verifica. Tuttavia, non ci si dovrebbe affidare a questo metodo, poiché sarebbe preferibile che la verifica risponda in tempo, in modo da liberare tutte le risorse utilizzate e che restituisca tutti i risultati fino generati fino all'interruzione.

## Documentazione della verifica

È possibile fornire della documentazione aggiuntiva per spiegare i risultati restituiti dalle verifiche, nonché istruzioni su cosa occorre fare per risolvere il problema.

La documentazione deve essere fornita in HTML, mentre la sua ubicazione deve essere specificata nel file `plugin.xml` del plug-in che fornisce la verifica. Per i dettagli relativi alla definizione di verifiche in XML, consultare [“Creazione di una nuova verifica” a pagina 59](#).

L'ubicazione del file HTML di documentazione può essere:

- **interna** - si trova nel progetto di plug-in che fornisce la verifica. L'ubicazione deve essere definita nell'XML relativo al file `plugin.xml`. Ad esempio, `doc/TestDoc.html`
- **esterna** - si trova su un server Web; in tal modo, è possibile separare la documentazione dalla verifica. L'ubicazione deve essere definita come URL completo, iniziando con `'http://'`.

## Creazione di nuove categorie di verifiche, serie di verifiche e tipi di oggetto

È possibile creare nuove categorie di verifiche, nuove serie di verifiche in una categoria esistente e nuove serie secondarie in una serie di verifiche esistente. È anche possibile definire nuovi tipi di oggetto per cui si desidera creare delle verifiche.

## Informazioni su questa attività

Tutte le verifiche fornite con IBM MQ Explorer sono raggruppate nella categoria **Verifiche del gestore code**. Nella categoria **Verifiche del gestore code**, ciascuna verifica è associata a una specifica serie di verifiche; ad esempio, **Code** o **Canali**. Le serie di verifiche vengono utilizzate per effettuare le selezioni predefinite nella finestra **Esegui verifiche**, sulla base del tipo di cartella o di oggetto nella vista **Navigator** da cui è stata aperta la finestra **Esegui verifiche**. Le serie di verifiche vengono utilizzate anche per specificare quali verifiche vengono eseguite nella serie predefinita di verifiche.

È possibile visualizzare queste categorie e serie di verifiche se si apre la finestra **Esegui verifiche** (fare clic con il pulsante destro del mouse su una cartella nella vista **Navigator**, quindi selezionare **Verifiche** > **Esegui configurazione verifica personalizzata**) e si osserva una delle configurazioni di verifica nella pagina **Verifiche** della finestra.

È possibile creare nuove categorie (come la categoria **Verifiche del gestore code**). È anche possibile creare nuove serie di verifiche (come la serie di verifiche **Code**) in una categoria, nonché nuove serie secondarie all'interno di una serie esistente.

Se si creano nuovi tipi di oggetti e cartelle da visualizzare nella vista **Navigator** di IBM MQ Explorer e si desidera creare delle verifiche che verificano le definizioni dei nuovi tipi di oggetto, è possibile definire i nuovi tipi di oggetto in modo che vengano visualizzati come opzioni nella pagina **Oggetti** della finestra di dialogo **Esegui verifiche**.

Per istruzioni sulla creazione di nuove verifiche all'interno di una serie di verifiche esistenti nella categoria Verifiche del gestore code, fare riferimento a [Creazione di una nuova verifica](#). Le seguenti istruzioni descrivono come creare nuove categorie e serie di verifiche e definire nuovi tipi di oggetti:

- [Creazione di un nuovo gruppo di test in una categoria esistente](#) (com.ibm.mq.explorer.tests.Testset)
- [Creazione di una nuova categoria e gruppo di test](#) (com.ibm.mq.explorer.tests.TestCategory)
- [Definizione di un nuovo tipo di oggetto da verificare](#) (com.ibm.mq.explorer.tests.ContextGroup)

Svolgere le seguenti attività nella prospettiva **Sviluppo plug-in**.

*Creazione di un nuovo gruppo di test in una categoria esistente*  
(com.ibm.mq.explorer.tests.Testset)

## Informazioni su questa attività

Per creare una nuova serie di verifiche in una categoria esistente (una categoria non creata dall'utente, ad esempio la categoria **Verifiche del gestore code**):

## Procedura

1. Nella pagina **Estensioni** del file plugin.xml, aggiungere l'estensione **com.ibm.mq.explorer.tests.Testset** al riquadro **Tutte le estensioni**.
2. Configurare la nuova serie di verifiche in base ai dettagli contenuti nella seguente tabella:

| Attributo    | Descrizione   | Valore di esempio   |
|--------------|---|---|
| category Id  | L'identificatore univoco della categoria in cui si sta creando la nuova serie di verifiche.   | com.ibm.mq.explorer.tests.coretests.wmq   |
| ID           | L'identificatore univoco della categoria che si sta creando.  | com.ibm.mq.explorer.tests.samples.NewCategory                                       |
| nome         | Un nome descrittivo per la categoria.   | Nuova categoria   |
| descrizione  | Una breve descrizione della categoria.  | Questa è la mia prima nuova categoria.  |
| icona        | Un'icona facoltativa che può essere utilizzata per rappresentare la categoria.  | icons/newcat.gif (La posizione del file icona relativa al file plugin.xml).         |
| further info | L'ubicazione di un documento HTML o XHTML che contiene ulteriori informazioni sulla verifica. Questo documento viene visualizzato in IBM MQ Explorer quando si fa doppio clic sulla verifica nella finestra di dialogo Esegui verifiche o sul risultato di una verifica nella vista Risultati della verifica. | doc/MyObject.html (La posizione del file HTML o XHTML relativo al file plugin.xml). |

3. Salvare il file plugin.xml.

## Risultati

È stata creata una nuova serie di verifiche in una categoria esistente.

*Creazione di una nuova categoria e gruppo di test (com.ibm.mq.explorer.tests.TestCategorys)*

## Informazioni su questa attività

Se si sta creando una nuova categoria, è possibile creare serie di verifiche in tale categoria utilizzando una singola estensione, ossia non occorre utilizzare anche l'estensione com.ibm.mq.explorer.tests.Testset.

Per creare una nuova categoria:

## Procedura

1. Nella pagina **Estensioni** del file plugin.xml, aggiungere l'estensione **com.ibm.mq.explorer.tests.TestCategorys** al riquadro **Tutte le estensioni**.
2. Configurare la nuova categoria in base ai dettagli riportati nella seguente tabella:

| Attributo    | Descrizione  | Valore di esempio   |
|--------------|--|---|
| ID           | L'identificatore univoco della categoria che si sta creando.   | com.ibm.mq.explorer.tests.samples.NewCategory                                       |
| nome         | Un nome descrittivo per la categoria.  | Nuova categoria   |
| descrizione  | Una breve descrizione della categoria.   | Questa è la mia prima nuova categoria.  |
| icona        | Un'icona facoltativa che può essere utilizzata per rappresentare la categoria.   | icons/newcat.gif (La posizione del file icona relativa al file plugin.xml).         |
| further info | L'ubicazione di un documento HTML o XHTML che contiene ulteriori informazioni sulla verifica. Questo documento viene visualizzato in IBM MQ Explorer quando si fa doppio clic sulla verifica nella finestra di dialogo <b>Esegui verifiche</b> o sul risultato di una verifica nella vista <b>Risultati della verifica</b> . | doc/MyObject.html (La posizione del file HTML o XHTML relativo al file plugin.xml). |

3. Salvare il file plugin.xml.

## Risultati

È stata creata una nuova categoria.

## Operazioni successive

Per creare una nuova serie di verifiche in questa categoria:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla categoria, quindi fare clic su **Nuovo > testset** per aggiungere una nuova serie di verifiche al riquadro **Tutte le estensioni**.
2. Configurare la nuova serie di verifiche in base ai dettagli riportati nella tabella contenuta in [Creazione di una nuova serie di verifiche in una categoria esistente](#). Si noti che non si imposta un attributo **categoryID** in quanto si sta creando la serie di verifiche nella categoria appena creata.
3. Salvare il file plugin.xml.

È stata creata una nuova serie di verifiche in una nuova categoria.

Definizione di un nuovo tipo di oggetto da verificare (com.ibm.mq.explorer.tests.ContextGroup)

## Informazioni su questa attività

Se sono stati creati nuovi tipi di oggetto da visualizzare nella vista Navigator di IBM MQ Explorer e si desidera creare dei test per verificare le definizioni dei nuovi tipi di oggetto, è necessario definire i tipi di oggetto utilizzando un'estensione com.ibm.mq.explorer.tests.ContextGroup. Questa estensione visualizza un nuovo gruppo di alto livello nella finestra Esegui verifiche nella pagina **Oggetti** a livello dei gruppi forniti di **Gestori code**, **Cluster** e **Gruppi di condivisione code**.

Per definire un nuovo tipo di oggetto:

## Procedura

1. Nella pagina **Estensioni** del file plugin.xml, aggiungere l'estensione **com.ibm.mq.explorer.tests.ContextGroup** al riquadro **Tutte le estensioni**.
2. Configurare il nuovo gruppo in base ai dettagli contenuti nella seguente tabella:

| Attributo   | Descrizione   | Valore di esempio                          |
|-------------|---|--|
| groupId     | L'identificativo univoco del gruppo che si sta creando. | com.ibm.mq.explorer.tests.samples.NewGroup |
| nome        | Un nome descrittivo per il gruppo.                      | Nuovo gruppo                               |
| descrizione | Una breve descrizione del gruppo.                       | Questo è il mio primo nuovo gruppo.        |

È stato definito il nuovo gruppo. Successivamente, definire i criteri che vengono utilizzate per identificare a quale gruppo appartiene un oggetto.

3. Nel riquadro **Tutte le estensioni**, fare clic con il tasto destro del mouse sul gruppo, selezionare **Nuovo** e selezionare quindi il tipo di criteri da utilizzare in base alle informazioni contenute nella seguente tabella:

| Tipo di criterio | Descrizione   | Valore di esempio  |
|------------------|---|--|
| instanceOf       | L'oggetto deve utilizzare un'istanza di una specifica classe completa.  | com.ibm.mq.explorer.clusterplugin.internal.objects.ClusterObject |
| objectType       | L'attributo objectType dell'oggetto deve avere un valore specifico. È anche possibile specificare se il valore deve soddisfare i criteri esattamente. | com.ibm.mq.explorer.queuemanager                                 |
| objectId         | L'attributo objectId dell'oggetto deve avere un valore specifico. È anche possibile specificare se il valore deve soddisfare i criteri esattamente.   | com.ibm.mq.explorer.queuemanager                                 |

4. Salvare il file plugin.xml.

## Risultati

È stato definito il nuovo gruppo di oggetti per il quale è possibile eseguire verifiche.

### Scrittura di verifiche personalizzate: Esempio 1

Il seguente codice sorgente è un esempio di verifica di base che restituisce dati statici. Questa verifica viene fornita come esempio dell'interfaccia WMQTest.

```

/*
 * Licensed Materials - Property of IBM
 *
 * 63H9336
 * (c) Copyright IBM Corp. 2005, 2024. All Rights Reserved.
 *
 * US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
 * disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with
 * IBM Corp.
 */

package com.ibm.mq.explorer.tests.sample;

/**
 * Sample test that is run from an additional test in the WMQ standards test tree
 */
public class WMQTestSimple extends WMQTest {

    /**
     * (non-Javadoc)
     * @see
     com.ibm.mq.explorer.tests.WMQTest#runTest(com.ibm.mq.explorer.tests.internal.actions.WMQTestEngi
     ne,
     * org.eclipse.core.runtime.IProgressMonitor, com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.MQExtObject[],
     * java.lang.String)
     */
    public void runTest(WMQTestEngine callback, IProgressMonitor guimonitor,
        MQExtObject[] contextObjects, TreeNode treenodeId) {

        // Start with the default implementation. this will store a handle
        // to the test engine that will be needed when we want to submit
        // any results at the end of the test
        super.runTest(callback, guimonitor, contextObjects, treenodeId);

        // prepare space to store test results
        ArrayList testresults = new ArrayList();

        // initialise the progress bar part of the GUI used to show progress (4 stages)
        guimonitor.beginTask(getTestName(), 4);

        // Loop through 4 times, incrementing the progress counter by 1 each time
        for (int k = 0; k < 4; k++) {
            try {
                // Sleep for a bit so it looks like we are doing some work
                Thread.sleep(900);
            }
            catch (InterruptedException e) {
            }

            // increment GUI progress bar used to show progress, completed 1 sleep
            guimonitor.worked(1);
        }

        // Create a new test result and add it to our array list of results
        testresults.add(new WMQTestResult(IMarker.SEVERITY_INFO, "SAMPLE: Our addition test
        worked!", //$NON-NLS-1$
            "Object name", getTestSubCategory())); //$NON-NLS-1$

        // package up results and return - test complete.
        testComplete((WMQTestResult[]) testresults.toArray(new WMQTestResult[testresults.size()]));
    }
}

```

## Scrittura di verifiche personalizzate: Esempio 2

Il seguente codice sorgente è un esempio di verifica che controlla i nomi delle code in base a una convenzione di denominazione definita. Se vengono trovate code con nomi che non soddisfano la convenzione di denominazione definita, i dettagli vengono visualizzati nella vista Risultati della verifica.

```

/*
 * Licensed Materials - Property of IBM
 *
 * 5724-H72, 5655-L82, 5724-L26, 5655R3600
 *
 */

```

```

* (c) Copyright IBM Corp. 2005, 2024.
*
* US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
* disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with IBM Corp.
*/
package com.ibm.mq.explorer.tests.sample;

/**
 * A sample test used to check Queue Names against naming conventions. Queue names are checked
 * if
 * they begin with any of a set range of prefixes, defined in this class. Any names which do not
 * start with one of the prefixes are output in an error.
 *
 * This example uses the PCF classes provide by the MS0B SupportPac. Download the SupportPac
 * from
 * the IBM website, then include the jar file in the build path for the project.
 */
public class WMQQueueNames extends WMQTest {

    /** Maintain a count of how many queue managers we are waiting for replies from. */
    private static int numberOfQmgrs = 0;

    /** Stores the accepted queue name prefixes. */
    private static final String[] ACCEPTED_Q_PREFIXES = {"SALES_", "MARKETING_", "SHIPPING_", //
NON-NLS-1$//NON-NLS-2$ //NON-NLS-3$
    "INCOMING_", "OUTGOING_"}; //NON-NLS-1$//NON-NLS-2$

    /** Stores the user preference for whether system queues should be included. */
    boolean includeSystemObjs = false;

    /**
     * Starts the test.
     *
     * @param callback handle to the test engine running the test
     * @param guimonitor a handle to the object monitoring the test, provided to allow the test to
     * periodically check if the user has tried to cancel the test running and provide additional
     user
     * feedback
     * @param contextObjects context MQExtObjects passed to the test engine
     * @param treeNodeId the treeNodeid used to launch the tests
     */
    public void runTest(WMQTestEngine callback, IProgressMonitor guimonitor,
        MQExtObject[] contextObjects, TreeNode treeNodeId) {

        // start with the default implementation. this will store a handle
        // to the test engine that will be needed when we want to submit
        // any results at the end of the test
        super.runTest(callback, guimonitor, contextObjects, treeNodeId);

        // prepare space to store any results we might want to return
        ArrayList testResults = new ArrayList();

        // get from Preferences whether we should include system queues
        includeSystemObjs = PreferenceStoreManager.getIncludeSysObjsPreference();

        // get a list of queue managers from the Explorer
        ArrayList allQmgrs = new ArrayList();

        for (int k = 0; k < contextObjects.length; k++) {
            if (contextObjects[k] instanceof MQQmgrExtObject) {
                // Object is a queue manager, add to list
                allQmgrs.add(contextObjects[k]);
            }
        }

        // how many queue managers are there?
        numberOfQmgrs = allQmgrs.size();

        // use the number of queue managers as a guide to track progress
        guimonitor.beginTask(getTestName(), numberOfQmgrs);

        // for each queue manager, submit a query
        for (int i = 0; i < numberOfQmgrs; i++) {

            // get next queue manager
            MQQmgrExtObject nextQueueManager = (MQQmgrExtObject) allQmgrs.get(i);

            // only submit queries to connected queue managers
            if (nextQueueManager.isConnected()) {

                // get the name of the queue manager, for use in GUI

```

```

String qmgrName = nextQueueManager.getName();

// get a handle to a Java object representing the queue manager
MQQueueManager qmgr = nextQueueManager.getMQQueueManager();

try {
    // get a PCF message agent to handle sending PCF inquiry to
    PCFMessageAgent agent = new PCFMessageAgent(qmgr);

    // use PCF to submit an 'inquire queue names' query
    PCFMessage response = submitQueueNamesQuery(qmgrName, agent);

    // did we get a response to the query?
    if (response != null) {
        // get the queue names out of the reply
        String[] qnames = (String[]) response.getParameterValue(CMQCFC.MQCACF_Q_NAMES);

        // check each name
        for (int j = 0; j < qnames.length; j++) {
            boolean qnameOkay = checkQueueName(qnames[j]);

            if (!qnameOkay) {
                // if a problem was found with the name, we generate an
                // error message, and add it to the collection to be
                // returned
                testResults.add(generateTestResult(qnames[j], qmgrName));
            }
        }
    }
} catch (MQException e) {
    // record error details
    e.printStackTrace();
}

// finished examining a queue manager
guimonitor.worked(1);
}

// return any results that this test has generated
WMQTestResult[] finalresults = (WMQTestResult[]) testResults
    .toArray(new WMQTestResult[testResults.size()]);
testComplete(finalresults);
}

/**
 * Used internally to submit a INQUIRE_Q_NAMES query using PCF to the given queue manager.
 *
 * @param qmgrName name of the queue manager to submit the query to
 * @param agent
 * @return the PCF response from the queue manager
 */
private PCFMessage submitQueueNamesQuery(String qmgrName, PCFMessageAgent agent) {

    // build the pcf message
    PCFMessage inquireQNames = new PCFMessage(CMQCFC.MQCMD_INQUIRE_Q_NAMES);
    inquireQNames.addParameter(CMQC.MQCA_Q_NAME, "*"); //$NON-NLS-1$

    try {
        // send the message
        PCFMessage[] responseMsgs = agent.send(inquireQNames);

        // check if results received successfully
        if (responseMsgs[0].getCompCode() == 0) {
            return responseMsgs[0];
        }
    } catch (IOException e) {
        // record error details
        e.printStackTrace();
    }
    catch (MQException e) {
        // record error details
        e.printStackTrace();
    }

    // for some reason, we don't have a response, so return null
    return null;
}

```

```

/**
 * Used internally to check the given queue name against the collection of acceptable
 prefixes.
 *
 *
 * @param queueName queue name to check
 * @return true if the queue name is okay, false otherwise
 */
private boolean checkQueueName(String queueName) {

    // if this is a system object (i.e. it has a name which begins with
    // "SYSTEM.") we check the
    if ((queueName.startsWith("SYSTEM.")) || (queueName.startsWith("AMQ."))) { //$NON-NLS-1$//$NON-NLS-2$
        if (!includeSystemObjs) {
            // user has requested that we do not include system
            // objects in the test, so we return true to
            // avoid any problems being reported for this queue
            return true;
        }
    }

    // PCF response will white-pad the queue name, so we trim it now
    queueName = queueName.trim();

    // check the queue name against each of the acceptable prefixes
    // in turn, returning true immediately if it is
    for (int i = 0; i < ACCEPTED_Q_PREFIXES.length; i++) {
        if (queueName.startsWith(ACCEPTED_Q_PREFIXES[i]))
            return true;
    }

    // we have checked against all accepted prefixes, without
    // finding a match
    return false;
}

/**
 * Used internally to generate a test result for the given queue name.
 *
 *
 * @param queueName queue name which doesn't meet requirements
 * @param qmgrName name of queue manager which hosts the queue
 * @return the generated test result
 */
private WMQTestResult generateTestResult(String queueName, String qmgrName) {
    String res = "Queue (" + queueName.trim() + ") does not begin with a known prefix"; //$NON-NLS-1$//$NON-NLS-2$

    return new WMQTestResult(IMarker.SEVERITY_ERROR, res, qmgrName, getTestSubCategory());
}
}

```

### **Scrittura di verifiche personalizzate: Esempio 3**

Il seguente codice sorgente è un esempio di verifica che mostra un approccio asincrono alla richiesta e all'elaborazione dei dati.

```

/*
 * Licensed Materials - Property of IBM
 *
 * 5724-H72, 5655-L82, 5724-L26, 5655R3600
 *
 * (c) Copyright IBM Corp. 2005, 2024.
 *
 * US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
 * disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with IBM Corp.
 */
package com.ibm.mq.explorer.tests.sample;

/**
 * Pseudo-code sample demonstrating an asynchronous approach to implementing a
 * Test.
 */
public class QueuesTest extends WMQTest implements SomeListener {

    /** Used to store test results. */
    private ArrayList testresults = new ArrayList();
}

```



```

/**
 * Used to start the test.
 * <p>
 * @param callback      handle to the test engine running the test
 * @param guimonitor    a handle to the object monitoring the test,
 *                      provided to allow the test to periodically check
 *                      if the user has tried to cancel the test running
 */
public void runTest(WMQTestEngine callback, IProgressMonitor guimonitor, MQExtObject[]
contextObjects, TreeNode treenodeId) {

    super.runTest(callback, guimonitor, contextObjects, treenodeId);

    // reset all test stores
    testresults = new ArrayList();

    // initialise the progress bar part of the GUI used to show progress of
    // this test
    guimonitor.beginTask(getTestName(), numqmgrs);

    // start the test!

    // send query
    PseudoQueueManager qmgrHandle = pseudoGetQueueManager();
    submitQmgrQuery(qmgrHandle, this, query);

    // note that the runTest method is now finished, but the test is not
over!
}

/**
 * Used to process results received in response to the query submitted by
 * runTest.
 * <p>
 * @param objects      data received
 */
public void dataReponseReceived(ArrayList objects) {

    // analyse each of the replies in the collection received in the reply
    for ( int i = 0; i < objects.size(); i++ ) {
        PseudoQueue nxtQueue = (PseudoQueue) objects.get(i);
        analyseQueue(nxtQueue);

        // increment GUI progress bar used to show progress of this test
        getGUIMonitor().worked(1);
    }

    // return the completed results
    WMQTestResult[] finalresults = (WMQTestResult[]) testresults.toArray(new
WMQTestResult[0]);
    testComplete(finalresults);
}

/**
 * Analyse the given queue. If any potential problems are found, a problem
 * marker is added to the testresults collection.
 * <p>
 * @param queue      queue to analyse
 */
private void analyseQueue(PseudoQueue queue) {

    // do something

    // add a problem marker to the collection
    if (problemFound) {
        testresults.add(new WMQTestResult(IMarker.SEVERITY_WARNING,
            "A problem was found with "
            + queueName,
            getQueueManagerName(queue),
            getTestSubCategory()));
    }
}
}
}

```

## Scrittura di verifiche personalizzate: Esempio 4

Il seguente codice sorgente è un esempio di strumento diagnostico. Utilizzare questo codice per code in sostituzione al codice di verifica effettivo per scrivere nella console oggetti a cui accederà il codice delle verifiche reali.

```
/*
 * Licensed Materials - Property of IBM
 *
 * 63H9336
 * (c) Copyright IBM Corp. 2005, 2024. All Rights Reserved.
 *
 * US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
 * disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with
 * IBM Corp.
 */
package com.ibm.mq.explorer.tests.sample;

/**
 * List all the context objects provided to standard out
 */
public class WMQTestSimple extends WMQTest {

    /*
     * (non-Javadoc)
     * @see
     com.ibm.mq.explorer.tests.WMQTest#runTest(com.ibm.mq.explorer.tests.internal.actions.WMQTestEngi
     ne,
     * org.eclipse.core.runtime.IProgressMonitor, com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.MQExtObject[],
     * java.lang.String)
     */
    public void runTest(WMQTestEngine callback, IProgressMonitor guimonitor,
        MQExtObject[] contextObjects, TreeNode treenodeId) {

        super.runTest(callback, guimonitor, contextObjects, treenodeId);

        // prepare space to store test results
        ArrayList testresults = new ArrayList();

        // Loop through all supplied MQExtObjects and output them to the console
        System.out.println("Objects supplied to this test:"); //$NON-NLS-1$
        for (int k = 0; k < contextObjects.length; k++) {
            if (contextObjects[k] != null) {
                System.out.println(contextObjects[k].getName());
            }
        }

        // Output the tree node ID to the console
        System.out.println("tree node ID supplied to this test: " + treenodeId); //$NON-NLS-1$

        // Add a test result
        testresults.add(new WMQTestResult(IMarker.SEVERITY_WARNING,
            "SAMPLE: Listing context completed", //$NON-NLS-1$
            "Object name", getTestSubCategory())); //$NON-NLS-1$

        // package up results and return - test complete.
        testComplete((WMQTestResult[]) testresults.toArray(new WMQTestResult[testresults.size()]));
    }
}
```

## Invio di messaggi di prova

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire un messaggio in una coda. È anche possibile sfogliare i messaggi già presenti in una coda oppure cancellare messaggi da una coda.

## Informazioni su questa attività

È possibile verificare se un'applicazione o un gestore code possono inserire un messaggio in una coda utilizzando IBM MQ Explorer per inserire un messaggio di prova nella coda. Per istruzioni, vedere [Inserimento di un messaggio di prova in una coda](#).

È anche possibile utilizzare IBM MQ Explorer per sfogliare i messaggi che già si trovano in una coda. La visualizzazione del contenuto di una coda consente di visualizzare i messaggi che si trovano nella coda senza rimuoverli dalla coda. Per istruzioni, fare riferimento a [Visualizzazione dei messaggi in una coda](#).

Infine, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per cancellare i messaggi da una coda senza dover arrestare e riavviare il gestore code. Per istruzioni, fare riferimento a [Cancellazione dei messaggi da una coda](#).

## Inserimento di un messaggio di prova in una coda

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire i messaggi in una coda.


### Informazioni su questa attività

Per inserire un messaggio di prova in una coda, completare la seguente procedura.

#### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Code** che contiene la coda. La coda verrà visualizzata nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il tasto destro del mouse sulla coda, quindi fare clic su **Inserisci messaggio di prova...** Viene aperta la finestra di dialogo Inserisci messaggio di prova.
3. Nel campo **Dati del messaggio**, immettere un testo di esempio. Ad esempio, immettere `This is a test message`.
4. Fare clic su **Inserisci messaggio**. Il messaggio verrà inserito nella coda.
5. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra Inserisci messaggio di prova.

#### Risultati

Nella vista Contenuto, il valore della colonna **Grandezza coda corrente** relativo alla coda viene incrementato di uno. Se il valore non è stato modificato, fare clic su **Aggiorna**  sulla barra degli strumenti della vista Contenuto.

#### Attività correlate

[“Invio di messaggi di prova” a pagina 74](#)

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire un messaggio in una coda. È anche possibile sfogliare i messaggi già presenti in una coda oppure cancellare messaggi da una coda.

[“Visualizzazione di messaggi in coda” a pagina 75](#)

La visualizzazione del contenuto di una coda consente di visualizzare i messaggi che si trovano nella coda senza rimuoverli dalla coda.

[“Cancellazione dei messaggi da una coda” a pagina 76](#)

È possibile cancellare i messaggi da una coda senza dover arrestare e riavviare il gestore code.

## Visualizzazione di messaggi in coda

La visualizzazione del contenuto di una coda consente di visualizzare i messaggi che si trovano nella coda senza rimuoverli dalla coda.

### Informazioni su questa attività

Per sfogliare i messaggi su una coda, completare la seguente procedura.

#### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Code** che contiene la coda.  
La coda verrà visualizzata nella vista Contenuto.

2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla coda, quindi selezionare **Sfoggia messaggi**.

Viene aperta la finestra Browser dei messaggi.

## Risultati

La finestra **Browser messaggi** visualizza un numero di byte definito dall'utente di un numero di messaggi definito dall'utente posizionando il messaggio più recente in fondo all'elenco. Fare doppio clic su un messaggio per visualizzarne le proprietà e i dati presenti nel messaggio. Tutti i messaggi verranno conservati nella coda.

Impostare il numero di messaggi e il numero di byte da visualizzare nella finestra **Preferenze** come descritto nella sezione [“Configurazione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 200.

## Attività correlate

[“Invio di messaggi di prova”](#) a pagina 74

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire un messaggio in una coda. È anche possibile sfogliare i messaggi già presenti in una coda oppure cancellare messaggi da una coda.

[“Inserimento di un messaggio di prova in una coda”](#) a pagina 75

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire i messaggi in una coda.

[“Cancellazione dei messaggi da una coda”](#) a pagina 76

È possibile cancellare i messaggi da una coda senza dover arrestare e riavviare il gestore code.

## Cancellazione dei messaggi da una coda

È possibile cancellare i messaggi da una coda senza dover arrestare e riavviare il gestore code.

## Informazioni su questa attività

Per cancellare tutti i messaggi da una coda, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Code** che contiene la coda.  
La coda verrà visualizzata nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla coda, quindi selezionare **Cancella messaggi...**  
Si apre la finestra Cancella coda.
3. Selezionare un metodo per cancellare i messaggi dalla coda:
  - Se viene utilizzato il comando CLEAR, tutti i messaggi vengono eliminati dalla coda. Tuttavia, se la coda è già aperta in maniera esclusiva da un'altra applicazione oppure se la coda contiene messaggi non consegnati, il comando non viene eseguito e i messaggi non verranno cancellati.
  - Se si utilizza la chiamata MQGET API, i messaggi vengono ricevuti dalla coda sino a quando non risulta disponibile alcun messaggio. Tuttavia, MQGET non riconosce messaggi non consegnati, quindi nella coda potrebbero esserci ancora messaggi che non sono stati consegnati. Inoltre, è possibile che se la coda sia già aperta da un'altra applicazione, il comando abbia esito negativo.
4. Fare clic su **Cancella**.  
Viene visualizzato un messaggio che indica che il comando è stato eseguito correttamente.
5. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra.

## Risultati

Tutti i messaggi vengono cancellati dalla coda a meno che non si sia verificato un problema, ad esempio come nel caso della presenza di messaggi per cui non è stato eseguito il commit.

## Attività correlate

[“Invio di messaggi di prova” a pagina 74](#)

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire un messaggio in una coda. È anche possibile sfogliare i messaggi già presenti in una coda oppure cancellare messaggi da una coda.

[“Inserimento di un messaggio di prova in una coda” a pagina 75](#)

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire i messaggi in una coda.

[“Visualizzazione di messaggi in coda” a pagina 75](#)

La visualizzazione del contenuto di una coda consente di visualizzare i messaggi che si trovano nella coda senza rimuoverli dalla coda.

## Avvio e arresto di oggetti e servizi

Prima di poter creare oggetti per un gestore code, è necessario che quest'ultimo sia in esecuzione. Allo stesso modo, prima che un'applicazione sia in grado di inviare messaggi attraverso un canale, quest'ultimo deve essere in esecuzione, mentre il gestore code di ricezione deve disporre di un listener in esecuzione. Inoltre, i servizi quali gli iniziatori di canali ed i monitor dei trigger devono essere in esecuzione, qualora risultino necessari.

### Informazioni su questa attività

Per ulteriori informazioni, fare riferimento ai seguenti argomenti:

- [Avvio e arresto di un gestore code](#)
- [Avvio e arresto di un canale](#)
- [Avvio e arresto di un listener](#)
- [Avvio e arresto di un server dei comandi](#)
- [Avvio e arresto di un servizio personalizzato](#)
- [Avvio di un controllo dei trigger](#)
- [Avvio di un iniziatore di canali](#)

## Avvio e arresto di un gestore code

È possibile avviare o arrestare un singolo gestore code oppure avviare o arrestare tutti i gestori code in un set di gestori code.

### Informazioni su questa attività

Prima di poter creare gli oggetti IBM MQ che devono essere ospitati da un gestore code, e prima di poter avviare qualsiasi oggetto IBM MQ ospitato dal gestore code, è necessario avviare il gestore code.

In alcune circostanze, come se si sono modificati gli attributi del gestore code, se si desidera applicare un fix pack a IBM MQ o se si desidera arrestare il gestore code che partecipa ad una rete di messaggistica, è necessario arrestare il gestore code.

Per avviare o arrestare un gestore code in IBM MQ Explorer, completare uno dei seguenti passi:

1. [Avviare o arrestare un singolo gestore code](#)
2. [Avviare o arrestare tutti i gestori code in un set di gestori code](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Avviare o arrestare un singolo gestore code
  - a) Nella vista Navigator, espandere la cartella **Gestori code**.
  - b) Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Avvia** o **Arresta**.

c) Se si è scelto di arrestare il gestore code, selezionare **Controllato** o **Immediato**.

d) Fare clic su **OK**.

L'icona accanto al nome del gestore code cambia per indicare che il gestore code è stato avviato o arrestato, come appropriato.

- [OPZIONE 2] Avviare o arrestare tutti i gestori code in un set di gestori code

Prima di avviare o arrestare tutti i gestori code in un set, è necessario attenersi alla seguente procedura:

- È necessario visualizzare i set di gestori code come descritto in [“Visualizzazione dei set di gestori code”](#) a pagina 210.
- È necessario definire un set per i gestori code come descritto in [“Definizione di set manuali”](#) a pagina 211 o [“Definizione di set automatici”](#) a pagina 212.

a) Nella vista Navigator, espandere la cartella **Gestori code**.

b) Fare clic con il pulsante destro del mouse sul set per aprire il menu. Fare clic su **Avvia gestori code locali** o **Arresta gestori code locali**.

L'icona accanto al nome del gestore code cambia per indicare che i gestori code nel set sono stati avviati o arrestati, come appropriato.

### **Concetti correlati**

[“Gestori code”](#) a pagina 14

Un gestore code è un programma che fornisce servizi di messaggistica alle applicazioni. Le applicazioni che utilizzano l'interfaccia MQI (Message Queue Interface) possono inserire e richiamare i messaggi dalle code. Il gestore code garantisce che i messaggi vengano inviati alla coda appropriata oppure indirizzati verso un altro gestore code.

[“Oggetti in IBM MQ Explorer”](#) a pagina 13

In IBM MQ Explorer, tutti i gestori code e i loro oggetti IBM MQ sono organizzati in cartelle nella vista Navigator.

### **Client riconnettibili**

I client IBM MQ possono avvalersi della riconnessione automatica se la loro connessione a un gestore code si interrompe. Ciò è utile in caso di interruzione di una connessione o di errore del gestore code. Quando si arresta un gestore code è possibile abilitare la riconnessione automatica dei client.

Esistono diversi modi per codificare e configurare un client IBM MQ MQI per fare in modo che continui a funzionare se si verifica un malfunzionamento del gestore code a cui è connesso. Un programma applicativo può rispondere a un errore del gestore code chiudendo le code e le sottoscrizioni e disconnettendosi dal gestore code in errore. Il programma client potrebbe poi tentare di riconnettersi e attendere che il gestore code sia nuovamente in esecuzione oppure connettersi a un altro gestore code dello stesso gruppo di gestori code.

Per semplificare questa procedura comune, il programma client può connettersi a un gestore code con l'opzione di riconnessione automatica a un altro gestore code (o allo stesso gestore code) in caso di malfunzionamento della connessione corrente. Non è richiesta alcuna programmazione dell'applicazione. Il programma applicativo non deve necessariamente ricevere segnalazioni relative a tutti gli errori di connessione interrotta da parte del gestore code.

La riconnessione automatica del client non è supportata dalle classi IBM MQ per Java.

Come amministratore di IBM MQ, si potrebbe voler segnalare a tutti i programmi applicativi client, compresi quelli che hanno richiesto che i malfunzionamenti dei gestori code venissero gestiti automaticamente, che si sta arrestando il gestore code deliberatamente e si desidera che le applicazioni client vengano arrestate, invece che lasciare che le applicazioni client trattino l'arresto del gestore code come un malfunzionamento e provino a ristabilire la connessione automaticamente. Questo è il comportamento predefinito del comando **Stop queue manager**, per mantenere la compatibilità con le versioni precedenti di IBM MQ. Tuttavia, come opzione del comando **Arresta gestore code**, è possibile utilizzare l'opzione **Indicare i client riconnettibili da riconnettere**; in tal caso,

l'indicazione che il gestore code è in fase di arresto viene intercettata dalla connessione del client riconnettibile, che inizia a tentare automaticamente di riconnettersi, come se si fosse verificato un errore.

## Concetti correlati

[Riconnessione automatica del client](#)

## Avvio e arresto di un canale

Il modo in cui viene avviato un canale dipende dal fatto che si tratti di un canale chiamante o di un canale rispondente. Quando si arresta un canale, è possibile scegliere se arrestare il canale dopo che è finita l'elaborazione del batch corrente di messaggi oppure se forzare l'arresto del canale prima del termine di tale elaborazione.

## Prima di iniziare

È necessario disporre del protocollo di trasporto richiesto, ad esempio TCP/IP, sui computer a ciascuna estremità del canale.

## Informazioni su questa attività

I canali possono essere suddivisi in *chiamanti o rispondenti*. Un'applicazione avvia i canali chiamanti direttamente oppure automaticamente mediante un iniziatore del canale. I canali rispondenti invece possono essere avviati soltanto dal listener.

È possibile avviare i canali chiamanti in IBM MQ Explorer. Quando si avviano i canali rispondenti in IBM MQ Explorer, si sta in effetti modificando lo stato del canale rispondente da Arrestato a Inattivo; lo stato del listener passa quindi da Inattivo ad Avviato. Pertanto, se si utilizzano canali rispondenti, è necessario avviare un listener sul computer.

## Procedura

- Avviare un canale manualmente.
  - a) Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Canali** per visualizzare i canali nella vista Contenuto.
  - b) Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul canale, quindi fare clic su **Avvia**.

Il canale viene avviato. L'icona accanto al canale cambia in modo da mostrare che il canale è in esecuzione.
- Arrestare un canale.
  - a) Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Canali** per visualizzare i canali nella vista Contenuto.
  - b) Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul canale, quindi su **Arresta....**

Viene aperta la finestra Arresta canale.
  - c) Selezionare il modo in cui IBM MQ arresta il canale:
    - Accettare i valori predefiniti (non selezionare le caselle di spunta) per terminare il canale dopo che è finita l'elaborazione del batch di messaggi corrente (su Multiplatforms) oppure per terminare il canale dopo il messaggio corrente (su z/OS). Per un canale ricevente, se non è in corso alcun batch, il canale attende il successivo batch oppure il successivo segnale heartbeat (se si utilizzano segnali heartbeat) prima di arrestare il canale. Per i canali di connessione server, il canale si arresta quando la connessione termina.
    - Selezionare la casella di spunta **Forza interruzione del batch di messaggio corrente** per terminare la trasmissione di qualsiasi batch corrente; il processo oppure il thread del canale non viene terminato. Il risultato potrebbe essere canali in dubbio. Per canali di connessione server, la connessione corrente viene interrotta.
    - Selezionare la casella di spunta **Consenti terminazione processo/thread** se si seleziona la casella **Forza interruzione del batch di messaggio corrente** e si desidera interrompere il processo oppure il thread del canale.

- d) Se la definizione del canale è un canale rispondente, più gestori code o connessioni remote possono utilizzare lo stesso canale rispondente. Pertanto, è possibile filtrare quali canali arrestare: selezionare la casella di spunta appropriata, quindi immettere il nome del gestore code oppure della connessione remota.
- e) Selezionare lo stato nel quale passerà il canale dopo essere stato arrestato:
- Fare clic su **Arrestato** per arrestare il canale, ma continuare ad eseguire il processo oppure il thread; il canale è ancora attivo e continua a consumare risorse.
  - Fare clic su **Inattivo** per arrestare il canale, compreso l'arresto del processo o del thread; il canale è inattivo e non consuma risorse.

Il canale viene arrestato. L'icona accanto al canale cambia in modo da mostrare che il canale non è più in esecuzione.

### Concetti correlati

[“Listener” a pagina 25](#)

Un listener è un processo di IBM MQ che è in ascolto per le connessioni al gestore code.

[“Iniziatori canali” a pagina 32](#)

Un iniziatore di un canale è un'applicazione che elabora ed emette i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger. Un iniziatore di canali è un tipo speciale di controllo del trigger che avvia i canali invece che le applicazioni.

[“Canali” a pagina 21](#)

IBM MQ può utilizzare tre tipi diversi di canali: un canale di messaggi, un canale MQI e un canale AMQP.

## Avvio e arresto di un listener

Ogni oggetto listener in IBM MQ Explorer rappresenta un processo listener; quando si avvia l'oggetto listener in IBM MQ Explorer, viene avviato il processo listener.

## Informazioni su questa attività

Affinché un gestore code riceva messaggi dai canali, deve disporre di un listener in esecuzione correttamente configurato per il rispettivo tipo di trasporto. Il listener avvierà quindi l'estremità di ricezione del canale, non appena rileverà che un'applicazione abbia provveduto ad avviare l'estremità di invio del canale.


Per avviare o arrestare un listener, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista **Navigatore**, fare clic sulla cartella **Listener** per visualizzare i listener nella vista **Contenuto**.
2. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul listener, quindi su **Avvia** o **Arresta**.

## Risultati

Il listener verrà così avviato, o arrestato, a seconda del caso.

 I listener sulla piattaforma z/OS non sono oggetti listener e non si comportano allo stesso modo degli oggetti listener. Quando vengono arrestati sulla piattaforma z/OS, i listener non sono più associati al gestore code z/OS.

### Concetti correlati

[“Listener” a pagina 25](#)

Un listener è un processo di IBM MQ che è in ascolto per le connessioni al gestore code.

[“Canali” a pagina 21](#)

IBM MQ può utilizzare tre tipi diversi di canali: un canale di messaggi, un canale MQI e un canale AMQP.



## Attività correlate

[“Avvio e arresto di un canale” a pagina 79](#)

Il modo in cui viene avviato un canale dipende dal fatto che si tratti di un canale chiamante o di un canale rispondente. Quando si arresta un canale, è possibile scegliere se arrestare il canale dopo che è finita l'elaborazione del batch corrente di messaggi oppure se forzare l'arresto del canale prima del termine di tale elaborazione.

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

## Avvio e arresto di un server dei comandi

Per connettersi ad un gestore code da IBM MQ Explorer, il server dei comandi del gestore code deve essere in esecuzione.

### Informazioni su questa attività

Per avviare o arrestare il server dei comandi, completare la seguente procedura.

### Procedura

Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi fare clic su **Avvia server dei comandi** o **Arresta server dei comandi**.

### Risultati

Il server dei comandi verrà avviato o arrestato, a seconda della necessità.

### Attività correlate

[“Avvio e arresto di un gestore code” a pagina 77](#)

È possibile avviare o arrestare un singolo gestore code oppure avviare o arrestare tutti i gestori code in un set di gestori code.

## Avvio e arresto di un servizio personalizzato

È possibile configurare un servizio personalizzato perché venga avviato automaticamente quando viene avviato il gestore code. È anche possibile avviare o arrestare un servizio manualmente.

### Informazioni su questa attività

È possibile configurare un servizio personalizzato in modo che venga avviato automaticamente all'avvio del gestore code modificando il valore dell'attributo `Service control` nella finestra delle proprietà del servizio. Nella seguente sezione viene descritto come avviare manualmente un servizio.

Se nel servizio non è stato definito un comando di fine, ad esempio, nei monitor dei trigger, quando il servizio viene arrestato, l'oggetto controllato dal servizio non viene arrestato.

Per avviare o arrestare un servizio, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Servizi** per visualizzare i servizi nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul servizio, quindi su **Avvia** o **Arresta**.

### Risultati

Il servizio verrà così avviato, o arrestato, a seconda del caso. L'icona accanto al servizio verrà modificata in modo da mostrare che il servizio è in esecuzione.

## Concetti correlati

“Servizi personalizzati” a pagina 32

I servizi personalizzati sono i servizi creati per eseguire automaticamente i comandi.

“Controlli dei trigger” a pagina 31

Un controllo dei trigger è un'applicazione che elabora i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger.

## Avvio di un controllo dei trigger

Per avviare un controllo dei trigger, è necessario creare prima un servizio che avvierà il controllo dei trigger.

## Informazioni su questa attività

Per avviare un controllo dei trigger da IBM MQ Explorer, è necessario prima creare un servizio che eseguirà il comando `runmqtrm` (per avviare il controllo dei trigger) quando viene avviato il servizio.

Se invece si desidera avviare un controllo dei trigger per un client, utilizzare il comando `runmqtrmc`. Per ulteriori informazioni sui controlli dei trigger, consultare [Controlli dei trigger](#).

Per avviare un controllo dei trigger, completare la seguente procedura.

**Nota:** Quando un controllo del trigger viene eseguito come un servizio, l'applicazione o il processo avviato viene eseguito in background.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, espandere il gestore code sul quale si desidera avviare il servizio per il controllo dei trigger.
2. Fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Servizi** del gestore code e fare quindi clic su **Nuovo... > servizio**. Viene aperta la finestra Nuovo servizio.
3. Nella finestra Nuovo servizio, specificare un nome per il servizio, ad esempio `TriggerMonitor`, quindi fare clic su **Avanti**. È quindi possibile configurare il nuovo servizio.
4. Facoltativo: nel campo **Descrizione**, immettere una descrizione del servizio, ad esempio `A trigger monitor for queue manager QM1`.
5. Nel campo **Controllo servizio**, configurare come avviare e arrestare il servizio:
  - Per avviare e arrestare il servizio automaticamente all'avvio e all'arresto del gestore code, selezionare **Gestore code**.
  - Per avviare il servizio automaticamente all'avvio del gestore code ma senza arrestarlo all'arresto del gestore code, selezionare **Avvio del gestore code**.
  - Per configurare il servizio in modo da avviarlo e arrestarlo manualmente, selezionare **Manuale**.
6. Nel campo **Comando di avvio**, immettere il percorso completo del comando `runmqtrm`.
  - Immettere: `MQ_INSTALLATION_PATH\bin\runmqtrm` dove `MQ_INSTALLATION_PATH` viene sostituito dalla directory di alto livello in cui è installato IBM MQ.
7. Se il gestore code non è il gestore code predefinito, nel campo **Argomenti di avvio** immettere `-m nome_gestore_code` dove `nome_gestore_code` è il nome del gestore code.
8. Se si desidera utilizzare una coda diversa da `SYSTEM.DEFAULT.INITATION.QUEUE` come coda di avvio, nel campo **Argomenti di avvio**, immettere `-q initq_name` dove `nome_initq` è il nome della coda.
9. Nel campo **Tipo di servizio**, selezionare il tipo di servizio da eseguire:
  - Se si seleziona **Comando**, è possibile eseguire più istanze del servizio ma non è possibile visualizzare lo stato del servizio in IBM MQ Explorer.
  - Se si seleziona **Server**, è possibile eseguire solo una istanza del servizio ma è possibile visualizzare lo stato del servizio in IBM MQ Explorer.

10. Fare clic su **Fine**.

Il nuovo servizio viene creato sul gestore code selezionato.

11. Avviare il servizio.

Per le istruzioni, fare riferimento a [“Avvio e arresto di un servizio personalizzato” a pagina 81](#).

## Risultati

Il servizio avvia e esegue il comando `runmqtrm`, che avvia il controllo dei trigger sul gestore code.

Quando viene avviato un controllo dei trigger, questo continua semplicemente il monitoraggio della coda di iniziazione specificata. Non è possibile arrestare un controllo dei trigger direttamente. Quando si arresta il gestore code su cui è presente il controllo dei trigger, allora verrà arrestato anche il controllo stesso.

### Concetti correlati

[“Controlli dei trigger” a pagina 31](#)

Un controllo dei trigger è un'applicazione che elabora i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger.

## Avvio di iniziatore di canali

Per avviare un iniziatore di canali, è necessario prima creare un servizio che avvierà l'iniziatore di canali.

## Informazioni su questa attività

Poiché un iniziatore di canali è solo un tipo speciale di controllo dei trigger, per avviare un iniziatore di canali da IBM MQ Explorer è necessario innanzitutto creare un servizio che esegua il comando `runmqchi` (per avviare l'iniziatore di canali) quando viene avviato il servizio.

Nelle seguenti istruzioni si assume che stia creando un servizio denominato ChannelInitiator sul gestore code QM1. Per ulteriori informazioni sugli iniziatori di canale, consultare [Avvio e arresto dell'iniziatore di canali](#).

Per creare un servizio dell'iniziatore del canale:

## Procedura

1. Nella vista Navigator, espandere il gestore code QM1 su cui si desidera avviare l'iniziatore del canale.
2. Fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Servizi** del gestore code e fare quindi clic su **Nuovo... > servizio**. Viene aperta la finestra Nuovo servizio.
3. Nella finestra di dialogo Nuovo servizio, immettere un nome per il servizio, ad esempio ChannelInitiator, quindi fare clic su **Avanti**. È quindi possibile configurare il nuovo servizio, ChannelInitiator.
4. Facoltativo: nel campo **Descrizione**, immettere una descrizione del servizio ChannelInitiator, ad esempio A channel initiator for queue manager QM1.
5. Nel campo **Controllo servizio**, configurare come avviare e arrestare il servizio:
  - Per avviare e arrestare il servizio automaticamente all'avvio e all'arresto del gestore code, selezionare **Gestore code**.
  - Per avviare il servizio automaticamente all'avvio del gestore code ma senza arrestarlo all'arresto del gestore code, selezionare **Avvio del gestore code**.
  - Per configurare il servizio in modo da avviarlo e arrestarlo manualmente, selezionare **Manuale**.
6. Nel campo **Comando di avvio**, immettere il percorso completo del comando `runmqchi`.
  - Immettere: `MQ_INSTALLATION_PATH\bin\runmqchi` dove `MQ_INSTALLATION_PATH` viene sostituito dalla directory di alto livello in cui è installato IBM MQ.
7. Se QM1 non è il gestore code predefinito, nel campo **Argomenti di avvio**, immettere `-m QM1`

8. Se si desidera utilizzare una coda diversa da SYSTEM.CHANNEL.INITQ come coda di iniziazione, nel campo **Argomenti iniziali**, immettere `-q initq_name` dove *nome\_initq* è il nome della coda.
9. Nel campo **Tipo di servizio**, selezionare Command.
10. Fare clic su **Fine**.  
Il nuovo servizio ChannelInitiator viene creato sul gestore code QM1.
11. Avviare il servizio.  
Per le istruzioni, fare riferimento a [“Avvio e arresto di un servizio personalizzato”](#) a pagina 81.

## Risultati

Il servizio ChannelInitiator avvia ed esegue il comando `runmqchi`, che avvia l'iniziatore di canali sul gestore code QM1.

### Concetti correlati

[“Controlli dei trigger”](#) a pagina 31

Un controllo dei trigger è un'applicazione che elabora i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger.

[“Iniziatori canali”](#) a pagina 32

Un iniziatore di un canale è un'applicazione che elabora ed emette i messaggi che vengono inseriti su una coda di iniziazione quando si verifica un evento trigger. Un iniziatore di canali è un tipo speciale di controllo del trigger che avvia i canali invece che le applicazioni.

## Mostrare o nascondere un gestore code

Per impostazione predefinita, la vista Navigator visualizza tutti i gestori code sul computer su cui è installato IBM MQ Explorer. Tuttavia, se si dispone di qualche gestore code che non si sta attualmente amministrando, è possibile, volendo, scegliere di nascondere. È anche possibile visualizzare e nascondere gestori code remoti.

### Informazioni su questa attività

Prima di poter amministrare un gestore code in IBM MQ Explorer, è necessario visualizzare il gestore code nella cartella **Gestori code** nella vista IBM MQ Explorer Navigator. Per impostazione predefinita, tutti i gestori code sul computer su cui è installato IBM MQ Explorer vengono rilevati automaticamente e vengono visualizzati nella cartella **Gestori code**. È possibile nascondere i gestori code se non si desidera amministrarli in IBM MQ Explorer.

Se si stanno configurando oggetti amministrati JMS, è possibile aggiungere un gestore code a IBM MQ Explorer da una factory di connessione che definisce i dettagli di connessione del gestore code. Si sta attualmente creando una connessione a IBM MQ Explorer dalla factory di connessione che definisce i dettagli del gestore code.

Inoltre, l'utente può gestire i gestori code remoti che utilizzano connessioni cluster, nel caso in cui sia già connesso a un gestore code appartenente a un cluster al quale appartiene anche il gestore code remoto.

I seguenti argomenti descrivono come visualizzare e nascondere i gestori code locali e remoti in IBM MQ Explorer:

- [Visualizzazione di gestori code locali](#)
- [Visualizzazione di gestori code remoti](#)
- [Come nascondere i gestori code](#)
- [Visualizzazione di gestori code nascosti](#)
- [Rimozione di gestori code](#)
- [“Aggiunta di un gestore code da una factory di connessione JMS”](#) a pagina 43
- [Gestione di un gestore code del cluster remoto](#)

## Concetti correlati

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

## Attività correlate

[“Amministrazione di gestori code remoti” a pagina 96](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile abilitare i gestori code IBM MQ su un computer remoto per l'amministrazione remota.

## Visualizzazione di un gestore code locale

Se si desidera amministrare un gestore code locale, deve essere visualizzato nella vista Navigator.

## Informazioni su questa attività

Tutti i gestori code ospitati sul computer su cui è installato IBM MQ Explorer vengono rilevati automaticamente e visualizzati nella cartella **Gestori code** in IBM MQ Explorer ma è possibile nascondere la visualizzazione. Per amministrare un gestore code locale utilizzando IBM MQ Explorer, è necessario visualizzare il gestore code nella cartella **Gestori code** nella vista Navigator di IBM MQ Explorer.

Se il gestore code è stato nascosto dalla vista, è possibile visualizzarlo di nuovo. Per le relative istruzioni, fare riferimento a: [Visualizzazione dei gestori code nascosti](#).

## Attività correlate

[“Gestori code nascosti” a pagina 92](#)

È possibile nascondere dalla vista qualsiasi gestore code visualizzato nella vista Navigator. Se si nasconde un gestore code membro di uno o più set di gestori code, il gestore code non viene visualizzato in alcuno di tali set.

[“Visualizzazione di un gestore code remoto” a pagina 85](#)

Se si desidera amministrare un gestore code remoto, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code remoto in modo che il gestore code venga visualizzato nella vista Navigator. È possibile creare una connessione manualmente oppure utilizzando una tabella di definizione di canale client. È anche possibile creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza o connettersi utilizzando una connessione esistente.

[“Amministrazione di gestori code remoti” a pagina 96](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile abilitare i gestori code IBM MQ su un computer remoto per l'amministrazione remota.

[“Rimozione di un gestore code” a pagina 94](#)

È possibile rimuovere un gestore code da IBM MQ Explorer se non si desidera più amministrarlo in IBM MQ Explorer.

## Visualizzazione di un gestore code remoto

Se si desidera amministrare un gestore code remoto, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code remoto in modo che il gestore code venga visualizzato nella vista Navigator. È possibile creare una connessione manualmente oppure utilizzando una tabella di definizione di canale client. È anche possibile creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza o connettersi utilizzando una connessione esistente.

## Informazioni su questa attività

IBM MQ Explorer rileva automaticamente tutti i gestori code sul computer su cui è installato IBM MQ Explorer. Tuttavia, IBM MQ Explorer non rileva automaticamente i gestori code su altri computer.

Per amministrare i gestori code remoti, è necessario connettere manualmente IBM MQ Explorer al gestore code remoto e visualizzare il gestore code nella cartella **Gestori code** in IBM MQ Explorer.

Utilizzare uno dei metodi seguenti per connettersi a un gestore code remoto:

1. Creare una connessione manualmente. Creare una connessione al gestore code remoto utilizzando la procedura guidata **Aggiungi gestore code**. È possibile utilizzare il canale predefinito SYSTEM.ADMIN.SVRCONN, oppure un canale di connessione server specificato dall'utente.
2. Creare una connessione utilizzando una tabella di definizione di canale client. Se si utilizza una tabella di definizione di canale client per configurare il canale, è possibile, ad esempio, definire le uscite di sicurezza nel canale.
3. Creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza. Creazione di una nuova connessione con sicurezza abilitata al gestore code remoto.
4. Stabilire una connessione utilizzando una connessione esistente. Connettersi a un gestore code remoto utilizzando una connessione esistente effettuata da un altro gestore code.

È anche possibile visualizzare i gestori code del cluster remoto nella cartella **Gestori code** in modo da poterli amministrare da IBM MQ Explorer. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a Amministrazione dei gestori code del cluster remoto.

Se IBM MQ Explorer non può connettersi al gestore code remoto per qualsiasi motivo (ad esempio, il gestore code remoto non è in esecuzione), viene visualizzata una finestra di dialogo che chiede se si desidera aggiungere comunque il gestore code. Fare clic su **Si** e il gestore code verrà visualizzato nella cartella **Gestori code**, ma nessuno dei suoi dettagli sarà disponibile fino all'avvenuta connessione.

IBM MQ Explorer non può connettersi ai gestori code in esecuzione sulle piattaforme IBM MQ che non supportano l'amministrazione remota. Per ulteriori informazioni su quali piattaforme IBM MQ sono supportate, consultare Amministrazione dei gestore code remoti.

La riconnessione automatica del client non è supportata da IBM MQ classes for Java.

Per informazioni più dettagliate sui CCDT, consultare Tabella definizione canale client.

## Procedura

- [OPZIONE 1] Creare una connessione manualmente

Prima che sia possibile creare la connessione, è necessario conoscere le informazioni seguenti relative al gestore code remoto:

- Il nome del gestore code.
  - Il nome del computer su cui è presente il gestore code.
  - Il numero di porta del listener del gestore code.
  - Il nome del canale di connessione server sul gestore code utilizzato da IBM MQ Explorer per stabilire una connessione al gestore code. Se l'utente ha abilitato il gestore code per l'amministrazione remota, il canale SYSTEM.ADMIN.SVRCONN sarà disponibile. Altrimenti, utilizzare SYSTEM.DEF.SVRCONN, una tabella di definizione di canale client oppure un canale di connessione server creato e denominato dall'utente.
- a) Fare clic con il pulsante destro del mouse su Gestori code, nella vista Navigator, quindi selezionare **Aggiungi gestore code remoto**  
Si apre la procedura guidata **Aggiungi gestore code** che consente all'utente di creare una connessione.
  - b) Nel campo **Nome gestore code**, immettere il nome del gestore code a cui si desidera connettersi.
  - c) Assicurarsi che **Connetti direttamente** sia selezionato, quindi fare clic su **Avanti**.
  - d) Assicurarsi che **Specifica dettagli di connessione** è selezionato, quindi immettere i dettagli seguenti:
    - Nel campo **Nome host o indirizzo IP**, immettere il nome del computer su cui è presente il gestore code remoto; Utilizzare uno dei formati seguenti:
      - Il nome host breve, ad esempio joho. Il computer remoto deve far parte dello stesso dominio del computer locale.

- Il nome host completo, ad esempio `joho.example.com`. Utilizzare questo formato se il computer remoto si trova in un dominio differente rispetto a quello del computer locale.
- L'indirizzo IP, ad esempio `127.0.0.1`
- Nel campo **Numero porta**, immettere il numero di porta; ad esempio, 1416
- Nel campo **canale connessione server**, immettere il nome del canale da utilizzare

Per modificare i valori predefiniti utilizzati, consultare [“Specificazione dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestore code remoti”](#) a pagina 233

- e) Facoltativo: selezionare la casella di spunta **Riconnetti automaticamente** per configurare IBM MQ Explorer perché si riconnetta automaticamente al gestore code se la connessione si interrompe.
- f) Facoltativo: modificare la frequenza con cui IBM MQ Explorer aggiorna le sue informazioni sul gestore code. Per evitare che IBM MQ Explorer aggiorni automaticamente le sue informazioni sul gestore code, fare clic su **Nessun intervallo di aggiornamento del gestore code**; per specificare un intervallo di aggiornamento differente, fare clic su **Specifica intervallo di aggiornamento del gestore code** e immettere quindi il numero di secondi per cui si desidera che IBM MQ Explorer attenda prima di aggiornare le sue informazioni sul gestore code.
- g) Fare clic su **Fine**.

IBM MQ Explorer si connette al gestore code remoto e il gestore code viene visualizzato nella cartella **Gestori code** nella vista Navigator.

- [OPZIONE 2] Creare una connessione utilizzando una tabella di definizione di canali client

Invece di specificare manualmente i dettagli di connessione del gestore code remoto, è possibile utilizzare una tabella di definizione di canale client predefinita. Utilizzando questo metodo di connessione, l'utente potrà, ad esempio, configurare il canale per l'utilizzo di uscite di sicurezza.

Prima di poter creare una connessione utilizzando una tabella di definizione di canale client, è necessario creare la tabella di definizione di canale client sul computer in cui è presente il gestore code remoto, quindi copiare tale tabella sul computer locale (dal quale si desidera effettuare la connessione al gestore code remoto).

IBM MQ Explorer si connette al gestore code remoto utilizzando la tabella di definizione di canale client e il gestore code viene visualizzato nella cartella **Gestori code** nella vista Navigator.

Per connettersi al gestore code remoto utilizzando le tabelle di definizione di canale client, completare la seguente procedura in IBM MQ Explorer sul computer locale (il computer da cui si desidera stabilire una connessione al gestore code remoto).

- a) Fare clic con il pulsante destro del mouse su Gestori code, nella vista Navigator, quindi selezionare **Aggiungi gestore code remoto**  
Si apre la procedura guidata **Aggiungi gestore code** che consente all'utente di creare una connessione.
- b) Nel campo **Nome gestore code**, immettere il nome del gestore code a cui si desidera connettersi.
- c) Assicurarsi che **Connetti direttamente** sia selezionato, quindi fare clic su **Avanti**.
- d) Fare clic su **Usa tabella di definizione di canale client**, quindi cerca il file della tabella di definizione di canale client.
- e) Facoltativo: selezionare la casella di spunta **Riconnetti automaticamente** per configurare IBM MQ Explorer perché si riconnetta automaticamente al gestore code se la connessione si interrompe.
- f) Facoltativo: modificare la frequenza con cui IBM MQ Explorer aggiorna le sue informazioni sul gestore code. Per evitare che IBM MQ Explorer aggiorni automaticamente le sue informazioni sul gestore code, fare clic su **Nessun intervallo di aggiornamento del gestore code**; per specificare un intervallo di aggiornamento differente, fare clic su **Specifica intervallo di aggiornamento del gestore code** e immettere quindi il numero di secondi per cui si desidera che IBM MQ Explorer attenda prima di aggiornare le sue informazioni sul gestore code.
- g) Fare clic su **Fine**.

- [OPZIONE 3] Creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza



Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di TLS con connessioni client, consultare il supporto [SSL \(Secure Sockets Layer\)](#) nelle classi IBM MQ per Java.

Per stabilire una connessione a un gestore code remoto utilizzando una connessione abilitata alla sicurezza, completare la seguente procedura in IBM MQ Explorer sul computer da cui si desidera stabilire una connessione al gestore code remoto.

**Nota:** Se si posizionano i plug-in IBM MQ Explorer in un altro ambiente Eclipse, per utilizzare l'insieme completo di CipherSuite, e per lavorare con una conformità FIPS 140-2 o Suite-B certificata, è necessario un JRE adatto. IBM Java 7 Service Refresh 4, Fix Pack 2 o un livello superiore del JRE IBM fornisce il supporto appropriato.

- a) Fare clic con il pulsante destro del mouse su Gestori code, nella vista Navigator, quindi selezionare **Aggiungi gestore code remoto**

Viene aperta la procedura guidata **Aggiungi gestore code**, che consente all'utente di creare una connessione.

- b) Nel campo **Nome gestore code**, immettere il nome del gestore code a cui si desidera connettersi.

- c) Assicurarsi che **Connetti direttamente** sia selezionato, quindi fare clic su **Avanti**.

- d) Assicurarsi che **Specifica dettagli di connessione** è selezionato, quindi immettere i dettagli seguenti:

- Nel campo **Nome host o indirizzo IP**, immettere il nome del computer su cui è presente il gestore code remoto; Utilizzare uno dei formati seguenti:
  - Il nome host breve, ad esempio joh. Il computer remoto deve far parte dello stesso dominio del computer locale.
  - Il nome host completo, ad esempio joh.example.com. Utilizzare questo formato se il computer remoto si trova in un dominio differente rispetto a quello del computer locale.
  - L'indirizzo IP, ad esempio 127.0.0.1.
- Nel campo **Numero di porta**, immettere il numero della porta, ad esempio 1416.
- Nel campo **Canale connessione server**, immettere il nome del canale da utilizzare.

Per modificare i valori predefiniti utilizzati, consultare [“Specifica dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestore code remoti”](#) a pagina 233.

- e) Facoltativo: selezionare la casella di spunta **Riconnetti automaticamente** per configurare IBM MQ Explorer perché si riconnetta automaticamente al gestore code se la connessione si interrompe.

- f) Facoltativo: modificare la frequenza con cui IBM MQ Explorer aggiorna le sue informazioni sul gestore code. Per evitare che IBM MQ Explorer aggiorni automaticamente le sue informazioni sul gestore code, fare clic su **Nessun intervallo di aggiornamento del gestore code**; per specificare un intervallo di aggiornamento differente, fare clic su **Specifica intervallo di aggiornamento del gestore code** e immettere quindi il numero di secondi per cui si desidera che IBM MQ Explorer attenda prima di aggiornare le sue informazioni sul gestore code.

- g) Fare clic su **Avanti**.

A questo punto della procedura guidata, è possibile selezionare i parametri di sicurezza facoltativi nelle nuove pagine della procedura guidata. Tutti i parametri di sicurezza sono facoltativi e non è richiesto di abilitare nessuno di essi, qualora non si desideri farlo. Ciononostante, è necessario selezionare **Abilita archivi SSL** per accedere ai parametri **Abilita opzioni SSL**:

1. Facoltativo. Selezionare **Abilita uscita di sicurezza** ed immettere i dettagli dell'uscita di sicurezza nei campi. Il canale di connessione al server remoto deve anch'esso disporre di un'uscita di sicurezza definita. Fare clic su **Avanti**.
2. Facoltativo. Selezionare **Abilita identificazione utente** ed immettere i dettagli di identificazione utente richiesti nel campo. Se si desidera impostare la password facoltativa, immettere i dettagli della password nel campo. Facoltativo: il canale di connessione al server remoto può anch'esso disporre di un'uscita di sicurezza definita. Fare clic su **Avanti**.



3. Facoltativo. Selezionare **Abilita archivi SSL** per specificare i dettagli del repository di chiavi dei certificati TLS. Il canale di connessione al server remoto deve anche avere TLS abilitato. Per specificare gli archivi dei certificati, scegliere una fra le opzioni seguenti, oppure entrambe.
  - Facoltativo. Fare clic su **Sfoggia** nella sezione **Archivio certificati selezionato** della finestra per trovare il file dell'archivio dei certificati. Se si desidera impostare la password opzionale, fare clic su **Inserisci password...** per aprire la finestra di dialogo **Dettagli della password** in cui è necessario digitare i dettagli della password nei campi.
  - Facoltativo. Fare clic su **Sfoggia** nella sezione **Archivio certificati personali** della finestra per trovare il file dell'archivio dei certificati personali. È necessario impostare una password quando si definisce un archivio di certificati personali; fare clic su **Inserisci password...** per aprire la finestra di dialogo **Dettagli della password** in cui è necessario digitare i dettagli della password nei campi.

Fare clic su **Avanti**.

4. Facoltativo. Selezionare **Abilita opzioni SSL**. Selezionare le opzioni TLS richieste dall'utente, quindi fare clic su **Fine** per creare la connessione abilitata a TLS e chiudere la procedura guidata. È necessario avere precedentemente selezionato **Abilita archivi SSL** per accedere ai parametri **Abilita opzioni SSL**.

Le password utilizzate da IBM MQ Explorer per connettersi alle risorse, ad esempio, aprendo gli archivi TLS o stabilendo una connessione ai gestori code, possono essere memorizzate in un file. L'ubicazione del file può essere modificata in un dispositivo remoto o rimovibile. Per ulteriori informazioni, consultare: [“Preferenze di password” a pagina 169](#).

IBM MQ Explorer ora si connette al gestore code remoto utilizzando una connessione protetta da TLS e il gestore code viene visualizzato nella cartella Gestori code nella vista Navigator.

- [OPZIONE 4] Stabilire una connessione utilizzando una connessione esistente

IBM MQ Explorer si connette al gestore code remoto e il gestore code viene visualizzato nella cartella **Gestori code** nella vista Navigator.

È inoltre possibile utilizzare le connessioni al cluster esistenti per la amministrazione dei gestori code del cluster remoto. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Amministrazione dei gestori code del cluster remoto](#).

Per stabilire una connessione utilizzando una connessione esistente che è stata stabilita da un altro gestore code, completare la seguente procedura.

- a) Fare clic con il pulsante destro del mouse su Gestori code, nella vista Navigator, quindi selezionare **Aggiungi gestore code remoto**.  
Si apre la procedura guidata **Aggiungi gestore code** che consente all'utente di creare una connessione.
- b) Nel campo **Nome gestore code**, immettere il nome del gestore code a cui si desidera connettersi.
- c) Fare clic su **Connetti mediante un gestore code intermedio**, quindi su **Avanti**.
- d) Nell'elenco **Gestore code intermedio**, fare clic sul nome del gestore code che ha eseguito la connessione esistente.
- e) Facoltativo: selezionare la casella di spunta **Riconnetti automaticamente** per configurare IBM MQ Explorer perché si riconnetta automaticamente al gestore code se la connessione si interrompe.
- f) Facoltativo: modificare la frequenza con cui IBM MQ Explorer aggiorna le sue informazioni sul gestore code. Per evitare che IBM MQ Explorer aggiorni automaticamente le sue informazioni sul gestore code, fare clic su **Nessun intervallo di aggiornamento del gestore code**; per specificare un intervallo di aggiornamento differente, fare clic su **Specifica intervallo di aggiornamento del gestore code** e immettere quindi il numero di secondi per cui si desidera che IBM MQ Explorer attenda prima di aggiornare le sue informazioni sul gestore code.
- g) Fare clic su **Fine**.

#### **Attività correlate**

[“Amministrazione di gestori code remoti” a pagina 96](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile abilitare i gestori code IBM MQ su un computer remoto per l'amministrazione remota.

[“Gestione di un gestore code del cluster remoto” a pagina 129](#)

Dopo la connessione di IBM MQ Explorer a un gestore code del cluster remoto utilizzando l'origine delle informazioni del cluster come gestore code intermedio, è possibile selezionare la visualizzazione del gestore code nella cartella **Gestori code**. È quindi possibile utilizzare la connessione per amministrare il gestore code remoto.

### Riferimenti correlati

[“Preferenze di password” a pagina 169](#)

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

## Creazione di una tabella di definizione di canale client

È possibile creare una tabella di definizione di canale client per un gestore code per facilitare la connessione delle istanze di IBM MQ Explorer al gestore code.

### Informazioni su questa attività

Quando si connette IBM MQ Explorer al gestore code utilizzando la tabella di definizione di canale client, la tabella fornisce tutte le informazioni di connessione e non è necessario conoscere i dettagli della connessione per stabilire una connessione al gestore code.

Le istruzioni seguenti descrivono come creare una tabella di definizione di canale client che possa essere utilizzata per le connessioni protette da TLS (Transport Layer Security). Per creare una tabella di definizione di canale client che non utilizzi TLS, è sufficiente ignorare i passi relativi alla configurazione di TLS.

Per creare una tabella di definizione di canale client, eseguire le seguenti attività sulla macchina su cui è presente il gestore code remoto:

### Procedura

1. Se si desidera proteggere le connessioni che utilizzano la tabella di definizione di canale client, configurare il gestore code per l'utilizzo di connessioni abilitate a TLS.
2. Creare un canale di connessione server sul gestore code.
3. Se si sta utilizzando TLS, configurare il canale di connessione server per l'utilizzo di TLS.
4. Creare un canale di connessione client, avente lo stesso nome del canale di connessione server, sul gestore code.
5. Se si sta utilizzando TLS, configurare il canale di connessione client per l'utilizzo di TLS.  
Se è già stato configurato il canale di connessione server per l'utilizzo di TLS, è necessario configurare anche il canale di connessione client, affinché risulti corrispondente.
6. Spostare la tabella di definizione di canale client del gestore code sul computer dal quale si desidera stabilire una connessione al gestore code (il computer su cui è installato IBM MQ Explorer). Ad esempio, usare il FTP per trasferire il file fra le due macchine.

### Risultati

La nuova tabella di definizione di canale client è ora disponibile per IBM MQ Explorer per servirsene per stabilire una connessione al gestore code remoto.

### Attività correlate

[“Configurazione dei canali TLS con IBM MQ Explorer” a pagina 137](#)

Per configurare canali TLS in IBM MQ Explorer, utilizzare la pagina **SSL** della finestra di dialogo **Proprietà del canale** per definire la specifica di cifratura da utilizzare. È possibile, facoltativamente, configurare il canale in modo da accettare soltanto i certificati con gli attributi nel DN (Distinguished Name) del proprietario che corrispondono a tali valori. È inoltre possibile configurare, facoltativamente, un canale

del gestore code in modo che quest'ultimo rifiuti la connessione se la parte impegnata nell'avvio non provvede all'invio del proprio certificato personale.

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

## Specificare l'ubicazione e la password predefinite dei certificati TLS

È possibile configurare IBM MQ Explorer per utilizzare i certificati TLS nel TrustStore e nel KeyStore per connettersi ai gestori code remoti con una connessione abilitata a TLS.

### Informazioni su questa attività

Per configurare IBM MQ Explorer con la posizione e la password dell'archivio certificati TLS, completare le seguenti attività in IBM MQ Explorer sul computer da cui si desidera stabilire una connessione al gestore code remoto:

### Procedura

1. In IBM MQ Explorer, fare clic su **Finestra > Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Espandere **Connessioni client**. È ora possibile accedere alle finestre delle impostazioni di protezione predefinite.
4. Selezionare **Repository chiavi SSL** per visualizzare il riquadro **Repository chiavi SSL**.
5. Nel campo **Archivio certificati sicuri**, andare alla ricerca dell'ubicazione di TrustStore nella macchina, mentre nel campo **Archivio certificati personali**, andare alla ricerca dell'ubicazione di KeyStore nella macchina.  
TrustStore e KeyStore contengono i certificati TLS utilizzati con le connessioni che utilizzano le tabelle di definizioni del canale client. È possibile che il TrustStore e il KeyStore si trovino nella stessa posizione sul computer.
6. (Facoltativo) Fare clic su **Immetti password...** nella sezione Archivio certificati attendibili per aprire la finestra di dialogo **Password SSL**; nella finestra di dialogo **Password SSL**, digitare la password di cui avrà bisogno IBM MQ Explorer per accedere all'archivio.
7. Fare clic su **Immetti password ...** nella sezione Archivio certificati personali per aprire la finestra di dialogo **Password SSL**; nella finestra di dialogo **Password SSL**, digitare la password di cui avrà bisogno IBM MQ Explorer per accedere all'archivio.
8. Fare clic su **OK** per salvare le modifiche e chiudere la finestra delle Preferenze.

### Risultati

IBM MQ Explorer può ora utilizzare i certificati TLS nel TrustStore e nel KeyStore per connettersi ai gestori code remoti con una connessione abilitata a TLS.

### Attività correlate

[“Visualizzazione di un gestore code remoto” a pagina 85](#)

Se si desidera amministrare un gestore code remoto, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code remoto in modo che il gestore code venga visualizzato nella vista Navigator. È possibile creare una connessione manualmente oppure utilizzando una tabella di definizione di canale client. È anche possibile creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza o connettersi utilizzando una connessione esistente.

[“Creazione di una tabella di definizione di canale client” a pagina 90](#)

È possibile creare una tabella di definizione di canale client per un gestore code per facilitare la connessione delle istanze di IBM MQ Explorer al gestore code.

### Riferimenti correlati

[“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

## Gestori code nascosti

È possibile nascondere dalla vista qualsiasi gestore code visualizzato nella vista Navigator. Se si nasconde un gestore code membro di uno o più set di gestori code, il gestore code non viene visualizzato in alcuno di tali set.

## Informazioni su questa attività

Nascondere i gestori code consente di limitare i gestori code visualizzati nella cartella Gestori code se si sta lavorando con molti gestori code in IBM MQ Explorer.

Per nascondere i gestori code, completare uno qualsiasi dei seguenti passi:

1. [Nascondere i gestori code utilizzando Navigator: metodo 1.](#)
2. [Nascondere i gestori code utilizzando Navigator: metodo 2.](#)
3. [Nascondere i gestori code utilizzando i set.](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Nascondere i gestori code utilizzando Navigator: metodo 1.
  - a) Nella vista Navigator, selezionare un gestore code. Tenere premuto il tasto Ctrl per selezionare più di un gestore code.
  - b) Per nascondere i gestori code selezionati, fare clic con il tasto destro del mouse e scegliere quindi **Nascondi**.

I gestori code selezionati non vengono più visualizzati nella cartella **Gestori code**. Se i gestori code nascosti sono membri di uno o più set di gestori code, tali gestori non vengono visualizzati nei relativi set.

- [OPZIONE 2] Nascondere i gestori code utilizzando Navigator: metodo 2.
  - a) Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Gestori code**, quindi selezionare **Mostra/nascondi gestori code**.  
Viene così aperta la finestra Mostra/nascondi gestori code. Un elenco dei gestori code visibili verrà visualizzato nella tabella **Gestori code visualizzati** nella finestra Gestori code.
  - b) Nella tabella **Gestori code visualizzati**, selezionare uno o più gestori code e fare quindi clic su **Nascondi**. I gestori code selezionati vengono elencati nella tabella **Gestori code nascosti**.
  - c) Fare clic su **Chiudi**.

I gestori code selezionati non vengono più visualizzati nella cartella **Gestori code**. Se i gestori code nascosti sono membri di uno o più set di gestori code, tali gestori non vengono visualizzati nei relativi set.

- [OPZIONE 3] Nascondere i gestori code utilizzando i set.

È inoltre possibile nascondere dalla vista qualsiasi gestore code raggruppato in un Set di gestori code. Ciò consente di limitare i gestori code visualizzati nelle cartelle Set e Gestori code se si sta lavorando con molti gestori code in IBM MQ Explorer.

Prima di poter nascondere tutti i gestori code in un set, è necessario completare la seguente procedura:

1. È necessario visualizzare i set di gestori code come descritto in [“Visualizzazione dei set di gestori code”](#) a pagina 210.
2. È necessario definire un set per i gestori code come descritto in [“Definizione di set manuali”](#) a pagina 211 o [“Definizione di set automatici”](#) a pagina 212.

- a) Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul Set, quindi fare clic su **Nascondi tutti i gestori code**.

I gestori code nel set non vengono più visualizzati nella cartella Set.

Quando vengono nascosti i gestori code in un Set, tutti i gestori code vengono quindi nascosti in ciascun Set (compreso in **Tutti i Set**), e non solo nel Set selezionato.

### Attività correlate

“Visualizzazione di gestori code nascosti” a pagina 93

È possibile visualizzare i gestori code che erano stati precedentemente nascosti dalla vista Navigator. È possibile ripristinare tutti i gestori code nascosti insieme oppure ripristinare uno specifico gestore code. È anche possibile mostrare i gestori code nascosti raggruppati in un set di gestori code.

“Rimozione di un gestore code” a pagina 94

È possibile rimuovere un gestore code da IBM MQ Explorer se non si desidera più amministrarlo in IBM MQ Explorer.

## Visualizzazione di gestori code nascosti

È possibile visualizzare i gestori code che erano stati precedentemente nascosti dalla vista Navigator. È possibile ripristinare tutti i gestori code nascosti insieme oppure ripristinare uno specifico gestore code. È anche possibile mostrare i gestori code nascosti raggruppati in un set di gestori code.

### Informazioni su questa attività

Se sono stati nascosti gestori code remoti o locali dalla vista nella cartella **Gestori code** e adesso è necessario gestirli, è possibile visualizzarli di nuovo.

Per ripristinare tutti i gestori code nascosti in una singola operazione, completare uno qualsiasi dei seguenti passi:

1. [Visualizzare tutti i gestori code nascosti](#).
2. [Visualizzare specifici gestori code nascosti](#).
3. [Visualizzare i gestori code nascosti utilizzando i set](#).

### Procedura

- [OPZIONE 1] Visualizzare tutti i gestori code nascosti.
  - a) Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Gestori code**, quindi selezionare **Mostra tutti i gestori code nascosti**
- [OPZIONE 2] Visualizzare specifici gestori code nascosti.
  - a) Nella vista **Navigator**, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Gestori code** e fare quindi clic su **Mostra/nascondi gestori code**  
Viene così aperta la finestra Mostra/nascondi gestori code. Nella tabella **Gestori code nascosti** viene visualizzato un elenco dei gestori code nascosti.
  - b) Nella tabella **Gestori code nascosti**, selezionare uno o più gestori code e fare quindi clic su **Mostra**.  
I gestori code selezionati vengono ora elencati nella tabella **Mostra gestori code**.
  - c) Fare clic su **Chiudi**.

I gestori code selezionati vengono visualizzati nella cartella **Gestori code**.

- [OPZIONE 3] Visualizzare i gestori code nascosti utilizzando i set.

Prima di visualizzare i gestori code nascosti raggruppati in un set di gestori code, è necessario completare la seguente procedura:

1. È necessario visualizzare i set di gestori code come descritto in [“Visualizzazione dei set di gestori code”](#) a pagina 210.

2. È necessario definire un set per i gestori code come descritto in [“Definizione di set manuali”](#) a pagina 211 o [“Definizione di set automatici”](#) a pagina 212.

a) Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul Set, quindi fare clic su **Mostra tutti i gestori code**.

I gestori code in precedenza nascosti saranno quindi visualizzati nella cartella Set.

Quando vengono visualizzati i gestori code in un Set, tutti i gestori code vengono quindi visualizzati in ciascun Set (compreso in **Tutti i Set**), e non solo nel Set selezionato.

### Attività correlate

[“Gestori code nascosti”](#) a pagina 92

È possibile nascondere dalla vista qualsiasi gestore code visualizzato nella vista Navigator. Se si nasconde un gestore code membro di uno o più set di gestori code, il gestore code non viene visualizzato in alcuno di tali set.

[“Rimozione di un gestore code”](#) a pagina 94

È possibile rimuovere un gestore code da IBM MQ Explorer se non si desidera più amministrarlo in IBM MQ Explorer.

## Rimozione di un gestore code

È possibile rimuovere un gestore code da IBM MQ Explorer se non si desidera più amministrarlo in IBM MQ Explorer.

### Informazioni su questa attività

Se non si desidera più amministrare un gestore code in IBM MQ Explorer, è possibile rimuovere il gestore code dalla cartella **Gestori code**.

Per rimuovere un gestore code:

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Gestori code**, quindi fare clic su **Mostra/nascondi gestori code...**  
Viene così aperta la finestra Mostra/nascondi gestori code.
2. Se il gestore code visualizzato nella cartella **Gestori code**, nella tabella **Mostra gestori code**, nascondere in modo che venga visualizzato nella tabella **Gestori code nascosti**.  
Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Gestori code nascosti](#).
3. Nella tabella **Gestori code nascosti**, fare clic sul nome del gestore code, quindi su **Rimuovi...**
4. Quando richiesto, fare clic su **Sì** per confermare che si desidera rimuovere il gestore code da IBM MQ Explorer.

### Risultati

Quando si rimuove un gestore code da IBM MQ Explorer, il gestore code esiste ancora sul suo computer host ma non è possibile amministrarlo in IBM MQ Explorer fino a quando non viene aggiunto nuovamente alla cartella **Gestori code**.

### Attività correlate

[“Amministrazione di gestori code remoti”](#) a pagina 96

In IBM MQ Explorer, è possibile abilitare i gestori code IBM MQ su un computer remoto per l'amministrazione remota.

[“Gestori code nascosti”](#) a pagina 92

È possibile nascondere dalla vista qualsiasi gestore code visualizzato nella vista Navigator. Se si nasconde un gestore code membro di uno o più set di gestori code, il gestore code non viene visualizzato in alcuno di tali set.

[“Visualizzazione di gestori code nascosti” a pagina 93](#)

È possibile visualizzare i gestori code che erano stati precedentemente nascosti dalla vista Navigator. È possibile ripristinare tutti i gestori code nascosti insieme oppure ripristinare uno specifico gestore code. È anche possibile mostrare i gestori code nascosti raggruppati in un set di gestori code.

## Connessione o disconnessione di un gestore code

Se si desidera amministrare un gestore code in IBM MQ Explorer, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code.

### Prima di iniziare

Prima di poter connettere IBM MQ Explorer a un gestore code, eseguire queste attività:

- Visualizzare il gestore code nella cartella **Gestori code** in IBM MQ Explorer.
- Se il gestore code si trova su un computer diverso rispetto a IBM MQ Explorer, assicurarsi che il gestore code sia in esecuzione.

### Informazioni su questa attività

Per amministrare un gestore code in IBM MQ Explorer, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code. È possibile connettersi a un qualsiasi gestore code locale, indipendentemente dal fatto che sia in esecuzione o meno. Ciononostante, è possibile connettersi a un gestore code remoto solo se questo è in esecuzione.

È anche possibile configurare un gestore code in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta automaticamente a esso se la connessione si interrompe. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Riconnessione automatica al gestore code” a pagina 96](#)

### Procedura

1. Per connettere IBM MQ Explorer a un gestore code, nella vista **Navigator** fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Connetti** o **Disconnetti**.

IBM MQ Explorer connette o disconnette il gestore code. Il colore dell'icona del gestore code diventa giallo quando è connesso, oppure grigio quando è disconnesso.

I gestori code disconnessi rimangono nella cartella **Gestori code**. Se si desidera rimuovere completamente un gestore code da IBM MQ Explorer, consultare [“Rimozione di un gestore code” a pagina 94](#).

2. Se sono abilitati dei set di gestori code, è possibile connettere e disconnettere tutti i gestori code di un set: nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul set, quindi fare clic su **Connetti gestori code** o **Disconnetti gestori code**.

Tutti i gestori code verranno connessi o disconnessi, a seconda dell'opzione selezionata.

### Attività correlate

[“Mostrare o nascondere un gestore code” a pagina 84](#)

Per impostazione predefinita, la vista Navigator visualizza tutti i gestori code sul computer su cui è installato IBM MQ Explorer. Tuttavia, se si dispone di qualche gestore code che non si sta attualmente amministrando, è possibile, volendo, scegliere di nascondere. È anche possibile visualizzare e nascondere gestori code remoti.

### Riferimenti correlati

[“Icane in IBM MQ Explorer” a pagina 292](#)

IBM MQ Explorer utilizza le icone per rappresentare i diversi oggetti, come i gestori code, le code e i canali.



## Riconnessione automatica al gestore code

È possibile configurare ogni gestore code in modo che IBM MQ Explorer si connetta automaticamente ad esso all'avvio o si riconnetta ad esso se la connessione si interrompe; ad esempio, se la connessione di rete a un gestore code remoto non riesce.

### Informazioni su questa attività

Se si disconnette manualmente IBM MQ Explorer dal gestore code, il gestore code non viene riconnesso automaticamente fino alla volta successiva che si chiude e riavvia IBM MQ Explorer. Solo i gestori code connessi quando viene chiuso IBM MQ Explorer e che sono configurati per la riconnessione automatica vengono riconnessi automaticamente quando viene avviato nuovamente IBM MQ Explorer.

### Procedura

- Per configurare un gestore code in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta a esso automaticamente, eseguire una di queste attività:
  - Per un gestore code remoto, quando si aggiunge il gestore code a IBM MQ Explorer, è possibile selezionare la casella di spunta **Connetti automaticamente a questo gestore code all'avvio o se si perde la connessione** nella procedura guidata Mostra/nascondi gestori code.
  - Per i gestori code locali ed i gestori code remoti già visualizzati nella cartella **Gestori code**, nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi su **Connetti automaticamente**. Un segno di spunta viene apposto accanto alla voce di menu per indicare che IBM MQ Explorer è impostato per la riconnessione automatica al gestore code se la connessione si interrompe.

### Operazioni successive

Per configurare il gestore code in modo che IBM MQ Explorer non si riconnetta automaticamente a esso, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Riconnetti automaticamente**. Il segno di spunta accanto alla voce di menu verrà rimosso.

#### Attività correlate

[“Connessione o disconnessione di un gestore code” a pagina 95](#)

Se si desidera amministrare un gestore code in IBM MQ Explorer, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code.

## Amministrazione di gestori code remoti

In IBM MQ Explorer, è possibile abilitare i gestori code IBM MQ su un computer remoto per l'amministrazione remota.

### Informazioni su questa attività

In IBM MQ Explorer, è possibile amministrare IBM MQ su altri computer connessi al proprio computer mediante TCP/IP. È possibile connettersi a un gestore code remoto utilizzando un protocollo di trasporto differente. Per utilizzare un protocollo di trasporto differente, la connessione deve passare attraverso un altro gestore code a cui è connesso IBM MQ Explorer.

Tutte le release attualmente supportate di IBM MQ su tutte le piattaforme supportano la gestione remota.

Per ulteriori informazioni sui sistemi operativi e sui livelli di comando, consultare [Requisiti di sistema per IBM MQ](#) sul sito web IBM esterno.

per determinare quale livello di comando supporta un qualsiasi gestore code di IBM MQ, visualizzare le proprietà del gestore code e controllare la proprietà CommandLevel (CMDLEVEL).

Non è possibile avviare, arrestare, creare o eliminare un gestore code remoto da IBM MQ Explorer.

Per amministrare un gestore code sul Computer A da IBM MQ Explorer sul Computer B:



## Procedura

1. Sul Computer A, visualizzare il gestore code in IBM MQ Explorer.
2. Sul computer A, avviare il gestore code.
3. Per utilizzare il canale di connessione server SYSTEM.ADMIN.SVRCONN sul computer A per connettersi al gestore code, abilitare il gestore code per l'amministrazione remota.
4. Sul Computer B, visualizzare il gestore code remoto in IBM MQ Explorer.

## Risultati

È possibile amministrare il gestore code sul Computer A da IBM MQ Explorer sul Computer B.

## Abilitazione dell'amministrazione remota

In IBM MQ Explorer, è possibile amministrare i gestori code ospitati da altri computer connessi al proprio computer mediante TCP/IP. Questo include i gestori code ospitati su z/OS.

## Informazioni su questa attività

È possibile connettersi a un gestore code remoto utilizzando un protocollo di trasporto differente ma la connessione deve passare attraverso un altro gestore code a cui è connesso IBM MQ Explorer.

Per gestire in remoto un gestore code, il gestore code deve essere in esecuzione e l'utente deve:

## Procedura

1. Assicurarsi che vi sia un server dei comandi in esecuzione.
2. Creare un canale di connessione server per consentire l'amministrazione remota del gestore code mediante TCP/IP.
3. Creare un listener per accettare le connessioni di rete in entrata.
4. Verificare che il listener sia in esecuzione.

Per questa gestione è possibile usare qualsiasi listener TCP/IP e canale di connessione server.

È necessario abilitare il gestore code IBM MQ per la gestione remota utilizzando il SYSTEM.ADMIN.SVRCONN ADMIN.SVRCONN.

È possibile abilitare la gestione remota su un gestore code su computer Windows o Linux (piattaforme x86 e x86-64) utilizzando IBM MQ Explorer. Su altre piattaforme, è necessario configurare il gestore code dalla riga comandi.

Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione di oggetti IBM MQ remoti](#) oppure [Autorizzazione per amministrare IBM MQ sui sistemi UNIX e Windows](#).

## ***Abilitazione dell'amministrazione remota su un gestore code esistente utilizzando gli oggetti predefiniti del sistema***

In IBM MQ Explorer, è possibile amministrare i gestori code ospitati da altri computer connessi al proprio computer mediante TCP/IP utilizzando gli oggetti predefiniti di sistema. Questo include i gestori code ospitati su z/OS.

## Informazioni su questa attività

Quando si installa IBM MQ, se sul computer sono presenti dei gestori code da un'installazione precedente, e qualcuno dei gestori code non è abilitato per l'amministrazione remota, è possibile scegliere di eseguire la procedura guidata Amministrazione remota. Tale procedura guidata aggiorna la configurazione dei gestori code che vengono specificati.

Se si è già eseguita l'installazione di IBM MQ sul computer Windows o Linux remoto (piattaforme x86 e x86-64), e il computer ospita dei gestori code che non sono abilitati per l'amministrazione remota, è

possibile abilitarli per l'amministrazione remota utilizzando gli oggetti predefiniti di sistema nel seguente modo:

Prima di abilitare l'amministrazione remota su un gestore code esistente utilizzando gli oggetti predefiniti di sistema, avviare il gestore code in IBM MQ Explorer sul computer che ospita il gestore code remoto.

Per abilitare l'amministrazione remota di un gestore code esistente:

## Procedura

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, nella vista **Navigator**, quindi su **Gestione remota....** Verrà aperta la finestra **Gestione remota**. IBM MQ verifica se il canale di connessione server SYSTEM.ADMIN.SVRCONN esiste e verifica se esiste un listener creato e in esecuzione. I risultati vengono visualizzati nella finestra **Gestione remota**.
2. Fare clic su **Crea** per creare un canale SYSTEM.ADMIN.SVRCONN, se non ne esiste già uno. Il canale SYSTEM.ADMIN.SVRCONN viene quindi creato.
3. Fare clic su **Crea** per creare un listener LISTENER.TCP, se non ne esiste già uno. Il listener LISTENER.TCP viene quindi creato.
4. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra.

Per ulteriori informazioni, consultare [Autorizzazione ad amministrare IBM MQ sui sistemi UNIX e Windows](#).

### **Abilitazione dell'amministrazione remota quando si crea un nuovo gestore code**

Quando si crea un nuovo gestore code in IBM MQ Explorer, è possibile abilitare l'amministrazione remota per questo nuovo gestore code. Il gestore code è configurato per utilizzare il canale di connessione server SYSTEM.ADMIN.SVRCONN per l'amministrazione remota.

## Informazioni su questa attività

Questa attività fornisce i passi per abilitare l'amministrazione remota quando viene creato un nuovo gestore code.

Per abilitare un nuovo gestore code per l'amministrazione remota, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella procedura guidata Crea gestore code, selezionare le seguenti opzioni:
  - a) Crea canale di connessione server
  - b) Crea listener configurato per TCP/IP
2. Immettere un numero di porta nel campo **In ascolto sul numero di porta**. Il numero di porta non deve essere in uso da parte di un altro gestore code in esecuzione presente sulla stessa macchina.

Una volta creato il gestore code, questo sarà configurato automaticamente per utilizzare il canale di connessione server SYSTEM.ADMIN.SVRCONN per l'amministrazione remota.

Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione di oggetti IBM MQ remoti](#) oppure [Autorizzazione per amministrare IBM MQ sui sistemi UNIX e Windows](#).

## Manutenzione della comunicazione tra canali di messaggi

È possibile che qualche volta occorra intervenire per mantenere le intercomunicazioni sui canali di messaggi. Potrebbe ad esempio essere necessario risolvere un canale in dubbio eseguendo il backout o il commit dei messaggi oppure reimpostare la sincronizzazione del canale se i conteggi dei messaggi alle due estremità del canale non sono sincronizzati. È anche possibile configurare i canali per ridurre la possibilità di un canale mittente indicato come in dubbio e reso non disponibile.

## Informazioni su questa attività

Quando un canale prova a eseguire il commit di una unità logica di lavoro, se l'estremità di ricezione del canale non è disponibile, l'estremità di invio viene posta in stato dubbio in quanto non è possibile determinare se è stato eseguito il commit dei messaggi nella coda di trasmissione. I messaggi vengono mantenuti nella coda di trasmissione e non ne viene inviato alcuno fino a che non viene risolto lo stato del canale. Spesso i canali in dubbio vengono risolti automaticamente da IBM MQ quando viene ristabilita la connessione tra le due estremità del canale. Tuttavia, questa operazione può provocare un ritardo, specialmente se non è possibile ristabilire la connessione ad esempio se l'estremità di ricezione del canale è stata eliminata.

L'agent MCA (Message Channel Agent) mantiene un record del numero di messaggi inviati e ricevuti (numero di sequenza) e l'ID dell'ultima unità logica di lavoro di cui è stato eseguito il commit (il LUWID).

- [“Risoluzione dei canali in dubbio” a pagina 100](#)
- [“Reimpostazione della sincronizzazione dei canali” a pagina 99](#)
- [“Configurazione del canale per ridurre la possibilità di passare a uno stato 'in dubbio'” a pagina 101](#)

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Riferimenti correlati

[“Proprietà del canale” a pagina 388](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.

## Reimpostazione della sincronizzazione dei canali

Se vengono notificati degli errori di sincronizzazione perché i conteggi messaggi alle due estremità del canale non sono sincronizzati, è possibile reimpostare la sincronizzazione.

## Informazioni su questa attività

Gli agenti MCA (Message Channel Agents) alle due estremità di un canale gestiscono il conteggio del numero di messaggi inviati sul canale in modo da poter mantenere sincronizzate le due estremità. La sincronizzazione può essere persa, ad esempio, quando la definizione del canale di un'estremità viene eliminata e quindi ricreata. La definizione del canale ricreato reimposta il conteggio a 0 e, se un gestore code tenta di utilizzare il canale, vengono segnalati gli errori di sincronizzazione poiché le due estremità del canale non sono nella sincronizzazione.

Per risolvere i problemi legati alla sincronizzazione dei canali, è necessario reimpostare il conteggio della definizione del canale che non è stata ricreata.

Per reimpostare il conteggio, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla definizione del canale che non è stata ricreata, quindi selezionare **Reimposta**. Viene aperta la finestra Reimposta.
2. Nella finestra Reimposta, immettere il numero di sequenza su cui reimpostare la definizione del canale:
  - Se l'altra estremità del canale è stata eliminata e ricreata, immettere 0.
  - Se il canale è un canale mittente o un canale server, immettere un qualsiasi numero compreso tra 0 e il valore definito nell'attributo Wrap numero di sequenza del canale (il valore predefinito è 999.999.999). Il nuovo numero di sequenza del messaggio viene inviato automaticamente all'altra estremità del canale, che quindi imposta il proprio numero in modo che corrisponda la volta successiva che i canali vengono avviati.
  - Per tutti gli altri tipi di canale, immettere il numero della sequenza corrente dell'altra estremità del canale. Per individuare il numero di sequenza corretto dell'altra estremità del canale, fare clic con il pulsante destro del mouse sul nome del canale, quindi selezionare **Stato**

3. Fare clic su **Si** per ripristinare la definizione del canale con il conteggio di messaggi immesso nel campo Numero sequenza messaggio.

## Risultati

Le due estremità del canale hanno a questo punto lo stesso conteggio di messaggi e pertanto sono sincronizzate.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

“Manutenzione della comunicazione tra canali di messaggi” a pagina 98

È possibile che qualche volta occorra intervenire per mantenere le intercomunicazioni sui canali di messaggi. Potrebbe ad esempio essere necessario risolvere un canale in dubbio eseguendo il backout o il commit dei messaggi oppure reimpostare la sincronizzazione del canale se i conteggi dei messaggi alle due estremità del canale non sono sincronizzati. È anche possibile configurare i canali per ridurre la possibilità di un canale mittente indicato come in dubbio e reso non disponibile.

### Riferimenti correlati

“Proprietà del canale” a pagina 388

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.

## Risoluzione dei canali in dubbio

Se non c'è alcuna possibilità di ripristinare un link che si è interrotto, è necessario risolvere un canale in dubbio eseguendo il backout o il commit dei messaggi.

### Informazioni su questa attività

L'estremità di invio di un canale potrebbe contenere messaggi che si trovano in uno stato dubbio ad esempio perché ha perso la connessione con l'estremità ricevente del canale. Se non è possibile ripristinare il link, il canale deve essere risolto in modo da eseguire il backout dei messaggi (ripristinare i messaggi nella coda di trasmissione) oppure eseguire il commit dei messaggi (eliminare i messaggi).

Per risolvere un canale, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Individuare l'ID di lavoro dell'ultima unità logica (LUWID, Logical Unit of Work ID) per cui è stato eseguito il commit per ciascuna estremità del canale:
  - a) Nella vista Contenuto, fare clic con il tasto destro del mouse sulla definizione di canale a una estremità del canale, quindi fare clic su **Stato...** Viene aperta la finestra di dialogo Stato per tale definizione di canale.
  - b) Nella finestra Stato, ricercare il valore nella colonna **Ultimo LUWID**. Questo valore mostra l'ID dell'ultima unità logica di lavoro per cui è stato eseguito il commit sul canale. Prendere nota del valore.
  - c) Ripetere i passi 1 e 2 per la definizione di canale sull'altra estremità del canale.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il tasto destro del mouse sull'estremità di invio del canale, quindi fare clic su **Risolvi...** Viene aperta la finestra di dialogo Risolvi.
3. Nella finestra Risolvi, selezionare il metodo con cui si desidera risolvere il canale.
  - Se il LUWID dell'estremità di invio del canale è lo stesso di quello dell'estremità di ricezione, fare clic su **Commit** per eseguire il commit dei messaggi ed eliminarli dalla coda di trasmissione.

- Se invece il LUWID all'estremità di invio del canale è diverso da quello all'estremità di ricezione, fare clic su **Back out** per eseguire il backout dell'unità di lavoro e conservare i messaggi nella coda di trasmissione, in modo che possano essere inviati di nuovo.

## Risultati

Il canale non si trova più in stato dubbio e la coda di trasmissione può essere utilizzata da un canale differente per inviare di nuovo i messaggi.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

“Manutenzione della comunicazione tra canali di messaggi” a pagina 98

È possibile che qualche volta occorra intervenire per mantenere le intercomunicazioni sui canali di messaggi. Potrebbe ad esempio essere necessario risolvere un canale in dubbio eseguendo il backout o il commit dei messaggi oppure reimpostare la sincronizzazione del canale se i conteggi dei messaggi alle due estremità del canale non sono sincronizzati. È anche possibile configurare i canali per ridurre la possibilità di un canale mittente indicato come in dubbio e reso non disponibile.

### Riferimenti correlati

“Proprietà del canale” a pagina 388

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.

## Configurazione del canale per ridurre la possibilità di passare a uno stato 'in dubbio'

Utilizzando l'attributo **Intervallo heartbeat batch**, è possibile ridurre la possibilità di un canale mittente indicato come in dubbio e reso non disponibile.

### Informazioni su questa attività

È possibile configurare i canali mediante l'attributo **Intervallo heartbeat batch** in modo che l'estremità di invio del canale controlli che l'estremità di ricezione sia ancora attiva prima che il canale provi a eseguire il commit dell'unità di lavoro logica corrente. Quando è impostato l'attributo dell'**Intervallo heartbeat batch**, l'estremità di invio del canale invia un heartbeat all'estremità di ricezione prima che il canale esegua il commit dell'unità di lavoro logica corrente.

Se il canale di invio ha avuto una comunicazione dal canale ricevente nell'**Intervallo heartbeat batch**, il canale ricevente si presume sia ancora attivo, altrimenti viene inviato un 'heartbeat' al canale ricevente per un controllo. Il canale di invio attende una risposta dal lato del ricevente del canale per un intervallo, basato sul numero di secondi specificato nell'attributo intervallo heartbeat canale (HBINT).

Il vantaggio dell'utilizzo dell'attributo **Intervallo heartbeat batch** sta nel fatto che invece che porre il canale di invio in stato dubbio, si ha un semplice ritardo che corrisponde al tempo impiegato dall'invio del segnale heartbeat da parte dell'estremità mittente che attende una risposta dall'estremità di ricezione.

Per configurare l'attributo **Intervallo heartbeat batch**:

### Procedura

1. Aprire la finestra delle proprietà del canale di invio.
2. Nella pagina **Esteso**, immettere il numero di secondi che l'estremità di invio del canale deve attendere per una risposta dall'estremità di ricezione del canale.
3. Fare clic su **OK**.

## Risultati

Se il canale è pronto per eseguire il commit di una unità logica di lavoro, l'estremità di invio del canale invia un segnale heartbeat all'estremità di ricezione che controlla che questa estremità di ricezione sia ancora attiva.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Manutenzione della comunicazione tra canali di messaggi”](#) a pagina 98

È possibile che qualche volta occorra intervenire per mantenere le intercomunicazioni sui canali di messaggi. Potrebbe ad esempio essere necessario risolvere un canale in dubbio eseguendo il backout o il commit dei messaggi oppure reimpostare la sincronizzazione del canale se i conteggi dei messaggi alle due estremità del canale non sono sincronizzati. È anche possibile configurare i canali per ridurre la possibilità di un canale mittente indicato come in dubbio e reso non disponibile.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà del canale”](#) a pagina 388

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.

## Configurazione della messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione

Nella messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione, il mittente di un messaggio (il publisher) è separato dal destinatario dello stesso (il sottoscrittore), così che non è necessario che il publisher sappia chi riceverà il messaggio, né tantomeno che il sottoscrittore sia necessariamente al corrente di chi lo ha inviato. Il publisher provvede alla pubblicazione del messaggio nel broker, il quale è quindi responsabile della distribuzione del messaggio a tutti i sottoscrittori che abbiano registrato un interesse nei confronti delle informazioni contenute nel messaggio.

### Procedura

- [“Publisher e sottoscrittori”](#) a pagina 102
- [Configurazione della messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione per i gestori code IBM WebSphere MQ 7.0 e successive](#).

### Publisher e sottoscrittori

I publisher ed i sottoscrittori sono applicazioni che inviano e ricevono messaggi (pubblicazioni) utilizzando il metodo di messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione. I publisher ed i sottoscrittori vengono separati l'uno dall'altro, in modo che i publisher non conoscano la destinazione delle informazioni che inviano, mentre i sottoscrittori non siano a conoscenza dell'origine delle informazioni che ricevono.

Il provider delle informazioni è chiamato *publisher*. I publisher forniscono informazioni su un argomento, senza la necessità di conoscere nulla circa le applicazioni interessate alle informazioni.

Il destinatario di un'informazione è chiamato *sottoscrittore*. Il sottoscrittore decide a quali informazioni è interessato, quindi attende di ricevere le informazioni in questione. I sottoscrittori possono ricevere informazioni da molti publisher differenti. Le informazioni da essi ricevute possono, inoltre, essere inviate ad altri sottoscrittori.

Le informazioni vengono inviate in un messaggio IBM MQ e l'oggetto delle informazioni è identificato da una *stringa di argomento*. Il publisher specifica la stringa argomento all'atto della pubblicazione delle informazioni, mentre il sottoscrittore specifica le stringhe argomento sulle quali desidera ricevere pubblicazioni. Al sottoscrittore vengono inviate informazioni relative esclusivamente alle stringhe argomento sottoscritte.

I gestori code IBM WebSphere MQ 7.0 e successive utilizzano un motore di pubblicazione/sottoscrizione invece di un broker per controllare le interazioni tra i publisher e i sottoscrittori. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione riceve i messaggi dai publisher e le richieste di sottoscrizione dai sottoscrittori. Il compito del motore di pubblicazione/sottoscrizione è l'instradamento dei dati pubblicati verso i sottoscrittori di destinazione.

### **Concetti correlati**

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

[“Pubblicazioni” a pagina 20](#)

Le pubblicazioni sono messaggi inviati da un'applicazione al motore di pubblicazione/sottoscrizione. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione invia, quindi, i messaggi a qualsiasi applicazione che abbia effettuato la sottoscrizione per ricevere i messaggi.

### **Attività correlate**

[“Configurazione di pubblicazione e sottoscrizione per i gestori code IBM MQ” a pagina 103](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile configurare i gestori code di IBM MQ come motori di pubblicazione/sottoscrizione per l'instradamento di messaggi fra le applicazioni di pubblicazione e quelle di sottoscrizione. Per verificare le proprie configurazioni, è possibile registrarsi come sottoscrittore ed inviare e ricevere pubblicazioni di verifica, qualora si disponga dell'autorizzazione necessaria.

## **Configurazione di pubblicazione e sottoscrizione per i gestori code IBM MQ**

In IBM MQ Explorer, è possibile configurare i gestori code di IBM MQ come motori di pubblicazione/sottoscrizione per l'instradamento di messaggi fra le applicazioni di pubblicazione e quelle di sottoscrizione. Per verificare le proprie configurazioni, è possibile registrarsi come sottoscrittore ed inviare e ricevere pubblicazioni di verifica, qualora si disponga dell'autorizzazione necessaria.

### **Prima di iniziare**

Per informazioni più concettuali su pubblicazione/sottoscrizione, argomenti, sottoscrizioni e pubblicazioni, consultare i seguenti argomenti:

- [Messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione](#)
- [Argomenti](#)
- [Sottoscrittori e sottoscrizioni](#)
- [Publisher e pubblicazioni](#)

Prima di iniziare la configurazione:

- [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#). Il gestore code ospiterà il motore di pubblicazione/sottoscrizione.

### **Informazioni su questa attività**

Per configurare la messaggistica di pubblicazione / sottoscrizione su un gestore code IBM MQ , completare una o più delle attività descritte negli argomenti secondari.

### **Procedura**

- [“Creazione di un nuovo argomento” a pagina 104](#)
- [“Creazione di un nuovo argomento cluster” a pagina 105](#)
- [“Visualizzazione dello stato degli argomenti” a pagina 106](#)
- [“Invio e ricezione delle pubblicazioni di verifica in una cartella di oggetti argomento” a pagina 107](#)
- [“Invio e ricezione delle pubblicazioni di verifica per argomenti specifici” a pagina 108](#)

- [“Visualizzazione dello stato dell'argomento per i publisher” a pagina 110](#)
- [“Visualizzazione dello stato dell'argomento per i sottoscrittori” a pagina 111](#)
- [“Creazione di una nuova sottoscrizione” a pagina 112](#)
- [“Visualizzazione di un elenco di sottoscrittori” a pagina 113](#)
- [“Aggiornamento delle sottoscrizioni proxy” a pagina 113](#)
- [“Creazione di un nuovo oggetto Informazioni di comunicazione multicast” a pagina 114](#)

## Operazioni successive

In IBM MQ Explorer, è anche possibile visualizzare e cancellare le pubblicazioni conservate.

## Creazione di un nuovo argomento

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione.

### Prima di iniziare

Per le informazioni più recenti su stringhe di argomenti, caratteri jolly, caratteri speciali e strutture ad albero dell'argomento, consultare i seguenti link.

- Una stringa di argomento può contenere qualsiasi carattere nel set di caratteri Unicode, compreso il carattere spazio. Tuttavia, vi sono dei caratteri che hanno un significato speciale. I caratteri segno più (+), simbolo di numero (#), asterisco (\*) e punto interrogativo (?) sono descritti in [Schemi di caratteri jolly](#).
- Le stringhe degli argomenti distinguono le lettere maiuscole/minuscole; sebbene un carattere nullo non generi alcun errore, si sconsiglia di utilizzare caratteri nulli nelle stringhe degli argomenti. Per le informazioni più recenti sulle stringhe argomento, consultare [Combinazione di stringhe argomento](#).
- Ciascun argomento che viene definito è un elemento, o nodo, della struttura ad albero degli argomenti. Per le informazioni più recenti sulle strutture ad albero degli argomenti, consultare [Strutture ad albero degli argomenti](#).

Il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione deve essere visualizzato nella vista **Navigator**. Per visualizzare il gestore code, attenersi alle istruzioni in [“Mostrare o nascondere un gestore code” a pagina 84](#)

### Informazioni su questa attività

Per creare un nuovo argomento in IBM MQ Explorer:

### Procedura

1. Espandere il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione, per visualizzare le cartelle degli oggetti nella vista **Navigator**.
2. Fare clic con il tasto destro del mouse su **Argomenti** e fare quindi clic su **Nuovo > Argomento**.

### Risultati

Si apre la procedura guidata **Nuovo argomento**. È ora possibile lavorare nella procedura guidata, per creare un nuovo argomento.

### Operazioni successive

Per le informazioni su nomi, stringhe e caratteri jolly relativi agli argomenti, fare riferimento ai seguenti link.

#### Concetti correlati

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità



di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato degli argomenti” a pagina 106](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Lo stato degli argomenti visualizza le informazioni relative all'argomento, quali pubblicazioni e sottoscrizioni.

## Creazione di un nuovo argomento cluster

È possibile convertire un argomento esistente in argomento cluster oppure creare un nuovo argomento cluster. Per eseguire questa operazione, accedere alle proprietà dell'argomento, quindi specificare il nome del cluster che deve ospitare questo argomento e il meccanismo di instradamento del cluster da utilizzare per le pubblicazioni su questo argomento.

### Prima di iniziare

Creare un cluster contenente due o più gestori code, come descritto in [“Creazione di un gestore code cluster” a pagina 120](#).

In generale, SYSTEM.BASE.TOPIC e SYSTEM.DEFAULT.TOPIC non devono essere utilizzati come argomenti cluster. Ciò dipende dal fatto che SYSTEM.BASE.TOPIC è presente in tutti i gestori code cluster, quindi interessa solo il gestore code locale, a meno che non venga modificato in tutti i gestori code per garantire il corretto funzionamento del cluster di pubblicazione/sottoscrizione. Anche l'intera struttura ad albero degli argomenti si trova in un unico cluster; questo evita che sezioni secondarie dello spazio argomento si trovino in un cluster e rende più difficile la divisione di tali sezioni secondarie in cluster separati. Tuttavia, ci sono situazioni dove è necessario, come ad esempio la migrazione collettiva di IBM Integration Bus. Per ulteriori informazioni, consultare [Messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione](#).

Esistono anche numerosi motivi per non rendere SYSTEM.DEFAULT.TOPIC un argomento cluster: è presente in tutti i gestori code cluster, quindi interessa solo il gestore code locale, e tutti gli argomenti definiti mentre è un argomento cluster vengono trasformati anch'essi in argomenti cluster nello stesso cluster.

### Informazioni su questa attività

Per creare un nuovo argomento cluster nella vista IBM MQ Explorer **Navigator**, completare la seguente procedura:

### Procedura

1. Espandere il gestore code del cluster in cui si desidera creare un nuovo argomento cluster.
2. Nel riquadro di navigazione, selezionare **Argomenti**.  
Nel riquadro principale viene visualizzato un elenco di argomenti esistenti.
3. Selezionare un argomento esistente oppure creare un nuovo argomento.
  - Per selezionare un argomento esistente, fare doppio clic sull'argomento nel riquadro principale.
  - Per creare un nuovo argomento, fare clic con il pulsante destro del mouse su **Argomenti** nel riquadro di navigazione, quindi selezionare **Nuovo > Argomento**. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Creazione di un nuovo argomento” a pagina 104](#).
4. Nel riquadro delle proprietà, fare clic su **Cluster** per aprire la pagina delle proprietà del **Cluster**.
5. Immettere il nome del cluster al quale si desidera far appartenere l'argomento nel campo **Argomento cluster**.
6. Opzionale: Per IBM MQ 8.0 e versioni successive, selezionare il meccanismo di instradamento dall'elenco a discesa **Instradamento cluster**.

Le scelte disponibili sono:

### **Diretto**

I messaggi pubblicati su un gestore code vengono inviati direttamente da tale gestore code a ogni sottoscrizione presente su qualsiasi altro gestore code nel cluster.

### **Host argomento**

I messaggi pubblicati su un gestore code vengono inviati direttamente da lì a un gestore code che ospita la definizione dell'argomento. Tale *gestore code dell'host argomento* instrada il messaggio a ogni sottoscrizione presente su qualsiasi altro gestore code nel cluster.

7. Fare clic su **Applica** per salvare le modifiche.

## **Risultati**

L'argomento è quindi diventato un argomento cluster.

### **Concetti correlati**

[“Argomenti cluster” a pagina 18](#)

Gli argomenti possono essere suddivisi in cluster in modo simile alle code cluster, sebbene un singolo oggetto argomento possa essere membro di un solo cluster. Un argomento diviene un argomento cluster definendo, sull'oggetto argomento, il nome del cluster che deve ospitare l'argomento e il meccanismo di instradamento del cluster da utilizzare per le pubblicazioni su questo argomento.

### **Attività correlate**

[“Visualizzazione dello stato degli argomenti” a pagina 106](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Lo stato degli argomenti visualizza le informazioni relative all'argomento, quali pubblicazioni e sottoscrizioni.

## **Visualizzazione dello stato degli argomenti**

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Lo stato degli argomenti visualizza le informazioni relative all'argomento, quali pubblicazioni e sottoscrizioni.

## **Prima di iniziare**

Prima di iniziare:

- [Visualizzare il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.](#)

## **Informazioni su questa attività**

Per visualizzare lo stato di un argomento in IBM MQ Explorer:

## **Procedura**

1. Nella vista **Navigatore**, espandere il gestore code su cui è presente il Motore di pubblicazione/sottoscrizione, quindi fare clic sulla cartella **Argomenti**. Gli argomenti esistenti nel Motore di pubblicazione/sottoscrizione vengono mostrati nella vista **Contenuto**.
2. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'argomento per il quale si desidera visualizzare lo stato, quindi fare clic su **Stato**.

## **Risultati**

Verrà aperta la finestra **Stato**. Un riquadro della finestra di dialogo **Stato** mostra la struttura ad albero della stringa dell'argomento. È possibile espandere e comprimere la stringa dell'argomento, in modo da poter navigare nella struttura ad albero e visualizzare lo stato dei singoli argomenti.

## **Operazioni successive**

Per informazioni su nomi, stringhe e proprietà relative agli argomenti, fare riferimento ai link degli argomenti in fondo alla pagina.

### **Concetti correlati**

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### **Attività correlate**

[“Creazione di un nuovo argomento” a pagina 104](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione.

### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà degli argomenti” a pagina 410](#)

Un argomento IBM MQ è un oggetto IBM MQ che identifica ciò di cui tratta una pubblicazione. È possibile impostare le proprietà per gli argomenti. Alcune proprietà di argomento sono specifiche per gli argomenti di z/OS. Inoltre, ci sono alcune proprietà che è possibile modificare solo durante la creazione di un argomento. Non è possibile modificare queste proprietà dopo che è stato creato l'argomento IBM MQ.

[“Attributi di stato degli argomenti” a pagina 562](#)

Gli attributi di stato degli argomenti.

## **Invio e ricezione delle pubblicazioni di verifica in una cartella di oggetti argomento**

È possibile inviare (pubblicare) e ricevere (sottoscrivere) pubblicazioni di verifica (messaggi) per accertarsi che la rete del proprio motore di pubblicazione/sottoscrizione e gli argomenti funzionino come previsto. È possibile configurare una pubblicazione in modo che il motore di pubblicazione/sottoscrizione ne conservi una copia a seguito della pubblicazione nei sottoscrittori. In questo modo, i nuovi sottoscrittori sono in grado di ricevere la pubblicazione, anche se hanno effettuato la sottoscrizione a seguito della pubblicazione della stessa.

### **Prima di iniziare**

Prima di iniziare:

- [Visualizzare il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.](#)

### **Informazioni su questa attività**

Per inviare e ricevere pubblicazioni di verifica per qualsiasi argomento:

### **Procedura**

1. Effettuare la sottoscrizione all'argomento per il quale si desidera eseguire la verifica:
  - a) Nella vista Navigator, espandere il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.
  - b) Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Argomenti**, quindi su **Sottoscrizione di verifica....**  
Verrà aperta la finestra **Sottoscrivi**.
  - c) Immettere una stringa argomento nel campo Stringa argomento. La stringa argomento deve avere lo stesso nome del publisher.
2. Pubblicare un messaggio nello stesso argomento:
  - a) Nella vista Navigator, espandere il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.
  - b) Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Argomenti**, quindi su **Pubblicazione di verifica....**  
Viene aperta l'applicazione **Pubblica messaggio di verifica**.
  - c) Nel campo **Argomento**, immettere il nome dell'argomento sul quale si desidera pubblicare il messaggio.

- L'utente, o un altro publisher, potranno essere già registrati per effettuare pubblicazioni sull'argomento, oppure potranno immettere una nuova stringa argomento. Quando si pubblica il messaggio, si verrà registrati automaticamente come publisher sull'argomento.
- d) Nel campo **Dati del messaggio**, immettere un messaggio da inviare nella pubblicazione.  
Ad esempio, digitare Hello, world!
  - e) Fare clic su **Pubblica messaggio** per inviare il messaggio al motore di pubblicazione/sottoscrizione. Il sottoscrittore riceve il messaggio (la pubblicazione).
3. Avviare un'altra istanza dell'applicazione **Sottoscrivi**.
- La seconda applicazione **Sottoscrivi** non riceve il messaggio pubblicato dall'applicazione **Pubblica messaggio di verifica** poiché non aveva effettuato la sottoscrizione all'argomento nel momento in cui la pubblicazione è stata inviata al motore di pubblicazione/sottoscrizione.
4. Annullare la sottoscrizione della seconda istanza **Sottoscrivi** dall'argomento.
- a) Nella seconda applicazione **Sottoscrivi**, fare clic su **Annulla sottoscrizione**.  
La seconda applicazione **Sottoscrivi** non può più ricevere pubblicazioni relative a tale argomento. La prima applicazione **Sottoscrivi** può, invece, ancora ricevere pubblicazioni relative a tale argomento.
5. Pubblicare una pubblicazione conservata sull'argomento.
- a) Nell'applicazione **Pubblica messaggio di verifica**, selezionare la casella di spunta **Messaggio conservato**.
  - b) Modificare il testo nel campo **Dati messaggio**.  
Ad esempio, immettere Hi, I'm home.
  - c) Fare clic su **Pubblica messaggio**.  
La pubblicazione conservata viene pubblicata nel motore di pubblicazione/sottoscrizione. La prima applicazione **Sottoscrivi** riceve la pubblicazione conservata. La seconda applicazione **Sottoscrivi** non riceve la pubblicazione perché al momento non è sottoscritta.
6. Sottoscrivere nuovamente la seconda applicazione **Sottoscrivi** nell'argomento:
- a) Nella seconda applicazione **Sottoscrivi**, fare clic su **Sottoscrivi**.  
La seconda applicazione **Sottoscrivi** verrà nuovamente sottoscritta nell'argomento e riceverà la pubblicazione conservata poiché il motore di pubblicazione/sottoscrizione ha mantenuto una copia della pubblicazione conservata.

## Risultati

L'utente ha quindi effettuato la pubblicazione e la sottoscrizione alle pubblicazioni di verifica, comprese quelle pubblicate.

### Concetti correlati

[“Pubblicazioni” a pagina 20](#)

Le pubblicazioni sono messaggi inviati da un'applicazione al motore di pubblicazione/sottoscrizione. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione invia, quindi, i messaggi a qualsiasi applicazione che abbia effettuato la sottoscrizione per ricevere i messaggi.

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

## Invio e ricezione delle pubblicazioni di verifica per argomenti specifici

È possibile inviare (pubblicare) e ricevere (sottoscrivere) pubblicazioni di verifica (messaggi) per accertarsi che la rete del proprio motore di pubblicazione/sottoscrizione e gli argomenti funzionino come previsto. È possibile configurare una pubblicazione in modo che il motore di pubblicazione/sottoscrizione ne conservi una copia a seguito della pubblicazione nei sottoscrittori. In questo modo, i

nuovi sottoscrittori sono in grado di ricevere la pubblicazione, anche se hanno effettuato la sottoscrizione a seguito della pubblicazione della stessa.

## Prima di iniziare

Prima di iniziare:

- Visualizzare il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.

## Informazioni su questa attività

Per inviare e ricevere pubblicazioni di verifica per un argomento specifico:

## Procedura

1. Effettuare la sottoscrizione all'argomento per il quale si desidera eseguire la verifica:
  - a) Nella vista Navigator, espandere il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.
  - b) Fare clic sulla cartella **Argomenti**.  
Tutti gli argomenti vengono visualizzati nella vista **Contenuto**.
  - c) Fare clic con il pulsante destro del mouse su un argomento specifico nella vista **Contenuto**, quindi su **Sottoscrizione di verifica....**  
Verrà aperta la finestra **Sottoscrivi**.
2. Pubblicare un messaggio nello stesso argomento:
  - a) Nella vista Navigator, espandere il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.
  - b) Fare clic sulla cartella **Argomenti**.  
Tutti gli argomenti vengono visualizzati nella vista **Contenuto**.
  - c) Fare clic con il pulsante destro del mouse su un argomento specifico nella vista **Contenuto**, quindi su **Pubblicazione di verifica....**  
Viene aperta l'applicazione **Pubblica messaggio di verifica**.
  - d) Nel campo **Dati del messaggio**, immettere un messaggio da inviare nella pubblicazione.  
Ad esempio, digitare Hello, world!
  - e) Fare clic su **Pubblica messaggio** per inviare il messaggio al motore di pubblicazione/sottoscrizione.  
Il sottoscrittore riceve il messaggio (la pubblicazione).
3. Avviare un'altra istanza dell'applicazione **Sottoscrivi**.  
La seconda applicazione **Sottoscrivi** non riceve il messaggio pubblicato dall'applicazione **Pubblica messaggio di verifica** poiché non aveva effettuato la sottoscrizione all'argomento nel momento in cui la pubblicazione è stata inviata al motore di pubblicazione/sottoscrizione.
4. Annullare la sottoscrizione della seconda istanza **Sottoscrivi** dall'argomento.
  - a) Nella seconda applicazione **Sottoscrivi**, fare clic su **Annulla sottoscrizione**.  
La seconda applicazione **Sottoscrivi** non può più ricevere pubblicazioni relative a tale argomento.  
La prima applicazione **Sottoscrivi** può, invece, ancora ricevere pubblicazioni relative a tale argomento.
5. Pubblicare una pubblicazione conservata sull'argomento.
  - a) Nell'applicazione **Pubblica messaggio di verifica**, selezionare la casella di spunta **Messaggio conservato**.
  - b) Modificare il testo nel campo **Dati messaggio**.  
Ad esempio, immettere Hi, I'm home.
  - c) Fare clic su **Pubblica messaggio**.

La pubblicazione conservata viene pubblicata nel motore di pubblicazione/sottoscrizione. La prima applicazione **Sottoscrivi** riceve la pubblicazione conservata. La seconda applicazione **Sottoscrivi** non riceve la pubblicazione perché al momento non è sottoscritta.

6. Sottoscrivere nuovamente la seconda applicazione **Sottoscrivi** nell'argomento:

a) Nella seconda applicazione **Sottoscrivi**, fare clic su **Sottoscrivi**.

La seconda applicazione **Sottoscrivi** verrà nuovamente sottoscritta nell'argomento e riceverà la pubblicazione conservata poiché il motore di pubblicazione/sottoscrizione ha mantenuto una copia della pubblicazione conservata.

## Risultati

L'utente ha quindi effettuato la pubblicazione e la sottoscrizione alle pubblicazioni di verifica, comprese quelle le pubblicazioni conservate su un argomento specifico.

### Concetti correlati

[“Pubblicazioni” a pagina 20](#)

Le pubblicazioni sono messaggi inviati da un'applicazione al motore di pubblicazione/sottoscrizione. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione invia, quindi, i messaggi a qualsiasi applicazione che abbia effettuato la sottoscrizione per ricevere i messaggi.

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

## Visualizzazione dello stato dell'argomento per i publisher

Ciascun argomento dispone di numerose proprietà e valori ad esso associati. Quando un argomento è stato assegnato come publisher, è possibile visualizzarne lo stato e modificare lo schema per visualizzare le informazioni di stato.

### Prima di iniziare

Prima di iniziare:

- [Visualizzare il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione.](#)

### Informazioni su questa attività

Per visualizzare lo stato di un publisher di un oggetto dell'argomento:

### Procedura

1. Nella vista **Navigatore**, espandere il gestore code su cui è presente il Motore di pubblicazione/sottoscrizione, quindi fare clic sulla cartella **Argomenti**.  
Gli argomenti esistenti nel motore di pubblicazione/sottoscrizione sono illustrati nella vista **Contenuto**.
2. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'argomento per il quale si desidera visualizzare lo stato del publisher, quindi fare clic su **Stato argomento - Publisher...**

### Risultati

Verrà aperta la finestra **Stato**, in cui verrà visualizzato lo stato del publisher di un oggetto dell'argomento.

### Operazioni successive

È possibile modificare la modalità di presentazione delle informazioni nella finestra **Stato**. Per ulteriori informazioni, consultare i seguenti link.

### Concetti correlati

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

[“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle” a pagina 227](#)

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

### **Attività correlate**

[“Visualizzazione dello stato dell'argomento per i sottoscrittori” a pagina 111](#)

Ciascun argomento dispone di numerose proprietà e valori ad esso associati. Quando un argomento è stato assegnato come sottoscrittore, è possibile visualizzarne lo stato e modificare lo schema per visualizzare le informazioni di stato.

[“Creazione di uno schema” a pagina 227](#)

È possibile creare schemi per la maggior parte delle tabelle di dati in IBM MQ Explorer.

[“Modifica di uno schema esistente” a pagina 229](#)

È possibile modificare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile modificare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema `Standard for Queues`. Dopo aver modificato il layout della tabella di stato, è possibile reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti.

[“Copia di uno schema esistente” a pagina 230](#)

Se esiste già uno schema con caratteristiche simili allo schema che si desidera creare, è possibile copiare lo schema esistente, quindi modificarlo come richiesto.

[“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201](#)

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

## **Visualizzazione dello stato dell'argomento per i sottoscrittori**

Ciascun argomento dispone di numerose proprietà e valori ad esso associati. Quando un argomento è stato assegnato come sottoscrittore, è possibile visualizzarne lo stato e modificare lo schema per visualizzare le informazioni di stato.

### **Prima di iniziare**

Il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione deve essere visualizzato nella vista **Navigator**. Per visualizzare il gestore code, seguire le istruzioni in [“Mostrare o nascondere un gestore code” a pagina 84](#)

### **Informazioni su questa attività**

Per visualizzare lo stato di un sottoscrittore di un oggetto dell'argomento:

#### **Procedura**

1. Nella vista **Navigator**, espandere il gestore code su cui è presente il Motore di pubblicazione/sottoscrizione, quindi fare clic sulla cartella **Argomenti**.  
Gli argomenti esistenti nel Motore di pubblicazione/sottoscrizione vengono mostrati nella vista **Contenuto**.
2. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'argomento per il quale si desidera visualizzare lo stato del sottoscrittore, quindi fare clic su **Stato argomento - Sottoscrittori**

#### **Risultati**

Verrà aperta la finestra **Stato**, in cui verrà visualizzato lo stato del sottoscrittore di un oggetto dell'argomento.

## Operazioni successive

È possibile modificare la modalità di presentazione delle informazioni nella finestra **Stato**. Per ulteriori informazioni, consultare i seguenti link.

### Concetti correlati

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

[“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle” a pagina 227](#)

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

### Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato dell'argomento per i publisher” a pagina 110](#)

Ciascun argomento dispone di numerose proprietà e valori ad esso associati. Quando un argomento è stato assegnato come publisher, è possibile visualizzarne lo stato e modificare lo schema per visualizzare le informazioni di stato.

[“Creazione di uno schema” a pagina 227](#)

È possibile creare schemi per la maggior parte delle tabelle di dati in IBM MQ Explorer.

[“Modifica di uno schema esistente” a pagina 229](#)

È possibile modificare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile modificare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema `Standard for Queues`. Dopo aver modificato il layout della tabella di stato, è possibile reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti.

[“Copia di uno schema esistente” a pagina 230](#)

Se esiste già uno schema con caratteristiche simili allo schema che si desidera creare, è possibile copiare lo schema esistente, quindi modificarlo come richiesto.

[“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201](#)

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

## Creazione di una nuova sottoscrizione

È possibile creare una nuova sottoscrizione per sottoscrivere un argomento per un gestore code IBM WebSphere MQ 7.0 o successive.

## Informazioni su questa attività

Per creare una nuova sottoscrizione:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, espandere il gestore code su cui si desidera creare una nuova sottoscrizione.
2. Fare clic con il tasto destro sull'oggetto della cartella **Sottoscrizioni**, quindi su **Nuovo > Sottoscrizione...**

### Risultati

Si apre la procedura guidata **Nuova sottoscrizione**. È ora possibile lavorare nella procedura guidata, per creare una nuova sottoscrizione.

### Concetti correlati

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.



## Attività correlate

[“Configurazione di pubblicazione e sottoscrizione per i gestori code IBM MQ” a pagina 103](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile configurare i gestori code di IBM MQ come motori di pubblicazione/sottoscrizione per l'instradamento di messaggi fra le applicazioni di pubblicazione e quelle di sottoscrizione. Per verificare le proprie configurazioni, è possibile registrarsi come sottoscrittore ed inviare e ricevere pubblicazioni di verifica, qualora si disponga dell'autorizzazione necessaria.

## Riferimenti correlati

[“Vista IBM MQ Explorer Navigator” a pagina 297](#)

La vista Navigator in IBM MQ Explorer visualizza tutti gli oggetti IBM MQ che è possibile amministrare e controllare in IBM MQ Explorer.

## Visualizzazione di un elenco di sottoscrittori

È possibile visualizzare un elenco di applicazioni per cui esiste una sottoscrizione ad argomenti in un motore di pubblicazione/sottoscrizione o in un elenco di applicazioni per cui esiste una sottoscrizione ad un argomento specifico.

## Informazioni su questa attività

Per visualizzare un elenco di sottoscrittori:

## Procedura

Nella vista **Navigator**, espandere il gestore code su cui è presente il motore di pubblicazione/sottoscrizione con il quale si desidera registrarsi come sottoscrittore, quindi fare clic sulla cartella **Argomenti**.

## Risultati

Le sottoscrizioni esistenti nel motore di pubblicazione/sottoscrizione sono illustrate nella vista

### Contenuto.

### Concetti correlati

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### Riferimenti correlati

[“Vista Contenuto di IBM MQ Explorer” a pagina 306](#)

La vista Contenuto in IBM MQ Explorer visualizza le informazioni sugli oggetti e sulle proprietà.

[“Vista IBM MQ Explorer Navigator” a pagina 297](#)

La vista Navigator in IBM MQ Explorer visualizza tutti gli oggetti IBM MQ che è possibile amministrare e controllare in IBM MQ Explorer.

## Aggiornamento delle sottoscrizioni proxy

È possibile aggiornare le sottoscrizioni proxy su un gestore code IBM MQ.

## Informazioni su questa attività

L'aggiornamento delle sottoscrizioni proxy risincronizza tutte le sottoscrizioni proxy a tutti gli altri gestori code direttamente connessi in qualsiasi cluster o gerarchia alla quale il gestore code in questione prende parte. È necessario aggiornare le sottoscrizioni proxy solo in circostanze eccezionali, ad esempio quando il gestore code sta ricevendo delle sottoscrizioni che non deve ricevere o non sta ricevendo delle sottoscrizioni che deve ricevere. Il seguente elenco descrive alcuni dei motivi eccezionali per cui aggiornare le sottoscrizioni proxy:

- Ripristino di emergenza

- Problemi identificati in un log di errori del gestore code dove i messaggi informano dell'immissione del comando REFRESH QMGR TYPE(REPOS).
- Errori operatore, ad esempio l'immissione di un comando DELETE SUB su una sottoscrizione proxy.

Le sottoscrizioni proxy mancanti possono verificarsi se la definizione argomento corrispondente più vicina è specificata con **Subscription scope** impostato su Gestore code oppure se ha un nome cluster vuoto o errato. Si noti che **Publication scope** non impedisce l'invio di sottoscrizioni proxy ma impedisce che ad esse vengano recapitate le pubblicazioni.

Le sottoscrizioni proxy estranee possono verificarsi se la definizione argomento corrispondente più vicina viene specificata con **Proxy subscription behavior** impostato su Forza.

Le sottoscrizioni proxy mancanti o estranee dovute a errori di configurazione non vengono modificate dall'immissione di una risincronizzazione. Una risincronizzazione risolve le pubblicazioni mancanti o estranee come risultato dei motivi eccezionali elencati.

Per aggiornare le sottoscrizioni proxy di un gestore code:

## Procedura

1. Nella vista **Navigator**, selezionare il gestore code per il quale si desidera aggiornare la sottoscrizione proxy.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi su **Pubblica/Sottoscrivi > Aggiorna sottoscrizioni proxy**.

## Risultati

Verrà aperta la finestra **Aggiorna sottoscrizioni proxy**. È ora possibile fare clic su **Sì** per aggiornare le sottoscrizioni proxy, oppure fare clic su **No** per chiudere la finestra.

### Concetti correlati

[“Sottoscrizioni” a pagina 19](#)

Una sottoscrizione è un record che contiene le informazioni relative all'argomento o agli argomenti di interesse del sottoscrittore, per i quali quest'ultimo desidera ricevere informazioni. In questo modo, le informazioni di sottoscrizione determinano quali pubblicazioni verranno inoltrate al sottoscrittore. I sottoscrittori possono ricevere informazioni da molti publisher differenti. Le informazioni da essi ricevute possono, inoltre, essere inviate ad altri sottoscrittori.

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### Attività correlate

[“Configurazione di pubblicazione e sottoscrizione per i gestori code IBM MQ” a pagina 103](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile configurare i gestori code di IBM MQ come motori di pubblicazione/sottoscrizione per l'instradamento di messaggi fra le applicazioni di pubblicazione e quelle di sottoscrizione. Per verificare le proprie configurazioni, è possibile registrarsi come sottoscrittore ed inviare e ricevere pubblicazioni di verifica, qualora si disponga dell'autorizzazione necessaria.

### Riferimenti correlati

[“Vista IBM MQ Explorer Navigator” a pagina 297](#)

La vista Navigator in IBM MQ Explorer visualizza tutti gli oggetti IBM MQ che è possibile amministrare e controllare in IBM MQ Explorer.

## Creazione di un nuovo oggetto Informazioni di comunicazione multicast

Il multicast IBM MQ offre un'affidabile messaggistica multicast a bassa latenza e ad elevato fanout.

## Informazioni su questa attività

La soluzione multicast è più efficace rispetto alla tradizionale messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione unicast poiché è scalabile per un alto numero di sottoscrittori. IBM MQ abilita la messaggistica Multicast affidabile utilizzando riconoscimenti, riconoscimenti negativi e numeri di sequenza per ottenere una messaggistica con latenza ridotta ed elevato fanout.

La consegna equa del multicast IBM MQ abilita una consegna quasi simultanea, garantendo così che nessun destinatario ottenga un vantaggio. Poiché il multicast IBM MQ si serve della rete per consegnare i messaggi, non è necessario un motore di pubblicazione/sottoscrizione per eseguire il fanout di dati. Una volta mappato un argomento in un indirizzo di gruppo, non è più necessario un gestore code poiché i publisher e i sottoscrittori possono operare sullo stesso livello grazie alla modalità peer-to-peer. Ciò consente di ridurre il carico sui server del gestore code, pertanto tali server smettono di rappresentare un potenziale punto di errore.

Per creare un nuovo argomento in IBM MQ Explorer:

### Procedura

1. Espandere il gestore code su cui ospitare l'oggetto Informazioni di comunicazione multicast per visualizzare le cartelle dell'oggetto nella vista **Navigatore**.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Informazioni di comunicazione**, quindi selezionare **Nuovo > Informazioni di comunicazione multicast**.

### Risultati

Si apre la procedura guidata **Informazioni di comunicazione**. Seguire la procedura guidata per creare un nuovo oggetto Informazioni di comunicazione.

#### Riferimenti correlati

“Proprietà dell'oggetto Informazioni di comunicazione multicast” a pagina 450

È possibile impostare le proprietà per gli oggetti delle informazioni di comunicazione multicast.

## Gestione di gestori code a più istanze

È necessario configurare IBM MQ Explorer per gestire i gestori code a più istanze utilizzando le connessioni remote.

Utilizzare la voce di menu **Gestori code > Aggiungi gestore code remoto** per aggiungere connessioni a un gestore code a più istanze. In alternativa, se è stata già eseguita la configurazione di una connessione remota a un gestore code, fare clic con il tasto destro del mouse sul nodo del gestore code remoto nel navigatore di IBM MQ Explorer e fare quindi clic su **Dettagli connessione > Gestisci istanze** per aggiungere, rimuovere, verificare e riordinare le connessioni.

È necessario connettere tutte le istanze di un gestore code al rispettivo nodo gestore code remoto; a questo punto, il nodo sarà in grado di controllare lo stato di tutte le istanze del gestore code. È possibile verificare quale istanza è attiva al momento e quale è in standby o disconnessa.

È importante verificare le connessioni a tutte le istanze del gestore code quando si trovano in stato di standby e in stato attivo. Verificare che il listener sia in esecuzione sia nelle istanze attive che in quelle in standby del gestore code. Un gestore code con istanze in standby non ha accesso al file system del gestore code e non avvia automaticamente i listener finché non diventa attivo. Per verificare le connessioni nelle istanze attive e in standby, prendere in considerazione l'avvio del listener per entrambe le istanze dalla riga comandi.

Non avviare manualmente i listener quando sono configurati per l'avvio insieme al gestore code. Questo produce degli errori quando si avvia il gestore code, poiché il servizio listener non riesce a causa della porta già in uso.

## Connessione diretta a un gestore code a più istanze

Creare connessioni remote dirette a più istanze di un gestore code per amministrare un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

Nella pagina ***Specifica dettagli nuova connessione***, l'utente dovrà inserire i dati della connessione per due istanze del gestore code. Le istanze possono essere entrambe remote o una locale e una remota. IBM MQ Explorer crea un nodo di gestore code remoto singolo nella struttura ad albero di navigazione per rappresentare entrambe le istanze del gestore code. È visibile lo stato generale del gestore code a più istanze.

Dopo avere già creato un nodo di gestore code remoto in IBM MQ Explorer, è possibile utilizzarlo per aggiungere e rimuovere istanze aggiuntive del gestore code. Non è possibile aggiungere istanze gestore code a un nodo gestore code locale.

Per potersi connettere a un gestore code a più istanze è necessario creare un gestore code a più istanze.

### Concetti correlati

[Creazione di un gestore code a più istanze](#)

Non è possibile creare tutte le istanze di un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

[Eliminazione di un gestore code a più istanze](#)

IBM MQ Explorer non fornisce un mezzo per eliminare tutte le istanze di un gestore code a più istanze.

[Avvio di un gestore code a più istanze](#)

È possibile avviare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

[Arresto di un gestore code a più istanze](#)

È possibile arrestare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

[Gestione delle connessioni a gestori code a più istanze](#)

È possibile gestire le connessioni che IBM MQ Explorer utilizza per connettersi a un gestore code per l'amministrazione remota. È necessario disporre di più connessioni per controllare lo stato di tutte le istanze di un gestore code a più istanze. È inoltre possibile configurare più connessioni per una sola istanza di un gestore code per rendere più affidabile l'amministrazione in remoto.

## Creazione di un gestore code a più istanze

Non è possibile creare tutte le istanze di un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

Per creare un gestore code a più istanze altamente disponibile, creare prima un gestore code su un server con le directory di dati e log condivise su un'unità di memorizzazione di rete altamente disponibile su un server diverso e aggiungere quindi la stanza di definizione del gestore code al file `mqs.ini` su un altro server della stessa architettura e che esegue una versione di IBM MQ uguale o successiva. I comandi **`dspmqinf`** e **`addmqinf`** consentono di copiare la definizione del gestore code dal primo al secondo server senza dovere modificare manualmente il file `mqs.ini`.

Per ulteriori informazioni, consultare [Gestori code a più istanze](#).

### Concetti correlati

[Connessione diretta a un gestore code a più istanze](#)

Creare connessioni remote dirette a più istanze di un gestore code per amministrare un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

[Eliminazione di un gestore code a più istanze](#)

IBM MQ Explorer non fornisce un mezzo per eliminare tutte le istanze di un gestore code a più istanze.

[Avvio di un gestore code a più istanze](#)

È possibile avviare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

[Arresto di un gestore code a più istanze](#)

È possibile arrestare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

#### Gestione delle connessioni a gestori code a più istanze

È possibile gestire le connessioni che IBM MQ Explorer utilizza per connettersi a un gestore code per l'amministrazione remota. È necessario disporre di più connessioni per controllare lo stato di tutte le istanze di un gestore code a più istanze. È inoltre possibile configurare più connessioni per una sola istanza di un gestore code per rendere più affidabile l'amministrazione in remoto.

## Eliminazione di un gestore code a più istanze

IBM MQ Explorer non fornisce un mezzo per eliminare tutte le istanze di un gestore code a più istanze.

Per eliminare un gestore code a più istanze è necessario eliminare il gestore code da un server e successivamente utilizzare il comando **rmvmqinf** per eliminare le definizioni del gestore code da altri server.

Per ulteriori informazioni, consultare Gestori code a più istanze.

**Nota:** Se si elimina nuovamente il gestore code su un altro server sul quale è definito lo stesso gestore code, il comando **dltmqm** non viene eseguito. Se si tenta di eliminare un gestore code su un server che conteneva una definizione del gestore code ma non il gestore code stesso, eliminare di nuovo il gestore code sullo stesso server per rimuoverlo completamente.

### Concetti correlati

#### Connessione diretta a un gestore code a più istanze

Creare connessioni remote dirette a più istanze di un gestore code per amministrare un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

#### Creazione di un gestore code a più istanze

Non è possibile creare tutte le istanze di un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

#### Avvio di un gestore code a più istanze

È possibile avviare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

#### Arresto di un gestore code a più istanze

È possibile arrestare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

#### Gestione delle connessioni a gestori code a più istanze

È possibile gestire le connessioni che IBM MQ Explorer utilizza per connettersi a un gestore code per l'amministrazione remota. È necessario disporre di più connessioni per controllare lo stato di tutte le istanze di un gestore code a più istanze. È inoltre possibile configurare più connessioni per una sola istanza di un gestore code per rendere più affidabile l'amministrazione in remoto.

## Avvio di un gestore code a più istanze

È possibile avviare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

### Come gestore code a istanza singola

Non selezionare la casella di controllo **Consenti un'istanza in standby**.

### come gestore code a più istanze

Avviare la prima istanza selezionando la casella di controllo **Consenti un'istanza in standby**, quindi avviare la seconda istanza selezionando nuovamente la casella di controllo **Consenti un'istanza in standby**.

**Nota:** Non è possibile utilizzare un gestore code connesso in remoto per avviare un gestore code a più istanze.

### Concetti correlati

Connessione diretta a un gestore code a più istanze

Creare connessioni remote dirette a più istanze di un gestore code per amministrare un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

#### Creazione di un gestore code a più istanze

Non è possibile creare tutte le istanze di un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

#### Eliminazione di un gestore code a più istanze

IBM MQ Explorer non fornisce un mezzo per eliminare tutte le istanze di un gestore code a più istanze.

#### Arresto di un gestore code a più istanze

È possibile arrestare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

#### Gestione delle connessioni a gestori code a più istanze

È possibile gestire le connessioni che IBM MQ Explorer utilizza per connettersi a un gestore code per l'amministrazione remota. È necessario disporre di più connessioni per controllare lo stato di tutte le istanze di un gestore code a più istanze. È inoltre possibile configurare più connessioni per una sola istanza di un gestore code per rendere più affidabile l'amministrazione in remoto.

## **Arresto di un gestore code a più istanze**

È possibile arrestare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

### **Arrestare tutte le istanze del gestore code**

Non selezionare la casella di controllo **Consenti il passaggio all'istanza in standby**.

### **Arrestare questa istanza del gestore code passando all'istanza in standby**

Selezionare la casella di controllo **Consenti passaggio all'istanza in standby**. Se non è in esecuzione alcuna istanza in standby, il comando non viene eseguito e lascia in funzione il gestore code.

**Nota:** Non è possibile utilizzare un gestore code connesso in remoto per arrestare un gestore code a più istanze.

### **Concetti correlati**

#### Connessione diretta a un gestore code a più istanze

Creare connessioni remote dirette a più istanze di un gestore code per amministrare un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

#### Creazione di un gestore code a più istanze

Non è possibile creare tutte le istanze di un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

#### Eliminazione di un gestore code a più istanze

IBM MQ Explorer non fornisce un mezzo per eliminare tutte le istanze di un gestore code a più istanze.

#### Avvio di un gestore code a più istanze

È possibile avviare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

#### Gestione delle connessioni a gestori code a più istanze

È possibile gestire le connessioni che IBM MQ Explorer utilizza per connettersi a un gestore code per l'amministrazione remota. È necessario disporre di più connessioni per controllare lo stato di tutte le istanze di un gestore code a più istanze. È inoltre possibile configurare più connessioni per una sola istanza di un gestore code per rendere più affidabile l'amministrazione in remoto.

## **Gestione delle connessioni a gestori code a più istanze**

È possibile gestire le connessioni che IBM MQ Explorer utilizza per connettersi a un gestore code per l'amministrazione remota. È necessario disporre di più connessioni per controllare lo stato di tutte le istanze di un gestore code a più istanze. È inoltre possibile configurare più connessioni per una sola istanza di un gestore code per rendere più affidabile l'amministrazione in remoto.

Le istanze del gestore code devono condividere gli stessi dati del gestore code; questo si ottiene configurando più connessioni per lo stesso gestore code su un unico server o configurando connessioni a più istanze dello stesso gestore code su server diversi.

Non è possibile rimuovere la connessione attiva che IBM MQ Explorer sta utilizzando.

Fare clic su **Verifica connessioni** per aggiornare lo stato delle connessioni.

Per connettersi a un'istanza di gestore code in standby, è necessario avere configurato un processo listener mentre il gestore code si trova in stato di standby. Ad esempio, impostare il listener CONTROL per il gestore code o l'avvio del gestore code.

### **Concetti correlati**

Connessione diretta a un gestore code a più istanze

Creare connessioni remote dirette a più istanze di un gestore code per amministrare un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

Creazione di un gestore code a più istanze

Non è possibile creare tutte le istanze di un gestore code a più istanze utilizzando IBM MQ Explorer.

Eliminazione di un gestore code a più istanze

IBM MQ Explorer non fornisce un mezzo per eliminare tutte le istanze di un gestore code a più istanze.

Avvio di un gestore code a più istanze

È possibile avviare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

Arresto di un gestore code a più istanze

È possibile arrestare un gestore code a più istanze in due modi da un gestore code locale in IBM MQ Explorer.

## **Creazione e configurazione di un cluster di gestori code**

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. È possibile utilizzare le procedure guidate e le finestre di dialogo delle proprietà in IBM MQ Explorer per creare e configurare i cluster di gestori code.

### **Informazioni su questa attività**

Poiché i gestori code in un cluster sono associati logicamente e possono condividere informazioni tra di loro, ne consegue che un'applicazione può inserire un messaggio in una coda del cluster da qualsiasi gestore code nel cluster e tale messaggio viene automaticamente instradato al gestore code dove è definita la coda del cluster. La quantità di amministrazione di sistema viene ridotta poiché i canali del cluster utilizzati dai gestori code del cluster per lo scambio di messaggi dell'applicazione vengono definiti automaticamente come richiesto.

IBM MQ Explorer fornisce le procedure guidate per assistere nella creazione e configurazione di oggetti e cluster di gestori code.

Non è possibile utilizzare le procedure guidate e gli oggetti che appartengono a più di un cluster (e, pertanto, utilizzare elenchi nomi). Tuttavia, è ancora possibile utilizzare le finestre di dialogo delle proprietà di IBM MQ Explorer per modificare le proprietà dei gestori code e degli oggetti se si desidera che appartengano a più di un cluster.

I seguenti argomenti descrivono come creare e configurare i cluster di gestori code in IBM MQ Explorer:

- [“Creazione di un gestore code cluster” a pagina 120](#)
- [“Aggiunta di un gestore code a un cluster” a pagina 121](#)
- [“Rimozione di un gestore code da un cluster” a pagina 122](#)
- [“Sospensione dell'appartenenza del cluster di un gestore code” a pagina 123](#)
- [“Ripristino dell'appartenenza al cluster di un gestore code” a pagina 124](#)
- [“Aggiornamento delle informazioni locali relative ad un cluster” a pagina 124](#)
- [“Specifica di una origine delle informazioni del cluster diversa per IBM MQ Explorer” a pagina 125](#)
- [“Repository del cluster” a pagina 126](#)
- [“Costituzione di un gestore code come repository completo per più cluster” a pagina 127](#)



- [“Condivisione di una coda in un cluster” a pagina 128](#)
- [“Connessione a un gestore code del cluster remoto” a pagina 128](#)
- [“Gestione di un gestore code del cluster remoto” a pagina 129](#)

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Concetti correlati

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

## Creazione di un gestore code cluster

IBM MQ Explorer tratta i cluster di gestore code come oggetti in modo da consentire di crearli e amministrarli come altri oggetti MQ.

### Informazioni su questa attività

Tutti i cluster di gestori code noti a IBM MQ Explorer sono visualizzati nella cartella **Cluster di gestori code**.

Prima di poter creare un nuovo cluster di gestori code:

- Creare due gestori code che disporranno di repository completi per il cluster.
- Ciascun gestore code del repository completo nel cluster deve disporre di un listener in esecuzione.
- È necessario conoscere i dettagli di connessione di ogni gestore code di repository completo nel cluster perché viene richiesto di immettere questi dettagli nella procedura guidata.

**Nota:** Non è possibile utilizzare la procedura guidata Crea cluster se i gestori code del repository completo appartengono già a un altro cluster. Se si desidera utilizzare i gestori code già appartenenti a un altro cluster, è necessario configurare il cluster utilizzando i comandi MQSC.

Per creare un nuovo cluster, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Cluster di gestori code** e fare quindi clic su **Nuovo...** Viene aperta la procedura guidata Crea cluster.
2. Proseguire con le pagine delle procedura guidata, per immettere le informazioni seguenti relative al nuovo cluster:
  - a) Pagina 1: nome del nuovo cluster. Questo nome deve essere univoco nella propria organizzazione.
  - b) Pagina 2: nome di un gestore code che disporrà di un repository completo di informazioni relative al cluster. Il gestore code deve già esistere; fare clic su **Aggiungi gestore code a MQ Explorer** se il gestore code non è già noto a IBM MQ Explorer.
  - c) Pagina 3: nome di un secondo gestore code che disporrà di un repository completo di informazioni relative al cluster. Il gestore code deve già esistere; fare clic su **Aggiungi gestore code a MQ Explorer** se il gestore code non è già noto a IBM MQ Explorer.
  - d) Pagina 4: il nome della connessione del primo gestore code del repository completo. Il formato del nome della connessione dipende dal protocollo di trasmissione utilizzato dal gestore code. Ad esempio, se il gestore code utilizza TCP/IP, è possibile utilizzare il seguente formato *computer\_name(port\_number)* dove *nome\_computer* è il nome del computer su cui è presente il gestore code e *port\_number* è il numero di porta su cui il gestore code è in attesa di connessioni.
3. Fare clic su **Fine** per creare il cluster.



## Risultati

Il nuovo cluster viene visualizzato nella cartella **Cluster di gestori code**. I repository completi del cluster vengono visualizzati nella relativa cartella **Repository completi**.

Per ulteriori informazioni, consultare [Distributed queuing and clusters](#) e [Amministrazione IBM MQ](#) mediante i comandi MQSC.

### Concetti correlati

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

[“Repository del cluster” a pagina 126](#)

Un repository del cluster contiene le informazioni sul cluster, ad esempio le informazioni sui gestori code che fanno parte del cluster e sui canali cluster. I repository sono presenti sui gestori code del cluster.

### Attività correlate

[“Aggiunta di un gestore code a un cluster” a pagina 121](#)

È possibile utilizzare IBM MQ Explorer per aggiungere un gestore code a un cluster come repository completo o parziale.

## Aggiunta di un gestore code a un cluster

È possibile utilizzare IBM MQ Explorer per aggiungere un gestore code a un cluster come repository completo o parziale.

### Informazioni su questa attività

Questa attività mostra come aggiungere un gestore code a un cluster esistente utilizzando la procedura guidata Crea cluster in IBM MQ Explorer. È possibile utilizzare la procedura guidata per aggiungere un gestore code, purché il gestore code non appartenga già a un altro cluster.

Anche se è possibile aggiungere qualsiasi gestore code a un cluster esistente, anche se il gestore code già appartiene a un altro cluster, non è possibile utilizzare la procedura guidata Crea cluster se il gestore code già appartiene a un altro cluster. È necessario configurare il cluster utilizzando i comandi MQSC.

Prima di poter aggiungere un gestore code a un cluster:

- Creare il gestore code.
- Il gestore code deve avere un listener in esecuzione.
- È necessario conoscere i dettagli di connessione del gestore code, poiché verrà richiesto di immettere tali dettagli nella procedura guidata.

Per aggiungere un gestore code a un cluster:

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul cluster, quindi selezionare **Aggiungi gestore code al cluster**. Si apre la procedura guidata Crea cluster.
2. Proseguire con le pagine della procedura guidata, per immettere le informazioni seguenti relative al gestore code:
  - a) Pagina 1: nome del gestore code. Il gestore code deve già esistere; fare clic su **Aggiungi gestore code a MQ Explorer** se il gestore code non è già noto a IBM MQ Explorer.
  - b) Pagina 2: se il gestore code sarà un repository completo o un repository parziale del cluster;
  - c) Pagina 3: nome della connessione del gestore code. Il formato del nome della connessione dipende dal protocollo di trasmissione utilizzato dal gestore code. Ad esempio, se il gestore code utilizza

TCP/IP, è possibile utilizzare il formato *computer\_name(port\_number)* dove *nome\_computer* è il nome o l'indirizzo IP del computer su cui è presente il gestore code e *port\_number* è il numero di porta su cui il gestore code è in attesa di connessioni.

- d) Pagina 4: se il gestore code sarà un repository parziale, selezionare uno o più gestori code del repository completo ai quali il gestore code del repository parziale invierà informazioni sul cluster.
- e) Pagina 5: se il gestore code sarà un repository parziale, selezionare il canale ricevente del cluster che il gestore code del repository completo utilizzerà per ricevere informazioni dal gestore code del repository parziale.
- f) Pagina 6: utilizzando l'elenco, specificare un canale mittente del cluster su ciascun gestore code del repository completo che verrà utilizzato per inviare le informazioni del cluster al nuovo gestore code del repository.

3. Fare clic su **Fine** per aggiungere il gestore code al cluster.

## Risultati

Il gestore code viene quindi aggiunto al cluster come repository completo o repository parziale. Il gestore code viene visualizzato nella cartella **Repository completo** o nella cartella **Repository parziale** del cluster.

Per ulteriori informazioni, consultare [Distributed queuing and clusters](#) e [Amministrazione IBM MQ](#) mediante i comandi MQSC.

### Concetti correlati

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

[“Repository del cluster” a pagina 126](#)

Un repository del cluster contiene le informazioni sul cluster, ad esempio le informazioni sui gestori code che fanno parte del cluster e sui canali cluster. I repository sono presenti sui gestori code del cluster.

### Attività correlate

[“Creazione di un gestore code cluster” a pagina 120](#)

IBM MQ Explorer tratta i cluster di gestore code come oggetti in modo da consentire di crearli e amministrarli come altri oggetti MQ.

## Rimozione di un gestore code da un cluster

Se non si desidera più che un gestore code sia un membro di un cluster, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per rimuovere il gestore code dal cluster.

### Informazioni su questa attività

Quando si rimuove il gestore code dal cluster utilizzando IBM MQ Explorer, le proprietà del gestore code vengono aggiornate; la tabella nella pagina Cluster della finestra di dialogo delle proprietà del gestore code viene aggiornata e, se il gestore code era un repository completo per il cluster, vengono aggiornati anche gli attributi nella pagina Repository della finestra di dialogo delle proprietà del gestore code.

Quando un gestore code viene rimosso da un cluster, le code ed i canali del cluster del gestore code non sono più disponibili per le applicazioni che utilizzano il cluster.

Attenzione: se il gestore code appartiene a più di un cluster (utilizzando gli elenchi nomi), non è possibile rimuoverlo da un cluster utilizzando le istruzioni seguenti. Infatti, è necessario modificare manualmente le proprietà del gestore code.

Per rimuovere un gestore code da un cluster:

## Procedura

1. Nella vista Navigator (nella cartella **Cluster di gestori code**), espandere il cluster dal quale il gestore code è attualmente sospeso.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi su **Rimuovi gestore code dal cluster...**
3. Quando richiesto, fare clic su **Sì**.

## Risultati

Il gestore code verrà rimosso dal cluster e le proprietà del gestore code verranno aggiornate.

### Attività correlate

[“Sospensione dell'appartenenza del cluster di un gestore code” a pagina 123](#)

Se un gestore code è membro di un cluster ma si desidera impedire temporaneamente al gestore code di condividere le proprie code cluster e scambiare messaggi utilizzando il cluster, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per sospendere il gestore code dal cluster. L'utente può ripristinare successivamente e con facilità l'appartenenza al cluster del gestore code.

[“Aggiunta di un gestore code a un cluster” a pagina 121](#)

È possibile utilizzare IBM MQ Explorer per aggiungere un gestore code a un cluster come repository completo o parziale.

[“Creazione e configurazione di un cluster di gestori code” a pagina 119](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. È possibile utilizzare le procedure guidate e le finestre di dialogo delle proprietà in IBM MQ Explorer per creare e configurare i cluster di gestori code.

[Rimozione di un gestore code da un cluster: procedura ottimale](#)

[Rimozione di un gestore code da un cluster: metodo alternativo](#)

## Sospensione dell'appartenenza del cluster di un gestore code

Se un gestore code è membro di un cluster ma si desidera impedire temporaneamente al gestore code di condividere le proprie code cluster e scambiare messaggi utilizzando il cluster, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per sospendere il gestore code dal cluster. L'utente può ripristinare successivamente e con facilità l'appartenenza al cluster del gestore code.

### Informazioni su questa attività

Per sospendere un gestore code senza utilizzare IBM MQ Explorer, consultare [SPDQMCLQM \(Sospendi gestore code cluster\)](#).

Per sospendere un gestore code da un cluster, nella vista Navigator (nella cartella **Cluster di gestori code**), fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Sospendi appartenenza al cluster...**

Il gestore code viene sospeso dal cluster e la rispettiva icona verrà modificata in modo da riflettere tale stato.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Attività correlate

[“Ripristino dell'appartenenza al cluster di un gestore code” a pagina 124](#)

Se in precedenza è stata sospesa l'appartenenza di un gestore code a un cluster, ma si desidera quindi riprendere l'appartenenza del gestore code, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per eseguire questa operazione senza dover reimmettere i dettagli di connessione del gestore code.

[“Rimozione di un gestore code da un cluster” a pagina 122](#)

Se non si desidera più che un gestore code sia un membro di un cluster, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per rimuovere il gestore code dal cluster.

[“Creazione e configurazione di un cluster di gestori code” a pagina 119](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. È possibile utilizzare le procedure guidate e le finestre di dialogo delle proprietà in IBM MQ Explorer per creare e configurare i cluster di gestori code.

## Ripristino dell'appartenenza al cluster di un gestore code

Se in precedenza è stata sospesa l'appartenenza di un gestore code a un cluster, ma si desidera quindi riprendere l'appartenenza del gestore code, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per eseguire questa operazione senza dover reimmettere i dettagli di connessione del gestore code.

### Informazioni su questa attività

Se è stata sospesa l'appartenenza del cluster di un gestore code, questo non può più scambiare messaggi utilizzando il cluster, mentre le code del cluster del gestore code non sono disponibili per gli altri gestori code nel cluster. È possibile ripristinare facilmente l'appartenenza al cluster del gestore code, senza dover immettere di nuovo le informazioni di connessione relative al gestore code.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

Per ripristinare l'appartenenza al cluster di un gestore code:

### Procedura

Nella vista Navigator (nella cartella **Cluster di gestori code**), fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi fare clic su **Ripristina appartenenza al cluster...**

### Risultati

Il gestore code è così di nuovo un membro attivo del cluster e, a prova di ciò, viene rimossa qualsiasi decorazione dall'icona del gestore code.

### Attività correlate

[“Sospensione dell'appartenenza del cluster di un gestore code” a pagina 123](#)

Se un gestore code è membro di un cluster ma si desidera impedire temporaneamente al gestore code di condividere le proprie code cluster e scambiare messaggi utilizzando il cluster, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per sospendere il gestore code dal cluster. L'utente può ripristinare successivamente e con facilità l'appartenenza al cluster del gestore code.

[“Creazione e configurazione di un cluster di gestori code” a pagina 119](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. È possibile utilizzare le procedure guidate e le finestre di dialogo delle proprietà in IBM MQ Explorer per creare e configurare i cluster di gestori code.

## Aggiornamento delle informazioni locali relative ad un cluster

In circostanze normali, è molto improbabile che sia necessario aggiornare (eliminare) tutte le informazioni conservate in locale su un cluster ma potrebbe essere richiesto di far ciò dal centro di supporto IBM.

### Prima di iniziare

Per i cluster di grandi dimensioni, l'utilizzo del comando **REFRESH CLUSTER** può danneggiare il cluster mentre è in esecuzione e, di nuovo, a intervalli di 27 giorni, quando gli oggetti del cluster inviano automaticamente gli aggiornamenti di stato a tutti i gestori code interessati. Consultare [Cluster: utilizzo delle procedure consigliate per REFRESH CLUSTER](#).

### Procedura

1. Nella vista Navigator (nella cartella **Cluster di gestori code**), fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Aggiorna l'appartenenza al cluster...** Viene aperta la finestra di dialogo **Aggiorna gestori code del cluster**.

## 2. Selezionare l'ambito dell'aggiornamento:

- Per aggiornare tutte le informazioni del gestore code sul cluster, eccetto le informazioni seguenti, fare clic su **Aggiorna cluster**:
  - La conoscenza, da parte del gestore code, di tutti i gestori code del cluster e delle code del cluster definite localmente viene conservata.
  - La conoscenza, da parte del gestore code, di tutti i gestori code del cluster che sono repository completi viene conservata.
  - Se il gestore code è un repository completo, la conoscenza di altri gestori code del cluster, nel cluster, viene conservata. Tutto il resto viene rimosso dalla copia locale del repository e ricostruito dagli altri repository completi nel cluster.

Inoltre, per specificare che gli oggetti che rappresentano gestori code del cluster con repository completi sono stati anch'essi aggiornati, selezionare **Cancella le informazioni del repository**. Questa opzione è disponibile esclusivamente sui gestori code con repository parziali. Ciononostante, è possibile configurare temporaneamente un repository completo come repository parziale, in modo da poter aggiornare anche tale repository.

- Per aggiornare il gestore code in tutti i cluster al quale appartiene, fare clic su **Aggiorna tutti i cluster**.

Inoltre, per obbligare il gestore code a riavviare la ricerca di repository completi dalle informazioni contenute nelle definizioni locali del canale mittente del cluster, anche se il canale mittente del cluster connette il gestore code a numerosi cluster, selezionare **Cancella informazioni sul repository**.

## 3. Fare clic su **OK**.

## Risultati

Le informazioni del gestore code su uno o più cluster verranno così aggiornate.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Concetti correlati

[Cluster: utilizzo delle procedure consigliate per REFRESH CLUSTER](#)

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un cluster di gestori code” a pagina 119](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. È possibile utilizzare le procedure guidate e le finestre di dialogo delle proprietà in IBM MQ Explorer per creare e configurare i cluster di gestori code.

## Specifica di una origine delle informazioni del cluster diversa per IBM MQ Explorer

È possibile modificare il gestore code del repository completo da cui IBM MQ Explorer ottiene informazioni su quali gestori code appartengono a un cluster.

### Informazioni su questa attività

Per ogni cluster, IBM MQ Explorer ottiene informazioni da uno dei gestori code del repository completo del cluster su quali gestori code appartengono al cluster. È possibile modificare l'origine delle informazioni di IBM MQ Explorer specificando un gestore code del repository completo diverso che appartiene allo stesso cluster.

Per specificare un gestore code del repository completo differente, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sul cluster. Nella vista Contenuto viene visualizzato il nome del gestore code del repository completo che al momento costituisce l'origine di informazioni.
2. Nella vista Contenuto, fare clic su **Seleziona...** Viene aperta una finestra.
3. Dall'elenco, selezionare un gestore code del repository completo, quindi fare clic su **Fine**.

## Risultati

Nella vista Contenuto viene quindi visualizzato il nome del gestore code selezionato. IBM MQ Explorer aggiorna le proprie informazioni sul cluster dal gestore code del repository completo specificato.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Concetti correlati

[“Repository del cluster” a pagina 126](#)

Un repository del cluster contiene le informazioni sul cluster, ad esempio le informazioni sui gestori code che fanno parte del cluster e sui canali cluster. I repository sono presenti sui gestori code del cluster.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un cluster di gestori code” a pagina 119](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. È possibile utilizzare le procedure guidate e le finestre di dialogo delle proprietà in IBM MQ Explorer per creare e configurare i cluster di gestori code.

## Repository del cluster

Un repository del cluster contiene le informazioni sul cluster, ad esempio le informazioni sui gestori code che fanno parte del cluster e sui canali cluster. I repository sono presenti sui gestori code del cluster.

Di solito, per garantire la disponibilità, due gestori code (su computer differenti) contengono repository completi che contengono una serie completa di informazioni sul cluster e sulle relative risorse. I due gestori code si scambiano i messaggi in modo da mantenere sincronizzati i repository. Tutti gli altri gestori code appartenenti al cluster contengono invece repository parziali, che contengono una serie non completa di informazioni sul cluster e sulle relative risorse.

Un repository parziale di un gestore code contiene solo le informazioni sui gestori code con i quali è necessario scambiare i messaggi. Il gestore code richiede degli aggiornamenti dai repository completi in modo che se le informazioni cambiano, i gestori code con i repository completi inviano le nuove informazioni. Fino a che il repository parziale del gestore code ha tutte le informazioni, esso deve essere eseguito all'interno del cluster. Quando un gestore code richiede ulteriori informazioni, interroga il repository completo e aggiorna quindi il repository parziale.

A questo scopo, ogni gestore code utilizza due tipi speciali di canale, un canale mittente cluster (CLUSSDR) e un canale ricevente cluster (CLUSRCVR).

## DHCP

Se un computer utilizza DHCP (l'assegnazione dinamica dell'indirizzo IP), si consiglia di definire l'attributo `Connection name` del repository utilizzando il nome del computer invece dell'indirizzo IP del computer. Ciò perché per individuare il repository viene utilizzato il nome della connessione. Se viene utilizzato l'indirizzo IP del computer e questo viene modificato in continuazione, gli altri gestori code non saranno in grado di trovare il repository. Ciò si verifica anche se tutti i gestori code che appartengono a un cluster si trovano sullo stesso computer, in quanto l'indirizzo IP viene sempre utilizzato per trovare il repository.

### Concetti correlati

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota

o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

[“Canali” a pagina 21](#)

IBM MQ può utilizzare tre tipi diversi di canali: un canale di messaggi, un canale MQI e un canale AMQP.

## Costituzione di un gestore code come repository completo per più cluster

Un gestore code può essere un repository completo per più di un cluster contemporaneamente.

### Informazioni su questa attività

Se si desidera che un gestore code costituisca un repository completo per più di un cluster, è necessario creare un elenco nomi per il gestore code ed elencare i nomi dei cluster nell'elenco nomi. La procedura guidata **Crea cluster** non modifica gli elenchi nomi ed è quindi necessario gestire più cluster manualmente in IBM MQ Explorer.

Per trasformare un gestore code in un repository completo per più di un cluster, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Creare un nuovo elenco nomi per il gestore code.
2. Aprire la finestra **Proprietà** del nuovo elenco nomi e modificare tale elenco:
  - a) Nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà**, nel campo **Nomi**, fare clic su **Modifica**. Viene aperta la finestra **Modifica nomi**.
  - b) Fare clic su **Aggiungi**. Viene aperta la finestra **Aggiungi ai nomi**.
  - c) Nella finestra **Aggiungi ai nomi**, immettere il nome di un cluster per il quale si desidera che il gestore code costituisca un repository completo, quindi fare clic su **OK**.
  - d) Aggiungere il nome di ciascun cluster per il quale si desidera che il gestore code costituisca un repository completo.
  - e) Nella finestra **Modifica nomi**, fare clic su **OK** per tornare alla finestra **Proprietà**.
  - f) Fare clic su **OK** per applicare le modifiche e chiudere la finestra **Proprietà**.
3. Aprire la finestra **Proprietà** del gestore code e specificare l'elenco nomi:
  - a) Nella pagina **Repository** della finestra **Proprietà**, fare clic su **Repository per un elenco di cluster**, quindi immettere il nome dell'elenco nomi nel campo.
  - b) Fare clic su **OK** per applicare le modifiche e chiudere la finestra **Proprietà**.

### Risultati

Il gestore code viene aggiunto alla cartella **Repository completo** dei cluster elencati nell'elenco nomi. Tutti i cluster non visualizzati in precedenza nella cartella **Cluster di gestori code** verranno quindi visualizzati.

### Concetti correlati

[“Elenchi nomi” a pagina 26](#)

Un elenco nomi è un oggetto IBM MQ che contiene un elenco di nomi di altri oggetti.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

## Condivisione di una coda in un cluster

Un gestore code appartenente a un cluster è in grado di condividere una o più code con tutti gli altri membri del cluster.

### Informazioni su questa attività

Prima di poter condividere una coda in un cluster:

- Il gestore code in possesso della coda deve essere un membro del cluster.
- L'appartenenza al cluster del gestore code non deve essere sospesa.

Per condividere una coda in un cluster, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Code** del gestore code. Le code del gestore code verranno visualizzate nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il tasto destro del mouse sulla coda che si desidera condividere, quindi fare clic su **Proprietà...** Viene aperta la finestra di dialogo Proprietà della coda.
3. Nella pagina **Cluster** della finestra delle Proprietà, fare clic su **Condiviso in cluster**, quindi immettere il nome del cluster nel quale si desidera condividere la coda. Se la coda è già condivisa oppure se si desidera condividere la coda in più di un cluster, selezionare l'opzione **Condiviso in un elenco di cluster** e immettere il nome dell'elenco nomi che contiene i cluster.
4. Fare clic su **OK** per applicare le modifiche.

### Risultati

La coda è ora disponibile in tutti i gestori code del cluster, o dei cluster, in cui la coda viene condivisa.

#### Concetti correlati

[“Elenchi nomi” a pagina 26](#)

Un elenco nomi è un oggetto IBM MQ che contiene un elenco di nomi di altri oggetti.

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

#### Attività correlate

[“Creazione di un gestore code cluster” a pagina 120](#)

IBM MQ Explorer tratta i cluster di gestore code come oggetti in modo da consentire di crearli e amministrarli come altri oggetti MQ.

[“Aggiunta di un gestore code a un cluster” a pagina 121](#)

È possibile utilizzare IBM MQ Explorer per aggiungere un gestore code a un cluster come repository completo o parziale.

[“Ripristino dell'appartenenza al cluster di un gestore code” a pagina 124](#)

Se in precedenza è stata sospesa l'appartenenza di un gestore code a un cluster, ma si desidera quindi riprendere l'appartenenza del gestore code, è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per eseguire questa operazione senza dover reimmettere i dettagli di connessione del gestore code.

### Connessione a un gestore code del cluster remoto

È possibile connettere IBM MQ Explorer a un gestore code remoto utilizzando l'origine delle informazioni del cluster come un gestore code intermedio.



## Informazioni su questa attività

Se un gestore code remoto appartiene a un cluster visualizzato in IBM MQ Explorer ma IBM MQ Explorer non sa nulla del gestore code, l'icona del gestore code mostra che non è connesso. Perché ottenga informazioni sul gestore code remoto, IBM MQ Explorer deve connettersi al gestore code. Ovviamente, se non si conoscono le informazioni di connessione del gestore code, non è possibile aggiungere facilmente quest'ultimo alla cartella **Gestori code**, inoltre l'utente potrebbe non voler gestire in ogni caso il gestore code. È pertanto possibile connettere IBM MQ Explorer al gestore code remoto utilizzando l'origine delle informazioni del cluster come un gestore code intermedio.

Ad esempio, se QMX è il gestore code del repository completo da cui IBM MQ Explorer ottiene tutte le sue informazioni sul cluster, è possibile connettersi a QMZ, il gestore code del cluster remoto, utilizzando QMX come un gestore code intermedio. Questo significa che IBM MQ Explorer non ha bisogno di conoscere i dettagli della connessione del gestore code del cluster remoto perché QMX, il gestore code del repository completo del cluster, già dispone di queste informazioni.

Quando IBM MQ Explorer è connesso al gestore code del cluster remoto, se si desidera amministrare il gestore code del cluster remoto, è possibile procedere alla visualizzazione del gestore code nella cartella **Gestori code**.

Per connettersi a un gestore code del cluster remoto, nella vista Navigator (nella cartella **Cluster di gestori code**) fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi fare clic su **Connetti al gestore code**.

IBM MQ Explorer si connette a un gestore code del cluster remoto utilizzando il gestore code del repository completo che è la fonte di informazioni di IBM MQ Explorer sul cluster. Fare clic sul gestore code per visualizzare le code e i canali del cluster nella vista Contenuto.

Per ulteriori informazioni, consultare [Accodamento distribuito e cluster](#).

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un cluster di gestori code” a pagina 119](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. È possibile utilizzare le procedure guidate e le finestre di dialogo delle proprietà in IBM MQ Explorer per creare e configurare i cluster di gestori code.

## Gestione di un gestore code del cluster remoto

Dopo la connessione di IBM MQ Explorer a un gestore code del cluster remoto utilizzando l'origine delle informazioni del cluster come gestore code intermedio, è possibile selezionare la visualizzazione del gestore code nella cartella **Gestori code**. È quindi possibile utilizzare la connessione per amministrare il gestore code remoto.

### Prima di iniziare

Se un gestore code del cluster non viene visualizzato nella cartella **Gestori code**, allora sarà visualizzato nella cartella **Cluster di gestori code** come disconnesso. È possibile connettersi al gestore code del cluster remoto utilizzando l'origine delle informazioni del cluster come gestore code intermedio. Quando il gestore code del cluster remoto è connesso a IBM MQ Explorer, è possibile utilizzare tale connessione per amministrare il gestore code, ma è necessario prima visualizzare il gestore code nella cartella **Gestori code**.

## Informazioni su questa attività

Per amministrare un gestore code del cluster remoto in IBM MQ Explorer:

### Procedura

1. Assicurarsi che il gestore code del cluster remoto sia connesso a IBM MQ Explorer. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Connessione a un gestore code del cluster remoto](#).
2. Fare clic con il tastino destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Mostra nella cartella Gestori code**.

## Risultati

Il gestore code viene aggiunto alla cartella **Gestori code** ed è possibile amministrarlo come tutti gli altri gestori code remoti.

[“Connessione a un gestore code del cluster remoto” a pagina 128](#)

È possibile connettere IBM MQ Explorer a un gestore code remoto utilizzando l'origine delle informazioni del cluster come un gestore code intermedio.

[“Specifica di una origine delle informazioni del cluster diversa per IBM MQ Explorer” a pagina 125](#)

È possibile modificare il gestore code del repository completo da cui IBM MQ Explorer ottiene informazioni su quali gestori code appartengono a un cluster.

[“Amministrazione di gestori code remoti” a pagina 96](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile abilitare i gestori code IBM MQ su un computer remoto per l'amministrazione remota.

[“Cluster gestore code” a pagina 35](#)

Un cluster è un gruppo di due o più gestori code logicamente associati e che possono condividere informazioni. Qualsiasi gestore è in grado di inviare un messaggio a un altro gestore code nello stesso cluster senza che l'utente debba impostare una definizione canale specifica, una definizione coda remota o una coda di trasmissione, poiché tutte queste informazioni sono contenute nel repository, al quale tutti i gestori code nel cluster hanno accesso.

## Gestione della sicurezza e delle autorizzazioni

Le disposizioni di sicurezza in IBM MQ includono la protezione dei canali utilizzando TLS (Transport Layer Security) e il controllo dell'accesso agli oggetti IBM MQ.

### Informazioni su questa attività

È possibile gestire sia la sicurezza TLS che le autorizzazioni oggetto in IBM MQ Explorer. Per ulteriori informazioni, consultare:

- [“Protezione dei canali con TLS” a pagina 131](#)
- [“Gestione delle autorizzazioni oggetto con un servizio di autorizzazione” a pagina 140](#)

Per ulteriori informazioni su TLS, le autorizzazioni oggetto e altre modalità di protezione della propria rete di gestori code di IBM MQ, consultare [Protezione](#).

### Attività correlate

[“Autorizzazione degli utenti a configurare IBM MQ su Windows e Linux \(piattaforme x86 e x86-64\)” a pagina 172](#)

IBM MQ utilizza le normali autorizzazioni utente e gruppo per proteggere le applicazioni IBM MQ e l'amministrazione di IBM MQ.

[“Aggiornamento delle informazioni sul servizio di autorizzazione su Multiplatforms” a pagina 174](#)

Su Multiplatforms, se si apporta una modifica a un'entità, è necessario aggiornare le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione. È necessario eseguire questa operazione per ciascun gestore code interessato dalle modifiche apportate all'entità.

[“Aggiornamento della sicurezza TLS” a pagina 175](#)

È possibile apportare modifiche al database delle chiavi senza riavviare un canale. Tuttavia, la copia del repository delle chiavi che si trova in memoria mentre un canale è in esecuzione non verrà influenzata. Quando si aggiorna la copia memorizzata in cache del repository delle chiavi, i canali TLS attualmente in esecuzione sul gestore code sono aggiornati con le nuove informazioni.

[“Aggiornamento delle classi ESM \(solo z/OS\)” a pagina 176](#)

IBM MQ for z/OS non esegue alcun controllo delle autorizzazioni direttamente; instrada invece le richieste per i controlli delle autorizzazioni a un ESM (external security manager).

## Protezione dei canali con TLS

Il protocollo TLS (Transport Layer Security) consente ai gestori code di comunicare in maniera sicura con altri gestori code o con i client.

### Informazioni su questa attività

#### *Concetti di TLS*

Una connessione abilitata a TLS è sicura nei seguenti modi:

- **Autenticazione:** ai gestori code o ai client che iniziano una connessione abilitata a TLS viene assicurata l'identità del gestore code a cui si stanno connettendo, mentre i gestori code che ricevono una connessione sono in grado di verificare l'identità del gestore code o client che inizia la connessione.
- **Riservatezza messaggi:** utilizzando una chiave sessione diversa, se è configurato per farlo, TLS codifica tutte le informazioni scambiate durante la connessione. Ciò garantisce che le informazioni non possano essere visualizzate se intercettate da parti non autorizzate.
- **Integrità dei messaggi:** i dati non possono essere modificati sulla connessione.
- **Catena dell'autorità di certificazione:** ogni certificato nella catena dell'autorità di certificazione (CA) viene firmato dall'entità identificata dal rispettivo certificato principale nella catena. Alla testa della catena vi è il certificato CA root. Il certificato root è sempre firmato dalla stessa CA root. Le firme di tutti i certificati nella catena devono essere verificate.

#### *Panoramica sulla sequenza*

Esistono due stadi di sicurezza, come descritto nei seguenti passi.

### Procedura

1. Quando un gestore code si connette a un altro gestore code, i due effettuano uno scambio di certificati TLS standard ed eseguono i controlli di convalida. Se la convalida viene eseguita correttamente, viene stabilita la connessione. Perché ciò avvenga, è necessario configurare entrambi i gestori code e i canali che verranno utilizzati, insieme alle impostazioni appropriate per i certificati.
2. Quando i messaggi vengono inviati da un gestore code all'altro mediante un canale, i dati vengono generalmente crittografati mediante una chiave di sessione stabilita durante lo scambio di certificati. Affinché ciò sia possibile, è necessario configurare i canali che verranno utilizzati dall'utente con le specifiche CipherSpecs appropriate.

### Risultati

#### *Dettagli della sequenza*

Di seguito è riportata una sequenza tipica per una connessione TLS semplice tra i gestori code QM1 e QM2:

1. QM1 si connette a QM2.
2. Il certificato personale utilizzato da QM2 viene inviato a QM1.
3. QM1 autentica il certificato personale rispetto alla catena di certificati della CA.
4. QM1 verifica facoltativamente la revoca dei certificati se OCSP (Online Certificate Status Protocol) è supportato sulla piattaforma server. Per ulteriori informazioni su OCSP, consultare [“Utilizzo di OCSP \(Online Certificate Status Protocol\)”](#) a pagina 29.
5. QM1 verifica facoltativamente il certificato personale rispetto all'elenco CRL (Certificate Revocation List). Per ulteriori informazioni consultare: [“Configurazione di TLS sui gestori code”](#) a pagina 134.
6. QM1 applica un filtro in modo da accettare solo certificati personali che corrispondano a quelli dei nomi peer definiti. Per ulteriori informazioni consultare: [“Configurazione dei canali TLS con IBM MQ Explorer”](#) a pagina 137.
7. QM1 (se tutto è a posto) accetta il certificato personale di QM2.

8. La connessione sicura a questo punto è stata stabilita.

Per una maggiore sicurezza, QM2 può decidere di richiedere un certificato a QM1; in tal caso, avranno luogo anche le fasi seguenti:

1. QM1 invia il certificato personale assegnato a QM2.
2. QM2 applica gli stessi controlli (passi 3, 4 e 5) mostrati in precedenza.
3. QM2, se tutto è a posto, accetta il certificato personale di QM1.

La connessione sicura a questo punto è stata stabilita.

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione di IBM MQ](#).

### **Attività correlate**

[“Configurazione della sicurezza TLS per IBM MQ” a pagina 132](#)

Per configurare la sicurezza TLS, si imposta TLS su ciascun gestore code e ciascun client che utilizza le connessioni abilitate a TLS.

[“Configurazione di TLS sui gestori code” a pagina 134](#)

Dopo aver avviato la GUI IBM **strmqikm** (iKeyman), è possibile utilizzarla per gestire i certificati TLS. È anche possibile autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) oppure l'autenticazione OCSP.

### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà delle informazioni di autenticazione” a pagina 442](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione, mentre altre sono specifiche per gli oggetti delle informazioni di autenticazione di z/OS.

### **Configurazione della sicurezza TLS per IBM MQ**

Per configurare la sicurezza TLS, si imposta TLS su ciascun gestore code e ciascun client che utilizza le connessioni abilitate a TLS.

### **Informazioni su questa attività**

Per un'introduzione e i dettagli su come vengono utilizzati i certificati per stabilire connessioni TLS, consultare [Utilizzo della sicurezza SSL con IBM MQ](#).

*Impostazione di TLS su un gestore code*

Per impostare TLS su un gestore code, per ogni gestore code che utilizza connessioni abilitate a TLS, effettuare le seguenti operazioni:

### **Procedura**

1. Gestire i certificati digitali utilizzati dal gestore code. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione [Gestione di certificati SSL](#).
2. Configurare il gestore code per la messaggistica abilitata a TLS. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione [Configurazione di SSL sui gestori code](#).
3. Configurare i canali in modo da supportare la messaggistica sicura mediante TLS. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione [Configurazione di canali SSL](#).

### **Risultati**

*Impostazione di TLS su un client MQI IBM MQ*

Per impostare TLS su un client IBM MQ, per ogni client che utilizza connessioni abilitate a TLS:

1. Gestire i certificati digitali utilizzati dal client. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione [Gestione di certificati SSL](#).

2. Configurare il client per la messaggistica abilitata a TLS. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione di SSL sui client IBM MQ](#).
3. Configurare la definizione di canali client in modo da supportare la messaggistica sicura mediante TLS. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione di SSL sui client IBM MQ](#).

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione](#).

### **Gestione dei certificati TLS**

Per gestire i certificati TLS sul computer locale utilizzando una GUI, utilizzare il comando IBM **strmqikm** (iKeyman).

### **Informazioni su questa attività**

Le informazioni in questa attività si applicano alla gestione dei certificati TLS su un computer locale.

Nota: non è possibile gestire i certificati TLS sui computer remoti utilizzando **strmqikm**.

Per utilizzare un certificato personale con **strmqikm**, è necessario completare la seguente procedura.

### **Procedura**

1. Creare un file del database delle chiavi nell'ubicazione specificata nell'attributo **Repository delle chiavi** del gestore code.
2. Richiedere e ottenere da una CA (Certificate Authority) un certificato personale con l'etichetta corretta e la catena completa di certificati CA fino al certificato root.
3. Aggiungere tutti i certificati, nell'ordine corretto, al repository di chiavi del gestore code utilizzando **strmqikm**.

### **Risultati**

Per le istruzioni su come utilizzare **strmqikm**, e per ulteriori informazioni sulla sicurezza, consultare [Protezione](#).

#### **Attività correlate**

[“Richiamo della GUI IBM strmqikm \(iKeyman\)” a pagina 133](#)

Per gestire i certificati TLS utilizzando la GUI di IBM **strmqikm** (iKeyman), è necessario aprire prima **strmqikm** da IBM MQ Explorer.

[“Configurazione della sicurezza TLS per IBM MQ” a pagina 132](#)

Per configurare la sicurezza TLS, si imposta TLS su ciascun gestore code e ciascun client che utilizza le connessioni abilitate a TLS.

#### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà del gestore code” a pagina 330](#)

È possibile impostare le proprietà sia per i gestori code locali sia per quelli remoti.

### **Richiamo della GUI IBM strmqikm (iKeyman)**

Per gestire i certificati TLS utilizzando la GUI di IBM **strmqikm** (iKeyman), è necessario aprire prima **strmqikm** da IBM MQ Explorer.

### **Informazioni su questa attività**

#### **strmqikm**

Per aprire **strmqikm** da IBM MQ Explorer, completare la seguente procedura.

### **Procedura**

1. Avviare IBM MQ Explorer.

2. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse su **IBM MQ**, quindi su **Gestisci certificati SSL...**

## Risultati

Viene aperta la GUI IBM **strmqikm**.

Nota: non è possibile gestire i certificati TLS sui computer remoti utilizzando **strmqikm**.

Per le istruzioni su come utilizzare **strmqikm**, e per ulteriori informazioni sulla sicurezza, consultare [Protezione di IBM MQ](#).

### Attività correlate

“Protezione dei canali con TLS” a pagina 131

Il protocollo TLS (Transport Layer Security) consente ai gestori code di comunicare in maniera sicura con altri gestori code o con i client.

### Configurazione di TLS sui gestori code

Dopo aver avviato la GUI IBM **strmqikm** (iKeyman), è possibile utilizzarla per gestire i certificati TLS. È anche possibile autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) oppure l'autenticazione OCSP.

## Prima di iniziare

Per ulteriori informazioni su come avviare la GUI **strmqikm**, consultare [“Richiamo della GUI IBM strmqikm \(iKeyman\)” a pagina 133](#).

## Informazioni su questa attività

Questa attività introduce i comandi che si utilizzano per lavorare con TLS su un client IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione e Impostazione della sicurezza client MQI IBM MQ](#).

Completare una qualsiasi delle seguenti attività:

1. [Creare il repository delle chiavi del gestore code](#)
2. [Modificare la posizione del repository delle chiavi del gestore code](#)
3. [Autenticare i certificati utilizzando i CRL \(Certificate Revocation List\)](#)
4. [Autenticare i certificati utilizzando l'autenticazione OCSP](#)
5. [Configurare l'hardware crittografico](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Creare il repository delle chiavi del gestore code

Il repository delle chiavi è il sito in cui vengono memorizzati i certificati utilizzati dal gestore code. Sulle piattaforme AIX, Linux, and Windows, il repository delle chiavi è noto come file di database delle chiavi.

Prima di poter memorizzare i certificati del gestore code nel repository delle chiavi, è necessario assicurarsi che, in questa stessa ubicazione, esista un file del database delle chiavi.

- a) Trovare la posizione del repository delle chiavi del gestore code.

Questo valore è specificato nell'attributo **Repository delle chiavi** del gestore code.

- b) Se è necessario creare il file di database delle chiavi, eseguire questa operazione utilizzando la GUI **strmqikm**.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Richiamo della GUI IBM strmqikm \(iKeyman\)” a pagina 133](#).

- c) Nella GUI **strmqikm**, assicurarsi che il repository delle chiavi del gestore code contenga tutti i certificati CA (Certificate Authority) che potrebbero essere richiesti per convalidare i certificati ricevuti da altri gestori code.

- [OPZIONE 2] Modificare la posizione del repository delle chiavi del gestore code

In determinate circostanze, si potrebbe voler modificare la posizione del repository delle chiavi, ad esempio per utilizzare una singola posizione condivisa da tutti i gestori code su un unico sistema operativo.

Per modificare l'ubicazione del repository delle chiavi del gestore code:

- Modificare l'ubicazione del repository delle chiavi nelle proprietà del gestore code:
    - Aprire IBM MQ Explorer ed espandere la cartella **Gestori code**.
    - Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Proprietà**.
    - Nella pagina delle proprietà **SSL**, modificare il percorso riportato nel campo **Repository delle chiavi**, in modo da fare riferimento alla directory scelta.
    - Nella finestra di dialogo di **avvertenza**, fare clic su **Sì**.
  - Trasferire i certificati personali del gestore code nella nuova posizione utilizzando la GUI **strmqikm**.  
Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione](#).
- [OPZIONE 3] Autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List)

Le CA (Certification Authority) possono revocare i certificati che non sono più considerati sicuri pubblicandoli in un elenco di revoca dei certificati (CRL, Certificate Revocation List). Quando viene ricevuto da un gestore code o da un client MQI IBM MQ, un certificato può essere controllato rispetto al CRL per assicurarsi che non sia stato revocato. Il controllo del CRL non è obbligatorio per la messaggistica abilitata a TLS, ma si consiglia comunque di eseguirlo per verificare l'attendibilità dei certificati utente.


Per impostare una connessione ad un server CRL LDAP, completare la seguente procedura:



- In IBM MQ Explorer, espandere il gestore code.
- Creare un oggetto delle informazioni di autenticazione di tipo **LDAP CRL**. Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 13.
- Ripetere il passo precedente per creare tutti gli oggetti di informazioni di autenticazione LDAP CRL di cui si ha bisogno.
- Creare un elenco dei nomi e aggiungere a tale elenco i nomi degli oggetti di informazioni di autenticazione creati nei passi 2 e 3.  
Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 13.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Proprietà**.
- Nella pagina **SSL**, nel campo **Elenco nomi CRL** immettere il nome dell'elenco nomi creato nel passo 4.
- Fare clic su **OK**.

I certificati ricevuti dal gestore code possono ora essere autenticati rispetto ai CRL del server LDAP.

È possibile aggiungere all'elenco nomi un massimo di 10 connessioni a server LDAP alternativi in modo da garantire la continuità del servizio se non è più possibile accedere a uno o più server LDAP.

- [OPZIONE 4] Autenticare i certificati utilizzando l'autenticazione OCSP

 Su AIX, Linux, and Windows, IBM MQ il supporto TLS controlla l'eventuale presenza di certificati revocati utilizzando OCSP (Online Certificate Status Protocol) oppure utilizzando CRL e ARL sui server LDAP (Lightweight Directory Access Protocol). OCSP è il metodo preferito. IBM MQ classes for Java e IBM MQ classes for JMS non possono utilizzare le informazioni OCSP contenute in un file della tabella di definizione di canale client. Tuttavia, è possibile configurare OCSP come descritto in [OCSP e certificati revocati](#).

  IBM i e z/OS non supportano la verifica OCSP, ma consentono la generazione di tabelle di definizione del canale client (CCDT) contenenti le informazioni OCSP.



Per ulteriori informazioni su CCDT e OCSP, consultare [Tabella definizione canale client](#).

Per impostare una connessione a un server OCSP, completare la seguente procedura.

- a) In IBM MQ Explorer, espandere il gestore code.
- b) Creare un oggetto delle informazioni di autenticazione di tipo **OCSP**.  
Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 13.
- c) Ripetere il passo precedente per creare tutti gli oggetti di informazioni di autenticazione OCSP di cui si ha bisogno.
- d) Creare un elenco dei nomi e aggiungere a tale elenco i nomi degli oggetti di informazioni di autenticazione OCSP creati nei passi 2 e 3.  
Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 13.
- e) Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Proprietà**.
- f) Nella pagina **SSL**, nel campo **Elenco nomi Revocation**, immettere il nome dell'elenco nomi creato nel passo 4.
- g) Fare clic su **OK**.

I certificati ricevuti dal gestore code vengono autenticati rispetto al responder OCSP.

Il gestore code scrive le informazioni OCSP nel CCDT.

È possibile aggiungere all'elenco nomi un solo oggetto OCSP dato che la libreria di socket può utilizzare un solo URL responder OCSP alla volta.

- [OPZIONE 5] Configurare l'hardware crittografico

IBM MQ può supportare l'hardware crittografico e il gestore code deve essere configurato di conseguenza.

- a) Avviare IBM MQ Explorer.
- b) Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi fare clic su **Proprietà**.  
Viene aperta la finestra di dialogo **Proprietà**.
- c) Nella pagina **SSL**, fare clic su **Configura**.  
Viene aperta la finestra di dialogo **Impostazioni hardware crittografico**.
- d) Nella finestra di dialogo **Impostazioni hardware crittografico**, immettere il percorso al driver PKCS #11 e l'etichetta del token, la password del token e l'impostazione della cifratura simmetrica.  
Tutte le schede crittografiche supportate ora utilizzano PKCS #11; ignorare, quindi, i riferimenti alle schede Rainbow Cryptoswift o nCipher nFast.
- e) Fare clic su **OK**.

Il gestore code è adesso configurato per utilizzare l'hardware di crittografia.

È inoltre possibile lavorare con i certificati memorizzati sull'hardware PKCS #11 mediante iKeyman.

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione](#).

### **Attività correlate**

[“Configurazione della sicurezza TLS per IBM MQ”](#) a pagina 132

Per configurare la sicurezza TLS, si imposta TLS su ciascun gestore code e ciascun client che utilizza le connessioni abilitate a TLS.

[“Configurazione di TLS sui client MQI IBM MQ”](#) a pagina 138

Gestire i certificati client IBM MQ, configurare i canali per utilizzare TLS e autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) o l'autenticazione OCSP.

### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà delle informazioni di autenticazione”](#) a pagina 442



È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione, mentre altre sono specifiche per gli oggetti delle informazioni di autenticazione di z/OS.

### **Configurazione dei canali TLS con IBM MQ Explorer**

Per configurare canali TLS in IBM MQ Explorer, utilizzare la pagina **SSL** della finestra di dialogo **Proprietà del canale** per definire la specifica di cifratura da utilizzare. È possibile, facoltativamente, configurare il canale in modo da accettare soltanto i certificati con gli attributi nel DN (Distinguished Name) del proprietario che corrispondono a tali valori. È inoltre possibile configurare, facoltativamente, un canale del gestore code in modo che quest'ultimo rifiuti la connessione se la parte impegnata nell'avvio non provvede all'invio del proprio certificato personale.

### **Informazioni su questa attività**

**Nota:** Per configurare i canali in IBM MQ, vedere [Configurazione dei canali TLS](#).

Per configurare i canali in IBM MQ Explorer, completare la seguente procedura.

### **Procedura**

1. Aprire IBM MQ Explorer.
2. Nella vista **Navigatore**, espandere la cartella **Gestori code**, quindi fare clic sulla cartella **Canali**.
3. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul canale, quindi selezionare **Proprietà**.
4. Nella finestra **Proprietà**, aprire la pagina **SSL**.

### **Risultati**

Utilizzare la pagina **SSL** della finestra **Proprietà del canale** per le seguenti attività.

#### *Impostazione della sicurezza dei messaggi*

La messaggistica abilitata a TLS offre due metodi per garantire la sicurezza dei messaggi:

- La crittografia garantisce che se il messaggio viene intercettato, questo non potrà essere letto.
- La funzione hash garantisce il rilevamento di un'alterazione del messaggio.

La combinazione di questi due metodi è detta specifica della cifratura, o CipherSpec. Lo stesso CipherSpec deve essere impostato su entrambe le estremità del canale, altrimenti la messaggistica abilitata a TLS non riesce. Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione IBM MQ](#).

Nella pagina **SSL** della finestra **Proprietà**, effettuare una delle seguenti operazioni:


- Dal campo **Cifratura standard**, selezionare una cifratura standard.
- Se si è un utente avanzato e si sta amministrando un gestore code su una piattaforma z/OS o IBM i che include delle nuove CipherSpec che non sono l'elenco predefinito di IBM MQ, immettere un valore specifico per la piattaforma per una CipherSpec nel campo **Cifrature personalizzate**.

#### *Filtro dei certificati in base al nome del proprietario*

I certificati contengono il nome distinto del proprietario del certificato. Se si desidera, è possibile configurare il canale in modo da accettare soltanto i certificati con gli attributi nel DN (Distinguished Name) del proprietario che ha tali valori. Per far ciò, selezionare la casella di spunta **Accetta solo certificati quando il DN corrisponde a questi valori**.

I nomi di attributo che IBM MQ può filtrare sono elencati nella seguente tabella:

| <b>Nomi degli attributi</b> | <b>Significato</b>              |
|-----------------------------|---------------------------------|
| SERIALNUMBER                | Numero di serie del certificato |
| MAIL                        | Indirizzo email                 |

| Nomi degli attributi  | Significato                                    |
|---|--|
|  E | Indirizzo e-mail (obsoleto, preferenza:n MAIL) |
| UID o USERID  | Identificativo utente                          |
| CN  | Nome comune (Common Name)                      |
| T   | Titolo   |
| OU  | Nome unità organizzativa                       |
| DC  | Componente dominio                             |
| O   | Nome organizzazione                            |
| STREET  | Via / Prima riga dell'indirizzo                |
| L   | Nome località                                  |
| ST (o SP o S)   | Nome stato o provincia                         |
| PC  | Codice postale                                 |
| C   | Paese  |
| UNSTRUCTUREDNAME  | Nome host                                      |
| UNSTRUCTUREDADDRESS   | Indirizzo IP                                   |
| DNQ   | Identificativo DN (Distinguished Name)         |

Nel campo **Accetta solo certificati quando il nome distinto corrisponde a questi valori**, è possibile utilizzare il carattere jolly asterisco (\*) all'inizio o alla fine del valore dell'attributo come sostituto per un determinato numero di caratteri. Ad esempio, per accettare solo i certificati da qualsiasi persona con un nome che termina con Smith che lavora per IBM in GB, immettere:

```
CN=*Smith, O=IBM, C=GB
```

*Parti di autenticazione che avviano le connessioni a un gestore code*

Quando un'altra parte inizia una connessione abilitata a TLS a un gestore code, il gestore code deve inviare il proprio certificato personale alla parte iniziatrice come prova della propria identità. È inoltre possibile configurare, facoltativamente, il canale del gestore code in modo che quest'ultimo rifiuti la connessione se la parte impegnata nell'avvio non provvede all'invio del proprio certificato di identità personale. Per fare ciò, nella pagina **SSL** della finestra **Proprietà del canale**, selezionare **Richiesto** dall'elenco **Autenticazione dei componenti che avviano le connessioni**.

#### Attività correlate

“Configurazione della sicurezza TLS per IBM MQ” a pagina 132

Per configurare la sicurezza TLS, si imposta TLS su ciascun gestore code e ciascun client che utilizza le connessioni abilitate a TLS.

#### Configurazione di TLS sui client MQI IBM MQ

Gestire i certificati client IBM MQ, configurare i canali per utilizzare TLS e autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) o l'autenticazione OCSP.

#### Informazioni su questa attività

Questa attività introduce i comandi che si utilizzano per lavorare con TLS su un client IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione e Impostazione della sicurezza client MQI IBM MQ](#).

Completare una qualsiasi delle seguenti attività:

1. [Gestire i certificati client IBM MQ](#)
2. [Configurare i canali per utilizzare TLS](#)
3. [Autenticare i certificati utilizzando i CRL \(Certificate Revocation List\)](#)
4. [Autenticare i certificati utilizzando l'autenticazione OCSP](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Gestire i certificati client IBM MQ

Utilizzare la GUI IBM **strmqikm** per gestire i certificati TLS. Per ulteriori informazioni, consultare [“Richiamo della GUI IBM strmqikm \(iKeyman\)” a pagina 133](#).

- a) Trovare l'ubicazione del repository delle chiavi del client.

Digitare il seguente comando per esaminare la variabile di ambiente MQSSLKEYR:

```
echo %MQSSLKEYR%
```

- b) Nella GUI **strmqikm**, assicurarsi che il repository delle chiavi del client contenga tutti i certificati CA (Certificate Authority) che potrebbero essere richiesti per convalidare i certificati ricevuti da altri gestori code.
- c) Controllare l'applicazione, perché il repository delle chiavi può essere impostato su una chiamata MQCONN. Se sono impostati entrambi i valori, il valore impostato su una chiamata MQCONN sovrascrive il valore di MQSSLKEYR.

- [OPZIONE 2] Configurare i canali per utilizzare TLS

Impostare i canali TLS come descritto in [“Configurazione dei canali TLS con IBM MQ Explorer” a pagina 137](#).

- [OPZIONE 3] Autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List)

Le CA (Certification Authority) possono revocare i certificati che non sono più considerati sicuri pubblicandoli in un elenco di revoca dei certificati (CRL, Certification Revocation List). Quando viene ricevuto da un gestore code o da un client MQI IBM MQ, un certificato può essere controllato rispetto al CRL per assicurarsi che non sia stato revocato. Il controllo del CRL non è obbligatorio per la messaggistica abilitata a TLS, ma si consiglia comunque di eseguirlo per verificare l'attendibilità dei certificati utente.

È possibile impostare un client MQI IBM MQ per controllare i certificati rispetto ai CRL sui server LDAP.

- a) Sul server IBM MQ, in IBM MQ Explorer, espandere il gestore code.
- b) Creare un nuovo oggetto delle informazioni di autenticazione di tipo **LDAP CRL**. Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#).
- c) Ripetere il passo precedente per creare tutti gli oggetti di informazioni di autenticazione di cui si ha bisogno.
- d) Creare un elenco dei nomi e aggiungere a tale elenco i nomi degli oggetti di informazioni di autenticazione creati nei passi 2 e 3.  
Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#).
- e) Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Proprietà**.
- f) Nella pagina **SSL**, nel campo **Elenco nomi CRL** immettere il nome dell'elenco nomi creato nel passo 4.
- g) Fare clic su **OK**.

Tutte le informazioni CRL su LDAP vengono scritte nella tabella di definizione di canale client.

h) Rendere la tabella di definizione del canale client disponibile per il client oppure, se si utilizza Windows Active Directory, scrivere le informazioni dalla tabella di definizione del canale client in Active Directory.

Consultare il comando `setmqscp`.

È possibile aggiungere all'elenco nomi un massimo di 10 connessioni a server LDAP alternativi in modo da garantire la continuità del servizio se non è più possibile accedere a uno o più server LDAP. Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione](#).

Vedere anche [IBM MQ MQI clients](#).

- [OPZIONE 4] Autenticare i certificati utilizzando l'autenticazione OCSP

È possibile impostare un client MQI IBM MQ per controllare i certificati rispetto a un responder OCSP. Alcuni ambienti client non supportano il controllo della revoca OCSP ma tutte le piattaforme server supportano la capacità di definire la configurazione OCSP che verrà scritta nel file contenente la tabella di definizione di canale client.

a) Sul server IBM MQ, in IBM MQ Explorer, espandere il gestore code.

b) Creare un nuovo oggetto delle informazioni di autenticazione di tipo **OCSP**.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 13.

c) Ripetere il passo precedente per creare tutti gli oggetti di informazioni di autenticazione OCSP di cui si ha bisogno.

d) Creare un nuovo elenco dei nomi e aggiungere a tale elenco i nomi degli oggetti di informazioni di autenticazione OCSP creati nei passi 2 e 3.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 13.

e) Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Proprietà**.

f) Nella pagina **SSL**, nel campo **Elenco nomi Revocation**, immettere il nome dell'elenco nomi creato nel passo 4.

g) Fare clic su **OK**.

h) Rendere la tabella di definizione di canale client disponibile per il client.

È possibile aggiungere all'elenco nomi un solo oggetto OCSP dato che la libreria di socket può utilizzare un solo URL responder OCSP alla volta. Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione](#).

Vedere anche [IBM MQ MQI clients](#).

### Attività correlate

[“Configurazione della sicurezza TLS per IBM MQ”](#) a pagina 132

Per configurare la sicurezza TLS, si imposta TLS su ciascun gestore code e ciascun client che utilizza le connessioni abilitate a TLS.

[“Configurazione di TLS sui gestori code”](#) a pagina 134

Dopo aver avviato la GUI IBM **strmqikm** (iKeyman), è possibile utilizzarla per gestire i certificati TLS. È anche possibile autenticare i certificati utilizzando i CRL (Certificate Revocation List) oppure l'autenticazione OCSP.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà delle informazioni di autenticazione”](#) a pagina 442

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione, mentre altre sono specifiche per gli oggetti delle informazioni di autenticazione di z/OS.

## Gestione delle autorizzazioni oggetto con un servizio di autorizzazione

Il servizio di autorizzazione è un servizio installabile che consente di visualizzare e gestire le autorizzazioni di accesso di gruppi e utenti sugli oggetti IBM MQ. È possibile gestire queste autorizzazioni utilizzando IBM MQ Explorer.

## Informazioni su questa attività

Il componente di servizio di autorizzazione fornito con IBM MQ è l'OAM (Object Authority Manager), ma è possibile utilizzare IBM MQ Explorer per gestire le autorizzazioni tramite altri servizi di autorizzazione installabili, se si preferisce.

Il servizio di autorizzazione mantiene un ACL (access control list) per ogni oggetto IBM MQ a cui sta controllando l'accesso. Un ACL contiene un elenco di tutti gli ID gruppo che possono eseguire operazioni sull'oggetto; su Windows, l'ACL può contenere ID utente e ID gruppo. Nel servizio di autorizzazione, è possibile concedere agli utenti e revocare loro autorizzazioni di accesso ai gestori code e agli oggetti.

Per ulteriori informazioni sulla gestione delle autorizzazioni oggetto con OAM, consultare [OAM \(object authority manager\)](#) e [Protezione](#).

Per ulteriori informazioni sulla concessione di autorizzazioni sui gestori code e oggetti, fare riferimento ai seguenti argomenti:

- [Concessione dell'autorizzazione Creazione](#)
- [Concessione di autorizzazioni su un gestore code](#)
- [Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico](#)
- [Concessione di autorizzazioni su più oggetti](#)

### Concetti correlati

[“Autorizzazioni che è possibile impostare sugli oggetti IBM MQ” a pagina 158](#)

È possibile impostare le autorizzazioni per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ.

[“Record di autorizzazione” a pagina 155](#)

Un record di autorizzazioni è una serie di autorizzazioni che sono state concesse a un particolare utente o gruppo di utenti (entità) su un oggetto denominato.

[“Autorizzazioni accumulate” a pagina 154](#)

Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

### Attività correlate

[“Abilitazione dei plug-in installati” a pagina 231](#)

Se un nuovo plug-in che si installa in IBM MQ Explorer non è abilitato per impostazione predefinita, è possibile abilitarlo utilizzando la finestra di dialogo Preferenze.

### Concessione dell'autorizzazione di creazione

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

## Informazioni su questa attività

L'autorizzazione può essere concessa al gruppo al quale appartiene l'utente (nel qual caso, a tutti i membri del gruppo viene concessa l'autorizzazione di creazione) oppure, solo sui gestori code Windows, a un singolo utente.

L'utente può disporre dell'autorizzazione per creare qualsiasi tipo di oggetto sul gestore code oppure per creare solo tipi specifici di oggetti; ad esempio, solo canali, code e listener.

La capacità di creare una coda concede implicitamente diritti amministrativi completi. Non concedere Crea autorizzazione a utenti o applicazioni ordinari.

Per concedere l'autorizzazione a un gruppo oppure a un utente per creare oggetti su un gestore code, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Gestisci autorizzazioni di creazione...** Viene aperta la finestra Crea autorizzazioni.
2. Solo gestori code Windows : se si sta concedendo l'autorizzazione a un singolo utente, fare clic sulla scheda **Utenti**.
3. Fare clic su **Nuovo...** Viene aperta la finestra Aggiungi autorizzazioni.
4. Immettere il nome del gruppo o dell'utente.
5. Selezionare le caselle di controllo relative agli oggetti per i quali si desidera concedere l'autorizzazione di creazione, quindi fare clic su **OK**.

## Risultati

Un record di autorizzazioni per il gruppo o l'utente viene aggiunto alla tabella e vengono visualizzate le autorizzazioni di creazione concesse.

Se il gruppo oppure l'utente già dispone delle autorizzazioni di creazione per alcuni oggetti sul gestore code, selezionare il record di autorizzazioni esistente e modificarlo. Se si aggiunge un nuovo record di autorizzazioni per un utente oppure un gruppo che già dispone di un record di autorizzazioni sull'oggetto, viene chiesto di confermare che si desidera sovrascrivere il record di autorizzazioni esistente.

### Concetti correlati

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

[“Autorizzazioni che è possibile impostare sugli oggetti IBM MQ” a pagina 158](#)

È possibile impostare le autorizzazioni per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ.

### Attività correlate

[“Concessione di autorizzazioni sui gestori code” a pagina 143](#)

Per eseguire un'operazione su un gestore code, l'utente deve disporre dell'autorizzazione per eseguire quella particolare operazione sul gestore code.

[“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

[“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

### **Concessione di autorizzazioni basate su ruolo in un gestore code**

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; è possibile assegnare queste autorizzazioni singolarmente, tuttavia, se l'utente richiede un accesso di sola lettura o un accesso amministrativo completo a tutti gli oggetti ospitati in un gestore code, è possibile utilizzare una sola azione.

## Informazioni su questa attività

**Nota:** Questa procedura concede l'accesso richiesto in aggiunta ad eventuali altri accessi già concessi all'utente o al gruppo. Se si concede l'accesso di sola lettura a un utente o a un gruppo, tale utente o gruppo non perde alcuna autorizzazione amministrativa esistente.

Per concedere a un gruppo o a un utente un accesso in sola lettura o un accesso amministrativo completo a tutti gli oggetti presenti su un gestore code, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Aggiungi autorizzazioni basate sui ruoli...** Finestra di dialogo Aggiungi autorizzazioni basate sui ruoli.
2. Solo gestori code Windows : se si sta concedendo l'autorizzazione a un singolo utente, fare clic su **Utente** e immettere il nome utente.
3. Se si sta concedendo l'autorizzazione a un gruppo, fare clic su **Gruppo** e immettere il nome del gruppo.
4. Selezionare il pulsante di opzione appropriato per concedere l'accesso di sola lettura o l'accesso amministrativo completo.
5. Per consentire all'utente o al gruppo di scorrere i messaggi nelle code ospitate dal gestore code, selezionare la casella di spunta **Consenti la lettura dei messaggi nelle code**.
6. I comandi equivalenti per concedere le autorizzazioni richieste vengono visualizzati nel riquadro **Anteprima comando**. È possibile copiare uno o più comandi e incollarli in uno script o nella riga comandi.
7. Fare clic su **OK**.

## Risultati

Le autorizzazioni richieste sono concesse all'utente o al gruppo.

**Nota:** In IBM i, potrebbe essere anche necessario modificare le autorizzazioni per consentire all'utente di emettere i comandi generati. A tale scopo, utilizzare il comando **GRTOBJAUT**.

### Concetti correlati

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

### Attività correlate

[“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

[“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

[“Concessione dell'autorizzazione di creazione” a pagina 141](#)

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

[“Concessione dell'autorizzazione per connettersi a un gestore code” a pagina 147](#)

Perché un utente possa accedere agli oggetti del gestore code, l'utente deve connettersi al gestore code. L'utente, pertanto, deve disporre dell'autorizzazione per connettersi a quel gestore code.

### **Concessione di autorizzazioni sui gestori code**

Per eseguire un'operazione su un gestore code, l'utente deve disporre dell'autorizzazione per eseguire quella particolare operazione sul gestore code.

## Informazioni su questa attività

L'utente può disporre dell'autorizzazione per eseguire qualsiasi operazione sul gestore code oppure solo per eseguire operazioni specifiche; ad esempio, per connettersi al gestore code, per eliminare il gestore code oppure per visualizzare gli attributi del gestore code.

Per concedere a un gruppo o a un utente l'autorizzazione a eseguire operazioni su un gestore code, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Gestisci record di autorizzazioni gestore code...** Viene così aperta la finestra Record di autorizzazioni.
2. Solo gestori code Windows : se si sta concedendo l'autorizzazione a un singolo utente, fare clic sulla scheda **Utenti** .
3. Fare clic su **Nuovo...** Viene aperta la finestra Aggiungi autorizzazioni.
4. Immettere il nome del gruppo o dell'utente.
5. Selezionare le caselle di testo relative alle autorizzazioni che si desidera concedere, quindi fare clic su **OK**.

## Risultati

Un record di autorizzazioni per il gruppo oppure l'utente viene aggiunto alla tabella e le autorizzazioni concesse vengono visualizzate.

Se l'utente oppure il gruppo dispongono già di alcune autorizzazioni sul gestore code, selezionare il record di autorizzazioni esistente e modificarlo. Se si aggiunge un nuovo record di autorizzazioni per un utente oppure un gruppo che già dispone di un record di autorizzazioni sull'oggetto, viene chiesto di confermare che si desidera sovrascrivere il record di autorizzazioni esistente.

### Concetti correlati

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

[“Autorizzazioni che è possibile impostare sugli oggetti IBM MQ” a pagina 158](#)

È possibile impostare le autorizzazioni per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ.

### Attività correlate

[“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

[“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

[“Concessione dell'autorizzazione di creazione” a pagina 141](#)

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

### **Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico**

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

## Informazioni su questa attività

Per concedere a un utente o a un gruppo di utenti l'autorizzazione a eseguire operazioni su uno specifico oggetto, completare la seguente procedura.



## Procedura

1. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto, quindi su **Autorizzazioni oggetto** > **Gestisci record di autorizzazioni**. Viene così aperta la finestra Record di autorizzazioni.
2. Espandere la cartella **Profili specifici**. Viene visualizzato un solo profilo perché solo un profilo specifico può corrispondere a un oggetto. Se si apre la finestra Gestione record di autorizzazioni da una cartella contenuta nella vista Navigator, viene visualizzato un profilo specifico per ciascuno oggetto nella cartella **Profili specifici**.
3. Fare clic sul profilo che viene visualizzato nella cartella **Profili specifici**. Vengono visualizzati i record di autorizzazioni che sono stati concessi sull'oggetto.
4. Solo gestori code Windows : se si sta concedendo l'autorizzazione a un singolo utente, fare clic sulla scheda **Utenti**.
5. Fare clic su **Nuovo...** Viene aperta la finestra Aggiungi autorizzazioni.
6. Immettere il nome del gruppo o dell'utente.
7. Selezionare le caselle di controllo relative alle autorizzazioni che si desidera concedere sull'oggetto, quindi fare clic su **OK**.

## Risultati

Un record di autorizzazioni per l'utente o il gruppo viene concesso alla tabella e le autorizzazioni concesse vengono visualizzate nel record di autorizzazioni.

Se l'utente o il gruppo dispone già di qualche autorizzazione per l'oggetto, selezionare il record di autorizzazioni esistente e modificarlo. Se si aggiunge un nuovo record di autorizzazioni per un utente oppure un gruppo che già dispone di un record di autorizzazioni sull'oggetto, viene chiesto di confermare che si desidera sovrascrivere il record di autorizzazioni esistente.

### Concetti correlati

[“Profili generici e specifici” a pagina 156](#)

Quando si gestiscono autorizzazioni per una cartella di oggetti (ad esempio, la cartella Code) utilizzando la finestra Gestione record di autorizzazioni, le autorizzazioni vengono concesse ai profili e non su oggetti specifici.

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

[“Autorizzazioni che è possibile impostare sugli oggetti IBM MQ” a pagina 158](#)

È possibile impostare le autorizzazioni per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ.

### Attività correlate

[“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

[“Concessione dell'autorizzazione di creazione” a pagina 141](#)

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

### **Concessione di autorizzazioni su più oggetti**

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

## Informazioni su questa attività

Per concedere a un utente o a un gruppo la stessa serie di autorizzazioni su più oggetti, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, sul gestore code sul quale si trovano gli oggetti, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella che contiene gli oggetti, quindi fare clic su **Autorizzazioni oggetto > Gestisci record di autorizzazioni....** Viene così aperta la finestra Record di autorizzazioni.
2. È possibile utilizzare un profilo generico esistente oppure crearne uno nuovo:
  - Se esiste un profilo generico che corrisponde agli oggetti, espandere la cartella **Profili generici** , fare clic sul profilo generico, quindi fare clic su **Nuovo > Autorizzazione utente ...** o **Nuovo > Autorizzazione gruppo ...** Viene aperta la finestra Aggiungi autorizzazioni.
  - Se non esiste un profilo generico che corrisponde agli oggetti, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Profili generici** , quindi fare clic su **Nuovo > Autorizzazione utente mediante il nuovo profilo ...** o **Nuovo > Autorizzazione gruppo utilizzando il nuovo profilo ....** Viene aperta la finestra Aggiungi utilizzando il profilo generico.
3. Immettere il nome dell'utente o del gruppo.
4. Immettere un nome per il profilo utilizzando caratteri jolly. Il nome del profilo deve corrispondere ai nomi di tutti gli oggetti ai quali si desidera applicare il profilo.
5. Selezionare le caselle di controllo relative alle autorizzazioni che si desidera concedere sugli oggetti, quindi fare clic su **OK**.

### Risultati

Un record di autorizzazioni per l'utente o per il gruppo viene aggiunto alla tabella e le autorizzazioni concesse vengono visualizzate.

Se l'utente o il gruppo dispone già di qualche autorizzazione per l'oggetto, selezionare il record di autorizzazioni esistente e modificarlo. Se si aggiunge un nuovo record di autorizzazioni per un utente oppure un gruppo che già dispone di un record di autorizzazioni sull'oggetto, viene chiesto di confermare che si desidera sovrascrivere il record di autorizzazioni esistente.

### Concetti correlati

[“Profili generici e specifici” a pagina 156](#)

Quando si gestiscono autorizzazioni per una cartella di oggetti (ad esempio, la cartella Code) utilizzando la finestra Gestione record di autorizzazioni, le autorizzazioni vengono concesse ai profili e non su oggetti specifici.

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

[“Autorizzazioni che è possibile impostare sugli oggetti IBM MQ” a pagina 158](#)

È possibile impostare le autorizzazioni per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ.

### Attività correlate

[“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

### Riferimenti correlati

[“Caratteri jolly utilizzati nei profili generici” a pagina 164](#)

È possibile utilizzare alcuni caratteri jolly nei profili generici.

## **Concessione dell'autorizzazione per connettersi a un gestore code**

Perché un utente possa accedere agli oggetti del gestore code, l'utente deve connettersi al gestore code. L'utente, pertanto, deve disporre dell'autorizzazione per connettersi a quel gestore code.

### **Informazioni su questa attività**

Tutte le autorizzazioni concesse all'utente sugli oggetti del gestore code sono irrilevanti a meno che l'utente non possa connettersi al gestore code.

Quando si visualizzano i record di visualizzazione degli oggetti su un gestore code per il quale l'utente non dispone dell'autorizzazione di connessione, la finestra Trova autorizzazioni accumulate visualizza un messaggio per avvisare che le autorizzazioni avranno effetto solo quando verrà concessa l'autorizzazione di connessione all'utente oppure a un gruppo a cui appartiene l'utente.

Per concedere l'autorizzazione di connessione per un gestore code a un utente oppure a un gruppo, completare la seguente procedura.

### **Procedura**

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Gestisci record di autorizzazioni gestore code...** Viene così aperta la finestra Record di autorizzazioni.
2. Evidenziare il record per l'utente o il gruppo a cui si desidera aggiungere l'autorizzazione di connessione e fare quindi clic su **Modifica...** Viene aperta la finestra di dialogo Modifica autorizzazioni.
3. Selezionare la casella di spunta **Connetti**, quindi fare clic su **OK**.

### **Risultati**

L'utente dispone ora dell'autorizzazione di connessione al gestore code. Quando l'utente accede agli oggetti del gestore code, le autorizzazioni che sono state concesse all'utente avranno effetto.

#### **Concetti correlati**

[“Autorizzazioni che è possibile impostare sugli oggetti IBM MQ” a pagina 158](#)

È possibile impostare le autorizzazioni per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ.

#### **Attività correlate**

[“Concessione di autorizzazioni sui gestori code” a pagina 143](#)

Per eseguire un'operazione su un gestore code, l'utente deve disporre dell'autorizzazione per eseguire quella particolare operazione sul gestore code.

[“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

[“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

[“Concessione dell'autorizzazione di creazione” a pagina 141](#)

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

### **Confronto delle autorizzazioni di due entità**

Nel servizio di autorizzazione, è possibile confrontare le autorizzazioni che sono state concesse a due gruppi di utenti.

## Informazioni su questa attività

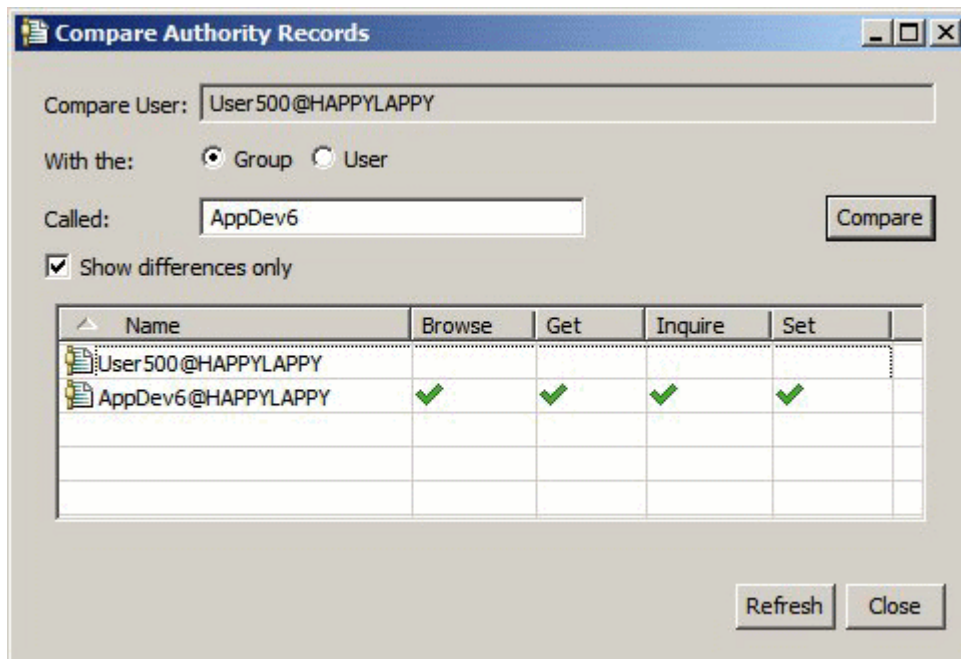
Un esempio delle autorizzazioni che è possibile confrontare è un confronto delle autorizzazioni del gruppo AppDev6 con le autorizzazioni di SysDev6 sulla coda Q\_STOCKS\_5.

Sui gestori code Windows, è anche possibile confrontare le autorizzazioni che sono state concesse a due singoli utenti oppure confrontare le autorizzazioni di un gruppo con le autorizzazioni di un singolo utente.

Per confrontare le autorizzazioni di due gruppi o utenti, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Contenuto, fare clic con il tasto destro del mouse sull'oggetto su cui i due gruppi o utenti hanno le autorizzazioni e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Gestisci record di autorizzazione...** Viene così aperta la finestra Record di autorizzazioni.
2. Fare clic sul profilo (profilo generico o profilo specifico) che corrisponde agli oggetti sui quali i due gruppi o utenti dispongono delle autorizzazioni. Vengono visualizzati i record di autorizzazioni associati al profilo.
3. Fare clic sul record di autorizzazioni di un gruppo o di un utente, quindi fare clic su **Confronta**. Si apre la finestra Confronto record di autorizzazione.
4. Immettere il nome del gruppo o dell'utente con cui si desidera confrontare le autorizzazioni, quindi fare clic su **Confronto**. I due gruppi o utenti e le relative autorizzazioni vengono visualizzati nella tabella.
5. Facoltativo: per mostrare solo le autorizzazioni che sono impostate in maniera differente, selezionare la casella di spunta **Mostra solo differenze**. Le autorizzazioni che sono le stesse per entrambi i gruppi o gli utenti vengono nascoste in modo che sia possibile visualizzare più facilmente le differenze. Nella seguente figura, la finestra Confronto record di autorizzazioni mostra che l'unica differenza tra i record di autorizzazioni dell'utente User500 e del gruppo AppDev6 è che le autorizzazioni Sfoglia, Get, Inquire e Imposta sono state concesse esplicitamente a AppDev6, ma non a User500.



## Risultati

La finestra visualizza solo i record di autorizzazioni per le entità sull'oggetto. La finestra non visualizza autorizzazioni che l'utente oppure il gruppo potrebbero ereditare da altre origini (le autorizzazioni accumulate). Per ulteriori informazioni sul confronto delle autorizzazioni accumulate, fare riferimento a [Confronto delle autorizzazioni accumulate di due entità](#).

## Concetti correlati

“Utenti e gruppi (entità) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

## Attività correlate

“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

## Confronto delle autorizzazioni accumulate di due entità

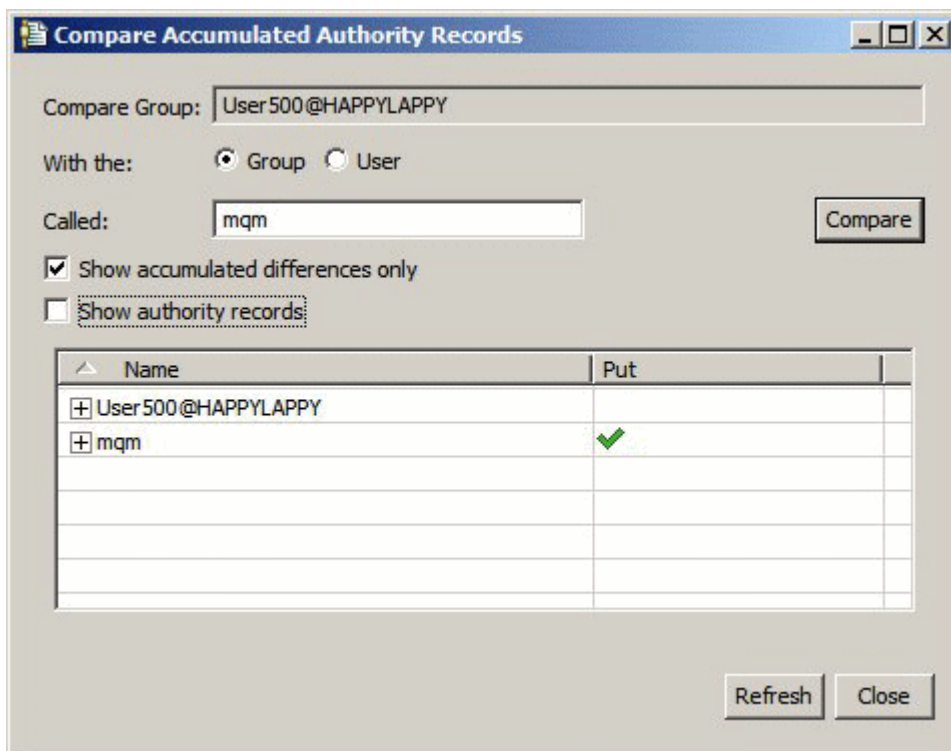
È possibile confrontare le autorizzazioni accumulate su un oggetto di due utenti, due gruppi oppure di un utente e di un gruppo.

## Informazioni su questa attività

Per confrontare le autorizzazioni accumulate di due entità, completare la seguente procedura.

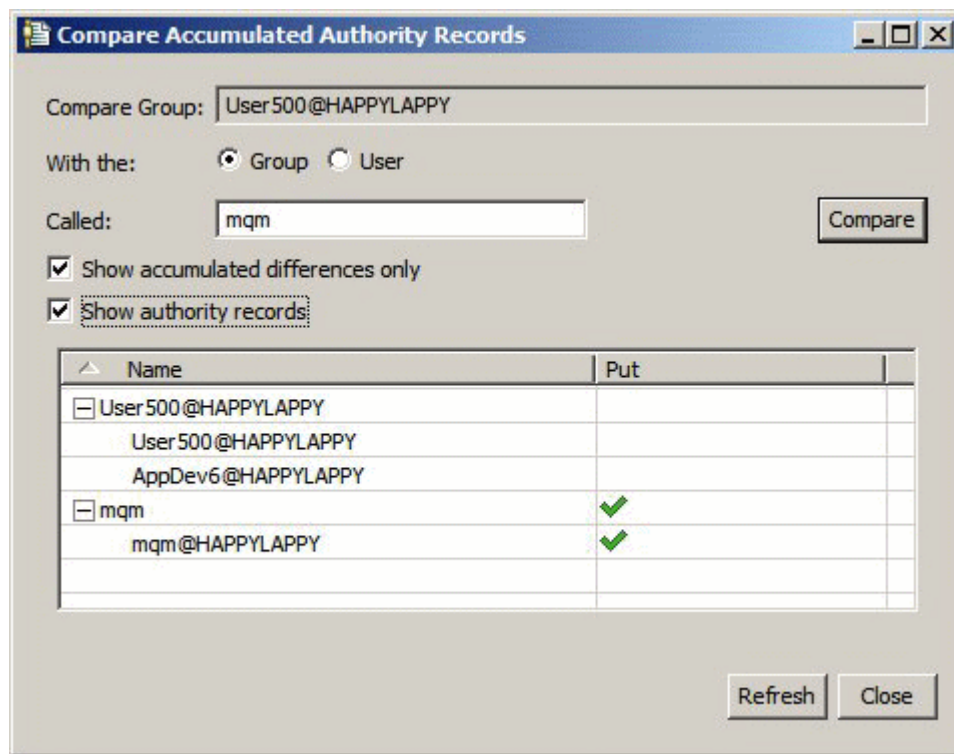
## Procedura

1. Visualizzare le autorizzazioni accumulate su un oggetto per un utente oppure un gruppo. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Ricerca delle autorizzazioni accumulate di un'entità su un oggetto](#).
2. Fare clic sulla riga delle autorizzazioni accumulate della tabella per evidenziarla, quindi fare clic su **Confronta**. Si apre la finestra Confronta autorizzazioni accumulate.
3. Immettere il nome e il tipo dell'entità con cui si desidera confrontare le autorizzazioni accumulate, quindi fare clic su **Confronta**. Nella tabella vengono visualizzate due serie di autorizzazioni accumulate.
4. Facoltativo: selezionare la casella di spunta **Mostra solo differenze accumulate** per visualizzare solo le autorizzazioni diverse. Ad esempio, nella seguente figura, la finestra Confronto record di autorizzazioni accumulate mostra che nel confronto tra l'utente User500 e il gruppo mqm, l'unica differenza è che mqm dispone dell'autorizzazione Put di cui invece non dispone User500.



5. Facoltativo: selezionare la casella di spunta **Mostra record di autorizzazioni** per espandere la riga di entrambe le serie di autorizzazione per visualizzare i record di autorizzazioni che contribuiscono alle autorizzazioni accumulate.

Nella seguente figura è illustrato il confronto tra l'utente User500 e il gruppo mqm con i record di autorizzazioni visualizzati.



## Risultati

La finestra visualizza le autorizzazioni accumulate e i record di autorizzazioni che contribuiscono alle autorizzazioni accumulate. Non è possibile modificare i record di autorizzazioni da questa finestra.

### Concetti correlati

[“Autorizzazioni accumulate” a pagina 154](#)

Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

### Attività correlate

[“Confronto delle autorizzazioni di due entità” a pagina 147](#)

Nel servizio di autorizzazione, è possibile confrontare le autorizzazioni che sono state concesse a due gruppi di utenti.

### ***Ricerca delle autorizzazioni per un gruppo o un utente***

È possibile ricercare il servizio di autorizzazione per record di autorizzazioni o autorizzazioni accumulate che sono state concesse a gruppi o utenti (entità) su oggetti di un gestore code. Se il gruppo o l'utente non dispone di un record di autorizzazioni sugli oggetti specificati, non vengono visualizzati risultati.

## Informazioni su questa attività

Per trovare le autorizzazioni, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi fare clic su **Autorizzazioni oggetto > Trova autorizzazioni**. Viene aperta la finestra Trova autorizzazioni.
2. Selezionare il tipo di informazioni che si desidera visualizzare:
  - Per visualizzare le autorizzazioni che sono state concesse esplicitamente al gruppo oppure all'utente, fare clic su **Record di autorizzazioni**.
  - Per visualizzare le autorizzazioni che sono state accumulate per il gruppo o per l'utente, fare clic su **Autorizzazioni accumulate**.
3. Nel campo **Tipo di entità**, selezionare l'entità per il quale si stanno ricercando le autorizzazioni:
  - Per visualizzare le autorizzazioni per uno specifico utente, fare clic su **Un utente**. Se **Record di autorizzazioni** è selezionata, questa opzione è disponibile solo sui gestori code Windows.
  - Per visualizzare le autorizzazioni per un gruppo di utenti specifico, fare clic su **Un gruppo**.
  - Per visualizzare le autorizzazioni per un gruppo oppure un utente con un determinato nome, fare clic su **Un utente o un gruppo**. Questa opzione è disponibile solo su gestori code Windows.
  - Per visualizzare le autorizzazioni per tutti gli utenti, fare clic su **Tutti gli utenti**. Questa opzione è disponibile solo su gestori code Windows.
  - Per visualizzare le autorizzazioni per tutti i gruppi, fare clic su **Tutti i gruppi**.
  - Per visualizzare le autorizzazioni per tutte le entità, fare clic su **Tutti gli utenti e i gruppi**. Questa opzione è disponibile solo su gestori code Windows.
4. Nel campo **Nome entità**, immettere il nome dell'entità.
5. Nel campo **Tipo di oggetto**, selezionare il tipo di oggetto sul quale sono state concesse le autorizzazioni.
6. Nel campo **Tipo di profilo**, selezionare il tipo di profilo a cui il nome dell'oggetto deve corrispondere:
  - Per trovare le autorizzazioni su un oggetto specifico, fare clic su **Profilo specifico**.
  - Per trovare le autorizzazioni su più oggetti, fare clic su **Profilo generico**. Il profilo generico deve già esistere.
7. Nel campo **Nome profilo**, immettere il nome del profilo al quale deve corrispondere il nome dell'oggetto.
8. Fare clic su **Trova**.

### Risultati

I record di autorizzazioni o le autorizzazioni accumulate vengono visualizzate nella tabella.

È possibile modificare oppure rimuovere i record di autorizzazioni visualizzati nella tabella. Tuttavia, è bene ricordare che la rimozione di un'autorizzazione può causare la revoca delle autorizzazioni a quell'utente o gruppo (oppure a tutti gli utenti nel gruppo) associato a quel record.

#### Concetti correlati

[“Autorizzazioni accumulate” a pagina 154](#)

Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

[“Profili generici e specifici” a pagina 156](#)

Quando si gestiscono autorizzazioni per una cartella di oggetti (ad esempio, la cartella Code) utilizzando la finestra Gestione record di autorizzazioni, le autorizzazioni vengono concesse ai profili e non su oggetti specifici.

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)



Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

### **Attività correlate**

[“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

[“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

[“Concessione di autorizzazioni sui gestori code” a pagina 143](#)

Per eseguire un'operazione su un gestore code, l'utente deve disporre dell'autorizzazione per eseguire quella particolare operazione sul gestore code.

### **Ricerca delle autorizzazioni accumulate di un'entità su un oggetto**

È possibile trovare e visualizzare le autorizzazioni accumulate di un'entità. L'effetto accumulato delle autorizzazioni di un'entità su un oggetto influisce sul fatto che l'entità possa eseguire operazioni sull'oggetto.

### **Informazioni su questa attività**

Quando si visualizzano i record di autorizzazioni che sono stati creati su un oggetto specifico (ad esempio, una coda denominata Q2) nella finestra Gestione record di autorizzazioni, è possibile vedere quali autorizzazioni sono state concesse esplicitamente all'utente oppure al gruppo (l'entità) su quell'oggetto; è anche possibile vedere quali profili generici si applicano a quell'oggetto e se l'entità dispone di record di autorizzazioni in uno qualsiasi dei profili generici. Non è tuttavia possibile determinare con facilità l'effetto accumulato di quelle autorizzazioni, che è in definitiva ciò che influisce sul fatto che l'entità possa eseguire operazioni sull'oggetto.

È possibile trovare e visualizzare le autorizzazioni accumulate di un'entità su un qualsiasi oggetto in uno dei seguenti metodi:

- Nella finestra di dialogo Gestisci record di autorizzazione, fare clic sul record di autorizzazione per l'entità e fare quindi clic su **Autorizzazioni accumulate...** Per ulteriori informazioni sull'apertura della finestra di dialogo Gestisci record di autorizzazione, consultare [“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#) o [“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#).
- Nella vista Contenuto, fare clic con il tasto destro del mouse sull'oggetto, quindi fare clic su **Autorizzazioni oggetto > Trova autorizzazioni accumulate...**
- Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Trova autorizzazioni...** Per ulteriori informazioni sulla ricerca delle autorizzazioni accumulate nella finestra di dialogo Trova autorizzazioni, consultare [Ricerca delle autorizzazioni di un utente o un gruppo su un oggetto](#).

Le autorizzazioni accumulate per l'entità vengono visualizzate nella prima riga della tabella; le altre righe visualizzano tutti i record di autorizzazioni che contribuiscono alle autorizzazioni accumulate. Se un record di autorizzazioni contiene un'autorizzazione per eseguire una determinata operazione (ad esempio, inserire messaggi nella coda), le autorizzazioni accumulate consentono all'entità di eseguire quell'operazione.

È possibile modificare uno o più record di autorizzazioni che contribuiscono alle autorizzazioni accumulate. È anche possibile rimuovere un record di autorizzazioni dalla finestra Trova autorizzazioni accumulate. È bene ricordare che la rimozione di un'autorizzazione può causare la revoca delle autorizzazioni a quell'utente o gruppo (oppure a tutti gli utenti nel gruppo) associato a quel record.

### **Concetti correlati**

[“Autorizzazioni accumulate” a pagina 154](#)



Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

“Utenti e gruppi (entità) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

“Profili generici e specifici” a pagina 156

Quando si gestiscono autorizzazioni per una cartella di oggetti (ad esempio, la cartella Code) utilizzando la finestra Gestione record di autorizzazioni, le autorizzazioni vengono concesse ai profili e non su oggetti specifici.

### **Attività correlate**

“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

### ***Come stabilire perché un'entità dispone di determinate autorizzazioni***

Le autorizzazioni di un'entità possono accumularsi da diverse origini, pertanto è utile poter stabilire quali record di autorizzazioni hanno contribuito alle autorizzazioni accumulate di un'entità.

### **Informazioni su questa attività**

Dopo aver determinato perché un'entità dispone di determinate autorizzazioni, è possibile procedere alla modifica delle autorizzazioni accumulate in uno o più dei record di autorizzazioni, come appropriato.

Per determinare perché un'entità dispone di determinate autorizzazioni su un oggetto, completare la seguente procedura.

### **Procedura**

1. Nella vista Contenuto, fare clic con il tasto destro del mouse sull'oggetto e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Trova autorizzazioni accumulate...** Viene aperta la finestra di dialogo Trova autorizzazioni accumulate.
2. Selezionare il tipo di entità e immettere il nome dell'entità. La tabella visualizza le autorizzazioni accumulate dell'entità e i record di autorizzazioni che hanno contribuito.
3. Guardare in basso nella colonna delle autorizzazioni (ad esempio, la colonna **Put**) per determinare quale record di autorizzazioni ha fatto sì che l'entità accumulasse quell'autorizzazione.

### **Risultati**

Dopo aver determinato i record di autorizzazioni che hanno contribuito alle autorizzazioni accumulate del gruppo e dell'utente, è possibile modificare uno o più record di autorizzazioni per modificare le autorizzazioni accumulate (è bene ricordare che le modifiche che si apportano potrebbero essere ereditate anche da altri gruppi o utenti).

È anche possibile rimuovere un record di autorizzazioni dalla finestra Trova autorizzazioni accumulate. È bene ricordare che la rimozione di un'autorizzazione può causare la revoca delle autorizzazioni a quell'utente o gruppo (oppure a tutti gli utenti nel gruppo) associato a quel record.

### **Concetti correlati**

“Autorizzazioni accumulate” a pagina 154

Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

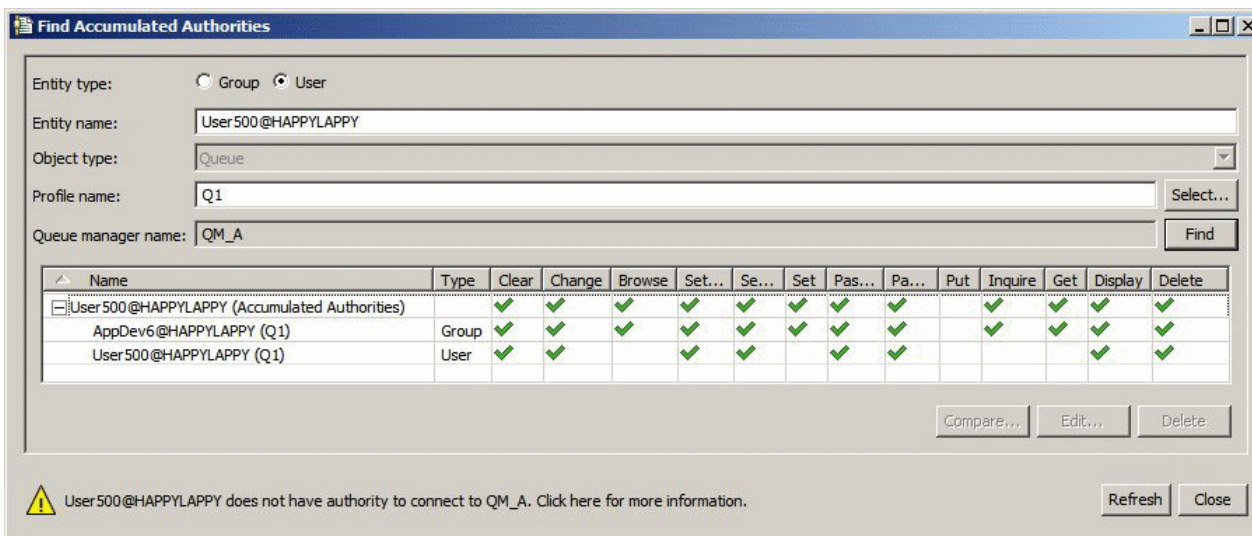
### **Autorizzazioni accumulate**

Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

È possibile concedere autorizzazioni su un oggetto dalle seguenti origini:

- Un record di autorizzazioni che è stato creato sull'oggetto per l'utente (solo Windows).
- Un record di autorizzazioni che è stato creato sull'oggetto per un gruppo al quale appartiene l'utente.
- Un record di autorizzazioni che è stato creato per l'utente rispetto a un profilo generico che corrisponde all'oggetto (solo Windows).
- Un record di autorizzazioni che è stato creato per un gruppo al quale appartiene l'utente, rispetto a un profilo generico che corrisponde all'oggetto.

Se a un utente viene concessa un'autorizzazione (ad esempio, l'autorizzazione per inserire messaggi in una coda denominata Q1) anche da una sola di queste origini, l'utente dispone di quell'autorizzazione, anche se i record di autorizzazioni di altre origini non concedono questa autorizzazione. Ad esempio, nella seguente figura l'utente User500, che appartiene al gruppo AppDev6, non dispone dell'autorizzazione per inserire messaggi in Q1, in quanto non è stata concessa l'autorizzazione Put all'utente User500 oppure al gruppo AppDev6. Tuttavia, l'utente User500 dispone dell'autorizzazione per ricevere messaggi da Q1 in quanto al gruppo AppDev6 è stata concessa l'autorizzazione appropriata che, a sua volta, viene ereditata da User500.



Nella figura, la prima riga della tabella della finestra Trova autorizzazioni accumulate mostra le autorizzazioni accumulate di User500. Le due righe successive contengono i record di autorizzazioni che contribuiscono alle autorizzazioni accumulate. Nello scenario rappresentato nella figura, il record di autorizzazioni per User500 non contiene le autorizzazioni di inserimento e di ricezione; tuttavia, il record di autorizzazioni per AppDev6 contiene l'autorizzazione di ricezione e, pertanto, le autorizzazioni accumulate per User500 mostrano che User500 dispone dell'autorizzazione di ricezione, ma non di quella di inserimento per la coda Q1.

Il messaggio di avvertenza nella finestra di dialogo Trova autorizzazioni accumulate mostra che, sebbene User500 disponga di alcune autorizzazioni per eseguire operazioni nella coda Q1, User500 non dispone dell'autorizzazione di connessione al gestore code sul quale si trova Q1.

### **Concetti correlati**

[“Record di autorizzazione” a pagina 155](#)

Un record di autorizzazioni è una serie di autorizzazioni che sono state concesse a un particolare utente o gruppo di utenti (entità) su un oggetto denominato.

“Utenti e gruppi (entità) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

### **Attività correlate**

“Concessione dell'autorizzazione di creazione” a pagina 141

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

### **Record di autorizzazione**

Un record di autorizzazioni è una serie di autorizzazioni che sono state concesse a un particolare utente o gruppo di utenti (entità) su un oggetto denominato.

Negli oggetti in Windows, è possibile creare record di autorizzazioni per singoli utenti e gruppi di utenti. In AIX, Linux e IBM i, è possibile creare i record di autorizzazione solo per gruppi di utenti; se si concedono autorizzazioni a un singolo utente, il servizio di autorizzazione crea oppure aggiorna il record di autorizzazione per il gruppo primario dell'utente, in modo che le stesse autorizzazioni vengano concesse a tutti gli utenti nel gruppo.

Per poter eseguire operazioni su un oggetto oppure su un gestore code, un'entità (un utente oppure un gruppo) deve disporre di un record di autorizzazioni che contiene le autorizzazioni per eseguire queste operazioni. Ad esempio, perché un utente chiamato User337 possa inserire messaggi nella coda Q1, User337 oppure un gruppo al quale appartiene User337 deve disporre di un record di autorizzazioni che contiene l'autorizzazione Put.

È possibile concedere autorizzazioni su singoli oggetti creando un record di autorizzazioni in un profilo specifico oppure è possibile concedere autorizzazioni su più oggetti creando un record di autorizzazioni rispetto a un profilo generico. Dal momento che è possibile creare record di autorizzazioni per singoli utenti e per gruppi ed è anche possibile creare record di autorizzazioni in profili generici che possono essere applicati a più oggetti, le autorizzazioni di cui dispone un singolo utente su un oggetto particolare possono essere accumulate da più origini.

### **Concetti correlati**

“Autorizzazioni accumulate” a pagina 154

Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

“Profili generici e specifici” a pagina 156

Quando si gestiscono autorizzazioni per una cartella di oggetti (ad esempio, la cartella Code) utilizzando la finestra Gestione record di autorizzazioni, le autorizzazioni vengono concesse ai profili e non su oggetti specifici.

### **Attività correlate**

“Come stabilire perché un'entità dispone di determinate autorizzazioni” a pagina 153

Le autorizzazioni di un'entità possono accumularsi da diverse origini, pertanto è utile poter stabilire quali record di autorizzazioni hanno contribuito alle autorizzazioni accumulate di un'entità.

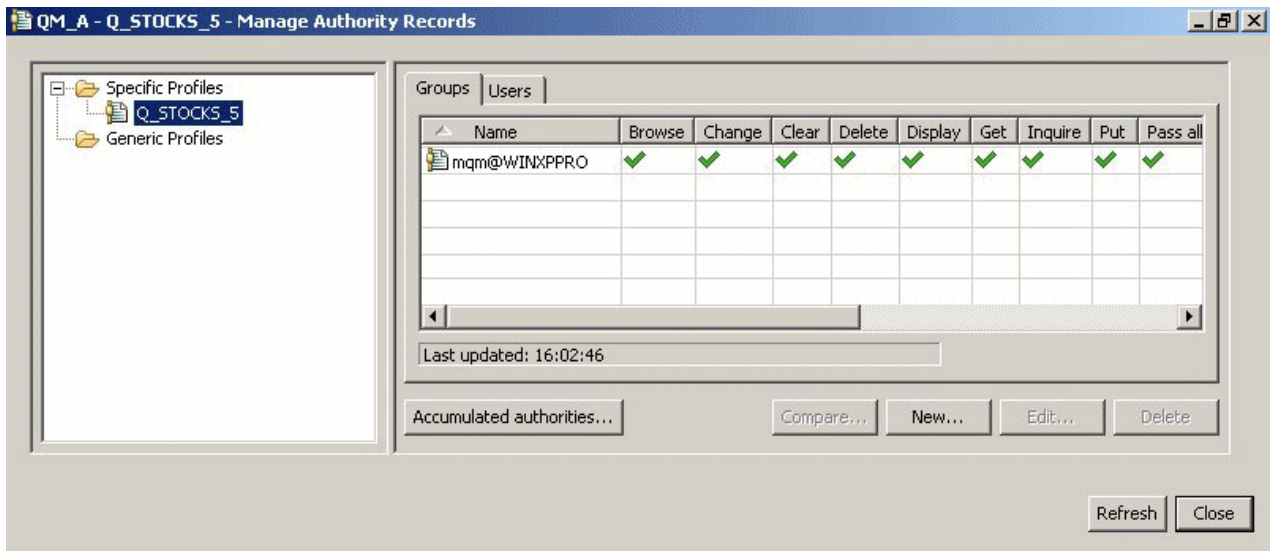
### **Utenti e gruppi (entità) nel servizio di autorizzazione**

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

Negli oggetti in Windows, è possibile creare record di autorizzazioni per singoli utenti e gruppi di utenti. In AIX, Linux e IBM i, è possibile creare i record di autorizzazione solo per gruppi di utenti; se si concedono autorizzazioni a un singolo utente, il servizio di autorizzazione crea oppure aggiorna il record di

autorizzazione per il gruppo primario dell'utente, in modo che le stesse autorizzazioni vengano concesse a tutti gli utenti del gruppo primario.

La seguente immagine mostra il record di autorizzazione per il gruppo mqm su una coda denominata Q\_STOCKS\_5. Q\_STOCKS\_5 è una coda su un gestore code Windows, così è possibile visualizzare i record di autorizzazione creati per i singoli utenti. Se la coda fosse ospitata in un gestore code Linux, AIX o IBM i, non sarebbe disponibile alcuna scheda **Utenti** nella finestra di dialogo.



Gli utenti e i gruppi visualizzati in IBM MQ Explorer sono definiti nel sistema operativo che ospita il gestore code e gli oggetti. Non è pertanto possibile creare o eliminare entità dall'interno di IBM MQ Explorer stesso. Se si apporta una modifica a un'entità mentre IBM MQ Explorer è in esecuzione, è necessario aggiornare il servizio di autorizzazione per rilevare le modifiche; per ulteriori informazioni, consultare [Aggiornamento delle informazioni sul servizio di autorizzazione](#).

È possibile concedere autorizzazioni alle entità in maniera esplicita oppure in base all'ereditarietà. Per ulteriori informazioni sul modo in cui le entità possono ereditare autorizzazioni, fare riferimento a [Autorizzazioni accumulate](#).

In Windows, eliminare i record di autorizzazioni corrispondenti a un determinato account utente Windows prima di eliminare l'account utente. Non è possibile rimuovere i record di autorizzazioni dopo l'eliminazione dell'account utente Windows.

### **Concetti correlati**

[“Record di autorizzazione” a pagina 155](#)

Un record di autorizzazioni è una serie di autorizzazioni che sono state concesse a un particolare utente o gruppo di utenti (entità) su un oggetto denominato.

[“Autorizzazioni accumulate” a pagina 154](#)

Le autorizzazioni accumulate rappresentano il totale delle autorizzazioni di cui dispone un utente oppure un gruppo per eseguire un'operazione su un oggetto.

### **Profili generici e specifici**

Quando si gestiscono autorizzazioni per una cartella di oggetti (ad esempio, la cartella Code) utilizzando la finestra Gestione record di autorizzazioni, le autorizzazioni vengono concesse ai profili e non su oggetti specifici.

I profili definiscono il nome e il tipo di oggetto al quale verranno applicate le autorizzazioni. Un profilo specifico corrisponde esattamente al nome dell'oggetto, mentre un profilo generico corrisponde a uno o più oggetti utilizzando caratteri jolly.

## Profili specifici

Un profilo specifico si applica solo all'oggetto con quel nome e di quel tipo. Per concedere oppure per revocare un'autorizzazione su un singolo oggetto, si seleziona il profilo specifico pertinente e si creano oppure si modificano i record di autorizzazioni per quel profilo.

Ad esempio, per concedere al gruppo AppDev6 l'autorizzazione per inserire messaggi nella coda Q.STOCKS.5, selezionare il profilo chiamato Q . STOCKS . 5 e creare oppure modificare il record di autorizzazioni per il gruppo AppDev6. Il record di autorizzazioni verrà applicato solo alla coda denominata Q.STOCKS.5.

Gli oggetti di tipo coda o argomento con nomi che corrispondono al nome del profilo non devono esistere quando viene emesso il comando.

## Profili generici

Un profilo generico è un profilo che è stato creato per essere associato a più di un oggetto dello stesso tipo. È possibile concedere autorizzazioni per una serie di oggetti contemporaneamente creando un record di autorizzazioni nel profilo generico. Ad esempio, per concedere al gruppo AppDev6 l'autorità di inserire messaggi su qualsiasi coda con un nome che inizia con Q.STOCKS., Concedere l'autorizzazione utilizzando un profilo generico denominato Q . STOCKS . \* Per ulteriori informazioni sui caratteri jolly, consultare [Caratteri jolly utilizzati nei profili generici](#).

Quando viene immesso il comando, non devono esistere oggetti con nomi che corrispondono al nome profilo.

## Concetti correlati

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

## Attività correlate

[“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

[“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145](#)

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

## Riferimenti correlati

[“Caratteri jolly utilizzati nei profili generici” a pagina 164](#)

È possibile utilizzare alcuni caratteri jolly nei profili generici.

## Comandi di controllo del servizio di autorizzazione

IBM MQ Explorer esegue le stesse funzioni dei comandi di controllo IBM MQ setmqaut, dspmqaut e dmpmqaut.

La seguente tabella visualizza le autorizzazioni in IBM MQ Explorer e i parametri equivalenti quando si utilizzano i comandi di controllo.

| Autorizzazione                    | Comando di controllo |
|-----------------------------------|----------------------|
| Autorizzazione utente alternativo | altusr               |
| Sfoggia                           | sfogliare            |
| Modifica                          | chg                  |
| Cancella                          | clr                  |

| <b>Autorizzazione</b>         | <b>Comando di controllo</b> |
|-------------------------------|-----------------------------|
| Connetti                      | connect                     |
| Crea                          | crt                         |
| Ctrl                          | ctrl                        |
| Ctrlx                         | ctrlx                       |
| Elimina                       | dlt                         |
| Visualizza                    | dsp                         |
| Richiama                      | get                         |
| Inserire                      | put                         |
| Richiedi                      | inq                         |
| Trasferisci tutto il contesto | passall                     |
| Trasferisci contesto identità | passid                      |
| Imposta                       | set                         |
| Imposta tutto il contesto     | setall                      |
| Imposta contesto identità     | setid                       |
| Sistema                       | sistema                     |

#### **Attività correlate**

“Concessione di autorizzazioni sui gestori code” a pagina 143

Per eseguire un'operazione su un gestore code, l'utente deve disporre dell'autorizzazione per eseguire quella particolare operazione sul gestore code.

“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

#### ***Autorizzazioni che è possibile impostare sugli oggetti IBM MQ***

È possibile impostare le autorizzazioni per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ.

La seguente tabella elenca le autorizzazioni che è possibile impostare per gli utenti e i gruppi che accedono a diversi oggetti IBM MQ. Alcune autorizzazioni possono essere impostate solo per oggetti specifici; nella tabella viene indicato se ciascuna autorizzazione è valida per ciascun oggetto.

| <b>Autorizzazione</b> | <b>Descrizione</b>  | <b>Gestore code</b> | <b>Gestore code remoto</b> | <b>Coda</b> | <b>Definizioni dei processi</b> | <b>Elenconiomi</b> | <b>Informazioni di autenticazione</b> | <b>Canale</b> | <b>Canale connessione client</b> | <b>Servizi</b> | <b>Listener</b> |
|-----------------------|---|---------------------|----------------------------|-------------|---------------------------------|--------------------|---------------------------------------|---------------|----------------------------------|----------------|-----------------|
| ID utente alternativo | Utilizzare un altro ID utente per aprire code e inserire messaggi nelle code. | Sì                  | No                         | No          | No                              | No                 | No                                    | No            | No                               | No             | No              |
| Sfogliare             | Visualizzare i messaggi in una coda.  | No                  | No                         | Sì          | No                              | No                 | No                                    | No            | No                               | No             | No              |
| Modificare            | Modificare gli attributi dell'oggetto.  | Sì                  | No                         | Sì          | Sì                              | Sì                 | Sì                                    | Sì            | Sì                               | Sì             | Sì              |
| Cancelare             | Cancelare i messaggi dalla coda.  | No                  | No                         | Sì          | No                              | No                 | No                                    | No            | No                               | No             | No              |
| Connettere            | Consentire all'applicazione di connettersi al gestore code.                   | Sì                  | No                         | No          | No                              | No                 | No                                    | No            | No                               | No             | No              |

| <b>Autorizzazione</b> | <b>Descrizione</b>                                       | <b>Gestore code</b> | <b>Gestore code remoto</b> | <b>Coda</b> | <b>Definizioni dei processi</b> | <b>Elenconomi</b> | <b>Informazioni di autenticazione</b> | <b>Canale</b> | <b>Canale connessione client</b> | <b>Servizio</b> | <b>Listener</b> |
|-----------------------|--|---------------------|----------------------------|-------------|---------------------------------|-------------------|---------------------------------------|---------------|----------------------------------|-----------------|-----------------|
| Crea                  | Creare oggetti del tipo specificato sul gestore code.    | Sì                  | No                         | Sì          | Sì                              | Sì                | Sì                                    | Sì            | Sì                               | Sì              | Sì              |
| Ctrl                  | Avviare, arrestare ed eseguire il ping del canale.       | No                  | No                         | No          | No                              | No                | No                                    | Sì            | No                               | Sì              | Sì              |
| Ctrlx                 | Reimpostare oppure risolvere il canale.                  | No                  | No                         | No          | No                              | No                | No                                    | Sì            | No                               | No              | No              |
| Elimina               | Eliminare l'oggetto.                                     | Sì                  | No                         | Sì          | Sì                              | Sì                | Sì                                    | Sì            | Sì                               | Sì              | Sì              |
| Visualizza            | Visualizzare gli attributi oppure lo stato dell'oggetto. | Sì                  | No                         | Sì          | Sì                              | Sì                | Sì                                    | Sì            | Sì                               | Sì              | Sì              |
| Richiama              | Ricevere messaggi dalla coda.                            | No                  | No                         | Sì          | No                              | No                | No                                    | No            | No                               | No              | No              |



| <b>Autorizzazione</b>         | <b>Descrizione</b>  | <b>Gestore code</b> | <b>Gestore code remoto</b> | <b>Coda</b> | <b>Definizione dei processi</b> | <b>Elenconi</b> | <b>Informazioni di autenticazione</b> | <b>Canale</b> | <b>Canale connessione client</b> | <b>Servizio</b> | <b>Listener</b> |
|-------------------------------|---|---------------------|----------------------------|-------------|---------------------------------|-----------------|---------------------------------------|---------------|----------------------------------|-----------------|-----------------|
| Inserire                      | Inserire messaggi nella coda.   | No                  | Sì                         | Sì          | No                              | No              | No                                    | No            | No                               | No              | No              |
| Richiedi                      | Visualizzare gli attributi oppure lo stato dell'oggetto.  | Sì                  | No                         | Sì          | Sì                              | Sì              | Sì                                    | No            | No                               | No              | No              |
| Trasferisci tutto il contesto | Consentire all'applicazione di passare tutti i campi di contesto dal messaggio di richiesta a un messaggio che l'applicazione sta inserendo nella coda. | No                  | Sì                         | Sì          | No                              | No              | No                                    | No            | No                               | No              | No              |

| <b>Autorizzazione</b>         | <b>Descrizione</b>  | <b>Gestore code</b> | <b>Gestore code remoto</b> | <b>Coda</b> | <b>Definizioni dei processi</b> | <b>Elenconi</b> | <b>Informazioni di autenticazione</b> | <b>Canale</b> | <b>Canale connessione client</b> | <b>Servizio</b> | <b>Listener</b> |
|-------------------------------|---|---------------------|----------------------------|-------------|---------------------------------|-----------------|---------------------------------------|---------------|----------------------------------|-----------------|-----------------|
| Trasferisci contesto identità | Consentire all'applicazione di passare tutti i campi di contesto di identità dal messaggio di richiesta al messaggio che l'applicazione sta inserendo nella coda. | No                  | Sì                         | Sì          | No                              | No              | No                                    | No            | No                               | No              | No              |
| Imposta                       | Impostare gli attributi nella coda.   | Sì                  | No                         | Sì          | Sì                              | No              | No                                    | No            | No                               | No              | No              |
| Imposta tutto il contesto     | Consentire all'applicazione di impostare i campi di contesto di origine e di identità in un messaggio.  | Sì                  | Sì                         | Sì          | No                              | No              | No                                    | No            | No                               | No              | No              |

| Autorizzazione            | Descrizione  | Gestore code | Gestore code remoto | Coda | Definizioni dei processi | Elenconi | Informazioni di autenticazione | Canale | Canale connessione client | Servizi | Listener |
|---------------------------|--|--------------|---------------------|------|--------------------------|----------|--------------------------------|--------|---------------------------|---------|----------|
| Imposta contesto identità | Consentire all'applicazione di impostare i campi di contesto identità in un messaggio e consentire al gestore code di generare il contesto di origine. | Sì           | Sì                  | Sì   | No                       | No       | No                             | No     | No                        | No      | No       |
| Sistema                   | Fornisce l'autorizzazione a principal o a gruppi autorizzati ad effettuare operazioni privilegiate su oggetti  | Sì           | No                  | No   | No                       | No       | No                             | No     | No                        | No      | No       |

#### Attività correlate

[“Concessione di autorizzazioni sui gestori code” a pagina 143](#)

Per eseguire un'operazione su un gestore code, l'utente deve disporre dell'autorizzazione per eseguire quella particolare operazione sul gestore code.

“Concessione di autorizzazioni su un oggetto specifico” a pagina 144

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda.

“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

“Concessione dell'autorizzazione di creazione” a pagina 141

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

### **Caratteri jolly utilizzati nei profili generici**

È possibile utilizzare alcuni caratteri jolly nei profili generici.

Nella seguente tabella sono riportati i caratteri jolly che è possibile utilizzare nei profili generici:

| <b>Caratter e jolly</b> | <b>Descrizione</b>  | <b>Esempio</b>   |
|-------------------------|---|--|
| ?                       | Utilizzare il punto interrogativo (?) invece di qualsiasi carattere singolo.  | AB . ?D si applica agli oggetti AB . CD, AB . ED e AB . FD .   |
| *                       | Utilizzare l'asterisco (*) come qualificatore nel nome di un profilo per creare una corrispondenza con un qualificatore nel nome di un oggetto. Un qualificatore è la parte di un nome di un oggetto delimitato da un punto. Ad esempio, in ABC . DEF . GHI, i qualificatori sono ABC, DEF e GHI. | ABC . * . JKL si applica agli oggetti ABC . DEF . JKL e ABC . GHI . JKL; non si applica a ABC . JKL perché * utilizzato in questo contesto indica sempre esattamente un singolo qualificatore. |
|                         | Utilizzare l'asterisco (*) come carattere in un qualificatore in un nome di profilo per creare una corrispondenza tra zero o più caratteri nel qualificatore nel nome di un oggetto.  | ABC . DE* . JKL si applica agli oggetti ABC . DE . JKL, ABC . DEF . JKL e ABC . DEGH . JKL.  |
| **                      | Utilizzare il doppio asterisco (**) una volta nel nome di un profilo come nome del profilo intero per creare una corrispondenza con tutti i nomi degli oggetti.   | Se si utilizza ** come nome del profilo, il profilo si applica a tutti i processi.   |
|                         | Utilizzare il doppio asterisco (**) una volta nel nome di un profilo come qualificatore iniziale, centrale o finale nel nome di un profilo per creare una corrispondenza con zero o più qualificatori nel nome di un oggetto.   | ** . ABC identifica tutti gli oggetti con il qualificatore finale ABC.   |

Notare che i caratteri jolly devono utilizzare le virgolette sui sistemi che li espandono. In generale, le piattaforme AIX and Linux richiedono che i profili generici siano racchiusi tra virgolette doppie; non è questo il caso sulle piattaforme Windows.

Per altre piattaforme, fare riferimento alla documentazione del prodotto.

### **Concetti correlati**

“Profili generici e specifici” a pagina 156

Quando si gestiscono autorizzazioni per una cartella di oggetti (ad esempio, la cartella Code) utilizzando la finestra Gestione record di autorizzazioni, le autorizzazioni vengono concesse ai profili e non su oggetti specifici.

### **Attività correlate**

“Concessione di autorizzazioni su più oggetti” a pagina 145

Per eseguire operazioni sugli oggetti, un utente deve disporre delle autorizzazioni appropriate; ad esempio, per visualizzare i messaggi in una coda. È possibile concedere la stessa serie di autorizzazioni a più oggetti su un gestore code utilizzando profili generici.

### **Esportazione di autorizzazioni in un file**

È possibile esportare le autorizzazioni oggetto in un file di testo da IBM MQ Explorer.

### **Informazioni su questa attività**

Le autorizzazioni sono formattate nel file di testo in modo da poter utilizzare le righe dal file sulla riga comandi o in script per impostare le autorizzazioni su altri computer nella propria rete di IBM MQ. Ad esempio, un file potrebbe contenere le seguenti righe:

```
setmqaut -m QM_A -n Q1 -t queue -p user@domain +browse +chg +clr +dlt +dsp +put +inq +get
+passall +passid +set +setall +setid
setmqaut -m QM_A -n Q1 -t queue -g mqm +browse +chg +clr +dlt +dsp +put +inq +get +passall
+passid +set +setall +setid
```

È possibile esportare diversi sottoinsiemi di autorizzazioni oggetto. Completare una qualsiasi delle seguenti attività:

1. Esportare tutte le autorizzazioni oggetto per un gestore code e i relativi oggetti
2. Esportare tutte le autorizzazioni di creazione per un gestore code
3. Esportare le autorizzazioni in base al tipo di oggetto

### **Procedura**

- [OPZIONE 1] Esportare tutte le autorizzazioni oggetto per un gestore code e i relativi oggetti
  - a) Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code, quindi fare clic su **Autorizzazioni oggetto > Salva tutto**. Viene aperta una finestra.
  - b) Immettere un nome per il file di testo e salvare le autorizzazioni.Tutti le autorizzazioni di oggetto per il gestore code e i relativi oggetti vengono salvati nel file di testo.
- [OPZIONE 2] Esportare tutte le autorizzazioni di creazione per un gestore code
  - a) Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul gestore code e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Gestisci le autorizzazioni di creazione**. Viene aperta la finestra Crea autorizzazioni. Per ulteriori informazioni sulla gestione delle autorizzazioni di creazione, fare riferimento a Concessione dell'autorizzazione di creazione.
  - b) Fare clic su **Salva come....** Viene aperta una finestra.
  - c) Immettere un nome per il file di testo e salvare le autorizzazioni.Tutte le autorizzazioni di creazione per il gestore code vengono salvate nel file di testo.
- [OPZIONE 3] Esportare le autorizzazioni in base al tipo di oggetto
  - a) Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del gestore code e fare quindi clic su **Autorizzazioni oggetto > Trova autorizzazioni** Viene aperta la finestra di dialogo Trova autorizzazioni.
  - b) Immettere i parametri di ricerca necessari, quindi fare clic su **Trova**; per ulteriori informazioni, fare riferimento a Ricerca delle autorizzazioni per un gruppo o un utente.
  - c) Fare clic su **Salva come...** Si apre una finestra.
  - d) Immettere un nome per il file di testo e salvare le autorizzazioni.Tutte le autorizzazioni di oggetto del record che sono state trovate vengono salvate nel file di testo.

### **Attività correlate**

“Esportazione e importazione delle impostazioni IBM MQ Explorer” a pagina 234

È possibile esportare le impostazioni da IBM MQ Explorer per finalità di backup o per trasferire e importare le impostazioni in un'altra istanza di IBM MQ Explorer.

[“Ricerca delle autorizzazioni per un gruppo o un utente” a pagina 150](#)

È possibile ricercare il servizio di autorizzazione per record di autorizzazioni o autorizzazioni accumulate che sono state concesse a gruppi o utenti (entità) su oggetti di un gestore code. Se il gruppo o l'utente non dispone di un record di autorizzazioni sugli oggetti specificati, non vengono visualizzati risultati.

[“Concessione dell'autorizzazione di creazione” a pagina 141](#)

Per creare un nuovo oggetto su un gestore code, l'utente che esegue l'operazione deve disporre dell'autorizzazione per creare quel tipo di oggetto sul gestore code.

## Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita.

### Informazioni su questa attività

Le definizioni di sicurezza predefinite vengono preservate in IBM MQ Explorer e verranno incluse automaticamente in **Preferenze** in qualsiasi azione di importazione o esportazione. I dettagli sulle uscite di sicurezza di ciascun gestore code verranno fissate assieme agli altri dettagli di connessione del gestore code.

Per configurare un'uscita di sicurezza predefinita:

### Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Espandere **Connessioni client**.  
È ora possibile accedere alle finestre delle impostazioni di protezione predefinite.
4. Configurare le impostazioni di protezione, come richiesto.

### Operazioni successive

L'uscita di sicurezza predefinita è stata configurata. Tutte le nuove connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer ora utilizzano le impostazioni configurate come un valore predefinito. Le impostazioni possono essere sovrascritte quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

### Attività correlate

[“Configurazione dei dettagli di sicurezza del client per un set di gestori code” a pagina 166](#)

È possibile definire i dettagli di sicurezza del client e le uscite di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set di gestori code.

### Riferimenti correlati

[“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

[“Preferenze di password” a pagina 169](#)

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

### Configurazione dei dettagli di sicurezza del client per un set di gestori code

È possibile definire i dettagli di sicurezza del client e le uscite di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set di gestori code.

## Prima di iniziare

Prima di impostare i dettagli di sicurezza di un set di gestori code, i set di gestori code devono essere visibili, come illustrato in: [“Visualizzazione dei set di gestori code”](#) a pagina 210.

## Informazioni su questa attività

Le definizioni di sicurezza vengono preservate in IBM MQ Explorer e vengono incluse automaticamente in **Preferenze** in qualsiasi azione di importazione o esportazione. I dettagli di sicurezza di ciascun gestore code vengono resi permanenti insieme agli altri dettagli di connessione del gestore code. I dettagli di sicurezza possono essere impostati per **Tutti** i set di gestori code, nonché per i set di gestori code definiti dall'utente.

Per configurare i dettagli di sicurezza dei gestori code esistenti in un set di gestori code:

## Procedura

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul set di gestori code per il quale si desidera definire i dettagli di sicurezza.
2. Fare clic su **Modifica impostazioni di sicurezza...**  
Viene aperta la procedura guidata **Imposta dettagli di connessione**, dove è possibile impostare i dettagli di: uscite di sicurezza, ID utente e password e archivio certificati TLS, oltre a poter abilitare le opzioni TLS predefinite. I dettagli di ID utente e password sono applicabili anche ai gestori code locali che fanno parte del set.
3. Selezionare le opzioni di sicurezza desiderate da ciascuna pagina della procedura guidata.
4. Selezionare i gestori code che ai quali si desidera applicare nuove impostazioni di sicurezza. Fare clic su **Fine** per applicare le modifiche e chiudere la finestra **Imposta dettagli di connessione**.

## Operazioni successive

I dettagli di sicurezza sono configurati per il set di gestore code selezionato. Tutti i gestori code selezionati nel set di gestori code vengono configurati con i nuovi dettagli di sicurezza. La configurazione di sicurezza si applica a tutte le istanze degli stessi gestori code, in set di gestori code differenti.

Le modifiche non verranno applicate fino alla successiva connessione del gestore code.

## Attività correlate

[“Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita”](#) a pagina 166

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita.

## Riferimenti correlati

[“Preferenze di sicurezza predefinite”](#) a pagina 167

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

[“Preferenze di password”](#) a pagina 169

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

## Preferenze di sicurezza predefinite

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

Le preferenze di sicurezza predefinite fanno parte della finestra **Preferenze** e possono essere aperte nel modo seguente:

1. Fare clic su **Windows > Preferenze....** Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.

3. Espandere **Connessioni client**. È ora possibile accedere alle finestre delle impostazioni di protezione predefinite.

## Uscita sicurezza

Selezionare **Abilita uscita di sicurezza predefinita** per impostare l'uscita di sicurezza predefinita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. È possibile modificare l'uscita di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set. L'uscita di sicurezza può essere sovrascritta se l'utente ne definisce una nuova durante l'aggiunta di un nuovo gestore code remoto.

È possibile modificare l'uscita di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set. È possibile sovrascrivere le opzioni TLS quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

| Elemento        | Descrizione   |
|-----------------|---|
| Nome uscita     | Specifica il nome del programma di uscita che deve essere eseguito dall'uscita di sicurezza. <b>Exit name</b> può avere una lunghezza massima di 1024 caratteri ed è sensibile a maiuscole/minuscole. <b>Exit name</b> può essere un nome di classe java disponibile nella directory o nel file jar. <b>Exit name</b> può essere un'uscita C, nel formato: dll_name(function_name). Il percorso predefinito per le uscite viene sempre utilizzato per individuare le uscite C; non è possibile specificare l'ubicazione della libreria di uscita in questo campo di immissione a meno che non sia impostato alcun percorso predefinito. |
| nella directory | Specifica la directory per l'uscita di sicurezza (solo usciteJava).   |
| in jar          | Specifica il file jar per l'uscita di sicurezza (solo usciteJava).  |
| Dati uscita     | <b>Exit data</b> può avere una lunghezza massima di 32 caratteri. Se non è stato definito alcun valore per tale attributo, questo campo è vuoto.  |

## Opzioni SSL/TLS

Selezionare **Abilita opzioni SSL predefinite** per abilitare le opzioni SSL/TLS predefinite per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. È possibile modificare le opzioni SSL/TLS relative a tutti i gestori code in un set connessi mediante connessione client. È possibile sovrascrivere le opzioni SSL/TLS quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

| Elemento       | Descrizione   |
|----------------|---|
| SSL CipherSpec | CipherSpec identifica la combinazione dell'algoritmo di crittografia e della funzione di hash utilizzata da una connessione SSL/TLS. CipherSpec fa parte di CipherSuite, che identifica il meccanismo chiave di scambio e autenticazione, nonché gli algoritmi di crittografia e della funzione hash.<br><br>La dimensione della chiave utilizzata durante l'handshake può dipendere dal certificato digitale utilizzato, ma alcune delle CipherSpec supportate da IBM MQ includono una specifica della dimensione della chiave di handshake. Attenzione: le dimensioni maggiori delle chiavi dell'handshake comportano un'autenticazione più forte. Con dimensioni della chiave minori, l'handshake risulta più veloce.<br><br>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">CipherSpec</a> e <a href="#">CipherSuite</a> . |



| Elemento                     | Descrizione  |
|------------------------------|--|
| SSL FIPS richiesto           | <p>Selezionare <b>Sì</b> per utilizzare esclusivamente pacchetti di crittografia con certificazione FIPS. Se viene selezionato <b>Sì</b>, tutte le connessioni TLS devono utilizzare pacchetti di crittografia con certificazione FIPS.</p> <p>Selezionare <b>No</b> per utilizzare qualsiasi pacchetto di crittografia disponibile.</p> <p>Il valore predefinito è <b>No</b>.</p> <p>Se l'utente modifica tale impostazione, da Sì a No, oppure da No a Sì, verrà visualizzata una finestra in cui si chiederà se si desidera riavviare MQ Explorer.</p> <p>Le modifiche a tale impostazione non verranno applicate fino al riavvio di MQ Explorer.</p> <p><b>Nota:</b> <b>V 9.3.5</b> Alla versione 9.3.5, IBM MQ Explorer non supporta la modalità conforme ai FIP SSL. È necessario disabilitare questa opzione o utilizzare una versione precedente di IBM MQ Explorer.</p> |
| Conteggio reimpostazioni SSL | <p>Immettere il numero di byte, compreso tra 0 e 999 999 999, inviati e ricevuti all'interno di una conversazione TLS prima che venga rinegoziata la chiave segreta. Un valore uguale a 0 indica che la chiave segreta non viene mai rinegoziata. Il numero di byte include le informazioni di controllo inviate dall'MCA (message channel agent). Se il valore dell'attributo è maggiore di 0 e il valore dell'attributo Intervallo di heartbeat in Proprietà del canale è maggiore di 0, la chiave segreta viene anch'essa rinegoziata prima che i dati del messaggio vengano inviati o ricevuti in seguito a un heartbeat del canale.</p>   |
| Nome peer                    | <p>Il Distinguished Name (DN) del gestore code che deve essere utilizzato da TLS. Il nome peer viene impostato per indicare che le connessioni saranno consentite esclusivamente laddove il server venga autenticato con successo come DN specifico.</p>   |

## Archivi SSL/TLS

Selezionare **Abilita archivi SSL predefiniti** per lavorare con l'Archivio certificati sicuri e l'Archivio certificati personali.

Per configurare IBM MQ Explorer con l'ubicazione e la password dell'archivio certificati SSL/TLS, fare riferimento a: [“Specificare l'ubicazione e la password predefinite dei certificati TLS” a pagina 91.](#)

Abilitando gli archivi SSL/TLS predefiniti, IBM MQ Explorer può utilizzare i certificati nel TrustStore e nel KeyStore per connettersi ai gestori code remoti con una connessione abilitata a TLS.

È possibile modificare gli Archivi SSL/TLS relativi a tutti i gestori code connessi al client in un set. È possibile sovrascrivere gli Archivi SSL/TLS quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

### Attività correlate

[“Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita” a pagina 166](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita.

[“Configurazione dei dettagli di sicurezza del client per un set di gestori code” a pagina 166](#)

È possibile definire i dettagli di sicurezza del client e le uscite di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set di gestori code.

### Riferimenti correlati

[“Preferenze di password” a pagina 169](#)

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

### Preferenze di password

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

Le password utilizzate da IBM MQ Explorer per connettersi alle risorse (ad esempio, l'apertura di archivi TLS o la connessione ai gestori code) possono essere memorizzate in un file. Il file delle password può essere memorizzato localmente, in un dispositivo remoto o in un dispositivo rimovibile.

Per aprire il pannello delle preferenze delle **Password**:

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze**. Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Selezionare **Password** per visualizzare il pannello **Password**.

| Elemento                         | Descrizione  |
|----------------------------------|--|
| Non salvare le password          | Le password non verranno memorizzate in un file. Questo è il valore predefinito.   |
| Salvare le password in un file   | Le password verranno salvate nel file specificato. Selezionare <b>Salva password in un file</b> e fare clic su <b>Sfoglia</b> per selezionare un'ubicazione per il file delle password crittografate   |
| Utilizzare la chiave predefinita | È necessario utilizzare una chiave per aprire un archivio password. Questo è il valore predefinito.  |
| Chiave definita dall'utente      | È necessario utilizzare una chiave per aprire un archivio password. Selezionare <b>Chiave definita dall'utente</b> , quindi fare clic su <b>Modifica</b> per immettere la propria password. La password deve contenere un minimo di 8 caratteri. |

#### Attività correlate

[“Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita” a pagina 166](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita.

[“Configurazione dei dettagli di sicurezza del client per un set di gestori code” a pagina 166](#)

È possibile definire i dettagli di sicurezza del client e le uscite di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set di gestori code.

#### Riferimenti correlati

[“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

## Configurazione uscite API

Un'uscita API è un modulo di codice, un file .dll, che viene fornito dall'utente e viene eseguito immediatamente prima o dopo le chiamate MQI.

### Informazioni su questa attività

Quando IBM MQ riceve una chiamata da un programma a uno dei suoi punti di ingresso API, IBM MQ richiama l'uscita API. L'uscita API viene eseguita prima o dopo l'esecuzione di MQI, in base a come è stata configurata l'uscita.

È possibile configurare una o più uscite (o anche nessuna) da richiamare ed è possibile configurare anche la sequenza in cui verranno richiamate. Su Windows e Linux (piattaforme x86 e x86-64), è possibile configurare le uscite API utilizzando IBM MQ Explorer. I dettagli di configurazione vengono memorizzati nei file .ini.

1. [Configurare un'uscita API in IBM MQ Explorer.](#)
2. [Sovrascrivere un'uscita API comune con un'uscita API locale.](#)

Esistono tre tipi di definizioni di uscite API:

### Comune (ApiExitCommon)

Una serie di definizioni per computer. Quando viene avviato il gestore code, le uscite API definite, se presenti, vengono lette e applicate al gestore code. Configurare le uscite API comuni nella finestra di dialogo delle proprietà di IBM MQ. Le uscite comuni sono visualizzate nella tabella **Uscite API locali** nella finestra delle proprietà di ciascun gestore code locale.

### Modello (ApiExitTemplate)

Una serie di definizioni per computer. Quando viene creato un gestore code, le uscite API definite, se presenti, vengono copiate sul gestore code appena creato come uscite locali. Configurare le uscite API modello nella finestra di dialogo delle proprietà di IBM MQ.

### Locali (ApiExitLocal)

Una serie di definizioni per gestore code. Quando viene avviato il gestore code, le eventuali uscite API definite sovrascrivono le uscite comuni se gli attributi **Nome** sono gli stessi e se è stata specificata l'opzione di sovrascrittura. Quando un'uscita API comune viene sovrascritta, nessuno dei campi nella definizione comune viene salvato, anche se all'attributo facoltativo **Dati** è stato assegnato un valore. Configurare le uscite API locali nella finestra delle proprietà del gestore code.

Quando si configurano le uscite API nelle finestre di dialogo delle proprietà IBM MQ e del gestore code, i valori degli attributi vengono aggiunti alle stanze **ApiExitCommon**, **ApiExitTemplate** e **ApiExitLocal** nei file di configurazione o nel registro Windows.

| Attributo | Significato   | Chiave stanza                          |
|-----------|---|--|
| Nome      | Specifica il nome descrittivo dell'uscita API inviato all'uscita API nel campo ExitInfoName della struttura MQAXP. Questo nome deve essere univoco, ha una lunghezza massima di 48 caratteri e deve contenere solo i caratteri validi per il nome degli oggetti IBM MQ, quali i nomi coda.  | Nome                                   |
| Tipo      | Specifica il tipo di uscita: common, template, local o override.  | (Non una chiave della stanza separata) |
| Sequenza  | Questo attributo è un valore numerico non formato che definisce la sequenza con cui questa uscita API è chiamata a confronto con le altre uscite API. Un'uscita API con un numero di sequenza basso viene richiamata prima di un'uscita con un numero di sequenza maggiore. L'ordine in cui le diverse uscite API con lo stesso numero di sequenza vengono richiamate non è definito. Questo è il valore perfetto per cui esistono dei divari nei numero di sequenza delle uscite API definite per un gestore code. | Sequenza                               |
| Modulo    | Specifica il modulo che contiene il codice per l'uscita API. Se questo campo contiene il percorso completo del modulo, questo verrà visualizzato così come è. Se questo campo contiene solo il nome del modulo, il modulo viene individuato utilizzando lo stesso metodo delle uscite dei canali, ovvero utilizzando il valore nel campo <b>Percorso predefinito uscita</b> nella pagina <b>Uscite</b> della finestra delle proprietà del gestore code.   | Modulo                                 |
| Funzione  | Specifica il punto di ingresso della funzione nel modulo che contiene il codice per l'uscita API. Questo punto di ingresso è la funzione MQ_INIT_EXIT. La lunghezza di questo campo è limitata a MQ_EXIT_NAME_LENGTH.   | Funzione                               |

Tabella 4. Attributi delle uscite API (Continua)

| Attributo | Significato  | Chiave stanza |
|-----------|--|---------------|
| Dati      | Se viene specificato questo attributo, gli spazi all'inizio e alla fine della riga vengono rimossi, la stringa rimanente viene troncata a 32 caratteri e il risultato viene inviato all'uscita nel campo ExitData della struttura MQAXP. Se invece l'attributo non viene specificato, il valore predefinito di 32 caratteri viene inviato all'uscita nel campo ExitData della struttura MQAXP. | Dati          |

## Procedura

- [OPZIONE 1] Configurare un'uscita API in IBM MQ Explorer.
  - a) Aprire la finestra delle proprietà:
  - b) Nella pagina **Uscite**, fare clic su **Aggiungi....** Viene aperta la finestra **Inserisci uscita API**.
  - c) Immettere le informazioni richieste nei campi della finestra **Inserisci uscita API**.
  - d) Fare clic su **OK** per creare l'uscita e chiudere la finestra **Inserisci uscita API**.

Le proprietà della nuova uscita API vengono visualizzate nella tabella nella pagina Uscite.

- [OPZIONE 2] Sovrascrivere un'uscita comune API con un'uscita API locale.

Quando una uscita API locale viene definita su un gestore code con lo stesso nome di una uscita comune, l'uscita comune viene sovrascritta. In altre parole, l'uscita comune non viene richiamata e viene richiamata l'uscita locale. Per evitare una sovrascrittura accidentale, l'interfaccia utente consente di intraprendere determinate azioni per configurare una sovrascrittura; ad esempio, non è possibile aggiungere una nuova uscita che ha lo stesso nome di un'uscita esistente e non è possibile modificare il nome di un'uscita cambiandone il nome e specificando il nome di un'uscita esistente. Tuttavia, è possibile aggiungere un'uscita API locale a un gestore code in modo che non venga utilizzata l'uscita API comune, bensì l'uscita API locale. In questo caso, è necessario sovrascrivere l'uscita API comune con l'uscita API locale.

- a) Aprire la pagina **Uscite** della finestra delle proprietà del gestore code.
- b) Fare clic sull'uscita comune che si vuole sovrascrivere nella tabella **Uscite API locali**.
- c) Fare clic su **Sovrascrivi**.
  - Si aprirà la finestra **Modifica uscita API**, nella quale verrà visualizzato il nome dell'uscita API comune.
- d) Immettere i dettagli dell'uscita API locale nella finestra **Modifica uscita API**, quindi fare clic su **OK**.

La nuova uscita locale sovrascriverà l'uscita comune che ha lo stesso nome.

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

“Proprietà del gestore code” a pagina 330

È possibile impostare le proprietà sia per i gestori code locali sia per quelli remoti.

“Proprietà di IBM MQ” a pagina 324

Le proprietà di IBM MQ si applicano a tutta l'installazione di IBM MQ

## Autorizzazione degli utenti a configurare IBM MQ su Windows e Linux (piattaforme x86 e x86-64)

IBM MQ utilizza le normali autorizzazioni utente e gruppo per proteggere le applicazioni IBM MQ e l'amministrazione di IBM MQ.

## Configurazione di IBM MQ

### Informazioni su questa attività

L'installazione di IBM MQ crea automaticamente il gruppo locale mqm. Solo gli utenti che appartengono al gruppo mqm possono eseguire attività quali la creazione, l'eliminazione e la modifica dei gestori code, l'impostazione delle autorizzazioni sugli oggetti del gestore code e l'esecuzione dei listener. Per ulteriori informazioni sui comandi utilizzati per eseguire queste attività, consultare [Amministrazione IBM MQ for Multiplatforms](#) mediante i comandi di controllo.

Su Windows, i nomi utente che sono membri del gruppo Windows Administrators hanno anche l'autorizzazione per eseguire queste attività. Gli utenti che sono membri del gruppo Windows Administrators sono inoltre autorizzati a modificare le impostazioni del sistema operativo Windows locale. Per IBM MQ su Windows, i nomi utente possono contenere un massimo di 20 caratteri; per IBM MQ sulle altre piattaforme, i nomi utente possono contenere un massimo di solo 12 caratteri.

Per concedere a un utente l'autorizzazione per gestire i gestori code:

### Procedura

1. Collegarsi al sistema operativo con un nome utente che dispone dell'autorizzazione di amministratore su Windows o dell'autorizzazione root su Linux.
2. Aggiungere il nome utente degli utenti al gruppo mqm.

### Risultati

Su Windows, il token di sicurezza di cui IBM MQ Explorer esegue la query per l'autorizzazione quando viene avviato contiene il nome utente e le informazioni di autorizzazione e viene memorizzato in cache da Windows. Se vengono apportate delle modifiche a un'autorizzazione di nome utente, tale utente deve scollegarsi e ricollegarsi perché le modifiche diventino effettive quando IBM MQ Explorer viene riavviato.

## Esecuzione delle operazioni di IBM MQ

### Informazioni su questa attività

Per eseguire operazioni quali la connessione a un gestore code, l'apertura di una coda o la creazione di una coda, l'utente deve disporre dei privilegi IBM MQ corretti. Solo gli utenti che appartengono al gruppo mqm o a cui è stata concessa l'autorizzazione **+ chg** sul gestore code possono eseguire attività quali la creazione, l'eliminazione e la modifica dei gestori code. Un utente che ha i privilegi corretti può eseguire le applicazioni ma non può, ad esempio creare o eliminare i gestori code a meno che non sia anche un membro del gruppo mqm.

È possibile impostare autorizzazioni di nome utente con diversi livelli di capacità per le applicazioni IBM MQ che si creano e implementano sulla propria rete in modo che, ad esempio, un nome utente possa avere l'autorizzazione per connettersi a un gestore code e inserire/recuperare messaggi in/da una coda, ma non disporre dell'autorizzazione per modificare gli attributi di tale coda. Utilizzare il comando `setmqaut` per eseguire questa operazione. Per ulteriori informazioni, consultare [setmqaut](#). È possibile rendere i nomi utente che utilizzano l'applicazione membri di un gruppo globale per la propria rete e quindi, su ogni computer in cui l'applicazione deve essere eseguita, rendere il gruppo globale un membro del gruppo mqm.

Le modifiche apportate alle autorizzazioni IBM MQ dal comando `setmqaut` diventano immediatamente effettive. Tuttavia, le modifiche apportate all'autorizzazione del nome utente non avranno effetto fino a che il relativo gestore code non viene arrestato e quindi riavviato.

## Avvio del servizio Windows per un'installazione di IBM MQ

### Informazioni su questa attività

Il servizio viene avviato insieme a Windows prima dell'accesso di qualsiasi utente. Il servizio viene utilizzato per avviare qualsiasi gestore code configurato con l'opzione di avvio automatico. Per accertarsi che i processi del gestore code vengano eseguiti con l'autorizzazione corretta, il servizio deve essere configurato con un nome utente appropriato. Per ulteriori informazioni sulla configurazione del servizio IBM MQ, consultare [Modifica della password dell'account utente del servizio Windows di IBM MQ](#).

### **Aggiornamento delle informazioni sul servizio di autorizzazione su Multiplatforms**

Su Multiplatforms, se si apporta una modifica a un'entità, è necessario aggiornare le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione. È necessario eseguire questa operazione per ciascun gestore code interessato dalle modifiche apportate all'entità.

### Informazioni su questa attività

Gli utenti e i gruppi (entità) che vengono visualizzati nel servizio di autorizzazione vengono definiti nel sistema operativo. Pertanto, non è possibile creare oppure eliminare entità dal servizio di autorizzazione. Se si apporta una modifica a un'entità (un utente oppure un gruppo) mentre il gestore code è in esecuzione, è necessario aggiornare le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione.

Quando si aggiornano le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione, quest'ultimo crea di nuovo il proprio ACL (Access Control List) utilizzando le nuove informazioni sull'entità.

Per aggiornare le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione del gestore code utilizzando IBM MQ Explorer, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code per il quale si desidera aggiornare le informazioni sull'entità, quindi fare clic su **Sicurezza > Aggiorna servizio di autorizzazione**.
2. Quando richiesto, fare clic su **Sì**.

### Risultati

Le informazioni sull'entità per il gestore code e i relativi oggetti vengono aggiornate nel servizio autorizzazione.

Assicurarsi di aggiornare le informazioni sull'entità per ciascun gestore code interessato dalle modifiche apportate all'entità.

### Concetti correlati

[“Utenti e gruppi \(entità\) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155](#)

Nel servizio di autorizzazione, le autorizzazioni vengono concesse agli utenti (noti anche come principal quando il nome è qualificato in modo completo con il nome di dominio) o i gruppi di utenti per l'accesso agli oggetti IBM MQ. Utenti e gruppi sono noti collettivamente come entità nel servizio di autorizzazione. Si concede a un'entità una serie di autorizzazioni creando un record di autorizzazioni.

### Attività correlate

[“Aggiornamento della sicurezza TLS” a pagina 175](#)

È possibile apportare modifiche al database delle chiavi senza riavviare un canale. Tuttavia, la copia del repository delle chiavi che si trova in memoria mentre un canale è in esecuzione non verrà influenzata. Quando si aggiorna la copia memorizzata in cache del repository delle chiavi, i canali TLS attualmente in esecuzione sul gestore code sono aggiornati con le nuove informazioni.

[“Aggiornamento delle classi ESM \(solo z/OS\)” a pagina 176](#)

IBM MQ for z/OS non esegue alcun controllo delle autorizzazioni direttamente; instrada invece le richieste per i controlli delle autorizzazioni a un ESM (external security manager).

[“Aggiornamento della configurazione dell'autenticazione della connessione” a pagina 175](#)

Se la configurazione per l'autenticazione della connessione subisce modifiche, è necessario aggiornare la vista del gestore code di questa configurazione.

## Aggiornamento della configurazione dell'autenticazione della connessione

Se la configurazione per l'autenticazione della connessione subisce modifiche, è necessario aggiornare la vista del gestore code di questa configurazione.

### Informazioni su questa attività

Quando la configurazione per abilitare o disabilitare l'autenticazione della connessione o i dettagli del repository utente da utilizzare per l'autenticazione della connessione vengono modificati, è necessario aggiornare la vista del gestore code di questa configurazione.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code per cui si desidera aggiornare la configurazione dell'autenticazione della connessione e fare quindi clic su **Sicurezza > Aggiorna autenticazione connessione**.
2. Quando richiesto, fare clic su **Sì**.

### Risultati

La configurazione per l'autenticazione della connessione viene rilevata dal gestore code e verrà utilizzata per determinare se l'autenticazione della connessione deve essere applicata alle connessioni successive al gestore code.

### Attività correlate

[“Aggiornamento delle informazioni sul servizio di autorizzazione su Multiplatforms” a pagina 174](#)

Su Multiplatforms, se si apporta una modifica a un'entità, è necessario aggiornare le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione. È necessario eseguire questa operazione per ciascun gestore code interessato dalle modifiche apportate all'entità.

[“Aggiornamento delle classi ESM \(solo z/OS\)” a pagina 176](#)

IBM MQ for z/OS non esegue alcun controllo delle autorizzazioni direttamente; instrada invece le richieste per i controlli delle autorizzazioni a un ESM (external security manager).

[“Aggiornamento della sicurezza TLS” a pagina 175](#)

È possibile apportare modifiche al database delle chiavi senza riavviare un canale. Tuttavia, la copia del repository delle chiavi che si trova in memoria mentre un canale è in esecuzione non verrà influenzata. Quando si aggiorna la copia memorizzata in cache del repository delle chiavi, i canali TLS attualmente in esecuzione sul gestore code sono aggiornati con le nuove informazioni.

## Aggiornamento della sicurezza TLS

È possibile apportare modifiche al database delle chiavi senza riavviare un canale. Tuttavia, la copia del repository delle chiavi che si trova in memoria mentre un canale è in esecuzione non verrà influenzata. Quando si aggiorna la copia memorizzata in cache del repository delle chiavi, i canali TLS attualmente in esecuzione sul gestore code sono aggiornati con le nuove informazioni.

### Informazioni su questa attività

Quando un canale viene protetto utilizzando TLS, i certificati digitali e le chiavi private associate vengono archiviati nel repository delle chiavi. Una copia di questo repository viene conservata in memoria quando è in esecuzione un canale. Se si apporta una modifica al repository delle chiavi, le modifiche non diventano attive nella copia in memoria del repository delle chiavi mentre un canale è in esecuzione.

Quando si aggiorna la copia memorizzata nella cache del repository delle chiavi, utilizzando il comando MQSC REFRESH SECURITY TYPE (SSL), tutti i canali TLS in esecuzione vengono arrestati e riavviati:

- I canali eseguono l'handshake SSL di nuovo con la vista aggiornata del repository delle chiavi.
- Tutti gli altri tipi di canale che utilizzano TLS vengono arrestati. Se per l'altro partner del canale interrotto presenta valori per eseguire nuovi tentativi, il canale esegue un nuovo tentativo ed esegue di nuovo l'handshake SSL. Il nuovo handshake SSL utilizza la vista aggiornata del contenuto del repository delle chiavi, l'ubicazione del server LDAP da utilizzare per i CRL (Certificate Revocation List) e l'ubicazione del repository delle chiavi. Nel caso del canale di connessione, l'applicazione client perde la propria connessione al gestore code e deve riconnettersi per continuare.

Per aggiornare la copia memorizzata nella cache del repository delle chiavi, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code per il quale si desidera aggiornare la copia del repository delle chiavi, quindi fare clic su **Sicurezza > Aggiorna SSL**.
2. Quando richiesto, fare clic su **Sì**.

## Risultati

I canali TLS al momento in esecuzione sul gestore code vengono aggiornati con le nuove informazioni. Anche la configurazione FIPS del gestore code (SSLFipsRequired) viene aggiornata da questo comando su AIX, Linux, and Windows.

### Attività correlate

[“Protezione dei canali con TLS” a pagina 131](#)

Il protocollo TLS (Transport Layer Security) consente ai gestori code di comunicare in maniera sicura con altri gestori code o con i client.

[“Aggiornamento delle informazioni sul servizio di autorizzazione su Multiplatforms” a pagina 174](#)

Su Multiplatforms, se si apporta una modifica a un'entità, è necessario aggiornare le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione. È necessario eseguire questa operazione per ciascun gestore code interessato dalle modifiche apportate all'entità.

[“Aggiornamento delle classi ESM \(solo z/OS\)” a pagina 176](#)

IBM MQ for z/OS non esegue alcun controllo delle autorizzazioni direttamente; instrada invece le richieste per i controlli delle autorizzazioni a un ESM (external security manager).

[“Aggiornamento della configurazione dell'autenticazione della connessione” a pagina 175](#)

Se la configurazione per l'autenticazione della connessione subisce modifiche, è necessario aggiornare la vista del gestore code di questa configurazione.

### **Aggiornamento delle classi ESM (solo z/OS)**

IBM MQ for z/OS non esegue alcun controllo delle autorizzazioni direttamente; instrada invece le richieste per i controlli delle autorizzazioni a un ESM (external security manager).

## Informazioni su questa attività

La documentazione del prodotto IBM MQ presume che si stia utilizzando z/OS Security Server RACF (Resource Access Control Facility) come ESM.

Per evitare che IBM MQ debba contattare RACF per ogni controllo dell'autorizzazione, IBM MQ inserisce le informazioni sull'utente e sulle autorizzazioni dell'utente in una cache. Quando si aggiunge, elimina o modifica un profilo risorsa RACF contenuto in una delle seguenti classi:

- MQADMIN
- MQNLIST
- MQPROC



- MQQUEUE
- MXADMIN
- MXNLIST
- MXPROC
- MXQUEUE
- MXTOPIC

Forzare IBM MQ ad aggiornare le classi ESM in modo che elimini le informazioni memorizzate nella cache e inizi a creare nuovamente la cache da RACF.

Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ utilizzando i comandi MQSC](#).

Per aggiornare le classi z/OS:

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sul pulsante destro del mouse sul gestore code per il quale si desidera aggiornare le classi, quindi, per aggiornare tutte le classi, fare clic su **Sicurezza > Aggiorna classi ESM > TUTTO**. In alternativa, anziché fare clic su **TUTTO**, fare clic sul tipo di classe che si desidera aggiornare:
2. Quando richiesto, fare clic su **Sì**.

## Risultati

Le classi selezionate vengono aggiornate: i profili vengono eliminati dalla tabella in archivio e devono essere recuperati direttamente dal RACF la volta successiva in cui verranno richiesti.

### Attività correlate

[“Aggiornamento delle informazioni sul servizio di autorizzazione su Multiplatforms” a pagina 174](#)

Su Multiplatforms, se si apporta una modifica a un'entità, è necessario aggiornare le informazioni sull'entità nel servizio di autorizzazione. È necessario eseguire questa operazione per ciascun gestore code interessato dalle modifiche apportate all'entità.

[“Aggiornamento della sicurezza TLS” a pagina 175](#)

È possibile apportare modifiche al database delle chiavi senza riavviare un canale. Tuttavia, la copia del repository delle chiavi che si trova in memoria mentre un canale è in esecuzione non verrà influenzata. Quando si aggiorna la copia memorizzata in cache del repository delle chiavi, i canali TLS attualmente in esecuzione sul gestore code sono aggiornati con le nuove informazioni.

[“Aggiornamento della configurazione dell'autenticazione della connessione” a pagina 175](#)

Se la configurazione per l'autenticazione della connessione subisce modifiche, è necessario aggiornare la vista del gestore code di questa configurazione.

## Visualizzazione dello stato degli oggetti

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

### Informazioni su questa attività

Completare una qualsiasi delle seguenti attività:

1. [Visualizzare lo stato di un oggetto](#)
2. [Visualizzare lo stato di tutti gli oggetti di un tipo specifico per un gestore code selezionato](#)
3. [Visualizzare lo stato di più istanze dello stesso canale ricevente](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Visualizzare lo stato di un oggetto
  - a) Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto, quindi su **Stato...**
  - b) Se si sta visualizzando lo stato di una definizione di canale, fare clic su **Stato del canale** per visualizzare lo stato corrente del canale oppure su **Stato salvato** per visualizzare lo stato salvato del canale.
  - c) Viene aperta la finestra di dialogo **Stato** per l'oggetto, che visualizza le informazioni sullo stato richieste dall'utente.
- [OPZIONE 2] Visualizzare lo stato di tutti gli oggetti di un tipo specifico per un gestore code selezionato
  - a) Nella vista **Explorer**, fare clic con il pulsante destro sulla cartella di oggetti (ad esempio, Code) di un gestore code selezionato, quindi fai clic su **Stato...**  
Viene visualizzata una nuova vista **Contenuto** in una finestra separata.
  - b) Lo stato di tutti gli oggetti nella cartella di oggetti verrà visualizzato nella finestra della nuova vista **Contenuto**.
- [OPZIONE 3] Visualizzare lo stato di più istanze dello stesso canale ricevente

Applicazioni diverse possono utilizzare istanze diverse dello stesso canale ricevente, contemporaneamente. È possibile che tali istanze differenti abbiano stati differenti.

Esistono due modi per visualizzare lo stato di più istanze canale in IBM MQ Explorer:

  - a) Nella vista **Contenuto**, fare clic con il tasto destro del mouse sul canale, quindi fare clic su **Stato...**  
È possibile visualizzare lo stato corrente del canale (fare clic su **Stato canale**) oppure lo stato salvato del canale (fare clic su **Stato salvato**).
  - Tutti gli stati delle istanze singole vengono aggregati in uno stato singolo, visualizzato nella vista **Contenuto**.
  - b) Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella dei canali del gestore code selezionato, quindi fare clic su **Stato**. È possibile visualizzare lo stato corrente del canale (fare clic su **Stato canale**) oppure lo stato salvato del canale (fare clic su **Stato salvato**).
  - Viene aperta una nuova vista **Contenuto** in una finestra separata. Lo stato di tutti gli oggetti nella cartella verrà visualizzato nella finestra della nuova vista **Contenuto**. Tutte le istanze di canale e i singoli stati vengono visualizzati nella vista **Contenuto**.

Lo stato aggregato visualizzato dipende dal numero di istanze e dai loro diversi stati, nel seguente modo:

  - Non ci sono istanze di canale: lo stato viene mostrato come **Inactive**.
  - Esiste una singola istanza di canale: lo stato viene mostrato come lo stato effettivo del canale.
  - Esistono più istanze, tutte con lo stesso stato: lo stato viene mostrato come lo stato effettivo dei canali.
  - Ci sono più di 1 istanze, con stati misti: lo stato viene visualizzato come **Mixed**.

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Attributi stato” a pagina 544](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile visualizzare lo stato corrente degli oggetti IBM MQ. Ad esempio, è possibile verificare se un canale è in esecuzione, oppure scoprire quando è stato inserito l'ultimo messaggio in una determinata coda. Inoltre, è possibile visualizzare lo stato salvato di un canale.

## Visualizzazione e chiusura delle connessioni alle applicazioni

È possibile utilizzare la finestra di dialogo **Connessioni alle applicazioni** per individuare quali applicazioni sono attualmente connesse a uno specifico gestore code e a quali oggetti del gestore code sta attualmente accedendo un'applicazione. È anche possibile utilizzare questa finestra di dialogo per chiudere una connessione.

### Informazioni su questa attività

Prima di eliminare un oggetto IBM MQ, o di modificarne gli attributi, controllare se qualche applicazione è attualmente connessa al gestore code o sta accedendo ai suoi oggetti. Nella finestra **Connessioni alle applicazioni** sono riportate le applicazioni correntemente connesse a un determinato gestore code e gli oggetti del gestore code a cui l'applicazione accede.

È possibile utilizzare la finestra **Connessioni alle applicazioni** per chiudere una connessione. Tenere presente che quando si chiude una connessione tra un'applicazione e un gestore code, l'applicazione non può più accedere ad alcun oggetto del gestore code. Ciò potrebbe impedire il corretto funzionamento dell'applicazione.

Per visualizzare un elenco delle applicazioni connesse a un gestore code:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi fare clic su **Connessioni alle applicazioni**. Verrà aperta la finestra **Connessioni alle applicazioni**.
2. Nella finestra **Connessioni alle applicazioni**, nella prima tabella sono riportate le applicazioni correntemente connesse a un determinato gestore code.
3. Fare clic su un'applicazione per visualizzare, nella seconda tabella, un elenco degli oggetti sul gestore code a cui accede l'applicazione.
4. Facoltativo: chiusura di una connessione:
  - a) Fare clic sul nome dell'applicazione, quindi fare clic su **Chiudi connessione**.
  - b) Quando richiesto, fare clic su **Sì** per confermare che si desidera chiudere la connessione.La connessione tra l'applicazione e il gestore code viene chiusa.

### Risultati

Se una connessione è stata chiusa, l'applicazione che la utilizzava non potrà più accedere agli oggetti dei gestori code.





## Creazione e configurazione di oggetti amministrati JMS

È possibile utilizzare IBM MQ Explorer per configurare gli oggetti amministrati JMS che abilitano le comunicazioni tra le applicazioni Java e IBM MQ.

### Informazioni su questa attività

Java Message Service (JMS) è un'API Java che consente alle applicazioni scritte in Java, secondo la specifica JMS, di comunicare con gli altri prodotti di messaggistica che implementano l'API JMS. Poiché la API JMS è uno standard aperto e ha più implementazioni, è possibile selezionare quale provider di messaggistica (il provider JMS) utilizzare sulla base dei propri requisiti.

IBM MQ è un provider JMS ; fornisce un sistema di messaggistica che implementa entrambe la versione corrente dell'API JMS :

-  Java Message Service (JMS 2.0)
-    Jakarta Messaging 3.0

**Nota:** Per Jakarta Messaging 3.0, non è possibile gestire JNDI utilizzando IBM MQ Explorer. La gestione JNDI è supportata dalla variante Jakarta Messaging 3.0 di **JMSAdmin**, che è **JMS30Admin**.

È possibile utilizzare la GUI (graphical user interface) di IBM MQ, IBM MQ Explorer, per configurare gli oggetti amministrati JMS che abilitano le comunicazioni tra l'applicazione Java (il client JMS) e IBM MQ (il provider JMS).

Esistono due tipi di oggetti amministrati JMS in IBM MQ classes for JMS:

- **Factory di connessione**, che il client JMS utilizza per creare connessioni al provider JMS.
- **Destinazioni**, che il client JMS utilizza per rappresentare la destinazione e l'origine dei messaggi.

Gli oggetti amministrati sono memorizzati in un servizio di denominazione e directory a cui IBM MQ Explorer accede utilizzando l'API JNDI (Java Naming Directory Interface). Gli oggetti amministrati vengono memorizzati in ubicazioni sul servizio di denominazione e di directory note come spazi nomi JNDI. Ci sono vari fornitori di servizi JNDI che è possibile utilizzare come servizio di denominazione e di directory, compreso LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) e i file system locali o remoti.

Dal momento che il client JMS utilizza gli oggetti amministrati JMS per connettersi al provider JMS, gli oggetti amministrati vengono configurati per definire in che modo il client JMS invia e riceve oppure pubblica e sottoscrive i messaggi. Il client JMS non comunica direttamente con il fornitore JMS e ignora quale fornitore JMS sia in uso. Ciò significa che è possibile modificare il provider JMS senza dover aggiornare il client JMS.

Per configurare IBM MQ classes for JMS in modo che un client JMS possa connettersi e accedere agli oggetti amministrati in uno spazio dei nomi JNDI, è possibile eseguire queste attività in IBM MQ Explorer:

## Procedura

1. Connettersi allo spazio nomi JNDI. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Aggiunta di un contesto iniziale](#).
2. Creare e configurare gli oggetti amministrati che sono memorizzati nello spazio nomi JNDI. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Creazione di una factory di connessione](#) e [Creazione di una destinazione](#).

## Risultati

Per ulteriori informazioni sulla programmazione di applicazioni JMS e la configurazione di IBM MQ classes for JMS, consultare [Utilizzo delle classi IBM MQ per JMS](#).

### Concetti correlati

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

## Contesti JMS

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

I client JMS (applicazioni Java che utilizzano l'API JMS) utilizzando i contesti per cercare i nomi degli oggetti JMS nel servizio di denominazione e di directory. A ogni contesto è associata una convenzione di denominazione.

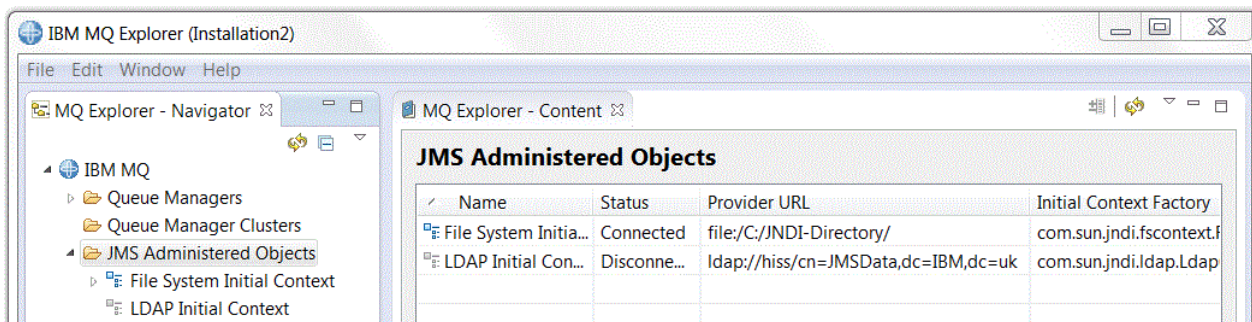
Per ulteriori informazioni sulle considerazioni di denominazione LDAP, consultare [Configurazione dello strumento di amministrazione JMS](#).

## Contesti iniziali

Per ciascuna ubicazione nel servizio di denominazione e di directory, occorre specificare un contesto iniziale per fornire un punto di inizio dal quale il client JMS può risolvere i nomi degli oggetti in quell'ubicazione del servizio di denominazione e di directory. I client JMS accedono agli oggetti nel servizio di denominazione e di directory mediante Java Naming Directory Interface (JNDI); l'ubicazione nel servizio di denominazione e di directory definita dal contesto è nota come spazio nomi JNDI.

Quando si specifica un contesto iniziale in IBM MQ Explorer, viene visualizzato il contenuto completo dello spazio dei nomi JNDI ma, in IBM MQ Explorer, è possibile modificare solo gli oggetti IBM MQ classes for JMS lì memorizzati. Tutti i contesti iniziali che si aggiungono a IBM MQ Explorer sono visualizzati nella vista **Navigator** nella cartella **Oggetti amministrati JMS**, come mostrato nella seguente figura.

Nella figura, File System Initial Context è il contesto iniziale per un'ubicazione nel file system locale: C:/JMSAdmin/JMSAdmin1 e LDAP Initial Context è il contesto iniziale per una ubicazione su un server LDAP, su un computer denominato hiss con il DN cn=JMSData,dc=ibm,dc=uk.

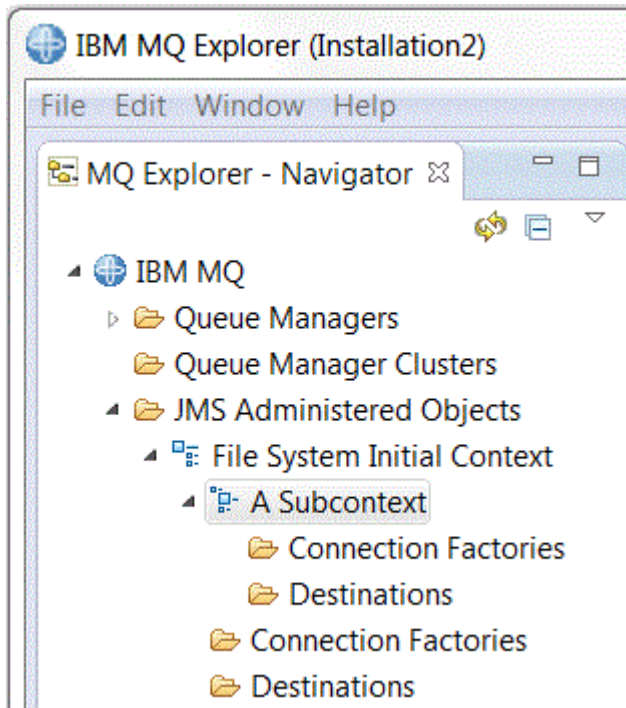


Dopo aver aggiunto il contesto iniziale a IBM MQ Explorer, è possibile creare oggetti di factory di connessione, oggetti di destinazione e contesti secondari nello spazio dei nomi JNDI.

## Contesti secondari

Un contesto secondario è una suddivisione di uno spazio nomi JNDI e può contenere factory connessione e destinazioni, nonché altri contesti secondari. Un contesto secondario non è proprio un oggetto; è semplicemente un'estensione della convenzione di denominazione per gli oggetti nel contesto secondario. È possibile creare più contesti secondari in un singolo contesto.

Nella seguente figura, il contesto secondario denominato A Subcontext è collegato al contesto iniziale denominato File System Initial Context. Nel file system in cui sono memorizzati il contesto e il contesto secondario, il contesto secondario è una sottodirectory del contesto iniziale; altre implementazioni JNDI, come LDAP, potrebbero memorizzare contesti secondari in maniera differente.



È possibile creare in un contesto secondario oggetti factory di connessione, oggetti destinazione e altri contesti secondari.

#### **Concetti correlati**

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

#### **Attività correlate**

[“Aggiunta di un contesto iniziale” a pagina 185](#)

Per creare e configurare gli oggetti JMS in IBM MQ Explorer, è necessario aggiungere un contesto iniziale per definire la root dello spazio dei nomi JNDI in cui sono memorizzati gli oggetti JMS nel servizio di denominazione e directory.

[“Connessione e disconnessione a un contesto iniziale” a pagina 187](#)

È possibile connettere o disconnettere IBM MQ Explorer a un contesto iniziale visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS. È anche possibile configurare ogni contesto iniziale in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta a esso automaticamente la volta successiva che si chiude e riavvia IBM MQ Explorer.

[“Creazione di un contesto secondario” a pagina 196](#)

Un contesto secondario è una suddivisione di uno spazio nomi JNDI e può contenere factory di connessione e destinazioni, nonché altri contesti secondari. È possibile creare contesti secondari nei contesti iniziali oppure in altri contesti secondari.

#### **Informazioni correlate**

<https://docs.oracle.com/javase/jndi/tutorial/TOC.html>

## **Factory di connessione JMS**

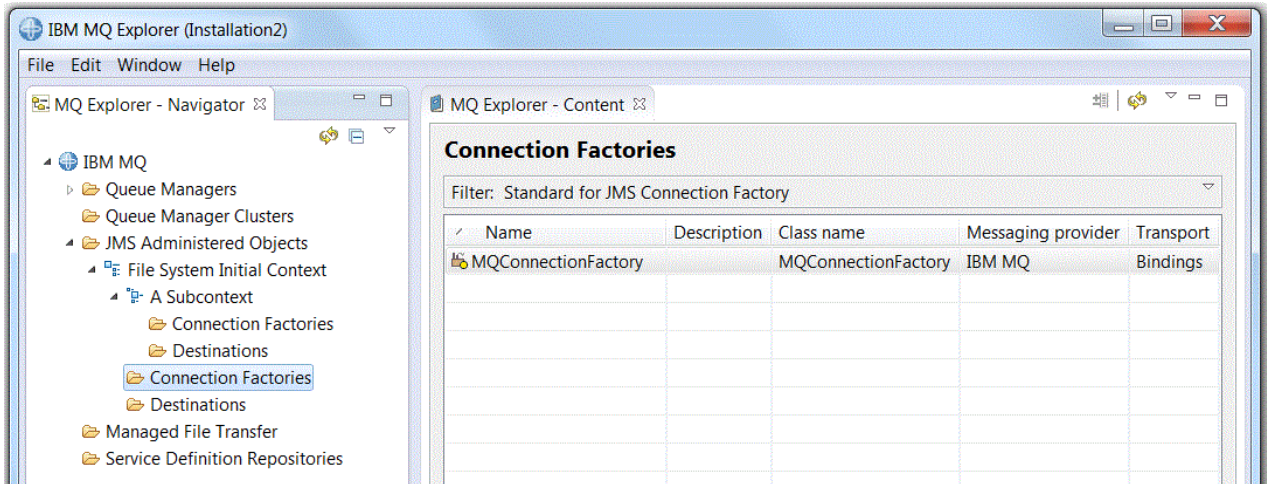
Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).



È possibile utilizzare IBM MQ Explorer per creare delle factory di connessione e per definire i parametri di connessione che la factory di connessione utilizzerà per creare le connessioni.

Le factory di connessione, come le destinazioni, sono oggetti amministrati e sono memorizzate in uno spazio nomi JNDI che è un'ubicazione definita all'interno del servizio di denominazione e di directory. Il contesto iniziale definisce la root dello spazio nomi JNDI. In IBM MQ Explorer, tutte le factory di connessione sono memorizzate nelle cartelle Factory di connessione nel contesto e nei contesti secondari appropriati, come mostrato nella seguente figura.

Nella figura, la factory di connessione denominata Connection Factory 1 è memorizzata nella cartella Factory di connessione del contesto iniziale denominato File System Initial Context.



Quando si definisce una factory di connessione, si seleziona il provider di messaggistica utilizzato come provider JMS (ad esempio IBM MQ or Real-time); una factory di connessione può creare le connessioni solo a tale provider di messaggistica. Affinché il client JMS possa creare connessioni a un altro fornitore di messaggistica, è necessario creare una nuova factory di connessione e specificare il fornitore di messaggistica. Il trasporto Real-time non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto Real-time, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione.

## Factory di connessione indipendenti dal dominio

Ci sono due domini di messaggistica: il dominio point-to-point e il dominio di pubblicazione/sottoscrizione. È possibile creare una factory di connessione per creare connessioni specificamente per messaggi point-to-point (utilizzando l'interfaccia QueueConnectionFactory) oppure specificamente per messaggi di pubblicazione/sottoscrizione (utilizzando l'interfaccia TopicConnectionFactory). Da JNDI è possibile creare anche factory di connessione che sono indipendenti dal dominio, in modo che possano essere utilizzate per entrambe la messaggistica point-to-point e quella di pubblicazione/sottoscrizione (utilizzando l'interfaccia ConnectionFactory). Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Creazione di una factory di connessione](#).

Se l'applicazione JMS deve utilizzare solo messaggistica point-to-point oppure solo messaggistica pubblicazione/sottoscrizione, è possibile selezionare il dominio di messaggistica specifico quando si crea la factory di connessione e una factory di connessione specifica del dominio viene creata.

Se, tuttavia, si desidera eseguire entrambe le messaggistiche nella stessa transazione, è possibile creare una factory di connessione indipendente dal dominio. Ad esempio, è possibile che si desideri che un'applicazione JMS esegua la sottoscrizione a un argomento (messaggistica pubblicazione/sottoscrizione), pertanto quando l'applicazione JMS riceve un determinato messaggio, invia un altro messaggio a una coda (messaggistica point-to-point). È difficile eseguire in maniera affidabile entrambe le messaggistiche nella stessa transazione se si utilizzano factory di connessione specifiche del dominio: è necessario creare una factory di connessione differente per ciascun dominio di messaggistica; pertanto, la messaggistica point-to-point viene eseguita in una transazione controllata dalla sessione QueueSession, mentre la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione viene eseguita in una transazione

controllata dalla sessione TopicSession. È difficile assicurare che le azioni di invio e di ricezione abbiano luogo entrambe oppure che venga eseguito il backout di entrambe.

Anziché creare una factory di connessione specifica del dominio per la messaggistica point-to-point e uno per la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione, è possibile creare una singola factory di connessione indipendente dal dominio per entrambe. Ciò significa che la factory di connessione crea una singola connessione che crea una singola sessione. La sessione crea un MessageConsumer da un argomento e un MessageProducer in una coda. Quando l'applicazione JMS riceve il messaggio pubblicato, il messaggio successivo può essere inviato alla coda nella stessa transazione della sessione; è possibile eseguire il commit e il roll-back di entrambe le operazioni come una singola unità di lavoro.

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo delle classi IBM MQ per JMS](#).

### Concetti correlati

“Destinazioni JMS (code e argomenti)” a pagina 184

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

### Attività correlate

“Creazione di una factory di connessione” a pagina 189

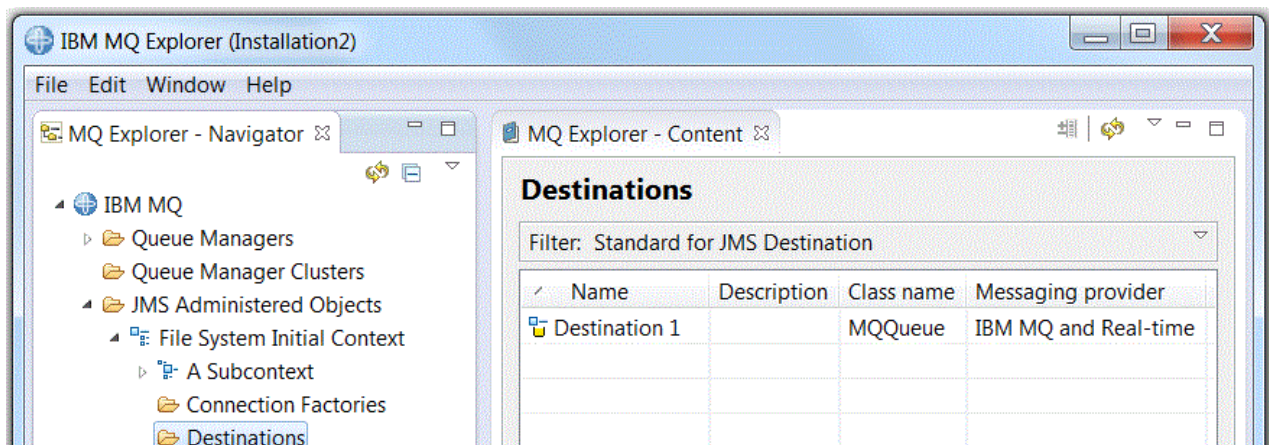
Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza la factory di connessione per creare delle connessioni al provider JMS (un provider di messaggistica come IBM MQ).

## Destinazioni JMS (code e argomenti)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

Il client JMS può utilizzare un singolo oggetto destinazione da cui estrarre o in cui inserire messaggi oppure il client JMS può utilizzare oggetti destinazione diversi. Lo stesso oggetto di destinazione può essere utilizzato sia per i provider di messaggistica Real-time che quelli IBM MQ e quindi, a differenza di quanto accade con le factory di connessione, non è necessario creare degli oggetti di destinazione separati per i diversi provider di messaggistica. Il trasporto Real-time non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto Real-time, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione.

Nella figura, la destinazione denominata Destination 1 viene memorizzata nella cartella Destinazioni del contesto iniziale denominato File System Initial Context.



Quando si crea un oggetto destinazione, è necessario specificare se la destinazione è una coda JMS (nel dominio della messaggistica point-to-point) oppure un argomento JMS (nel dominio di messaggistica pubblicazione/sottoscrizione); non è possibile modificare il dominio dopo aver creato la destinazione. È anche necessario configurare la destinazione con il nome della coda oppure dell'argomento che la destinazione rappresenta. Un vantaggio derivante dall'utilizzo di JMS è rappresentato dal fatto che è



possibile modificare il nome della coda o dell'argomento che il client JMS utilizza modificando il valore di una proprietà nella definizione della destinazione senza aggiornare il client JMS stesso.

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo delle classi IBM MQ per JMS e Messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione](#).

### **Concetti correlati**

[“Code IBM MQ” a pagina 15](#)

Una coda è un contenitore di messaggi. Le applicazioni aziendali connesse al gestore code su cui è presente la coda possono richiamare i messaggi o inserire i messaggi nella coda.

## **Provider di messaggistica per IBM MQ classes for JMS**

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza una factory di connessione per creare una connessione al provider JMS. Il provider di messaggistica utilizzato come provider JMS determina quali tipi di trasporto sono disponibili per l'uso per la connessione.

Se si sta utilizzando la messaggistica point-to-point o se si sta utilizzando il broker di pubblicazione/sottoscrizione IBM MQ per la messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione, è necessario utilizzare IBM MQ come provider di messaggistica. Il client JMS, pertanto, si connette a un gestore code e il tipo di trasporto che la connessione utilizza dipende dal fatto che il client JMS si trovi o meno sullo stesso computer del gestore code:

- Se il client JMS si trova su un computer diverso da quello del gestore code, il client JMS deve utilizzare una connessione client (TCP/IP) per connettersi al gestore code.
- Se il client JMS si trova sullo stesso computer del gestore code, il client JMS può connettersi al gestore code direttamente, utilizzando i bind oppure una connessione client (TCP/IP).

Quando si crea una factory di connessione, si seleziona quale provider di messaggistica verrà utilizzato come provider JMS. In tal modo, la factory di connessione deve necessariamente creare connessioni adatte solo per il provider di messaggistica selezionato. Se si desidera modificare il provider di messaggistica, è necessario creare una nuova factory di connessione e specificare un provider di messaggistica differente. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Creazione di una factory di connessione](#).

È, tuttavia, possibile modificare il tipo di trasporto utilizzato sempre che il trasporto sia appropriato per il provider di messaggistica selezionato. A tale scopo, è necessario modificare il tipo di trasporto associato alla factory di connessione che il client JMS utilizza per creare connessioni. Per ulteriori informazioni, vedere [Modifica del tipo di trasporto utilizzato per le connessioni](#).

### **Concetti correlati**

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

### **Attività correlate**

[“Creazione di una factory di connessione” a pagina 189](#)

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza le factory di connessione per creare delle connessioni al provider JMS (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Modifica del tipo di trasporto utilizzato per le connessioni” a pagina 195](#)

È possibile modificare il tipo di trasporto utilizzato da un client JMS per connettersi a un provider JMS. Potrebbe anche essere necessario modificare eventuali proprietà e impostazioni richieste dal nuovo tipo di trasporto.

## **Aggiunta di un contesto iniziale**

Per creare e configurare gli oggetti JMS in IBM MQ Explorer, è necessario aggiungere un contesto iniziale per definire la root dello spazio dei nomi JNDI in cui sono memorizzati gli oggetti JMS nel servizio di denominazione e directory.

## Informazioni su questa attività

È necessario aggiungere un contesto iniziale per ciascun spazio nomi JNDI al quale si desidera accedere. Tutti i contesti iniziali che si aggiungono a IBM MQ Explorer sono visualizzati nella cartella Oggetti amministrati JMS nella vista Navigator.

Per aggiungere un contesto iniziale alla cartella Oggetti amministrati JMS in IBM MQ Explorer, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Oggetti amministrati JMS**, quindi fare clic su **Aggiungi contesto iniziale**. Si apre la procedura guidata Aggiunta contesto iniziale.
2. Selezionare l'ubicazione dello spazio nomi JNDI nel servizio di denominazione e di directory:
  - Fare clic su **Server LDAP** se lo spazio nomi JNDI si trova su un server LDAP. È necessario conoscere i seguenti dettagli di connessione:
    - Il nome host del server LDAP.
    - Il nome distinto dell'ubicazione dello spazio nomi JNDI.
  - Fare clic su **File system** se lo spazio nomi JNDI si trova in un file system. È necessario conoscere i seguenti dettagli di connessione:
    - Il percorso dell'ubicazione dello spazio nomi JNDI nel file system.
  - Fare clic su **Altro** se lo spazio nomi JNDI si trova altrove. È necessario conoscere i seguenti dettagli di connessione:
    - Il nome e l'ubicazione della classe della factory del contesto iniziale del provider di servizi JNDI.
    - L'URL dell'ubicazione dello spazio nomi JNDI.
3. Se lo spazio dei nomi JNDI si trova su un server LDAP, o se viene fornito da qualche altro provider di servizi JNDI che richiede l'autenticazione, selezionare il tipo di autenticazione che IBM MQ Explorer deve utilizzare per connettersi allo spazio dei nomi JNDI:
  - Fare clic su **Nessuno** per utilizzare l'autenticazione anonima per connettersi allo spazio nomi JNDI. La JNDI non passa alcuna credenziale di sicurezza al provider di servizi da IBM MQ Explorer.
  - Fare clic su **Autenticazione semplice** se IBM MQ Explorer deve passare le credenziali di sicurezza al provider di servizi JNDI.
  - Fare clic su **Autenticazione CRAM-MD5** se IBM MQ Explorer deve passare le credenziali di sicurezza dello standard CRAM-MD5 al provider di servizi JNDI.
4. Facoltativo: modificare il nickname che verrà utilizzato per visualizzare il contesto iniziale in IBM MQ Explorer. Per impostazione predefinita, viene utilizzata l'ubicazione dello spazio nomi JNDI, ma è possibile modificarla in qualcosa che sia più semplice da leggere e da riconoscere.
5. Facoltativo: selezionare se IBM MQ Explorer si connette automaticamente al contesto iniziale:
  - Selezionare la casella di spunta **Connetti immediatamente al termine** per connettersi al contesto al termine della procedura guidata.

Se si deseleziona questa casella di spunta, quando la procedura guidata viene chiusa, il contesto iniziale viene aggiunto alla cartella Oggetti amministrati JMS ma IBM MQ Explorer non può accedere agli oggetti JMS nello spazio dei nomi JNDI fino a quando non si stabilisce una connessione al contesto iniziale.
  - Selezionare la casella di spunta **Riconnetti automaticamente al contesto all'avvio** se si desidera che IBM MQ Explorer si riconnetta automaticamente al contesto iniziale ogni volta che si chiude e si riapre IBM MQ Explorer.
6. Fare clic su **Fine**.

## Risultati

Il contesto iniziale viene aggiunto alla cartella Oggetti amministrati JMS nella vista Navigator. Se IBM MQ Explorer è connesso al contesto iniziale, è ora possibile creare degli oggetti di factory di connessione, degli oggetti di destinazione e dei contesti secondari nel contesto iniziale.

### Concetti correlati

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

### Attività correlate

[“Connessione e disconnessione a un contesto iniziale” a pagina 187](#)

È possibile connettere o disconnettere IBM MQ Explorer a un contesto iniziale visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS. È anche possibile configurare ogni contesto iniziale in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta a esso automaticamente la volta successiva che si chiude e riavvia IBM MQ Explorer.

[“Rimozione di un contesto iniziale” a pagina 188](#)

Se non si desidera più accedere e amministrare oggetti JMS in un determinato spazio dei nomi JNDI, è possibile rimuovere il contesto iniziale che definisce la root dello spazio dei nomi JNDI dalla cartella Oggetti amministrati JMS in IBM MQ Explorer.

[“Creazione di una factory di connessione” a pagina 189](#)

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza le factory di connessione per creare delle connessioni al provider JMS (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Creazione di una destinazione” a pagina 191](#)

Un client JMS utilizza un oggetto destinazione per specificare la destinazione dei messaggi che il client JMS produce e l'origine dei messaggi che il client JMS riceve. Gli oggetti destinazione possono rappresentare code (per la messaggistica point-to-point) oppure argomenti (per la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione).

[“Creazione di un contesto secondario” a pagina 196](#)

Un contesto secondario è una suddivisione di uno spazio nomi JNDI e può contenere factory di connessione e destinazioni, nonché altri contesti secondari. È possibile creare contesti secondari nei contesti iniziali oppure in altri contesti secondari.

## Connessione e disconnessione a un contesto iniziale

È possibile connettere o disconnettere IBM MQ Explorer a un contesto iniziale visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS. È anche possibile configurare ogni contesto iniziale in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta a esso automaticamente la volta successiva che si chiude e riavvia IBM MQ Explorer.

### Informazioni su questa attività

Per amministrare gli oggetti IBM MQ classes for JMS in IBM MQ Explorer, IBM MQ Explorer deve essere connesso al contesto iniziale che definisce la root dello spazio dei nomi JNDI in cui sono memorizzati gli oggetti JMS. Se IBM MQ Explorer è disconnesso dal contesto iniziale, il contesto viene comunque visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS, ma non è possibile visualizzare o amministrare gli oggetti nello spazio dei nomi JNDI.

Completare o l'una o l'altra delle seguenti attività:

1. [Connettere o disconnettere un contesto iniziale visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS.](#)
2. [Abilitare o annullare la riconnessione automatica a un contesto iniziale.](#)

### Procedura

- [OPZIONE 1] Connettere o disconnettere un contesto iniziale visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS.

- a) Se lo spazio dei nomi JNDI si trova su un computer diverso rispetto a IBM MQ Explorer, assicurarsi che il servizio di denominazione e di directory sia disponibile.
- b) Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul contesto iniziale, quindi fare clic su **Connetti** o **Disconnetti**, a seconda di quanto richiesto.
- c) Se il provider di servizi JNDI richiede l'autenticazione (ad esempio, LDAP), immettere i dettagli relativi all'autenticazione quando richiesto.

IBM MQ Explorer connette o disconnette il contesto iniziale. Il colore dell'icona del contesto iniziale cambia a seconda dello stato di questo: grigio se è disconnesso e blu se è connesso.

Se si disconnette un contesto iniziale configurato in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta a esso automaticamente, la volta successiva che si chiude e riavvia IBM MQ Explorer, il contesto iniziale viene riconnesso.

Se si desidera rimuovere completamente il contesto iniziale da IBM MQ Explorer, consultare [Rimozione di un contesto iniziale](#).

- [OPZIONE 2] Abilitare o annullare la riconnessione automatica a un contesto iniziale.

È possibile configurare ogni contesto iniziale in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta a esso automaticamente la volta successiva che si chiude e riavvia IBM MQ Explorer. Se non si configura un contesto iniziale per la riconnessione automatica, quando si chiude e si riavvia IBM MQ Explorer non ne viene eseguita la riconnessione.

Se il contesto iniziale si trova in un servizio di denominazione e di directory che richiede l'autenticazione (ad esempio, un server LDAP), quando si avvia IBM MQ Explorer, all'utente vengono richiesti i dettagli di autenticazione per ogni contesto iniziale che richiede l'autenticazione e ne viene eseguita l'impostazione sulla riconnessione automatica.

- Quando si aggiunge un contesto iniziale alla cartella Oggetti amministrati JMS in IBM MQ Explorer, selezionare la casella di spunta **Riconnetti automaticamente all'avvio** nella procedura guidata **Aggiungi nuovo contesto**.
- Nella vista Navigator, per i contesti iniziali già visualizzati nella cartella Oggetti amministrati JMS, fare clic con il tasto destro del mouse sul contesto iniziale e fare quindi clic su **Riconnetti automaticamente**. Viene apposto un segno di spunta accanto alla voce di menu per indicare che il contesto iniziale è impostato per riconnettersi automaticamente a IBM MQ Explorer all'avvio.
- Per annullare la riconnessione automatica, fare clic con il tasto destro del mouse sul contesto iniziale e fare quindi clic su **Riconnetti automaticamente**. Il segno di spunta accanto alla voce di menu verrà rimosso.

### Concetti correlati

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

### Attività correlate

[“Aggiunta di un contesto iniziale” a pagina 185](#)

Per creare e configurare gli oggetti JMS in IBM MQ Explorer, è necessario aggiungere un contesto iniziale per definire la root dello spazio dei nomi JNDI in cui sono memorizzati gli oggetti JMS nel servizio di denominazione e directory.

[“Rimozione di un contesto iniziale” a pagina 188](#)

Se non si desidera più accedere e amministrare oggetti JMS in un determinato spazio dei nomi JNDI, è possibile rimuovere il contesto iniziale che definisce la root dello spazio dei nomi JNDI dalla cartella Oggetti amministrati JMS in IBM MQ Explorer.

## Rimozione di un contesto iniziale

Se non si desidera più accedere e amministrare oggetti JMS in un determinato spazio dei nomi JNDI, è possibile rimuovere il contesto iniziale che definisce la root dello spazio dei nomi JNDI dalla cartella Oggetti amministrati JMS in IBM MQ Explorer.

## Informazioni su questa attività

La rimozione del contesto iniziale dalla cartella Oggetti amministrati JMS in IBM MQ Explorer non elimina lo spazio dei nomi JNDI e gli oggetti che contiene dal servizio di denominazione e directory. Se successivamente si desidera amministrare gli oggetti JMS utilizzando IBM MQ Explorer, è possibile aggiungere nuovamente il contesto iniziale; per ulteriori informazioni, consultare [Aggiunta di un contesto iniziale](#).

Se non si desidera amministrare gli oggetti JMS nello spazio dei nomi JNDI ma si intende farlo in un secondo momento, è possibile eseguire la disconnessione dal contesto iniziale senza rimuoverlo da IBM MQ Explorer; per ulteriori informazioni, consultare [Connessione e disconnessione di un contesto iniziale](#).

Per rimuovere un contesto iniziale da IBM MQ Explorer:

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul contesto iniziale, quindi fare clic su **Rimuovi**
2. Quando richiesto, fare clic su **Sì**.

### Risultati

Il contesto iniziale viene rimosso dalla cartella Oggetti amministrati JMS in IBM MQ Explorer. Lo spazio dei nomi JNDI non viene eliminato dal servizio di denominazione e directory e, pertanto, è possibile aggiungere nuovamente il contesto iniziale a IBM MQ Explorer in un secondo momento.

#### Concetti correlati

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

#### Attività correlate

[“Aggiunta di un contesto iniziale” a pagina 185](#)

Per creare e configurare gli oggetti JMS in IBM MQ Explorer, è necessario aggiungere un contesto iniziale per definire la root dello spazio dei nomi JNDI in cui sono memorizzati gli oggetti JMS nel servizio di denominazione e directory.

[“Connessione e disconnessione a un contesto iniziale” a pagina 187](#)

È possibile connettere o disconnettere IBM MQ Explorer a un contesto iniziale visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS. È anche possibile configurare ogni contesto iniziale in modo che IBM MQ Explorer si riconnetta a esso automaticamente la volta successiva che si chiude e riavvia IBM MQ Explorer.

## Creazione di una factory di connessione

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza la factory di connessione per creare delle connessioni al provider JMS (un provider di messaggistica come IBM MQ).

### Informazioni su questa attività

Quando si definisce una factory di connessione, si seleziona il provider di messaggistica da utilizzare come provider JMS. Se si desidera modificare il provider JMS, è necessario creare una nuova factory di connessione per il nuovo provider JMS.

Il contesto iniziale per lo spazio dei nomi JNDI in cui si desidera creare la factory di connessione deve essere visualizzato nella cartella Oggetti amministrati JMS e deve essere connesso a IBM MQ Explorer.

Per creare un oggetto factory di connessione, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, espandere la cartella **Oggetti amministrati JMS**, quindi espandere il contesto iniziale (e i contesti secondari, se necessario) per lo spazio nomi JNDI in cui la factory di connessione verrà memorizzata.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Factory di connessione**, quindi fare clic su **Nuovo > Factory di connessione...** Si apre quindi la procedura guidata Nuova factory di connessione.
3. Nella procedura guidata, immettere un nome per la factory di connessione e selezionare il provider di messaggistica per il quale il client JMS utilizzerà la factory di connessione per connettersi, quindi fare clic su **Avanti**:
  - Se si sta utilizzando la messaggistica point-to-point o se si sta utilizzando il broker di pubblicazione/sottoscrizione IBM MQ, fare clic su **IBM MQ**.
4. Selezionare il tipo di factory di connessione che si desidera creare:
  - Fare clic su **Factory di connessione** se l'applicazione JMS utilizzerà entrambe la messaggistica point-to-point e pubblicazione/sottoscrizione, soprattutto se si desidera che l'applicazione JMS esegua entrambi i tipi di messaggistica nella stessa transazione.
  - Fare clic su **Factory di connessione code** se l'applicazione JMS utilizzerà solo la messaggistica point-to-point.
  - Fare clic su **Factory di connessione agli argomenti** se l'applicazione JMS utilizzerà solo la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione.
5. Facoltativo: per supportare transazioni XA, selezionare la casella di spunta **Supporta transazioni XA**. Le transazioni XA non vengono supportate se si utilizza Real Time come provider di messaggistica.
6. Fare clic su **Avanti**.
7. Selezionare il tipo di trasporto che verrà utilizzato dalle connessioni che vengono create dalla factory di connessione, fare clic su **Avanti**:
  - Se il client JMS che utilizza la factory di connessione si trova su un computer diverso da quello del gestore code, fare clic su **Client MQ**. In tal modo, la connessione utilizzerà TCP/IP. Se si seleziona **MQ Client** ed è stata selezionata la casella di spunta Supporta transazioni XA nella pagina precedente della procedura guidata, è necessario installare il componente Java Extended Transaction Support di IBM MQ.
  - Se l'applicazione JMS che utilizza la factory di connessione viene eseguita sullo stesso computer del gestore code, è possibile fare clic su **Client MQ** (vedere l'opzione precedente per ulteriori informazioni) oppure è possibile fare clic su **Bind**: in tal modo, il client JMS si connette direttamente al gestore code.
  - Se il client JMS che utilizza la factory di connessione si conatterà al broker Real Time utilizzando TCP/IP, fare clic su **Diretto**.
  - Se il client JMS che utilizza la factory di connessione si conatterà al broker Real Time utilizzando il tunnel HTTP, fare clic su **HTTP diretto**.

**Nota:** Il trasporto Real-time non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto Real-time, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione.
8. Facoltativo: se si desidera creare l'oggetto factory di connessione con gli stessi attributi di una factory di connessione esistente, selezionare **Creare con attributi come un oggetto JNDI esistente**, quindi fare clic su **Seleziona** per selezionare la factory di connessione esistente.
9. Fare clic su **Fine**.

## Risultati

La nuova factory di connessione viene visualizzata nella vista Contenuto della cartella Factory di connessione.

### Concetti correlati

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

### **Attività correlate**

[“Creazione di una destinazione” a pagina 191](#)

Un client JMS utilizza un oggetto destinazione per specificare la destinazione dei messaggi che il client JMS produce e l'origine dei messaggi che il client JMS riceve. Gli oggetti destinazione possono rappresentare code (per la messaggistica point-to-point) oppure argomenti (per la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione).

[“Creazione di un contesto secondario” a pagina 196](#)

Un contesto secondario è una suddivisione di uno spazio nomi JNDI e può contenere factory di connessione e destinazioni, nonché altri contesti secondari. È possibile creare contesti secondari nei contesti iniziali oppure in altri contesti secondari.

[“Modifica del tipo di trasporto utilizzato per le connessioni” a pagina 195](#)

È possibile modificare il tipo di trasporto utilizzato da un client JMS per connettersi a un provider JMS. Potrebbe anche essere necessario modificare eventuali proprietà e impostazioni richieste dal nuovo tipo di trasporto.

[“Eliminazione di un oggetto amministrato” a pagina 198](#)

Quando si elimina un oggetto amministrato in IBM MQ Explorer, l'oggetto amministrato non esiste più nello spazio dei nomi JNDI nel servizio di denominazione e di directory.

[“Rinominazione di un oggetto amministrato” a pagina 197](#)

Dopo aver creato un oggetto amministrato (destinazioni e factory di connessione), è possibile poi rinominarlo in IBM MQ Explorer.

## **Creazione di una destinazione**

Un client JMS utilizza un oggetto destinazione per specificare la destinazione dei messaggi che il client JMS produce e l'origine dei messaggi che il client JMS riceve. Gli oggetti destinazione possono rappresentare code (per la messaggistica point-to-point) oppure argomenti (per la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione).

### **Prima di iniziare**

- [Aggiungere il contesto iniziale nel quale si desidera creare la destinazione.](#)
- [Connettersi al contesto iniziale.](#)

### **Informazioni su questa attività**

Per creare un oggetto di destinazione, completare la seguente procedura.

### **Procedura**

1. Nella vista Navigator, espandere la cartella **Oggetti amministrati JMS**, quindi espandere il contesto iniziale (e i contesti secondari, se necessario) in cui la destinazione verrà memorizzata nel servizio di denominazione e di directory JNDI.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Destinazioni**, quindi selezionare **Nuovo > Destinazione**. Si apre la procedura guidata Nuova destinazione.
3. Nella procedura guidata, immettere un nome per la destinazione, quindi fare clic su **Avanti**.
4. Selezionare il tipo di destinazione che si desidera creare, quindi fare clic su **Avanti**:
  - Se si sta utilizzando la messaggistica point-to-point, fare clic su **Coda**.
  - Se sta utilizzando la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione, fare clic su **Argomento**.
5. Facoltativo: se si desidera creare l'oggetto destinazione con gli stessi attributi di un'altra destinazione, selezionare **Creare con attributi come un oggetto JNDI esistente**, quindi fare clic su **Seleziona** per selezionare la destinazione esistente.

6. Fare clic su **Fine**.

## Risultati

La nuova destinazione viene visualizzata nella vista Contenuto della cartella Destinazioni.

### Concetti correlati

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

### Attività correlate

[“Creazione di una factory di connessione” a pagina 189](#)

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza la factory di connessione per creare delle connessioni al provider JMS (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Creazione di un contesto secondario” a pagina 196](#)

Un contesto secondario è una suddivisione di uno spazio nomi JNDI e può contenere factory di connessione e destinazioni, nonché altri contesti secondari. È possibile creare contesti secondari nei contesti iniziali oppure in altri contesti secondari.

[“Eliminazione di un oggetto amministrato” a pagina 198](#)

Quando si elimina un oggetto amministrato in IBM MQ Explorer, l'oggetto amministrato non esiste più nello spazio dei nomi JNDI nel servizio di denominazione e di directory.

[“Rinominazione di un oggetto amministrato” a pagina 197](#)

Dopo aver creato un oggetto amministrato (destinazioni e factory di connessione), è possibile poi rinominarlo in IBM MQ Explorer.

[“Creazione di un oggetto JMS da un oggetto IBM MQ” a pagina 194](#)

È possibile creare nuovi oggetti amministrati JMS basati su oggetti IBM MQ esistenti.

## Creazione simultanea di un oggetto JMS e di un oggetto IBM MQ

Quando si crea un nuovo oggetto JMS, è possibile creare, facoltativamente, un oggetto IBM MQ corrispondente dello stesso tipo.

### Prima di iniziare

- È necessario disporre di un gestore code IBM MQ. Se non ne esiste nemmeno uno, è possibile crearlo, come illustrato in [“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)
- È necessario disporre di un contesto iniziale JMS. Se non ne esiste nemmeno uno, è possibile crearlo, come illustrato in: [Aggiunta del contesto iniziale che conterrà l'argomento JMS](#)
- È necessario essere connesso al contesto iniziale JMS, come illustrato in: [Connessione al contesto iniziale](#)

### Informazioni su questa attività

Con le procedure guidate di creazione di oggetti in IBM MQ Explorer, è possibile creare simultaneamente un oggetto IBM MQ e un oggetto JMS. Si inizia avviando la procedura guidata dell'oggetto necessario, ad esempio, una coda IBM MQ. Dopodiché, una volta creato l'oggetto, selezionare l'opzione per l'avvio di un'altra procedura guidata, ad esempio: una coda JMS. La seconda procedura guidata oggetto deve essere relativa a oggetti dello stesso tipo, inoltre le proprietà di una verranno mappate nell'altra.

Completare o l'una o l'altra delle seguenti attività:

1. [Creare simultaneamente una coda JMS e una coda IBM MQ.](#)
2. [Creare simultaneamente un argomento JMS e un argomento IBM MQ.](#)



## Procedura

- [OPZIONE 1] Creare simultaneamente una coda JMS e una coda IBM MQ.

Quando si crea una nuova coda JMS in IBM MQ Explorer, è possibile scegliere di avviare la procedura guidata IBM MQ **Nuova coda locale** per creare una coda IBM MQ immediatamente dopo che la procedura guidata **Nuova destinazione JMS** è stata terminata. La procedura guidata **Nuova coda locale** contiene ora i dettagli immessi all'atto della creazione della coda JMS.

- a) Selezionare il Contesto iniziale JMS che si desidera aggiungere alla nuova coda JMS nella vista Navigator, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse sulla rispettiva cartella oggetto del contesto iniziale **Destinazioni**.
- b) Fare clic su **Nuovo > Destinazione** per aprire la procedura guidata **Nuova destinazione**.
- c) Digitare un nome per la coda, quindi selezionare Coda nel campo **Type**.
- d) Selezionare **Avvia procedura guidata per creare una coda MQ corrispondente**. Seguire la procedura guidata per la creazione della coda.

Dopo aver completato la procedura guidata **Nuova destinazione**, viene aperta la procedura guidata **Nuova coda MQ**, con molti dei dettagli della coda JMS associati alla coda IBM MQ.

- [OPZIONE 2] Creare simultaneamente un argomento JMS e un argomento IBM MQ.

Quando si crea un nuovo argomento JMS in IBM MQ Explorer, è possibile scegliere di avviare la procedura guidata IBM MQ **Nuovo argomento** per creare un argomento IBM MQ immediatamente dopo che la procedura guidata **Nuova destinazione JMS** è stata terminata. La procedura guidata **Nuovo argomento** contiene ora i dettagli immessi all'atto della creazione dell'argomento JMS.

- a) Selezionare il Contesto iniziale JMS che si desidera aggiungere al nuovo argomento JMS nella vista Navigator, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse sulla rispettiva cartella oggetto del contesto iniziale **Destinazioni**.
- b) Fare clic su **Nuovo > Destinazione** per aprire la procedura guidata **Nuova destinazione**.
- c) Digitare un nome per l'argomento, quindi selezionare Argomento nel campo **Type**.
- d) Selezionare **Avvia procedura guidata per creare un argomento MQ corrispondente**. Seguire la procedura guidata per la creazione dell'argomento.

Dopo aver completato la procedura guidata **Nuova destinazione**, viene aperta la procedura guidata **Nuovo argomento**, con molti dei dettagli dell'argomento JMS associati all'argomento IBM MQ.

### Attività correlate

[“Creazione di una destinazione” a pagina 191](#)

Un client JMS utilizza un oggetto destinazione per specificare la destinazione dei messaggi che il client JMS produce e l'origine dei messaggi che il client JMS riceve. Gli oggetti destinazione possono rappresentare code (per la messaggistica point-to-point) oppure argomenti (per la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione).

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Creazione di un oggetto IBM MQ da un oggetto JMS” a pagina 36](#)

È possibile creare nuove code e nuovi argomenti di IBM MQ in base alle code e agli argomenti di JMS esistenti. I valori delle proprietà pertinenti dell'oggetto JMS vengono copiati nel nuovo oggetto IBM MQ. In futuro, comunque, se l'utente effettuerà una modifica a uno degli oggetti, le modifiche non si rifletteranno nell'altro oggetto.

[“Creazione di un oggetto JMS da un oggetto IBM MQ” a pagina 194](#)

È possibile creare nuovi oggetti amministrati JMS basati su oggetti IBM MQ esistenti.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà delle destinazioni” a pagina 528](#)

È possibile visualizzare e impostare le proprietà di destinazione nella finestra Proprietà delle destinazioni. Le proprietà che sono disponibili nella finestra dipendono dal tipo di destinazione.

[“Proprietà delle factory di connessione” a pagina 495](#)

È possibile visualizzare e impostare le proprietà delle factory di connessione nella finestra Proprietà delle factory di connessione. Le proprietà disponibili nella finestra dipendono dal provider di messaggistica utilizzato dalla factory di connessione.

## Creazione di un oggetto JMS da un oggetto IBM MQ

È possibile creare nuovi oggetti amministrati JMS basati su oggetti IBM MQ esistenti.

### Prima di iniziare

- [Visualizzare il gestore code che ospita l'argomento o la coda di IBM MQ.](#)
- [Creare e configurare i gestori code e gli oggetti.](#)
- [Aggiungere un contesto iniziale.](#)

### Informazioni su questa attività

Per creare un oggetto amministrato JMS da un oggetto IBM MQ esistente, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, espandere il gestore code che ospita l'oggetto IBM MQ (una coda IBM MQ o un argomento IBM MQ) e fare quindi clic sulla cartella **Code** o **Argomenti** come appropriato per elencare gli oggetti nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto, quindi selezionare **Crea coda JMS** o **Crea argomento JMS**, a seconda del caso.  
Si apre la procedura guidata Nuova destinazione.
3. Nella procedura guidata, fare clic su **Seleziona**, quindi selezionare il contesto JMS in cui si desidera creare il nuovo oggetto JMS.  
Il nome del contesto di JMS viene visualizzato nel campo **Contesto JMS** della procedura guidata.
4. Seguire la procedura guidata per definire il nuovo oggetto JMS e fare quindi clic su **Fine**.

### Risultati

Il nuovo oggetto amministrato JMS viene creato e visualizzato nel contesto di JMS appropriato in IBM MQ Explorer.

### Operazioni successive

È ora possibile continuare a configurare l'oggetto JMS come necessario.

Per creare un oggetto JMS e un oggetto IBM MQ simultaneamente, attenersi alle istruzioni contenute in: [“Creazione simultanea di un oggetto JMS e di un oggetto IBM MQ” a pagina 192](#) o [“Creazione simultanea di un oggetto IBM MQ e di un oggetto JMS” a pagina 37](#)

### Attività correlate

[“Creazione di una destinazione” a pagina 191](#)

Un client JMS utilizza un oggetto destinazione per specificare la destinazione dei messaggi che il client JMS produce e l'origine dei messaggi che il client JMS riceve. Gli oggetti destinazione possono rappresentare code (per la messaggistica point-to-point) oppure argomenti (per la messaggistica pubblicazione/sottoscrizione).

[“Creazione simultanea di un oggetto JMS e di un oggetto IBM MQ” a pagina 192](#)

Quando si crea un nuovo oggetto JMS, è possibile creare, facoltativamente, un oggetto IBM MQ corrispondente dello stesso tipo.

[“Creazione simultanea di un oggetto IBM MQ e di un oggetto JMS” a pagina 37](#)

Quando si crea un nuovo oggetto IBM MQ, è possibile creare, facoltativamente, un oggetto JMS corrispondente dello stesso tipo.

## Copia di un oggetto amministrato

Per copiare un oggetto amministrato in IBM MQ Explorer, si crea un nuovo oggetto basato sull'oggetto esistente che si desidera copiare.

### Informazioni su questa attività

Per creare una copia di un oggetto amministrato JMS esistente, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro sulla cartella appropriata, quindi aprire la procedura per la creazione guidata di un nuovo oggetto.  
Ad esempio, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Factory di connessione**, quindi selezionare **Nuovo > Factory di connessione**.
2. Selezionare le opzioni richieste fino a quando non viene visualizzata la pagina della procedura guidata in cui è possibile scegliere di creare l'oggetto con gli attributi di un oggetto esistente.
3. Selezionare la casella di spunta **Creare con attributi come un oggetto esistente**.
4. Fare clic su **Seleziona**. Si apre la finestra Seleziona Come oggetto. In questa finestra vengono visualizzati tutti gli oggetti nello spazio nomi JNDI che corrispondono alle selezioni già effettuate nella procedura guidata. Ad esempio, se si sta creando una factory di connessione, nella finestra viene visualizzato l'elenco delle factory di connessione che utilizzano lo stesso tipo di trasporto, lo stesso provider di messaggistica e la stessa classe di factory di connessione di quello che si sta creando.
5. Fare clic sull'oggetto su cui si desidera basare il nuovo oggetto, quindi fare clic su **OK**.
6. Fare clic su **Fine** per creare l'oggetto.

### Risultati

Il nuovo oggetto viene creato con gli stessi attributi dell'oggetto esistente specificato.

## Modifica del tipo di trasporto utilizzato per le connessioni

È possibile modificare il tipo di trasporto utilizzato da un client JMS per connettersi a un provider JMS. Potrebbe anche essere necessario modificare eventuali proprietà e impostazioni richieste dal nuovo tipo di trasporto.

### Informazioni su questa attività

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza una factory di connessione per creare una connessione al provider JMS. Il provider di messaggistica utilizzato come provider JMS determina quali tipi di trasporto sono disponibili per l'uso per la connessione.

Per modificare il trasporto utilizzato dal client JMS per connettersi al provider JMS, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Factory di connessione** che contiene la factory di connessione per il quale si desidera modificare il tipo di trasporto. Il factory di connessione viene visualizzato nella vista Contenuto.
2. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla factory di connessione, quindi fare clic su **Cambia trasporto**.
3. Fare clic sul tipo di trasporto disponibile:

- Se si sta utilizzando IBM MQ come provider di messaggistica, fare clic su **Binding** o **Client**.
  - Se si sta utilizzando il trasporto in tempo reale come provider di messaggistica, fare clic su **Diretto** oppure su **HTTP diretto**. Il trasporto Real-time non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto Real-time, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione.
4. Controllare se occorre modificare eventuali proprietà e impostazioni richieste dal nuovo tipo di trasporto; ad esempio, se si passa da **Bind** a **Client**, occorre impostare la connessione client, se tale operazione non è stata già eseguita.

## Risultati

La volta successiva in cui si crea una factory di connessione per il client JMS, la connessione utilizza il nuovo tipo di trasporto.

### Concetti correlati

[“Provider di messaggistica per IBM MQ classes for JMS” a pagina 185](#)

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza una factory di connessione per creare una connessione al provider JMS. Il provider di messaggistica utilizzato come provider JMS determina quali tipi di trasporto sono disponibili per l'uso per la connessione.

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

### Attività correlate

[“Creazione di una factory di connessione” a pagina 189](#)

Un client JMS (un'applicazione Java che utilizza l'API JMS) utilizza le factory di connessione per creare delle connessioni al provider JMS (un provider di messaggistica come IBM MQ).

## Creazione di un contesto secondario

Un contesto secondario è una suddivisione di uno spazio nomi JNDI e può contenere factory di connessione e destinazioni, nonché altri contesti secondari. È possibile creare contesti secondari nei contesti iniziali oppure in altri contesti secondari.

### Informazioni su questa attività

Un contesto secondario estende la convenzione di denominazione del contesto iniziale. La convenzione di denominazione estesa viene utilizzata per organizzare gli oggetti amministrati nello spazio nomi JNDI.

Per creare un nuovo contesto secondario all'interno di un contesto iniziale o di un altro contesto secondario, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sul contesto o il contesto secondario iniziale in cui si desidera creare il nuovo contesto secondario e fare quindi clic su **Nuovo > Contesto secondario...** Viene aperta la finestra di dialogo Nuovo contesto secondario.
2. Immettere un nome per il nuovo contesto secondario, quindi fare clic su **OK**.

## Risultati

Il nuovo contesto secondario viene visualizzato nella vista Navigator sotto al contesto iniziale o al contesto secondario in cui è stato creato.

### Concetti correlati

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

### Attività correlate

[“Eliminazione di un contesto secondario” a pagina 199](#)

Quando si elimina un contesto secondario in IBM MQ Explorer, il contesto secondario non esiste più nello spazio dei nomi JNDI.

[“Aggiunta di un contesto iniziale” a pagina 185](#)

Per creare e configurare gli oggetti JMS in IBM MQ Explorer, è necessario aggiungere un contesto iniziale per definire la root dello spazio dei nomi JNDI in cui sono memorizzati gli oggetti JMS nel servizio di denominazione e directory.

## Rinominazione di un oggetto amministrato

Dopo aver creato un oggetto amministrato (destinazioni e factory di connessione), è possibile poi rinominarlo in IBM MQ Explorer.

### Informazioni su questa attività

Per rinominare un oggetto amministrato, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che si desidera rinominare, quindi fare clic su **Rinomina**. Si apre la finestra Rinomina oggetto.
2. Immettere un nuovo nome per l'oggetto, quindi fare clic su **OK**.

### Risultati

L'oggetto rinominato viene visualizzato nella vista Contenuto.

### Concetti correlati

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

### Attività correlate

[“Rinominazione di un contesto” a pagina 197](#)

È possibile rinominare un contesto secondario a condizione di aver prima eliminato da detto contesto secondario qualsiasi oggetto in esso memorizzato.

## Rinominazione di un contesto

È possibile rinominare un contesto secondario a condizione di aver prima eliminato da detto contesto secondario qualsiasi oggetto in esso memorizzato.

### Informazioni su questa attività

Dopo aver aggiunto un contesto iniziale a IBM MQ Explorer, non è possibile modificarne il nickname; è necessario rimuoverlo e quindi aggiungere il contesto iniziale a IBM MQ Explorer con il nuovo nickname. Tuttavia, è possibile modificare il nome di un contesto secondario.

Per rinominare un contesto secondario, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Eliminare dal contesto secondario qualsiasi oggetto in esso memorizzato, compresi le factory di connessione e le destinazioni IBM MQ classes for JMS, altri contesti secondari e qualsiasi altro oggetto visualizzato nella vista Contenuto del contesto iniziale.
2. Aggiornare la vista Contenuto del contesto secondario in modo che IBM MQ Explorer abbia informazioni aggiornate sul contenuto dello spazio dei nomi JNDI.
3. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul contesto secondario, quindi fare clic su **Rinomina**  
Viene aperta la finestra Rinomina. Se la voce di menu **Rinomina** non è disponibile, ci sono ancora oggetti nel contesto secondario; gli oggetti potrebbero non essere visualizzati in IBM MQ Explorer; aggiornare la vista Contenuto per assicurarsi che IBM MQ Explorer abbia informazioni aggiornate sul contenuto dello spazio dei nomi JNDI.
4. Immettere il nuovo nome del contenuto secondario, quindi fare clic su **OK**.

## Risultati

Il contesto secondario viene rinominato.

### Concetti correlati

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

### Attività correlate

[“Rinominazione di un oggetto amministrato” a pagina 197](#)

Dopo aver creato un oggetto amministrato (destinazioni e factory di connessione), è possibile poi rinominarlo in IBM MQ Explorer.

## Eliminazione di un oggetto amministrato

Quando si elimina un oggetto amministrato in IBM MQ Explorer, l'oggetto amministrato non esiste più nello spazio dei nomi JNDI nel servizio di denominazione e di directory.

### Informazioni su questa attività

**Importante:** Prima di eliminare un oggetto amministrato, assicurarsi che nessuna delle applicazioni client JMS lo richieda. Le applicazioni client JMS che continuano ad avere bisogno di questo oggetto amministrato dopo la sua eliminazione non funzioneranno più correttamente.

Per eliminare un oggetto amministrato, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista Contenuto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto amministrato, quindi fare clic su **Elimina**
2. Quando viene richiesto, fare clic su **Elimina** per confermare che si desidera eliminare l'oggetto amministrato.

## Risultati

L'oggetto amministrato viene eliminato dallo spazio dei nomi JNDI così come da IBM MQ Explorer.

### Concetti correlati

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

## Eliminazione di un contesto secondario

Quando si elimina un contesto secondario in IBM MQ Explorer, il contesto secondario non esiste più nello spazio dei nomi JNDI.

### Informazioni su questa attività

Non è possibile eliminare un contesto secondario che contiene oggetti amministrati; innanzitutto, è necessario eliminare dal contesto secondario tutte le factory di connessione, le destinazioni e contesti secondari in esso contenuti.

**Importante:** Prima di eliminare un contesto secondario, assicurarsi che nessuna delle applicazioni client JMS abbia bisogno degli oggetti amministrati nel contesto secondario. Dopo che il contesto secondario è stato eliminato, le applicazioni client JMS che continuano ad avere bisogno degli oggetti amministrati che erano in precedenza contenuti nel contesto secondario non funzioneranno più correttamente.

Per eliminare un contesto secondario, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Eliminare dal contesto secondario qualsiasi oggetto in esso memorizzato, compresi le factory di connessione e le destinazioni IBM MQ classes for JMS, altri contesti secondari e qualsiasi altro oggetto visualizzato nella vista Contenuto del contesto iniziale.
2. Aggiornare la vista Contenuto del contesto secondario in modo che IBM MQ Explorer abbia informazioni aggiornate sul contenuto dello spazio dei nomi JNDI.
3. Nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse sul contesto secondario, quindi fare clic su **Elimina...**  
Se la voce di menu **Elimina...** non è disponibile, ci sono ancora oggetti nel contesto secondario; gli oggetti potrebbero non essere visualizzati in IBM MQ Explorer; aggiornare la vista Contenuto per assicurarsi che IBM MQ Explorer abbia informazioni aggiornate sul contenuto dello spazio dei nomi JNDI.
4. Quando viene richiesto, fare clic su **Elimina** per confermare che si desidera eliminare il contesto secondario.

## Risultati

Il contesto secondario viene eliminato dallo spazio dei nomi JNDI così come da IBM MQ Explorer.

### Concetti correlati

[“Contesti JMS” a pagina 180](#)

Un contesto è una serie di bind che associano nomi a oggetti memorizzati in un servizio di denominazione e di directory.

[“Factory di connessione JMS” a pagina 182](#)

Una factory di connessione è un oggetto che un client JMS (un programma JMS che utilizza l'API JMS) utilizza per creare una connessione a un provider JNDI (un provider di messaggistica come IBM MQ).

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

#### Attività correlate

[“Eliminazione di un oggetto amministrato” a pagina 198](#)

Quando si elimina un oggetto amministrato in IBM MQ Explorer, l'oggetto amministrato non esiste più nello spazio dei nomi JNDI nel servizio di denominazione e di directory.

## Configurazione di IBM MQ Explorer

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

### Informazioni su questa attività

È possibile personalizzare il modo in cui IBM MQ Explorer presenta le informazioni, compreso l'ordine delle colonne nelle tabelle e degli oggetti visualizzati nella vista **Contenuto**. È anche possibile personalizzare una serie di altre preferenze in base alle proprie esigenze aziendali. La disponibilità di determinate preferenze dipende da quali plug-in si hanno installati e abilitati per IBM MQ Explorer.

Le impostazioni chiave possono essere configurate nella finestra **Preferenze**. Per aprire la finestra **Preferenze**: fare clic su **Finestra > Preferenze**. Le altre impostazioni possono essere configurate secondo le informazioni riportate nella seguente tabella:

| Tipo di impostazione       | Attività di configurazione   | Dove trovare ulteriori informazioni  |
|----------------------------|--|--|
| Servizio di autorizzazione | Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo                              | <a href="#">“Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo” a pagina 236</a>         |
| Connessioni client         | Gestori code remoti; specifica dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestori code remoti | <a href="#">“Specifica dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestore code remoti” a pagina 233</a> |
|                            | Repository chiavi TLS; specifica dell'ubicazione e password predefinite dei certificati TLS                | <a href="#">“Specificare l'ubicazione e la password predefinite dei certificati TLS” a pagina 91</a>                 |
|                            | Opzioni TLS; specifica delle preferenze di sicurezza predefinite   | <a href="#">“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167</a>   |
|                            | Uscita di sicurezza; configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita                                  | <a href="#">“Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita” a pagina 166</a>                                  |
|                            | Identificazione utente; abilitazione dell'identificazione utente predefinita                               | <a href="#">“Utenti e gruppi (entità) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155</a>                               |



Tabella 5. Opzioni per la configurazione delle impostazioni per le preferenze di IBM MQ Explorer  
(Continua)

| Tipo di impostazione  | Attività di configurazione  | Dove trovare ulteriori informazioni  |
|-----------------------|---|--|
| Impostazioni display  | Modifica dei colori   | <a href="#">“Modifica dei colori” a pagina 231</a>   |
|                       | Definizione di schemi e filtri dalla vista Contenuto appropriata                  | <a href="#">Filtro di oggetti visualizzati nella vista Contenuto</a>   |
|                       | Impostazione dell'ordine delle colonne nelle tabelle e degli oggetti visualizzati | <a href="#">Modifica dell'ordine delle colonne nelle tabelle</a>   |
|                       | Modifica della frequenza di aggiornamento delle informazioni sul gestore code     | <a href="#">“Modifica della frequenza di aggiornamento delle informazioni sul gestore code” a pagina 232</a> |
|                       | Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo     | <a href="#">“Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo” a pagina 236</a> |
| Abilita plug-in       | Abilitazione dei plug-in installati   | <a href="#">“Abilitazione dei plug-in installati” a pagina 231</a>   |
| Managed File Transfer | Configurazione di Managed File Transfer   | <a href="#">“Configurazione delle preferenze di Managed File Transfer” a pagina 313</a>                      |
| Messaggi              | Configurazione dei messaggi   | <a href="#">“Configurazione delle preferenze dei messaggi” a pagina 315</a>                                  |
| Password              | Impostazione di preferenze della password   | <a href="#">“Preferenze di password” a pagina 169</a>  |
| Telemetria            | Configurazione dei canali di telemetria   | <a href="#">“Canali di telemetria” a pagina 248</a>  |
| Verifiche             | Inclusione di gestori code nascosti nelle configurazioni di verifica              | <a href="#">“Inclusione di gestori code nascosti nelle configurazioni di verifica” a pagina 236</a>          |
|                       | Inclusione di oggetti SYSTEM quando si eseguono verifiche                         | <a href="#">“Inclusione di oggetti SYSTEM quando si eseguono verifiche” a pagina 235</a>                     |

È possibile esportare e importare le personalizzazioni che si effettuano in IBM MQ Explorer. Per ulteriori informazioni, consultare [Esportazione e importazione delle impostazioni in MQ Explorer](#).

#### Attività correlate

[“Configurazione di IBM MQ utilizzando IBM MQ Explorer” a pagina 12](#)

Nella vista Navigator è possibile utilizzare la finestra di dialogo Proprietà per configurare determinate proprietà di IBM MQ che si applicano a tutta l'installazione. Se necessario, è anche possibile configurare le proprietà di singoli gestori code.

#### Riferimenti correlati

[“Accesso facilitato in IBM MQ Explorer” a pagina 291](#)

Le funzioni di accesso facilitato aiutano un utente con disabilità fisiche, quali una mobilità ridotta o una vista limitata, ad utilizzare i prodotti software con successo.

## Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

## Informazioni su questa attività

Un esempio di filtro che è possibile eseguire è che, quando la vista **Contenuto** presenta il contenuto della cartella **Code** di un gestore code, è possibile scegliere di visualizzare solo le code che hanno un nome che inizia con `saturn`. Invece di creare un nuovo filtro per ciascun tipo di oggetto su ogni gestore code, l'utente può creare un filtro per un tipo di oggetto, quali le code, su un gestore code, quindi riutilizzare il filtro per le code su altri gestori code.

È possibile filtrare i seguenti criteri:

- Il nome dell'oggetto.
- Il tipo di oggetto (solo code e canali).
- Un attributo dell'oggetto (facoltativo).

IBM MQ Explorer fornisce e applica un filtro standard per ciascun tipo di oggetto. Ad esempio, il filtro `Standard for Queues include` tutte le code in modo da essere certi di visualizzare tutte le code sul gestore code, il filtro `Standard for Channels include` tutti i canali e così via. IBM MQ fornisce anche una selezione di altri filtri utili; ad esempio, un filtro `All queues with messages` visualizza solo le code che hanno uno o più messaggi.

Per applicare un filtro differente ad una cartella di oggetti:

## Procedura

1. Nella vista **Contenuto** o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome del filtro corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Se l'utente desidera applicare uno degli altri filtri forniti, all'interno del menu deve fare clic sul nome del filtro. Il menu si chiude e il filtro viene applicato alla tabella.
3. Se si desidera applicare un filtro diverso (che non è stato fornito con IBM MQ), fare clic su **Più filtri...** Viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona filtro** che visualizza i filtri disponibili.
4. Nell'elenco **Applica filtro**, fare clic sul filtro che si desidera applicare oppure su **Nessun filtro**, per rimuovere tutti i filtri dalla tabella.
5. Fare clic su **OK**.

## Risultati

Il filtro selezionato viene quindi applicato alla cartella selezionata.

### Concetti correlati

[“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle” a pagina 227](#)

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

## Creazione di un filtro

### Informazioni su questa attività

È possibile creare filtri per qualsiasi oggetto di IBM MQ, compresi canali, code, listener e servizi. Un filtro può essere applicato soltanto a un tipo di oggetto, in quanto tipi di oggetti diversi hanno attributi differenti.

Nelle seguenti istruzioni viene utilizzato un esempio di creazione di un filtro per le code, in modo che soltanto le code locali il cui nome inizia per `jupiter` e che contengono più di 50 messaggi vengano visualizzate nella vista **Contenuto**. È possibile adattare facilmente le istruzioni per creare filtri anche per altri tipi di oggetti.

Per creare un nuovo filtro:

## Procedura

1. Nella vista **Contenuto** o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome del filtro corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Dal menu fare clic su **Modifica filtri**. La finestra **Gestisci filtri** si apre e visualizza i filtri già esistenti per il tipo di oggetto.
3. Nella finestra **Gestisci filtri**, fare clic su **Aggiungi**. Viene aperta la finestra **Aggiungi filtro**.
4. Nella finestra **Aggiungi filtro**, nel campo **Nome filtro**, immettere un nome per il filtro; ad esempio, `Queues containing more than 50 messages`
5. Dopo il campo **Nome filtro** si trovano i campi **Include oggetti dove**, nei quali è possibile immettere i criteri da aggiungere al nuovo filtro. Ad esempio, se si sta creando un filtro per le code, i campi saranno etichettati come **Include code dove**. Immettere le seguenti informazioni:
  - a) La prima riga di campi permette all'utente di filtrare il nome dell'oggetto. Per impostazione predefinita, il terzo campo contiene un asterisco (\*) in modo che tutti gli oggetti, senza tenere conto dei rispettivi nomi, vengano inclusi nel filtro. Ad esempio, per includere solo le code che iniziano per `jupiter`, immettere `jupiter*`
  - b) Solo per code e canali: la riga di campi successiva permette all'utente di filtrare il tipo dell'oggetto. Per impostazione predefinita, il filtro include tutti i tipi di oggetto. Ad esempio, per includere solo le code locali, selezionare **Coda locale**.
  - c) Facoltativo: è possibile immettere un altro criterio per il filtro, sulla base del valore di un attributo degli oggetti. Selezionare la casella di spunta etichettata - **e** - in modo da poter modificare i campi. Ad esempio, per includere solo le code contenenti più di 50 messaggi, nel primo campo, selezionare l'attributo **Profondità coda corrente**; nel secondo campo, selezionare **Maggiore di**; nel terzo campo, immettere 50.
6. Facoltativo: per applicare automaticamente uno schema di colonna esistente quando il filtro viene applicato, selezionare la casella di spunta etichettata **Applica uno schema di colonna automaticamente quando questo filtro è applicato**, quindi selezionare lo schema di colonna dall'elenco.
7. Fare clic su **OK**. La finestra **Aggiungi filtro** viene chiusa. Il nuovo filtro viene visualizzato nella finestra **Gestisci filtri** con gli altri filtri disponibili.
8. Nella finestra **Gestisci filtri**, fare clic su **OK**. La finestra **Gestisci filtri** viene chiusa.

## Risultati

È ora possibile applicare il filtro alla tabella.

### Concetti correlati

[“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle” a pagina 227](#)

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

### Attività correlate

[“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201](#)

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

[“Modifica di un filtro esistente” a pagina 203](#)

È possibile modificare tutti i filtri creati in precedenza ed è anche possibile modificare i filtri forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, il filtro `Default for Queues`.

[“Copia di un filtro esistente” a pagina 204](#)

## Modifica di un filtro esistente

È possibile modificare tutti i filtri creati in precedenza ed è anche possibile modificare i filtri forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, il filtro `Default for Queues`.

## Informazioni su questa attività

È possibile modificare un filtro attualmente applicato alla tabella che si sta visualizzando oppure modificare un altro filtro.

1. [Modificare il filtro corrente](#)
2. [Modificare un filtro non corrente](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Modificare il filtro corrente
  - a) Nella vista Contenuto o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome del filtro corrente.  
Verrà visualizzato un menu.
  - b) Dal menu fare clic su **Modifica filtro corrente**.  
Verrà aperta la finestra Modifica filtro.
  - c) Nella finestra Modifica filtro, apportare le modifiche e fare clic su **OK**. Per ulteriori informazioni sui campi nella finestra di dialogo, consultare: [“Creazione di un filtro” a pagina 202](#).

Le modifiche ai filtri vengono applicate automaticamente a tutte le tabelle che utilizzano il filtro in questione.

- [OPZIONE 2] Modificare un filtro non corrente
  - a) Nella vista Contenuto o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome del filtro corrente.  
Verrà visualizzato un menu.
  - b) Dal menu fare clic su **Modifica filtri**.  
La finestra Modifica filtri verrà aperta mostrando i filtri già esistenti per il tipo di oggetto.
  - c) Nella finestra Modifica filtri, fare clic sul filtro che si desidera modificare, poi fare clic su **Modifica**.  
Verrà aperta la finestra Modifica filtro.
  - d) Nella finestra Modifica filtro, aggiungere, rimuovere o modificare i criteri impostati per il filtro, quindi fare clic su **OK**. Per ulteriori informazioni sui campi nella finestra di dialogo, consultare: [“Creazione di un filtro” a pagina 202](#).
  - e) Fare clic su **OK** per chiudere la finestra Gestisci filtri.

Le modifiche ai filtri vengono applicate automaticamente a tutte le tabelle che utilizzano il filtro in questione.

## Attività correlate

[“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201](#)

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

[“Creazione di un filtro” a pagina 202](#)

[“Copia di un filtro esistente” a pagina 204](#)

## Copia di un filtro esistente

## Informazioni su questa attività

Se esiste un filtro con caratteristiche simili al filtro che si desidera creare, è possibile copiare il filtro esistente e quindi modificarlo come richiesto. È possibile copiare qualsiasi filtro creato in precedenza ed è anche possibile copiare i filtri forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, il filtro `Default for Queues`. Non è possibile copiare un filtro per un determinato tipo di oggetto e usarlo con un oggetto di tipologia differente. Ad esempio, non è possibile copiare un filtro per i canali da utilizzare con le code di filtraggio.

Per copiare un filtro esistente:

## Procedura

1. Assicurarsi che il tipo di oggetto per il quale si sta creando un filtro sia visualizzato nella vista Contenuto, quindi fare clic sulla piccola freccia accanto al nome del filtro corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Nella finestra di dialogo Seleziona filtro, fare clic su **Gestisci Filtri...** La finestra Modifica filtri verrà aperta mostrando i filtri già esistenti per il tipo di oggetto.
3. Nella finestra di dialogo Gestisci filtri, fare clic sul filtro che si desidera copiare, quindi fare clic su **Copia come...** Viene aperta la finestra di dialogo Copia filtro.
4. Nella finestra Copia filtro, immettere un nome per il nuovo filtro, quindi fare clic su **OK**.
5. Nella finestra di dialogo Gestisci filtri, fare clic su **Modifica...** Verrà aperta la finestra Modifica filtro.
6. Nella finestra Modifica filtro, aggiungere, rimuovere o modificare i criteri impostati per il filtro, quindi fare clic su **OK**. Per ulteriori informazioni sui campi contenuti nella finestra, fare riferimento a [Creazione di un filtro](#).
7. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra Gestisci filtri.

## Risultati

Il nuovo filtro è quindi disponibile per l'applicazione nella finestra Seleziona filtro.

### Attività correlate

[“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201](#)

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

[“Creazione di un filtro” a pagina 202](#)

[“Modifica di un filtro esistente” a pagina 203](#)

È possibile modificare tutti i filtri creati in precedenza ed è anche possibile modificare i filtri forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, il filtro `Default for Queues`.

[“Copia di un filtro esistente” a pagina 204](#)

## Creazione e configurazione di una definizione di servizio

La specifica di definizione di servizio IBM MQ fornisce uno standard per la documentazione delle applicazioni IBM MQ come servizi, utilizzando WSDL e URI.

Le definizioni di servizio semplificano il riutilizzo delle applicazioni IBM MQ nelle architetture orientate ai servizi. Le applicazioni, se descritte come servizi utilizzando gli stessi formati dei servizi Web tradizionali, possono essere gestite nello stesso modo, promuovendo così il riutilizzo e abilitando l'integrazione con strumenti standard per servizi. La procedura guidata delle definizioni di servizio convalida le informazioni richieste prima di produrre una definizione di servizio con un formato corretto, il che vuol dire che non sarà necessario avere la conoscenza dettagliata sia di WSDL che della specifica di definizione di servizio IBM MQ che sarebbe necessaria per produrre manualmente delle definizioni di servizio.

Le definizioni di servizio aiutano a catalogare e gestire le applicazioni IBM MQ consentendo di eseguire facilmente delle query delle risorse utilizzate da un'applicazione, quali le code e i gestori code, e di cercare dinamicamente i servizi al runtime. Ciò è particolarmente vero per i clienti che dispongono di applicazioni IBM MQ non gestite (non ospitate da CICS o da un server delle applicazioni, in esecuzione autonoma su Windows, UNIX, System io come applicazioni mainframe batch) che sono state sviluppate nel tempo con documentazione incongruente e senza un inventario affidabile delle applicazioni.

I seguenti argomenti descrivono come creare definizioni di servizio in IBM MQ Explorer:


- [“Aggiunta di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)
- [“Eliminazione di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)
- [“Creazione di una nuova definizione di servizio” a pagina 207](#)

I seguenti argomenti descrivono come configurare le definizioni di servizio esistenti in IBM MQ Explorer:

- [“Eliminazione di definizioni di servizio” a pagina 208](#)
- [“Visualizzazione di un file WSDL definizione di servizio” a pagina 209](#)
- [“Esportazione di un file WSDL” a pagina 209](#)

I seguenti argomenti descrivono i vari attributi delle pagine delle proprietà per le definizioni di servizio in IBM MQ Explorer:

- [“Proprietà di definizione dei servizi IBM MQ” a pagina 421](#)

**Nota:**  La procedura guidata delle definizioni di servizio di IBM MQ Explorer, che era stata introdotta in IBM WebSphere MQ 7.0, è stata dichiarata obsoleta per IBM MQ 8.0.

## Aggiunta di un repository definizioni di servizio

Utilizzare queste informazioni per creare un nuovo repository definizioni di servizio.

### Prima di iniziare

Le nuove definizioni di servizio devono essere create all'interno di un repository basato su file. Possono essere creati più repository, ciascuno contenente zero, una o più definizioni di servizio. La creazione di più repository consente di raggruppare diverse definizioni di servizio. I repository non possono essere nidificati; possono solo essere creati direttamente al di sotto di **Repository definizioni di servizio** nella vista **Navigator**.

### Informazioni su questa attività

Per aggiungere un nuovo repository definizioni di servizio nella vista **Navigator**:

### Procedura

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Repository definizioni di servizio** per aprire il menu, quindi fare clic su **Aggiungi repository** per aprire la finestra **Aggiungi nuovo repository definizioni di servizio**.
2. Immettere un nome per il nuovo repository e fare clic su **Fine** per chiudere la finestra e creare il nuovo repository.

### Attività correlate

[“Eliminazione di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)

Insieme a un repository definizioni di servizio, vengono eliminate anche tutte le definizioni di servizio contenute.

[“Creazione di una nuova definizione di servizio” a pagina 207](#)

La procedura guidata di definizione di servizio semplifica il processo di creazione delle definizioni di servizio ed è integrata in IBM MQ Explorer. La procedura guidata di definizione di servizio è stata dichiarata obsoleta in IBM MQ 8.0

[“Eliminazione di definizioni di servizio” a pagina 208](#)

L'eliminazione di una definizione di servizio è permanente. Una volta eliminata una definizione di servizio, questa non può più essere ripristinata.

## Eliminazione di un repository definizioni di servizio

Insieme a un repository definizioni di servizio, vengono eliminate anche tutte le definizioni di servizio contenute.

### Prima di iniziare

Insieme a un repository definizioni di servizio, vengono eliminate anche tutte le definizioni di servizio contenute. Non è possibile effettuare il ripristino del repository né delle definizioni di servizio.

Se si ha ancora bisogno di una determinata definizione di servizio, le opzioni sono due:

- È possibile creare una nuova definizione di servizio in un repository diverso e selezionare l'opzione **Creare con attributi come una definizione di servizio esistente** nella procedura guidata **Nuova definizione di servizio**, quindi selezionare la definizione di servizio richiesta.
- È possibile esportare una definizione di servizio in una nuova ubicazione.

## Informazioni su questa attività

Per eliminare un repository nella vista **Navigator**:

### Procedura

1. Fare clic con il tasto destro del mouse sul repository da eliminare per aprire il menu, quindi fare clic su **Rimuovi**.  
Si apre una finestra di conferma.
2. Fare clic su **Elimina** per eliminare in modo permanente il repository e tutte le definizioni di servizio contenute.  
La finestra di conferma si chiude e il repository viene eliminato. Serviranno alcuni secondi prima che la modifica venga aggiornata nella vista **Navigator**.

### Attività correlate

[“Aggiunta di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)

Utilizzare queste informazioni per creare un nuovo repository definizioni di servizio.

[“Creazione di una nuova definizione di servizio” a pagina 207](#)

La procedura guidata di definizione di servizio semplifica il processo di creazione delle definizioni di servizio ed è integrata in IBM MQ Explorer. La procedura guidata di definizione di servizio è stata dichiarata obsoleta in IBM MQ 8.0

[“Eliminazione di definizioni di servizio” a pagina 208](#)

L'eliminazione di una definizione di servizio è permanente. Una volta eliminata una definizione di servizio, questa non può più essere ripristinata.

### Creazione di una nuova definizione di servizio

La procedura guidata di definizione di servizio semplifica il processo di creazione delle definizioni di servizio ed è integrata in IBM MQ Explorer. La procedura guidata di definizione di servizio è stata dichiarata obsoleta in IBM MQ 8.0

### Prima di iniziare

Le definizioni di servizio semplificano il riutilizzo delle applicazioni IBM MQ nelle architetture orientate ai servizi. Le applicazioni, se descritte come servizi utilizzando gli stessi formati dei servizi Web tradizionali, possono essere gestite nello stesso modo, promuovendo così il riutilizzo e abilitando l'integrazione con strumenti standard per servizi. La procedura guidata delle definizioni di servizio convalida le informazioni richieste prima di produrre una definizione di servizio con un formato corretto, il che vuol dire che non sarà necessario avere la conoscenza dettagliata sia di WSDL che della specifica di definizione di servizio IBM MQ che sarebbe necessaria per produrre manualmente delle definizioni di servizio.

Le definizioni di servizio aiutano a catalogare e gestire le applicazioni IBM MQ consentendo di eseguire facilmente delle query delle risorse utilizzate da un'applicazione, quali le code e i gestori code, e di cercare dinamicamente i servizi al runtime. Ciò è particolarmente vero per i clienti che dispongono di applicazioni IBM MQ non gestite (non ospitate da CICS o da un server delle applicazioni, in esecuzione autonoma su Windows, UNIX, System io come applicazioni mainframe batch) che sono state sviluppate nel tempo con documentazione incongruente e senza un inventario affidabile delle applicazioni.

Prima di poter definire un nuovo servizio è necessario creare un repository definizioni di servizio. Per ulteriori informazioni consultare [“Aggiunta di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)

## Informazioni su questa attività

Una volta creato un repository nella vista **Navigator**:

### Procedura

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul repository nel quale si desidera creare una nuova definizione di servizio per aprire il menu.
2. Fare clic su **Nuovo > Nuova definizione di servizio** per aprire la procedura guidata **Nuova definizione di servizio**. Durante i vari passaggi della procedura guidata, è possibile premere F1 per visualizzare la guida sensibile al contesto (Ctrl + F1 su installazioni Linux)

### Risultati

Nel repository viene creata una nuova definizione di servizio. All'interno di ciascun repository possono essere create più definizioni di servizio.

### Operazioni successive

I nomi delle definizioni di servizio devono essere univoci all'interno di ciascun repository ma possono essere riutilizzati in altri repository.

#### Attività correlate

[“Eliminazione di definizioni di servizio” a pagina 208](#)

L'eliminazione di una definizione di servizio è permanente. Una volta eliminata una definizione di servizio, questa non può più essere ripristinata.

[“Aggiunta di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)

Utilizzare queste informazioni per creare un nuovo repository definizioni di servizio.

[“Eliminazione di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)

Insieme a un repository definizioni di servizio, vengono eliminate anche tutte le definizioni di servizio contenute.

## Eliminazione di definizioni di servizio

L'eliminazione di una definizione di servizio è permanente. Una volta eliminata una definizione di servizio, questa non può più essere ripristinata.

## Informazioni su questa attività

Per eliminare permanentemente una definizione di servizio nella vista **Navigator**, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Selezionare il repository definizioni di servizio che contiene la definizione di servizio da eliminare.
2. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla definizione di servizio che si desidera eliminare per aprire il menu di scelta rapida, quindi fare clic su **Elimina**.  
Si apre una finestra di conferma.
3. Fare clic su **Elimina** per eliminare la definizione di servizio in modo permanente.  
La finestra si chiude e la definizione di servizio viene eliminata. Serviranno alcuni secondi prima che la modifica venga aggiornata nella vista **Contenuti**.

#### Attività correlate

[“Creazione di una nuova definizione di servizio” a pagina 207](#)

La procedura guidata di definizione di servizio semplifica il processo di creazione delle definizioni di servizio ed è integrata in IBM MQ Explorer. La procedura guidata di definizione di servizio è stata dichiarata obsoleta in IBM MQ 8.0

[“Aggiunta di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)

Utilizzare queste informazioni per creare un nuovo repository definizioni di servizio.



[“Eliminazione di un repository definizioni di servizio” a pagina 206](#)

Insieme a un repository definizioni di servizio, vengono eliminate anche tutte le definizioni di servizio contenute.

## Visualizzazione di un file WSDL definizione di servizio

Dopo avere creato una nuova definizione di servizio, è possibile visualizzare il file WSDL creato.

### Informazioni su questa attività

Per visualizzare il contenuto del file di definizione del servizio WSDL, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, selezionare il repository definizioni di servizio che contiene la definizione di servizio da visualizzare.
2. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla definizione di servizio che si desidera visualizzare per aprire il menu, quindi fare clic su **Visualizza**.  
Per impostazione predefinita, il file WSDL della definizione di servizio si apre in una nuova vista accanto alla vista **Navigator**.

### Attività correlate

[“Creazione di una nuova definizione di servizio” a pagina 207](#)

La procedura guidata di definizione di servizio semplifica il processo di creazione delle definizioni di servizio ed è integrata in IBM MQ Explorer. La procedura guidata di definizione di servizio è stata dichiarata obsoleta in IBM MQ 8.0

[“Eliminazione di definizioni di servizio” a pagina 208](#)

L'eliminazione di una definizione di servizio è permanente. Una volta eliminata una definizione di servizio, questa non può più essere ripristinata.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà di definizione dei servizi IBM MQ” a pagina 421](#)

È possibile impostare proprietà e attributi per le definizioni di servizio durante la creazione di una nuova definizione di servizio o quando si modifica una definizione di servizio esistente.

## Esportazione di un file WSDL

Dopo avere creato una nuova definizione di servizio, il file WSDL può essere esportato in una nuova posizione.

### Informazioni su questa attività

Per esportare i contenuti del file WSDL di definizione di servizio:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, selezionare il repository definizioni di servizio che contiene la definizione di servizio da esportare.
2. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla definizione di servizio che si desidera esportare per aprire il menu, quindi fare clic su **Esporta**.  
Si apre una finestra in cui è necessario specificare il nome e il percorso del file esportato.

### Attività correlate

[“Creazione di una nuova definizione di servizio” a pagina 207](#)

La procedura guidata di definizione di servizio semplifica il processo di creazione delle definizioni di servizio ed è integrata in IBM MQ Explorer. La procedura guidata di definizione di servizio è stata dichiarata obsoleta in IBM MQ 8.0

[“Eliminazione di definizioni di servizio” a pagina 208](#)

L'eliminazione di una definizione di servizio è permanente. Una volta eliminata una definizione di servizio, questa non può più essere ripristinata.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà di definizione dei servizi IBM MQ” a pagina 421](#)

È possibile impostare proprietà e attributi per le definizioni di servizio durante la creazione di una nuova definizione di servizio o quando si modifica una definizione di servizio esistente.

## Creazione e configurazione di un set di gestori code

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

### Informazioni su questa attività

Il raggruppamento dei gestori code è particolarmente utile se si amministrano numeri elevati di gestori code utilizzando IBM MQ Explorer poiché i gestori code appartenenti a particolari applicazioni, reparti o aziende possono essere raggruppati.

I seguenti argomenti descrivono come creare i set di gestori code in IBM MQ Explorer:

- [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)
- [“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)
- [“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

I seguenti argomenti descrivono come configurare i set di gestori code esistenti in IBM MQ Explorer:

- [“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)
- [“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)
- [“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)
- [“Copia di un set esistente” a pagina 222](#)
- [“Eliminazione di un set” a pagina 223](#)
- [“Copia di gestori code in un set” a pagina 223](#)
- [“Trascinamento dei gestori code” a pagina 224](#)
- [“Importazione e esportazione di set di gestori code” a pagina 225](#)

I seguenti argomenti descrivono i diversi attributi delle pagine delle proprietà per i set di gestori code in IBM MQ Explorer:

- [“Modifica delle proprietà di un set automatico” a pagina 219](#)
- [“Proprietà dei set manuali” a pagina 219](#)
- [“Proprietà dei set automatici” a pagina 218](#)
- [“Modifica delle proprietà di un set manuale” a pagina 220](#)
- [“Gestione delle proprietà dei set” a pagina 221](#)

### Visualizzazione dei set di gestori code

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

### Informazioni su questa attività

Dalla vista **Navigator**:

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Gestori code** per aprire il menu e fare quindi clic su **Set > Mostra set**.

Il comando **Show Sets** visualizza un insieme predefinito denominato **Tutti** che non può essere modificato e contiene sempre tutti i gestori code.

Se si desidera nascondere tutti i set (mantenendone però le definizioni ed i raggruppamenti), per semplificare, ad esempio, la vista Navigator:

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Gestori code** per aprire il menu e fare quindi clic su **Set > Nascondi set**.

Il comando **Hide Sets** rimuove tutti i set definiti, incluso il set **Tutti**, dalla vista Navigator (mantenendo le relative definizioni e raggruppamenti).

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

[“Copia di un set esistente” a pagina 222](#)

Copiare un set esistente per creare un nuovo set di gestori code con la stessa configurazione.

## Definizione di set manuali

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

### Informazioni su questa attività

Per definire un nuovo set:

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Gestori code** e fare quindi clic su **Set > Nuovo set...** Viene aperta la procedura guidata **Nuovo set**.
2. Immettere un nome valido per il proprio nuovo set di gestori code. Il nome del set non è sottoposto alle normali regole di denominazione degli oggetti di MQ. Ciononostante, il nome del set deve essere differente dai nomi degli altri set esistenti.
3. Fare clic su **Manuale** per aggiungere i gestori code manualmente.
4. Selezionare una delle seguenti opzioni:
  - Fare clic su **Fine** per creare un set vuoto, oppure
  - Fare clic su **Avanti** per aggiungere gestori code al nuovo set.

5. Nel riquadro di selezione manuale, selezionare la casella di spunta accanto al nome del gestore code corrispondente, per aggiungere il gestore code al nuovo set. È possibile aggiungere più gestori code.
6. Fare clic su **Fine** per creare il proprio set e chiudere la procedura guidata.

## Risultati

Il nuovo set manuale di gestori code viene visualizzato nella vista Navigator.

## Operazioni successive

Se, nel passo 3, viene creato un set vuoto, è possibile aggiungere gestori code manualmente, come descritto in questa sezione: [“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

## Definizione di set automatici

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

## Informazioni su questa attività

Per definire un nuovo set:

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Gestori code** e fare quindi clic su **Set > Nuovo set...** Viene aperta la procedura guidata **Nuovo set**.
2. Immettere un nome valido per il proprio nuovo set di gestori code. Il nome del set non è sottoposto alle normali regole di denominazione degli oggetti di MQ. Ciononostante, il nome del set deve essere differente dai nomi degli altri set esistenti.
3. Fare clic su **Automatico** per aggiungere gestori code utilizzando i filtri automatici, quindi fare clic su **Avanti**.
4. Selezionare il filtro che si desidera utilizzare dal riquadro **Filtri disponibili** e fare clic su **Aggiungi->**. Il filtro verrà rimosso dal riquadro **Filtri disponibili** e inserito nel riquadro **Filtri selezionati**. Per

selezionare più filtri, ad esempio Platform = Unix e Command level = 500, utilizzare una delle seguenti opzioni:

- Selezionare **contiene TUTTI i filtri selezionati** per aggiungere una istruzione AND al filtro, ad esempio Platform = Unix -AND- Command level = 500. La procedura guidata non consentirà di continuare se sono stati selezionati dei filtri in conflitto; ad esempio, Platform = Unix -AND- Platform = Windows non è consentito.
- Selezionare **contiene uno QUALSIASI dei filtri selezionati** per aggiungere un'istruzione OR al filtro, ad esempio Platform = Unix -OR- Command level = 500

Se è necessario creare, copiare, modificare o eliminare i filtri, è possibile farlo ora facendo clic su **Gestisci filtri...** e seguendo le istruzioni come descritto in: [“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#). In alternativa, i filtri possono essere gestiti successivamente, se ne viene fatta richiesta.

5. Fare clic su **Fine** per creare il proprio set e chiudere la procedura guidata.

## Risultati

Il nuovo set automatico di gestori code viene visualizzato nella vista Navigator.

## Operazioni successive

È possibile creare nuovi filtri per aggiungere o rimuovere i gestori code, nonché per copiare, modificare ed eliminare i filtri, come illustrato in: [“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

## Gestione di filtri per set automatici

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

## Prima di iniziare

Prima di aggiungere, modificare, copiare o eliminare i filtri, completare la seguente procedura:

1. Abilitare la visibilità dei set come descritto in [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#).

2. Definire un set per i gestori code a cui eseguire aggiunte o da cui eseguire rimozioni come descritto in [“Definizione di set automatici”](#) a pagina 212.
3. Fare clic con il tasto destro del mouse sul set di cui si desidera gestire i filtri nella vista **Navigator**, quindi fare clic su **Modifica serie...** per aprire la finestra **Modifica serie**.
4. Fare clic su **Gestisci filtri** per aprire la finestra **Gestisci filtri**.

## Informazioni su questa attività

Per gestire i filtri, scegliere una qualsiasi delle seguenti opzioni:

1. [Aggiungere un nuovo filtro](#)
2. [Modificare un filtro](#)
3. [Copiare un filtro](#)
4. [Rimuovere un filtro](#)

## Procedura

1. [OPZIONE 1] Aggiungere un nuovo filtro
  - a) Aprire la finestra **Gestisci filtri**, come descritto all'inizio di questo argomento.
  - b) Nella finestra **Gestisci filtri**, fare clic su **Aggiungi...**  
Viene aperta la finestra **Aggiungi filtro**.
  - c) Nel campo **Nome filtro** della finestra **Aggiungi filtro**, immettere un nome per il filtro; ad esempio, `Queues containing more than 50 messages`
  - d) Nei campi **Include gestori code nel caso in cui** è possibile immettere i criteri da aggiungere al nuovo filtro. Ad esempio, immettere le informazioni seguenti:
    - i) La prima riga di campi permette all'utente di filtrare il nome del gestore code. Per impostazione predefinita, il terzo campo contiene un asterisco (\*) in modo che tutti i gestori code, senza tenere conto dei rispettivi nomi, vengano inclusi nel filtro. Ad esempio, per includere solo le code che iniziano per `jupiter`, immettere `jupiter*`
    - ii) Facoltativo: è possibile immettere un altro criterio per il filtro, sulla base del valore di un attributo degli oggetti. Selezionare la casella di spunta etichettata **- E -** in modo da poter modificare i campi. Ad esempio, per includere solo il gestore code che ha un campo **Descrizione** di `Payroll`, selezionare l'attributo **Retribuzioni**; nel secondo campo, selezionare **uguale a**; nel terzo campo, immettere `Payroll`.
  - e) Facoltativo: per applicare automaticamente uno schema di colonna esistente quando il filtro viene applicato, selezionare la casella di spunta etichettata **Applica uno schema di colonna automaticamente quando questo filtro è applicato**, quindi selezionare lo schema di colonna dall'elenco.
  - f) Fare clic su **OK**.  
Viene chiusa la finestra **Aggiungi filtro**. Il nuovo filtro viene visualizzato nella finestra **Gestisci filtri** con qualsiasi altro filtro disponibile.
  - g) Nella finestra **Gestisci filtri**, fare clic su **OK**.  
Viene chiusa la finestra **Gestisci filtri**.  
Il nuovo filtro viene aggiunto all'elenco dei filtri disponibili.
2. [OPZIONE 2] Modificare un filtro
  - a) Aprire la finestra **Gestisci filtri**, come descritto all'inizio di questo argomento.
  - b) Nella finestra **Gestisci filtri**, fare clic su **Modifica...**  
Viene aperta la finestra di dialogo **Modifica filtro**.
  - c) Nella finestra **Modifica filtro**, aggiungere, rimuovere o modificare i criteri impostati per il filtro, quindi fare clic su **OK**.  
Per ulteriori informazioni sui campi nella finestra di dialogo, consultare [Aggiungere un nuovo filtro](#).

d) Fare clic su **OK** per chiudere la finestra **Gestisci filtri**.

Le modifiche ai filtri vengono applicate automaticamente a tutte le tabelle che utilizzano il filtro in questione. MQ Explorer potrebbe impiegare qualche secondo per applicare i filtri ai gestori code.

### 3. [OPZIONE 3] Copiare un filtro

Per creare un filtro simile a uno esistente, è possibile copiare il filtro esistente e quindi modificarlo come necessario. È possibile copiare qualsiasi filtro creato in precedenza ed è anche possibile copiare i filtri forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, il filtro `Command level = 500`.

a) Aprire la finestra **Gestisci filtri**, come descritto all'inizio di questo argomento.

b) Nella finestra **Gestisci filtri**, selezionare il filtro che si desidera copiare, quindi fare clic su **Copia come...**

Viene aperta la finestra di dialogo **Copia filtro**.

c) Nella finestra **Copia filtro**, immettere un nome per il nuovo filtro, quindi fare clic su **OK**.

Il nome del filtro copiato non può essere lo stesso di un filtro esistente.

d) Nella finestra **Gestisci filtri**, fare clic su **Modifica...**

Viene aperta la finestra di dialogo **Modifica filtro**.

e) Nella finestra **Modifica filtro**, aggiungere, rimuovere o modificare i criteri impostati per il filtro, quindi fare clic su **OK**.

Per ulteriori informazioni sui campi nella finestra di dialogo, consultare [Aggiungere un nuovo filtro](#).

f) Fare clic su **OK** per chiudere la finestra **Gestisci filtri**.

Il nuovo filtro è quindi disponibile per l'applicazione.

### 4. [OPZIONE 4] Rimuovere un filtro

a) Aprire la finestra **Gestisci filtri**, come descritto all'inizio di questo argomento.

b) Nella finestra **Gestisci filtri**, selezionare il filtro che si desidera eliminare, quindi fare clic su **Rimuovi...**

Viene aperta la finestra di dialogo di conferma **Rimuovi filtro**.

c) Fare clic su **Si** per rimuovere il filtro e chiudere la finestra di conferma.

d) Fare clic su **OK** per chiudere la finestra **Gestisci filtri**.

Il filtro eliminato viene rimosso dall'elenco di filtri per il set di gestori code selezionato. Tutti i gestori code aggiunti al set dal filtro non faranno più parte del set nella vista Navigator.

## Attività correlate

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

## Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

## Prima di iniziare

Prima di iniziare:

1. Abilitare la visibilità dei set, come illustrato in: [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210.](#)
2. Definire un set per i gestori code che verranno aggiunti o rimossi come illustrato in: [“Definizione di set manuali” a pagina 211.](#)

## Informazioni su questa attività

Esistono due modi per aggiungere e rimuovere manualmente i gestori code nella vista IBM MQ Explorer Navigator.

## Procedura

- Per aggiungere o rimuovere i gestori code utilizzando il primo metodo:
  - a) Fare clic con il pulsante destro del mouse sul set che si desidera modificare.  
L'appartenenza al set impostata su **Tutto** non può essere modificata.
  - b) Fare clic **Appartenenza al set...** per aprire la finestra di dialogo **Appartenenza al set**.  
Vengono visualizzati tutti i gestori code disponibili. La casella di spunta dei gestori code che fanno già parte del set appare come già selezionata.
  - c) Per aggiungere il gestore code al set, selezionare la casella di spunta accanto al corrispondente nome del gestore code. Per rimuovere il gestore code dal set, deselegionare la casella di spunta accanto al corrispondente gestore code.  
È possibile selezionare più gestori code.
  - d) Fare clic su **OK** per salvare le modifiche e chiudere la finestra.
- Per aggiungere o rimuovere i gestori code utilizzando il secondo metodo:
  - a) Fare clic sul gestore code che si desidera aggiungere a un set di gestori code.
  - b) Fare clic su **Set > Appartenenza al set manuale...** per aprire la finestra di dialogo **Appartenenza al set manuale**.
  - c) Per aggiungere il gestore code a un set di gestori code, selezionare la casella di spunta accanto al corrispondente nome di set di gestori code. Per rimuovere il gestore code dal set di gestori code, deselegionare la casella di spunta accanto al corrispondente set di gestori code.  
È possibile selezionare più set di gestori code.
  - d) Fare clic su **OK** per salvare le modifiche e chiudere la finestra.

## Risultati

Se l'utente ha aggiunto gestori code al set, o ha rimosso gestori code dal set, la nuova appartenenza al set viene visualizzata nella vista Navigator.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)



È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

## Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

### Prima di iniziare

Prima di iniziare:

1. Abilitare la visibilità dei set, come illustrato in: [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#).
2. Definire un set per i gestori code che verranno aggiunti o rimossi come illustrato in: [“Definizione di set automatici” a pagina 212](#).

### Informazioni su questa attività

Per aggiungere e rimuovere i gestori code:

### Procedura

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul set che si desidera modificare. L'appartenenza al set impostata su **Tutto** non può essere modificata.
2. Fare clic su **Modifica set...** per aprire la finestra di dialogo **Modifica set**. Vengono visualizzati i filtri correnti, in modo da consentire all'utente di aggiungerli o rimuoverli (è, inoltre, possibile eseguire azioni di modifica, copia ed eliminazione, come descritto in: [“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)).
3. Fare clic su **OK** per salvare le modifiche e chiudere la finestra.

### Risultati

Se le modifiche dell'utente al filtro hanno portato all'aggiunta di gestori code al set, o alla rimozione di gestori code dal set, la nuova appartenenza al set verrà visualizzata nella vista Navigator.

### Operazioni successive

#### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

## Proprietà dei set automatici

Un set automatico di gestori code dispone di più proprietà che è possibile modificare.

Le descrizioni delle opzioni presenti nella finestra **Modifica set** sono elencate nella seguente tabella.

| Oggetto                                  | Descrizione  |
|--|--|
| Nome set                                 | Immettere un nome valido per il proprio set di gestori code. Il nome del set non è vincolato dalle normali regole di denominazione degli oggetti di IBM MQ per quanto riguarda i caratteri ma è vincolato dalle regole di denominazione degli oggetti di IBM MQ per quanto riguarda la lunghezza. Il nome del set deve essere differente dai nomi degli altri set esistenti.   |
| contiene TUTTI i filtri selezionati      | Selezionare <b>contiene TUTTI i filtri selezionati</b> per aggiungere un'istruzione AND al filtro, ad esempio: Platform = Unix -AND- Command level = 500.<br><br>La procedura guidata non consentirà all'utente di continuare, qualora siano stati selezionati filtri in conflitto. Ad esempio, non è possibile avere: Platform = Unix -AND- Platform = Windows.<br><br>Le dichiarazioni AND non possono essere mischiate con le dichiarazioni OR nel filtro. Ad esempio, non è possibile avere: Platform = Unix -OR- Platform = Windows -AND- Command level = 500 |
| contiene UN QUALSIASI filtro selezionato | Selezionare <b>contiene UN QUALSIASI filtro selezionato</b> per aggiungere un'istruzione OR al filtro, ad esempio: Platform = Unix -OR- Command level = 500.<br><br>Le dichiarazioni OR non possono essere mischiate con le dichiarazioni AND nel filtro. Ad esempio, non è possibile avere: Platform = Unix -OR- Platform = Windows -AND- Command level = 500   |
| Aggiungi ->                              | Selezionare il filtro nel riquadro <b>Filtri disponibili</b> che si desidera aggiungere e fare clic su <b>Aggiungi-&gt;</b> . Il filtro viene rimosso dal riquadro <b>Filtri disponibili</b> e inserito nel riquadro <b>Filtri selezionati</b> .   |
| <-Rimuovi                                | Selezionare il filtro nel riquadro <b>Filtri selezionati</b> che si desidera rimuovere e fare clic su <b>&lt;-Remove</b> . Il filtro verrà rimosso dal riquadro <b>Filtri selezionati</b> e posizionato nel riquadro <b>Filtri disponibili</b> .   |
| Gestisci filtri...                       | Fare clic su <b>Gestisci filtri...</b> per aprire la finestra <b>Gestisci filtri</b> . Il processo per la gestione dei filtri è illustrato in: <a href="#">“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213</a> .  |

### Attività correlate

[“Modifica delle proprietà di un set automatico” a pagina 219](#)

È possibile modificare le proprietà di un set automatico esistente.

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

## Proprietà dei set manuali

Un set manuale di gestori code dispone esclusivamente di una proprietà che è possibile modificare.

Una descrizione dell'opzione nella finestra **Modifica set** viene elencata nella seguente tabella:

| Oggetto  | Descrizione  |
|----------|--|
| Nome set | Immettere un nome valido per il proprio set di gestori code. Il nome del set non è vincolato dalle normali regole di denominazione degli oggetti di IBM MQ per quanto riguarda i caratteri ma è vincolato dalle regole di denominazione degli oggetti di IBM MQ per quanto riguarda la lunghezza. Il nome del set deve essere differente dai nomi degli altri set esistenti. |

### Attività correlate

[“Modifica delle proprietà di un set manuale” a pagina 220](#)

È possibile modificare le proprietà di un set manuale esistente.

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

## Modifica delle proprietà di un set automatico

È possibile modificare le proprietà di un set automatico esistente.

### Informazioni su questa attività

Esistono due modi per aprire la finestra di dialogo **Modifica set** per i set di gestori code automatici nella vista IBM MQ Explorer Navigator. Per aprire la finestra **Modifica set** utilizzando il primo metodo:

### Procedura

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul set automatico che si desidera modificare.
2. Fare clic su **Modifica set...** per aprire la finestra di dialogo **Modifica set**.

### Risultati

La finestra **Modifica set** è stata aperta, ed è ora possibile modificare le proprietà del set automatico.

### Operazioni successive

Per aprire la finestra **Modifica set** utilizzando il secondo metodo:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Gestori code**

2. Fare clic su **Set > Gestisci set** per aprire la finestra **Gestisci set**.
3. Selezionare il set automatico per il quale si desidera modificare le proprietà.
4. Fare clic su **Modifica...** per aprire la finestra di dialogo **Modifica set** per i set automatici.

La finestra **Modifica set** è stata aperta, ed è ora possibile modificare le proprietà del set automatico.

#### **Attività correlate**

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

#### **Riferimenti correlati**

[“Proprietà dei set automatici” a pagina 218](#)

Un set automatico di gestori code dispone di più proprietà che è possibile modificare.

## **Modifica delle proprietà di un set manuale**

È possibile modificare le proprietà di un set manuale esistente.

### **Informazioni su questa attività**

Esistono due modi per aprire la finestra di dialogo **Modifica set** per i set manuali di gestori code nella vista IBM MQ Explorer Navigator. Per aprire la finestra **Modifica set** utilizzando il primo metodo:

#### **Procedura**

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul set manuale che si desidera modificare.
2. Fare clic su **Modifica set...** per aprire la finestra di dialogo **Modifica set**.

#### **Risultati**

La finestra **Modifica set** è stata aperta, ed è ora possibile modificare le proprietà del set manuale.

### **Operazioni successive**

Per aprire la finestra **Modifica set** utilizzando il secondo metodo:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Gestori code**
2. Fare clic su **Set > Gestisci set** per aprire la finestra **Gestisci set**.
3. Selezionare il set manuale per il quale si desidera modificare le proprietà.
4. Fare clic su **Modifica...** per aprire la finestra di dialogo **Modifica set** per i set manuali.

La finestra **Modifica set** è stata aperta, ed è ora possibile modificare le proprietà del set manuale.

#### **Attività correlate**

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà dei set manuali” a pagina 219](#)

Un set manuale di gestori code dispone esclusivamente di una proprietà che è possibile modificare.

## Gestione delle proprietà dei set

Si gestiscono le proprietà dei set mediante la finestra **Gestisci set**.

Fare clic con il pulsante destro del mouse per aprire la voce del menu **Set**, quindi fare clic su **Gestisci set** per aprire la finestra **Gestisci set**.

Le descrizioni delle opzioni presenti nella finestra **Gestisci set** sono elencate nella seguente tabella.

| Oggetto    | Descrizione   |
|------------|---|
| Aggiungi   | Fare clic su <b>Aggiungi...</b> per aprire una finestra <b>Nuova serie</b> per definirne una nuova. In questo modo è possibile aggiungere set manuali ed automatici. Il processo di definizione di un nuovo set manuale è illustrato in: <a href="#">“Definizione di set manuali” a pagina 211</a> . Il processo di definizione di un nuovo set automatico è illustrato in: <a href="#">“Definizione di set automatici” a pagina 212</a> .                                |
| Copia come | Fare clic su <b>Copia come ...</b> per aprire la finestra <b>Copia come</b> . In questo modo è possibile copiare set manuali ed automatici. Il processo per la copia di set definiti è descritto in: <a href="#">“Copia di un set esistente” a pagina 222</a>   |
| Modifica   | Quando è attualmente selezionato un set manuale, fare clic su <b>Modifica</b> per aprire la finestra di dialogo <b>Modifica set</b> . Il nome del set manuale può essere modificato. Il nome immesso deve essere univoco, altrimenti non sarà possibile selezionare <b>OK</b> fino all'avvenuta immissione di un nome univoco.<br><br>Quando è attualmente selezionato un set automatico, fare clic su <b>Modifica ...</b> per aprire la finestra <b>Modifica serie</b> . |
| Rimuovi    | Fare clic su <b>Rimuovi ...</b> per rimuovere la serie selezionata. Verrà richiesto di confermare o annullare la propria richiesta.   |

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Trascinamento dei gestori code” a pagina 224](#)

I gestori code possono essere trascinati dentro e fuori i set.

## Copia di un set esistente

Copiare un set esistente per creare un nuovo set di gestori code con la stessa configurazione.

### Prima di iniziare

Prima di iniziare:

1. Abilitare la visibilità dei set, come illustrato in: [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#).
2. Definire un set da copiare, come illustrato in: [“Definizione di set automatici” a pagina 212](#) o: [“Definizione di set manuali” a pagina 211](#).

### Informazioni su questa attività

Per copiare un set esistente:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella **Gestori code** e fare quindi clic su **Set > Gestisci set...**  
Viene aperta la finestra **Gestisci set**.
2. Selezionare il set che si desidera copiare
3. Fare clic su **Copia come ...** per visualizzare la finestra **Copia serie**.
4. Immettere un nome per il set nel campo **Nuovo nome set**. Il nuovo nome set deve essere univoco.
5. Fare clic su **OK** per copiare il set e chiudere la finestra.

### Risultati

Il set è stato copiato con successo, la vista Navigator verrà aggiornata con il nuovo set (Potrebbe essere necessario attendere qualche secondo, nel caso in cui nel set siano presenti numerosi gestori code).

#### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

## Eliminazione di un set

L'eliminazione di un set di gestori code elimina il set stesso ma non elimina i gestori code al suo interno.

### Prima di iniziare

1. Abilitare la visibilità dei set, come illustrato in: [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#).
2. Definire un set da eliminare, come illustrato in: [“Definizione di set automatici” a pagina 212](#) o [“Definizione di set manuali” a pagina 211](#).

### Informazioni su questa attività

Quando viene eliminato un set di gestori code, i gestori code contenuti nel set NON verranno eliminati. Per eliminare un set esistente, completare la seguente procedura.

1. Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul set che si desidera eliminare per aprire il menu. Fare clic su **Elimina** per aprire una finestra di conferma. Fare clic su **Elimina** per eliminare il set selezionato in modo permanente.

### Risultati

Il set è stato rimosso con successo, la vista Navigator verrà aggiornata con le nuove informazioni (Potrebbe essere necessario attendere qualche secondo, nel caso in cui nel set siano presenti numerosi gestori code).

#### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Definizione di set automatici” a pagina 212](#)

È possibile definire set di gestori code che includano automaticamente i gestori code più importanti.

[“Gestione di filtri per set automatici” a pagina 213](#)

Si utilizzano i filtri per definire quali gestori code sono raggruppati in un set. È possibile aggiungere, modificare, copiare ed eliminare filtri per configurare i set automatici di gestori code.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code automaticamente” a pagina 217](#)

È possibile definire dei filtri per gestire automaticamente l'appartenenza dei propri set di gestori code.

## Copia di gestori code in un set

Copiare gestori code da un set all'altro è un modo facile per aggiungere rapidamente un gestore code ad una selezione di set, senza dover aggiungere, ad esempio, il gestore code a ciascun set individualmente.

## Prima di iniziare

Prima di iniziare:

1. Abilitare la visibilità dei set, come illustrato in: [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#).
2. Definire un minimo di 2 set manuali, uno da dove eseguire la copia e l'altro sul quale dovrà essere eseguita la copia, come illustrato in: [“Definizione di set manuali” a pagina 211](#). I set automatici non possono essere utilizzati con il processo seguente.

## Informazioni su questa attività

Per copiare i gestori code in un set:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sul set dal quale si desidera copiare i gestori code, quindi fare clic su **Copia nel set...**  
Si apre la finestra **Copia nel set**.
2. Selezionare la casella di spunta accanto al nome del set nel quale si desidera aggiungere i gestori code. È possibile scegliere più set.
3. Facoltativo: è possibile fare clic su **Gestisci set...** per definire o rimuovere un set come descritto in: [“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)
4. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra **Copia nel set**.

### Risultati

I contenuti sono stati copiati con successo da un set all'altro. La vista Navigator verrà aggiornata con le nuove informazioni (Potrebbe essere necessario attendere qualche secondo, nel caso in cui nel set siano presenti numerosi gestori code).

#### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Trascinamento dei gestori code” a pagina 224](#)

I gestori code possono essere trascinati dentro e fuori i set.

## Trascinamento dei gestori code

I gestori code possono essere trascinati dentro e fuori i set.

## Prima di iniziare

Prima di iniziare:

1. Abilitare la visibilità dei set, come illustrato in: [“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#).



2. Definire un set per i gestori code che verranno aggiunti o rimossi come illustrato in: [“Definizione di set manuali” a pagina 211.](#)

## Informazioni su questa attività

Esistono vari modi per trascinare i gestori code:

### Procedura

- Trascinare un gestore code da Tutti i set in un set manuale, per aggiungerlo a quel determinato set manuale. Il gestore code non verrà rimosso da Tutti i set.
- Trascinare un gestore code da un set manuale in Tutti i set, per rimuoverlo da quel determinato set manuale.
- Trascinare un gestore code da un set manuale in un altro set manuale. Il gestore code verrà aggiunto al secondo set manuale e rimosso dal primo.
- Trascinare un gestore code da un set automatico a un set manuale, per aggiungerlo al set manuale. Il gestore code non verrà rimosso dal set automatico.
- Trascinare un gestore code da un set manuale a un altro set manuale, tenendo premuto il pulsante destro Ctrl. Il gestore code verrà aggiunto al secondo set manuale, ma resterà presente anche nel primo.

### Esempio

## Operazioni successive

Non è possibile trascinare i gestori code in un set automatico, da un altro set. I gestori code non possono essere trascinati da un set automatico a Tutti i set. Ad esempio: non è possibile rimuovere un gestore code da un set automatico tramite trascinamento.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un set di gestori code” a pagina 210](#)

I set di gestori code consentono all'utente di raggruppare i gestori code in cartelle, consentendogli di eseguire azioni relative a tutti i gestori code presenti nel set. In questo modo, l'utente è in grado di suddividere i propri gestori code, ad esempio in set di 'verifica' e 'produzione', oppure in set basati sul sistema operativo della piattaforma.

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)

Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

[“Definizione di set manuali” a pagina 211](#)

È possibile definire set di gestori code manuali che non contengano alcun gestore code, e aggiungere gestori code quando richiesto.

[“Aggiungere e rimuovere i gestori code manualmente” a pagina 215](#)

Quando viene creato un set di gestori code manuale, è possibile aggiungere o rimuovere i gestori code manualmente.

[“Copia di gestori code in un set” a pagina 223](#)

Copiare gestori code da un set all'altro è un modo facile per aggiungere rapidamente un gestore code ad una selezione di set, senza dover aggiungere, ad esempio, il gestore code a ciascun set individualmente.

## Importazione e esportazione di set di gestori code

È possibile esportare i set di gestori code da IBM MQ Explorer per finalità di backup o per trasferire e importare i set di gestori code in un'altra istanza di IBM MQ Explorer.

## Informazioni su questa attività

Completare o l'una o l'altra delle seguenti attività:

1. [Esportare i set di gestori code](#)
2. [Importare i set di gestori code](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Esportare i set di gestori code
  - a) Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse su **IBM MQ** e fare quindi clic su **Esporta impostazioni MQ Explorer...**  
Viene aperta la finestra di dialogo **Esporta**.
  - b) Selezionare **Set** dalle caselle di spunta.
  - c) Immettere il nome file e l'ubicazione del file compresso creato per memorizzare i set di gestori code esportati.
  - d) Fare clic su **OK**.

Verrà creato un file compresso contenente i set di gestori code esportati. Il file compresso contiene le impostazioni in file XML.

Quando si esportano set manuali di gestori code, viene esportato un elenco di nomi di gestori code membri del set, nonché il QMID dei gestori code. Quando si esportano set automatici di gestori code, viene esportato un elenco di identificativi di filtri ai quali i gestori code devono corrispondere e dove si indica se i gestori code devono corrispondere a uno qualsiasi o a tutti i filtri.

- [OPZIONE 2] Importare i set di gestori code
  - a) Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse su **IBM MQ** e fare quindi clic su **Importa impostazioni MQ Explorer...**  
Viene aperta la finestra di dialogo **Importa**.
  - b) Cercare il file compresso contenente i set di gestori code.
  - c) Selezionare **Set** per importare le impostazioni. Se il file compresso non contiene alcuna informazione sul set di gestori code esportato, la casella di spunta associata ai set non sarà disponibile.
  - d) Fare clic su **OK**.

Le impostazioni dal file compresso vengono importate in IBM MQ Explorer. Il gestore code accoda i set importati ai set attualmente definiti in modo da unirli in IBM MQ Explorer.

Quando si importano set manuali di gestori code, viene importato un elenco di nomi di gestori code membri del set, nonché il QMID dei gestori code. Tutti i gestori code esistenti con un QMID corrispondente a un QMID della definizione del set importato verranno aggiunti al set di gestori code. Se IBM MQ Explorer non contiene un gestore code con un QMID corrispondente, le informazioni importate per tale gestore code vengono ignorate.

Quando si importano set automatici di gestori code, viene importato un elenco di identificativi di filtri ai quali i gestori code devono corrispondere e dove si indica se i gestori code devono corrispondere a uno qualsiasi o a tutti i filtri. Solo i gestori code esistenti corrispondenti alle regole di filtro importate vengono aggiunti al set automatico corrispondente. In caso vi siano filtri mancanti, verrà visualizzata una finestra che chiederà di selezionare un filtro differente, oppure di eliminare il set.

Le definizioni di set di gestori code non possono essere importate in Explorer IBM WebSphere MQ 6.0 o precedenti.

## Attività correlate

[“Visualizzazione dei set di gestori code” a pagina 210](#)


Per poter lavorare con i set di gestori code, è necessario prima visualizzare i set in IBM MQ Explorer. Sebbene i set di gestori code siano comunque esistenti anche quando sono nascosti, non sarà però possibile gestirli.

## Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

Ad esempio, le code hanno un gran numero di attributi; quando viene visualizzato il contenuto di una cartella **Code** nella vista **Contenuto**, se l'utente non è interessato alla data e all'orario di creazione delle code, è in grado di scegliere di non visualizzare tali attributi, oppure di spostare le colonne in questione in un altro punto della tabella.

Le modifiche effettuate vengono salvate come schemi, così che l'utente possa applicare lo stesso set di modifiche anche allo stesso tipo di oggetti, su altri gestori code.

 IBM MQ Explorer fornisce e applica schemi standard. Poiché IBM MQ for z/OS per i gestori code e gli oggetti può avere degli attributi leggermente differenti, ogni schema oggetto ha delle impostazioni per l'oggetto su gestori code Multiplatforms e per i gestori code z/OS. Gli schemi standard includono tutti gli attributi per gli oggetti di quel tipo. Ad esempio, lo schema **Standard for Queues** include tutti gli attributi per le code su piattaforme Multiplatforms e z/OS in modo che sia possibile essere certi di visualizzare tutti gli attributi per le code elencate.

Per applicare uno schema esistente a una tabella:

1. Nella vista **Contenuto** o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome dello schema corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Dal menu, fare clic su **Seleziona schema**. Viene aperta la finestra **Seleziona schema**.
3. Nella finestra **Seleziona schema**, fare clic sullo schema che si desidera applicare. Gli attributi riportati nello schema verranno visualizzati nella finestra.
4. Fare clic su **OK**.

Lo schema selezionato viene quindi applicato alla cartella di oggetti.

### Attività correlate

[“Creazione di uno schema” a pagina 227](#)

È possibile creare schemi per la maggior parte delle tabelle di dati in IBM MQ Explorer.

[“Modifica di uno schema esistente” a pagina 229](#)

È possibile modificare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile modificare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema **Standard for Queues**. Dopo aver modificato il layout della tabella di stato, è possibile reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti.

[“Copia di uno schema esistente” a pagina 230](#)

Se esiste già uno schema con caratteristiche simili allo schema che si desidera creare, è possibile copiare lo schema esistente, quindi modificarlo come richiesto.

[“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201](#)


Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

## Creazione di uno schema

È possibile creare schemi per la maggior parte delle tabelle di dati in IBM MQ Explorer.

### Informazioni su questa attività

È possibile creare schemi per le code, i canali e i listener; è anche possibile creare schemi per le tabelle di stato nelle finestre di dialogo **Stato**, come ad esempio nella finestra di dialogo **Stato coda**. Uno schema può essere applicato soltanto a un tipo di oggetto in quanto tipi di oggetti diversi hanno attributi differenti.

 Le seguenti istruzioni utilizzano un esempio di creazione di uno schema per le code in modo che vengano visualizzati solo gli attributi **Queue name**, **Queue type** e **Current queue depth** per le code su Multiplatforms.

Gli stessi attributi più QSG `disposition` vengono visualizzati per le code su z/OS.

È possibile adattare facilmente le istruzioni per creare schemi anche per altri tipi di oggetti.

Per creare uno schema, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Nella vista **Contenuto** o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome del filtro corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Dal menu, fare clic su **Gestisci schemi**. Viene aperta la finestra di dialogo **Gestisci schemi** in cui sono riportati schemi già esistenti per il tipo di oggetto.
3. Nella finestra di dialogo **Gestisci schemi**, fare clic su **Aggiungi**. Viene aperta la finestra di dialogo **Aggiungi schema**.
4. Nella finestra **Aggiungi schema**, nel campo **Nome schema**, immettere un nome per lo schema; ad esempio, `Monitoring the depth of my queues`. Per default, tutti gli attributi sono inclusi nello schema.
5. Modificare lo schema come richiesto per gli oggetti distribuiti e per gli oggetti z/OS. Ad esempio:
  - a) Nella pagina **Distribuito**, selezionare **Rimuovi tutto**. Tutti gli attributi presenti nell'elenco **Attributi visualizzati** verranno rimossi.
  - b) Nell'elenco **Attributi disponibili**, fare clic su **Queue name**, quindi fare clic su **Aggiungi**. L'attributo `Queue name` viene aggiunto all'elenco **Attributi visualizzati**.
  - c) Ripetere il passo 6 per gli attributi `Queue type` e `Current queue depth`.
  - d) Fare clic sulla scheda **z/OS** per passare alla pagina **z/OS**.
  - e) Nella pagina **z/OS**, fare clic su **Copia distribuiti su z/OS**. Le modifiche apportate alla pagina **Distribuito** vengono copiate nella pagina **z/OS**.
  - f) Nell'elenco **Attributi disponibili**, fare clic su **Disposizione gruppo di condivisione code**, quindi selezionare **Aggiungi**. L'attributo `QSG disposition` viene aggiunto all'elenco **Attributi visualizzati**.
6. Fare clic su **OK**. La finestra di dialogo **Aggiungi schema** viene chiusa. Il nuovo schema viene visualizzato nella finestra di dialogo **Gestisci schemi** insieme a tutti gli altri schemi disponibili.
7. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra di dialogo **Gestisci schemi**.

## Risultati

A questo punto è possibile applicare lo schema a una tabella di dati.

### Concetti correlati

[“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle”](#) a pagina 227

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

### Attività correlate

[“Modifica di uno schema esistente”](#) a pagina 229

È possibile modificare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile modificare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema `Standard for Queues`. Dopo aver modificato il layout della tabella di stato, è possibile reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti.

[“Copia di uno schema esistente”](#) a pagina 230

Se esiste già uno schema con caratteristiche simili allo schema che si desidera creare, è possibile copiare lo schema esistente, quindi modificarlo come richiesto.

## Modifica di uno schema esistente

È possibile modificare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile modificare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema `Standard for Queues`. Dopo aver modificato il layout della tabella di stato, è possibile reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti.

### Informazioni su questa attività

È possibile modificare uno schema attualmente applicato alla tabella che si sta visualizzando oppure modificare un altro schema. Le modifiche allo schema vengono applicate automaticamente a tutte le tabelle che utilizzano lo schema in questione.

1. [Modificare lo schema corrente](#)
2. [Modificare uno schema non corrente](#)
3. [Reimpostare la tabella di stato](#)

### Procedura

- [OPZIONE 1] Modificare lo schema corrente
  - a) Verificare che il tipo di oggetto per cui si sta creando uno schema sia visualizzato nella vista **Contenuto**, quindi nella vista **Contenuto** fare clic sulla freccia accanto al nome dello schema corrente. Verrà visualizzato un menu.
  - b) Dal menu fare clic su **Modifica schema corrente**. Viene aperta la finestra **Modifica schema**.
  - c) Nella finestra **Modifica schema**, eseguire le modifiche e fare clic su **OK**. Per ulteriori informazioni sui campi contenuti nella finestra, fare riferimento a [Creazione di uno schema](#).
- [OPZIONE 2] Modificare uno schema non corrente
  - a) Assicurarsi che il tipo di oggetto per cui si sta creando uno schema sia visualizzato nella vista **Contenuto**.
  - b) Nella vista **Contenuto**, fare clic sulla piccola freccia accanto al nome schema corrente. Verrà visualizzato un menu.
  - c) Dal menu, fare clic su **Gestisci schemi**. Viene aperta la finestra di dialogo **Gestisci schemi**, visualizzando gli schemi che esistono per il tipo di oggetto.
  - d) Nella finestra di dialogo **Gestisci schemi**, selezionare lo schema che si desidera modificare, quindi fare clic su **Modifica**. Viene aperta la finestra **Modifica schema**.
  - e) Nella finestra di dialogo **Modifica schema**, aggiungere o rimuovere gli attributi dallo schema, come richiesto, quindi fare clic su **OK**. Per ulteriori informazioni sui campi contenuti nella finestra, fare riferimento a [Creazione di uno schema](#).
  - f) Fare clic su **OK** per chiudere la finestra di dialogo **Gestisci schemi**.

Le modifiche allo schema vengono applicate automaticamente a tutte le tabelle che utilizzano lo schema in questione.
- [OPZIONE 3] Reimpostare la tabella di stato

Utilizzare questo passo per reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti dopo aver modificato il layout della tabella di stato.

  - a) Assicurarsi che la tabella per la quale si sta reimpostando la larghezza delle colonne sia visualizzata nella vista **Contenuto**.
  - b) Nella vista **Contenuto**, fare clic sulla piccola freccia accanto al nome schema corrente. Verrà visualizzato un menu.
  - c) Dal menu, fare clic su **Reimposta larghezza colonne**.

La larghezza delle colonne nella tabella di stato verrà reimpostata al rispettivo valore predefinito.

### **Attività correlate**

[“Copia di uno schema esistente” a pagina 230](#)

Se esiste già uno schema con caratteristiche simili allo schema che si desidera creare, è possibile copiare lo schema esistente, quindi modificarlo come richiesto.

[“Creazione di uno schema” a pagina 227](#)

È possibile creare schemi per la maggior parte delle tabelle di dati in IBM MQ Explorer.

## **Copia di uno schema esistente**

Se esiste già uno schema con caratteristiche simili allo schema che si desidera creare, è possibile copiare lo schema esistente, quindi modificarlo come richiesto.

### **Informazioni su questa attività**

È possibile copiare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile copiare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema `Standard for Queues`. Non è possibile copiare uno schema per un determinato tipo di oggetto e usarlo con un oggetto di tipologia differente. Ad esempio, non è possibile copiare uno schema per i canali da utilizzare con le code di filtraggio.

Per copiare uno schema esistente:

### **Procedura**

1. Verificare che il tipo di oggetto per cui si sta creando un filtro sia visualizzato nella vista **Contenuto**, quindi nella vista **Contenuto** fare clic sulla freccia accanto al nome del filtro corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Dal menu, fare clic su **Gestisci schemi**. Viene aperta la finestra di dialogo **Gestisci schemi** in cui sono riportati gli schemi già esistenti per l'oggetto.
3. Nella finestra di dialogo **Gestisci schemi**, selezionare lo schema che si desidera copiare, quindi fare clic su **Copia come**. Viene aperta la finestra di dialogo **Copia schema**.
4. Nella finestra **Copia schema**, immettere un nome per il nuovo schema, quindi fare clic su **OK**.
5. Nella finestra **Gestisci schemi**, fare clic su **Modifica**. Viene aperta la finestra **Modifica schema**.
6. Nella finestra di dialogo **Modifica schema**, aggiungere o rimuovere gli attributi dallo schema, come richiesto, quindi fare clic su **OK**.
7. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra di dialogo **Gestisci schemi**.

### **Risultati**

A questo punto è possibile applicare lo schema a una tabella di dati.

### **Concetti correlati**

[“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle” a pagina 227](#)

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

### **Attività correlate**

[“Modifica di uno schema esistente” a pagina 229](#)

È possibile modificare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile modificare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema `Standard for Queues`. Dopo aver modificato il layout della tabella di stato, è possibile reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti.

[“Creazione di uno schema” a pagina 227](#)

È possibile creare schemi per la maggior parte delle tabelle di dati in IBM MQ Explorer.

## Modifica dei colori

È possibile modificare i colori utilizzati per evidenziare parti dell'interfaccia IBM MQ Explorer.

### Informazioni su questa attività

In IBM MQ Explorer, il colore viene utilizzato in diversi posti per evidenziare parti dell'interfaccia. Ad esempio, nella vista Contenuto, le celle che non possono essere applicate a un oggetto appaiono di colore grigio; nella finestra di comando che contiene i dettagli del comando della procedura guidata Crea gestore code, alcune sezioni del testo sono evidenziate con colori diversi. Nella finestra di dialogo Preferenze, è possibile modificare i colori utilizzati.

Per modificare il colore delle celle non applicabili:

### Procedura

1. Aprire la finestra Preferenze: **Finestra > Preferenze**.
2. Nella struttura di navigazione della finestra di dialogo Preferenze, espandere **MQ Explorer**, quindi fare clic su **Colori**.
3. Nella pagina **Colori**, fare clic sul pulsante della tavolozza relativo alla funzione che si desidera modificare. Il pulsante della tavolozza nella sezione Vista contenuto della pagina controlla il colore delle celle che non sono applicabili (le celle colorate in grigio per impostazione predefinita); i pulsanti della tavolozza nella sezione Dettagli comando della pagina controllano il colore del testo e dello sfondo nelle finestre di comando visualizzate nella finestra Dettagli quando si crea, elimina, avvia e arresta un gestore code in IBM MQ Explorer.
4. Nella tavolozza, fare clic sul colore che si desidera utilizzare (oppure definire un colore personalizzato), quindi fare clic su **OK**.
5. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra Preferenze.

### Risultati

Il colore selezionato verrà utilizzato.

### Attività correlate

[“Configurazione di IBM MQ Explorer” a pagina 200](#)

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

### Riferimenti correlati

[“Accesso facilitato in IBM MQ Explorer” a pagina 291](#)

Le funzioni di accesso facilitato aiutano un utente con disabilità fisiche, quali una mobilità ridotta o una vista limitata, ad utilizzare i prodotti software con successo.

## Abilitazione dei plug-in installati

Se un nuovo plug-in che si installa in IBM MQ Explorer non è abilitato per impostazione predefinita, è possibile abilitarlo utilizzando la finestra di dialogo Preferenze.

### Informazioni su questa attività

Quando si installa un nuovo plug-in in IBM MQ Explorer, sia esso fornito da IBM che da una terza parte, se sembra che non sia operativo in IBM MQ Explorer, è probabile che non sia abilitato per impostazione predefinita.

Per abilitare un plug-in installato, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.

2. Nella struttura ad albero di navigazione della finestra **Preferenze**, espandere **MQ Explorer**, quindi fare clic su **Abilita plug-in**. Verrà visualizzato un elenco dei plug-in disponibili.
3. Selezionare la casella di spunta accanto al plug-in che si desidera abilitare, quindi fare clic su **OK**.

## Risultati

Il plug-in è ora abilitato in IBM MQ Explorer. Eventuali cartelle o voci di menu, ad esempio, che sono correlate al plug-in sono ora disponibili in IBM MQ Explorer.

Allo stesso modo, è possibile disabilitare i plug-in che non vengono utilizzati. Ad esempio, se non si utilizza il clustering nelle proprie reti di messaggistica, è possibile deselezionare la casella di spunta accanto al plug-in Componente cluster. Il plug-in Componente cluster rimarrà installato sul computer e sarà possibile abilitarlo successivamente. Poiché il plug-in è ancora installato sul computer, la guida associata al clustering sarà ancora disponibile nel sistema della guida e nella guida sensibile al contesto.

## Modifica della frequenza di aggiornamento delle informazioni sul gestore code

In IBM MQ Explorer, le informazioni sui gestori code locali e remoti vengono automaticamente aggiornate a intervalli prestabiliti. È possibile modificare la frequenza di aggiornamento per uno specifico gestore code oppure la frequenza di aggiornamento predefinita per tutti i nuovi gestori code. È anche possibile evitare che le informazioni di uno specifico gestore code vengano aggiornate automaticamente.

### Informazioni su questa attività

Per impostazione predefinita, le informazioni relative ai gestori code remoti vengono aggiornate meno frequentemente di quelle relative ai gestori code locali a causa dell'aumento del traffico di rete ogni volta che vengono richieste informazioni da sistemi remoti.

È possibile evitare che determinati gestori code vengano aggiornati automaticamente. Ad esempio, se si sa che un gestore code rimarrà arrestato per un periodo di tempo, è possibile evitare che IBM MQ Explorer richieda informazioni su di esso e ridurre in questo modo il traffico di rete.

- [“Modifica della frequenza di aggiornamento per un determinato gestore code”](#) a pagina 232
- [“Modifica della frequenza di aggiornamento predefinita per tutti i nuovi gestori code”](#) a pagina 233
- [“Impedimento dell'aggiornamento automatico delle informazioni di un gestore code”](#) a pagina 233

## Modifica della frequenza di aggiornamento per un determinato gestore code

### Informazioni su questa attività

Per modificare la frequenza con cui vengono aggiornate le informazioni su un determinato gestore code:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator** fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Dettagli di connessione > Imposta intervallo di aggiornamento**. Si apre la finestra **Aggiornamento automatico**.
2. Nella finestra **Aggiornamento automatico**, modificare il valore nel campo **Intervallo**.
3. Facoltativo: per reimpostare l'intervallo di aggiornamento automatico sul valore predefinito, fare clic su **Applica predefinito**.
4. Fare clic su **OK** per salvare la nuova impostazione di aggiornamento.

### Risultati

Le informazioni del gestore code verranno aggiornate automaticamente al raggiungimento del nuovo valore.



## Modifica della frequenza di aggiornamento predefinita per tutti i nuovi gestori code

### Informazioni su questa attività

Per modificare la frequenza con cui vengono aggiornate le informazioni sui gestori code locali e remoti:

### Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.
2. Nella pagina di **MQ Explorer**, nei campi **Gestore code predefinito Aggiorna intervalli**, immettere l'intervallo di aggiornamento, espresso in secondi, quindi fare clic su **OK**.

### Risultati

Tutti i nuovi gestori code aggiunti a IBM MQ Explorer sono ora aggiornati con la nuova frequenza.

## Impedimento dell'aggiornamento automatico delle informazioni di un gestore code

### Informazioni su questa attività

Per impedire che le informazioni di un gestore code in IBM MQ Explorer vengano aggiornate automaticamente:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator** fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Dettagli di connessione > Imposta intervallo di aggiornamento**. Si apre la finestra **Aggiornamento automatico**.
2. Nella finestra **Aggiornamento automatico**, deselezionare la casella di spunta, quindi fare clic su **OK**.

### Risultati

Le informazioni del gestore code non verranno più aggiornate automaticamente. Per aggiornare le informazioni sul gestore code, fare clic su **Aggiorna** sul menu nella vista **Contenuto**.

## Specifica dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestore code remoti

È possibile configurare IBM MQ Explorer con i valori predefiniti direttamente oppure configurare IBM MQ Explorer per utilizzare le variabili di valore di ambiente di sistema.

### Informazioni su questa attività

Per configurare IBM MQ Explorer con i valori predefiniti da utilizzare quando si stabilisce una connessione ai gestori code remoti, completare una delle seguenti attività:

1. Specificare direttamente i valori predefiniti.
2. Utilizzare la variabile di ambiente di sistema.

### Procedura

- [OPZIONE 1] Specificare direttamente i valori predefiniti.

Per configurare IBM MQ Explorer con il numero di porta e il canale di connessione server predefiniti utilizzati per stabilire una connessione ai gestori code remoti, completare questa attività in IBM MQ Explorer sul computer da cui si desidera stabilire una connessione al gestore code remoto.

- a) In IBM MQ Explorer, fare clic su **Finestra > Preferenze**.

Verrà aperta la finestra **Preferenze**.

- b) Espandere **MQ Explorer**.
- c) Espandere **Connessioni client**.
- d) Selezionare **Gestori code remoti** per visualizzare il riquadro **Gestori code remoti**.
- e) Nel campo **Numero porta**, immettere il numero di porta predefinito da utilizzare quando ci si connette a un gestore code remoto.
- f) Nel campo **Canale connessione server**, immettere il nome canale predefinito da utilizzare quando ci si connette a un gestore code remoto.

IBM MQ Explorer ora utilizza i valori predefiniti forniti durante la creazione di una nuova connessione a un gestore code remoto. Questi valori predefiniti possono essere modificati quando si aggiunge una nuova connessione a un gestore code remoto utilizzando la procedura guidata **Aggiungi gestore code**.

- [OPZIONE 2] Utilizzare la variabile di ambiente di sistema.

Per configurare IBM MQ Explorer per utilizzare i valori di variabile di ambiente di sistema durante la connessione ai gestori code remoti, completare questa attività in IBM MQ Explorer sul computer da cui si desidera stabilire una connessione al gestore code remoto.

- a) In IBM MQ Explorer, fare clic su **Finestra > Preferenze**.

Verrà aperta la finestra **Preferenze**.

- b) Espandere **MQ Explorer**.
- c) Espandere **Connessioni client**.
- d) Selezionare **Gestori code remoti** per visualizzare il riquadro **Gestori code remoti**.
- e) Selezionare la casella di spunta **Utilizza ambiente (MQSERVER)** per sovrascrivere i valori predefiniti specificati e utilizzare la variabile di ambiente di sistema per impostare la porta predefinita e il nome canale predefinito.

IBM MQ Explorer ora utilizza la variabile di ambiente di sistema MQSERVER durante la creazione di una nuova connessione a un gestore code remoto. Questi valori predefiniti possono essere modificati quando si aggiunge una nuova connessione a un gestore code remoto utilizzando la procedura guidata **Aggiungi gestore code**.

#### **Attività correlate**

[“Visualizzazione di un gestore code remoto” a pagina 85](#)

Se si desidera amministrare un gestore code remoto, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code remoto in modo che il gestore code venga visualizzato nella vista Navigator. È possibile creare una connessione manualmente oppure utilizzando una tabella di definizione di canale client. È anche possibile creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza o connettersi utilizzando una connessione esistente.

## **Esportazione e importazione delle impostazioni IBM MQ Explorer**

È possibile esportare le impostazioni da IBM MQ Explorer per finalità di backup o per trasferire e importare le impostazioni in un'altra istanza di IBM MQ Explorer.

### **Informazioni su questa attività**

È possibile esportare e importare i seguenti tipi di impostazioni in IBM MQ Explorer:

- Schemi di colonne creati dall'utente
- Filtri creati dall'utente
- Dettagli di connessione per i gestori code remoti
- Preferenze che sono state impostate in IBM MQ Explorer
- Appartenenze, definizioni e filtri dei set di gestori code

## Esportazione delle impostazioni

### Informazioni su questa attività

È possibile esportare le impostazioni dal proprio spazio di lavoro per trasferire e importare le impostazioni in un'altra istanza di IBM MQ Explorer ad esempio.

Per esportare le impostazioni dal proprio spazio di lavoro IBM MQ Explorer:

### Procedura

1. Per aprire la finestra Esporta, nella vista Navigator, fare clic con il pulsante destro del mouse su **IBM MQ**, quindi fare clic su **Esporta impostazioni MQ Explorer...**. In alternativa, è possibile aprire la finestra Esporta facendo clic su **File > Esporta**, quindi selezionando **MQ Explorer > Impostazioni di MQ Explorer** dalla finestra.
2. Selezionare le caselle di spunta per i tipi di impostazioni che si desidera esportare.
3. Quando i dati vengono scritti nel file system, immettere il nome file e l'ubicazione del file XML che verrà creato per memorizzare le impostazioni esportate.
4. Fare clic su **OK**.

### Risultati

Viene creato un file XML che contiene le impostazioni esportate.

Per informazioni sull'esportazione dei set di gestori code, consultare [“Importazione e esportazione di set di gestori code”](#) a pagina 225.

## Importazione delle impostazioni

### Informazioni su questa attività

Per importare le impostazioni in IBM MQ Explorer:

### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse su **IBM MQ** e fare quindi clic su **Importa impostazioni MQ Explorer...** Viene aperta la finestra di dialogo Importa.
2. Cercare il file XML che contiene le impostazioni.
3. Selezionare i tipi di impostazioni che si desidera importare in IBM MQ Explorer. Se il file XML non contiene impostazioni di un determinato tipo, la casella di spunta associata a tale tipo non è disponibile.
4. Fare clic su **OK**.

### Risultati

Le impostazioni del file XML vengono importate in IBM MQ Explorer.

Per informazioni sull'importazione di set di gestori code, consultare [“Importazione e esportazione di set di gestori code”](#) a pagina 225.

## Inclusione di oggetti SYSTEM quando si eseguono verifiche

Per impostazione predefinita, gli oggetti SYSTEM non sono inclusi nei risultati della verifica ma è possibile scegliere di includerli, se necessario.

## Informazioni su questa attività

Le definizioni di oggetti SYSTEM.DEFAULT sono fornite in IBM MQ come modelli incompleti e pertanto, per impostazione predefinita, non ne viene eseguita l'inclusione quando si eseguono le verifiche. Tuttavia, se si desidera, è possibile includerle.

Per includere gli oggetti SYSTEM nei risultati della verifica, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.
2. Nella struttura ad albero di navigazione della finestra di dialogo Preferenze, espandere **IBM MQ Explorer** e fare quindi clic su **Verifiche**.
3. Selezionare la casella di spunta **Includi oggetti SYSTEM nei risultati delle verifiche**.

### Risultati

La volta successiva che si eseguono delle verifiche sugli oggetti in IBM MQ Explorer, viene verificato anche qualsiasi oggetto SYSTEM disponibile.

## Inclusione di gestori code nascosti nelle configurazioni di verifica

I gestori code nascosti in IBM MQ Explorer non vengono visualizzati, per impostazione predefinita, nell'elenco degli oggetti disponibili quando si creano delle nuove configurazioni di verifica. È tuttavia possibile scegliere che i gestori code nascosti siano inclusi in modo che vengano elencati come gestori code disponibili sui quali è possibile eseguire delle verifiche.

## Informazioni su questa attività

I gestori code attualmente nascosti in IBM MQ Explorer non sono attualmente interessanti per l'utente e, pertanto, per impostazione predefinita, non sono inclusi nell'elenco degli oggetti disponibili quando si creano delle nuove configurazioni di verifica.

Per includere dei gestori code nascosti, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.
2. Nella struttura ad albero di navigazione della finestra di dialogo Preferenze, espandere **IBM MQ Explorer** e fare quindi clic su **Verifiche**.
3. Selezionare la casella di spunta **Includi oggetti nascosti nell'elenco degli oggetti disponibili**.

### Risultati

La volta successiva in cui si crea oppure si modifica una configurazione di verifica, tutti i gestori code vengono visualizzati come gestori code disponibili sui quali è possibile eseguire le verifiche.

## Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo

Nelle finestre di dialogo di IBM MQ Explorer, per impostazione predefinita le autorizzazioni di oggetto sono visualizzate come icone, ma è possibile scegliere che vengano invece visualizzate come testo.

## Informazioni su questa attività

Nelle finestre Gestione record di autorizzazioni e in altre finestre che visualizzano autorizzazioni oggetto, le tabelle utilizzano icone per mostrare se un'autorizzazione è stata concessa. Se si preferisce, è possibile impostare le tabelle per utilizzare testo anziché icone.

Per modificare le tabelle per utilizzare del testo invece delle icone per visualizzare se un'autorizzazione è stata concessa, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Aprire la finestra Preferenze: **Finestra > Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Nella pagina **Servizio di autorizzazione**, fare clic su **Visualizza autorizzazioni come testo**.
4. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra Preferenze.

## Risultati

La volta successiva in cui si apre una finestra che visualizza le autorizzazioni oggetto, le tabelle visualizzeranno le autorizzazioni utilizzando il testo anziché le icone.

### Attività correlate

[“Configurazione di IBM MQ Explorer” a pagina 200](#)

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

### Riferimenti correlati

[“Accesso facilitato in IBM MQ Explorer” a pagina 291](#)

Le funzioni di accesso facilitato aiutano un utente con disabilità fisiche, quali una mobilità ridotta o una vista limitata, ad utilizzare i prodotti software con successo.

## Utilizzo di Advanced Message Security

---

Advanced Message Security è un componente installato e concesso in licenza separatamente che fornisce un alto livello di protezione per i dati sensibili che transitano attraverso la rete IBM MQ senza però ripercuotersi sulle applicazioni finali

### Firma dei messaggi

Utilizzando una firma digitale sul messaggio, è possibile confermare l'identità del mittente e l'autenticità del messaggio e, pertanto, il mittente del messaggio è in grado di negare (o rifiutare) l'invio di tale messaggio.

Quando un'applicazione inserisce un messaggio in una coda, Advanced Message Security controlla se la coda di destinazione ha una politica di Advanced Message Security per la firma o la crittografia. Se è richiesta la firma, Advanced Message Security crea una busta contenente i dati del messaggio, una firma crittografata e i dati del certificato pubblico dell'utente associato all'applicazione.

Quando un'applicazione recupera il messaggio dalla coda, Advanced Message Security rimuove la firma dai dati del messaggio e verifica che il mittente sia noto e firmato da un'autorità di certificazione attendibile. Inoltre, Advanced Message Security controlla che l'utente identificato dalla firma sia autorizzato, dalla politica, a inserire messaggi nella coda di destinazione.

La firma include anche un digest dei dati del messaggio, generato nel momento in cui il messaggio è stato inserito nella coda. Questo digest viene verificato per garantire che i dati del messaggio non abbiano subito modifiche tra l'inserimento nella coda e il recupero.

### Crittografia dei messaggi

Mediante la crittografia dei messaggi, un mittente può essere sicuro che il contenuto del messaggio non venga modificato prima di raggiungere il destinatario.

Quando un'applicazione inserisce un messaggio in una coda, Advanced Message Security controlla se la coda di destinazione ha una politica di Advanced Message Security per la firma o la crittografia. Se è richiesta la crittografia, Advanced Message Security firma e crittografa i dati.

Oltre al processo di firma, Advanced Message Security esegue la crittografia dei dati del messaggio con una chiave simmetrica, utilizzando l'algoritmo di crittografia specificato nella politica di Advanced Message Security associata alla coda di destinazione. Il messaggio viene quindi indirizzato a ciascun destinatario potenziale specificato in tale politica, utilizzando le chiavi pubbliche dell'utente.

Quando un'applicazione recupera il messaggio dalla coda, Advanced Message Security verifica la firma ed esegue la decrittografia dei dati del messaggio utilizzando la chiave privata dell'utente destinatario.

## Nomi distinti

Advanced Message Security utilizza l'identità PKI (Public Key Infrastructure) per rappresentare un utente o un'applicazione. Questo tipo di identità è utilizzata per firmare e crittografare i messaggi. L'identità è rappresentata dal campo DN (Distinguished Name) in un certificato associato a messaggi firmati e crittografati.

### Nomi distinti del mittente

I nomi distinti (DN) del mittente identificano gli utenti autorizzati a inserire i messaggi in una coda. Tuttavia, Advanced Message Security non verifica se un messaggio è stato inserito in una coda di dati protetti da un utente valido finché il messaggio non viene richiamato. A questo punto, se la politica stabilisce uno o più mittenti validi e l'utente che ha inserito il messaggio nella coda non si trova nell'elenco di mittenti validi, Advanced Message Security restituisce un errore all'applicazione di acquisizione e inserisce il messaggio nella sua coda errori.

In una politica possono essere specificati 0 o più DN mittente. Se per la politica non viene specificato alcun DN mittente, qualsiasi utente può inserire i messaggi con dati protetti alla coda a condizione che il certificato dell'utente sia attendibile.

I nomi distinti del mittente hanno la seguente forma:

```
CN=Common Name,O=Organization,C=Country
```

Se per la politica vengono specificati uno o più DN mittente, solo quegli utenti possono inserire i messaggi alla coda associata alla politica.

I DN del mittente, quando specificati, devono corrispondere esattamente al DN contenuto nel certificato digitale associato all'utente che inserisce il messaggio.

### Nomi distinti del destinatario

I nomi distinti (DN) del destinatario identificano gli utenti autorizzati a recuperare i messaggi da una coda. In una politica possono essere specificati zero o più DN destinatari. I nomi distinti del destinatario hanno la seguente forma:

```
CN=Common Name,O=Organization,C=Country
```

Se per la politica non viene specificato alcun DN destinatario, qualsiasi utente può acquisire i messaggi dalla coda associata alla politica. Ciò implica che la politica non specifica la crittografia, in quanto una politica con crittografia richiede la specifica di DN destinatario.

Se per la politica vengono specificati uno o più DN destinatario, solo quegli utenti possono recuperare i messaggi dalla coda associata alla politica.

I DN del destinatario, quando specificati, devono corrispondere esattamente al DN contenuto nel certificato digitale associato all'utente che recupera il messaggio.

La configurazione delle politiche di Advanced Message Security comporta la creazione di politiche utilizzando gli strumenti forniti con Advanced Message Security.

**Nota:** Advanced Message Security non consente le politiche per le code SYSTEM. Queste sono code con un nome che inizia con 'SYSTEM.'. Se si definisce una politica per una coda SYSTEM, questa verrà ignorata.

## Risoluzione dei problemi con IBM MQ Explorer

---

La risoluzione dei problemi è il processo di ricerca ed eliminazione della causa di un problema. Se si stanno riscontrando dei problemi con IBM MQ Explorer, utilizzare le tecniche descritte per facilitarne la diagnostica e la soluzione.

È possibile impedire molti problemi con le definizioni degli oggetti e le configurazioni di messaggistica eseguendo verifiche delle definizioni degli oggetti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [Verifica delle definizioni degli oggetti](#).

Se viene visualizzato un messaggio di errore mentre si sta lavorando in IBM MQ Explorer, fare clic su **Ulteriori dettagli** sul messaggio di errore per visualizzare ulteriori informazioni sul problema.

### Attività correlate

[“Raccolta della traccia di IBM MQ Explorer” a pagina 239](#)

Quando si avvia IBM MQ Explorer utilizzando il comando **runwithtrace**, vengono incorporati dei parametri supplementari che abilitano la traccia di IBM MQ Explorer.

[“Raccolta della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse” a pagina 240](#)

Utilizzando una variante del comando **runwithtrace**, è possibile raccogliere la traccia da un'istanza di IBM MQ Explorer che viene installata in un proprio ambiente Eclipse o nel prodotto basato su Eclipse.

[“Utilizzo della traccia IBM MQ” a pagina 245](#)

La traccia IBM MQ consente di raccogliere informazioni dettagliate su ciò che IBM MQ sta facendo.

## Raccolta della traccia di IBM MQ Explorer

Quando si avvia IBM MQ Explorer utilizzando il comando **runwithtrace**, vengono incorporati dei parametri supplementari che abilitano la traccia di IBM MQ Explorer.

### Prima di iniziare

Questa attività presume che si abbia un'installazione di IBM MQ Explorer tipica. Vale a dire, un'installazione in esecuzione nella sua istanza di Eclipse, come installata dal programma di installazione del prodotto standard. Se si è eseguita l'installazione di IBM MQ Explorer nell'ambiente Eclipse o nel prodotto basato su Eclipse, consultare [“Raccolta della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse” a pagina 240](#).

### Informazioni su questa attività

Per raccogliere la traccia per un'installazione di IBM MQ Explorer tipica, si avvia IBM MQ Explorer utilizzando il comando **runwithtrace** fornito con il prodotto.

**Nota:** Normalmente, si abilita la traccia solo dietro richiesta esplicita del rappresentante di servizio di IBM. La traccia rallenta IBM MQ Explorer e i file di traccia possono assumere dimensioni elevate rapidamente.

Il comando **runwithtrace** avvia IBM MQ Explorer con impostazioni supplementari che abilitano la traccia. Notare che il comando **runwithtrace** non prende alcun parametro.

L'ubicazione di output del file di traccia viene stampata sulla riga comandi quando viene eseguito il comando perché l'ubicazione effettiva dipende

- dallo stato dell'installazione di IBM MQ.
- dalle autorizzazioni utente.

I file di traccia IBM MQ Explorer hanno un nome del formato AMQYYYYMMDDHHmmssmmm.TR.C.n che indica l'ora di inizio della sessione di traccia. Quando un file di traccia raggiunge la sua dimensione massima, la funzione di traccia rinomina tutti i file di traccia dalla sessione incrementando di una unità il suffisso del file .n. La funzione di traccia crea quindi un nuovo file con il suffisso .0 che contiene l'ultima traccia.

Per tracciare IBM MQ Explorer, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Chiudere IBM MQ Explorer.

2. 

Opzionale: Sui sistemi Windows, utilizzare **runwithtrace.cmd** per eseguire IBM MQ Explorer con la traccia attivata.

Il comando **runwithtrace** si trova nella stessa directory del comando **MQExplorer**.

3. 

Opzionale: Sui sistemi Linux, utilizzare **runwithtrace** per eseguire IBM MQ Explorer con la traccia attivata.

Il comando **runwithtrace** si trova nella stessa directory del comando **MQExplorer**.

## Attività correlate

[“Raccolta della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse” a pagina 240](#)

Utilizzando una variante del comando **runwithtrace**, è possibile raccogliere la traccia da un'istanza di IBM MQ Explorer che viene installata in un proprio ambiente Eclipse o nel prodotto basato su Eclipse.

[“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse” a pagina 10](#)

È possibile installare IBM MQ Explorer nel proprio ambiente Eclipse o prodotto basato su Eclipse per facilitare lo sviluppo di applicazioni Java o per sviluppare delle proprie estensioni.

## Raccolta della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse

Utilizzando una variante del comando **runwithtrace**, è possibile raccogliere la traccia da un'istanza di IBM MQ Explorer che viene installata in un proprio ambiente Eclipse o nel prodotto basato su Eclipse.

## Prima di iniziare

Questa attività presuppone che si sia eseguita l'installazione di IBM MQ Explorer nel proprio ambiente Eclipse o nel prodotto basato su Eclipse e non è pertanto possibile utilizzare il comando **runwithtrace** standard come descritto in [“Raccolta della traccia di IBM MQ Explorer” a pagina 239](#).

## Informazioni su questa attività

IBM MQ Explorer può essere installato nel proprio ambiente Eclipse o nel prodotto basato su Eclipse per facilitare lo sviluppo di applicazioni Java o per sviluppare delle proprie estensioni.

Per raccogliere la traccia, si utilizza un comando **runwithtrace** per avviare IBM MQ Explorer. Non è possibile utilizzare il comando **runwithtrace** fornito con il prodotto. Si utilizza invece una variante del comando, come descritto nella seguente procedura.

**Nota:** Normalmente, si abilita la traccia solo dietro richiesta esplicita del rappresentante di servizio di IBM. La traccia rallenta IBM MQ Explorer e i file di traccia possono assumere dimensioni elevate rapidamente.

## Procedura

1. Il meccanismo di traccia IBM MQ Explorer si basa sui plug-in AspectJ ed Equinox Weaving installati.

Per confermare che sono installati:

- a) Fare clic su **Help**
- b) Fare clic su **About...**
- c) Fare clic su **Installation Details**
- d) Fare clic sulla scheda **Plug-ins**.

Il plug-in `org.eclipse.equinox.weaving.caching.j9` non esiste più ma si ha bisogno di questo plug-in se si stanno utilizzando le release IBM MQ 9.0 Long Term Support o IBM MQ 9.0 Continuous Delivery, antecedenti a IBM MQ 9.0.4.



Verificare che i seguenti plug-in siano installati:

```
org.aspectj.runtime
org.aspectj.weaver

org.eclipse.equinox.weaving.aspectj
org.eclipse.equinox.weaving.caching
org.eclipse.equinox.weaving.caching.j9
org.eclipse.equinox.weaving.hook
```

2. Se non sono già installati, installare i plug-in AspectJ ed Equinox Weaving. Questi plug-in devono corrispondere alla versione di Eclipse che si sta utilizzando e possono essere scaricati dal sito di download di Eclipse AspectJ Development Tools. Per determinare quale sito di download utilizzare per la propria versione di Eclipse, consultare <https://projects.eclipse.org/projects/tools.ajdt>.

Per informazioni sul livello di Eclipse su cui è sviluppato IBM MQ Explorer, consultare [“Novità e modifiche in IBM MQ Explorer”](#) a pagina 6.

Al momento, queste build sono disponibili soltanto come build di sviluppo; selezionare l'ultima disponibile.

Per installare i plug-in AspectJ ed Equinox Weaving, completare la seguente procedura secondaria:

- a) Fare clic su **Help** e fare quindi clic su **Install New Software...**
  - b) Fare clic su **Aggiungi...** quindi immettere l'ubicazione del sito di download appropriato per la versione di Eclipse.  
Ad esempio, per Eclipse 4.4, immettere <https://download.eclipse.org/tools/ajdt/44/dev/update>.
  - c) Fare clic su **OK**  
Viene visualizzato un elenco del software disponibile.
  - d) Espandere la categoria **Other AJDT Tools (Optional)** e selezionare **AspectJ Compiler and Equinox Weaving SDK**.
  - e) Fare clic su **Next** e attenersi alle istruzioni della procedura guidata.
3. Tracciare IBM MQ Explorer.

Chiudere e riavviare IBM MQ Explorer utilizzando lo script **runwithtrace**. Per lo script da utilizzare per i sistemi operativi Windows, consultare [“Script di comandi runwithtrace per Windows”](#) a pagina 242. Per lo script da utilizzare per i sistemi operativi Linux, consultare [“Script di comandi runwithtrace per Linux”](#) a pagina 243.

Lo script deve essere eseguito dalla directory che contiene il file eseguibile Eclipse.

Quando si avvia IBM MQ Explorer utilizzando il comando **runwithtrace**, vengono incorporati dei parametri supplementari che abilitano la traccia di IBM MQ Explorer. Notare che il comando **runwithtrace** non prende alcun parametro.

L'ubicazione di output del file di traccia viene stampata sulla riga comandi quando viene eseguito il comando perché l'ubicazione effettiva dipende

- dallo stato dell'installazione di IBM MQ.
- dalle autorizzazioni utente.

I file di traccia IBM MQ Explorer hanno un nome del formato AMQYYYYMMDDHHmmssmmm.TR.C.n che indica l'ora di inizio della sessione di traccia. Quando un file di traccia raggiunge la sua dimensione massima, la funzione di traccia rinomina tutti i file di traccia dalla sessione incrementando di una unità il suffisso del file .n. La funzione di traccia crea quindi un nuovo file con il suffisso .0 che contiene l'ultima traccia.

4. Disinstallare i plug-in AspectJ ed Equinox Weaving. Quando si termina con la traccia IBM MQ Explorer, è possibile rimuovere i plug-in AspectJ ed Equinox Weaving dall'ambiente Eclipse. Per disinstallare i plug-in AspectJ ed Equinox Weaving:
  - a) Fare clic su **Help** e fare quindi clic su **About...**

- b) Fare clic su **Installation Details** e fare quindi clic sulla scheda **Installed Software**.
- c) Selezionare gli elementi AspectJ Compiler e Equinox Weaving SDK.
- d) Fare clic su **Disinstalla...** e attenersi alle istruzioni della procedura guidata.

### Attività correlate

“Raccolta della traccia di IBM MQ Explorer” a pagina 239

Quando si avvia IBM MQ Explorer utilizzando il comando **runwithtrace**, vengono incorporati dei parametri supplementari che abilitano la traccia di IBM MQ Explorer.

“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse” a pagina 10

È possibile installare IBM MQ Explorer nel proprio ambiente Eclipse o prodotto basato su Eclipse per facilitare lo sviluppo di applicazioni Java o per sviluppare delle proprie estensioni.

## Script di comandi runwithtrace per Windows

Per raccogliere la traccia da un'istanza di IBM MQ Explorer installata nel proprio ambiente Eclipse o prodotto basato su Eclipse, si utilizza una variante del comando **runwithtrace**. Uno script di comandi per l'utilizzo sui sistemi Windows è integrato in questo argomento.

Copiare e salvare il seguente script come file di testo chiamato `runwithtrace.cmd`, quindi eseguire lo script come descritto in [passo 3 di "Utilizzo della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse"](#).

```
@echo off

REM -----
REM File Name : runwithtrace.cmd
REM
REM File Description : This script is used when MQ Explorer plug-ins are
REM installed into another Eclipse or Eclipse based product.
REM It launches eclipse and will run WebSphere MQ Explorer with trace enabled.
REM -----

setlocal

REM -----
REM Special case for when MQ Explorer plug-ins are installed in an Eclipse or an
REM Eclipse based product.
REM
REM eclipse needs to be in current directory.
REM -----

if exist "eclipse.exe" goto :MQExplorer_found
goto :no_MQExplorer

:MQExplorer_found
set explorerCmd=eclipse.exe

REM -----
REM Special processing for enabling trace
REM 1. Allow a user to supply their own properties file, pointed to by the
REM MQPROPERTIES environment variable
REM 2. Otherwise, build a properties file in %temp% which writes trace
REM to the MQ_INSTALLATION_PATH\trace directory if writeable, otherwise to
REM %temp% itself
REM -----

if not "%MQPROPERTIES%."=="." goto :own_properties

REM Create a properties file with the default trace options
set MQPROPERTIES=%temp%\mq_trace.properties

REM Set MQTRACE to temp or the MQ trace directory
if "%MQ_JAVA_DATA_PATH%."=="." goto :set_to_temp

set MQTRACE=%MQ_JAVA_DATA_PATH%\trace
goto :finish_set

:set_to_temp
set MQTRACE=%temp%

:finish_set
```

```

REM -----
REM Where should trace be written to - Try the MQ trace directory first
REM -----
if "%MQTRACE%"=="%MQ_JAVA_DATA_PATH%\trace" goto :MQ_dir_available
echo Trace will be written to the temporary directory %MQTRACE%
goto :finish_trace_location

:MQ_dir_available
echo Confirming write access to the MQ trace directory %MQTRACE%
echo Test >> "%MQTRACE%\test.gui" 2>NUL
if exist "%MQTRACE%\test.gui" goto :MQ_dir_used
echo Trace will be written to the temporary directory %temp%
set MQTRACE=%temp%
goto :finish_trace_location

:MQ_dir_used
echo Trace will be written to the MQ trace directory %MQTRACE%
del "%MQTRACE%\test.gui" >nul 2>&1

:finish_trace_location

REM Convert back slashes to forward slashes for use in properties file
REM Note :\/ converts back slashes to forward slashes.
set MQTRACE=%MQTRACE:\/=%

REM -----
REM Now build the default properties file
REM -----
echo Diagnostics.MQ=enabled > %MQPROPERTIES%
echo Diagnostics.Java=all >> %MQPROPERTIES%
echo Diagnostics.Java.Trace.Detail=high >> %MQPROPERTIES%
echo Diagnostics.Java.Trace.Destination.File=enabled >> %MQPROPERTIES%
echo Diagnostics.Java.Trace.Destination.Console=disabled >> %MQPROPERTIES%
echo Diagnostics.Java.Trace.Destination.Pathname=%MQTRACE% >> %MQPROPERTIES%
echo Diagnostics.Java.FFDC.Destination.Pathname=%MQTRACE% >> %MQPROPERTIES%
echo Diagnostics.Java.Errors.Destination.FileName=%MQTRACE% >> %MQPROPERTIES%

:own_properties

REM -----
REM Build the command line
REM All parameters passed to this script are passed through.
REM Set the load time weaving options, it's set as part of the vmargs parameter.
REM -----

REM Note.
REM In eclipse and eclipse based products the osgi.framework.extensions is set
REM as part of the Equinox Weaving plug-ins eclipse installation.
REM Therefore unlike in the normal MQ Explorer script LTW_OPTIONS is empty

REM set LTW_OPTIONS=-Dosgi.framework.extensions=org.eclipse.equinox.weaving.hook
set LTW_OPTIONS=
set explorerCmd=%explorerCmd% %* -vmargs -Xmx512M %LTW_OPTIONS% "-
Dcom.ibm.mq.commonservices=%MQPROPERTIES%"

REM -----
REM Launch MQ Explorer
REM -----
echo Launching %explorerCmd%
start %explorerCmd%

goto :end

:no_MQExplorer
echo ERROR - eclipse.exe not found in the current directory.
echo ERROR - This script needs to be run in the same directory as eclipse.exe

:end
endlocal

```

## Script di comandi runwithtrace per Linux

Per raccogliere la traccia da un'istanza di IBM MQ Explorer installata nel proprio ambiente Eclipse o prodotto basato su Eclipse, si utilizza una variante del comando **runwithtrace**. Uno script di comandi per l'utilizzo sui sistemi Linux è integrato in questo argomento.

Copiare e salvare il seguente script come file di testo chiamato `runwithtrace.cmd`, quindi eseguire lo script come descritto in [passo 3 di "Utilizzo della traccia IBM MQ Explorer in altri ambienti Eclipse"](#).

```
#!/bin/sh
#-----
# File Name : runwithtrace
#
# File Description : This script is used when MQ Explorer plug-ins are
# installed into another Eclipse or Eclipse based product.
# It launches eclipse and will run WebSphere MQ Explorer with trace enabled.
#
#-----

# -----
# Special processing for enabling trace
# 1. Allow a user to supply their own properties file, pointed to by the
#    MQPROPERTIES environment variable
# 2. Otherwise, build a properties file in /tmp which writes trace
#    to /var/mqm/trace directory if writeable, otherwise to /tmp itself
# -----

# test if variable is not set or refers to a file that does not exist
if [ -z "$MQPROPERTIES" -o ! -f "$MQPROPERTIES" ]
then
    # Create a properties file with the default trace options
    MQPROPERTIES=/tmp/mq_trace.properties
    # -----
    # Where should trace go - Try the trace directory first
    # -----
    echo "Confirming write access to the MQ trace directory /var/mqm/trace"
    MQTRACE=/var/mqm/trace
    # test if dir exists and is writable
    if [ -d $MQTRACE -a -w $MQTRACE ]
    then
        echo "Trace will be written to the MQ trace directory /var/mqm/trace"
    else
        echo "Trace will be written to the temporary directory /tmp"
        MQTRACE=/tmp
    fi
    # -----
    # Now build the default properties file
    # -----
    echo Diagnostics.MQ=enabled > $MQPROPERTIES
    echo Diagnostics.Java=all >> $MQPROPERTIES
    echo Diagnostics.Java.Trace.Detail=high >> $MQPROPERTIES
    echo Diagnostics.Java.Trace.Destination.File=enabled >> $MQPROPERTIES
    echo Diagnostics.Java.Trace.Destination.Console=disabled >> $MQPROPERTIES
    echo Diagnostics.Java.Trace.Destination.Pathname=$MQTRACE >> $MQPROPERTIES
    echo Diagnostics.Java.FFDC.Destination.Pathname=$MQTRACE >> $MQPROPERTIES
    echo Diagnostics.Java.Errors.Destination.Filename=$MQTRACE >> $MQPROPERTIES

fi

# -----
# Build the command line to run
# Look in the current directory
# All parameters passed to this script are passed through.
# Set the load time weaving options, it's set as part of the vmargs parameter.
# -----

# Special case for when MQ Explorer plug-ins are installed in an Eclipse or an
# Eclipse based product.
# eclipse needs to be in current directory.

if [ -f "eclipse" ]
then
    explorerCmd="./eclipse"
fi

if [ ! -f "${explorerCmd}" ]
then
    echo "ERROR - eclipse executable could not be found in the current directory"
    echo "ERROR - This script needs to be run in the same directory as the eclipse executable"
    exit 1
fi

# Note.
# In eclipse and eclipse based products the osgi.framework.extensions is set
```

```

# as part of the Equinox Weaving plug-ins eclipse installation.
# Therefore unlike in the normal MQ Explorer script LTW_OPTIONS is empty

# LTW_OPTIONS=-Dosgi.framework.extensions=org.eclipse.equinox.weaving.hook
LTW_OPTIONS=
explorerCmd="$explorerCmd $* -vmargs -Xmx512M $LTW_OPTIONS
-Dcom.ibm.mq.commonservices=$MQPROPERTIES"

# -----
# Launch MQ Explorer
# -----
echo Launching $explorerCmd

exec $explorerCmd

```

## Utilizzo della traccia IBM MQ

La traccia IBM MQ consente di raccogliere informazioni dettagliate su ciò che IBM MQ sta facendo.

### Informazioni su questa attività

Normalmente, si abilita la traccia solo dietro richiesta esplicita del rappresentante di servizio IBM. La traccia rallenta IBM MQ e i file di traccia possono assumere dimensioni molto elevate rapidamente.

Per ulteriori informazioni, consultare [strmqtrc](#) e [endmqtrc](#).

L'utilizzo di IBM MQ Explorer per avviare e arrestare la traccia equivale all'utilizzo dei comandi di controllo **strmqtrc -e** e **endmqtrc -e**, che tracciano tutti i processi sul gestore code specificato.

La traccia IBM MQ non traccia IBM MQ Explorer. Per i dettagli su come tracciare IBM MQ Explorer, consultare ["Risoluzione dei problemi con IBM MQ Explorer"](#) a pagina 239.

## Avviare del servizio di traccia

### Informazioni su questa attività

Per attivare il servizio di traccia:

#### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse su **IBM MQ**, quindi fare clic su **Traccia...**
2. Nella finestra Traccia, selezionare una o più delle seguenti opzioni:
  - Per l'emissione di dati per ogni punto di traccia nel sistema, fare clic su **Tutto**.
  - Per attivare il livello di traccia dettagliato per i punti di traccia di elaborazione del flusso, fare clic su **Dettagli**.
3. Fare clic su **Avvia**.

#### Risultati

La traccia di IBM MQ inizia a scrivere le informazioni sui file di traccia. IBM MQ continua a scrivere sui file di finché la traccia non viene arrestata.

## Arresto del servizio di traccia

### Informazioni su questa attività

Per disattivare il servizio di traccia:

#### Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic con il tasto destro del mouse su **IBM MQ**, quindi fare clic su **Traccia...**

2. Fare clic su **Arresta**.

## Risultati

La traccia IBM MQ smette di scrivere nei file di traccia.

## Visualizzazione dei file di traccia

### Informazioni su questa attività

È possibile trovare i file di traccia locali nella sottodirectory `trace` della directory scelta durante l'installazione per i file di dati. Se installate nelle directory predefinite, la directory `trace` si trova nella directory di installazione del programma IBM MQ.

I file nella directory `trace` hanno nomi come `AMQ123.TR` dove 123 è il PID del processo che ha scritto il file. È possibile visualizzare i file di traccia mediante un qualsiasi visualizzatore in grado di aprire un file ASCII semplice.

## Raccolta di Javacore da IBM MQ Explorer

Per determinati problemi, è utile raccogliere un file Javacore da IBM MQ Explorer per controllare lo stato dei thread interni nell'interfaccia utente.

### Informazioni su questa attività

È necessario raccogliere Javacore solo dietro richiesta esplicita del rappresentante di servizio IBM. L'ubicazione di output per il Javacore dipende dalla piattaforma su cui è in esecuzione IBM MQ Explorer:

- **Linux** Su Linux, il Javacore è generato nella directory di lavoro corrente, che generalmente è la directory home dell'utente. Ad esempio:

Directory: `/home/mquser/`

Esempio di nome file: `javacore.20200108.101650.31132.0001.txt`

- **Windows** Su Windows, il Javacore è generato nella directory home dell'utente. Ad esempio:

Directory: `C:\Users\MQUser\`

Esempio di nome file: `javacore.20200108.101825.4100.0001.txt`

Per raccogliere un Javacore, completare i seguenti passaggi.

## Procedura

1. Chiudere IBM MQ Explorer.

2. **Linux**

Su Linux:

a) Utilizzare il comando **MQExplorer** per eseguire IBM MQ Explorer.

- Se si sta eseguendo IBM MQ Explorer che era installato come parte di un'installazione completa del server IBM MQ, il comando **MQExplorer** si trova in `/opt/mqm/bin`, dove `opt/mqm` è la directory di installazione di IBM MQ.
- Se si è eseguita l'installazione di IBM MQ Explorer autonomo (SupportPac MS0), il comando **MQExplorer** si trova in `MQ_EXPLORER_INSTALLATION_PATH`, dove `MQ_EXPLORER_INSTALLATION_PATH` è il percorso di installazione di IBM MQ Explorer autonomo (SupportPac MS0T).

b) Determinare l'ID processo per il processo IBM MQ Explorer. Il seguente esempio mostra come determinare l'identificativo processo per l'utente corrente:

```
ps -u `whoami` | grep MQExplorer | awk ' { print $1 } '
```

Se non si è sicuri di come ottenere l'identificativo processo, contattare l'amministratore di sistema.

c) Eseguire il seguente comando per generare il Javacore:

```
kill -3 <MQExplorer process identifier>
```

### 3. **Windows**

Su Windows:

a) Utilizzare il comando **MQExplorer -debug** per eseguire IBM MQ Explorer.

- Se si sta eseguendo IBM MQ Explorer che era installato come parte dell'installazione completa del server IBM MQ, il comando **MQExplorer** (MQExplorer.exe) si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/bin64`, dove `MQ_INSTALLATION_PATH` è il percorso di installazione di IBM MQ.
- Se è stato installato IBM MQ Explorer autonomo (MSOT SupportPac), MQExplorer.exe è nella directory `MQ_EXPLORER_INSTALLATION_PATH`, dove `MQ_EXPLORER_INSTALLATION_PATH` è il percorso di installazione di IBM MQ Explorer (MSOT SupportPac).

b) Quando viene visualizzata una finestra di riga comandi per IBM MQ Explorer, impostare lo stato attivo di Windows su questa finestra e premere Control+Interr per generare un Javacore.

#### Riferimenti correlati

[MQExplorer \(avvia IBM MQ Explorer\)](#)

## Utilizzo di MQ Telemetry

IBM MQ Telemetry supporta la connessione di un server di messaggi IBM MQ ai dispositivi di telemetria compresi, tra gli altri, sensori e attuatori, telefoni cellulari, contatori intelligenti, dispositivi medici, veicoli e punti satellite. La connessione è resa possibile dal protocollo MQ Telemetry Transport (MQTT).

MQTT è un formato e protocollo messaggi aperti che è possibile utilizzare per trasferire messaggi da dispositivi di telemetria a un server di messaggi o viceversa. Può essere eseguito su dispositivi vincolati e attraverso reti vincolate. I vincoli dei dispositivi comprendono memoria ridotta e funzionalità di elaborazione ridotta. I vincoli delle reti comprendono reti con bassa ampiezza di banda, elevata latenza e fragilità. MQTT è stato ampiamente distribuito in diversi settori, compreso quello energetico, pubblico e retail.

#### Concetti correlati

[Sicurezza di MQ Telemetry](#)

#### Attività correlate

[Sviluppo di applicazioni per MQ Telemetry](#)

## Oggetti MQ Telemetry

Queste informazioni forniscono i dettagli sugli oggetti di MQ Telemetry che includono: i canali di telemetria, gli oggetti di stato dei canali di telemetria e il servizio MQXR.

#### Concetti correlati

[“Servizio di telemetria \(MQXR\)” a pagina 248](#)

Il servizio MQXR (IBM MQ Extended Reach) è più comunemente indicato come servizio di telemetria MQ. È un listener TCP/IP installato come un servizio IBM MQ. Viene eseguito all'avvio o all'arresto di un gestore code.

[“Canali di telemetria” a pagina 248](#)

Un canale di telemetria è un collegamento di comunicazione tra un gestore code su IBM MQ e i client MQTT. Ciascun canale potrebbe avere uno o più dispositivi di telemetria connessi.

[“Oggetti stato canale di telemetria” a pagina 249](#)

Un oggetto stato canale di telemetria è un client MQTT che raccoglie le informazioni dai dispositivi di telemetria a esso collegati e invia le informazioni a IBM MQ.

## Servizio di telemetria (MQXR)

Il servizio MQXR (IBM MQ Extended Reach) è più comunemente indicato come servizio di telemetria MQ. È un listener TCP/IP installato come un servizio IBM MQ. Viene eseguito all'avvio o all'arresto di un gestore code.

Un servizio MQXR viene definito all'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**. È possibile definire solo un'istanza di questo servizio per ciascun gestore code.

Per visualizzare il servizio MQXR, fare clic sulla cartella **Servizi** nel gestore code al quale appartiene il servizio, nella vista Navigator. Accertarsi che l'opzione **Mostra oggetti di sistema** sia selezionata e navigare nel servizio. Il servizio è denominato SYSTEM.MQXR.SERVICE.

È possibile modificare le proprietà di un servizio MQXR come un servizio IBM MQ standard.

### Attività correlate

[“Definizione del servizio MQXR” a pagina 257](#)

Il servizio MQXR viene definito all'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**. È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente.

[“Avvio e arresto del servizio MQXR” a pagina 261](#)

Prima di poter avviare o arrestare il servizio MQXR, il gestore code deve essere in esecuzione.

## Canali di telemetria

Un canale di telemetria è un collegamento di comunicazione tra un gestore code su IBM MQ e i client MQTT. Ciascun canale potrebbe avere uno o più dispositivi di telemetria connessi.

Per i messaggi che transitano da IBM MQ ai client MQTT, i messaggi vengono presi dalla coda di trasmissione MQTT predefinita e inviati attraverso il canale di telemetria. I messaggi destinati a client MQTT specifici vengono instradati verso di essi mediante i rispettivi identificativi client.

### Opzione avanzata

I canali di telemetria dispongono di un'opzione che consente di impostare il numero massimo di connessioni client che è possibile visualizzare nella vista **Contenuti stato canale**. Questa opzione viene denominata **Numero massimo di risposte**. Il valore predefinito è 500. Considerare la configurazione di questa opzione prima dell'avvio del gestore code. Se il proprio gestore code è in esecuzione, è necessario riavviarlo per applicare le modifiche dell'opzione avanzata.

Per configurare l'opzione **Numero massimo di risposte**, attenersi alla seguente procedura:

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze**.
2. Espandere **IBM MQ Explorer** e fare quindi clic su **Telemetria**.
3. Nel campo **Numero massimo di risposte**, immettere il numero di connessioni client da visualizzare in uno stesso momento.
4. Fare clic su **OK**.

Le connessioni client in tutti i canali di telemetria fino al limite del numero massimo di risposte vengono visualizzate nella vista **Contenuti stato canale**. Se le connessioni client superano questo limite, viene visualizzata un'avvertenza all'interno della vista **Contenuto**. Ad esempio, se si imposta il numero massimo di risposte su 10 e si raggiunge o si supera questo numero, viene visualizzata la seguente avvertenza: `The display has been limited to the first 10 responses. Use a filter to select a subset of responses.`

La **Stato canale di telemetria** mostra le connessioni client specifiche per quel canale. L'opzione **Numero massimo di risposte** si applica soltanto alle connessioni client in quel canale.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un canale di telemetria” a pagina 254](#)



Un canale di telemetria connette diversi client MQTT a IBM MQ. Creare uno o più canali di telemetria in un gestore code. Ciascuno di questi canali di telemetria potrebbe avere impostazioni di configurazione diverse, quindi la gestione dei client collegati risulta più semplice.

[“Avvio e arresto di un canale di telemetria” a pagina 261](#)

[“Visualizzazione dello stato di un canale di telemetria” a pagina 262](#)

[“Filtro di oggetti di telemetria” a pagina 263](#)

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

## Oggetti stato canale di telemetria

Un oggetto stato canale di telemetria è un client MQTT che raccoglie le informazioni dai dispositivi di telemetria a esso collegati e invia le informazioni a IBM MQ.

I client MQTT appaiono come gestori code agli altri gestori code IBM MQ standard. Così come i canali sono un collegamento di comunicazione tra i gestori code in IBM MQ, un canale di telemetria svolge lo stesso scopo. Esso collega un gestore code ai client MQTT.

È possibile scrivere la propria applicazione client che implementa il protocollo MQTT v3. Per ulteriori informazioni sulla scrittura di applicazioni client MQTT, consultare [Sviluppo di applicazioni per IBM MQ Telemetry](#).

## Eliminazione di un client MQTT

L'eliminazione di una connessione client MQTT disconnette il client da un canale di telemetria e ripulisce lo stato di quel client.

La pulizia dello stato di un client implica l'eliminazione di tutte le pubblicazioni in sospeso e la rimozione di tutte le sottoscrizioni dal client.

### Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato di un canale di telemetria” a pagina 262](#)

[“Filtro di oggetti di telemetria” a pagina 263](#)

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

### Riferimenti correlati

[“Attributi di stato del canale di telemetria” a pagina 269](#)

Come nel caso di IBM MQ, è possibile visualizzare lo stato di un canale di telemetria. Per ciascun attributo, è presente una breve descrizione delle informazioni per il quale viene utilizzato l'attributo. Tutti gli attributi di stato del canale di telemetria sono di sola lettura.

## Programma di utilità del client MQTT

Il programma di utilità del client MQTT è un'applicazione Java che consente di esplorare le funzioni di MQTT; in altre parole, consente la connessione a un gestore code e la pubblicazione e la sottoscrizione di argomenti.

È possibile utilizzare il programma di utilità del client per verificare la configurazione della telemetria (ad esempio, quando si crea un canale di telemetria) oppure il client potrebbe essere di ausilio durante lo sviluppo e l'esecuzione del debug delle applicazioni. Per ulteriori informazioni sulle funzioni e sulle proprietà del programma di utilità del client MQTT, consultare le seguenti descrizioni:

### Pubblica

Pubblicare un messaggio a un argomento che viene distribuito ai sottoscrittori interessati.

### Sottoscrivi

I client e i listener MQXR possono registrare il proprio interesse in un argomento sottoscrivendolo; in questo modo riceveranno i messaggi pubblicati in quell'argomento.

## Argomento

Un argomento è la chiave che consente di identificare il canale di informazioni nel quale vengono pubblicati i messaggi. I sottoscrittori utilizzano il nome dell'argomento per identificare i canali di informazioni nei quali desiderano ricevere i messaggi pubblicati.

### Caratteri jolly per gli argomenti

Una sottoscrizione potrebbe contenere caratteri speciali ed è possibile sottoscrivere più argomenti contemporaneamente. Un separatore dei livelli di argomenti utilizza la barra (/) per separare ciascun livello in un argomento, creando una struttura gerarchica. Ad esempio, `ibm/qmgr/apple`. I separatori dei livelli di argomenti consentono una maggiore flessibilità e semplificano la gestione degli argomenti.

Per le sottoscrizioni, sono supportati due caratteri jolly:

- Il simbolo cancelletto (#) viene utilizzato per rilevare la corrispondenza tra i numeri dei livelli in un argomento. Ad esempio, se si sottoscrive l'argomento `ibm/qmgr/#`, si ricevono messaggi sugli argomenti `ibm/qmgr/apple` e `ibm/qmgr/orange`.
- Il segno più (+) corrisponde soltanto a un livello di argomento. Ad esempio, `ibm/qmgr/+` corrisponde a `ibm/qmgr/apple` ma non a `ibm/qmgr/apple/queue`.

È possibile utilizzare il + alla fine o all'interno della struttura ad albero dell'argomento. Ad esempio, `ibm/+` e `ibm/+orange` sono entrambi validi.

Gli argomenti di pubblicazione non possono contenere il segno + o #.

## Messaggio

Un messaggio, nel contesto di un programma di utilità del client MQTT, fa riferimento al payload messaggi distribuito ai sottoscrittori che mostrano interesse in un argomento. I messaggi possono contenere caratteri alfanumerici.

## QoS (Quality of service)

Il programma di utilità del client MQTT fornisce tre qualità di servizio, come indicato di seguito:

### Al massimo una volta (QoS = 0)

Il messaggio viene consegnato al massimo una volta oppure non viene consegnato. Non è prevista la conferma di ricezione del messaggio.

Se il client è disconnesso o se si verifica un errore nel server, il messaggio potrebbe andare perso.

### Almeno una volta (QoS = 1)

Il messaggio viene consegnato almeno una volta. Potrebbe essere consegnato più volte se non viene ricevuta una conferma dopo un periodo di tempo o se viene rilevato un errore e la sessione di comunicazione viene riavviata.

Il messaggio deve essere memorizzato localmente al mittente fino alla ricezione della conferma, nel caso in cui è necessario inviare di nuovo il messaggio. Il messaggio potrebbe essere duplicato nell'applicazione ricevente.

### Esattamente una volta (QoS = 2)

Questo è il livello più alto di consegna dove viene consegnato un messaggio una e una sola volta. La consegna viene utilizzata, ma i messaggi duplicati non vengono consegnati all'applicazione ricevente.

## Conservato

Questa opzione viene utilizzata soltanto durante la pubblicazione dei messaggi. Determina se un messaggio, da una pubblicazione su un argomento, viene conservato dal server MQTT (in IBM MQ, il gestore code) dopo che viene consegnato agli attuali sottoscrittori. Se si crea una sottoscrizione a un argomento che ha una pubblicazione correlata, si riceve immediatamente la pubblicazione conservata su quell'argomento.

## Ultime indicazioni

Questa è un'opzione di connessione che determina il messaggio inviato a IBM MQ, in caso di disconnessione inaspettata del client MQTT. Questa opzione comprende un argomento, un messaggio,

QoS e l'opzione per conservare la pubblicazione. Considerare l'impostazione del **QoS** a 1 o 2 per garantire la consegna.

### **Pulisci sessione**

L'avvio di un client MQTT con Pulisci sessione consente di rimuovere tutte le pubblicazioni in sospeso e tutte le vecchie sottoscrizioni esistenti nel client prima della connessione. Se non esiste alcuna sessione precedente, il programma di utilità del client si avvia con una nuova sessione.

### **Cronologia client**

La cronologia client fornisce informazioni sugli eventi che si verificano durante l'utilizzo del programma di utilità del client MQTT. Esempi di eventi includono: Connected, Disconnected, Published o Subscribed.

Visualizzare i dettagli completi di una voce selezionando la voce e premendo **Invio**. In alternativa, fare doppio clic sulla voce.

Riordinare le colonne nella cronologia client trascinando i nomi delle colonne e posizionandoli nell'ordine desiderato.

### **Attività correlate**

[“Esecuzione del programma di utilità del client MQTT” a pagina 251](#)

È possibile eseguire il programma di utilità del client MQTT in diversi modi. È possibile eseguirlo quando si crea un nuovo canale di telemetria, quando si esegue la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**, da un canale di telemetria già esistente oppure dalla pagina di benvenuto di MQ Telemetry.

[“Utilizzo del programma di utilità del client MQTT” a pagina 252](#)

Utilizzare uno o più programmi di utilità del client MQTT per provare la configurazione di telemetria. Nell'ambito di questa attività, viene utilizzato un solo programma di utilità client per pubblicare e sottoscrivere i messaggi.

## **Esecuzione del programma di utilità del client MQTT**

È possibile eseguire il programma di utilità del client MQTT in diversi modi. È possibile eseguirlo quando si crea un nuovo canale di telemetria, quando si esegue la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**, da un canale di telemetria già esistente oppure dalla pagina di benvenuto di MQ Telemetry.

### **Informazioni su questa attività**

Quando si avvia il programma di utilità del client MQTT dopo la configurazione di base o la creazione di un nuovo canale di telemetria, il programma di utilità conserva il numero di porta e il nome host del canale di telemetria.

### **Metodi di avvio del programma di utilità client**

#### **Esecuzione del programma di utilità dalla procedura guidata Definisci configurazione di esempio**

Attenersi alla procedura per la definizione di una configurazione di esempio. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Definizione di una configurazione di esempio” a pagina 256](#).

1. All'avvio della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**, selezionare **Avvia programma di utilità del client MQTT**.
2. Fare clic su **Fine**.

#### **Esecuzione del programma di utilità dalla procedura guidata Nuovo canale di telemetria**

Attenersi alla procedura per la creazione di un nuovo canale di telemetria mediante la procedura guidata. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Creazione e configurazione di un canale di telemetria” a pagina 254](#).

1. Nella **Pagina Riepilogo** della procedura guidata, selezionare **Avvia programma di utilità del client MQTT**.
2. Fare clic su **Fine**.

## Esecuzione del programma di utilità dalla pagina di benvenuto di IBM MQ Telemetry

1. Fare clic sulla cartella **Telemetry** per visualizzare la pagina di benvenuto di MQ Telemetry.
2. Dalla vista **Contenuto**, fare clic su **Esegui programma di utilità del client MQTT**.

## Esecuzione del programma di utilità da un canale di telemetria

È possibile avviare il programma di utilità del client MQTT in canali di telemetria specifici.

1. Espandere la cartella **Telemetria**, quindi fare clic su **Canali**. I canali di telemetria vengono elencati nella vista **Contenuto**.
2. Fare clic col pulsante destro del mouse su un canale di telemetria e selezionare **Avvia programma di utilità del client MQTT**.

**Nota:** Se si sceglie di eseguire l'autenticazione con JAAS o TLS, non si ottiene l'opzione per avviare il programma di utilità del client MQTT da un canale di telemetria. Questo perché il programma di utilità del client MQTT non supporta l'autenticazione JAAS o TLS. Tuttavia, è possibile scrivere la propria applicazione del client MQTT per supportare l'autenticazione mediante JAAS o TLS.

## Attività correlate

[“Definizione di una configurazione di esempio” a pagina 256](#)

È possibile utilizzare la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** per riconfigurare il gestore code, rendendolo adatto per la funzione MQ Telemetry. La configurazione di esempio definisce e avvia il servizio MQXR, definisce la coda di trasmissione e crea un canale di telemetria di esempio.

[“Creazione e configurazione di un canale di telemetria” a pagina 254](#)

Un canale di telemetria connette diversi client MQTT a IBM MQ. Creare uno o più canali di telemetria in un gestore code. Ciascuno di questi canali di telemetria potrebbe avere impostazioni di configurazione diverse, quindi la gestione dei client collegati risulta più semplice.

[“Utilizzo del programma di utilità del client MQTT” a pagina 252](#)

Utilizzare uno o più programmi di utilità del client MQTT per provare la configurazione di telemetria. Nell'ambito di questa attività, viene utilizzato un solo programma di utilità client per pubblicare e sottoscrivere i messaggi.

## Utilizzo del programma di utilità del client MQTT

Utilizzare uno o più programmi di utilità del client MQTT per provare la configurazione di telemetria. Nell'ambito di questa attività, viene utilizzato un solo programma di utilità client per pubblicare e sottoscrivere i messaggi.

## Prima di iniziare

- Accertarsi che il servizio di telemetria (MQXR) sia in esecuzione.
- È necessario che almeno un canale di telemetria sia in esecuzione per l'utilizzo corretto del programma di utilità del client MQTT.

## Informazioni su questa attività

Esistono diversi metodi per avviare il programma di utilità del client MQTT. Per ulteriori informazioni sull'esecuzione del programma di utilità del client, consultare [“Esecuzione del programma di utilità del client MQTT” a pagina 251](#). Nell'ambito di questa attività, il programma di utilità client viene avviato dal canale di telemetria PlainText creato con la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**.

Per default, l' **ID utente MCA** del canale PlainText è impostato su `guest` su Windows e `nobody` su Linux. Questi valori sono necessari per la sottoscrizione agli argomenti.

## Procedura

1. Fare clic col pulsante destro del mouse sul canale di telemetria PlainText, poi fare clic su **Esegui programma di utilità del client MQTT**. Si apre la finestra del programma di utilità client. I campi **Host** e **Porta** vengono impostati automaticamente utilizzando i valori del canale di telemetria selezionato.

2. Immettere un ID client nel campo **Identificativo client**. Viene generato un nuovo identificativo client a ogni avvio del programma di utilità del client MQTT da un canale di telemetria. È possibile utilizzare l'identificativo generato oppure immettere un nome a propria scelta. Se si esegue più di un programma di utilità client in un canale di telemetria, accertarsi di utilizzare ID client diversi per ciascun programma di utilità. Se due programmi di utilità del client MQTT hanno lo stesso ID client, il più recente al quale connettersi in modo forzato disconnette quello precedente. Quando si eseguono più programmi di utilità del client MQTT da un canale di telemetria, l'identificativo client generato contiene un suffisso numerico che viene incrementato ogni volta che viene avviato un nuovo programma di utilità client.
3. Fare clic su **Opzioni** per aprire la finestra **Opzioni di connessione**. È possibile avviare il programma di utilità client con una sessione pulita oppure configurare le opzioni Ultime indicazioni.
4. Fare clic su **Connetti** per stabilire una connessione con il canale di telemetria PlainText. Una nuova voce di evento Connected viene visualizzata nella **Cronologia client**.
5. Immettere un nome dell'argomento nel campo **Sottoscrizione Argomento**. Il nome argomento predefinito è testTopic e questo nome viene utilizzato in tutta questa attività.
6. Selezionare la qualità di sottoscrizione del servizio dal menu **Richiedi QoS**.
7. Fare clic su **Sottoscrivi** per sottoscrivere l'argomento testTopic. Una nuova voce di evento Subscribed viene visualizzata nella **Cronologia client**, insieme a nome argomento, QoS e ora di sottoscrizione.
8. Accettare il nome argomento predefinito, testTopic, nel campo **Pubblicazione Argomento**. In generale, accertarsi che gli argomenti di sottoscrizione e pubblicazione corrispondano in modo tale che il client MQTT riceva i messaggi dall'argomento corretto.
9. Immettere un messaggio nel campo **Messaggio**. Il testo del messaggio predefinito è Test Message.
10. Selezionare la qualità di pubblicazione del servizio dal menu **Richiedi QoS**.
11. Selezionare **Conservato** per inoltrare la pubblicazione conservata più recente in questo argomento ai nuovi sottoscrittori.
12. Fare clic su **Pubblica** per pubblicare il messaggio sull'argomento testTopic per i sottoscrittori interessati. Una nuova voce di evento Published viene visualizzata nella **Cronologia client**, insieme a nome argomento, QoS, se il messaggio è stato conservato, e ora di sottoscrizione. Nel programma di utilità client ricevente, viene visualizzata una nuova voce di evento Received nella **Cronologia client**.
13. Selezionare il messaggio ricevuto in **Cronologia client**, quindi fare clic su **Visualizza messaggio** per vedere il messaggio completo nella finestra **Viewer messaggio**. In alternativa, selezionare il messaggio e premere **Invio** oppure fare doppio clic sul messaggio ricevuto.

## Risultati

La pubblicazione e la visualizzazione dei messaggi dagli argomenti sottoscritti mostrano che il gestore code per Telemetry è stato correttamente impostato.

### Concetti correlati

[“Programma di utilità del client MQTT” a pagina 249](#)

Il programma di utilità del client MQTT è un'applicazione Java che consente di esplorare le funzioni di MQTT; in altre parole, consente la connessione a un gestore code e la pubblicazione e la sottoscrizione di argomenti.

### Attività correlate

[“Risoluzione dei problemi in caso di mancata connessione da parte del client MQTT” a pagina 264](#)

Se il client MQTT non è in grado di connettersi a un canale di telemetria, i motivi potrebbero essere diversi.

[“Risoluzione dei problemi in caso di disconnessione imprevista del client MQTT” a pagina 266](#)

Informazioni sui problemi in caso di disconnessione imprevista del client MQTT da un canale di telemetria.

## Configurazione di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer

Configurare IBM MQ per eseguire la funzione Telemetry, utilizzando IBM MQ Explorer. Creare oggetti di telemetria e provare la configurazione di telemetria mediante il programma di utilità del client MQTT.

### Informazioni su questa attività

Modificare le informazioni di MQ Telemetry modificando i valori specificati su un insieme di attributi di configurazione che gestiscono la funzione Telemetry. La configurazione di esempio fornisce una configurazione di base con attributi definiti. Modificare il comportamento degli oggetti di telemetria preimpostati modificando i loro attributi o proprietà. Per ulteriori informazioni sul significato di ciascun attributo, consultare [“Proprietà del canale di telemetria” a pagina 267](#) e [“Attributi di stato del canale di telemetria” a pagina 269](#).

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un canale di telemetria” a pagina 254](#)

Un canale di telemetria connette diversi client MQTT a IBM MQ. Creare uno o più canali di telemetria in un gestore code. Ciascuno di questi canali di telemetria potrebbe avere impostazioni di configurazione diverse, quindi la gestione dei client collegati risulta più semplice.

[“Definizione di una configurazione di esempio” a pagina 256](#)

È possibile utilizzare la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** per riconfigurare il gestore code, rendendolo adatto per la funzione MQ Telemetry. La configurazione di esempio definisce e avvia il servizio MQXR, definisce la coda di trasmissione e crea un canale di telemetria di esempio.

[“Definizione del servizio MQXR” a pagina 257](#)

Il servizio MQXR viene definito all'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**. È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente.

[“Definizione manuale del servizio MQXR su Linux” a pagina 258](#)

[“Definizione manuale del servizio MQXR su Windows” a pagina 259](#)

## Creazione e configurazione di un canale di telemetria

Un canale di telemetria connette diversi client MQTT a IBM MQ. Creare uno o più canali di telemetria in un gestore code. Ciascuno di questi canali di telemetria potrebbe avere impostazioni di configurazione diverse, quindi la gestione dei client collegati risulta più semplice.

### Procedura

Creare e configurare un nuovo canale di telemetria attenendosi alla procedura che segue:

1. Fare clic col pulsante destro del mouse sulla cartella **Canali** di telemetria e fare clic su **Nuovo > canale di telemetria**. Si aprirà la procedura guidata **Nuovo canale di telemetria**.
2. Immettere il nome del canale nel campo **Nome canale**.

I nomi dei canali di telemetria vengono limitati a 20 caratteri. I caratteri che possono essere utilizzati in un nome di canale di telemetria, come con tutti i nomi di IBM MQ, sono:

- Maiuscole A-Z
- Minuscole a-z
- Numeri 0-9
- Punto (.)
- Trattino basso (\_)
- Barra (/)
- Segno percentuale (%)

Non sono consentiti spazi vuoti iniziali o centrali.

3. Immettere il numero di porta nel campo **Numero di porta**. Il numero di porta predefinito per un canale di telemetria senza protezione TLS è 1883.

4. Opzionale: Se si sceglie di proteggere il nuovo canale di telemetria mediante TLS, selezionare **Proteggi canale mediante SSL**. Il numero di porta diventa 8883, che è il valore predefinito per un canale protetto mediante TLS.
  - a) Fare clic su **Avanti**.
  - b) Immettere il nome del file SSL/TLS da utilizzare nel campo **File chiave SSL**.
  - c) Immettere la password per sbloccare il file chiave nel campo **Passphrase SSL**.
  - d) Selezionare **Identifica il client utilizzando il certificato digitale** per forzare tutti i client a inviare il proprio certificato digitale firmato privatamente per l'autenticazione oppure selezionare **Consenti client anonimi** per arrestare l'autenticazione del client mediante TLS da parte del canale di telemetria
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Selezionare una delle seguenti opzioni per l'autenticazione client:
  - **Non controllare il nome utente e la password forniti dal client**: selezionare questa opzione se si desidera programmare o eseguire la propria autenticazione oppure non è necessario autenticare alcun client.
  - **Controlla nome utente e password forniti dal client (mediante JAAS)**: selezionare questa opzione per verificare l'identità del client che utilizza JASS. Selezionare il nome della configurazione JAAS che si desidera implementare dal menu **Nome di configurazione JAAS**.
7. Fare clic su **Avanti**.
8. Selezionare da una delle seguenti opzioni del menu:
  - Selezionare **ID client MQTT** per utilizzare l'ID client MQTT fornito.
  - Selezionare **ID utente stabilito** per ignorare qualsiasi ID utente fornito dal client. Immettere l'ID utente preferito nel campo **ID utente**. Il valore predefinito è Guest su sistemi Windows e nobody su sistemi Linux .
  - Selezionare **Nome utente fornito dal client** per utilizzare il nome utente fornito dal client. Se non viene fornito alcun nome utente, il client non riesce a connettersi a IBM MQ.
9. Fare clic su **Avanti**.
10. Opzionale: Selezionare **Avvia programma di utilità del client MQTT** per avviare il programma di utilità grafico che consente di provare il protocollo MQTT.
11. Rivedere l'elenco di azioni da eseguire e fare clic su **Fine**.

## Risultati

Viene creato un nuovo canale di telemetria. Visualizzare questo canale espandendo la cartella **Telemetria** e facendo clic sulla cartella **Canali**.

## Operazioni successive

A questo punto, è possibile gestire le autorizzazioni del canale di telemetria.

Per informazioni su come concedere le autorizzazioni in IBM MQ Explorer, consultare [“Gestione delle autorizzazioni oggetto con un servizio di autorizzazione”](#) a pagina 140.

### Attività correlate

[“Definizione di una configurazione di esempio”](#) a pagina 256

È possibile utilizzare la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** per riconfigurare il gestore code, rendendolo adatto per la funzione MQ Telemetry. La configurazione di esempio definisce e avvia il servizio MQXR, definisce la coda di trasmissione e crea un canale di telemetria di esempio.

[“Definizione del servizio MQXR”](#) a pagina 257

Il servizio MQXR viene definito all'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**. È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente.

## Definizione di una configurazione di esempio

È possibile utilizzare la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** per riconfigurare il gestore code, rendendolo adatto per la funzione MQ Telemetry. La configurazione di esempio definisce e avvia il servizio MQXR, definisce la coda di trasmissione e crea un canale di telemetria di esempio.

### Prima di iniziare

Prima di eseguire la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**:

- È necessario installare la funzione IBM MQ Telemetry sul computer.
- È necessario consentire alla procedura guidata di configurare di nuovo il gestore code. Se non si è sicuri delle implicazioni, creare un nuovo gestore code solamente per questo scopo oppure consultare [“Implicazioni dell'esecuzione della configurazione di esempio”](#) a pagina 264.

### Informazioni su questa attività

Utilizzando la configurazione di esempio per iniziare, è possibile impostare una configurazione di base nel computer in modo da poter esplorare le funzioni di telemetria. Non è possibile eseguire la configurazione di esempio due volte sullo stesso gestore code a meno che non si rimuova una o più delle definizioni di oggetto IBM MQ create. Quando viene eliminata una definizione oggetto creata dalla configurazione di esempio, la ripetizione dell'esecuzione della procedura guidata ricrea soltanto quell'oggetto mancante.

### Procedura

1. Dalla pagina di benvenuto di Telemetry, fare clic su **Definisci configurazione di esempio**. Viene visualizzata la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**.
2. Rivedere l'elenco di azioni che si verificheranno al completamento di questa procedura guidata e fare clic su **Fine**.

### Risultati

La procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** esegue le azioni che seguono e crea le risorse appropriate:

- Definisce e avvia il servizio MQXR.
- Definisce la coda di trasmissione predefinita.
- Consente a Guest su sistemi Windows e nobody su sistemi Linux di inviare messaggi ai client connessi al listener MQTT.
- Consente a Guest sui sistemi Windows e nobody sui sistemi Linux di pubblicare e sottoscrivere qualsiasi argomento.
- Definisce un canale di telemetria di esempio.

Inoltre, il collegamento **Definisci configurazione di esempio** nella pagina di benvenuto di Telemetry viene sostituito da **La configurazione di esempio è stata impostata per questo gestore code**. Questo è il primo modulo che consente di verificare visivamente che la configurazione di esempio è stata impostata correttamente.

### Operazioni successive

È possibile visualizzare il canale di telemetria di esempio creato dalla procedura guidata espandendo la cartella **Telemetria** e facendo clic sulla cartella **Canali**.

Se si rimuove una delle definizioni create dalla procedura guidata della configurazione di esempio, è possibile eseguire di nuovo la procedura guidata. La procedura guidata crea la stessa risorsa eliminata e ne fornisce le informazioni nella sezione di riepilogo.



## Definizione del servizio MQXR

Il servizio MQXR viene definito all'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**. È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente.

### Informazioni su questa attività

L'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** crea alcuni oggetti e alcune risorse di IBM MQ. Uno di questi oggetti è il servizio MQXR. Per ulteriori informazioni sull'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**, consultare [“Definizione di una configurazione di esempio”](#) a pagina 256.

È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente eseguendo un elenco di passaggi. Per ulteriori informazioni, consultare [“Definizione manuale del servizio MQXR su Windows”](#) a pagina 259 e [“Definizione manuale del servizio MQXR su Linux”](#) a pagina 258.

### Risultati

La creazione di un nodo della cartella **Telemetria** espandibile indica la definizione corretta del servizio MQXR.

#### Attività correlate

[“Mancata visualizzazione del nodo di telemetria”](#) a pagina 266

Informazioni su cosa cercare se il nodo Telemetria non viene visualizzato.

### **V 9.3.0** Crittografia delle passphrase per i canali MQTT TLS

È possibile crittografare le passphrase per i canali MQTT TLS con le opzioni MQXR service STARTARG, **-sf** e **-sp**.

### Informazioni su questa attività

L'opzione **-sf** fornisce un file chiave delle credenziali per la crittografia delle passphrase di canale MQTT TLS. Si noti che, per comodità, viene fornita una chiave predefinita.

L'opzione **-sp** specifica la modalità di protezione. Il valore predefinito è 2 per utilizzare il metodo di protezione delle credenziali più sicuro. Consultare [“Definizione manuale del servizio MQXR su Linux”](#) a pagina 258 o [“Definizione manuale del servizio MQXR su Windows”](#) a pagina 259 per ulteriori informazioni, a seconda dei sistemi operativi utilizzati dalla propria azienda.

Quando un canale viene creato o alterato, le passphrase vengono crittografate utilizzando il file chiave delle credenziali fornito per l'opzione **-sf**. Le passphrase crittografate sono memorizzate nel file delle proprietà specifiche della piattaforma, `mqxr_win.properties` o `mqxr_unix.properties`.

Esempio di una passphrase crittografata memorizzata nel file di proprietà specifico per la piattaforma:

```
com.ibm.mq.MQXR.channel.SSL.PassPhrase=<MQXR>2!kVAzYv/1aCMfSQ5igkFVmQ==  
!f4rX5KL7aFKHJ17Ln0X+0Q==
```

Esempio per crittografare le passphrase utilizzando la chiave predefinita:

```
STARTARG('-m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+"  
-sf "[DEFAULT]"')
```

dove DEFAULT significa che la chiave predefinita viene utilizzata per la crittografia delle passphrase.



**Attenzione:** La parola DEFAULT deve essere racchiusa con parentesi quadra, cioè [DEFAULT].

Esempio per crittografare le passphrase con una chiave definita dall'utente in `keyfile.txt`:

```
STARTARG('-m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+"  
-sf "c:\pathOfKeyfile\keyfile.txt"')
```

Creazione di SYSTEM.MQXR.SERVICE su Linuxe Creazione di SYSTEM.MQXR.SERVICE su Windows vengono aggiornati per specificare la chiave predefinita da utilizzare per codificare i canali TLS MQTT .

È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente eseguendo un elenco di passaggi. Per ulteriori informazioni, consultare [“Definizione manuale del servizio MQXR su Windows” a pagina 259](#) e [“Definizione manuale del servizio MQXR su Linux” a pagina 258](#).

Se si desidera modificare il file di chiavi di credenziali per crittografare le passphrase, eseguire questa procedura.

## Procedura

1. Assicurarsi di conoscere le passphrase per ogni canale TLS di MQTT.
2. Arrestare SYSTEM.MQXR.SERVICE del servizio MQXR.
3. Modificare il servizio MQXR SYSTEM.MQXR.SERVICE per aggiungere l'opzione STARTARG **-sf** e fornire il file chiave delle credenziali da utilizzare per la crittografia.  
Ad esempio, per crittografare le passphrase utilizzando la chiave DEFAULT, immettere il seguente comando:

```
STARTARG(' -m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+"  
-sf "[DEFAULT]"')
```

Analogamente, per crittografare le passphrase con una chiave definita dall'utente in keyfile.txt, immettere il seguente comando:

```
STARTARG(' -m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+"  
-sf "c:\pathToKeyfile\keyfile.txt"')
```

4. Avviare SYSTEM.MQXR.SERVICE del servizio MQXR.
5. Modificare le passphrase del canale TLS  
Farlo tramite IBM MQ Explorer oppure utilizzando il comando MQSC [ALTER CHANNEL \(MQTT\)](#).  
Le passphrase sono crittografate utilizzando il file chiave delle credenziali fornito dall'opzione **-sf** al passo [“3” a pagina 258](#)
6. Avviare i canali per utilizzare la nuova passphrase crittografata.

### Note:

- Nei passi precedenti, se non si modifica il canale dopo aver riavviato il servizio, l'avvio di un canale con una passphrase di testo semplice non riesce. Viene registrato un errore per indicare che la passphrase deve essere aggiornata.
- Se si desidera disattivare la crittografia, effettuare la stessa procedura, ma al passo [“3” a pagina 258](#) avviare il servizio MQXR senza specificare l'opzione **-sf**.

Per la migrazione di questo processo, vedere [Migrazione di passphrase di testo normale in passphrase crittografate](#).



**Attenzione:** MQXR supporta ancora la passphrase di testo semplice ma è necessario crittografare tutte le passphrase di canale TLS di MQTT nella propria azienda.


## Definizione manuale del servizio MQXR su Linux

È possibile definire il servizio MQXR manualmente utilizzando IBM MQ Explorer. Un gestore code può avere solo un'istanza del servizio MQXR definita.

## Prima di iniziare

- Installare la funzione MQ Telemetry.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic col pulsante destro del mouse sulla cartella **Servizi**.
2. Fare clic su **Nuovo > Servizio** per aprire la procedura guidata **Nuova definizione di servizio**.
3. Nel campo **Nome**, immettere SYSTEM.MQXR.SERVICE e fare clic su **Avanti**.
4. Nel campo **Descrizione** immettere una descrizione del servizio (ad esempio, Manages clients using MQXR protocols such as MQTT).
5. Selezionare un'opzione dal menu **Controllo servizio**.
6. Nel campo **Comando di avvio**, immettere +MQ\_INSTALL\_PATH+/mqxr/bin/runMQXRService.sh
7.   
Nel campo **Start args**, includere le opzioni **-sf** e **-sp**:

```
STARTARG('-m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+" -sf "PathOfKeyFile" -sp 2')
STARTARG('-m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+" -sf DEFAULT" -sp 2')
```

dove l'opzione **-sp** specifica la modalità di protezione. Il valore predefinito è 2 per utilizzare il metodo di protezione delle credenziali più sicuro.

8. Nel campo **Comando di avvio**, immettere +MQ\_INSTALL\_PATH+/mqxr/bin/endMQXRService.sh
9. Nel campo **Arti di arresto**, immettere -m +QMNAME+
10. Nel campo **StdOut**, immettere +MQ\_Q\_MGR\_DATA\_PATH+/mqxr.stdout
11. Nel campo **StdErr**, immettere +MQ\_Q\_MGR\_DATA\_PATH+/mqxr.stderr
12. Selezionare **Server** dal menu **Tipo servizio**.
13. Fare clic su **Fine**.



**Nota:** Nel passo “7” a pagina 259, l'opzione **-sf** è per la crittografia delle passphrase dei canali TLS. Per ulteriori informazioni, consultare [“Crittografia delle passphrase per i canali MQTT TLS”](#) a pagina 257.

## Risultati

Viene creato il servizio MQXR.

Per visualizzare il servizio MQXR nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Servizi**. Accertarsi che l'opzione **Mostra oggetti di sistema** sia selezionata e navigare nel servizio.

In questa attività, il servizio viene denominato SYSTEM.MQXR.SERVICE.

### Attività correlate

[“Definizione manuale del servizio MQXR su Windows”](#) a pagina 259

### Definizione manuale del servizio MQXR su Windows

È possibile definire il servizio MQXR manualmente utilizzando IBM MQ Explorer. Un gestore code può avere solo un'istanza del servizio MQXR definita.

## Prima di iniziare

- Installare la funzione MQ Telemetry.

## Procedura

1. Nella vista Navigator, fare clic col pulsante destro del mouse sulla cartella **Servizi**.
2. Fare clic su **Nuovo > Servizio** per aprire la procedura guidata **Nuova definizione di servizio**.
3. Nel campo **Nome**, immettere SYSTEM.MQXR.SERVICE e fare clic su **Avanti**.

4. Nel campo **Descrizione** , immettere una descrizione del servizio (ad esempio, `Manages clients using MQXR protocols such as MQTT`).
5. Selezionare un'opzione dal menu **Controllo servizio**.
6. Nel campo **Comando di avvio**, immettere `+MQ_INSTALL_PATH+\mqxr\bin\runMQXRService.bat`

7. **V9.3.0**

Nel campo **Argomenti di avvio**

```
STARTARG(' -m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+" -sf "c:\PathOfKeyFile"
-sp 2')
STARTARG(' -m +QMNAME+ -d "+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+" -g "+MQ_DATA_PATH+" -sf DEFAULT" -sp 2')
```

dove l'opzione **-sp** specifica la modalità di protezione. Il valore predefinito è 2 per utilizzare il metodo di protezione delle credenziali più sicuro.

8. Nel campo **Comando di arresto**, immettere `+MQ_INSTALL_PATH+\mqxr\bin\endMQXRService.bat`
9. Nel campo **Arti di arresto** , immettere `-m +QMNAME+`
10. Nel campo **StdOut**, immettere `+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+\mqxr.stdout`
11. Nel campo **StdErr**, immettere `+MQ_Q_MGR_DATA_PATH+\mqxr.stderr`
12. Selezionare **Server** dal menu **Tipo servizio**.
13. Fare clic su **Fine**.

**V9.3.0**

**Nota:** Nel passo “7” a pagina 260, l'opzione **-sf** è per la crittografia delle passphrase dei canali TLS. Per ulteriori informazioni, consultare [“Crittografia delle passphrase per i canali MQTT TLS”](#) a pagina 257.

## Risultati

Viene creato il servizio MQXR.

Per visualizzare il servizio MQXR nella vista Navigator, fare clic sulla cartella **Servizi**. Accertarsi che l'opzione **Mostra oggetti di sistema** sia selezionata e navigare nel servizio.

In questa attività, il servizio viene denominato SYSTEM.MQXR.SERVICE.

### Attività correlate

[“Definizione manuale del servizio MQXR su Linux”](#) a pagina 258

## Amministrazione di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer

MQ Telemetry può essere amministrato utilizzando IBM MQ Explorer. È possibile controllare il servizio MQXR e controllare i client MQTT connessi a IBM MQ.

### Informazioni su questa attività

Per informazioni sull'autorizzazione client, sull'autenticazione di un canale di telemetria utilizzando TLS e sulle configurazioni JAAS, consultare [Amministrazione di IBM MQ Telemetry](#).

### Attività correlate

[“Avvio e arresto del servizio MQXR”](#) a pagina 261

Prima di poter avviare o arrestare il servizio MQXR, il gestore code deve essere in esecuzione.

[“Avvio e arresto di un canale di telemetria”](#) a pagina 261

[“Visualizzazione dello stato di un canale di telemetria”](#) a pagina 262

[“Filtro di oggetti di telemetria”](#) a pagina 263

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

## Avvio e arresto del servizio MQXR

Prima di poter avviare o arrestare il servizio MQXR, il gestore code deve essere in esecuzione.

### Informazioni su questa attività

Quando si avvia il servizio MQXR in un gestore code, esso utilizza le estremità di ricezione dei canali di telemetria in quel gestore code per i messaggi in entrata dai client.

L'arresto del servizio MQXR ha le seguenti implicazioni:

- Il servizio MQXR non utilizza le connessioni client:
- Non è possibile espandere la cartella **Telemetria**. Ciò significa che non è possibile:
  - Creare o visualizzare i canali di telemetria
  - Visualizzare connessioni client
  - Inviare messaggi ai client
  - Ricevere messaggi dai client

È possibile modificare le proprietà di un servizio MQXR in modo simile ad un servizio IBM MQ standard. Fare clic col pulsante destro del mouse sul nome del servizio e fare clic su **Proprietà**.

Nella finestra **Proprietà**, è possibile configurare il servizio MQXR in modo che si avvii o arresti con il gestore code oppure manualmente, selezionando l'opzione appropriata dal menu **Controllo servizio**.

### Procedura

Per avviare o arrestare il servizio MQXR, attenersi alla procedura che segue:

1. Nella vista **Navigator**, fare clic sulla cartella **Servizi**.
2. Accertarsi di selezionare **Mostra oggetti di sistema**.
3. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il tasto destro del mouse sul nome del servizio MQXR (SYSTEM.MQXR.SERVICE) e fare clic su **Avvia** o **Arresta**.
4. Fare clic su **Sì** nella finestra di conferma.

### Risultati

Il servizio MQXR si avvia o si arresta a seconda dell'azione selezionata.

#### Attività correlate

[“Definizione del servizio MQXR” a pagina 257](#)

Il servizio MQXR viene definito all'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**. È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente.

## Avvio e arresto di un canale di telemetria

Un canale di telemetria si avvia automaticamente quando viene creato. Si arresta quando viene arrestato il gestore code o il servizio MQXR. Inoltre, è possibile avviare e arrestare manualmente un canale di telemetria.

Un canale di telemetria viene arrestato anche quando viene eliminato. L'eliminazione di un canale di telemetria determina la disconnessione di tutti i client MQTT connessi ad esso, ripulisce lo stato dei client MQTT e arresta il canale di telemetria. La pulizia dello stato di un client implica l'eliminazione di tutte le pubblicazioni in sospeso e la rimozione di tutte le sottoscrizioni dal client.

### Prima di iniziare

Accertarsi che il servizio MQXR sia definito e in esecuzione.

### Procedura

Attenersi alla procedura che segue per avviare o arrestare manualmente un canale di telemetria:

1. Nella vista **Navigator**, espandere la cartella **Telemetria**.
2. Fare clic su **Canali**.
3. Nella vista **Contenuto**, selezionare il canale di telemetria che si desidera avviare o arrestare.
4. Fare clic col pulsante destro del mouse sul canale di telemetria selezionato, quindi fare clic su **Avvia** o **Arresta**.

## Risultati

Il canale di telemetria si avvia o si arresta a seconda dell'azione eseguita.

**Nota:** Per eliminare un canale di telemetria, fare clic col pulsante destro del mouse sul canale selezionato e fare clic su **Elimina**.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un canale di telemetria” a pagina 254](#)

Un canale di telemetria connette diversi client MQTT a IBM MQ. Creare uno o più canali di telemetria in un gestore code. Ciascuno di questi canali di telemetria potrebbe avere impostazioni di configurazione diverse, quindi la gestione dei client collegati risulta più semplice.

[“Avvio e arresto del servizio MQXR” a pagina 261](#)

Prima di poter avviare o arrestare il servizio MQXR, il gestore code deve essere in esecuzione.

## Visualizzazione dello stato di un canale di telemetria

Lo stato di un canale di telemetria in esecuzione fornisce le informazioni sui client connessi ad esso.

Un oggetto stato del canale di telemetria viene eliminato. L'eliminazione di una connessione client MQTT disconnette il client da un canale di telemetria e ripulisce lo stato del client. La pulizia dello stato di un client MQTT implica l'eliminazione di tutte le pubblicazioni in sospeso e la rimozione di tutte le sottoscrizioni dal client.

## Procedura

Per visualizzare lo stato di un canale di telemetria, attenersi alla procedura che segue:

1. Nella vista **Navigator**, espandere la cartella **Telemetria**, quindi fare clic sulla cartella **Canali**. Le definizioni dei canali di telemetria vengono visualizzate nella vista **Contenuto**.
2. Fare clic col pulsante destro del mouse sul canale di telemetria appropriato, quindi fare clic su **Stato**. Si apre una nuova vista **Contenuto** in una finestra distinta che visualizza le connessioni client in quel canale di telemetria.

### Visualizzazione di tutte le connessioni client ai canali di telemetria

È possibile visualizzare tutte le connessioni client a tutti i canali di telemetria in un gestore code. A tal fine, espandere la cartella **Telemetria**, quindi fare clic sulla cartella **Stato canale** nella vista **Navigator**.

Vengono visualizzate tutte le connessioni client a ogni canale di telemetria in quel gestore code nella vista **Contenuto**. È possibile riordinare la visualizzazione degli oggetti facendo clic sul nome della colonna pertinente per ordinare i risultati. In alternativa, è possibile utilizzare i filtri.

Per impostazione predefinita, IBM MQ Explorer visualizza solo le prime 500 connessioni client. Per ulteriori informazioni sulle modalità di configurazione del numero massimo di connessioni visualizzate contemporaneamente, consultare [“Opzione avanzata” a pagina 248](#).

**Nota:** Per eliminare un oggetto stato canale di telemetria, fare clic col pulsante destro del mouse sull'oggetto selezionato e fare clic su **Elimina**.

### Attività correlate

[“Filtro di oggetti di telemetria” a pagina 263](#)

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

## Filtro di oggetti di telemetria

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

### Prima di iniziare

- Installare la funzione MQ Telemetry.
- Configurare il gestore code per la funzione MQ Telemetry. Per ulteriori informazioni, consultare [“Configurazione di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer”](#) a pagina 254.

### Informazioni su questa attività

La vista **Stato canale di telemetria** contiene un'opzione di filtro. In Telemetry, l'uso del filtro è ottimale durante la visualizzazione delle connessioni client nella vista **Contenuti stato canale di telemetria**. Più canali di telemetria potrebbero avere più client collegati a ciascuno di essi. Tutte le connessioni vengono visualizzate nella cartella **Stato canale**. Ad esempio, si potrebbe voler visualizzare i client MQTT con ID client come `ibm_client`. Ciò restituisce i client con ID client come `ibm_client1`, `ibm_client2` e `ibm_client3`.

È anche possibile filtrare i canali di telemetria utilizzando la stessa procedura di filtro. Per questa attività, si sta filtrando nella vista contenuta **Stato canale di telemetria**.

### Procedura

Per filtrare gli oggetti di telemetria, attenersi alla procedura indicata di seguito:

1. Supponendo di avere già effettuato l'installazione e la configurazione del gestore code per Telemetry, fare clic sulla cartella **Stato canale**.
2. Nella vista **Contenuti stato canale di telemetria**, fare clic sulla freccia accanto al nome **Filtro**.
  - Per selezionare un'opzione di filtro da un elenco di filtri definiti, fare clic su **Seleziona filtro**. Il filtro predefinito nella vista **Contenuti stato canale** è **Standard per lo stato canale di telemetria**.
  - Per modificare le opzioni del filtro corrente, fare clic su **Modifica filtro corrente**.
  - Per aggiungere, copiare o modificare i filtri, fare clic su **Gestisci filtri**.
    - a) Per aggiungere un filtro, nella finestra **Gestisci filtri**, fare clic su **Aggiungi**.
    - b) Immettere un nome significativo nel campo **Nome filtro**. Ad esempio, immettere `Clients belonging to my IBM channel`.
    - c) Impostare la condizione da applicare ai canali di telemetria. Ad esempio, `Channel name like IBM.CHANNEL`.
    - d) Per aggiungere un'altra regola, selezionare **AND**.
    - e) Fare clic su **Seleziona** per modificare l'attributo da filtrare.
    - f) Immettere una regola appropriata, quindi fare clic su **OK**.
3. Selezionare il nome del filtro che si desidera applicare alla vista contenuta e fare clic su **OK**.

### Risultati

Il filtro viene applicato e gli oggetti vengono filtrati in base ai criteri impostati nell'opzione di filtro.

## Risoluzione dei problemi di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer

Viene fornita una guida per alcuni dei problemi che potrebbero verificarsi quando si utilizza IBM MQ Explorer per amministrare la telemetria.

## Informazioni su questa attività

Quando si installa la funzione Telemetry, è possibile eseguire la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** per configurare una configurazione di base della telemetria. Consultare: [“Definizione di una configurazione di esempio” a pagina 256.](#)

È possibile verificare e provare la configurazione di base utilizzando il programma di utilità del client MQTT per pubblicare e sottoscrivere i messaggi. Per ulteriori informazioni sulla prova della configurazione di esempio, consultare [“Utilizzo del programma di utilità del client MQTT” a pagina 252.](#)

### Attività correlate

[“Risoluzione dei problemi in caso di mancata connessione da parte del client MQTT” a pagina 264](#)

Se il client MQTT non è in grado di connettersi a un canale di telemetria, i motivi potrebbero essere diversi.

[“Risoluzione dei problemi in caso di disconnessione imprevista del client MQTT” a pagina 266](#)

Informazioni sui problemi in caso di disconnessione imprevista del client MQTT da un canale di telemetria.

[“Mancata visualizzazione del nodo di telemetria” a pagina 266](#)

Informazioni su cosa cercare se il nodo Telemetry non viene visualizzato.

[“Risoluzione dei problemi con un canale di telemetria” a pagina 266](#)

Se un canale di telemetria non viene avviato correttamente, si interrompe in modo imprevisto oppure determina cadute delle connessioni client, occorre tenere conto di diversi aspetti per la diagnosi del problema.

### Riferimenti correlati

[“Implicazioni dell'esecuzione della configurazione di esempio” a pagina 264](#)

Quando si esegue la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**, vengono definiti gli oggetti IBM MQ. Alcuni di questi oggetti modificano il comportamento del gestore code e si dovrebbe conoscere in che modo questi oggetti influiscono sul gestore code e sui collegamenti di comunicazione.

## Implicazioni dell'esecuzione della configurazione di esempio

Quando si esegue la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**, vengono definiti gli oggetti IBM MQ. Alcuni di questi oggetti modificano il comportamento del gestore code e si dovrebbe conoscere in che modo questi oggetti influiscono sul gestore code e sui collegamenti di comunicazione.

L'esecuzione della procedura guidata **Definire la configurazione del campione** imposta la coda di trasmissione predefinita del gestore code a `SYSTEM.MQTT.TRANSMIT.QUEUE`, che ha la precedenza su una coda di trasmissione predefinita esistente, se ne esiste una su quel gestore code.

Definire la coda di trasmissione predefinita in modo che sia la coda di trasmissione MQTT consente alle applicazioni IBM MQ di inviare messaggi point-to-point ai client MQTT senza dover creare un alias di gestore code separato per ogni client. I messaggi destinati ai client MQTT vengono instradati tramite la coda di trasmissione MQTT nel gestore code, al client MQTT con un identificativo client che corrisponde al nome del gestore code a cui è stato inviato il messaggio. I gestori code IBM MQ percepiscono i client MQTT come se fossero gestori code remoti.

Se si era in precedenza utilizzato una coda di trasmissione predefinita di IBM MQ per instradare i messaggi ad altri gestori code, è necessario creare esplicitamente degli instradamenti alternativi (ad esempio, definendo gli alias di gestori code) prima di eseguire la configurazione di esempio o di configurare manualmente il gestore code per abilitare la funzione Telemetry.

L'esecuzione della configurazione di esempio fa sì che i client MQTT accedano alle risorse IBM MQ con nome utente `Guest` su Windows e `nobody` su Linux.

## Risoluzione dei problemi in caso di mancata connessione da parte del client MQTT

Se il client MQTT non è in grado di connettersi a un canale di telemetria, i motivi potrebbero essere diversi.



## Procedura

Considerare i seguenti motivi per diagnosticare il problema con un client MQTT che non riesce a connettersi:

- Verificare che il gestore code e il servizio di telemetria (MQXR) siano in esecuzione.  
Avviare il gestore code. Per impostazione predefinita, il servizio MQXR deve essere avviato con il gestore code. Se è stato configurato il controllo del servizio MQXR per l'avvio automatico, potrebbe essere necessario avviare il servizio dalla cartella **Servizi**. Per ulteriori informazioni sull'avvio del servizio MQXR, consultare [“Avvio e arresto del servizio MQXR”](#) a pagina 261.
- Verificare che il canale di telemetria e il servizio di telemetria (MQXR) siano definiti e in esecuzione nel modo corretto.  
È possibile definire manualmente il servizio MQXR e impostare la coda di trasmissione predefinita del gestore code su `SYSTEM.MQTT.TRANSMIT.QUEUE`, che ha la precedenza su una coda di trasmissione predefinita esistente. Questo fa sì che il gestore code sia adatto alla telemetria. In alternativa, è possibile eseguire la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** dalla pagina di benvenuto di Telemetry, se non è già stato fatto.
- Il client è stato scritto?  
Se sì, l'applicazione client è stata scritta con il protocollo MQTT v3 invece del protocollo v5? Cercare di isolare il problema mediante l'esecuzione del programma di utilità del client MQTT.
- Si dispone di un nome dell'identificativo client valido?  
Quando si stabilisce una connessione a IBM MQ, l'identificativo client MQTT deve avere una lunghezza inferiore ai 23 caratteri e contenere solo caratteri alfabetici, caratteri numerici e i caratteri punto (.), barra (/), segno di sottolineatura (\_), e segno di percentuale (%).
- Hai collegato il tuo client MQTT e hai esaurito l'intervallo **MQTT keep alive**?  
L'attributo `keepalive` è l'intervallo in millisecondi dopo il quale il client MQTT viene disconnesso per inattività. Se il servizio MQXR non riceve alcuna comunicazione dal client nell'intervallo `keep alive`, si disconnette dal client.
- Un grande numero di client MQTT sta cercando di connettersi contemporaneamente al canale di telemetria?  
Ogni canale di telemetria ha un attributo **backlog**. Questo è il numero di richieste di connessione concomitanti supportate dal canale di telemetria. Accertarsi che il valore non sia impostato su un numero inferiore al numero di client MQTT che sta cercando di connettersi.
- Verificare che la connessione TCP/IP sia ancora attiva.

### Attività correlate

[“Definizione di una configurazione di esempio”](#) a pagina 256

È possibile utilizzare la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** per riconfigurare il gestore code, rendendolo adatto per la funzione MQ Telemetry. La configurazione di esempio definisce e avvia il servizio MQXR, definisce la coda di trasmissione e crea un canale di telemetria di esempio.

[“Definizione del servizio MQXR”](#) a pagina 257

Il servizio MQXR viene definito all'esecuzione della procedura guidata **Definisci configurazione di esempio**. È anche possibile definire il servizio MQXR manualmente.

### Riferimenti correlati

[“Proprietà del canale di telemetria”](#) a pagina 267

Ciascun attributo del canale di telemetria contiene una breve descrizione che l'utente deve comprendere prima di poter configurare il canale. MQ Telemetry supporta solo il protocollo TCP/IP.

[“Attributi di stato del canale di telemetria”](#) a pagina 269

Come nel caso di IBM MQ, è possibile visualizzare lo stato di un canale di telemetria. Per ciascun attributo, è presente una breve descrizione delle informazioni per il quale viene utilizzato l'attributo. Tutti gli attributi di stato del canale di telemetria sono di sola lettura.

## Risoluzione dei problemi in caso di disconnessione imprevista del client MQTT

Informazioni sui problemi in caso di disconnessione imprevista del client MQTT da un canale di telemetria.

### Procedura

Se il client MQTT si connette correttamente e, in un secondo momento, si disconnette apparentemente senza alcun motivo, considerare i seguenti motivi per diagnosticare il problema:

- Il gestore code, il servizio MQXR o il canale di telemetria non è in esecuzione.  
Avviare il gestore code, il servizio MQXR o il canale di telemetria. Tentare di riconnettere il client MQTT e verificare che questa soluzione risolva il problema.
- È stato avviato un altro client che si connette con lo stesso ID client.  
In questo caso, IBM MQ accetta la connessione dal secondo client MQTT e disconnette in modo forzato il primo client MQTT.
- Il client MQTT accede a un argomento per il quale non è autorizzato, per la pubblicazione o la sottoscrizione.  
IBM MQ disconnette il client MQTT.
- La connessione TCP/IP non è più attiva.  
Diagnosticare e correggere il problema con la connessione TCP/IP e provare a connettere di nuovo il client MQTT.

### Mancata visualizzazione del nodo di telemetria

Informazioni su cosa cercare se il nodo Telemetria non viene visualizzato.

### Procedura

- È stata eseguita l'installazione di MQ Telemetry?  
Accertarsi di avere tutti i prerequisiti e che Telemetry sia installato. Consultare *Installazione sotto Telemetria* nella documentazione del prodotto IBM MQ.

### Risoluzione dei problemi con un canale di telemetria

Se un canale di telemetria non viene avviato correttamente, si interrompe in modo imprevisto oppure determina cadute delle connessioni client, occorre tenere conto di diversi aspetti per la diagnosi del problema.

### Procedura

- Il canale di telemetria non si è avviato.  
Aggiornare la vista **Canali di telemetria** e accertarsi che il canale non sia attualmente in esecuzione.  
Verificare che il numero di porta del canale di telemetria non sia in uso da parte di un'altra applicazione.
- Un canale di telemetria si interrompe in modo imprevisto.  
Accertarsi che il servizio di telemetria (MQXR) sia ancora in esecuzione.
- Il canale di telemetria determina la caduta delle connessioni client MQTT.  
Per ulteriori informazioni sui client MQTT caduti in modo imprevisto, consultare [“Risoluzione dei problemi in caso di disconnessione imprevista del client MQTT”](#) a pagina 266.
- Impossibile visualizzare lo stato di un canale di telemetria.

Verificare che il canale di telemetria in questione sia in esecuzione.

Accertarsi che i client MQTT siano connessi al canale di telemetria corretto. Verificare che il numero di porta e il nome host del client corrispondano a quelli del canale di telemetria.

Se è stato configurato il proprio filtro nella telemetria **Stato canale di telemetria**, tornare al valore predefinito di **Standard per lo stato canale di telemetria** e verificare che vengano visualizzati i client MQTT obbligatori.

- Impossibile eseguire il programma di utilità del client MQTT da un canale di telemetria.  
Se si sceglie di eseguire l'autenticazione con JAAS o TLS, non è possibile avviare il programma di utilità del client MQTT da tale canale di telemetria. Questo perché il programma di utilità del client MQTT non supporta l'autenticazione JAAS o TLS. Tuttavia, è possibile scrivere la propria applicazione del client MQTT v3 per supportare l'autenticazione JAAS o TLS.
- La cartella **Canali di telemetria** non consente di visualizzare alcun canale oppure il canale creato.  
Verificare di aver correttamente creato un canale di telemetria utilizzando la procedura guidata **Definisci configurazione di esempio** (che crea il canale PlainText) o la procedura guidata **Nuovo canale di telemetria** (che crea un canale in base alle proprie specifiche).  
Verificare che l'opzione di filtro sia impostata sul canale di telemetria predefinito Standard per canali di telemetria.

#### Attività correlate

[“Filtro di oggetti di telemetria” a pagina 263](#)

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

## Riferimento di MQ Telemetry

Utilizzare le informazioni di riferimento in questa sezione per eseguire le attività associate all'uso di Telemetry in .

#### Riferimenti correlati

[“Proprietà del canale di telemetria” a pagina 267](#)

Ciascun attributo del canale di telemetria contiene una breve descrizione che l'utente deve comprendere prima di poter configurare il canale. MQ Telemetry supporta solo il protocollo TCP/IP.

[“Attributi di stato del canale di telemetria” a pagina 269](#)

Come nel caso di IBM MQ, è possibile visualizzare lo stato di un canale di telemetria. Per ciascun attributo, è presente una breve descrizione delle informazioni per il quale viene utilizzato l'attributo. Tutti gli attributi di stato del canale di telemetria sono di sola lettura.

## Proprietà del canale di telemetria

Ciascun attributo del canale di telemetria contiene una breve descrizione che l'utente deve comprendere prima di poter configurare il canale. MQ Telemetry supporta solo il protocollo TCP/IP.

Fare doppio clic sull'oggetto di telemetria, quindi fare clic su **Proprietà** per visualizzare i dati e modificare le proprietà del canale di telemetria.

Nella seguente tabella sono riportati gli attributi che è possibile impostare nella finestra **Proprietà del canale di telemetria** (Nota 1).

| Attributo                 | Significato   |
|---------------------------|---|
| Nome canale               | Sola lettura. Questo è il nome della definizione del canale di telemetria.                      |
| Tipo di canale            | Sola lettura. Questo è il tipo di canale, in questo caso MQTT.                                  |
| Stato generale del canale | Sola lettura. Questo è lo stato corrente del canale di telemetria.                              |
| Protocollo Xmit           | Sola lettura. Il protocollo di trasmissione del canale. È supportato solo il protocollo TCP/IP. |

| Attributo   | Significato  |
|---|--|
| PORT  | Questo è il numero di porta in cui il servizio MQXR accetta connessioni client.<br>Il numero di porta predefinito per un canale di telemetria è 1883; il numero di porta predefinito per un canale di telemetria protetto utilizzando TLS è 8883.  |
| Indirizzo locale (facoltativo)  | Tipo di indirizzo IP utilizzato dal canale di telemetria. Utilizzare questa opzione quando un server ha più indirizzi IP.  |
| Backlog (facoltativo)   | Numero di richieste di connessione in sospeso che il canale di telemetria può supportare in qualsiasi momento. Quando viene raggiunto il limite di backlog, verrà rifiutato qualsiasi tentativo di connessione da parte di ulteriori client fino a che non viene elaborato il backlog corrente.<br>Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999. Il valore predefinito è 4096. |
| ID utente MCA (facoltativo)<br>Consultare <a href="#">Nota 2</a>          | L'ID utente per l'agent MCA (message channel agent). È l'identificativo utente (di massimo 12 caratteri) che deve essere utilizzato dall'MCA per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ. Se viene specificata questa proprietà, il nome utente fornito dal client non viene utilizzato per l'autorizzazione di IBM MQ.   |
| Utilizzare l'ID client (facoltativo)<br>Consultare <a href="#">Nota 2</a> | Decidere se si desidera utilizzare l'ID client MQTT per la nuova connessione come ID utente IBM MQ per tale connessione. Se viene specificata questa proprietà, il nome utente fornito dal client viene ignorato.  |
| SSL CipherSuite (facoltativo)   | Se si sceglie di utilizzare questa proprietà, CipherSuite deve essere disponibile all'estremità client del canale di telemetria. Se si lascia questa opzione vuota, entrambe le estremità del canale di telemetria negoziano un CipherSuite comprensibile a entrambe.  |
| Autenticazione SSL (facoltativo)  | Consente di stabilire se il client viene trattato in modo anonimo. L'autenticazione SSL definisce se il canale di telemetria deve ricevere e autenticare un certificato TLS da un client.  |
| Repository chiavi SSL (facoltativo)                                       | L'archivio per i certificati digitali e le chiavi private associate. Se non viene specificato un file chiave, TLS non viene utilizzato.  |
| Passphrase SSL (facoltativo)  | La password per il repository delle chiavi. Se non viene immesso alcun passphrase, è necessario utilizzare le connessioni non crittografate.   |
| File di configurazione JAAS (di sola lettura)                             | Il percorso del file della configurazione JAAS.  |
| Nome di configurazione JAAS (facoltativo)                                 | Il nome della configurazione nel file <code>jaas.config</code> che si desidera implementare.   |

**Nota:**

1. Quando si modificano gli attributi di un canale di telemetria, è necessario riavviare il canale per le modifiche da applicare.
2. Non specificare entrambe le proprietà **MCA user ID** e **Use client ID**. Se si specifica entrambe, il canale di telemetria non verrà eseguito correttamente al tentativo di avvio.

Se non sono impostate le proprietà **MCA user ID** e **Use client ID**, vengono utilizzati il nome utente e la password del client e il nome utente viene autenticato da JAAS utilizzando la password.

**Attività correlate**

[“Configurazione di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer” a pagina 254](#)

Configurare IBM MQ per eseguire la funzione Telemetry, utilizzando IBM MQ Explorer. Creare oggetti di telemetria e provare la configurazione di telemetria mediante il programma di utilità del client MQTT.

[“Amministrazione di MQ Telemetry utilizzando IBM MQ Explorer”](#) a pagina 260

MQ Telemetry può essere amministrato utilizzando IBM MQ Explorer. È possibile controllare il servizio MQXR e controllare i client MQTT connessi a IBM MQ.

## Attributi di stato del canale di telemetria

Come nel caso di IBM MQ, è possibile visualizzare lo stato di un canale di telemetria. Per ciascun attributo, è presente una breve descrizione delle informazioni per il quale viene utilizzato l'attributo. Tutti gli attributi di stato del canale di telemetria sono di sola lettura.

La tabella che segue riporta le descrizioni degli attributi di stato dei canali di telemetria.

| Attributo                | Significato   |
|--------------------------|---|
| Nome canale              | Il nome della definizione del canale di telemetria.   |
| ID client                | L'identificativo del client.  |
| Stato                    | Lo stato del client, che può essere In esecuzione o Disconnesso.  |
| In dubbio in entrata     | Il numero di messaggi in dubbio in entrata al server. I messaggi in dubbio in entrata sono i messaggi che sono stati ricevuti dal server, ma che non hanno completato i riconoscimenti con il client.   |
| In dubbio in uscita      | Il numero di messaggi in dubbio in uscita dal server. I messaggi in dubbio in uscita sono i messaggi che sono stati inviati dal server, ma la cui ricezione non ha ottenuto riconoscimenti dal client.  |
| Nome connessione         | Il nome della connessione remota. Il nome della connessione è sempre l'indirizzo IP oppure potrebbe essere host locale (127.0.0.1).   |
| Keepalive MQTT           | L'intervallo in millisecondi dopo il quale il client viene disconnesso per inattività. Se il servizio MQXR non riceve alcuna comunicazione dal client nell'intervallo keep alive, si disconnette dal client. Questo intervallo viene calcolato in base al tempo di keepalive MQTT inviato dal client al momento della connessione.    |
| ID utente MCA            | La stringa dell'identificativo utente MCA (Message Channel Agent). È l'identificativo utente (1-12 caratteri) che deve essere utilizzato dall'MCA per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ. Se viene specificata questa proprietà, il nome utente fornito dal client non viene utilizzato per l'autorizzazione di IBM MQ. |
| Messaggi inviati         | Il numero di messaggi inviati dal canale di telemetria al client dalla sessione di connessione client più recente.  |
| Messaggi ricevuti        | Il numero di messaggi ricevuti dal canale di telemetria dal client dalla sessione di connessione client più recente.  |
| Ora ultimo messaggio     | L'ora in cui è stato inviato o ricevuto l'ultimo messaggio.   |
| Ora di avvio del canale  | L'ora di avvio del canale di telemetria.  |
| In sospeso               | Il numero di messaggi in sospeso in uscita nel canale di telemetria in attesa di invio al client MQTT.  |
| Data di avvio del canale | La data di avvio del canale di telemetria.  |

### Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato di un canale di telemetria”](#) a pagina 262

[“Filtro di oggetti di telemetria”](#) a pagina 263

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

## Multi Esercitazioni di IBM MQ

Queste esercitazioni dimostrano come eseguire delle attività di base come la creazione di un gestore code, di una coda, di un canale, l'inserimento e il richiamo di un messaggio da una coda. Queste esercitazioni sono pertinenti solo per Multiplatforms.

Ogni esercitazione è divisa in diverse attività secondarie. È possibile effettuare ciascuna attività mediante una delle seguenti interfacce:

- L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer.
- La CLI (command-line interface) MQSC (IBM MQ Script Command).

Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ utilizzando i comandi MQSC](#).

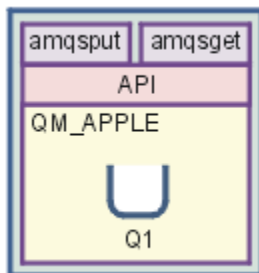
La prima esercitazione mostra come impostare una semplice installazione autonoma locale che non ha alcun collegamento di comunicazione con qualsiasi altra installazione di IBM MQ. Ciascuna delle esercitazioni successive si basa quindi sugli oggetti IBM MQ che sono stati impostati durante le esercitazioni precedenti. Si consiglia pertanto di completare tali esercitazioni nell'ordine indicato.

Le esercitazioni sono progettate per offrirti un'introduzione a IBM MQ e non coprono gli scenari di messaggistica più complessi.

### Esercitazione 1: invio di un messaggio a una coda locale

Un'esercitazione che illustra come impostare un gestore code, creare una coda, inserire un messaggio di prova nella coda e verificare la ricezione del messaggio.

#### Informazioni su questa attività



Questa esercitazione mostra come impostare un gestore code QM\_APPLE e una coda Q1 su un'installazione autonoma locale che non ha alcun collegamento di comunicazione con qualsiasi altra installazione di IBM MQ. Quando sono stati definiti gli oggetti, è possibile utilizzare più strumenti per verificare la configurazione. La prima attività consiste nell'inserire un messaggio di prova. Questa attività può essere completata utilizzando il programma IBM MQ Explorer o il programma amqsput della piattaforma distribuita. La seconda attività consiste nella verifica dell'aggiunta del messaggio alla coda. Questa attività può essere completata utilizzando il programma IBM MQ Explorer o il programma amqsget della la piattaforma distribuita.

Dopo aver completato l'esercitazione 1, si dovrebbe avere una comprensione di base della modalità di funzionamento della messaggistica di IBM MQ in una semplice topologia di messaggistica che ha un gestore code con le code locali.

## Creazione del gestore code

### Prima di iniziare

Prima di creare un gestore code, è necessario assicurarsi che IBM MQ sia installato correttamente.

### Informazioni su questa attività

In questa sezione viene riportato come creare un gestore code denominato QM\_APPLE.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

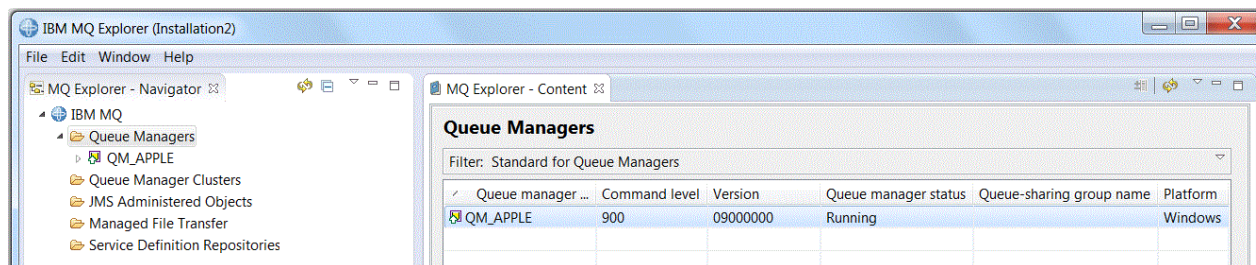
### Creazione del gestore code utilizzando IBM MQ Explorer

#### Procedura

1. Avviare IBM MQ Explorer.
2. Nella vista **Navigatore**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Gestori code** e selezionare **Nuovo > Gestore code**.  
Verrà avviata la procedura guidata **Crea gestore code**.
3. Nel campo **Nome gestore code**, immettere QM\_APPLE.
4. Fare clic due volte su **Avanti**.
5. Verificare che **Automatico** sia selezionato nell'opzione **Seleziona tipo di avvio del gestore code**.
6. Fare clic su **Avanti**.
7. Verificare che la casella di spunta **Crea listener configurato per TCP/IP** sia selezionata.
8. Se il pulsante **Fine** non è disponibile, immettere un altro numero di porta nel campo **Ascolta sul numero di porta**.  
Se il valore corrente è 1414, provare a utilizzare un numero di porta diverso, ad esempio 1415 o 1416.  
Se il numero di porta predefinito 1414 non viene utilizzato in questa fase, annotare il numero di porta utilizzato poiché sarà richiesto nelle fasi successive dell'esercitazione quando QM\_APPLE fungerà da gestore code di ricezione.
9. Fare clic su **Fine**.

#### Risultati

Un'icona che rappresenta questo gestore code viene visualizzata nella cartella **Gestori code** nella vista **Navigatore** di IBM MQ Explorer e il gestore code viene avviato automaticamente dopo essere stato creato, come mostrato nel seguente screen capture:



*Creazione del gestore code mediante MQSC*

### Informazioni su questa attività

Aprire un prompt dei comandi ed effettuare le seguenti operazioni:



## Procedura

1. Creare un gestore code denominato QM\_APPLE immettendo il comando:

```
crtmqm QM_APPLE
```

I messaggi informano l'utente che la coda è stata creata e che gli oggetti IBM MQ predefiniti sono stati creati.

2. Avviare il gestore code mediante il comando:

```
strmqm
```

Un messaggio indica quando è stato avviato il gestore code.

## Risultati

Ora è stato creato un gestore code con il nome QM\_APPLE.

## Creazione della coda locale

### Prima di iniziare

Prima di poter creare una coda locale sul gestore code, è necessario aver già completato l'attività [Creazione del gestore code](#).

### Informazioni su questa attività

In questa sezione viene descritto come creare una coda locale denominata Q1 nel gestore code denominato QM\_APPLE.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

### *Creazione della coda locale utilizzando IBM MQ Explorer*

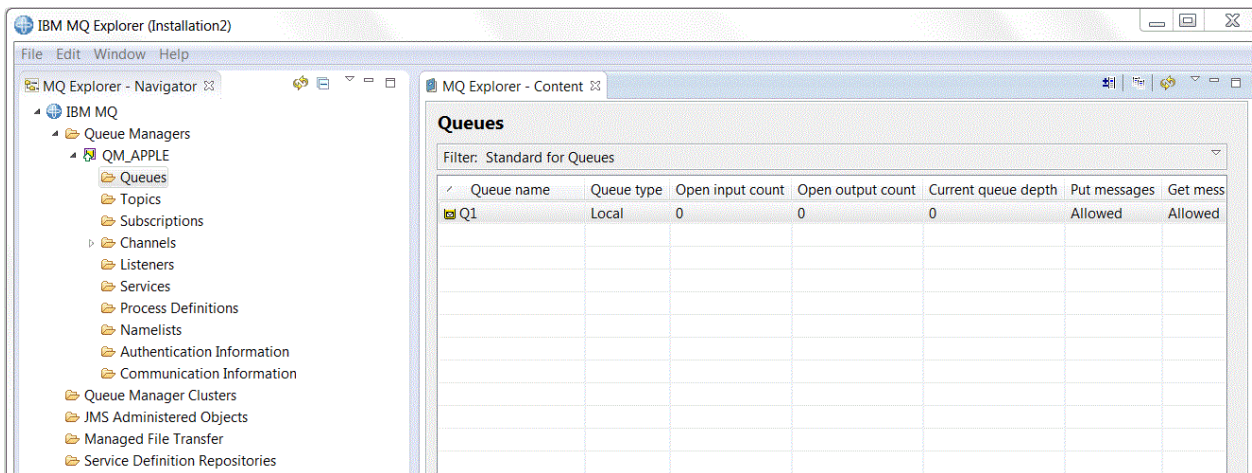
## Procedura

1. Nella vista **Navigator**, espandere la cartella **Gestori code**.
2. Espandere il gestore code QM\_APPLE.
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Code**, quindi fare clic su **Nuovo > Coda locale**.  
Verrà avviata la procedura guidata **Nuova coda locale**.
4. Nel campo **Nome** immettere Q1.
5. Fare clic su **Fine**.

## Risultati

La nuova coda Q1 verrà visualizzata nella vista **Contenuto**, come visualizzato nel seguente screen capture:





Se la coda non viene visualizzata nella **vista Contenuto**, fare clic su **Aggiorna** nella **vista Contenuto**.

*Creazione della coda locale mediante MQSC*

## Informazioni su questa attività

Aprire un prompt dei comandi ed effettuare le seguenti operazioni:

### Procedura

1. Abilitare i comandi MQSC emettendo il seguente comando:

```
runmqsc QM_APPLE
```

2. Immettere il seguente comando:

```
define qlocal (Q1)
```

I messaggi informano l'utente che la coda è stata creata e che gli oggetti IBM MQ predefiniti sono stati creati.

3. Arrestare MQSC emettendo il seguente comando:

```
end
```

### Risultati

È stata ora creata una coda locale denominata Q1.

## Inserimento di un messaggio di prova sulla coda locale

### Prima di iniziare

Prima di inserire un messaggio di prova sulla coda, è necessario aver completato le seguenti attività:

- [Creazione del gestore code locale](#)
- [Creazione della coda locale](#)

### Informazioni su questa attività

In questa sezione viene descritto come inserire un messaggio di prova sulla coda locale Q1.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

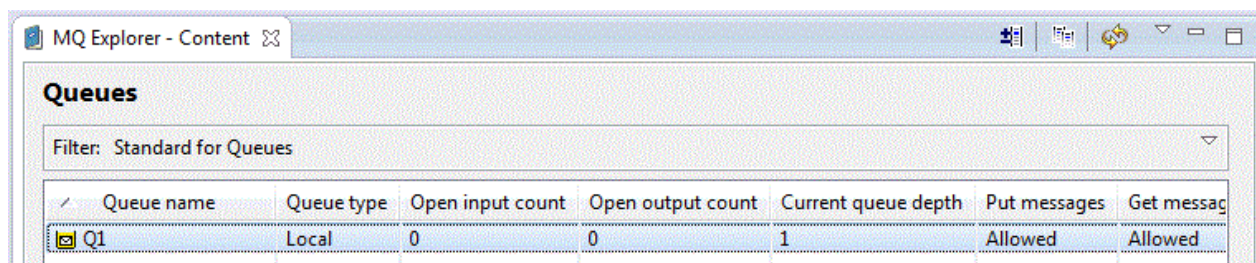
## ***Inserimento di un messaggio di prova nella coda utilizzando IBM MQ Explorer***

### **Procedura**

1. Nella vista **Navigator**, espandere la cartella **Gestori code**.
2. Espandere il gestore code QM\_APPLE, creato precedentemente.
3. Fare clic sulla cartella **Code**.  
Le code del gestore code sono elencate nella **vista Contenuto**.
4. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla coda locale Q1, quindi selezionare **Inserisci messaggio di prova**.  
Viene aperta la finestra **Inserisci messaggio di prova**.
5. Nel campo **Dati messaggio**, immettere del testo, ad esempio `this is a test message`, quindi fare clic su **Inserisci messaggio**.  
Il campo **Dati del messaggio** verrà cancellato e il messaggio verrà inserito sulla coda.
6. Fare clic su **Chiudi**.

### **Risultati**

Nella **vista Contenuto**, si noti che il valore di Q1 **Current queue depth** è ora 1, come mostrato nel seguente screen capture:



| Queue name | Queue type | Open input count | Open output count | Current queue depth | Put messages | Get message |
|------------|------------|------------------|-------------------|---------------------|--------------|-------------|
| Q1         | Local      | 0                | 0                 | 1                   | Allowed      | Allowed     |

Se la colonna **Current queue depth** non è visibile, potrebbe essere necessario scorrere lateralmente nella vista Contenuto.

*Inserimento di un messaggio di prova sulla coda mediante amqsput*

### **Informazioni su questa attività**

Il programma di esempio **amqsput** viene utilizzato per inserire un messaggio sulla coda appena creata.

Su Windows, i programmi di esempio vengono installati per impostazione predefinita con IBM MQ Server o Client. Su Linux, è necessario installare i programmi di esempio RPM.

Aprire un prompt dei comandi ed effettuare le seguenti operazioni:

### **Procedura**

1. Avviare il programma di esempio **amqsput** come riportato di seguito:
  - **Linux** Su Linux, passare alla directory `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin`, dove `MQ_INSTALLATION_PATH` rappresenta la directory di alto livello in cui è installato IBM MQ. Immettere il comando:

```
./amqsput Q1 QM_APPLE
```

- **Windows** Su Windows, immettere il comando:

```
amqsput Q1 QM_APPLE
```

Vengono visualizzati i seguenti messaggi:

```
Sample AMQSPUT0 start
```

```
target queue is Q1
```

2. Immettere del testo su una o più righe, quindi premere due volte il tasto **Invio**.

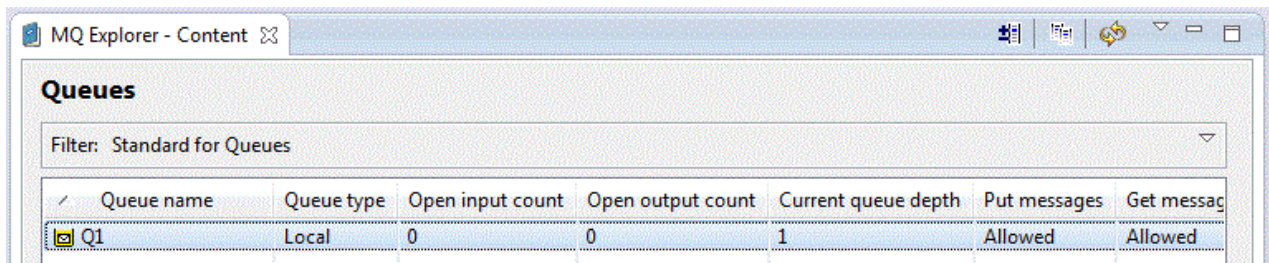
Viene visualizzato il seguente messaggio:

```
Sample AMQSPUT0 end
```

## Risultati

A questo punto, è stato creato un messaggio di prova ed è stato inserito sulla coda locale.

Nella IBM MQ Explorer **vista Contenuto**, si noti che il valore di Q1 **Current queue depth** è ora 1, come mostrato nel seguente screen capture:



| Queue name | Queue type | Open input count | Open output count | Current queue depth | Put messages | Get message |
|------------|------------|------------------|-------------------|---------------------|--------------|-------------|
| Q1         | Local      | 0                | 0                 | 1                   | Allowed      | Allowed     |

Se la colonna **Current queue depth** non è visibile, potrebbe essere necessario scorrere lateralmente nella vista Contenuto.

## Verifica dell'invio del messaggio di prova

### Prima di iniziare

Prima di richiamare il messaggio di prova dalla coda locale, è necessario aver completato le seguenti attività dell'esercitazione:

- [Creazione del gestore code locale](#)
- [Creazione della coda locale](#)
- [Inserimento di un messaggio di prova sulla coda locale](#)

### Informazioni su questa attività

In questa sezione viene descritto come verificare che il messaggio di prova è stato inviato.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

1. [Utilizzare l'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
2. [Utilizzare la CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

## Procedura

- [OPZIONE 1] Utilizzare l'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer per verificare che il messaggio di prova sia stato inviato.
  - a) Nella vista **Navigator**, espandere la cartella **Gestori code** e selezionare QM\_APPLE.
  - b) Fare clic sulla cartella **Code**.

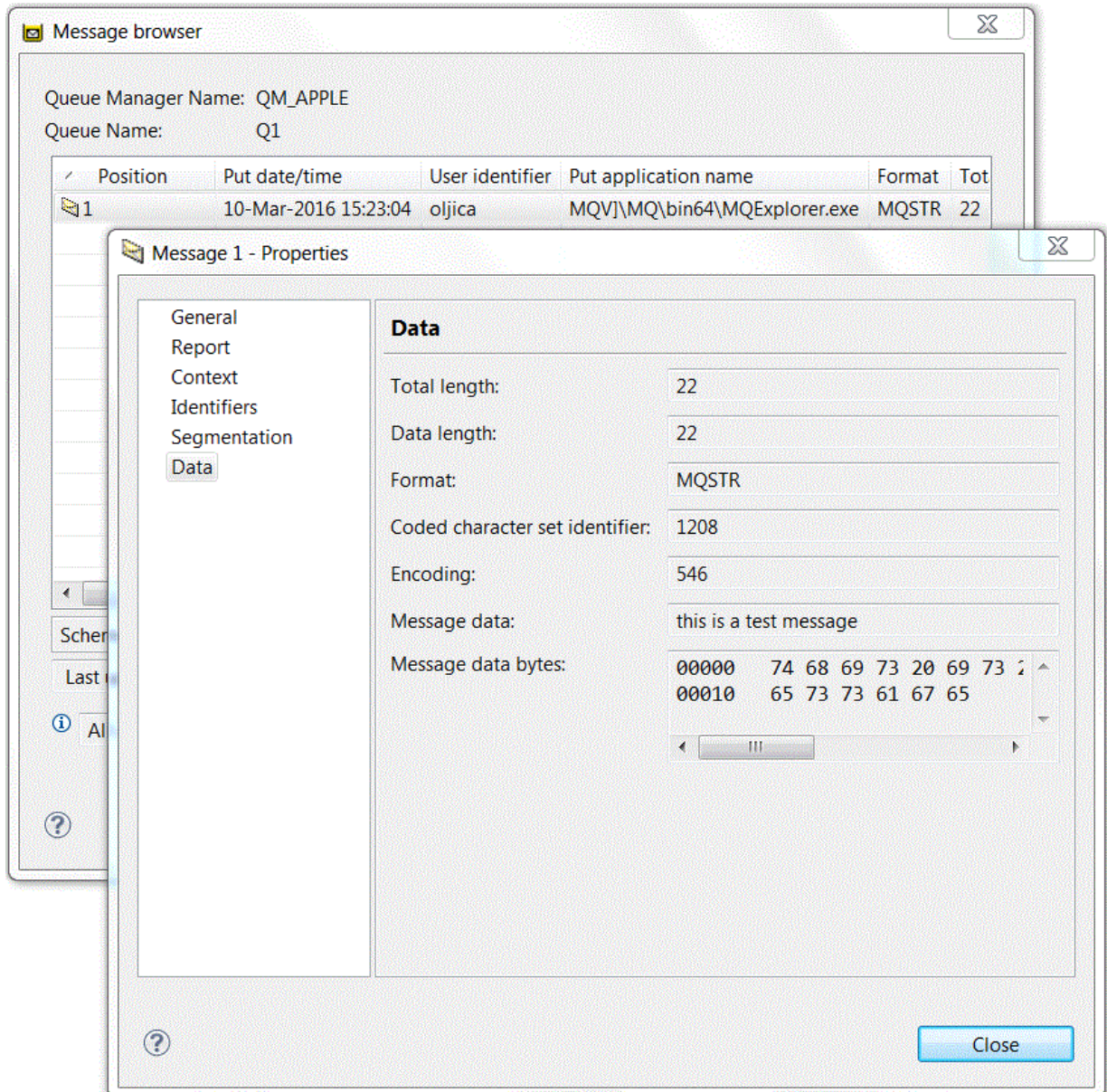


c) Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse su Q1, quindi selezionare **Sfoggia messaggi**.

Verrà aperta la finestra **Browser dei messaggi** in cui è riportato un elenco dei messaggi che si trovano sulla coda Q1.

d) Fare doppio clic sull'ultimo messaggio per aprirne la finestra delle proprietà.

Nella pagina **Dati** della finestra di dialogo delle proprietà, il campo **Message data** visualizza il contenuto del messaggio in formato leggibile, come mostrato nel seguente screen capture:



- [OPZIONE 2] Utilizzare la CLI (command-line interface) MQSC (IBM MQ Script Command) per verificare che il messaggio di prova sia stato inviato.

Il programma di esempio **amqsget** viene utilizzato per richiamare il messaggio dalla coda.

- a) Aprire un prompt dei comandi.
- b) Avviare il programma di esempio **amqsget**:

- **Windows** Su Windows, immettere il seguente comando:

```
amqsget Q1 QM_APPLE
```

- **Linux** Su Linux, passare alla directory `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin`, dove `MQ_INSTALLATION_PATH` rappresenta la directory di alto livello in cui è installato IBM MQ. Immettere il seguente comando:

```
./amqsget Q1 QM_APPLE
```

Il programma di esempio viene avviato e verrà visualizzato il messaggio insieme a tutti gli altri messaggi presenti su questa coda. Dopo una pausa di circa 15 secondi, il programma di esempio viene completato e viene visualizzato di nuovo il prompt dei comandi.

È stata appena completata questa esercitazione.

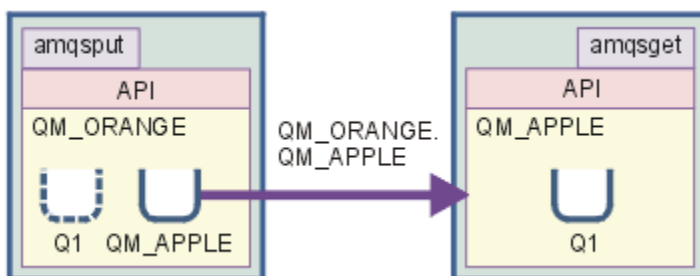
## Esercitazione 2: invio di un messaggio a una coda remota

Un'esercitazione in cui viene illustrato come inviare messaggi a un gestore code remoto.

### Prima di iniziare

Questa esercitazione si basa sugli oggetti IBM MQ impostati in “Esercitazione 1: invio di un messaggio a una coda locale” a pagina 270. Per procedere con questa esercitazione è necessario completare l'esercitazione 1.

### Informazioni su questa attività



Questa esercitazione mostra come impostare la messaggistica tra un gestore code denominato QM\_ORANGE e un gestore code denominato QM\_APPLE. È possibile completare questa esercitazione e verificare l'ambiente, impostando il gestore code di invio nello stesso computer del gestore code di destinazione. Un messaggio che viene creato nel gestore code di invio viene consegnato a una coda denominata Q1 nel gestore code di ricezione (questa coda è pertanto una coda *remota*).

**Importante:** Durante questa esercitazione, è necessario utilizzare il computer su cui sono stati creati il gestore code QM\_APPLE e la coda locale Q1.

È necessario impostare un gestore code e le code (una definizione di coda remota e una coda di trasmissione) sul proprio computer e, quindi, definire un canale di messaggi. Infine, inviare un messaggio di prova al gestore code di invio e richiamarlo nel gestore code di ricezione.

Dopo aver completato questa esercitazione, si dovrebbe avere una comprensione di base di come impostare e utilizzare la messaggistica IBM MQ utilizzando una definizione di coda remota.

## Creazione del gestore code sulla macchina di invio

### Prima di iniziare

Prima di creare un gestore code sulla macchina di invio, è necessario assicurarsi che il server IBM MQ sia installato correttamente. Non è possibile creare in modo remoto il gestore code sulla macchina di invio. Deve essere creato localmente sulla macchina di invio.

### Informazioni su questa attività

In questa parte dell'esercitazione verrà creato un gestore code QM\_ORANGE sulla macchina di invio.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [Interfaccia grafica di MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

### *Creazione del gestore code utilizzando IBM MQ Explorer sulla macchina di invio*

### Informazioni su questa attività

Questo processo non può essere svolto in modo remoto. Deve essere eseguito localmente sulla macchina di invio:

### Procedura

1. Avviare IBM MQ Explorer.
2. Nella vista **Navigator**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Gestori code** e selezionare **Nuovo > Gestore code**.  
Verrà avviata la procedura guidata **Crea gestore code**.
3. Nel campo **Nome gestore code** immettere QM\_ORANGE.
4. Fare clic su **Avanti** due volte fino alla sezione **Immetti opzioni di configurazione della procedura guidata**.
5. Selezionare **Crea canale di connessione server**.
6. Verificare che **Automatico** sia selezionato nell'opzione **Seleziona tipo di avvio del gestore code**.
7. Fare clic su **Avanti** per passare alla sezione **Immetti opzioni listener** della procedura guidata.
8. Verificare che la casella di spunta **Crea listener configurato per TCP/IP** sia selezionata.
9. Se il pulsante **Fine** non è disponibile, immettere un altro numero di porta nel campo **Ascolta sul numero di porta**.  
Se il valore corrente è 1414, provare a immettere 1415 o 1416
10. Fare clic su **Fine**.

### Risultati

Un'icona che rappresenta questo gestore code viene visualizzata nella cartella **Gestori code** nella vista **Navigator** di IBM MQ Explorer e il gestore code viene avviato automaticamente dopo essere stato creato.

### *Creazione del gestore code di invio mediante MQSC*

### Informazioni su questa attività

Aprire un prompt dei comandi sulla macchina di invio ed effettuare le seguenti operazioni:

### Procedura

1. Creare un gestore code predefinito denominato QM\_ORANGE immettendo il seguente comando:

```
crtmqm QM_ORANGE
```

I messaggi informano l'utente che la coda è stata creata e che gli oggetti IBM MQ predefiniti sono stati creati.

2. Avviare il gestore code mediante il comando:

```
strmqm QM_ORANGE
```

Un messaggio indica quando è stato avviato il gestore code.

## Risultati

A questo punto, è stato creato il gestore code di invio.

## Creazione delle code sul gestore code di invio

### Prima di iniziare

Prima di poter creare le code sul gestore code di invio, è necessario che sia stato creato il gestore code nell'attività:

- [Creazione del gestore code.](#)

### Informazioni su questa attività

In questa parte dell'esercitazione verrà creata una definizione di coda remota e una coda di trasmissione sul gestore code di invio.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

### Creazione delle code sul gestore code di invio utilizzando IBM MQ Explorer

### Informazioni su questa attività

Sul gestore code di invio:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, espandere la cartella **Gestori code**.
2. Espandere il gestore code QM\_ORANGE.
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Code**, quindi fare clic su **Nuovo > Definizione coda remota**.  
Verrà avviata la procedura guidata **Nuova definizione coda remota**.
4. Nel campo **Nome** immettere Q1.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Nel campo **Coda remota**, immettere Q1
7. Nel campo **Gestore code remoto**, immettere QM\_APPLE
8. Nel campo **Coda di trasmissione**, immettere QM\_APPLE
9. Fare clic su **Fine**.  
A questo punto, è stata creata la definizione di coda remota.
10. Fare clic sul gestore code QM\_ORANGE.
11. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Code**, quindi fare clic su **Nuovo > Coda locale**.



Verrà avviata la procedura guidata **Nuova coda locale**.

12. Nel campo **Nome** immettere QM\_APPLE.
13. Fare clic su **Avanti**.
14. Nel campo **Utilizzo** immettere **Trasmissione**.
15. Fare clic su **Fine**.

A questo punto è stata creata la coda di trasmissione sulla macchina locale.

## Risultati

Le nuove code Q1 e QM\_APPLE vengono visualizzate nella vista **Contenuto**.

Se le code non vengono visualizzate nella **vista Contenuto**, fare clic su **Aggiorna**  nella **vista Contenuto**.

## Creazione delle code sul gestore code di invio mediante MQSC

### Informazioni su questa attività

Aprire un prompt dei comandi sulla macchina di invio ed effettuare le seguenti operazioni:

### Procedura

1. Avviare MQSC emettendo il seguente comando:

```
runmqsc
```

Un messaggio indica che è iniziata una sessione MQSC.

2. Definire una coda locale denominata QM\_APPLE immettendo il seguente comando:

```
define qlocal (QM_APPLE) usage (xmitq)
```

Un messaggio indica quando è stata creata la coda.

3. Definire una definizione di coda remota emettendo il seguente comando:

```
define qremote (Q1) rname (Q1) rqnname(QM_APPLE) xmitq (QM_APPLE)
```

## Risultati

A questo punto, sono state create le code sul gestore code di invio. L'attività successiva consiste nel creare il canale di messaggi tra il gestore code di invio e quello di ricezione.

## Creazione di un canale di messaggi

### Prima di iniziare

Prima di creare un canale di messaggi, è necessario aver completato le seguenti attività:

- [Creazione del gestore code](#)
- [Creazione delle code](#)

### Informazioni su questa attività

In questa parte dell'esercitazione verrà creato un canale di messaggi tra il gestore code di invio e quello di ricezione.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)



## Creazione del canale di messaggi utilizzando IBM MQ Explorer

### Procedura

1. Sul gestore code di ricezione QM\_APPLE, creare l'estremità ricevente del canale:
  - a) Nella vista **Navigator**, espandere il gestore code QM\_APPLE creato in precedenza.
  - b) Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Canali**, quindi fare clic su **Nuovo > Canale ricevente**.  
Verrà avviata la procedura guidata **Nuovo canale ricevente**.
  - c) Nel campo **Nome** immettere QM\_ORANGE.QM\_APPLE
  - d) Fare clic su **Fine**.  
A questo punto è stato creato il canale ricevente sulla macchina di ricezione.
2. Sul gestore code di invio QM\_ORANGE, creare l'estremità mittente del canale:
  - a) Espandere il gestore code QM\_ORANGE creato in precedenza.
  - b) Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Canali**, quindi fare clic su **Nuovo > Canale mittente**.  
Verrà avviata la procedura guidata **Nuovo canale mittente**.
  - c) Nel campo **Nome** immettere QM\_ORANGE.QM\_APPLE quindi fare clic su **Avanti**.
  - d) Nel campo **Nome connessione** immettere il nome del computer o l'indirizzo IP della macchina di ricezione (ottenuto grazie all'amministratore del sistema).

Se il numero di porta predefinito 1414 non è stato utilizzato per la creazione di QM\_APPLE, la voce del campo Nome connessione deve avere il formato:

```
con-name(port)
```

Dove con-name è il nome del computer o l'indirizzo IP della macchina di ricezione e port è il numero di porta utilizzato durante l'impostazione del gestore code di ricezione.

- e) Nel campo **Coda di trasmissione**, immettere QM\_APPLE  
Il nome della coda di trasmissione che si immette qui deve corrispondere al nome immesso per la coda di trasmissione in [Creazione delle code sul gestore code di invio](#).
- f) Fare clic su **Fine**.
- g) Fare clic sulla cartella **Canali**.
- h) Fare clic con il pulsante destro del mouse su **QM\_ORANGE.QM\_APPLE**.
- i) Dal menu a comparsa, selezionare **Avvia**.
- j) Fare clic su **OK**.

A questo punto è stato creato il canale mittente sulla macchina di invio.

**Nota:** Non è necessario avviare il canale ricevente in quanto esso viene avviato automaticamente quando si imposta il canale mittente (poiché è stato specificato l'indirizzo IP del canale ricevente).

### Risultati

È stato ora creato un canale ricevente, QM\_ORANGE.QM\_APPLE, sul gestore code di ricezione QM\_APPLE, e un canale mittente, QM\_ORANGE.QM\_APPLE, sul gestore code di invio, QM\_ORANGE. Il canale mittente è stato avviato e, a sua volta, questo canale ha avviato automaticamente il canale ricevente.

## Creazione del canale di messaggi mediante MQSC

### Procedura

1. Aprire un prompt dei comandi sulla macchina di ricezione ed effettuare le seguenti operazioni:

- a) Avviare MQSC emettendo il seguente comando:

```
runmqsc
```

Un messaggio indica che è iniziata una sessione MQSC.

- b) Definire un canale di ricezione emettendo il seguente comando:

```
define channel (QM_ORANGE.QM_APPLE) chltype (RCVR) trtype (TCP)
```

Un messaggio indica quando è stato creato il canale.

- c) Aprire una nuova finestra della riga comandi e verificare quali porte sono libere. Immettere il seguente comando:

```
netstat -an
```

Mostra un elenco dei processi in esecuzione. Controllare il numero di porta di ogni processo per verificare se il numero di porta 1414 è già in uso (controllare la colonna Indirizzo locale). Le informazioni sono riportate in formato indirizzo\_ip:porta\_utilizzata.

Se la porta 1414 non è in uso, utilizzarla come numero di porta per il canale di invio e del listener nella successiva verifica. Se invece la porta è in uso, selezionare una porta alternativa non in uso; ad esempio la 1415, se non utilizzata da un altro processo.

- d) La verifica richiede l'avvio del listener IBM MQ predefinito. Per impostazione predefinita, il listener utilizzerà la porta 1414. Se nel passo c è stata rilevata la disponibilità della porta 1414, non è richiesta alcuna azione e si può procedere al passo e. Se è necessario utilizzare una porta diversa dalla 1414, modificare la definizione di SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP. Ad esempio, per utilizzare la porta 1415, immettere il seguente comando nella finestra MQSC:

```
alter listener(system.default.listener.tcp) trtype(tcp) port(port_number)
```

Dove port\_number è il numero della porta su cui deve essere eseguito il listener. Questa porta deve essere la stessa utilizzata quando è stato definito il canale mittente nel passo 2b della procedura.

- e) Nella finestra MQSC, avviare il listener IBM MQ predefinito immettendo il seguente comando:

```
start listener(system.default.listener.tcp)
```

- f) Arrestare MQSC emettendo:

```
end
```

Verranno visualizzati alcuni messaggi, seguiti dal prompt dei comandi.

2. Aprire un prompt dei comandi sulla macchina di invio ed effettuare le seguenti operazioni:

- a) Avviare MQSC emettendo il seguente comando:

```
runmqsc
```

Un messaggio indica che è iniziata una sessione MQSC.

- b) Definire un canale mittente emettendo il seguente comando:

```
define channel(QM_ORANGE.QM_APPLE) chltype(sdr) conname('con-name(port)') xmitq(QM_APPLE) trtype(tcp)
```

Il valore con-name è l'indirizzo TCP/IP della workstation ricevente. Il valore port è la porta su cui il listener è in esecuzione sulla macchina ricevente, il valore predefinito è 1414.

c) Avviare il canale emettendo il seguente comando:

```
start channel (QM_ORANGE.QM_APPLE)
```

d) Arrestare MQSC emettendo:

```
end
```

Verranno visualizzati alcuni messaggi, seguiti dal prompt dei comandi.

## Risultati

Sono stati ora creati tutti gli oggetti IBM MQ richiesti per l'invio dei messaggi dal gestore code mittente QM\_ORANGE alla coda Q1 sul gestore code ricevente QM\_APPLE. L'attività successiva consiste nell'inviare un messaggio di prova.

## Inserimento di un messaggio di prova sulla coda

Inserire un messaggio di prova su una coda remota utilizzando solo l'interfaccia della riga di comando MQSC.

### Prima di iniziare



Prima di inserire un messaggio di prova sulla coda, è necessario aver completato le seguenti attività:

- [Creazione del gestore code](#)
- [Creazione delle code](#)
- [Creazione di un canale di messaggi](#)

### Informazioni su questa attività

Effettuare questa attività sulla macchina di invio (la macchina su cui è presente il gestore code QM\_ORANGE).

Il programma di esempio **amqspout** viene utilizzato per inserire un messaggio sulla coda appena creata:

-  Su Windows, i programmi di esempio vengono installati per impostazione predefinita con server o client IBM MQ.
-  Su Linux, è necessario installare i programmi di esempio RPM.

## Procedura

1. Aprire un prompt dei comandi.
2. Avviare il programma di esempio **amqspout** come riportato di seguito:

-  Su Windows, immettere il comando:

```
amqspout Q1 QM_ORANGE
```

-  Su Linux, passare alla directory `/opt/mqm/samp/bin` e digitare il comando:

```
./amqspout Q1 QM_ORANGE
```

Vengono visualizzati i seguenti messaggi:

```
Sample amqspout0 start  
target queue is Q1
```

3. Immettere del testo su una o più righe, quindi premere due volte il tasto **Invio**.

Viene visualizzato il seguente messaggio:

```
Sample amqspu0 end
```

## Risultati

A questo punto, è stato creato un messaggio di prova ed è stato inserito sulla coda remota. L'attività successiva consiste nella verifica che il messaggio è stato ricevuto.

## Verifica dell'invio del messaggio di prova

### Prima di iniziare

Prima di richiamare il messaggio di prova dalla coda, è necessario aver completato le altre attività dell'esercitazione:

- [Creazione del gestore code](#)
- [Creazione delle code](#)
- [Creazione di un canale di messaggi](#)
- [Inserimento di un messaggio di prova sulla coda](#)

### Informazioni su questa attività

In questa sezione viene descritto come verificare che il messaggio di prova è stato inviato.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

### *Verifica che il messaggio di prova sia stato inviato utilizzando IBM MQ Explorer*

### Informazioni su questa attività

Effettuare questa attività sulla macchina di ricezione (la macchina su cui è presente il gestore code QM\_APPLE).

Sul gestore code di ricezione:

### Procedura

1. Nella vista **Navigatore**, espandere il gestore code QM\_APPLE.
2. Fare clic sulla cartella **Code**.
3. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse su Q1, quindi selezionare **Sfogliare messaggi**.  
Verrà aperta la finestra **Browser dei messaggi** in cui è riportato un elenco dei messaggi che si trovano sulla coda Q1.
4. Fare doppio clic sull'ultimo messaggio per visualizzarne la finestra delle proprietà.

### Risultati

Nella pagina **Dati** della finestra di dialogo delle proprietà, il campo **Message data** visualizza il contenuto del messaggio in formato leggibile.

## Verifica dell'invio del messaggio di prova mediante MQSC


### Informazioni su questa attività

È possibile effettuare questa attività sulla macchina di ricezione (la macchina su cui è presente il gestore code QM\_APPLE. Il programma di esempio amqsget viene utilizzato per richiamare il messaggio dalla coda.

Aprire un prompt dei comandi ed effettuare le seguenti operazioni:

### Procedura

Avviare il programma di esempio amqsget nel seguente modo:

-  Su Linux, passare alla directory `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin`, dove `MQ_INSTALLATION_PATH` rappresenta la directory di alto livello in cui è installato IBM MQ. Immettere il comando:

```
./amqsget Q1 QM_APPLE
```

-  Su Windows, immettere il comando:

```
amqsget Q1 QM_APPLE
```

### Risultati

Il programma di esempio viene avviato e verrà visualizzato il messaggio insieme a tutti gli altri messaggi presenti su questa coda. Dopo una piccola pausa, il programma di esempio viene completato e viene visualizzato di nuovo il prompt dei comandi.

È stata appena completata questa esercitazione.

## Esercitazione 3: invio di un messaggio in una configurazione client-server

Un'esercitazione che illustra come impostare la messaggistica tra le macchine client e server, inviando un messaggio dal client e verificandone la ricezione.

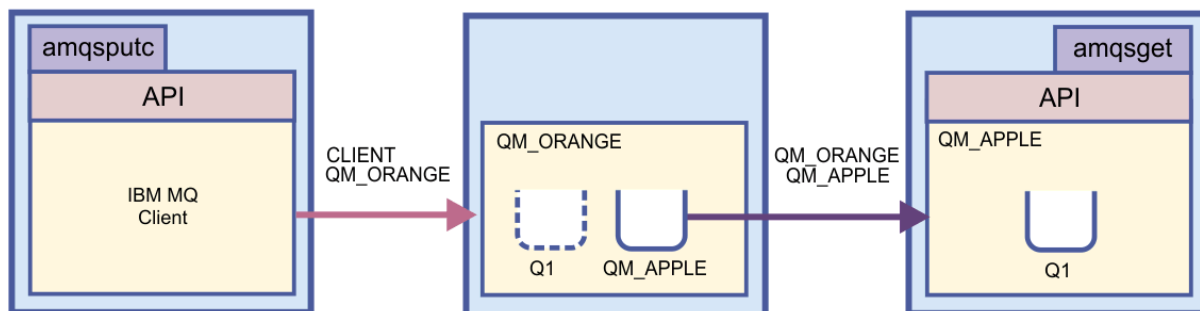
### Prima di iniziare

Questa esercitazione si basa sugli oggetti IBM MQ che sono stati impostati durante l'esercitazione precedente - è necessario completare prima [“Esercitazione 2: invio di un messaggio a una coda remota” a pagina 277](#).

Prima di iniziare questa esercitazione, è necessario individuare il nome che identifica il server su cui è presente il gestore code QM\_ORANGE all'interno della rete (richiederlo all'amministratore del sistema).

Attualmente sei nella guida IBM MQ Explorer. Per concedere al client i diritti di accesso per inserire messaggi in una coda, consultare *Preparazione ed esecuzione dei programmi di esempio* nella documentazione del prodotto principale.

## Informazioni su questa attività



Questa esercitazione mostra come impostare la messaggistica tra le macchine del client e del server. Dalla macchina del client viene inserito un messaggio sul gestore code QM\_ORANGE, ubicato sulla macchina del server. QM\_ORANGE invia il messaggio a Q1 in QM\_APPLE, che si trova su un'altra macchina del server.

**Importante:** Questa esercitazione mostra come lavorare con un'installazione client-server, in cui il client è una terza macchina con installato il client IBM MQ e il server è la macchina su cui è definito il gestore code QM\_ORANGE.

Il server verrà impostato creando un canale di connessione server. Verrà quindi impostato il client definendo la variabile di ambiente MQSERVER. Infine, verrà inserito un messaggio di prova dal client in QM\_ORANGE, che a sua volta lo invierà alla coda Q1 su QM\_APPLE e, a questo punto, l'utente potrà verificarne l'invio.

Dopo aver completato questa esercitazione, si dovrebbe avere una comprensione di base di come impostare la messaggistica su una configurazione client-server MQI IBM MQ.

## Impostazione del server

### Informazioni su questa attività

In questa parte dell'esercitazione verrà impostato il gestore code QM\_ORANGE sulla macchina del server in modo da abilitare le connessioni client. Questa operazione implica la configurazione di un canale di connessione server.

Questa attività può essere eseguita mediante:

- [“Impostazione del server utilizzando IBM MQ Explorer”](#) a pagina 286
- [“Impostazione del server mediante MQSC”](#) a pagina 287

### *Impostazione del server utilizzando IBM MQ Explorer*

### Informazioni su questa attività

Sulla macchina del server su cui è presente il gestore code QM\_ORANGE:

#### Procedura

1. Nella vista **Navigatore**, espandere la cartella **Gestori code**.
2. Espandere QM\_ORANGE.
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **Canali**, quindi fare clic su **Nuovo > Canale di connessione server**.  
Verrà avviata la procedura guidata **Nuovo canale di connessione server**.
4. Nel campo **Nome** immettere CLIENT.QM\_ORANGE, quindi fare clic su **Avanti**.
5. Fare clic su **MCA** per aprire la pagina **MCA**.

6. Nel campo **ID utente MCA** , immettere il proprio Windows nome di accesso (o un nome utente nel gruppo mqm ).
7. Fare clic su **Fine**.

## Risultati

Il nuovo canale di connessione server viene visualizzato nella vista **Contenuto**.

## Operazioni successive

Per ulteriori informazioni su MCAUSER ID, consultare [Controllo dell'accesso per i client](#).

## Impostazione del server mediante MQSC

### Informazioni su questa attività

Aprire un prompt dei comandi sulla macchina di ricezione ed effettuare le seguenti operazioni:

### Procedura

1. Avviare MQSC emettendo il seguente comando:

```
runmqsc QM_ORANGE
```

Un messaggio indica che è iniziata una sessione MQSC. MQSC non dispone di un prompt dei comandi.

2. Definire un canale di connessione server emettendo il seguente comando su una sola riga:

```
define channel(CLIENT.QM_ORANGE) chltype(SVRCONN) tritype(TCP) mcauser('mqm')
```

**Windows** Se si sta utilizzando Windows, immettere il proprio nome di accesso a Windows (oppure un nome utente mqm valido) al posto di mqm.

Un messaggio indica quando è stato creato il canale.

3. Arrestare MQSC emettendo:

```
end
```

Verranno visualizzati alcuni messaggi, seguiti dal prompt dei comandi.

4. Avviare un listener emettendo il seguente comando:

```
runmqclsr -t tcp
```

## Risultati

A questo punto, il processo di impostazione del server è stato terminato. L'attività successiva consiste nell'impostare il client.

## Impostazione del client su Windows e Linux

### Prima di iniziare

Prima di impostare il client per comunicare con il gestore code QM\_ORANGE, è necessario assicurarsi che il client MQI IBM MQ sia stato installato sulla macchina client.

## Informazioni su questa attività

In questa parte dell'esercitazione, si deve impostare il componente client nel server che utilizza la variabile di ambiente MQSERVER. È necessario conoscere il nome della rete in cui si trova la macchina su cui è presente il gestore code QM\_ORANGE (richiederlo all'amministratore del sistema).

Per impostare il client su Windows o Linux, completare la procedura per la piattaforma che si sta utilizzando:

- **Windows** [“Impostazione del client su Windows” a pagina 288](#)
- **Linux** [“Impostazione del client su Linux” a pagina 288](#)

### **Windows** *Impostazione del client su Windows*

## Informazioni su questa attività

In questa attività, verrà impostato il componente client mediante la variabile di ambiente MQSERVER. È necessario conoscere il nome della rete in cui si trova la macchina su cui è presente il gestore code QM\_ORANGE (richiederlo all'amministratore del sistema).

## Procedura

1. Aprire il Pannello di controllo: fare clic su **Start > Impostazioni > Pannello di controllo**
2. Fare doppio clic su **Sistema**.
3. Selezionare la scheda **Avanzate**.
4. Fare clic su **Variabili d'ambiente**.
5. Nel riquadro Variabili dell'utente, fare clic su **Nuovo**.
6. Immettere MQSERVER nel campo Nome variabile.
7. Immettere CLIENT.QM\_ORANGE/TCP/*hostname* nel campo Valore variabile, dove *nomehost* è il nome del computer o l'indirizzo IP che identifica la macchina che ospita il gestore code QM\_ORANGE. Se non si utilizza il numero di porta predefinito 1414, è necessario specificare anche il numero di porta del listener. Ad esempio: MQSERVER=CLIENT.QM\_ORANGE/TCP/*hostname* (1415)
8. Fare clic su **OK**.

La variabile di ambiente MQSERVER è visibile nel riquadro Variabili dell'utente.

## Risultati

A questo punto sono stati impostati i componenti client e server necessari sulla macchina Windows.

### **Linux** *Impostazione del client su Linux*

## Informazioni su questa attività

In questa attività, verrà impostato il componente client mediante la variabile di ambiente MQSERVER. È necessario conoscere il nome della rete in cui si trova la macchina su cui è presente il gestore code QM\_ORANGE (richiederlo all'amministratore del sistema).

## Procedura

1. Collegarsi con l'utenza che eseguirà l'applicazione Express File Transfer (che deve far parte del gruppo mqm).
2. Aprire un prompt dei comandi.
3. Tipo

```
cd $HOME
```



- Utilizzare un editor di testi per modificare il profilo. In questo esempio si presuppone che si stia utilizzando la shell bash, quindi è necessario modificare il file `$HOME/.bashrc`. Se si utilizza una shell di sistema differente, consultare la documentazione del sistema. Aggiungere il seguente testo alla fine del file:

```
MQSERVER=CLIENT.QM_ORANGE/TCP/'hostname'; export MQSERVER
```

Sostituire *nomehost* con il nome che identifica la macchina del server sulla rete.

- Chiudere il prompt dei comandi.
- Affinché modifiche abbiano effetto, uscire ed effettuare di nuovo l'accesso.

## Risultati

A questo punto, sono stati impostati i componenti client e server necessari. L'attività successiva consiste nell'inviare un messaggio dal client al gestore code del server QM\_ORANGE.

## Invio di un messaggio da un client a un server

### Prima di iniziare

Prima di inserire un messaggio di prova sulla coda, è necessario aver completato le seguenti attività:

- [“Impostazione del server” a pagina 286](#)
- [“Impostazione del client su Windows e Linux” a pagina 287.](#)

### Informazioni su questa attività

In questa parte dell'esercitazione, si invierà un messaggio dal client al gestore code del server, QM\_ORANGE, che utilizza la definizione di coda remota e altri oggetti IBM MQ definiti nelle esercitazioni precedenti per instradare il messaggio al gestore code QM\_APPLE e alla coda Q1.

**Windows** Su Windows, i programmi di esempio vengono installati per impostazione predefinita con server o client IBM MQ.

**Linux** Su Linux, è necessario installare i programmi di esempio RPM.

Aprire un prompt dei comandi sul client ed effettuare le seguenti operazioni:

## Procedura

- Avviare il programma di esempio **amqsputc** come riportato di seguito:

- **Linux** Su Linux, passare alla directory `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin`, dove `MQ_INSTALLATION_PATH` rappresenta la directory di alto livello in cui è installato IBM MQ. Immettere il comando:

```
./amqsputc Q1
```

- **Windows** Su Windows, immettere il comando:

```
amqsputc Q1
```

Vengono visualizzati i seguenti messaggi:

```
Sample AMQSPUT0 start
target queue is Q1
```

- Immettere del testo su una o più righe, quindi premere due volte il tasto **Invio**.

Viene visualizzato il seguente messaggio:

Sample AMQSPUT0 end

## Risultati

A questo punto, è stato creato un messaggio di prova ed è stato inviato al gestore code del server QM\_ORANGE, che lo indirizza alla coda Q1 sul gestore code QM\_APPLE. L'attività successiva consiste nella verifica che il messaggio è stato ricevuto.

## Verifica dell'invio del messaggio di prova

### Prima di iniziare

Prima di richiamare il messaggio di prova dalla coda, è necessario aver completato le seguenti attività dell'esercitazione:

- [“Impostazione del server” a pagina 286](#)
- [“Impostazione del client su Windows e Linux” a pagina 287](#)
- [“Invio di un messaggio da un client a un server” a pagina 289.](#)

### Informazioni su questa attività

In questa sezione viene descritto come verificare che il messaggio di prova è stato inviato.

È possibile effettuare questa attività mediante una delle seguenti interfacce:

- [L'interfaccia grafica di IBM MQ Explorer](#)
- [La CLI \(command-line interface\) MQSC \(IBM MQ Script Command\)](#)

### *Verifica che il messaggio di prova sia stato inviato utilizzando IBM MQ Explorer*

### Informazioni su questa attività

Sulla macchina su cui è presente il gestore code QM\_APPLE:

### Procedura

1. Nella vista **Navigator**, espandere la cartella QM\_APPLE.
2. Fare clic sulla cartella **Code**.
3. Nella vista **Contenuto**, fare clic con il pulsante destro del mouse su Q1, quindi selezionare **Sfoggia messaggi**.  
Verrà aperta la finestra **Browser dei messaggi** in cui è riportato un elenco dei messaggi che si trovano sulla coda Q1.
4. Fare doppio clic sull'ultimo messaggio per aprirne la finestra delle proprietà.

### Risultati

Nella pagina **Dati** della finestra di dialogo delle proprietà, il campo **Message data** visualizza il contenuto del messaggio in formato leggibile.

### *Verifica dell'invio del messaggio di prova mediante MQSC*

### Informazioni su questa attività

Il programma di esempio **amqsget** viene utilizzato per richiamare il messaggio dalla coda.

Aprire un prompt dei comandi ed avviare il programma di esempio **amqsget** come riportato di seguito:

### Procedura

Avviare il programma di esempio **amqsget** come riportato di seguito:

- **Linux** Su Linux, passare alla directory `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/bin`, dove `MQ_INSTALLATION_PATH` rappresenta la directory di alto livello in cui è installato IBM MQ. Immettere il seguente comando:

```
./amqsget Q1
```

- **Windows** Su Windows, immettere il seguente comando:

```
amqsget Q1
```

## Risultati

Il programma di esempio viene avviato e verrà visualizzato il messaggio insieme a tutti gli altri messaggi presenti su questa coda. Dopo una pausa di circa 15 secondi, il programma di esempio viene completato e viene visualizzato di nuovo il prompt dei comandi.

È stata appena completata questa esercitazione.

## Riferimenti

---

Questa sezione della Guida si occupa del materiale di riferimento come Accessibilità, Proprietà e Icone per IBM MQ Explorer.

I seguenti argomenti elencano il materiale di riferimento per IBM MQ Explorer.

- [Accessibilità in IBM MQ Explorer](#)
- [Icane in IBM MQ Explorer](#)
- [Viste in IBM MQ Explorer](#)
- [Proprietà](#)
- [Attributi di stato](#)
- [Finestra Array di byte](#)
- [Stringhe nelle finestre delle proprietà](#)

## Accesso facilitato in IBM MQ Explorer

Le funzioni di accesso facilitato aiutano un utente con disabilità fisiche, quali una mobilità ridotta o una vista limitata, ad utilizzare i prodotti software con successo.

Quando si utilizzano le funzionalità amministrative fornite da IBM MQ Explorer, è possibile utilizzare le funzioni di accesso facilitato del sistema operativo utilizzato per modificare la modalità di funzionamento dell'interfaccia utente. È possibile modificare le funzioni dei tasti, impostare un display ad altro contrasto oppure controllare il puntatore con i tasti, piuttosto che con un mouse. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione relativa al proprio sistema operativo.

Il modo completamente accessibile di utilizzare IBM MQ consiste nel servirsi della CLI (command-line interface). Per ulteriori informazioni, consultare [Funzioni di accesso facilitato per IBM MQ](#).

IBM MQ Explorer è stato progettato tenendo conto dell'accesso facilitato. Sono state implementare le seguenti funzioni.

- IBM MQ Explorer utilizza le icone per indicare lo stato degli oggetti, ad esempio i gestori code. I programmi di lettura dello schermo interpretano queste icone ed è pertanto presente un'opzione che mostra una descrizione dell'icona. Per selezionare questa opzione, dall'interno di IBM MQ Explorer fare clic su **Finestra > Preferenze > MQ Explorer** e selezionare **Visualizza stato degli oggetti dopo il nome oggetto**.

- In IBM MQ Explorer, il colore viene utilizzato in diversi posti per evidenziare parti dell'interfaccia. Se si riscontrano difficoltà a interpretare i colori predefiniti, è possibile modificarli. Per ulteriori informazioni, consultare [“Modifica dei colori”](#) a pagina 231.
- Nelle finestre di dialogo **Gestione record di autorizzazioni** e in altre finestre che visualizzano autorizzazioni oggetto, le tabelle utilizzano icone per mostrare se un'autorizzazione è stata concessa. I programmi di lettura dello schermo non sono in grado di interpretare queste icone. Se si preferisce, è possibile impostare le tabelle per utilizzare testo anziché icone. Per ulteriori informazioni, consultare [“Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo”](#) a pagina 236.

## Icone in IBM MQ Explorer

IBM MQ Explorer utilizza le icone per rappresentare i diversi oggetti, come i gestori code, le code e i canali.





IBM MQ Explorer modifica leggermente le icone per indicare lo stato degli oggetti, ad esempio, in esecuzione o arrestati.

Le tabelle riportate in questa pagina contengono i seguenti tipi di icone:

- [Stato](#)
- [Gestori code](#)
- [Code](#)
- [Canali](#)
- [Altri oggetti IBM MQ](#)
- [Cluster di gestori code](#)
- [Gruppi di condivisione code](#)
- [Uscite API](#)
- [Oggetti JMS](#)

### Icone di stato in IBM MQ Explorer

La seguente tabella elenca le icone di stato sovrapposte alle icone di oggetto IBM MQ in IBM MQ Explorer per indicare lo stato dell'oggetto. Per conoscere il motivo per cui un oggetto si trova in uno stato di avviso o segnalazione, è possibile guardare lo stato dell'oggetto corrente.

| Icona   | Significato   |
|---|---|
|  | Attivo. L'oggetto è in esecuzione.  |
|  | Inattivo. L'oggetto non è in esecuzione.  |
|  | Segnalazione. Lo stato dell'oggetto è indeterminato; ad esempio, l'oggetto si trova in fase di avvio o in fase di arresto.  |
|  | Avvertenza. L'oggetto ha dei problemi di connessione. Per i gestori code nelle cartelle Repository completo e Repository parziale, questa icona indica che il gestore code è stato sospeso dal cluster. |

### Gestori code

La seguente tabella elenca le icone che vengono utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare i gestori code.

L'icona di gestore code è gialla quando IBM MQ Explorer è connesso a un gestore code; quando non è connesso, l'icona è grigia. I gestori code sono contrassegnati con una icona di attività o di inattività per mostrare che il gestore code è in esecuzione o se è arrestato.

I gestori code remoti sono distinti perché le loro icone non indicano se sono in esecuzione o meno; indicano solo se sono connessi a IBM MQ Explorer. Un gestore code remoto deve essere in esecuzione perché IBM MQ Explorer si connetta a esso; se IBM MQ Explorer è disconnesso da un gestore code remoto, IBM MQ Explorer non è in grado di rilevare se il gestore code remoto è in esecuzione.

| Icona | Il gestore code è locale o remoto per Explorer? | Explorer è connesso? | Stato gestore code         |
|-------|---|----------------------|----------------------------|
|       | Locale  | Sì                   | In esecuzione              |
|       | Locale  | No                   | In esecuzione              |
|       | Locale  | No                   | In esecuzione come standby |
|       | Locale  | No                   | Arrestato                  |
|       | Remoto  | Sì                   | In esecuzione              |
|       | Remoto  | No                   | Sconosciuto                |









## Istanze del gestore code

Visualizzare lo stato dell'istanza del gestore code, selezionando un gestore code remoto nel Navigator e facendo clic su **Dettagli di connessione > Gestisci istanze**.

| Icona | Testo stato connessione | Spiegazione  |
|-------|-------------------------|--|
|       | Connesso                | IBM MQ Explorer è connesso e il gestore code è in esecuzione.  |
|       | Non connesso            | IBM MQ Explorer non ha provato a connettersi all'istanza del gestore code. Fare clic su Verifica connessioni per aggiornare lo stato della connessione.  |
|       | Non connesso            | L'istanza viene eseguita in standby.   |
|       | Non disponibile         | Uno dei seguenti tre motivi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome host o indirizzo IP sconosciuto.</li> <li>• Il gestore code non è in funzione sull'indirizzo della porta.</li> <li>• Timeout per IBM MQ Explorer durante l'attesa di una risposta dall'istanza del gestore code.</li> </ul>   |
|       | Nome diverso            | L'istanza del gestore code in funzione sull'indirizzo IP configurato per la connessione ha un nome gestore code differente.  |
|       | UUID diverso            | L'istanza del gestore code in funzione su questo indirizzo IP ha un UUID differente.<br>Il problema potrebbe derivare dal fatto che il listener è connesso a un altro gestore code omonimo, invece che ad un'altra istanza dello stesso gestore code.<br>Il problema potrebbe essere dovuto al fatto che il gestore code remoto è stato eliminato e ricreato con lo stesso nome. Non è più lo stesso gestore code. |









## Code

La seguente tabella elenca le icone utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare le code.

| Icona   | Significato  |
|---|--|
|  | Locale   |
|  | Coda locale condivisa in un cluster                            |
|  | Modello  |
|  | Definizione di coda remota                                     |
|  | Definizione di coda remota di una coda condivisa in un cluster |
|  | Alias  |
|  | Coda alias condivisa in un cluster                             |
|  | Trasmissione   |

## Canali





La seguente tabella elenca le icone utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare i canali.






| Icona   | Significato           |
|---|-----------------------|
|   | Mittente              |
|  | Server                |
|  | Ricevente             |
|  | Richiedente           |
|  | Connessione server    |
|  | Connessione client    |
|  | Mittente del cluster  |
|  | Ricevente del cluster |

## Altri oggetti IBM MQ

La seguente tabella elenca le icone utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare altri oggetti IBM MQ.













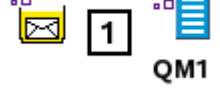
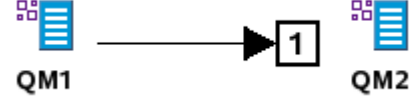

I servizi personalizzati possono essere nello stato in esecuzione, arrestato, di avviso o segnalazione,

| Icona   | Significato                                  |
|---|--|
|  | Argomento                                    |
|  | Sottoscrizione                               |
|  | Listener                                     |
|  | Oggetto delle informazioni di autenticazione |

| Icona   | Significato              |
|---|--------------------------|
|  | Elenco nomi              |
|  | Definizione di processo  |
|  | Messaggio                |
|  | Servizio personalizzato  |
|  | Connessione applicazione |















## Cluster gestore code

La seguente tabella elenca le icone utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare i cluster.

| Icona   | Significato  |
|---|--|
|    | Cluster  |
|    | Cluster sprovvisto di provider origine   |
|    | Repository completo  |
|    | Repository completo sospeso dal cluster  |
|    | Repository completo disconnesso  |
|  | Repository parziale  |
|  | Repository parziale sospeso dal cluster  |
|  | Repository parziale disconnesso  |
|  | Canale ricevente del cluster   |
|  | Canale mittente del cluster  |
|  | Coda locale condivisa in un cluster  |
|  | Definizione di coda remota di una coda condivisa in un cluster                               |
|  | Il numero indica il numero di code cluster presenti nel cluster.                             |
|  | Il numero indica il numero di istanze di canali mittente del cluster fra i due gestori code. |
|  | Il numero indica il numero di code cluster-destinatario presenti nel gestore code.           |




## Gruppi di condivisione code

La seguente tabella elenca le icone utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare i gruppi di condivisione code. I canali possono essere nello stato in esecuzione, arrestato, di avviso o segnalazione,

| Icona   | Significato  |
|---|--|
|    | Gruppo di condivisione code  |
|    | Oggetto delle informazioni di autenticazione di un gruppo di condivisione code |
|    | Coda locale di un gruppo di condivisione code                                  |
|    | Coda modello di un gruppo di condivisione code                                 |
|    | Elenco nomi di un gruppo di condivisione code                                  |
|    | Definizione di processo di un gruppo di condivisione code                      |
|    | Coda alias di un gruppo di condivisione code                                   |
|    | Canale ricevente di un gruppo di condivisione code                             |
|    | Definizione di coda remota di un gruppo di condivisione code                   |
|    | Canale richiedente di un gruppo di condivisione code                           |
|   | Canale mittente di un gruppo di condivisione code                              |
|  | Canale server di un gruppo di condivisione code                                |
|  | Canale di connessione server di un gruppo di condivisione code                 |
|  | Coda di trasmissione di un gruppo di condivisione code                         |


## Uscite API

La seguente tabella elenca le icone utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare le uscite API.

| Icona   | Significato |
|---|-------------|
|  | Comune      |
|  | Modello     |
|  | Locale      |

## Oggetti JMS

La seguente tabella elenca le icone utilizzate in IBM MQ Explorer per rappresentare gli oggetti JMS nello spazio dei nomi JNDI.

| Intestazione  | Intestazione                |
|---|-----------------------------|
|  | Contesto iniziale; connesso |



| Intestazione  | Intestazione  |
|---|---|
|  | Contesto iniziale; disconnesso                        |
|  | Factory di connessione per connessioni MQ             |
|  | Factory di connessione per connessioni in tempo reale |
|  | Oggetto di destinazione per una coda                  |
|  | Oggetto di destinazione per un argomento              |
|  | Contesto secondario; connesso                         |
|  | Contesto secondario; disconnesso                      |
|  | Oggetto JNDI danneggiato                              |

## Viste in IBM MQ Explorer

IBM MQ Explorer è una prospettiva nella piattaforma Eclipse, che è sviluppata sulla tecnologia Eclipse.

La prospettiva IBM MQ Explorer è una raccolta di viste. La prospettiva IBM MQ Explorer contiene due viste principali:

1. [“Vista IBM MQ Explorer Navigator”](#) a pagina 297
2. [“Vista Contenuto di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 306

A seconda di quali altri plug-in sono stati installati e abilitati, la prospettiva IBM MQ Explorer potrebbe anche contenere altre viste. È inoltre possibile mostrare eventuali altre viste disponibili nella prospettiva IBM MQ Explorer facendo clic su **Finestra > Mostra viste > Altro...** e selezionando una vista.

### Attività correlate

[“Configurazione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 200

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

## Vista IBM MQ Explorer Navigator





La vista Navigator in IBM MQ Explorer visualizza tutti gli oggetti IBM MQ che è possibile amministrare e controllare in IBM MQ Explorer.

I tipi di oggetti che è possibile gestire e controllare nella vista Navigator includono gli oggetti che si trovano su altri computer e su altre piattaforme, come AIX, Linux e z/OS.

## Oggetti e cartelle nella vista Navigator







Nella vista Navigator è contenuta una struttura di oggetti e cartelle che contengono i gestori code e i relativi oggetti. Nella seguente tabella sono riportate le descrizioni degli oggetti e delle cartelle presenti nella vista Navigator.






| Oggetto o cartella | Scopo dell'oggetto o della cartella   | Attività che è possibile eseguire   | Ulteriori informazioni                   |
|--------------------|---|---|--|
| IBM MQ             | L'oggetto <b>IBM MQ</b> è la radice della gerarchia di cartelle e rappresenta l'installazione di IBM MQ sul computer.   | Fare clic con il tasto destro del mouse sull'oggetto <b>IBM MQ</b> per eseguire attività che influenzano la totalità di IBM MQ sul computer locale, come la configurazione di proprietà di IBM MQ, l'avvio della traccia o la gestione di certificati TLS.  | <a href="#">Configurazione di IBM MQ</a> |
| Gestori code       | La cartella <b>Gestori code</b> sono contenuti tutti i gestori code che si trovano sul computer locale a meno che non siano stati nascosti. È possibile anche aggiungere i gestori code remoti, compresi i gestori code z/OS. È possibile amministrare e controllare qualsiasi gestore code utilizzando IBM MQ purché sia visualizzato nella cartella <b>Gestori code</b> . | Fare clic sulla cartella <b>Gestori code</b> per visualizzare un elenco di tutti i gestori code e dei relativi attributi nella vista Contenuto. Fare clic con il tasto destro del mouse sulla cartella <b>Gestori code</b> per eseguire attività come la creazione di un nuovo gestore code o l'aggiunta di un gestore code remoto a IBM MQ Explorer..  | <a href="#">Gestori code</a>             |
| Gestore code       | Ogni gestore code viene visualizzato nella cartella <b>Gestori code</b> ed è rappresentato da un'icona nella struttura. Gli oggetti che appartengono a un gestore code sono organizzati in cartelle sotto tale gestore code.  | Fare clic sul gestore code per visualizzare una panoramica sugli attributi nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code per eseguire le attività, quali l'avvio o l'arresto del gestore code, o la configurazione delle proprietà di un gestore code. Espandere il gestore code per visualizzare le cartelle che contengono gli oggetti dei gestori code. | <a href="#">Gestori code</a>             |
| Code               | La cartella <b>Code</b> contiene tutte le code definite sul gestore code.   | Fare clic sulla cartella <b>Code</b> per visualizzare le code del gestore code nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Code</b> per eseguire le attività quali la creazione di una nuova coda.  | <a href="#">Code</a>                     |



| Oggetto o cartella   | Scopo dell'oggetto o della cartella  | Attività che è possibile eseguire  | Ulteriori informazioni   |
|--|--|--|--------------------------|
| Canali   | La cartella <b>Canali</b> contiene tutti i canali definiti sul gestore code tranne i canali di connessione client.   | Fare clic sulla cartella <b>Canali</b> per visualizzare i canali del gestore code nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Canali</b> per eseguire attività quali la creazione di nuovi canali.   | <a href="#">Canali</a>   |
| Connessioni client   | La cartella <b>Connessioni client</b> contiene tutti i canali di connessione client definiti sul gestore code.   | Fare clic sulla cartella <b>Connessioni client</b> per visualizzare i canali di connessione client del gestore code nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Connessioni client</b> per eseguire le attività quali la creazione di un nuovo canale di connessione client. | <a href="#">Canali</a>   |
| <br> Listener  | La cartella <b>Listener</b> contiene tutti i listener definiti sul gestore code. Se si avvia un listener dalla riga comandi, tale listener non verrà visualizzato nella cartella <b>Listener</b> . La cartella <b>Listener</b> non è disponibile su gestori code z/OS. | Fare clic sulla cartella <b>Listener</b> per visualizzare i listener del gestore code nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Listener</b> per eseguire le attività, quali la creazione di un nuovo listener.  | <a href="#">Listener</a> |
| <br> Servizi | La cartella <b>Servizi</b> contiene tutti i servizi personalizzati definiti sul gestore code. La cartella <b>Servizi</b> non è disponibile su gestori code z/OS.   | Fare clic sulla cartella <b>Servizi</b> per visualizzare i servizi personalizzati del gestore code nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Servizi</b> per eseguire le attività quali la creazione di un nuovo servizio personalizzato.                                  | <a href="#">Servizi</a>  |

| Oggetto o cartella       | Scopo dell'oggetto o della cartella   | Attività che è possibile eseguire   | Ulteriori informazioni                   |
|--------------------------|---|---|--|
| Definizioni dei processi | La cartella <b>Definizioni di processo</b> contiene tutte le definizioni di processo definite sul gestore code. Una definizione del processo contiene i dettagli dell'applicazione che viene avviata in risposta ad un evento del trigger in un gestore code. | Fare clic sulla cartella <b>Definizioni di processo</b> per visualizzare tutte le definizioni nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Definizioni di processo</b> per eseguire le attività quali la creazione di una nuova definizione. | <a href="#">Definizioni dei processi</a> |
| Elenchi nomi             | La cartella <b>Elenchi nomi</b> contiene tutti gli elenchi nomi definiti sul gestore code. Un elenco nomi è un elenco dei nomi degli oggetti MQ.  | Fare clic sulla cartella <b>Elenchi nomi</b> per visualizzare gli elenchi nomi nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Elenchi nomi</b> per eseguire le attività quali la creazione di un nuovo elenco nomi.                            | <a href="#">Elenchi nomi</a>             |

| Oggetto o cartella                    | Scopo dell'oggetto o della cartella   | Attività che è possibile eseguire   | Ulteriori informazioni                                |
|---------------------------------------|---|---|---|
| <p>Informazioni di autenticazione</p> | <p>La cartella <b>Informazioni di autenticazione</b> contiene tutti gli oggetti delle informazioni di autenticazione definiti sul gestore code. Esistono due tipi di oggetti autenticazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'oggetto autenticazione LDAP dei CRL contiene le informazioni di autenticazione utilizzate per la connessione ai server LDAP su cui sono presenti i CRL (Certificate Revocation List). Il gestore code si connette al server LDAP dei CRL durante il trasferimento di dati crittografati mediante TLS .</li> <li>•  Sui sistemi AIX, Linux, and Windows, il supporto TLS di IBM MQ può controllare l'eventuale presenza di certificati revocati utilizzando OCSP (Online Certificate Status Protocol). OCSP è il metodo preferito. IBM MQ classes for Java e IBM MQ classes for Java non possono utilizzare le informazioni OCSP contenute in un file della tabella di definizione di canale client. Tuttavia, è possibile configurare OCSP come descritto in <a href="#">Cluster: utilizzo delle procedure consigliate per REFRESH CLUSTER</a>.</li> </ul> | <p>Fare clic sulla cartella <b>Informazioni di autenticazione</b> per visualizzare gli oggetti delle informazioni di autenticazione nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Informazioni di autenticazione</b> per eseguire le attività, quali la creazione di un nuovo oggetto autenticazione.</p> | <p><a href="#">Informazioni di autenticazione</a></p> |

| Oggetto o cartella  | Scopo dell'oggetto o della cartella  | Attività che è possibile eseguire  | Ulteriori informazioni                             |
|---|--|--|--|
| <br> Classe di memoria              | <p>La cartella <b>Classe di memoria</b> contiene tutte le classi di memoria che si trovano sul gestore code. I messaggi che si trovano nelle code che non sono condivisi sono memorizzati in serie di pagine. Le classi di memoria associano le code alle serie di pagine. La cartella <b>Classe di memoria</b> è disponibile solo sui gestori code z/OS.</p>  | <p>Fare clic sulla cartella <b>Classi di memoria</b> per visualizzare le classi di memoria nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Classe di memoria</b> per eseguire le attività quali la creazione di una nuova classe.</p>  | <p><a href="#">Classe di memoria</a></p>           |
| <br> Gruppi di condivisione code    | <p>La cartella <b>Gruppi di condivisione code</b> contiene tutti i gruppi di condivisione code definiti sul gestore code. La cartella <b>Gruppi di condivisione code</b> è disponibile solo sui gestori code z/OS.</p>   | <p>Fare clic sulla cartella <b>Gruppi di condivisione code</b> per visualizzare tutti i gruppi nella vista Contenuto. Espandere la cartella <b>Gruppi di condivisione code</b> per visualizzare tutti i gruppi contenuti al suo interno.</p>   | <p><a href="#">Gruppi di condivisione code</a></p> |
| <br> Gruppo di condivisione code | <p>Ogni gruppo di condivisione code che viene visualizzato nella cartella <b>Gruppi di condivisione code</b> è rappresentato da un nodo nella gerarchia. Gli oggetti in un gruppo di condivisione code sono disponibili su tutti i gestori code che appartengono al gruppo. Gli oggetti che si trovano nel gruppo di condivisione code sono organizzati in cartelle sotto tale gruppo di condivisione code. I gruppi di condivisione code sono disponibili solo sui gestori code z/OS.</p> | <p>Fare clic sul gruppo di condivisione code per visualizzare una panoramica dei relativi attributi nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gruppo di condivisione code per eseguire attività quali l'eliminazione di un gruppo o la visualizzazione delle relative proprietà. Espandere il gruppo di condivisione code per visualizzare le cartelle contenenti gli oggetti disponibili per tutti i gestori code che appartengono al gruppo.</p> | <p><a href="#">Gruppi di condivisione code</a></p> |

| Oggetto o cartella   | Scopo dell'oggetto o della cartella   | Attività che è possibile eseguire   | Ulteriori informazioni   |
|--|---|---|--|
| <br> Code condivise                              | <p>La cartella <b>Code Condivise</b> contiene tutte le code che hanno disposizione Shared nel gruppo di condivisione code. Tutti i gestori code che appartengono al gruppo di condivisione code possono inserire e richiamare i messaggi da queste code condivise senza la necessità di canali. La cartella <b>Code condivise</b> è disponibile solo sui gestori code z/OS.</p>   | <p>Fare clic sulla cartella <b>Code condivise</b> per visualizzare le code condivise nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Code condivise</b> per eseguire attività quali la creazione di una nuova coda condivisa.</p>                                       | <p><a href="#">“Code IBM MQ” a pagina 15</a></p>   |
| <br> Strutture CFS (Coupling Facility Structure) | <p>La cartella <b>Strutture CFS (Coupling Facility Structure)</b> contiene tutti gli oggetti CFS disponibili nel gruppo di condivisione code. Gli oggetti CF (Coupling Facility) rappresentano strutture CFS fisiche che memorizzano i messaggi che si trovano nelle code condivise in modo tale che qualsiasi gestore code del gruppo di condivisione code possa reperire i messaggi. La cartella <b>CFS (Coupling Facility Structures)</b> è disponibile solo su gestori code z/OS.</p> | <p>Fare clic sulla cartella <b>CFS (Coupling Facility Structures)</b> per visualizzare le strutture CFS nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>CFS (Coupling Facility Structures)</b> per eseguire attività quali la creazione di una nuova struttura CFS.</p> | <p> <a href="#">Strutture CFS (Coupling Facility Structure)</a></p> |

| Oggetto o cartella  | Scopo dell'oggetto o della cartella   | Attività che è possibile eseguire  | Ulteriori informazioni                             |
|---|---|--|--|
|   Definizioni di gruppo | <p>La cartella <b>Definizioni di gruppo</b> non contiene direttamente gli oggetti MQ. La cartella <b>Definizioni di gruppo</b> contiene altre cartelle che contengono oggetti MQ nel gruppo di condivisione code che hanno disposizione Group, questo significa che tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code hanno una copia degli oggetti. Gli oggetti contenuti nelle cartelle contenute a loro volta nella cartella <b>Definizioni di gruppo</b> sono un sottoinsieme di oggetti che appartengono al gestore code z/OS. Non è possibile nascondere la cartella <b>Definizioni di gruppo</b>. La cartella <b>Definizioni di gruppo</b> è disponibile solo su gestori code z/OS.</p> | <p>Espandere la cartella <b>Definizioni di gruppo</b> per visualizzare le cartelle degli oggetti MQ contenute.</p>   | <p><a href="#">Gruppi di condivisione code</a></p> |
| Cluster del gestore code  | <p>La cartella <b>Cluster di gestori code</b> contiene tutti i cluster definiti in IBM MQ Explorer. IBM MQ Explorer riconosce i cluster che appartengono a gestori code nella cartella <b>Gestori code</b>. La cartella <b>Cluster di gestori code</b> è disponibile solo quando un gestore code nella cartella <a href="#">Gestori code</a> appartiene a un cluster.</p>   | <p>Fare clic sulla cartella <b>Cluster di gestori code</b> per visualizzare i cluster nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Cluster di gestori code</b> per eseguire attività quali la creazione di un nuovo cluster del gestore code.</p> | <p><a href="#">Cluster di gestori code</a></p>     |



| Oggetto o cartella  | Scopo dell'oggetto o della cartella   | Attività che è possibile eseguire   | Ulteriori informazioni                  |
|---|---|---|---|
| Cluster   | Ogni cluster di gestori code viene visualizzato nella cartella <b>Cluster di gestori code</b> ed è rappresentato da un nodo della struttura. I gestori code che appartengono al cluster vengono visualizzati nelle cartelle all'interno della cartella <b>Cluster di gestori code</b> . I cluster di gestori code sono disponibili per l'amministrazione in IBM MQ Explorer solo quando un gestore code nella cartella <b>Gestori code</b> appartiene a un cluster. | Fare clic su un cluster per visualizzarne le relative informazioni. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul cluster di gestori code per eseguire le attività, quali l'aggiunta di gestori code.  | <a href="#">Cluster di gestori code</a> |
| Repository completi                                       | La cartella <b>Repository completi</b> contiene tutti i gestori code su cui sono presenti i repository completi del cluster. I gestori code nella cartella <b>Repository completi</b> memorizzano le informazioni complete sul cluster. La cartella <b>Repository completi</b> è disponibile solo quando un gestore code nella cartella <b>Gestori code</b> appartiene a un cluster.  | Fare clic sulla cartella <b>Repository completi</b> per visualizzare i gestori code su cui sono presenti i repository completi per il cluster nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Repository completi</b> per aggiungere al cluster un altro gestore code su cui è presente un repository completo. | <a href="#">Cluster di gestori code</a> |
| Un gestore code su cui è presente un repository completo. | Ogni gestore code su cui è presente un repository completo per il cluster è rappresentato da un nodo della struttura. I gestori code nella cartella <b>Repository completi</b> memorizzano le informazioni complete sul cluster.  | Fare clic sul gestore code per visualizzare le code e i canali del cluster disponibili. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code per eseguire attività quali la rimozione di un gestore code dal cluster o la condivisione delle code del gestore code nel cluster.  | <a href="#">Cluster di gestori code</a> |

| Oggetto o cartella                                    | Scopo dell'oggetto o della cartella   | Attività che è possibile eseguire   | Ulteriori informazioni                  |
|---|---|---|---|
| Repository parziali                                   | La cartella <b>Repository parziali</b> contiene tutti i gestori code su cui sono presenti i repository parziali del cluster. I gestori code nella cartella <b>Repository parziali</b> memorizzano solo le informazioni sugli oggetti del cluster che devono essere utilizzati dai gestori code. | Fare clic sulla cartella <b>Repository parziali</b> per visualizzare i gestori code su cui sono presenti i repository parziali per il cluster nella vista Contenuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella <b>Repository parziali</b> per aggiungere al cluster un altro gestore code sul quale si trova il repository. | <a href="#">Cluster di gestori code</a> |
| Gestore code su cui è presente un repository parziale | Ogni gestore code su cui è presente un repository parziale per il cluster è rappresentato da un nodo della struttura. I gestori code nella cartella <b>Repository parziali</b> memorizzano solo le informazioni sugli oggetti del cluster che devono essere utilizzati dai gestori code.        | Fare clic sul gestore code per visualizzare le code e i canali del cluster disponibili. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code per eseguire attività quali la rimozione di un gestore code dal cluster o la condivisione delle code del gestore code nel cluster.  | <a href="#">Cluster di gestori code</a> |

A seconda di quali altri plug-in sono stati installati e abilitati per IBM MQ Explorer, la vista Navigator potrebbe contenere altre cartelle e altri oggetti.

#### Attività correlate

[“Mostrare o nascondere un gestore code” a pagina 84](#)

Per impostazione predefinita, la vista Navigator visualizza tutti i gestori code sul computer su cui è installato IBM MQ Explorer. Tuttavia, se si dispone di qualche gestore code che non si sta attualmente amministrando, è possibile, volendo, scegliere di nascondere. È anche possibile visualizzare e nascondere gestori code remoti.

[“Abilitazione dei plug-in installati” a pagina 231](#)

Se un nuovo plug-in che si installa in IBM MQ Explorer non è abilitato per impostazione predefinita, è possibile abilitarlo utilizzando la finestra di dialogo Preferenze.

#### Riferimenti correlati

[“Icane in IBM MQ Explorer” a pagina 292](#)

IBM MQ Explorer utilizza le icone per rappresentare i diversi oggetti, come i gestori code, le code e i canali.

[“Viste in IBM MQ Explorer” a pagina 297](#)

IBM MQ Explorer è una prospettiva nella piattaforma Eclipse, che è sviluppata sulla tecnologia Eclipse.

## Vista Contenuto di IBM MQ Explorer

La vista Contenuto in IBM MQ Explorer visualizza le informazioni sugli oggetti e sulle proprietà.

Quando si fa clic su una cartella nella vista **Navigator**, la vista **Contenuto** visualizza gli oggetti di IBM MQ, e le loro proprietà, che sono presenti nella cartella. Quando si fa clic su un gestore code nella vista **Navigator**, viene visualizzato un riepilogo, o QuickView, delle proprietà del gestore code nella vista **Contenuto**.

Quando si seleziona un set di gestori code nella vista **Navigator**, nella vista **Contenuto** vengono visualizzati i gestori code raggruppati, nonché se il set è automatico o manuale.

È possibile personalizzare e riordinare le proprietà e gli oggetti visualizzati nella vista **Contenuto** utilizzando schemi e filtri.

## Celle grigie nella vista Contenuto

Le celle grigie vuote nella vista **Contenuto** indicano che la proprietà non è pertinente e non può essere impostata. Ad esempio, l'attributo Scope non è valido per le code modello. Se si fa clic sulla cartella **Code** per visualizzarne il contenuto nella vista **Contenuto**, la cella dell'attributo Scope è visualizzata in grigio per qualsiasi coda modello. Allo stesso modo, la cella dell'attributo Transmission Queue è grigia per tutti i tipi di coda tranne per le definizioni di coda remota, per cui è possibile impostare l'attributo Transmission Queue. Se non è stato impostato l'attributo Transmission Queue per una definizione di coda remota, la cella è vuota e bianca. Le celle bianche indicano che è possibile impostare la proprietà.

È possibile modificare il colore delle celle nella finestra **Preferenze**. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a “Modifica dei colori” a pagina 231.

### Concetti correlati

“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle” a pagina 227

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

### Attività correlate

“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

“Configurazione di IBM MQ Explorer” a pagina 200

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

“Abilitazione dei plug-in installati” a pagina 231

Se un nuovo plug-in che si installa in IBM MQ Explorer non è abilitato per impostazione predefinita, è possibile abilitarlo utilizzando la finestra di dialogo Preferenze.

### Riferimenti correlati

“Icone in IBM MQ Explorer” a pagina 292

IBM MQ Explorer utilizza le icone per rappresentare i diversi oggetti, come i gestori code, le code e i canali.

“Viste in IBM MQ Explorer” a pagina 297

IBM MQ Explorer è una prospettiva nella piattaforma Eclipse, che è sviluppata sulla tecnologia Eclipse.

## Preferenze per IBM MQ Explorer

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

È possibile personalizzare il modo in cui IBM MQ Explorer presenta le informazioni, compreso l'ordine delle colonne nelle tabelle e degli oggetti visualizzati nella vista **Contenuto**. È anche possibile personalizzare una serie di altre preferenze in base alle proprie esigenze aziendali. La disponibilità di determinate preferenze dipende da quali plug-in si hanno installati e abilitati per IBM MQ Explorer.

Le impostazioni chiave possono essere configurate nella finestra **Preferenze**. Per aprire la finestra **Preferenze**: fare clic su **Finestra > Preferenze**. Le altre impostazioni possono essere configurate secondo le informazioni riportate nella seguente tabella:

Tabella 6. Opzioni per la configurazione delle impostazioni per le preferenze di IBM MQ Explorer

| <b>Tipo di impostazione</b> | <b>Attività di configurazione</b>  | <b>Dove trovare ulteriori informazioni</b>   |
|-----------------------------|--|--|
| Servizio di autorizzazione  | Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo                              | <a href="#">“Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo” a pagina 236</a>         |
| Connessioni client          | Gestori code remoti; specifica dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestori code remoti | <a href="#">“Specifica dei valori predefiniti utilizzati per la connessione ai gestore code remoti” a pagina 233</a> |
|                             | Repository chiavi TLS; specifica dell'ubicazione e password predefinite dei certificati TLS                | <a href="#">“Specificare l'ubicazione e la password predefinite dei certificati TLS” a pagina 91</a>                 |
|                             | Opzioni TLS; specifica delle preferenze di sicurezza predefinite   | <a href="#">“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167</a>   |
|                             | Uscita di sicurezza; configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita                                  | <a href="#">“Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita” a pagina 166</a>                                  |
|                             | Identificazione utente; abilitazione dell'identificazione utente predefinita                               | <a href="#">“Utenti e gruppi (entità) nel servizio di autorizzazione” a pagina 155</a>                               |
| Impostazioni display        | Modifica dei colori  | <a href="#">“Modifica dei colori” a pagina 231</a>   |
|                             | Definizione di schemi e filtri dalla vista Contenuto appropriata   | <a href="#">Filtro di oggetti visualizzati nella vista Contenuto</a>   |
|                             | Impostazione dell'ordine delle colonne nelle tabelle e degli oggetti visualizzati                          | <a href="#">Modifica dell'ordine delle colonne nelle tabelle</a>   |
|                             | Modifica della frequenza di aggiornamento delle informazioni sul gestore code                              | <a href="#">“Modifica della frequenza di aggiornamento delle informazioni sul gestore code” a pagina 232</a>         |
|                             | Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo                              | <a href="#">“Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo” a pagina 236</a>         |
| Abilita plug-in             | Abilitazione dei plug-in installati  | <a href="#">“Abilitazione dei plug-in installati” a pagina 231</a>   |
| Managed File Transfer       | Configurazione di Managed File Transfer  | <a href="#">“Configurazione delle preferenze di Managed File Transfer” a pagina 313</a>                              |
| Messaggi                    | Configurazione dei messaggi  | <a href="#">“Configurazione delle preferenze dei messaggi” a pagina 315</a>  |
| Password                    | Impostazione di preferenze della password  | <a href="#">“Preferenze di password” a pagina 169</a>  |
| Telemetria                  | Configurazione dei canali di telemetria  | <a href="#">“Canali di telemetria” a pagina 248</a>  |
| Verifiche                   | Inclusione di gestori code nascosti nelle configurazioni di verifica                                       | <a href="#">“Inclusione di gestori code nascosti nelle configurazioni di verifica” a pagina 236</a>                  |
|                             | Inclusione di oggetti SYSTEM quando si eseguono verifiche  | <a href="#">“Inclusione di oggetti SYSTEM quando si eseguono verifiche” a pagina 235</a>                             |

## Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

### Informazioni su questa attività

Un esempio di filtro che è possibile eseguire è che, quando la vista Contenuto presenta il contenuto della cartella **Code** di un gestore code, è possibile scegliere di visualizzare solo le code che hanno un nome che inizia con saturn. Invece di creare un nuovo filtro per ciascun tipo di oggetto su ogni gestore code, l'utente può creare un filtro per un tipo di oggetto, quali le code, su un gestore code, quindi riutilizzare il filtro per le code su altri gestori code.

È possibile filtrare i seguenti criteri:

- Il nome dell'oggetto.
- Il tipo di oggetto (solo code e canali).
- Un attributo dell'oggetto (facoltativo).

IBM MQ Explorer fornisce e applica un filtro standard per ciascun tipo di oggetto. Ad esempio, il filtro `Standard for Queues include` tutte le code in modo da essere certi di visualizzare tutte le code sul gestore code, il filtro `Standard for Channels include` tutti i canali e così via. IBM MQ fornisce anche una selezione di altri filtri utili; ad esempio, un filtro `All queues with messages` visualizza solo le code che hanno uno o più messaggi.

Per applicare un filtro differente ad una cartella di oggetti:

### Procedura

1. Nella vista Contenuto o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome del filtro corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Se l'utente desidera applicare uno degli altri filtri forniti, all'interno del menu deve fare clic sul nome del filtro. Il menu si chiude e il filtro viene applicato alla tabella.
3. Se si desidera applicare un filtro diverso (che non è stato fornito con IBM MQ), fare clic su **Più filtri...** Viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona filtro** che visualizza i filtri disponibili.
4. Nell'elenco **Applica filtro**, fare clic sul filtro che si desidera applicare oppure su **Nessun filtro**, per rimuovere tutti i filtri dalla tabella.
5. Fare clic su **OK**.

### Risultati

Il filtro selezionato viene quindi applicato alla cartella selezionata.

### Concetti correlati

[“Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle” a pagina 227](#)

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

## Definizione di schemi per modificare l'ordine delle colonne nelle tabelle

Quando i dati oggetto sono visualizzati in IBM MQ Explorer in tabelle, è possibile personalizzare l'ordine delle colonne nelle tabelle.

Ad esempio, le code hanno un gran numero di attributi; quando viene visualizzato il contenuto di una cartella **Code** nella vista **Contenuto**, se l'utente non è interessato alla data e all'orario di creazione delle code, è in grado di scegliere di non visualizzare tali attributi, oppure di spostare le colonne in questione in un altro punto della tabella.

Le modifiche effettuate vengono salvate come schemi, così che l'utente possa applicare lo stesso set di modifiche anche allo stesso tipo di oggetti, su altri gestori code.

IBM MQ Explorer fornisce e applica schemi standard. Poiché IBM MQ for z/OS per i gestori code e gli oggetti può avere degli attributi leggermente differenti, ogni schema oggetto ha delle impostazioni per l'oggetto su gestori code Multiplatforms e per i gestori code z/OS. Gli schemi standard includono tutti gli attributi per gli oggetti di quel tipo. Ad esempio, lo schema `Standard for Queues` include tutti gli attributi per le code su piattaforme Multiplatforms e z/OS in modo che sia possibile essere certi di visualizzare tutti gli attributi per le code elencate.

Per applicare uno schema esistente a una tabella:

1. Nella vista **Contenuto** o nella finestra che contiene la tabella, fare clic sulla freccia accanto al nome dello schema corrente. Verrà visualizzato un menu.
2. Dal menu, fare clic su **Seleziona schema**. Viene aperta la finestra **Seleziona schema**.
3. Nella finestra **Seleziona schema**, fare clic sullo schema che si desidera applicare. Gli attributi riportati nello schema verranno visualizzati nella finestra.
4. Fare clic su **OK**.

Lo schema selezionato viene quindi applicato alla cartella di oggetti.

### Attività correlate

[“Creazione di uno schema” a pagina 227](#)

È possibile creare schemi per la maggior parte delle tabelle di dati in IBM MQ Explorer.

[“Modifica di uno schema esistente” a pagina 229](#)

È possibile modificare qualsiasi schema creato in precedenza ed è anche possibile modificare gli schemi forniti con IBM MQ Explorer; ad esempio, lo schema `Standard for Queues`. Dopo aver modificato il layout della tabella di stato, è possibile reimpostare la larghezza delle colonne ai loro valori predefiniti.

[“Copia di uno schema esistente” a pagina 230](#)

Se esiste già uno schema con caratteristiche simili allo schema che si desidera creare, è possibile copiare lo schema esistente, quindi modificarlo come richiesto.

[“Filtro di oggetti visualizzati nelle tabelle” a pagina 201](#)

Quando i dati oggetto vengono visualizzati in IBM MQ Explorer nelle tabelle, è possibile filtrare i dati in modo che vengano visualizzati solo gli oggetti a cui si è interessati.

## Modifica della frequenza di aggiornamento delle informazioni sul gestore code

In IBM MQ Explorer, le informazioni sui gestori code locali e remoti vengono automaticamente aggiornate a intervalli prestabiliti. È possibile modificare la frequenza di aggiornamento per uno specifico gestore code oppure la frequenza di aggiornamento predefinita per tutti i nuovi gestori code. È anche possibile evitare che le informazioni di uno specifico gestore code vengano aggiornate automaticamente.

### Informazioni su questa attività

Per impostazione predefinita, le informazioni relative ai gestori code remoti vengono aggiornate meno frequentemente di quelle relative ai gestori code locali a causa dell'aumento del traffico di rete ogni volta che vengono richieste informazioni da sistemi remoti.

È possibile evitare che determinati gestori code vengano aggiornati automaticamente. Ad esempio, se si sa che un gestore code rimarrà arrestato per un periodo di tempo, è possibile evitare che IBM MQ Explorer richieda informazioni su di esso e ridurre in questo modo il traffico di rete.

- [“Modifica della frequenza di aggiornamento per un determinato gestore code” a pagina 232](#)
- [“Modifica della frequenza di aggiornamento predefinita per tutti i nuovi gestori code” a pagina 233](#)
- [“Impedimento dell'aggiornamento automatico delle informazioni di un gestore code” a pagina 233](#)

## ***Modifica della frequenza di aggiornamento per un determinato gestore code***

### **Informazioni su questa attività**

Per modificare la frequenza con cui vengono aggiornate le informazioni su un determinato gestore code:

### **Procedura**

1. Nella vista **Navigator** fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Dettagli di connessione > Imposta intervallo di aggiornamento**. Si apre la finestra **Aggiornamento automatico**.
2. Nella finestra **Aggiornamento automatico**, modificare il valore nel campo **Intervallo**.
3. Facoltativo: per reimpostare l'intervallo di aggiornamento automatico sul valore predefinito, fare clic su **Applica predefinito**.
4. Fare clic su **OK** per salvare la nuova impostazione di aggiornamento.

### **Risultati**

Le informazioni del gestore code verranno aggiornate automaticamente al raggiungimento del nuovo valore.

## ***Modifica della frequenza di aggiornamento predefinita per tutti i nuovi gestori code***

### **Informazioni su questa attività**

Per modificare la frequenza con cui vengono aggiornate le informazioni sui gestori code locali e remoti:

### **Procedura**

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.
2. Nella pagina di **MQ Explorer**, nei campi **Gestore code predefinito** e **Aggiorna intervalli**, immettere l'intervallo di aggiornamento, espresso in secondi, quindi fare clic su **OK**.

### **Risultati**

Tutti i nuovi gestori code aggiunti a IBM MQ Explorer sono ora aggiornati con la nuova frequenza.

## ***Impedimento dell'aggiornamento automatico delle informazioni di un gestore code***

### **Informazioni su questa attività**

Per impedire che le informazioni di un gestore code in IBM MQ Explorer vengano aggiornate automaticamente:

### **Procedura**

1. Nella vista **Navigator** fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, quindi selezionare **Dettagli di connessione > Imposta intervallo di aggiornamento**. Si apre la finestra **Aggiornamento automatico**.
2. Nella finestra **Aggiornamento automatico**, deselezionare la casella di spunta, quindi fare clic su **OK**.

### **Risultati**

Le informazioni del gestore code non verranno più aggiornate automaticamente. Per aggiornare le informazioni sul gestore code, fare clic su **Aggiorna** sul menu nella vista **Contenuto**.

## **Visualizzazione delle impostazioni delle autorizzazioni di oggetto come testo**

Nelle finestre di dialogo di IBM MQ Explorer, per impostazione predefinita le autorizzazioni di oggetto sono visualizzate come icone, ma è possibile scegliere che vengano invece visualizzate come testo.

## Informazioni su questa attività

Nelle finestre Gestione record di autorizzazioni e in altre finestre che visualizzano autorizzazioni oggetto, le tabelle utilizzano icone per mostrare se un'autorizzazione è stata concessa. Se si preferisce, è possibile impostare le tabelle per utilizzare testo anziché icone.

Per modificare le tabelle per utilizzare del testo invece delle icone per visualizzare se un'autorizzazione è stata concessa, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Aprire la finestra Preferenze: **Finestra > Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Nella pagina **Servizio di autorizzazione**, fare clic su **Visualizza autorizzazioni come testo**.
4. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra Preferenze.

### Risultati

La volta successiva in cui si apre una finestra che visualizza le autorizzazioni oggetto, le tabelle visualizzeranno le autorizzazioni utilizzando il testo anziché le icone.

#### Attività correlate

[“Configurazione di IBM MQ Explorer” a pagina 200](#)

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

#### Riferimenti correlati

[“Accesso facilitato in IBM MQ Explorer” a pagina 291](#)

Le funzioni di accesso facilitato aiutano un utente con disabilità fisiche, quali una mobilità ridotta o una vista limitata, ad utilizzare i prodotti software con successo.

## Modifica dei colori

È possibile modificare i colori utilizzati per evidenziare parti dell'interfaccia IBM MQ Explorer.

## Informazioni su questa attività

In IBM MQ Explorer, il colore viene utilizzato in diversi posti per evidenziare parti dell'interfaccia. Ad esempio, nella vista Contenuto, le celle che non possono essere applicate a un oggetto appaiono di colore grigio; nella finestra di comando che contiene i dettagli del comando della procedura guidata Crea gestore code, alcune sezioni del testo sono evidenziate con colori diversi. Nella finestra di dialogo Preferenze, è possibile modificare i colori utilizzati.

Per modificare il colore delle celle non applicabili:

### Procedura

1. Aprire la finestra Preferenze: **Finestra > Preferenze**.
2. Nella struttura di navigazione della finestra di dialogo Preferenze, espandere **MQ Explorer**, quindi fare clic su **Colori**.
3. Nella pagina **Colori**, fare clic sul pulsante della tavolozza relativo alla funzione che si desidera modificare. Il pulsante della tavolozza nella sezione Vista contenuto della pagina controlla il colore delle celle che non sono applicabili (le celle colorate in grigio per impostazione predefinita); i pulsanti della tavolozza nella sezione Dettagli comando della pagina controllano il colore del testo e dello sfondo nelle finestre di comando visualizzate nella finestra Dettagli quando si crea, elimina, avvia e arresta un gestore code in IBM MQ Explorer.
4. Nella tavolozza, fare clic sul colore che si desidera utilizzare (oppure definire un colore personalizzato), quindi fare clic su **OK**.
5. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra Preferenze.



## Risultati

Il colore selezionato verrà utilizzato.

### Attività correlate

[“Configurazione di IBM MQ Explorer” a pagina 200](#)

Utilizzare queste informazioni per un ausilio nella configurazione dell'installazione di IBM MQ Explorer.

### Riferimenti correlati

[“Accesso facilitato in IBM MQ Explorer” a pagina 291](#)

Le funzioni di accesso facilitato aiutano un utente con disabilità fisiche, quali una mobilità ridotta o una vista limitata, ad utilizzare i prodotti software con successo.

## Abilitazione dei plug-in installati

Se un nuovo plug-in che si installa in IBM MQ Explorer non è abilitato per impostazione predefinita, è possibile abilitarlo utilizzando la finestra di dialogo Preferenze.

### Informazioni su questa attività

Quando si installa un nuovo plug-in in IBM MQ Explorer, sia esso fornito da IBM che da una terza parte, se sembra che non sia operativo in IBM MQ Explorer, è probabile che non sia abilitato per impostazione predefinita.

Per abilitare un plug-in installato, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.
2. Nella struttura ad albero di navigazione della finestra **Preferenze**, espandere **MQ Explorer**, quindi fare clic su **Abilita plug-in**. Verrà visualizzato un elenco dei plug-in disponibili.
3. Selezionare la casella di spunta accanto al plug-in che si desidera abilitare, quindi fare clic su **OK**.

## Risultati

Il plug-in è ora abilitato in IBM MQ Explorer. Eventuali cartelle o voci di menu, ad esempio, che sono correlate al plug-in sono ora disponibili in IBM MQ Explorer.

Allo stesso modo, è possibile disabilitare i plug-in che non vengono utilizzati. Ad esempio, se non si utilizza il clustering nelle proprie reti di messaggistica, è possibile deselezionare la casella di spunta accanto al plug-in Componente cluster. Il plug-in Componente cluster rimarrà installato sul computer e sarà possibile abilitarlo successivamente. Poiché il plug-in è ancora installato sul computer, la guida associata al clustering sarà ancora disponibile nel sistema della guida e nella guida sensibile al contesto.

## Configurazione delle preferenze di Managed File Transfer

Le preferenze di Managed File Transfer che è possibile configurare in IBM MQ Explorer includono le preferenze generali e il tipo di configurazione globale predefinito. È anche possibile selezionare il livello di comportamento del fix pack funzionale che si desidera abilitare.

### Informazioni su questa attività

Per completare le preferenze di Managed File Transfer in IBM MQ Explorer, completare una delle seguenti attività:

- [“Impostazione delle preferenze generali” a pagina 314](#)
- [“Sovrascrittura del tipo di sottoscrizione predefinito per la configurazione globale” a pagina 314](#)
- [“Selezione del livello di funzione del fix pack” a pagina 314](#)

## ***Impostazione delle preferenze generali***

### **Informazioni su questa attività**

È possibile sovrascrivere il fuso orario predefinito in cui visualizzare i valori di data e ora nei pannelli Managed File Transfer ed è possibile selezionare il numero massimo di messaggi di log e di stato di avanzamento da memorizzare e conservare nello stato del plug-in.

### **Procedura**

1. Fare clic su **Finestra** e selezionare **Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Fare clic su **Managed File Transfer**.  
Vengono visualizzate le impostazioni di Managed File Transfer.
3. Per sovrascrivere il fuso orario predefinito in cui visualizzare i valori di data e ora nei pannelli Managed File Transfer, scegliere il fuso orario preferito dall'elenco **Fuso orario**.
4. Per scegliere il numero massimo di messaggi di log e di stato di avanzamento da memorizzare, selezionare i valori appropriati. Il valore predefinito per entrambi è 1000.

## ***Sovrascrittura del tipo di sottoscrizione predefinito per la configurazione globale***

### **Informazioni su questa attività**

È possibile sovrascrivere il tipo di sottoscrizione che viene effettuata quando ci si connette a una serie di proprietà configurate globalmente. È possibile configurare le sottoscrizioni in modo che siano durevoli o non durevoli. Questa impostazione specifica cosa avviene quando il plug-in si disconnette dal gestore code di coordinamento. Le sottoscrizioni durevoli continuano a esistere e a ricevere pubblicazioni anche quando il plug-in è disconnesso. Le sottoscrizioni non durevoli esistono solo se la connessione al gestore code è disponibile.

### **Procedura**

1. Fare clic su **Finestra** e selezionare **Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Fare clic su **Managed File Transfer**.  
Vengono visualizzate le impostazioni di Managed File Transfer.
3. In **Tipo di sottoscrizione predefinito per la configurazione globale**, scegliere **Duratura** o **Non duratura**.

## ***Selezione del livello di funzione del fix pack***

### **Informazioni su questa attività**

È possibile selezionare il livello di comportamento del fix pack funzionale che si desidera abilitare. Oltre alle correzioni APAR, determinati livelli dei Fix Pack di IBM MQ Explorer contengono nuove funzioni o modifiche delle modalità di funzionamento che sono disabilitate per impostazione predefinita. Per abilitare queste modifiche, selezionare il livello di funzione a cui si desidera passare. Questa impostazione non influisce sull'applicazione delle correzioni, che vengono sempre applicate.

### **Procedura**

1. Fare clic su **Finestra** e selezionare **Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Fare clic su **Managed File Transfer**.  
Vengono visualizzate le impostazioni di Managed File Transfer.

3. Selezionare il livello di funzione a cui si desidera passare.

## Configurazione delle preferenze dei messaggi

È possibile configurare i limiti di esplorazione e impostare la modalità di visualizzazione delle proprietà dei messaggi.

### Informazioni su questa attività

Per configurare le preferenze dei messaggi in IBM MQ Explorer, completare una delle seguenti attività:

- [“Configurazione dei limiti di esplorazione” a pagina 315](#)
- [“Visualizzazione delle proprietà dei messaggi” a pagina 315](#)

### Configurazione dei limiti di esplorazione

#### Informazioni su questa attività

È possibile configurare i seguenti valori:

- Il numero massimo di messaggi che può essere sfogliato, nell'intervallo compreso tra 1 e 5000.
- Il numero massimo di byte di dati da visualizzare per messaggio, nell'intervallo compreso tra 0 e 16384.

**Importante:** Assicurarsi che il sistema disponga di RAM (Random Access Memory) sufficiente per visualizzare un numero elevato di messaggi, altrimenti le prestazioni del sistema potrebbero risultare ridotte.

#### Procedura

1. Fare clic su **Finestra** e selezionare **Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Fare clic su **Messaggi**.  
Vengono visualizzate le impostazioni dei messaggi.
3. Modificare il numero massimo di messaggi che vengono esplorati facendo clic sulle frecce su e giù o immettendo un nuovo valore. Il valore predefinito è 500.
4. Modificare il numero massimo di byte di dati che vengono visualizzati facendo clic sulle frecce su e giù o immettendo un nuovo valore. Il valore predefinito è 1000.

### Visualizzazione delle proprietà dei messaggi

#### Informazioni su questa attività

È possibile impostare il modo in cui vengono visualizzate le proprietà dei messaggi. È possibile non visualizzare alcuna proprietà dei messaggi oppure è possibile visualizzare le proprietà dei messaggi come proprietà denominate, come una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio oppure una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio compatibile con IBM WebSphere MQ 6.0.

#### Procedura

1. Fare clic su **Finestra** e selezionare **Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Fare clic su **Messaggi**.  
Vengono visualizzate le impostazioni dei messaggi.
3. Per non visualizzare le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, deselezionare la casella di spunta **Mostra proprietà del messaggio**.  
Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Pagina Proprietà denominate” a pagina 488](#).

4. Per visualizzare le proprietà del messaggio come Proprietà denominate, selezionare la casella di spunta **come Proprietà denominate**. Le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, vengono rappresentate nel pannello **Proprietà denominate** nelle coppie nome-valore e le proprietà vengono rimosse dai dati del messaggio.  
Per ulteriori informazioni, consultare la voce per MQGMO\_PROPERTIES\_IN\_HANDLE in “Pagina Proprietà denominate” a pagina 488.
5. Per visualizzare le proprietà del messaggio come una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio, selezionare la casella di spunta **come una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio**. Le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, vengono rappresentate nel pannello **Proprietà MQRFH2** e le proprietà rimangono nei dati del messaggio.  
Per ulteriori informazioni, consultare la voce per MQGMO\_PROPERTIES\_FORCE\_MQRFH2 in “Pagina proprietà MQRFH2” a pagina 489.
6. Per visualizzare le proprietà del messaggio come una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio, selezionare la casella di spunta **come una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio, compatibile con WebSphere MQ V6**. Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso di mcd . , jms . , usr . o mqext . , tutte le proprietà del messaggio, ad eccezione di quelle proprietà contenute nel descrittore del messaggio o nell'estensione, sono rappresentate nel pannello **Proprietà MQRFH2** e le proprietà rimangono nei dati del messaggio. Altrimenti, tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, vengono eliminate e non sono visualizzate.  
Per ulteriori informazioni, consultare la voce per MQGMO\_PROPERTIES\_FORCE\_MQRFH2 in “Pagina proprietà MQRFH2” a pagina 489.

## Identificazione utente

È possibile modificare l'Identificazione utente relativa a tutti i gestori code in un set. L'identificazione utente può essere sovrascritta quando si aggiunge un nuovo gestore code remoto.

Le preferenze di identificazione utente fanno parte della finestra **Preferenze** e possono essere aperte nel seguente modo:

1. Fare clic su **Windows > Preferenze....** Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Espandere **Identificazione utente**. Le finestre di dialogo delle impostazioni di identificazione utente sono ora accessibili.

Selezionare **Abilita identificazione utente predefinita** per abilitare i campi **Id utente** e **Password**.

| Elemento  | Descrizione   |
|---|---|
| Abilita identificazione e utente                | Selezionare <b>Abilita identificazione utente</b> per abilitare i campi contenuti in questa finestra di dialogo.  |
| Modalità compatibilità identificazione e utente | Quando è selezionata, l'ID utente e la password vengono passati al server in un modo compatibile con le uscite di sicurezza create prima di IBM MQ 8.0.   |
| Id utente                                       | L'ID utente e password, quando specificati, vengono trasmessi al server e possono essere utilizzati da: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il gestore code, se configurato per utilizzare l'autenticazione della connessione, oppure</li> <li>• Un'uscita di sicurezza del server, se si utilizza una connessione client per stabilire l'identità dell'utente IBM MQ Explorer.</li> </ul> |
| Nessuna password                                | Quando l'opzione è selezionata, al server non viene trasmessa alcuna password insieme all'ID utente.  |

| Elemento                  | Descrizione   |
|---------------------------|---|
| Richiedi password         | Quando l'opzione è selezionata, all'utente viene richiesto di immettere una password che verrà trasmessa al server insieme all'ID utente. La richiesta si verifica come parte dell'operazione di connessione. |
| Utilizza password salvata | Quando l'opzione è selezionata, la password salvata viene trasmessa al server insieme all'ID utente.  |
| Password salvata          | La password salvata da trasmettere al server insieme all'ID utente  |

### Riferimenti correlati

[“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

[“Preferenze di password” a pagina 169](#)

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

## Preferenze di password

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

Le password utilizzate da IBM MQ Explorer per connettersi alle risorse (ad esempio, l'apertura di archivi TLS o la connessione ai gestori code) possono essere memorizzate in un file. Il file delle password può essere memorizzato localmente, in un dispositivo remoto o in un dispositivo rimovibile.

Per aprire il pannello delle preferenze delle **Password**:

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze**. Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Selezionare **Password** per visualizzare il pannello **Password**.

| Elemento                         | Descrizione  |
|----------------------------------|--|
| Non salvare le password          | Le password non verranno memorizzate in un file. Questo è il valore predefinito.   |
| Salvare le password in un file   | Le password verranno salvate nel file specificato. Selezionare <b>Salva password in un file</b> e fare clic su <b>Sfoglia</b> per selezionare un'ubicazione per il file delle password crittografate   |
| Utilizzare la chiave predefinita | È necessario utilizzare una chiave per aprire un archivio password. Questo è il valore predefinito.  |
| Chiave definita dall'utente      | È necessario utilizzare una chiave per aprire un archivio password. Selezionare <b>Chiave definita dall'utente</b> , quindi fare clic su <b>Modifica</b> per immettere la propria password. La password deve contenere un minimo di 8 caratteri. |

### Attività correlate

[“Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita” a pagina 166](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita.

[“Configurazione dei dettagli di sicurezza del client per un set di gestori code” a pagina 166](#)

È possibile definire i dettagli di sicurezza del client e le uscite di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set di gestori code.

### Riferimenti correlati

[“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

## Preferenze di sicurezza predefinite

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

Le preferenze di sicurezza predefinite fanno parte della finestra **Preferenze** e possono essere aperte nel modo seguente:

1. Fare clic su **Windows > Preferenze....** Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Espandere **Connessioni client**. È ora possibile accedere alle finestre delle impostazioni di protezione predefinite.

## Uscita sicurezza

Selezionare **Abilita uscita di sicurezza predefinita** per impostare l'uscita di sicurezza predefinita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. È possibile modificare l'uscita di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set. L'uscita di sicurezza può essere sovrascritta se l'utente ne definisce una nuova durante l'aggiunta di un nuovo gestore code remoto.

È possibile modificare l'uscita di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set. È possibile sovrascrivere le opzioni TLS quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

| Elemento        | Descrizione   |
|-----------------|---|
| Nome uscita     | Specifica il nome del programma di uscita che deve essere eseguito dall'uscita di sicurezza. <b>Exit name</b> può avere una lunghezza massima di 1024 caratteri ed è sensibile a maiuscole/minuscole. <b>Exit name</b> può essere un nome di classe java disponibile nella directory o nel file jar. <b>Exit name</b> può essere un'uscita C, nel formato: <code>dll_name(function_name)</code> . Il percorso predefinito per le uscite viene sempre utilizzato per individuare le uscite C; non è possibile specificare l'ubicazione della libreria di uscita in questo campo di immissione a meno che non sia impostato alcun percorso predefinito. |
| nella directory | Specifica la directory per l'uscita di sicurezza (solo usciteJava).   |
| in jar          | Specifica il file jar per l'uscita di sicurezza (solo usciteJava).  |
| Dati uscita     | <b>Exit data</b> può avere una lunghezza massima di 32 caratteri. Se non è stato definito alcun valore per tale attributo, questo campo è vuoto.  |

## Opzioni SSL/TLS

Selezionare **Abilita opzioni SSL predefinite** per abilitare le opzioni SSL/TLS predefinite per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. È possibile modificare le opzioni SSL/TLS relative a tutti i gestori code in un set connessi mediante connessione client. È possibile sovrascrivere le opzioni SSL/TLS quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

| Elemento                     | Descrizione   |
|------------------------------|---|
| SSL CipherSpec               | <p>CipherSpec identifica la combinazione dell'algoritmo di crittografia e della funzione di hash utilizzata da una connessione SSL/TLS. CipherSpec fa parte di CipherSuite, che identifica il meccanismo chiave di scambio e autenticazione, nonché gli algoritmi di crittografia e della funzione hash.</p> <p>La dimensione della chiave utilizzata durante l'handshake può dipendere dal certificato digitale utilizzato, ma alcune delle CipherSpec supportate da IBM MQ includono una specifica della dimensione della chiave di handshake. Attenzione: le dimensioni maggiori delle chiavi dell'handshake comportano un'autenticazione più forte. Con dimensioni della chiave minori, l'handshake risulta più veloce.</p> <p>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">CipherSpec</a> e <a href="#">CipherSuite</a>.</p>   |
| SSL FIPS richiesto           | <p>Selezionare <b>Sì</b> per utilizzare esclusivamente pacchetti di crittografia con certificazione FIPS. Se viene selezionato <b>Sì</b>, tutte le connessioni TLS devono utilizzare pacchetti di crittografia con certificazione FIPS.</p> <p>Selezionare <b>No</b> per utilizzare qualsiasi pacchetto di crittografia disponibile.</p> <p>Il valore predefinito è <b>No</b>.</p> <p>Se l'utente modifica tale impostazione, da Sì a No, oppure da No a Sì, verrà visualizzata una finestra in cui si chiederà se si desidera riavviare MQ Explorer.</p> <p>Le modifiche a tale impostazione non verranno applicate fino al riavvio di MQ Explorer.</p> <p><b>Nota:</b> <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V 9.3.5</span> Alla versione 9.3.5, IBM MQ Explorer non supporta la modalità conforme ai FIP SSL. È necessario disabilitare questa opzione o utilizzare una versione precedente di IBM MQ Explorer.</p> |
| Conteggio reimpostazioni SSL | <p>Immettere il numero di byte, compreso tra 0 e 999 999 999, inviati e ricevuti all'interno di una conversazione TLS prima che venga rinegoziata la chiave segreta. Un valore uguale a 0 indica che la chiave segreta non viene mai rinegoziata. Il numero di byte include le informazioni di controllo inviate dall'MCA (message channel agent). Se il valore dell'attributo è maggiore di 0 e il valore dell'attributo Intervallo di heartbeat in Proprietà del canale è maggiore di 0, la chiave segreta viene anch'essa rinegoziata prima che i dati del messaggio vengano inviati o ricevuti in seguito a un heartbeat del canale.</p>  |
| Nome peer                    | <p>Il Distinguished Name (DN) del gestore code che deve essere utilizzato da TLS. Il nome peer viene impostato per indicare che le connessioni saranno consentite esclusivamente laddove il server venga autenticato con successo come DN specifico.</p>  |

## Archivi SSL/TLS

Selezionare **Abilita archivi SSL predefiniti** per lavorare con l'Archivio certificati sicuri e l'Archivio certificati personali.

Per configurare IBM MQ Explorer con l'ubicazione e la password dell'archivio certificati SSL/TLS, fare riferimento a: [“Specificare l'ubicazione e la password predefinite dei certificati TLS”](#) a pagina 91.

Abilitando gli archivi SSL/TLS predefiniti, IBM MQ Explorer può utilizzare i certificati nel TrustStore e nel KeyStore per connettersi ai gestori code remoti con una connessione abilitata a TLS.

È possibile modificare gli Archivi SSL/TLS relativi a tutti i gestori code connessi al client in un set. È possibile sovrascrivere gli Archivi SSL/TLS quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

### Attività correlate

[“Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita”](#) a pagina 166

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita.

[“Configurazione dei dettagli di sicurezza del client per un set di gestori code” a pagina 166](#)

È possibile definire i dettagli di sicurezza del client e le uscite di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set di gestori code.

#### **Riferimenti correlati**

[“Preferenze di password” a pagina 169](#)

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

## **Configurazione di un'uscita di sicurezza predefinita**

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita.

### **Informazioni su questa attività**

Le definizioni di sicurezza predefinite vengono preservate in IBM MQ Explorer e verranno incluse automaticamente in **Preferenze** in qualsiasi azione di importazione o esportazione. I dettagli sulle uscite di sicurezza di ciascun gestore code verranno fissate assieme agli altri dettagli di connessione del gestore code.

Per configurare un'uscita di sicurezza predefinita:

### **Procedura**

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Espandere **Connessioni client**.  
È ora possibile accedere alle finestre delle impostazioni di protezione predefinite.
4. Configurare le impostazioni di protezione, come richiesto.

### **Operazioni successive**

L'uscita di sicurezza predefinita è stata configurata. Tutte le nuove connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer ora utilizzano le impostazioni configurate come un valore predefinito. Le impostazioni possono essere sovrascritte quando viene aggiunto un nuovo gestore code remoto.

#### **Attività correlate**

[“Configurazione dei dettagli di sicurezza del client per un set di gestori code” a pagina 166](#)

È possibile definire i dettagli di sicurezza del client e le uscite di sicurezza per tutti i gestori code connessi al client in un set di gestori code.

#### **Riferimenti correlati**

[“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

[“Preferenze di password” a pagina 169](#)

È possibile memorizzare le password in un file, in modo da non dovere immettere ogni volta che si desidera effettuare la connessione alle risorse.

## **Specificare l'ubicazione e la password predefinite dei certificati TLS**

È possibile configurare IBM MQ Explorer per utilizzare i certificati TLS nel TrustStore e nel KeyStore per connettersi ai gestori code remoti con una connessione abilitata a TLS.



## Informazioni su questa attività

Per configurare IBM MQ Explorer con la posizione e la password dell'archivio certificati TLS, completare le seguenti attività in IBM MQ Explorer sul computer da cui si desidera stabilire una connessione al gestore code remoto:

### Procedura

1. In IBM MQ Explorer, fare clic su **Finestra > Preferenze**.  
Verrà aperta la finestra **Preferenze**.
2. Espandere **MQ Explorer**.
3. Espandere **Connessioni client**. È ora possibile accedere alle finestre delle impostazioni di protezione predefinite.
4. Selezionare **Repository chiavi SSL** per visualizzare il riquadro **Repository chiavi SSL**.
5. Nel campo **Archivio certificati sicuri**, andare alla ricerca dell'ubicazione di TrustStore nella macchina, mentre nel campo **Archivio certificati personali**, andare alla ricerca dell'ubicazione di KeyStore nella macchina.  
TrustStore e KeyStore contengono i certificati TLS utilizzati con le connessioni che utilizzano le tabelle di definizioni del canale client. È possibile che il TrustStore e il KeyStore si trovino nella stessa posizione sul computer.
6. (Facoltativo) Fare clic su **Immetti password...** nella sezione Archivio certificati attendibili per aprire la finestra di dialogo **Password SSL**; nella finestra di dialogo **Password SSL**, digitare la password di cui avrà bisogno IBM MQ Explorer per accedere all'archivio.
7. Fare clic su **Immetti password ...** nella sezione Archivio certificati personali per aprire la finestra di dialogo **Password SSL**; nella finestra di dialogo **Password SSL**, digitare la password di cui avrà bisogno IBM MQ Explorer per accedere all'archivio.
8. Fare clic su **OK** per salvare le modifiche e chiudere la finestra delle Preferenze.

### Risultati

IBM MQ Explorer può ora utilizzare i certificati TLS nel TrustStore e nel KeyStore per connettersi ai gestori code remoti con una connessione abilitata a TLS.

#### Attività correlate

[“Visualizzazione di un gestore code remoto” a pagina 85](#)

Se si desidera amministrare un gestore code remoto, è necessario connettere IBM MQ Explorer al gestore code remoto in modo che il gestore code venga visualizzato nella vista Navigator. È possibile creare una connessione manualmente oppure utilizzando una tabella di definizione di canale client. È anche possibile creare una nuova connessione abilitata alla sicurezza o connettersi utilizzando una connessione esistente.

[“Creazione di una tabella di definizione di canale client” a pagina 90](#)

È possibile creare una tabella di definizione di canale client per un gestore code per facilitare la connessione delle istanze di IBM MQ Explorer al gestore code.

#### Riferimenti correlati

[“Preferenze di sicurezza predefinite” a pagina 167](#)

Un'uscita di sicurezza può essere definita per tutte le connessioni client nello stesso IBM MQ Explorer. Questa operazione è conosciuta come uscita di sicurezza predefinita; in questa sezione vengono descritte le preferenze relative alle uscite di sicurezza.

### Canali di telemetria

Un canale di telemetria è un collegamento di comunicazione tra un gestore code su IBM MQ e i client MQTT. Ciascun canale potrebbe avere uno o più dispositivi di telemetria connessi.

Per i messaggi che transitano da IBM MQ ai client MQTT, i messaggi vengono presi dalla coda di trasmissione MQTT predefinita e inviati attraverso il canale di telemetria. I messaggi destinati a client MQTT specifici vengono instradati verso di essi mediante i rispettivi identificativi client.

## Opzione avanzata

I canali di telemetria dispongono di un'opzione che consente di impostare il numero massimo di connessioni client che è possibile visualizzare nella vista **Contenuti stato canale**. Questa opzione viene denominata Numero massimo di risposte. Il valore predefinito è 500. Considerare la configurazione di questa opzione prima dell'avvio del gestore code. Se il proprio gestore code è in esecuzione, è necessario riavviarlo per applicare le modifiche dell'opzione avanzata.

Per configurare l'opzione Numero massimo di risposte, attenersi alla seguente procedura:

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze**.
2. Espandere **IBM MQ Explorer** e fare quindi clic su **Telemetria**.
3. Nel campo **Numero massimo di risposte**, immettere il numero di connessioni client da visualizzare in uno stesso momento.
4. Fare clic su **OK**.

Le connessioni client in tutti i canali di telemetria fino al limite del numero massimo di risposte vengono visualizzate nella vista **Contenuti stato canale**. Se le connessioni client superano questo limite, viene visualizzata un'avvertenza all'interno della vista **Contenuto**. Ad esempio, se si imposta il numero massimo di risposte su 10 e si raggiunge o si supera questo numero, viene visualizzata la seguente avvertenza: The display has been limited to the first 10 responses. Use a filter to select a subset of responses.

La **Stato canale di telemetria** mostra le connessioni client specifiche per quel canale. L'opzione Numero massimo di risposte si applica soltanto alle connessioni client in quel canale.

### Attività correlate

[“Creazione e configurazione di un canale di telemetria” a pagina 254](#)

Un canale di telemetria connette diversi client MQTT a IBM MQ. Creare uno o più canali di telemetria in un gestore code. Ciascuno di questi canali di telemetria potrebbe avere impostazioni di configurazione diverse, quindi la gestione dei client collegati risulta più semplice.

[“Avvio e arresto di un canale di telemetria” a pagina 261](#)

[“Visualizzazione dello stato di un canale di telemetria” a pagina 262](#)

[“Filtro di oggetti di telemetria” a pagina 263](#)

Se si stanno visualizzando diversi oggetti di telemetria definiti nella vista **Contenuto**, potrebbe essere necessario un modo per restringere l'ambito della ricerca di questi oggetti. A tal fine, utilizzare i filtri.

## Inclusione di gestori code nascosti nelle configurazioni di verifica

I gestori code nascosti in IBM MQ Explorer non vengono visualizzati, per impostazione predefinita, nell'elenco degli oggetti disponibili quando si creano delle nuove configurazioni di verifica. È tuttavia possibile scegliere che i gestori code nascosti siano inclusi in modo che vengano elencati come gestori code disponibili sui quali è possibile eseguire delle verifiche.

### Informazioni su questa attività

I gestori code attualmente nascosti in IBM MQ Explorer non sono attualmente interessanti per l'utente e, pertanto, per impostazione predefinita, non sono inclusi nell'elenco degli oggetti disponibili quando si creano delle nuove configurazioni di verifica.

Per includere dei gestori code nascosti, completare la seguente procedura.

### Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.
2. Nella struttura ad albero di navigazione della finestra di dialogo Preferenze, espandere **IBM MQ Explorer** e fare quindi clic su **Verifiche**.
3. Selezionare la casella di spunta **Includi oggetti nascosti nell'elenco degli oggetti disponibili**.

## Risultati

La volta successiva in cui si crea oppure si modifica una configurazione di verifica, tutti i gestori code vengono visualizzati come gestori code disponibili sui quali è possibile eseguire le verifiche.

## Inclusione di oggetti SYSTEM quando si eseguono verifiche

Per impostazione predefinita, gli oggetti SYSTEM non sono inclusi nei risultati della verifica ma è possibile scegliere di includerli, se necessario.

## Informazioni su questa attività

Le definizioni di oggetti SYSTEM.DEFAULT sono fornite in IBM MQ come modelli incompleti e pertanto, per impostazione predefinita, non ne viene eseguita l'inclusione quando si eseguono le verifiche. Tuttavia, se si desidera, è possibile includerle.

Per includere gli oggetti SYSTEM nei risultati della verifica, completare la seguente procedura.

## Procedura

1. Fare clic su **Finestra > Preferenze** per aprire la finestra Preferenze.
2. Nella struttura ad albero di navigazione della finestra di dialogo Preferenze, espandere **IBM MQ Explorer** e fare quindi clic su **Verifiche**.
3. Selezionare la casella di spunta **Includi oggetti SYSTEM nei risultati delle verifiche**.

## Risultati

La volta successiva che si eseguono delle verifiche sugli oggetti in IBM MQ Explorer, viene verificato anche qualsiasi oggetto SYSTEM disponibile.




## Proprietà

Utilizzare queste informazioni per scoprire le proprietà che è possibile visualizzare e modificare, comprese le proprietà che si applicano a tutta l'installazione IBM MQ e le proprietà di un singolo oggetto IBM MQ come una coda, un gestore code o un canale.

In IBM MQ Explorer, fare clic con il tasto destro del mouse su qualsiasi oggetto di IBM MQ, ad esempio una coda, un gestore code o un canale, e fare quindi clic su **Proprietà** per visualizzare e modificare le proprietà dell'oggetto. Le proprietà vengono visualizzate in una finestra suddivisa in pagine in base al tipo di proprietà, ad esempio TLS, uscite e cluster.

I seguenti argomenti elencano tutte le proprietà per gli oggetti IBM MQ. Per ogni proprietà, è riportata anche una descrizione su come utilizzarla e come impostarla. Gli argomenti includono anche, dove pertinente, la chiamata MQI equivalente da utilizzare nella programmazione delle applicazioni e il comando MQSC equivalente da immettere nella riga comandi.

- IBM MQ
- [Gestori code](#)
- [Code](#)
- [Canali, comprese le connessioni client](#)
- [Listener](#)
- [Argomenti](#)
- [Servizi](#)
- [Definizioni di servizio](#)
- [Sottoscrizioni](#)
- [Definizioni dei processi](#)
- [Elenchi nomi](#)

- [Informazioni di autenticazione](#)
- [“Proprietà record di autenticazione di canale” a pagina 447](#)
-  [Classi di memoria](#)
-  [Gruppi di condivisione code](#)
-  [Strutture CFS \(Coupling Facility Structure\)](#)
- [Gestore code cluster](#)
- [Coda cluster](#)
- [Argomento cluster](#)
- [Connessione applicazione](#)
- [Messaggi](#)
- [Factory di connessione JMS](#)
- [Destinazioni JMS](#)

#### Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

## Proprietà di IBM MQ

Le proprietà di IBM MQ si applicano a tutta l'installazione di IBM MQ

Le seguenti tabelle elencano le proprietà che è possibile impostare per IBM MQ:

- [Generale](#)
- [Esteso](#)
- [Uscite](#)
- [Impostazioni log predefinite](#)
- [ACPI](#)
- [Controllo segnalazioni](#)
- [Informazioni sulla configurazione](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Le proprietà nelle finestre di dialogo delle proprietà di IBM MQ sono correlate alle stanze nei file di configurazione.

### Pagina Generale

La seguente tabella elenca le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra di dialogo Proprietà per IBM MQ.

| Proprietà                     | Descrizione   | Chiave stanza |
|-------------------------------|---|---------------|
| Prefisso predefinito          | Per modificare il percorso della directory in cui sono memorizzati i dati dei gestori code, immettere il percorso completo della nuova directory. | DefaultPrefix |
| Nome gestore code predefinito | Per specificare un nome predefinito per i nuovi gestori code, immettere il nome in questo campo.  | Nome          |

### Pagina Esteso

La seguente tabella elenca le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra di dialogo Proprietà per IBM MQ.

| Proprietà                              | Descrizione  | Chiave stanza          |
|--|--|------------------------|
| Prefisso temporaneo predefinito        | Per modificare il percorso della directory in cui sono memorizzati tutti i dati dei gestori code temporanei, immettere il percorso completo della nuova directory.   | DefaultEphemeralPrefix |
| Converti carattere di fine riga EBCDIC | Le pagine di codice EBCDIC contengono un carattere di nuova riga (NL) che non è supportato dalle tabelle codici ASCII (sebbene alcune varianti ISO di ASCII contengano un carattere equivalente). Se i messaggi vengono inviati da un sistema che utilizza le code page EBCDIC (ad esempio, un sistema z/OS) a un sistema che utilizza ASCII, è possibile controllare in che modo il carattere di nuova riga EBCDIC viene convertito in formato ASCII. Il valore predefinito è <b>NL_TO_LF</b> , che significa che il carattere EBCDIC NL (X'15') è convertito nel carattere ASCII LF (X'0A') per tutte le conversioni di tipo EBCDIC - ASCII. Per convertire il carattere EBCDIC NL in base alle tabelle di conversione sul sistema operativo in uso, selezionare <b>TABLE</b> . I risultati di una conversione TABLE possono variare da piattaforma a piattaforma e da linguaggio a linguaggio; anche sulla stessa piattaforma, i risultati possono variare se si utilizzano diversi ID del set di caratteri codificato (CCSID). Per convertire i CCSID ISO mediante il metodo TABLE e utilizzare il metodo NL_TO_LF per tutti gli altri CCSID, selezionare <b>ISO</b> . | ConvEBCDICNewline      |
| Modalità carico di lavoro cluster      | L'uscita del carico di lavoro del cluster, CLWL, consente di specificare quale coda del cluster debba essere aperta in risposta a una chiamata MQI (ad esempio, MQOPEN o MQPUT). Il valore predefinito è <b>SAFE</b> che significa che l'uscita CLWL viene eseguita in un processo separato sul gestore code in modo tale che, se si verifica un problema, l'integrità del gestore code viene preservata. Tuttavia, l'esecuzione dell'uscita CLWL come processo separato può avere un impatto negativo sulle prestazioni. Per migliorare le prestazioni eseguendo l'uscita CLWL nello stesso processo del gestore code, selezionare <b>FAST</b> . Utilizzare la modalità FAST soltanto se si è certi che non esiste alcun problema con l'uscita CLWL in quanto, se si verifica un problema, il gestore code riporterà un errore e l'integrità del gestore code sarà a rischio. Questo valore può essere sovrascritto per i singoli gestori code utilizzando la proprietà modo carico di lavoro cluster. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Proprietà del gestore code" a pagina 330.  | CLWLMode               |

## Pagina Uscite

La seguente tabella elenca le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Uscite** della finestra di dialogo Proprietà per IBM MQ. Per configurare le uscite comuni a tutti i gestori code sul computer, modificare le proprietà nella pagina **Uscite**.

| Proprietà                   | Descrizione   | Chiave stanza    |
|-----------------------------|---|------------------|
| Percorso predefinito uscite | Per modificare il percorso delle uscite del canale per i client e la conversione dati per i server, immettere il percorso completo nella nuova directory. | ExitsDefaultPath |

| Proprietà          | Descrizione   | Chiave stanza                          |
|--------------------|---|--|
| Uscite API comuni  | Per configurare una nuova uscita API comune per IBM MQ, fare clic su <b>Aggiungi</b> e quindi, nella finestra di dialogo <b>Proprietà</b> , immettere i dettagli dell'uscita. Per modificare un'uscita API comune già visualizzata nella tabella, fare clic su <b>Modifica</b> ; per rimuovere un'uscita API dalla tabella, fare clic su <b>Rimuovi</b> .   | ApiExitCommon                          |
| Uscite API modello | Per configurare una nuova uscita API modello per IBM MQ, fare clic su <b>Aggiungi</b> e quindi, nella finestra di dialogo <b>Proprietà</b> , immettere i dettagli dell'uscita. Per modificare un'uscita API modello già visualizzata nella tabella, fare clic su <b>Modifica</b> ; per rimuovere un'uscita API dalla tabella, fare clic su <b>Rimuovi</b> .   | ApiExitTemplate                        |
| Nome               | Specifica il nome descrittivo dell'uscita API inviato all'uscita API nel campo ExitInfoName della struttura MQAXP. Questo nome deve essere univoco, ha una lunghezza massima di 48 caratteri e deve contenere solo i caratteri validi per il nome degli oggetti IBM MQ, quali i nomi coda.  | Nome                                   |
| Tipo               | Specifica il tipo di uscita: common o template.   | (Non una chiave della stanza separata) |
| Sequenza           | Questa proprietà è un valore numerico senza segno che definisce la sequenza in cui viene chiamata questa uscita API rispetto ad altre uscite API. Un'uscita API con un numero di sequenza basso viene richiamata prima di un'uscita con un numero di sequenza maggiore. L'ordine in cui le diverse uscite API con lo stesso numero di sequenza vengono richiamate non è definito. Questo è il valore perfetto per cui esistono dei divari nel numero di sequenza delle uscite API definite per un gestore code. | Sequenza                               |
| Modulo             | Specifica il modulo che contiene il codice per l'uscita API. Se questo campo contiene il percorso completo del modulo, questo verrà visualizzato così come è. Se questo campo contiene solo il nome del modulo, il modulo si trova utilizzando lo stesso metodo delle uscite di canale, cioè utilizzando il valore nel campo Exit default path nella pagina <b>Uscite</b> della finestra di dialogo delle proprietà del gestore code.   | Modulo                                 |
| Funzione           | Specifica il punto di ingresso della funzione nel modulo che contiene il codice per l'uscita API. Questo punto di ingresso è la funzione MQ_INIT_EXIT. La lunghezza di questo campo è limitata a MQ_EXIT_NAME_LENGTH.   | Funzione                               |
| Dati               | Se questa proprietà viene specificata, gli spazi vuoti iniziali e finali vengono rimossi, la stringa rimanente viene troncata a 32 caratteri e il risultato viene inviato all'uscita nel campo ExitData della struttura MQAXP. Se invece la proprietà non viene specificata, il valore predefinito di 32 spazi vuoti viene inviato all'uscita nel campo ExitData della struttura MQAXP.   | Dati                                   |

## Impostazioni log predefinite

La seguente tabella elenca le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Impostazioni log predefinite** della finestra di dialogo **Proprietà** per IBM MQ. Per modificare le impostazioni predefinite dei log, modificare le proprietà nella pagina **Impostazioni log predefinite**. Per impostazione predefinita, tali impostazioni vengono applicate a tutti i nuovi gestori code.

| Proprietà          | Descrizione  | Chiave stanza     |
|--------------------|--|-------------------|
| Tipo di log        | Per abilitare il ripristino automatico del gestore code quando viene riavviato, selezionare <b>Circolare</b> . Se il gestore code utilizza questo tipo di registrazione, quando il file di log è pieno, il file viene sovrascritto a cominciare dall'inizio del file. Per abilitare il ripristino automatico del gestore code quando viene riavviato e per abilitare il ripristino di inoltro o dei supporti, selezionare <b>Lineare</b> . Se il gestore code utilizza questo tipo di registrazione, quando il file di log è pieno, ne verrà creato uno nuovo. | LogType           |
| Percorso log       | Per modificare il percorso predefinito dei log, immettere qui il percorso completo. Se non si specifica il percorso qui, l'impostazione predefinita è una sottodirectory chiamata Log in DefaultPrefix, dove DefaultPrefix è la directory specificata nella proprietà Default prefix nella pagina <b>Generale</b> della finestra di dialogo Proprietà per IBM MQ.  | LogPath           |
| Pagine file di log | Immettere il numero, compreso tra 32 e 4095, di pagine da 4KB nel file di log. Ad esempio, se si specifica 256, la dimensione del file è 1MB.  | LogFilePages      |
| File primari log   | Su AIX and Linux, immettere il numero, da 2 a 510, di file di log primari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 511 e non deve essere inferiore a 3.<br><br>Su Windows, immettere il numero, compreso tra 2 e 254, di file di log primari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 255 e non deve essere inferiore a 3.   | LogPrimaryFiles   |
| File secondari log | Su AIX and Linux, immettere il numero, da 1 a 509, di file di log secondari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 511 e non deve essere inferiore a 3.<br><br>Su Windows, immettere il numero, compreso tra 1 e 253, di file di log secondari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 255 e non deve essere inferiore a 3.   | LogSecondaryFiles |
| Pagine buffer log  | Immettere il numero, compreso tra 0 e 512, di pagine di buffer da 4 KB per la scrittura. Se si specifica 0, il gestore code selezionerà il numero.<br><br>Se si specifica un numero compreso tra e 17, verrà utilizzato il minimo 18. Se si specifica un valore compreso tra 18 e 512, viene utilizzato quel numero di pagine. Se si modifica il valore di questa proprietà, riavviare il gestore code affinché la modifica sia rilevata.  | LogBufferPages    |

| Proprietà                  | Descrizione   | Chiave stanza     |
|----------------------------|---|-------------------|
| Integrità di scrittura log | <p>Il metodo utilizzato dal programma di registrazione per scrivere in maniera corretta i record di log.</p> <p>Il valore predefinito è <b>TripleWrite</b>. Nota: è possibile selezionare <b>DoubleWrite</b> ma, in tal caso, il sistema l'interpreta come <b>TripleWrite</b>.</p> <p>Si deve utilizzare <b>SingleWrite</b> solo se il file system o l'unità che ospita il file di ripristino IBM MQ garantisce l'atomicità delle scritture di 4KB.</p> <p>Ossia, quando una scrittura di una pagina di 4KB non riesce per un qualsiasi motivo, i soli due stati possibili sono la pre-immagine o la post-immagine. Non deve essere possibile alcuno stato intermedio.</p>  | LogWriteIntegrity |
| Gestione log               | <p>Il metodo utilizzato per gestire i log. <b>LogManagement</b> si applica solo quando <b>LogType</b> è LINEAR.</p> <p>Se si modifica il valore <b>LogManagement</b>, la modifica non ha effetto fino al riavvio del gestore code.</p> <p>Esistono tre opzioni.</p> <p><b>Manuale</b>, in cui si gestiscono le estensioni log manualmente. Specificando questa opzione il gestore code non riutilizza o elimina le estensioni log, anche quando non sono più necessarie per il ripristino.</p> <p><b>Automatico</b>, in cui le estensioni log vengono gestite automaticamente dal gestore code. Specificando questa opzione il gestore code può riutilizzare o eliminare le estensioni log quando non sono più necessarie per il ripristino. Nessuna agevolazione viene effettuata per l'archiviazione.</p> <p><b>Archivio</b>, in cui le estensioni log sono gestite dal gestore code, ma si deve notificare al gestore code quando l'archiviazione di ogni estensione log è completa.</p> <p>Specificando questa opzione il gestore code è libero di riutilizzare o eliminare un'estensione log esistente, come viene notificato che un'estensione log non è più necessaria per il ripristino essa viene archiviata.</p> <p>Il valore predefinito è <b>Manuale</b>.</p> | LogManagement     |

## Pagina ACPI

La seguente tabella elenca le proprietà che è possibile impostare nella pagina **ACPI** della finestra di dialogo Proprietà per IBM MQ. ACPI (Advanced Configuration and Power Interface) è una funzione del sistema operativo che consente al computer di rilevare determinati stati delle attività e di conseguenza di passare a uno stato di "sospensione", ossia a una modalità a basso consumo senza programmi in esecuzione, e in un modo tale da consentire una rapida "riattivazione".

Quando ACPI inserisce il computer in fase di ibernazione, invia prima una richiesta di sospensione a tutte le applicazioni. Per controllare il modo in cui IBM MQ risponde a questa richiesta, impostare la proprietà **Finestra Esegui** nella pagina **ACPI**.



| Proprietà                     | Descrizione   | Chiave stanza            |
|-------------------------------|---|--------------------------|
| Finestra Esegui               | Il valore predefinito è <b>Sì</b> , che significa che IBM MQ visualizza un messaggio che chiede all'utente se sospendere i gestori code in esecuzione. Per sospendere IBM MQ senza visualizzare questo messaggio, fare clic su <b>No</b> .  | DoDialog                 |
| Nega sospensione              | Se la proprietà <b>Do dialog</b> non è impostata o se è impostata ma la finestra di dialogo non può essere visualizzata (ad esempio, se un computer portatile ha il suo coperchio chiuso) quindi <b>Deny suspend</b> controlla la risposta. Il valore predefinito è <b>No</b> , che significa che IBM MQ viene sospeso, anche se non è possibile visualizzare la finestra di dialogo. Per impedire la sospensione di IBM MQ quando non è possibile visualizzare la finestra di dialogo, fare clic su <b>Sì</b> . Questa proprietà può essere sovrascritta dalla proprietà <b>Check channels running</b> . | DenySuspend              |
| Verifica canali in esecuzione | Il valore predefinito è <b>No</b> , il che significa che IBM MQ non controlla se ci sono canali in esecuzione e risponde come diretto dalle proprietà <b>Do dialog</b> e <b>Deny suspend</b> . Per verificare se sono presenti canali in esecuzione, selezionare <b>Sì</b> . Se non ci sono canali in esecuzione, IBM MQ ignora le proprietà <b>Do dialog</b> e <b>Deny suspend</b> . Se ci sono canali in esecuzione, IBM MQ risponde come diretto dalle proprietà <b>Do dialog</b> e <b>Deny suspend</b> .  | CheckChannel<br>sRunning |

## Pagina Controllo segnalazioni

### Windows

Il Controllo segnalazioni è disponibile solo su Windows.

La seguente tabella elenca le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Controllo segnalazioni** della finestra di dialogo Proprietà per IBM MQ. Il Controllo segnalazioni è particolarmente utile per la determinazione dei problemi. Le segnalazioni vengono emesse dai servizi quando si verifica un problema; ad esempio se un servizio di un iniziatore di canali non può essere avviato in quanto è stata eliminata una coda necessaria. Per configurare il controllo segnalazioni, modificare le proprietà nella pagina **Controllo segnalazioni**.

| Proprietà   | Descrizione  | Chiave stanza |
|---|--|---------------|
| Controllo segnalazioni notifica all'utente                          | Il valore predefinito è <b>No</b> , che significa che IBM MQ non invia segnalazioni all'utente quando c'è un problema. Per configurare IBM MQ per inviare segnalazioni quando c'è un problema, fare clic su <b>Sì</b> .  | Abilita       |
| Utente del controllo segnalazioni                                   | Immettere il nome computer o il nome utente a cui IBM MQ deve inviare le segnalazioni.   | Destinatario  |
| Icona del controllo segnalazioni aggiunta alla barra delle attività | Il valore predefinito è <b>No</b> , che significa che l'icona Controllo segnalazioni non viene visualizzata nella barra delle applicazioni di Windows. Per visualizzare l'icona Controllo segnalazioni nella barra delle applicazioni di Windows, fare clic su <b>Sì</b> . | TaskBar       |

## Pagina Informazioni sulla configurazione

La seguente tabella elenca le proprietà visualizzate nella pagina **Informazioni sulla configurazione** della finestra di dialogo Proprietà per IBM MQ. Le proprietà nella pagina **Informazioni sulla configurazione** sono di sola lettura.

| Proprietà             | Descrizione   |
|-----------------------|---|
| Tipo di installazione | Sola lettura. Questa proprietà indica se è stata installata la versione Server o Client di IBM MQ su questo computer. |
| mjqbnd05 caricato.    | Sola lettura. Questa è la libreria richiesta per connettersi ai gestori code locali.                                  |
| Versione MQ           | Sola lettura. Questa è la versione di IBM MQ installata su questo computer.   |
| Livello build         | Sola lettura. Questo è il numero di build del prodotto IBM MQ installato su questo computer.                          |
| Tipo build            | Sola lettura. Questo è il tipo di build del prodotto IBM MQ installato su questo computer.                            |

### Attività correlate

“Configurazione di IBM MQ utilizzando IBM MQ Explorer” a pagina 12

Nella vista Navigator è possibile utilizzare la finestra di dialogo Proprietà per configurare determinate proprietà di IBM MQ che si applicano a tutta l'installazione. Se necessario, è anche possibile configurare le proprietà di singoli gestori code.

### Proprietà del gestore code




È possibile impostare le proprietà sia per i gestori code locali sia per quelli remoti.








Le tabelle riportate in questa pagina elencano le proprietà che è possibile impostare per i gestori code locali e remoti. Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Laddove pertinente, le tabelle forniscono anche il parametro MQSC equivalente per i comandi ALTER e DISPLAY QMGR. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).


Le proprietà per un gestore code che vengono modificate tramite MQSC utilizzando i comandi **ALTER QMGR** sono quelle visualizzate per i gestori code locali e remoti. Si noti che IBM MQ Explorer non visualizza tutte le proprietà per i gestori code remoti.


Queste proprietà, che sono definite nel file `qm.ini`, sono quelle che vengono visualizzate solo per i gestori code locali. Ad esempio, la specifica per i log di ripristino e XA si applica al file `qm.ini` ed è pertanto visualizzata solo per il gestore code locale.

Per gli elenchi di tutte le proprietà che è possibile impostare per i gestori code locali e remoti nella finestra delle proprietà del gestore code, fare riferimento alla seguenti tabelle:


- [Generale](#)
- [Esteso](#)
-  [Uscite \(Multiplatforms\)](#)
- [Cluster](#)
- [Repository](#)
- [Comunicazione](#)
- [Eventi](#)
- [SSL](#)
- [Statistiche](#)
- [Controllo online](#)
-  [Controllo statistiche \(Multiplatforms\)](#)
-  [Controllo account \(Multiplatforms\)](#)

-  [Log \(Multiplatforms\)](#)
-  [Gestori risorse XA \(Multiplatforms\)](#)
-  [Servizi installabili \(Multiplatforms\)](#)
- [Canali](#)
-  [TCP \(Multiplatforms\)](#)
-  [LU6.2 \(Multiplatforms\)](#)
-  [NetBIOS \(Multiplatforms\)](#)
-  [SPX \(Multiplatforms\)](#)
- [Pubblicazione/sottoscrizione](#)

 Alcune di queste pagine di proprietà sono disponibili solo su gestori code Multiplatforms.

 Sono riportate le pagine delle proprietà che non sono disponibili sui gestori code z/OS.

Le proprietà contrassegnate con un asterisco (\*) aggiornano i file di configurazione, pertanto è possibile visualizzarle e modificarle una volta arrestato il gestore code. Se si modificano le proprietà contrassegnate quando il gestore code è in esecuzione, perché le modifiche abbiano effetto è comunque necessario arrestare il gestore code e quindi riavviarlo. È possibile invece modificare le proprietà non contrassegnate da un asterisco soltanto quando il gestore code è in esecuzione. Per ulteriori informazioni sulle proprietà di configurazione, consultare [Attributi e stanze del fileqmq.ini](#).


 Nelle seguenti tabelle sono riportati i parametri di sistema che è possibile impostare per i gestori code z/OS remoti. Queste proprietà non sono visualizzate nella finestra Proprietà del gestore code. Sono incluse in questa pagina perché sono comunque proprietà del gestore code. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione dei parametri di sistema dei gestori code z/OS](#).

-  [Archivio \(z/OS\)](#)
-  [Nastro archivio \(z/OS\)](#)
-  [Controllo statistiche \(z/OS\)](#)
-  [Controllo account \(z/OS\)](#)
-  [Log \(z/OS\)](#)
-  [Copia di log \(z/OS\)](#)
-  [Sicurezza \(z/OS\)](#)
-  [Switch di sicurezza \(z/OS\)](#)
-  [Sistema \(z/OS\)](#)

Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione IBM MQ](#) e [Amministrazione IBM MQ utilizzando i comandi MQSC](#).

## Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà del gestore code. Le proprietà contrassegnate con un asterisco (\*) nella pagina **Generale** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione.




| Proprietà  | Significato   | Parametro MQSC     |
|--|---|--------------------|
| *Nome gestore code   | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome del gestore code dopo averlo creato.   | QMNAME             |
| *Piattaforma   | Sola lettura. Questa è l'architettura della piattaforma su cui è in esecuzione il gestore code.   | PLATFORM           |
| Stato gestore code   | Sola lettura. Questa proprietà mostra lo stato del gestore code, che può essere 1 delle seguenti opzioni:<br><br>1. In esecuzione<br>2. In avvio<br>3. Inattività   | STATO              |
| ID set di caratteri codificato   | Sola lettura. Questo è il CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code. Il CCSID è l'identificativo utilizzato con tutti i campi di stringhe di caratteri definiti dall'API. Esso deve essere definito per la propria piattaforma e deve utilizzare un set di caratteri appropriato.  | CCSID              |
| Descrizione  | Immettere una descrizione dello scopo del gestore code. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in IBM MQ Explorer</a> .  | DESCR              |
| *Livello di comandi  | Sola lettura. Questo è il livello delle funzioni del gestore code.  | CMDLEVEL           |
| Versione   | Di sola lettura. Questa è la versione di IBM MQ installata. Il formato è VVRRMMFF:<br><br>• VV: Versione<br>• RR: Release<br>• MM: Livello di manutenzione<br>• FF: Livello di correzione   | VERSIONE           |
|  *Avvio | <p>La proprietà <b>Startup</b> controlla come viene avviato il gestore code selezionato. Questa proprietà si applica solo a Windows. Esistono quattro opzioni per la proprietà Avvio.</p> <p>Selezionare Automatico per avviare il gestore code automaticamente all'avvio del servizio IBM MQ Series. Questo è il valore predefinito.</p> <p>Selezionare Automatico, consentendo più istanze del gestore code, per avviare il gestore code automaticamente quando viene avviato il servizio IBM MQ Series. Per ulteriori informazioni, consultare l'opzione sax di <a href="#">CSQM507E</a>.</p> <p>Selezionare Interattivo (manuale) per avviare il gestore code manualmente tramite IBM MQ Explorer. Il gestore code viene eseguito dall'utente che ha effettuato l'accesso (l'utente interattivo). Il gestore code verrà arrestato automaticamente all'uscita dell'utente interattivo.</p> <p>Selezionare Servizio (manuale) per avviare il gestore code manualmente tramite IBM MQ Explorer. Il gestore code viene eseguito come elemento secondario del servizio <b>MQ Services</b>. Il gestore non code verrà arrestato automaticamente all'uscita dell'utente interattivo.</p> | (Non applicabile.) |


| Proprietà                      | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------|---|----------------|
| Controllo server di comandi    | Per configurare il server di comandi in modo che sia avviato automaticamente quando si avvia il gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> ; per configurare il server di comandi in modo che non sia avviato automaticamente e debba essere avviato manualmente, fare clic su <b>Manuale</b> . | SCMDSERV       |
| Controllo iniziatore di canali | Per configurare l'iniziatore di canali in modo che venga avviato automaticamente quando viene avviato il gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> ; per configurare l'iniziatore di canali in modo che venga non avviato automaticamente ma che venga avviato manualmente, <b>Manuale</b> .   | SCHINIT        |




## Esteso

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra Proprietà del gestore code. La proprietà **Default bind type** nella pagina **Esteso** si è correlata alla chiave stanza DefaultBindType nei file di configurazione.

| Proprietà                               | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Coda di messaggi non recapitabili       | Selezionare il nome della coda che il gestore code utilizza per i messaggi non recapitabili.  | DEADQ          |
| Intervallo trigger                      | Immettere il numero di millisecondi, da 0 a 999999999, che il gestore code deve attendere per l'emissione di messaggi in una coda. Questa propriet ... viene utilizzata solo quando la propriet ... Trigger type in Propriet ... coda è impostata su First.   | TRIGINT        |
| Numero massimo di messaggi senza commit | Immettere il numero massimo di messaggi senza commit entro un punto di sincronizzazione, compreso tra 1 e 999999999, per limitare il numero di messaggi che è possibile richiamare e inserire in un unico punto di sincronizzazione. Questa proprietà non viene utilizzata per i messaggi che vengono inseriti o richiamati all'esterno del punto di sincronizzazione.  | MAXUMSGS       |
| Gestioni massime                        | Immettere il numero massimo di handle aperti, compreso tra 0 e 999999999, che ogni attività può avere allo stesso tempo.  | MAXHANDS       |
| Lunghezza massima messaggio             | Immettere la lunghezza massima dei messaggi, compresa tra 32 KB e 100 KB, consentiti nella coda del gestore code. Il valore predefinito è 4 MB (4.194.304 byte). Se si riduce questo valore, è necessario ridurre anche il valore della lunghezza massima della definizione SYTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE e di tutte le altre code del gestore code. Ciò assicura che il limite del gestore code non sia inferiore al limite di una qualsiasi coda del gestore code stesso. Se non si esegue questa operazione, e le applicazioni richiedono solo il valore della proprietà Max message length della coda, le applicazioni potrebbero non funzionare correttamente. | MAXMSGL        |
| Lunghezza massima proprietà             | Questo valore controlla la dimensione in byte dei dati delle proprietà che possono scorrere con i messaggi in un gestore code V7. Se la dimensione delle proprietà eccede la lunghezza massima delle proprietà, il messaggio verrà rifiutato.   | MAXPROPL       |
| Priorità massima                        | Sola lettura. Questa è la priorità massima del gestore code, ovvero 9.  | MAXPRTY        |


| Proprietà   | Significato  | Parametro MQSC     |
|---|--|--------------------|
| Intervallo visualizzazione contrassegno messaggio | <p>Immettere l'intervallo di tempo in millisecondi al termine del quale il gestore code automaticamente toglie il contrassegno ai messaggi cercati. L'intervallo può essere impostato su un massimo di 999999999 millisecondi. L'intervallo può essere impostato anche su Illimitato utilizzando il valore -1o impostato in MQSC utilizzando il termine "NOLIMIT". Il valore predefinito è 5000.</p> <p> <b>Attenzione:</b> Non si deve ridurre il valore al di sotto del valore predefinito di 5000.</p> | MARKINT            |
| Coda di input comandi                             | Sola lettura. Questo è il nome della coda di input dei comandi del sistema. Solo le applicazioni autorizzate possono inserire i comandi su questa coda.  | COMMANDQ           |
| Punto di sincronizzazione                         | <p>Sola lettura. Questa proprietà indica se il punto di sincronizzazione è disponibile per il gestore code. Il punto di sincronizzazione è sempre disponibile sulle seguenti piattaforme:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> AIX, Linux, and Windows</li> <li> z/OS</li> </ul>  | SYNCPT             |
| Liste di distribuzione                            | Sola lettura. Questa proprietà indica se il gestore code supporta le liste di distribuzione. Questa proprietà è valida solo su Multiplatforms.   | DISTL              |
| (Solo AIX and Linux)<br>Gruppo applicativo        | L'opzione Gruppo applicativo specifica il gruppo applicativo al quale devono appartenere i client in fase di connessione. Il valore predefinito consiste nel non appartenere a un gruppo applicativo.  | (Non applicabile.) |
| *Tipo bind predefinito                            | Questo è il tipo di bind predefinito che viene utilizzato se l'applicazione non specifica un tipo di bind sul parametro <b>MQCNO</b> della chiamata MQCONNX. Selezionare <b>CONDIVISO</b> o <b>ISOLATO</b> .   | (Non applicabile.) |
| *Dimensione log degli errori                      | Specificare la dimensione del log degli errori del gestore code con la quale il log viene copiato per il backup. Il valore deve essere compreso tra 1048576 e 2147483648 byte. Il valore predefinito è 262144 byte (256 KB).   | (Non applicabile.) |

| Proprietà                      | Significato  | Parametro MQSC     |
|--------------------------------|--|--------------------|
| *Messaggi esclusi              | <p>Il sistema IBM MQ potrebbe produrre un elevato numero di messaggi informativi se il sistema viene utilizzato in modo intensivo. È quindi possibile escludere alcuni messaggi, se necessario. Immettere l'ID messaggio di ciascun messaggio che non deve essere scritto nel log di errori del gestore code. Immettere un elenco di ID messaggio separati da virgola, scelti tra quelli riportati di seguito:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  7163 - Messaggio avviato dal lavoro (solo IBM i)</li> <li>• 7234 - Numero di messaggi caricati</li> <li>• 9001 - Programma del canale terminato normalmente</li> <li>• 9002 - Programma del canale avviato</li> <li>• 9202 - Host remoto non disponibile</li> <li>• 9524 - Gestore code remoto non disponibile</li> <li>• 9528 - Chiusura del canale richiesta dall'utente</li> <li>• 9999 - Programma del canale terminato in modo anomalo</li> </ul>   | (Non applicabile.) |
| *Messaggi soppressi            | <p>Il sistema IBM MQ potrebbe produrre un elevato numero di messaggi informativi se il sistema viene utilizzato in modo intensivo. È possibile impedire l'invio di messaggi selezionati alla console o al log di stampa se richiesto. Immettere l'ID messaggio di ogni messaggio che verrà scritto nel log degli errori del gestore code solo una volta in determinato intervallo di tempo. Questo intervallo viene specificato nella proprietà <b>Intervallo messaggi soppressi</b>. Immettere un elenco di ID messaggio separati da virgola, scelti tra quelli riportati di seguito:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 7163 - Messaggio avviato dal lavoro (solo IBM i)</li> <li>• 7234 - Numero di messaggi caricati</li> <li>• 9001 - Programma del canale terminato normalmente</li> <li>• 9002 - Programma del canale avviato</li> <li>• 9202 - Host remoto non disponibile</li> <li>• 9524 - Gestore code remoto non disponibile</li> <li>• 9528 - Chiusura del canale richiesta dall'utente</li> <li>• 9999 - Programma del canale terminato in modo anomalo</li> </ul> <p>Se lo stesso ID messaggio viene specificato sia nelle proprietà Excluded Messages che Suppressed Messages, il messaggio viene escluso.</p> | (Non applicabile.) |
| *Intervallo messaggi soppressi | <p>Digitare l'intervallo di tempo, in secondi, in cui i messaggi che vengono specificati nella proprietà Suppressed Messages verranno scritti nel log degli errori del gestore code solo una volta. Il valore deve essere compreso tra 1 e 86400 secondi. Il valore predefinito è 30 secondi.</p>  | (Non applicabile.) |

| Proprietà  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Personalizzato   | <p>Il parametro <b>Custom</b> è incluso solo per l'utilizzo di IBM, riservato alla configurazione di nuove funzioni prima che siano state introdotte proprietà separate. I valori possibili sono un elenco di zero o più coppie di proprietà-valore, nella sintassi di tipo MQSC, separate da almeno uno spazio.</p> <p>I nomi e i valori delle proprietà sono sensibili al maiuscolo/ minuscolo e devono essere specificati in maiuscolo. I valori possono contenere spazi, parentesi e apici (che devono essere rese leggibili con un altro apice). Altri caratteri, tra cui le parentesi nidificate (), possono essere inclusi racchiudendole tra due apici su entrambi i lati. Esempi di sintassi valida sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CUSTOM(' ')</li> <li>• CUSTOM('A(B)')</li> <li>• CUSTOM('C(D) E(F)')</li> <li>• CUSTOM('G(5000) H(''9.20.4.6(1415)''')')</li> </ul> <p>Il gestore code analizza il valore, ma se la stringa non può essere analizzata in base a queste regole o se contiene proprietà o valori che non vengono riconosciuti, il gestore code ignora gli errori.</p> | CUSTOM         |
|  Apertura delle code condivise        | <p>(Solo z/OS) Quando un gestore code effettua una chiamata MQOPEN per una coda condivisa e il gestore code specificato nel parametro <i>ObjectQmgrName</i> della chiamata MQOPEN è nello stesso gruppo di condivisione code del gestore code di elaborazione, la proprietà <i>Opening shared queues</i> specifica se viene utilizzato l'<i>ObjectQmgrName</i> o se il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa. <b>Utilizza gestore code specificato in <i>ObjectQmgrName</i></b> significa che viene utilizzato l'attributo <i>ObjectQmgrName</i> e viene aperta la coda di trasmissione appropriata; <b>Utilizza gestore code locale</b> significa invece che il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa, il che riduce il traffico sulla rete del gestore code.</p>  | SQQMNAME       |
|  Accodamento all'interno del gruppo | <p>(Solo z/OS) Specificare se utilizzare l'accodamento all'interno del gruppo. Per utilizzare la coda di trasmissione condivisa (SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE) quando i gestori code all'interno di un gruppo di condivisione code scambiano i messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b>; per utilizzare invece le code di trasmissione non condivise e i canali, fare clic su <b>Disabilitato</b>. Se si disabilita la funzione di accodamento all'interno del gruppo, viene utilizzato lo stesso meccanismo per il trasferimento dei messaggi come quando i gestori code non fanno parte di un gruppo di condivisione code.</p>  | IGQ            |
|  ID utente IGQ                      | <p>(Solo z/OS) Specificare un ID utente che deve essere utilizzato dall'agent IGQ per stabilire l'autorizzazione per inserire i messaggi su una coda di destinazione. Per utilizzare questa proprietà, il gestore code deve essere un membro di un gruppo di condivisione code. Per specificare che l'ID utente del gestore code di ricezione nel gruppo di condivisione code deve essere utilizzato come ID utente IGQ, lasciare vuoto questo campo.</p>   | IGQUSER        |



| Proprietà   | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| <p>► <b>z/OS</b> Tipo di controllo autorizzazioni IGQ</p> | <p>(Solo z/OS) Specificare il tipo di controllo delle autorizzazioni e, pertanto, gli ID utente che devono essere utilizzati dall'agent IGQ. Ciò stabilisce l'autorizzazione per inserire i messaggi nella coda di destinazione. Per utilizzare questa proprietà, il gestore code deve essere un membro di un gruppo di condivisione code. Per specificare che l'ID utente predefinito è utilizzato per stabilire l'autorizzazione, fare clic su <b>Predefinito</b>; per specificare che l'ID utente IGQ e l'ID utente ALT sono utilizzati per stabilire l'autorizzazione, fare clic su <b>Alternativo o IGQ</b>; per specificare che solo l'ID utente IGQ è utilizzato per stabilire l'autorizzazione, fare clic su <b>Solo IGQ</b>; per specificare che l'ID utente dal campo <i>UserIdentifier</i> nel descrittore del messaggio, di un messaggio sulla coda SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE, è utilizzato per stabilire l'autorizzazione, fare clic su <b>Contesto</b>.</p>   | IGQAUT         |
| <p>► <b>z/OS</b> Intervallo di scadenza</p>               | <p>(Solo z/OS) Immettere il valore approssimativo in secondi che specifica la frequenza con cui le code vengono scansionate per scartare i messaggi scaduti. Il valore deve essere compreso tra 1 e 99999999. L'intervallo minimo di scansione è di 5 secondi anche se viene specificato un valore inferiore compreso tra 1 e 4. Specificare 0 per impedire la scansione delle code; questo è il valore predefinito.</p>  | EXPRYINT       |
| <p>► <b>z/OS</b> Caratteri profilo di sicurezza</p>       | <p>(Solo z/OS) Specificare se il gestore code supporta caratteri maiuscoli e minuscoli per i nomi di profilo di sicurezza o solo caratteri maiuscoli. Selezionare <b>Misti</b> per indicare che i nomi dei profili di sicurezza possono essere in caratteri maiuscoli o maiuscoli e minuscoli. Selezionare <b>Maiuscolo</b> per indicare che i nomi dei profili di sicurezza devono essere in caratteri maiuscoli. Questo è il valore predefinito.</p>  | SCYCASE        |
| <p>► <b>z/OS</b> Raggruppa unità di ripristino</p>        | <p>(Solo z/OS) Questa proprietà può avere il valore <b>Abilitato</b> o <b>Disabilitato</b>. Il valore può essere impostato su <b>Abilitato</b> solo se il sistema è stato configurato correttamente, altrimenti viene restituito un messaggio d'errore. <b>Abilitato</b> è il valore predefinito.</p> <p>Il programmatore del sistema deve utilizzare il codice indicato per identificare il controllo di configurazione non riuscito. Quindi, è necessario effettuare le necessarie correzioni ed emettere nuovamente il comando <b>ALTER QMGR</b>.</p> <p>Quando si abilita gruppo unità di ripristino (supporto GROUPPUR) vengono effettuati una serie di controlli per assicurare che i passaggi di configurazione siano stati completati. Non è consentito abilitare questo supporto se qualsiasi di questi controlli non riesce.</p> <p>Questi controlli vengono effettuati anche all'avvio del gestore code se la proprietà GROUPPUR del gestore code è abilitata. Se uno di questi controlli non riesce durante l'avvio, il raggruppamento unità di ripristino verrà disabilitato fino a quando non si correggerà l'errore e si riabiliterà la proprietà GROUPPUR del gestore code.</p> <p>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">CSQM507E</a>.</p> | GROUPPUR       |

| Proprietà   | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
|  Perdita della connettività CF | (Solo z/OS) Specifica l'azione intrapresa quando il gestore code perde la connettività alla struttura di amministrazione o a eventuali strutture CF con <b>CFCONLOS</b> impostato su Come gestore code. Le due opzioni sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Termina. Questo è il valore predefinito. Il gestore code termina quando si perde la connettività alla struttura CFS.</li> <li>• Tollera. Il gestore code tollera una perdita di connettività alle strutture CF e non termina. Tollera può essere impostato soltanto se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 710 o successivo.</li> </ul> | CFCONLOS       |

## Uscite (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Uscite** della finestra Proprietà del gestore code. Per configurare il gestore code in modo da eseguire le uscite utente, modificare le proprietà nella pagina **Uscite**. Le proprietà nella pagina **Uscite** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione.

| Proprietà                             | Significato   | Chiave stanza                          |
|---------------------------------------|---|--|
| *Percorso predefinito uscita          | Se il gestore code è a 32 bit, immettere il percorso in cui sono memorizzate le uscite predefinite per questo gestore code.   | ExitsDefaultPath                       |
| *Percorso predefinito uscita (64 bit) | Se il gestore code è a 64 bit, immettere il percorso in cui sono memorizzate le uscite predefinite per questo gestore code.   | ExitsDefaultPath64                     |
| *Uscite API locali                    | Aggiungere i dettagli delle uscite API locali che si desidera utilizzare con questo gestore code.   | ApiExitLocal                           |
| *Nome                                 | Specifica il nome descrittivo dell'uscita API inviato all'uscita API nel campo ExitInfoName della struttura MQAXP. Questo nome deve essere univoco, ha una lunghezza massima di 48 caratteri e deve contenere solo i caratteri validi per il nome degli oggetti IBM MQ, quali i nomi coda.  | Nome                                   |
| *Tipo                                 | Specifica il tipo di uscita: <code>queue manager</code> o <code>override</code> .   | (Non una chiave della stanza separata) |
| *Sequenza                             | Questa proprietà è un valore numerico senza segno che definisce la sequenza in cui viene chiamata questa uscita API rispetto ad altre uscite API. Un'uscita API con un numero di sequenza basso viene richiamata prima di un'uscita con un numero di sequenza maggiore. L'ordine in cui le diverse uscite API con lo stesso numero di sequenza vengono richiamate non è definito. Questo è il valore perfetto per cui esistono dei divari nel numero di sequenza delle uscite API definite per un gestore code. | Sequenza                               |

| Proprietà | Significato  | Chiave stanza |
|-----------|--|---------------|
| *Modulo   | Specifica il modulo che contiene il codice per l'uscita API. Se questo campo contiene il percorso completo del modulo, questo verrà visualizzato così come è. Se questo campo contiene solo il nome del modulo, il modulo si trova utilizzando lo stesso metodo delle uscite di canale, cioè utilizzando il valore nel campo <code>Exit default path</code> nella pagina <b>Uscite</b> della finestra di dialogo delle proprietà del gestore code. | Modulo        |
| *Funzione | Specifica il punto di ingresso della funzione nel modulo che contiene il codice per l'uscita API. Questo punto di ingresso è la funzione <code>MQ_INIT_EXIT</code> . La lunghezza di questo campo è limitata a <code>MQ_EXIT_NAME_LENGTH</code> .  | Funzione      |
| *Dati     | Se questa proprietà viene specificata, gli spazi vuoti iniziali e finali vengono rimossi, la stringa rimanente viene troncata a 32 caratteri e il risultato viene inviato all'uscita nel campo <code>ExitData</code> della struttura <code>MQAXP</code> . Se invece la proprietà non viene specificata, il valore predefinito di 32 spazi vuoti viene inviato all'uscita nel campo <code>ExitData</code> della struttura <code>MQAXP</code> .      | Dati          |

## Cluster

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Cluster** della finestra Proprietà del gestore code. Per configurare le proprietà cluster del gestore code, modificare le proprietà nella pagina **Cluster**.

| Proprietà                       | Significato  | Parametro MQSC     |
|---------------------------------|--|--------------------|
| Appartenenza cluster            | Sola lettura. In questa tabella sono riportati i nomi dei cluster a cui appartiene il gestore code.  | (Non applicabile.) |
| Uscita carico di lavoro cluster | L'uscita viene richiamata quando un messaggio viene inserito nella coda cluster. Immettere il nome dell'uscita del carico di lavoro del cluster. <ul style="list-style-type: none"> <li>Linux → AIX Su sistemi AIX and Linux , utilizzare il formato <code>libraryname(functionname)</code>. La lunghezza massima è 128 caratteri.</li> <li>Windows Su Windows, utilizzare il formato <code>dllname(functionname)</code>, dove <code>dllname</code> è specificato senza il suffisso <code>.dll</code>. La lunghezza massima è 128 caratteri.</li> <li>z/OS In z/OS, immettere il nome del modulo di caricamento. La lunghezza massima è 8 caratteri.</li> <li>IBM i Su IBM i, utilizzare il formato <code>progname libname</code>, dove <code>progname</code> occupa i primi 10 caratteri e <code>libname</code> i secondi 10. Aggiungere spazi alla fine di nomi più brevi per portarli a 10 caratteri. La lunghezza massima è 20 caratteri.</li> </ul> | CLWLEXIT           |
| Dati carico di lavoro cluster   | Immettere i dati da inviare all'uscita del carico di lavoro del cluster quando viene richiamata l'uscita. La lunghezza massima dei dati è 32 caratteri.  | CLWLDATA           |

| Proprietà                                  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Lunghezza carico di lavoro cluster         | <p>Immettere il numero massimo di byte dei dati dei messaggi inviati all'uscita del carico di lavoro del cluster:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Windows</b> In Windows, immettere un numero da 0 a 104857600 (100 MB).</li> <li>• Su altre piattaforme, specificare un numero compreso tra 0 e 999999999.</li> </ul>  | CLWLLEN        |
| Numero massimo di canali cluster in uscita | <p>Immettere il numero massimo di canali cluster in uscita. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a>.</p>   | CLWLMRUC       |
| Modalità carico di lavoro cluster          | <p>L'uscita del carico di lavoro del cluster, CLWL, consente di specificare quale coda del cluster debba essere aperta in risposta a una chiamata MQI (ad esempio, MQOPEN o MQPUT). Il valore predefinito è SAFE, che significa che l'uscita CLWL viene eseguita in un processo separato sul gestore code in modo tale che, se si verifica un problema, l'integrità del gestore code viene preservata. Tuttavia, l'esecuzione dell'uscita CLWL come processo separato può avere un impatto negativo sulle prestazioni. Per migliorare le prestazioni eseguendo l'uscita CLWL nello stesso processo del gestore code, selezionare FAST. Utilizzare la modalità FAST soltanto se si è certi che non esiste alcun problema con l'uscita CLWL in quanto, se si verifica un problema, il gestore code riporterà un errore e l'integrità del gestore code sarà a rischio. Il valore impostato per il gestore code sovrascriverà il valore impostato per la configurazione dell'intera macchina.</p> | CLWLMode       |
| Coda di utilizzo CLWL                      | <p>Questa proprietà specifica se il gestore code può scegliere tra le istanze remote delle code cluster e le istanze locali. Se il gestore code riceve un messaggio tramite un canale cluster, il messaggio viene inserito in un'istanza locale della coda cluster; se il gestore code riceve un messaggio localmente o tramite un canale non cluster, e il valore di questa proprietà è Any, il messaggio viene inserito nelle istanze locali o remote della coda cluster. Per abilitare il gestore code per utilizzare le istanze remote delle code cluster, fare clic su <b>Qualsiasi</b>, altrimenti fare clic su <b>Locale</b>. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a>.</p>  | CLWLUSEQ       |

| Proprietà                                | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Coda di trasmissione cluster predefinita | <p>Il tipo di coda di trasmissione predefinito, utilizzato dal clustering per il trasferimento di messaggi in altri gestori code del cluster. I messaggi vengono trasferiti attraverso canali mittenti del cluster.</p> <p>Il valore predefinito di questa proprietà è SCTQ. Il gestore code utilizza un'unica coda di trasmissione per trasferire tutti i messaggi del cluster. La coda di trasmissione è SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE.</p> <p>Per inviare messaggi a ciascun gestore code, in ogni cluster, utilizzando una coda di trasmissione differente, impostare il valore di <b>Default cluster transmission queue</b> su Queue for each channel. Il gestore code crea automaticamente una coda di trasmissione, se necessaria per l'invio di un messaggio a un altro gestore code di un cluster. La coda è permanentemente dinamica. Viene creato dalla coda modello SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE. Il nome di ogni coda di trasmissione è SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.ChannelName. ChannelName è il nome del canale mittente del cluster che trasferisce i messaggi dalla coda.</p> | DEFCLXQ        |

## Contenitore

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Repository** della finestra Proprietà del gestore code. Per specificare che il gestore code ospita il repository per uno o più cluster, modificare le proprietà nella pagina **Repository**.

| Proprietà                                    | Significato   | Parametro MQSC     |
|--|---|--------------------|
| Non è un repository completo del cluster     | Per specificare che un gestore code non è un repository completo per un cluster, selezionare questa opzione.                                    | (Non applicabile.) |
| Repository completo per un cluster           | Per rendere questo gestore code un repository completo solo per un cluster, selezionare questa opzione, quindi immettere il nome del cluster.   | REPOS              |
| Repository completo per un elenco di cluster | Per rendere questo gestore code un repository completo per più di un cluster, selezionare questa opzione, quindi immettere il nome del cluster. | REPOSNL            |

## Comunicazione

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Comunicazione** della finestra Proprietà del gestore code. Per configurare il modo in cui il gestore code invia e riceve messaggi, modificare le proprietà nella pagina **Comunicazione**.


| Proprietà                        | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------------------|---|----------------|
| Coda di trasmissione predefinita | Immettere il nome della coda di trasmissione predefinita a cui sono destinati i messaggi per un gestore code remoto se non è stata definita alcuna altra coda di trasmissione. La coda deve essere una coda di trasmissione locale, ma non la coda di trasmissione del cluster. | DEFXMITQ       |

| Proprietà                            | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------------------|--|----------------|
| Definizione automatica canale        | Per consentire la definizione automatica dei canali di connessione server e dei canali riceventi, fare clic su <b>Abilitato</b> , in caso contrario, fare clic su <b>Disabilitato</b> . I canali mittenti del cluster possono essere sempre definiti automaticamente, indipendentemente dall'impostazione di questa proprietà.   | CHAD           |
| Uscita definizione automatica canale | L'uscita viene richiamata quando viene ricevuta una richiesta in ingresso per un canale ricevente non definito, per un canale di connessione server o per un canale mittente del cluster. L'uscita viene richiamata anche quando viene avviato un canale ricevente del cluster. Immettere il nome dell'uscita di definizione automatica del canale: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Linux</b> / <b>AIX</b> Su AIX and Linux, utilizzare il formato <code>libraryname(functionname)</code>. La lunghezza massima è 128 caratteri.</li> <li>• <b>Windows</b> Su Windows, utilizzare il formato <code>dllname(functionname)</code>, dove <code>dllname</code> è specificato con il suffisso <code>.dll</code>. La lunghezza massima è 128 caratteri.</li> <li>• <b>IBM i</b> Su IBM i, utilizzare il formato <code>progrname libname</code>, dove <code>progrname</code> occupa i primi 10 caratteri e <code>libname</code> occupa i secondi 10 caratteri. Aggiungere spazi alla fine di nomi più brevi per portarli a 10 caratteri. La lunghezza massima è 20 caratteri.</li> <li>• <b>z/OS</b> In z/OS, immettere il nome del modulo di caricamento. La lunghezza massima è di otto caratteri.</li> </ul> | CHADEXIT       |
| Autenticazione di canale             | Per esercitare un controllo più preciso sull'accesso concesso ai sistemi di connessione a livello di canale, è possibile utilizzare i record di autenticazione di canale. I gestori code IBM MQ vengono creati utilizzando l'autenticazione di canale per impostazione predefinita.  | CHLAUTH        |
| Ricerca inversa del nome host        | Controlla se la ricerca inversa del nome host da un DNS (Domain Name Server) viene eseguita per l'indirizzo IP da cui si è connesso un canale. Questa proprietà ha effetto solo sui canali che utilizzano un tipo di trasporto (TRPTYPE) di TCP.<br><br>Se si stanno utilizzando le regole di autenticazione dei canali con CHLAUTH(ENABLED) e sono state definite delle regole che utilizzano un nome host DNS nel campo ADDRESS della regola, tali regole non corrisponderanno mai a un canale in entrata se REVDNS è impostato su DISABLED.<br><br>Le modifiche a questo parametro diventano effettive al successivo avvio del canale. I canali che hanno già ottenuto le informazioni sul nome host mediante ricerca inversa di un indirizzo IP conservano queste informazioni.  | REVDNS         |
| Versione indirizzo IP                | Per specificare che il gestore code utilizza il protocollo IPv6, fare clic su <b>IPV6</b> ; per specificare che il gestore code utilizza il protocollo IPv4, fare clic su <b>IPV4</b> .  | IPADDRV        |


| Proprietà                            | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------------|---|----------------|
| Registrazione attività               | <p>Se un'applicazione del gestore code esegue un'attività per conto di un messaggio nel quale vengono richiesti i report sulle attività, il gestore code può generare un report sull'attività. È possibile utilizzare tale report per determinare il punto della rete del gestore code in cui tale messaggio è andato a finire. Per evitare che le applicazioni generino questi report sulle attività, fare clic su <b>Disabilitato</b>, mentre se si desidera che i report vengano creati, fare clic su <b>Messaggio</b> o <b>Coda</b>. Se si fa clic su <b>Messaggio</b>, un'applicazione del gestore code che genera un report sulle attività inserisce il report nella coda che l'originatore del messaggio ha richiesto nei campi ReplyToQ e ReplyToQMgr del descrittore del messaggio; se invece si fa clic su <b>Coda</b> un'applicazione del gestore code che genera un report sulle attività inserisce il report nella coda di sistema SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.ROUTE.QUEUE. Se vengono apportate delle modifiche a questa proprietà, è necessario arrestare e riavviare i canali.</p>  | ACTIVREC       |
| Registrazione indirizzamento traccia | <p>È possibile utilizzare i messaggi di indirizzamento traccia per determinare i percorsi seguiti dai messaggi all'interno della rete dei gestori code. La partecipazione di applicazioni dei gestori code può generare informazioni sull'indirizzamento e tali informazioni vengono quindi inserite nei report delle attività. Le applicazioni dei gestori code possono aggiungere le informazioni anche allo stesso messaggio di indirizzamento traccia, a seconda delle opzioni impostate nel messaggio di indirizzamento traccia. Quest'ultimo può, a sua volta, accumulare informazioni cronologiche sull'indirizzamento. La proprietà Activity recording specifica su quale coda vengono inseriti i report di attività. La proprietà Trace-route recording controlla l'accumulo di informazioni nel messaggio di indirizzamento traccia stesso. Per impedire che il gestore code aggiunga le informazioni sull'indirizzamento al messaggio di indirizzamento traccia e restituisca tali informazioni nelle risposte, fare clic su <b>Disabilitato</b>. Per consentire alle applicazioni del gestore code di aggiungere al messaggio di indirizzamento traccia le informazioni sull'indirizzamento, fare clic su <b>Messaggio</b> oppure su <b>Coda</b>. Se si fa clic su <b>Messaggio</b> e un'applicazione del gestore code genera un messaggio di risposta contenente le informazioni sull'indirizzamento accumulate dal messaggio di indirizzamento traccia, l'applicazione del gestore code inserisce il messaggio di risposta nella coda che l'originatore del messaggio ha richiesto nei campi ReplyToQ e ReplyToQMgr del descrittore del messaggio; se invece si fa clic su <b>Coda</b> e un'applicazione del gestore code genera un messaggio di risposta che contiene le informazioni sull'indirizzamento accumulate dal messaggio di indirizzamento traccia, l'applicazione del gestore code inserisce il messaggio di risposta nella coda di sistema SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE. Se vengono apportate delle modifiche a questa proprietà, è necessario arrestare e riavviare i canali.</p> | ROUTEREC       |

## Eventi

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Eventi** della finestra Proprietà del gestore code. Per configurare il gestore code in modo da generare eventi in risposta a determinati criteri, modificare le proprietà nella pagina **Eventi**.



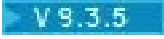
| Proprietà                 | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------|--|----------------|
| Eventi di autorizzazione  | Quando un'applicazione prova ad aprire una coda per cui non si dispone delle autorizzazioni richieste, un gestore code genera un messaggio di evento di autorizzazione. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi di eventi di autorizzazione, fare clic su <b>Disabilitato</b> .  | AUTHOREV       |
| Eventi di inibizione      | Quando un'applicazione prova a inserire un messaggio in una coda che non consente gli inserimenti o a richiamare un messaggio da una coda che non consente l'ottenimento dei messaggi, il gestore code può generare un messaggio di un evento di inibizione. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi di eventi di inibizione, fare clic su <b>Disabilitato</b> .     | INHIBTEV       |
| Eventi locali             | Quando un'applicazione o il gestore code non è stato in grado di accedere a un oggetto, ad esempio perché l'oggetto non è stato definito, il gestore code può generare un messaggio di evento locale. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi di eventi locali, fare clic su <b>Disabilitato</b> .   | LOCALEV        |
| Eventi remoti             | Quando un'applicazione o un gestore code non è in grado di accedere a una coda presente su un altro gestore code, ad esempio perché la coda di trasmissione non è stata definita correttamente, il gestore code può generare un messaggio di evento remoto. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi di eventi remoti, fare clic su <b>Disabilitato</b> .             | REMOTEEV       |
| Eventi di avvio e arresto | Quando un gestore code viene avviato o viene arrestato o interrotto, il gestore code può generare un messaggio di eventi di avvio e di arresto. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi di avvio e di arresto, fare clic su <b>Disabilitato</b> .<br> z/OS supporta solo l'avvio. | STRSTPEV       |
| Eventi di prestazioni     | Quando una risorsa raggiunge una condizione soglia, ad esempio nel caso in cui viene raggiunta la dimensione massima della coda, il gestore code può generare un messaggio di eventi di prestazioni. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi di eventi di prestazioni, fare clic su <b>Disabilitato</b> .  | PERFMEV        |



| Proprietà   | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Eventi comando  | Quando un comando MQSC o un comando PCF viene eseguito correttamente, il gestore code può generare messaggi di evento di comando. Per generare messaggi di evento comando, fare clic su <b>Abilitato</b> ; per impedire che il gestore code generi eventi comando, fare clic su <b>Disabilitato</b> ; per generare messaggi di evento comando tranne che per comandi MQSC VISUALIZZA e comandi PCF Richiedi, fare clic su <b>Non visualizzare</b> . | CMDEV          |
| Eventi di canale  | Quando il gestore code rileva determinate condizioni su un canale, ad esempio nel caso in cui il canale viene avviato o arrestato, il gestore code stesso può generare messaggi di eventi dei canali. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi di eventi dei canali, fare clic su <b>Disabilitato</b> .  | CHLEV          |
| Eventi di definizione automatica del canale   | Quando un canale viene generato automaticamente, il gestore code può generare un messaggi dell'evento di definizione automatica del canale. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi dell'evento di definizione automatica dei canali, fare clic su <b>Disabilitato</b> .  | CHADEV         |
| Eventi SSL  | Quando un canale che utilizza la sicurezza TLS non riesce a stabilire una connessione TLS, il gestore code può generare un messaggio dell'evento SSL. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi dell'evento SSL, fare clic su <b>Disabilitato</b> .   | SSLEV          |
| Eventi di configurazione  | Quando viene creato o modificato un oggetto, il gestore code può generare un messaggio di evento configurazione. Per generare messaggi di evento configurazione, fare clic su <b>Abilitato</b> ; per impedire che il gestore code generi messaggi di evento configurazione, fare clic su <b>Disabilitato</b> .  | CONFIGEV       |
|  Eventi bridge | (Solo z/OS) Quando un ponte IMS viene avviato o interrotto, il gestore code può generare un messaggio di evento ponte. Per generare messaggi di evento bridge, fare clic su <b>Abilitato</b> ; per impedire che il gestore code generi messaggi di evento bridge, fare clic su <b>Disabilitato</b> .  | BRIDGEEV       |
| Eventi di registrazione   | Quando un gestore code è configurato per utilizzare la registrazione lineare, il gestore code può essere configurato per generare un messaggio di evento di registrazione quando le modifiche vengono scritte nel log di ripristino di IBM MQ. Per generare questo tipo di messaggi, fare clic su <b>Abilitato</b> mentre se non si desidera che il gestore code generi messaggi dell'evento di registrazione, fare clic su <b>Disabilitato</b> .   | LOGGEREV       |

## SSL

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **SSL** della finestra Proprietà del gestore code. Per configurare il gestore code e i relativi canali in modo da utilizzare la sicurezza TLS, modificare le proprietà nella pagina **SSL**.

| Proprietà  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Repository chiave  | Immettere il percorso completo del repository delle chiavi per il gestore code.   | SSLKEYR        |
| Etichetta certificato  |   | CERTLABL       |
| <br> Etichetta certificato gruppo di condivisione code |   | CERTQSGL       |
| Elenco nomi revoche  | <p>Immettere il nome dell'elenco nomi revoca. L'elenco nomi revoca può contenere una combinazione di oggetti delle informazioni di autenticazione di uno o di entrambi questi tipi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oggetti delle informazioni di autenticazione LDAP CRL, che memorizzano informazioni sulla connessione per i server LDAP che contengono i CRL (Certification Revocation List).</li> <li>• Oggetti delle informazioni di autenticazione OCSP (Online Certificate Status Protocol), che memorizzano informazioni sulla connessione per i rispondenti OCSP.</li> </ul>   | SSLCRLNL       |
| Hardware di crittografia   | Per configurare l'hardware di crittografia, fare clic su <b>Configura</b> . Nella finestra Impostazioni hardware di crittografia, immettere i dettagli dell'hardware.   | SSLCRYP        |
| Conteggio reimpostazioni SSL   | Immettere il numero di byte non crittografati, compreso tra 0 e 999999999, inviati e ricevuti all'interno di una conversazione TLS prima che venga rinegoziata la chiave segreta. Un valore uguale a 0 indica che la chiave segreta non viene mai rinegoziata. Il numero di byte include le informazioni di controllo inviate dall'MCA (message channel agent). Se il valore di questa proprietà è maggiore di 0 e il valore della proprietà Heartbeat interval nelle <u>Proprietà del canale</u> è maggiore di 0, anche la chiave segreta viene rinegoziata prima che i dati del messaggio vengano inviati o ricevuti seguendo un heartbeat di canale. | SSLRKEYC       |
| SSL FIPS richiesto   | <p>Per specificare se devono essere utilizzati solo algoritmi crittografici con certificazione FIPS (se la crittografia viene eseguita in IBM MQ invece dell'hardware crittografico), fare clic su <b>Si</b>. Per specificare che è possibile utilizzare qualsiasi algoritmo di crittografia, fare clic su <b>No</b>.</p> <p><b>Nota:</b>  Alla versione 9.3.5, IBM MQ Explorer non supporta la modalità conforme ai FIP SSL. È necessario disabilitare questa opzione o utilizzare una versione precedente di IBM MQ Explorer.</p>                                  | SSLFIPS        |
| Autenticazione OCSP  | <p>L'impostazione di autenticazione OCSP stabilisce il risultato di una connessione nell'evento di una risposta 'Sconosciuto' dalla chiamata OCSP.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obbligatorio:</b> IBM MQ rifiuta la connessione.</li> <li>• <b>Facoltativo:</b> la connessione viene consentita.</li> <li>• <b>Avvertenza:</b> la connessione è anche in questo caso consentita e IBM MQ genera un messaggio di tipo AMQ9717 nei log degli errori.</li> </ul>  | N/A            |

| Proprietà                             | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------------------|--|----------------|
| Estensioni di controllo OCSP          | La proprietà Estensioni di verifica OCSP controlla se i dettagli del server OCSP nelle estensioni del certificato AuthorityInfoAccess vengono utilizzati per eseguire un controllo sulla revoca digitale. Esistono 2 possibili valori per la proprietà: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sì: viene eseguito un controllo sulla revoca del certificato digitale. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• No: non viene eseguito alcun controllo sulla revoca del certificato digitale.</li> </ul>  | N/A            |
| Nome proxy SSL HTTP                   | Il nome del proxy HTTP SSL è il nome host o l'indirizzo di rete del server proxy HTTP che deve essere utilizzato da IBM Global Security Kit (GSKit) per i controlli OCSP. Questo indirizzo può essere facoltativamente seguito da un numero di porta, racchiuso tra parentesi. Se non si specifica alcun numero, viene utilizzata la porta HTTP predefinita (80).  | N/A            |
| Attendibilità di Suite B              | La proprietà Livello Suite B controlla se viene utilizzata la crittografia Suite B. Esistono quattro possibili valori per la proprietà: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 128 bit</li> <li>• 192 bit</li> <li>• Nessuna</li> <li>• 128 e 192 bit</li> </ul>   | SUITEB         |
| Politica di convalida dei certificati | La proprietà Criterio di convalida dei certificati controlla quale criterio di convalida dei certificati TLS viene utilizzato per convalidare i certificati digitali ricevuti da partner remoti. Esistono due possibili valori per la proprietà: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ANY</li> <li>• RFC5280</li> </ul> <p>Le modifiche a questa proprietà diventano effettive solo dopo aver immesso il comando di aggiornamento della sicurezza. Per informazioni su come aggiornare la sicurezza in IBM MQ Explorer, consultare "Aggiornamento della sicurezza TLS" a pagina 175.</p> | CERTVPOL       |

## Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Statistiche** della finestra Proprietà del gestore code. La pagina **Statistiche** visualizza le informazioni sulla cronologia dei gestori code. Non è possibile modificare queste proprietà.

| Proprietà           | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------|---|----------------|
| Data creazione      | Sola lettura. Questa è la data in cui è stata creata la coda.                   | CRDATE         |
| Ora creazione       | Sola lettura. Questa è l'ora in cui è stata creata la coda.                     | CRTIME         |
| Data della modifica | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà della coda. | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà della coda.   | ALTTIME        |

| Proprietà | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------|--|----------------|
| QMID      | Sola lettura. Questo è il nome univoco generato internamente del gestore code. | QMID           |

## Controllo online

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Controllo online** della finestra Proprietà del gestore code. Per raccogliere i dati sulle prestazioni correnti delle code e dei canali del gestore code, modificare le proprietà nella pagina **Controllo online**.

| Proprietà        | Significato  | Parametro MQSC |
|------------------|--|----------------|
| Controllo canale | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati di controllo online sulle prestazioni correnti dei canali ospitati dal gestore code. Per disattivare la raccolta dei dati di monitoraggio online per i canali del gestore code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel monitoring, fare clic su <b>Disattivo</b> ; per disattivare la raccolta dei dati di monitoraggio online per tutti i canali del gestore code indipendentemente dall'impostazione della proprietà Channel monitoring del canale, fare clic su <b>Nessuno</b> . Per specificare una bassa frequenza di raccolta dei dati, con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema, per i canali che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel monitoring, fare clic su <b>Bassa</b> ; per specificare una frequenza moderata di raccolta dei dati, con un effetto limitato sulle prestazioni del sistema, per i canali che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel monitoring fare clic su <b>Media</b> ; per specificare una frequenza elevata di raccolta dei dati, con un probabile effetto sulle prestazioni del sistema, per i canali che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel monitoring, fare clic su <b>Alta</b> . | MONCHL         |
| Controllo coda   | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati di controllo online sulle prestazioni correnti delle code ospitate dal gestore code. Per disattivare la raccolta dei dati di monitoraggio online per le code del gestore code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Queue monitoring, fare clic su <b>Disattivo</b> ; per disattivare la raccolta dei dati di monitoraggio online per tutte le code del gestore code indipendentemente dall'impostazione della proprietà Queue monitoring della coda, fare clic su <b>Nessuno</b> . Per specificare una bassa frequenza di raccolta dei dati, con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema, per le code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Queue monitoring , fare clic su <b>Bassa</b> ; per specificare una frequenza moderata di raccolta dei dati, con un effetto limitato sulle prestazioni del sistema, per le code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Queue monitoring fare clic su <b>Media</b> ; per specificare una frequenza elevata di raccolta dei dati, con un probabile effetto sulle prestazioni del sistema, per le code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Queue monitoring , fare clic su <b>Alta</b> .              | MONQ           |

| Proprietà                    | Significato  | Parametro MQSC |
|------------------------------|--|----------------|
| Controllo CLUSSDR automatico | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati di controllo online sulle prestazioni correnti dei canali mittenti del cluster definiti automaticamente. Per ereditare dal valore della proprietà Channel monitoring del gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> ; per disattivare la raccolta dei dati per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente sul gestore code, fare clic su <b>Nessuno</b> ; per specificare una bassa frequenza di raccolta dei dati con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema, fare clic su <b>Bassa</b> (è poco probabile che i dati raccolti siano quelli più attuali); per specificare una frequenza moderata di raccolta dei dati con un effetto limitato sulle prestazioni del sistema, fare clic su <b>Media</b> ; per specificare una frequenza elevata di raccolta dei dati con un effetto probabile sulle prestazioni del sistema, fare clic su <b>Alta</b> (i dati raccolti sono i più attuali disponibili). | MONACLS        |
| Sovrascrivi traccia attività | Questa proprietà specifica se le applicazioni possono sovrascrivere il valore della proprietà del gestore code <b>ACTVTRC</b> . I valori validi sono <b>Abilitato</b> e <b>Disabilitato</b> . Quando è selezionato <b>Abilitato</b> , le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni del parametro <b>ACTVTRC</b> utilizzando il campo di opzioni della struttura MQCNO della chiamata API MQCONNX. Quando è selezionato <b>Disabilitato</b> , le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni del parametro <b>ACTVTRC</b> . <b>Disabilitato</b> è il valore predefinito per questo parametro. Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica. Questo parametro è valido solo su Multiplatforms.  | ACTVCONO       |
| Traccia attività             | Questa proprietà specifica se devono essere raccolte le informazioni di traccia dell'attività delle applicazioni MQI. I valori validi sono <b>Attivo</b> e <b>Disattivo</b> . Quando è selezionato il valore <b>Attivo</b> , la raccolta delle informazioni di traccia dell'attività delle applicazioni MQI è abilitata. Se la proprietà del gestore code <b>ACTVCONO</b> è impostata su <b>Abilitato</b> , il valore di questo parametro può essere sovrascritto utilizzando il campo di opzioni della struttura MQCNO. Quando è selezionato il valore <b>Disattivo</b> , la raccolta delle informazioni di traccia delle applicazioni MQI è disabilitata. <b>Disattivo</b> è il valore predefinito per questo parametro. Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica. Questo parametro è valido solo su Multiplatforms.  | ACTVTRC        |

## Controllo statistiche (Multiplatforms)

Multi

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Controllo statistiche** della finestra Proprietà del gestore code. Per raccogliere i dati statistici sull'attività del gestore code, modificare le proprietà nella pagina **Controllo statistiche**.

**z/OS** Per le impostazioni del controllo delle statistiche z/OS, consultare [“Controllo statistiche \(z/OS\)”](#) a pagina 368.

| Proprietà                      | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------|---|----------------|
| Statistiche MQI                | Per raccogliere i dati delle statistiche MQI per il gestore code, fare clic su <b>Attivo</b> ; per non raccogliere tali dati, fare clic su <b>Disattivo</b> .   | STATMQI        |
| Informazioni coda              | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati delle statistiche sull'attività delle code ospitate dal gestore code. Per attivare la raccolta dei dati statistici per le code del gestore code, fare clic su <b>Attivo</b> ; per disattivare la raccolta dei dati statistici per le code del gestore code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Queue statistics (consultare <a href="#">Proprietà delle code</a> ), fare clic su <b>Disattivo</b> ; per disattivare la raccolta dei dati statistici per tutte le code del gestore code indipendentemente dall'impostazione della proprietà Queue statistics della coda, fare clic su <b>Nessuno</b> .   | STATQ          |
| Statistiche canale             | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati delle statistiche sull'attività dei canali ospitati dal gestore code. Per disattivare la raccolta di dati statistici per i canali del gestore code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel statistics (consultare <a href="#">Proprietà dei canali</a> ), fare clic su <b>Disattivo</b> ; per disattivare la raccolta dei dati statistici per tutti i canali del gestore code indipendentemente dall'impostazione della proprietà Channel statistics del canale, fare clic su <b>Nessuno</b> . Per specificare una bassa frequenza di raccolta dei dati, con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema, per i canali che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel statistics, fare clic su <b>Bassa</b> ; per specificare una frequenza moderata di raccolta dei dati, con un effetto limitato sulle prestazioni del sistema, per i canali che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel statistics fare clic su <b>Media</b> ; per specificare una frequenza elevata di raccolta dei dati, con un probabile effetto sulle prestazioni del sistema, per i canali che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Channel statistics, fare clic su <b>Alta</b> . | STATCHL        |
| Statistiche CLUSSDR automatico | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati delle statistiche sull'attività dei canali mittenti del cluster definiti automaticamente. Per ereditare dal valore della proprietà Channel statistics del gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> ; per disattivare la raccolta dei dati per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente sul gestore code, fare clic su <b>Nessuno</b> ; per specificare una bassa frequenza di raccolta dei dati, fare clic su <b>Bassa</b> (è poco probabile che i dati raccolti siano quelli più attuali); per specificare una frequenza moderata di raccolta dei dati, fare clic su <b>Media</b> ; per specificare una frequenza elevata di raccolta dei dati, fare clic su <b>Alta</b> (i dati raccolti sono i più attuali disponibili).  | STATACLS       |
| Intervallo statistiche         | Immettere l'intervallo, in secondi, tra la scrittura dei dati di controllo delle statistiche nella coda di controllo. Il valore predefinito è 1800 secondi (30 minuti).   | STATINT        |

## Controllo account (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Controllo account** della finestra Proprietà del gestore code. Per raccogliere i dati sull'attività di una connessione, modificare le proprietà nella pagina **Controllo account**.


 Per le impostazioni di Controllo account z/OS, consultare [Controllo account su z/OS](#).

| Proprietà                       | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------------|--|----------------|
| Account MQI                     | Per raccogliere i dati di controllo account per il gestore code, fare clic su <b>Attivo</b> ; per non raccogliere tali dati, fare clic su <b>Disattivo</b> .   | ACCTMQI        |
| Account coda                    | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati di account relativi all'attività delle connessioni per le code ospitate dal gestore code. Per abilitare la raccolta dei dati di account per le code del gestore code, fare clic su <b>Attivo</b> ; per disabilitare la raccolta dei dati di account per le code del gestore code che hanno il valore Queue Manager nella loro proprietà Queue accounting (consultare <a href="#">Proprietà delle code</a> ), fare clic su <b>Disattivo</b> ; per disabilitare la raccolta dei dati di account per tutte le code del gestore code indipendentemente dall'impostazione della proprietà Queue accounting della coda, fare clic su <b>Nessuno</b> . | ACCTQ          |
| Intervallo account              | Immettere l'intervallo, in secondi, tra la scrittura dei dati di controllo degli account nella coda di controllo. Il valore predefinito è 1800 secondi (30 minuti).  | ACCTINT        |
| Sovrascrivi connessione account | Le applicazioni possono sovrascrivere la proprietà Account MQI e la proprietà Account coda mediante le opzioni Connect nelle chiamate MQCONNX. Per consentire alle applicazioni di sovrascrivere le proprietà, fare clic su <b>Abilitato</b> ; per impedire alle applicazioni di sovrascrivere le proprietà, fare clic su <b>Disabilitato</b> .  | ACCTCONO       |

## Log (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Log** della finestra Proprietà del gestore code. Per configurare le impostazioni dei log per il gestore code, modificare le proprietà nella pagina **Log**. Le proprietà nella pagina **Log** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione.

 Per le impostazioni dei log z/OS, consultare [Log \(solo z/OS\)](#).

| Proprietà           | Significato   | Chiave stanza  |
|---------------------|---|----------------|
| *Tipo di log        | Sola lettura. Questa proprietà mostra il tipo di registrazione utilizzato dal gestore code. Non è possibile modificare il tipo di registrazione una volta creato il gestore code.   | LogType        |
| *Percorso log       | Sola lettura. Questa proprietà mostra l'ubicazione dei log del gestore code. Non è possibile modificare il valore della proprietà Log path dopo la creazione del gestore code.  | LogDefaultPath |
| *Pagine file di log | Sola lettura. Questa proprietà mostra il numero di pagine da 4 KB nel file di log. Ad esempio, se il valore è 256, la dimensione del file è 1 MB.<br><br>Se il valore predefinito è 4096, la dimensione del file è 16 MB. | LogFileSize    |

| Proprietà                   | Significato  | Chiave stanza     |
|-----------------------------|--|-------------------|
| *File di log primari        | <p>Questi sono i file di log allocati quando si crea il gestore code.</p> <p><b>Linux</b> <b>AIX</b> Su AIX and Linux, immettere il numero, da 2 a 510, di file di log primari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 511 e non deve essere inferiore a 3.</p> <p><b>Windows</b> Su Windows, immettere il numero, compreso tra 2 e 254, di file di log primari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 255 e non deve essere inferiore a 3.</p> <p>Una volta creato o avviato il gestore code, il valore viene configurato automaticamente. È possibile modificare il valore dopo aver creato il gestore code, ma questa modifica diventerà effettiva al riavvio del gestore.</p> | LogPrimaryFiles   |
| *File di log secondari      | <p>Questi sono i file di log allocati che verranno utilizzati una volta terminati i file di log primari.</p> <p><b>Linux</b> <b>AIX</b> Su AIX and Linux, immettere il numero, da 1 a 509, di file di log secondari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 511 e non deve essere inferiore a 3.</p> <p><b>Windows</b> Su Windows, immettere il numero, compreso tra 1 e 253, di file di log secondari. Il valore predefinito è 3. Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 255 e non deve essere inferiore a 3.</p>  | LogSecondaryFiles |
| *Pagine buffer di log       | <p>Immettere il numero, compreso tra 0 e 4096, di pagine di buffer da 4 KB per la scrittura. Se si specifica un numero compreso tra 1 e 17, verrà utilizzato il minimo 18 (72 KB). Se si specifica un valore compreso tra 18 e 4096, verrà utilizzato quel numero di pagine specificato. Se si specifica 0, il gestore code selezionerà la dimensione.</p> <p><b>Windows</b> Su Windows, per IBM WebSphere MQ 7.0 e successive, questo è 512 (2048 KB).</p> <p>Il valore predefinito è 0 (Che il gestore code seleziona come 512 (2048 KB). Se si modifica il valore di questa proprietà, riavviare il gestore code per applicare la modifica.</p>   | LogBufferPages    |
| *Integrità di scrittura log | <p>Questo è il metodo utilizzato dal programma di registrazione per scrivere in maniera corretta i record di log. Se si utilizza una cache di scrittura non volatile (ad esempio, cache di scrittura sia abilitata), è preferibile che il programma di registrazioni scriva i record di log in un'unica operazione di scrittura, pertanto fare clic su <b>SingleWrite</b>; se invece è necessario scrivere i record di log con una maggiore integrità, fare clic su <b>DoubleWrite</b> per utilizzare una scrittura aggiuntiva, se invece è necessario scrivere i record di log con integrità completa ma riducendo le prestazioni, fare clic su <b>TripleWrite</b> per utilizzare un'altra scrittura aggiuntiva.</p>  | LogWriteIntegrity |



| Proprietà    | Significato   | Chiave stanza |
|--------------|---|---------------|
| Gestione log | <p>Il metodo utilizzato per gestire i log. <b>LogManagement</b> si applica solo quando <b>LogType</b> è LINEAR.</p> <p>Se si modifica il valore <b>LogManagement</b>, la modifica non ha effetto fino al riavvio del gestore code.</p> <p>Esistono tre opzioni.</p> <p><b>Manuale</b>, in cui si gestiscono le estensioni log manualmente. Specificando questa opzione il gestore code non riutilizza o elimina le estensioni log, anche quando non sono più necessarie per il ripristino.</p> <p><b>Automatico</b>, in cui le estensioni log vengono gestite automaticamente dal gestore code. Specificando questa opzione il gestore code può riutilizzare o eliminare le estensioni log quando non sono più necessarie per il ripristino. Nessuna agevolazione viene effettuata per l'archiviazione.</p> <p><b>Archivio</b>, in cui le estensioni log sono gestite dal gestore code, ma si deve notificare al gestore code quando l'archiviazione di ogni estensione log è completa.</p> <p>Specificando questa opzione il gestore code è libero di riutilizzare o eliminare un'estensione log esistente, come viene notificato che un'estensione log non è più necessaria per il ripristino essa viene archiviata.</p> <p>Il valore predefinito è <b>Manuale</b>.</p> | LogManagement |

## Gestori risorse XA (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Gestore risorse XA** della finestra Proprietà del gestore code. La pagina **Gestore risorse XA** visualizza le proprietà da modificare se il gestore code coordina le proprie unità di lavoro insieme agli aggiornamenti del database; ad esempio, il nome del gestore risorse (il database) e l'ubicazione del file di switch, che aiuta IBM MQ a comunicare con il database. Le proprietà sulla pagina **Gestore risorse XA** sono correlate alla stanza XAResourceManager nei file di configurazione.

| Proprietà     | Significato   | Chiave stanza |
|---------------|---|---------------|
| *Nome         | Immettere il nome del gestore risorse (il database).  | Nome          |
| *SwitchFile   | Immettere l'ubicazione del file di switch, che aiuta IBM MQ a comunicare con il database.   | SwitchFile    |
| *XAOpenString | È possibile immettere una stringa di dati che IBM MQ invia alle chiamate alla funzione xa_open del gestore del database. IBM MQ e il gestore code richiamano la funzione xa_open quando viene avviato il gestore code e quando viene effettuata la prima chiamata a MQBEGIN nel processo dell'applicazione IBM MQ. Il valore predefinito è una stringa di lunghezza zero. | XAOpenString  |

| Proprietà        | Significato  | Chiave stanza   |
|------------------|--|-----------------|
| *XACloseString   | È possibile immettere una stringa di dati che IBM MQ invia alle chiamate alla funzione xa_close del gestore del database. IBM MQ e il gestore code richiamano la funzione xa_close quando viene avviato il gestore code e quando viene effettuata una chiamata a MQDISC nel processo dell'applicazione IBM MQ dopo aver chiamato MQBEGIN. Il valore predefinito è una stringa di lunghezza zero. Tale valore è molto comune. | XACloseString   |
| *ThreadOfControl | Il gestore code utilizza questo valore per la serializzazione. Se il client di database consente ai thread di richiamare le funzioni XA senza serializzazione, il valore per ThreadOfControl può essere THREAD. Se il client di database non consente ai thread di richiamare le sue funzioni XA in questo modo, il valore per ThreadOfControl deve essere PROCESS. Il valore predefinito è PROCESS.                         | ThreadOfControl |

## Servizi installabili (Multiplatforms)

Multi

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Servizi installabili** della finestra Proprietà del gestore code. Nella pagina **Servizi installabili** sono riportate le informazioni sui servizi installati sul computer. Per impostazione predefinita, solo il servizio di autorizzazione OAM viene visualizzato. Le proprietà sulla pagina **Servizi installabili** sono correlati alla stanza Service nei file di configurazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione di servizi e componenti](#).

| Proprietà                     | Significato   | Chiave stanza     |
|-------------------------------|---|-------------------|
| *Nome servizio                | Sola lettura. Questo è il nome del servizio.  | Nome              |
| *Punti di immissione servizio | Sola lettura. Questo è il numero di punti di ingresso definiti per il servizio, inclusi i punti di inizializzazione e di terminazione.  | EntryPoints       |
| *Criterio di sicurezza        | Sola lettura. Questo è il criterio di sicurezza del gestore code. Default significa che viene utilizzata la politica di sicurezza predefinita; NTSDs Required significa che un identificativo di sicurezza Windows viene passato all'OAM durante l'esecuzione dei controlli di sicurezza. | SecurityPolicy    |
| *ServiceComponents            | Sola lettura. Questo è un elenco dei componenti del servizio installati sul computer.   | ServiceComponents |
| *Nome                         | Sola lettura. Questo è il nome del componente.  | nome_componente   |
| *Servizio                     | Sola lettura. Questo è il nome del servizio installabile.   | nome_servizio     |
| *Dimensione dati              | Sola lettura. Questa è la dimensione, in byte, dell'area di dati del componente inviata al componente in ogni chiamata. Viene utilizzato un valore di 0 se non sono richiesti dati di componente.   | dimensione        |
| *Modulo                       | Sola lettura. Questo è il percorso del modulo che contiene il codice del componente.  | nome_modulo       |

## Canali

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Canali** della finestra Proprietà del gestore code. Per configurare il comportamento dei canali del gestore code, modificare le proprietà nella pagina **Canali**.

Su Multiplatforms, le proprietà nella pagina **Canali** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione. Non è possibile modificare queste proprietà sui gestori code distribuiti remoti.

| Proprietà                        | Significato   | Chiave stanza     |
|----------------------------------|---|-------------------|
| *Numero massimo canali           | <p>Immettere il numero massimo di canali corrente, compreso tra 1 e 9 999 (compresi i canali di connessione server con i client connessi).</p> <p><b>z/OS</b> Per z/OS, il valore deve essere compreso tra 1 e 9999, con un valore predefinito pari a 200.</p> <p>Per tutte le altre piattaforme, il valore deve essere compreso tra 1 e 65535, con un valore predefinito pari a 100.</p> <p>Su un sistema di produzione, è possibile utilizzare il valore 1000. Se il valore di questa proprietà viene ridotto, i canali correnti che superano il nuovo limite continueranno l'esecuzione fino a che verranno arrestati.</p> | MaxChannels       |
| *Numero massimo di canali attivi | <p>Immettere il numero massimo di canali che possono essere attivi in uno stesso momento. Il valore predefinito è il valore specificato per la proprietà MaxChannels.</p> <p><b>z/OS</b> Per z/OS, il valore deve essere compreso tra 1 e 9999.</p> <p>Per tutte le altre piattaforme, il valore deve essere compreso tra 1 e 65535.</p>  | MaxActiveChannels |
| *Numero massimo iniziatori       | <p>Immettere il numero massimo di iniziatori consentiti. Il valore predefinito e massimo è 3.</p>   | MaxInitiators     |
| *Tipo bind MQI                   | <p>Selezionare il tipo di connessione utilizzato dai canali per connettersi alle applicazioni. Per connettersi mediante una connessione standard, fare clic su <b>STANDARD</b>; per connettersi senza utilizzare un processo agent, fare clic su <b>FASTPATH</b>.</p>   | MQBindType        |
| *Utilizza nuovo MCA              | <p>Questa proprietà specifica se un'istanza MCA orfana viene adottata (riavviata) quando viene rilevata una nuova richiesta di canale in entrata che corrisponde al valore della proprietà Adopt new MCA check.</p> <p>Per adottare tutti i tipi di canale, immettere All. Se un canale FASTPATH non può essere interrotto correttamente, l'utilizzo non verrà eseguito.</p> <p>Se non si desidera utilizzare canali isolati, immettere No.</p>   | AdoptNewMCA Type  |

| Proprietà                    | Significato   | Chiave stanza          |
|------------------------------|---|------------------------|
| *Utilizza nuova verifica MCA | <p>Questa proprietà specifica quali elementi vengono controllati per determinare se un MCA debba essere adottato quando viene rilevato un nuovo canale in entrata con lo stesso nome di un MCA già attivo. Immettere uno o più dei seguenti valori separati da virgole:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per controllare il nome del gestore code e l'indirizzo di rete per evitare che i canali vengano inavvertitamente arrestati, immettere ALL</li> <li>• Per verificare l'indirizzo di rete, immettere ADDRESS</li> <li>• Per controllare il nome del gestore code, immettere NAME</li> <li>• Per controllare l'ID utente con cui il gestore code è in esecuzione, immettere QM</li> <li>• Per non eseguire alcuna verifica, immettere NONE</li> </ul> | AdoptNewMCA<br>Check   |
| *Utilizza nuovo timeout MCA  | Immettere il numero di secondi, compreso tra 1 e 3600, che il nuovo processo deve attendere per l'arresto del vecchio processo. Il valore predefinito è 60.   | AdoptNewMCA<br>Timeout |
| *Lunghezza pipeline          | Per consentire a un agent MCA di trasferire i messaggi utilizzando più thread, immettere il numero di thread simultanei che potranno essere utilizzati dal canale. Il valore predefinito è 1; se si immette un valore maggiore di 1, viene trattato come 2. Assicurarsi di configurare il gestore code a entrambe le estremità del canale per avere una lunghezza della pipeline superiore a 1. Il pipelining è efficace solo per i canali TCP/IP.  | PipeLineLengt<br>h     |

### Proprietà del canale per z/OS

Su z/OS, le proprietà del canale non sono proprietà di configurazione; sono solo normali proprietà del gestore code come tutte le altre proprietà presenti nella finestra delle proprietà del gestore code z/OS.

| Proprietà                            | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------------|---|----------------|
| Canali attivi                        | Immettere il numero massimo di canali, compreso tra 1 e 9999 che possono essere attivi in uno stesso momento. Il valore predefinito è 200. Il valore non può essere maggiore del valore di MAXCHL che definisce il numero massimo di canali consentiti.   | ACTCHL         |
| Adattatori dell'iniziatore di canali | Specificare il numero di sottoattività dell'adattatore, da 0 a 9999, da utilizzare per l'elaborazione delle chiamate IBM MQ. A titolo orientativo, il rapporto tra adattatori e dispatcher dovrebbe essere di circa 8 a 5. Tuttavia, se si dispone solo di un numero ridotto di canali, non è necessario diminuire il valore di questo parametro rispetto al valore predefinito. Impostazioni consigliate: 8 (predefinito) per un sistema di verifica, 20 per un sistema di produzione. La specifica di un valore di 20 adattatori offre un maggiore parallelismo delle chiamate IBM MQ. Ciò è di notevole importanza per i messaggi permanenti. La specifica di un numero inferiore di adattatori potrebbe essere meglio per i messaggi non persistenti. | CHIADAPS       |

| Proprietà                            | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------------|---|----------------|
| Utilizza nuova verifica MCA          | Questa proprietà specifica quali elementi vengono controllati per determinare se un MCA debba essere adottato quando viene rilevato un nuovo canale in entrata con lo stesso nome di un MCA già attivo. Selezionare uno o più dei seguenti valori separati da virgole. Per controllare che il gestore code e l'indirizzo di rete impediscano ai canali di essere arrestati inavvertitamente, fare clic su <b>Tutto</b> ; per controllare solo l'indirizzo di rete, fare clic su <b>Indirizzo di rete</b> mentre per controllare solo il gestore code, fare clic su <b>Nome gestore code</b> ; per non eseguire alcun controllo, fare clic su <b>Nessuno</b> . | ADOPTCHK       |
| Adotta nuovo tipo MCA                | Questa proprietà specifica se un'istanza MCA orfana di un determinato tipo di canale deve essere riavviata automaticamente quando viene rilevata una nuova richiesta di canale in entrata che corrisponde ai parametri di Utilizza nuova verifica MCA. Questa proprietà è di sola lettura.  | ADOPTTYPE      |
| Dispatcher dell'iniziatore di canali | Specificare il numero di dispatcher da utilizzare per l'iniziatore di canali compreso tra 1 e 9999. Utilizzare un dispatcher per ogni 50 canali correnti. Tuttavia, se si dispone di un numero ridotto di canali, utilizzare il valore predefinito di 5. Se si sta utilizzando TCP/IP, il numero massimo di dispatcher utilizzati per TCP/IP è pari a 100, anche se si specifica un valore elevato per questa proprietà. Si consiglia di specificare il valore 20 per i sistemi di produzione in modo da poter gestire fino a 1000 canali attivi. Riavviare l'iniziatore di canali per applicare le modifiche a questa proprietà.                             | CHIDISPS       |
| Registra con WLM                     | Questo parametro non è più utilizzato. Deve avere il valore <b>No</b> .   | DNSWLM         |
| Timer listener                       | Specificare l'intervallo di tempo, espresso in secondi da 5 a 9999, tra i tentativi eseguiti da IBM MQ di riavviare il listener dopo un malfunzionamento di APPC o TCP/IP. Quando il listener viene riavviato su TCP/IP, utilizza la stessa porta e lo stesso indirizzo IP utilizzato in precedenza. Le modifiche a questa proprietà hanno effetto per i listener che vengono avviati successivamente. I listener attualmente avviati non sono influenzati dalle modifiche a questa proprietà.  | LSTRTMR        |
| Canali che usano LU6.2               | Specificare il numero massimo di canali correnti o i client che possono essere connessi che utilizzano il protocollo di trasmissione LU 6.2. Immettere un valore compreso tra 0 e 9999. Se si specifica 0, il protocollo di trasmissione LU 6.2 non verrà utilizzato. Il valore non può essere maggiore del valore di MAXCHL che definisce il numero massimo di canali consentiti.  | LU62CHL        |
| Numero massimo di canali             | Immettere il numero massimo di canali corrente, compreso tra 0 e 9999 (compresi i canali di connessione server con i client connessi). Il valore predefinito è 200. Su un sistema di produzione, è possibile utilizzare il valore 1000. Se il valore di questa proprietà viene ridotto, i canali correnti che superano il nuovo limite continueranno l'esecuzione fino a che verranno arrestati. I valori di ACTCHL, LU62CHL e TCPCHL non possono essere superiori al numero massimo di canali.   | MAXCHL         |

| Proprietà                    | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------------------|---|----------------|
| Indirizzo porta minimo       | Immettere il numero di porta più basso, compreso tra 0 e 65535, da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Quando sono stati utilizzati tutti i numeri di porta tra il valore della proprietà <code>Lowest port address</code> e la proprietà <code>Highest port address</code> , il canale in uscita si collega a qualsiasi numero di porta disponibile. Il valore predefinito è 0, il che significa che tutti i canali in uscita eseguono il bind a qualsiasi numero di porta disponibile. Le modifiche a questa proprietà hanno effetto per i canali che vengono avviati successivamente. I canali attualmente in esecuzione non sono influenzati dalle modifiche a questa proprietà.   | OPORTMIN       |
| Indirizzo porta massimo      | Immettere il numero di porta più alto, compreso tra 0 e 65535, da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Quando sono stati utilizzati tutti i numeri di porta tra il valore della proprietà <code>Lowest port address</code> e la proprietà <code>Highest port address</code> , il canale in uscita si collega a qualsiasi numero di porta disponibile. Il valore predefinito è 0, il che significa che tutti i canali in uscita eseguono il bind a qualsiasi numero di porta disponibile. Le modifiche a questa proprietà hanno effetto per i canali che vengono avviati successivamente. I canali attualmente in esecuzione non sono influenzati dalle modifiche a questa proprietà.  | OPORTMAX       |
| Timeout ricezione            | Specificare la durata approssimativa che un canale TCP/IP deve attendere per poter ricevere i dati, compresi i segnali heartbeat, dal partner prima di tornare a uno stato inattivo. Questa proprietà si applica solo ai canali di messaggi e non ai canali MQI. Per ulteriori informazioni, consultare anche la proprietà <code>Receive timeout type</code> .  | RCVTIME        |
| Tipo di timeout di ricezione | Impostare questa proprietà per specificare come viene interpretato il valore della proprietà <code>Receive timeout</code> . Per specificare che il valore <code>Receive timeout</code> è un moltiplicatore da applicare al valore <code>Heartbeat interval</code> negoziato per determinare il lasso di tempo per cui un canale deve attendere, impostare la proprietà <code>Receive timeout type</code> su <b>Moltiplica</b> , quindi specificare un valore <code>Receive timeout</code> pari a zero o nell'intervallo da 2 a 99 (se si specifica zero, il canale non smette di attendere la ricezione dei dati dal proprio partner); per specificare che il valore <code>Receive timeout</code> è il numero di secondi da aggiungere al valore <code>Heartbeat interval</code> negoziato per determinare il lasso di tempo per cui un canale deve attendere, impostare <code>Receive timeout type</code> su <b>Aggiungi</b> , quindi specificare un valore <code>Receive timeout</code> nell'intervallo da 1 a 999999; per specificare che il valore <code>Receive timeout</code> è il numero di secondi per cui il canale deve attendere, impostare <code>Receive timeout type</code> su <b>Uguale a</b> , quindi specificare un valore <code>Receive timeout</code> nell'intervallo da zero a 999999 (se si specifica zero, il canale non smette di attendere la ricezione dei dati dal proprio partner). | RCVTTYPE       |

| Proprietà  | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Timeout di ricezione minimo                              | Specificare la durata minima, espressa in secondi e compresa tra 0 e 999999, che un canale TCP/IP deve attendere per poter ricevere i dati, compresi i segnali heartbeat, dal partner prima di tornare a uno stato inattivo. Questa proprietà si applica solo ai canali di messaggi e non ai canali MQI. Se si utilizza la proprietà <code>Receive timeout type</code> per specificare che il tempo di attesa del canale TCP/IP è relativo al valore negoziato del valore <code>Heartbeat interval</code> del canale e il valore risultante è inferiore al valore di questa proprietà, viene utilizzato il valore di questa proprietà.                                       | RCVTMIN        |
| Canali che utilizzano TCP                                | Specificare il numero massimo di canali correnti o i client che possono essere connessi che utilizzano il protocollo di trasmissione TCP/IP. Immettere un valore compreso tra 0 e 9 999 (nonostante il protocollo TCP/IP non supporti 9 999 canali). Se si specifica 0, il protocollo di trasmissione TCP/IP non verrà utilizzato. Il valore non può essere maggiore del valore di <code>MAXCHL</code> che definisce il numero massimo di canali consentiti.   | TCPCHL         |
| Keepalive TCP  | Specifica se utilizzare la funzione Keepalive per controllare che l'altra estremità della connessione è ancora disponibile. Se non è disponibile, il canale viene chiuso. Per specificare che non deve essere utilizzata la funzione Keepalive fare clic su <b>No</b> ; per specificare che deve essere utilizzata la funzione Keepalive come specificato nel dataset di configurazione del profilo TCP, fare clic su <b>Si</b> (l'intervallo è specificato nella proprietà <code>Keepalive Interval</code> nella pagina Esteso delle proprietà del canale).   | TCPKEEP        |
| Tipo di stack TCP  | Per specificare che l'iniziatore di canali utilizza solo lo spazio di indirizzo TCP/IP specificato nella proprietà <code>TCP name</code> , fare clic su <b>Singolo</b> ; per specificare che l'iniziatore di canali può utilizzare più spazi di indirizzo TCP/IP, e il valore predefinito è il valore della proprietà <code>TCP name</code> , fare clic su <b>Multipli</b> .   | TCPSTACK       |
| Avvio automatico della traccia dell'iniziatore di canali | Per specificare che la traccia dell'iniziatore di canali viene avviata automaticamente, fare clic su <b>Si</b> ; per specificare che la traccia dell'iniziatore di canali non viene avviata automaticamente, fare clic su <b>No</b> . Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali. Se è necessario avviare o arrestare la traccia dell'iniziatore canale senza riavviare l'iniziatore di canali, utilizzare la finestra Traccia dopo l'avvio dell'iniziatore di canali. Per aprire la finestra Traccia, nella vista <b>Navigator</b> , fare clic con il tasto destro del mouse su <b>IBM MQ</b> , quindi selezionare <b>Traccia</b> | TRAXSTR        |
| Dimensione tabella di traccia dell'iniziatore di canali  | Immettere la dimensione, espressa in megabyte e compresa tra 2 e 2048, dello spazio dati della traccia dell'iniziatore di canali. Le modifiche a questa proprietà hanno effetto immediato; il contenuto di qualsiasi tabella della traccia esistente andrà perso. Quando si utilizzano spazi di dati z/OS elevati, verificare di disporre di memoria ausiliaria sufficiente disponibile sul sistema per supportare qualsiasi attività di paginazione z/OS. È possibile anche aumentare la dimensione dei data set <code>SYS1.DUMP</code> .   | TRAXTBL        |
| Nome gruppo DNS  | Questo parametro non è più utilizzato.   | DNSGROUP       |

| Proprietà                                    | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Nome gruppo LU                               | Immettere il nome LU generico che deve essere utilizzato dal listener LU 6.2 che gestisce le trasmissioni in ingresso per il gruppo di condivisione code. La lunghezza massima dei dati è 8 caratteri. Se questo nome è vuoto, il listener non potrà essere utilizzato. Le modifiche a questa proprietà hanno effetto per i listener che vengono avviati successivamente. I listener attualmente avviati non sono influenzati dalle modifiche a questa proprietà.                  | LUGROUP        |
| Nome LU                                      | Immettere il nome LU da utilizzare per le trasmissioni LU 6.2 in uscita. Impostare questo nome in modo che sia lo stesso nome LU utilizzato dal listener per le trasmissioni in ingresso. La lunghezza massima dei dati è 8 caratteri. Se questo nome è vuoto, verrà utilizzato il nome LU predefinito APPC/MVS. Questa è variabile, quindi la proprietà LU name deve essere sempre impostata se si sta utilizzando LU 6.2.  | LUNAME         |
| Suffisso nome membro LU6.2                   | Immettere il suffisso del membro APPCPM di SYS1.PARMLIB. Questo suffisso nomina il LUADD per questo iniziatore di canali.  |                |
| Nome TCP                                     | Immettere il nome del solo sistema TCP/IP, o quello predefinito, da utilizzare, a seconda del valore della proprietà TCP stack type. Questo è il nome dello stack z/OS UNIX System Services per TCP/IP, come specificato nel parametro SUBFILESYSTYPE NAME nel membro BPXPRMxx di SYS1.PARMLIB. Il valore predefinito è TCPIP. La lunghezza massima di questo parametro è di otto caratteri. Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali. | TCPNAME        |
| Parametro servizio dell'iniziatore di canali | Questo parametro può essere utilizzato soltanto da IBM.  | CHISERVP       |

## TCP (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **TCP** della finestra Proprietà del gestore code. Se il gestore code utilizza il protocollo di trasporto TCP/IP per comunicare con gli altri gestori code, modificare le proprietà nella pagina **TCP**. Le proprietà nella pagina **TCP** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione.

| Proprietà       | Significato  | Chiave stanza |
|-----------------|--|---------------|
| *Porta TCP      | Immettere il numero di porta per le sessioni TCP/IP. Il valore predefinito è 1414.<br><br>La configurazione della porta TCP imposta la stanza della porta TCP qm.ini per il gestore code. Questo viene utilizzato per controllare i due oggetti seguenti:<br><br>1. Un canale con un CONNAME che non specifica alcun numero di porta utilizza questo numero di porta.<br><br>2. Il comando: <code>runmqclsr -t tcp -m YOUR_QM_NAME</code> utilizza questo numero di porta dove <code>YOUR_QM_NAME</code> è il nome del gestore code dell'utente. | PORT          |
| *TCP libreria 1 | Immettere il nome della DLL del socket TCP/IP. Il valore predefinito è WSOCK32.  | Library1      |



| Proprietà             | Significato   | Chiave stanza   |
|-----------------------|---|-----------------|
| *TCP libreria 2       | Se ci sono due socket TCP/IP, immettere il nome della seconda DLL del socket TCP/IP; se c'è un solo socket TCP/IP, immettere lo stesso nome della proprietà TCP <code>library 1</code> . Il valore predefinito è <code>WSOCK32</code> .   | Library2        |
| *Keepalive TCP        | TCP può controllare periodicamente che l'altra estremità della connessione sia ancora disponibile. Nel caso in cui la connessione non sia disponibile, la connessione viene terminata. Per configurare TCP per eseguire questi controlli, fare clic su <b>Si</b> ; per evitare che TCP esegua questi controlli, fare clic su <b>No</b> . Il valore predefinito è YES.   | KeepAlive       |
| *Backlog listener TCP | Immettere il numero massimo di richieste di connessione in attesa. Il valore predefinito è -1 che si risolve nel valore predefinito sul sistema operativo.<br><br><div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="background-color: #4F81BD; color: white; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">Linux</div> <div style="background-color: #C00000; color: white; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">Windows</div> </div> Il valore predefinito è 100 in Windows e Linux (piattaforme x86 e x86-64). | ListenerBackLog |

## LU6.2 (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **LU6.2** della finestra Proprietà del gestore code. Se il gestore code utilizza il protocollo di trasporto LU 6.2 per comunicare con gli altri gestori code, modificare le proprietà nella pagina **LU6.2**. Le proprietà nella pagina **LU6.2** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione.

| Proprietà         | Significato   | Chiave stanza |
|-------------------|---|---------------|
| *Nome TP LU6.2    | Il nome TP da avviare sul sito remoto.  | TPName        |
| *LU6.2 libreria 1 | Immettere il nome della DLL APPC. Il valore predefinito è <code>WCPI32</code> .   | Library1      |
| *LU6.2 libreria 2 | Se ci sono due APPC, immettere il nome della seconda DLL APPC; se c'è solo un APPC, immettere lo stesso nome della proprietà <code>LU6.2 library 1</code> . Il valore predefinito è <code>WCPI32</code> . | Library2      |
| *LU locale LU6.2  | Immettere il nome dell'unità logica da utilizzare sui sistemi locali.   | LocalLU       |

## NetBIOS (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **NetBIOS** della finestra Proprietà del gestore code. Se il gestore code utilizza il protocollo di trasporto NetBIOS per comunicare con gli altri gestori code, modificare le proprietà nella pagina **NetBIOS**. Le proprietà nella pagina **NetBIOS** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione.

| Proprietà                   | Significato  | Chiave stanza |
|-----------------------------|--|---------------|
| *Nome locale NetBIOS        | Immettere il nome di questo computer sulla rete locale (LAN).            | LocalName     |
| *Numero di sessioni NetBIOS | Immettere il numero di sessioni da assegnare. Il valore predefinito è 1. | NumSession    |
| *Numero di nomi NetBIOS     | Immettere il numero di nomi da assegnare. Il valore predefinito è 1.     | NumNames      |

| Proprietà                     | Significato   | Chiave stanza |
|-------------------------------|---|---------------|
| *Numero di adattatori NetBIOS | Immettere il numero dell'adattatore LAN da utilizzare. Il valore predefinito è 0. | AdapterNum    |
| *Numero di comandi NetBIOS    | Immettere il numero di comandi da assegnare. Il valore predefinito è 1.           | NumCommands   |
| *NetBIOS libreria 1           | Immettere il nome della DLL NetBIOS. Il valore predefinito è NETAPI32.            | Library1      |

## SPX (Multiplatforms)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **SPX** della finestra Proprietà del gestore code. Se il gestore code utilizza il protocollo di trasporto SPX per comunicare con gli altri gestori code, modificare le proprietà nella pagina **SPX**. Le proprietà nella pagina **SPX** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione.

| Proprietà          | Significato   | Chiave stanza |
|--------------------|---|---------------|
| *Socket SPX        | Il numero socket SPX in formato esadecimale. Il valore predefinito è SE86.  | Socket        |
| *SPX libreria 1    | Immettere il nome della DLL SPX. Il valore predefinito è WSOCK32.   | Library1      |
| *SPX libreria 2    | Se c'è una seconda SPX, immettere il nome della seconda DLL SPX; se c'è una sola SPX, digitare lo stesso nome della proprietà SPX library 1. Il valore predefinito è WSOCK32.   | Library2      |
| *Keepalive SPX     | SPX può controllare periodicamente che l'altra estremità della connessione sia ancora disponibile. Nel caso in cui la connessione non sia disponibile, la connessione viene terminata. Per configurare SPX per eseguire questi controlli, fare clic su <b>Sì</b> ; per evitare che SPX esegua questi controlli, fare clic su <b>No</b> . Il valore predefinito è YES. | KeepAlive     |
| *Numero scheda SPX | Immettere il numero dell'adattatore LAN da utilizzare. Il valore predefinito è 0.   | BoardNum      |

## Pubblicazione/Sottoscrizione

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Pubblicazione/Sottoscrizione** della finestra Proprietà del gestore code. La pagina **Pubblicazione/sottoscrizione** sostituisce l'applicazione **cfgmqbrk** che era stata fornita con versioni precedenti di IBM MQ. Per configurare il gestore code per la messaggistica relativa alla pubblicazione e alla sottoscrizione, modificare le proprietà nella pagina **Pubblicazione/Sottoscrizione**. Le proprietà nella pagina **Pubblicazione/Sottoscrizione** fanno riferimento alle stanze nei file di configurazione. Per ulteriori informazioni sulle singole stanze, consultare [Configurazione di servizi e componenti](#).

| Proprietà   | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Modalità pubblicazione/<br>sottoscrizione                           | <p>La <b>Modalità pubblicazione/sottoscrizione</b> viene utilizzata per consentire la coesistenza con i motori di pubblicazione/sottoscrizione nelle versioni meno recenti del prodotto. Le tre opzioni sono:</p> <p><b>Compatibilità</b>, che indica che il motore V7 di pubblicazione/sottoscrizione è abilitato, ma che l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione è disabilitata. Ciò significa che il motore di pubblicazione/sottoscrizione della V7 può coesistere con i motori di pubblicazione/sottoscrizione esistenti. Questo è il valore predefinito per i gestori code esistenti.</p> <p><b>Abilita</b>, che significa che il motore V7 di pubblicazione/sottoscrizione è abilitato, così come l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda. Questo è il valore predefinito per i gestori code appena creati.</p> <p><b>Disabilita</b>, che significa che tutte le funzioni di pubblicazione/sottoscrizione sono disabilitate.</p> | PSMODE         |
| Conteggio nuovi tentativi<br>dei messaggi                           | <p>Il numero di volte che il canale prova a riconnettersi al gestore code remoto prima di rilevare che non è possibile distribuire il messaggio nella coda remota. Questa proprietà controlla l'azione di MCA solo se la proprietà Nome uscita nuovo tentativo messaggi è vuota. Se la proprietà Nome uscita nuovo tentativo messaggi non è vuota, il valore della proprietà Conteggio nuovi tentativi dei messaggi viene trasmesso all'uscita perché possa utilizzarlo, ma il numero di volte in cui il canale riprova a connettersi è controllato dall'uscita e non dalla proprietà Conteggio nuovi tentativi dei messaggi. Il valore massimo è 999999999, mentre quello predefinito è 5.</p>   | MRRTY          |
| Punto di sincronizzazione<br>della pubblicazione/<br>sottoscrizione | <p>Questa opzione definisce se i messaggi verranno elaborati nel punto di sincronizzazione. Le due opzioni sono:</p> <p><b>Se persistente</b>. Il messaggio viene elaborato nel punto di sincronizzazione se è persistente. Questo è il valore predefinito.</p> <p><b>Sì</b>. Tutti i messaggi vengono elaborati nel punto di sincronizzazione.</p>   | PSSYNCPT       |
| Messaggi di input non<br>persistenti non consegnati                 | <p>Questa proprietà definisce che cosa deve fare il motore di pubblicazione/sottoscrizione con i messaggi di input non persistenti che non vengono consegnati. Le due opzioni sono:</p> <p><b>Elimina</b>. Il messaggio non persistente non consegnato viene eliminato. Questo è il valore predefinito.</p> <p><b>Mantieni</b>. Il messaggio non persistente non consegnato non viene eliminato. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione continuerà ad eseguire tentativi di elaborazione di questo messaggio agli intervalli appropriati e non continuerà l'elaborazione dei messaggi successivi.</p>  | PSNPMSG        |

| Proprietà                               | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Risposta non persistente non consegnata | <p>Questa proprietà definisce che cosa deve fare il motore di pubblicazione/sottoscrizione con le risposte non persistenti che non vengono consegnate. Le quattro opzioni sono:</p> <p><b>Elimina.</b> La risposta non persistente non consegnata viene eliminata qualora non sia possibile collocarla nella coda di risposta.</p> <p><b>Mantieni.</b> La risposta non persistente non consegnata non viene eliminata o inserita nella coda di messaggi non recapitabili. Il motore di pubblicazione/sottoscrizione eseguirà il backout dell'operazione corrente, quindi la ritenterà agli intervalli appropriati, senza continuare l'elaborazione dei messaggi successivi.</p> <p><b>Normale.</b> Le risposte non persistenti non consegnate che non possono essere collocate nella coda di risposta vengono inserite nella coda di messaggi non recapitabili. Qualora non sia possibile collocarli su DLQ, questi verranno eliminati. Questo è il valore predefinito.</p> <p><b>Sicuro.</b> Le risposte non persistenti non consegnate che non possono essere collocate nella coda di risposta vengono inserite nella coda di messaggi non recapitabili. Se non è possibile inviare la risposta, né collocarla nella coda di messaggi non recapitabili, il motore di pubblicazione/sottoscrizione eseguirà il backout dell'operazione corrente, eseguendo nuovi tentativi agli intervalli appropriati, e non continuerà l'elaborazione dei messaggi successivi.</p> | PSNPRES        |
| Durata della struttura ad albero        | <p>La durata, in secondi, degli argomenti non amministrativi. Quando questo nodo non amministrativo non ha più alcuna sottoscrizione attiva, il presente parametro determina per quanto tempo il gestore code attenderà prima di rimuovere il nodo in questione.</p> <p>Solo gli argomenti non amministrativi in uso da parte di una sottoscrizione permanente persistono a seguito del riciclo del gestore code. Specificare un valore compreso tra 0 e 604000. Un valore uguale a 0 indica che gli argomenti non amministrativi non vengono rimossi dal gestore code. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 1800.</p>   | TREELIFE       |
| Principale                              | <p>Il nome del gestore code principale al quale si conetterà il gestore code locale, in qualità di elemento secondario, in una gerarchia. Se questo campo viene lasciato vuoto, il gestore code non disporrà di alcun gestore code principale e qualora vi sia un gestore code principale esistente, questo sarà disconnesso.</p> <p>Prima che un gestore code sia in grado di connettersi a un gestore code in qualità di suo elemento secondario in una gerarchia, devono esserci dei canali in entrambe le direzioni, fra il gestore code principale e il gestore code secondario.</p>   | PRINCIPALE     |
| Pubblica percorso uscita                | <p>Il nome del modulo contenente il codice di uscita di pubblicazione. La lunghezza massima di questo campo è di 128 caratteri. L'impostazione predefinita è nessuna uscita di pubblicazione.</p>   | N/A            |

| Proprietà                       | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------------|---|----------------|
| Pubblica funzione uscita        | Il nome del punto di ingresso della funzione nel modulo contenente il codice di uscita di pubblicazione. La lunghezza massima di questo campo è di 128 caratteri.   | N/A            |
| Pubblica dati uscita            | Se il gestore code sta utilizzando un'uscita di pubblicazione, esso richiama l'uscita inviando una struttura MQPSXP come input. I dati specificati utilizzando questa proprietà sono forniti nel campo ExitData. La lunghezza massima di questo campo è di 128 caratteri. Il valore predefinito è 32 caratteri vuoti.   | N/A            |
| Pubblica/sottoscrivi clustering | Controlla se questo gestore code partecipa al cluster di pubblicazione/sottoscrizione. Le due opzioni sono:<br><br>Abilitato, che significa che questo gestore code può partecipare al cluster di pubblicazione/sottoscrizione. Questo è il valore predefinito per i gestori code appena creati.<br><br>Disabilitato, che significa che questo gestore code non può partecipare al cluster di pubblicazione/sottoscrizione. | PSCLUS         |

## Archivio (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà o i parametri dell'archivio di log del sistema del gestore code, visualizzati nella tabella **Iniziale** della finestra Archivio del gestore code. I valori nella tabella **Iniziale** sono stati applicati quando il gestore code ha caricato all'avvio il modulo dei parametri di sistema. È possibile modificare e sovrascrivere temporaneamente alcuni dei valori mentre il gestore code è in esecuzione; i nuovi valori verranno visualizzati nella tabella **Imposta**. I parametri che è possibile sovrascrivere sono contrassegnati con un asterisco (\*). Per i dettagli delle proprietà nella tabella **Record del nastro di archivio**, consultare [Nastro di archivio](#).

La proprietà MQSC equivalente per il comando SET ARCHIVE è riportata per ogni parametro. Per ulteriori informazioni sul comando SET ARCHIVE, consultare [SET ARCHIVE](#).

| Proprietà             | Significato  | Parametro MQSC     |
|-----------------------|--|--------------------|
| Tipo di parametro     | Questa proprietà mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella. I valori nella tabella <b>Iniziale</b> sono stati applicati quando il gestore code ha caricato all'avvio il modulo dei parametri di sistema. Nella tabella <b>Imposta</b> sono riportati i valori che sono stati sovrascritti manualmente dall'avvio del gestore code. | (Non applicabile.) |
| *Unità di allocazione | Specificare l'unità in cui vengono effettuate le assegnazioni di spazio primarie e secondarie: <b>Cilindri</b> , <b>Tracce</b> o <b>Blocchi</b> . Il valore predefinito è <b>Blocchi</b> .   | ALCUNIT            |
| *Prefisso 1 archivio  | Specificare il prefisso per il primo nome del data set dei log di archiviazione. Consultare la proprietà <code>Time stamp format</code> per una descrizione di come vengono denominati i dataset e per le limitazioni sulla lunghezza del prefisso. Il prefisso predefinito è CSQARC1.   | ARCPFX1            |
| *Prefisso 2 archivio  | Specificare il prefisso per il secondo nome del data set dei log di archiviazione. Consultare la proprietà <code>Time stamp format</code> per una descrizione di come vengono denominati i dataset e per le limitazioni sulla lunghezza del prefisso. Il prefisso predefinito è CSQARC2.   | ARCPFX2            |

| Proprietà                               | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| *Periodo di conservazione dell'archivio | Specificare il periodo di conservazione, espresso in giorni e compreso tra 0 e 9999, da utilizzare quando viene creato il data set dei log di archiviazione. Il valore predefinito è 9999.   | ARCRETN        |
| *Codice instradamento                   | Specificare l'elenco di codici di instradamento z/OS per i messaggi all'operatore relativi ai data set dei log di archiviazione. Questo campo viene ignorato se il valore della proprietà <code>Waiting for reply</code> è No. Immettere un massimo di 14 codici di instradamento, ognuno con un valore compreso tra 1 e 16, separati da virgole. Specificare almeno un codice.  | ARCWRTC        |
| *Attendi risposta                       | Specificare se un messaggio deve essere inviato all'operatore e se deve essere ricevuta una risposta prima di provare a montare il data set dei log di archiviazione. Altri utenti di IBM MQ potrebbero essere forzati ad attendere che venga montato il dataset ma non ne risentono mentre IBM MQ attende la risposta al messaggio. Se il dispositivo richiede un tempo elevato per montare i data set dei log di archiviazione, fare clic su <b>Si</b> ; se invece non richiede un tempo elevato, ad esempio nel caso di DASD, fare clic su <b>No</b> .  | ARCWTOR        |
| *Dimensione blocco                      | Immettere la dimensione del blocco, compresa tra 4096 e 28672 (arrotondata al multiplo di 4096 più vicino), del data set dei log di archiviazione. La dimensione del blocco deve essere compatibile con il tipo di dispositivo che si specifica per la proprietà <code>Archive unit</code> . Questo parametro viene ignorato per i data set gestiti dal sistema secondario SMS (storage management subsystem).   | BLKSIZE        |
| *Catalogo                               | Specificare se i data set dei log di archiviazione sono catalogati in un catalogo ICF (integrated catalog facility) primario. Per archiviare i dataset di log catalogati, fare clic su <b>Si</b> ; per archiviare i dataset di log non catalogati, fare clic su <b>No</b> . Il valore predefinito è <b>No</b> .  | CATALOG        |
| *Compatto                               | Specificare se i dati scritti nei log di archiviazione devono essere compattati. Questa opzione si applica solo a un dispositivo 3480 o 3490 che ha la funzione IDRC (improved data recording capability). Quando questa funzione è attivata, l'hardware dell'unità di controllo nastro scrive i dati con una densità maggiore di quella normale, consentendo una quantità maggiore di dati su ogni volume. Se si desidera compattare i dati, fare clic su <b>Si</b> ; se non si desidera utilizzare un dispositivo 3480 con la funzione IDRC o un modello di base 3490, ad eccezione di 3490E, fare clic su <b>No</b> . | COMPACT        |
| *Assegnazione spazio primaria           | Specificare l'assegnazione dello spazio primaria per i dataset DASD nell'unità specificata nella proprietà <code>Allocation units</code> . Il valore deve essere compreso tra 1 e 999. Fare riferimento a <i>z/OS System Setup Guide</i> per una guida alla determinazione del valore necessario.  | PRIQTY         |
| *Assegnazione spazio secondaria         | Specificare l'assegnazione dello spazio secondaria per i dataset DASD nell'unità specificata nella proprietà <code>Allocation units</code> . Il valore deve essere maggiore di zero.   | SECQTY         |

| Proprietà                  | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------|--|----------------|
| *Protezione                | Specificare se i data set dei log di archiviazione devono essere protetti dai profili ESM (external security manager) discreti quando vengono creati i data set. Fare clic su <b>Si</b> per creare profili di data set discreti dopo il completamento del processo di offload dei log. La protezione ESM deve essere attiva per IBM MQ, l'ID utente associato allo spazio di indirizzo del gestore code IBM MQ deve disporre dell'autorizzazione a creare questi profili e la classe TAPEVOL deve essere attiva se si sta eseguendo l'archiviazione su nastro. Se non si desidera creare i profili, fare clic su <b>No</b> . | PROTECT        |
| *Intervallo di sospensione | Specificare il numero massimo di secondi, compreso tra 1 e 999, consentito per la sospensione quando viene emesso un comando ARCHIVE LOG con MODE(QUIESCE).  | QUIESCE        |
| *Formato orario            | Specificare se il nome del data set dei log di archiviazione contiene un formato orario. Per includere un formato orario nel nome, fare clic su <b>Si</b> oppure su <b>Esteso</b> , a seconda del formato che si desidera utilizzare. Se non si desidera includere una data/ora nel nome, fare clic su <b>No</b> . Per ulteriori informazioni sui formati, consultare <a href="#">SET ARCHIVE</a> .  | TSTAMP         |
| *Unità 1 archivio          | Specificare il tipo di dispositivo o il nome dell'unità del dispositivo utilizzato per memorizzare la prima copia del data set del log di archiviazione.   | UNIT           |
| *Unità 2 archivio          | Specificare il tipo di dispositivo o il nome dell'unità del dispositivo utilizzato per memorizzare la seconda copia del data set del log di archiviazione.   | UNIT2          |

## Nastro di archivio (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà del nastro di archivio utilizzate nei record dei nastri di archivio del gestore code. I record dei nastri di archivio sono elencati nella tabella **Record nastro di archivio** nella finestra Archivio del gestore code. Non è possibile modificare questi valori.


| Parametro              | Significato  |
|------------------------|--|
| Tipo di parametro      | Questa proprietà mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella. I valori nella tabella <b>Iniziale</b> sono stati applicati quando il gestore code ha caricato all'avvio il modulo dei parametri di sistema. Nella tabella <b>Imposta</b> sono riportati i valori che sono stati sovrascritti manualmente dall'avvio del gestore code.   |
| Indirizzo unità nastro | L'indirizzo fisico dell'unità nastro allocato per leggere il log di archiviazione.   |
| Stato unità nastro     | Lo stato dell'unità nastro. <b>Occupato</b> significa che l'unità nastro è occupata nell'elaborazione di un data set del log di archiviazione; <b>Premount</b> significa che l'unità nastro è attiva e assegnata per la fase precedente al montaggio; <b>Disponibile</b> significa che l'unità nastro è disponibile, inattiva e in attesa di lavoro; <b>Sconosciuto</b> significa che lo stato dell'unità nastro non è noto. |

| Parametro                        | Significato  |
|----------------------------------|--|
| ID correlazione log              | L'ID di correlazione associato all'utente del nastro che viene elaborato. Se non esiste un utente corrente, questo attributo sarà vuoto. |
| Numero di serie volume su nastro | Il numero di serie del volume del nastro montato.  |
| Nome data set                    | Il nome del data set sul volume del nastro elaborato o elaborato per ultimo.   |

## Controllo statistiche (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Controllo statistiche** della finestra Proprietà del gestore code. Per raccogliere i dati statistici sull'attività del gestore code, modificare le proprietà nella pagina **Controllo statistiche**.

| Proprietà  | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Statistiche canale   | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati delle statistiche relativi all'attività dei canali ospitati dal gestore code. I dati delle statistiche vengono scritti in SMF. Per disattivare la raccolta di dati statistici per i canali del gestore code che hanno il valore <i>Gestore code</i> nella loro proprietà <i>Channel statistics</i> , fare clic su <b>Disattivo</b> . Per disattivare la raccolta dei dati delle statistiche per tutti i canali del gestore code, indipendentemente all'impostazione della proprietà <i>Statistiche canale</i> del canale, fare clic su <b>Nessuno</b> . Per abilitare la raccolta dei dati per i canali che hanno il valore <i>Gestore code</i> nella proprietà <i>Statistiche canale</i> , oltre alla raccolta dei dati per i canali di connessione server, fare clic su <b>Bassa, Media o Alta</b> . Per ulteriori informazioni sulla modifica delle proprietà dei canali nella pagina <b>Statistiche</b> , consultare "Pagina Statistiche" a pagina 407. | STATCHL        |
| Statistiche CLUSSDR automatico   | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati delle statistiche sull'attività dei canali mittenti del cluster definiti automaticamente. I dati delle statistiche vengono scritti in SMF. Per ereditare dal valore della proprietà <i>Channel statistics</i> del gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> ; per disattivare la raccolta dei dati per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente sul gestore code, fare clic su <b>Nessuno</b> ; per abilitare la raccolta dei dati, fare clic su <b>Bassa, Media o Alta</b> .  | STATACLS       |
|  Statistiche coda | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati delle statistiche sull'attività delle code ospitate dal gestore code. Per attivare la raccolta dei dati statistici per le code del gestore code con il valore <i>Gestore code</i> nella proprietà <b>Queue accounting</b> (fare riferimento a <i>Proprietà della coda</i> ), fare clic su <b>Attivo</b> ; per disattivare la raccolta dei dati statistici per le code del gestore code con valore <i>Gestore code</i> nella proprietà <b>Queue accounting</b> , fare clic su <b>Disattivo</b> . Per raccogliere i dati statistici della coda è necessario abilitare la classe di traccia delle statistiche 5 utilizzando il comando START TRACE.  | STATQ          |

## Controllo account (z/OS)





Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Controllo account** della finestra Proprietà del gestore code. Per raccogliere i dati sull'attività di una connessione, modificare le proprietà nella pagina **Controllo account**.

| Proprietà    | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------|---|----------------|
| Account coda | Questa proprietà specifica se raccogliere i dati di account relativi all'attività delle connessioni per le code ospitate dal gestore code. Per attivare la raccolta dei dati di account per le code del gestore code, fare clic su <b>Attivo</b> ; per disabilitare la raccolta dei dati di account per le code del gestore code che hanno il valore Queue Manager nella proprietà Queue accounting (consultare <a href="#">Proprietà delle code</a> ), fare clic su <b>Disattivo</b> ; per disattivare la raccolta dei dati di account per tutte le code del gestore code indipendentemente dall'impostazione della proprietà Queue accounting della coda, fare clic su <b>Nessuno</b> . | ACCTQ          |

## Log (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà o i parametri dei log di sistema del gestore code, visualizzati nella tabella **Iniziale** della finestra Log del gestore code. I valori nella tabella **Iniziale** sono stati applicati quando il gestore code ha caricato all'avvio il modulo dei parametri di sistema. È possibile modificare e sovrascrivere temporaneamente alcuni dei valori mentre il gestore code è in esecuzione; i nuovi valori verranno visualizzati nella tabella **Imposta**. I parametri che è possibile sovrascrivere sono contrassegnati con un asterisco (\*). Per i dettagli delle proprietà nella tabella **Record di copia di log**, consultare [Copia di log](#).

La proprietà MQSC equivalente per il comando SET LOG è riportata per ogni parametro. Per ulteriori informazioni sul comando SET LOG, consultare [SET LOG](#).

| Parametro                    | Significato   | Parametro MQSC     |
|------------------------------|---|--------------------|
| Tipo di parametro            | Questa proprietà mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella. I valori nella tabella <b>Iniziale</b> sono stati applicati quando il gestore code ha caricato all'avvio il modulo dei parametri di sistema. Nella tabella <b>Imposta</b> sono riportati i valori che sono stati sovrascritti manualmente dall'avvio del gestore code.      | (Non applicabile.) |
| *Intervallo di deallocazione | Specificare il periodo di tempo, espresso in minuti, che un'unità nastro di lettura di archiviazione assegnata può restare non utilizzata prima che venga deallocata. Il valore può essere compreso tra zero e 1440. Se il valore è zero, l'unità nastro viene deallocata immediatamente; se il valore è 1440, l'unità nastro non viene mai deallocata. | DEALLCT            |

| Parametro  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| *Compressione log                                | <p>Specifica la tecnica di compressione dei dati del log per la registrazione dei messaggi persistenti.</p> <p>NESSUNA significa che la compressione log non è abilitata. Questo è il valore predefinito.</p> <p><b>RLE</b> significa che è abilitata la compressione log mediante codifica della durata dell'esecuzione.</p> <p><b>QUALSIASI</b> significa che è abilitato qualsiasi algoritmo di compressione supportato dal gestore code. In IBM WebSphere MQ 7.0.1 e successive, l'unico algoritmo di compressione disponibile per il valore <b>ANY</b> è <b>RLE</b>.</p> | COMPLOG        |
| *Numero massimo di log archiviati                | Specificare il numero massimo di volumi dei log di archiviazione che possono essere registrati nel BSDS.  | MAXARCH        |
| *Numero massimo di unità nastro                  | Specificare il numero massimo delle unità nastro dedicate che possono essere allocate per leggere i volumi su nastro dei log di archiviazione. Questo valore sovrascrive il valore per MAXRTU impostato da CSQ6LOGP nei parametri di sistema di archiviazione. Questo, insieme alla proprietà Deallocation interval, consente a IBM MQ di ottimizzare la lettura dei log di archivio dai dispositivi nastro.  | MAXRTU         |
| *Dimensione buffer di input                      | Specifica la dimensione della memoria di buffer di input per i data set dei log di archiviazione e attivi.  | INBUFF         |
| *Dimensione buffer di output                     | Specifica la dimensione della memoria di buffer di output per i data set dei log di archiviazione e attivi.   | OUTBUFF        |
| *Conteggio buffer di output                      | Specifica il numero di buffer di output che verranno completati prima che vengano scritti nei data set dei log attivi.  | WRTHRSH        |
| *Archivio di log                                 | Specifica se l'archiviazione è attiva o disattivata. <b>Si</b> significa che l'archiviazione è attiva, <b>No</b> significa che è disattiva.   | OFFLOAD        |
| Registrazione doppia                             | Specifica se utilizza la registrazione doppia. <b>Si</b> significa che la registrazione doppia viene utilizzata, <b>No</b> significa che invece non viene utilizzata.   | TWOACTV        |
| Registrazione di archiviazione doppia utilizzata | Specifica se si utilizza la registrazione di archiviazione doppia. <b>Si</b> significa che la registrazione di archiviazione doppia viene utilizzata, <b>No</b> significa che invece non viene utilizzata.  | TWOARCH        |
| BSDS doppio                                      | Specifica se viene utilizzato il BSDS doppio. <b>Si</b> significa che BSDS doppio viene utilizzato, <b>No</b> significa che invece non viene utilizzato.  | TWOBSDS        |
| zHyperWrite abilitato                            | Specifica se le scritture sui data set di log attivi utilizzano zHyperWrite se i data set sono abilitati per zHyperWrite. <b>Si</b> significa che zHyperWrite viene utilizzato, <b>No</b> significa che invece non viene utilizzato.  | ZHYWRITE       |

## Copia di log (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà della copia di log utilizzate nei record delle copie dei log del gestore code. I record delle copie di log sono riportati nella tabella **Record copia di log** nella finestra del log del gestore code. Non è possibile modificare questi valori.

| Parametro            | Significato  |
|----------------------|--|
| Numero copia di log  | Il numero della copia.   |
| Log utilizzato       | La percentuale di data set dei log attivi utilizzati.  |
| Nome data set        | Il nome del data set dei log attivi. Se non è disponibile alcuna copia, il valore restituito è nullo.  |
| Supporto zHyperWrite | Indica se è possibile scrivere sul data set di log utilizzando zHyperWrite. È necessario abilitare il gestore code per zHyperWrite affinché ciò avvenga. |

## Sicurezza (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà o i parametri di sicurezza a livello di sistema del gestore code. È possibile modificare due dei valori; i parametri che è possibile modificare sono contrassegnati con un asterisco (\*). Per i dettagli delle proprietà nella tabella **Switch di sicurezza**, consultare [Switch di sicurezza](#).

La proprietà MQSC equivalente per il comando ALTER SECURITY è riportata per ogni parametro. Per ulteriori informazioni sul comando ALTER SECURITY, consultare [ALTER SECURITY](#).

| Parametro                | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------|--|----------------|
| *Timeout sicurezza       | Immettere il tempo, espresso in minuti da 0 a 10080 (una settimana), per cui le informazioni di sicurezza su un ID non utilizzato e le risorse associate vengono conservate da IBM MQ. Se si immette 0 e il valore della proprietà Intervallo di sicurezza non è zero, tutte le informazioni vengono eliminate dal gestore code a ogni intervallo. | TIMEOUT        |
| *Intervallo di sicurezza | Immettere l'intervallo, espresso in minuti e compreso tra 0 e 10080 (una settimana), in cui controllare gli ID utente e le risorse associate per determinare se è stato raggiunto il valore di timeout della sicurezza. Se si specifica 0, non verrà impostato alcun timeout.  | INTERVAL       |

## Switch di sicurezza (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà dello switch di sicurezza utilizzate nei messaggi degli switch di sicurezza del gestore code. I messaggi degli switch di sicurezza (uno per ogni switch) sono riportati nella tabella **Switch di sicurezza** nella finestra Sicurezza del gestore code. Non è possibile modificare questi valori.

| Parametro           | Significato                        |
|---------------------|------------------------------------|
| Switch di sicurezza | Il nome dello switch di sicurezza. |

| Parametro                 | Significato  |
|---------------------------|--|
| Impostazione di sicurezza | L'impostazione corrente dello switch di sicurezza e definisce se è presente il profilo che ha provocato questa impostazione. Ad esempio, lo switch di sicurezza potrebbe essere disattivato in quanto non è stato trovato il profilo pertinente. |
| Profilo di sicurezza      | Il nome del profilo che ha provocato l'impostazione di sicurezza corrente.   |

## Sistema (z/OS)



Nella seguente tabella sono elencate le proprietà o i parametri di sistema del gestore code, visualizzati nella tabella **Iniziale** della finestra Sistema del gestore code. I valori nella tabella **Iniziale** sono stati applicati quando il gestore code ha caricato all'avvio il modulo dei parametri di sistema. È possibile modificare e sovrascrivere temporaneamente alcuni dei valori mentre il gestore code è in esecuzione; i nuovi valori verranno visualizzati nella tabella **Imposta**. I parametri che possono essere sovrascritti sono contrassegnati da un asterisco (\*).

La proprietà MQSC equivalente per il comando DISPLAY SYSTEM è riportata per ogni parametro. Per ulteriori informazioni sul comando DISPLAY SYSTEM, consultare [DISPLAY SYSTEM](#).

| Parametro                   | Significato  | Parametro MQSC     |
|-----------------------------|--|--------------------|
| Tipo di parametro           | Questa proprietà mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella. I valori nella tabella <b>Iniziale</b> sono stati applicati quando il gestore code ha caricato all'avvio il modulo dei parametri di sistema. Nella tabella <b>Imposta</b> sono riportati i valori che sono stati sovrascritti manualmente dall'avvio del gestore code.   | (Non applicabile.) |
| Swap connessione            | Indica se è attualmente possibile eseguire o meno lo swap dei lavori batch durante alcune chiamate API MQ.<br><br>Da IBM MQ 9.0 questa parola chiave non ha alcun effetto, poiché le applicazioni vengono sempre rese non sostituibili durante le chiamate API IBM MQ. Non viene più restituito dai gestori code IBM MQ 9.1o versioni successive, ma è stato conservato in IBM MQ Explorer per motivi di compatibilità con i gestori code IBM MQ 8.0e versioni precedenti. | CONNSWAP           |
| ID utente comandi           | Specifica l'ID utente predefinito per i controlli di sicurezza dei comandi.  | CMDUSER            |
| *Messaggi operatore esclusi | Un elenco dei messaggi esclusi dalla scrittura nei log.  | EXCLMSG            |
| Intervallo uscite           | Specifica il tempo, espresso in secondi, per cui le uscite del gestore code possono essere eseguite durante ciascun richiamo.  | EXITLIM            |
| Attività delle uscite       | Specifica il numero di attività del server avviate da utilizzare per eseguire le uscite del gestore code.  | EXITTCB            |
| *Numero checkpoint          | Specifica il numero di record di log, compreso tra 200 e 16000000, che IBM MQ scrive tra l'inizio di un checkpoint e il successivo. IBM MQ avvia un nuovo checkpoint dopo aver scritto il numero di record specificato.  | LOGLOAD            |

| Parametro                        | Significato  | Parametro MQSC       |
|----------------------------------|--|----------------------|
| Nome gruppo XCF                  | Specifica il nome del gruppo XCF a cui appartiene questa istanza di IBM MQ.  | OTMACON = (Gruppo)   |
| Nome membro XCF                  | Specifica il nome del membro XCF a cui appartiene questa istanza di IBM MQ.  | OTMACON = (Membro)   |
| Nome uscita OTMA                 | Specifica il nome dell'uscita utente di risoluzione della destinazione OTMA che deve essere eseguita da IMS.   | OTMACON = (Druexit)  |
| Intervallo OTMA                  | Specifica il lasso di tempo, in secondi, per cui un ID utente da IBM MQ viene considerato precedentemente verificato da IMS.   | OTMACON = (Durata)   |
| Prefisso nome Tpipe OTMA         | Specifica il prefisso da utilizzare per i nomi Tpipe.  | OTMACON = (Tpipepfx) |
| Rimanda indice                   | Specifica se il riavvio del gestore code viene completato prima che vengano creati tutti gli indici e viene quindi rimandato o se il gestore code attende la creazione di tutti gli indici. <b>Si</b> significa che il riavvio del gestore code viene completato prima che vengano creati tutti gli indici, <b>No</b> significa che il riavvio attende la creazione di tutti gli indici. | QINDXBLD             |
| ID set di caratteri codificato   | Specifica il CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code.   | QMCCSID              |
| Nome gruppo di condivisione code | Specifica il nome del gruppo di condivisione code a cui appartiene il gestore code.  | (Non applicabile.)   |
| Nome gruppo di condivisione dati | Specifica il nome del gruppo di condivisione di dati Db2 a cui deve connettersi il gestore code.   | (Non applicabile.)   |
| Nome Db2                         | Specifica il nome del sottosistema o del gruppo Db2 a cui si connette il gestore code.   | (Non applicabile.)   |
| Attività Db2                     | Specifica il numero di attività del server Db2 da utilizzare.  | (Non applicabile.)   |
| Attività BLOB Db2                | Specifica il numero di attività del server Db2 da utilizzare per i BLOB.   | (Non applicabile.)   |
| Scrivi record di controllo RACF  | Specifica se i record di controllo RACF vengono scritti per i controlli di sicurezza RESLEVEL eseguiti durante l'elaborazione della connessione. <b>Si</b> significa che i record di controllo RACF vengono scritti, <b>No</b> significa che i record di controllo RACF non vengono scritti.   | RESAUDIT             |
| Codice instradamento             | Specifica l'elenco di codici di instradamento z/OS per i messaggi che non vengono inviati in risposta diretta a un comando MSCS. Nell'elenco possono essere contenute da 1 a 16 voci.  | ROUTCDE              |
| Invia dati di account a SMF      | Specifica se IBM MQ invia i dati di account a SMF automaticamente quando viene avviato il gestore code. <b>Si</b> significa che i dati sull'account vengono inviati automaticamente, <b>No</b> significa che i dati non vengono inviati automaticamente.   | SMFACCT              |
| Invia dati statistici a SMF      | Specifica se IBM MQ invia i dati statistici a SMF automaticamente quando viene avviato il gestore code. <b>Si</b> significa che i dati statistici vengono inviati automaticamente, <b>No</b> significa che i dati non vengono inviati automaticamente.   | SMFSTAT              |

| Parametro  | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| <p><b>V 9.3.0</b> *Minuti di intervallo di account SMF</p>       | <p>A partire da IBM MQ for z/OS 9.3, specificare l'intervallo, espresso in minuti e compreso tra 0 e 1440, tra due raccolte di dati di account consecutive. Un valore speciale di -1 può essere impostato per indicare l'utilizzo dell'intervallo di statistiche SMF per i dati di account.</p> <p>Se si specifica un valore di 0, i dati di account vengono raccolti alla trasmissione della raccolta di dati SMF. È necessario impostare questo valore insieme ai secondi dell'intervallo di account SMF, altrimenti il valore dei secondi viene automaticamente impostato su 0.</p> <p>Le modifiche a questo parametro diventano effettive quando scade l'intervallo corrente, a meno che il nuovo intervallo sia inferiore alla parte non scaduta dell'intervallo corrente, nel qual caso i dati di account vengono raccolti immediatamente e il nuovo intervallo diventa quindi effettivo.</p>  | ACCTIME        |
| <p><b>V 9.3.0</b> *Secondi di intervallo di account SMF</p>      | <p>A partire da IBM MQ for z/OS 9.3, specificare la parte dei secondi dell'intervallo ACCTIME come un valore compreso tra 00 e 59. È necessario impostare questo valore insieme ai minuti dell'intervallo di account SMF, altrimenti il valore dei minuti viene automaticamente impostato su 0.</p> <p>Le modifiche a questo parametro diventano effettive quando scade l'intervallo corrente, a meno che il nuovo intervallo sia inferiore alla parte non scaduta dell'intervallo corrente, nel qual caso i dati di account vengono raccolti immediatamente e il nuovo intervallo diventa quindi effettivo.</p>   | ACCTIME        |
| <p><b>V 9.3.0</b> *Minuti dell'intervallo di statistiche SMF</p> | <p>A partire da IBM MQ for z/OS 9.3, specificare l'intervallo, espresso in minuti e compreso tra 0 e 1440, tra due raccolte di dati statistici consecutive.</p> <p>Se si specifica un valore di 0, i dati statistici vengono raccolti alla trasmissione della raccolta di dati SMF. È necessario impostare questo valore insieme ai secondi dell'intervallo di statistiche SMF, altrimenti il valore dei secondi viene automaticamente impostato su 0.</p> <p>Se si desidera utilizzare l'intervallo di trasmissione della raccolta di dati SMF, assicurarsi che sia questo valore che i secondi di statistiche SMF siano impostati su 0.</p> <p>Le modifiche a questo parametro diventano effettive quando scade l'intervallo corrente, a meno che il nuovo intervallo sia inferiore alla parte non scaduta dell'intervallo corrente, nel qual caso i dati di account vengono raccolti immediatamente e il nuovo intervallo diventa quindi effettivo.</p> | STATIME        |

| Parametro   | Significato  | Parametro MQSC   |
|---|--|--|
| <b>V9.3.0</b> *Secondi dell'intervallo di statistiche SMF | A partire da IBM MQ for z/OS 9.3, specificare la parte dei secondi dell'intervallo STATIME come un valore compreso tra 00 e 59. È necessario impostare questo valore insieme ai minuti dell'intervallo di statistiche SMF, altrimenti il valore dei minuti viene automaticamente impostato su 0.<br><br>Le modifiche a questo parametro diventano effettive quando scade l'intervallo corrente, a meno che il nuovo intervallo sia inferiore alla parte non scaduta dell'intervallo corrente, nel qual caso i dati di account vengono raccolti immediatamente e il nuovo intervallo diventa quindi effettivo.  | STATIME  |
| Classi di traccia   | Specifica le classi per cui la traccia viene avviata automaticamente.  | TRACSTR  |
| *Dimensione tabella di traccia                            | Specificare la dimensione predefinita, in blocchi da 4 KB in un numero compreso tra 1 e 999, della tabella di traccia dove la funzione di traccia globale memorizza i record di traccia. IBM MQ La memoria per la tabella di traccia viene assegnata a ECSA in modo da poter selezionare attentamente questo valore. Se è correntemente applicata una traccia, la tabella di traccia esistente continua a essere utilizzata e la dimensione non viene modificata. Una nuova tabella di traccia viene ottenuta soltanto quando la traccia viene riavviata. Se una nuova tabella viene creata con memoria non sufficiente, la vecchia tabella continua a essere utilizzata e viene visualizzato il messaggio CSQW153E. | TRACTBL  |
| Tipo di cache del cluster                                 | Specifica il tipo di cache del cluster. <b>Statica</b> significa che viene utilizzata la cache del cluster statica, <b>Dinamica</b> significa che viene utilizzata una cache del cluster dinamica.   | (Non applicabile.)   |
| Intervallo WLM  | Specifica il tempo, espresso in minuti, che deve trascorrere tra le scansioni dell'indice delle code per le code gestite da WLM.   | WLMTIME  |
| Unità WLM   | Indica se l'intervallo WLM è in secondi o in minuti.   | WLMTIMU  |
| *Impostazione parametro di servizio                       | Questo parametro può essere utilizzato soltanto da IBM.  | SERVIZIO   |
| Modalità operazione                                       | Mostra la modalità operativa per il gestore code.<br><br>Da IBM MQ 9.1, questa parola chiave non viene più restituita dai gestori code. È stata conservata in IBM MQ Explorer per una compatibilità con i gestori code IBM MQ 9.0 e precedenti.  | OPMODE = (COMPAT,701)<br><br>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">DISPLAY SYSTEM</a> nella documentazione del prodotto IBM MQ 9.0. |
| Politiche di sicurezza                                    | Indica se sono disponibili le capacità di sicurezza di Advanced Message Security.  | SPLCAP   |

| Parametro                        | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------------|--|----------------|
| Dimensione massima pool ACE (KB) | La dimensione massima del pool di memoria ACE in KB nell'intervallo compreso tra 0 e 999 999. Viene richiesto un ACE per ciascuna applicazione connessa e alcuni tipi di applicazioni richiedono ACE aggiuntivi per l'elaborazione. Sono richiesti anche dai thread dei gestori code interni. Il pool di memoria ACE viene assegnato a ECSA. Per i gestori code che utilizzano una grande quantità di memoria ECSA, l'assegnazione di memoria ECSA aumenta in modo lineare con la dimensione del pool di memoria ACE. Il valore zero per questo parametro significa che non esiste alcun limite per la dimensione del pool di memoria ACE. In circostanze estreme, il pool di memoria ACE può utilizzare tutta la memoria ECSA disponibile, causando un'interruzione del sistema per LPAR. | ACELIM         |

### Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà delle code IBM MQ

Le proprietà che è possibile impostare per una coda dipendono dal tipo di coda. Tipi differenti di code IBM MQ hanno proprietà differenti. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di coda, mentre altre sono specifiche solo per le code cluster o determinate code z/OS.

Nelle seguenti tabelle sono elencate le proprietà che è possibile impostare per tutti i tipi di code:

- [Generale](#)
- [Esteso](#)
- [Cluster](#)
- [Funzione trigger](#)
- [Eventi](#)
- [Memoria](#)
- [Statistiche](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY QUEUE. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Comandi MQSC](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà delle code**.

| Proprietà | Descrizione   | Parametro MQSC |
|-----------|---|----------------|
| Nome coda | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome della coda dopo averlo creato. | QNAME          |



| Proprietà                                | Descrizione   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Tipo coda                                | Sola lettura. Non è possibile modificare il tipo di coda dopo averlo creato.  | QTYPE          |
| Disposizione gruppo di condivisione code | (Solo coda condivisa z/OS) Solo lettura. La disposizione del gruppo di condivisione code della coda. Specifica la disposizione dell'oggetto (dove è definito e come si comporta). Non è possibile modificare la disposizione di una coda. Queue manager significa che la definizione di oggetto è disponibile solo per il gestore code che la ospita; Group significa che la definizione di oggetto è memorizzata nel repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code dispone di una copia della definizione; Copy significa che la definizione di oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso; Shared significa che la definizione di oggetto è memorizzata nella CF (Coupling Facility) del gruppo di condivisione code ed è disponibile per tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code. | QSGDISP        |
| Descrizione                              | Immettere una descrizione dello scopo della coda. Vedere <a href="#">"Stringhe nelle finestre delle proprietà"</a> a pagina 586.  | DESCR          |
| Inserimento messaggi                     | Per consentire ai messaggi di essere inseriti sulla coda, fare clic su <b>Consentito</b> , altrimenti fare clic su <b>Non consentito</b> .  | PUT            |
| Richiama messaggi                        | Per consentire ai messaggi di essere richiamati da una coda, fare clic su <b>Consentito</b> , altrimenti fare clic su <b>Non consentito</b> .   | GET            |
| Priorità predefinita                     | Immettere la priorità predefinita, da 0 a 9, dei messaggi inseriti sulla coda; 0 è la priorità minima.  | DEFPRTY        |
| Persistenza predefinita                  | La persistenza predefinita di una nuova coda è Non persistente. Selezionare <b>Persistente</b> per specificare che i messaggi creati dalle applicazioni che usano MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF diventano persistenti. Selezionare <b>Non persistente</b> per specificare che i messaggi creati dalle applicazioni che usano MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF diventano non persistenti.   | DEFPSIST       |
| Ambito                                   | Per inserire la coda nella directory delle celle e per far riconoscere la coda a tutti i gestori code della cella, fare clic su <b>Cella</b> ; per limitare l'ambito della coda in modo che non vada oltre al gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> .  | SCOPE          |
| Utilizzo                                 | Per rendere la coda una coda locale, selezionare <b>Normale</b> ; mentre per renderla una coda di trasmissione, selezionare <b>Trasmissione</b> . Non modificare la proprietà Utilizzo mentre sono presenti messaggi nella coda.  | USAGE          |
| Tipi di base                             | Selezionare il tipo di oggetto ( <b>Coda</b> o <b>Argomento</b> ) su cui viene risolta la coda alias. Il valore predefinito è <b>Coda</b> .   | TARGETYPE      |
| Coda remota                              | Immettere il nome della coda alla quale fa riferimento la definizione di coda remota.   | RNAME          |
| Gestore code remoto                      | Il nome del gestore code su cui è presente la coda remota.  | RQMNAME        |
| Coda di trasmissione                     | Il nome della coda di trasmissione che il gestore code locale utilizza per inviare messaggi al gestore code remoto.   | XMITQ          |

## Pagina Esteso

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra **Proprietà delle code**.

| Proprietà                                     | Descrizione  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| Profondità coda massima                       | Immettere il numero massimo di messaggi consentito sulla coda. Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.   | MAXDEPTH       |
| Lunghezza massima messaggio                   | Immettere la lunghezza massima di un messaggio, in byte, consentito sulla coda. Su tutte le piattaforme diverse da z/OS, specificare un valore compreso tra 0 e la lunghezza massima dei messaggi per il gestore code. Vedere la proprietà <code>Maximum message length</code> in <u>Proprietà del gestore code</u> . In z/OS, specificare un valore compreso tra 0 e 100 MB.  | MAXMSGL        |
| Condivisione                                  | Per condividere la coda in modo che più di un'istanza di un'applicazione possa aprire la coda per l'immissione, fare clic su <b>Condivisibile</b> ; per limitare la coda in modo che soltanto una istanza dell'applicazione possa aprire la coda, selezionare <b>Non condivisibile</b> .   | SHARE          |
| Opzione predefinita di apertura in immissione | Per consentire alle applicazioni che aprono la coda per l'immissione l'accesso esclusivo ai messaggi nella coda, selezionare <b>Esclusivo</b> ; per consentire a tutte le applicazioni che aprono la coda per l'immissione di accedere ai messaggi nella coda, fare clic su <b>Condiviso</b> .   | DEFLOPT        |
| Sequenza di consegna messaggi                 | Per specificare l'acquisizione di messaggi dalla coda nell'ordine di priorità, selezionare <b>Priorità</b> . Per specificare l'acquisizione di messaggi dalla coda nell'ordine in cui sono stati inseriti nella coda, selezionare <b>FIFO</b> (first in, first out).   | MSGDLVSQ       |
| Intervallo di conservazione                   | Immettere il numero di ore, dalla data e dall'ora di creazione (da 0 a 999999999) durante cui la coda potrebbe essere richiesta. È possibile utilizzare questa informazione per determinare il momento in cui la coda non è più necessaria. La coda non verrà eliminata quando non sarà più richiesta.   | RETINTVL       |
| Il tipo di indice                             | Per specificare il tipo di indice utilizzato da gestore code per aumentare la velocità delle operazioni MQGET sulla coda, selezionare una delle seguenti cinque opzioni:<br><br>Nessuno: non viene utilizzato alcun indice. Utilizzare questa opzione per richiamare i messaggi in modo sequenziale. Questa è l'opzione predefinita.<br><br>ID gruppo: viene utilizzato un indice di ID gruppo. Utilizzare questo tipo di indice se si desidera mettere i gruppi di messaggi in ordine logico.<br><br>ID correlazione: viene utilizzato un indice di ID correlazione. Utilizzare questa opzione per richiamare i messaggi mediante il campo CorrelId come criterio di selezione sulla chiamata MQGET.<br><br>ID messaggio: viene utilizzato un indice di ID messaggio. Utilizzare questa opzione per richiamare i messaggi mediante il campo MsgId come criterio di selezione sulla chiamata MQGET.<br><br>Token messaggio: viene utilizzato un indice di token messaggio. |                |

| Proprietà                                   | Descrizione  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| Tipo di definizione                         | <p>Per le code locali, questa proprietà è di sola lettura: <b>Predefined</b> significa che la coda è stata creata da un operatore o da un'applicazione autorizzata che invia un messaggio di comando alla coda di servizio; <b>Permanent dynamic</b> significa che la coda è stata creata da un'applicazione che emette una chiamata MQOPEN con il nome di una coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD) e la coda è permanente; <b>Temporary dynamic</b> significa che la coda è stata creata da un'applicazione che emette una chiamata MQOPEN, ma la coda è temporanea; <b>Shared dynamic (soloz/OS)</b> significa anche che la coda è stata creata da un'applicazione che emette una chiamata MQOPEN, ma la coda è permanente e ha la disposizione del gruppo di condivisione della coda di <b>Shared</b>.</p> <p>Per le code modello, questa proprietà è modificabile; Per specificare che viene creata una coda dinamica permanente da questa coda modello, selezionare <b>Dinamica permanente</b> (su z/OS, la coda dinamica ha una disposizione di <b>Queue manager</b>); per specificare che viene creata una coda dinamica temporanea, selezionare <b>Dinamica temporanea</b> (su z/OS, la coda dinamica ha una disposizione di <b>Queue manager</b>); solo su z/OS, per specificare che una coda dinamica permanente viene creata con una disposizione di <b>Shared</b>, selezionare <b>Dinamica condivisa</b>.</p> | DEFTYPE        |
| Lettura anticipata predefinita              | <p>Per configurare la lettura anticipata a livello della coda, selezionare <b>Si</b>. I messaggi non persistenti verranno letti automaticamente in modo anticipato dal client, prima dell'applicazione che ne ha fatto richiesta. I messaggi non persistenti possono andare persi se il client termina in modo anormale, o se l'applicazione client non utilizza tutti i messaggi che le vengono inviati.</p> <p>Per configurare la coda in modo che i messaggi non persistenti non vengano automaticamente letti in modo anticipato dal client, selezionare <b>No</b>. Questo è il valore predefinito. I messaggi non verranno letti automaticamente in modo anticipato dal client di un'applicazione che ne fa richiesta. I messaggi vengono sottoposti a lettura anticipata esclusivamente se richiesto dal client. Se il client termina in modo anormale, un massimo di un messaggio non persistente potrebbe andare perso.</p> <p>Per disabilitare la lettura automatica a livello coda, selezionare <b>Disabilitato</b>. I messaggi non persistenti verranno letti in modo anticipato dal client, prima dell'applicazione che ne ha fatto richiesta, senza tenere in considerazione il fatto che la lettura anticipata sia, o meno, richiesta dall'applicazione client.</p>  | DEFREADA       |
| Tipo di risposta di inserimento predefinito | <p>Il tipo di risposta predefinito per gli inserimenti di messaggi. Per specificare che la risposta viene inserita in modo sincrono, selezionare <b>Sincrono</b>. Per specificare che la risposta viene inserita in modo asincrono, selezionare <b>Asincrono</b>.</p>  | DEFPRESP       |
| Liste di distribuzione                      | <p>Per consentire ai messaggi delle liste di distribuzione di essere inseriti nella coda, selezionare <b>Abilitato</b>. Per evitare che messaggi delle liste di distribuzione vengano inseriti nella coda, selezionare <b>Disabilitato</b>.</p>  | DISTL          |

| Proprietà   | Descrizione  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| <p>Controllo delle proprietà (solo su code locali, code degli alias e code modello)</p> | <p>Questo valore definisce cosa succede alle proprietà dei messaggi richiamate dalle code utilizzando il comando <b>MQGET</b> quando viene specificata l'opzione MQGMO_PROPERTIES_AS_Q_DEF.</p> <p>Per contenere tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione) selezionare <b>Tutte</b>. Il valore <b>Tutti</b> significa che tutte le proprietà del messaggio vengono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione) vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.</p> <p>Per permettere alle applicazioni che attendono proprietà relative a JMS di essere in un MQRFH2 nei dati del messaggio per continuare a funzionare senza modifiche, selezionare <b>Compatibilità</b>. Questo è il valore predefinito. <b>Compatibilità</b> significa che se il messaggio contiene una proprietà con prefisso <code>mc.</code>, <code>jms.</code>, <code>usr.</code>, o <code>mqext.</code> allora tutte le proprietà del messaggio vengono distribuite all'applicazione in un'intestazione MQRFH2. Altrimenti tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.</p> <p>Per garantire che le proprietà siano sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2, senza tenere conto del fatto che l'applicazione specifichi una gestione del messaggio o meno, selezionare <b>Forza MQRFH2</b>. Una gestione del messaggio valida fornito nel campo <code>MsgHandle</code> della struttura MQGMO nella chiamata <b>MQGET</b> verrà ignorata. Le proprietà del messaggio non sono accessibili attraverso la gestione del messaggio.</p> <p>Per scartare tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione) selezionare <b>Nessuna</b>. Questo valore impedisce alle applicazioni che non supportano le proprietà dei messaggi di risentire dell'inclusione di qualsiasi proprietà in un messaggio.</p> <p><b>V6COMPAT</b> - Le intestazioni MQRFH2 non vengono modificate dal codice delle proprietà. Se le proprietà del messaggio vengono fornite e non sono contenute nelle intestazioni MQRFH2 originali, vengono restituite in una gestione del messaggio o scartate. Questo comportamento può essere sovrascritto fornendo una delle opzioni MQGMO_PROPERTIES.</p> <p><b>Nota:</b> Per una coda di trasmissione, ovvero una coda locale con <b>Usage</b> impostata su <b>Trasmissione</b>, la proprietà <b>Property Control</b> della coda è irrilevante ed è la proprietà <b>Property Control</b> sull'oggetto canale corrispondente che controlla il comportamento della proprietà del messaggio.</p> | <p>PROPCTL</p> |

| Proprietà           | Descrizione   | Parametro MQSC |
|---------------------|---|----------------|
| Personalizzato      | <p>Il parametro <b>Custom</b> è incluso solo per l'utilizzo di IBM, riservato alla configurazione di nuove funzioni prima che siano state introdotte proprietà separate. I valori possibili sono un elenco di zero o più coppie di proprietà-valore, nella sintassi di tipo MQSC, separate da almeno uno spazio.</p> <p>I nomi e i valori delle proprietà sono sensibili al maiuscolo/ minuscolo e devono essere specificati in maiuscolo. I valori possono contenere spazi, parentesi e apici (che devono essere rese leggibili con un altro apice). Altri caratteri, tra cui le parentesi nidificate (), possono essere inclusi racchiudendole tra due apici su entrambi i lati. Esempi di sintassi valida sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CUSTOM(' ')</li> <li>• CUSTOM('A(B)')</li> <li>• CUSTOM('C(D) E(F)')</li> <li>• CUSTOM('G(5000) H(''9.20.4.6(1415)''')')</li> </ul> <p>Il gestore code analizza il valore, ma se la stringa non può essere analizzata in base a queste regole o se contiene proprietà o valori che non vengono riconosciuti, il gestore code ignora gli errori.</p>   | CUSTOM         |
| Nomi canali cluster | <p>Impostare il parametro <b>Cluster channel names</b> su una coda di trasmissione del cluster per sovrascrivere l'associazione predefinita dei canali cluster-mittente con le code di trasmissione del cluster. È possibile specificare quali canali mittente del cluster trasferiscono messaggi da questa coda di trasmissione.</p> <p>L'impostazione predefinita è per tutti i canali cluster-mittente per trasferire i messaggi da una singola coda di trasmissione cluster, SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE. È possibile modificare l'impostazione predefinita del gestore code, cosicché tutti i canali mittente del cluster trasferiscano i messaggi da code di trasmissione differenti. La proprietà del gestore code è <b>Default cluster transmission queue</b>. Il gestore code crea automaticamente code di trasmissione distinte quando necessarie. Il gestore code non imposta il parametro <b>Cluster channel name</b></p> <p>Impostare il parametro <b>Cluster channel names</b> sul nome di un singolo canale cluster-mittente o su un nome generico. Un nome generico associa più canali mittente del cluster a questa coda di trasmissione. Un nome generico ha caratteri jolly, "*", in qualsiasi posizione nel nome. Tutti i canali mittente del cluster corrispondenti a tale nome trasferiscono i messaggi solo ed esclusivamente da questa coda di trasmissione.</p> <p>Su z/OS, se questo parametro è impostato, la coda deve essere condivisibile, indicizzata dall'ID di correlazione e non deve essere una coda dinamica o condivisa.</p> | CLCHNAME       |

| Proprietà              | Descrizione  | Parametro MQSC |
|------------------------|--|----------------|
| V9.3.1 Scadenza limite | <p>Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, prima che un messaggio immesso utilizzando un handle dell'oggetto con questo oggetto nel percorso di risoluzione, diventi idoneo per l'elaborazione della scadenza.</p> <p>Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare <a href="#">Applicazione di intervalli di scadenza inferiori</a>.</p> <p><b>intero</b><br/>Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.</p> <p><b>Nessun limite</b><br/>Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti utilizzando questo oggetto. Questo è il valore predefinito.</p> <p>Si noti che i messaggi esistenti nella coda, prima di una modifica in <b>CAPEXPY</b>, non sono interessati dalla modifica (ovvero, il loro tempo di scadenza rimane intatto). Solo i nuovi messaggi inseriti in coda dopo la modifica in <b>CAPEXPY</b> hanno la nuova ora di scadenza.</p> | MAIUSCOLE      |

## Pagina Cluster

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Cluster** della finestra **Proprietà delle code**. Per condividere la coda in uno o più cluster, modificare le proprietà nella pagina **Cluster**.

| Proprietà                         | Descrizione  | Parametro MQSC     |
|-----------------------------------|--|--------------------|
| Non condiviso in cluster          | Per specificare che questa coda non è disponibile per altri gestori code mediante connessioni cluster, selezionare questa opzione.   | (Non applicabile.) |
| Condiviso in cluster              | Per rendere questa coda disponibile ad altri gestori code in un cluster, selezionare questa opzione e immettere il nome del cluster.   | cluster            |
| Condiviso in un elenco di cluster | Per rendere questa coda disponibile ad altri gestori code in più di un cluster, selezionare questa opzione e immettere il nome dell'elenco nomi che contiene i cluster.  | CLUSNL             |
| Tipo bind predefinito             | Questa proprietà specifica il bind da utilizzare quando l'applicazione specifica MQ00_BIND_AS_Q_DEF sulla chiamata MQOPEN e la coda è una coda cluster. Per collegare la gestione delle code a una determinata istanza della coda cluster quando viene aperta la coda, selezionare <b>Su aperta</b> ; per consentire al gestore code di selezionare una determinata istanza della coda quando il messaggio viene inserito mediante MQPUT e per modificare la selezione successiva, fare clic su <b>Non fisso</b> . | DEFBIND            |
| Classificazione coda CLWL         | Questa proprietà è la classificazione della coda CLWL (Cluster Workload). Immettere la classificazione della coda nel cluster, compresa tra 0 e 9; 0 è la priorità più bassa. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> .   | CLWLRANK           |

| Proprietà             | Descrizione  | Parametro MQSC |
|-----------------------|--|----------------|
| Priorità coda CLWL    | Questa proprietà è la priorità della coda CLWL (Cluster Workload). Immettere la priorità della coda nel cluster, compresa tra 0 e 9; 0 è la priorità più bassa. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> .   | CLWLPRTY       |
| Coda di utilizzo CLWL | La proprietà coda di utilizzo di CLWL (Cluster Workload). Definisce il comportamento di un MQPUT quando la coda di destinazione ha un'istanza locale e almeno un'istanza cluster remota. Se l'immissione ha origine da un canale cluster, questa proprietà non viene applicata. Selezionare una delle seguenti opzioni:<br><br>Selezionare <b>Gestore code</b> per utilizzare il valore specificato dalla proprietà <b>CLWL use queue</b> del gestore code a cui appartiene la coda selezionata. Questo è il valore predefinito.<br><br>Selezionare <b>Qualsiasi</b> per utilizzare le code locali e remote.<br><br>Selezionare <b>Locale</b> per utilizzare solo le code locali<br><br>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> . | CLWLUSEQ       |

## Pagina Trigger

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Trigger** della finestra **Proprietà delle code**. Per configurare la coda per il trigger, modificare le proprietà nella pagina **Trigger**.

| Proprietà                  | Descrizione  | Parametro MQSC |
|----------------------------|--|----------------|
| Controllo trigger          | Per abilitare la funzione trigger sulla coda, selezionare <b>Attivo</b> , quindi configurare le altre proprietà del trigger; per disabilitare la funzione trigger sulla coda, selezionare <b>Disattivo</b> .   | TRIGGER        |
| Tipo trigger               | Per eseguire il trigger di un evento quando la profondità massima della coda è compresa tra 0 e 1, fare clic su <b>Primo</b> ; per eseguire il trigger di un evento quando il valore della profondità della coda viene superato, selezionare <b>Profondità</b> ; per eseguire il trigger di un evento ogni volta che un messaggio viene inserito sulla coda, selezionare <b>Sempre</b> . | TRIGTYPE       |
| Capacità di Trigger        | Immettere il numero di messaggi che possono essere inseriti nella coda per eseguire il trigger di un evento.   | TRIGDEPTH      |
| Priorità messaggio trigger | Immettere la priorità minima, compresa tra 1 e 9, che un messaggio deve avere per eseguire il trigger di un evento. Il gestore code ignora i messaggi con una priorità inferiore a quella specificata quando determina se creare un messaggio trigger. Per contare tutti i messaggi rispetto a un evento di trigger immettere 0.   | TRIGMPRI       |
| Dati trigger               | Immettere i dati che il gestore code deve inserire in un messaggio trigger quando l'evento trigger viene provocato da questa coda. I dati devono essere significativi per il gestore code. Tali dati sono significativi per l'applicazione di controllo dei trigger che elabora la coda di iniziazione o per l'applicazione avviata dal controllo dei trigger.                           | TRIGDATA       |

| Proprietà             | Descrizione   | Parametro MQSC |
|-----------------------|---|----------------|
| Inizializzazione coda | Immettere il nome della coda di iniziazione. Quando vengono soddisfatti i criteri per un evento trigger, il gestore code inserisce un messaggio trigger nella coda di iniziazione.  | INITQ          |
| Nome processo         | <p>Il nome locale del processo IBM MQ. Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.</p> <p>È il nome di un'istanza di processo che identifica l'applicazione avviata dal gestore code quando si verifica un evento trigger. Il processo non deve necessariamente essere definito quando viene definita la coda locale, ma deve essere disponibile affinché possa verificarsi un evento di trigger.</p> <p>Se la coda è una coda di trasmissione, la definizione del processo contiene il nome del canale da avviare. Questo parametro è facoltativo e se non si specifica il nome di un processo, il nome del canale viene tratto dal valore specificato per il parametro TRIGDATA.</p> | PROCESS        |

## Pagina Eventi

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Eventi** della finestra **Proprietà delle code**. Per configurare il gestore code in modo da generare eventi in risposta a determinati criteri sulla coda, modificare le proprietà nella pagina **Eventi**.

| Proprietà                                | Descrizione   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Numero massimo di eventi profondità coda | Per generare un evento Coda completa quando un messaggio viene inserito sulla coda, ma viene rifiutato perché la coda è già piena, fare clic su <b>Abilitato</b> .  | QDPMAXEV       |
| Eventi coda profondità massima           | Per generare un evento Queue Depth High quando un messaggio viene messo in coda causando la grandezza della coda in modo maggiore o uguale al valore della proprietà Queue depth high limit, selezionare <b>Abilitato</b> .   | QDPHIEV        |
| Limite massimo profondità coda           | Si tratta del valore percentuale della profondità massima della coda utilizzato come limite superiore di profondità della coda. Immettere la percentuale massima del limite di profondità della coda rispetto al quale il gestore code confronta la profondità della coda corrente in modo da determinare se generare un evento Profondità massima coda.      | QDEPTHHI       |
| Eventi profondità coda minima            | Per generare un evento Queue Depth High quando un messaggio viene richiamato dalla coda facendo in modo che la profondità della coda sia inferiore o uguale al valore della proprietà Queue depth low limit, selezionare <b>Abilitato</b> .   | QDPLOEV        |
| Limite minimo profondità coda            | Si tratta del valore percentuale della profondità massima della coda utilizzato come limite inferiore di profondità della coda. Immettere la percentuale minima del limite di profondità della coda rispetto al quale il gestore code confronta la profondità della coda corrente in modo da determinare se generare o meno un evento Profondità minima coda. | QDEPTHLO       |




| Proprietà                       | Descrizione   | Parametro MQSC |
|---------------------------------|---|----------------|
| Eventi intervallo servizio coda | Per generare un evento Queue Service Interval High quando un controllo indica che non sono stati richiamati messaggi dalla coda per almeno il tempo indicato dalla proprietà Queue service interval, selezionare <b>Alto</b> ; per generare un evento Queue Service Interval OK quando un controllo indica che i messaggi sono stati richiamati dalla coda nel periodo di tempo indicato dalla proprietà Queue service interval, selezionare <b>OK</b> ; per disabilitare gli eventi Queue Service Interval, selezionare <b>Nessuno</b> . | QSVCI EV       |
| Intervallo servizio coda        | Immettere l'intervallo del servizio, in millisecondi, compreso tra 0 e 999999999. Il gestore code utilizza questo valore per determinare se generare gli eventi Intervallo massimo servizi coda e Intervallo servizio coda.   | QSVCI NT       |

## Pagina Memoria

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Memoria** della finestra **Proprietà delle code**. Per configurare il modo in cui IBM MQ gestisce i messaggi annullati, modificare le proprietà nella pagina **Memoria**.

| Proprietà                        | Descrizione   | Parametro MQSC |
|----------------------------------|---|----------------|
| Ripristino coda di riaccodamento | Digitare il nome della coda a cui viene trasferito un messaggio se viene eseguito il backup più del numero di volte specificato nella proprietà Backout threshold.  | BOQNAME        |
| Soglia di ripristino             | Digitare il numero di volte in cui il messaggio può essere sbloccato prima di essere trasferito nella coda di backout specificata nella proprietà Backout requeue queue.  | BOTHRESH       |
| Ripristino forzato get           | Per assicurarsi che il conteggio di backout (il numero di volte in cui messaggio è stato richiamato dalla chiamata MQGET e quindi ne è stato eseguito il backout) venga conservato in seguito al riavvio del gestore code, fare clic su <b>Forzato</b> . Forzare il conteggio ha effetti negativi sulle prestazioni, pertanto selezionare <b>Forzato</b> soltanto se è necessario che il conteggio sia accurato. Se non è necessario che il conteggio sia accurato, selezionare <b>Non forzato</b> .  | HARDENBO       |
| Classe NPM                       | Questa proprietà specifica le circostanze in cui i messaggi non persistenti sulla coda vengono scartati. Per specificare che i messaggi non persistenti vengano scartati al riavvio del gestore code, fare clic su <b>Normale</b> ; ciò è valido solo per le code non condivise. Per specificare che il gestore code deve provare a conservare i messaggi non persistenti per tutta la durata della coda, fare clic su <b>Alto</b> ; ciò è valido per le code condivise e per le code non condivise. In caso di errore, i messaggi possono comunque andare persi. | NPMCLASS       |
| Nome classe di memoria           | Questo è il nome della classe di memoria che associa la coda a una serie di pagine. I messaggi della coda vengono memorizzati sulla serie di pagine. È possibile modificare questa proprietà, ma è necessario prima svuotare e chiudere la coda. Il nome della classe di memoria deve essere inserito in maiuscolo.   | STGCLASS       |

| Proprietà  | Descrizione   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Nome CF  | (Solo coda condivisa z/OS) Questo è il nome della struttura CFS su cui sono memorizzati i messaggi della coda. È possibile modificare questa proprietà, ma è necessario prima svuotare e chiudere la coda.    | CFSTRUCT       |
|  Dimensione massima file coda | La dimensione massima che il file della coda può raggiungere (in megabyte). Quando il file coda raggiunge questo limite, i nuovi messaggi non possono essere messi in coda finché non se ne rimuove qualcuno. | MAXFSIZE       |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Statistiche** della finestra **Proprietà delle code**. La pagina **Statistiche** visualizza le informazioni sulla cronologia delle code. Non tutte le proprietà possono essere modificate.

| Proprietà                | Descrizione  | Parametro MQSC |
|--------------------------|--|----------------|
| Data creazione           | Sola lettura. Questa è la data in cui è stata creata la coda.  | CRDATE         |
| Ora creazione            | Sola lettura. Questa è l'ora in cui è stata creata la coda.  | CRTIME         |
| Conteggio input aperti   | Sola lettura. Questo è il numero di applicazioni connesse alla coda per richiamare i messaggi.   | IPPROCS        |
| Conteggio output aperti  | Sola lettura. Questo è il numero di applicazioni connesse alla coda per inserirvi i messaggi.  | OPPROCS        |
| Profondità corrente coda | Sola lettura. Questo è il numero di messaggi presenti nella coda.  | CURDEPTH       |
| Data della modifica      | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà della coda.  | ALTDATE        |
| Ora della modifica       | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà della coda.  | ALTTIME        |
| Controllo coda           | <p>È possibile configurare IBM MQ per raccogliere i dati di controllo online sulle prestazioni correnti della coda. Per ereditare il valore della proprietà <code>Queue monitoring</code> del gestore code (vedere <a href="#">"Proprietà del gestore code"</a> a pagina 330), selezionare <b>Gestore code</b>. Se la proprietà <code>Queue monitoring</code> del gestore code è <code>None</code>, la proprietà <code>Queue monitoring</code> della coda viene ignorata.</p> <p>Se la proprietà <code>Queue monitoring</code> del gestore code non è <code>None</code>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per sovrascrivere le impostazioni del gestore code ed impedire la raccolta di dati per questa coda, selezionare <b>Disattivo</b>.</li> <li>• Per raccogliere dati ad una frequenza bassa, selezionare <b>Basso</b>.</li> <li>• Per raccogliere dati ad una frequenza media, selezionare <b>Medio</b>.</li> <li>• Per raccogliere dati ad una frequenza alta, selezionare <b>Alto</b>.</li> </ul> <p>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Monitoraggio e prestazioni</a>.</p> | MONQ           |

| Proprietà        | Descrizione  | Parametro MQSC |
|------------------|--|----------------|
| Statistiche coda | È possibile configurare IBM MQ per raccogliere i dati statistici sull'attività della coda. Per ereditare il valore della proprietà Queue statistics del gestore code (vedere <a href="#">“Proprietà del gestore code”</a> a pagina 330), selezionare <b>Gestore code</b> . Se la proprietà Queue statistics del gestore code è None, la proprietà Queue statistics della coda viene ignorata. Se la proprietà Queue statistics del gestore code non è None: per sovrascrivere le impostazioni del gestore code e impedire la raccolta dei dati per questa coda, selezionare <b>Off</b> ; per sovrascrivere le impostazioni del gestore code e raccogliere i dati, selezionare <b>On</b> . Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Monitoraggio e prestazioni</a> .                        | STATQ          |
| Account coda     | È possibile configurare IBM MQ per raccogliere i dati statistici sull'attività delle connessioni per questa coda. Per ereditare il valore della proprietà Queue accounting del gestore code (vedere <a href="#">“Proprietà del gestore code”</a> a pagina 330), selezionare <b>Gestore code</b> . Se la proprietà Queue accounting del gestore code è None, la proprietà Queue accounting della coda viene ignorata. Se la proprietà Queue accounting del gestore code non è None: per sovrascrivere le impostazioni del gestore code e impedire la raccolta dei dati per questa coda, selezionare <b>Off</b> ; per sovrascrivere le impostazioni del gestore code e raccogliere i dati, selezionare <b>On</b> . Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Monitoraggio e prestazioni</a> . | ACCTQ          |

### Concetti correlati

[“Code IBM MQ”](#) a pagina 15

Una coda è un contenitore di messaggi. Le applicazioni aziendali connesse al gestore code su cui è presente la coda possono richiamare i messaggi o inserire i messaggi nella coda.

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Applicazione delle modifiche alle proprietà della coda”](#) a pagina 40

Se le modifiche che si stanno apportando alle proprietà di una coda influiscono sul funzionamento di un gestore code o di un altro programma, è possibile che venga richiesto di confermare se si desidera forzare le modifiche alle proprietà della coda.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà”](#) a pagina 586

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

[“Proprietà degli argomenti”](#) a pagina 410

Un argomento IBM MQ è un oggetto IBM MQ che identifica ciò di cui tratta una pubblicazione. È possibile impostare le proprietà per gli argomenti. Alcune proprietà di argomento sono specifiche per gli argomenti di z/OS. Inoltre, ci sono alcune proprietà che è possibile modificare solo durante la creazione di un argomento. Non è possibile modificare queste proprietà dopo che è stato creato l'argomento IBM MQ.

[Proprietà di destinazione JMS](#)

È possibile visualizzare e impostare le proprietà di destinazione nella finestra Proprietà delle destinazioni. Le proprietà che sono disponibili nella finestra dipendono dal tipo di destinazione.


## Proprietà del canale

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.

Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà che è possibile impostare:

- [Generale](#)
- [Esteso](#)
- [MCA](#)
- [Uscite](#)
- [LU6.2](#)
- [Nuovo tentativo](#)
- [Nuovo tentativo di messaggio](#)
- [Cluster](#)
- [SSL](#)
- [Bilanciamento del carico](#)
- [Statistiche](#)

Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di canali:

- Alcune proprietà sono specifiche per i canali cluster.
-  Alcune proprietà sono specifiche per i canali z/OS.

Per ogni proprietà, è riportata una breve descrizione di quando potrebbe essere necessario configurarla. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY CHANNEL. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà del canale**.





| Proprietà                                | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Nome canale                              | Sola lettura. Questo è il nome della definizione del canale.  | CHANNEL        |
| Tipo                                     | Sola lettura. Questo è il tipo di definizione di canale.  | CHLTYPE        |
| Disposizione gruppo di condivisione code | Sola lettura. Questa è la disposizione del gruppo di condivisione code della definizione del canale. Non è possibile modificare la disposizione di una definizione di un canale dopo averla creata. Queue manager significa che la definizione dell'oggetto è disponibile soltanto sul gestore code in cui è presente; Group significa che la definizione dell'oggetto è memorizzata sul repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code ha una copia della definizione; Copy significa che la definizione dell'oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso. | QSGDISP        |
| Descrizione                              | Immettere una descrizione della funzione del canale. Vedere <a href="#">"Stringhe nelle finestre delle proprietà"</a> a pagina 586.   | DESCR          |



| Proprietà                         | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------------------|---|----------------|
| Nome del gestore code             | Il nome del gestore code su cui è definito il canale. Per canali di connessione client, immettere il nome del gestore code a cui un'applicazione in esecuzione nell'ambiente client MQI può richiedere la connessione.  | QMNAME         |
| Protocollo di trasmissione        | Selezionare dall'elenco il tipo di trasporto utilizzato dal canale.   | TRPTYPE        |
| Nome connessione                  | <p>Per tutti i tipi di canale, tranne per i canali riceventi del cluster, immettere il nome del computer su cui è presente il gestore code di destinazione. Il formato del nome della connessione dipende dal protocollo di trasmissione selezionato. Ad esempio, se si sta utilizzando il protocollo TCP/IP e si sa che il gestore code utilizza un numero di porta diverso dal valore predefinito IBM MQ 1414, immettere <i>computer_name(port_number)</i>, dove <i>computer_name</i> è il nome o l'indirizzo IP del computer su cui è presente il gestore code di destinazione e <i>port_number</i> è la porta utilizzata dal listener del gestore code.</p> <p><b>ALW</b> Per i canali riceventi del cluster su AIX, Linux, and Windows, che utilizzano il protocollo di trasporto TCP/IP, non specificare un valore per questa proprietà; IBM MQ genera un nome per l'utilizzo, presumendo la porta predefinita e l'attuale indirizzo IPv4 del sistema. Se il sistema non ha un indirizzo IPv4, verrà utilizzato l'indirizzo IPv6 corrente del sistema. Per canali riceventi del cluster su altre piattaforme e per canali riceventi del cluster che non utilizzano il protocollo TCP/IP, immettere il nome del computer su cui è presente il gestore code locale.</p>   | CONNNAME       |
| Coda di trasmissione              | Immettere il nome della coda di trasmissione che corrisponde al gestore code all'estremità ricevente del canale.  | XMITQ          |
| Indirizzo di comunicazione locale | <p>Se il canale utilizza TCP/IP e si desidera che il canale utilizzi un indirizzo IP, una porta o un intervallo di porte particolare per le comunicazioni in uscita, immettere l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Il canale si collega all'indirizzo in locale. Utilizzare il formato <i>ipaddress(low-port, high-port)</i>, dove <i>ipaddress</i> è l'indirizzo IP specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 esadecimale o nome host alfanumerico. Ad esempio, <i>192.0.2.0</i> specifica l'indirizzo IPv4 con qualsiasi porta, <i>192.0.2.0(1000)</i> specifica l'indirizzo IPv4 con una porta specifica, <i>192.0.2.0(1000,2000)</i> specifica l'indirizzo IPv4 con un intervallo di porte e <i>(1000)</i> specifica solo una porta.</p> <p><b>Cluster-sender channels:</b> se si immette un valore nel campo <code>Local communication address</code> di un canale mittente del cluster definito manualmente, questo valore viene sovrascritto con i valori nel canale ricevente del cluster del repository completo quando si stabilisce la comunicazione con il gestore code del repository completo. Oltre a specificare il valore nel canale mittente del cluster definito manualmente, è necessario scrivere un'uscita di definizione automatica per il canale per forzare il valore della proprietà <code>Local communication address</code> sui canali mittenti del cluster definiti automaticamente.</p> | LOCLADDR       |


| Proprietà                 | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------|---|----------------|
|                           | Cluster-receiver channels: non inserire un indirizzo IP nel campo Local communication address di un canale ricevente del cluster a meno che tutti i gestori code non si trovino sullo stesso computer. Ciò è dovuto al fatto che ogni gestore code che prova a connettersi a un gestore code con un indirizzo IP riportato nel campo Local communication address del canale ricevente del cluster propaga questi valori ai canali mittenti del cluster definiti automaticamente. Tuttavia, è possibile inserire nel campo Local communication address del canale ricevente del cluster il numero di una porta oppure un intervallo di porte se si desidera che tutti i gestori code di un cluster utilizzino una porta specifica oppure un intervallo di porte per tutte le loro comunicazioni in uscita. |                |
| Stato generale del canale | Sola lettura. Questo è lo stato del canale.   | STATO          |

## Pagina Esteso

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra **Proprietà del canale**.

| Proprietà                      | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------|---|----------------|
| Lunghezza massima dei messaggi | <p>Immettere la lunghezza massima di un messaggio che può essere trasmesso sul canale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nelle seguenti piattaforme, il valore deve essere maggiore o uguale a zero e minore o uguale alla lunghezza massima del messaggio del gestore code: <ul style="list-style-type: none"> <li> AIX</li> <li> IBM i</li> <li> Windows</li> <li>VSE/ESA</li> </ul> </li> <li>Su altri Multiplatforms, il valore deve essere superiore o uguale a zero e inferiore o uguale a 4.194.304 byte.</li> <li> Su IBM MQ for z/OS, il valore deve essere superiore o uguale a zero e inferiore o uguale a 104.857.600 byte.</li> </ul> | MAXMSGL        |
| Intervallo heartbeat           | <p>Immettere l'intervallo heartbeat compreso tra 0 e 999999. Il valore zero significa che non si verifica alcuno scambio heartbeat. Impostare il valore in modo che sia inferiore al valore della proprietà Disconnect interval. Il valore utilizzato è il valore maggiore tra quelli specificati sul lato di invio e sul lato di ricezione. L'intervallo heartbeat è il tempo (espresso in secondi) tra flussi heartbeat che passano dall'MCA di invio quando non sono presenti messaggi nella coda di trasmissione. Lo scambio heartbeat offre all'MCA di ricezione la possibilità di sospendere il canale.</p>   | HBINT          |

| Proprietà                  | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------------|---|----------------|
| Istanze massime            | <p>Questo parametro viene utilizzato sui canali di connessione server e sui canali AMQP. <b>Maximum instances</b> specifica il numero massimo di istanze simultanee di un singolo canale di connessione server o di un canale AMQP.</p> <p>Il valore può essere un numero compreso tra 0 e 999999999. Il valore predefinito è 999999999</p> <p>Il valore zero significa che viene impedito qualsiasi accesso client.</p> <p>Se <b>Maximum instances</b> è impostato su un valore inferiore al numero di istanze del canale di connessione server attualmente in esecuzione, l'avvio di nuove istanze viene impedito fino a quando un numero sufficiente di istanze esistenti non arresta l'esecuzione.</p> <p>Se un client si connette su un canale AMQP con un ID che è già connesso (ovvero, esegue un'acquisizione client) l'acquisizione riuscirà indipendentemente dal fatto che il numero dei client connessi abbia raggiunto MAXINST.</p>  | MAXINST        |
| Massimo istanze per client | <p>Questo parametro viene utilizzato sui canali di connessione server. <b>Maximum instances per client</b> specifica il numero massimo di istanze simultanee di un singolo canale di connessione server che possono essere avviate da un singolo client. In questo contesto, le connessioni aventi origine dallo stesso indirizzo di rete remoto vengono considerate come provenienti dallo stesso client.</p> <p>Il valore può essere un numero compreso tra 0 e 999999999. Il valore predefinito è 999999999</p> <p>Il valore zero significa che viene impedito qualsiasi accesso client.</p> <p><b>Maximum instances</b> è diverso da <b>Maximum instances per client</b> in quanto <b>Maximum instances</b> è la quantità massima di connessioni, mentre <b>Maximum instances per client</b> è la quantità massima di connessioni al server consentita per ciascun client.</p>  | MAXINSTC       |
| Intervallo keep alive      | <p>Immettere la lunghezza dell'intervallo keep alive, un numero compreso tra 0 e 99999. Questa proprietà viene ignorata se il canale utilizza un tipo di trasporto diverso da TCP o SPX. La proprietà TCP Keep alive deve essere impostata su Yes nella pagina Canali delle proprietà del gestore code.</p> <p> Sui gestori code z/OS, la proprietà Keep alive interval specifica l'intervallo di keep alive per il singolo canale.</p> <p> Sui gestori code su multiplatforme, la proprietà Keep alive interval viene utilizzata solo se il canale si connette ad un gestore code z/OS; per utilizzare le funzionalità fornite dalla proprietà Keep alive interval, impostare la proprietà Keep alive interval su <b>Automatico</b> per utilizzare un valore basato sul valore dell'intervallo di heartbeat negoziato.</p> | KAINT          |

| Proprietà                         | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------------------|---|----------------|
| Wrap numero di sequenza           | <p>Il numero di sequenza è il numero di messaggi inviati mediante il canale. Tale numero viene incrementato ogni volta che viene inviato un messaggio.</p> <p> Per z/OS utilizzando CICS, immettere il numero maggiore, nell'intervallo compreso tra 1 e 999999999, che il numero di sequenza dei messaggi raggiunge prima di ricominciare da 1.</p> <p>Per tutte le altre piattaforme, immettere il numero maggiore, nell'intervallo compreso tra 100 e 999999999, che il numero di sequenza dei messaggi raggiunge prima di ricominciare da 1.</p> <p>Il valore deve essere sufficientemente grande da non essere rimeso mentre viene utilizzato da un messaggio precedente. Le due estremità del canale devono avere lo stesso valore del wrap numero di sequenza quando viene avviato il canale, altrimenti verrà restituito un errore.</p>  | SEQWRAP        |
| Velocità messaggio non permanente | <p>Per specificare che i messaggi non persistenti su un canale non vengono trasferiti all'interno di una transazione, selezionare <b>Rapido</b>. Ciò significa che i messaggi non persistenti possono essere richiamati più rapidamente che se facessero parte di una transazione. Tuttavia, poiché i messaggi non persistenti non fanno parte di una transazione, potrebbero essere persi se, ad esempio, il canale viene arrestato mentre i messaggi sono in transito. Per evitare che ciò avvenga, selezionare <b>Normale</b>.</p>   | NPMSPEED       |
| Dimensione del batch              | <p>Immettere il numero massimo di messaggi da inviare prima del raggiungimento del punto di sincronizzazione. I messaggi vengono sempre trasferiti singolarmente ma ne viene eseguito il commit o il backout come batch. Provare la dimensione batch predefinita 50 e modificare il valore come desiderato.</p>   | BATCHSZ        |
| Compressione messaggi             | <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire la finestra Modifica compressione messaggi. Selezionare le tecniche di compressione supportate dalla definizione del canale in base alle preferenze. Verrà utilizzata la prima tecnica supportata dall'altra estremità del canale. <b>Nessuno</b> significa che non viene eseguita alcuna compressione del messaggio. <b>RLE</b> indica che la compressione dei dati del messaggio viene eseguita utilizzando la codifica di lunghezza di esecuzione. <b>ZLIBFAST</b> significa che la compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la tecnica di compressione zlib ed è preferibile un tempo di compressione rapido. <b>ZLIBHIGH</b> significa che la compressione dei dati del messaggio viene eseguita utilizzando la tecnica di compressione zlib ed è preferibile un livello elevato di compressione.</p> <p><b>QUALSIASI</b> significa che è possibile utilizzare qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code.</p> <p>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a>.</p> | COMPMSG        |




| Proprietà                    | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------------------|---|----------------|
| Compressione intestazione    | Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire la finestra Modifica compressione intestazione. Selezionare le tecniche di compressione delle intestazioni supportate dalla definizione del canale in base alle preferenze. Verrà utilizzata la prima tecnica supportata dall'altra estremità del canale. <b>Nessuno</b> significa che non viene eseguita alcuna compressione mentre <b>System</b> significa che viene eseguita la compressione dell'intestazione. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> . | COMPHDR        |
| Intervallo batch             | Immettere il numero di millisecondi, da 0 a 999999999, durante il quale il canale mantiene un processo batch aperto anche se non sono presenti messaggi nella coda di trasmissione.   | BATCHINT       |
| Limite dati batch            | Fornire il limite in kilobyte, con un valore compreso tra 0 e 999999, della quantità di dati inviata tramite un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un valore 0 indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch in questo canale.  | BATCHLIM       |
| Intervallo di disconnessione | Immettere il numero di secondi, compreso tra 0 e 999999, tra il termine del batch e la chiusura del canale. Un valore uguale a 0 indica che il canale non si disconnette.   | DISCINT        |
| Conversione dati             | Per specificare che il messaggio viene convertito dall'applicazione di ricezione nel formato richiesto sul sistema di ricezione (questo è il metodo solito), selezionare <b>No</b> ; se il gestore code remoto si trova su una piattaforma che non supporta la conversione di dati, selezionare <b>Si</b> per specificare che il messaggio viene convertito prima della trasmissione nel formato richiesto dal sistema di ricezione.  | CONVERT        |
| Autorizzazioni Put           | Questa proprietà specifica il tipo di elaborazione di sicurezza che deve essere utilizzato dall'agent MCA (Message Channel Agent) durante l'esecuzione di un comando MQPUT nella coda di destinazione o in una chiamata MQI. Per utilizzare l'ID utente predefinito, fare clic su <b>Predefinito</b> mentre per utilizzare l'ID utente alternativo dalle informazioni del contesto associate al messaggio, fare clic su <b>Contesto</b> .   | PUTAUT         |

| Proprietà                       | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------------|---|----------------|
| Intervallo heartbeat batch      | <p>Se il canale di invio ha avuto una comunicazione dal canale ricevente nell'<b>Intervallo heartbeat batch</b>, il canale ricevente si presume sia ancora attivo, altrimenti viene inviato un 'heartbeat' al canale ricevente per un controllo. Il canale di invio attende una risposta dall'estremità di ricezione del canale per un intervallo, basato sul numero di secondi specificato nella proprietà intervallo heartbeat del canale (HBINT).</p> <p>Se l'estremità di ricezione non è attiva, è possibile eseguire il backout del batch prima che questo entri in uno stato dubbio. Eseguendo il backout del batch, i messaggi restano disponibili per l'elaborazione in modo che possano, ad esempio, essere indirizzati a un altro canale. Immettere il numero di secondi, compreso tra 0 e 999999, che l'estremità di invio del canale deve attendere per una risposta dall'estremità di ricezione prima di assumere che l'estremità di ricezione del canale è inattiva.</p> <p>Un valore uguale a 0 indica che l'heartbeat del batch non viene utilizzato. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a <a href="#">“Configurazione del canale per ridurre la possibilità di passare a uno stato 'in dubbio’” a pagina 101.</a></p> | BATCHHB        |
| Disposizione canale predefinita | <p>Quando viene immesso il comando <b>START CHANNEL</b> senza la CHLDISP (channel disposition keyword), il canale viene avviato utilizzando il valore della Disposizione canale predefinita (DEFCDISP). I tre valori possibili sono:</p> <p><b>Privato.</b> Questo è il valore predefinito. Avvio come canale privato sul gestore code locale.</p> <p><b>Condiviso.</b> Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code. Un canale mittente viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione SHARED.</p> <p><b>Fix condivisa.</b> Un canale mittente è condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione SHARED e CONNAME non è vuoto.</p>   | DEFCDISP       |

| Proprietà   | Significato   | Parametro MQSC  |
|---|---|-----------------|
| <p>Controllo delle proprietà<br/>(Solo su canali mittente, canali server, canali mittente cluster e canali ricevente cluster)</p> | <p>Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso mcd . , jms . , usr . , o mqext . tutte le proprietà facoltative del messaggio (dove il valore del supporto è MQPD_SUPPORT_OPTIONAL), eccetto quelle nel descrittore (o estensione) del messaggio, vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto. In caso contrario, tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione), vengono rimosse dal messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto.</p> <p>Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo Supporto del descrittore della proprietà non è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL, il messaggio viene rifiutato e gestito conformemente alle relative opzioni del report. Se il messaggio contiene una o più proprietà in cui il campo Supporto del descrittore della proprietà è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL, ma gli altri campi del descrittore della proprietà sono impostati su valori non predefiniti, queste proprietà vengono rimosse dal messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto.</p> <p>Nessuno significa che tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle nel descrittore dei messaggi (o estensione), vengono rimosse dal messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto. Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo Supporto del descrittore della proprietà non è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL, il messaggio viene rifiutato e gestito conformemente alle relative opzioni del report.</p> | <p>PROPCTL</p>  |
| <p>Conversazioni di condivisione<br/>(Solo in canali di connessione server e canali di connessione client)</p>                    | <p>Specifica il numero massimo di conversazioni che è possibile condividere in una particolare istanza del canale client TCP/IP (socket). I valori possibili sono:</p> <p>0: indica nessuna condivisione di conversazioni in un socket TCP/IP. L'istanza del canale viene eseguita in una modalità precedente a quella di IBM WebSphere MQ 7.0, in termini di:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arresto o inattività amministratore</li> <li>• Heartbeat in corso</li> <li>• Lettura anticipata</li> </ul> <p>1: indica nessuna condivisione di conversazioni in un socket TCP/IP. L'heartbeat client e la lettura anticipata sono disponibili, sia all'interno che all'esterno di una chiamata MQGET, e l'inattività del canale è più controllabile.</p> <p>Da 2 a 99999999: il numero di conversazioni condivise. Il valore predefinito è 10.</p> <p>Se il valore di connessione client SHARECNV non corrisponde al valore di connessione server SHARECNV, viene utilizzato il valore minore.</p>   | <p>SHARECNV</p> |

| Proprietà  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Numero sequenza di reimpostazione in sospeso   | Si tratta del numero sequenza da una richiesta in sospeso e indica che una richiesta del comando RESET CHANNEL dell'utente è in attesa. Un valore zero indica che non sono presenti RESET CHANNEL in sospeso. Il valore può essere compreso tra 1 e 999999999.<br><br>Quando il valore di RESETSEQ è 0, il comando <b>DISPLAY CHANNEL</b> restituisce RESETSEQ(NO).   | RESETSEQ       |
| Utilizza coda di messaggi non recapitabili<br>(Non su canali di connessione client, canali di connessione server o canali di telemetria) | Specifica se viene utilizzata la coda di messaggi non recapitabili quando i canali non sono in grado di consegnare i messaggi. Esistono due valori possibili: <ul style="list-style-type: none"> <li>No significa che i messaggi che non possono essere consegnati da un canale vengono considerati come un errore e il canale termina in base alle impostazioni di <u>Velocità messaggio non persistente</u> oppure elimina i messaggi.</li> <li>Sì significa che se la proprietà <u>Coda messaggi non recapitabili</u> del gestore code fornisce il nome di una coda messaggi non recapitabili, viene utilizzata tale coda. Altrimenti il funzionamento avviene come per No.</li> </ul> | USEDLQ         |
| PORT<br>(Solo sui canali AMQP)   | Specifica la porta per la connessione AMQP. La porta predefinita per le connessioni AMQP 1.0 è 5672. Se si sta già utilizzando la porta 5672, è possibile specificare una porta differente.   | PORTA          |
| Utilizza ID client<br>(Solo sui canali AMQP)   | Specifica che l'ID client viene utilizzato per le connessioni su un canale AMQP. È impostato su Sì o No.  | USECLTID       |
| Keepalive AMQP<br>(Solo sui canali AMQP)   | Specifica il tempo di keepalive in millisecondi. Se il client AMQP non ha inviato alcun frame entro l'intervallo di keepalive, la connessione viene chiusa con una condizione di errore AMQP <code>amqp:resource-limit-exceeded</code> .  | AMQPKA         |
| Root argomento<br>(Solo sui canali AMQP)   | Specifica la root argomento per un canale AMQP. Utilizzare questa proprietà per assicurarsi che un'applicazione MQ Light, quando viene distribuita a un gestore code, non pubblichi o sottoscriva messaggi verso e da aree della struttura ad albero degli argomenti che sono utilizzate da altre applicazioni.<br><br>Il valore predefinito per TPROOT è SYSTEM.BASE.TOPIC. Con questo valore predefinito, la stringa di argomento utilizzata da un client AMQP per pubblicare o sottoscrivere non ha alcun prefisso e il client può scambiare messaggi con altre applicazioni di pubblicazione/sottoscrizione MQ.   | TPROOT         |
| <b>V 9.3.0</b> Coda modello temporanea<br>(Solo sui canali AMQP)   | Specifica il nome della coda modello da utilizzare mentre si crea una coda temporanea (lunghezza massima di 48 caratteri).<br><br>Il valore predefinito è SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE.   | TMPMODEL       |
| <b>V 9.3.0</b> Prefisso coda temporanea<br>(Solo sui canali AMQP)  | Il prefisso del nome di coda temporanea da aggiungere all'inizio della coda modello quando si deriva un nome di coda temporanea (lunghezza massima di 32 caratteri).<br><br>Il valore predefinito è AMQP.*  | TMPQPRFX       |

| Proprietà   | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| <p> Protezione della politica di sicurezza</p> | <p>Definisce il comportamento dell'MCA (Message Channel Agent) quando si ricevono dei messaggi da una coda di trasmissione o si inseriscono in una coda di destinazione, in termini di applicazione delle politiche di sicurezza AMS.</p> <p>Questo è valido per i canali di tipo mittente, server, ricevente e richiedente. I valori possibili sono:</p> <p><b>Passthrough</b><br/> Passare tutti i messaggi non modificati inviati o ricevuti dall'MCA (message channel agent) per questo canale.</p> <p>Questo valore è valido per i canali di tipo mittente, server, ricevente o richiedente ed è il valore predefinito.</p> <p><b>Rimuovi</b><br/> Rimuovere qualsiasi protezione AMS dai messaggi richiamati dalla coda di trasmissione dall'MCA (message channel agent) ed inviare i messaggi al partner.</p> <p>Quando l'MCA riceve un messaggio dalla coda di trasmissione, se è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, viene applicata per rimuovere la protezione AMS dal messaggio prima di inviarlo attraverso il canale. Se non è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, il messaggio viene inviato così com'è.</p> <p>Questo valore è valido solo per i canali di tipo mittente e server.</p> <p><b>Come politica</b><br/> In base alla politica predefinita per la coda di destinazione, applicare la protezione AMS ai messaggi in entrata prima di inserirli sulla coda di destinazione.</p> <p>Quando l'MCA (message channel agent) riceve un messaggio in entrata, se è definita una politica AMS per la coda di destinazione, viene applicata la protezione AMS al messaggio prima che venga inserito nella coda di destinazione. Se non è definita una politica AMS per la coda di destinazione, il messaggio viene inserito così com'è.</p> <p>Questo valore è valido solo per i canali di tipo ricevente o richiedente.</p> | <p>SPLPROT</p> |









## Pagina MCA

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **MCA** della finestra **Proprietà del canale**. Per configurare la modalità di esecuzione dell'agent MCA (Message Channel Agent) per questo canale, modificare le proprietà nella pagina **MCA**.

| Proprietà     | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------|---|----------------|
| ID utente MCA | <p>L'identificativo utente MCA (Message Channel Agent). Se non è vuoto, è l'ID utente che deve essere utilizzato dall'MCA (Message Channel Agent) per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ, compresa (se PUTAUT è DEF) l'autorizzazione a inserire il messaggio nella coda di destinazione per i canali ricevitore o richiedente.</p> <p>Se è vuoto, l'agent MCA utilizza l'identificativo utente predefinito. Tale identificativo deriva dall'ID utente che ha avviato il canale ricevente. I valori possibili sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>z/OS</b> In z/OS, l'ID utente assegnato all'attività avviata dall'inziatore del canale dalla tabella delle procedure avviate da z/OS.</li> <li>• Per TCP/IP, per altre piattaforme diverse da z/OS, l'ID utente della voce inetd.conf o l'utente che ha avviato il listener.</li> <li>• Per SNA, per altre piattaforme diverse da z/OS, l'ID utente della voce del server SNA o, se manca, la richiesta di collegamento in entrata oppure l'utente che ha avviato il listener.</li> <li>• Per NetBIOS o SPX, l'ID utente che ha avviato il listener.</li> </ul> <p>La lunghezza massima della stringa è:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Windows</b> 64 caratteri su Windows.</li> </ul> <p>Per i canali con <b>CHLTYPE</b> uguale a AMQP, prima di IBM MQ 9.2.0, l'impostazione ID utente MCAUSER è supportata solo per gli ID utente con lunghezza fino a 12 caratteri. Da IBM MQ 9.2.0, il limite di 12 caratteri è stato rimosso.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 caratteri sulle piattaforme diverse da Windows.</li> </ul> <p><b>Windows</b> Su Windows, è possibile facoltativamente qualificare un identificativo utente con il nome del dominio nel formato user@domain.</p> | MCAUSER        |
| Tipo MCA      | Per specificare che l'MCA (message channel agent) viene eseguito come thread, selezionare <b>Thread</b> ; per specificare che MCA viene eseguito come processo, selezionare <b>Processo</b> .   | MCAATYPE       |
| Nome MCA      | Sola lettura. Non è possibile modificare questa proprietà perché il nome MCA è riservato e deve essere impostato solo su valori vuoti.  | MCANAME        |




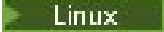




## Pagina Uscite




Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Uscite** della finestra **Proprietà del canale**. Per configurare il canale in modo da eseguire le uscite utente, modificare le proprietà nella pagina **Uscite**.

| Proprietà                      | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------------|--|----------------|
| Nome uscita di invio           | <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire la finestra Modifica nome uscita di invio. Aggiungere i nomi dei programmi delle uscite di invio:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•   Su AIX and Linux, immettere i nomi di uno o più programmi di uscita. La lunghezza massima totale di tutti i nomi insieme è 999 caratteri. Utilizzare il formato <code>libraryname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in un nome è 128.</li> <li>•  Su Windows, immettere i nomi di più di un programma di uscita. La lunghezza massima totale di tutti i nomi insieme è 999 caratteri. Utilizzare il formato <code>dllname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in un nome è 128.</li> <li>•  Su IBM i, immettere i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita. Utilizzare il formato <code>programname libname</code>, dove <i>programname</i> occupa i primi 10 caratteri e <i>libname</i> occupa i secondi 10 caratteri. Aggiungere spazi alla fine di nomi più brevi per portarli a 10 caratteri.</li> <li>•  Su z/OS, immettere i nomi di un massimo di 8 programmi di uscita. Utilizzare il nome del modulo di caricamento, dove il numero massimo di caratteri di un nome è 8.</li> <li>• Su altre piattaforme, è possibile specificare il nome dell'unica uscita di invio per ogni canale.</li> </ul> | SENDEXIT       |
| Dati utente di uscita di invio | <p>Immettere i dati (massimo 32 caratteri) da inviare all'uscita di invio del canale quando viene richiamato il programma di uscita di invio:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  Su AIX, Linux, and Windows, immettere i dati per uno o più programmi di uscita. Separare i dati con le virgole. La lunghezza massima totale del campo è 999 caratteri.</li> <li>•  In IBM i, immettere un massimo di 10 stringhe di dati, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene inviata alla prima uscita, la seconda stringa alla seconda uscita e così via.</li> <li>•  In z/OS, immettere un massimo di 8 stringhe di dati, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene inviata alla prima uscita, la seconda stringa alla seconda uscita e così via.</li> <li>• Su altre piattaforme, è possibile specificare soltanto una stringa di dati per l'uscita di invio per ogni canale.</li> </ul>  | SENDDATA       |

| Proprietà                          | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------------------------|---|----------------|
| Nome uscita di ricezione           | <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire la finestra Modifica nome uscita di ricezione. Aggiungere i nomi dei programmi delle uscite di ricezione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Linux</b> / <b>AIX</b> Su AIX and Linux, immettere i nomi di uno o più programmi di uscita. Il numero massimo di caratteri totale in tutti i nomi è 999 caratteri. Utilizzare il formato <code>libraryname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in una stringa è 128.</li> <li>• <b>Windows</b> Su Windows, immettere i nomi di più di un programma di uscita. Separare i nomi con le virgole. La lunghezza massima totale del campo è 999 caratteri. Utilizzare il formato <code>dllname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in una stringa è 128.</li> <li>• <b>Windows</b> Su Windows, immettere i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita. Separare i nomi con le virgole. Utilizzare il formato <code>programname libname</code>, dove <i>programname</i> occupa i primi 10 caratteri e <i>libname</i> occupa i secondi 10 caratteri. Aggiungere spazi alla fine di nomi più brevi per portarli a 10 caratteri.</li> <li>• <b>z/OS</b> Su z/OS, immettere i nomi di un massimo di 8 programmi di uscita. Separare i nomi con le virgole. Utilizzare il nome del modulo di caricamento, dove il numero massimo di caratteri è 8.</li> <li>• Su altre piattaforme, è possibile specificare il nome dell'unica uscita di invio per ogni canale.</li> </ul> | RCVEXIT        |
| Dati utente di uscita di ricezione | <p>Immettere i dati (massimo 32 caratteri) inviati all'uscita di ricezione del canale quando viene richiamato il programma di uscita di ricezione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ALW</b> Su AIX, Linux, and Windows, immettere i dati per uno o più programmi di uscita. Separare i dati con le virgole. La lunghezza massima totale del campo è 999 caratteri.</li> <li>• <b>IBM i</b> In IBM i, immettere un massimo di 10 stringhe di dati, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene inviata alla prima uscita di ricezione, la seconda stringa alla seconda uscita e così via.</li> <li>• <b>z/OS</b> In z/OS, immettere un massimo di 8 stringhe di dati, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene inviata alla prima uscita di ricezione, la seconda stringa alla seconda uscita e così via.</li> <li>• Su altre piattaforme, è possibile specificare soltanto una stringa di dati per l'uscita di ricezione per ogni canale.</li> </ul>  | RCVDATA        |



| Proprietà                          | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------------------------|---|----------------|
| Nome uscita di sicurezza           | <p>Immettere il nome dell'uscita di sicurezza:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>  Su AIX, Linux, and Windows, utilizzare il formato <code>libraryname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in una stringa è 128.         </li> <li>  Su IBM i, utilizzare il formato <code>programname libname</code>, dove <i>programname</i> occupa i primi 10 caratteri e <i>libname</i> occupa i secondi 10 caratteri. Aggiungere spazi alla fine di nomi più brevi per portarli a 10 caratteri.         </li> <li>  Su z/OS, utilizzare il nome del modulo di caricamento, dove il numero massimo di caratteri è 8.         </li> </ul>  | SCYEXIT        |
| Dati utente di uscita di sicurezza | Immettere i dati (massimo 32 caratteri) inviati all'uscita di sicurezza del canale quando viene richiamata l'uscita di sicurezza.   | SCYDATA        |
| Nome uscita messaggi               | <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire la finestra Modifica nome uscita messaggio. Aggiungere i nomi dei programmi delle uscite di messaggi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>   Su AIX and Linux, immettere i nomi di uno o più programmi di uscita. La lunghezza massima totale di tutti i nomi insieme è 999 caratteri. Utilizzare il formato <code>libraryname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in un nome è 128.         </li> <li>  Su Windows, immettere i nomi di più di un programma di uscita. La lunghezza massima totale di tutti i nomi insieme è 999 caratteri. Utilizzare il formato <code>dllname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in un nome è 128.         </li> <li>  Su IBM i, immettere i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita. Utilizzare il formato <code>programname libname</code>, dove <i>programname</i> occupa i primi 10 caratteri e <i>libname</i> occupa i secondi 10 caratteri. Aggiungere spazi alla fine di nomi più brevi per portarli a 10 caratteri.         </li> <li>  Su z/OS, immettere i nomi di un massimo di 8 programmi di uscita. Utilizzare il nome del modulo di caricamento, dove il numero massimo di caratteri di un nome è 8.         </li> <li>           Su altre piattaforme, è possibile specificare il nome dell'unica uscita di messaggi per ogni canale.         </li> </ul> | MSGEXIT        |

| Proprietà                   | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------------------------|--|----------------|
| Dati utente uscita messaggi | <p>Immettere i dati (massimo 32 caratteri) inviati all'uscita dei messaggi del canale quando viene richiamato il programma di uscita dei messaggi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>  Su AIX, Linux, and Windows, immettere i dati per uno o più programmi di uscita. Separare i dati con le virgole. La lunghezza massima totale del campo è 999 caratteri. </li> <li>  In IBM i, immettere un massimo di 10 stringhe di dati, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene inviata alla prima uscita dei messaggi, la seconda stringa alla seconda uscita e così via. </li> <li>  In z/OS, immettere un massimo di 8 stringhe di dati, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene inviata alla prima uscita dei messaggi, la seconda stringa alla seconda uscita e così via. </li> <li>Su altre piattaforme, è possibile specificare soltanto una stringa di dati per l'uscita dei messaggi per ogni canale.</li> </ul> | MSGDATA        |

## Pagina LU6.2

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **LU6.2** della finestra **Proprietà del canale**. Se il canale utilizza il protocollo di trasporto LU 6.2, modificare le proprietà nella pagina **LU6.2**.

| Proprietà     | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------|--|----------------|
| Nome modalità | Immettere il nome della modalità LU 6.2, che è il nome della modalità SNA a meno che il valore della proprietà Connection name nella pagina <b>Generale</b> contenga un oggetto laterale, nel qual caso è necessario lasciare vuoto il valore Mode name. La lunghezza massima è 8 caratteri. | MODENAME       |
| Nome TP       | Immettere il nome, o il nome generico, del programma MCA eseguito all'estremità del link.  | TPNAME         |
| ID utente     | Immettere l'ID utente utilizzato da MCA durante il tentativo di inizializzazione di una sessione LU 6.2 sicura con un MCA remoto. La lunghezza massima è 12 caratteri, tuttavia, solo i primi 10 vengono utilizzati.   | USERID         |
| Password      | Fare clic su <b>Modifica password canale</b> , quindi nella finestra Modifica password immettere la password utilizzata da MCA durante il tentativo di inizializzazione di una sessione LU 6.2 sicura con un MCA remoto. La lunghezza massima è 12 caratteri.                                | Password       |

## Pagina Nuovo tentativo






Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Nuovo tentativo** della finestra **Proprietà del canale**. Per configurare il comportamento del canale se non riesce a connettersi al gestore code remoto, modificare le proprietà nella pagina **Nuovo tentativo**.

| Proprietà                        | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------------|--|----------------|
| Numero di tentativi brevi        | Immettere il numero massimo, compreso tra 0 e 999999999 (o, per z/OS con CICS compreso tra 1 e 999999999), di tentativi di connessione del canale al gestore code remoto.  | SHORTRTY       |
| Intervallo nuovo tentativo breve | Immettere l'intervallo approssimativo, in secondi, che il canale deve attendere prima di provare di nuovo a connettersi al gestore code remoto durante il numero di tentativi brevi. Un valore uguale a 0 indica che il canale esegue immediatamente il nuovo tentativo di collegamento.   | SHORTTMR       |
| Numero di tentativi lunghi       | Immettere il numero massimo, compreso tra 0 e 999999999, di tentativi di connessione del canale al gestore code remoto. Il valore di questa proprietà viene utilizzato solo quando il conteggio specificato nella proprietà <code>Short retry count</code> è esaurito e il canale non è ancora connesso correttamente al gestore code remoto.  | LONGRTY        |
| Intervallo nuovo tentativo lungo | Immettere l'intervallo approssimativo, in secondi, che il canale deve attendere prima di provare di nuovo a connettersi al gestore code remoto durante il numero di tentativi lunghi. Un valore uguale a 0 indica che il canale esegue immediatamente il nuovo tentativo di collegamento.  | LONGTMR        |
| Intervallo keep alive            | Il valore della proprietà <code>Keep alive interval</code> specifica il valore di timeout del canale. Per basare il valore <code>keep alive</code> sul valore di Intervallo heartbeat negoziato, selezionare <b>Automatico</b> . Se l'intervallo di heartbeat negoziato è maggiore di zero, <code>Keep alive interval</code> è l'intervallo di heartbeat negoziato più 60 secondi; se l'intervallo di heartbeat negoziato è zero, anche <code>Keep alive interval</code> è zero. Per specificare un valore di time-out, immettere il numero di secondi compreso tra 0 e 99999. Per disabilitare KeepAlive su questo canale, immettere 0. | KAINT          |

## Pagina Nuovo tentativo di messaggio

Nella seguente tabella solo elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Nuovo tentativo di messaggio** della finestra **Proprietà del canale**. Per configurare il comportamento del canale se viene restituito un errore la prima volta in cui tenta di inserire un messaggio in una coda remota, modificare le proprietà nella pagina **Nuovo tentativo di messaggio**.

| Proprietà                               | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Conteggio nuovo tentativo di messaggio  | Immettere il numero di tentativi, compreso tra 0 e 999999999, di consegna di un messaggio da parte di un canale, prima che quest'ultimo decida che non è possibile consegnare il messaggio alla coda remota. Questa proprietà controlla l'azione di MCA solo se la proprietà <code>Message retry exit name</code> è vuota. Se la proprietà <code>Message retry exit name</code> non è vuota, il valore della proprietà <code>Message retry count</code> viene passato all'uscita perché possa utilizzarlo, ma il numero di volte in cui il canale riprova a consegnare il messaggio è controllato dall'uscita, non dalla proprietà <code>Message retry count</code> . | MRRTY          |
| Intervallo nuovo tentativo di messaggio | Immettere il tempo minimo, in millisecondi, che il canale deve attendere prima di poter provare di nuovo a inserire un messaggio nella coda remota.   | MRTMR          |

| Proprietà                                   | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| Nome uscita nuovo tentativo messaggi        | <p>Immettere il nome del programma di uscita dei nuovi tentativi dei messaggi del canale:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>   Su AIX and Linux, utilizzare il formato <code>libraryname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in una stringa è 128.         </li> <li>  Su Windows, utilizzare il formato <code>dllname(functionname)</code>, dove il numero massimo di caratteri in una stringa è 128.         </li> <li>  Su IBM i, utilizzare il formato <code>programname libname</code>, dove <i>programname</i> occupa i primi 10 caratteri e <i>libname</i> occupa i secondi 10 caratteri. Aggiungere spazi alla fine di nomi più brevi per portarli a 10 caratteri.         </li> <li>  Su z/OS, utilizzare il nome del modulo di caricamento, dove il numero massimo di caratteri è 8.         </li> </ul> | MRDATA         |
| Dati utente uscita nuovo tentativo messaggi | Immettere i dati (massimo 32 caratteri) inviati all'uscita dei nuovi tentativi dei messaggi del canale quando viene richiamata l'uscita.   | MREXIT         |

## Pagina Cluster

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Cluster** della finestra **Proprietà del canale**. Per condividere il canale in uno o più cluster, modificare le proprietà nella pagina **Cluster**.

**Nota:** Specificare le proprietà del canale cluster sui canali riceventi del cluster per i gestori code di destinazione. Tutte le proprietà specificate nei corrispondenti canali mittenti del cluster verranno probabilmente ignorate. Consultare [Canali cluster](#).

| Proprietà                         | Significato   | Parametro MQSC   |
|-----------------------------------|---|------------------|
| Non condivisi in un cluster       | Questa opzione è selezionata per impostazione predefinita, pertanto il canale non è condiviso in alcun cluster.   | Non applicabile. |
| Condiviso in cluster              | Per condividere il canale in un cluster, selezionare questa opzione, quindi immettere il nome del cluster. Vedere <a href="#">“Stringhe nelle finestre delle proprietà”</a> a pagina 586.   | cluster          |
| Condiviso in un elenco di cluster | Per condividere il canale in più di un cluster, selezionare questa opzione, quindi immettere il nome dell'elenco nomi che contiene i nomi dei cluster. Vedere <a href="#">“Stringhe nelle finestre delle proprietà”</a> a pagina 586. | CLUSNL           |
| Priorità di rete                  | Il valore di questa proprietà indica la priorità del canale per la connessione di rete. Immettere il valore, compreso tra 0 e 9; 0 è la priorità più bassa. Consultare <a href="#">Proprietà del canale NETPRTY</a> .                 | NETPRTY          |
| Classificazione canale CLWL       | Immettere la classificazione del canale nel cluster, compresa tra 0 e 9; 0 è la classificazione più bassa. Consultare <a href="#">Proprietà del canale CLWLRANK</a> .   | CLWLRANK         |

| Proprietà            | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------|---|----------------|
| Priorità canale CLWL | Immettere la priorità del canale nel cluster, compresa tra 0 e 9; 0 è la priorità più bassa. Consultare <a href="#">Proprietà del canale CLWLPRTY</a> .   | CLWLPRTY       |
| Peso canale CLWL     | Immettere il valore di importanza applicato al canale in modo che venga controllata la proporzione dei messaggi inviati mediante il canale. Il valore deve essere compreso tra 1 e 99; 1 è il peso minimo. Consultare <a href="#">Proprietà del canale CLWLWGHT</a> . | CLWLWGHT       |

## Pagina SSL

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **SSL** della finestra **Proprietà del canale**. Per configurare il canale in modo da utilizzare la sicurezza SSL, modificare le proprietà nella pagina **SSL**.

| Proprietà   | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| CertificateLabel  | Etichetta certificato destinata all'utilizzo da parte di questo canale. L'etichetta identifica quale certificato personale nel repository delle chiavi deve essere inviato al peer remoto. Se questa proprietà è vuota, il certificato viene determinato dalla proprietà CertificateLabel del gestore code.   | CERTLABL       |
| CipherSpec  | Immettere il nome (massimo 32 caratteri) della CipherSpec per una connessione TLS. Entrambe le estremità della definizione di canale SSL di IBM MQ devono avere lo stesso valore nella proprietà CipherSpec. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">la proprietà SSLCIPH in DEFINE CHANNEL</a> .<br><br>Il valore di questo parametro viene utilizzato anche per impostare il valore della proprietà Protocollo di sicurezza, che è un campo di output nella pagina <a href="#">Attributi di stato canale</a> . | SSLCIPH        |
| Autenticazione dei componenti che avviano le connessioni          | Per specificare che il canale deve ricevere e autenticare un certificato TLS da un client TLS, selezionare <b>Richiesto</b> ; per specificare che il canale non deve ricevere e autenticare un certificato TLS da un client TLS, selezionare <b>Facoltativo</b> ; se si seleziona <b>Facoltativo</b> e il client TLS peer invia un certificato, il canale lo autenticherà come normale.   | SSLCAUTH       |
| Nome emittente peer   | Il filtro di DN (Distinguished Name) dell'emittente del certificato. Questo campo contiene un filtro di DN (Distinguished Name) che corrisponde al DN emittente del certificato personale del peer remoto. Nome emittente peer è un campo chiave nell'associazione peer SSL, ossia viene utilizzato per mettere in corrispondenza i record di autorizzazione canale per le connessioni del canale in ingresso.  | SSLCERTI       |
| Accetta solo certificati quando il DN corrisponde a questi valori | Immettere il valore del DN (Distinguished Name) sul certificato per il client o il gestore code peer all'altra estremità del canale IBM MQ. Quando il canale viene avviato, il valore di questa proprietà viene confrontato con il DN (Distinguished Name) del certificato.   | SSLPEER        |

| <b>Proprietà</b>  | <b>Significato</b>  | <b>Parametro MQSC</b> |
|---|---|-----------------------|
| Accetta solo certificati quando il DN corrisponde a questi valori | Questo record di autenticazione di canale associa i DN (Distinguished Name) TLS a valori MCAUSER. Il parametro SSLPEERMAP deve essere accompagnato da un SSLPEER. | SSLPEERMAP            |

### **Pagina di bilanciamento del carico**

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Bilanciamento del carico** della finestra **Proprietà del canale**.

| <b>Proprietà</b> | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|------------------|--|-----------------------|
| Peso             | <p>La proprietà relativa al peso del canale client viene utilizzata per specificare un peso per influenzare quale definizione del canale di connessione client verrà utilizzata. La proprietà del peso del canale client viene utilizzata in modo che le definizioni del canale client possano essere selezionate in modo casuale in base al loro peso quando è disponibile più di una definizione adatta.</p> <p>Quando un client emette un MQCONN che richiede una connessione a un gruppo di gestori code, specificando un nome di un gestore code che inizia per asterisco, ed è disponibile più di una definizione canale adatta nella tabella CCDT (client channel definition table), la definizione da utilizzare verrà selezionata a caso, sulla base del peso, con tutte le definizioni CLNTWGHT(0) applicabili precedentemente selezionate in ordine alfabetico. Specificare un valore compreso nell'intervallo 0 - 99. Il valore predefinito è 0. Il valore 0 indica che non viene eseguito alcun bilanciamento del carico e che le funzioni applicabili vengono selezionate in ordine alfabetico. Per abilitare il bilanciamento del carico, scegliere un valore compreso fra 1 e 99, dove 1 è il peso minore e 99 quello maggiore. La distribuzione dei messaggi fra due o più canali il cui peso è differente da zero, è approssimativamente proporzionale al rapporto di tali pesi.</p> | CLNTWGHT              |

| Proprietà | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------|--|----------------|
| Affinità  | <p>La proprietà di affinità del canale viene utilizzata in modo che le applicazioni client che si connettono più volte utilizzando lo stesso nome del gestore code possano scegliere se utilizzare la stessa definizione di canale client per ogni connessione. Utilizzare questa proprietà quando sono disponibili più definizioni di canale applicabili. I valori possibili sono:</p> <p><b>PREFERITA.</b> Questo è il valore predefinito. La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili basate sul peso del canale client, in cui tutte le definizioni hanno un peso iniziale di 0 e sono disposte in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni non riuscite con valori di peso del canale client diversi 0 vengono spostate in fondo all'elenco. Le definizioni con un peso del canale client pari a 0 rimangono all'inizio dell'elenco e vengono selezionate per prime, per ciascuna connessione. Ciascun processo client con lo stesso nome host crea lo stesso elenco.</p> <p><b>NONE.</b> La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano una definizione applicabile basata sul peso del canale client, in cui tutte le definizioni con un peso pari a 0 vengono selezionate inizialmente in ordine alfabetico.</p> | AFFINITÀ       |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Statistiche** della finestra **Proprietà del canale**. Per configurare il canale in modo da raccogliere i dati di controllo o delle statistiche, modificare le proprietà nella pagina **Statistiche**.

| Proprietà           | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------|--|----------------|
| Data della modifica | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà della coda.  | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà della coda.  | ALTTIME        |
| Controllo canale    | È possibile configurare IBM MQ per raccogliere dati di controllo online sulle prestazioni correnti del canale. Per ereditare il valore della proprietà Channel monitoring del gestore code (consultare <a href="#">“Proprietà del gestore code”</a> a pagina 330), fare clic su <b>Gestore code</b> . Se la proprietà Channel monitoring del gestore code è None, la proprietà Channel monitoring della coda viene ignorata. Se la proprietà Channel monitoring del gestore code non è None: per sovrascrivere le impostazioni del gestore code e impedire la raccolta dei dati per questo canale, fare clic su <b>Disattivo</b> ; per raccogliere dati a frequenza bassa, fare clic su <b>Bassa</b> ; per raccogliere i dati a frequenza media, fare clic su <b>Media</b> ; per raccogliere dati a frequenza alta, fare clic su <b>Alta</b> . | MONCHL         |

| Proprietà          | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------|--|----------------|
| Statistiche canale | È possibile configurare IBM MQ per raccogliere i dati statistici sull'attività del canale. Per ereditare il valore della proprietà Channel statistics del gestore code (consultare <a href="#">Proprietà del Gestore code</a> ), fare clic su <b>Gestore code</b> . Se la proprietà Channel statistics del gestore code è None, la proprietà Channel statistics della coda viene ignorata. Se la proprietà Channel statistics del gestore code non è None: per sovrascrivere le impostazioni del gestore code e impedire la raccolta dei dati per questo canale, fare clic su <b>Disattivo</b> ; per raccogliere dati a frequenza bassa, fare clic su <b>Bassa</b> ; per raccogliere i dati a frequenza media, fare clic su <b>Media</b> ; per raccogliere dati a frequenza alta, fare clic su <b>Alta</b> . | STATCHL        |

#### Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

#### Riferimenti correlati

“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà dei listener

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di listener. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di listener.

Nella seguente tabella sono elencate tutte le proprietà che è possibile impostare.

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY LISTENER. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà dei listener.

| Proprietà     | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------|--|----------------|
| Nome listener | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome del listener dopo averlo creato.  | LISTENER       |
| Descrizione   | Immettere una descrizione dello scopo del listener. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in MQ Explorer</a> .   | DESCR          |
| Controllo     | Per configurare il listener in modo che venga avviato e arrestato quando viene avviato e arrestato il gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> ; per configurare il listener in modo che venga avviato quando viene avviato il gestore code ma che non venga arrestato quando viene arrestato il gestore code, fare clic su <b>Avvio gestore code</b> ; infine, per configurare il listener in modo che non venga avviato automaticamente ma debba essere configurato manualmente, fare clic su <b>Manuale</b> . | CONTROL        |



| Proprietà                  | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------|--|----------------|
| Protocollo di trasmissione | Sola lettura. Questa proprietà mostra il protocollo di trasporto utilizzato dal listener. Per utilizzare un protocollo di trasporto differente, è necessario creare un nuovo oggetto listener; non è possibile modificare il protocollo di trasporto di un oggetto listener esistente.   | TRPTYPE        |
| PORT                       | Immettere il numero di porta utilizzato dal listener per le connessioni.   | PORTA          |
| Indirizzo IP               | Immettere il nome del computer utilizzato dal listener per le connessioni. È possibile utilizzare i seguenti formati: IPv4 puntato decimale, IPv6 esadecimale o il nome host completo, ad esempio joh. hursley . ibm . com. Se non viene specificato alcun valore, il listener utilizzerà tutti gli indirizzi IPv4 e IPv6 disponibili. | IPADDR         |
| Nome TP                    | Immettere il nome del programma di transazione LU 6.2.   | TPNAME         |
| Adattatore                 | Immettere il numero di adattatore utilizzato da NetBIOS. Il valore predefinito è adattatore 0.   | ADAPTER        |
| Nome locale                | Immettere il nome locale NetBIOS utilizzato dal listener. Il valore predefinito è definito dal protocollo.   | LOCLNAME       |
| Numero nomi                | Immettere il numero di nomi utilizzato dal listener. Il valore predefinito è definito dal protocollo.  | NTBNAMES       |
| Conteggio sessione         | Immettere il numero di sessioni utilizzato dal listener. Il valore predefinito è definito dal protocollo.  | SESSIONS       |
| Conteggio comandi          | Immettere il numero di comandi utilizzato dal listener. Il valore predefinito è definito dal protocollo.   | COMMANDS       |
| Backlog                    | Immettere il numero massimo di richieste di connessione simultanee supportate dal listener. Il valore predefinito è definito dal protocollo.   | BACKLOG        |
| Socket                     | Immettere il numero del socket SPX utilizzato dal listener per le connessioni. Il valore predefinito è il valore esadecimale 5E86.   | SOCKET         |
| Stato listener             | Sola lettura. Questa proprietà mostra lo stato attuale del listener, che può essere Running, Starting o Stopping.  | STATO          |
| Data della modifica        | Sola lettura. Questa proprietà mostra la data dell'ultima modifica delle proprietà del listener.   | ALTDATE        |
| Ora della modifica         | Sola lettura. Questa proprietà mostra l'ora dell'ultima modifica delle proprietà del listener.   | ALTTIME        |

## Pagina generale per i listener z/OS



Le proprietà dei listener Z/OS non possono essere modificate a seguito della definizione del listener. Le proprietà vengono impostate quando l'utente aggiunge un nuovo listener z/OS.

| Proprietà      | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------|---|----------------|
| Stato listener | Sola lettura. Questa proprietà mostra lo stato attuale del listener, che può essere Running, Starting, Retrying o Stopping. | STATO          |

| Proprietà                  | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------|--|----------------|
| Protocollo di trasmissione | Sola lettura. Questa proprietà mostra il protocollo di trasporto utilizzato dal listener. Per utilizzare un protocollo di trasporto differente, è necessario creare un nuovo listener; non è possibile modificare il protocollo di trasporto di un oggetto listener esistente. | TRPTYPE        |
| Numero di porta            | Sola lettura. Il numero di porta utilizzato dal listener per le connessioni.   | PORTA          |
| Indirizzo IP               | Sola lettura. Il nome del computer utilizzato dal listener per le connessioni.   | IPADDR         |
| In entrata                 | Sola lettura. Questa proprietà specifica la disposizione delle trasmissioni in entrata che devono essere gestite. I valori possibili sono: Group o Queue Manager.  | INDISP         |
| Nome LU                    | Sola lettura. Il nome LU del listener, il quale può essere impostato all'atto della definizione del listener.  | LUNAME         |

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà”](#) a pagina 586

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà degli argomenti

Un argomento IBM MQ è un oggetto IBM MQ che identifica ciò di cui tratta una pubblicazione. È possibile impostare le proprietà per gli argomenti. Alcune proprietà di argomento sono specifiche per gli argomenti di z/OS. Inoltre, ci sono alcune proprietà che è possibile modificare solo durante la creazione di un argomento. Non è possibile modificare queste proprietà dopo che è stato creato l'argomento IBM MQ.

Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà per gli argomenti IBM MQ.

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle sono riportati anche i parametri MQSC equivalenti per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY TOPIC. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

### Generale

La seguente tabella elenca le proprietà nella pagina **Generale** della finestra di dialogo IBM MQ **Proprietà degli argomenti**.

| Proprietà         | Significato   | Parametro MQSC |
|-------------------|---|----------------|
| Nome argomento    | <p>Questo valore non può essere modificato dopo la creazione dell'argomento. Questo parametro è richiesto e non può contenere una stringa vuota.</p> <p>L'identificativo univoco della definizione dell'argomento di gestione che verrà creato. Il numero massimo di caratteri consentiti è 48.</p> <p>Il <b>Nome argomento</b> non deve essere lo stesso di altre definizioni argomento definite nel gestore code selezionato.</p>   | TOPNAME        |
| Tipo di argomento | Questo valore è di sola lettura. Questo valore definisce se l'argomento è locale; Local o in un cluster; Cluster.   | N/A            |
| Stringa argomento | <p>Questo valore non può essere modificato dopo la creazione dell'argomento. Questo parametro è richiesto e non può contenere una stringa vuota.</p> <p>Il carattere / all'interno di questa stringa ha un significato speciale. Esso delimita, infatti, gli elementi nella struttura ad albero dell'argomento. Una stringa di un argomento può iniziare con il carattere / ma ciò non è necessario. Una stringa che inizia con il carattere / non è uguale alla stringa che inizia senza /.</p> <p>La <b>Stringa argomento</b> non deve essere la stessa di altre stringhe argomento già rappresentate da un'altra definizione di un oggetto argomento. La lunghezza massima di una stringa argomento è di 10 240 caratteri.</p> | TOPICSTR       |
| Descrizione       | <p>Questo valore è una stringa immessa dall'amministratore. Esso contiene le informazioni descrittive sull'argomento. Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. Il limite massimo di caratteri è 64.</p> <p>Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per il gestore code selezionato, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente, qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.</p>  | DESC           |
| Pubblica          | <p>Questa proprietà controlla se i messaggi possano essere pubblicati nell'argomento, o meno. Il valore predefinito è Come principale. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p>Consentito che significa che i messaggi possono essere pubblicati nell'argomento da un'applicazione autorizzata.</p> <p>Non consentito che significa che i messaggi non possono essere pubblicati nell'argomento da un'applicazione autorizzata.</p>   | PUB            |
| Sottoscrivi       | <p>Questa proprietà controlla se i messaggi possano effettuare una sottoscrizione all'argomento, o meno. Il valore predefinito è Come principale. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p>Consentito che significa che è possibile eseguire sottoscrizioni all'argomento da parte di un'applicazione autorizzata.</p> <p>Non consentito che significa che le applicazioni non possono effettuare sottoscrizioni all'argomento.</p>  | SUB            |

| <b>Proprietà</b>              | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|-------------------------------|--|-----------------------|
| Sottoscrizioni durevoli       | <p>Questa proprietà controlla se l'argomento consente l'esecuzione di sottoscrizioni durevoli. Il valore predefinito è Come principale. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p>Consentito che significa che è possibile eseguire sottoscrizioni durevoli all'argomento da parte di un'applicazione.</p> <p>Non consentito che significa che non è possibile eseguire sottoscrizioni durevoli all'argomento da parte di un'applicazione.</p>   | DURSUB                |
| Priorità predefinita          | <p>La proprietà predefinita dei messaggi pubblicati nell'argomento. Il valore predefinito è Come principale.</p> <p>La proprietà predefinita può essere impostata su un valore compreso fra 0 (priorità minima) e 9 (priorità massima)</p>   | DEFPRTY               |
| Persistenza predefinita       | <p>La persistenza predefinita di un nuovo argomento è Come principale. Selezionare Persistente per specificare che i messaggi creati dalle applicazioni che usano MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF diventano persistenti. Selezionare Non persistente per specificare che i messaggi creati dalle applicazioni che usano MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF diventano non persistenti.</p>   | DEFPSIST              |
| Coda durevole dei modelli     | <p>Questo valore è una stringa immessa dall'amministratore. Contiene il nome della coda dei modelli utilizzata per le sottoscrizioni durevoli che richiedono che il gestore code gestisca la destinazione delle proprie pubblicazioni.</p> <p>Il numero massimo di caratteri consentiti per il nome è 48.</p> <p>Se questo campo è vuoto, verrà considerato Come principale</p> <p>Se si sta specificando una coda di modelli per un argomento del cluster, è necessario accertarsi che la coda sia definita su ogni gestore code nel cluster in cui è possibile effettuare una sottoscrizione duratura che utilizza questo argomento.</p> <p>La coda dinamica creata da questo modello ha il prefisso SYSTEM.MANAGED.DURABLE</p>          | MDURMDL               |
| Coda non durevole dei modelli | <p>Questo valore è una stringa immessa dall'amministratore. Contiene il nome della coda dei modelli utilizzata per le sottoscrizioni non durevoli che richiedono che il gestore code gestisca la destinazione delle proprie pubblicazioni.</p> <p>Il numero massimo di caratteri consentiti per il nome è 48.</p> <p>Se questo campo è vuoto, verrà considerato Come principale</p> <p>Se si sta specificando una coda di modelli per un argomento del cluster, è necessario accertarsi che la coda sia definita su ogni gestore code nel cluster in cui è possibile effettuare una sottoscrizione non duratura che utilizza questo argomento.</p> <p>La coda dinamica creata da questo modello ha il prefisso SYSTEM.MANAGED.NDURABLE</p> | MNDURMDL              |

| Proprietà                                   | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| Disposizione gruppo di condivisione code    | <p>La disposizione del gruppo di condivisione code dell'argomento. È possibile impostare la disposizione del gruppo di condivisione code su uno di questi tre valori:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Gestore code</b> significa che la definizione dell'oggetto è disponibile solo al gestore code su cui si trova.</li> <li>• <b>Gruppo</b> significa che la definizione dell'oggetto è memorizzata sul repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code ha una copia della definizione.</li> <li>• <b>Copia</b> significa che la definizione dell'oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso.</li> </ul> <p>Il campo viene visualizzato come di sola lettura quando si stanno visualizzando le proprietà di un argomento.</p>  | QSGDISP        |
| Tipo di risposta di inserimento predefinito | <p>Il tipo di risposta predefinito per gli inserimenti di messaggi. Il valore predefinito è <b>Come principale</b>. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p><b>Sincrono</b> significa che la risposta viene inserita in modo sincrono.</p> <p><b>Asincrono</b> significa che la risposta viene inserita in modo asincrono.</p>   | DEFPRESP       |
| Consegna di messaggi non persistenti        | <p>Metodo di consegna dei messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento. Le quattro opzioni sono:</p> <p><b>Come principale</b> Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero dell'argomento relativa a questo argomento. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ ma l'installazione potrebbe averlo modificato.</p> <p><b>A tutti i sottoscrittori disponibili</b> I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori in grado di accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.</p> <p><b>A tutti i sottoscrittori durevoli</b> I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio non persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore duraturo, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> <p><b>A tutti i sottoscrittori</b> I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, senza tenere conto della durabilità. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> | NPMSGDLV       |

| Proprietà                        | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------------|--|----------------|
| Consegna di messaggi persistenti | <p>Metodo di consegna dei messaggi persistenti pubblicati in questo argomento. Le quattro opzioni sono:</p> <p>Come principale Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero dell'argomento relativa a questo argomento. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ ma l'installazione potrebbe averlo modificato.</p> <p>A tutti i sottoscrittori disponibili I messaggi persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori in grado di accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.</p> <p>A tutti i sottoscrittori durevoli I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore duraturo, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> <p>A tutti i sottoscrittori I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, senza tenere conto della durabilità, affinché la chiamata MQPUT comunichi l'avvenuta riuscita. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> | PMSGDLV        |
| Operazione caratteri jolly       | <p>Questo valore controlla il comportamento delle sottoscrizioni di caratteri jolly rispetto all'argomento. I due valori sono:</p> <p>Block. Le sottoscrizioni effettuate a un argomento carattere jolly meno specifico della stringa argomento per questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni relative a questo argomento o a stringhe argomento più specifiche di tale argomento.</p> <p>Passthrough. Le sottoscrizioni effettuate a un argomento carattere jolly meno specifico della stringa argomento per questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni relative a questo argomento o a stringhe argomento più specifiche di tale argomento. Questo è il valore predefinito.</p>   | WILDCARD       |

| Proprietà                                  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Utilizza coda di messaggi non recapitabili | <p>Specifica se viene utilizzata la coda di messaggi non recapitabili quando i canali non sono in grado di consegnare i messaggi di pubblicazione. Esistono tre valori possibili:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No significa che i messaggi di pubblicazione che non possono essere consegnati alla coda di sottoscrizione corretta vengono considerati come un errore di inserimento del messaggio e il MQPUT dell'applicazione a un argomento ha esito negativo in base alle impostazioni di <u>Consegna di messaggi non persistenti</u> e <u>Consegna di messaggi persistenti</u>.</li> <li>• Sì significa che se la proprietà <u>Coda messaggi non recapitabili</u> del gestore code fornisce il nome di una coda messaggi non recapitabili, viene utilizzata tale coda. Altrimenti il funzionamento avviene come per No.</li> <li>• Come elemento principale significa che la decisione di utilizzare una coda di messaggi non recapitabili si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione più vicino nella struttura ad albero dell'argomento. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ ma l'installazione potrebbe averlo modificato.</li> </ul> | USEDLQ         |
| Personalizzato                             | <p>Il parametro <b>Custom</b> è incluso solo per l'utilizzo di IBM, riservato alla configurazione di nuove funzioni prima che siano state introdotte proprietà separate. I valori possibili sono un elenco di zero o più coppie di proprietà-valore, nella sintassi di tipo MQSC, separate da almeno uno spazio.</p> <p>I nomi e i valori delle proprietà sono sensibili al maiuscolo/ minuscolo e devono essere specificati in maiuscolo. I valori possono contenere spazi, parentesi e apici (che devono essere rese leggibili con un altro apice). Altri caratteri, tra cui le parentesi nidificate (), possono essere inclusi racchiudendole tra due apici su entrambi i lati. Esempi di sintassi valida sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CUSTOM('')</li> <li>• CUSTOM('A(B)')</li> <li>• CUSTOM('C(D) E(F)')</li> <li>• CUSTOM('G(5000) H(''9.20.4.6(1415)''')')</li> </ul> <p>Il gestore code analizza il valore, ma se la stringa non può essere analizzata in base a queste regole o se contiene proprietà o valori che non vengono riconosciuti, il gestore code ignora gli errori.</p>  | CUSTOM         |

| Proprietà                     | Significato  | Parametro MQSC   |
|-------------------------------|--|------------------|
| <p>V9.3.1 Scadenza limite</p> | <p>Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, fino a quando un messaggio pubblicato in un argomento che eredita le proprietà da questo oggetto, rimane nel sistema fino a quando non diventa idoneo per l'elaborazione della scadenza.</p> <p>Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare <a href="#">Applicazione di intervalli di scadenza inferiori</a>.</p> <p><b>intero</b><br/>Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.</p> <p><b>Nessun limite</b><br/>Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti per questo argomento.</p> <p><b>Come parent</b><br/>La data/ora di scadenza del messaggio massima è basata sull'impostazione dell'oggettoargomento di gestione principale più prossimo nella struttura ad albero degli argomenti. Questo è il valore predefinito.</p> | <p>MAIUSCOLE</p> |

### Publicazione/sottoscrizione distribuita

La seguente tabella elenca le proprietà nella pagina **Publicazione/sottoscrizione distribuita** della finestra di dialogo IBM MQ **Proprietà degli argomenti**.



| Proprietà                                | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Comportamento della sottoscrizione proxy | <p>Le sottoscrizioni proxy sono associate al nome del gestore code che le ha create. Le pubblicazioni vengono inoltrate esclusivamente ai gestori code connessi direttamente, nel caso in cui esista una sottoscrizione proxy che includa l'argomento della pubblicazione. Le due opzioni per questo valore sono:</p> <p><b>Forza.</b> Questo forza l'invio di una sottoscrizione proxy con caratteri jolly per la stringa argomento associata a questo oggetto argomento da ogni gestore code nel cluster a ogni altro gestore code nella topologia pub/sub, indipendentemente dal fatto che siano state eseguite delle sottoscrizioni locali o meno. Dopo che la sottoscrizione proxy è stata propagata in tutta la topologia, eventuali nuove sottoscrizioni ricevono immediatamente le pubblicazioni da altri gestori code connessi senza subire latenza, sebbene tutte le pubblicazioni siano propagate a tutti gli altri gestori code nel cluster indipendentemente dal fatto che una sottoscrizione le abbia richieste o meno.</p> <p>L'impostazione di questo valore in un determinato livello della struttura ad albero degli argomenti impedisce anche che le sottoscrizioni proxy vengano generate per singole stringhe argomento nei livelli successivi della struttura ad albero, riducendo il sovraccarico delle sottoscrizioni proxy.</p> <p><b>Primo utilizzo.</b> Per ciascuna stringa argomento univoca allo stesso livello o al di sotto di questo oggetto argomento, una sottoscrizione proxy viene inviata in modo asincrono a tutti i gestori code adiacenti nei seguenti scenari:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando viene creata una sottoscrizione locale.</li> <li>• Quando viene ricevuta una sottoscrizione proxy che deve essere propagata ad ulteriori gestori code connessi.</li> </ul> | PROXYSUB       |
| Ambito della pubblicazione               | <p>L'ambito delle pubblicazioni può essere controllato a livello amministrativo, utilizzando l'attributo dell'argomento PUBSCOPE. L'attributo può essere impostato su uno dei tre valori seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Come principale.</b> Questo è il valore predefinito. L'ambito della pubblicazione viene impostato sullo stesso valore del gestore code principale.</li> <li>• <b>Gestore code.</b> La pubblicazione viene consegnata solo ai sottoscrittori locali.</li> <li>• <b>Tutto.</b> La pubblicazione viene consegnata ai sottoscrittori locali ed a quelli remoti attraverso gestori code connessi direttamente.</li> </ul>   | PUBSCOPE       |

| <b>Proprietà</b>              | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|-------------------------------|--|-----------------------|
| Ambito della sottoscrizione   | <p>L'ambito delle sottoscrizioni può essere controllato a livello amministrativo, utilizzando l'attributo dell'argomento SUBSCOPE. L'attributo può essere impostato su uno dei tre valori seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Come principale.</b> Questo è il valore predefinito. L'ambito della sottoscrizione viene impostato sullo stesso valore del gestore code principale.</li> <li>• <b>Gestore code.</b> La sottoscrizione riceve soltanto pubblicazioni locali e le sottoscrizioni proxy non vengono propagate ai gestori code remoti.</li> <li>• <b>Tutto.</b> Una sottoscrizione proxy viene propagata ai gestori code remoti e il sottoscrittore riceve pubblicazioni locali e remote.</li> </ul> | SUBSCOPE              |
| Multicast                     | <p>Questa proprietà controlla se l'argomento viene considerato trasmissibile con o senza multicast. Esistono quattro valori possibili:</p> <p><b>Come principale.</b> La proprietà multicast dell'argomento viene ereditata dall'elemento principale.</p> <p><b>Disabilitato.</b> Sul nodo non è consentito traffico multicast.</p> <p><b>Abilitato.</b> Sul nodo è consentito traffico multicast.</p> <p><b>Solo.</b> Sono consentite solo le sottoscrizioni da client abilitati per il multicast.</p>  | MCAST                 |
| Informazioni di comunicazione | <p>Il nome dell'oggetto Informazioni di comunicazione. Poiché nella struttura ad albero esistono più argomenti che richiedono le stesse proprietà di trasmissione multicast, prendere in considerazione l'ipotesi di inserire queste proprietà in un oggetto separato al quale fare riferimento.</p>   | COMMINFO              |

## Cluster

La seguente tabella elenca le proprietà nella pagina **Cluster** della finestra di dialogo IBM MQ **Proprietà degli argomenti**.

| <b>Proprietà</b> | <b>Significato</b>  | <b>Parametro MQSC</b> |
|------------------|---|-----------------------|
| Nome cluster     | <p>Per rendere un argomento un argomento del cluster, è necessario configurare questa proprietà. Quando si esegue questa operazione, qualsiasi argomento utilizzato da un publisher o sottoscrittore in quel punto o nella struttura ad albero degli argomenti viene condiviso tra tutti i gestori code nel cluster e i messaggi pubblicati in un ramo del cluster della struttura ad albero degli argomenti vengono instradati automaticamente alle sottoscrizioni presenti su altri gestori code nel cluster.</p> | cluster               |

| Proprietà             | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------------------|--|----------------|
| Stato oggetto cluster | <p>Lo stato corrente di questo oggetto argomento nel cluster. I valori possono essere i seguenti:</p> <p><b>ATTIVO</b><br/>L'argomento del cluster è configurato correttamente ed è conforme a questo gestore code.</p> <p><b>IN SOSPESO</b><br/>Questo stato, che viene visualizzato solo da un gestore code host, viene riportato quando l'argomento è stato creato ma il repository completo non lo ha ancora propagato al cluster. Ciò potrebbe dipendere dal fatto che il gestore code host non è connesso a un repository completo o perché il repository completo ha ritenuto l'argomento non valido.</p> <p><b>NON VALIDO</b><br/>Questa definizione dell'argomento cluster è in conflitto con una definizione precedente nel cluster e pertanto non è attualmente attiva.</p> <p><b>ERRORE</b><br/>Si è verificato un errore rispetto a questo oggetto argomento.</p> <p>Questo parametro è in genere utilizzato per favorire la diagnosi quando più definizioni dello stesso argomento del cluster sono definite su gestori code differenti e le definizioni non sono identiche.</p>   | CLSTATE        |
| Instradamento cluster | <p>Il comportamento dell'instradamento da utilizzare per gli argomenti nel cluster definito dal parametro CLUSTER. Esistono due valori possibili:</p> <p><b>DIRECT</b><br/>Quando si configura un argomento di cluster con instradamento diretto su un gestore code, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code si connette direttamente a tutti gli altri.</p> <p><b>TOPICHOST</b><br/>Quando si utilizza l'instradamento all'host argomento, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.</p> | CLROUTE        |

## Statistiche

La seguente tabella elenca le proprietà nella pagina **Statistiche** della finestra di dialogo IBM MQ **Proprietà degli argomenti**.

| Proprietà           | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------|--|----------------|
| Data della modifica | Questo valore non può essere modificato e viene fornito esclusivamente a scopo informativo.<br><br>Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà dell'argomento. | ALTDAT         |
| Ora della modifica  | Questo valore non può essere modificato e viene fornito esclusivamente a scopo informativo.<br><br>Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà dell'argomento.   | ALTTIME        |

### Attività correlate

“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

“Confronto delle proprietà di due oggetti” a pagina 40

È possibile confrontare le proprietà di un oggetto MQ con quelle di un altro oggetto MQ dello stesso tipo; ad esempio, è possibile confrontare una coda con un'altra coda, un argomento con un altro argomento o un canale con un altro canale.

### Proprietà dei servizi

È possibile configurare le proprietà per gli oggetti di servizio personalizzato nella finestra Proprietà dei servizi.

Nella seguente tabella sono elencate tutte le proprietà che è possibile impostare.

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY SERVICE. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà dei servizi.

| Proprietà          | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------|--|----------------|
| Nome servizio      | Sola lettura. Questa proprietà mostra il nome del servizio.  | SERVIZIO       |
| Descrizione        | Immettere una descrizione dello scopo del servizio. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in IBM MQ Explorer</a> .   | DESCR          |
| Controllo servizio | Per configurare il servizio in modo che venga avviato e arrestato quando viene avviato e arrestato il gestore code, fare clic su <b>Gestore code</b> ; per configurare il servizio in modo che venga avviato quando viene avviato il gestore code ma che non venga arrestato quando viene arrestato il gestore code, fare clic su <b>Avvio gestore code</b> ; infine, per configurare il servizio in modo che non venga avviato automaticamente ma debba essere configurato manualmente, fare clic su <b>Manuale</b> . | CONTROL        |
| Comando di avvio   | Immettere il percorso completo del comando di avvio che viene eseguito all'avvio del servizio; ad esempio, C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\bin\runmqchi.exe  | STARTCMD       |

| Proprietà            | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------|---|----------------|
| Argomenti di avvio   | Immettere gli argomenti da inviare al programma quando viene avviato.   | STARTARG       |
| Comando di arresto   | Immettere il percorso completo del comando di arresto che viene eseguito quando viene eseguito il servizio.   | STOPCMD        |
| Argomenti di arresto | Immettere gli argomenti da inviare al programma quando viene arrestato.   | STOPARG        |
| StdOut               | Immettere il percorso del file su cui viene scritto l'output standard del servizio. Se il file non esiste quando viene avviato il servizio, verrà creato; se il file esiste già il nuovo output standard viene aggiunto al file esistente. Se il valore di questa proprietà è vuoto, l'output standard verrà eliminato. | STDOUT         |
| StdErr               | Immettere il percorso del file su cui viene scritto l'errore standard del servizio. Se il file non esiste quando viene avviato il servizio, verrà creato; se il file esiste già il nuovo errore standard viene aggiunto al file esistente. Se il valore di questa proprietà è vuoto, l'errore standard verrà eliminato. | STDERR         |
| Tipo servizio        | Per abilitare l'esecuzione solo di un'istanza del servizio alla volta, fare clic su Server; per abilitare l'esecuzione di più istanze del servizio fare clic su <b>Comando</b> .  | SERVTYPE       |
| Stato servizio       | Sola lettura. Questa proprietà mostra lo stato corrente del servizio.   | STATO          |

#### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

#### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà di definizione dei servizi IBM MQ

È possibile impostare proprietà e attributi per le definizioni di servizio durante la creazione di una nuova definizione di servizio o quando si modifica una definizione di servizio esistente.

Alcuni attributi saranno disponibili solo quando la definizione di servizio è di uno specifico tipo di bind o pattern di scambio dei messaggi. Consultare i seguenti link per visualizzare le proprietà delle singole pagine delle proprietà di una definizione di servizio:

- [Generale](#)
- [Operazione](#)
- [Destinazione input](#)
- [Schema messaggi input](#)
- [Intestazione messaggi input](#)
- [Destinazione output](#)
- [Schema messaggi output](#)
- [Intestazione messaggi output](#)

Per ciascun attributo viene descritto quando occorre configurarlo.

## Pagina Generale

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**.

| Attributo                | Descrizione  |
|--------------------------|--|
| Spazio dei nomi          | Specifica lo spazio dei nomi per il servizio. È già stato assegnato un valore predefinito temporaneo.  |
| Nome                     | Un nome univoco della definizione di servizio. Il nome della definizione di servizio non distingue tra caratteri minuscoli e maiuscoli, ma mantiene un nome con caratteri differenziati minuscoli/maiuscoli.   |
| Modello scambio messaggi | Il pattern di scambio messaggi descrive la direzione dei messaggi inviati e ricevuti durante il richiamo di un servizio. Esistono due alternative possibili: <ul style="list-style-type: none"><li>• Unidirezionale: il messaggio viene inviato in una sola direzione.</li><li>• Richiesta-Risposta: il messaggio viene inviato e viene ricevuta una risposta.</li></ul> |
| Tipo di associazione     | Specifica la versione della specifica di definizione dei servizi IBM MQ.   |
| Commento                 | Specifica un commento per annotare il servizio nel file WSDL.  |

## Pagina Operazione

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Operazione** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**. Ogni definizione di servizio possiede una sola operazione.

| Attributo       | Descrizione  |
|-----------------|--|
| Nome operazione | Specifica il nome dell'operazione. Questa proprietà deve avere un valore per creare una definizione di servizio.   |
| Azione          | Utilizzata dal provider di servizi per distribuire le richieste di servizio. Ad esempio, consentire la distribuzione di più servizi utilizzando una sola destinazione, abilitare un provider di servizi alla distribuzione corretta delle richieste in arrivo sulla destinazione.<br><br>Quando il tipo di binding è <b>MQ</b> , <b>Action</b> specifica <b>targetAction</b> . |
| Commento        | Specifica un commento per annotare l'operazione nel file WSDL.   |

## Pagina destinazione input

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Destinazione input** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**. Le pagine input definiscono i dettagli del messaggio che il servizio richiede e la destinazione da cui sarà prelevato.

| Attributo                      | Descrizione  |
|--------------------------------|--|
| Nome destinazione input        | <p>Specifica il nome della coda di destinazione o dell'argomento di destinazione a cui viene inviata la richiesta, ad esempio:</p> <p>La parte queue-dest o topic-dest di un IRI IBM MQ, come:</p> <pre data-bbox="829 411 1154 436">msg/queue/INS.QUOTE.REPLY</pre>   |
| Nome gestore code destinazione | Specifica il nome del gestore code di destinazione.  |
| Gestore code connessione       | Specifica il nome del gestore code a cui si connette il servizio che effettua la richiesta. Questo corrisponde al parametro QmgrName utilizzato nelle chiamate MQCONN() e MQCONNX().   |
| Proprietà connessione client   | <p>Le proprietà connessione client specificano i bind dettagliati che possono contenere informazioni su come un richiedente del servizio si collega a una specifica macchina o canale. Essere in grado di specificare i bind client e canale può essere utile in determinate circostanze, ma specificare eccessivamente il servizio può causare delle restrizioni. Una soluzione a questo problema consiste nel ridurre al minimo la quantità di informazioni di binding incorporata in una definizione di servizio e consentire all'infrastruttura sottostante o a IBM MQ di instradare i messaggi laddove possibile.</p> |
| Nome tabella canali            | <p>Specifica il nome del file tabella canali del client utilizzato per identificare la connessione al canale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se <b>Channel table name</b> non viene specificato, <b>Channel table library</b> viene ignorato.</li> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Channel table name</b> viene ignorato.</li> </ul>   |
| Libreria tabella canali        | <p>Specifica il percorso alla tabella canali del client.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLLIB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Channel table library</b> viene ignorato.</li> <li>• Se <b>Channel table name</b> non viene specificato, <b>Channel table library</b> viene ignorato.</li> </ul>   |

| Attributo                      | Descrizione  |
|--------------------------------|--|
| Nome connessione canale client | <p>Specifica la stringa di connessione utilizzata quando un richiedente del servizio effettua una connessione di binding di client MQI IBM MQ. Per TCP/IP, la connessione ha il formato di nome host seguito dal numero di porta, ad esempio:</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 10px 0;">OS2R0G3(1822)</div> <p>Se il numero di porta non viene specificato, viene utilizzato il valore predefinito di 1414.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se viene specificato <b>Client channel connection name</b>, devono essere specificati anche <b>Client channel name</b> e <b>Client channel transport type</b>.</li> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Client channel connection name</b> viene ignorato.</li> </ul> |
| Nome canale client             | <p>Specifica il canale utilizzato quando un richiedente del servizio IBM MQ effettua una connessione di binding di client MQI IBM MQ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se viene specificato <b>Client channel connection name</b>, devono essere specificati anche <b>Client channel name</b> e <b>Client channel transport type</b>.</li> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Client channel name</b> viene ignorato.</li> </ul>  |
| Tipo trasporto canale client   | <p>Specifica un tipo di trasporto da utilizzare quando un richiedente del servizio IBM MQ effettua una connessione di binding di client MQI IBM MQ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se viene specificato <b>Client channel connection name</b>, devono essere specificati anche <b>Client channel name</b> e <b>Client channel transport type</b>.</li> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Transport type</b> viene ignorato.</li> </ul> <p>Esistono due diversi valori selezionabili:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TCP. Utilizzato per specificare il protocollo di trasporto TCP/IP. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• LU62. Utilizzato per specificare il protocollo di trasporto LU6.2.</li> </ul>                  |



## Pagina Schema messaggi input

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Schema messaggi input** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**. Questi attributi consentono di definire lo schema del payload messaggi.

| Attributo               | Descrizione   |
|-------------------------|---|
| Tipo di dati in entrata | Specifica il tipo di dati in entrata attesi. Per tipi semplici, questo attributo può essere modellato utilizzando i tipi xsd XML integrati come <code>xsd:string</code> o <code>xsd:int</code> . Per tipi più complessi, è possibile importare un tipo di dati da un file esterno specificando <b>Import schema file</b> e <b>Import namespace</b> per il tipo di dati. |
| Importa file schema     | Specifica il file dello schema da importare.  |
| Importa spazio nomi     | Specifica lo spazio dei nomi da importare.  |

## Pagina Intestazione messaggi input

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Intestazione messaggi input** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**. Le pagine input definiscono i dettagli del messaggio che il servizio richiede e la destinazione da cui sarà prelevato. Alcune delle proprietà si applicano solo alle definizioni di servizio di un tipo di bind MQ.

| Attributo | Descrizione   |
|-----------|---|
| CCSID     | Specifica il CCSID (Coded Character Set ID) corrispondente al campo <code>CodedCharSetId</code> nella struttura MQMD. Se questo valore non viene specificato, il richiedente e il provider del servizio utilizzano il valore che corrisponde al set di caratteri dei dati del messaggio.  |
| Formato   | Specifica il nome del formato dei dati del messaggio. Questa proprietà corrisponde al campo del formato <code>MQRFH2</code> o al campo del formato <code>MQMD</code> se non è presente <code>MQRFH2</code> . Il valore deve essere una stringa di caratteri di lunghezza compresa tra 0 e 8 caratteri (lettere dalla A alla Z e numeri da 0 a 9).<br><br>Il <i>Formato</i> può essere impostato su qualsiasi valore in base alle linee guida in <a href="#">Campo Formato</a> . |

| Attributo        | Descrizione   |
|------------------|---|
| Proprietà utente | <p>Specifica i dati definiti dall'utente trasportati nei messaggi di servizio IBM MQ. I valori devono essere specificati nel formato consentito per elementi cartella RFH2 in una serie di triplette codificate utilizzando la sintassi analoga a XML, ad esempio:</p> <pre data-bbox="829 394 1243 422">&lt;name dt="datatype"&gt;value&lt;/name&gt;</pre> <p>L'elemento dt="datatype" è facoltativo e, se omesso, viene trattato come una stringa e consente di specificare elementi come:</p> <pre data-bbox="829 594 1065 621">&lt;name&gt;value&lt;/name&gt;</pre> <p>Ad esempio:</p> <pre data-bbox="829 726 1373 774">&lt;myprop1&gt;value1&lt;/myProp1&gt;&lt;myprop2&gt;value2&lt;/myProp2&gt;&lt;myprop3 dt="i4"&gt;99&lt;/myProp3&gt;</pre> <p>Per ulteriori informazioni sui tipi di dati e la formattazione consentiti, consultare <a href="#">NameValueData (MQCHARn)</a>. Non è consigliato aggiungere proprietà di sicurezza come ID utente o password.</p>     |
| Tipo messaggio   | <p>Specifica il tipo di messaggio inviato. Questa proprietà corrisponde a <i>MsgType</i> nella struttura <b>MQMD</b>. I cinque valori possibili sono:</p> <ul data-bbox="821 1062 1471 1514" style="list-style-type: none"> <li>• Non specificato significa che non è impostato alcun valore, quindi il valore viene preso dal valore di <b>Message exchange pattern</b>. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• Richiesta significa che il messaggio richiede una risposta. Questo valore indica che il servizio utilizza un pattern di scambio messaggi di richiesta risposta.</li> <li>• Risposta significa che il messaggio è una risposta a una richiesta.</li> <li>• Report significa che il messaggio è un report.</li> <li>• Datagramma significa che il servizio è uno scambio di messaggi unidirezionale che non prevede una risposta.</li> </ul> <p>Se non è specificato alcun valore, il valore viene impostato sulla base del Pattern di scambio messaggi.</p> |

| Attributo       | Descrizione  |
|-----------------|--|
| Persistenza     | <p>Indica se il messaggio è persistente o no e corrisponde al campo <i>Persistenza</i> nella struttura <b>MQMD</b>. I tre valori possibili sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Non persistente</b> significa che i messaggi non sono persistenti.</li> <li>• <b>Persistente</b> significa che i messaggi sono persistenti.</li> <li>• <b>Predefinito</b> coda significa che il gestore code stabilisce la persistenza del messaggio dalla definizione della destinazione assegnata al messaggio. Questo è il valore predefinito.</li> </ul>  |
| ID messaggio    | <p>Specifica l'ID messaggio corrispondente al campo <i>MsgId</i> nella struttura <b>MQMD</b>.</p> <p>L'ID messaggio consente a determinate applicazioni IBM MQ specializzate di essere descritte come servizi (ad esempio: applicazioni che condividono una coda di input e selezionano i messaggi a esse destinati in base a un valore <i>msgId</i> predefinito). <i>msgId</i> predefiniti nelle definizioni di servizio potrebbero causare problemi, ad esempio quando un pattern di scambio messaggi richiesta-risposta restituisce il <i>msgId</i> della richiesta.</p> <p>L'ID messaggio può essere una stringa di caratteri o un valore binario. I valori binari devono essere stringhe composte da un massimo di 24 coppie di valori esadecimali a due caratteri.</p> <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire una finestra e immettere un valore in formato testo o byte</p> |
| ID correlazione | <p>Specifica l'ID di correlazione corrispondente al campo <i>CorrelId</i> nella struttura <b>MQMD</b>. L'ID di correlazione può essere una stringa di caratteri o un valore binario. I valori binari devono essere stringhe composte da un massimo di 24 coppie di valori esadecimali a due caratteri.</p> <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire una finestra e immettere un valore in formato testo o byte</p>   |
| Scadenza        | <p>Specifica la durata del messaggio. Deve essere un numero intero formato misurato in decimi di secondo. L'intervallo di Scadenza va da 1 a 2 147 483 647.</p> <p>Un valore speciale <b>Illimitato</b> indica che il messaggio non ha scadenza. Il valore -1 viene inserito nel file WSDL.</p> <p>Il valore <b>Non specificato</b> significa che non viene inserito alcun valore nel file WSDL. Questo è il valore predefinito.</p>   |

| Attributo                 | Descrizione  |
|---------------------------|--|
| Priorità                  | <p>Specifica la priorità associata al messaggio e corrisponde al campo <i>priorità</i> nella struttura <b>MQMD</b>. Deve essere un numero intero compreso tra 0 e 9, dove 0 corrisponde alla priorità minima e 9 alla priorità massima.</p> <p>Un valore speciale <i>Illimitato</i> indica che la priorità del messaggio viene presa dalla definizione della prima coda in cui viene inserito il messaggio. Il valore <i>-1</i> viene inserito nel file WSDL.</p> <p>Il valore <i>Non specificato</i> significa che non viene inserito alcun valore nel file WSDL. Questo è il valore predefinito.</p>   |
| Codifica                  | <p>Specifica la codifica numerica dei dati del messaggio corrispondente al campo <i>Codifica</i> nella struttura <b>MQMD</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Numero intero</b> consente di selezionare Normale o Inverso</li> <li>• <b>Decimale</b> consente di selezionare Normale o Inverso</li> <li>• <b>Float</b> consente di selezionare Normale, Inverso o S390</li> <li>• <b>Mnemonico</b> specifica il codice mnemonico a 3 caratteri basato sugli altri valori selezionati. R = inverso, N = normale e 3 = S390.</li> <li>• <b>Valore</b> specifica il valore numerico delle selezioni e del codice mnemonico.</li> </ul>  |
| Opzioni di documentazione | <p>Specifica la modalità di impostazione da parte del provider del servizio degli identificativi di messaggio e correlazione nel messaggio di risposta o di errore. Questa proprietà corrisponde al campo <i>Report</i> nella struttura <b>MQMD</b>. Esistono quattro valori possibili:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nuovo ID messaggio</b> indica che se è stato generato un report o una risposta a causa di questo messaggio, viene generato un nuovo <i>msgId</i> per il report o il messaggio di risposta.</li> <li>• <b>Trasferisci ID messaggio</b> indica che se sono stati generati report o risposte a causa di questo messaggio, il <i>msgId</i> del messaggio viene copiato nel <i>msgId</i> del report o del messaggio di risposta.</li> <li>• <b>Copia ID messaggio a ID correlazione</b> indica che se sono stati generati report o risposte a causa di questo messaggio, il <i>msgId</i> del messaggio viene copiato nel <i>correlId</i> del report o del messaggio di risposta.</li> <li>• <b>Trasferisci ID correlazione</b> indica che è stato generato un report o una risposta come risultato di questo messaggio, il <i>correlId</i> del messaggio viene copiato nel <b>correlId</b> del report o del messaggio di risposta.</li> </ul> |

## Pagina destinazione output

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Destinazione output** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**. Le pagine output definiscono i dettagli del messaggio che il servizio invia in risposta al messaggio input e la destinazioni in cui sarà inserito. Il nome della destinazione output deve essere preceduto da 'msg/queue/' per le code o da 'msg/topic/' per gli argomenti.

| Attributo                      | Descrizione   |
|--------------------------------|---|
| Nome destinazione output       | <p>Specifica il nome della coda di destinazione o dell'argomento di destinazione a cui viene inviato il messaggio di risposta corrispondente ai campi ReplyToQ e ReplyToQMgr della struttura MQMD: Il Nome destinazione deve assumere il formato della parte queue-dest o topic-dest di un URI IBM MQ, come:</p> <pre>msg/queue/INS.QUOTE.REPLY</pre>   |
| Nome gestore code destinazione | Specifica il nome del gestore code di destinazione.   |
| Gestore code connessione       | Specifica il nome del gestore code a cui si connette il servizio che effettua la richiesta. Questo corrisponde al parametro QmgrName utilizzato nelle chiamate MQCONN() e MQCONNX().  |
| Proprietà connessione client   | Le proprietà connessione client specificano i bind dettagliati che possono contenere informazioni su come un richiedente del servizio si collega a una specifica macchina o canale. Essere in grado di specificare i bind client e canale può essere utile in determinate circostanze, ma specificare eccessivamente il servizio può causare delle restrizioni. Una soluzione a questo problema consiste nel ridurre al minimo la quantità di informazioni di binding incorporata in una definizione di servizio e consentire all'infrastruttura sottostante o a IBM MQ di instradare i messaggi laddove possibile. |
| Nome tabella canali            | <p>Specifica il nome del file tabella canali del client utilizzato per identificare la connessione al canale.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Se <b>Channel table name</b> non viene specificato, <b>Channel table library</b> viene ignorato.</li><li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Channel table name</b> viene ignorato.</li></ul>   |
| Libreria tabella canali        | <p>Specifica il percorso alla tabella canali del client.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLLIB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Channel table library</b> viene ignorato.</li><li>• Se <b>Channel table name</b> non viene specificato, <b>Channel table library</b> viene ignorato.</li></ul>   |

| Attributo                      | Descrizione   |
|--------------------------------|---|
| Nome canale client             | <p>Specifica la stringa di connessione utilizzata quando un richiedente del servizio effettua una connessione di binding di client MQI IBM MQ. Per TCP/IP, la connessione ha il formato di nome host seguito dal numero di porta, ad esempio:</p> <pre data-bbox="824 359 1474 436">OS2R0G3(1822)</pre> <p>Se il numero di porta non viene specificato, viene utilizzato il valore predefinito di 1414.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se viene specificato <b>Client channel connection name</b>, devono essere specificati anche <b>Client channel name</b> e <b>Client channel transport type</b>.</li> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Client channel connection name</b> viene ignorato.</li> </ul>                    |
| Nome connessione canale client | <p>Specifica il canale utilizzato quando un richiedente del servizio IBM MQ effettua una connessione di binding di client MQI IBM MQ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se viene specificato <b>Client channel connection name</b>, devono essere specificati anche <b>Client channel name</b> e <b>Client channel transport type</b>.</li> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Client channel name</b> viene ignorato.</li> </ul>   |
| Tipo trasporto canale client   | <p>Specifica un tipo di trasporto da utilizzare quando un richiedente del servizio IBM MQ effettua una connessione di binding di client MQI IBM MQ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se viene specificato <b>Client channel connection name</b>, devono essere specificati anche <b>Client channel name</b> e <b>Client channel transport type</b>.</li> <li>• Se una delle variabili di ambiente MQSERVER o MQCHLTAB è impostata nell'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione client, <b>Transport type</b> viene ignorato.</li> </ul> <p>Esistono due diversi valori selezionabili:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TCP. Utilizzato per specificare il protocollo di trasporto TCP/IP. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• LU62. Utilizzato per specificare il protocollo di trasporto LU6.2.</li> </ul> |

## Pagina Schema messaggi output

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Schema messaggi output** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**. Questi attributi consentono di definire lo schema del payload messaggi.

| Attributo                       | Descrizione                                 |
|---------------------------------|---|
| Tipo di dati in uscita          | Specifica il tipo di dati in uscita attesi  |
| File schema di importazione     | Specifica il file dello schema da importare |
| Spazio dei nomi di importazione | Specifica lo spazio dei nomi da importare   |

## Pagina Intestazione messaggi output

La seguente tabella contiene gli attributi configurabili nella pagina **Intestazione messaggi output** della finestra **Proprietà definizioni di servizio**. Le pagine output definiscono i dettagli del messaggio che il servizio invia in risposta al messaggio input e la destinazioni in cui sarà inserito. Alcune delle proprietà si applicano solo alle definizioni di servizio di un tipo di bind MQ.

| Attributo | Descrizione   |
|-----------|---|
| CCSID     | Specifica il CCSID (Coded Character Set ID) corrispondente al campo <i>CodedCharSetId</i> nella struttura MQMD. Se questo valore non viene specificato, il richiedente e il provider del servizio utilizzano il valore che corrisponde al set di caratteri dei dati del messaggio.  |
| Formato   | Specifica il nome del formato dei dati del messaggio. Questa proprietà corrisponde al campo del formato <i>MQRFH2</i> o al campo del formato <i>MQMD</i> se non è presente <i>MQRFH2</i> . Il valore deve essere una stringa di caratteri di lunghezza compresa tra 0 e 8 caratteri (lettere dalla A alla Z e numeri da 0 a 9).<br><br>Il <i>Formato</i> può essere impostato su qualsiasi valore in base alle linee guida in <a href="#">Campo Formato</a> . |

| Attributo        | Descrizione   |
|------------------|---|
| Proprietà utente | <p>Specifica i dati definiti dall'utente trasportati nei messaggi di servizio IBM MQ. I valori devono essere specificati nel formato consentito per elementi cartella RFH2 in una serie di triplette codificate utilizzando la sintassi analoga a XML, ad esempio:</p> <pre data-bbox="829 394 1243 422">&lt;name dt="datatype"&gt;value&lt;/name&gt;</pre> <p>L'elemento dt="datatype" è facoltativo e, se omissso, viene trattato come una stringa e consente di specificare elementi come:</p> <pre data-bbox="829 594 1065 621">&lt;name&gt;value&lt;/name&gt;</pre> <p>Ad esempio:</p> <pre data-bbox="829 726 1373 774">&lt;myprop1&gt;value1&lt;/myProp1&gt;&lt;myprop2&gt;value2&lt;/myProp2&gt;&lt;myprop3 dt="i4"&gt;99&lt;/myProp3&gt;</pre> <p>Per ulteriori informazioni sui tipi di dati e la formattazione consentiti, consultare <a href="#">NameValueData (MQCHARn)</a>. Non è consigliato aggiungere proprietà di sicurezza come ID utente o password.</p>    |
| Tipo messaggio   | <p>Specifica il tipo di messaggio inviato. Questa proprietà corrisponde a <i>MsgType</i> nella struttura <b>MQMD</b>. I cinque valori possibili sono:</p> <ul data-bbox="821 1062 1471 1514" style="list-style-type: none"> <li>• Non specificato significa che non è impostato alcun valore, quindi il valore viene preso dal valore di <b>Message exchange pattern</b>. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• Richiesta significa che il messaggio richiede una risposta. Questo valore indica che il servizio utilizza un pattern di scambio messaggi di richiesta risposta.</li> <li>• Risposta significa che il messaggio è una risposta a una richiesta.</li> <li>• Report significa che il messaggio è un report.</li> <li>• Datagramma significa che il servizio è uno scambio di messaggi unidirezionale che non prevede una risposta.</li> </ul> <p>Se non è specificato alcun valore, il valore viene impostato sulla base del Pattern di scambio messaggi.</p> |



| Attributo       | Descrizione  |
|-----------------|--|
| Persistenza     | <p>Indica se il messaggio è persistente o no e corrisponde al campo <i>Persistenza</i> nella struttura <b>MQMD</b>. I tre valori possibili sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non persistente significa che i messaggi non sono persistenti.</li> <li>• Persistente significa che i messaggi sono persistenti.</li> <li>• Predefinito coda significa che il gestore code stabilisce la persistenza del messaggio dalla definizione della destinazione assegnata al messaggio. Questo è il valore predefinito.</li> </ul>   |
| ID messaggio    | <p>Specifica l'ID messaggio corrispondente al campo <i>MsgId</i> nella struttura <b>MQMD</b>.</p> <p>L'ID messaggio consente a determinate applicazioni IBM MQ specializzate di essere descritte come servizi (ad esempio: applicazioni che condividono una coda di input e selezionano i messaggi a esse destinati in base a un valore <i>msgId</i> predefinito). <i>msgId</i> predefiniti nelle definizioni di servizio potrebbero causare problemi, ad esempio quando un pattern di scambio messaggi richiesta-risposta restituisce il <i>msgId</i> della richiesta.</p> <p>L'ID messaggio può essere una stringa di caratteri o un valore binario. I valori binari devono essere stringhe composte da un massimo di 24 coppie di valori esadecimali a due caratteri.</p> <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire una finestra e immettere un valore in formato testo o byte</p> |
| ID correlazione | <p>Specifica l'ID di correlazione corrispondente al campo <i>CorrelId</i> nella struttura <b>MQMD</b>. L'ID di correlazione può essere una stringa di caratteri o un valore binario. I valori binari devono essere stringhe composte da un massimo di 24 coppie di valori esadecimali a due caratteri.</p> <p>Fare clic su <b>Modifica</b> per aprire una finestra e immettere un valore in formato testo o byte</p>   |
| Scadenza        | <p>Specifica la durata del messaggio. Deve essere un numero intero formato misurato in decimi di secondo. L'intervallo di Scadenza va da 1 a 2 147 483 647.</p> <p>Un valore speciale <i>Illimitato</i> indica che il messaggio non ha scadenza. Il valore -1 viene inserito nel file WSDL.</p> <p>Il valore <i>Non specificato</i> significa che non viene inserito alcun valore nel file WSDL. Questo è il valore predefinito.</p>   |

| Attributo                 | Descrizione   |
|---------------------------|---|
| Priorità                  | <p>Specifica la priorità associate al messaggio e corrisponde al campo priorità nella struttura <b>MQMD</b>. Deve essere un numero intero compreso tra 0 e 9, dove 0 corrisponde alla priorità minima e 9 alla priorità massima.</p> <p>Un valore speciale <b>Illimitato</b> indica che la priorità del messaggio viene presa dalla definizione della prima coda in cui viene inserito il messaggio. Il valore <b>-1</b> viene inserito nel file WSDL.</p> <p>Il valore <b>Non specificato</b> significa che non viene inserito alcun valore nel file WSDL. Questo è il valore predefinito.</p>   |
| Codifica                  | <p>Specifica la codifica numerica dei dati del messaggio corrispondente al campo <i>Codifica</i> nella struttura <b>MQMD</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Numero intero</b> consente di selezionare Normale o Inverso</li> <li>• <b>Decimale</b> consente di selezionare Normale o Inverso</li> <li>• <b>Float</b> consente di selezionare Normale, Inverso o S390</li> <li>• <b>Mnemonico</b> specifica il codice mnemonico a 3 caratteri basato sugli altri valori selezionati. R = inverso, N = normale e 3 = S390.</li> <li>• <b>Valore</b> specifica il valore numerico delle selezioni e del codice mnemonico.</li> </ul>   |
| Opzioni di documentazione | <p>Specifica la modalità di impostazione da parte del provider del servizio degli identificativi di messaggio e correlazione nel messaggio di risposta o di errore. Questa proprietà corrisponde al campo <b>Report</b> nella struttura <b>MQMD</b>. Esistono quattro valori possibili:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nuovo ID messaggio</b> indica che sono stati generati report o risposte a causa di questo messaggio, che è stato generato un nuovo <i>msgId</i> per il report o il messaggio di risposta.</li> <li>• <b>Trasferisci ID messaggio</b> indica che se sono stati generati report o risposte a causa di questo messaggio, il <i>msgId</i> del messaggio viene copiato nel <i>msgId</i> del report o del messaggio di risposta.</li> <li>• <b>Copia ID messaggio a ID correlazione</b> indica che se sono stati generati report o risposte a causa di questo messaggio, il <i>msgId</i> del messaggio viene copiato nel <i>correlId</i> del report o del messaggio di risposta.</li> <li>• <b>Trasferisci ID correlazione</b> indica che è stato generato un report o una risposta come risultato di questo messaggio, il <i>correlId</i> del messaggio viene copiato nel <b>correlId</b> del report o del messaggio di risposta.</li> </ul> |

## Attività correlate

“Creazione di una nuova definizione di servizio” a pagina 207

La procedura guidata di definizione di servizio semplifica il processo di creazione delle definizioni di servizio ed è integrata in IBM MQ Explorer. La procedura guidata di definizione di servizio è stata dichiarata obsoleta in IBM MQ 8.0

“Aggiunta di un repository definizioni di servizio” a pagina 206

Utilizzare queste informazioni per creare un nuovo repository definizioni di servizio.

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

## Proprietà delle sottoscrizioni IBM MQ

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di sottoscrizione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di sottoscrizioni, mentre altre sono specifiche per le sottoscrizioni z/OS.

Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà che è possibile impostare:

- [Generale](#)
- [Esteso](#)
- [Statistiche](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle sono riportati anche i parametri MQSC equivalenti per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY SUB. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà delle sottoscrizioni**.

| Proprietà                | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------|--|----------------|
| Nome sottoscrizione      | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome della sottoscrizione dopo averla creata.  | SUBNAME        |
| Nome argomento           | Il nome dell'oggetto argomento utilizzato dalla sottoscrizione. Il nome dell'argomento fornisce una root dell'argomento facoltativa. Il numero massimo di caratteri consentiti è 48.   | TOPICOBJ       |
| Stringa argomento        | Specifica un nome completo dell'argomento, oppure un carattere jolly di argomento impostato per la sottoscrizione.<br><br>Il carattere slash (/) all'interno di questa stringa ha un significato speciale. Esso delimita, infatti, gli elementi nella struttura ad albero dell'argomento. Una stringa di un argomento può iniziare con il carattere (/) ma ciò non è necessario. Una stringa che inizia con il carattere (/) non è uguale alla stringa che inizia senza (/). | TOPICSTR       |
| Utilizzo caratteri jolly | Lo schema viene utilizzato quando si interpretano i caratteri jolly contenuti nel <b>Topic string</b> . I due valori sono:<br><br>caratteri jolly per stringhe ARGOMENTO: rappresentano porzioni della gerarchia dell'argomento.<br><br>Caratteri jolly per CARATTERI: rappresentano porzioni delle stringhe.  | WSHEMA         |



| Proprietà      | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------|--|----------------|
| Tipo           | <p>Il <b>Type</b> di sottoscrizione indica come è stata creata la sottoscrizione. I tipi di sottoscrizione sono:</p> <p>API: sottoscrizione creata tramite una richiesta <b>MQSUB API</b> .</p> <p>ADMIN: sottoscrizione creata tramite un comando <b>DEF SUB MQSC</b> o <b>PCF</b> . ADMIN viene utilizzato anche per indicare che una sottoscrizione è stata modificata utilizzando un comando di gestione.</p> <p>PROXY: sottoscrizione creata internamente per l'instradamento delle pubblicazioni attraverso una rete di gestori code.</p> <p>Le sottoscrizioni del tipo PROXY non vengono modificate in ADMIN quando vengono tentate delle modifiche.</p> <p>L'elemento <b>Type</b> non può essere modificato.</p>                                     | SUBTYPE        |
| Proprietà      | <p><b>Properties</b> determina come vengono aggiunte le proprietà del messaggio correlate alla pubblicazione/sottoscrizione ai messaggi inviati alla sottoscrizione. Le opzioni disponibili sono:</p> <p>Compatibilità: le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio per mantenere la compatibilità con la pubblicazione/sottoscrizione di IBM WebSphere MQ 6.0.</p> <p>Proprietà del messaggio: le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte come proprietà del messaggio.</p> <p>Nessuno: le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione non vengono aggiunte al messaggio.</p> <p>RFH2: le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio all'interno di un'intestazione RFH 2.</p> | PSPROP         |
| Dati utente    | Il valore di <b>User data</b> può essere opzionalmente passato come proprietà del messaggio in un messaggio inviato alla sottoscrizione.   | USERDATA       |
| Selettore      | L'elemento <b>Selector</b> è una stringa SQL92 applicata ai messaggi pubblicati nell'argomento denominato per selezionare se sono idonei per la sottoscrizione.  | SELECTOR       |
| Tipo selettore | Il tipo di SelectionString che è stato specificato. Questa proprietà di visualizzazione viene calcolata e non è associata a un oggetto. Il tipo di selettore sarà filtrabile (ad esempio con una clausola WHERE) per consentire a un amministratore di visualizzare solo selettori interni o solo selettori esterni.   | SELTYPE        |

## Pagina Esteso

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra **Proprietà delle sottoscrizioni**.

| Proprietà                  | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------------|---|----------------|
| ID utente variabile        | <p>Specifica se gli utenti diversi dal creatore della sottoscrizione possono connettersi alla stessa ed assumere la proprietà della sottoscrizione. I due valori sono:</p> <p>QUALSIASI: gli altri utenti possono connettersi alla sottoscrizione se l'altro utente è in possesso delle verifiche corrette di autorizzazione dell'argomento e della destinazione. Questo è il valore predefinito.</p> <p>FISSO: gli altri utenti non possono connettersi alla sottoscrizione.</p>   | VARUSER        |
| Utente                     | Specifica il profilo utente che possiede questa sottoscrizione.   | SUBUSER        |
| Dati identità applicazione | Il valore di <b>Application identity data</b> verrà utilizzato per i messaggi inviati alla sottoscrizione. Se <b>Application identity data</b> non viene specificato, viene utilizzato un valore predefinito vuoto.   | PUBAPPID       |
| Token account              | Il valore di <b>Accounting token</b> verrà utilizzato per i messaggi inviati alla sottoscrizione. Se <b>Accounting token</b> non viene specificato, viene utilizzato il valore predefinito MQACT_NONE.  | PUBACCT        |
| Priorità di pubblicazione  | <p>L'elemento <b>Publish priority</b> determina il modo in cui vengono aggiunte le proprietà del messaggio correlate alla pubblicazione/sottoscrizione ai messaggi inviati alla sottoscrizione. Le opzioni disponibili sono:</p> <p>Come <b>pubblicato</b> indica la priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione e viene acquisito da quella fornita nel messaggio pubblicato.</p> <p>Come <b>definito dalla coda</b> indica la priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione e viene acquisito dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.</p> <p>Il valore priorità che consente di specificare un priorità compresa tra 0 e 9.</p> | PUBPRTY        |
| ID sottoscrizione          | Il valore di <b>Subscription ID</b> viene assegnato dal gestore code come identificativo univoco valido per tutto il tempo per l'abbonamento. Questo identificativo può essere utilizzato come un'alternativa a <b>SUBNAME</b> come destinazione per i comandi MQSC <b>DISPLAY, ALTER</b> e <b>DELETE</b> quando non è possibile fornire il <b>SUBNAME</b> a causa del suo formato oppure se non viene fornito alcun <b>SUBNAME</b> per una sottoscrizione creata dall'applicazione.  | SUBID          |
| Scadenza                   | <p>Il tempo di vita della sottoscrizione, a partire dalla data e dall'ora di creazione. <b>Expiry</b> viene misurato in decimi di secondo. I due valori sono:</p> <p>Illimitato, che significa che la sottoscrizione non scadrà mai oppure che l'utente può immettere un proprio valore, misurato in decimi di secondo. Zero è il valore predefinito.</p>   | EXPIRY         |

| Proprietà              | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------------|---|----------------|
| Solo richiesta         | Solo richiesta indica se il sottoscrittore richiederà aggiornamenti via <b>MQSUBPRQ API</b> . I due valori sono:<br><br>Tutte che significa che tutte le pubblicazioni sono consegnate alla sottoscrizione. Questo è il valore predefinito.<br><br>Su richiesta che significa che le pubblicazioni sono consegnate alla sottoscrizione soltanto in risposta a <b>MQSUBPRQ API</b> . | REQONLY        |
| Livello sottoscrizione | Questo è il livello associato alla sottoscrizione. Le pubblicazioni vengono consegnate solo a questa sottoscrizione se si trova nella serie di sottoscrizioni con il valore SubLevel più alto, minore o uguale del livello PubLevel utilizzato al momento della pubblicazione. Il valore deve essere compreso nell'intervallo 0 - 9. Zero è il livello più basso.                   | SUBLEVEL       |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Statistiche** della finestra **Proprietà delle sottoscrizioni**. La pagina **Statistiche** visualizza le informazioni sulla cronologia dell'elenco nomi. Le informazioni visualizzate nella pagina **Statistiche** sono di sola lettura e non possono essere modificate dall'utente.

| Proprietà         | Significato   | Parametro MQSC |
|-------------------|---|----------------|
| Data di creazione | Sola lettura. Questa è la data in cui è stata creata la sottoscrizione.                   | CRDATE         |
| Ora di creazione  | Sola lettura. Questa è l'ora in cui è stata creata la sottoscrizione.                     | CRTIME         |
| Data di modifica  | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà della sottoscrizione. | ALTDATE        |
| Ora modifica      | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà della sottoscrizione.   | ALTTIME        |

### Concetti correlati

[“Publisher e sottoscrittori” a pagina 102](#)

I publisher ed i sottoscrittori sono applicazioni che inviano e ricevono messaggi (pubblicazioni) utilizzando il metodo di messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione. I publisher ed i sottoscrittori vengono separati l'uno dall'altro, in modo che i publisher non conoscano la destinazione delle informazioni che inviano, mentre i sottoscrittori non siano a conoscenza dell'origine delle informazioni che ricevono.

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

[“Applicazione delle modifiche alle proprietà della coda” a pagina 40](#)

Se le modifiche che si stanno apportando alle proprietà di una coda influiscono sul funzionamento di un gestore code o di un altro programma, è possibile che venga richiesto di confermare se si desidera forzare le modifiche alle proprietà della coda.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà delle definizioni di processo

È possibile impostare le proprietà per le definizioni di processo. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di definizioni di processo. Alcune delle proprietà sono specifiche per le definizioni di processo di z/OS.

Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà che è possibile impostare per le definizioni di processo:

- [Generale](#)
- [Statistiche](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY PROCESS. Per ulteriori informazioni, consultare [ALTER PROCESS](#) e [DISPLAY PROCESS](#)

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà delle definizioni di processo.

| Proprietà            | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------|---|----------------|
| Nome processo        | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome della definizione di processo dopo averlo creato.  | PROCESS        |
| Descrizione          | Immettere una descrizione dello scopo della definizione di processo. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in MQ Explorer</a> .   | DESCR          |
| Tipo di applicazione | Selezionare il tipo di applicazione che viene avviata quando la coda di iniziazione riceve il messaggio del trigger.<br><br>Le applicazioni definite dal sistema sono comprese nell'intervallo tra zero e 65.535. Per le applicazioni definite dall'utente, il tipo è nell'intervallo compreso tra 65.536 e 999.999.999.<br><br>Specificare solo i tipi di applicazione (diversi dai tipi definiti dall'utente) che sono supportati sulla piattaforma su cui viene eseguito il comando: <ul style="list-style-type: none"><li>• z/OS supporta CICS (valore predefinito), DOS, IMS, MVS, OS2, AIX, Linux, Windows, Windows NT e DEF.</li><li>• OS/400 supporta OS/400 (valore predefinito), CICS e DEF.</li><li>• Tandem NSK supporta NSK.</li><li>• UNIX supporta AIX (valore predefinito), Linux, OS2, DOS, Windows, CICS e DEF.</li><li>• Windows NT supporta Windows NT (valore predefinito), DOS, Windows, OS2, AIX, Linux, CICS e DEF.</li></ul> | APPLTYPE       |
| ID applicazione      | Immettere il nome dell'applicazione da avviare. Di solito, questo è il nome file completo dell'oggetto eseguibile. La lunghezza massima è 256 caratteri. Per un'applicazione CICS, immettere l'ID transazione CICS; per un'applicazione IMS, immettere l'ID transazione IMS.  | APPLICID       |
| Dati ambiente        | Immettere le informazioni sull'ambiente rilevanti per l'avvio dell'applicazione. La lunghezza massima è 128 caratteri.  | ENVRDATA       |
| Dati utente          | Immettere le informazioni utente rilevanti per l'avvio dell'applicazione. La lunghezza massima è 128 caratteri.   | USERDATA       |



| Proprietà                                | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Disposizione gruppo di condivisione code | Sola lettura. Questa è la disposizione del gruppo di condivisione code della definizione del processo. Non è possibile modificare la disposizione di una definizione di processo dopo averla creata. Queue manager significa che la definizione dell'oggetto è disponibile soltanto sul gestore code in cui è presente; Group significa che la definizione dell'oggetto è memorizzata sul repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code ha una copia della definizione; Copy significa che la definizione dell'oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso. | QSGDISP        |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Statistiche** della finestra Proprietà delle definizioni di processo. La pagina **Statistiche** visualizza le informazioni sulla cronologia delle definizioni di processo. Non è possibile modificare queste proprietà.

| Proprietà           | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------|--|----------------|
| Data della modifica | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà della definizione di processo. | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà della definizione di processo.   | ALTTIME        |

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà degli elenchi nomi

È possibile impostare le proprietà per gli elenchi nomi. Alcune delle proprietà sono specifiche per gli elenchi nomi di z/OS.

Le seguenti tabelle elencano le proprietà che è possibile impostare:

- [Generale](#)
- [Statistiche](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY NAMELIST. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà degli elenchi nomi.

| Proprietà                                | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Il nome dell'elenco dei nomi             | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome dell'elenco nomi dopo averlo creato.   | NAMELIST       |
| Descrizione                              | Immettere una descrizione dello scopo dell'elenco nomi. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in MQ Explorer</a> .  | DESCR          |
| Nomi                                     | Immettere i nomi degli oggetti associati all'elenco nomi. Gli oggetti devono essere definiti gestore code locale. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in MQ Explorer</a> .  | NAMES          |
| Numero nomi                              | Sola lettura. Questo è il numero di nomi presenti nell'elenco nomi.   | NAMCOUNT       |
| Disposizione gruppo di condivisione code | Sola lettura. Questa è la disposizione del gruppo di condivisione code dell'elenco nomi. Non è possibile modificare la disposizione di un elenco nomi dopo averla creata. Queue manager significa che la definizione dell'oggetto è disponibile soltanto sul gestore code in cui è presente; Group significa che la definizione dell'oggetto è memorizzata sul repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code ha una copia della definizione; Copy significa che la definizione dell'oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso. | QSGDISP        |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Statistiche** della finestra Proprietà degli elenchi nomi. La pagina **Statistiche** visualizza le informazioni sulla cronologia dell'elenco nomi. Non è possibile modificare queste proprietà.

| Proprietà           | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------|---|----------------|
| Data della modifica | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà dell'elenco nomi. | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà dell'elenco nomi.   | ALTTIME        |

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà delle informazioni di autenticazione

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di oggetti delle informazioni di autenticazione, mentre altre sono specifiche per gli oggetti delle informazioni di autenticazione di z/OS.

Le seguenti tabelle elencano le proprietà che è possibile impostare:

- [Generale](#)
- [LDAP](#)
- [OCSP](#)

- [Repository utente LDAP](#)
- [Autorizzazione LDAP](#)
- [ID utente + Password](#)
- [Statistiche](#)

Per ogni proprietà, è riportata una breve descrizione di quando potrebbe essere necessario configurarla. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY AUTHINFO. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà delle informazioni di autenticazione.

| Proprietà                                | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Nome Authinfo                            | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome di un oggetto delle informazioni di autenticazione dopo averlo creato.   | AUTHINFO       |
| Tipo Authinfo                            | Sola lettura. Non è possibile modificare il tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione dopo averlo creato.  | AUHTYPE        |
| Descrizione                              | Immettere una descrizione dello scopo dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in MQ Explorer</a> .   | DESCR          |
| Disposizione gruppo di condivisione code | Sola lettura. La disposizione del gruppo di condivisione code dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. Non è possibile modificare la disposizione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione dopo averlo creato. Queue manager significa che la definizione dell'oggetto è disponibile soltanto sul gestore code in cui è presente; Group significa che la definizione dell'oggetto è memorizzata sul repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code ha una copia della definizione; Copy significa che la definizione dell'oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso. | QSGDISP        |

## Pagina LDAP

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **LDAP** della finestra Proprietà delle informazioni di autenticazione LDAP CRL o LDAP IDPW. Nella pagina **LDAP** sono riportati il nome e le informazioni di autenticazione per il server LDAP.

| Proprietà        | Significato  | Parametro MQSC |
|------------------|--|----------------|
| Nome server LDAP | Immettere il nome host, l'indirizzo decimale puntato IPv4 o la notazione esadecimale IPv6 dell'host su cui è in esecuzione il server LDAP, con un numero di porta facoltativo. Se si specifica il nome della connessione come indirizzo IPv6, solo i sistemi che eseguono oggetti con informazioni di autenticazione di IBM WebSphere MQ 6.0. con uno stack IPv6 sono in grado di risolvere questo indirizzo. Se l'oggetto delle informazioni di autenticazione fa parte dell'elenco nomi CRL del gestore code, verificare che i client che utilizzano la tabella dei canali client generata dal gestore code siano in grado di risolvere il nome della connessione. Su z/OS, per utilizzare un nome di connessione che viene risolto in un indirizzo di rete IPv6, il livello di z/OS deve supportare IPv6 per la connessione a un server LDAP. | CONNNAME       |
| ID utente        | Immettere il DN (Distinguished Name) dell'utente che accede al server LDAP, con le seguenti limitazioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Su Multiplatforms, la lunghezza massima è 1024 caratteri.</li> <li>• Su z/OS, la lunghezza massima è 256 caratteri.</li> <li>• Se si utilizzano degli asterischi (*) nel nome utente, questi verranno trattati come caratteri letterali e non come caratteri jolly in quanto l&gt;ID utente LDAP è un nome specifico e non una stringa utilizzata per la corrispondenza.</li> </ul>  | LDAPUSER       |
| Password         | Immettere la password associata al DN dell'utente che accede al server LDAP. La lunghezza massima è 32 caratteri.  | LDAPPWD        |

### Pagina OCSP

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **OCSP** della finestra Proprietà delle informazioni di autenticazione OCSP.

| Proprietà             | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------|---|----------------|
| URL risponditore OCSP | L'URL al quale può essere contattato il responder OCSP.<br>Questa proprietà è prioritaria rispetto all'URL nell'estensione del certificato AuthorityInfoAccess (AIA). | OCSPURL        |

### Pagina Repository utente LDAP

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Repository utente LDAP** della finestra Proprietà delle informazioni di autenticazione LDAP IDPW.

| Proprietà                       | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------------|--|----------------|
| Utente breve equivalente        | Un campo nel record utente LDAP da utilizzare come nome utente breve per questa connessione. | SHORTUSR       |
| DN di base ID utente            | Il DN di base utilizzato per individuare i record utente in un server LDAP.                  | BASEDNU        |
| Utilizza comunicazione protetta | Indica se la connessione al server LDAP verrà effettuata tramite TLS.                        | SECCOMM        |

| Proprietà                 | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------|---|----------------|
| Classe oggetto utenti     | La classe oggetto LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP.  | CLASSUSR       |
| Campo utente qualificante | Una qualificazione che consente agli ID utente forniti dalle applicazioni di essere identificati come campi nel record utente LDAP. | USRFIELD       |

## Autorizzazione LDAP

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Autorizzazione LDAP** della finestra Proprietà delle informazioni di autenticazione LDAP IDPW.

| Proprietà                      | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------------|--|----------------|
| Metodo di autorizzazione       | Indica se l'autorizzazione viene eseguita utilizzando ID utente e gruppi dal sistema operativo o da LDAP. I valori possibili sono:<br><br>Sistema operativo. L'autorizzazione viene eseguita utilizzando ID utente e gruppi dal sistema operativo.<br><br>Ricerca gruppo. L'autorizzazione viene eseguita utilizzando ID utente e gruppi da LDAP. La voce gruppo nel repository LDAP contiene una proprietà che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono al gruppo.<br><br>Ricerca utente. L'autorizzazione viene eseguita utilizzando ID utente e gruppi da LDAP. La voce utente nel repository LDAP contiene una proprietà che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente.<br><br>Cerca nome breve del gruppo. L'autorizzazione viene eseguita utilizzando ID utente e gruppi da LDAP. La voce gruppo nel repository LDAP contiene una proprietà che elenca il nome breve di tutti gli utenti che appartengono al gruppo. | AUTHORMD       |
| Consenti gruppi nidificati     | Indica se i gruppi nidificati sono consentiti. I valori possibili sono:<br><br>No. I gruppi nidificati non sono consentiti.<br><br>Sì. I gruppi nidificati sono consentiti. La ricerca nell'elenco di gruppi viene eseguita in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.   | NESTGRP        |
| DN di base gruppo              | Il DN di base utilizzato per individuare i record di gruppo in un server LDAP.   | BASEDNG        |
| Classe oggetto gruppo          | La classe oggetto LDAP utilizzata per i record di gruppo nel repository LDAP.  | CLASSGRP       |
| Campo gruppo di qualificazione | Una qualificazione per consentire al gruppo di essere identificato come un campo nel record di gruppo LDAP.  | GRPFIELD       |
| Campo appartenenza gruppo      | Nome della proprietà utilizzata in un record di utente o gruppo LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.   | FINDGRP        |

## Pagina ID utente + Password

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **ID utente + Password** della finestra Proprietà delle informazioni di autenticazione OS IDPW o LDAP IDPW.

| Proprietà                                       | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Controllare le connessioni collegate localmente | <p>Indica se le connessioni effettuate tramite connessioni di bind locali devono fornire un ID utente e password per la convalida. I valori possibili sono:</p> <p>Nessuno. Non è necessario specificare ID utente e password.</p> <p>Facoltativo. Non è necessario specificare ID utente e password ma, se forniti, vengono controllati.</p> <p>Richiesto per gli amministratori. È necessario specificare ID utente e password per gli utenti privilegiati.</p> <p>Richiesto per tutti. È necessario specificare ID utente e password per tutti gli utenti.</p> <p>L'impostazione di CHCKLOCL su Richiesto per gli amministratori o Richiesto per tutti comporta l'impossibilità di amministrare localmente il gestore code mediante i comandi <b>runmqsc</b>, a meno che non si specifichi il parametro -u UserID nella riga comandi <b>runmqsc</b>. Se non si specifica questo parametro, viene visualizzato il messaggio di errore AMQ8135: Not authorized. Allo stesso modo, quando si esegue IBM MQ Explorer sul sistema locale, potrebbe essere visualizzato l'errore AMQ4036: Access not permitted quando si tenta la connessione a un gestore code.</p> <p>Per specificare un nome utente e una password, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto del gestore code locale e selezionare <b>Dettagli di connessione &gt; Proprietà</b> dal menu. Nella sezione UserID, inserire il nome utente e la password, quindi fare clic su <b>OK</b>.</p> | CHCKLOCL       |
| Verifica connessioni client                     | <p>Indica se le connessioni effettuate tramite connessioni client devono fornire un ID utente e password per la convalida. I valori possibili sono:</p> <p>Nessuno. Non è necessario specificare ID utente e password.</p> <p>Facoltativo. Non è necessario specificare ID utente e password ma, se forniti, verranno controllati.</p> <p>Richiesto per gli amministratori. È necessario specificare ID utente e password per gli utenti privilegiati.</p> <p>Richiesto per tutti. È necessario specificare ID utente e password per tutti gli utenti.</p>  | CHCKCLNT       |
| Adottare l'utente autenticato                   | <p>Indica se adottare l'ID utente fornito con una password come contesto per questa connessione. I valori possibili sono:</p> <p>Sì. L'ID utente convalidato verrà adottato come contesto per questa connessione. Se l'ID utente presentato è un ID utente LDAP, e i controlli delle autorizzazioni vengono eseguiti utilizzando gli ID utente del sistema operativo, il SHORTUSR associato alla voce utente in LDAP verrà adottato come credenziali rispetto alle quali effettuare i controlli delle autorizzazioni.</p> <p>No. L'ID utente convalidato non verrà adottato come contesto per questa connessione.</p>   | ADOPTCTX       |

| Proprietà                        | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------------|--|----------------|
| Ritardo errore di autenticazione | Questa proprietà specifica il tempo di ritardo prima che venga restituito il codice di ritorno dell'errore all'applicazione, ad esempio se non viene ricevuta alcuna risposta da una richiesta <b>mqmconnx</b> . Questa è la quantità di tempo, in secondi, che può essere un valore compreso tra 0 e 60. Il valore zero significa che non viene aggiunto alcun ritardo. | FAILDLAY       |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Statistiche** della finestra Proprietà delle informazioni di autenticazione. La pagina **Statistiche** visualizza le informazioni sulla cronologia dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. Non è possibile modificare i valori di queste proprietà.

| Proprietà           | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------|--|----------------|
| Data della modifica | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà dell'oggetto delle informazioni di autenticazione.   | ALTIME         |

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà record di autenticazione di canale

È possibile impostare le proprietà per gli oggetti record di autenticazione di canale.

Le seguenti tabelle elencano le proprietà che è possibile impostare:

- [Generale](#)
- [Indirizzo](#)
- [Indirizzo bloccato](#)
- [Utente bloccato](#)
- [Gestore code](#)
- [Peer SSL](#)
- [Utente client](#)
- [Esteso](#)
- [Statistiche](#)

Per ogni proprietà, è riportata una breve descrizione di quando potrebbe essere necessario configurarla. Le tabelle forniscono anche il parametro MQSC equivalente per i comandi SET CHLAUTH e DISPLAY CHLAUTH. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**.

| Proprietà      | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------|--|----------------|
| Profilo canale | Nome del profilo canale. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> .  | PROFILE        |
| Tipo           | È possibile associare indirizzi, bloccare l'elenco indirizzi, bloccare l'elenco utenti, associare il gestore query, associare il peer SSL o associare l'utente. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> . | TIPO           |
| Descrizione    | Immettere una descrizione significativa dello scopo del record di autenticazione di canale. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in MQ Explorer</a> .   | DESCR          |

## Pagina indirizzo

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Indirizzo** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**.

### Nota:

Questo parametro è valido con la proprietà TYPE(ADDRESSMAP), TYPE(QMGRMAP), TYPE(SSLPEERMAP) e TYPE(USERMAP).

| Proprietà | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------|---|----------------|
| Indirizzo | Specifica il filtro da utilizzare per effettuare il confronto con l'indirizzo IP del gestore code partner o del client all'altra estremità del canale. Per il comando SET, questo parametro è obbligatorio con TYPE(ADDRESSMAP). Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> . | ADDRESS        |

## Pagina Blocca indirizzo

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Blocca indirizzo** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**.

### Nota:

Questo parametro è valido solo con la proprietà TYPE(BLOCKADDR).

| Proprietà           | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------|--|----------------|
| Elenco di indirizzi | Un elenco di pattern di indirizzi IP che sono bloccati dal collegarsi a questo gestore code utilizzando tutti i canali. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> . | ADDRLIST       |

## Pagina Blocca utente

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Blocca utente** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**.

### Nota:

Questo parametro è valido solo con la proprietà TYPE(BLOCKUSER).



| Proprietà     | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------|--|----------------|
| Elenco utenti | Un elenco di ID utente a cui è precluso l'uso di questo canale o di questo insieme di canali. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> . | USERLIST       |

### Pagina Gestore code

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Gestore code** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**.

**Nota:**

Questo parametro è valido solo con la proprietà TYPE(QMGRMAP).

| Proprietà           | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------|---|----------------|
| Gestore code remoto | Specifica il pattern del nome del gestore code del partner remoto. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> . | QMNAME         |

### Pagina Peer SSL

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Peer SSL** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**.

**Nota:**

Questo parametro è valido solo con la proprietà TYPE(SSLPEERMAP).

| Proprietà                                      | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Nome peer                                      | Il valore del DN sul certificato dal gestore code peer o dal client sull'altra estremità del canale di IBM MQ. Quando il canale viene avviato, il valore di questa proprietà viene confrontato con il DN (Distinguished Name) del certificato. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> . | SSLPEER        |
| DN (Distinguished Name) dell'emittente SSL/TLS | Se viene specificato questo parametro facoltativo, sono consentite solo connessioni dai gestori code partner per i quali è stato emesso il certificato da una autorità di certificazione (CA) con un DN (Distinguished Name) corrispondente. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> .   | SSLCERTI       |

### Pagina Utente client

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Utente client** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**.

**Nota:**

Questo parametro è valido solo con la proprietà TYPE(USERMAP).

| Proprietà        | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------|---|----------------|
| ID utente client | Specifica l'ID utente dichiarato dal client. Consultare <a href="#">SET CHLAUTH</a> . | CLNTUSER       |

## Pagina Esteso

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra delle proprietà **Record di autenticazione di canale**. Consultare [SET CHLAUTH](#).

| Proprietà                   | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------------|---|----------------|
| Origine dell'utente         | L'origine dell'ID utente da utilizzare per MCAUSER al runtime. I valori possibili sono CHANNEL, MAP e NOACCESS.   | USERSRC        |
| ID utente MCA               | L'ID utente del canale messaggi da utilizzare quando la connessione in entrata corrisponde a DN SSL, indirizzo IP, ID utente dichiarato dal client o nome gestore code remoto fornito. Questa proprietà è abilitata solo quando l'Origine utente selezionata è MAP. | MCAUSER        |
| Avviso                      | Indica se questo record deve operare in modalità di avvertenza. I valori possibili sono Sì o No.  | WARN           |
| Verifica connessione client | Specifica se la connessione che corrisponde a questa regola e a cui è consentito l'accesso con USERSRC(CHANNEL) o USERSRC(MAP) deve specificare anche un ID utente e una password validi.   | CHCKCLNT       |
| Personalizzato              | Questa proprietà è riservata per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di proprietà separate.  | CUSTOM         |

## Pagina Statistiche

La pagina **Statistiche** della finestra di proprietà **Record di autenticazione di canale** visualizza le informazioni di sola lettura che mostrano quando le proprietà del record di autenticazione di canale sono state modificate l'ultima volta. Non è possibile modificare i valori di queste proprietà. Consultare [DISPLAY CHLAUTH](#).

| Proprietà           | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------|--|----------------|
| Data della modifica | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà dell'oggetto delle informazioni di autenticazione.   | ALTTIME        |

### Riferimenti correlati

[Record di autenticazione di canale](#)

[SET AUTHREC](#)

[Identificativo utente MCA \(Message Channel Agent\) \(MCAUSER\)](#)

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà dell'oggetto Informazioni di comunicazione multicast

È possibile impostare le proprietà per gli oggetti delle informazioni di comunicazione multicast.

Le seguenti tabelle elencano le proprietà che è possibile impostare:





- [Generale](#)
- [Statistiche](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY COMMINFO. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Comandi MQSC](#).




## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà dell'oggetto Informazioni di comunicazione multicast.

| Proprietà                     | Significato   | Parametro MQSC |
|-------------------------------|---|----------------|
| Informazioni di comunicazione | Leggere solo dopo la definizione. Il nome dell'oggetto Informazioni di comunicazione. Il nome non deve corrispondere ad altri nomi di oggetti Informazioni di comunicazione attualmente definiti nel gestore code. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Regole per la denominazione di oggetti IBM MQ</a> .   | COMMINFO       |
| Tipo                          | Leggere solo dopo la definizione. Il tipo di oggetto Informazioni di comunicazione. L'unico tipo supportato è <b>MULTICAST</b> .  | TIPO           |
| Descrizione                   | <p>Commento in testo normale. La descrizione fornisce delle informazioni descrittive dell'oggetto Informazioni di comunicazione quando un operatore immette il comando DISPLAY COMMINFO. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">DISPLAY COMMINFO</a>.</p> <p>La descrizione deve contenere solo caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).</p> <p><b>Nota:</b> Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.</p>        | DESCR          |
| Indirizzo gruppo              | <p>L'indirizzo IP di gruppo o il nome DNS. È responsabilità dell'amministratore gestire gli indirizzi di gruppo.</p> <p>Tutti i client multicast possono utilizzare lo stesso indirizzo di gruppo per ogni argomento; vengono emessi solo i messaggi che corrispondono alle sottoscrizioni in sospeso nel client.</p> <p>L'utilizzo dello stesso indirizzo di gruppo può non essere efficace poiché ogni client deve esaminare ed elaborare tutti i pacchetti multicast nella rete. Risulta più efficace allocare diversi indirizzi di gruppo IP in argomenti o serie di argomenti specifici, ma ciò richiede un'attenta gestione, in particolare se sono in uso nella rete altre applicazioni multicast non MQ. Il valore predefinito è 239.0.0.0.</p> | GRPADDR        |
| PORT                          | Il numero di porta sul quale trasmettere. Il numero di porta predefinito è <b>1414</b>  | PORTA          |
| Cronologia messaggi           | <p>La cronologia messaggi massima è la quantità di cronologia dei messaggi mantenuta dal sistema per gestire nuove trasmissioni in caso di NACK (riconoscimenti negativi).</p> <p>Un valore 0 offre il livello di affidabilità più basso. Il valore predefinito è 100 messaggi.</p>   | MSGHIST        |

| Proprietà                       | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------------|--|----------------|
| ID set di caratteri codificato  | <p>Il CCSID (Coded Character Set Identifier) sul quale vengono trasmessi i messaggi. Specificare un valore compreso nell'intervallo da 1 a 65535, oppure impostarlo su <b>As published</b> che è il valore predefinito.</p> <p>Il CCSID deve specificare un valore definito per la propria piattaforma e utilizzare un set di caratteri appropriato per tale piattaforma. Se si utilizza questo parametro per modificare il CCSID, le applicazioni in esecuzione quando viene applicata la modifica continuano ad utilizzare il CCSID originale. Per questo motivo, è necessario arrestare e riavviare tutte le applicazioni in esecuzione prima di continuare. Ciò include il server dei comandi e i programmi del canale.</p> <p>A questo scopo, arrestare e riavviare il gestore code dopo aver apportato la modifica. Questo parametro è valido solo sulle seguenti piattaforme:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  AIX</li> <li>•  IBM i</li> <li>•  Linux</li> <li>•  Windows</li> </ul> <p>Per i dettagli dei CCSID supportati per ciascuna piattaforma, consultare <a href="#">Conversione code page</a>.</p> | CCSID          |
| Codifica                        | <p>La codifica con la quale vengono trasmessi i messaggi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Come pubblicato. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• Inverso</li> <li>• Normale</li> <li>• S390</li> <li>• TNS</li> <li>• codifica</li> </ul>  | Codifica       |
| Cronologia nuovo sottoscrittore | <p>La cronologia nuovo sottoscrittore verifica se un sottoscrittore che si iscrive a un flusso di pubblicazioni riceve tutti dati attualmente disponibili o solo le pubblicazioni disponibili dal momento della sottoscrizione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>None</b>. Un valore di <b>None</b> fa sì che il trasmettitore trasmetta solo la pubblicazione effettuata dal momento della sottoscrizione. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• <b>ALL</b>. Un valore di <b>ALL</b> fa sì che il trasmettitore ritrasmetta tutta la cronologia dell'argomento nota. In alcune circostanze, può produrre un comportamento simile alle pubblicazioni conservate.</li> </ul>  | NSUBHIST       |

| Proprietà                                     | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Intervallo di monitoraggio (millisecondi)     | <p>La frequenza, in secondi, di aggiornamento delle informazioni sul controllo. Se i messaggi di evento sono abilitati, questo parametro controlla anche la frequenza di generazione dei messaggi di evento relativi allo stato degli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO.</p> <p>Un valore 0 significa che non viene eseguito alcun controllo. Il valore predefinito è 60.</p>   | MONINT         |
| Eventi di comunicazione                       | <p>Controlla se i messaggi di evento vengono generati per gli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO. Gli eventi saranno generati solo se abilitati mediante il parametro MONINT. I tre valori possibili sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Disabled.</b> Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano Multicast non sono collegate mediante bridging alle applicazioni che utilizzano Multicast. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• <b>Enabled</b> Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano Multicast sono collegate mediante bridging alle applicazioni che utilizzano Multicast.</li> <li>• <b>Exception.</b> I messaggi di evento vengono scritti se l'affidabilità del messaggio è al di sotto della soglia di affidabilità. Questa soglia è impostata su 90.</li> </ul>   | COMMEV         |
| Bridge multicast                              | <p>Controlla se le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast. L'uso di bridge non si applica agli argomenti contrassegnati come MCAST(ONLY). Poiché questi argomenti possono essere solo traffico multicast, non può essere applicato collegare con bridge il dominio pubblicazione/sottoscrizione della coda. I due valori possibili sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Disabled.</b> Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano Multicast non sono collegate mediante bridging alle applicazioni che utilizzano Multicast. Questa è l'impostazione predefinita per i5/OS.</li> <li>• <b>Enabled</b> Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano Multicast sono collegate mediante bridging alle applicazioni che utilizzano Multicast. Questa è l'impostazione predefinita per le piattaforme diverse da i5/OS.</li> </ul> | BRIDGE         |
| Intervallo heartbeat multicast (millisecondi) | <p>L'intervallo heartbeat viene misurato in millisecondi e specifica la frequenza con cui il trasmettitore notifica ai riceventi che non sono disponibili ulteriori dati. Il valore predefinito è 2000 millisecondi.</p>  | MCHBINT        |

| Proprietà                     | Significato  | Parametro MQSC |
|-------------------------------|--|----------------|
| Controllo proprietà multicast | <p>Il controllo proprietà multicast verifica quante proprietà utente e MQMD vengono trasmesse insieme al messaggio.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>All</b>. Vengono trasportati tutte le proprietà utente e tutti i campi di MQMD. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• <b>Reply</b>. Vengono trasmessi solo le proprietà utente e i campi MQMD che si occupano della risposta ai messaggi. Queste proprietà sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>– MessageType</li> <li>– MessageId</li> <li>– CorrelId</li> <li>– ReplyToQ</li> <li>– ReplyToQmgr</li> </ul> </li> <li>• <b>User</b>. Vengono trasmesse solo le proprietà utente.</li> <li>• <b>None</b>. Non vengono trasmessi proprietà utente o campi MQMD.</li> <li>• <b>Compatible</b>. Questo valore causa la trasmissione del messaggio in una modalità compatibile con RMM. Questo consente un certo grado di interoperatività con le applicazioni correnti XMS e Broker RMM.</li> </ul> <p>   XMS .NET La messaggistica multicast (utilizzando RMM) è obsoleta da IBM MQ 9.2 e viene rimossa in IBM MQ 9.3.</p> | MCPROP         |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Statistiche** della finestra delle proprietà **Informazioni di comunicazione**. La pagina **Statistiche** visualizza le informazioni sulla cronologia dell'oggetto Informazioni di comunicazione. Non è possibile modificare queste proprietà.

| Proprietà           | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------|---|----------------|
| Data della modifica | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà dell'oggetto delle informazioni di comunicazione. | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà dell'oggetto delle informazioni di comunicazione.   | ALTTIME        |

### Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

## Proprietà delle classi di memoria

È possibile impostare le proprietà per le classi di memoria. Le classi di memoria sono disponibili solo su z/OS.

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare.

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY

STGCLASS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà delle classi di memoria**.

| Proprietà                                | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Nome classe di memoria                   | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome della classe di memoria dopo averlo creato.   | STGCLASS       |
| Descrizione                              | Immettere una descrizione dello scopo della classe di memoria. Consultare <a href="#">Immissione di stringhe in MQ Explorer</a> .  | DESCR          |
| ID PageSet                               | Questo è l'identificativo della serie di pagine a cui è associata la classe di memoria. Immettere un numero a due cifre compreso tra 00 e 99. Se questa proprietà è vuota, il valore viene ottenuto dalla classe di memoria predefinita SYSTEMST.  | PSID           |
| Disposizione gruppo di condivisione code | Sola lettura. La disposizione del gruppo di condivisione code della classe di memoria. Non è possibile modificare la disposizione il nome di una classe di memoria dopo averlo creato. Queue manager significa che la definizione dell'oggetto è disponibile soltanto sul gestore code in cui è presente; Group significa che la definizione dell'oggetto è memorizzata sul repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code ha una copia della definizione; Copy significa che la definizione dell'oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso. | QSGDISP        |
| Nome gruppo XCF                          | Se si utilizza il bridge IMS, questo è il nome del gruppo XCF di appartenenza del sistema IMS. Immettere un nome comprendente un massimo di 8 caratteri. Il primo carattere deve essere una lettera da A a Z in maiuscolo mentre gli altri caratteri possono essere lettere da A a Z in maiuscolo, numeri compresi tra 0 e 9 o una combinazione di entrambi.   | XCFGNAME       |
| Nome membro XCF                          | Se si utilizza il bridge IMS, questo è il nome del membro XCF del sistema questo è il nome membro XCF del sistema IMS all'interno del gruppo XCF specificato nella proprietà XCF group name. Immettere un nome comprendente un massimo di 16 caratteri. Il primo carattere deve essere una lettera da A a Z in maiuscolo mentre gli altri caratteri possono essere lettere da A a Z in maiuscolo, numeri compresi tra 0 e 9 o una combinazione di entrambi.  | XCFMNAME       |
| Nome applicazione Passticket             | Questo è il nome dell'applicazione inviata a RACF quando si autentica il passticket specificato nell'intestazione MQIIH. Se non si specifica un valore, il processo di convalida utilizza il nome del profilo di un lavoro batch z/OS, il che significa che RACF viene convalidato mediante un profilo in forma MVSxxxx, dove xxxx è l'SMFID del sistema z/OS su cui è in esecuzione il gestore code.  | PASSTKTA       |
| Data della modifica                      | Sola lettura. Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà della classe di memoria.   | ALTDATE        |
| Ora della modifica                       | Sola lettura. Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà della classe di memoria.   | ALTTIME        |

## Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

## Riferimenti correlati

“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà del gruppo di condivisione code

Non è possibile modificare i valori delle proprietà del gruppo di condivisione code.

Nelle seguenti tabelle sono elencate tutte le proprietà per i gruppi di condivisione code.

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di ciò che significa. Il comando MQSC equivalente è DISPLAY GROUP, che restituisce informazioni sul gruppo di condivisione code a cui appartiene il gestore code. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ](#) tramite i comandi MQSC.

Non è possibile modificare i valori di queste proprietà.

| Proprietà                         | Significato  |
|-----------------------------------|--|
| Nome gruppo di condivisione code  | Il nome del gruppo di condivisione code.   |
| Nome del gestore code             | Il nome del gestore code.  |
| Numero del gestore code           | Il numero, generato internamente, del gestore code nel gruppo.   |
| Nome Db2                          | Il nome del sottosistema o del gruppo Db2 a cui si connette il gestore code.   |
| Stato gestore code                | Lo stato corrente del gestore code. <b>Active</b> significa che il gestore code è in esecuzione; <b>Inactive</b> significa che il gestore code non è in esecuzione, ma che è terminato normalmente; <b>Failed</b> significa che il gestore code non è in esecuzione, ma che è terminato in modo anomalo; <b>Created</b> significa che il gestore code è stato definito al gruppo, ma non è stato ancora avviato; <b>Unknown</b> significa che lo stato non può essere determinato. |
| Stato di collegamento di Db2      | Lo stato corrente della connessione a Db2.   |
| Livello di comandi                | Il livello di comandi supportato dal gestore code.   |
| Prefisso comandi del gestore code | Il prefisso dei comandi del gestore code.  |

## Concetti correlati

“Gruppi di condivisione code” a pagina 33

I gruppi di condivisione code esistono solo sui gestori code z/OS. Un gruppo di condivisione code è un gruppo di gestori code che possono accedere alle stesse code condivise. Ogni membro del gruppo di condivisione code ha accesso alla stessa serie di code condivise.

## Proprietà delle strutture CFS (Coupling Facility Structure)

È possibile impostare le proprietà per le strutture CFS (Coupling Facility Structure). Le CFS sono disponibili solo in z/OS.



Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle è riportato anche il parametro MQSC equivalente per i comandi DEFINE, ALTER e DISPLAY CFSTRUCT. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà delle strutture CFS (Coupling Facility Structure)**.

| Proprietà   | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| Nome CF   | Sola lettura. Non è possibile modificare il nome della struttura CFS dopo averla creata.   | CFSTRUCT       |
| Descrizione della struttura CFS (Coupling Facility Structure) | Immettere una descrizione valida dello scopo della struttura CFS. Consultare <a href="#">“Stringhe nelle finestre delle proprietà”</a> a pagina 586.   | DESCR          |
| Livello   | Sola lettura. Il livello di capacità funzionale per questa struttura applicativa CFS.  | CFLEVEL        |
| Recupero  | Sola lettura. Questa proprietà specifica se il ripristino della struttura CFS è supportato per la struttura applicativa.   | RECOVER        |
| Perdita della connettività CF                                 | <p>Specifica l'azione intrapresa quando il gestore code perde la connettività alla struttura amministrativa o qualsiasi struttura CFS con CFCONLOS impostato Come gestore code. Le tre opzioni sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Come gestore code. L'azione eseguita è basata sull'impostazione della proprietà <b>CFCONLOS</b> del gestore code.</li> <li>• Tolleranza. Il gestore code tollera una perdita di connettività alle strutture CF e non termina.</li> <li>• Termina. Il gestore code termina quando si perde la connettività alla struttura CFS.</li> </ul> <p>Questo parametro è valido solo da <b>CFLEVEL (5)</b> o versioni successive. L'impostazione di questa proprietà per una struttura a un <b>CFLEVEL</b> precedente a 5 restituisce il codice motivo PCF MQRCCF_PARM_CONFLICT.</p> | CFCONLOS       |
| Ripristino automatico   | <p>Specifica l'azione di ripristino automatica quando un gestore code rileva che si è verificato un errore nella struttura. Oppure, quando un gestore code perde la connettività alla struttura e nessun sistema nel SysPlex presenta connettività al CFS a cui è stata assegnata la struttura. Il valore può essere uno dei seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sì. La struttura e i data set di messaggi condivisi associati vengono ripristinati automaticamente.</li> <li>• No. La struttura non viene ripristinata automaticamente.</li> </ul> <p>Questo parametro è valido solo da <b>CFLEVEL (5)</b> o versioni successive. L'impostazione di questo parametro per una struttura a un <b>CFLEVEL</b> precedente a 5 restituisce il codice motivo PCF MQRCCF_PARM_CONFLICT.</p>                     | RECAUTO        |
| Data della modifica   | Sola lettura. La data dell'ultima modifica delle proprietà della struttura CFS.  | ALTDATE        |

| Proprietà          | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------|---|----------------|
| Ora della modifica | Sola lettura. L'ora dell'ultima modifica delle proprietà della struttura CFS. | ALTTIME        |
| Stato              | Sola lettura. Lo stato corrente della struttura CFS.                          | STATO          |

### Pagina Offload messaggio

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Offload messaggio** della finestra Proprietà delle strutture (Coupling Facility Structure).

| Proprietà                      | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------|---|----------------|
| Offload                        | Se richiesto, selezionare la posizione di memorizzazione dei dati del messaggio per una coda condivisa. Può essere Db2, SMDS (shared message data set) o Nessuno, se non è richiesto alcun offload.   | OFFLOAD        |
| Soglia 1 regola di offload (%) | Modificare questo valore per rappresentare la soglia iniziale per la capacità utilizzata della struttura CFS (Coupling Facility Structure). Ad esempio, 70% indica l'attivazione dell'offload quando viene utilizzato il 70% della memoria della struttura CFS.   | OFFLD1TH       |
| Dimensione 1 regola di offload | Modificare questo valore per rappresentare la dimensione dei messaggi selezionati per l'offload quando la soglia di capacità specificata nella Regola offload 1 viene raggiunta. Tutti i messaggi che superano la dimensione specificata vengono selezionati per l'offload. Ad esempio, 32 k indica che tutti i messaggi superiori ai 32 k vengono selezionati per l'offload. | OFFLD1SZ       |
| Soglia 2 regola di offload (%) | Modificare questo valore per rappresentare la soglia secondaria per la capacità utilizzata della struttura CFS (Coupling Facility Structure). Ad esempio, 80% indica l'attivazione dell'offload quando viene utilizzato l'80% della memoria della struttura CFS.  | OFFLD2TH       |
| Dimensione 2 regola di offload | Modificare questo valore per rappresentare la dimensione dei messaggi selezionati per l'offload quando la soglia di capacità specificata nella Regola offload 2 viene raggiunta. Tutti i messaggi che superano la dimensione specificata vengono selezionati per l'offload. Ad esempio, 4 k indica che tutti i messaggi superiori ai 4 k vengono selezionati per l'offload.   | OFFLD2SZ       |
| Soglia 3 regola di offload (%) | Modificare questo valore per rappresentare la soglia finale per la capacità utilizzata della struttura CFS (Coupling Facility Structure). Ad esempio, 90% indica l'attivazione dell'offload quando viene utilizzato il 90% della memoria della struttura CFS.   | OFFLD3TH       |
| Dimensione 3 regola di offload | Modificare questo valore per rappresentare la dimensione dei messaggi selezionati per l'offload quando la soglia di capacità specificata nella Regola offload 3 viene raggiunta. Tutti i messaggi che superano la dimensione specificata vengono selezionati per l'offload. Ad esempio, 0 k indica che tutti i messaggi restanti vengono selezionati per l'offload.           | OFFLD3SZ       |
| Nome data set generico         | Modificare questo valore per fornire il nome data set generico da utilizzare per il gruppo di data set di messaggi condivisi associato a questa struttura.  | DSGROUP        |

| Proprietà                | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------|---|----------------|
| Dimensioni blocco logico | Modificare questo valore per fornire la dimensione del blocco logico, che corrisponde all'unità dello spazio dei data set di messaggi condivisi allocato nelle singole code                       | DSBLOCK        |
| Numero di buffer         | Modificare questo valore per fornire il numero di buffer da allocare in ciascun gestore code per l'accesso ai data set di messaggi condivisi.   | DSBUFS         |
| Espandere data set       | Modificare questo parametro per controllare se il gestore code deve espandere un data set di messaggi condivisi quando diventa quasi pieno e si rendono necessari ulteriori blocchi nel data set. | EXPAND         |

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38](#)

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Proprietà del gestore code del cluster

La finestra **Proprietà del gestore code del cluster** mostra le proprietà dei canali mittente e ricevente del cluster sul gestore code del cluster selezionato. Non è possibile modificare le proprietà nella finestra Proprietà del gestore code del cluster.

I gestori code del cluster sono i gestori code che fanno parte di un cluster. Il termine *gestore code del cluster* viene utilizzato anche per fare riferimento ai record conservati da ogni gestore code di un cluster in relazione ai gestori code e agli oggetti, in particolare i canali mittenti e i canali riceventi del cluster.

La finestra **Proprietà del gestore code del cluster** mostra le proprietà dei canali mittente e ricevente del cluster sul gestore code del cluster selezionato. Le seguenti tabelle elencano le proprietà visualizzate nella finestra delle proprietà. Queste proprietà sono diverse da quelle visualizzate per gli stessi canali nella finestra Proprietà del canale (consultare [Proprietà del canale](#)).

- [Generale](#)
- [Esteso](#)
- [MCA](#)
- [Uscite](#)
- [LU6.2](#)
- [Nuovo tentativo](#)
- [Nuovo tentativo di messaggio](#)
- [Cluster](#)
- [SSL](#)
- [Statistiche](#)

Non è possibile modificare le proprietà nella finestra Proprietà del gestore code del cluster.

Le tabelle forniscono il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY CLUSQMGR. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Generale** della finestra Proprietà del gestore code del cluster.

| Proprietà                         | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------------------|---|----------------|
| Nome canale                       | Il nome della definizione del canale.   | CHANNEL        |
| Stato dei canali                  | Questo è lo stato corrente del canale.  | STATO          |
| Nome connessione                  | Per i canali mittenti del cluster, questo è il nome del computer su cui è presente il gestore code di destinazione. Per i canali riceventi del cluster, questo è il nome del computer su cui è presente il gestore code locale. Il formato del nome della connessione dipende dal protocollo di trasmissione selezionato.   | CONNAME        |
| Descrizione                       | Una descrizione del canale cluster.   | DESCR          |
| Indirizzo di comunicazione locale | Se il canale utilizza TCP/IP e si desidera che utilizzi un determinato indirizzo IP, una porta o un intervallo di porte per le comunicazioni in uscita, viene specificato l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Il canale si collega all'indirizzo in locale. Il formato utilizzato è <i>ipaddress (low-port, high-port)</i> , dove <i>ipaddress</i> è l'indirizzo IP specificato in formato decimale puntato IPv4, esadecimale IPv6 o nome host alfanumerico. Ad esempio, 192.0.2.1 specifica l'indirizzo IPv4 con qualsiasi porta, 192.0.2.1(1000) specifica l'indirizzo IPv4 con una porta specifica, 192.0.2.1(1000,2000) specifica l'indirizzo IPv4 con un intervallo di porte e (1000) specifica solo una porta. | LOCLADDR       |
| Sospendi                          | Mostra se il gestore code viene sospeso dal cluster o meno (come risultato del comando SUSPEND QMGR). Yes indica che il gestore code è sospeso.   | SUSPEND        |
| Protocollo di trasmissione        | Il tipo di trasporto utilizzato dal canale.   | TRPTYPE        |
| Versione                          | La versione dell'installazione di IBM MQ a cui è associato il gestore code del cluster. La versione ha il seguente formato:<br><b>VVRRMMFF</b><br>VV: versione<br>RR: release<br>MM: livello di manutenzione<br>FF: livello di correzione   | VERSIONE       |

## Pagina Esteso

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Esteso** della finestra Proprietà del gestore code del cluster.

| Proprietà                      | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------------|--|----------------|
| Lunghezza massima dei messaggi | La lunghezza massima di un messaggio, espressa in byte, che può essere trasmesso sul canale. | MAXMSGL        |

| <b>Proprietà</b>                       | <b>Significato</b>  | <b>Parametro MQSC</b> |
|--|---|-----------------------|
| Intervallo heartbeat                   | La lunghezza dell'intervallo heartbeat espresso in secondi. Il valore zero significa che non si verifica alcuno scambio heartbeat. Il valore utilizzato è il valore maggiore tra quelli specificati sul lato di invio e sul lato di ricezione del canale. L'intervallo heartbeat è il tempo (espresso in secondi) tra flussi heartbeat che passano dall'MCA di invio quando non sono presenti messaggi nella coda di trasmissione. Lo scambio heartbeat offre all'MCA di ricezione la possibilità di sospendere il canale.        | HBINT                 |
| Wrap numero di sequenza                | Il numero di sequenza è il numero di messaggi inviati mediante il canale. Tale numero viene incrementato ogni volta che viene inviato un messaggio. Questa proprietà mostra il numero di sequenza dei messaggi più alto che può essere raggiunto prima che ricominci da 1. Le due estremità del canale devono avere lo stesso valore del wrap numero di sequenza quando viene avviato il canale, altrimenti verrà restituito un errore.   | SEQWRAP               |
| Velocità messaggio non permanente      | Questo valore mostra se i messaggi non persistenti vengono inviati come parte di una transazione. Fast significa che i messaggi non persistenti non vengono inviati come parte di una transazione e quindi diventano disponibili per il richiamo molto più velocemente rispetto a se fanno parte di una transazione; Normal significa che i messaggi non persistenti vengono inviati come parte di una transazione, il che riduce il rischio di perdere i messaggi se il canale si interrompe mentre i messaggi sono in transito. | NPMSPEED              |
| Dimensione del batch                   | Il numero massimo di messaggi da inviare prima del raggiungimento del punto di sincronizzazione. I messaggi vengono sempre trasferiti singolarmente ma ne viene eseguito il commit o il backout come batch.   | BATCHSZ               |
| Intervallo di disconnessione (secondi) | Il numero di secondi in seguito al quale il batch viene terminato prima che il canale venga arrestato. Su tutte le piattaforme, tranne z/OS, un valore uguale a 0 significa che il canale non viene disconnesso. In z/OS, un valore uguale a 0 significa che il canale viene disconnesso immediatamente.  | DISCINT               |
| Conversione dati                       | Mostra se il messaggio viene convertito prima della trasmissione nel formato richiesto dal sistema di ricezione. Yes significa che il messaggio viene convertito prima della trasmissione; No significa che il messaggio viene convertito dall'applicazione ricevente nel formato richiesto sul sistema di ricezione (questo è il metodo tipico).   | CONVERT               |
| Intervallo di batch (millisecondi)     | Il numero di millisecondi durante i quali il canale mantiene un processo batch aperto anche se non sono presenti messaggi nella coda di trasmissione.   | BATCHINT              |

| Proprietà                                    | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Intervallo heartbeat di batch (millisecondi) | L'intervallo heartbeat batch consente all'estremità di invio del canale di verificare che l'estremità di ricezione sia attiva prima che il canale di invio esegua il commit di un batch di messaggi. Se l'estremità di ricezione non è attiva, è possibile eseguire il backout del batch prima che questo entri in uno stato dubbio. Eseguendo il backout del batch, i messaggi restano disponibili per l'elaborazione in modo che possano, ad esempio, essere indirizzati a un altro canale. Questa proprietà mostra il numero di secondi in cui l'estremità di invio del canale attende una risposta dall'estremità di ricezione del canale prima di assumere che l'estremità di ricezione sia inattiva. Un valore uguale a 0 indica che l'heartbeat del batch non viene utilizzato. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione <a href="#">Riduzione delle possibilità che un canale venga posto in uno stato in dubbio</a> .                          | BATCHHB        |
| Autorizzazioni Put                           | Questa proprietà specifica il tipo di elaborazione di sicurezza che deve essere utilizzato dall'agent MCA (Message Channel Agent) durante l'esecuzione di un comando MQPUT nella coda di destinazione o in una chiamata MQI. Default significa che viene utilizzato l'ID utente predefinito; Context significa che viene utilizzato l'ID utente alternativo dalle informazioni di contesto associate al messaggio.   | PUTAUT         |
| Compressione messaggi                        | Mostra le tecniche di compressione dei messaggi supportate dalla definizione del canale in ordine di preferenza. Verrà utilizzata la prima tecnica supportata dall'altra estremità del canale. None significa che non viene eseguita alcuna compressione del messaggio. RLE significa che la compressione dei dati del messaggio viene eseguita utilizzando la codifica di lunghezza di esecuzione. ZLIBFAST significa che la compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la tecnica di compressione zlib ed è preferibile un tempo di compressione rapido. ZLIBHIGH significa che la compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la tecnica di compressione zlib ed è preferibile un alto livello di compressione.<br><br>ANY significa che è possibile utilizzare qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code.<br><br>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> . | COMPMSG        |
| Compressione intestazione                    | Mostra le tecniche di compressione delle intestazioni supportate dalla definizione del canale in ordine di preferenza. Verrà utilizzata la prima tecnica supportata dall'altra estremità del canale. None significa che non viene eseguita alcuna compressione di intestazione; System significa che viene eseguita la compressione dell'intestazione. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> .  | COMPHDR        |

| Proprietà                 | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------|--|----------------|
| Controllo delle proprietà | <p>Questo valore definisce cosa succede alle proprietà dei messaggi che stanno per essere inviati a un gestore code V6 o precedente. Il valore deve essere modificato da Compatibilità a Forza per preservare la modalità di funzionamento della V6 di propagazione di RFH2 al chiamante. I valori possibili sono:</p> <p>Tutti significa che tutte le proprietà del messaggio vengono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione) vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.</p> <p>Compatibilità. Questo è il valore predefinito, che permette alle applicazioni che attendono proprietà relative a JMS in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio, di continuare a funzionare senza modifiche.</p> <p>Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso <code>mcd.</code>, <code>jms.</code>, <code>usr.</code>, o <code>mqext.</code> tutte le proprietà facoltative del messaggio (dove il valore del supporto è <code>MQPD_SUPPORT_OPTIONAL</code>), eccetto quelle nel descrittore (o estensione) del messaggio, vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto. In caso contrario, tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione), vengono rimosse dal messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto.</p> | PROPCTL        |
|                           | <p>Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo Supporto del descrittore della proprietà non è impostato su <code>MQPD_SUPPORT_OPTIONAL</code>, il messaggio viene rifiutato e gestito conformemente alle relative opzioni del report. Se il messaggio contiene una o più proprietà in cui il campo Supporto del descrittore della proprietà è impostato su <code>MQPD_SUPPORT_OPTIONAL</code>, ma gli altri campi del descrittore della proprietà sono impostati su valori non predefiniti, queste proprietà vengono rimosse dal messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto.</p> <p>Nessuno significa che tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle nel descrittore dei messaggi (o estensione), vengono rimosse dal messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto. Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo Supporto del descrittore della proprietà non è impostato su <code>MQPD_SUPPORT_OPTIONAL</code>, il messaggio viene rifiutato e gestito conformemente alle relative opzioni del report.</p>   |                |
| Limite dati batch         | Fornire il limite in kilobyte, con un valore compreso tra 0 e 999999, della quantità di dati che dovrebbe essere inviata tramite un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un valore 0 indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch in questo canale.   | BATCHLIM       |

| Proprietà                                  | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Utilizza coda di messaggi non recapitabili | <p>Specifica se viene utilizzata la coda di messaggi non recapitabili quando i canali non sono in grado di consegnare i messaggi. Esistono due valori possibili:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>No significa che i messaggi che non possono essere consegnati da un canale vengono considerati come un errore e il canale termina in base alle impostazioni di <u>Velocità messaggio non persistente</u> oppure elimina i messaggi.</li> <li>Si significa che se la proprietà <u>Coda messaggi non recapitabili</u> del gestore code fornisce il nome di una coda messaggi non recapitabili, viene utilizzata tale coda. Altrimenti il funzionamento avviene come per No.</li> </ul> | USEDLQ         |

## Pagina MCA

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **MCA** della finestra Proprietà del gestore code del cluster. Le proprietà mostrano il modo in cui viene eseguito l'agent MCA (Message Channel Agent) per il canale selezionato.

| Proprietà     | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------|---|----------------|
| ID utente MCA | L'ID utente che deve essere utilizzato dall'agent MCA (message channel agent) quando si prova ad avviare una sessione LU 6.2 sicura con un agent MCA remoto.  | USERID         |
| Tipo MCA      | Mostra il modo in cui viene eseguito il programma MCA (message channel agent). Thread significa che il programma MCA viene eseguito come un thread; Process significa che il programma MCA viene eseguito come un processo. | MCATYPE        |
| Nome MCA      | Il nome dell'agent MCA (message channel agent).   | MCANAME        |

## Pagina Uscite

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Uscite** della finestra Proprietà del gestore code del cluster. Le proprietà configurano le uscite utente eseguite dal canale selezionato.

| Proprietà                          | Significato  | Parametro MQSC |
|------------------------------------|--|----------------|
| Nome uscita di sicurezza           | Il nome del programma dell'uscita di sicurezza.  | SCYEXIT        |
| Nome uscita messaggi               | I nomi dei programmi delle uscite di messaggi.   | MSGEXIT        |
| Nome uscita di invio               | I nomi dei programmi delle uscite di invio.  | SENDEXIT       |
| Nome uscita di ricezione           | I nomi dei programmi delle uscite di ricezione.  | RCVEXIT        |
| Dati utente di uscita di sicurezza | I dati inviati all'uscita di sicurezza del canale quando viene richiamata l'uscita di sicurezza.               | SCYDATA        |
| Dati utente uscita messaggi        | I dati inviati all'uscita dei messaggi del canale quando viene richiamato il programma di uscita dei messaggi. | MSGDATA        |
| Dati utente di uscita di invio     | I dati inviati all'uscita di invio del canale quando viene richiamato il programma di uscita di invio.         | SENDDATA       |



| Proprietà                          | Significato  | Parametro MQSC |
|------------------------------------|--|----------------|
| Dati utente di uscita di ricezione | I dati inviati all'uscita di ricezione del canale quando viene richiamato il programma di uscita di ricezione. | RCVDATA        |

## Pagina LU6.2

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **LU6.2** della finestra Proprietà del gestore code del cluster.

| Proprietà     | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------|---|----------------|
| Nome modalità | Il nome della modalità LU 6.2.  | MODENAME       |
| Nome TP       | Il nome, o il nome generico, del programma MCA eseguito all'estremità del link.   | TPNAME         |
| ID utente     | L'ID utente utilizzato dall'agent MCA durante il tentativo di inizializzazione di una sessione LU 6.2 sicura con un MCA remoto. | USERID         |
| Password      | La password utilizzata dall'agent MCA durante il tentativo di inizializzazione di una sessione LU 6.2 sicura con un MCA remoto. | Password       |

## Pagina Nuovo tentativo

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Nuovo tentativo** della finestra Proprietà del gestore code del cluster. Le proprietà configurano il comportamento del canale se questo non può connettersi al gestore code remoto.

| Proprietà                        | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------------|--|----------------|
| Numero di tentativi brevi        | Il numero massimo di volte che il canale può provare a connettersi a un gestore code remoto.   | SHORTRTY       |
| Intervallo nuovo tentativo breve | L'intervallo approssimativo, in secondi, che il canale deve attendere prima di provare di nuovo a connettersi al gestore code remoto durante il numero di tentativi brevi. Un valore uguale a 0 indica che il canale esegue immediatamente il nuovo tentativo di collegamento.                                     | SHORTTMR       |
| Numero di tentativi lunghi       | Il numero massimo di volte che il canale può provare a connettersi a un gestore code remoto. Il valore di questa proprietà viene utilizzato solo quando il conteggio specificato nella proprietà <code>Short retry count</code> è esaurito e il canale non è ancora connesso correttamente al gestore code remoto. | LONGRTY        |
| Intervallo nuovo tentativo lungo | L'intervallo approssimativo, in secondi, che il canale deve attendere prima di provare di nuovo a connettersi al gestore code remoto durante il numero di tentativi lunghi. Un valore uguale a 0 indica che il canale esegue immediatamente il nuovo tentativo di collegamento.                                    | LONGTMR        |

| Proprietà             | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------------------|--|----------------|
| Intervallo keep alive | Il valore della proprietà <code>Keep alive interval</code> specifica il valore di timeout del canale. Auto significa che il valore <code>keepalive</code> si basa sul valore dell'elemento <code>Heartbeat interval</code> negoziato. Se viene specificato un valore e l'elemento <code>Heartbeat interval</code> negoziato è maggiore di zero, <code>Keep alive interval</code> è l'elemento <code>Heartbeat interval</code> più 60 secondi; se l'elemento <code>Heartbeat interval</code> negoziato è zero, anche <code>Keep alive interval</code> è zero. Un valore uguale a 0 indica che <code>KeepAlive</code> su questo canale è disabilitato. | KAINT          |

### Pagina Nuovo tentativo di messaggio

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Nuovo tentativo di messaggio** della finestra Proprietà del gestore code del cluster. Le proprietà configurano il comportamento del canale se viene restituito un errore la prima volta in cui tenta di inserire un messaggio in una coda remota

| Proprietà                                   | Significato   | Parametro MQSC |
|---|---|----------------|
| Conteggio nuovo tentativo di messaggio      | Il numero di volte che il canale prova a riconnettersi al gestore code remoto prima di rilevare che non è possibile distribuire il messaggio nella coda remota. Questa proprietà controlla l'azione di MCA solo se la proprietà <code>Message retry exit name</code> è vuota. Se la proprietà del nome di uscita dei tentativi del messaggio non è vuota, il valore della proprietà <code>Message retry count</code> viene passato all'uscita per l'utilizzo dell'uscita ma il numero di volte in cui il canale tenta di collegarsi è controllato dall'uscita, non dalla proprietà <code>Message retry count</code> . | MRRTY          |
| Intervallo nuovo tentativo di messaggio     | Il tempo minimo, in millisecondi, che il canale deve attendere prima di poter provare di nuovo a inserire un messaggio nella coda remota.   | MRTMR          |
| Nome uscita nuovo tentativo messaggi        | Il nome dell'uscita dei nuovi tentativi dei messaggi del canale.  | MREXIT         |
| Dati utente uscita nuovo tentativo messaggi | I dati inviati all'uscita dei nuovi tentativi dei messaggi del canale quando viene richiamata l'uscita.   | MRDATA         |

### Pagina Cluster

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Cluster** della finestra Proprietà del gestore code del cluster.

| Proprietà                | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------|---|----------------|
| Nome cluster             | Il nome del cluster in cui è condivisa la definizione del canale selezionato.     |                |
| Gestore code del cluster | Il nome del gestore code su cui è presente la definizione del canale selezionato. |                |

| <b>Proprietà</b>            | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|-----------------------------|--|-----------------------|
| Tipo di definizione         | Mostra il modo in cui è definito il canale. <code>Cluster-sender</code> significa che il canale è stato definito come un canale cluster-mittente da una definizione esplicita; <code>Auto cluster-sender</code> significa che il canale è stato definito come un canale cluster-mittente per definizione automatica; <code>Auto explicit cluster-sender</code> significa che il canale è stato definito come un canale cluster-mittente per definizione automatica e definizione esplicita; <code>Cluster-receiver</code> significa che il canale è stato definito come un canale di cluster-ricevente da una definizione esplicita. | DEFTYPE               |
| Tipo gestore code           | Mostra la funzione del gestore code nel cluster. <code>Repository</code> significa che il gestore code è un repository completo per il cluster; <code>Normal</code> significa che il gestore code è un repository parziale per il cluster.   | QMTYPE                |
| QMID                        | Il nome univoco del gestore code del cluster generato internamente.  | QMID                  |
| Priorità di rete            | Il valore di questa proprietà indica la priorità dei canali per la connessione di rete; 0 è la priorità più bassa.   | NETPRTY               |
| Classificazione canale CLWL | La classificazione del canale nel cluster; 0 è la classificazione più bassa. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> .  | CLWLRANK              |
| Priorità canale CLWL        | La priorità del canale nel cluster; 0 è la priorità più bassa. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> .  | CLWLPRTY              |
| Peso canale CLWL            | Il valore di importanza applicato al canale in modo che venga controllata la proporzione dei messaggi inviati mediante il canale: 1 è il valore di importanza più basso. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> .  | CLWLWGHT              |

| Proprietà            | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------|---|----------------|
| Coda di trasmissione | <p>Il canale mittente del cluster trasferisce messaggi da questa coda di trasmissione.</p> <p>Il nome corrisponde a una delle seguenti code di trasmissione:</p> <p><b>SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE</b><br/>La coda di trasmissione del cluster predefinita. La coda viene condivisa tra i canali mittente del cluster. La coda viene utilizzata se la proprietà del gestore code, <b>Default cluster transmission queue</b> è impostata su SCTQ e nessuna coda di trasmissione ha il suo parametro <b>Cluster channel name</b> impostato per la risoluzione in questo canale cluster-mittente. La coda viene utilizzata anche se la versione del gestore code è inferiore a IBM WebSphere MQ 7.5.</p> <p><b>SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.ChannelName</b><br/>La coda di trasmissione viene creata dal gestore code, in risposta all'impostazione della proprietà del gestore code, <b>Default cluster transmission queue</b> a Queue for each channel. Per impostazione predefinita, la coda non viene condivisa tra i canali mittente del cluster.</p> <p><b>User-defined transmission queue</b><br/>Il parametro della coda di trasmissione, <b>Cluster channel name</b> è impostato manualmente per la risoluzione in questo canale cluster-mittente. Più canali mittente del cluster possono trasferire messaggi da questa coda di trasmissione.</p> | XMITQ          |

## Pagina SSL

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **SSL** della finestra Proprietà del gestore code del cluster. Le proprietà configurano il canale per utilizzare la sicurezza TLS.

| Proprietà   | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| SSL CipherSpec  | Il nome della CipherSpec per una connessione TLS. Entrambe le estremità della definizione di canale TLS di IBM MQ devono avere lo stesso valore nella proprietà CipherSpec SSL.  | SSLCIPH        |
| Accetta solo certificati quando il DN corrisponde a questi valori | Il valore del DN (Distinguished Name) sul certificato dal client o dal gestore code peer all'altra estremità del canale IBM MQ. Quando il canale viene avviato, il valore di questa proprietà viene confrontato con il DN (Distinguished Name) del certificato.  | SSLPEER        |
| Autenticazione dei componenti che avviano le connessioni          | Questo parametro specifica il modo in cui il canale autentica i client TLS. <b>Required</b> significa che il canale deve ricevere e autenticare un certificato TLS da un client TLS; <b>Optional</b> significa che il canale non è tenuto a ricevere e autenticare un certificato TLS da un client TLS. Se il valore è <b>Optional</b> e il client TLS peer invia un certificato, il canale autentica il certificato come normale. | SSLCAUTH       |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Statistiche** della finestra Proprietà del gestore code del cluster. La pagina **Statistiche** riporta la data e l'ora in cui è stato modificato il gestore code del cluster.

| Proprietà           | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------|--|----------------|
| Data della modifica | La data dell'ultima modifica delle proprietà della coda. | ALTDAT         |
| Ora della modifica  | L'ora dell'ultima modifica delle proprietà della coda.   | ALTTIME        |

### Riferimenti correlati

[“Proprietà del canale” a pagina 388](#)

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di canali, compresi i canali di connessione client. Alcune proprietà sono specifiche per determinati tipi di canale.

[“Proprietà delle code del cluster” a pagina 469](#)

Quando si visualizzano le code del cluster che appartengono a un gestore code in un cluster, è possibile fare doppio clic sulla coda del cluster e visualizzarne le proprietà nella finestra Proprietà delle code del cluster. Non è possibile modificare le proprietà nella finestra di dialogo Proprietà delle code del cluster.

### Proprietà delle code del cluster

Quando si visualizzano le code del cluster che appartengono a un gestore code in un cluster, è possibile fare doppio clic sulla coda del cluster e visualizzarne le proprietà nella finestra Proprietà delle code del cluster. Non è possibile modificare le proprietà nella finestra di dialogo Proprietà delle code del cluster.

Le seguenti tabelle elencano le proprietà visualizzate nella finestra Proprietà delle code del cluster. Queste proprietà sono diverse da quelle visualizzate per le stesse code nella finestra Proprietà delle code (consultare [Proprietà delle code](#)).

- [Generale](#)
- [Cluster](#)
- [Statistiche](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di ciò che significa. Le tabelle riportano anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY QCLUSTER. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Generale** della finestra Proprietà delle code del cluster.

| Proprietà            | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------|--|----------------|
| Nome coda            | Il nome della coda del cluster.  |                |
| Tipo coda            | A differenza della finestra di dialogo <a href="#">Proprietà della coda</a> , la proprietà Queue type mostra solo che la coda è una coda cluster. Fare riferimento alla pagina <a href="#">Cluster</a> della finestra Proprietà delle code del cluster per determinare se la coda è una coda locale, remota o alias. | QTYPE          |
| Descrizione          | Una descrizione della coda cluster.  | DESCR          |
| Inserimento messaggi | Questa opzione mostra se i gestori code possono inserire i messaggi nella coda cluster. Con Allowed si intende che i gestori di coda possono inserire i messaggi nella coda del cluster; con Inhibited si intende che i gestori di coda non possono inserire messaggi sulla coda del cluster.                        | PUT            |
| Priorità predefinita | La priorità predefinita dei messaggi inseriti nella coda cluster, dove 9 è la priorità più alta.   | DEFPRTY        |

| Proprietà               | Significato  | Parametro MQSC |
|-------------------------|--|----------------|
| Persistenza predefinita | Questa opzione indica se i messaggi inseriti nella coda cluster restano nella coda se il gestore code viene arrestato e riavviato. Con Persistent si intende che i messaggi sono persistenti; con Not persistent si intende che i messaggi vengono persi quando il gestore code viene arrestato e riavviato. | DEFPSIST       |

## Pagina Cluster

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Cluster** della finestra Proprietà delle code del cluster. La pagina **Cluster** mostra le proprietà della coda del cluster relative al cluster.

| Proprietà                   | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------------|---|----------------|
| Nome cluster                | Il nome del cluster in cui è condivisa la coda.   | cluster        |
| Tipo bind predefinito       | Il bind di messaggi predefinito.  | DEFBIND        |
| Tipo coda del cluster       | Questo è il tipo di coda che la coda cluster rappresenta: Alias, Local, Queue manager (la coda cluster rappresenta un alias di gestore code), Remote queue definition.  | CLUSQT         |
| Gestore code del cluster    | Il nome del gestore code su cui è presente la coda cluster.   | CLUSQMGR       |
| QMID                        | Il nome univoco generato internamente del gestore code su cui è presente la coda cluster.   | QMID           |
| Classificazione canale CLWL | La classificazione del canale nel cluster per la distribuzione del carico di lavoro del cluster; 0 è la classificazione più bassa. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> . | CLWLRANK       |
| Priorità canale CLWL        | La priorità della coda nel cluster per la distribuzione del carico di lavoro del cluster; 0 è la priorità più bassa. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Accodamento distribuito e cluster</a> .               | CLWLPRTY       |

## Pagina Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Statistiche** della finestra Proprietà delle code del cluster. La pagina **Statistiche** riporta la data e l'ora in cui è stata modificata la coda cluster.

| Proprietà           | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------|---|----------------|
| Data della modifica | Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà della coda. | ALTDATE        |
| Ora della modifica  | Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà della coda.   | ALTTIME        |

### Riferimenti correlati

“Proprietà delle code IBM MQ” a pagina 376

Le proprietà che è possibile impostare per una coda dipendono dal tipo di coda. Tipi differenti di code IBM MQ hanno proprietà differenti. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di coda, mentre altre sono specifiche solo per le code cluster o determinate code z/OS.

“Proprietà del gestore code del cluster” a pagina 459

La finestra **Proprietà del gestore code del cluster** mostra le proprietà dei canali mittente e ricevente del cluster sul gestore code del cluster selezionato. Non è possibile modificare le proprietà nella finestra Proprietà del gestore code del cluster.

## Proprietà degli argomenti del cluster

È possibile impostare le proprietà per gli argomenti del cluster. Tuttavia, alcune proprietà possono essere modificate solo durante la creazione di un nuovo argomento del cluster. Non è possibile modificare queste proprietà dopo che l'argomento del cluster è stato creato.

Per configurare un cluster standard di gestori code per la messaggistica di pubblicazione/sottoscrizione, definire uno o più oggetti argomento amministrati su un gestore code nel cluster. Per rendere l'argomento un argomento del cluster, si configura la proprietà Nome cluster. Quando si esegue questa operazione, qualsiasi argomento utilizzato da un publisher o sottoscrittore, da quel punto in poi nella struttura ad albero degli argomenti, viene condiviso tra tutti i gestori code nel cluster. I messaggi pubblicati in un ramo del cluster della struttura ad albero degli argomenti vengono instradati automaticamente alle sottoscrizioni presenti su altri gestori code nel cluster.

Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà per gli argomenti del cluster IBM MQ. Alcune delle proprietà elencate in queste tabelle possono essere modificate solo durante la creazione di un nuovo argomento e non possono essere modificate dopo che l'argomento del cluster IBM MQ è stato creato.

Per ogni proprietà, è riportata una breve descrizione di quando potrebbe essere necessario configurarla. Le tabelle forniscono anche il parametro MQSC equivalente da utilizzare (ad esempio) con il comando DISPLAY TCLUSTER. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ](#) tramite i comandi MQSC.

### Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Generale** della finestra **Proprietà degli argomenti del cluster**.

| Proprietà         | Significato   | Parametro MQSC |
|-------------------|---|----------------|
| Nome argomento    | <p>Questo valore non può essere modificato a seguito della creazione dell'argomento. Questo parametro è richiesto e non può contenere una stringa vuota.</p> <p>L'identificativo univoco della definizione dell'argomento di gestione che verrà creato. Il numero massimo di caratteri consentiti è 48.</p> <p>Il <b>Nome</b> non deve essere lo stesso di altre definizioni argomento definite nel gestore code selezionato.</p>   | TOPNAME        |
| Tipo di argomento | Questo valore è di sola lettura. Questo valore viene visualizzato se l'argomento è locale; Local o in un cluster; Cluster.  | N/A            |
| Stringa argomento | <p>Questo valore non può essere modificato a seguito della creazione dell'argomento. Questo parametro è richiesto e non può contenere una stringa vuota.</p> <p>Il carattere / all'interno di questa stringa ha un significato speciale. Esso delimita, infatti, gli elementi nella struttura ad albero dell'argomento. Una stringa di un argomento può iniziare con il carattere / ma ciò non è necessario. Una stringa che inizia con il carattere / non è uguale alla stringa che inizia senza /.</p> <p>La <b>Stringa argomento</b> non deve essere la stessa di altre stringhe argomento già rappresentate da un'altra definizione di un oggetto argomento. La lunghezza massima di una stringa argomento è di 10 240 caratteri.</p> | TOPICSTR       |

| <b>Proprietà</b>        | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|-------------------------|--|-----------------------|
| Descrizione             | <p>Questo valore è una stringa immessa dall'amministratore. Esso contiene le informazioni descrittive sull'argomento. Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. Il limite massimo di caratteri è 64.</p> <p>Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per il gestore code selezionato, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente, qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.</p> | DESC                  |
| Pubblica                | <p>Questa proprietà controlla se i messaggi possano essere pubblicati nell'argomento, o meno. Il valore predefinito è Come principale. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p>Consentito che significa che i messaggi possono essere pubblicati nell'argomento da un'applicazione autorizzata.</p> <p>Non consentito che significa che i messaggi non possono essere pubblicati nell'argomento da un'applicazione autorizzata.</p>  | PUB                   |
| Sottoscrivi             | <p>Questa proprietà controlla se i messaggi possano effettuare una sottoscrizione all'argomento, o meno. Il valore predefinito è Come principale. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p>Consentito che significa che è possibile eseguire sottoscrizioni all'argomento da parte di un'applicazione autorizzata.</p> <p>Non consentito che significa che le applicazioni non possono effettuare sottoscrizioni all'argomento.</p>   | SUB                   |
| Sottoscrizioni durevoli | <p>Questa proprietà controlla se l'argomento consente l'esecuzione di sottoscrizioni durevoli. Il valore predefinito è Come principale. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p>Consentito che significa che è possibile eseguire sottoscrizioni durevoli all'argomento da parte di un'applicazione.</p> <p>Non consentito che significa che non è possibile eseguire sottoscrizioni durevoli all'argomento da parte di un'applicazione.</p>                               | DURSUB                |
| Priorità predefinita    | <p>La proprietà predefinita dei messaggi pubblicati nell'argomento. Il valore predefinito è Come principale.</p> <p>La proprietà predefinita può essere impostata su un valore compreso fra 0 (priorità minima) e 9 (priorità massima)</p>   | DEFPRTY               |
| Persistenza predefinita | <p>La persistenza predefinita di un nuovo argomento è Come principale. Selezionare Persistente per specificare che i messaggi creati dalle applicazioni che usano MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF diventano persistenti. Selezionare Non persistente per specificare che i messaggi creati dalle applicazioni che usano MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF diventano non persistenti.</p>   | DEFPSIST              |



| <b>Proprietà</b>                            | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|---|--|-----------------------|
| Tipo di risposta di inserimento predefinito | <p>Il tipo di risposta predefinito per gli inserimenti di messaggi. Il valore predefinito è Come principale. Le altre 2 opzioni disponibili sono:</p> <p>Sincrono significa che la risposta viene inserita in modo sincrono.</p> <p>Asincrono significa che la risposta viene inserita in modo asincrono.</p>  | DEFPRESP              |
| Consegna di messaggi non persistenti        | <p>Metodo di consegna dei messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento. Le quattro opzioni sono:</p> <p>Come principale Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero dell'argomento relativa a questo argomento. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ ma l'installazione potrebbe averlo modificato.</p> <p>A tutti i sottoscrittori disponibili I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori in grado di accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.</p> <p>A tutti i sottoscrittori durevoli I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio non persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore duraturo, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> <p>A tutti i sottoscrittori I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, senza tenere conto della durabilità. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> | NPMSGDLV              |

| Proprietà                        | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------------------------|--|----------------|
| Consegna di messaggi persistenti | <p>Metodo di consegna dei messaggi persistenti pubblicati in questo argomento. Le quattro opzioni sono:</p> <p>Come principale Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero dell'argomento relativa a questo argomento. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ ma l'installazione potrebbe averlo modificato.</p> <p>A tutti i sottoscrittori disponibili I messaggi persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori in grado di accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.</p> <p>A tutti i sottoscrittori durevoli I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore duraturo, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> <p>A tutti i sottoscrittori I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, senza tenere conto della durabilità, affinché la chiamata MQPUT comunichi l'avvenuta riuscita. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.</p> | PMSGDLV        |
| Operazione caratteri jolly       | <p>Questo valore controlla il comportamento delle sottoscrizioni di caratteri jolly rispetto all'argomento. I due valori sono:</p> <p>Block. Le sottoscrizioni effettuate a un argomento carattere jolly meno specifico della stringa argomento per questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni eseguite per questo argomento o per stringhe argomento più specifiche di tale argomento.</p> <p>Passthrough. Le sottoscrizioni effettuate a un argomento carattere jolly meno specifico della stringa argomento per questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni eseguite per questo argomento o per stringhe argomento più specifiche di tale argomento. Questo è il valore predefinito.</p>   | WILDCARD       |

### Publicazione/sottoscrizione distribuita

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Publicazione/sottoscrizione distribuita** della finestra **Proprietà degli argomenti del cluster**.

| Proprietà                                | Significato  | Parametro MQSC |
|--|--|----------------|
| Comportamento della sottoscrizione proxy | <p>Le sottoscrizioni proxy sono associate al nome del gestore code che le ha create. Le pubblicazioni vengono inoltrate esclusivamente ai gestori code connessi direttamente, nel caso in cui esista una sottoscrizione proxy che includa l'argomento della pubblicazione. Le due opzioni per questo valore sono:</p> <p><b>Forza.</b> Questo forza l'invio di una sottoscrizione proxy con caratteri jolly per la stringa argomento associata a questo oggetto argomento da ogni gestore code nel cluster a ogni altro gestore code nella topologia pub/sub, indipendentemente dal fatto che siano state eseguite delle sottoscrizioni locali o meno. Dopo che la sottoscrizione proxy è stata propagata in tutta la topologia, eventuali nuove sottoscrizioni ricevono immediatamente le pubblicazioni da altri gestori code connessi senza subire latenza, sebbene tutte le pubblicazioni siano propagate a tutti gli altri gestori code nel cluster indipendentemente dal fatto che una sottoscrizione le abbia richieste o meno.</p> <p>L'impostazione di questo valore in un determinato livello della struttura ad albero degli argomenti impedisce anche che le sottoscrizioni proxy vengano generate per singole stringhe argomento nei livelli successivi della struttura ad albero, riducendo il sovraccarico delle sottoscrizioni proxy.</p> <p><b>Primo utilizzo.</b> Poiché le varie topologie dei gestori code pub/sot hanno una natura interconnessa, potrebbe verificarsi un breve ritardo nella distribuzione della sottoscrizione proxy, a seconda della complessità della topologia. Ciò significa che, quando viene eseguita una sottoscrizione, le pubblicazioni remote non saranno necessariamente ricevute immediatamente.</p> | PROXYSUB       |
| Ambito della pubblicazione               | <p>L'ambito delle pubblicazioni può essere controllato a livello amministrativo, utilizzando l'attributo dell'argomento PUBSCOPE. L'attributo può essere impostato su uno dei tre valori seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Come principale.</b> Questo è il valore predefinito. L'ambito della pubblicazione viene impostato sullo stesso valore del gestore code principale.</li> <li>• <b>Gestore code.</b> La pubblicazione viene consegnata solo ai sottoscrittori locali.</li> <li>• <b>Tutto.</b> La pubblicazione viene consegnata ai sottoscrittori locali ed a quelli remoti attraverso gestori code connessi direttamente.</li> </ul>  | PUBSCOPE       |

| Proprietà                   | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------------------------|--|----------------|
| Ambito della sottoscrizione | <p>L'ambito delle sottoscrizioni può essere controllato a livello amministrativo, utilizzando l'attributo dell'argomento SUBSCOPE. L'attributo può essere impostato su uno dei tre valori seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Come principale.</b> Questo è il valore predefinito. L'ambito della sottoscrizione viene impostato sullo stesso valore del gestore code principale.</li> <li>• <b>Gestore code.</b> La sottoscrizione riceve soltanto pubblicazioni locali e le sottoscrizioni proxy non vengono propagate ai gestori code remoti.</li> <li>• <b>Tutto.</b> Una sottoscrizione proxy viene propagata ai gestori code remoti e il sottoscrittore riceve pubblicazioni locali e remote.</li> </ul> | SUBSCOPE       |

## Cluster

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Cluster** della finestra **Proprietà degli argomenti del cluster**.

| Proprietà             | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------------------|--|----------------|
| Nome cluster          | Per rendere un argomento un argomento del cluster, è necessario configurare questa proprietà. Quando si esegue questa operazione, qualsiasi argomento utilizzato da un publisher o sottoscrittore in quel punto o nella struttura ad albero degli argomenti viene condiviso tra tutti i gestori code nel cluster e i messaggi pubblicati in un ramo del cluster della struttura ad albero degli argomenti vengono instradati automaticamente alle sottoscrizioni presenti su altri gestori code nel cluster.   | cluster        |
| Stato oggetto cluster | <p>Lo stato corrente di questo oggetto argomento nel cluster. I valori possono essere i seguenti:</p> <p><b>ATTIVO</b><br/>L'argomento del cluster è configurato correttamente ed è conforme a questo gestore code.</p> <p><b>IN SOSPESO</b><br/>Questo stato, che viene visualizzato solo da un gestore code host, viene riportato quando l'argomento è stato creato ma il repository completo non lo ha ancora propagato al cluster. Ciò potrebbe dipendere dal fatto che il gestore code host non è connesso a un repository completo o perché il repository completo ha ritenuto l'argomento non valido.</p> <p><b>NON VALIDO</b><br/>Questa definizione dell'argomento cluster è in conflitto con una definizione precedente nel cluster e pertanto non è attualmente attiva.</p> <p><b>ERRORE</b><br/>Si è verificato un errore rispetto a questo oggetto argomento.</p> <p>Questo parametro è in genere utilizzato per favorire la diagnosi quando più definizioni dello stesso argomento del cluster sono definite su gestori code differenti e le definizioni non sono identiche.</p> | CLSTATE        |

| Proprietà                | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------|--|----------------|
| Gestore code del cluster | Questo è il nome del gestore code nel cluster che possiede l'argomento cluster.  | N/A            |
| Instradamento cluster    | <p>Il comportamento dell'instradamento da utilizzare per gli argomenti nel cluster definito dal parametro CLUSTER. Esistono due valori possibili:</p> <p><b>DIRECT</b><br/>Quando si configura un argomento di cluster con instradamento diretto su un gestore code, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code si connette direttamente a tutti gli altri.</p> <p><b>TOPICHOST</b><br/>Quando si utilizza l'instradamento all'host argomento, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.</p> | CLROUTE        |
| QMID                     | Il nome univoco del gestore code del cluster generato internamente. Per evitare qualsiasi ambiguità, è preferibile utilizzare QMID (Queue manager identifier) piuttosto che QMNAME.  | QMID           |

## Statistiche

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Statistiche** della finestra **Proprietà degli argomenti del cluster**.

| Proprietà           | Significato   | Parametro MQSC       |
|---------------------|---|----------------------|
| Data della modifica | <p>Questo valore non può essere modificato e viene fornito esclusivamente a scopo informativo.</p> <p>Questa è la data dell'ultima modifica delle proprietà dell'argomento.</p> | MQCA_ALTERATION_DATE |
| Ora della modifica  | <p>Questo valore non può essere modificato e viene fornito esclusivamente a scopo informativo.</p> <p>Questa è l'ora dell'ultima modifica delle proprietà dell'argomento.</p>   | MQCA_ALTERATION_TIME |

## Attività correlate

[“Creazione e configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 13](#)

È possibile creare, configurare ed eliminare gestori code e oggetti in IBM MQ Explorer utilizzando la vista Navigator e la vista Contenuto.

[“Confronto delle proprietà di due oggetti” a pagina 40](#)

È possibile confrontare le proprietà di un oggetto MQ con quelle di un altro oggetto MQ dello stesso tipo; ad esempio, è possibile confrontare una coda con un'altra coda, un argomento con un altro argomento o un canale con un altro canale.

## Proprietà delle connessioni alle applicazioni

Le proprietà per le connessioni alle applicazioni sono visualizzate nella finestra di dialogo Proprietà delle connessioni alle applicazioni. Non è possibile modificare i valori di queste proprietà.

Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà per le connessioni alle applicazioni:

- [Generale](#)
- [Unità di lavoro](#)
- [Gestione](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di ciò che significa. Le tabelle riportano anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY CONN. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Generale** della finestra Proprietà delle connessioni alle applicazioni.

| Proprietà            | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------|---|----------------|
| Nome applicazione    | Una stringa contenente la tag dell'applicazione connessa al gestore code. È uno dei seguenti: un nome lavoro batch z/OS, un USERID TSO, un APPLID CICS, un nome regione IMS, un nome lavoro di iniziatore di canali, un nome lavoro OS/400, un processo Linux o AIX, un processo Windows. Il nome dell'applicazione rappresenta il nome del processo o del lavoro che si è connesso al gestore code. Se il processo o il lavoro è connesso all'istanza mediante un canale, il nome dell'applicazione rappresenta il processo o il lavoro remoto piuttosto che il processo del canale locale o il nome del lavoro. | APPLTAG        |
| Tipo di applicazione | Una stringa che indica il tipo di applicazione connessa al gestore code. Batch significa un'applicazione che utilizza una connessione batch; RRSBATCH significa un'applicazione coordinata da RRS che utilizza una connessione batch; CICS significa una transazione CICS; IMS significa una transazione IMS; CHINIT significa un iniziatore di canali; System significa un gestore code; User indica un'applicazione utente.   | APPLTYPE       |
| Processo ID          | L'ID del processo che ha aperto la coda. Questa proprietà non è valida su z/OS.   | PID            |
| ID thread            | L'ID del thread all'interno del processo dell'applicazione che ha aperto la coda. L'asterisco indica che questa coda è stata aperta con una connessione condivisa. Questa proprietà non è valida su z/OS.   | TID            |
| ID utente            | L'ID utente associato alla gestione.  | USERID         |
| Opzioni              | Queste sono le opzioni di connessione utilizzate per la connessione dell'applicazione.  | CONNOPTS       |

| Proprietà        | Significato  | Parametro MQSC    |
|------------------|--|-------------------|
| Nome canale      | Il nome del canale su cui è presente la gestione. Se non è associato alcun canale, questo valore è vuoto. Questo valore viene visualizzato solo quando la gestione appartiene all'iniziatore dei canali.                                     | CHANNEL           |
| Nome connessione | Il nome della connessione associata al canale su cui è presente la gestione. Se non è associato alcun canale, questo valore è vuoto. Questo valore viene visualizzato solo quando la gestione appartiene all'iniziatore dei canali.          | CONNNAME          |
| Nome PSB         | Si tratta del nome, composto da 8 caratteri, del blocco PSB (Program Specification Block) associato alla transazione IMS in esecuzione.  | PSBNAME           |
| ID connessione   | È un ID connessione univoco di 24 byte che consente a IBM MQ di identificare in modo affidabile un'applicazione. Quando l'applicazione si connette per la prima volta al gestore code, quest'ultimo imposta l'identificativo di connessione. | CONN e<br>EXTCONN |

### Pagina Unità di lavoro

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Unità di lavoro** della finestra Proprietà delle connessioni alle applicazioni. Nella pagina **Unità di lavoro** sono riportate le informazioni disponibili sull'unità di lavoro associate alla connessione selezionata.

| Proprietà                          | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------------------------|---|----------------|
| Tipo di unità di lavoro            | Il tipo di unità di recupero come visualizzata dal gestore code. È uno dei seguenti: CICS (solo z/OS); XA; RRS (solo z/OS); IMS (solo z/OS); Queue manager.         | URTYPE         |
| Data di avvio dell'unità di lavoro | Questa è la data in cui è stata avviata la transazione associata alla connessione.  | UOWSTDA        |
| Ora di avvio dell'unità di lavoro  | Questa è l'ora in cui è stata avviata la transazione associata alla connessione.  | UOWSTTI        |
| ID unità di lavoro originale       | L'identificativo dell'unità di ripristino. Si tratta di un valore a 8 byte.   | NID            |
| Nome origine                       | Identifica chi ha originato il thread, ad eccezione del caso in cui la proprietà <b>Tipo di applicazione</b> è impostata su <b>RRSBATCH</b> , quando viene omissso. | NID            |
| Nome estensione log                | Questo è il nome file dell'estensione del log su cui ha scritto la transazione associata alla connessione.  | UOWLOG         |
| Data del primo accesso al log      | Questa è la data in cui la transazione associata alla connessione ha scritto sul log.   | UOWLOGDA       |
| Ora del primo accesso al log       | Questa è l'ora in cui la transazione associata alla connessione ha scritto sul log.   | UOWLOGTI       |

| Proprietà                       | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------------|--|----------------|
| Stato dell'unità di lavoro      | Lo stato dell'unità di lavoro. None significa che non esiste alcuna unità di lavoro; Active significa che l'unità di lavoro è attiva; Prepared significa che l'unità di lavoro sta per essere sottoposta a commit; Unresolved significa che l'unità di lavoro è nella seconda fase di un'operazione di commit a due fasi, IBM MQ detiene le risorse per suo conto ed è necessario un intervento esterno per risolverla. Ciò potrebbe risultare semplice come l'avvio del coordinatore di ripristino (come CICS, IMS o RRS) oppure potrebbe implicare un'operazione più complessa come l'utilizzo del comando RESOLVE INDOUBT. Il valore Unresolved può verificarsi solo su z/OS.   | UOWSTATE       |
| ID unità di lavoro gestore code | L'unità di ripristino assegnata dal gestore code. Su z/OS, questo è un RBA di log di 8 byte, mentre su altre piattaforme è un identificativo transazione a 8 byte, visualizzato come 16 caratteri esadecimali.   | QMURID         |
| ID unità di lavoro esterna      | L'identificativo dell'unità di ripristino esterna associato alla connessione. Questo è l'ID di ripristino noto nel coordinatore del punto di sincronizzazione esterno. Il suo formato è determinato dal valore della proprietà UOW type.   | EXTURID        |
| Stato asincrono                 | <p>Lo stato di consumatore asincrono su questo handle dell'oggetto. Esistono cinque valori possibili:</p> <p><b>Attivo:</b> una chiamata MQCB ha impostato una funzione per il richiamo a messaggi di processo in modo asincrono e l'handle di connessione è stato avviato per consentire di procedere con il consumo asincrono dei messaggi.</p> <p><b>Inattivo:</b> una chiamata MQCB ha impostato una funzione per il richiamo a messaggi di processo in modo asincrono ma l'handle di connessione non è stato ancora avviato o è stato interrotto o sospeso ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono dei messaggi.</p> <p><b>Sospeso:</b> la richiamata di consumo asincrono è stata sospesa ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono su questo handle dell'oggetto. Questo può essere dovuto al fatto che la chiamata MQCB con operazione MQOP_SUSPEND è stata emessa dall'applicazione contro questo handle dell'oggetto o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stata sospesa dal sistema nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata verrà chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Questo verrà riportato nel campo Motivo della struttura MQCBC che viene passata alla funzione di richiamata. Per fare procedere con il consumo asincrono dei messaggi, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB con parametro operazione impostato su MQOP_RESUME.</p> | ASTATE         |



| Proprietà                        | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------------------|---|----------------|
|                                  | <p>Sosptemp: la richiamata di consumo asincrono è stata temporaneamente sospesa dal sistema ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono dei messaggi su questo handle dell'oggetto. Nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata verrà chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Questo verrà riportato nel campo Motivo della struttura MQCBC passata alla funzione di richiamata. La funzione di richiamata verrà nuovamente chiamata quando il consumo asincrono dei messaggi verrà ripristinato dal sistema, una volta risolta la condizione temporanea.</p> <p>Nessuno: non è stata emessa alcuna chiamata MQCB contro questa gestione, di conseguenza il consumo asincrono dei messaggi è configurato su questa gestione. Questo è il valore predefinito.</p> |                |
| Unità di ripristino disposizione | <p>(Solo z/OS) Questo parametro viene utilizzato per filtrare l'elenco di connessioni restituite. È possibile scegliere una delle seguenti 3 opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tutte</b> significa che vengono restituite tutte le connessioni. Questo è il valore predefinito.</li> <li>• <b>Gruppo</b> significa che tutte le connessioni restituite saranno connessioni del gruppo a cui era destinato il comando.</li> <li>• <b>Gestore code</b> significa che tutte le connessioni restituite saranno connessioni del gestore code a cui era destinato il comando.</li> </ul>   | URDISP         |

## Pagina Gestione

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Gestione** della finestra Proprietà delle connessioni alle applicazioni. Nella pagina **Gestione** sono riportate le informazioni sugli oggetti che sono stati aperti dall'applicazione selezionata.

| Proprietà      | Significato  | Parametro MQSC |
|----------------|--|----------------|
| ID connessione | È un ID connessione univoco di 24 byte che consente a IBM MQ di identificare in modo affidabile un'applicazione. Quando l'applicazione si connette per la prima volta al gestore code, quest'ultimo imposta l'identificativo di connessione. | CONN e EXTCONN |
| Nome oggetto   | Questo è il nome dell'oggetto che ha aperto la connessione.  | OBJNAME        |
| Tipo oggetto   | Questo è il tipo dell'oggetto che è stato aperto dalla connessione; ad esempio Queue, Channel, Storage Class.  | OBJTYPE        |

| Proprietà            | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------|---|----------------|
| Opzioni visualizzate | <p>Queste sono le opzioni utilizzate dalla connessione per aprire l'oggetto.</p> <p><code>Bind as queue definition</code> significa che l'applicazione ha aperto la coda per ottenere i messaggi utilizzando il valore predefinito definito dalla coda; <code>Input shared</code> significa che l'applicazione ha aperto la coda per ottenere i messaggi con l'accesso condiviso; <code>Input exclusive</code> significa che l'applicazione ha aperto la coda per ottenere i messaggi con l'accesso esclusivo; <code>Browse</code> significa che l'applicazione ha aperto la coda per sfogliarne i messaggi; <code>Output</code> significa che l'applicazione ha aperto la coda per inserirvi i messaggi; <code>Inquire</code> significa che l'applicazione ha aperto l'oggetto per ottenere un elenco delle sue proprietà; <code>Set</code> significa che l'applicazione ha aperto la coda per impostarne le proprietà.</p> <p><code>Bind on open</code> significa che il gestore code locale ha eseguito il bind dell'handle della coda a una specifica istanza della coda di destinazione quando la coda è stata aperta in modo che tutti i messaggi inseriti utilizzando questo handle vengano inviati alla stessa istanza della coda di destinazione e seguendo lo stesso instradamento; <code>Bind not fixed</code> significa che il gestore code locale non ha eseguito il bind dell'handle della coda a una specifica istanza della coda di destinazione, quindi le chiamate MQPUT successive utilizzando questo handle potrebbero determinare l'invio dei messaggi a istanze differenti della coda di destinazione o l'invio alla stessa istanza ma seguendo instradamenti differenti; <code>Bind as queue default</code> significa che il gestore code locale ha eseguito il bind dell'handle della coda nel modo definito dalla proprietà Tipo bind predefinito.</p> | OPENOPTS       |
|                      | <p><code>Save all context</code> significa che le informazioni di contesto da qualsiasi messaggio richiamato utilizzando questo handle sono associate a questo handle; <code>Pass identity context</code> significa che le informazioni di contesto di identità da un messaggio possono essere passate al messaggio elaborato quando viene inserito nella coda; <code>Pass all context</code> significa che le informazioni di contesto di identità e di origine da un messaggio possono essere passate al messaggio elaborato quando viene inserito nella coda; <code>Set identity context</code> significa che l'applicazione può impostare le informazioni di contesto di identità associate a un messaggio quando viene inserito nella coda; <code>Set all context</code> significa che l'applicazione può impostare le informazioni di contesto di identità e origine associate a un messaggio quando viene inserito nella coda. Per ulteriori informazioni sul contesto del messaggio, consultare <a href="#">Contesto del messaggio</a>.</p> <p><code>Alternate user authority</code> significa che la chiamata MQOPEN è stata convalidata rispetto all'ID utente specificato nella chiamata; <code>Fail if quiescing</code> significa che la chiamata MQOPEN non sarebbe riuscita se il gestore code fosse stato nello stato di sospensione.</p>  |                |

| Proprietà                                | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Disposizione gruppo di condivisione code | Sola lettura. La disposizione del gruppo di condivisione code dell'oggetto. <code>Queue manager</code> significa che la definizione di oggetto è disponibile solo per il gestore code che la ospita; <code>Group</code> significa che la definizione di oggetto è memorizzata nel repository condiviso e ogni gestore code nel gruppo di condivisione code dispone di una copia della definizione; <code>Copy</code> significa che la definizione di oggetto è la copia del gestore code di una definizione nel repository condiviso; <code>Shared</code> significa che la definizione di oggetto è memorizzata nella CF (Coupling Facility) del gruppo di condivisione code ed è disponibile per tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code. | QSGDISP        |
| Stato gestore                            | Lo stato corrente della gestione. <b>Attivo</b> indica che è in corso una chiamata all'API da questa connessione per questo oggetto. Se l'oggetto è una coda, questa condizione può verificarsi quando una chiamata <code>MQGET WAIT</code> è in corso. Se c'è un segnale <code>MQGET</code> in attesa, ciò non significa che la gestione è attiva. <b>Inattivo</b> indica che non è in corso alcuna chiamata all'API da questa connessione per questo oggetto. Se l'oggetto è una coda, questa condizione può verificarsi quando nessuna chiamata <code>MQGET WAIT</code> è in corso.  | HSTATE         |
| Stringa argomento                        | La stringa dell'argomento risolta. Questo parametro è pertinente per handle con <code>OBJTYPE(TOPIC)</code> . Per qualsiasi altro tipo di oggetto, questo parametro è vuoto.  | TOPICSTR       |
| Nome sottoscrizione                      | Il nome sottoscrizione univoco dell'applicazione associato alla gestione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non tutte le sottoscrizioni hanno un nome sottoscrizione.   | SUBNAME        |
| ID sottoscrizione                        | L'identificativo interno e sempre univoco della sottoscrizione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non tutte le sottoscrizioni vengono visualizzate in <code>DISPLAY CONN</code> , bensì solo quelle che attualmente presentano gestioni aperte per la sottoscrizione. È possibile utilizzare il comando <code>DISPLAY SUB</code> per visualizzare tutte le sottoscrizioni.  | SUBID          |
| Gestore code di destinazione             | Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Se <code>DEST</code> è una coda che si trova sul gestore code locale, questo parametro conterrà il nome del gestore code locale. Se <code>DEST</code> è una coda che si trova sul gestore code remoto, questo parametro conterrà il nome del gestore code remoto.   | DESTQMGR       |
| Nome destinazione                        | La coda di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti.   | DEST           |

| Proprietà       | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------|---|----------------|
| Stato asincrono | <p>Lo stato di consumatore asincrono su questo handle dell'oggetto. Esistono cinque valori possibili:</p> <p><b>Attivo:</b> una chiamata MQCB ha impostato una funzione per il richiamo a messaggi di processo in modo asincrono e l'handle di connessione è stato avviato per consentire di procedere con il consumo asincrono dei messaggi.</p> <p><b>Inattivo:</b> una chiamata MQCB ha impostato una funzione per il richiamo a messaggi di processo in modo asincrono ma l'handle di connessione non è stato ancora avviato o è stato interrotto o sospeso ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono dei messaggi.</p> <p><b>Sospeso:</b> la richiamata di consumo asincrono è stata sospesa ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono su questo handle dell'oggetto. Questo può essere dovuto al fatto che la chiamata MQCB con operazione MQOP_SUSPEND è stata emessa dall'applicazione contro questo handle dell'oggetto o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stata sospesa dal sistema nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata verrà chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Questo verrà riportato nel campo <b>Motivo</b> della struttura MQCBC che viene passata alla funzione di richiamata. Per fare procedere con il consumo asincrono dei messaggi, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB con parametro operazione impostato su MQOP_RESUME.</p> | ASTATE         |
|                 | <p><b>Sosptemp:</b> la richiamata di consumo asincrono è stata temporaneamente sospesa dal sistema ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono dei messaggi su questo handle dell'oggetto. Nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata verrà chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Questo verrà riportato nel campo <b>Motivo</b> della struttura MQCBC passata alla funzione di richiamata. La funzione di richiamata verrà nuovamente chiamata quando il consumo asincrono dei messaggi verrà ripristinato dal sistema, una volta risolta la condizione temporanea.</p> <p><b>Nessuno:</b> non è stata emessa alcuna chiamata MQCB contro questa gestione, di conseguenza il consumo asincrono dei messaggi è configurato su questa gestione. Questo è il valore predefinito.</p>  |                |

| Proprietà          | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------|--|----------------|
| Letture anticipata | <p>Stato della connessione lettura anticipata. Esistono quattro valori possibili:</p> <p>No: la lettura anticipata dei messaggi non persistenti non è abilitata per questo oggetto. Questo è il valore predefinito.</p> <p>Sì: la lettura anticipata dei messaggi non persistenti è abilitata per questo oggetto e viene utilizzata in modo efficiente.</p> <p>Backlog: la lettura anticipata dei messaggi non persistenti è abilitata per questo oggetto. La lettura anticipata non viene utilizzata in modo efficiente perché il client è stato inviato a un grande numero di messaggi che non sono consumati.</p> <p>Inibita: la lettura anticipata è stata richiesta dall'applicazione ma è stata inibita a causa di opzioni incompatibili specificate nella prima chiamata MQGET.</p> | READA          |

### Attività correlate

“Visualizzazione e chiusura delle connessioni alle applicazioni” a pagina 179

È possibile utilizzare la finestra di dialogo **Connessioni alle applicazioni** per individuare quali applicazioni sono attualmente connesse a uno specifico gestore code e a quali oggetti del gestore code sta attualmente accedendo un'applicazione. È anche possibile utilizzare questa finestra di dialogo per chiudere una connessione.

### Proprietà dei messaggi

Le proprietà dei messaggi vengono visualizzate nella finestra Proprietà del messaggio. Non è possibile modificare le proprietà dei messaggi.

Le seguenti tabelle elencano le proprietà dei messaggi IBM MQ che è possibile inserire nelle code e richiamare dalle code:

- [Generale](#)
- [Report](#)
- [Contesto](#)
- [Identificativi](#)
- [Segmentazione](#)
- [Proprietà denominate](#)
- [Proprietà MQRFH2](#)
- [Dati](#)
- [Intestazione non instradabile](#)

Per ciascuna proprietà è riportata una breve descrizione. Le tabelle mostrano anche il formato MQMD del nome, come utilizzato nella API. Questo è descritto in [MQMD - Message descriptor](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Generale** della finestra Proprietà del messaggio.

| Proprietà | Significato   | Formato MQMD       |
|-----------|---|--------------------|
| Posizione | Sola lettura. La posizione corrente nella coda del messaggio. | (Non applicabile.) |

| Proprietà                | Significato   | Formato MQMD        |
|--------------------------|---|---------------------|
| Tipo messaggio           | Sola lettura. Questo è il tipo di messaggio: Datagram significa che il messaggio non richiede una risposta; Request significa che il messaggio richiede una risposta; Reply significa che il messaggio è una risposta a un messaggio di richiesta precedente; Report significa che il messaggio sta riportando informazioni su qualche ricorrenza prevista o imprevista, di noma correlata a qualche altro messaggio. Ad esempio, un messaggio di richiesta che conteneva dati non validi.  | MsgType             |
| Priorità                 | Sola lettura. Questa è la priorità del messaggio. La priorità minima è 0.   | Priorità            |
| Persistenza              | Sola lettura. Indica se il messaggio è persistente o non persistente. Se il messaggio è persistente, è in grado di superare gli errori di sistema e i riavvii del gestore code. Se il messaggio è non persistente, supera un riavvio solo se presente in una coda che ha la proprietà NPMCLASS (HIGH). Tuttavia, anche con la proprietà NPMCLASS(HIGH), un messaggio non sopravvive a una classe QMGR. I messaggi non persistenti nelle code che hanno la proprietà NPMCLASS(NORMAL) vengono eliminati al riavvio del gestore code, anche se il messaggio viene trovato nella memoria ausiliaria durante la procedura di riavvio. | Persistenza         |
| Data/ora di inserimento  | Sola lettura. La data in cui è stato inserito il messaggio.   | PutDate;<br>PutTime |
| Scadenza                 | Sola lettura. Il periodo di tempo, in decimi di secondo, dopo il quale il messaggio può essere eliminato se non è già stato rimosso dalla coda di destinazione. L'intervallo di scadenza è impostato dall'applicazione che invia il messaggio.  | Scadenza            |
| Coda di risposta         | Sola lettura. Il nome della coda di messaggi a cui l'applicazione che ha emesso la richiesta get per il messaggio deve inviare i messaggi di risposta e di report.  | ReplyToQ            |
| Gestore code di risposta | Sola lettura. Questo è il nome del gestore code su cui è definita la coda di risposta.  | ReplyToQmgr         |
| Conteggio backout        | Sola lettura. Il numero di volte in cui il messaggio è stato precedentemente restituito dalla chiamata MQGET come parte di un'unità di lavoro e di cui successivamente ne è stato eseguito il backout.  | BackoutCount        |

## Pagina Report

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Report** della finestra Proprietà del messaggio. Un report è un messaggio relativo a un altro messaggio, utilizzato per informare l'applicazione su eventi previsti o meno relativi al messaggio originale. La pagina **Report** visualizza le proprietà relative ai messaggi di report. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di report e indicatori di messaggio](#).

| Proprietà           | Significato  | Formato MQMD   |
|---------------------|--|----------------|
| Prospetto           | Sola lettura. Questo campo è il campo in cui l'applicazione mittente specifica se i messaggi di report sono richiesti, se i dati dell'applicazione devono essere inclusi nei messaggi di report e se è necessario impostare gli ID di correlazione nel messaggio di risposta o dei report. | Prospetto      |
| Feedback            | Sola lettura. Questo attributo viene utilizzato solo con i messaggi di report per indicare la natura del report.   | Feedback       |
| Lunghezza originale | Sola lettura. Questo attributo viene utilizzato solo con i messaggi di report per indicare la lunghezza del messaggio originale a cui si correla il report.  | OriginalLength |

## Pagina Contesto

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Contesto** della finestra Proprietà del messaggio. Nella pagina **Contesto** sono riportate informazioni dell'applicazione mittente sul messaggio.

| Proprietà                   | Significato   | Formato MQMD     |
|-----------------------------|---|------------------|
| Identificativo utente       | Sola lettura. Questo è l'ID utente dell'applicazione che ha originato il messaggio.   | UserIdentifier   |
| Tipo di applicazione        | Sola lettura. Il tipo di applicazione che ha inserito il messaggio, ad esempio CICS o AIX.  | PutApplType      |
| Inserisci nome applicazione | Sola lettura. Questo è il nome dell'applicazione che ha inserito il messaggio. Il nome potrebbe essere visualizzato troncato.   | PutApplName      |
| Dati identità applicazione  | Sola lettura. Queste sono le informazioni definite dall'applicazione e che possono essere utilizzate per fornire altre informazioni sul messaggio o su chi lo ha originato. | ApplIdentityData |
| Dati origine applicazione   | Sola lettura. Queste sono le informazioni definite dall'applicazione e che possono essere utilizzate per fornire altre informazioni sull'origine del messaggio.             | ApplOriginData   |
| Token account               | Sola lettura. Queste sono le informazioni che consentono all'applicazione di caricare il lavoro in maniera appropriata come risultato del messaggio.                        | AccountingToken  |

## Pagina Identificativi

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Identificativi** della finestra Proprietà del messaggio. Nella pagina **Identificativi** sono riportate le informazioni di identificazione associate al messaggio.

| Proprietà         | Significato   | Formato MQMD |
|-------------------|---|--------------|
| ID messaggio      | Sola lettura. Questo è l'ID del messaggio, utilizzato per distinguere un messaggio da un altro. | MsgId        |
| Byte ID messaggio | Sola lettura. Questo è l'ID del messaggio espresso in byte.                                     | MsgId        |

| Proprietà                      | Significato  | Formato MQMD |
|--------------------------------|--|--------------|
| Identificativo di correlazione | Sola lettura. Questo è l'ID di correlazione che può essere utilizzato dall'applicazione per correlare un messaggio all'altro oppure per correlare il messaggio a un altro lavoro che sta eseguendo l'applicazione. | CorrelId     |
| Byte ID di correlazione        | Sola lettura. Questo è l'ID di correlazione espresso in byte.  | CorrelId     |
| ID gruppo                      | Sola lettura. Questo è l'ID del gruppo che può essere utilizzato dall'applicazione per identificare il determinato gruppo di messaggi o il messaggio logico a cui appartiene il messaggio fisico.                  | GroupId      |
| Byte ID gruppo                 | Sola lettura. Questo è l'ID del gruppo espresso in byte.   | GroupId      |

## Pagina Segmentazione

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Segmentazione** della finestra Proprietà del messaggio. La pagina **Segmentazione** visualizza le proprietà relative alla segmentazione di messaggi di grandi dimensioni.

| Proprietà              | Significato  | Formato MQMD |
|------------------------|--|--------------|
| Numero sequenza logica | Sola lettura. Questo è il numero di sequenza del messaggio logico all'interno del gruppo. I numeri di sequenza cominciano con il valore 1 e aumentano di 1 per ogni nuovo messaggio logico nel gruppo, fino a un valore massimo pari a 999.999.999. Un messaggio fisico che non fa parte di un gruppo ha un numero di sequenza pari a 1. | MsgSeqNumber |
| Offset                 | Sola lettura. Questo è l'offset di dati nel messaggio fisico dall'inizio del messaggio logico.   | Offset       |
| Indicatori             | Sola lettura. Questi sono gli indicatori dei messaggi che specificano le proprietà del messaggio o che ne controllano l'elaborazione.  | MsgFlags     |

## Pagina Proprietà denominate

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Proprietà denominate** della finestra **Proprietà del messaggio**. La pagina **Proprietà denominate** è presente solo quando viene selezionato come Proprietà denominate nella pagina **Proprietà dei messaggi** della finestra **Preferenze** e quando il messaggio selezionato dispone di proprietà. Le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, devono essere rappresentate nel pannello **Proprietà denominate** nelle coppie di valori nome e le proprietà vengono rimosse dai dati del messaggio.

L'opzione MQGMO è **MQGMO\_PROPERTIES\_IN\_HANDLE**, per ulteriori informazioni sulle opzioni Get Message pertinenti, consultare [“Opzioni di ricezione messaggi MQ”](#) a pagina 490.

Per ulteriori informazioni sulla finestra **Preferenze**, consultare [Configurazione di MQ Explorer](#).

| Proprietà | Significato  |
|-----------|--|
| Nome      | Sola lettura. Il nome della proprietà del messaggio.                   |
| Valore    | Sola lettura. Questo è il valore effettivo della proprietà denominata. |



## Pagina proprietà MQRFH2

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Proprietà MQRFH2** della finestra **Proprietà del messaggio**. Esistono 2 modi per rendere visibile la pagina **Proprietà MQRFH2**:

- Selezionare come una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio nella pagina dei **Messaggi** della finestra delle **Preferenze**.

Le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, devono essere rappresentate nel pannello **Proprietà MQRFH2** e le proprietà rimangono nei dati del messaggio. L'opzione MQGMO è **MQGMO\_PROPERTIES\_FORCE\_MQRFH2**, per ulteriori informazioni sulle opzioni di richiamo del messaggio rilevanti consultare [“Opzioni di ricezione messaggi MQ”](#) a pagina 490.

- Selezionare come una struttura MQRFH2 nel corpo del messaggio compatibile con WebSphere MQ V6 nella pagina dei **Messaggi** della finestra **Preferenze**. La pagina **Proprietà MQRFH2** sarà visibile solo se il messaggio contiene una proprietà con prefisso *mcd*, *jms*, *usr* o *mqext*.

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso *mcd*, *jms*, *usr* o *mqext*, tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, devono essere rappresentate nel pannello **Proprietà MQRFH2** e le proprietà rimangono nei dati del messaggio. Altrimenti, tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore o nell'estensione del messaggio, vengono scartate e non sono visualizzate. L'opzione MQGMO è **MQGMO\_PROPERTIES\_IN\_COMPATIBILITY**, per ulteriori informazioni sulle opzioni di richiamo del messaggio rilevanti consultare [“Opzioni di ricezione messaggi MQ”](#) a pagina 490.

Per ulteriori informazioni sulla finestra **Preferenze**, consultare [Configurazione di MQ Explorer](#).

Poiché la struttura MQRFH2 è nidificata xml, nella pagina **Proprietà MQRFH2**, le suddette proprietà vengono visualizzate in una vista ad albero. Tutte le proprietà con lo stesso sinonimo vengono raggruppate nello stesso albero dei sinonimi, che può essere espanso per visualizzare tutte le proprietà, oppure compresso per nasconderle.

| Proprietà | Significato  |
|-----------|--|
| Nome      | Sola lettura. Il nome della proprietà del messaggio.                   |
| Valore    | Sola lettura. Questo è il valore effettivo della proprietà denominata. |

## Pagina Dati

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Dati** della finestra **Proprietà del messaggio**. Nella pagina **Dati** sono riportati i dati dei messaggi e le informazioni sul formato dei dati.

| Proprietà                              | Significato  | Formato MQMD       |
|--|--|--------------------|
| Lunghezza dati                         | Sola lettura. Questa è la lunghezza del messaggio originale.   | OriginalLength     |
| Formato                                | Sola lettura. Questo è il nome che il mittente del messaggio ha utilizzato per indicare al ricevente la natura dei dati nel messaggio.           | Formato            |
| CCSID (Coded character set identifier) | Sola lettura. Questo è l'identificativo del set di caratteri codificato dei dati del messaggio dell'applicazione.                                | CodedCharSet Id    |
| Codifica                               | Sola lettura. Questa è la codifica numerica dei dati numerici nel messaggio. Questo valore non si applica ai dati numerici nella struttura MQMD. | Codifica           |
| Dati messaggio                         | Sola lettura. Questi sono i dati del messaggio in formato testo ASCII leggibile.   | (Non applicabile.) |

| Proprietà           | Significato  | Formato MQMD       |
|---------------------|--|--------------------|
| Byte dati messaggio | Sola lettura. Questi sono i dati del messaggio in formato esadecimale. | (Non applicabile.) |

### Pagina Intestazione non instradabile

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà visualizzate nella pagina **Intestazione non instradabile** della finestra Proprietà del messaggio. La pagina **Intestazione non instradabile** è presente soltanto nel caso in cui il messaggio ha una intestazione che non è possibile instradare.

| Proprietà                    | Significato   | Formato MQMD    |
|------------------------------|---|-----------------|
| Motivo                       | Identifica il motivo per cui il messaggio è stato inserito nella coda di messaggi non instradabili (messaggio non consegnato) invece che nella coda di destinazione originale.  | Motivo          |
| Coda di destinazione         | Il nome della coda di messaggi che rappresentava la destinazione originale per il messaggio.  | DestQName       |
| Gestore code di destinazione | Il nome del gestore code che rappresentava la destinazione originale per il messaggio.  | DestQMGrName    |
| Codifica originale           | Specifica la codifica numerica dei dati che seguono la struttura MQDLH (di solito i dati dal messaggio originale); essa non viene applicata ai dati numerici nella stessa struttura MQDLH.                                | Codifica        |
| CCSID originale              | Specifica l'identificativo del set di caratteri dei dati che seguono la struttura MQDLH (di solito i dati dal messaggio originale); essa non viene applicata ai dati di caratteri nella stessa struttura MQDLH.           | CodedCharSet Id |
| Formato originale            | Specifica il nome del formato dei dati che seguono la struttura MQDLH (di solito i dati dal messaggio originale).   | Formato         |
| Tipo applicazione Put        | Il tipo di applicazione che ha inserito il messaggio. Questa è la parte del contesto di origine del messaggio. Per ulteriori informazioni sul contesto del messaggio, consultare <a href="#">Contesto del messaggio</a> . | PutApplType     |
| Inserisci nome applicazione  | Il nome dell'applicazione che ha inserito il messaggio nella coda di messaggi non instradabili. Il formato del nome dipende dalla proprietà Put Application Type. Il nome potrebbe essere visualizzato troncato.          | PutApplName     |
| Data Put                     | La data in cui il messaggio è stato inserito nella coda di messaggi non instradabili.   | PutDate         |
| Ora Put                      | L'ora in cui il messaggio è stato inserito nella coda di messaggi non instradabili.   | PutTime         |

#### Attività correlate

“Invio di messaggi di prova” a pagina 74

È possibile utilizzare un messaggio di prova per verificare se un'applicazione o un gestore code è in grado di inserire un messaggio in una coda. È anche possibile sfogliare i messaggi già presenti in una coda oppure cancellare messaggi da una coda.

#### Opzioni di ricezione messaggi MQ

Le opzioni di ricezione messaggi MQ controllano l'azione di MQGET.

È possibile specificare zero, una o più delle opzioni descritte di seguito. Se è necessaria più di una opzione, i valori possono essere:

- aggiunti (non aggiungere più volte la stessa costante) o
- combinati utilizzando l'operatore a bit OR (se il linguaggio di programmazione supporta le operazioni a bit).

Il valore iniziale del campo di `Options` è `MQGMO_NO_WAIT` più `MQGMO_PROPERTIES_AS_Q_DEF`.

## Opzioni proprietà

Le seguenti opzioni sono correlate alle proprietà del messaggio:

### **MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF**

Le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione) devono essere rappresentate come definito nella proprietà della coda **PropertyControl**. Se viene fornito *MsgHandle*, questa opzione viene ignorata e le proprietà del messaggio sono disponibili attraverso *MsgHandle*, a meno che il valore della proprietà della coda **PropertyControl** non sia `MQPROP_FORCE_MQRFH2`.

Questa è l'azione predefinita se non vengono specificate opzioni della proprietà.

### **MQGMO\_PROPERTIES\_IN\_HANDLE**

Le proprietà del messaggio devono essere rese disponibili attraverso *MsgHandle*. Se non viene fornita alcuna gestione messaggio, la chiamata non riesce con codice d'errore **MQRC\_HMSG\_ERROR**.

### **MQGMO\_NO\_PROPERTIES**

Non verrà richiamata alcuna proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione). Se è stato fornito un *MsgHandle*, verrà ignorato.

### **MQGMO\_PROPERTIES\_FORCE\_MQRFH2**

Le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), devono essere rappresentate utilizzando intestazioni **MQRFH2**. Questo garantisce la compatibilità con le versioni precedenti delle applicazioni che richiedono di richiamare le proprietà ma non supportano modifiche per l'utilizzo di handle del messaggio. Se è stato fornito un *MsgHandle*, verrà ignorato.

### **MQGMO\_PROPERTIES\_COMPATIBILITY**

Se il messaggio contiene una proprietà con un prefisso "**mcd.**", "**jms.**", "**usr.**" o "**mqext.**", tutte le proprietà del messaggio vengono fornite all'applicazione in un'intestazione `MQRFH2`.

Altrimenti, tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono scartate e non sono più accessibili all'applicazione.

## Opzione predefinita

Se nessuna delle opzioni descritte in precedenza è necessaria, può essere utilizzata la seguente opzione:

### **MQGMO\_NONE**

Utilizzare questo valore per indicare che non sono state specificate altre opzioni; tutte le opzioni assumono i propri valori predefiniti. `MQGMO_NONE` aiuta la documentazione del programma; questa opzione non è studiata per essere utilizzata con altre funzioni, ma essendo il suo valore pari a zero, un simile uso non può essere rilevato.

## Proprietà dei dettagli di connessione

È possibile visualizzare e impostare le proprietà per le connessioni nella finestra di dialogo Proprietà dei dettagli di connessione.

Per visualizzare le proprietà dei dettagli di connessione, fare clic con il pulsante destro del mouse sul gestore code, selezionare **Dettagli di connessione** e fare clic su **Proprietà**. Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà che è possibile impostare:

- [Generale](#)
- [Uscita di sicurezza](#)
- [Id utente](#)
- [Repository chiavi SSL](#)
- [Opzioni SSL](#)

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà dei dettagli di connessione.

| Elemento                              | Descrizione  |
|---------------------------------------|--|
| Nome del gestore code                 | Sola lettura. Il nome del gestore code locale.   |
| Tipo di connessione                   | Sola lettura. Il tipo di connessione. I tre valori possibili sono:<br><ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Locale</b>. Una connessione locale.</li> <li>2. <b>Client</b>. Una connessione client.</li> <li>3. <b>Indiretta</b>. Una connessione tramite un altro gestore code.</li> </ol>  |
| Nome connessione                      | Sola lettura. Il nome della connessione associata al canale su cui è presente la gestione. Se alla gestione non è associato alcun canale, questo valore è vuoto. Questo valore viene visualizzato solo quando la gestione appartiene all'iniziatore dei canali.  |
| Nome canale                           | Sola lettura. Il nome della definizione del canale.  |
| Intervallo di aggiornamento (secondi) | La frequenza con cui IBM MQ Explorer aggiorna le sue informazioni sul gestore code.  |
| Connetti automaticamente              | La configurazione della connessione ad ogni gestore code in modo che IBM MQ Explorer si connetta automaticamente ad esso all'avvio o si riconnetta ad esso se la connessione si interrompe; ad esempio, se la connessione di rete a un gestore code remoto non riesce.<br><br><b>Importante:</b> È possibile abilitare la proprietà <b>Connetti automaticamente</b> o la proprietà <b>Richiedi password</b> descritte in <a href="#">“Pagina Id utente” a pagina 493</a> , ma non è possibile abilitarle entrambe. |
| Intervallo di attesa                  | Il numero di secondi per cui IBM MQ Explorer attende i messaggi sulla coda di risposta.  |
| Intervallo di scadenza                | Il numero di secondi in cui i messaggi rimangono nella coda di risposta. Questa coda è quella che IBM MQ Explorer sta utilizzando per comunicare con il gestore code.  |

## Pagina Uscita di sicurezza

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Uscita di sicurezza** della finestra Proprietà dei dettagli di connessione.

| Elemento        | Descrizione   |
|-----------------|---|
| Nome uscita     | Specifica il nome del programma di uscita che deve essere eseguito dall'uscita di sicurezza. <b>Exit name</b> può avere una lunghezza massima di 1024 caratteri ed è sensibile a maiuscole/minuscole. <b>Exit name</b> può essere un nome di classe java disponibile nella directory o nel file jar. <b>Exit name</b> può essere un'uscita C, nel formato: d11_name(function_name). Il percorso predefinito per le uscite viene sempre utilizzato per individuare le uscite C; non è possibile specificare l'ubicazione della libreria di uscita in questo campo di immissione a meno che non sia impostato alcun percorso predefinito. |
| nella directory | Specifica la directory per l'uscita di sicurezza (solo usciteJava).   |
| in jar          | Specifica il file jar per l'uscita di sicurezza (solo usciteJava).  |
| Dati uscita     | <b>Exit data</b> può avere una lunghezza massima di 32 caratteri. Se non è stato definito alcun valore per tale attributo, questo campo è vuoto.  |

## Pagina Id utente

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Id utente** della finestra Proprietà dei dettagli di connessione.

| Elemento                                      | Descrizione   |
|---|---|
| Abilita identificazione utente                | Selezionare <b>Abilita identificazione utente</b> per abilitare i campi contenuti in questa finestra di dialogo.  |
| Modalità compatibilità identificazione utente | Quando è selezionata, l'ID utente e la password vengono passati al server in un modo compatibile con le uscite di sicurezza create prima di IBM MQ 8.0.   |
| Id utente                                     | L'ID utente e password, quando specificati, vengono trasmessi al server e possono essere utilizzati da: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il gestore code, se configurato per utilizzare l'autenticazione della connessione, oppure</li> <li>• Un'uscita di sicurezza del server, se si utilizza una connessione client</li> </ul> per stabilire l'identità dell'utente IBM MQ Explorer.   |
| Nessuna password                              | Quando l'opzione è selezionata, al server non viene trasmessa alcuna password insieme all'ID utente.  |
| Richiedi password                             | Quando l'opzione è selezionata, all'utente viene richiesto di immettere una password che verrà trasmessa al server insieme all'ID utente. La richiesta si verifica come parte dell'operazione di connessione. <p><b>Importante:</b> È possibile abilitare la proprietà <b>Richiedi password</b> o la proprietà <b>Connetti automaticamente</b> descritte in <a href="#">“Pagina Generale” a pagina 492</a>, ma non è possibile abilitarle entrambe.</p> |
| Utilizza password salvata                     | Quando l'opzione è selezionata, la password salvata viene trasmessa al server insieme all'ID utente.  |

| Elemento         | Descrizione   |
|------------------|---|
| Password salvata | La password salvata da trasmettere al server insieme all'ID utente. |

## Pagina Repository chiavi SSL

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Repository chiavi SSL** della finestra Proprietà dei dettagli di connessione.

| Elemento                       | Descrizione  |
|--------------------------------|--|
| Archivio certificati sicuri    | La posizione del truststore sul computer. Nel campo <b>Archivio certificati sicuri</b> , cercare la posizione del truststore sul computer. Il truststore e il keystore contengono i certificati TLS utilizzati con le connessioni che utilizzano le tabelle di definizione di canale client. È possibile che il truststore e il keystore si trovino nella stessa posizione sul computer. |
| Archivio certificati personali | La posizione del truststore sul computer. Nel campo <b>Archivio certificati personali</b> , cercare la posizione del keystore sul computer.  |

Per ulteriori informazioni sulla configurazione di IBM MQ Explorer con l'ubicazione e la password predefiniti dell'archivio certificati TLS, consultare [“Specificare l'ubicazione e la password predefinite dei certificati TLS”](#) a pagina 91.

## Pagina Opzioni SSL

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Opzioni SSL** della finestra di dialogo Proprietà dei dettagli di connessione.

| Elemento           | Descrizione   |
|--------------------|---|
| SSL FIPS richiesto | <p>Sola lettura. Se l'opzione è impostata su <b>No</b> (valore predefinito), è possibile utilizzare qualsiasi pacchetto di crittografia disponibile. Se l'opzione è impostata su <b>Sì</b>, possono essere utilizzati solo i pacchetti di crittografia con certificazione FIPS.</p> <p><b>Nota:</b> <b>V 9.3.5</b> Alla versione 9.3.5, IBM MQ Explorer non supporta la modalità conforme ai FIP SSL. È necessario disabilitare questa opzione o utilizzare una versione precedente di IBM MQ Explorer.</p> |

| Elemento                     | Descrizione  |
|------------------------------|--|
| SSL CipherSpec               | <p>Una CipherSpec SSL identifica la combinazione dell'algoritmo di crittografia e della funzione di hash utilizzata da una connessione TLS. Una CipherSpec fa parte di un pacchetto di crittografia, che identifica il meccanismo chiave di scambio e autenticazione e gli algoritmi di crittografia e della funzione hash.</p> <p>La dimensione della chiave utilizzata durante l'handshake TLS può dipendere dal certificato digitale utilizzato, ma alcune delle CipherSpec supportate da IBM MQ includono una specifica della dimensione della chiave di handshake. Una dimensione maggiore della chiave dell'handshake comporta un'autenticazione più avanzata. Con dimensioni della chiave minori, l'handshake risulta più veloce.</p> |
| Conteggio reimpostazioni SSL | <p>Il numero di byte, da 0 a 999 999 999, inviati e ricevuti all'interno di una conversazione TLS prima che venga rinegoziata la chiave segreta. Un valore uguale a 0 indica che la chiave segreta non viene mai rinegoziata. Il numero di byte include le informazioni di controllo inviate dall'MCA (message channel agent). Se il valore di questa proprietà è maggiore di 0 e il valore della proprietà Intervallo heartbeat in Proprietà del canale è maggiore di 0, la chiave segreta viene rinegoziata prima che i dati del messaggio siano inviati o ricevuti in seguito a un heartbeat del canale.</p>  |
| Nome peer                    | <p>Il Distinguished Name (DN) del gestore code che deve essere utilizzato da TLS. Il nome peer viene impostato per indicare che le connessioni sono consentite esclusivamente laddove il server venga autenticato correttamente come DN specifico.</p>   |

## Proprietà delle factory di connessione

È possibile visualizzare e impostare le proprietà delle factory di connessione nella finestra Proprietà delle factory di connessione. Le proprietà disponibili nella finestra dipendono dal provider di messaggistica utilizzato dalla factory di connessione.

Le seguenti tabelle elencano tutte le proprietà che è possibile impostare:

- [Generale](#)
- [Connessione](#)
- [Riconnessione](#)
- [Canali](#)
- [SSL](#)
- [Uscite](#)
- [Broker](#)
- [Code temporanee](#)
- [Argomenti temporanei](#)
- [Sottoscrittore](#)
- [Esteso](#)

- Regolazione avanzata

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle vengono forniti anche i nomi lunghi e nomi brevi equivalenti da utilizzare nello strumento della riga comandi di Amministrazione JMS. Le proprietà che sono disponibili nella finestra Proprietà dipendono dal provider di messaggistica che utilizza la factory di connessione. Per ulteriori informazioni sullo strumento della riga comandi di Amministrazione JMS, consultare [Configurazione di oggetti JMS utilizzando lo strumento di amministrazione](#).

## Pagina Generale

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà factory di connessione.

| Proprietà                 | Significato   | Nome lungo  | Nome breve |
|---------------------------|---|-------------|------------|
| Nome                      | Questo è il nome dell'oggetto.  | NOME        |            |
| Descrizione               | Immettere una descrizione dell'oggetto.   | DESCRIZIONE | DESC       |
| Nome classe               | Mostra il nome della classe implementata dalla factory di connessione.  |             |            |
| Provider di messaggistica | Mostra se la factory di connessione utilizza il trasporto MQ (Bind o Client) oppure il trasporto in tempo reale (Diretto oppure HTTP diretto). Il trasporto Real-time non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto Real-time, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione. |             |            |



| Proprietà | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|-----------|--|------------|------------|
| Trasporto | <p>Mostra il tipo di trasporto utilizzato per la connessione. Bindings è una connessione diretta al gestore code che si trova sullo stesso computer del client JMS; Client è una connessione client che utilizza TCP/IP (il gestore code può essere sullo stesso computer o su un computer diverso); Direct è una connessione diretta ad un broker di IBM Integration Bus; Direct HTTP è una connessione diretta tramite tunneling HTTP. Anche se questo campo è di sola lettura, è possibile modificare il tipo di trasporto se c'è un trasporto alternativo disponibile per il provider di messaggistica; per ulteriori informazioni, fare riferimento a <a href="#">Modifica del tipo di trasporto utilizzato per le connessioni</a>.</p> | TRANSPORT  | TRAN       |

| Proprietà             | Significato  | Nome lungo      | Nome breve |
|-----------------------|--|-----------------|------------|
| Versione provider     | <p>Selezionare o immettere versione, release, livello di modifica e fix pack del gestore code al quale questo client dovrebbe connettersi. Se il valore viene immesso, utilizzare uno dei formati seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• V.R.M.F</li> <li>• V.R.M</li> <li>• V.R</li> <li>• V</li> </ul> <p>dove V, R, M e F sono numeri interi maggiori o uguali a zero.</p> <p>Un valore di "8" o superiore indica che è inteso come una ConnectionFactory di IBM MQ 8.0 per le connessioni ad un gestore code IBM MQ 8.0. Il valore predefinito <code>unspecified</code> consente le connessioni a qualsiasi livello del gestore code, determinando così le proprietà applicabili e la funzionalità disponibili sulla base delle capacità del gestore code.</p> | PROVIDERVERSION | PVER       |
|                       | <p>Per ulteriori informazioni sulla risoluzione dei problemi che potrebbero verificarsi in fase di connessione a un gestore code con una specifica versione del provider, consultare <a href="#">Risoluzione dei problemi della versione del provider JMS</a>.</p>   |                 |            |
| Identificativo client | <p>L'identificatore client viene utilizzato per identificare in modo univoco la connessione dell'applicazione per sottoscrizioni durevoli.</p> <p>Immettere un identificatore per il client</p>  | CLIENTID        | CID        |

| Proprietà                 | Significato   | Nome lungo  | Nome breve |
|---------------------------|---|-------------|------------|
| Dimensione massima buffer | Immettere il numero massimo di messaggi ricevuti che è possibile memorizzare in un buffer di messaggi interno in attesa che vengano elaborati dall'applicazione client. Questa proprietà si applica solo quando la proprietà Transport ha il valore Direct e Direct HTTP. Il valore predefinito è 1000. | MAXBUFFSIZE | MBSZ       |

### Pagina Connessione

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Connessione** della finestra Proprietà factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **Connessione** per impostare i dettagli sulle connessioni per le connessioni create da questa factory di connessione.

| Proprietà   | Significato   | Nome lungo      | Nome breve |
|---|---|-----------------|------------|
| Nome applicazione   | Specificare il nome con cui l'applicazione si identifica. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Specifica del nome applicazione nei linguaggi di programmazione supportati</a> .   | APPLICATIONNAME | APPNAME    |
| <b>V 9.3.4</b><br>Bilanciamento delle opzioni dell'applicazione | Ciò influenza se le transazioni influenzano l'attività di bilanciamento in un cluster uniforme. Può essere impostato su IGTRANS per impedire alle transazioni di ritardare l'azione di bilanciamento o NONE per consentire alle transazioni di ritardare l'azione di bilanciamento. | BALOPTIONS      |            |

| Proprietà   | Significato   | Nome lungo         | Nome breve |
|---|---|--------------------|------------|
| <p>► V9.3.4 Timeout applicazione di bilanciamento</p> | <p>Ciò influenza se il timeout prima di un cluster uniforme può richiedere a un'applicazione di riconnettersi per scopi di bilanciamento. Può essere impostato su NEVER che indica che un'applicazione potrebbe non essere scaduta dal cluster uniforme, IMMEDIATE che indica che un'applicazione può essere immediatamente scaduta, DEFAULT che indica che si applica il timeout predefinito di 10 secondi o nn che indica un periodo di timeout in secondi.</p>   | <p>SUPEROTEMPO</p> |            |
| <p>► V9.3.4 Tipo di applicazione di bilanciamento</p> | <p>Ciò influisce sul modo in cui un cluster uniforme può richiedere la riconnessione di un'applicazione per scopi di bilanciamento. Può essere impostato su SIMPLE che indica che viene applicato il comportamento predefinito oppure REQREP che indica che un'applicazione opera in modalità richiesta / risposta e che il cluster uniforme deve ritardare l'attività di bilanciamento fino a quando le operazioni MQPUT non vengono messe in corrispondenza con le operazioni MQGET, in base al timeout dell'applicazione e ai tempi di scadenza del messaggio.</p> | <p>TIPOALB</p>     |            |

| <b>Proprietà</b>     | <b>Significato</b>   | <b>Nome lungo</b>        | <b>Nome breve</b> |
|----------------------|--|--------------------------|-------------------|
| Gestore code di base | Selezionare oppure immettere il nome del gestore code a cui connettersi. Se la tua applicazione utilizza una tabella di definizione del canale client per stabilire una connessione a un gestore code, consultare <a href="#">Tabella definizione canale client</a> .. | QMANAGER                 | QMGR              |
| Elenco connessioni   | Un elenco di indirizzi di connessione HOSTNAME(PORT) separato da virgole. L'elenco viene seguito nell'ordine, una volta per ciascun nuovo tentativo di riconnessione. HOSTNAME può essere un nome DNS o un indirizzo IP. Il valore predefinito di PORT è 1414.         | CLIENTRECONNECTHOST<br>S | CRHOSTS           |
| Nome host            | Immettere il nome host oppure l'indirizzo IP del computer sul quale si trova il gestore code oppure, per una connessione diretta a un broker, il computer sul quale si trova il broker.  | HOSTNAME                 | HOST              |
| PORT                 | Immettere il numero di porta sulla quale ascolta il gestore code oppure il broker. Il valore predefinito è 1414 se la proprietà Transport è impostata su Client; il valore predefinito è 1506 se la proprietà Transport è impostata su Direct o Direct HTTP.           | PORTA                    | -                 |
| Nome host proxy      | Immettere il nome host del server proxy per una connessione diretta.   | PROXYHOSTNAME            | PHOST             |
| Porta proxy          | Immettere il numero di porta del server proxy per una connessione diretta. Il valore predefinito è 443.  | PROXYPORT                | PPORT             |




| Proprietà                      | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|--------------------------------|--|------------|------------|
| ID set di caratteri codificato | Immettere il CCSID (Coded Character Set ID) da utilizzare nelle connessioni. Per prestazioni ottimali, il valore di questa proprietà dovrebbe essere uguale a quello dell'attributo ID set di caratteri codificato ( <u>Proprietà del gestore code</u> ) del gestore code di base.   | CCSID      | CCS        |
| Multicast                      | <p>Specificare se i messaggi vengono consegnati utilizzando il trasporto multicast. Il trasporto multicast può essere applicato esclusivamente alle destinazioni degli argomenti, e può essere utilizzato solo quando la factory di connessione utilizza un trasporto Direct IP. Il trasporto IP diretto non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto IP diretto, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione.</p> <p>Il valore predefinito è <b>Disabilitato</b>, ossia i messaggi non vengono consegnati utilizzando il trasporto multicast.</p> <p>Fare clic su <b>Abilitato</b> per consegnare i messaggi al consumatore di messaggi utilizzando il trasporto multicast. L'argomento deve essere configurato per il multicast affidabile nel broker; una qualità affidabile del servizio viene utilizzata se l'argomento è configurato per il multicast affidabile.</p> | MULTICAST  | MULTI      |

| Proprietà | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|-----------|--|------------|------------|
|           | <p>Fare clic su <b>Affidabile</b> per consegnare i messaggi al consumatore di messaggi utilizzando il trasporto multicast con una qualità affidabile del servizio. L'argomento deve essere configurato per il multicast affidabile nel broker; se l'argomento non è configurato per il multicast affidabile, non è possibile creare un consumatore di messaggi per l'argomento.</p> <p>Fare clic su <b>Non affidabile</b> per consegnare messaggi utilizzando il trasporto multicast senza una qualità affidabile del servizio. L'argomento deve essere configurato per il multicast nel broker; non viene utilizzata una qualità affidabile del servizio, anche se l'argomento è configurato per il multicast affidabile.</p> |            |            |

| Proprietà        | Significato  | Nome lungo   | Nome breve |
|------------------|--|--------------|------------|
| Indirizzo locale | <p>Per una connessione a un gestore code, specificare l'interfaccia di rete locale da utilizzare oppure la porta locale (oppure un intervallo di porte locali) da utilizzare oppure entrambi. Il canale si collega all'indirizzo in locale. Utilizzare il formato <i>ipaddress (low-port, high-port)</i>, dove <i>ipaddress</i> è l'indirizzo IP specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 esadecimale o nome host alfanumerico. Ad esempio, <i>127.0.0.1</i> specifica l'indirizzo IPv4 con qualsiasi porta, <i>127.0.0.1(1000)</i> specifica l'indirizzo IPv4 con una porta specifica, <i>127.0.0.1(1000,2000)</i> specifica l'indirizzo IPv4 con un intervallo di porte e <i>(1000)</i> specifica solo una porta. Se si sta utilizzando una connessione diretta a un broker, questa proprietà è pertinente solo quando si utilizza il multicast. Specificare l'interfaccia di rete locale da utilizzare come indirizzo IP oppure come nome host, ma non specificare numeri di porta.</p> | LOCALADDRESS | LA         |



| Proprietà              | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|------------------------|---|------------|------------|
| Opzioni di connessione | <p>Selezionare in che modo l'applicazione si connette al gestore code.</p> <p>Fare clic su <b>Standard</b> perché il tipo di bind tra l'applicazione e il gestore code dipenda dalla piattaforma sul quale è in esecuzione il gestore code e il modo in cui il gestore code è configurato.</p> <p>Fare clic su <b>Condivisione</b> perché l'applicazione e l'agent del gestore code locale vengano eseguiti in unità differenti di esecuzione, ma condividano alcune risorse.</p> <p>Fare clic su <b>Isolato</b> perché l'applicazione e l'agent del gestore code locale vengano eseguiti in unità di esecuzione differenti.</p> <p>Fare clic su <b>Fastpath</b> perché l'applicazione e l'agent del gestore code locale vengano eseguiti nella stessa unità di esecuzione.</p> <p>Fare clic su <b>Gestore code seriale</b> perché l'applicazione richieda l'uso esclusivo del tag di connessione nell'ambito del gestore code.</p> <p>Fare clic su <b>Gruppo di condivisione code seriale</b> perché l'applicazione richieda l'uso esclusivo del tag di connessione nell'ambito del gruppo di condivisione code al quale appartiene il gestore code.</p> | CONNOPT    | CNOPT      |

| Proprietà   | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|---|---|------------|------------|
|   | <p>Fare clic su <b>Gestore code limitato</b> perché l'applicazione richiede l'uso condiviso del tag di connessione ma limitando l'uso condiviso del tag di connessione nell'ambito del gestore code.</p> <p>Fare clic su <b>Gruppo di condivisione code limitato</b> perché l'applicazione richiede l'uso condiviso del tag di connessione ma limitando l'uso condiviso del tag di connessione nell'ambito del gruppo di condivisione code al quale appartiene il gestore code.</p> <p>Le opzioni Standard, Shared, Isolated e Fastpath vengono ignorate se l'applicazione JMS si connette utilizzando una connessione client.</p> <p> Le opzioni Shared, Isolated e Fastpath vengono ignorate dai gestori code IBM MQ for z/OS; le opzioni Serial queue manager, Serial queue sharing group, Restricted queue manager e Restricted queue sharing group sono supportate solo dai gestori code IBM MQ for z/OS.</p> |            |            |
| <p>  Tag di connessione</p> | <p>Questo è un tag che il gestore code associa alle risorse che vengono aggiornate dall'applicazione all'interno di un'unità di lavoro mentre l'applicazione è connessa al gestore code. Il tag di connessione è supportato solo dai gestori code IBM MQ for z/OS.</p>  | CONNTAG    | CNTAG      |

| Proprietà                                   | Significato  | Nome lungo       | Nome breve |
|---|--|------------------|------------|
| Condivisione delle conversazioni consentita | Fare clic su <b>Si</b> (il valore predefinito) per specificare che una connessione client può condividere il proprio socket con altre connessioni JMS dallo stesso processo allo stesso gestore code, qualora le definizioni canale risultino corrispondenti. Altrimenti, fare clic su <b>No</b> . | SHARECONVALLOWED | SCA        |

## Pagina Riconnessione

| Proprietà | Significato  | Nome lungo             | Nome breve |
|-----------|--|------------------------|------------|
| Opzioni   | <p><b>Non riconnettere</b><br/>L'applicazione non verrà riconnessa.</p> <p><b>Riconnetti</b><br/>L'applicazione può riconnettersi a qualsiasi gestore code.<br/><br/>Utilizzare l'opzione di riconnessione solo se non esiste alcuna affinità tra l'applicazione client e il gestore code con cui ha stabilito inizialmente una connessione.</p> <p><b>Riconnetti allo stesso gestore code</b><br/>L'applicazione può riconnettersi, ma solo al gestore code con cui era connessa inizialmente.<br/><br/>Utilizzare questo valore se un client può essere riconnesso, ma esiste un'affinità tra l'applicazione client e il gestore code con cui ha stabilito inizialmente una connessione.<br/><br/>Selezionare questo valore se si desidera che un client si riconnetta automaticamente all'istanza in standby di un gestore code altamente disponibile.<br/><br/>La riconnessione automatica del client non è supportata dalle classi IBM MQ per Java.</p> | CLIENTRECONNECTOPTIONS | CROPT      |
| Timeout   | Intervallo in secondi prima che cessino i nuovi tentativi di riconnessione. Il valore predefinito è 1800 secondi (30 minuti).  | CLIENTRECONNECTTIMEOUT | CRT        |

## Pagina Canali

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Canale** della finestra Proprietà factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **Canale** per configurare il modo in cui il client JMS si connette al gestore code.

| Proprietà                                 | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|---|---|------------|------------|
| Canale                                    | Selezionare o immettere il nome del canale di connessione server da utilizzare per connettere il client al gestore code. Per utilizzare Seleziona per immettere il nome, è necessario aver già immesso un valore per la proprietà Base Queue Manager nella pagina Connessione e il gestore code selezionato deve essere in esecuzione. È necessario impostare un valore per la proprietà Channel o per la proprietà Client Channel Definition Table URL, ma non per entrambe. | CHANNEL    | CHAN       |
| URL tabella definizione del canale client | Immettere l'URL che identifica il nome e l'ubicazione del file che contiene la tabella di definizione di canale client e specifica come è possibile accedere al file. È necessario impostare un valore per la proprietà Channel o per la proprietà Client Channel Definition Table URL, ma non per entrambe.  | CCDTURL    | CCDT       |
| Compressione intestazione                 | Fare clic su <b>Modifica</b> , quindi selezionare l'elenco delle tecniche che è possibile utilizzare per comprimere i dati delle intestazioni durante una connessione.  | COMPHDR    | HC         |

| Proprietà             | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|-----------------------|--|------------|------------|
| Compressione messaggi | Fare clic su <b>Modifica</b> , quindi selezionare l'elenco delle tecniche che è possibile utilizzare per comprimere i dati dei messaggi durante una connessione. | COMPMSG    | MC         |

## Pagina SSL

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **SSL** della finestra Proprietà factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **SSL** per configurare i dettagli TLS per proteggere le connessioni client e le connessioni dirette al broker.

| Proprietà                  | Significato   | Nome lungo      | Nome breve |
|----------------------------|---|-----------------|------------|
| Autenticazione SSL diretta | Per abilitare l'autenticazione TLS per una connessione diretta, fare clic su <b>Certificato</b> . Per disabilitare l'autenticazione, l'autenticazione del nome utente e l'autenticazione della password, fare clic su <b>Di base</b> .  | DIRECTAUTH      | DAUTH      |
| CipherSuite                | Selezionare la CipherSuite da utilizzare per una connessione TLS. La CipherSuite deve corrispondere alla CipherSpec del canale di connessione server specificato nella proprietà Channel nella pagina Canali. Se non si seleziona una CipherSuite, le proprietà FIPS Required, Certificate Revocation List, Peer Name e Reset Count vengono ignorate. | SSLCIPHERSUITE  | SCPHS      |
| FIPS richiesto             | Fare clic su <b>Sì</b> per specificare che una connessione TLS deve utilizzare una CipherSuite supportata dal provider IBM Java JSSE FIPS (IBMJSSEFIPS). Fare clic su <b>No</b> se una connessione TLS può utilizzare una qualsiasi CipherSuite.  | SSLFIPSREQUIRED | SFIPS      |

| Proprietà                    | Significato   | Nome lungo    | Nome breve |
|------------------------------|---|---------------|------------|
| Elenco di revoca certificati | Immettere un elenco di server di revoca certificati per controllare la revoca di certificati TLS.   | SSLCRL        | SCRL       |
| Nome peer                    | Immettere una struttura di <i>nome distinto</i> che deve corrispondere a quello fornito dal gestore code. Il nome peer TLS deve corrispondere anche al nome peer TLS del canale di connessione server specificato nella proprietà Channel nella pagina <a href="#">Canali</a> . | SSLPEERNAME   | SPEER      |
| Reimpostazione conteggio     | Immettere il numero totale di byte inviati e ricevuti da una connessione prima della negoziazione della chiave segreta utilizzata per la crittografia.  | SSLRESETCOUNT | SRC        |

## Pagina Uscite

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Uscite** della finestra Proprietà factory di connessione. Le uscite dell'utente sono moduli di codice, forniti per effettuare un'ulteriore elaborazione sui dati di messaggio (ad esempio, la compressione di dati o la crittografia). Modificare le proprietà nella pagina **Uscite** per modificare l'ubicazione predefinita dei moduli di codice di uscita client che vengono eseguiti quando richiamati.

| Proprietà            | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|----------------------|---|------------|------------|
| Nome uscita di invio | Immettere il nome dell'uscita di invio del canale oppure la sequenza delle uscite di invio da eseguire in successione. Ciascuna voce nell'elenco deve essere il nome di una classe che implementa l'interfaccia IBM MQ Java MQSendExit (per un'uscita di invio del canale scritta in Java) oppure una stringa nel formato <i>libraryName(entryPointName)</i> (per un'uscita di invio del canale non scritta in Java). | SENDEXIT   | SDX        |

| Proprietà                                 | Significato  | Nome lungo   | Nome breve |
|---|--|--------------|------------|
| Inizializzazione dell'uscita di invio     | Immettere i dati utenti trasmessi alle uscite di invio di canali quando vengono richiamate. È possibile immettere uno o più elementi di dati utente separati da una virgola.   | SENDEXITINIT | SDXI       |
| Nome uscita di ricezione                  | Immettere l'uscita di ricezione del canale oppure una sequenza di uscite di ricezione, da richiamare. Ciascuna voce nell'elenco deve essere il nome di una classe che implementa l'interfaccia IBM MQ Java MQReceiveExit (per un'uscita di ricezione del canale scritta in Java) o una stringa nel formato <i>libraryName(entryPointName)</i> (per un'uscita di ricezione del canale non scritta in Java). | RECEXIT      | RCX        |
| Inizializzazione dell'uscita di ricezione | Immettere i dati utenti trasmessi alle uscite di ricezione dei canali quando vengono richiamate. È possibile immettere uno o più elementi di dati utente separati da una virgola.  | RECEXITINIT  | RCXI       |
| Nome uscita di sicurezza                  | Immettere il nome di una classe che implementa l'interfaccia IBM MQ Java MQSecurityExit (per un'uscita di sicurezza del canale scritta in Java) oppure una stringa nel formato <i>libraryName(entryPointName)</i> (per un'uscita di sicurezza del canale non scritta in Java).   | SECEXIT      | SCX        |
| Inizializzazione dell'uscita di sicurezza | Immettere i dati utenti trasmessi alle uscite di sicurezza del canale quando viene richiamata.   | SECEXITINIT  | SCXI       |



## Pagina Broker

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Broker** della finestra Proprietà factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **Broker** per fornire dettagli sul broker di pubblicazione/sottoscrizione.

| Proprietà                                  | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|--|--|------------|------------|
| Coda dei messaggi di sottoscrizione broker | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Selezionare oppure immettere il nome della coda da cui si ricevono messaggi di sottoscrizione non duratura. La coda predefinita è SYSTEM.JMS.ND.SUBSCRIBER.QUEUE. Per utilizzare Seleziona per immettere il nome, è necessario aver già immesso un valore per la proprietà Base Queue Manager nella pagina <u>Connessione</u> e il gestore code selezionato deve essere in esecuzione.</p> | BROKERSUBQ | BSUB       |

| Proprietà                                     | Significato   | Nome lungo   | Nome breve |
|---|---|--------------|------------|
| Coda dei messaggi di sottoscrizione CC broker | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Selezionare oppure immettere il nome della coda da cui vengono recuperati i messaggi di sottoscrizione non durevoli per un ConnectionConsumer. La coda predefinita è SYSTEM.JMS.CC.SUBSCRIBER.QUEUE. Per utilizzare Seleziona per immettere il nome, è necessario aver già immesso un valore per la proprietà Base Queue Manager nella pagina <u>Connessione</u> e il gestore code selezionato deve essere in esecuzione.</p> <p>Per ulteriori informazioni, consultare la proprietà <u>BROKERSUBQ</u>.</p> | BROKERCCSUBQ | CCSUB      |
| Coda di controllo broker                      | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client IBM MQ JMS ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQo successivo.</p> <p>Selezionare oppure immettere il nome della coda di controllo del broker. Per utilizzare Seleziona per immettere il nome, è necessario aver già immesso un valore per la proprietà Broker Queue Manager nella pagina <u>Connessione</u> e il gestore code selezionato deve essere in esecuzione.</p>   | BROKERCONQ   | BCON       |


| Proprietà               | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|-------------------------|---|------------|------------|
| Flusso di pubblicazione | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQo successivo.</p> <p>Selezionare oppure immettere il nome della coda dove vengono inviati i messaggi pubblicati (coda flusso). La coda predefinita è SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM. Per utilizzare Seleziona per immettere il nome, è necessario aver già immesso un valore per la proprietà Broker Queue Manager nella pagina Connessione e il gestore code selezionato deve essere in esecuzione.</p>   | BROKERPUBQ | BPUB       |
| Versione broker         | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Selezionare la versione del broker utilizzato. Fare clic su <b>V1</b> per utilizzare un broker di pubblicazione/ sottoscrizione IBM MQ o IBM Integration Bus in modalità di compatibilità; questo è il valore predefinito se la proprietà Transport è impostata su Bindings o Client. Fare clic su V2 per utilizzare IBM Integration Bus in modalità nativa; questo è il valore predefinito se la proprietà Transport è impostata su Direct o DirectHTTP.</p> | BROKERVER  | BVER       |

| Proprietà                                  | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|--|---|------------|------------|
| Intervallo di riconoscimento pubblicazione | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQo successivo.</p> <p>Immettere il numero di messaggi pubblicato da un publisher prima che il client JMS IBM MQ richieda una riconoscimento dal broker. Se si diminuisce il valore di questa proprietà, il client richiede riconoscimenti più frequenti e, pertanto, le prestazioni del publisher si riducono. Se si aumenta il valore, il client attende un periodo più lungo prima di inviare un'eccezione in caso di errore del broker. Questa proprietà è rilevante solo se la proprietà <code>Transport</code> ha il valore <code>Bindings</code> o <code>Client</code>. Il valore predefinito è 25.</p> | PUBACKINT  | PAI        |

### Pagina Code temporanee

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Code temporanee** della finestra delle proprietà di una factory di connessione. Modificare le proprietà nella **pagina Code temporanee** per specificare in che modo le code temporanee JMS vengono definite in maniera dinamica.

| Proprietà               | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|-------------------------|--|------------|------------|
| Coda modello temporanea | Selezionare oppure immettere il nome della coda modello da cui vengono create le code temporanee JMS. Per utilizzare <code>Seleziona</code> per immettere il nome, è necessario aver già immesso un valore per la proprietà <code>Base Queue Manager</code> nella pagina <code>Connessione</code> e il gestore code selezionato deve essere in esecuzione. | TEMPMODEL  | TM         |

| Proprietà                | Significato  | Nome lungo  | Nome breve |
|--------------------------|--|-------------|------------|
| Prefisso coda temporanea | Digitare il prefisso che viene utilizzato per formare il nome di una coda dinamica IBM MQ. Le regole per formare il prefisso sono uguali a quelle per formare il contenuto del campo DynamicQName in un MQOD (IBM MQobject descriptor) ma l'ultimo carattere non vuoto deve essere un asterisco (*). Se non viene specificato alcun valore per la proprietà, il valore utilizzato è AMQ.*.  Sui sistemi z/OS, il valore utilizzato è CSQ.*. | TEMPQPREFIX | TQP        |

### Pagina Argomenti temporanei

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Argomenti temporanei** della finestra Proprietà factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **Argomenti temporanei** per specificare in che modo gli argomenti temporanei JMS vengono definiti in maniera dinamica.

| Proprietà                     | Significato  | Nome lungo      | Nome breve |
|-------------------------------|--|-----------------|------------|
| Prefisso argomento temporaneo | Immettere il prefisso che viene utilizzato per formare il nome di un argomento temporaneo. Durante la creazione di argomenti temporanei, JMS genera una stringa argomento in formato TEMP/TEMPTOPICPREFIX/unique_id oppure, se questa proprietà utilizza il valore predefinito, solo TEMP/unique_id. | TEMPTOPICPREFIX | TTP        |

### Pagina Sottoscrittore

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella **pagina Sottoscrittore** della finestra delle proprietà di una factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **Sottoscrittore** per gestire sottoscrittori e sottoscrizioni.

| Proprietà           | Significato   | Nome lungo   | Nome breve |
|---------------------|---|--------------|------------|
| Selezioni messaggi  | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Per specificare che la selezione messaggi viene eseguita dall'applicazione client JMS, fare clic su <b>Client</b>. Per specificare che la selezione messaggi viene effettuata dal broker, fare clic su <b>Broker</b>. Se la proprietà <a href="#">Transport</a> nella pagina <a href="#">Generale</a> ha il valore <code>Direct</code>, la selezione dei messaggi viene effettuata sempre dal broker e il valore della proprietà <code>Message Selection</code> viene ignorato. La selezione dei messaggi da parte del broker non è supportata quando la proprietà <a href="#">Broker Version</a> nella pagina <a href="#">Broker</a> ha il valore <code>V1</code>.</p> | MSGSELECTION | MSEL       |
| Sottoscrizioni rade | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Questa proprietà controlla il criterio di recupero messaggi di un oggetto <code>TopicSubscriber</code>. Per specificare che le sottoscrizioni ricevono messaggi corrispondenti frequenti, fare clic su <b>No</b>. Per specificare che le sottoscrizioni ricevono messaggi corrispondenti non frequenti, fare clic su <b>Si</b>.</p>   | SPARSESUBS   | SSUBS      |

| Proprietà               | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|-------------------------|---|------------|------------|
| Archivio sottoscrizioni | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Selezionare l'ubicazione in cui JMS IBM MQ deve memorizzare i dati persistenti correlati alle sottoscrizioni attive. Per memorizzare le informazioni di sottoscrizione nelle code SYSTEM.JMS.ADMIN.QUEUE e SYSTEM.JMS.PS.STATUS.QUEUE, fare clic su <b>Coda</b>. Per archiviare le informazioni di sottoscrizione nel broker di pubblicazione/ sottoscrizione e non nelle code, fare clic su <b>Broker</b>. Per selezionare dinamicamente un archivio sottoscrizioni basato sulle code o basato sui broker a seconda dei livelli di release di IBM MQ e del broker di pubblicazione/ sottoscrizione installato, fare clic su <b>Migra</b>, che è selezionato per impostazione predefinita. Per ulteriori informazioni sugli archivi sottoscrizioni, consultare <a href="#">Scrittura delle classi IBM MQ per le applicazioni JMS</a>.</p> | SUBSTORE   | SS         |
| Livello di pulizia      | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Selezionare il livello di pulizia per gli archivi di sottoscrizioni per i quali la proprietà Subscription Store nella pagina <a href="#">Broker</a> è impostata su Broker o Migrate.</p>  | CLEANUP    | CL         |

| Proprietà             | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|-----------------------|--|------------|------------|
| Intervallo di pulizia | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Immettere il numero di millisecondi tra le esecuzioni in background dell'utilità di pubblicazione/ sottoscrizione.</p>   | CLEANUPINT | CLINT      |
| Supporto clonazione   | <p>Specificare se due o più istanze dello stesso sottoscrittore di argomenti duratura possono essere eseguite contemporaneamente. Si noti che l'abilitazione del supporto clonazione contravviene alla specifica JMS 1.1. Per specificare che è possibile eseguire un'istanza di un sottoscrittore di argomenti durevoli per volta, fare clic su <b>Disabilitato</b>. Questo è il valore predefinito. Per specificare che due o più istanze dello stesso sottoscrittore di argomenti durevoli possono essere eseguite simultaneamente, ciascuna istanza in esecuzione in una JVM (Java virtual machine) separata, fare clic su <b>Abilitata</b>.</p> | CLONESUPP  | CLS        |



| Proprietà                         | Significato   | Nome lungo     | Nome breve |
|-----------------------------------|---|----------------|------------|
| Intervallo di aggiornamento stato | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Immettere il numero di millisecondi tra un aggiornamento e l'altro della transazione che individua quando un sottoscrittore perde la propria connessione al gestore code. Questa proprietà è rilevante solo se la proprietà <code>Subscription Store</code> nella pagina <code>Broker</code> ha il valore <code>Queue</code>. Per ulteriori informazioni sugli archivi sottoscrizioni, consultare <a href="#">Scrittura delle classi IBM MQ per le applicazioni JMS</a>.</p>                          | STATREFRESHINT | SRI        |
| Formato caratteri jolly           | <p>Specificare quale versione della sintassi dei caratteri jolly verrà utilizzata.</p> <p>Fare clic su <b>Solo caratteri jolly per stringhe di caratteri</b> per utilizzare esclusivamente i caratteri jolly per le stringhe di caratteri (per coerenza con le applicazioni che in precedenza utilizzavano il <code>Broker Versione 1</code>; fare riferimento alle proprietà della versione del <code>Broker</code>).</p> <p>Fare clic su <b>Solo caratteri jolly per stringhe di argomenti</b> per utilizzare esclusivamente i caratteri jolly per le stringhe di argomenti, utilizzati nel <code>Broker Versione 2</code>.</p> | WILDCARDFORMAT | WCFMT      |

## Pagina Esteso

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra delle proprietà di una factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **Esteso** per modificare ulteriori proprietà dell'oggetto factory di connessione.

| Proprietà                     | Significato  | Nome lungo   | Nome breve |
|-------------------------------|--|--------------|------------|
| Dimensione batch dei messaggi | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Immettere il numero massimo di messaggi di una coda da inserire in un pacchetto quando si utilizza la consegna di messaggi asincrona. Il valore predefinito è 10.</p>  | MSGBATCHSZ   | MBS        |
| Conservazione messaggi        | <p>Specificare se l'utente della connessione conserva i messaggi non desiderati nella coda di input. Per conservare i messaggi indesiderati nella coda di input, fare clic su <b>Si</b>. Per gestire i messaggi in base alle opzioni di disposizioni, fare clic su <b>No</b>.</p>  | MSGRETENTION | MRET       |
| Intervallo di polling         | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Immettere il numero di millisecondi che trascorre prima che ciascun listener di messaggio prova di nuovo a richiamare un messaggio dalla propria coda quando ciascun listener di messaggi durante una sessione non presenta messaggi adatti nella propria coda. Il valore predefinito è 5000. Se capita spesso che non ci sono messaggi adatti per nessuno dei listener di messaggi durante la sessione, incrementare il valore della proprietà.</p> | POLLINGINT   | PINT       |

| Proprietà                | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|--------------------------|--|------------|------------|
| Intervallo di nuovo scan | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Immettere l'intervallo, in numero di millisecondi, prima che il client JMS IBM MQ ritorni all'inizio della coda quando cerca un messaggio adatto. Quando un consumatore di messaggi in un dominio point-to-point utilizza un selettore di messaggio per selezionare quali messaggi desidera ricevere, il client IBM MQ cerca nella coda IBM MQ i messaggi adatti nella sequenza determinata dalla proprietà Message Delivery Sequence della coda (consultare Proprietà delle code). Quando il client trova un messaggio adatto e lo consegna all'utente, il client ripristina la ricerca per il messaggio adatto successivo dalla sua posizione corrente nella coda. Il client continua a cercare nella coda fino a quando non raggiunge la fine della coda oppure fino a quando l'intervallo di tempo in millisecondi, come determinato dal valore di questa proprietà, non scade. In ciascun caso, il client ritorna all'inizio della coda per continuare la propria ricerca, quindi inizia un nuovo intervallo.</p> | RESCANINT  | RINT       |

| Proprietà                                       | Significato   | Nome lungo       | Nome breve |
|---|---|------------------|------------|
| Non riuscito se inattivo                        | Per specificare che le chiamate a determinati metodi non riescono se il gestore code è inattivo, fare clic su <b>Si</b> . Se un'applicazione rileva che il gestore code non è attivo, l'applicazione può completare l'attività che sta eseguendo immediatamente e chiudere la connessione, consentendo al gestore code di arrestarsi. Per specificare che nessuna chiamata al metodo non riesce perché il gestore code è in uno stato di non attivo, fare clic su <b>No</b> . Se si fa clic su <b>No</b> , un'applicazione non può rilevare che il gestore code non è attivo, così l'applicazione può continuare a eseguire operazioni sul gestore code e, di conseguenza, impedirne l'arresto. | FAILIFQUIESCE    | FIQ        |
| Punto di sincronizzazione di tutte le ricezioni | Per specificare che tutte le ricezione vengano eseguite nel punto di sincronizzazione, fare clic su <b>Si</b> . Per specificare che tutte le ricezioni non debbano essere eseguite nel punto di sincronizzazione, fare clic su <b>No</b> .  | SYNCPOINTALLGETS | SPAG       |

| Proprietà                             | Significato   | Nome lungo         | Nome breve |
|---------------------------------------|---|--------------------|------------|
| Corrispondenza client di destinazione | Specificare se un messaggio di risposta, inviato alla coda identificata dal campo di intestazione JMSReplyTo di un messaggio in ingresso, ha un'intestazione MQRFH2 solo se il messaggio in ingresso ha un'intestazione MQRFH2. Per specificare che se un messaggio in entrata non ha un'intestazione MQRFH2, la proprietà Target Client sulla coda di destinazione viene impostata su MQ, fare clic su <b>Si</b> . Se il messaggio in entrata ha un'intestazione MQRFH2, la proprietà Target Client viene invece impostata su JMS. Per specificare che la proprietà Target Client della coda di destinazione è sempre impostata su JMS, fare clic su <b>No</b> . | TARGCLIENTMATCHING | TCM        |
| Intervallo verifica errore asincrono  | Immettere il numero di chiamate di invio per consentire la verifica fra errori asincroni di inserimento all'interno di una sessione JMS non negoziata. Il valore minimo è 0; il valore può essere qualsiasi numero intero positivo.   | SENDCHECKCOUNT     | SCC        |

### Pagina Regolazione avanzata

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Regolazione avanzata** della finestra delle proprietà Factory di connessione. Modificare le proprietà nella pagina **Regolazione avanzata** per configurare impostazioni avanzate. Per la maggior parte dei sistemi, le impostazioni predefinite sono appropriate.

| Proprietà                 | Significato   | Nome lungo                | Nome breve |
|---------------------------|---|---------------------------|------------|
| Durata del processo       | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Per specificare che un sottoscrittore non può offrire alcuna garanzia su quanto rapidamente può elaborare i messaggi che riceve, fare clic su <b>Sconosciuto</b> (il valore predefinito). Per specificare che un sottoscrittore garantisce di elaborare qualsiasi messaggio riceva prima di restituire il controllo al client JMS IBM MQ, fare clic su <b>Breve</b>.</p>  | PROCESSDURATION           | PROCDUR    |
| Pubblicazione ottimistica | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Per specificare che, quando un publisher pubblica un messaggio, il client JMS IBM MQ non restituisce il controllo al publisher fino a quando non ha completato tutta l'elaborazione associata alla chiamata e può notificare l'esito al publisher, fare clic su <b>No</b> (il valore predefinito). Per specificare che, quando un publisher pubblica un messaggio, il client JMS IBM MQ restituisce il controllo al publisher immediatamente, prima che abbia completato tutta l'elaborazione associata alla chiamata e che possa notificare l'esito al publisher, fare clic su <b>Si</b> (il client JMS IBM MQ notifica l'esito solo quando il publisher esegue il commit del messaggio)</p> | OPTIMISTICPUBLICATIO<br>N | OPTPUB     |

| Proprietà          | Significato   | Nome lungo          | Nome breve |
|--------------------|---|---------------------|------------|
| Notifica in uscita | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Per specificare che, quando un sottoscrittore riconosce un messaggio o ne esegue il commit, il client JMS IBM MQ non restituisce il controllo al sottoscrittore finché non ha completato tutta l'elaborazione associata alla chiamata e può notificare l'esito al sottoscrittore, fare clic su <b>Si</b> (il valore predefinito).</p> <p>Per specificare che, quando un sottoscrittore riconosce un messaggio o ne esegue il commit, il client JMS IBM MQ restituisce il controllo al sottoscrittore immediatamente, prima che abbia completato la chiamata e possa notificare l'esito al sottoscrittore, fare clic su <b>No</b>.</p> | OUTCOMENOTIFICATION | NOTIFY     |

| Proprietà            | Significato  | Nome lungo       | Nome breve |
|----------------------|--|------------------|------------|
| Ricezione isolamento | <p>Questa proprietà può essere utilizzata in un client JMS IBM MQ ma non ha alcun effetto su un gestore code IBM MQ.</p> <p>Per specificare che un sottoscrittore riceva solo i messaggi nella coda del sottoscrittore di cui è stato eseguito il commit, fare clic su <b>Con commit</b> (il valore predefinito).</p> <p>Per specificare che un sottoscrittore possa ricevere messaggi di cui non è stato eseguito il commit nella relativa coda, fare clic su <b>Senza commit</b>. Il valore Uncommitted ha effetto solo se la proprietà Process Duration ha il valore Short.</p> | RECEIVEISOLATION | RCVISOL    |

### Riferimenti correlati

“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

### Proprietà delle destinazioni

È possibile visualizzare e impostare le proprietà di destinazione nella finestra Proprietà delle destinazioni. Le proprietà che sono disponibili nella finestra dipendono dal tipo di destinazione.

Nelle seguenti tabelle sono riportate tutte le proprietà che è possibile impostare per le destinazioni:

- [Generale](#)
- [Gestione messaggi](#)
- [Broker](#)
- [Produttori](#)
- [Consumatori](#)
- [Esteso](#)

Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione di quando è necessario configurare la proprietà. Nelle tabelle vengono forniti anche i nomi lunghi e nomi brevi equivalenti da utilizzare nello strumento della riga comandi di Amministrazione JMS. Le proprietà che sono disponibili nella finestra Proprietà dipendono dal tipo di destinazione; le destinazioni coda dispongono di alcune proprietà diverse dalle destinazioni argomento. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione di oggetti JMS utilizzando lo strumento di amministrazione](#).

### Pagina Generale

Nella seguente tabella sono riportate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Generale** della finestra Proprietà delle destinazioni.



| Tabella 7. . Proprietà della pagina Generale |  |             |            |
|--|--|-------------|------------|
| Proprietà                                    | Significato  | Nome lungo  | Nome breve |
| Nome   | Mostra il nome dell'oggetto.   | NOME        |            |
| Descrizione                                  | Immettere una descrizione dell'oggetto.  | DESCRIZIONE | DESC       |
| Nome classe                                  | Mostra il nome della classe implementata dalla destinazione.   |             |            |
| Provider di messaggistica                    | Mostra il trasporto supportato dall'oggetto di destinazione e può essere il trasporto Real-time o IBM MQ. Il trasporto Real-time non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto Real-time, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione. |             |            |
| Gestore code                                 | Selezionare o immettere il nome del gestore code su cui è presente la coda di destinazione.  | QMANAGER    | QMGR       |
| Coda   | Selezionare il nome della coda rappresentata dalla destinazione.   | CODA        | QU         |
| Argomento                                    | Immettere il nome dell'argomento che questa destinazione rappresenta.  | TOPIC       | TOP        |

### Pagina Gestione messaggi

Nella seguente tabella sono riportate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Gestione messaggi** della finestra delle proprietà di una destinazione. Modificare le proprietà nella pagina **Gestione messaggi** per configurare cosa accade ai messaggi che vengono inviati alla destinazione.

Tabella 8. . Proprietà della pagina Gestione messaggi

| Proprietà   | Significato  | Nome lungo  | Nome breve |
|-------------|--|-------------|------------|
| Scadenza    | <p>Specificare il periodo dopo il quale i messaggi nella destinazione scadono. Per specificare che la scadenza può essere definita dall'applicazione client JMS, fare clic su <b>Applicazione</b>. Per specificare che non occorre alcuna scadenza, fare clic su <b>Illimitato</b>. In caso contrario, immettere il numero di millisecondi che devono trascorrere prima che i messaggi scadano.</p>  | EXPIRY      | EXP        |
| Persistenza | <p>Specificare la persistenza dei messaggi che vengono inviati alla destinazione. Per specificare che la persistenza viene definita dall'applicazione JMS, fare clic su <b>Applicazione</b>. Per specificare che la persistenza assume il valore predefinito della coda, fare clic su <b>Valore predefinito coda</b>. Per specificare che i messaggi sono persistenti, fare clic su <b>Persistente</b>. Per specificare che i messaggi non sono persistenti, fare clic su <b>Non persistente</b>. Per specificare che i messaggi non persistenti nella coda non vengono ignorati quando il gestore code viene riavviato dopo un periodo di inattività oppure dopo un arresto immediato, fare clic su <b>Alto</b> (tuttavia, i messaggi non persistenti nella coda potrebbero essere ignorati in seguito a un arresto preventivo oppure a un errore).</p> | PERSISTENCE | PER        |

Tabella 8. . Proprietà della pagina Gestione messaggi (Continua)

| Proprietà               | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|-------------------------|--|------------|------------|
| Priorità                | <p>Specificare la priorità per i messaggi inviati alla destinazione. Per specificare che la priorità viene definita dall'applicazione client JMS, fare clic su <b>Applicazione</b>. Per specificare che la priorità assume il valore predefinito della coda, fare clic su <b>Valore predefinito coda</b>. In caso contrario, immettere la priorità, da 0 a 9.</p>  | PRIORITY   | PRI        |
| Contesto messaggio MQMD | <p>Specificare il contesto dei messaggi inviati alla destinazione. Vi sono tre opzioni tra cui scegliere:</p> <p>Predefinito: La chiamata all'API MQOPEN e la struttura MQPMO non specificano opzioni esplicite di contesto del messaggio. Questo è il valore predefinito.</p> <p>Imposta tutti i contesti: La chiamata all'API MQOPEN specifica l'opzione di contesto del messaggio MQOO_SET_ALL_CONTEXT e la struttura MQPMO specifica MQPMO_SET_ALL_CONTEXT.</p> <p>Imposta contesto di identità: La chiamata all'API MQOPEN specifica l'opzione di contesto del messaggio MQOO_SET_IDENTITY_CONTEXT e la struttura MQPMO specifica MQPMO_SET_IDENTITY_CONTEXT.</p> | MDMSGCTX   | MDCTX      |

Tabella 8. . Proprietà della pagina Gestione messaggi (Continua)

| Proprietà                | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|--------------------------|---|------------|------------|
| Scrittura MQMD abilitata | <p>Specificare se un'applicazione JMS può impostare i valori dei campi MQMD. Vi sono due opzioni tra cui scegliere:</p> <p>No: Tutte le proprietà JMS_IBM_MQMD* vengono ignorate e i loro valori non vengono copiati nella struttura MQMD sottostante. Questo è il valore predefinito.</p> <p>Sì: Tutte le proprietà JMS_IBM_MQMD* vengono elaborate. I loro valori vengono copiati nella struttura MQMD sottostante.</p> | MDWRITE    | MDW        |

Tabella 8. . Proprietà della pagina Gestione messaggi (Continua)

| Proprietà              | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|------------------------|---|------------|------------|
| Lettura MQMD abilitata | <p>Specificare se un'applicazione JMS può estrarre i valori dei campi MQMD. Vi sono due opzioni tra cui scegliere:</p> <p>No: All'invio dei messaggi, le proprietà JMS_IBM_MQMD* sul messaggio inviato non vengono aggiornate in modo da rispecchiare i valori aggiornati dei campi in MQMD. Alla ricezione dei messaggi, nessuna delle proprietà JMS_IBM_MQMD* è disponibile sul messaggio ricevuto, anche se il mittente ne ha impostate alcune o tutte. Questo è il valore predefinito.</p> <p>Sì: All'invio dei messaggi, tutte le proprietà JMS_IBM_MQMD* sul messaggio inviato vengono aggiornate in modo da riflettere i valori aggiornati dei campi in MQMD, comprese quelle non impostate esplicitamente dal mittente. Alla ricezione dei messaggi, tutte le proprietà JMS_IBM_MQMD* sono disponibili sul messaggio ricevuto, comprese quelle non impostate esplicitamente dal mittente.</p> | MDREAD     | MDR        |

Tabella 8. . Proprietà della pagina Gestione messaggi (Continua)

| Proprietà           | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|---------------------|--|------------|------------|
| Corpo del messaggio | <p>Specificare se un'applicazione JMS elabora la MQRFH2 di un messaggio IBM MQ come parte del corpo del messaggio JMS. Vi sono tre opzioni tra cui scegliere:</p> <p>Non specificato: quando si inviano i messaggi; IBM MQ classes for JMS genera e include, o meno, un'intestazione MQRFH2, a seconda del valore di WMQ_TARGET_CLIENT. Quando si ricevono messaggi, si comporta come se il valore fosse impostato su JMS. Questo è il valore predefinito.</p> <p>JMS: quando si inviano i messaggi; IBM MQ classes for JMS genera automaticamente un'intestazione MQRFH2 e la include nel messaggio IBM MQ. Quando si ricevono i messaggi; IBM MQ classes for JMS imposta le proprietà del messaggio JMS in base ai valori contenuti nella MQRFH2 (se presente); non presenta la MQRFH2 come parte del corpo del messaggio JMS.</p> <p>MQ: quando si inviano i messaggi; IBM MQ classes for JMS non genera una MQRFH2. Quando si ricevono i messaggi; IBM MQ classes for JMS presenta la MQRFH2 come parte del corpo del messaggio JMS.</p> | MSGBODY    | MBODY      |

Tabella 8. . Proprietà della pagina Gestione messaggi (Continua)

| Proprietà             | Significato   | Nome lungo        | Nome breve |
|-----------------------|---|-------------------|------------|
| Conversione ricezione | Configura l'utilizzo dell'opzione MQGMO_CONVERT. Quando si richiedono messaggi, determina se deve essere effettuata una conversione nel gestore code specificando MQGMO_CONVERT in MQGET o nell'applicazione client.  | RECEIVECONVERSION | RCNV       |
| CCSID ricezione       | CCSID richiesto in cui convertire il messaggio. Utilizzato quando IBM MQ classes for JMS sta richiedendo al gestore code di eseguire la conversione (ad esempio specificando WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR come argomento per setReceiveConversion). Il valore di questa proprietà è il CCSID in cui viene richiesta la conversione del messaggio da parte del gestore code. Il valore predefinito è il CCSID 1208. | RECEIVECCSID      | RCCS       |

## Pagina Broker

Nella seguente tabella sono elencate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Broker** della finestra delle proprietà di una destinazione. Modificare le proprietà nella pagina **Broker** per fornire dettagli sul broker di pubblicazione/sottoscrizione.

Tabella 9. . Proprietà della pagina Broker

| Proprietà  | Significato  | Nome lungo      | Nome breve |
|--|--|-----------------|------------|
| Coda di sottoscrizione durevole broker                 | <p>Se il gestore code al quale si sta connettendo il client JMS è lo stesso di quello utilizzato dal broker di pubblicazione/ sottoscrizione, è possibile selezionare una coda dal gestore code del broker. Il gestore code selezionato deve essere in esecuzione.</p> <p>In caso contrario, è necessario immettere il nome della coda dalla quale vengono richiamati i messaggi di sottoscrizione duratura. La coda predefinita è SYSTEM.JMS.D.SUBSCRIBER.QUEUE.</p>                              | BROKERDURSUBQ   | BDSUB      |
| Coda dei messaggi di sottoscrizione durevole CC broker | <p>Se il gestore code al quale si sta connettendo il client JMS è lo stesso di quello utilizzato dal broker di pubblicazione/ sottoscrizione, è possibile selezionare una coda dal gestore code del broker. Il gestore code selezionato deve essere in esecuzione.</p> <p>In caso contrario, è necessario immettere il nome della coda dalla quale vengono richiamati i messaggi di sottoscrizione duratura per un ConnectionConsumer. La coda predefinita è SYSTEM.JMS.D.CC.SUBSCRIBER.QUEUE.</p> | BROKERCCDURSUBQ | CCDSUB     |



| Tabella 9. . Proprietà della pagina Broker (Continua) |   |               |            |
|---|---|---------------|------------|
| Proprietà   | Significato   | Nome lungo    | Nome breve |
| Flusso di pubblicazione                               | Selezionare oppure immettere il nome della coda alla quale vengono inviati i messaggi pubblicati (la coda di flusso). La coda predefinita è SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM. per utilizzare Seleziona per inserire il nome, è necessario aver già selezionato un valore per la proprietà Broker Publication Queue Manager e il gestore code selezionato deve essere in esecuzione.   | BROKERPUBQ    | BPUB       |
| Gestore code pubblicazione broker                     | Selezionare oppure immettere il nome del gestore code che è il proprietario della coda a cui vengono inviati i messaggi pubblicati sull'argomento.  | BROKERPUBQMGR | BPQM       |
| Versione broker                                       | Selezionare la versione del broker utilizzato. Fare clic su V1 per utilizzare un broker di pubblicazione/ sottoscrizione IBM MQ o IBM Integration Bus in modalità di compatibilità; questo è il valore predefinito se la proprietà Transport è impostata su Bindings o Client. Fare clic su V2 per utilizzare un broker di IBM Integration Bus in modalità nativa; questo è il valore predefinito se la proprietà Transport è impostata su Direct o DirectHTTP. | BROKERVER     | BVER       |

## Pagina Produttori

Nella seguente tabella sono riportate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Produttori** della finestra Proprietà delle destinazioni. Modificare le proprietà nella pagina **Produttori** per modificare ulteriori proprietà dell'oggetto di destinazione.

| Tabella 10. . Proprietà della pagina Produttori |  |                 |            |
|---|--|-----------------|------------|
| Proprietà                                       | Significato  | Nome lungo      | Nome breve |
| Consenti inserimenti asincroni                  | Specificare se ai produttori di messaggi è consentito utilizzare gli inserimenti asincroni per l'invio di messaggi a questa destinazione. Per determinare se i produttori di messaggi sono consentiti, mediante riferimento alla definizione dell'argomento o della coda, fare clic su <b>Come destinazione</b> (predefinito). Per consentire gli inserimenti asincroni, fare clic su <b>Abilitato</b> ; altrimenti fare clic su <b>Disabilitato</b> . | PUTASYNCALLOWED | PAA        |

### Pagina Consumatori

Nella seguente tabella sono riportate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Consumatori** della finestra Proprietà delle destinazioni. Modificare le proprietà nella pagina **Consumatori** per modificare ulteriori proprietà dell'oggetto di destinazione.

| Tabella 11. . Proprietà della pagina Consumatori |  |                  |            |
|--|--|------------------|------------|
| Proprietà  | Significato  | Nome lungo       | Nome breve |
| Consenti lettura anticipata                      | Specificare se ai consumatori dei messaggi ed ai browser delle code è consentita la lettura anticipata, in modo da ottenere messaggi non persistenti da questa destinazione in un buffer client prima di ricevere gli stessi. Per determinare se la lettura anticipata è consentita, mediante riferimento alla definizione dell'argomento o della coda, fare clic su <b>Come destinazione</b> (predefinito). Per consentire la lettura anticipata, fare clic su <b>Abilitato</b> ; altrimenti fare clic su <b>Disabilitato</b> . | READAHEADALLOWED | RAA        |

Tabella 11. . Proprietà della pagina Consumatori (Continua)

| Proprietà                            | Significato   | Nome lungo           | Nome breve |
|--------------------------------------|---|----------------------|------------|
| Politica chiusura lettura anticipata | Per i messaggi consegnati a un listener di messaggi asincrono, specificare cosa dovrebbe accadere ai messaggi sulla coda del proxy client alla chiusura del consumatore di messaggi. Per specificare che tutti i messaggi sulla coda del proxy client vengono consegnati al MessageListener dell'applicazione prima di essere restituiti, fare clic su <b>Consegna tutto</b> (predefinito). Per specificare che solo il richiamo MessageListener sarà completato prima della restituzione, facendo sì che, potenzialmente, altri messaggi sulla coda del proxy client vengano scartati, fare clic su <b>Consegna corrente</b> . | READAHEADCLOSEPOLICY | RACP       |
| Formato caratteri jolly              | Specificare quale versione della sintassi dei caratteri jolly verrà utilizzata.<br><br>Fare clic su <b>Solo caratteri jolly per stringhe di caratteri</b> per utilizzare esclusivamente i caratteri jolly per le stringhe di caratteri (per coerenza con le applicazioni che in precedenza utilizzavano il Broker Versione 1; fare riferimento alle proprietà della versione del Broker).<br><br>Fare clic su <b>Solo caratteri jolly per stringhe di argomenti</b> per utilizzare esclusivamente i caratteri jolly per le stringhe di argomenti, utilizzati nel Broker Versione 2.   | WILDCARDFORMAT       | WCFMT      |

## Pagina Esteso

Nella seguente tabella sono riportate le proprietà che è possibile impostare nella pagina **Esteso** della finestra Proprietà delle destinazioni. Modificare le proprietà nella pagina **Esteso** per modificare ulteriori proprietà dell'oggetto destinazione.

Tabella 12. . Proprietà della pagina Estesio

| Proprietà                      | Significato  | Nome lungo    | Nome breve |
|--------------------------------|--|---------------|------------|
| ID set di caratteri codificato | Immettere il CCSID (Coded Character Set ID) da utilizzare per le destinazioni.   | CCSID         | CCS        |
| Codifica                       | Selezionare lo schema di codifica utilizzato per questa destinazione. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Configurazione di oggetti JMS utilizzando lo strumento di amministrazione</a> .   | Codifica      | ENC        |
| Non riuscito se inattivo       | Specificare se le chiamate a determinati metodi non riescono se il gestore code non è attivo. Per specificare che le chiamate a determinati metodi non riescono se il gestore code è inattivo, fare clic su <b>Si</b> . Ciò significa che se un'applicazione rileva che il gestore code non è attivo, l'applicazione può completare l'attività che sta eseguendo immediatamente e chiudere la connessione, consentendo al gestore code di arrestarsi. Per specificare che nessuna chiamata al metodo non riesce perché il gestore code si trova in uno stato di non attivo, fare clic su <b>No</b> . Questo significa che un'applicazione non può rilevare che il gestore code non è attivo, così l'applicazione può continuare a eseguire operazioni sul gestore code e, di conseguenza, impedirne l'arresto. | FAILIFQUIESCE | FIQ        |

Tabella 12. . Proprietà della pagina Estesio (Continua)

| Proprietà | Significato  | Nome lungo | Nome breve |
|-----------|--|------------|------------|
| Multicast | <p>Specificare se i messaggi vengono consegnati utilizzando il trasporto multicast. Il trasporto multicast può essere applicato esclusivamente alle destinazioni degli argomenti, e può essere utilizzato solo quando la factory di connessione utilizza un trasporto Direct IP. Il trasporto IP diretto non è disponibile in IBM MQ 8.0. Se si sta utilizzando IBM MQ 8.0, è possibile definire il trasporto IP diretto, ma non riesce quando viene effettuato un tentativo di creare una connessione.</p> <p>Il valore predefinito è <b>Come factory di connessione</b>, ossia viene utilizzato il valore della proprietà Multicast della factory di connessione.</p> <p>Fare clic su <b>Abilitato</b> per consegnare i messaggi al consumatore di messaggi che sta utilizzando il trasporto multicast. L'argomento deve essere configurato per il multicast affidabile nel broker; una qualità affidabile del servizio viene utilizzata se l'argomento è configurato per il multicast affidabile.</p> | MULTICAST  | MCAST      |

Tabella 12. . Proprietà della pagina Estesio (Continua)

| Proprietà              | Significato   | Nome lungo | Nome breve |
|------------------------|---|------------|------------|
| Multicast (continuo)   | <p>Fare clic su <b>Affidabile</b> per consegnare i messaggi al consumatore di messaggi che sta utilizzando il trasporto multicast con una qualità affidabile del servizio. L'argomento deve essere configurato per il multicast affidabile nel broker; se l'argomento non è configurato per il multicast affidabile, non è possibile creare un consumatore di messaggi per l'argomento.</p> <p>Fare clic su <b>Non affidabile</b> per consegnare i messaggi al consumatore di messaggi che sta utilizzando il trasporto multicast ma senza utilizzare una qualità affidabile del servizio. L'argomento deve essere configurato per il multicast nel broker; non viene utilizzata una qualità affidabile del servizio, anche se l'argomento è configurato per il multicast affidabile.</p> | MULTICAST  | MCAST      |
| Client di destinazione | <p>Fare clic su <b>JMS</b> per specificare che la destinazione del messaggio è un'applicazione JMS.</p> <p>Fare clic su <b>MQ</b> per specificare che la destinazione del messaggio è un'applicazione IBM MQ non JMS.</p>   | TARGCLIENT | TC         |

Tabella 12. . Proprietà della pagina Esteso (Continua)

| Proprietà                     | Significato  | Nome lungo        | Nome breve |
|-------------------------------|--|-------------------|------------|
| Stile destinazione<br>ReplyTo | <p>Specificare il formato del campo JMSReplyTo.</p> <p>Fare clic su <b>Predefinito</b> per utilizzare il valore predefinito. Il valore predefinito è equivalente alle informazioni contenute nella RFH2 a meno che non sia stata impostata la proprietà di sistema JVM.</p> <p>Fare clic su <b>MQMD</b> per utilizzare il valore fornito in MQMD. Questo compilerà il campo del gestore code con il valore da MQMD.</p> <p>Fare clic su <b>RFH2</b> per utilizzare il valore fornito nell'intestazione RFH2. Se l'applicazione di invio ha impostato un valore JMSReplyTo, verrà utilizzato tale valore.</p> | REPLYTOSTYLE      | RTOST      |
| Conversione ricezione         | <p>Configura l'utilizzo dell'opzione MQGMO_CONVERT. Quando si richiedono messaggi, determina se deve essere effettuata una conversione nel gestore code specificando MQGMO_CONVERT in MQGET o nell'applicazione client.</p>  | RECEIVECONVERSION | RCNV       |

Tabella 12. . Proprietà della pagina Esteso (Continua)

| Proprietà       | Significato   | Nome lungo   | Nome breve |
|-----------------|---|--------------|------------|
| CCSID ricezione | CCSID richiesto in cui convertire il messaggio. Utilizzato quando IBM MQ classes for JMS sta richiedendo al gestore code di eseguire la conversione (ad esempio specificando WMQ_RECEIVE_CONVERSION_QMGR come argomento per setReceiveConversion). Il valore di questa proprietà è il CCSID in cui viene richiesta la conversione del messaggio da parte del gestore code. Il valore predefinito è il CCSID 1208. | RECEIVECCSID | RCCS       |

### Concetti correlati

[“Destinazioni JMS \(code e argomenti\)” a pagina 184](#)

Una destinazione JMS è un oggetto (una coda JMS o un argomento JMS) che rappresenta la destinazione dei messaggi che il client produce e l'origine dei messaggi che il client utilizza. Nella messaggistica point-to-point, le destinazioni sono le code; in quella di pubblicazione/sottoscrizione, sono gli argomenti.

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà” a pagina 586](#)

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

[“Proprietà delle code IBM MQ” a pagina 376](#)

Le proprietà che è possibile impostare per una coda dipendono dal tipo di coda. Tipi differenti di code IBM MQ hanno proprietà differenti. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di coda, mentre altre sono specifiche solo per le code cluster o determinate code z/OS.

[“Proprietà degli argomenti” a pagina 410](#)


Un argomento IBM MQ è un oggetto IBM MQ che identifica ciò di cui tratta una pubblicazione. È possibile impostare le proprietà per gli argomenti. Alcune proprietà di argomento sono specifiche per gli argomenti di z/OS. Inoltre, ci sono alcune proprietà che è possibile modificare solo durante la creazione di un argomento. Non è possibile modificare queste proprietà dopo che è stato creato l'argomento IBM MQ.

## Attributi stato

In IBM MQ Explorer, è possibile visualizzare lo stato corrente degli oggetti IBM MQ. Ad esempio, è possibile verificare se un canale è in esecuzione, oppure scoprire quando è stato inserito l'ultimo messaggio in una determinata coda. Inoltre, è possibile visualizzare lo stato salvato di un canale.

I seguenti argomenti elencano tutti gli attributi di stato per gli oggetti IBM MQ. Per ciascun attributo, è presente una descrizione di ciò che l'attributo mostra.



- [Gestori code](#)
- [Motori pubblicazione/sottoscrizione dei gestori code](#)
- [Code](#)
- [Argomenti](#)
- [Sottoscrizioni](#)
- [Sottoscrittori argomento](#)
- [Publisher argomento](#)
- [Canali](#)
- [Listener](#)
- [Servizi personalizzati](#)
-  [Funzione di accoppiamento](#)
- [“Visualizzazione degli attributi di stato SMDS” a pagina 584](#)

### Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177](#)

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

## Attributi di stato dei gestori code

Gli attributi di stato dei gestori code multiplatforma e dei gestori code z/OS.

### Attributi di stato del gestore code multiplatforma



La seguente tabella elenca gli attributi di stato dei gestori di code multiplatforma e fornisce il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY QMSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

*Tabella 13. Attributi di stato del gestore code multiplatforma*

| Attributo                       | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------------|---|----------------|
| Nome del gestore code           | Il nome del gestore code.   |                |
| Stato gestore code              | Lo stato del gestore code, che può essere: Starting, Running o Quiescing.                                       | STATO          |
| Conteggio di connessioni        | Il numero corrente di connessioni al gestore code.  | CONNS          |
| Stato dell'iniziatore di canali | Lo stato dell'iniziatore di canali, che può essere: Stopped, Starting, Running o Stopping.                      | CHINIT         |
| Stato del server dei comandi    | Lo stato del server di comandi, che può essere: Stopped, Starting, Running o Stopping.                          | CMDSERV        |
| Descrizione installazione       | Descrizione dell'installazione associata al gestore code.   | INSTDESC       |
| Nome installazione              | Nome dell'installazione associata al gestore code.  | InstName       |
| Percorso installazione          | Percorso dell'installazione associata al gestore code.  | INSTPATH       |
| Nome estensione log archiviato  | Nome dell'estensione log più vecchia per la quale il gestore code è in attesa di una notifica di archiviazione. | ARCHLOG        |

Tabella 13. Attributi di stato del gestore code multiplatforma (Continua)

| Attributo                                    | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Dimensione archivio                          | La quantità di spazio occupata, in megabyte, dalle estensioni log che non necessitano più del ripristino supporto o di riavvio, ma è in attesa di essere archiviata.  | ARCHSZ         |
| > V 9.3.2 Tipo di cluster automatico         | Se il gestore code è un membro di un cluster automatico.  | AUTOMATICO     |
| Nome estensione log corrente                 | Il nome dell'estensione del log che viene scritto nel momento in cui viene aperta la finestra dello stato.  | CURRLOG        |
| > V 9.3.2 Dimensione del file system di dati | La dimensione del file system di dati del gestore code dedicato in MB, arrotondata per eccesso.   | DATFSSZ        |
| > V 9.3.2 Utilizzo del file system di dati   | La percentuale del file system di dati del gestore code dedicato pieno, arrotondata alla percentuale più vicina.  | USO DATI       |
| > V 9.3.2 Percorso dati gestore code         | Il percorso della directory dei dati del gestore code.  | PERCORSO dati  |
| > V 9.3.2 Nome host                          | Il nome dell'host su cui è in esecuzione il gestore code dalla prospettiva di IBM MQ.   | HOSTNAME       |
| > V 9.3.2 Nome istanza HA nativo             | Il nome dell'istanza della HA nativa locale quando il gestore code fa parte di un gruppo HA nativo.   | ISTANZA        |
| > V 9.3.2 Dimensione estensione log          | La dimensione di ciascun file di log in KB  | LOGEXTSZ       |
| > V 9.3.2 Dimensione del file system del log | La dimensione del file system di log di ripristino dedicato in MB, arrotondata per eccesso.   | LOGFSSZ        |
| > V 9.3.2 Utilizzo del file system del log   | La percentuale del file system di log di ripristino dedicato pieno, arrotondata alla percentuale più vicina.  | LOGFSUSO       |
| Log in uso                                   | La percentuale di spazio di log primario in utilizzo per il ripristino di avvio in questo momento.  | LOGINUSE       |
| > V 9.3.2 Elementi primari di log            | Il numero di file di log primari.   | LOGPRIM        |
| Percorso log                                 | Il percorso del log degli eventi del gestore code. Il percorso presenta il seguente formato:<br><br><code>installationlocation\WebSphere MQ\log\queuemanager\active\</code><br><br>dove <i>installationlocation</i> è la posizione in cui è installato IBM MQ e <i>queuemanager</i> è il nome del gestore code. | LOGPATH        |
| > V 9.3.2 Elementi secondari di log          | Il numero massimo di file di log secondari.   | LOGSEC         |
| > V 9.3.2 Data di inizio log                 | La data dell'ultimo record di log ripristinato all'avvio del gestore code.  | STRDA LOGO     |

Tabella 13. Attributi di stato del gestore code multiplatforma (Continua)

| Attributo   | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| > V 9.3.2 LSN di inizio del log                       | L'LSN (log sequence number) per l'ultimo record di log recuperato all'avvio del gestore code.                                    | LOGSTRL        |
| > V 9.3.2 Ora di inizio del log                       | L'ora dell'ultimo record di log recuperato all'avvio del gestore code.   | LOGSTRTI       |
| > V 9.3.2 Tipo log                                    | Il tipo di registrazione: circolare, lineare o replicata.  | LogType        |
| Utilizzo log  | Una percentuale prevista di come è contenuto il carico di lavoro del gestore code nello spazio di log primario.                  | LOGUTIL        |
| Nome estensione log di ripristino riavvio             | Il nome dell'estensione del log più vecchia richiesto dal gestore code per eseguire un ripristino del riavvio.                   | RECLOG         |
| Nome estensione log di ripristino supporto            | Il nome dell'estensione del log più vecchia richiesto dal gestore code per eseguire un ripristino del supporto.                  | MEDIALOG       |
| Dimensione supporto                                   | Dimensione dei dati di log necessaria per il ripristino supporto in megabyte.  | MEDIASZ        |
| > V 9.3.2 File system del gestore code crittografati  | Se il file system del gestore code è codificato o meno.  | MFSENC         |
| > V 9.3.2 Dimensione dei file system del gestore code | La dimensione totale dei file system del log di ripristino e dei dati del gestore code in MB, arrotondata per eccesso.           | QMFSSZ         |
| > V 9.3.2 Utilizzo dei file system del gestore code   | La percentuale dei file system del log di ripristino e dei dati del gestore code pieni, arrotondata alla percentuale più vicina. | MFSUSO         |
| > V 9.3.2 Istanze HA nativo totali                    | Il numero di istanze configurate sincronizzate con l'istanza attiva e il numero totale di istanze configurate del gestore code.  | Quorum         |
| Dimensione del ripristino riavvio                     | Dimensione dei dati di log necessaria per il ripristino riavvio in megabyte.   | RECSZ          |
| Dimensione di riutilizzo                              | La quantità di spazio occupata, in megabyte, dalle estensioni log disponibile per essere riutilizzata.                           | REUSESZ        |
| Data di inizio  | La data in cui è stato avviato il gestore code.  | STARTDA        |
| Ora di inizio   | L'ora in cui è stato avviato il gestore code.  | STARTTI        |
| > V 9.3.2 Nome cluster uniforme                       | Il nome del cluster uniforme di cui il gestore code è membro o vuoto.  | UNICOLO        |

## Attributi di stato del gestore code z/OS



### Iniziatore di canali

La seguente tabella elenca gli attributi di stato dell'iniziatore di canali dei gestori code z/OS. Il comando MQSC equivalente è DISPLAY CHINIT. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC.

Tabella 14. Attributi di stato dell'iniziatore di canali dei gestori code z/OS.

| Attributo                               | Significato  |
|---|--|
| Nome TCP                                | Il nome del sistema TCP.   |
| Adattatori attivi                       | Il numero di attività secondarie dell'adattatore attivo.   |
| Adattatori attivi richiesti             | Il numero richiesto di attività secondarie dell'adattatore.  |
| Dispatcher attivi                       | Il numero di dispatcher attivi.  |
| Dispatcher attivi richiesti             | Il numero richiesto di dispatcher.   |
| Attività SSL attive                     | Il numero di attività secondarie del server TLS attivo.  |
| Attività SSL attive richieste           | Il numero richiesto di attività secondarie del server TLS.   |
| Connessioni canale corrente             | Il numero di connessioni correnti al canale.   |
| Connessioni del canale richieste        | Il numero di connessioni del canale richieste.   |
| Canali TCP/IP correnti                  | Il numero di connessioni correnti al canale TCP/IP.  |
| Canali LU6.2 correnti                   | Il numero di connessioni correnti al canale LU6.2.   |
| Connessioni del canale attive           | Il numero di connessioni correnti attive.  |
| Connessioni del canale attive richieste | Il numero richiesto di connessioni al canale attive.   |
| Canali attivi interrotti                | Il numero di connessioni al canale attive che sono interrotte, in attesa di diventare attive, a causa del raggiungimento del limite per i canali attivi. |
| Canali attivi avviati                   | Il numero di connessioni al canale attive che sono state avviate.  |
| Canali attivi arrestati                 | Il numero di connessioni al canale attive che sono state arrestate, richiedendo così un intervento manuale.  |
| Nuovo tentativo canali attivi           | Il numero di connessioni al canale attive che stanno provando a riconnettersi in seguito a un errore temporaneo.   |
| Stato dell'iniziatore di canali         | Lo stato dell'iniziatore di canali, che può essere: Stopped, Starting, Running o Stopping.   |

### Log

La seguente tabella elenca gli attributi di stato del log dei gestori code z/OS. Il comando MQSC equivalente è DISPLAY LOG. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ](#) tramite i comandi MQSC.

Tabella 15. Attributi di stato del log dei gestori code z/OS.

| Attributo                      | Significato   |
|--------------------------------|---|
| Tipo di parametro              | Questo attributo mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella. |
| Ora di avvio del gestore code  | L'ora in cui è stato avviato il gestore code.                               |
| Data di avvio del gestore code | La data in cui è stato avviato il gestore code.                             |

| <i>Tabella 15. Attributi di stato del log dei gestori code z/OS. (Continua)</i> |   |
|---|---|
| <b>Attributo</b>  | <b>Significato</b>  |
| RBA dell'avvio del gestore code   | L'RBA (Relative Byte Address) da cui è cominciata la registrazione all'avvio del gestore code.  |
| RBA di log  | L'RBA (Relative Byte Address) del record di log scritto più di recente.   |
| Registrazione sospesa   | Specifica quando è stata sospesa la registrazione.  |
| Stato dell'attività offload   | Lo stato dell'attività offload. <code>Alloc archive</code> significa che l'attività di offload è impegnata nell'assegnazione del dataset di archivio, che potrebbe indicare che è in sospeso una richiesta di montaggio del nastro; <code>Copying BSDS</code> significa che l'attività di offload è impegnata nella copia del dataset BSDS; <code>Busy</code> significa che l'attività di offload è impegnata in un'altra elaborazione; <code>Available</code> significa che l'attività di offload è in attesa di lavoro. |
| Log attivi  | Il numero di dataset dei log attivi.  |
| Log attivi completi   | Il numero totale di dataset di log attivi che non sono stati archiviati.  |

### **Utilizzo**

Le seguenti tabelle elencano gli attributi di stato di utilizzo dei gestori code z/OS. Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. Il comando MQSC equivalente è DISPLAY USAGE, che visualizza le informazioni sullo stato corrente di una serie di pagine o visualizza le informazioni sui dataset di log. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC.

| <i>Tabella 16. Utilizzo dei record di dataset per i gestori code z/OS.</i> |  |
|--|--|
| <b>Attributo</b>   | <b>Significato</b>   |
| Tipo di utilizzo   | Questo attributo mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella.  |
| RBA di log   | L'RBA (Relative Byte Address) del record di log scritto più di recente.  |
| Tipo di data set   | Il tipo di data set e le circostanze. <code>Oldest Active UOW</code> significa che il dataset dei log contiene l'RBA di avvio dell'unità di lavoro attiva meno recente per il gestore code; <code>Oldest pageset recovery</code> significa che il dataset dei log contiene l'RBA di riavvio di qualsiasi serie di pagine per il gestore code; <code>Oldest CF struc recovery</code> significa che il dataset dei log contiene il valore LRSN che corrisponde alla data/ora del backup corrente meno recente di qualsiasi struttura CF nel gruppo di condivisione code. |
| LRSN di log  | L'LRSN (Log Record Sequence Number) del record di log scritto più di recente.  |
| Nome data set  | Il nome del data set.  |

Tabella 17. Utilizzo dei record di pool di buffer per i gestori code z/OS.

| <b>Attributo</b>          | <b>Significato</b>  |
|---------------------------|---|
| Tipo di utilizzo          | Questo attributo mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella.   |
| ID pool di buffer         | L'ID del pool di buffer che identifica il pool di buffer utilizzato dalla serie di pagine.  |
| Buffer definiti           | Il numero di buffer definiti per il pool di buffer.   |
| Classe pagina             | Il tipo di pagina della memoria virtuale utilizzata per il salvataggio dei buffer nel pool di buffer. I valori per la classe pagina sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pagine paginabili da 4 KB</li> <li>• Pagine fisse da 4 KB</li> </ul>   |
| Ubicazione pool di buffer | Informazioni sul valore LOCATION per i singoli pool di buffer. I valori per LOCATION sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sopra la barra (memoria a 64 bit)</li> <li>• Sotto la barra (memoria a 31 bit)</li> <li>• Passaggio a sopra la barra (memoria a 64 bit)</li> <li>• Passaggio a sotto la barra (memoria a 31 bit)</li> </ul> |
| Buffer liberi             | Il numero di buffer inutilizzati nel pool di buffer.  |
| Buffer liberi (%)         | La percentuale di buffer inutilizzati nel pool di buffer.   |

Tabella 18. Utilizzo dei record di serie di pagine per i gestori code z/OS.

| <b>Attributo</b> | <b>Significato</b>  |
|------------------|---|
| Tipo di utilizzo | Questo attributo mostra il tipo di informazioni visualizzate nella tabella. |

Tabella 18. Utilizzo dei record di serie di pagine per i gestori code z/OS. (Continua)

| Attributo                             | Significato  |
|---------------------------------------|--|
| Espandi tipo                          | <p>Il modo in cui un gestore code espande una serie di pagine quando queste vengono riempite e sono pertanto necessarie ulteriori pagine. None significa che non deve essere eseguita alcuna ulteriore espansione della serie di pagine. User significa che viene utilizzata la dimensione di estensione secondaria che è stata specificata quando è stata definita la serie di pagine. Se non è stata definita alcuna dimensione di estensione secondaria oppure se è stata specificata uguale a zero, allora non viene eseguita alcuna estensione dinamica della serie di pagine. System significa che la dimensione di estensione secondaria che è stata specificata quando è stata definita la serie di pagine viene ignorata. Il gestore code imposterà invece un valore circa uguale al 10% della dimensione corrente della serie di pagine. La nuova dimensione dell'estensione viene quindi arrotondata al cilindro più vicino a DASD. Se non è stata definita alcuna dimensione secondaria oppure se è stata specificata uguale a zero, è ancora possibile eseguire l'estensione dinamica della serie di pagine. Il gestore code imposta un valore circa uguale al 10% della dimensione corrente della serie di pagine. La nuova dimensione dell'estensione viene quindi arrotondata in base alle caratteristiche del DASD. Se il valore è User o System, l'espansione della serie di pagine si verifica quando lo spazio nella pagina è utilizzato al 90 per cento e viene eseguita in modo asincrono rispetto a qualsiasi altra attività della serie di pagine. Al riavvio, se una serie di pagine precedentemente utilizzata viene sostituita con un data set simile, allora la serie di pagine verrà espansa fino al raggiungimento della dimensione del data set utilizzato in precedenza. Per raggiungere questa dimensione è necessario eseguire soltanto un'estensione.</p> |
| ID serie di pagine                    | L'ID della serie di pagine. Questo è un numero facoltativo compreso tra 00 e 99. Un asterisco (*) specifica tutti gli ID delle serie di pagine.  |
| Pagine                                | Il numero di pagine da 4 KB nella serie di pagine.   |
| Pagine non in uso                     | Il numero di pagine che non sono utilizzate (ovvero, le serie di pagine disponibili).  |
| Pagine contenenti dati permanenti     | Il numero di pagine contenenti dati persistenti. Queste pagine vengono utilizzate per memorizzare le definizioni degli oggetti e i dati dei messaggi persistenti.  |
| Pagine contenenti dati non permanenti | Il numero di pagine contenenti dati non persistenti. Queste pagine vengono utilizzate per memorizzare i dati dei messaggi non persistenti.   |

Tabella 18. Utilizzo dei record di serie di pagine per i gestori code z/OS. (Continua)

| Attributo                        | Significato   |
|----------------------------------|---|
| Estensioni utilizzate al riavvio | Il numero di estensioni utilizzate dalla serie di pagine al riavvio.  |
| Numero espansioni                | Il numero di volte che la serie di pagine è stata dinamicamente espansa dal riavvio. Il numero massimo di volte che la serie di pagine può essere espansa è 123, sempre che sia disponibile spazio libero a sufficienza.  |
| Stato serie di pagine            | Lo stato corrente della serie di pagine. Available significa che la serie di pagine è disponibile; Defined significa che la serie di pagine è stata definita ma non è mai stata utilizzata; Offline significa che la serie di pagine è attualmente non accessibile da parte del gestore code, ad esempio perché la serie di pagine non è stata definita per il gestore code; Not defined significa che la serie di pagine non è definita per il gestore code. |
| ID pool di buffer                | L'ID del pool di buffer che identifica il pool di buffer utilizzato dalla serie di pagine.  |

Tabella 19. Utilizzo dei record di dataset di messaggi condivisi per i gestori code z/OS.

| Attributo                   | Significato  |
|-----------------------------|--|
| Stato                       | Lo stato dei record data set di messaggi condivisi per il gestore code selezionato.  |
| Struttura dell'applicazione | Il nome della struttura applicativa per il gestore code selezionato.   |
| Messaggi con offload        | Mostra il numero di messaggi condivisi nella struttura per la quale sono stati memorizzati i dati del messaggio nel data set associato a questo gestore code.          |
| Blocchi totali              | La dimensione totale corrente del data set associato nei blocchi logici, inclusi i blocchi utilizzati per memorizzare la mappa di spazio.                              |
| Blocchi dati totali         | Il numero di blocchi totali nel data set associato che possono essere utilizzati per memorizzare i dati, esclusi quelli utilizzati per memorizzare la mappa di spazio. |
| Blocchi dati utilizzati     | Il numero di blocchi nel data set associato che sono attualmente in uso (ossia, una o più pagine di questi blocchi contengono dati di messaggi attivi).                |
| Parte utilizzata (%)        | La percentuale di blocchi di dati utilizzati rispetto ai blocchi di dati totali.   |
| Dimensione blocco (KB)      | Mostra la dimensione di ciascun buffer in KB. È uguale alla dimensione del blocco logico del data set di messaggi condivisi.   |
| Buffer totali               | Il numero di buffer nel pool   |



Tabella 19. Utilizzo dei record di dataset di messaggi condivisi per i gestori code z/OS. (Continua)

| Attributo               | Significato  |
|-------------------------|--|
| Buffer in uso           | Il numero di buffer attualmente utilizzati dalle richieste di trasferimento dei dati da o verso il data set.   |
| Buffer salvati          | Il numero di buffer liberi, ma che contengono attualmente i dati salvati per i blocchi ai quali è stato eseguito l'accesso di recente.   |
| Buffer vuoti            | Il numero di buffer liberi e vuoti. Quando è richiesto un nuovo buffer, vengono utilizzati prima i buffer vuoti, tuttavia, se non ve ne sono di disponibili, viene reimpostato come vuoto e utilizzato il buffer salvato utilizzato meno di recente. |
| Lecture salvate (%)     | La percentuale di richieste di lettura (durante l'attuale intervallo di statistiche) in cui il blocco corrente è stato rilevato in un buffer salvato, evitando di dover leggere i dati dal data set.   |
| Libero minore           | Il numero più basso di buffer liberi durante l'intervallo di statistiche corrente.   |
| Frequenza di attesa (%) | La percentuale di richieste di acquisizione di un buffer che hanno dovuto attendere che si liberasse un buffer.  |

#### Concetti correlati

“Gestori code” a pagina 14

Un gestore code è un programma che fornisce servizi di messaggistica alle applicazioni. Le applicazioni che utilizzano l'interfaccia MQI (Message Queue Interface) possono inserire e richiamare i messaggi dalle code. Il gestore code garantisce che i messaggi vengano inviati alla coda appropriata oppure indirizzati verso un altro gestore code.

#### Attività correlate

“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

#### Riferimenti correlati

“Attributi di stato del motore di pubblicazione/sottoscrizione dei gestori code” a pagina 554

Gli attributi di stato del motore di pubblicazione/sottoscrizione dei gestori code.

CP4I

V 9.3.2

### Attributi di stato del gestore code HA nativo

Gli attributi di stato dei gestori code HA nativi.

Multi

La seguente tabella elenca gli attributi di stato dei gestori code della HA nativa e fornisce il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY QMSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare Amministrazione IBM MQ mediante i comandi MQSC. Altri attributi di stato applicabili al gestore code sono descritti in [“Attributi di stato dei gestori code” a pagina 545](#).

Tabella 20. Attributi di stato del gestore code HA nativo

| Attributo                | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------|--|----------------|
| Backlog                  | Il numero di KB di dati di log di ripristino scritti dall'istanza attiva in una configurazione della HA nativa che non sono stati ancora riconosciuti dall'istanza denominata. Questo è il modo in cui l'istanza denominata è attualmente 'non sincronizzata'. | BACKLOG        |
| Connessioni attive       | Indica se l'istanza in una configurazione della HA nativa dispone attualmente di una coppia di connessioni attive all'istanza attiva.  | COLLEGA        |
| Data iniziale del gruppo | La data dell'ultimo record di log recuperato quando il gruppo HA nativo è diventato inizialmente attivo.   | HAINITDA       |
| LSN iniziale del gruppo  | L'LSN (log sequence number) dell'ultimo record di log ripristinato quando il gruppo HA nativo è diventato inizialmente attivo.   | HAINITL        |
| Ora iniziale del gruppo  | L'ora dell'ultimo record di log recuperato quando il gruppo HA nativo è diventato inizialmente attivo.   | HAINITTI       |
| Nome istanza HA nativo   | Il nome dell'istanza della HA nativa locale quando il gestore code fa parte di un gruppo HA nativo.  | ISTANZA        |
| Sincronizzato            | Indica se questa istanza è attualmente considerata sincronizzata con l'istanza attiva in una configurazione della HA nativa.   | INSYNC         |
| Indirizzo di replica     | L'indirizzo di rete e la porta da utilizzare quando si inviano i dati all'istanza specificata in una configurazione della HA nativa.   | REPLADDR       |
| Ruolo                    | Il ruolo corrente dell'istanza nel gruppo HA nativo. Può essere ACTIVE, REPLICA o UNKNOWN.   | RUOLO          |

### Attributi di stato del motore di pubblicazione/sottoscrizione dei gestori code

Gli attributi di stato del motore di pubblicazione/sottoscrizione dei gestori code.

Per ciascun attributo, è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ](#) tramite i comandi MQSC.

Nella seguente tabella sono riportati gli attributi di stato nella sezione Local:

| Attributo             | Significato                      | Parametro MQSC |
|-----------------------|----------------------------------|----------------|
| Nome del gestore code | Il nome del gestore code locale. | QMNAME         |

| Nella seguente tabella sono riportati gli attributi di stato nella sezione Locale: <i>(Continua)</i> |   |                |
|--|---|----------------|
| Attributo  | Significato   | Parametro MQSC |
| Stato  | <p>Lo stato corrente del motore di pubblicazione/sottoscrizione del gestore code locale. Il valore di stato può essere:</p> <p><b>Active</b> che indica che il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione accodata sono in esecuzione. È possibile eseguire una pubblicazione/sottoscrizione attraverso MQI e le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda.</p> <p><b>Starting</b> che indica che il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in fase di inizializzazione e non è ancora operativo.</p> <p><b>Stopping</b> che indica che il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in fase di arresto.</p> <p><b>Compatibility</b> Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in esecuzione ma l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione non è attiva. Tutti i messaggi inseriti nelle code controllate dall'interfaccia Pubblicazione/sottoscrizione in coda non verranno elaborati.</p> <p><b>Error</b> che indica che è presente un errore con la connessione dal motore di pubblicazione/sottoscrizione al gestore code locale. I log degli errori conterranno ulteriori informazioni relative all'errore.</p> <p><b>Inactive</b> che indica che il motore di pubblicazione/sottoscrizione non è attivo.</p> | STATO          |
| Conteggio Sot  | Mostra il numero totale di sottoscrizioni nella struttura ad albero dell'argomento locale.  | SUBCOUNT       |
| Conteggio argomenti  | Mostra il numero totale di nodi argomento nella struttura ad albero dell'argomento locale. Se il numero è in crescita potrebbe indicare che è richiesto un elemento <b>tree life</b> più breve o che è richiesta una riprogettazione degli argomenti stessi.  | TPCOUNT        |

| Nella seguente tabella sono riportati gli attributi di stato nella sezione Principale: |                                      |                |
|--|--------------------------------------|----------------|
| Attributo  | Significato                          | Parametro MQSC |
| Nome del gestore code  | Il nome del gestore code principale. | QMNAME         |

| Nella seguente tabella sono riportati gli attributi di stato nella sezione Principale: <i>(Continua)</i> |  |                |
|--|--|----------------|
| Attributo  | Significato  | Parametro MQSC |
| Stato  | <p>Lo stato corrente del motore di pubblicazione/sottoscrizione del gestore code principale. Il valore di stato può essere:</p> <p><i>Active</i> che indica la connessione con il gestore code principale è attiva.</p> <p><i>Starting</i> che indica che il gestore code sta tentando di richiedere che un altro gestore code diventi principale.</p> <p><i>Stopping</i> che indica che il gestore code si sta disconnettendo dal relativo gestore code principale.</p> <p><i>Refused</i> che significa che la connessione è stata rifiutata dal gestore code principale. Ciò potrebbe dipendere dal fatto che il gestore code principale dispone già di un altro gestore code secondario avente lo stesso nome.</p> <p><i>Error</i> che indica che si è verificato un errore di connessione dal motore di pubblicazione/sottoscrizione al gestore code principale. Le cause possibili di questo errore sono: la coda di trasmissione non è definita, oppure la coda di trasmissione non è abilitata.</p> | STATO          |
| Conteggio Sot  | Nelle relazioni del gestore code non vengono verificati gli elementi principali e non viene restituito alcun valore.   | SUBCOUNT       |
| Conteggio argomenti  | Nelle relazioni del gestore code non vengono verificati gli elementi principali e non viene restituito alcun valore.   | TPCOUNT        |

| Nella seguente tabella sono riportati gli attributi di stato nella sezione Elementi secondari: |   |                |
|--|---|----------------|
| Attributo  | Significato   | Parametro MQSC |
| Nome del gestore code  | Il nome del gestore code secondario.  | QMNAME         |
| Stato  | <p>Lo stato corrente del motore di pubblicazione/sottoscrizione del gestore code secondario. Il valore di stato può essere:</p> <p><i>Active</i> che indica la connessione con il gestore code secondario è attiva.</p> <p><i>Starting</i> che indica che un altro gestore code sta tentando di richiedere che questo gestore code diventi principale.</p> <p><i>Stopping</i> che indica che il gestore code secondario sta effettuando la disconnessione.</p> <p><i>Error</i> che indica che si è verificato un errore di connessione dal motore di pubblicazione/sottoscrizione al gestore code secondario. Le cause possibili di questo errore sono: la coda di trasmissione non è definita, oppure la coda di trasmissione non è abilitata.</p> | STATO          |
| Conteggio Sot  | Nelle relazioni del gestore code non vengono verificati gli elementi secondari e non viene restituito alcun valore.   | SUBCOUNT       |
| Conteggio argomenti  | Nelle relazioni del gestore code non vengono verificati gli elementi secondari e non viene restituito alcun valore.   | TPCOUNT        |

## Concetti correlati

[“Gestori code” a pagina 14](#)

Un gestore code è un programma che fornisce servizi di messaggistica alle applicazioni. Le applicazioni che utilizzano l'interfaccia MQI (Message Queue Interface) possono inserire e richiamare i messaggi dalle code. Il gestore code garantisce che i messaggi vengano inviati alla coda appropriata oppure indirizzati verso un altro gestore code.

## Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177](#)

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

## Riferimenti correlati


[“Attributi di stato dei gestori code” a pagina 545](#)

Gli attributi di stato dei gestori code multipiattaforma e dei gestori code z/OS.

## Attributi di stato delle code

Gli attributi di stato delle code e degli handle che stanno accedendo alle code.

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY QSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

| Attributo                                  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Nome coda                                  | Il nome della coda.   |                |
| Profondità corrente coda                   | Il numero di messaggi nella coda.   | CURDEPTH       |
| Conteggio input aperti                     | Questo è il numero di applicazioni connesse alla coda per richiamare i messaggi.  | IPPROCS        |
| Conteggio output aperti                    | Questo è il numero di applicazioni connesse alla coda per inserirvi i messaggi.   | OPPROCS        |
| Messaggi senza commit                      | Questo attributo indica se sono presenti delle modifiche di cui non è stato eseguito il commit (inserimenti e richiami) in sospeso per la coda. Se sono presenti delle modifiche di cui non è stato eseguito il commit, il valore è un numero corrispondente al numero di messaggi senza commit che sono in sospeso (1, 2, 3, 4, 5, ecc). Se non ci sono modifiche in sospeso di cui non è stato eseguito il commit, il valore è No.  Per le code condivise z/OS, il valore si applica solo al gestore code che sta generando la risposta. Il valore non si applica a tutti i gestori code che fanno parte del gruppo di condivisione code. | UNCOM          |
| Nome estensione log di ripristino supporto | Il nome dell'estensione del log più vecchia richiesto dalla coda per eseguire un ripristino del supporto.   | MEDIALOG       |
| Controllo coda                             | L'estensione del log o il ricevente necessario per il ripristino della coda. Su gestori code che utilizzano la registrazione circolare, questo attributo non ha alcun valore. Questo attributo è valido su AIX, Linux, and Windows.   | MONQ           |

| Attributo                       | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------------|---|----------------|
| Ora coda                        | <p>L'intervallo, espresso in microsecondi, compreso tra due inserimenti di messaggi nella coda e della relativa lettura. Il valore massimo disponibile è 999 999 999; se l'intervallo supera questo valore, verrà comunque visualizzato 999 999 999. L'intervallo viene misurato dal momento in cui il messaggio viene inserito nella coda fino a quando viene richiamato in modo distruttivo da un'applicazione e include i seguenti tempi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ora in cui l'applicazione di inserimento ha inserito il messaggio e ora in cui il messaggio è disponibile, ad esempio viene eseguito il commit del messaggio.</li> <li>• Tempo per cui il messaggio è in coda in attesa di essere elaborato.</li> </ul> <p>Nella cella sono riportati due valori: uno basato sull'attività recente in un breve periodo di tempo e uno basato sull'attività per un periodo di tempo maggiore. Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. <b>z/OS</b> Per le code z/OS che hanno disposizione Shared, il valore mostrato è per le misurazioni raccolte solo su questo gestore code.</p> | QTIME          |
| Intervallo messaggi più vecchio | Il tempo, in secondi, che il messaggio più vecchio si trova nella coda.   | MSGAGE         |
| Ultima data put                 | <p>La data in cui è stato inserito l'ultimo messaggio sulla coda dall'avvio del gestore code. Se non è disponibile alcuna data di inserimento, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato inserito alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto. <b>z/OS</b> Per le code z/OS che hanno disposizione Shared, il valore mostrato è per le misurazioni raccolte solo su questo gestore code.</p>   | LPUTDATE       |
| Ultima ora put                  | <p>L'ora in cui è stato inserito l'ultimo messaggio sulla coda dall'avvio del gestore code. Se non è disponibile alcuna ora di inserimento, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato inserito alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto. <b>z/OS</b> Per le code z/OS che hanno disposizione Shared, il valore mostrato è per le misurazioni raccolte solo su questo gestore code.</p>  | LPUTTIME       |
| Ultima data richiamo            | <p>La data in cui è stato richiamato l'ultimo messaggio dalla coda dall'avvio del gestore code. Un messaggio solo visualizzato non conta come messaggio richiamato. Se non è disponibile alcuna data di richiamo, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato richiamato alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto. <b>z/OS</b> Per le code z/OS che hanno disposizione Shared, il valore mostrato è per le misurazioni raccolte solo su questo gestore code.</p>  | LGETDATE       |

| Attributo                                     | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| Ultima ora richiamo                           | L'ora in cui è stato richiamato l'ultimo messaggio dalla coda dall'avvio del gestore code. Un messaggio solo visualizzato non conta come messaggio richiamato. Se non è disponibile alcuna ora di richiamo, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato richiamato alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto. <b>z/OS</b> Per le code z/OS che hanno disposizione Shared, il valore mostrato è per le misurazioni raccolte solo su questo gestore code. | LGETTIME       |
| <b>Multi</b> Dimensione file corrente         | La dimensione corrente del file utilizzato da questa coda (in megabyte).   | CURFSIZE       |
| <b>Multi</b> Dimensione massima file corrente | La dimensione massima fino alla quale il file della coda è attualmente in grado di crescere (in megabyte). Questo valore può essere inferiore al valore configurato di MAXFSIZE se il file della coda non è stato ancora riconfigurato dal gestore code per supportare file di dimensioni maggiori.  | CURMAXFS       |

### Oggetti di stato per la gestione delle code

Nella seguente tabella sono riportati gli attributi di stato per la gestione delle code presenti nella seconda tabella nella pagina Stato delle code.

| Attributo         | Significato  | Parametro MQSC |
|-------------------|--|----------------|
| Nome coda         | Il nome della coda.  |                |
| Nome applicazione | <p>Una stringa contenente la tag dell'applicazione connessa al gestore code. Il valore è uno dei seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>z/OS</b> un nome lavoro di batch di z/OS</li> <li>un TSO USERID, un APPLID di CICS</li> <li><b>z/OS</b> un nome regione IMS</li> <li>un nome lavoro di un iniziatore di canali</li> <li><b>IBM i</b> un nome lavoro di IBM i</li> <li>un processo AIX, Linux, and Windows</li> </ul> <p>Il nome dell'applicazione rappresenta il nome del processo o del lavoro che si è connesso al gestore code. Se il processo o il lavoro è connesso all'istanza mediante un canale, il nome dell'applicazione rappresenta il processo o il lavoro remoto piuttosto che il processo del canale locale o il nome del lavoro.</p> | APPLTAG        |
| Processo ID       | L'ID del processo che ha aperto la coda. Questo attributo non è valido su z/OS.  | PID            |
| ID thread         | L'ID del thread all'interno del processo dell'applicazione che ha aperto la coda. L'asterisco indica che questa coda è stata aperta con una connessione condivisa. Questo attributo non è valido su z/OS.  | TID            |

| Attributo                       | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------------|---|----------------|
| Tipo di applicazione            | Una stringa che indica il tipo di applicazione connessa al gestore code. Batch significa un'applicazione che utilizza una connessione batch; RRSBATCH significa un'applicazione coordinata da RRS che utilizza una connessione batch; CICS significa una transazione CICS; IMS significa una transazione IMS; CHINIT significa un iniziatore di canali; System significa un gestore code; User indica un'applicazione utente. | APPLTYPE       |
| Descrizione applicazione        | Una stringa contenente una descrizione dell'applicazione, laddove nota, connessa al gestore code. Se l'applicazione non viene riconosciuta dal gestore code, la descrizione restituita è formata da spazi. La descrizione dell'applicazione è filtrabile (ad esempio con una clausola WHERE) per consentire a un amministratore di visualizzare solo determinate connessioni.   | APPLDESC       |
| Sfoggia accesso                 | Ciò indica se la gestione può selezionare l'accesso alla coda. Se l'handle fornisce accesso in esplorazione, il valore è Yes; se non lo fornisce, il valore è No.   | SFOGLIA        |
| Richiedi accesso                | Ciò indica se la gestione può richiedere l'accesso alla coda. Se l'handle fornisce accesso in interrogazione, il valore è Yes; se non lo fornisce, il valore è No.  | INQUIRE        |
| Input accesso                   | Ciò indica se la gestione fornisce l'accesso all'input della coda. No indica che la coda non è aperta per l'input; Shared indica che la coda è aperta per input condiviso; Exclusive indica che la coda è aperta per input esclusivo.   | INPUT          |
| Output accesso                  | Ciò indica se la gestione fornisce l'accesso all'output della coda. Se l'handle fornisce accesso in output, il valore è Yes; se non lo fornisce, il valore è No.  | OUTPUT         |
| Imposta accesso                 | Ciò indica se la gestione fornisce l'accesso di impostazione per la coda. Se l'handle fornisce accesso in impostazione, il valore è Yes; se non lo fornisce, il valore è No.  | SET            |
| ID utente                       | L'ID utente associato alla gestione.  | USERID         |
| Nome canale                     | Il nome del canale su cui è presente la gestione. Se non è associato alcun canale, questo valore è vuoto. Questo valore viene visualizzato solo quando la gestione appartiene all'iniziatore dei canali.  | CHANNEL        |
| Nome connessione                | Il nome della connessione associata al canale su cui è presente la gestione. Se non è associato alcun canale, questo valore è vuoto. Questo valore viene visualizzato solo quando la gestione appartiene all'iniziatore dei canali.   | CONNNAME       |
| Tipo di unità di lavoro         | Il tipo di unità di recupero come visualizzata dal gestore code. È uno dei seguenti: z/OS CICS (solo z/OS); XA; z/OS RRS (solo z/OS); z/OS IMS (solo z/OS); Queue manager.  | URTYPE         |
| ID unità di lavoro gestore code | L'unità di ripristino assegnata dal gestore code. Si tratta di un ID transazione di 8 byte, visualizzato come 16 caratteri esadecimali. z/OS Su z/OS si tratta di un RBA di log di 8 byte, visualizzato come 16 caratteri esadecimali.  | QMURID         |



| Attributo                  | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------------|---|----------------|
| Stato asincrono            | <p>Lo stato di consumatore asincrono su questo handle dell'oggetto. Esistono cinque valori possibili:</p> <p><b>Attivo:</b> una chiamata MQCB ha impostato una funzione per il richiamo a messaggi di processo in modo asincrono e l'handle di connessione è stato avviato per consentire di procedere con il consumo asincrono dei messaggi.</p> <p><b>Inattivo:</b> una chiamata MQCB ha impostato una funzione per il richiamo a messaggi di processo in modo asincrono ma l'handle di connessione non è stato ancora avviato o è stato interrotto o sospeso ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono dei messaggi.</p> <p><b>Sospeso:</b> la richiamata di consumo asincrono è stata sospesa ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono su questo handle dell'oggetto. Questo può essere dovuto al fatto che la chiamata MQCB con operazione MQOP_SUSPEND è stata emessa dall'applicazione contro questo handle dell'oggetto o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stata sospesa dal sistema nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata viene chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Questo viene riportato nel campo <b>Motivo</b> della struttura MQCBC che viene passata alla funzione di richiamata. Per fare procedere con il consumo asincrono dei messaggi, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB con parametro operazione impostato su MQOP_RESUME.</p> | ASTATE         |
|                            | <p><b>Sosptemp:</b> la richiamata di consumo asincrono è stata temporaneamente sospesa dal sistema ed è impossibile al momento procedere con il consumo asincrono dei messaggi su questo handle dell'oggetto. Nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata viene chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Questo viene riportato nel campo <b>Motivo</b> della struttura MQCBC che viene passata alla funzione di richiamata. La funzione di richiamata viene nuovamente chiamata quando il consumo asincrono dei messaggi viene ripristinato dal sistema, una volta risolta la condizione temporanea.</p> <p><b>Nessuno:</b> non è stata emessa alcuna chiamata MQCB contro questa gestione, di conseguenza il consumo asincrono dei messaggi è configurato su questa gestione. Questo è il valore predefinito.</p>  |                |
| ID unità di lavoro esterna | L'identificativo dell'unità di ripristino esterna associato alla connessione. Questo è l'ID di ripristino noto nel coordinatore del punto di sincronizzazione esterno. Il formato è determinato dal valore dell'attributo <code>Unit Of Work type</code> .  | URID           |

| Attributo   | Significato  | Parametro MQSC |
|---|--|----------------|
| <p>➤ z/OS</p> <p>➤ z/OS ID spazio indirizzi</p>                   | Un identificativo di 4 caratteri dello spazio indirizzi dell'applicazione che è identificato dall'attributo Application name. Distingue tra i valori duplicati di Application name. Questo valore viene visualizzato solo quando il gestore code proprietario della coda è in esecuzione su z/OS e il valore dell'attributo Application type non è System.   | ASID           |
| <p>➤ z/OS</p> <p>➤ z/OS Nome blocco specifica programma</p>       | Il nome composto da 8 caratteri del blocco PSB (program specification block) associato alla transazione IMS in esecuzione (solo su z/OS). È possibile utilizzare gli attributi Program specification block name e Program specification table ID per eliminare la transazione utilizzando i comandi IMS. Viene visualizzato un valore solo quando il valore dell'attributo Application type è IMS. | PSBNAME        |
| <p>➤ z/OS</p> <p>➤ z/OS ID tabella di specifica dei programmi</p> | L'ID dell'area PST (program specification table) IMS a 4 caratteri per l'area IMS connessa (solo su z/OS). Viene visualizzato un valore solo quando il valore dell'attributo App type è IMS.   | PSTID          |
| <p>➤ z/OS</p> <p>➤ z/OS ID transazione CICS</p>                   | Un ID transazione CICS di 4 caratteri (solo z/OS). Viene visualizzato un valore solo quando il valore dell'attributo App type è CICS.  | TRANSID        |

#### Concetti correlati

“Code IBM MQ” a pagina 15

Una coda è un contenitore di messaggi. Le applicazioni aziendali connesse al gestore code su cui è presente la coda possono richiamare i messaggi o inserire i messaggi nella coda.

#### Attività correlate

“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

### Attributi di stato degli argomenti

Gli attributi di stato degli argomenti.

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY TPSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

| Attributo               | Significato   | Parametro MQSC |
|-------------------------|---|----------------|
| Stringa argomento       | <b>Topic String</b> identifica il nodo dell'argomento. Corrisponde alle informazioni di un publisher a un sottoscrittore interessato a tali informazioni. | TOPICSTR       |
| Pubblica                | Indica se le pubblicazioni sono consentite o meno.  | PUB            |
| Sottoscrivi             | Indica se le sottoscrizioni sono consentite o meno.   | SUB            |
| Sottoscrizioni durevoli | Indica se le sottoscrizioni durevoli sono consentite o meno.  | DURSUB         |
| Priorità predefinita    | Visualizza la priorità predefinita dei messaggi pubblicati nell'argomento.  | DEFPTY         |

| <b>Attributo</b>                            | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b>       |
|---|--|-----------------------------|
| Persistenza predefinita                     | Visualizza la persistenza predefinita dei messaggi pubblicati nell'argomento.  | DEFPSIST                    |
| Coda durevole dei modelli                   | Questa è la coda dei modelli gestiti delle sottoscrizioni durevoli.  | MDURMDL                     |
| Coda non durevole dei modelli               | Questa è la coda dei modelli gestiti delle sottoscrizioni non durevoli.  | MNDURMDL                    |
| Tipo di risposta di inserimento predefinito | Il tipo di risposta predefinito per gli inserimenti di messaggi. Il valore predefinito è <code>Come principale</code> . Le altre 2 opzioni disponibili sono:<br><br><code>Sinc</code> che indica che la risposta viene inserita in modo sincrono.<br><br><code>Asinc</code> che indica che la risposta viene inserita in modo asincrono.   | DEFPRESP                    |
| Nome argomento di gestione                  | Gli oggetti dell'argomento di gestione vengono richiesti allo scopo di definire gli attributi di determinate porzioni della struttura ad albero dell'argomento, nonché per impostare la verifica delle autorizzazioni relative ad argomenti specifici.   | N/A                         |
| Conteggio sottoscrittori                    | Questo è il numero dei sottoscrittori per questa stringa dell'argomento, compresi i sottoscrittori durevoli attualmente non connessi.  | SUBCOUNT                    |
| Conteggio publisher                         | Il numero di applicazioni che sta attualmente effettuando pubblicazioni nell'argomento.  | PUBCOUNT                    |
| Pubblicazione conservata                    | Indica se la pubblicazione è conservata o meno.  | MQIACF_RETAINED_PUBLICATION |
| Consegna di messaggi non persistenti        | Metodo di consegna dei messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento.  | NPMSGDLV                    |
| Consegna di messaggi persistenti            | Metodo di consegna dei messaggi persistenti pubblicati in questo argomento.  | PMSGDLV                     |
| Ambito della pubblicazione                  | L'ambito delle pubblicazioni può essere controllato a livello amministrativo, utilizzando l'attributo dell'argomento PUBSCOPE. L'attributo può essere impostato su uno dei tre valori seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>Come principale</code>. Questo è il valore predefinito. L'ambito della pubblicazione viene impostato sullo stesso valore del gestore code principale.</li> <li>• <code>Gestore code</code>. La pubblicazione viene consegnata solo ai sottoscrittori locali.</li> <li>• <code>Tutto</code>. La pubblicazione viene consegnata ai sottoscrittori locali ed a quelli remoti attraverso gestori code connessi direttamente.</li> </ul> | PUBSCOPE                    |

| Attributo                                  | Significato   | Parametro MQSC |
|--|---|----------------|
| Ambito della sottoscrizione                | L'ambito delle sottoscrizioni può essere controllato a livello amministrativo, utilizzando l'attributo dell'argomento SUBSCOPE. L'attributo può essere impostato su uno dei tre valori seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Come principale.</b> Questo è il valore predefinito. L'ambito della sottoscrizione viene impostato sullo stesso valore del gestore code principale.</li> <li>• <b>Gestore code.</b> La sottoscrizione riceve soltanto pubblicazioni locali e le sottoscrizioni proxy non vengono propagate ai gestori code remoti.</li> <li>• <b>Tutto.</b> Una sottoscrizione proxy viene propagata ai gestori code remoti e il sottoscrittore riceve pubblicazioni locali e remote.</li> </ul>   | SUBSCOPE       |
| Nome cluster                               | Questo è il nome del cluster al quale appartiene l'argomento.   | cluster        |
| Utilizza coda di messaggi non recapitabili | Specifica se viene utilizzata la coda di messaggi non recapitabili quando i canali non sono in grado di consegnare i messaggi di pubblicazione. Esistono 2 valori possibili: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No</b> significa che i messaggi di pubblicazione che non possono essere consegnati alla coda di sottoscrizione corretta vengono considerati come un errore di inserimento del messaggio e il MQPUT dell'applicazione a un argomento ha esito negativo in base alle impostazioni di <u>Consegna di messaggi non persistenti</u> e <u>Consegna di messaggi persistenti</u>.</li> <li>• <b>Sì</b> significa che se l'attributo <u>Coda messaggi non recapitabili</u> del gestore code fornisce il nome di una coda messaggi non recapitabile, viene utilizzata tale coda. Altrimenti il funzionamento avviene come per No.</li> </ul> | USEDLQ         |

### Concetti correlati

“Argomenti” a pagina 17

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### Attività correlate

“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

### Riferimenti correlati

“Attributi stato” a pagina 544

In IBM MQ Explorer, è possibile visualizzare lo stato corrente degli oggetti IBM MQ. Ad esempio, è possibile verificare se un canale è in esecuzione, oppure scoprire quando è stato inserito l'ultimo messaggio in una determinata coda. Inoltre, è possibile visualizzare lo stato salvato di un canale.

## Attributi di stato delle sottoscrizioni

Gli attributi di stato delle sottoscrizioni.

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY QSTATUS.

Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC.

| Attributo                      | Significato   | Parametro MQSC |
|--------------------------------|---|----------------|
| Nome                           | Questo è l'identificativo univoco della sottoscrizione dell'applicazione.   | SUB            |
| Identificativo                 | <b>Identifier</b> viene assegnato dal gestore code come identificativo univoco per questa sottoscrizione.   | SUBID          |
| ID utente                      | L'identificativo utente associato alla sottoscrizione.  | SUBUSER        |
| Durevole                       | Il parametro <b>Durable</b> della sottoscrizione può essere Sì o No. Quando <b>Durable</b> è impostato su Sì, le sottoscrizioni non vengono eliminate quando l'applicazione di creazione chiude il suo handle di sottoscrizione.  | DURABLE        |
| Tipo                           | Il <b>Type</b> di sottoscrizione indica come è stata creata la sottoscrizione. I tipi di sottoscrizione sono:<br><br>API: sottoscrizione creata utilizzando una richiesta <b>MQSUB API</b> .<br><br>ADMIN: sottoscrizione creata mediante comando <b>DEF SUB MQSC</b> o <b>PCF</b> . ADMIN viene utilizzato anche per indicare che una sottoscrizione è stata modificata mediante un comando di gestione.<br><br>PROXY: sottoscrizione creata internamente per l'instradamento delle pubblicazioni attraverso una rete di gestori code.   | SUBTYPE        |
| ID connessione                 | CONNID attualmente attivo che ha aperto questa sottoscrizione. Viene utilizzato per il rilevamento delle pubblicazioni locali.  | ACTCONN        |
| Data di ripresa                | La data del più recente MQSUB connesso a questa sottoscrizione.   | RESMDATE       |
| Orario di ripresa              | L'orario del più recente MQSUB connesso a questa sottoscrizione.  | RESMTIME       |
| Data di ultima pubblicazione   | Data di ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione.  | LMSGDATE       |
| Orario di ultima pubblicazione | Orario di ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione.  | LMSGTIME       |
| Conteggio messaggi             | Il numero di messaggi inseriti nella destinazione specificata da questa sottoscrizione dal momento della sua creazione, oppure dal riavvio del gestore code, a seconda di quale sia l'azione più recente. Questo numero potrebbe non riflettere il numero totale di messaggi che sono, o sono stati, disponibili per l'applicazione utilizzata. Ciò perché potrebbe includere anche le pubblicazioni che sono state elaborate in modo parziale ma poi annullate dal gestore code a causa di un errore di pubblicazione oppure le pubblicazioni effettuate in un punto di sincronizzazione e di cui è stato eseguito il rollback dall'applicazione di pubblicazione. | NUMMSGS        |

| Attributo                             | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------------------|---|----------------|
| Indicatore affidabilità multicast (%) | <p>Indicatore dell'affidabilità dei messaggi multicast. I valori sono espressi in percentuale. Un valore di 100 indica che la consegna dei messaggi è in esecuzione senza problemi. Un valore inferiore a 100 indica che per alcuni messaggi si stanno verificando problemi di rete.</p> <p>Per determinare la natura di questi problemi è possibile abilitare la generazione di messaggi di evento utilizzando il parametro <b>COMMEV</b> degli oggetti COMMINFO ed esaminare i messaggi di evento generati. Vengono restituiti due valori:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il primo valore si basa sulla recente attività su un breve periodo di tempo.</li> <li>• Il secondo valore si basa sull'attività su un periodo di tempo più lungo. Se non è disponibile alcuna misurazione, i valori vengono mostrati come vuoti.</li> </ul> | MCASTREL       |

#### Attività correlate

[“Creazione di una nuova sottoscrizione” a pagina 112](#)

È possibile creare una nuova sottoscrizione per sottoscrivere un argomento per un gestore code IBM WebSphere MQ 7.0 o successive.

[“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177](#)

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

#### Riferimenti correlati

[“Attributi stato” a pagina 544](#)

In IBM MQ Explorer, è possibile visualizzare lo stato corrente degli oggetti IBM MQ. Ad esempio, è possibile verificare se un canale è in esecuzione, oppure scoprire quando è stato inserito l'ultimo messaggio in una determinata coda. Inoltre, è possibile visualizzare lo stato salvato di un canale.

### Attributi di stato degli argomenti per i sottoscrittori

Per un argomento fornito, la serie di attributi che contengono le informazioni sullo stato del sottoscrittore.

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY TPSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

| Attributo         | Significato   | Parametro MQSC |
|-------------------|---|----------------|
| Stringa argomento | <b>Topic String</b> identifica il nodo dell'argomento. Corrisponde alle informazioni di un publisher a un sottoscrittore interessato a tali informazioni. | TOPICSTR       |
| ID sottoscrizione | Identificativo assegnato dal gestore code, in qualità di identificativo univoco di questa sottoscrizione.   | SUBID          |
| Utente            | L'identificativo utente associato alla sottoscrizione.  | SUBUSER        |
| Durevole          | Indica se le sottoscrizioni durevoli sono consentite o meno.  | DURSUB         |

| Attributo                             | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------------------|---|----------------|
| Tipo                                  | <p>Il <b>Type</b> di sottoscrizione indica come è stata creata la sottoscrizione. I tipi di sottoscrizione sono:</p> <p>API: sottoscrizione creata tramite una richiesta <b>MQSUB API</b> .</p> <p>ADMIN: sottoscrizione creata mediante comando <b>DEF SUB MQSC</b> o <b>PCF</b>. ADMIN viene utilizzato anche per indicare che una sottoscrizione è stata modificata mediante il comando di gestione.</p> <p>PROXY: sottoscrizione creata internamente per l'instradamento delle pubblicazioni attraverso una rete di gestori code.</p>   | SUBTYPE        |
| ID connessione                        | CONNID attualmente attivo che ha aperto questa sottoscrizione. Viene utilizzato per il rilevamento delle pubblicazioni locali.  | ACTCONN        |
| Data di ripresa                       | La data del più recente MQSUB connesso a questa sottoscrizione.   | RESMDATE       |
| Orario di ripresa                     | L'orario del più recente MQSUB connesso a questa sottoscrizione.  | RESMTIME       |
| Conteggio messaggi                    | Il numero di messaggi inseriti nella destinazione specificata da questa sottoscrizione dal momento della sua creazione, oppure dal riavvio del gestore code, a seconda di quale sia l'azione più recente. Questo numero potrebbe non riflettere il numero totale di messaggi che sono, o sono stati, disponibili per l'applicazione utilizzata. Ciò perché potrebbe includere anche le pubblicazioni che sono state elaborate in modo parziale ma poi annullate dal gestore code a causa di un errore di pubblicazione oppure le pubblicazioni effettuate in un punto di sincronizzazione e di cui è stato eseguito il rollback dall'applicazione di pubblicazione.   | NUMMSGS        |
| Indicatore affidabilità multicast (%) | <p>Indicatore dell'affidabilità dei messaggi multicast. I valori sono espressi in percentuale. Un valore di 100 indica che la consegna dei messaggi è in esecuzione senza problemi. Un valore inferiore a 100 indica che per alcuni messaggi si stanno verificando problemi di rete.</p> <p>Per determinare la natura di questi problemi è possibile abilitare la generazione di messaggi di evento utilizzando il parametro <b>COMMEV</b> degli oggetti COMMINFO ed esaminare i messaggi di evento generati. Vengono restituiti due valori:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il primo valore si basa sulla recente attività su un breve periodo di tempo.</li> <li>• Il secondo valore si basa sull'attività su un periodo di tempo più lungo. Se non è disponibile alcuna misurazione, i valori vengono mostrati come vuoti.</li> </ul> | MCASTREL       |

### Concetti correlati

[“Argomenti” a pagina 17](#)

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.

### Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177](#)

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

## Riferimenti correlati

“Attributi stato” a pagina 544

In IBM MQ Explorer, è possibile visualizzare lo stato corrente degli oggetti IBM MQ. Ad esempio, è possibile verificare se un canale è in esecuzione, oppure scoprire quando è stato inserito l'ultimo messaggio in una determinata coda. Inoltre, è possibile visualizzare lo stato salvato di un canale.

“Attributi di stato degli argomenti per i publisher” a pagina 568

Per un argomento fornito, la serie di attributi che contengono le informazioni sullo stato dell'applicazione.

## Attributi di stato degli argomenti per i publisher

Per un argomento fornito, la serie di attributi che contengono le informazioni sullo stato dell'applicazione.

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY TPSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

| Attributo                             | Significato  | Parametro MQSC |
|---------------------------------------|--|----------------|
| Stringa argomento                     | <b>Topic String</b> identifica il nodo dell'argomento. Corrisponde alle informazioni di un publisher a un sottoscrittore interessato a tali informazioni.  | TOPICSTR       |
| Data di ultima pubblicazione          | Data di ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione.   | LSMGDATE       |
| Orario di ultima pubblicazione        | Orario di ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione.   | LSMGTIME       |
| Conteggio pubblicazioni               | Il numero di applicazioni che sta attualmente effettuando pubblicazioni nell'argomento.  | PUBCOUNT       |
| ID connessione                        | CONNID attualmente attivo che ha aperto una sottoscrizione. Viene utilizzato per il rilevamento delle pubblicazioni locali.  | ACTCONN        |
| Indicatore affidabilità multicast (%) | <p>Indicatore dell'affidabilità dei messaggi multicast. I valori sono espressi in percentuale. Un valore di 100 indica che la consegna dei messaggi è in esecuzione senza problemi. Un valore inferiore a 100 indica che per alcuni messaggi si stanno verificando problemi di rete.</p> <p>Per determinare la natura di questi problemi è possibile abilitare la generazione di messaggi di evento utilizzando il parametro <b>COMMEV</b> degli oggetti COMMINFO ed esaminare i messaggi di evento generati. Vengono restituiti due valori:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Il primo valore si basa sulla recente attività su un breve periodo di tempo.</li><li>• Il secondo valore si basa sull'attività su un periodo di tempo più lungo. Se non è disponibile alcuna misurazione, i valori vengono mostrati come vuoti.</li></ul> | MCASTREL       |

## Concetti correlati

“Argomenti” a pagina 17

Un argomento identifica il tema trattato in una pubblicazione. Un argomento è una stringa di caratteri che descrive l'oggetto dell'informazione pubblicata in un messaggio di pubblicazione/sottoscrizione. In qualità di sottoscrittore, l'utente può specificare un argomento o una serie di argomenti, utilizzando i caratteri jolly per ricevere le informazioni richieste.



## Attività correlate

“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

## Riferimenti correlati

“Attributi stato” a pagina 544

In IBM MQ Explorer, è possibile visualizzare lo stato corrente degli oggetti IBM MQ. Ad esempio, è possibile verificare se un canale è in esecuzione, oppure scoprire quando è stato inserito l'ultimo messaggio in una determinata coda. Inoltre, è possibile visualizzare lo stato salvato di un canale.

“Attributi di stato degli argomenti per i sottoscrittori” a pagina 566

Per un argomento fornito, la serie di attributi che contengono le informazioni sullo stato del sottoscrittore.

## Proprietà dello stato dei canali

Visualizza le proprietà che mostrano lo stato di un canale. Sono disponibili due viste: stato corrente e stato salvato.

Lo stato corrente di un canale viene aggiornato continuamente man mano che i messaggi vengono inviati e ricevuti. Lo stato salvato di un canale viene invece aggiornato solo nei seguenti casi:

- Per tutti i canali:
  - Quando il canale entra o lascia lo stato Arrestato o Nuovo tentativo.
- Per un canale mittente:
  - Prima di richiede la conferma che è stato ricevuto un batch di messaggi
  - Quando viene ricevuta la conferma
- Per un canale ricevente:
  - Prima di confermare che è stato ricevuto un batch di messaggi
- Per un canale di connessione server:
  - Nessun dato viene salvato


Pertanto, un canale che non è mai stato corrente non può avere alcuno stato salvato. Le proprietà visualizzate per lo stato salvato di un canale sono un sottoinsieme delle proprietà visualizzate per lo stato di un canale. Queste proprietà comuni sono contrassegnate da un asterisco (\*) nella seguente tabella.


Per ciascuna proprietà, è riportata una breve descrizione delle informazioni mostrate dalla proprietà. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY CHSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

| Proprietà            | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------------|---|----------------|
| Dimensione del batch | La dimensione del batch utilizzata per questa sessione.   | BATCHSZ        |
| Batch                | Il numero di batch completati dall'avvio del canale.  | BATCHES        |
| Buffer ricevuti      | Il numero di buffer di trasmissione ricevuti. Ciò include la ricezione delle informazioni di controllo della trasmissione.                    | BUFSRCVD       |
| Buffer inviati       | Il numero di buffer di trasmissione inviati. Ciò include l'invio delle informazioni di controllo della trasmissione.                          | BUFSENT        |
| Byte ricevuti        | Il numero di byte ricevuti dall'avvio del canale. Tale valore include le informazioni di controllo ricevute dall'MCA (Message Channel Agent). | BYT SRCVD      |
| Byte inviati         | Il numero di byte inviati dall'avvio del canale. Tale valore include le informazioni di controllo inviate dall'MCA (Message Channel Agent).   | BYT SENT       |

| <b>Proprietà</b>         | <b>Significato</b>  | <b>Parametro MQSC</b>   |
|--------------------------|---|---|
| *Controllo canale        | Il livello corrente della raccolta dei dati di controllo per il canale.   | MONCHL  |
| *Nome canale             | Il nome della definizione del canale.   | CHANNEL   |
| *Stato canale            | Lo stato del canale, che può essere Starting, Binding, Initializing, Running, Stopping, Retrying, Paused, Stopped o Requesting.   | STATO   |
| Stato secondario canale  | L'azione eseguita correntemente dal canale.   | SUBSTATE  |
| *Tipo di canale          | Il tipo di canale, che può essere Sender, Server, Receiver, Requester, Cluster-sender, Cluster-receiver, Server-connection.   | CHLTYPE   |
| Velocità di compressione | La velocità di compressione raggiunta, visualizzata in percentuale. Questo attributo visualizza un indicatore a breve termine e uno a lungo termine. I valori vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo se il canale è in esecuzione.  | COMPRATE  |
| Tempo di compressione    | Il tempo per messaggio, in microsecondi, utilizzati per la compressione o la decompressione. Questa proprietà visualizza un indicatore a breve termine e uno a lungo termine. I valori vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo se il canale è in esecuzione.   | COMPTIME  |
| *Nome connessione        | Il nome della connessione per cui le informazioni sullo stato del canale vengono visualizzate.  | CONNNAME  |
| Conversazioni correnti   | Il numero di conversazioni attualmente condivise su una particolare istanza del canale client TCP/IP (socket).  | Queste sono informazioni effimere e non hanno parametri MQSC associati. |
| *LUWID corrente          | L'ID dell'unità di lavoro logica associato al batch corrente per un canale di invio o di ricezione. Per un canale di invio, quando il canale è in dubbio, il valore è il LUWID del batch in dubbio. Per un'istanza del canale salvata, questo parametro contiene informazioni significative soltanto se l'istanza del canale è in dubbio. Tuttavia, il valore del parametro viene sempre restituito quando richiesto, anche se l'istanza del canale non è in dubbio. Tale valore viene sempre aggiornato con il LUWID del batch successivo (se noto). | CURLUWID  |

| <b>Proprietà</b>          | <b>Significato</b>  | <b>Parametro MQSC</b> |
|---------------------------|---|-----------------------|
| *Messaggi correnti        | Per un canale di invio, questo è il numero di messaggi che sono stati inviati nel batch corrente. Il valore aumenta per ogni messaggio che viene inviato e quando il canale entra in uno stato dubbio, il valore rappresenta il numero di messaggi in dubbio. Per un'istanza del canale salvata, questo parametro contiene informazioni significative soltanto se l'istanza del canale è in dubbio. Tuttavia, il valore del parametro viene sempre restituito quando richiesto, anche se l'istanza del canale non è in dubbio. Per un canale di ricezione, questo è il numero di messaggi che sono stati ricevuti nel batch corrente. Il valore aumenta per ogni messaggio che viene ricevuto. Il valore viene reimpostato su zero, sia per il canale di invio che per quello di ricezione, quando il batch viene completato. | CURMSGS               |
| *Numero sequenza corrente | Per un canale di invio, questo è il numero di sequenza dell'ultimo messaggio inviato. Tale valore viene aggiornato per ogni messaggio che viene inviato e quando il canale entra in uno stato dubbio, il valore rappresenta il numero di sequenza dell'ultimo messaggio in dubbio. Per un'istanza del canale salvata, questo parametro contiene informazioni significative soltanto se l'istanza del canale è in dubbio. Tuttavia, il valore del parametro viene sempre restituito quando richiesto, anche se l'istanza del canale non è in dubbio. Per un canale di ricezione, questo è il numero di sequenza dell'ultimo messaggio ricevuto. Il valore viene aggiornato per ogni messaggio che viene ricevuto.  | CURSEQNO              |
| Ora uscita                | Il tempo, in microsecondi, che ogni messaggio ha impiegato per elaborare le uscite utente. Nella cella sono riportati due valori: uno basato sull'attività recente in un breve periodo di tempo e uno basato sull'attività per un periodo di tempo maggiore. Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. I valori vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo se il canale è in esecuzione.   | EXITTIME              |
| Compressione intestazione | Definisce se i dati dell'intestazione inviati dal canale vengono compressi. Sono riportati due valori: il valore di compressione dei dati dell'intestazione predefinito negoziato per il canale e il valore di compressione dei dati dell'intestazione utilizzato per l'ultimo messaggio che è stato inviato. Se non è stato inviato alcun messaggio sul canale, il secondo valore sarà nullo.  | COMPHDR               |
| Intervallo heartbeat      | L'intervallo heartbeat utilizzato per questa sessione.  | HBINT                 |
| *Stato in dubbio          | Indica se il canale è attualmente in stato incerto. Questo è solo YES mentre l'invio di Message Channel Agent è in attesa di un riconoscimento che un batch di messaggi inviati sia stato ricevuto correttamente. Esso è NO in tutti gli altri casi, compreso il periodo in cui i messaggi sono stati inviati ma prima che sia stata richiesta la notifica di ricezione. Per un canale di ricezione il valore è sempre NO.  | INDOUBT               |

| Proprietà                    | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------------------|---|----------------|
| Intervallo keep alive        | <p>La lunghezza dell'intervallo keep alive, un valore compreso tra 0 e 99999. Questa proprietà viene ignorata se il canale utilizza un tipo di trasporto diverso da TCP o SPX. La proprietà TCP Keep alive deve essere impostata su Yes nella <a href="#">pagina Canali delle proprietà del gestore code</a>.</p> <p> Sui gestori code z/OS, la proprietà Keep alive interval specifica l'intervallo di keep alive per il singolo canale.</p> <p>Sui gestori code su multiplatforme, la proprietà Keep alive interval viene utilizzata solo se il canale si connette ad un gestore code z/OS; per utilizzare le funzionalità fornite dalla proprietà Keep alive interval, impostare la proprietà Keep alive interval su <b>Automatico</b> per utilizzare un valore basato sul valore dell'intervallo di heartbeat negoziato.</p> | KAINT          |
| *Ultimo LUWID                | Il numero dell'ultima unità logica di lavoro per cui il canale ha eseguito il commit.   | LSTLUWID       |
| Data ultimo messaggio        | La data in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI.   | LSTMSGDA       |
| Ora ultimo messaggio         | L'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI. Per un mittente o un server, questa è l'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio (l'ultima parte di esso se è stato precedentemente suddiviso). Per un canale richiedente o ricevente, questa è l'ora in cui è stato ricevuto l'ultimo messaggio (o l'ultima sua parte) nella coda di destinazione. Per un canale di connessione server, questa è l'ora in cui è stata completata l'ultima chiamata MQI.   | LSTMSGTI       |
| *Ultimo numero sequenza      | Il numero dell'ultimo messaggio nell'ultimo batch per cui il canale ha eseguito il commit.  | LSTSEQNO       |
| Indirizzo locale             | L'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Il valore dipende dal tipo di trasporto del canale. Al momento, è supportato solo il protocollo TCP/IP.  | LOCLADDR       |
| Lunghi tentativi abbandonati | Il numero di tentativi di avvio abbandonati. Questa opzione è valida solo per canali mittente o server.   | LONGRTS        |

| Proprietà                       | Significato  | Parametro MQSC  |
|---------------------------------|--|---|
| Numero massimo di conversazioni | <p>Disponibile solo sui canali di connessione server e canali di connessione client. Specifica il numero massimo di conversazioni che è possibile condividere in una particolare istanza del canale client TCP/IP (socket). I valori possibili sono:</p> <p>0: indica nessuna condivisione di conversazioni in un socket TCP/IP. L'istanza del canale viene eseguita in una modalità precedente a IBM WebSphere MQ 7.0, in termini di:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arresto o inattività amministratore</li> <li>• Heartbeat in corso</li> <li>• Lettura anticipata</li> </ul> <p>1: indica nessuna condivisione di conversazioni in un socket TCP/IP. L'heartbeat client e la lettura anticipata sono disponibili, sia all'interno che all'esterno di una chiamata MQGET, e l'inattività del canale è più controllabile.</p> <p>Da 2 a 999999999: il numero di conversazioni condivise. Il valore predefinito è 10.</p> <p>Se il valore Numero massimo di conversazioni sulla connessione client non corrisponde al valore Numero massimo di conversazioni sulla connessione server, verrà utilizzato il valore minore.</p> | SHARECNV<br>(In MQSC questo parametro è noto come "Condivisione delle conversazioni") |
| Nome attività MCA               | <p>Il nome del lavoro attualmente utilizzato dal canale. Su Multiplatforms, il formato è la concatenazione dell'identificativo del processo e dell'identificativo del sottoprocesso del programma MCA visualizzato in esadecimale.</p> <p> Queste informazioni non sono disponibili su z/OS.</p>  | JOBNAME   |
| Stato MCA                       | Lo stato di Message Channel Agent, ovvero Running o Not running.   | MCASTAT   |
| ID utente MCA                   | L'ID utente utilizzato dall'agent MCA. Questo può essere l'ID utente impostato nella definizione del canale, l'ID utente predefinito per i canali MCA, un ID utente specificato da un'uscita di sicurezza oppure, se il canale è un canale di connessione server, un ID utente trasferito da un client.  | MCAUSER   |
| Compressione messaggi           | La tecnica utilizzata per comprimere i dati dei messaggi inviati dal canale. Sono riportati due valori: il valore di compressione dei dati dei messaggi predefinito negoziato per il canale e il valore di compressione dei dati dei messaggi utilizzato per l'ultimo messaggio che è stato inviato. Se non è stato inviato alcun messaggio sul canale, il secondo valore sarà nullo.  | COMPMSG   |
| *Messaggi                       | Il numero di messaggi inviati o ricevuti (o, per i canali di connessione server, il numero di chiamate MQI gestite) dall'avvio del canale.   | MSGS  |
| Messaggi disponibili            | Il numero di messaggi accodati nella coda di trasmissione e disponibili per le operazioni MQGET sul canale.  | XQMSGSA   |

| Proprietà                   | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------------|---|----------------|
| Ora di rete                 | <p>Il tempo, in microsecondi, necessario per inviare una richiesta di fine di batch all'estremità remota del canale e ricevere una risposta. Questo è il tempo tra l'invio dell'ultimo messaggio in un batch e la ricezione del riconoscimento di fine batch, meno il tempo di elaborazione della richiesta di fine di batch all'estremità remota. Ci sono due elementi che compongono il tempo di rete:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il tempo per cui i dati sono transitati sulla rete.</li> <li>• I ritardi all'estremità remota fino all'elaborazione della richiesta di fine di batch. Se l'elaborazione del canale all'estremità remota viene ritardata, ad esempio l'elaborazione sta riprovando un inserimento (put), l'elaborazione della richiesta di fine di batch sarà ritardata e porterà a un incremento nel NETTIME.</li> </ul> <p>Nella cella sono riportati due valori: uno basato sull'attività recente in un breve periodo di tempo e uno basato sull'attività per un periodo di tempo maggiore. Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. I valori vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo se il canale è in esecuzione. Questo parametro si applica solo a canali mittente, server e mittente cluster.</p> | NETTIME        |
| Velocità NPM                | La tecnica di gestione dei messaggi non permanenti utilizzata per questa sessione.  | NPMSPEED       |
| Nome del gestore code       | Il nome del gestore code su cui è definito il canale. Per i canali di connessione client, questo è il nome del gestore code a cui un'applicazione in esecuzione nell'ambiente client MQI può richiedere la connessione.   | QMNAME         |
| Prodotto remoto             | L'identificativo di prodotto del partner remoto. Questo è l'ID prodotto del codice IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale. Questo campo è disponibile in IBM MQ 9.0 e successive.   | RPRODUCT       |
| Gestore code remoto         | Il nome del gestore code o il nome del gruppo di condivisione code del sistema remoto.  | RQMNAME        |
| Versione remota             | La versione del codice IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale. Se la versione remota è vuota, il partner remoto dispone di una versione 6 o precedente.   | RVERSION       |
| Protocollo di sicurezza     | Protocollo di sicurezza attualmente in uso sul canale. Impostato automaticamente, in base al valore impostato per la proprietà <u>CipherSpec SSL</u> . Il valore può essere NONE, TLSV1, TLSV12, TLSV13.  | SECPROT        |
| *Nome peer breve            | Il nome distinto del gestore code peer o del client all'altra estremità del canale. La lunghezza massima è 256 caratteri, per cui i DN (Distinguished Names) più lunghi vengono troncati.   | SSLPEER        |
| Brevi tentativi abbandonati | Il numero di tentativi di avvio abbandonati. Questa opzione è valida solo per canali mittente o server.   | SHORTRTS       |

| Proprietà                      | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------------|--|----------------|
| Nome emittente certificato SSL | Il nome distinto (DN, Distinguished Name) completo dell'emittente del certificato remoto. L'emittente è l'autorità di certificazione (CA, Certificate Authority) che ha emesso il certificato. La lunghezza massima è 256 caratteri, per cui i DN (Distinguished Names) più lunghi vengono troncati.   | SSLCERTI       |
| ID utente certificato SSL      | L'ID utente locale associato al certificato remoto.  | SSLCERTU       |
| SSL Cipher Spec                | <p>Il nome della specifica di cifratura per una connessione TLS. Entrambe le estremità della definizione del canale SSL IBM MQ devono avere lo stesso valore nella proprietà Cipher Spec. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">la proprietà SSLCIPH in DEFINE CHANNEL</a>.</p> <p>Il valore di questo parametro viene utilizzato anche per impostare il valore della proprietà <a href="#">Protocollo di sicurezza</a>.</p>  | SSLCIPH        |
| Data reimpostazione chiavi SSL | <p>La data in cui è stata reimpostata la precedente chiave segreta TLS riuscita. Il conteggio delle reimpostazioni di chiavi segrete TLS viene reimpostato quando viene terminata l'istanza del canale.</p> <p><b>Nota:</b> TLS 1.3 sono parte integrante di TLS 1.3e non vengono comunicate alle applicazioni. Di conseguenza, sui gestori code z/OS, per i canali riceventi, questo valore non verrà impostato quando il canale sta comunicando utilizzando una CipherSpec TLS 1.3. Sui gestori code distribuiti questo valore non sarà accurato e potrebbe addirittura essere impostato su zero all'una o all'altra estremità di un canale, quando il canale sta comunicando utilizzando una CipherSpec TLS 1.3.</p> <p>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Reimpostazione delle chiavi segrete SSL e TLS</a>.</p> | SSLKEYDA       |
| Ora reimpostazione chiavi SSL  | <p>L'ora in cui è stata reimpostata la precedente chiave segreta TLS riuscita. Il conteggio delle reimpostazioni di chiavi segrete TLS viene reimpostato quando viene terminata l'istanza del canale.</p> <p><b>Nota:</b> TLS 1.3 sono parte integrante di TLS 1.3e non vengono comunicate alle applicazioni. Di conseguenza, sui gestori code z/OS, per i canali riceventi, questo valore non verrà impostato quando il canale sta comunicando utilizzando una CipherSpec TLS 1.3. Sui gestori code distribuiti questo valore non sarà accurato e potrebbe addirittura essere impostato su zero all'una o all'altra estremità di un canale, quando il canale sta comunicando utilizzando una CipherSpec TLS 1.3.</p> <p>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Reimpostazione delle chiavi segrete SSL e TLS</a>.</p>   | SSLKEYTI       |

| Proprietà                 | Significato   | Parametro MQSC |
|---------------------------|---|----------------|
| Reimpostazione chiavi SSL | <p>Il numero di reimpostazioni di chiavi TLS riuscite. Il conteggio delle reimpostazioni di chiavi segrete TLS viene reimpostato quando viene terminata l'istanza del canale.</p> <p><b>Nota:</b> TLS 1.3 sono parte integrante di TLS 1.3e e non vengono comunicate alle applicazioni. Di conseguenza, sui gestori code z/OS, per i canali ricevanti, questo valore non verrà impostato quando il canale sta comunicando utilizzando una CipherSpec TLS 1.3. Sui gestori code distribuiti questo valore non sarà accurato e potrebbe addirittura essere impostato su zero all'una o all'altra estremità di un canale, quando il canale sta comunicando utilizzando una CipherSpec TLS 1.3.</p> <p>Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Reimpostazione delle chiavi segrete SSL e TLS</a>.</p>  | SSLRKEYS       |
| Data di inizio            | La data in qui è stato avviato questo canale (in formato gg-mm-aaaa).   | CHSTADA        |
| Ora di inizio             | L'ora in qui è stato avviato questo canale (in formato hh-mm-ss).   | CHSTATI        |
| Arresto richiesto         | Se una richiesta di arresto dell'utente è continua. Il valore è Yes o No.   | STOPREQ        |
| *Coda di trasmissione     | Il nome della coda di trasmissione per cui le informazioni sullo stato del canale specificato vengono visualizzate.   | XMITQ          |
| Dimensione batch Xmit     | La dimensione dei batch trasmessi sul canale. Sono riportati due valori: uno basato sull'attività recente in un breve periodo di tempo e uno basato sull'attività per un periodo di tempo maggiore. Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. I valori vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo se il canale è in esecuzione.  | XBATCHSZ       |
| Durata coda Xmit          | Il tempo, espresso in microsecondi, che i messaggi sono rimasti nella coda di trasmissione prima di essere richiamati. Tale intervallo è misurato dal momento in cui il messaggio viene inserito nella coda al momento in cui viene richiamato da un'applicazione e pertanto include il tempo del ritardo causato dal commit dell'applicazione di inserimento. Nella cella sono riportati due valori: uno basato sull'attività recente in un breve periodo di tempo e uno basato sull'attività per un periodo di tempo maggiore. Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. I valori vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo se il canale è in esecuzione. | XQTIME         |

### Concetti correlati

[“Canali” a pagina 21](#)

IBM MQ può utilizzare tre tipi diversi di canali: un canale di messaggi, un canale MQI e un canale AMQP.



### Attività correlate

“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

### Attributi stato listener

Gli attributi di stato dei listener.

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY LSSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

| Attributi        | Significato   | Parametro MQSC |
|------------------|---|----------------|
| Nome listener    | Il nome del listener.   |                |
| Descrizione      | Un commento descrittivo del listener.                                       | DESCR          |
| Stato listener   | Lo stato attuale del listener, che può essere Running, Starting o Stopping. | STATO          |
| PID              | L'identificativo del processo del sistema operativo associato al listener.  | PID            |
| Conteggio canali | Il numero corrente di connessioni al listener.                              | CURCONNS       |
| Data di inizio   | La data in cui è stato avviato il listener.                                 | STARTDA        |
| Ora di inizio    | L'ora in cui è stato avviato il listener.                                   | STARTTI        |

### Concetti correlati

“Listener” a pagina 25

Un listener è un processo di IBM MQ che è in ascolto per le connessioni al gestore code.

### Attività correlate

“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

### Attributi Stato servizio

Gli attributi di stato dei servizi personalizzati.

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY SVSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

| Attributi      | Significato   | Parametro MQSC |
|----------------|---|----------------|
| Nome servizio  | Il nome del servizio.   |                |
| Descrizione    | Un commento descrittivo del servizio.                                       | DESCR          |
| Stato servizio | Lo stato attuale del servizio, che può essere Running, Starting o Stopping. | STATO          |
| PID            | L'identificativo del processo del sistema operativo associato al servizio.  | PID            |

| Attributi      | Significato                                 | Parametro MQSC |
|----------------|---|----------------|
| Data di inizio | La data in cui è stato avviato il servizio. | STARTDA        |
| Ora di inizio  | L'ora in cui è stato avviato il servizio.   | STARTTI        |

#### Concetti correlati

“Servizi personalizzati” a pagina 32

I servizi personalizzati sono i servizi creati per eseguire automaticamente i comandi.

#### Attività correlate

“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

### **Attributi di stato delle strutture CFS (Coupling Facility Structure)**

Gli attributi di stato delle strutture CFS (Coupling Facility Structure).

Per ciascun attributo è riportata una breve descrizione delle informazioni visualizzate dall'attributo. La tabella riporta anche il parametro MQSC equivalente per il comando DISPLAY CFSTATUS. Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [Amministrazione IBM MQ tramite i comandi MQSC](#).

#### Riepilogo

Nella seguente tabella sono riportati gli attributi nella finestra Stato riepilogo che visualizza le informazioni sullo stato di riepilogo per la struttura applicativa CF.

| Attributo | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------|--|----------------|
| Nome CF   | Il nome della struttura CF.  |                |
| Tipo      | Il tipo di informazioni sullo stato che sono visualizzate. Summary significa che sono visualizzate le informazioni sullo stato di riepilogo per la struttura applicativa CF; Connect significa che sono visualizzate le informazioni sullo stato della connessione per ogni struttura applicativa CF per ogni gestore code attivo, e Backup significa che sono visualizzate le informazioni sullo stato di backup per ogni struttura applicativa CF. | TIPO           |

| Attributo              | Significato  | Parametro MQSC |
|------------------------|--|----------------|
| Stato                  | <p>Lo stato della struttura applicativa CF. Se il valore di Status type è Summary:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• Not Found significa che la struttura non è assegnata nella CF (Coupling Facility) ma è stata definita per Db2.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• Recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Connect:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che la struttura non è mai stata connessa a questo gestore code.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Backup:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che non è mai stato eseguito un backup della struttura.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• In recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> | STATO          |
| Dimensione massima     | La dimensione, in kilobyte, della struttura applicativa CF.  | SIZEMAX        |
| Dimensione utilizzata  | La percentuale della struttura applicativa CF in uso.  | SIZEUSED       |
| Numero massimo di voci | Il numero di voci dell'elenco CF definite per questa struttura applicativa CF.   | ENTSMAX        |
| Voci utilizzate        | Il numero di voci dell'elenco CF definite per questa struttura applicativa CF in uso.  | ENTSUSED       |
| Data errore            | La data in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è la data in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è la data in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover.   | FAILDATE       |
| Ora errore             | L'ora in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è l'ora in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è l'ora in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover.   | FAILTIME       |

| Attributo             | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------------------|--|----------------|
| Utilizzo dell'offload | Questo indica se esistono, potenzialmente, dei dati di messaggi di grandi dimensioni di cui è stato eseguito l'offload nei data set di messaggi condivisi, in Db2 o entrambi. Se Offload use è None, non sono presenti messaggi di grandi dimensioni di cui è stato eseguito l'offload. Nel caso in cui Offload use sia SMDS, dei messaggi di grandi dimensioni di cui è stato eseguito l'offload possono esistere nei dataset di messaggi condivisi. Dove Offload use è DB2, i messaggi di grandi dimensioni di cui è stato eseguito l'offload possono esistere in Db2. Infine, se Offload use è Both, i messaggi di grandi dimensioni di cui è stato eseguito l'offload possono esistere sia nei dataset di messaggi condivisi che in Db2. |                |

### Connetti

Nella seguente tabella sono riportati gli attributi nella finestra Stato connessione, che visualizza le informazioni sullo stato della connessione per ciascuna struttura applicativa CF di ogni gestore code attivo.

| Attributo             | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------------------|--|----------------|
| Nome CF               | Il nome della struttura CF.  |                |
| Nome del gestore code | Il nome del gestore code.  | QMNAME         |
| Nome sistema          | Il nome dell'immagine z/OS del gestore code che si è connesso per ultimo alla struttura applicativa CF. Tale nome può essere diverso in base ai gestori code, a seconda dell'impostazione di configurazione. | SYSNAME        |

| Attributo   | Significato  | Parametro MQSC |
|-------------|--|----------------|
| Stato       | <p>Lo stato della struttura applicativa CF. Se il valore di Status type è Summary:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• Not Found significa che la struttura non è assegnata nella CF (Coupling Facility) ma è stata definita per Db2.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• Recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Connect:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che la struttura non è mai stata connessa a questo gestore code.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Backup:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che non è mai stato eseguito un backup della struttura.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• In recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> | STATO          |
| Data errore | <p>La data in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è la data in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è la data in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover.</p>  | FAILDATE       |
| Ora errore  | <p>L'ora in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è l'ora in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è l'ora in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover.</p>  | FAILTIME       |

## Backup

Nella seguente tabella sono riportati gli attributi nella finestra Stato backup, che visualizza le informazioni sullo stato di backup per ciascuna struttura applicativa CF.

| Attributo | Significato                 | Parametro MQSC |
|-----------|-----------------------------|----------------|
| Nome CF   | Il nome della struttura CF. |                |

| Attributo                      | Significato  | Parametro MQSC |
|--------------------------------|--|----------------|
| Nome del gestore code          | Il nome del gestore code.  | QMNAME         |
| Stato                          | <p>Lo stato della struttura applicativa CF. Se il valore di Status type è Summary:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• Not Found significa che la struttura non è assegnata nella CF (Coupling Facility) ma è stata definita per Db2.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• Recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Connect:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che la struttura non è mai stata connessa a questo gestore code.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Backup:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che non è mai stato eseguito un backup della struttura.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• In recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> | STATO          |
| Data di backup                 | La data in cui è stato eseguito l'ultimo backup per la struttura applicativa CF.   | BKUPDATE       |
| Ora di backup                  | L'ora in cui è terminato l'ultimo backup per la struttura applicativa CF.  | BKUPTIME       |
| Dimensione di backup           | La dimensione, in MB, dell'ultimo backup eseguito per la struttura applicativa CF.   | BKSIZE         |
| RBA di avvio                   | L'RBA di avvio del dataset di backup per l'avvio dell'ultimo backup eseguito correttamente per questa struttura applicativa CF.  | BKUPSRBA       |
| RBA di fine                    | L'RBA di fine del dataset di backup per l'ultimo backup eseguito correttamente per questa struttura CFS.   | BKUPERBA       |
| Registra nome del gestore code | Un elenco di gestori code i cui log devono eseguire un ripristino.   | LOGS           |
| Data errore                    | La data in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è la data in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è la data in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover.   | FAILDATE       |

| <b>Attributo</b> | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|------------------|--|-----------------------|
| Ora errore       | L'ora in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è l'ora in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è l'ora in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover. | FAILTIME              |

## SMDS

Nella seguente tabella sono riportati gli attributi nella finestra Stato backup, che visualizza le informazioni sullo stato di backup per ciascuna struttura applicativa CF.

| <b>Attributo</b>      | <b>Significato</b>   | <b>Parametro MQSC</b> |
|-----------------------|--|-----------------------|
| Nome CF               | Il nome della struttura CF.  |                       |
| Nome del gestore code | Il nome del gestore code.  | QMNAME                |
| Accesso               | Lo stato di disponibilità corrente del data set di messaggi condivisi. Gli stati di disponibilità validi sono Enabled, Suspended o Disabled  | ACCESS                |
| Data errore           | La data in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è la data in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è la data in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover. | FAILDATE              |
| Ora errore            | L'ora in cui la struttura CF ha riportato un errore. Se Status type è Connect, questa è l'ora in cui la connettività del gestore code a questa struttura applicativa si è interrotta. Per gli altri valori di Status type, questa è l'ora in cui si è verificato il malfunzionamento della struttura applicativa CF. Questo valore viene mostrato solo quando il valore di Status è Failed o In recover.       | FAILTIME              |
| Data di ripristino    | La data di inizio del ripristino. Se il ripristino è attualmente abilitato per il data set, indica la data in cui è stato attivato in formato aaa-mm-gg.   | RCVDATE               |
| Ora di ripristino     | L'ora di inizio del ripristino. Se il ripristino è attualmente abilitato per il data set, indica l'ora in cui è stato attivato in formato hh.mm.ss.  | RCVTIME               |

| Attributo | Significato  | Parametro MQSC |
|-----------|--|----------------|
| Stato     | <p>Lo stato della struttura applicativa CF. Se il valore di Status type è Summary:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• Not Found significa che la struttura non è assegnata nella CF (Coupling Facility) ma è stata definita per Db2.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• Recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Connect:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che la struttura non è mai stata connessa a questo gestore code.</li> </ul> <p>Se il valore di Status type è Backup:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Active significa che la struttura è attiva.</li> <li>• Failed significa che si è verificato un malfunzionamento della struttura.</li> <li>• None significa che non è mai stato eseguito un backup della struttura.</li> <li>• Backup significa che è in corso il backup della struttura.</li> <li>• In recover significa che è in corso il ripristino della struttura.</li> </ul> | STATO          |

### Concetti correlati

[“Strutture CFS \(Coupling Facility Structure\)” a pagina 34](#)

Gli oggetti CF (Coupling Facility) in IBM MQ Explorer rappresentano le strutture CFS (Coupling Facility Structure) su una CF (Coupling Facility) fisica. Le strutture CFS memorizzano i messaggi che si trovano sulle code condivise. Ogni CFS (Coupling Facility Structure) utilizzata da IBM MQ è dedicata a uno specifico gruppo di condivisione code, ma una CF (Coupling Facility) può contenere le strutture per più di un gruppo di condivisione code.

### Attività correlate

[“Visualizzazione dello stato degli oggetti” a pagina 177](#)

È possibile visualizzare lo stato corrente di qualsiasi oggetto che può essere in stati differenti in IBM MQ Explorer. Per i canali IBM MQ, è anche possibile visualizzare lo stato salvato.

## Visualizzazione degli attributi di stato SMDS

Le informazioni sull'interazione tra gli SMDS (shared message data set) per la struttura denominata e il gestore code. Le proprietà visualizzate sono proprietà di sola lettura.

### Visualizzazione SMDS

Questa tabella elenca le proprietà di sola lettura visualizzate nella pagina **Visualizza SMDS** della finestra delle strutture CFS.



| Proprietà             | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------|---|----------------|
| Nome del gestore code | Sola lettura: nome del gestore code associato al data set di messaggi condivisi.  | SMDS           |
| Nome CF               | Sola lettura: nome della CF associata al data set di messaggi condivisi.  | CFSTRUCT       |
| Numero di buffer      | Sola lettura: questo valore visualizza l'impostazione corrente dei buffer allocati per l'accesso ai data set di messaggi condivisi. | DSBUFS         |
| Espandere data set    | Sola lettura: questo valore fornisce informazioni sull'impostazione corrente dell'espansione del data set.                          | DSEXPAND       |

## Visualizzazione delle connessioni SMDS

Questa tabella elenca le proprietà di sola lettura visualizzate nella pagina **Visualizza connessioni SMDS** della finestra delle strutture CFS.

| Proprietà             | Significato   | Parametro MQSC |
|-----------------------|---|----------------|
| Nome del gestore code | Sola lettura: nome del gestore code associato al data set di messaggi condivisi.  | SMDSCONN       |
| Nome CF               | Sola lettura: nome della CF associata al data set di messaggi condivisi.  | CFSTRUCT       |
| Disponibilità         | Sola lettura: questo valore visualizza la disponibilità della connessione al data set come visualizzata dal gestore code. | AVAIL          |
| Stato di espansione   | Sola lettura: questo valore visualizza lo stato di espansione automatica dei data set.                                    | EXPANDST       |
| Modalità di apertura  | Sola lettura: questo valore visualizza la modalità con cui il data set viene correntemente aperto da gestore code.        | OPENMODE       |
| Stato                 | Sola lettura: questo valore visualizza lo stato della connessione come visualizzato dal gestore code.                     | STATO          |

### Attività correlate

[“Configurazione di gestori code e oggetti”](#) a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

[“Stringhe nelle finestre delle proprietà”](#) a pagina 586

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

## Finestra Array di byte

La finestra di dialogo **Array di byte** viene utilizzata per definire o modificare una proprietà di array di byte di un oggetto IBM MQ.

La finestra **Array di byte** viene aperta da varie origini, ad esempio: dalla finestra **Proprietà della sottoscrizione**. La lunghezza di un array di byte varia a seconda di quale proprietà si sta definendo. Ad esempio: un'ID correlazione di una sottoscrizione è lunga al massimo 24 byte, mentre un token di conteggio di una sottoscrizione ha una lunghezza massima di 32 byte.

Quando viene utilizzata la finestra **Array di byte**, l'utente ha la possibilità di scegliere di definire l'array mediante l'immissione di testo o byte.

| Attributo | Significato  |
|-----------|--|
| Testo     | L'array di byte viene visualizzato come testo in questo campo. Se si desidera modificare o definire il testo, modificare questo campo. |
| Byte      | L'array di byte viene visualizzato come byte in questo campo. Se si desidera modificare o definire i byte, modificare questo campo.    |

### Concetti correlati

“Oggetti in IBM MQ Explorer” a pagina 13

In IBM MQ Explorer, tutti i gestori code e i loro oggetti IBM MQ sono organizzati in cartelle nella vista Navigator.

### Attività correlate

“Configurazione di gestori code e oggetti” a pagina 38

È possibile configurare molte delle proprietà dei gestori code e dei loro oggetti da IBM MQ Explorer utilizzando le finestre di dialogo delle proprietà.

### Riferimenti correlati

“Proprietà delle sottoscrizioni IBM MQ” a pagina 435

È possibile impostare le proprietà per tutti i tipi di sottoscrizione. Alcune proprietà non si applicano a tutti i tipi di sottoscrizioni, mentre altre sono specifiche per le sottoscrizioni z/OS.

## Stringhe nelle finestre delle proprietà

Per includere determinati caratteri in una stringa, è necessario punteggiare la stringa in un modo particolare.

Alcune delle proprietà che è possibile impostare nelle pagine delle proprietà sono stringhe, in particolare le proprietà **Descrizione**, **Nome cluster** e **Elenco nomi cluster**.

Per includere determinati caratteri (spazi, virgole (,); virgolette singole (' ') e virgolette doppie (" ")), è necessario punteggiare la stringa in modi particolari.

Punteggiare la stringa **Descrizione** come riportato di seguito:

- Per immettere una descrizione senza virgole o virgolette, è sufficiente immettere la stringa. Ad esempio, `My queue`
- Per includere una virgola nella descrizione, racchiudere l'intera stringa tra virgolette singole o doppie. Ad esempio, `"Beware, this is John's queue"`
- Per includere delle virgolette, racchiudere la stringa nell'altro tipo di virgolette, oppure ripetere due volte le virgolette. Ad esempio, `"Beware, this is John's ""special"" queue"`

Punteggiare le proprietà **Nome cluster** ed **Elenco nomi** come riportato di seguito:

- Non utilizzare uno spazio o una virgola nel nome di un cluster. Utilizzare piuttosto un trattino basso (\_). Ad esempio, `cluster_1`
- Immettere più nomi di cluster separati da spazi o virgole. Ad esempio, `cluster_1 cluster_2 cluster_3, cluster_4`. Quando viene visualizzato un elenco nomi, i delimitatori sono virgole e non spazi. Pertanto, l'esempio appena riportato ha il seguente aspetto:  
`cluster_1, cluster_2, cluster_3, cluster_4`

## Identificazione delle sottoscrizioni durature all'argomento SYSTEM.FTE

Se la propria azienda sta utilizzando il plug-in Managed File Transfer, fornito con IBM MQ Explorer, è possibile utilizzare il plug-in per controllare diverse funzioni della rete di trasferimento file gestito.

Se il plug-in è stato configurato per utilizzare una sottoscrizione durevole all'argomento SYSTEM.FTE sul gestore code di coordinamento, tale sottoscrizione avrà un nome univoco che consente di identificare l'istanza di IBM MQ Explorer e l'utente che l'ha creata.

Il nome della sottoscrizione utilizzato dal plugin Managed File Transfer ha sempre il seguente formato:

### **MQExplorer\_MFT\_Plugin\_nomehost\_UUID**

Dove *nomehost* è il nome del sistema in cui è in esecuzione il IBM MQ Explorer che ha creato la sottoscrizione e *UUID* è un identificativo univoco per tale utente e istanza di IBM MQ Explorer.

Il plugin Managed File Transfer conserva il nome dell'abbonamento durevole che sta utilizzando in un file chiamato `dialog_settings.xml`, che può essere trovato nella seguente directory:

- **Windows** `User_home\IBM\WebSphereMQ\workspace-installation_name\.metadata\.plugins\com.ibm.wmqfte.explorer\`
- **Linux** `$HOME/IBM/WebSphereMQ/workspace-installation_name/.metadata/.plugins/com.ibm.wmqfte.explorer`

All'interno di questo file, cercare la sezione **UI\_SETTINGS\_SUBSCRIPTIONS** dove è possibile trovare il nome dell'abbonamento visualizzato dopo l'attributo *value*. Il seguente codice è un esempio di ciò che si vede:

```
<xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<section name = "Workbench">
  <section name = "UI_SETTINGS_TRANSFER_LOG">
    <item key = "LOCALE" value="en">
      <list key = "COLUMNS">
        <item value = ""/>
        <item value = "Source"/>
        <item value = "Destination"/>
        <item value = "Completion State"/>
        <item value = "Owner"/>
      </list>
    </section>
    <section name = "UI_SETTINGS_SUBSCRIPTIONS"
      <item key = "LOG_SUBNAME" value= "MQExplorer_MFT_Plugin_host1_a14d17fe-58ff-430b-
bae5-5a944917f537" />
    </section>
    <section name = "TRANSFER_PROGRESS_VIEW_SETTINGS">
      <item key = "LOCALE" value="en">
        <list key = "COLUMNS">
          <item value = ""/>
          <item value = "Source"/>
          <item value = "Destination"/>
          <item value = "Current File"/>
          <item value = "File Number"/>
          <item value = "Progress"/>
          <item value = "Rate"/>
          <item value = "Started"/>
        </list>
      </section>
    </section>
  </section>
</xml>
```

**Nota:** Se si utilizza IBM MQ Explorer per controllare più reti di trasferimento file gestito, lo stesso nome di sottoscrizione durevole viene utilizzato per ciascuna delle sottoscrizioni durevoli create.

Ad esempio, se si gestiscono due reti Managed File Transfer, con nomi dei gestori code di coordinamento per le reti rispettivamente *your\_IDFTEQM* e *your\_IDMFTQM*, utilizzando il plugin Managed File Transfer, è possibile visualizzare le sottoscrizioni per ogni gestore code di coordinamento.

Nel riquadro IBM MQ Explorer Navigator, espandere il menu a discesa di **Queue Managers** e individuare i due gestori della coda di coordinamento *your\_IDFTEQM* e *your\_IDMFTQM*.

Espandere l'elenco a discesa per ciascuno di questi gestori code e si vedrà un elenco di oggetti per ogni gestore code, incluso le Sottoscrizioni **Subscriptions**. Se si fa clic su **Subscriptions** per ognuno di questi gestori code a turno e si osserva il riquadro del contenuto, si vedrà che ogni gestore code contiene sottoscrizioni durature all'argomento SYSTEM.FTE che hanno il nome: *MQExplorer\_MFT\_Plugin\_host1\_a14d17fe-58ff-430b-bae5-5a944917f537*

Questo indica che entrambe le sottoscrizioni durature vengono utilizzate dallo stesso utente, che sta utilizzando il plugin Managed File Transfer su un sistema con il nome host *host1*.

## Estensione di IBM MQ Explorer

---

È possibile estendere IBM MQ Explorer scrivendo uno o più plug-in Eclipse.

IBM MQ Explorer è basato su Eclipse e, pertanto, ne acquisisce tutta la funzionalità e le informazioni di prospettiva, tramite diversi plug-in forniti con IBM MQ. Per estendere IBM MQ Explorer è necessario scrivere uno o più plug-in Eclipse. Mediante la scrittura di un plug-in, è possibile estendere la funzione di IBM MQ Explorer nei seguenti modi:

- Aggiungere altre opzioni ai menu a comparsa esistenti e associarvi delle azioni.
- Aggiungere nodi della struttura ad albero alla vista di navigazione e pagine di contenuti associate.

Quando si scrive un plug-in, è necessario fornire le seguenti risorse:

### Un file `plugin.xml`

Specificare i punti di estensione in un file `plugin.xml`. Utilizzare i punti di estensione per estendere la funzionalità di IBM MQ Explorer. Esistono molti tipi di punto di estensione disponibili in IBM MQ Explorer ed Eclipse. Ogni tipo di punto di estensione viene utilizzato per estendere IBM MQ Explorer in un modo diverso. La maggior parte dei punti di estensione è associata a un file (JAR) di archivio Java. Per ulteriori informazioni sui punti di estensione disponibili, consultare [“Utilizzo dei punti di estensione”](#) a pagina 589.

### Una serie di file (JAR) di archivio Java

Classi di scrittura che implementano la funzionalità specificata dai punti di estensione dichiarati nel file `plugin.xml`. Il pacchetto delle classi nei file JAR, in modo che ogni file JAR sia associato ad almeno un punto di estensione.

IBM MQ fornisce dei plug-in Eclipse di esempio denominati `simple` e `menu`. Il plug-in `simple` utilizza tutti i punti di estensione forniti in IBM MQ Explorer per estendere l'Explorer in diversi modi di base. Il plug-in semplice può essere utilizzato come base per la scrittura dei propri plug-in Eclipse. Per istruzioni su come importare il plug-in semplice, consultare [“Scrittura di un plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer”](#) a pagina 589.

Le informazioni su come scrivere i plug-in Eclipse sono disponibili in *Platform Plug-in Developers Guide*, nella guida in linea di Eclipse. Per ulteriori informazioni, consultare <https://help.eclipse.org/latest/index.jsp?nav=%2F2>.

### Concetti correlati

[“Scrittura di un plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer”](#) a pagina 589

Come scrivere un plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer utilizzando i punti di estensione disponibili per estendere la funzionalità di IBM MQ Explorer.

[“Applicazione di plug-in a IBM MQ Explorer”](#) a pagina 594

È possibile eseguire un plug-in con IBM MQ Explorer dal workbench Eclipse oppure applicare gli aggiornamenti da un plug-in a IBM MQ Explorer in modo permanente.

## Importazione di plug-in Eclipse di esempio

Istruzioni per l'importazione di plug-in Eclipse di esempio.

Per importare i plug-in Eclipse di esempio, completare i seguenti passi:

1. Installare IBM MQ Explorer in un ambiente Eclipse, come descritto in [“Installazione di IBM MQ Explorer in ambienti Eclipse”](#) a pagina 10
2. Aprire la prospettiva **Sviluppo plug-in**.
3. Fare clic su **File > Importa** per aprire la procedura guidata Importa.

In questa procedura, completare i seguenti passi:

- a. Fare clic su **Sviluppo plug-in > Plug-in e frammenti**.
- b. Selezionare la casella di spunta **Progetti con cartelle di origine** e fare clic su **Avanti**.
- c. Selezionare una delle seguenti opzioni:

com.ibm.mq.explorer.sample.simple  
com.ibm.mq.explorer.sample.menus  
com.ibm.mq.explorer.jmsadmin.sample.menus  
com.ibm.mq.explorer.tests.sample

- d. Fare clic sul pulsante **Aggiungi**, quindi su **Fine**.
4. Se nel passo precedente è stato selezionato com.ibm.mq.explorer.tests.sample, è necessario passare nuovamente alla procedura guidata Importa e completare la seguente procedura:
- a. Fare clic su **Sviluppo plug-in > Plug-in e frammenti**.
  - b. Selezionare la casella di spunta **Progetti binari** e fare clic su **Avanti**.
  - c. Selezionare il plug-in com.ibm.mq.runtime.
  - d. Fare clic sul pulsante **Aggiungi**, quindi su **Fine**.

A questo punto, sono stati importati i plug-in Eclipse di esempio.

## Scrittura di un plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer

Come scrivere un plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer utilizzando i punti di estensione disponibili per estendere la funzionalità di IBM MQ Explorer.

**Nota:** Si presuppone che l'utente disponga già di una conoscenza approfondita di [“Estensione di IBM MQ Explorer”](#) a pagina 588.

Per scrivere un plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer, è necessario utilizzare i punti di estensione disponibili per estendere la funzionalità di IBM MQ Explorer. Vengono descritti i punti di estensione più comuni, accompagnati da numerosi estratti di codice provenienti dal plug-in semplice, per fornire alcuni esempi di implementazione di base. È necessario importare il plug-in semplice per accedere al codice contenuto. Per istruzioni su come importare il plug-in semplice, consultare [“Importazione di plug-in Eclipse di esempio”](#) a pagina 588.

L'ambiente in cui viene esteso IBM MQ Explorer è un'interfaccia basata sugli eventi. Ad esempio, quando un punto di estensione di registrazione viene esteso con un'istanza di una classe scritta dall'utente che estende l'interfaccia IExplorerNotify, tale classe verrà richiamata quando si verifica un evento. Un possibile caso è la creazione di un gestore code. Molte di queste notifiche includono MQExtObject come uno degli argomenti. Un MQExtObject è correlato all'oggetto IBM MQ che ha causato l'evento. Una classe scritta dall'utente può chiamare qualsiasi metodo pubblico MQExtObject per ottenere informazioni sull'oggetto.

L'interfaccia IExplorerNotify, l'MQExtObject associato e altre definizioni esterne sono documentati nella documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc. Per informazioni su come accedere alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc, consultare [“Riferimento API”](#) a pagina 594.

### Concetti correlati

[“Utilizzo dei punti di estensione”](#) a pagina 589

Istruzioni su come utilizzare i punti di estensione disponibili nei plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer.

## Utilizzo dei punti di estensione

Istruzioni su come utilizzare i punti di estensione disponibili nei plug-in Eclipse per IBM MQ Explorer.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei punti di estensione, consultare <https://help.eclipse.org/latest/index.jsp?nav=%2F2> e selezionare quindi **Programmer's Guide**.

Per informazioni su come includere un punto di estensione, consultare `Plugging into the workbench->Basic workbench extension points using actions` nel manuale Programmer's Guide.

Attraverso l'utilizzo dei punti di estensione disponibili, è possibile estendere la funzione di IBM MQ Explorer nei seguenti modi:

- Registrare i punti di estensione.

- Aggiungere altre opzioni ai menu esistenti e associarvi delle azioni.
- Aggiungere nodi della struttura ad albero alla vista di navigazione e associarvi delle pagine di contenuti.
- Aggiungere schede di proprietà alle finestre delle proprietà e associarvi delle pagine delle proprietà.

È possibile includere più punti di estensione dello stesso tipo in un singolo plug-in. I punti di estensione che si utilizzano dipenderanno dal modo in cui si intende estendere la funzionalità di IBM MQ Explorer. Tuttavia, ogni plug-in per IBM MQ Explorer deve utilizzare il punto di estensione del registro.

### Concetti correlati

[“Registrazione di un plug-in con IBM MQ Explorer” a pagina 590](#)

Come utilizzare il punto di estensione di registrazione per registrare un plug-in con IBM MQ Explorer e abilitare gli eventi di notifica.

[“Aggiunta di un nodo della struttura ad albero” a pagina 591](#)

Un punto di estensione del nodo della struttura ad albero viene utilizzato per aggiungere un nodo della struttura ad albero nella vista di navigazione e associarlo a una pagina dei contenuti.

[“Aggiunta della pagina dei contenuti” a pagina 592](#)

Un punto di estensione della pagina dei contenuti viene utilizzato per aggiungere una pagina dei contenuti nella vista dei contenuti. Una pagina dei contenuti può essere associata a un nodo della struttura ad albero.

[“Aggiunta di una voce di menu a comparsa” a pagina 592](#)

È possibile utilizzare un punto di estensione del menu a comparsa per aggiungere voci di menu a comparsa a IBM MQ Explorer.

[“Aggiunta di una scheda delle proprietà a una finestra delle proprietà Eclipse” a pagina 593](#)

Un punto di estensione della scheda delle proprietà viene utilizzato per aggiungere una scheda delle proprietà a una finestra delle proprietà e una pagina delle proprietà associata.

### Registrazione di un plug-in con IBM MQ Explorer

Come utilizzare il punto di estensione di registrazione per registrare un plug-in con IBM MQ Explorer e abilitare gli eventi di notifica.

Il punto di estensione di registrazione viene utilizzato per:

- Consentire al plug-in di registrarsi con il IBM MQ Explorer. Ogni plug-in per IBM MQ Explorer deve includere questo punto di estensione in plugin.xml. In sua assenza, qualsiasi funzione aggiunta dal plug-in a IBM MQ Explorer non verrà attivata.
- Per abilitare gli eventi di notifica.

Il seguente estratto di codice è preso dal file plugin.xml, dal plug-in semplice, e mostra un'implementazione di base del punto di estensione del registro:

```
<extension
  id="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
  name="Simple Sample"
  point="com.ibm.mq.explorer.ui.registerplugin">
  <pluginDetails
    pluginId="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
    name="Simple"
    class="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.SimpleNotify"
    enabledByDefault="true"
    description="a very simple sample plug-in to Explorer"
    vendor="IBM">
  </pluginDetails>
</extension>
```

### Concetti correlati

[“Abilitazione e disabilitazione di un plug-in” a pagina 591](#)

Come abilitare e disabilitare i plug-in che contengono il punto di estensione di registrazione.

[“Eventi di notifica” a pagina 591](#)

In IBM MQ Explorer, quando un oggetto IBM MQ viene creato o manipolato, è possibile generare un oggetto Java correlato all'oggetto IBM MQ.

### Abilitazione e disabilitazione di un plug-in

Come abilitare e disabilitare i plug-in che contengono il punto di estensione di registrazione.

Tutti i plug-in che contengono il punto di estensione di registrazione possono essere abilitati, o disabilitati, in IBM MQ Explorer procedendo nel seguente modo:

1. Dalla barra degli strumenti di IBM MQ Explorer, fare clic su **Finestra -> Preferenze**.
2. Espandere **IBM MQ Explorer**.
3. Fare clic su **Abilita plug-in**.

Vengono visualizzati tutti i plug-in registrati.

4. Selezionare tutti i plug-in da abilitare.
5. Fare clic su **OK**.

### Eventi di notifica

In IBM MQ Explorer, quando un oggetto IBM MQ viene creato o manipolato, è possibile generare un oggetto Java correlato all'oggetto IBM MQ.

Questi oggetti Java possono essere utilizzati per trovare il nome, il tipo e altri attributi esternalizzati di un oggetto IBM MQ.

Perché gli oggetti Java vengano generati, il punto di estensione di registrazione deve specificare una classe. Nel file `plugin.xml` dal plugin semplice, la classe specificata è la seguente:

```
class="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.SimpleNotify"
```

Questa classe contiene diversi metodi specifici dell'oggetto. Quando un oggetto di IBM MQ viene creato o manipolato, viene richiamato il metodo appropriato dalla classe di notifica. Questa classe può essere utilizzata come base per la scrittura della propria classe. Per i metodi che questa classe deve contenere, fare riferimento alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc. Per informazioni su come accedere alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc, consultare [“Riferimento API” a pagina 594](#).

### Aggiunta di un nodo della struttura ad albero

Un punto di estensione del nodo della struttura ad albero viene utilizzato per aggiungere un nodo della struttura ad albero nella vista di navigazione e associarlo a una pagina dei contenuti.

Il seguente estratto di codice viene prelevato dal file, `plugin.xml`, dal semplice plugin e mostra un'implementazione di base del punto di estensione del nodo dell'albero:

```
<extension
  id="com.ibm.mq.explorer.samples.simpleTreeNode"
  name="Simple TreeNode"
  point="com.ibm.mq.explorer.ui.addtreenode">
  <treeNode
    pluginId="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
    name="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
    class="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.SimpleTreeNodeFactory"
    treeNodeId="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
    sequence="888">
  </treeNode>
</extension>
```

Oltre alla dichiarazione del punto di estensione del nodo della struttura ad albero in `plugin.xml`, sono richieste anche le seguenti classi:

- Una classe contenente un metodo in grado di controllare l'ID di tutti i nodi della struttura ad albero in entrata per determinare se aggiungere dei nodi secondari a tali nodi. Questa classe deve implementare `com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.ITreeNodeFactory` e `IExecutableExtension`. Per i metodi che questa classe deve contenere, fare riferimento alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc. Per informazioni su come accedere alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc, consultare [“Riferimento API” a pagina 594](#).

Un esempio di questa classe è disponibile nel plug-in semplice, chiamato `SimpleTreeNodeFactory.java`



- Una classe contenente dei metodi per la restituzione di informazioni relative ai nuovi nodi della struttura ad albero, ad esempio nome, ID e la classe della pagina dei contenuti associata. Questa classe deve estendere `com.ibm.mq.ui.extensions.TreeNode`. Per i metodi che questa classe deve contenere, fare riferimento a IBM MQ Explorer Javadoc.

Un esempio di questa classe è disponibile nel plug-in semplice, chiamato `SimpleTreeNode.java`.

### **Aggiunta della pagina dei contenuti**

Un punto di estensione della pagina dei contenuti viene utilizzato per aggiungere una pagina dei contenuti nella vista dei contenuti. Una pagina dei contenuti può essere associata a un nodo della struttura ad albero.

Il seguente estratto di codice viene preso dal file `plugin.xml`, che si trova nel plug-in semplice, e mostra un'implementazione di base del punto di estensione della pagina dei contenuti:

```
<extension
  id="com.ibm.mq.explorer.sample.simpleContentPage"
  name="Simple ContentPage"
  point="com.ibm.mq.explorer.ui.addcontentpage">
  <contentPage
    pluginId="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
    name="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
    class="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.SimpleContentPageFactory"
    contentPageId="com.ibm.mq.explorer.sample.simple">
  </contentPage>
</extension>
```

Oltre alla dichiarazione del punto di estensione della pagina dei contenuti in `plugin.xml`, sono necessarie anche le seguenti classi:

- Una classe che contiene i metodi per eseguire una serie di funzioni, ad esempio la restituzione dell'ID della pagina dei contenuti, la creazione della pagina dei contenuti e l'impostazione dell'oggetto per la progettazione della pagina. Questa classe deve estendere `com.ibm.mq.ui.extensions.ContentPage`. La classe `com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.ContentTitleBar` può essere utilizzata per creare un titolo per la pagina di contenuto congruente con altre pagine di contenuto in IBM MQ Explorer. Per i metodi che questa classe deve contenere, fare riferimento alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc. Per informazioni su come accedere alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc, consultare ["Riferimento API" a pagina 594](#).

Un esempio di questa classe è disponibile nel plug-in semplice, chiamato `SimpleContentPage.java`.

- Una classe contenente un metodo che restituisce un'istanza della classe che estende `ContentPage`. Questa classe deve implementare `com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.IContentPageFactory` e `IExecutableExtension`. Per i metodi che questa classe deve contenere, fare riferimento alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc.

Un esempio di questa classe è disponibile nel plug-in semplice, chiamato `SimpleContentPageFactory.java`

### **Aggiunta di una voce di menu a comparsa**

È possibile utilizzare un punto di estensione del menu a comparsa per aggiungere voci di menu a comparsa a IBM MQ Explorer.

Il seguente estratto di codice viene preso dal file `plugin.xml`, che si trova nel plug-in semplice, e mostra un'implementazione di base del punto di estensione del menu a comparsa:

```
<extension
  id="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.object1"
  name="Object1"
  point="org.eclipse.ui.popupMenus">
  <objectContribution
    objectClass="com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.MQExtObject"
    id="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.obj1">
    <visibility>
      <and>
        <pluginState
```



```

        value="activated"
        id="com.ibm.mq.explorer.ui">
    </pluginState>
    <objectClass
        name="com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.MQExtObject">
    </objectClass>
    <objectState
        name="PluginEnabled"
        value="com.ibm.mq.explorer.sample.simple">
    </objectState>
    </and>
</visibility>
<action
    label="Simple: Sample action on any MQExtObject"
    class="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.MenuActions"
    menubarPath="additions"
    id="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.obj.action1">
</action>
</objectContribution>
</extension>

```

È possibile aggiungere voci di menu utilizzando il punto di estensione Eclipse Platform `org.eclipse.ui.popupMenus`. L'attributo `<visibility>` nell'estratto precedente contiene gli elementi che controllano le condizioni in cui viene visualizzata la voce del menu a comparsa. Tali condizioni comprendono verifiche sullo stato del plug-in, il tipo di oggetto e lo stato dell'oggetto. Ad esempio, una voce del menu di scelta rapida può essere visualizzata solo per le code locali o solo per i gestori code remoti.

### ***Aggiunta di una scheda delle proprietà a una finestra delle proprietà Eclipse***

Un punto di estensione della scheda delle proprietà viene utilizzato per aggiungere una scheda delle proprietà a una finestra delle proprietà e una pagina delle proprietà associata.

Il seguente estratto di codice viene prelevato dal file `plugin.xml`, dal plugin semplice e mostra un'implementazione di base del punto di estensione della scheda di proprietà:

```

<extension
    id="com.ibm.mq.explorer.samples.simplePropertyTab"
    name="Simple Property Tab"
    point="com.ibm.mq.explorer.ui.addpropertytab">
    <propertyTab
        class="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.SimplePropertyTabFactory"
        objectId="com.ibm.mq.explorer.queuemanager"
        pluginId="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
        name="com.ibm.mq.explorer.sample.simple"
        propertyTabId="com.ibm.mq.explorer.sample.simple.propertyTab"
        propertyTabName="Simple Sample Property Tab"/>
    </extension>

```

Oltre a dichiarare il punto di estensione della scheda di proprietà in `plugin.xml`, sono necessarie le seguenti classi:

- Una classe contenente un metodo che crea e restituisce una scheda delle proprietà da visualizzare quando un utente fa clic su tale scheda. Questa classe deve implementare `com.ibm.mq.explorer.ui.extensions.IPropertyTabFactory`. , Per i metodi che questa classe deve contenere, fare riferimento alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc. Per informazioni su come accedere alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc, consultare [“Riferimento API” a pagina 594](#).

Un esempio di questa classe, chiamato `SimplePropertyTabFactory.java`, è disponibile nel plug-in semplice.

- Una classe utilizzata per la creazione della pagina delle proprietà deve estendere `com.ibm.mq.ui.extensions.PropertyPage`. , Per i metodi che questa classe deve contenere, fare riferimento alla documentazione di IBM MQ Explorer Javadoc.

Un esempio di questa classe, chiamato `SimplePropertyPage.java`, è disponibile nel plug-in semplice.

## Applicazione di plug-in a IBM MQ Explorer

È possibile eseguire un plug-in con IBM MQ Explorer dal workbench Eclipse oppure applicare gli aggiornamenti da un plug-in a IBM MQ Explorer in modo permanente.

Per eseguire i plug-in con IBM MQ Explorer dal workbench Eclipse, completare la seguente procedura:

1. Selezionare il plug-in da Esplora pacchetti.
2. Fare clic su **Esegui > Esegui come > Applicazione Eclipse**.  
Viene aperto un nuovo workbench Eclipse.
3. Nel nuovo workbench Eclipse, aprire la prospettiva IBM MQ Explorer.
4. Nella sezione **Preferenze Explorer**, selezionare la pagina "Abilita plug-in" e abilitare uno o più plug-in di esempio.

Per applicare in modo permanente gli aggiornamenti a IBM MQ Explorer forniti da un plug-in, completare la seguente procedura:

1. Con un browser di file, trovare il file di plug-in che fornisce le estensioni di funzionalità a IBM MQ Explorer.
2. Copiare il file del plugin e incollarlo in `MQExplorer\eclipse\dropins` all'interno della propria directory di installazione IBM MQ. Ad esempio, su Windows: `C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ\ o /opt/mqm` su piattaforme Linux x86-64.
3. Riavviare IBM MQ Explorer.

Gli aggiornamenti forniti dal plug-in sono applicati a IBM MQ Explorer.

## Riferimento API

---

La guida integrata nel prodotto in IBM MQ Explorer include la documentazione per l'API IBM MQ Explorer .

Per accedere a questa documentazione:

1. Avvia IBM MQ Explorer.
2. Aprire la documentazione della guida integrata nel prodotto. Questa serie di documentazione è quasi identica alla serie che si sta leggendo.
3. Aprire l'argomento "Riferimento API" (equivalente a questo argomento) nella guida integrata del prodotto, quindi fare clic sul link alle informazioni di riferimento API.

## Informazioni particolari

---

Queste informazioni sono state sviluppate per prodotti e servizi offerti negli Stati Uniti.

IBM potrebbe non offrire i prodotti, i servizi o le funzioni descritti in questo documento in altri paesi. Consultare il rappresentante IBM locale per informazioni sui prodotti e sui servizi disponibili nel proprio paese. Ogni riferimento relativo a prodotti, programmi o servizi IBM non implica che solo quei prodotti, programmi o servizi IBM possano essere utilizzati. In sostituzione a quelli forniti da IBM possono essere usati prodotti, programmi o servizi funzionalmente equivalenti che non comportino la violazione dei diritti di proprietà intellettuale o di altri diritti dell'IBM. Tuttavia, è responsabilità dell'utente valutare e verificare il funzionamento di qualsiasi prodotto, programma o servizio non IBM.

IBM potrebbe disporre di applicazioni di brevetti o brevetti in corso relativi all'argomento descritto in questo documento. La fornitura di tale documento non concede alcuna licenza a tali brevetti. Chi desiderasse ricevere informazioni relative a licenze può rivolgersi per iscritto a:

IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
North Castle Drive  
Armonk, NY 10504-1785  
U.S.A.

Per richieste di licenze relative ad informazioni double-byte (DBCS), contattare il Dipartimento di Proprietà Intellettuale IBM nel proprio paese o inviare richieste per iscritto a:

Intellectual Property Licensing  
Legal and Intellectual Property Law  
IBM Japan, Ltd.  
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku  
Tokyo 103-8510, Japan

**Il seguente paragrafo non si applica al Regno Unito o a qualunque altro paese in cui tali dichiarazioni sono incompatibili con le norme locali:** INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION FORNISCE LA PRESENTE PUBBLICAZIONE "NELLO STATO IN CUI SI TROVA" SENZA GARANZIE DI ALCUN TIPO, ESPRESSE O IMPLICITE, IVI INCLUSE, A TITOLO DI ESEMPIO, GARANZIE IMPLICITE DI NON VIOLAZIONE, DI COMMERCIALIZZABILITÀ E DI IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. Alcuni stati non consentono la rinuncia a garanzie esplicite o implicite in determinate transazioni; quindi la presente dichiarazione potrebbe non essere applicabile.

Questa pubblicazione potrebbe contenere imprecisioni tecniche o errori tipografici. Le informazioni incluse in questo documento vengono modificate su base periodica; tali modifiche vengono incorporate nelle nuove edizioni della pubblicazione. IBM si riserva il diritto di apportare miglioramenti o modifiche al prodotto/i e/o al programma/i descritti nella pubblicazione in qualsiasi momento e senza preavviso.

Qualsiasi riferimento a siti Web non IBM contenuto nelle presenti informazioni è fornito per consultazione e non vuole in alcun modo promuovere i suddetti siti Web. I materiali presenti in tali siti Web non sono parte dei materiali per questo prodotto IBM e l'utilizzo di tali siti Web è a proprio rischio.

Tutti i commenti e i suggerimenti inviati potranno essere utilizzati liberamente da IBM e diventeranno esclusiva della stessa.

Coloro che detengono la licenza su questo programma e desiderano avere informazioni su di esso allo scopo di consentire (i) uno scambio di informazioni tra programmi indipendenti ed altri (compreso questo) e (ii) l'uso reciproco di tali informazioni, dovrebbero rivolgersi a:

IBM Corporation  
Coordinatore interoperabilità software, Dipartimento 49XA  
Autostrada 3605 52 N

Rochester, MN 55901  
U.S.A.

Queste informazioni possono essere rese disponibili secondo condizioni contrattuali appropriate, compreso, in alcuni casi, il pagamento di un addebito.

Il programma su licenza descritto in queste informazioni e tutto il materiale su licenza disponibile per esso sono forniti da IBM in base ai termini dell' IBM Customer Agreement, IBM International Program License Agreement o qualsiasi altro accordo equivalente tra le parti.

Tutti i dati relativi alle prestazioni contenuti in questo documento sono stati determinati in un ambiente controllato. Pertanto, i risultati ottenuti in altri ambienti operativi possono variare in modo significativo. Alcune misurazioni potrebbero essere state fatte su sistemi a livello di sviluppo e non vi è alcuna garanzia che queste misurazioni saranno le stesse sui sistemi generalmente disponibili. Inoltre, alcune misurazioni potrebbero essere state stimate mediante estrapolazione. I risultati quindi possono variare. Gli utenti di questo documento dovrebbero verificare i dati applicabili per il loro ambiente specifico.

Le informazioni relative a prodotti non IBM provengono dai fornitori di tali prodotti, dagli annunci pubblicati o da altre fonti pubblicamente disponibili. IBM non ha verificato tali prodotti e, pertanto, non può garantirne l'accuratezza delle prestazioni. Eventuali commenti relativi alle prestazioni dei prodotti non IBM devono essere indirizzati ai fornitori di tali prodotti.

Tutte le dichiarazioni riguardanti la direzione o l'intento futuro di IBM sono soggette a modifica o ritiro senza preavviso e rappresentano solo scopi e obiettivi.

Questa pubblicazione contiene esempi di dati e prospetti utilizzati quotidianamente nelle operazioni aziendali, Per poterli illustrare nel modo più completo possibile, gli esempi riportano nomi di persone, società, marchi e prodotti. Tutti questi nomi sono fittizi e qualsiasi somiglianza con nomi ed indirizzi adoperati da imprese realmente esistenti sono una mera coincidenza.

#### LICENZA SUL COPYRIGHT:

Queste informazioni contengono programmi applicativi di esempio in lingua originale, che illustrano le tecniche di programmazione su diverse piattaforme operative. È possibile copiare, modificare e distribuire questi programmi di esempio sotto qualsiasi forma senza alcun pagamento alla IBM, allo scopo di sviluppare, utilizzare, commercializzare o distribuire i programmi applicativi in conformità alle API (application programming interface) a seconda della piattaforma operativa per cui i programmi di esempio sono stati scritti. Questi esempi non sono stati testati approfonditamente tenendo conto di tutte le condizioni possibili. IBM, quindi, non può garantire o sottintendere l'affidabilità, l'utilità o il funzionamento di questi programmi.

Se si sta visualizzando queste informazioni in formato elettronico, le fotografie e le illustrazioni a colori potrebbero non apparire.

## Informazioni sull'interfaccia di programmazione

---

Le informazioni sull'interfaccia di programmazione, se fornite, consentono di creare software applicativo da utilizzare con questo programma.

Questo manuale contiene informazioni sulle interfacce di programmazione che consentono al cliente di scrivere programmi per ottenere i servizi di WebSphere MQ.

Queste informazioni, tuttavia, possono contenere diagnosi, modifica e regolazione delle informazioni. La diagnosi, la modifica e la regolazione delle informazioni vengono fornite per consentire il debug del software applicativo.

**Importante:** Non utilizzare queste informazioni di diagnosi, modifica e ottimizzazione come interfaccia di programmazione poiché sono soggette a modifica.

## Marchi

---

IBM, il logo IBM , ibm.com, sono marchi di IBM Corporation, registrati in molte giurisdizioni nel mondo. Un elenco aggiornato dei marchi IBM è disponibile sul web in "Copyright and trademark

information"www.ibm.com/legal/copytrade.shtml. Altri nomi di prodotti e servizi potrebbero essere marchi di IBM o altre società.

Microsoft e Windows sono marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti, in altri paesi o entrambi.

UNIX è un marchio registrato di The Open Group negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Linux è un marchio registrato di Linus Torvalds negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Questo prodotto include il software sviluppato da Eclipse Project (<https://www.eclipse.org/>).

Java e tutti i marchi e i logo Java sono marchi registrati di Oracle e/o di società affiliate.







Numero parte:

(1P) P/N: