

9.1

*IBM MQ - Riferimento per  
l'amministrazione*

**IBM**

**Nota**

Prima di utilizzare queste informazioni e il prodotto che supportano, leggere le informazioni in [“Informazioni particolari” a pagina 2805](#).

Questa edizione si applica alla versione 9 release 1 di IBM® MQ e a tutte le successive release e modifiche se non diversamente indicato nelle nuove edizioni.

Quando si inviano informazioni a IBM, si concede a IBM un diritto non esclusivo di utilizzare o distribuire le informazioni in qualsiasi modo ritenga appropriato senza incorrere in alcun obbligo verso l'utente.

© **Copyright International Business Machines Corporation 2007, 2024.**

---

# Indice

<b>Riferimento di amministrazione.....</b>	<b>11</b>
Confronto serie di comandi.....	11
Comandi Gestore code.....	11
Comandi del Server dei comandi.....	12
Comandi per le autorizzazioni.....	13
Comandi per i Cluster.....	13
Comandi definizione autenticazione.....	14
Comandi per i canali.....	14
Comandi listener.....	15
Comandi per elenco nomi.....	16
Comandi per i processi.....	16
Comandi per la coda.....	17
Comandi servizi.....	18
Altri comandi.....	18
Riferimento ai comandi di controllo IBM MQ.....	20
addmqinf (aggiungere informazioni di configurazione).....	20
amqmdain (controllo servizi).....	22
<b>amqmfsc</b> (controllo file system).....	28
crtmqcvx (creazione codice di conversione dati).....	30
crtmqdir (creare directory IBM MQ ).....	31
crtmqenv (crea ambiente IBM MQ ).....	33
crtmqinst (crea installazione IBM MQ ).....	36
<b>crtmqm</b> (crea gestore code).....	37
dltmqinst (elimina installazione di MQ ).....	48
dltmqm (eliminazione gestore code).....	49
dmpmqaut (dump delle autorizzazioni MQ ).....	52
dmpmqcfg (configurazione gestore code dump).....	56
dmpmqlog (dump log formattato MQ ).....	61
dmpmqmsg (caricamento e scaricamento coda).....	62
dspmq (visualizza gestori code).....	70
dspmqaut (visualizza autorizzazione oggetto).....	74
dspmqcsv (visualizza server dei comandi).....	79
dspmqfls (visualizza nomi file).....	80
dspmqinf (visualizza informazioni di configurazione).....	82
dspmqinst (visualizza installazione IBM MQ ).....	84
dspmqlic (visualizza licenza IBM MQ ).....	86
dspmqrte (visualizzazione informazioni instradamento).....	87
dspmqspl (visualizza politica di sicurezza).....	96
dspmqtrc (visualizzazione traccia formattata).....	97
dspmqtrn (visualizza transazioni incomplete).....	99
dspmqver (visualizza informazioni sulla versione).....	101
dspmqweb (visualizza configurazione server mqweb).....	105
endmqcsv (fine server dei comandi).....	110
endmqlsr (fine listener).....	111
endmqdnm (arresta controllo .NET ).....	112
endmqm (fine gestore code).....	113
endmqsvc (termina servizio IBM MQ ).....	118
endmqtrc (fine traccia).....	118
endmqweb (fine server mqweb).....	120
migmqlog (migrare i log IBM MQ ).....	121
<b>mqcertck</b> (certifica impostazione TLS).....	122
mqconfig (controllare la configurazione del sistema).....	124

MQExplorer (avvia IBM MQ Explorer).....	125
mqlicense (accetta la post - installazione della licenza).....	126
mqrcc (visualizza informazioni sul codice di ritorno e sul messaggio AMQ).....	128
rcdmqimg (registrazione immagine supporto).....	130
rdqmadm (gestione cluster gestore code dati replicati).....	133
rdqmdr (gestione istanze DR RDQM).....	135
rdqmint (aggiungere o eliminare l'indirizzo IP mobile per RDQM).....	135
rdqmstatus (visualizzazione stato RDQM).....	136
rcrmqobj (ricrea oggetto).....	137
rmvmqinf (rimozione informazioni di configurazione).....	139
rsvmqtrn (risoluzione transazioni).....	141
runmqbcb (eseguire IBM MQ Bridge to blockchain).....	143
runmqbcb (eseguire IBM MQ Bridge to blockchain) da IBM MQ 9.1.4.....	146
runmqccred (nascondi password per uscita mqccred).....	150
runmqchi (iniziatore canale di esecuzione).....	152
runmqchl (canale di esecuzione).....	152
runmqdlq (esecuzione gestore code di messaggi non instradabili).....	153
runmqdnm (esecuzione controllo .NET ).....	155
runmqlsr (esecuzione listener).....	158
runmqras (raccolgere informazioni sulla risoluzione dei problemi IBM MQ ).....	160
runmqsc (esecuzione comandi MQSC).....	166
runmqsfb (eseguire IBM MQ Bridge to Salesforce).....	170
runmqtmc (avvio controllo trigger client).....	177
runmqtrm (avvio controllo trigger).....	178
runswchl (canale cluster switch).....	179
<b>setmqaut</b> (concedere o revocare l'autorizzazione).....	180
setmqcrl (impostazione definizioni server LDAP CRL).....	193
setmqenv (impostazione ambiente IBM MQ ).....	194
setmqinst (imposta installazione IBM MQ ).....	197
setmqm (imposta gestore code).....	199
setmqprd (registrazione licenza di produzione).....	201
setmqscp (imposta punti di connessione servizio).....	202
setmqspl (impostazione politica di sicurezza).....	203
setmqweb (impostazione configurazione server mqweb).....	207
<b>setmqxacred</b> (aggiungere credenziali XA).....	212
strmqcfg (inizio IBM MQ Explorer).....	213
strmqbrk (migrare il broker di pubblicazione / sottoscrizione IBM WebSphere MQ 6.0 alla versione successiva).....	214
strmqcsv (avvio server comandi).....	216
strmqsvc (avviare servizio IBM MQ ).....	217
strmqm (avvio gestore code).....	218
strmqtrc (Avvio traccia).....	223
strmqweb (avviare il server mqweb).....	230
Comandi MQSC.....	231
schemi per la sintassi.....	234
MODIFICA AUTHINFO.....	236
ALTER BUFFPOOL su z/OS.....	247
ALTER CFSTRUCT su z/OS.....	249
MODIFICA CANALE.....	256
MODIFICA CANALE (MQTT).....	312
ALTER COMMINFO su più piattaforme.....	316
ALTER LISTENER su più piattaforme.....	320
ELENCO NOMI ALTER.....	323
MODIFICA PROCESSO.....	326
ALTER PSID su z/OS.....	330
Gestore code ALTER.....	332
Code ALTER.....	367
ALTER SECURITY su z/OS.....	398

ALTER SERVICE su Multiplatforms.....	400
ALTER SMDS su z/OS.....	402
ALTER STGCLASS su z/OS.....	404
MODIFICA SUB.....	406
ALTER TOPIC.....	410
ALTER TRACE su z/OS.....	420
ARCHIVE LOG su z/OS.....	422
BACKUP CFSTRUCT su z/OS.....	425
CANCELLA QLOCAL.....	426
CANCELLARE TOPICSTR.....	427
DEFINE AUTINFO.....	430
DEFINE BUFFPOOL su z/OS.....	442
DEFINE CFSTRUCT su z/OS.....	445
Definire il canale.....	452
DEFINE CHANNEL (MQTT).....	509
DEFINE COMMINFO su più piattaforme.....	513
DEFINE LISTENER su più piattaforme.....	517
DEFINE LOG su z/OS.....	521
DEFINE MAXSMGS su z/OS.....	522
DEFINE ELENCO_NOMI.....	523
DEFINE PROCESS.....	527
DEFINE PSID su z/OS.....	532
code DEFINE.....	534
DEFINE SERVICE su più piattaforme.....	568
DEFINE STGCLASS su z/OS.....	572
DEFINE SUB.....	575
DEFINISCI ARGOMENTO.....	581
DELETE AUTINFO.....	592
DELETE AUTHREC su Multiplatforms.....	594
ELIMINA BUFFPOOL su z/OS.....	596
DELETE CFSTRUCT su z/OS.....	597
Elimina canale.....	597
ELIMINA CANALE (MQTT).....	600
DELETE COMMINFO su Multiplatforms.....	600
ELIMINA LISTENER su più piattaforme.....	600
Eliminazione elenco nomi.....	601
DELETE POLICY su Multiplatforms.....	603
Eliminazione processo.....	603
DELETE PSID su z/OS.....	605
Eliminare le code.....	606
DELETE SERVICE su Multiplatforms.....	610
ELIMINA SUB.....	611
DELETE STGCLASS su z/OS.....	612
Elimina argomento.....	614
VISUALIZZA APSTATUS.....	616
VISUALIZZA ARCHIVIO su z/OS.....	622
VISUALIZZA AUTHINFO.....	623
VISUALIZZA AUTHREC su più piattaforme.....	630
VISUALIZZA AUTHSERV.....	633
VISUALIZZA CFSTATUS su z/OS.....	634
DISPLAY CFSTRUCT su z/OS.....	642
VISUALIZZA CANALE.....	646
VISUALIZZA CANALE (MQTT).....	661
VISUALIZZA CHINIT su z/OS.....	665
VISUALIZZA CHLAUTH.....	666
VISUALIZZA CHSTATUS.....	672
VISUALIZZA CHSTATUS (AMQP).....	693
VISUALIZZA CHSTATUS (MQTT).....	697

VISUALIZZA CLUSQMGR.....	701
DISPLAY CMDSERV on z/OS.....	710
VISUALIZZA COMMINFO su piattaforme multiple.....	710
VISUALIZZA CONN.....	713
VISUALIZZA ENTAUTH su più piattaforme.....	727
VISUALIZZA GRUPPO su z/OS.....	730
VISUALIZZA LISTENER su più piattaforme.....	730
VISUALIZZA LOG su z/OS.....	734
VISUALIZZA LSSTATUS su più piattaforme.....	735
VISUALIZZA MAXSMSGS su z/OS.....	738
VISUALIZZA ELENCO NOMI.....	739
VISUALIZZA POLITICA su più piattaforme.....	744
VISUALIZZA PROCESSO.....	745
VISUALIZZA PUBSUB.....	749
VISUALIZZAZIONE QMGR.....	754
VISUALIZZA QMSTATUS su più piattaforme.....	769
VISUALIZZAZIONE QSTATUS.....	774
VISUALIZZAZIONE CODA.....	786
VISUALIZZAZIONE STATO SB.....	801
DISPLAY SECURITY su z/OS.....	806
VISUALIZZA SERVIZIO su più piattaforme.....	807
VISUALIZZA SMDS su z/OS.....	810
VISUALIZZA SMDSCONN su z/OS.....	812
VISUALIZZA STGCLASS su z/OS.....	816
VISUALIZZA SECONDARIO.....	820
VISUALIZZA SVSTATUS su più piattaforme.....	828
DISPLAY SYSTEM (visualizzazione informazioni sistema) su z/OS.....	831
VISUALIZZA TCLUSTER.....	833
VISUALIZZA THREAD su z/OS.....	837
VISUALIZZA ARGOMENTO.....	839
VISUALIZZA TPSTATUS.....	848
DISPLAY TRACE su z/OS.....	856
DISPLAY USAGE su z/OS.....	859
MOVE QLOCAL su z/OS.....	861
Ping canale.....	863
PING QMGR su Multiplatforms.....	866
Elimina canale.....	867
RECOVER BSDS su z/OS.....	867
RECOVER CFSTRUCT su z/OS.....	868
Aggiornamento cluster.....	870
AGGIORNA QMGR.....	873
Aggiorna sicurezza.....	877
RESET CFSTRUCT su z/OS.....	882
Reimpostazione canale.....	883
Reimposta cluster.....	885
RESET QMGR.....	887
RESET QSTATS su z/OS.....	890
RESET SMDS su z/OS.....	893
RESET TPIPE su z/OS.....	894
Risoluzione canale.....	896
RESOLVE INDOUBT on z/OS.....	899
RESUME QMGR.....	900
RVERIFY SECURITY su z/OS.....	902
SET ARCHIVE su z/OS.....	903
SET AUTHREC su più piattaforme.....	908
SET CHLAUTH.....	914
SET LOG su più piattaforme.....	922
SET LOG su z/OS.....	923

Imposta politica.....	926
SET SYSTEM su z/OS.....	929
Avvio canale.....	932
AVVIA CANALE (MQTT).....	935
START CHINIT su z/OS.....	936
START CMDSERV su z/OS.....	937
Avvia listener.....	938
START QMGR su z/OS.....	941
START SERVICE su Multiplatforms.....	943
START SMDSCONN su z/OS.....	944
AVVIA TRACCIA su z/OS.....	945
ARRESTA CANALE.....	950
ARRESTA CANALE (MQTT).....	955
STOP CHINIT su z/OS.....	956
STOP CMDSERV su z/OS.....	957
STOP CONN su Multiplatforms.....	958
Arresto del listener.....	959
STOP QMGR su z/OS.....	961
ARRESTA SERVIZIO su più piattaforme.....	963
STOP SMDSCONN su z/OS.....	964
STOP TRACE su z/OS.....	965
Gestore code in stato SUSPEND.....	968
Riferimento comandi CL per IBM i.....	972
Aggiunta informazioni gestore code (ADDMQMINF).....	975
Aggiunta giornale gestore code (ADDMQMJRN).....	976
Connetti MQ (CCTMQM).....	978
Modifica gestore code messaggi (CHGMQM).....	978
Modifica oggetto MQ AuthInfo (CHGMQMAUTI).....	1003
Modifica canale MQ (CHGMQMCHL).....	1010
Modifica giornale gestore code (CHGMQMJRN).....	1035
Modifica listener MQ (CHGMQMLSR).....	1037
Modifica elenco nomi MQ (CHGMQMNL).....	1039
Modifica processo MQ (CHGMQMPRC).....	1040
Modifica coda MQ (CHGMQM).....	1043
Modifica sottoscrizione MQ (CHGMQMSUB).....	1062
Modifica servizio MQ (CHGMQMSVC).....	1068
Modifica argomento MQ (CHGMQMTOP).....	1071
Cancella broker di pubblicazione / sottoscrizione MQ (CLRMQMBRK).....	1077
Cancella coda MQ (CLRMQM).....	1078
Cancella stringa argomento MQ (CLRMQMTOP).....	1078
Copia oggetto MQ AuthInfo (CPYMQMAUTI).....	1079
Copia canale MQ (CPYMQMCHL).....	1088
Copia listener di MQ (CPYMQMLSR).....	1113
Copia elenco nomi MQ (CPYMQMNL).....	1116
Copia processo MQ (CPYMQMPRC).....	1117
Copia coda MQ (CPYMQ).....	1121
Copia sottoscrizione MQ (CPYMQMSUB).....	1140
Copia servizio MQ (CPYMQMSVC).....	1146
Copia argomento MQ (CPYMQMTOP).....	1150
Crea gestore code messaggi (CRTMQM).....	1156
Crea oggetto MQ AuthInfo (CRTMQMAUTI).....	1161
Crea canale MQ (CRTMQMCHL).....	1169
Crea listener MQ (CRTMQMLSR).....	1194
Crea elenco nomi MQ (CRTMQMNL).....	1197
Crea processo MQ (CRTMQMPRC).....	1198
Crea coda MQ (CRTMQM).....	1202
Crea sottoscrizione MQ (CRTMQMSUB).....	1220
Crea servizio MQ (CRTMQMSVC).....	1226

Crea argomento MQ (CRTMQMTOP).....	1230
Converti tipo di dati MQ (CVTMQMMDTA).....	1236
DLTMQM (Delete Message Queue Manager).....	1238
Elimina oggetto MQ AuthInfo (DLTMQMAUTI).....	1238
Elimina broker MQ Pub / Sub (DLTMQMBRK).....	1239
Elimina canale MQ (DLTMQMCHL).....	1239
Elimina listener MQ (DLTMQMLSR).....	1241
Elimina elenco dei nomi MQ (DLTMQMNL).....	1241
Elimina processo MQ (DLTMQMPRC).....	1242
Elimina coda MQ (DLTMQMOM).....	1243
Elimina sottoscrizione MQ (DLTMQMSUB).....	1244
Elimina servizio MQ (DLTMQMSVC).....	1244
Elimina argomento MQ (DLTMQMTOP).....	1245
Dump della configurazione di MQ (DMP MQMCFG).....	1246
Disconnetti MQ (DSCMQM).....	1251
Visualizza gestore code messaggi (DSPMQM).....	1251
Visualizza autorizzazione oggetto MQ (DSPMQMAUT).....	1252
Visualizza oggetto MQ AuthInfo (DSPMQMAUTI).....	1254
Visualizza broker di pubblicazione / sottoscrizione MQ (DSPMQMBRK).....	1255
Visualizza canale MQ (DSPMQMCHL).....	1256
Visualizza server dei comandi MQ (DSPMQMCSVR).....	1257
Visualizzazione di MQ Listener (DSPMQMLSR).....	1258
Visualizza elenco nomi MQ (DSPMQMNL).....	1259
Visualizza nomi oggetto MQ (DSPMQMOBJN).....	1260
Visualizza processo MQ (DSPMQMPRC).....	1262
Visualizzazione coda MQ (DSPMQMOM).....	1263
Visualizzazione informazioni instradamento MQ (DSPMQMRTE).....	1264
Visualizzazione stato gestore code (DSPMQMSTS).....	1271
Visualizza servizio MQ (DSPMQMSVC).....	1272
Visualizza politica di sicurezza MQM (DSPMQMSPL).....	1272
Visualizza sottoscrizione MQ (DSPMQMSUB).....	1273
Visualizza argomento MQ (DSPMQMTOP).....	1275
Visualizza versione MQ (DSPMQMVER).....	1275
Fine gestore code messaggi (ENDMQM).....	1276
Fine broker di pubblicazione / sottoscrizione MQ (ENDMQMBRK).....	1279
Fine canale MQ (ENDMQMCHL).....	1280
Fine connessione gestore code (ENDMQMCONN).....	1281
Fine server dei comandi MQ (ENDMQMCSVR).....	1282
Fine listener MQ (ENDMQMLSR).....	1283
Terminare il servizio MQ (ENDMQMSVC).....	1284
Concedere l'autorizzazione all'oggetto MQ (GRTMQMAUT).....	1285
Ping del canale MQ (PNGMQMCHL).....	1290
Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG).....	1291
Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOMBJ).....	1293
Aggiorna autorizzazione IBM MQ (RFRMQMAUT).....	1295
Aggiorna cluster MQ (RFRMQMCL).....	1296
RFRMQM (Aggiorna gestore code messaggi).....	1297
Eliminare informazioni sul gestore code. (RMVMQMINF).....	1299
Rimozione giornale gestore code (RMVMQMJRN).....	1300
Riprendi gestore code cluster (RSMMQMCLQM).....	1301
Reimposta canale MQ (RSTMQMCHL).....	1301
Reimposta cluster (RSTMQMCL).....	1302
Risolvi canale MQ (RSVMQMCHL).....	1304
RUNMQSC (RUNMQSC).....	1305
Revoca autorizzazione oggetto MQ (RVKMQMAUT).....	1305
Imposta politica di sicurezza MQM (SETMQMSPL).....	1311
Sospendi gestore code cluster (SPDMQMCLQM).....	1314
Avvio gestore code messaggi (STRMQM).....	1315

Avvia broker MQ Pub / Sub (STRMQMBRK).....	1317
Avvio canale MQ (STRMQMCHL).....	1318
Avvio iniziatore canale MQ (STRMQMCHLI).....	1319
Avviare MQ Command Server (STRMQMCSVR).....	1319
Avvio gestore DLQ IBM MQ (STRMQMDLQ).....	1320
Avviare il listener MQ (STRMQMLSR).....	1322
Comandi di avvio IBM MQ (STRMQMMQSC).....	1323
Avviare il servizio MQ (STRMQMSVC).....	1325
Avvio di MQ Trigger Monitor (STRMQMTRM).....	1326
Traccia di MQ (TRCMQM).....	1327
Gestione gestore code MQ (WRKMQM).....	1332
Gestione autorizzazione MQ (WRKMQMAUT).....	1333
Gestione dati di autorizzazione MQ (WRKMQMAUTD).....	1335
Gestione oggetti AuthInfo (WRKMQMAUTI).....	1337
Gestione canali MQ (WRKMQMCHL).....	1340
Gestione stato canale MQ (WRKMQMCHST).....	1349
Gestione cluster MQ (WRKMQMCL).....	1356
Gestione code cluster MQ (WRKMQMCLQ).....	1365
Gestione connessioni MQ (WRKMQMCONN).....	1368
Journal gestore code lavoro (WRKMQMJRN).....	1372
Utilizzo dei listener MQ (WRKMQMLSR).....	1373
Gestione messaggi MQ (WRKMQMMSG).....	1376
Gestione elenco nomi MQ (WRKMQMNL).....	1377
Utilizzo di processi MQ (WRKMQMPRC).....	1380
WRKMQM (Gestione code MQ).....	1383
Gestione stato coda (WRKMQMQSTS).....	1395
Gestione politiche di sicurezza MQM (WRKMQMSPL).....	1398
Gestione sottoscrizioni MQ (WRKMQMSUB).....	1399
Gestire l'oggetto MQ Service (WRKMQMSVC).....	1404
Gestione degli argomenti MQ (WRKMQMTOP).....	1407
Gestione transazioni MQ (WRKMQMTRN).....	1412
Riferimento ai formati dei comandi programmabili.....	1413
Definizioni dei formati di comando programmabili.....	1413
Strutture per comandi e risposte.....	1947
Esempio PCF.....	1975
Riferimento REST API di gestione.....	1985
REST API risorse.....	1985
REST API e equivalenti PCF.....	2194
Riferimento IBM MQ Administration Interface.....	2218
chiamate MQAI.....	2218
Selettori MQAI.....	2302
Riferimento di amministrazione Managed File Transfer.....	2304
Quali comandi e processi MFT si connettono a quale gestore code.....	2304
MFT Comandi.....	2310
Valori di stato dell'agente MFT.....	2475
Panoramica sul controller di processi MFT.....	2476
Come gli agent MFT assegnano gli slot di trasferimento di origine alle nuove richieste.....	2477
Valori di stato di MFT Agent Process Controller.....	2478
Valori di stato del logger MFT.....	2479
Valori di stato del controller del processo del programma di registrazione MFT.....	2480
Codici di uscita del controller di processi MFT.....	2480
Linee guida per il trasferimento di file.....	2481
Espressioni regolari utilizzate da MFT.....	2511
Variabili di sostituzione da utilizzare con processi Connect:Direct definiti dall'utente.....	2512
Esempio: un file di elaborazione Connect:Direct che chiama comandi MFT.....	2515
Limitazioni dell'agent bridge Connect:Direct.....	2516
Supporto server FTPS dal bridge di protocollo.....	2517
Supporto server SFTP dal bridge di protocollo.....	2518

Supporto FIPS in MFT.....	2519
Tabella del programma di registrazione database MFT.....	2519
Autorizzazioni per il logger MFT.....	2535
Autorizzazioni file per i file di destinazione.....	2536
Proprietà dei messaggi MQ impostate da MFT sui messaggi scritti nelle code di destinazione...	2537
IBM MQ proprietà dei messaggi lette da MFT dai messaggi sulle code origine.....	2539
Guida per l'impostazione degli attributi MQ e delle proprietà MFT associate alla dimensione del messaggio.....	2539
Guida per specificare un tempo di attesa su un trasferimento da messaggio a file.....	2542
Codepage disponibili per MFT.....	2543
Come gli agenti MFT utilizzano la memoria heap Java e la memoria heap nativa.....	2604
Formati dei messaggi XML utilizzati da MFT.....	2605
Utilizzo dei programmi di utilità IBM MQ su z/OS.....	2718
Una panoramica dei programmi di utilità IBM MQ per z/OS.....	2719
Programma di utilità IBM MQ (CSQUTIL) su z/OS.....	2723
Il programma di utilità di inventario del log di modifica (CSQJU003) su z/OS.....	2758
Il programma di utilità di stampa della mappa del log (CSQJU004) su z/OS.....	2767
Il programma di utilità di stampa log (CSQ1LOGP) su z/OS.....	2768
Il programma di utilità del gruppo di condivisione code (CSQ5PQSG) su z/OS.....	2778
Il programma di utilità di preformattazione del log attivo (CSQJUFMT) su z/OS.....	2782
Il programma di utilità gestore code di messaggi non instradabili (CSQUDLQH) su z/OS.....	2783
Programma di utilità di conversione BSDS (CSQJUCNV) su z/OS.....	2793
Il programma di utilità della politica di sicurezza dei messaggi (CSQ0UTIL).....	2796
CSQUDSPM (Visualizzazione informazioni gestore code).....	2797
IBM MQ Internet Pass-Thru Riferimento ai comandi.....	2800
mqiptIcons (crea MQIPT icone del menu Start).....	2800
mqiptPW (codifica password memorizzata).....	2801
mqiptVersion (visualizza le MQIPT informazioni sulla versione).....	2802
<b>Informazioni particolari.....</b>	<b>2805</b>
Informazioni sull'interfaccia di programmazione.....	2806
Marchi.....	2806

## Riferimento di amministrazione

---

Utilizzare i collegamenti per fare riferimento alle informazioni contenute in questa sezione per facilitare l'utilizzo e la gestione di IBM MQ.

- ▶ **ULW** [“Confronto serie di comandi” a pagina 11](#)
- ▶ [“Riferimento ai comandi di controllo IBM MQ” a pagina 20](#)
- ▶ [“Comandi MQSC” a pagina 231](#)
- ▶ **IBM i** [“rmvmqinf \(rimozione informazioni di configurazione\)” a pagina 139](#)
- ▶ [“Riferimento ai formati dei comandi programmabili” a pagina 1413](#)
- ▶ [“Riferimento REST API di gestione” a pagina 1985](#)
- ▶ [“Riferimento IBM MQ Administration Interface” a pagina 2218](#)
- ▶ [“Riferimento di amministrazione Managed File Transfer” a pagina 2304](#)
- ▶ **z/OS** [“Utilizzo dei programmi di utilità IBM MQ su z/OS” a pagina 2718](#)

### Riferimenti correlati

[Nomi coda](#)

[Oggetti di sistema e predefiniti](#)

## ▶ **ULW** Confronto serie di comandi

---

Le tabelle in questa sezione confrontano le funzionalità disponibili per UNIX, Linux, and Windows dalle diverse serie di comandi di amministrazione e mostrano anche se è possibile eseguire ciascuna funzione utilizzando IBM MQ Explorer o REST API.

**Nota:** ▶ **z/OS** Queste tabelle di confronto non sono valide per IBM MQ for z/OS. Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC e PCF su z/OS, consultare [Immissione di comandi in IBM MQ for z/OS](#).

▶ **IBM i** Queste tabelle di confronto non si applicano a IBM MQ for IBM i. Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC e PCF su IBM i, consultare [Alternative ways of administering IBM MQ for IBM i](#).

### Concetti correlati

[Gestione mediante comandi MQSC](#)

[Introduzione ai formati di comando programmabili](#)

[Introduzione a MQ Explorer](#)

### Attività correlate

[Amministrazione di IBM MQ](#)

[Amministrazione mediante REST API](#)

## ▶ **ULW** Comandi Gestore code

Una tabella di comandi del gestore code che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

<i>Tabella 1. Comandi Gestore code</i>					
Descrizione	Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica gestore code	Modifica gestore code	Gestore code ALTER	Nessun equivalente		Si
Crea gestore code	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<u><a href="#">crtmqm</a></u>		Si
Elimina gestore code	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<u><a href="#">dlmqm</a></u>		Si
Interrogazione gestore code	Interrogazione gestore code	VISUALIZZAZIONE QMGR	Nessun equivalente		Si
Interrogazione stato gestore code	Interrogazione stato gestore code	VISUALIZZAZIONE QMSTATUS	<u><a href="#">dspmq</a></u>	GET /admin/ installation GET /admin/ qmgr	Si
Ping gestore code	Ping gestore code	QMGR PING	Nessun equivalente		No
Aggiornamento gestore code	Aggiornamento gestore code	AGGIORNA QMGR	Nessun equivalente		Si
Reimpostazione gestore code	Reimpostazione gestore code	RESET QMGR	Nessun equivalente		No
Avvia gestore code	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<u><a href="#">strmqm</a></u>		Si
Arresta gestore code	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<u><a href="#">endmqm</a></u>		Si

### Attività correlate

[Creazione e gestione di gestori code su più piattaforme](#)

## ULW Comandi del Server dei comandi

Una tabella di comandi del server dei comandi, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

<i>Tabella 2. Comandi per la gestione del server dei comandi</i>					
Descrizione	Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Visualizza server dei comandi	Interrogazione stato gestore code	VISUALIZZAZIONE QMSTATUS	<u><a href="#">dspmqcsv</a></u>		Si
Avvio server dei comandi	Modifica gestore code	Gestore code ALTER	<u><a href="#">strmqcsv</a></u>		Si

Tabella 2. Comandi per la gestione del server dei comandi (Continua)

Descrizione	Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Arresto server dei comandi	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<u>endmqcsv</u>		Si

## ULW Comandi per le autorizzazioni

Una tabella di comandi di autorizzazione, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 3. Comandi per la gestione delle autorizzazioni

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Eliminare il record di autorizzazione	ELIMINA AUTHREC	<b>setmqaut</b>		Si
Interrogazione record autorizzazione	VISUALIZZARE AUTHREC	<b>dmpmqaut</b>		Si
Interroga autorità entità	VISUALIZZA ENTAUTH	<b>dspmqaut</b>		Si
Aggiornamento sicurezza	Aggiorna sicurezza	Nessun equivalente		Si
Imposta record di autorizzazione	SET AUTHREC	<b>setmqaut</b>		Si

## ULW Comandi per i Cluster

Una tabella di comandi cluster, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e i comandi di controllo equivalenti. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 4. Comandi per i Cluster

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
<u>Interrogazione gestore code cluster</u>	<u>VISUALIZZA CLUSQMGR</u>	Nessun equivalente		Si
<u>Aggiornamento cluster</u>	<u>Aggiornamento cluster</u>	Nessun equivalente		Si
<u>Reimposta cluster</u>	<u>Reimposta cluster</u>	Nessun equivalente		No
<u>Ripristino cluster gestore code</u>	<u>RIPRENDI QMGR</u>	Nessun equivalente		Si

Tabella 4. Comandi per i Cluster (Continua)

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Sospensione cluster gestore code	Gestore code in stato SUSPEND	Nessun equivalente		Sì

## ULW Comandi definizione autenticazione

Una tabella di comandi di informazioni di autenticazione, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti di comandi di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 5. Comandi definizione autenticazione

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica oggetto informazioni di autenticazione	MODIFICA AUTHINFO	Nessun equivalente		Sì
Copia oggetto informazioni di autenticazione	DEFINE AUTHINFO (x) LIKE (y)	Nessun equivalente		Sì
Crea oggetto informazioni di autenticazione	DEFINE AUTINFO	Nessun equivalente		Sì
Elimina oggetto informazioni di autenticazione	DELETE AUTINFO	Nessun equivalente		Sì
Interroga oggetto informazioni di autenticazione	VISUALIZZA AUTHINFO	Nessun equivalente		Sì

## ULW Comandi per i canali

Una tabella di comandi di canale, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti di comandi di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 6. Comandi per i canali

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica canale	MODIFICA CANALE	Nessun equivalente		Sì
Copia canale	DEFINISCI CANALE (x) LIKE (y)	Nessun equivalente		Sì
Creazione canale	Definire il canale	Nessun equivalente		Sì
Eliminazione canale	Elimina canale	Nessun equivalente		Sì

Tabella 6. Comandi per i canali (Continua)

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Interrogazione canale	VISUALIZZA CANALE	Nessun equivalente	GET / admin/qmgr/{qmgrName}/channel	Sì
Interrogazione nomi canali	VISUALIZZA CANALE	Nessun equivalente	GET / admin/qmgr/{qmgrName}/channel	Sì
Interrogazione stato canale	VISUALIZZA CHSTATUS	Nessun equivalente	GET / admin/qmgr/{qmgrName}/channel	Sì
Ping canale	Ping canale	Nessun equivalente		Sì
Elimina canale	Elimina canale	Nessun equivalente		Sì
Reimposta canale	Reimpostazione canale	Nessun equivalente		Sì
Risolvi canale	Risoluzione canale	Nessun equivalente		Sì
Avvio canale	Avvio canale	<b>runmqchl</b>		Sì
Avvio iniziatore canale	INIZIO INIT	<b>runmqchi</b>		No
Arresta canale	Arresto canale	Nessun equivalente		Sì

## ULW Comandi listener

Una tabella di comandi listener, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 7. Comandi listener

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica listener	MODIFICA LISTENER	Nessun equivalente		Sì
Copia listener	DEFINISCI LISTENER (x) LIKE (y)	Nessun equivalente		Sì
Creare listener	Definire il listener	Nessun equivalente		Sì
Eliminazione listener	Elimina listener	Nessun equivalente		Sì
Interrogazione listener	VISUALIZZA LISTENER	Nessun equivalente		Sì

Tabella 7. Comandi listener (Continua)

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Interrogazione stato listener	VISUALIZZAZIONE LSSTATUS	Nessun equivalente		Sì
Avvio listener canale	Avvia listener <sup>"1"</sup> a pagina 16	<b>runmq<sup>1</sup>lsr</b>		Sì
Arresto del listener	Arresto del listener	<b>endmq<sup>2</sup>lsr</b> "2" a pagina 16		Sì

**Note:**

1. Utilizzato solo con oggetti listener
2. Arresta tutti i listener attivi

## ULW Comandi per elenco nomi

Una tabella di comandi elenco nomi che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 8. Comandi per elenco nomi

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica elenco nomi	ELENCO NOMI ALTER	Nessun equivalente		Sì
Copia elenco nomi	DEFINE NAMELIST (x) LIKE (y)	Nessun equivalente		Sì
Creazione elenco nomi	DEFINE ELENCO_NOMI	Nessun equivalente		Sì
Eliminazione elenco nomi	Eliminazione elenco nomi	Nessun equivalente		Sì
Interrogazione elenco nomi	VISUALIZZA ELENCO NOMI	Nessun equivalente		Sì
Interrogazione nomi elenco nomi	VISUALIZZA ELENCO NOMI	Nessun equivalente		Sì

## ULW Comandi per i processi

Una tabella di comandi di processo, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti di comandi di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 9. Comandi per i processi

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica processo	MODIFICA PROCESSO	Nessun equivalente		Si
Copia processo	DEFINE PROCESS (x) LIKE (y)	Nessun equivalente		Si
Creazione processo	DEFINE PROCESS	Nessun equivalente		Si
Eliminazione processo	Eliminazione processo	Nessun equivalente		Si
Interrogazione processo	VISUALIZZA PROCESSO	Nessun equivalente		Si
Interrogazione nomi processi	VISUALIZZA PROCESSO	Nessun equivalente		Si

## ULW Comandi per la coda

Una tabella di comandi coda, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 10. Comandi per la coda

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V 9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica coda	MODIFICA QLOCAL MODIFICA QALIAS MODIFICA QMODEL MODIFICA QREMOTE	Nessun equivalente	PATCH /admin/qmgr/{qmgrName}/queue	Si
Cancellazione coda	CANCELLA QLOCAL	Nessun equivalente		Si
Copia coda	DEFINE QLOCAL (x) LIKE (y) DEFINE QALIAS (x) LIKE (y) DEFINE QMODEL (x) LIKE (y) DEFINE QREMOTE (x) LIKE (y)	Nessun equivalente		Si
Creazione coda	DEFINE QLOCAL DEFINE QALIAS DEFINE QMODEL DEFINIRE QREMOTE	Nessun equivalente	POST /admin/qmgr/{qmgrName}/queue	Si
Eliminazione coda	ELIMINA QLOCALE DELETE QALIAS DELETE QMODEL ELIMINA QREMOTE	Nessun equivalente	DELETE /admin/qmgr/{qmgrName}/queue	Si

Tabella 10. Comandi per la coda (Continua)

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Interrogazione coda	VISUALIZZAZIONE CODA	Nessun equivalente	GET /admin/ qmgr/ {qmgrName}/ queue	Sì
Interrogazione nomi code	VISUALIZZAZIONE CODA	Nessun equivalente		Sì
Interrogazione stato coda	VISUALIZZAZIONE QSTATUS	Nessun equivalente	GET /admin/ qmgr/ {qmgrName}/ queue	Sì
Reimposta statistiche coda	Nessun equivalente	Nessun equivalente		No

## ULW Comandi servizi

Una tabella di comandi di servizio che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti di comandi di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 11. Comandi servizi

Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Modifica servizio	MODIFICA SERVIZIO	Nessun equivalente		Sì
Copia servizio	DEFINE SERVICE (x) LIKE (y)	Nessun equivalente		Sì
Crea servizio	Definisci servizio	Nessun equivalente		Sì
Elimina servizio	Elimina servizio	Nessun equivalente		Sì
Interrogazione servizio	VISUALIZZA SERVIZIO	Nessun equivalente		Sì
Interrogazione stato servizio	VISUALIZZA SVSTATUS	Nessun equivalente		Sì
Avvia servizio	Avvia servizio	Nessun equivalente		Sì
Arresta servizio	Arresta servizio	Nessun equivalente		Sì

## ULW Altri comandi

Una tabella di altri comandi, che mostra la descrizione del comando e i relativi equivalenti di comandi PCF, MQSC e di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

Tabella 12. Altri comandi

Descrizione	Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Crea uscita conversione	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>crtmqcvx</b>		No
File di visualizzazione utilizzati dagli oggetti	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>dspmqfls</b>		No
Visualizza traccia formattata	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>dspmqtrc</b> <sup>"1"</sup> a <a href="#">pagina 20</a>		No
Visualizza informazioni sulla versione	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>dspmqver</b>		No
Visualizza transazioni	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>dspmqtrn</b>		No
Registrazione dump	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>dmpmqlog</b>		No
Dump della configurazione di MQ	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>dmpmqcfg</b>		No
Fine traccia	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>endmqtrc</b>		Sì
Esc	Esc	Nessun equivalente	Nessun equivalente	POST /admin/ action/qmgr/ {qmgrName}/ mqsc	No
Registra immagine supporto	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>rcdmqimg</b>		No
Ricrea oggetto supporto	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>rcrmqobj</b>		No
Risolvi transazioni	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>rsvmqtrn</b>		No
Esegui controllo trigger client	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>runmqtmc</b>		No
Esegui gestore code di messaggi non instradabili	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>runmqdlq</b>		No
Esegui comandi MQSC	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>runmqsc</b>		No
Esegui controllo trigger	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>runmqtrm</b>		No

Tabella 12. Altri comandi (Continua)

Descrizione	Comando PCF	Comando MQSC	Comando di controllo	V9.1.0 REST API risorsa e metodo HTTP	IBM MQ Explorer equivalente?
Imposta punti di connessione del servizio	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>setmqsc</b> <sup>"2"</sup> a <a href="#">pagina 20</a>		No
Avviare la traccia IBM MQ	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>strmqtrc</b>		Sì
Controllo servizi IBM MQ	Nessun equivalente	Nessun equivalente	<b>amqmdain</b> <sup>"2"</sup> a <a href="#">pagina 20</a>		No

**Note:**

1. Non supportato su IBM MQ for Windows.
2. Supportato solo da IBM MQ for Windows .

## Riferimento ai comandi di controllo IBM MQ

Informazioni di riferimento sui comandi di controllo IBM MQ .

Per informazioni sull'esecuzione di questi comandi, consultare [Amministrazione utilizzando i comandi di controllo](#).

### UNIX Windows **addmqinf (aggiungere informazioni di configurazione)**

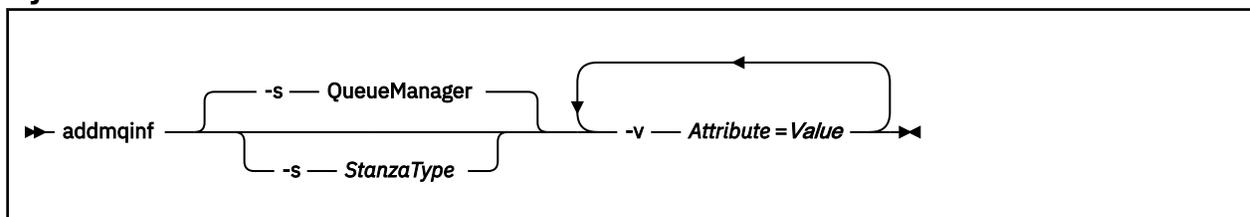
Aggiungere le informazioni di configurazione IBM MQ solo su UNIX e Windows .

#### Finalità

Utilizzare il comando **addmqinf** per aggiungere informazioni ai dati di configurazione IBM MQ .

Ad esempio, utilizzare **dspmqinf** per visualizzare e **addmqinf** per copiare i dati di configurazione dal sistema in cui è stato creato un gestore code ad altri sistemi in cui deve essere avviato anche lo stesso gestore code a più istanze.

#### Syntax



#### Parametri obbligatori

##### **-v Attributo = Valore**

Il nome e il valore degli attributi della stanza da inserire nella stanza specificata nel comando.

[Tabella 13 a pagina 21](#) elenca i valori degli attributi di stanza QueueManager . La stanza del gestore code è l'unica stanza attualmente supportata.

<i>Tabella 13. Attributi della stanza QueueManager</i>		
<b>Attributo</b>	<b>Valore</b>	<b>Obbligatorio o facoltativo</b>
<b>Name</b>	Il nome del gestore code. È necessario fornire un nome diverso da qualsiasi altra stanza del gestore code sul sistema.	Richiesto
<b>Prefix</b>	Il percorso di directory in cui è memorizzata questa directory di dati del gestore code per impostazione predefinita. È possibile utilizzare <b>Prefix</b> per modificare l'ubicazione delle directory di dati del gestore code. Il valore di <b>Directory</b> viene automaticamente aggiunto a questo percorso.	Richiesto
<b>Directory</b>	Il nome della directory di dati del gestore code. A volte il nome deve essere fornito (come in "Esempio" a pagina 22 ), perché è diverso dal nome del gestore code. Copiare il nome della directory dal valore restituito da <b>dspmqlnf</b> . Le regole per la conversione dei nomi dei gestore code in nomi di directory sono descritte in <a href="#">Informazioni sui nomi file IBM MQ</a> .	Richiesto
<b>DataPath</b>	Il percorso della directory in cui si trovano i file di dati del gestore code. Il valore di <b>Directory</b> non viene aggiunto automaticamente a questo percorso ed è necessario fornire il nome gestore code trasformato come parte di <b>DataPath</b> .  Se l'attributo <b>DataPath</b> viene omissso in UNIX, il percorso della directory dei dati del gestore code viene definito come <b>Prefix / Directory</b> .	 Su UNIX: facoltativo  Su Windows: richiesto
 <b>Ephemeral Prefix</b>	Specifica il percorso della directory, all'interno della quale vengono conservati i dati temporanei del gestore code, ad esempio i socket IPC. Se l'attributo <b>EphemeralPrefix</b> viene omissso, il prefisso temporaneo del gestore code viene definito come <b>Prefix</b> .	Facoltativo

## Parametri facoltativi

### -s *StanzaType*

Una stanza di tipo *StanzaType* viene aggiunta alla configurazione IBM MQ .

Il valore predefinito di *StanzaType* è `QueueManager`.

L'unico valore supportato di *StanzaType* è `QueueManager`.

## Codici di ritorno

*Tabella 14. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni*

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
0	Operazione riuscita
1	L'ubicazione del gestore code non è valida ( <b>Prefix</b> o <b>DataPath</b> )
39	Parametri della riga comandi non corretti

Tabella 14. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
45	Stanza già esistente
46	Manca l'attributo di configurazione richiesto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	La memoria non è disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
100	L'ubicazione del log non è valida

### Esempio

```
addmqinf -v DataPath=/MQHA/qmgrs/QM!NAME +
-v Prefix=/var/mqm +
-v Directory=QM!NAME +
-v Name=QM.NAME
```

Crea la seguente sezione in mqs.ini:

```
QueueManager:
Name=QM.NAME
Prefix=/var/mqm
Directory=QM!NAME
DataPath=/MQHA/qmgrs/QM!NAME
```

### Note d'utilizzo

Utilizzare **dspmqinf** con **addmqinf** per creare un'istanza di un gestore code a più istanze su un altro server.

Per utilizzare questo comando è necessario essere un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm .

### Comandi correlati

Tabella 15. Comandi correlati e relative descrizioni

Comando	Descrizione
<a href="#">“dspmqinf (visualizza informazioni di configurazione)” a pagina 82</a>	Visualizzazione delle IBM MQ informazioni di configurazione
<a href="#">“rmvmqinf (rimozione informazioni di configurazione)” a pagina 139</a>	Rimuovere le IBM MQ informazioni di configurazione

## amqmdain (controllo servizi)

**amqmdain** viene utilizzato per configurare o controllare alcune attività di gestione specifiche di Windows .

## Finalità

il comando **amqmdain** si applica solo a IBM MQ for Windows .

Utilizzare **amqmdain** per eseguire alcune attività amministrative specifiche di Windows .

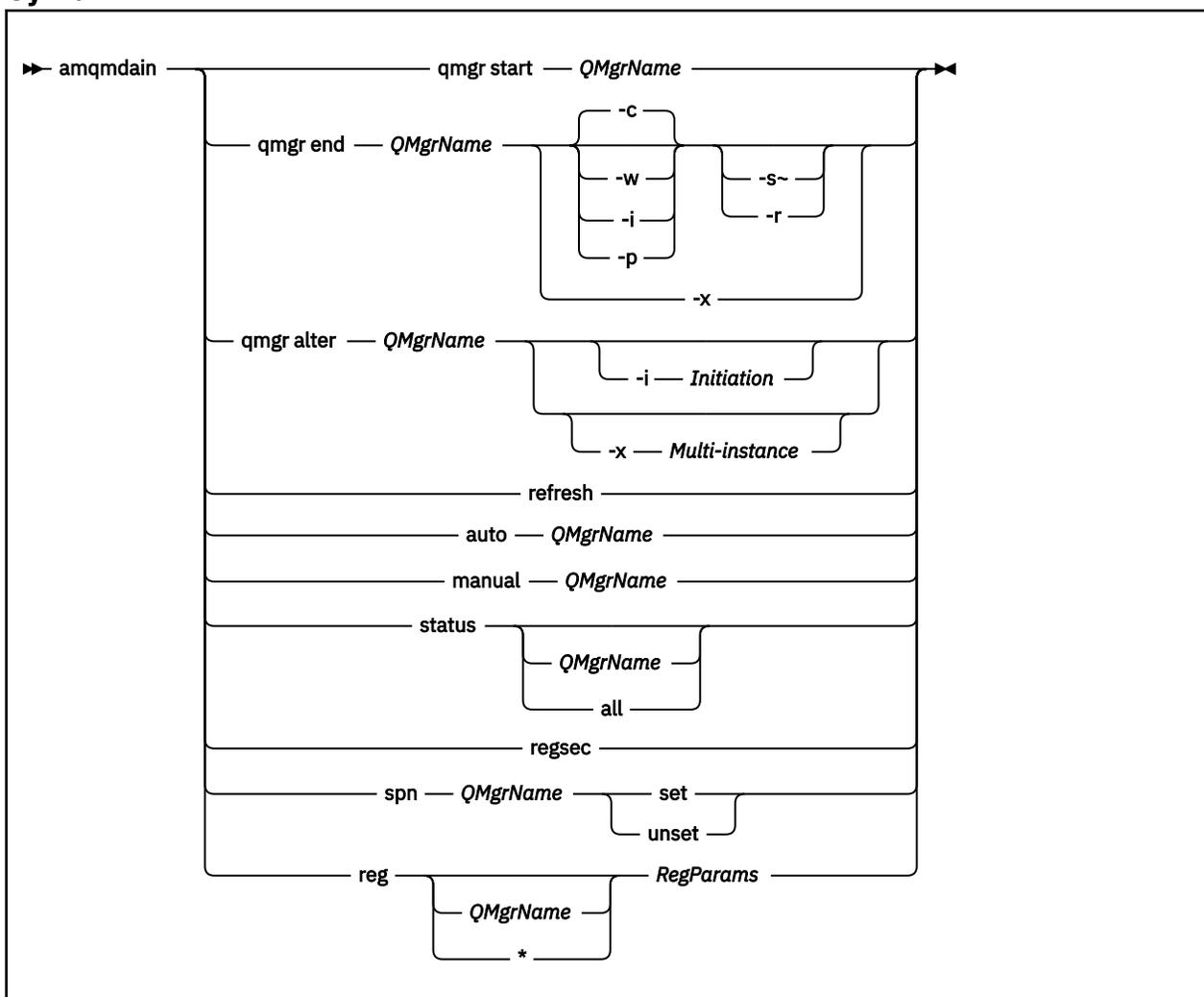
L'avvio di un gestore code con **amqmdain** equivale all'uso del comando **strmqm** con l'opzione -ss. **amqmdain** esegue il gestore code in una sessione non interattiva con un account utente diverso. Tuttavia, per garantire che tutti i feedback di avvio del gestore code vengano restituiti alla riga comandi, utilizzare il comando **strmqm -ss** anziché **amqmdain**.

È necessario utilizzare il comando **amqmdain** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando **dspm -o installation**.

Per gestire e definire gli oggetti listener e servizio IBM MQ , utilizzare i comandi MQSC, PCF o IBM MQ Explorer.

Il comando **amqmdain** è stato aggiornato per modificare i file .ini o il registro come appropriato.

## Syntax



## Parole chiave e parametri

Tutti i parametri sono obbligatori a meno che la descrizione non indichi che sono facoltativi.

In ogni caso, *QMgrName* è il nome del gestore code a cui si applica il comando.

### avvio qmgr QMgrName

Avvia un gestore code.

Questo parametro può essere scritto anche nella forma *start QMgrName*.

Se si avvia il gestore code come un servizio e si desidera che il gestore code continui l'esecuzione dopo la disconnessione, utilizzare `strmqm -ss qmgr` invece di `amqmdain start qmgr`.

### fine gestore code QMgrName

Termina un gestore code.

Questo parametro può essere scritto anche nella forma **end QMgrName**.

Per la coerenza tra le piattaforme, utilizzare `endmqm qmgr` invece di `amqmdain end qmgr`.

Per una descrizione più completa delle opzioni, consultare [“endmqm \(fine gestore code\)”](#) a pagina 113.

#### -c

Chiusura controllata (o disattivata).

#### -w

Attendere la chiusura.

#### -i

Chiusura immediata.

#### -p

Chiusura preventiva.

#### -r

Riconnettere i client.

#### -s

Passare a un'istanza del gestore code in standby.

#### -x

Terminare l'istanza in standby del gestore code senza terminare l'istanza attiva.

### modifica qmgr QMgrName

Modifica un gestore code.

#### -i **Inizializzazione**

Specifica il tipo di avvio. I possibili valori sono:

Valore	Descrizione
automatico	Imposta il gestore code sull'avvio automatico (quando la macchina viene avviata o più precisamente quando viene avviato il servizio IBM MQ). La sintassi è: <pre>amqmdain qmgr alter QmgrName -i auto</pre>
interattivo	Imposta il gestore code su un avvio manuale che viene eseguito dall'utente collegato (interattivo). La sintassi è: <pre>amqmdain qmgr alter QmgrName -i interactive</pre>
servizio	Imposta il gestore code su un avvio manuale che viene eseguito come servizio. La sintassi è: <pre>amqmdain qmgr alter QmgrName -i service</pre>

### -x Più istanze

Specifica se il gestore code automatico avviato dal servizio IBM MQ consente più istanze. Equivalente all'opzione -sax nel comando **crtmqm**. Specifica inoltre se il comando **amqmdain start qmgr** consente le istanze in standby. I possibili valori sono:

Tabella 17. Parametri del comando a più istanze.	
Valore	Descrizione
set	Imposta l'avvio automatico del gestore code per consentire più istanze. Problemi con <b>strmqm -x</b> . L'opzione set viene ignorata per i gestori code avviati in modo interattivo o come avvio manuale del servizio. La sintassi del comando è: <pre>amqmdain qmgr alter QmgrName -x set</pre>
non impostato	Imposta l'avvio automatico del gestore code su una singola istanza. Problemi <b>strmqm</b> . L'opzione unset viene ignorata per i gestori code avviati in modo interattivo o come avvio manuale del servizio. La sintassi del comando è: <pre>amqmdain qmgr alter QmgrName -x unset</pre>

### aggiornamento

Aggiorna o controlla lo stato di un gestore code. Dopo l'esecuzione di questo comando, non verrà visualizzato alcun risultato.

### auto QMgrName

Imposta un gestore code all'avvio automatico.

### manuale QMgrName

Imposta un gestore code all'avvio manuale.

### stato QMgrName| all

Questi parametri sono facoltativi.

Tabella 18. Parametri del comando di stato.	
Intestazione	Intestazione
Se non viene fornito alcun parametro:	Visualizza lo stato dei servizi IBM MQ.
Se viene fornito un QMgrName :	Visualizza lo stato del gestore code denominato.
Se viene fornito il parametro all :	Visualizza lo stato dei servizi IBM MQ e di tutti i gestori code.

### regsec

Garantisce che le autorizzazioni di protezione assegnate alle chiavi di registro contenenti le informazioni di installazione siano corrette.

### spn QMgrName set | unset

È possibile impostare o annullare l'impostazione del nome del principal del servizio per un gestore code.

### reg QMgrName| \* RegParams

I parametri QMgrNamee \* sono facoltativi.

Tabella 19. Parametri del comando <i>reg</i> .	
Valore	Descrizione
Se <i>RegParams</i> viene specificato da solo:	Modifica le informazioni di configurazione del gestore code correlate al gestore code predefinito.
Se sono specificati <i>QMgrName</i> e <i>RegParams</i> :	Modifica le informazioni di configurazione del gestore code relative al gestore code specificato da <i>QMgrName</i> .
Se vengono specificati * e <i>RegParams</i> :	Modifica le informazioni di configurazione IBM MQ .

Il parametro, *RegParams*, specifica le stanze da modificare e le modifiche da apportare. *RegParams* assume uno dei seguenti formati:

- -c add -s stanza -v attribute= value
- -c remove -s stanza -v [attribute|\*]
- -c display -s stanza -v [attribute|\*]

Se si stanno specificando le informazioni di configurazione del gestore code, i valori validi per *stanza* sono:

```
XAResourceManager\name
ApiExitLocal\name
Channels
ExitPath
InstanceData
Log
QueueManagerStartup
TCP
LU62
SPX
NetBios
Connection
QMErrorLog
Broker

ExitPropertiesLocal
SSL
```

Se si stanno modificando le informazioni di configurazione IBM MQ , i valori validi per *stanza* sono:

```
ApiExitCommon\name
ApiExitTemplate\name
ACPI
AllQueueManagers
Channels
DefaultQueueManager
LogDefaults
ExitProperties
```

Tenere presente le seguenti considerazioni sull'uso:

- **amqmdain** non convalida i valori specificati per *name*, *attribute* o *value*.
- Quando si specifica adde un attributo esiste, viene modificato.
- Se una stanza non esiste, **amqmdain** la crea.
- Quando si specifica *remove*, è possibile utilizzare il valore \* per eliminare tutti gli attributi.
- Quando si specifica *display*, è possibile utilizzare il valore \* per visualizzare tutti gli attributi che sono stati definiti. Questo valore visualizza solo gli attributi definiti e non l'elenco completo degli attributi validi.
- Se si utilizza *remove* per eliminare l'unico attributo in una stanza, la stanza stessa viene eliminata.
- Qualsiasi modifica apportata al registro protegge nuovamente tutte le voci del registro IBM MQ .

## Esempi

Il seguente esempio aggiunge un XAResourceManager al gestore code TEST. I comandi immessi sono:

```
amqmdain reg TEST -c add -s XAResourceManager\Sample -v SwitchFile=sf1
amqmdain reg TEST -c add -s XAResourceManager\Sample -v ThreadOfControl=THREAD
amqmdain reg TEST -c add -s XAResourceManager\Sample -v XAOpenString=openit
amqmdain reg TEST -c add -s XAResourceManager\Sample -v XACloseString=closeit
```

Per visualizzare i valori impostati dai comandi, utilizzare:

```
amqmdain reg TEST -c display -s XAResourceManager\Sample -v *
```

La visualizzazione è simile alla seguente:

```
0784726, 5639-B43 (C) Copyright IBM Corp. 1994, 2024. ALL RIGHTS RESERVED.
Displaying registry value for Queue Manager 'TEST'
Attribute = Name, Value = Sample
Attribute = SwitchFile, Value = sf1
Attribute = ThreadOfControl, Value = THREAD
Attribute = XAOpenString, Value = openit
Attribute = XACloseString, Value = closeit
```

Per rimuovere XAResourceManager dal gestore code TEST, utilizzare:

```
amqmdain reg TEST -c remove -s XAResourceManager\Sample -v *
```

## Codici di ritorno

Tabella 20. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
-2	Errore di sintassi
-3	Impossibile inizializzare MFC
-6	Funzione non più supportata
-7	Configurazione non riuscita
-9	Errore di registro non previsto
-16	Impossibile configurare il nome principal del servizio
-29	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
62	Il gestore code è associato a un'installazione diversa
69	Errore imprevisto
 119	Autorizzazione negata (soloWindows )

### Nota:

1. Se viene immesso il comando **qmgr start QMgrName**, tutti i codici di ritorno che possono essere restituiti con **strmqm**, possono essere restituiti anche qui. Per un elenco di questi codici di ritorno, vedere [“strmqm \(avvio gestore code\)”](#) a pagina 218.

2. Se viene immesso il comando **qmgr end QMgrName** , tutti i codici di ritorno che possono essere restituiti con **endmqm**, possono essere restituiti anche qui. Per un elenco di questi codici di ritorno, vedere [“endmqm \(fine gestore code\)”](#) a pagina 113.

### Riferimenti correlati

[“strmqsvc \(avviare servizio IBM MQ \)”](#) a pagina 217

Avviare il servizio IBM MQ su Windows.

[“endmqsvc \(termina servizio IBM MQ \)”](#) a pagina 118

Terminare il servizio IBM MQ su Windows.

IBM i

UNIX

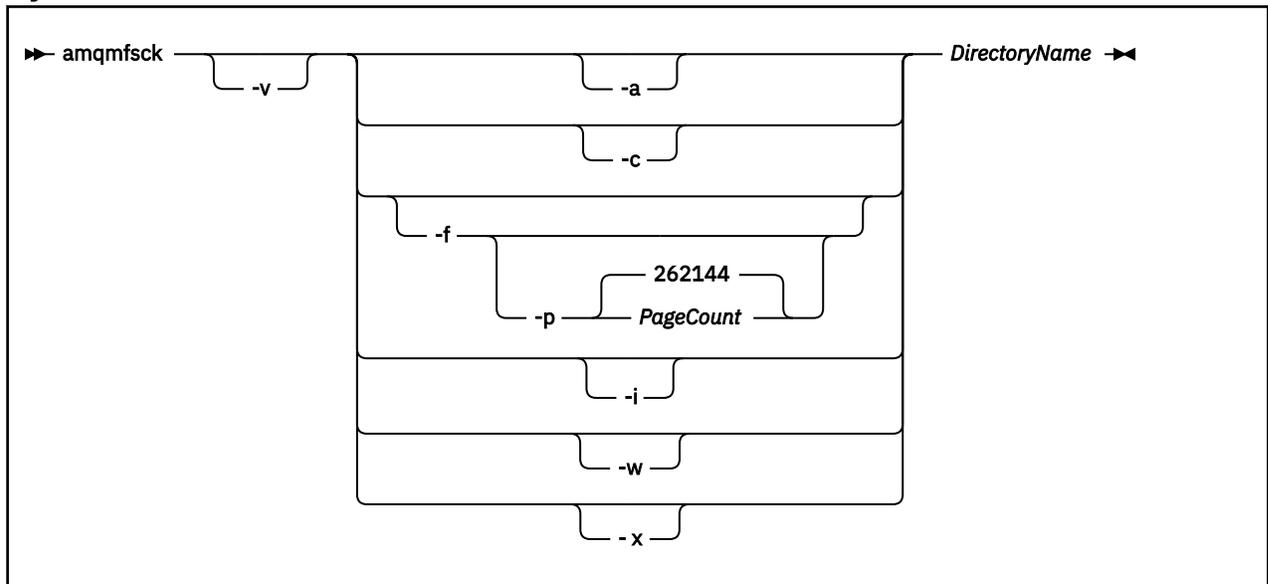
## amqmfsc (controllo file system)

**amqmfsc** controlla se un file system condiviso su sistemi UNIX e IBM i soddisfa i requisiti per la memorizzazione dei dati del gestore code di un gestore code a più istanze.

### Finalità

Il comando **amqmfsc** si applica solo ai sistemi UNIX e IBM i . Non è necessario controllare l'unità di rete su Windows. **amqmfsc** verifica che un file system gestisca correttamente le scritture simultanee su un file e l'attesa e il rilascio dei blocchi.

### Syntax



### Parametri obbligatori

#### DirectoryName

Il nome della directory da controllare.

### Parametri facoltativi

#### -a

Eseguire la seconda fase del test di integrità dei dati.

Eseguire questa operazione su due macchine contemporaneamente. È necessario che il file di test sia stato formattato precedentemente utilizzando l'opzione `-f`

#### -c

Verificare la scrittura in un file nella directory simultaneamente.

- f**  
Eseguire la prima fase del test di integrità dei dati.  
Formatta un file nella directory in preparazione del test di integrità dei dati.
- i**  
Eseguire la terza fase del test di integrità dei dati.  
Verifica l'integrità del file dopo l'errore per rilevare se il test ha funzionato.
- p**  
Specifica la dimensione del file di test utilizzato nel test di integrità dei dati in pagine.  
La dimensione viene arrotondata al multiplo più vicino di 16 pagine. Il file viene formattato con *PageCount* pagine di 4 KB.  
La dimensione ottimale del file dipende dalla velocità del filesystem e dalla natura del test che si esegue. Se questo parametro viene omissso, il file di test è 262144 pagine o 1 GB.  
La dimensione viene automaticamente ridotta in modo che la formattazione venga completata in circa 60 secondi anche su un filesystem molto lento.
- v**  
Output dettagliato.
- w**  
Test in attesa e rilascio dei blocchi.
- x**  
Elimina tutti i file creati da **amqmfscck** durante il test della directory.  
Non utilizzare questa opzione fino al completamento del test o se è necessario modificare il numero di pagine utilizzate nel test di integrità.

## Utilizzo

È necessario essere un amministratore IBM MQ per eseguire il comando. È necessario disporre dell'accesso in lettura / scrittura alla directory che si sta verificando.

 Su IBM i, utilizzare QSH per eseguire il programma. Non esiste alcun comando CL.

Il comando restituisce un codice di uscita pari a zero se i test vengono completati correttamente.

L'attività, [Verifica del funzionamento del file system condiviso](#), descrive come utilizzare **amqmfscck** per verificare se un file system è adatto per i gestori code a più istanze.

## Interpretazione dei risultati

Se il controllo ha esito negativo, il file system non può essere utilizzato dai gestori code IBM MQ . Se i test non riescono, scegliere la modalità dettagliata per facilitare l'interpretazione degli errori. L'output dell'opzione `verbose` consente di comprendere il motivo per cui il comando non è riuscito e se il problema può essere risolto riconfigurando il file system.

A volte l'errore potrebbe essere un problema di controllo dell'accesso che può essere risolto modificando la proprietà della directory o le autorizzazioni. A volte l'errore può essere corretto riconfigurando il file system in modo che si comporti in modo diverso. Ad esempio, alcuni file system hanno opzioni di prestazioni che potrebbero dover essere modificate. È anche possibile che il protocollo del file system non supporti la simultaneità in modo sufficientemente robusto ed è necessario utilizzare un file system differente. Ad esempio, è necessario utilizzare NFSv4 invece di NFSv3.

Se il controllo ha esito positivo, il comando riporta `The tests on the directory completed successfully`. Se l'ambiente non è elencato come supportato nell' [Istruzione di verifica per i file system del gestore code a più istanze IBM MQ](#), questo risultato non significa necessariamente che sia possibile eseguire correttamente i gestori code a più istanze IBM MQ .

Devi pianificare ed eseguire una varietà di test per soddisfare te stesso che hai coperto tutte le circostanze prevedibili. Alcuni errori sono intermittenti e c'è una maggiore possibilità di scoprirli se si eseguono i test più di una volta.

### Attività correlate

[Verifica del funzionamento del file system condiviso](#)

## crtmqcvx (creazione codice di conversione dati)

Creare il codice di conversione dati dalle strutture tipo di dati.

### Finalità

Utilizzare il comando **crtmqcvx** per creare un frammenti di codice che esegue la conversione dei dati sulle strutture dei tipi di dati. Il comando genera una funzione C che può essere utilizzata in un'uscita per convertire le strutture C.

Il comando legge un file di input contenente le strutture da convertire e scrive un file di output contenente i frammenti di codice per convertire tali strutture.

Per informazioni sull'utilizzo di questo comando, consultare [Utility for create conversion - exit code](#).

### Syntax

```
▶▶ crtmqcvx — SourceFile — TargetFile ▶▶
```

### Parametri obbligatori

#### SourceFile

Il file di immissione contenente le strutture C da convertire.

#### TargetFile

Il file di output contenente i frammenti di codice generati per convertire le strutture.

### Codici di ritorno

Tabella 21. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

### Esempi

Il seguente esempio mostra i risultati dell'utilizzo del comando di conversione dati su una struttura C di origine. Il comando immesso è:

```
crtmqcvx source.tmp target.c
```

Il file di input, source .tmp, è simile al seguente:

```
/* This is a test C structure which can be converted by the */
/* crtmqcvx utility */

struct my_structure
{
    int    code;
    MQLONG value;
};
```

Il file di output, target .c, prodotto dal comando, è simile al seguente:

```
MQLONG Convertmy_structure(
    PMQDXP  pExitParms,
    PMQBYTE *in_cursor,
    PMQBYTE *out_cursor,
    PMQBYTE in_lastbyte,
    PMQBYTE out_lastbyte,
    MQHCONN hConn,
    MQLONG  opts,
    MQLONG  MsgEncoding,
    MQLONG  ReqEncoding,
    MQLONG  MsgCCSID,
    MQLONG  ReqCCSID,
    MQLONG  CompCode,
    MQLONG  Reason)
{
    MQLONG ReturnCode = MQRC_NONE;

    ConvertLong(1); /* code */

    AlignLong();
    ConvertLong(1); /* value */

Fail:
    return(ReturnCode);
}
```

È possibile utilizzare questi frammenti di codice nelle applicazioni per convertire le strutture dati. Tuttavia, in questo caso, il frammento utilizza le macro fornite nel file di intestazione amqsvmha.h.

## ULW V9.10 crtmqdir (creare directory IBM MQ)

Creare, controllare e correggere file e directory IBM MQ.

### Finalità

Utilizzare il comando **crtmqdir** per controllare che le directory e i file necessari utilizzati da IBM MQ esistano e dispongano della proprietà e delle autorizzazioni appropriate. Il comando può facoltativamente creare qualsiasi directory o file mancante e correggere eventuali autorizzazioni o proprietà incongruenti.



**Attenzione:** L'ambito di questo comando è MQ\_DATA\_PATH che, ad esempio, è /var/mqm su Linux. Questo comando non influisce su MQ\_INSTALLATION\_PATH, che è /opt/mqm su Linux.

Le directory e i file a livello di sistema vengono creati come parte della procedura di installazione di IBM MQ. Lo strumento può essere successivamente eseguito per verificare o verificare che le directory e i file IBM MQ necessari continuino ad avere la proprietà e le autorizzazioni appropriate.

### Importante:

1. È necessario disporre di un'autorizzazione sufficiente per determinare se la configurazione è corretta e, facoltativamente, correggere tale configurazione.
2. Quando si utilizza il parametro **-a**, nessun gestore code può essere in esecuzione.
3. Quando si usa il parametro **-m**, il gestore code specificato deve essere arrestato.

4. Non è necessario creare, eliminare o avviare alcun gestore code mentre **crtmqdir** è in esecuzione.

**Windows** In Windows, ciò generalmente significa che l'utente è un membro del gruppo di amministrazione IBM MQ . Ciò è necessario quando si utilizzano i parametri **-a** o **-m** .

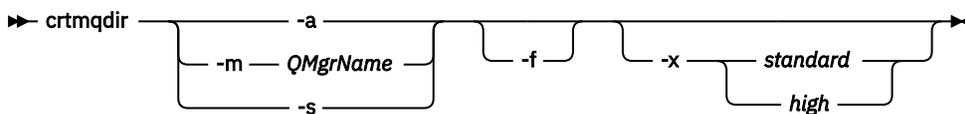
**IBM i** Su IBM i, è necessario eseguire il comando come membro del gruppo di gestione IBM MQ . Ciò è necessario quando si utilizzano i parametri **-a** o **-m** , insieme al parametro **-f** .

**UNIX** Su UNIX, ciò generalmente significa che l'utente è mqm . Ciò è necessario quando si utilizzano i parametri **-a** o **-m** , insieme al parametro **-f** .

In base alla configurazione, il comando **crtmqdir** potrebbe richiedere di essere un amministratore del sistema operativo o un superutente.

**Nota:** **UNIX** La sicurezza di `data path/log/qm`, su UNIX, è impostata su 2770.

## Syntax



## Parametri obbligatori

Specificare solo uno dei seguenti parametri:

**-a**

Controllare tutte le directory, ossia tutte le directory a livello di sistema e tutti i gestori code.



**Attenzione:** Il gestore code deve essere associato con l'installazione corrente.

**-m**

Controllare le directory per il nome gestore code specificato.



**Attenzione:** Il gestore code deve essere associato con l'installazione corrente.

**-s**

Controllare le directory di sistema, ossia le directory non specifiche del gestore code.

## Parametri facoltativi

**-f**

Questa opzione fa sì che le directory o i file vengano creati se mancano e, solo su UNIX , che la proprietà o le autorizzazioni vengano corrette se sono impostate in modo non appropriato.

Se **-a** o **-m** è specificato su UNIX, come minimo, il programma tenta di correggere la proprietà o le autorizzazioni sui file creati al momento della creazione del gestore code.

### **-x livello di autorizzazioni**

Specificare solo uno dei seguenti valori:

#### **Standard**

Per impostazione predefinita, le directory e i file ottengono una serie standard di autorizzazioni, ma è possibile richiedere un livello elevato di autorizzazioni.

#### **elevata**

Questa opzione si applica alle seguenti piattaforme:

- **AIX**

- **Linux** Linux
- **Solaris** Solaris

Assicura che i file nelle seguenti directory possano essere eliminati solo dal proprietario:

- errori
- traccia
- webui

## Codici di ritorno

Tabella 22. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Completamento riuscito
10	Si è verificata un'avvertenza
20	Si è verificato un errore

## Esempi

- Il seguente comando controlla e corregge le directory di sistema:

```
crtmqdir -s -f
```

- Il seguente comando controlla (ma non corregge) il gestore code QM1:

```
crtmqdir -m Qm1
```

## **ULW** **crtmqenv (crea ambiente IBM MQ )**

Creare un elenco di variabili di ambiente per un'installazione di IBM MQ, su UNIX, Linux, and Windows.

### Finalità

È possibile utilizzare il comando **crtmqenv** per creare un elenco di variabili di ambiente con i valori adeguati per un'installazione di IBM MQ. L'elenco delle variabili di ambiente viene visualizzato sulla riga comandi e a tutte le variabili presenti sul sistema vengono aggiunti i valori IBM MQ . Questo comando non imposta le variabili di ambiente, ma fornisce le stringhe appropriate per impostare le variabili, ad esempio, all'interno dei propri script.

Se si desidera che le variabili di ambiente vengano impostate in un ambiente shell, è possibile utilizzare il comando **setmqenv** invece di utilizzare il comando **crtmqenv** .

È possibile specificare per quale installazione viene creato l'ambiente specificando un nome gestore code, un nome installazione o un percorso di installazione. È inoltre possibile creare l'ambiente per l'installazione che emette il comando **crtmqenv** immettendo il comando con il parametro **-s** .

Questo comando elenca le seguenti variabili di ambiente e i loro valori, appropriati per il sistema:

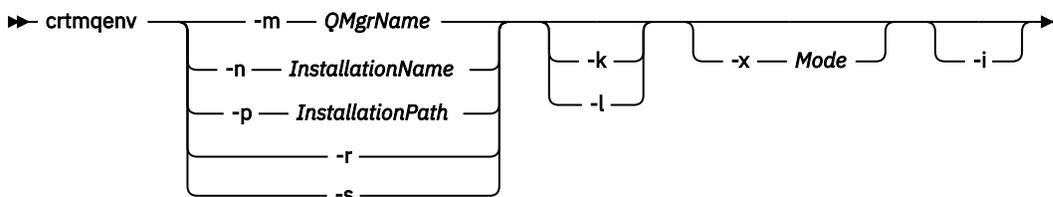
- CLASSPATH
- INCLUDE
- Lib
- PERCORSO
- MQ\_DATA\_PATH
- MQ\_ENV\_MODE

- PERCORSO MQ\_FILE
- MQ\_INSTALLATION\_NAME
- MQ\_INSTALLATION\_PATH
- PERCORSO\_INSTALL\_JAVA\_MQ\_
- MQ\_JAVA\_DATA\_PATH
- MQ\_JAVA\_LIB\_PATH
- MQ\_JAVA\_JVM\_FLAG
- MQ\_JRE\_PATH
- PATH

## Note d'utilizzo

Il comando **crtmqenv** rimuove tutte le directory per tutte le installazioni IBM MQ dalle variabili di ambiente prima di aggiungere nuovi riferimenti all'installazione per cui si sta configurando l'ambiente. Pertanto, se si desidera impostare ulteriori variabili di ambiente che fanno riferimento a IBM MQ, impostare le variabili dopo aver immesso il comando **crtmqenv**. Ad esempio, se si desidera aggiungere *MQ\_INSTALLATION\_PATH/java/lib* a *LD\_LIBRARY\_PATH*, è necessario farlo dopo aver eseguito **crtmqenv**.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### -m *QMGrName*

Creare l'ambiente per l'installazione associata al gestore code *QMGrName*.

### -n *InstallationName*

Creare l'ambiente per l'installazione denominata *InstallationName*.

### -p *InstallationPath*

Creare l'ambiente per l'installazione nel percorso *InstallationPath*.

### -r

Rimuovere tutte le installazioni dall'ambiente.

### -s

Creare l'ambiente per l'installazione che ha emesso il comando.

## Parametri facoltativi

### Linux UNIX -k

Si applica solo a UNIX and Linux. Se viene specificato l'indicatore **-k**:

- **AIX** Su AIX, è impostata la variabile d'ambiente *LIBPATH*.
- **Solaris Linux** Su Solaris Linux, è impostata la variabile d'ambiente *LD\_LIBRARY\_PATH*.

Includere la variabile di ambiente *LD\_LIBRARY\_PATH* o *LIBPATH* nell'ambiente, aggiungendo il percorso alle librerie IBM MQ all'inizio della variabile *LD\_LIBRARY\_PATH* o *LIBPATH* corrente.

Linux UNIX -l

Si applica solo a UNIX and Linux . Se viene specificato l'indicatore **-l** :

- **AIX** Su AIX, è impostata la variabile d'ambiente *LIBPATH* .
- **Solaris Linux** Su Solarise Linux, è impostata la variabile d'ambiente *LD\_LIBRARY\_PATH* .

Includere la variabile di ambiente *LD\_LIBRARY\_PATH* o *LIBPATH*, nell'ambiente, aggiungendo il percorso alle librerie IBM MQ alla fine della variabile *LD\_LIBRARY\_PATH* o *LIBPATH* corrente.

#### **-x Modalità**

*Modalità* può assumere il valore 32 o 64.

Creare un ambiente a 32 bit o a 64 bit:

- Se si specifica -x 32, la variabile di ambiente *PATH* viene modificata per aggiungere un prefisso al percorso binario per gli eseguibili a 32 bit.
- Se si specifica -x 64, la variabile di ambiente *PATH* viene modificata in modo da aggiungere un prefisso al percorso binario per gli eseguibili a 64 bit.

Se questo parametro non è specificato, l'ambiente corrisponde a quello del gestore code o dell'installazione specificato nel comando.

Qualsiasi tentativo di visualizzare un ambiente a 64 bit con un'installazione a 32 bit non riesce.

#### **-i**

Elencare solo le aggiunte all'ambiente.

Quando viene specificato questo parametro, le variabili di ambiente impostate per installazioni precedenti rimangono nel percorso della variabile di ambiente e devono essere rimosse manualmente.

## **Codici di ritorno**

Tabella 23. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
0	Comando completato normalmente.
10	Comando completato con risultati non previsti.
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione.

### **Esempi**

I seguenti esempi presumono che una copia di IBM MQ sia installata in `/opt/mqm` su un sistema UNIX o Linux .

1. Questo comando crea un elenco di variabili di ambiente per un'installazione installata in `/opt/mqm`:

```
/opt/mqm/bin/crtmqenv -s
```

2. Questo comando crea un elenco di variabili di ambiente per un'installazione installata in `/opt/mqm2` e include il percorso dell'installazione alla fine del valore corrente della variabile *LD\_LIBRARY\_PATH* :

```
/opt/mqm/bin/crtmqenv -p /opt/mqm2 -l
```

- Questo comando consente di creare un elenco di variabili di ambiente per il gestore code QM1, in un ambiente a 32 bit:

```
/opt/mqm/bin/crtmqenv -m QM1 -x 32
```

Il seguente esempio presuppone che una copia di IBM MQ sia installata in C:\Program Files\IBM\MQ su un sistema Windows .

- Questo comando crea un elenco di variabili di ambiente per un'installazione denominata installation1:

```
"C:\Program Files\IBM\MQ\crtmqenv" -n installation1
```

### Concetti correlati

[più installazioni](#)

### Attività correlate

[Scelta di un'installazione primaria](#)

### Riferimenti correlati

[“setmqenv \(impostazione ambiente IBM MQ\)” a pagina 194](#)

Utilizzare il comando **setmqenv** per impostare l'ambiente IBM MQ su UNIX, Linux, and Windows.

Linux

UNIX

## crtmqinst (crea installazione IBM MQ)

Creare voci di installazione in mqinst.ini sui sistemi UNIX and Linux .

### Finalità

Il File mqinst.ini contiene informazioni su tutte le installazioni IBM MQ su un sistema. Per ulteriori informazioni su mqinst.ini, consultare [File di configurazione dell'installazione, mqinst.ini](#).

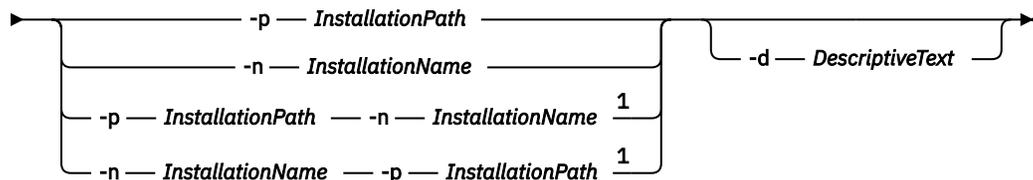


**Attenzione:** Solo l'utente root può eseguire questo comando.

Alla prima installazione di IBM MQ viene assegnato automaticamente il nome di installazione Installation1 poiché il comando **crtmqinst** non è disponibile fino a quando un'installazione di IBM MQ non si trova nel sistema. Le installazioni successive possono avere un nome di installazione impostato prima dell'installazione, utilizzando il comando **crtmqinst** . Non è possibile modificare il nome dell'installazione dopo l'installazione. Per ulteriori informazioni sui nomi di installazione, consultare [Scelta di un nome di installazione](#).

### Syntax

► crtmqinst →



Note:

<sup>1</sup> When specified together, the installation name and installation path must refer to the same installation.

## Parametri

### -d

Testo che descrive l'installazione.

Il testo può contenere un massimo di 64 caratteri a byte singolo o 32 caratteri a doppio byte. Il valore predefinito è costituito da tutti spazi. È necessario racchiudere il testo tra virgolette se contiene spazi.

### -n *InstallationName*

Il nome dell'installazione.

Il nome può contenere fino a 16 caratteri a byte singolo e deve essere una combinazione di caratteri alfabetici e numerici compresi negli intervalli a - z, A - Z e 0-9. Il nome dell'installazione deve essere univoco, indipendentemente dal fatto che vengano utilizzati caratteri maiuscoli o minuscoli. Ad esempio, i nomi INSTALLATIONNAME e InstallationName non sono univoci.

Se non si fornisce il nome dell'installazione, il successivo nome disponibile nella serie Installation1, Installation2... .

### -p *InstallationPath*

Il percorso di installazione. Se non si fornisce il percorso di installazione, /opt/mqm viene utilizzato su sistemi UNIX and Linux e /usr/mqm viene utilizzato su AIX.

## Codici di ritorno

Tabella 24. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Voce creata senza errori
10	Livello di installazione non valido
36	Argomenti non validi forniti
37	Testo descrittivo in errore
45	La voce esiste già
59	È stata specificata un'installazione non valida
71	Errore non previsto
89	Errore del file .ini
96	Impossibile bloccare il file .ini
98	Autorizzazione insufficiente per accedere al file .ini
131	Problema di risorse

### Esempio

1. Questo comando crea una voce con un nome di installazione di myInstallation, un percorso di installazione di /opt/myInstallation una descrizione "My IBM MQ installation":

```
crtmqinst -n MyInstallation -p /opt/myInstallation -d "My IBM MQ installation"
```

Le virgolette sono necessarie perché il testo descrittivo contiene spazi.

**Nota:** Su UNIX, il comando **crtmqinst** deve essere eseguito dall'utente root perché sono richieste le autorizzazioni di accesso complete per scrivere nel file di configurazione mqinst.ini .

## crtmqm (crea gestore code)

Creare il gestore code.

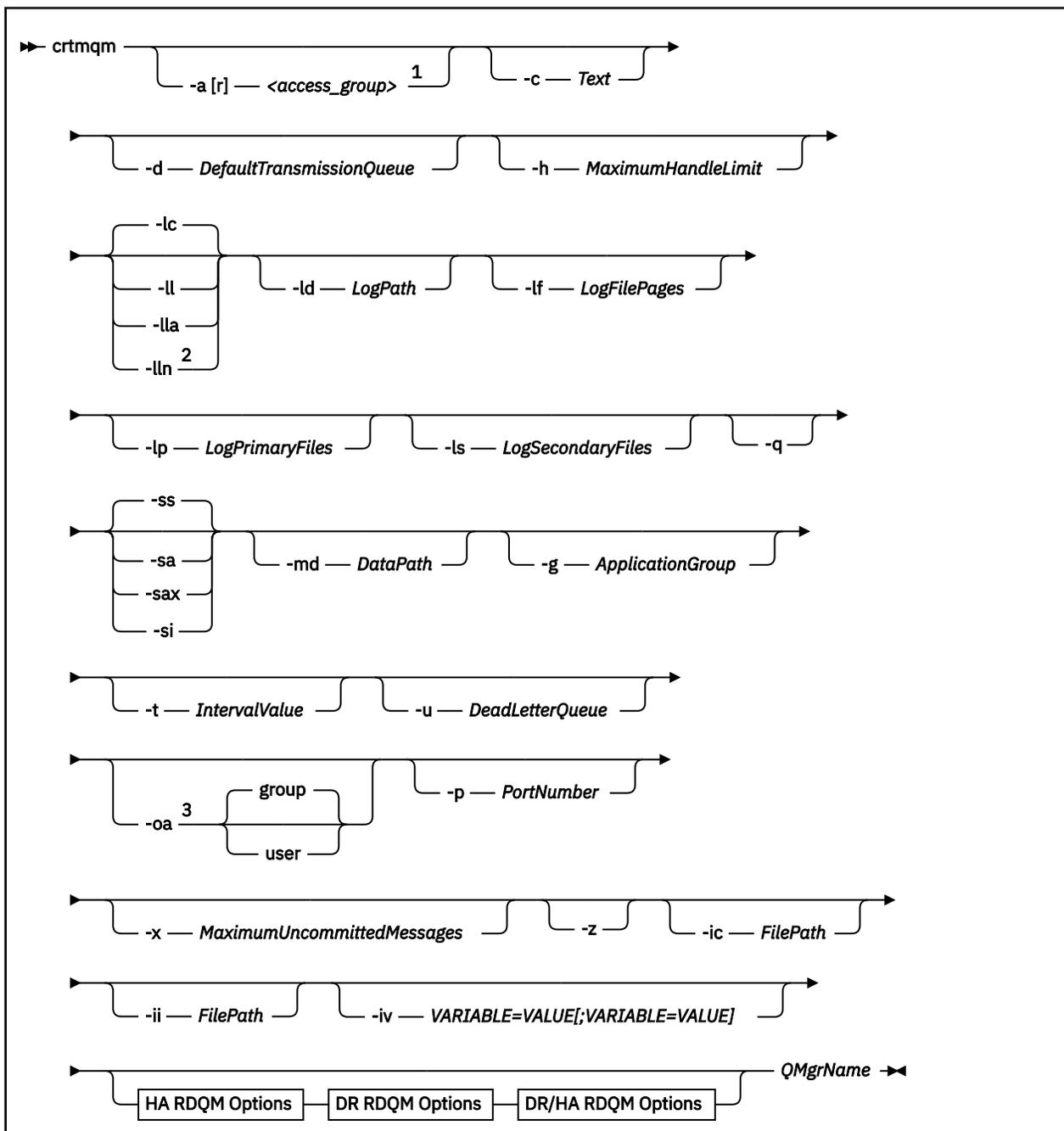
## Finalità

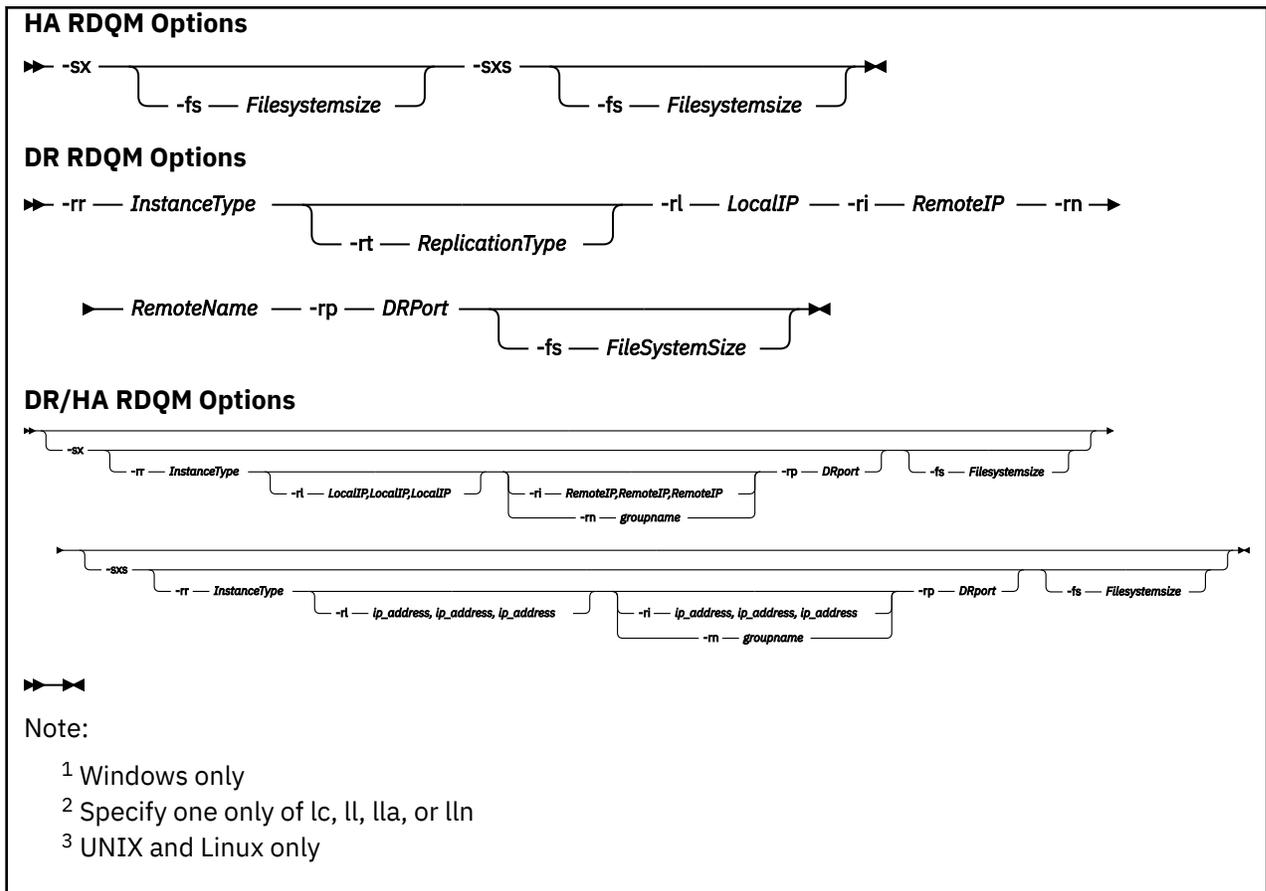
Utilizzare il comando **crtmqm** per creare un gestore code e definire gli oggetti di sistema e predefiniti. Gli oggetti creati dal comando **crtmqm** sono elencati in [Oggetti di sistema e predefiniti](#). Una volta creato un gestore code, utilizzare il comando **strmqm** per avviarlo.

Il gestore code viene automaticamente associato all'installazione da cui è stato immesso il comando **crtmqm**. Per modificare l'installazione associata, utilizzare il comando **setmqm**.

**Windows** Tenere presente che il programma di installazione di Windows non aggiunge automaticamente l'utente che esegue l'installazione al gruppo mqm. Per ulteriori dettagli, consultare [Autorità per amministrare IBM MQ su sistemi UNIX, Linux e Windows](#).

## Syntax





## Parametri obbligatori

### QMgrName

Il nome del gestore code che si desidera creare. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Questo parametro deve essere l'ultimo elemento del comando.

**Nota:** Il *QMgrName* viene utilizzato dalle applicazioni IBM MQ, da altri IBM MQ gestori code e dai comandi di controllo IBM MQ per identificare questo gestore code.

Su questa macchina non può esistere alcun altro gestore code con lo stesso nome. Quando questo gestore code si conetterà ad altri gestori code, è necessario verificare che i nomi dei gestori code siano univoci all'interno di tale gruppo di gestori code.

*QMgrName* viene utilizzato anche per denominare le directory create sul disco per il gestore code. A causa delle limitazioni del file system, il nome delle directory create potrebbe non essere identico al *QMgrName* fornito nel comando **crtmqm**.

In questi casi, le directory create si baseranno sul *QMgrName* fornito, ma potrebbero essere modificate o avere un suffisso come .000 o .001e così via, aggiunto al nome del gestore code.

## Parametri facoltativi

### **Windows** -a [ r ] gruppo\_accesso

Utilizzare il parametro gruppo di accesso per specificare un gruppo di protezione Windows, ai cui membri verrà concesso l'accesso completo a tutti i file di dati del gestore code. Il gruppo può essere un gruppo locale o globale, in base alla sintassi utilizzata.

La sintassi valida per il nome gruppo è la seguente:

*LocalGroup*

*Nome dominio\GlobalGroup nome*

Nome GlobalGroup @ Nome dominio

È necessario definire il gruppo di accesso aggiuntivo prima di eseguire il comando **crtmqm** con l'opzione **-a [r]**.

Se si specifica il gruppo utilizzando **-ar** invece di **-a**, al gruppo mqm locale non viene concesso l'accesso ai file di dati del gestore code. Utilizzare questa opzione se il file system che ospita i file di dati del gestore code non supporta le voci di controllo accessi per i gruppi definiti localmente.

Il gruppo è in genere un gruppo di sicurezza globale, utilizzato per fornire ai gestori code a più istanze l'accesso a una cartella condivisa con log e dati dei gestori code. Utilizzare il gruppo di accesso di sicurezza aggiuntivo per impostare le autorizzazioni di lettura e scrittura sulla cartella o per condividere i file di log e i dati del gestore code in essa contenuti.

Il gruppo di accesso di sicurezza aggiuntivo è un'alternativa all'utilizzo del gruppo locale denominato mqm per impostare le autorizzazioni sulla cartella contenente i log e i dati del gestore code. A differenza del gruppo locale mqm, è possibile impostare il gruppo di accesso di sicurezza aggiuntivo come un gruppo locale o globale. Deve essere di tipo globale per impostare le autorizzazioni sulle cartelle condivise che contengono i dati e i file di log utilizzati dai gestori code a più istanze.

Il sistema operativo Windows controlla le autorizzazioni di accesso necessarie per leggere e scrivere i dati e i file di log del gestore code. Controlla le autorizzazioni dell'ID utente che esegue i processi dei gestori code. L'ID utente controllato dipende a seconda che il gestore code sia stato avviato come servizio o in modo interattivo. Se si è avviato il gestore code as-a-service, l'ID utente controllato dal sistema Windows è l'ID utente configurato con la procedura guidata **Prepara IBM MQ**. Se si è avviato il gestore code in modo interattivo, l'ID utente controllato dal sistema Windows è l'ID utente che ha eseguito il comando **strmqm**.

L'ID utente deve essere membro del gruppo mqm locale per avviare il gestore code. Se l'ID utente è membro del gruppo di accesso di sicurezza aggiuntivo, il gestore code può leggere e scrivere i file per cui vengono fornite le autorizzazioni utilizzando il gruppo.

**Limitazione:** È possibile specificare un gruppo di accesso di sicurezza aggiuntivo solo sui sistemi operativi Windows. Se si specifica un gruppo di accesso di sicurezza aggiuntivo su altri sistemi operativi, il comando **crtmqm** restituisce un errore.

#### **-c Testo**

Testo descrittivo per questo gestore code. È possibile utilizzare fino a 64 caratteri; il valore predefinito è costituito da tutti spazi.

Se si includono caratteri speciali, racchiudere la descrizione tra virgolette singole. Il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza una serie di caratteri a doppio byte (DBCS).

#### **-d DefaultTransmissionDefaultTransmission**

Il nome della coda di trasmissione locale in cui vengono inseriti i messaggi remoti se una coda di trasmissione non è esplicitamente definita per la relativa destinazione. Non esiste alcun valore predefinito.

#### **Linux** **UNIX** **-g ApplicationGroup**

Su UNIX and Linux, il nome del gruppo che contiene i membri a cui è consentito eseguire le seguenti azioni:

- Esegui applicazioni MQI
- Aggiorna tutte le risorse IPCC
- Modificare il contenuto di alcune directory del gestore code

Il valore predefinito è **-g all**, che consente l'accesso senza restrizioni.

Il valore **-g ApplicationGroup** viene registrato nel file di configurazione del gestore code, `qm.ini`.

L'ID utente mqm e l'utente che esegue il comando devono appartenere al gruppo di applicazioni specificato. Per ulteriori dettagli sull'operazione della modalità limitata, consultare [Modalità limitata](#).

#### **-h MaximumHandleLimite**

Il numero massimo di handle che un'applicazione può aprire contemporaneamente.

Specificare un valore compreso tra 1 e 999999999. Il valore predefinito è 256.

#### Multi V 9.1.4 -ic *FilePath*

Configurazione automatica degli attributi MQSC.

Specificare l'ubicazione contenente i comandi MQSC da applicare automaticamente al gestore code ad ogni riavvio del gestore code. Può essere un nome file o una directory in cui ogni file \*.mqsc viene elaborato automaticamente. Consultare [Configurazione automatica da uno script MQSC all'avvio](#) per ulteriori dettagli.

#### Multi V 9.1.4 -ii *FilePath*

Configurazione automatica degli attributi del file qm.ini.

Specificare una configurazione da applicare automaticamente al file qm.ini ad ogni riavvio del gestore code. Può essere un nome file contenente informazioni sul formato INI o una directory in cui \*.ini viene elaborato automaticamente. Per ulteriori dettagli, consultare [Configurazione automatica da uno script INI all'avvio](#).

#### Multi V 9.1.4 -iv *VARIABILE=VALORE [ ;VARIABILE = VALORE]*

Variabile di configurazione per l'utilizzo con cluster uniformi automatici.

Specificare un nome e un valore associato da utilizzare come inserimento durante le definizioni MQSC. Questo parametro viene utilizzato solo per i campi CONNAME nella definizione dei ricevitori cluster per i cluster uniformi automatici. Ad esempio:

```
-iv CONNAME=QMA.host.name(1414)
```

La successiva serie di descrizioni di parametri si riferisce alla registrazione, descritta in [Utilizzo del log per il ripristino](#).

**Nota:** Scegliere gli accordi di registrazione con attenzione, perché alcuni non possono essere modificati dopo il commit. I valori predefiniti per le opzioni di registrazione in **crtmqm** possono essere sovrascritti da attributi nel file mqs.ini.

Se si specificano gli attributi di registrazione nel file mqs.ini, tali attributi sovrascrivono i valori predefiniti dei parametri della riga comandi di registrazione in **crtmqm**.

#### -lc

Utilizzare la registrazione circolare. Questo è il metodo di registrazione predefinito.

#### -ld *LogPath*

La directory utilizzata per memorizzare i file di log. La directory predefinita per memorizzare i percorsi di log viene definita quando si installa IBM MQ.

Se il volume contenente la directory del file di log supporta la sicurezza dei file, la directory del file di log deve disporre delle autorizzazioni di accesso. Le autorizzazioni consentono agli ID utente, con la cui autorizzazione viene eseguito il gestore code, l'accesso in lettura e scrittura alla directory e alle relative sottodirectory. Quando si installa IBM MQ, si concedono le autorizzazioni agli ID utente e al gruppo mqm nella directory di log predefinita. Se si imposta il parametro *LogPath* per scrivere il file di log in una directory diversa, è necessario concedere agli ID utente l'autorizzazione per leggere e scrivere nella directory. L'ID utente e le autorizzazioni per UNIX and Linux differiscono da quelli per il sistema Windows:

#### Linux UNIX **UNIX and Linux**

La directory e le relative sottodirectory devono appartenere all'utente mqm nel gruppo mqm.

Se il file di log è condiviso tra diverse istanze del gestore code, gli identificatori di sicurezza (sid) utilizzati devono essere gli stessi per le diverse istanze. È necessario impostare l'utente mqm sullo stesso sid sui diversi server che eseguono le istanze del gestore code. Allo stesso modo per il gruppo mqm.

#### Windows **Windows**

Se alla directory si accede solo da un'istanza del gestore code, è necessario concedere l'autorizzazione di accesso in lettura e scrittura alla directory per i seguenti gruppi e utenti:

- Il gruppo locale mqm
- Il gruppo locale Administrators
- L'ID utente SYSTEM

Per consentire alle diverse istanze di un gestore code di accedere alla directory di log condivisa, il gestore code deve accedere alla directory di log utilizzando un utente globale. Fornire al gruppo globale, che contiene l'utente globale, l'autorizzazione di accesso in lettura e scrittura alla directory di log. Il gruppo globale è il gruppo di accesso di sicurezza aggiuntivo specificato nel parametro **-a**.

**Windows** Nei sistemi IBM MQ for Windows, la directory predefinita è C:\ProgramData\IBM\MQ\log (supponendo che C: sia l'unità dati). Se il volume supporta la sicurezza dei file, all'ID SYSTEM, agli amministratori e al gruppo mqm deve essere concesso l'accesso in lettura / scrittura alla directory.

**Linux** **UNIX** Nei sistemi IBM MQ for UNIX e Linux, la directory predefinita è /var/mqm/log. L'ID utente mqm e il gruppo mqm devono avere autorizzazioni complete per i file di log.

Se si modificano le ubicazioni di questi file, è necessario fornire personalmente tali autorizzazioni. Se queste autorità vengono impostate automaticamente, i file di log si trovano nelle ubicazioni predefinite.

#### **-lf LogFilePagine**

I dati di log sono contenuti in una serie di file denominati file di log. La dimensione del file di log è specificata in unità di pagine da 4 KB.

**Linux** **UNIX** Nei sistemi IBM MQ for UNIX e Linux, il numero predefinito di pagine del file di log è 4096, fornendo una dimensione del file di log di 16 MB. Il numero minimo di pagine del file di log è 64 e il massimo è 65535.

**Windows** Nei sistemi IBM MQ for Windows, il numero predefinito di pagine del file di log è 4096, con una dimensione del file di log di 16 MB. Il numero minimo di pagine del file di log è 32 e il massimo è 65535.

**Nota:** La dimensione dei file di log per un gestore code specificato durante la creazione di tale gestore code non può essere modificata.

#### **-ll LinearLogging**

Utilizzare la registrazione lineare.

**Multi** **V 9.1.0** Su Multiplatforme, se si crea un gestore code utilizzando l'opzione **-ll** esistente, è necessario eseguire la gestione manuale delle estensioni log come in precedenza (**LogManagement= Manuale**).

**Multi** **V 9.1.0** **-lla**

Utilizzare la registrazione lineare con la gestione automatica delle estensioni log (**LogManagement= Automatico**).

**Multi** **V 9.1.0** **-lln**

Utilizzare la registrazione lineare con la gestione archivio delle estensioni log (**LogManagement= Archivio**).

#### **-lp FileLogPrimary**

I file di log assegnati quando viene creato il gestore code.

**Windows** Su un sistema Windows :

- Il numero minimo di file di log primari che è possibile avere è 2 e il massimo è 254.
- Il numero totale di file di log primari e secondari non può superare 255 e non deve essere inferiore a 3.

**Linux** **UNIX** Su sistemi UNIX and Linux:

- Il numero minimo di file di log primari che è possibile avere è 2 e il massimo è 510. Il valore predefinito è 3.
- Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 511 e non deve essere inferiore a 3.

I limiti del sistema operativo possono ridurre la dimensione massima del log.

Una volta creato o avviato il gestore code, il valore viene configurato automaticamente. È possibile modificarlo una volta creato il gestore code. Tuttavia, una modifica del valore non è effettiva fino a quando il gestore code non viene riavviato e l'effetto potrebbe non essere immediato.

Per ulteriori informazioni sui file di log primari, consultare [Aspetto dei log](#).

Per calcolare la dimensione dei file di log primari, consultare [Calcolo della dimensione del log](#).

### **-ls LogSecondaryLogSecondari**

I file di log assegnati quando i file primari sono esauriti.

**Windows** Su un sistema Windows :

- Il numero minimo di file di log secondari che è possibile avere è 1 e il massimo è 253.
- Il numero totale di file di log primari e secondari non può superare 255 e non deve essere inferiore a 3.

**Linux** **UNIX** Su sistemi UNIX and Linux:

- Il numero minimo di file di log secondari che è possibile avere è 2 e il massimo è 509. Il valore predefinito è 2.
- Il numero totale dei file di log primari e secondari non deve essere superiore a 511 e non deve essere inferiore a 3.

I limiti del sistema operativo possono ridurre la dimensione massima del log.

Il valore viene esaminato quando il gestore code viene avviato. È possibile modificare questo valore, ma le modifiche non diventano effettive fino a quando il gestore code non viene riavviato e anche in questo caso l'effetto potrebbe non essere immediato.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei file di log secondari, consultare [Come si assomigliano i log](#).

Per calcolare la dimensione dei file di log secondari, consultare [Calcolo della dimensione del log](#).

### **-md DataPath**

**Linux** La directory utilizzata per conservare i file di dati per un gestore code.

**Windows** Nei sistemi IBM MQ for Windows , il valore predefinito è C : \ProgramData\IBM\MQ\mqmrs (supponendo che C : sia l'unità dati). Se il volume supporta la sicurezza dei file, all'ID SYSTEM, agli amministratori e al gruppo mqm deve essere concesso l'accesso in lettura / scrittura alla directory.

**Linux** **UNIX** Nei sistemi IBM MQ for UNIX e Linux , il valore predefinito è /var/mqm/qmgs. L'ID utente mqm e il gruppo mqm devono avere autorizzazioni complete per i file di log.

**Linux** Per RDQM su sistemi Linux , il valore predefinito è /var/mqm/vols/qmgrname/qmgr/.

Il parametro **DataPath** viene fornito per assistere nella configurazione dei gestori code a più istanze. Ad esempio, su sistemi UNIX and Linux : se la directory /var/mqm si trova su un filesystem locale, utilizzare il parametro **DataPath** e il parametro **LogPath** per puntare ai filesystem condivisi accessibili a più gestori code.

**Nota:** Un gestore code creato utilizzando il parametro **DataPath** viene eseguito su versioni del prodotto precedenti a IBM WebSphere MQ 7.0.1, ma il gestore code deve essere riconfigurato per

rimuovere il parametro **DataPath** . Si dispone di due opzioni per ripristinare il gestore code a una configurazione precedente a IBM WebSphere MQ 7.0.1 ed eseguire senza il parametro **DataPath** : se si è certi di voler modificare le configurazioni del gestore code, è possibile configurare manualmente il gestore code utilizzando il parametro di configurazione del gestore code **Prefisso** . In alternativa, completare la seguente procedura per modificare il gestore code:

1. Arrestare il gestore code.
2. Salvare i dati del gestore code e le directory di log.
3. Eliminare il gestore code.
4. Eseguire il backout IBM WebSphere MQ al livello di correzione precedente a IBM WebSphere MQ 7.0.1 .
5. Creare il gestore code con lo stesso nome.
6. Sostituire i nuovi dati del gestore code e le directory di log con quelli salvati.

#### **-oa gruppo|utente**

**Linux** **UNIX** Sui sistemi UNIX and Linux , è possibile specificare se deve essere utilizzata l'autorizzazione gruppo o utente. Se non si imposta questo parametro, viene utilizzata l'autorizzazione del gruppo. È possibile modificare il modello di autorizzazione successivamente impostando il parametro **SecurityPolicy** nella stanza Service del file `qm.ini` (consultare [Service stanza del file qm.ini](#)).

Per ulteriori informazioni, consultare [OAM \(Object authority manager\)](#).

#### **-p PortNumber**

Creare un listener TCP gestito sulla porta specificata.

Specificare un valore di porta valido compreso nell'intervallo 1-65535, per creare un oggetto listener TCP che utilizza la porta specificata. Il nuovo listener è denominato SYSTEM.LISTENER.TCP.1. Questo listener è sotto il controllo del gestore code e viene avviato e arrestato insieme al gestore code.

#### **-q**

Rende questo gestore code il gestore code predefinito. Il nuovo gestore code sostituisce qualsiasi gestore code predefinito esistente.

Se si utilizza accidentalmente questo indicatore e si desidera ripristinare un gestore code esistente come gestore code predefinito, modificare il gestore code predefinito come descritto in [Come rendere predefinito un gestore code esistente](#).

#### **Linux** **V 9.1.0** **-rr InstanceType**

Creare un gestore code di dati replicati di ripristino di emergenza (DR RDQM). Specificare **-rr p** per creare l'istanza primaria del gestore code oppure specificare **-rr s** per creare l'istanza secondaria. Per utilizzare questo comando, è necessario essere `root` o un utente nel gruppo `mqm` con privilegi `sudo` .

**V 9.1.5** Utilizzare **-rr** con il parametro **-sx** o **-sxs** per creare un RDQM DR/HA.

#### **Linux** **V 9.1.0** **-rt ReplicationType**

Facoltativamente, specificare se la configurazione DR RDQM utilizza la replica sincrona o asincrona. Specificare **-rt s** per sincrona e **-rt a** per asincrona. Asincrono è il valore predefinito.

#### **Linux** **V 9.1.0** **-rl LocalIP**

Specificare l'indirizzo IP locale utilizzato per la replica dei dati tra istanze primarie e secondarie di un DR RDQM.

**V 9.1.5** Utilizzare **-rl LocalIP,LocalIP,LocalIP** con il parametro **-sx** o **-sxs** per creare un RDQM DR/HA e specificare i tre indirizzi IP utilizzati per la replica DR sul gruppo HA locale.

#### **Linux** **V 9.1.0** **-ri RemoteIP**

Specificare l'indirizzo IP remoto utilizzato per la replica dei dati tra istanze primarie e secondarie di un DR RDQM.

**V 9.1.5** Utilizzare **-ri** *RemoteIP,RemoteIP,RemoteIP* con il parametro **-sx** o **-sxs** per creare un RDQM DR/HA e specificare i tre indirizzi IP utilizzati per la replica DR sul gruppo HA remoto. È necessario specificare il parametro **-ri** o **-rn** quando si crea un RDQM DR/HA.

**Linux** **V 9.1.0** **-rn RemoteName**

Specifica il nome del sistema che ospita l'altra istanza del gestore code. Il nome è il valore **- +** che viene restituito se si esegue `uname -n` su tale server.

**V 9.1.5** Utilizzare **-rn** *GroupName* con il parametro **-sx** o **-sxs** per creare un RDQM DR/HA e specificare il nome del gruppo HA remoto. *GroupName* fa riferimento al gruppo definito nella sezione DRGroup nel file `rdqm.ini`. È necessario specificare il parametro **-rn** o **-ri** quando si crea un RDQM DR/HA.

**Linux** **V 9.1.0** **-rp Porta DRR**

Specifica la porta da utilizzare per la replica DR.

**Windows** **-sa**

Avvio automatico del gestore code. Solo per sistemi Windows .

Il gestore code è configurato per essere avviato automaticamente all'avvio del servizio IBM MQ .

Questa è l'opzione predefinita se si crea un gestore code da IBM MQ Explorer.

I gestori code creati nelle release IBM WebSphere MQ precedenti a IBM WebSphere MQ 7 conservano il tipo di avvio esistente.

**Windows** **-sax**

Avvio automatico del gestore code, che consente più istanze. Solo per sistemi Windows .

Il gestore code è configurato per essere avviato automaticamente all'avvio del servizio IBM MQ .

Se un'istanza del gestore code non è già in esecuzione, il gestore code viene avviato, l'istanza diventa attiva e le istanze in standby sono consentite altrove. Se un'istanza del gestore code che consente gli standby è già attiva su un server differente, la nuova istanza diventa un'istanza in standby.

Solo un'istanza di gestore code può essere eseguita su un server.

I gestori code creati nelle versioni del prodotto precedenti a IBM WebSphere MQ 7.0.1 conservano il tipo di avvio esistente.

**-si**

Avvio del gestore code interattivo (manuale).

Il gestore code viene configurato per essere avviato solo quando si richiede manualmente l'avvio utilizzando il comando **strmqm** . Il gestore code viene eseguito dall'utente (interattivo) quando tale utente è collegato. I gestori code configurati con l'avvio interattivo terminano quando l'utente che li ha avviati si scollega.

**-ss**

Avvio del gestore code (manuale) del servizio.

Un gestore code configurato per essere avviato solo quando richiesto manualmente utilizzando il comando **strmqm** . Il gestore code viene quindi eseguito come processo child del servizio all'avvio del servizio IBM MQ . I gestori code configurati con l'avvio del servizio continuano l'esecuzione anche dopo che l'utente interattivo si è scollegato.

Questa è l'opzione predefinita se si crea un gestore code dalla riga comandi.

**Linux** **V 9.1.5** **-sx [Parametri DR:] [- fs FilesystemSize]**

Creare un gestore code di dati replicato ad alta disponibilità (HA RDQM) sul nodo primario per tale gestore code (non specificare parametri DR). RDQM è una soluzione alta disponibilità disponibile solo su Linux . Consultare [Creazione di un RDQM HA](#) per ulteriori dettagli sulla creazione di un RDQM. Per utilizzare questo comando, è necessario essere `root` o un utente nel gruppo `mqm` con privilegi `sudo` . La dimensione predefinita per la dimensione del file system è 3 GB. È possibile specificare una

dimensione del file system differente utilizzando l'opzione `-fs`. L'unità predefinita è GB (quindi `-fs 8` crea una dimensione del file system di 8 GB). È possibile specificare un'unità diversa, ad esempio, specificare `-fs 1024M` per creare una dimensione del file system di 1024 MB. Il gestore code viene avviato automaticamente.

Specificare i parametri DR per creare un RDQM DR/HA sul nodo primario per tale gestore code. Consultare [Creazione di RDQM DR/HA](#) per i dettagli. I parametri DR sono `-rr`, `-ri`, `-rl`, `-rn`, `-rp`.

#### Linux > V 9.1.5 **-sxs [Parametri DR] [ -fs FilesystemSize]**

Creare un gestore code di dati replicati (RDQM) su un nodo secondario (non specificare parametri DR). RDQM è una soluzione alta disponibilità disponibile solo su Linux. Consultare [Creazione di un RDQM HA](#) per ulteriori dettagli sulla creazione di un RDQM. Per utilizzare questo comando è necessario essere l'utente `root`. La dimensione predefinita per la dimensione del file system è 3 GB. La dimensione predefinita per la dimensione del file system è 3 GB. È possibile specificare una dimensione del file system differente utilizzando l'opzione `-fs`. L'unità predefinita è GB (quindi `-fs 8` crea una dimensione del file system di 8 GB). È possibile specificare un'unità diversa, ad esempio, specificare `-fs 1024M` per creare una dimensione del file system di 1024 MB.

Specificare i parametri DR per creare un RDQM DR/HA su un nodo secondario. Consultare [Creazione di RDQM DR/HA](#) per i dettagli. I parametri DR sono `-rr`, `-ri`, `-rl`, `-rn`, `-rp`.

#### **-t IntervalValue**

L'intervallo di tempo del trigger in millisecondi per tutte le code controllate da questo gestore code. Questo valore specifica l'intervallo di tempo in cui il trigger viene sospeso, dopo che il gestore code riceve un messaggio che genera il trigger. In altre parole, se l'arrivo di un messaggio su una coda causa l'inserimento di un messaggio trigger sulla coda di iniziazione, qualsiasi messaggio che arriva sulla stessa coda all'interno dell'intervallo specificato non genera un altro messaggio trigger.

È possibile utilizzare l'intervallo di tempo del trigger per assicurarsi che alla propria applicazione sia consentito un tempo sufficiente per gestire una condizione del trigger prima che venga avvisato di gestire un'altra condizione del trigger sulla stessa coda. È possibile scegliere di visualizzare tutti gli eventi trigger che si verificano; in tal caso, impostare un valore basso o zero in questo campo.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Il valore predefinito è 999999999 millisecondi; un tempo superiore a 11 giorni. Se si consente l'utilizzo del valore predefinito in modo efficace, l'attivazione viene disabilitata dopo il primo messaggio di trigger. Tuttavia, un'applicazione può abilitare di nuovo l'attivazione eseguendo la coda utilizzando un comando per modificare la coda per reimpostare l'attributo del trigger.

#### **-u DeadLetterCoda**

Il nome della coda locale da utilizzare come coda di messaggi non recapitabili. I messaggi vengono inviati su questa coda se non è possibile instradarli verso le corrette destinazioni.

Il valore predefinito è nessuna coda di messaggi non instradabili.

#### **-x MaximumUncommitted**

Il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit in un punto di sincronizzazione. I messaggi non sottoposti a commit sono la somma di:

- Il numero di messaggi che è possibile richiamare dalle code
- Il numero di messaggi che possono essere inseriti nelle code
- Tutti i messaggi di trigger generati all'interno di questa unità di lavoro

Questo limite non si applica ai messaggi richiamati o collocati al di fuori di un punto di sincronizzazione.

Specificare un valore compreso tra 1 e 999999999. Il valore predefinito è di 10000 messaggi non sincronizzati.

#### **-z**

Elimina i messaggi di errore.

Questo indicatore viene utilizzato all'interno di IBM MQ per eliminare i messaggi di errore indesiderati. Non utilizzare questo indicatore quando si utilizza una riga comandi. L'utilizzo di questo indicatore può comportare una perdita di informazioni.

## Codici di ritorno

Tabella 25. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Gestore code creato
8	Il gestore code esiste
18	Intervallo trigger non valido
19	Coda di messaggi non recapitabili non valida
20	Coda di trasmissione predefinita non valida
21	Valore massimo handle non valido
22	Valore numero massimo di messaggi senza commit non valido
25	Errore durante la creazione della struttura di directory del gestore code
37	Descrizione gestore code non valida
38	Impossibile trovare il gruppo di accesso specificato
39	Parametro specificato non valido
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
63	Nome istanza HA nativa non valida
69	Memoria non disponibile
70	Spazio coda non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
74	Il servizio IBM MQ non è stato avviato
100	Ubicazione log non valida
105	Il gestore code è stato creato ma non può essere impostato come gestore code predefinito
111	Gestore code creato. Tuttavia, si è verificato un problema durante l'elaborazione della definizione del gestore code predefinito nel file di configurazione del prodotto. La specifica predefinita del gestore code potrebbe non essere corretta
115	Dimensione log non valida
119	 Autorizzazione negata (solo Windows)
155	L'ID gruppo specificato non è valido
156	L'ID gruppo proprietario può essere modificato solo su sistemi UNIX
157	L'ID gruppo scelto non è valido

## Esempi

- Il seguente comando crea un gestore code predefinito denominato `Paint.queue.manager`, con una descrizione di `Paint shop`, e crea il sistema e gli oggetti predefiniti. Specifica inoltre che deve essere utilizzata la registrazione lineare:

```
crtmqm -c "Paint shop" -ll -q Paint.queue.manager
```

- Il seguente comando crea un gestore code predefinito denominato `Paint.queue.manager`, crea il sistema e oggetti predefiniti e richiede due file di log primari e tre secondari:

```
crtmqm -c "Paint shop" -ll -lp 2 -ls 3 -q Paint.queue.manager
```

- Il seguente comando crea un gestore code denominato `travel`, crea il sistema e gli oggetti predefiniti, imposta l'intervallo di trigger su 5000 millisecondi (5 secondi) e specifica `SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE` come coda di messaggi non recapitabili.

```
crtmqm -t 5000 -u SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE travel
```

- Linux
  - UNIX
 Il seguente comando crea un gestore code denominato `QM1` sui sistemi UNIX and Linux, che dispone di cartelle di dati del gestore code e del log in una directory principale comune. La directory principale deve essere condivisa su una memoria di rete altamente disponibile per creare un gestore code a più istanze. Prima di immettere il comando, creare altri parametri `/MQHA`, `/MQHA/logs` e `/MQHA/qmgrs` di proprietà dell'utente e del gruppo `mqme` con autorizzazioni `rxwxrwx-x`.

```
crtmqm -ld /MQHA/logs -md /MQHA/qmgrs QM1
```

## Note d'utilizzo

Linux

Linux **V 9.1.5** Da IBM MQ 9.1.5, è possibile utilizzare la variabile di ambiente `MQLICENSE` per accettare o visualizzare la licenza.

### Concetti correlati

[Gestione delle code di messaggi non recapitabili](#)

### Riferimenti correlati

[strmqm \(avvio gestore code\)](#)

Avviare un gestore code o prepararlo per l'operazione di standby.

[endmqm \(fine gestore code\)](#)

Arrestare un gestore code o passare a un gestore code in standby.

[dltmqm \(eliminazione gestore code\)](#)

Eliminare un gestore code.

[setmqm \(imposta l'installazione associata di un gestore code\)](#)

Impostare l'installazione associata di un gestore code.

Linux

UNIX

## **dltmqinst (elimina installazione di MQ)**

Eliminare le voci di installazione da `mqinst.ini` su sistemi UNIX and Linux.

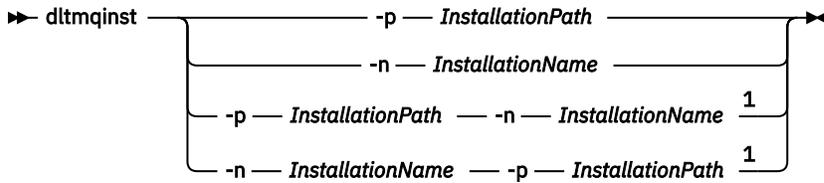
### Finalità

Il File `mqinst.ini` contiene informazioni su tutte le installazioni IBM MQ su un sistema. Per ulteriori informazioni su `mqinst.ini`, consultare [File di configurazione dell'installazione, mqinst.ini](#).



**Attenzione:** Solo l'utente `root` può eseguire questo comando.

## Syntax



Note:

<sup>1</sup> When specified together, the installation name and installation path must refer to the same installation.

## Parametri

### **-n InstallationName**

Il nome dell'installazione.

### **-p InstallationPath**

Il percorso di installazione è l'ubicazione in cui è installato IBM MQ .

## Codici di ritorno

Tabella 26. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Voce eliminata senza errori
5	Voce ancora attiva
36	Argomenti non validi forniti
44	La voce non esiste
59	È stata specificata un'installazione non valida
71	Errore non previsto
89	errore file ini
96	Impossibile bloccare il file ini
98	Autorizzazione insufficiente per accedere al file ini
131	Problema di risorse

## Esempio

1. Questo comando elimina una voce con un nome di installazione di myInstallation un percorso di installazione di /opt/myInstallation:

```
dltmqinst -n MyInstallation -p /opt/myInstallation
```

**Nota:** È possibile utilizzare il comando **dltmqinst** solo su un'altra installazione da quella da cui viene eseguito. Se si dispone di una sola installazione di IBM MQ , il comando non funzionerà.

**Nota:** **Solaris** In un'installazione Solaris 10 MQ Client, solo l'utente root dispone delle autorizzazioni per modificare il file `mqinst.ini` .

## dltmqm (eliminazione gestore code)

Eliminare un gestore code.

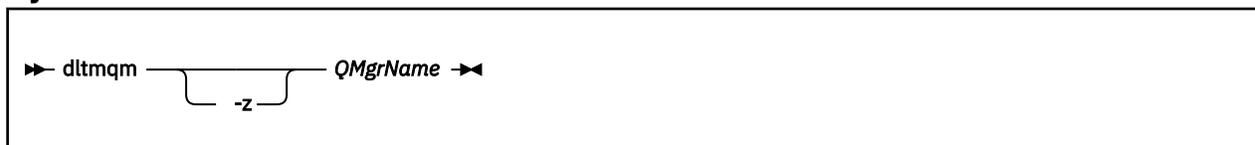
## Finalità

Utilizzare il comando **dltmqm** per cancellare un gestore code specificato e tutti gli oggetti ad esso associati. Prima di poter eliminare un gestore code, è necessario terminarlo utilizzando il comando **endmqm**.

È necessario utilizzare il comando **dltmqm** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmqr -o installation`.

**Windows** Su Windows, è un errore eliminare un gestore code quando i file del gestore code sono aperti. Se si riceve questo errore, chiudere i file e immettere nuovamente il comando.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### QMGrName

Il nome del gestore code da eliminare.

## Parametri facoltativi

### -z

Elimina i messaggi di errore.

## Codici di ritorno

Tabella 27. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Gestore code eliminato
3	Gestore code in fase di creazione
5	Gestore code in esecuzione
16	Il gestore code non esiste
24	Un processo che stava utilizzando l'istanza precedente del gestore code non è stato ancora disconnesso.
25	Si è verificato un errore durante la creazione o la verifica della struttura di directory relativa al gestore code.
26	Gestore code in esecuzione come istanza in standby.
27	Il gestore code non è riuscito a ottenere il blocco dei dati.
29	Il gestore code è stato eliminato, tuttavia si è verificato un problema durante la sua rimozione da Active Directory.
33	Si è verificato un errore durante l'eliminazione della struttura della directory per il gestore code.
39	Parametro specificato non valido
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni

Tabella 27. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
62	Il gestore code è associato a un'installazione diversa
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
74	Il servizio IBM MQ non è avviato.
100	Ubicazione log non valida.
112	Gestore code eliminato. Tuttavia, si è verificato un problema durante l'elaborazione della definizione del gestore code predefinito nel file di configurazione del prodotto. La specifica del gestore code predefinito potrebbe non essere corretta.
119	 Autorizzazione negata (solo Windows )

## Esempi

1. Il seguente comando elimina il gestore code saturn.queue.manager.

```
dltmqm saturn.queue.manager
```

2. Il seguente comando elimina il gestore code travel e sopprime anche i messaggi causati dal comando.

```
dltmqm -z travel
```

## Note d'utilizzo

 Su Windows, è un errore eliminare un gestore code quando i file del gestore code sono aperti. Se si riceve questo errore, chiudere i file e immettere nuovamente il comando.

L'eliminazione di un gestore code del cluster non lo rimuove dal cluster. Per verificare se il gestore code che si desidera eliminare fa parte di un cluster, immettere il comando **DIS CLUSQMR(\*)**. Quindi, verificare se questo gestore code è elencato nell'emissione. Se è elencato come gestore code del cluster, è necessario rimuovere il gestore code dal cluster prima di eliminarlo. Consultare il link correlato per istruzioni.

Se si elimina un gestore code del cluster senza prima rimuoverlo dal cluster, il cluster continua a considerare il gestore code eliminato come un membro del cluster per almeno 30 giorni. È possibile rimuoverlo dal cluster utilizzando il comando **RESET CLUSTER** su un gestore code del repository completo. La ricreazione di un gestore code con un nome identico e il tentativo di rimuovere il gestore code dal cluster non comporta la rimozione del gestore code dal cluster. Ciò è dovuto al fatto che il gestore code appena creato, pur avendo lo stesso nome, non ha lo stesso ID gestore code (QMID). Pertanto, viene considerato come un gestore code differente dal cluster.

### Riferimenti correlati

[crtmqm \(crea gestore code\)](#)

Creare il gestore code.

[strmqm \(avvio gestore code\)](#)

Avviare un gestore code o prepararlo per l'operazione di standby.

[endmqm \(fine gestore code\)](#)

Arrestare un gestore code o passare a un gestore code in standby.

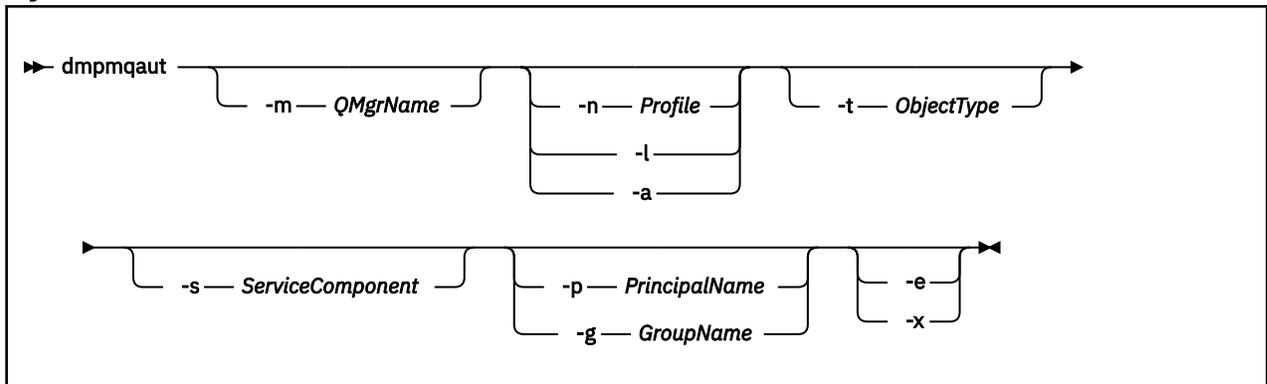
## dmpmqaut (dump delle autorizzazioni MQ )

Eeguire il dump di un elenco di autorizzazioni correnti per un intervallo di profili e tipi oggetto IBM MQ .

### Finalità

Utilizzare il comando **dmpmqaut** per eseguire il dump delle autorizzazioni correnti su un oggetto specificato.

### Syntax



### Parametri facoltativi

#### **-m QMgrName**

Eeguire il dump dei record di autorizzazione solo per il gestore code specificato. Se si omette questo parametro, viene eseguito il dump solo dei record di autorizzazione per il gestore code predefinito.

#### **-n Profilo**

Il nome del profilo per cui eseguire il dump delle autorizzazioni. Il nome profilo può essere generico, utilizzando caratteri jolly per specificare un intervallo di nomi come descritto in [Utilizzo di profili generici OAM su sistemi UNIX, Linux, and Windows](#).

#### **-l**

Eeguire il dump solo del tipo e del nome profilo. Utilizzare questa opzione per creare un elenco *conciso* di tutti i tipi e nomi di profilo definiti.

#### **-a**

Genera comandi di impostazione autorizzazione.

#### **-t ObjectType**

Il tipo di oggetto per cui eseguire il dump delle autorizzazioni. I possibili valori sono:

Una tabella che mostra i possibili valori e le descrizioni per l'indicatore -t.

Valore	Descrizione
<b>Authinfo</b>	Un oggetto delle informazioni di autenticazione, da utilizzare con la sicurezza del canale TLS
<b>channel o chl</b>	Un canale
<b>clntconn o clcn</b>	Un canale di connessione client
<b>listener o lstr</b>	Un listener
<b>namelist o nl</b>	Un elenco nomi
<b>process o prcs</b>	Un processo
<b>queue o q</b>	Una coda o code che corrispondono al parametro nome oggetto
<b>qmgr</b>	Gestore code
<b>rqmname o rqmn</b>	Un nome gestore code remoto
<b>service o srvc</b>	Un servizio
<b>topic o top</b>	Un argomento

#### **-s ServiceComponent**

Se i servizi di autorizzazione installabili sono supportati, specifica il nome del servizio di autorizzazione per cui eseguire il dump delle autorizzazioni. Questo parametro è facoltativo; se lo si omette, la richiesta di autorizzazione viene effettuata al primo componente installabile per il servizio.

#### **Windows -p PrincipalName**

Questo parametro si applica solo a Windows ; UNIX i sistemi mantengono solo i record di autorizzazione del gruppo.

Il nome di un utente per cui eseguire il dump delle autorizzazioni sull'oggetto specificato. Il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel seguente formato:

```
userid@domain
```

Per ulteriori informazioni sull'inserimento di nomi dominio sul nome di un principal, consultare [Principali e gruppi](#).

#### **-g GroupName**

Il nome del gruppo utenti per cui eseguire il dump delle autorizzazioni. È possibile specificare solo un nome, che deve essere il nome di un gruppo utenti esistente.

**Windows** Solo per IBM MQ for Windows , il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain  
domain\GroupName
```

#### **-e**

Visualizzare tutti i profili utilizzati per calcolare l'autorità cumulativa che l'entità ha per l'oggetto specificato in -n *Profile*. La variabile *Profile* non deve contenere caratteri jolly.

Devono essere specificati anche i seguenti parametri:

- -m *QMgrName*
- -n *Profile*
- -t *ObjectType*

e -p *PrincipalName* -g *GroupName*.

**-x**

Visualizzare tutti i profili con lo stesso nome specificato in **-n Profile**. Questa opzione non si applica all'oggetto QMGR, quindi una richiesta di dump del modulo dmpmqaut -m QM -t QMGR ... -x non è valida.

## Esempi

I seguenti esempi mostrano l'utilizzo di **dmpmqaut** per eseguire il dump dei record di autorizzazione per profili generici:

1. Questo esempio esegue il dump di tutti record di autorizzazioni con un profilo che corrisponde alla coda a.b.c per il principal user1.

```
dmpmqaut -m qm1 -n a.b.c -t q -p user1
```

Il dump risultante è simile al seguente:

```
profile:      a.b.*
object type:  queue
entity:       user1
type:         principal
authority:    get, browse, put, inq
```

**Nota:**  Su UNIX, non è possibile utilizzare l'opzione -p . È necessario utilizzare -g *groupname* .

2. Questo esempio esegue il dump di tutti i record di autorizzazioni con un profilo che corrisponde alla coda a.b.c.

```
dmpmqaut -m qmgr1 -n a.b.c -t q
```

Il dump risultante è simile al seguente:

```
profile:      a.b.c
object type:  queue
entity:       Administrator
type:         principal
authority:    all
-----
profile:      a.b.*
object type:  queue
entity:       user1
type:         principal
authority:    get, browse, put, inq
-----
profile:      a.**
object type:  queue
entity:       group1
type:         group
authority:    get
```

3. Questo esempio esegue il dump di tutti i record di autorizzazioni per il profilo a.b. \*, di tipo coda.

```
dmpmqaut -m qmgr1 -n a.b.* -t q
```

Il dump risultante è simile al seguente:

```
profile:      a.b.*
object type:  queue
entity:       user1
```

```
type:      principal
authority: get, browse, put, inq
```

4. Questo esempio esegue il dump di tutti i record di autorizzazioni per il gestore code qmX.

```
dmpmqaut -m qmX
```

Il dump risultante è simile al seguente:

```
profile:    q1
object type: queue
entity:     Administrator
type:      principal
authority:  all
-----
profile:    q*
object type: queue
entity:     user1
type:      principal
authority:  get, browse
-----
profile:    name.*
object type: namelist
entity:     user2
type:      principal
authority:  get
-----
profile:    pr1
object type: process
entity:     group1
type:      group
authority:  get
```

5. Questo esempio esegue il dump di tutti i nomi profilo e i tipi di oggetto per il gestore code qmX.

```
dmpmqaut -m qmX -l
```

Il dump risultante è simile al seguente:

```
profile: q1, type: queue
profile: q*, type: queue
profile: name.*, type: namelist
profile: pr1, type: process
```

#### Nota:

1.  Solo per Windows , tutti i principal visualizzati includono informazioni sul dominio, ad esempio:

```
profile:    a.b.*
object type: queue
entity:     user1@domain1
type:      principal
authority:  get, browse, put, inq
```

2. Ogni classe di oggetto dispone di record di autorizzazione per ogni gruppo o principal. Questi record hanno nome profilo @CLASS e tengono traccia dell'autorità crt (creazione) comune a tutti gli oggetti di tale classe. Se l'autorizzazione crt per qualsiasi oggetto di tale classe viene modificata, questo record viene aggiornato. Ad esempio:

```
profile:    @class
object type: queue
entity:     test
entity type: principal
authority:  crt
```

Mostra che i membri del gruppo test dispongono dell'autorizzazione crt per la classe queue.



**Attenzione:** Non è possibile eliminare le voci @CLASS (il sistema funziona come progettato)

3.  Solo per Windows , i membri del gruppo "Amministratori" dispongono per impostazione predefinita dell'autorità completa. Questa autorizzazione, tuttavia, viene fornita automaticamente dall'OAM e non è definita dai record di autorizzazioni. Il comando **dmpmqaut** visualizza l'autorizzazione definita solo dai record di autorizzazione. A meno che un record di autorizzazioni non sia stato esplicitamente definito, quindi, l'esecuzione del comando **dmpmqaut** sul gruppo "Amministratori" non visualizza alcun record di autorizzazioni per tale gruppo.

#### Riferimenti correlati

“setmqaut (concedere o revocare l'autorizzazione)” a pagina 180

Modificare le autorizzazioni in un profilo, oggetto o classe di oggetti. Le autorizzazioni possono essere concesse o revocate da qualsiasi numero di principal o gruppi.

“VISUALIZZA AUTHREC su più piattaforme” a pagina 630

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY AUTHREC per visualizzare i record di autorizzazione associati a un nome profilo.

“SET AUTHREC su più piattaforme” a pagina 908

Utilizzare il comando MQSC SET AUTHREC per impostare i record di autorizzazione associati ad un nome profilo.

## dmpmqcfcfg (configurazione gestore code dump)

Utilizzare il comando **dmpmqcfcfg** per eseguire il dump della configurazione di un gestore code IBM MQ .

### Finalità

Utilizzare il comando **dmpmqcfcfg** per eseguire il dump della configurazione dei gestori code IBM MQ . Se è stato modificato un oggetto predefinito, l'opzione **-a** deve essere utilizzata se la configurazione di cui è stato eseguito il dump verrà utilizzata per ripristinare la configurazione.



**Avvertenza:** Quando si sposta un gestore code da un sistema operativo ad un altro, utilizzare **dmpmqcfcfg** per salvare le informazioni di configurazione del gestore code che si desidera spostare e quindi copiare le definizioni di oggetti nel nuovo gestore code creato sul nuovo sistema operativo. È necessario prestare molta attenzione nella copia delle definizioni di oggetto, poiché potrebbe essere necessaria una modifica manuale delle definizioni. Per ulteriori informazioni, consultare [Spostamento di un gestore code in un sistema operativo differente](#).

Il programma di utilità **dmpmqcfcfg** esegue il dump solo delle sottoscrizioni di tipo MQSUBTYPE\_ADMIN, ossia, solo delle sottoscrizioni create utilizzando il comando MQSC **DEFINE SUB** o il suo equivalente PCF. L'output di **dmpmqcfcfg** è un comando **runmqsc** per abilitare la ricreazione della sottoscrizione di gestione. Le sottoscrizioni create dalle applicazioni utilizzando la chiamata MQI MQSUB di tipo MQSUBTYPE\_API non fanno parte della configurazione del gestore code, anche se durevoli, e quindi non vengono sottoposte a dump da **dmpmqcfcfg**. I canali MQTT verranno restituiti solo per i tipi **-t all** e **-tmqtchl** se il servizio di telemetria (MQXR) è in esecuzione. Per istruzioni su come avviare il servizio di telemetria, consultare [Amministrazione di MQ Telemetry](#).

Da IBM MQ 8.0, l'output di **dmpmqcfcfg** viene modificato per garantire che i campi della password siano commentati nei comandi generati. Questa modifica porta il comando **dmpmqcfcfg** in linea con i comandi DISPLAY, che mostrano i campi della password come PASSWORD (\*\*\*\*\*).

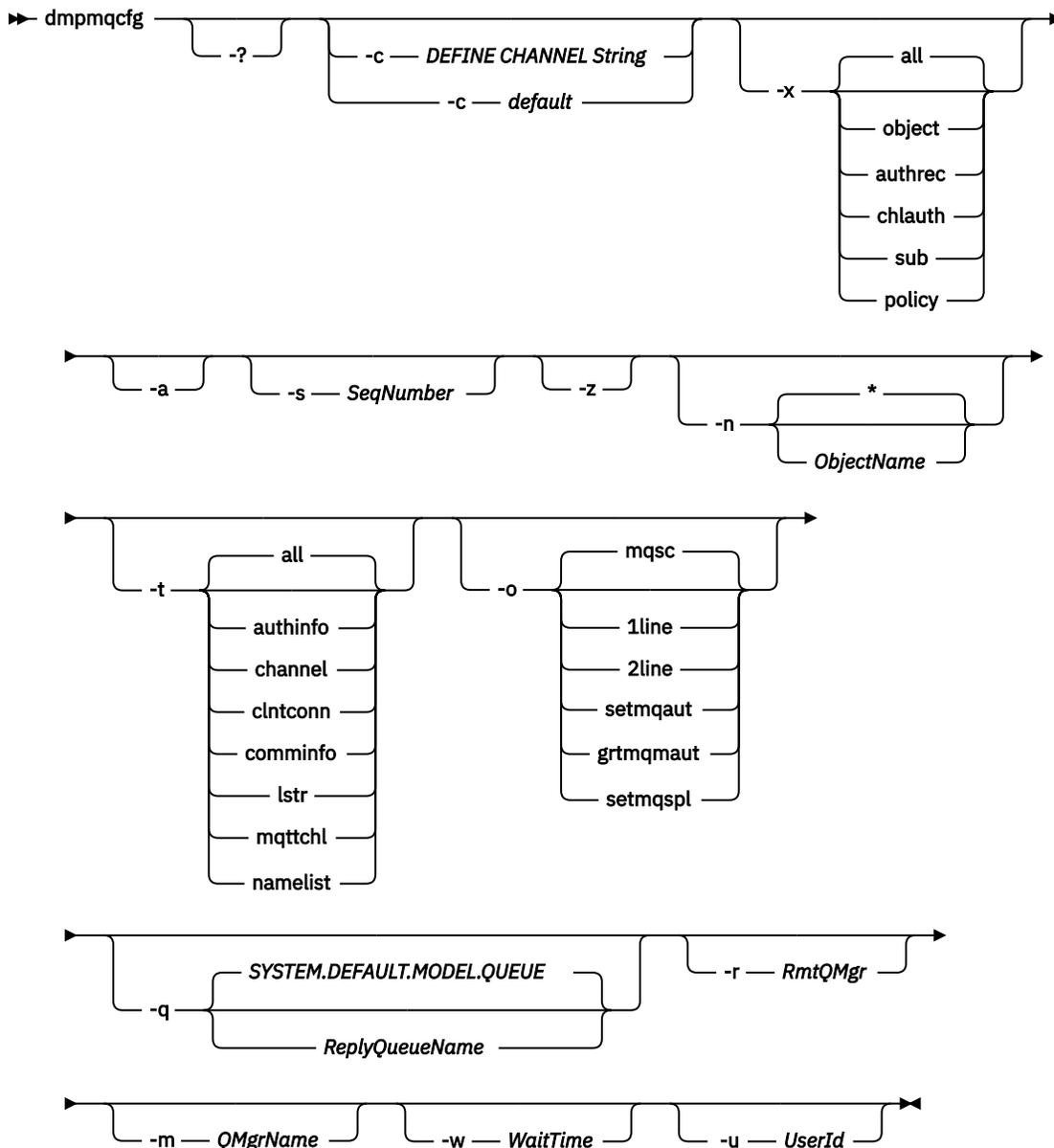
**Nota:** Il comando **dmpmqcfcfg** non esegue un backup delle politiche Advanced Message Security . Se vuoi esportare le politiche Advanced Message Security , assicurati di eseguire **dspmqsp1** con l'indicatore **-export** . Questo comando esporta le politiche per Advanced Message Security in un file di testo, che può essere utilizzato per scopi di ripristino. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“dspmqsp1 \(visualizza politica di sicurezza\)”](#) a pagina 96.



**Attenzione:**   Le richieste utilizzate da **dmpmqcfcfg** richiedono solo le definizioni QSGDISP (QMGR) per impostazione predefinita. È possibile richiedere ulteriori

definizioni utilizzando la variabile di ambiente **AMQ\_DMPMQCFG\_QSGDISP\_DEFAULT**. Per ulteriori informazioni sui valori che è possibile impostare con questa variabile di ambiente, consultare **AMQ\_DMPMQCFG\_QSGDISP\_DEFAULT**.

**z/OS** Ad esempio, è possibile utilizzare **AMQ\_DMPMQCFG\_QSGDISP\_DEFAULT** per interrogare un gestore code z/OS in un gruppo di condivisione code da un'installazione di IBM MQ for Multiplatforms. L'uso della variabile di ambiente consente di includere oggetti condivisi che altrimenti non sarebbero inclusi nei risultati.



### Parametri facoltativi

- ?**  
Richiedere il messaggio di utilizzo per `dmpmqcfg`.
- c**  
Forzare una connessione in modalità client. Se il parametro `-c` è qualificato con l'opzione `default`, viene utilizzato il processo di connessione client predefinito. Se `-c` viene omissso, l'impostazione

predefinita è di tentare la connessione al gestore code prima utilizzando i bind del server e poi se non riesce utilizzando i bind del client.

Se l'opzione è qualificata con una stringa MQSC DEFINE CHANNEL CHLTYPE (CLNTCONN), questa viene analizzata e, in caso di esito positivo, utilizzata per creare una connessione temporanea al gestore code.

**-x [all|object|authrec|chlauth|sub|politica ]**

Filtra la procedura di definizione per visualizzare le definizioni di oggetto, i record di autorizzazione, i record di autenticazione di canale, le sottoscrizioni o la politicadurevoli. Il valore predefinito all è che vengono restituiti tutti i tipi.

Tenere presente che quando si specifica un tipo di esportazione politica, le politiche di sicurezza per il gestore code vengono riportate nelle informazioni di configurazione di cui viene eseguito il dump.

**-a**

Restituisce le definizioni degli oggetti per mostrare tutti gli attributi. Il valore predefinito è di restituire solo attributi che differiscono dai valori predefiniti per il tipo di oggetto.

**-s SeqNumber**

Reimpostare il numero di sequenza del canale per i tipi di canale mittente, server e cluster sul valore numerico specificato. Il valore SeqNumber deve essere compreso tra 1 e 999999999.

**-z**

Attivare la modalità non presidiata in cui vengono eliminate le avvertenze, ad esempio quelle che vengono visualizzate quando si interrogano gli attributi da un gestore code di un livello di comando superiore.

**-n [\*|ObjectName]**

Filtrare le definizioni prodotte per oggetto o nome profilo, il nome oggetto / profilo può contenere un singolo asterisco. L'opzione \* può essere posizionata solo alla fine della stringa di filtro immessa.

I record di autorizzazione @class sono inclusi nell'output **dmpmqc.fg** indipendentemente dall'oggetto o dal filtro profilo specificato.



**Attenzione:** Non è possibile eliminare le voci @CLASS (il sistema funziona come progettato)

**-t**

Scegliere un singolo tipo di oggetto da esportare. La seguente tabella mostra i valori possibili:

<i>Tabella 28. Valori possibili per il parametro -t</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
Tutto	Tutti i tipi di oggetto
Authinfo	Un oggetto delle informazioni di autenticazione
channel o chl	Un canale
COMMINFO	Un oggetto informazioni sulle comunicazioni
lstr o listener	Un listener
mqttchl	Un canale MQTT
namelist o nl	Un elenco nomi
process o prcs	Un processo
queue o q	Una coda
qmgr	Gestore code
srv o servizio	Un servizio
topic o top	Un argomento

## -o [mqsc|1line|2line|setmqaut|grtmqaut|setmqsp1]

La seguente tabella mostra i valori possibili:

Valore	Descrizione
MQSC	MQSC a più righe che può essere utilizzato come input diretto per <b>runmqsc</b>
1line	MQSC con tutti gli attributi su una singola linea per la diffusione della linea
2line	MQSC con output su due linee. La prima riga è una stringa di comando MQSC e la seconda è una versione commentata con valori immutabili.
  setmqaut	Istruzioni setmqaut per gestori code UNIX e Windows ; valide solo quando è specificato -x authrec .
 grtmqaut	Linux solo; genera la iSeries sintassi per concedere l'accesso agli oggetti.
setmqsp1	Le politiche di protezione per il gestore code vengono riportate nel formato delle righe comandi <b>setmqsp1</b> . Questo formato può essere utilizzato per generare script per ripristinare la configurazione della politica su un gestore code.  Tenere presente che le righe comandi <b>setmqsp1</b> prodotte da questo formato includono parametri (-m) che specificano il gestore code da cui è stato eseguito il backup della definizione. Ciò implica che le definizioni devono essere ripetute rispetto allo stesso gestore code.  Se è necessario eseguire il backup delle definizioni delle politiche da un gestore code e ripristinarle in un gestore code differente, utilizzare il formato MQSC predefinito in cui il nome gestore code non è specificato esplicitamente.

## -q

Il nome della coda di risposta utilizzata durante il richiamo delle informazioni di configurazione.

## -r

Il nome della coda di trasmissione / gestore code remoto quando si utilizza la modalità accodata. Se questo parametro viene omissso, viene eseguito il dump della configurazione per il gestore code direttamente connesso (specificato con il parametro **-m**).

## -m

Il nome del gestore code a cui connettersi. Se omissso, viene utilizzato il nome del gestore code predefinito.

## -w **WaitTime**

Il tempo, in secondi, in cui **dmpmqcfig** attende le risposte ai relativi comandi.

Tutte le risposte ricevute dopo un timeout vengono eliminate, ma i comandi MQSC sono ancora in esecuzione.

Il controllo del timeout viene eseguito una volta per ogni risposta del comando.

Specificare un intervallo di tempo compreso tra 1 e 999999; il valore predefinito è 60 secondi.

L'errore di timeout è indicato da:

- Codice di ritorno diverso da zero per la shell o l'ambiente chiamante.
- Messaggio di errore a stdout o stderr.

## **-u *UserId***

L'ID dell'utente autorizzato a eseguire il dump della configurazione dei gestori code.

## **Autorizzazioni**

È necessario disporre dell'autorità MQZAO\_OUTPUT (+ put) per accedere alla coda di input del comando (SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE) e le autorizzazioni MQZAO\_DISPLAY (+ dsp) per accedere alla coda modello predefinita (SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE), per poter creare una coda dinamica temporanea se si utilizza la coda di risposta predefinita.

È inoltre necessario disporre dell'autorizzazione MQZAO\_CONNECT (+ connect) e MQZAO\_INQUIRE (+ inq) per il gestore code e dell'autorizzazione MQZAO\_DISPLAY (+ dsp) per ogni oggetto richiesto.

Non è richiesta alcuna autorità sul tipo di oggetto (RQMNAME) per limitare o limitare l'utilizzo del comando **dmpmqcfg** per visualizzare i dettagli relativi a OBJTYPE (RQMNAME).

## **Codice di ritorno**

Se si verifica un errore, **dmpmqcfg** restituisce un codice di errore. Altrimenti, il comando emette un piè di pagina, di cui segue un esempio:

```
*****
* Script ended on 2016-01-05   at 05.10.09
* Number of Inquiry commands issued: 14
* Number of Inquiry commands completed: 14
* Number of Inquiry responses processed: 273
* QueueManager count: 1
* Queue count: 55
* NameList count: 3
* Process count: 1
* Channel count: 10
* AuthInfo count: 4
* Listener count: 1
* Service count: 1
* CommInfo count: 1
* Topic count: 5
* Subscription count: 1
* ChlAuthRec count: 3
* Policy count: 1
* AuthRec count: 186
* Number of objects/records: 273
*****
```

## **Esempi**

Per far funzionare questi esempi, è necessario assicurarsi che il sistema sia configurato per l'operazione MQSC remota. Consultare [Configurazione dei gestori code per la gestione remota](#).

```
dmpmqcfg -m MYQMGR -c "DEFINE CHANNEL(SYSTEM.ADMIN.SVRCONN) CHLTYPE(CLNTCONN)
CONNAME('myhost.mycorp.com(1414)')"
```

esegue il dump di tutte le informazioni di configurazione dal gestore code remoto *MYQMGR* in formato MQSC e crea una connessione client ad hoc al gestore code utilizzando un canale client denominato *SYSTEM.ADMIN.SVRCONN*.

**Nota:** È necessario accertarsi che esista un canale di connessione server con lo stesso nome.

```
dmpmqcfg -m LOCALQM -r MYQMGR
```

esegue il dump di tutte le informazioni di configurazione dal gestore code remoto *MYQMGR*, in formato MQSC, si connette inizialmente al gestore code locale *LOCALQMe* invia messaggi di interrogazione tramite questo gestore code locale.

**Nota:** È necessario assicurarsi che il gestore code locale abbia una coda di trasmissione denominata *MYQMGR*, con gli accoppiamenti di canali definiti in entrambe le direzioni, per inviare e ricevere risposte tra i gestori code.

### Attività correlate

**Multi** [Backup della configurazione del gestore code](#)

**Multi** [Ripristino della configurazione del gestore code](#)

### Riferimenti correlati

[“runmqsc \(esecuzione comandi MQSC\)” a pagina 166](#)  
Eeguire i comandi IBM MQ su un gestore code.

## dmpmqlog (dump log formattato MQ )

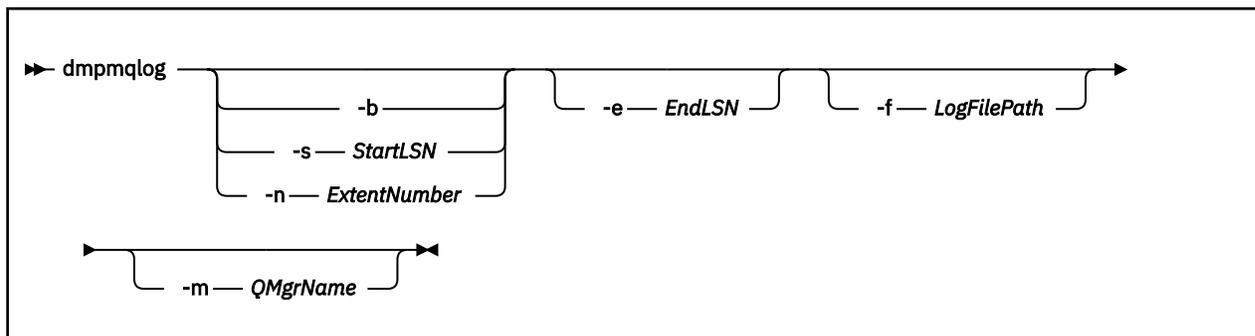
Visualizzare e formattare una porzione del log di sistema IBM MQ .

### Finalità

Utilizzare il comando `dmpmqlog` per eseguire il dump di una versione formattata del log del sistema IBM MQ su standard.

La registrazione di cui eseguire il dump deve essere stata creata sullo stesso tipo di sistema operativo utilizzato per emettere il comando.

### Syntax



### Parametri facoltativi

#### Punto di inizio dump

Utilizzare uno dei seguenti parametri per specificare il numero di sequenza log (LSN) da cui deve essere avviato il dump. Se si omette questa opzione, il dump inizia per impostazione predefinita dall'LSN del primo record nella porzione attiva del log.

#### **-b**

Avviare il dump dall'LSN di base. L'LSN di base identifica l'inizio dell'estensione di log che contiene l'inizio della parte attiva del log.

#### **-s StartLSN**

Avviare il dump dall'LSN specificato. L'LSN è specificato nel formato `nnnn : nnnn : nnnn : nnnn`.

Se si utilizza un log circolare, il valore LSN deve essere maggiore o uguale al valore LSN di base del log.

#### **-n ExtentNumber**

Avviare il dump dal numero di estensione specificato. Il numero di estensione deve essere compreso tra 0 e 9999999.

Questo parametro è valido solo per gestori code che utilizzano la registrazione lineare.

#### **-e EndLSN**

Terminare il dump all'LSN specificato. L'LSN è specificato nel formato nnnn : nnnn : nnnn : nnnn.

#### **-f LogFilefile di log**

Il nome percorso di directory assoluto (piuttosto che relativo) per i file di log. La directory specificata deve contenere il file di intestazione del log ( amqh1ctl . lfh) e una sottodirectory denominata active. La sottodirectory attiva deve contenere i file di log. Per impostazione assunta, i file di log si trovano nelle directory specificate nelle informazioni di configurazione IBM MQ . Se si utilizza questa opzione, i nomi coda associati agli ID coda vengono visualizzati nel dump solo se si utilizza l'opzione -m per denominare un nome gestore code che ha il file di catalogo oggetti nel relativo percorso di directory.

Su un sistema che supporta nomi file lunghi, questo file è denominato qmqmobjcat e, per associare gli identificativi di coda ai nomi di coda, deve essere il file utilizzato quando sono stati creati i file di log. Ad esempio, per un gestore code denominato qm1, il file del catalogo oggetti si trova nella directory . . \qmgrs\qm1\qmanager\. Per ottenere questa mappatura, potrebbe essere necessario creare un gestore code temporaneo, ad esempio denominato tmpq, sostituire il relativo catalogo oggetti con quello associato ai file di log specifici, quindi avviare dmpmqlog, specificando -m tmpq e -f con il nome percorso di directory assoluto per i file di log.

#### **-m QMgrName**

Il nome del gestore code. Se si omette questo parametro, viene utilizzato il nome del gestore code predefinito.

**Nota:** Non eseguire il dump del log mentre il gestore code è in esecuzione e non avviare il gestore code mentre dmpmq è in esecuzione.

## **dmpmqmsg (caricamento e scaricamento coda)**

Utilizzare il programma di utilità **dmpmqmsg** per copiare o spostare il contenuto di una coda o i relativi messaggi in un file. In precedenza il programma di utilità IBM MQ **qload** .

### **Finalità**

Da IBM MQ 8.0, il programma di utilità **qload** , precedentemente fornito in IBM MQ Supportpac MO03, è stato integrato in IBM MQ come programma di utilità **dmpmqmsg** .

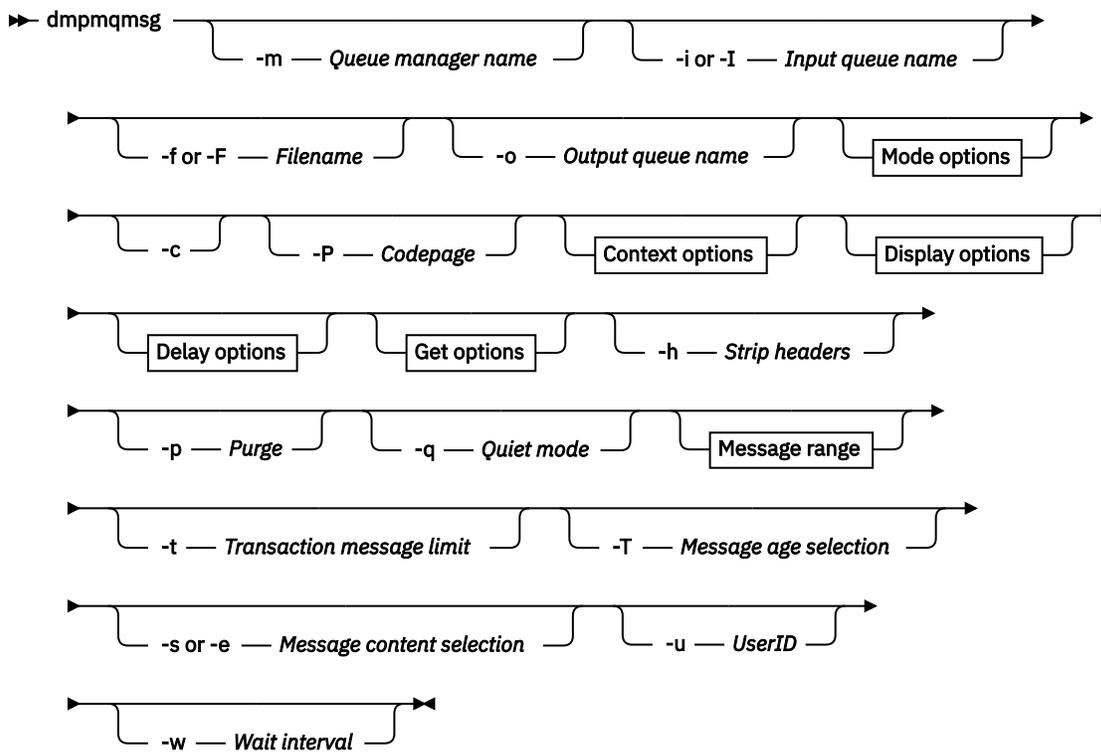
 Su piattaforme UNIX and Linux il programma di utilità è disponibile in <installdir>./bin

 Sulle piattaforme Windows il programma di utilità è disponibile in <installdir>./bin64 come parte del fileset del server.

 Su z/OS, il programma di utilità è disponibile come modulo eseguibile, CSQUDMSG nella libreria SCSQLOAD, con un alias di QLOAD per la compatibilità. JCL di esempio viene fornito anche come membro CSQ4QLOD in SCSQPROC.

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo del programma di utilità dmpmqmsg](#).

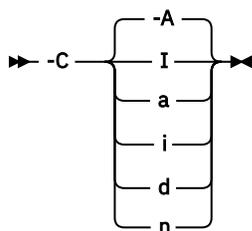
## Syntax



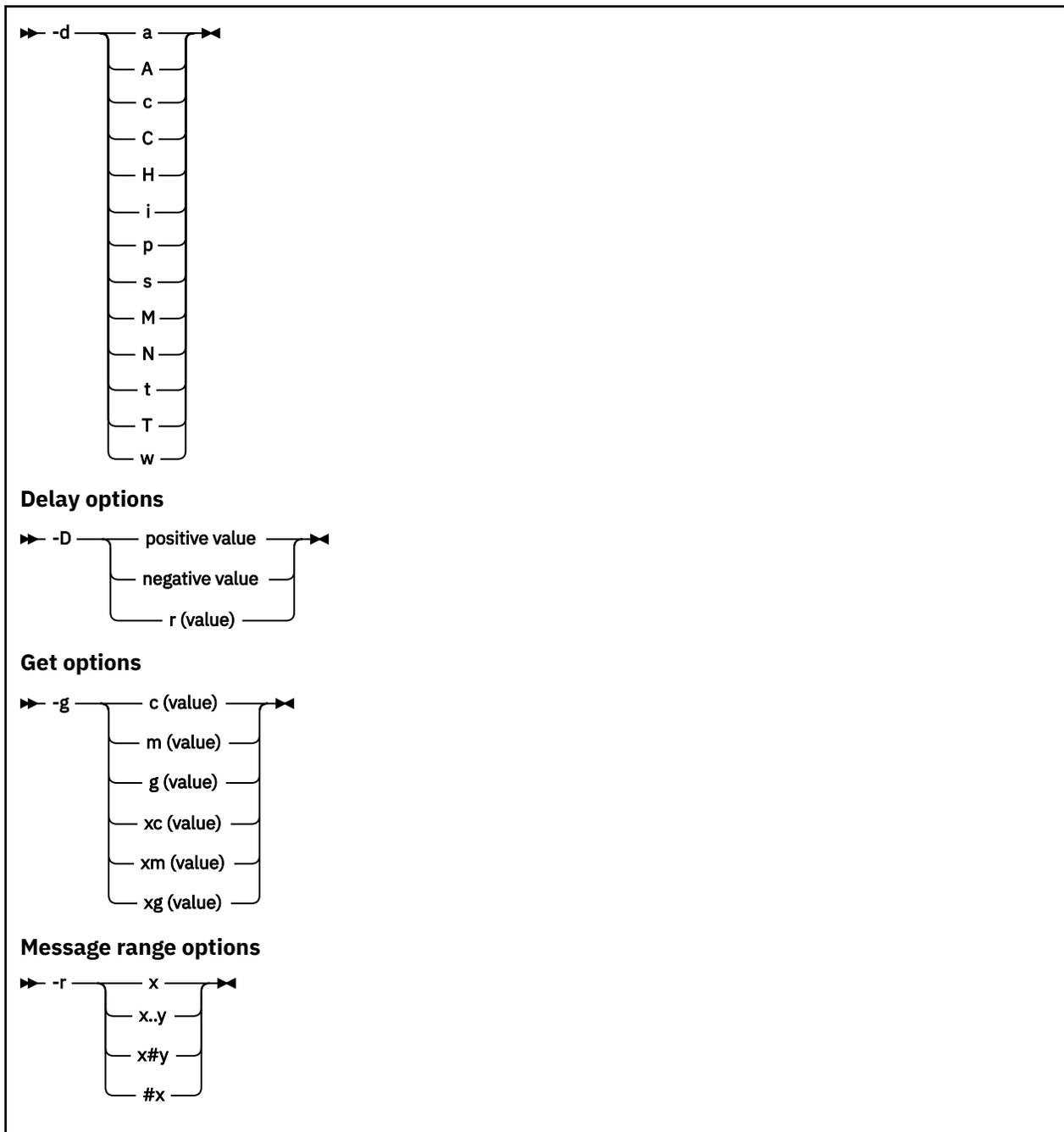
### Mode options



### Context options



### Display options



## Parametri facoltativi

### **-m** *QueueManagerNome*

Il nome del gestore code su cui esistono la coda o le code.

### **-i o -I** *Nome coda di input*

Il nome della coda di immissione.

**Nota:** Utilizzando *-i* si sfoglia la coda, mentre utilizzando *-I* si ricevono i messaggi dalla coda.

### **-f o -F** *Nome file*

Specifica il nome del file di origine o di destinazione.

#### **Nota:**

- L'utilizzo di *-F* su un file di destinazione forza l'emissione su un file, se esiste già. Il programma non richiede se il file deve essere sovrascritto.

- Accertarsi che i controlli di accesso appropriati siano impostati sul file di output, poiché gli utenti a cui non è consentito accedere ai messaggi sulla coda potrebbero avere accesso alla lettura del file di output.



Su UNIX and Linux, le autorizzazioni per i nuovi file vengono impostate in base alla umask corrente quando viene eseguita l'utilità.



Su Windows, le autorizzazioni per i nuovi file vengono ereditate dalla directory principale ACL.

**-o Nome coda di emissione**

Specifica il nome della coda di emissione.

**-a**

Controlla se il file viene aperto in modalità accodata o binaria, aggiungendo uno dei seguenti valori alla parola chiave:

**a**

Modalità di accodamento

**b**

Modalità binaria

**-c**

Connettersi in modalità client.

Se non si seleziona questo indicatore, il programma di utilità viene eseguito in modalità locale, che è il valore predefinito.



Questa opzione non è disponibile su z/OS.

**-P**

Controlla se i messaggi presi da una coda vengono convertiti.

Utilizzare il comando

```
-P CCSID [ : X 'Encoding' ]
```

Ad esempio -P850:111

**-C**

Controlla l'opzione di contesto, aggiungendo uno dei seguenti valori alla parola chiave:

**A**

Imposta tutto il contesto. Questo è il valore predefinito.

**I**

Imposta contesto di identità.

**a**

Passare tutti i contesti.

**p**

Passa contesto di identità.

L'utilizzo delle opzioni *pass* non è applicabile se i messaggi di origine vengono esaminati su una coda.

**d**

Contesto predefinito.

**n**

Nessun contesto.

**-d**

Controlla l'opzione o le opzioni di visualizzazione, aggiungendo uno o più dei seguenti valori alla parola chiave. Ad esempio, -dsCM:

- a** Aggiungere colonne ASCII all'output esadecimale nel file per facilitare la leggibilità.
- A** Scrivere le righe di dati ASCII laddove possibile.
  -  Sulle piattaforme EBCDIC, i dati vengono invece scritti in EBCDIC.
- c** Output *ApplicationOriginData* e *ApplicationIdentityData* come caratteri
- C** Visualizzare l' *Identificativo di correlazione* nel riepilogo della coda.
- H** Non scrivere l'intestazione del file.
 

I file creati con questa opzione non sono caricabili dal programma poiché il programma non riconosce il formato file. Tuttavia, se necessario, è possibile utilizzare un editor per aggiungere manualmente un'intestazione appropriata, per rendere il file caricabile.
- i** Includere l'indice del messaggio nell'output.
- p** Formato di output carattere stampabile.
 

Questo formato non è sicuro per la codepage. Il caricamento di un file scritto in questo formato, durante l'esecuzione in una nuova codepage non garantisce la produzione dello stesso messaggio.
- s** Scrivere un semplice riepilogo dei messaggi trovati nell'immissione.
- M** Visualizzare l' *Identificatore messaggio* nel riepilogo della coda.
- N** Non scrivere il contenuto del descrittore del messaggio, ma solo il payload del messaggio.
- t** Formato di emissione riga di testo.
 

Questo formato non è sicuro per la codepage. Il caricamento di un file scritto in questo formato, durante l'esecuzione in una nuova codepage non garantisce la produzione dello stesso messaggio.
- T** Visualizza l'ora in cui il messaggio è stato sulla coda.
- s Length**
  - Impostare la larghezza dei dati per l'output.
- D** Aggiungere un ritardo, espresso in millisecondi, prima di scrivere un messaggio nella destinazione di output, aggiungendo uno dei seguenti valori alla parola chiave. Ad esempio:
  - Dvalore\_positivo**
    - Aggiungere un ritardo fisso prima di inserire un messaggio. Ad esempio, -D500 inserisce ciascun messaggio a metà secondo di distanza.
  - Dvalore\_negativo**
    - Aggiungere un ritardo casuale, fino al valore specificato prima di inserire un messaggio. Ad esempio, -D-10000 aggiunge un ritardo casuale fino a 10 secondi prima di inserire un messaggio.
  - rvalore**
    - Riproduce i messaggi ad una percentuale della velocità di inserimento originale. Ad esempio:
  - r**
    - Riproduce i messaggi alla velocità originale.

**r50**

Riproduce i messaggi alla metà della velocità originale.

**r200**

Riproduce i messaggi a una velocità doppia rispetto a quella originale.

**-g**

Filtrare per Identificativo messaggio, Identificativo correlazione o Identificativo gruppo, aggiungendo uno dei seguenti valori alla parola chiave.

**cvalore**

Ottieni per identificativo di correlazione carattere.

**mvalore**

Ottieni per identificativo messaggio carattere.

**gvalore**

Richiamare in base all'identificativo del gruppo di caratteri.

**xcvalore**

Richiamare in base all'identificativo di correlazione esadecimale.

**xmvalore**

Richiamare in base all'identificativo messaggio esadecimale.

**xgvalore**

Richiamare per identificativo gruppo esadecimale.

**-h**

Elimina intestazioni.

Qualsiasi intestazione MQDLH (Dead Letter Queue) o MQXQH (Transmission Queue) viene rimossa dal messaggio prima della scrittura del messaggio.

**-o**

Nome coda di emissione.

**-p**

Causa l'eliminazione dei messaggi dalla coda di origine quando vengono copiati nella destinazione di destinazione.

**-q**

Imposta la modalità silenziosa. Quando è impostato, il programma non emette il solito riepilogo dell'attività.

**-r**

**Nota:** Se il comando **dmpmqmsg** viene eseguito con l'opzione **-r** impostata su 0, il comando copia tutti i messaggi nella destinazione, se tale destinazione è un file o una coda.

Imposta l'intervallo di messaggi applicabile aggiungendo uno dei seguenti valori alla parola chiave.

**x**

Solo il messaggio x, ad esempio -r10. Se r è 0, copia tutti i messaggi nella destinazione.

**x..a**

Dal messaggio x al messaggio y. Ad esempio, -r 10..20. -r0..9 copia uno o nove messaggi nella destinazione.

**x#y**

Emettere y messaggi a partire dal messaggio x. Ad esempio, -r 100#10. , -r0#4 copia uno o quattro messaggi nella destinazione.

**#x**

Emettere i primi x messaggi, ad esempio -r #100. -r \#0 copia tutti i messaggi nella destinazione.

**-t**

Impostare il limite del messaggio di transazione. Se l'indicatore facoltativo **n** non è impostato, tutti i messaggi vengono eseguiti in una singola transazione.

**n**

Le operazioni del messaggio sono suddivise in gruppi di n messaggi. Ad esempio, -t1000 gestisce 1000 messaggi in una sola transazione.

**-T**

Consente la selezione del messaggio in base all'età del messaggio.

Consultare [“Utilizzo della durata del messaggio”](#) a pagina 68 per informazioni sulla selezione mediante l'età del messaggio.



**Attenzione:** L'età si basa sui campi **PutDate** e **PutTime** in MQMD (Message Descriptor), confrontati con UTC per il sistema su cui è in esecuzione il programma di utilità.

**-s o -e**

Consente la scelta del messaggio in base al suo contenuto.



Su piattaforme ASCII (UNIX, Linux, and Windows) utilizzare l'opzione **-s** per cercare una stringa codificata in modo nativo.



Su piattaforme EBCDIC (z/OS) utilizzare l'opzione **-e** per cercare una stringa codificata in modo nativo.

Consultare [“Utilizzo del contenuto del messaggio”](#) a pagina 69 per informazioni sulla selezione utilizzando il contenuto del messaggio.

**-u**

Se si utilizza il parametro -u per fornire un ID utente, viene richiesta una password corrispondente.

Se è stato configurato il record CONNAUTH AUTHINFO con CHCKLOCL (REQUIRED) o CHCKLOCL (REQDADM), è necessario utilizzare il parametro -u altrimenti non sarà possibile copiare o spostare il contenuto di una coda.

Se si specifica questo parametro e si reindirizza stdin, non verrà visualizzato un prompt e la prima riga di input reindirizzato dovrebbe contenere la parola d'ordine.

**-w**

Intervallo di attesa, in secondi, per l'utilizzo dei messaggi. Se specificato, il programma attende l'arrivo dei messaggi, per il periodo specificato, prima di terminare.

Per esempi sull'utilizzo del programma di utilità, consultare [Esempi di utilizzo del programma di utilità dmpmqmsg](#). Se si memorizza l'output del comando in un file, consultare [“Significato di tre codici lettera nel file di output dmpmqmsg”](#) a pagina 69 per il significato dei codici nella seconda colonna delle informazioni in tale file.

#### Riferimenti correlati



[I programmi di utilità IBM MQ for z/OS](#)

## Selezione messaggi per dmpmqmsg

La selezione del messaggio può essere basata sulla durata del messaggio o sul contenuto del messaggio.

### Utilizzo della durata del messaggio

È possibile scegliere di elaborare solo i messaggi più vecchi di un determinato intervallo di tempo utilizzando l'indicatore -T.

L'intervallo di tempo può essere specificato in giorni, ore e minuti. Il formato generale è [days:]hours:]minutes.

Il parametro può impiegare una o due volte, -T [OlderThanTime] [, YoungerThanTime].

Ad esempio:

- Visualizza i messaggi più vecchi di cinque minuti

```
dmpmqmsg -m QM1 -i Q1 -fstdout -T5
```

- Visualizza i messaggi più giovani di cinque minuti

```
dmpmqmsg -m QM1 -i Q1 -fstdout -T,5
```

- Visualizzare i messaggi più vecchi di un giorno ma più giovani di due giorni.

```
dmpmqmsg -m QM1 -i Q1 -fstdout -T1440,2880
```

- Il seguente comando copia i messaggi più vecchi di un'ora da Q1 a Q2.

```
dmpmqmsg -m QM1 -i Q1 -o Q2 -T1:0
```

- Il seguente comando sposta i messaggi più vecchi di una settimana da Q1 a Q2

```
dmpmqmsg -m QM1 -I Q1 -o Q2 -T7:0:0
```

## Utilizzo del contenuto del messaggio

È possibile specificare un massimo di tre di ciascuna stringa di ricerca. Se vengono utilizzate più stringhe, vengono trattate come segue:

### Stringhe di ricerca positive

Quando vengono utilizzate più stringhe positive, tutte le stringhe devono essere presenti perché la ricerca corrisponda. Ad esempio, il comando

```
dmpmqmsg -iMATCH -s LIVERPOOL -s CHELSEA
```

restituisce solo messaggi che contengono entrambe le stringhe.

### Stringhe di ricerca negative

Quando vengono utilizzate più stringhe negative, nessuna delle stringhe deve essere presente perché la ricerca corrisponda. Ad esempio, il comando

```
dmpmqmsg -IMATCH -S HOME -S DRAW
```

restituisce solo i messaggi che non contengono alcuna stringa.

## Significato di tre codici lettera nel file di output dmpmqmsg

L'associazione tra i codici da **dmpmqmsg** e i nomi attributo da **amqsbcg**.

L'ordine degli attributi nella tabella seguente non è alfabetico. Invece, l'ordine riflette la sequenza dei nomi attributo da **amqsbcg**.

<i>Tabella 30. Associazione tra i codici di tre lettere nel file di emissione da <b>dmpmqmsg</b> e la rappresentazione da <b>amqsbcg</b></i>	
<b>Nome attributo formato file (da dmpmqmsg)</b>	<b>Rappresentazione (da amqsbcg)</b>
VER	Versione
RPT	Prospetto
MST	MsgType
EXP	Scadenza

Tabella 30. Associazione tra i codici di tre lettere nel file di emissione da **dmpmqmsg** e la rappresentazione da **amqsbcg** (Continua)

Nome attributo formato file (da dmpmqmsg)	Rappresentazione (da amqsbcg)
FDB	Feedback
ENC	Codifica
CCS	CodedCharSetId
FMT	Formattazione priorità PRI
PER	Persistenza
MSI	MsgId
COI	CorrelId
BOC	BackoutCount
RTQ	ReplyToQ
RTM	ReplyToQMgr
USR	UserIdentifier
ACC	AccountingToken
AIX	ApplIdentityData
Pat	PutApplType
PAN	PutApplName
PTD	PutDate
PTT	PutTime
AOX	ApplOriginData
GRP	GroupId
MQ	MsgSeqNumber
NON ATTIVO	Offset
MSF	MsgFlags
ORL	OriginalLength

### Concetti correlati

[Il programma di esempio Browser](#)

## Multi **dspmq (visualizza gestori code)**

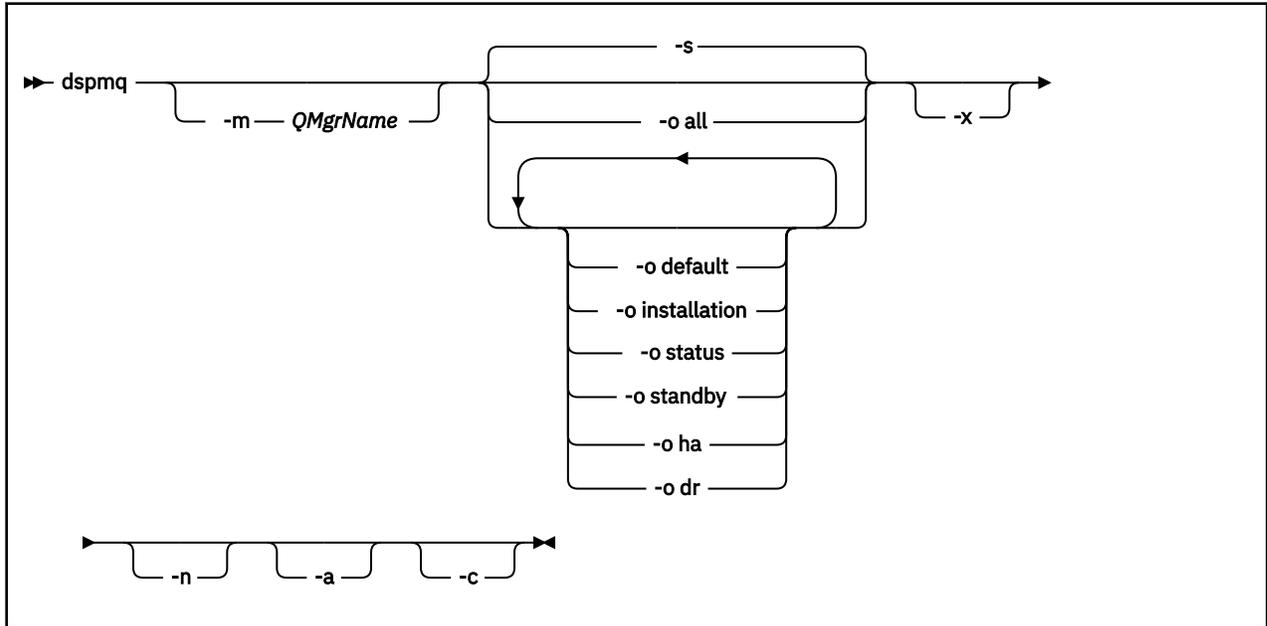
Visualizzare le informazioni sui gestori code su Multiplatforms.

### Finalità

Utilizzare il comando dspmq per visualizzare i nomi e i dettagli dei gestori code su un sistema.

  Il programma di utilità equivalente a dspmq su z/OS è [CSQUDSPM](#).

## Syntax



### Parametri obbligatori

Nessuna

### Parametri facoltativi

#### -a

Visualizza le informazioni solo sui gestori code attivi.

Un gestore code è attivo se è associato all'installazione da cui è stato immesso il comando **dspsmq** e una o più delle seguenti istruzioni sono vere:

- Il gestore code è in esecuzione
- Un listener per il gestore code è in esecuzione
- Un processo è connesso al gestore code

#### -m *QMgrName*

Il gestore code per cui visualizzare i dettagli. Se non si fornisce alcun nome, vengono visualizzati tutti i nomi dei gestori code.

#### -n

Elimina la traduzione delle stringhe di output.

#### -s

Viene visualizzato lo stato operativo dei gestori code. Questo parametro è l'impostazione di stato predefinita.

Il parametro *-o status* è equivalente a *-s*.

#### -o **tutti**

Viene visualizzato lo stato operativo dei gestori code e se uno di essi è il gestore code predefinito.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, vengono visualizzati anche il nome installazione (INSTNAME), il percorso di installazione (INSTPATH) e la versione di installazione (INSTVER) dell'installazione a cui è associato il gestore code.

#### -o **predefinito**

Visualizza se uno qualsiasi dei gestori code è il gestore code predefinito.

## ULW -o installazione

Solo UNIX, Linux, and Windows.

Visualizza il nome installazione (INSTNAME), il percorso di installazione (INSTPATH) e la versione di installazione (INSTVER) dell'installazione a cui è associato il gestore code.

## -o stato

Viene visualizzato lo stato operativo dei gestori code.

## -o standby

Visualizza se un gestore code attualmente consente l'avvio di un'istanza in standby. I valori possibili sono riportati in [Tabella 31 a pagina 72](#).

Valore	Descrizione
Consentito	Il gestore code è in esecuzione e consente istanze in standby.
Non consentito	Il gestore code è in esecuzione e non consente istanze in standby.
Non applicabile	Il gestore code non è in esecuzione. È possibile avviare il gestore code e questa istanza diventa attiva se viene avviata correttamente.

## V 9.1.0 -o ha | HA

Indica se un gestore code è un HA RDQM (gestore code di dati replicati ad alta disponibilità) o meno. Se il gestore code è un RDQM HA, viene visualizzata una delle seguenti risposte:

### HA (Replicato)

Indica che il gestore code è un RDQM HA.

### HA ()

Indica che il gestore code non è un RDQM HA.

Ad esempio:

```
dspmqr -o ha
QMNAME (RDQM8)           HA (Replicated)
QMNAME (RDQM9)           HA (Replicated)
QMNAME (RDQM7)           HA (Replicated)
QMNAME (QM7)              HA ()
```

## V 9.1.0 -o dr | DR

Indica se un gestore code è un DR RDQM (disaster recovery replicated data queue manager) o meno. Viene visualizzata una delle seguenti risposte:

### DRROLE ()

Indica che il gestore code non è configurato per il ripristino di emergenza.

### DRROLE (Primary)

Indica che il gestore code è configurato come DR primario.

### DRROLE (Secondary)

Indica che il gestore code è configurato come secondario DR.

Ad esempio:

```
dspmqr -o dr
QMNAME (RDQM13)          DRROLE (Primary)
QMNAME (RDQM14)          DRROLE (Primary)
QMNAME (RDQM15)          DRROLE (Secondary)
QMNAME (QM27)             DRROLE ()
```

## -x

Vengono visualizzate le informazioni sulle istanze del gestore code. I valori possibili sono riportati in [Tabella 32 a pagina 73](#).

<i>Tabella 32. Valori istanza</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
Attivo	L'istanza è l'istanza attiva.
Standby	L'istanza è un'istanza standby.

**-c**

Mostra l'elenco dei processi attualmente connessi ai pool secondari IPCC, QMGR e PERSISTENT per un gestore code.

Ad esempio, questo elenco generalmente include:

- Processi del gestore code
- Applicazioni, incluse quelle che impediscono l'arresto
- Listener

## Stati del gestore code

I diversi stati in cui può trovarsi un gestore code sono i seguenti:

- Avvio in corso
- In esecuzione
- In esecuzione come standby
- In esecuzione altrove
- Inattività
- Fine immediata
- Termine preventivo
- Terminato normalmente
- Terminato immediatamente
- Terminato inaspettatamente
- Terminato preventivamente
- Stato non disponibile

## Codici di ritorno

*Tabella 33. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni*

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
0	Comando completato normalmente
5	Gestore code in esecuzione
36	Argomenti non validi forniti
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	Errore imprevisto
84	Errore nome gestore code

## Esempi

1. Il seguente comando visualizza i gestori code su questo server:

```
dspmqr -o all
```

2. Il comando riportato di seguito visualizza le informazioni di standby per i gestori code su questo server che sono stati terminati immediatamente:

```
dspmqr -o standby
```

3. Il seguente comando visualizza le informazioni sull'istanza e sullo standby per i gestori code su questo server:

```
dspmqr -o standby -x
```

## dspmqa (visualizza autorizzazione oggetto)

dspmqa visualizza le autorizzazioni di un determinato oggetto IBM MQ .

### Finalità

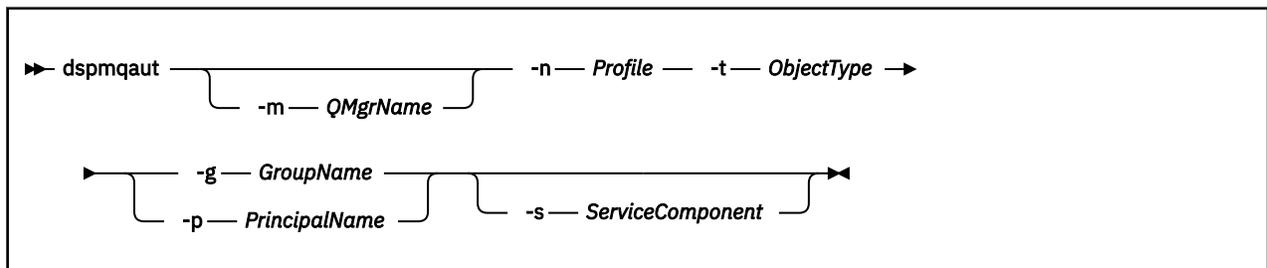
Utilizzare il comando **dspmqa** per visualizzare le autorizzazioni correnti per un oggetto specificato.

Se un ID utente è un membro di più di un gruppo, questo comando visualizza le autorizzazioni combinate di tutti i gruppi.

È possibile specificare un solo gruppo o principal.

Per ulteriori informazioni sui componenti del servizio di autorizzazione, vedi [Servizi installabili](#), [Componenti del servizio](#) e [Interfaccia del servizio di autorizzazione](#).

### Syntax



### Parametri obbligatori

#### -n Profilo

Il nome del profilo per cui visualizzare le autorizzazioni. Le autorizzazioni si applicano a tutti gli oggetti di IBM MQ con nomi che corrispondono al nome profilo specificato.

Questo parametro è obbligatorio, a meno che non si stiano visualizzando le autorizzazioni di un gestore code. In tal caso, è necessario non includerlo e specificare il nome del gestore code utilizzando il parametro **-m** .

#### -t ObjectType

Il tipo di oggetto su cui effettuare l'interrogazione. I possibili valori sono:

Tabella 34. Il tipo di oggetto su cui effettuare la richiesta.

Tipo di oggetto	Descrizione
<b>Authinfo</b>	Un oggetto delle informazioni di autenticazione, da utilizzare con la sicurezza del canale TLS
<b>channel</b> o <b>chl</b>	Un canale
<b>clntconn</b> o <b>clcn</b>	Un canale di connessione client
<b>listener</b> o <b>lstr</b>	Un listener
<b>namelist</b> o <b>nl</b>	Un elenco nomi
<b>process</b> o <b>prcs</b>	Un processo
<b>queue</b> o <b>q</b>	Una coda o code che corrispondono al parametro nome oggetto
<b>qmgr</b>	Gestore code
<b>rqmname</b> o <b>rqmn</b>	Un nome gestore code remoto
<b>service</b> o <b>srvc</b>	Un servizio
<b>topic</b> o <b>top</b>	Un argomento

## Parametri facoltativi

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code su cui effettuare l'interrogazione. Questo parametro è facoltativo se si stanno visualizzando le autorizzazioni del proprio gestore code predefinito.

### -g *GroupName*

Il nome del gruppo utenti su cui effettuare la richiesta. È possibile specificare solo un nome, che deve essere il nome di un gruppo utenti esistente.

 Solo per IBM MQ for Windows, il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain
domain\GroupName
```

### -p *PrincipalName*

Il nome di un utente per cui visualizzare le autorizzazioni per l'oggetto specificato.

 Solo per IBM MQ for Windows, il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel formato seguente:

```
userid@domain
```

Per ulteriori informazioni sull'inserimento di nomi dominio sul nome di un principal, consultare [Principali e gruppi](#).

### -s *ServiceComponent*

Se i servizi di autorizzazione installabili sono supportati, specifica il nome del servizio di autorizzazione a cui si applicano le autorizzazioni. Questo parametro è facoltativo; se lo si omette, la richiesta di autorizzazione viene effettuata al primo componente installabile per il servizio.

## Parametri restituiti

Restituisce un elenco di autorizzazioni, che può contenere nessuno, uno o più valori di autorizzazione. Ogni valore di autorizzazione restituito indica che qualsiasi ID utente nel gruppo o principal specificato dispone dell'autorizzazione per eseguire l'operazione definita da tale valore.

Tabella 35 a pagina 76 mostra le autorizzazioni che possono essere fornite ai differenti tipi di oggetto.

*Tabella 35. Specifica delle autorizzazioni per i diversi tipi di oggetto*

<b>Autorità</b>	<b>Coda</b>	<b>Processo</b>	<b>Gestore code</b>	<b>Nome gestore code remoto</b>	<b>Elenco nomi</b>	<b>Argomento</b>	<b>Informazioni autorizzazioni</b>	<b>CLNTCO NN</b>	<b>Canale</b>	<b>Listener</b>	<b>Servizio</b>
tutti	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
alladm	Sì	Sì	Sì	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
allmqi	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	No	No	No	No
nessuno	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
altusr	No	No	Sì	No	No	No	No	No	No	No	No
sfoglia	Sì	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No
chg	Sì	Sì	Sì	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
clr	Sì	No	No	No	No	Sì	No	No	No	No	No
connect	No	No	Sì	No	No	No	No	No	No	No	No
crt	Sì	Sì	Sì	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
ctrl	No	No	No	No	No	Sì	No	No	Sì	Sì	Sì
ctrlx	No	No	No	No	No	No	No	No	Sì	No	No
dlt	Sì	Sì	Sì	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
dsp	Sì	Sì	Sì	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
get	Sì	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No
PUB	No	No	No	No	No	Sì	No	No	No	No	No
put	Sì	No	No	Sì	No	Sì	No	No	No	No	No
inq	Sì	Sì	Sì	No	Sì	No	Sì	No	No	No	No
passall	Sì	No	No	No	No	Sì	No	No	No	No	No
passid	Sì	No	No	No	No	Sì	No	No	No	No	No
riprendi	No	No	No	No	No	Sì	No	No	No	No	No
set	Sì	Sì	Sì	No	No	No	No	No	No	No	No
setall	Sì	No	Sì	No	No	Sì	No	No	No	No	No
setid	Sì	No	Sì	No	No	Sì	No	No	No	No	No
Secondario	No	No	No	No	No	Sì	No	No	No	No	No
sistema	No	No	Sì	No	No	No	No	No	No	No	No

Il seguente elenco definisce le autorizzazioni associate a ciascun valore:

Tabella 36. Autorizzazioni associate a ciascun valore.

<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
tutti	Utilizzare tutte le operazioni relative all'oggetto. L'autorizzazione all è equivalente all'unione delle autorizzazioni alladm, allmqie system appropriate al tipo di oggetto.
alladm	Eseguire tutte le operazioni di amministrazione relative all'oggetto
allmqi	Utilizza tutte le chiamate MQI rilevanti per l'oggetto
altusr	Specificare un ID utente alternativo su una chiamata MQI
sfoglia	Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE
chg	Modificare gli attributi dell'oggetto specificato, utilizzando la serie di comandi appropriata
clr	Cancellazione di una coda (comando PCF Cancella solo coda) o di un argomento
ctrl	Avviare e arrestare il canale, il listener o il servizio specificato ed eseguire il ping del canale specificato.
ctrlx	Reimposta o risolve il canale specificato
connect	Connettere l'applicazione al gestore code specificato emettendo una chiamata MQCONN
crt	Creare gli oggetti del tipo specificato utilizzando la serie di comandi appropriata
dlt	Eliminare l'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata
dsp	Visualizzare gli attributi dell'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata
get	Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET
inq	Eseguire un'interrogazione su una coda specifica emettendo una chiamata MQINQ
passall	Trasferisci tutto il contesto
passid	Trasmetti il contesto di identit ...
PUB	Pubblicare un messaggio su un argomento utilizzando la chiamata MQPUT .
put	Inserire un messaggio su una coda specifica immettendo una chiamata MQPUT
riprendi	Riprendere una sottoscrizione utilizzando la chiamata MQSUB .
set	Impostare gli attributi su una coda da MQI emettendo una chiamata MQSET
setall	Imposta tutto il contesto

Tabella 36. Autorizzazioni associate a ciascun valore. (Continua)

Valore	Descrizione
setid	Imposta il contesto di identità
Secondario	Creare, modificare o riprendere una sottoscrizione a un argomento utilizzando la chiamata MQSUB .
sistema	Utilizza gestore code per operazioni di sistema interne

Le autorizzazioni per le operazioni di gestione, se supportate, si applicano a queste serie di comandi:

- Comandi di controllo
- Comandi MQSC
- Comandi PCF

## Codici di ritorno

Tabella 37. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
26	Gestore code in esecuzione come istanza in standby.
36	Argomenti non validi forniti
40	Gestore code non disponibile
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
133	Nome oggetto sconosciuto
145	Nome oggetto non previsto
146	Nome oggetto mancante
147	Tipo di oggetto mancante
148	Tipo di oggetto non valido
149	Nome entità mancante

## Esempi

- Il seguente esempio mostra un comando per visualizzare le autorizzazioni sul gestore code saturn.queue.manager associato al gruppo utenti staff:

```
dspmqaout -m saturn.queue.manager -t qmgr -g staff
```

I risultati di questo comando sono:

```
Entity staff has the following authorizations for object:
  get
  browse
  put
  inq
  set
  connect
  altusr
  passid
  passall
  setid
```

- Il seguente esempio visualizza le autorizzazioni user1 per la coda a.b.c:

```
dspmqaut -m qmgr1 -n a.b.c -t q -p user1
```

I risultati di questo comando sono:

```
Entity user1 has the following authorizations for object:
  get
  put
```

## dspmqcsv (visualizza server dei comandi)

Viene visualizzato lo stato di un server dei comandi

### Finalità

Utilizzare il comando **dspmqcsv** per visualizzare lo stato del server dei comandi per il gestore code specificato.

Lo stato può essere uno dei seguenti:

- In avvio
- In esecuzione
- Esecuzione con SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE non abilitato per richiami
- Fine
- Arrestato

È necessario utilizzare il comando **dspmqcsv** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmq -o installation`.

### Syntax



### Parametri obbligatori

Nessuno

## Parametri facoltativi

### QMgrName

Il nome del gestore code locale per cui è richiesto lo stato del server dei comandi.

## Codici di ritorno

Tabella 38. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

## Esempi

Il seguente comando visualizza lo stato del server dei comandi associato a `venus.q.mgr`:

```
dspmqcsv venus.q.mgr
```

## Comandi correlati

Tabella 39. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">strmqcsv</a>	Avvia un server dei comandi
<a href="#">endmqcsv</a>	Arresto di un server dei comandi

### Riferimenti correlati

[“Comandi del Server dei comandi” a pagina 12](#)

Una tabella di comandi del server dei comandi, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

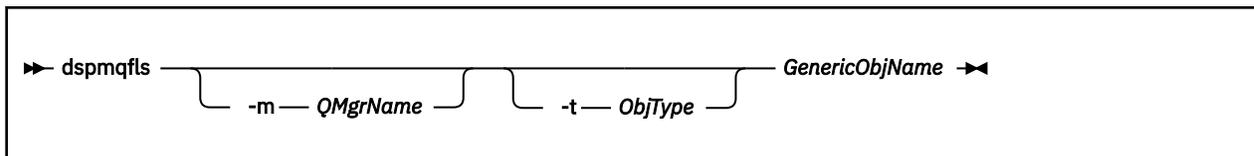
## dspmqls (visualizza nomi file)

Visualizzare i nomi file corrispondenti agli oggetti IBM MQ .

## Finalità

Utilizzare il comando `dspmqls` per visualizzare il nome del file system reale per tutti gli oggetti IBM MQ che corrispondono ad un criterio specificato. È possibile utilizzare questo comando per identificare i file associati a un particolare oggetto. Questo comando è utile per eseguire il backup di oggetti specifici. Per informazioni sulla conversione dei nomi, vedere [Informazioni sui nomi file IBM MQ](#) .

## Syntax



## Parametri obbligatori

### Nome GenericObj

Il nome dell'oggetto. Il nome è una stringa senza indicatore ed è un parametro obbligatorio. L'omissione del nome restituisce un errore.

Questo parametro supporta un asterisco (\*) come carattere jolly alla fine della stringa.

## Parametri facoltativi

### -m QMgrName

Il nome del gestore code per cui esaminare i file. Se si omette questo nome, il comando opera sul gestore code predefinito.

### -t ObjType

Il tipo di oggetto. Il seguente elenco mostra i tipi di oggetto validi. Il nome abbreviato viene visualizzato per primo seguito dal nome completo.

Tabella 40. Tipi di oggetto validi.	
Tipo di oggetto	Descrizione
* o all	Tutti i tipi di oggetto; questo parametro è il valore predefinito
Authinfo	Oggetto delle informazioni di autenticazione, da utilizzare con la sicurezza del canale TLS
channel o chl	Un canale
clntconn o clcn	Un canale di connessione client
catalog o ctlg	Un catalogo oggetti
namelist o nl	Un elenco nomi
listener o lstr	Un listener
process o prcs	Un processo
queue o q	Una coda o code che corrispondono al parametro nome oggetto
qalias o qa	Una coda alias
qlocal o ql	Una coda locale
qmodel o qm	Una coda modello
qremote o qr	Una coda remota
qmgr	Un oggetto gestore code
service o srvc	Un servizio

### Nota:

1. Il comando **dspmqfls** visualizza il nome della directory contenente la coda, non il nome della coda stessa.

- UNIX Su UNIX, è necessario impedire alla shell di interpretare il significato dei caratteri speciali, ad esempio, un asterisco (\*). Il modo in cui si fa ciò dipende dalla shell che si sta utilizzando. Può comportare l'utilizzo di virgolette singole, virgolette doppie o una barra rovesciata.

## Codici di ritorno

Tabella 41. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
10	Comando completato ma non completamente come previsto
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

## Esempi

- Il seguente comando visualizza i dettagli di tutti gli oggetti i cui nomi iniziano con `SYSTEM.ADMIN` definiti nel gestore code predefinito.

```
dspmqfls SYSTEM.ADMIN*
```

- Il seguente comando visualizza i dettagli del file per tutti i processi con nomi che iniziano con `PROC` definiti sul gestore code `RADIUS`.

```
dspmqfls -m RADIUS -t prcs PROC*
```

## UNIX

Windows

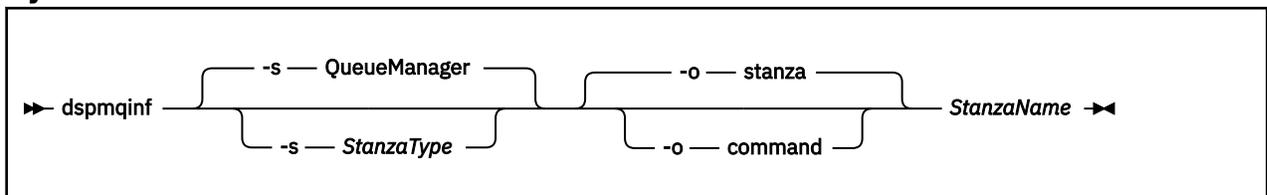
## dspmqinf (visualizza informazioni di configurazione)

Visualizzare le IBM MQ informazioni di configurazione (solo UNIX e Windows).

### Finalità

Utilizzare il comando **dspmqinf** per visualizzare le IBM MQ informazioni di configurazione.

### Syntax



### Parametri obbligatori

#### StanzaName

Il nome della stanza. Ossia, il valore dell'attributo chiave che distingue tra più stanze dello stesso tipo.

### Parametri facoltativi

#### -s StanzaType

Il tipo di stanza da visualizzare. Se omesso, viene visualizzata la stanza `QueueManager`.

L'unico valore supportato di `StanzaType` è `QueueManager`.

### -o stanza

Visualizza le informazioni di configurazione in formato stanza come mostrato nei file `.ini`. Questo è il formato di output predefinito.

Utilizzare questo formato per visualizzare le informazioni sulla sezione in un formato di facile lettura.

### -o comando

Visualizza le informazioni di configurazione come comando **addmqinf**.

Le informazioni sull'installazione associata al gestore code non vengono visualizzate utilizzando questo parametro. Il comando **addmqinf** non richiede informazioni sull'installazione.

Utilizzare questo formato per incollare in una shell di comandi.

## Codici di ritorno

Tabella 42. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
39	Parametri della riga comandi non corretti
44	La stanza non esiste
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code

### Esempi

```
dspmqinf QM.NAME
```

Il comando per impostazione predefinita ricerca una stanza QueueManager denominata `QM.NAME` e la visualizza in formato stanza.

```
QueueManager:  
Name=QM.NAME  
Prefix=/var/mqm  
Directory=QM!NAME  
DataPath=/MQHA/qmgrs/QM!NAME  
InstallationName=Installation1
```

Il seguente comando fornisce lo stesso risultato:

```
dspmqinf -s QueueManager -o stanza QM.NAME
```

L'esempio successivo visualizza l'output in formato **addmqinf**.

```
dspmqinf -o command QM.NAME
```

L'output è su una riga:

```
addmqinf -s QueueManager -v Name=QM.NAME -v Prefix=/var/mqm -v Directory=QM!NAME  
-v DataPath=/MQHA/qmgrs/QM!NAME
```

## Note d'utilizzo

Utilizzare **dspmqinf** con **addmqinf** per creare un'istanza di un gestore code a più istanze su un altro server.

Per utilizzare questo comando è necessario essere un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm .

## Comandi correlati

Tabella 43. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">“addmqinf (aggiungere informazioni di configurazione)” a pagina 20</a>	Aggiungi informazioni di configurazione del gestore code
<a href="#">“rmvmqinf (rimozione informazioni di configurazione)” a pagina 139</a>	Rimuovi informazioni di configurazione del gestore code

## ULW dspmqinst (visualizza installazione IBM MQ )

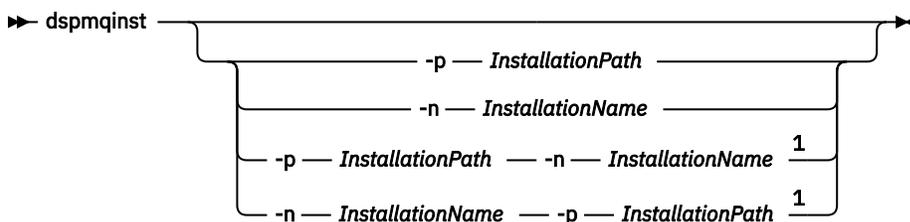
**V 9.1.4** Visualizzare le voci dell'installazione da mqinst.ini su UNIX, Linux, and Windows visualizzare informazioni sulla titolarità della licenza.

### Finalità

Il file mqinst.ini contiene informazioni su tutte le installazioni di IBM MQ su un sistema. Per ulteriori informazioni su mqinst.ini, consultare File di configurazione dell'installazione, mqinst.ini. È possibile visualizzare le informazioni da tutte le installazioni sul sistema o su installazioni specifiche.

**V 9.1.4** **dspmqinst** visualizza anche informazioni sulla titolarità della licenza per ciascuna installazione. Il comando visualizza il tipo di licenza (Produzione, Prova, Beta o Sviluppatore) e la titolarità della licenza richiesta per l'installazione di IBM MQ . La titolarità richiesta viene riportata in base ai componenti installati e alle informazioni sull'utilizzo specificate utilizzando il comando **setmqinst** (consultare [“setmqinst \(imposta installazione IBM MQ \)” a pagina 197](#)). Consultare [IBM MQ informazioni sulla licenza](#) per ulteriori informazioni sui tipi di licenza e sulla titolarità.

### Syntax



Note:

<sup>1</sup> When specified together, the installation name and installation path must refer to the same installation.

### Parametri obbligatori

Nessuno

## Parametri facoltativi

### -n *InstallationName*

Il nome dell'installazione.

### -p *InstallationPath*

Il percorso di installazione.

?

visualizza le informazioni relative all'utilizzo.

## Codici di ritorno

Tabella 44. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Voce visualizzata senza errori
36	Argomenti non validi forniti
44	La voce non esiste
59	È stata specificata un'installazione non valida
71	Errore non previsto
89	Errore del file .ini
96	Impossibile bloccare il file .ini
131	Problema di risorse

## Esempi

1. Visualizzare i dettagli di tutte le installazioni IBM MQ sul sistema:

```
dspmqinst
```

2. Interrogare la voce per l'installazione denominata *Installation3*:

```
dspmqinst -n Installation3
```

3. Interrogare la voce con un percorso di installazione di */opt/mqm*:

```
dspmqinst -p /opt/mqm
```

4. Interrogare la voce per l'installazione denominata *Installation3*. Il percorso di installazione previsto è */opt/mqm*:

```
dspmqinst -n Installation3 -p /opt/mqm
```

5. **V 9.1.4** I seguenti esempi mostrano l'output di **dspmqinst** per diversi tipi di licenza e titolarità:

- Output per un'installazione client IBM MQ :

```
InstName:      Installation1
InstDesc:      My installation
Identifier:    1
InstPath:      /opt/mqm
Version:       9.1.4.0
Primary:       No
State:         Available
```

```
License:      Production
Entitlement:  IBM MQ Client
```

- Output per un'installazione server IBM MQ standard:

```
InstName:    Installation1
InstDesc:    My installation
Identifier:   1
InstPath:    /opt/mqm
Version:     9.1.4.0
Primary:     No
State:       Available
License:     Production
Entitlement:  IBM MQ
```

- Output per un'installazione del server IBM MQ che è stata identificata come una replica alta disponibilità:

```
InstName:    Installation1
InstDesc:    My installation
Identifier:   1
InstPath:    /opt/mqm
Version:     9.1.4.0
Primary:     No
State:       Available
License:     Production
Entitlement:  IBM MQ High Availability Replica
```

- Output per un'installazione di IBM MQ Advanced Server:

```
InstName:    Installation1
InstDesc:    My installation
Identifier:   1
InstPath:    /opt/mqm
Version:     9.1.4.0
Primary:     No
State:       Available
License:     Production
Entitlement:  IBM MQ Advanced
```

- Output per un'installazione di IBM MQ Advanced Server che è stata identificata come una replica ad alta disponibilità:

```
InstName:    Installation1
InstDesc:    My installation
Identifier:   1
InstPath:    /opt/mqm
Version:     9.1.4.0
Primary:     No
State:       Available
License:     Production
Entitlement:  IBM MQ Advanced High Availability Replica
```

Linux

V 9.1.5

## dspmqlc (visualizza licenza IBM MQ)

Visualizzare una licenza IBM MQ .

### Finalità

Su Linux (escluso IBM MQ Appliance) utilizzare il comando **dspmqlc** per visualizzare la licenza IBM MQ nella lingua appropriata per l'ambiente.

### Syntax

```
►► dspmqlc ◀◀
```

## Parametri obbligatori

Nessuna

## Parametri facoltativi

Nessuna

## Codici di ritorno

Tabella 45. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Il file di licenza viene visualizzato in alcune lingue
20	Si è verificato un errore

## Note d'utilizzo

Puoi modificare la lingua impostando la variabile di ambiente LANG. Tenere presente che potrebbe essere necessario installare il pacchetto lingua del sistema operativo necessario per ottenere le informazioni richieste in una lingua diversa dall'inglese.

### Concetti correlati

[Accettazione della licenza su IBM MQ per Linux](#)

### Riferimenti correlati

[MQLICENSE](#)

[“mqlicense \(accetta la post - installazione della licenza\)” a pagina 126](#)

Da IBM MQ 9.1.5 (Continuous Delivery), utilizzare il comando `mqlicense` su Linux per accettare una licenza IBM MQ dopo l'installazione.

`strmqm` (avvio gestore code)

Avviare un gestore code o prepararlo per l'operazione di standby.

## dspmqrte (visualizzazione informazioni instradamento)

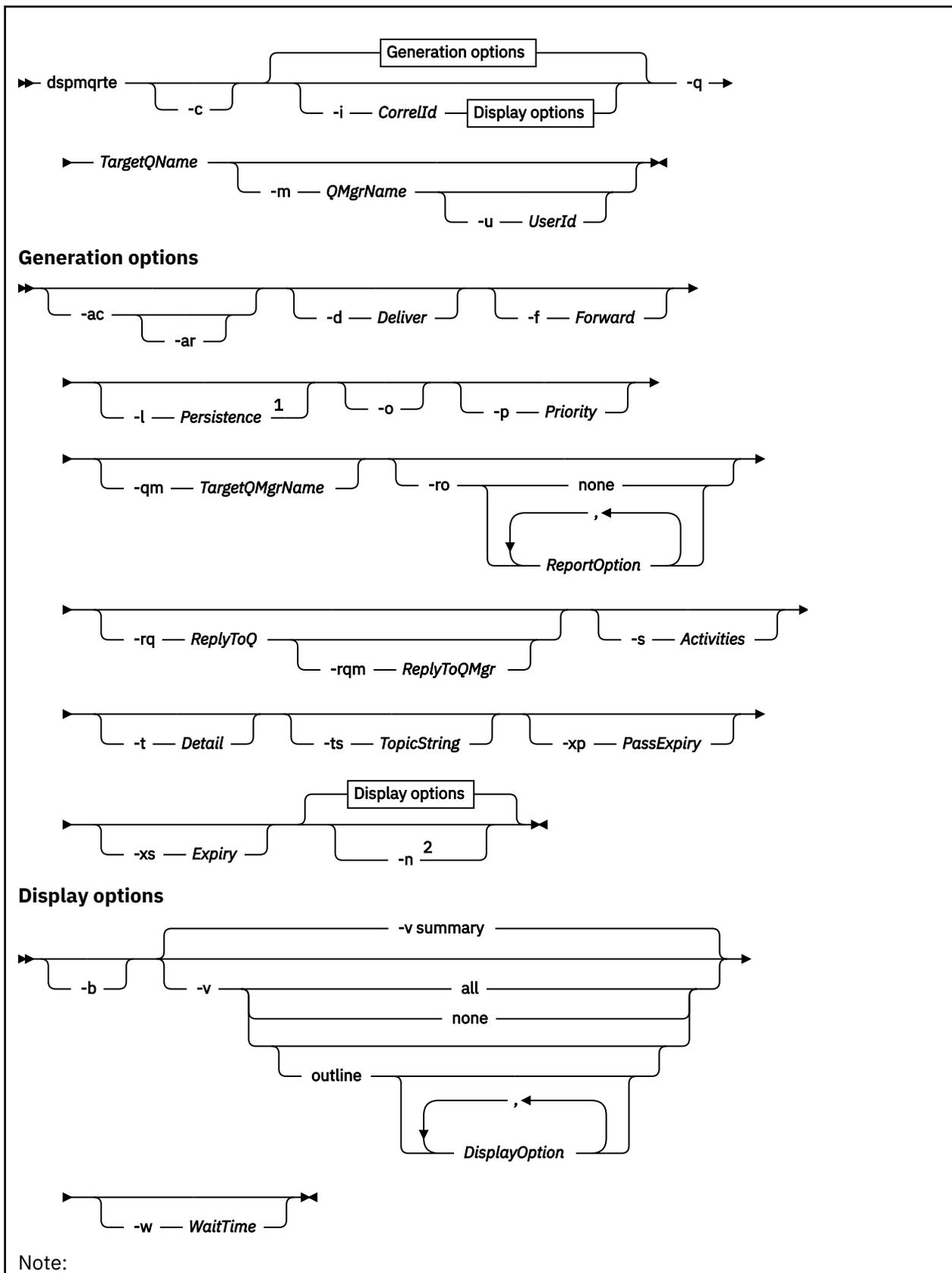
Determinare l'instradamento utilizzato da un messaggio attraverso una rete del gestore code.

## Finalità

Il comando IBM MQ display route application (**dspmqrte**) può essere eseguito su tutte le piattaforme tranne z/OS. È possibile eseguire l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ come client per un gestore code IBM MQ for z/OS specificando il parametro **-c** quando si immette il comando **dspmqrte**.

L'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ crea e inserisce un messaggio di instradamento di traccia in una rete del gestore code. Man mano che il messaggio di instradamento della traccia viaggia attraverso la rete del gestore code, vengono registrate le informazioni sull'attività. Quando il messaggio di traceroute raggiunge la coda di destinazione, le informazioni sull'attività vengono raccolte dall'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ e visualizzate. Per ulteriori informazioni ed esempi di utilizzo dell'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ, consultare [IBM MQ applicazione di instradamento di visualizzazione](#).

# Syntax



<sup>1</sup> If *Persistence* is specified as yes, and is accompanied by a request for a trace-route reply message ( *-ar* ), or any report generating options ( *-ro ReportOption* ), then you must specify the parameter *-rq ReplyToQ*. The reply-to queue must not resolve to a temporary dynamic queue.

<sup>2</sup> If this parameter is accompanied by a request for a trace-route reply message ( *-ar* ), or any of the report generating options ( *-ro ReportOption* ), then a specific (non-model) reply-to queue must be specified using *-rq ReplyToQ* . By default, activity report messages are requested.

## Parametri obbligatori

### **-q TargetQName**

Se l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ viene utilizzata per inviare un messaggio di instradamento della traccia in una rete del gestore code, *TargetQName* specifica il nome della coda di destinazione.

Se l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ viene utilizzata per visualizzare le informazioni sull'attività raccolte in precedenza, *TargetQName* specifica il nome della coda in cui sono memorizzate le informazioni sull'attività.

## Parametri facoltativi

### **-c**

Specifica che l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ si connette come applicazione client. Per ulteriori informazioni su come impostare le macchine client, consultare:

- ▶ **AIX** [Installazione di un client di IBM MQ su una workstation AIX](#)
- ▶ **Linux** [Installazione di un client IBM MQ su una workstation Linux](#)
- ▶ **Solaris** [Installazione di un client IBM MQ su una workstation Solaris](#)
- ▶ **Windows** [Installazione di un client IBM MQ su una workstation Windows](#)
- ▶ **IBM i** [Installazione di un client di IBM MQ su una workstation IBM i](#)

Questo parametro può essere utilizzato solo se il componente client è installato.

### **-i CorrelId**

Questo parametro viene utilizzato quando l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ viene utilizzata solo per visualizzare le informazioni sull'attività accumulate precedentemente. Ci possono essere molti report di attività e messaggi di risposta traceroute sulla coda specificata da *-q TargetQName*. *CorrelId* viene utilizzato per identificare i report di attività o un messaggio di risposta di trace - route, correlato a un messaggio di trace - route. Specificare l'identificativo del messaggio di traccia - instradamento originale in *CorrelId*.

Il formato di *CorrelId* è una stringa esadecimale di 48 caratteri.

### **-m QMgrName**

Il nome del gestore code a cui si connette l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ . Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzato il gestore code predefinito.

## Opzioni di generazione

**I parametri seguenti vengono utilizzati quando l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ viene utilizzata per inserire un messaggio di instradamento traccia in una rete del gestore code.**

### **-ac**

Specifica che le informazioni sull'attività devono essere accumulate all'interno del messaggio trace - route.

Se non si specifica questo parametro, le informazioni sull'attività non vengono accumulate all'interno del messaggio di traceroute.

#### **-ar**

Richiede che un messaggio di risposta di traceroute contenente tutte le informazioni di attività accumulate venga generato nelle seguenti circostanze:

- Il messaggio traceroute viene eliminato da un gestore code IBM WebSphere MQ 7.0 .
- Il messaggio di traceroute viene inserito in una coda locale (coda di destinazione o coda di messaggi non recapitabili) da un gestore code IBM WebSphere MQ 7.0 .
- Il numero di attività eseguite sul messaggio di traccia - instradamento supera il valore specificato in *-s Activities*.

Per ulteriori informazioni sui messaggi di risposta di trace - route, consultare [Riferimento del messaggio di risposta di trace - route](#).

Se non si specifica questo parametro, non viene richiesto un messaggio di risposta traceroute.

#### **-d Consegna**

Specifica se il messaggio di trace - route deve essere consegnato alla coda di destinazione all'arrivo. I valori possibili per *Consegna* sono:

Valore	Descrizione
Sì	All'arrivo, il messaggio di trace - route viene inserito nella coda di destinazione, anche se il gestore code non supporta la messaggistica di trace - route.
No	All'arrivo, il messaggio di trace - route non viene inserito nella coda di destinazione.

Se non si specifica questo parametro, il messaggio di traceroute non viene inserito nella coda di destinazione.

#### **-f Avanti**

Specifica il tipo di gestore code a cui può essere inoltrato il messaggio di trace - route. I gestori code utilizzano un algoritmo per determinare se inoltrare un messaggio a un gestore code remoto. Per i dettagli di questo algoritmo, consultare [L'algoritmo di gestione del carico di lavoro cluster](#). I valori possibili per *Avanti* sono:

Valore	Descrizione
Tutto	Il messaggio di trace - route viene inoltrato a qualsiasi gestore code.  <b>Avvertenza:</b> Se inoltrato a un gestore code pre -IBM WebSphere MQ 6.0 , il messaggio di instradamento della traccia non viene riconosciuto e può essere consegnato a una coda locale nonostante il valore del parametro <b>-d Deliver</b> .
supportati	Il messaggio di trace - route viene inoltrato solo a un gestore code che rispetta il parametro <i>Deliver</i> del gruppo PCF <i>TraceRoute</i> .

Se non si specifica questo parametro, il messaggio di traceroute viene inoltrato solo a un gestore code che rispetta il parametro *Consegna* .

#### **-l Persistenza**

Specifica la persistenza del messaggio trace - route generato. I valori possibili per *Persistenza* sono:

Tabella 48. Valori del parametro di persistenza.

Valore	Descrizione
Sì	Il messaggio di trace - route generato è persistente. (MQPER_PERSISTENT).
No	Il messaggio di trace - route generato non è persistente. (MQPER_NOT_PERSISTENT).
q	Il messaggio di traceroute generato eredita il valore di persistenza dalla coda specificata da -q <i>TargetQName</i> . (MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF).

Un messaggio di risposta di trace - route o qualsiasi messaggio di report, restituito condivide lo stesso valore di persistenza del messaggio di trace - route originale.

Se *Persistence* è specificato come *yes*, è necessario specificare il parametro -r<sub>q</sub> *ReplyToQ*. La coda di risposta non deve essere risolta in una coda dinamica temporanea.

Se non si specifica questo parametro, il messaggio traceroute generato non è persistente.

**-o**

Specifica che la coda di destinazione non è collegata a una destinazione specifica. Generalmente, questo parametro viene utilizzato quando il messaggio di traceroute deve essere inserito in un cluster. La coda di destinazione viene aperta con opzione MQOO\_BIND\_NOT\_FIXED.

Se non si specifica questo parametro, la coda di destinazione è collegata a una destinazione specifica.

**-p Priorità**

Specifica la priorità del messaggio di traccia - instradamento. Il valore di *Priorità* è maggiore o uguale a 0 oppure MQPRI\_PRIORITY\_AS\_Q\_DEF. MQPRI\_PRIORITY\_AS\_Q\_DEF specifica che il valore della priorità viene preso dalla coda specificata da -q *TargetQName*.

Se non si specifica questo parametro, il valore della priorità viene preso dalla coda specificata da -q *TargetQName*.

**-qm TargetQMgrNome**

Qualifica il nome della coda di destinazione; si applica la normale risoluzione del nome del gestore code. La coda di destinazione è specificata con -q *TargetQName*.

Se non si specifica questo parametro, il gestore code a cui è connessa l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ viene utilizzato come gestore code di risposta.

**-ro nessuno |ReportOption**

Tabella 49. Valori del parametro ReportOption .

Valore	Descrizione
Nessuno	Specifica che non è impostata alcuna opzione di prospetto.

Tabella 49. Valori del parametro *ReportOption* . (Continua)

Valore	Descrizione
<i>ReportOption</i>	<p>Specifica le opzioni di prospetto per il messaggio di instradamento traccia. È possibile specificare più opzioni di report utilizzando una virgola come separatore. I valori possibili per <i>ReportOption</i> sono:</p> <p><b>attività</b> L'opzione di report MQRO_ACTIVITY è impostata.</p> <p><b>Coa</b> L'opzione di report MQRO_COA_WITH_FULL_DATA è impostata.</p> <p><b>COD</b> L'opzione di report MQRO_COD_WITH_FULL_DATA è impostata.</p> <p><b>eccezione</b> L'opzione di report MQRO_EXCEPTION_WITH_FULL_DATA è impostata.</p> <p><b>scadenza</b> L'opzione di report MQRO_EXPIRATION_WITH_FULL_DATA è impostata.</p> <p><b>Ignora</b> L'opzione di report MQRO_DISCARD_MSG è impostata.</p>

Se *-ro ReportOption* o *-ro none* non sono specificati, vengono specificate le opzioni del report MQRO\_ACTIVITY e MQRO\_DISCARD\_MSG.

**-rq ReplyToQ**

Specifica il nome della coda di risposta a cui vengono inviate tutte le risposte al messaggio di instradamento traccia. Se il messaggio di trace - route è persistente o se viene specificato il parametro **-n** , è necessario specificare una coda di risposta che non sia una coda dinamica temporanea.

Se non si specifica questo parametro, la coda modello predefinita del sistema, SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE viene utilizzato come coda di risposta. Utilizzando questa coda modello, viene creata una coda dinamica temporanea, per l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ .

**-rqm ReplyToqstore code**

Specifica il nome del gestore code in cui si trova la coda di risposta. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Se non si specifica questo parametro, il gestore code a cui è connessa l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ viene utilizzato come gestore code di risposta.

**-s Attività**

Specifica il numero massimo di attività registrate che possono essere eseguite per conto del messaggio di traccia - instradamento prima che venga eliminato. Questo parametro impedisce l'inoltro indefinito del messaggio di trace - route se viene rilevato in un loop infinito. Il valore di *Attività* è maggiore o uguale a 1 o MQROUTE\_UNLIMITED\_ACTIVITIES. MQROUTE\_UNLIMITED\_ACTIVITIES specifica che è possibile eseguire un numero illimitato di attività per conto del messaggio di traceroute.

Se non si specifica questo parametro, è possibile eseguire un numero illimitato di attività per conto del messaggio di traceroute.

**-t Dettagli**

Specifica le attività registrate. I valori possibili per *Dettaglio* sono:

Tabella 50. Valori dei parametri di dettaglio.

Valore	Descrizione
bassa	Le attività eseguite dall'applicazione definita dall'utente vengono registrate solo.

Tabella 50. Valori dei parametri di dettaglio. (Continua)

Valore	Descrizione
medio	Le attività specificate in basso vengono registrate. Inoltre, vengono registrate le attività eseguite dagli MCA.
elevata	Le attività specificate in basso e medio vengono registrate. Gli MCA non espongono ulteriori informazioni sull'attività a questo livello di dettaglio. Questa opzione è disponibile solo per le applicazioni definite dall'utente che devono esporre ulteriori informazioni sull'attività. Ad esempio, se un'applicazione definita dall'utente determina l'instradamento di un messaggio considerando determinate caratteristiche del messaggio, la logica di instradamento può essere inclusa con questo livello di dettagli.

Se non si specifica questo parametro, vengono registrate le attività di livello medio.

**-ts TopicString**

Specifica una stringa di argomenti in cui l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ deve pubblicare un messaggio di instradamento traccia e inserisce questa applicazione in modalità argomento. In questa modalità, l'applicazione traccia tutti i messaggi che risultano dalla richiesta di pubblicazione.

**-xp PassExpiry**

Specifica se l'opzione di report MQRO\_DISCARD\_MSG e il tempo di scadenza rimanente dal messaggio di instradamento traccia vengono trasmessi al messaggio di risposta di instradamento traccia. I valori possibili per *PassExpiry* sono:

Tabella 51. Valori del parametro *PassExpiry*.

Valore	Descrizione
Sì	L'opzione di report MQRO_PASS_DISCARD_AND_SCADENZA è specificata nel descrittore del messaggio di tracerouti.  Se viene generato un messaggio di risposta di trace - route o report di attività per il messaggio di trace - route, l'opzione di report MQRO_DISCARD_MSG (se specificata) e il tempo di scadenza rimanente vengono passati.  Questo parametro è il valore predefinito.
No	L'opzione di report MQRO_PASS_DISCARD_AND_SCADENZA non è specificata.  Se viene generato un messaggio di risposta di trace - route per il messaggio di trace - route, l'opzione di eliminazione e il tempo di scadenza rimanente dal messaggio di trace - route non vengono trasmessi.

Se non si specifica questo parametro, l'opzione di report MQRO\_PASS\_DISCARD\_AND\_SCADENZA non viene specificata nel messaggio di traceroute.

**-xs Scadenza**

Specifica il tempo di scadenza per il messaggio di instradamento traccia, in secondi.

Se non si specifica questo parametro, il tempo di scadenza viene specificato come 60 secondi.

**-n**

Specifica che le informazioni sull'attività restituite per il messaggio di traccia - instradamento non devono essere visualizzate.

Se questo parametro è accompagnato da una richiesta per un messaggio di risposta traceroute ( -ar) o da una delle opzioni di generazione del report da ( -ro *ReportOption*), è necessario specificare una coda di risposta (non modello) specifica utilizzando -rq *ReplyToQ*. Per impostazione predefinita, i messaggi del report di attività sono richiesti.

Una volta inserito il messaggio di instradamento della traccia nella coda di destinazione specificata, viene restituita una stringa esadecimale di 48 caratteri contenente l'identificativo del messaggio di instradamento della traccia. L'identificativo del messaggio può essere utilizzato dall'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ per visualizzare le informazioni sull'attività per il messaggio di instradamento traccia in un secondo momento. Questa operazione può essere effettuata utilizzando il parametro **-i CorrelId**.

Se non si specifica questo parametro, le informazioni sull'attività restituite per il messaggio di traceroute vengono visualizzate nel formato specificato dal parametro **-v**.

### Opzioni di visualizzazione

**I parametri seguenti vengono utilizzati quando l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ viene utilizzata per visualizzare le informazioni sull'attività raccolte.**

#### **-b**

Specifica che l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ visualizza solo i report di attività o un messaggio di risposta di instradamento di traccia correlato a un messaggio. Questo parametro consente di visualizzare nuovamente le informazioni sull'attività in un secondo momento.

Se non si specifica questo parametro, l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ richiama i report di attività e li elimina oppure un messaggio di risposta di instradamento della traccia correlato a un messaggio.

#### **-v riepilogo | all | none | profilo DisplayOption**

<i>Tabella 52. Valori del parametro DisplayOption .</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
riepilogo	Vengono visualizzate le code attraverso le quali è stato instradato il messaggio di trace - route.
Tutto	Tutte le informazioni disponibili vengono visualizzate.
Nessuno	Non vengono visualizzate informazioni.

Tabella 52. Valori del parametro *DisplayOption* . (Continua)

Valore	Descrizione
Struttura <i>DisplayOption</i>	<p>Specifica le opzioni di visualizzazione per il messaggio di tracce - route. È possibile specificare più opzioni di visualizzazione utilizzando una virgola come separatore.</p> <p>Se non viene fornito alcun valore, vengono visualizzate le seguenti informazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il nome dell'applicazione</li> <li>• Il tipo di ciascuna operazione</li> <li>• Tutti i parametri specifici dell'operazione</li> </ul> <p>I valori possibili per <i>DisplayOption</i> sono:</p> <p><b>attività</b> Vengono visualizzati tutti i parametri del gruppo non - PCF nei gruppi PCF <i>Attività</i> .</p> <p><b>identificatori</b> Vengono visualizzati i valori con gli identificativi di parametro MQBACF_MSG_ID o MQBACF_CORREL_ID. Ciò sovrascrive <i>msgdelta</i>.</p> <p><b>Messaggio</b> Vengono visualizzati tutti i parametri del gruppo non PCF nei gruppi PCF <i>Messaggio</i> . Quando viene specificato questo valore, è impossibile specificare <i>msgdelta</i>.</p> <p><b>delta msg</b> Vengono visualizzati tutti i parametri del gruppo non PCF nei gruppi PCF <i>Messaggio</i> , modificati dall'ultima operazione. Quando questo valore viene specificato, è possibile specificare <i>messaggio</i>.</p> <p><b>operazione</b> Vengono visualizzati tutti i parametri del gruppo non PCF nei gruppi PCF <i>Operazione</i> .</p> <p><b>traceroute</b> Vengono visualizzati tutti i parametri del gruppo non - PCF nei gruppi PCF <i>TraceRoute</i> .</p>

Se non si specifica questo parametro, viene visualizzato un riepilogo dell'instradamento del messaggio.

**-w WaitTime**

Specifica l'intervallo di tempo, in secondi, in cui l'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ attende i report di attività o un messaggio di risposta di instradamento traccia per tornare alla coda di risposta specificata.

Se non si specifica questo parametro, il tempo di attesa viene specificato come tempo di scadenza del messaggio di tracce - route, più 60 secondi.

**-u UserId**

L'ID dell'utente autorizzato a determinare l'instradamento utilizzato da un messaggio attraverso una rete del gestore code.

## Codici di ritorno

Tabella 53. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente

Tabella 53. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
10	Argomenti non validi forniti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

## Esempi

1. Il seguente comando inserisce un messaggio di traceroute in una rete di gestori code con la coda di destinazione specificata come TARGET . Q. Se i gestori code sull'instradamento sono abilitati per la registrazione dell'attività, vengono creati report di attività. In funzione dell'attributo del gestore code, ACTIVREC, i report di attività vengono consegnati alla coda di risposta ACT . REPORT . REPLY . Qo a una coda di sistema. Il messaggio di trace - route viene eliminato all'arrivo nella coda di destinazione.

```
dspmqrte -q TARGET.Q -rq ACT.REPORT.REPLY.Q
```

Se uno o più report di attività vengono consegnati alla coda di risposta, ACT . REPORT . REPLY . Q, IBM MQ visualizza gli ordini dell'applicazione di instradamento e visualizza le informazioni sull'attività.

2. Il seguente comando inserisce un messaggio di traceroute in una rete di gestori code con la coda di destinazione specificata come TARGET . Q. Le informazioni sull'attività vengono accumulate all'interno del messaggio di traccia - instradamento, ma i report di attività non vengono generati. All'arrivo nella coda di destinazione, il messaggio di trace - route viene eliminato. A seconda del valore dell'attributo del gestore code di destinazione, ROUTEREC, un messaggio di risposta traceroute può essere generato e consegnato alla coda di risposta, TRR . REPLY . TO . Q, o a una coda di sistema.

```
dspmqrte -ac -ar -ro discard -rq TRR.REPLY.TO.Q -q TARGET.Q
```

Fornendo un messaggio di risposta di traccia - instradamento generato e consegnato alla coda di risposta TRR . REPLY . TO . Q, l' IBM MQ visualizza gli ordini dell'applicazione di instradamento e visualizza le informazioni sull'attività accumulate nel messaggio di traccia - instradamento.

Per ulteriori esempi di utilizzo dell'applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ e del relativo output, consultare [Esempi di applicazione di instradamento di visualizzazione IBM MQ](#).

## dspmqspl (visualizza politica di sicurezza)

Utilizzare il comando **dspmqspl** per visualizzare un elenco di tutte le politiche e i dettagli di una politica denominata.

### Prima di iniziare

- Il gestore code su cui si desidera operare deve essere in esecuzione.
- È necessario concedere le autorizzazioni + connect, + inq e + chg necessarie, utilizzando il comando [setmqaut](#) , per connettersi al gestore code e creare una politica di sicurezza.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione della sicurezza, consultare [Impostazione della sicurezza](#).

### Syntax

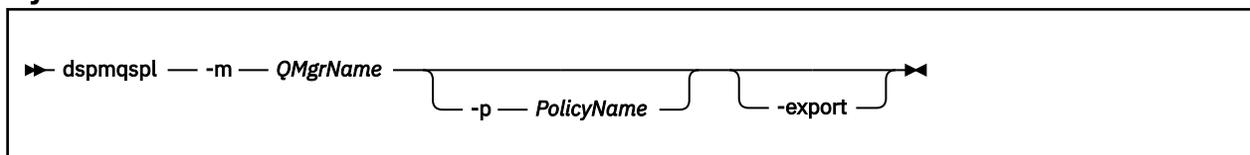


Tabella 54. Indicatori di comando *dspmqspl*

Indicatore comando	Spiegazione
<b>-m</b>	Nome gestore code (obbligatorio).
<b>-p</b>	Il nome della politica.
<b>-export</b> L'output viene scritto in un DD denominato EXPORT	L'aggiunta di questo indicatore genera un output che può essere facilmente applicato a un gestore code differente.

## Esempi

Il comando **dspmqspl** mostra il numero di riutilizzi chiave per tutte le politiche. Il seguente esempio è l'output che si riceve su [Multiplatforme](#):

```
Policy Details:
Policy name: PROT
Quality of protection: PRIVACY
Signature algorithm: SHA256
Encryption algorithm: AES256
Signer DNS: -
Recipient DNS:
  CN=Name, O=Organization, C=Country
Toleration: 0
Key Reuse Count: 0
-----
Policy Details:
Policy name: PROT2
Quality of protection: CONFIDENTIALITY
Signature algorithm: NONE
Encryption algorithm: AES256
Signer DNS: -
Recipient DNS:
  CN=Name, O=Organization, C=Country
Toleration: 0
Key Reuse Count: 100
```

 Su z/OS, è possibile utilizzare il comando **dspmqspl** con il programma di utilità CSQOUTIL . Per ulteriori informazioni, consultare [“Il programma di utilità della politica di sicurezza dei messaggi \(CSQOUTIL\)”](#) a pagina 2796.

### Riferimenti correlati

[“Imposta politica”](#) a pagina 926

Utilizzare il comando MQSC SET POLICY per impostare una politica di sicurezza.

[“VISUALIZZA POLITICA su più piattaforme”](#) a pagina 744

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY POLICY per visualizzare una politica di sicurezza.

[“setmqspl \(impostazione politica di sicurezza\)”](#) a pagina 203

Utilizzare il comando **setmqspl** per definire una nuova politica di sicurezza, sostituirla con una già esistente o rimuoverne una esistente.

 UNIX

## **dspmqtrc (visualizzazione traccia formattata)**

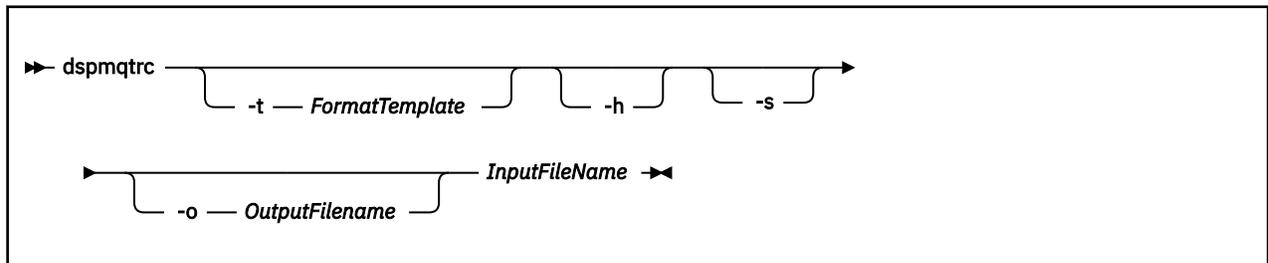
Formattare e visualizzare la traccia IBM MQ .

### Finalità

Il comando **dspmqtrc** è supportato solo su sistemi UNIX . Utilizzare il comando **dspmqtrc** per visualizzare l'emissione della traccia formattata IBM MQ .

I file di traccia TLS runtime hanno i nomi AMQ.SSL.TRC e AMQ.SSL.TRC.1. Non è possibile formattare i file di traccia TLS. I file di traccia TLS sono file binari e, se vengono trasferiti al supporto IBM tramite FTP, devono essere trasferiti in modalità di trasferimento binario.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### inputFileName

Il nome del file contenente la traccia non formattata, ad esempio:

```
/var/mqm/trace/AMQ12345.01.TRC
```

Se si fornisce un file di input, **dspmqtrc** lo formatta nel file di output denominato. Se si fornisce più di un file di input, qualsiasi file di output denominato viene ignorato e i file formattati vengono denominati AMQ *yyyyy.zz.FMT*, in base al PID del file di traccia.

## Parametri facoltativi

### -t *FormatTemplate*

Il nome del file di maschera contenente i dettagli su come visualizzare la traccia. Se questo parametro non viene fornito, viene utilizzata l'ubicazione del file di maschera predefinita:

**AIX** Per sistemi AIX, il valore predefinito è il seguente:

```
MQ_INSTALLATION_PATH/lib/amqtrc2.fmt
```

**UNIX** Per tutte le piattaforme UNIX diverse da AIX, il valore predefinito è il seguente:

```
MQ_INSTALLATION_PATH/lib/amqtrc.fmt
```

*MQ\_INSTALLATION\_PATH* rappresenta la directory di livello superiore in cui è installato IBM MQ.

### -h

Omettere le informazioni di intestazione dal report.

### -s

Estrarre l'intestazione della traccia e inserirlo in stdout.

### -o *nomefile\_output*

Il nome del file in cui scrivere i dati formattati.

## Comandi correlati

Tabella 55. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">endmqtrc</a>	Fine traccia
<a href="#">“strmqtrc (Avvio traccia)”</a> <a href="#">a pagina 223</a>	Avvio traccia

#### Riferimenti correlati

Confronto serie di comandi: Altri comandi

Una tabella di altri comandi, che mostra la descrizione del comando e i relativi equivalenti di comandi PCF, MQSC e di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

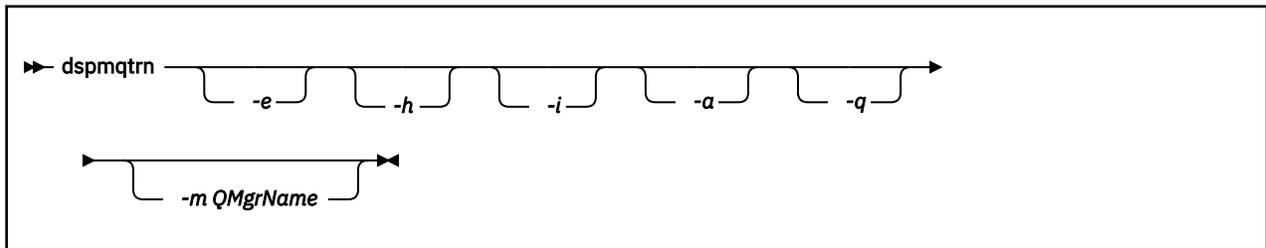
## dspmqtrn (visualizza transazioni incomplete)

Visualizzare le transazioni in dubbio e completate euristicamente.

### Finalità

Utilizzare il comando **dspmqtrn** per visualizzare i dettagli delle transazioni. Questo comando include le transazioni coordinate da IBM MQ e da un gestore transazioni esterno.

### Syntax



### Parametri facoltativi

**-e**

Richiede i dettagli delle transazioni XA in dubbio coordinate esternamente. Tali transazioni sono quelle per cui al gestore code (RM) è stato richiesto di preparare il commit, ma non è stato ancora informato dal TM del risultato della transazione (commit o rollback).

**-h**

Richiede i dettagli delle transazioni coordinate esternamente che sono state risolte dal comando **rsvmqtrn** e il coordinatore della transazione esterna non ha ancora riconosciuto un comando `xa-forget`. Questo stato della transazione è definito *completato euristicamente* da X/Open.

**Nota:** Se non si specifica **-e**, **-h** o **-i**, vengono visualizzati i dettagli delle transazioni in dubbio coordinate internamente ed esternamente, ma non i dettagli delle transazioni coordinate esternamente, completate euristicamente.

**-i**

Richiede i dettagli delle transazioni XA in dubbio, coordinate internamente. Tali transazioni sono quelle per le quali il gestore code (TM) ha richiesto a ciascun gestore risorse (RM) di prepararsi al commit, ma uno dei gestori risorse ha riportato un errore (ad esempio, una connessione di rete interrotta). In questo stato, il gestore code (TM) deve ancora informare tutti i gestori risorse del risultato della transazione (commit o rollback), ma è pronto a farlo. Per ulteriori informazioni, vedere [Visualizzazione delle unità di lavoro in sospeso con il comando dspmqtrn](#).

Vengono visualizzate le informazioni relative allo stato della transazione in ciascuno dei gestori risorse partecipanti. Queste informazioni possono aiutare a valutare gli effetti dell'errore in un particolare gestore risorse.

**Nota:** Se non si specifica **-e** o **-i**, vengono visualizzati i dettagli delle transazioni in dubbio coordinate internamente ed esternamente.

**-a**

Richiede un elenco di tutte le transazioni note al gestore code . I dati restituiti includono i dettagli della transazione per tutte le transazioni note al gestore code. Se una transazione è attualmente associata a una connessione dell'applicazione IBM MQ , vengono restituite anche le informazioni relative a tale connessione dell'applicazione IBM MQ . I dati restituiti da questo comando potrebbero in genere essere correlati all'output di un comando di runmqsc [“VISUALIZZA CONN”](#) a pagina 713 e i campi di output hanno lo stesso significato di tale comando.

Non tutti i campi sono appropriati per tutte le transazioni. Quando i campi non sono significativi, vengono visualizzati come vuoti. Ad esempio: il valore UOWLOG quando il comando viene immesso su un gestore code di registrazione circolare.

**-q**

Specificare questo parametro da solo equivale a specificare **-a -q**.

Visualizza tutti i dati dal parametro **-a** e un elenco di un massimo di 100 oggetti univoci aggiornati nella transazione. Se più di 100 oggetti vengono aggiornati nella stessa transazione, solo i primi 100 oggetti distinti vengono elencati per ogni transazione.

**-m QMgrName**

Il nome del gestore code per cui visualizzare le transazioni. Se si omette il nome, viene visualizzata la transazione del gestore code predefinito.

## Codici di ritorno

Tabella 56. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
26	Gestore code in esecuzione come istanza in standby.
36	Argomenti non validi forniti
40	Gestore code non disponibile
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
102	Nessuna transazione trovata

## Esempio

Un uso tipico del comando è:

```
dspmqrtn -m QMgrName -q -a
```

## Comandi correlati

Tabella 57. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">rsvmqtrn</a>	Risolvi transazione

#### Attività correlate

[Visualizzazione delle unità di lavoro in sospeso con il comando dspmqtrn](#)

## dspmqver (visualizza informazioni sulla versione)

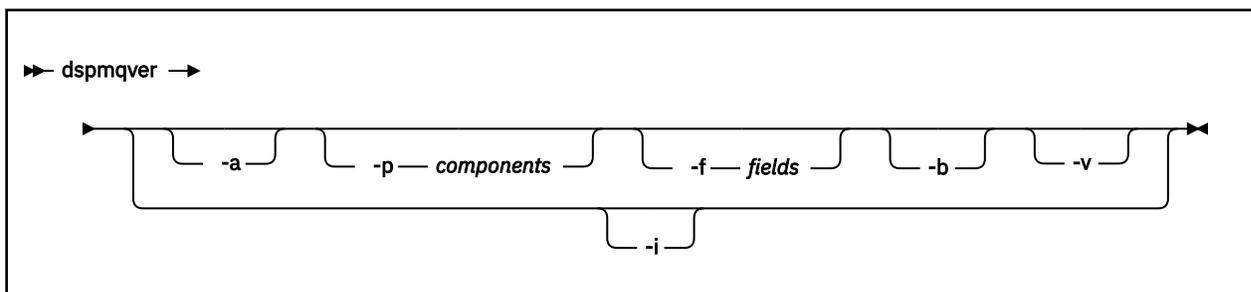
Visualizzare la versione IBM MQ e le informazioni di creazione.

### Finalità

Utilizzare il comando **dspmqver** per visualizzare le informazioni sulla build e sulla versione IBM MQ .

Per impostazione predefinita, il comando **dspmqver** visualizza i dettagli dell'installazione da cui è stato richiamato. Viene visualizzata una nota se esistono altre installazioni; utilizzare il parametro **-i** per visualizzarne i dettagli.

### Syntax



### Parametri facoltativi

#### -a

Visualizzare informazioni su tutti i campi e componenti.

Quando il supporto a 32 bit non è presente su un sistema a 64 bit, il comando **dspmqver -a** potrebbe emettere un messaggio che indica che la versione a 32 bit di GSKit non è installata. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Errore comando" di questo argomento.

#### -p Componenti

Visualizzare le informazioni per i componenti specificati da *componente*. È possibile specificare un singolo componente o più componenti. Immettere il valore di un singolo componente o la somma dei valori di tutti i componenti richiesti. I componenti disponibili e i valori correlati sono i seguenti:

Valore	Descrizione
1	IBM MQ server o client.
2	IBM MQ classes for Java.
4	IBM MQ classes for Java Message Service.
8	Hub di distribuzione WebScale
16 <a href="#">"1" a pagina 102</a>	 Canale personalizzato IBM MQ per Windows Communication Foundation

Valore	Descrizione
32	<b>Windows</b> IBM Message Service Client per .NET (XMS .NET) - questo componente è disponibile solo su Windows
64	GSKit Quando il supporto a 32 bit non è presente su un sistema a 64 bit, il comando <b>dspmquer -p 64</b> potrebbe emettere un messaggio che indica che la versione a 32 bit di GSKit non è installata. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Errore comando" di questo argomento.
128	Advanced Message Security
256	IBM MQ Servizio AMQP
512	IBM MQ Servizio di telemetria
1024	Altri componenti collegati utilizzati da IBM MQ
<b>V 9.1.0</b> 2048	WebSphere Liberty profilo
<b>V 9.1.0</b> 4096	Ambiente di runtime IBM MQ Java
<b>V 9.1.0</b> 8192	IBM MQ Gestori code dati replicati

**Note:**

1. **Windows** Supportato solo da IBM MQ for Windows . Se Microsoft.NET 3 o versione successiva non è stato installato, viene visualizzato il seguente messaggio di errore:

Title: WMQWCFCustomChannelLevel.exe - Application Error

The application failed to initialize properly (0x0000135).

Il valore predefinito è 1.

**-f Campi**

Visualizzare le informazioni per i campi specificati da *campo*. Specificare un campo singolo o più campi. Immettere il valore di un singolo campo o la somma dei valori di tutti i campi obbligatori. I campi disponibili e i valori correlati sono i seguenti:

Valore	Descrizione
1	Nome
2	Versione, nel formato V . R . M . F: Dove V = Versione, R = Release, M = Modifica, e F = Fix pack
4	Livello
8	Tipo build
16	Piattaforma
32	Modalità di indirizzamento
64	Sistema operativo
128	Percorso installazione

Valore	Descrizione
256	Descrizione installazione
512	Nome installazione
1024	Livello di comando massimo
2048	Installazione primaria
4096	Percorso dati
8192	Tipo licenza

Le informazioni per ciascun campo selezionato vengono visualizzate su una riga separata quando viene eseguito il comando **dspmqr**.

Il valore predefinito è 8191. Visualizza le informazioni per tutti i campi.

**-b**

Omettere le informazioni di intestazione dal report.

**-v**

Visualizza l'output dettagliato.

**-i**

Visualizzare le informazioni su tutte le installazioni. Non è possibile utilizzare questa opzione con altre opzioni. Viene visualizzata per prima l'installazione da cui è stato immesso il comando **dspmqr**. Per tutte le altre installazioni, vengono visualizzati solo i seguenti campi: Nome, Versione, Nome installazione, Descrizione installazione, Percorso di installazione e Installazione primaria.

## Codici di ritorno

Tabella 58. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
-------------------	-------------

0	Comando completato normalmente.
10	Comando completato con risultati non previsti.
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione.

## Esempi

Il seguente comando visualizza le informazioni sulla versione e sulla build di IBM MQ, utilizzando le impostazioni predefinite per **-p** e **-f**:

```
dspmqr
```

Il seguente comando visualizza le informazioni su tutti i campi e i componenti ed è l'equivalente di specificare `dspmqr -p 63 -f 4095`:

```
dspmqr -a
```

Il seguente comando visualizza le informazioni sulla versione e sulla generazione per IBM MQ classes for Java:

```
dspmqr -p 2
```

Il seguente comando visualizza Common Services per Java Platform Standard Edition, IBM MQ, Java Message Service Client e IBM MQ classes for Java Message Service:

```
dspmqr -p 4
```

Il seguente comando visualizza il livello build di WebScale Distribution Hub:

```
dspmqr -p 8 -f 4
```

**Windows** Il seguente comando visualizza il nome e il tipo di build per il canale personalizzato IBM MQ per Windows Communication Foundation:

```
dspmqr -p 16 -f 9
```

Il seguente comando visualizza informazioni sulle installazioni di IBM MQ.

```
dspmqr -i
```

**V 9.1.1** Output di esempio per MQ.NET :

```
Name:      IBM Message Service Client for .NET Standard
Version:   9.1.1.0
Level:     p911-LXXXX
Build Type: Production
```

## Mancata riuscita del comando

*Errore quando manca il supporto a 32 bit da un sistema a 64 bit*

In IBM MQ 8.0, 9.0 e 9.1, le versioni a 32 bit e a 64 bit di IBM Global Security Kit per IBM MQ (GSKit) sono raggruppate insieme. Quando si esegue `dspmqr -a` o `dspmqr -p 64`, il comando controlla entrambe le versioni di GSKit. Quando il supporto a 32 bit non è presente su un sistema a 64 bit, è possibile che venga visualizzato un messaggio che indica che la versione a 32 bit di GSKit non è installata. Per informazioni sulle distribuzioni Linux a 64 bit che per impostazione predefinita potrebbero non supportare più le applicazioni a 32 bit e per istruzioni sul caricamento manuale delle librerie a 32 bit per queste piattaforme, consultare [Requisiti hardware e software sui sistemi Linux](#).

**V 9.1.0** Errore durante la visualizzazione di IBM MQ classes for Java

**V 9.1.0** Il comando **dspmqr** può avere esito negativo se si tenta di visualizzare le informazioni sulla versione o sulla creazione per IBM MQ classes for Java, se l'ambiente non è stato configurato correttamente o se il componente JRE IBM MQ non è installato e non è stato possibile individuare un JRE alternativo.

**V 9.1.0** Ad esempio, potrebbe essere visualizzato il seguente messaggio:

```
[root@blade883 ~]# dspmqr -p 2
AMQ8351: IBM MQ Java environment has not been configured
correctly, or the IBM MQ JRE feature has not been installed.
```

Per risolvere questo problema, considerare l'installazione del componente JRE IBM MQ se non è già installato oppure assicurarsi che il percorso sia configurato per includere il JRE e che siano impostate le variabili di ambiente corrette; ad esempio, utilizzando `setjmsenv` o `setjmsenv64`.

Ad esempio:

```
export PATH=$PATH:/opt/mqm/java/jre/bin
```

```
cd /opt/mqm/java/bin/
. ./setjmsenv64

[root@blade883 bin]# dspmqver -p 2
Name:      IBM MQ classes for Java
Version:   8.0.0.0
Level:    k000-L110908
Build Type: Production
```

**UNIX** Notare che i comandi **setjmsenv** e **setjmsenv64** si applicano solo a UNIX .

**Windows** **V 9.1.0** Su Windows, se è installato il componente IBM MQ JRE, è necessario immettere il comando **setmqenv** per risolvere l'errore AMQ8351.

## **V 9.1.0** **dspmqweb (visualizza configurazione server mqweb)**

Visualizzare le informazioni sullo stato del server mqweb o sulla configurazione del server mqweb. Il server mqweb viene utilizzato per supportare IBM MQ Console e administrative REST API.

### Utilizzo del comando su z/OS

**z/OS**

Prima di immettere i comandi **setmqweb** o **dspmqweb** in z/OS, è necessario impostare la variabile di ambiente **WLP\_USER\_DIR**, in modo che la variabile punti alla configurazione del server mqweb.

Per eseguire questa operazione, immettere il seguente comando:

```
export WLP_USER_DIR=WLP_user_directory
```

dove **WLP\_user\_directory** è il nome della directory passata a **V 9.1.0** **crtmqweb**. Ad esempio:

```
export WLP_USER_DIR=/var/mqm/web/installation1
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione del server mqweb](#) .

È inoltre necessario impostare la variabile di ambiente **JAVA\_HOME** per fare riferimento a una versione a 64 bit di Java sul sistema.

### Scopo - dspmqweb stato

Utilizzare il comando **dspmqweb** per visualizzare le informazioni sullo stato del server mqweb.

Il server mqweb deve essere in esecuzione per utilizzare IBM MQ Console o administrative REST API. Se il server è in esecuzione, gli URL di contesto root disponibili e le porte associate utilizzate da IBM MQ Console e administrative REST API vengono visualizzati dal comando **dspmqweb status** .

### Scopo - proprietà dspmqweb

Utilizzare il comando **dspmqweb properties** per visualizzare i dettagli della configurazione del server mqweb. Non è necessario che il server mqweb sia in esecuzione.

Il seguente elenco descrive le proprietà di configurazione disponibili su tutte le piattaforme, incluso IBM MQ Appliance:

Le proprietà riportate di seguito possono essere restituite dal comando **dspmqweb properties** su tutte le piattaforme, incluso IBM MQ Appliance:

#### **ltpaExpiration**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il tempo, in secondi, prima della scadenza del token LTPA.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

**File maxTrace**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero massimo di file di log del server mqweb generati dal server mqweb.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

**maxTraceFileSize**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare la dimensione massima, in MB, che ogni file di log del server mqWeb può raggiungere.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

**mqRestCorsAllowedOrigini**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare le origini a cui è consentito accedere a REST API. Per ulteriori informazioni su CORS, consultare [Configurazione di CORS per REST API](#).

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

**mqRestCorsMaxAgeInSecondi**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il tempo, in secondi, durante il quale un browser Web può memorizzare nella cache i risultati di qualsiasi controllo pre - volo CORS.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

**mqRestCsrftValidation**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se vengono eseguiti i controlli di convalida CSRF. Il valore `false` rimuove i controlli di convalida del token CSRF.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

**mqRestGatewayEnabled**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il gateway administrative REST API è abilitato.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

**mqRestGatewayQmgr**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome del gestore code da utilizzare come gestore code gateway. Questo gestore code deve trovarsi nella stessa installazione del server mqweb. Un valore vuoto indica che nessun gestore code è configurato come gestore code del gateway.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

**mqRestMessagingEnabled**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se messaging REST API è abilitato.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

**V 9.1.2 mqRestMessagingFullPoolBehavior**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il comportamento di messaging REST API quando tutte le connessioni nel pool di connessioni sono in uso.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**blocco**

Quando tutte le connessioni nel pool sono in uso, attendere che una connessione diventi disponibile. Quando si utilizza questa opzione, l'attesa di una connessione è indefinita.

Le connessioni inattive vengono chiuse e rimosse automaticamente da un lotto di gestori code. Lo stato di ciascun pool di gestori code viene interrogato ogni 2 minuti e tutte le connessioni che sono state inattive negli ultimi 30 secondi vengono chiuse e rimosse dal pool associato.

**errore**

Quando tutte le connessioni nel pool sono in uso, restituire un errore.

### **in eccesso**

Quando tutte le connessioni nel pool sono in uso, creare una connessione non in pool da utilizzare. Questa connessione viene eliminata dopo essere stata utilizzata.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

### **V 9.1.2 mqRestMessagingMaxPoolSize**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare la dimensione massima del pool di connessione per ciascun pool di connessioni del gestore code.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **mqRestMftCoordinationGestore code**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome del gestore code di coordinamento da cui i dettagli di trasferimento vengono richiamati da REST API per MFT.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

### **mqRestMftEnabled**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se REST API per MFT è abilitato.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

### **mqRestMftReconnectTimeoutInMinuti**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare l'intervallo di tempo, in minuti, dopo il quale REST API per MFT interrompe il tentativo di connessione al gestore code di coordinamento.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **mqRestRequestTimeout**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il tempo, in secondi, prima del timeout di una richiesta REST.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **traceSpec**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il livello di traccia generato dal server mqweb. Per un elenco di valori possibili, consultare [Configurazione della registrazione per IBM MQ Console e REST API](#).

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.



Le seguenti proprietà sono le proprietà aggiuntive che possono essere restituite dal comando **dspmqweb properties** su z/OS, UNIX, Linux, and Windows:

### **httpHost**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome host HTTP come indirizzo IP, nome host DNS (domain name server) con suffisso del nome dominio o il nome host DNS del server in cui è installato IBM MQ .

È possibile utilizzare un asterisco tra doppi apici per specificare tutte le interfacce di rete disponibili.

È possibile utilizzare il valore `localhost` per consentire solo connessioni locali.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

### **httpPort**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero di porta HTTP utilizzato per connessioni HTTP.

È possibile utilizzare il valore `-1` per disabilitare la porta.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **httpsPort**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero di porta HTTPS utilizzato per connessioni HTTPS.

È possibile utilizzare il valore -1 per disabilitare la porta.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **Nome ltpaCookie**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome del cookie del token LTPA.

Per impostazione predefinita, il valore di questa proprietà è `LtpaToken2_${env.MQWEB_LTPA_SUFFIX}` in UNIX, Linux, and Windows o `LtpaToken2_${httpsPort}` in z/OS, . La variabile dopo il prefisso `LtpaToken2_` viene utilizzata dal server mqweb per generare un nome univoco per il cookie. Non è possibile impostare questa variabile, ma è possibile modificare `ltpaCookieName` in un valore di propria scelta.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

### **maxMsgTraceFiles**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero massimo di file di traccia di messaggistica generati dal server mqweb per IBM MQ Console.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **maxMsgTraceFile**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare la dimensione massima, in MB, che ogni file di traccia di messaggistica può raggiungere.

Questa proprietà si applica solo a IBM MQ Console.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **Avvio automatico di mqConsole**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il IBM MQ Console viene avviato automaticamente all'avvio del server mqweb.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

### **V 9.1.3 mqConsoleFrameAncestors**

Questa propriet ... di configurazione viene utilizzata per specificare l'elenco di origini delle pagine Web che possono integrare IBM MQ Console in un IFrame.

Il valore per questa proprietà è una stringa.

### **Avvio automatico mqRest**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il REST API viene avviato automaticamente all'avvio del server mqweb.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

### **secureLtpa**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il token LTPA è protetto per tutte le richieste. È richiesto un token LTPA non protetto per inviare richieste HTTP da un browser.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

### **ULW V 9.1.1**

Le seguenti proprietà sono quelle aggiuntive che possono essere restituite dal comando **dspmweb**

**properties** su **ULW** UNIX, Linux, and Windows:

### **managementMode**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se i gestori code e i listener possono essere creati, eliminati, avviati e arrestati da IBM MQ Console.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa e può essere uno dei seguenti valori:

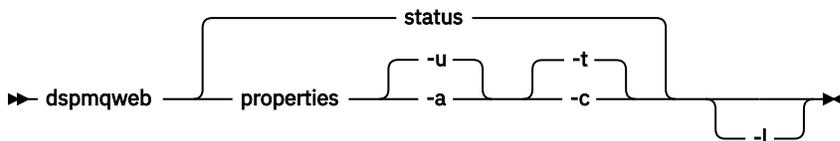
#### **Standard**

I gestori code e i listener possono essere creati e gestiti in IBM MQ Console.

#### **con provisioning esterno**

I listener e i gestori code non possono essere creati in IBM MQ Console. È possibile gestire solo i gestori code e i listener creati all'esterno di IBM MQ Console .

## Sintassi



## Parametri facoltativi

### stato

Visualizza le informazioni sullo stato del server mqweb. Indica se il server mqweb è in esecuzione. Se il server mqweb è in esecuzione, vengono visualizzate le informazioni relative agli URL di contesto root disponibili e alle porte associate utilizzate da IBM MQ Console e amministrative REST API. Il comando restituisce un valore diverso da zero se il server mqweb non è in esecuzione o se non è stato possibile eseguire correttamente la query del relativo stato.

Ad esempio:

```
Server mqweb is running.  
URLs:  
https://localhost:9443/ibmmq/console/  
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/
```

### proprietà

Visualizza le informazioni sulle proprietà configurabili del server mqweb. Vale a dire, quali proprietà sono configurabili dall'utente e quelle che sono state modificate. Non è necessario che il server mqweb sia in esecuzione.

#### -u

Visualizza solo le proprietà configurabili che sono state modificate dall'utente.

#### -a

Visualizza tutte le proprietà configurabili disponibili, incluse quelle che sono state modificate dall'utente.

#### -t

Formatta l'output come coppie nome - valore di testo.

#### -c

Formatta l'output come testo del comando che può essere utilizzato come input per il comando **setmqweb properties** corrispondente.

#### -l

Abilitare la registrazione dettagliata. Le informazioni diagnostiche vengono scritte in un file di log del server mqweb.

## Codici di ritorno

Tabella 59. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando eseguito correttamente
>0	Comando non riuscito.

Per un elenco completo dei codici di uscita del comando server, consultare [Liberty: server command options](#) nella documentazione WebSphere Application Server.

## Comandi correlati

Tabella 60. Comandi e descrizioni correlati

Comando	Descrizione
<code>strmqweb</code>	Avviare il server mqweb.
<code>endmqweb</code>	Arrestare il server mqweb.
<code>V 9.1.0</code>	Configurare il server mqweb.
<code>V 9.1.0</code> <code>setmqweb</code>	

## endmqcsv (fine server dei comandi)

Arrestare il server dei comandi per un gestore code.

### Finalità

Utilizzare il comando **endmqcsv** per arrestare il server dei comandi sul gestore code specificato.

È necessario utilizzare il comando **endmqcsv** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmqr -o installation`.

Se l'attributo del gestore code, SCMDSERV, viene specificato come QMGR, la modifica dello stato del server dei comandi utilizzando **endmqcsv** non influisce sul modo in cui il gestore code agisce sull'attributo SCMDSERV al successivo riavvio.

### Syntax



### Parametri obbligatori

#### QMgrName

Il nome del gestore code per cui terminare il server dei comandi.

### Parametri facoltativi

#### -c

Arresta il server dei comandi in modo controllato. Il server dei comandi può completare l'elaborazione di qualsiasi messaggio di comando già avviato. Nessun nuovo messaggio viene letto dalla coda comandi.

Questo è il parametro predefinito.

#### -i

Arresta immediatamente il server dei comandi. Le azioni associate a un messaggio di comando attualmente in fase di elaborazione potrebbero non essere completate.

### Codici di ritorno

Tabella 61. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

## Esempi

1. Il seguente comando arresta il server dei comandi sul gestore code saturn.queue.manager:

```
endmqcsv -c saturn.queue.manager
```

Il server dei comandi può completare l'elaborazione di qualsiasi comando già avviato prima che venga arrestato. Tutti i nuovi comandi ricevuti rimangono non elaborati nella coda comandi fino a quando il server dei comandi non viene riavviato.

2. Il seguente comando arresta immediatamente il server dei comandi sul gestore code pluto :

```
endmqcsv -i pluto
```

## Comandi correlati

Tabella 62. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">strmqcsv</a>	Avvia un server dei comandi
<a href="#">vmqcsv</a>	Visualizza lo stato di un server dei comandi

### Riferimenti correlati

“Comandi del Server dei comandi” a pagina 12

Una tabella di comandi del server dei comandi, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

## endmqlsr (fine listener)

Terminare tutti i processi listener per un gestore code.

### Finalità

Il comando **endmqlsr** termina tutti i processi listener per il gestore code specificato.

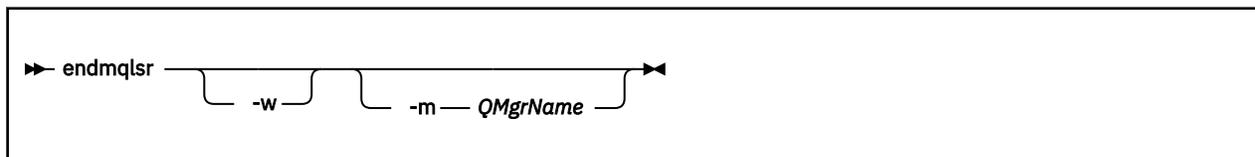
È necessario utilizzare il comando **endmqlsr** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmqr -o installation`.

Non è necessario arrestare il gestore code prima di immettere il comando **endmqlsr**. Se uno dei listener è configurato per avere canali in entrata in esecuzione all'interno del processo listener **runmqlsr**, piuttosto che all'interno di un processo del pool, la richiesta di terminare tale listener potrebbe avere

esito negativo se i canali sono ancora attivi. In questo caso viene scritto un messaggio che indica quanti listener sono stati terminati correttamente e quanti sono ancora in esecuzione.

Se l'attributo del listener, CONTROL, viene specificato come QMGR, la modifica dello stato del listener mediante **endmq1sr** non influisce sul modo in cui il gestore code agisce sull'attributo CONTROL al successivo riavvio.

## Syntax



## Parametri facoltativi

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code. Se si omette questo parametro, il comando opera sul gestore code predefinito.

### -w

Attendere prima di restituire il controllo.

Il controllo viene restituito solo dopo che tutti i listener per il gestore code specificato sono stati arrestati.

## Codici di ritorno

Tabella 63. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

### Attività correlate

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su AIX](#)

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Linux](#)

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Solaris](#)

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Windows](#)

### Riferimenti correlati

[“Comandi listener” a pagina 15](#)

Una tabella di comandi listener, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

## **endmqdnm (arresta controllo .NET )**

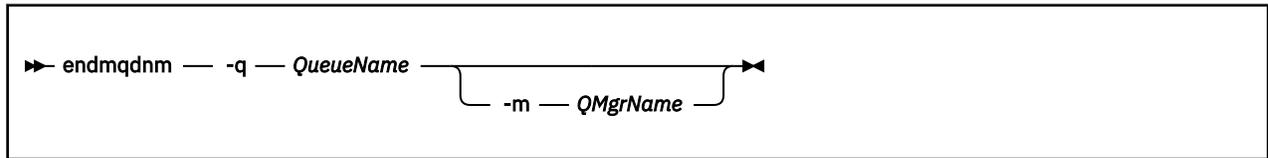
Arrestare il monitoraggio .NET per una coda (solo Windows ).

## Finalità

**Nota:** Il comando `endmqdnm` si applica solo a IBM MQ for Windows .

Utilizzare il comando di controllo **endmqdnm** per arrestare un monitor .NET .

## Syntax



## Parametri obbligatori

### **-q QueueName**

Il nome della coda dell'applicazione monitorata dal monitor .NET .

## Parametri facoltativi

### **-m QMgrName**

Il nome del gestore code su cui è presente la coda dell'applicazione.

Se omesso, viene utilizzato il gestore code predefinito.

## Codici di ritorno

Tabella 64. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
36	Argomenti non validi forniti
40	Gestore code non disponibile
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
133	Errore nome oggetto sconosciuto

### **Attività correlate**

[Utilizzo del controllo .NET](#)

## **endmqm (fine gestore code)**

Arrestare un gestore code o passare a un gestore code in standby.

## **Finalità**

Utilizzare il comando **endmqm** per terminare (arrestare) un gestore code specificato. Questo comando arresta un gestore code nelle seguenti modalità:

- Arresto controllato o disattivato
- arresto immediato
- Chiusura preventiva
- Attendi arresto

Il comando **endmqm** arresta tutte le istanze di un gestore code a più istanze nello stesso modo in cui arresta un gestore code a istanza singola. È possibile emettere il comando **endmqm** sull'istanza attiva o su una delle istanze in standby di un gestore code a più istanze. È necessario immettere **endmqm** sull'istanza attiva per terminare il gestore code.

Se si immette il comando **endmqm** sull'istanza attiva di un gestore code a più istanze, è possibile consentire a un'istanza in standby di passare alla nuova istanza attiva quando l'istanza attiva corrente completa l'arresto.

Se si immette il comando **endmqm** su un'istanza in standby di un gestore code a più istanze, è possibile terminare l'istanza in standby aggiungendo l'opzione **-x** e lasciare l'istanza attiva in esecuzione. Il gestore code riporta un errore se si immette **endmqm** sull'istanza in standby senza l'opzione **-x**.

L'immissione del comando **endmqm** interesserà tutte le applicazioni client connesse tramite un canale di connessione server. L'effetto varia a seconda del parametro utilizzato, ma è come se un comando **STOP CHANNEL** fosse stato emesso in una delle tre modalità possibili. Consultare [Arresto dei canali MQI](#), per informazioni sugli effetti delle modalità **STOP CHANNEL** sui canali di connessione server. Le descrizioni dei parametri facoltativi **endmqm** indicano la modalità **STOP CHANNEL** a cui saranno equivalenti.

Se si immette **endmqm** per arrestare un gestore code, i client ricollegabili non tentano di riconnettersi. Per sovrascrivere questo funzionamento, specificare l'opzione **-x** o **-s** per consentire ai client di iniziare a provare a riconnettersi.

**Nota:** Se un gestore code o un canale termina in modo imprevisto, i client ricollegabili iniziano a provare a riconnettersi.

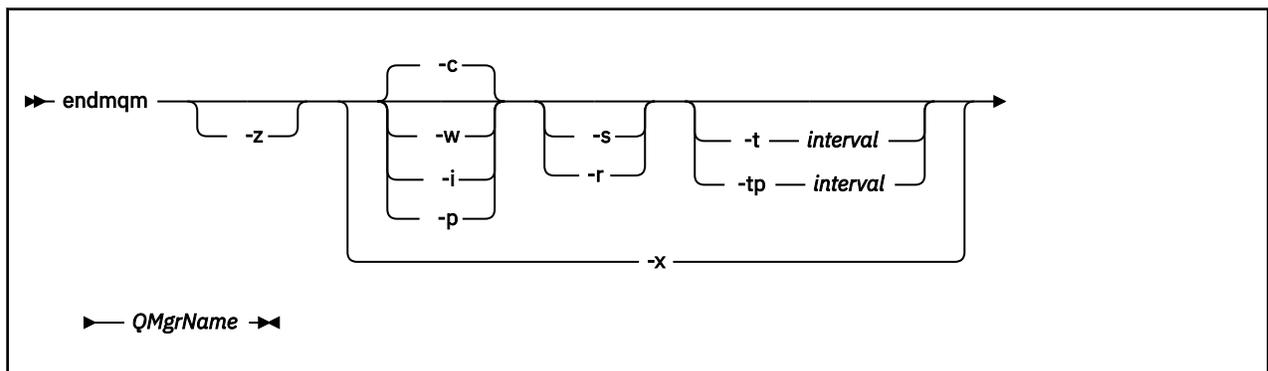
**Nota:** Il client potrebbe non riconnettersi a questo gestore code. In base all'opzione di riconnessione **MQCONNX** che il client ha utilizzato e alla definizione del gruppo di gestori code nella tabella di connessione client, il client potrebbe riconnettersi a un gestore code differente. È possibile configurare il client per forzarlo a riconnettersi allo stesso gestore code.

È necessario utilizzare il comando **endmqm** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando **dspmqs -o installation**.

Gli attributi del gestore code e gli oggetti ad esso associati non sono interessati dal comando **endmqm**. È possibile riavviare il gestore code utilizzando il comando **strmqm** (Avvio gestore code).

Per eliminare un gestore code, arrestarlo e utilizzare il comando **dlmqm** (Elimina gestore code).

## Syntax



## Parametri obbligatori

### QMgrName

Il nome del gestore code messaggi da arrestare.

## Parametri facoltativi

-c

Chiusura controllata (o disattivata). Questo è il parametro predefinito.

Il gestore code viene arrestato, ma solo dopo che tutte le applicazioni si sono disconnesse. Tutte le chiamate MQI attualmente in fase di elaborazione vengono completate. Nel caso improbabile in cui un comando “dspmq (visualizza gestori code)” a pagina 70 venga immesso nel breve intervallo di tempo tra la disconnessione delle applicazioni e l'arresto effettivo del gestore code, il comando “dspmq (visualizza gestori code)” a pagina 70 potrebbe riportare temporaneamente lo stato come Ending immediately, anche se è stato richiesto un arresto controllato.

Il controllo viene restituito immediatamente e non si riceve alcuna notifica di quando il gestore code è stato arrestato.

L'effetto sulle applicazioni client connesse tramite un canale di connessione server è equivalente a un comando **STOP CHANNEL** immesso in modalità QUIESCE .

-i

Chiusura immediata. Il gestore code si arresta dopo aver completato tutte le chiamate MQI attualmente in elaborazione. Tutte le richieste MQI emesse dopo l'emissione del comando hanno esito negativo. Tutte le unità di lavoro incomplete vengono sottoposte a rollback al successivo avvio del gestore code.

Il controllo viene restituito una volta terminato il gestore code.

L'effetto sulle applicazioni client connesse tramite un canale di connessione server è equivalente a un comando **STOP CHANNEL** immesso in modalità FORCE .

-p

Arresto preventivo.

**Importante:** Utilizzare questo tipo di arresto solo in circostanze eccezionali, ad esempio quando un gestore code non si arresta come risultato di un normale comando **endmqm** .

Il gestore code potrebbe essere arrestato senza attendere la disconnessione delle applicazioni o il completamento delle chiamate MQI. Ciò può fornire risultati imprevedibili per le applicazioni IBM MQ . La modalità di arresto è impostata su *arresto immediato*. Se il gestore code non è stato arrestato dopo pochi secondi, la modalità di arresto viene sottoposta a escalation e tutti i restanti processi del gestore code vengono arrestati.

L'effetto su tutte le applicazioni client connesse tramite un canale di connessione server è equivalente a un comando **STOP CHANNEL** immesso in modalità TERMINATE .

-r

Avvio del tentativo di riconnettere i client ricollegabili. Questo parametro ha l'effetto di ristabilire la connessione dei client ad altri gestori code nel relativo gruppo di gestori code.

-s

Passare a un'istanza del gestore code in standby dopo l'arresto. Il comando verifica che sia in esecuzione un'istanza standby prima di terminare l'istanza attiva. Non attende l'avvio dell'istanza in standby prima di terminare.

Le connessioni al gestore code vengono interrotte dall'arresto dell'istanza attiva. I client ricollegabili iniziano a tentare la riconnessione.

È possibile configurare le opzioni di riconnessione di un client per riconnettersi solo ad un'altra istanza dello stesso gestore code o per riconnettersi ad altri gestori code nel gruppo di gestori code.

-w

Attendere la chiusura.

Questo tipo di arresto è equivalente a un arresto controllato, ma il controllo viene restituito solo dopo l'arresto del gestore code. Si riceve il messaggio In attesa che il gestore code *qmName* termini mentre l'arresto procede. Nel caso improbabile in cui un comando “dspmq (visualizza gestori code)” a pagina 70 venga immesso nel breve intervallo di tempo tra la disconnessione delle

applicazioni e l'arresto effettivo del gestore code, il comando `“dspmq (visualizza gestori code)”` a pagina 70 potrebbe riportare temporaneamente lo stato come `Ending immediately`, anche se è stato richiesto un arresto controllato.

L'effetto sulle applicazioni client connesse tramite un canale di connessione server è equivalente a un comando **STOP CHANNEL** immesso in modalità QUIESCE .

**-x**

Terminare un'istanza in standby del gestore code, senza terminare l'istanza attiva del gestore code.

**-z**

Elimina i messaggi di errore sul comando.

#### **V 9.1.4** **-t < intervallo >**

L'ora di destinazione in cui si tenta di terminare il gestore code entro *< intervallo >* secondi, eseguendo l'escalation delle fasi di disconnessione dell'applicazione. Le attività essenziali di manutenzione del gestore code possono essere completate, il che potrebbe prolungare la fase di chiusura del gestore code.

#### **V 9.1.4** **-tp < intervallo >**

L'ora di destinazione in cui si tenta di terminare il gestore code entro *< intervallo >* secondi, eseguendo l'escalation delle fasi di disconnessione dell'applicazione. Le attività essenziali di manutenzione del gestore code vengono interrotte, se necessario.

Queste attività di manutenzione includono il tentativo di conservare messaggi non persistenti, quando NPMCLASS è impostato su HIGH su una coda.

## Codici di ritorno

Tabella 65. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
0	Gestore code terminato
3	Gestore code in fase di creazione
16	Il gestore code non esiste
39	Parametro specificato non valido
40	Gestore code non disponibile
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
62	Il gestore code è associato a un'installazione diversa
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
77	Il gestore code IBM MQ non può commutare
79	Istanza attiva del gestore code IBM MQ <i>QmgrName</i> non terminata
90	Istanza di standby del gestore code IBM MQ <i>QmgrName</i> non terminata
119	Autorizzazione negata

## Esempi

I seguenti esempi mostrano comandi che arrestano i gestori code specificati.

1. Questo comando termina il gestore code denominato `mercury.queue.manager` in modo controllato. Tutte le applicazioni attualmente connesse possono disconnettersi.

```
endmqm mercury.queue.manager
```

2. Questo comando termina immediatamente il gestore code denominato `saturn.queue.manager`. Tutte le chiamate MQI correnti sono state completate, ma non sono consentite nuove chiamate.

```
endmqm -i saturn.queue.manager
```

I risultati dell'emissione di **endmqm** all'istanza locale di un gestore code a più istanze vengono mostrati in Tabella 66 a pagina 117. I risultati del comando dipendono dall'utilizzo dello switch `-s` o `-x` e dallo stato di esecuzione delle istanze locali e remote del gestore code.

opzione endmqm	Computer locale	Macchina remota	CR	Messaggio	Risultato
	Attivo	Nessuno	0	-	Gestore code terminato.
		Standby			Gestore code terminato, inclusa l'istanza in standby.
	Standby	Attivo	90	AMQ8368	L'istanza standby del gestore code IBM MQ <i>QmgrName</i> non è stata terminata.
<b>-s</b>	Attivo	Nessuno	77	AMQ7276	Il gestore code IBM MQ non può eseguire la commutazione.
		Standby	0	-	QMNAME del gestore code terminato, che consente la commutazione a un'istanza in standby.
	Standby	Attivo	90	AMQ8368	L'istanza standby del gestore code IBM MQ <i>QmgrName</i> non è stata terminata.
<b>-x</b>	Attivo	Nessuno	79	AMQ8367	Istanza attiva del gestore code IBM MQ <i>QmgrName</i> non terminata.
		Standby			
	Standby	Attivo	0	-	Istanza standby del gestore code QMNAME terminata.

### Attività correlate

[Arresto di un gestore code](#)

 [Arresto manuale di un gestore code](#)

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su AIX](#)

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Linux](#)

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Solaris](#)

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Windows](#)

### Riferimenti correlati

[crtmqm \(crea gestore code\)](#)

Creare il gestore code.

[endmqm \(fine gestore code\)](#)

Arrestare un gestore code o passare a un gestore code in standby.

dltmqm (eliminazione gestore code)

Eliminare un gestore code.

## Windows **endmqsvc (termina servizio IBM MQ )**

Terminare il servizio IBM MQ su Windows.

### Finalità

Il comando termina il servizio IBM MQ su Windows. Eseguire il comando solo su Windows .

Se si sta eseguendo IBM MQ su sistemi Windows con UAC (User Account Control) abilitato, è necessario richiamare **endmqsvc** con privilegi elevati. Per aprire un prompt dei comandi elevato, fare clic con il tasto destro del mouse sull'icona del prompt dei comandi e selezionare **Esegui come amministratore** (consultare la sezione [Autorizzazione a gestire IBM MQ su UNIX, Linux, and Windows](#)).

Eseguire il comando per terminare il servizio, se il servizio è in esecuzione.

Riavviare il servizio per i processi IBM MQ per attivare un nuovo ambiente, incluse le nuove definizioni di sicurezza.

### Syntax

**endmqsvc**

### Parametri

Il comando **endmqsvc** non ha parametri.

È necessario impostare il percorso dell'installazione che contiene il servizio. Rendere l'installazione primaria, eseguire il comando [setmqenv](#) o eseguire il comando dalla directory contenente il file binario **endmqsvc** .

### Riferimenti correlati

[“strmqsvc \(avviare servizio IBM MQ \)” a pagina 217](#)

Avviare il servizio IBM MQ su Windows.

## **endmqtrc (fine traccia)**

Terminare la traccia per alcune o per tutte le entità di cui si sta eseguendo la traccia.

### Finalità

Utilizzare il comando **endmqtrc** per terminare la traccia per l'entit ... specificata o per tutte le entit .... Il comando **endmqtrc** termina solo la traccia descritta dai relativi parametri. L'uso di **endmqtrc** senza parametri termina la traccia iniziale di tutti i processi.

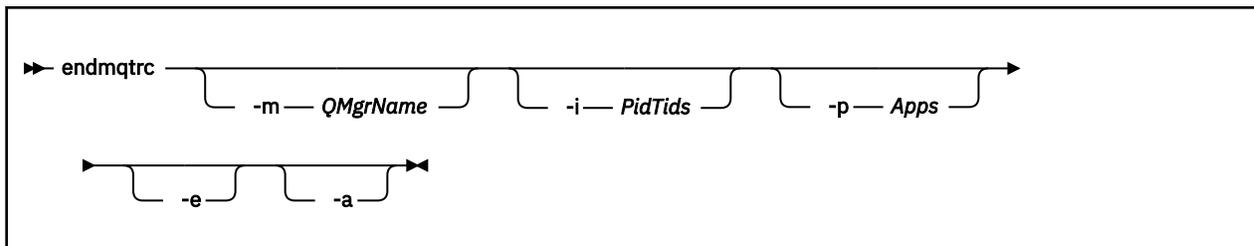
Tutti i comandi **endmqtrc** impostano il tipo di output su *mqm* su [strmqtrc](#).



**Attenzione:** Può verificarsi un leggero ritardo tra la fine del comando **endmqtrc** e il completamento effettivo di tutte le operazioni di traccia. Ciò si verifica perché i processi IBM MQ accedono ai propri file di traccia. Quando ogni processo diventa attivo in momenti diversi, i loro file di traccia si chiudono indipendentemente l'uno dall'altro.

### Syntax

The syntax of this command is as follows:



## Parametri facoltativi

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code per cui terminare la traccia.

Il *QMgrName* fornito deve corrispondere esattamente al *QMgrName* fornito nel comando **strmqtrc**. Se il comando **strmqtrc** ha utilizzato caratteri jolly, il comando **endmqtrc** deve utilizzare la stessa specifica di caratteri jolly incluso l'escape di qualsiasi carattere jolly per evitare che vengano elaborati dall'ambiente del comando.

È possibile fornire un massimo di un indicatore -m e un nome gestore code associato nel comando.

### -i *PidTids*

PID (process identifier) e TID (thread identifier) per cui terminare la funzione di traccia. Non è possibile utilizzare l'indicatore **-i** con l'indicatore **-e**. Se si tenta di utilizzare l'indicatore **-i** con l'indicatore **-e**, viene visualizzato un messaggio di errore. Questo parametro deve essere utilizzato solo sotto la guida del personale di assistenza IBM.

### -p *App*

I processi denominati per cui terminare la traccia. *App* è un elenco separato da virgole. È necessario specificare ciascun nome nell'elenco esattamente come il nome del programma viene visualizzato nell'installazione FDC "Nome programma". Sono consentiti i caratteri jolly asterisco (\*) o punto interrogativo (?). Non è possibile utilizzare l'indicatore **-p** con l'indicatore **-e**. Se si tenta di utilizzare l'indicatore **-p** con l'indicatore **-e**, viene visualizzato un messaggio di errore.

### -e

Termina la traccia iniziale di tutti i processi.

L'utilizzo di **endmqtrc** senza parametri ha lo stesso effetto di **endmqtrc -e**. Non è possibile specificare l'indicatore **-e** con l'indicatore **-m**, l'indicatore **-i** o l'indicatore **-p**.

### -a

Termina tutte le tracce.

**Importante:** Questo flag deve essere specificato da solo.

## Codici di ritorno

Tabella 67. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
AMQ5611	Questo messaggio viene emesso se si forniscono argomenti non validi al comando.
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni

## Esempi

Questo comando termina la traccia dei dati per il gestore code denominato QM1.

```
endmqtrc -m QM1
```

I seguenti esempi sono una sequenza che mostra come il comando `endmqtrc` termina solo la traccia descritta dai relativi parametri.

1. Il seguente comando abilita la traccia per il gestore code QM1 e il processo `amqxxx.exe`:

```
strmqtrc -m QM1 -p amqxxx.exe
```

2. Il seguente comando abilita la traccia per il gestore code QM2:

```
strmqtrc -m QM2
```

3. Il seguente comando termina la traccia solo per il gestore code QM2 . La traccia del gestore code QM1 e del processo `amqxxx.exe` continua:

```
endmqtrc -m QM2
```

## Comandi correlati

Tabella 68. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<code>dspmqr</code>	Visualizza output di traccia formattato
<a href="#">“strmqtrc (Avvio traccia)” a pagina 223</a>	Avvio traccia

### Riferimenti correlati

[Confronto serie di comandi: Altri comandi](#)

Una tabella di altri comandi, che mostra la descrizione del comando e i relativi equivalenti di comandi PCF, MQSC e di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

## **endmqweb (fine server mqweb)**

Arrestare il server `mqweb` utilizzato per supportare la console IBM MQ e REST API.

### Finalità

Utilizzare il comando **endmqweb** per arrestare il server `mqweb`. Se si arresta il server `mqweb`, non è possibile utilizzare la console IBM MQ o REST API.

### Sintassi

► `endmqweb` ◄

### Parametri facoltativi

Nessuna.

## Codici di ritorno

Tabella 69. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando eseguito correttamente
>0	Comando non riuscito.

Per un elenco completo dei codici di uscita del comando `server`, consultare [Liberty: server command options](#) nella documentazione WebSphere Application Server .

## Comandi correlati

Tabella 70. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">dspmqweb</a>	Visualizzare lo stato del server mqweb.
<a href="#">strmqweb</a>	Avviare il server mqweb.

## ULW V 9.1.0 **migmqlog (migrare i log IBM MQ)**

Il comando **migmqlog** esegue la migrazione dei log e può anche modificare il tipo di log del gestore code da lineare a circolare o da circolare a lineare.

**migmqlog** non è supportato su IBM i o z/OS.

## Note d'utilizzo

**Windows** Su Windows, l'esecuzione di **migmqlog** consente di spostare i propri log del gestore code su un disco in formato avanzato

**migmqlog** può essere eseguito solo quando il gestore code non è attivo.

Se l'esecuzione di **migmqlog** viene interrotta, ad esempio, da un'interruzione dell'alimentazione, è necessario rieseguire lo stesso comando fino a quando non viene completato normalmente.

Non è possibile utilizzare un log migrato parzialmente per avviare un gestore code e il risultato del tentativo di eseguire tale operazione non è ben definito.

**migmqlog** migra i log 'in place' o migra i log in una nuova ubicazione. Quando i log vengono migrati in una nuova ubicazione di log, non viene apportata alcuna modifica ai file di log esistenti e tutti i file di log di ripristino validi nella vecchia ubicazione vengono migrati nella nuova ubicazione.

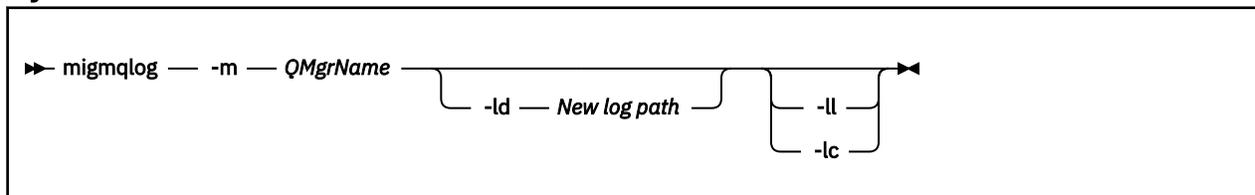
**migmqlog** aggiorna il file `qm.ini` per riflettere la nuova configurazione di log, ovvero **LogType** e **LogPath**, in base alle necessità.

In seguito a qualsiasi migrazione di log, il log è configurato in modo che tutte le scritture di log future si verifichino con un allineamento di 4096 byte, come minimo.

**Windows** Per ulteriori informazioni sulla migrazione dei log su Windows per essere in formato avanzato, vedi [Migrazione dei log su un disco in formato avanzato](#).

Consultare [Tipi di registrazione](#) per ulteriori informazioni sulla registrazione lineare e circolare.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code su cui migrare i log.

## Parametri facoltativi

### -ld *Nuovo percorso log*

Se si specifica **-ld** e non si fa riferimento all'ubicazione di log esistente, la migrazione sarà a una nuova ubicazione di log.

Se non si specifica **-ld** o si specifica **-ld** e si punta all'ubicazione del log esistente, la migrazione sarà 'in loco'.

### -ll

Se si inoltra **-ll** al comando e il gestore code è attualmente definito per utilizzare la registrazione circolare, il gestore code verrà riconfigurato per utilizzare la registrazione lineare.

### -lc

Se si passa **-lc** al comando e il gestore code è attualmente definito per utilizzare la registrazione lineare, il gestore code verrà riconfigurato per utilizzare la registrazione circolare.

## Attività correlate

[Migrazione del log del tuo gestore code da lineare a circolare](#)

[Migrazione del log del proprio gestore code da circolare a lineare](#)

## mqcertck (certifica impostazione TLS)

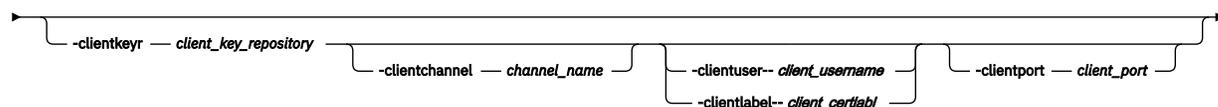
Utilizzare il comando **mqcertck** per diagnosticare potenziali problemi TLS con i propri gestori code.

## Finalità

Il comando può essere utilizzato come primo controllo per determinare il motivo per cui una connessione che utilizza TLS non è stata in grado di connettersi correttamente ai gestori code nell'azienda e funziona con più certificati.

## Syntax

```
► mqcertck — QmgrName →
```



## Parametri obbligatori

### *QmgrName*

Nome del gestore code per il controllo degli errori TLS.

## Parametri facoltativi

### **-clientkeyr *deposito\_chiave\_client***

Obbligatorio se si forniscono i parametri **-clientuser**, **-clientlabel**, **-clientchannelo** **-clientport**.

Ubicazione del contenitore di chiavi client utilizzato da un'applicazione client che si connette al gestore code di riferimento.

**Importante:** È necessario fornire il nome senza l'estensione `.kdb`.

### **-clientuser *nometutente\_client***

Non può essere utilizzato se è stato fornito il parametro **-clientlabel**.

Utente che esegue l'applicazione client che si connette al gestore code di riferimento. Se fornito, richiede **-clientkeyr**.

### **-clientlabel *etichetta\_certa\_client***

Non può essere utilizzato se è stato fornito il parametro **-clientuser**.

L'etichetta del certificato fornita al client che si connette al gestore code di riferimento utilizzando uno dei metodi CERTLABL IBM MQ MQI client. Se fornito, richiede **-clientkeyr**.

### **-clientchannel *nome\_canale***

Nome del canale sul gestore code di riferimento per verificare la presenza di errori TLS. Se fornito, richiede **-clientkeyr**.

### **-clientport *numero\_porta***

Specificare una porta specifica da utilizzare durante il test del client.

Il valore deve essere:

- Un valore intero compreso tra 1 e 65535 inclusi.
- Un numero di porta, che deve essere una porta libera che **mqcertck** può utilizzare durante i controlli client.
- Non deve essere una porta utilizzata dal gestore code o qualsiasi altro processo sulla macchina su cui è in esecuzione **mqcertck**.

Se non si specifica un valore, viene utilizzata la porta 5857. Se fornito, richiede **-clientkeyr**.

## Esempi

### Esempio 1

Dopo aver configurato un gestore code IBM MQ per le connessioni TLS, è possibile utilizzare **mqcertck** per verificare che non siano stati commessi errori, prima di tentare di avviare i canali.

Le informazioni restituite nell'esempio mostrano che non è stato trovato alcun certificato per il gestore code **qmgr**.

```
[mqm@mq-host ~]$ mqcertck qmgr
5724-H72 (C) Copyright IBM Corp. 1994, 2024.
+-----+
| IBM MQ TLS Configuration Test tool
+-----+

ERROR:
No Certificate could be found for the Queue Manager qmgr

EXPLANATION:
Queue managers will use a certificate with the label set in the Queue Manager's
CERTLABL attribute. There is no certificate with the label ibmwebspheremqmgr
in the key repository being used by the queue manager The Key repository being
used is located at /var/mqm/qmgrs/qmgr/ssl/key.kdb.

ACTION:
A valid certificate with the label ibmwebspheremqmgr needs to be added to the
key repository.
+-----+
```

```
This application has ended. See above for any problems found.  
If there are problems then resolve these and run this tool again.  
+-----
```

## Esempio 2

Dopo aver creato un repository delle chiavi, un certificato e lo scambio di certificati per un'applicazione client, è possibile utilizzare **mqcertck** per verificare che un'applicazione client sia in grado di connettersi a un gestore code.

Per eseguire questa operazione, è necessario eseguire **mqcertck** sulla macchina su cui è in esecuzione il gestore code IBM MQ e accedere al repository delle chiavi del client.

È possibile eseguire questa operazione in diversi modi, ad esempio, un montaggio di file system. Dopo aver impostato la macchina, eseguire questo comando:

```
mqcertck QmgrName -clientkeyr Location_of_Client_Key_Repository  
-clientlabel Client_certificate_label
```

Ad esempio:

```
mqcertck qmgr -clientkeyr /var/mqm/qmgrs/qmgr/ssl/key  
-clientlabel ibmwebspheremqmgr
```

Controllare l'output per eventuali problemi identificati con la propria configurazione.

Tenere presente che, se si intende fare in modo che i client si connettano in modo anonimo, è possibile eseguire il precedente comando senza il parametro **-clientlabel**.

Linux

UNIX

## mqconfig (controllare la configurazione del sistema)

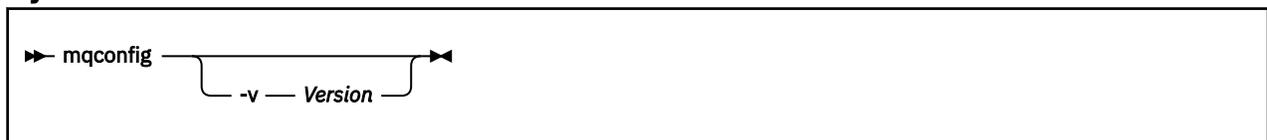
Verifica che la configurazione del sistema soddisfi i requisiti per eseguire IBM MQ (solo piattaforme UNIX and Linux).

### Finalità

Il comando **mqconfig** viene eseguito per verificare che la configurazione di sistema corrisponda o superi quella richiesta da un ambiente del gestore code IBM MQ. I valori di configurazione sono valori minimi e le installazioni di grandi dimensioni potrebbero richiedere valori maggiori di quelli controllati da questo comando.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione del sistema per IBM MQ, consultare *Informazioni sulla configurazione e l'ottimizzazione del sistema operativo per IBM MQ* sulla piattaforma o sulle piattaforme utilizzate dall'azienda.

### Syntax



### Parametri facoltativi

#### -v Versione

I requisiti di sistema variano tra le diverse versioni di IBM MQ. Specificare la versione di IBM MQ per cui è necessario verificare la configurazione del sistema corrente.

Il valore predefinito, se **-v** non è specificato, è la versione corrente.

## Esempio

Il seguente output è un esempio di ciò che il comando produce su un sistema Linux :

```
# mqconfig -v 8.0
mqconfig: V3.7 analyzing Red Hat Enterprise Linux Server release 6.5
(Santiago) settings for IBM MQ V8.0

System V Semaphores
semmsl (sem:1) 500 semaphores          IBM>=32      PASS
semmsn (sem:2) 35 of 256000 semaphores (0%) IBM>=4096  PASS
semopm (sem:3) 250 operations          IBM>=32      PASS
semmni (sem:4) 3 of 1024 sets           (0%) IBM>=128 PASS

System V Shared Memory
shmmx   68719476736 bytes              IBM>=268435456 PASS
shmmni  1549 of 4096 sets               (37%) IBM>=4096  PASS
shmall  7464 of 2097152 pages           (0%) IBM>=2097152 PASS

System Settings
file-max 4416 of 524288 files           (1%) IBM>=524288  PASS

Current User Limits (root)
nofile   (-Hn) 10240 files               IBM>=10240  PASS
nofile   (-Sn) 10240 files               IBM>=10240  PASS
nproc    (-Hu) 11 of 30501 processes     (0%) IBM>=4096  PASS
nproc    (-Su) 11 of 4096 processes      (1%) IBM>=4096  PASS
```

**Nota:** Tutti i valori elencati nella sezione **Current User Limits** sono limiti per le risorse per l'utente che ha eseguito **mqconfig**. Se normalmente si avviano i gestori code come utente **mqm**, è necessario passare a **mqm** ed eseguire **mqconfig**.

Se anche altri membri del gruppo **mqm** (e forse **root**) avviano gestori code, tutti questi membri devono eseguire **mqconfig**, per garantire che i loro limiti siano adatti per IBM MQ.

I limiti visualizzati da **mqconfig** non vengono applicati ai gestori code su Linux avviati con **systemd**.

### Attività correlate

[Configurazione e ottimizzazione del sistema operativo su Linux](#)

Linux

Windows

## MQExplorer (avvia IBM MQ Explorer)

Avviare IBM MQ Explorer (solo piattaforme Windows e Linux x86-64).

### Finalità

È possibile avviare IBM MQ Explorer utilizzando il comando **MQExplorer** nella directory di installazione. Il percorso del comando **MQExplorer** dipende dal modo in cui è stato installato IBM MQ Explorer.

Linux

Su Linux:

- Se si sta eseguendo il IBM MQ Explorer installato come parte di un'installazione completa del server IBM MQ, il comando **MQExplorer** viene memorizzato in **MQ\_INSTALLATION\_PATH/bin**, dove **MQ\_INSTALLATION\_PATH** è il percorso di installazione di IBM MQ.
- Se è stato installato il comando IBM MQ Explorer autonomo (MSOT SupportPac), **MQExplorer** è in **MQ\_EXPLORER\_INSTALLATION\_PATH**, dove **MQ\_EXPLORER\_INSTALLATION\_PATH** è il percorso di installazione di IBM MQ Explorer (MSOT SupportPac).

Windows

Su Windows:

- Se si sta eseguendo il IBM MQ Explorer installato come parte di un'installazione completa del server IBM MQ, il comando **MQExplorer.exe** viene memorizzato in **MQ\_INSTALLATION\_PATH/bin64**, dove **MQ\_INSTALLATION\_PATH** è il percorso di installazione di IBM MQ.
- Se è stato installato il comando IBM MQ Explorer autonomo (MSOT SupportPac), **MQExplorer.exe** è in **MQ\_EXPLORER\_INSTALLATION\_PATH**, dove **MQ\_EXPLORER\_INSTALLATION\_PATH** è il percorso di installazione di IBM MQ Explorer (MSOT SupportPac).

È inoltre possibile avviare IBM MQ Explorer utilizzando il menu di sistema su Linux o il menu di avvio su Windows. In entrambi i casi, è necessario fare clic con il tasto sinistro del mouse sull'installazione che si desidera avviare.

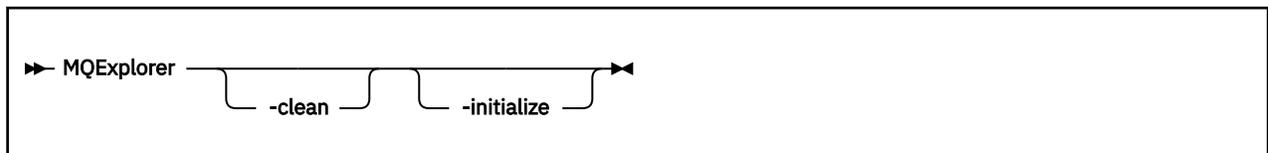
**Linux** Su Linux, la voce del menu di sistema per IBM MQ Explorer viene aggiunta alla categoria **Sviluppo**. Il punto in cui viene visualizzato all'interno del menu di sistema dipende dalla distribuzione Linux (SUSE o Red Hat) e dall'ambiente desktop (GNOME o KDE).

- Su SUSE
  - Fare clic con il tasto sinistro del mouse su **Computer > Altre applicazioni ...** e trovare l'installazione di IBM MQ Explorer che si desidera avviare nella categoria **Sviluppo**.
- Su Red Hat®
  - L'installazione di IBM MQ Explorer che si desidera avviare è disponibile in **Applicazioni > Programmazione**.

**Windows** Su Windows, aprire il menu di avvio e selezionare la IBM MQ Explorer voce di installazione nella cartella **IBM MQ** che corrisponde all'installazione che si desidera avviare. Ogni istanza di IBM MQ Explorer elencata è identificata dal nome scelto per la sua installazione.

## Syntax

**MQExplorer.exe** (the MQExplorer command) supports standard Eclipse runtime options. The syntax of this command is as follows:



## Parametri facoltativi

### -clean

Viene passato a Eclipse. Questo parametro fa sì che Eclipse elimini i dati memorizzati nella cache utilizzati dal runtime di Eclipse.

### -initialize

Viene passato a Eclipse. Questo parametro fa sì che Eclipse elimini le informazioni di configurazione utilizzate dal runtime Eclipse.

La GUI (graphical user interface) non viene avviata.

## Attività correlate

[Avvio di IBM MQ Explorer](#)

## Riferimenti correlati

[“strmqcfg \(inizio IBM MQ Explorer\)” a pagina 213](#)

[Avviare IBM MQ Explorer \(solo piattaforme Windows e Linux x86-64\).](#)

## Linux **V 9.1.5** **mqlicense (accetta la post - installazione della licenza)**

Da IBM MQ 9.1.5 (Continuous Delivery), utilizzare il comando **mqlicense** su Linux per accettare una licenza IBM MQ dopo l'installazione.

## Finalità

In Linux (escluso IBM MQ Appliance), da IBM MQ 9.1.5, gli utenti Continuous Delivery possono utilizzare il comando **mqlicense** per accettare la post - installazione della licenza IBM MQ.

**Nota:** È necessario disporre dei privilegi appropriati per eseguire questo comando sul sistema, generalmente l'accesso root su Linux.

L'accordo di licenza viene visualizzato in una lingua adeguata al proprio ambiente e viene richiesto di accettare o rifiutare i termini della licenza.

Se possibile, **mqlicense** apre una finestra X per visualizzare la licenza.

Se è necessario che la licenza venga presentata come testo nella shell corrente, che può essere letta da un programma di lettura dello schermo, immettere il seguente comando:

```
mqlicense -text_only
```

## Syntax



## Parametri obbligatori

Nessuna

## Parametri facoltativi

### **-accetta**

Accettare la licenza IBM MQ senza visualizzarla.

### **-jre**

Percorso dell'eseguibile Java utilizzato per visualizzare la licenza.

### **-solo\_testo**

Visualizzare una versione di solo testo della licenza, che può essere letta da un lettore di schermo.

## Codici di ritorno

Tabella 71. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Completamento con esito positivo. È possibile accettare o rifiutare il risultato, a seconda di ciò che si sceglie.
10	Si è verificata un'avvertenza
20	Si è verificato un errore

## Note d'utilizzo

Si noti che l'esecuzione di questo comando, con la variabile di ambiente **MQLICENSE=accept**, ha lo stesso effetto dell'esecuzione con il parametro **-accept**.

### Concetti correlati

[Accettazione della licenza su IBM MQ per Linux](#)

### Riferimenti correlati

[MQLICENSE](#)

## mqrc (visualizza informazioni sul codice di ritorno e sul messaggio AMQ)

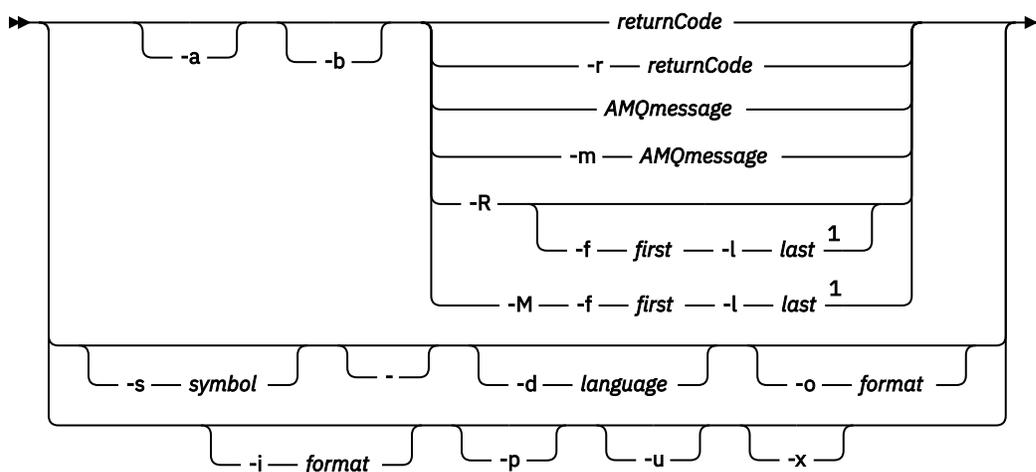
Visualizzare le informazioni sui codici di ritorno e sui messaggi AMQ.

### Finalità

È possibile utilizzare il comando **mqrc** per visualizzare informazioni su simboli, codici di ritorno e messaggi AMQ. È possibile specificare un intervallo di codici di ritorno o messaggi AMQ, oltre a specificare specifici codici di ritorno o messaggi AMQ.

Gli argomenti numerici vengono interpretati come decimali se iniziano con una cifra compresa tra 1 e 9 oppure esadecimale se preceduti da 0x.

### Syntax



Note:

<sup>1</sup> If there is a problem with a message within a range, an indication is displayed before the message text. ? is displayed if there are no matching return codes for the message. ! is displayed if the message severity is different to the return code severity.

### Parametri

#### returnCode

Il codice di ritorno da visualizzare

#### MessaggioAMQS

Il messaggio AMQ da visualizzare

#### simbolo

Il simbolo da visualizzare

#### -a

Provare tutte le gravità per trovare il testo del messaggio

#### -b

Visualizza messaggi senza informazioni estese

#### -f primo

Primo numero in un intervallo

#### -l ultimo

Ultimo numero in un intervallo

#### -m messaggioAMQ

Il messaggio AMQ da elencare

**-M**

Visualizza i messaggi AMQ in un intervallo

**-r returnCode**

Il codice di ritorno da visualizzare

**-R**

Visualizzare tutti i codici di ritorno. Se utilizzato con i parametri **-f** e **-l**, **-R** visualizza i codici di ritorno all'interno di un intervallo.

**-s simbolo**

Il simbolo da visualizzare

**V 9.1.0** -

Se un - viene fornito come parametro finale, indica che ulteriori input proverranno da stdin.

**ULW** **V 9.1.0** **-d lingua**

Visualizzare il messaggio nella lingua specificata, ad esempio Fr\_FR.

**V 9.1.0** **-i formato**

Determinare il messaggio da visualizzare da un messaggio nel formato specificato, che deve essere uno dei seguenti:

**testo**

Il formato testuale del servizio **QMErrorLog**, inclusi gli attributi Insert.

**V 9.1.0**

**json**

Messaggi di diagnostica in formato JSON, specificati in UTF-8.

**V 9.1.0** **-o formato**

Visualizzare il messaggio nel formato specificato, che deve essere uno dei seguenti:

**mqr**

Il formato utilizzato da **mqr** nelle versioni precedenti del prodotto.

**testo**

Il formato testuale del servizio **QMErrorLog**.

**V 9.1.0**

**json**

Il formato JSON, descritto nei [messaggi di diagnostica del formato JSON](#).

**ULW** **V 9.1.0** **-p**

Visualizzare solo la spiegazione del messaggio. Ad esempio:

```
mqr -p AMQ8118
```

visualizzazioni

```
The queue manager insert_5 does not exist.
```

**ULW** **V 9.1.0** **-u**

Visualizza solo la risposta utente. Ad esempio:

```
mqr -u AMQ8118
```

visualizzazioni

```
Either create the queue manager (crtmqm command) or correct the queue manager name used in the command and then try the command again.
```

## V 9.1.0 -x

Visualizzare le informazioni sul messaggio esteso, inclusa la gravità del messaggio. Ad esempio, il seguente messaggio ha una gravità di errore (**E**) di 30:

```
mqrhc -x AMQ8118
536903960 0x20008118 E 30 urcMS_MQCONN_FAILED
536903960 0x20008118 E 30 zrc_CSPRC_Q_MGR_DOES_NOT_EXIST
```

MESSAGE:  
IBM MQ queue manager does not exist.

EXPLANATION:  
The queue manager <insert three> does not exist.

ACTION:  
Either create the queue manager (crtmqm command) or correct the queue manager name used in the command and then try the command again.

## Esempi

1. Questo comando visualizza il messaggio AMQ 5005:

```
mqrhc AMQ5005
```

2. Questo comando visualizza i codici di ritorno compresi tra 2505 e 2530:

```
mqrhc -R -f 2505 -l 2530
```

3. **V 9.1.0** L'esecuzione del seguente comando, dove AMQERR01.json contiene messaggi formattati JSON in qualsiasi lingua, converte tutti i messaggi in inglese (Stati Uniti) nel formato **QLErrorLog** testuale originale:

```
cat AMQERR01.json | mqrhc -d En_US -i json -o text -
```

In alternativa, puoi prendere AMQERR01.LOG e convertirlo in JSON:

```
cat AMQERR01.LOG | mqrhc -i text -o json -
```

4. **V 9.1.0** L'esecuzione del seguente comando, dove AMQERR01.LOG contiene messaggi formattati in qualsiasi lingua, converte i messaggi in inglese americano:

```
cat AMQERR01.LOG | mqrhc -d En_US -i text -o text -
```

## rctmqimg (registrazione immagine supporto)

Scrivere l'immagine di un oggetto o di un gruppo di oggetti nella registrazione per il ripristino del supporto.

### Finalità

Utilizzare il comando **rctmqimg** per scrivere un'immagine di un oggetto o di un gruppo di oggetti nel log per utilizzarla nel ripristino del supporto. Questo comando può essere utilizzato solo quando si utilizza la registrazione lineare. Consultare [Tipi di registrazione](#) per ulteriori informazioni sulla registrazione lineare. Utilizzare il comando associato **rctmqobj** per ricreare l'oggetto dall'immagine.

**V 9.1.0** Prima di IBM MQ 9.1.0, o quando si utilizza **LogManagement=Manual**, il comando non viene eseguito automaticamente poiché deve essere eseguito in conformità e come determinato dall'utilizzo di ogni singolo cliente di IBM MQ.

## V 9.1.0

Dopo IBM MQ 9.1.0, quando si utilizza **LogManagement=Automatico** o **Archivio**, il gestore code registra automaticamente le immagini dei supporti, tuttavia **rcdmqimg** può essere eseguito anche manualmente, se necessario.

L'esecuzione di **rcdmqimg** sposta il numero di sequenza log (LSN) in avanti e libera i vecchi file di log per l'archiviazione o l'eliminazione.

Quando si determina quando e con quale frequenza eseguire **rcdmqimg**, considerare questi fattori:

### Spazio disco

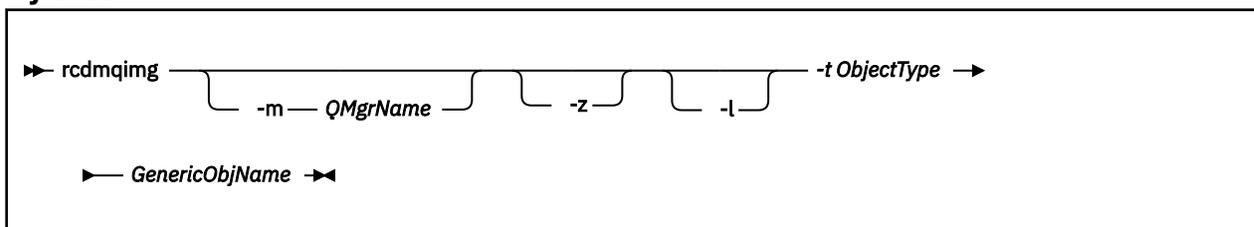
Se lo spazio su disco è limitato, l'esecuzione regolare dei file di log delle release **rcdmqimg** per l'archiviazione o l'eliminazione.

### Impatto sulle normali prestazioni del sistema

L'attività **rcdmqimg** può richiedere molto tempo se le code sul sistema sono profonde. In questo momento, l'altro uso del sistema è più lento e l'utilizzo del disco aumenta perché i dati vengono copiati dai file di coda nei log. Pertanto, il momento ideale per eseguire **rcdmqimg** è quando le code sono vuote e il sistema non viene utilizzato in modo intensivo.

Utilizzare questo comando con un gestore code attivo. Ulteriori attività sul gestore code vengono registrate in modo che, anche se l'immagine diventa obsoleta, i record di log riflettono eventuali modifiche all'oggetto.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### Nome GenericObj

Il nome dell'oggetto da registrare. Questo parametro può avere un asterisco finale per registrare che tutti gli oggetti con nomi che corrispondono alla parte del nome prima dell'asterisco.

Questo parametro è obbligatorio a meno che non si stia registrando un oggetto gestore code o il file di sincronizzazione del canale. Qualsiasi nome oggetto specificato per il file di sincronizzazione del canale viene ignorato.

### -t ObjectType

I tipi di oggetto per cui registrare le immagini. I tipi di oggetti validi sono:

Tipo di oggetto	Descrizione
<b>all</b> e <b>*</b>	Tutti i tipi di oggetto; <b>ALL</b> per objtype e <b>*</b> per GenericObjName
<b>authinfo</b>	Oggetto delle informazioni di autenticazione, da utilizzare con la sicurezza del canale TLS
<b>channel</b> o <b>chl</b>	Canali
<b>clntconn</b> o <b>clcn</b>	Canali di connessione client
<b>catalog</b> o <b>ctlg</b>	Un catalogo oggetti
<b>listener</b> o <b>lstr</b>	Listener
<b>namelist</b> o <b>nl</b>	Elenchi nomi

Tabella 72. Tipi di oggetto validi (Continua)

Tipo di oggetto	Descrizione
<b>process</b> o <b>prcs</b>	Processi
<b>queue</b> o <b>q</b>	Tutti i tipi di coda
<b>qalias</b> o <b>qa</b>	Code alias
<b>qlocal</b> o <b>ql</b>	Code locali
<b>qmodel</b> o <b>qm</b>	Code modello
<b>qremote</b> o <b>qr</b>	Code remote
<b>qmgr</b>	Oggetto gestore code
<b>service</b> o <b>srvc</b>	Servizio
<b>syncfile</b>	File di sincronizzazione del canale.
<b>topic</b> o <b>top</b>	Argomenti

**Nota:**  Quando si utilizzano i sistemi IBM MQ for UNIX, è necessario evitare che la shell interpreti il significato dei caratteri speciali, ad esempio un asterisco (\*). Il modo in cui si fa ciò dipende dalla shell che si sta utilizzando, ma potrebbe comportare l'uso di virgolette singole ('), virgolette doppie ("), o una barra retroversa (\).

## Parametri facoltativi

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code per cui registrare le immagini. Se si omette questo parametro, il comando opera sul gestore code predefinito.

### -z

Elimina i messaggi di errore.

### -l

Scrive i messaggi contenenti i nomi dei file di log più vecchi richiesti per riavviare il gestore code e per eseguire il recupero del supporto. I messaggi vengono scritti nel log degli errori e nella relativa destinazione standard. Se si specifica sia il parametro -z che il parametro -l, i messaggi vengono inviati al log degli errori, ma non alla destinazione degli errori standard.

Quando si immette una sequenza di comandi **rcdmqimg**, includere il parametro -l solo nell'ultimo comando della sequenza, in modo che le informazioni sul file di log siano raccolte solo una volta.

## Codici di ritorno

Tabella 73. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
26	Gestore code in esecuzione come istanza in standby.
	Oggetto non ripristinabile.
	
28	
36	Argomenti non validi forniti
40	Gestore code non disponibile

Tabella 73. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
68	Ripristino supporto non supportato
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
119	Utente non autorizzato
128	Nessun oggetto elaborato
131	Problema di risorse
132	Oggetto danneggiato
135	L'oggetto temporaneo non può essere registrato

### Quando vengono eliminate le estensioni di log

Le estensioni di log vengono eliminate solo quando il gestore code determina che possono essere eliminate. Notare che le estensioni di log non vengono eliminate immediatamente dopo la registrazione dell'immagine del supporto.

Ad esempio, se l'estensione del supporto di avvio è 04, il gestore code non elimina questa estensione fino a quando il numero di estensione non si sposta in avanti e il gestore code potrebbe eliminare o meno le estensioni 01 in 04.

I messaggi di evento del programma di registrazione e i log di errori del gestore code IBM MQ , mostrano le estensioni di log richieste per il riavvio del gestore code e il ripristino del supporto.

### Esempi

Il seguente comando registra un'immagine dell'oggetto gestore code saturn.queue.manager nel log.

```
rcdmqimg -t qmgr -m saturn.queue.manager
```

### Comandi correlati

Tabella 74. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<b><u>rcrmqobj</u></b>	Ricrea un oggetto gestore code

Linux

V 9.1.0

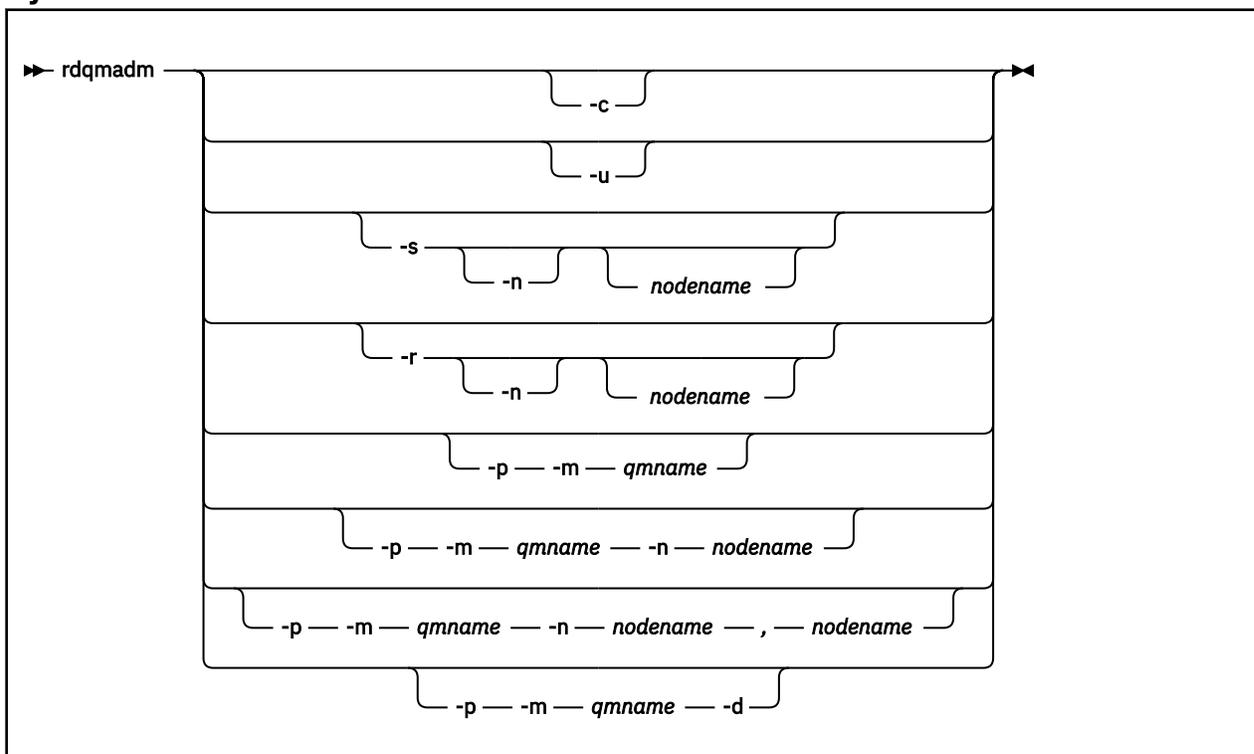
### **rdqmadm (gestione cluster gestore code dati replicati)**

Gestire il cluster in una configurazione RDQM ad alta disponibilità.

### Finalità

Utilizzare il comando **rdqmadm** per gestire il cluster Pacemaker utilizzato nelle configurazioni ad alta disponibilità RDQM. (Questo comando non è richiesto per le configurazioni RDQM di ripristino di emergenza.)

## Syntax



## Parametri facoltativi

### -c

Inizializzare il cluster Pacemaker utilizzando le impostazioni specificate nel file `/var/mqm/rdqm.ini`. Lo stesso comando deve essere eseguito su ciascuno dei tre nodi dall'utente `root`. (È anche possibile eseguire questo comando come utente nel gruppo `mqm` se è stato configurato `sudo`, consultare [Requisiti per la soluzione HA RDQM](#).) Il comando ha esito negativo se il nodo fa già parte di un cluster Pacemaker. Un nodo non può essere membro di due cluster Pacemaker.

### -u

Eliminare la configurazione cluster Pacemaker. Lo stesso comando deve essere eseguito su ciascuno dei tre nodi dall'utente `root`. (È anche possibile eseguire questo comando come utente nel gruppo `mqm` se è stato configurato `sudo`, consultare [Requisiti per la soluzione HA RDQM](#).) La configurazione del cluster Pacemaker non può essere eliminata se esistono RDQM (data queue manager) replicati.

### -s [-n *nomenodo*]

Sospendere il nodo locale (o il nodo specificato se viene fornito l'argomento `-n nomenodo`). Il comando può essere eseguito su uno qualsiasi dei tre nodi da un utente nel gruppo `haclient` o da `root`. Il nodo viene portato fuori linea. Tutti i gestori code di dati replicati (RDQM) in esecuzione su tale nodo vengono arrestati e riavviati su un nodo attivo. I dati del gestore code non vengono replicati sul nodo fuori linea. Il comando ha esito negativo se il nodo specificato è l'ultimo nodo attivo.

### -r [-n *nome nodo*]

Riprendere il nodo locale o specificato. Il comando può essere eseguito su uno qualsiasi dei tre nodi da un utente nel gruppo `haclient` o da `root`. Il nodo viene portato in linea. Se il nodo è l'ubicazione preferita per i gestori code di dati replicati (RDQM), i gestori code vengono arrestati e riavviati su questo nodo.

### -p -m *nomemq* [-n *nomenodo*],*nomenodo*]

Assegnare il nodo locale o specificato come ubicazione preferita per il gestore code indicato. Se il cluster Pacemaker si trova in uno stato normale e l'ubicazione preferita non è il nodo primario corrente, il gestore code viene arrestato e riavviato nella nuova ubicazione preferita. È possibile specificare un elenco separato da virgole di due nomi nodo per assegnare una seconda preferenza di Ubicazione preferita.

### **-p -m nomemq -d**

Deselezionare l'ubicazione preferita in modo che il gestore code non ritorni automaticamente a nodo quando viene ripristinato.

Linux

V 9.1.0

## **rdqmdr (gestione istanze DR RDQM)**

Modificare un gestore code di dati replicati del ripristino di emergenza primario (DR RDQM) in un'istanza secondaria oppure modificare un'istanza secondaria in un'istanza primaria.

### **Finalità**

Utilizzare il comando **rdqmdr** per controllare se un'istanza di un DR RDQM ha il ruolo primario o secondario.

È inoltre possibile utilizzare **rdqmdr** sul nodo in cui è stato creato un DR RDQM primario per richiamare il comando necessario per creare l'istanza secondaria sul nodo di recupero.

Per utilizzare questo comando, è necessario essere `root` o un utente nel gruppo `mqm` con privilegi `sudo`.

### **Syntax**

```
➔ rdqmdr -m qmname -s -p -d
```

### **Parametri**

#### **-m nomemaq**

Specificare il nome del DR RDQM per cui si sta immettendo il comando.

#### **-s**

Specificare `-s` per creare un RDQM DR che sia attualmente nel ruolo primario nel secondario.

#### **-p**

Specificare `-p` per rendere un DR RDQM attualmente nel ruolo secondario nel primario. Questo comando non riesce se l'istanza primaria del gestore code è ancora in esecuzione e il collegamento di replica DR è ancora in funzione.

#### **-d**

Specificare `-d` per restituire il comando **crtmqm** richiesto per creare un'istanza secondaria del DR RDQM specificato.

Linux

V 9.1.0

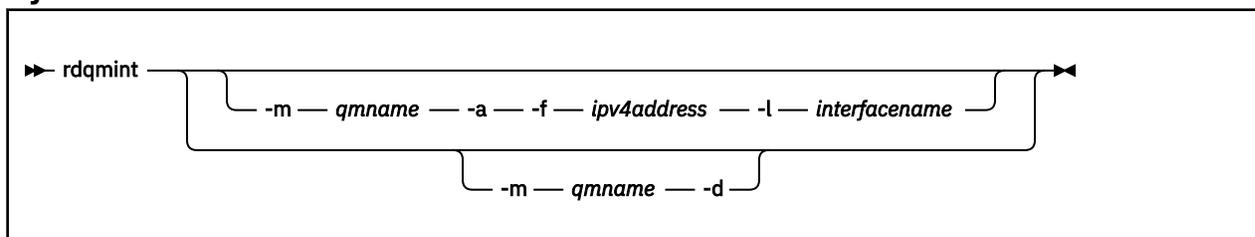
## **rdqmint (aggiungere o eliminare l'indirizzo IP mobile per RDQM)**

Aggiungere o eliminare l'indirizzo IP mobile utilizzato per connettersi a un gestore code di dati replicati ad alta disponibilità (HA RDQM).

### **Finalità**

Utilizzare il comando **rdqmint** per aggiungere o eliminare l'indirizzo IP mobile utilizzato per connettersi a un RDQM HA indipendentemente dal nodo nel gruppo HA (High Availability) che sta effettivamente eseguendo RDQM. (Questo comando non è applicabile alle configurazioni RDQM di ripristino di emergenza.)

## Syntax



## Parametri facoltativi

### **-m nomemaq**

Specificare il nome dell'RDQM per cui si sta aggiungendo o eliminando un indirizzo IP mobile.

### **-a**

Specificare questa opzione per aggiungere un indirizzo IP mobile.

### **-d**

Specificare questa opzione per eliminare un indirizzo IP mobile.

### **-f ipv4address**

L'indirizzo IP in formato decimale con punti.

L'indirizzo IP mobile deve essere un indirizzo IPv4 valido che non sia già definito su nessuna applicazione e deve appartenere alla stessa sottorete degli indirizzi IP statici definiti per l'interfaccia locale.

### **-l nomeinterfaccia**

Il nome dell'interfaccia fisica a cui è collegato l'indirizzo IP mobile.

## Esempi

Per specificare un indirizzo IP mobile per il gestore code RDQM1, immettere il comando seguente:

```
rdqmint -m RDQM1 -a 192.168.7.5 -l MQCLI
```

Per eliminare l'indirizzo IP mobile del gestore code RDQM1, immettere il seguente comando:

```
rdqmint -m qmname -d
```

Linux

V 9.1.0

## rdqmstatus (visualizzazione stato RDQM)

Visualizzare lo stato di tutti i gestori code di dati replicati (RDQM) su un nodo o lo stato dettagliato dei singoli RDQM specificati. È anche possibile visualizzare lo stato online / offline dei nodi in un gruppo HA.

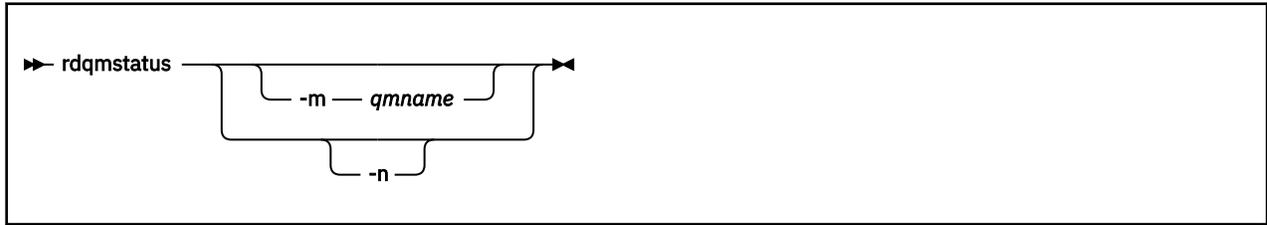
## Finalità

Utilizzare il comando **rdqmstatus** per visualizzare lo stato RDQM su un nodo. È possibile specificare un nome gestore code per visualizzare lo stato dettagliato di tale RDQM. È anche possibile visualizzare lo stato di disponibilità di tutti i nodi in un gruppo HA.

È possibile immettere il comando su qualsiasi nodo in un gruppo HA o su qualsiasi nodo in una coppia DRo su qualsiasi nodo in una configurazione DR/HA.

Per esempi dell'output del comando **rdqmstatus**, consultare [Viewing RDQM and HA group status](#) e [Viewing DR RDQM status](#) e [Viewing DR/HA RDQM and HA group status](#).

## Syntax



## Parametri facoltativi

### -m *nomemaq*

Specificare il nome dell'RDQM per cui si sta richiedendo lo stato.

### -n

Specificare -n per elencare i tre nodi nel gruppo HA e il loro stato corrente online o offline.

## Attività correlate

[Linux > V 9.1.0](#) [Visualizzazione dello stato del gruppo RDQM e HA](#)

[Linux > V 9.1.0](#) [Visualizzazione dello stato DR RDQM](#)

[Linux > V 9.1.5](#) [Visualizzazione dello stato del gruppo DR/HA RDQM e HA](#)

## rcrmqobj (ricrea oggetto)

Ricreare un oggetto, o un gruppo di oggetti, dalle relative immagini contenute nel log.

## Finalità

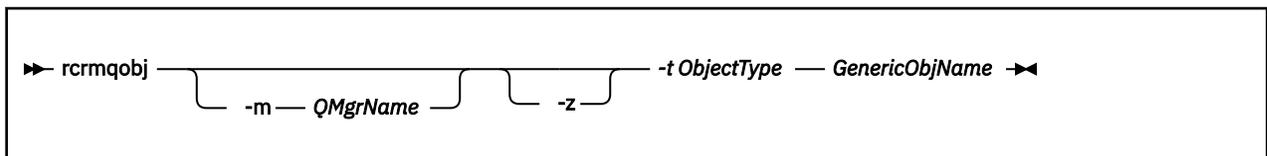
Utilizzare il comando **rcrmqobj** per ricreare un oggetto o un gruppo di oggetti dalle relative immagini.

**Nota:** Utilizzare questo comando su un gestore code in esecuzione.

- Con l'argomento *ObjectType* di *clch1tab* o *syncfile*, questo comando ricrea i file oggetto dallo stato del gestore code interno.
- Per altri argomenti *ObjectType*, il comando può essere utilizzato solo quando il gestore code è configurato per utilizzare la registrazione lineare. Utilizzare il comando associato, *rcdmqimg*, per registrare le immagini oggetto nel log. L'oggetto viene ricreato dalle immagini nel log.

Vengono registrate tutte le attività sul gestore code dopo la registrazione dell'immagine. Per ricreare un oggetto, ripetere il log per ricreare gli eventi che si sono verificati dopo la cattura dell'immagine oggetto.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### Nome GenericObj

Il nome dell'oggetto da ricreare. Questo parametro può avere un asterisco finale per ricreare gli oggetti con i nomi che corrispondono alla parte del nome prima dell'asterisco.

Questo parametro è obbligatorio, a meno che il tipo di oggetto non sia il file di sincronizzazione del canale; qualsiasi nome oggetto fornito per questo tipo di oggetto viene ignorato.

**-t ObjectType**

I tipi di oggetto da ricreare. I tipi di oggetti validi sono:

Tabella 75. Tipi di oggetto validi.

Tipo di oggetto	Descrizione
* o all	Tutti i tipi di oggetto
Authinfo	Oggetto delle informazioni di autenticazione, da utilizzare con la sicurezza del canale TLS
channel o chl	Canali
clntconn o clcn	Canali di connessione client
clchltab	Tabella canale client
COMMINFO	Oggetto Informazioni di comunicazione
listener o lstr	Listener
namelist o nl	Elenchi nomi
process o prcs	Processi
queue o q	Tutti i tipi di coda
qalias o qa	Code alias
qlocal o ql	Code locali
qmodel o qm	Code modello
qremote o qr	Code remote
service o srvc	Servizio
file di sincronizzazione	File di sincronizzazione del canale. È possibile utilizzare questa opzione quando i log circolari sono configurati ma syncfile ha esito negativo se i file scratchpad del canale, utilizzati per ricreare syncfile, sono danneggiati o mancanti. È possibile eseguire questa operazione se il proprio sistema ha riportato il messaggio di errore <a href="#">AMQ7353 (krcE_SYNCFILE_UPDATE_FAILED)</a> .
topic o top	Argomenti

**Nota:** **UNIX** Quando si utilizzano i sistemi IBM MQ for UNIX , è necessario evitare che la shell interpreti il significato dei caratteri speciali, ad esempio un asterisco (\*). Il modo in cui si fa ciò dipende dalla shell che si sta utilizzando, ma potrebbe comportare l'uso di virgolette singole ('), virgolette doppie ("), o una barra retroversa (\).

**Parametri facoltativi**

**-m QMgrName**

Il nome del gestore code per cui ricreare gli oggetti. Se omissso, il comando opera sul gestore code predefinito.

**-z**

Elimina i messaggi di errore.

## Codici di ritorno

Tabella 76. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
26	Gestore code in esecuzione come istanza in standby.
 26	Oggetto non ripristinabile.
 26	Oggetto non ripristinabile.
28	
36	Argomenti non validi forniti
40	Gestore code non disponibile
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
66	Immagine supporto non disponibile
68	Ripristino supporto non supportato
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
119	Utente non autorizzato
128	Nessun oggetto elaborato
135	Impossibile recuperare l'oggetto temporaneo
136	Oggetto in uso

### Esempi

1. Il seguente comando ricrea tutte le code locali per il gestore code predefinito:

```
rcrmqobj -t ql *
```

2. Il seguente comando ricrea tutte le code remote associate al gestore code store:

```
rcrmqobj -m store -t qr *
```

### Comandi correlati

Tabella 77. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<u>rcdmqimg</u>	Registra un oggetto nel log

### **rmvmqinf (rimozione informazioni di configurazione)**

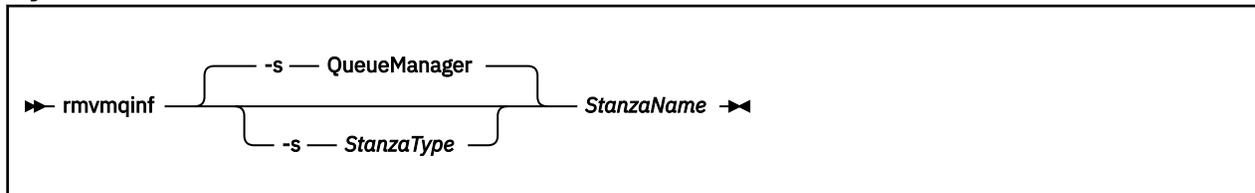
Rimuovere le IBM MQ informazioni di configurazione (soloUNIX e Windows).

## Finalità

Utilizzare il comando `rmvmqinf` per eliminare le IBM MQ informazioni di configurazione.

È necessario utilizzare il comando `rmvmqinf` dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmqr -o installation`.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### StanzaName

Il nome della stanza. Ossia, il valore dell'attributo chiave che distingue tra più stanze dello stesso tipo.

## Parametri facoltativi

### -s StanzaType

Il tipo di stanza da eliminare. Se omissso, viene rimossa una stanza QueueManager.

L'unico valore supportato di *StanzaType* è QueueManager.

## Codici di ritorno

Tabella 78. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
5	Il gestore code è in esecuzione
26	Il gestore code è in esecuzione come istanza in standby
39	Parametri della riga comandi errati
44	La stanza non esiste
49	Il gestore code è in fase di arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	La memoria non è disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code

## Esempio

```
rmvmqinf QM.NAME
```

## Note d'utilizzo

Utilizzare `rmvmqinf` per rimuovere un'istanza di un gestore code a più istanze.

Per utilizzare questo comando è necessario essere un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm .

## Comandi correlati

Tabella 79. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">“addmqinf (aggiungere informazioni di configurazione)” a pagina 20</a>	Aggiungi informazioni di configurazione del gestore code
<a href="#">“dspmqinf (visualizza informazioni di configurazione)” a pagina 82</a>	Visualizza le informazioni di configurazione del gestore code

## rsvmqtrn (risoluzione transazioni)

Risolvi transazioni in dubbio e completate euristicamente

### Finalità

Il comando **rsvmqtrn** viene utilizzato per risolvere due stati di transazione differenti.

#### transazioni in dubbio

Utilizzare il comando **rsvmqtrn** per eseguire il commit o il backout delle transazioni in dubbio coordinate internamente o esternamente.

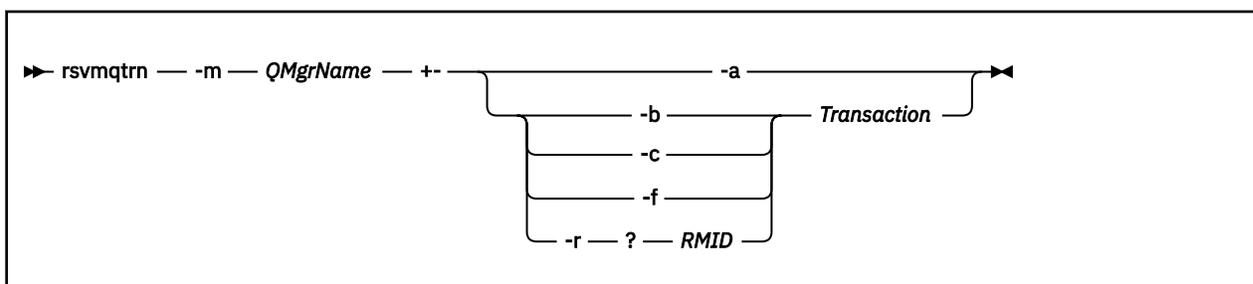
**Nota:** Utilizzare questo comando solo quando si è certi che le transazioni non possono essere risolte dai protocolli normali. L'immissione di questo comando potrebbe causare la perdita dell'integrità transazionale tra i gestori risorse per una transazione distribuita.

#### transazioni completate euristicamente

Utilizzare il comando **rsvmqtrn** con il parametro **-f** per IBM MQ per rimuovere tutte le informazioni relative alle transazioni coordinate esternamente che sono state precedentemente risolte manualmente utilizzando il comando **rsvmqtrn** , ma la risoluzione non è stata riconosciuta dal coordinatore della transazione che utilizza il comando **xa-forget** . Le transazioni che vengono risolte manualmente da un gestore risorse e non riconosciute dal gestore transazioni, sono note come transazioni *completate euristicamente* da X/Open.

**Nota:** Utilizzare l'opzione **-f** solo se il coordinatore della transazione esterna è permanentemente non disponibile. Il gestore code, come gestore risorse, ricorda le transazioni di cui è stato eseguito manualmente il commit o il backout mediante il comando **rsvmqtrn** .

### Syntax



## Parametri obbligatori

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code.



**Attenzione:** I seguenti parametri si escludono reciprocamente. È necessario fornire il parametro **-a** da solo o uno degli altri parametri insieme al relativo numero di transazione.

## Parametri facoltativi

### -a

Il gestore code risolve tutte le transazioni in dubbio, coordinate internamente (ossia tutte le unità di lavoro globali).

### -b

Ripristina la transazione indicata. Questo indicatore è valido solo per le transazioni coordinate esternamente (ovvero, per le unità di lavoro esterne).

### -c

Esegue il commit della transazione indicata. Questo indicatore è valido solo per transazioni coordinate esternamente (ovvero, unità di lavoro esterne).

### -f

Dimentica la transazione denominata completata euristicamente. Questo indicatore è valido solo per transazioni coordinate esternamente (ovvero, unità di lavoro esterne) che vengono risolte, ma non riconosciute dal coordinatore della transazione.

**Nota:** Utilizzare solo se il coordinatore della transazione esterna non sarà mai in grado di riconoscere la transazione completata euristicamente. Ad esempio, se il coordinatore della transazione è stato eliminato.

### -r *IDRM*

La partecipazione del gestore risorse nella transazione in dubbio può essere ignorata. Questo indicatore è valido solo per le transazioni coordinate internamente e per i gestori risorse per cui sono state rimosse le voci di configurazione del gestore risorse dalle informazioni di configurazione del gestore code.

**Nota:** Il gestore code non richiama il gestore risorse. Contrassegna invece la partecipazione del gestore risorse nella transazione come completa.

## Transazione

Il numero della transazione di cui è stato eseguito il commit o il backout. Utilizzare il comando **dspmqrtn** per trovare il relativo numero di transazione. Questo parametro è obbligatorio con i parametri **-b**, **-c**, **-fe** **-r** *RMID* e deve essere l'ultimo parametro quando viene utilizzato.

## Codici di ritorno

Tabella 80. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
26	Gestore code in esecuzione come istanza in standby.
32	Non è stato possibile risolvere le transazioni
34	Gestore risorse non riconosciuto
35	Gestore risorse non permanentemente non disponibile
36	Argomenti non validi forniti

Tabella 80. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
40	Gestore code non disponibile
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	Memoria non disponibile
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
85	Transazioni non note

## Comandi correlati

Tabella 81. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">dspmqtrn</a>	Visualizza elenco di transazioni preparate

## Linux z/OS MQ Adv.VUE V 9.1.0 **runmqbcb (eseguire IBM MQ Bridge to blockchain)**

Configurare ed eseguire IBM MQ Bridge to blockchain.

**Nota:** Il IBM MQ Bridge to blockchain è obsoleto in tutte le release del 22 novembre 2022 (vedi [Lettera di annuncio USA 222 - 431](#)).

LTS

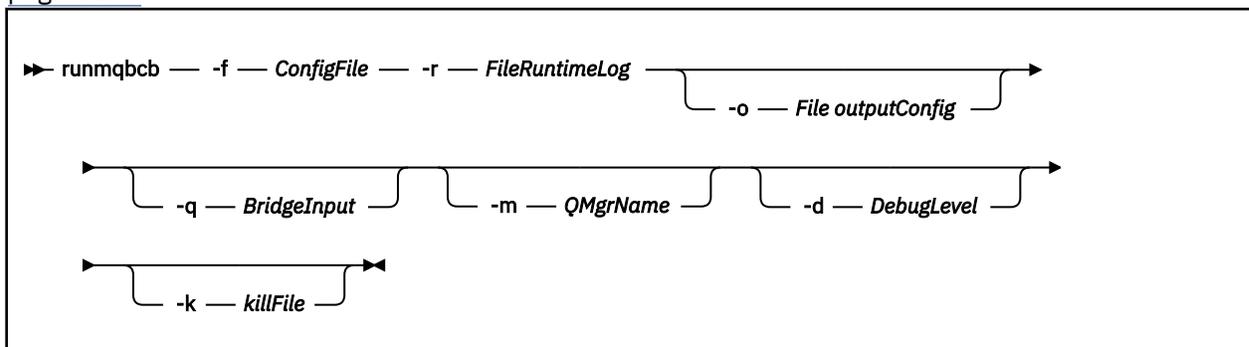


**Attenzione:** Il formato esistente del comando **runmqbcb** è obsoleto. Da IBM MQ 9.1.4, se si dispone di una rete Hyperledger Fabric, utilizzare il formato del comando descritto in [“runmqbcb \(eseguire IBM MQ Bridge to blockchain\) da IBM MQ 9.1.4”](#) a pagina 146.

- [Sintassi](#)
- [Note d'utilizzo](#)
- [Parametri della riga di comando](#)
- [parametri di configurazione](#)

### Sintassi

Il diagramma mostra la sintassi per l'utilizzo del comando **runmqbcb** come descritto nella nota [“1”](#) a pagina 144.



## Note d'utilizzo

1. È possibile eseguire il comando **runmqbcb** per avviare IBM MQ Bridge to blockchain e connettersi a IBM Blockchain e IBM MQ. Quando vengono effettuate le connessioni, il bridge è pronto a ricevere ed elaborare i messaggi di richiesta che vengono inseriti sulla coda di input del gestore code, inviare le query e gli aggiornamenti correttamente formattati alla rete blockchain, ricevere, elaborare e inserire risposte dalla blockchain alla coda di risposta.

```
runmqbcb -f ConfigFile -r RuntimeLogFile -m QMgrName -d DebugLevel -k killFile -r RuntimeLogFile
```

Quando si utilizza il comando per l'elaborazione di runtime, i parametri richiesti sono **-f**, con il nome del file di configurazione precedentemente creato e **-r** con il nome del file di log. Quando gli altri parametri del comando vengono forniti anche sulla riga comandi, sovrascrivono i valori nel file di configurazione. Lo stesso file di configurazione può essere utilizzato da più bridge.

2. È inoltre possibile utilizzare il comando **runmqbcb** per generare un file di configurazione utilizzato per definire i parametri necessari per la connessione del bridge a IBM Blockchain e IBM MQ.

**V 9.1.0**

Quando si crea il file di configurazione, il parametro **-f** è facoltativo.

```
runmqbcb -f inputConfigFile -o outputConfigFile
```

Quando si esegue il comando in questo modo, viene richiesto di immettere i valori per ogni parametro di configurazione. Per mantenere un valore esistente premere **Enter**. Per rimuovere un valore esistente premere **Space**, quindi **Enter**. Per ulteriori informazioni, consultare [“Parametri di configurazione” a pagina 145](#).

## Parametri della riga di comando

### **-f ConfigFile**

configuration file. Il parametro **-f** è richiesto quando si esegue il comando **runmqbcb** per avviare IBM MQ Bridge to blockchain, come descritto nella nota sull'utilizzo [“1” a pagina 144](#). È possibile, facoltativamente, utilizzare il parametro **-f** per riutilizzare alcuni dei valori da un *File inputConfig* esistente, come descritto nella nota di utilizzo [“2” a pagina 144](#), e immettere anche alcuni dei nuovi valori. Se non si specifica il parametro **-f** durante la creazione del file di configurazione, tutti i valori per i parametri richiesti sono vuoti.

### **-r RuntimeLogRuntimeLog**

Obbligatorio. Ubicazione e nome del file di log per le informazioni di traccia. È possibile specificare il percorso e il nome del file di log nel file di configurazione o sulla riga comandi.

### **-o FileoutputConfig**

Nuovo file di configurazione. Quando si esegue il comando con il parametro **-o**, **runmqbcb** carica i valori di configurazione esistenti dal file **-f** e richiede nuovi valori per ogni parametro di configurazione.

### **-q BridgeInputBridgeInput**

Nome della coda su cui il bridge attende i messaggi.

### **-m QMgrName**

È il nome del gestore code.

### **-d debugLevel**

Livello di debug, 1o 2.

**1**

Vengono visualizzate informazioni di debug dettagliate.

**2**

Vengono visualizzate le informazioni di debug dettagliate.

### **-k killFile**

Un file che fa uscire il bridge. Quando si esegue il comando con il parametro **-k** e si specifica un file, se il file esiste, il programma bridge viene chiuso. L'utilizzo di questo file è un modo alternativo per

arrestare il programma quando non si desidera utilizzare il comando Ctrl+C o **kill** . Il file viene eliminato dal bridge all'avvio nel caso in cui esista. Se l'eliminazione non riesce, il bridge si interrompe ma monitora la ricreazione del file.

## Parametri di configurazione

Quando si esegue il comando **runmqbcb** per creare il file di configurazione, i parametri vengono suddivisi in sei gruppi. Le parole d'ordine sono offuscate e non vengono visualizzate mentre si digita. Il file di configurazione generato è in formato JSON. È necessario utilizzare il comando **runmqbcb** per creare il file di configurazione. Non è possibile modificare le password e le informazioni del certificato di sicurezza direttamente nel file JSON.

### Connessione al gestore code

Parametri relativi al gestore code IBM MQ .

#### IBM MQ Gestore code

Obbligatorio. Il gestore code IBM MQ Advanced che si sta utilizzando con IBM MQ Bridge to blockchain.

#### Coda di immissione bridge

SYSTEM.BLOCKCHAIN.INPUT.QUEUE è la coda predefinita in cui le applicazioni inserano i messaggi di richiesta, che può essere sovrascritta nel file di configurazione o sulla riga comandi **runmqbcb** . Le applicazioni utente devono disporre dell'autorizzazione appropriata per inserire i messaggi in questa coda.

#### IBM MQ Canale

Il bridge richiede un canale svrcon per connettersi al gestore code z / os in remoto.

#### IBM MQ CONNAME

Utilizza il formato del nome della connessione standard "host (porta), host (porta)" per abilitare più destinazioni, ad esempio per i gestori code a più istanze.

#### URL CCDT IBM MQ

Se è richiesta una connessione TLS al gestore code, è necessario utilizzare una definizione JNDI o CCDT.

#### Nome classe implementazione JNDI

Il nome classe del fornitore JNDI. Il parametro "nome gestore code" fa riferimento al nome del factory di connessione quando si utilizza JNDI.

#### URL provider JNDI

L'endpoint del servizio JNDI.

#### IBM MQ UserId

Il **UserId** che sta eseguendo il bridge deve disporre dell'autorizzazione per impostare il contesto di identità sui messaggi che invia come risposte, che hanno il richiedente **UserId** impostato nel messaggio. L'utente bridge deve quindi disporre dell'accesso appropriato per l'inserimento nella coda di risposta.

#### IBM MQ Password

La password per il IBM MQ **UserId** che il bridge sta utilizzando.

### **V 9.1.0** Identificazione utente

Parametri relativi ai dettagli di autenticazione utente che il bridge utilizza per connettersi al server REST Hyperledger Composer

#### Id utente

L'ID utente fornito dal bridge a Hyperledger Composer deve essere noto e autorizzato a connettersi all'endpoint Hyperledger Composer , in base alla configurazione dell'autenticazione utente del server REST Hyperledger Composer .

#### Password

La password per l'Id utente che il bridge sta utilizzando per connettersi a Hyperledger Composer.

### Percorso API per l'accesso

Il percorso URL per fornire le credenziali utente al server REST Hyperledger Composer . Si noti che questo URL differisce, a seconda del tipo di provider di sicurezza configurato.

V 9.1.0

### Server Rest

Indirizzo per il server REST Hyperledger Composer .

L'ubicazione del server REST Hyperledger Composer in formato `host : port`". Il prefisso del protocollo `http://` o `https://` non deve essere fornito.

### Ubicazione del file PEM per certificato IBM Blockchain

Quando si utilizza una connessione TLS al server REST di Hyperledger Composer , viene utilizzato un singolo file PEM per conservare i certificati Hyperledger per autenticare il bridge con il server REST Hyperledger Composer . Questo file PEM deve essere copiato sul sistema su cui è in esecuzione IBM MQ Bridge to blockchain e specificato nel file di configurazione.

### Archivi certificati per le connessioni TLS

Parametri relativi agli archivi certificati per connessioni TLS.

### Keystore personale per i certificati TLS

Keystore per i certificati di protezione utilizzati per IBM MQ.

### Password del keystore

Password per il keystore.

### Archivio sicuro per i certificati del firmatario

Se non si aggiunge l'archivio attendibile, viene utilizzato il keystore personale per i certificati TLS.

### Password archivio sicuro

Se viene utilizzato il keystore personale per certificati TLS, questa è la parola d'ordine per il keystore per i certificati TLS.

### Utilizzare TLS per la connessione MQ

Il bridge può utilizzare TLS quando si connette al gestore code.

### Timeout per le operazioni Blockchain

Se non si fornisce un parametro `truststore`, il keystore viene utilizzato per entrambi i ruoli. I negozi possono essere gli stessi configurati per la connessione IBM MQ in CCDT o JNDI.

### Comportamento del programma bridge

Parametri relativi al comportamento di IBM MQ Bridge to blockchain.

### Obbligatorio. File di log del runtime per la copia di stdout/stderr

Percorso e nome del file di log per le informazioni di traccia.

La configurazione viene letta solo all'avvio del processo bridge. Le modifiche alla configurazione richiedono un riavvio del bridge.

Linux

MQ Adv. VUE

V 9.1.4

## runmqbcb (eseguire IBM MQ Bridge to blockchain) da IBM MQ 9.1.4

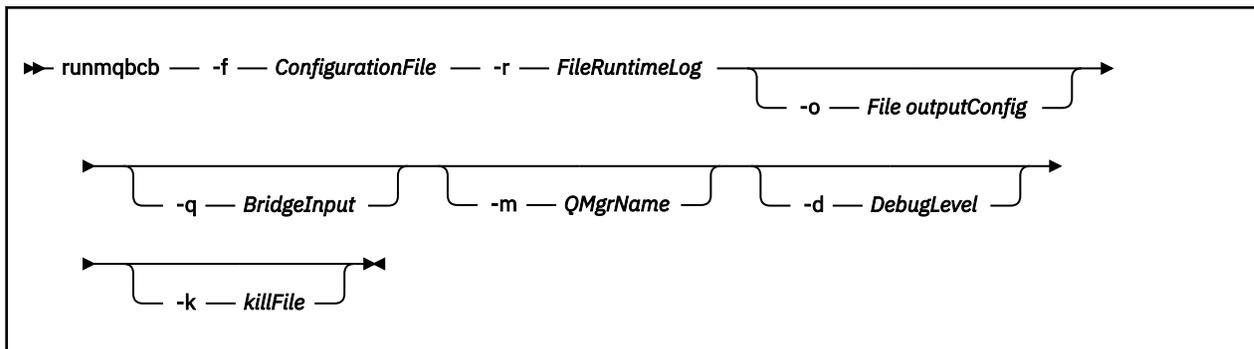
Configurare ed eseguire IBM MQ Bridge to blockchain su una rete Hyperledger Fabric .

**Nota:** Il IBM MQ Bridge to blockchain è obsoleto in tutte le release del 22 novembre 2022 (vedi [Lettera di annuncio USA 222 - 431](#)).

- [Sintassi](#)
- [Note d'utilizzo](#)
- [Parametri della riga di comando](#)
- [parametri di configurazione](#)

### Sintassi

Il diagramma mostra la sintassi per l'utilizzo del comando **runmqbcb** come descritto nella nota "[1](#)" a pagina 147.



## Note d'utilizzo

Esistono due meccanismi di autenticazione disponibili per il bridge per la connessione a Hyperledger Fabric, entrambi richiedono la configurazione di un nome utente. Questo nome utente verrà associato a tutte le operazioni elaborate tramite IBM MQ Bridge to blockchain.

Il primo approccio consente di fornire un Wallet (file) dall'amministratore. Il portafoglio è un contenitore che contiene certificati e così via.

Il secondo approccio si basa su un amministratore che fornisce solo i certificati e non un portafoglio autonomo. La configurazione richiede quindi l'ubicazione del certificato (di solito un file PEM), insieme a una password per accedervi e un nome organizzazione associato.

1. È possibile eseguire il comando **runmqbc** per avviare IBM MQ Bridge to blockchain e connettersi a Hyperledger Fabric e IBM MQ.

Quando vengono effettuate le connessioni, il bridge è pronto a ricevere ed elaborare i messaggi di richiesta che vengono inseriti sulla coda di input del gestore code, inviare le query e gli aggiornamenti correttamente formattati alla rete blockchain, ricevere, elaborare e inserire risposte dalla blockchain alla coda di risposta.

```
runmqbc -f ConfigFile -q BridgeInputQueue -m QMgrName -d DebugLevel -k killFile -r
RuntimeLogFile
```

Quando si utilizza il comando per l'elaborazione di runtime, i parametri richiesti sono **-f**, con il nome del file di configurazione precedentemente creato e **-r** con il nome del file di log. Quando gli altri parametri del comando vengono forniti anche sulla riga comandi, sovrascrivono i valori nel file di configurazione. Lo stesso file di configurazione può essere utilizzato da più bridge.

2. È inoltre possibile utilizzare il comando **runmqbc** per generare un file di configurazione utilizzato per definire i parametri necessari per la connessione del bridge a Hyperledger Fabric e IBM MQ.

Quando si crea il file di configurazione, il parametro **-f** è facoltativo.

```
runmqbc -f inputConfigFile -o outputConfigFile [-b]
```

Quando si esegue il comando in questo modo, viene richiesto di immettere i valori per ogni parametro di configurazione. Per mantenere un valore esistente premere `Enter`. Per rimuovere un valore esistente premere `Space`, quindi `Enter`. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Parametri di configurazione” a pagina 148](#).

## Parametri della riga di comando

### **-f ConfigurationFile**

configuration file. Il parametro **-f** è richiesto quando si esegue il comando **runmqbc** per avviare IBM MQ Bridge to blockchain, come descritto nella nota sull'utilizzo [“1” a pagina 147](#). È possibile, facoltativamente, utilizzare il parametro **-f** per riutilizzare alcuni dei valori da un *File inputConfig* esistente, come descritto nella nota di utilizzo [“2” a pagina 147](#), e immettere anche alcuni

dei nuovi valori. Se non si specifica il parametro **-f** durante la creazione del file di configurazione, tutti i valori per i parametri richiesti sono vuoti.

**-r RuntimeLogRuntimeLog**

Obbligatorio. Ubicazione e nome del file di log per le informazioni di traccia. È possibile specificare il percorso e il nome del file di log nel file di configurazione o sulla riga comandi.

**-o FileoutputConfig**

Nuovo file di configurazione. Quando si esegue il comando con il parametro **-o**, **runmmbcb** carica i valori di configurazione esistenti dal file **-f** e richiede nuovi valori per ogni parametro di configurazione.

**-q BridgeInputBridgeInput**

Nome della coda su cui il bridge attende i messaggi.

**-m QMgrName**

È il nome del gestore code.

**-d debugLevel**

Livello di debug, 1o 2.

**1**

Vengono visualizzate informazioni di debug dettagliate.

**2**

Vengono visualizzate le informazioni di debug dettagliate.

**-k killFile**

Un file che fa uscire il bridge. Quando si esegue il comando con il parametro **-k** e si specifica un file, se il file esiste, il programma bridge viene chiuso. L'utilizzo di questo file è un modo alternativo per arrestare il programma quando non si desidera utilizzare il comando **Ctrl+C** o **kill**. Il file viene eliminato dal bridge all'avvio nel caso in cui esista. Se l'eliminazione non riesce, il bridge si interrompe ma monitora la ricreazione del file.

**-b**

Utilizzare le variabili di ambiente durante la configurazione.

## Parametri di configurazione

Quando si esegue il comando **runmqbcb** per creare il file di configurazione, i parametri vengono suddivisi in sei gruppi. Le parole d'ordine sono offuscate e non vengono visualizzate mentre si digita. Il file di configurazione generato è in formato JSON. È necessario utilizzare il comando **runmqbcb** per creare il file di configurazione. Non è possibile modificare le password e le informazioni del certificato di sicurezza direttamente nel file JSON.

### Connessione al gestore code

Parametri relativi al gestore code IBM MQ .

#### IBM MQ Gestore code

Obbligatorio. Il gestore code IBM MQ Advanced che si sta utilizzando con IBM MQ Bridge to blockchain.

#### Coda di immissione bridge

SYSTEM.BLOCKCHAIN.INPUT.QUEUE è la coda predefinita in cui le applicazioni inserano i messaggi di richiesta, che può essere sovrascritta nel file di configurazione o sulla riga comandi **runmqbcb**. Le applicazioni utente devono disporre dell'autorizzazione appropriata per inserire i messaggi in questa coda.

#### IBM MQ Canale

Il bridge richiede un canale svrcon per connettersi al gestore code z / os in remoto.

#### IBM MQ CONNAME

Utilizza il formato del nome della connessione standard "host (porta), host (porta)" per abilitare più destinazioni, ad esempio per i gestori code a più istanze.

**URL CCDT IBM MQ**

Se è richiesta una connessione TLS al gestore code, è necessario utilizzare una definizione JNDI o CCDT.

**Nome classe implementazione JNDI**

Il nome classe del fornitore JNDI. Il parametro "nome gestore code" fa riferimento al nome del factory di connessione quando si utilizza JNDI.

**URL provider JNDI**

L'endpoint del servizio JNDI.

**IBM MQ UserId**

Il **UserId** che sta eseguendo il bridge deve disporre dell'autorizzazione per impostare il contesto di identità sui messaggi che invia come risposte, che hanno il richiedente **UserId** impostato nel messaggio. L'utente bridge deve quindi disporre dell'accesso appropriato per l'inserimento nella coda di risposta.

**IBM MQ Password**

La password per il IBM MQ **UserId** che il bridge sta utilizzando.

**Identificazione utente**

Parametri relativi ai dettagli di autenticazione utente che il bridge utilizza per connettersi al server REST Hyperledger Fabric

**Id utente**

L'ID utente fornito dal bridge a Hyperledger Fabric deve essere noto e autorizzato a connettersi all'endpoint Hyperledger Fabric , in base alla configurazione dell'autenticazione utente del server REST Hyperledger Fabric .

**Password**

La password per l'Id utente che il bridge sta utilizzando per connettersi a Hyperledger Fabric.

**Percorso API per l'accesso**

Il percorso URL per fornire le credenziali utente al server REST Hyperledger Fabric . Si noti che questo URL differisce, a seconda del tipo di provider di sicurezza configurato.

**Server Fabric**

Attributi applicabili al server Hyperledger Fabric .

**Wallet**

Un file contenente le credenziali per l'utente, generalmente fornite da un amministratore Hyperledger Fabric .

**Nome utente**

Parametro obbligatorio.

**Certificato dell'utente**

Se non viene fornito alcun **Wallet** , è necessario fornire il certificato, la chiave privata e l'organizzazione.

**Chiave privata utente**

La tua chiave privata. È necessario fornire questo insieme al certificato e all'organizzazione se non è stato fornito alcun **Wallet** .

**Organizzazione utente**

La tua organizzazione. È necessario fornire questo insieme al certificato e alla chiave privata se non è stato fornito alcun **Wallet** .

**File di configurazione di rete**

Un file in formato JSON, di solito fornito dall'amministratore o dalla strumentazione Hyperledger Fabric che descrive i vari server, indirizzi e così via. Il file deve esistere.

**Timeout commit**

Timeout per le operazioni di aggiornamento in secondi.

Il valore predefinito è 15 secondi.

**Rilevamento**

Indica se abilitare il rilevamento di reti sconosciute non elencate nel file di configurazione di rete.

Il valore può essere *Y* o *N*.

#### **Aggiornamenti inviati a tutti i peer**

Indica se le risposte di aggiornamento sono necessarie da tutti i peer. o solo uno.

Il valore può essere *Y* o *N*. Il valore predefinito è *Y*.

#### **Aggiornamenti inviati a tutte le organizzazioni nella rete**

Gli aggiornamenti devono essere inviati a tutte le organizzazioni elencate nella configurazione o solo all'organizzazione MSPID specifica.

Il valore può essere *Y* per tutte le organizzazioni o *N* per l'organizzazione specifica. Il valore predefinito è *N*.

#### **Ubicazione del file PEM per certificato IBM Blockchain**

Quando si utilizza una connessione TLS al server REST di Hyperledger Fabric , viene utilizzato un singolo file PEM per conservare i certificati Hyperledger per autenticare il bridge con il server REST Hyperledger Fabric . Questo file PEM deve essere copiato sul sistema su cui è in esecuzione IBM MQ Bridge to blockchain e specificato nel file di configurazione.

#### **Archivi certificati per le connessioni TLS**

Parametri relativi agli archivi certificati per connessioni TLS.

#### **Keystore personale per i certificati TLS**

Keystore per i certificati di protezione utilizzati per IBM MQ.

#### **Password del keystore**

Password per il keystore.

#### **Archivio sicuro per i certificati del firmatario**

Se non si aggiunge l'archivio attendibile, viene utilizzato il keystore personale per i certificati TLS.

#### **Password archivio sicuro**

Se viene utilizzato il keystore personale per certificati TLS, questa è la parola d'ordine per il keystore per i certificati TLS.

#### **Utilizzare TLS per la connessione MQ**

Il bridge può utilizzare TLS quando si connette al gestore code.

#### **Timeout per le operazioni Blockchain**

Se non si fornisce un parametro truststore, il keystore viene utilizzato per entrambi i ruoli. I negozi possono essere gli stessi configurati per la connessione IBM MQ in CCDT o JNDI.

#### **Comportamento del programma bridge**

Parametri relativi al comportamento di IBM MQ Bridge to blockchain.

#### **Obbligatorio. File di log del runtime per la copia di stdout/stderr**

Percorso e nome del file di log per le informazioni di traccia.

La configurazione viene letta solo all'avvio del processo bridge. Le modifiche alla configurazione richiedono un riavvio del bridge.

## **runmqccred (nascondi password per uscita mqccred)**

Nascondere le password nel file `.ini` utilizzato dall'uscita di sicurezza `mqccred` .

### **Finalità**

Utilizzare il comando `runmqccred` per elaborare il file `mqccred` exit `.ini` per modificare tutte le parole d'ordine in testo semplice in un formato offuscato. Questo comando deve essere eseguito prima di utilizzare `.ini` con l'uscita per garantire che l'uscita venga eseguita correttamente.

### **Syntax**

►► runmqccred `-f` `-p` ►►

## Parametri facoltativi

### -f

Specificare un file specifico da modificare, diverso dal file predefinito.

Per impostazione predefinita, il programma individua il file `.ini` nello stesso modo dell'uscita del canale.

### -p

Per impostazione predefinita, il programma ha esito negativo con un errore, se il filemode consente ad altri di accedere al file modificato.

Utilizzare l'indicatore **-p** per continuare l'elaborazione anche quando viene visualizzato l'errore.

Ciò potrebbe essere necessario in situazioni in cui, ad esempio, si potrebbe aver montato un file system UNIX sulla macchina Windows utilizzando NFS o un altro protocollo e si sta tentando di utilizzare il file `.ini` da tale ubicazione (ad esempio, per condividere lo stesso file `.ini` su più account).

Poiché NFS non supporta Windows NT FS Access Control Lists, l'uscita non riesce a meno che non si ignori il controllo delle autorizzazioni.

## Note d'utilizzo

Il programma **runmqccred** individua il file ini nello stesso modo dell'uscita del canale. Il programma scrive anche i messaggi della console che indicano quale file è in fase di modifica e qualsiasi stato di esito positivo o negativo.

Notare che l'uscita del canale può funzionare con gli attributi **Password** o **OPW**, ma si prevede di proteggere le password.

**Importante:** Il programma **runmqccred** funziona solo da IBM MQ 8.0 o versioni successive. È necessario eseguire il programma su un sistema IBM MQ 8.0 o successivo e quindi trasferire manualmente il file `.ini` di output su un sistema su cui è in esecuzione una versione precedente se si desidera utilizzare i client.

Per impostazione predefinita, l'uscita funziona solo quando non ci sono password in testo semplice nel file. È possibile sovrascriverlo utilizzando l'opzione **NOCHECKS SCYDATA**.

Il programma **runmqccred** controlla anche che il file `.ini` non abbia autorizzazioni eccessive impostate che consentono ad altri utenti di accedervi. Per impostazione predefinita il programma ha esito negativo con un errore se il filemode consente ad altri di accedervi. Utilizzare l'indicatore **-p** per continuare l'elaborazione anche quando viene visualizzato l'errore.

Il programma **runmqccred** è installato nella cartella seguente:

```
Windows Windows platforms
MQ_INSTALLATION_PATH\Tools\c\Samples\mqccred\
UNIX UNIX
MQ_INSTALLATION_PATH/usr/mqm/samp/mqccred/
```

Se le autorizzazioni del file non sono sufficientemente sicure, **runmqccred** genera questo messaggio:

```
Configuration file 'C:\Users\User1\.mqc\mqccred.ini' is not secure.
Other users may be able to read it. No changes have been made to the file.
Use the -p option for runmqccred to bypass this error.
```

È possibile ignorare questo problema con l'indicatore **-p**, ma l'esecuzione dell'uscita non riuscirà se non è stato risolto. Quando **runmqccred** viene eseguito correttamente, indica quante password sono state offuscate.

```
File 'C:\Users\User1\.mqc\mqccred.in' processed successfully.
Plaintext passwords found: 3
```

## runmqchi (iniziatore canale di esecuzione)

Eseguire un processo iniziatore di canali per automatizzare l'avvio dei canali.

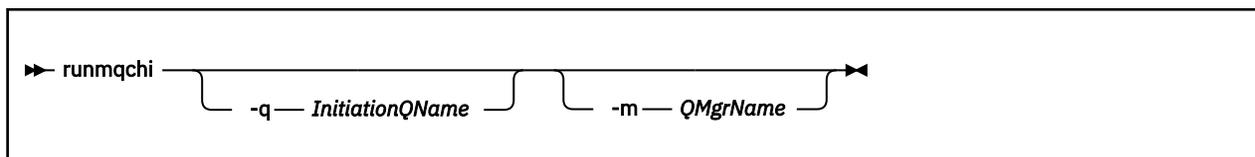
### Finalità

Utilizzare il comando **runmqchi** per eseguire un processo iniziatore di canali.

È necessario utilizzare il comando **runmqchi** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando **dspmqr -o installation**.

L'iniziatore di canali viene avviato per impostazione predefinita come parte del gestore code.

### Syntax



### Parametri facoltativi

#### **-q** *InitiationQName*

Il nome della coda di iniziazione che deve essere elaborata da questo iniziatore di canali. Se si omette, SYSTEM.CHANNEL.INITQ.

#### **-m** *QMGrName*

Il nome del gestore code su cui esiste la coda di iniziazione. Se si omette il nome, viene utilizzato il gestore code predefinito.

### Codici di ritorno

Tabella 82. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

Se si verificano errori che provocano codici di ritorno di 10 o 20, esaminare il log degli errori del gestore code a cui è associato il canale per i messaggi di errore e il log degli errori di sistema per i record dei problemi che si verificano prima che il canale sia associato con il gestore code. Per ulteriori informazioni sui log degli errori, consultare [Directory dei log degli errori](#).

## runmqchl (canale di esecuzione)

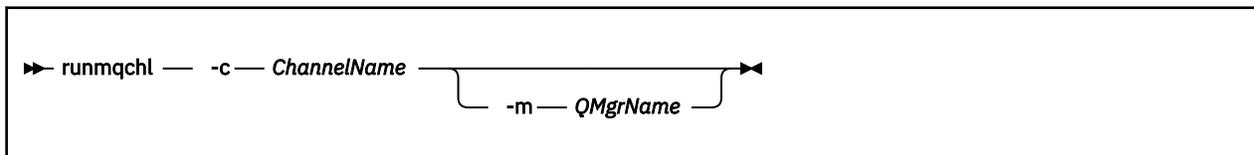
Avviare un canale mittente o richiedente

### Finalità

Utilizzare il comando **runmqchl** per eseguire un canale mittente (SDR) o richiedente (RQSTR).

Il canale viene eseguito in modo sincrono. Per arrestare il canale, immettere il comando MQSC **STOP CHANNEL**.

## Syntax



## Parametri obbligatori

### -c *ChannelName*

Il nome del canale da eseguire.

## Parametri facoltativi

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code a cui è associato questo canale. Se si omette il nome, viene utilizzato il gestore code predefinito.

## Codici di ritorno

Tabella 83. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
-------------------	-------------

0	Comando completato normalmente
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

Se vengono generati i codici di ritorno 10 o 20, esaminare il log degli errori del gestore code associato per i messaggi di errore e il log degli errori di sistema per i record di problemi che si verificano prima che il canale sia associato con il gestore code.

## runmqdlq (esecuzione gestore code di messaggi non instradabili)

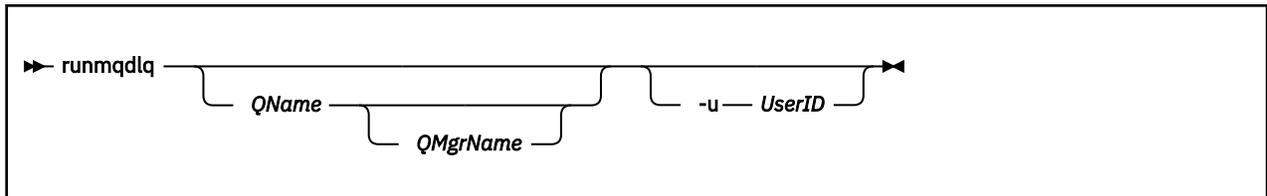
Avviare il gestore code di messaggi non instradabili per monitorare ed elaborare i messaggi sulla coda di messaggi non instradabili.

## Finalità

Utilizzare il comando **runmqdlq** per avviare il gestore DLQ (dead-letter queue), che controlla e gestisce i messaggi su una coda di messaggi non instradabili.

Questo comando viene utilizzato sui server. Se si desidera la modalità client, è necessario compilare **amqsdlq** in modalità client. Per ulteriori informazioni, consultare [Il gestore DLQ di esempio amqsdlq](#).

## Syntax



## Descrizione

Utilizzare il gestore code di messaggi non instradabili per eseguire varie azioni sui messaggi selezionati, specificando una serie di regole che possono sia selezionare un messaggio che definire l'azione da eseguire su tale messaggio.

Il comando **runmqdlq** prende l'input da `stdin`. Quando il comando viene elaborato, i risultati e un riepilogo vengono inseriti in un report inviato a `stdout`.

Prendendo `stdin` dalla tastiera, è possibile immettere le regole **runmqdlq** in modo interattivo.

Reindirizzando l'input da un file, è possibile applicare una tabella di regole alla coda specificata. La tabella delle regole deve contenere almeno una regola.

Se si utilizza il gestore DLQ senza reindirizzare `stdin` da un file (la tabella delle regole), il gestore DLQ legge l'input dalla tastiera:

- **Linux** **UNIX** Su UNIX e Linux, il gestore DLQ non avvia l'elaborazione della coda denominata finché non riceve un carattere `end_of_file` (Ctrl + D).
- **Windows** Su Windows, il gestore DLQ non inizia a elaborare la coda denominata finché non si preme la seguente sequenza di tasti: Ctrl + Z, Invio, Ctrl + Z, Invio.

Per ulteriori informazioni sulle tabelle delle regole e su come costruirle, consultare [Tabella delle regole del gestore DLQ](#).

## Parametri facoltativi

Le regole del comando MQSC per le righe di commento e per le righe di unione sono valide anche per i parametri di input del gestore DLQ.

### QName

Il nome della coda da elaborare.

Se si omette il nome, viene utilizzata la coda di messaggi non recapitabili definita per il gestore code locale. Se si immettono uno o più spazi vuoti ("), la coda di messaggi non recapitabili del gestore code locale viene assegnata esplicitamente.

### QMgrName

Il nome del gestore code proprietario della coda da elaborare.

Se si omette il nome, viene utilizzato il gestore code predefinito per l'installazione. Se si immettono uno o più spazi vuoti ("), il gestore code predefinito per questa installazione viene assegnato esplicitamente.

### -u UserID

Se si utilizza il parametro **-u** per specificare un ID utente, viene richiesta una password corrispondente.

Se il record `CONNAUTH AUTHINFO` è stato configurato con `CHCKLOCL (REQUIRED)` o `CHCKLOCL (REQDADM)`, è necessario utilizzare il parametro **-u** altrimenti non sarà possibile avviare un gestore code di messaggi non instradabili per il gestore code con **runmqdlq**.

Se si specifica questo parametro e si reindirizza `stdin`, non verrà visualizzato un prompt e la prima riga di input reindirizzato dovrebbe contenere la parola d'ordine.

## Windows **runmqdnm (esecuzione controllo .NET )**

Avviare l'elaborazione dei messaggi su una coda utilizzando il controllo .NET (solo Windows ).

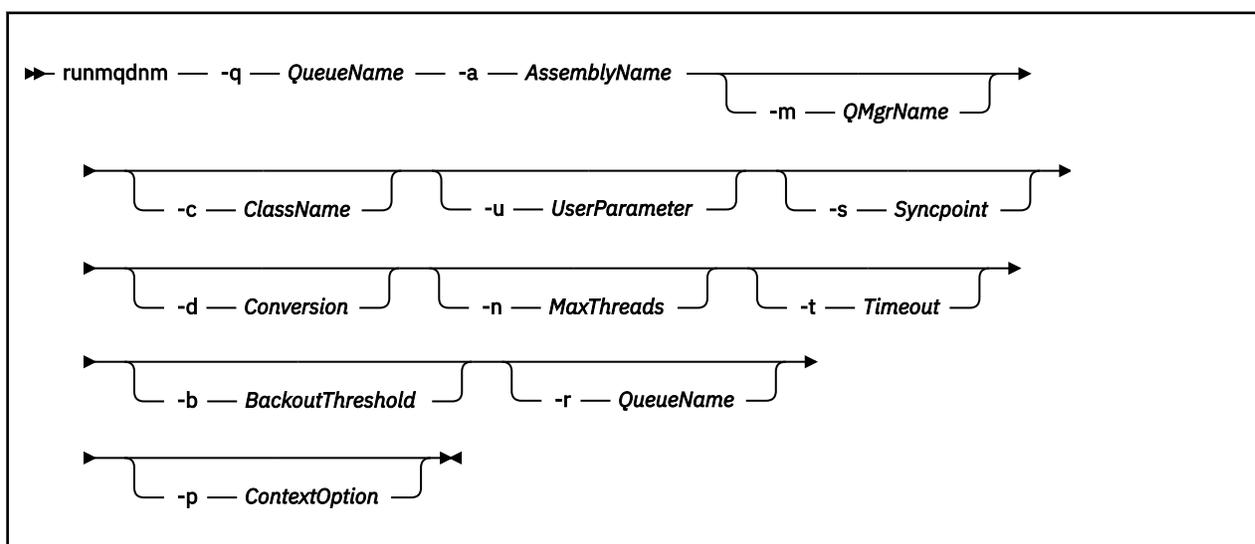
### Finalità

**Nota:** il comando **runmqdnm** si applica solo a IBM MQ for Windows .

**runmqdnm** può essere eseguito dalla riga di comando o come applicazione attivata.

Utilizzare il comando di controllo **runmqdnm** per avviare l'elaborazione dei messaggi su una coda dell'applicazione con un monitoraggio .NET .

### Syntax



### Parametri obbligatori

#### **-q QueueName**

Il nome della coda dell'applicazione da monitorare.

#### **-a AssemblyName**

Il nome dell'insieme .NET .

### Parametri facoltativi

#### **-m QMgrName**

Il nome del gestore code su cui è presente la coda dell'applicazione.

Se omissivo, viene utilizzato il gestore code predefinito.

#### **-c ClassName**

Il nome della classe .NET che implementa l'interfaccia `IMQObjectTrigger` . Questa classe deve trovarsi nell'assembly specificato.

Se omissivo, viene ricercato l'assembly specificato per identificare le classi che implementano l'interfaccia `IMQObjectTrigger` :

- Se viene trovata una classe, *ClassName* prende il nome di questa classe.
- Se non viene trovata alcuna classe o più classi, il monitor .NET non viene avviato e viene scritto un messaggio nella console.

**-u UserData**

Dati definiti dall'utente. Questi dati vengono passati al metodo Execute quando il controllo .NET li richiama. I dati utente devono contenere solo caratteri ASCII, senza doppi apici, valori NULL o ritorni a capo.

Se omissso, il valore null viene passato al metodo Execute.

**-s Punto di sincronizzazione**

Specifica se il controllo del punto di sincronizzazione è richiesto quando i messaggi vengono richiamati dalla coda dell'applicazione. I possibili valori sono:

Tabella 84. Valori del parametro del punto di sincronizzazione.	
Valore	Descrizione
Sì	I messaggi vengono richiamati sotto il controllo del punto di sincronizzazione (MQGMO_SYNCPOINT).
No	I messaggi non vengono richiamati sotto il controllo del punto di sincronizzazione (MQGMO_NO_SYNCPOINT).
Persistente	I messaggi persistenti vengono richiamati sotto il controllo del punto di sincronizzazione (MQGMO_SYNCPOINT_IF_PERSISTENT).

Se omissso, il valore di *Syncpoint* dipende dal modello transazionale:

- Se viene utilizzato DTC (Distributed Transaction Coordination), *Syncpoint* viene specificato come YES.
- Se DTC (Distributed Transaction Coordinamento) non viene utilizzato, il *Punto di sincronizzazione* viene specificato come PERSISTENT.

**-d Conversione**

Specifica se la conversione dei dati è richiesta quando i messaggi vengono richiamati dalla coda dell'applicazione. I possibili valori sono:

Tabella 85. Valori del parametro di conversione.	
Valore	Descrizione
Sì	La conversione dati è obbligatoria (MQGMO_CONVERT).
No	La conversione dati non è richiesta (non è stata specificata alcuna opzione di richiamo messaggio).

Se omissso, *Conversione* viene specificato come NO.

**-n MaxThreads**

Il numero massimo di thread di lavoro attivi.

Se omissso, *MaxThreads* viene specificato come 20.

**-t Timeout**

Il tempo, in secondi, durante il quale il monitoraggio .NET attende l'arrivo di ulteriori messaggi sulla coda dell'applicazione. Se si specifica -1, il monitoraggio .NET attende per un tempo indefinito.

Se omissso durante l'esecuzione dalla riga comandi, il monitoraggio .NET attende indefinitamente.

Se omissso durante l'esecuzione come applicazione attivata, il monitoraggio .NET attende per 10 secondi.

**-b BackoutThreshold**

Specifica la soglia di backout per i messaggi richiamati dalla coda dell'applicazione. I possibili valori sono:

Tabella 86. valori del parametro <i>BackoutThreshold</i> .	
Valore	Descrizione
-1	La soglia di backout viene presa dall'attributo della coda dell'applicazione, BOTHRESH.
0	La soglia di backout non è impostata.
1 o più	Imposta esplicitamente la soglia di backout.

Se omissso, *BackoutThreshold* viene specificato come -1.

#### **-r QueueName**

La coda in cui vengono inseriti i messaggi, con un conteggio di backout che supera la soglia di backout.

Se omissso, il valore di *QueueName* dipende dal valore dell'attributo BOQNAME dalla coda dell'applicazione:

- Se BOQNAME non è vuoto, *QueueName* assume il valore di BOQNAME.
- Se BOQNAME è vuoto, *QueueName* viene specificato come DLQ (dead letter queue) del gestore code. Se una coda di messaggi non recapitabili non è stata assegnata al gestore code, l'elaborazione di back-out non è disponibile.

#### **-p ContextOption**

Specifica se le informazioni di contesto da un messaggio di cui viene eseguito il backout vengono trasmesse al messaggio di cui è stato eseguito il backout. I possibili valori sono:

Tabella 87. Valori del parametro <i>ContextOption</i> .	
Valore	Descrizione
Nessuno	Non viene inoltrata alcuna informazione di contesto.
IDENTITY	Vengono trasmesse solo le informazioni sul contesto di identità.
Tutto	Vengono trasmesse tutte le informazioni di contesto.

Se omissso, *ContextOption* viene specificata come ALL.

## **Codici di ritorno**

Tabella 88. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Operazione riuscita
36	Argomenti non validi forniti
40	Gestore code non disponibile
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
133	Errore nome oggetto sconosciuto

#### **Attività correlate**

Utilizzo del controllo .NET

## runmqsr (esecuzione listener)

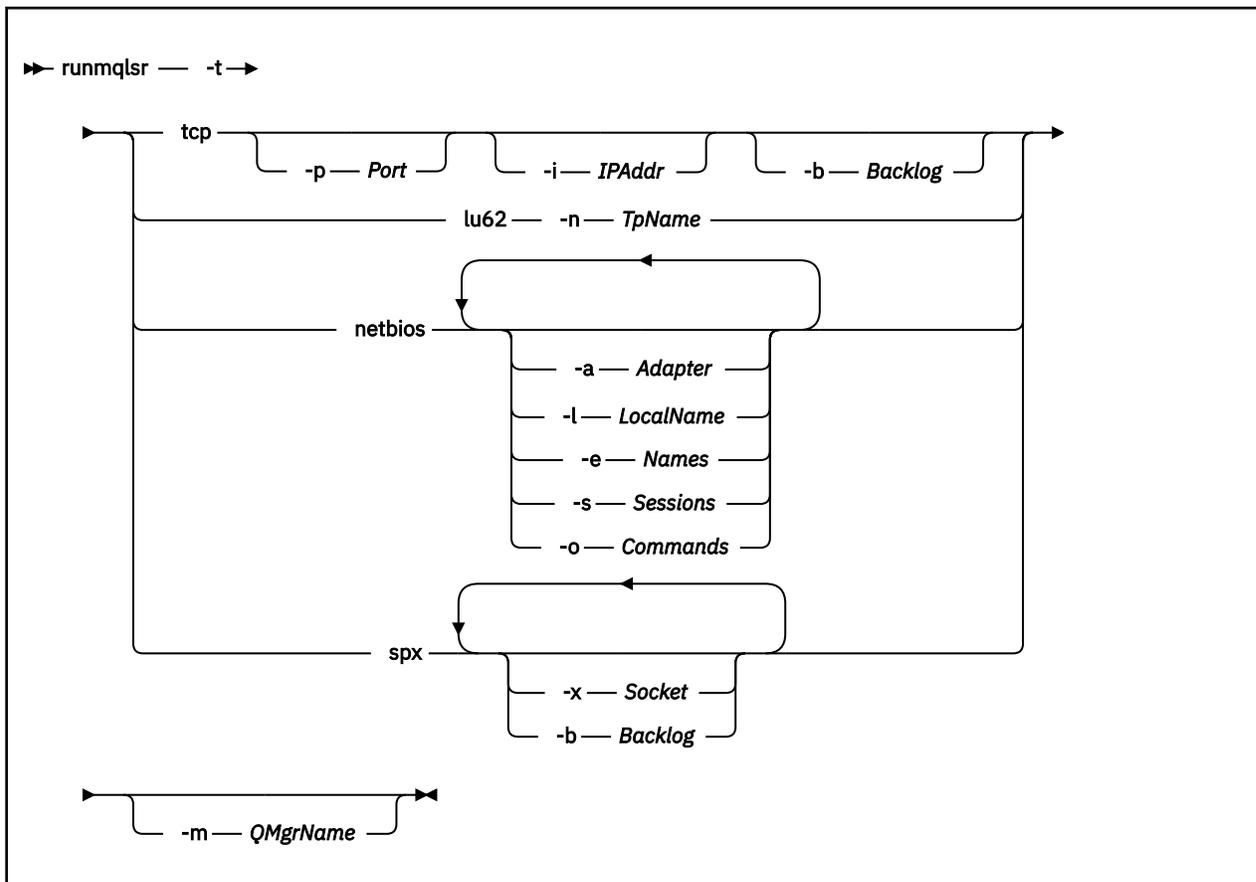
Eeguire un processo listener per ascoltare le richieste remote su vari protocolli di comunicazione.

### Finalità

Utilizzare il comando **runmqsr** per avviare un processo listener.

Questo comando viene eseguito in modo sincrono e attende il completamento del processo listener prima di tornare al chiamante.

### Syntax



### Parametri obbligatori

**-t**

Il protocollo di trasmissione da utilizzare:

Tabella 89. Valori del protocollo di trasmissione.	
Intestazione	Intestazione
tcp	TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol)
lu62	 SNA LU 6.2 (solo Windows)

Tabella 89. Valori del protocollo di trasmissione. (Continua)

Intestazione	Intestazione
NETBIOS	Windows NetBIOS (solo Windows )
SPX	Windows SPX (solo Windows )

## Parametri facoltativi

### -p **Porta**

Il numero porta per TCP/IP. Questo indicatore è valido solo per TCP. Se si omette il numero di porta, questo viene preso dalle informazioni di configurazione del gestore code o dai valori predefiniti nel programma. Il valore predefinito è 1414. Non deve superare 65535.

### -i **indirizzoIP**

L'indirizzo IP per il listener, specificato in uno dei seguenti formati:

- decimale puntata IPv4
- notazione esadecimale IPv6
- Formato alfanumerico

Questo indicatore è valido solo per TCP/IP.

Sui sistemi che supportano sia IPv4 che IPv6 , è possibile suddividere il traffico eseguendo due listener separati. Uno in ascolto su tutti gli indirizzi IPv4 e uno su tutti gli indirizzi di IPv6 . Se si omette questo parametro, il listener sarà in ascolto su tutti gli indirizzi IPv4 e IPv6 configurati.

### -n **TpName**

Il nome del programma di transazione LU 6.2 . Questo indicatore è valido solo per il protocollo di trasmissione LU 6.2 . Se si omette il nome, questo viene ricavato dalle informazioni di configurazione del gestore code.

### -a **Adattatore**

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa. Per impostazione predefinita il listener utilizza l'adattatore 0.

### -l **LocalName**

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener. Il valore predefinito viene specificato nelle informazioni di configurazione del gestore code.

### -e **Nomi**

Il numero di nomi che il listener può utilizzare. Il valore predefinito è indicato nelle informazioni di configurazione del gestore code.

### -s **Sessioni**

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare. Il valore predefinito è indicato nelle informazioni di configurazione del gestore code.

### -o **Comandi**

Il numero di comandi che il listener può utilizzare. Il valore predefinito è indicato nelle informazioni di configurazione del gestore code.

### -x **Socket**

Il socket SPX su cui è in ascolto SPX. Il valore predefinito è esadecimale 5E86.

### -m **QMgrName**

Il nome del gestore code. Per impostazione predefinita, il comando opera sul gestore code predefinito.

### -b **Backlog**

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener. Consultare [TCP, LU62, NETBIOS e SPX](#) per un elenco di valori predefiniti e ulteriori informazioni.

## Codici di ritorno

Tabella 90. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
4	Comando completato dopo essere stato terminato dal comando <b>endmq1sr</b>
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione: il processo AMQMSRVN non è stato avviato.

### Esempi

Il seguente comando esegue un listener sul gestore code predefinito utilizzando il protocollo NetBIOS . Il listener può utilizzare un massimo di cinque nomi, cinque comandi e cinque sessioni. Queste risorse devono essere entro i limiti impostati nelle informazioni di configurazione del gestore code.

```
runmq1sr -t netbios -e 5 -s 5 -o 5
```

### Riferimenti correlati

[“Comandi listener” a pagina 15](#)

Una tabella di comandi listener, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

## Multi **runmqras** (raccoliere informazioni sulla risoluzione dei problemi IBM MQ )

Utilizzare il comando **runmqras** per raccogliere le informazioni sulla risoluzione dei problemi di IBM MQ (datiMustGather) in un unico archivio, ad esempio per inoltrare al supporto IBM .

### Finalità

Il comando **runmqras** viene utilizzato per raccogliere le informazioni sulla risoluzione dei problemi da una macchina in un singolo archivio. È possibile utilizzare questo comando per raccogliere informazioni su un'applicazione o su un errore IBM MQ , possibilmente per l'inoltro a IBM quando si riporta un problema.

**V 9.1.0** Il comando **runmqras** richiede un JRE ( Java runtime environment ) Java 7o successivo per essere eseguito. Se il componente IBM MQ JRE (su Linux) o la funzione (su Windows) non è installato, **runmqras** ricerca nel percorso di sistema un JRE alternativo e tenta di utilizzarlo.

**V 9.1.0** Se non è stata trovata alcuna alternativa, viene emesso il messaggio di errore AMQ8599 . In questo caso:

1. Installare il componente JRE IBM MQ o installare un JRE Java 7 alternativo
2. Aggiungere il JRE al percorso di sistema
3. Eseguire nuovamente il comando

Per impostazione predefinita, **runmqras** raccoglie informazioni quali:

- File FDC IBM MQ
- Log degli errori (da tutti i gestori code e da tutti i log degli errori IBM MQ a livello di macchina)
- Versione del prodotto, informazioni sullo stato e output da vari altri comandi del sistema operativo.

Ad esempio, il comando **runmqras** non raccoglie le informazioni utente contenute nei messaggi sulle code.

L'esecuzione senza richiedere ulteriori sezioni è intesa come punto di partenza per la diagnosi generale dei problemi; tuttavia, è possibile richiedere ulteriori *sezioni* tramite la riga comandi.

Queste *sezioni* aggiuntive raccolgono informazioni più dettagliate, a seconda del tipo di problema diagnosticato. Se le sezioni non predefinite sono richieste dal personale di supporto IBM , lo comunicheranno all'utente.

Il comando **runmqras** può essere eseguito con qualsiasi ID utente, ma il comando raccoglie solo le informazioni che l'ID utente può raccogliere manualmente. In generale, quando si esegue il debug di problemi IBM MQ , eseguire il comando in:

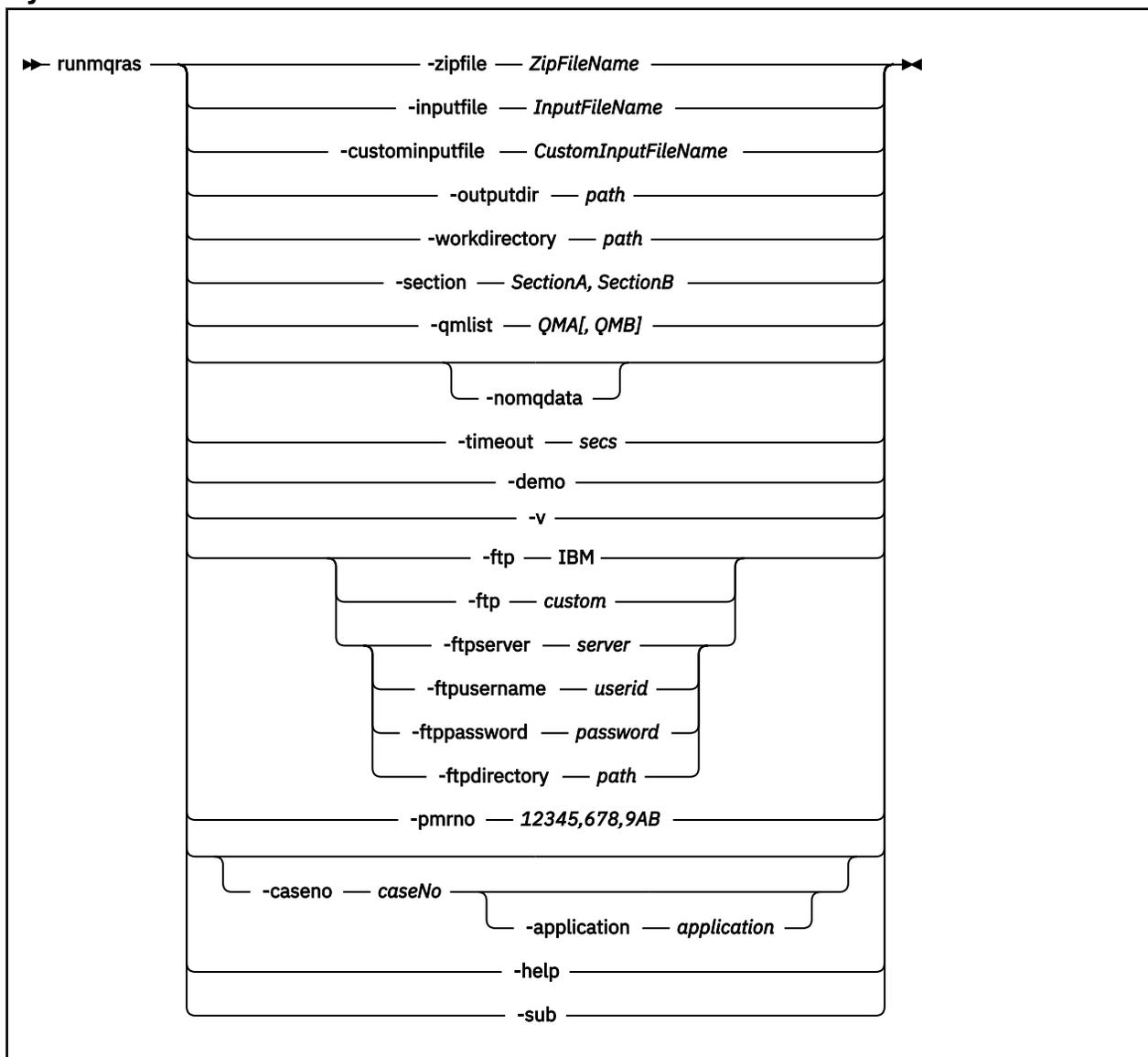
- **UNIX** L'ID utente mqm
- **Windows** Un ID utente nel gruppo mqm .

per consentire al comando di raccogliere i file del gestore code e gli output dei comandi.

**Solaris** **Linux** **AIX** Il comando **runmqras** , per impostazione predefinita, richiama le informazioni sulla variabile di ambiente. Si applica a Linux, Solaris, e AIX.

**Multi** Il comando **runmqras** richiama un elenco di directory di dati del gestore code per impostazione predefinita. Ciò si applica a Multiplatforms. La directory userdata sotto la directory data viene esclusa.

## Syntax



### Parole chiave e parametri

Tutti i parametri sono obbligatori a meno che la descrizione non indichi che sono facoltativi.

In ogni caso, *QMgrName* è il nome del gestore code a cui si applica il comando.

#### **-inputfile** *InputFileName*

Nome completo del file di input XML

#### **-custominputfile** *CustomInputFileName*

Nome completo di un file di input XML aggiuntivo

#### **-zipfile** *ZipFileNome*

Fornire il nome file dell'archivio risultante.

**runmqras** accoda il nome host al nome del file di archivio. Ad esempio, se si immette il seguente comando:

```
runmqras -zipFile diagnostics.zip
```

il file di archiviazione risultante è denominato `diagnostics-hostname.zip`.

Per impostazione predefinita, il nome del file di archivio è `runmqras-hostname.zip` dove *hostname* è il nome host che **runmqras** accoda al nome file.

#### **-outputdir percorso**

La directory in cui si trova il file di output risultante.

Per impostazione predefinita, la directory di output è uguale alla directory di lavoro.

#### **-workdirectory percorso**

La directory utilizzata per la memorizzazione dell'output dei comandi eseguiti durante l'elaborazione dello strumento. Se fornita, questa directory non deve esistere, nel qual caso viene creata o deve essere vuota.

Se non si fornisce il percorso, viene utilizzata una directory il cui nome inizia con **runmqras** e il cui suffisso è la data e l'ora:

-  Su UNIX, la directory è in `/tmp`.
-  Su Windows, la directory è in `%temp%`.

#### **-section SectionA,SectionB**

Le sezioni facoltative su cui raccogliere informazioni più specifiche. È necessario utilizzare una virgola come carattere di separazione tra le sezioni, senza spazi. Ad esempio:

```
runmqras -qmlist ESBSTGAPPQMVH2 -section defs,trace,cluster -caseno TEST123
```

Per impostazione predefinita, viene raccolta una sezione generica della documentazione, mentre è possibile raccogliere informazioni più specifiche per un determinato tipo di problema; ad esempio, un nome sezione di *traccia* raccoglie tutto il contenuto della directory di traccia.

È possibile evitare le raccolte predefinite fornendo un nome sezione *nodefault*.

Il supporto IBM generalmente fornisce le sezioni da utilizzare. Le sezioni disponibili di esempio sono:

#### **tutti**

Raccoglie tutte le informazioni possibili, inclusi tutti i file di traccia e la diagnostica per diversi tipi di problemi. È necessario utilizzare questa opzione solo in determinate circostanze e questa opzione non è destinata all'uso generale.

#### **valore predefinito**

Log IBM MQ, file FDC, configurazione di base e stato.

**Nota:** Sempre raccolti a meno che non si utilizzi il nome sezione **nodefault**. Alcune informazioni sull'ambiente corrente (salvate in `env.stdout` su Linux, UNIX e IBM e in `set.stdout` su Windows) e i limiti utente correnti (salvati in `mqconfig.stdout` su Linux e UNIX) potrebbero essere modificati dal comando **runmqras**. Se necessario, eseguire i comandi **env, seto mqconfig** manualmente nel proprio ambiente per verificare i valori effettivi.

Su IBM MQ Appliance, tutti i file diversi dai file di traccia del gestore code presenti nel file system `mqtrace`: vengono ora catturati nella sezione *default*.

**Nota:** È necessario continuare a specificare la sezione *traccia* se è necessario ottenere i file di traccia del gestore code presenti nel sistema di file `mqtrace`: .

Ulteriori comandi per catturare l'output `pkginfo` sui sistemi Solaris sono stati aggiunti alla sezione *default*.

#### **nodefault**

Evita che si verifichino le raccolte predefinite, ma vengono comunque raccolte altre sezioni esplicitamente richieste.

#### **traccia**

Raccoglie tutte le informazioni del file di traccia più le informazioni predefinite.

**Nota:** Non abilita la traccia.

**defs**

Raccoglie le definizioni del gestore code e le informazioni sullo stato.

**cluster**

Raccoglie informazioni sulla configurazione del cluster e sulla coda.

**dap**

Raccoglie le informazioni di transazione e persistenza.

**kernel**

Raccoglie informazioni sul kernel del gestore code.

**programma di registrazione**

Raccoglie le informazioni di registrazione di ripristino.

**argomento**

Raccoglie le informazioni sulla struttura ad albero dell'argomento.

**QMGR**

Raccoglie tutti i file del gestore code: code, log e file di configurazione.

Linux

UNIX

**perdita**

Raccoglie le informazioni sull'utilizzo delle risorse del processo IBM MQ .

Questa sezione si applica a Linux, Solaris, e AIX.

**mft**

Cattura i dati ottenuti dal comando **fteRas** .

**Nota: -section mft** raccoglie solo le informazioni per la topologia del gestore code di coordinamento predefinito.

V 9.1.0

**mqweb**

Raccoglie i dati di configurazione e traccia per il server mqweb.

Per ulteriori informazioni, consultare [Nomi e descrizioni della sezione](#), nella technote IBM sull'utilizzo del comando IBM MQ **runmqras** per raccogliere i dati.

**-qmlist QMA[, QMB]**

Un elenco di nomi di gestore code su cui deve essere eseguito il comando **runmqras** .

Questo parametro non si applica a un prodotto client poiché non esistono gestori code da cui richiedere l'output diretto.

Fornendo un elenco separato da virgole, è possibile limitare l'iterazione tra i gestori code a un elenco specifico di gestori code. Per impostazione predefinita, l'iterazione dei comandi si trova su tutti i gestori code.

V 9.1.0.9

**-noqmdata**

Da IBM MQ 9.1.0 Fix Pack 9, l'impostazione **-noqmdata** acquisisce solo la diagnostica a livello di installazione, ignorando qualsiasi diagnostica specifica del gestore code.

I parametri **-qmlist** e **-noqmdata** non possono essere utilizzati insieme. Se vengono specificati entrambi i parametri, viene restituito il seguente errore:

Errore argomento: è possibile fornire al massimo -noqmdata o -qmlist

**-timeout secs**

Il timeout predefinito per fornire un singolo comando prima che il comando smetta di attendere il completamento.

Per impostazione predefinita, viene utilizzato un timeout di 10 secondi. Un valore pari a zero indica un'attesa indefinita.

**-demo**

Eseguire in modalità dimostrativa in cui non vengono elaborati comandi e non vengono raccolti file.

Eseguendo in modalità dimostrativa, è possibile visualizzare esattamente quali comandi sarebbero stati elaborati e quali file sarebbero stati raccolti. Il file di output `.zip` contiene un file `console.log`

che documenta esattamente ciò che sarebbe stato elaborato e raccolto, se il comando fosse stato eseguito normalmente.

**-v**

Estende la quantità di informazioni registrate nel file console.log , contenuto nel file di output .zip .

### **-ftp ibm|personalizzato**

Consente l'invio dell'archivio raccolto tramite FTP di base ad una destinazione remota.

Al termine dell'elaborazione, l'archivio risultante può essere inviato tramite FTP di base, direttamente in IBM o a un sito di propria scelta. Se si seleziona l'opzione `ibm` , l'FTP anonimo viene utilizzato per consegnare l'archivio nel server IBM ECuRep . Questo processo è identico all'inoltro manuale del file mediante FTP.

Notare che se si seleziona l'opzione `ibm` , è necessario fornire anche l'opzione `pmrno` e tutte le altre opzioni FTP\* vengono ignorate.

**V 9.1.0.9**

**Importante:** Da IBM MQ 9.1.0 Fix Pack 9, l'opzione **-ftp** IBM non è più disponibile. Se si seleziona questa opzione, viene generato il seguente messaggio:

L'opzione FTP IBM non funzionerà più poiché i server FTP IBM sono stati disabilitati

### **-ftpserver server**

Un nome server FTP a cui connettersi, quando viene utilizzata un'opzione personalizzata FTP .

### **-ftpusername idutente**

L'ID utente con cui accedere al server FTP, quando viene utilizzata l'opzione personalizzata FTP .

### **-ftppassword password**

La password con cui accedere al server FTP, quando viene utilizzata l'opzione personalizzata FTP .

### **-ftpdirectory percorso**

La directory sul server FTP in cui inserire il file .zip risultante, utilizzata quando viene utilizzata l'opzione personalizzata FTP .

### **-pmrno 12345,678,9AB**

Un numero PMR IBM valido (numero record problema) rispetto al quale associare la documentazione.

Utilizzare questa opzione per assicurarsi che l'output abbia come prefisso il proprio numero PMR, in modo che quando le informazioni vengono inviate a IBM, le informazioni vengono associate automaticamente a tale record del problema.

**Nota:** Se si desidera specificare un numero di caso Salesforce , utilizzare il parametro **-caseno** , non il parametro **-pmrno** .

Non è consentito fornire insieme i parametri **-caseno** e **-pmrno** .

**V 9.1.1** **V 9.1.0.1** **-caseno caseNo**

Un numero di caso Salesforce valido.

Utilizzare questa opzione per assicurarsi che l'output abbia come prefisso il numero del caso, in modo che quando le informazioni vengono inviate a IBM, le informazioni vengono automaticamente associate a quel numero del caso.

**Nota:** Se si vuole specificare un numero PMR, utilizzare il parametro **-pmrno** , non il parametro **-caseno** .

Non è consentito fornire insieme i parametri **-caseno** e **-pmrno** .

**V 9.1.2** **-application applicazione**

Raccoglie informazioni sulle applicazioni valide.

### **-help**

Fornire una guida semplice.

## -secondario

Mostra le parole chiave che verranno sostituite nell'xml.

## Esempi

Questo comando raccoglie la documentazione predefinita dall'installazione di IBM MQ e tutti i gestori code su una macchina:

```
runmqras
```

Questo comando raccoglie la documentazione predefinita dall'installazione di IBM MQ su una macchina in un file di output con un nome che inizia con il numero di caso appropriato:

```
runmqras -caseno TS123456789
```

Questo comando raccoglie la documentazione predefinita da una macchina, più tutti i file di traccia, le definizioni del gestore code e lo stato per tutti i gestori code sulla macchina:

```
runmqras -section trace,defs
```

Per ulteriori esempi su come utilizzare **runmqras**, consultare [Raccolta automatica delle informazioni per la risoluzione dei problemi con runmqras](#).

## Codici di ritorno

Un codice di ritorno diverso da zero indica un malfunzionamento.

## Attività correlate

[Raccolta automatica delle informazioni per la risoluzione dei problemi con runmqras](#)

## Informazioni correlate

[Invio di informazioni sulla risoluzione dei problemi a IBM](#)

## runmqsc (esecuzione comandi MQSC)

Eeguire i comandi IBM MQ su un gestore code.

## Finalità

Utilizzare il comando **runmqsc** per immettere comandi MQSC per un gestore code. I comandi MQSC consentono di eseguire attività di gestione. Ad esempio, è possibile definire, modificare o eliminare un oggetto coda locale. I comandi MQSC e la relativa sintassi sono descritti in [“Comandi MQSC” a pagina 231](#).

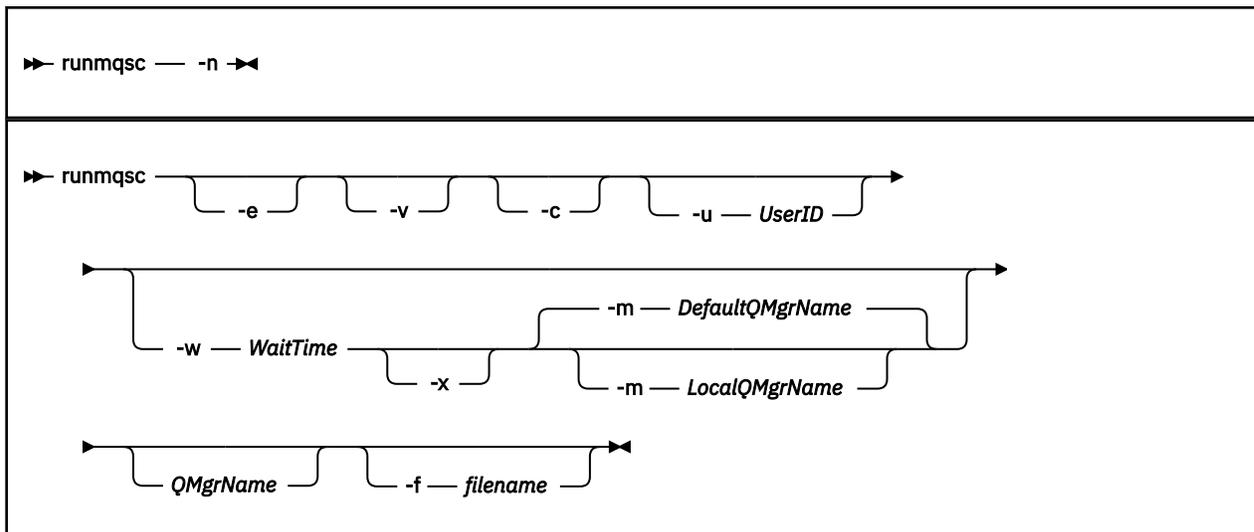
È necessario utilizzare il comando **runmqsc** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile individuare a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmqr -o installation`.

Per arrestare il comando **runmqsc**, utilizzare il comando **end**. È anche possibile utilizzare il comando **exit** o **quit**.

È possibile rendere più semplice vedere che ci si trova in un ambiente MQSC e visualizzare alcuni dettagli dell'ambiente corrente impostando un prompt a propria scelta utilizzando la variabile di ambiente MQPROMPT. Per ulteriori informazioni, consultare [Impostazione del prompt dei comandi MQSC](#).

## Syntax

You can use the **-n** parameter on its own, or you can use a number of other parameters in combination:



## Descrizione

È possibile avviare il comando **runmqsc** in due modi:

### Verifica comando

Verificare i comandi MQSC ma non eseguirli. Viene generato un report di output che indica l'esito positivo o negativo di ciascun comando. Questa modalità è disponibile solo su un gestore code locale.

### Esegui comando direttamente

Inviare comandi MQSC direttamente a un gestore code locale.

### Esegui comando indirettamente

Eeguire i comandi MQSC su un gestore code remoto. Questi comandi vengono inseriti nella coda comandi di un gestore code remoto ed eseguiti nell'ordine in cui sono stati accodati. I report dei comandi vengono restituiti al gestore code locale.

Il comando **runmqsc** prende l'input da `stdin`. Quando i comandi vengono elaborati, i risultati e un riepilogo vengono inseriti in un prospetto inviato a `stdout`.

Prendendo `stdin` dalla tastiera, è possibile immettere i comandi MQSC in modo interattivo.

In alternativa, è possibile reindirizzare `stdin` da un file di testo. Reindirizzando l'input da un file, è possibile eseguire una sequenza di comandi utilizzati di frequente contenuti nel file. È anche possibile reindirizzare il report di output a un file.

**Nota:** Se si esegue **runmqsc** in modalità client reindirizzando `stdin` da un file di testo, IBM MQ si aspetta che la prima riga del file di input sia una password.

## Parametri facoltativi

### -c

Modifica il comando di **runmqsc** per connettersi a un gestore code utilizzando una connessione client. Le definizioni del canale client utilizzate per la connessione al gestore code si trovano utilizzando le seguenti variabili di ambiente in ordine di precedenza: **MQSERVER**, **MQCHLLIB** e **MQCHLTAB**.

Questa opzione richiede l'installazione del client. Se non è installato, viene emesso un messaggio di errore che riporta le librerie client mancanti.

### -e

Impedisce la copia del testo di origine per i comandi MQSC in un report. Questo parametro è utile quando si immettono i comandi in modo interattivo.

### **-m LocalQMgrNome**

Il gestore code locale che si desidera utilizzare per inviare comandi al gestore code remoto. Se si omette questo parametro, il gestore code predefinito locale viene utilizzato per inoltrare i comandi al gestore code remoto. È necessario specificare anche il parametro **-w**.

### **-n**

Modifica il comando **runmqsc** per non connettersi a un gestore code. Se questo parametro viene specificato, tutti gli altri parametri di comando devono essere omessi, altrimenti viene emesso un messaggio di errore.

Questa opzione richiede l'installazione delle librerie client. Se non sono installati, viene emesso un messaggio di errore.

I comandi MQSC immessi in questa modalità sono limitati alla gestione del file di definizione del canale locale, che si trova tramite le variabili di ambiente **MQCHLLIB** e **MQCHLTAB** o i valori predefiniti, se non sono definiti.

**Nota:** Se si aggiungono nuove voci al file di definizione del canale locale o si modificano le voci esistenti, queste modifiche non vengono riportate all'interno del gestore code. Il gestore code non legge il contenuto del file di definizione del canale locale. Il file CCDT è un file di sola scrittura dalla prospettiva del gestore code. Il gestore code non legge il contenuto del file CCDT.

Vengono riconosciuti solo i seguenti comandi MQSC:

**ALTER, DEFINE, DELETE, DISPLAY AUTHINFO** (Solo di tipo CRLLDAP o OCSP)

**ALTER, DEFINE, DELETE, DISPLAY CHANNEL** (solo di tipo CLNTCONN)

Per i comandi di gestione AUTHINFO, i nomi delle definizioni AUTHINFO esistenti vengono associati e indirizzati utilizzando i nomi CRLLDAP $n$  o OCSP  $n$  (in base al tipo), dove  $n$  è l'ordinamento numerico in cui vengono visualizzati nel file di definizione del canale. Le nuove definizioni AUTHINFO vengono aggiunte alla tabella del canale client in ordine. Ad esempio, vengono emessi i seguenti comandi:

```
DEFINE AUTHINFO(XYZ) AUTHTYPE(CRLLDAP) CONNAME('xyz')
DEFINE AUTHINFO(ABC) AUTHTYPE(CRLLDAP) CONNAME('abc')
```

Ciò fa sì che il server LDAP 'xyz' venga controllato per un CRL per primo, se tale server CRL non è disponibile, viene controllato il server 'abc'.

L'utilizzo del comando **DISPLAY AUTHINFO(\*) CONNAME** mostra quanto segue:

```
AMQ8566: Display authentication information details.
AUTHINFO(CRLLDAP1)
AUTHTYPE(CRLLDAP)          CONNAME(xyz)
AMQ8566: Display authentication information details.
AUTHINFO(CRLLDAP2)
AUTHTYPE(CRLLDAP)          CONNAME(abc)
```

**Nota:** La modalità client supporta solo l'inserimento di nuove voci alla fine della tabella del canale client. Se si desidera modificare l'ordine di precedenza dei server LDAP CRL, è necessario rimuovere gli oggetti esistenti dall'elenco e reinserirli nell'ordine corretto alla fine.

### **-u UserID**

Se si utilizza il parametro **-u** per specificare un ID utente, viene richiesta una password corrispondente.

Se il record CONNAUTH AUTHINFO è stato configurato con CHCKLOCL (REQUIRED) o CHCKLOCL (REQDADM), è necessario utilizzare il parametro **-u** altrimenti non sarà possibile gestire il gestore code con **runmqsc**.

Se si specifica questo parametro e si reindirizza **stdin**, non verrà visualizzato un prompt e la prima riga di input reindirizzato dovrebbe contenere la parola d'ordine.

## **-v**

Verifica i comandi specificati senza eseguire le azioni. Questa modalità è disponibile solo localmente. I parametri **-w** e **-x** vengono ignorati se vengono specificati contemporaneamente a **-v**.

**Importante:** L'indicatore **-v** controlla solo la sintassi del comando. L'impostazione dell'indicatore non verifica se gli oggetti menzionati nel comando esistono effettivamente.

Ad esempio, se la coda Q1 non esiste nel gestore code, il seguente comando è sintatticamente corretto e non genera alcun errore di sintassi: `runmqsc -v Qmgr display ql(Q1)`.

Tuttavia, se si omette l'indicatore **-v**, si riceve il messaggio di errore AMQ8147.

## **-w WaitTime**

Eseguire i comandi MQSC su un altro gestore code. È necessario che il canale richiesto e le code di trasmissione siano impostati per questo. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione dei gestori code per l'amministrazione remota](#).

Questo parametro viene ignorato se viene specificato il parametro **-v**.

### **WaitTime**

Il tempo, in secondi, che **runmqsc** attende per le risposte. Tutte le risposte ricevute dopo questa operazione vengono eliminate, ma i comandi MQSC vengono ancora eseguiti. Specificare un'ora compresa tra 1 e 999999.

Ciascun comando viene inviato come Escape PCF alla coda comandi (SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE) del gestore code di destinazione.

Le risposte vengono ricevute sulla coda SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE e il risultato viene aggiunto al report. Può essere definita come una coda locale o una coda modello.

## **-x**

Il gestore code di destinazione è in esecuzione in z/OS. Questo parametro si applica solo in modalità indiretta. È necessario specificare anche il parametro **-w**. In modalità indiretta, i comandi MQSC vengono scritti in un formato adatto per la coda comandi IBM MQ for z/OS.

## **QMGrName**

Il nome del gestore code di destinazione su cui eseguire i comandi MQSC. Se non viene specificato, viene utilizzato il gestore code predefinito.

  **-f nomefile**

Leggere l'input da elaborare dal nome file fornito anziché dall'input standard.

## **Codici di ritorno**

Tabella 91. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
00	File di comandi MQSC elaborato correttamente
10	File di comandi MQSC elaborato con errori; il prospetto contiene le cause dell'esito negativo dei comandi
20	Errore; file di comandi MQSC non eseguito

## **Esempi**

1. Immettere questo comando da un prompt dei comandi:

```
runmqsc
```

Ora è possibile immettere comandi MQSC direttamente dal prompt dei comandi. Non è stato specificato alcun nome gestore code, quindi i comandi MQSC vengono elaborati sul gestore code predefinito.

2. Utilizzare uno di questi comandi, come appropriato nel proprio ambiente, per specificare che i comandi MQSC devono essere verificati solo:

```
runmqsc -v BANK < "/u/users/commfile.in"
runmqsc -v BANK < "c:\users\commfile.in"
```

Il nome del gestore code è BANK. Il comando verifica i comandi MQSC nel file `commfile.in` e visualizza l'output nella finestra corrente.

3. Questi comandi eseguono il file di comando MQSC `mqscfile.in` sul gestore code predefinito.

```
runmqsc < "/var/mqm/mqsc/mqscfile.in" > "/var/mqm/mqsc/mqscfile.out"
runmqsc < "C:\Program Files\IBM\MQ\mqsc\mqscfile.in" >
"C:\Program Files\IBM\MQ\mqsc\mqscfile.out"
```

In questo esempio, l'emissione viene indirizzata al file `mqscfile.out`.

4. Questo comando inoltra i comandi al gestore code QMREMOTE utilizzando QMLOCAL per inoltrare i comandi.

```
runmqsc -w 30 -m QMLOCAL QMREMOTE
```

### Concetti correlati

[Gestione mediante comandi MQSC](#)

### Attività correlate

 [Backup della configurazione del gestore code](#)

 [Ripristino della configurazione del gestore code](#)

### Riferimenti correlati

[“dmpmqcfcfg \(configurazione gestore code dump\)” a pagina 56](#)

Utilizzare il comando **dmpmqcfcfg** per eseguire il dump della configurazione di un gestore code IBM MQ.

Linux

V 9.1.0

## runmqsfb (eseguire IBM MQ Bridge to Salesforce)

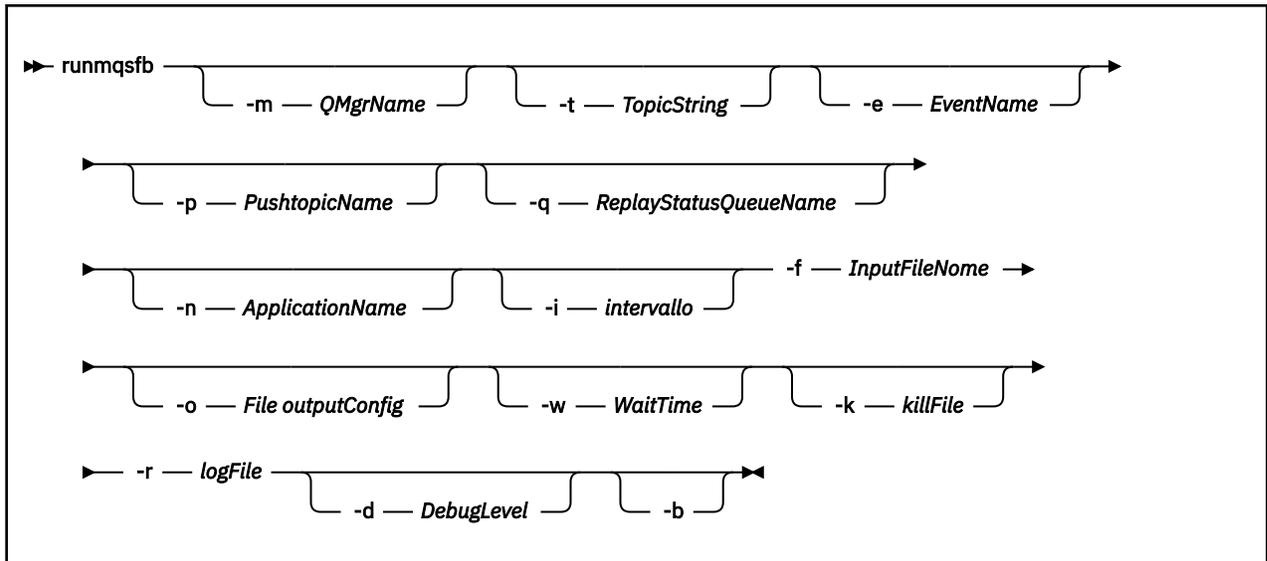
Configurare ed eseguire IBM MQ Bridge to Salesforce.

**Nota:** Il IBM MQ Bridge to Salesforce è obsoleto in tutte le release del 22 novembre 2022 (vedi [Lettera di annuncio USA 222 - 431](#)).

- [“Sintassi” a pagina 170](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 171](#)
- [“Parametri della riga di comando” a pagina 171](#)
- [parametri di configurazione](#)
- [Esempi](#)

### Sintassi

Il diagramma mostra la sintassi per l'utilizzo del comando **runmqsfb** come descritto nella nota [“1” a pagina 171](#).



## Note d'utilizzo

1. È possibile eseguire il comando **runmqsfb** per avviare IBM MQ Bridge to Salesforce e connettersi a Salesforce e IBM MQ. Quando vengono effettuate le connessioni, il bridge riceve gli eventi generati da Salesforce e li pubblica in una IBM MQ rete oppure crea messaggi di evento per gli eventi della piattaforma Salesforce.

```
runmqsfb -f configFile -r logFile -m QMgrName -t TopicString -e EventName -p PushtopicName
-d debugLevel -i interval -w WaitTime -k killFile
```

Quando si utilizza il comando per l'elaborazione di runtime, i parametri richiesti sono **-f**, con il nome del file di configurazione precedentemente creato e **-r** con il nome del file di log. Quando gli altri parametri del comando vengono forniti anche sulla riga comandi, sovrascrivono i valori nel file di configurazione. L'opzione consente la creazione di una configurazione predefinita principale e fornisce un modo semplice per gestire variazioni minori come il nome del gestore code.

2. È anche possibile utilizzare il comando **runmqsfb** per creare un file di configurazione utilizzato per definire i parametri necessari per connettersi a Salesforce e IBM MQ.

Quando si crea il file di configurazione, i parametri **-f** e **-b** sono facoltativi, il file di configurazione di input è incluso nella directory degli esempi per IBM MQ Bridge to Salesforce, `/opt/mqm/mqsf/samp`.

```
runmqsfb [-b][-f inputConfigFile] -o outputConfigFile
```

Quando si esegue il comando in questo modo, viene richiesto di immettere i valori per ogni parametro di configurazione. Per mantenere un valore esistente premere `Enter`. Per rimuovere un valore esistente premere `Space`, quindi `Enter`. Per ulteriori informazioni, consultare ["Parametri di configurazione"](#) a pagina 173.

## Parametri della riga di comando

### **-m QMgrName o ConnFactoryNome**

Nome gestore code o factory di connessione.

### **-r logFile**

Obbligatorio. Ubicazione e nome del file di log per le informazioni di traccia. È possibile specificare il percorso e il nome del file di log nel file di configurazione o sulla riga comandi.

### **-t TopicString**

Root dell'argomento IBM MQ.

### **-e EventName**

Nome evento piattaforma Salesforce (può essere ripetuto). È possibile specificare più voci **-e** sulla riga comandi, una per ciascun tipo di evento di cui il bridge è in attesa. È necessario fornire la parte di base del nome evento. Il bridge aggiunge automaticamente i prefissi `"/event"` o `"/topic"` quando si connette a Salesforce. Più parametri **-e** possono essere separati da virgole.

### **-p PushtopicName**

Salesforce push nome argomento (può essere ripetuto). È possibile specificare più voci **-p** sulla riga comandi, una per ciascun tipo di argomento che il bridge ascolta. È necessario fornire la parte di base del nome argomento. Il bridge aggiunge automaticamente i prefissi `"/event"` o `"/topic"` quando si connette a Salesforce. Più parametri **-p** possono essere separati da virgole.

### **-i intervallo**

Intervallo di controllo. Immettere 0 per disabilitare il controllo.

### **-f FileinputConfig**

configuration file. Il parametro **-f** è richiesto quando si sta eseguendo il comando **runmqsf** per avviare IBM MQ Bridge to Salesforce, come descritto nella nota sull'utilizzo "1" a pagina 171. È possibile, facoltativamente, utilizzare il parametro **-f** per riutilizzare alcuni dei valori da un *File inputConfig* esistente, come descritto nella nota di utilizzo "2" a pagina 171, e immettere anche alcuni dei nuovi valori. Se non si specifica il parametro **-f** durante la creazione del file di configurazione, tutti i valori per i parametri richiesti sono vuoti.

#### **V 9.1.2 -n ApplicationInstanceName**

Se si dispone di più istanze del bridge sullo stesso gestore code, questa opzione fornisce un modo per distinguere ciascuna istanza nel controllo. Questo identificativo viene aggiunto all'argomento \$SYS come parte del nome applicazione, in modo che i monitoraggi come **amqsrua** possano ottenere strutture ad albero di metadati separate.

Se questa opzione non è vuota, l'argomento root dei metadati aggiunge "\_" insieme al valore selezionato al nome dell'applicazione. Ad esempio, l'impostazione su "2" risulta in pubblicazioni basate su

```
$SYS/Application/runmqsfb_2/INFO/QMGR/<qmgr>/Monitor/METADATA
```

**Nota:** Non esiste alcuna coordinazione tra le istanze bridge in esecuzione, quindi è possibile avere due istanze con lo stesso identificativo. L'unica confusione che ciò provoca è nelle statistiche di monitoraggio.

#### **V 9.1.2 -q ReplyStatusQueueName**

Il valore predefinito è SYSTEM.SALESFORCE.SYNCQ.

Se si desidera avere più bridge che accedono allo stesso gestore code e che dispongono di messaggi in entrata da Salesforce, è necessario disporre di impostazioni della coda di sincronizzazione separate per ciascuno.

Se un'istanza bridge non è sottoscritta ad alcun argomento Salesforce, la coda di sincronizzazione non viene utilizzata affatto.

**Nota:** Si accede esclusivamente alla coda di sincronizzazione; in altre parole, il bridge non verrà avviato se un'altra istanza ha già la coda indicata aperta.

### **-o FileoutputConfig**

Nuovo file di configurazione. Quando si esegue il comando con il parametro **-o**, **runmqsf** carica i valori di configurazione esistenti dal file **-f** e richiede nuovi valori per ogni parametro di configurazione.

### **-k killFile**

Un file che fa uscire il bridge. Quando si esegue il comando con il parametro **-k** e si specifica un file, se il file esiste, il programma bridge viene chiuso. L'utilizzo di questo file è un modo alternativo per arrestare il programma quando non si desidera utilizzare il comando `Ctrl+C` o **kill**. Il file viene eliminato dal bridge all'avvio nel caso in cui esista. Se l'eliminazione non riesce, il bridge si interrompe ma monitora la ricreazione del file.

**-d debugLevel**

Livello di debug, 1o 2.

**1**

Vengono visualizzate informazioni di debug dettagliate.

**2**

Vengono visualizzate le informazioni di debug dettagliate.

**-w WaitTime**

Attendere prima di iniziare completamente.

**-b**

Utilizzare le variabili di ambiente per guidare la configurazione, invece di prompt interattivi. Ciò consente di impostare la configurazione in modo programmatico.

Le variabili di ambiente hanno il formato "runmqsfb\_<attribute>" dove <attribute> è il campo JSON nel file di configurazione generato. Ad esempio:

```
export runmqsfb_QueueManager=QM1
```

Le variabili di ambiente vengono unite alla configurazione specificata in *inputConfigurationFile* (opzione -f) per creare il file *outputConfiguration*.

Un modo per utilizzare questo metodo è quello di creare in modo interattivo un file di configurazione che contiene attributi comuni che devono essere utilizzati da tutte le istanze di IBM MQ Bridge to Salesforce quindi applicare le variabili di ambiente in modo programmatico solo per i pochi parametri univoci dell'istanza.

## Parametri di configurazione

Quando si esegue il comando **runmqsfb** per creare il file di configurazione, i parametri vengono utilizzati in quattro gruppi. Le parole d'ordine sono offuscate e non vengono visualizzate mentre si digita. Il file di configurazione generato è in formato JSON. È necessario utilizzare il comando **runmqsfb** per creare il file di configurazione. Non è possibile modificare le password e le informazioni del certificato di sicurezza direttamente nel file JSON.

**Connessione al gestore code**

Parametri relativi al gestore code IBM MQ .

**IBM MQ Gestore code o CF JNDI**

Obbligatorio.

**IBM MQ Argomento di base**

Obbligatorio. Tutti gli eventi vengono pubblicati utilizzando la root dell'argomento come prefisso per il nome evento Salesforce .

**IBM MQ Canale**

Uno spazio vuoto **channel** implica bind locali.

**IBM MQ CONNAME**

Utilizza il formato del nome della connessione standard "host (porta), host (porta)" per abilitare più destinazioni, ad esempio per i gestori code a più istanze. Uno spazio vuoto **conname** implica bind locali.

**IBM MQ Coda errori di pubblicazione**

Richiesto per la creazione di messaggi di evento della piattaforma. Coda di errori IBM MQ per l'elaborazione di messaggi di input errati. La coda predefinita *SYSTEM.SALESFORCE.ERRORQ* viene creato quando si esegue il comando script **mqsfbSyncQ.mqsc** che crea anche la coda di sincronizzazione richiesta sul gestore code.

**URL CCDT IBM MQ**

Se è richiesta una connessione TLS al gestore code, è necessario utilizzare una definizione JNDI o CCDT.

**Nome classe implementazione JNDI**

Il nome classe del fornitore JNDI. Il parametro "nome gestore code" fa riferimento al nome del factory di connessione quando si utilizza JNDI.

**URL provider JNDI**

L'endpoint del servizio JNDI.

**IBM MQ UserId****IBM MQ Password****Connessione a Salesforce**

Parametri relativi a Salesforce.

**ID utente Salesforce (obbligatorio)**

Obbligatorio. Accedi all'email per il tuo account Salesforce .

**Password Salesforce (obbligatoria)**

Obbligatorio. Password per l'account Salesforce .

**Token di sicurezza Salesforce (obbligatorio)**

Obbligatorio. Token di sicurezza che puoi generare dalla sezione **Controlli di sicurezza** del menu **Amministra** della pagina Salesforce **Force.com Home** .

**Endpoint di accesso**

Salesforce URL endpoint di collegamento, <https://login.salesforce.com>.

**Chiave consumer**

La chiave consumer che generi quando aggiungi il IBM MQ Bridge to Salesforce come un'applicazione collegata nel tuo account Salesforce . Per ulteriori informazioni, consultare il passo [5](#) in [Configurazione di IBM MQ Bridge to Salesforce](#)

**Segreto consumer**

Il segreto consumer generato insieme alla chiave consumer.

I valori segreto e chiave consumer OAuth sono facoltativi ma devono essere considerati per i sistemi di produzione.

**Archivi certificati per le connessioni TLS**

Parametri relativi agli archivi certificati per connessioni TLS.

**Keystore personale per i certificati TLS**

Obbligatorio. Il keystore che crei nel tuo account Salesforce . Per ulteriori informazioni, consultare il passo [3](#) in [Configurazione di IBM MQ Bridge to Salesforce](#).

**Password del keystore**

Obbligatorio. La password che si crea quando si esporta il keystore dal proprio account Salesforce .

**Archivio sicuro per i certificati del firmatario**

Obbligatorio. Se non si aggiunge l'archivio attendibile, viene utilizzato il keystore personale per i certificati TLS.

**Password archivio sicuro**

Obbligatorio. Se viene utilizzato il keystore personale per certificati TLS, questa è la parola d'ordine per il keystore per i certificati TLS.

**Utilizzare TLS per la connessione MQ**

Se stai utilizzando TLS per la tua connettività IBM MQ , puoi utilizzare lo stesso keystore che hai utilizzato per la connessione a Salesforce.

Per la connessione Salesforce , un truststore deve essere disponibile e contenere almeno i certificati del firmatario per convalidare il sistema Salesforce . Solo i protocolli TLS 1.1 e TLS 1.2 sono supportati per la connessione a Salesforce. Non è richiesto un certificato utente. Se non si fornisce un parametro truststore, il keystore viene utilizzato per entrambi i ruoli. I negozi possono essere gli stessi configurati per la connessione IBM MQ in CCDT o JNDI.

**Comportamento del programma bridge**

Parametri relativi al comportamento di IBM MQ Bridge to Salesforce.

**Inoltra nomi argomento**

È possibile fornire un nome argomento push alla volta e passare quindi al parametro successivo premendo enter.

**Nomi evento piattaforma**

È possibile fornire un nome evento della piattaforma alla volta e passare quindi al parametro successivo premendo enter.

**Frequenza di monitoraggio**

IBM MQ Frequenza di controllo.

**Almeno una volta la consegna**

QoS (Quality of service). Consegna almeno una volta o al massimo una volta.

**Sottoscrizione alle pubblicazioni IBM MQ per gli eventi della piattaforma**

Obbligatorio. L'opzione predefinita è *N*. È necessario immettere *Y* per abilitare la funzione bridge per la creazione di messaggi di evento per eventi della piattaforma Salesforce .

**Pubblica i dati di controllo con il payload**

Alla ripubblicazione, inviare un messaggio completo non solo all'oggetto.

**Ritardo prima di avviare l'elaborazione degli eventi**

Ritardo prima che il bridge inizi a elaborare gli eventi.

**File di log del runtime per la copia di stdout/stderr**

Percorso e nome del file di log per le informazioni di traccia.

**V 9.1.2 Identificativo univoco bridge**

Il valore predefinito non è un identificativo univoco bridge specificato.

Se si dispone di più istanze del bridge sullo stesso gestore code, questa opzione fornisce un modo per distinguere ciascuna istanza nel controllo. Questo identificativo viene aggiunto all'argomento \$SYS come parte del nome applicazione, in modo che i monitoraggi come **amqsrua** possano ottenere strutture ad albero di metadati separate.

Se questa opzione non è vuota, l'argomento root dei metadati aggiunge "\_" insieme al valore selezionato al nome dell'applicazione. Ad esempio, l'impostazione su "2" risulta in pubblicazioni basate su

```
$SYS/Application/runmqsfb_2/INFO/QMGR/<qmgr>/Monitor/METADATA
```

**Nota:** Non esiste alcuna coordinazione tra le istanze bridge in esecuzione, quindi è possibile avere due istanze con lo stesso identificativo. L'unica confusione che ciò provoca è nelle statistiche di monitoraggio.

**V 9.1.2 Considera argomento Salesforce sconosciuto come avvertenza**

L'opzione predefinita è *N*.

È necessario impostare questa opzione su *Y* per continuare con un'avvertenza, invece di uscire se un argomento di push o un evento non è noto a Salesforce durante la sottoscrizione.

Questa opzione può essere utile quando la creazione degli argomenti in Salesforce viene eseguita in modo indipendente e potrebbe non essere disponibile immediatamente. Ciò consente l'esecuzione del bridge per gli argomenti noti.

Il bridge deve ancora essere riavviato o forzato attraverso una sequenza di riconnessione, ad esempio, riavviando il gestore code, prima di tentare nuovamente la sottoscrizione all'argomento.

**V 9.1.2 Continua a riprovare dopo il numero massimo di tentativi di riconnessione**

L'opzione predefinita è *N*.

È necessario impostare questa opzione su *Y* per non uscire dopo il timer di tentativi finale. Invece, continua a riprovare all'ultimo intervallo per sempre.

**V 9.1.2 Consegna almeno una volta per le pubblicazioni IBM MQ ?**

Il valore può essere *Y* o *N* se il valore predefinito non è impostato. Il valore viene ereditato da un altro attributo QoS (quality of service).

Questo attributo determina se viene effettuata una sottoscrizione durevole o non durevole per le pubblicazioni IBM MQ . Esso separa la qualità del servizio esistente, ossia:

- Al massimo una volta per una sottoscrizione non durevole, oppure
- Almeno una volta per una sottoscrizione durevole

in attributi differenti per ogni direzione del flusso.

Ciò è utile per le situazioni in cui si desidera avere messaggi in entrata al massimo una volta da Salesforce, senza preoccuparsi di **ReplayId**, ma si desidera comunque inviare messaggi in uscita salvati da IBM MQ (almeno una volta) dopo un'interruzione.

Se non impostato, viene utilizzato il valore QoS (quality of service) esistente. Tenere presente che ciò si verifica se è stata eseguita la migrazione da una versione precedente senza aggiornare il file di configurazione, ovvero se si esegue il processo di configurazione.

#### **V 9.1.2 Coda stato di riesecuzione MQ**

Il valore predefinito è SYSTEM.SALESFORCE.SYNCQ.

Se si desidera avere più bridge che accedono allo stesso gestore code e che dispongono di messaggi in entrata da Salesforce, è necessario disporre di impostazioni della coda di sincronizzazione separate per ciascuno.

Se un'istanza bridge non è sottoscritta ad alcun argomento Salesforce , la coda di sincronizzazione non viene utilizzata affatto.

**Nota:** Si accede esclusivamente alla coda di sincronizzazione; in altre parole, il bridge non verrà avviato se un'altra istanza ha già la coda indicata aperta.

#### **V 9.1.2 Numero di file di log**

Il valore predefinito è 3.

Consente la rotazione dei file di log per la registrazione di output. Se il valore è maggiore di uno, il nome del file di log configurato viene utilizzato come base con ". 0", ". 1" e così via, accodato o inserito prima del tipo di file.

Se si utilizza il valore predefinito, non aggiungere un indice.

Tenere presente che la normale gestione di **stdout** e **stderr** non viene influenzata.

#### **V 9.1.2 Dimensione massima di ciascun file di log**

Il valore predefinito è 2097152 byte (2 MB).

Se si configura più di un file di log, questo avviene quando viene effettuato lo switch di log.

Se si configura un solo file di log, questo parametro viene ignorato.

**Push topic names** e **Platform event names** possono essere immessi singolarmente o come un elenco separato da virgole, nello stesso modo in cui vengono immessi i parametri **-p** e **-e** della riga comandi. **Startup wait interval** fornisce un'opzione per ritardare l'elaborazione iniziale degli eventi. Ad esempio, se il bridge e le applicazioni IBM MQ che lo utilizzano vengono eseguiti tutti come servizi, l'ordine in cui vengono avviati non può essere sequenziato. Pertanto, gli eventi potrebbero essere ripubblicati prima che le applicazioni siano preparate a riceverli. Quando si ritarda l'avvio del bridge, si dà alle applicazioni il momento di avviare e sottoscrivere gli eventi e gli argomenti push.

La configurazione viene letta solo all'avvio del processo bridge. Le modifiche alla configurazione richiedono un riavvio, ad esempio tramite le definizioni di servizio IBM MQ .

### **Esempi**

Il parametro **-f** è facoltativo quando si utilizza **runmqsfb** per creare il file di configurazione come descritto nella nota sull'utilizzo [“2”](#) a pagina 171.

```
runmqsfb -f inputConfigFile -o outputConfigFile
```

In questo esempio, viene creato il file *outputConfig* :

```
runmqsfb -o outputConfigFile
```

Il parametro **-f** è obbligatorio quando si utilizza il comando **runmqsfb** per eseguire IBM MQ Bridge to Salesforce, come descritto nella nota sull'utilizzo “1” a pagina 171.

```
runmqsfb -f inputConfigFile -r logFile
```

### Attività correlate

[Configurazione di IBM MQ per l'utilizzo con gli argomenti di push Salesforce e gli eventi della piattaforma](#)

[Traccia di IBM MQ Bridge to Salesforce](#)

[Monitoraggio di IBM MQ Bridge to Salesforce](#)

## runmqtmc (avvio controllo trigger client)

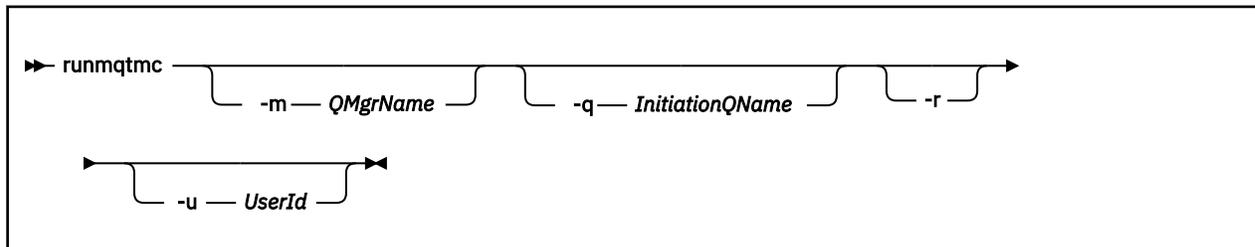
Avviare il controllo trigger su un client.

### Finalità

Utilizzare il comando **runmqtmc** per avviare un controllo trigger per un client. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei controlli dei trigger, consultare [Controlli dei trigger](#).

Quando un controllo trigger viene avviato, controlla continuamente la coda di iniziazione specificata. Il controllo dei trigger non si arresta fino a quando il gestore code non termina, consultare “[endmqm \(fine gestore code\)](#)” a pagina 113. Mentre il controllo trigger del client è in esecuzione, mantiene aperta la coda dei messaggi non recapitabili.

### Syntax



### Parametri facoltativi

#### **-m QMGrName**

Il nome del gestore code su cui opera il monitor dei trigger del client, per impostazione predefinita il gestore code predefinito.

#### **-q InitiationQName**

Il nome della coda di iniziazione da elaborare, per impostazione predefinita SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE.

#### **-r**

Specifica che il controllo trigger del client si riconnette automaticamente.

#### **-u UserId**

L'ID dell'utente autorizzato a ottenere il messaggio attivato.

Notare che l'utilizzo di questa opzione non influisce sull'autorizzazione del programma attivato, che potrebbe avere le proprie opzioni di autenticazione.

**Nota:** Quando il comando **runmqtmc** effettua una connessione client standard, è possibile inviare un ID utente e una parola d'ordine e codificarli, utilizzando l'uscita di sicurezza [mqccred](#).

## Codici di ritorno

Per IBM MQ 9.1.3 e precedenti e per LTS, il valore di 0 non è utilizzato e il valore è riservato. Il controllo dei trigger è progettato per essere eseguito continuamente e quindi non per terminare.

Tabella 92. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	<b>V 9.1.4</b> Da IBM MQ 9.1.4, il controllo dei trigger del client è stato interrotto perché il gestore code è in fase di chiusura o perché il canale è arrestato.
10	Controllo trigger interrotto da un errore.
20	Errore; controllo trigger client non eseguito.

### Esempi

Per esempi di utilizzo di questo comando, consultare [Programmi di esempio Triggering](#).

## runmqtrm (avvio controllo trigger)

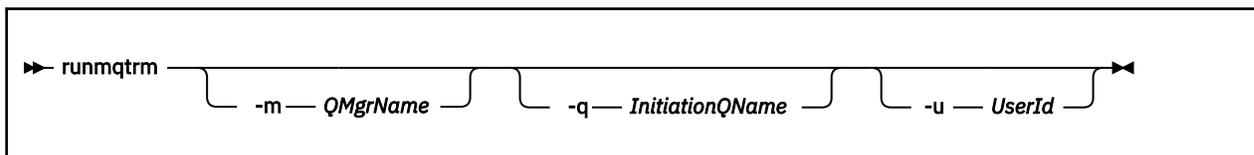
Avviare il controllo trigger su un server.

### Finalità

Utilizzare il comando **runmqtrm** per avviare un controllo trigger. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei controlli dei trigger, consultare [Controlli dei trigger](#).

Quando un controllo trigger viene avviato, controlla continuamente la coda di iniziazione specificata. Il controllo dei trigger non si arresta fino a quando il gestore code non termina, consultare “endmqm (fine gestore code)” a [pagina 113](#). Mentre il controllo trigger è in esecuzione, mantiene aperta la coda dei messaggi non recapitabili.

### Syntax



### Parametri facoltativi

#### **-m QMgrName**

Il nome del gestore code su cui opera il controllo dei trigger, per impostazione predefinita il gestore code predefinito.

#### **-q InitiationQName**

Specifica il nome della coda di iniziazione da elaborare, per impostazione predefinita SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE.

#### **-u UserId**

L'ID dell'utente autorizzato a leggere la coda di iniziazione e a richiamare il messaggio attivato.

Notare che l'utilizzo di questa opzione non influisce sull'autorizzazione del programma attivato, che potrebbe avere le proprie opzioni di autenticazione.

## Codici di ritorno

Per IBM MQ 9.1.3 e precedenti e per LTS, il valore di 0 non è utilizzato e il valore è riservato. Il controllo dei trigger è progettato per essere eseguito continuamente e quindi non per terminare.

Tabella 93. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	<b>V 9.1.4</b> Da IBM MQ 9.1.4, il controllo trigger è stato interrotto perché il gestore code è in fase di chiusura.
10	Controllo trigger interrotto da un errore.
20	Errore; controllo trigger non eseguito.

## ULW runswchl (canale cluster switch)

runswchl (canale cluster switch) su UNIX, Linux, and Windows.

### Finalità

Il comando commuta o interroga le code di trasmissione del cluster associate ai canali mittenti del cluster.

### Note d'utilizzo

È necessario collegarsi come amministratore per eseguire questo comando.

Il comando commuta tutti i canali mittenti del cluster arrestati o inattivi che corrispondono al parametro `-c`, richiedono la commutazione e possono essere commutati. Il comando riporta i canali che sono commutati, i canali che non richiedono la commutazione e i canali che non possono commutare perché non sono arrestati o inattivi.

Se si imposta il parametro `-q`, il comando non esegue lo switch, ma fornisce l'elenco di canali che verrebbero commutati.

### Syntax

```
runswchl -m ? QmgrName [-c ? *] [-c ? GenericChannelName] [-c ? ChannelName] [-q] [-n]
```

### Parametri obbligatori

#### **-m QmgrName**

Il gestore code su cui eseguire il comando. Il gestore code deve essere avviato.

#### **-c \***

Tutti i canali mittente del cluster

#### **-c GenericChannelNome**

Tutti i canali mittenti del cluster corrispondenti

#### **-c ChannelName**

Canale mittente cluster singolo.

## Parametri facoltativi

### -q

Visualizzare lo stato di uno o più canali. Se si omette questo parametro, i comandi commutano i canali arrestati o inattivi che richiedono la commutazione.

### -n

Quando si commutano le code di trasmissione, non trasferire i messaggi dalla vecchia coda alla nuova coda di trasmissione.

**Nota:** Prestare attenzione con l'opzione -n : i messaggi sulla vecchia coda di trasmissione non vengono trasferiti a meno che non si associ la coda di trasmissione ad un altro canale mittente del cluster.

## Codici di ritorno

### 0

Il comando è stato completato correttamente

### 10

Il comando è stato completato con avvertenze.

### 20

Il comando è stato completato con errori.

## Esempi

Per visualizzare lo stato di configurazione del canale mittente del cluster T0.QM2:

```
RUNSWCHL -m QM1 -c T0.QM2 -q
```

Per commutare la coda di trasmissione per il canale mittente del cluster T0.QM3 senza spostare i messaggi su di esso:

```
RUNSWCHL -m QM1 -c T0.QM3 -n
```

Per commutare la coda di trasmissione per il canale mittente del cluster T0.QM3 e spostare i messaggi su di esso:

```
RUNSWCHL -m QM1 -c T0.QM3
```

Per visualizzare lo stato di configurazione di tutti i canali mittente del cluster su QM1:

```
RUNSWCHL -m QM1 -c * -q
```

Per visualizzare lo stato di configurazione di tutti i canali mittenti del cluster con un nome generico T0.\*:

```
RUNSWCHL -m QM1 -c T0.* -q
```

## Attività correlate

[Clustering: commutazione delle code di trasmissione del cluster](#)

## setmqaut (concedere o revocare l'autorizzazione)

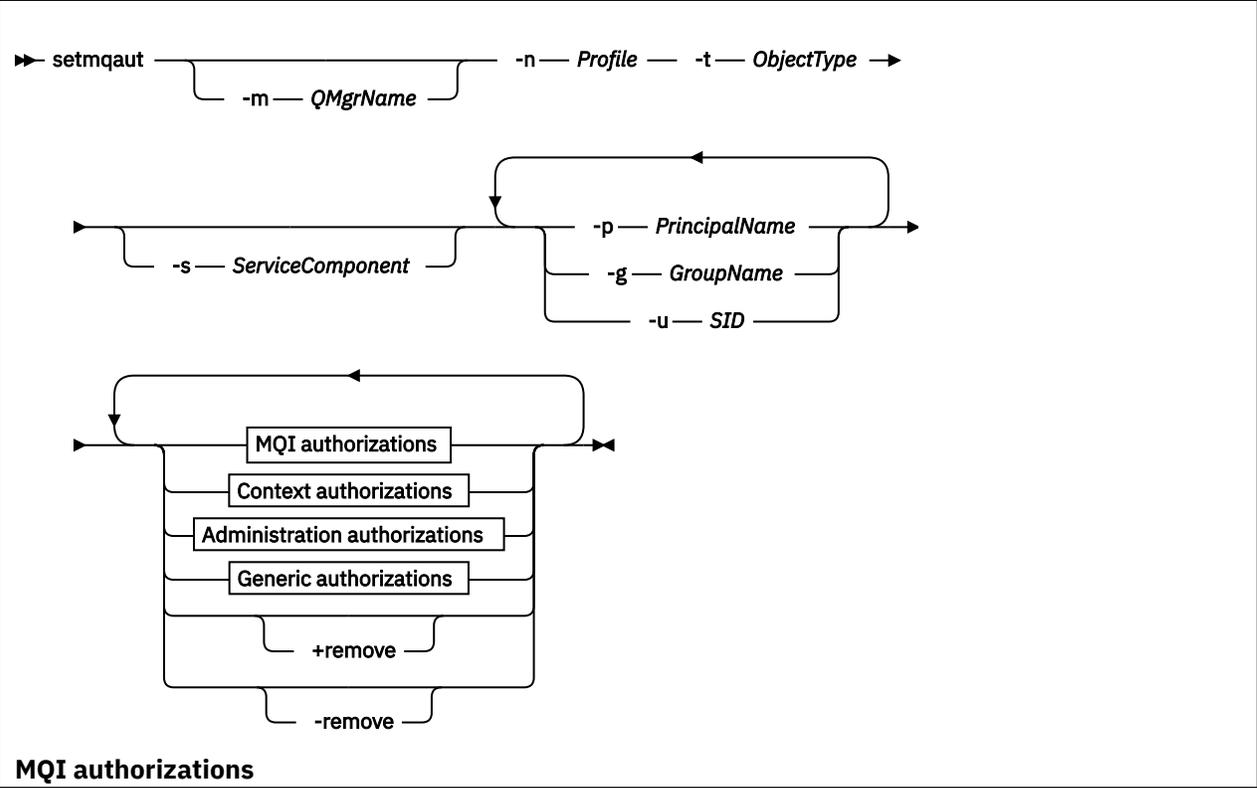
Modificare le autorizzazioni in un profilo, oggetto o classe di oggetti. Le autorizzazioni possono essere concesse o revocate da qualsiasi numero di principal o gruppi.

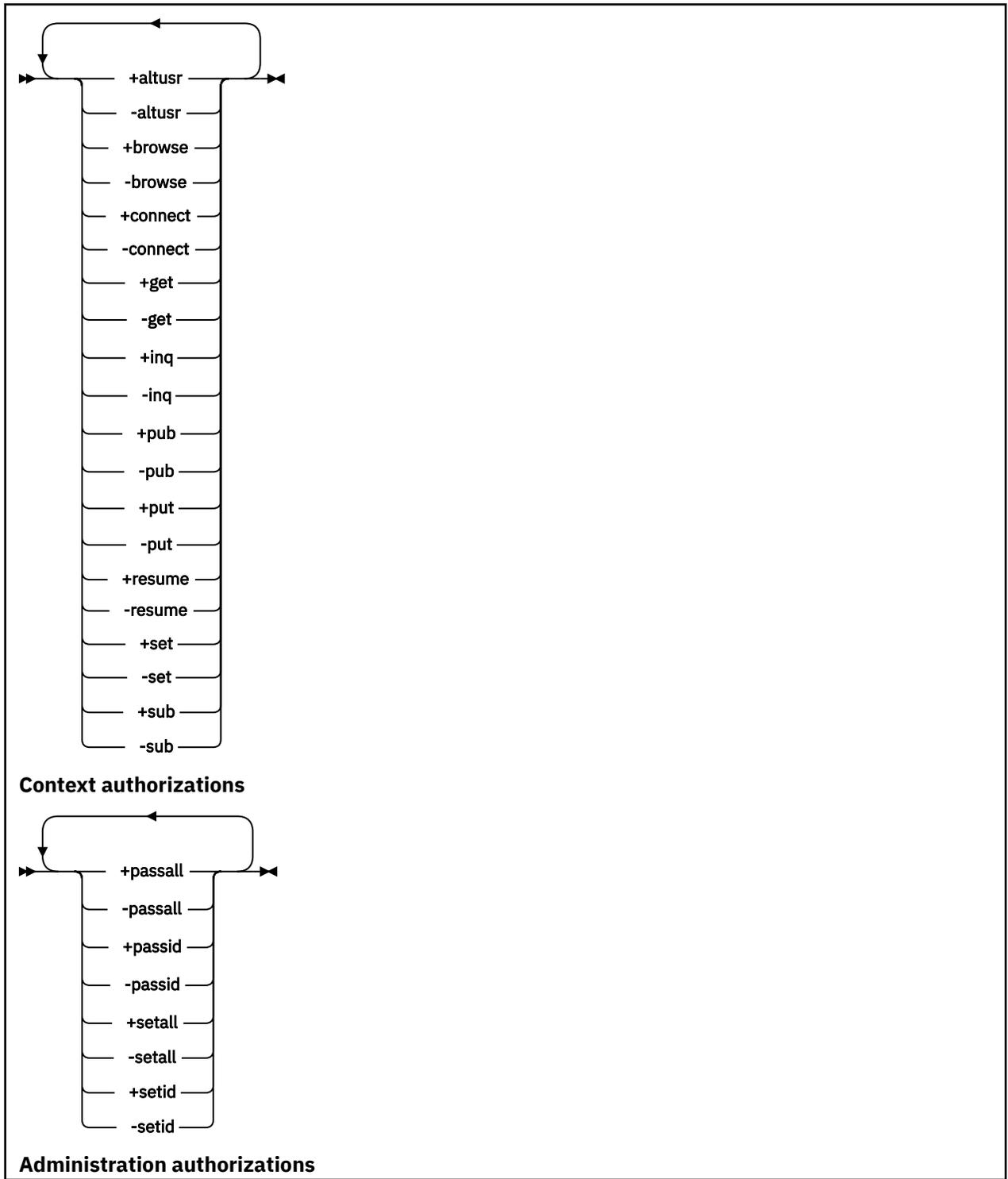
Per ulteriori informazioni sui componenti del servizio di autorizzazione, consultare [Configuring installable services](#), [Service componentse Authorization service interface](#).

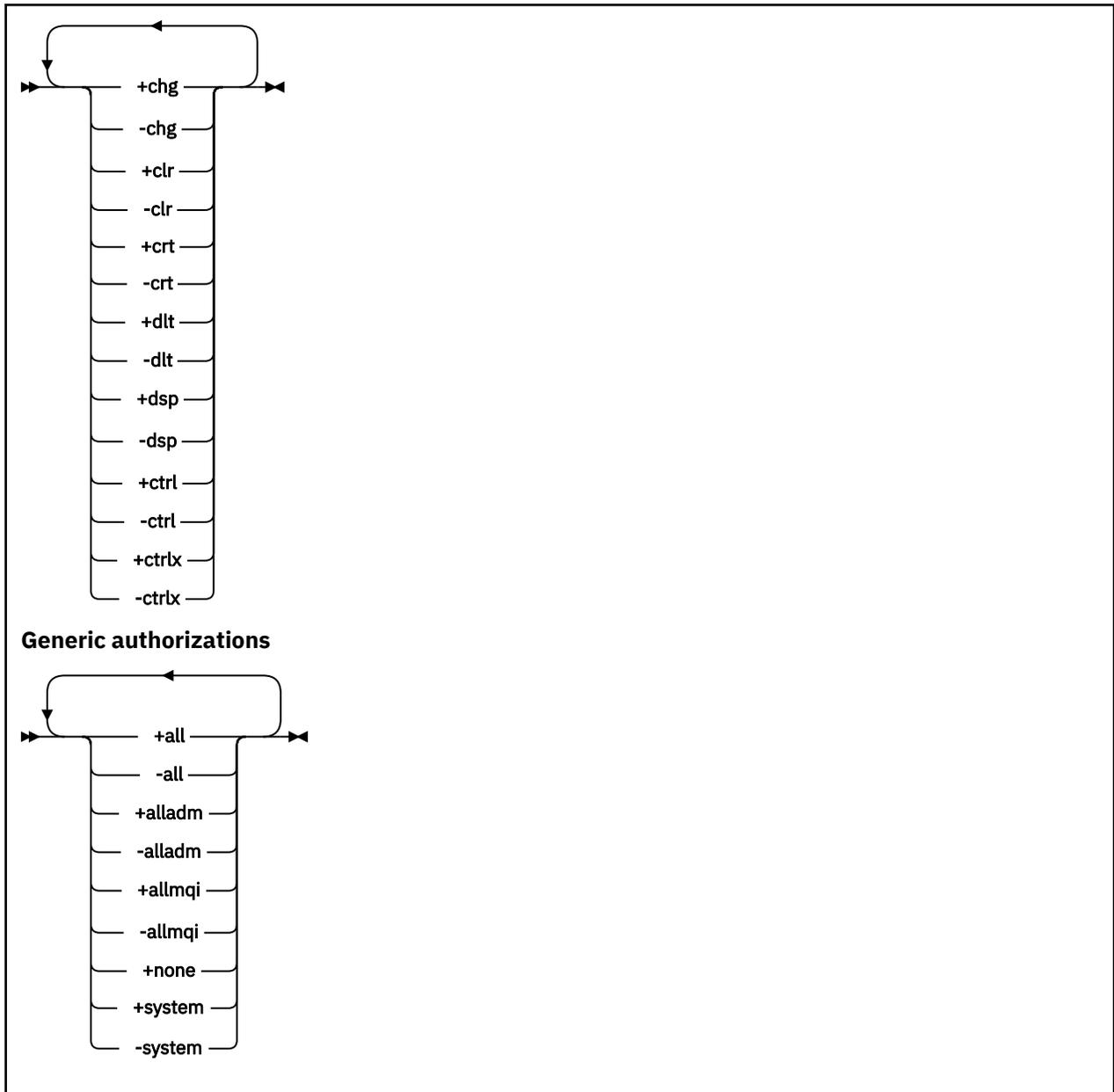
Per ulteriori informazioni sul funzionamento delle autorizzazioni, vedi [Funzionamento delle autorizzazioni](#).

Da IBM MQ 8.0, su sistemi UNIX and Linux , OAM (Object Authority Manager) può utilizzare l'autorizzazione basata sull'utente e l'autorizzazione basata sul gruppo. Per ulteriori informazioni sulle autorizzazioni basate sull'utente, consultare [Sicurezza: autorizzazioni basate sull'utente OAM su sistemi UNIX e Linux](#).

### Syntax







## Descrizione

Utilizzare **setmqaut** sia per concedere un'autorizzazione, ossia, fornire a un principal o a un gruppo di utenti l'autorizzazione per eseguire un'operazione, sia per revocare un'autorizzazione, ovvero, rimuovere l'autorizzazione per eseguire un'operazione. È possibile specificare una serie di parametri:

- Nome del gestore code
- Principal e gruppi di utenti
- Tipo oggetto
- Nome profilo
- Componente servizio

Le autorizzazioni che possono essere fornite sono classificate come segue:

- Autorizzazioni per l'emissione di chiamate MQI
- Autorizzazioni per il contesto MQI

- Autorizzazioni per l'immissione di comandi per attività di gestione
- Autorizzazioni generiche

Ogni autorizzazione da modificare viene specificata in un elenco di autorizzazioni come parte del comando. Ogni elemento nell'elenco è una stringa preceduta da un segno più (+) o da un segno meno (-). Ad esempio, se si include `+put` nell'elenco di autorizzazione, si concede l'autorizzazione per emettere chiamate MQPUT rispetto a una coda. In alternativa, se si include `-put` nell'elenco di autorizzazione, si revoca l'autorizzazione per emettere chiamate MQPUT.

Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile utilizzare l'attributo **SecurityPolicy** per controllare l'autorizzazione del gestore code:

- **Windows** Sui sistemi Windows, l'attributo **SecurityPolicy** si applica solo se il servizio specificato è il servizio di autorizzazione predefinito, ossia OAM. L'attributo **SecurityPolicy** consente di specificare la politica di sicurezza per ciascun gestore code.
- **Linux** **UNIX** Sui sistemi UNIX and Linux, per IBM MQ 8.0 e versioni successive, il valore dell'attributo **SecurityPolicy** specifica se il gestore code utilizza l'autorizzazione basata sull'utente o sul gruppo. Se non si include questo attributo, viene utilizzato il valore predefinito, che utilizza l'autorizzazione basata sul gruppo.

Per ulteriori informazioni sull'attributo **SecurityPolicy**, consultare [Configuring installable services, Configuring authorization service stanzas on Windows](#) e [Configuring authorization service stanzas on UNIX and Linux](#).

Per ulteriori informazioni sull'effetto delle impostazioni `user` e `group` dell'attributo **SecurityPolicy**, consultare [OAM user - based permissions on UNIX and Linux systems](#).

È possibile specificare qualsiasi numero di principal, gruppi utenti e autorizzazioni in un singolo comando **setmqaut**, ma è necessario specificare almeno un principal o un gruppo utenti.

Se un principal è un membro di più di un gruppo di utenti, il principal dispone effettivamente delle autorizzazioni combinate di tutti questi gruppi di utenti.

**Windows** Su sistemi Windows, il principal dispone anche di tutte le autorizzazioni ad esso concesse esplicitamente utilizzando il comando **setmqaut**.

**Linux** **UNIX** Su UNIX and Linux, se l'attributo **SecurityPolicy** è impostato su `user`, il principal dispone di tutte le autorizzazioni concesse esplicitamente utilizzando il comando **setmqaut**. Tuttavia, se l'attributo **SecurityPolicy** è impostato su `group` o `default`, o se l'attributo **SecurityPolicy** non è impostato, tutte le autorizzazioni vengono conservate dai gruppi di utenti internamente, non dai principal. La concessione di autorizzazioni ai gruppi ha le stesse implicazioni di prima di IBM MQ 8.0:

- Se si utilizza il comando **setmqaut** per concedere un'autorizzazione ad un principal, l'autorizzazione viene concessa al gruppo utenti principale del principal. Ciò significa che l'autorizzazione viene effettivamente concessa a tutti i membri di tale gruppo di utenti.
- Se si utilizza il comando **setmqaut** per revocare un'autorizzazione da un principal, l'autorizzazione viene revocata dal gruppo utenti principale del principal. Ciò significa che l'autorizzazione viene effettivamente revocata a tutti i membri di tale gruppo utenti.

Per modificare le autorizzazioni per un canale mittente del cluster che è stato generato automaticamente da un repository, consultare [Comandi di definizione del canale](#).

## Parametri obbligatori

### -t *ObjectType*

Il tipo di oggetto per cui modificare le autorizzazioni.

I valori possibili sono i seguenti:

Tabella 94. Valori ObjectType .

Valore	Descrizione
<b>authinfo</b>	Un oggetto delle informazioni di autenticazione
<b>channel</b> o <b>chl</b>	Un canale
<b>clntconn</b> o <b>clcn</b>	Un canale di connessione client
<b>comminfo</b>	Un oggetto informazioni di comunicazione
<b>listener</b> o <b>lstr</b>	Un listener
<b>namelist</b> o <b>nl</b>	Un elenco nomi
<b>process</b> o <b>prcs</b>	Un processo
<b>queue</b> o <b>q</b>	Una coda
<b>qmgr</b>	Gestore code
<b>rqmname</b> o <b>rqmn</b>	Un nome gestore code remoto
<b>service</b> o <b>svrc</b>	Un servizio
<b>topic</b> o <b>top</b>	Un argomento

#### -n Profilo

Il nome del profilo per cui modificare le autorizzazioni. Le autorizzazioni si applicano a tutti gli oggetti di IBM MQ con nomi che corrispondono al nome profilo specificato. Il nome del profilo può essere generico, utilizzando i caratteri jolly per specificare un intervallo di nomi come spiegato in [Utilizzo dei profili generici OAM sui sistemi UNIX, Linux, and Windows](#) .

Questo parametro è obbligatorio, a meno che non si stiano modificando le autorizzazioni di un gestore code, nel qual caso non è necessario includerlo. Per modificare le autorizzazioni di un gestore code, utilizzare il nome del gestore code, ad esempio

```
setmqaut -m QMGR -t qmgr -p user1 +connect
```

dove *QMGR* è il nome del gestore code e *user1* è il principal per cui si stanno aggiungendo o rimuovendo le autorizzazioni.

Ogni classe di oggetto dispone di record di autorizzazione per ogni gruppo o principal. Questi record hanno nome profilo @CLASS e tengono traccia dell'autorità crt (creazione) comune a tutti gli oggetti di tale classe. Se l'autorizzazione crt per qualsiasi oggetto di tale classe viene modificata, questo record viene aggiornato. Ad esempio:

```
profile: @class
object type: queue
entity: test
entity type: principal
authority: crt
```

Mostra che i membri del gruppo test dispongono dell'autorizzazione crt per la classe queue.



**Attenzione:** Non è possibile eliminare le voci @CLASS (il sistema funziona come progettato)

#### Parametri facoltativi

##### -m QMgrName

Il nome del gestore code dell'oggetto per cui modificare le autorizzazioni. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Questo parametro è facoltativo se si stanno modificando le autorizzazioni del gestore code predefinito.

### **-p *PrincipalName***

Il nome del principal per cui modificare le autorizzazioni.

**Windows** Solo per IBM MQ per Windows , il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel formato seguente:

```
userid@domain
```

Per ulteriori informazioni sull'inclusione dei nomi dominio sul nome di un principal, consultare [Principal e gruppi in UNIX, Linux e Windows](#).

È necessario avere almeno un principal o un gruppo.

### **-g *GroupName***

Il nome del gruppo utenti per cui modificare le autorizzazioni. È possibile specificare più di un nome gruppo, ma ogni nome deve essere preceduto dall'indicatore -g.

**Windows** Solo per IBM MQ for Windows , il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain  
domain\GroupName
```

L'Object Authority Manager di IBM MQ convalida gli utenti e i gruppi a livello di dominio, solo se si imposta l'attributo **GroupModel** su *GlobalGroups* nella stanza [Securing](#) del gestore code.

### **-u *SID***

Il SID per cui devono essere eliminate le autorizzazioni. È possibile specificare più di un SID, ma ogni nome deve essere preceduto dall'indicatore -u.

Questa opzione deve essere utilizzata con + `remove` o -`remove`.

Questo parametro è valido solo su IBM MQ for Windows.

### **-s *ServiceComponent***

Il nome del servizio di autorizzazione a cui si applicano le autorizzazioni (se il sistema supporta i servizi di autorizzazione installabili). Questo parametro è facoltativo; se lo si omette, l'aggiornamento dell'autorizzazione viene effettuato per il primo componente installabile per il servizio.

### **+ `remove` o -`remove`**

Rimuovere tutte le autorizzazioni dagli oggetti IBM MQ che corrispondono al profilo specificato.

### **Autorizzazioni**

Le autorizzazioni da concedere o revocare. Ogni elemento nell'elenco è preceduto da un segno più (+) o da un segno meno (-). Il segno più indica che è necessario concedere l'autorizzazione. Il segno meno indica che l'autorizzazione deve essere revocata.

Ad esempio, per concedere l'autorità di emettere chiamate MQPUT, specificare + `put` nell'elenco. Per revocare l'autorità di emettere chiamate MQPUT, specificare -`put`.

[Tabella 95 a pagina 187](#) mostra le autorizzazioni che possono essere fornite ai differenti tipi di oggetto.

Tabella 95. Specifica delle autorizzazioni per i diversi tipi di oggetto

Authority	Queue	Process	Queue manager	Remote queue manager name	Name list	Topic	Auth info	Clntconn	Channel	Listener	Service	Commit info
all <sup>1</sup>	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
alladm <sup>2</sup>	Si	Si	Si	No	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
allmqi <sup>3</sup>	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	No	No	No	No	No
none	Si	Si	Si	Si	Si	No	Si	Si	Si	Si	Si	Si
altusr	No	No	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No
browse	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No
chg	Si	Si	Si	No	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
clr	Si	No	No	No	No	Si	No	No	No	No	No	No
connect	No	No	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No
crt	Si	Si	Si	No	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
ctrl <sup>4</sup>	No	No	Si	No	No	Si	No	No	Si	Si	Si	No
ctrlx	No	No	No	No	No	No	No	No	Si	No	No	No
dlt	Si	Si	Si	No	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
dsp	Si	Si	Si	No	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si
get	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No
pub	No	No	No	No	No	Si	No	No	No	No	No	No
put	Si	No	No	Si	No	No	No	No	No	No	No	No
inq	Si	Si	Si	No	Si	No	Si	No	No	No	No	No
passall	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No
passid	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No	No
resume	No	No	No	No	No	Si	No	No	No	No	No	No
set	Si	Si	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No
setal <sup>5</sup>	Si	No	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No
setid <sup>5</sup>	Si	No	Si	No	No	Si	No	No	No	No	No	No
sub	No	No	No	No	No	Si	No	No	No	No	No	No

Tabella 95. Specifica delle autorizzazioni per i diversi tipi di oggetto (Continua)

Autho rity	Queue	Proce ss	Queue manag er	Remot e queue manag er name	Names t	Topi c	Auth info	Clntc onn	Chann el	Liste ner	Servi ce	Commi nfo
system	No	No	Si	No	No	No	No	No	No	No	No	No

**Note:**

1. L'autorizzazione `all` è equivalente all'unione delle autorizzazioni `alladm`, `allmqie` `system` appropriate al tipo di oggetto.
2. L'autorità `alladm` è equivalente all'unione delle singole autorizzazioni `chg`, `clr`, `dlt`, `dsp`, `ctrl`, `ctrlx` appropriate al tipo di oggetto. L'autorizzazione `crt` non è inclusa nella sottoserie `alladm`.
3. L'autorizzazione `allmqi` equivale all'unione delle singole autorizzazioni `altusr`, `browse`, `connect`, `get`, `inq`, `pub`, `put`, `resume`, `sete` `sub` appropriate al tipo di oggetto.
4. L'autorizzazione `ctrl` sull'oggetto `qmgr` viene inclusa quando si specifica `alladm` sul comando **`setmqaut`**.
5. Per utilizzare l'autorizzazione `setid` o `setall`, le autorizzazioni devono essere concesse sia sull'oggetto `coda` appropriato che sull'oggetto `gestore code`. `setid` e `setall` sono inclusi in `allmqi`.

## Descrizione delle autorità specifiche

Si consiglia di non concedere a un utente un'autorizzazione (ad esempio, l'autorizzazione `set` su un `gestore code` o l'autorizzazione `system`) che consente all'utente di accedere alle opzioni privilegiate IBM MQ, a meno che l'autorizzazione richiesta non sia specificamente documentata e richiesta per eseguire un comando IBM MQ o una chiamata API IBM MQ.

Ad esempio, un utente richiede l'autorità di sistema per eseguire il comando **`setmqaut`**.

### chg

Un utente ha bisogno dell'autorizzazione `chg` per apportare le modifiche di autorizzazione sul `gestore code`. Le modifiche di autorizzazione includono:

- Modifica delle autorizzazioni in un profilo, oggetto o classe di oggetti
- Creazione e modifica di record di autenticazione di canale e così via

Un utente ha anche bisogno dell'autorità `chg` per modificare o impostare gli attributi di un oggetto IBM MQ, utilizzando i comandi `PCF` o `MQSC`.

### ctrl

All'interno delle regole `CHLAUTH` è possibile insistere che gli utenti che si collegano non siano privilegiati.

Perché il canale controlli se un utente è privilegiato, l'ID utente reale che esegue il processo del canale deve disporre dell'autorizzazione `+ctrl` sull'oggetto `qmgr`.

Ad esempio, quando il canale `SVRCONN` è in esecuzione come un thread in un processo `amqrmppa` e l'uid reale per questo processo è un ID utente denominato `mqadmin` (l'ID utente che ha avviato il `gestore code`), `mqadmin` deve avere l'autorizzazione `+ctrl` sull'oggetto `qmgr`.

### crt

Se si concede l'autorizzazione `+crt` dell'entità al `gestore code`, tale entità acquisisce anche l'autorizzazione `+crt` per ciascuna classe di oggetti.

Tuttavia, quando si rimuove l'autorizzazione `+crt` rispetto all'oggetto `gestore code` che rimuove solo l'autorità sulla classe di oggetto `gestore code`; l'autorizzazione `crt` per altre classi di oggetti non viene rimossa.

Tenere presente che l'autorizzazione `crt` sull'oggetto `gestore code` non ha alcun utilizzo funzionale ed è disponibile solo per scopi di compatibilità con le versioni precedenti.

#### **dlt**

Tenere presente che l'autorizzazione `dlt` sull'oggetto `gestore code` non ha alcun utilizzo funzionale ed è disponibile solo per scopi di compatibilità con le versioni precedenti.

#### **set**

Un utente ha bisogno dell'autorizzazione `set` per la coda per modificare o impostare gli attributi di una coda utilizzando la chiamata API MQSET .

L'autorizzazione `set` sul `gestore code` non è richiesta per scopi di gestione o per qualsiasi applicazione che si connette al `gestore code`.

Tuttavia, un utente ha bisogno dell'autorizzazione `set` per il `gestore code` per impostare opzioni di connessione privilegiate.

Tenere presente che l'autorizzazione `set` sull'oggetto `processo` non ha alcun utilizzo funzionale ed è disponibile solo per scopi di compatibilità con le versioni precedenti.

**Importante:** Le opzioni di connessione privilegiata sono interne al `gestore code` e non sono disponibili nelle chiamate API IBM MQ utilizzate dalle applicazioni IBM MQ .

#### **sistema**

Il comando `setmqaut` effettua una connessione IBM MQ privilegiata al `gestore code`.

Qualsiasi utente che esegue i comandi IBM MQ che effettua una IBM MQ connessione privilegiata ha bisogno dell'autorizzazione `system` sul `gestore code`.

## **Codici di ritorno**

*Tabella 96. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni*

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Spiegazione</b>
0	Operazione riuscita
26	Gestore code in esecuzione come istanza in standby.
36	Argomenti non validi forniti
40	Gestore code non disponibile
49	Gestore code in arresto
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni
69	Memoria non disponibile
69	Errore imprevisto
84	Errore nome gestore code
133	Nome oggetto sconosciuto
145	Nome oggetto non previsto
146	Nome oggetto mancante
147	Tipo di oggetto mancante
148	Tipo di oggetto non valido

Tabella 96. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Spiegazione
149	Nome entità mancante
4	Specifica di autorizzazione mancante
151	Specificazione autorizzazione non valida

## Esempi

1. Questo esempio mostra un comando che specifica che l'oggetto su cui vengono fornite le autorizzazioni è la coda orange.queue sul gestore code saturn.queue.manager.

```
setmqaut -m saturn.queue.manager -n orange.queue -t queue  
-g tango +inq +alladm
```

Le autorizzazioni vengono fornite a un gruppo utenti denominato tango e l'elenco di autorizzazioni associato specifica che il gruppo utenti può:

- Emettere chiamate MQINQ
  - Eseguire tutte le operazioni di amministrazione su tale oggetto
2. In questo esempio, l'elenco di autorizzazioni specifica che un gruppo utenti denominato foxy:
    - Impossibile emettere chiamate MQI alla coda specificata
    - Può eseguire tutte le operazioni di gestione sulla coda specificata

```
setmqaut -m saturn.queue.manager -n orange.queue -t queue  
-g foxy -allmqi +alladm
```

3. Questo esempio fornisce a user1 l'accesso completo a tutte le code con nomi che iniziano con a.b. sul gestore code qmgr1. Il profilo si applica a qualsiasi oggetto con un nome che corrisponde al profilo.

```
setmqaut -m qmgr1 -n a.b.* -t q -p user1 +all
```

4. Questo esempio elimina il profilo specificato.

```
setmqaut -m qmgr1 -n a.b.* -t q -p user1 -remove
```

5. Questo esempio crea un profilo senza autorizzazione.

```
setmqaut -m qmgr1 -n a.b.* -t q -p user1 +none
```

## Riferimenti correlati

[“dmpmqaut \(dump delle autorizzazioni MQ\)” a pagina 52](#)

Eseguire il dump di un elenco di autorizzazioni correnti per un intervallo di profili e tipi oggetto IBM MQ .

[“VISUALIZZA AUTHREC su più piattaforme” a pagina 630](#)

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY AUTHREC per visualizzare i record di autorizzazione associati a un nome profilo.

[“SET AUTHREC su più piattaforme” a pagina 908](#)

Utilizzare il comando MQSC SET AUTHREC per impostare i record di autorizzazione associati ad un nome profilo.

[Autorizzazioni basate sull'utente OAM su UNIX and Linux](#)

## Autorizzazioni per le chiamate MQI

<i>Tabella 97. Autorizzazioni per chiamate MQI.</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
altusr	Utilizzare l'autorità di un altro utente per il gestore code. Richiesto anche per le operazioni del canale in cui l'ID utente di asserzione è diverso da quello associato all'handle di connessione. (Ad esempio, un profilo dedicato assegnato sulla fine MCA del ricevitore o durante l'elaborazione di una richiesta RESET CHL SEQNUM () dai sistemi remoti.)  Se si utilizza IBM WebSphere MQ prima di IBM WebSphere MQ 7.0.1 Fix Pack 4, è necessario impostare + altusr per il gruppo contenente l'ID utente specificato in MCAUSER su un canale ricevente. Questa azione impedisce la visualizzazione del messaggio di errore AMQ2035 se si reimposta il numero di sequenza del canale mittente corrispondente.
sfoglia	Richiamare un messaggio da una coda utilizzando una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE.
connect	Connettere l'applicazione al gestore code specificato utilizzando una chiamata MQCONN.
get	Richiamare un messaggio da una coda utilizzando una chiamata MQGET.
inq	Effettuare un'interrogazione su una coda specifica utilizzando una chiamata MQINQ.
PUB	Pubblicare un messaggio su un argomento utilizzando la chiamata MQPUT.
put	Inserire un messaggio in una coda specifica utilizzando una chiamata MQPUT.
riprendi	Riprendere una sottoscrizione utilizzando la chiamata MQSUB.
set	Impostare gli attributi su una coda da MQI utilizzando una chiamata MQSET.
Secondario	Creare, modificare o riprendere una sottoscrizione a un argomento utilizzando la chiamata MQSUB.

**Nota:** Se si apre una coda per più opzioni, è necessario essere autorizzati per ciascuna opzione.

## Autorizzazioni per contesto

<i>Tabella 98. Autorizzazioni per il contesto.</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
passall	Passare tutto il contesto sulla coda specificata. Tutti i campi di contesto vengono copiati dalla richiesta originale.

<i>Tabella 98. Autorizzazioni per il contesto. (Continua)</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
passid	Passare il contesto di identità sulla coda specificata. Il contesto di identità è uguale a quello della richiesta.
setall	Imposta tutto il contesto sulla coda specificata. Viene utilizzato da programmi di utilità di sistema speciali.
setid	<p>Impostare il contesto di identità sulla coda specificata. Viene utilizzato da programmi di utilità di sistema speciali.</p> <p>Per modificare le opzioni di contesto del messaggio, è necessario disporre delle autorizzazioni appropriate per emettere la chiamata. Ad esempio, per utilizzare MQOO_SET_IDENTITY_CONTEXT o MQPMO_SET_IDENTITY_CONTEXT, è necessario disporre dell'autorizzazione +setid .</p>

**Nota:** Per utilizzare l'autorizzazione setid o setall , le autorizzazioni devono essere concesse sia sull'oggetto coda appropriato che sull'oggetto gestore code.

## **Autorizzazioni per i comandi**

<i>Tabella 99. Autorizzazioni per i comandi.</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
chg	Modificare gli attributi dell'oggetto specificato.
clr	Cancellare la coda specificata o un argomento.
crt	Creare oggetti del tipo specificato.
dlt	<p>Eliminare l'oggetto specificato.</p> <p>Notare che l'autorizzazione dlt non ha alcun effetto su un oggetto gestore code.</p>
dsp	Visualizza gli attributi dell'oggetto specificato.
ctrl	<p>Per listener e servizi, avviare e arrestare il canale, il listener o il servizio specificato.</p> <p>Per i canali, avviare, arrestare ed eseguire il ping del canale specificato.</p> <p>Per gli argomenti, definire, modificare o eliminare le sottoscrizioni.</p>
ctrlx	Reimpostare o risolvere il canale specificato.

## **Autorizzazioni per operazioni generiche**

Tabella 100. Autorizzazioni per operazioni generiche.

Valore	Descrizione
tutti	Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto. L'autorizzazione all è equivalente all'unione delle autorizzazioni alladm, allmqie system appropriate al tipo di oggetto.
alladm	Utilizzare tutte le operazioni di gestione applicabili all'oggetto.
allmqi	Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili all'oggetto.
nessuno	Nessuna autorizzazione. Utilizzare questa autorizzazione per creare profili senza autorizzazione. Quando un'autorizzazione viene concessa a un oggetto o a un gruppo che in precedenza mostrava "nessuno", l'autorizzazione cambia in base all'autorizzazione appena applicata. Tuttavia, quando l'autorizzazione "none" viene aggiunta a un oggetto o a un gruppo con un'autorizzazione alternativa esistente, l'autorizzazione non viene modificata.
sistema	Utilizzare il gestore code per operazioni di sistema interne.

## Windows

### setmqcrl (impostazione definizioni server LDAP CRL)

Amministrare le definizioni LDAP CRL (Certificate Revocation List) in Active Directory (solo Windows).

#### Finalità

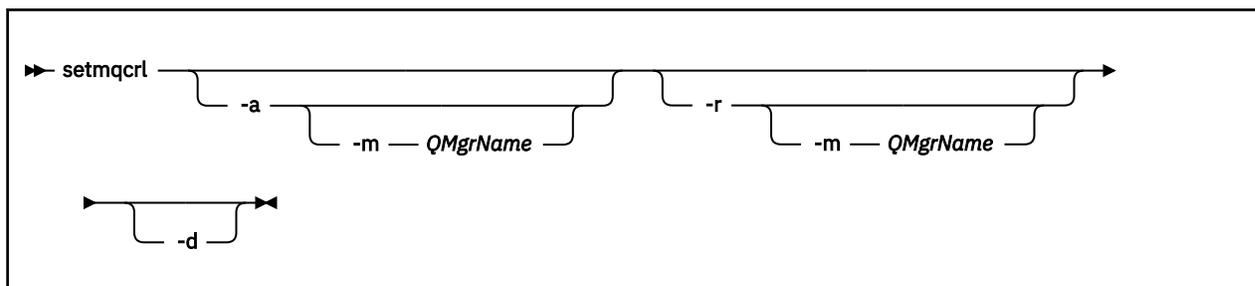
**Nota:** il comando **setmqcrl** si applica solo a IBM MQ for Windows.

Utilizzare il comando **setmqcrl** per configurare e gestire il supporto per la pubblicazione di definizioni LDAP CRL (Certificate Revocation List) in Active Directory.

Un amministratore di dominio deve utilizzare questo comando, o **setmqscpsetmqcrl**, inizialmente per preparare l'utilizzo di Active Directory per IBM MQ e per concedere agli utenti e agli amministratori di IBM MQ le autorizzazioni pertinenti per accedere e aggiornare gli oggetti IBM MQ Active Directory. È anche possibile utilizzare il comando **setmqcrl** per visualizzare tutte le definizioni del server CRL attualmente configurate disponibili in Active Directory, ossia le definizioni a cui fa riferimento l'elenco nomi CRL del gestore code.

Gli unici tipi di server CRL supportati sono i server LDAP.

#### Syntax



## Parametri facoltativi

È necessario specificare uno tra -a (add), -r (remove) o -d (display).

### -a

Aggiunge il contenitore IBM MQ MQI client connections Active Directory , se non esiste già. È necessario essere un utente con i privilegi appropriati per creare i contenitori secondari nel contenitore *Sistema* del dominio. La cartella IBM MQ è denominata CN=IBM-MQClientConnections. Non eliminare questa cartella in altro modo se non utilizzando il comando **setmqscp** .

### -d

Visualizza le definizioni del server CRL IBM MQ .

### -r

Rimuove le definizioni del server CRL IBM MQ .

### -m [ \* | qmgr ]

Modifica il parametro specificato (-a o -r) in modo che sia interessato solo il gestore code specificato. È necessario includere questa opzione con il parametro -a .

#### \* | qmgr

\* specifica che tutti i gestori code sono interessati. Ciò consente di eseguire la migrazione di un file di definizioni del server CRL IBM MQ specifico da un solo gestore code.

## Esempi

Il seguente comando crea la cartella IBM-MQClientConnections e assegna le autorizzazioni richieste agli amministratori IBM MQ per la cartella e agli oggetti secondari creati successivamente. (In questo caso, è funzionalmente equivalente a `setmqscp -a`.)

```
setmqcrl -a
```

Il seguente comando migra le definizioni del server CRL esistenti da un gestore code locale, Paint.queue.manager, a Active Directory.

**Nota:** Il comando elimina prima tutte le altre definizioni CRL da Active Directory.

```
setmqcrl -a -m Paint.queue.manager
```

## ULW

## setmqenv (impostazione ambiente IBM MQ)

Utilizzare il comando **setmqenv** per impostare l'ambiente IBM MQ su UNIX, Linux, and Windows.

### Finalità

È possibile utilizzare il comando **setmqenv** per configurare automaticamente l'ambiente per l'utilizzo con un'installazione di IBM MQ. In alternativa, è possibile utilizzare il comando **crtmqenv** per creare un elenco di variabili di ambiente e valori per impostare manualmente ogni variabile di ambiente per il proprio sistema; per ulteriori informazioni, consultare [“crtmqenv \(crea ambiente IBM MQ\)”](#) a pagina 33 .

**Nota:** Le modifiche apportate all'ambiente non sono persistenti. Se ci si scollega e ci si collega di nuovo, le modifiche andranno perse.

È possibile specificare per quale installazione è impostato l'ambiente specificando un nome del gestore code, un nome di installazione o un percorso di installazione. È anche possibile impostare l'ambiente per l'installazione che emette il comando **setmqenv** immettendo il comando con il parametro **-s** .

Il comando **setmqenv** imposta le seguenti variabili di ambiente, appropriate al proprio sistema:

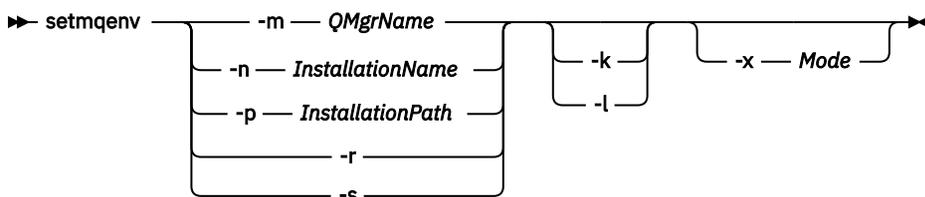
- CLASSPATH

- INCLUDE
- Lib
- PERCORSO
- MQ\_DATA\_PATH
- MQ\_ENV\_MODE
- PERCORSO MQ\_FILE
- MQ\_INSTALLATION\_NAME
- MQ\_INSTALLATION\_PATH
- PERCORSO\_INSTALL\_JAVA\_MQ\_
- MQ\_JAVA\_DATA\_PATH
- MQ\_JAVA\_LIB\_PATH
- MQ\_JAVA\_JVM\_FLAG
- MQ\_JRE\_PATH
- PATH

## Note d'utilizzo

- Il comando **setmqenv** rimuove tutte le directory per tutte le installazioni IBM MQ dalle variabili di ambiente prima di aggiungere nuovi riferimenti all'installazione per cui si sta configurando l'ambiente. Pertanto, se si desidera impostare ulteriori variabili di ambiente che fanno riferimento a IBM MQ, impostare le variabili dopo aver immesso il comando **setmqenv** . Ad esempio, se si desidera aggiungere *MQ\_INSTALLATION\_PATH/java/lib* a *LD\_LIBRARY\_PATH*, è necessario farlo dopo aver eseguito il comando **setmqenv** .
- In alcune shell, i parametri della riga comandi non possono essere utilizzati con **setmqenv** e si presume che qualsiasi comando **setmqenv** immesso sia un comando `setmqenv -s` . Il comando produce un messaggio informativo che indica che il comando è stato eseguito come se fosse stato immesso un comando `setmqenv -s` . Pertanto, in queste shell è necessario accertarsi di immettere il comando dall'installazione per cui si desidera impostare l'ambiente. In queste shell, è necessario impostare manualmente la variabile *LD\_LIBRARY\_PATH* . Utilizzare il comando **crtmqenv** con il parametro **-l** o **-k** per elencare la variabile e il valore *LD\_LIBRARY\_PATH* . Utilizzare quindi questo valore per impostare *LD\_LIBRARY\_PATH*.

## Syntax



## Parametri facoltativi

### **-m QMgrName**

Impostare l'ambiente per l'installazione associata con il gestore code *QMgrName*.

### **-n InstallationName**

Impostare l'ambiente per l'installazione denominata *InstallationName*.

### **-p InstallationPath**

Impostare l'ambiente per l'installazione nel percorso *InstallationPath*.

### **-r**

Rimuovere tutte le installazioni dall'ambiente.

**-s**

Impostare l'ambiente per l'installazione che ha emesso il comando **setmqenv** .

Linux > UNIX **-k**

Si applica solo a UNIX and Linux . Se viene specificato l'indicatore **-k** :

- **AIX** Su AIX, è impostata la variabile d'ambiente **LIBPATH** .
- **Solaris** > **Linux** Su Solarise Linux, è impostata la variabile d'ambiente **LD\_LIBRARY\_PATH** .

Includere la variabile di ambiente **LD\_LIBRARY\_PATH** o **LIBPATH** nell'ambiente, aggiungendo il percorso alle librerie IBM MQ all'inizio della variabile **LD\_LIBRARY\_PATH** o **LIBPATH** corrente.

Linux > UNIX **-l**

Si applica solo a UNIX and Linux . Se viene specificato l'indicatore **-l** :

- **AIX** Su AIX, è impostata la variabile d'ambiente **LIBPATH** .
- **Solaris** > **Linux** Su Solarise Linux, è impostata la variabile d'ambiente **LD\_LIBRARY\_PATH** .

Includere la variabile di ambiente **LD\_LIBRARY\_PATH** o **LIBPATH** nell'ambiente, aggiungendo il percorso alle librerie IBM MQ alla fine della variabile **LD\_LIBRARY\_PATH** o **LIBPATH** corrente.

**-x Modalità**

Modalità può assumere il valore 32 o 64.

Creare un ambiente a 32 bit o a 64 bit. Se questo parametro non è specificato, l'ambiente corrisponde a quello del gestore code o dell'installazione specificato nel comando.

Qualsiasi tentativo di visualizzare un ambiente a 64 bit con un'installazione a 32 bit non riesce.

## Codici di ritorno

Tabella 101. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente.
10	Comando completato con risultati non previsti.
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione.

## Esempi

Linux > UNIX

I seguenti esempi presumono che una copia di IBM MQ sia installata nella directory `/opt/mqm` su un sistema UNIX o Linux .

**Nota:** Il carattere punto ( `.` ) utilizzato all'inizio di ciascun comando esegue lo script **setmqenv** nella shell corrente. Pertanto, le modifiche di ambiente apportate dallo script **setmqenv** vengono applicate alla shell corrente. Senza il carattere punto ( `.` ), le variabili di ambiente vengono modificate in un'altra shell e le modifiche non vengono applicate alla shell da cui viene emesso il comando.

- Il seguente comando imposta l'ambiente per un'installazione installata nella directory `/opt/mqm` :

```
. /opt/mqm/bin/setmqenv -s
```

- Il seguente comando imposta l'ambiente per un'installazione installata nella directory /opt/mqm2 e include il percorso di installazione alla fine del valore corrente della variabile `LD_LIBRARY_PATH` :

```
. /opt/mqm/bin/setmqenv -p /opt/mqm2 -l
```

- Il seguente comando imposta l'ambiente per il gestore code QM1 in un ambiente a 32 bit:

```
. /opt/mqm/bin/setmqenv -m QM1 -x 32
```

**Windows** Il seguente esempio presuppone che una copia di IBM MQ sia installata in `C:\Program Files\IBM\MQ` su un sistema Windows . Questo comando imposta l'ambiente per un'installazione denominata `Installation1`:

```
"C:\Program Files\IBM\MQ\bin\setmqenv.cmd" -n Installation1
```

### Concetti correlati

[più installazioni](#)

### Attività correlate

[Scelta di un'installazione primaria](#)

### Riferimenti correlati

“[crtmqenv \(crea ambiente IBM MQ\)](#)” a pagina 33

Creare un elenco di variabili di ambiente per un'installazione di IBM MQ, su UNIX, Linux, and Windows.

## ULW

## setmqinst (imposta installazione IBM MQ )

Impostare le installazioni IBM MQ , su UNIX, Linux, and Windows.

### Finalità

**V 9.1.4** È possibile utilizzare il comando **setmqinst** per modificare la descrizione di installazione di un'installazione, per impostare o annullare l'impostazione di un'installazione come installazione primaria o per specificare che l'installazione è una replica ad alta disponibilità e deve essere concessa in licenza di conseguenza. Per cambiare l'installazione primaria, è necessario annullare l'installazione primaria corrente prima di poter impostare una nuova installazione primaria. Questo comando aggiorna le informazioni contenute nel file `mqinst.ini` .

È possibile utilizzare il comando **dspmqinst** per visualizzare le installazioni.

Una volta annullata l'impostazione dell'installazione primaria, il comando **setmqinst** non sarà disponibile a meno che non si specifichi il percorso completo o non si disponga di una directory di installazione appropriata su `PATH` (o equivalente). Il percorso predefinito in un'ubicazione standard del sistema sarà stato eliminato.

Su piattaforme UNIX , non si deve presumere che la directory corrente si trovi nel percorso. Se ci si trova in `/opt/mqm/bin` e si desidera eseguire, ad esempio `/opt/mqm/bin/dspmqver` è necessario immettere `"/opt/mqm/bin/dspmqver"` o `./dspmqver` .

Il File `mqinst.ini` contiene informazioni su tutte le installazioni IBM MQ su un sistema. Per ulteriori informazioni su `mqinst.ini`, consultare [File di configurazione dell'installazione, mqinst.ini](#).



**Attenzione:** Solo l'utente `root` può eseguire questo comando.

Su sistemi UNIX o Linux , è necessario eseguire questo comando come `root`. Su sistemi Windows , è necessario eseguire questo comando come membro del gruppo `Administrators`. Il comando non deve essere eseguito dall'installazione che si sta modificando.

## Syntax

►► setmqinst — Action — Installation — setmqinst — Licensing ◄◄

### Action

►► — -i — ◄◄  
— -x — ◄◄  
— -d — *DescriptiveText* — ◄◄

### Installation

►► — -p — *InstallationPath* — ◄◄  
— -n — *InstallationName* — ◄◄  
— -n — *InstallationName* — -p — *InstallationPath* — ◄◄

### Licensing

►► -l — *license* — -e — y|yes|n|no ◄◄

## Parametri

### -d *DescriptiveText*

Testo che descrive l'installazione.

Il testo può contenere un massimo di 64 caratteri a byte singolo o 32 caratteri a doppio byte. Il valore predefinito è costituito da tutti spazi. È necessario racchiudere il testo tra virgolette se contiene spazi.

### -i

Impostare questa installazione come installazione primaria.

### -x

Annullare l'impostazione di questa installazione come installazione primaria.

### -n *InstallationName*

Il nome dell'installazione da modificare.

### -p *InstallationPath*

Il percorso dell'installazione da modificare, ad esempio opt/mqm. È necessario racchiudere il percorso tra virgolette se contiene spazi.

### V 9.1.4

### -l *licenza* -e y|yes|n|no

Specificare che questa installazione è una replica ad alta disponibilità e deve essere concessa in licenza di conseguenza impostando *license* su *hareplica*. Questo tipo di installazione viene acquisito automaticamente da ILMT dopo aver identificato l'installazione come una replica ad alta disponibilità. Vedere [IBM MQ informazioni sulla licenza](#). Questa titolarità può essere impostata solo se è installato un componente applicabile e non è presente una tag che si esclude a vicenda, come IBM MQ Advanced for Developers.

## Codici di ritorno

Tabella 102. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Voce impostata senza errori
36	Argomenti non validi forniti
37	Testo descrittivo in errore
44	La voce non esiste

Tabella 102. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
59	È stata specificata un'installazione non valida
71	Errore non previsto
89	errore file ini
96	Impossibile bloccare il file ini
98	Autorizzazione insufficiente per accedere al file ini
131	Problema di risorse

### Esempi

1. Questo comando imposta l'installazione con il nome di `myInstallation` come installazione primaria:

```
setmqinst -i -n myInstallation
```

2. Questo comando imposta l'installazione con un percorso di installazione di `/opt/myInstallation` come installazione primaria:

```
setmqinst -i -p /opt/myInstallation
```

3. Questo comando annulla l'impostazione dell'installazione denominata `myInstallation` come installazione principale:

```
setmqinst -x -n myInstallation
```

4. Questo comando annulla l'impostazione dell'installazione con un percorso di installazione di `/opt/myInstallation` come installazione primaria:

```
setmqinst -x -p /opt/myInstallation
```

5. Questo comando imposta il testo descrittivo per l'installazione denominata `myInstallation`:

```
setmqinst -d "My installation" -n myInstallation
```

Il testo descrittivo è racchiuso tra virgolette poiché contiene spazi.

6. **V 9.1.4** Questo comando specifica che l'installazione è una replica alta disponibilità:

```
setmqinst -l hareplica -e yes
```

7. **V 9.1.4** Questo comando specifica che l'installazione non è più una replica HA (High Availability):

```
setmqinst -l hareplica -e no
```

### Attività correlate

[Scelta di un'installazione primaria](#)

[Modifica dell'installazione primaria](#)

## **ULW** setmqm (imposta gestore code)

Impostare l'installazione associata di un gestore code.

## Finalità

Utilizzare il comando **setmqm** per impostare l'installazione IBM MQ associata di un gestore code. Il gestore code può quindi essere gestito utilizzando solo i comandi dell'installazione associata. Ad esempio, quando un gestore code viene avviato con **strmqm**, deve essere il comando **strmqm** dell'installazione specificata dal comando **setmqm**.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di questo comando, incluse le informazioni su quando utilizzarlo, fare riferimento a [Associazione di un gestore code a un'installazione](#).

Questo comando è applicabile solo a UNIX, Linux e Windows.

## Note d'utilizzo

- È necessario utilizzare il comando **setmqm** dall'installazione a cui si desidera associare il gestore code.
- Il nome di installazione specificato dal comando **setmqm** deve corrispondere all'installazione da cui viene immesso il comando **setmqm**.
- È necessario arrestare il gestore code prima di eseguire il comando **setmqm**. Il comando ha esito negativo se il gestore code è ancora in esecuzione.
- Dopo aver impostato l'installazione associata di un gestore code utilizzando il comando **setmqm**, la migrazione dei dati del gestore code si verifica quando si avvia il gestore code utilizzando il comando **strmqm**.
- Una volta avviato il gestore code su un'installazione, non è possibile utilizzare **setmqm** per impostare l'installazione associata su una versione precedente di IBM MQ, poiché non è possibile migrare di nuovo alle versioni precedenti di IBM MQ.
- È possibile scoprire quale installazione è associata a un gestore code utilizzando il comando **dspmq**. Per ulteriori informazioni, consultare [“dspmq \(visualizza gestori code\)”](#) a pagina 70.

## Syntax

►► setmqm — -m — *QMgrName* — -n — *InstallationName* ►►

## Parametri obbligatori

### -m *QMgrName*

Il nome del gestore code per cui impostare l'installazione associata.

### -n *InstallationName*

Il nome dell'installazione a cui deve essere associato il gestore code. Il nome dell'installazione non è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

## Codici di ritorno

Tabella 103. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Gestore code impostato su un'installazione senza errori
5	Gestore code in esecuzione
36	Argomenti non validi forniti
59	È stata specificata un'installazione non valida
60	Il comando non è stato eseguito dall'installazione indicata dal parametro -n
61	Nome installazione non valido per questo gestore code
69	Problema di risorse

Tabella 103. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
71	Errore non previsto
72	Errore nome gestore code
119	Utente non autorizzato

### Esempi

1. Questo comando associa un gestore code QMGR1, a un'installazione con nome di installazione myInstallation.

```
MQ_INSTALLATION_PATH/bin/setmqm -m QMGR1 -n myInstallation
```

## setmqprd (registrazione licenza di produzione)

Registrare una licenza di produzione IBM MQ .

Una licenza viene normalmente registrata come parte del processo di installazione.

**Nota:** È necessario disporre dei privilegi appropriati per eseguire questo comando sul sistema. UNIX richiede l'accesso root e Windows con UAC (User Account Control) richiede l'accesso di amministratore per eseguire questo comando.

### Syntax

```
►► setmqprd — LicenseFile ◄◄
```

### Parametri obbligatori

#### LicenseFile

Specifica il nome completo del file del certificato di licenza di produzione.

Il file di licenza completo è amqpcert.lic:

-   Su UNIX and Linux, si trova nella directory `/MediaRoot/licenses` sul supporto di installazione.
-  Su Windows si trova nella directory `\MediaRoot\licenses` sul supporto di installazione. È installato nella directory `bin` nel percorso di installazione di IBM MQ.
-  Su IBM i, immettere il comando

```
CALL PGM(QMQM/SETMQPRD) PARM('LICENSE_PATH/amqpcert.lic')
```

dove `PERCORSO_LICENZA` è il percorso al file `amqpcert.lic` ottenuto.

### Conversione licenza di prova

L'installazione di una licenza di prova è identica all'installazione di una licenza di produzione, tranne che per il messaggio "count - down" che viene visualizzato quando si avvia un gestore code su un'installazione con una licenza di prova. Parti di IBM MQ che non sono installate sul server, come IBM MQ MQI client,

continuano a funzionare dopo la scadenza della licenza di prova. Non è necessario eseguire **setmqprd** per registrarli con una licenza di produzione.

Quando una licenza di prova scade, è ancora possibile disinstallare IBM MQ. È anche possibile reinstallare IBM MQ con una licenza di produzione completa.

Eseguire **setmqprd** per registrare una licenza di produzione dopo aver installato e utilizzato un'installazione con una licenza di prova.

### Attività correlate

- ▶ AIX [Conversione di una licenza di prova su AIX](#)
- ▶ IBM i [Conversione di una licenza di prova su IBM i](#)
- ▶ Linux [Conversione di una licenza di prova su Linux](#)
- ▶ Solaris [Conversione di una licenza di prova su Solaris](#)
- ▶ Windows [Conversione di una licenza di prova su Windows](#)

## ▶ Windows **setmqscp (imposta punti di connessione servizio)**

Publicare le definizioni di canale di connessione client in un Active Directory (solo Windows).

### Scopo

**Nota:** il comando **setmqscp** si applica solo a IBM MQ for Windows.

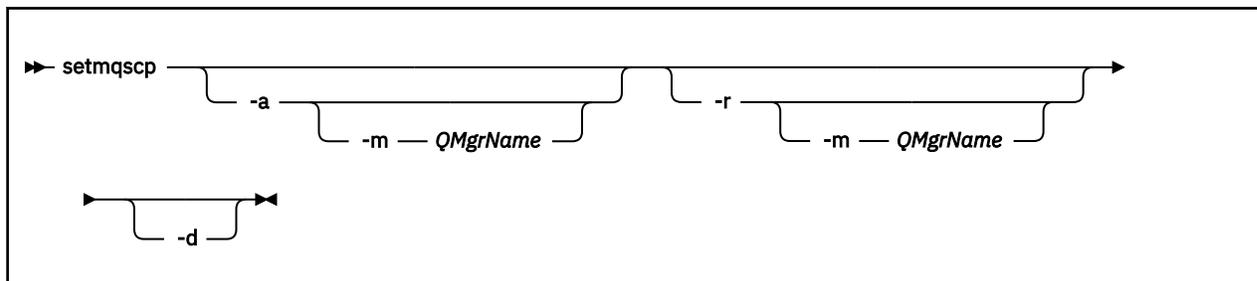
Utilizzare il comando **setmqscp** per configurare e gestire il supporto per la pubblicazione di definizioni di canale di connessione client in un Active Directory.

Inizialmente, questo comando viene utilizzato da un amministratore di dominio per:

- Preparare Active Directory per l'utilizzo da parte di IBM MQ
- Concedere agli utenti e agli amministratori di IBM MQ le autorizzazioni necessarie per accedere e aggiornare gli oggetti IBM MQ Active Directory

È inoltre possibile utilizzare il comando **setmqscp** per visualizzare tutte le definizioni di canali di connessione client attualmente configurate disponibili su Active Directory.

### Syntax



### Parametri facoltativi

È necessario specificare uno tra `-a` (aggiunta), `-r` (rimozione) o `-d` (visualizzazione).

#### **-a**

Aggiunge il contenitore IBM MQ MQI client connections Active Directory, se non esiste già. È necessario essere un utente con i privilegi appropriati per creare i contenitori

secondari nel contenitore *Sistema* del dominio. La cartella IBM MQ è denominata CN=IBM-MQClientConnections. Non eliminare questa cartella in altro modo se non utilizzando il comando `setmqscp -r`.

**-d**

Visualizza i punti di connessione del servizio.

**-r**

Rimuove i punti di connessione del servizio. Se si omette **-me** non esiste alcuna definizione di connessione client nella cartella IBM-MQClientConnections, la cartella stessa viene rimossa da Active Directory.

**-m [ \* | qmgr]**

Modifica il parametro specificato (- a o -r) in modo che sia interessato solo il gestore code specificato.

**\* | qmgr**

\* specifica che tutti i gestori code sono interessati. Ciò consente di migrare un file di tabella di connessione client specifico da un solo gestore code, se necessario.

### Esempi

Il seguente comando crea la cartella IBM-MQClientConnections e assegna le autorizzazioni richieste agli amministratori IBM MQ per la cartella e agli oggetti secondari creati successivamente:

```
setmqscp -a
```

Il seguente comando migra le definizioni di connessioni client esistenti da un gestore code locale, Paint.queue.manager, a Active Directory:

```
setmqscp -a -m Paint.queue.manager
```

Il seguente comando migra tutte le definizioni di connessione client sul server locale in Active Directory:

```
setmqscp -a -m *
```

## setmqspl (impostazione politica di sicurezza)

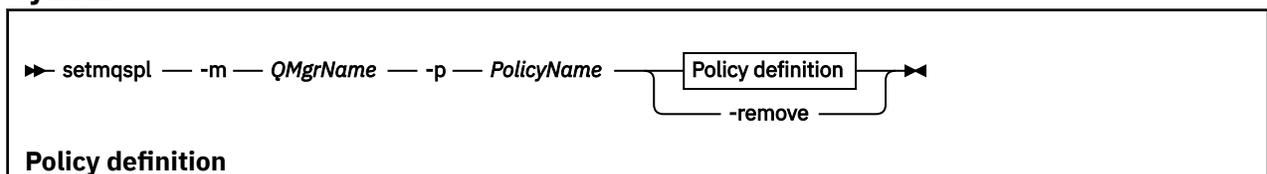
Utilizzare il comando **setmqspl** per definire una nuova politica di sicurezza, sostituirla con una già esistente o rimuoverne una esistente.

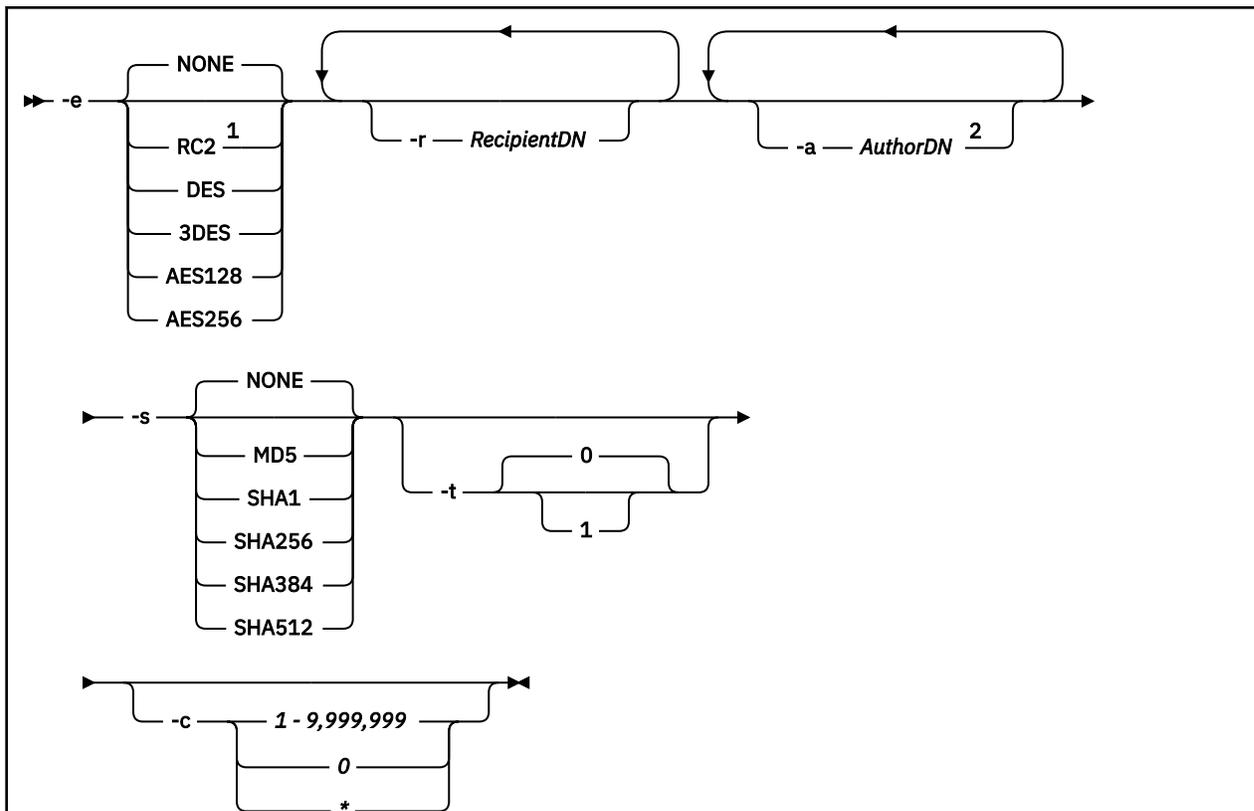
### Prima di iniziare

- Il gestore code su cui si desidera operare deve essere in esecuzione.
- È necessario concedere le autorizzazioni + connect, + inq e + chg necessarie, utilizzando il comando `setmqaut`, per connettersi al gestore code e creare una politica di sicurezza.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione della sicurezza, consultare [Impostazione della sicurezza](#).

### Syntax





Note:

<sup>1</sup> If an encryption algorithm is selected, a recipient DN must also be provided.

<sup>2</sup> If an author DN is provided, a signing algorithm must also be selected.

Tabella 104. Indicatori di comando setmqsp1

Indicatore comando	Spiegazione
<b>-m</b>	È il nome del gestore code. Questo indicatore è obbligatorio per tutte le azioni sulle politiche di sicurezza.
<b>-p</b>	Il nome della politica. Impostare il nome della politica sul nome della coda a cui si desidera applicare la politica.
<b>-e</b>	Algoritmo di crittografia digitale. Advanced Message Security supporta i seguenti algoritmi di codifica: RC2, DES, 3DES, AES128, AES256. Il valore predefinito è Nessuno. <b>Importante:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il nome dell'algoritmo di codifica deve essere fornito in maiuscolo</li> <li>► z/OS L'algoritmo di crittografia z/OS RC2 non è supportato per le politiche di riservatezza.</li> </ul>

Tabella 104. Indicatori di comando `setmqsp1` (Continua)

Indicatore comando	Spiegazione
<p><b>-r</b></p>	<p>Il DN (distinguished name) del destinatario del messaggio (se fornito, il certificato relativo al DN viene utilizzato per codificare un determinato messaggio). I destinatari possono essere specificati solo se l'algoritmo di crittografia è differente da NONE. È possibile includere più destinatari per un messaggio. Ogni DN deve essere fornito con un indicatore <b>-r</b> separato.</p> <p><b>Importante:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I nomi attributo DN devono essere in maiuscolo.</li> <li>• Le virgole devono essere utilizzate come separatori di nomi.</li> <li>• Per evitare errori dell'interprete di comandi, racchiudere i DN tra virgolette.</li> </ul> <p>Ad esempio:</p> <pre data-bbox="862 793 1474 877">-r "CN=alice, O=ibm, C=US"</pre>
<p><b>-a</b></p>	<p>DN firma convalidato durante il richiamo del messaggio. Solo i messaggi firmati da un utente con un DN fornito vengono accettati durante il richiamo. I DN di firma possono essere specificati solo se l'algoritmo di firma è differente da NONE. È possibile specificare più firmatari autorizzati, ogni firmatario autorizzato deve avere un flag <b>-a</b> separato.</p> <p><b>Importante:</b> L'attributo nel nome DN deve essere in maiuscolo. Specificare CN= piuttosto che cn=.</p> <p>I valori degli attributi nel DN sono sensibili al maiuscolo / minuscolo, quindi, ad esempio, CN=USERID1 è diverso da CN=userid1.</p>
<p><b>-s</b></p>	<p>Algoritmo firma digitale.</p> <p>Advanced Message Security supporta i valori seguenti: MD5, SHA1, SHA256, SHA384e SHA512. Tutti devono essere in maiuscolo. Il valore predefinito è Nessuno.</p> <p><b>Importante:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per le funzioni di hash crittografico SHA384 e SHA512 , le chiavi utilizzate per la firma devono essere più lunghe di 768 bit.</li> <li>• Il nome dell'algoritmo di firma deve essere fornito in maiuscolo.</li> <li>• Da IBM MQ 9.0, con la politica Riservatezza , l'algoritmo di firma deve essere NONE. Per ulteriori informazioni sulla politica Riservatezza , consultare <a href="#">Qualities of protection available with AMS</a>.</li> </ul>

Tabella 104. Indicatori di comando `setmqsp1` (Continua)

Indicatore comando	Spiegazione
<p><b>-t</b></p>	<p>L'indicatore di tolleranza indica se i messaggi che non soddisfano i requisiti della politica possono ancora essere esplorati o richiamati correttamente da un'applicazione. La tolleranza può essere utile, ad esempio, quando si introduce una politica in una coda che contiene già messaggi non protetti. Valori validi includono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>0 (Predefinito)</b> Indicatore di tolleranza disattivato.</li> <li>• <b>1</b> Indicatore di tolleranza attivo.</li> </ul> <p>La tolleranza è facoltativa e facilita l'implementazione a fasi, in cui le politiche sono state applicate alle code, ma tali code possono già contenere messaggi che non hanno alcuna politica o ancora ricevere messaggi dai sistemi remoti che non hanno la politica di sicurezza impostata.</p>
<p><b>-c</b></p>	<p>Il conteggio di riutilizzo chiave può essere fornito come un numero intero compreso tra 1 e 9.999.999. I valori speciali sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>0</b> Le chiavi non vengono riutilizzate.</li> <li>• <b>*</b> Consente alle applicazioni di riutilizzare una chiave di codifica un numero illimitato di volte.</li> </ul> <p>Se si omette il parametro <b>-c</b> quando si definisce una politica, per la compatibilità con le versioni precedenti di Advanced Message Security e IBM WebSphere MQ Extended Security Editions si presuppone un conteggio di riutilizzo chiave pari a 0.</p> <p>Si noti che un conteggio di riutilizzo chiave diverso da zero è valido solo per una politica di riservatezza. Se si tenta di creare o modificare una politica di integrità o di riservatezza, con un conteggio di riutilizzo della chiave diverso da zero, si riceve il messaggio di errore AMQ9091: Il riutilizzo della chiave non è valido per la politica e l'operazione della politica non riesce.</p>
<p><b>-remove</b></p>	<p>Eliminare la politica.</p> <p>Solo l'indicatore del nome della politica, <b>-p</b>, è valido per essere utilizzato insieme a questo indicatore.</p>

## Esempi

Il seguente elenco mostra esempi di alcuni comandi **setmqsp1** validi su [Multiplatforme](#):

```
setmqsp1 -m QMGR -p PROT -s SHA256
setmqsp1 -m QMGR -p PROT -s SHA256 -a "CN=Alice, O=IBM, C=US"
setmqsp1 -m QMGR -p PROT -s SHA256 -e AES128 -a "CN=Alice, O=IBM, C=US" -r "CN=Bob, O=IBM, C=GB"
setmqsp1 -m QMGR -p PROT -e AES128 -r "CN=Bob, O=IBM, C=GB" -c 50
```

Il seguente elenco mostra esempi di comandi **setmqsp1** non validi:

- Nessun destinatario specificato:

```
setmqsp1 -m QMGR -p PROT -e AES128
```

- Riutilizzo chiave non valido per una normativa Integrity :

```
setmqsp1 -m QMGR -p PROT -s SHA256 -c 1
```

- Il riutilizzo della chiave non è valido per una politica Privacy :

```
setmqsp1 -m QMGR -p PROT -s SHA256 -e AES128 -r "CN=Bob, O=IBM, C=GB" -c 1
```

 Su z/OS, è possibile utilizzare il comando **setmqsp1** con il programma di utilità CSQOUTIL . Per ulteriori informazioni, consultare [“Il programma di utilità della politica di sicurezza dei messaggi \(CSQOUTIL\)”](#) a pagina 2796.

### Riferimenti correlati

[“Imposta politica”](#) a pagina 926

Utilizzare il comando MQSC SET POLICY per impostare una politica di sicurezza.

[“VISUALIZZA POLITICA su più piattaforme”](#) a pagina 744

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY POLICY per visualizzare una politica di sicurezza.

[“dspmqsp1 \(visualizza politica di sicurezza\)”](#) a pagina 96

Utilizzare il comando **dspmqsp1** per visualizzare un elenco di tutte le politiche e i dettagli di una politica denominata.

## **setmqweb (impostazione configurazione server mqweb)**

Aggiungere o rimuovere una proprietà di configurazione nota dal file mqwebuser.xml .

### Finalità

È possibile utilizzare il comando **setmqweb properties** per configurare il server mqweb. Il server mqweb viene utilizzato per supportare IBM MQ Console e REST API.

Le modifiche alle proprietà diventano effettive in modo dinamico, entro pochi secondi, se non diversamente specificato.

### Utilizzo del comando su z/OS



Prima di immettere i comandi **setmqweb** o **dspmqweb** in z/OS, è necessario impostare la variabile di ambiente WLP\_USER\_DIR, in modo che la variabile punti alla configurazione del server mqweb.

Per eseguire questa operazione, immettere il seguente comando:

```
export WLP_USER_DIR=WLP_user_directory
```

dove *WLP\_user\_directory* è il nome della directory passata a **V9.1.0** `crtmqweb`. Ad esempio:

```
export WLP_USER_DIR=/var/mqm/web/installation1
```

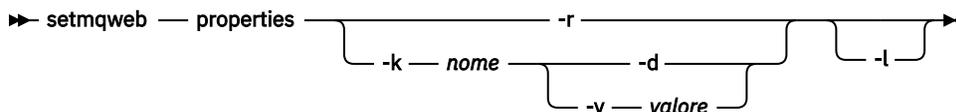
Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione del server mqweb](#).

È inoltre necessario impostare la variabile di ambiente `JAVA_HOME` per fare riferimento a una versione a 64 bit di Java sul sistema.

L'ID utente che esegue il comando richiede l'accesso in scrittura alla directory *WLP\_user\_directory/servers/mqweb*.

Quando il comando viene utilizzato per modificare la configurazione del server mqweb, il proprietario del file `mqwebuser.xml` viene modificato nell'ID utente che ha emesso il comando e le autorizzazioni file vengono impostate su quelle indicate dal **umask** dell'utente.

## Sintassi



## Parametri

**-r**

Reimposta i valori predefiniti. Questo parametro rimuove tutte le proprietà di configurazione modificate dall'utente dal file `mqwebuser.xml`.

**-k nome**

Il nome della proprietà di configurazione da aggiungere, aggiornare o rimuovere dal file `mqwebuser.xml`. I seguenti valori sono i valori validi per *nome* su tutte le piattaforme, incluso IBM MQ Appliance:

### **ltpaExpiration**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il tempo, in minuti, prima della scadenza del token LTPA.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **File maxTrace**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero massimo di file di log del server mqweb generati dal server mqweb.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **maxTraceFileSize**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare la dimensione massima, in MB, che ogni file di log del server mqWeb può raggiungere.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **mqRestCorsAllowedOrigini**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare le origini a cui è consentito accedere a REST API. Per ulteriori informazioni su CORS, consultare [Configurazione di CORS per REST API](#).

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

### **mqRestCorsMaxAgeInSecondi**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il tempo, in secondi, durante il quale un browser Web può memorizzare nella cache i risultati di qualsiasi controllo pre - volo CORS.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **mqRestCsrfValidation**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se vengono eseguiti i controlli di convalida CSRF. Un valore di `false` rimuove i controlli di convalida del token CSRF.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

### **mqRestGatewayEnabled**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il gateway amministrativo REST API è abilitato.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

### **mqRestGatewayQmgr**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome del gestore code da utilizzare come gestore code gateway. Questo gestore code deve trovarsi nella stessa installazione del server mqweb. Un valore vuoto indica che nessun gestore code è configurato come gestore code del gateway.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

### **mqRestMessagingEnabled**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se messaging REST API è abilitato.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

### **V 9.1.2 mqRestMessagingFullPoolBehavior**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il comportamento di messaging REST API quando tutte le connessioni nel pool di connessioni sono in uso.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **blocco**

Quando tutte le connessioni nel pool sono in uso, attendere che una connessione diventi disponibile. Quando si utilizza questa opzione, l'attesa di una connessione è indefinita.

Le connessioni inattive vengono chiuse e rimosse automaticamente da un lotto di gestori code. Lo stato di ciascun pool di gestori code viene interrogato ogni 2 minuti e tutte le connessioni che sono state inattive negli ultimi 30 secondi vengono chiuse e rimosse dal pool associato.

#### **errore**

Quando tutte le connessioni nel pool sono in uso, restituire un errore.

#### **in eccesso**

Quando tutte le connessioni nel pool sono in uso, creare una connessione non in pool da utilizzare. Questa connessione viene eliminata dopo essere stata utilizzata.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

### **V 9.1.2 mqRestMessagingMaxPoolSize**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare la dimensione massima del pool di connessione per ciascun pool di connessioni del gestore code.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

### **V 9.1.2 mqRestMftCommandGestore code**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome del gestore code comandi in cui vengono inoltrate le richieste di trasferimento e di creazione, eliminazione o aggiornamento del monitoraggio risorse da parte di REST API per MFT.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

Le modifiche al valore di questa proprietà diventano effettive al successivo avvio del server mqweb.

### **mqRestMftCoordinationGestore code**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome del gestore code di coordinamento da cui i dettagli di trasferimento vengono richiamati da REST API per MFT.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

Le modifiche al valore di questa proprietà diventano effettive al successivo avvio del server mqweb.

#### **mqRestMftEnabled**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se REST API per MFT è abilitato.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

Le modifiche al valore di questa proprietà diventano effettive al successivo avvio del server mqweb.

#### **mqRestMftReconnectTimeoutInMinuti**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare l'intervallo di tempo, in minuti, dopo il quale REST API per MFT interrompe il tentativo di connessione al gestore code di coordinamento.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

Le modifiche al valore di questa proprietà diventano effettive al successivo avvio del server mqweb.

#### **mqRestRequestTimeout**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il tempo, in secondi, prima del timeout di una richiesta REST.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

#### **traceSpec**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il livello di traccia generato dal server mqweb. Per un elenco di valori possibili, consultare [Configurazione della registrazione per IBM MQ Console e REST API](#).

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.



I seguenti valori sono i valori validi aggiuntivi per *name* su z/OS, UNIX, Linux, and Windows:

#### **httpHost**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome host HTTP come indirizzo IP, nome host DNS (domain name server) con suffisso del nome dominio o il nome host DNS del server in cui è installato IBM MQ .

È possibile utilizzare un asterisco tra doppi apici per specificare tutte le interfacce di rete disponibili.

È possibile utilizzare il valore `localhost` per consentire solo connessioni locali.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

#### **httpPort**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero di porta HTTP utilizzato per connessioni HTTP.

È possibile utilizzare il valore `-1` per disabilitare la porta.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

#### **httpsPort**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero di porta HTTPS utilizzato per connessioni HTTPS.

È possibile utilizzare il valore `-1` per disabilitare la porta.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

#### **Nome ltpaCookie**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il nome del cookie del token LTPA.

Per impostazione predefinita, il valore di questa proprietà è `LtpaToken2_${env.MQWEB_LTPA_SUFFIX}` in UNIX, Linux, and Windows o `LtpaToken2_${httpsPort}` in z/OS. La variabile dopo il prefisso `LtpaToken2_` viene utilizzata dal server mqweb per generare

un nome univoco per il cookie. Non è possibile impostare questa variabile, ma è possibile modificare `ltpaCookieName` in un valore di propria scelta.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa.

#### **maxMsgTraceFiles**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare il numero massimo di file di traccia di messaggistica generati dal server mqweb per IBM MQ Console.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

#### **maxMsgTraceFile**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare la dimensione massima, in MB, che ogni file di traccia di messaggistica può raggiungere.

Questa proprietà si applica solo a IBM MQ Console.

Il valore per questa proprietà è un valore intero.

#### **Avvio automatico di mqConsole**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il IBM MQ Console viene avviato automaticamente all'avvio del server mqweb.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

#### **V 9.1.3 mqConsoleFrameAncestors**

Questa propriet ... di configurazione viene utilizzata per specificare l'elenco di origini delle pagine Web che possono integrare IBM MQ Console in un IFrame. Per ulteriori informazioni su questa proprietà, consultare [incorporazione di IBM MQ Console in un IFrame](#).

Il valore per questa proprietà è una stringa.

#### **Avvio automatico mqRest**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il REST API viene avviato automaticamente all'avvio del server mqweb.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

#### **secureLtpa**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se il token LTPA è protetto per tutte le richieste. È richiesto un token LTPA non protetto per inviare richieste HTTP da un browser.

Il valore per questa proprietà è un valore booleano.

#### **ULW V 9.1.1**

I seguenti valori sono i valori validi aggiuntivi per *name* su UNIX, Linux, and Windows:

#### **managementMode**

Questa proprietà di configurazione viene utilizzata per specificare se i gestori code e i listener possono essere creati, eliminati, avviati e arrestati da IBM MQ Console.

Il valore per questa proprietà è un valore stringa e può essere uno dei seguenti valori:

##### **Standard**

I gestori code e i listener possono essere creati e gestiti in IBM MQ Console.

##### **con provisioning esterno**

I listener e i gestori code non possono essere creati in IBM MQ Console. È possibile gestire solo i gestori code e i listener creati all'esterno di IBM MQ Console .

#### **-d**

Elimina la proprietà di configurazione specificata dal file `mqwebuser.xml` .

#### **-v valore**

Il valore della proprietà di configurazione da aggiungere o aggiornare nel file `mqwebuser.xml` .

Tutte le proprietà di configurazione esistenti con lo stesso *nome* vengono sovrascritte. Le proprietà di configurazione duplicate vengono rimosse.

Il valore è sensibile al maiuscolo/minuscolo. Per specificare un asterisco, più token o un valore vuoto, racchiudere il valore tra virgolette doppie.

Il *valore* specificato non è convalidato. Se vengono specificati valori non corretti, un successivo tentativo di avviare il server mqweb potrebbe non riuscire.

-l

Abilitare la registrazione dettagliata. Le informazioni diagnostiche vengono scritte in un file di log del server mqweb.

## Codici di ritorno

Tabella 105. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando eseguito correttamente
>0	Comando non riuscito.

Per un elenco completo dei codici di uscita del comando server, consultare [Liberty: server command options](#) nella documentazione WebSphere Application Server .

## Comandi correlati

Tabella 106. Comandi e descrizioni correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">strmqweb</a>	Avviare il server mqweb.
<a href="#">endmqweb</a>	Arrestare il server mqweb.
<a href="#">dspmqweb</a>	Visualizzare lo stato o la configurazione del server mqweb.

## setmqxcred (aggiungere credenziali XA)

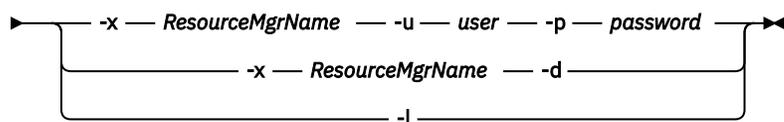
Utilizzare il comando **setmqxcred** per aggiungere o modificare le credenziali nell'archivio delle credenziali XA IBM MQ .

### Finalità

Il comando **setmqxcred** aggiunge nuove credenziali all'archivio delle credenziali XA IBM MQ oppure modifica o elimina le credenziali esistenti.

### Syntax

► setmqxcred — -m — ? — *QmgrName* ►



### Parametri obbligatori

**-m *QmgrName***

Il gestore code per cui sono memorizzati i dettagli di autenticazione.

### Parametri facoltativi

**-x *ResourceMgrNome***

Specifica il nome del gestore risorse come definito nel file `qm.ini` .

### **-u utente**

Specifica il nome utente da utilizzare per la connessione al database.

### **-p password**

Specifica la password per l'utente.

### **-d**

Elimina le credenziali per il gestore risorse indicato.

### **-l**

Elenca le credenziali nell'archivio del gestore code.

## **Esempi**

Per aggiungere le credenziali per il gestore code QM1 per la risorsa mqdb2:

```
# setmqxacred -m QM1 -x mydb2 -u user1 -p Password1  
Successfully added credentials for XA Resource Manager mydb2
```

Per eliminare le credenziali per il gestore code QM1 per la risorsa mqdb2:

```
# setmqxacred -m QM1 -x mydb2 -d  
Successfully removed credentials for XA Resource Manager mydb2
```

Per elencare i dettagli sulle credenziali memorizzate nell'archivio credenziali.

```
# setmqxacred -m QM1 -l  
ResourceName(mydb2) UserName(user1)  
ResourceName(myora) UserName(user2)
```

Linux

Windows

## **strmqcfg (inizio IBM MQ Explorer)**

Avviare IBM MQ Explorer (solo piattaforme Windows e Linux x86-64).

### **Finalità**

**Windows** Solo per IBM MQ per Windows, tenere presente che se si utilizza runas per eseguire questo comando, è necessario definire la variabile di ambiente *APPDATA* per impostare un percorso per una directory a cui l'utente che si sta eseguendo ha accesso. Ad esempio:

```
set APPDATA=C:\Users\user_name\AppData\Roaming
```

È possibile utilizzare il seguente comando per identificare il percorso su cui è impostato *APPDATA* :

```
set APPDATA
```

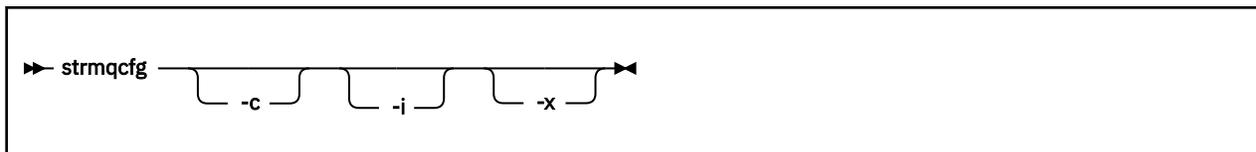
Linux

Su Linux, per avviare correttamente IBM MQ Explorer, è necessario essere in grado di scrivere un file nella directory home e la directory home deve esistere.

**Nota:** Il modo preferito per avviare IBM MQ Explorer consiste nell'utilizzare il menu di sistema su Linux, il menu di avvio su Windows o il file eseguibile *MQExplorer*.

### **Syntax**

The syntax of this command follows:



## Parametri facoltativi

**-c**

**-clean** viene passato a Eclipse. Questo parametro fa sì che Eclipse elimini i dati memorizzati nella cache utilizzati dal runtime di Eclipse .

**-i**

**-clean -initialize** viene passato a Eclipse. Questo parametro fa sì che Eclipse elimini i dati memorizzati nella cache ed elimini le informazioni di configurazione utilizzate dal runtime Eclipse .

IBM MQ Explorer inizia brevemente e poi termina senza visualizzare l'interfaccia utente.

**-x**

Emettere messaggi di debug sulla console.

### Attività correlate

[Avvio di IBM MQ Explorer](#)

### Riferimenti correlati

[“MQExplorer \(avvia IBM MQ Explorer\)” a pagina 125](#)

Avviare IBM MQ Explorer (solo piattaformeWindows e Linux x86-64 ).

## Multi **strmqbrk (migrare il broker di pubblicazione / sottoscrizione IBM WebSphere MQ 6.0 alla versione successiva)**

Eseguire la migrazione dello stato persistente di un broker di pubblicazione / sottoscrizione IBM MQ a un gestore code di una versione successiva.

### Finalità

Utilizzare il comando **strmqbrk** per migrare lo stato di un broker di pubblicazione / sottoscrizione IBM WebSphere MQ 6.0 a un gestore code di una versione successiva. Se il gestore code è già stato migrato, non viene eseguita alcuna azione.

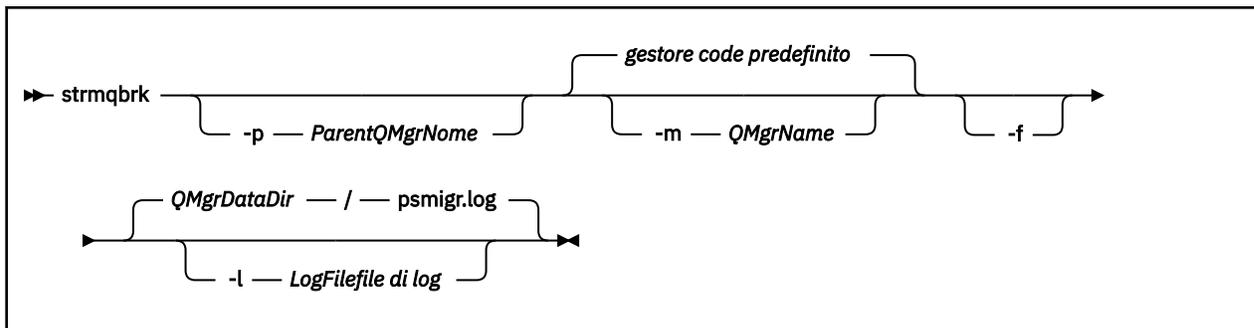
In IBM WebSphere MQ 6.0, **strmqbrk** ha avviato un broker. Impossibile avviare la pubblicazione / sottoscrizione di IBM MQ 8.0 in questo modo. Per abilitare la pubblicazione / sottoscrizione per un gestore code, utilizzare il comando **ALTER QMGR** .

È anche possibile utilizzare il comando **runmqbrk** . Ha gli stessi parametri di **strmqbrk** ed esattamente lo stesso effetto.

### Sintassi



Questo diagramma sintattico si applica a UNIX, Linux, and Windows



## Parametri facoltativi per UNIX, Linux, and Windows

### ULW

#### -p ParentQMGrNome

**Nota:** Questa opzione è deprecata. **strmqbrk** migra automaticamente la connessione parent.

Se si specifica il gestore code principale corrente, viene emesso un messaggio di avviso e la migrazione continua. Se si specifica un gestore code differente, viene emesso un errore e la migrazione non viene eseguita.

#### -m QMgrName

Il nome del gestore code da migrare. Se non si specifica questo parametro, il comando viene instradato al gestore code predefinito.

#### -f

Forzare la migrazione. Questa opzione specifica che gli oggetti creati durante la migrazione sostituiscono gli oggetti esistenti con lo stesso nome. Se questa opzione non viene specificata, se la migrazione crea un oggetto duplicato, viene emessa un'avvertenza, l'oggetto non viene creato e la migrazione continua.

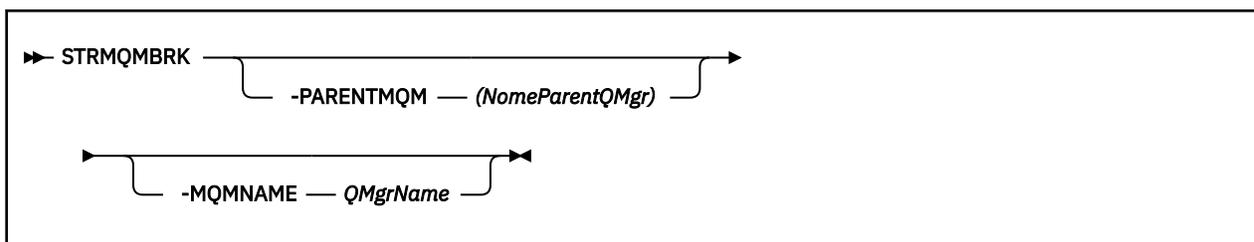
#### -l LogFileName

Registra attività di migrazione nel file specificato in *LogFileName*.

## Sintassi

### IBM i

Questo diagramma sintattico si applica a IBM i



## Parametri facoltativi per IBM i

### IBM i

#### -PARENTMQM ParentQMGrNome)

**Nota:** Questa opzione è deprecata.

Se si specifica il gestore code principale corrente, viene emesso un messaggio di avviso e la migrazione continua. Se si specifica un gestore code differente, viene emessa un'avvertenza e la migrazione non viene eseguita.

### **-MQMNAME QMgrName**

Il nome del gestore code da migrare. Se non si specifica questo parametro, il comando viene instradato al gestore code predefinito.

### **Riferimenti correlati**

“Gestore code ALTER” a pagina 332

Utilizzare il comando MQSC **ALTER QMGR** per modificare i parametri del gestore code per il gestore code locale.

## **strmqcsv (avvio server comandi)**

Avviare il server dei comandi per un gestore code.

### **Finalità**

Utilizzare il comando **strmqcsv** per avviare il server dei comandi per il gestore code specificato. Ciò consente a IBM MQ di elaborare i comandi inviati alla coda comandi.

È necessario utilizzare il comando **strmqcsv** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmq -o installation`.

Se l'attributo del gestore code, SCMDSERV, viene specificato come QMGR, la modifica dello stato del server dei comandi utilizzando **strmqcsv** non influisce sul modo in cui il gestore code agisce sull'attributo SCMDSERV al successivo riavvio.

### **Syntax**



### **Parametri obbligatori**

Nessuno

### **Parametri facoltativi**

#### **-a**

Impedisce ai seguenti comandi PCF di modificare o visualizzare le informazioni di autorizzazione:

- Interroga record di autorizzazioni ( MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_RECS )
- Interroga autorità entità ( MQCMD\_INQUIRE\_ENTITY\_AUTH )
- Impostare il record di autorizzazione ( MQCMD\_SET\_AUTH\_REC ).
- Eliminare il record di autorizzazione ( MQCMD\_DELETE\_AUTH\_REC ).

#### **QMgrName**

Il nome del gestore code su cui avviare il server dei comandi. Se omissivo, viene utilizzato il gestore code predefinito.

### **Codici di ritorno**

Tabella 107. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato normalmente
10	Comando completato con risultati non previsti
20	Si è verificato un errore durante l'elaborazione

### Esempi

Il seguente comando avvia un server dei comandi per il gestore code earth:

```
strmqcsv earth
```

### Comandi correlati

Tabella 108. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">endmqcsv</a>	Arresto di un server dei comandi
<a href="#">vmqcsv</a>	Visualizza lo stato di un server dei comandi

### Riferimenti correlati

“Comandi del Server dei comandi” a pagina 12

Una tabella di comandi del server dei comandi, che mostra il comando PCF, il comando MQSC e gli equivalenti del comando di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

## **strmqsvc (avviare servizio IBM MQ )**

Avviare il servizio IBM MQ su Windows.

### Finalità

Il comando avvia il servizio IBM MQ su Windows. Eseguire il comando solo su Windows .

Se si sta eseguendo IBM MQ su sistemi Windows con UAC (User Account Control) abilitato, è necessario richiamare **strmqsvc** con privilegi elevati.

Eseguire il comando per avviare il servizio, se non è stato avviato automaticamente o se il servizio è terminato.

Riavviare il servizio per i processi IBM MQ per attivare un nuovo ambiente, incluse le nuove definizioni di sicurezza.

### Syntax

**strmqsvc**

### Parametri

Il comando **strmqsvc** non ha parametri.

È necessario impostare il percorso dell'installazione che contiene il servizio. Rendere l'installazione primaria, eseguire il comando **setmqenv** o eseguire il comando dalla directory contenente il file binario **strmqsvc**.

#### Riferimenti correlati

“endmqsvc (termina servizio IBM MQ)” a pagina 118  
Terminare il servizio IBM MQ su Windows.

## strmqm (avvio gestore code)

Avviare un gestore code o prepararlo per l'operazione di standby.

### Finalità

Utilizzare il comando **strmqm** per avviare un gestore code.

È necessario utilizzare il comando **strmqm** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile scoprire a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando `dspmq -o installation`.

Se a un gestore code non è associata alcuna installazione e non è presente alcuna installazione di IBM WebSphere MQ 7.0.1 sul sistema, il comando **strmqm** associa il gestore code all'installazione che ha immesso il comando **strmqm**.

Se l'avvio del gestore code impiega più di alcuni secondi, IBM MQ mostra messaggi intermittenti che descrivono l'avanzamento dell'avvio.

### Note d'utilizzo

**V 9.1.0** Da IBM MQ 9.1, IBM MQ supporta l'utilizzo di gestori code di backup. Ossia, un gestore code in cui le estensioni di log vengono copiate in modo asincrono su una macchina di backup e in cui la ripetizione dei record di log viene periodicamente guidata dall'utilizzo del comando **strmqm -r**. Quando è necessario attivare il gestore code di backup, utilizzare il comando **strmqm -a** e avviare il gestore code normalmente.



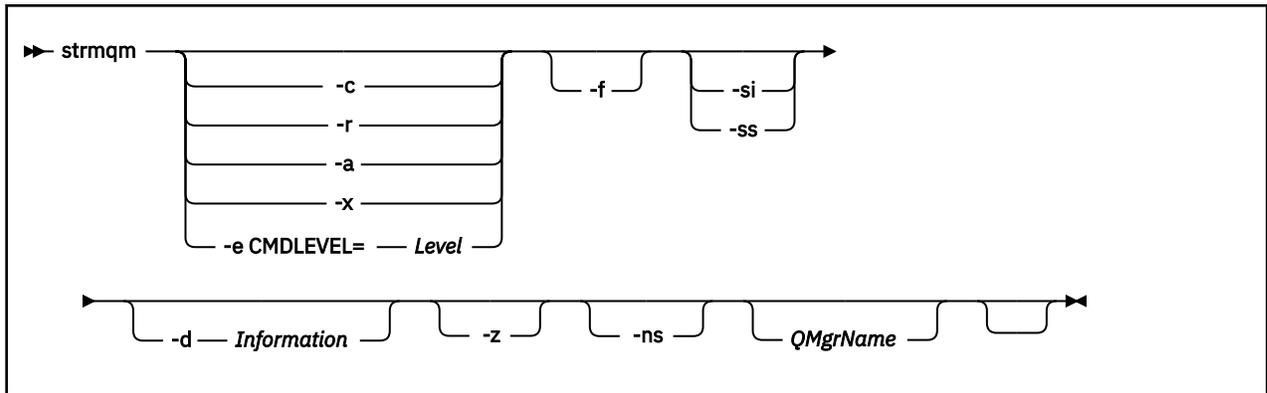
**Attenzione:** Non è possibile utilizzare **LogManagement=Automatico**, insieme a un gestore code di backup, poiché le estensioni potrebbero essere riutilizzate prima del backup. Inoltre, se si esegue il comando **strmqm -r** insieme a **LogManagement=Automatico**, il comando non riesce.

**UNIX V 9.1.0** Da IBM MQ 9.1, la sicurezza di `data path/log/qm`, su UNIX, viene modificata da 2775 a 2770.

Il comando **strmqm** controlla la sintassi delle stanze CHANNELS e SSL nel file `qm.ini`, prima di avviare completamente il gestore code. Se il file `qm.ini` contiene errori, questo controllo rende molto più semplice vedere cosa non funziona e correggerlo rapidamente. Se viene rilevato un errore, **strmqm** emette un messaggio di errore AMQ9224, che descrive i dettagli completi della posizione dell'errore nel file `qm.ini`. Termina inoltre immediatamente senza avviare il gestore code.

**Linux V 9.1.5** Da IBM MQ 9.1.5, è possibile utilizzare la variabile di ambiente MQLICENSE per accettare o visualizzare la licenza.

### Syntax



## Parametri facoltativi

### -a

Attivare il gestore code di backup specificato. Il gestore code di backup non è avviato.

Quando attivato, un gestore code di backup può essere avviato utilizzando il comando di controllo `strmqm QMgrName`. Il requisito di attivare un gestore code di backup impedisce l'avvio accidentale.

Quando è attivato, un gestore code di backup non può più essere aggiornato.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei gestori code di backup, consultare [Backup e ripristino dei dati del gestore code IBM MQ](#).

### -c

Avvia il gestore code, ridefinisce gli oggetti predefiniti e di sistema e quindi arresta il gestore code.

Gli oggetti predefiniti e di sistema esistenti che appartengono al gestore code vengono sostituiti se si specifica questo indicatore e i valori degli oggetti di sistema non predefiniti vengono reimpostati (ad esempio, il valore di MCAUSER è impostato su vuoto).

Utilizzare il comando `crtmqm` per creare gli oggetti di sistema e predefiniti per un gestore code.

**Nota:** Se si esegue `strmqm -c` su un gestore code utilizzato come gestore code di coordinamento Managed File Transfer, è necessario eseguire nuovamente lo script MQSC che definisce gli oggetti del gestore code di coordinamento. Questo script si trova in un file denominato `queue_manager_name.mqsc`, che si trova nella directory di configurazione Managed File Transfer.

### -d Informazioni

Specifica se vengono visualizzati i messaggi informativi. I valori possibili per *Informazioni* sono i seguenti:

Valore	Descrizione
tutti	Vengono visualizzati tutti i messaggi informativi. Questo è il valore predefinito.
minimo	Viene visualizzato il minimo numero di messaggi informativi.
nessuno	Non viene visualizzato alcun messaggio informativo. Questo parametro è equivalente a <b>-z</b> .

Il parametro `-z` ha la precedenza su questo parametro.

### -e CMDLEVEL = Livello

Abilita un livello di comando per questo gestore code, quindi arresta il gestore code.

Il gestore code è ora in grado di utilizzare tutte le funzioni fornite dal livello di comando specificato. È possibile avviare il Gestore code solo con un'installazione che supporti il nuovo livello di comando.

Questa opzione è valida solo se il livello di comando corrente utilizzato dal gestore code è inferiore al livello di comando massimo supportato dall'installazione. Specificare un livello di comando che sia

superiore al livello di comando corrente del gestore code e inferiore o uguale al livello di comando massimo supportato dall'installazione.

Utilizzare esattamente il livello di comando come valore per *Livello* associato alla funzione che si desidera abilitare.

Questo indicatore non può essere specificato con -a, -c, -r o -x.

#### **-f**

Utilizzare questa opzione se si sa che un gestore code non è in fase di avvio perché le relative directory di dati sono mancanti o danneggiate.

Il comando **strmqm -f qmname** tenta di ricreare la directory dei dati del gestore code e di ripristinare le autorizzazioni file. Se ha esito positivo, il gestore code viene avviato, a meno che non manchino le informazioni di configurazione del gestore code. Se il gestore code non viene avviato perché mancano le informazioni di configurazione, ricreare le informazioni di configurazione e riavviare il gestore code.

Nelle release del prodotto precedenti a IBM WebSphere MQ 7.0.1, **strmqm**, senza l'opzione -f, riparava automaticamente le directory di dati mancanti e tentava di avviarle. Questo comportamento viene modificato.

Da IBM WebSphere MQ 7.0.1 in poi, il comportamento predefinito di **strmqm**, senza l'opzione -f, non consiste nel ripristinare automaticamente le directory di dati mancanti o danneggiate, ma nel segnalare un errore, come AMQ6235 o AMQ7001, e non avviare il gestore code.

È possibile considerare l'opzione -f come l'esecuzione delle azioni di ripristino che prima venivano eseguite automaticamente da **strmqm**.

Il motivo della modifica del comportamento di **strmqm** è che con il supporto per l'archiviazione file in rete in IBM WebSphere MQ 7.0.1, la causa più probabile di directory di dati del gestore code mancanti o corrotte è un errore di configurazione che può essere corretto, piuttosto che le directory di dati sono danneggiate o irrimediabilmente non disponibili.

Non utilizzare **strmqm -f** per ricreare le directory dei dati del gestore code, se è possibile ripristinare le directory correggendo la configurazione.

Le possibili soluzioni ai problemi con **strmqm** sono rendere l'ubicazione di archiviazione file di rete accessibile al gestore code o garantire che il gid e l'uid del gruppo mqm e l'ID utente sul server su cui si trova il gestore code corrispondano al gid e all'uid del gruppo mqm e all'ID utente sul server che ospita la directory dei dati del gestore code.

Da IBM WebSphere MQ 7.0.1, se si sta eseguendo il ripristino del supporto per un gestore code, è necessario utilizzare l'opzione -f per creare nuovamente la directory dei dati del gestore code.

#### **-ns**

Impedisce l'avvio automatico dei seguenti processi all'avvio del gestore code:

- Il programma di avvio dei canali
- Il server comandi
- Listener
- Servizi

Questo parametro esegue anche il gestore code come se l'attributo CONNAUTH fosse vuoto, indipendentemente dal valore corrente. Le applicazioni client non possono connettersi perché non ci sono listener. L'autorizzazione delle applicazioni e i comandi di controllo si verificheranno in base all'utente del sistema operativo locale con cui vengono eseguiti. Se il gestore code ha precedentemente utilizzato utenti / gruppi LDAP per i relativi record di autorizzazione, allora:

1. Questi record verranno ignorati mentre il gestore code è in esecuzione in modalità **-ns**.
2. Non è necessario apportare modifiche ai record di autorizzazione o creare nuovi oggetti in questa modalità, poiché i record di autorizzazione creati o modificati in questa modalità conterranno i nomi utente derivati dal sistema operativo e non il repository LDAP.

Le modifiche di gestione devono essere effettuate utilizzando **runmqsc** poiché il server dei comandi non è in esecuzione.

Per riabilitare la normale elaborazione del servizio di autorizzazione, ovvero riportare il valore CONNAUTH effettivo alla sua impostazione normale, è necessario terminare e avviare il gestore code senza il parametro **-ns**.

**-r**

Aggiorna il gestore code di backup. Il gestore code di backup non è avviato.

IBM MQ aggiorna gli oggetti del gestore code di backup leggendo il log del gestore code e ripetendo gli aggiornamenti ai file oggetto.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei gestori code di backup, consultare [Backup e ripristino dei dati del gestore code IBM MQ](#).

#### **Windows** **-si**

Tipo di avvio del gestore code interattivo (manuale). Questa opzione è disponibile solo su IBM MQ for Windows.

Il gestore code viene eseguito con l'utente collegato (interattivo). I gestori code configurati con l'avvio interattivo terminano quando l'utente che li ha avviati si scollega.

Se si imposta questo parametro, sovrascrive qualsiasi tipo di avvio impostato precedentemente dal comando **crtmqm**, dal comando **amqmdain** o da IBM MQ Explorer.

Se non si specifica un tipo di avvio di **-si** o **-ss**, viene utilizzato il tipo di avvio del gestore code specificato nel comando **crtmqm**.

#### **Windows** **-ss**

Tipo di avvio del gestore code (manuale) del servizio. Questa opzione è disponibile solo su IBM MQ for Windows.

Il gestore code viene eseguito come servizio. I gestori code configurati con l'avvio del servizio continuano l'esecuzione anche dopo che l'utente interattivo è stato scollegato.

Se si imposta questo parametro, sovrascrive qualsiasi tipo di avvio impostato precedentemente dal comando **crtmqm**, dal comando **amqmdain** o da IBM MQ Explorer.

**-x**

Avviare un'istanza di un gestore code a più istanze sul server locale, consentendone l'elevata disponibilità. Se un'istanza del gestore code non è già in esecuzione altrove, il gestore code viene avviato e l'istanza diventa attiva. L'istanza attiva è pronta ad accettare connessioni locali e remote al gestore code sul server locale.

Se un'istanza del gestore code a più istanze è già attiva su un server differente, la nuova istanza diventa standby, consentendogli di eseguire il takeover dall'istanza del gestore code attiva. Mentre è in standby, non può accettare connessioni locali o remote.

Non è necessario avviare una seconda istanza di un gestore code sullo stesso server.

Il comportamento predefinito, omettendo il parametro facoltativo **-x**, è quello di avviare l'istanza come un singolo gestore code dell'istanza, impedendo l'avvio delle istanze in standby.

**-z**

Elimina i messaggi di errore.

Questo indicatore viene utilizzato all'interno di IBM MQ per eliminare i messaggi informativi indesiderati. Poiché l'utilizzo di questo indicatore può causare la perdita di informazioni, non utilizzarlo quando si immettono comandi su una riga comandi.

Questo parametro ha la precedenza rispetto al parametro **-d**.

#### **QMgrName**

Il nome di un gestore code locale. Se omissivo, viene utilizzato il gestore code predefinito.

## Codici di ritorno

Tabella 109. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
0	Gestore code avviato.
1	La posizione scelta per la directory dei dati del gestore code non è valida
3	Gestore code in fase di creazione.
5	Gestore code in esecuzione.
16	Il gestore code non esiste.
23	Registro non disponibile.
24	Un processo che stava utilizzando l'istanza precedente del gestore code non è stato ancora disconnesso.
30	È stata avviata un'istanza in standby del gestore code. L'istanza attiva è in esecuzione in un'altra ubicazione.
31	Il gestore code ha già un'istanza attiva. Il gestore code consente istanze in standby.
39	Parametro non valido specificato.
43	Il gestore code ha già un'istanza attiva. Il gestore code non consente istanze in standby.
47	Il gestore code ha già un numero massimo di istanze in standby.
49	Arresto del gestore code.
58	È stato rilevato un utilizzo incoerente delle installazioni.
62	Il gestore code è associato ad un'altra installazione.
69	Memoria non disponibile.
69	Errore imprevisto.
84	Errore del nome del gestore code.
74	Il servizio IBM MQ non è avviato.
91	Il livello di comando non rientra nell'intervallo di valori accettabili.
92	Il livello di comando del gestore code è maggiore o uguale al valore specificato.
100	Ubicazione log non valida.
114	Stanza file qm.ini non valida.
119	Utente non autorizzato ad avviare il gestore code.

### Esempi

Il seguente comando avvia il gestore code account:

```
stimqm account
```

### Attività correlate

[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su AIX](#)  
[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Linux](#)  
[Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Solaris](#)

Applicazione degli aggiornamenti del livello di manutenzione ai gestori code a più istanze su Windows

### Riferimenti correlati

[crtmqm \(crea gestore code\)](#)

Creare il gestore code.

[dlmqm \(eliminazione gestore code\)](#)

Eliminare un gestore code.

[dspmqver \(visualizza IBM MQ informazioni sulla versione\)](#)

Visualizzare la versione IBM MQ e le informazioni di creazione.

[endmqm \(fine gestore code\)](#)

Arrestare un gestore code o passare a un gestore code in standby.

[“amqmdain \(controllo servizi\)” a pagina 22](#)

**amqmdain** viene utilizzato per configurare o controllare alcune attività di gestione specifiche di Windows .

[“strmqsvc \(avviare servizio IBM MQ \)” a pagina 217](#)

Avviare il servizio IBM MQ su Windows.

[“endmqsvc \(termina servizio IBM MQ \)” a pagina 118](#)

Terminare il servizio IBM MQ su Windows.

## strmqtrc (Avvio traccia)

Abilitare la traccia ad un livello di dettaglio specificato oppure notificare il livello di traccia attivo.

### Finalità

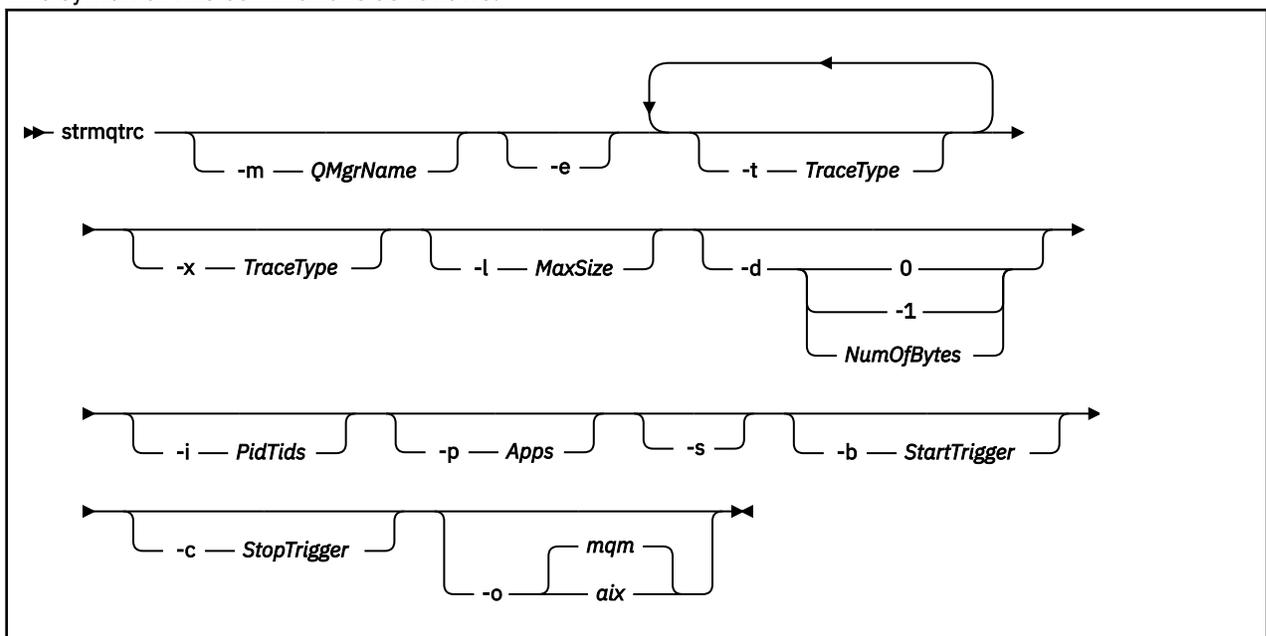
Utilizzare il comando **strmqtrc** per attivare la traccia.

È necessario utilizzare il comando **strmqtrc** dall'installazione associata al gestore code che si sta utilizzando. È possibile individuare a quale installazione è associato un gestore code utilizzando il comando **dspmq** nel modo seguente:

```
dspmq -o installation
```

### Syntax

The syntax of this command is as follows:



## Descrizione

Il comando **strmqtrc** abilita la traccia. Il comando ha parametri facoltativi che specificano il livello di traccia desiderato:

- Uno o più gestori code
- Livelli di dettaglio traccia
- Uno o più processi IBM MQ . I processi possono far parte del prodotto IBM MQ o delle applicazioni del cliente che utilizzano l'API IBM MQ
- Thread specifici all'interno delle applicazioni del cliente, per numero di thread IBM MQ o per numero di thread del sistema operativo
- Eventi. Possono essere la voce o l'uscita dalle funzioni interne di IBM MQ o la ricorrenza di un FDC (first failure data capture).

Ogni combinazione di parametri su un singolo richiamo del comando viene interpretata da IBM MQ come avente un AND logico tra di essi. È possibile avviare il comando **strmqtrc** più volte, indipendentemente dal fatto che la traccia sia già abilitata. Se la traccia è già abilitata, le opzioni di traccia in vigore vengono modificate in quelle specificate nel richiamo più recente del comando. I richiami multipli del comando, senza un comando **enmqtrc** di intervento, vengono interpretati da IBM MQ come se disponesse di un OR logico tra di essi. Il numero massimo di comandi **strmqtrc** simultanei che possono essere attivi contemporaneamente è 16.

## Parametri facoltativi

### **-m QMgrName**

Il nome del gestore code da tracciare.

Sono consentiti i seguenti caratteri jolly: asterisco (\*), sostituzione di zero o più caratteri e punto interrogativo (?), sostituzione di un singolo carattere. In ambienti di comandi come la shell UNIX , in cui i caratteri asterisco (\*) e punto interrogativo (?) hanno un significato speciale, è necessario eseguire l'escape del carattere jolly o racchiuderlo tra virgolette per impedire all'ambiente di comando di operare sul carattere jolly.

### **-e**

Richiede la traccia iniziale di tutti i processi, rendendo possibile la traccia della creazione o dell'avvio di un gestore code. Se si include questo parametro, qualsiasi processo appartenente a un componente di un gestore code ne traccia la prima elaborazione. Il valore predefinito è di non eseguire la traccia iniziale.

Utilizzare il seguente comando per tracciare un client:

```
strmqtrc -e
```

Non è possibile utilizzare il parametro **-e** con il parametri **-m** , **-i** , **-p** , **-c** o **-b** . Se si tenta di utilizzare il parametro **-e** con il parametri **-m** , **-i** , **-p** , **-c** o **-b** , viene visualizzato un messaggio di errore.

### **-t TraceType**

I punti da tracciare e la quantità di dettagli di traccia da registrare. Per impostazione predefinita, **tutti i** i punti di traccia sono abilitati e viene generata una traccia di dettaglio predefinita.

In alternativa, è possibile fornire una o più opzioni nel seguente elenco. Per ciascun valore *Tracetype* specificato, incluso **-t all**, specificare **-t parms** o **-t detail** per ottenere il livello appropriato di dettaglio della traccia. Se non si specifica **-t parms** o **-t detail** per un determinato tipo di traccia, viene generata solo una traccia di dettaglio predefinita per quel tipo di traccia.



**Attenzione:** Quando si utilizza l'opzione **-t api** , verrà visualizzata la traccia delle chiamate MQI, con tutti i blocchi di dati di input e output sottoposti a dump in formato esadecimale.

È necessario essere consapevoli che anche i programmi interni IBM MQ effettuano chiamate MQI e si vedranno i file di traccia per tali programmi. Di solito, i nomi dei programmi iniziano con **amq** o **runmq**.

Tenere presente che i programmi **amqzmpa** ospitano molti thread, alcuni dei quali ricevono chiamate MQI sulla rete dalle applicazioni client. In questi thread verranno visualizzate le chiamate MQI nelle tracce `-t api`, ma è necessario ricordare che gli argomenti di input per tali chiamate MQI tracciati nel programma **amqzmpa** potrebbero non corrispondere a tutti i dettagli delle chiamate MQI effettuate originariamente dal client.

Pertanto, se è necessario conoscere, in modo affidabile, gli argomenti di immissione per le chiamate MQI effettuate dall'applicazione client, è necessario utilizzare la traccia `-t api` direttamente sulla macchina client.

Se si forniscono più tipi di traccia, ognuno deve avere il proprio parametro `-t`. È possibile includere un qualsiasi numero di parametri `-t`, se a ciascuno è associato un tipo di traccia valido.

Non è un errore specificare lo stesso tipo di traccia su più parametri `-t`.

<i>Tabella 110. Valori del parametri TraceType .</i>	
<b>Valore</b>	<b>Descrizione</b>
Tutto	Dati di output per ogni punto di traccia nel sistema (impostazione predefinita). Il parametro all'attiva la funzione di traccia a livello di dettaglio predefinito.
	Dati di output per il servizio AMQP
API	Dati di output per i punti di traccia associati con MQI e con i principali componenti dei gestori code.
commento	Dati di output per i punti di traccia associati ai commenti nei componenti IBM MQ .
comunicazioni	Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso di dati sulle reti di comunicazione.
csdati	Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nei servizi comuni.
csflow	Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nei servizi comuni.
dettaglio	Attivare la traccia a livello di dettaglio elevato per i punti di traccia di elaborazione del flusso.
explorer	Dati di emissione per i punti di traccia associati a Esplora risorse di IBM MQ .
java	Dati di output per i punti di traccia associati alle applicazioni utilizzando l'API IBM MQ classes for Java .
lqmdata	Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel gestore code locale.
lqmflussi	Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel gestore code locale.
mqxr	Dati di output per il servizio MQXR (Telemetry).
altri dati	Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni in altri componenti.
altri flussi	Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi in altri componenti.
Parametri	Attivare la traccia a livello di dettaglio predefinito per i punti di traccia di elaborazione del flusso.

Tabella 110. Valori del parametri TraceType . (Continua)

Valore	Descrizione
dati remoti	Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel componente delle comunicazioni.
flussi remoti	Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel componente delle comunicazioni.
dati servizio	Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel componente di servizio.
flussi di servizio	Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel componente di servizio.
suddivisione dati	Dati di output per i punti di traccia associati ai buffer e ai blocchi di controllo che utilizzano un'operazione AMS (security policy).
splflow	Dati di output per i punti di traccia associati ai dati di entrata e di uscita per le funzioni che utilizzano un'operazione AMS (security policy).
ssl	Dati di output associati all'utilizzo di GSKit per abilitare la sicurezza del canale TLS.
dativersione	Dati di output per i punti di traccia associati alla versione di IBM MQ in esecuzione.

#### -x TraceType

I punti **non** da tracciare. Per impostazione predefinita, **tutti i** i punti di traccia sono abilitati e viene generata una traccia di dettaglio predefinita. I punti di traccia che possono essere specificati sono quelli elencati per il parametro **-t** .

È possibile utilizzare il parametro **-x** con valori *Tracetype* per escludere i punti di immissione che non si desidera registrare. Ciò è utile per ridurre la quantità di traccia prodotta.

Se si forniscono più tipi di traccia, ognuno deve avere il proprio parametro **-x** . È possibile includere qualsiasi numero di parametri **-x** , se a ciascuno di essi è associato un *Tipo di traccia* valido.

#### -l MaxSize

La dimensione massima di un file di traccia ( AMQppppp . qq . TRC ) in megabyte (MB), dove *ppppp* fa riferimento all'ID processo del sistema operativo del particolare processo IBM MQ di cui viene eseguita la traccia e *qq* è un numero di sequenza se è già presente un file con tale nome. Ad esempio, se si specifica *MaxSize* pari a 1, la dimensione della traccia è limitata a 1 MB.

Quando un file di traccia raggiunge il massimo specificato, viene ridenominato in AMQppppp . qq . TRS e viene avviato un nuovo file AMQppppp . qq . TRC . Se esiste una copia precedente di un file AMQppppp . qq . TRS , viene eliminata.

Il valore massimo che *MaxSize* può essere impostato è 2048 MB.

#### -d

Opzioni di traccia. Il valore può essere:

**0**

Non eseguire la traccia di dati utente.

**-1 o tutti**

Traccia tutti i dati utente.

## **NumOfBytes**

- Per una traccia di comunicazione; tracciare il numero specificato di byte di dati incluso l'intestazione del segmento di trasmissione (TSH).
- Per una chiamata MQPUT o MQGET; tracciare il numero specificato di byte dei dati del messaggio contenuti nel buffer del messaggio.
- I valori compresi tra 1 e 15 non sono consentiti.

## **-i PidTids**

Identificativo processo (PID) e identificativo sottoprocesso (TID) a cui è limitata la creazione della traccia. Non è possibile utilizzare il parametro **-i** con il parametro **-e**. Se si tenta di utilizzare il parametro **-i** con il parametro **-e**, viene visualizzato un messaggio di errore.

Il formato preciso di questo parametro è PID[.TID]. Ad esempio:

La codifica **-i 12345** traccia tutti i thread nel PID 12345, mentre

Codifica **-i 12345.67** traccia solo il thread 67 nel PID 12345

Questo parametro non è supportato per i client .NET se NMQ\_MQ\_LIB è impostato su *gestito*, in modo che il client utilizzi la diagnostica dei problemi IBM MQ gestiti.

## **-p App**

I processi denominati a cui è limitata la generazione della traccia. *App* è un elenco separato da virgole. È necessario specificare ciascun nome nell'elenco esattamente come il nome del programma viene visualizzato nell'intestazione FDC "Nome programma". Sono consentiti i caratteri jolly asterisco (\*) o punto interrogativo (?). Non è possibile utilizzare il parametro **-p** con il parametro **-e**. Se si tenta di utilizzare il parametro **-p** con il parametro **-e**, viene visualizzato un messaggio di errore.

Questo parametro non è supportato per i client .NET se NMQ\_MQ\_LIB è impostato su *gestito*, in modo che il client utilizzi la diagnostica dei problemi IBM MQ gestiti.

## **-s**

Riporta le opzioni di traccia attualmente attive. È necessario utilizzare questo parametro da solo senza altri parametri.

Per la memorizzazione dei comandi di traccia è disponibile un numero limitato di slot. Quando tutti gli slot sono in uso, non è possibile accettare altri comandi di traccia a meno che non sostituiscano uno slot esistente. I numeri di slot non sono fissi, quindi se il comando nello slot numero 0 viene rimosso, ad esempio da un comando **endmqtrc**, tutti gli altri slot si spostano verso l'alto, con lo slot 1 che diventa lo slot 0, ad esempio. Un asterisco (\*) in un campo indica che non è stato definito alcun valore ed è equivalente al carattere jolly asterisco.

Di seguito è riportato un esempio dell'output di questo comando:

```
Listing Trace Control Array
Used slots = 2 of 15

EarlyTrace      [OFF]
TimedTrace      [OFF]
TraceUserData   [0]
MaxSize         [0]
Trace Type      [1]

Slot position 1

Untriggered
Queue Manager   [avocet]
Application     [*]
PID.TID        [*]
TraceOptions    [1f4ffff]
TraceInterval   [0]
Trace Start Time [0]
Trace Stop Time [0]
Start Trigger   [KN346050K]
Start Trigger   [KN346080]

Slot position 2
```

```

Untriggered
Queue Manager [*]
Application [*]
PID.TID [*]
TraceOptions [1fcffff]
TraceInterval [0]
Trace Start Time [0]
Trace Stop Time [0]
Start Trigger [KN346050K]
Start Trigger [KN346080]

```

Questo parametro non è supportato per i client .NET se NMQ\_MQ\_LIB è impostato su *gestito*, in modo che il client utilizzi la diagnostica dei problemi IBM MQ gestiti.

#### **-b Trigger avvio**

ID probe FDC per cui è necessario attivare la traccia. *Start\_Trigger* è un elenco separato da virgole di ID probe FDC. È possibile utilizzare i caratteri jolly asterisco (\*) e punto interrogativo (?) nella specifica degli ID probe. Non è possibile utilizzare il parametro **-b** con il parametro **-e**. Se si tenta di utilizzare il parametro **-b** con il parametro **-e**, viene visualizzato un messaggio di errore. Questo parametro deve essere utilizzato solo sotto la guida del personale di assistenza IBM.

<i>Tabella 111. Avvia trigger ed effetto</i>	
<b>Avvio_trigger</b>	<b>Effetto</b>
FDC=elenco separato da virgole di ID probe FDC.	Attiva la traccia quando vengono generati FDC con gli ID probe FDC specificati.

Questo parametro non è supportato per i client .NET se NMQ\_MQ\_LIB è impostato su *gestito*, in modo che il client utilizzi la diagnostica dei problemi IBM MQ gestiti.

#### **-c Trigger arresto**

Gli ID probe FDC per cui la funzione di traccia deve essere disattivata o l'intervallo in secondi dopo il quale la funzione di traccia deve essere disattivata. *Stop\_Trigger* è un elenco separato da virgole di ID probe FDC. È possibile utilizzare i caratteri jolly asterisco (\*) e punto interrogativo (?) nella specifica degli ID probe. Questo parametro deve essere utilizzato solo sotto la guida del personale di assistenza IBM.

<i>Tabella 112. Trigger di arresto e relativi effetti</i>	
<b>Interrompi trigger</b>	<b>Effetto</b>
FDC=elenco separato da virgole di ID probe FDC.	Disattiva la traccia quando vengono generati eventuali FDC con gli ID probe FDC specificati.
interval=n dove n è un numero intero senza segno compreso tra 1 e 32.000.000.	Disattiva la traccia n secondi dopo l'avvio oppure, se la traccia è già abilitata, disattiva la traccia n secondi dopo l'immissione di questa istanza del comando.

Questo parametro non è supportato per i client .NET se NMQ\_MQ\_LIB è impostato su *gestito*, in modo che il client utilizzi la diagnostica dei problemi IBM MQ gestiti.

#### **-o**

##### **mqm**

Abilita la traccia IBM MQ come nelle release precedenti.

Questo è il valore predefinito se non viene fornita alcuna opzione -o.

##### **aix**

Abilita IBM MQ a scrivere la traccia di sistema AIX, a condizione che la traccia di sistema AIX sia abilitata.

Come in precedenza, è necessario utilizzare il comando di traccia del sistema operativo AIX per qualsiasi output da produrre.

Questa è un'opzione legacy e si consiglia di utilizzare questa opzione solo quando indicato dal personale di servizio IBM .

## Codici di ritorno

Tabella 113. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
AMQ7024	Argomenti non validi forniti al comando.
AMQ7077	Non si ha l'autorizzazione per eseguire l'operazione richiesta.
AMQ8304	Nove tracce simultanee (il massimo) sono già in esecuzione.
58	È stato rilevato un utilizzo incongruente delle installazioni

### Esempi di abilitazione della traccia a diversi livelli di dettaglio

 Questo comando abilita la traccia del flusso di elaborazione dai servizi comuni e dal gestore code locale per un gestore code denominato QM1 nei sistemi IBM MQ for UNIX . I dati di traccia vengono generati al livello predefinito di dettagli.

```
strmqtrc -m QM1 -t csflows -t lqmflows -t parms
```

Questo comando disabilita la traccia dell'attività TLS su un gestore code denominato QM1. Altri dati di traccia vengono generati al livello di dettaglio dei parametri.

```
strmqtrc -m QM1 -x ssl -t parms
```

Questo comando abilita la traccia dettagliata del flusso di elaborazione per tutti i componenti:

```
strmqtrc -t all -t detail
```

### Esempi di abilitazione della traccia per un FDC

Questo comando abilita la traccia quando FDC KN346050 o FDC KN346080 si verificano su qualsiasi processo che utilizza il gestore code QM1:

```
strmqtrc -m QM1 -b FDC=KN346050,KN346080
```

Questo comando abilita la traccia quando si verifica FDC KN34650 e arresta la traccia quando si verifica FDC KN346080 . In entrambi i casi l'FDC deve verificarsi su un processo che utilizza il gestore code QM1:

```
strmqtrc -m QM1 -b FDC=KN346050 -c FDC=KN346080
```

### Esempi di utilizzo dei parametri -p e -m per richiami individuali e multipli di strmqtrc

I seguenti esempi utilizzano i parametri **-p** e **-m** per mostrare:

- Come una combinazione di parametri su un singolo richiamo del comando viene interpretata da IBM MQ come avente un AND logico tra di essi.
- Il modo in cui più richiami del comando, senza un comando enmqtrc di intervento, vengono interpretati da IBM MQ come se disponesse di un OR logico tra di essi:

1. Questo comando abilita la traccia per tutti i thread che risultano da qualsiasi processo in esecuzione denominato `amqxxx.exe`:

```
strmqtrc -p amqxxx.exe
```

2. Dopo aver eseguito il comando **strmqtrc** come mostrato nel passo 1, è possibile immettere uno dei seguenti comandi senza un comando **endmqtrc**.
  - Se si avvia il seguente comando dopo il comando nel passo 1, senza un comando **endmqtrc**, la traccia è limitata a tutti i thread che risultano da un processo di esecuzione denominato `amqxxx.exe` e che utilizzano il gestore code QM2:

```
strmqtrc -p amqxxx.exe -m QM2
```

- Se si avvia il seguente comando dopo il comando nel passo 1, senza un comando **endmqtrc**, la traccia è limitata a tutti i processi e thread che risultano dall'esecuzione di `amqxxx.exe` o che utilizzano il gestore code QM2:

```
strmqtrc -m QM2
```

### Esempio di abilitazione della traccia dinamica del codice della libreria client LDAP fornito con IBM MQ.

► V 9.1.0.4 ► V 9.1.4

Da IBM MQ 9.1.0 Fix Pack 4 e IBM MQ 9.1.4, è possibile attivare e disattivare la traccia del client LDAP senza arrestare o avviare anche il gestore code.

È possibile utilizzare il seguente comando per attivare la traccia:

```
strmqtrc -m QMNAME -t servicedata
```

Per abilitare questo comportamento, è necessario impostare una variabile di ambiente `AMQ_LDAP_TRACE` su un valore non null. Per ulteriori informazioni, consultare [Abilitazione della traccia dinamica del codice della libreria client LDAP](#).

### Comandi correlati

Tabella 114. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">dspmqtrc</a>	Visualizza output di traccia formattato
<a href="#">endmqtrc</a>	Fine traccia

#### Riferimenti correlati

Confronto serie di comandi: [Altri comandi](#)

Una tabella di altri comandi, che mostra la descrizione del comando e i relativi equivalenti di comandi PCF, MQSC e di controllo. La risorsa REST API e gli equivalenti di metodo HTTP e IBM MQ Explorer sono inclusi, se disponibili.

### ► V 9.1.0 **strmqweb (avviare il server mqweb)**

Avviare il server mqweb utilizzato per supportare la console IBM MQ e REST API.

## Finalità

Utilizzare il comando **strmqweb** per avviare il server mqweb. È necessario avviare il server mqweb come utente privilegiato per utilizzare la console IBM MQ o REST API.

## Sintassi

```
➔ strmqweb --clean ➔
```

## Parametri facoltativi

### -- ripulitura

Cancella tutte le informazioni memorizzate nella cache persistenti correlate all'istanza del server specificato, che include i metadati del programma di risoluzione OSGi e i dati bundle OSGi persistenti. Se si utilizza questa opzione, al server verrà richiesto di rielaborare tutti i dati memorizzati nella cache al successivo avvio, il che potrebbe richiedere più tempo di un riavvio che può riutilizzare i dati memorizzati nella cache.

**Nota:** Questa opzione non è necessaria per il normale funzionamento. Il servizio IBM® potrebbe richiedere di utilizzare questa opzione quando si fornisce una fix temporanea o se si verifica un problema sospetto con i dati memorizzati nella cache.

## Codici di ritorno

Tabella 115. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
-------------------	-------------

0	Comando eseguito correttamente
>0	Comando non riuscito.

Per un elenco completo dei codici di uscita del comando server, consultare [Liberty: server command options](#) nella documentazione WebSphere Application Server .

## Comandi correlati

Tabella 116. Nomi e descrizioni dei comandi correlati

Comando	Descrizione
<a href="#">dspmqweb</a>	Visualizzare lo stato del server mqweb.
<a href="#">endmqweb</a>	Arrestare il server mqweb.

## Comandi MQSC

Utilizzare i comandi MQSC per gestire gli oggetti gestore code, inclusi il gestore code stesso, le code, le definizioni dei processi, canali, canali di connessione client, listener, servizi, elenchi nomi, cluster e oggetti delle informazioni di autenticazione.

Questa sezione descrive, in ordine alfabetico, tutti i comandi MQSC che possono essere emessi da operatori e amministratori.

[“MODIFICA AUTHINFO” a pagina 236](#)

[“ALTER BUFFPOOL su z/OS” a pagina 247](#)

[“ALTER CFSTRUCT su z/OS” a pagina 249](#)

[“MODIFICA CANALE” a pagina 256](#)

[“MODIFICA CANALE \(MQTT\)” a pagina 312](#)  
[“ALTER COMMINFO su più piattaforme” a pagina 316](#)  
[“ALTER LISTENER su più piattaforme” a pagina 320](#)  
[“ELENCO NOMI ALTER” a pagina 323](#)  
[“MODIFICA PROCESSO” a pagina 326](#)  
[“ALTER PSID su z/OS” a pagina 330](#)  
[“Gestore code ALTER” a pagina 332](#)  
[“Code ALTER” a pagina 367](#)  
 [“ALTER SECURITY su z/OS” a pagina 398](#)  
[“ALTER SERVICE su Multiplatforms” a pagina 400](#)  
[“ALTER SMDS su z/OS” a pagina 402](#)  
[“ALTER STGCLASS su z/OS” a pagina 404](#)  
[“MODIFICA SUB” a pagina 406](#)  
[“ALTER TOPIC” a pagina 410](#)  
[“ALTER TRACE su z/OS” a pagina 420](#)  
[“ARCHIVE LOG su z/OS” a pagina 422](#)  
[“BACKUP CFSTRUCT su z/OS” a pagina 425](#)  
[“ANCELLA QLOCAL” a pagina 426](#)  
[“ANCELLARE TOPICSTR” a pagina 427](#)  
[“DEFINE AUTINFO” a pagina 430](#)  
[“DEFINE BUFFPOOL su z/OS” a pagina 442](#)  
[“DEFINE CFSTRUCT su z/OS” a pagina 445](#)  
[“Definire il canale” a pagina 452](#)  
[“DEFINE CHANNEL \(MQTT\)” a pagina 509](#)  
[“DEFINE COMMINFO su più piattaforme” a pagina 513](#)  
[“DEFINE LISTENER su più piattaforme” a pagina 517](#)  
[“DEFINE LOG su z/OS” a pagina 521](#)  
[“DEFINE MAXSMSGS su z/OS” a pagina 522](#)  
[“DEFINE ELENCO\\_NOMI” a pagina 523](#)  
[“DEFINE PROCESS” a pagina 527](#)  
[“DEFINE PSID su z/OS” a pagina 532](#)  
[“code DEFINE” a pagina 534](#)  
[“DEFINE SERVICE su più piattaforme” a pagina 568](#)  
[“DEFINE STGCLASS su z/OS” a pagina 572](#)  
[“DEFINE SUB” a pagina 575](#)  
[“DEFINISCI ARGOMENTO” a pagina 581](#)  
[“DELETE AUTINFO” a pagina 592](#)  
[“ELIMINA BUFFPOOL su z/OS” a pagina 596](#)  
[“DELETE CFSTRUCT su z/OS” a pagina 597](#)  
[“Elimina canale” a pagina 597](#)  
[“ELIMINA CANALE \(MQTT\)” a pagina 600](#)  
[“DELETE COMMINFO su Multiplatforms” a pagina 600](#)  
[“ELIMINA LISTENER su più piattaforme” a pagina 600](#)  
[“Eliminazione elenco nomi” a pagina 601](#)  
[“Eliminazione processo” a pagina 603](#)  
[“DELETE PSID su z/OS” a pagina 605](#)  
[“Eliminare le code” a pagina 606](#)  
[“DELETE SERVICE su Multiplatforms” a pagina 610](#)  
[“ELIMINA SUB” a pagina 611](#)  
[“DELETE STGCLASS su z/OS” a pagina 612](#)  
[“Elimina argomento” a pagina 614](#)

[“VISUALIZZA ARCHIVIO su z/OS” a pagina 622](#)  
[“VISUALIZZA AUTHINFO” a pagina 623](#)  
[“VISUALIZZA CFSTATUS su z/OS” a pagina 634](#)  
[“DISPLAY CFSTRUCT su z/OS” a pagina 642](#)  
[“VISUALIZZA CANALE” a pagina 646](#)  
[“VISUALIZZA CANALE \(MQTT\)” a pagina 661](#)  
[“VISUALIZZA CHINIT su z/OS” a pagina 665](#)  
[“VISUALIZZA CHLAUTH” a pagina 666](#)  
[“VISUALIZZA CHSTATUS” a pagina 672](#)  
[“VISUALIZZA CHSTATUS \(MQTT\)” a pagina 697](#)  
[“VISUALIZZA CLUSQMGR” a pagina 701](#)  
[“DISPLAY CMDSERV on z/OS” a pagina 710](#)  
[“VISUALIZZA COMMINFO su piattaforme multiple” a pagina 710](#)  
[“VISUALIZZA CONN” a pagina 713](#)  
[“VISUALIZZA GRUPPO su z/OS” a pagina 730](#)  
[“VISUALIZZA LISTENER su più piattaforme” a pagina 730](#)  
[“VISUALIZZA LOG su z/OS” a pagina 734](#)  
[“VISUALIZZA LSSTATUS su più piattaforme” a pagina 735](#)  
[“VISUALIZZA MAXSMGS su z/OS” a pagina 738](#)  
[“VISUALIZZA ELENCO NOMI” a pagina 739](#)  
[“VISUALIZZA PROCESSO” a pagina 745](#)  
[“VISUALIZZA PUBSUB” a pagina 749](#)  
[“VISUALIZZAZIONE QMGR” a pagina 754](#)  
[“VISUALIZZA QMSTATUS su più piattaforme” a pagina 769](#)  
[“VISUALIZZAZIONE QSTATUS” a pagina 774](#)  
[“VISUALIZZAZIONE CODA” a pagina 786](#)  
[“VISUALIZZAZIONE STATO SB” a pagina 801](#)

 [“DISPLAY SECURITY su z/OS” a pagina 806](#)  
[“VISUALIZZA SERVIZIO su più piattaforme” a pagina 807](#)  
[“VISUALIZZA SMDS su z/OS” a pagina 810](#)  
[“VISUALIZZA SMDSCONN su z/OS” a pagina 812](#)  
[“VISUALIZZA STGCLASS su z/OS” a pagina 816](#)  
[“VISUALIZZA SECONDARIO” a pagina 820](#)  
[“VISUALIZZA SVSTATUS su più piattaforme” a pagina 828](#)  
[“DISPLAY SYSTEM \(visualizzazione informazioni sistema\) su z/OS” a pagina 831](#)  
[“VISUALIZZA THREAD su z/OS” a pagina 837](#)  
[“VISUALIZZA ARGOMENTO” a pagina 839](#)  
[“VISUALIZZA TPSTATUS” a pagina 848](#)  
[“DISPLAY TRACE su z/OS” a pagina 856](#)  
[“DISPLAY USAGE su z/OS” a pagina 859](#)  
[“MOVE QLOCAL su z/OS” a pagina 861](#)  
[“Ping canale” a pagina 863](#)  
[“PING QMGR su Multiplatforms” a pagina 866](#)  
[“RECOVER CFSTRUCT su z/OS” a pagina 868](#)  
[“Aggiornamento cluster” a pagina 870](#)  
[“AGGIORNA QMGR” a pagina 873](#)  
[“Aggiorna sicurezza” a pagina 877](#)  
[“RESET CFSTRUCT su z/OS” a pagina 882](#)  
[“Reimpostazione canale” a pagina 883](#)  
[“Reimposta cluster” a pagina 885](#)  
[“RESET QMGR” a pagina 887](#)

[“RESET QSTATS su z/OS” a pagina 890](#)  
[“RESET SMDS su z/OS” a pagina 893](#)  
[“RESET TPIPE su z/OS” a pagina 894](#)  
[“Risoluzione canale” a pagina 896](#)  
[“RESOLVE INDOUBT on z/OS” a pagina 899](#)  
[“RESUME QMGR” a pagina 900](#)  
[“RVERIFY SECURITY su z/OS” a pagina 902](#)  
[“SET ARCHIVE su z/OS” a pagina 903](#)  
[“SET CHLAUTH” a pagina 914](#)  
[“SET LOG su z/OS” a pagina 923](#)  
[“SET SYSTEM su z/OS” a pagina 929](#)  
[“Avvio canale” a pagina 932](#)  
[“AVVIA CANALE \(MQTT\)” a pagina 935](#)  
[“START CHINIT su z/OS” a pagina 936](#)  
[“START CMDSERV su z/OS” a pagina 937](#)  
[“Avvia listener” a pagina 938](#)  
[“START QMGR su z/OS” a pagina 941](#)  
[“START SERVICE su Multiplatforms” a pagina 943](#)  
[“START SMDSCONN su z/OS” a pagina 944](#)  
[“AVVIA TRACCIA su z/OS” a pagina 945](#)  
[“ARRESTA CANALE” a pagina 950](#)  
[“ARRESTA CANALE \(MQTT\)” a pagina 955](#)  
[“STOP CHINIT su z/OS” a pagina 956](#)  
[“STOP CMDSERV su z/OS” a pagina 957](#)  
[“STOP CONN su Multiplatforms” a pagina 958](#)  
[“Arresto del listener” a pagina 959](#)  
[“STOP QMGR su z/OS” a pagina 961](#)  
[“ARRESTA SERVIZIO su più piattaforme” a pagina 963](#)  
[“STOP SMDSCONN su z/OS” a pagina 964](#)  
[“STOP TRACE su z/OS” a pagina 965](#)  
[“Gestore code in stato SUSPEND” a pagina 968](#)

### **Concetti correlati**

[Gestione mediante comandi MQSC](#)

[“Riferimento ai comandi di controllo IBM MQ” a pagina 20](#)  
Informazioni di riferimento sui comandi di controllo IBM MQ .

[“Riferimento ai formati dei comandi programmabili” a pagina 1413](#)

I PCF (Programmable Command Format) definiscono i messaggi di comando e risposta che possono essere scambiati tra un programma e qualsiasi gestore code (che supporta PCF) in una rete. I PCF semplificano la gestione dei gestori code e di altre reti.

### **Riferimenti correlati**

[“Riferimento comandi CL per IBM i” a pagina 972](#)  
Un elenco di comandi CL per IBM i, raggruppati in base al tipo di comando.

### **Informazioni correlate**

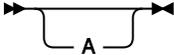
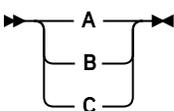
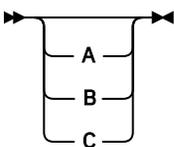
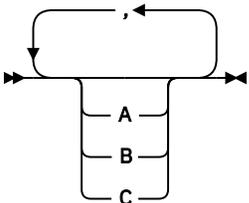
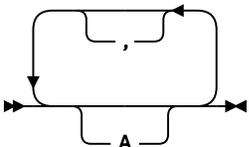
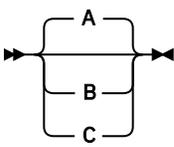
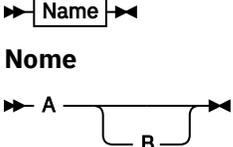
[Cluster: utilizzo delle procedure consigliate per REFRESH CLUSTER](#)

## **schemi per la sintassi**

La sintassi di un comando e le sue opzioni sono presentate sotto forma di un diagramma sintattico chiamato diagramma a binario. I diagrammi a blocchi sono in formato visuale. Indica le opzioni che è possibile fornire con il comando, come immetterle, indica le relazioni tra le diverse opzioni e, a volte, i diversi valori di un'opzione.

Ciascun diagramma a blocchi inizia con due frecce rivolte a destra e termina con una coppia di frecce destra e sinistra. Le righe che iniziano con una singola freccia destra sono righe di continuazione. Il diagramma a blocchi si legge da sinistra a destra e dall'inizio alla fine, seguendo la direzione delle frecce.

Altre convenzioni utilizzate nei diagrammi ferroviari sono:

<i>Tabella 117. Consultazione dei diagrammi a blocchi</i>	
<b>Convenzione</b>	<b>Significato</b>
	È necessario specificare i valori A, B e C. I valori richiesti vengono mostrati sulla riga principale di un diagramma a blocchi.
	È possibile specificare il valore A. I valori facoltativi vengono mostrati sotto la riga principale di un diagramma a blocchi.
	I valori A, B e C sono alternative, una delle quali è necessario specificare.
	I valori A, B e C sono alternative, una delle quali è possibile specificare.
	Ciò mostra che è necessario selezionare un valore (ad esempio, A, o B, o C) e se ne deve selezionare un altro, è necessario utilizzare una virgola tra i valori.
	È possibile specificare il valore A più volte. Il separatore in questo esempio è facoltativo.
	I valori A, B e C sono alternative, una delle quali è possibile specificare. Se non si specifica nessuno dei valori mostrati, viene utilizzato il valore predefinito A (il valore visualizzato sopra la riga principale).
	Il frammento di ferrovia Name viene mostrato separatamente dal diagramma di ferrovia principale.
<b>Punteggiatura e valori maiuscoli</b>	Specificare esattamente come mostrato.

## MODIFICA AUTHINFO

Utilizzare il comando MQSC **ALTER AUTHINFO** per modificare un oggetto delle informazioni di autenticazione. Questi oggetti contengono le definizioni richieste per eseguire il controllo della revoca dei certificati utilizzando OCSF o CRL (Certificate Revocation Lists) sui server LDAP.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER AUTHINFO** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

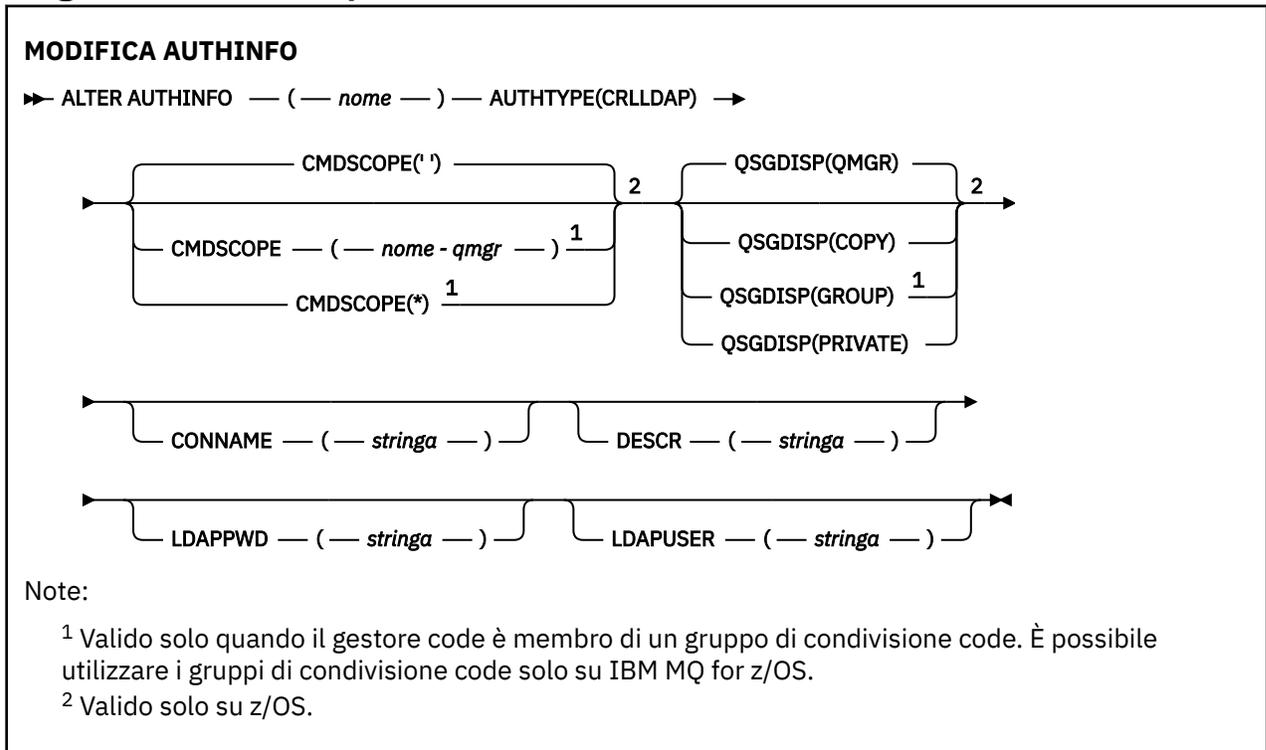
**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

Esistono diagrammi di sintassi separati per ciascuna opzione di parametro **AUHTYPE** :

- [Diagramma di sintassi per TYPE \(CRLLDAP\)](#)
- [Diagramma di sintassi per TYPE \(OCSP\)](#)
- [Diagramma di sintassi per TYPE \(IDPWOS\)](#)
- [Diagramma di sintassi per TYPE \(IDPWLDAP\)](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER AUTHINFO” a pagina 239](#)

**Sinonimo: ALT AUTHINFO**

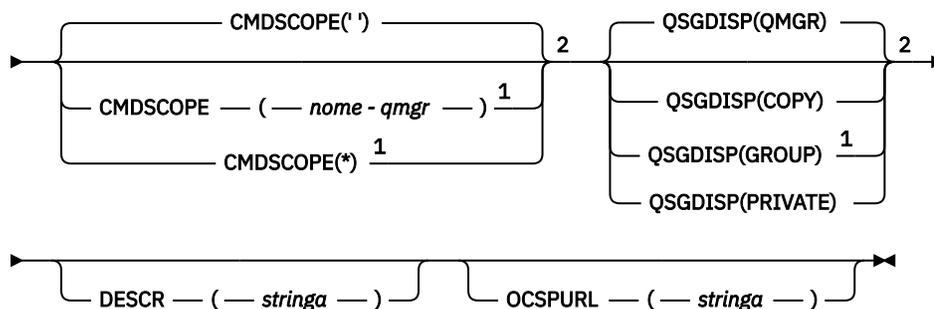
### Diagramma di sintassi per AUHTYPE (CRLLDAP)



## Diagramma di sintassi per AUTHTYPE (OCSP)

### MODIFICA AUTHINFO

► ALTER AUTHINFO — ( — nome — ) — AUTHTYPE(OCSP) ►



Note:

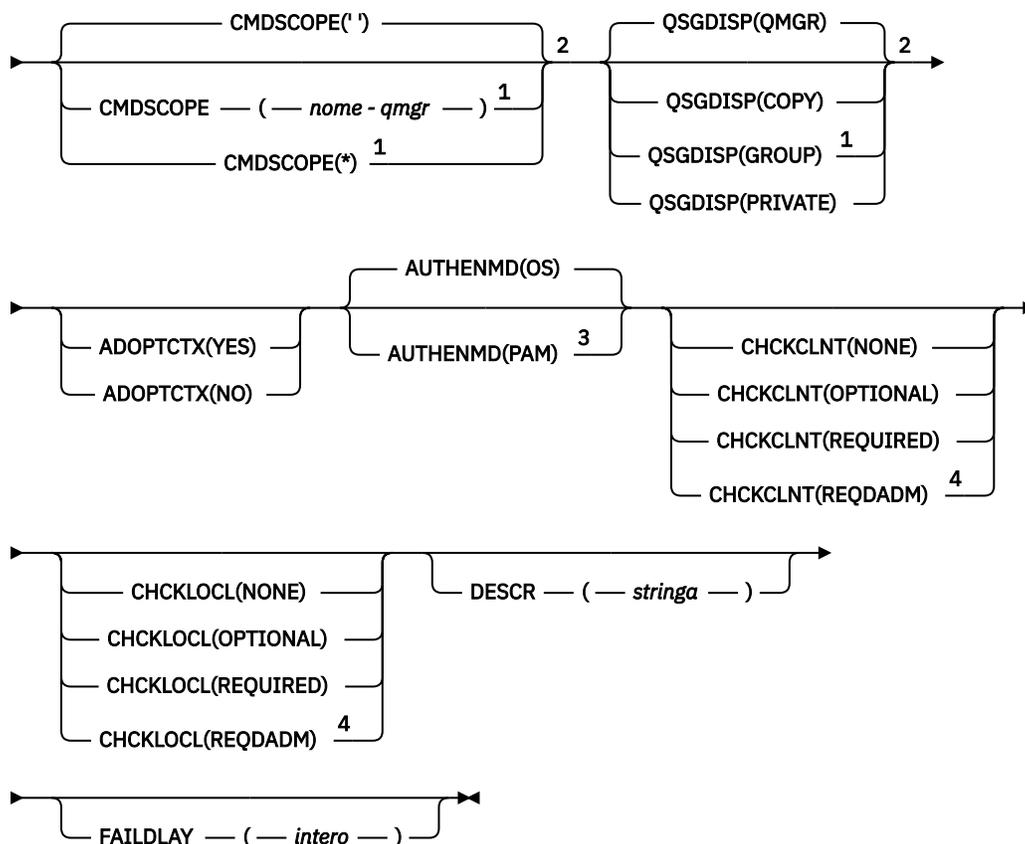
<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile utilizzare i gruppi di condivisione code solo su IBM MQ for z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Diagramma di sintassi per AUTHTYPE (IDPWOS)

### MODIFICA AUTHINFO

► ALTER AUTHINFO — ( — nome — ) — AUTHTYPE(IDPWOS) ►



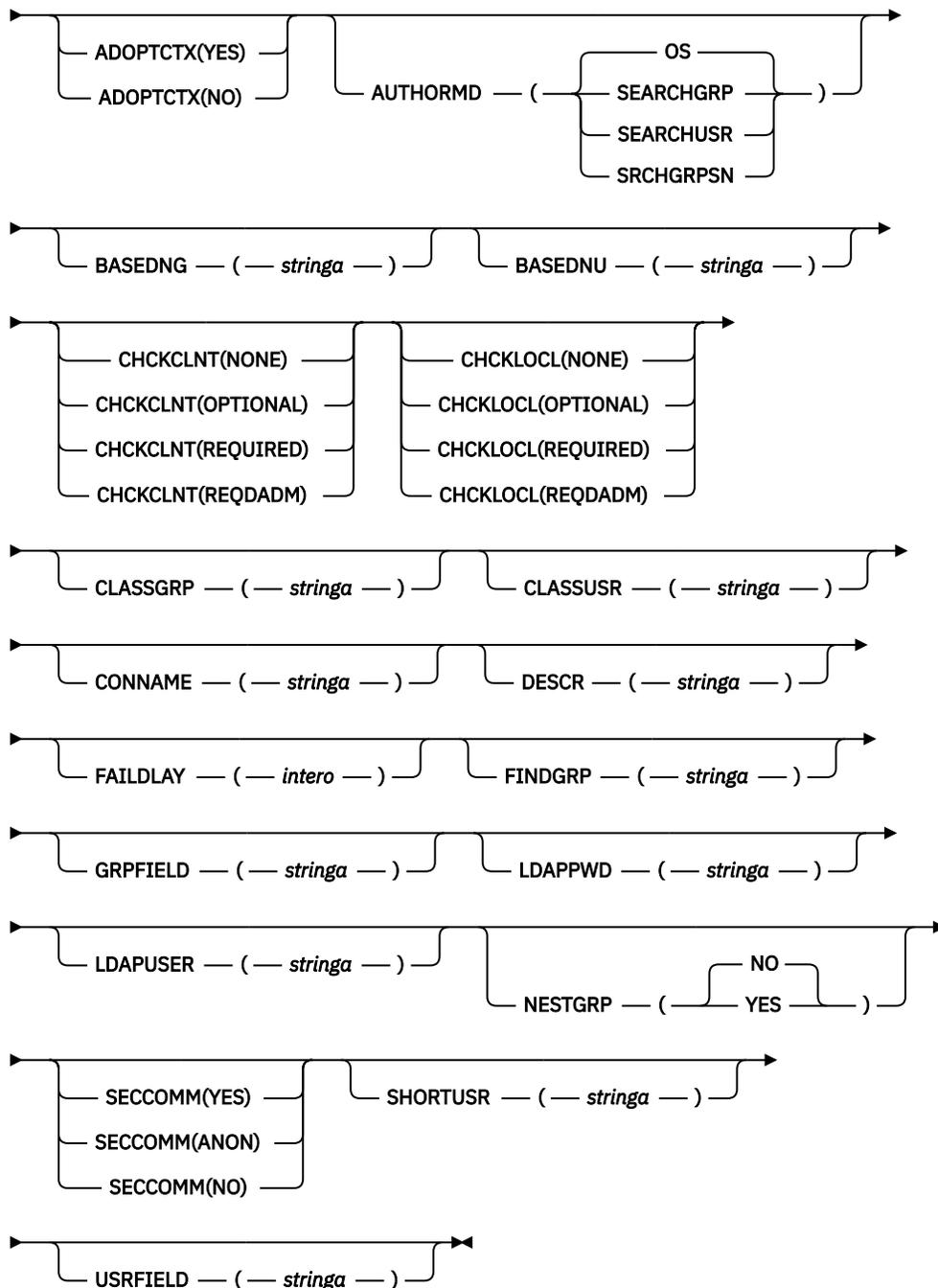
Note:

- <sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile utilizzare i gruppi di condivisione code solo su IBM MQ for z/OS.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.
- <sup>3</sup> Non valido su z/OS e il valore PAM può essere impostato solo su UNIX.
- <sup>4</sup> Non valido su z/OS.

## Diagramma di sintassi per AUTHTYPE (IDPWLDAP)

### MODIFICA AUTHINFO

► ALTER AUTHINFO — ( — *nome* — ) — AUTHTYPE(IDPWLDAP) <sup>1</sup> —►



Note:

<sup>1</sup> Non valido su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per ALTER AUTHINFO

### Nome

Nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. Questo parametro è obbligatorio.

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi altro nome oggetto delle informazioni di autenticazione attualmente definito su questo gestore code (a meno che non venga specificato **REPLACE** o **ALTER**). Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### ADOPTCTX

Specifica se utilizzare le credenziali presentate come contesto per questa applicazione. Ciò significa che vengono utilizzati per i controlli di autorizzazione, visualizzati sui pannelli di gestione e visualizzati nei messaggi.

#### Sì

L'ID utente presentato nella struttura MQCSP, che è stato correttamente convalidato dalla parola d'ordine, viene adottato come contesto da utilizzare per questa applicazione. Pertanto, questo ID utente sarà le credenziali controllate per l'autorizzazione all'utilizzo delle risorse IBM MQ.

Se l'ID utente presentato è un ID utente LDAP e i controlli di autorizzazione vengono eseguiti utilizzando gli ID utente del sistema operativo, il SHORTUSR associato alla voce utente in LDAP verrà adottato come credenziali per i controlli di autorizzazione da eseguire.

#### NO

L'autenticazione viene eseguita sull'ID utente e la password presentati nella struttura MQCSP, ma le credenziali non vengono adottate per un ulteriore utilizzo. L'autorizzazione viene eseguita utilizzando l'ID utente con cui è in esecuzione l'applicazione.

L'attributo **ADOPTCTX** è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS e IDPWLDP.

### MDAAUTORE

Metodo di autenticazione. Se utilizzare il sistema operativo o PAM (Pluggable Authentication Method) per autenticare le password utente.

#### OS

 Utilizzare il metodo di verifica della password UNIX tradizionale.

#### PAM

Utilizzare PAM per autenticare la password utente.

  È possibile impostare il valore PAM solo su UNIX e Linux.

Le modifiche a questo attributo sono effettive solo dopo aver eseguito il comando [REFRESH SECURITY TYPE \(CONNAUTH\)](#).

L'attributo **AUTHENMD** è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS.

### AUTHORMD

Metodo di autorizzazione.

#### OS

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

Questo è il modo in cui IBM MQ ha funzionato in precedenza ed è il valore predefinito.

### SEARCHGRP

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono a tale gruppo. L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in [FINDGRP](#). Questo valore è di solito *membro* o *uniqueMember*.

## SEARCHUSR

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato. L'attributo da interrogare è definito dal valore FINDGRP, generalmente *memberOf*.

## V 9.1.0 SRCHGRPSN

Una voce di gruppo nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a quel gruppo. L'attributo nel record utente che contiene il nome utente breve è specificato da SHORTUSR.

L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in FINDGRP. Questo valore è di solito *memberUid*.

**Nota:** Questo metodo di autorizzazione deve essere utilizzato solo se tutti i nomi brevi dell'utente sono distinti.

Molti server LDAP utilizzano un attributo dell'oggetto gruppo per determinare l'appartenenza al gruppo ed è pertanto necessario impostare questo valore su SEARCHGRP.

Microsoft Active Directory generalmente memorizza le appartenenze al gruppo come attributo utente. IBM Tivoli Directory Server supporta entrambi i metodi.

In generale, il recupero delle appartenenze tramite un attributo utente sarà più rapido della ricerca di gruppi che elencano l'utente come membro.

## AUTHTYPE

Il tipo di informazioni di autenticazione.

### CRLLDAP

Il controllo dell'elenco di revoca dei certificati viene eseguito utilizzando i server LDAP.

### LDAP PWID

Il controllo ID utente e password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando un server LDAP.

### IDPWOS

Il controllo dell'ID utente e della password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando il sistema operativo.

### OCSP

Il controllo della revoca del certificato viene eseguito utilizzando OCSP.

  Un oggetto delle informazioni di autenticazione con **AUTHTYPE (OCSP)** non è valido per l'utilizzo su gestori code IBM i o z/OS. Tuttavia, può essere specificato su tali piattaforme per essere copiato nella CCDT (client channel definition table) per l'utilizzo da parte del client.

Il parametro **AUTHTYPE** è obbligatorio.

Non è possibile definire un oggetto delle informazioni di autenticazione come LIKE un altro oggetto di autenticazione con un **AUTHTYPE** differente. Non è possibile modificare **AUTHTYPE** di un oggetto delle informazioni di autenticazione dopo averlo creato.

## BASEDNG

DN di base per i gruppi

Per poter trovare i nomi dei gruppi, questo parametro deve essere impostato con il DN base per ricercare i gruppi nel server LDAP.

## BASEDNU (DN base)

Per poter trovare l'attributo del nome utente breve, SHORTUSR, questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare gli utenti nel server LDAP.

L'attributo **BASEDNU** è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP.

## CHCKCLNT

Questo attributo determina i requisiti di autenticazione per le applicazioni client ed è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS o IDPWLDAP. I valori possibili sono:

### **Nessuno**

Non viene eseguito alcun controllo di ID utente e password. Se un ID utente o una password vengono forniti da un'applicazione client, le credenziali vengono ignorate.

### **Facoltativo**

Le applicazioni client non devono fornire un ID utente e una password.

Le applicazioni che forniscono un ID utente e una password nella struttura MQCSP li hanno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**.

La connessione è consentita solo se l'ID utente e la parola d'ordine sono validi.

Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

### **richiesto**

Tutte le applicazioni client devono fornire un ID utente e una password nella struttura MQCSP. Questo ID utente e password vengono autenticati dal gestore code rispetto all'archivio password indicato da **AUTHTYPE**.

Alla connessione sarà consentito continuare solo se l'ID utente e la password sono validi.

### **REQDADM**

Tutte le applicazioni client che utilizzano un ID utente privilegiato devono fornire un ID utente e una password nella struttura MQCSP. Le applicazioni collegate localmente che utilizzano un ID utente non privilegiato non sono richieste per fornire un ID utente e una password e vengono trattate come con l'impostazione FACOLTATIVO.

L'ID utente e la password forniti vengono autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**. La connessione è consentita solo se l'ID utente e la parola d'ordine sono validi.

**Nota:** Il valore REQDADM per l'attributo **CHCKCLNT** è irrilevante se il tipo di autenticazione è LDAP. Ciò è dovuto al fatto che non esiste alcun concetto di ID utente privilegiato quando si utilizzano account utente LDAP. Agli account utente e ai gruppi LDAP deve essere assegnata l'autorizzazione esplicitamente.

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare Utenti privilegiati.

 Questa impostazione non è consentita sui sistemi z/OS.

### **Importante:**

1. Questo attributo può essere sovrascritto dall'attributo **CHCKCLNT** della regola CHLAUTH che corrisponde alla connessione client. L'attributo CONNAUTH AUTHINFO CHCKCLNT sul gestore code determina quindi il funzionamento del controllo client predefinito per le connessioni client che non corrispondono a una regola CHLAUTH o in cui la regola CHLAUTH corrispondente ha **CHCKCLNT ASQMGR**.
2. Se si seleziona NONE e la connessione client corrisponde a un record CHLAUTH con **CHCKCLNT REQUIRED** (o REQDADM su piattaforme diverse da z/OS), la connessione non riesce. Viene ricevuto il seguente messaggio:
  -  AMQ9793 su Multiplatforme.
  -  CSQX793E su z/OS.
3. Questo parametro è valido solo con **TYPE (USERMAP)**, **TYPE (ADDRESSMAP)** e TYPE (SSLPEERMAP) e solo quando **USERSRC** non è impostato su NOACCESS.
4. Questo parametro si applica solo alle connessioni in entrata che sono canali di connessione server.

### **CHCKLOCL**

Questo attributo determina i requisiti di autenticazione per le applicazioni collegate localmente ed è valido solo per **AUTHTYPE** di IDPWOS o IDPWLDAP.

**MQ Appliance** Per informazioni sull'utilizzo di questo attributo su IBM MQ Appliance, consultare [Control commands on IBM MQ Appliance](#) nella documentazione IBM MQ Appliance .

I valori possibili sono:

#### **Nessuno**

Non viene eseguito alcun controllo di ID utente e password. Se un qualsiasi ID utente o password viene fornito da un'applicazione collegata localmente, le credenziali vengono ignorate.

#### **Facoltativo**

Le applicazioni collegate localmente non devono fornire un ID utente e una password.

Le applicazioni che forniscono un ID utente e una password nella struttura MQCSP li hanno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**.

La connessione è consentita solo se l'ID utente e la parola d'ordine sono validi.

Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

#### **richiesto**

Tutte le applicazioni associate localmente devono fornire un ID utente e una password nella struttura MQCSP . Questo ID utente e password verranno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**. Alla connessione sarà consentito continuare solo se l'ID utente e la password sono validi.

**z/OS** Se l'ID utente dispone dell'accesso UPDATE al profilo BATCH nella classe MQCONN, è possibile considerare **CHKLOCL (REQUIRED)** come se fosse **CHKLOCL (OPTIONAL)** . In altre parole, non è necessario fornire una password, ma se lo si fa, la password deve essere quella corretta.

Consultare [Utilizzo di CHKLOCL](#) su applicazioni associate localmente.

#### **REQDADM**

Tutte le applicazioni collegate localmente che utilizzano un ID utente privilegiato devono fornire un ID utente e una password nella struttura MQCSP . Le applicazioni collegate localmente che utilizzano un ID utente non privilegiato non sono richieste per fornire un ID utente e una password e vengono trattate come con l'impostazione FACOLTATIVO .

Qualsiasi ID utente e password forniti verranno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**. Alla connessione sarà consentito continuare solo se l'ID utente e la password sono validi.

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#) .

**z/OS** Questa impostazione non è consentita sui sistemi z/OS .

#### **CLASSGRP**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record di gruppo nel repository LDAP.

Se il valore è vuoto, viene utilizzato groupOfNames .

Altri valori comunemente utilizzati includono groupOfUniqueNames o group.

#### **CLASSUSR (utente classe LDAP)**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP.

Se vuoto, il valore predefinito è inetOrgPerson, che generalmente è il valore necessario.

Per Microsoft Active Directory, il valore richiesto è spesso user.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP.

#### **z/OS CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

#### **CONNNAME (nome connessione)**

Il nome host, l'indirizzo decimale con punti IPv4 o la notazione esadecimale IPv6 dell'host su cui è in esecuzione il server LDAP, con un numero di porta facoltativo.

Se si specifica il nome della connessione come un indirizzo IPv6, solo i sistemi con uno stack IPv6 sono in grado di risolvere questo indirizzo. Se l'oggetto **AUTHINFO** fa parte dell'elenco nomi CRL del gestore code, verificare che tutti i client che utilizzano la tabella del canale client generata dal gestore code possano risolvere il nome della connessione.

**z/OS** Su z/OS, se **CONNNAME** deve essere risolto in un indirizzo di rete IPv6, è richiesto un livello di z/OS che supporta IPv6 per la connessione a un server LDAP.

La sintassi per **CONNNAME** è uguale a quella per i canali. Ad esempio,

```
connname('hostname (nnn)')
```

dove *nnn* è il numero di porta.

La lunghezza massima per il campo è:

- **Multi** 264 caratteri su [Multiplatforme](#).
- **z/OS** 48 caratteri su z/OS.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di CRLLDAP e IDPWLDAP, quando l'attributo è obbligatorio.

Quando viene utilizzato con un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP, questo può essere un elenco separato da virgole di nomi connessione.

#### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto delle informazioni di autenticazione quando un operatore immette il comando **DISPLAY AUTHINFO** (consultare ["VISUALIZZA AUTHINFO"](#) a pagina 623).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

#### **FAILDLAY (tempo di ritardo)**

Quando vengono forniti un ID utente e una password per l'autenticazione della connessione, e l'autenticazione ha esito negativo perché l'ID utente o la password non sono corretti, questo è il ritardo, espresso in secondi, prima che all'applicazione venga restituito l'errore.

Ciò può aiutare a evitare i loop di occupato da un'applicazione che semplicemente riprova, continuamente, dopo aver ricevuto un errore.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 60 secondi. Il valore predefinito è 1.

L'attributo **FAILDLAY** è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS e IDPWLDP.

### FINDGRP

Nome dell'attributo utilizzato all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.

Quando AUTHORMD = *SEARCHGRP*, l'attributo **FINDGRP** è di solito impostato su *member* o *uniqueMember*.

Quando AUTHORMD = *SEARCHUSR*, l'attributo **FINDGRP** è generalmente impostato su *memberOf*.

**V 9.1.0** Quando AUTHORMD = *SRCHGRPSN*, l'attributo **FINDGRP** è generalmente impostato su *memberUid*.

Se lasciato vuoto, se:

- AUTHORMD = *SEARCHGRP*, l'attributo **FINDGRP** assume il valore predefinito *memberOf*
- AUTHORMD = *SEARCHUSR*, l'attributo **FINDGRP** assume il valore predefinito di *member*
- **V 9.1.0** AUTHORMD = *SRCHGRPSN*, l'attributo **FINDGRP** assume il valore predefinito *memberUid*

### GRPFIELD

Attributo LDAP che rappresenta un nome semplice per il gruppo.

Se il valore è vuoto, i comandi come **setmqaut** devono utilizzare un nome completo per il gruppo. Il valore può essere un DN completo o un singolo attributo.

### LDAPPWD ( password LDAP )

La parola d'ordine associata al DN (Distinguished Name) dell'utente che accede al server LDAP. La dimensione massima è di 32 caratteri.

**z/OS** Su z/OS, il **LDAPPWD** utilizzato per accedere al server LDAP potrebbe non essere quello definito nell'oggetto AUTHINFO. Se più di un oggetto AUTHINFO viene inserito nell'elenco nomi a cui fa riferimento il parametro QMGR **SSLCRLNL**, il **LDAPPWD** nel primo oggetto AUTHINFO viene utilizzato per accedere a tutti i server LDAP.

L'attributo **GRPFIELD** è valido solo per un **AUTHTYPE** di CRLLDAP e IDPWLDP.

### LDAPUSER ( utente LDAP )

Il DN (Distinguished Name) dell'utente che accede al server LDAP. (Consultare il parametro SSLPEER per ulteriori informazioni sui DN (distinguished name).)

La dimensione massima per il nome utente è:

- **Multi** 1024 caratteri su Multiplatforme.
- **z/OS** 256 caratteri su z/OS.

**z/OS** Su z/OS, il **LDAPUSER** utilizzato per accedere al server LDAP potrebbe non essere quello definito nell'oggetto AUTHINFO. Se più di un oggetto AUTHINFO viene inserito nell'elenco nomi a cui fa riferimento il parametro QMGR **SSLCRLNL**, il **LDAPUSER** nel primo oggetto AUTHINFO viene utilizzato per accedere a tutti i server LDAP.

**Multi** Su Multiplatforme, la lunghezza massima della riga accettata viene definita come BUFSIZ, che si trova in stdio.h.

L'attributo **LDAPUSER** è valido solo per un **AUTHTYPE** di CRLLDAP e IDPWLDP.

### NESTGRP

Nidificazione gruppo.

**NO**

Solo i gruppi inizialmente rilevati vengono considerati per l'autorizzazione.

**Si**

L'elenco di gruppi viene ricercato in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.

Il DN (Distinguished Name) del gruppo viene utilizzato durante la ricerca dell'elenco di gruppi in modo ricorsivo, indipendentemente dal metodo di autorizzazione selezionato in [AUTHORMD](#).

**OCSPURL (URL risponditore)**

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati. Questo valore deve essere un URL HTTP contenente il nome host e il numero di porta del responder OCSP. Se il responder OCSP utilizza la porta 80, che è il valore predefinito per HTTP, è possibile omettere il numero di porta. Gli URL HTTP sono definiti in RFC 1738.

Questo campo è sensibile al maiuscolo/minuscolo. Deve iniziare con la stringa `http://` in minuscolo. Il resto dell'URL potrebbe essere sensibile al maiuscolo / minuscolo, a seconda dell'implementazione del server OCSP. Per conservare le maiuscole / minuscole, utilizzare le virgolette singole per specificare il valore del parametro OCSPURL, ad esempio:

```
OCSPURL ('http://ocsp.example.ibm.com')
```

Questo parametro è applicabile solo per **AUTHTYPE (OCSP)**, quando è obbligatorio.

**z/OS** **QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

*Tabella 118. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP*

<b>QSGDISP</b>	<b>MODIFICA</b>
Copia	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (COPY)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> , non viene influenzato da questo comando.
Gruppo	La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (GROUP)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando. Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero: <pre>DEFINE AUTHINFO(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> L'ALTER per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b> abbia esito negativo.
PRIVATO	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con <b>QSGDISP (QMGR)</b> o <b>QSGDISP (COPY)</b> . Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.

Tabella 118. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP (Continua)

QSGDISP	MODIFICA
QMGR	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP(QMGR)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

## SECCOMM

Se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS

### Sì

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS.

Il certificato utilizzato è il certificato predefinito per il gestore code, denominato in CERTLABL sull'oggetto gestore code o, se è vuoto, quello descritto in Etichette certificato digitale, che comprende i requisiti.

Il certificato si trova nel repository delle chiavi specificato in SSLKEYR sull'oggetto gestore code. Verrà negoziata una specifica di cifratura supportata sia dal server IBM MQ che dal server LDAP.

Se il gestore code è configurato per utilizzare le specifiche di cifratura **SSLFIPS(YES)** o SUITEB, ciò viene preso in considerazione anche nella connessione al server LDAP.

### Anon

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS proprio come per **SECCOMM(YES)** con una differenza.

Nessun certificato viene inviato al server LDAP; la connessione verrà effettuata in modo anonimo. Per utilizzare questa impostazione, accertarsi che il repository delle chiavi specificato in SSLKEYR, sull'oggetto gestore code, non contenga un certificato contrassegnato come predefinito.

### NO

La connettività al server LDAP non utilizza TLS.

L'attributo **SECCOMM** è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP.

## SHORTUSR (*nome utente*)

Un campo nel record utente da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ.

Questo campo deve contenere un massimo di 12 caratteri. Questo nome utente breve viene utilizzato per i seguenti scopi:

- Se l'autenticazione LDAP è abilitata, ma l'autorizzazione LDAP non è abilitata, viene utilizzata come ID utente del sistema operativo per i controlli di autorizzazione. In questo caso, è necessario che l'attributo rappresenti un ID utente del sistema operativo.
- Se l'autenticazione e l'autorizzazione LDAP sono entrambe abilitate, viene utilizzato come ID utente trasportato con il messaggio in modo che il nome utente LDAP venga nuovamente rilevato quando è necessario utilizzare l'ID utente all'interno del messaggio.

Ad esempio, su un altro gestore code o durante la scrittura di messaggi di report. In questo caso, l'attributo non deve rappresentare un ID utente del sistema operativo, ma deve essere una stringa univoca. Un numero di serie di un dipendente è un esempio di un buon attributo per questo scopo.

L'attributo **SHORTUSR** è valido solo per **AUTHTYPE** di IDPWLDAP ed è obbligatorio.

## USRFIELD (*Campo utente*)

Se l'ID utente fornito da un'applicazione per l'autenticazione non contiene un qualificatore per il campo nel record utente LDAP, ovvero, non contiene un ' = ' questo attributo identifica il campo nel record utente LDAP utilizzato per interpretare l'ID utente fornito.

Questo campo può essere vuoto. In questo caso, qualsiasi ID utente non qualificato utilizza il parametro SHORTUSR per interpretare l'ID utente fornito.

Il contenuto di questo campo è concatenato con un '=' insieme al valore fornito dall'applicazione, per formare l'ID utente completo da individuare in un record utente LDAP. Ad esempio, l'applicazione fornisce un utente di fred e questo campo ha il valore cn, quindi il repository LDAP verrà ricercato per cn=fred.

L'attributo **USRFIELD** è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP.

## z/OS ALTER BUFFPOOL su z/OS

Utilizzare il comando MQSC **ALTER BUFFPOOL** per modificare dinamicamente le impostazioni di un pool di buffer predefinito su z/OS.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

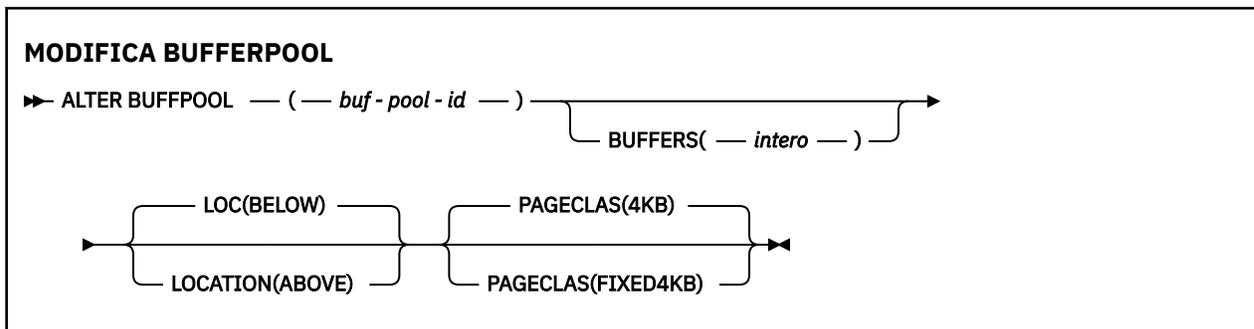
I parametri non specificati nel comando **ALTER BUFFPOOL** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per ALTER BUFFPOOL” a pagina 247](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER BUFFPOOL” a pagina 248](#)

### Diagramma della sintassi

**Sinonimo:** ALT BP



### Note sull'utilizzo per ALTER BUFFPOOL

1. I buffer vengono aggiunti o rimossi in base al fatto che il valore sia maggiore o minore dell'assegnazione corrente (che può essere visualizzata dal comando DISPLAY USAGE).
2. Se la memoria non è sufficiente, del tipo specificato dall'attributo PAGECLAS per aggiungere il numero richiesto, ne viene aggiunto il maggior numero possibile.
3. Il comando viene eseguito in modo asincrono. Il messaggio CSQP023I viene inviato alla console una volta completato il comando.
4. **ALTER BUFFPOOL** non può essere emesso da CSQINPT.
5. Se sono state apportate modifiche ai pool di buffer utilizzando il comando ALTER BUFFPOOL, in particolare se i pool di buffer sono stati ridotti di grandi quantità, è necessario riciclare il gestore code il prima possibile per eliminare qualsiasi frammentazione di memoria causata dalla modifica della dimensione del pool di buffer.

Un errore di riciclo del gestore code potrebbe causare la ricezione del seguente codice di errore, ABEND878-10 - Virtual private region depleted, causato dalla frammentazione della memoria della regione nello spazio di indirizzo MSTR IBM MQ .

6. **V 9.1.0** Alcuni parametri del pool di buffer richiedono che **OPMODE** sia impostato su *NEWFUNC* all'indirizzo IBM MQ 8.0.0 o 9.0.0. Se si abilitano questi parametri in IBM MQ 9.1.0e successivamente si esegue la migrazione a IBM MQ 8.0.0 o 9.0.0, assicurarsi di utilizzare **OPMODE=NEWFUNC** in tali release. I parametri interessati sono:

- Un valore **LOCATION** di *SOPRA*
- Un valore **PAGECLAS** di *FIXED4KB*
- Un buf-pool-id maggiore di 15

## Descrizioni dei parametri per ALTER BUFFPOOL

### (buf - pool - id)

Identificativo bufferpool.

**V 9.1.0** Questo parametro è un numero intero compreso tra zero e 99.

**V 9.1.0** Consultare la nota sull'utilizzo "6" a pagina 248.

### BUFFERS (intero)

Questo parametro è facoltativo ed è il numero di buffer di 4096 byte da utilizzare in questo pool di buffer.

Se il valore del parametro **LOCATION** è *INFERIORE*, il valore minimo dei buffer è 100 e il valore massimo è 500.000. Se il valore del parametro **LOCATION** è *SOPRA*, i valori validi sono compresi nell'intervallo tra 100 e 999999999 (nove nines). La memoria utilizzata per i buffer in un pool di buffer con **LOCATION ABOVE** è ottenuta in multipli di 4MB. Pertanto, la specifica di un valore **BUFFERS** che è un multiplo di 1024 renderà l'utilizzo più efficiente della memoria.

Consultare [Buffer e pool di buffer](#) per istruzioni sul numero di buffer che è possibile definire in ciascun pool di buffer.

Quando si definisce un pool di buffer, accertarsi che sia disponibile memoria sufficiente al di sopra o al di sotto della barra. Per ulteriori informazioni, consultare [Memoria spazio di indirizzo](#).

**Nota:** La creazione di un pool di buffer di grandi dimensioni può richiedere diversi minuti a seconda della dimensione del pool di buffer e della configurazione della macchina. In alcuni casi, potrebbe essere emesso il messaggio CSQP061I .

### LOCATION (LOC) (BELOW o SOPRA)

**LOCATION** e **LOC** sono sinonimi e possono essere utilizzati, ma non entrambi.

Il parametro **LOCATION** o **LOC** specifica dove si trova la memoria utilizzata dal pool di buffer specificato.

**V 9.1.0**



**Attenzione:** Da IBM MQ 9.1, **LOCATION (BELOW)** è obsoleto e si consiglia di utilizzare solo **LOCATION (BELOW)**.

Questa ubicazione di memoria può essere *SOPRA* (64 bit) o *SOTTO* (31 bit) la barra. I valori validi per questo parametro sono *SOTTO* o *SOPRA*, con *SOTTO* come valore predefinito.

**V 9.1.0** Consultare la nota sull'utilizzo "6" a pagina 248.

Quando si modifica un pool di buffer, è necessario assicurarsi che sia disponibile memoria sufficiente se si aumenta il numero di buffer o si modifica il valore **LOCATION** . La commutazione dell'ubicazione del pool di buffer può essere un'attività che richiede molta CPU e I/O. Si consiglia di eseguire questa attività quando il gestore code non viene utilizzato in modo eccessivo.

Per ulteriori informazioni, consultare [Memoria spazio di indirizzo](#).

## PAGECLAS (4KB o FIXED4KB)

Parametro facoltativo che descrive il tipo di pagine di memoria virtuale utilizzate per il backup dei buffer nel pool di buffer.

Questo attributo si applica a tutti i buffer nel pool di buffer, inclusi quelli aggiunti successivamente come risultato dell'utilizzo del comando **ALTER BUFFPOOL** . Il valore predefinito è 4KB, che significa che le pagine 4KB paginabili vengono utilizzate per eseguire il backup dei buffer nel lotto.

4KB è l'unico valore valido se il pool di buffer ha il proprio attributo di ubicazione impostato su SOTTOSTANTE. Se il pool di buffer ha il proprio attributo LOCATION impostato su SOPRA, è anche possibile specificare FIXED4KB. Ciò significa che le pagine 4KB fisse, che si trovano permanentemente nella memoria reale e non verranno mai impaginate nella memoria ausiliaria, vengono utilizzate per eseguire il backup dei buffer nel pool di buffer.

**V 9.1.0** Consultare la nota sull'utilizzo "6" a pagina 248.

L'attributo **PAGECLAS** di un pool di buffer può essere modificato in qualsiasi momento. Tuttavia, l'alterazione avviene solo quando il pool di buffer cambia posizione da sopra la barra, a sotto la barra o viceversa. Altrimenti, il valore viene memorizzato nel log del gestore code e viene applicato al successivo riavvio del gestore code.

Il valore corrente di **PAGECLAS** può essere controllato immettendo il comando **DISPLAY USAGE PSID(\*)** . Ciò comporta anche l'emissione di un messaggio CSQP062I , se il valore corrente di **PAGECLAS** è diverso dal valore presente nel log del gestore code.

Ad esempio:

- Il bufferpool 7 ha attualmente **LOCATION(ABOVE)** e **PAGECLAS(4KB)** specificato. Se si specifica **ALTER BUFFPOOL(7) PAGECLAS(FIXED4KB)** , il pool di buffer continua ad essere sottoposto a backup dalle pagine 4KB paginabili poiché **LOCATION** non è stato modificato.
- Il bufferpool 8 ha attualmente **LOCATION(BELOW)** e **PAGECLAS(4KB)** specificato. Se si specifica **ALTER BUFFPOOL(8) LOCATION(ABOVE) PAGECLAS(FIXED4KB)** , il pool di buffer viene spostato al di sopra della barra e i relativi buffer sono supportati da pagine 4KB fisse, se disponibili.

Quando si specifica **PAGECLAS(FIXED4KB)** , l'intero pool di buffer viene supportato da pagine 4KB fisse, in modo che sia disponibile memoria reale sufficiente sulla LPAR. In caso contrario, il gestore code potrebbe non essere avviato o potrebbero essere interessati altri spazi di indirizzo; per ulteriori informazioni, consultare Memoria spazio di indirizzo.

Consultare IBM MQ Support Pac MP16: IBM MQ for z/OS - Capacity planning & tuning per informazioni su quando utilizzare il valore FIXED4KB dell'attributo **PAGECLAS** .

## **z/OS** ALTER CFSTRUCT su z/OS

Su z/OS, utilizzare il comando MQSC **ALTER CFSTRUCT** per modificare i parametri di ripristino e di backup della struttura dell'applicazione CF e i parametri dell'ambiente di offload per qualsiasi struttura dell'applicazione specificata.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC.

I parametri non specificati nel comando **ALTER CFSTRUCT** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

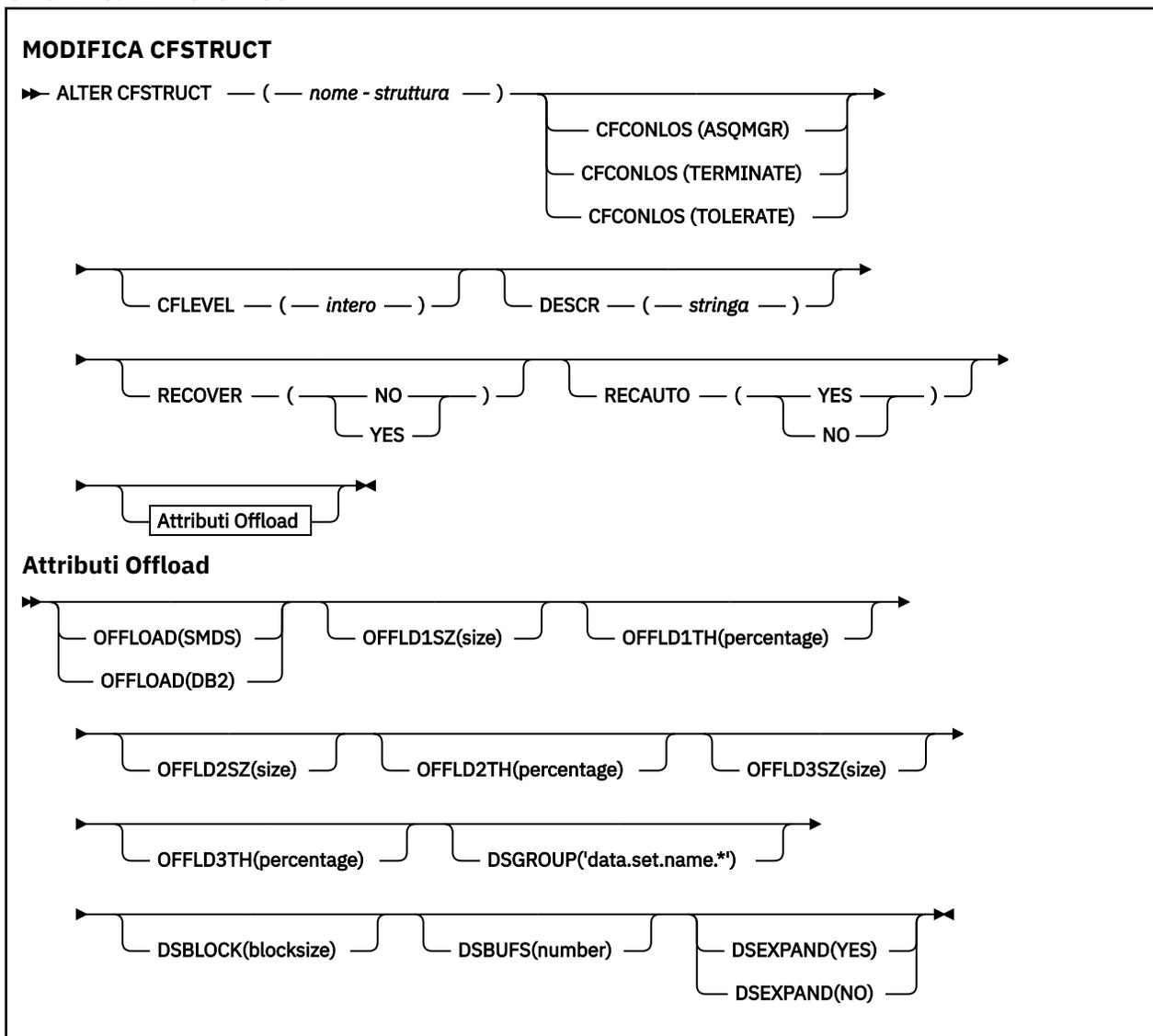
È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.

- Diagramma della sintassi
- "Note d'utilizzo" a pagina 250

- “Descrizioni dei parametri per ALTER CFSTRUCT” a pagina 250

## Diagramma della sintassi

Sinonimo: ALT CFSTRUCT



### Note d'utilizzo

- Questo comando non può specificare la struttura di amministrazione CF (CSQ\_ADMIN).
- Questo comando è valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Descrizioni dei parametri per ALTER CFSTRUCT

**(nomestructura)**

Nome della struttura dell'applicazione Coupling Facility con capacità di livello CF del gestore code e parametri di backup e ripristino che si desidera definire. Questo parametro è obbligatorio.

Il nome:

- Non può contenere più di 12 caratteri.
- Deve iniziare con una lettera maiuscola (da A a Z).
- Può includere solo i caratteri da A a Z e da 0 a 9.

Il nome del gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code è preceduto dal nome fornito. Il nome del gruppo di condivisione code è sempre di quattro caratteri, se necessario riempito con i simboli @. Ad esempio, se si utilizza un gruppo di condivisione code denominato NY03 e si fornisce il nome PRODUCT7, il nome della struttura CFS risultante è NY03PRODUCT7. La struttura di gestione per il gruppo di condivisione code (in questo caso NY03CSQ\_ADMIN) non può essere utilizzata per la memorizzazione dei messaggi.

## **CFCONLOS**

Questo parametro specifica l'azione da intraprendere quando un gestore code perde la connettività alla struttura CF. Il valore può essere:

### **Come gestore code**

L'azione intrapresa si basa sull'impostazione dell'attributo gestore code **CFCONLOS**.

### **TERMINATE**

Il gestore code termina quando la connettività alla struttura viene persa. Questo è il valore predefinito quando **CFLEVEL** viene aumentato a 5.

### **Tollera**

Il gestore code tollera la perdita di connettività alla struttura senza terminare.

Il parametro **CFCONLOS** è valido solo da **CFLEVEL (5)**.

## **CFLEVEL (numero intero)**

Specifica il livello di funzionalità per questa struttura applicativa CF. Il valore può essere uno dei seguenti:

### **1**

Una struttura CF che può essere "creata automaticamente" da un gestore code al livello di comando 520.

### **2**

Una struttura CF al livello di comando 520 che può essere creata o eliminata solo da un gestore code al livello di comando 530 o superiore.

### **3**

Una struttura CF al livello di comando 530. Questo **CFLEVEL** è richiesto se si desidera utilizzare i messaggi persistenti per uno o entrambi i seguenti motivi:

- Sulle code condivise, se è impostato **RECOVER(YES)**.
- Per il raggruppamento dei messaggi quando una coda locale è definita con **INDXTYPE (GROUPID)**.

È possibile aumentare il valore di **CFLEVEL** a 3 solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 530 o superiore - questo per garantire che non vi siano connessioni latenti al livello di comando 520 per le code che fanno riferimento alla struttura.

È possibile diminuire il valore di **CFLEVEL** da 3 solo se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono vuote (non hanno messaggi o attività non sottoposte a commit) e chiuse.

### **4**

Questo **CFLEVEL** supporta tutte le funzioni **CFLEVEL (3)**. **CFLEVEL (4)** consente alle code definite con strutture CF a questo livello di avere messaggi con una lunghezza superiore a 63 KB.

Solo un gestore code con un livello di comando pari o superiore a 600 può connettersi a una struttura CF in **CFLEVEL (4)**.

È possibile aumentare il valore di **CFLEVEL** a 4 solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 600 o superiore.

È possibile diminuire il valore di **CFLEVEL** solo da 4 se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono vuote (non hanno messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit) e chiuse.

## 5

Questo **CFLEVEL** supporta tutte le funzioni per **CFLEVEL (4)**. Inoltre, **CFLEVEL (5)** abilita le seguenti nuove funzioni. Se si modifica un **CFSTRUCT** esistente in **CFLEVEL (5)**, è necessario esaminare altri attributi come indicato:

- Le code definite con strutture CF a questo livello possono avere i dati del messaggio scaricati in SMDS (shared message data set) o Db2, sotto il controllo dell'attributo **OFFLOAD**. La soglia di offload e i parametri di dimensione (come **OFFLD1THE** **OFFLD1SZ**) determinano se un particolare messaggio viene scaricato in base alla sua dimensione e all'utilizzo della struttura CF corrente. Se si utilizza l'offload SMDS, vengono rispettati gli attributi **DSGROUP**, **DSBUFS**, **DSEXPAND** e **DSBLOCK**.
- Le strutture in **CFLEVEL (5)** consentono al gestore code di tollerare una perdita di connettività alla struttura CF. L'attributo **CFCONLOS** determina il comportamento del gestore code quando viene rilevata una perdita di connessione e l'attributo **RECAUTO** controlla il comportamento di ripristino della struttura automatico successivo.
- I messaggi contenenti le proprietà del messaggio IBM MQ vengono memorizzati in un formato diverso sulle code condivise in una struttura **CFLEVEL (5)**. Questo formato porta all'ottimizzazione dell'elaborazione interna. Sono disponibili anche ulteriori funzioni di migrazione dell'applicazione, abilitate tramite l'attributo della coda **PROPCTL**.

Solo un gestore code con un livello di comando di 710 o superiore può connettersi a una struttura CF in **CFLEVEL (5)**.

**Nota:** È possibile diminuire il valore di **CFLEVEL** da 5 se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono entrambe vuote, ossia le code, e la struttura CF non ha messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit e sono chiuse.

### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice che fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando **DISPLAY CFSTRUCT**.

La stringa deve contenere solo caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

### **OFFLOAD**

Specificare se i dati dei messaggi scaricati devono essere memorizzati in un gruppo di dataset di messaggi condivisi o in Db2.

#### **SMDS**

Scaricare i messaggi da CF (Coupling Facility) a SMDS (Shared Message Data Set).

#### **Db2**

Scaricare i messaggi da Coupling Facility a Db2. Questo valore è l'ipotesi predefinita quando **CFLEVEL** è aumentato a 5.

L'offload dei messaggi utilizzando Db2 ha un impatto significativo sulle prestazioni. Se si desidera utilizzare le regole di offload come mezzo per aumentare la capacità, è necessario specificare l'opzione SMDS.

Questo parametro è valido solo da **CFLEVEL (5)**. **At CFLEVEL (4)** qualsiasi offload di messaggi viene sempre eseguito su Db2 e viene applicato solo ai messaggi superiori alla dimensione massima della voce Coupling facility.

**Nota:**

Se si modifica la tecnica di offload (da Db2 a SMDS o viceversa), tutti i nuovi messaggi verranno scritti utilizzando il nuovo metodo, ma tutti i messaggi di grandi dimensioni esistenti memorizzati utilizzando la tecnica precedente potranno ancora essere richiamati. La tabella di messaggi Db2 o i data set di messaggi condivisi pertinenti continueranno ad essere utilizzati fino a quando i gestori code non avranno rilevato che non vi sono ulteriori messaggi memorizzati nel vecchio formato.

Se viene specificato SMDS, è richiesto anche il parametro **DSGROUP**. Può essere specificato sullo stesso comando o su un comando **DEFINE** o **ALTER** precedente per la stessa struttura.

**OFFLD1TH(percentage) OFFLD1SZ(size)**  
**OFFLD2TH(percentage) OFFLD2SZ(size)**  
**OFFLD3TH(percentage) OFFLD3SZ(size)**

Specificare le regole per quando i messaggi inferiori alla dimensione massima della voce CF devono essere scaricati nella memoria esterna (data set di messaggi condivisi o tabelle Db2) invece di essere memorizzati nella struttura dell'applicazione. Queste regole possono essere utilizzate per aumentare la capacità effettiva della struttura. Il messaggio con offload richiede ancora una voce nella CF (Coupling Facility) contenente le informazioni di controllo del messaggio e un descrittore che si riferisce ai dati del messaggio con offload, ma la quantità di spazio della struttura richiesto è inferiore alla quantità necessaria per memorizzare l'intero messaggio.

Se i dati del messaggio sono molto piccoli (meno di circa 140 byte), possono rientrare nella stessa voce CF (Coupling Facility) delle informazioni di controllo del messaggio, senza bisogno di ulteriori elementi di dati. In questo caso, non è possibile salvare alcuno spazio, quindi le regole di scaricamento vengono ignorate e i dati del messaggio non vengono scaricati.

I messaggi che superano la dimensione massima della voce CF (Coupling Facility) (63.75 KB incluse le informazioni di controllo) vengono sempre scaricati in quanto non possono essere memorizzati in una voce CF. Anche i messaggi in cui il corpo del messaggio supera i 63 KB vengono scaricati per garantire che sia disponibile spazio sufficiente per le informazioni di controllo. Ulteriori regole per richiedere lo scaricamento di messaggi più piccoli possono essere specificate utilizzando queste coppie di parole chiave. Ogni regola indica che quando l'utilizzo della struttura (in elementi o voci) supera il valore percentuale della soglia specificato, i dati del messaggio verranno scaricati se la dimensione totale della voce CF richiesta per memorizzare l'intero messaggio (inclusi i dati del messaggio, le intestazioni e i descrittori) supera il valore dimensione specificato. Le intestazioni e i descrittori generalmente richiedono circa 400 byte.

#### **percentuale**

Il valore della percentuale della soglia di uso è un numero intero compreso tra 0 (il che significa che questa regola si applica sempre) e 100 (il che significa che questa regola si applica solo quando la struttura è piena).

#### **dimensione**

Il valore della dimensione del messaggio deve essere specificato come numero intero seguito da K, fornendo il numero di kilobyte nell'intervallo compreso tra 0K e 64K. Poiché i messaggi che superano 63.75 KB vengono sempre scaricati, il valore 64K è consentito come modo semplice per indicare che la regola non viene utilizzata.

In generale, più piccoli sono i numeri, maggiore è il numero di messaggi scaricati.

Viene eseguito l'offload di un messaggio se una regola di offload corrisponde. La convenzione normale è che una regola successiva sarebbe per un livello di utilizzo più elevato e una dimensione del messaggio più piccola rispetto a una precedente, ma non viene effettuato alcun controllo per la congruenza o la ridondanza tra le regole.

Quando l'elaborazione della struttura **ALTER** è attiva, il numero di elementi o voci utilizzati può superare temporaneamente il numero totale riportato, fornendo una percentuale superiore a 100, poiché i nuovi elementi o voci sono resi disponibili durante l'elaborazione di **ALTER**, ma il totale viene aggiornato solo al completamento di **ALTER**. In tali momenti, una regola che specifica 100 per la soglia può avere effetto temporaneamente. Se una regola non è destinata ad essere utilizzata, deve specificare 64K per la dimensione.

I valori predefiniti assunti per le regole di offload quando si definisce una nuova struttura in **CFLEVEL (5)** o si aggiorna una struttura esistente in **CFLEVEL (5)** dipendono dall'opzione del metodo **OFFLOAD**. Per **OFFLOAD (SMDS)**, le regole predefinite specificano quantità crescenti di scaricamento man mano che la struttura si riempie. Ciò aumenta la capacità della struttura effettiva con un impatto minimo sulle prestazioni. Per **OFFLOAD (Db2)**, le regole predefinite hanno gli stessi valori di soglia di SMDS ma i valori di dimensione sono impostati su 64K in modo che le regole non si applichino mai e i messaggi vengano scaricati solo se sono troppo grandi per essere memorizzati nella struttura, come per **CFLEVEL (4)**.

Per **OFFLOAD (SMDS)** i valori predefiniti sono:

- **OFFLD1TH(70) OFFLD1SZ(32K)**
- **OFFLD2TH(80) OFFLD2SZ(4K)**
- **OFFLD3TH(90) OFFLD3SZ(0K)**

Per **OFFLOAD (Db2)** i valori predefiniti sono:

- **OFFLD1TH(70) OFFLD1SZ(64K)**
- **OFFLD2TH(80) OFFLD2SZ(64K)**
- **OFFLD3TH(90) OFFLD3SZ(64K)**

Se l'opzione del metodo **OFFLOAD** viene modificata da Db2 a SMDS o di nuovo quando le regole di offload correnti corrispondono tutte ai valori predefiniti per il vecchio metodo, le regole di offload vengono commutate ai valori predefiniti per il nuovo metodo. Tuttavia, se una delle regole è stata modificata, i valori correnti vengono conservati quando si cambia metodo.

Questi parametri sono validi solo da **CFLEVEL (5)**. In **CFLEVEL (4)**, lo scaricamento dei messaggi viene sempre eseguito su Db2e e viene applicato solo ai messaggi superiori alla dimensione massima della voce Coupling facility.

## **DSGROUP**

Per **OFFLOAD (SMDS)**, specificare il nome del dataset generico da utilizzare per il gruppo di dataset di messaggi condivisi associati a questa struttura (uno per ogni gestore code), con esattamente un asterisco che indichi dove inserire il nome del gestore code per formare il nome del dataset specifico.

### **'data.set.name.\*'**

Il valore deve essere un nome dataset valido quando l'asterisco viene sostituito da un nome gestore code composto da un massimo di quattro caratteri. Il nome del gestore code può formare tutto o parte di qualsiasi qualificatore nel nome del dataset.

L'intero valore del parametro deve essere racchiuso tra virgolette.

Questo parametro non può essere modificato dopo l'attivazione dei dataset per la struttura.

Se viene specificato SMDS, è necessario specificare anche il parametro **DSGROUP**.

Il parametro **DSGROUP** è valido solo da **CFLEVEL (5)**.

## **DSBLOCK**

Per **OFFLOAD (SMDS)**, specificare la dimensione del blocco logico, che è l'unità in cui viene assegnato lo spazio del dataset del messaggio condiviso alle code individuali.

**8K**  
**16K**  
**32K**  
**64K**  
**128K**  
**256K**  
**512K**  
**1M**

Ogni messaggio viene scritto a partire dalla pagina successiva all'interno del blocco corrente e vengono assegnati ulteriori blocchi in base alle necessità. Una dimensione maggiore diminuisce i requisiti di gestione dello spazio e riduce l'I/O per i messaggi di grandi dimensioni, ma aumenta i requisiti di spazio del buffer e di spazio su disco per le code di piccole dimensioni.

Questo parametro non può essere modificato dopo l'attivazione dei dataset per la struttura.

Il parametro **DSBLOCK** è valido solo da **CFLEVEL (5)**.

## **DSBUFS**

Per **OFFLOAD (SMDS)**, specificare il numero di buffer da allocare in ciascun gestore code per l'accesso ai dataset di messaggi condivisi, come un numero compreso tra 1 e 9999. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico. I buffer SMDS sono allocati in oggetti di memoria che si trovano nello storage a 64 - bit z/OS (sopra la barra).

### **numero**

Questo parametro può essere sovrascritto per singoli gestori code utilizzando il parametro **DSBUFS** su **ALTER SMDS**.

Quando questo parametro viene modificato, tutti i gestori code che sono già connessi alla struttura (e che non hanno un singolo valore di sovrascrittura DSBUFS) aumentano o diminuiscono in modo dinamico il numero di buffer del dataset utilizzati per questa struttura per corrispondere al nuovo valore. Se non è possibile raggiungere il valore di destinazione specificato, il gestore code interessato modifica il parametro DSBUFS associato alla sua singola definizione SMDS (come per il comando **ALTER SMDS**) in modo che corrisponda al nuovo numero effettivo di buffer.

Questi buffer utilizzano la memoria virtuale. È necessario lavorare con il programmatore di sistemi z/OS per assicurarsi che vi sia sufficiente memoria ausiliaria disponibile prima di aumentare il numero di buffer.

Il parametro **DSBUFS** è valido solo da **CFLEVEL (5)**.

## **DSEXPAND**

Per **OFFLOAD (SMDS)**, questo parametro controlla se il gestore code deve espandere un dataset di messaggi condivisi quando diventa quasi pieno e sono richiesti ulteriori blocchi nel dataset.

### **SÌ**

L'espansione è supportata.

Ogni volta che è richiesta l'espansione, il dataset viene espanso dall'allocazione secondaria specificata quando è stato definito il dataset. Se non è stata specificata alcuna allocazione secondaria o se è stata specificata come zero, viene utilizzata una quantità di allocazione secondaria di circa il 10% della dimensione esistente

### **NO**

Non deve essere eseguita alcuna espansione automatica del dataset.

Questo parametro può essere sovrascritto per singoli gestori code utilizzando il parametro **DSEXPAND** su **ALTER SMDS**.

Se un tentativo di espansione non riesce, la sovrascrittura **DSEXPAND** per il gestore code interessato viene automaticamente modificata in NO per impedire ulteriori tentativi di espansione, ma può essere

nuovamente modificata in YES utilizzando il comando **ALTER SMDS** per abilitare ulteriori tentativi di espansione.

Quando questo parametro viene modificato, tutti i gestori code che sono già connessi alla struttura (e che non hanno un singolo valore di sovrascrittura **DSEXPAND**) iniziano immediatamente a utilizzare il nuovo valore del parametro.

Il parametro **DSEXPAND** è valido solo da **CFLEVEL (5)**.

## RECOVER

Specifica se il ripristino CF è supportato per la struttura dell'applicazione. I valori sono:

### NO

Il recupero della struttura dell'applicazione CF non è supportato. (Il sinonimo è N.)

### SÌ

Il ripristino della struttura dell'applicazione CF è supportato. (Il sinonimo è Y.)

È possibile impostare **RECOVER (YES)** solo se la struttura ha un **CFLEVEL** di 3 o superiore. Impostare **RECOVER (YES)** se si intende utilizzare i messaggi persistenti.

È possibile modificare **RECOVER (NO)** in **RECOVER (YES)** solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 530 o superiore; questo per garantire che non vi siano connessioni latenti di livello di comando 520 alle code che fanno riferimento al **CFSTRUCT**.

È possibile modificare **RECOVER (YES)** in **RECOVER (NO)** solo se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono vuote (non hanno messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit) e chiuse.

## RECAUTO

Specifica l'azione di ripristino automatico da eseguire quando un gestore code rileva che la struttura ha esito negativo o quando un gestore code perde la connettività alla struttura e nessun sistema nel SysPlex ha la connettività alla CF (Coupling Facility) in cui è allocata la struttura. I valori possono essere:

### SÌ

La struttura e i dataset di messaggi condivisi associati che richiedono anche il ripristino vengono ripristinati automaticamente. (Il sinonimo è Y).

### NO

La struttura non viene ripristinata automaticamente. Il sinonimo è N. Questo è il valore predefinito quando **CFLEVEL** viene aumentato a 5.

Questo parametro non ha alcun effetto per le strutture definite con **RECOVER (NO)**.

Il parametro **RECAUTO** è valido solo da **CFLEVEL (5)**.

## MODIFICA CANALE

Utilizzare il comando MQSC **ALTER CHANNEL** per modificare i parametri di un canale.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER CHANNEL** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

### Sinonimo: ALT CHL

- [“schemi per la sintassi” a pagina 257](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 257](#)

- [“Descrizioni dei parametri per ALTER CHANNEL” a pagina 257](#)

## schemi per la sintassi

I diagrammi di sintassi per **ALTER CHANNEL** si trovano negli argomenti secondari. Esiste un diagramma di sintassi separato per ciascun tipo di canale.

## Note d'utilizzo

- Le modifiche diventano effettive al successivo avvio del canale.
- Per i canali del cluster (colonne CLUSSDR e CLUSRCVR nella tabella), se è possibile impostare un attributo su entrambi i canali, impostarlo e accertarsi che le impostazioni siano identiche. Se vi è una discrepanza tra le impostazioni, è possibile che vengano utilizzate quelle specificate sul canale CLUSRCVR. Questo è spiegato in [Canali cluster](#).
- Se si modifica il nome **XMITQ** o il **CONNAME**, è necessario reimpostare il numero di sequenza ad entrambe le estremità del canale. (Consultare [“Reimpostazione canale” a pagina 883](#) per informazioni sul parametro **SEQNUM**.)
- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo **ALTER CHANNEL** in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per ALTER CHANNEL

La seguente tabella mostra i parametri rilevanti per ciascun tipo di canale. Esiste una descrizione di ciascun parametro dopo la tabella. I parametri sono facoltativi a meno che la descrizione non indichi che sono obbligatori.

*Tabella 119. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL*

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTC ONN	SVRCO NN	CLUSSD R	CLUSR CVR	AMQP
<u>AFFINITY</u>					✓				
<u>AMQPKA</u>									✓
<u>BATCHHB</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BATCHINT</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BATCHLIM</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BATCHSZ</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>CERTLABL</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
<i>channel-name</i>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>CHLTYPE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>CLNTWGHT</u>					✓				
<u>CLUSNL</u>							✓	✓	
<u>CLUSTER</u>							✓	✓	
<u>CLWLPRTY</u>							✓	✓	

Tabella 119. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL (Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTC ONN	SVRCO NN	CLUSSD R	CLUSR CVR	AMQP
<u>CLWLRANK</u>							✓	✓	
<u>CLWLWGHT</u>							✓	✓	
➤ z/OS ➤ z/OS <u>CMDSCOPE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>COMPHDR</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>COMPMSG</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>CONNAME</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<u>CONVERT</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>DEFCDISP</u>	✓	✓	✓	✓		✓			
<u>DEFRECON</u>					✓				
<u>DESCR</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>DISCINT</u>	✓	✓				✓	✓	✓	
<u>HBINT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>KAINT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>LIKE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>LOCLADDR</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	✓
<u>LONGRTY</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>LONGTMR</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>MAXINST</u>						✓			✓
<u>MAXINSTC</u>						✓			
<u>MAXMSGL</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>MCANAME</u>	✓	✓		✓			✓	✓	
<u>MCTYPE</u>	✓	✓		✓			✓	✓	
<u>MCAUSER</u>			✓	✓		✓		✓	✓
<u>MODENAME</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<u>MONCHL</u>	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	
<u>MRDATA</u>			✓	✓				✓	

Tabella 119. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL (Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTC ONN	SVRCO NN	CLUSSD R	CLUSR CVR	AMQP
<u>MREXIT</u>			✓	✓				✓	
<u>MRRTY</u>			✓	✓				✓	
<u>MRTMR</u>			✓	✓				✓	
<u>MSGDATA</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>MSGEXIT</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>NETPRTY</u>								✓	
<u>NPMSPEED</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>PASSWORD</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<u>PORT</u>									✓
<u>PROPCTL</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>PUTAUT</u>			✓	✓		✓		✓	
<u>QMNAME</u>					✓				
 <u>z/OS</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
 <u>z/OS</u>									
<u>QSGDISP</u>									
<u>RCVDATA</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>RCVEXIT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Sostituisci	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SCYDATA</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SCYEXIT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SENDDATA</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SENDEXIT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SEQWRAP</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>SHARECNV</u>					✓	✓			
<u>SHORTRTY</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>SHORTTMR</u>	✓	✓					✓	✓	
 <u>z/OS</u>	✓	✓	✓	✓					
 <u>V 9.1.3</u>									
<u>SPLPROT</u>									

Tabella 119. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL (Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTC ONN	SVRCO NN	CLUSSD R	CLUSR CVR	AMQP
<u>SSLCAUTH</u>		✓	✓	✓		✓		✓	
<u>SSLCIPH</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>SSLPEER</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>STATCHL</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>TPNAME</u>	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	
<u>TPROOT</u>									✓
<u>TRPTYPE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>USECLTID</u>									✓
<u>USEDLQ</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>USERID</u>	✓	✓		✓	✓		✓		
<u>XMITQ</u>	✓	✓							

## AFFINITÀ

L'attributo affinità del canale viene utilizzato affinché le applicazioni client che si connettono più volte, utilizzano lo stesso nome del gestore code, sono in grado di scegliere se utilizzare la stessa definizione di canale client per ciascuna connessione. Questo attributo deve essere utilizzato quando sono disponibili più definizioni di canale applicabili.

### Preferito

La prima connessione in un processo che legge una tabella di definizione del canale client (CCDT) crea un elenco di definizioni applicabili in base alla ponderazione con qualsiasi definizione **CLNTWGHT (0)** applicabile per prima e in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni non **CLNTWGHT (0)** non riuscite vengono spostate alla fine dell'elenco. Le definizioni **CLNTWGHT (0)** rimangono all'inizio dell'elenco e vengono selezionate per prime per ogni connessione. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NETcompletamente gestito), l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco. Ciascun processo client con lo stesso nome host crea lo stesso elenco.

### Nessuna

La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano una definizione applicabile in base al peso con qualsiasi definizione **CLNTWGHT (0)** applicabile selezionata per prima in ordine alfabetico. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NETcompletamente gestito), l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco.

Ad esempio, si supponga che la CCDT includa le seguenti definizioni:

```
CHLNAME(A) QMNAME(QM1) CLNTWGHT(3)
CHLNAME(B) QMNAME(QM1) CLNTWGHT(4)
CHLNAME(C) QMNAME(QM1) CLNTWGHT(4)
```

La prima connessione in un processo crea il suo elenco ordinato in base alle ponderazioni. Quindi, potrebbe, ad esempio, creare l'elenco ordinato CHLNAME (B) , CHLNAME (A) , CHLNAME (C).

Per **AFFINITY (PREFERRED)**, ogni connessione nel processo tenta di connettersi utilizzando **CHLNAME (B)**. Se una connessione ha esito negativo, la definizione viene spostata alla fine dell'elenco che ora diventa **CHLNAME (A)**, **CHLNAME (C)**, **CHLNAME (B)**. Ogni connessione nel processo tenta di connettersi utilizzando **CHLNAME (A)**.

Per **AFFINITY (NONE)**, ogni connessione nel processo tenta di connettersi utilizzando una delle tre definizioni selezionate casualmente in base ai pesi.

Quando le conversazioni di condivisione sono abilitate con un peso del canale diverso da zero e **AFFINITY (NONE)**, più connessioni in un processo che utilizzano lo stesso nome del gestore code possono connettersi utilizzando definizioni applicabili diverse piuttosto che condividere un'istanza del canale esistente.

#### Multi

#### **AMQPKA(numero intero)**

Il tempo di keepalive per un canale AMQP in millisecondi. Se il client AMQP non ha inviato alcun frame entro l'intervallo di keepalive, la connessione viene chiusa con una condizione di errore AMQP `amqp:resource-limit-exceeded`.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) AMQP

#### **BATCHHB (numero intero)**

Specifica se devono essere utilizzati gli heartbeat batch. Il valore è la lunghezza dell'heartbeat in millisecondi.

Gli heartbeat batch consentono a un canale di invio di verificare che il canale di ricezione sia ancora attivo prima di eseguire il commit di un batch di messaggi, in modo che se il canale di ricezione non è attivo, il batch può essere ripristinato piuttosto che diventare in dubbio, come altrimenti sarebbe il caso. Eseguendo il backout del batch, i messaggi rimangono disponibili per l'elaborazione in modo che possano, ad esempio, essere reindirizzati ad un altro canale.

Se il canale di invio ha avuto una comunicazione dal canale di ricezione entro l'intervallo di heartbeat batch, si presume che il canale di ricezione sia ancora attivo. In caso contrario, viene inviato un 'heartbeat ' al canale ricevente per il controllo.

Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra zero e 999999. Il valore zero indica che non viene utilizzato l'heartbeat batch.

Il parametro **BATCHHB** è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

#### **BATCHINT (intero)**

La quantità minima di tempo, in millisecondi, per cui un canale mantiene aperto un batch.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- **BATCHSZ** messaggi sono stati inviati.
- **BATCHLIM** byte sono stati inviati.
- La coda di trasmissione è vuota e **BATCHINT** è stata superata.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999. Zero indica che il batch viene terminato non appena la coda di trasmissione diventa vuota o viene raggiunto il limite **BATCHSZ** o **BATCHLIM**.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

#### **BATCHLIM (intero)**

Il limite, espresso in kilobyte, della quantità di dati che è possibile inviare attraverso un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un punto di sincronizzazione viene acquisito dopo che il messaggio che ha causato il raggiungimento del limite è stato trasmesso attraverso il canale. Un valore zero in questo attributo indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch su questo canale.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- **BATCHSZ** messaggi sono stati inviati.
- **BATCHLIM** byte sono stati inviati.
- La coda di trasmissione è vuota e **BATCHINT** è stata superata.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore predefinito è 5000.

Il parametro **BATCHLIM** è supportato su tutte le piattaforme.

### **BATCHSZ (numero intero)**

Il numero massimo di messaggi che possono essere inviati attraverso un canale prima di prendere un punto di sincronizzazione.

La dimensione batch massima utilizzata è la più bassa tra i seguenti valori:

- Il **BATCHSZ** del canale di invio.
- Il **BATCHSZ** del canale ricevente.
-  Su z/OS, tre meno del numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit consentito nel gestore code di invio (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).
-  Su Multipiattaforme, il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit consentiti nel gestore code di invio (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).
-  Su z/OS, tre meno del numero massimo di messaggi senza commit consentiti nel gestore code di ricezione (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).
-  Su Multipiattaforme, il numero massimo di messaggi senza commit consentiti nel gestore code di ricezione (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).

Il numero massimo di messaggi senza commit è specificato dal parametro **MAXUMSGS** del comando **ALTER QMGR**.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RCVR, RQSTR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Il valore deve essere compreso tra 1 e 9999.

### **CERTLABL**

Etichetta certificato destinata all'utilizzo da parte di questo canale.

L'etichetta identifica quale certificato personale nel repository delle chiavi viene inviato al peer remoto. Se questo attributo è vuoto, il certificato viene determinato dal parametro **CERTLABL** del gestore code.

Tenere presente che i canali in entrata (inclusi ricevente, richiedente, ricevente del cluster, server non qualificato e canali di connessione server) inviano il certificato configurato solo se la versione IBM MQ del peer remoto supporta completamente la configurazione dell'etichetta del certificato e il canale utilizza un CipherSpecTLS. Per ulteriori informazioni, consultare [Interoperabilità di Elliptic Curve e RSA CipherSpecs](#).

Un canale server non qualificato è uno che non ha il campo CONNAME impostato.

In tutti gli altri casi, il parametro **CERTLABL** del gestore code determina il certificato inviato. In particolare, quanto segue riceve sempre il certificato configurato dal parametro **CERTLABL** del gestore code, indipendentemente dall'impostazione dell'etichetta specifica del canale:

- Tutti i client Java e JMS correnti.
- Versioni di IBM MQ precedenti a IBM MQ 8.0.

Non è necessario eseguire il comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)** se si apportano modifiche a **CERTLABL** su un canale. Tuttavia, è necessario eseguire un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)** se si apportano modifiche a **CERTLABL** sul gestore code.

**Nota:** È un errore analizzare o impostare questo attributo per i canali mittente del cluster. Se tenti di farlo, ricevi l'errore MQRCCF\_WRONG\_CHANNEL\_TYPE. Tuttavia, l'attributo è presente negli oggetti del canale mittente del cluster (incluse le strutture MQCD) e un'uscita CHAD (channel auto - definition) potrebbe impostarlo in modo programmatico, se necessario.

#### **nome - canale)**

Il nome della nuova definizione di canale.

Questo parametro è obbligatorio su tutti i tipi di canale.

**Multi** Sui canali CLUSSDR, può assumere un formato differente rispetto ad altri tipi di canale. Se la convenzione per la denominazione dei canali mittenti del cluster include il nome del gestore code, è possibile definire un canale mittente del cluster utilizzando la costruzione +QMNAME+ . Dopo la connessione al canale ricevente del cluster corrispondente, IBM MQ sostituisce il nome del gestore code del repository corretto con +QMNAME+ nella definizione di canale mittente del cluster. Per ulteriori informazioni, consultare [Componenti di un cluster](#).

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi canale esistente definito su questo gestore code (a meno che non venga specificato **REPLACE** o **ALTER** ).

**z/OS** Su z/OS, i nomi dei canali di connessione client possono duplicarne altri.

La lunghezza massima della stringa è 20 caratteri e la stringa deve contenere solo caratteri validi; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

#### **CHLTYPE**

Ô il tipo di canale. Questo parametro è obbligatorio. Deve seguire immediatamente dopo il parametro *channel - name*) su tutte le piattaforme tranne z/OS.

##### **SDR**

Canale di trasmissione

##### **SVR**

Canale server

##### **RCVR**

Canale di ricezione

##### **RQSTR**

Canale richiedente

##### **CLNTCONN**

Canale connessione client

##### **SVRCONN**

Canale di connessione server

##### **CLUSSDR**

Canale mittente del cluster

##### **CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

**Nota:** Se si utilizza l'opzione **REPLACE** , non è possibile modificare il tipo di canale.

#### **CLNTWGHT**

L'attributo di importanza del canale del client viene utilizzato in modo tale che le definizioni canale del client possano essere selezionate casualmente in base alla loro importanza quando è disponibile più di una definizione adatta. Specificare un valore compreso nell'intervallo 0 - 99.

Il valore speciale 0 indica che non viene eseguito alcun bilanciamento del carico casuale e le definizioni applicabili vengono selezionate in ordine alfabetico. Per abilitare il bilanciamento del carico casuale, il valore può essere compreso tra 1 e 99, dove 1 è il peso più basso e 99 è il valore più alto.

Quando un client emette un MQCONN con il nome del gestore code "*\*name*" e più di una definizione adatta è disponibile in CCDT, la scelta della definizione da utilizzare viene selezionata casualmente in

base alla ponderazione con qualsiasi definizione **CLNTWGHT (0)** applicabile selezionata per prima in ordine alfabetico. La distribuzione non è garantita.

Ad esempio, si supponga che la CCDT includa le seguenti due definizioni:

```
CHLNAME(TO.QM1) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address1) CLNTWGHT(2)
CHLNAME(TO.QM2) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address2) CLNTWGHT(4)
```

Un MQCONN client con nome gestore code "\*GRP1" sceglierebbe una delle due definizioni in base al peso della definizione del canale. (Viene generato un numero intero casuale compreso tra 1 e 6. Se il numero intero è compreso nell'intervallo tra 1 e 2, verrà utilizzato address1 , altrimenti verrà utilizzato address2 ). Se questa connessione ha avuto esito negativo, il client utilizzerà l'altra definizione.

La CCDT potrebbe contenere definizioni applicabili con peso zero e diverso da zero. In questa situazione, le definizioni con ponderazione zero vengono scelte per prime e in ordine alfabetico. Se queste connessioni hanno esito negativo, le definizioni con ponderazione diversa da zero vengono scelte in base alla loro ponderazione.

Ad esempio, si supponga che la CCDT includa le seguenti quattro definizioni:

```
CHLNAME(TO.QM1) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address1) CLNTWGHT(1)
CHLNAME(TO.QM2) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address2) CLNTWGHT(2)
CHLNAME(TO.QM3) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address3) CLNTWGHT(0)
CHLNAME(TO.QM4) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address4) CLNTWGHT(0)
```

Un MQCONN client con nome gestore code "\*GRP1" sceglierebbe prima la definizione "TO.QM3". Se questa connessione ha avuto esito negativo, il client sceglierà la definizione "TO.QM4". Se anche questa connessione non avesse esito positivo, il client sceglierebbe casualmente una delle due definizioni rimanenti in base alla loro ponderazione.

Il supporto **CLNTWGHT** viene aggiunto per tutti i protocolli di trasporto supportati.

### **CLUSNL (nname)**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster a cui il canale appartiene.

Questo parametro è valido solo per i canali con tipo di canale (**CHLTYPE**) CLUSSDR e canali CLUSRCVR . Solo uno dei valori risultanti di CLUSTER o CLUSNL può essere non vuoto, l'altro deve essere vuoto.

### **CLUSTER (nomecluster)**

Il nome del cluster di appartenenza del canale. La lunghezza massima è di 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ .

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLUSSDR o CLUSRCVR. Solo uno dei valori risultanti di CLUSTER o CLUSNL può essere non vuoto, l'altro deve essere vuoto.

### **CLWLPRTY (numero intero)**

Specifica la priorità del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra zero e 9, dove zero è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLUSSDR o CLUSRCVR.

Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [attributo coda CLWLPRTY](#).

### **CLWLRANK (intero)**

Specifica la classificazione del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra zero e 9, dove zero è il rango più basso e 9 è il più alto.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLUSSDR o CLUSRCVR.

Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [attributo di canale CLWLRANK](#).

### **CLWLWGHT (numero intero)**

Specifica il peso da applicare al canale ai fini della distribuzione del carico di lavoro del cluster in modo che sia possibile controllare la proporzione di messaggi inviati al canale. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra 1 e 99, dove 1 è la classifica più bassa e 99 è la più alta.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLUSSDR o CLUSRCVR.

Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [Attributo canale CLWLWGHT](#).

### **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

• •

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **COMPHDR**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale. Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

Le tecniche di compressione reciprocamente supportate del canale vengono trasmesse all'uscita del messaggio del canale di invio dove la tecnica di compressione utilizzata può essere modificata in base al messaggio. La compressione modifica i dati passati per inviare e ricevere uscite.

#### **Nessuno**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

#### **SISTEMA**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

### **COMPMSG**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale. Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

Le tecniche di compressione reciprocamente supportate del canale vengono trasmesse all'uscita del messaggio del canale di invio dove la tecnica di compressione utilizzata può essere modificata in base al messaggio. La compressione modifica i dati passati per inviare e ricevere uscite.

#### **Nessuno**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

#### **RLE**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

#### **ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

 Su sistemi z/OS con la funzione [zEDC Express](#) abilitata, la compressione può essere scaricata in zEDC Express.

#### **ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con priorità di compressione.

## ANY

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. Questo valore è valido solo per i canali ricevente, richiedente e connessione server.

## CONNNAME (*stringa*)

Nome connessione.

Per i canali ricevanti del cluster (quando specificato) **CONNNAME** è relativo al gestore code locale e per altri canali è relativo al gestore code di destinazione.

**z/OS** Su z/OS, la lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

**Multi** Su Multiplatforme, la lunghezza massima della stringa è di 264 caratteri

Una soluzione temporanea al limite di 48 caratteri potrebbe essere uno dei seguenti suggerimenti:

- Imposta i tuoi server DNS in modo da utilizzare, ad esempio, il nome host "myserver" invece di "myserver.location.company.com", assicurandoti di poter utilizzare il nome host breve.
- Utilizzare gli indirizzi IP.

Specificare **CONNNAME** come un elenco separato da virgole di nomi di macchine per il **TRPTYPE** indicato. In genere, è richiesto un solo nome macchina. È possibile fornire più nomi macchina al fine di configurare più connessioni con le stesse proprietà. Le connessioni di solito vengono tentate nell'ordine in cui sono specificate nell'elenco, finché non ne viene stabilita una. L'ordine viene modificato per i client se viene fornito l'attributo **CLNTWGHT**. Se nessuna connessione ha esito positivo, il canale tenta di nuovo la connessione come determinato dagli attributi del canale. Con i canali del client, un elenco di connessioni fornisce un'alternativa all'utilizzo dei gruppi di gestori code per configurare più connessioni. Con i canali dei messaggi, un elenco di connessioni viene utilizzato per configurare le connessioni agli indirizzi alternativi di un gestore code a più istanze.

Questo parametro viene richiesto per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, RQSTR, CLNTCONN e CLUSSDR. È facoltativo per i canali SVR e per i canali CLUSRCVR di **TRPTYPE (TCP)** e non è valido per canali RCVR o SVRCONN.

La possibilità di fornire più nomi connessione in un elenco è stata supportata per la prima volta in IBM WebSphere MQ 7.0.1. Modifica la sintassi del parametro **CONNNAME**. I client e i gestori code precedenti si connettono utilizzando il primo nome di connessione nell'elenco e non leggono il resto dei nomi. Affinché i client e gestori code precedenti possano analizzare la nuova sintassi, è necessario specificare un numero di porta sul primo nome di connessione indicato nell'elenco. La specifica di un numero porta evita problemi quando si stabilisce una connessione al canale da un client o un gestore code in esecuzione a un livello antecedente a IBM WebSphere MQ 7.0.1.

**Multi** Su Multiplatforme, il parametro del nome connessione TCP/IP di un canale ricevente del cluster è facoltativo. Se si lascia vuoto il nome connessione, IBM MQ genera un nome connessione per conto dell'utente, presumendo la porta predefinita e utilizzando l'indirizzo IP corrente del sistema. È possibile sovrascrivere il numero di porta predefinito, utilizzando comunque l'indirizzo IP corrente del sistema. Per ciascun nome di connessione, lasciare vuoto il nome IP e fornire il numero di porta tra parentesi; ad esempio:

```
(1415)
```

Il **CONNNAME** generato è sempre nel formato decimale puntato (IPv4) o esadecimale (IPv6), invece che nel formato di nome host DNS alfanumerico.

**Nota:** Se si utilizza uno dei caratteri speciali nel nome della connessione (ad esempio, le parentesi), è necessario racchiudere la stringa tra virgolette singole.

Il valore specificato dipende dal tipo di trasporto (**TRPTYPE**) da utilizzare:

## LU 6.2

- **Multi** Su Multiplatforme, **CONNAME** è il nome dell'oggetto comunicazioni CPI-C. Oppure, se **TPNAME** non è vuoto, **CONNAME** è il nome completo dell'unità logica partner.
- **z/OS** Su z/OS, esistono due forme in cui specificare il valore:

### Nome unità logica

Le informazioni sull'unità logica per il gestore code, che comprendono il nome dell'unità logica, il nome TP e il nome della modalità facoltativa. Il nome dell'unità logica può essere specificato in uno dei tre formati:

Modulo	Esempio
nomelu	IGY12355
nomelu / TPname	IGY12345/APING
nomelu / TPname/modename	IGY12345/APINGD/#INTER

Per il primo modulo, il nome TP e il nome modalità devono essere specificati per i parametri **TPNAME** e **MODENAME**; altrimenti questi parametri devono essere vuoti.

**Nota:** Per i canali di connessione client, è consentito solo il primo modulo.

### Nome simbolico

Il nome di destinazione simbolico per le informazioni sull'unità logica per il gestore code, come definito nel dataset delle informazioni lato. I parametri **TPNAME** e **MODENAME** devono essere vuoti.

**Nota:** Per i canali riceventi del cluster, le informazioni laterali si trovano sugli altri gestori code nel cluster. In alternativa, in questo caso, può essere un nome che un'uscita di definizione automatica del canale può risolvere nelle informazioni sull'unità logica appropriate per il gestore code locale.

Il nome LU specificato o implicito può essere quello di un gruppo di risorse generico VTAM.

Per ulteriori informazioni, vedere [Parametri di configurazione per una connessione LU 6.2](#).

### NetBIOS

Un nome NetBIOS univoco (limitato a 16 caratteri).

### SPX

L'indirizzo di rete a 4 byte, l'indirizzo del nodo a 6 byte e il numero socket a 2 byte. Questi valori devono essere immessi in formato esadecimale, con un punto che separa gli indirizzi di rete e nodo. Il numero di socket deve essere racchiuso tra parentesi, ad esempio:

```
CONNAME('0a0b0c0d.804abcde23a1(5e86)')
```

### TCP

Il nome host o l'indirizzo di rete della macchina remota (o la macchina locale per i canali riceventi del cluster). Questo indirizzo può essere seguito da un numero di porta facoltativo, racchiuso tra parentesi.

Se **CONNAME** è un nome host, il nome host viene risolto in un indirizzo IP.

Lo stack IP utilizzato per la comunicazione dipende dal valore specificato per **CONNAME** e dal valore specificato per **LOCLADDR**. Consultare [LOCLADDR](#) per informazioni su come viene risolto questo valore.

► **z/OS** Su z/OS, il nome della connessione può includere il nome IP di un gruppo DNS dinamico z/OS o una porta di input Network Dispatcher.

**Importante:** Non includere l'IP\_name o la porta di input per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di CLUSSDR.

Su tutte le piattaforme, quando si definisce un canale con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLUSRCVR che utilizza TCP/IP, non è necessario specificare l'indirizzo di rete del gestore code. IBM MQ genera un **CONNAME** per l'utente, presumendo la porta predefinita e utilizzando l'indirizzo IPv4 corrente del sistema. Se il sistema non dispone di un indirizzo IPv4, viene utilizzato l'indirizzo IPv6 corrente del sistema.

**Nota:** Se si utilizza il clustering tra i gestori code IPv6-only e IPv4-only, non specificare un indirizzo di rete IPv6 come **CONNAME** per canali CLUSRCVR. Un gestore code che supporta solo la comunicazione IPv4 non è in grado di avviare una definizione del canale mittente del cluster che specifica CONNAME in formato esadecimale IPv6. Considerare, invece, l'utilizzo di nomi host in un ambiente IP eterogeneo.

## CONVERT

Specifica se l'agent del canale dei messaggi di invio tenta la conversione dei dati del messaggio dell'applicazione, se l'agent del canale dei messaggi di ricezione non può eseguire questa conversione.

### No

Nessuna conversione da parte del mittente

### Sì

Conversione per mittente

 Su z/OS, N e Y sono accettati come sinonimi di NO e YES.

Il parametro **CONVERT** è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

## DEFCDISP

Specifica la disposizione predefinita del canale.

### PRIVATO

La disposizione prevista del canale è un canale PRIVATO.

### Condiviso fisso

La disposizione prevista del canale è come un canale FIXSHARED.

### CONDIVISO

La disposizione prevista del canale è come un canale CONDIVISO.

Questo parametro non si applica ai canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLNTCONN, CLUSSDRo CLUSRCVR.

## DEFRECON

Specifica se una connessione client si riconnette automaticamente a un'applicazione client in caso di interruzione della connessione.

### NO (valore predefinito)

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client non viene riconnesso automaticamente.

### Sì

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client si riconnette automaticamente.

### QMGR

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client si riconnette automaticamente, ma solo allo stesso gestore code. L'opzione QMGR ha lo stesso effetto di MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR.

### Disabilitato

La riconnessione è disabilitata, anche se richiesta dal programma client utilizzando la chiamata MQI **MQCONN**.

Tabella 121. La riconnessione automatica dipende dai valori impostati nell'applicazione e nella definizione del canale

DEFRECON	Opzioni di riconnessione impostate nell'applicazione			
	MQCNO_RECONNECT	MQCNO_RECONNECT_Q_MGR	MQCNO_RECONNECT_AS_DEF	MQCNO_RECONNECT_DISABLED
NO (valore predefinito)	SÌ	QMGR	No	No
Sì	SÌ	QMGR	SÌ	No
QMGR	SÌ	QMGR	QMGR	No
Disabilitato	No	No	No	No

#### DESCR (stringa)

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sul canale quando un operatore immette il comando **DISPLAY CHANNEL**.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

#### DISCINT (numero intero)

Il tempo minimo in secondi per cui il canale attende l'arrivo di un messaggio sulla coda di trasmissione, dopo la fine di un batch, prima di terminare il canale. Un valore pari a zero fa sì che l'agente del canale dei messaggi attenda indefinitamente.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999 999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SVRCONN, SDR, SVR, CLUSSDR, CLUSRCVR.

Per i canali SVRCONN che utilizzano il protocollo TCP, questo parametro rappresenta il tempo minimo in secondi per cui l'istanza SVRCONN rimane attiva senza alcuna comunicazione dal client partner. Un valore pari a zero disabilita questa elaborazione di disconnessione. L'intervallo di inattività SVRCONN si applica solo tra le chiamate API IBM MQ da un client, quindi nessun client viene disconnesso durante un MQGET esteso con chiamata di attesa. Questo attributo viene ignorato per canali SVRCONN che utilizzano protocolli diversi da TCP.

#### HBINT (numero intero)

Questo attributo specifica il tempo approssimativo tra i flussi heartbeat che devono essere passati da un MCA di invio quando non ci sono messaggi nella coda di trasmissione.

I flussi di heartbeat sbloccano l'MCA ricevente, che è in attesa dell'arrivo dei messaggi o della scadenza dell'intervallo di disconnessione. Quando l'MCA di ricezione viene sbloccato, può disconnettere il canale senza attendere la scadenza dell'intervallo di disconnessione. I flussi heartbeat, inoltre, liberano i buffer di memoria assegnati per i messaggi di grandi dimensioni e chiudono le code che sono state lasciate aperte all'estremità di ricezione del canale.

Il valore è espresso in secondi e deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore zero indica che non devono essere inviati flussi heartbeat. Il valore predefinito è 300. Per essere più utile, il valore deve essere inferiore al valore dell'intervallo di disconnessione.

Per i canali di connessione server e client, gli heartbeat possono fluire indipendentemente sia dal lato server che dal lato client. Se nessun dato è stato trasferito attraverso il canale per l'intervallo di

heartbeat, l'agent MQI di connessione client invia un flusso di heartbeat e l'agent MQI di connessione server risponde con un altro flusso di heartbeat. Ciò si verifica indipendentemente dallo stato del canale, ad esempio, indipendentemente dal fatto che sia inattivo durante l'esecuzione di una chiamata API o che sia inattivo in attesa dell'input dell'utente client. L'agent MQI di connessione al server è anche in grado di avviare un heartbeat sul client, sempre indipendentemente dallo stato del canale. Per impedire che gli agent MQI di connessione server e di connessione client si battano reciprocamente contemporaneamente, l'heartbeat del server viene trasmesso dopo che non è stato trasferito alcun dato attraverso il canale per l'intervallo di heartbeat più 5 secondi.

Per i canali di connessione server e client che operano in modalità canale prima di IBM WebSphere MQ 7.0, gli heartbeat fluiscono solo quando un server MCA è in attesa di un comando MQGET con l'opzione WAIT specificata, che è stata emessa per conto di un'applicazione client.

Per ulteriori informazioni, vedere [Intervallo heartbeat \(HBINT\)](#).

### **KAIN** (*intero*)

Il valore passato allo stack di comunicazioni per il tempo KeepAlive per questo canale.

Per rendere effettivo questo attributo, è necessario che TCP/IP keepalive sia abilitato sia nel gestore code che in TCP/IP.

**z/OS** Su z/OS, si abilita TCP/IP keepalive nel gestore code immettendo il comando **ALTER QMGR TCPKEEP(YES)** ; se il parametro del gestore code **TCPKEEP** è NO, il valore viene ignorato e la funzione KeepAlive non viene utilizzata.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), il keepalive TCP/IP è abilitato quando il parametro **KEEPALIVE=YES** viene specificato nella stanza TCP nel file di configurazione dell'accodamento distribuito, `qm.ini`, o tramite IBM MQ Explorer.

Keepalive deve essere abilitato anche all'interno di TCP/IP. Fare riferimento alla documentazione TCP/IP per informazioni sulla configurazione di keepalive:

- **AIX** Su AIX, utilizzare il comando **no** .
- **Windows** Su Windows, modificare il Registro di sistema.
- **z/OS** Su z/OS, aggiornare il data set TCP/IP PROFILE e aggiungere o modificare il parametro **INTERVAL** nella sezione TCPCONFIG.

**z/OS** Sebbene questo parametro sia disponibile su tutte le piattaforme, la relativa impostazione è implementata solo su z/OS.

**Multi** Su [Multiplatforms](#), è possibile accedere e modificare il parametro, ma viene solo memorizzato e inoltrato; non esiste alcuna implementazione funzionale del parametro. Questa funzionalità è utile in un ambiente cluster in cui un valore impostato in una definizione di canale ricevente del cluster su AIX, ad esempio, fluisce verso (e viene implementato da) gestori code z/OS che si trovano nel cluster o si uniscono al cluster.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), se è necessaria la funzione fornita dal parametro **KAIN** , utilizzare il parametro Heartbeat Interval (**HBINT**) , come descritto in [HBINT](#).

### **(intero)**

L'intervallo KeepAlive da utilizzare, in secondi, nell'intervallo compreso tra 1 e 99 999.

**0**

Il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione INTERVAL nel dataset di configurazione del profilo TCP.

### **Automatico**

L'intervallo KeepAlive viene calcolato in base al valore di heartbeat negoziato come segue:

- Se **HBINT** negoziato è maggiore di zero, l'intervallo KeepAlive è impostato su tale valore più 60 secondi.

- Se il **HBINT** negoziato è zero, il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione INTERVAL nel dataset di configurazione del profilo TCP.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale. Viene ignorato per i canali con un **TRPTYPE** diverso da TCP o SPX.

### **LIKE (nome - canale)**

Il nome di un canale. I parametri di questo canale vengono utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non viene completato e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono presi da uno dei seguenti canali predefiniti, a seconda del tipo di canale:

#### **SYSTEM.DEF.SENDER**

Canale di trasmissione

#### **SYSTEM.DEF.SERVER**

Canale server

#### **SYSTEM.DEF.RECEIVER**

Canale di ricezione

#### **SYSTEM.DEF.REQUESTER**

Canale richiedente

#### **SYSTEM.DEF.SVRCONN**

Canale di connessione server

#### **SYSTEM.DEF.CLNTCONN**

Canale connessione client

#### **SYSTEM.DEF.CLUSSDR**

Canale mittente del cluster

#### **SYSTEM.DEF.CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

Questo parametro è equivalente alla definizione del seguente oggetto per un canale mittente e allo stesso modo per altri tipi di canale:

```
LIKE(SYSTEM.DEF.SENDER)
```

Queste definizioni di canale predefinite possono essere modificate dall'installazione con i valori predefiniti richiesti.

 Su z/OS, il gestore code ricerca nella pagina impostata su zero un oggetto con il nome specificato e la disposizione QMGR o COPY. La disposizione dell'oggetto **LIKE** non viene copiata nell'oggetto e nel tipo di canale che si sta definendo.

#### **Nota:**

1. **QSGDISP (GROUP)** oggetti non vengono ricercati.
2. # **LIKE** viene ignorato se viene specificato **QSGDISP (COPY)** . Tuttavia, l'oggetto gruppo definito viene utilizzato come oggetto **LIKE** .

### **LOCLADDR (stringa)**

**LOCLADDR** è l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Per i canali diversi dai canali AMQP, utilizzare questo parametro se si desidera che un canale utilizzi un particolare indirizzo IP, porta o intervallo di porte per le comunicazioni in uscita. **LOCLADDR** potrebbe essere utile negli scenari di ripristino in cui un canale viene riavviato su uno stack TCP/IP differente. **LOCLADDR** è anche utile per forzare un canale a utilizzare uno stack IPv4 o IPv6 su un sistema dual - stack. È anche possibile utilizzare **LOCLADDR** per forzare un canale ad utilizzare uno stack in modalità duale su un sistema a stack singolo.

**Nota:** I canali AMQP non supportano lo stesso formato di **LOCLADDR** degli altri canali IBM MQ . Per il formato supportato da AMQ, consultare il parametro successivo **AMQP: LOCLADDR**.

Per i canali diversi dai canali AMQP, il parametro **LOCLADDR** è valido solo per canali con un tipo di trasporto (**TRPTYPE**) di TCP. Se **TRPTYPE** non è TCP, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

Il valore è l'indirizzo IP facoltativo e la porta o l'intervallo di porte facoltativi utilizzati per le comunicazioni TCP/IP in uscita. Il formato di queste informazioni è il seguente:

```
LOCLADDR([ip-addr][low-port[,high-port]][, [ip-addr][low-port[,high-port]])
```

La lunghezza massima di **LOCLADDR**, inclusi più indirizzi, è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Se si omette **LOCLADDR**, viene automaticamente assegnato un indirizzo locale.

Nota: è possibile impostare **LOCLADDR** per un client C utilizzando la CCDT (Client Channel Definition Table).

Tutti i parametri sono facoltativi. L'omissione della parte `ip-addr` dell'indirizzo è utile per abilitare la configurazione di un numero di porta fisso per un firewall IP. L'omissione del numero di porta è utile per selezionare uno specifico adattatore di rete senza dover identificare un numero di porta locale univoco. Lo stack TCP/IP genera un numero di porta univoco.

Specificare `[, [ip-addr][low-port[,high-port]]]` più volte per ogni indirizzo locale aggiuntivo. Utilizzare più indirizzi locali se si desidera specificare uno specifico sottoinsieme di adattatori di rete locali. È anche possibile utilizzare `[, [ip-addr][low-port[,high-port]]]` per rappresentare un particolare indirizzo di rete locale su server differenti che fanno parte di una configurazione di gestore code a più istanze.

#### **ip-addr**

`ip-addr` è specificato in uno di tre formati:

##### **decimale puntata IPv4**

Ad esempio, 192.0.2.1

##### **notazione esadecimale IPv6**

Ad esempio, 2001:DB8:0:0:0:0:0

##### **Formato nome host alfanumerico**

Ad esempio WWW.EXAMPLE.COM

#### **low-port e high-port**

`low-port` e `high-port` sono numeri di porta racchiusi tra parentesi.

La seguente tabella mostra come è possibile utilizzare il parametro **LOCLADDR**:

<i>Tabella 122. Esempi di come è possibile utilizzare il parametro <b>LOCLADDR</b></i>	
<b>LOCLADDR</b>	<b>Significato</b>
9.20.4.98	Il canale si collega localmente a questo indirizzo
9.20.4.98, 9.20.4.99	Il canale si collega all'indirizzo IP. L'indirizzo potrebbe essere due adattatori di rete su un server o un adattatore di rete differente su due server diversi in una configurazione a più istanze.
9.20.4.98(1000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta 1000
9.20.4.98(1000,2000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta compresa nell'intervallo 1000 - 2000
(1000)	Il canale si collega localmente alla porta 1000
(1000,2000)	Il canale si collega localmente alla porta compresa tra 1000 e 2000

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RQSTR, CLNTCONN, CLUSSDR, OR CLUSRCVR.

Sui canali CLUSSDR, l'indirizzo IP e la porta a cui si collega il canale in uscita, è una combinazione di campi. Si tratta di una concatenazione dell'indirizzo IP, come definito nel parametro **LOCLADDR** e

dell'intervallo di porte dalla cache del cluster. Se non è presente alcun intervallo di porte nella cache, viene utilizzato l'intervallo di porte definito nel parametro **LOCLADDR**.

**z/OS** Questo intervallo di porta non si applica ai sistemi z/OS.

Anche se il formato di questo parametro è simile a **CONNAME**, non deve essere confuso con esso. Il parametro **LOCLADDR** specifica le caratteristiche delle comunicazioni locali, mentre il parametro **CONNAME** specifica come raggiungere un gestore code remoto.

Quando un canale viene avviato, i valori specificati per **CONNAME** e **LOCLADDR** determinano lo stack IP da utilizzare per le comunicazioni; consultare [Tabella 3](#) e [Indirizzo locale \( LOCLADDR\)](#).

Se lo stack TCP/IP per l'indirizzo locale non è installato o configurato, il canale non viene avviato e viene generato un messaggio di eccezione.

**z/OS** Ad esempio, su sistemi z/OS, il messaggio è "CSQ0015E: Comando emesso ma nessuna risposta ricevuta." Il messaggio indica che la richiesta connect () specifica un indirizzo di interfaccia che non è noto sullo stack IP predefinito. Per indirizzare la richiesta connect () allo stack alternativo, specificare il parametro **LOCLADDR** nella definizione del canale come un'interfaccia sullo stack alternativo o come un nome host DNS. La stessa specifica funziona anche per i listener che potrebbero non utilizzare lo stack predefinito. Per trovare il valore da codificare per **LOCLADDR**, eseguire il comando **NETSTAT HOME** sugli stack IP che si desidera utilizzare come alternative.

*Tabella 123. Come viene determinato lo stack IP da utilizzare per la comunicazione*

Protocolli supportati	CONNAME	LOCLADDR	Azione del canale
IPv4 solo	IPv4 indirizzo <sup>1</sup>		Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo <sup>2</sup>		Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host <sup>3</sup>		Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv4 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	Qualsiasi indirizzo <sup>4</sup>	IPv6 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>LOCLADDR</b>
	IPv4 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv4

Tabella 123. Come viene determinato lo stack IP da utilizzare per la comunicazione (Continua)

Protocolli supportati	CONNAME	LOCLADDR	Azione del canale
IPv4 e IPv6	IPv4 indirizzo		Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo		Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host		Il canale si collega allo stack determinato da <b>IPADDRV</b>
	IPv4 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv4 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale esegue il bind dello stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv6 indirizzo	Il canale esegue il bind dello stack IPv6
	IPv4 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack determinato da <b>IPADDRV</b>
IPv6 solo	IPv4 indirizzo		Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo		Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host		Il canale si collega allo stack IPv6
	Qualsiasi indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>LOCLADDR</b>
	IPv4 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv6 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv6

Tabella 123. Come viene determinato lo stack IP da utilizzare per la comunicazione (Continua)

Protocolli supportati	CONNAME	LOCLADDR	Azione del canale
<p><b>Note:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. IPv4 . Un nome host IPv4 che si risolve solo in un indirizzo di rete IPv4 o in una notazione puntata specifica IPv4 , ad esempio 1 . 2 . 3 . 4. Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di ' IPv4 indirizzo ' in questa tabella.</li> <li>2. IPv6 . Un nome host IPv6 che si risolve solo in un indirizzo di rete IPv6 o in una specifica notazione esadecimale IPv6 , ad esempio 4321 : 54bc. Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di ' IPv6 indirizzo ' in questa tabella.</li> <li>3. IPv4 e 6 nomi host. Un nome host che si risolve sia in indirizzi di rete IPv4 che IPv6 . Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di ' IPv4 e 6 nome host ' in questa tabella.</li> <li>4. Qualsiasi indirizzo. IPv4 indirizzo, IPv6 indirizzo o IPv4 e 6 nome host. Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di 'Qualsiasi indirizzo ' in questa tabella.</li> <li>5. Associa IPv4 <b>CONNAME</b> all'indirizzo IPv4 associato IPv6 . Le implementazioni dello stack IPv6 che non supportano l'indirizzamento IPv4 associato IPv6 non riescono a risolvere il <b>CONNAME</b>. Gli indirizzi associati potrebbero richiedere traduttori di protocollo per essere utilizzati. L'uso di indirizzi associati non è consigliato.</li> </ol>			

#### AMQP: LOCLADDR (*indirizzo-ip*)

**Nota:** Per il formato di **LOCLADDR** utilizzato da altri canali IBM MQ , vedere il parametro precedente **LOCLADDR**.

Per i canali AMQP, **LOCLADDR** è l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Utilizzare questo parametro se si desidera forzare il client a utilizzare un particolare indirizzo IP. **LOCLADDR** è utile anche per forzare un canale ad utilizzare un indirizzo IPv4 o IPv6 se è disponibile una scelta o per utilizzare un particolare adattatore di rete su un sistema con più adattatori di rete.

La lunghezza massima di **LOCLADDR** è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Se si omette **LOCLADDR**, viene automaticamente assegnato un indirizzo locale.

#### **ip-addr**

**ip - addr** è un singolo indirizzo di rete, specificato in uno dei tre formati:

##### **decimale puntata IPv4**

Ad esempio, 192 . 0 . 2 . 1

##### **notazione esadecimale IPv6**

Ad esempio, 2001 : DB8 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0

##### **Formato nome host alfanumerico**

Ad esempio, WWW . EXAMPLE . COM

Se viene immesso un indirizzo IP, viene convalidato solo il formato dell'indirizzo. L'indirizzo IP non viene convalidato.

#### **LONGRTY (*intero*)**

Quando un canale mittente, server o mittente del cluster tenta di connettersi al gestore code remoto e il conteggio specificato da **SHORTRTY** è stato esaurito, questo parametro specifica il numero massimo di ulteriori tentativi di connessione al gestore code remoto, ad intervalli specificati da **LONGTMR**.

Se anche questo conteggio viene esaurito senza esito positivo, viene registrato un errore nell'operatore e il canale viene arrestato. Il canale deve quindi essere riavviato con un comando (non viene avviato automaticamente dall'iniziatore del canale).

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

**LONGTMR (intero)**

Per i tentativi lunghi, questo parametro è il numero massimo di secondi da attendere prima di ritentare la connessione al gestore code remoto.

Il tempo è approssimativo; zero significa che un altro tentativo di connessione viene effettuato il più presto possibile.

L'intervallo tra i tentativi potrebbe essere esteso se il canale deve attendere per diventare attivo.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

**Nota:** Per motivi di implementazione, l'intervallo di tentativi massimo che può essere utilizzato è 999.999; i valori che superano questo valore massimo vengono trattati come 999.999. Allo stesso modo, l'intervallo minimo di tentativi che può essere utilizzato è 2; i valori inferiori a questo minimo vengono considerati come 2.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDR o CLUSRCVR.

**MAXINST (intero)**

Il numero massimo di istanze simultanee di un singolo canale di connessione server o di un canale AMQP che è possibile avviare.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

Un valore zero impedisce l'accesso a tutti i client su questo canale.

Se il valore di questo parametro viene ridotto a un numero inferiore al numero di istanze del canale di connessione server attualmente in esecuzione, le istanze in esecuzione non vengono interessate. Tuttavia, le nuove istanze non possono essere avviate fino a quando non cessa l'esecuzione di un numero sufficiente di istanze esistenti in modo che il numero di istanze attualmente in esecuzione sia inferiore al valore di questo parametro.

Se un client AMQP tenta di connettersi a un canale AMQP e il numero di client connessi ha raggiunto **MAXINST**, il canale chiude la connessione con un frame di chiusura. Il frame chiuso contiene il seguente messaggio: `amqp:resource-limit-exceeded`. Se un client si connette con un ID già connesso (ovvero, esegue un takeover client) e al client è consentito acquisire il controllo della connessione, il takeover avrà esito positivo indipendentemente dal fatto che il numero di client connessi abbia raggiunto o meno **MAXINST**.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SVRCONN o AMQP.

**MAXINSTC (numero intero)**

Il numero massimo di canali di connessione server singoli simultanei che è possibile avviare da un singolo client. In questo contesto, le connessioni che hanno origine dallo stesso indirizzo di rete remoto sono considerate come provenienti dallo stesso client.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

Un valore zero impedisce l'accesso a tutti i client su questo canale.

Se il valore di questo parametro viene ridotto a un numero inferiore al numero di istanze del canale di connessione server attualmente in esecuzione da singoli client, tali istanze in esecuzione non vengono interessate. Tuttavia, le nuove istanze da tali client non possono essere avviate fino a quando non cessano di essere eseguite istanze sufficienti che il numero di istanze in esecuzione sia inferiore al valore di questo parametro.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SVRCONN.

**MAXMSG (numero intero)**

Specifica la lunghezza massima del messaggio che può essere trasmessa sul canale. Questo parametro viene confrontato con il valore per il partner e il massimo effettivo utilizzato è il più basso dei due valori. Il valore è inefficace se la funzione MQCB viene eseguita e il tipo di canale (**CHLTYPE**) è SVRCONN.

Il valore zero indica la lunghezza massima del messaggio per il gestore code.

**Multi** Su Multiplatforme, specificare un valore compreso tra zero e la lunghezza massima del messaggio per il gestore code.

**z/OS** Su z/OS, specificare un valore compreso tra zero e 104857600 byte (100 MB).

Per ulteriori informazioni, consultare il parametro **MAXMSGL** del comando **ALTER QMGR**.

### **MCANAME (stringa)**

Il nome dell'agente MCA (message channel agent).

Questo parametro è riservato e, se specificato, deve essere impostato solo su spazi (lunghezza massima 20 caratteri).

### **MCATYPE**

Specifica se il programma message - channel - agent su un canale di messaggi in uscita viene eseguito come un thread o un processo.

#### **PROCESS**

L'agente canale messaggi viene eseguito come processo separato.

#### **THREAD**

L'agente del canale dei messaggi viene eseguito come un thread separato

In situazioni in cui è richiesto un listener con thread per soddisfare molte richieste in entrata, le risorse possono diventare limitate. In questo caso, utilizzare più processi listener e indirizzare le richieste in entrata a listener specifici tramite il numero di porta specificato sul listener.

**Multi** Su Multiplatforme, questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RQSTR, CLUSSDR o CLUSRCVR.

**z/OS** Su z/OS, questo parametro è supportato solo per canali con un tipo di canale CLUSRCVR. Quando specificato in una definizione CLUSRCVR, **MCATYPE** viene utilizzata da una macchina remota per determinare la corrispondente definizione CLUSSDR.

### **MCAUSER (stringa)**

L'ID utente dell'agente del canale.

**Nota:** Un modo alternativo per fornire un ID utente per un canale da eseguire consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, connessioni diverse possono utilizzare lo stesso canale utilizzando credenziali diverse. Se **MCAUSER** sul canale è impostato e i record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, i record di autenticazione di canale hanno la precedenza. Il **MCAUSER** nella definizione di canale viene utilizzato solo se il record di autenticazione di canale utilizza **USERSRC (CHANNEL)**. Per ulteriori dettagli, consultare Record di autenticazione di canale.

Questo parametro interagisce con **PUTAUT**, per ulteriori informazioni consultare la definizione di tale parametro.

Se non è vuoto, è l'identificativo utente che deve essere utilizzato dall'agent del canale dei messaggi per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ, inclusa (se **PUTAUT** è DEF) l'autorizzazione ad inserire il messaggio nella coda di destinazione per i canali riceventi o richiedenti.

Se è vuoto, l'agent MCA utilizza l'identificativo utente predefinito.

Tale identificativo deriva dall'ID utente che ha avviato il canale ricevente. I valori possibili sono:

- z/OS** In z/OS, l'ID utente assegnato all'attività avviata dall'iniziatore del canale dalla tabella delle procedure avviate da z/OS.
- Multi** Per TCP/IP, su Multiplatforme, l'ID utente dalla voce `inetd.conf` o l'utente che ha avviato il listener.

- **Multi** Per SNA, su Multiplatforme, l'ID utente dalla voce del server SNA o, in assenza di questo ID utente, la richiesta di collegamento in entrata o l'utente che ha avviato il listener.
- Per NetBIOS o SPX, l'ID utente che ha avviato il listener.

La lunghezza massima della stringa è:

- **Windows** 64 caratteri su Windows.

**V 9.1.1** Per i canali con **CHLTYPE** uguale a AMQP, prima di IBM MQ 9.1.1, l'impostazione ID utente MCAUSER è supportata solo per gli ID utente con lunghezza fino a 12 caratteri. Da IBM MQ 9.1.1, il limite di 12 caratteri è stato rimosso.

- 12 caratteri sulle piattaforme diverse da Windows.

**Windows** Su Windows, è possibile facoltativamente qualificare un identificativo utente con il nome del dominio nel formato `user@domain`.

Questo parametro non è valido per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLNTCONN, CLUSSDR.

### MODENAME (stringa)

Nome modalità LU 6.2 (lunghezza massima 8 caratteri).

Questo parametro è valido solo per i canali con tipo di trasporto (**TRPTYPE**) LU 6.2. Se **TRPTYPE** non è LU 6.2, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

Se specificato, questo parametro deve essere impostato sul nome modalità SNA a meno che **CONNAME** non contenga un nome oggetto laterale, nel qual caso deve essere impostato su spazi vuoti. Il nome effettivo viene quindi preso dall'oggetto lato comunicazioni CPI-C o dal dataset di informazioni lato APPC.

**z/OS** Consultare Parametri di configurazione per una connessione LU 6.2 per ulteriori informazioni sui parametri di configurazione per una connessione LU 6.2 per la propria piattaforma.

Questo parametro non è valido per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR o SVRCONN.

### MONCHL

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per i canali:

#### QMGR

Raccogliere i dati di controllo in base all'impostazione del parametro del gestore code MONCHL.

#### off

La raccolta dati di controllo è disattivata per questo canale.

#### BASSO

Se il valore del parametro **MONCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati di monitoraggio in linea è attivata, con una frequenza bassa di raccolta dati, per questo canale.

#### MEDIO

Se il valore del parametro **MONCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con una velocità moderata di raccolta dati, per questo canale.

#### ALTO

Se il valore del parametro **MONCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati di monitoraggio in linea è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questo canale.

Per i canali cluster, il valore di questo parametro non viene replicato nel repository e, quindi, non viene utilizzato nella definizione automatica dei canali mittente del cluster.

Per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente, il valore di questo parametro viene preso dall'attributo del gestore code **MONACLS**. Se si desidera modificare il valore, utilizzare il comando `ALTER QMGR MONACLS(HIGH)`, quindi riavviare il canale mittente definito automaticamente.

Le modifiche a questo parametro hanno effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica.

### **MRDATA (stringa)**

Messaggi del canale - dati utente uscita tentativi. La lunghezza massima è 32 caratteri.

Questo parametro viene passato all'uscita di nuovo tentativo del messaggio del canale quando viene chiamato.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

### **MREXIT (stringa)**

Messaggio del canale - nome uscita nuovo tentativo.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di MSGEXIT; tuttavia, è possibile specificare una sola uscita di ripetizione del messaggio.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

### **MRRTY (intero)**

Il numero di volte in cui il canale tenta nuovamente prima di decidere di non poter consegnare il messaggio.

Questo parametro controlla l'azione dell'MCA solo se il nome dell'exit dei tentativi del messaggio è vuoto. Se il nome dell'uscita non è vuoto, il valore di **MRRTY** viene passato all'uscita da utilizzare, ma il numero di tentativi eseguiti (se presenti) è controllato dall'uscita e non da questo parametro.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999. Il valore zero indica che non vengono eseguiti nuovi tentativi.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

### **MRTMR (numero intero)**

L'intervallo di tempo minimo che deve trascorrere prima che il canale possa ritentare l'operazione MQPUT. Questo intervallo di tempo è in millisecondi.

Questo parametro controlla l'azione dell'MCA solo se il nome dell'exit dei tentativi del messaggio è vuoto. Se il nome dell'uscita non è vuoto, il valore di **MRTMR** viene passato all'uscita da utilizzare, ma l'intervallo dei tentativi viene controllato dall'uscita e non da questo parametro.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999 999 999. Il valore zero indica che il nuovo tentativo viene eseguito non appena possibile (se il valore di **MRRTY** è maggiore di zero).

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

### **MSGDATA (stringa)**

Dati utente per l'uscita del messaggio del canale. La lunghezza massima è 32 caratteri.

Questi dati vengono trasmessi all'exit dei messaggi del canale quando vengono richiamati.

 Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare i dati per più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. La lunghezza totale del campo non deve superare 999 caratteri.

 Su IBM i, è possibile specificare fino a 10 stringhe, ognuna di lunghezza 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita messaggio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

 Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita messaggio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

Su altre piattaforme, è possibile specificare solo una stringa di dati di uscita del messaggio per ciascun canale.

**Nota:** Questo parametro è accettato ma ignorato per i canali di connessione server e client.

### **MSGEXIT (stringa)**

Nome uscita messaggio canale.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente dopo che un messaggio è stato richiamato dalla coda di trasmissione (mittente o server) o immediatamente prima che un messaggio venga inserito in una coda di destinazione (destinatario o richiedente).

All'uscita viene fornito l'intero messaggio dell'applicazione e l'intera intestazione della coda di trasmissione per la modifica.

- Al momento dell'inizializzazione e della chiusura del canale.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare il nome di più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. Tuttavia, il numero totale di caratteri specificato non deve superare 999.

**IBM i** Su IBM i, è possibile specificare i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

**z/OS** Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

Su altre piattaforme, è possibile specificare solo un nome di uscita del messaggio per ogni canale.

Per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLNTCONN o SVRCONN, questo parametro viene accettato ma ignorato, poiché le uscite dei messaggi non vengono richiamate per tali canali.

Il formato e la lunghezza massima del nome dipendono dall'ambiente:

- **Linux** **UNIX** Su UNIXe Linux, ha il seguente formato:

```
libraryname(functionname)
```

La lunghezza massima della stringa è 128 caratteri.

- **Windows** Su Windows, è nel formato:

```
dllname(functionname)
```

dove *dllname* viene specificato senza il suffisso .DLL. La lunghezza massima della stringa è 128 caratteri.

- **IBM i** Su IBM i, è nel formato:

```
progname libname
```

dove *progname* occupa i primi 10 caratteri e *libname* i secondi 10 caratteri (entrambi riempiti a destra con spazi vuoti, se necessario). La lunghezza massima della stringa è 20 caratteri.

- **z/OS** Su z/OS, si tratta di un nome modulo di caricamento, con una lunghezza massima di 8 caratteri (128 caratteri sono consentiti per i nomi di uscita per i canali di connessione client, con una lunghezza massima totale compresa le virgole di 999).

### **NETPRTY (numero intero)**

Priorità per la connessione di rete. L'accodamento distribuito sceglie, tra più percorsi disponibili, il percorso con la priorità più alta. Il valore deve essere compreso tra zero e 9; zero è la priorità più bassa.

Questo parametro è valido solo per canali CLUSRCVR .

### **NPMSPEED**

La classe di servizio per i messaggi non persistenti su questo canale:

## VELOCE

Consegna rapida per i messaggi non persistenti; i messaggi potrebbero essere persi se il canale viene perso. I messaggi vengono richiamati utilizzando MQGMO\_SYNCPOINT\_IF\_PERSISTENT e quindi non sono inclusi nell'unità di lavoro batch.

## NORMALE

Consegna normale per messaggi non persistenti.

Se il lato di invio e il lato di ricezione non concordano su questo parametro o non lo supportano, viene utilizzato NORMAL .

### Note:

1. Se i log di ripristino attivi per IBM MQ for z/OS stanno commutando e archiviando più frequentemente del previsto, dato che i messaggi inviati attraverso un canale sono non persistenti, l'impostazione di NPMSPEED (FAST) sia sull'estremità di invio che su quella di ricezione del canale può ridurre al minimo il SISTEMA SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ aggiorna.
2. Se si sta riscontrando un elevato utilizzo della CPU relativo agli aggiornamenti al SISTEMA SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ, l'impostazione di NPMSPEED (FAST) può ridurre in maniera significativa l'utilizzo della CPU.

Questo parametro è valido solo per i canali con **CHLTYPE** SDR, SVR, RCVR, RQSTR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

## PASSWORD (*stringa*)

Password utilizzata dall'agent del canale dei messaggi durante il tentativo di avviare una sessione LU sicura 6.2 con un agent del canale dei messaggi remoto. La lunghezza massima è 12 caratteri.

 Su Multiplatforme, questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RQSTR, CLNTCONN o CLUSSDR.

 Su z/OS, è supportato soltanto per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLNTCONN.

Sebbene la lunghezza massima del parametro sia di 12 caratteri, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

## PORT (*numero intero*)

Il numero di porta utilizzato per connettere un canale AMQP. La porta predefinita per le connessioni AMQP 1.0 è 5672. Se si sta già utilizzando la porta 5672, è possibile specificare una porta differente.

## PROPCTL

Attributo di controllo proprietà.

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi quando il messaggio sta per essere inviato ad un gestore code V6 o precedente (un gestore code che non comprende il concetto di un descrittore proprietà).

Questo parametro è applicabile ai canali mittente, server, mittente cluster e destinatario cluster.

Questo parametro è facoltativo.

I valori consentiti sono:

## COMPAT

COMPAT consente alle applicazioni che prevedono proprietà correlate a JMSdi trovarsi in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio per continuare a funzionare senza modifiche.

Tabella 124. Intervallo di risultati, in base alle proprietà del messaggio impostate, quando il valore PROPCTL è COMPAT

Proprietà dei messaggi	Risultato
Il messaggio contiene una proprietà con prefisso mcd., jms., usr. o mqext.	Tutte le proprietà facoltative del messaggio (dove il valore <b>Support</b> è MQPD_SUPPORT_OPTIONAL), ad eccezione delle proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima del messaggio inviato al gestore code remoto.
Il messaggio non contiene una proprietà con prefisso mcd., jms., usr. o mqext.	Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
Il messaggio contiene una proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore proprietà non è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL	Il messaggio viene rifiutato con motivo MQRC_UNSUPPORTED_PROPERTY e trattato in base alle opzioni del report.
Il messaggio contiene una o più proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore di proprietà è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL, ma altri campi del descrittore di proprietà sono impostati su valori non predefiniti.	Le proprietà con valori non predefiniti vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
La cartella MQRFH2 che contiene la proprietà del messaggio deve essere assegnata con l'attributo <i>content = 'properties'</i>	Le proprietà vengono rimosse per impedire il flusso di intestazioni MQRFH2 con sintassi non supportata a un gestore code V6 o precedente.

#### Nessuno

Tutte le proprietà del messaggio, tranne le proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.

Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo **Support** del descrittore della proprietà non è impostato su MQPD\_SUPPORT\_OPTIONAL, il messaggio viene rifiutato con il motivo MQRC\_UNSUPPORTED\_PROPERTY e trattato in base alle relative opzioni di report.

#### Tutto

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, ad eccezione delle proprietà nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono inserite in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

#### PUTAUT

Specifica quali identificativi utente vengono utilizzati per stabilire l'autorità per inserire i messaggi nella coda di destinazione (per i canali dei messaggi) o per eseguire una chiamata MQI (per i canali MQI).

#### DEF

Viene utilizzato l'ID utente predefinito.

► **z/OS** Su z/OS, DEF potrebbe comportare l'utilizzo sia dell'ID utente ricevuto dalla rete che di quello derivato da **MCAUSER**.

#### CTX

Viene utilizzato l'ID utente dal campo *UserIdentifier* del descrittore del messaggio.

► **z/OS** Su z/OS, CTX potrebbe implicare anche l'utilizzo dell'ID utente ricevuto dalla rete o quello derivato da **MCAUSER**, o entrambi.

**z/OS ONLYMCA**

Viene utilizzato l'ID utente derivato da **MCAUSER** . Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è supportato solo su z/OS.

**z/OS ALTMCA**

Viene utilizzato l'ID utente dal campo *UserIdentifier* del descrittore del messaggio. Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è supportato solo su z/OS.

**z/OS** Su z/OS, gli ID utente controllati e il numero di ID utente controllati dipendono dall'impostazione del profilo della RACF classe hlq.RESLEVEL MQADMIN. A seconda del livello di accesso, l'ID utente dell'iniziatore di canali deve essere hlq.RESLEVEL, zero, uno o due ID utente vengono controllati. Per vedere quanti ID utente vengono controllati, consultare [RESLEVEL e connessioni iniziatore di canali](#). Per ulteriori informazioni su quali ID utente vengono controllati, consultare [ID utente utilizzati dall'iniziatore di canali](#).

**z/OS** In z/OS, questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTR, CLUSRCVR o SVRCONN. CTX e ALTMCA non sono valide per canali SVRCONN .

**Multi** Su Multiplatforme, questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di RCVR, RQSTR o CLUSRCVR.

**QMNAME (stringa)**

È il nome del gestore code.

Per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di CLNTCONN, questo parametro è il nome di un gestore code a cui un'applicazione in esecuzione in un ambiente client e che utilizza la tabella di definizione del canale client può richiedere la connessione. Questo parametro non deve essere il nome del gestore code su cui è definito il canale, per consentire a un client di connettersi a gestori code differenti.

Per canali di altri tipi, questo parametro non è valido.

**z/OS QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

Tabella 125. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP

QSGDISP	MODIFICA
Copia	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (COPY)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> , non viene influenzato da questo comando.
Gruppo	La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (GROUP)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando. Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero: <pre>DEFINE CHANNEL(channel-name) CHLTYPE(type) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> Il <b>ALTER</b> per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b> abbia esito negativo.

Tabella 125. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP (Continua)

QSGDISP	MODIFICA
PRIVATO	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con <b>QSGDISP (QMGR)</b> o <b>QSGDISP (COPY)</b> . Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.
QMGR	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

### RCVDATA (stringa)

Dati utente uscita ricezione canale (lunghezza massima 32 caratteri).

Questo parametro viene passato all'uscita di ricezione del canale quando viene richiamato.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare i dati per più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. La lunghezza totale del campo non deve superare 999 caratteri.

**IBM i** Su IBM i, è possibile specificare fino a 10 stringhe, ognuna di lunghezza 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita di ricezione specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

**z/OS** Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita di ricezione specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

Su altre piattaforme, è possibile specificare soltanto una stringa di dati per l'uscita di ricezione per ogni canale.

### RCVEXIT (stringa)

Nome uscita ricezione canale.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente prima che i dati di rete ricevuti vengano elaborati.

All'uscita viene fornito il buffer di trasmissione completo come ricevuto. Il contenuto del buffer può essere modificato come richiesto.

- Al momento dell'inizializzazione e della chiusura del canale.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare il nome di più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. Tuttavia, il numero totale di caratteri specificato non deve superare 999.

**IBM i** Su IBM i, è possibile specificare i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

**z/OS** Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

Su altre piattaforme, è possibile specificare solo un nome di uscita ricezione per ciascun canale.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di **MSGEXIT**.

## REPLACE e NOREPLACE

Se la definizione esistente  (e su z/OS, con la stessa disposizione) deve essere sostituita con questa. Questo parametro è facoltativo. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

### SOSTITUISCI

La definizione sostituisce qualsiasi definizione esistente dello stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una. REPLACE non modifica lo stato del canale.

### NOREPLACE

La definizione non sostituisce definizioni esistenti dello stesso nome.

## SCYDATA (*stringa*)

Dati utente uscita di sicurezza canale (lunghezza massima 32 caratteri).

Questo parametro viene passato all'exit di sicurezza del canale quando viene richiamato.

## SCYEXIT (*stringa*)

Nome uscita di protezione del canale.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che i messaggi vengano trasferiti, l'uscita è in grado di creare dei flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Al ricevimento di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti dal processore remoto sul gestore code remoto vengono forniti all'uscita.

- Al momento dell'inizializzazione e della chiusura del canale.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di **MSGEXIT**, ma è consentito solo un nome.

## SENDDATA (*stringa*)

Dati utente uscita di invio canale. La lunghezza massima è 32 caratteri.

Questo parametro viene passato all'uscita di invio del canale quando viene richiamato.

 Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare i dati per più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. La lunghezza totale del campo non deve superare 999 caratteri.

 Su IBM i, è possibile specificare fino a 10 stringhe, ognuna di lunghezza 32 caratteri. La prima stringa di dati viene trasmessa alla prima uscita di invio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

 Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene trasmessa alla prima uscita di invio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

Su altre piattaforme, è possibile specificare soltanto una stringa di dati per l'uscita di invio per ogni canale.

## SENDEXIT (*stringa*)

Nome uscita di invio canale.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente prima che i dati vengano inviati sulla rete.

All'uscita viene fornito il buffer di trasmissione completo prima che venga trasmesso. Il contenuto del buffer può essere modificato come richiesto.

- Al momento dell'inizializzazione e della chiusura del canale.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare il nome di più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. Tuttavia, il numero totale di caratteri specificato non deve superare 999.

**IBM i** Su IBM i, è possibile specificare i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

**z/OS** Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

Su altre piattaforme, è possibile specificare solo un nome di uscita di invio per ciascun canale.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di **MSGEXIT**.

### **SEQWRAP (numero intero)**

Quando questo valore viene raggiunto, i numeri di sequenza vengono riportati a capo per iniziare di nuovo da 1.

Questo valore non è negoziabile e deve corrispondere nelle definizioni di canale locale e remoto.

Il valore deve essere compreso tra 100 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RCVR, RQSTR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### **SHARECNV (intero)**

Specifica il numero massimo di conversazioni che possono condividere ogni istanza del canale TCP/IP. Un valore **SHARECNV** di:

**1**

Specifica che non viene condivisa alcuna conversazione su un'istanza del canale TCP/IP. L'heartbeat del client è disponibile in una chiamata MQGET o meno. Sono disponibili anche la lettura anticipata e il consumo asincrono del client e la sospensione del canale è più controllabile.

**0**

Specifica che non viene condivisa alcuna conversazione su un'istanza del canale TCP/IP.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLNTCONN o SVRCONN. Se il valore della connessione client **SHARECNV** non corrisponde al valore della connessione server **SHARECNV**, viene utilizzato il valore più basso tra i due. Questo parametro viene ignorato per i canali con tipo di trasporto (**TRPTYPE**) diverso da TCP.

Tutte le conversazioni su un socket vengono ricevute dallo stesso thread.

I limiti elevati **SHARECNV** hanno il vantaggio di ridurre l'utilizzo del thread del gestore code. Tuttavia, se molte conversazioni che condividono un socket sono tutte occupate, c'è la possibilità di ritardi mentre le conversazioni si contendono tra loro per utilizzare il thread di ricezione. In questa situazione, è preferibile un valore **SHARECNV** inferiore.

Il numero di conversazioni condivise non contribuisce ai totali **MAXINST** o **MAXINSTC**.

**Nota:** È necessario riavviare il client per rendere effettiva questa modifica.

### **SHORTRTY (intero)**

Il numero massimo di tentativi effettuati da un canale mittente, server o mittente del cluster per connettersi al gestore code remoto, ad intervalli specificati da **SHORTTMR**, prima che vengano utilizzati **LONGRTY** e **LONGTMR**.

I tentativi vengono eseguiti se il canale non riesce a connettersi inizialmente (indipendentemente dal fatto che venga avviato automaticamente dall'iniziatore del canale o da un comando esplicito) e anche se la connessione ha esito negativo dopo che il canale si è collegato correttamente. Tuttavia, se la causa dell'errore è tale che è improbabile che più tentativi abbiano esito positivo, non vengono tentati.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### **SHORTTMR (numero intero)**

Per tentativi brevi, questo parametro è il numero massimo di secondi da attendere prima di ritentare la connessione al gestore code remoto.

Il tempo è approssimativo; zero significa che un altro tentativo di connessione viene effettuato il più presto possibile.

L'intervallo tra i tentativi potrebbe essere esteso se il canale deve attendere per diventare attivo.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

**Nota:** Per motivi di implementazione, l'intervallo massimo di tentativi che può essere utilizzato è 999999; i valori che superano questo valore massimo vengono trattati come 999999. Allo stesso modo, l'intervallo minimo di tentativi che può essere utilizzato è 2; i valori inferiori a questo minimo vengono considerati come 2.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### **z/OS V 9.1.3 SPLPROT**

SPLPROT (Security Policy Protection) specifica il modo in cui un MCA (Message Channel Agent) server - server deve gestire la protezione dei messaggi quando AMS è attivo ed esiste una politica applicabile.

Questo parametro si applica solo a z/OS , da IBM MQ 9.1.3 in poi.

I valori consentiti sono:

#### **PASSTHRU**

Passare tutti i messaggi non modificati inviati o ricevuti dall'MCA (message channel agent) per questo canale.

Questo valore è valido per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di SDR, SVR, RCVR o RQSTR ed è il valore predefinito.

#### **ELIMINA**

Rimuovere qualsiasi protezione AMS dai messaggi richiamati dalla coda di trasmissione dall'MCA (message channel agent) ed inviare i messaggi al partner.

Quando l'MCA riceve un messaggio dalla coda di trasmissione, se è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, viene applicata per rimuovere la protezione AMS dal messaggio prima di inviarlo attraverso il canale. Se non è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, il messaggio viene inviato così com'è.

Questo valore è valido solo per i canali con un tipo di canale di SDR o SVR.

#### **ASPOLICY**

Basata sulla politica predefinita per la coda di destinazione, applicare la protezione AMS ai messaggi in entrata prima di inserirli sulla coda di destinazione.

Quando l'MCA (message channel agent) riceve un messaggio in entrata, se è definita una politica AMS per la coda di destinazione, viene applicata la protezione AMS al messaggio prima che venga inserito nella coda di destinazione. Se non è definita una politica AMS per la coda di destinazione, il messaggio viene inserito così com'è.

Questo valore è valido solo per i canali con un tipo di canale di RCVR o RQSTR.

#### **SSLCAUTH**

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS. L'estremità iniziale del canale agisce come client TLS, quindi questo parametro si applica alla fine del canale che riceve il flusso di avvio, che agisce come server TLS.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, SVRCONN, CLUSRCVR, SVRo RQSTR.

Il parametro viene utilizzato solo per i canali con **SSLCIPH** specificato. Se **SSLCIPH** è vuoto, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

#### OBBLIGATORIO

IBM MQ richiede e convalida un certificato dal client TLS.

#### Facoltativo

Il sistema client TLS peer potrebbe ancora inviare un certificato. In tal caso, il contenuto di questo certificato viene convalidato normalmente.

#### SSLCIPH(stringa)

Specifica la CipherSpec utilizzata sul canale. La lunghezza massima è 32 caratteri.



**Attenzione:** **z/OS** **IBM i** Su IBM MQ for z/OS, è anche possibile specificare il codice esadecimale a due cifre di un CipherSpec, se viene visualizzato o meno nella seguente tabella. Su IBM i, è anche possibile specificare il codice esadecimale a due cifre di una CipherSpec, indipendentemente dal fatto che venga visualizzata o meno nella seguente tabella. Inoltre, su IBM i, l'installazione di AC3 è un prerequisito per l'utilizzo di TLS. Non si dovrebbero specificare valori di cifratura esadecimale in SSLCipherSpec, poiché dal valore non è chiaro quale cifratura verrà utilizzata e la scelta del protocollo da utilizzare è indeterminata. L'utilizzo di valori di cifratura esadecimale può portare a errori di mancata corrispondenza delle CipherSpec.

I valori **SSLCIPH** devono specificare lo stesso CipherSpec su entrambe le estremità del canale.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale che utilizzano il tipo di trasporto **TRPTYPE (TCP)**. Se il parametro è vuoto, non viene effettuato alcun tentativo di utilizzare TLS sul canale.

Il valore per questo parametro viene utilizzato anche per impostare il valore di SECPROT, che è un campo di output nel comando `DISPLAY CHSTATUS`.

**Nota:** Quando **SSLCIPH** viene utilizzato con un canale di telemetria, significa TLS Cipher Suite. Consultare la descrizione **SSLCIPH** per **DEFINE CHANNEL (MQTT)**.

**ULW** **V 9.1.1** Da IBM MQ 9.1.1, è possibile specificare un valore ANY\_TLS12, che rappresenta un sottoinsieme di CipherSpecs accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.2; questi CipherSpecs sono elencati nella seguente tabella. Consultare [Migrazione delle configurazioni di sicurezza esistenti per utilizzare ANY\\_TLS12 CipherSpec](#) per informazioni sulla modifica delle configurazioni di sicurezza esistenti per utilizzare il valore ANY\_TLS12.

**ULW** **V 9.1.4** Da IBM MQ 9.1.4, su AIX, Linux e Windows, IBM MQ fornisce un set espanso di CipherSpec alias che include ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER e ANY\_TLS13\_OR\_HIGHER. Queste CipherSpec alias sono elencate nella seguente tabella.



**Attenzione:** Se la tua azienda deve garantire che un determinato CipherSpec venga negoziato e utilizzato, non devi utilizzare un alias CipherSpec come ANY\_TLS12.

**V 9.1.4** Per informazioni sulla modifica delle configurazioni di sicurezza esistenti per l'utilizzo di ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER CipherSpec, consultare [Migrazione delle configurazioni di sicurezza esistenti per l'utilizzo di ANY\\_TLS12\\_OR\\_HIGHER CipherSpec](#).

Tabella 126. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ

Supporto piattaforma "1" a pagina 291	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 291	Suite B
<b>V 9.1.4</b>	<b>V 9.1.4</b>	<b>CipherSpec alias</b>					

Tabella 126. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 291	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 291	Suite B
Tutto	ANY_TLS13_OR_HIGHER "3" a pagina 291 "4" a pagina 291 "5" a pagina 291	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS13 "4" a pagina 291 "5" a pagina 291 "6" a pagina 291	N/A	TLS 1.3	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS12_OR_HIGHER "4" a pagina 291 "5" a pagina 291 "7" a pagina 291	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS12 "8" a pagina 291	N/A	TLS 1.2	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY "9" a pagina 291	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V9.1.4</span> <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V9.1.4</span> <b>CipherSpec per TLS 1.3</b>							
Tutto	TLS_AES_128_GCM_SHA256 "4" a pagina 291	1301	TLS 1.3	GCM	AES-128 con GCM (128)	Sì	No
Tutto	TLS_AES_256_GCM_SHA384 "4" a pagina 291	1302	TLS 1.3	GCM	AES-256 con GCM (256)	Sì	No
Tutto	TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256 "4" a pagina 291	1303	TLS 1.3	POLY1305	CHACHA20 (256)	No	No
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">ULW</span>	TLS_AES_128_CCM_SHA256	1304	TLS 1.3	CBC-MAC	AES-128 con CTR (128)	Sì	No
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">ULW</span>	TLS_AES_128_CCM_8_SHA256 "11" a pagina 291	1305	TLS 1.3	CBC-MAC	AES-128 con CTR (128)	Sì	No
<b>CipherSpec per TLS 1.2</b>							
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 "10" a pagina 291	003C	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 "10" a pagina 291 "12" a pagina 291	003D	TLS 1.2	SHA-256	AES (256)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 "10" a pagina 291 "13" a pagina 291	009C	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (128)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 "10" a pagina 291 "12" a pagina 291 "13" a pagina 291	009D	TLS 1.2	SHA-384 e AEAD GCM	AES (256)	Sì	No
Tutto	ECDHE_ECDSA_AES_128_CBC_SHA256 "10" a pagina 291	C023	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No

Tabella 126. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 291	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 291	Suite B
Tutto	ECDHE_ECDSA_AES_256_CBC_SHA384 <a href="#">"10" a pagina 291</a> <a href="#">"12" a pagina 291</a>	C024	TLS 1.2	SHA-384	AES (256)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_128_CBC_SHA256 <a href="#">"10" a pagina 291</a>	C027	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_256_CBC_SHA384 <a href="#">"10" a pagina 291</a> <a href="#">"12" a pagina 291</a>	C028	TLS 1.2	SHA-384	AES (256)	Sì	No
Multi	ECDHE_ECDSA_AES_128_GCM_SHA256 <a href="#">"12" a pagina 291</a> <a href="#">"13" a pagina 291</a>	C02B	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (SHA384)	Sì	128 bit
Multi	ECDHE_ECDSA_AES_256_GCM_SHA384 <a href="#">"12" a pagina 291</a> <a href="#">"13" a pagina 291</a>	C02C	TLS 1.2	SHA-384 e AEAD GCM	AES (SHA384)	Sì	192 bit
Tutto	ECDHE_RSA_AES_128_GCM_SHA256 <a href="#">"13" a pagina 291</a>	C02F	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (128)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_256_GCM_SHA384 <a href="#">"12" a pagina 291</a> <a href="#">"13" a pagina 291</a>	C030	TLS 1.2	AEAD AES-128 GCM	AES (SHA384)	Sì	No

Tabella 126. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 291	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 291	Suite B
---------------------------------------	-----------------	--------------------	-----------------------	--------------------	---	-----------------------	---------

**Note:**

1. Per un elenco delle piattaforme a cui è attinente ciascuna icona di piattaforma, consultare [Release and platform icons in the product documentation](#).
2. Specifica se la CipherSpec è certificata da FIPS su una piattaforma certificata FIPS. Consultare [Federal Information Processing Standards \(FIPS\)](#) per una spiegazione di FIPS.
3.  La CipherSpec alias ANY\_TLS13\_OR\_HIGHER negozia il livello più elevato di sicurezza che l'estremità remota consentirà ma stabilirà una connessione solo utilizzando un protocollo TLS 1.3 o superiore.
4.  Per utilizzare TLS 1.3, o la CipherSpec ANY, su IBM MQ for z/OS, il sistema operativo deve essere z/OS 2.4 o successive.
5.  Per utilizzare TLS 1.3, o la CipherSpec ANY, su IBM i la versione del sistema operativo sottostante deve supportare TLS 1.3. Consultare [System TLS support for TLSv1.3](#) per ulteriori informazioni.
6.  La CipherSpec alias ANY\_TLS13 rappresenta un sottoinsieme di CipherSpec accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.3, come elencato in questa tabella per ciascuna piattaforma.
7.  La CipherSpec alias ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER negozia il livello più elevato di sicurezza che l'estremità remota consentirà ma stabilirà una connessione solo utilizzando un protocollo TLS 1.2 o superiore.
8. La CipherSpec ANY\_TLS12 rappresenta un sottoinsieme di CipherSpec accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.2, come elencato in questa tabella per ogni piattaforma.
9.  La CipherSpec alias ANY negozia il livello più elevato di sicurezza che sarà consentito dall'estremità remota.
10.  Queste CipherSpec non sono abilitate sui sistemi IBM i 7.4 che hanno il valore di sistema QSSLCSLCTL impostato su \*OPSSYS.
11.  Queste CipherSpec utilizzano un ICV (Integrity Check Value) da 8 ottetti invece di un ICV da 16 ottetti.
12. Questa CipherSpec non può essere utilizzata per proteggere una connessione da IBM MQ Explorer a un gestore code a meno che non vengano applicati i file di politiche senza restrizioni appropriati al JRE utilizzato dall'Explorer.
13.   Seguendo un consiglio di GSKit, TLS 1.2 GCM CipherSpecs ha una limitazione che indica che dopo l'invio di record TLS24.5 , utilizzando la stessa chiave di sessione, la connessione viene terminata con il messaggio AMQ9288E. Questa limitazione GCM è attiva, indipendentemente dalla modalità FIPS utilizzata.

Per prevenire questo errore, evita di utilizzare le crittografie TLS 1.2 GCM , abilita la reimpostazione della chiave segreta o avvia il tuo gestore code o client IBM MQ con la variabile di ambiente GSK\_ENFORCE\_GCM\_RESTRICTION=GSK\_FALSE impostata. Per le librerie GSKit , è necessario impostare questa variabile di ambiente su entrambi i lati della connessione e applicarla sia al client per le connessioni del gestore code che al gestore code per le connessioni del gestore code. Tenere presente che questa impostazione influisce sui client .NET non gestiti, ma non sui client Java o .NET gestiti. Per ulteriori informazioni, consultare [AES -GCM cipher restriction](#).

Questa restrizione non si applica a IBM MQ for z/OS.

Per ulteriori informazioni su CipherSpecs, consultare [Abilitazione di CipherSpecs](#).

Quando si richiede un certificato personale, si specifica una dimensione di chiave per la coppia di chiavi pubblica e privata. La dimensione di chiave utilizzata durante l'handshake SSL può dipendere dalla dimensione memorizzata nel certificato e dalla CipherSpec:

-   Su z/OS, UNIX, Linux e Windows, quando un nome di CipherSpec include `_EXPORT`, la dimensione massima della chiave di handshake è 512 bit. Se uno dei certificati scambiati durante l'handshake SSL ha una dimensione di chiave maggiore di 512 bit, viene creata una chiave temporanea di 512 bit da utilizzare durante l'handshake.
-  Su UNIX, Linux e Windows, quando un nome di CipherSpec include `_EXPORT1024`, la dimensione della chiave di handshake è 1024 bit.
- In caso contrario, la dimensione della chiave di handshake è la dimensione memorizzata nel certificato.

### SSLPEER (stringa)

Specifica il filtro da utilizzare per il confronto con il DN (Distinguished Name) del certificato dal gestore code peer o dal client sull'altra estremità del canale. (Un DN (Distinguished Name) è l'identificativo del certificato TLS.) Se DN (Distinguished Name) nel certificato ricevuto dal peer non corrisponde al filtro **SSLPEER**, il canale non viene avviato.

**Nota:** Un modo alternativo per limitare le connessioni nei canali mediante la corrispondenza con il DN (Distinguished Name) del soggetto TLS, consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, è possibile applicare diversi modelli di DN (Distinguished Name) soggetto TLS allo stesso canale. Se sia **SSLPEER** sul canale che un record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, il certificato in entrata deve corrispondere a entrambi i modelli per potersi connettere. Per ulteriori informazioni, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

Questo parametro è facoltativo; se non viene specificato, il DN (Distinguished Name) del peer non viene verificato all'avvio del canale. (Il DN (Distinguished Name) dal certificato è ancora scritto nella definizione **SSLPEER** conservata in memoria e passato all'uscita di sicurezza). Se **SSLCIPH** è vuoto, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale.

Il valore **SSLPEER** viene specificato nel formato standard utilizzato per specificare un DN (Distinguished Name). Ad esempio:

```
SSLPEER('SERIALNUMBER=4C:D0:49:D5:02:5F:38,CN="H1_C_FR1",O=IBM,C=GB')
```

È possibile utilizzare un punto e virgola come separatore anziché una virgola.

I possibili tipi di attributo supportati sono:

attributo Riepilogo	Descrizione
SERIALNUMBER	Numero di serie del certificato
MAIL	Indirizzo email
E	Indirizzo e-mail (obsoleto, preferenza:n MAIL)
UID o USERID	Identificativo utente
CN	Nome comune (Common Name)
T	Titolo
OU	Nome unità organizzativa

Tabella 127. Tipi di attributo supportati da SSLPEER (Continua)

attributo Riepilogo	Descrizione
DC	Componente dominio
O	Nome organizzazione
STREET	Via / Prima riga dell'indirizzo
L	Nome località
ST (o SP o S)	Nome stato o provincia
PC	Codice postale
C	Paese
UNSTRUCTUREDNAME	Nome host
UNSTRUCTUREDADDRESS	Indirizzo IP
DNQ	Identificativo DN (Distinguished Name)

IBM MQ accetta solo lettere maiuscole per i tipi di attributo.

Se uno dei tipi di attributo non supportati viene specificato nella stringa **SSLPEER**, viene emesso un errore quando l'attributo è definito o in fase di runtime (a seconda della piattaforma su cui si sta eseguendo) e si ritiene che la stringa non corrisponda al DN (Distinguished Name) del certificato in flusso.

Se il DN (Distinguished Name) del certificato in flusso contiene più attributi OU (organizational unit) e **SSLPEER** specifica questi attributi da confrontare, devono essere definiti in ordine gerarchico decrescente. Ad esempio, se il DN (Distinguished Name) del certificato in flusso contiene le OU OU=Large Unit, OU=Medium Unit, OU=Small Unit, specificando i seguenti valori **SSLPEER**:

```
('OU=Large Unit,OU=Medium Unit')
('OU=*,OU=Medium Unit,OU=Small Unit')
('OU=*,OU=Medium Unit')
```

ma la specifica dei seguenti valori **SSLPEER** non riesce:

```
('OU=Medium Unit,OU=Small Unit')
('OU=Large Unit,OU=Small Unit')
('OU=Medium Unit')
('OU=Small Unit, Medium Unit, Large Unit')
```

Come indicato in questi esempi, gli attributi nella parte inferiore della gerarchia possono essere omessi. Ad esempio, ('OU=Large Unit,OU=Medium Unit') è equivalente a ('OU=Large Unit,OU=Medium Unit,OU=\*)

Se due DN sono uguali sotto tutti gli aspetti, tranne che per i valori DC, si applicano le stesse regole di corrispondenza di OU, ma nei valori DC, il DC più a sinistra è il livello più basso (più specifico) e l'ordinamento del confronto cambia di conseguenza.

Uno o tutti i valori di attributo possono essere generici, un asterisco (\*) da solo o una radice con asterischi iniziali o finali. Gli asterischi consentono a **SSLPEER** di corrispondere a qualsiasi valore DN (Distinguished Name) o a qualsiasi valore che inizia con la radice per tale attributo.

Se viene specificato un asterisco all'inizio o alla fine di un qualsiasi valore di attributo nel DN (Distinguished Name) sul certificato, è possibile specificare '\\*' per verificare una corrispondenza esatta in **SSLPEER**. Ad esempio, se si dispone di un attributo CN='Test\*' nel DN (Distinguished Name) del certificato, è possibile utilizzare il seguente comando:

```
SSLPEER('CN=Test\*')
```

 La lunghezza massima del parametro è 1024 byte su UNIX, Linux, and Windows.

**IBM i** La lunghezza massima del parametro è 1024 byte su IBM i.

**z/OS** La lunghezza massima del parametro è 256 byte su z/OS.

I record di autenticazione di canale forniscono maggiore flessibilità quando si utilizza **SSLPEER** e supportano 1024 byte su tutte le piattaforme.

## STATCHL

Controlla la raccolta dei dati statistici per i canali:

### QMGR

Il valore del parametro **STATCHL** del gestore code viene ereditato dal canale.

### off

La raccolta dati delle statistiche è disattivata per questo canale.

### BASSO

Se il valore del parametro **STATCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati delle statistiche viene attivata, con una frequenza bassa di raccolta dati, per questo canale.

### MEDIO

Se il valore del parametro **STATCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati delle statistiche viene attivata, con una velocità moderata di raccolta dati, per questo canale.

### ALTO

Se il valore del parametro **STATCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati delle statistiche è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questo canale.

Le modifiche a questo parametro hanno effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica.

**z/OS** Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

Per i canali cluster, il valore di questo parametro non viene replicato nel repository e viene utilizzato nella definizione automatica dei canali mittente del cluster. Per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente, il valore di questo parametro viene preso dall'attributo **STATACLS** del gestore code. Questo valore potrebbe quindi essere sovrascritto nell'uscita di definizione automatica del canale.

## TPNAME (stringa)

Nome programma di transazione LU 6.2 (lunghezza massima 64 caratteri).

Questo parametro è valido solo per i canali con tipo di trasporto (**TRPTYPE**) LU 6.2.

Impostare questo parametro sul nome del programma di transazione SNA, a meno che **CONNAME** non contenga un nome oggetto laterale, in tal caso impostarlo su spazi vuoti. Il nome effettivo viene preso invece dall'oggetto lato comunicazioni CPI-C o dal dataset di informazioni lato APPC.

**z/OS** Consultare Parametri di configurazione per una connessione LU 6.2 per ulteriori informazioni sui parametri di configurazione per una connessione LU 6.2 per la propria piattaforma.

**z/OS** **Windows** Su Windows SNA Server, e nell'oggetto laterale su z/OS, il **TPNAME** viene riportato in maiuscolo.

Questo parametro non è valido per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR.

## TPROOT

La root dell'argomento per un canale AMQP. Il valore predefinito per **TPROOT** è SYSTEM.BASE.TOPIC. Con questo valore, la stringa di argomenti utilizzata da un client AMQP per la pubblicazione o la sottoscrizione non ha prefisso e il client può scambiare messaggi con altre applicazioni di pubblicazione / sottoscrizione IBM MQ. Per fare in modo che i client AMQP pubblichino e sottoscrivano in un prefisso argomento, creare prima un oggetto argomento IBM MQ con una

stringa argomento impostata sul prefisso desiderato, quindi impostare **TPROOT** sul nome dell'oggetto argomento IBM MQ creato.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) AMQP

## TRPTYPE

Tipo di trasporto da utilizzare.

Su UNIX, IBM i, Linux, Windows e z/OS, questo parametro è facoltativo perché, se non si immette un valore, il valore specificato in `SYSTEM.DEF.channel - type`. Tuttavia, non viene effettuato alcun controllo che il corretto tipo di trasporto sia stato specificato se il canale viene avviato dall'altra estremità.

**z/OS** Su z/OS, se `SYSTEM.DEF`. La definizione `channel - type` non esiste, il valore predefinito è LU62.

Questo parametro è obbligatorio per tutte le altre piattaforme.

## LU62

SNA LU 6.2

## NETBIOS

**Windows** NetBIOS (supportato solo su Windows e DOS).

**z/OS** Questo attributo si applica anche a z/OS per definire i canali di connessione client che si collegano ai server sulle piattaforme che supportano NetBIOS.

## SPX

**Windows** Scambio di pacchetti in sequenza (supportato solo su Windows e DOS).

**z/OS** Questo attributo si applica anche a z/OS per la definizione dei canali di connessione client che si collegano ai server sulle piattaforme che supportano SPX.

## TCP

TCP/IP (Transmission Control Protocol) - parte della suite di protocollo TCP/IP

## Multi USECLTID

Specifica che l'ID client deve essere utilizzato per le verifiche di autorizzazione per un canale AMQP, invece del valore dell'attributo **MCAUSER**.

### No

L'ID utente MCA deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione.

### Sì

L'ID client deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione.

## USEDLQ

Determina se la coda di messaggi non instradabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali.

### No

I messaggi che non possono essere consegnati da un canale vengono considerati un errore. Il canale elimina il messaggio o il canale termina, in base all'impostazione **NPMSPEED**.

### Sì

Quando l'attributo gestore code **DEADQ** fornisce il nome di una coda di messaggi non instradabili, viene utilizzato, altrimenti il comportamento è NO. YES è il valore predefinito.

## USERID (stringa)

Identificativo utente attività. La lunghezza massima è 12 caratteri.

Questo parametro viene utilizzato dall'agent del canale dei messaggi quando si tenta di avviare una sessione LU sicura 6.2 con un agent del canale dei messaggi remoto.

**Multi** Su Multipiattaforme, questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RQSTR, CLNTCONN o CLUSSDR.



Su z/OS, è supportato solo per canali CLNTCONN .

Sebbene la lunghezza massima del parametro sia di 12 caratteri, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

Sull'estremità di ricezione, se le parole d'ordine vengono conservate in formato codificato e il software LU 6.2 utilizza un metodo di crittografia diverso, un tentativo di avviare il canale non riesce con dettagli di sicurezza non validi. È possibile evitare dettagli di sicurezza non validi modificando la configurazione SNA di ricezione in:

- Disattivare la sostituzione della parola d'ordine oppure
- Definire un ID utente di sicurezza e una password.

### **XMITQ** (*stringa*)

Il nome della coda di trasmissione.

Il nome della coda da cui vengono richiamati i messaggi. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR o SVR. Per questi tipi di canale, questo parametro è obbligatorio.

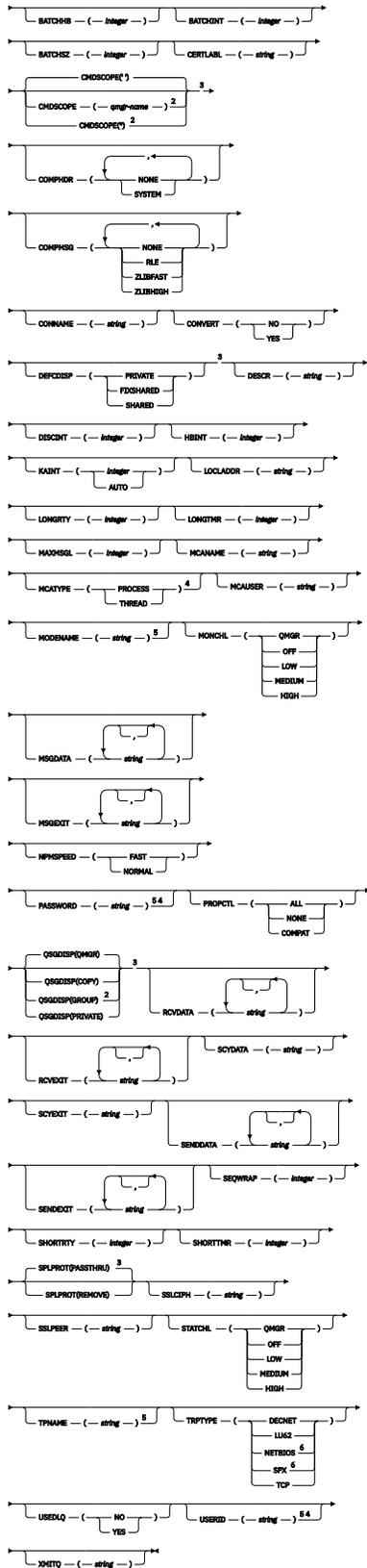
Esiste un diagramma di sintassi separato per ogni tipo di canale:

## **Canale di trasmissione**

Diagramma di sintassi per un canale mittente quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

# ALTER CHANNEL

ALTER CHANNEL (channel-name) CHLTYPE(SID) <sup>1</sup>



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

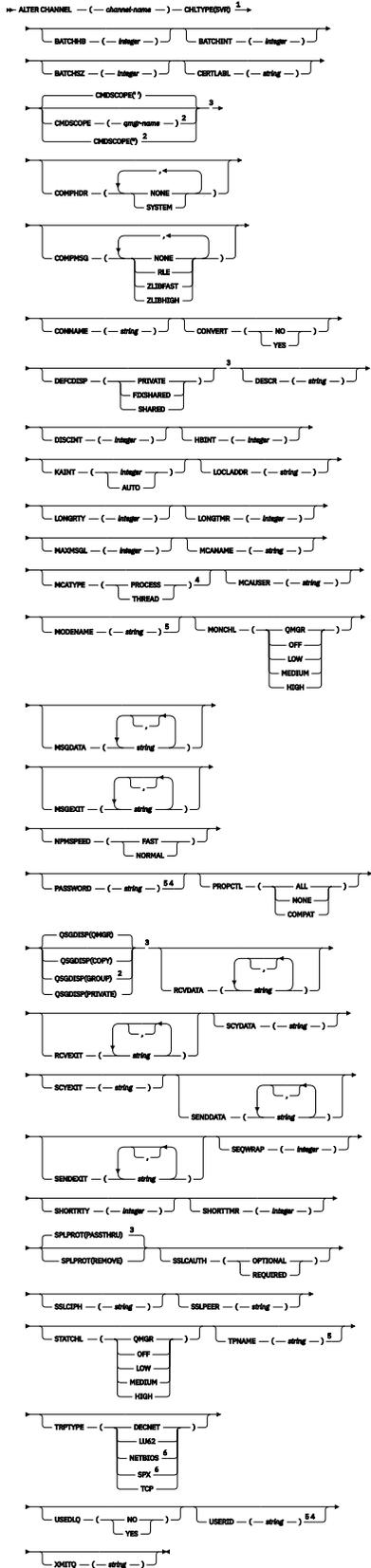
- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Not valid on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Valid only Windows.

I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## **Canale server**

Diagramma di sintassi per un canale server quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

# ALTER CHANNEL



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

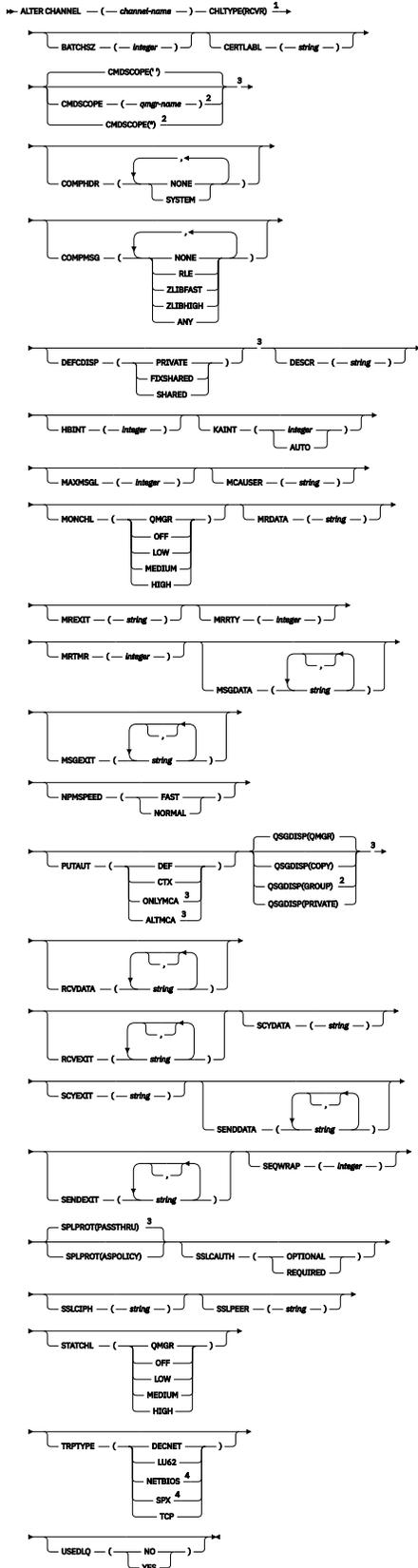
- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Not valid on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Valid only on Windows.

I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## **Canale di ricezione**

Diagramma di sintassi per un canale ricevente quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

## ALTER CHANNEL



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Valid only on Windows.

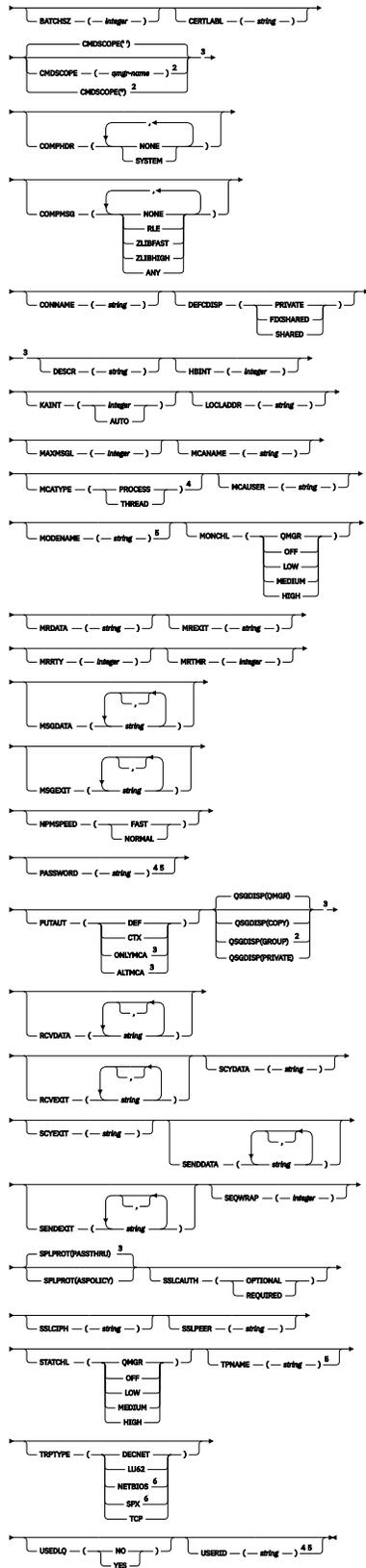
I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## **Canale richiedente**

Diagramma di sintassi per un canale richiedente quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

# ALTER CHANNEL

ALTER CHANNEL (channel-name) CHTYPE(POST) <sup>1</sup>



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Not valid on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Valid only on Windows.

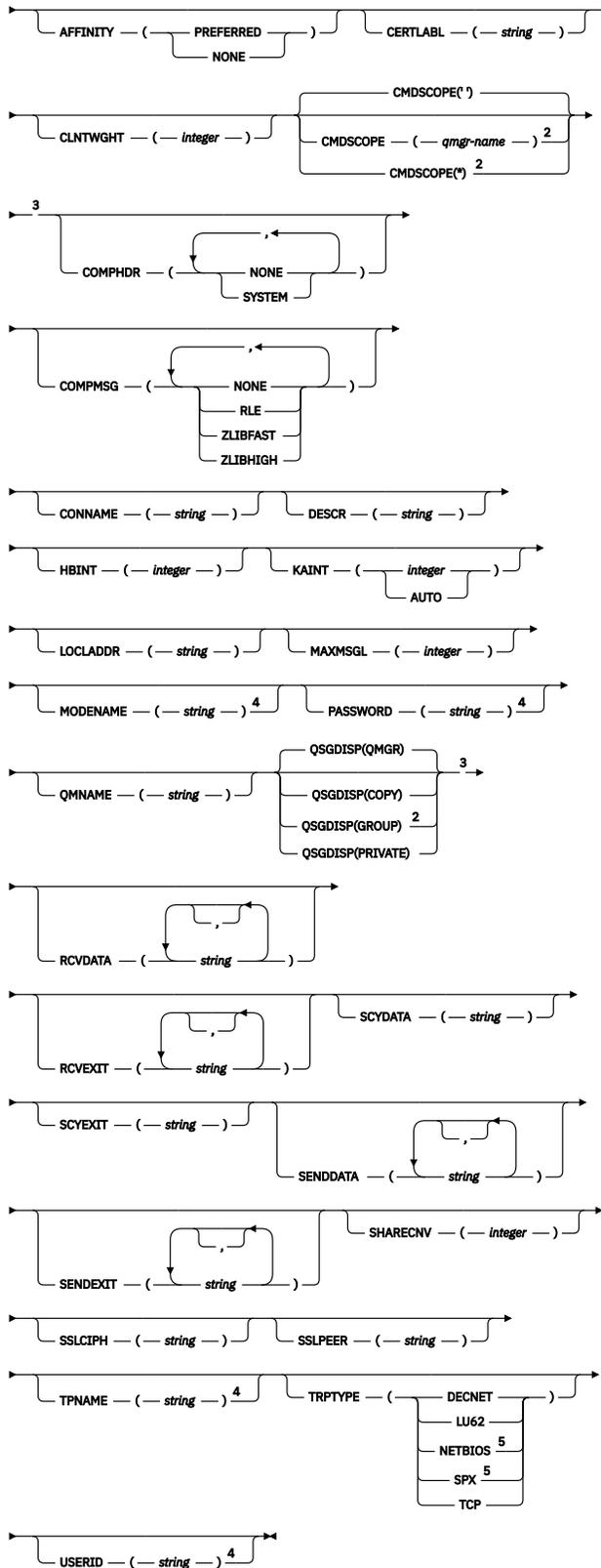
I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## **Canale connessione client**

Diagramma di sintassi per un canale di connessione client quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

## ALTER CHANNEL

→ ALTER CHANNEL — (— *channel-name* —) — CHLTYPE(CLNTCONN) <sup>1</sup> →



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>5</sup> Valid only for clients to be run on DOS and Windows.

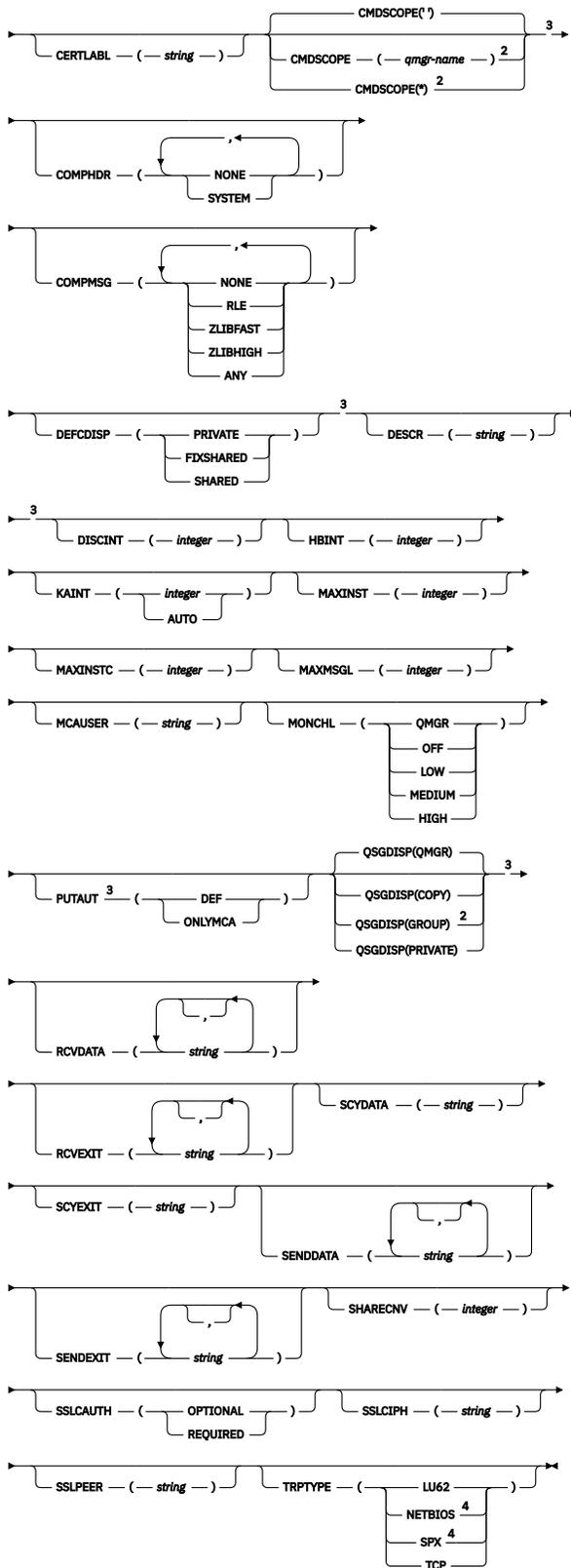
I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## **Canale di connessione server**

Diagramma di sintassi per un canale di connessione server quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

## ALTER CHANNEL

➔ ALTER CHANNEL — (— *channel-name* —) — CHLTYPE(SVRCONN) <sup>1</sup> ➔



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

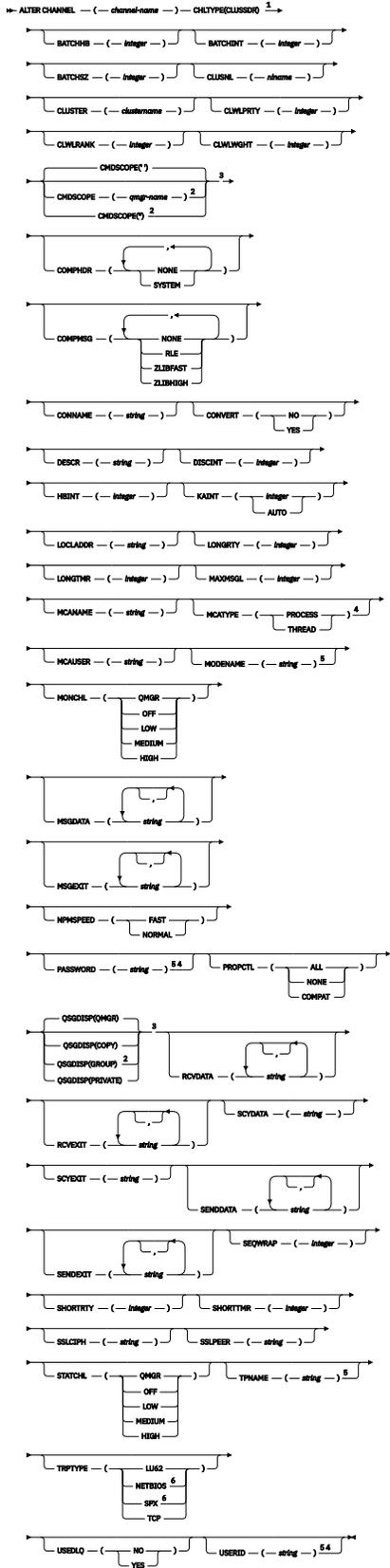
- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Valid only for clients to be run on Windows.

I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## **Canale mittente del cluster**

Diagramma di sintassi per un canale mittente del cluster quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

# ALTER CHANNEL



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

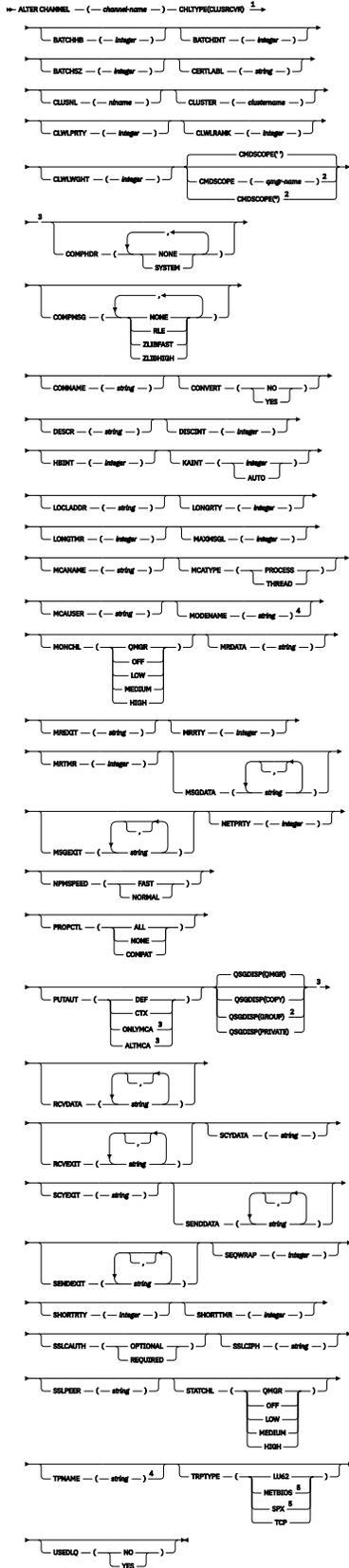
- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Not valid on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Valid only Windows.

I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## **Canale ricevente del cluster**

Diagramma di sintassi per un canale ricevente del cluster quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

# ALTER CHANNEL



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

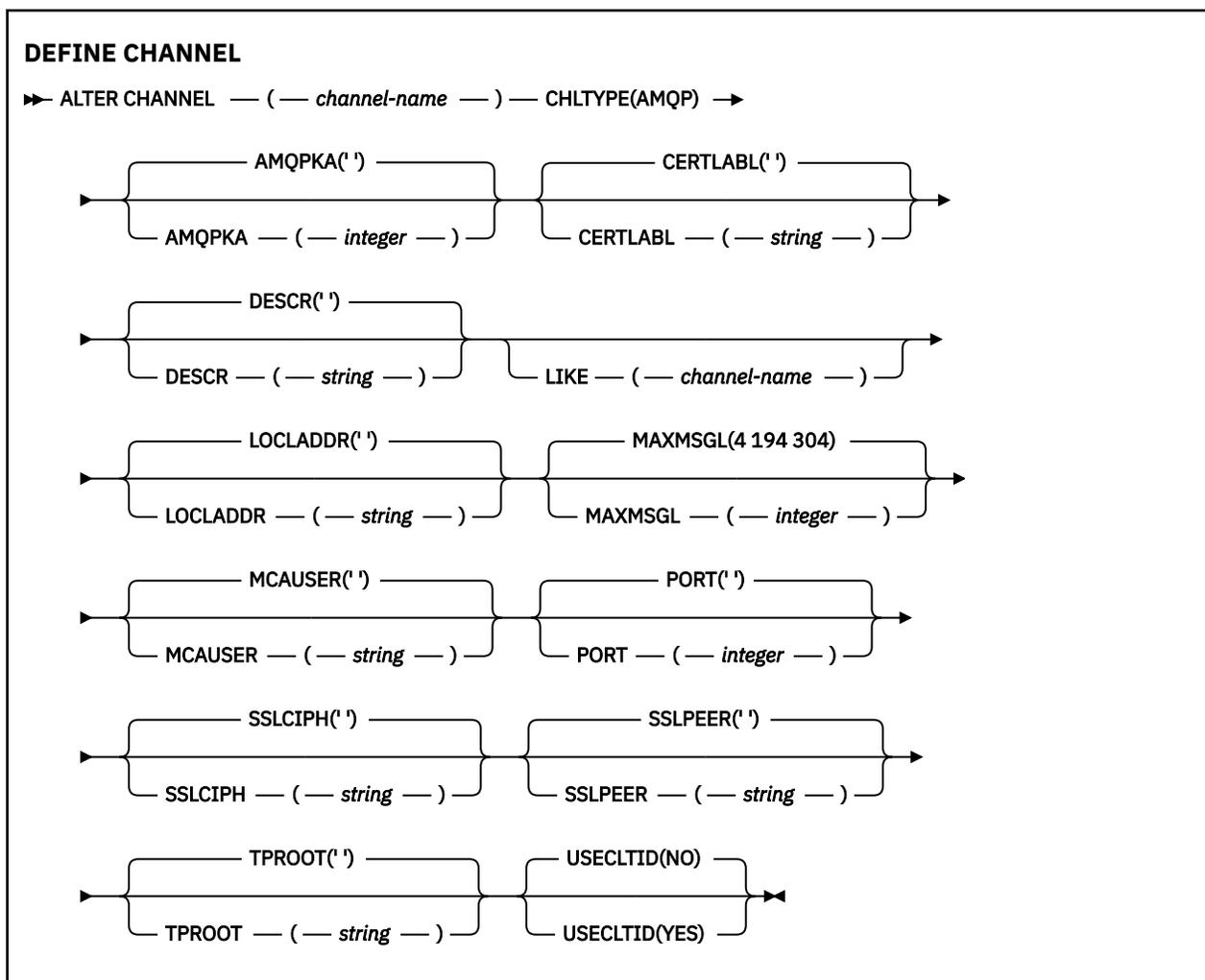
- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>5</sup> Valid only on Windows.

I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

## ULW Canale AMQP

Diagramma di sintassi per un canale AMQP quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL**.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi”](#) a pagina 234.



I parametri sono descritti in [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

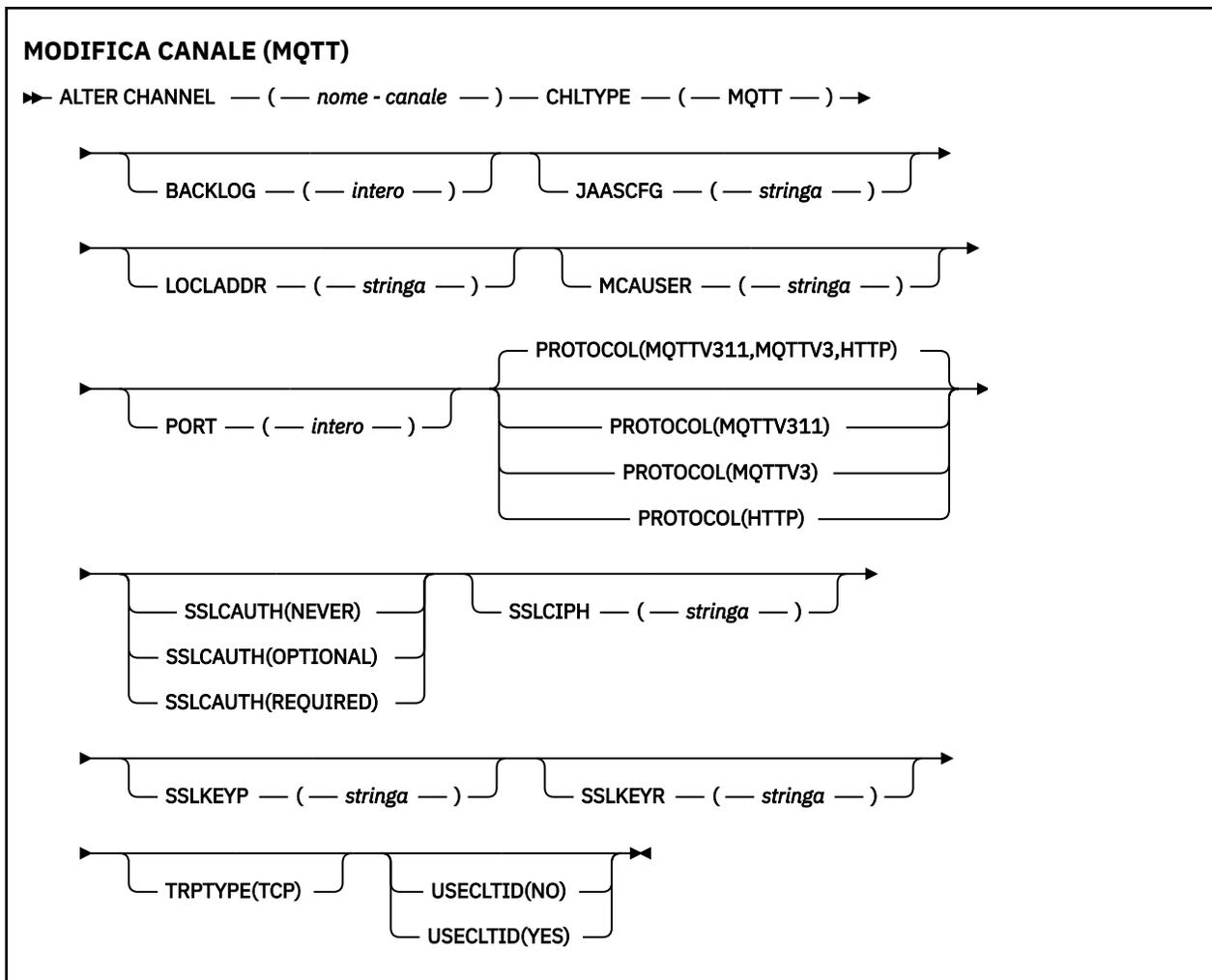
## Linux Windows AIX MODIFICA CANALE (MQTT)

Diagramma di sintassi per un canale di telemetria quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL**.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Sinonimo: ALT CHL



## Note d'utilizzo

Il servizio di telemetria (MQXR) deve essere in esecuzione quando si immette questo comando. Per istruzioni su come avviare il servizio di telemetria (MQXR), consultare [Configurazione di un gestore code per la telemetria su Linux](#) o [Configurazione di un gestore code per la telemetria su Windows](#).

## Descrizioni dei parametri per ALTER CHANNEL (MQTT)

### (*nome canale*)

Il nome della definizione del canale.

### BACKLOG (*intero*)

Numero di richieste di connessione in sospeso che il canale di telemetria può supportare in qualsiasi momento. Quando viene raggiunto il limite di backlog, verrà rifiutato qualsiasi tentativo di connessione da parte di ulteriori client fino a che non viene elaborato il backlog corrente.

Il valore è compreso tra 0 e 999999999.

Il valore predefinito è 4096.

### CHLTYPE

Ô il tipo di canale. Canale MQTT (telemetria).

### **JAASCFG (stringa)**

Il nome di una stanza nel file di configurazione JAAS .

Consultare [Autenticazione di un'app MQTT client Java con JAAS](#)

### **LOCLADDR (indirizzo-ip)**

LOCLADDR è l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Utilizzare questo parametro se si desidera forzare il client a utilizzare un particolare indirizzo IP. LOCLADDR è utile anche per forzare un canale ad utilizzare un indirizzo IPv4 o IPv6 se è disponibile una scelta o per utilizzare un particolare adattatore di rete su un sistema con più adattatori di rete.

La lunghezza massima di **LOCLADDR** è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Se si omette **LOCLADDR**, viene automaticamente assegnato un indirizzo locale.

#### **indirizzo ip**

*ip - addr* è un singolo indirizzo di rete, specificato in uno dei tre formati:

##### **decimale puntata IPv4**

Ad esempio 192 . 0 . 2 . 1

##### **notazione esadecimale IPv6**

Ad esempio 2001 : DB8 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0

##### **Formato nome host alfanumerico**

Ad esempio WWW . EXAMPLE . COM

Se viene immesso un indirizzo IP, viene convalidato solo il formato dell'indirizzo. L'indirizzo IP non viene convalidato.

### **MCAUSER (stringa)**

L'ID utente dell'agente del canale.

La lunghezza massima della stringa è 12 caratteri. Su Windows, è possibile facoltativamente qualificare un identificativo utente con il nome del dominio nel formato user@domain.

Se questo parametro non è vuoto e **USECLNTID** è impostato su NO, questo identificativo utente viene utilizzato dal servizio di telemetria per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ .

Se questo parametro è vuoto e **USECLNTID** è impostato su NO, viene utilizzato il nome utente contenuto nel pacchetto MQTT CONNECT. Vedere [MQTT identità e autorizzazione client](#).

### **PORT (numero intero)**

Il numero di porta su cui il servizio di telemetria (MQXR) accetta connessioni client. Il numero di porta predefinito per un canale di telemetria è 1883 e il numero di porta predefinito per un canale di telemetria protetto tramite SSL è 8883. Specificando un valore di porta 0, MQTT assegna dinamicamente un numero di porta disponibile.

### **PROTOCOL**

Il canale supporta i seguenti protocolli di comunicazione:

#### **MQTTV311**

Il canale accetta connessioni dai client utilizzando il protocollo definito dallo standard [MQTT 3.1.1](#) Oasis. La funzionalità fornita da questo protocollo è quasi identica a quella fornita dal protocollo MQTTV3 preesistente.

#### **MQTTV3**

Il canale accetta le connessioni dai client utilizzando [Specifiche del protocollo V3.1 MQTT](#) da mqtt.org.

#### **HTTP**

Il canale accetta richieste HTTP per le pagine o WebSockets connessioni a MQ Telemetry.

Per accettare connessioni da client che utilizzano protocolli differenti, specificare i valori accettabili come un elenco delimitato da virgole. Ad esempio, se si specifica MQTTV3 , HTTP il canale accetta le

connessioni dai client utilizzando MQTTV3 o HTTP. Se non si specifica alcun protocollo client, il canale accetta le connessioni dai client utilizzando uno dei protocolli supportati.

Se si utilizza IBM MQ 8.0.0 Fix Pack 3 o una versione successiva e la configurazione include un canale MQTT che è stato modificato l'ultima volta in una versione precedente del prodotto, è necessario modificare esplicitamente l'impostazione del protocollo per richiedere al canale di utilizzare l'opzione MQTTV311 . Ciò si verifica anche se il canale non specifica alcun protocollo client, poiché i protocolli specifici da utilizzare con il canale vengono memorizzati al momento della configurazione del canale e le versioni precedenti del prodotto non hanno alcuna conoscenza dell'opzione MQTTV311 . Per richiedere a un canale in questo stato di utilizzare l'opzione MQTTV311 , aggiungere esplicitamente l'opzione e salvare le modifiche. La definizione di canale riconosce ora l'opzione. Se successivamente si modificano nuovamente le impostazioni e non si specificano protocolli client, l'opzione MQTTV311 è ancora inclusa nell'elenco memorizzato di protocolli supportati.

## SSLCAUTH

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS. L'estremità iniziale del canale agisce come client TLS, quindi questo parametro si applica alla fine del canale che riceve il flusso di avvio, che agisce come server TLS.

### MAI

IBM MQ non richiede mai un certificato dal client TLS.

### richiesto

IBM MQ richiede e convalida un certificato dal client TLS.

### Facoltativo

IBM MQ consente al client TLS di decidere se fornire un certificato. Se il client invia un certificato, il contenuto di questo certificato viene convalidato normalmente.

## SSLCIPH(*stringa*)

Quando **SSLCIPH** viene utilizzato con un canale di telemetria, significa TLS Cipher Suite. La suite di crittografia TLS è quella supportata dalla JVM che esegue il servizio di telemetria (MQXR). Se il parametro è vuoto, non viene effettuato alcun tentativo di utilizzare TLS sul canale.

Se si prevede di utilizzare le suite di crittografia SHA-2 , consultare [Requisiti di sistema per l'utilizzo delle suite di crittografia SHA-2 con canali MQTT](#).

## SSLKEYP (*stringa*)

La passphrase per il repository chiavi TLS.

## SSLKEYR (*stringa*)

Il nome percorso completo del file repository chiavi TLS, l'archivio per i certificati digitali e le relative chiavi private associate. Se non viene specificato un file chiave, TLS non viene utilizzato.

La lunghezza massima della stringa è 256 caratteri;

-   Su AIX e Linux, il formato del nome è *pathname/keyfile*.
-  Su Windows, il formato del nome è *pathname\keyfile*.

dove *keyfile* viene specificato senza il suffisso . jkse identifica un file keystore Java .

## TRPTYPE (*string*)

Il protocollo di trasmissione da utilizzare:

### TCP

TCP/IP.

## USECLTID

Decidere se si desidera utilizzare l'ID client MQTT per la nuova connessione come ID utente IBM MQ per tale connessione. Se viene specificata questa proprietà, il nome utente fornito dal client viene ignorato.

Se si imposta questo parametro su YES, **MCAUSER** deve essere vuoto.

Se **USECLNTID** è impostato su NOe **MCAUSER** è vuoto, viene utilizzato il nome utente contenuto nel pacchetto MQTT CONNECT. Vedere [MQTT identità e autorizzazione client](#).

#### **Concetti correlati**

[Configurazione del canale di telemetria per autenticazione client MQTT mediante TLS](#)

[Configurazione del canale di telemetria per l'autenticazione di canale utilizzando TLS](#)

[CipherSpecs e CipherSuites](#)

#### **Riferimenti correlati**

[“DEFINE CHANNEL \(MQTT\)” a pagina 509](#)

Diagramma di sintassi per un canale di telemetria quando si utilizza il comando **DEFINE CHANNEL** .

[Requisiti di sistema per l'utilizzo delle suite di crittografia SHA-2 con i canali MQTT](#)

Multi

## **ALTER COMMINFO su più piattaforme**

Utilizzare il comando MQSC ALTER COMMINFO per modificare i parametri di un oggetto informazioni di comunicazione.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

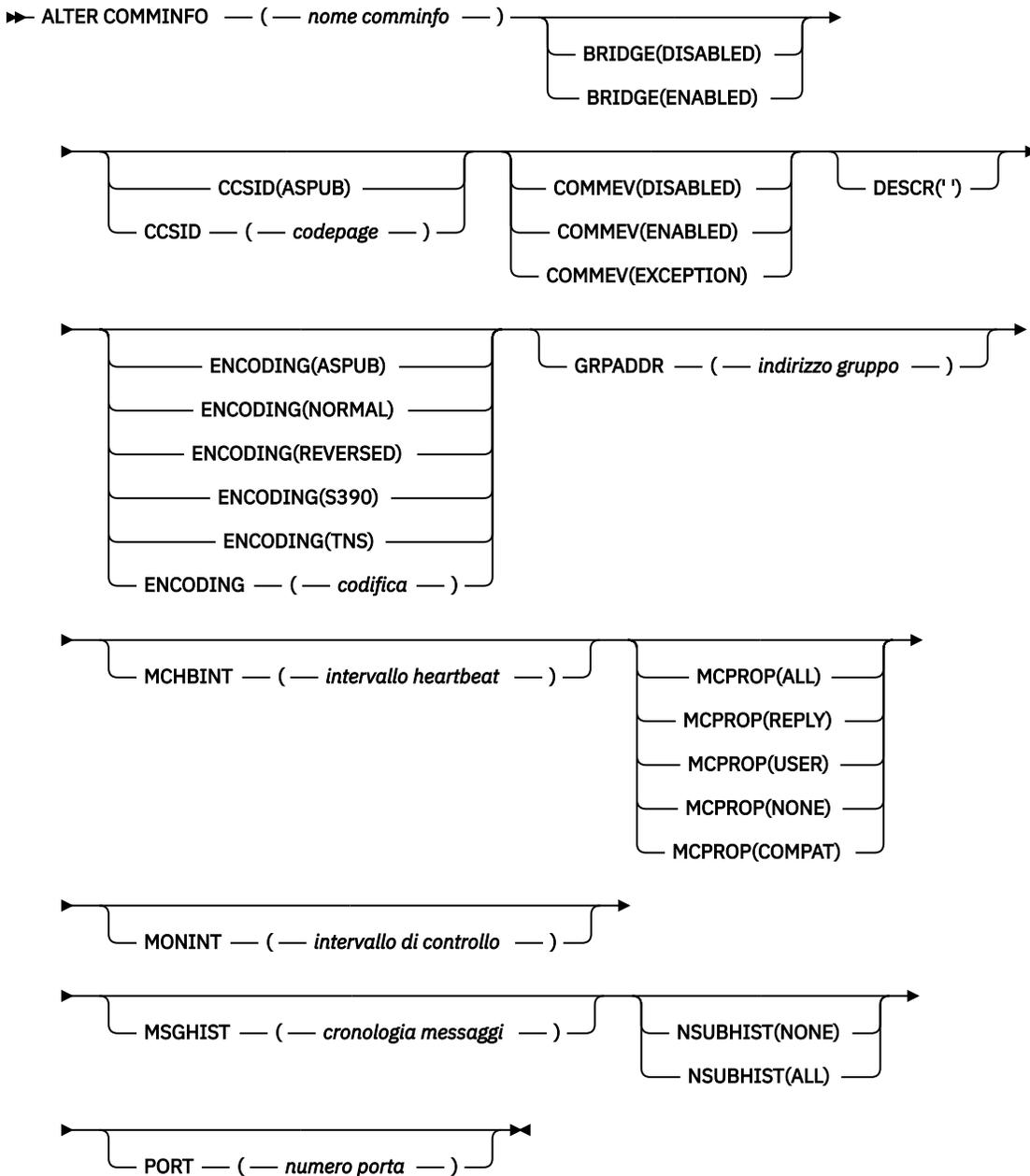
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER COMMINFO** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER COMMINFO” a pagina 317](#)

**Sinonimo:** ALT COMMINFO

## COMMINFO ALTER



Note:

## Descrizioni dei parametri per ALTER COMMINFO

### (*nome comminfo*)

Nome dell'oggetto informazioni di comunicazione. Questo parametro è obbligatorio.

Il nome non deve corrispondere ad altri nomi di oggetti Informazioni di comunicazione attualmente definiti nel gestore code. Consultare [Regole](#) per la denominazione degli oggetti IBM MQ.

### BRIDGE

Controlla se le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast. Il bridging non si applica agli argomenti contrassegnati come **MCAST(ONLY)**. Poiché questi argomenti possono essere solo traffico multicast, non è applicabile per il bridge al dominio di pubblicazione / sottoscrizione della coda.

**DISABILITATO**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast non sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast.

**Abilitato**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast.

**CCSID (intero)**

Il CCSID (Coded Character Set Identifier) sul quale vengono trasmessi i messaggi. Specificare un valore compreso tra 1 e 65535.

Il CCSID deve specificare un valore definito per l'utilizzo sulla piattaforma e utilizzare una serie di caratteri appropriata alla piattaforma del gestore code. Se si utilizza questo parametro per modificare il CCSID, le applicazioni in esecuzione quando viene applicata la modifica continuano ad utilizzare il CCSID originale, quindi è necessario arrestare e riavviare tutte le applicazioni in esecuzione prima di continuare. Le applicazioni in esecuzione comprendono il server dei comandi e i programmi del canale. Arrestare e riavviare tutte le applicazioni in esecuzione, arrestare e riavviare il gestore code dopo aver modificato questo parametro.

Il CCSID può anche essere impostato su ASPUB, il che significa che la serie di caratteri codificati viene presa da quella fornita nel messaggio pubblicato.

**COMMEV**

Controlla se i messaggi di evento vengono generati per gli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO. Gli eventi vengono generati solo se sono abilitati utilizzando il parametro **MONINT**.

**DISABILITATO**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast non sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast.

**Abilitato**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast.

**EXCEPTION**

I messaggi di evento vengono scritti se l'affidabilità del messaggio è inferiore alla soglia di affidabilità. La soglia di affidabilità è impostata su 90 per impostazione predefinita.

**DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto informazioni di comunicazione quando un operatore immette il comando DISPLAY COMMINFO (consultare [“VISUALIZZA COMMINFO su piattaforme multiple” a pagina 710](#)).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

**Codifica**

La codifica con la quale vengono trasmessi i messaggi.

**AS PUB**

La codifica del messaggio viene presa da quella fornita nel messaggio pubblicato.

**NORMALE****Inverso****S390****TNS****codifica**

**GRPADDR**

L'indirizzo IP di gruppo o il nome DNS.

È responsabilità dell'amministratore gestire gli indirizzi del gruppo. Tutti i client multicast possono utilizzare lo stesso indirizzo di gruppo per ogni argomento; vengono emessi solo i messaggi che corrispondono alle sottoscrizioni in sospeso nel client. L'uso dello stesso indirizzo di gruppo può essere inefficiente perché ogni client deve esaminare ed elaborare ogni pacchetto multicast nella rete. È più efficiente assegnare diversi indirizzi di gruppi IP a diversi argomenti o serie di argomenti, ma questa assegnazione richiede una gestione attenta, soprattutto se altre applicazioni multicast nonMQ sono in uso sulla rete.

**MCHBINT**

L'intervallo heartbeat viene misurato in millisecondi e specifica la frequenza con cui il trasmettitore notifica ai ricevitori che non sono disponibili ulteriori dati.

**MCPROP**

Il controllo proprietà multicast verifica quante proprietà utente e MQMD vengono trasmesse insieme al messaggio.

**Tutto**

Tutte le proprietà utente e tutti i campi di MQMD vengono trasportati.

**Risposta**

Solo le proprietà utente e i campi MQMD che si occupano delle risposte ai messaggi vengono trasmessi. Queste proprietà sono:

- MsgType
- MessageId
- CorrelId
- ReplyToQ
- ReplyToQmgr

**Utente**

Solo le proprietà utente vengono trasmesse.

**NESSUNO**

Non vengono trasmessi né le proprietà utente, né i campi MQMD.

**COMPAT**

Questo valore fa in modo che la trasmissione del messaggio venga eseguita in modalità compatibile a RMM consentendo alcune operazioni con le applicazioni XMS correnti e le applicazioni RMM del broker.

**MONINT ( numero intero )**

La frequenza, in secondi, di aggiornamento delle informazioni sul controllo. Se i messaggi di eventi vengono abilitati, questo parametro controlla anche la frequenza con cui vengono generati i messaggi di evento relativi allo stato degli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO.

Un valore 0 significa che non viene eseguito alcun controllo.

**MSGHIST**

La cronologia messaggi massima è la quantità di cronologia dei messaggi mantenuta dal sistema per gestire nuove trasmissioni in caso di NACK (riconoscimenti negativi).

Il valore 0 fornisce il livello minimo di affidabilità.

**NSUBHIST**

La cronologia nuovo sottoscrittore verifica se un sottoscrittore che si iscrive a un flusso di pubblicazioni riceve tutti dati attualmente disponibili o solo le pubblicazioni disponibili dal momento della sottoscrizione.

**NESSUNO**

Un valore Nessuno causa la sola trasmissione delle pubblicazioni disponibili dal momento della sottoscrizione.

## TUTTO

Un valore TUTTI causa la ritrasmissione di tutta la cronologia dell'argomento disponibile. In alcune circostanze, questa ritrasmissione può fornire un comportamento simile alle pubblicazioni conservate.

**Nota:** L'utilizzo del valore di ALL potrebbe avere un effetto negativo sulle prestazioni se è presente una cronologia di argomenti di grandi dimensioni poiché tutta la cronologia degli argomenti viene ritrasmessa.

## PORT (numero intero)

Il numero di porta sul quale trasmettere.

Multi

## ALTER LISTENER su più piattaforme

Utilizzare il comando MQSC **ALTER LISTENER** per alterare i parametri di una definizione listener IBM MQ esistente. Se il listener è già in esecuzione, tutte le modifiche apportate alla relativa definizione saranno effettive solo dopo il successivo avvio del listener.

### Utilizzo dei comandi MQSC

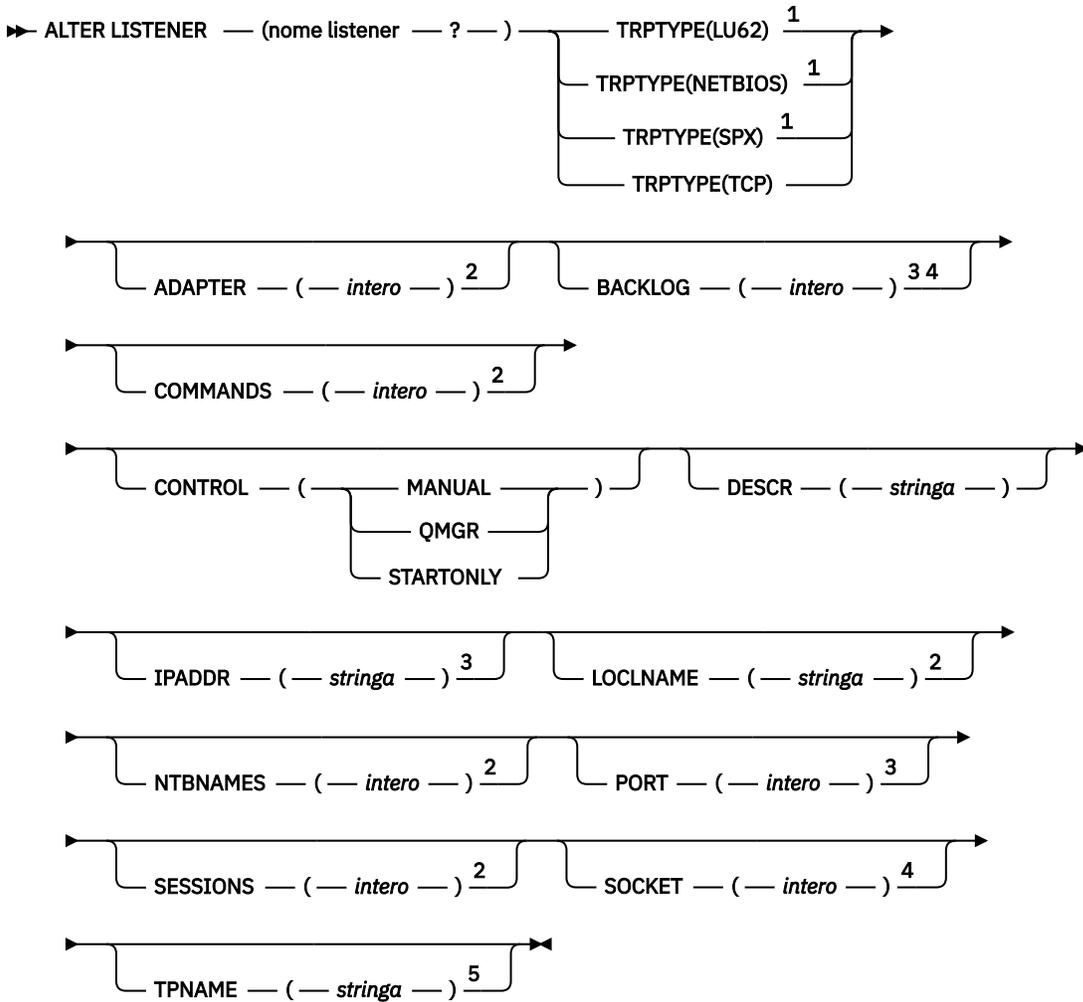
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER LISTENER** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER LISTENER” a pagina 321](#)

**Sinonimo:** ALT LSTR

## MODIFICA LISTENER



### Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su Windows.
- <sup>2</sup> Valido solo su Windows quando TRPTYPE è NETBIOS.
- <sup>3</sup> Valido quando TRPTYPE è TCP.
- <sup>4</sup> Valido su Windows quando TRPTYPE è SPX.
- <sup>5</sup> Valido solo su Windows quando TRPTYPE è LU62.

## Descrizioni dei parametri per ALTER LISTENER

### (nome-listener)

Nome della definizione listener IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). È obbligatorio.

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi altra definizione di listener attualmente definita su questo gestore code (a meno che non venga specificato REPLACE).

### Windows **ADATTATORE (numero intero)**

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa. Questo parametro è valido solo su Windows quando TRPTYPE è NETBIOS.

### BACKLOG (intero)

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener.

### Windows **COMMANDS (numero intero)**

Il numero di comandi che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è NETBIOS.

#### **CONTROL (stringa)**

Specifica il modo in cui il listener deve essere avviato e stopped.:

##### **MANUAL**

Il listener non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi **START LISTENER** e **STOP LISTENER**.

##### **QMGR**

Il listener definito deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

##### **SOLO**

Il listener deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non viene richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

#### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sul listener quando un operatore immette il comando **DISPLAY LISTENER** (consultare [“VISUALIZZA LISTENER su più piattaforme”](#) a pagina 730).

Deve contenere solo caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

#### **IPADDR (stringa)**

Indirizzo IP per il listener specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 notazione esadecimale o nome host alfanumerico. Se non si specifica un valore per questo parametro, il listener rimane in ascolto su tutti gli stack IPv4 e IPv6 configurati.

#### **LIKE (nome - listener)**

Il nome di un listener, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Questo parametro si applica solo al comando **DEFINE LISTENER**.

Se questo campo non viene compilato e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono presi dalla definizione predefinita per i listener su questo gestore code. Ciò equivale a specificare:

```
LIKE(SYSTEM.DEFAULT.LISTENER)
```

Viene fornito un listener predefinito, ma può essere modificato dall'installazione dei valori predefiniti richiesti. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### Windows **LOCLNAME (stringa)**

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener. Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è NETBIOS.

### Windows **NTBNAMES (numero intero)**

Il numero di nomi che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è NETBIOS.

#### **PORT (numero intero)**

Il numero porta per TCP/IP. È valido solo quando **TRPTYPE** è TCP. Non deve superare 65535.

### Windows **SESSIONS (intero)**

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è NETBIOS.

**SOCKET (numero intero)**

Il socket SPX su cui ascoltare. Ciò è valido solo se **TRPTYPE** è SPX.

**Windows TPNAME (stringa)**

Il nome del programma di transazione LU 6.2 (lunghezza massima 64 caratteri). Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è LU62.

**TRPTYPE (stringa)**

Il protocollo di trasmissione da utilizzare:

**Windows LU62**

SNA LU 6.2. Questo è valido solo su Windows.

**Windows NETBIOS**

NetBIOS. Questo è valido solo su Windows.

**Windows SPX**

Scambio di pacchetti in sequenza. Questo è valido solo su Windows.

**TCP**

TCP/IP.

## ELENCO NOMI ALTER

Utilizzare il comando MQSC **ALTER NAMELIST** per modificare un elenco di nomi. Questo elenco è più comunemente un elenco di nomi cluster o di nomi coda.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

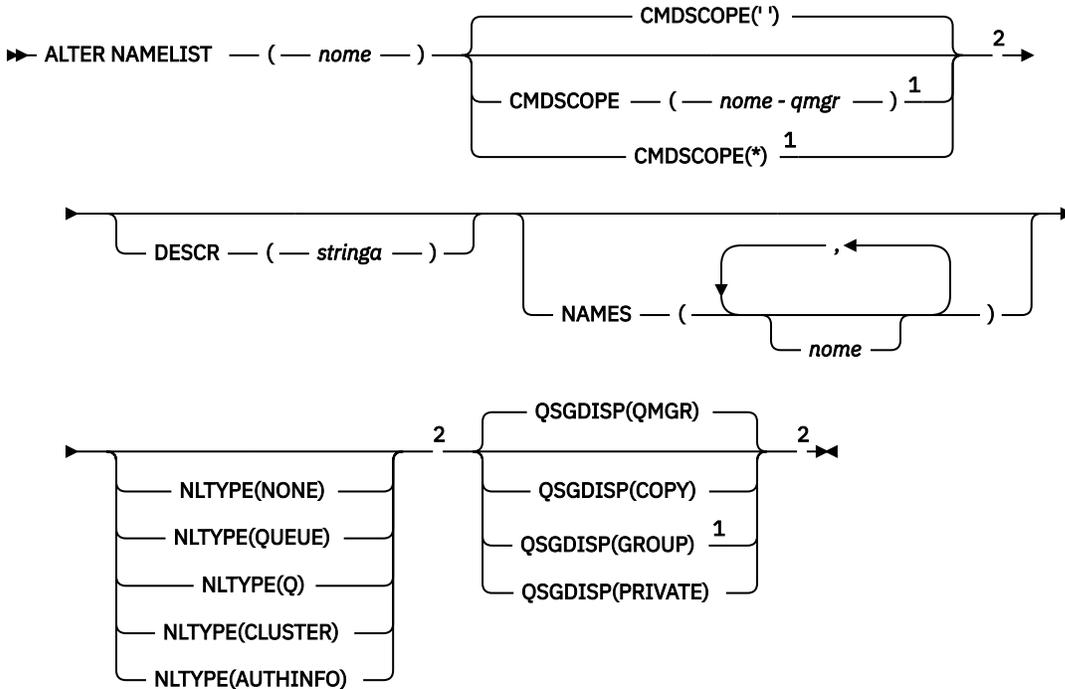
I parametri non specificati nel comando **ALTER NAMELIST** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 324](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER NAMELIST” a pagina 324](#)

**Sinonimo:** ALT NL

## ELENCO NOMI ALTER



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Note d'utilizzo

Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [ALTER NAMESPACE](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per ALTER NAMESPACE

### (nome)

Nome dell'elenco.

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi altro nome dell'elenco nomi attualmente definito su questo gestore code (a meno che non venga specificato **REPLACE** o **ALTER**). Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

### nome gestore code

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto della specifica di \* è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'elenco nomi quando un operatore immette il comando **DISPLAY NAMELIST** (consultare "[VISUALIZZA ELENCO NOMI](#)" a pagina 739).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

### **NAMES (nome, ...)**

Elenco dei nomi.

I nomi possono essere di qualsiasi tipo, ma devono essere conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ, con una lunghezza massima di 48 caratteri.

Un elenco vuoto è valido: specificare **NAMES ( )**. Il numero massimo di nomi nell'elenco è 256.

### **z/OS** **NTIPO**

Indica il tipo di nomi nell'elenco nomi.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **NESSUNO**

I nomi non sono di tipo particolare.

### **QUEUE o Q**

Un elenco nomi che contiene un elenco di nomi coda.

### **cluster**

Un elenco nomi associato al clustering, contenente un elenco di nomi cluster.

### **AUTHINFO**

Questo elenco nomi è associato a TLS e contiene un elenco di nomi oggetto delle informazioni di autenticazione.

Gli elenchi nomi utilizzati per il cluster devono avere **NLTYPE (CLUSTER)** o **NLTYPE (NONE)**.

Gli elenchi nomi utilizzati per TLS devono avere **NLTYPE (AUTHINFO)**.

### **z/OS** **QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

QSGDISP	MODIFICA
Copia	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (COPY)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

Tabella 128. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP (Continua)

QSGDISP	MODIFICA
Gruppo	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (GROUP)</b>. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando. Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre data-bbox="574 541 846 590">DEFINE NAMELIST(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>Il <b>ALTER</b> per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b> abbia esito negativo.</p>
PRIVATO	<p>L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con <b>QSGDISP (QMGR)</b> o <b>QSGDISP (COPY)</b>. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.</p>
QMGR	<p>La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b>. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.</p>

## MODIFICA PROCESSO

Utilizzare il comando MQSC **ALTER PROCESS** per modificare i parametri di una definizione di processo IBM MQ esistente.

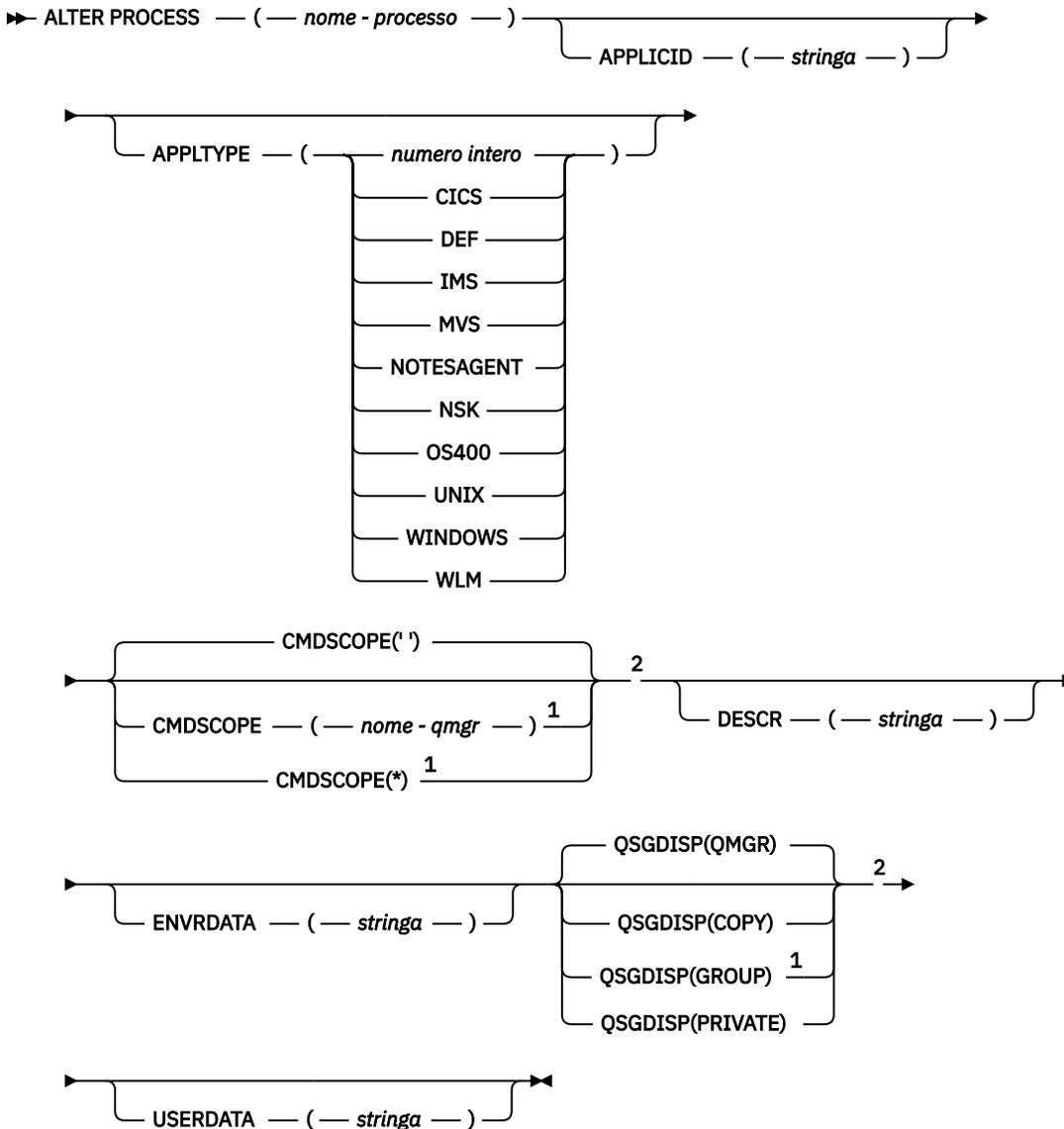
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

**Sinonimo:** ALT PRO

## MODIFICA PROCESSO



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per ALTER PROCESS

### **nome - processo**

Nome della definizione del processo IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). *nome - processo* è obbligatorio.

Il nome non deve essere uguale a qualsiasi altra definizione di processo attualmente definita su questo gestore code (a meno che non sia specificato **REPLACE**).

### **APPLICID (*stringa*)**

Il nome dell'applicazione da avviare. Generalmente, il nome potrebbe essere un nome file completo di un oggetto eseguibile. Qualificare il nome file è particolarmente importante se si dispone di più installazioni IBM MQ, per garantire che venga eseguita la versione corretta dell'applicazione. La lunghezza massima è 256 caratteri.

Per un'applicazione CICS il nome è un ID transazione CICS e per un'applicazione IMS è un IMS ID transazione.

**z/OS** Su z/OS, per l'accodamento distribuito, deve essere "CSQX start".

### **APPLTYPE (stringa)**

Il tipo di applicazione da avviare. I tipi di applicazione validi sono:

#### **intero**

Un tipo di applicazione definito dal sistema compreso tra zero e 65 535 o un tipo di applicazione definito dall'utente compreso tra 65 536 e 999 999 999.

Per alcuni valori nell'area di sistema, è possibile specificare un parametro del seguente elenco invece di un valore numerico:

#### **CICS**

Rappresenta una transazione CICS .

**z/OS** **IMS**

Rappresenta una transazione IMS .

**z/OS** **MVS**

Rappresenta un'applicazione z/OS (batch o TSO).

#### **AGENT**

Rappresenta un agent Lotus Notes .

**IBM i** **OS400**

Rappresenta un'applicazione IBM i .

**UNIX** **UNIX**

Rappresenta un'applicazione UNIX .

**Windows** **WINDOWS**

Rappresenta un'applicazione Windows .

**z/OS** **WLM**

Rappresenta un'applicazione z/OS workload manager.

#### **DEF**

Se si specifica DEF , il tipo di applicazione predefinito per la piattaforma in cui il comando viene interpretato viene memorizzato nella definizione del processo. Questo valore predefinito non può essere modificato dall'installazione. Se la piattaforma supporta i client, il valore predefinito viene interpretato come il tipo di applicazione predefinito del server.

Utilizzare solo tipi di applicazione (diversi dai tipi definiti dall'utente) supportati sulla piattaforma su cui viene eseguito il comando:

- **z/OS** Su z/OS: CICS, IMS, MVS, UNIX, WINDOWS, WLM e DEF sono supportati
- **IBM i** Su IBM i: OS400, CICS e DEF sono supportati
- **UNIX** Su UNIX: UNIX, WINDOWS, CICS e DEF sono supportati
- **Windows** Su Windows, WINDOWS, UNIX, CICS e DEF sono supportati

**z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

In un ambiente di code condivise, è possibile fornire un nome gestore code diverso da quello utilizzato per immettere il comando. Il server dei comandi deve essere attivato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando **DISPLAY PROCESS**.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Utilizzare i caratteri del CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code. Altri caratteri potrebbero non essere tradotti correttamente se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code.

### **ENVRDATA (stringa)**

Una stringa di caratteri che contiene le informazioni sull'ambiente relative all'applicazione da avviare. La lunghezza massima è 128 caratteri.

Il significato di **ENVRDATA** è determinato dall'applicazione trigger - monitor. Il controllo trigger fornito da IBM MQ accoda **ENVRDATA** all'elenco di parametri passato all'applicazione avviata. L'elenco dei parametri è composto dalla struttura MQTMC2, seguita da uno spazio vuoto, seguita da **ENVRDATA** con spazi vuoti finali rimossi.

#### **Nota:**

1.  Su z/OS, **ENVRDATA** non viene utilizzato dalle applicazioni di controllo trigger fornite da IBM MQ.
2.  Su z/OS, se **APPLTYPE** è WLM, i valori predefiniti per i campi ServiceName e ServiceStep nell'installazione delle informazioni di lavoro (MQWIH) possono essere forniti in **ENVRDATA**. Il formato deve essere:

```
SERVICENAME=servname, SERVICESTEP=stepname
```

dove:

#### **SERVICENAME=**

è i primi 12 caratteri di **ENVRDATA**.

#### **servname**

è un nome servizio di 32 caratteri. Può contenere spazi vuoti incorporati o qualsiasi altro dato e contenere spazi vuoti finali. Viene copiato in MQWIH così com'è.

#### **SERVICESTEP=**

è i successivi 13 caratteri di **ENVRDATA**.

#### **stepname**

è un nome di passo di servizio di 1-8 caratteri. Viene copiato così com'è in MQWIH e riempito di otto caratteri con spazi.

Se il formato non è corretto, i campi in MQWIH sono impostati su spazi vuoti.

3.  Su UNIX, **ENVRDATA** può essere impostato sul carattere e commerciale per eseguire l'applicazione avviata in background.

## z/OS QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

Tabella 129. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP

QSGDISP	MODIFICA
Copia	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (COPY)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> , non viene influenzato da questo comando.
Gruppo	La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (GROUP)</b> . Nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando, solo una copia locale dell'oggetto viene modificata da questo comando. Se il comando ha esito positivo, viene generato il seguente comando. <pre>DEFINE PROCESS (process-name) REPLACE QSGDISP (COPY)</pre> Il comando viene inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero. Il <b>ALTER</b> per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b> abbia esito negativo.
PRIVATO	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con <b>QSGDISP (QMGR)</b> o <b>QSGDISP (COPY)</b> . Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.
QMGR	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

### USERDATA (stringa)

Una stringa di caratteri che contiene informazioni utente relative all'applicazione definita nel **APPLICID** da avviare. La lunghezza massima è 128 caratteri.

Il significato di **USERDATA** è determinato dall'applicazione trigger - monitor. Il controllo dei trigger fornito da IBM MQ passa semplicemente **USERDATA** all'applicazione avviata come parte dell'elenco di parametri. L'elenco dei parametri è costituito dalla struttura MQTMC2 (contenente **USERDATA**), seguita da uno spazio vuoto, seguito da **ENVRDATA** con spazi vuoti finali rimossi.

Per gli agent canale dei messaggi IBM MQ , il formato di questo campo è un nome canale con un massimo di 20 caratteri. Consultare [Gestione degli oggetti per l'attivazione](#) per informazioni su cosa **APPLICID** fornire agli agent del canale dei messaggi.

**Windows** Per Microsoft Windows, la stringa di caratteri non deve contenere virgolette doppie se la definizione del processo sta per essere inoltrata a **runmqtrm**.

## z/OS ALTER PSID su z/OS

Utilizzare il comando MQSC **ALTER PSID** per modificare il metodo di espansione per una serie di pagine.

## Utilizzo dei comandi MQSC

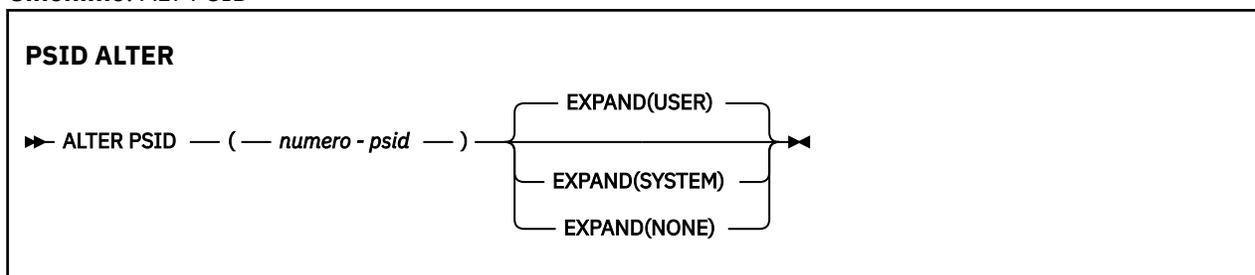
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER PSID** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER PSID” a pagina 331](#)

**Sinonimo:** ALT PSID



## Descrizioni dei parametri per ALTER PSID

### **(psid-number)**

Identificativo della serie di pagine. È obbligatorio.

### **EXPAND**

Controlla il modo in cui il gestore code deve espandere una serie di pagine quando diventa quasi piena e sono richieste ulteriori pagine.

### **USER**

Viene utilizzata la dimensione dell'estensione secondaria specificata quando è stata definita la serie di pagine. Se non è stata specificata alcuna dimensione di estensione secondaria o se è stata specificata come zero, non è possibile eseguire alcuna espansione della serie di pagine dinamica.

Al riavvio, se una serie di pagine precedentemente utilizzata viene sostituita con un data set simile, allora la serie di pagine verrà espansa fino al raggiungimento della dimensione del data set utilizzato in precedenza. Per raggiungere questa dimensione è necessario eseguire soltanto un'estensione.

### **SYSTEM**

Viene utilizzata una dimensione di estensione secondaria che è circa il 10% della dimensione corrente della serie di pagine. Potrebbe essere arrotondato per eccesso a seconda delle caratteristiche del DASD.

La dimensione dell'estensione secondaria specificata quando è stata definita la serie di pagine viene ignorata; l'espansione dinamica può verificarsi se era zero o non specificata.

### **NESSUNO**

Non deve essere eseguita alcuna ulteriore espansione della serie di pagine.

## Nota di utilizzo

È possibile utilizzare **ALTER PSID** per reimpostare un indicatore IBM MQ interno che impedisce l'espansione della serie di pagine; ad esempio, dopo che il dataset è stato **ALTER** impostato su **ADDVOLUMES**.

In questa istanza, sebbene la parola chiave **EXPAND** debba essere specificata con un valore, non è necessario modificare il valore da quello già configurato. Ad esempio, se **DISPLAY USAGE** mostra la serie

di pagine 3 configurata con **EXPAND(SYSTEM)**, immettere il seguente comando per consentire a IBM MQ di riprovare l'espansione della serie di pagine:

```
ALTER PSID(3) EXPAND(SYSTEM)
```

### Riferimenti correlati

“DISPLAY USAGE su z/OS” a pagina 859

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY USAGE per visualizzare informazioni sullo stato corrente di una serie di pagine, per visualizzare informazioni sui dataset di log o per visualizzare informazioni sui dataset di messaggi condivisi.

## Gestore code ALTER

Utilizzare il comando MQSC **ALTER QMGR** per modificare i parametri del gestore code per il gestore code locale.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER QMGR** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

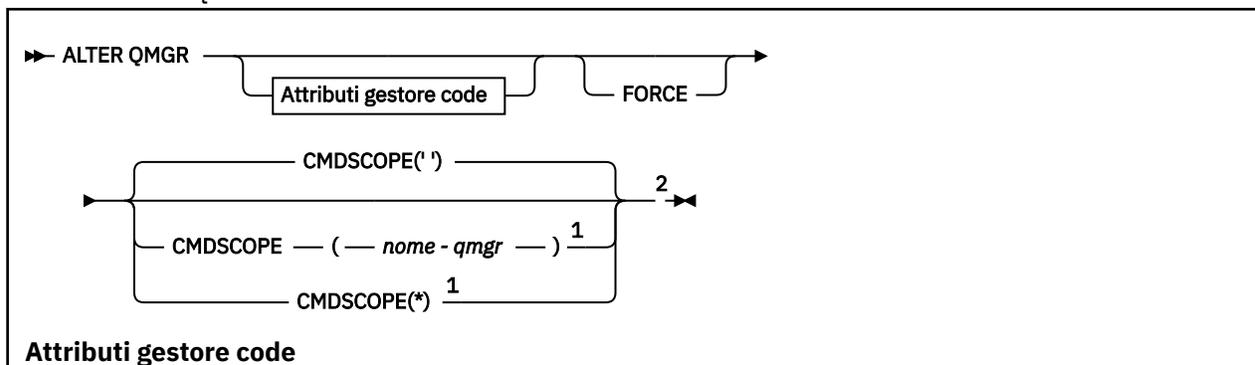
**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

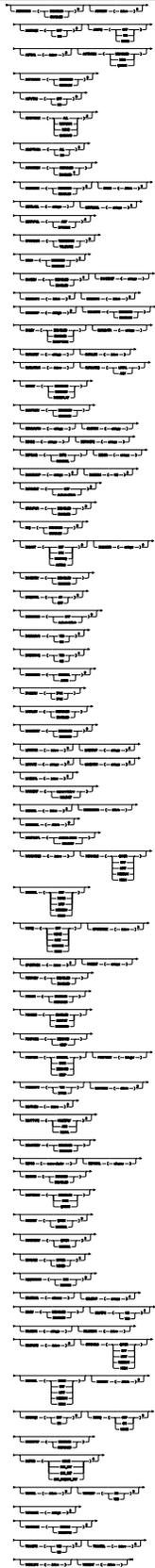
Queste informazioni sono divise in tre sezioni:

- [“Gestore code ALTER” a pagina 332](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER QMGR” a pagina 334](#)
- [“Parametri gestore code” a pagina 334](#)

## Gestore code ALTER

**Sinonimo:** ALT QMGR





**Note:**

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>3</sup> Non valido su z/OS.

<sup>4</sup> Valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

<sup>5</sup> Non valido su IBM i.

## Descrizioni dei parametri per ALTER QMGR

I parametri specificati sovrascrivono i valori correnti. Gli attributi non specificati non vengono modificati.

### Nota:

1. Se non si specifica alcun parametro, il comando viene completato correttamente, ma non viene modificata alcuna opzione del gestore code.
2. Le modifiche apportate utilizzando questo comando persistono quando il gestore code viene arrestato e riavviato.

### Forza

nomepercorso / file chiave

Specificare questo parametro per forzare il completamento del comando se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **DEFXMITQ** è stato specificato
- Un'applicazione ha una coda remota aperta, la cui risoluzione potrebbe essere influenzata da questa modifica

Se **FORCE** non viene specificato in queste circostanze, il comando ha esito negativo.

## Parametri gestore code

Questi parametri sono i parametri del gestore code del comando **ALTER QMGR** :

### Multi **ACCTCONO**

Specifica se le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri del gestore code **ACCTQ** e **ACCTMQI** :

#### **DISABILITATO**

Le applicazioni non possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri **ACCTQ** e **ACCTMQI** .

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **Abilitato**

Le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri **ACCTQ** e **ACCTMQI** utilizzando il campo delle opzioni della struttura MQCNO della chiamata API MQCONNX .

Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### Multi **ACCTINT (numero intero)**

L'intervallo di tempo, in secondi, in cui vengono scritti i record di account intermedi.

Specificare un valore nell'intervallo tra 1 e 604800.

Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### Multi **ACCTMQI**

Specifica se devono essere raccolte le informazioni di account per i dati MQI:

## NON ATTIVO

La raccolta dei dati di account MQI è disabilitata.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## Attivo

La raccolta dati di account MQI è abilitata.

Se l'attributo del gestore code **ACCTCONO** è impostato su ENABLED, il valore di questo parametro può essere sovrascritto utilizzando il campo delle opzioni della struttura MQCNO .

Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme.

## ACCTQ

Specifica se i dati di account devono essere raccolti per tutte le code.

**z/OS** Su z/OS, i dati raccolti sono dati di account di classe 3 (account a livello di thread e a livello di coda).

## NON ATTIVO

La raccolta dei dati di account è disattivata per tutte le code che specificano QMGR come valore per il parametro ACCTQ .

## Attivo

La raccolta dei dati di account è abilitata per tutte le code che specificano QMGR come valore del parametro ACCTQ .

**z/OS** Sui sistemi z/OS , è necessario attivare l'account di classe 3 mediante il comando START TRACE .

## Nessuna

La raccolta dei dati di account per tutte le code è disabilitata indipendentemente dal valore del parametro ACCTQ della coda.

Le modifiche a questo parametro sono effettive solo per le connessioni al gestore code che si verificano dopo la modifica al parametro.

## **z/OS** ACTCHL (intero)

Il numero massimo di canali che possono essere *attivi* in qualsiasi momento, a meno che il valore non sia ridotto al di sotto del numero di canali attualmente attivi.

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999 che non sia maggiore del valore di MAXCHL. MAXCHL definisce il numero massimo di canali disponibili.

Se si modifica questo valore, è necessario esaminare anche i valori MAXCHL, LU62CHLe TCPCHL per assicurarsi che non vi siano conflitti di valori

Per una spiegazione di quali stati del canale sono considerati attivi; consultare Stati canale.

Se il valore di ACTCHL viene ridotto a un valore inferiore a quello di quando è stato inizializzato l'iniziatore del canale, i canali continuano l'esecuzione fino a quando non si arrestano. Quando il numero di canali in esecuzione è inferiore al valore di ACTCHL, è possibile avviare più canali. L'aumento del valore di ACTCHL a un valore superiore a quello del valore quando l'iniziatore del canale è stato inizializzato non ha effetto immediato. Il valore più alto di ACTCHL diventa effettivo al successivo riavvio dell'iniziatore di canali.

La condivisione delle conversazioni non contribuisce al totale per questo parametro.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## ACTIVREC

Specifica se i report di attività vengono generati se richiesti nel messaggio:

## **DISABILITATO**

I report di attività non vengono generati.

## **MSG**

I report di attività vengono generati e inviati alla coda di risposta specificata dal creatore nel messaggio che causa il report.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## **CODA**

I report di attività vengono generati e inviati a SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE

Vedere [Registrazione attività](#).

## **Multi ACTVCONO**

Specifica se le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni del parametro del gestore code

### **ACTVTRC :**

## **DISABILITATO**

Le applicazioni non possono sovrascrivere le impostazioni del parametro del gestore code

### **ACTVTRC .**

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## **Abilitato**

Le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni del parametro del gestore code **ACTVTRC** utilizzando il campo delle opzioni della struttura MQCNO della chiamata API MQCONNX .

Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## **Multi ACTVTRC**

Specifica se le informazioni di traccia delle attività dell'applicazione MQI devono essere raccolte. Consultare [Impostazione di ACTVTRC per controllare la raccolta delle informazioni di traccia dell'attività](#).

## **NON ATTIVO**

IBM MQ La raccolta di informazioni di traccia dell'attività dell'applicazione MQI non è abilitata.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## **Attivo**

IBM MQ La raccolta delle informazioni di traccia dell'attività dell'applicazione MQI è abilitata.

Se l'attributo del gestore code **ACTVCONO** è impostato su ENABLED, il valore di questo parametro può essere sovrascritto utilizzando il campo delle opzioni della struttura MQCNO .

Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## **z/OS ADOPTCHK**

Specifica quali elementi vengono controllati per determinare se viene adottato un MCA. Il controllo viene eseguito quando viene rilevato un nuovo canale in entrata con lo stesso nome di un MCA già attivo.

## **TUTTO**

Controllare il nome del gestore code e l'indirizzo di rete. Eseguire questo controllo per impedire che i canali vengano inavvertitamente o in modo doloso arrestati.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## **NETADDR**

Controllare l'indirizzo di rete.

**Nessuna**

Non eseguire alcun controllo.

**QMNAME**

Verificare il nome del gestore code.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive la volta successiva che un canale tenta di adottare un MCA.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS ADOPTMCA**

Specifica se un'istanza orfana di un MCA viene riavviata immediatamente quando viene rilevata una nuova richiesta di canale in entrata corrispondente al parametro **ADOPTCHK** :

**TUTTO**

Adottare tutti i tipi di canale.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**No**

Non è richiesta l'adozione di canali orfani.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive la volta successiva che un canale tenta di adottare un MCA.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**AUTHOREV**

Specifica se vengono generati eventi di autorizzazione (non autorizzati):

**DISABILITATO**

Non vengono creati eventi di autorizzazione.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**Abilitato**

Vengono creati eventi di autorizzazione.

**z/OS** Questo valore non è supportato su z/OS.

**z/OS BRIDGEEV**

Specifica se vengono generati eventi bridge IMS .

**DISABILITATO**

Gli eventi bridge IMS non vengono generati.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**Abilitato**

Vengono generati tutti gli eventi bridge IMS .

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**Multi CCSID (intero)**

Identificativo serie di caratteri codificati per il gestore code . Il CCSID è l'identificativo utilizzato con tutti i campi stringa caratteri definiti dalle API. Se il CCSID nel descrittore del messaggio è impostato sul valore MQCCSI\_Q\_MGR, il valore si applica ai dati dell'applicazione nel corpo di un messaggio. Il valore viene impostato quando il messaggio viene inserito in coda.

Specificare un valore compreso tra 1 e 65535. Il CCSID specifica un valore definito per l'utilizzo sulla piattaforma e utilizza una serie di caratteri appropriata per la piattaforma.

Se si utilizza questo parametro per modificare il CCSID, le applicazioni in esecuzione quando viene applicata la modifica continuano ad utilizzare il CCSID originale. Pertanto, arrestare e riavviare tutte le applicazioni in esecuzione prima di continuare, inclusi il server dei comandi e i programmi del canale.

Per arrestare e riavviare tutte le applicazioni in esecuzione, arrestare e riavviare il gestore code dopo aver modificato il valore del parametro.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme. Consultare [Conversione della codepage](#) per i dettagli dei CCSID supportati per ciascuna piattaforma.

**z/OS** Per eseguire le attività equivalenti su z/OS, utilizzare [CSQ6SYSP](#) per impostare parametri di sistema.

### CERTLABL

Etichetta certificato da utilizzare per questo gestore code. L'etichetta identifica quale certificato personale nel repository chiavi è stato selezionato.

I valori predefiniti e migrati del gestore code sono:

- **ULW** Su UNIX, Linux, and Windows: *ibmwebsferemqxxxx* dove *xxxx* è il nome del gestore code ripiegato in minuscolo.
- **IBM i** Su IBM i:
  - Se è stato specificato SSLKEYR (\*SYSTEM), il valore è vuoto.  
Notare che non è consentito utilizzare un gestore code non vuoto CERTLABL con SSLKEYR (\*SYSTEM). Il tentativo di eseguire questa operazione provoca un errore MQRCCF\_Q\_MGR\_ATTR\_CONFLICT.
  - Altrimenti, *ibmwebsferemqxxxx* dove *xxxx* è il nome del gestore code ridotto in minuscolo.
- **z/OS** Su z/OS: *ibmWebSphereMQXXXX* dove *XXXX* è il nome del gestore code.

Per ulteriori informazioni, consultare [Sistemiz/OS](#).

È necessario specificare i valori precedenti. Tuttavia, lasciando **CERTLABL** come un valore vuoto sul gestore code viene interpretato dal sistema per indicare i valori predefiniti specificati.

**Importante:** È necessario eseguire un comando REFRESH SECURITY TYPE (SSL) se si apportano modifiche a **CERTLABL** sul gestore code. Tuttavia, non è necessario eseguire il comando REFRESH SECURITY TYPE (SSL) se si apportano modifiche a **CERTLABL** su un canale.

### **z/OS** CERTQSG

Etichetta certificato del gruppo di condivisione code (QSG).

Questo parametro ha la precedenza su **CERTLABL** nel caso in cui il gestore code sia un membro di un QSG.

Il valore predefinito per questo parametro è *ibmWebSphereMQXXXX* dove *XXXX* è il nome del gruppo di condivisione code.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

Per ulteriori informazioni, consultare [Sistemiz/OS](#).

### **Multi** CERTVPOL

Specifica quale politica di convalida del certificato TLS viene utilizzata per convalidare i certificati digitali ricevuti dai sistemi partner remoti. Questo attributo può essere utilizzato per controllare in che modo la convalida della catena di certificati è conforme agli standard di sicurezza del settore.

#### ANY

Applicare ciascuna delle politiche di convalida del certificato supportate dalla libreria dei socket protetti e accettare la catena di certificati se una delle politiche considera valida la catena di certificati. Questa impostazione può essere utilizzata per la massima retrocompatibilità con i vecchi certificati digitali che non sono conformi ai moderni standard di certificazione.

## RFC5280

Applicare solo la politica di convalida del certificato conforme RFC 5280. Questa impostazione fornisce una convalida più rigorosa rispetto all'impostazione ANY, ma rifiuta alcuni certificati digitali meno recenti.

Per ulteriori informazioni sulle politiche di validazione dei certificati, consultare [Politiche di validazione dei certificati in IBM MQ](#).

Le modifiche al parametro diventano effettive solo dopo l'immissione di un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## z/OS CFCONLOS

Specifica l'azione da eseguire quando il gestore code perde la connettività alla struttura di gestione o a qualsiasi struttura CF con **CFCONLOS** impostato su ASQMGR.

### TERMINATE

Il gestore code termina quando si perde la connettività alla struttura CFS.

### Tollera

Il gestore code tollera la perdita di connettività alle strutture CF senza terminare.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## Multi CHAD

Specifica se i canali riceventi e di connessione server possono essere definiti automaticamente:

### DISABILITATO

La definizione automatica non viene utilizzata.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### Abilitato

Viene utilizzata la definizione automatica.

I canali mittenti del cluster possono essere sempre definiti automaticamente, indipendentemente dall'impostazione di questo parametro.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## Multi CHADEV

Specifica se vengono generati gli eventi di definizione automatica del canale.

### DISABILITATO

Gli eventi di definizione automatica non vengono generati.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### Abilitato

Vengono generati eventi di definizione automatica.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## CHADEXIT (*stringa*)

Nome uscita di definizione automatica.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata quando viene ricevuta una richiesta in entrata per un canale ricevente, una connessione server o un canale mittente del cluster non definito. Viene richiamato anche quando si avvia un canale ricevente del cluster.

Il formato e la lunghezza massima del nome dipendono dall'ambiente:

-   Su UNIX and Linux, è nel formato *nomelibreria (nomefunzione)*. La lunghezza massima è 128 caratteri.

- **Windows** Su Windows, è nel formato *dllname (functionname)* dove *dllname* è specificato senza il suffisso .DLL. La lunghezza massima è 128 caratteri.
- **IBM i** Su IBM i, è nel formato:

```
progrname libname
```

dove *nome programma* occupa i primi 10 caratteri e *nomelibreria* i secondi 10 caratteri (entrambi vuoti - riempiti a destra, se necessario). La lunghezza massima della stringa è 20 caratteri.

- **z/OS** Su z/OS, è un nome modulo di caricamento, la lunghezza massima è di otto caratteri.

**z/OS** Su z/OS, il parametro **CHADEXIT** si applica solo ai canali mittente cluster e ricevente cluster.

### **z/OS** **CHIADAPS (intero)**

Il numero di attività secondarie dell'adattatore iniziatore di canali da utilizzare per l'elaborazione delle chiamate IBM MQ .

Specificare un valore compreso tra 0 e 9999. Le impostazioni consigliate sono:

- Sistema di test: 8
- Sistema di produzione: 30

Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali.

Per ulteriori informazioni sulla relazione tra CHIADAPS, CHIDISPS e MAXCHL, consultare [Tailor the channel initiator parameters](#).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **CHIDISPS ( intero )**

Il numero di dispatcher da utilizzare nell'iniziatore di canali.

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999. Le impostazioni consigliate sono:

- Sistema di prova: 5
- Sistema di produzione: 20

Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali.

Per ulteriori informazioni sulla relazione tra CHIADAPS, CHIDISPS e MAXCHL, consultare [Tailor the channel initiator parameters](#).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **CHISERVP**

Questo parametro è riservato solo per l'uso di IBM ; non è per uso generale.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **CHLAUTH**

Specifica se vengono utilizzate le regole definite dai record di autenticazione di canale. Le regole CHLAUTH possono essere ancora impostate e visualizzate indipendentemente dal valore di questo attributo.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive al successivo tentativo di avvio di un canale in entrata. I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

### **DISABILITATO**

I record di autenticazione di canale non vengono controllati.

### **Abilitato**

I record di autenticazione di canale sono controllati.

## CHLEV

Specifica se vengono creati eventi di canali.

### DISABILITATO

Non vengono creati eventi di canali. Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### Abilitato

Tutti gli eventi di canali vengono creati.

### ECCEZIONE

Vengono creati tutti gli eventi del canale di eccezioni.

## CLWLDATA (stringa)

Dati di uscita carico di lavoro cluster. La lunghezza massima della stringa è 32 caratteri.

Questa stringa viene inoltrata all'uscita del workload del cluster quando viene richiamata.

## CLWLEXIT (stringa)

Nome uscita Cluster Workload.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata quando un messaggio viene inserito in una coda cluster. Il formato e la lunghezza massima del nome dipendono dall'ambiente:

-   Su UNIXe Linux, è nel formato *nomelibreria (nomefunzione)*. La lunghezza massima è 128 caratteri.
-  Su Windows, è nel formato *dllname (functionname)*, dove *dllname* è specificato senza il suffisso .DLL. La lunghezza massima è 128 caratteri.
-  Su z/OS, è un nome modulo di caricamento. La lunghezza massima è di otto caratteri.
-  Su IBM i, è nel formato:

```
programe libname
```

dove *nome programma* occupa i primi 10 caratteri e *nomelibreria* i secondi 10 caratteri (entrambi vuoti - riempiti a destra, se necessario). La lunghezza massima è 20 caratteri.

## CLWLLEN (numero intero)

Numero massimo di byte dati trasferiti alla chiusura carico di lavoro cluster.

Specificare un valore nell'intervallo:

-  0 - 999.999.999 su UNIX, Linux, and Windows.
-  0 - 999.999.999 su IBM i.
-  0 - 100 MB su sistemi z/OS .

## CLWLMRUC (numero intero)

Il numero massimo di canali cluster in uscita utilizzati più di recente.

Specificare un valore compreso tra 1 e 999.999.999.

Vedere [attributo gestore code CLWLMRUC](#).

## CLWLUSEQ

L'attributo si applica alle code con l'attributo della coda **CLWLUSEQ** impostato su QMGR. Specifica il funzionamento di un'operazione MQPUT quando la coda di destinazione ha un'istanza locale e almeno un'istanza cluster remota. Non si applica se MQPUT ha origine da un canale cluster.

Specificare:

### LOCALE

La coda locale è l'unica destinazione per le operazioni MQPUT .

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## ANY

Il gestore code considera la coda locale come un'altra istanza della coda cluster ai fini della distribuzione del workload.

Consultare [CLWLUSEQ](#) attributo gestore code.

## CMDEV

Specifica se vengono generati eventi comando:

### DISABILITATO

Gli eventi dei comandi non vengono generati.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### Abilitato

Gli eventi dei comandi vengono generati per tutti i comandi riusciti.

### Nessuna visualizzazione

Gli eventi dei comandi vengono generati per tutti i comandi riusciti, diversi dai comandi DISPLAY.

## CMDSCOPE

Specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code,

'

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

### *nome gestore code*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un gestore code differente. È possibile farlo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato. È quindi possibile specificare un gestore code diverso da quello su cui viene immesso il comando.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene inoltrato anche a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code. L'effetto dell'immissione di questo valore è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## CONFIGEV

Specifica se vengono generati gli eventi di configurazione:

### Abilitato

Gli eventi di configurazione vengono creati. Una volta impostato questo valore, immettere i comandi REFRESH QMGR TYPE (CONFIGEV) per tutti gli oggetti per aggiornare la configurazione del gestore code.

### DISABILITATO

Non vengono creati eventi di configurazione.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## CONNAUTH

Il nome di un oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzato per fornire l'ubicazione dell'autenticazione ID utente e password. Se **CONNAUTH** è vuoto, il gestore code non esegue alcun controllo dell'ID utente e della password. La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

È possibile specificare solo gli oggetti delle informazioni di autenticazione con tipo IDPWOS o IDPWLDAP; altri tipi generano un messaggio di errore quando:

-  OAM legge la configurazione su [Multiplatforme](#).
-  Il componente di sicurezza legge la configurazione su z/OS.

Le modifiche a questa configurazione, o all'oggetto a cui fa riferimento, diventano effettive quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE (CONNAUTH)** .

Se si lascia vuoto **CONNAUTH** e si tenta di connettersi a un canale che ha una delle seguenti opzioni impostate nel campo **CHCKCLNT** , la connessione non riesce:

-  REQDADM
-  OBBLIGATORIO

### **CUSTOM (stringa)**

L'attributo personalizzato per nuove funzioni.

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima che vengano introdotti gli attributi denominati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE. Eseguire l'escape di un apice singolo con un altro apice singolo.

Non sono definiti valori per **Custom**.

### **DEADQ (stringa)**

Il nome locale di una coda di messaggi non recapitabili (o coda di messaggi non recapitati) in cui vengono inseriti i messaggi che non possono essere instradati alla destinazione corretta.

La coda denominata deve essere una coda locale; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### **DEFCLXQ**

L'attributo **DEFCLXQ** controlla la coda di trasmissione selezionata per impostazione predefinita dai canali mittenti del cluster da cui ricevere i messaggi, per inviare i messaggi ai canali riceventi del cluster.

#### **Ctcs**

Tutti i canali mittenti del cluster inviano messaggi da `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE`. Il `correlID` dei messaggi inseriti nella coda di trasmissione identifica a quale canale mittente del cluster è destinato il messaggio.

SCTQ è impostata quando viene definito un gestore code. Questa modalità di funzionamento è implicita nelle versioni di IBM WebSphere MQ antecedenti a IBM WebSphere MQ 7.5. Nelle versioni precedenti, l'attributo del gestore code **DEFCLXQ** non era presente.

### **CHANNEL**

Ogni canale mittente del cluster invia messaggi da una coda di trasmissione differente. Ciascuna coda di trasmissione viene creata come una coda dinamica permanente dalla coda modello `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE`.

Se l'attributo del gestore code, **DEFCLXQ**, è impostato su **CHANNEL**, la configurazione predefinita viene modificata nei canali mittenti del cluster che vengono associati alle singole code di trasmissione cluster. Le code di trasmissione sono code dinamiche permanenti create a partire dalla coda modello `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE`. Ciascuna coda di trasmissione è associata a un canale mittente del cluster. Poiché un canale mittente del cluster serve una coda di trasmissione, la coda di trasmissione contiene messaggi per un solo gestore code in un cluster. È possibile configurare i cluster in modo che ogni gestore code in un cluster contenga una sola coda cluster. In questo caso, il traffico di messaggi da un gestore code a ogni coda del cluster viene trasferito separatamente dai messaggi alle altre code.

### **DEFXMITQ (stringa)**

Nome locale della coda di trasmissione predefinita su cui vengono inseriti i messaggi destinati a un gestore code remoto. La coda di trasmissione predefinita viene utilizzata se non è definita un'altra coda di trasmissione adatta.

La coda di trasmissione del cluster non deve essere utilizzata come coda di trasmissione predefinita del gestore code.

La coda denominata deve essere una coda di trasmissione locale; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sul gestore code.

Contiene solo caratteri visualizzabili. La lunghezza massima della stringa è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

Se i caratteri nelle informazioni descrittive si trovano nel CCSID (Coded Character Set Identifier) per questo gestore code, vengono convertiti correttamente. Vengono tradotti quando le informazioni descrittive vengono inviate ad un altro gestore code. Se non si trovano nel CCSID per questo gestore code, potrebbero essere tradotti in modo non corretto.

### **z/OS DNSGROUP (stringa)**

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#).

### **z/OS DNSWLM**

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#).

### **No**

Questo valore è l'unico valore accettato.

### **z/OS EXPRYINT**

Specifica la frequenza con cui le code vengono sottoposte a scansione per eliminare i messaggi scaduti:

#### **NON ATTIVO**

Le code non vengono sottoposte a scansione. Non viene eseguita alcuna elaborazione di scadenza interna.

#### **intero**

L'intervallo approssimativo in secondi con cui viene eseguita la scansione delle code. Ogni volta che viene raggiunto l'intervallo di scadenza, il gestore code cerca le code candidate che vale la scansione per eliminare i messaggi scaduti.

Il gestore code conserva le informazioni relative ai messaggi scaduti su ciascuna coda e, quindi, se una scansione per i messaggi scaduti è utile. Quindi, solo una selezione di code viene scansionata in qualsiasi momento.

Il valore deve essere compreso tra 1 e 99999999. L'intervallo di scansione minimo utilizzato è 5 secondi, anche se si specifica un valore inferiore.

È necessario impostare lo stesso valore **EXPRYINT** per tutti i gestori code in un gruppo di condivisione code che supportano questo attributo. Le code condivise vengono sottoposte a scansione da un solo gestore code in un gruppo di condivisione code. Questo gestore code è il primo gestore code da riavviare o il primo gestore code per cui è impostato **EXPRYINT**.

Le modifiche a **EXPRYINT** diventano effettive alla scadenza dell'intervallo corrente. Le modifiche diventano effettive anche se il nuovo intervallo è inferiore alla porzione non scaduta dell'intervallo corrente. In questo caso, viene pianificata una scansione e il valore del nuovo intervallo ha effetto immediato.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS GROUPUR**

Questo parametro controlla se le applicazioni client CICS e XA possono stabilire transazioni con una disposizione di unità di ripristino GROUP.

La proprietà può essere abilitata solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

#### **Abilitato**

Le applicazioni client CICS e XA possono stabilire transazioni con un'unità di ripristino del gruppo specificando un nome del gruppo di condivisione code quando si collegano.

## DISABILITATO

Le applicazioni client CICS e XA devono connettersi utilizzando un nome gestore code.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### z/OS IGQ

Specifica se viene utilizzata l'accodamento all'interno del gruppo.

Il parametro **IGQ** è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

#### Abilitato

Il trasferimento di messaggi tra gestori code all'interno di un gruppo di condivisione code utilizza la coda di trasmissione condivisa, SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE.

## DISABILITATO

Il trasferimento di messaggi tra gestori code all'interno di un gruppo di condivisione code utilizza canali e code di trasmissione non condivise. Anche i gestori code che non fanno parte di un gruppo di condivisione code utilizzano questo meccanismo.

Se l'accodamento all'interno del gruppo è abilitato, ma l'agent di accodamento all'interno del gruppo è arrestato, utilizzare il seguente comando per riavviarlo:

```
ALTER QMGR IGQ(ENABLED)
```

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### z/OS IGQAUT

Specifica il tipo di controllo dell'autorizzazione e, quindi, gli ID utente che devono essere utilizzati dall'agent IGQ (IGQA). Questo parametro stabilisce l'autorizzazione per inserire messaggi in una coda di destinazione.

Il parametro **IGQAUT** è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

#### DEF

Indica che l>ID utente predefinito viene utilizzato per stabilire l'autorità per inserire i messaggi in una coda di destinazione.

Per un controllo ID utente, l>ID utente predefinito è l>ID utente di un gestore code all'interno del gruppo di condivisione code. L>ID utente predefinito è l>ID utente del gestore code che inserisce i messaggi in SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE. Questo ID utente viene indicato come ID utente QSGSEND.

Per due controlli ID utente, il secondo ID utente predefinito è l>ID utente IGQ.

#### CTX

Indica che l>ID utente da un campo *UserIdentifier* viene utilizzato per stabilire l'autorità per inserire i messaggi in una coda di destinazione. L>ID utente è il campo *UserIdentifier* nel descrittore del messaggio su SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE.

Per un controllo ID utente, viene utilizzato l>ID utente QSGSEND.

Per due controlli di ID utente, vengono utilizzati l>ID utente QSGSEND, l>ID utente IGQ e l>ID utente alternativo. L>ID utente alternativo viene preso dal campo *UserIdentifier* nel descrittore del messaggio su SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE. L>ID utente alternativo viene indicato come ALT.

#### ONLYIGQ

Indica che viene utilizzato solo l>ID utente IGQ per stabilire l'autorità per inserire i messaggi in una coda di destinazione.

Per tutti i controlli ID, viene utilizzato l>ID utente IGQ.

#### ALTIGQ

Indica che l>ID utente IGQ e l>ID utente ALT vengono utilizzati per stabilire l'autorizzazione per inserire i messaggi in una coda di destinazione.

Per un controllo ID utente, viene utilizzato l'ID utente IGQ .

Per due controlli ID utente, vengono utilizzati l'ID utente IGQ e ALT .

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **IGQUSER**

Designa un ID utente che deve essere utilizzato dall'agent IGQ (IGQA) per stabilire l'autorità per inserire i messaggi in una coda di destinazione. L'ID utente viene indicato come ID utente IGQ .

Questo parametro è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. I possibili valori sono:

#### **Spazi**

Indica che viene utilizzato l'ID utente del gestore code di ricezione all'interno del gruppo di condivisione code.

#### **ID utente specifico**

Indica che viene utilizzato l'ID specificato nel parametro **IGQUSER** del gestore code di ricezione.

#### **Nota:**

1. Poiché il gestore code di ricezione dispone dell'autorizzazione a tutte le code a cui può accedere, il controllo di sicurezza potrebbe non essere eseguito per questo tipo di ID utente.
2. Poiché il valore degli spazi ha un significato speciale, non è possibile utilizzare IGQUSER per specificare un ID utente reale di spazi vuoti.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **Multi** **V 9.1.0** **IMGINTVL**

La frequenza di destinazione con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti, in minuti rispetto all'immagine dei supporti precedente per l'oggetto.

I possibili valori sono:

#### **1-999 999 999**

Il tempo, in minuti, con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

Il valore predefinito è 60 minuti.

#### **NON ATTIVO**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte su base temporale.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **Multi** **V 9.1.0** **IMGLOGLN**

La dimensione di destinazione del log di ripristino, scritta prima che il gestore code scriva automaticamente le immagini dei supporti, in megabyte a partire dalla precedente immagine dei supporti per l'oggetto. Questo limita la quantità di log da leggere durante il ripristino di un oggetto.

I possibili valori sono:

#### **1-999 999 999**

La dimensione di destinazione del log di ripristino in megabyte.

#### **NON ATTIVO**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte in base alla dimensione del log scritto.

OFF è il valore predefinito.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **Multi** **V 9.1.0** **IMGRCOVO**

Specifica se le informazioni di autenticazione, il canale, la connessione client, il listener, l'elenco nomi, il processo, la coda alias, la coda remota e gli oggetti di servizio sono ripristinabili da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

I possibili valori sono:

## No

I comandi “rcdmqimg (registrazione immagine supporto)” a pagina 130 e “rcrmqobj (ricrea oggetto)” a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

## Sì

Questi oggetti sono ripristinabili.

YES è il valore predefinito.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme.

### Multi V 9.1.0 **COCOVMG**

Specifica l'attributo **IMGRCOVQ** predefinito per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente, quando utilizzato con questo parametro.

I possibili valori sono:

## No

L'attributo **IMGRCOVQ** per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente è impostato su NO.

## Sì

L'attributo **IMGRCOVQ** per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente è impostato su YES.

YES è il valore predefinito.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme.

### Multi V 9.1.0 **IMGSCHED**

Indica se il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

I possibili valori sono:

## Automatico

Il gestore code tenta di scrivere automaticamente un'immagine del supporto per un oggetto, prima che siano trascorsi **IMGINTVL** minuti o che siano stati scritti **IMGLOGLN** megabyte di log di recupero, da quando è stata presa la precedente immagine del supporto per l'oggetto.

L'immagine del supporto precedente potrebbe essere stata presa manualmente o automaticamente, in base alle impostazioni di **IMGINTVL** o **IMGLOGLN**.

## MANUAL

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte.

MANUAL è il valore predefinito.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme.

## INHIBTEV

Specifica se vengono creati eventi proibiti. Gli eventi vengono generati per Impedisci Get e Impedisci Put.

## Abilitato

Vengono creati eventi inibizione.

## DISABILITATO

Non vengono creati eventi inibizione.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## IPADDRV

Specifica quale protocollo IP deve essere utilizzato per le connessioni del canale.

## IPV4

È necessario utilizzare l'indirizzo IP IPv4.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## IPV6

È necessario utilizzare l'indirizzo IP IPv6 .

Questo parametro viene utilizzato solo nei sistemi che eseguono IPv4 e IPv6. Si applica ai canali definiti solo con una **TRPTYPE** di TCP quando si verifica una delle seguenti due condizioni:

- Il parametro **CONNAME** del canale contiene un nome host che si risolve in entrambi gli indirizzi IPv4 e IPv6 e il parametro **LOCLADDR** non viene specificato.
- Il valore dei parametri **CONNAME** e **LOCLADDR** del canale è un nome host che si risolve in un indirizzo IPv4 e IPv6 .

## LOCALEV

Specifica se vengono generati eventi di errore locali, causati da un'applicazione o dal gestore code che non sono in grado di accedere a una coda locale o ad un altro oggetto locale, ad esempio, perché l'oggetto non è stato definito:

### Abilitato

Vengono creati eventi errore locale.

### DISABILITATO

Non vengono creati eventi di errore locale.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

## Multi LOGGEREV

Specifica se vengono generati eventi di log di ripristino:

### DISABILITATO

Gli eventi del programma di registrazione non vengono generati.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### Abilitato

Vengono generati eventi del programma di registrazione.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## z/OS LSTRTMR (*intero*)

L'intervallo di tempo, in secondi, tra i tentativi di IBM MQ di riavviare un listener dopo un errore APPC o TCP/IP. Quando il listener viene riavviato su TCP/IP, utilizza la stessa porta e lo stesso indirizzo IP utilizzato in precedenza.

Specificare un valore compreso tra 5 e 9999.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i listener avviati successivamente. I listener attualmente avviati non vengono influenzati dalle modifiche a questo parametro.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS LUGROUP (*stringa*)

Il nome LU generico che deve essere utilizzato dal listener LU 6.2 che gestisce le trasmissioni in entrata per il gruppo di condivisione code. La lunghezza massima di questo parametro è di otto caratteri.

Se questo nome è vuoto, il listener non potrà essere utilizzato.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i listener avviati successivamente. I listener attualmente avviati non vengono influenzati dalle modifiche a questo parametro.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS LUNAME (*stringa*)

Il nome della LU da utilizzare per le trasmissioni LU in uscita 6.2 . Impostare questo parametro in modo che sia uguale al nome della LU che deve essere utilizzata dal listener per le trasmissioni in entrata. La lunghezza massima di questo parametro è di otto caratteri.

Se questo nome è vuoto, viene utilizzato il nome LU predefinito APPC/MVS. Questo nome è una variabile, quindi LUNAME deve essere sempre impostato se si utilizza LU 6.2

Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **LU62ARM (stringa)**

Il suffisso del membro APPCPM di SYS1.PARMLIB. Questo suffisso nomina il LUADD per questo iniziatore di canali. Quando ARM (automatic restart manager) riavvia l'iniziatore di canali, viene emesso il comando z/OS SET APPC= *xx* .

Se non si fornisce un valore per questo parametro, non viene immesso alcun comando SET APPC= *xx* .

La lunghezza massima di questo parametro è di due caratteri.

Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **LU62CHL (numero intero)**

Il numero massimo di canali che possono essere correnti o di client che possono essere connessi, che utilizzano il protocollo di trasmissione LU 6.2 .

Specificare un valore compreso tra 0 e 9999 che non sia maggiore del valore di MAXCHL. MAXCHL definisce il numero massimo di canali disponibili. Se si specifica zero, non viene utilizzato il protocollo di trasmissione LU 6.2 .

Se si modifica questo valore, rivedere anche i valori MAXCHL, LU62CHL e ACTCHL . Verificare che non vi sia alcun conflitto di valori e, se necessario, aumentare il valore di MAXCHL e ACTCHL .

Se il valore di questo parametro viene ridotto, tutti i canali correnti che superano il nuovo limite continuano ad essere eseguiti fino a quando non vengono arrestati.

Se il valore di **LU62CHL** è diverso da zero all'avvio dell'iniziatore di canali, il valore può essere modificato dinamicamente. Se il valore di **LU62CHL** è zero all'avvio dell'iniziatore di canali, un successivo comando ALTER non diventa effettivo. In questo caso, è necessario eseguire un comando ALTER, prima dell'avvio dell'iniziatore di canali o in CSQINP2 prima di immettere il comando **START CHINIT** .

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **MARKINT (intero)**

L'intervallo di tempo, espresso in millisecondi, per il quale si prevede che i messaggi contrassegnati come sfogliati da una chiamata a MQGET, con l'opzione get message MQGMO\_MARK\_BROWSE\_CO\_OP, restino contrassegnati.

Se i messaggi sono contrassegnati per più di **MARKINT** millisecondi, il gestore code potrebbe deselezionare automaticamente i messaggi. Potrebbe annullare il contrassegno dei messaggi contrassegnati come sfogliati per la serie di handle cooperante.

Questo parametro non influisce sullo stato dei messaggi contrassegnati come sfogliati da una chiamata a MQGET con l'opzione di ricezione messaggio MQGMO\_MARK\_BROWSE\_HANDLE.

Specificare un valore massimo di 999.999.999. Il valore predefinito è 5000.



**Attenzione:** Non si deve ridurre il valore al di sotto del valore predefinito di 5000.

Il valore speciale NOLIMIT indica che il gestore code non deseleziona automaticamente i messaggi da questo processo.

#### **MAXCHL (intero)**

Il numero massimo di canali che possono essere *correnti* (inclusi i canali di collegamento server con client connessi).

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999. Se si modifica questo valore, esaminare anche i valori **TCPCHL**, **LU62CHL** e **ACTCHL** per assicurarsi che non vi siano conflitti di valori. Se necessario, aumentare il numero di canali attivi con il valore **ACTCHL**. I valori di **ACTCHL**, **LU62CHL** e **TCPCHL** non devono essere maggiori del numero massimo di canali. Le impostazioni consigliate sono:

- Sistema di prova: 200
- Sistema di produzione: 1000

Per una spiegazione di quali stati del canale sono considerati correnti; vedere [Stati del canale](#).

Se il valore di questo parametro viene ridotto, tutti i canali correnti che superano il nuovo limite continuano ad essere eseguiti fino a quando non vengono arrestati.

Se il valore di MAXCHL viene ridotto a un valore inferiore rispetto a quello dell'iniziatore di canali, i canali continuano l'esecuzione fino a quando non vengono arrestati. Quando il numero di canali in esecuzione è inferiore al valore di MAXCHL, è possibile avviare più canali. L'aumento del valore di MAXCHL a un valore superiore a quello del valore quando l'iniziatore di canali è stato inizializzato non ha effetto immediato. Il valore più alto di MAXCHL diventa effettivo al successivo riavvio dell'iniziatore di canali.

La condivisione delle conversazioni non contribuisce al totale per questo parametro.

Per ulteriori informazioni sulla relazione tra **CHIADAPS**, **CHIDISPS** e **MAXCHL**, consultare [Ottimizzazione dei parametri dell'iniziatore di canali](#).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **MAXHANDS (numero intero)**

Il numero massimo di handle aperti che una connessione può avere contemporaneamente.

Questo valore è un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

#### **MAXMSGL (numero intero)**

La lunghezza massima dei messaggi consentiti nelle code per questo gestore code.

Questo valore è compreso tra 32 KB e 100 MB.

Assicurarsi di considerare anche la lunghezza di qualsiasi proprietà del messaggio quando si decide il valore per il parametro MAXMSGL di un canale.

Se si riduce la lunghezza massima del messaggio per il gestore code, è necessario ridurre anche la lunghezza massima del messaggio della definizione SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE. È inoltre necessario ridurre la lunghezza massima del messaggio per tutte le code definite nel gestore code. Questa modifica garantisce che il limite del gestore code non sia inferiore al limite di qualsiasi coda ad esso associata. Se non si modificano queste lunghezze e le applicazioni interrogano solo il valore **MAXMSGL** della coda, potrebbero non funzionare correttamente.

Si noti che aggiungendo la firma digitale e la chiave al messaggio, [Advanced Message Security](#) aumenta la lunghezza del messaggio.

#### **MAXPROPL (intero)**

La lunghezza massima dei dati della proprietà in byte che possono essere associati a un messaggio.

Questo valore è compreso tra 0 e 100 MB (104 857 600 byte).

Il valore speciale NOLIMIT indica che la dimensione delle proprietà non è limitata, tranne che dal limite superiore.

#### **MAXUMSGS (numero intero)**

Il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit in un punto di sincronizzazione.

**MAXUMSGS** è un limite al numero di messaggi che possono essere richiamati, più il numero di messaggi che possono essere inseriti, all'interno di un singolo punto di sincronizzazione. Il limite non si applica ai messaggi inseriti o richiamati all'esterno del punto di sincronizzazione.

Il numero include tutti i messaggi di trigger e i messaggi di report generati all'interno della stessa unità di ripristino.

Se le applicazioni esistenti e i processi del gestore code inseriscono e richiamano un numero maggiore di messaggi nel punto di sincronizzazione, la riduzione di **MAXUMSGS** potrebbe causare problemi.

 Un esempio di processi del gestore code che potrebbero essere interessati è il clustering su z/OS.

Specificare un valore compreso tra 1 e 999.999.999. Il valore predefinito è 10000.

MAXUMSGS non ha alcun effetto su MQ Telemetry. MQ Telemetry tenta di riunire le richieste di sottoscrizione, annullamento della sottoscrizione, invio e ricezione di messaggi provenienti da più client in batch di lavoro, all'interno di una transazione.

## **MONACLS**

Controlla la raccolta dei dati di monitoraggio online per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente:

### **QMGR**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea viene ereditata dall'impostazione del parametro **MONCHL** del gestore code.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### **NON ATTIVO**

Il controllo per il canale è disabilitato.

### **BASSO**

A meno che **MONCHL** non sia NONE, il monitoraggio è abilitato con una bassa frequenza di raccolta dati con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema. È probabile che i dati raccolti non siano i più aggiornati.

### **MEDIO**

A meno che **MONCHL** non sia NONE, il monitoraggio è abilitato con una frequenza moderata di raccolta dati con un effetto limitato sulle prestazioni del sistema.

### **ALTO**

A meno che **MONCHL** non sia NONE, il monitoraggio è abilitato con una frequenza elevata di raccolta dati con un probabile effetto sulle prestazioni del sistema. I dati raccolti sono i più attuali disponibili.

Una modifica a questo parametro ha effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica. Qualsiasi canale avviato prima della modifica del parametro continua con il valore in vigore al momento dell'avvio del canale.

## **MONCHL**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per i canali. I canali definiti con **MONCHL (QMGR)** sono interessati dalla modifica dell'attributo QMGR **MONCHL**.

### **NON ATTIVO**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea è disattivata per i canali che specificano un valore QMGR nel parametro **MONCHL**.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### **Nessuna**

La raccolta dei dati di controllo online è disattivata per canali indipendentemente dall'impostazione del parametro **MONCHL**.

### **BASSO**

La raccolta dati di monitoraggio in linea è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati, per i canali che specificano un valore QMGR nel parametro **MONCHL**.

### **MEDIO**

La raccolta dati di monitoraggio in linea è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati, per canali che specificano un valore di QMGR nel parametro **MONCHL**.

## **ALTO**

La raccolta dati di controllo in linea è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati, per canali che specificano un valore QMGR nel loro parametro **MONCHL** .

Una modifica a questo parametro ha effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica. Qualsiasi canale avviato prima della modifica del parametro continua con il valore in vigore al momento dell'avvio del canale.

## **MONQ**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per le code.

### **NON ATTIVO**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea è disattivata per le code specificando un valore di QMGR nel loro parametro **MONQ** .

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### **Nessuna**

La raccolta dei dati di controllo in linea è disattivata per le code indipendentemente dall'impostazione del parametro **MONQ** .

### **BASSO**

La raccolta dei dati di controllo in linea viene attivata per le code specificando un valore di QMGR nel relativo parametro **MONQ** .

### **MEDIO**

La raccolta dei dati di controllo in linea viene attivata per le code specificando un valore di QMGR nel relativo parametro **MONQ** .

### **ALTO**

La raccolta dei dati di controllo in linea viene attivata per le code specificando un valore di QMGR nel relativo parametro **MONQ** .

A differenza di **MONCHL**, non esiste alcuna distinzione tra i valori LOW, MEDIUM e HIGH. Questi valori attivano tutti la raccolta dati, ma non influiscono sulla frequenza di raccolta.

Le modifiche a questo parametro sono effettive solo per le code aperte dopo che il parametro è stato modificato.

## **z/OS OPORTMAX (numero intero)**

Il valore massimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Quando vengono utilizzati tutti i numeri di porta nell'intervallo specificato, i canali in uscita si collegano a qualsiasi numero di porta disponibile.

Specificare un valore compreso nell'intervallo 0 - 65535. Un valore pari a zero indica che tutti i canali in uscita si collegano a qualsiasi numero di porta disponibile.

Specificare un valore corrispondente per **OPORTMIN** per definire un intervallo di numeri porta. Assicurarsi che il valore specificato per **OPORTMAX** sia maggiore o uguale al valore specificato per **OPORTMIN**.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i canali avviati successivamente. I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **z/OS OPORTMIN (numero intero)**

Il valore minimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Quando vengono utilizzati tutti i numeri di porta nell'intervallo specificato, i canali in uscita si collegano a qualsiasi numero di porta disponibile.

Specificare un valore compreso nell'intervallo 0 - 65535.

Specificare un valore corrispondente per **OPORTMAX** per definire un intervallo di numeri porta. Assicurarsi che il valore specificato per **OPORTMIN** sia minore o uguale al valore specificato per **OPORTMAX**.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i canali avviati successivamente. I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **PARENT (nome principale)**

Il nome del gestore code principale al quale si conetterà il gestore code locale, in qualità di elemento secondario, in una gerarchia.

Un valore vuoto indica che il gestore code non ha alcun gestore code principale.

Se è presente un gestore code principale esistente, è disconnesso.

IBM MQ le connessioni gerarchiche richiedono che l'attributo del gestore code **PSMODE** sia impostato su ENABLED.

Il valore di **PARENT** può essere impostato su un valore vuoto se **PSMODE** è impostato su DISABLED.

Prima che un gestore code possa connettersi a un gestore code come child in una gerarchia, i canali devono esistere in entrambe le direzioni. I canali devono esistere tra il gestore code principale e il gestore code secondario.

Se un parent è stato già definito, il comando **ALTER QMGR PARENT** si disconnette dal parent originale e invia un flusso di connessioni al nuovo gestore code parent.

Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per controllare che questo comando sia stato completato, consultare il passo [ALTER QMGR in Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

### **PERFMEV**

Specifica se vengono generati eventi relativi alle prestazioni:

#### **Abilitato**

Vengono generati eventi relativi alle prestazioni.

#### **DISABILITATO**

Gli eventi relativi alla prestazione non vengono generati.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

 Su IBM MQ for z/OS, tutti i gestori code in un gruppo di condivisione code devono avere la stessa impostazione.

### **PSCLUS**

Controlla se questo gestore code partecipa all'attività di pubblicazione - sottoscrizione in tutti i cluster di cui è membro. Nessun oggetto argomento cluster può esistere in alcun cluster durante la modifica da ENABLED a DISABLED.

Per ulteriori informazioni su **PSCLUS**, consultare [Inhibiting clustered publish/subscribe](#).

**Nota:** Per modificare uno stato del parametro **PSCLUS**, lo spazio di indirizzi CHIN deve essere in esecuzione.

#### **Abilitato**

Questo gestore code può definire oggetti argomento in cluster, eseguire la pubblicazione ai sottoscrittori su altri gestori code e registrare le sottoscrizioni che ricevono pubblicazioni da altri gestori code. Tutti i gestori code nel cluster su cui è in esecuzione una versione di IBM MQ che supporta questa opzione devono specificare **PSCLUS (ENABLED)** affinché l'attività di pubblicazione / sottoscrizione funzioni come previsto. ENABLED è il valore predefinito quando viene creato un gestore code.

#### **DISABILITATO**

Questo gestore code non può definire oggetti argomento in cluster e ignora la loro definizione su qualsiasi altro gestore code nel cluster.

Le pubblicazioni non vengono inoltrate ai sottoscrittori altrove nel cluster e le sottoscrizioni non vengono registrate se non sul gestore code locale.

Per garantire che non si verifichi alcuna attività di pubblicazione / sottoscrizione nel cluster, tutti i gestori code devono specificare **PSCLUS (DISABLED)**. Come minimo, i repository completi devono essere congruenti nell'abilitare o disabilitare la partecipazione di pubblicazione / sottoscrizione.

## PSMODE

Controlla se il motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata sono in esecuzione. Controlla se le applicazioni possono pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). Controlla inoltre se le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda vengono monitorate.

La modifica dell'attributo **PSMODE** può modificare lo stato **PSMODE**. Utilizzare uno dei seguenti comandi per determinare lo stato corrente del motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda:

- **DISPLAY PUBSUB**
-  **DSPMQM** (solo su IBM i)

## COMPAT

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface).

L'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione non è in esecuzione. I messaggi di pubblicazione / sottoscrizione inseriti nelle code monitorate dalle interfacce di pubblicazione / sottoscrizione in coda non vengono utilizzati.

Utilizzare questa impostazione per la compatibilità con IBM Integration Bus (precedentemente noto come WebSphere Message Broker) V6 o versioni precedenti che utilizzano questo gestore code.

## DISABILITATO

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda non sono in esecuzione. Non è quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). I messaggi di pubblicazione / sottoscrizione inseriti nelle code monitorate dalle interfacce di pubblicazione / sottoscrizione in coda non vengono utilizzati.

Se un gestore code si trova in un cluster o in una gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione, potrebbe ricevere messaggi di pubblicazione / sottoscrizione da altri gestori code nel cluster o nella gerarchia. Esempi di tali messaggi sono i messaggi di pubblicazione o le sottoscrizioni proxy. Mentre **PSMODE** è impostata su **DISABLED**, tali messaggi non vengono elaborati. Per questo motivo, disabilitare qualsiasi gestore code in un cluster di pubblicazione / sottoscrizione o in una gerarchia solo fino a quando vi è poca creazione di messaggi.

## Abilitato

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda sono in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface) e le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**Nota:** Se un gestore code si trova in un cluster o gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione e si modifica **PSMODE** in **ENABLED**, potrebbe essere necessario eseguire il comando **REFRESH QMGR TYPE (PROXY)**. Il comando garantisce che le sottoscrizioni non durevoli siano note nel cluster o nella gerarchia quando **PSMODE** è impostato di nuovo su **ENABLED**. La circostanza in cui è necessario eseguire il comando è la seguente. Se **PSMODE** viene modificato da **ENABLED** a **DISABLED** e di nuovo a **ENABLED**, e una o più sottoscrizioni non durevoli esistono in tutte e tre le fasi.

## PSNPMSG

Se l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non è in grado di elaborare un messaggio di input non persistente, potrebbe tentare di scrivere il messaggio di input nella coda di messaggi non recapitabili. Il tentativo dipende dalle opzioni di report del messaggio di input. Il tentativo di scrivere il messaggio di input nella coda di messaggi non instradabili potrebbe non riuscire. In questo caso, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata potrebbe eliminare il messaggio di input. Se

MQRO\_DISCARD\_MSG è specificato nel messaggio di input, il messaggio di input viene eliminato. Se MQRO\_DISCARD\_MSG non è impostato, l'impostazione di **PSNPMSG** su KEEP impedisce l'eliminazione del messaggio di input. Per impostazione predefinita, il messaggio di input viene eliminato.

**Nota:** Se si specifica un valore di IFPER per **PSSYNCPT**, non è necessario specificare un valore di KEEP per **PSNPMSG**.

### **DISCARD**

I messaggi di input non persistenti potrebbero essere eliminati se non possono essere elaborati.

### **Conserva**

I messaggi di input non persistenti non vengono eliminati se non possono essere elaborati. In questa situazione, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda continua a tentare di elaborare nuovamente questo messaggio a intervalli appropriati e non continua l'elaborazione dei messaggi successivi.

### **PSNPRES**

L'attributo **PSNPRES** controlla se l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda scrive un messaggio di risposta non recapitabile nella coda di messaggi non recapitabili o elimina il messaggio. La scelta è necessaria se l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non è in grado di consegnare un messaggio di risposta alla coda di risposta.

Per i nuovi gestori code, il valore iniziale è NORMAL. Se si specifica un valore IFPER per **PSSYNCPT**, non è necessario specificare un valore KEEP o SAFE per **PSNPRES**.

 Per i gestori code migrati su Multipiattaforme, il valore dipende da DLQNonPersistentResponse e DiscardNonPersistentResponse.

### **NORMALE**

Le risposte non persistenti non consegnate che non possono essere collocate nella coda di risposta vengono inserite nella coda di messaggi non recapitabili. Se non possono essere inseriti nella coda di messaggi non recapitabili, vengono eliminati.

### **SICURA**

Le risposte non persistenti non consegnate che non possono essere collocate nella coda di risposta vengono inserite nella coda di messaggi non recapitabili. Se la risposta non può essere inviata e non può essere inserita nella coda di messaggi non recapitabili, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda esegue il backout dell'operazione corrente. Riprova ad intervalli appropriati e non continua l'elaborazione dei messaggi successivi.

### **DISCARD**

Le risposte non persistenti che non possono essere inserite nella coda di risposte vengono eliminate

### **Conserva**

Le risposte non persistenti non vengono inserite nella coda di messaggi non recapitabili o eliminate. Invece, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda esegue il backout dell'operazione corrente, quindi la riprova ad intervalli appropriati e non continua l'elaborazione dei successivi messaggi.

### **PSRTCNT**

Se l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non riesce ad elaborare un messaggio di comando nel punto di sincronizzazione, viene eseguito il backout dell'unità di lavoro. Il comando tenta di elaborare nuovamente il messaggio diverse volte, prima che il broker di pubblicazione / sottoscrizione elabori invece il messaggio di comando in base alle relative opzioni di report. Questa situazione può verificarsi per una serie di ragioni. Ad esempio, se un messaggio di pubblicazione non può essere consegnato a un sottoscrittore e non è possibile inserire la pubblicazione nella coda di messaggi non recapitabili.

Il valore iniziale per questo parametro su un nuovo gestore code è 5.

L'intervallo è 0 - 999.999.999.

## PSSYNCPT

Controlla se l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda elabora i messaggi di comando (pubblica o elimina i messaggi di pubblicazione) nel punto di sincronizzazione.

### Sì

Tutti i messaggi vengono elaborati nel punto di sincronizzazione.

### SePers

Solo i messaggi persistenti sono parte del punto di sincronizzazione

Il valore iniziale del gestore code è IFPER.

## z/OS RCVTIME ( numero intero )

L'intervallo di tempo approssimativo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal partner prima di tornare allo stato inattivo.

Questo parametro si applica solo ai canali di messaggi e ai canali di connessioni server e client MQI in cui **SHARECNV** è maggiore di zero, quando il timeout di ricezione del canale è impostato in base all'intervallo di heartbeat negoziato come per i canali di messaggi. Questo numero può essere qualificato come segue:

- Per specificare che questo numero è un moltiplicatore da applicare al valore **HBINT** negoziato per determinare il tempo di attesa di un canale, impostare **RCVTTYE** su MULTIPLY. Specificare un valore **RCVTIME** pari a zero o compreso nell'intervallo tra 2 e 99. Se si specifica zero, il canale continua ad attendere indefinitamente per ricevere i dati dal partner.
- Per specificare che **RCVTIME** è il numero di secondi da aggiungere al valore **HBINT** negoziato per determinare il tempo di attesa di un canale, impostare **RCVTTYE** su ADD. Specificare un valore **RCVTIME** compreso tra 1 e 999999.
- Per specificare che **RCVTIME** è un valore, in secondi, che il canale deve attendere, impostare **RCVTTYE** su EQUAL. Specificare un valore **RCVTIME** compreso nell'intervallo 0 - 999.999. Se si specifica zero, il canale continua ad attendere indefinitamente per ricevere i dati dal partner.

**Nota:** Per i canali MQI che utilizzano la condivisione delle conversazioni, l'intervallo di heartbeat utilizzato da **ReceiveTimeout**, **ReceiveTimeMino** **ReceiveTimeoutType** è superiore di cinque secondi rispetto all'intervallo di heartbeat negoziato.

Per i canali con **SHARECNV** uguale a 0, **RCVTMIN** non viene applicato.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i canali avviati successivamente. I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

Per ulteriori informazioni, vedi [Verifica che l'altra estremità del canale sia ancora disponibile](#).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS RCVTMIN ( numero intero )

L'intervallo di tempo minimo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal proprio partner prima di tornare ad uno stato inattivo.

Questo parametro si applica solo ai canali di messaggi e ai canali di connessioni server e client MQI in cui **SHARECNV** è maggiore di zero, quando il timeout di ricezione del canale è impostato in base all'intervallo di heartbeat negoziato come per i canali di messaggi.

**Nota:** Per i canali MQI che utilizzano la condivisione delle conversazioni, l'intervallo di heartbeat utilizzato da **ReceiveTimeout**, **ReceiveTimeMino** **ReceiveTimeoutType** è superiore di cinque secondi rispetto all'intervallo di heartbeat negoziato.

Per i canali con **SHARECNV** uguale a 0, **RCVTMIN** non viene applicato.

Il tempo di attesa del canale TCP/IP può essere configurato in base al valore negoziato **HBINT**. Se **RCVTTYE** è MULTIPLY o ADD, il valore risultante potrebbe essere inferiore al valore impostato in **RCVTMIN**. In questo caso, il tempo di attesa del canale TCP/IP è impostato su **RCVTMIN**. Se **RCVTTYE** è EQUAL, **RCVTMIN** non viene applicato.

Specificare un valore, in secondi, compreso tra zero e 999999.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i canali avviati successivamente. I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

Per ulteriori informazioni, vedi [Verifica che l'altra estremità del canale sia ancora disponibile](#).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **z/OS** **RCVTYPE**

Il qualificatore da applicare al valore in **RCVTIME**.

### **Multiplo**

Specifica che **RCVTIME** è un moltiplicatore da applicare al valore **HBINT** negoziato per determinare il tempo di attesa di un canale.

### **AGGIUNGI**

Specifica che **RCVTIME** è un valore, in secondi, da aggiungere al valore **HBINT** negoziato per determinare il tempo di attesa di un canale.

### **Uguale**

Specifica che **RCVTIME** è un valore, in secondi, che rappresenta il tempo di attesa del canale.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i canali avviati successivamente. I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

Per ulteriori informazioni, vedi [Verifica che l'altra estremità del canale sia ancora disponibile](#).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **REMOTEEV**

Specifica se vengono generati eventi di errore remoti, causati da un'applicazione o dal gestore code che non è in grado di accedere a una coda remota su un altro gestore code, ad esempio, la coda di trasmissione non è definita correttamente:

### **DISABILITATO**

Non vengono creati eventi di errore remoto.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### **Abilitato**

Vengono creati eventi di errore remoto.

**z/OS** Se si utilizza il formato funzione ridotto di IBM MQ for z/OS fornito con WebSphere Application Server, è valido solo DISABLED .

## **REPOS (nomecluster)**

Il nome di un cluster per il quale questo gestore code fornisce un servizio gestore repository. La lunghezza massima è di 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ .

È possibile specificare il parametro **REPOS** o il parametro **REPOSNL** , ma non entrambi. Sia **REPOS** che **REPOSNL** potrebbero essere vuoti oppure **REPOS** potrebbe essere vuoto e l'elenco nomi specificato da **REPOSNL** potrebbe essere vuoto. In questi casi, questo gestore code non dispone di un repository completo. Potrebbe essere un client di altri servizi di repository definiti nel cluster.

Utilizzare un canale mittente del cluster per connettere questo gestore code ad almeno un altro gestore code del repository completo nel cluster (se si specifica **REPOS**) o in ciascun cluster denominato nell'elenco nomi (se si specifica **REPOSNL**). Fare riferimento alle informazioni contenute in [Componenti di un cluster](#) per maggiori dettagli sull'utilizzo dei canali mittente del cluster con gestori code del repository completi.

Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [ALTER QMGR](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## **REPOSNL (nlname)**

Il nome di un elenco nomi dei cluster per i quali questo gestore code fornisce un servizio gestore repository. La lunghezza massima è 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione di un oggetto elenco nomi IBM MQ .

Consultare la descrizione di **REPOS** per informazioni sulla specifica di **REPOS** o **REPOSNL**.

### **REVDNS**

Controlla se la ricerca inversa del nome host da un DNS (Domain Name Server) viene eseguita per l'indirizzo IP da cui si è connesso un canale. Questo attributo ha effetto solo sui canali che utilizzano un tipo di trasporto (TRPTYPE) di TCP:

#### **Abilitato**

I nomi host DNS vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata quando queste informazioni sono richieste. Questa impostazione è richiesta per la corrispondenza con le regole CHLAUTH che contiene i nomi host e per includere il nome host nei messaggi di errore. L'indirizzo IP è ancora incluso nei messaggi che forniscono un identificativo di connessione.

Questo è il valore predefinito iniziale per il gestore code.

#### **DISABILITATO**

I nomi host DNS non vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata. Con questa impostazione, le regole CHLAUTH che utilizzano i nomi host non corrispondono.

### **ROUTEREC**

Specifica se le informazioni sull'instradamento traccia vengono registrate se richieste nel messaggio. Se questo parametro non è impostato su DISABLED, controlla se qualsiasi risposta generata viene inviata a SYSTEM . ADMIN . TRACE . ROUTE . QUEUEo alla destinazione specificata dal messaggio stesso. Se **ROUTEREC** non è DISABLED, ai messaggi non ancora nella destinazione finale potrebbero essere aggiunte delle informazioni.

#### **DISABILITATO**

Le informazioni sull'instradamento traccia non vengono registrate.

#### **MSG**

Le informazioni di instradamento della traccia vengono registrate e inviate alla destinazione specificata dal mittente del messaggio che causa il record di instradamento della traccia.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **CODA**

Le informazioni sull'instradamento traccia vengono registrate e inviate a SYSTEM . ADMIN . TRACE . ROUTE . QUEUE.

### **Multi SCHINIT**

Specifica se l'iniziatore del canale viene avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

#### **QMGR**

L'iniziatore di canali viene avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

#### **MANUAL**

L'iniziatore del canale non si avvia automaticamente.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **Multi SCMDSERV**

Specifica se il server dei comandi viene avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

#### **QMGR**

Il server dei comandi viene avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

#### **MANUAL**

Il server dei comandi non viene avviato automaticamente.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **z/OS SCYCASE**

Specifica se i profili di sicurezza sono maiuscoli o maiuscoli e minuscoli.

#### **UPPER**

I profili di sicurezza sono solo in maiuscolo. Tuttavia, MXTOPIC e GMXTOPIC sono utilizzati per la sicurezza degli argomenti e possono contenere profili con maiuscole e minuscole.

## MISTO

I profili di sicurezza sono maiuscoli e minuscoli. MQCMDS e MQCONN sono utilizzati per la sicurezza del comando e della connessione ma possono contenere solo profili in maiuscolo.

Le modifiche a **SCYCASE** diventano effettive dopo aver eseguito il seguente comando:

```
REFRESH SECURITY(*) TYPE(CLASSES)
```

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS **SQQMNAME**

L'attributo **SQQMNAME** specifica se un gestore code in un gruppo di condivisione code apre direttamente una coda condivisa nello stesso gruppo. Il gestore code di elaborazione richiama MQOPEN per una coda condivisa e imposta il parametro *ObjectQmgrName* per la coda. Se la coda condivisa si trova nello stesso gruppo di condivisione code del gestore code di elaborazione, la coda può essere aperta direttamente dal gestore code di elaborazione. Impostare l'attributo **SQQMNAME** per controllare se la coda è aperta direttamente o mediante il gestore code *ObjectQmgrName*. L'attributo verrà rispettato anche quando si apre un QALIAS con disposizione di copia, se la coda di destinazione è una coda condivisa nello stesso gruppo di condivisione code del gestore code di elaborazione. In questa situazione è importante che l'oggetto di copia QALIAS su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code abbia la stessa coda di destinazione.

### UTILIZZO

Viene utilizzato *ObjectQmgrName* e viene aperta la coda di trasmissione appropriata.

### IGNORE

Il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa. L'impostazione del parametro su questo valore può ridurre il traffico nella tua rete di gestori code.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## SSLRLNL ( *nname* )

Il nome di un elenco dei nomi degli oggetti delle informazioni di autenticazione utilizzati per fornire le posizioni di revoca del certificato per consentire il controllo del certificato TLS avanzato.



**Attenzione:** L'elenco nomi può fare riferimento solo a un oggetto AUTHINFO di tipo OCSP.

**V 9.1.4** Da IBM MQ 9.1.4, se si fa riferimento a più oggetti AUTHINFO di tipo OCSP in NAMELIST, verrà utilizzata solo la prima voce.

Se SSLRLNL è vuoto, il controllo della revoca dei certificati non viene richiamato a meno che uno dei certificati TLS utilizzati non contenga un'estensione di certificato AuthorityInfoAccess o CrlDistributionPoint X.509.

Le modifiche a SSLRLNL ai nomi in un elenco nomi precedentemente specificato o agli oggetti delle informazioni di autenticazione a cui si fa riferimento in precedenza diventano effettive come segue:

- Quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**.
- **ULW** Su UNIX, Linux, and Windows:
  - Quando viene avviato un nuovo processo del canale
  - Per i canali eseguiti come thread dell'inziatore di canali, quando l'inziatore di canali viene riavviato
  - Per i canali che vengono eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato
- **IBM i** Su IBM i:
  - Quando viene avviato un nuovo processo del canale
  - Per i canali eseguiti come thread dell'inziatore di canali, quando l'inziatore di canali viene riavviato

– Per i canali che vengono eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato

Sui gestori code IBM i , questo parametro viene ignorato. Tuttavia, viene utilizzato per determinare quali oggetti delle informazioni di autenticazione vengono scritti nel file AMQCLCHL . TAB .

-  Su z/OS, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.

Solo gli oggetti delle informazioni di autenticazione con tipi di CRLLDAP o OCSP sono consentiti nell'elenco nomi a cui fa riferimento **SSLCRLNL**. Qualsiasi altro tipo risulta in un messaggio di errore quando l'elenco viene elaborato e viene successivamente ignorato.

### **SSLCRYP (stringa)**

Imposta il nome della stringa di parametro richiesta per configurare l'hardware crittografico presente sul sistema.

Tutto l'hardware crittografico supportato supporta l'interfaccia PKCS #11 . Specificare una stringa del seguente formato:

```
GSK_PKCS11= the PKCS #11 driver path and file name>  
; the PKCS #11 token label> ;  
the PKCS #11 token password> ; symmetric cipher setting>  
;
```

Il percorso del driver PKCS #11 è un percorso assoluto della libreria condivisa che fornisce supporto per la scheda PKCS #11 . Il nome file del driver PKCS #11 è il nome della libreria condivisa. Un esempio del valore richiesto per il percorso del driver PKCS #11 e il nome file è /usr/lib/pkcs11/PKCS11\_API.so

Per accedere alle operazioni di cifratura simmetrica tramite GSKit, specificare il parametro di impostazione della cifratura simmetrica. Il valore di questo parametro è:

#### **SYMMETRIC\_CIPHER\_OFF**

Non accedere alle operazioni di cifratura simmetrica.

#### **SIMMETTRICA\_CIFRA\_ON**

Accedere alle operazioni di cifratura simmetriche.

Se il parametro di impostazione della codifica simmetrica non viene specificato, ha lo stesso effetto della specifica di SYMMETRIC\_CIPHER\_OF F.

La lunghezza massima della stringa è 256 caratteri.

Se si specifica una stringa che non è nel formato elencato, si riceve un errore.

Quando il valore **SSLCRYP** viene modificato, i parametri hardware crittografici specificati diventano quelli utilizzati per i nuovi ambienti di connessione TLS. Le nuove informazioni diventano effettive:

- Quando viene avviato un nuovo processo del canale.
- Per i canali eseguiti come thread dell'iniziatore di canali, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.
- Per i canali eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato.
- Quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)** .

### **SSLEV**

Specifica se vengono generati eventi TLS.

#### **DISABILITATO**

Gli eventi TLS non vengono generati.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **Abilitato**

Vengono generati tutti gli eventi TLS.

### **SSLFIPS**

**SSLFIPS** specifica se devono essere utilizzati solo algoritmi certificati FIPS se la crittografia viene eseguita in IBM MQ, piuttosto che nell'hardware di crittografia. Se l'hardware di crittografia è

configurato, i moduli di crittografia utilizzati sono quei moduli forniti dal prodotto hardware. Questi possono, o meno, essere certificati FIPS ad un particolare livello. Il fatto che i moduli siano certificati FIPS dipende dal prodotto hardware in uso. Per ulteriori informazioni su FIPS, consultare il manuale [Federal Information Processing Standards \(FIPS\)](#) .

#### No

Se si imposta **SSLFIPS** su NO, è possibile utilizzare CipherSpecscertificati FIPS o non FIPS.

Se il gestore code viene eseguito senza utilizzare l'hardware di crittografia, fare riferimento ai CipherSpecs elencati in [Specifica di CipherSpecs](#).

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### Sì

Specifica che solo gli algoritmi certificati FIPS devono essere utilizzati nei CipherSpecs consentiti su tutte le connessioni TLS da e verso questo gestore code.

Per un elenco di CipherSpecscertificati FIPS 140-2 appropriati; consultare [Specifica di CipherSpecs](#).

Le modifiche a **SSLFIPS** diventano effettive come segue:

- **Multi** Su UNIX, Linux, and Windows:
  - quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**
  - quando viene avviato un nuovo processo del canale
  - per i canali eseguiti come thread dell'iniziatore di canali, quando l'iniziatore di canali viene riavviato
  - per i canali eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato
  - per i canali eseguiti come thread di un processo di pooling del processo, quando il processo di pooling del processo viene avviato o riavviato ed esegue per la prima volta un canale TLS. Se il processo di pooling del processo ha già eseguito un canale TLS e si desidera che la modifica diventi immediatamente effettiva, eseguire il comando MQSC **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**. Il processo di pool di processi è **amqzmpa**
- **z/OS** Su z/OS, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.

Questo parametro è valido su z/OS, UNIX, Linux, and Windows.

#### SSLKEYR (*stringa*)

Il nome del repository chiavi SSL (Secure Sockets Layer). La lunghezza massima della stringa è 256 caratteri. Il formato del nome dipende dall'ambiente.

► **z/OS** Su z/OS, il nome è il nome di un keyring.

► **Multi** Su [Multiplatforme](#), il nome è in formato di radice, il che significa che include il percorso completo e il nome file senza estensione:

- ► **IBM i** Su IBM i, il nome è nel formato *pathname/keyfile*, dove *keyfile* è specificato senza il suffisso `.kdb` identifica un file del database delle chiavi GSKit.
  - Se si specifica `*SYSTEM`, IBM MQ utilizza l'archivio certificati di sistema come repository delle chiavi per il gestore code. Il gestore code è registrato come applicazione server in DCM (Digital Certificate Manager). È possibile assegnare qualsiasi certificato server / client nell'archivio di sistema al gestore code, poiché è stato registrato come un'applicazione server.
  - Se si modifica il parametro SSLKEYR in un valore diverso da `*SYSTEM`, IBM MQ annulla la registrazione del gestore code come un'applicazione con DCM.
- ► **Linux** ► **UNIX** Su UNIX e Linux, il nome è nel formato *pathname/keyfile* dove *keyfile* è specificato senza il suffisso `.kdb` e identifica un file di database delle chiavi GSKit CMS .

- **Windows** Su Windows, il formato del nome è *pathname\keyfile* dove *keyfile* è specificato senza il suffisso *.kdb* e identifica un file di database delle chiavi GSKit CMS.

Su Multiplatforme, la sintassi di questo parametro viene convalidata per garantire che contenga un percorso di directory valido e assoluto.

Se **SSLKEYR** è vuoto, i canali che utilizzano TLS non vengono avviati. Se **SSLKEYR** è impostato su un valore che non corrisponde a un file key ring o a un file di database delle chiavi, anche i canali che utilizzano TLS non vengono avviati.

Le modifiche a **SSLKEYR** diventano effettive come segue:

- Quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**.

- **Multi** Su Multiplatforme:

- Quando viene avviato un nuovo processo del canale.
- Per i canali eseguiti come thread dell'inziatore di canali, quando l'inziatore di canali viene riavviato.
- Per i canali eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato.
- Per i canali che vengono eseguiti come thread di un processo di pooling del processo, **amqmpa**, quando il processo di pooling del processo viene avviato o riavviato ed esegue per la prima volta un canale TLS. Se il processo di pooling del processo ha già eseguito un canale TLS e si desidera che la modifica diventi immediatamente effettiva, eseguire il comando MQSC **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**.

- **z/OS** Su z/OS, quando l'inziatore di canali viene riavviato.

### **SSLRKEYC (numero intero)**

Il numero di byte da inviare e ricevere in una conversazione TLS prima che la chiave segreta venga rinegoziata. Il numero di byte include le informazioni di controllo.

SSLRKEYC è utilizzato solo da canali TLS che avviano le comunicazioni dal gestore code. Ad esempio, il canale mittente avvia la comunicazione in un accoppiamento di canali mittente e destinatario.

Se viene specificato un valore maggiore di zero, anche la chiave segreta viene rinegoziata prima che i dati del messaggio vengano inviati o ricevuti dopo un heartbeat del canale. Il numero di byte fino alla successiva rinegoziazione della chiave segreta viene reimpostato dopo ogni rinegoziazione riuscita.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999. Il valore zero indica che la chiave segreta non viene mai rinegoziata. Se si specifica un conteggio di reimpostazione della chiave segreta TLS compreso tra 1 e 32767 byte (32 KB), i canali TLS utilizzano un conteggio di reimpostazione della chiave segreta di 32 KB. Il valore di conteggio di reimpostazione maggiore evita il costo di reimpostazioni di chiavi eccessive che si verificherebbe per valori di reimpostazione di chiavi segrete TLS di piccole dimensioni.



**Attenzione:** Se l'azienda ha applicato l'APAR *PH30305*, la seguente istruzione non si applica più:

- Valori diversi da zero inferiori a 4096 (4 KB) potrebbero causare l'errore di avvio dei canali o potrebbero causare incongruenza nei valori di **SSLKEYDA**, **SSLKEYTI** e **SSLRKEYS**.

### **z/OS SSLTASKS (numero intero)**

Il numero di attività secondarie del server da utilizzare per elaborare le chiamate TLS. Per utilizzare i canali TLS, devi avere almeno due di queste attività in esecuzione.

Questo valore è compreso nell'intervallo 0 - 9999. Per evitare problemi con l'assegnazione della memoria, non impostare il parametro **SSLTASKS** su un valore maggiore di 50.

Le modifiche a questo parametro sono effettive quando l'inziatore di canali viene riavviato.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## STATACLS

Specifica se i dati statistici devono essere raccolti per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente:

### QMGR

La raccolta di dati statistici è ereditata dall'impostazione del parametro **STATCHL** del gestore code.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### NON ATTIVO

La raccolta dei dati statistici per il canale è disabilitata.

### BASSO

A meno che **STATCHL** non sia **NONE**, la raccolta dati delle statistiche viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema.

### MEDIO

A meno che **STATCHL** non sia **NONE**, la raccolta dati delle statistiche è attivata con un rapporto moderato di raccolta dati.

### ALTO

A meno che **STATCHL** non sia **NONE**, la raccolta dati delle statistiche è attivata con un rapporto elevato di raccolta dati.

Una modifica a questo parametro ha effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica. Qualsiasi canale avviato prima della modifica del parametro continua con il valore in vigore al momento dell'avvio del canale.

 Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di **LOW**, **MEDIUM** o **HIGH** non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

## STATCHL

Specifica se i dati statistici devono essere raccolti per i canali:

### Nessuna

La raccolta dei dati statistici viene disattivata per i canali indipendentemente dall'impostazione del relativo parametro **STATCHL**.

### NON ATTIVO

La raccolta dati statistici è disattivata per canali che specificano un valore di **QMGR** nel relativo parametro **STATCHL**.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### BASSO

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati, per canali che specificano un valore di **QMGR** nel parametro **STATCHL**.

### MEDIO

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati, per i canali che specificano il valore **QMGR** nel loro parametro **STATCHL**.

### ALTO

La raccolta dati statistici è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati, per canali che specificano un valore di **QMGR** nel loro parametro **STATCHL**.

Una modifica a questo parametro ha effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica. Qualsiasi canale avviato prima della modifica del parametro continua con il valore in vigore al momento dell'avvio del canale.

 Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di **LOW**, **MEDIUM** o **HIGH** non

comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

#### **Multi** **STATINT (numero intero)**

L'intervallo di tempo, in secondi, in cui i dati di monitoraggio delle statistiche vengono scritti nella coda di monitoraggio.

Specificare un valore nell'intervallo tra 1 e 604800.

Le modifiche a questo parametro hanno effetto immediato sulla raccolta dei dati di monitoraggio e statistici.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

#### **Multi** **STATMQI**

Specifica se i dati di monitoraggio delle statistiche devono essere raccolti per il gestore code:

##### **NON ATTIVO**

La raccolta dati per le statistiche MQI è disabilitata.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

##### **Attivo**

La raccolta dati per le statistiche MQI è abilitata.

Le modifiche a questo parametro hanno effetto immediato sulla raccolta dei dati di monitoraggio e statistici.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

#### **Multi** **STATQ**

Specifica se i dati delle statistiche devono essere raccolti per le code:

##### **Nessuna**

La raccolta dati delle statistiche è disattivata per le code indipendentemente dall'impostazione del parametro **STATQ**.

##### **NON ATTIVO**

La raccolta dei dati statistici è disattivata per le code specificando un valore di QMGR o OFF nel relativo parametro **STATQ**. OFF è il valore predefinito.

##### **Attivo**

La raccolta dei dati statistici è attivata per le code che specificano un valore QMGR o ON nel parametro **STATQ**.

I messaggi statistici vengono generati solo per code aperte dopo l'abilitazione della raccolta delle statistiche. Non è necessario riavviare il gestore code per rendere effettivo il nuovo valore di STATQ.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

#### **STRSTPEV**

Specifica se vengono generati eventi di avvio e arresto:

##### **Abilitato**

Vengono creati eventi avvio ed arresto.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

##### **DISABILITATO**

Non vengono creati eventi avvio ed arresto.

#### **SUITEB**

Specifica se viene utilizzata la crittografia conforme a Suite B e quale livello di sicurezza è richiesto.

##### **Nessuna**

Suite B non è utilizzata. NONE è il valore predefinito

##### **128\_BIT**

Viene utilizzata la sicurezza di livello a 128 bit della suite B.

## 192\_BIT

Viene utilizzata la sicurezza a livello di suite B a 192 bit

## 128\_BIT,192\_BIT

Viene utilizzata la sicurezza a livello di suite B a 128 bit e 192 bit

## z/OS TCPCHL (intero)

Il numero massimo di canali che possono essere correnti o di client che possono essere connessi che utilizzano il protocollo di trasmissione TCP/IP.

Il numero massimo di socket utilizzati è la somma dei valori in **TCPCHL** e **CHIDISPS**. Il parametro z/OS Servizi di sistema UNIX **MAXFILEPROC** (specificato nel membro BPXPRMxxx di SYS1.PARMLIB) controlla il numero di socket consentiti per ogni attività e quindi il numero di canali consentiti per ogni dispatcher. In tal caso, il numero di canali che utilizzano TCP/IP si limita al valore di **MAXFILEPROC** moltiplicato per il valore di **CHIDISPS**.

Specificare un valore compreso tra 0 e 9999. Il valore non deve essere maggiore del valore di **MAXCHL**. **MAXCHL** definisce il numero massimo di canali disponibili. TCP/IP potrebbe non supportare fino a 9999 canali. In tal caso, il valore che è possibile specificare è limitato dal numero di canali che TCP/IP può supportare. Se si specifica zero, il protocollo di trasmissione TCP/IP non viene utilizzato.

Se si modifica questo valore, esaminare anche i valori **MAXCHL**, **LU62CHL** e **ACTCHL** per assicurarsi che non vi siano conflitti di valori. Se necessario, aumentare il valore di **MAXCHL** e **ACTCHL**.

Se il valore di questo parametro viene ridotto, tutti i canali correnti che superano il nuovo limite continuano ad essere eseguiti fino a quando non vengono arrestati.

La condivisione delle conversazioni non contribuisce al totale per questo parametro.

Se il valore di **TCPCHL** è diverso da zero all'avvio dell'iniziatore di canali, il valore può essere modificato dinamicamente. Se il valore di **TCPCHL** è zero quando l'iniziatore di canali viene avviato, un successivo comando **ALTER** non diventa effettivo. In questo caso, è necessario eseguire un comando **ALTER** prima dell'avvio dell'iniziatore di canali o in CSQINP2 prima di immettere il comando **START CHINIT**.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS TCPKEEP

Specifica se la funzione **KEEPALIVE** deve essere utilizzata per controllare che l'altra estremità della connessione sia ancora disponibile. Se non è disponibile, il canale viene chiuso.

### No

La funzione TCP **KEEPALIVE** non deve essere utilizzata.

Questo è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### Sì

La funzione TCP **KEEPALIVE** deve essere utilizzata come specificato nel dataset di configurazione del profilo TCP. L'intervallo è specificato nell'attributo del canale **KAINT**.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive per i canali avviati successivamente. I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

L'utilizzo del parametro **TCPKEEP** non è più richiesto per i gestori code 'moderni'. La sostituzione è una combinazione di:

- utilizzo di canali client 'moderni' (**SHARECNV** <> 0)
- utilizzo del timeout di ricezione per canali di messaggio **RCVTIME**.

Per ulteriori informazioni, consultare la technote *Setting the TCP/IP KeepAlive interval to be used by IBM MQ*, all'indirizzo: <https://www.ibm.com/support/pages/node/342737>

### z/OS TCPNAME (stringa)

Il nome dell'unico stack TCP/IP o quello preferito da utilizzare, in base al valore di **TCPSTACK**. Questo è il nome dello stack dei servizi di sistema z/OS UNIX per TCP/IP, come specificato nel parametro **SUBFILESYSTYPE** NAME nel membro BPXPRMxx di SYS1 . PARMLIB. **TCPNAME** è applicabile solo in ambienti CINET a più stack. Il valore predefinito iniziale del gestore code è TCP/IP.

Negli ambienti INET a stack singolo, l'iniziatore di canali utilizza l'unico stack TCP/IP disponibile.

La lunghezza massima di questo parametro è di otto caratteri.

Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### z/OS TCPSTACK

Specifica se l'iniziatore di canali può utilizzare solo lo stack TCP/IP specificato in **TCPNAME**, facoltativamente, eseguire il bind a qualsiasi stack TCP/IP selezionato definito. Questo parametro è applicabile solo in ambienti CINET a più stack.

#### SINGOLO

L'iniziatore di canali può utilizzare solo lo spazio di indirizzo TCP/IP specificato in **TCPNAME**.

#### MULTIPLO

L'iniziatore di canali può utilizzare qualsiasi spazio di indirizzo TCP/IP disponibile.

Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### z/OS TRAXSTR

Specifica se la traccia dell'iniziatore di canali viene avviata automaticamente:

#### Sì

La traccia dell'iniziatore del canale deve essere avviata automaticamente.

#### No

La traccia dell'iniziatore di canali non deve essere avviata automaticamente.

Le modifiche a questo parametro avranno effetto al riavvio dell'iniziatore di canali. Se si desidera avviare o arrestare la traccia dell'iniziatore di canali senza riavviare l'iniziatore di canali, utilizzare i comandi **START TRACE** o **STOP TRACE** dopo l'avvio dell'iniziatore di canali.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### z/OS TRAXTBL (numero intero)

La dimensione, in megabyte, dello spazio dati di traccia dell'iniziatore di canali.

Specificare un valore compreso nell'intervallo tra 2 e 2048.

#### Nota:

1. Le modifiche a questo parametro hanno effetto immediatamente; qualsiasi contenuto della tabella di traccia esistente viene perso.
2. La traccia **CHINIT** è memorizzata in uno spazio dati denominato qmidCHIN . CSQXTRDS. Quando si utilizzano spazi di dati z/OS elevati, verificare di disporre di memoria ausiliaria sufficiente disponibile sul sistema per supportare qualsiasi attività di paginazione z/OS. Potrebbe anche essere necessario aumentare la dimensione dei dataset SYS1 . DUMP .

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### TREELIFE ( numero intero )

La durata, in secondi, degli argomenti non amministrativi.

Gli argomenti non di gestione sono quegli argomenti creati quando un'applicazione pubblica o sottoscrive una stringa di argomenti che non esiste come nodo di gestione. Quando questo nodo non di gestione non dispone più di sottoscrizioni attive, questo parametro determina il tempo di attesa

del gestore code prima di rimuovere tale nodo. Solo gli argomenti non amministrativi in uso da parte di una sottoscrizione permanente persistono a seguito del riciclo del gestore code.

Specificare un valore compreso tra 0 e 604000. Un valore uguale a 0 indica che gli argomenti non amministrativi non vengono rimossi dal gestore code.

### **TRIGINT (numero intero)**

Un intervallo di tempo espresso in millisecondi.

Il parametro **TRIGINT** è rilevante solo se il tipo di trigger (**TRIGTYPE**) è impostato su **FIRST** (consultare [“DEFINE QLOCAL” a pagina 561](#) per i dettagli). In questo caso, i messaggi di trigger vengono normalmente generati solo quando un messaggio adatto arriva sulla coda e la coda era precedentemente vuota. In determinate circostanze, tuttavia, è possibile generare un ulteriore messaggio di trigger con il trigger **FIRST** anche se la coda non era vuota. Questi messaggi di trigger aggiuntivi non vengono generati più spesso di ogni **TRIGINT** millisecondi; consultare [Casi speciali del tipo di trigger FIRST](#).

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

### **Concetti correlati**

[Gestione delle code di messaggi non recapitabili](#)

 [Utilizzo di TLS su z/OS](#)

### **Attività correlate**

[Visualizzazione e modifica degli attributi del gestore code](#)

## **Code ALTER**

Utilizzare il comando MQSC **ALTER** per modificare i parametri di una coda. Una coda può essere una coda locale (**ALTER QLOCAL**), una coda alias (**ALTER QALIAS**), una coda modello (**ALTER QMODEL**), una coda remota, un alias del gestore code o un alias della coda di risposta (**ALTER QREMOTE**).

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Questa sezione contiene i seguenti comandi:

- [“MODIFICA QALIAS” a pagina 390](#)
- [“MODIFICA QLOCAL” a pagina 392](#)
- [“MODIFICA QMODEL” a pagina 395](#)
- [“MODIFICA QREMOTE” a pagina 397](#)

I parametri non specificati nei comandi della coda **ALTER** determinano l'inalterazione dei valori esistenti per tali parametri.

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

### **Note sull'utilizzo per le code ALTER**

- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [Code ALTER in Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

### **Descrizioni dei parametri per ALTER QUEUE**

I parametri rilevanti per ciascun tipo di coda sono riportati in [Tabella 130 a pagina 368](#). Ogni parametro viene descritto dopo la tabella.

Tabella 130. Parametri DEFINE e ALTER QUEUE

Parametro	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota
<u>ACCTQ</u>	✓	✓		
<u>BOQNAME</u>	✓	✓		
<u>BOTHRESH</u>	✓	✓		
<u>CAPEXPY</u>	✓	✓	✓	✓
▶ z/OS	✓	✓		
▶ z/OS				
<u>CFSTRUCT</u>				
<u>CLCHNAME</u>	✓			
<u>CLUSNL</u>	✓		✓	✓
<u>CLUSTER</u>	✓		✓	✓
<u>CLWLPRTY</u>	✓		✓	✓
<u>CLWLRANK</u>	✓		✓	✓
<u>CLWLUSEQ</u>	✓			
▶ z/OS	✓	✓	✓	✓
▶ z/OS				
<u>CMDSCOPE</u>				
<u>CUSTOM</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFBIND</u>	✓		✓	✓
<u>DEFPRESP</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFPRTY</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFPSIST</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFREADA</u>	✓	✓	✓	
<u>DEFSOPT</u>	✓	✓		
<u>DEFTYPE</u>	✓	✓		
<u>DESCR</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DISTL</u>	✓	✓		
<u>FORCE</u>	✓		✓	✓
<u>GET</u>	✓	✓	✓	
<u>HARDENBO</u> o <u>NOHARDENBO</u>	✓	✓		

Tabella 130. Parametri DEFINE e ALTER QUEUE (Continua)

Parametro	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota
  <u>IMGRCOVQ</u>	✓	✓		
<u>INDXTYPE</u>	✓	✓		
<u>INITQ</u>	✓	✓		
<u>LIKE</u>	✓	✓	✓	✓
<u>MAXDEPTH</u>	✓	✓		
 <u>MAXFSIZE</u>	✓	✓		
<u>MAXMSGL</u>	✓	✓		
<u>MONQ</u>	✓	✓		
<u>MSGDLVSQ</u>	✓	✓		
<u>NPMCLASS</u>	✓	✓		
<u>PROCESS</u>	✓	✓		
<u>PROPCTL</u>	✓	✓	✓	
<u>PUT</u>	✓	✓	✓	✓
<i>queue-name</i>	✓	✓	✓	✓
<u>QDEPTHHI</u>	✓	✓		
<u>QDEPTHLO</u>	✓	✓		
<u>QDPHIEV</u>	✓	✓		
<u>QDPLOEV</u>	✓	✓		
<u>QDPMAXEV</u>	✓	✓		
  <u>QSGDISP</u>	✓	✓	✓	✓
<u>QSVCI EV</u>	✓	✓		
<u>QSVCI NT</u>	✓	✓		
<u>RETINTVL</u>	✓	✓		
<u>RNAME</u>				✓
<u>RQNAME</u>				✓

Tabella 130. Parametri DEFINE e ALTER QUEUE (Continua)

Parametro	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota
<u>SCOPE</u>	✓		✓	✓
<u>SHARE</u> o <u>NOSHARE</u>	✓	✓		
<u>STATQ</u>	✓	✓		
▶ z/OS ▶ z/OS <u>STGCLASS</u>	✓	✓		
<u>TARGET</u>			✓	
<u>TARGQ</u>			✓	
<u>TARGETYPE</u>			✓	
<u>TRIGDATA</u>	✓	✓		
<u>TRIGDPH</u>	✓	✓		
<u>TRIGGER</u> o <u>NOTRIGGER</u>	✓	✓		
<u>TRIGMPRI</u>	✓	✓		
<u>TRIGTYPE</u>	✓	✓		
<u>USAGE</u>	✓	✓		
<u>XMITQ</u>				✓

#### nome - coda

Il nome locale della coda, tranne la coda remota in cui è la definizione locale della coda remota.

Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

#### ACCTQ

Specifica se la raccolta dei dati di account deve essere abilitata per la coda. Su z/OS, i dati raccolti sono dati di account di classe 3 (account a livello di thread e a livello di coda). Per poter raccogliere i dati di account per questa coda, è necessario abilitare anche i dati di account per questa connessione. Attivare la raccolta di dati di account impostando l'attributo del gestore code **ACCTQ** o il campo delle opzioni nella struttura MQCNO sulla chiamata MQCONNX .

#### QMGR

La raccolta dei dati di account si basa sull'impostazione del parametro **ACCTQ** nella definizione di gestore code.

#### su

La raccolta dati di account è abilitata per la coda a meno che il parametro del gestore code **ACCTQ** non abbia un valore NONE.

▶ z/OS Su sistemi z/OS , è necessario abilitare l'account di classe 3 utilizzando il comando **START TRACE** .

#### off

La raccolta dei dati di account è disabilitata per la coda.

### **BOQNAME (nome - coda)**

Il nome della riaccodamento di backout eccessivo.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Utilizzare questo parametro per impostare o modificare l'attributo del nome della coda di backout di una coda modello o locale. Oltre a consentire la query del relativo valore, il gestore code non esegue alcuna operazione basata sul valore di questo attributo. IBM MQ classes for JMS trasferisce un messaggio di cui è stato eseguito il backout il numero massimo di volte a questa coda. Il valore massimo è specificato dall'attributo **BOTHRESH**.

### **BOTHRESH (intero)**

La soglia di backout.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Utilizzare questo parametro per impostare o modificare il valore dell'attributo soglia di backout di una coda locale o modello. Oltre a consentire la query del relativo valore, il gestore code non esegue alcuna operazione basata sul valore di questo attributo. IBM MQ classes for JMS utilizzare l'attributo per determinare quante volte consentire il backout di un messaggio. Quando il valore viene superato, il messaggio viene trasferito nella coda denominata dall'attributo **BOQNAME**.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

**z/OS**

### **CFSTRUCT (nome - struttura)**

Specifica il nome della struttura CFS (coupling facility structure) in cui si desidera memorizzare i messaggi quando si utilizzano le code condivise.

Questo parametro è supportato solo su z/OS per le code locali e modello.

Il nome:

- Non può contenere più di 12 caratteri
- Deve iniziare con una lettera maiuscola (A - Z)
- Può includere solo i caratteri A - Z e 0 - 9

Il nome del gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code è preceduto dal nome fornito. Il nome del gruppo di condivisione code è sempre di quattro caratteri, se necessario riempito con i simboli @. Ad esempio, se si utilizza un gruppo di condivisione code denominato NY03 e si fornisce il nome PRODUCT7, il nome della struttura CFS risultante è NY03PRODUCT7. La struttura di gestione per il gruppo di condivisione code (in questo caso NY03CSQ\_ADMIN) non può essere utilizzata per la memorizzazione dei messaggi.

Per **ALTER QLOCAL**, **ALTER QMODEL**, **DEFINE QLOCAL** con **REPLACE** e **DEFINE QMODEL** con **REPLACE** si applicano le seguenti regole:

- Su una coda locale con **QSGDISP**(SHARED), non è possibile modificare **CFSTRUCT**.
- Se si modifica il valore **CFSTRUCT** o **QSGDISP**, è necessario eliminare e ridefinire la coda. Per conservare uno qualsiasi dei messaggi sulla coda, è necessario scaricare i messaggi prima di eliminare la coda. Ricaricare i messaggi dopo aver ridefinito la coda oppure spostare i messaggi in un'altra coda.
- Su una coda modello con **DEFTYPE**(SHAREDYN), **CFSTRUCT** non può essere vuoto.
- Su una coda locale con un **QSGDISP** diverso da SHARED o una coda modello con un **DEFTYPE** diverso da SHAREDYN, il valore di **CFSTRUCT** non ha importanza.

Per **DEFINE QLOCAL** con **NOREPLACE** e **DEFINE QMODEL** con **NOREPLACE**, la struttura CFS (coupling facility structure):

- In una coda locale con **QSGDISP**(SHARED) o in una coda modello con **DEFTYPE**(SHAREDYN), **CFSTRUCT** non può essere vuoto.
- Su una coda locale con un **QSGDISP** diverso da SHARED o una coda modello con un **DEFTYPE** diverso da SHAREDYN, il valore di **CFSTRUCT** non è importante.

**Nota:** Prima di poter utilizzare la coda, la struttura deve essere definita nel dataset della politica CFRM (coupling facility Resource Management).

### **CLCHNAME (nome canale)**

Questo parametro è supportato solo sulle code di trasmissione.

**CLCHNAME** è il nome generico dei canali mittente del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittenti del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster da questa coda di trasmissione cluster.

È anche possibile impostare l'attributo della coda di trasmissione **CLCHNAME** su un canale mittente del cluster manualmente. I messaggi destinati al gestore code connesso dal canale mittente del cluster vengono memorizzati nella coda di trasmissione che identifica il canale mittente del cluster. Non vengono memorizzati nella coda di trasmissione del cluster predefinita. Se si imposta l'attributo **CLCHNAME** su spazi vuoti, il canale passa alla coda di trasmissione cluster predefinita al riavvio del canale. La coda predefinita è `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.ChannelName` o `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE`, a seconda del valore dell'attributo **DEFCLXQ** del gestore code.

Specificando gli asterischi, `"" * ""`, in **CLCHNAME**, è possibile associare una coda di trasmissione a una serie di canali mittente del cluster. Gli asterischi possono essere all'inizio, alla fine o in qualsiasi numero di posizioni intermedie della stringa di nome canale. **CLCHNAME** è limitato a una lunghezza di 48 caratteri, `MQ_OBJECT_NAME_LENGTH`. Un nome canale è limitato a 20 caratteri: `MQ_CHANNEL_NAME_LENGTH`. Se si specifica un asterisco, è necessario impostare anche l'attributo **SHARE** in modo che più canali possano accedere simultaneamente alla coda di trasmissione.

**z/OS** Se si specifica un `"" * ""` in **CLCHNAME**, per ottenere un nome profilo del canale, è necessario specificare il nome del profilo del canale tra virgolette. Se non si specifica il nome del canale generico tra virgolette, si riceve il messaggio CSQ9030E.

La configurazione predefinita del gestore code per tutti i canali mittenti del cluster prevede di inviare i messaggi da una singola coda di trasmissione, `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE`. La configurazione predefinita può essere modificata modificando l'attributo del gestore code, **DEFCLXQ**. Il valore predefinito dell'attributo è `SCTQ`. È possibile modificare il valore in `CHANNEL`. Se si imposta l'attributo **DEFCLXQ** su `CHANNEL`, ogni canale mittente del cluster utilizza per impostazione predefinita una specifica coda di trasmissione del cluster. `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.ChannelName`.

**z/OS** Su z/OS, se questo parametro è impostato, la coda:

- Deve essere condivisibile, specificando l'attributo della coda `SHARE`.
- Deve essere indicizzato sull'ID di correlazione specificando `INDXTYPE (CORRELID)`.
- Non deve essere una coda dinamica o condivisa.

### **ULW** **z/OS** **CLUSNL (nome elenco nomi)**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster al quale la coda appartiene.

Questo parametro è supportato solo su code alias, locali e remote.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Solo uno dei valori risultanti di **CLUSNL** o **CLUSTER** può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

Sulle code locali, questo parametro non può essere impostato per le seguenti code:

- Code di trasmissione
- Code `SYSTEM.CHANNEL.xx`
- Code `SYSTEM.CLUSTER.xx`
- Code `SYSTEM.COMMAND.xx`

-  Solo su z/OS , SYSTEM . QSG . xx code

Questo parametro è valido solo sulle seguenti piattaforme:

- UNIX, Linux, and Windows
- z/OS

### **CLUSTER (nome cluster)**

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Questo parametro è supportato solo su code alias, locali e remote.

La lunghezza massima è di 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ . Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Solo uno dei valori risultanti di **CLUSNL** o **CLUSTER** può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

Sulle code locali, questo parametro non può essere impostato per le seguenti code:

- Code di trasmissione
- Code SYSTEM . CHANNEL . xx
- Code SYSTEM . CLUSTER . xx
- Code SYSTEM . COMMAND . xx

-  Solo su z/OS , SYSTEM . QSG . xx code

Questo parametro è valido solo sulle seguenti piattaforme:

- UNIX, Linux, and Windows
- z/OS

### **CLWLPRTY (numero intero)**

Specifica la priorità della coda per la distribuzione del carico di lavoro del cluster. Questo parametro è valido solo per code locali, remote e alias. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra zero e 9, dove zero è la priorità più bassa e 9 è la più alta. Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [Attributo coda CLWLPRTY](#).

### **CLWLRANK (intero)**

Specifica la classificazione della coda ai fini della distribuzione del carico di lavoro del cluster. Questo parametro è valido solo per code locali, remote e alias. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra zero e 9, dove zero è il rango più basso e 9 è il più alto. Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [Attributo coda CLWLRANK](#).

### **CLWLUSEQ**

Specifica il comportamento di un'operazione MQPUT quando la coda di destinazione ha un'istanza locale e almeno un'istanza cluster remota. Il parametro non ha alcun effetto quando il MQPUT ha origine da un canale cluster. Questo parametro è valido solo per le code locali.

### **QMGR**

Il comportamento è quello specificato dal parametro **CLWLUSEQ** della definizione del gestore code.

### **ANY**

Il gestore code deve considerare la coda locale come un'altra istanza della coda cluster ai fini della distribuzione del carico di lavoro.

### **LOCALE**

La coda locale è l'unica destinazione dell'operazione MQPUT .

### **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS . Specifica dove viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP o SHARED.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **QmgrName**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso il comando. È possibile specificare un altro nome, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

#### **CUSTOM (stringa)**

L'attributo personalizzato per nuove funzioni.

Questo attributo contiene i valori degli attributi, come coppie di nome attributo e valore, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE).

La lunghezza massima è definita dalla costante IBM MQ MQ\_CUSTOM\_LENGTH ed è attualmente impostata su 128 su tutte le piattaforme.

L'attributo CUSTOM deve essere utilizzato con il seguente attributo IBM MQ .

#### **CAEXPRY (numero intero)**

Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, prima che un messaggio immesso utilizzando un handle dell'oggetto con questo oggetto nel percorso di risoluzione, diventi idoneo per l'elaborazione della scadenza.

Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare [Applicazione di tempi di scadenza inferiori](#).

#### **intero**

Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.

#### **Nessun limite**

Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti utilizzando questo oggetto. Questo è il valore predefinito.

Se si specifica un valore per **CAEXPRY** non valido, il comando non avrà esito positivo. Viene invece utilizzato il valore predefinito.

Si noti che i messaggi esistenti nella coda, prima di una modifica in **CAEXPRY**, non sono interessati dalla modifica (ovvero, il loro tempo di scadenza rimane intatto). Solo i nuovi messaggi inseriti in coda dopo la modifica in **CAEXPRY** hanno la nuova ora di scadenza.

#### **DEFBIND**

Specifica il collegamento da utilizzare quando l'applicazione specifica MQ00\_BIND\_AS\_Q\_DEF sulla chiamata MQOPEN e la coda è una coda cluster.

#### **APERTO**

La gestione coda è legata ad un'istanza specifica della coda cluster quando la coda è aperta.

#### **Non fisso**

L'handle della coda non è collegato ad alcuna istanza della coda del cluster. Il gestore code seleziona una specifica istanza della coda quando il messaggio viene inserito utilizzando MQPUT. Modifica la selezione in un secondo momento, se necessario.

#### **Gruppo**

Consente a una applicazione di richiedere che un gruppo di messaggi sia assegnato alla stessa istanza di destinazione.

Più code con lo stesso nome possono essere pubblicizzate in un cluster di gestori code. Un'applicazione può inviare tutti i messaggi a una singola istanza, MQ00\_BIND\_ON\_OPEN. Può

consentire a un algoritmo di gestione del carico di lavoro di selezionare la destinazione più adatta in base al messaggio, MQ00\_BIND\_NOT\_FIXED. Può consentire a una applicazione di richiedere che un gruppo di messaggi venga assegnato tutti alla stessa istanza di destinazione. Il bilanciamento del carico di lavoro rifeleziona una destinazione tra gruppi di messaggi, senza richiedere un MQCLOSE e MQOPEN della coda.

La chiamata MQPUT1 si comporta sempre come se fosse specificato NOTFIXED .

Questo parametro è valido su tutte le piattaforme.

#### **DEFPRESP**

Specifica il funzionamento che deve essere utilizzato dalle applicazioni quando il tipo di risposta put, all'interno delle opzioni MQPMO , è impostato su MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

##### **SINC**

Le operazioni di inserimento nella coda specificando MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengono emesse come se fosse specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE .

##### **ASINC**

Le operazioni di inserimento nella coda specificando MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengono emesse come se fosse specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE ; consultare [MQPMO options \(MQLONG\)](#).

#### **DEFPRTY (intero)**

Il valore predefinito della priorità dei messaggi inseriti sulla coda. Il valore deve essere compreso nell'intervallo 0 - 9. Zero è la priorità più bassa, fino al parametro del gestore code **MAXPRTY** . Il valore predefinito di **MAXPRTY** è 9.

#### **DEFPSIST**

Specifica la permanenza del messaggio da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_Q\_DEF .

##### **No**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

##### **Sì**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

 Su z/OS, N e Y sono accettati come sinonimi di NO e YES.

#### **DEFREADA**

Specifica il comportamento di lettura anticipata predefinito per i messaggi non permanenti consegnati al client. L'abilitazione della lettura anticipata può migliorare le prestazioni delle applicazioni client che utilizzano messaggi non persistenti.

##### **No**

I messaggi non persistenti non vengono letti in anticipo a meno che l'applicazione client non sia configurata per richiedere la lettura anticipata.

##### **Sì**

I messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono essere persi se il client termina in modo anomalo o se il client non elimina tutti i messaggi inviati.

##### **Disabilitato**

La lettura anticipata dei messaggi non persistenti non è abilitata per questa coda. I messaggi non vengono inviati in anticipo al client indipendentemente dal fatto che la lettura anticipata sia richiesta dall'applicazione client.

#### **DEFSOPT**

L'opzione di condivisione predefinita per le applicazioni che aprono questa coda per l'input:

##### **Esclusivo**

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo esclusivo della coda per l'immissione.

 Su z/OS, EXCL è il valore predefinito.

## CONDIVISO

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo condiviso della coda per l'immissione.

**Multi** Su Multiplatforms, SHARED è il valore predefinito.

## DEFTYPE

Il tipo di definizione della coda.

Questo parametro è supportato solo su code modello.

### Dinamica permanente

Una coda dinamica permanente viene creata quando un'applicazione emette una chiamata MQI MQOPEN con il nome di questa coda modello specificato nel descrittore oggetto (MQOD).

**z/OS** Su z/OS, la coda dinamica ha una disposizione QMGR.

### **z/OS** CONDIVISIONEN

Questa opzione è disponibile solo su z/OS .

Una coda dinamica permanente viene creata quando un'applicazione emette una chiamata API MQOPEN con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD).

La coda dinamica ha una disposizione SHARED.

### Dinamica temporanea

Una coda dinamica temporanea viene creata quando un'applicazione emette una chiamata API MQOPEN con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD).

**z/OS** Su z/OS, la coda dinamica ha una disposizione QMGR.

Non specificare questo valore per una definizione di coda modello con un parametro **DEFPSIST** YES.

Se si specifica questa opzione, non specificare **INDXTYPE**(MSGTOKEN).

## DESCR (*stringa*)

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando **DISPLAY QUEUE** .

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Utilizzare i caratteri che si trovano nel CCSID (coded character set identifier) di questo gestore code. Se non si esegue questa operazione e le informazioni vengono inviate a un altro gestore code, potrebbero essere tradotte in modo non corretto.

### **ULW** DISTL

Imposta se gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code partner.

#### **Sì**

Gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code partner.

#### **No**

Gli elenchi di distribuzione non sono supportati dal gestore code partner.

**Nota:** Normalmente, questo parametro non viene modificato, poiché è impostato da MCA. Tuttavia, è possibile impostare questo parametro quando si definisce una coda di trasmissione se la capacità dell'elenco di distribuzione del gestore code di destinazione è nota.

Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

## Forza

Questo parametro si applica solo al comando **ALTER** sulle code alias, locali e remote.

Specificare questo parametro per forzare il completamento del comando nelle seguenti circostanze.

Per una coda alias, se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **TARGET** specifica una coda
- Un'applicazione ha questa coda alias aperta

Per una coda locale, se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **NOSHARE** è stato specificato
- Più di un'applicazione ha la coda aperta per l'input

**FORCE** è necessario anche se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **USAGE** è stato modificato
- Uno o più messaggi si trovano nella coda oppure una o più applicazioni hanno la coda aperta

Non modificare il parametro **USAGE** mentre ci sono messaggi sulla coda; il formato dei messaggi cambia quando vengono inseriti in una coda di trasmissione.

Per una coda remota, se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **XMITQ** è stato modificato
- Una o più applicazioni hanno questa coda aperta come coda remota

**FORCE** è necessario anche se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Uno qualsiasi dei parametri **RNAME**, **RQMNAME** o **XMITQ** viene modificato
- Una o più applicazioni hanno una coda aperta che è stata risolta tramite questa definizione come alias del gestore code

**Nota:** **FORCE** non è richiesto se questa definizione è utilizzata solo come alias della coda di risposta.

Se **FORCE** non viene specificato nelle circostanze descritte, il comando ha esito negativo.

## GET

Specifica se le applicazioni devono essere autorizzate a richiamare i messaggi da questa coda:

### Abilitato

I messaggi possono essere recuperati dalla coda, da applicazioni debitamente autorizzate.

### Disabilitato

Le applicazioni non possono richiamare messaggi dalla coda.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

## HARDENBO & NOHARDENBO

Specifica se il conteggio del numero di volte in cui è stato eseguito il backout di un messaggio viene forzato. Quando il conteggio viene forzato, il valore del campo **BackoutCount** del descrittore del messaggio viene scritto nel file di log prima che il messaggio venga restituito da un'operazione MQGET. La scrittura del valore nel log garantisce che il valore sia accurato nei riavvii del gestore code.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Quando il conteggio di backout viene rafforzato, le prestazioni delle operazioni MQGET per i messaggi persistenti su questa coda vengono influenzate.

### HARDENBO

Il conteggio di backout dei messaggi su questa coda viene forzato per garantire che il conteggio sia accurato.

### NoHardenBO

Il conteggio di backout dei messaggi su questa coda non è forzato e potrebbe non essere accurato durante i riavvii del gestore code.

**Nota:**  Questo parametro interessa solo IBM MQ for z/OS. È possibile impostare questo parametro su Multiplatforms ma è inefficace.

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente può essere ripristinato da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare. I possibili valori sono:

### Sì

Questi oggetti coda sono ripristinabili.

### No

I comandi “rcdmqimg (registrazione immagine supporto)” a pagina 130 e “rcrmqobj (ricrea oggetto)” a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

### QMGR

Se si specifica QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica YES, questi oggetti della coda sono recuperabili.

Se si specifica QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica NO, i comandi “rcdmqimg (registrazione immagine supporto)” a pagina 130 e “rcrmqobj (ricrea oggetto)” a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

QMGR è il valore predefinito.

Questo parametro non è valido su z/OS.

### INDXTYPE

Il tipo di indice gestito dal gestore code per accelerare le operazioni MQGET sulla coda. Per le code condivise, il tipo di indice determina il tipo di operazioni MQGET che possono essere utilizzate.

Questo parametro è supportato solo su z/OS.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

I messaggi possono essere richiamati utilizzando un criterio di selezione solo se viene conservato un tipo di indice appropriato, come mostrato nella seguente tabella:

<i>Tabella 131. Tipo di indice richiesto per diversi criteri di selezione di richiamo</i>		
Criterio di selezione di richiamo	Tipo di indice richiesto	
	Coda condivisa	Altra coda
Nessuno (richiamo sequenziale)	Qualsiasi	Qualsiasi
ID messaggio	MSGID o NONE	Qualsiasi
Identificativo di correlazione	CorrelId	Qualsiasi
Identificativi di messaggio e di correlazione	MSGID o CORRELID	Qualsiasi
ID gruppo	GroupID	Qualsiasi
Raggruppamento	GroupID	GroupID
Token messaggio	Non consentito	MsgToken

dove il valore del parametro **INDXTYPE** ha i seguenti valori:

#### Nessuno

Nessun indice viene conservato. Utilizzare NONE quando i messaggi vengono generalmente richiamati in modo sequenziale oppure utilizzare sia l'identificativo del messaggio che l'identificativo di correlazione come criterio di selezione sulla chiamata MQGET .

#### MsgId

Viene conservato un indice di identificativi messaggio. Utilizzare MSGID quando i messaggi vengono in genere richiamati utilizzando l'identificativo del messaggio come criterio di selezione sulla chiamata MQGET con l'identificativo di correlazione impostato su NULL.

### CorrelId

Viene conservato un indice di identificativi di correlazione. Utilizzare CORRELID quando i messaggi vengono in genere richiamati utilizzando l'identificativo di correlazione come criterio di selezione nella chiamata MQGET con l'identificativo del messaggio impostato su NULL.

### GroupID

Viene conservato un indice di identificativi di gruppo. Utilizzare GROUPID quando i messaggi vengono richiamati utilizzando i criteri di selezione del gruppo di messaggi.

#### Nota:

1. Non è possibile impostare **INDXTYPE** su GROUPID se la coda è una coda di trasmissione.
2. La coda deve utilizzare una struttura CF in CFLEVEL (3), per specificare una coda condivisa con **INDXTYPE**(GROUPID).

### z/OS **MsgToken**

Viene conservato un indice di token di messaggi. Utilizzare MSGTOKEN quando la coda è una coda gestita da WLM che si sta utilizzando con le funzioni di Workload Manager di z/OS.

**Nota:** Non è possibile impostare **INDXTYPE** su MSGTOKEN se:

- La coda è una coda modello con tipo di definizione SHAREDYN
- La coda è una coda dinamica temporanea
- La coda è una coda di trasmissione
- Specificare **QSGDISP**(SHARED)

Per le code non condivise e che non utilizzano token di raggruppamento o di messaggi, il tipo di indice non limita il tipo di selezione di richiamo. Tuttavia, l'indice viene utilizzato per accelerare le operazioni **GET** sulla coda, quindi scegliere il tipo che corrisponde alla selezione di richiamo più comune.

Se si sta modificando o sostituendo una coda locale esistente, è possibile modificare il parametro **INDXTYPE** solo nei casi indicati nella seguente tabella:

Tipo coda		NON CONDIVISO			CONDIVISO	
Stato coda		Attività non sottoposta a commit	Nessuna attività di cui non è stato eseguito il commit, messaggi presenti	Nessuna attività non sottoposta a commit e vuota	Apertura o messaggi presenti	Non aperto e vuoto
Modificare <b>INDXTYPE</b> da:	A:	Modifica consentita?				
Nessuno	MsgId	No	Sì	Sì	No	Sì
Nessuno	CorrelId	No	Sì	Sì	No	Sì
Nessuno	MsgToken	No	No	Sì	-	-
Nessuno	GroupID	No	No	Sì	No	Sì
MsgId	Nessuno	No	Sì	Sì	No	Sì
MsgId	CorrelId	No	Sì	Sì	No	Sì
MsgId	MsgToken	No	No	Sì	-	-
MsgId	GroupID	No	No	Sì	No	Sì
CorrelId	Nessuno	No	Sì	Sì	No	Sì

Tabella 132. Modifica del tipo di indice consentita in base alla condivisione della coda e alla presenza di messaggi nella coda (Continua)

Tipo coda		NON CONDIVISO			CONDIVISO	
CorrelId	MsgId	No	Sì	Sì	No	Sì
CorrelId	MsgToken	No	No	Sì	-	-
CorrelId	GroupID	No	No	Sì	No	Sì
MsgToken	Nessuno	No	Sì	Sì	-	-
MsgToken	MsgId	No	Sì	Sì	-	-
MsgToken	CorrelId	No	Sì	Sì	-	-
MsgToken	GroupID	No	No	Sì	-	-
GroupID	Nessuno	No	No	Sì	No	Sì
GroupID	MsgId	No	No	Sì	No	Sì
GroupID	CorrelId	No	No	Sì	No	Sì
GroupID	MsgToken	No	No	Sì	-	-

#### INITQ (stringa)

Il nome locale della coda di avvio su questo gestore code, in cui vengono scritti i messaggi trigger relativi a questa coda; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

#### LIKE (nome - qtype)

Il nome di una coda, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non viene completato, i valori dei campi di parametri non definiti vengono presi da una delle seguenti definizioni. La scelta dipende dal tipo di coda:

Tabella 133. Tipi di coda e relative definizioni corrispondenti

Tipo coda	Definizione
Coda alias	SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE
Coda locale	SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
Coda modello	SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE
Coda remota	SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE

Ad esempio, non completare questo parametro equivale a definire il valore seguente di **LIKE** per una coda alias:

```
LIKE(SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE)
```

Se si richiedono definizioni predefinite differenti per tutte le code, modificare le definizioni delle code predefinite invece di utilizzare il parametro **LIKE**.

**z/OS** Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome e il tipo di coda specificati con una disposizione di QMGR, COPYo SHARED. La disposizione dell'oggetto **LIKE** non viene copiata nell'oggetto che viene definito.

#### Nota:

1. Gli oggetti **QSGDISP**(GROUP) non vengono ricercati.

2. **LIKE** viene ignorato se viene specificato **QSGDISP(COPY)**.

### **ULW** **z/OS** **MAXDEPTH (intero)**

Il numero massimo di messaggi permesso sulla coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Sulle piattaforme riportate di seguito, specificare un valore compreso tra zero e 999999999:

- **ULW** UNIX, Linux, and Windows
- **z/OS** z/OS

Su qualsiasi altra piattaforma IBM MQ , specificare un valore compreso tra zero e 640000.

Altri fattori possono ancora far sì che la coda venga considerata piena, ad esempio, se non è disponibile ulteriore spazio su disco fisso.

Se questo valore viene ridotto, tutti i messaggi già presenti nella coda che superano il nuovo valore massimo rimangono intatti.

### **Multi** **V 9.1.5** **MAXFSIZE**

La dimensione massima, in megabyte, che un file della coda può raggiungere. È possibile che un file di coda superi questa dimensione se il valore è stato configurato in modo da essere inferiore alla dimensione del file di coda corrente.

Se ciò si verifica, il file della coda non accetta più nuovi messaggi, ma consente l'utilizzo dei messaggi esistenti. Quando la dimensione del file della coda è scesa al di sotto del valore configurato, è possibile inserire nuovi messaggi nella coda.

**Nota:** Questa figura può essere diversa dal valore dell'attributo configurato sulla coda, poiché internamente il gestore code potrebbe dover utilizzare una dimensione di blocco maggiore per raggiungere la dimensione scelta. Consultare [Modifica dei file della coda IBM MQ](#) per ulteriori informazioni sulla modifica della dimensione dei file della coda e della granularità e della dimensione del blocco.

Quando la granularità deve essere modificata perché questo attributo è stato aumentato, viene scritto il messaggio di avvertenza AMQ7493W Granularità modificata nei log AMQERR. Ciò indica che è necessario pianificare lo svuotamento della coda, affinché IBM MQ adotti la nuova granularità.

Specificare un valore maggiore o uguale a 20 e minore o uguale a 267.386.880.

Il valore predefinito per questo attributo è *DEFAULT*, che equivale a un valore codificato di 2.088.960 MB, il massimo per una coda nelle versioni di IBM MQ precedenti a IBM MQ 9.1.5.

### **MAXMSGL (numero intero)**

La lunghezza massima (in byte) dei messaggi su questa coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, specificare un valore compreso tra zero e la lunghezza massima del messaggio per il gestore code. Consultare il parametro **MAXMSGL** del comando ALTER QMGR , ALTER QMGR MAXMSGL.

**z/OS** Su z/OS, specificare un valore compreso nell'intervallo tra zero e 100 MB (104 857 600 byte).

La lunghezza del messaggio include la lunghezza dei dati utente e la lunghezza delle intestazioni. Per i messaggi inseriti nella coda di trasmissione, esistono ulteriori intestazioni di trasmissione. Consentire ulteriori 4000 byte per tutte le intestazioni del messaggio.

Se questo valore viene ridotto, tutti i messaggi che si trovano già nella coda con lunghezza superiore al nuovo valore massimo non vengono influenzati.

Le applicazioni possono utilizzare questo parametro per determinare la dimensione del buffer per richiamare i messaggi dalla coda. Pertanto, il valore può essere ridotto solo se è noto che tale riduzione non causa un funzionamento non corretto dell'applicazione.

Si noti che aggiungendo la firma digitale e la chiave al messaggio, Advanced Message Security aumenta la lunghezza del messaggio.

## **MONQ**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per le code.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

### **QMGR**

Raccogliere i dati di controllo in base alle impostazioni del parametro del gestore code **MONQ**.

### **off**

La raccolta dati di monitoraggio in linea è disattivata per questa coda.

### **BASSO**

Se il valore del parametro **MONQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio online è attivata per questa coda.

### **MEDIO**

Se il valore del parametro **MONQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio online è attivata per questa coda.

### **ALTO**

Se il valore del parametro **MONQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio online è attivata per questa coda.

Non esiste distinzione tra i valori LOW, MEDIUM e HIGH. Questi valori attivano tutti la raccolta dati, ma non influiscono sulla frequenza di raccolta.

Quando questo parametro viene utilizzato in un comando della coda **ALTER**, la modifica è effettiva solo quando la coda viene successivamente aperta.

## **MSGDLVSQ**

La sequenza di distribuzione dei messaggi.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

### **Priority**

I messaggi vengono consegnati (in risposta a chiamate API MQGET) nell'ordine FIFO (first - in - first - out) con priorità.

### **FIFO**

I messaggi vengono consegnati (in risposta alle chiamate API MQGET) nell'ordine FIFO. La priorità viene ignorata per i messaggi su questa coda.

Il parametro della sequenza di consegna dei messaggi può essere modificato da PRIORITY a FIFO mentre ci sono messaggi nella coda. L'ordine dei messaggi già in coda non viene modificato. I messaggi aggiunti alla coda successivamente assumono la priorità predefinita della coda e quindi potrebbero essere elaborati prima di alcuni dei messaggi esistenti.

Se la sequenza di consegna del messaggio viene modificata da FIFO a PRIORITY, i messaggi inseriti nella coda mentre la coda era impostata su FIFO assumono la priorità predefinita.

**Nota:**  Se **INDXTYPE**(GROUPID) viene specificato con **MSGDLVSQ**(PRIORITY), la priorità in cui i gruppi vengono richiamati si basa sulla priorità del primo messaggio all'interno di ciascun gruppo. Le priorità 0 e 1 vengono utilizzate dal gestore code per ottimizzare il richiamo dei messaggi in ordine logico. Il primo messaggio in ogni gruppo non deve utilizzare queste priorità. In tal caso, il messaggio viene memorizzato come se fosse la priorità due.

### **NPMCLASS**

Il livello di affidabilità da assegnare ai messaggi non persistenti inseriti nella coda:

## NORMALE

I messaggi non persistenti vengono persi dopo un errore o l'arresto del gestore code. Questi messaggi vengono eliminati al riavvio del gestore code.

## ALTO

Il gestore code tenta di conservare i messaggi non persistenti su questa coda durante il riavvio o la commutazione di un gestore code.

 Non è possibile impostare questo parametro su z/OS.

## PROCESS (*stringa*)

Il nome locale del processo IBM MQ.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Questo è il nome di un'istanza del processo che identifica l'applicazione avviata dal gestore code quando si verifica un evento trigger; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

La definizione del processo non viene controllata quando viene definita la coda locale, ma deve essere disponibile perché si verifichi un evento trigger.

Se la coda è una coda di trasmissione, la definizione del processo contiene il nome del canale da avviare. Questo parametro è facoltativo per le code di trasmissione sulle seguenti piattaforme:

-  IBM i
-  UNIX, Linux, and Windows
-  z/OS

Se non viene specificato, il nome del canale viene preso dal valore specificato per il parametro **TRIGDATA**.

## PROPCTL

Attributo di controllo proprietà. L'attributo è facoltativo. È applicabile alle code locali, alias e modello.

**Nota:** Se l'applicazione sta aprendo una coda alias, è necessario impostare questo valore sia sulla coda alias che su quella di destinazione.

Le opzioni **PROPCTL** sono le seguenti. Le opzioni non influiscono sulle proprietà del messaggio nell'estensione MQMD o MQMD .

### Tutto

Impostare ALL in modo che un'applicazione possa leggere tutte le proprietà del messaggio nelle intestazioni MQRFH2 o come proprietà dell'handle del messaggio.

L'opzione ALL abilita le applicazioni che non è possibile modificare per accedere a tutte le proprietà del messaggio dalle intestazioni MQRFH2 . Le applicazioni che possono essere modificate, possono accedere a tutte le proprietà del messaggio come proprietà dell'handle del messaggio.

In alcuni casi, il formato dei dati nelle intestazioni MQRFH2 nel messaggio ricevuto potrebbe essere diverso dal formato nel messaggio quando è stato inviato.

## COMPAT

Impostare COMPAT in modo che le applicazioni non modificate che prevedono che le proprietà correlate a JMSsi trovano in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio continuino a funzionare come prima. Le applicazioni che possono essere modificate, possono accedere a tutte le proprietà del messaggio come proprietà dell'handle del messaggio.

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso mcd . , jms . , us1 . o mqext . , tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione. Se non viene fornito alcun handle del messaggio, le proprietà vengono restituite in un'intestazione MQRFH2 . Se viene fornito un handle del messaggio, tutte le proprietà vengono restituite nell'handle del messaggio.

Se il messaggio non contiene una proprietà con uno di questi prefissi e l'applicazione non fornisce un handle del messaggio, all'applicazione non viene restituita alcuna proprietà del messaggio. Se viene fornito un handle del messaggio, tutte le proprietà vengono restituite nell'handle del messaggio.

In alcuni casi, il formato dei dati nelle intestazioni MQRFH2 nel messaggio ricevuto potrebbe essere diverso dal formato nel messaggio quando è stato inviato.

### **Forza**

Forzare tutte le applicazioni a leggere le proprietà del messaggio dalle intestazioni MQRFH2 .

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

Un handle del messaggio valido fornito nel campo `MsgHandle` della struttura MQGMO sulla chiamata MQGET viene ignorato. Le proprietà del messaggio non sono accessibili utilizzando l'handle del messaggio.

In alcuni casi, il formato dei dati nelle intestazioni MQRFH2 nel messaggio ricevuto potrebbe essere diverso dal formato nel messaggio quando è stato inviato.

### **Nessuno**

Se viene fornito un handle del messaggio, tutte le proprietà vengono restituite nel handle del messaggio.

Tutte le proprietà del messaggio vengono rimosse dal corpo del messaggio prima che venga consegnato all'applicazione.

### **PUT**

Specifica se i messaggi possono essere immessi nella coda.

#### **Abilitato**

I messaggi possono essere aggiunti alla coda (da applicazioni debitamente autorizzate).

#### **Disabilitato**

I messaggi non possono essere aggiunti alla coda.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **QDEPTHHI (intero)**

La soglia rispetto alla quale viene confrontata la profondità della coda per generare un evento Grandezza coda elevata.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

 Per ulteriori informazioni sull'effetto che le code condivise su z/OS hanno su questo evento; consultare [Code condivise ed eventi di profondità della coda su z/OS](#).

Questo evento indica che un'applicazione ha inserito un messaggio su una coda, con il risultato che il numero di messaggi sulla coda diventa maggiore o uguale alla soglia superiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDPHIEV** .

Il valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda (parametro **MAXDEPTH** ) e deve essere compreso tra zero e 100 e non inferiore a **QDEPTHLO**.

### **QDEPTHLO (intero)**

La soglia rispetto alla quale la profondità della coda viene confrontata per generare un evento Grandezza coda bassa.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

 Per ulteriori informazioni sull'effetto che le code condivise su z/OS hanno su questo evento; consultare [Code condivise ed eventi di profondità della coda su z/OS](#).

Questo evento indica che un'applicazione ha richiamato un messaggio da una coda con il risultato che il numero di messaggi sulla coda diventa inferiore o uguale alla soglia inferiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDPLOEV** .

Il valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda (parametro **MAXDEPTH** ) e deve essere compreso tra zero e 100 e non superiore a **QDEPTHHI**.

#### **QDPHIEV**

Controlla se vengono generati eventi Grandezza coda elevata.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Un evento Profondità massima coda indica che un'applicazione ha inserito un messaggio in una coda, con il risultato che il numero di messaggi nella coda diventa maggiore o uguale alla soglia massima di profondità della coda. Consultare il parametro **QDEPTHHI** .

#### **Abilitato**

Sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

#### **Disabilitato**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente.

 Su z/OS, le code condivise influiscono sull'evento.

Per ulteriori informazioni su questo evento, consultare [Profondità massima coda](#).

#### **QDPLOEV**

Controlla se vengono generati eventi Profondità minima coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Un evento Profondità minima della coda indica che un'applicazione ha richiamato un messaggio da una coda, con il risultato che il numero di messaggi sulla coda diventa inferiore o uguale alla soglia inferiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDEPTHLO** .

#### **Abilitato**

Sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

#### **Disabilitato**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente.

 Su z/OS, le code condivise influiscono sull'evento.

Per ulteriori informazioni su questo evento, consultare [Profondità coda bassa](#).

#### **QDPMAXEV**

Controlla se vengono generati eventi Coda piena.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Un evento Coda piena indica che un inserimento in una coda è stato rifiutato perché la coda è piena. La profondità della coda ha raggiunto il valore massimo.

#### **Abilitato**

Sono stati creati eventi relativi alla coda completa.

#### **Disabilitato**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda completa.

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente.

 Su z/OS, le code condivise influiscono sull'evento.

Per ulteriori informazioni su questo evento, consultare [Coda piena](#).

**z/OS QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto nel gruppo.

<i>Tabella 134. Azione di ALTER in base ai diversi valori di QSGDISP.</i>	
<b>QSGDISP</b>	<b>MODIFICA</b>
Copia	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri <b>QSGDISP(COPY)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP(QMGR)</b> , non viene influenzato da questo comando.
Gruppo	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri <b>QSGDISP(GROUP)</b>. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (ad eccezione di una copia locale dell'oggetto) o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP(SHARED)</b>, non viene influenzato da questo comando. Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE QUEUE(QNAME) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>L'ALTER per l'oggetto del gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP(COPY)</b> abbia esito negativo.</p>
PRIVATO	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con <b>QSGDISP(QMGR)</b> o <b>QSGDISP(COPY)</b> . Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.
QMGR	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP(QMGR)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.
CONDIVISO	Questo valore è valido solo per code locali. La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP(SHARED)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP(GROUP)</b> , non viene influenzato da questo comando. Se la coda è in cluster, viene generato un comando che viene inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per notificare loro la presenza di questa coda condivisa in cluster.

**QSVCI EV**

Controlla se vengono generati eventi Intervallo di servizio elevato o Intervallo di servizio OK.

Questo parametro è supportato solo su code locali e modello ed è inefficace se è specificato su una coda condivisa.

Un evento Intervallo servizio elevato viene generato quando un controllo indica che non è stato richiamato alcun messaggio dalla coda per almeno il tempo indicato dal parametro **QSVCI INT** .

Un evento Intervallo di servizio OK viene generato quando un controllo indica che i messaggi sono stati richiamati dalla coda entro il periodo di tempo indicato dal parametro **QSVCI INT** .

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente. Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione degli eventi Intervallo servizio elevato e Intervallo servizio OK in [Intervallo servizio coda elevato](#) e [Intervallo servizio coda OK](#).

**ALTO**

Vengono generati eventi di intervallo di servizio elevato

**ok**

Vengono creati eventi di intervallo di servizio OK

**Nessuno**

Non viene generato alcun evento dell'intervallo di servizio

**QSVICINT (numero intero)**

L'intervallo di servizi utilizzato per il confronto per generare eventi Intervallo di servizio elevato e Intervallo di servizio OK.

Questo parametro è supportato solo su code locali e modello ed è inefficace se è specificato su una coda condivisa.

Consultare il parametro **QSVICIEV**.

Il valore è espresso in unità di millisecondi e deve essere compreso tra zero e 999999999.

**RETINTVL (numero intero)**

Il numero di ore da quando è stata definita la coda, dopo le quali la coda non è più necessaria. Il valore deve essere compreso tra 0 e 999.999.999.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

**CRDATE** e **CRTIME** possono essere visualizzati utilizzando il comando **DISPLAY QUEUE**.

Queste informazioni sono disponibili per l'utilizzo da parte di un operatore o di un'applicazione di manutenzione per eliminare le code che non sono più richieste.

**Nota:** Il gestore code non elimina le code basate su questo valore, né impedisce l'eliminazione delle code se il loro intervallo di conservazione non è scaduto. È responsabilità dell'utente intraprendere qualsiasi azione richiesta.

**RNAME (stringa)**

Nome della coda remota. Questo parametro è il nome locale della coda come definito nel gestore code specificato da **RQMNAME**.

Questo parametro è supportato solo su code remote.

- Se questa definizione viene utilizzata per una definizione locale di una coda remota, **RNAME** non deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.
- Se questa definizione viene utilizzata per una definizione di alias del gestore code, **RNAME** deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

In un cluster di gestori code, questa definizione si applica solo al gestore code che l'ha creata. Per indicare l'alias all'intero cluster, aggiungere l'attributo **CLUSTER** alla definizione della coda remota.

- Se questa definizione viene utilizzata per un alias della coda di risposta, questo nome è il nome della coda che deve essere la coda di risposta.

Il nome non viene controllato per garantire che contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi coda; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

**RQMNAME (stringa)**

Il nome del gestore code remoto su cui è definita la coda **RNAME**.

Questo parametro è supportato solo su code remote.

- Se un'applicazione apre la definizione locale di una coda remota, **RQMNAME** non deve essere vuoto o il nome del gestore code locale. Quando si verifica l'apertura, se **XMITQ** è vuoto, deve essere presente una coda locale con questo nome, da utilizzare come coda di trasmissione.

- Se questa definizione viene utilizzata per un alias del gestore code, **RQMNAME** è il nome del gestore code di cui si sta eseguendo l'alias. Può essere il nome del gestore code locale. Altrimenti, se **XMITQ** è vuoto, quando si verifica l'apertura deve essere presente una coda locale con questo nome, che deve essere utilizzata come coda di trasmissione.
- Se **RQMNAME** viene utilizzato per un alias della coda di risposta, **RQMNAME** è il nome del gestore code che deve essere il gestore code di risposta.

Il nome non viene verificato per garantire che contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi oggetto IBM MQ ; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

## **ULW** **SCOPE**

Specifica l'ambito di definizione della coda.

Questo parametro è supportato solo su code alias, locali e remote.

### **QMGR**

La definizione della coda ha un ambito gestore code. Ciò significa che la definizione della coda non si estende oltre il gestore code che la possiede. È possibile aprire una coda per l'output di proprietà di un altro gestore code in uno dei seguenti modi:

1. Specificare il nome del gestore code proprietario.
2. Aprire una definizione locale della coda sull'altro gestore code.

### **CELL**

La definizione della coda ha un ambito cella. L'ambito della cella indica che la coda è nota a tutti i gestori code nella cella. Una coda con ambito cella può essere aperta per l'emissione semplicemente specificando il nome della coda. Non è necessario specificare il nome del gestore code proprietario della coda.

Se esiste già una coda con lo stesso nome nella directory della cella, il comando ha esito negativo. L'opzione **REPLACE** non influisce su questa situazione.

Questo valore è valido solo se è configurato un servizio nomi che supporta una directory della cella.

**Limitazione:** Il servizio nomi DCE non è più supportato.

Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

## **SHARE e NOSHARE**

Specifica se più applicazioni possono ricevere messaggi da questa coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

### **SHARE**

Più di un'istanza dell'applicazione può ricevere messaggi dalla coda.

### **Nessuna condivisione**

Solo una singola istanza dell'applicazione può richiamare i messaggi dalla coda.

## **Multi** **STATQ**

Specifica se la raccolta dati delle statistiche è abilitata:

### **QMGR**

La raccolta dei dati statistici è basata sull'impostazione del parametro **STATQ** del gestore code.

### **su**

Se il valore del parametro **STATQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati statistici per la coda è abilitata.

### **off**

La raccolta dei dati statistici per la coda è disabilitata.

Se questo parametro viene utilizzato in un comando della coda **ALTER** , la modifica è valida solo per le connessioni al gestore code effettuate dopo la modifica al parametro.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

**STGCLASS (stringa)**

Il nome della classe di storage.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

**Nota:** È possibile modificare questo parametro solo se la coda è vuota e chiusa.

Questo parametro è un nome definito dall'installazione. Il primo carattere del nome deve essere maiuscolo da A a Z e i caratteri successivi devono essere maiuscoli da A a Z o numerici da 0 a 9.

Questo parametro è valido solo su z/OS; consultare [Classi di memoria](#).

**TARGET (stringa)**

Il nome della coda o dell'oggetto argomento di cui si sta eseguendo l'aliasing; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#). L'oggetto può essere una coda o un argomento come definito da **TARGETTYPE**. La lunghezza massima è 48 caratteri.

Questo parametro è supportato solo su code alias.

Questo oggetto deve essere definito solo quando un processo dell'applicazione apre la coda alias.

Il parametro TARGQ, definito in IBM WebSphere MQ 6.0, viene ridenominato in TARGET dalla versione 7.0 e generalizzato per consentire di specificare il nome di una coda o di un argomento. Il valore predefinito per TARGET è una coda, quindi TARGET(my\_queue\_name) è uguale a TARGQ(my\_queue\_name). L'attributo TARGQ viene conservato per la compatibilità con i programmi esistenti. Se si specifica **TARGET**, non è possibile specificare anche **TARGQ**.

**TARGETTYPE (stringa)**

Il tipo di oggetto in cui l'alias viene risolto.

**CODA**

L'alias viene risolto in una coda.

**Argomento**

L'alias viene risolto in un argomento.

**TRIGDATA (stringa)**

I dati inseriti nel messaggio del trigger. La lunghezza massima della stringa è 64 byte.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Per una coda di trasmissione, è possibile utilizzare questo parametro per specificare il nome del canale da avviare.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

**TRIGDPH (intero)**

Il numero di messaggi che devono essere nella coda prima che venga scritto un messaggio trigger, se **TRIGTYPE** è DEPTH. Il valore deve essere compreso tra 1 e 999.999.999. Il valore predefinito è 1.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

**TRIGGER & NOTRIGGER**

Specifica se i messaggi trigger vengono scritti nella coda di iniziazione, denominata dal parametro **INITQ**, per attivare l'applicazione, denominata dal parametro **PROCESS** :

**TRIGGER**

Il trigger è attivo e i messaggi trigger vengono scritti nella coda di iniziazione.

**Nessun trigger**

L'attivazione non è attiva e i messaggi di trigger non vengono scritti nella coda di avvio. Questo è il valore predefinito.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **TRIGMPRI (numero intero)**

Il numero di priorità del messaggio che attiva questa coda. Il valore deve essere compreso tra zero e il parametro del gestore code **MAXPRTY** ; per i dettagli, consultare [“VISUALIZZAZIONE QMGR” a pagina 754](#) . Il valore predefinito è zero.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **TRIGTYPE**

Specifica se e in quali condizioni un messaggio trigger viene scritto nella coda di iniziazione. La coda di iniziazione è (denominata dal parametro **INITQ** .

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

#### **PRIMO**

Ogni volta che il primo messaggio di priorità uguale o maggiore della priorità specificata dal parametro **TRIGMPRI** della coda arriva sulla coda. Questo è il valore predefinito.

#### **Ogni**

Ogni volta che un messaggio arriva sulla coda con priorità uguale o superiore a quella specificata dal parametro **TRIGMPRI** della coda.

#### **PROFOND**

Quando il numero di messaggi con priorità uguale o superiore alla priorità specificata da **TRIGMPRI** è uguale al numero indicato dal parametro **TRIGDPTH** .

#### **Nessuno**

Non è stato registrato nessun messaggio di Trigger.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **USAGE**

Utilizzo della coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

#### **NORMALE**

La coda non è una coda di trasmissione.

#### **XMITQ**

La coda è una coda di trasmissione, utilizzata per conservare i messaggi destinati a un gestore code remoto. Quando un'applicazione inserisce un messaggio in una coda remota, il messaggio viene memorizzato nella coda di trasmissione appropriata. Rimane lì, in attesa di trasmissione al gestore code remoto.

Se si specifica questa opzione, non specificare i valori per **CLUSTER** e **CLUSNL**.

 Inoltre, su z/OS, non specificare **INDXTYPE(MSGTOKEN)** o **INDXTYPE(GROUPID)**.

### **XMITQ (stringa)**

Il nome della coda di trasmissione da utilizzare per inoltrare i messaggi alla coda remota. **XMITQ** viene utilizzato con le definizioni della coda remota o dell'alias del gestore code.

Questo parametro è supportato solo su code remote.

Se **XMITQ** è vuoto, viene utilizzata una coda con lo stesso nome di **RQMNAME** come coda di trasmissione.

Questo parametro viene ignorato se la definizione viene utilizzata come un alias del gestore code e **RQMNAME** è il nome del gestore code locale.

Viene ignorato anche se la definizione è utilizzata come una definizione di alias di coda risposta.

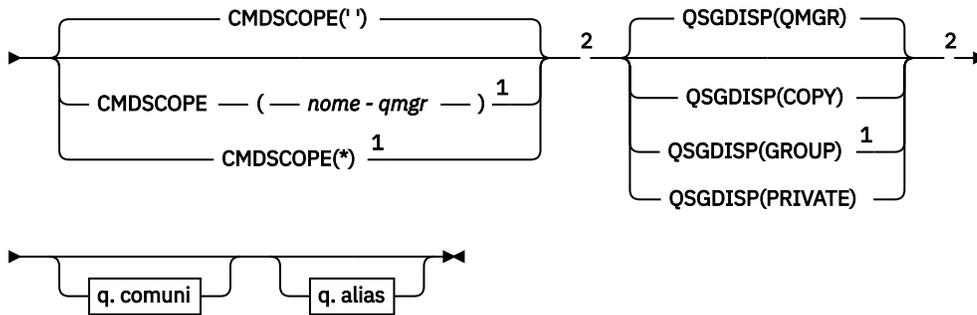
### **MODIFICA QALIAS**

Utilizzare il comando MQSC **ALTER QALIAS** per modificare i parametri di una coda alias.

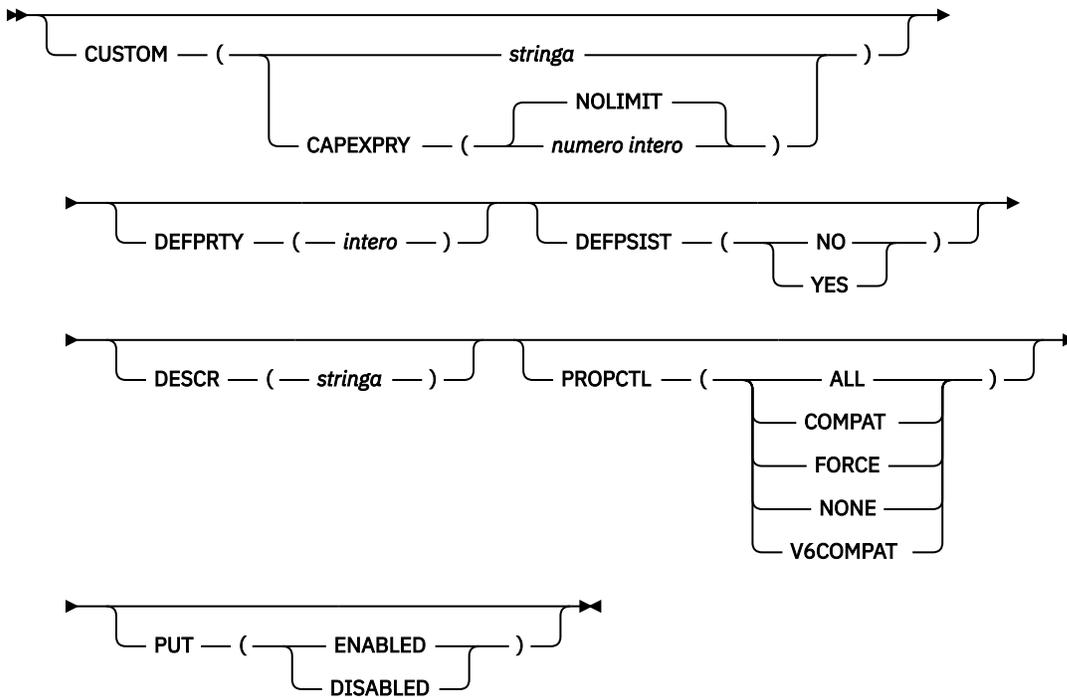
**Sinonimo:** ALT QA

## MODIFICA QALIAS

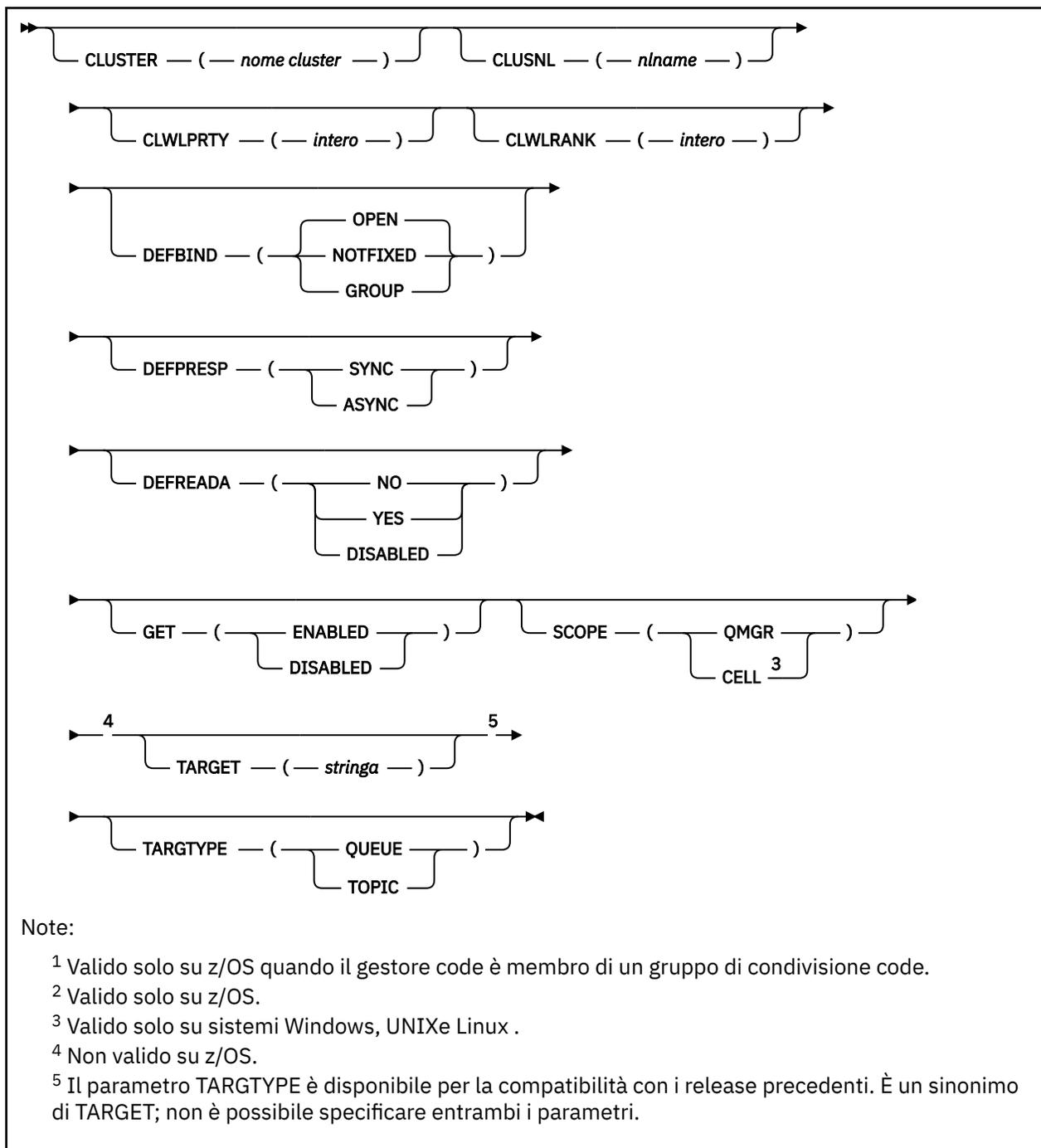
► ALTER QALIAS — ( — nome - q — ) — FORCE — ►



### Attr q comuni



### Attr. coda alias



I parametri sono descritti in [“Code ALTER”](#) a pagina 367.

### Concetti correlati

[Gestione delle code alias](#)

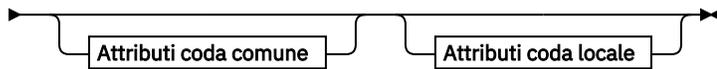
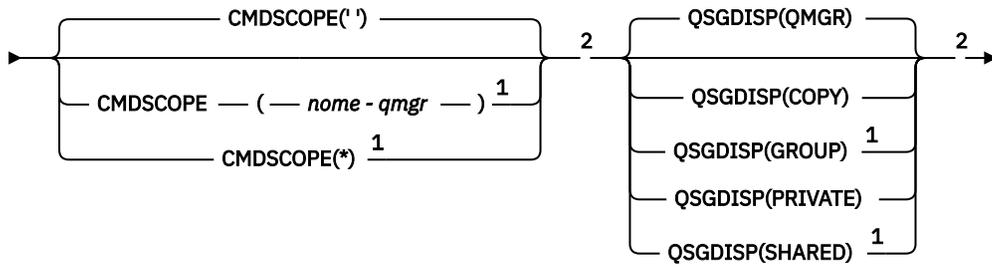
## MODIFICA QLOCAL

Utilizzare il comando MQSC **ALTER QLOCAL** per modificare i parametri di una coda locale.

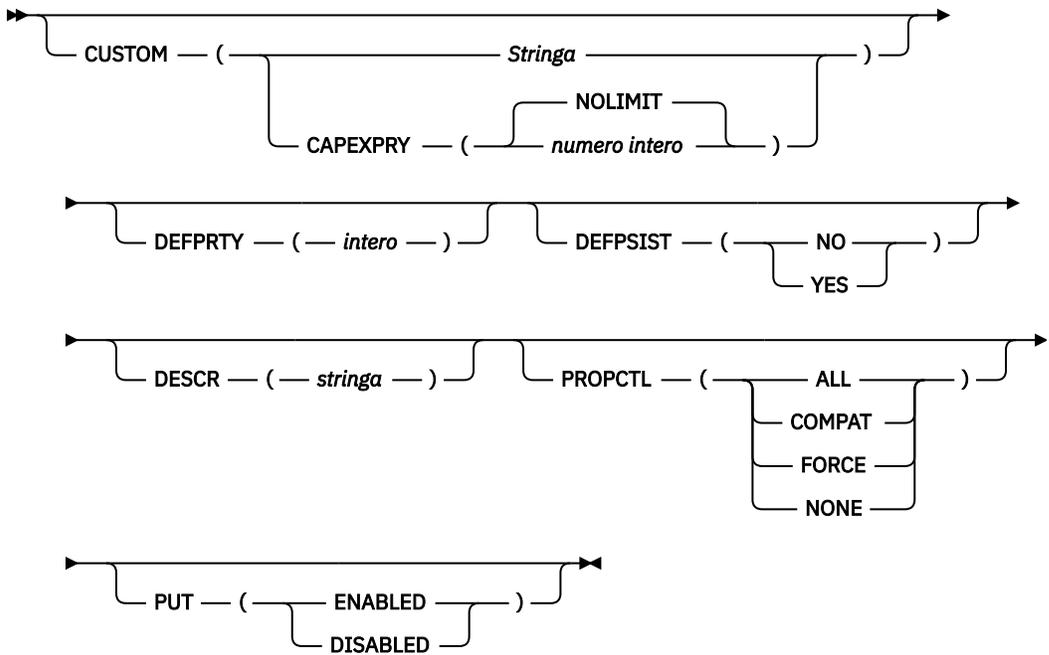
**Sinonimo:** ALT QL

## MODIFICA QLOCAL

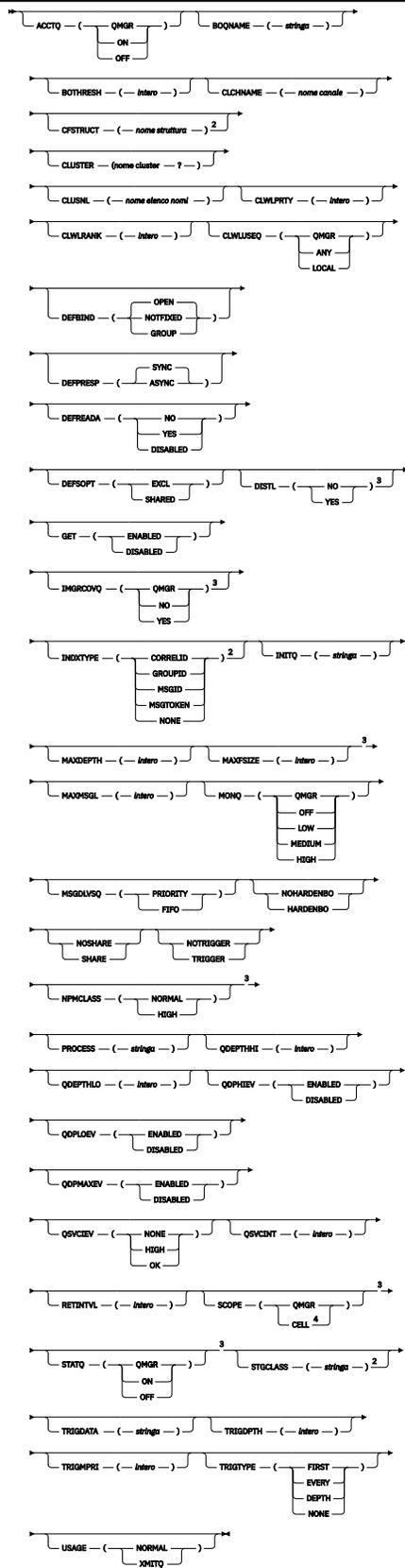
►► ALTER QLOCAL — ( — *nome - q* — ) ————  
└─── FORCE ───┘ →



### Attributi coda comune



### Attributi coda locale



Note:

- 1 Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- 2 Valido solo su z/OS.

<sup>3</sup> Non valido su z/OS.

<sup>4</sup> Valido su UNIX, Linux, and Windows.

I parametri sono descritti in “Code ALTER” a pagina 367.

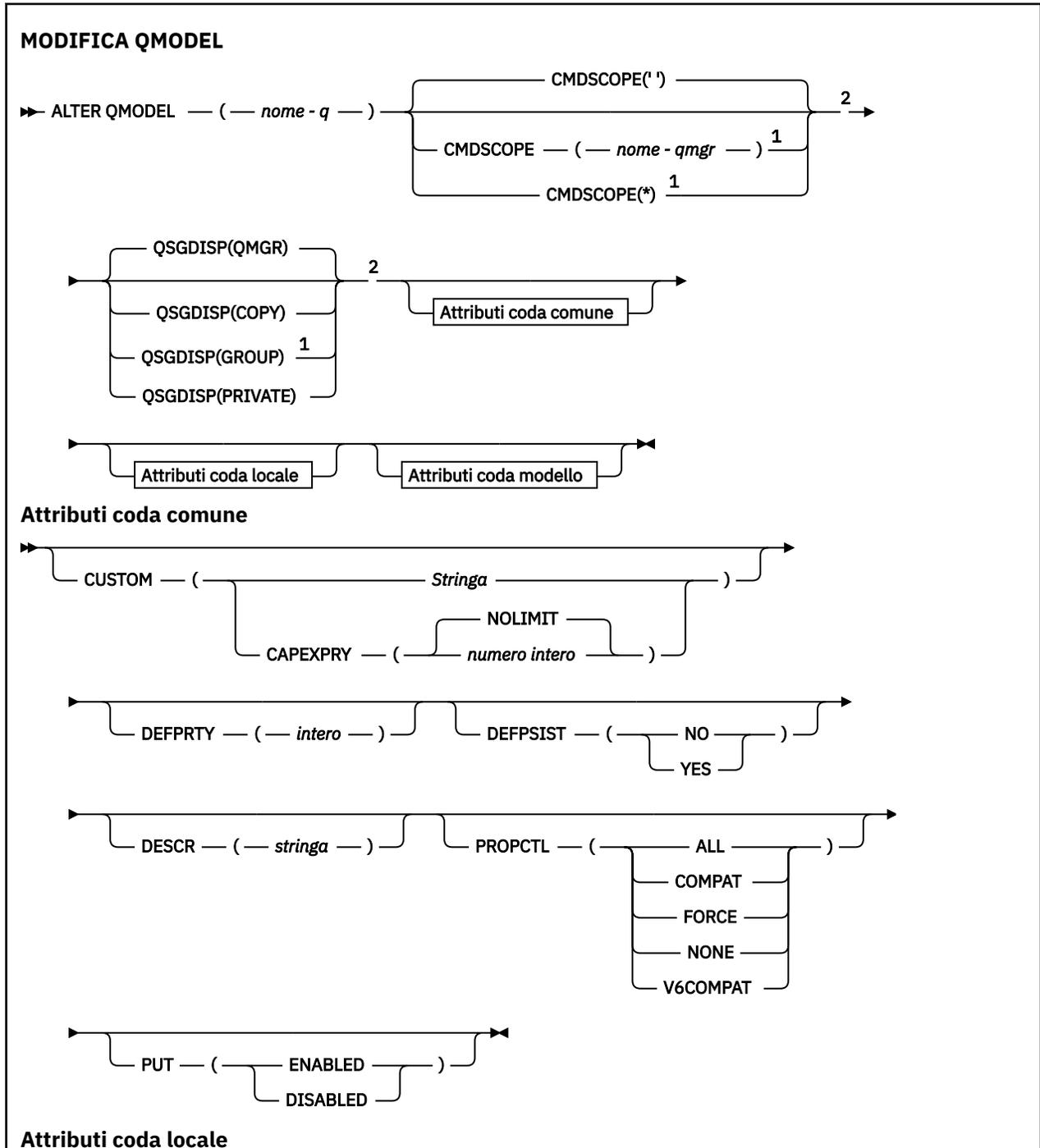
### Attività correlate

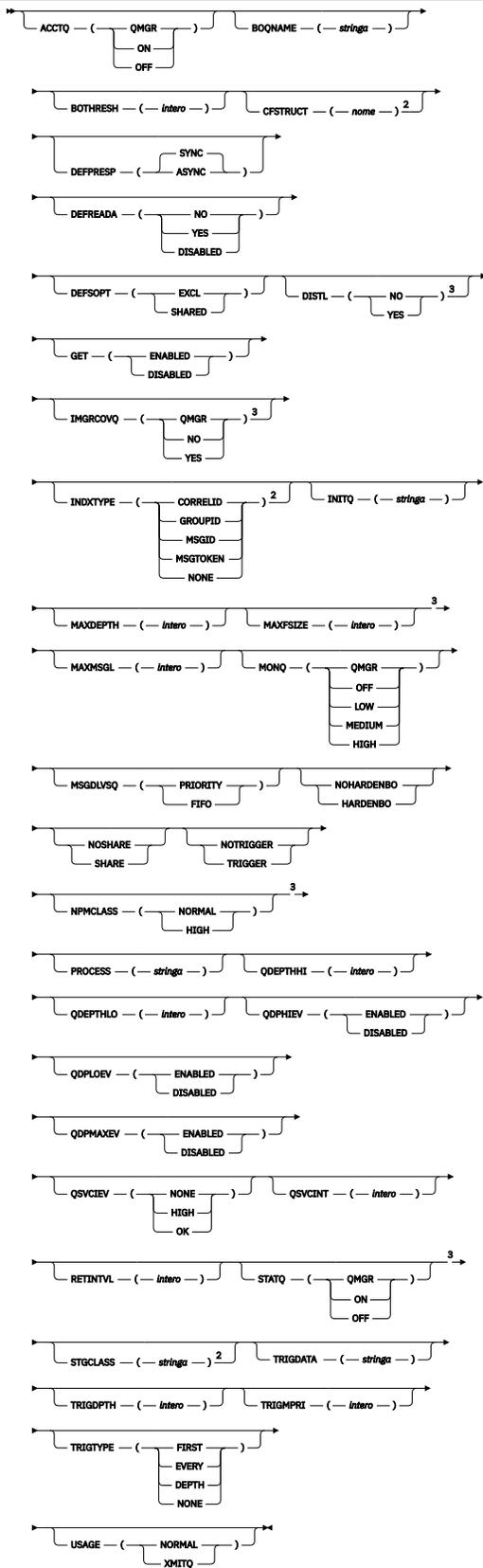
Modifica degli attributi della coda locale

## MODIFICA QMODEL

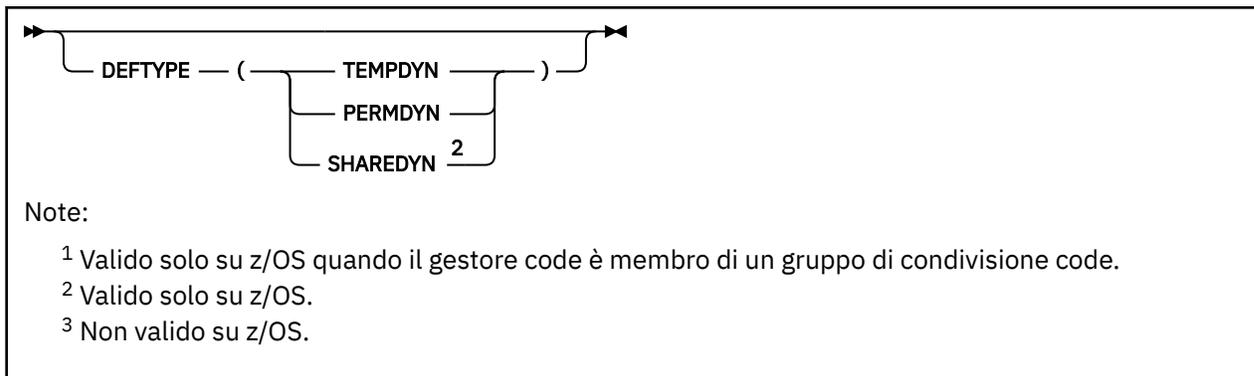
Utilizzare il comando MQSC **ALTER QMODEL** per modificare i parametri di una coda modello.

**Sinonimo:** ALT QM





**Attributi coda modello**



I parametri sono descritti in [“Code ALTER”](#) a pagina 367.

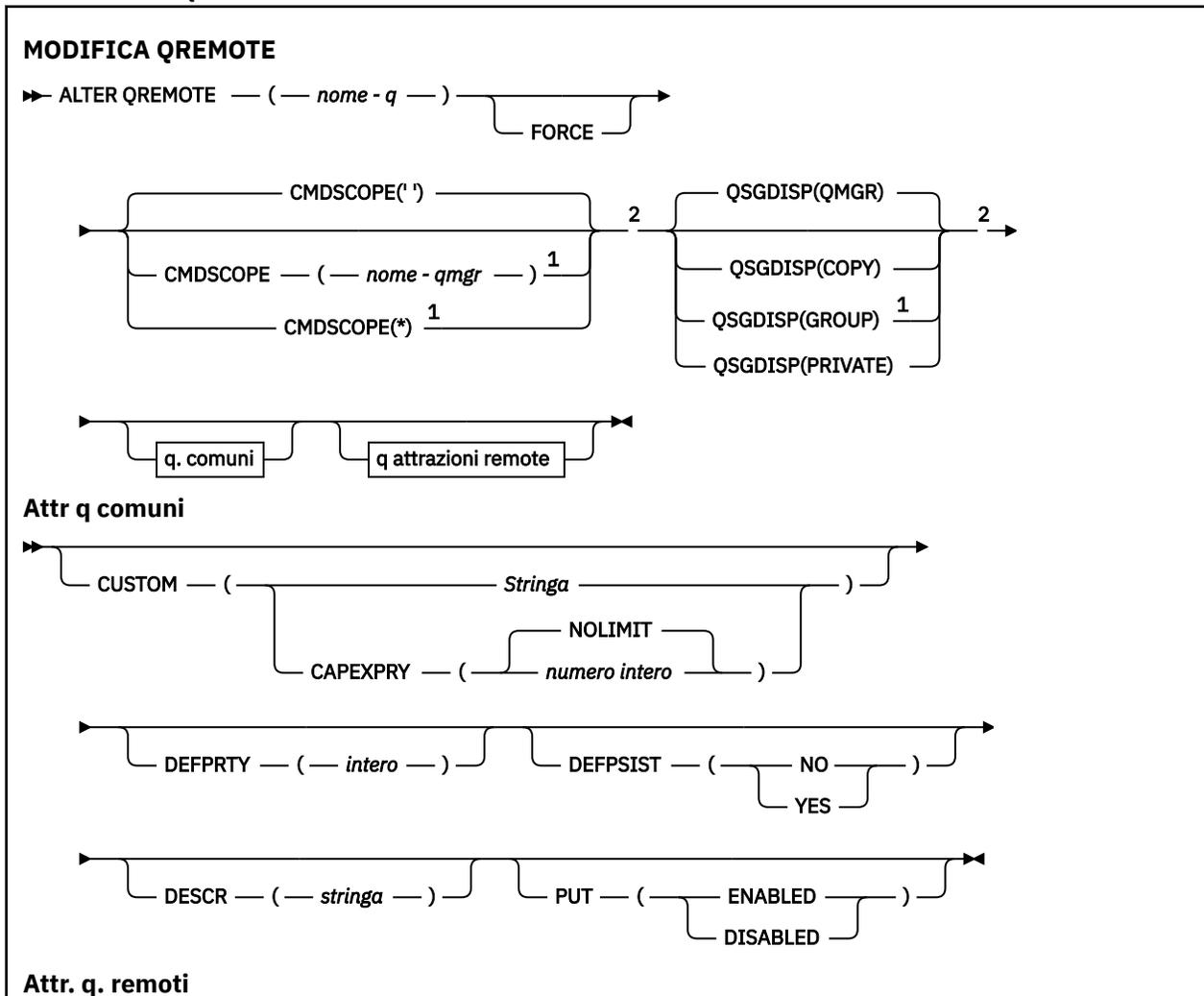
### Concetti correlati

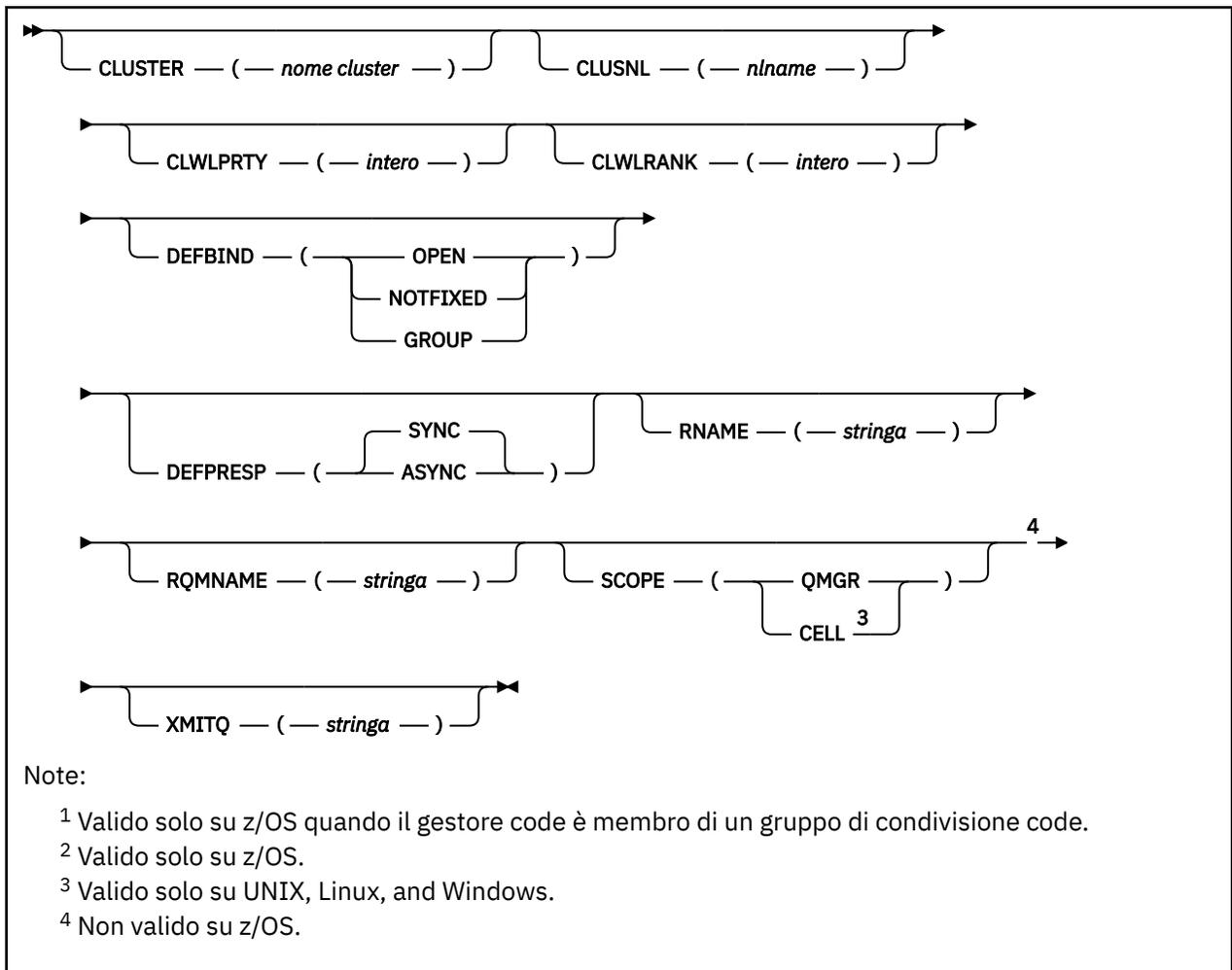
[Utilizzo delle code modello](#)

## MODIFICA QREMOTE

Utilizzare il comando MQSC **ALTER QREMOTE** per modificare i parametri di una definizione locale di una coda remota, di un alias del gestore code o di un alias della coda di risposta.

**Sinonimo:** ALT QR





I parametri sono descritti in [“Code ALTER”](#) a pagina 367.

## z/OS ALTER SECURITY su z/OS

Utilizzare il comando MQSC **ALTER SECURITY** per definire le opzioni di sicurezza a livello di sistema.

### Utilizzo dei comandi MQSC

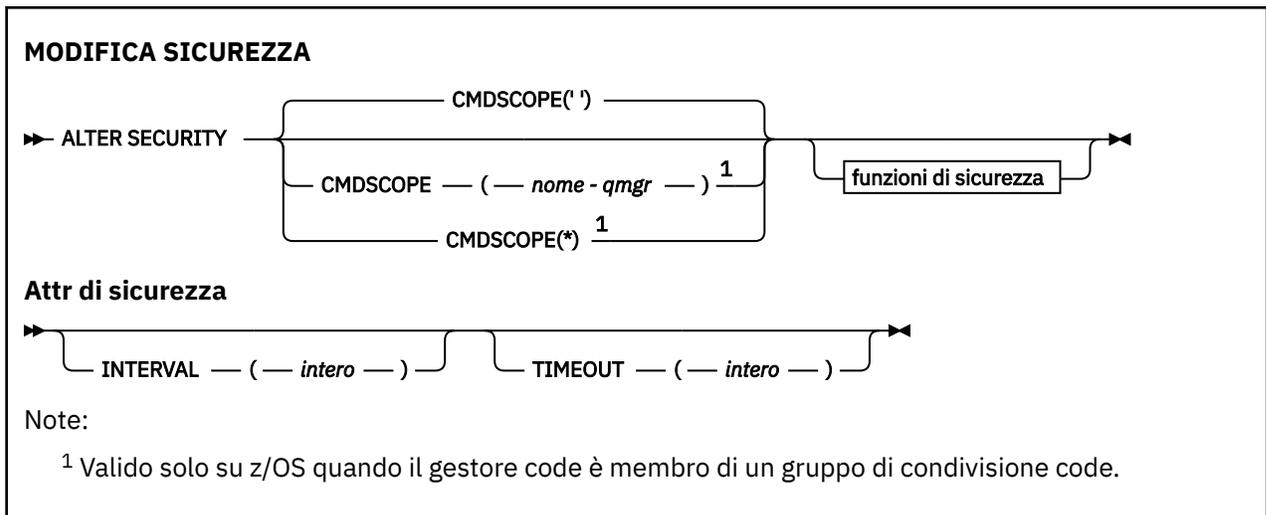
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER SECURITY** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER SECURITY”](#) a pagina 399

**Sinonimo:** ALT SEC



## Descrizioni dei parametri per ALTER SECURITY

I parametri specificati sovrascrivono i valori di parametro correnti. Gli attributi non specificati non vengono modificati.

**Nota:** Se non si specifica alcun parametro, il comando viene completato correttamente, ma non viene modificata alcuna opzione di sicurezza.

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **INTERVAL (intero)**

L'intervallo tra i controlli per gli ID utente e le relative risorse associate per determinare se **TIMEOUT** è scaduto. Il valore è in minuti, nell'intervallo compreso tra zero e 10080 (una settimana). Se **INTERVAL** è specificato come zero, non si verifica alcun timeout utente.

### **TIMEOUT (numero intero)**

Per quanto tempo le informazioni di sicurezza su un ID utente non utilizzato e sulle risorse associate vengono conservate da IBM MQ. Il valore specifica un numero di minuti compreso nell'intervallo tra zero e 10080 (una settimana). Se **TIMEOUT** è specificato come zero e **INTERVAL** è diverso da zero, tutte queste informazioni vengono eliminate dal gestore code ogni **INTERVAL** numero di minuti.

L'intervallo di tempo durante il quale un ID utente non utilizzato e le risorse associate vengono conservati da IBM MQ dipende dal valore di **INTERVAL**. L'ID utente va in timeout in un momento compreso tra **TIMEOUT** e **TIMEOUT** più **INTERVAL**.

Quando i parametri **TIMEOUT** e **INTERVAL** vengono modificati, la precedente richiesta timer viene annullata e una nuova richiesta timer viene pianificata immediatamente, utilizzando il nuovo valore **TIMEOUT** . Quando viene eseguita la richiesta del timer, viene impostato un nuovo valore per **INTERVAL** .

### Concetti correlati

[Timeout ID utente](#)

## Multi ALTER SERVICE su Multiplatforms

Utilizzare il comando MQSC **ALTER SERVICE** per modificare i parametri di una definizione servizio IBM MQ esistente.

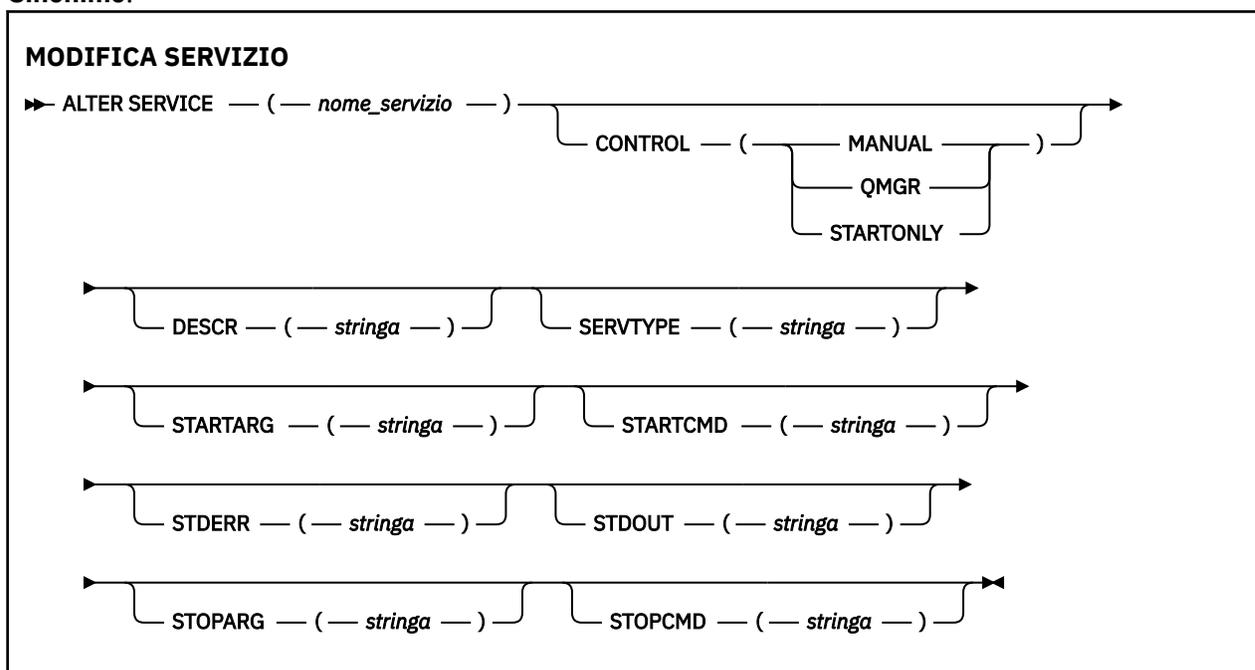
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER SERVICE** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER SERVICE” a pagina 400](#)

### Sinonimo:



### Descrizioni dei parametri per ALTER SERVICE

Le descrizioni dei parametri si applicano ai comandi **ALTER SERVICE** e **DEFINE SERVICE** , con le seguenti eccezioni:

- Il parametro **LIKE** si riferisce solo al comando **DEFINE SERVICE** .
- I parametri **NOREPLACE** e **REPLACE** si applicano solo al comando **DEFINE SERVICE** .

#### (nome-servizio)

Nome della definizione servizio IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)).

Il nome non deve essere uguale a qualsiasi altra definizione servizio attualmente definita su questo gestore code (a meno che non sia specificato **REPLACE** ).

**CONTROL (stringa)**

Specifica il modo in cui il servizio deve essere avviato e arrestato:

**MANUAL**

Il servizio non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi **START SERVICE** e **STOP SERVICE**.

**QMGR**

Il servizio da definire deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**SOLO**

Il servizio deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non è richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sul servizio quando un operatore immette il comando **DISPLAY SERVICE** (consultare [“VISUALIZZA SERVIZIO su più piattaforme”](#) a pagina 807).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

**LIKE (nome - servizio)**

Il nome di un servizio i cui parametri vengono utilizzati per modellare questa definizione.

Questo parametro si applica solo al comando **DEFINE SERVICE**.

Se questo campo non viene completato e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono presi dalla definizione predefinita per i servizi su questo gestore code. Il mancato completamento di questo parametro equivale alla specifica:

```
LIKE (SYSTEM.DEFAULT.SERVICE)
```

Un servizio predefinito viene fornito ma può essere modificato dall'installazione dei valori predefiniti richiesti. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

**REPLACE e NOREPLACE**

Indica se la definizione esistente deve essere sostituita con questa.

Questo parametro si applica solo al comando **DEFINE SERVICE**.

**SOSTITUISCI**

La definizione deve sostituire qualsiasi definizione esistente con lo stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una.

**NOREPLACE**

La definizione non deve sostituire alcuna definizione esistente con lo stesso nome.

**SERVTYPE**

Specifica la modalità in cui il servizio deve essere eseguito:

**COMANDO**

Un oggetto servizio comandi. È possibile eseguire contemporaneamente più istanze di un oggetto servizio comandi. Non è possibile monitorare lo stato degli oggetti servizio comandi.

**SERVER**

Un oggetto servizio server. È possibile eseguire una sola istanza di un oggetto servizio server alla volta. Lo stato degli oggetti servizio del server può essere monitorato utilizzando il comando **DISPLAY SVSTATUS**.

**STARTARG (stringa)**

Specifica gli argomenti da passare al programma utente all'avvio del gestore code.

**STARTCMD (stringa)**

Specifica il nome del programma che deve essere eseguito. È necessario specificare un nome percorso completo per il programma eseguibile.

**STDERR (stringa)**

Specifica il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'errore standard (stderr) del programma di servizio. Se il file non esiste quando viene avviato il programma di servizio, viene creato. Se questo valore è vuoto, tutti i dati scritti in stderr dal programma di servizio vengono eliminati.

**STDOUT (stringa)**

Specifica il percorso di un file a cui viene reindirizzata l'emissione standard (stdout) del programma di servizio. Se il file non esiste quando viene avviato il programma di servizio, viene creato. Se questo valore è vuoto, tutti i dati scritti in stdout dal programma di servizio vengono eliminati.

**STOPARG (stringa)**

Specifica gli argomenti da passare al programma di arresto quando viene richiesto di arrestare il servizio.

**STOPCMD (stringa)**

Specifica il nome del programma eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio. È necessario specificare un nome percorso completo per il programma eseguibile.

Gli inserimenti sostituibili possono essere utilizzati per qualsiasi stringa **STARTCMD**, **STARTARG**, **STOPCMD**, **STOPARG**, **STDOUT** o **STDERR** ; per ulteriori informazioni, consultare [Inserimenti sostituibili sulle definizioni di servizio](#).

**Concetti correlati**

[Gestione dei servizi](#)

**Riferimenti correlati**

[“DEFINE SERVICE su più piattaforme” a pagina 568](#)

Utilizzare il comando MQSC **DEFINE SERVICE** per definire una nuova definizione del servizio IBM MQ e impostarne i parametri.

[“VISUALIZZA SVSTATUS su più piattaforme” a pagina 828](#)

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY SVSTATUS** per visualizzare le informazioni sullo stato per uno o più servizi. Vengono visualizzati solo i servizi con un **SERVTYPE SERVER** .

[“START SERVICE su Multiplatforms” a pagina 943](#)

Utilizzare il comando MQSC **START SERVICE** per avviare un servizio. La definizione di servizio identificata viene avviata all'interno del gestore code ed eredita le variabili di ambiente e di protezione del gestore code.

[“ARRESTA SERVIZIO su più piattaforme” a pagina 963](#)

Utilizzare il comando MQSC **STOP SERVICE** per arrestare un servizio.

[Esempi di utilizzo di oggetti di servizio](#)

**z/OS ALTER SMDS su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC **ALTER SMDS** per modificare i parametri delle definizioni IBM MQ esistenti relative a uno o più dataset di messaggi condivisi associati a una struttura dell'applicazione specifica. È supportato solo quando la definizione CFSTRUCT utilizza l'opzione OFFLOAD (SMDS).

**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

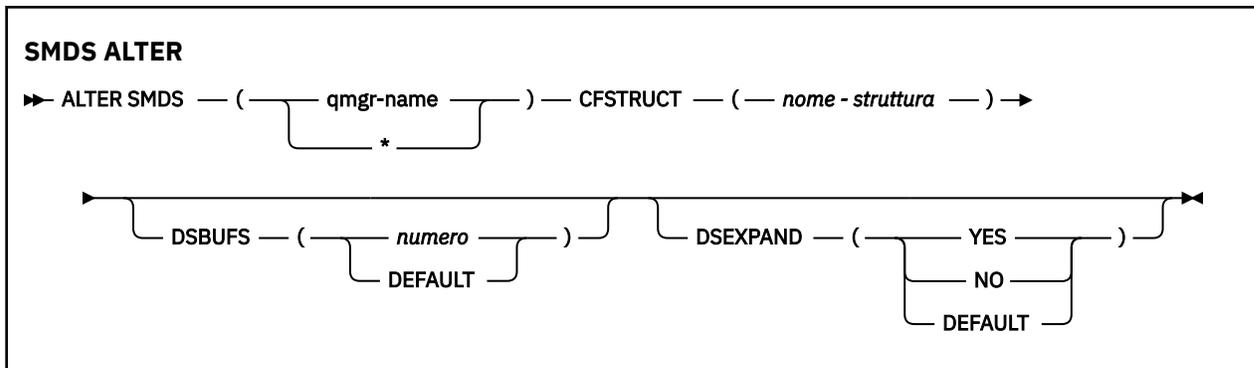
I parametri non specificati nel comando **ALTER SMDS** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)

- “Descrizioni dei parametri per ALTER SMDS” a pagina 403

**Sinonimo:**



**Descrizioni dei parametri per ALTER SMDS**

**SMDS (nome - qmgr| \*)**

Specificare il gestore code per il quale devono essere modificate le proprietà del dataset del messaggio condiviso oppure un asterisco per modificare le proprietà per tutti i dataset associati al CFSTRUCT specificato.

**CFSTRUCT (nome - struttura)**

Specificare la struttura dell'applicazione Coupling Facility per cui devono essere modificate le proprietà di uno o più dataset di messaggi condivisi.

**DSBUFS (numero|DEFAULT)**

Specificare un valore di sovrascrittura per il numero di buffer da allocare nel gestore code o nei gestori code specificati per l'accesso ai dataset di messaggi condivisi per questa struttura, come un numero compreso nell'intervallo tra 1 e 9999 oppure specificare DEFAULT per annullare una sovrascrittura precedente e riprendere utilizzando il valore **DSBUFS** dalla definizione CFSTRUCT. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico. I buffer SMDS sono allocati in oggetti di memoria che si trovano nello storage a 64 - bit z/OS (sopra la barra).

Quando questo parametro viene modificato, tutti i gestori code interessati che sono già connessi alla struttura aumentano o diminuiscono dinamicamente il numero di buffer del dataset utilizzati per questa struttura per corrispondere al nuovo valore. Se non è possibile raggiungere il valore di destinazione specificato, il gestore code interessato sostituisce il parametro **DSBUFS** specificato con il nuovo numero effettivo di buffer. Se il gestore code non è attivo, la modifica diventerà effettiva al riavvio del gestore code.

**DSEXPAND (SI|NO|DEFAULT)**

Specificare un valore di sovrascrittura che deve essere utilizzato dal gestore code o dai gestori code specificati per controllare l'espansione dei dataset di messaggi condivisi per questa struttura.

Questo parametro controlla se il gestore code deve espandere un dataset di messaggi condivisi quando diventa quasi pieno e sono richiesti ulteriori blocchi nel dataset.

**Si**

L'espansione è supportata.

Ogni volta che è richiesta l'espansione, il dataset viene espanso dall'allocazione secondaria specificata quando è stato definito il dataset. Se non è stata specificata alcuna allocazione secondaria o se è stata specificata come zero, viene utilizzata una quantità di allocazione secondaria di circa il 10% della dimensione esistente.

**No**

Non deve essere eseguita alcuna espansione automatica del dataset.

**Valore predefinito**

Annulla una sovrascrittura precedente.

Se è stato utilizzato DEFAULT per annullare una sovrascrittura precedente, questa riprende utilizzando il valore **DSEXPAND** dalla definizione CFSTRUCT.

Se un tentativo di espansione non riesce, la sovrascrittura **DSEXPAND** per il gestore code interessato viene automaticamente modificata in NO per impedire ulteriori tentativi di espansione, ma può essere nuovamente modificata in YES utilizzando il comando **ALTER SMDS** per abilitare ulteriori tentativi di espansione.

Quando questo parametro viene modificato, tutti i gestori code interessati che sono già connessi alla struttura iniziano immediatamente utilizzando il nuovo valore del parametro.

## z/OS ALTER STGCLASS su z/OS

Utilizzare il comando MQSC **ALTER STGCLASS** per modificare le caratteristiche di una classe di memorizzazione.

### Utilizzo dei comandi MQSC

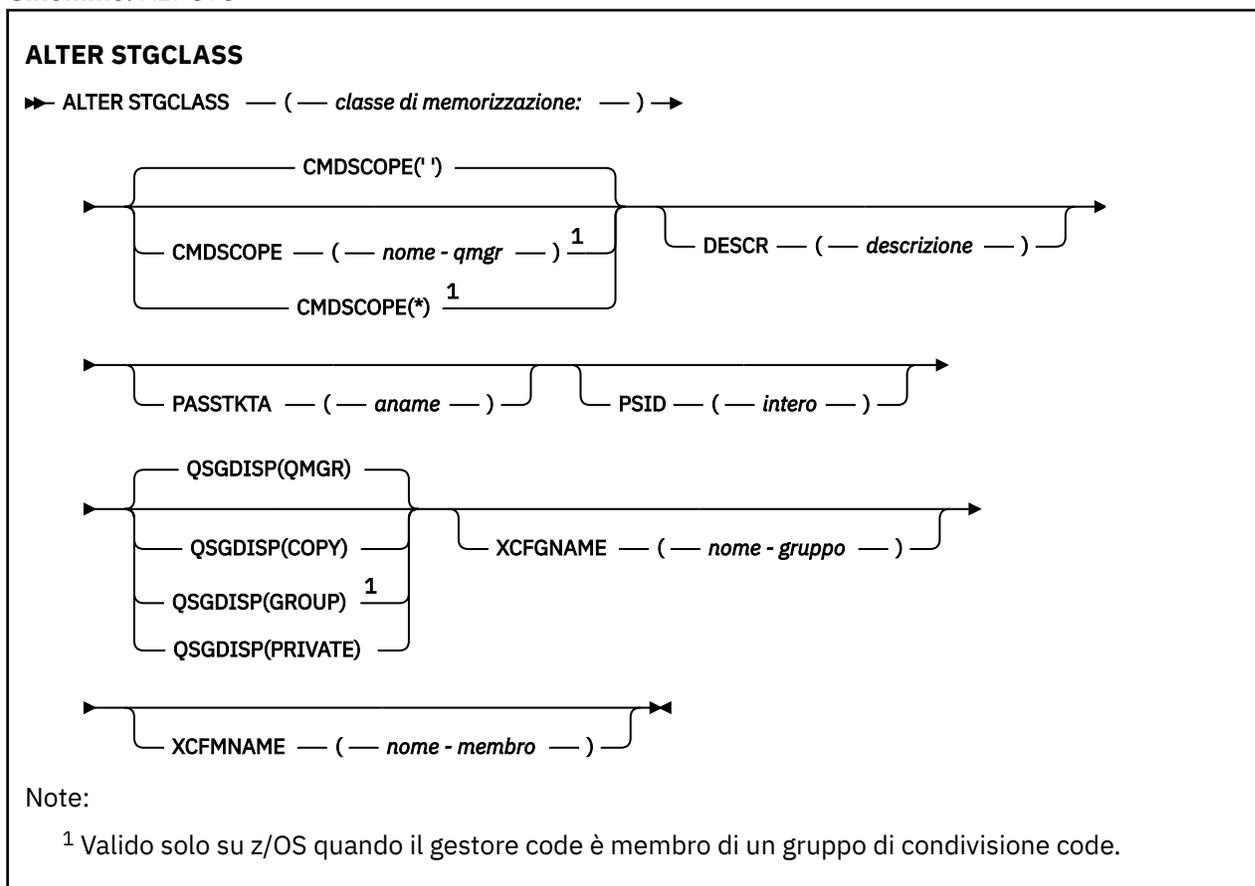
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER STGCLASS** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER STGCLASS” a pagina 405](#)

**Sinonimo:** ALT STC



## Descrizioni dei parametri per ALTER STGCLASS

### **(classe di memorizzazione)**

Nome della classe di archiviazione.

Questo nome è composto da un massimo di 8 caratteri. Il primo carattere è compreso nell'intervallo tra A e Z; i caratteri successivi sono compresi tra A e Z o tra 0 e 9.

**Nota:** In via eccezionale, sono consentiti tutti i nomi di classe di memoria numerici, ma sono riservati per l'utilizzo del personale di servizio IBM.

La classe di memoria non deve essere uguale a qualsiasi altra classe di memoria attualmente definita su questo gestore code.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **DESCR (descrizione)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando **DISPLAY STGCLASS**.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati caratteri che non si trovano nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, potrebbero essere convertiti in modo non corretto se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code

### **PASSTKTA (nome applicazione)**

Il nome dell'applicazione passato a RACF quando si autentica il PassTicket specificato nell'intestazione MQIIH.

### **PSID (intero)**

L'identificativo della serie di pagine a cui deve essere associata questa classe di memoria.

**Nota:** Non viene effettuato alcun controllo che la serie di pagine sia stata definita; viene generato un errore solo quando si tenta di inserire un messaggio in una coda che specifica questa classe di memoria (MQRC\_PAGESET\_ERROR).

La stringa è composta da due caratteri numerici, compresi tra 00 e 99. Consultare [“DEFINE PSID su z/OS”](#) a pagina 532.

### **QSGDISP**

Specifica la disposizione dell'oggetto nel gruppo.

Tabella 135. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP

QSGDISP	MODIFICA
Copia	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (COPY)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> , non viene influenzato da questo comando.
Gruppo	La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (GROUP)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando. Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:  <pre>DEFINE STGCLASS(storage-class) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> L'ALTER per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b> abbia esito negativo.
PRIVATO	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con <b>QSGDISP (QMGR)</b> o <b>QSGDISP (COPY)</b> . Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.
QMGR	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

#### **XCFGNAME (nome gruppo)**

Se si sta utilizzando il bridge IMS, questo nome è il nome del gruppo XCF a cui appartiene il sistema IMS. (Questo nome è il nome del gruppo specificato nell'elenco di parametri IMS.)

Questo nome è composto da 1 a 8 caratteri. Il primo carattere è compreso nell'intervallo tra A e Z; i caratteri successivi sono compresi tra A e Z o tra 0 e 9.

#### **XCFMNAME (nome membro)**

Se si sta utilizzando il bridge IMS, questo nome è il nome del membro XCF del sistema IMS all'interno del gruppo XCF specificato in XCFGNAME. (Questo nome è il nome membro specificato nell'elenco di parametri IMS.)

Questo nome è composto da 1 a 16 caratteri. Il primo carattere è compreso nell'intervallo tra A e Z; i caratteri successivi sono compresi tra A e Z o tra 0 e 9.

## **MODIFICA SUB**

Utilizzare il comando MQSC **ALTER SUB** per modificare le caratteristiche di una sottoscrizione esistente.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

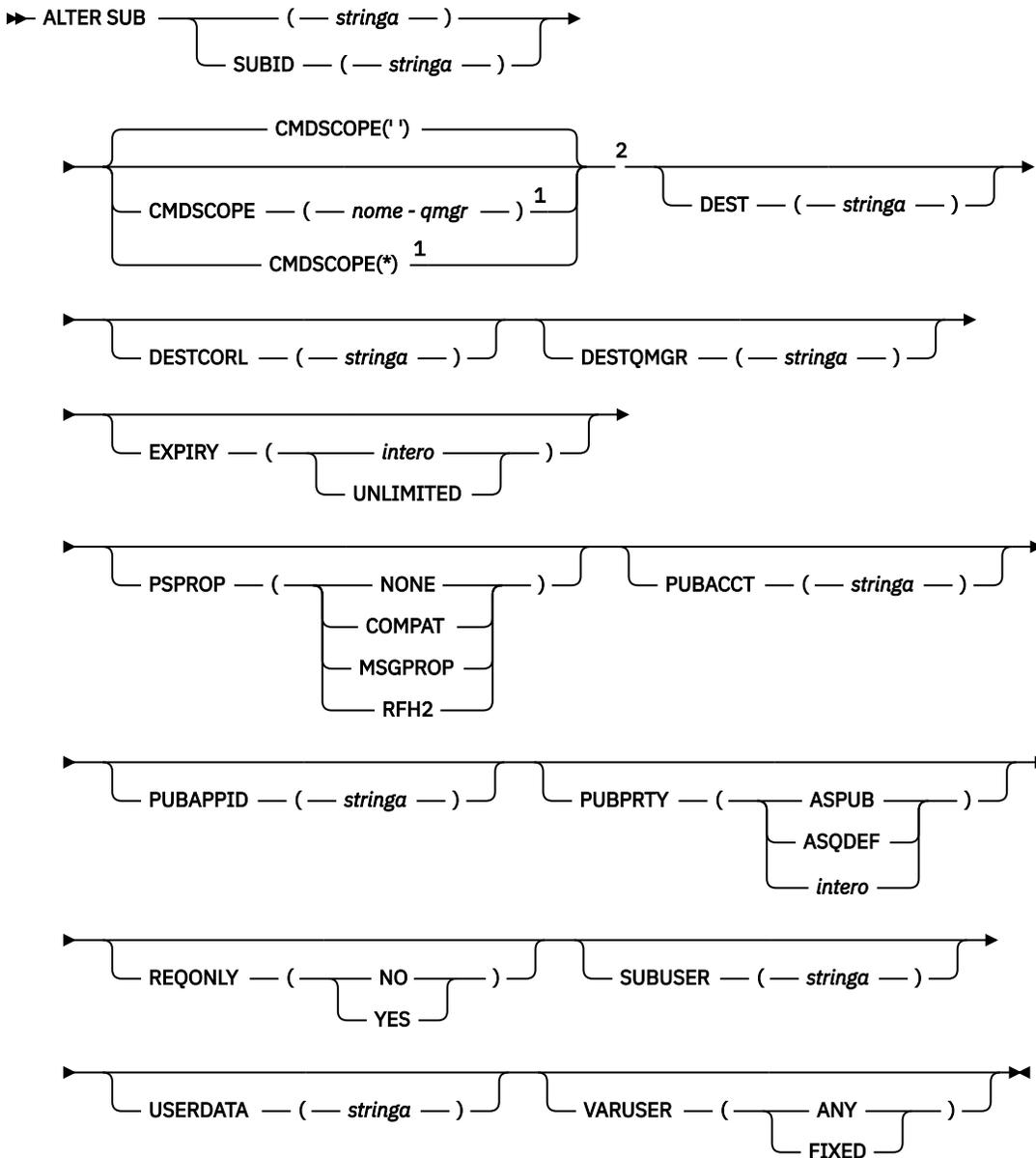
I parametri non specificati nel comando **ALTER SUB** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.

- Diagramma della sintassi
- “Note sull'utilizzo per ALTER SUB” a pagina 408
- “Descrizioni dei parametri per ALTER SUB” a pagina 408

**Sinonimo: ALT SUB**

### MODIFICA SUB



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Note sull'utilizzo per ALTER SUB

1. I seguenti moduli sono validi per il comando:

```
ALT SUB(xyz)
ALT SUB SUBID(123)
ALT SUB(xyz) SUBID(123)
```

2. Sebbene sia consentito sul comando **DEFINE**, non è possibile modificare i seguenti campi utilizzando **ALTER SUB**:
  - **TOPICOBJ**
  - **TOPICSTR**
  - **WSHEMA**
  - **SELECTOR**
  - **SUBSCOPE**
  - **DESTCLAS**
  - **SUBLEVEL**
3. Al momento dell'elaborazione del comando **ALT SUB**, non viene eseguito alcun controllo che il **DEST** o **DESTQMGR** indicato esista. Questi nomi vengono utilizzati durante la pubblicazione come *ObjectName* e *ObjectQmgrName* per una chiamata MQOPEN. Questi nomi vengono risolti in base alle regole di risoluzione dei nomi IBM MQ.
4. Le sottoscrizioni con un **SUBTYPE PROXY** non possono essere modificate. Tenta di modificare una sottoscrizione proxy utilizzando l'interfaccia PCF restituendo MQRCCF\_SUBSCRIPTION\_IN\_USE. MQSC riporta il seguente messaggio:  
AMQ8469: IBM MQ subscription SYSTEM.PROXY in uso.

## Descrizioni dei parametri per ALTER SUB

(stringa)

Parametro obbligatorio. Specifica il nome univoco per questa sottoscrizione, consultare la proprietà **SUBNAME**.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto dell'impostazione di questo valore è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

#### **DEST (stringa)**

La destinazione dei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione; questo parametro è il nome di una coda.

**DESTCORL (stringa)**

Il **CorrelId** utilizzato per i messaggi pubblicati per questa sottoscrizione.

Un valore vuoto (valore predefinito) determina l'utilizzo di un identificativo di correlazione generato dal sistema.

Se impostato su ' 00 ' (48 zeri) il **CorrelId** impostato dall'applicazione di pubblicazione verrà conservato nella copia del messaggio consegnato alla sottoscrizione, a meno che i messaggi non vengano propagati in una gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione.

Se questa stringa di byte è racchiusa tra virgolette, i caratteri compresi nell'intervallo A-F devono essere specificati in maiuscolo.

**Nota:** Non è possibile impostare la proprietà DESTCORL programmaticamente con JMS.

**DESTQGR (stringa)**

Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione. È necessario definire i canali al gestore code remoto, ad esempio, XMITQ, e un canale mittente. In caso contrario, i messaggi non arrivano alla destinazione.

**EXPIRY**

Il tempo di scadenza della sottoscrizione, a partire dalla data e ora di creazione.

**(intero)**

Il tempo di scadenza, in decimi di secondo, dalla data e ora di creazione.

**ILLIMITATO**

Non vi è alcuna scadenza. Questa è l'opzione predefinita fornita con il prodotto.

**PSPROP**

Il modo in cui le proprietà dei messaggi relative alla pubblicazione e sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

**Nessuno**

Non aggiungere le proprietà di pubblicazione e sottoscrizione al messaggio.

**COMPAT**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 1 a meno che il messaggio non sia pubblicato in formato PCF.

**MSGPROP**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come proprietà del messaggio.

**RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 2.

**PUBACCT (stringa)**

Token di account passato dal sottoscrittore, per la propagazione nei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione nel campo AccountingToken di MQMD.

Se questa stringa di byte è racchiusa tra virgolette, i caratteri compresi nell'intervallo A-F devono essere specificati in maiuscolo.

**PUBAPPID (stringa)**

I dati di identità trasmessi dal sottoscrittore (subscriber) per la propagazione nei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione nel campo AppIdentityData di MQMD.

**PUBPRTY**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione.

**AS PUB**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene acquisita dalla priorità fornita nel messaggio pubblicato.

**ASQDEF**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene acquisita dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

**(numero intero)**

Un numero intero che fornisce una priorità esplicita per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione.

**REQONLY**

Indica se il sottoscrittore esegue il polling degli aggiornamenti mediante la chiamata API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono consegnate a questa pubblicazioni.

**No**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione. Questo è il valore predefinito.

**Sì**

Le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione soltanto in risposta a una chiamata API MQSUBRQ.

Questo parametro è equivalente all'opzione di sottoscrizione MQSO\_PUBLICATIONS\_ON\_REQUEST.

**SUBUSER (stringa)**

Specifica l'ID utente utilizzato per i controlli di sicurezza che vengono eseguiti per garantire che le pubblicazioni possano essere inserite nella coda di destinazione associata alla sottoscrizione. Questo ID può essere l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentita l'acquisizione di sottoscrizioni, l'ID utente che per ultimo ha acquisito la sottoscrizione. La lunghezza di questo parametro non deve superare i 12 caratteri.

**USERDATA (stringa)**

Specifica i dati utente associati alla sottoscrizione. La stringa è un valore di lunghezza variabile che può essere richiamato dall'applicazione su una chiamata API MQSUB e trasmesso in un messaggio inviato a questa sottoscrizione come proprietà di messaggio. **USERDATA** è memorizzato nell'intestazione RFH2 nella cartella mqps con la chiave Sud.

Un'applicazione IBM MQ classes for JMS può recuperare i dati utente della sottoscrizione dal messaggio utilizzando la costante JMS\_IBM\_SUBSCRIPTION\_USER\_DATA. Per ulteriori informazioni, consultare [Richiamo dei dati di sottoscrizione utente](#).

**VARUSER**

Specifica se un utente diverso dal creatore della sottoscrizione può connettersi e acquisire la proprietà della sottoscrizione.

**ANY**

Qualsiasi utente può connettersi e acquisire la proprietà della sottoscrizione.

**FISSO**

Il takeover da parte di un altro USERID non è consentito.

**Attività correlate**

[Modifica degli attributi della sottoscrizione locale](#)

## ALTER TOPIC

Utilizzare il comando MQSC **ALTER TOPIC** per modificare i parametri di un oggetto argomento IBM MQ esistente.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando **ALTER TOPIC** fanno sì che i valori esistenti per tali parametri non vengano modificati.

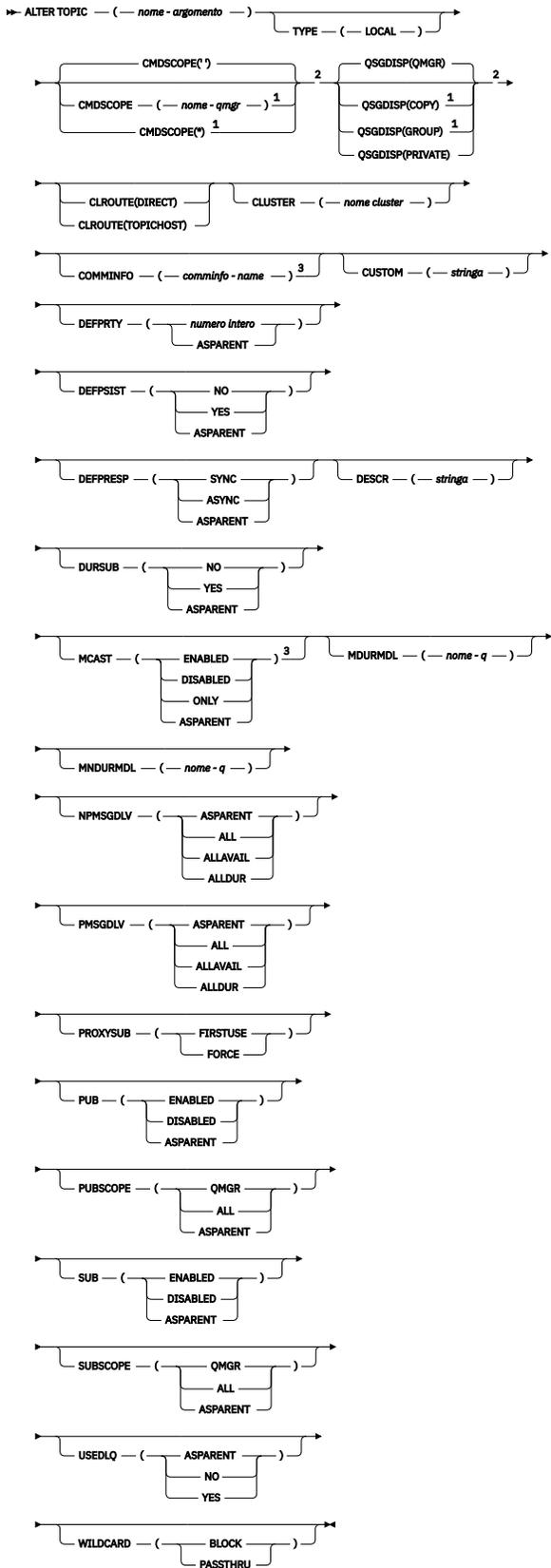
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per ALTER TOPIC” a pagina 413](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER TOPIC” a pagina 413](#)



È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.

**Sinonimo:** ALT TOPIC

## ALTER TOPIC



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>3</sup> Non valido su z/OS.

## Note sull'utilizzo per ALTER TOPIC

- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [ALTER TOPIC](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per ALTER TOPIC

### *(topic-name)*

Nome della definizione dell'argomento IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). La lunghezza massima è 48 caratteri.

Il nome non deve essere uguale a qualsiasi altra definizione di argomento attualmente definita su questo gestore code (a meno che non venga specificato REPLACE).

### **CLROUTE**

Il comportamento di instradamento da utilizzare per gli argomenti nel cluster definito dal parametro **CLUSTER**.

#### **DIRECT**

Quando si configura un argomento di cluster con instradamento diretto su un gestore code, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code può collegarsi direttamente ad ogni altro gestore code nel cluster.

#### **Host argomento**

Quando si utilizza l'instradamento all'host argomento, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato (ossia, i gestori code in cui è stato definito l'oggetto dell'argomento). Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.

Una volta che un oggetto argomento è stato raggruppato in cluster (mediante l'impostazione della proprietà **CLUSTER**) non è possibile modificare il valore della proprietà **CLROUTE**. Prima di poter modificare il valore, è necessario rimuovere l'oggetto dal cluster (**CLUSTER** impostato su ' '). La rimozione di un argomento dal cluster converte la definizione dell'argomento in un argomento locale, il che comporta un periodo durante il quale le pubblicazioni non vengono consegnate alle sottoscrizioni sui gestori code remoti; è necessario considerare questo aspetto quando si effettua questa modifica. Consultare [Effetto della definizione di un argomento non cluster con lo stesso nome di un argomento cluster di un altro gestore code](#). Se si tenta di modificare il valore della proprietà **CLROUTE** mentre è in cluster, il sistema genera un'errore MQRCCF\_CLROUTE\_NOT\_ALTERABLE.

Vedere anche [Instradamento per i cluster di pubblicazione / sottoscrizione: Note sul comportamento e Progettazione di cluster di pubblicazione / sottoscrizione](#).

### **cluster**

Il nome del cluster al quale appartiene l'argomento. L'impostazione di questo parametro su un cluster di cui è membro questo gestore code fa sì che tutti i gestori code nel cluster siano a conoscenza di questo argomento. Qualsiasi pubblicazione in questo argomento o una stringa argomento sottostante inserita in un qualsiasi gestore code nel cluster viene propagata alle sottoscrizioni presenti su qualsiasi altro gestore code nel cluster. Per ulteriori dettagli, consultare [Distributed publish/subscribe networks](#).

..

Se nessun oggetto argomento al di sopra di questo argomento nella struttura degli argomenti ha impostato questo parametro su un nome cluster, allora questo argomento non appartiene a un cluster. Le pubblicazioni e le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster. Se un nodo argomento superiore nella struttura degli argomenti ha un nome cluster impostato, le pubblicazioni e sottoscrizioni a tale argomento vengono anche propagate attraverso il cluster.

**stringa**

L'argomento appartiene a questo cluster. Non si consiglia di impostarlo su un cluster diverso da un oggetto argomento al di sopra di questo oggetto nella struttura degli argomenti. Gli altri gestori code nel cluster rispetteranno la definizione di questo oggetto a meno che non esista una definizione locale dello stesso nome su quei gestori code.

Per impedire la propagazione di pubblicazioni e sottoscrizioni attraverso un cluster, lasciare vuoto questo parametro sugli argomenti di sistema SYSTEM.BASE.TOPIC e SYSTEM.DEFAULT.TOPIC, salvo in casi particolari, ad esempio per supportare la migrazione.

**z/OS CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

**nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

**COMMINFO (nome - comminfo)**

Il nome dell'oggetto informazioni di comunicazione associato a questo oggetto argomento.

**CUSTOM (stringa)**

L'attributo personalizzato per nuove funzioni.

Questo attributo contiene i valori degli attributi, come coppie di nome attributo e valore, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE).

**CAPEXPY(numero intero)**

Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, fino a quando un messaggio pubblicato in un argomento che eredita le proprietà da questo oggetto, rimane nel sistema fino a quando non diventa idoneo per l'elaborazione della scadenza.

Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare [Applicazione di tempi di scadenza inferiori](#).

**intero**

Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.

**Nessun limite**

Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti per questo argomento.

**Come parent**

La data/ora di scadenza del messaggio massima è basata sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più prossimo nella struttura ad albero degli argomenti. Questo è il valore predefinito.

Se si specifica un valore per CAPEXPY non valido, il comando non avrà esito positivo. Viene invece utilizzato il valore predefinito.

**DEFPRTY (intero)**

La proprietà predefinita dei messaggi pubblicati nell'argomento.

**(intero)**

Il valore deve essere compreso tra zero (la priorità più bassa) e il parametro del gestore code **MAXPRTY (MAXPRTY è 9)**.

**Come parent**

La priorità predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**DEFPSIST**

Specifica la persistenza del messaggio da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_TOPIC\_DEF.

**Come parent**

La persistenza predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**No**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**Sì**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

Su z/OS, N e Y sono accettati come sinonimi di NO e YES.

**DEFPRESP**

Specifica la risposta di inserimento da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_DEF.

**Come parent**

La risposta di inserimento predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**SINC**

Le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengono eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione.

**ASINC**

Le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF non vengono eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi nei MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione. Tuttavia, è possibile che si verifichi un miglioramento delle prestazioni per i messaggi inseriti in una transazione e per i messaggi non persistenti

**DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando **DISPLAY TOPIC**.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

**DURSUB**

Specifica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

**Come parent**

Se è possibile effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**No**

Non è possibile effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

**Sì**

Le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento.

**MCAST**

Specifica se il multicast è consentito nella struttura ad albero degli argomenti. I valori sono:

**Come parent**

L'attributo multicast dell'argomento viene ereditato dall'elemento principale.

**Disabilitato**

Sul nodo non è consentito traffico multicast.

**Abilitato**

Sul nodo è consentito traffico multicast.

**Solo**

Sono consentite solo le sottoscrizioni da client abilitati per il multicast.

**MDURMDL (stringa)**

Il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni durevoli che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle proprie pubblicazioni (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). La lunghezza massima è 48 caratteri.

Se **MDURMDL** è vuoto, funziona allo stesso modo dei valori ASPARENT su altri attributi. Il nome della coda modello da utilizzare si basa sull'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti con un valore impostato per **MDURMDL**.

Se si utilizza **MDURMDL** per specificare una coda modello per un argomento in cluster, è necessario accertarsi che la coda sia definita su ogni gestore code nel cluster in cui è possibile effettuare una sottoscrizione duratura utilizzando questo argomento.

La coda dinamica creata da questo modello ha un prefisso SYSTEM.MANAGED.DURABLE

**MNDURMDL (stringa)**

Il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni non durevoli che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle proprie pubblicazioni (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). La lunghezza massima è 48 caratteri.

Se **MNDURMDL** è vuoto, funziona allo stesso modo dei valori ASPARENT su altri attributi. Il nome della coda modello da utilizzare si basa sull'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti con un valore impostato per **MNDURMDL**.

Se si utilizza **MNDURMDL** per specificare una coda modello per un argomento in cluster, è necessario assicurarsi che la coda sia definita su ogni gestore code nel cluster in cui è possibile effettuare una sottoscrizione non durevole utilizzando questo argomento.

La coda dinamica creata da questo modello ha un prefisso SYSTEM.MANAGED.NDURABLE.

**NPMSGDLV**

Il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento:

**Come parent**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**Tutto**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

## **ALLAVAIL**

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

## **ALLDUR**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio non persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e le chiamate MQPUT hanno esito negativo.

## **PMSGDLV**

Il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento:

### **Come parent**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

### **Tutto**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

## **ALLAVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

## **ALLDUR**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e le chiamate MQPUT hanno esito negativo.

## **PROXYSUB**

Controlla quando viene inviata una sottoscrizione proxy per questo argomento, o stringhe di argomento al di sotto di questo argomento, ai gestori code adiacenti quando ci si trova in un cluster o in una gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione. Per ulteriori dettagli, consultare [Prestazioni della sottoscrizione nelle reti di pubblicazione / sottoscrizione](#).

### **Primo utilizzo**

Per ogni stringa di argomenti univoca in corrispondenza o al di sotto di questo oggetto argomento, una sottoscrizione proxy viene inviata in modo asincrono a tutti i gestori code vicini quando viene creata una sottoscrizione locale o viene ricevuta una sottoscrizione proxy che viene propagata a ulteriori gestori code connessi direttamente in una gerarchia.

### **Forza**

Una sottoscrizione proxy con caratteri jolly che corrisponde a tutte le stringhe di argomenti in questo punto della struttura ad albero degli argomenti viene inviata ai gestori code adiacenti anche se non esistono sottoscrizioni locali.

**Nota:** La sottoscrizione proxy viene inviata quando questo valore è impostato su **DEFINE** o **ALTER**. Quando è impostato su un argomento in cluster, tutti i gestori code nel cluster emettono la sottoscrizione proxy jolly a tutti gli altri gestori code nel cluster.

## **PUB**

Controlla se i messaggi possono essere pubblicati in questo argomento.

### **Come parent**

Se i messaggi possono essere pubblicati nell'argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

### Abilitato

I messaggi possono essere pubblicati nell'argomento (da applicazioni opportunamente autorizzate).

### Disabilitato

I messaggi non possono essere pubblicati nell'argomento.

Consultare anche [Gestione speciale per il parametro PUB](#).

### PUBSCOPE

Determina se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**Nota:** È possibile limitare il funzionamento in base alla pubblicazione, utilizzando MQPMO\_SCOPE\_QMGR nelle opzioni Inserisci messaggio.

### Come parent

Se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero dell'argomento correlato a questo argomento.

### QMGR

Le pubblicazioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code connessi.

### Tutto

Le pubblicazioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

### z/OS QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto nel gruppo.

QSGDISP	MODIFICA
Copia	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (COPY)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> , non viene influenzato da questo comando.
Gruppo	La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (GROUP)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando. Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero: <pre>DEFINE TOPIC(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> L'ALTER per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b> abbia esito negativo.
PRIVATO	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con <b>QSGDISP (QMGR)</b> o <b>QSGDISP (COPY)</b> . Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.

Tabella 136. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP (Continua)

QSGDISP	MODIFICA
QMGR	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri <b>QSGDISP (QMGR)</b> . Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

## SUB

Controlla se le applicazioni devono essere autorizzate a sottoscrivere questo argomento.

### Come parent

Indica se le applicazioni possono sottoscrivere l'argomento in base all'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero dell'argomento.

### Abilitato

Le sottoscrizioni possono essere fatte all'argomento (da applicazioni opportunamente autorizzate).

### Disabilitato

Le applicazioni non possono sottoscrivere l'argomento.

## SUBSCOPE

Determina se questo gestore code effettua la sottoscrizione alle pubblicazioni in questo gestore code o nella rete di gestori code connessi. Se si esegue la sottoscrizione a tutti i gestori code, il gestore code propaga le sottoscrizioni ad essi come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**Nota:** È possibile limitare il funzionamento in base alla sottoscrizione, utilizzando

**MQPMO\_SCOPE\_QMGR** sul descrittore di sottoscrizione o **SUBSCOPE (QMGR)** su **DEFINE SUB**. I singoli sottoscrittori possono sovrascrivere l'impostazione **SUBSCOPE** di ALL specificando l'opzione di sottoscrizione **MQSO\_SCOPE\_QMGR** quando si crea una sottoscrizione.

### Come parent

Indica se questo gestore code esegue la sottoscrizione alle pubblicazioni nello stesso modo in cui viene eseguita l'impostazione del primo nodo di amministrazione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

### QMGR

Solo le pubblicazioni pubblicate su questo gestore code raggiungono il sottoscrittore.

### Tutto

Una pubblicazione effettuata su questo gestore code o su un altro gestore code raggiunge il sottoscrittore. Le sottoscrizioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

## TOPICSTR ( stringa )

La stringa sezione rappresentata dalla definizione dell'oggetto di questa sezione. Questo parametro è obbligatorio e non può contenere la stringa vuota.

La stringa argomento non deve essere uguale a qualsiasi altra stringa argomento già rappresentata da una definizione di oggetto argomento.

La lunghezza massima della stringa è 10.240 caratteri.

## TYPE (tipo-argomento)

Se questo parametro viene utilizzato, deve seguire immediatamente dopo il parametro *nome - argomento* su tutte le piattaforme  tranne z/OS.

### LOCAL

Un oggetto argomento locale.

## USEDLQ

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta.

### Come parent

Determina se utilizzare la coda di messaggi non recapitabili utilizzando l'impostazione dell'oggetto argomento di gestione più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

### NO

I messaggi di pubblicazione che non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta vengono considerati un errore di inserimento del messaggio. MQPUT di un'applicazione per un argomento non riesce in conformità con le impostazioni di NPMSGDLV e PMSGDLV.

### Sì

Quando l'attributo del gestore code DEADQ fornisce il nome di una coda di messaggi non instradabili, viene utilizzato. Se il gestore code non fornisce il nome di una coda di messaggi non instradabili, il comportamento è NO.

## WILDCARD

Il funzionamento delle sottoscrizioni con caratteri jolly rispetto a questo argomento.

### PASSTHRU

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con carattere jolly meno specifico della stringa argomento in questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni relative a questo argomento e a stringhe argomento più specifiche di tale argomento.

### BLOCK

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con carattere jolly meno specifico della stringa argomento in questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni relative a questo argomento o a stringhe argomento più specifiche di tale argomento.

Il valore di questo attributo è utilizzato quando vengono definite sottoscrizioni. Se si modifica questo attributo, la serie di argomenti trattati dalle sottoscrizioni esistenti non viene interessata dalla modifica. Questo scenario si applica anche se la topologia cambia quando si creano o eliminano oggetti argomento; la serie di argomenti che corrispondono alle sottoscrizioni create in seguito alla modifica dell'attributo WILDCARD viene creata utilizzando la topologia modificata. Se si desidera forzare una rivalutazione della serie corrispondente di argomenti per le sottoscrizioni esistenti, è necessario riavviare il gestore code.

## Attività correlate

[Modifica degli attributi dell'argomento di amministrazione](#)

z/OS

## ALTER TRACE su z/OS

Utilizzare il comando MQSC ALTER TRACE per modificare gli eventi di traccia di una particolare traccia del gestore code attivo. ALTER TRACE arresta la traccia specificata e la riavvia con i parametri modificati.

## Utilizzo dei comandi MQSC

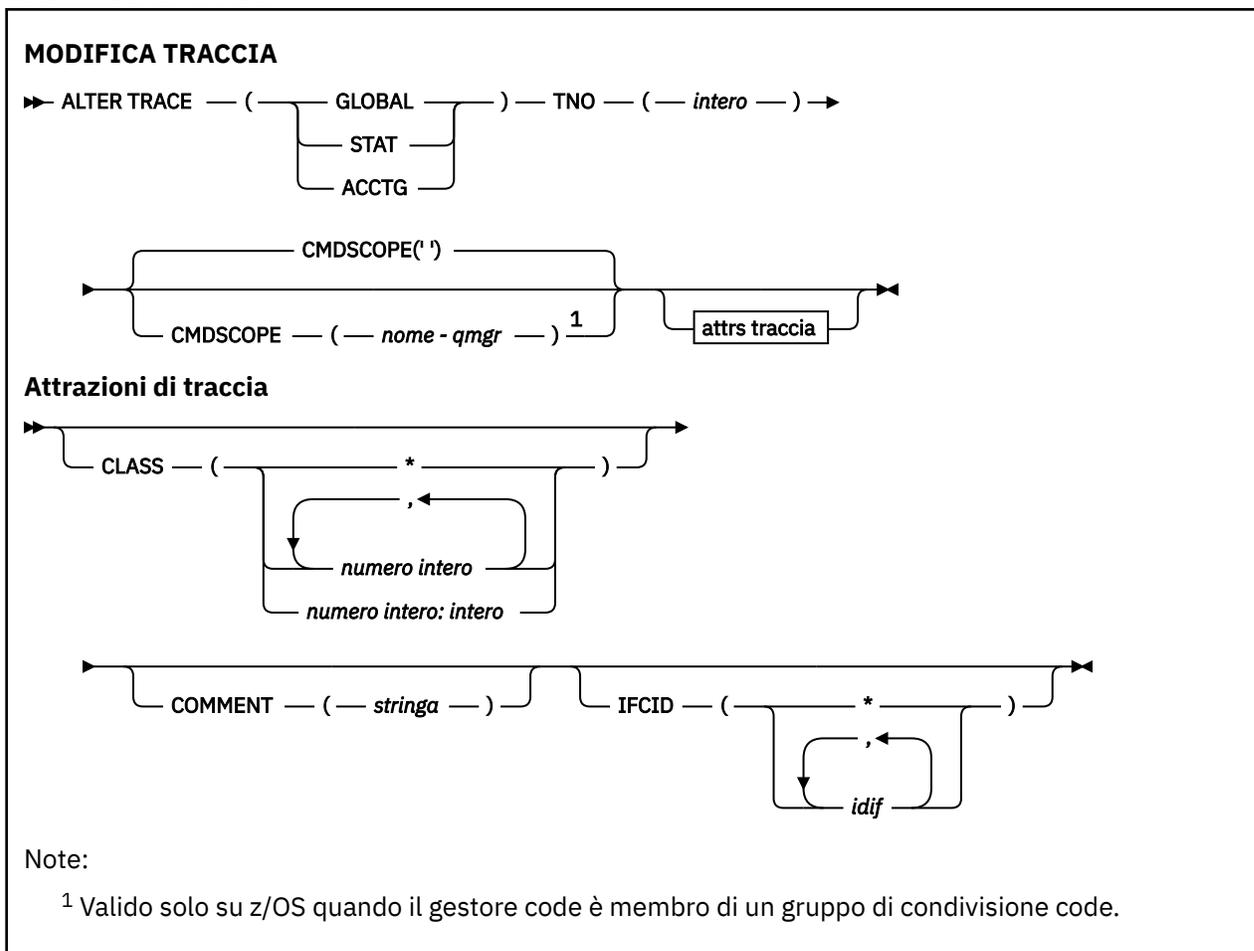
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

I parametri non specificati nel comando ALTER TRACE risultano non modificati nei valori esistenti per tali parametri.

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 421](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ALTER TRACE” a pagina 421](#)
- [“Parametri di traccia” a pagina 422](#)

**Sinonimo:** ALT TRACE



### Note d'utilizzo

Impossibile modificare le tracce dell'inziatore di canali.

### Descrizioni dei parametri per ALTER TRACE

Specificare uno dei seguenti tipi di traccia:

#### GLOBAL

Dati di servizio dall'intero gestore code (il sinonimo è G)

#### stat

Dati statistici (il sinonimo è S)

#### ACCTG

Dati contabili (il sinonimo è A)

E:

#### TNO ( *numero intero* )

Il numero della traccia da modificare (da 1 a 32). È possibile specificare solo un numero di traccia.

#### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

**nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

**Parametri di traccia****CLASS ( intero )**

La nuova classe di traccia. Consultare [“AVVIA TRACCIA su z/OS”](#) a pagina 945 per un elenco delle classi consentite. Un intervallo di classi può essere specificato come *m: n* (ad esempio, CLASS (01:03)).

Per le tracce GLOBAL e CHINIT, CLASS (\*) attiva tutte le classi.

Per tracce ACCTG e STAT, CLASS (\*) attiva le classi da 1 a 3. Le statistiche dell'iniziatore di canali e i dati di account di canale non vengono avviati con CLASS (\*) e devono essere avviati con CLASS (4).

**COMMENT ( stringa )**

Un commento riprodotto nel record di output di traccia (tranne che nelle tabelle di traccia residenti).

*stringa* è qualsiasi stringa di caratteri. Se include spazi, virgole o caratteri speciali, deve essere racchiuso tra virgolette singole (').

**IFCID ( id\_if )**

Riservato per il servizio IBM .

 z/OS**ARCHIVE LOG su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC ARCHIVE LOG come parte della procedura di backup. Utilizza una copia del log attivo corrente (o entrambi i log se si utilizza la registrazione doppia).

**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

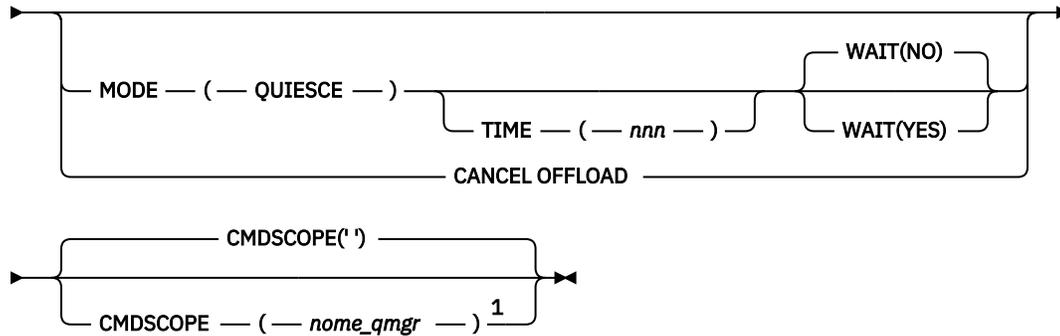
È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per ARCHIVE LOG” a pagina 423](#)
- [“Descrizioni dei parametri per ARCHIVE LOG” a pagina 424](#)

**Sinonimo:** ARC LOG

## LOG DI ARCHIVIO

►► ARCHIVE LOG ►►



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Note sull'utilizzo per ARCHIVE LOG

**ARCHIVE LOG** esegue le azioni riportate di seguito:

1. Tronca i dataset di log attivi correnti.
2. Continua la registrazione, passando al successivo dataset di log attivo.
3. Avvia un'attività per scaricare i dataset.
4. Archivia dataset di log attivi precedenti non ancora archiviati.

Se viene utilizzato il parametro **MODE(QUIESCE)**, il comando **ARCHIVE LOG** disattiva (sospende) tutte le attività di aggiornamento utente sul log attivo corrente prima del processo di scaricamento. Una volta raggiunto un punto di congruenza a livello di sistema (ovvero, quando tutti gli utenti di aggiornamento attualmente attivi hanno raggiunto un punto di commit), il dataset del log attivo corrente viene immediatamente troncato e il processo di offload viene avviato. Il punto di congruenza risultante viene acquisito nel log attivo corrente prima che venga scaricato.

Normalmente, il controllo ritorna immediatamente all'utente e il quiesce viene eseguito in modo asincrono. Tuttavia, se si utilizza il parametro **WAIT(YES)**, il quiesce viene eseguito in modo sincrono e il controllo non ritorna all'utente fino a quando non è terminato.

- Non è possibile immettere un comando **ARCHIVE LOG** mentre è in corso un comando **ARCHIVE LOG** precedente.
- Non è possibile immettere un comando **ARCHIVE LOG** quando il dataset del log attivo è l'ultimo dataset del log attivo disponibile, poiché utilizzerebbe tutto lo spazio del dataset del log attivo disponibile e IBM MQ interromperebbe l'elaborazione fino a quando non è stato completato un offload.
- È possibile immettere un comando di **ARCHIVE LOG** senza l'opzione **MODE(QUIESCE)** quando è in corso un **STOP QMGR MODE(QUIESCE)**, ma non quando è in corso un **STOP QMGR MODE(FORCE)**.
- È possibile immettere un comando **DISPLAY LOG** per rilevare se è attivo un comando **ARCHIVE LOG**. Se un comando **ARCHIVE LOG** è attivo, il comando **DISPLAY** restituisce il messaggio CSQV400I.
- È possibile immettere un comando **ARCHIVE LOG** anche se l'archiviazione non è in uso (ovvero, **OFFLOAD** è impostato su NO nella macro del parametro di sistema CSQ6LOGP) oppure in modo dinamico utilizzando il comando **SET LOG**. In tal caso, i dataset di log attivi correnti vengono troncati e la registrazione continua utilizzando il successivo dataset di log attivo, ma non vi è alcun offload per i dataset di archivio.

## Descrizioni dei parametri per ARCHIVE LOG

Tutti i parametri sono facoltativi. Se non ne viene specificato alcuno, i dataset di log attivi correnti vengono commutati e scaricati immediatamente.

### ANNULLA OFFLOAD

Annulla l'eventuale scaricamento attualmente in corso e riavvia il processo di scaricamento. Il processo inizia con il dataset di log attivo più vecchio e procede attraverso tutti i dataset attivi che necessitano di scaricamento.

Utilizzare questo comando solo se l'attività di offload non sembra funzionare o se si desidera riavviare un precedente tentativo di offload non riuscito.

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome gestore code*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### MODALITÀ (QUIESCE)

Arresta qualsiasi nuova attività di aggiornamento sul gestore code e porta tutti gli utenti esistenti a un punto di coerenza dopo un commit. Quando viene raggiunto questo stato o il numero di utenti attivi è zero, il log attivo corrente viene archiviato.

Il tempo che il gestore code attende per raggiungere tale stato è limitato al valore specificato da **QUIESCE** nella macro del parametro di sistema CSQ6ARVP . Il valore di **QUIESCE** può essere sovrascritto dal parametro **TIME** di questo comando. Se l'attività non è stata disattivata in quel momento, il comando ha esito negativo; non viene eseguito alcun offload e la registrazione continua con il dataset di log attivo corrente.

### ORA ( *nnn* )

Sovrascrive il periodo di sospensione specificato dal valore **QUIESCE** della macro del parametro di sistema CSQ6ARVP .

*nnn* è il tempo, in secondi, compreso tra 001 e 999.

Per specificare il parametro TIME, è necessario specificare anche MODE (QUIESCE).

Se si specifica il parametro TIME, è necessario specificare un valore appropriato per il periodo di sospensione. Se si rende il periodo troppo breve o troppo lungo, potrebbe verificarsi uno dei seguenti problemi:

- Il quiesce potrebbe non essere completo
- Potrebbe svilupparsi un conflitto di blocco IBM MQ
- Un timeout potrebbe interrompere il quiesce

### ATTESA

Specifica se IBM MQ deve attendere che il processo di sospensione sia terminato prima di tornare all'emittente del comando **ARCHIVE LOG** .

Per specificare il parametro **WAIT** , è necessario specificare anche **MODE (QUIESCE)** .

## NO

Specifica che il controllo viene restituito all'emittente quando viene avviato il processo di sospensione. (Il sinonimo è N.) Ciò rende il processo di sospensione asincrono per l'emittente; è possibile immettere ulteriori comandi MQSC quando il comando **ARCHIVE LOG** restituisce il controllo all'utente. Questa è l'opzione predefinita.

## Si

Specifica che il controllo viene restituito all'emittente al termine del processo di sospensione. (Il sinonimo è Y.) Ciò rende il processo di sospensione sincrono all'emittente; ulteriori comandi MQSC non vengono elaborati fino a quando il comando **ARCHIVE LOG** non termina.

### Attività correlate

Archiviazione dei log con il comando ARCHIVE LOG

z/OS

## BACKUP CFSTRUCT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC BACKUP CFSTRUCT per avviare un backup della struttura dell'applicazione CF.

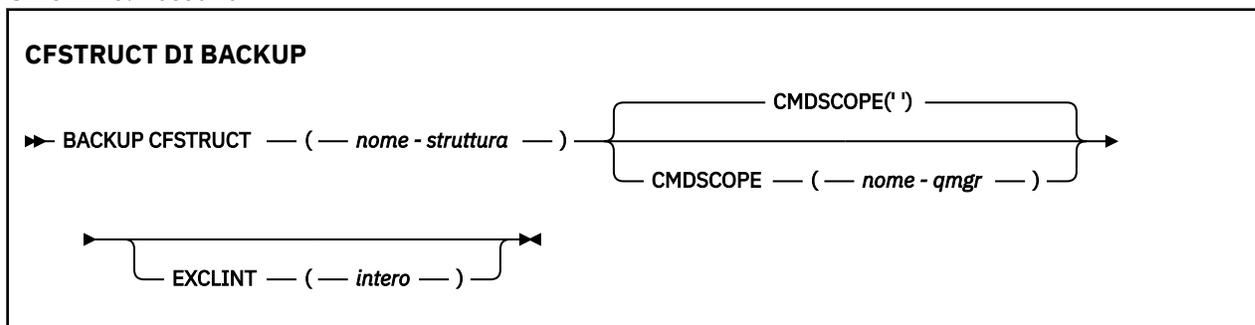
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC.

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.

- Diagramma della sintassi
- “Note sull'utilizzo per BACKUP CFSTRUCT” a pagina 425
- “Descrizioni di parole chiave e parametri per BACKUP CFSTRUCT” a pagina 426

**Sinonimo:** nessuno



### Note sull'utilizzo per BACKUP CFSTRUCT

1. Questo comando è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
2. Viene eseguito il backup solo dei messaggi della coda condivisa persistente. I messaggi non persistenti non vengono sottoposti a backup e non possono essere ripristinati.
3. È possibile eseguire simultaneamente backup separati per strutture di applicazioni differenti su gestori code differenti all'interno del gruppo di condivisione code. È anche possibile eseguire contemporaneamente backup separati per strutture di applicazioni diverse sullo stesso gestore code.
4. Questo comando ha esito negativo se la struttura CF specificata è definita con un valore CFLEVEL inferiore a 3 o con RECOVER impostato su NO.
5. Il comando non riesce se una struttura dell'applicazione specificata è attualmente in fase di backup da parte di un altro gestore code all'interno del gruppo di condivisione code.

## Descrizioni di parole chiave e parametri per BACKUP CFSTRUCT

### **nome - struttura**

Il nome della struttura dell'applicazione CF (coupling facility) di cui eseguire il backup. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le strutture CF recuperabili. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti i nomi di struttura recuperabili con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Il valore (CSQ\*) corrisponde a tutte le strutture CF recuperabili con la radice specificata (CSQ) seguita da zero o più caratteri.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si utilizza un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi è abilitato.

### **EXCLINT ( numero intero )**

Specifica un valore che definisce un numero di secondi utilizzati come tempo di esclusione. Il backup esclude l'attività di backup durante questo periodo di esclusione. Il tempo di esclusione inizia immediatamente prima dell'avvio del backup. Ad esempio, se viene specificato EXCLINT (30), il backup non include gli ultimi 30 secondi di attività per questa struttura dell'applicazione prima dell'avvio del backup.

Il valore deve essere compreso tra 30 e 600. Il valore predefinito è 30.

## CANCELLA QLOCAL

Utilizzare il comando MQSC CLEAR QLOCAL per cancellare i messaggi da una coda locale.

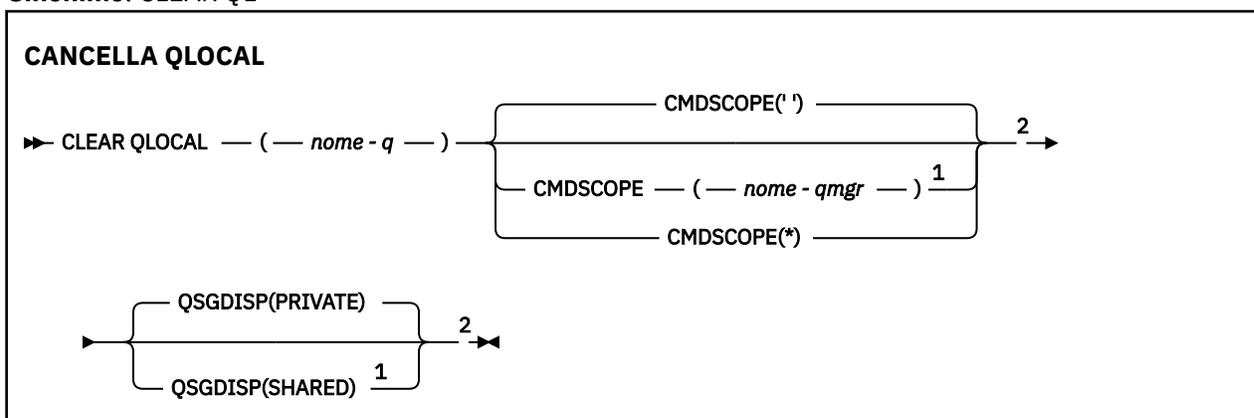
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per CLEAR QLOCAL” a pagina 427](#)

**Sinonimo:** CLEAR QL



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per CLEAR QLOCAL

È necessario specificare quale coda locale si desidera cancellare.

Il comando ha esito negativo se:

- La coda ha messaggi senza commit che sono stati inseriti nella coda nel punto di sincronizzazione
- La coda è attualmente aperta da un'applicazione (con eventuali opzioni aperte)

Se un'applicazione ha questa coda aperta o ha una coda aperta che si risolve in questa coda, il comando ha esito negativo. Il comando ha esito negativo anche se questa coda è una coda di trasmissione e qualsiasi coda che è o si risolve in una coda remota che fa riferimento a questa coda di trasmissione è aperta.

### **(q - name)**

Il nome della coda locale da cancellare. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

### **z/OS CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su SHARED.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **z/OS QSGDISP**

Specifica se la definizione della coda è condivisa. Questo parametro si applica solo a z/OS .

#### **PRIVATO**

Cancellare solo la coda privata denominata *q - name*. La coda è privata se è stata definita utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY) o QSGDISP (QMGR). Questo è il valore predefinito.

#### **SHARED**

Cancellare solo la coda condivisa denominata *q - name*. La coda è condivisa se è stata definita utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (SHARED).

### **Attività correlate**

[Cancellazione di una coda locale](#)

## **CANCELLARE TOPICSTR**

Utilizzare il comando MQSC CLEAR TOPICSTR per cancellare il messaggio conservato memorizzato per la stringa di argomenti specificata.

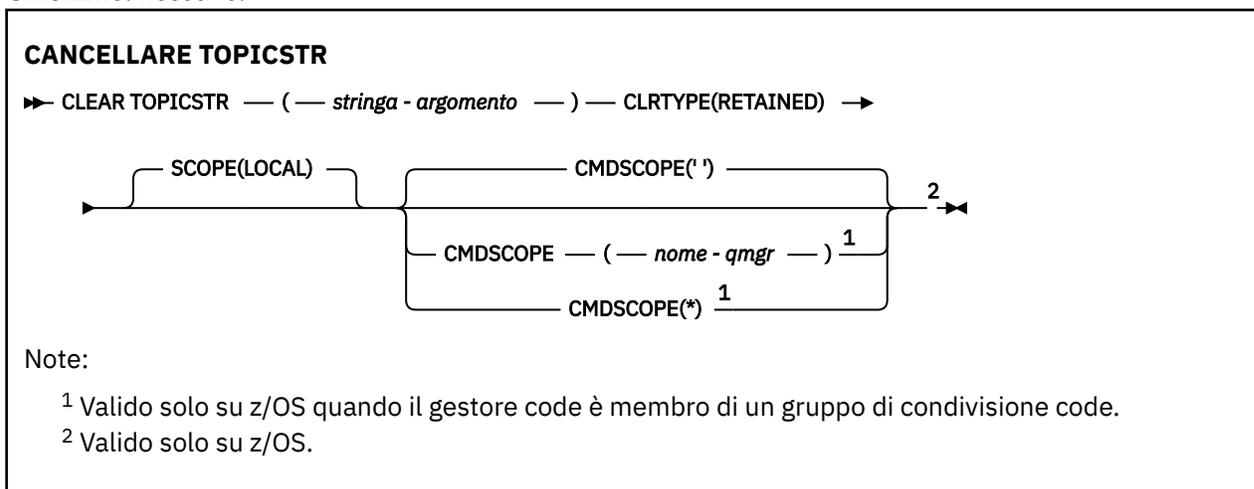
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [Note sull'uso per CLEAR TOPICSTR](#)
- [Descrizioni dei parametri per CLEAR TOPICSTR](#)

**Sinonimo:** nessuno.



### Note di utilizzo per CLEAR TOPICSTR

1. Se la stringa di argomenti specificata non ha alcun messaggio conservato, il comando verrà completato correttamente. È possibile scoprire se una stringa di argomenti ha un messaggio conservato utilizzando il comando DISPLAY TPSTATUS. Il campo MANTENUTO mostra se è presente un messaggio conservato.
2. Il parametro di input della stringa argomento in questo comando deve corrispondere all'argomento su cui si desidera agire. Si consiglia di mantenere le stringhe di caratteri nelle stringhe di argomenti come caratteri che possono essere utilizzati dalla posizione che immette il comando. Se si immettono comandi utilizzando MQSC, si disporranno di un numero di caratteri inferiore a quello disponibile se si utilizza un'applicazione che inoltra messaggi PCF, come Esplora risorse di IBM MQ.
3. Potrebbe essere necessario utilizzare CLEAR TOPICSTR per rimuovere una pubblicazione conservata da un cluster di pubblicazione / sottoscrizione. Ad esempio:
  - Se si configura accidentalmente una pubblicazione conservata e poi è necessario rimuoverla da tutti i gestori code del cluster, si immette questo comando su tutti i membri del cluster.
  - In un cluster di pubblicazione / sottoscrizione instradato direttamente, se si sposta un'applicazione di pubblicazione in un nuovo gestore code e il gestore code precedente non contiene alcuna sottoscrizione per la stringa di argomenti interessata, è necessario assicurarsi che il gestore code precedente non invii nuovamente la vecchia pubblicazione conservata agli altri membri del cluster. Per effettuare questa operazione, attendere che l'applicazione sia stata pubblicata sul nuovo gestore code, quindi immettere questo comando sul gestore code precedente per rimuovere la pubblicazione conservata.

Consultare anche [Considerazioni sulla progettazione per le pubblicazioni conservate nei cluster di pubblicazione / sottoscrizione](#)

## Descrizioni dei parametri per CLEAR TOPICSTR

È necessario specificare da quale stringa di argomenti si desidera rimuovere la pubblicazione conservata.

### (stringa-argomento)

La stringa di argomenti da cancellare. Questa stringa può rappresentare diversi argomenti da eliminare utilizzando caratteri jolly come mostrato nella seguente tabella:

Carattere speciale	Funzionamento
#	Carattere jolly, livello argomento multiplo
+	Carattere jolly, livello argomento singolo

**Nota:** i caratteri '+' e '#' non vengono considerati come caratteri jolly se sono combinati con altri caratteri (inclusi se stessi) all'interno di un livello di argomento. Nella seguente stringa, i caratteri '#' e '+' vengono considerati come normali caratteri.

```
level0/level1/#+/level3/level#
```

Per illustrare l'effetto dei caratteri jolly, viene utilizzato il seguente esempio.

Cancellazione del seguente argomento:

```
/a/b/#/z
```

cancella i seguenti argomenti:

```
/a/b/z  
/a/b/c/z  
/a/b/c/y/z
```

## PERTCLR

Questo è un parametro obbligatorio.

Il valore deve essere:

### Conservato

Rimuovere la pubblicazione conservata dalla stringa argomento specificata.

## z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il nome del gestore code locale, se la definizione dell'oggetto coda condivisa ha l'attributo di disposizione del gruppo di condivisione code QSGDISP impostato su SHARED.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome-qmgr

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

#### **SCOPE**

L'ambito dell'eliminazione dei messaggi conservati.

Il valore può essere:

#### **LOCAL**

Il messaggio conservato viene rimosso dalla stringa argomento specificata solo sul gestore code locale. Questo è il valore predefinito.

## **DEFINE AUTHINFO**

Utilizzare il comando MQSC **DEFINE AUTHINFO** per definire un oggetto delle informazioni di autenticazione. Questi oggetti contengono le definizioni richieste per eseguire il controllo della revoca dei certificati utilizzando OCSP o CRL (Certificate Revocation Lists) sui server LDAP e le definizioni necessarie per abilitare il controllo dell'ID utente e della password.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [“Note sull'utilizzo per DEFINE AUTHINFO” a pagina 434](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE AUTHINFO” a pagina 434](#)
- [Diagramma di sintassi per TYPE \(CRLLDAP\)](#)
- [Diagramma di sintassi per TYPE \(OCSP\)](#)
- [Diagramma di sintassi per TYPE \(IDPWOS\)](#)
- [Diagramma di sintassi per TYPE \(IDPWLDAP\)](#)

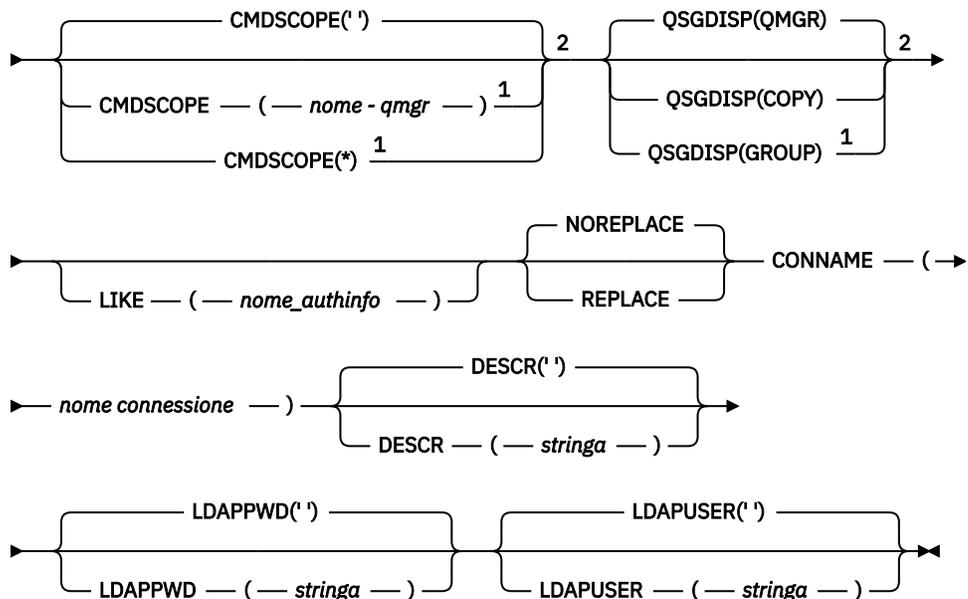
**Sinonimo:** DEF AUTHINFO

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

## Diagramma di sintassi per TYPE (CRLLDAP)

### DEFINE AUTINFO

►► DEFINE AUTHINFO — ( — *nome* — ) — AUTHTYPE(CRLLDAP) —►



Note:

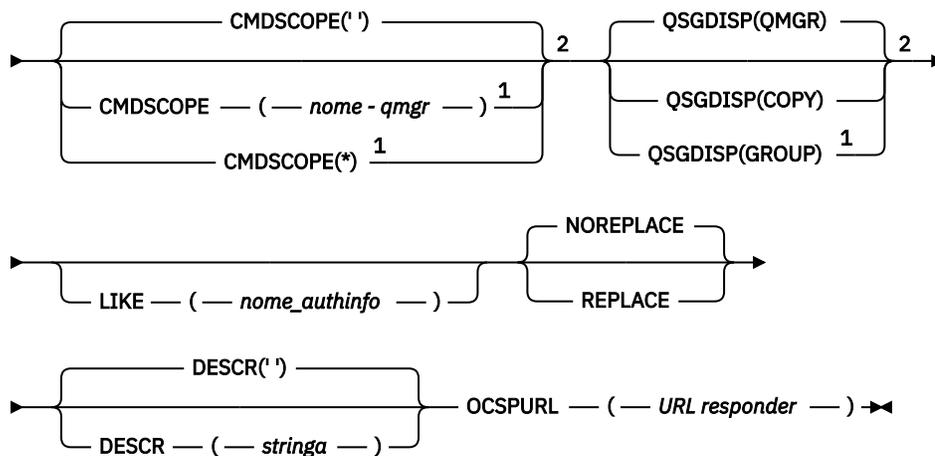
<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile utilizzare i gruppi di condivisione code solo su IBM MQ for z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Diagramma di sintassi per TYPE (OCSP)

### DEFINE AUTINFO

►► DEFINE AUTHINFO — ( — *nome* — ) — AUTHTYPE(OCSP) —►



Note:

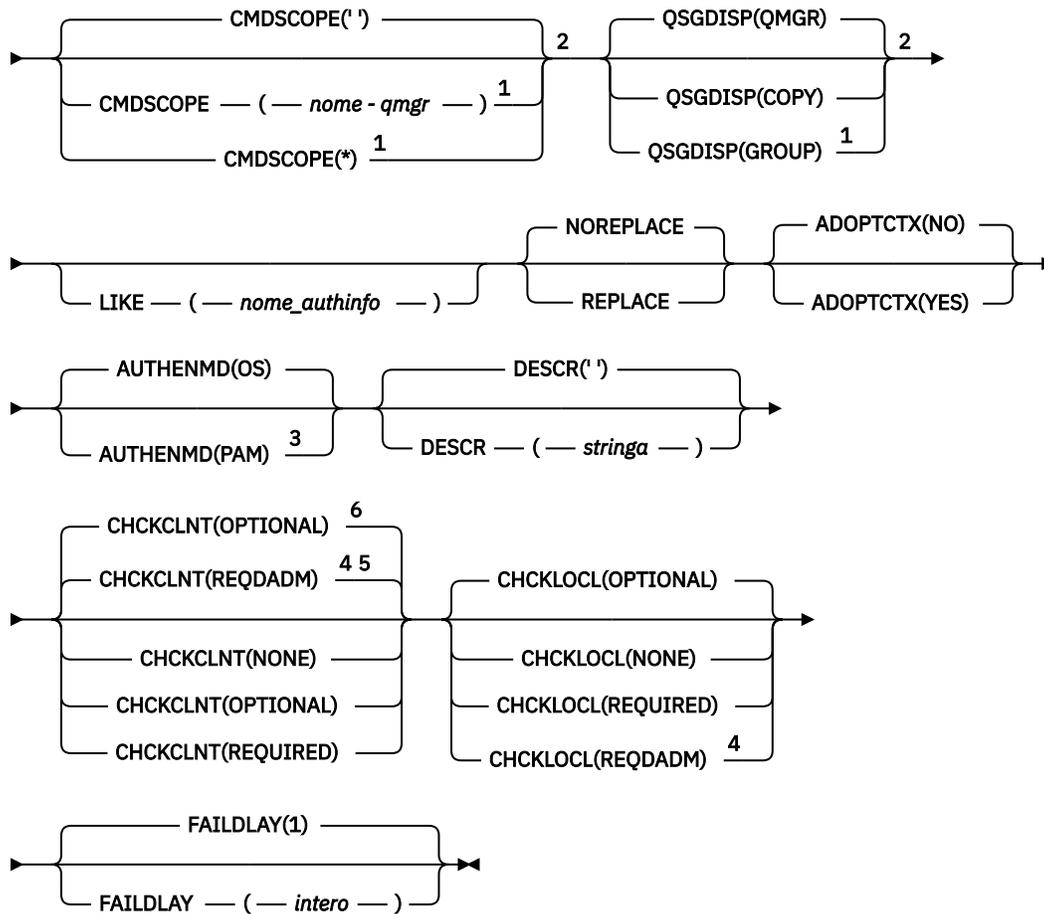
<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile utilizzare i gruppi di condivisione code solo su IBM MQ for z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Diagramma di sintassi per TYPE (IDPWOS)

### DEFINE AUTINFO

►► DEFINE AUTHINFO — ( — *nome* — ) — AUTHTYPE(IDPWOS) —►



#### Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile utilizzare i gruppi di condivisione code solo su IBM MQ for z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>3</sup> Non valido su z/OS e il valore PAM può essere impostato solo su UNIX.

<sup>4</sup> Non valido su IBM MQ for z/OS.

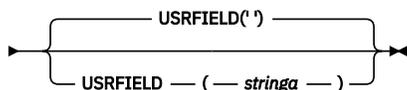
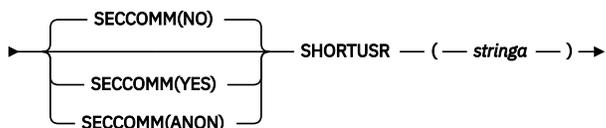
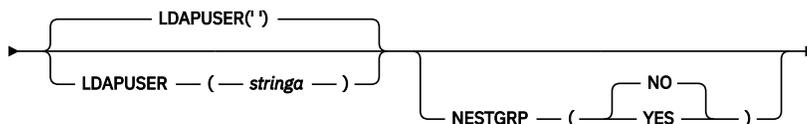
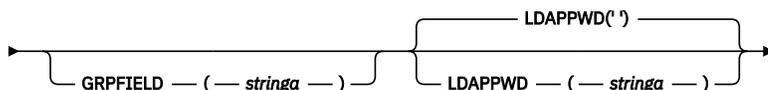
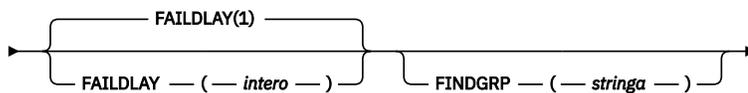
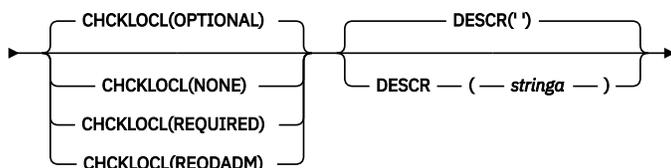
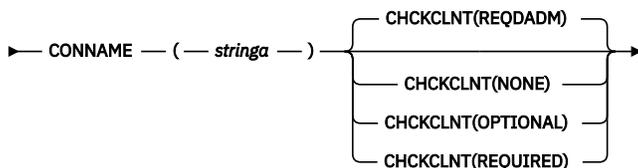
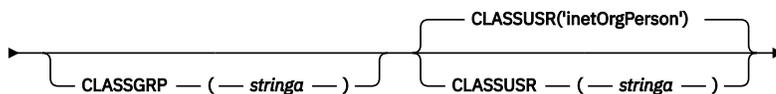
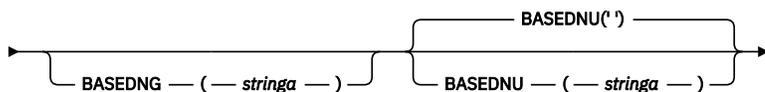
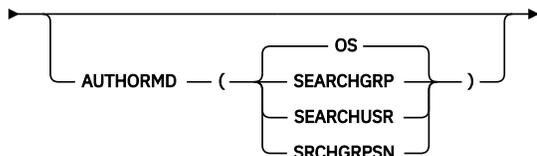
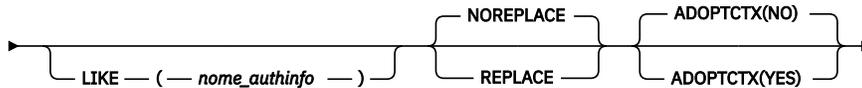
<sup>5</sup> Valore predefinito per piattaforme diverse da z/OS.

<sup>6</sup> Valore predefinito per z/OS.

## Diagramma di sintassi per TYPE (IDPWLDAP)

### DEFINE AUTINFO

► DEFINE AUTHINFO — ( — nome — ) — AUTHTYPE(IDPWLDAP) —<sup>1</sup>►



Note:

<sup>1</sup> Non valido su IBM MQ for z/OS.

## Note sull'utilizzo per DEFINE AUTHINFO

 Su IBM i, gli oggetti delle informazioni di autenticazione di AUTHTYPE (CRLLDAP) e AUTHTYPE (OCSP) sono utilizzati solo per canali di tipo CLNTCONN tramite l'utilizzo di AMQCLCHL.TAB. I certificati sono definiti dal Certificate Manager digitale per ogni autorità di certificazione e vengono verificati rispetto ai server LDAP.



**Attenzione:** Dopo aver eseguito il comando DEFINE AUTHINFO, è necessario riavviare il gestore code. Se non si riavvia il gestore code, il comando `setmqaut` non restituisce il risultato corretto.

## Descrizioni dei parametri per DEFINE AUTHINFO

### Nome

Nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. Questo parametro è obbligatorio.

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi altro nome oggetto delle informazioni di autenticazione attualmente definito su questo gestore code (a meno che non venga specificato **REPLACE** o **ALTER**). Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### ADOPTCTX

Specifica se utilizzare le credenziali presentate come contesto per questa applicazione. Ciò significa che vengono utilizzati per i controlli di autorizzazione, visualizzati sui pannelli di gestione e visualizzati nei messaggi.

#### Sì

L'ID utente presentato nella struttura MQCSP, che è stato correttamente convalidato dalla parola d'ordine, viene adottato come contesto da utilizzare per questa applicazione. Pertanto, questo ID utente sarà le credenziali controllate per l'autorizzazione all'utilizzo delle risorse IBM MQ.

Se l'ID utente presentato è un ID utente LDAP e i controlli di autorizzazione vengono eseguiti utilizzando gli ID utente del sistema operativo, il [SHORTUSR](#) associato alla voce utente in LDAP verrà adottato come credenziali per i controlli di autorizzazione da eseguire.

#### NO

L'autenticazione verrà eseguita sull'ID utente e la password presentati nella struttura MQCSP ma le credenziali non verranno quindi adottate per ulteriori utilizzi. L'autorizzazione verrà eseguita utilizzando l'ID utente con cui è in esecuzione l'applicazione.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS e IDPWLDAP.

### MDAAUTORE

Metodo di autenticazione. Se utilizzare il sistema operativo o PAM (Pluggable Authentication Method) per autenticare le password utente.

#### OS

 Utilizzare il metodo di verifica della password UNIX tradizionale.

  **PAM**

Utilizzare PAM per autenticare la password utente.

È possibile impostare il valore PAM solo su UNIX e Linux.

Le modifiche a questo attributo sono effettive solo dopo aver eseguito il comando [REFRESH SECURITY TYPE \(CONNAUTH\)](#).

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS.

### AUTHORMD

Metodo di autorizzazione.

## OS

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente. Questo è il modo in cui IBM MQ ha funzionato in precedenza ed è il valore predefinito.

## SEARCHGRP

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono a tale gruppo. L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in FINDGRP. Questo valore è di solito *membro* o *uniqueMember*.

## SEARCHUSR

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato. L'attributo da interrogare è definito dal valore FINDGRP, generalmente *memberOf*.

## V9.1.0 SRCHGRPSN

Una voce di gruppo nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a quel gruppo. L'attributo nel record utente che contiene il nome utente breve è specificato da SHORTUSR.

L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in FINDGRP. Questo valore è di solito *memberUid*.

**Nota:** Questo metodo di autorizzazione deve essere utilizzato solo se tutti i nomi brevi dell'utente sono distinti.

Molti server LDAP utilizzano un attributo dell'oggetto gruppo per determinare l'appartenenza al gruppo ed è pertanto necessario impostare questo valore su SEARCHGRP.

Microsoft Active Directory generalmente memorizza le appartenenze al gruppo come attributo utente. IBM Tivoli Directory Server supporta entrambi i metodi.

In generale, il recupero delle appartenenze tramite un attributo utente sarà più rapido della ricerca di gruppi che elencano l'utente come membro.

## AUTHTYPE

Il tipo di informazioni di autenticazione.

### CRLLDAP

Il controllo dell'elenco di revoca dei certificati viene eseguito utilizzando i server LDAP.

### LDAP PWID

Il controllo ID utente e password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando un server LDAP.



**Attenzione:**  Questa opzione non è disponibile su IBM MQ for z/OS

### IDPWOS

Il controllo dell'ID utente e della password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando il sistema operativo.

### OCSP

Il controllo della revoca del certificato viene eseguito utilizzando OCSP.

Un oggetto delle informazioni di autenticazione con **AUTHTYPE (OCSP)** non si applica per l'utilizzo su gestori code sulle piattaforme seguenti:

-  IBM i
-  z/OS

Tuttavia, può essere specificato su tali piattaforme per essere copiato nella CCDT (client channel definition table) per l'utilizzo da parte del client.

Questo parametro è obbligatorio.

Non è possibile definire un oggetto delle informazioni di autenticazione come LIKE con un **AUTHTYPE** differente. Non è possibile modificare **AUTHTYPE** di un oggetto delle informazioni di autenticazione dopo averlo creato.

#### **BASEDNG**

DN di base per i gruppi

Per poter trovare i nomi dei gruppi, questo parametro deve essere impostato con il DN base per ricercare i gruppi nel server LDAP.

#### **BASEDNU (DN base)**

Per poter trovare l'attributo del nome utente breve (vedere **SHORTUSR**) questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare gli utenti nel server LDAP.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP.

#### **CHKCLNT**

Questo attributo determina i requisiti di autenticazione per le applicazioni client ed è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS o IDPWLDAP. I valori possibili sono:

##### **Nessuno**

Non viene eseguito alcun controllo di ID utente e password. Se un ID utente o una password vengono forniti da un'applicazione client, le credenziali vengono ignorate.

##### **Facoltativo**

Le applicazioni client non devono fornire un ID utente e una password.

Le applicazioni che forniscono un ID utente e una password nella struttura **MQCSP** li hanno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**.

La connessione è consentita solo se l'ID utente e la parola d'ordine sono validi.

Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

##### **richiesto**

Tutte le applicazioni client devono fornire un ID utente e una password nella struttura **MQCSP**. Questo ID utente e password vengono autenticati dal gestore code rispetto all'archivio password indicato da **AUTHTYPE**.

Alla connessione sarà consentito continuare solo se l'ID utente e la password sono validi.

#### **REQDADM**

Tutte le applicazioni client che utilizzano un ID utente privilegiato devono fornire un ID utente e una password nella struttura **MQCSP**. Le applicazioni collegate localmente che utilizzano un ID utente non privilegiato non sono richieste per fornire un ID utente e una password e vengono trattate come con l'impostazione **FACOLTATIVO**.

L'ID utente e la password forniti vengono autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**. La connessione è consentita solo se l'ID utente e la parola d'ordine sono validi.

**Nota:** Il valore **REQDADM** per l'attributo **CHKCLNT** è irrilevante se il tipo di autenticazione è LDAP. Ciò è dovuto al fatto che non esiste alcun concetto di ID utente privilegiato quando si utilizzano account utente LDAP. Agli account utente e ai gruppi LDAP deve essere assegnata l'autorizzazione esplicitamente.

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#).

 Questa impostazione non è consentita sui sistemi z/OS.

#### **Importante:**

1. Questo attributo può essere sovrascritto dall'attributo **CHKCLNT** della regola **CHLAUTH** che corrisponde alla connessione client. L'attributo **CONNAUTH AUTHINFO CHKCLNT** sul gestore code determina quindi il funzionamento del controllo client predefinito per le connessioni client che non

corrispondono a una regola CHLAUTH o in cui la regola CHLAUTH corrispondente ha **CHCKCLNT ASQMGR**.

2. Se si seleziona NONE e la connessione client corrisponde a un record CHLAUTH con **CHCKCLNT REQUIRED** (o REQDADM su piattaforme diverse da z/OS), la connessione non riesce. Viene ricevuto il seguente messaggio:

- ▶ **Multi** AMQ9793 su [Multiplatforme](#).

- ▶ **z/OS** CSQX793E su z/OS.

3. Questo parametro è valido solo con **TYPE (USERMAP)**, **TYPE (ADDRESSMAP)** e **TYPE (SSLPEERMAP)** e solo quando **USERSRC** non è impostato su NOACCESS.

4. Questo parametro si applica solo alle connessioni in entrata che sono canali di connessione server.

## CHCKLOCL

Questo attributo determina i requisiti di autenticazione per le applicazioni collegate localmente ed è valido solo per **AUTHTYPE** di IDPWOS o IDPWLDP.

▶ **MQ Appliance** Per informazioni sull'utilizzo di questo attributo su IBM MQ Appliance, consultare [Control commands on IBM MQ Appliance](#) nella documentazione IBM MQ Appliance .

I valori possibili sono:

### Nessuno

Non viene eseguito alcun controllo di ID utente e password. Se un qualsiasi ID utente o password viene fornito da un'applicazione collegata localmente, le credenziali vengono ignorate.

### Facoltativo

Le applicazioni collegate localmente non devono fornire un ID utente e una password.

Le applicazioni che forniscono un ID utente e una password nella struttura **MQCSP** li hanno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**.

La connessione è consentita solo se l'ID utente e la parola d'ordine sono validi.

Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

### richiesto

Tutte le applicazioni associate localmente devono fornire un ID utente e una password nella struttura **MQCSP** . Questo ID utente e password verranno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**. Alla connessione sarà consentito continuare solo se l'ID utente e la password sono validi.

▶ **z/OS** Se l'ID utente dispone dell'accesso UPDATE al profilo BATCH nella classe MQCONN, è possibile considerare **CHCKLOCL (REQUIRED)** come se fosse **CHCKLOCL (OPTIONAL)** . In altre parole, non è necessario fornire una password, ma se lo si fa, la password deve essere quella corretta.

Consultare [Utilizzo di CHCKLOCL su applicazioni associate localmente](#).

## REQDADM

Tutte le applicazioni collegate localmente che utilizzano un ID utente privilegiato devono fornire un ID utente e una password nella struttura **MQCSP** . Le applicazioni collegate localmente che utilizzano un ID utente non privilegiato non sono richieste per fornire un ID utente e una password e vengono trattate come con l'impostazione FACOLTATIVO .

Qualsiasi ID utente e password forniti verranno autenticati dal gestore code rispetto all'archivio delle password indicato da **AUTHTYPE**. Alla connessione sarà consentito continuare solo se l'ID utente e la password sono validi.

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#) .

▶ **z/OS** Questa impostazione non è consentita sui sistemi z/OS .

## CLASSGRP

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record di gruppo nel repository LDAP.

Se il valore è vuoto, viene utilizzato `groupOfNames`.

Altri valori comunemente utilizzati includono `groupOfUniqueNames` o `group`.

## CLASSUSR ( *Nome classe LDAP* )

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP.

Se vuoto, il valore predefinito è `inetOrgPerson`, che generalmente è il valore necessario.

Per Microsoft Active Directory, il valore richiesto è spesso `user`.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di `IDPWLDAP`.

## **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## CONNNAME (*nome connessione*)

Il nome host, l'indirizzo decimale con punti IPv4 o la notazione esadecimale IPv6 dell'host su cui è in esecuzione il server LDAP, con un numero di porta facoltativo.

Se si specifica il nome della connessione come un indirizzo IPv6, solo i sistemi con uno stack IPv6 sono in grado di risolvere questo indirizzo. Se l'oggetto AUTHINFO fa parte dell'elenco nomi CRL del gestore code, assicurarsi che tutti i client che utilizzano la tabella del canale client generata dal gestore code possano risolvere il nome della connessione.

 Su z/OS, se **CONNNAME** deve essere risolto in un indirizzo di rete IPv6, è richiesto un livello di z/OS che supporta IPv6 per la connessione a un server LDAP.

La sintassi per **CONNNAME** è uguale a quella per i canali. Ad esempio,

```
connname(' hostname (nnn)')
```

dove *nnn* è il numero di porta.

La lunghezza massima per il campo dipende dalla piattaforma:

-  Su UNIX, Linux, and Windows, la lunghezza massima è 264 caratteri.
-  Su IBM i, la lunghezza massima è 264 caratteri.
-  Su z/OS, la lunghezza massima è 48 caratteri.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di `CRLLDAP` e `IDPWLDAP`, quando l'attributo è obbligatorio.

Quando viene utilizzato con un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP, questo può essere un elenco separato da virgole di nomi connessione.

### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto delle informazioni di autenticazione quando un operatore immette il comando **DISPLAY AUTHINFO** (consultare ["VISUALIZZA AUTHINFO"](#) a pagina 623).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

### **FAILDLAY (tempo di ritardo)**

Quando vengono forniti un ID utente e una password per l'autenticazione della connessione, e l'autenticazione ha esito negativo perché l'ID utente o la password non sono corretti, questo è il ritardo, espresso in secondi, prima che all'applicazione venga restituito l'errore.

Ciò può aiutare a evitare i loop di occupato da un'applicazione che semplicemente riprova, continuamente, dopo aver ricevuto un errore.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 60 secondi. Il valore predefinito è 1.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWOS e IDPWLDAP.

### **FINDGRP**

Nome dell'attributo utilizzato all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.

Quando **AUTHORMD** = SEARCHGRP, l'attributo **FINDGRP** è di solito impostato su member o uniqueMember.

Quando **AUTHORMD** = SEARCHUSR, l'attributo **FINDGRP** è generalmente impostato su memberOf.

**V 9.1.0** Quando **AUTHORMD** = SRCHGRPSN, l'attributo **FINDGRP** è generalmente impostato su memberUid.

Quando l'attributo **FINDGRP** viene lasciato vuoto:

- Se **AUTHORMD** = SEARCHGRP, l'attributo **FINDGRP** assume il valore predefinito memberOf.
- Se **AUTHORMD** = SEARCHUSR, l'attributo **FINDGRP** assume il valore predefinito membro.

- **V 9.1.0** Se **AUTHORMD** = SRCHGRPSN, l'attributo **FINDGRP** assume il valore predefinito memberUid.

### **GRPFIELD**

Attributo LDAP che rappresenta un nome semplice per il gruppo.

Se il valore è vuoto, i comandi come **setmqaut** devono utilizzare un nome completo per il gruppo. Il valore può essere un DN completo o un singolo attributo.

### **LDAPPWD (password LDAP)**

La parola d'ordine associata al DN (Distinguished Name) dell'utente che accede al server LDAP. La dimensione massima è di 32 caratteri.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di CRLLDAP e IDPWLDAP.

**z/OS** Su z/OS, il **LDAPPWD** utilizzato per accedere al server LDAP potrebbe non essere quello definito nell'oggetto **AUTHINFO**. Se più di un oggetto **AUTHINFO** viene inserito nell'elenco nomi a cui fa riferimento il parametro QMGR **SSLCRLNL**, il **LDAPPWD** nel primo oggetto **AUTHINFO** viene utilizzato per accedere a tutti i server LDAP.

### **LDAPUSER (utente LDAP)**

Il DN (Distinguished Name) dell'utente che accede al server LDAP. (Consultare il parametro **SSLPEER** per ulteriori informazioni sui DN (distinguished name).)

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di CRLLDAP e IDPWLDAP.

La dimensione massima per il nome utente è la seguente:

- ▶ **Multi** 1024 caratteri su [Multiplatforme](#)
- ▶ **z/OS** 256 caratteri su z/OS

▶ **z/OS** Su z/OS, il **LDAPUSER** utilizzato per accedere al server LDAP potrebbe non essere quello definito nell'oggetto **AUTHINFO**. Se più di un oggetto **AUTHINFO** viene inserito nell'elenco nomi a cui fa riferimento il parametro QMGR **SSLCRLNL**, il **LDAPUSER** nel primo oggetto **AUTHINFO** viene utilizzato per accedere a tutti i server LDAP.

▶ **Multi** Su [Multiplatforme](#), la lunghezza massima della riga accettata è definita come BUFSIZ, disponibile in `stdio.h`.

### **LIKE (nome - authinfo)**

Il nome di un oggetto delle informazioni di autenticazione, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

▶ **z/OS** Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione QMGR o COPY. La disposizione dell'oggetto LIKE non viene copiata nell'oggetto che si sta definendo.

#### **Nota:**

1. **QSGDISP (GROUP)** oggetti non vengono ricercati.
2. LIKE viene ignorato se si specifica **QSGDISP (COPY)**. Tuttavia, l'oggetto gruppo definito viene utilizzato come un oggetto LIKE.

### **NESTGRP**

Nidificazione gruppo.

#### **NO**

Solo i gruppi inizialmente rilevati vengono considerati per l'autorizzazione.

#### **Sì**

L'elenco di gruppi viene ricercato in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.

Il DN (Distinguished Name) del gruppo viene utilizzato durante la ricerca dell'elenco di gruppi in modo ricorsivo, indipendentemente dal metodo di autorizzazione selezionato in [AUTHORMD](#).

### **OCSPURL (URL risponditore)**

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati. Questo valore deve essere un URL HTTP contenente il nome host e il numero di porta del responder OCSP. Se il responder OCSP utilizza la porta 80, che è il valore predefinito per HTTP, è possibile omettere il numero di porta. Gli URL HTTP sono definiti in RFC 1738.

Questo campo è sensibile al maiuscolo/minuscolo. Deve iniziare con la stringa `http://` in minuscolo. Il resto dell'URL potrebbe essere sensibile al maiuscolo / minuscolo, a seconda dell'implementazione del server OCSP. Per conservare le maiuscole / minuscole, utilizzare le virgolette singole per specificare il valore del parametro OCSPURL, ad esempio:

```
OCSPURL ('http://ocsp.example.ibm.com')
```

Questo parametro è applicabile solo per **AUTHTYPE (OCSP)**, quando è obbligatorio.

#### ▶ **z/OS** **SDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

Tabella 138. Comportamento per ciascuno dei valori QSGDISP

<b>SDISP</b>	<b>DEFINE</b>
Copia	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto <b>QSGDISP (GROUP)</b> con lo stesso nome dell'oggetto LIKE.
GROUP	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. GROUP è consentito solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code. Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE AUTHINFO (name) REPLACE QSGDISP (COPY)</pre> <p>DEFINE per l'oggetto gruppo diventa effettivo indipendentemente dalla mancata riuscita del comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b>.</p>
PRIVATO	Non consentito.
QMGR	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

#### **REPLACE e NOREPLACE**

Se la definizione esistente (e su z/OS, con la stessa disposizione) deve essere sostituita con questa. Questo parametro è facoltativo. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

#### **SOSTITUISCI**

La definizione deve sostituire qualsiasi definizione esistente con lo stesso nome. Se una definizione non esiste, ne viene creata una.

#### **NOREPLACE**

La definizione non deve sostituire alcuna definizione esistente con lo stesso nome.

#### **SECCOMM**

Se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS

#### **Sì**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS.

Il certificato utilizzato è il certificato predefinito per il gestore code, denominato in **CERTLABL** sull'oggetto gestore code o, se è vuoto, quello descritto in Etichette certificato digitale, che comprende i requisiti.

Il certificato si trova nel repository delle chiavi specificato in **SSLKEYR** sull'oggetto gestore code. Verrà negoziata una specifica di cifratura supportata sia dal server IBM MQ che dal server LDAP.

Se il gestore code è configurato per utilizzare le specifiche di cifratura **SSLFIPS (YES)** o **SUITEB**, ciò viene preso in considerazione anche nella connessione al server LDAP.

#### **ANON**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS proprio come per **SECCOMM (YES)** con una differenza.

Nessun certificato viene inviato al server LDAP; la connessione verrà effettuata in modo anonimo. Per utilizzare questa impostazione, accertarsi che il repository delle chiavi specificato in **SSLKEYR**, sull'oggetto gestore code, non contenga un certificato contrassegnato come predefinito.

#### **NO**

La connettività al server LDAP non utilizza TLS.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP.

### **SHORTUSR (Nome campo LDAP)**

Un campo nel record utente da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ.

Questo campo deve contenere un massimo di 12 caratteri. Questo nome utente breve viene utilizzato per i seguenti scopi:

- Se l'autenticazione LDAP è abilitata, ma l'autorizzazione LDAP non è abilitata, viene utilizzata come ID utente del sistema operativo per i controlli di autorizzazione. In questo caso, è necessario che l'attributo rappresenti un ID utente del sistema operativo.
- Se l'autenticazione e l'autorizzazione LDAP sono entrambe abilitate, viene utilizzato come ID utente trasportato con il messaggio in modo che il nome utente LDAP venga nuovamente rilevato quando è necessario utilizzare l'ID utente all'interno del messaggio.

Ad esempio, su un altro gestore code o durante la scrittura di messaggi di report. In questo caso, l'attributo non deve rappresentare un ID utente del sistema operativo, ma deve essere una stringa univoca. Il numero di serie di un dipendente è un esempio di un buon attributo per questo scopo.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP ed è obbligatorio.

### **USRFIELD (Nome campo LDAP)**

Se l'ID utente fornito da un'applicazione per l'autenticazione non contiene un qualificatore per il campo nel record utente LDAP, ossia, non contiene un segno di uguale (=), questo attributo identifica il campo nel record utente LDAP utilizzato per interpretare l'ID utente fornito.

Questo campo può essere vuoto. In questo caso, gli ID utente non qualificati utilizzano il parametro **SHORTUSR** per interpretare l'ID utente fornito.

Il contenuto di questo campo verrà concatenato con un '=' insieme al valore fornito dall'applicazione, per formare l'ID utente completo da individuare in un record utente LDAP. Ad esempio, l'applicazione fornisce un utente di fred e questo campo ha il valore cn, quindi il repository LDAP verrà ricercato per cn=fred.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di IDPWLDAP.

z/OS

## **DEFINE BUFFPOOL su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DEFINE BUFFPOOL per definire un pool di buffer utilizzato per conservare i messaggi nella memoria principale.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

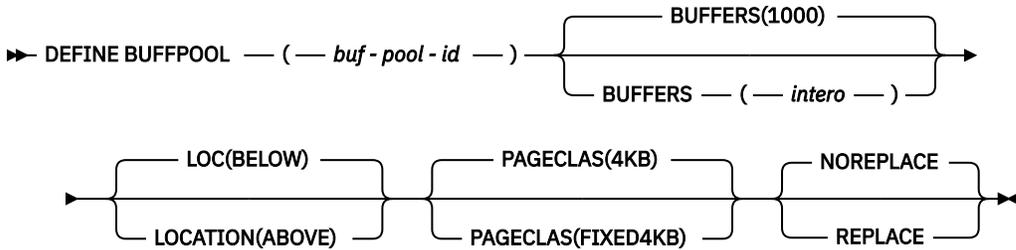
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 1. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 443](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE BUFFPOOL” a pagina 443](#)

**Sinonimo:** DEF BP

## DEFINISCI BUFFPOOL



## Note d'utilizzo

1. Specificare i comandi `DEFINE BUFFPOOL` in un dataset identificato dalla concatenazione `DD CSQINP1` nella procedura dell'attività avviata del gestore code.
2. Utilizzare il comando `PAGESET (DISPLAY USAGE TYPE)` per visualizzare le informazioni sul pool di buffer (consultare [“DISPLAY USAGE su z/OS”](#) a pagina 859 ).
3. Utilizzare il comando `ALTER BUFPOOL` per modificare dinamicamente le impostazioni di un pool di buffer predefinito (consultare [“ALTER BUFFPOOL su z/OS”](#) a pagina 247 ).
4. **V 9.1.0** Alcuni parametri del pool di buffer richiedono che **OPMODE** sia impostato su `NEWFUNC` all'indirizzo IBM MQ 8.0.0 o 9.0.0. Se si abilitano questi parametri in IBM MQ 9.1.0e e successivamente si esegue la migrazione a IBM MQ 8.0.0 o 9.0.0, assicurarsi di utilizzare **OPMODE=NEWFUNC** in tali release. I parametri interessati sono:
  - Un valore **LOCATION** di `SOPRA`
  - Un valore **PAGECLAS** di `FIXED4KB`
  - Un `buf-pool-id` maggiore di 15

## Descrizioni dei parametri per DEFINE BUFFPOOL

Se viene immesso più di un comando `DEFINE BUFFPOOL` per lo stesso pool di buffer, viene elaborato solo l'ultimo.

### (buf - pool - id)

Identificativo bufferpool.

**V 9.1.0** Questo parametro è un numero intero compreso tra zero e 99.

**V 9.1.0** Consultare la nota sull'utilizzo [“4”](#) a pagina 443.

### BUFFERS ( intero )

Questo parametro è obbligatorio ed è il numero di buffer di 4096 byte da utilizzare in questo pool di buffer.

Se il valore del parametro **LOCATION** è `INFERIORE`, il valore minimo dei buffer è 100 e il valore massimo è 500.000. Se il valore del parametro **LOCATION** è `SOPRA`, i valori validi sono compresi nell'intervallo tra 100 e 999999999 (nove nines). La memoria utilizzata per i buffer in un pool di buffer con **LOCATION ABOVE** è ottenuta in multipli di 4MB. Pertanto, la specifica di un valore **BUFFERS** che è un multiplo di 1024 renderà l'utilizzo più efficiente della memoria.

Consultare [Buffer e pool di buffer](#) per istruzioni sul numero di buffer che è possibile definire in ciascun pool di buffer.

Quando si definisce un pool di buffer, accertarsi che sia disponibile memoria sufficiente al di sopra o al di sotto della barra. Per ulteriori informazioni, consultare [Memoria spazio di indirizzo](#).

## LOCATION (LOC) (BELOW o SOPRA)

**LOCATION** e **LOC** sono sinonimi e possono essere utilizzati, ma non entrambi.

Il parametro **LOCATION** o **LOC** specifica dove si trova la memoria utilizzata dal pool di buffer specificato.

► V 9.1.0



**Attenzione:** Da IBM MQ 9.1, **LOCATION (BELOW)** è obsoleto e si consiglia di utilizzare solo **LOCATION (BELOW)**.

Questa ubicazione di memoria può essere **SOPRA** (64 bit) o **SOTTO** (31 bit) la barra. I valori validi per questo parametro sono **SOTTO** o **SOPRA**, con **SOTTO** come valore predefinito.

► V 9.1.0

Consultare la nota sull'utilizzo "4" a pagina 443.

Quando si modifica un pool di buffer, è necessario assicurarsi che sia disponibile memoria sufficiente se si aumenta il numero di buffer o si modifica il valore **LOCATION**. La commutazione dell'ubicazione del pool di buffer può essere un'attività che richiede molta CPU e I/O. Si consiglia di eseguire questa attività quando il gestore code non viene utilizzato in modo eccessivo.

Per ulteriori informazioni, consultare [Memoria spazio di indirizzo](#).

## PAGECLAS ( 4KB o FIXED4KB )

Parametro facoltativo che descrive il tipo di pagine di memoria virtuale utilizzate per il backup dei buffer nel pool di buffer.

Questo attributo si applica a tutti i buffer nel pool di buffer, inclusi quelli aggiunti successivamente come risultato dell'utilizzo del comando **ALTER BUFFPOOL**. Il valore predefinito è **4KB**, che significa che le pagine **4KB** paginabili vengono utilizzate per eseguire il backup dei buffer nel lotto.

**4KB** è l'unico valore valido se il bufferpool ha il proprio attributo di ubicazione impostato su **BELOW**. Se il bufferpool ha l'attributo **LOCATION** impostato su **SOPRA**, è anche possibile specificare **FIXED4KB**. Ciò significa che le pagine **4KB** fisse, che si trovano permanentemente nella memoria reale e non verranno mai impaginate nella memoria ausiliaria, vengono utilizzate per eseguire il backup dei buffer nel pool di buffer.

► V 9.1.0

Consultare la nota sull'utilizzo "4" a pagina 443.

L'attributo **PAGECLAS** di un pool di buffer può essere modificato in qualsiasi momento. Tuttavia, l'alterazione avviene solo quando il pool di buffer cambia posizione da sopra la barra, a sotto la barra o viceversa. Altrimenti, il valore viene memorizzato nel log del gestore code e viene applicato al successivo riavvio del gestore code.

Quando si specifica **PAGECLAS (FIXED4KB)**, viene eseguito il backup dell'intero pool di buffer mediante pagine **4KB** fisse, in modo che sia disponibile memoria reale sufficiente sulla LPAR. In caso contrario, il gestore code potrebbe non essere avviato o potrebbero essere interessati altri spazi di indirizzo; per ulteriori informazioni, consultare [Memoria spazio di indirizzo](#).

Consultare [IBM MQ Support Pac MP16: IBM MQ for z/OS - Capacity planning & tuning](#) per informazioni su quando utilizzare il valore **FIXED4KB** dell'attributo **PAGECLAS**.

## SOSTITUI/NOREPLACE

Attributo facoltativo che descrive se questa definizione di un pool di buffer sovrascrive qualsiasi definizione che potrebbe essere già contenuta nel log del gestore code.

## SOSTITUISCI

Questa definizione del pool di buffer sovrascrive la definizione memorizzata nel log del gestore code, se presente. Se la definizione nel log del gestore code è diversa da questa definizione, le differenze vengono eliminate e viene emesso il messaggio [CSQP064I](#).

## NOREPLACE

Questo è il valore predefinito e fornisce lo stesso funzionamento delle release precedenti di IBM MQ. Se esiste una definizione del pool di buffer nel log del gestore code utilizzato e questa definizione viene ignorata.



**Attenzione:** Il gestore code registra le impostazioni correnti del pool di buffer nei record di log del checkpoint. Queste impostazioni del pool di buffer vengono ripristinate automaticamente quando un gestore code viene successivamente riavviato. Questo ripristino si verifica dopo l'elaborazione del dataset CSQINP1. Pertanto, se è stato utilizzato **ALTER BUFFPOOL** dall'ultima volta che il pool di buffer è stato definito, qualsiasi comando **DEFINE BUFFPOOL** in CSQINP1 è stato ignorato al riavvio, a meno che non sia stato specificato l'attributo **REPLACE**.

## z/OS DEFINE CFSTRUCT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DEFINE CFSTRUCT per definire la funzionalità del livello CF del gestore code, l'ambiente di offload del messaggio e i parametri di backup e ripristino per una struttura dell'applicazione CF (Coupling Facility).

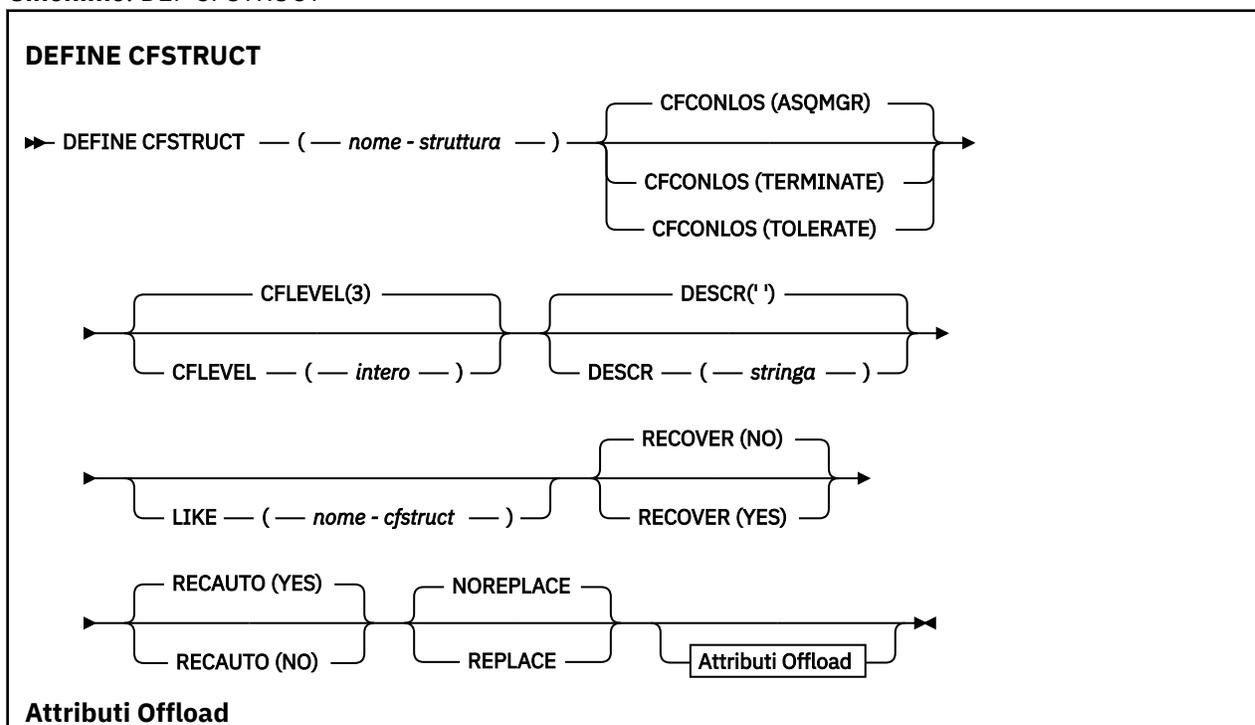
### Utilizzo dei comandi MQSC

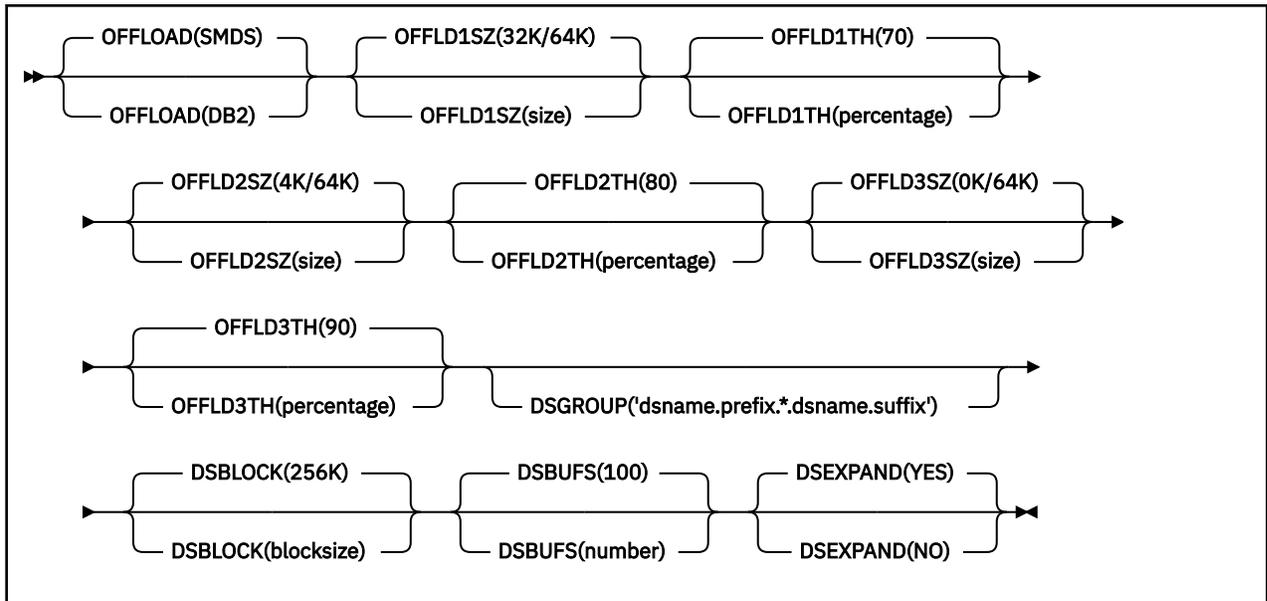
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DEFINE CFSTRUCT” a pagina 446](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE CFSTRUCT” a pagina 446](#)

**Sinonimo:** DEF CFSTRUCT





## Note sull'utilizzo per DEFINE CFSTRUCT

1. Questo comando è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
2. Questo comando non può specificare la struttura di amministrazione CF (CSQ\_ADMIN).
3. Prima che qualsiasi struttura CF appena definita possa essere utilizzata da qualsiasi coda, la struttura deve essere definita nel dataset della politica CFRM (Coupling Facility Resource Management).
4. È possibile eseguire il backup e il ripristino solo delle strutture CF con RECOVER (YES) definito.

## Descrizioni dei parametri per DEFINE CFSTRUCT

### (nomestuttura)

Nome della struttura dell'applicazione Coupling Facility che ha la capacità di livello CF del gestore code e i parametri di backup e ripristino che si desidera definire. Questo parametro è obbligatorio.

Il nome:

- Non può contenere più di 12 caratteri.
- Deve iniziare con una lettera maiuscola (da A a Z).
- Può includere solo i caratteri da A a Z e da 0 a 9.

Il nome del gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code è preceduto dal nome fornito. Il nome del gruppo di condivisione code è sempre di quattro caratteri, se necessario riempito con i simboli @. Ad esempio, se si utilizza un gruppo di condivisione code denominato NY03 e si fornisce il nome PRODUCT7, il nome della struttura CFS risultante è NY03PRODUCT7. La struttura di gestione per il gruppo di condivisione code (in questo caso NY03CSQ\_ADMIN) non può essere utilizzata per la memorizzazione dei messaggi.

### CFCONLOS

Questo parametro specifica l'azione da intraprendere quando un gestore code perde la connettività alla struttura CF. Il valore può essere:

#### Come gestore code

L'azione intrapresa si basa sull'impostazione dell'attributo gestore code CFCONLOS.

#### TERMINATE

Il gestore code termina quando si perde la connettività alla struttura.

## **Tollera**

Il gestore code tollera la perdita di connettività alla struttura senza terminare.

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

### **CFLEVEL ( numero intero )**

Specifica il livello di funzionalità per questa struttura applicativa CF. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **1**

Una struttura CF che può essere "creata automaticamente" da un gestore code al livello di comando 520.

#### **2**

Una struttura CF al livello di comando 520 che può essere creata o eliminata solo da un gestore code al livello di comando 530 o superiore.

#### **3**

Una struttura CF al livello di comando 530. Questo CFLEVEL è richiesto se si desidera utilizzare messaggi persistenti su code condivise (se è impostato RECOVER (YES)) o per il raggruppamento di messaggi (quando una coda locale è definita con INDXTYPE (GROUPID)) o entrambi.

È possibile aumentare il valore di CFLEVEL a 3 solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 530 o superiore - questo per garantire che non vi siano connessioni al livello di comando latente 520 per le code che fanno riferimento alla struttura.

È possibile diminuire il valore di CFLEVEL solo da 3 se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono vuote (non hanno messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit) e chiuse.

#### **4**

Questo CFLEVEL supporta tutte le funzioni CFLEVEL (3). CFLEVEL (4) consente alle code definite con strutture CF a questo livello di avere messaggi con una lunghezza superiore a 63 KB.

Solo un gestore code con un livello di comando di 600 o superiore può connettersi a una struttura CF in CFLEVEL (4).

È possibile aumentare il valore di CFLEVEL a 4 solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 600 o superiore.

È possibile diminuire il valore di CFLEVEL solo da 4 se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono entrambe vuote (non hanno messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit) e chiuse.

#### **5**

Questo CFLEVEL supporta tutte le funzioni per CFLEVEL (4). Inoltre, CFLEVEL (5) abilita le seguenti nuove funzionalità. Se si modifica un CFSTRUCT esistente in CFLEVEL (5), è necessario esaminare altri attributi come indicato:

- Le code definite con le strutture CF a questo livello possono avere i dati del messaggio scaricati su SMDS (shared message data sets) o Db2, sotto il controllo dell'attributo OFFLOAD. La soglia di offload e i parametri di dimensione (come OFFLD1THE OFFLD1SZ) determinano se un particolare messaggio viene scaricato in base alla sua dimensione e all'utilizzo della struttura CF corrente. Se si utilizza l'offload SMDS, gli attributi DSGROUP, DSBUFS, DSEXPAND e DSBLOCK vengono rispettati.
- strutture in CFLEVEL (5) consentono al gestore code di tollerare una perdita di connettività alla struttura CF. L'attributo CFCONLOS determina il comportamento del gestore code quando viene rilevata una perdita di connessione e l'attributo RECAUTO controlla il comportamento di ripristino della struttura automatico successivo.
- i messaggi che contengono le proprietà del messaggio IBM MQ sono memorizzati in un formato diverso sulle code condivise in una struttura CFLEVEL (5). Questo formato

porta all'ottimizzazione dell'elaborazione interna. Sono disponibili anche ulteriori funzioni di migrazione dell'applicazione, abilitate mediante l'attributo PROPCTL della coda.

Solo un gestore code con un livello di comando di 710 o superiore può connettersi a una struttura CF in CFLEVEL (5).

**Nota:**

È possibile ridurre il valore di CFLEVEL da 5 se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono entrambe vuote, ossia le code, e la struttura CF non ha messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit e sono chiuse.

**DESCR ( *stringa* )**

Commento in testo semplice che fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando DISPLAY CFSTRUCT.

La stringa deve contenere solo caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

**LIKE ( *cfstruct - name* )**

Il nome di un oggetto CFSTRUCT, con attributi utilizzati per modellare questa definizione.

I valori iniziali di tutti gli attributi vengono copiati dall'oggetto, ad eccezione di qualsiasi attributo DSGROUP che viene ignorato poiché ogni struttura richiede il proprio valore univoco.

**OFFLOAD**

Specificare se i dati dei messaggi scaricati devono essere memorizzati in un gruppo di dataset di messaggi condivisi o in Db2.

**SMDS**

Scaricare i messaggi da CF (Coupling Facility) a SMDS (Shared Message Data Set). Questo valore è l'ipotesi predefinita quando viene definita una nuova struttura con CFLEVEL (5).

**DB2**

Scaricare i messaggi da Coupling Facility a Db2. Questo valore è l'assunto predefinito quando una struttura esistente viene incrementata a CFLEVEL (5) utilizzando DEFINE con l'opzione REPLACE.

L'offload dei messaggi utilizzando Db2 ha un impatto significativo sulle prestazioni. Se si desidera utilizzare le regole di offload come mezzo per aumentare la capacità, è necessario specificare o utilizzare l'opzione SMDS.

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5). In CFLEVEL (4), l'offload dei messaggi è sempre su Db2e si applica solo ai messaggi superiori alla dimensione massima della voce Coupling facility.

**Nota:**

Se si modifica la tecnica di offload (da Db2 a SMDS o viceversa), tutti i nuovi messaggi verranno scritti utilizzando il nuovo metodo, ma tutti i messaggi di grandi dimensioni esistenti memorizzati utilizzando la tecnica precedente potranno ancora essere richiamati. La tabella di messaggi Db2 o i data set di messaggi condivisi pertinenti continueranno ad essere utilizzati fino a quando i gestori code non avranno rilevato che non vi sono ulteriori messaggi memorizzati nel vecchio formato.

Se viene specificato o assunto SMDS, è richiesto anche il parametro DSGROUP. Può essere specificato sullo stesso comando o su un precedente comando DEFINE o ALTER per la stessa struttura.

**OFFLD1TH(percentage) OFFLD1SZ(size)**

**OFFLD2TH(percentage) OFFLD2SZ(size)**

**OFFLD3TH(percentage) OFFLD3SZ(size)**

Specificare le regole per quando i messaggi inferiori alla dimensione massima della voce CF devono essere scaricati nella memoria esterna (data set di messaggi condivisi o tabelle Db2 ) invece di essere memorizzati nella struttura dell'applicazione. Queste regole possono essere utilizzate per aumentare la capacità effettiva della struttura. Il messaggio con offload richiede ancora una voce nella CF (Coupling Facility) contenente le informazioni di controllo del messaggio e un descrittore che si riferisce ai dati del messaggio con offload, ma la quantità di spazio della struttura richiesto è inferiore alla quantità necessaria per memorizzare l'intero messaggio.

Se i dati del messaggio sono molto piccoli (dell'ordine di 100 byte), potrebbero rientrare nella stessa voce CF (Coupling Facility) delle informazioni di controllo del messaggio, senza la necessità di ulteriori elementi di dati. In questo caso, non è possibile salvare alcuno spazio, quindi le regole di scaricamento vengono ignorate e i dati del messaggio non vengono scaricati. Il numero effettivo varia, a seconda se vengono utilizzate più intestazioni rispetto a quelle predefinite o se vengono memorizzate le proprietà del messaggio.

I messaggi che superano la dimensione massima della voce CF (Coupling Facility) (63.75 KB incluse le informazioni di controllo) vengono sempre scaricati in quanto non possono essere memorizzati in una voce CF. Anche i messaggi in cui il corpo del messaggio supera i 63 KB vengono scaricati per garantire che sia disponibile spazio sufficiente per le informazioni di controllo. Ulteriori regole per richiedere lo scaricamento di messaggi più piccoli possono essere specificate utilizzando queste coppie di parole chiave. Ogni regola indica che quando l'utilizzo della struttura (in elementi o voci) supera il valore percentuale della soglia specificato, i dati del messaggio verranno scaricati se la dimensione totale della voce CF richiesta per memorizzare l'intero messaggio (inclusi i dati del messaggio, le intestazioni e i descrittori) supera il valore dimensione specificato. La serie minima di intestazioni e descrittori richiede circa 400 byte, tuttavia ciò potrebbe essere maggiore se vengono aggiunte altre intestazioni o proprietà. Questa cifra sarebbe maggiore anche se viene utilizzata una versione MQMD superiore a 1.

#### **percentuale**

Il valore della percentuale della soglia di uso è un numero intero compreso tra 0 (il che significa che questa regola si applica sempre) e 100 (il che significa che questa regola si applica solo quando la struttura è piena). Ad esempio, OFFLD1TH(75) OFFLD1SZ(32K) significa che quando la struttura è piena per oltre il 75%, i messaggi di dimensione superiore a 32 kilobyte vengono scaricati.

#### **dimensione**

Il valore della dimensione del messaggio deve essere specificato come numero intero seguito da K, fornendo il numero di kilobyte nell'intervallo compreso tra **0K** e **64K**. Poiché i messaggi che superano 63.75 KB vengono sempre scaricati, il valore 64K è consentito come modo semplice per indicare che la regola non viene utilizzata.

In generale, più piccoli sono i numeri, maggiore è il numero di messaggi scaricati.

Viene eseguito l'offload di un messaggio se una regola di offload corrisponde. La convenzione normale è che una regola successiva sarebbe per un livello di utilizzo più elevato e una dimensione del messaggio più piccola rispetto a una precedente, ma non viene effettuato alcun controllo per la congruenza o la ridondanza tra le regole.

Quando l'elaborazione ALTER della struttura è attiva, il numero di elementi o voci utilizzati può superare temporaneamente il numero totale riportato, fornendo una percentuale superiore a 100, poiché i nuovi elementi o voci sono resi disponibili durante l'elaborazione ALTER ma il totale viene aggiornato solo quando ALTER viene completato. In tali momenti, una regola che specifica 100 per la soglia può avere effetto temporaneamente. Se una regola non è destinata ad essere utilizzata, deve specificare 64K per la dimensione.

I valori predefiniti assunti per le regole di offload quando si definisce una nuova struttura in CFLEVEL (5) o si aggiorna una struttura esistente in CFLEVEL (5) dipendono dall'opzione del metodo OFFLOAD. Per OFFLOAD (SMDS), le regole di default specificano quantità crescenti di offload man mano che la struttura si riempie. Ciò aumenta la capacità della struttura effettiva con un impatto minimo sulle prestazioni. Per OFFLOAD ( Db2 ), le regole predefinite hanno gli stessi valori di soglia di SMDS, ma i valori di dimensione sono impostati su 64K in modo che le regole non si applichino mai e i messaggi vengono scaricati solo se sono troppo grandi per essere memorizzati nella struttura, come per CFLEVEL (4).

Per OFFLOAD (SMDS) i valori predefiniti sono:

- OFFLD1TH(70) OFFLD1SZ(32K)
- OFFLD2TH(80) OFFLD2SZ(4K)
- OFFLD3TH(90) OFFLD3SZ(0K)

Per OFFLOAD ( Db2 ) i valori predefiniti sono:

- OFFLD1TH(70) OFFLD1SZ(64K)
- OFFLD2TH(80) OFFLD2SZ(64K)
- OFFLD3TH(90) OFFLD3SZ(64K)

Se l'opzione del metodo OFFLOAD viene modificata da Db2 a SMDS o di nuovo quando le regole di offload correnti corrispondono tutte ai valori predefiniti per il vecchio metodo, le regole di offload vengono commutate ai valori predefiniti per il nuovo metodo. Tuttavia, se una delle regole è stata modificata, i valori correnti vengono conservati quando si cambia metodo.

Questi parametri sono validi solo da CFLEVEL (5). In CFLEVEL (4), l'offload dei messaggi è sempre su Db2e si applica solo ai messaggi superiori alla dimensione massima della voce Coupling facility.

## **DSGROUP**

Per OFFLOAD (SMDS), specificare il nome del data set generico da utilizzare per il gruppo di data set di messaggi condivisi associati a questa struttura (uno per ogni gestore code), con esattamente un asterisco che indica dove inserire il nome del gestore code per formare il nome del data set specifico.

### **dsname.prefix.\*.dsname.suffix**

Il valore deve essere un nome dataset valido quando l'asterisco viene sostituito da un nome gestore code composto da un massimo di quattro caratteri.

L'intero valore del parametro deve essere racchiuso tra virgolette.

Questo parametro non può essere modificato dopo l'attivazione dei dataset per la struttura.

Se viene specificato o assunto SMDS, è necessario specificare anche il parametro DSGROUP.

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

## **DSBLOCK**

Per OFFLOAD (SMDS), specifica la dimensione del blocco logico, che è l'unità in cui lo spazio del data set del messaggio condiviso viene assegnato alle code individuali.

**8K**

**16K**

**32K**

**64K**

**128K**

**256K**

**512K**

**1M**

Ogni messaggio viene scritto a partire dalla pagina successiva all'interno del blocco corrente e vengono assegnati ulteriori blocchi in base alle necessità. Una dimensione maggiore diminuisce i requisiti di gestione dello spazio e riduce l'I/O per i messaggi di grandi dimensioni, ma aumenta i requisiti di spazio del buffer e di spazio su disco per le code di piccole dimensioni.

Questo parametro non può essere modificato dopo l'attivazione dei dataset per la struttura.

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

## **DSBUFS**

Per OFFLOAD (SMDS), specificare il numero di buffer da allocare in ogni gestore code per accedere ai data set di messaggi condivisi, come un numero compreso tra 1 e 9999. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico. I buffer SMDS sono allocati in oggetti di memoria che si trovano nello storage a 64 - bit z/OS (sopra la barra).

**numero**

Questo parametro può essere sovrascritto per singoli gestori code utilizzando il parametro DSBUFFS su ALTER SMDS.

Quando questo parametro viene modificato, tutti i gestori code che sono già connessi alla struttura (e che non hanno un singolo valore di sovrascrittura DSBUFFS) aumentano o diminuiscono in modo dinamico il numero di buffer del dataset utilizzati per questa struttura per corrispondere al nuovo valore. Se non è possibile raggiungere il valore di destinazione specificato, il gestore code interessato modifica il parametro DSBUFFS associato alla propria singola definizione SMDS (come per il comando ALTER SMDS) in modo che corrisponda al nuovo numero effettivo di buffer.

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

**DSEXPEND**

Per OFFLOAD (SMDS), questo parametro controlla se il gestore code deve espandere un dataset di messaggi condivisi quando diventa quasi pieno e sono richiesti ulteriori blocchi nel dataset.

**Sì**

L'espansione è supportata.

Ogni volta che è richiesta l'espansione, il dataset viene espanso dall'allocazione secondaria specificata quando è stato definito il dataset. Se non è stata specificata alcuna allocazione secondaria o se è stata specificata come zero, viene utilizzata una quantità di allocazione secondaria di circa il 10% della dimensione esistente

**NO**

Non deve essere eseguita alcuna espansione automatica del dataset.

Questo parametro può essere sovrascritto per singoli gestori code utilizzando il parametro DSEXPEND su ALTER SMDS.

Se un tentativo di espansione ha esito negativo, la sovrascrittura di DSEXPEND per il gestore code interessato viene automaticamente modificata in NO per impedire ulteriori tentativi di espansione, ma può essere nuovamente modificata in YES utilizzando il comando ALTER SMDS per abilitare ulteriori tentativi di espansione.

Quando questo parametro viene modificato, tutti i gestori code già connessi alla struttura (e che non hanno un singolo valore di sovrascrittura DSEXPEND) iniziano immediatamente ad utilizzare il nuovo valore del parametro.

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

**RECOVER**

Specifica se il ripristino CF è supportato per la struttura dell'applicazione. I valori sono:

**NO**

Il recupero della struttura dell'applicazione CF non è supportato. (Il sinonimo è **N.**)

**Sì**

Il ripristino della struttura dell'applicazione CF è supportato. (Il sinonimo è **Y.**)

È possibile impostare RECOVER (YES) solo se la struttura ha un CFLEVEL di 3 o superiore. Impostare RECOVER (YES) se si intende utilizzare messaggi persistenti.

È possibile modificare RECOVER (NO) in RECOVER (YES) solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 530 o superiore; ciò per garantire che non vi siano connessioni latenti al livello di comando 520 alle code che fanno riferimento a CFSTRUCT.

È possibile modificare RECOVER (YES) in RECOVER (NO) solo se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono vuote (non hanno messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit) e chiuse.

### **RECAUTO**

Specifica l'azione di ripristino automatico da eseguire quando un gestore code rileva che la struttura ha esito negativo o quando un gestore code perde la connettività alla struttura e nessun sistema nel sysplex ha la connettività alla CF in cui è allocata la struttura. I valori possono essere:

#### **Si**

La struttura e i dataset di messaggi condivisi associati che richiedono anche il ripristino verranno ripristinati automaticamente (il sinonimo è **Y.**)

#### **NO**

La struttura non verrà ripristinata automaticamente. (Il sinonimo è **N.**)

Questo parametro non ha alcun effetto per le strutture definite con RECOVER (NO).

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

### **REPLACE e NOREPLACE**

Definisce se la definizione esistente deve essere sostituita con questa. Questo parametro è facoltativo.

#### **SOSTITUISCI**

La definizione deve sostituire qualsiasi definizione esistente con lo stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una. Se si utilizza l'opzione REPLACE, tutte le code che utilizzano questa struttura CF devono essere vuote e chiuse.

#### **NOREPLACE**

La definizione non deve sostituire alcuna definizione esistente con lo stesso nome.

## **Definire il canale**

Utilizzare il comando MQSC **DEFINE CHANNEL** per definire un nuovo canale e impostare i suoi parametri.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

Sinonimo: DEF CHL

- [“Note d'utilizzo” a pagina 452](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE CHANNEL” a pagina 452](#)

### **Note d'utilizzo**

- Per i canali CLUSSDR, è possibile specificare l'opzione REPLACE solo per i canali creati manualmente.
- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DEFINE CHANNEL](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

### **Descrizioni dei parametri per DEFINE CHANNEL**

La seguente tabella mostra i parametri rilevanti per ciascun tipo di canale:

#### **SDR**

[“Canale di trasmissione” a pagina 493](#)

**SVR**

“Canale server” a pagina 495

**RCVR**

“Canale di ricezione” a pagina 497

**RQSTR**

“Canale richiedente” a pagina 499

**CLNTCONN**

“Canale connessione client” a pagina 501

**SVRCONN**

“Canale di connessione server” a pagina 503

**CLUSDR**

“Canale mittente del cluster” a pagina 505

**CLUSRCVR**

“Canale ricevente del cluster” a pagina 507

**Multi AMQP**

“Canale AMQP” a pagina 509

Esiste una descrizione di ciascun parametro dopo la tabella. I parametri sono facoltativi a meno che la descrizione non indichi che sono obbligatori.

*Tabella 139. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL*

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTCONN	SVRCONN	CLUSDR	CLUSRCVR	AMQP
<u>AFFINITY</u>					✓				
<u>AMQPKA</u>									✓
<u>BACKLOG</u>									
<u>BATCHHB</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BATCHINT</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BATCHLIM</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BATCHSZ</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>CERTLABL</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓
<u>channel-name</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>CHLTYPE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>CLNTWGHT</u>					✓				
<u>CLUSNL</u>							✓	✓	
<u>CLUSTER</u>							✓	✓	
<u>CLWLPRTY</u>							✓	✓	
<u>CLWLRANK</u>							✓	✓	
<u>CLWLWGHT</u>							✓	✓	

Tabella 139. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL (Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTC ONN	SVRCO NN	CLUSSD R	CLUSR CVR	AMQP
 z/OS	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
 z/OS									
<b>CMDSCOPE</b>									
<b>COMPHDR</b>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>COMPMSG</b>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>CONNAME</b>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<b>CONVERT</b>	✓	✓					✓	✓	
<b>DEFCDISP</b>	✓	✓	✓	✓		✓			
<b>DEFRECON</b>					✓				
<b>DESCR</b>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>DISCINT</b>	✓	✓				✓	✓	✓	
<b>HBINT</b>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>JAASCFG</b>									
<b>KAINT</b>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>LIKE</b>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>LOCLADDR</b>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	✓
<b>LONGRTY</b>	✓	✓					✓	✓	
<b>LONGTMR</b>	✓	✓					✓	✓	
<b>MAXINST</b>						✓			✓
<b>MAXINSTC</b>						✓			
<b>MAXMSGL</b>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MCANAME</b>	✓	✓		✓			✓	✓	
<b>MCATYPE</b>	✓	✓		✓			✓	✓	
<b>MCAUSER</b>			✓	✓		✓		✓	✓
<b>MODENAME</b>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<b>MONCHL</b>	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	
<b>MRDATA</b>			✓	✓				✓	
<b>MREXIT</b>			✓	✓				✓	

Tabella 139. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL (Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTC ONN	SVRCO NN	CLUSSD R	CLUSR CVR	AMQP
<u>MRRTY</u>			✓	✓				✓	
<u>MRTMR</u>			✓	✓				✓	
<u>MSGDATA</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>MSGEXIT</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>NETPRTY</u>								✓	
<u>NPMSPEED</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>PASSWORD</u>	✓	✓		✓	✓		✓		
<u>PORT</u>									✓
<u>PROPCTL</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>PUTAUT</u>			✓	✓		✓		✓	
<u>QMNAME</u>					✓				
▶ z/OS	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
▶ z/OS									
<u>QSGDISP</u>									
<u>RCVDATA</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>RCVEXIT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>REPLACE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SCYDATA</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SCYEXIT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SENDDATA</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SENDEXIT</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SEQWRAP</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>SHARECNV</u>					✓	✓			
<u>SHORTRTY</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>SHORTTMR</u>	✓	✓					✓	✓	
▶ z/OS	✓	✓	✓	✓					
▶ V9.1.3									
<u>SPLPROT</u>									
<u>SSLCAUTH</u>		✓	✓	✓		✓		✓	

Tabella 139. Parametri DEFINE e ALTER CHANNEL (Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNTC ONN	SVRCO NN	CLUSSD R	CLUSR CVR	AMQP
<u>SSLCIPH</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>SSLKEYP</u>									
<u>SSLPEER</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>STATCHL</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>TPNAME</u>	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	
<u>TPROOT</u>									✓
<u>TRPTYPE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>USECLTID</u>									✓
<u>USEDLQ</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>USERID</u>	✓	✓		✓	✓		✓		
<u>XMITQ</u>	✓	✓							

## AFFINITÀ

Utilizzare l'attributo di affinità del canale quando le applicazioni client si connettono più volte utilizzando lo stesso nome gestore code. Con l'attributo, è possibile scegliere se il client utilizza la stessa definizione di canale client per ogni connessione. Questo attributo deve essere utilizzato quando sono disponibili più definizioni di canale applicabili.

### Preferito

La prima connessione in un processo che legge una CCDT (client channel definition table) crea un elenco di definizioni applicabili. L'elenco si basa sulle ponderazioni, con tutte le definizioni **CLNTWGHT (0)** applicabili prima e in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni non **CLNTWGHT (0)** non riuscite vengono spostate alla fine dell'elenco. Le definizioni **CLNTWGHT (0)** rimangono all'inizio dell'elenco e vengono selezionate per prime per ogni connessione. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NETcompletamente gestito), l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco. Ciascun processo client con lo stesso nome host crea lo stesso elenco.

### Nessuno

La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano una definizione applicabile in base alla ponderazione con qualsiasi definizione **CLNTWGHT (0)** applicabile selezionata per prima in ordine alfabetico. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NETcompletamente gestito), l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco.

Ad esempio, si supponga di avere le seguenti definizioni nella CCDT:

```
CHLNAME(A) QMNAME (QM1) CLNTWGHT(3)
CHLNAME(B) QMNAME (QM1) CLNTWGHT(4)
CHLNAME(C) QMNAME (QM1) CLNTWGHT(4)
```

La prima connessione in un processo crea il suo elenco ordinato in base alle ponderazioni. Quindi, potrebbe, ad esempio, creare l'elenco ordinato CHLNAME(B), CHLNAME(A), CHLNAME(C).

Per **AFFINITY (PREFERRED)**, ogni connessione nel processo tenta di connettersi utilizzando CHLNAME (B). Se una connessione ha esito negativo, la definizione viene spostata alla fine dell'elenco che ora diventa CHLNAME (A), CHLNAME (C), CHLNAME (B). Ogni connessione nel processo tenta di connettersi utilizzando CHLNAME (A).

Per **AFFINITY (NONE)**, ogni connessione nel processo tenta di connettersi utilizzando una delle tre definizioni selezionate casualmente in base ai pesi.

Se la condivisione delle conversazioni è abilitata con un peso del canale diverso da zero e **AFFINITY (NONE)**, più connessioni non devono condividere un'istanza del canale esistente. Possono connettersi allo stesso nome del gestore code utilizzando definizioni applicabili diverse piuttosto che condividere un'istanza del canale esistente.

#### **Multi** **AMQPKA (numero intero)**

Il tempo di keepalive per un canale AMQP in millisecondi. Se il client AMQP non ha inviato alcun frame all'interno dell'intervallo keep alive, la connessione viene chiusa con una condizione di errore AMQP `amqp:resource-limit-exceeded`.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) AMQP

#### **BATCHHB (numero intero)**

Specifica se devono essere utilizzati gli heartbeat batch. Il valore è la lunghezza dell'heartbeat in millisecondi.

Gli heartbeat batch consentono a un canale mittente di verificare che il canale ricevente sia ancora attivo prima di eseguire il commit di un batch di messaggi. Se il canale di ricezione non è attivo, il batch può essere ripristinato piuttosto che diventare in dubbio, come altrimenti sarebbe il caso. Eseguendo il backout del batch, i messaggi rimangono disponibili per l'elaborazione in modo che possano, ad esempio, essere reindirizzati ad un altro canale.

Se il canale di invio ha ricevuto una comunicazione dal canale di ricezione nell'intervallo di heartbeat batch, si presume che il canale di ricezione sia ancora attivo. In caso contrario, viene inviato un 'heartbeat ' al canale ricevente per il controllo.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore zero indica che i battiti cardiaci batch non vengono utilizzati.

Questo parametro è valido per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) solo SDR, SVR, CLUSSDR, CLUSRCVR.

#### **BATCHINT (intero)**

La quantità minima di tempo, in millisecondi, per cui un canale mantiene aperto un batch.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- Vengono inviati **BATCHSZ** messaggi.
- Vengono inviati **BATCHLIM** kilobyte.
- La coda di trasmissione è vuota e **BATCHINT** è stata superata.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999. Zero significa che il batch viene terminato non appena la coda di trasmissione diventa vuota o viene raggiunto il limite **BATCHSZ**.

Questo parametro è valido per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) solo SDR, SVR, CLUSSDR, CLUSRCVR.

#### **BATCHLIM (intero)**

Il limite, espresso in kilobyte, della quantità di dati che è possibile inviare attraverso un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un punto di sincronizzazione viene acquisito dopo il messaggio che ha causato il raggiungimento del limite dei flussi attraverso il canale. Un valore zero in questo attributo indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch su questo canale.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- Vengono inviati **BATCHSZ** messaggi.
- Vengono inviati **BATCHLIM** kilobyte.
- La coda di trasmissione è vuota e **BATCHINT** è stata superata.

Questo parametro è valido per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) solo SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore predefinito è 5000.

Questo parametro è supportato su tutte le piattaforme.

### **BATCHSZ (numero intero)**

Il numero massimo di messaggi che possono essere inviati attraverso un canale prima di prendere un punto di sincronizzazione.

La dimensione batch massima utilizzata è la più bassa tra i seguenti valori:

- Il **BATCHSZ** del canale di invio.
- Il **BATCHSZ** del canale ricevente.
-  Su z/OS, tre meno del numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit consentito nel gestore code di invio (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).
-  Su Multipiattaforme, il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit consentiti nel gestore code di invio (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).
-  Su z/OS, tre meno del numero massimo di messaggi senza commit consentiti nel gestore code di ricezione (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).
-  Su Multipiattaforme, il numero massimo di messaggi senza commit consentiti nel gestore code di ricezione (o uno se questo valore è uguale o inferiore a zero).

Mentre i messaggi non persistenti inviati su un canale **NPMSPEED (FAST)** vengono consegnati immediatamente a una coda (senza attendere un batch completo), i messaggi contribuiscono ancora alla dimensione batch per un canale e, pertanto, causano il verificarsi di flussi di conferma quando vengono trasmessi i messaggi **BATCHSZ**.

Se i flussi batch stanno causando un impatto sulle prestazioni quando si spostano solo i messaggi non persistenti e **NPMSPEED** è impostata su FAST, è necessario impostare **BATCHSZ** sul valore massimo consentito di 9999 e **BATCHLIM** su zero.

Inoltre, impostando **BATCHINT** su un valore elevato, ad esempio, 9999999999 mantiene ogni batch "aperto" più a lungo, anche se non vi sono nuovi messaggi in attesa sulla coda di trasmissione.

Le impostazioni precedenti riducono al minimo la frequenza dei flussi di conferma, ma tenere presente che se i messaggi persistenti vengono spostati su un canale con queste impostazioni, si verificheranno ritardi significativi nella consegna solo di tali messaggi persistenti.

Il numero massimo di messaggi senza commit è specificato dal parametro **MAXUMSGS** del comando **ALTER QMGR**.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RCVR, RQSTR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Il valore deve essere compreso tra 1 e 9999.

### **CERTLABL**

Etichetta certificato destinata all'utilizzo da parte di questo canale.

L'etichetta identifica quale certificato personale nel repository delle chiavi viene inviato al peer remoto. Se questo attributo è vuoto, il certificato viene determinato dal parametro **CERTLABL** del gestore code.

Tenere presente che i canali in entrata (inclusi ricevente, richiedente, ricevente del cluster, server non qualificato e canali di connessione server) inviano il certificato configurato solo se la versione IBM MQ

del peer remoto supporta completamente la configurazione dell'etichetta del certificato e il canale utilizza un CipherSpecTLS. Per ulteriori informazioni, consultare [Interoperabilità di Elliptic Curve e RSA CipherSpecs](#) .

Un canale server non qualificato è uno che non ha il campo CONNAME impostato.

In tutti gli altri casi, il parametro **CERTLABL** del gestore code determina il certificato inviato. In particolare, quanto segue riceve sempre il certificato configurato dal parametro **CERTLABL** del gestore code, indipendentemente dall'impostazione dell'etichetta specifica del canale:

- Tutti i client Java e JMS correnti.
- Versioni di IBM MQ precedenti a IBM MQ 8.0.

Non è necessario eseguire il comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)** se si apportano modifiche a **CERTLABL** su un canale. Tuttavia, è necessario eseguire un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)** se si apportano modifiche a **CERTLABL** sul gestore code.

**Nota:** È un errore analizzare o impostare questo attributo per i canali mittente del cluster. Se tenti di farlo, ricevi l'errore MQRCCF\_WRONG\_CHANNEL\_TYPE. Tuttavia, l'attributo è presente negli oggetti del canale mittente del cluster (incluse le strutture MQCD) e un'uscita CHAD (channel auto - definition) potrebbe impostarlo in modo programmatico, se necessario.

### **(nome canale)**

Il nome della nuova definizione di canale.

Questo parametro è obbligatorio su tutti i tipi di canale.

**Multi** Sui canali CLUSSDR , questo parametro può assumere un formato diverso rispetto ad altri tipi di canale. Se la convenzione per la denominazione dei canali CLUSSDR include il nome del gestore code, è possibile definire un canale CLUSSDR utilizzando la costruzione +QMNAME+ . Dopo la connessione al canale CLUSRCVR corrispondente, IBM MQ sostituisce il corretto nome del gestore code del repository al posto di +QMNAME+ nella definizione del canale CLUSSDR . Vedere [Componenti di un cluster](#) .

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi canale esistente definito su questo gestore code, a meno che non sia specificato REPLACE o ALTER .

**z/OS** Su z/OS, i nomi canale CLNTCONN possono duplicare altri.

La lunghezza massima della stringa è 20 caratteri e la stringa deve contenere solo caratteri validi; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#) .

**Multi** **V 9.1.4** Sui canali CLUSRCVR quando si utilizza l'impostazione automatica del cluster, questo parametro può utilizzare alcuni inserimenti aggiuntivi:

- + AUTOCL + si risolve nel nome cluster automatico
- + QMNAME + risolve il nome del gestore code locale.

Quando si utilizzano questi inserimenti, sia la stringa non espansa che la stringa con i valori sostituiti devono rientrare nella dimensione massima del campo. Se sono presenti repository completi di cluster automatici configurati nella configurazione AutoCluster , il nome del canale deve rientrare anche nella lunghezza massima del nome del canale quando + QMNAME + viene sostituito con ciascuno dei nomi di repository completi configurati.

### **CHLTYPE**

Ô il tipo di canale. Questo parametro è obbligatorio.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), deve seguire immediatamente il parametro (*channel-name*) .

#### **SDR**

Canale di trasmissione

#### **SVR**

Canale server

**RCVR**

Canale di ricezione

**RQSTR**

Canale richiedente

**CLNTCONN**

Canale connessione client

**SVRCONN**

Canale di connessione server

**CLUSSDR**

Canale CLUSSDR .

**CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster.

**AMQP**

Canale AMQP

**Nota:** Se si sta utilizzando l'opzione REPLACE , non è possibile modificare il tipo di canale.

**CLNTWGHT**

Impostare l'attributo di ponderazione del canale client per selezionare una definizione di canale client in modo casuale in base alla sua importanza quando è disponibile più di una definizione adatta. Specificare un valore compreso nell'intervallo 0 - 99.

Il valore speciale 0 indica che non viene eseguito alcun bilanciamento del carico casuale e le definizioni applicabili vengono selezionate in ordine alfabetico. Per abilitare il bilanciamento del carico casuale, il valore può essere compreso tra 1 e 99, dove 1 è il peso più basso e 99 è il valore più alto.

Se un'applicazione client emette MQCONN con un nome gestore code *\*name* , è possibile selezionare una definizione di canale client in modo casuale. La definizione scelta viene selezionata casualmente in base alla ponderazione. Tutte le definizioni **CLNTWGHT (0)** applicabili selezionate vengono selezionate per prime in ordine alfabetico. La casualità nella selezione delle definizioni di connessione client non è garantita.

Ad esempio, si supponga di avere le due seguenti definizioni nella CCDT:

```
CHLNAME(TO.QM1) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address1) CLNTWGHT(2)
CHLNAME(TO.QM2) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address2) CLNTWGHT(4)
```

Un client MQCONN con nome gestore code *\*GRP1* sceglierebbe una delle due definizioni in base al peso della definizione del canale. (Viene generato un numero intero casuale compreso tra 1 e 6. Se il numero intero è compreso tra 1 e 2, verrà utilizzato *address1* , altrimenti verrà utilizzato *address2* ). Se questa connessione ha avuto esito negativo, il client utilizzerà l'altra definizione.

La CCDT potrebbe contenere definizioni applicabili con peso zero e diverso da zero. In questa situazione, le definizioni con ponderazione zero vengono scelte per prime e in ordine alfabetico. Se queste connessioni hanno esito negativo, le definizioni con ponderazione diversa da zero vengono scelte in base alla loro ponderazione.

Ad esempio, si supponga di avere le seguenti quattro definizioni nella CCDT:

```
CHLNAME(TO.QM1) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address1) CLNTWGHT(1)
CHLNAME(TO.QM2) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address2) CLNTWGHT(2)
CHLNAME(TO.QM3) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address3) CLNTWGHT(0)
CHLNAME(TO.QM4) CHLTYPE(CLNTCONN) QMNAME(GRP1) CONNAME(address4) CLNTWGHT(0)
```

Un client MQCONN con nome gestore code *\*GRP1* sceglierebbe prima la definizione TO.QM3. Se questa connessione non ha avuto esito positivo, il client sceglierebbe la definizione TO.QM4. Se anche questa connessione non avesse esito positivo, il client sceglierebbe casualmente una delle due definizioni rimanenti in base alla loro ponderazione.

**CLNTWGHT** è supportato per tutti i protocolli di trasporto.

### **CLUSNL (nlname)**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster a cui il canale appartiene.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di canali CLUSSDR e CLUSRCVR . Solo uno dei valori risultanti di **CLUSTER** o **CLUSNL** può essere non vuoto, l'altro deve essere vuoto.

### **CLUSTER (nomecluster)**

Il nome del cluster di appartenenza del canale. La lunghezza massima è di 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ .

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di canali CLUSSDR e CLUSRCVR . Solo uno dei valori risultanti di **CLUSTER** o **CLUSNL** può essere non vuoto, l'altro deve essere vuoto.

  Sui canali CLUSRCVR, quando viene utilizzata l'impostazione automatica del cluster, questo parametro può utilizzare il valore + AUTOCL +, che viene automaticamente espanso al nome del cluster automatico.

### **CLWLPRTY (numero intero)**

Specifica la priorità del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster. Il valore deve essere compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di canali CLUSSDR e CLUSRCVR .

Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [CLWLPRTY](#) attributo del canale.

### **CLWLRANK (intero)**

Specifica la classificazione del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra 0 e 9, dove 0 è la classifica più bassa e 9 è la più alta.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di canali CLUSSDR e CLUSRCVR .

Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [Attributo canale CLWLRANK](#).

### **CLWLWGHT (numero intero)**

Specifica il peso da applicare a un canale in modo che la proporzione di messaggi inviati attraverso il canale possa essere controllata dalla gestione del carico di lavoro. Il valore deve essere compreso tra 1 e 99 dove 1 è la classifica più bassa e 99 è la più alta.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di canali CLUSSDR e CLUSRCVR .

Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [Attributo canale CLWLWGHT](#).

### **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere lasciato vuoto oppure, se **QSGDISP** è impostato su GROUP, il nome del gestore code locale.

· ·

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **QmgrName**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso il comando. Per effettuare questa operazione, è necessario utilizzare un ambiente di coda condivisa e il server dei comandi deve essere abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### COMPHDR

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale.

Per canali SDR, SVR, CLUSSDR, CLUSRCVRe CLNTCONN , i valori devono essere specificati in ordine di preferenza. Viene utilizzata la prima tecnica di compressione nell'elenco supportata dall'estremità remota del canale.

Le tecniche di compressione reciprocamente supportate del canale vengono trasmesse all'uscita del messaggio del canale di invio. L'uscita del messaggio può modificare la tecnica di compressione in base al messaggio. La compressione modifica i dati passati per inviare e ricevere uscite.

#### Nessuno

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

#### SISTEMA

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

### COMPMSG

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale.

Per canali SDR, SVR, CLUSSDR, CLUSRCVRe CLNTCONN , i valori devono essere specificati in ordine di preferenza. Viene utilizzata la prima tecnica di compressione nell'elenco supportata dall'estremità remota del canale.

Le tecniche di compressione reciprocamente supportate del canale vengono trasmesse all'uscita del messaggio del canale di invio. L'uscita del messaggio può modificare la tecnica di compressione in base al messaggio. La compressione modifica i dati passati per inviare e ricevere uscite.

#### Nessuno

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

#### RLE

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

#### ZLIBFAST

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

 Su sistemi z/OS con la funzione [zEDC Express](#) abilitata, la compressione può essere scaricata in zEDC Express.

#### ZLIBHIGH

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con priorità di compressione.

#### ANY

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. Questo valore è valido solo per canali RCVR, RQSTRe SVRCONN .

### CONNAME (*stringa* <, *stringa* >)

Nome connessione.

Per i canali CLUSRCVR , **CONNAME** è relativo al gestore code locale e per altri canali è relativo al gestore code di destinazione.

  Sui canali CLUSRCVR, quando si utilizza l'impostazione automatica del cluster, questo parametro può utilizzare qualsiasi variabile configurata al momento della creazione del gestore code racchiusa tra +; ad esempio +CONNAME+.

  Per ulteriori informazioni, consultare l'opzione [crtmqm](#) - **iv** .

**Nota:** Quando si utilizzano questi inserimenti, sia gli inserimenti non espansi che i valori espansi devono rientrare nella dimensione massima del campo.

**z/OS** Su z/OS, **CONNAME** è obbligatorio per canali CLUSRCVR . Inoltre, se si specifica **CONNAME** o se il nome viene generato automaticamente, il **CONNAME** prodotto deve essere un nome connessione valido per il gestore code locale, altrimenti il repository completo non è in grado di stabilire una connessione al gestore code locale.

**z/OS** Su z/OS, la lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

**Multi** Su Multiplatforme, la lunghezza massima della stringa è di 264 caratteri

Una soluzione temporanea al limite di 48 caratteri potrebbe essere uno dei seguenti suggerimenti:

- Configurare i server DNS in modo da utilizzare, ad esempio, il nome host `myserver` invece di `myserver.location.company.com`, assicurandosi di poter utilizzare il nome host breve.
- Utilizzare gli indirizzi IP.

Specificare **CONNAME** come un elenco separato da virgole di nomi di macchine per il **TRPTYPE** indicato. In genere, è richiesto un solo nome macchina. È possibile fornire più nomi macchina al fine di configurare più connessioni con le stesse proprietà. Le connessioni di solito vengono tentate nell'ordine in cui sono specificate nell'elenco, finché non ne viene stabilita una. L'ordine viene modificato per i client se viene fornito l'attributo **CLNTWIGHT**. Se nessuna connessione ha esito positivo, il canale tenta di nuovo la connessione come determinato dagli attributi del canale. Con i canali del client, un elenco di connessioni fornisce un'alternativa all'utilizzo dei gruppi di gestori code per configurare più connessioni. Con i canali dei messaggi, un elenco di connessioni viene utilizzato per configurare le connessioni agli indirizzi alternativi di un gestore code a più istanze.

**CONNAME** è richiesto per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, RQSTR, CLNTCONN e CLUSSDR. È facoltativo per i canali SVR e per i canali CLUSRCVR di **TRPTYPE (TCP)** e non è valido per canali RCVR o SVRCONN .

La possibilità di fornire più nomi connessione in un elenco è stata supportata per la prima volta in IBM WebSphere MQ 7.0.1. Modifica la sintassi del parametro **CONNAME**. I client e i gestori code precedenti si connettono utilizzando il primo nome di connessione nell'elenco e non leggono il resto dei nomi. Affinché i client e gestori code precedenti possano analizzare la nuova sintassi, è necessario specificare un numero di porta sul primo nome di connessione indicato nell'elenco. La specifica di un numero porta evita problemi quando si stabilisce una connessione al canale da un client o un gestore code in esecuzione a un livello antecedente a IBM WebSphere MQ 7.0.1.

**Multi** Su Multiplatforme, il parametro del nome connessione TCP/IP di un canale ricevente del cluster è facoltativo. Se si lascia vuoto il nome connessione, IBM MQ genera un nome connessione per conto dell'utente, presumendo la porta predefinita e utilizzando l'indirizzo IP corrente del sistema. È possibile sovrascrivere il numero di porta predefinito, utilizzando comunque l'indirizzo IP corrente del sistema. Per ciascun nome di connessione, lasciare vuoto il nome IP e fornire il numero di porta tra parentesi; ad esempio:

(1415)

Il **CONNAME** generato è sempre nel formato decimale puntato (IPv4) o esadecimale (IPv6), invece che nel formato di nome host DNS alfanumerico.

**Suggerimento:** Se si utilizza uno dei caratteri speciali nel nome della connessione (ad esempio, le parentesi), è necessario racchiudere la stringa tra virgolette singole.

Il valore specificato dipende dal tipo di trasporto (**TRPTYPE**) da utilizzare:

#### LU62

- **z/OS** Su z/OS, esistono due forme in cui specificare il valore:

## Nome unità logica

Le informazioni sull'unità logica per il gestore code, che comprendono il nome dell'unità logica, il nome TP e il nome della modalità facoltativa. Il nome dell'unità logica può essere specificato in uno dei tre formati:

Tabella 140. Forme del nome dell'unità logica	
Modulo	Esempio
<b>luname</b>	IGY12355
<b>luname/TPname</b>	IGY12345/APING
<b>luname/TPname/modename</b>	IGY12345/APINGD/#INTER

Per il primo modulo, il nome TP e il nome modalità devono essere specificati per i parametri **TPNAME** e **MODENAME** ; altrimenti questi parametri devono essere vuoti.

**Nota:** Per canali CLNTCONN , è consentito solo il primo modulo.

## Nome simbolico

Il nome di destinazione simbolico per le informazioni sull'unità logica per il gestore code, come definito nel dataset delle informazioni lato. I parametri **TPNAME** e **MODENAME** devono essere vuoti.

**Nota:** Per i canali CLUSRCVR , le informazioni laterali si trovano sugli altri gestori code nel cluster. In alternativa, può essere un nome che un'uscita di definizione automatica del canale può risolvere nelle informazioni sull'unità logica appropriate per il gestore code locale.

Il nome LU specificato o implicito può essere quello di un gruppo di risorse generico VTAM.

- **Multi** Su IBM i, UNIX, Linux, and Windows, **CONNAME** è il nome dell'oggetto lato comunicazioni CPI-C. In alternativa, se **TPNAME** non è vuoto, **CONNAME** è il nome completo dell'unità logica partner. Consultare [Parametri di configurazione per una connessione LU 6.2](#).

## NetBIOS

Un nome NetBIOS univoco (limitato a 16 caratteri).

## SPX

L'indirizzo di rete a 4 byte, l'indirizzo nodo a 6 byte e il numero socket a 2 byte. Questi valori devono essere immessi in formato esadecimale, con un punto che separa gli indirizzi di rete e nodo. Il numero di socket deve essere racchiuso tra parentesi, ad esempio:

```
CONNAME( '0a0b0c0d.804abcde23a1(5e86) ' )
```

## TCP

Il nome host o l'indirizzo di rete della macchina remota (o la macchina locale per canali CLUSRCVR ). Questo indirizzo può essere seguito da un numero di porta facoltativo, racchiuso tra parentesi.

Se **CONNAME** è un nome host, il nome host viene risolto in un indirizzo IP.

Lo stack IP utilizzato per la comunicazione dipende dal valore specificato per **CONNAME** e dal valore specificato per **LOCLADDR**. Per informazioni su come risolvere questo valore, consultare **LOCLADDR** .

► **z/OS** Su z/OS, il nome della connessione può includere il nome IP di un gruppo DNS dinamico z/OS o una porta di input Network Dispatcher . Non includere l'IP\_name o la porta di input per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di CLUSSDR.

Su tutte le piattaforme, , non è sempre necessario specificare l'indirizzo di rete del gestore code. Se si definisce un canale con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLUSRCVR che utilizza TCP/IP, IBM MQ genera un **CONNAME** per l'utente. Assume la porta predefinita e utilizza l'indirizzo IPv4 corrente del

sistema. Se il sistema non dispone di un indirizzo IPv4 , viene utilizzato l'indirizzo IPv6 corrente del sistema.

**Nota:** Se si utilizza il clustering tra i gestori code IPv6-only e IPv4-only, non specificare un indirizzo di rete IPv6 come **CONNAME** per canali CLUSRCVR . Un gestore code che supporta solo la comunicazione IPv4 non è in grado di avviare una definizione di canale CLUSSDR che specifica **CONNAME** in formato esadecimale IPv6 . Considerare, invece, l'utilizzo di nomi host in un ambiente IP eterogeneo.

### CONVERT

Specifica se l'agent del canale dei messaggi di invio tenta la conversione dei dati del messaggio dell'applicazione, se l'agent del canale dei messaggi di ricezione non può eseguire questa conversione.

#### No

Nessuna conversione da parte del mittente

#### Sì

Conversione per mittente



Su z/OS, N e Y sono accettati come sinonimi di NO e YES.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (CHLTYPE) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### DEFCDISP

Specifica la disposizione predefinita del canale.

#### PRIVATO

La disposizione prevista del canale è come un canale privato.

#### Condiviso fisso

La disposizione prevista del canale è come un canale condiviso associato a un gestore code specifico.

#### CONDIVISO

La disposizione prevista del canale è come un canale condiviso.

Questo parametro non si applica ai canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLNTCONN, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### DEFRECON

Specifica se una connessione client si riconnette automaticamente a un'applicazione client in caso di interruzione della connessione.

#### NO (valore predefinito)

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client non viene riconnesso automaticamente.

#### Sì

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client si riconnette automaticamente.

#### QMGR

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client si riconnette automaticamente, ma solo allo stesso gestore code. L'opzione QMGR ha lo stesso effetto di MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR.

#### Disabilitato

La riconnessione è disabilitata, anche se richiesta dal programma client utilizzando la chiamata MQI **MQCONN** .

Tabella 141. La riconnessione automatica dipende dai valori impostati nell'applicazione e nella definizione del canale

DEFRECON	Opzioni di riconnessione impostate nell'applicazione			
	MQCNO_RECONN ECT	MQCNO_RECONNECT_Q _MGR	MQCNO_RECONNECT_AS_ DEF	MQCNO_RECONNECT_DIS ABLED

Tabella 141. La riconnessione automatica dipende dai valori impostati nell'applicazione e nella definizione del canale (Continua)

DEFRECON	Opzioni di riconnessione impostate nell'applicazione			
NO (valore predefinito)	SÌ	QMGR	No	No
Sì	SÌ	QMGR	SÌ	No
QMGR	SÌ	QMGR	QMGR	No
Disabilitato	No	No	No	No

#### DESCR (stringa)

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sul canale quando un operatore immette il comando **DISPLAY CHANNEL**.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code, potrebbero essere tradotte in modo non corretto. I caratteri devono essere nel CCSID (coded character set identifier) del gestore code locale.

#### DISCINT (numero intero)

Il tempo minimo, in secondi, per cui il canale attende l'arrivo di un messaggio sulla coda di trasmissione. Il periodo di attesa inizia al termine di un batch. Dopo la fine del periodo di attesa, se non ci sono più messaggi, il canale viene chiuso. Un valore pari a zero fa sì che l'agente del canale dei messaggi attenda indefinitamente.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999 999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SVRCONN, SDR, SVR, CLUSSDR, CLUSRCVR.

Per canali SVRCONN che utilizzano il protocollo TCP, **DISCINT** ha un'interpretazione diversa. Si tratta del tempo minimo, in secondi, per cui l'istanza SVRCONN rimane attiva senza alcuna comunicazione dal client partner. Un valore pari a zero disabilita questa elaborazione di disconnessione. L'intervallo di inattività SVRCONN si applica solo tra chiamate API IBM MQ da un client, quindi nessun client viene disconnesso durante un MQGET esteso con chiamata di attesa. Questo attributo viene ignorato per canali SVRCONN che utilizzano protocolli diversi da TCP.

#### HBINT (numero intero)

**HBINT** specifica il tempo approssimativo tra i flussi heartbeat inviati da un MCA (message channel agent). I flussi vengono inviati quando non vi sono messaggi nella coda di trasmissione.

I flussi di heartbeat sbloccano l'MCA ricevente, che è in attesa dell'arrivo dei messaggi o della scadenza dell'intervallo di disconnessione. Quando l'MCA ricevente viene sbloccato, può disconnettere il canale senza attendere la scadenza dell'intervallo di disconnessione. I flussi di heartbeat liberano anche tutti i buffer di memoria assegnati per i messaggi di grandi dimensioni. Inoltre, chiudono tutte le code lasciate aperte all'estremità di ricezione del canale.

Il valore è espresso in secondi e deve essere compreso nell'intervallo 0 - 999999. Il valore zero indica che non devono essere inviati flussi heartbeat. Il valore predefinito è 300. Per essere più utile, il valore deve essere inferiore al valore dell'intervallo di disconnessione.

Per canali SVRCONN e CLNTCONN, gli heartbeat possono fluire sia dal lato server che dal lato client in modo indipendente. Se nessun dato viene trasferito attraverso il canale durante l'intervallo di heartbeat, l'agent MQI CLNTCONN invia un flusso di heartbeat. L'agent MQI SVRCONN risponde con un altro flusso heartbeat. I flussi avvengono indipendentemente dallo stato del canale. Ad esempio,

indipendentemente dal fatto che sia inattivo durante l'esecuzione di una chiamata API o che sia inattivo in attesa dell'input dell'utente client. L'agent MQI SVRCONN è anche in grado di avviare un heartbeat al client, sempre indipendentemente dallo stato del canale. Agli agent SVRCONN e CLNTCONN MQI viene impedito l'heartbeat reciproco allo stesso tempo. L'heartbeat del server viene trasmesso se non vengono trasferiti dati attraverso il canale per l'intervallo di heartbeat più 5 secondi.

Per i canali di connessione server e client che operano in modalità canale prima di IBM WebSphere MQ 7.0, gli heartbeat fluiscono solo quando un server MCA è in attesa di un comando MQGET con l'opzione WAIT specificata, che è stata emessa per conto di un'applicazione client.

Per ulteriori informazioni, vedere [Intervallo heartbeat \(HBINT\)](#).

### **KAIN** (*intero*)

Il valore passato allo stack di comunicazioni per il tempo keepalive per questo canale.

Per rendere effettivo questo attributo, è necessario che TCP/IP keepalive sia abilitato sia nel gestore code che in TCP/IP.

**z/OS** Su z/OS, abilitare TCP/IP keepalive nel gestore code immettendo il comando **ALTER QMGR TCPKEEP(YES)**. Se il parametro del gestore code **TCPKEEP** è NO, il valore viene ignorato e la funzione keepalive non viene utilizzata.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), TCP/IP keepalive viene abilitato quando il parametro **KEEPALIVE=YES** viene specificato nella stanza TCP. Modificare la sezione TCP nel file di configurazione dell'accodamento distribuito, qm.inio tramite IBM MQ Explorer.

Keepalive deve essere abilitato anche all'interno di TCP/IP. Fare riferimento alla documentazione TCP/IP per informazioni sulla configurazione di keepalive:

- **AIX** Su AIX, utilizzare il comando **no**.
- **Windows** Su Windows, modificare il Registro di sistema.
- **z/OS** Su z/OS, aggiornare il dataset TCP/IP PROFILE e aggiungere o modificare il parametro **INTERVAL** nella sezione TCPCONFIG.

**z/OS** Anche se il parametro **KAIN** è disponibile su tutte le piattaforme, la sua impostazione è implementata solo su z/OS.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), è possibile accedere e modificare il parametro, ma non esiste alcuna implementazione funzionale del parametro, viene solo memorizzato e inoltrato. Questa funzionalità è utile in un ambiente cluster in cui un valore impostato in una definizione di canale ricevente del cluster su AIX, ad esempio, fluisce verso (e viene implementato da) gestori code z/OS che si trovano nel cluster o si uniscono al cluster. Su [Multiplatforme](#), se è necessaria la funzionalità fornita dal parametro **KAIN**, utilizzare il parametro Heartbeat Interval (**HBINT**), come descritto in [HBINT](#).

### **(intero)**

L'intervallo KeepAlive da utilizzare, in secondi, nell'intervallo compreso tra 1 e 99999.

0

Il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione **INTERVAL** nel data set di configurazione del profilo TCP.

### **Automatico**

L'intervallo KeepAlive viene calcolato in base al valore di heartbeat negoziato come segue:

- Se **HBINT** negoziato è maggiore di zero, l'intervallo keepalive è impostato su tale valore più 60 secondi.
- Se il **HBINT** negoziato è zero, il valore keepalive utilizzato è quello specificato dall'istruzione **INTERVAL** nel dataset di configurazione TCP/IP PROFILE.

Se AUTO è specificata per **KAINT** è un canale di connessione server, il valore **TCP INTERVAL** viene utilizzato invece per l'intervallo keepalive.

In questo caso, **KAINT** è zero in **DISPLAY CHSTATUS**; sarebbe diverso da zero se fosse stato codificato un numero intero invece di AUTO.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale. Viene ignorato per i canali con un **TRPTYPE** diverso da TCP o SPX.

### **LIKE (nome - canale)**

Il nome di un canale. I parametri di questo canale vengono utilizzati per modellare questa definizione.

Se non si imposta **LIKE** e non si imposta un campo parametro correlato al comando, il relativo valore viene preso da uno dei canali predefiniti. I valori predefiniti dipendono dal tipo di canale:

#### **SYSTEM.DEF.SENDER**

Canale di trasmissione

#### **SYSTEM.DEF.SERVER**

Canale server

#### **SYSTEM.DEF.RECEIVER**

Canale di ricezione

#### **SYSTEM.DEF.REQUESTER**

Canale richiedente

#### **SYSTEM.DEF.SVRCONN**

Canale di connessione server

#### **SYSTEM.DEF.CLNTCONN**

Canale connessione client

#### **SYSTEM.DEF.CLUSSDR**

canale CLUSSDR

#### **SYSTEM.DEF.CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

#### **SYSTEM.DEF.AMQP**

Canale AMQP

Questo parametro è equivalente a definire il seguente oggetto per un canale SDR e allo stesso modo per altri tipi di canale:

```
LIKE(SYSTEM.DEF.SENDER)
```

Queste definizioni di canale predefinite possono essere modificate dall'installazione con i valori predefiniti richiesti.

 Su z/OS, il gestore code ricerca nella pagina impostata su zero un oggetto con il nome specificato e la disposizione QMGR o COPY. La disposizione dell'oggetto **LIKE** non viene copiata nell'oggetto e nel tipo di canale che si sta definendo.

#### **Nota:**

1. **QSGDISP (GROUP)** oggetti non vengono ricercati.
2. **LIKE** viene ignorato se viene specificato **QSGDISP (COPY)**. Tuttavia, l'oggetto gruppo definito viene utilizzato come oggetto **LIKE**.

### **LOCLADDR (stringa)**

**LOCLADDR** è l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Per i canali diversi dai canali AMQP, utilizzare questo parametro se si desidera che un canale utilizzi un particolare indirizzo IP, porta o intervallo di porte per le comunicazioni in uscita. **LOCLADDR** potrebbe essere utile negli scenari di ripristino in cui un canale viene riavviato su uno stack TCP/IP differente. **LOCLADDR** è anche utile per forzare un canale a utilizzare uno stack IPv4 o IPv6 su un sistema dual - stack. È anche possibile utilizzare **LOCLADDR** per forzare un canale ad utilizzare uno stack in modalità duale su un sistema a stack singolo.

**Nota:** I canali AMQP non supportano lo stesso formato di **LOCLADDR** degli altri canali IBM MQ . Per il formato supportato da AMQ, consultare il parametro successivo **AMQP: LOCLADDR**.

Per i canali diversi dai canali AMQP, il parametro **LOCLADDR** è valido solo per canali con un tipo di trasporto (**TRPTYPE**) di TCP. Se **TRPTYPE** non è TCP, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

Il valore è l'indirizzo IP facoltativo e la porta o l'intervallo di porte facoltativi utilizzati per le comunicazioni TCP/IP in uscita. Il formato di queste informazioni è il seguente:

```
LOCLADDR([ip-addr][(low-port[,high-port])][, [ip-addr][(low-port[,high-port])]])
```

La lunghezza massima di **LOCLADDR**, inclusi più indirizzi, è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Se si omette **LOCLADDR**, viene automaticamente assegnato un indirizzo locale.

Nota: è possibile impostare **LOCLADDR** per un client C utilizzando la CCDT (Client Channel Definition Table).

Tutti i parametri sono facoltativi. L'omissione della parte `ip-addr` dell'indirizzo è utile per abilitare la configurazione di un numero di porta fisso per un firewall IP. L'omissione del numero di porta è utile per selezionare uno specifico adattatore di rete senza dover identificare un numero di porta locale univoco. Lo stack TCP/IP genera un numero di porta univoco.

Specificare `[, [ip-addr][(low-port[,high-port])]]` più volte per ogni indirizzo locale aggiuntivo. Utilizzare più indirizzi locali se si desidera specificare uno specifico sottoinsieme di adattatori di rete locali. È anche possibile utilizzare `[, [ip-addr][(low-port[,high-port])]]` per rappresentare un particolare indirizzo di rete locale su server differenti che fanno parte di una configurazione di gestore code a più istanze.

#### **ip-addr**

`ip-addr` è specificato in uno di tre formati:

##### **decimale puntata IPv4**

Ad esempio, 192.0.2.1

##### **notazione esadecimale IPv6**

Ad esempio, 2001:DB8:0:0:0:0:0:0

##### **Formato nome host alfanumerico**

Ad esempio WWW.EXAMPLE.COM

#### **low-port e high-port**

`low-port` e `high-port` sono numeri di porta racchiusi tra parentesi.

La seguente tabella mostra come è possibile utilizzare il parametro **LOCLADDR**:

<i>Tabella 142. Esempi di come è possibile utilizzare il parametro <b>LOCLADDR</b></i>	
<b>LOCLADDR</b>	<b>Significato</b>
9.20.4.98	Il canale si collega localmente a questo indirizzo
9.20.4.98, 9.20.4.99	Il canale si collega all'indirizzo IP. L'indirizzo potrebbe essere due adattatori di rete su un server o un adattatore di rete differente su due server diversi in una configurazione a più istanze.
9.20.4.98(1000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta 1000
9.20.4.98(1000,2000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta compresa nell'intervallo 1000 - 2000
(1000)	Il canale si collega localmente alla porta 1000
(1000,2000)	Il canale si collega localmente alla porta compresa tra 1000 e 2000

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RQSTR, CLNTCONN, CLUSSDR, OR CLUSRCVR.

Sui canali CLUSSDR , l'indirizzo IP e la porta a cui si collega il canale in uscita, è una combinazione di campi. Si tratta di una concatenazione dell'indirizzo IP, come definito nel parametro **LOCLADDR** e dell'intervallo di porte dalla cache del cluster. Se non è presente alcun intervallo di porte nella cache, viene utilizzato l'intervallo di porte definito nel parametro **LOCLADDR** .

**z/OS** Questo intervallo di porta non si applica ai sistemi z/OS .

Anche se il formato di questo parametro è simile a **CONNAME**, non deve essere confuso con esso. Il parametro **LOCLADDR** specifica le caratteristiche delle comunicazioni locali, mentre il parametro **CONNAME** specifica come raggiungere un gestore code remoto.

Quando un canale viene avviato, i valori specificati per **CONNAME** e **LOCLADDR** determinano lo stack IP da utilizzare per le comunicazioni; consultare [Tabella 3](#) e [Indirizzo locale \( LOCLADDR\)](#).

Se lo stack TCP/IP per l'indirizzo locale non è installato o configurato, il canale non viene avviato e viene generato un messaggio di eccezione.

**z/OS** Ad esempio, su sistemi z/OS , il messaggio è "CSQ0015E: Comando emesso ma nessuna risposta ricevuta." Il messaggio indica che la richiesta connect () specifica un indirizzo di interfaccia che non è noto sullo stack IP predefinito. Per indirizzare la richiesta connect () allo stack alternativo, specificare il parametro **LOCLADDR** nella definizione del canale come un'interfaccia sullo stack alternativo o come un nome host DNS. La stessa specifica funziona anche per i listener che potrebbero non utilizzare lo stack predefinito. Per trovare il valore da codificare per **LOCLADDR**, eseguire il comando **NETSTAT HOME** sugli stack IP che si desidera utilizzare come alternative.

*Tabella 143. Come viene determinato lo stack IP da utilizzare per la comunicazione*

Protocolli supportati	CONNAME	LOCLADDR	Azione del canale
IPv4 solo	IPv4 indirizzo <sup>1</sup>		Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo <sup>2</sup>		Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host <sup>3</sup>		Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv4 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	Qualsiasi indirizzo <sup>4</sup>	IPv6 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>LOCLADDR</b>
	IPv4 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv4

Tabella 143. Come viene determinato lo stack IP da utilizzare per la comunicazione (Continua)

Protocolli supportati	CONNAME	LOCLADDR	Azione del canale
IPv4 e IPv6	IPv4 indirizzo		Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo		Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host		Il canale si collega allo stack determinato da <b>IPADDRV</b>
	IPv4 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>CONNAME</b>
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv4 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale esegue il bind dello stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv6 indirizzo	Il canale esegue il bind dello stack IPv6
	IPv4 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv4
	IPv6 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack determinato da <b>IPADDRV</b>
IPv6 solo	IPv4 indirizzo		Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo		Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host		Il canale si collega allo stack IPv6
	Qualsiasi indirizzo	IPv4 indirizzo	Il canale non riesce a risolvere <b>LOCLADDR</b>
	IPv4 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo	IPv6 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv6 indirizzo	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale associa <b>CONNAME</b> a IPv6 <sup>5</sup>
	IPv6 indirizzo	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv6
	IPv4 e 6 nome host	IPv4 e 6 nome host	Il canale si collega allo stack IPv6

Tabella 143. Come viene determinato lo stack IP da utilizzare per la comunicazione (Continua)			
Protocolli supportati	CONNAME	LOCLADDR	Azione del canale
<p><b>Note:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. IPv4 . Un nome host IPv4 che si risolve solo in un indirizzo di rete IPv4 o in una notazione puntata specifica IPv4 , ad esempio 1 . 2 . 3 . 4. Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di ' IPv4 indirizzo ' in questa tabella.</li> <li>2. IPv6 . Un nome host IPv6 che si risolve solo in un indirizzo di rete IPv6 o in una specifica notazione esadecimale IPv6 , ad esempio 4321 : 54bc. Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di ' IPv6 indirizzo ' in questa tabella.</li> <li>3. IPv4 e 6 nomi host. Un nome host che si risolve sia in indirizzi di rete IPv4 che IPv6 . Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di ' IPv4 e 6 nome host ' in questa tabella.</li> <li>4. Qualsiasi indirizzo. IPv4 indirizzo, IPv6 indirizzo o IPv4 e 6 nome host. Questa nota si applica a tutte le ricorrenze di 'Qualsiasi indirizzo ' in questa tabella.</li> <li>5. Associa IPv4 <b>CONNAME</b> all'indirizzo IPv4 associato IPv6 . Le implementazioni dello stack IPv6 che non supportano l'indirizzamento IPv4 associato IPv6 non riescono a risolvere il <b>CONNAME</b>. Gli indirizzi associati potrebbero richiedere traduttori di protocollo per essere utilizzati. L'uso di indirizzi associati non è consigliato.</li> </ol>			

#### AMQP: LOCLADDR (*indirizzo-ip*)

**Nota:** Per il formato di **LOCLADDR** utilizzato da altri canali IBM MQ , vedere il parametro precedente **LOCLADDR**.

Per i canali AMQP, **LOCLADDR** è l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Utilizzare questo parametro se si desidera forzare il client a utilizzare un particolare indirizzo IP. **LOCLADDR** è utile anche per forzare un canale ad utilizzare un indirizzo IPv4 o IPv6 se è disponibile una scelta o per utilizzare un particolare adattatore di rete su un sistema con più adattatori di rete.

La lunghezza massima di **LOCLADDR** è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Se si omette **LOCLADDR**, viene automaticamente assegnato un indirizzo locale.

#### **ip-addr**

`ip - addr` è un singolo indirizzo di rete, specificato in uno dei tre formati:

##### **decimale puntata IPv4**

Ad esempio, 192 . 0 . 2 . 1

##### **notazione esadecimale IPv6**

Ad esempio, 2001 : DB8 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0

##### **Formato nome host alfanumerico**

Ad esempio, WWW . EXAMPLE . COM

Se viene immesso un indirizzo IP, viene convalidato solo il formato dell'indirizzo. L'indirizzo IP non viene convalidato.

#### **LONGRTY** (*intero*)

Il parametro **LONGRTY** specifica il numero massimo di ulteriori tentativi effettuati da un canale SDR, SVRo CLUSSDR per connettersi a un gestore code remoto. L'intervallo tra i tentativi è specificato da **LONGTMR**. Il parametro **LONGRTY** diventa effettivo se il numero specificato da **SHORTRTY** è esaurito.

Se questo conteggio viene esaurito senza esito positivo, viene registrato un errore nell'operatore e il canale viene arrestato. In questa circostanza, il canale deve essere riavviato con un comando. Non viene avviato automaticamente dall'iniziatore del canale.

Il valore **LONGRTY** deve essere compreso tra 0 e 9999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Un canale tenta di riconnettersi se non riesce a connettersi inizialmente, se viene avviato automaticamente dall'iniziatore del canale o da un comando esplicito. Tenta anche di connettersi di nuovo se la connessione ha esito negativo dopo che il canale si è collegato correttamente. Se la causa dell'errore è tale che è improbabile che altri tentativi abbiano esito positivo, non vengono tentati.

### **LONGTMR (intero)**

Per **LONGRTY**, **LONGTMR** è il numero massimo di secondi da attendere prima di ritentare la connessione al gestore code remoto.

Il tempo è approssimativo; zero significa che un altro tentativo di connessione viene effettuato il più presto possibile.

L'intervallo tra i tentativi di riconnessione potrebbe essere esteso se il canale deve attendere per diventare attivo.

Il valore **LONGTMR** deve essere compreso tra 0 e 9999999.

**Nota:** Per motivi di implementazione, il valore massimo **LONGTMR** è 999.999; i valori che superano questo valore massimo vengono trattati come 999.999. Allo stesso modo, l'intervallo minimo tra i tentativi di riconnessione è 2 secondi. I valori inferiori a questo minimo vengono trattati come 2 secondi.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### **MAXINST (intero)**

Il numero massimo di istanze simultanee di un canale SVRCONN singolo o di un canale AMQP che è possibile avviare.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999.

Un valore zero impedisce l'accesso a tutti i client su questo canale.

Le nuove istanze dei canali SVRCONN non possono essere avviate se il numero di istanze in esecuzione è uguale o supera il valore di questo parametro. Se **MAXINST** viene modificato in un valore inferiore al numero di istanze del canale SVRCONN attualmente in esecuzione, il numero di istanze in esecuzione non viene influenzato.

Se un client AMQP tenta di connettersi a un canale AMQP e il numero di client connessi ha raggiunto **MAXINST**, il canale chiude la connessione con un frame di chiusura. Il frame chiuso contiene il seguente messaggio: `amqp:resource-limit-exceeded`. Se un client si connette con un ID già connesso (ovvero, esegue un takeover client) e al client è consentito acquisire il controllo della connessione, il takeover avrà esito positivo indipendentemente dal fatto che il numero di client connessi abbia raggiunto o meno **MAXINST**.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SVRCONN o AMQP.

### **MAXINSTC (numero intero)**

Il numero massimo di canali SVRCONN singoli simultanei che è possibile avviare da un singolo client. In questo contesto, le connessioni che hanno origine dallo stesso indirizzo di rete remoto sono considerate come provenienti dallo stesso client.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999.

Un valore zero impedisce l'accesso a tutti i client su questo canale.

Se si riduce il valore di **MAXINSTC** a un numero inferiore al numero di istanze del canale SVRCONN attualmente in esecuzione da un singolo client, le istanze in esecuzione non vengono interessate. Le nuove istanze SVRCONN da tale client non possono essere avviate fino a quando il client non esegue un numero di istanze inferiore al valore di **MAXINSTC**.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SVRCONN.

### **MAXMSGL (numero intero)**

Specifica la lunghezza massima del messaggio che può essere trasmessa sul canale. Questo parametro viene confrontato con il valore per il partner e il massimo effettivo utilizzato è il più basso dei due valori. Il valore è inefficace se la funzione MQCB viene eseguita e il tipo di canale (**CHLTYPE**) è SVRCONN.

Il valore zero indica la lunghezza massima del messaggio per il gestore code; consultare [ALTER QMGR MAXMSGL](#).

**Multi** Su [Multiplatforme](#), specificare un valore compreso tra zero e la lunghezza massima del messaggio per il gestore code.

**z/OS** Su z/OS, specificare un valore compreso tra 0 e 104857600 byte (100 MB).

Si noti che aggiungendo la firma digitale e la chiave al messaggio, [Advanced Message Security](#) aumenta la lunghezza del messaggio.

### **MCANAME (stringa)**

Il nome dell'agente MCA (message channel agent).

Questo parametro è riservato e, se specificato, deve essere impostato su spazi vuoti (lunghezza massima 20 caratteri).

### **MCATYPE**

Specifica se il programma message - channel - agent su un canale di messaggi in uscita viene eseguito come un thread o un processo.

#### **PROCESS**

L'agente canale messaggi viene eseguito come processo separato.

#### **THREAD**

L'agente del canale dei messaggi viene eseguito come un thread separato

In situazioni in cui è richiesto un listener con thread per soddisfare molte richieste in entrata, le risorse possono diventare limitate. In tal caso, utilizzare più processi listener e indirizzare le richieste in entrata a listener specifici tramite il numero porta specificato sul listener.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RQSTR, CLUSSDR o CLUSRCVR.

**z/OS** Su z/OS, questo parametro è supportato solo per canali con un tipo di canale CLUSRCVR. Quando specificato in una definizione CLUSRCVR, **MCATYPE** viene utilizzata da una macchina remota per determinare la corrispondente definizione CLUSSDR.

### **MCAUSER (stringa)**

L'ID utente dell'agente del canale.

**Nota:** Un modo alternativo per fornire un ID utente per un canale da eseguire consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, connessioni diverse possono utilizzare lo stesso canale utilizzando credenziali diverse. Se **MCAUSER** sul canale è impostato e i record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, i record di autenticazione di canale hanno la precedenza. Il **MCAUSER** nella definizione di canale viene utilizzato solo se il record di autenticazione di canale utilizza **USERSRC (CHANNEL)**. Per ulteriori dettagli, consultare [Record di autenticazione di canale](#)

Questo parametro interagisce con **PUTAUT**, consultare [PUTAUT](#).

Se **MCAUSER** non è vuoto, un identificativo utente viene utilizzato dall'agent del canale dei messaggi per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ. Se **PUTAUT** è DEF, l'autorizzazione include l'autorizzazione ad inserire il messaggio nella coda di destinazione per canali RCVR o RQSTR.

Se è vuoto, l'agent MCA utilizza l'identificativo utente predefinito.

Tale identificativo deriva dall'ID utente che ha avviato il canale ricevente. I valori possibili sono:

## **z/OS** z/OS

L'ID utente assegnato all'attività avviata dell'iniziatore di canali dalla tabella delle procedure avviate z/OS .

### **TCP/IP, Multiplatforms**

L'ID utente dalla voce `inetd.conf` o l'utente che ha avviato il listener.

### **SNA, Multiplatforms**

L'ID utente dalla voce del server SNA. In assenza dell'ID utente dalla voce del server SNA, l'utente dalla richiesta di collegamento in entrata o l'utente che ha avviato il listener.

### **NetBIOS o SPX**

L'ID utente che ha avviato il listener.

La lunghezza massima della stringa è:

- **Windows** 64 caratteri su Windows.

**V 9.1.1** Per i canali con **CHLTYPE** uguale a AMQP, prima di IBM MQ 9.1.1, l'impostazione ID utente MCAUSER è supportata solo per gli ID utente con lunghezza fino a 12 caratteri. Da IBM MQ 9.1.1, il limite di 12 caratteri è stato rimosso.

- 12 caratteri sulle piattaforme diverse da Windows.

**Windows** Su Windows, è possibile facoltativamente qualificare un identificativo utente con il nome del dominio nel formato `user@domain`.

Questo parametro non è valido per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLNTCONN, CLUSSDR.

### **MODENAME (stringa)**

Nome modalità LU 6.2 (lunghezza massima 8 caratteri).

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di trasporto (**TRPTYPE**) LU62. Se **TRPTYPE** non è LU62, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

Se specificato, questo parametro deve essere impostato sul nome modalità SNA a meno che **CONNAME** non contenga un nome oggetto laterale. Se **CONNAME** è un nome oggetto laterale, deve essere impostato su spazi vuoti. Il nome effettivo viene quindi preso dall'oggetto lato comunicazioni CPI-C o dal dataset di informazioni lato APPC, consultare [Parametri di configurazione per una connessione LU 6.2](#).

Questo parametro non è valido per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR o SVRCONN.

### **MONCHL**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per i canali:

#### **QMGR**

Raccogliere i dati di controllo in base alle impostazioni del parametro del gestore code **MONCHL**.

#### **off**

La raccolta dati di controllo è disattivata per questo canale.

#### **BASSO**

Se il valore del parametro **MONCHL** del gestore code non è NONE, i dati di monitoraggio online sono attivati. Dati raccolti a bassa velocità per questo canale.

#### **MEDIO**

Se il valore del parametro **MONCHL** del gestore code non è NONE, i dati di monitoraggio online sono attivati. I dati raccolti ad una velocità media per questo canale.

#### **ALTO**

Se il valore del parametro **MONCHL** del gestore code non è NONE, i dati di monitoraggio online sono attivati. Dati raccolti ad una velocità elevata per questo canale.

Le modifiche a questo parametro hanno effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica.

Per i canali cluster, il valore di questo parametro non viene replicato nel repository e, quindi, non viene utilizzato nella definizione automatica dei canali CLUSSDR. Per i canali CLUSSDR definiti automaticamente, il valore di questo parametro viene ricavato dall'attributo del gestore code **MONACLS**. Questo valore potrebbe quindi essere sovrascritto nell'uscita di definizione automatica del canale.

#### **MRDATA (stringa)**

Messaggi del canale - dati utente uscita tentativi. La lunghezza massima è 32 caratteri.

Questo parametro viene passato all'uscita di nuovo tentativo del messaggio del canale quando viene chiamato.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

#### **MREXIT (stringa)**

Messaggio del canale - nome uscita nuovo tentativo.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di **MSGEXIT**, tuttavia è possibile specificare solo un'uscita di nuovo tentativo di messaggio.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

#### **MRRTY (intero)**

Il numero di volte in cui il canale tenta nuovamente prima di decidere di non poter consegnare il messaggio.

Questo parametro controlla l'azione dell'MCA solo se il nome dell'exit dei tentativi del messaggio è vuoto. Se il nome dell'uscita non è vuoto, il valore di **MRRTY** viene passato all'uscita da utilizzare. Il numero di tentativi di riconsegnare il messaggio è controllato dall'uscita e non da questo parametro.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999. Il valore zero indica che non viene tentato alcun tentativo di riconsegnare il messaggio.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

#### **MRTMR (numero intero)**

L'intervallo di tempo minimo che deve trascorrere prima che il canale possa ritentare l'operazione MQPUT. L'intervallo di tempo è espresso in millisecondi.

Questo parametro controlla l'azione dell'MCA solo se il nome dell'exit dei tentativi del messaggio è vuoto. Se il nome dell'uscita non è vuoto, il valore di **MRTMR** viene passato all'uscita da utilizzare. Il numero di tentativi di riconsegnare il messaggio è controllato dall'uscita e non da questo parametro.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999. Un valore zero significa che se il valore di **MRRTY** è maggiore di zero, il canale tenta nuovamente la distribuzione il più presto possibile.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTRo CLUSRCVR.

#### **MSGDATA (stringa)**

Dati utente per l'uscita del messaggio del canale. La lunghezza massima è 32 caratteri.

Questi dati vengono trasmessi all'exit dei messaggi del canale quando vengono richiamati.

 Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare i dati per più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. La lunghezza totale del campo non deve superare 999 caratteri.

 Su IBM i, è possibile specificare fino a 10 stringhe, ognuna di lunghezza 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita messaggio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

 Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita messaggio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

Su altre piattaforme, è possibile specificare solo una stringa di dati di uscita del messaggio per ciascun canale.

**Nota:** Questo parametro è accettato ma ignorato per canali SVRCONN e CLNTCONN .

### MSGEXIT (stringa)

Nome uscita messaggio canale.

Se **MSGEXIT** non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente dopo che un canale SDR o SVR richiama un messaggio dalla coda di trasmissione.
- Immediatamente prima di un canale RQSTR inserisce un messaggio nella coda di destinazione.
- Quando il canale viene inizializzato o terminato.

All'uscita viene passato l'intero messaggio dell'applicazione e l'intestazione della coda di trasmissione per la modifica.

**MSGEXIT** viene accettato e ignorato dai canali CLNTCONN e SVRCONN . I canali CLNTCONN o SVRCONN non richiamano le uscite dei messaggi.

Il formato e la lunghezza massima del nome di uscita dipendono dalla piattaforma; consultare [Tabella 144 a pagina 477](#).

Se i parametri **MSGEXIT**, **MREXIT**, **SCYEXIT**, **SENDEXIT** e **RCVEXIT** vengono tutti lasciati vuoti, l'uscita utente del canale non viene richiamata. Se uno qualsiasi di questi parametri non è vuoto, viene richiamato il programma di uscita del canale. È possibile immettere una stringa di testo per questi parametri. La lunghezza massima della stringa è 128 caratteri.

Tabella 144. Formato e lunghezza uscita messaggio			
Piattaforma	Formato nome uscita	Lunghezza massima	Commento
UNIX e Linux Linux	<i>nomelibreria</i> ( <i>nomefunzione</i> )	128	È possibile specificare il nome di più di un programma di uscita. Specificare più stringhe separate da virgole. Tuttavia, il numero totale di caratteri specificato non deve superare 999.
Windows Windows	<i>dllname</i> ( <i>nomefunzione</i> )	128	1. È possibile specificare il nome di più di un programma di uscita. Specificare più stringhe separate da virgole. Tuttavia, il numero totale di caratteri specificato non deve superare 999. 2. <i>dllname</i> è specificato senza il suffisso (.DLL).
IBM i IBM i	<i>programe nomelibreria</i>	20	1. È possibile specificare i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole. 2. <i>nome programma</i> occupa i primi 10 caratteri e <i>libname</i> i secondi 10 caratteri. Se necessario, entrambi i campi vengono riempiti a destra con spazi.

Tabella 144. Formato e lunghezza uscita messaggio (Continua)			
Piattaforma	Formato nome uscita	Lunghezza massima	Commento
IBM i z/OS	NomeloadModule	8	<ol style="list-style-type: none"> <li>È possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.</li> <li>Sono consentiti 128 caratteri per i nomi di uscita per i canali di CLNTCONN , in base alla lunghezza massima totale, incluse le virgole di 999.</li> </ol>

### NETPRTY (numero intero)

Priorità per la connessione di rete. L'accodamento distribuito sceglie, tra più percorsi disponibili, il percorso con la priorità più alta. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra 0 e 9; 0 è la priorità più bassa.

Questo parametro è valido solo per canali CLUSRCVR .

### NPMSPEED

La classe di servizio per i messaggi non persistenti su questo canale:

#### VELOCE

Consegna rapida per i messaggi non persistenti; i messaggi potrebbero essere persi se il canale viene perso. I messaggi vengono richiamati utilizzando MQGMO\_SYNCPOINT\_IF\_PERSISTENT e non sono inclusi nell'unità di lavoro batch.

#### NORMALE

Consegna normale per messaggi non persistenti.

Se il valore di **NPMSPEED** differisce tra mittente e destinatario o se uno non lo supporta, viene utilizzato NORMAL .

#### Note:

- Se i log di ripristino attivi per IBM MQ for z/OS stanno commutando e archiviando più frequentemente del previsto, dato che i messaggi inviati attraverso un canale sono non persistenti, l'impostazione di NPMSPEED (FAST) sia sull'estremità di invio che su quella di ricezione del canale può ridurre al minimo il SISTEMA SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ aggiorna.
- Se si sta riscontrando un elevato utilizzo della CPU relativo agli aggiornamenti al SISTEMA SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ, l'impostazione di NPMSPEED (FAST) può ridurre in maniera significativa l'utilizzo della CPU.

Questo parametro è valido solo per i canali con **CHLTYPE** SDR, SVR, RCVR, RQSTR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### PASSWORD (stringa)

Password utilizzata dall'agent del canale dei messaggi durante il tentativo di avviare una sessione LU sicura 6.2 con un agent del canale dei messaggi remoto. La lunghezza massima è 12 caratteri.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RQSTR, CLNTCONN o CLUSSDR.

 Su z/OS, è supportato soltanto per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLNTCONN.

Sebbene la lunghezza massima del parametro sia di 12 caratteri, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

### PORT (numero intero)

Il numero di porta utilizzato per connettere un canale AMQP. La porta predefinita per le connessioni AMQP 1.0 è 5672. Se si sta già utilizzando la porta 5672, è possibile specificare una porta differente.

### PROPCTL

Attributo di controllo proprietà; vedere **PROPCTL** opzioni canale.

**PROPCTL** specifica cosa accade alle proprietà del messaggio quando un messaggio viene inviato ad un altro gestore code; consultare

Questo parametro è applicabile ai canali SDR, SVR, CLUSSDR e CLUSRCVR .

Questo parametro è facoltativo.

I valori consentiti sono:

### COMPAT

COMPAT consente alle applicazioni che prevedono proprietà correlate a JMS di trovarsi in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio per continuare a funzionare senza modifiche.

Tabella 145. Intervallo di risultati, in base alle proprietà del messaggio impostate, quando il valore PROPCTL è COMPAT

Proprietà dei messaggi	Risultato
Il messaggio contiene una proprietà con prefisso mcd., jms., usr. o mqext.	Se il valore <b>Support</b> è MQPD_SUPPORT_OPTIONAL, tutte le proprietà facoltative del messaggio vengono inserite in una o più intestazioni MQRFH2. Questa regola non si applica alle proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione, che rimangono nella stessa posizione. Le proprietà facoltative del messaggio vengono spostate nei dati del messaggio prima del messaggio inviato al gestore code remoto.
Il messaggio non contiene una proprietà con prefisso mcd., jms., usr. o mqext.	Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
Il messaggio contiene una proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore della proprietà non è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL	Il messaggio viene rifiutato con motivo MQRC_UNSUPPORTED_PROPERTY e trattato in base alle opzioni del report.
Il messaggio contiene una o più proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore della proprietà è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL. Altri campi del descrittore della proprietà sono impostati su valori non predefiniti.	Le proprietà con valori non predefiniti vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
La cartella MQRFH2 che conterrà la proprietà del messaggio deve essere assegnata con l'attributo content= 'properties'	Le proprietà vengono rimosse per impedire che le intestazioni MQRFH2 con sintassi non supportata passino a un gestore code IBM WebSphere MQ 6 o precedente.

### Nessuno

Tutte le proprietà del messaggio, tranne le proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono rimosse dal messaggio. Le proprietà vengono rimosse prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.

Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo **Support** del descrittore della proprietà non è impostato su MQPD\_SUPPORT\_OPTIONAL, il messaggio viene rifiutato con motivo MQRC\_UNSUPPORTED\_PROPERTY. L'errore viene riportato in base alle opzioni di report impostate nell'intestazione del messaggio.

## Tutto

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, ad eccezione delle proprietà nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono inserite in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

## PUTAUT

**PUTAUT** specifica quali identificativi utente vengono usati per stabilire l'autorizzazione per un canale. Specifica l'identificativo utente per inserire i messaggi nella coda di destinazione utilizzando un canale di messaggi o per eseguire una chiamata MQI utilizzando un canale MQI.

## DEF

Viene utilizzato l'ID utente predefinito.

**z/OS** Su z/OS, DEF potrebbe utilizzare sia l'ID utente ricevuto dalla rete che quello derivato da **MCAUSER**.

## CTX

Viene utilizzato l'ID utente dal campo *UserIdentifier* del descrittore del messaggio.

**z/OS** Su z/OS, CTX potrebbe implicare anche l'utilizzo dell'ID utente ricevuto dalla rete o quello derivato da **MCAUSER**, o entrambi.

## **z/OS** ONLYMCA

Viene utilizzato l'ID utente derivato da MCAUSER. Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è supportato solo su z/OS.

## **z/OS** ALTMCA

Viene utilizzato l'ID utente dal campo *UserIdentifier* del descrittore del messaggio. Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è supportato solo su z/OS.

**z/OS** Su z/OS, gli ID utente controllati e il numero di ID utente controllati dipendono dall'impostazione del profilo della RACF classe h1q . RESLEVEL MQADMIN. In base al livello di accesso l'ID utente dell'iniziatore di canali deve essere h1q . RESLEVEL, zero, uno o due ID utente vengono controllati. Per vedere quanti ID utente vengono controllati, consultare [RESLEVEL e la connessione dell'iniziatore di canali](#). Per ulteriori informazioni su quali ID utente vengono controllati, consultare [ID utente utilizzati dall'iniziatore di canali](#).

**z/OS** Su z/OS, questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, RQSTR, CLUSRCVR o SVRCONN. CTX e ALTMCA non sono validi per i canali SVRCONN.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di RCVR, RQSTR o CLUSRCVR.

## QMNAME (stringa)

È il nome del gestore code.

Per i canali CLNTCONN **QMNAME** è il nome di un gestore code a cui un'applicazione IBM MQ MQI client può richiedere la connessione. **QMNAME** non è necessariamente lo stesso nome del gestore code su cui è definito il canale; vedere [Gruppi di gestori code in CCDT](#).

Per i canali di altri tipi, il parametro **QMNAME** non è valido.

## **z/OS** QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

Tabella 146. Disposizioni oggetto per le opzioni **QSGDISP**

<b>QSGDISP</b>	<b>DEFINE</b>
Copia	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto <b>QSGDISP (GROUP)</b> con lo stesso nome dell'oggetto <b>LIKE</b> .
Gruppo	<p>La definizione dell'oggetto si trova nel repository condiviso, ma solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code. Se la definizione ha esito positivo, viene generato il seguente comando. Il comando viene inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE CHANNEL(channel-name) CHLTYPE(type) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>Il comando <b>DEFINE</b> per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con <b>QSGDISP (COPY)</b> abbia esito negativo.</p>
PRIVATO	Non consentito.
QMGR	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

### **RCVDATA (stringa)**

Dati utente uscita ricezione canale (lunghezza massima 32 caratteri).

Questo parametro viene passato all'uscita di ricezione del canale quando viene richiamato.

**ULW** Su UNIX, Linux e Windows, è possibile specificare dati per più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. La lunghezza totale del campo non deve superare 999 caratteri.

**IBM i** Su IBM i, è possibile specificare fino a 10 stringhe, ognuna di lunghezza 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita di ricezione specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

**z/OS** Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene passata alla prima uscita di ricezione specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

Su altre piattaforme, è possibile specificare soltanto una stringa di dati per l'uscita di ricezione per ogni canale.

### **RCVEXIT (stringa)**

Nome uscita ricezione canale.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente prima che i dati di rete ricevuti vengano elaborati.

All'uscita viene fornito il buffer di trasmissione completo come ricevuto. Il contenuto del buffer può essere modificato come richiesto.

- Al momento dell'inizializzazione e della chiusura del canale.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare il nome di più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. Tuttavia, il numero totale di caratteri specificato non deve superare 999.

**IBM i** Su IBM i, è possibile specificare i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

► **z/OS** Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

Su altre piattaforme, è possibile specificare solo un nome di uscita ricezione per ciascun canale.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di **MSGEXIT**.

### **REPLACE e NOREPLACE**

Sostituire o meno la definizione esistente con questa. Questo parametro è facoltativo.

► **z/OS** Su z/OS deve avere la stessa disposizione. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

#### **REPLACE**

La definizione sostituisce qualsiasi definizione esistente dello stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una. **REPLACE** non modifica lo stato del canale.

#### **NOREPLACE**

La definizione non sostituisce definizioni esistenti dello stesso nome.

### **SCYDATA (stringa)**

Dati utente uscita di sicurezza canale (lunghezza massima 32 caratteri).

Questo parametro viene passato all'exit di sicurezza del canale quando viene richiamato.

### **SCYEXIT (stringa)**

Nome uscita di protezione del canale.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che i messaggi vengano trasferiti, l'uscita è in grado di creare dei flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Al ricevimento di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti dal processore remoto sul gestore code remoto vengono forniti all'uscita.

- Al momento dell'inizializzazione e della chiusura del canale.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di **MSGEXIT**, ma è consentito solo un nome.

### **SENDDATA (stringa)**

Dati utente uscita di invio canale. La lunghezza massima è 32 caratteri.

Questo parametro viene passato all'uscita di invio del canale quando viene richiamato.

► **ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare i dati per più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. La lunghezza totale del campo non deve superare 999 caratteri.

► **IBM i** Su IBM i, è possibile specificare fino a 10 stringhe, ognuna di lunghezza 32 caratteri. La prima stringa di dati viene trasmessa alla prima uscita di invio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

► **z/OS** Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe, ognuna con una lunghezza di 32 caratteri. La prima stringa di dati viene trasmessa alla prima uscita di invio specificata, la seconda alla seconda uscita e così via.

Su altre piattaforme, è possibile specificare soltanto una stringa di dati per l'uscita di invio per ogni canale.

### **SENDEXIT (stringa)**

Nome uscita di invio canale.

Se questo nome non è vuoto, l'uscita viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente prima che i dati vengano inviati sulla rete.

All'uscita viene fornito il buffer di trasmissione completo prima che venga trasmesso. Il contenuto del buffer può essere modificato come richiesto.

- Al momento dell'inizializzazione e della chiusura del canale.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile specificare il nome di più di un programma di uscita specificando più stringhe separate da virgole. Tuttavia, il numero totale di caratteri specificato non deve superare 999.

**IBM i** Su IBM i, è possibile specificare i nomi di un massimo di 10 programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

**z/OS** Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita specificando più stringhe separate da virgole.

Su altre piattaforme, è possibile specificare solo un nome di uscita di invio per ciascun canale.

Il formato e la lunghezza massima del nome sono gli stessi di **MSGEXIT**.

### **SEQWRAP (numero intero)**

Quando questo valore viene raggiunto, i numeri di sequenza vengono riportati a capo per iniziare di nuovo da 1.

Questo valore non è negoziabile e deve corrispondere nelle definizioni di canale locale e remoto.

Il valore deve essere compreso tra 100 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, RCVR, RQSTR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### **SHARECNV (intero)**

Specifica il numero massimo di conversazioni che possono condividere ogni istanza del canale TCP/IP. Un valore **SHARECNV** di:

**1**

Specifica che non viene condivisa alcuna conversazione su un'istanza del canale TCP/IP. L'heartbeat del client è disponibile in una chiamata MQGET o meno. Sono disponibili anche la lettura anticipata e il consumo asincrono del client e la sospensione del canale è più controllabile.

**0**

Specifica che non viene condivisa alcuna conversazione su un'istanza del canale TCP/IP.

Il valore deve essere compreso tra zero e 999999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) CLNTCONN o SVRCONN. Se il valore CLNTCONN **SHARECNV** non corrisponde al valore SVRCONN **SHARECNV**, viene utilizzato il valore inferiore dei due valori. Questo parametro viene ignorato per i canali con tipo di trasporto (**TRPTYPE**) diverso da TCP.

Tutte le conversazioni su un socket vengono ricevute dallo stesso thread.

I limiti elevati **SHARECNV** hanno il vantaggio di ridurre l'utilizzo del thread del gestore code. Se molte conversazioni che condividono un socket sono tutte occupate, c'è la possibilità di ritardi. Le conversazioni sono in conflitto tra loro per utilizzare il thread di ricezione. In questa situazione, è preferibile un valore **SHARECNV** inferiore.

Il numero di conversazioni condivise non contribuisce ai totali **MAXINST** o **MAXINSTC**.

**Nota:** È necessario riavviare il client per rendere effettiva questa modifica.

### **SHORTRTY (intero)**

**SHORTRTY** specifica il numero massimo di tentativi effettuati da un canale SDR, SVRo CLUSSDR per connettersi al gestore code remoto, ad intervalli specificati da **SHORTTMR**. Una volta esaurito il numero di tentativi, il canale tenta di riconnettersi utilizzando la pianificazione definita da **LONGRTY**.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Un canale tenta di riconnettersi se non riesce a connettersi inizialmente, se viene avviato automaticamente dall'iniziatore del canale o da un comando esplicito. Tenta anche di connettersi di nuovo se la connessione ha esito negativo dopo che il canale si è collegato correttamente. Se la causa dell'errore è tale che è improbabile che altri tentativi abbiano esito positivo, non vengono tentati.

### **SHORTTMR (numero intero)**

Per **SHORTRTY**, **SHORTTMR** è il numero massimo di secondi da attendere prima di ritentare la connessione al gestore code remoto.

Il tempo è approssimativo. Da IBM MQ 8.0, zero indica che viene eseguito un altro tentativo di collegamento il più presto possibile.

L'intervallo tra i tentativi di riconnessione potrebbe essere esteso se il canale deve attendere per diventare attivo.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999999.

**Nota:** Per motivi di implementazione, il valore massimo **SHORTTMR** è 999.999; i valori che superano questo valore massimo vengono trattati come 999.999. Da IBM MQ 8.0, se **SHORTTMR** è impostato su 1, l'intervallo minimo tra i tentativi di connessione è di 2 secondi.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

### **z/OS V 9.1.3 SPLPROT**

SPLPROT (Security Policy Protection) specifica il modo in cui un MCA (Message Channel Agent) server - server deve gestire la protezione dei messaggi quando AMS è attivo ed esiste una politica applicabile.

Questo parametro si applica solo a z/OS, da IBM MQ 9.1.3 in poi.

I valori consentiti sono:

#### **PASSTHRU**

Passare tutti i messaggi non modificati inviati o ricevuti dall'MCA (message channel agent) per questo canale.

Questo valore è valido per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) di SDR, SVR, RCVR o RQSTR ed è il valore predefinito.

#### **ELIMINA**

Rimuovere qualsiasi protezione AMS dai messaggi richiamati dalla coda di trasmissione dall'MCA (message channel agent) ed inviare i messaggi al partner.

Quando l'MCA riceve un messaggio dalla coda di trasmissione, se è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, viene applicata per rimuovere la protezione AMS dal messaggio prima di inviarlo attraverso il canale. Se non è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, il messaggio viene inviato così com'è.

Questo valore è valido solo per i canali con un tipo di canale di SDR o SVR.

#### **ASPOLICY**

Basata sulla politica predefinita per la coda di destinazione, applicare la protezione AMS ai messaggi in entrata prima di inserirli sulla coda di destinazione.

Quando l'MCA (message channel agent) riceve un messaggio in entrata, se è definita una politica AMS per la coda di destinazione, viene applicata la protezione AMS al messaggio prima che venga inserito nella coda di destinazione. Se non è definita una politica AMS per la coda di destinazione, il messaggio viene inserito così com'è.

Questo valore è valido solo per i canali con un tipo di canale di RCVR o RQSTR.

## SSLCAUTH

**SSLCAUTH** definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS. Il client TLS è l'estremità iniziale del canale. **SSLCAUTH** viene applicato al server TLS per determinare il comportamento richiesto del client. Il server TLS è la fine del canale che riceve il flusso di avvio.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR, SVRCONN, CLUSRCVR, SVR, OR RQSTR.

Il parametro viene utilizzato solo per i canali con **SSLCIPH** specificato. Se **SSLCIPH** è vuoto, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

### OBBLIGATORIO

IBM MQ richiede e convalida un certificato dal client TLS.

### Facoltativo

Il sistema client TLS peer potrebbe ancora inviare un certificato. In tal caso, il contenuto di questo certificato viene convalidato normalmente.

## SSLCIPH(stringa)

Specifica la CipherSpec utilizzata sul canale. La lunghezza massima è 32 caratteri.



**Attenzione:**   Su IBM MQ for z/OS, è anche possibile specificare il codice esadecimale a due cifre di un CipherSpec, se viene visualizzato o meno nella seguente tabella. Su IBM i, è anche possibile specificare il codice esadecimale a due cifre di una CipherSpec, indipendentemente dal fatto che venga visualizzata o meno nella seguente tabella. Inoltre, su IBM i, l'installazione di AC3 è un prerequisito per l'utilizzo di TLS. Non si dovrebbero specificare valori di cifratura esadecimale in SSLCipherSpec, poiché dal valore non è chiaro quale cifratura verrà utilizzata e la scelta del protocollo da utilizzare è indeterminata. L'utilizzo di valori di cifratura esadecimale può portare a errori di mancata corrispondenza delle CipherSpec.

I valori **SSLCIPH** devono specificare lo stesso CipherSpec su entrambe le estremità del canale.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale che utilizzano il tipo di trasporto **TRPTYPE (TCP)**. Se il parametro è vuoto, non viene effettuato alcun tentativo di utilizzare TLS sul canale.

Il valore per questo parametro viene utilizzato anche per impostare il valore di SECPROT, che è un campo di output nel comando `DISPLAY CHSTATUS`.

**Nota:** Quando **SSLCIPH** viene utilizzato con un canale di telemetria, significa TLS Cipher Suite. Consultare [la descrizione SSLCIPH per DEFINE CHANNEL \(MQTT\)](#).

  Da IBM MQ 9.1.1, è possibile specificare un valore ANY\_TLS12, che rappresenta un sottoinsieme di CipherSpecs accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.2; questi CipherSpecs sono elencati nella seguente tabella. Consultare [Migrazione delle configurazioni di sicurezza esistenti per utilizzare ANY\\_TLS12 CipherSpec](#) per informazioni sulla modifica delle configurazioni di sicurezza esistenti per utilizzare il valore ANY\_TLS12.

  Da IBM MQ 9.1.4, su AIX, Linux e Windows, IBM MQ fornisce un set espanso di CipherSpec alias che include ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER e ANY\_TLS13\_OR\_HIGHER. Queste CipherSpec alias sono elencate nella seguente tabella.



**Attenzione:** Se la tua azienda deve garantire che un determinato CipherSpec venga negoziato e utilizzato, non devi utilizzare un alias CipherSpec come ANY\_TLS12.

 Per informazioni sulla modifica delle configurazioni di sicurezza esistenti per l'utilizzo di ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER CipherSpec, consultare [Migrazione delle configurazioni di sicurezza esistenti per l'utilizzo di ANY\\_TLS12\\_OR\\_HIGHER CipherSpec](#).

Tabella 147. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ

Supporto piattaforma "1" a pagina 488	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 488	Suite B
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V 9.1.4</span> <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V 9.1.4</span> <b>CipherSpec alias</b>							
Tutto	ANY_TLS13_OR_HIGHER "3" a pagina 488 "4" a pagina 488 "5" a pagina 488	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS13 "4" a pagina 488 "5" a pagina 488 "6" a pagina 488	N/A	TLS 1.3	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS12_OR_HIGHER "4" a pagina 488 "5" a pagina 488 "7" a pagina 488	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS12 "8" a pagina 488	N/A	TLS 1.2	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY "9" a pagina 488	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V 9.1.4</span> <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V 9.1.4</span> <b>CipherSpec per TLS 1.3</b>							
Tutto	TLS_AES_128_GCM_SHA256 "4" a pagina 488	1301	TLS 1.3	GCM	AES-128 con GCM (128)	Sì	No
Tutto	TLS_AES_256_GCM_SHA384 "4" a pagina 488	1302	TLS 1.3	GCM	AES-256 con GCM (256)	Sì	No
Tutto	TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256 "4" a pagina 488	1303	TLS 1.3	POLY1305	CHACHA20 (256)	No	No
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">ULW</span>	TLS_AES_128_CCM_SHA256	1304	TLS 1.3	CBC-MAC	AES-128 con CTR (128)	Sì	No
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">ULW</span>	TLS_AES_128_CCM_8_SHA256 "11" a pagina 488	1305	TLS 1.3	CBC-MAC	AES-128 con CTR (128)	Sì	No
<b>CipherSpec per TLS 1.2</b>							
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 "10" a pagina 488	003C	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 "10" a pagina 488 "12" a pagina 488	003D	TLS 1.2	SHA-256	AES (256)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 "10" a pagina 488 "13" a pagina 488	009C	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (128)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 "10" a pagina 488 "12" a pagina 488 "13" a pagina 488	009D	TLS 1.2	SHA-384 e AEAD GCM	AES (256)	Sì	No
Tutto	ECDHE_ECDSA_AES_128_CBC_SHA256 "10" a pagina 488	C023	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No

Tabella 147. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 488	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 488	Suite B
Tutto	ECDHE_ECDSA_AES_256_CBC_SHA384 <a href="#">"10" a pagina 488</a> <a href="#">"12" a pagina 488</a>	C024	TLS 1.2	SHA-384	AES (256)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_128_CBC_SHA256 <a href="#">"10" a pagina 488</a>	C027	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_256_CBC_SHA384 <a href="#">"10" a pagina 488</a> <a href="#">"12" a pagina 488</a>	C028	TLS 1.2	SHA-384	AES (256)	Sì	No
Multi	ECDHE_ECDSA_AES_128_GCM_SHA256 <a href="#">"12" a pagina 488</a> <a href="#">"13" a pagina 488</a>	C02B	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (SHA384)	Sì	128 bit
Multi	ECDHE_ECDSA_AES_256_GCM_SHA384 <a href="#">"12" a pagina 488</a> <a href="#">"13" a pagina 488</a>	C02C	TLS 1.2	SHA-384 e AEAD GCM	AES (SHA384)	Sì	192 bit
Tutto	ECDHE_RSA_AES_128_GCM_SHA256 <a href="#">"13" a pagina 488</a>	C02F	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (128)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_256_GCM_SHA384 <a href="#">"12" a pagina 488</a> <a href="#">"13" a pagina 488</a>	C030	TLS 1.2	AEAD AES-128 GCM	AES (SHA384)	Sì	No

Tabella 147. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 488	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 488	Suite B
---------------------------------------	-----------------	--------------------	-----------------------	--------------------	---	-----------------------	---------

**Note:**

1. Per un elenco delle piattaforme a cui è attinente ciascuna icona di piattaforma, consultare [Release and platform icons in the product documentation](#).
2. Specifica se la CipherSpec è certificata da FIPS su una piattaforma certificata FIPS. Consultare [Federal Information Processing Standards \(FIPS\)](#) per una spiegazione di FIPS.
3.  La CipherSpec alias ANY\_TLS13\_OR\_HIGHER negozia il livello più elevato di sicurezza che l'estremità remota consentirà ma stabilirà una connessione solo utilizzando un protocollo TLS 1.3 o superiore.
4.  Per utilizzare TLS 1.3, o la CipherSpec ANY, su IBM MQ for z/OS, il sistema operativo deve essere z/OS 2.4 o successive.
5.  Per utilizzare TLS 1.3, o la CipherSpec ANY, su IBM i la versione del sistema operativo sottostante deve supportare TLS 1.3. Consultare [System TLS support for TLSv1.3](#) per ulteriori informazioni.
6.  La CipherSpec alias ANY\_TLS13 rappresenta un sottoinsieme di CipherSpec accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.3, come elencato in questa tabella per ciascuna piattaforma.
7.  La CipherSpec alias ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER negozia il livello più elevato di sicurezza che l'estremità remota consentirà ma stabilirà una connessione solo utilizzando un protocollo TLS 1.2 o superiore.
8. La CipherSpec ANY\_TLS12 rappresenta un sottoinsieme di CipherSpec accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.2, come elencato in questa tabella per ogni piattaforma.
9.  La CipherSpec alias ANY negozia il livello più elevato di sicurezza che sarà consentito dall'estremità remota.
10.  Queste CipherSpec non sono abilitate sui sistemi IBM i 7.4 che hanno il valore di sistema QSSLCSLCTL impostato su \*OPSSYS.
11.  Queste CipherSpec utilizzano un ICV (Integrity Check Value) da 8 ottetti invece di un ICV da 16 ottetti.
12. Questa CipherSpec non può essere utilizzata per proteggere una connessione da IBM MQ Explorer a un gestore code a meno che non vengano applicati i file di politiche senza restrizioni appropriati al JRE utilizzato dall'Explorer.
13.   Seguendo un consiglio di GSKit, TLS 1.2 GCM CipherSpecs ha una limitazione che indica che dopo l'invio di record TLS24.5 , utilizzando la stessa chiave di sessione, la connessione viene terminata con il messaggio AMQ9288E. Questa limitazione GCM è attiva, indipendentemente dalla modalità FIPS utilizzata.

Per prevenire questo errore, evita di utilizzare le crittografie TLS 1.2 GCM , abilita la reimpostazione della chiave segreta o avvia il tuo gestore code o client IBM MQ con la variabile di ambiente GSK\_ENFORCE\_GCM\_RESTRICTION=GSK\_FALSE impostata. Per le librerie GSKit , è necessario impostare questa variabile di ambiente su entrambi i lati della connessione e applicarla sia al client per le connessioni del gestore code che al gestore code per le connessioni del gestore code. Tenere presente che questa impostazione influisce sui client .NET non gestiti, ma non sui client Java o .NET gestiti. Per ulteriori informazioni, consultare [AES -GCM cipher restriction](#).

Questa restrizione non si applica a IBM MQ for z/OS.

Per ulteriori informazioni su CipherSpecs, consultare [Abilitazione di CipherSpecs](#).

Quando si richiede un certificato personale, si specifica una dimensione di chiave per la coppia di chiavi pubblica e privata. La dimensione di chiave utilizzata durante l'handshake SSL può dipendere dalla dimensione memorizzata nel certificato e dalla CipherSpec:

-   Su z/OS, UNIX, Linux e Windows, quando un nome di CipherSpec include \_EXPORT, la dimensione massima della chiave di handshake è 512 bit. Se uno dei certificati scambiati durante l'handshake SSL ha una dimensione di chiave maggiore di 512 bit, viene creata una chiave temporanea di 512 bit da utilizzare durante l'handshake.
-  Su UNIX, Linux e Windows, quando un nome di CipherSpec include \_EXPORT1024, la dimensione della chiave di handshake è 1024 bit.
- In caso contrario, la dimensione della chiave di handshake è la dimensione memorizzata nel certificato.

### **SSLPEER (stringa)**

Specifica il filtro del certificato utilizzato dal gestore code peer o dal client all'altra estremità del canale. Il filtraggio viene utilizzato per confrontare il DN (distinguished name) del certificato. Un *DN (distinguished name)* è l'identificativo del certificato TLS. Se il DN (distinguished name) nel certificato ricevuto dal peer non corrisponde al filtro **SSLPEER**, il canale non viene avviato.

**Nota:** Un modo alternativo per limitare le connessioni nei canali mediante la corrispondenza con il DN (Distinguished Name) del soggetto TLS consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, è possibile applicare diversi modelli di DN (Distinguished Name) oggetto TLS allo stesso canale. Sia **SSLPEER** che un record di autenticazione di canale possono essere applicati allo stesso canale. In tal caso, il certificato in ingresso deve corrispondere a entrambi i modelli per potersi connettere. Per ulteriori informazioni, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

**SSLPEER** è facoltativo. Se non viene specificato, il DN (distinguished name) del peer non viene controllato all'avvio del canale. Il DN (distinguished name) dal certificato è ancora scritto nella definizione **SSLPEER** conservata in memoria e passato all'exit di sicurezza. Se **SSLCIPH** è vuoto, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale.

Il valore **SSLPEER** viene specificato nel modulo standard utilizzato per specificare un DN (distinguished name). Ad esempio:

```
SSLPEER('SERIALNUMBER=4C:D0:49:D5:02:5F:38,CN="H1_C_FR1",O=IBM,C=GB')
```

È possibile utilizzare un punto e virgola come separatore anziché una virgola.

I possibili tipi di attributo supportati sono:

<i>Tabella 148. Tipi di attributo supportati da SSLPEER</i>	
<b>Attributo</b>	<b>Descrizione</b>
SERIALNUMBER	Numero di serie del certificato
MAIL	Indirizzo email
E	Indirizzo e-mail (obsoleto, preferenza:n MAIL)
UID o USERID	Identificativo utente
CN	Nome comune (Common Name)
T	Titolo

<i>Tabella 148. Tipi di attributo supportati da SSLPEER (Continua)</i>	
<b>Attributo</b>	<b>Descrizione</b>
OU	Nome unità organizzativa
DC	Componente dominio
O	Nome organizzazione
STREET	Via / Prima riga dell'indirizzo
L	Nome località
ST (o SP o S)	Nome stato o provincia
PC	Codice postale / codice postale
C	Paese
UNSTRUCTUREDNAME	Nome host
UNSTRUCTUREDADDRESS	Indirizzo IP
DNQ	Identificativo DN (Distinguished Name)

IBM MQ accetta solo lettere maiuscole per i tipi di attributo.

Se uno qualsiasi dei tipi di attributo non supportati è specificato nella stringa **SSLPEER**, viene emesso un errore quando l'attributo è definito o in fase di runtime. Quando l'errore viene emesso dipende da quale piattaforma si sta eseguendo. Un errore implica che la stringa **SSLPEER** non corrisponde al DN del certificato di flusso.

Se il DN del certificato di flusso contiene più attributi OU (organizational unit) e **SSLPEER** specifica che questi attributi devono essere confrontati, devono essere definiti in ordine gerarchico decrescente. Ad esempio, se il DN (Distinguished Name) del certificato di flusso contiene le OU OU=Large Unit, OU=Medium Unit, OU=Small Unit, specificando i seguenti valori **SSLPEER**:

```
('OU=Large Unit,OU=Medium Unit')
('OU=*,OU=Medium Unit,OU=Small Unit')
('OU=*,OU=Medium Unit')
```

ma la specifica dei seguenti valori **SSLPEER** non riesce:

```
('OU=Medium Unit,OU=Small Unit')
('OU=Large Unit,OU=Small Unit')
('OU=Medium Unit')
('OU=Small Unit, Medium Unit, Large Unit')
```

Come indicato in questi esempi, gli attributi nella parte inferiore della gerarchia possono essere omessi. Ad esempio, ('OU=Large Unit,OU=Medium Unit') è equivalente a ('OU=Large Unit,OU=Medium Unit,OU=\*)

Se due DN sono uguali sotto tutti gli aspetti, ad eccezione dei valori del componente di dominio (DC), si applicano quasi le stesse regole di corrispondenza delle OU. L'eccezione è che con i valori DC, il DC più a sinistra è il livello più basso e più specifico, e l'ordine di comparazione differisce di conseguenza.

Uno o tutti i valori di attributo possono essere generici, un asterisco \* da solo o una radice con asterischi iniziali o finali. Gli asterischi consentono a **SSLPEER** di mettere in corrispondenza qualsiasi valore DN (distinguished name) o qualsiasi valore che inizia con la radice per tale attributo. È possibile specificare un asterisco all'inizio o alla fine di qualsiasi valore di attributo nel DN sul certificato. In questo caso, è ancora possibile verificare una corrispondenza esatta con **SSLPEER**. Specificare \\* per

ricercare una corrispondenza esatta. Ad esempio, se si dispone di un attributo CN='Test\*' nel DN del certificato, utilizzare il seguente comando per verificare una corrispondenza esatta:

```
SSLPEER('CN=Test\*')
```

**Multi** La lunghezza massima del parametro è 1024 byte su [Multiplatforme](#).

**z/OS** La lunghezza massima del parametro è 256 byte su z/OS.

I record di autenticazione di canale forniscono una maggiore flessibilità quando si utilizza SSLPEER e supportano 1024 byte su tutte le piattaforme.

## STATCHL

Controlla la raccolta dei dati statistici per i canali:

### QMGR

Il valore del parametro **STATCHL** del gestore code viene ereditato dal canale.

### off

La raccolta dati delle statistiche è disattivata per questo canale.

### BASSO

Se il valore del parametro **STATCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati statistici è attivata. I dati vengono raccolti ad una velocità bassa per questo canale.

### MEDIO

Se il valore del parametro **STATCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati statistici è attivata. I dati sono raccolti ad una frequenza media per questo canale.

### ALTO

Se il valore del parametro **STATCHL** del gestore code non è NONE, la raccolta dati statistici è attivata. I dati sono raccolti ad una velocità elevata per questo canale.

Le modifiche a questo parametro hanno effetto solo sui canali avviati dopo che si è verificata la modifica.

**z/OS** Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

Per i canali cluster, il valore di questo parametro non viene replicato nel repository e quindi non viene utilizzato nella definizione automatica dei canali CLUSSDR. Per i canali CLUSSDR definiti automaticamente, il valore di questo parametro viene preso dall'attributo **STATACLS** del gestore code. Questo valore potrebbe quindi essere sovrascritto nell'uscita di definizione automatica del canale.

## TPNAME (*stringa*)

Nome programma di transazione LU 6.2 (lunghezza massima 64 caratteri).

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di trasporto (**TRPTYPE**) LU62.

Impostare questo parametro sul nome del programma di transazione SNA, a meno che **CONNAME** non contenga un nome oggetto laterale, in tal caso impostarlo su spazi vuoti. Il nome effettivo viene preso invece dall'oggetto lato comunicazioni CPI-C o dal dataset di informazioni lato APPC. Consultare [Parametri di configurazione per una connessione LU 6.2](#)

**z/OS** **Windows** Su Windows SNA Server, e nell'oggetto laterale su z/OS, il TPNAME viene riportato in maiuscolo.

Questo parametro non è valido per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) RCVR.

## TPROOT

La root dell'argomento per un canale AMQP. Il valore predefinito per TPROOT è SYSTEM.BASE.TOPIC. Con questo valore, la stringa di argomenti utilizzata da un client AMQP per la pubblicazione o la sottoscrizione non ha prefisso e il client può scambiare messaggi con altre applicazioni

di pubblicazione / sottoscrizione IBM MQ . In alternativa, i client AMQP possono pubblicare e sottoscrivere con un prefisso di argomento diverso, specificato nell'attributo TPROOT.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) AMQP.

## TRPTYPE

Tipo di trasporto da utilizzare:

### LU62

SNA LU 6.2

### NETBIOS

 Supportato su Windowse DOS.

 Utilizzato anche su z/OS per definire i canali di connessione client che si collegano ai server sulle piattaforme che supportano NetBIOS.

### SPX

Scambio pacchetti in sequenza

 Supportato su Windowse DOS.

 Utilizzato anche su z/OS per definire i canali di connessione client che si collegano ai server sulle piattaforme che supportano SPX.

### TCP

Transmission Control Protocol - parte della suite di protocolli TCP/IP.

Se non si immette un valore per questo parametro, viene utilizzato il valore specificato nella definizione SYSTEM . DEF . *channel - type* . Se il canale viene inizializzato dall'altra estremità, non viene effettuato alcun controllo che specifichi il tipo di trasporto corretto.

 Su Multiplatforme, se non esiste la definizione SYSTEM . DEF . *channel - type* , è necessario specificare un valore.

 Su z/OS, se la definizione SYSTEM . DEF . *channel - type* non esiste, il valore predefinito è LU62.

### **USECLTID**

Specifica che l'ID client deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione per un canale AMQP, invece che per il valore dell'attributo MCAUSER.

#### No

L'ID utente MCA deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione.

#### Sì

L'ID client deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione.

## USEDLQ

Determina se la coda di messaggi non instradabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali.

#### No

I messaggi che non possono essere consegnati da un canale vengono considerati un errore. Il canale elimina il messaggio o il canale termina, in base all'impostazione **NPMSPEED** .

#### Sì

Quando l'attributo gestore code **DEADQ** fornisce il nome di una coda di messaggi non instradabili, viene utilizzato, altrimenti il comportamento è NO. YES è il valore predefinito.

## USERID (*stringa*)

Identificativo utente attività. La lunghezza massima è 12 caratteri.

Questo parametro viene utilizzato dall'agent del canale dei messaggi quando si tenta di avviare una sessione LU sicura 6.2 con un agent del canale dei messaggi remoto.

**Multi** Su Multiplatforme, questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale (CHLTYPE) di SDR, SVR, RQSTR, CLNTCONN o CLUSSDR.

**z/OS** Su z/OS, questo parametro è supportato solo per canali CLNTCONN.

Sebbene la lunghezza massima del parametro sia di 12 caratteri, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

All'estremità ricevente, se le password sono codificate e il software LU 6.2 utilizza un metodo di codifica diverso, il canale non viene avviato. L'errore viene diagnosticato come dettagli di protezione non validi. È possibile evitare dettagli di sicurezza non validi modificando la configurazione SNA di ricezione in:

- Disattivare la sostituzione della parola d'ordine oppure
- Definire un ID utente di sicurezza e una password.

### **XMITQ (stringa)**

Il nome della coda di trasmissione.

Il nome della coda da cui vengono richiamati i messaggi. Consultare Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR o SVR. Per questi tipi di canale, questo parametro è obbligatorio.

Esiste un diagramma di sintassi separato per ogni tipo di canale.

## **Canale di trasmissione**

Diagramma di sintassi per un canale mittente quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare “schemi per la sintassi” a pagina 234.



- <sup>2</sup> Valid only on IBM MQ for z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Not valid on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Default for z/OS.
- <sup>7</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>8</sup> Valid only on Windows.

I parametri sono descritti in [“Definire il canale” a pagina 452](#).

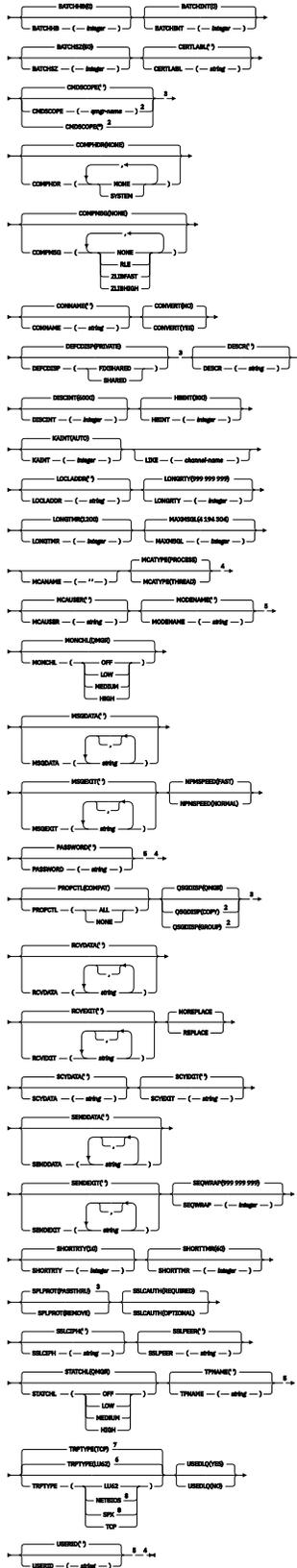
## **Canale server**

Diagramma di sintassi per un canale server quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

## DEFINE CHANNEL

DEFINE CHANNEL (*channel-name*) CHKTYPEDIG *1-3*ACTO (*string*) →



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on IBM MQ for z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Not valid on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Default for z/OS.
- <sup>7</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>8</sup> Valid only on Windows.

I parametri sono descritti in [“Definire il canale” a pagina 452](#).

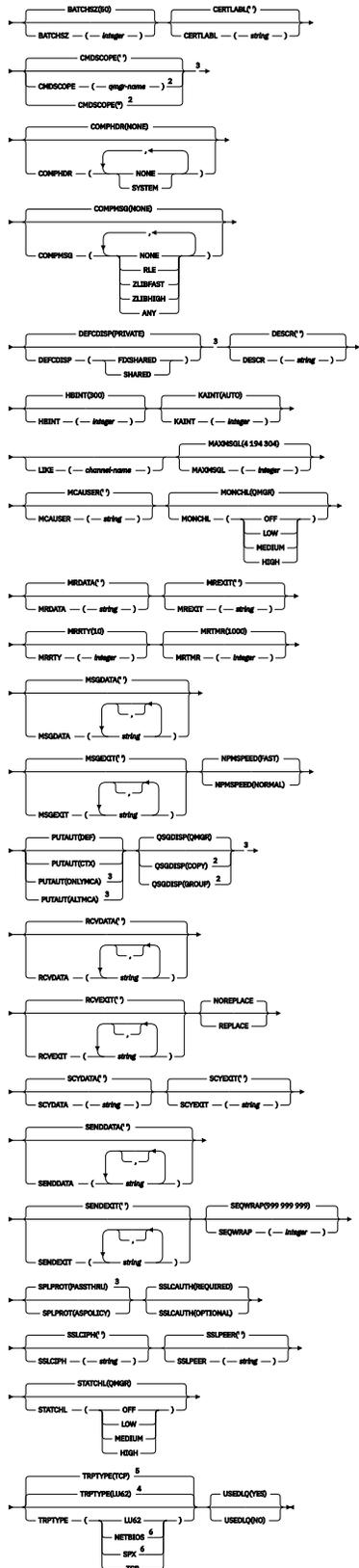
## **Canale di ricezione**

Diagramma di sintassi per un canale ricevente quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

## DEFINE CHANNEL

DEFINE CHANNEL (channel-name) CHLTYPE(QV) <sup>1</sup>



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on IBM MQ for z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Default for z/OS.
- <sup>5</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>6</sup> Valid only on Windows.

I parametri sono descritti in [“Definire il canale”](#) a pagina 452.

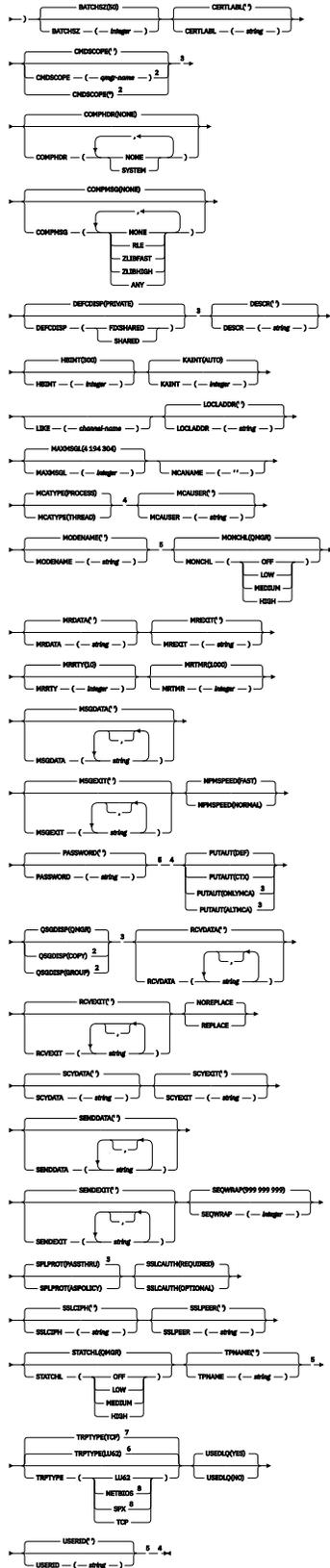
## **Canale richiedente**

Diagramma di sintassi per un canale richiedente quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi”](#) a pagina 234.

# DEFINE CHANNEL

→ DEFINE CHANNEL -- (channel-name) -- CHLTYPE(QDST) 2 CONNAME -- (string) --



Note:

1 This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on IBM MQ for z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Not valid on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Default for z/OS.
- <sup>7</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>8</sup> Valid only on Windows.

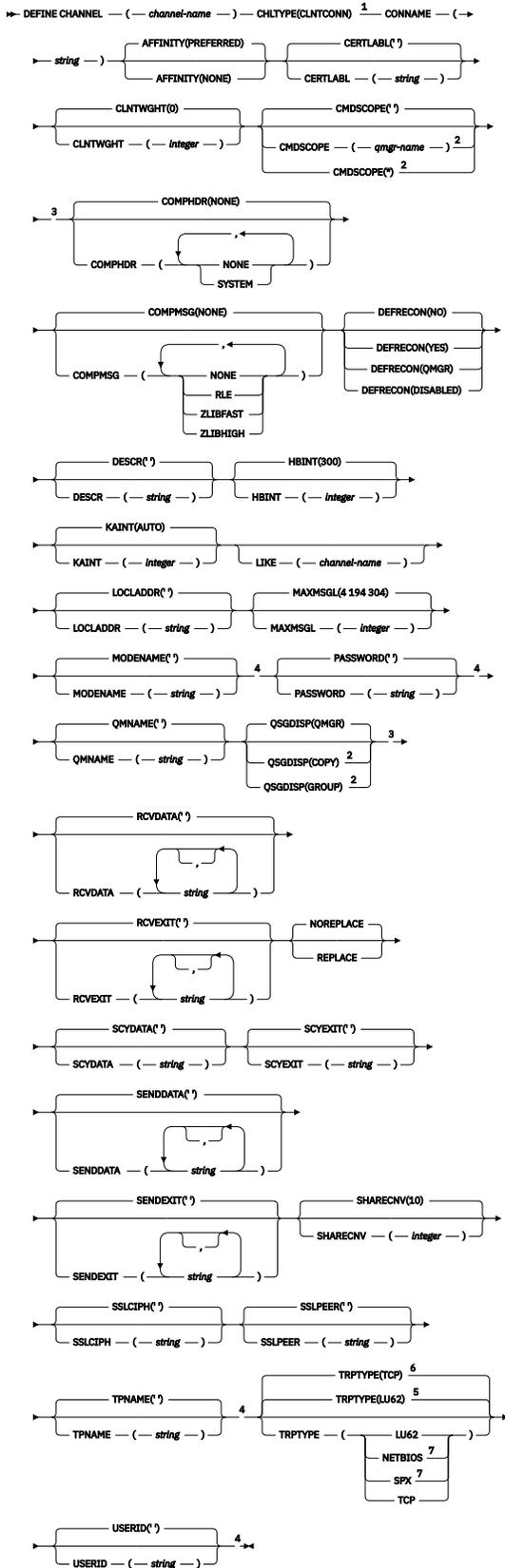
I parametri sono descritti in [“Definire il canale” a pagina 452](#).

## **Canale connessione client**

Diagramma di sintassi per un canale di connessione client quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

## DEFINE CHANNEL



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>5</sup> Default for z/OS.
- <sup>6</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>7</sup> Valid only for clients to be run on DOS or Windows.

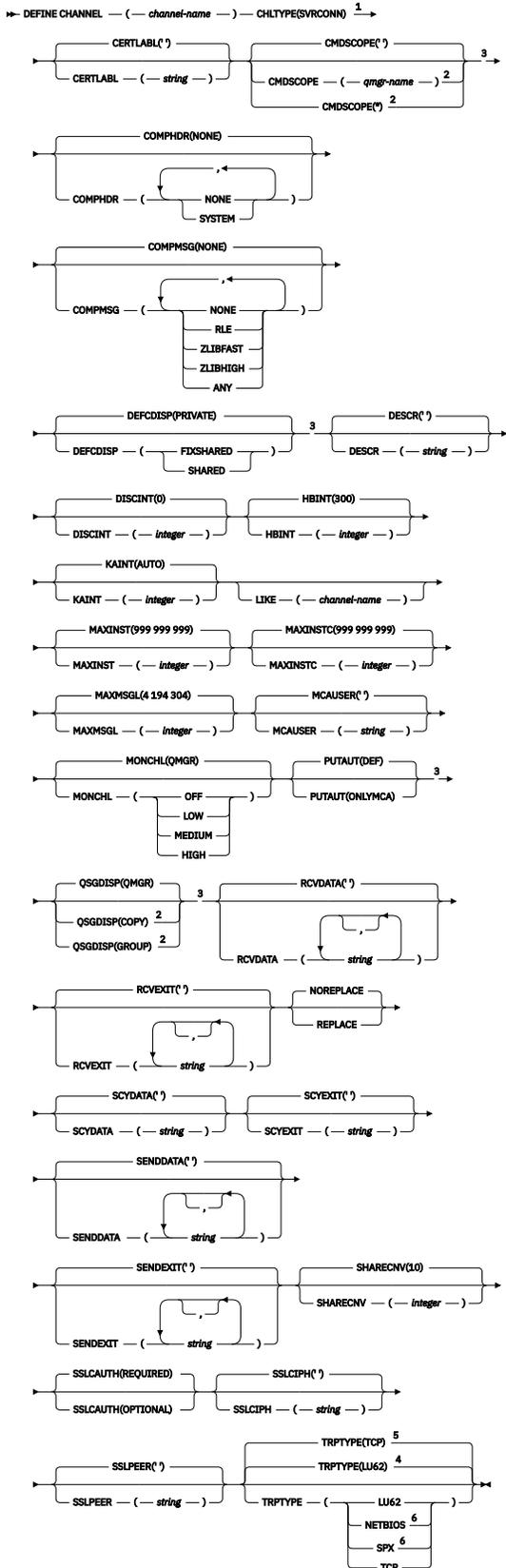
I parametri sono descritti in [“Definire il canale”](#) a pagina 452.

## **Canale di connessione server**

Diagramma di sintassi per un canale di connessione server quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi”](#) a pagina 234.

## DEFINE CHANNEL



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

- <sup>2</sup> Valid only on z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>3</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>4</sup> Default for z/OS.
- <sup>5</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>6</sup> Valid only for clients to be run on Windows.

I parametri sono descritti in [“Definire il canale” a pagina 452](#).

## **Canale mittente del cluster**

Diagramma di sintassi per un canale mittente del cluster quando si usa il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).



- <sup>2</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.
- <sup>3</sup> Valid only on IBM MQ for z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>4</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Default for z/OS.
- <sup>7</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>8</sup> Valid only on Windows.

I parametri sono descritti in [“Definire il canale” a pagina 452](#).

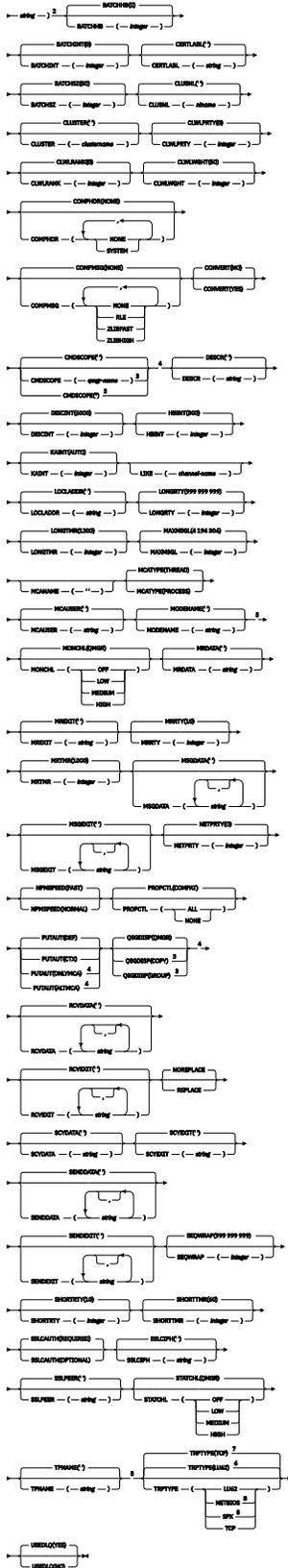
## **Canale ricevente del cluster**

Diagramma di sintassi per un canale ricevente del cluster quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

# DEFINE CHANNEL

DEFINE CHANNEL (-- channel-name --) -- CHANNELS(=) -- CHANNEL -- (->



Note:

<sup>1</sup> This parameter must follow immediately after the channel name except on z/OS.

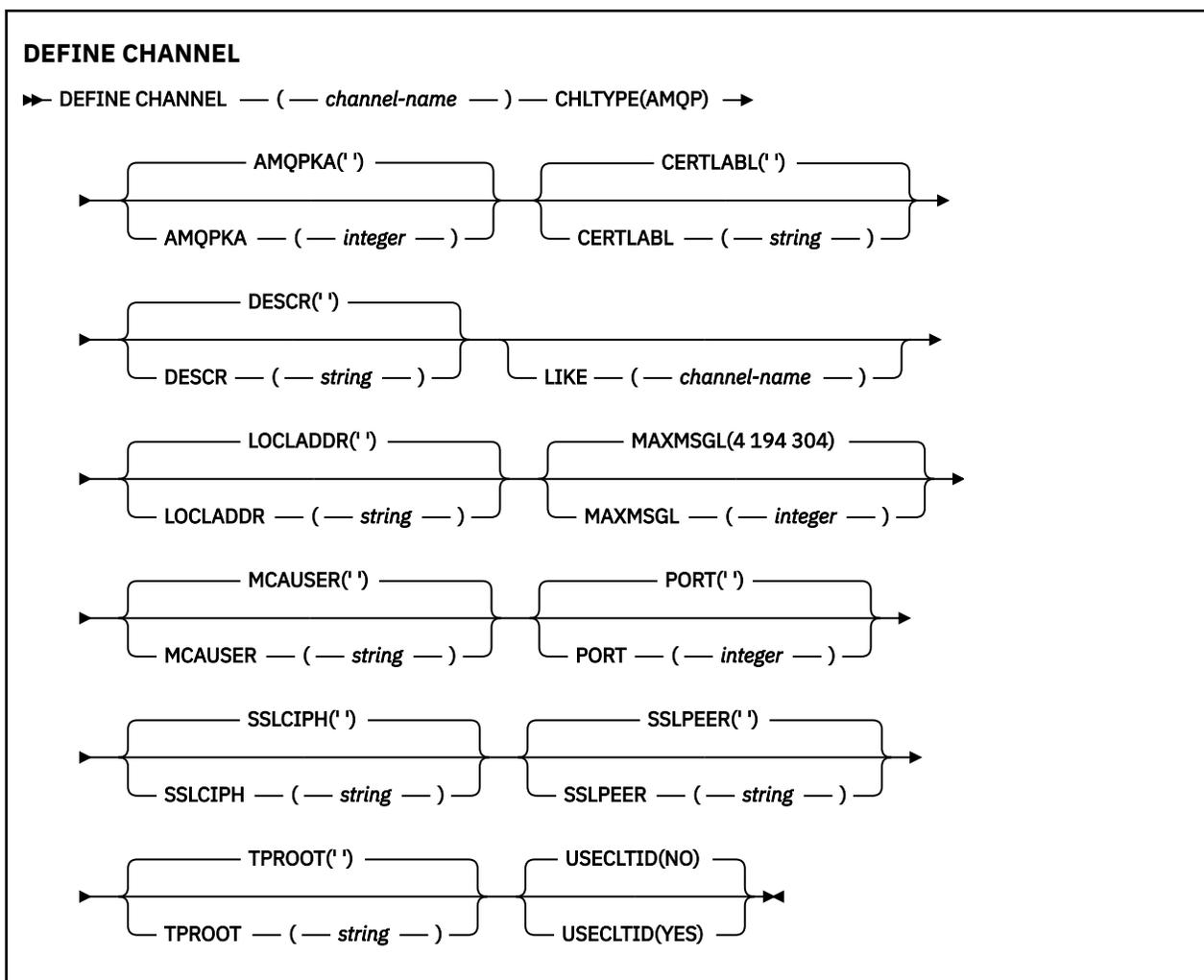
- <sup>2</sup> This parameter is optional if TRPTYPE is TCP.
- <sup>3</sup> Valid only on IBM MQ for z/OS when the queue manager is a member of a queue sharing group.
- <sup>4</sup> Valid only on z/OS.
- <sup>5</sup> Valid only if TRPTYPE is LU62.
- <sup>6</sup> Default for z/OS.
- <sup>7</sup> Default for Multiplatforms.
- <sup>8</sup> Valid only on Windows.

I parametri sono descritti in [“Definire il canale”](#) a pagina 452.

## ULW Canale AMQP

Diagramma di sintassi per un canale AMQP quando si utilizza il comando DEFINE CHANNEL.

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi”](#) a pagina 234.



I parametri sono descritti in [“Definire il canale”](#) a pagina 452.

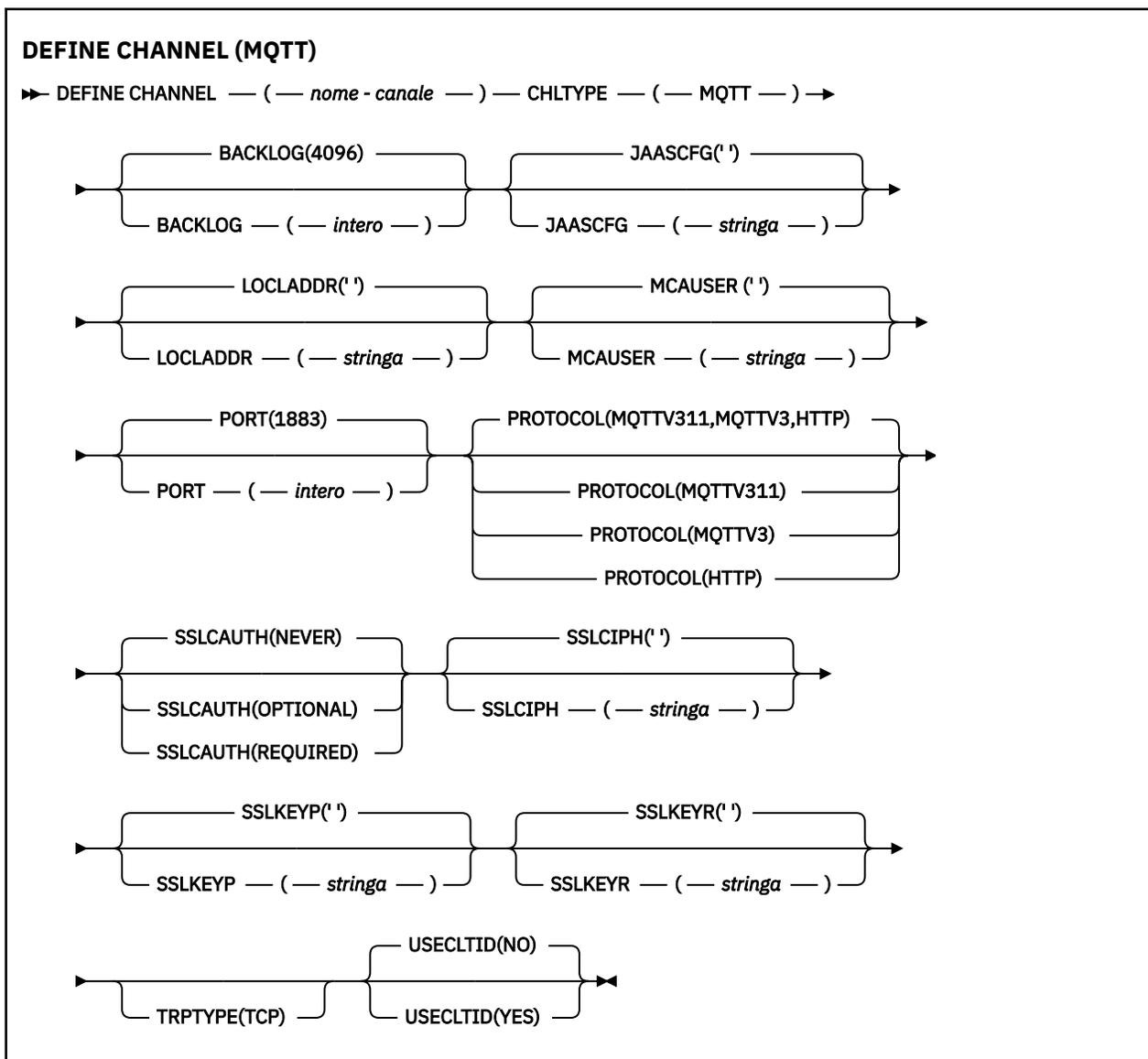
## Linux Windows AIX DEFINE CHANNEL (MQTT)

Diagramma di sintassi per un canale di telemetria quando si utilizza il comando **DEFINE CHANNEL** .

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Sinonimo: DEF CHL



### Note d'utilizzo

Il servizio di telemetria (MQXR) deve essere in esecuzione quando si immette questo comando. Per istruzioni su come avviare il servizio di telemetria (MQXR), consultare [Configurazione di un gestore code per la telemetria su Linux](#) o [Configurazione di un gestore code per la telemetria su Windows](#).

### Descrizioni dei parametri per DEFINE CHANNEL (MQTT)

#### (*nome canale*)

Il nome della nuova definizione di canale.

Il nome non deve essere uguale a quello di un canale esistente definito su questo gestore code (a meno che non venga specificato REPLACE o ALTER).

La lunghezza massima della stringa è 20 caratteri e la stringa deve contenere solo caratteri validi; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### **BACKLOG (intero)**

Numero di richieste di connessione in sospeso che il canale di telemetria può supportare in qualsiasi momento. Quando viene raggiunto il limite di backlog, verrà rifiutato qualsiasi tentativo di connessione da parte di ulteriori client fino a che non viene elaborato il backlog corrente.

Il valore è compreso tra 0 e 999999999.

Il valore predefinito è 4096.

### **CHLTYPE**

Ô il tipo di canale. Canale MQTT (telemetria).

### **JAASCFG (stringa)**

Il nome di una stanza nel file di configurazione JAAS .

Consultare [Autenticazione di un'app MQTT client Java con JAAS](#)

### **LOCLADDR (indirizzo-ip)**

LOCLADDR è l'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Utilizzare questo parametro se si desidera forzare il client a utilizzare un particolare indirizzo IP. LOCLADDR è utile anche per forzare un canale ad utilizzare un indirizzo IPv4 o IPv6 se è disponibile una scelta o per utilizzare un particolare adattatore di rete su un sistema con più adattatori di rete.

La lunghezza massima di **LOCLADDR** è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Se si omette **LOCLADDR**, viene automaticamente assegnato un indirizzo locale.

#### **indirizzo ip**

*ip - addr* è un singolo indirizzo di rete, specificato in uno dei tre formati:

#### **decimale puntata IPv4**

Ad esempio 192 . 0 . 2 . 1

#### **notazione esadecimale IPv6**

Ad esempio 2001 : DB8 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0

#### **Formato nome host alfanumerico**

Ad esempio WWW . EXAMPLE . COM

Se viene immesso un indirizzo IP, viene convalidato solo il formato dell'indirizzo. L'indirizzo IP non viene convalidato.

### **MCAUSER (stringa)**

L'ID utente dell'agente del canale.

La lunghezza massima della stringa è 12 caratteri. Su Windows, è possibile facoltativamente qualificare un identificativo utente con il nome del dominio nel formato user@domain.

Se questo parametro non è vuoto e **USECLNTID** è impostato su NO, questo identificativo utente viene utilizzato dal servizio di telemetria per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ .

Se questo parametro è vuoto e **USECLNTID** è impostato su NO, viene utilizzato il nome utente contenuto nel pacchetto MQTT CONNECT. Vedere [MQTT identità e autorizzazione client](#).

### **PORT (numero intero)**

Il numero di porta su cui il servizio di telemetria (MQXR) accetta connessioni client. Il numero di porta predefinito per un canale di telemetria è 1883 e il numero di porta predefinito per un canale di telemetria protetto tramite SSL è 8883. Specificando un valore di porta 0, MQTT assegna dinamicamente un numero di porta disponibile.

## PROTOCOL

Il canale supporta i seguenti protocolli di comunicazione:

### **MQTTV311**

Il canale accetta connessioni dai client utilizzando il protocollo definito dallo standard [MQTT 3.1.1](#) Oasis. La funzionalità fornita da questo protocollo è quasi identica a quella fornita dal protocollo MQTTV3 preesistente.

### **MQTTV3**

Il canale accetta le connessioni dai client utilizzando [Specifica del protocollo V3.1 MQTT](#) da [mqtt.org](#).

### **HTTP**

Il canale accetta richieste HTTP per le pagine o WebSockets connessioni a MQ Telemetry.

Per accettare connessioni da client che utilizzano protocolli differenti, specificare i valori accettabili come un elenco delimitato da virgole. Ad esempio, se si specifica MQTTV3 , HTTP il canale accetta le connessioni dai client utilizzando MQTTV3 o HTTP. Se non si specifica alcun protocollo client, il canale accetta le connessioni dai client utilizzando uno dei protocolli supportati.

Se si utilizza IBM MQ 8.0.0 Fix Pack 3 o una versione successiva e la configurazione include un canale MQTT che è stato modificato l'ultima volta in una versione precedente del prodotto, è necessario modificare esplicitamente l'impostazione del protocollo per richiedere al canale di utilizzare l'opzione MQTTV311 . Ciò si verifica anche se il canale non specifica alcun protocollo client, poiché i protocolli specifici da utilizzare con il canale vengono memorizzati al momento della configurazione del canale e le versioni precedenti del prodotto non hanno alcuna conoscenza dell'opzione MQTTV311 . Per richiedere a un canale in questo stato di utilizzare l'opzione MQTTV311 , aggiungere esplicitamente l'opzione e salvare le modifiche. La definizione di canale riconosce ora l'opzione. Se successivamente si modificano nuovamente le impostazioni e non si specificano protocolli client, l'opzione MQTTV311 è ancora inclusa nell'elenco memorizzato di protocolli supportati.

## SSLCAUTH

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS. L'estremità iniziale del canale agisce come client TLS, quindi questo parametro si applica alla fine del canale che riceve il flusso di avvio, che agisce come server TLS.

### **MAI**

IBM MQ non richiede mai un certificato dal client TLS.

### **richiesto**

IBM MQ richiede e convalida un certificato dal client TLS.

### **Facoltativo**

IBM MQ consente al client TLS di decidere se fornire un certificato. Se il client invia un certificato, il contenuto di questo certificato viene convalidato normalmente.

## SSLCIPH(*stringa*)

Quando **SSLCIPH** viene utilizzato con un canale di telemetria, significa TLS Cipher Suite. La suite di crittografia TLS è quella supportata dalla JVM che esegue il servizio di telemetria (MQXR). Se il parametro è vuoto, non viene effettuato alcun tentativo di utilizzare TLS sul canale.

Se si prevede di utilizzare le suite di crittografia SHA-2 , consultare [Requisiti di sistema per l'utilizzo delle suite di crittografia SHA-2 con canali MQTT](#).

## SSLKEYP (*stringa*)

La passphrase per il repository chiavi TLS.

## SSLKEYR (*stringa*)

Il nome percorso completo del file repository chiavi TLS, l'archivio per i certificati digitali e le relative chiavi private associate. Se non viene specificato un file chiave, TLS non viene utilizzato.

La lunghezza massima della stringa è 256 caratteri;

-   Su AIX e Linux, il formato del nome è *pathname/keyfile*.
  -  Su Windows, il formato del nome è *pathname\keyfile*.
- dove *keyfile* viene specificato senza il suffisso . jkse identifica un file keystore Java .

### TRPTYPE (*string*)

Il protocollo di trasmissione da utilizzare:

#### TCP

TCP/IP.

### USECLTID

Decidere se si desidera utilizzare l'ID client MQTT per la nuova connessione come ID utente IBM MQ per tale connessione. Se viene specificata questa proprietà, il nome utente fornito dal client viene ignorato.

Se si imposta questo parametro su YES, **MCAUSER** deve essere vuoto.

Se **USECLNTID** è impostato su NO e **MCAUSER** è vuoto, viene utilizzato il nome utente contenuto nel pacchetto MQTT CONNECT. Vedere [MQTT identità e autorizzazione client](#).

### Concetti correlati

[Configurazione del canale di telemetria per autenticazione client MQTT mediante TLS](#)

[Configurazione del canale di telemetria per l'autenticazione di canale utilizzando TLS](#)

[CipherSpecs e CipherSuites](#)

### Riferimenti correlati

[“MODIFICA CANALE \(MQTT\)” a pagina 312](#)

Diagramma di sintassi per un canale di telemetria quando si utilizza il comando **ALTER CHANNEL** .

[Requisiti di sistema per l'utilizzo delle suite di crittografia SHA-2 con i canali MQTT](#)

 Multi

## DEFINE COMMINFO su più piattaforme

Utilizzare il comando MQSC **DEFINE COMMINFO** per definire un nuovo oggetto informazioni di comunicazione. Questi oggetti contengono le definizioni richieste per la messaggistica multicast.

### Utilizzo dei comandi MQSC

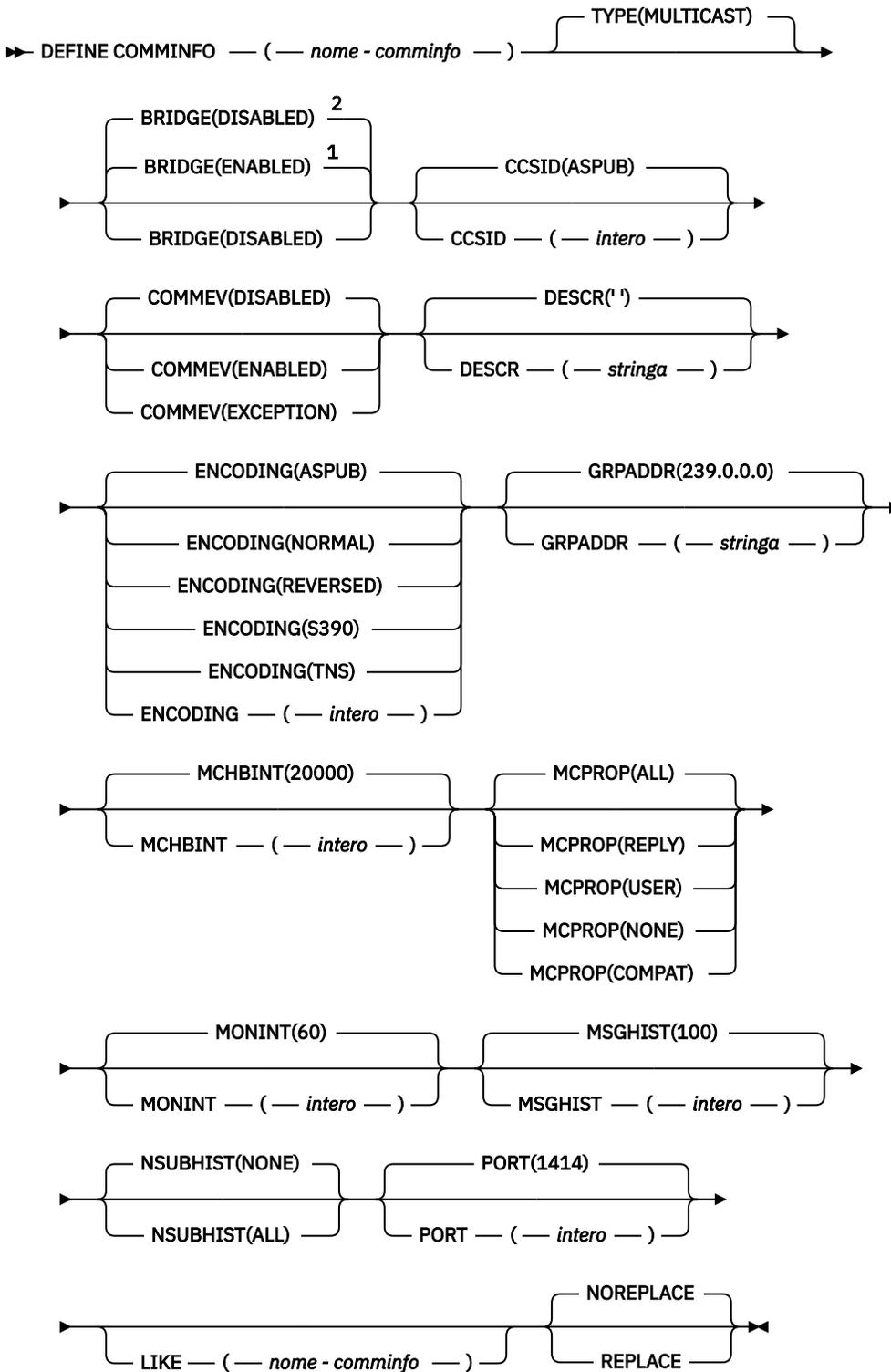
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE COMMINFO” a pagina 515](#)

**Sinonimo:** DEF COMMINFO

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

## DEFINE COMMINFO



Note:

1 Valore predefinito per piattaforme diverse da IBM i.

2 Valore predefinito per IBM i.

## Descrizioni dei parametri per DEFINE COMMINFO

### **(nome comminfo)**

Nome dell'oggetto informazioni di comunicazione. È obbligatorio.

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi altro nome oggetto delle informazioni sulle comunicazioni attualmente definito su questo gestore code. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### **Tipo**

Il tipo di oggetto Informazioni di comunicazione. L'unico tipo supportato è MULTICAST.

### **BRIDGE**

Controlla se le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast. Il bridging non si applica agli argomenti contrassegnati come **MCAST (ONLY)**. Poiché questi argomenti possono essere solo traffico multicast, non è applicabile per il bridge al dominio di pubblicazione / sottoscrizione della coda.

### **DISABILITATO**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast non sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast.

 Questo è il valore predefinito per IBM i.

### **Abilitato**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast. Questo è il valore predefinito per piattaforme diverse da IBM i.

### **CCSID ( intero )**

Il CCSID (coded character set identifier) su cui vengono trasmessi i messaggi. Specificare un valore compreso tra 1 e 65535.

Il CCSID deve specificare un valore definito per la propria piattaforma e utilizzare un set di caratteri appropriato per tale piattaforma. Se si utilizza questo parametro per modificare il CCSID, le applicazioni in esecuzione quando viene applicata la modifica continuano ad utilizzare il CCSID originale. Per questo motivo, è necessario arrestare e riavviare tutte le applicazioni in esecuzione prima di continuare. Ciò include il server dei comandi e i programmi del canale. A questo scopo, arrestare e riavviare il gestore code dopo aver apportato la modifica.

Il valore predefinito è ASPUB , che indica che la serie di caratteri codificati viene presa da quella fornita nel messaggio pubblicato.

### **COMMEV**

Controlla se vengono generati messaggi di evento per gli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO. Gli eventi verranno generati solo se sono abilitati utilizzando il parametro **MONINT** .

### **DISABILITATO**

I messaggi di eventi non vengono creati per gli handle multicast creati utilizzando l'oggetto COMMINFO. Questo è il valore predefinito.

### **Abilitato**

I messaggi di eventi vengono generati per gli handle multicast creati utilizzando l'oggetto COMMINFO.

### **EXCEPTION**

I messaggi di evento vengono scritti se l'affidabilità del messaggio è inferiore alla soglia di affidabilità. Per impostazione predefinita, la soglia di affidabilità è impostata su 90.

### **DESCR ( stringa )**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto informazioni di comunicazione quando un operatore immette il comando DISPLAY COMMINFO (consultare ["VISUALIZZA COMMINFO su piattaforme multiple"](#) a pagina 710 ).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

### **Codifica**

La codifica con la quale vengono trasmessi i messaggi.

#### **AS PUB**

La codifica del messaggio viene presa da quella fornita nel messaggio pubblicato. Questo è il valore predefinito.

#### **Inverso**

#### **NORMALE**

#### **S390**

#### **TNS**

#### **codifica**

### **GRPADDR**

L'indirizzo IP di gruppo o il nome DNS.

È responsabilità dell'amministratore gestire gli indirizzi del gruppo. Tutti i client multicast possono utilizzare lo stesso indirizzo di gruppo per ogni argomento; vengono emessi solo i messaggi che corrispondono alle sottoscrizioni in sospeso nel client. L'uso dello stesso indirizzo di gruppo può essere inefficiente perché ogni client deve esaminare ed elaborare ogni pacchetto multicast nella rete. È più efficiente assegnare diversi indirizzi di gruppi IP a diversi argomenti o serie di argomenti, ma ciò richiede un'attenta gestione, soprattutto se altre applicazioni multicast nonMQ sono in uso sulla rete. Il valore predefinito è 239.0.0.0.

### **MCHBINT**

L'intervallo heartbeat viene misurato in millisecondi e specifica la frequenza con cui il trasmettitore notifica ai riceventi che non sono disponibili ulteriori dati. Il valore è compreso tra 0 e 999 999. Il valore predefinito è 2000 millisecondi.

### **MCPROP**

Le proprietà multicast controllano il numero di proprietà MQMD e le proprietà utente del flusso con il messaggio.

#### **Tutti**

Tutte le proprietà utente e tutti i campi di MQMD vengono trasportati.

#### **Risposta**

Solo le proprietà utente e i campi MQMD che si occupano delle risposte ai messaggi vengono trasmessi. Queste proprietà sono:

- MsgType
- MessageId
- CorrelId
- ReplyToQ
- ReplyToQmgr

#### **Utente**

Solo le proprietà utente vengono trasmesse.

#### **NESSUNO**

Non vengono trasmessi né le proprietà utente, né i campi MQMD.

#### **COMPAT**

Questo valore causa la trasmissione del messaggio in una modalità compatibile con RMM. Questo consente un certo grado di interoperatività con le applicazioni correnti XMS e Broker RMM.

**MONINT ( numero intero )**

La frequenza, in secondi, di aggiornamento delle informazioni sul controllo. Se i messaggi di eventi vengono abilitati, questo parametro controlla anche la frequenza con cui vengono generati i messaggi di evento relativi allo stato degli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO.

Un valore 0 significa che non viene eseguito alcun controllo.

Il valore predefinito è 60.

**MSGHIST**

Questo valore è la quantità di cronologia dei messaggi in kilobyte conservata dal sistema per gestire le ritrasmissioni nel caso di NACK (riconoscimenti negativi).

Il valore è compreso tra 0 e 999 999 999. Il valore 0 fornisce il livello minimo di affidabilità. Il valore predefinito è 100.

**NSUBHIST**

La cronologia nuovo sottoscrittore verifica se un sottoscrittore che si iscrive a un flusso di pubblicazioni riceve tutti dati attualmente disponibili o solo le pubblicazioni disponibili dal momento della sottoscrizione.

**NESSUNO**

Un valore di NONE fa sì che il trasmettitore trasmetta solo la pubblicazione effettuata dal momento della sottoscrizione. Questo è il valore predefinito.

**TUTTO**

Un valore ALL fa sì che il trasmettitore ritrasmetta la quantità di cronologia dell'argomento nota. In alcune circostanze, ciò può fornire un comportamento simile alle pubblicazioni conservate.

**Nota:** L'utilizzo del valore di ALL potrebbe avere un effetto negativo sulle prestazioni se esiste una cronologia di argomenti di grandi dimensioni poiché tutta la cronologia degli argomenti viene ritrasmessa.

**PORT ( numero intero )**

Il numero di porta sul quale trasmettere. Il numero di porta predefinito è 1414.

**LIKE ( nome - authinfo )**

Il nome di un oggetto informazioni di comunicazione, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non è completo e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono presi dalla definizione predefinita per un oggetto di questo tipo.

Questa definizione dell'oggetto delle informazioni di comunicazione predefinito può essere modificata dall'installazione con i valori predefiniti richiesti.

**REPLACE e NOREPLACE**

Se la definizione esistente deve essere sostituita con questa. Questo è facoltativo. Il valore predefinito è NOREPLACE. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

**SOSTITUISCI**

La definizione sostituisce una definizione esistente con lo stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una.

**NOREPLACE**

La definizione non sostituisce una definizione esistente dello stesso nome.

**Attività correlate**

[Introduzione a multicast](#)

Multi

**DEFINE LISTENER su più piattaforme**

Utilizzare il comando MQSC DEFINE LISTENER per definire una nuova definizione di listener IBM MQ e impostare i parametri.

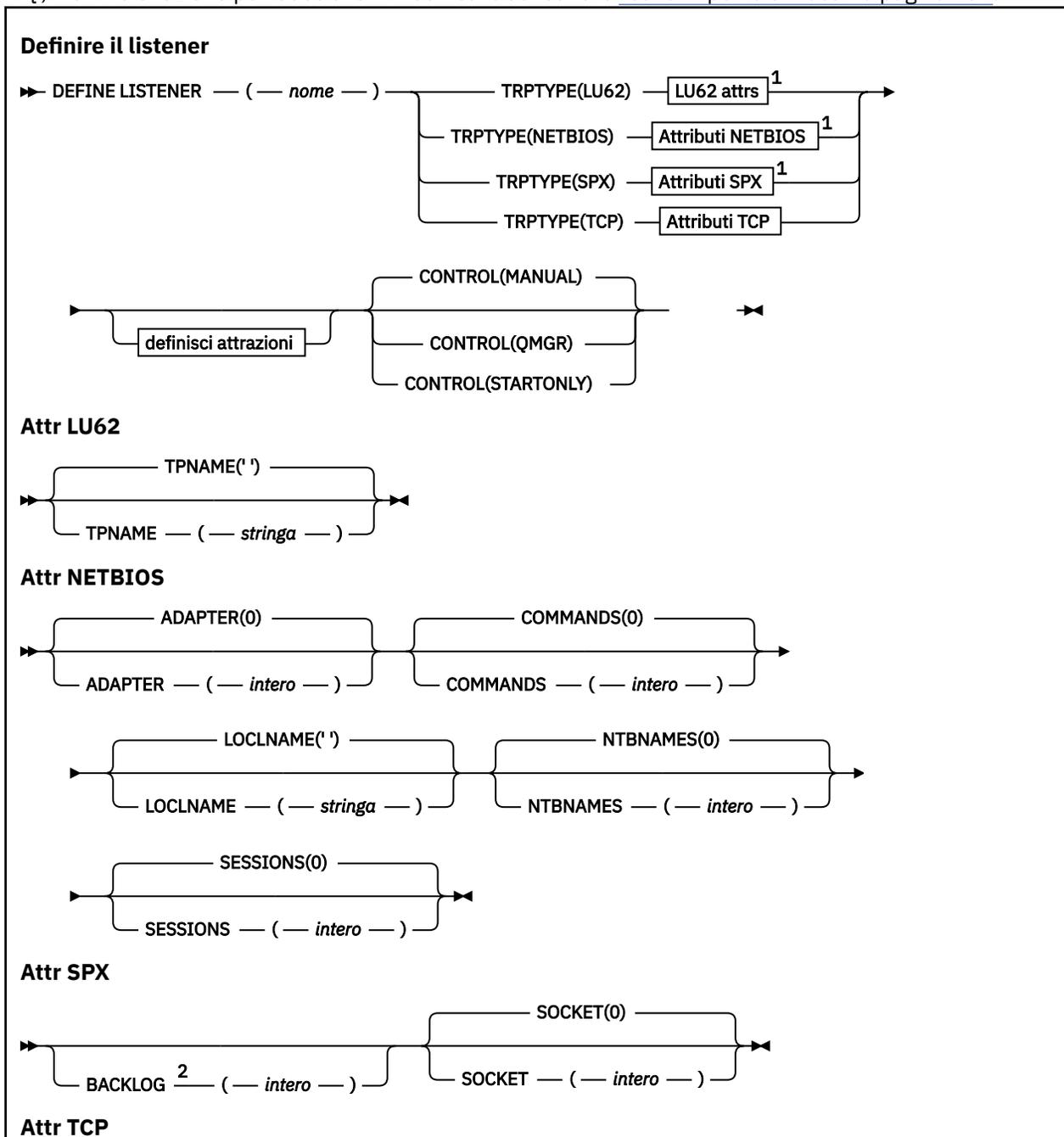
## Utilizzo dei comandi MQSC

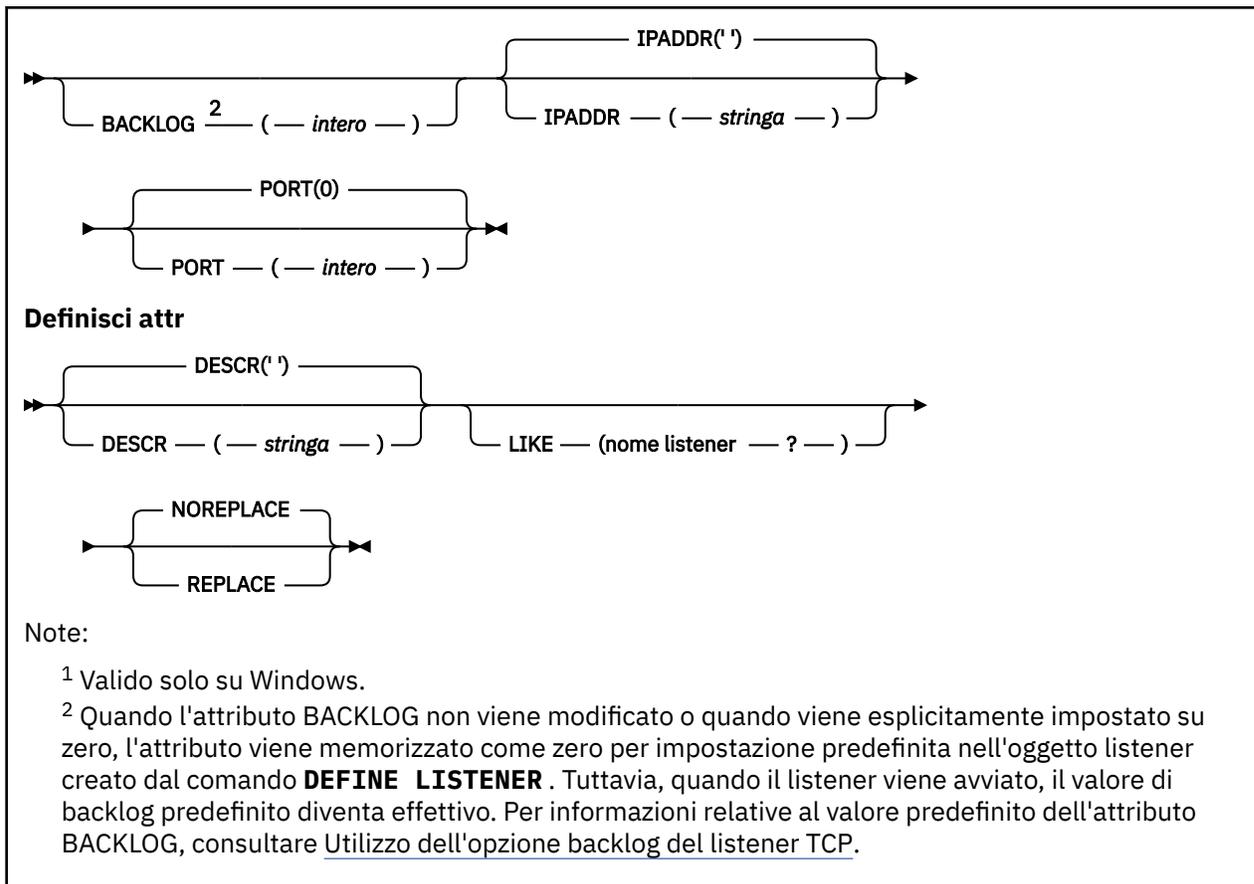
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE LISTENER” a pagina 519](#)

**Sinonimo:** DEF LSTR

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).





## Descrizioni dei parametri per DEFINE LISTENER

### (nome-listener)

Nome della definizione listener IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). È obbligatorio.

Il nome non deve essere lo stesso di qualsiasi altra definizione di listener attualmente definita su questo gestore code (a meno che non venga specificato REPLACE).

### Windows **ADATTATORE (numero intero)**

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa. Questo parametro è valido solo su Windows quando TRPTYPE è NETBIOS.

### BACKLOG (intero)

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener.

### Windows **COMMANDS (numero intero)**

Il numero di comandi che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows quando TRPTYPE è NETBIOS.

### CONTROL (stringa)

Specifica il modo in cui il listener deve essere avviato e stopped.:

#### MANUAL

Il listener non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi **START LISTENER** e **STOP LISTENER**.

#### QMGR

Il listener definito deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

## SOLO

Il listener deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non viene richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

## DESCR (*stringa*)

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sul listener quando un operatore immette il comando **DISPLAY LISTENER** (consultare [“VISUALIZZA LISTENER su più piattaforme”](#) a pagina 730).

Deve contenere solo caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

## IPADDR (*stringa*)

Indirizzo IP per il listener specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 notazione esadecimale o nome host alfanumerico. Se non si specifica un valore per questo parametro, il listener rimane in ascolto su tutti gli stack IPv4 e IPv6 configurati.

## LIKE (*nome - listener*)

Il nome di un listener, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Questo parametro si applica solo al comando **DEFINE LISTENER**.

Se questo campo non viene compilato e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono presi dalla definizione predefinita per i listener su questo gestore code. Ciò equivale a specificare:

```
LIKE (SYSTEM.DEFAULT.LISTENER)
```

Viene fornito un listener predefinito, ma può essere modificato dall'installazione dei valori predefiniti richiesti. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

## Windows **LOCLNAME** (*stringa*)

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener. Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è NETBIOS.

## Windows **NTBNAMES** (*numero intero*)

Il numero di nomi che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è NETBIOS.

## PORT (*numero intero*)

Il numero porta per TCP/IP. È valido solo quando **TRPTYPE** è TCP. Non deve superare 65535.

## Windows **SESSIONS** (*intero*)

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è NETBIOS.

## SOCKET (*numero intero*)

Il socket SPX su cui ascoltare. Ciò è valido solo se **TRPTYPE** è SPX.

## Windows **TPNAME** (*stringa*)

Il nome del programma di transazione LU 6.2 (lunghezza massima 64 caratteri). Questo parametro è valido solo su Windows quando **TRPTYPE** è LU62.

## TRPTYPE (*stringa*)

Il protocollo di trasmissione da utilizzare:

## Windows **LU62**

SNA LU 6.2. Questo è valido solo su Windows.



## Copia

Specifica il numero di un anello di log attivo a cui aggiungere il nuovo dataset di log. Si tratta di 1 o 2 ed è obbligatorio.

## CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

z/OS

## DEFINE MAXSMSGS su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DEFINE MAXSMSGS per definire il numero massimo di messaggi che un'attività può ottenere o inserire all'interno di una singola unità di recupero.

## Utilizzo dei comandi MQSC

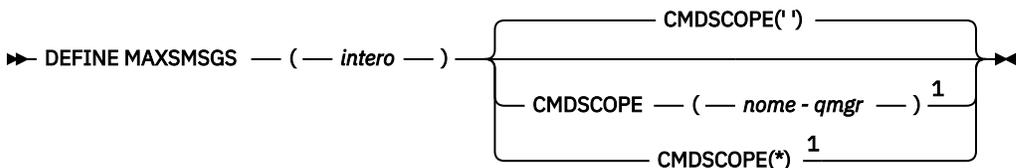
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 522](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE MAXSMSG” a pagina 523](#)

**Sinonimo:** DEF MAXSM

### DEFINE MAXSMSGS



Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Note d'utilizzo

1. Questo comando è valido solo su z/OS e viene conservato per la compatibilità con le release precedenti, anche se non può più essere immesso dal dataset di input di inizializzazione CSQINP1. È necessario utilizzare il parametro MAXUMSGS del comando ALTER QMGR.
2. È possibile immettere il comando DEFINE MAXSMSGS per modificare il numero di messaggi consentiti. Una volta impostato, il valore viene conservato durante il riavvio del gestore code.

## Descrizioni dei parametri per DEFINE MAXMSG

### *(numero intero)*

Il numero massimo di messaggi che un'attività può ottenere o inserire all'interno di una singola unità di ripristino. Questo valore deve essere un numero intero compreso tra 1 e 999999999. Il valore predefinito è 10000.

Il numero include tutti i messaggi di trigger e i messaggi di report generati all'interno della stessa unità di ripristino.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## DEFINE ELENCO\_NOMI

Utilizzare il comando MQSC **DEFINE NAMELIST** per definire un elenco di nomi. Si tratta più comunemente di un elenco di nomi di cluster o di nomi di code.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

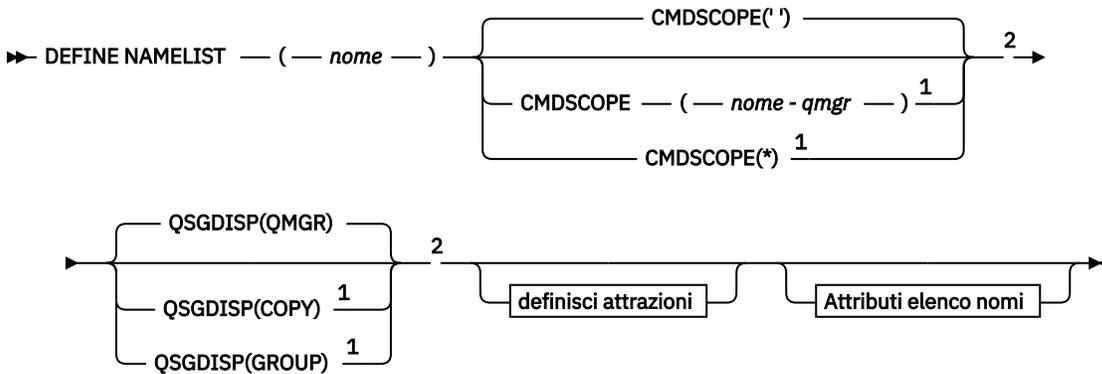
 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 524](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE NAMELIST” a pagina 524](#)

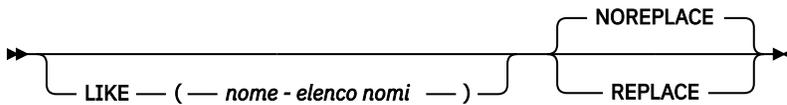
**Sinonimo:** DEF NL

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

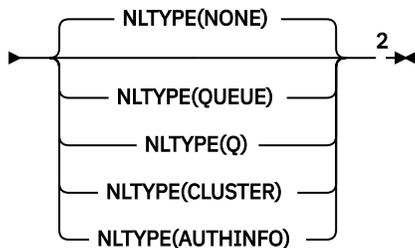
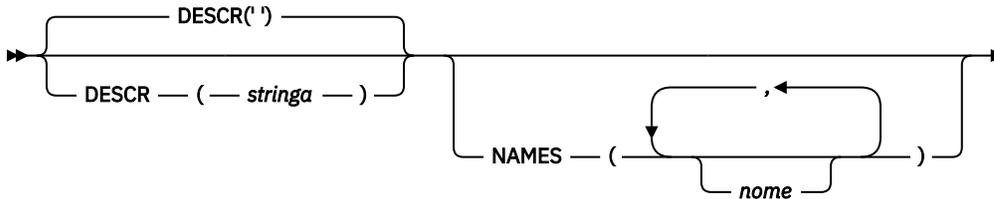
## DEFINE ELENCO\_NOMI



### Definisci attr



### Attr elenco nomi



Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Note d'utilizzo

Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DEFINE NAMELIST](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per DEFINE NAMELIST

### (nome)

Nome dell'elenco.

Il nome non deve essere uguale a qualsiasi altro nome elenco nomi attualmente definito su questo gestore code (a meno che non sia specificato REPLACE o ALTER). Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

## ► z/OS **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto della specifica di \* è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'elenco nomi quando un operatore immette il comando **DISPLAY NAMELIST** (consultare [“VISUALIZZA ELENCO NOMI”](#) a pagina 739).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

### **LIKE (nome - elenco nomi)**

Il nome di un elenco nomi, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non è completo e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono ricavati dalla definizione predefinita per gli elenchi nomi su questo gestore code.

Il mancato completamento di questo parametro equivale alla specifica:

```
LIKE(SYSTEM.DEFAULT.NAMELIST)
```

Viene fornita una definizione elenco nomi predefinita, ma può essere modificata dall'installazione ai valori predefiniti richiesti. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

► z/OS Su z/OS, il gestore code ricerca nella serie di pagine zero un oggetto con il nome specificato e una disposizione QMGR o COPY. La disposizione dell'oggetto LIKE non viene copiata nell'oggetto che si sta definendo.

### **Nota:**

1. Gli oggetti QSGDISP (GROUP) non vengono ricercati.
2. LIKE viene ignorato se viene specificato QSGDISP (COPY).

### **NAMES (nome, ...)**

Elenco dei nomi.

I nomi possono essere di qualsiasi tipo, ma devono essere conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ, con una lunghezza massima di 48 caratteri.

Un elenco vuoto è valido: specificare NAMES(). Il numero massimo di nomi nell'elenco è 256.

## ► z/OS **NTIPO**

Indica il tipo di nomi nell'elenco nomi.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### NESSUNO

I nomi non sono di tipo particolare.

### QUEUE o Q

Un elenco nomi che contiene un elenco di nomi coda.

### cluster

Un elenco nomi associato al clustering, contenente un elenco di nomi cluster.

### AUTHINFO

Questo elenco nomi è associato a TLS e contiene un elenco di nomi oggetto delle informazioni di autenticazione.

Gli elenchi nomi utilizzati per il cluster devono avere NLTYPE (CLUSTER) o NLTYPE (NONE).

Gli elenchi nomi utilizzati per TLS devono avere NLTYPE (AUTHINFO).

## QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

QSGDISP	Definisci
<b>Copia</b>	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto QSGDISP (GROUP) con lo stesso nome dell'oggetto 'LIKE'.
<b>Gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto si trova nel repository condiviso, ma solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code. Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE NAMELIST (name) REPLACE QSGDISP (COPY)</pre> <p>Il comando DEFINE per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>PRIVATO</b>	Non consentito.
<b>QMGR</b>	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

### REPLACE e NOREPLACE

Se la definizione esistente (e su z/OS, con la stessa disposizione) deve essere sostituita con questa. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

### SOSTITUISCI

La definizione sostituisce qualsiasi definizione esistente dello stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una.

### NOREPLACE

La definizione non sostituisce definizioni esistenti dello stesso nome.

### Concetti correlati

[Elenchi nomi](#)

### Attività correlate

[Aggiunta di un nuovo cluster interconnesso](#)

## DEFINE PROCESS

Utilizzare il comando MQSC DEFINE PROCESS per definire un nuovo IBM MQ, definizione del processo e impostare i relativi parametri.

### Utilizzo dei comandi MQSC

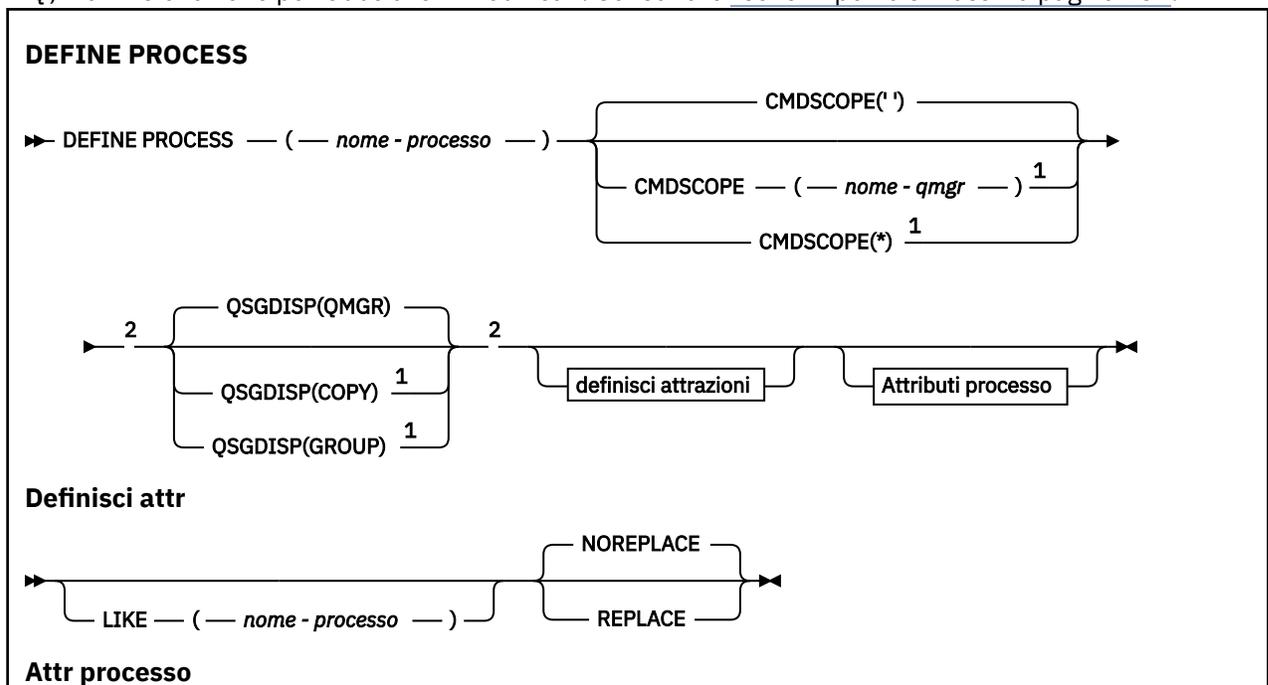
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

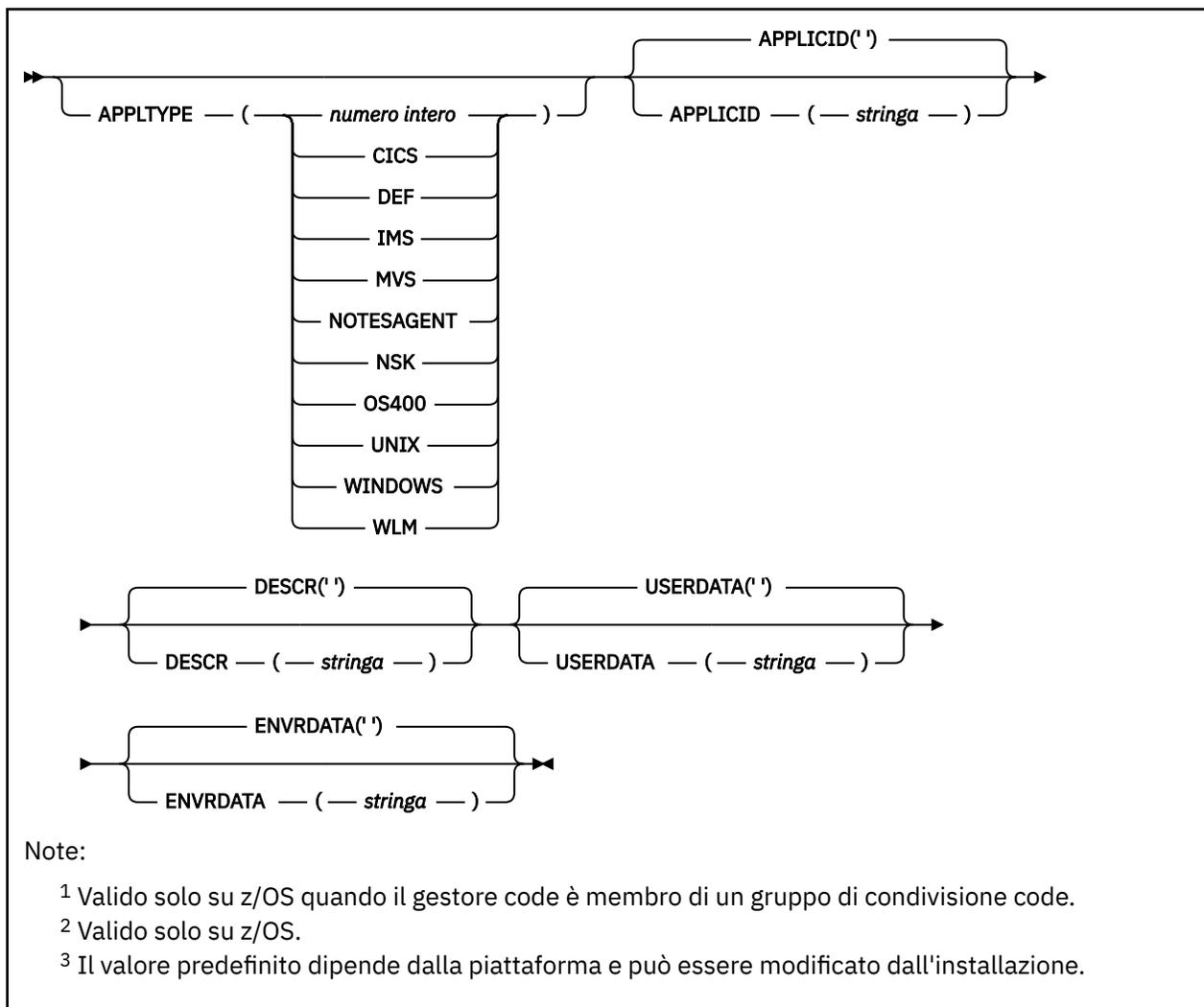
**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE PROCESS” a pagina 528](#)

**Sinonimo:** DEF PRO

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).





## Descrizioni dei parametri per DEFINE PROCESS

### (nome processo)

Nome della definizione del processo IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). *nome - processo* è obbligatorio.

Il nome non deve essere uguale a qualsiasi altra definizione di processo attualmente definita su questo gestore code (a meno che non venga specificato REPLACE).

### APPLICID ( stringa )

Il nome dell'applicazione da avviare. Generalmente, il nome potrebbe essere un nome file completo di un oggetto eseguibile. Qualificare il nome file è particolarmente importante se si dispone di più installazioni IBM MQ, per garantire che venga eseguita la versione corretta dell'applicazione. La lunghezza massima è 256 caratteri.

Per un'applicazione CICS il nome è un ID transazione CICS.

**z/OS** Per un'applicazione IMS, si tratta di un ID transazione IMS.

**z/OS** Su z/OS, per l'accodamento distribuito, deve essere **CSQX START**.

### APPLTYPE ( stringa )

Il tipo di applicazione da avviare. I tipi di applicazione validi sono:

## **intero**

Un tipo di applicazione definito dal sistema compreso tra zero e 65 535 o un tipo di applicazione definito dall'utente compreso tra 65 536 e 999 999 999.

Per alcuni valori nell'area di sistema, è possibile specificare un parametro del seguente elenco invece di un valore numerico:

### **CICS**

Rappresenta una transazione CICS .

#### **z/OS IMS**

Rappresenta una transazione IMS .

#### **z/OS MVS**

Rappresenta un'applicazione z/OS (batch o TSO).

### **AGENT**

Rappresenta un agent Lotus Notes .

#### **IBM i OS400**

Rappresenta un'applicazione IBM i .

### **UNIX**

Rappresenta un'applicazione UNIX .

### **WINDOWS**

Rappresenta un'applicazione Windows .

#### **z/OS WLM**

Rappresenta un'applicazione z/OS workload manager.

### **DEF**

Se si specifica DEF , il tipo di applicazione predefinito per la piattaforma in cui il comando viene interpretato viene memorizzato nella definizione del processo. Questo valore predefinito non può essere modificato dall'installazione. Se la piattaforma supporta i client, il valore predefinito viene interpretato come il tipo di applicazione predefinito del server.

Utilizzare solo i tipi di applicazione (diversi dai tipi definiti dall'utente) supportati sulla piattaforma su cui viene eseguito il comando:

- **z/OS** Su z/OS, CICS, IMS, MVS, UNIX, WINDOWS, WLM e DEF sono supportati.
- **IBM i** Su IBM i, sono supportati OS400, CICS e DEF.
- **UNIX** Su UNIX, UNIX, WINDOWS, CICS e DEF sono supportati.
- **Windows** Su Windows, WINDOWS, UNIX, CICS e DEF sono supportati.

#### **z/OS CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

• •

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

In un ambiente di code condivise, è possibile fornire un nome gestore code diverso da quello utilizzato per immettere il comando. Il server dei comandi deve essere attivato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **DESCR ( stringa )**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando DISPLAY PROCESS.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Utilizzare i caratteri del CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code. Altri caratteri potrebbero non essere tradotti correttamente se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code.

### **ENVRDATA ( stringa )**

Una stringa di caratteri che contiene le informazioni sull'ambiente relative all'applicazione da avviare. La lunghezza massima è 128 caratteri.

Il significato di ENVRDATA è determinato dall'applicazione di controllo trigger. Il controllo trigger fornito da IBM MQ accoda ENVRDATA all'elenco di parametri passato all'applicazione avviata. L'elenco di parametri è composto dalla struttura MQTMC2 , seguita da uno spazio, seguito da ENVRDATA con spazi vuoti finali rimossi.

#### **Note:**

1.  Su z/OS, ENVRDATA non viene utilizzato dalle applicazioni di controllo trigger fornite da IBM MQ.
2.  Su z/OS, se APPLTYPE è WLM, i valori predefiniti per i campi ServiceName e ServiceStep nell'installazione delle informazioni di lavoro (MQWIH) possono essere forniti in ENVRDATA. Il formato deve essere:

```
SERVICENAME=servname, SERVICESTEP=stepname
```

dove:

#### **SERVICENAME=**

è i primi 12 caratteri di ENVRDATA.

#### **servname**

è un nome servizio di 32 caratteri. Può contenere spazi vuoti incorporati o qualsiasi altro dato e contenere spazi vuoti finali. Viene copiato in MQWIH così com'è.

#### **SERVICESTEP=**

è i successivi 13 caratteri di ENVRDATA.

#### **stepname**

è un nome di passo di servizio di 1-8 caratteri. Viene copiato così com'è in MQWIH e riempito di otto caratteri con spazi.

Se il formato non è corretto, i campi in MQWIH sono impostati su spazi vuoti.

3. Su UNIX, ENVRDATA può essere impostato sul carattere e commerciale per eseguire l'applicazione avviata in background.

### **LIKE ( nome - processo )**

Il nome di un oggetto dello stesso tipo, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non viene fornito, i valori dei campi non forniti vengono presi dalla definizione predefinita per questo oggetto.

L'utilizzo di LIKE equivale a specificare:

```
LIKE (SYSTEM . DEFAULT . PROCESS)
```

Viene fornita una definizione predefinita per ciascun tipo di oggetto. È possibile modificare i valori predefiniti forniti sui valori predefiniti richiesti. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

**z/OS** Su z/OS, il gestore code ricerca nella serie di pagine zero un oggetto con il nome specificato e una disposizione QMGR o COPY. La disposizione dell'oggetto LIKE non viene copiata nell'oggetto che si sta definendo.

**Nota:**

1. Gli oggetti QSGDISP (GROUP) non vengono ricercati.
2. LIKE viene ignorato se viene specificato QSGDISP (COPY).

**z/OS QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

<b>QSGDISP</b>	<b>Definisci</b>
<b>Copia</b>	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Utilizza l'oggetto QSGDISP (GROUP) con lo stesso nome dell'oggetto 'LIKE'.
<b>Gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. GROUP è consentito solo se il gestore code è in un gruppo di condivisione code. Se la definizione ha esito positivo, viene generato il seguente comando.</p> <pre>DEFINE PROCESS (process-name) REPLACE QSGDISP (COPY)</pre> <p>Il comando viene inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero. Il comando DEFINE per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>PRIVATO</b>	Non consentito.
<b>QMGR</b>	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

**REPLACE e NOREPLACE**

Se la definizione esistente **z/OS** (e su z/OS, con la stessa disposizione) deve essere sostituita con questa. REPLACE è facoltativo. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

**SOSTITUISCI**

La definizione sostituisce qualsiasi definizione esistente dello stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una.

**NOREPLACE**

La definizione non sostituisce definizioni esistenti dello stesso nome.

## USERDATA ( stringa )

Una stringa di caratteri che contiene informazioni utente relative all'applicazione definita nell'APPLICID da avviare. La lunghezza massima è 128 caratteri.

Il significato di USERDATA è determinato dall'applicazione trigger - monitor. Il controllo trigger fornito da IBM MQ passa semplicemente USERDATA all'applicazione avviata come parte dell'elenco di parametri. L'elenco di parametri è costituito dalla struttura MQTMC2 (contenente USERDATA), seguita da uno spazio, seguito da ENVADATA con gli spazi finali rimossi.

Per gli agent canale dei messaggi IBM MQ , il formato di questo campo è un nome canale con un massimo di 20 caratteri. Consultare [Gestione degli oggetti per l'attivazione](#) per informazioni su quale APPLICID fornire agli agent del canale messaggi.

Per Microsoft Windows, la stringa di caratteri non deve contenere virgolette doppie se la definizione del processo sta per essere inoltrata a **runmqtrm**.

## z/OS DEFINE PSID su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DEFINE PSID per definire una serie di pagine e il pool buffer associato.

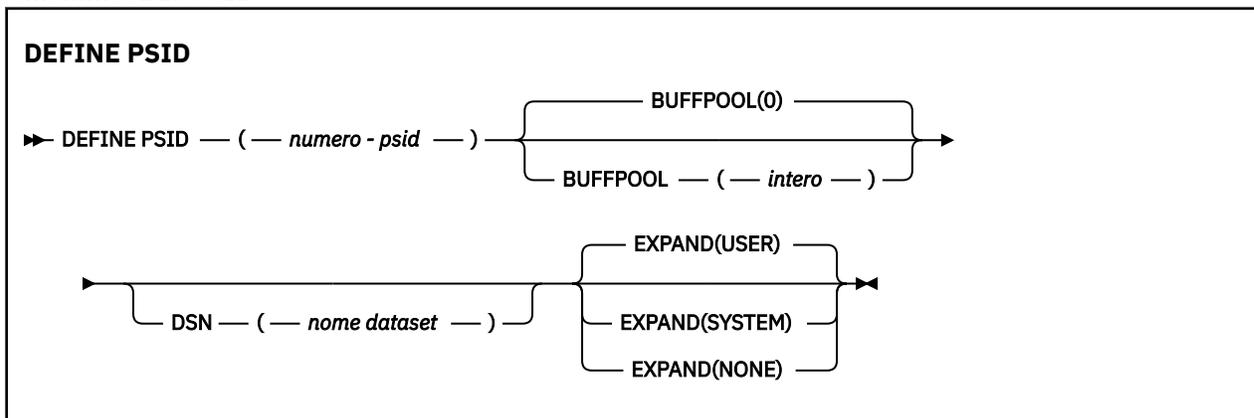
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 1CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DEFINE PSID” a pagina 532](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE PSID” a pagina 533](#)

**Sinonimo:** DEF PSID



### Note sull'utilizzo per DEFINE PSID

Il comando può essere utilizzato in due modi:

- 1. Al riavvio, dal dataset di input di inizializzazione CSQINP1 per specificare le serie di pagine standard:**
  - Non è possibile specificare la parola chiave DSN se si immette il comando da CSQINP1.
  - Se viene immesso più di un comando DEFINE PSID per la stessa serie di pagine, viene elaborato solo l'ultimo.
- 2. Mentre il gestore code è in esecuzione, per aggiungere dinamicamente una serie di pagine:**
  - Il comando deve specificare la parola chiave DSN e può essere immesso da uno dei seguenti:

- La console z/OS .
- Il server dei comandi e la coda dei comandi mediante CSQUTIL, CSQINPX o applicazioni.
- L'identificativo della serie di pagine (che è il numero PSID) potrebbe essere stato precedentemente utilizzato da un gestore code. Pertanto, deve essere appena formattato da un'istruzione FORMAT (RECOVER) in CSQTIUTIL o formattato con FORMAT (REPLACE) in CSQUTIL.
- Non è possibile aggiungere dinamicamente la serie di pagine zero.
- Il parametro BUFFPOOL può specificare un pool di buffer attualmente non utilizzato. Se il pool di buffer è stato definito in CSQINP1 ma non è stato utilizzato da alcun PSID, il numero di buffer specificato viene creato se la memoria virtuale richiesta è disponibile. Se non è disponibile o se il pool di buffer non è stato definito in CSQINP1, il gestore code tenta di assegnare 1000 buffer. Se ciò non è possibile, vengono assegnati 100 buffer.
- È necessario aggiornare il JCL della procedura dell'attività avviata del gestore code e il dataset di input di inizializzazione CSQINP1 per includere la nuova serie di pagine.

Uno dei messaggi [CSQP042I](#) o [CSQP041E](#) viene emesso una volta completato il comando.

È necessario utilizzare il comando [ALTER PSID](#) per modificare dinamicamente il metodo di espansione. Ad esempio, per modificare il parametro EXPAND da USER a SYSTEM, immettere il seguente comando:

```
ALTER PSID(page set id) EXPAND(SYSTEM)
```

È possibile utilizzare il comando PAGESET (DISPLAY USAGE TYPE) per visualizzare informazioni sulle serie di pagine (consultare [“DISPLAY USAGE su z/OS”](#) a pagina 859).

## Descrizioni dei parametri per DEFINE PSID

### (*psid-number*)

Identificativo della serie di pagine. È obbligatorio.

Esiste una relazione uno - a - uno tra le serie di pagine e le serie di dati VSAM utilizzate per memorizzare le pagine. L'identificativo è composto da un numero compreso tra 00 e 99. Viene utilizzato per generare un *ddname*, che fa riferimento al dataset LDS VSAM, nell'intervallo compreso tra CSQP0000 e CSQP0099.

L'identificativo non deve essere lo stesso di qualsiasi altro identificativo della serie di pagine attualmente definito su questo gestore code.

### BUFFPOOL (*intero*)

 Il numero del pool di buffer è compreso tra zero e 99. Questo è facoltativo. Il valore predefinito è zero.

Se il pool di buffer non è stato già creato da un comando DEFINE BUFFPOOL, il pool di buffer viene creato con 1000 buffer e un valore LOCATION uguale a BELOW.

Se *psid - number* è zero, il numero del pool di buffer deve essere compreso nell'intervallo tra 0 e 15, altrimenti il comando non riesce e il gestore code non viene avviato.

### DSN (*nome dataset*)

Il nome di un dataset LDS VSAM catalogato. Questo è facoltativo. Non esiste alcun valore predefinito.

### EXPAND

Controlla il modo in cui il gestore code deve espandere una serie di pagine quando diventa quasi piena e sono richieste ulteriori pagine in una serie di pagine.

### USER

Viene utilizzata la dimensione dell'estensione secondaria specificata quando è stata definita la serie di pagine. Se non è stata specificata alcuna dimensione di estensione secondaria o se è stata specificata come zero, non è possibile eseguire alcuna espansione della serie di pagine dinamica se il dataset della serie di pagine non è con striping.

Al riavvio, se una serie di pagine precedentemente utilizzata viene sostituita con un data set simile, allora la serie di pagine verrà espansa fino al raggiungimento della dimensione del data

set utilizzato in precedenza. Per raggiungere questa dimensione è necessario eseguire soltanto un'estensione.

### SYSTEM

Viene utilizzata una dimensione di estensione secondaria che è circa il 10% della dimensione corrente della serie di pagine. Può essere arrotondato per eccesso a seconda delle caratteristiche del DASD.

### NESSUNO

Non deve essere eseguita alcuna ulteriore espansione della serie di pagine.

## code DEFINE

Utilizzare il comando MQSC **DEFINE** per definire una coda locale, modello o remota o un alias della coda, un alias della coda reply - to o un alias del gestore code.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Questa sezione contiene i seguenti comandi:

- [“DEFINE QALIAS” a pagina 559](#)
- [“DEFINE QLOCAL” a pagina 561](#)
- [“DEFINE QMODEL” a pagina 564](#)
- [“DEFINIRE QREMOTE” a pagina 567](#)

Definire una coda di risposta o un alias del gestore code con il comando [“DEFINIRE QREMOTE” a pagina 567](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

### Note sull'utilizzo per code DEFINE

- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DEFINE queues](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).
- Per code locali
  1.  È possibile definire una coda locale con QSGDISP (SHARED) anche se un altro gestore code nel gruppo di condivisione code ha già una versione locale della coda. Tuttavia, quando si tenta di accedere alla coda definita localmente, l'operazione ha esito negativo con codice di errore MQRC\_OBJECT\_NOT\_UNIQUE (2343). Una versione locale della coda con lo stesso nome può essere di tipo QLOCAL, QREMOTE o QALIAS e ha la disposizione QSGDISP (QMGR).

Per risolvere il conflitto, è necessario eliminare una delle code utilizzando il comando **DELETE**. Se la coda che si desidera eliminare contiene messaggi, utilizzare l'opzione PURGE oppure rimuovere i messaggi utilizzando prima il comando **MOVE**.

Ad esempio, per eliminare la versione di QSGDISP (LOCAL), che contiene i messaggi, e copiare tali messaggi nella versione di QSGDISP (SHARED), quindi immettere i seguenti comandi:

```
MOVE QLOCAL(Queue.1) QSGDISP(PRIVATE) TOQLOCAL(Queue.1) TYPE(ADD)
DELETE QLOCAL(Queue.1) QSGDISP(QMGR)
```

- Per le code alias:

1. DEFINE QALIAS( *aliasqueue* ) TARGET( *otherqname* ) CLUSTER( *c* ) annuncia la coda *otherqname* con il nome *aliasqueue*.
  2. DEFINE QALIAS( *aliasqueue* ) TARGET( *otherqname* ) consente a una coda pubblicizzata con nome *otherqname* di essere utilizzata su questo gestore code con il nome *aliasqueue*.
  3. TARGTYPE e TARGET non sono attributi cluster, ossia non sono condivisi in un ambiente cluster.
- Per le code remote:
    1. DEFINE QREMOTE( *rqueue* ) RNAME( *otherq* ) RQMNAME( *otherqm* ) CLUSTER( *cl* ) annuncia questo gestore code come un gateway di archiviazione e inoltre a cui possono essere inviati i messaggi per la coda *rqueue* . Non ha alcun effetto come alias della coda di risposta, tranne che sul gestore code locale.  
  
 DEFINE QREMOTE( *otherqm* ) RNAME( ) RQMNAME( *anotherqm* ) XMITQ( *xq* ) CLUSTER pubblicizza questo gestore code come un gateway di archiviazione e inoltre a cui possono essere inviati i messaggi per *anotherqm* .
    2. RQMNAME può essere il nome di un gestore code cluster all'interno del cluster. È possibile associare il nome del gestore code indicato ad un altro nome localmente. Il modello è lo stesso delle definizioni QALIAS .
    3. È possibile che i valori di RQMNAME e QREMOTE siano uguali se RQMNAME è esso stesso un gestore code del cluster. Se questa definizione viene indicata anche utilizzando un attributo CLUSTER , non scegliere il gestore code locale nell'uscita del carico di lavoro del cluster. In questo caso, si ottiene una definizione ciclica.
    4. Le code remote non devono essere definite localmente. Il vantaggio è che le applicazioni possono fare riferimento alla coda tramite un nome semplice, definito localmente. In tal caso, il nome della coda viene qualificato dal nome del gestore code su cui si trova la coda. L'utilizzo di una definizione locale significa che le applicazioni non devono essere a conoscenza della posizione reale della coda.
    5. Una definizione di coda remota può essere utilizzata anche come meccanismo per mantenere una definizione di alias del gestore code o una definizione di alias della coda di risposta. Il nome della definizione in questi casi è:
      - Il nome del gestore code utilizzato come alias per un altro gestore code (alias del gestore code) oppure
      - Il nome della coda utilizzato come alias per la coda di risposta (alias della coda di risposta).

## Descrizioni dei parametri per DEFINE QUEUE e ALTER QUEUE

Tabella 151 a pagina 535 mostra i parametri rilevanti per ciascun tipo di coda. Esiste una descrizione di ciascun parametro dopo la tabella.

Tabella 151. Parametri DEFINE e ALTER QUEUE				
Parametro	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota
ACCTQ	✓	✓		
NOME BOQ	✓	✓		
SOGLIA	✓	✓		
CAPEXPY	✓	✓	✓	✓
▶ z/OS	✓	✓		
▶ z/OS				
CFSTRUCT				
NOME CLC	✓			

Tabella 151. Parametri DEFINE e ALTER QUEUE (Continua)

Parametro	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota
<u>CLUSNL</u>	✓		✓	✓
<u>CLUSTER</u>	✓		✓	✓
<u>CLWLPRTY</u>	✓		✓	✓
<u>CLWLRANK</u>	✓		✓	✓
<u>CLWLUSEQ</u>	✓			
<div style="background-color: #800000; color: white; padding: 2px;">▶ z/OS</div> <div style="background-color: #800000; color: white; padding: 2px;">▶ z/OS</div> <u>CMDSCOPE</u>	✓	✓	✓	✓
<u>PERSONALIZZATO</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFBIND</u>	✓		✓	✓
<u>DEFPRESP</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFPRTY</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFPSIST</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DEFREADA</u>	✓	✓	✓	
<u>DEFSOPT</u>	✓	✓		
<u>DEFTYPE</u>		✓		
<u>SCR</u>	✓	✓	✓	✓
<u>DISTL</u>	✓	✓		
<u>FORCE</u>	✓		✓	✓
<u>GET</u>	✓	✓	✓	
<u>HARDENBO</u> o <u>NOHARDENBO</u>	✓	✓		
<div style="background-color: #000080; color: white; padding: 2px;">▶ V 9.1.0</div> <div style="background-color: #000080; color: white; padding: 2px;">▶ V 9.1.0</div> <u>IMGRCOVQ</u>	✓	✓		
<u>TIPOIND</u>	✓	✓		
<u>INITQ</u>	✓	✓		
<u>LIKE</u>	✓	✓	✓	✓
<u>PROFONDITÀ</u> <u>massima</u>	✓	✓		

Tabella 151. Parametri DEFINE e ALTER QUEUE (Continua)

Parametro	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota
<b>V 9.1.5</b> <b>MAXFSIZE</b>	✓	✓		
<u>MAXMSGL</u>	✓	✓		
<u>MESE</u>	✓	✓		
<u>MSGDLVSQ</u>	✓	✓		
<u>NOREPLACE</u>	✓	✓	✓	✓
<u>NPMCLASS</u>	✓	✓		
<u>PROCESSO</u>	✓	✓		
<u>PROPCTL</u>	✓	✓	✓	
<u>PUT</u>	✓	✓	✓	✓
<i>queue-name</i>	✓	✓	✓	✓
<u>QDEPTHHI</u>	✓	✓		
<u>QDEPTHLO</u>	✓	✓		
<u>QDPHIEV</u>	✓	✓		
<u>QDPLOEV</u>	✓	✓		
<u>QDPMAXEV</u>	✓	✓		
<b>z/OS</b> <b>z/OS</b> <u>DISPQG</u>	✓	✓	✓	✓
<u>QSVCIEV</u>	✓	✓		
<u>QSVCINT</u>	✓	✓		
<u>Sostituisci</u>	✓	✓	✓	✓
<u>RETINTVL</u>	✓	✓		
<u>RNAME</u>				✓
<u>RQMNAME</u>				✓
<u>AMBITO</u>	✓		✓	✓
<u>SHARE o NOSHARE</u>	✓	✓		
<u>STATQ</u>	✓	✓		

Tabella 151. Parametri DEFINE e ALTER QUEUE (Continua)

Parametro	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota
 z/OS	✓	✓		
 z/OS				
<u>STGCLASS</u>				
<u>DESTINAZIONE</u>			✓	
<u>TARGQ</u>			✓	
<u>TIPOTARG</u>			✓	
<u>TRIGDATA</u>	✓	✓		
<u>TRIGDPTH</u>	✓	✓		
<u>TRIGGER o NOTRIGGER</u>	✓	✓		
<u>TRIGMPRI</u>	✓	✓		
<u>TIPOTRI</u>	✓	✓		
<u>USO</u>	✓	✓		
<u>XMITQ</u>				✓

**nome - coda**

Il nome locale della coda, tranne la coda remota in cui è la definizione locale della coda remota.

Consultare [Regole](#) per la denominazione degli oggetti IBM MQ.

**ACCTQ**

Specifica se la raccolta dei dati di account deve essere abilitata per la coda. Su z/OS, i dati raccolti sono dati di account di classe 3 (account a livello di thread e a livello di coda). Per poter raccogliere i dati di account per questa coda, è necessario abilitare anche i dati di account per questa connessione. Attivare la raccolta di dati di account impostando l'attributo del gestore code **ACCTQ** o il campo delle opzioni nella struttura MQCNO sulla chiamata MQCONN .

**QMGR**

La raccolta dei dati di account si basa sull'impostazione del parametro **ACCTQ** nella definizione di gestore code.

**su**

La raccolta dati di account è abilitata per la coda a meno che il parametro del gestore code **ACCTQ** non abbia un valore NONE.

 z/OS

Su sistemi z/OS , è necessario abilitare l'account di classe 3 utilizzando il comando **START TRACE** .

**off**

La raccolta dei dati di account è disabilitata per la coda.

**BOQNAME (nome - coda)**

Il nome della riaccodamento di backout eccessivo.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Utilizzare questo parametro per impostare o modificare l'attributo del nome della coda di backout di una coda modello o locale. Oltre a consentire la query del relativo valore, il gestore code non esegue alcuna operazione basata sul valore di questo attributo. IBM MQ classes for JMS trasferisce

un messaggio di cui è stato eseguito il backout il numero massimo di volte a questa coda. Il valore massimo è specificato dall'attributo **BOTHRESH**.

### **BOTHRESH (intero)**

La soglia di backout.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Utilizzare questo parametro per impostare o modificare il valore dell'attributo soglia di backout di una coda locale o modello. Oltre a consentire la query del relativo valore, il gestore code non esegue alcuna operazione basata sul valore di questo attributo. IBM MQ classes for JMS utilizzare l'attributo per determinare quante volte consentire il backout di un messaggio. Quando il valore viene superato, il messaggio viene trasferito nella coda denominata dall'attributo **BOQNAME**.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

**z/OS**

### **CFSTRUCT (nome - struttura)**

Specifica il nome della struttura CFS (coupling facility structure) in cui si desidera memorizzare i messaggi quando si utilizzano le code condivise.

Questo parametro è supportato solo su z/OS per le code locali e modello.

Il nome:

- Non può contenere più di 12 caratteri
- Deve iniziare con una lettera maiuscola (A - Z)
- Può includere solo i caratteri A - Z e 0 - 9

Il nome del gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code è preceduto dal nome fornito. Il nome del gruppo di condivisione code è sempre di quattro caratteri, se necessario riempito con i simboli @. Ad esempio, se si utilizza un gruppo di condivisione code denominato NY03 e si fornisce il nome PRODUCT7, il nome della struttura CFS risultante è NY03PRODUCT7. La struttura di gestione per il gruppo di condivisione code (in questo caso NY03CSQ\_ADMIN) non può essere utilizzata per la memorizzazione dei messaggi.

Per **ALTER QLOCAL**, **ALTER QMODEL**, **DEFINE QLOCAL** con **REPLACE** e **DEFINE QMODEL** con **REPLACE** si applicano le seguenti regole:

- Su una coda locale con **QSGDISP**(SHARED), non è possibile modificare **CFSTRUCT**.
- Se si modifica il valore **CFSTRUCT** o **QSGDISP**, è necessario eliminare e ridefinire la coda. Per conservare uno qualsiasi dei messaggi sulla coda, è necessario scaricare i messaggi prima di eliminare la coda. Ricaricare i messaggi dopo aver ridefinito la coda oppure spostare i messaggi in un'altra coda.
- Su una coda modello con **DEFTYPE**(SHAREDYN), **CFSTRUCT** non può essere vuoto.
- Su una coda locale con un **QSGDISP** diverso da SHARED o una coda modello con un **DEFTYPE** diverso da SHAREDYN, il valore di **CFSTRUCT** non ha importanza.

Per **DEFINE QLOCAL** con **NOREPLACE** e **DEFINE QMODEL** con **NOREPLACE**, la struttura CFS (coupling facility structure):

- In una coda locale con **QSGDISP**(SHARED) o in una coda modello con **DEFTYPE**(SHAREDYN), **CFSTRUCT** non può essere vuoto.
- Su una coda locale con un **QSGDISP** diverso da SHARED o una coda modello con un **DEFTYPE** diverso da SHAREDYN, il valore di **CFSTRUCT** non è importante.

**Nota:** Prima di poter utilizzare la coda, la struttura deve essere definita nel dataset della politica CFRM (coupling facility Resource Management).

### **CLCHNAME (nome canale)**

Questo parametro è supportato solo sulle code di trasmissione.

**CLCHNAME** è il nome generico dei canali mittente del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittenti del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster da questa coda di trasmissione cluster.

È anche possibile impostare l'attributo della coda di trasmissione **CLCHNAME** su un canale mittente del cluster manualmente. I messaggi destinati al gestore code connesso dal canale mittente del cluster vengono memorizzati nella coda di trasmissione che identifica il canale mittente del cluster. Non vengono memorizzati nella coda di trasmissione del cluster predefinita. Se si imposta l'attributo **CLCHNAME** su spazi vuoti, il canale passa alla coda di trasmissione cluster predefinita al riavvio del canale. La coda predefinita è `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.ChannelName` o `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE`, a seconda del valore dell'attributo **DEFCLXQ** del gestore code.

Specificando gli asterischi, "" \* "" , in **CLCHNAME**, è possibile associare una coda di trasmissione a una serie di canali mittente del cluster. Gli asterischi possono essere all'inizio, alla fine o in qualsiasi numero di posizioni intermedie della stringa di nome canale. **CLCHNAME** è limitato a una lunghezza di 48 caratteri, `MQ_OBJECT_NAME_LENGTH`. Un nome canale è limitato a 20 caratteri: `MQ_CHANNEL_NAME_LENGTH`. Se si specifica un asterisco, è necessario impostare anche l'attributo **SHARE** in modo che più canali possano accedere simultaneamente alla coda di trasmissione.

**z/OS** Se si specifica un "" \* "" in **CLCHNAME**, per ottenere un nome profilo del canale, è necessario specificare il nome del profilo del canale tra virgolette. Se non si specifica il nome del canale generico tra virgolette, si riceve il messaggio CSQ9030E.

La configurazione predefinita del gestore code per tutti i canali mittenti del cluster prevede di inviare i messaggi da una singola coda di trasmissione, `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE`. La configurazione predefinita può essere modificata modificando l'attributo del gestore code, **DEFCLXQ**. Il valore predefinito dell'attributo è `SCTQ`. È possibile modificare il valore in `CHANNEL`. Se si imposta l'attributo **DEFCLXQ** su `CHANNEL`, ogni canale mittente del cluster utilizza per impostazione predefinita una specifica coda di trasmissione del cluster. `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.ChannelName`.

**z/OS** Su z/OS, se questo parametro è impostato, la coda:

- Deve essere condivisibile, specificando l'attributo della coda **SHARE**.
- Deve essere indicizzato sull'ID di correlazione specificando **INDXTYPE** (**CORRELID**).
- Non deve essere una coda dinamica o condivisa.

**ULW** **z/OS** **CLUSNL (nome elenco nomi)**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster al quale la coda appartiene.

Questo parametro è supportato solo su code alias, locali e remote.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Solo uno dei valori risultanti di **CLUSNL** o **CLUSTER** può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

Sulle code locali, questo parametro non può essere impostato per le seguenti code:

- Code di trasmissione
- Code `SYSTEM.CHANNEL.xx`
- Code `SYSTEM.CLUSTER.xx`
- Code `SYSTEM.COMMAND.xx`
- **z/OS** Solo su z/OS, `SYSTEM.QSG.xx` code

Questo parametro è valido solo sulle seguenti piattaforme:

- UNIX, Linux, and Windows
- z/OS

**CLUSTER (nome cluster)**

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Questo parametro è supportato solo su code alias, locali e remote.

La lunghezza massima è di 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ . Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Solo uno dei valori risultanti di **CLUSNL** o **CLUSTER** può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

Sulle code locali, questo parametro non può essere impostato per le seguenti code:

- Code di trasmissione
- Code SYSTEM.CHANNEL .*xx*
- Code SYSTEM.CLUSTER .*xx*
- Code SYSTEM.COMMAND .*xx*
-  Solo su z/OS , SYSTEM.QSG .*xx* code

Questo parametro è valido solo sulle seguenti piattaforme:

- UNIX, Linux, and Windows
- z/OS

**CLWLPRTY (numero intero)**

Specifica la priorità della coda per la distribuzione del carico di lavoro del cluster. Questo parametro è valido solo per code locali, remote e alias. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra zero e 9, dove zero è la priorità più bassa e 9 è la più alta. Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [Attributo coda CLWLPRTY](#).

**CLWLRANK (intero)**

Specifica la classificazione della coda ai fini della distribuzione del carico di lavoro del cluster. Questo parametro è valido solo per code locali, remote e alias. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra zero e 9, dove zero è il rango più basso e 9 è il più alto. Per ulteriori informazioni su questo attributo, consultare [Attributo coda CLWLRANK](#).

**CLWLUSEQ**

Specifica il comportamento di un'operazione MQPUT quando la coda di destinazione ha un'istanza locale e almeno un'istanza cluster remota. Il parametro non ha alcun effetto quando il MQPUT ha origine da un canale cluster. Questo parametro è valido solo per le code locali.

**QMGR**

Il comportamento è quello specificato dal parametro **CLWLUSEQ** della definizione del gestore code.

**ANY**

Il gestore code deve considerare la coda locale come un'altra istanza della coda cluster ai fini della distribuzione del carico di lavoro.

**LOCALE**

La coda locale è l'unica destinazione dell'operazione MQPUT .

**CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS . Specifica dove viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP o SHARED.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

**QmgrName**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso il comando. È possibile specificare un altro nome, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **CUSTOM (stringa)**

L'attributo personalizzato per nuove funzioni.

Questo attributo contiene i valori degli attributi, come coppie di nome attributo e valore, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE).

La lunghezza massima è definita dalla costante IBM MQ MQ\_CUSTOM\_LENGTH ed è attualmente impostata su 128 su tutte le piattaforme.

L'attributo CUSTOM deve essere utilizzato con il seguente attributo IBM MQ .

### **CAPEXPY (numero intero)**

Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, prima che un messaggio immesso utilizzando un handle dell'oggetto con questo oggetto nel percorso di risoluzione, diventi idoneo per l'elaborazione della scadenza.

Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare [Applicazione di tempi di scadenza inferiori](#).

#### **intero**

Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.

#### **Nessun limite**

Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti utilizzando questo oggetto. Questo è il valore predefinito.

Se si specifica un valore per **CAPEXPY** non valido, il comando non avrà esito positivo. Viene invece utilizzato il valore predefinito.

Si noti che i messaggi esistenti nella coda, prima di una modifica in **CAPEXPY**, non sono interessati dalla modifica (ovvero, il loro tempo di scadenza rimane intatto). Solo i nuovi messaggi inseriti in coda dopo la modifica in **CAPEXPY** hanno la nuova ora di scadenza.

### **DEFBIND**

Specifica il collegamento da utilizzare quando l'applicazione specifica MQ00\_BIND\_AS\_Q\_DEF sulla chiamata MQOPEN e la coda è una coda cluster.

#### **APERTO**

La gestione coda è legata ad un'istanza specifica della coda cluster quando la coda è aperta.

#### **Non fisso**

L'handle della coda non è collegato ad alcuna istanza della coda del cluster. Il gestore code seleziona una specifica istanza della coda quando il messaggio viene inserito utilizzando MQPUT. Modifica la selezione in un secondo momento, se necessario.

#### **Gruppo**

Consente a una applicazione di richiedere che un gruppo di messaggi sia assegnato alla stessa istanza di destinazione.

Più code con lo stesso nome possono essere pubblicizzate in un cluster di gestori code. Un'applicazione può inviare tutti i messaggi a una singola istanza, MQ00\_BIND\_ON\_OPEN. Può consentire a un algoritmo di gestione del carico di lavoro di selezionare la destinazione più adatta in base al messaggio, MQ00\_BIND\_NOT\_FIXED. Può consentire a una applicazione di richiedere che un gruppo di messaggi venga assegnato tutti alla stessa istanza di destinazione. Il bilanciamento del carico di lavoro risSelected una destinazione tra gruppi di messaggi, senza richiedere un MQCLOSE e MQOPEN della coda.

La chiamata MQPUT1 si comporta sempre come se fosse specificato NOTFIXED .

Questo parametro è valido su tutte le piattaforme.

#### **DEFPRESP**

Specifica il funzionamento che deve essere utilizzato dalle applicazioni quando il tipo di risposta put, all'interno delle opzioni MQPMO , è impostato su MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

#### **SINC**

Le operazioni di inserimento nella coda specificando MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengono emesse come se fosse specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE .

#### **ASINC**

Le operazioni di inserimento nella coda specificando MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengono emesse come se fosse specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE ; consultare [MQPMO options \(MQLONG\)](#).

#### **DEFPRTY (intero)**

Il valore predefinito della priorità dei messaggi inseriti sulla coda. Il valore deve essere compreso nell'intervallo 0 - 9. Zero è la priorità più bassa, fino al parametro del gestore code **MAXPRTY** . Il valore predefinito di **MAXPRTY** è 9.

#### **DEFPSIST**

Specifica la permanenza del messaggio da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_Q\_DEF .

#### **No**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

#### **Sì**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.



Su z/OS, N e Y sono accettati come sinonimi di NO e YES.

#### **DEFREADA**

Specifica il comportamento di lettura anticipata predefinito per i messaggi non permanenti consegnati al client. L'abilitazione della lettura anticipata può migliorare le prestazioni delle applicazioni client che utilizzano messaggi non persistenti.

#### **No**

I messaggi non persistenti non vengono letti in anticipo a meno che l'applicazione client non sia configurata per richiedere la lettura anticipata.

#### **Sì**

I messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono essere persi se il client termina in modo anomalo o se il client non elimina tutti i messaggi inviati.

#### **Disabilitato**

La lettura anticipata dei messaggi non persistenti non è abilitata per questa coda. I messaggi non vengono inviati in anticipo al client indipendentemente dal fatto che la lettura anticipata sia richiesta dall'applicazione client.

#### **DEFSOPT**

L'opzione di condivisione predefinita per le applicazioni che aprono questa coda per l'input:

#### **Esclusivo**

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo esclusivo della coda per l'immissione.



Su z/OS, EXCL è il valore predefinito.

#### **CONDIVISO**

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo condiviso della coda per l'immissione.



Su Multiplatforms, SHARED è il valore predefinito.

#### **DEFTYPE**

Il tipo di definizione della coda.

Questo parametro è supportato solo su code modello.

### Dinamica permanente

Una coda dinamica permanente viene creata quando un'applicazione emette una chiamata MQI MQOPEN con il nome di questa coda modello specificato nel descrittore oggetto (MQOD).

**z/OS** Su z/OS, la coda dinamica ha una disposizione QMGR.

### **z/OS** CONDIVISIONEN

Questa opzione è disponibile solo su z/OS .

Una coda dinamica permanente viene creata quando un'applicazione emette una chiamata API MQOPEN con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD).

La coda dinamica ha una disposizione SHARED.

### Dinamica temporanea

Una coda dinamica temporanea viene creata quando un'applicazione emette una chiamata API MQOPEN con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD).

**z/OS** Su z/OS, la coda dinamica ha una disposizione QMGR.

Non specificare questo valore per una definizione di coda modello con un parametro **DEFPSIST** YES.

Se si specifica questa opzione, non specificare **INDXTYPE**(MSGTOKEN).

### DESCR (*stringa*)

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando **DISPLAY QUEUE** .

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Utilizzare i caratteri che si trovano nel CCSID (coded character set identifier) di questo gestore code. Se non si esegue questa operazione e le informazioni vengono inviate a un altro gestore code, potrebbero essere tradotte in modo non corretto.

### **ULW** DISTL

Imposta se gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code partner.

#### **Sì**

Gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code partner.

#### **No**

Gli elenchi di distribuzione non sono supportati dal gestore code partner.

**Nota:** Normalmente, questo parametro non viene modificato, poiché è impostato da MCA. Tuttavia, è possibile impostare questo parametro quando si definisce una coda di trasmissione se la capacità dell'elenco di distribuzione del gestore code di destinazione è nota.

Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

### Forza

Questo parametro si applica solo al comando **ALTER** sulle code alias, locali e remote.

Specificare questo parametro per forzare il completamento del comando nelle seguenti circostanze.

Per una coda alias, se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **TARGET** specifica una coda
- Un'applicazione ha questa coda alias aperta

Per una coda locale, se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **NOSHARE** è stato specificato
- Più di un'applicazione ha la coda aperta per l'input

**FORCE** è necessario anche se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **USAGE** è stato modificato
  - Uno o più messaggi si trovano nella coda oppure una o più applicazioni hanno la coda aperta
- Non modificare il parametro **USAGE** mentre ci sono messaggi sulla coda; il formato dei messaggi cambia quando vengono inseriti in una coda di trasmissione.

Per una coda remota, se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il parametro **XMITQ** è stato modificato
- Una o più applicazioni hanno questa coda aperta come coda remota

**FORCE** è necessario anche se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Uno qualsiasi dei parametri **RNAME**, **RQMNAME** o **XMITQ** viene modificato
- Una o più applicazioni hanno una coda aperta che è stata risolta tramite questa definizione come alias del gestore code

**Nota: FORCE** non è richiesto se questa definizione è utilizzata solo come alias della coda di risposta.

Se **FORCE** non viene specificato nelle circostanze descritte, il comando ha esito negativo.

## GET

Specifica se le applicazioni devono essere autorizzate a richiamare i messaggi da questa coda:

### Abilitato

I messaggi possono essere recuperati dalla coda, da applicazioni debitamente autorizzate.

### Disabilitato

Le applicazioni non possono richiamare messaggi dalla coda.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

## HARDENBO & NOHARDENBO

Specifica se il conteggio del numero di volte in cui è stato eseguito il backout di un messaggio viene forzato. Quando il conteggio viene forzato, il valore del campo **BackoutCount** del descrittore del messaggio viene scritto nel file di log prima che il messaggio venga restituito da un'operazione MQGET. La scrittura del valore nel log garantisce che il valore sia accurato nei riavvii del gestore code.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Quando il conteggio di backout viene rafforzato, le prestazioni delle operazioni MQGET per i messaggi persistenti su questa coda vengono influenzate.

### HARDENBO

Il conteggio di backout dei messaggi su questa coda viene forzato per garantire che il conteggio sia accurato.

### NoHardenBO

Il conteggio di backout dei messaggi su questa coda non è forzato e potrebbe non essere accurato durante i riavvii del gestore code.

**Nota:**  Questo parametro interessa solo IBM MQ for z/OS. È possibile impostare questo parametro su Multiplatforms ma è inefficace.

## **COCOVIMG**

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente può essere ripristinato da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare. I possibili valori sono:

### Sì

Questi oggetti coda sono ripristinabili.

### No

I comandi “rcdmqimg (registrazione immagine supporto)” a pagina 130 e “rcrmqobj (ricrea oggetto)” a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

## QMGR

Se si specifica QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica YES, questi oggetti della coda sono recuperabili.

Se si specifica QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica NO, i comandi “rcdmqimg (registrazione immagine supporto)” a pagina 130 e “rcrmqobj (ricrea oggetto)” a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

QMGR è il valore predefinito.

Questo parametro non è valido su z/OS.

## z/OS **INDXTYPE**

Il tipo di indice gestito dal gestore code per accelerare le operazioni MQGET sulla coda. Per le code condivise, il tipo di indice determina il tipo di operazioni MQGET che possono essere utilizzate.

Questo parametro è supportato solo su z/OS.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

I messaggi possono essere richiamati utilizzando un criterio di selezione solo se viene conservato un tipo di indice appropriato, come mostrato nella seguente tabella:

Criterio di selezione di richiamo	Tipo di indice richiesto	
	Coda condivisa	Altra coda
Nessuno (richiamo sequenziale)	Qualsiasi	Qualsiasi
ID messaggio	MSGID o NONE	Qualsiasi
Identificativo di correlazione	CorrelId	Qualsiasi
Identificativi di messaggio e di correlazione	MSGID o CORRELID	Qualsiasi
ID gruppo	GroupID	Qualsiasi
Raggruppamento	GroupID	GroupID
Token messaggio	Non consentito	MsgToken

dove il valore del parametro **INDXTYPE** ha i seguenti valori:

### **Nessuno**

Nessun indice viene conservato. Utilizzare NONE quando i messaggi vengono generalmente richiamati in modo sequenziale oppure utilizzare sia l'identificativo del messaggio che l'identificativo di correlazione come criterio di selezione sulla chiamata MQGET.

### **MsgId**

Viene conservato un indice di identificativi messaggio. Utilizzare MSGID quando i messaggi vengono in genere richiamati utilizzando l'identificativo del messaggio come criterio di selezione sulla chiamata MQGET con l'identificativo di correlazione impostato su NULL.

### **CorrelId**

Viene conservato un indice di identificativi di correlazione. Utilizzare CORRELID quando i messaggi vengono in genere richiamati utilizzando l'identificativo di correlazione come criterio di selezione nella chiamata MQGET con l'identificativo del messaggio impostato su NULL.

### **GroupID**

Viene conservato un indice di identificativi di gruppo. Utilizzare GROUPID quando i messaggi vengono richiamati utilizzando i criteri di selezione del gruppo di messaggi.

### **Nota:**

1. Non è possibile impostare **INDXTYPE** su GROUPID se la coda è una coda di trasmissione.

2. La coda deve utilizzare una struttura CF in CFLEVEL (3), per specificare una coda condivisa con **INDXTYPE**(GROUPID).

**z/OS** **MsgToken**

Viene conservato un indice di token di messaggi. Utilizzare MSGTOKEN quando la coda è una coda gestita da WLM che si sta utilizzando con le funzioni di Workload Manager di z/OS.

**Nota:** Non è possibile impostare **INDXTYPE** su MSGTOKEN se:

- La coda è una coda modello con tipo di definizione SHAREDYN
- La coda è una coda dinamica temporanea
- La coda è una coda di trasmissione
- Specificare **QSGDISP**(SHARED)

Per le code non condivise e che non utilizzano token di raggruppamento o di messaggi, il tipo di indice non limita il tipo di selezione di richiamo. Tuttavia, l'indice viene utilizzato per accelerare le operazioni **GET** sulla coda, quindi scegliere il tipo che corrisponde alla selezione di richiamo più comune.

Se si sta modificando o sostituendo una coda locale esistente, è possibile modificare il parametro **INDXTYPE** solo nei casi indicati nella seguente tabella:

*Tabella 153. Modifica del tipo di indice consentita in base alla condivisione della coda e alla presenza di messaggi nella coda*

Tipo coda		NON CONDIVISO			CONDIVISO	
		Attività non sottoposta a commit	Nessuna attività di cui non è stato eseguito il commit, messaggi presenti	Nessuna attività non sottoposta a commit e vuota	Apertura o messaggi presenti	Non aperto e vuoto
Modificare <b>INDXTYPE</b> da:	A:	Modifica consentita?				
Nessuno	MsgId	No	Sì	Sì	No	Sì
Nessuno	CorrelId	No	Sì	Sì	No	Sì
Nessuno	MsgToken	No	No	Sì	-	-
Nessuno	GroupID	No	No	Sì	No	Sì
MsgId	Nessuno	No	Sì	Sì	No	Sì
MsgId	CorrelId	No	Sì	Sì	No	Sì
MsgId	MsgToken	No	No	Sì	-	-
MsgId	GroupID	No	No	Sì	No	Sì
CorrelId	Nessuno	No	Sì	Sì	No	Sì
CorrelId	MsgId	No	Sì	Sì	No	Sì
CorrelId	MsgToken	No	No	Sì	-	-
CorrelId	GroupID	No	No	Sì	No	Sì
MsgToken	Nessuno	No	Sì	Sì	-	-
MsgToken	MsgId	No	Sì	Sì	-	-
MsgToken	CorrelId	No	Sì	Sì	-	-

Tabella 153. Modifica del tipo di indice consentita in base alla condivisione della coda e alla presenza di messaggi nella coda (Continua)

Tipo coda		NON CONDIVISO			CONDIVISO	
MsgToken	GroupID	No	No	Sì	-	-
GroupID	Nessuno	No	No	Sì	No	Sì
GroupID	MsgId	No	No	Sì	No	Sì
GroupID	CorrelId	No	No	Sì	No	Sì
GroupID	MsgToken	No	No	Sì	-	-

### INITQ (stringa)

Il nome locale della coda di avvio su questo gestore code, in cui vengono scritti i messaggi trigger relativi a questa coda; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

### LIKE (nome - qtype)

Il nome di una coda, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non viene completato, i valori dei campi di parametri non definiti vengono presi da una delle seguenti definizioni. La scelta dipende dal tipo di coda:

Tabella 154. Tipi di coda e relative definizioni corrispondenti

Tipo coda	Definizione
Coda alias	SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE
Coda locale	SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE
Coda modello	SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE
Coda remota	SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE

Ad esempio, non completare questo parametro equivale a definire il valore seguente di **LIKE** per una coda alias:

```
LIKE(SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE)
```

Se si richiedono definizioni predefinite differenti per tutte le code, modificare le definizioni delle code predefinite invece di utilizzare il parametro **LIKE**.

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome e il tipo di coda specificati con una disposizione di QMGR, COPYo SHARED. La disposizione dell'oggetto **LIKE** non viene copiata nell'oggetto che viene definito.

#### Nota:

1. Gli oggetti **QSGDISP**(GROUP) non vengono ricercati.
2. **LIKE** viene ignorato se viene specificato **QSGDISP**(COPY).

### **MAXDEPTH (intero)**

Il numero massimo di messaggi permesso sulla coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Sulle piattaforme riportate di seguito, specificare un valore compreso tra zero e 999999999:

-  UNIX, Linux, and Windows

• **z/OS** z/OS

Su qualsiasi altra piattaforma IBM MQ , specificare un valore compreso tra zero e 640000.

Altri fattori possono ancora far sì che la coda venga considerata piena, ad esempio, se non è disponibile ulteriore spazio su disco fisso.

Se questo valore viene ridotto, tutti i messaggi già presenti nella coda che superano il nuovo valore massimo rimangono intatti.

**Multi** **V 9.1.5** **MAXFSIZE**

La dimensione massima, in megabyte, che un file della coda può raggiungere. È possibile che un file di coda superi questa dimensione se il valore è stato configurato in modo da essere inferiore alla dimensione del file di coda corrente.

Se ciò si verifica, il file della coda non accetta più nuovi messaggi, ma consente l'utilizzo dei messaggi esistenti. Quando la dimensione del file della coda è scesa al di sotto del valore configurato, è possibile inserire nuovi messaggi nella coda.

**Nota:** Questa figura può essere diversa dal valore dell'attributo configurato sulla coda, poiché internamente il gestore code potrebbe dover utilizzare una dimensione di blocco maggiore per raggiungere la dimensione scelta. Consultare [Modifica dei file della coda IBM MQ](#) per ulteriori informazioni sulla modifica della dimensione dei file della coda e della granularità e della dimensione del blocco.

Quando la granularità deve essere modificata perché questo attributo è stato aumentato, viene scritto il messaggio di avvertenza AMQ7493W Granularità modificata nei log AMQERR. Ciò indica che è necessario pianificare lo svuotamento della coda, affinché IBM MQ adotti la nuova granularità.

Specificare un valore maggiore o uguale a 20 e minore o uguale a 267.386.880.

Il valore predefinito per questo attributo è *DEFAULT*, che equivale a un valore codificato di 2.088.960 MB, il massimo per una coda nelle versioni di IBM MQ precedenti a IBM MQ 9.1.5.

### **MAXMSGL (numero intero)**

La lunghezza massima (in byte) dei messaggi su questa coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, specificare un valore compreso tra zero e la lunghezza massima del messaggio per il gestore code. Consultare il parametro **MAXMSGL** del comando ALTER QMGR , [ALTER QMGR MAXMSGL](#).

**z/OS** Su z/OS, specificare un valore compreso nell'intervallo tra zero e 100 MB (104 857 600 byte).

La lunghezza del messaggio include la lunghezza dei dati utente e la lunghezza delle intestazioni. Per i messaggi inseriti nella coda di trasmissione, esistono ulteriori intestazioni di trasmissione. Consentire ulteriori 4000 byte per tutte le intestazioni del messaggio.

Se questo valore viene ridotto, tutti i messaggi che si trovano già nella coda con lunghezza superiore al nuovo valore massimo non vengono influenzati.

Le applicazioni possono utilizzare questo parametro per determinare la dimensione del buffer per richiamare i messaggi dalla coda. Pertanto, il valore può essere ridotto solo se è noto che tale riduzione non causa un funzionamento non corretto dell'applicazione.

Si noti che aggiungendo la firma digitale e la chiave al messaggio, [Advanced Message Security](#) aumenta la lunghezza del messaggio.

### **MONQ**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per le code.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

## **QMGR**

Raccogliere i dati di controllo in base alle impostazioni del parametro del gestore code **MONQ**.

## **off**

La raccolta dati di monitoraggio in linea è disattivata per questa coda.

## **BASSO**

Se il valore del parametro **MONQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio online è attivata per questa coda.

## **MEDIO**

Se il valore del parametro **MONQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio online è attivata per questa coda.

## **ALTO**

Se il valore del parametro **MONQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio online è attivata per questa coda.

Non esiste distinzione tra i valori LOW, MEDIUM e HIGH. Questi valori attivano tutti la raccolta dati, ma non influiscono sulla frequenza di raccolta.

Quando questo parametro viene utilizzato in un comando della coda **ALTER**, la modifica è effettiva solo quando la coda viene successivamente aperta.

## **MSGDLVSQ**

La sequenza di distribuzione dei messaggi.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

### **Priority**

I messaggi vengono consegnati (in risposta a chiamate API MQGET) nell'ordine FIFO (first - in - first - out) con priorità.

### **FIFO**

I messaggi vengono consegnati (in risposta alle chiamate API MQGET) nell'ordine FIFO. La priorità viene ignorata per i messaggi su questa coda.

Il parametro della sequenza di consegna dei messaggi può essere modificato da PRIORITY a FIFO mentre ci sono messaggi nella coda. L'ordine dei messaggi già in coda non viene modificato. I messaggi aggiunti alla coda successivamente assumono la priorità predefinita della coda e quindi potrebbero essere elaborati prima di alcuni dei messaggi esistenti.

Se la sequenza di consegna del messaggio viene modificata da FIFO a PRIORITY, i messaggi inseriti nella coda mentre la coda era impostata su FIFO assumono la priorità predefinita.

**Nota:**  Se **INDXTYPE**(GROUPID) viene specificato con **MSGDLVSQ**(PRIORITY), la priorità in cui i gruppi vengono richiamati si basa sulla priorità del primo messaggio all'interno di ciascun gruppo. Le priorità 0 e 1 vengono utilizzate dal gestore code per ottimizzare il richiamo dei messaggi in ordine logico. Il primo messaggio in ogni gruppo non deve utilizzare queste priorità. In tal caso, il messaggio viene memorizzato come se fosse la priorità due.

## **NPMCLASS**

Il livello di affidabilità da assegnare ai messaggi non persistenti inseriti nella coda:

### **NORMALE**

I messaggi non persistenti vengono persi dopo un errore o l'arresto del gestore code. Questi messaggi vengono eliminati al riavvio del gestore code.

### **ALTO**

Il gestore code tenta di conservare i messaggi non persistenti su questa coda durante il riavvio o la commutazione di un gestore code.

 Non è possibile impostare questo parametro su z/OS.

## **PROCESS (stringa)**

Il nome locale del processo IBM MQ.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Questo è il nome di un'istanza del processo che identifica l'applicazione avviata dal gestore code quando si verifica un evento trigger; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

La definizione del processo non viene controllata quando viene definita la coda locale, ma deve essere disponibile perché si verifichi un evento trigger.

Se la coda è una coda di trasmissione, la definizione del processo contiene il nome del canale da avviare. Questo parametro è facoltativo per le code di trasmissione sulle seguenti piattaforme:

-  IBM i
-  UNIX, Linux, and Windows
-  z/OS

Se non viene specificato, il nome del canale viene preso dal valore specificato per il parametro **TRIGDATA**.

## PROPCTL

Attributo di controllo proprietà. L'attributo è facoltativo. È applicabile alle code locali, alias e modello.

**Nota:** Se l'applicazione sta aprendo una coda alias, è necessario impostare questo valore sia sulla coda alias che su quella di destinazione.

Le opzioni **PROPCTL** sono le seguenti. Le opzioni non influiscono sulle proprietà del messaggio nell'estensione MQMD o MQMD .

### Tutto

Impostare ALL in modo che un'applicazione possa leggere tutte le proprietà del messaggio nelle intestazioni MQRFH2 o come proprietà dell'handle del messaggio.

L'opzione ALL abilita le applicazioni che non è possibile modificare per accedere a tutte le proprietà del messaggio dalle intestazioni MQRFH2 . Le applicazioni che possono essere modificate, possono accedere a tutte le proprietà del messaggio come proprietà dell'handle del messaggio.

In alcuni casi, il formato dei dati nelle intestazioni MQRFH2 nel messaggio ricevuto potrebbe essere diverso dal formato nel messaggio quando è stato inviato.

### COMPAT

Impostare COMPAT in modo che le applicazioni non modificate che prevedono che le proprietà correlate a JMSsi trovano in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio continuino a funzionare come prima. Le applicazioni che possono essere modificate, possono accedere a tutte le proprietà del messaggio come proprietà dell'handle del messaggio.

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso mcd . , jms . , usr . o mqext . , tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione. Se non viene fornito alcun handle del messaggio, le proprietà vengono restituite in un'intestazione MQRFH2 . Se viene fornito un handle del messaggio, tutte le proprietà vengono restituite nell'handle del messaggio.

Se il messaggio non contiene una proprietà con uno di questi prefissi e l'applicazione non fornisce un handle del messaggio, all'applicazione non viene restituita alcuna proprietà del messaggio. Se viene fornito un handle del messaggio, tutte le proprietà vengono restituite nell'handle del messaggio.

In alcuni casi, il formato dei dati nelle intestazioni MQRFH2 nel messaggio ricevuto potrebbe essere diverso dal formato nel messaggio quando è stato inviato.

### Forza

Forzare tutte le applicazioni a leggere le proprietà del messaggio dalle intestazioni MQRFH2 .

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

Un handle del messaggio valido fornito nel campo `MsgHandle` della struttura `MQGMO` sulla chiamata `MQGET` viene ignorato. Le proprietà del messaggio non sono accessibili utilizzando l'handle del messaggio.

In alcuni casi, il formato dei dati nelle intestazioni `MQRFH2` nel messaggio ricevuto potrebbe essere diverso dal formato nel messaggio quando è stato inviato.

#### **Nessuno**

Se viene fornito un handle del messaggio, tutte le proprietà vengono restituite nel handle del messaggio.

Tutte le proprietà del messaggio vengono rimosse dal corpo del messaggio prima che venga consegnato all'applicazione.

#### **PUT**

Specifica se i messaggi possono essere immessi nella coda.

##### **Abilitato**

I messaggi possono essere aggiunti alla coda (da applicazioni debitamente autorizzate).

##### **Disabilitato**

I messaggi non possono essere aggiunti alla coda.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API `MQSET`.

#### **QDEPTHHI (intero)**

La soglia rispetto alla quale viene confrontata la profondità della coda per generare un evento Grandezza coda elevata.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

 Per ulteriori informazioni sull'effetto che le code condivise su z/OS hanno su questo evento; consultare [Code condivise ed eventi di profondità della coda su z/OS](#).

Questo evento indica che un'applicazione ha inserito un messaggio su una coda, con il risultato che il numero di messaggi sulla coda diventa maggiore o uguale alla soglia superiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDPHIEV**.

Il valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda (parametro **MAXDEPTH**) e deve essere compreso tra zero e 100 e non inferiore a **QDEPTHLO**.

#### **QDEPTHLO (intero)**

La soglia rispetto alla quale la profondità della coda viene confrontata per generare un evento Grandezza coda bassa.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

 Per ulteriori informazioni sull'effetto che le code condivise su z/OS hanno su questo evento; consultare [Code condivise ed eventi di profondità della coda su z/OS](#).

Questo evento indica che un'applicazione ha richiamato un messaggio da una coda con il risultato che il numero di messaggi sulla coda diventa inferiore o uguale alla soglia inferiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDPLOEV**.

Il valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda (parametro **MAXDEPTH**) e deve essere compreso tra zero e 100 e non superiore a **QDEPTHHI**.

#### **QDPHIEV**

Controlla se vengono generati eventi Grandezza coda elevata.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Un evento Profondità massima coda indica che un'applicazione ha inserito un messaggio in una coda, con il risultato che il numero di messaggi nella coda diventa maggiore o uguale alla soglia massima di profondità della coda. Consultare il parametro **QDEPTHHI**.

**Abilitato**

Sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

**Disabilitato**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente.

 Su z/OS, le code condivise influiscono sull'evento.

Per ulteriori informazioni su questo evento, consultare [Profondità massima coda](#).

**QDPLOEV**

Controlla se vengono generati eventi Profondità minima coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Un evento Profondità minima della coda indica che un'applicazione ha richiamato un messaggio da una coda, con il risultato che il numero di messaggi sulla coda diventa inferiore o uguale alla soglia inferiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDEPTHLO** .

**Abilitato**

Sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**Disabilitato**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente.

 Su z/OS, le code condivise influiscono sull'evento.

Per ulteriori informazioni su questo evento, consultare [Profondità coda bassa](#).

**QDPMAXEV**

Controlla se vengono generati eventi Coda piena.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Un evento Coda piena indica che un inserimento in una coda è stato rifiutato perché la coda è piena. La profondità della coda ha raggiunto il valore massimo.

**Abilitato**

Sono stati creati eventi relativi alla coda completa.

**Disabilitato**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda completa.

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente.

 Su z/OS, le code condivise influiscono sull'evento.

Per ulteriori informazioni su questo evento, consultare [Coda piena](#).

 **QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto nel gruppo.

<i>Tabella 155. Disposizioni oggetto per le opzioni <b>QSGDISP</b></i>	
<b>QSGDISP</b>	<b>Definisci</b>
Copia	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto QSGDISP (GROUP) con lo stesso nome dell'oggetto LIKE .  Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.

Tabella 155. Disposizioni oggetto per le opzioni **QSGDISP** (Continua)

QSGDISP	Definisci
Gruppo	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso, ma solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso. Se la definizione ha esito positivo, viene generato il seguente comando. Il comando viene inviato a tutti i gestori code attivi per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre data-bbox="578 443 846 491">DEFINE QUEUE(q-name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>Il comando <b>DEFINE</b> per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
PRIVATO	Non consentito.
QMGR	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.
SHARED	<p>Questa opzione si applica solo alle code locali. L'oggetto è definito nell'archivio dati condiviso. I messaggi vengono memorizzati nella CF (Coupling Facility) e sono disponibili per qualsiasi gestore code nel gruppo di condivisione code. È possibile specificare SHARED solo se:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CFSTRUCT non è vuoto</li> <li>• INDXTYPE non è MSGTOKEN</li> <li>• La coda non è: <ul style="list-style-type: none"> <li>– SYSTEM.CHANNEL.INITQ</li> <li>– SYSTEM.COMMAND.INPUT</li> </ul> </li> </ul> <p>Se la coda è in cluster, viene generato un comando. Il comando viene inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per notificare loro questa coda condivisa e con cluster.</p>

### QSVCI EV

Controlla se vengono generati eventi Intervallo di servizio elevato o Intervallo di servizio OK.

Questo parametro è supportato solo su code locali e modello ed è inefficace se è specificato su una coda condivisa.

Un evento Intervallo servizio elevato viene generato quando un controllo indica che non è stato richiamato alcun messaggio dalla coda per almeno il tempo indicato dal parametro **QSVCI NT** .

Un evento Intervallo di servizio OK viene generato quando un controllo indica che i messaggi sono stati richiamati dalla coda entro il periodo di tempo indicato dal parametro **QSVCI NT** .

**Nota:** Il valore di questo parametro può essere modificato implicitamente. Per ulteriori informazioni, consultare la descrizione degli eventi Intervallo servizio elevato e Intervallo servizio OK in [Intervallo servizio coda elevato](#) e [Intervallo servizio coda OK](#).

#### ALTO

Vengono generati eventi di intervallo di servizio elevato

#### ok

Vengono creati eventi di intervallo di servizio OK

#### Nessuno

Non viene generato alcun evento dell'intervallo di servizio

### **QSVCIINT (numero intero)**

L'intervallo di servizi utilizzato per il confronto per generare eventi Intervallo di servizio elevato e Intervallo di servizio OK.

Questo parametro è supportato solo su code locali e modello ed è inefficace se è specificato su una coda condivisa.

Consultare il parametro **QSVCIIEV** .

Il valore è espresso in unità di millisecondi e deve essere compreso tra zero e 999999999.

### **SOSTITUISCI & NOREPLACE**

Questa opzione controlla se una definizione esistente deve essere sostituita con questa.

**Nota:** ► **z/OS** Su IBM MQ for z/OS, una definizione esistente viene sostituita solo se è della stessa disposizione. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

### **SOSTITUISCI**

Se l'oggetto esiste, l'effetto è simile all'emissione del comando **ALTER** senza il parametro **FORCE** e con tutti gli altri parametri specificati. In particolare, tenere presente che tutti i messaggi che si trovano nella coda esistente vengono conservati.

Esiste una differenza tra il comando **ALTER** senza parametro **FORCE** e il comando **DEFINE** con parametro **REPLACE** . La differenza è che **ALTER** non modifica parametri non specificati, ma **DEFINE** con **REPLACE** imposta tutti i parametri. Se si utilizza **REPLACE**, i parametri non specificati vengono presi dall'oggetto denominato sul parametro **LIKE** o dalla definizione predefinita e i parametri dell'oggetto da sostituire, se ne esiste uno, vengono ignorati.

Il comando ha esito negativo se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il comando imposta i parametri che richiedono l'utilizzo del parametro **FORCE** se si utilizza il comando **ALTER**
- L'oggetto è aperto

Il comando **ALTER** con il parametro **FORCE** riesce in questa situazione.

► **ULW** Se **SCOPE (CELL)** è specificato in UNIX, Linux o Windows ed è già presente una coda con lo stesso nome nella directory della cella, il comando ha esito negativo, anche se è stato specificato **REPLACE** .

### **NOREPLACE**

La definizione non deve sostituire alcuna definizione esistente dell'oggetto.

### **RETINTVL (numero intero)**

Il numero di ore da quando è stata definita la coda, dopo le quali la coda non è più necessaria. Il valore deve essere compreso tra 0 e 999.999.999.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

**CRDATE** e **CRTIME** possono essere visualizzati utilizzando il comando **DISPLAY QUEUE** .

Queste informazioni sono disponibili per l'utilizzo da parte di un operatore o di un'applicazione di manutenzione per eliminare le code che non sono più richieste.

**Nota:** Il gestore code non elimina le code basate su questo valore, né impedisce l'eliminazione delle code se il loro intervallo di conservazione non è scaduto. È responsabilità dell'utente intraprendere qualsiasi azione richiesta.

### **RNAME (stringa)**

Nome della coda remota. Questo parametro è il nome locale della coda come definito nel gestore code specificato da **RQMNAME**.

Questo parametro è supportato solo su code remote.

- Se questa definizione viene utilizzata per una definizione locale di una coda remota, **RNAME** non deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

- Se questa definizione viene utilizzata per una definizione di alias del gestore code, **RNAME** deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

In un cluster di gestori code, questa definizione si applica solo al gestore code che l'ha creata. Per indicare l'alias all'intero cluster, aggiungere l'attributo **CLUSTER** alla definizione della coda remota.

- Se questa definizione viene utilizzata per un alias della coda di risposta, questo nome è il nome della coda che deve essere la coda di risposta.

Il nome non viene controllato per garantire che contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi coda; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### **RQMNAME (stringa)**

Il nome del gestore code remoto su cui è definita la coda **RNAME** .

Questo parametro è supportato solo su code remote.

- Se un'applicazione apre la definizione locale di una coda remota, **RQMNAME** non deve essere vuoto o il nome del gestore code locale. Quando si verifica l'apertura, se **XMITQ** è vuoto, deve essere presente una coda locale con questo nome, da utilizzare come coda di trasmissione.
- Se questa definizione viene utilizzata per un alias del gestore code, **RQMNAME** è il nome del gestore code di cui si sta eseguendo l'alias. Può essere il nome del gestore code locale. Altrimenti, se **XMITQ** è vuoto, quando si verifica l'apertura deve essere presente una coda locale con questo nome, che deve essere utilizzata come coda di trasmissione.
- Se **RQMNAME** viene utilizzato per un alias della coda di risposta, **RQMNAME** è il nome del gestore code che deve essere il gestore code di risposta.

Il nome non viene verificato per garantire che contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi oggetto IBM MQ ; consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### **ULW SCOPE**

Specifica l'ambito di definizione della coda.

Questo parametro è supportato solo su code alias, locali e remote.

### **QMGR**

La definizione della coda ha un ambito gestore code. Ciò significa che la definizione della coda non si estende oltre il gestore code che la possiede. È possibile aprire una coda per l'output di proprietà di un altro gestore code in uno dei seguenti modi:

1. Specificare il nome del gestore code proprietario.
2. Aprire una definizione locale della coda sull'altro gestore code.

### **CELL**

La definizione della coda ha un ambito cella. L'ambito della cella indica che la coda è nota a tutti i gestori code nella cella. Una coda con ambito cella può essere aperta per l'emissione semplicemente specificando il nome della coda. Non è necessario specificare il nome del gestore code proprietario della coda.

Se esiste già una coda con lo stesso nome nella directory della cella, il comando ha esito negativo. L'opzione **REPLACE** non influisce su questa situazione.

Questo valore è valido solo se è configurato un servizio nomi che supporta una directory della cella.

**Limitazione:** Il servizio nomi DCE non è più supportato.

Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

### **SHARE e NOSHARE**

Specifica se più applicazioni possono ricevere messaggi da questa coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

### **SHARE**

Più di un'istanza dell'applicazione può ricevere messaggi dalla coda.

## Nessuna condivisione

Solo una singola istanza dell'applicazione può richiamare i messaggi dalla coda.

### Multi **STATQ**

Specifica se la raccolta dati delle statistiche è abilitata:

#### **QMGR**

La raccolta dei dati statistici è basata sull'impostazione del parametro **STATQ** del gestore code.

#### **su**

Se il valore del parametro **STATQ** del gestore code non è NONE, la raccolta dei dati statistici per la coda è abilitata.

#### **off**

La raccolta dei dati statistici per la coda è disabilitata.

Se questo parametro viene utilizzato in un comando della coda **ALTER**, la modifica è valida solo per le connessioni al gestore code effettuate dopo la modifica al parametro.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme.

### z/OS **STGCLASS (stringa)**

Il nome della classe di storage.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

**Nota:** È possibile modificare questo parametro solo se la coda è vuota e chiusa.

Questo parametro è un nome definito dall'installazione. Il primo carattere del nome deve essere maiuscolo da A a Z e i caratteri successivi devono essere maiuscoli da A a Z o numerici da 0 a 9.

Questo parametro è valido solo su z/OS; consultare Classi di memoria.

### **TARGET (stringa)**

Il nome della coda o dell'oggetto argomento di cui si sta eseguendo l'aliasing; consultare Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ. L'oggetto può essere una coda o un argomento come definito da **TARGETTYPE**. La lunghezza massima è 48 caratteri.

Questo parametro è supportato solo su code alias.

Questo oggetto deve essere definito solo quando un processo dell'applicazione apre la coda alias.

Il parametro **TARGQ**, definito in IBM WebSphere MQ 6.0, viene ridenominato in **TARGET** dalla versione 7.0 e generalizzato per consentire di specificare il nome di una coda o di un argomento.

Il valore predefinito per **TARGET** è una coda, quindi **TARGET(my\_queue\_name)** è uguale a **TARGQ(my\_queue\_name)**. L'attributo **TARGQ** viene conservato per la compatibilità con i programmi esistenti. Se si specifica **TARGET**, non è possibile specificare anche **TARGQ**.

### **TARGETTYPE (stringa)**

Il tipo di oggetto in cui l'alias viene risolto.

#### **CODA**

L'alias viene risolto in una coda.

#### **Argomento**

L'alias viene risolto in un argomento.

### **TRIGDATA (stringa)**

I dati inseriti nel messaggio del trigger. La lunghezza massima della stringa è 64 byte.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Per una coda di trasmissione, è possibile utilizzare questo parametro per specificare il nome del canale da avviare.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API **MQSET**.

### **TRIGDPTH (intero)**

Il numero di messaggi che devono essere nella coda prima che venga scritto un messaggio trigger, se **TRIGTYPE** è **DEPTH**. Il valore deve essere compreso tra 1 e 999.999.999. Il valore predefinito è 1.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **TRIGGER & NOTRIGGER**

Specifica se i messaggi trigger vengono scritti nella coda di iniziazione, denominata dal parametro **INITQ** , per attivare l'applicazione, denominata dal parametro **PROCESS** :

#### **TRIGGER**

Il trigger è attivo e i messaggi trigger vengono scritti nella coda di iniziazione.

#### **Nessun trigger**

L'attivazione non è attiva e i messaggi di trigger non vengono scritti nella coda di avvio. Questo è il valore predefinito.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **TRIGMPRI (numero intero)**

Il numero di priorità del messaggio che attiva questa coda. Il valore deve essere compreso tra zero e il parametro del gestore code **MAXPRTY** ; per i dettagli, consultare [“VISUALIZZAZIONE QMGR” a pagina 754](#) . Il valore predefinito è zero.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **TRIGTYPE**

Specifica se e in quali condizioni un messaggio trigger viene scritto nella coda di iniziazione. La coda di iniziazione è (denominata dal parametro **INITQ** .

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

#### **PRIMO**

Ogni volta che il primo messaggio di priorità uguale o maggiore della priorità specificata dal parametro **TRIGMPRI** della coda arriva sulla coda. Questo è il valore predefinito.

#### **Ogni**

Ogni volta che un messaggio arriva sulla coda con priorità uguale o superiore a quella specificata dal parametro **TRIGMPRI** della coda.

#### **PROFOND**

Quando il numero di messaggi con priorità uguale o superiore alla priorità specificata da **TRIGMPRI** è uguale al numero indicato dal parametro **TRIGDPTH** .

#### **Nessuno**

Non è stato registrato nessun messaggio di Trigger.

Questo parametro può essere modificato anche utilizzando la chiamata API MQSET .

### **USAGE**

Utilizzo della coda.

Questo parametro viene supportato solo sulla coda locale e sulla coda modello.

#### **NORMALE**

La coda non è una coda di trasmissione.

#### **XMITQ**

La coda è una coda di trasmissione, utilizzata per conservare i messaggi destinati a un gestore code remoto. Quando un'applicazione inserisce un messaggio in una coda remota, il messaggio viene memorizzato nella coda di trasmissione appropriata. Rimane lì, in attesa di trasmissione al gestore code remoto.

Se si specifica questa opzione, non specificare i valori per **CLUSTER** e **CLUSNL**.

Inoltre, su z/OS, non specificare **INDXTYPE**(MSGTOKEN) o **INDXTYPE**(GROUPID).

**XMITQ** (*stringa*)

Il nome della coda di trasmissione da utilizzare per inoltrare i messaggi alla coda remota. **XMITQ** viene utilizzato con le definizioni della coda remota o dell'alias del gestore code.

Questo parametro è supportato solo su code remote.

Se **XMITQ** è vuoto, viene utilizzata una coda con lo stesso nome di **RQMNAME** come coda di trasmissione.

Questo parametro viene ignorato se la definizione viene utilizzata come un alias del gestore code e **RQMNAME** è il nome del gestore code locale.

Viene ignorato anche se la definizione è utilizzata come una definizione di alias di coda risposta.

**Attività correlate**

[Copia di una definizione di coda locale](#)

**DEFINE QALIAS**

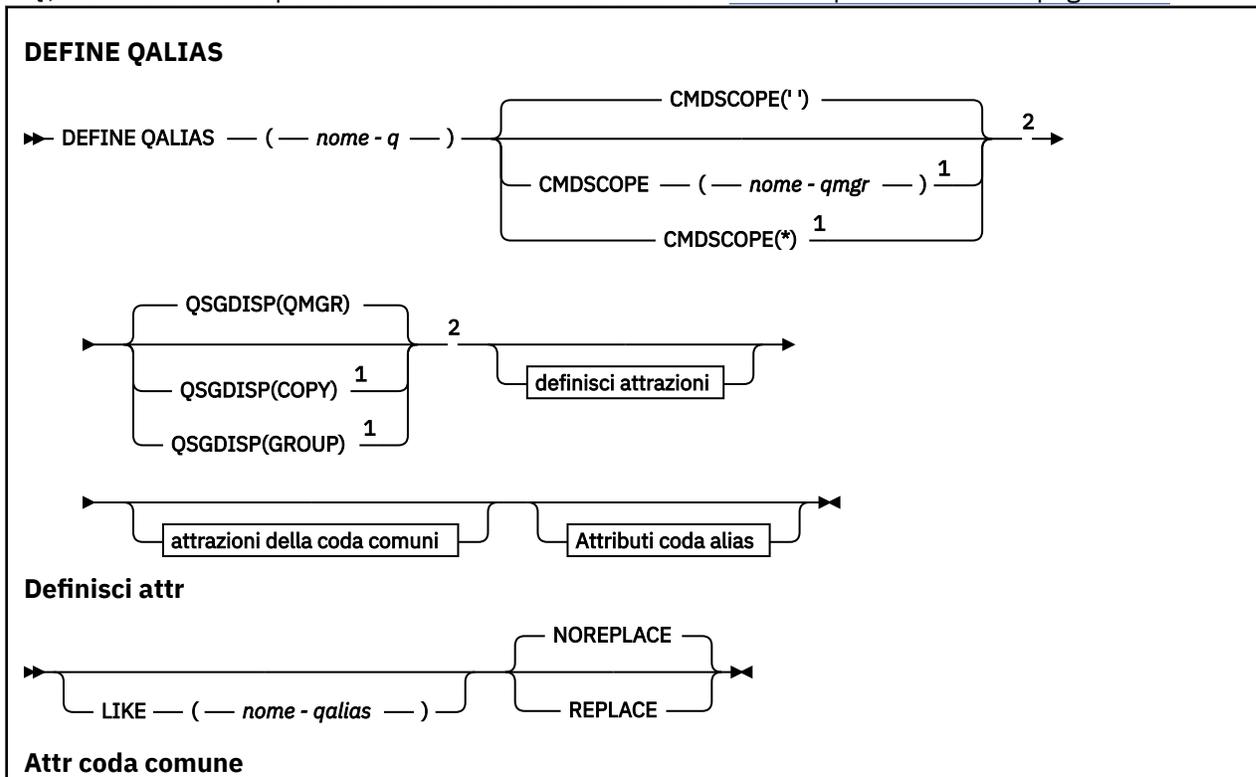
Utilizzare **DEFINE QALIAS** per definire una nuova coda alias e impostare i parametri.

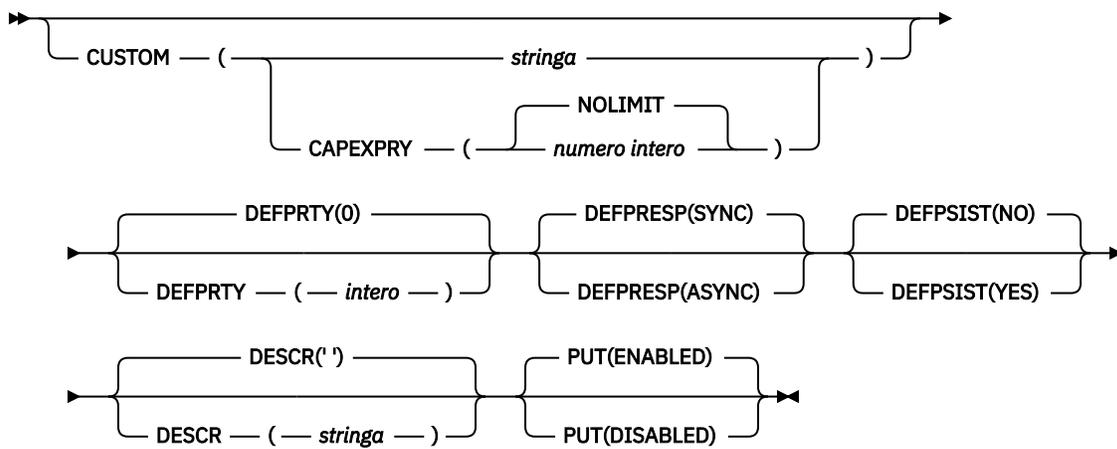
**Nota:** Una coda alias fornisce un livello di via indiretta a un'altra coda o a un oggetto argomento. Se l'alias fa riferimento a una coda, deve essere un'altra coda locale o remota, definita su questo gestore code o una coda alias del cluster definita su un altro gestore code. Non può essere un'altra coda alias su questo gestore code. Se l'alias fa riferimento a un argomento, deve essere un oggetto argomento definito in questo gestore code.

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per code DEFINE” a pagina 534](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE QUEUE e ALTER QUEUE” a pagina 535](#)

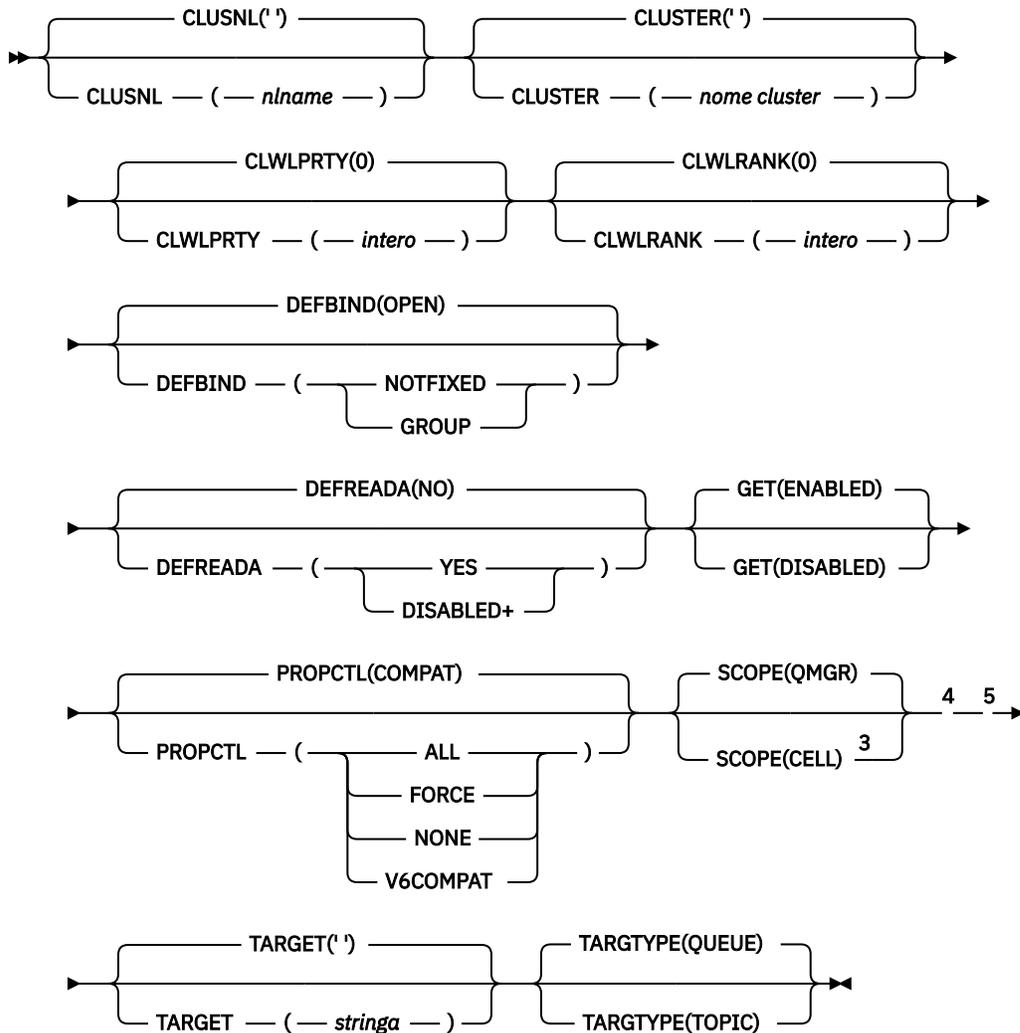
**Sinonimo:** DEF QA

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare “schemi per la sintassi” a pagina 234.





**Attr coda alias**



**Note:**

- 1 Valido solo su z/OS.
- 2 Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- 3 Valido solo su UNIX, Linux, and Windows.
- 4 Non valido su z/OS.

<sup>5</sup> Il parametro TARGQ, definito in IBM WebSphere MQ 6.0, viene ridenominato in TARGET dalla versione 7.0 e generalizzato per consentire di specificare il nome di una coda o di un argomento. Il valore predefinito per TARGET è una coda, quindi TARGET(my\_queue\_name) è uguale a TARGQ(my\_queue\_name). L'attributo TARGQ viene conservato per la compatibilità con i programmi esistenti.

### Concetti correlati

[Gestione delle code alias](#)

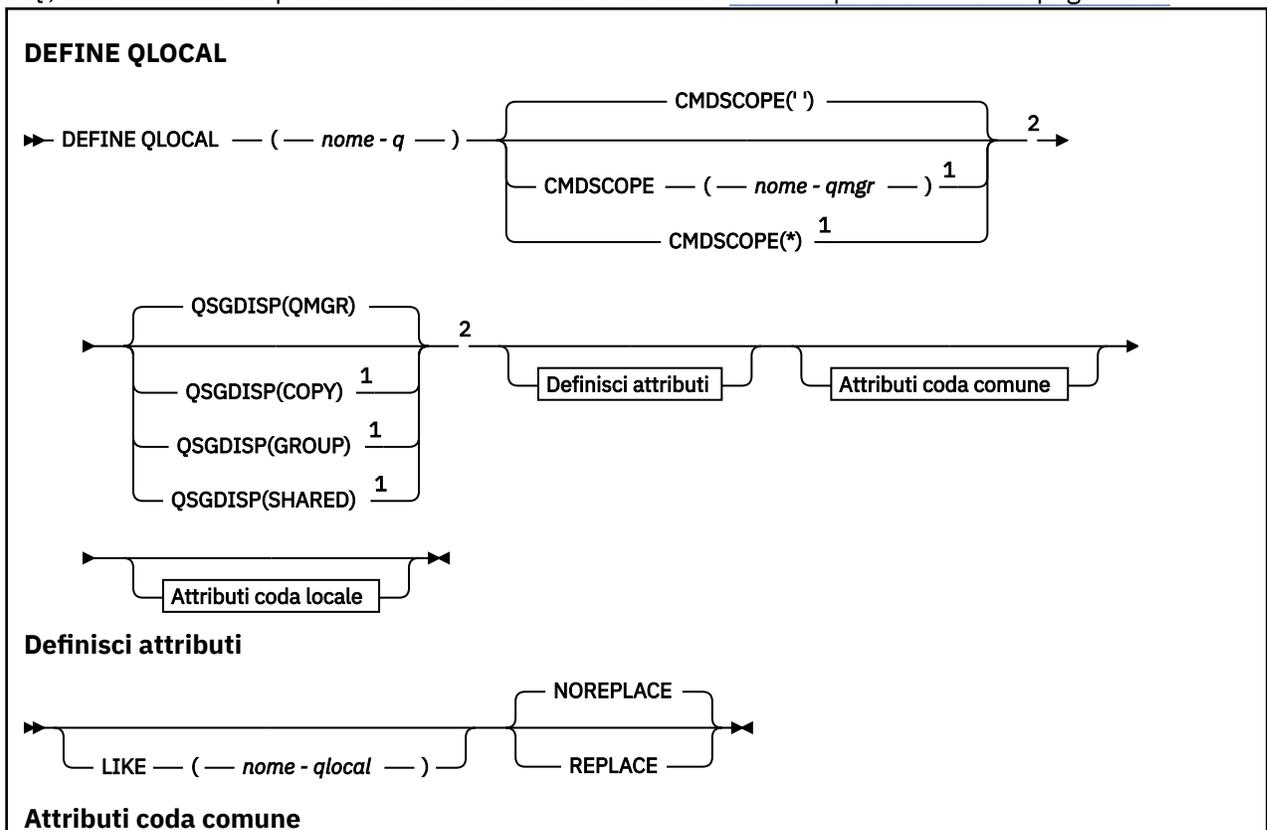
## DEFINE QLOCAL

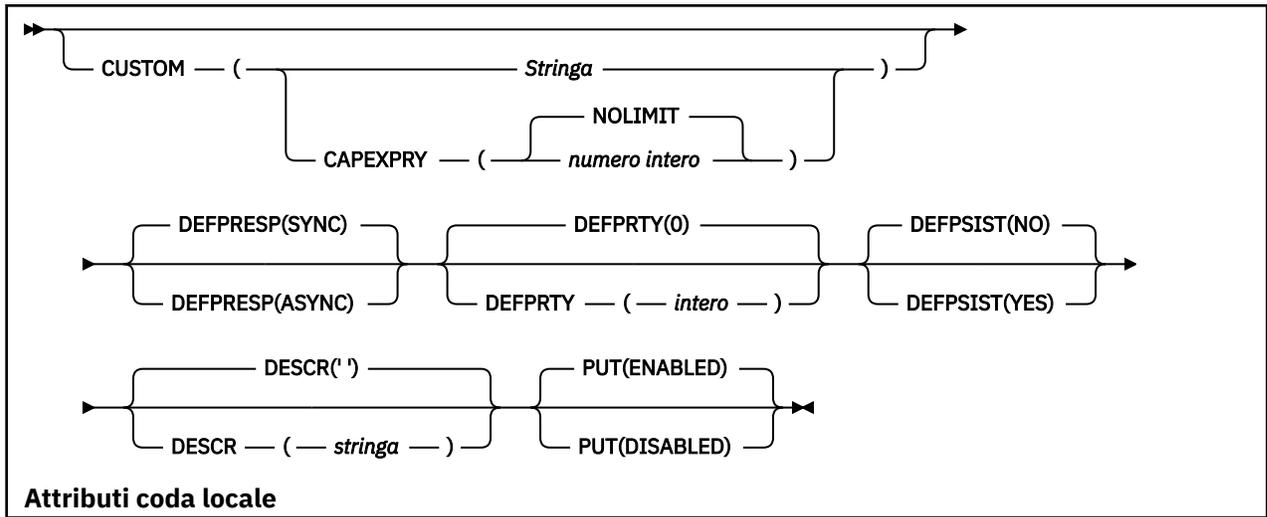
Utilizzare **DEFINE QLOCAL** per definire una nuova coda locale e impostare i relativi parametri.

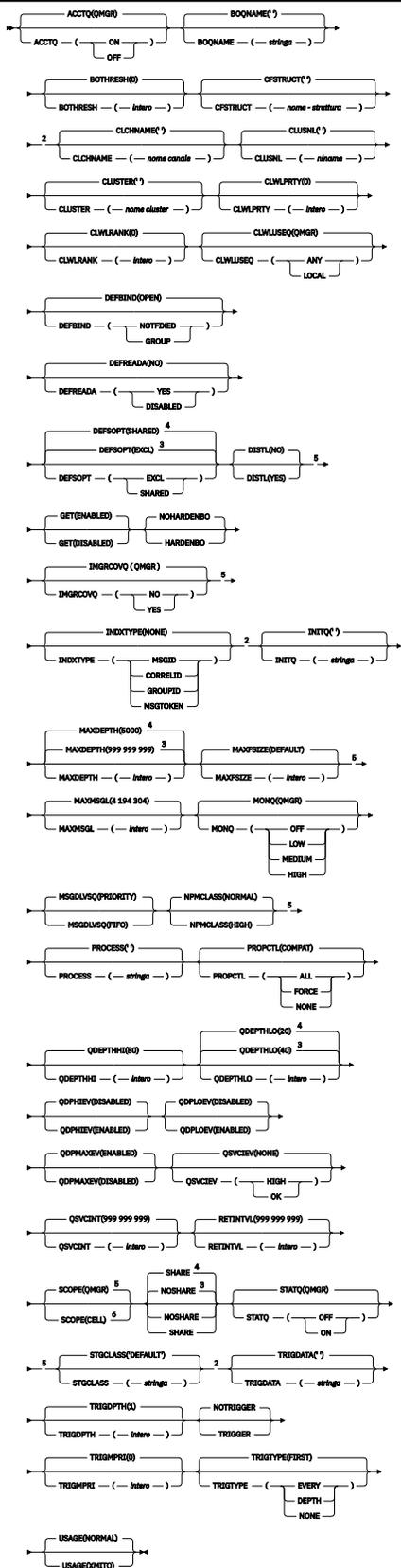
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per code DEFINE” a pagina 534](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE QUEUE e ALTER QUEUE” a pagina 535](#)

### Sinonimo: DEF QL

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).







**Note:**

- 1 Valido solo su z/OS e quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- 2 Valido solo su z/OS.

- <sup>3</sup> Valore predefinito per z/OS.
- <sup>4</sup> Valore predefinito per Multiplatforms.
- <sup>5</sup> Non valido su z/OS.
- <sup>6</sup> Valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

**Attività correlate**

[Definizione di una coda locale](#)

[Modifica degli attributi della coda locale](#)

**DEFINE QMODEL**

Utilizzare **DEFINE QMODEL** per definire una nuova coda modello e impostarne i parametri.

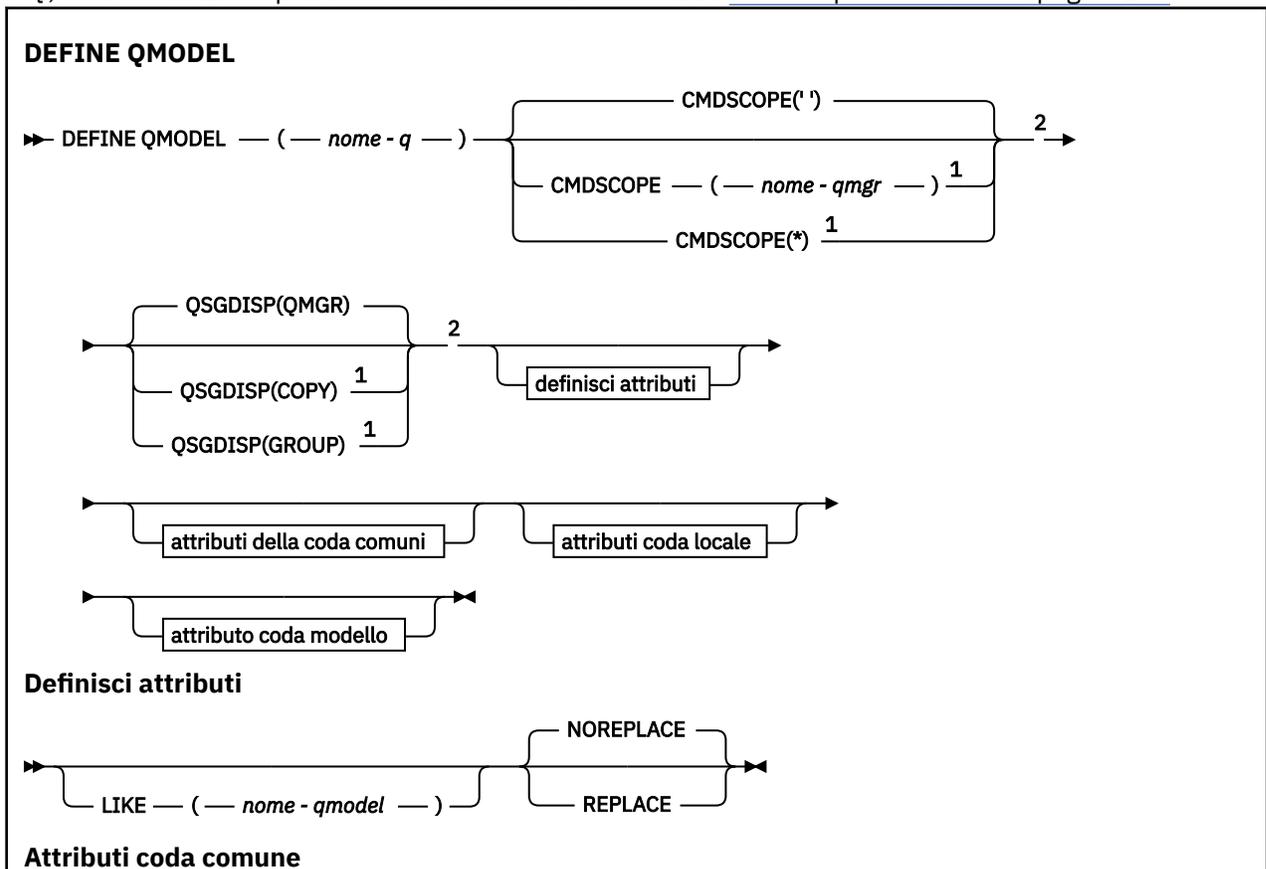
Una coda modello non è una coda reale, ma una raccolta di attributi che è possibile utilizzare quando si creano code dinamiche con la chiamata API MQOPEN .

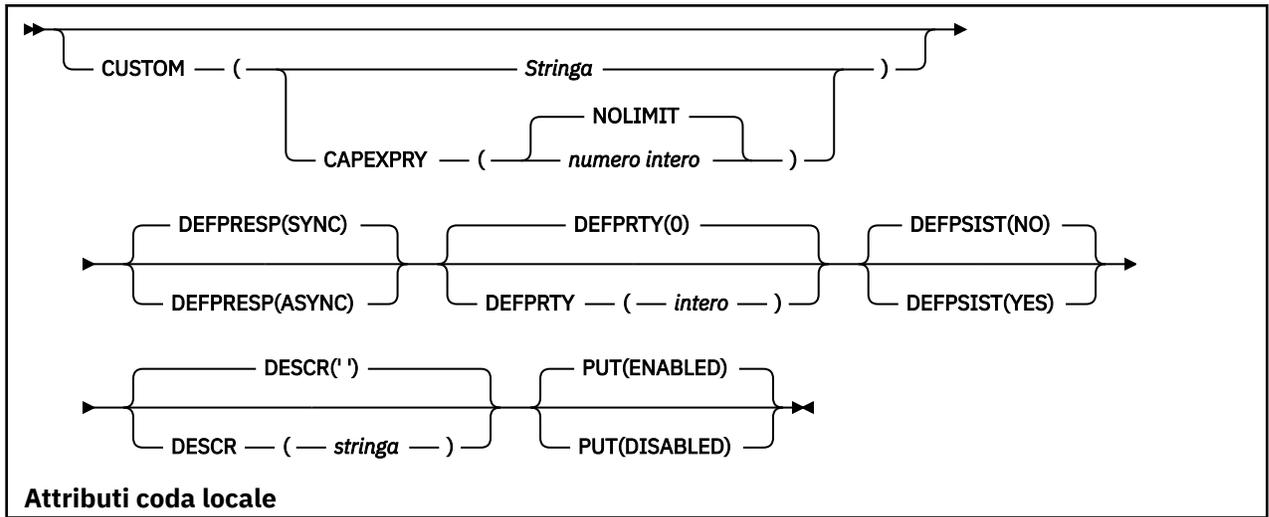
Una volta definita, una coda modello (come qualsiasi altra coda) ha una serie completa di attributi applicabili, anche se alcuni di questi sono predefiniti.

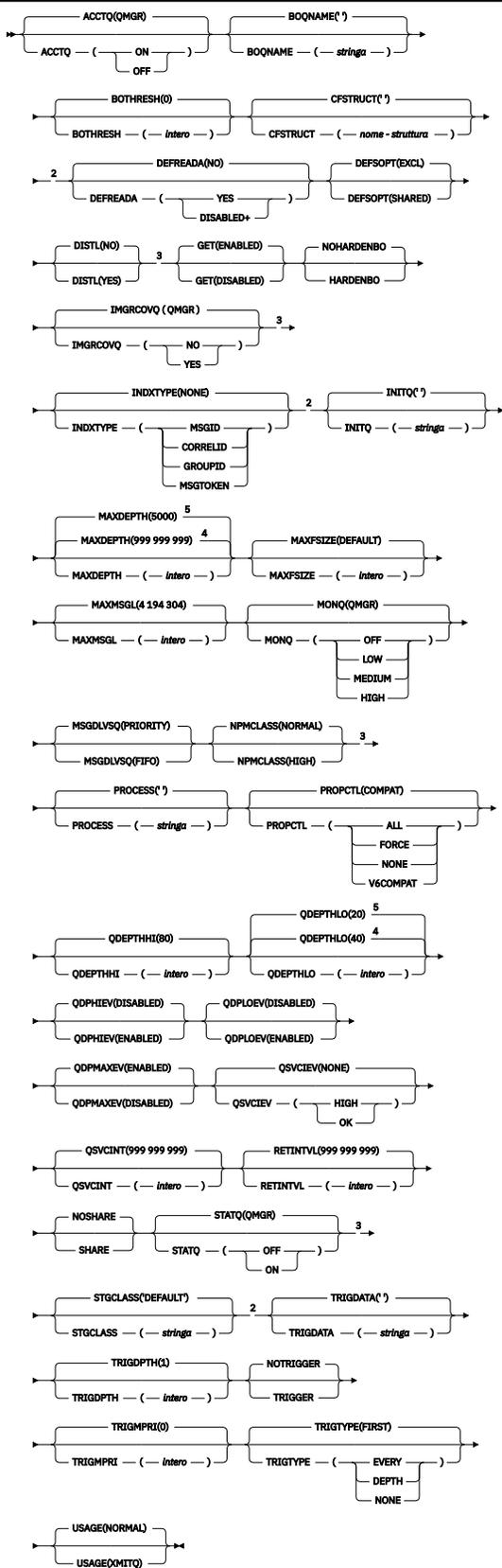
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per code DEFINE” a pagina 534](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE QUEUE e ALTER QUEUE” a pagina 535](#)

**Sinonimo: DEF QM**

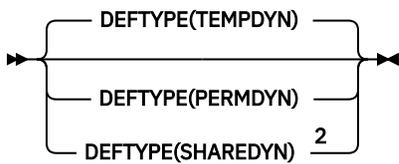
I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).







**Attributo coda modello**



Note:

- 1 Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- 2 Utilizzato solo su z/OS.
- 3 Non valido su z/OS.
- 4 Valore predefinito per z/OS.
- 5 Valore predefinito per Multiplatforms.

### Concetti correlati

[Utilizzo delle code modello](#)

## DEFINIRE QREMOTE

Utilizzare DEFINE QREMOTE per definire una nuova definizione locale di una coda remota, un alias del gestore code o un alias della coda di risposta e per impostarne i parametri.

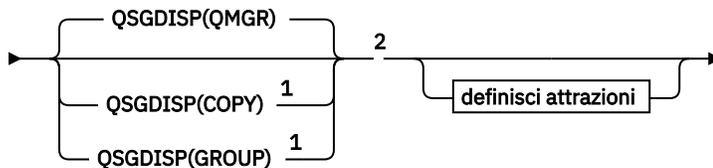
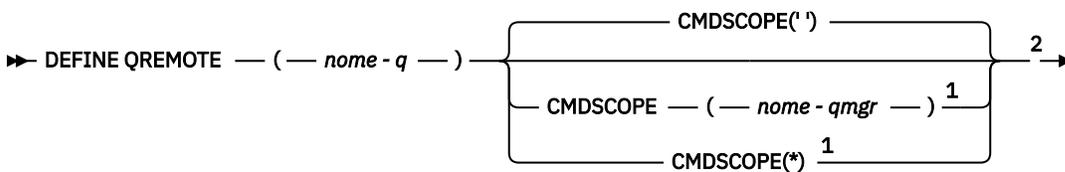
Una coda remota è una coda di proprietà di un altro gestore code a cui devono accedere i processi dell'applicazione connessi a questo gestore code.

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per code DEFINE” a pagina 534](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE QUEUE e ALTER QUEUE” a pagina 535](#)

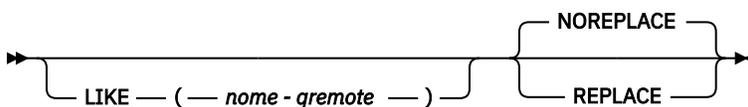
**Sinonimo:** DEF QR

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

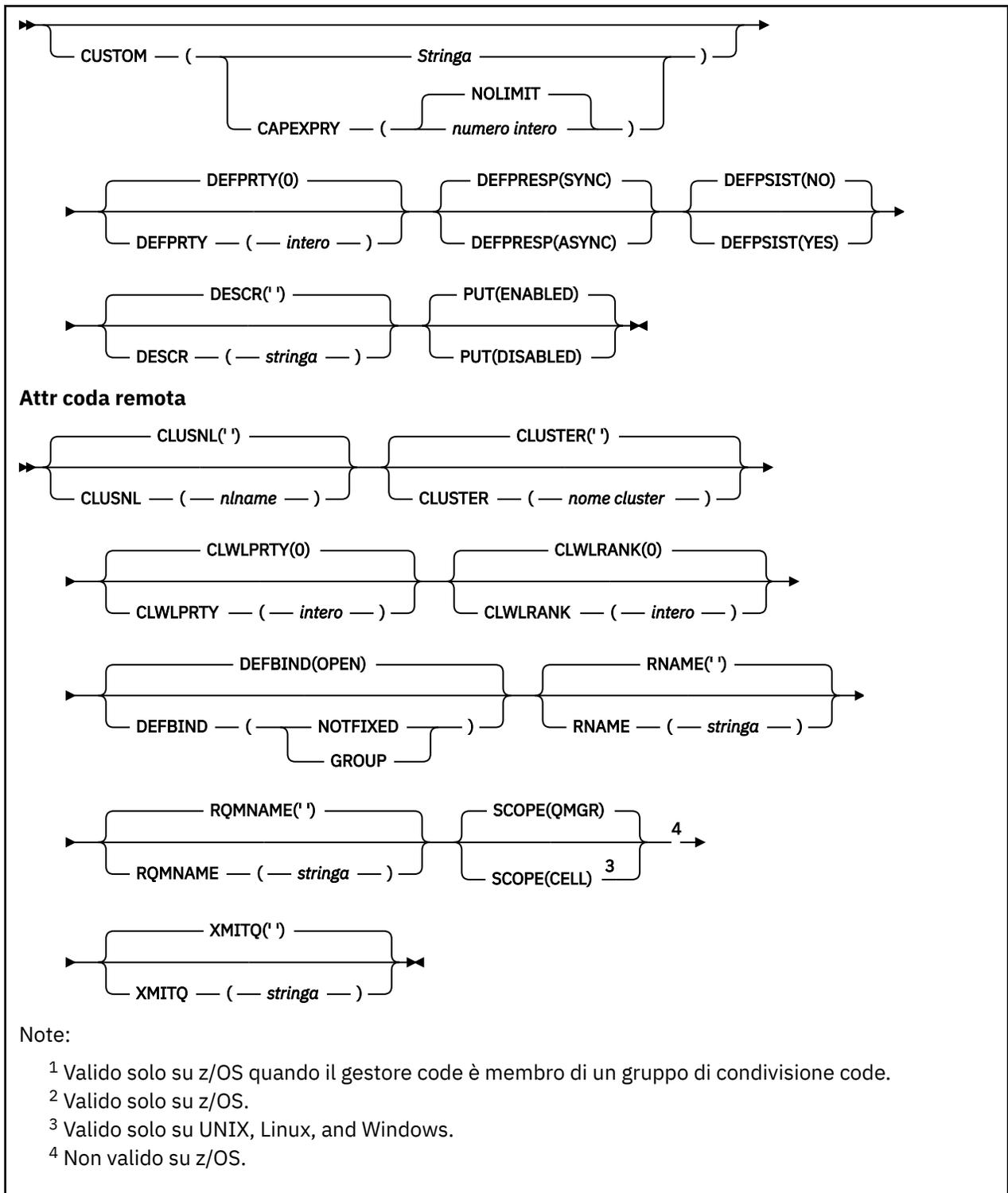
### DEFINIRE QREMOTE



#### Definisci attr



#### Attr coda comune



## Multi DEFINE SERVICE su più piattaforme

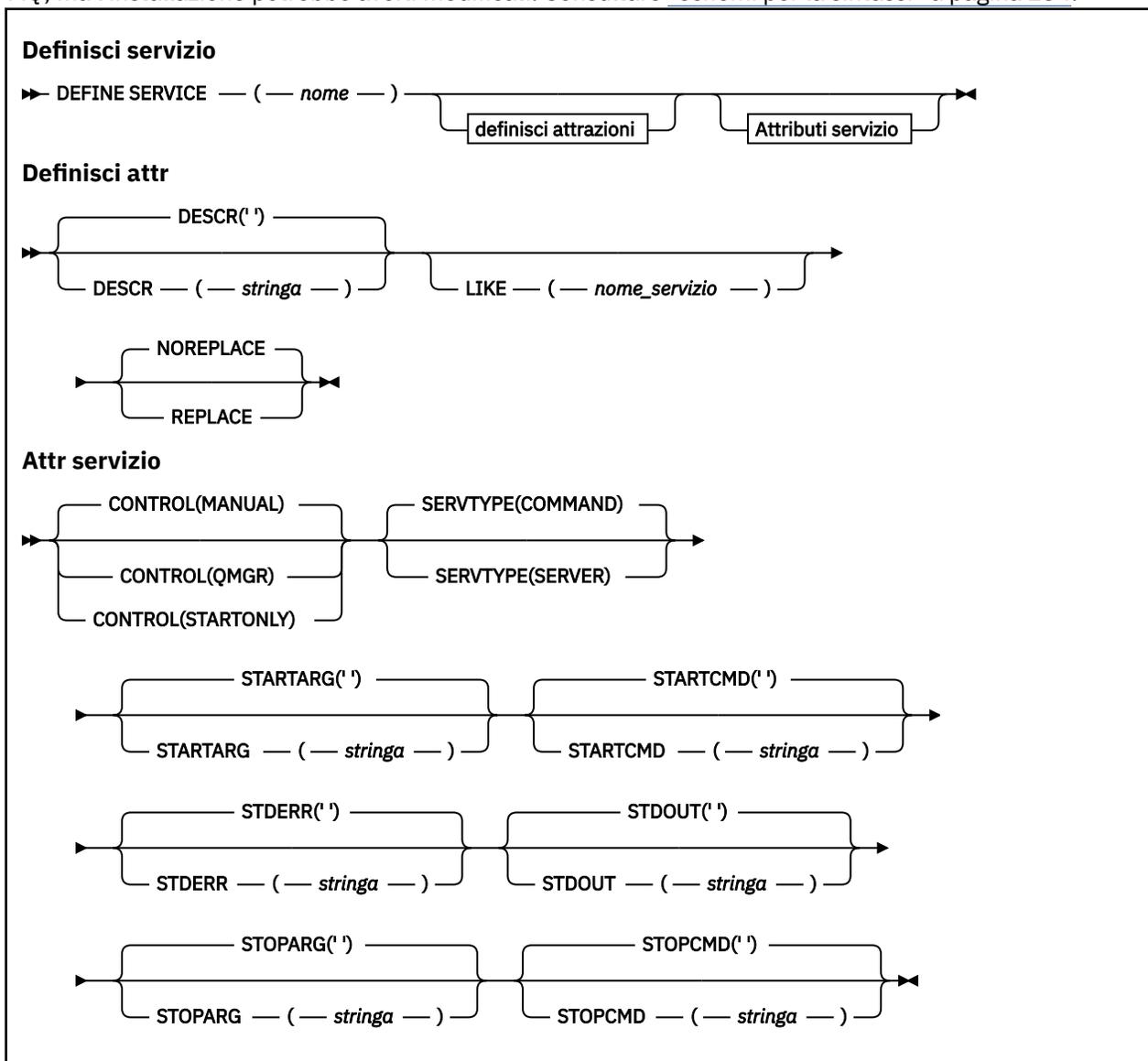
Utilizzare il comando MQSC **DEFINE SERVICE** per definire una nuova definizione del servizio IBM MQ e impostarne i parametri.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 569](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE SERVICE” a pagina 570](#)

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).



## Note d'utilizzo

Un servizio viene utilizzato per definire i programmi utente che devono essere avviati e arrestati quando il gestore code viene avviato e arrestato. È anche possibile avviare e arrestare questi programmi immettendo i comandi **START SERVICE** e **STOP SERVICE**.



**Attenzione:** Questo comando consente ad un utente di eseguire un comando arbitrario con autorizzazione mqm. Se sono stati concessi i diritti per utilizzare questo comando, un utente malintenzionato o negligente potrebbe definire un servizio che danneggia i sistemi o i dati, ad esempio, eliminando i file essenziali.

Per ulteriori informazioni sui servizi, vedi [Servizi](#).

## Descrizioni dei parametri per **DEFINE SERVICE**

Le descrizioni dei parametri si applicano ai comandi **ALTER SERVICE** e **DEFINE SERVICE**, con le seguenti eccezioni:

- Il parametro **LIKE** si riferisce solo al comando **DEFINE SERVICE**.
- I parametri **NOREPLACE** e **REPLACE** si applicano solo al comando **DEFINE SERVICE**.

### **(nome-servizio)**

Nome della definizione servizio IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)).

Il nome non deve essere uguale a qualsiasi altra definizione servizio attualmente definita su questo gestore code (a meno che non sia specificato **REPLACE**).

### **CONTROL (stringa)**

Specifica il modo in cui il servizio deve essere avviato e arrestato:

#### **MANUAL**

Il servizio non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi **START SERVICE** e **STOP SERVICE**.

#### **QMGR**

Il servizio da definire deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

#### **SOLO**

Il servizio deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non è richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

### **DESCR (stringa)**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sul servizio quando un operatore immette il comando **DISPLAY SERVICE** (consultare [“VISUALIZZA SERVIZIO su più piattaforme” a pagina 807](#)).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

### **LIKE (nome - servizio)**

Il nome di un servizio i cui parametri vengono utilizzati per modellare questa definizione.

Questo parametro si applica solo al comando **DEFINE SERVICE**.

Se questo campo non viene completato e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono presi dalla definizione predefinita per i servizi su questo gestore code. Il mancato completamento di questo parametro equivale alla specifica:

```
LIKE(SYSTEM.DEFAULT.SERVICE)
```

Un servizio predefinito viene fornito ma può essere modificato dall'installazione dei valori predefiniti richiesti. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

### **REPLACE e NOREPLACE**

Indica se la definizione esistente deve essere sostituita con questa.

Questo parametro si applica solo al comando **DEFINE SERVICE**.

### **SOSTITUISCI**

La definizione deve sostituire qualsiasi definizione esistente con lo stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una.

## **NOREPLACE**

La definizione non deve sostituire alcuna definizione esistente con lo stesso nome.

## **SERVTYPE**

Specifica la modalità in cui il servizio deve essere eseguito:

### **COMANDO**

Un oggetto servizio comandi. È possibile eseguire contemporaneamente più istanze di un oggetto servizio comandi. Non è possibile monitorare lo stato degli oggetti servizio comandi.

### **SERVER**

Un oggetto servizio server. È possibile eseguire una sola istanza di un oggetto servizio server alla volta. Lo stato degli oggetti servizio del server può essere monitorato utilizzando il comando **DISPLAY SVSTATUS**.

## **STARTARG (stringa)**

Specifica gli argomenti da passare al programma utente all'avvio del gestore code.

## **STARTCMD (stringa)**

Specifica il nome del programma che deve essere eseguito. È necessario specificare un nome percorso completo per il programma eseguibile.

## **STDERR (stringa)**

Specifica il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'errore standard (stderr) del programma di servizio. Se il file non esiste quando viene avviato il programma di servizio, viene creato. Se questo valore è vuoto, tutti i dati scritti in stderr dal programma di servizio vengono eliminati.

## **STDOUT (stringa)**

Specifica il percorso di un file a cui viene reindirizzata l'emissione standard (stdout) del programma di servizio. Se il file non esiste quando viene avviato il programma di servizio, viene creato. Se questo valore è vuoto, tutti i dati scritti in stdout dal programma di servizio vengono eliminati.

## **STOPARG (stringa)**

Specifica gli argomenti da passare al programma di arresto quando viene richiesto di arrestare il servizio.

## **STOPCMD (stringa)**

Specifica il nome del programma eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio. È necessario specificare un nome percorso completo per il programma eseguibile.

Gli inserimenti sostituibili possono essere utilizzati per qualsiasi stringa **STARTCMD**, **STARTARG**, **STOPCMD**, **STOPARG**, **STDOUT** o **STDERR**; per ulteriori informazioni, consultare [Inserimenti sostituibili sulle definizioni di servizio](#).

## **Concetti correlati**

[Gestione dei servizi](#)

## **Attività correlate**

[Definizione di un oggetto servizio](#)

## **Riferimenti correlati**

[“ALTER SERVICE su Multiplatforms” a pagina 400](#)

Utilizzare il comando MQSC **ALTER SERVICE** per modificare i parametri di una definizione servizio IBM MQ esistente.

[“VISUALIZZA SVSTATUS su più piattaforme” a pagina 828](#)

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY SVSTATUS** per visualizzare le informazioni sullo stato per uno o più servizi. Vengono visualizzati solo i servizi con un **SERVTYPE SERVER**.

[“START SERVICE su Multiplatforms” a pagina 943](#)

Utilizzare il comando MQSC **START SERVICE** per avviare un servizio. La definizione di servizio identificata viene avviata all'interno del gestore code ed eredita le variabili di ambiente e di protezione del gestore code.

[“ARRESTA SERVIZIO su più piattaforme” a pagina 963](#)

Utilizzare il comando MQSC **STOP SERVICE** per arrestare un servizio.

[Esempi di utilizzo di oggetti di servizio](#)

Utilizzare il comando MQSC DEFINE STGCLASS per definire una classe di memoria per l'associazione della serie di pagine.

### Utilizzo dei comandi MQSC

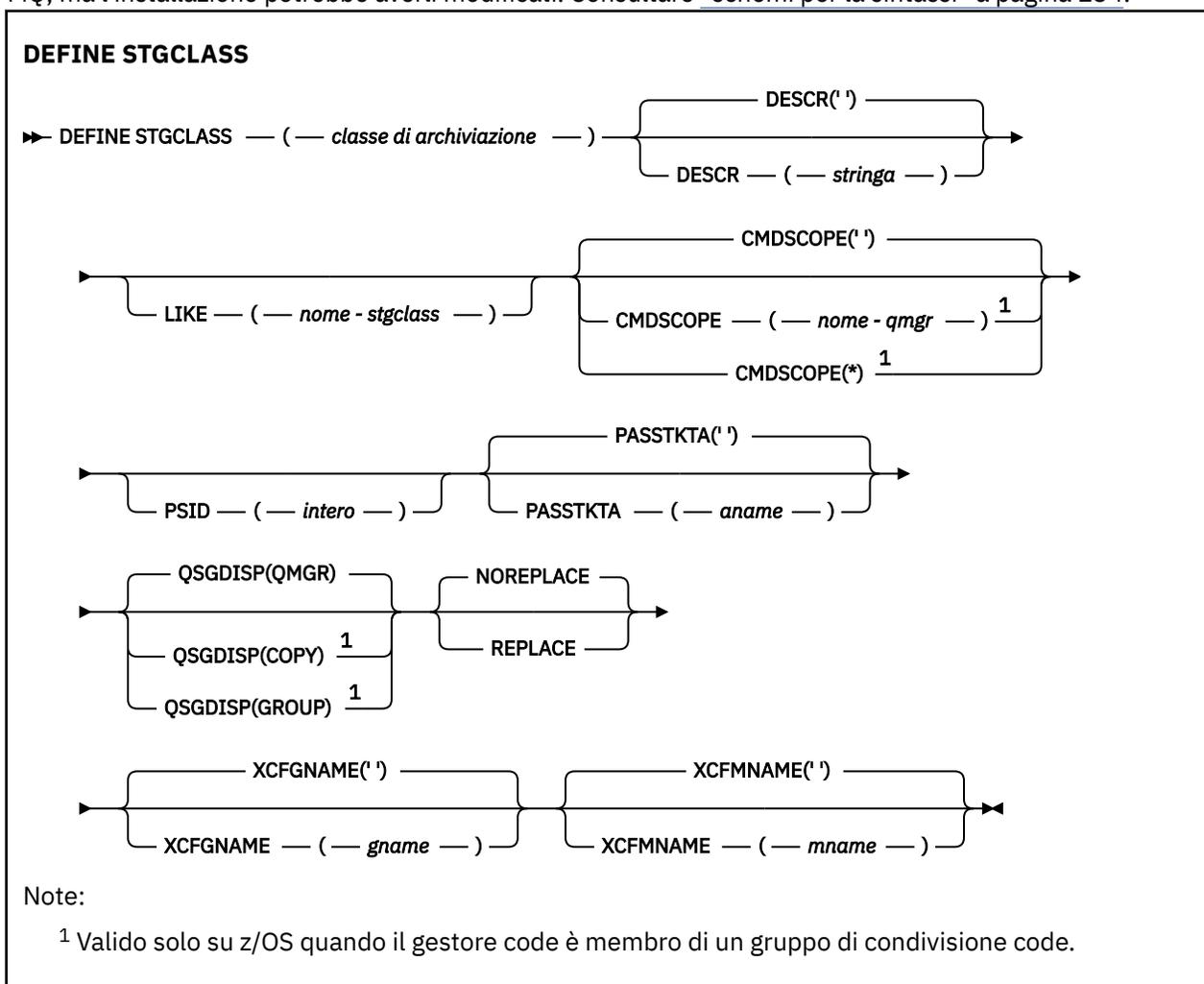
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per DEFINE STGCLASS” a pagina 572](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE STGCLASS” a pagina 573](#)

**Sinonimo:** DEF STC

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).



### Note di utilizzo per DEFINE STGCLASS

1. I valori risultanti di XCFGNAME e XCFMNAME devono essere entrambi vuoti o non vuoti.

2. È possibile modificare una classe di memoria solo se non è utilizzata da alcuna coda. Per determinare se alcune code stanno utilizzando la classe di memoria, è possibile utilizzare il seguente comando:

```
DISPLAY QUEUE(*) STGCLASS(ABC) PSID(n)
```

dove 'ABC' è il nome della classe di archiviazione e *n* è l'identificativo della serie di pagine a cui è associata la classe di archiviazione.

Questo comando fornisce un elenco di tutte le code che fanno riferimento alla classe di memoria e che hanno un'associazione attiva alla serie di pagine *n*, e quindi identifica le code che stanno effettivamente impedendo la modifica alla classe di memoria. Se non si specifica il PSID, si ottiene solo un elenco di code che potenzialmente stanno arrestando la modifica.

Per ulteriori informazioni sull'associazione attiva di una coda ad una serie di pagine, consultare il comando [DISPLAY QUEUE PSID](#).

## Descrizioni dei parametri per DEFINE STGCLASS

### (*classe di memorizzazione*)

Nome della classe di archiviazione.

Questo nome è composto da un massimo di 8 caratteri. Il primo carattere è compreso nell'intervallo tra A e Z; i caratteri successivi sono compresi tra A e Z o tra 0 e 9.

**Nota:** In via eccezionale, sono consentiti tutti i nomi di classe di memoria numerici, ma sono riservati per l'utilizzo del personale di servizio IBM.

La classe di memoria non deve essere uguale a qualsiasi altra classe di memoria attualmente definita su questo gestore code.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **DESCR ( *descrizione* )**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando DISPLAY STGCLASS.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati caratteri che non si trovano nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, potrebbero essere convertiti in modo non corretto se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code

### **LIKE ( *nome - stgclass* )**

Il nome di un oggetto dello stesso tipo, con parametri utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non viene completato e non vengono completati i campi parametro relativi al comando, i valori vengono presi dalla definizione predefinita per questo oggetto.

Il mancato completamento di questo parametro equivale alla specifica:

```
LIKE(SYSTEMST)
```

Questa definizione di classe di memoria predefinita può essere modificata dall'installazione ai valori predefiniti richiesti.

Il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione QMGR o COPY. La disposizione dell'oggetto LIKE non viene copiata nell'oggetto che si sta definendo.

**Nota:**

1. Gli oggetti QSGDISP (GROUP) non vengono ricercati.
2. LIKE viene ignorato se viene specificato QSGDISP (COPY).

**PASSTKTA ( nome applicazione )**

Il nome dell'applicazione passato a RACF quando si autentica il Passticket specificato nell'intestazione MQIIH.

**PSID ( intero )**

L'identificativo della serie di pagine a cui deve essere associata questa classe di memoria.

**Nota:** Non viene effettuato alcun controllo che la serie di pagine sia stata definita; viene generato un errore solo quando si tenta di inserire un messaggio in una coda che specifica questa classe di memoria (MQRC\_PAGESET\_ERROR).

La stringa è composta da due caratteri numerici, compresi tra 00 e 99. Consultare [“DEFINE PSID su z/OS”](#) a pagina 532.

**QSGDISP**

Specifica la disposizione dell'oggetto nel gruppo.

<i>Tabella 156. Disposizioni oggetto per le opzioni QSGDISP</i>	
<b>QSGDISP</b>	<b>Definisci</b>
<b>Copia</b>	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto QSGDISP (GROUP) con lo stesso nome dell'oggetto 'LIKE'.
<b>Gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto si trova nel repository condiviso, ma solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code. Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE STGCLASS(storage-class) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>Il comando DEFINE per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>PRIVATO</b>	Non consentito.
<b>QMGR</b>	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

**REPLACE e NOREPLACE**

Se la definizione esistente, e con la stessa disposizione, deve essere sostituita con questa. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

## **SOSTITUISCI**

La definizione sostituisce qualsiasi definizione esistente dello stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una.

Se si utilizza l'opzione REPLACE, tutte le code che utilizzano questa classe di memoria devono essere temporaneamente modificate per utilizzare un'altra classe di memoria durante l'immissione del comando.

## **NOREPLACE**

La definizione non sostituisce definizioni esistenti dello stesso nome.

## **XCFGNAME ( nome gruppo )**

Se si sta utilizzando il bridge IMS , questo nome è il nome del gruppo XCF a cui appartiene il sistema IMS . (Questo nome è il nome del gruppo specificato nell'elenco di parametri IMS .)

Questo nome è composto da 1 a 8 caratteri. Il primo carattere è compreso nell'intervallo tra A e Z; i caratteri successivi sono compresi tra A e Z o tra 0 e 9.

## **XCFMNAME ( nome membro )**

Se si sta utilizzando il bridge IMS , questo nome è il nome del membro XCF del sistema IMS all'interno del gruppo XCF specificato in XCFGNAME. (Questo nome è il nome membro specificato nell'elenco di parametri IMS .)

Questo nome è composto da 1 a 16 caratteri. Il primo carattere è compreso nell'intervallo tra A e Z; i caratteri successivi sono compresi tra A e Z o tra 0 e 9.

## **DEFINE SUB**

Utilizzare **DEFINE SUB** per consentire a un'applicazione esistente di partecipare a un'applicazione di pubblicazione / sottoscrizione consentendo la creazione amministrativa di una sottoscrizione durevole.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

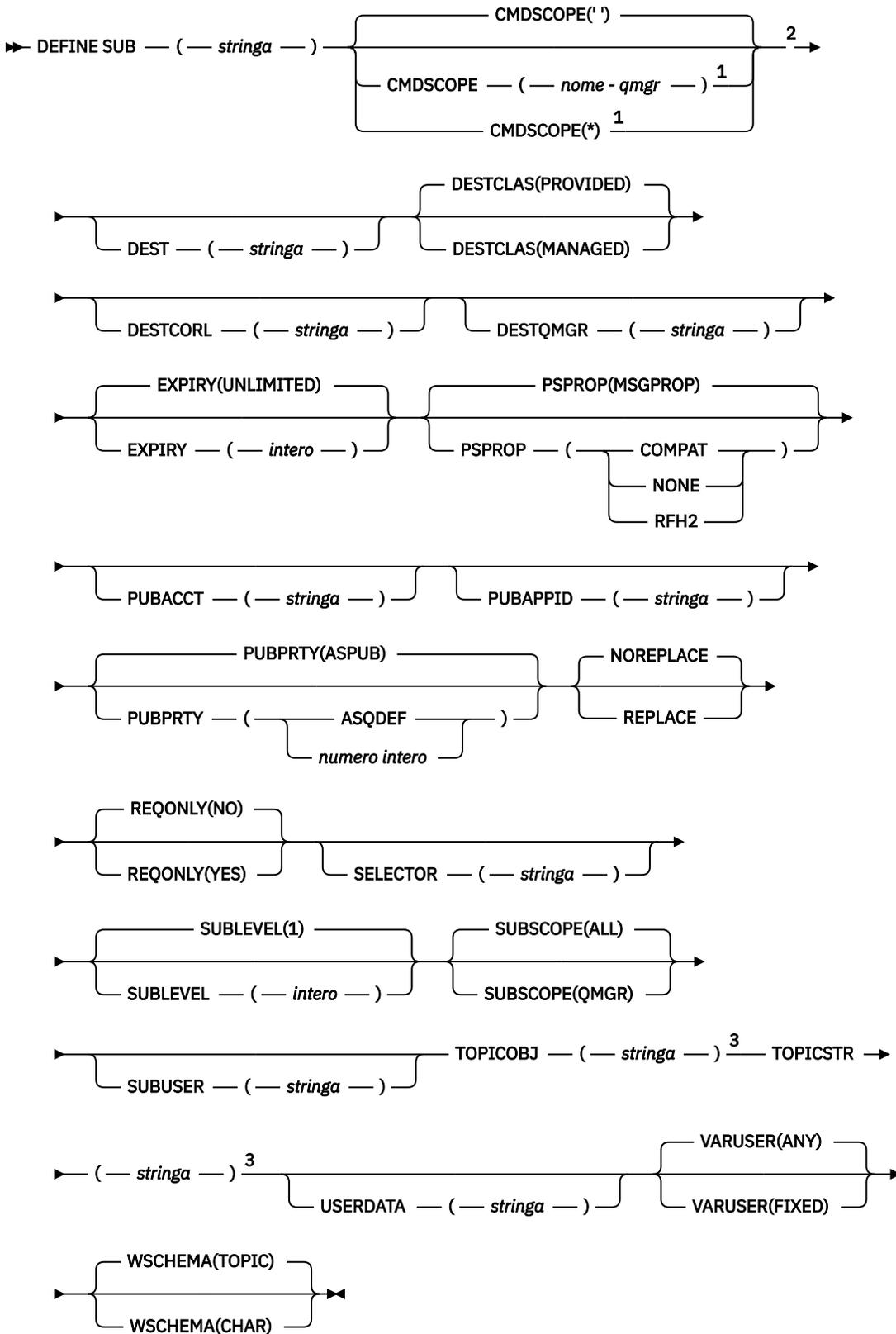
 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DEFINE SUB” a pagina 577](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE SUB” a pagina 578](#)

### **Sinonimo: DEF SUB**

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

## DEFINE SUB



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>3</sup> Almeno uno tra **TOPICSTR** e **TOPICOBJ** deve essere presente in **DEFINE**.

## Note sull'utilizzo per **DEFINE SUB**

- Quando si definisce una sottoscrizione è necessario fornire le seguenti informazioni:

- Il **SUBNAME**
- Una destinazione per messaggi
- L'argomento a cui si applica la sottoscrizione

- Il nome dell'argomento può essere fornito nei seguenti modi:

### **TOPICSTR**

L'argomento viene specificato interamente come attributo **TOPICSTR**.

### **TOPICOBJ**

L'argomento viene ricavato dall'attributo **TOPICSTR** dell'oggetto argomento denominato. L'oggetto argomento denominato viene conservato come attributo **TOPICOBJ** della nuova sottoscrizione.

Questo metodo viene fornito per facilitare l'immissione di stringhe di argomento di lunghezza elevata attraverso una definizione di oggetto.

### **TOPICSTR e TOPICOBJ**

L'argomento viene ottenuto concatenando l'attributo **TOPICSTR** dell'oggetto argomento denominato e il valore di **TOPICSTR** (consultare le specifiche dell'API MQSUB per le regole di concatenazione).

L'oggetto argomento denominato viene conservato come attributo **TOPICOBJ** della nuova sottoscrizione.

- Se si specifica **TOPICOBJ**, il parametro deve denominare un oggetto argomento IBM MQ . L'esistenza dell'oggetto argomento denominato viene verificata al momento dell'elaborazione del comando.
- È possibile specificare esplicitamente la destinazione dei messaggi mediante l'uso delle parole chiave **DEST** e **DESTQMGR**.

È necessario fornire la parola chiave **DEST** per l'opzione predefinita di **DESTCLAS (PROVIDED)**; se si specifica **DESTCLAS (MANAGED)**, una destinazione gestita viene creata sul gestore code locale, quindi non è possibile specificare l'attributo **DEST** o **DESTQMGR**. Per ulteriori informazioni, consultare [Code gestite e pubblicazione / sottoscrizione](#).

-  Solo su z/OS, al momento dell'elaborazione del comando **DEF SUB**, non viene eseguito alcun controllo che il nome **DEST** o **DESTQMGR** esista.

Questi nomi vengono utilizzati durante la pubblicazione come `ObjectName` e `ObjectQMgrName` per una chiamata MQOPEN. Questi nomi vengono risolti in base alle regole di risoluzione dei nomi IBM MQ.

- Quando una sottoscrizione viene definita amministrativamente tramite i comandi MQSC o PCF, il selettore non viene convalidato per la sintassi non valida. Il comando **DEFINE SUB** non ha un equivalente del codice di errore MQRC\_SELECTION\_NOT\_AVAILABLE che può essere restituito dalla chiamata API MQSUB.
- **TOPICOBJ**, **TOPICSTR**, **WSHEMA**, **SELECTOR**, **SUBSCOPE**, **SUBLEVEL** e **DESTCLAS** non possono essere modificati con **DEFINE REPLACE**.
- Se una pubblicazione è stata conservata, non sarà più disponibile ai sottoscrittori a livelli superiori poiché viene ripubblicata al PubLevel 1.
- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DEFINE SUB in Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per DEFINE SUB

*(stringa)*

Parametro obbligatorio. Specifica il nome univoco per questa sottoscrizione, consultare la proprietà **SUBNAME**.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto dell'impostazione di questo valore è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

### **DEST (stringa)**

La destinazione dei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione; questo parametro è il nome di una coda.

### **DESTCLAS**

Destinazione gestita dal sistema.

### **PROVIDED**

La destinazione è una coda.

### **MANAGED**

La destinazione è gestita.

### **DESTCORL (stringa)**

Il **CorrelId** utilizzato per i messaggi pubblicati per questa sottoscrizione.

Un valore vuoto (valore predefinito) determina l'utilizzo di un identificativo di correlazione generato dal sistema.

Se impostato su ' 00 ' (48 zeri) il **CorrelId** impostato dall'applicazione di pubblicazione verrà conservato nella copia del messaggio consegnato alla sottoscrizione, a meno che i messaggi non vengano propagati in una gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione.

Se questa stringa di byte è racchiusa tra virgolette, i caratteri compresi nell'intervallo A-F devono essere specificati in maiuscolo.

**Nota:** Non è possibile impostare la proprietà DESTCORL programmaticamente con JMS.

### **DESTQMGR (stringa)**

Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione. È necessario definire i canali al gestore code remoto, ad esempio, XMITQ, e un canale mittente. In caso contrario, i messaggi non arrivano alla destinazione.

### **EXPIRY**

Il tempo di scadenza della sottoscrizione, a partire dalla data e ora di creazione.

*(intero)*

Il tempo di scadenza, in decimi di secondo, dalla data e ora di creazione.

## **ILLIMITATO**

Non vi è alcuna scadenza. Questa è l'opzione predefinita fornita con il prodotto.

## **LIKE (nome - sottoscrizione)**

Il nome di una sottoscrizione, i cui parametri sono utilizzati come modello per questa definizione.

Questo parametro si applica solo al comando **DEFINE SUB**.

Se questo campo non viene fornito e non vengono completati i campi di parametro relativi al comando, i valori vengono ricavati dalla definizione predefinita delle sottoscrizioni su questo gestore code. Il mancato completamento di questo parametro equivale alla specifica:

```
LIKE (SYSTEM.DEFAULT.SUB)
```

## **PSPROP**

Il modo in cui le proprietà dei messaggi relative alla pubblicazione e sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

### **Nessuno**

Non aggiungere le proprietà di pubblicazione e sottoscrizione al messaggio.

### **COMPAT**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 1 a meno che il messaggio non sia pubblicato in formato PCF.

### **MSGPROP**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come proprietà del messaggio.

### **RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 2.

## **PUBACCT (stringa)**

Token di account passato dal sottoscrittore, per la propagazione nei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione nel campo AccountingToken di MQMD.

Se questa stringa di byte è racchiusa tra virgolette, i caratteri compresi nell'intervallo A-F devono essere specificati in maiuscolo.

## **PUBAPPID (stringa)**

I dati di identità trasmessi dal sottoscrittore (subscriber) per la propagazione nei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione nel campo ApplIdentityData di MQMD.

## **PUBPRTY**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione.

### **AS PUB**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene acquisita dalla priorità fornita nel messaggio pubblicato.

### **ASQDEF**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene acquisita dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

### **(numero intero)**

Un numero intero che fornisce una priorità esplicita per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione.

## **REPLACE e NOREPLACE**

Questo parametro controlla se una definizione esistente deve essere sostituita da questa definizione.

## **SOSTITUISCI**

La definizione sostituisce qualsiasi definizione esistente dello stesso nome. Se non esiste una definizione, ne viene creata una.

Non è possibile modificare **TOPICOBJ**, **TOPICSTR**, **WSHEMA**, **SELECTOR**, **SUBSCOPE** o **DESTCLAS** con **DEFINE REPLACE**.

**NOREPLACE**

La definizione non sostituisce definizioni esistenti dello stesso nome.

**REQONLY**

Indica se il sottoscrittore esegue il polling degli aggiornamenti mediante la chiamata API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono consegnate a questa pubblicazioni.

**No**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione. Questo è il valore predefinito.

**Sì**

Le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione soltanto in risposta a una chiamata API MQSUBRQ.

Questo parametro è equivalente all'opzione di sottoscrizione MQSO\_PUBLICATIONS\_ON\_REQUEST.

**SELECTOR (stringa)**

Un selettore che viene applicato ai messaggi pubblicati nell'argomento.

**SUBLEVEL (numero intero)**

Il livello all'interno della gerarchia di sottoscrizioni in cui viene effettuata questa sottoscrizione. L'intervallo è compreso tra zero e 9.

**SUBSCOPE**

Determina se questa sottoscrizione viene inoltrata ad altri gestori code, in modo che il sottoscrittore riceva i messaggi pubblicati presso tali altri gestori code.

**Tutto**

La sottoscrizione viene inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi attraverso un collettivo o gerarchia di pubblicazione/sottoscrizione.

**QMGR**

La sottoscrizione inoltra i messaggi pubblicati sull'argomento solo all'interno di questo gestore code.

**Nota:** I singoli sottoscrittori possono limitare solo **SUBSCOPE**. Se il parametro è impostato su ALL a livello di argomento, un singolo sottoscrittore può limitarlo su QMGR per questa sottoscrizione. Tuttavia, se il parametro è impostato su QMGR a livello di argomento, l'impostazione di un singolo sottoscrittore su ALL non ha alcuna effetto.

**SUBNAME**

Il nome sottoscrizione univoco dell'applicazione associato alla gestione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non viene restituito per altri handle. Non tutte le sottoscrizioni hanno un nome sottoscrizione.

**SUBUSER (stringa)**

Specifica l'ID utente utilizzato per i controlli di sicurezza che vengono eseguiti per garantire che le pubblicazioni possano essere inserite nella coda di destinazione associata alla sottoscrizione. Questo ID può essere l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentita l'acquisizione di sottoscrizioni, l'ID utente che per ultimo ha acquisito la sottoscrizione. La lunghezza di questo parametro non deve superare i 12 caratteri.

**TOPICOBJ (stringa)**

Il nome di un oggetto argomento utilizzato da questa sottoscrizione.

**TOPICSTR (stringa)**

Specifica un nome completo di argomento o una serie di argomenti mediante caratteri jolly per la sottoscrizione.

**USERDATA (stringa)**

Specifica i dati utente associati alla sottoscrizione. La stringa è un valore di lunghezza variabile che può essere richiamato dall'applicazione su una chiamata API MQSUB e trasmesso in un messaggio inviato a questa sottoscrizione come proprietà di messaggio. **USERDATA** è memorizzato nell'intestazione RFH2 nella cartella mqps con la chiave Sud.

Un'applicazione IBM MQ classes for JMS può recuperare i dati utente della sottoscrizione dal messaggio utilizzando la costante JMS\_IBM\_SUBSCRIPTION\_USER\_DATA. Per ulteriori informazioni, consultare [Richiamo dei dati di sottoscrizione utente](#).

#### **VARUSER**

Specifica se un utente diverso dal creatore della sottoscrizione può connettersi e acquisire la proprietà della sottoscrizione.

#### **ANY**

Qualsiasi utente può connettersi e acquisire la proprietà della sottoscrizione.

#### **FISSO**

Il takeover da parte di un altro USERID non è consentito.

#### **WSHEMA**

Lo schema da utilizzare durante l'interpretazione di qualsiasi carattere jolly nella stringa dell'argomento.

#### **CAR**

I caratteri jolly rappresentano porzioni di stringhe.

#### **Argomento**

I caratteri jolly rappresentano porzioni della gerarchia degli argomenti.

#### **Attività correlate**

[Definizione di una sottoscrizione di gestione](#)

[Modifica degli attributi della sottoscrizione locale](#)

[Copia di una definizione di sottoscrizione locale](#)

## **DEFINISCI ARGOMENTO**

Utilizzare **DEFINE TOPIC** per definire un nuovo argomento di gestione IBM MQ in una struttura ad albero degli argomenti e impostarne i parametri.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

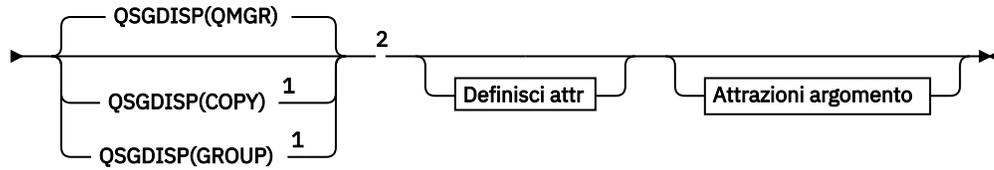
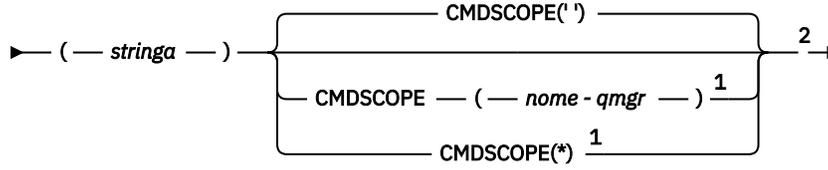
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DEFINE TOPIC” a pagina 584](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DEFINE TOPIC” a pagina 584](#)

**Sinonimo:** DEF TOPIC

I valori mostrati sopra la riga principale nel diagramma a blocchi sono i valori predefiniti forniti con IBM MQ, ma l'installazione potrebbe averli modificati. Consultare [“schemi per la sintassi” a pagina 234](#).

## DEFINISCI ARGOMENTO

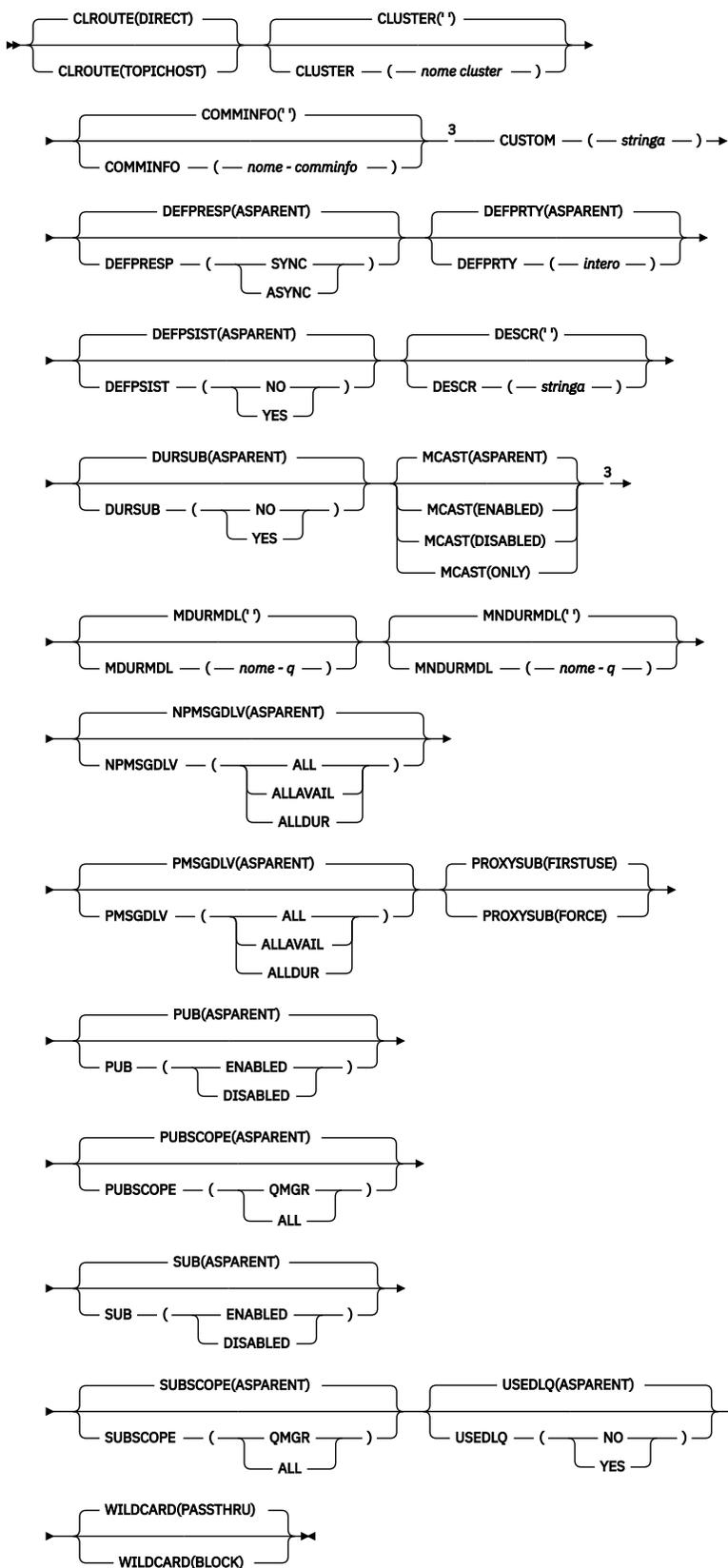
►► DEFINE TOPIC — ( — *nome - argomento* — ) — TYPE — ( — LOCAL — ) — TOPICSTR —►



### Definisci attr



### Attrazioni argomento



Note:

- 1 Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- 2 Valido solo su z/OS.

## Note sull'utilizzo per DEFINE TOPIC

- Quando un attributo ha il valore ASPARENT, il valore viene preso dall'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero dell'argomento. I nodi gestiti si basano su oggetti argomento definiti localmente o su argomenti cluster definiti in remoto quando partecipano a un cluster di pubblicazione / sottoscrizione. Se anche il primo oggetto argomento principale ha il valore ASPARENT, viene ricercato l'oggetto successivo. Se ogni oggetto trovato, quando si cerca la struttura ad albero, utilizza ASPARENT, i valori vengono presi dal SISTEMA SYSTEM.BASE.TOPIC, se esiste. Se SYSTEM.BASE.TOPIC non esiste, i valori sono gli stessi di quelli forniti con IBM MQ nella definizione di SYSTEM.BASE.TOPIC.
- L'attributo ASPARENT viene applicato a ciascun gestore code nel collettivo del cluster ispezionando la serie di definizioni locali e le definizioni del cluster visibili nel gestore code al momento.
- Quando una pubblicazione viene inviata a più sottoscrittori, gli attributi utilizzati dall'oggetto argomento vengono utilizzati in modo congruente per tutti i sottoscrittori che ricevono la pubblicazione. Ad esempio, l'inibizione della pubblicazione su un argomento viene applicata per l'applicazione successiva MQPUT all'argomento. Una pubblicazione in corso per più sottoscrittori viene completata per tutti i sottoscrittori. Questa pubblicazione non prende nota di una modifica che si è verificata, in parte, a qualsiasi attributo sull'argomento.
- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DEFINE TOPIC in Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per DEFINE TOPIC

### *(topic-name)*

Nome della definizione dell'argomento IBM MQ (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). La lunghezza massima è 48 caratteri.

Il nome non deve essere uguale a qualsiasi altra definizione di argomento attualmente definita su questo gestore code (a meno che non venga specificato REPLACE).

### **CLROUTE**

Il comportamento di instradamento da utilizzare per gli argomenti nel cluster definito dal parametro **CLUSTER**.

#### **DIRECT**

Quando si configura un argomento di cluster con instradamento diretto su un gestore code, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code può collegarsi direttamente ad ogni altro gestore code nel cluster.

#### **Host argomento**

Quando si utilizza l'instradamento all'host argomento, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato (ossia, i gestori code in cui è stato definito l'oggetto dell'argomento). Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.

Una volta che un oggetto argomento è stato raggruppato in cluster (mediante l'impostazione della proprietà **CLUSTER**) non è possibile modificare il valore della proprietà **CLROUTE**. Prima di poter modificare il valore, è necessario rimuovere l'oggetto dal cluster (**CLUSTER** impostato su ' '). La rimozione di un argomento dal cluster converte la definizione dell'argomento in un argomento locale, il che comporta un periodo durante il quale le pubblicazioni non vengono consegnate alle sottoscrizioni sui gestori code remoti; è necessario considerare questo aspetto quando si effettua

questa modifica. Consultare [Effetto della definizione di un argomento non cluster con lo stesso nome di un argomento cluster di un altro gestore code](#). Se si tenta di modificare il valore della proprietà **CLROUTE** mentre è in cluster, il sistema genera un'errore MQRCCF\_CLROUTE\_NOT\_ALTERABLE .

Vedere anche [Instradamento per i cluster di pubblicazione / sottoscrizione: Note sul comportamento e Progettazione di cluster di pubblicazione / sottoscrizione](#).

## cluster

Il nome del cluster al quale appartiene l'argomento. L'impostazione di questo parametro su un cluster di cui è membro questo gestore code fa sì che tutti i gestori code nel cluster siano a conoscenza di questo argomento. Qualsiasi pubblicazione in questo argomento o una stringa argomento sottostante inserita in un qualsiasi gestore code nel cluster viene propagata alle sottoscrizioni presenti su qualsiasi altro gestore code nel cluster. Per ulteriori dettagli, consultare [Distributed publish/subscribe networks](#).

..

Se nessun oggetto argomento al di sopra di questo argomento nella struttura degli argomenti ha impostato questo parametro su un nome cluster, allora questo argomento non appartiene a un cluster. Le pubblicazioni e le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster. Se un nodo argomento superiore nella struttura degli argomenti ha un nome cluster impostato, le pubblicazioni e sottoscrizioni a tale argomento vengono anche propagate attraverso il cluster.

## stringa

L'argomento appartiene a questo cluster. Non si consiglia di impostarlo su un cluster diverso da un oggetto argomento al di sopra di questo oggetto nella struttura degli argomenti. Gli altri gestori code nel cluster rispetteranno la definizione di questo oggetto a meno che non esista una definizione locale dello stesso nome su quei gestori code.

Per impedire la propagazione di pubblicazioni e sottoscrizioni attraverso un cluster, lasciare vuoto questo parametro sugli argomenti di sistema SYSTEM.BASE.TOPIC e SYSTEM.DEFAULT.TOPIC, salvo in casi particolari, ad esempio per supportare la migrazione.

## **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

## **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## **COMMINFO ( nome - comminfo )**

Il nome dell'oggetto informazioni di comunicazione multicast associato a questo oggetto argomento.

## **CUSTOM (stringa)**

L'attributo personalizzato per nuove funzioni.

Questo attributo contiene i valori degli attributi, come coppie di nome attributo e valore, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE) .

**CAEXPRY(numero intero)**

Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, fino a quando un messaggio pubblicato in un argomento che eredita le proprietà da questo oggetto, rimane nel sistema fino a quando non diventa idoneo per l'elaborazione della scadenza.

Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare [Applicazione di tempi di scadenza inferiori](#).

**intero**

Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.

**Nessun limite**

Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti per questo argomento.

**Come parent**

La data/ora di scadenza del messaggio massima è basata sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più prossimo nella struttura ad albero degli argomenti. Questo è il valore predefinito.

Se si specifica un valore per CAEXPRY non valido, il comando non avrà esito positivo. Viene invece utilizzato il valore predefinito.

**DEFPRESP**

Specifica la risposta di inserimento da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_DEF.

**Come parent**

La risposta di inserimento predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**SINC**

Le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengono eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione.

**ASINC**

Le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF non vengono eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi in MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione, ma è possibile che si verifichi un miglioramento delle prestazioni per i messaggi inseriti in una transazione e per i messaggi non persistenti

**DEFPRTY ( intero )**

La proprietà predefinita dei messaggi pubblicati nell'argomento.

**( intero )**

Il valore deve essere compreso tra zero (la priorità più bassa) e il parametro del gestore code MAXPRTY (MAXPRTY è 9).

**Come parent**

La priorità predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**DEFPSIST**

Specifica la persistenza del messaggio da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_TOPIC\_DEF.

**Come parent**

La persistenza predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**NO**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**Sì**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

Su z/OS, N e Y sono accettati come sinonimi di NO e YES.

### **DESCR ( *stringa* )**

Commento in testo semplice. Fornisce informazioni descrittive sull'oggetto quando un operatore immette il comando DISPLAY TOPIC.

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

### **DURSUB**

Specifica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

#### **Come parent**

Se è possibile effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

#### **NO**

Non è possibile effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

#### **Sì**

Le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento.

### **LIKE ( *nome - argomento* )**

Il nome di un argomento. I parametri argomento vengono utilizzati per modellare questa definizione.

Se questo campo non è stato completato e non si completano i campi dei parametri relativi al comando, i valori vengono presi dalla definizione predefinita per gli argomenti su questo gestore code.

Non completare questo campo equivale a specificare:

```
LIKE(SYSTEM.DEFAULT.TOPIC)
```

Viene fornita una definizione di argomento predefinita, ma può essere modificata dall'installazione ai valori predefiniti richiesti. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

 Su z/OS, il gestore code ricerca nella serie di pagine zero un oggetto con il nome specificato e una disposizione QMGR o COPY. La disposizione dell'oggetto LIKE non viene copiata nell'oggetto che si sta definendo.

#### **Nota:**

1. Gli oggetti QSGDISP (GROUP) non vengono ricercati.
2. LIKE viene ignorato se viene specificato QSGDISP (COPY).

### **MCAST**

Specifica se il multicast è consentito nella struttura ad albero degli argomenti. I valori sono:

#### **Come parent**

L'attributo multicast dell'argomento viene ereditato dall'elemento principale.

#### **DISABILITATO**

Sul nodo non è consentito traffico multicast.

#### **Abilitato**

Sul nodo è consentito traffico multicast.

#### **Solo**

Sono consentite solo le sottoscrizioni da client abilitati per il multicast.

### **MDURMDL ( *stringa* )**

Il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni durevoli che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle proprie pubblicazioni (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). La lunghezza massima è 48 caratteri.

Se **MDURMDL** è vuoto, funziona allo stesso modo dei valori ASPARENT su altri attributi. Il nome della coda modello da utilizzare si basa sull'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti con un valore impostato per **MDURMDL**.

Se si utilizza **MDURMDL** per specificare una coda modello per un argomento in cluster, è necessario accertarsi che la coda sia definita su ogni gestore code nel cluster in cui è possibile effettuare una sottoscrizione duratura utilizzando questo argomento.

La coda dinamica creata da questo modello ha un prefisso SYSTEM.MANAGED.DURABLE

### **MNDURMDL (stringa)**

Il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni non durevoli che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle proprie pubblicazioni (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). La lunghezza massima è 48 caratteri.

Se **MNDURMDL** è vuoto, funziona allo stesso modo dei valori ASPARENT su altri attributi. Il nome della coda modello da utilizzare si basa sull'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti con un valore impostato per **MNDURMDL**.

Se si utilizza **MNDURMDL** per specificare una coda modello per un argomento in cluster, è necessario assicurarsi che la coda sia definita su ogni gestore code nel cluster in cui è possibile effettuare una sottoscrizione non durevole utilizzando questo argomento.

La coda dinamica creata da questo modello ha un prefisso SYSTEM.MANAGED.NDURABLE.

### **NPMSGDLV**

Il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento:

#### **Come parent**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

#### **TUTTO**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

#### **ALLAVAIL**

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

#### **ALLDUR**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio non persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e le chiamate MQPUT hanno esito negativo.

### **PMSGDLV**

Il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento:

#### **Come parent**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

#### **TUTTO**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

#### **ALLAVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

## **ALLDUR**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e le chiamate MQPUT hanno esito negativo.

## **PROXYSUB**

Controlla quando viene inviata una sottoscrizione proxy per questo argomento, o stringhe di argomento al di sotto di questo argomento, ai gestori code adiacenti quando ci si trova in un cluster o in una gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione. Per ulteriori dettagli, consultare [Prestazioni della sottoscrizione nelle reti di pubblicazione / sottoscrizione](#).

### **Primo utilizzo**

Per ciascuna stringa argomento univoca allo stesso livello dell'oggetto argomento, o sotto di esso, una sottoscrizione proxy viene inviata in modo asincrono a tutti i gestori code adiacenti nei seguenti scenari:

- Quando viene creata una sottoscrizione locale.
- Quando viene ricevuta una sottoscrizione proxy che deve essere propagata ad ulteriori gestori code connessi.

### **Forza**

Una sottoscrizione proxy con caratteri jolly che corrisponde a tutte le stringhe di argomenti in questo punto della struttura ad albero degli argomenti viene inviata ai gestori code adiacenti anche se non esistono sottoscrizioni locali.

**Nota:** La sottoscrizione proxy viene inviata quando questo valore è impostato su DEFINE o ALTER. Quando è impostato su un argomento in cluster, tutti i gestori code nel cluster emettono la sottoscrizione proxy jolly a tutti gli altri gestori code nel cluster.

## **PUB**

Controlla se i messaggi possono essere pubblicati in questo argomento.

### **Come parent**

Se i messaggi possono essere pubblicati nell'argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

### **Abilitato**

I messaggi possono essere pubblicati nell'argomento (da applicazioni opportunamente autorizzate).

### **DISABILITATO**

I messaggi non possono essere pubblicati nell'argomento.

Consultare anche [Gestione speciale per il parametro PUB](#).

## **PUBSCOPE**

Determina se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**Nota:** È possibile limitare il funzionamento in base alla pubblicazione, utilizzando MQPMO\_SCOPE\_QMGR nelle opzioni Inserisci messaggio.

### **Come parent**

Determina se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione. Ciò si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

## **QMGR**

Le pubblicazioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code connessi.

## **TUTTO**

Le pubblicazioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

## z/OS QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto nel gruppo.

<b>QSGDISP</b>	<b>Definisci</b>
Copia	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto QSGDISP (GROUP) con lo stesso nome dell'oggetto 'LIKE'.
Gruppo	<p>La definizione dell'oggetto si trova nel repository condiviso, ma solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code. Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE TOPIC(name) REPLACE QSGDISP (COPY)</pre> <p>Il comando DEFINE per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
PRIVATO	Non consentito.
QMGR	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

### REPLACE e NOREPLACE

Determina se la definizione esistente (e su z/OS, con la stessa disposizione) deve essere sostituita con questa. Qualsiasi oggetto con una disposizione diversa non viene modificato.

### SOSTITUISCI

Se l'oggetto esiste, l'effetto è simile all'immissione del comando **ALTER** senza l'opzione **FORCE** e con *tutti* gli altri parametri specificati.

(La differenza tra il comando **ALTER** senza opzione **FORCE** e il comando **DEFINE** con opzione **REPLACE** , è che **ALTER** non modifica parametri non specificati, ma **DEFINE** con **REPLACE** imposta *tutti* i parametri. Quando si utilizza **REPLACE**, i parametri non specificati vengono presi dall'oggetto denominato nell'opzione **LIKE** o dalla definizione predefinita e i parametri dell'oggetto da sostituire, se ne esiste uno, vengono ignorati.)

Il comando ha esito negativo se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il comando imposta i parametri che richiederebbero l'utilizzo dell'opzione **FORCE** se si utilizzasse il comando **ALTER** .
- L'oggetto è aperto.

Il comando ALTER con l'opzione FORCE riesce in questa situazione.

**Nota:** L'opzione REPLACE non sostituisce le proprietà TOPICSTR di un argomento. TOPICSTR è una proprietà che viene utilmente variata nell'esempio per testare diverse strutture ad albero degli argomenti. Per modificare gli argomenti, eliminare prima l'argomento.

### NOREPLACE

La definizione non deve sostituire alcuna definizione esistente dell'oggetto.

### SUB

Controlla se le applicazioni devono essere autorizzate a sottoscrivere questo argomento.

**Come parent**

Indica se le applicazioni possono sottoscrivere l'argomento in base all'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero dell'argomento.

**Abilitato**

Le sottoscrizioni possono essere fatte all'argomento (da applicazioni opportunamente autorizzate).

**DISABILITATO**

Le applicazioni non possono sottoscrivere l'argomento.

**SUBSCOPE**

Determina se questo gestore code effettua la sottoscrizione alle pubblicazioni in questo gestore code o nella rete di gestori code connessi. Se si esegue la sottoscrizione a tutti i gestori code, il gestore code propaga le sottoscrizioni ad essi come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**Nota:** È possibile limitare il funzionamento in base alla sottoscrizione, utilizzando **MQPMO\_SCOPE\_QMGR** sul descrittore di sottoscrizione o **SUBSCOPE (QMGR)** su **DEFINE SUB**. I singoli sottoscrittori possono sovrascrivere l'impostazione **SUBSCOPE** di ALL specificando l'opzione di sottoscrizione **MQSO\_SCOPE\_QMGR** quando si crea una sottoscrizione.

**Come parent**

Indica se questo gestore code esegue la sottoscrizione alle pubblicazioni nello stesso modo in cui viene eseguita l'impostazione del primo nodo di amministrazione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**QMGR**

Solo le pubblicazioni pubblicate su questo gestore code raggiungono il sottoscrittore.

**Tutto**

Una pubblicazione effettuata su questo gestore code o su un altro gestore code raggiunge il sottoscrittore. Le sottoscrizioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**TOPICSTR (stringa)**

La stringa sezione rappresentata dalla definizione dell'oggetto di questa sezione. Questo parametro è obbligatorio e non può contenere la stringa vuota.

La stringa argomento non deve essere uguale a qualsiasi altra stringa argomento già rappresentata da una definizione di oggetto argomento.

La lunghezza massima della stringa è 10.240 caratteri.

**Nota:** L'opzione REPLACE non sostituisce le proprietà TOPICSTR di un argomento. TOPICSTR è una proprietà che viene utilmente variata nell'esempio per testare diverse strutture ad albero degli argomenti. Per modificare gli argomenti, eliminare prima l'argomento.

**TYPE (tipo - argomento)**

Se questo parametro viene utilizzato, deve seguire immediatamente dopo il parametro *nome - argomento* su tutte le piattaforme  tranne z/OS.

**LOCAL**

Un oggetto argomento locale.

**USEDLQ**

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta.

**Come parent**

Determina se utilizzare la coda di messaggi non recapitabili utilizzando l'impostazione dell'oggetto argomento di gestione più vicino nella struttura ad albero degli argomenti. Questo valore è il valore predefinito fornito con IBM MQ, ma è possibile che l'installazione lo abbia modificato.

**No**

I messaggi di pubblicazione che non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta vengono considerati un errore di inserimento del messaggio. MQPUT di un'applicazione a un argomento non riesce in conformità con le impostazioni di **NPMSGDLV** e **PMSGDLV**.

**Si**

Quando l'attributo del gestore code **DEADQ** fornisce il nome di una coda di messaggi non recapitabili, viene utilizzato. Se il gestore code non fornisce il nome di una coda di messaggi non instradabili, il comportamento è NO.

**WILDCARD**

Il funzionamento delle sottoscrizioni con caratteri jolly rispetto a questo argomento.

**PASSTHRU**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con carattere jolly meno specifico della stringa argomento in questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni relative a questo argomento e a stringhe argomento più specifiche di tale argomento.

**BLOCK**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con carattere jolly meno specifico della stringa argomento in questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni relative a questo argomento o a stringhe argomento più specifiche di tale argomento.

Il valore di questo attributo è utilizzato quando vengono definite sottoscrizioni. Se si modifica questo attributo, la serie di argomenti trattati dalle sottoscrizioni esistenti non viene interessata dalla modifica. Questo scenario si applica anche se la topologia viene modificata quando gli oggetti argomento vengono creati o eliminati; la serie di argomenti corrispondenti alle sottoscrizioni create in seguito alla modifica dell'attributo **WILDCARD** viene creata utilizzando la topologia modificata. Se si desidera forzare una rivalutazione della serie corrispondente di argomenti per le sottoscrizioni esistenti, è necessario riavviare il gestore code.

**Attività correlate**

[Definizione di un argomento di amministrazione](#)

**DELETE AUTHINFO**

Utilizzare il comando MQSC DELETE AUTHINFO per eliminare un oggetto delle informazioni di autenticazione.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

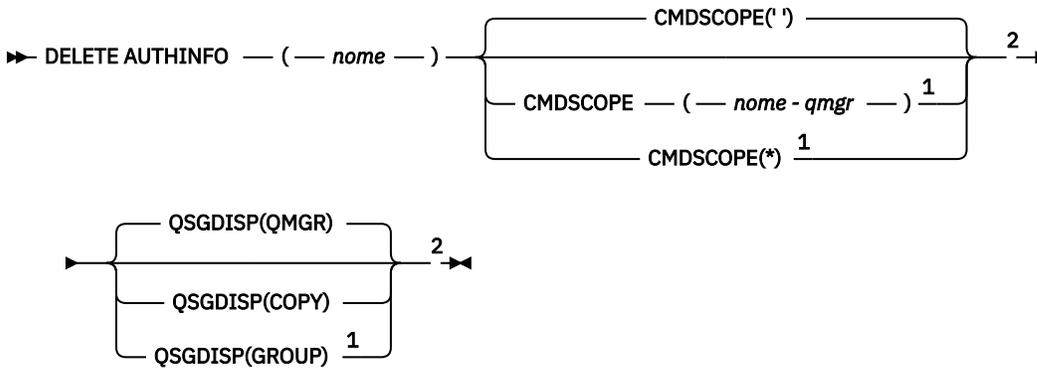
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE AUTHINFO” a pagina 593](#)

**Sinonimo:** nessuno

## DELETE AUTINFO



### Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile utilizzare i gruppi di condivisione code solo su IBM MQ for z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per DELETE AUTHINFO

### (nome)

Nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione. È obbligatorio.

Il nome deve essere quello di un oggetto delle informazioni di autenticazione esistente.

### z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome-qmgr

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### z/OS QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

### Copia

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY).

Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

## GROUP

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE AUTHINFO(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

## QMGR

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (QMGR). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

Questo è il valore predefinito.

Multi

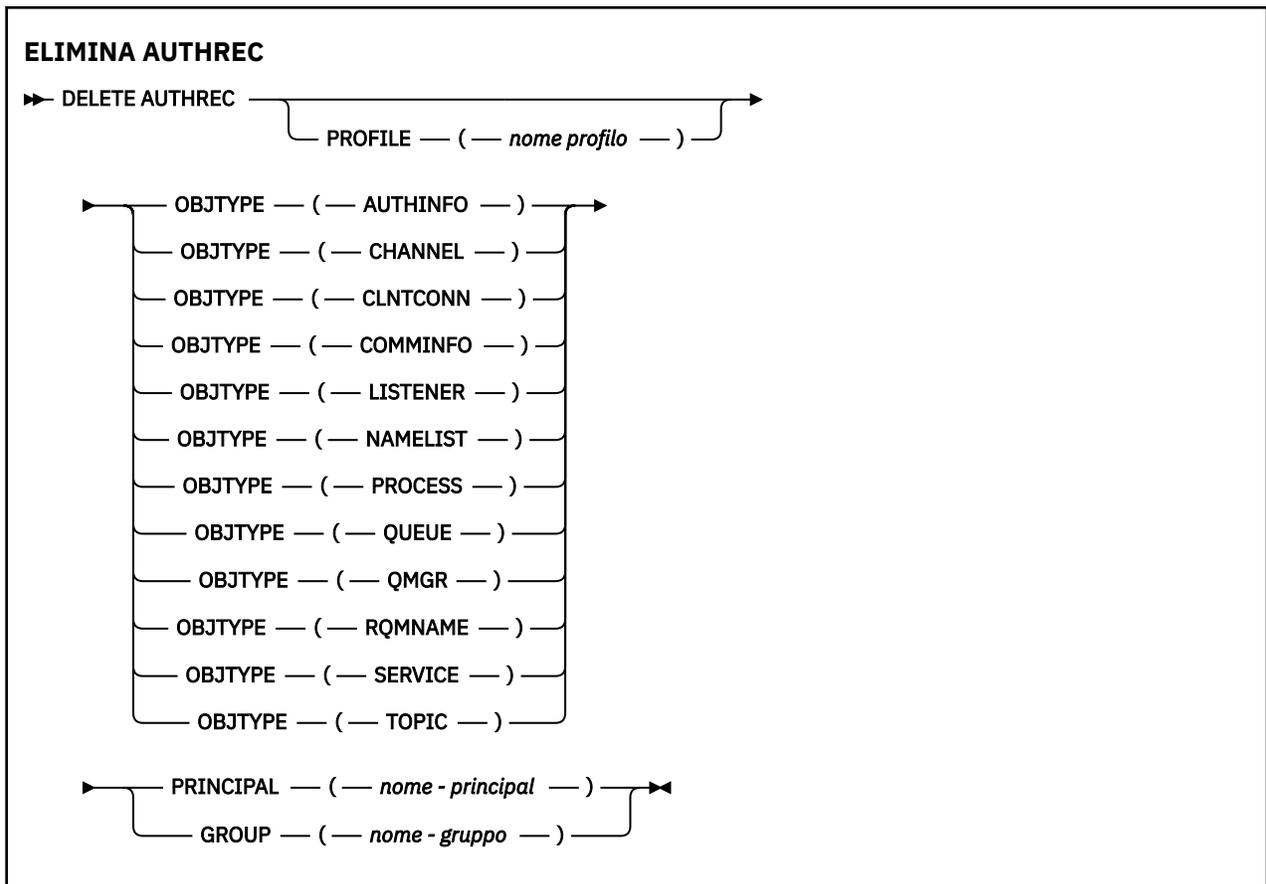
## DELETE AUTHREC su Multiplatforms

Utilizzare il comando MQSC DELETE AUTHREC per eliminare i record di autorizzazioni associati a un nome profilo.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri” a pagina 595](#)



## Descrizioni dei parametri

### PROFILE (*nome - profilo*)

Il nome dell'oggetto o del profilo generico per cui eliminare il record di autorizzazione. Questo parametro è obbligatorio a meno che il parametro **OBJTYPE** non sia QMGR, nel qual caso può essere omissso.

### OBJTYPE

Il tipo di oggetto a cui fa riferimento il profilo. Specificare uno dei seguenti valori:

#### AUTHINFO

Record di informazioni di autenticazione

#### CHANNEL

Canale

#### CLNTCONN

Canale connessione client

#### COMMINFO

Oggetto Informazioni di comunicazione

#### LISTENER

Listener

#### NAMELIST

Elenco nomi

#### PROCESS

Processo

#### CODA

Coda

**QMGR**

Gestore code

**RQMNAME**

Gestore code remoto

**SERVICE**

Servizio

**TOPIC**

Argomento

**PRINCIPAL (nome - principal)**

Un nome principal. Questo è il nome di un utente per il quale eliminare i record di autorizzazioni per il profilo specificato. Su IBM MQ for Windows, il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel seguente formato: user@domain.

È necessario specificare PRINCIPAL o GROUP.

**GROUP (nome - gruppo)**

Un nome gruppo. Questo è il nome del gruppo utenti per cui eliminare i record di autorizzazione per il profilo specificato. È possibile specificare solo un nome e deve essere il nome di un gruppo utenti esistente.

**Windows** Solo per IBM MQ for Windows, il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain
domain\GroupName
```

È necessario specificare PRINCIPAL o GROUP.

**z/OS ELIMINA BUFFPOOL su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DELETE BUFFPOOL per eliminare un pool di buffer utilizzato per conservare i messaggi nella memoria principale.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Nota sull'utilizzo per DELETE BUFFPOOL” a pagina 596](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE BUFFPOOL” a pagina 597](#)

**Sinonimo:** DEL BP

**ELIMINA BUFFPOOL**

►► DELETE BUFFPOOL — ( — *intero* — ) ►►

**Nota sull'utilizzo per DELETE BUFFPOOL**

- Assicurarsi che non vi siano definizioni di serie di pagine correnti che utilizzano il pool di buffer denominato, altrimenti il comando non riuscirà.
- DELETE BUFFPOOL non può essere emesso da CSQINPT.

## Descrizioni dei parametri per DELETE BUFFPOOL

(numero intero)

**V 9.1.0** Questo è il numero del pool di buffer da eliminare. Il valore è un numero intero compreso tra zero e 99.

## z/OS DELETE CFSTRUCT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DELETE CFSTRUCT per eliminare una definizione di struttura dell'applicazione CF.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DELETE CFSTRUCT” a pagina 597](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DELETE CFSTRUCT” a pagina 597](#)

**Sinonimo:** nessuno

#### DELETE CFSTRUCT

► DELETE CFSTRUCT — ( — nome - struttura — ) ◄

### Note sull'utilizzo per DELETE CFSTRUCT

1. Questo comando è valido solo z/OS quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.
2. Il comando ha esito negativo se esistono code che fanno riferimento a questo nome della struttura CF, che non sono sia vuote che chiuse.
3. Il comando non può specificare la struttura di amministrazione CF (CSQ\_ADMIN).
4. Il comando elimina solo il record della struttura CF Db2. **Non** elimina la definizione della struttura CF dal dataset della politica CFRM.
5. Le strutture CF in CFLEVEL (1) vengono automaticamente eliminate quando viene eliminata l'ultima coda su tale struttura.

### Descrizioni di parole chiave e parametri per DELETE CFSTRUCT

(*nomestuttura*)

Il nome della definizione della struttura CF da cancellare. Il nome deve essere definito all'interno del gruppo di condivisione code.

## Elimina canale

Utilizzare il comando MQSC DELETE CHANNEL per cancellare una definizione di canale.

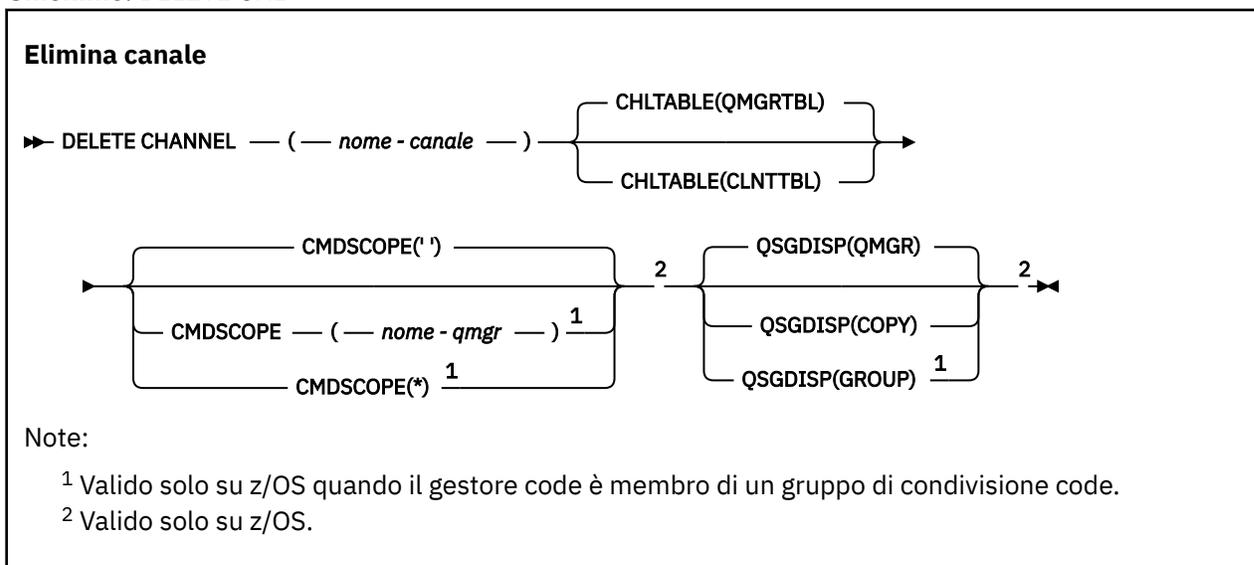
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 598](#)
- [“Descrizioni dei parametri” a pagina 598](#)

**Sinonimo:** DELETE CHL



## Note d'utilizzo

- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DELETE CHANNEL](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).
- **z/OS** Su sistemi z/OS, il comando non riesce se l'iniziatore del canale e il server dei comandi non sono stati avviati o lo stato del canale è RUNNING, tranne i canali di connessione client, che possono essere eliminati senza l'iniziatore del canale o il server dei comandi in esecuzione.
- **z/OS** Sui sistemi z/OS, è possibile eliminare solo i canali mittenti del cluster creati manualmente.

## Descrizioni dei parametri

### (nome canale)

Il nome della definizione del canale da eliminare. È obbligatorio. Il nome deve essere quello di un canale esistente.

### TABELLA DEI PAGAMENTI

Specifica la tabella di definizione del canale che contiene il canale da eliminare. Questo è facoltativo.

#### QMGR

La tabella dei canali è quella associata al gestore code di destinazione. Questa tabella non contiene canali di tipo CLNTCONN. Questa è l'opzione predefinita.

#### CLNTTBL

La tabella dei canali per i canali CLNTCONN. Su z/OS, questo è associato al gestore code di destinazione, ma separato dalla tabella del canale principale. Su tutte le altre piattaforme, questa

tabella di canali è normalmente associata a un gestore code, ma può essere una tabella di canali indipendente del gestore code a livello di sistema se si impostano diverse variabili di ambiente. Per ulteriori informazioni sull'impostazione delle variabili di ambiente, vedi [Utilizzo delle variabili di ambiente IBM MQ](#).

## **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### ***nome-qmgr***

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## **z/OS** **QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

### **Copia**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY).

Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

### **GROUP**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE CHANNEL(channel-name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

### **QMGR**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (QMGR). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

Questo è il valore predefinito.

**ELIMINA CANALE (MQTT)**

Utilizzare il comando MQSC DELETE CHANNEL per eliminare una definizione di canale MQ Telemetry .

**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Il comando DELETE CHANNEL (MQTT) è valido solo per canali MQ Telemetry .

**Sinonimo:** DELETE CHL

**Elimina canale**

```
➤ DELETE CHANNEL — ( — nome - canale — ) — CHLTYPE — ( — MQTT — ) ➤
```

**Descrizioni dei parametri****(nome canale)**

Il nome della definizione del canale da eliminare. È obbligatorio. Il nome deve essere quello di un canale esistente.

**CHLTYPE**

Questo parametro è obbligatorio. Esiste un solo valore possibile: MQTT.

**DELETE COMMINFO su Multiplatforms**

Utilizzare il comando MQSC DELETE COMMINFO per eliminare un oggetto delle informazioni di comunicazione.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE COMMINFO” a pagina 600](#)

**Sinonimo:** DEL COMMINFO

**DELETE COMMINFO**

```
➤ DELETE COMMINFO — ( — nome comminfo — ) ➤
```

**Descrizioni dei parametri per DELETE COMMINFO****(nome comminfo)**

Il nome dell'oggetto delle informazioni sulle comunicazioni da cancellare. È obbligatorio.

**ELIMINA LISTENER su più piattaforme**

Utilizzare il comando MQSC DELETE LISTENER per eliminare una definizione listener.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DELETE LISTENER” a pagina 601](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DELETE LISTENER” a pagina 601](#)

**Sinonimo:** DELETE LSTR

### Elimina listener

►► DELETE LISTENER — (nome listener — ? —) —►

## Note sull'utilizzo per DELETE LISTENER

1. Il comando ha esito negativo se un'applicazione ha l'oggetto listener specificato aperto o se il listener è attualmente in esecuzione.

## Descrizioni di parole chiave e parametri per DELETE LISTENER

*(nome-listener)*

Il nome della definizione del listener da eliminare. È obbligatorio. Il nome deve essere quello di un listener esistente definito sul gestore code locale.

## Eliminazione elenco nomi

Utilizzare il comando MQSC DELETE NAMELIST per eliminare una definizione dell'elenco nomi.

### Utilizzo dei comandi MQSC

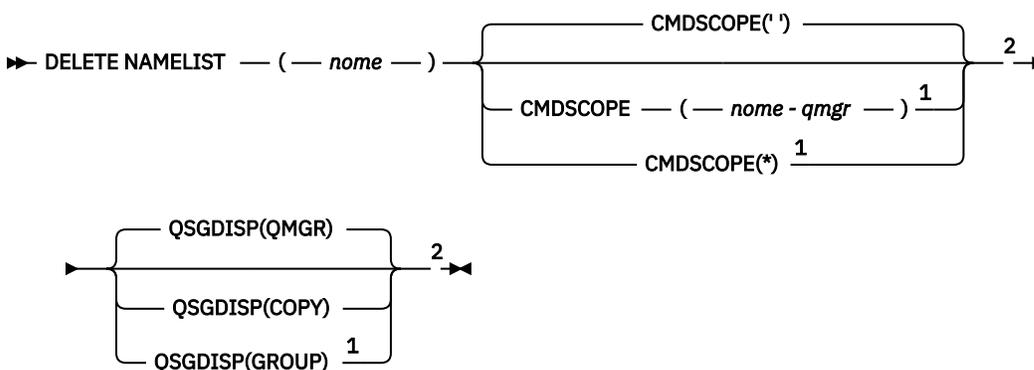
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

► **z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 602](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE NAMELIST” a pagina 602](#)

**Sinonimo:** DELETE NL

### Eliminazione elenco nomi



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Note d'utilizzo

Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DELETE NAMELIST](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per DELETE NAMELIST

È necessario specificare quale definizione di elenco nomi si desidera eliminare.

### (nome)

Il nome della definizione dell'elenco nomi da eliminare. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

Se un'applicazione ha questo elenco nomi aperto, il comando ha esito negativo.

### ▶ z/OS **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### ▶ z/OS **QSGDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

### **Copia**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

### **GROUP**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE NAMELIST(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

### QMGR

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (QMGR). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

Questo è il valore predefinito.

Multi

## DELETE POLICY su Multiplatforms

Utilizzare il comando MQSC DELETE POLICY per eliminare un criterio di protezione.

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE POLICY” a pagina 603](#)

### Elimina politica

```
►► DELETE POLICY — ( — nome - politica — ) ◄◄
```

## Descrizioni dei parametri per DELETE POLICY

### (nome politica)

Specifica il nome della politica da cancellare.

Il nome della politica, o delle politiche, da eliminare è uguale al nome della coda, o delle code, che le politiche controllano.

## Eliminazione processo

Utilizzare il comando MQSC DELETE PROCESS per eliminare una definizione di processo.

## Utilizzo dei comandi MQSC

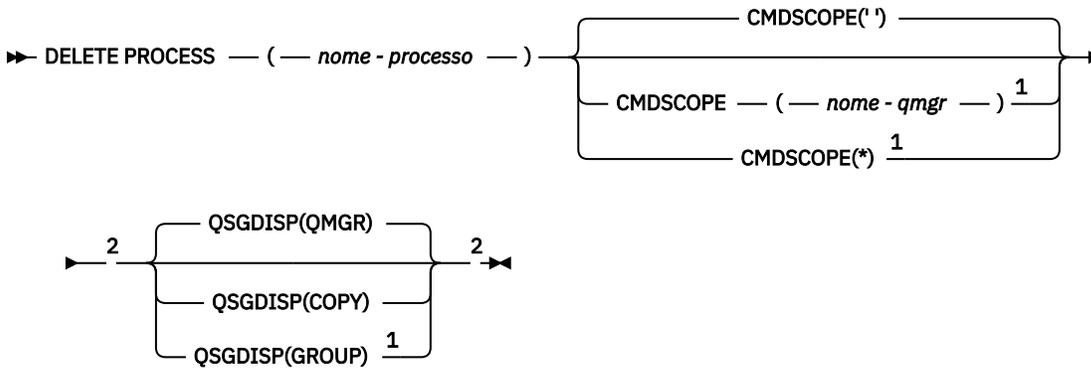
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE PROCESS” a pagina 604](#)

**Sinonimo:** DELETE PRO

## Eliminazione processo



Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per DELETE PROCESS

È necessario specificare quale definizione di processo si desidera eliminare.

### (nome processo)

Il nome della definizione di processo da eliminare. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

Se un'applicazione ha questo processo aperto, il comando ha esito negativo.

### z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome-qmgr

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### z/OS QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

### Copia

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY).

Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

### GROUP

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE PROCESS(process-name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

### QMGR

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (QMGR). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

Questo è il valore predefinito.

## z/OS **DELETE PSID su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DELETE PSID per eliminare una serie di pagine. Questo comando chiude la serie di pagine e ne annulla l'allocazione dal gestore code.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DELETE PSID” a pagina 605](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE PSID” a pagina 606](#)

**Sinonimo:** DEL PSID

#### **ELIMINA PSID**

► DELETE PSID — ( — *numero - psid* — ) ►

### Note sull'utilizzo per DELETE PSID

1. La serie di pagine identificata deve non avere alcuna classe di memoria (STGCLASS) che fa riferimento ad essa.
2. Se la serie di pagine dispone ancora di buffer nel pool di buffer quando si immette questo comando, il comando ha esito negativo e viene emesso un messaggio di errore. Non è possibile eliminare la serie di pagine fino a quando non sono stati completati 3 punti di controllo da quando la serie di pagine è stata svuotata.
3. Se la serie di pagine non deve essere riutilizzata dal gestore code, aggiornare il JCL della procedura dell'attività avviata del gestore code e rimuovere il corrispondente comando DEFINE PSID dal dataset

di inizializzazione CSQINP1 . Se la serie di pagine aveva un pool di buffer dedicato, rimuovere le relative definizioni anche da CSQINP1.

4. Se si desidera riutilizzare di nuovo il dataset come serie di pagine, formattarlo prima di farlo.

## Descrizioni dei parametri per DELETE PSID

### *(psid-number)*

Identificativo della serie di pagine. È obbligatorio. Non è possibile eliminare la serie di pagine 0.

## Eliminare le code

Utilizzare il comando MQSC **DELETE** per eliminare una definizione di coda per una coda locale, modello o remota o un alias della coda.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Questa sezione contiene i seguenti comandi:

- [“DELETE QALIAS” a pagina 608](#)
- [“ELIMINA QLOCALE” a pagina 609](#)
- [“DELETE QMODEL” a pagina 609](#)
- [“ELIMINA QREMOTE” a pagina 610](#)

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

## Note sull'utilizzo per le code DELETE

- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DELETE queues in Verifica che i comandi asincroni per le reti distribuite siano terminati](#).

## Descrizioni dei parametri per le code DELETE

### *(q - name)*

Il nome della coda deve essere definito sul gestore code locale per tutti i tipi di coda.

Per una coda alias, questo è il nome locale della coda alias da eliminare.

Per una coda modello, questo è il nome locale della coda modello da eliminare.

Per una coda remota questo è il nome locale della coda remota da cancellare.

Per una coda locale, questo è il nome della coda locale da eliminare. È necessario specificare quale coda si desidera eliminare.

**Nota:** Una coda non può essere eliminata se contiene messaggi di cui non è stato eseguito il commit.

Se un'applicazione ha questa coda aperta o ha aperto una coda che alla fine si risolve in questa coda, il comando non riesce. Il comando ha esito negativo anche se questa coda è una coda di trasmissione e qualsiasi coda che è o si risolve in una coda remota che fa riferimento a questa coda di trasmissione è aperta.

Se questa coda ha un attributo SCOPE CELL, la voce per la coda viene eliminata anche dalla directory della cella.

### **AUTREC**

Questo parametro non è valido per z/OS.

Specifica se viene cancellato anche il record di autorizzazione associato:

**SI**

Il record di autorizzazione associato all'oggetto viene cancellato. Questa è l'opzione predefinita.

**NO**

Il record di autorizzazione associato all'oggetto non viene cancellato.

**z/OS CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP o SHARED.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

**nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

**PURGE e NOPURGE**

Specifica se i messaggi di cui è stato eseguito il commit esistenti sulla coda indicata dal comando DELETE devono essere eliminati affinché il comando di cancellazione funzioni. Il valore predefinito è NOPURGE.

**Elimina definitivamente**

L'eliminazione deve essere eseguita anche se ci sono messaggi di cui è stato eseguito il commit sulla coda denominata e anche questi messaggi devono essere eliminati.

**NOPURGE**

L'eliminazione non deve essere eseguita se sono presenti messaggi di cui è stato eseguito il commit sulla coda indicata.

**z/OS QSGDISP**

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Se la definizione dell'oggetto è condivisa, non è necessario eliminarla su ogni gestore code che fa parte di un gruppo di condivisione code. (I gruppi di condivisione code sono disponibili solo su IBM MQ for z/OS.)

**Copia**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

**GROUP**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (SHARED), non è interessato da questo comando.

Se l'eliminazione ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per creare o eliminare copie locali nella serie di pagine zero:

```
DELETE queue(q-name) QSGDISP(COPY)
```

oppure, solo per una coda locale:

```
DELETE QLOCAL(q-name) NOPURGE QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

**Nota:** Si ottiene sempre l'opzione NOPURGE anche se si specifica PURGE. Per eliminare i messaggi sulle copie locali delle code, è necessario emettere esplicitamente il comando:

```
DELETE QLOCAL(q-name) QSGDISP(COPY) PURGE
```

per ogni copia.

### QMGR

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (QMGR). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

Questo è il valore predefinito.

### SHARED

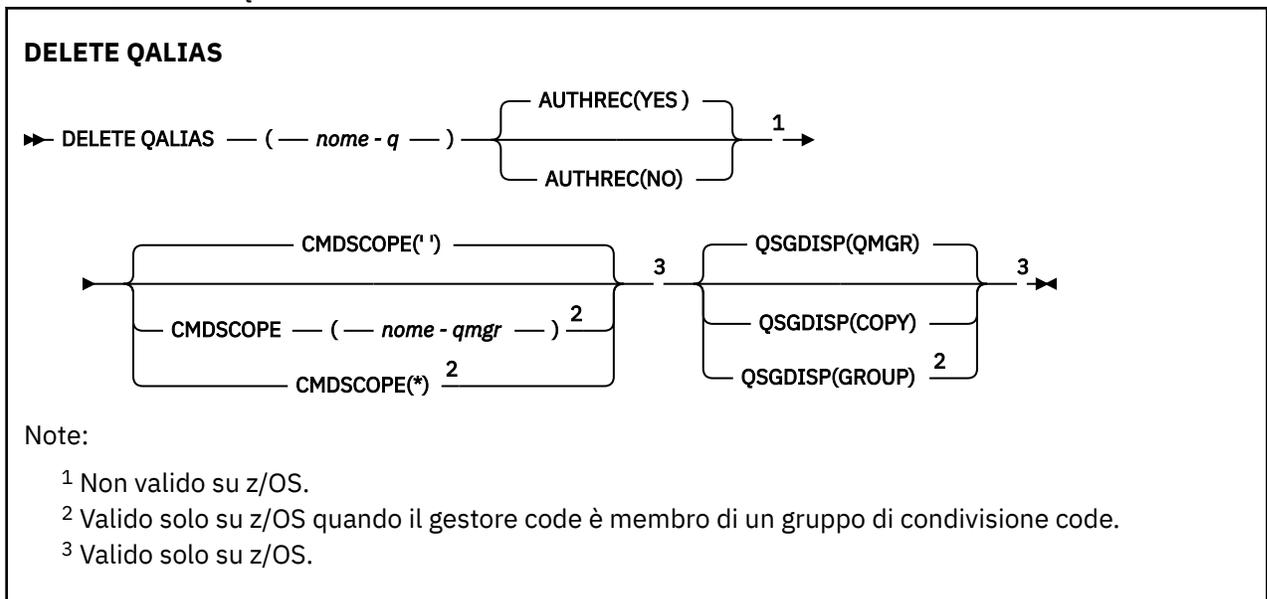
Questa opzione si applica solo alle code locali.

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (SHARED). Qualsiasi oggetto che si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (GROUP), non viene influenzato da questo comando.

## DELETE QALIAS

Utilizzare DELETE QALIAS per cancellare una definizione di coda alias.

**Sinonimo:** DELETE QA



I parametri sono descritti in [“Eliminare le code”](#) a pagina 606.

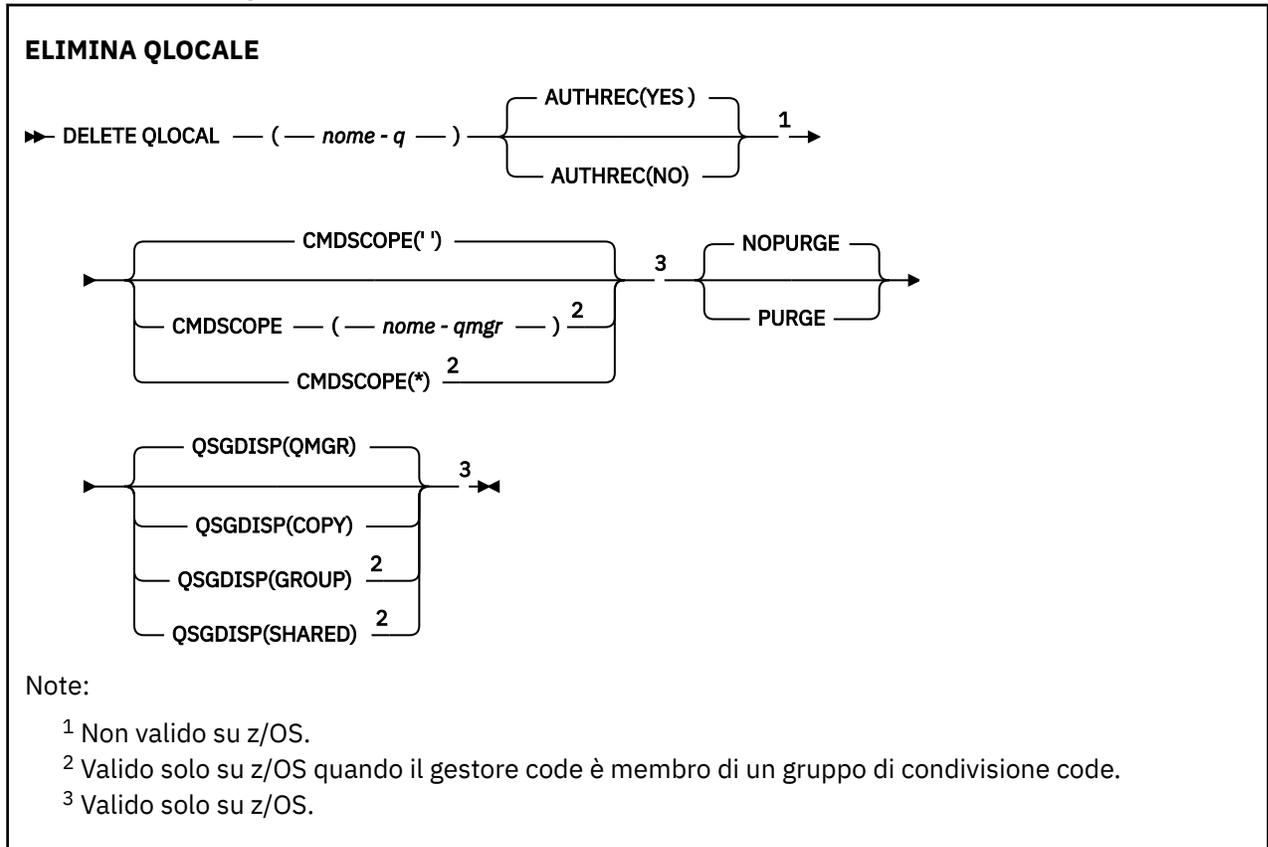
## Concetti correlati

[Gestione delle code alias](#)

## ELIMINA QLOCALE

Utilizzare DELETE QLOCAL per cancellare una definizione di coda locale. È possibile specificare che la coda non deve essere eliminata se contiene messaggi o che può essere eliminata anche se contiene messaggi.

**Sinonimo:** DELETE QL



I parametri sono descritti in [“Eliminare le code”](#) a pagina 606.

## Attività correlate

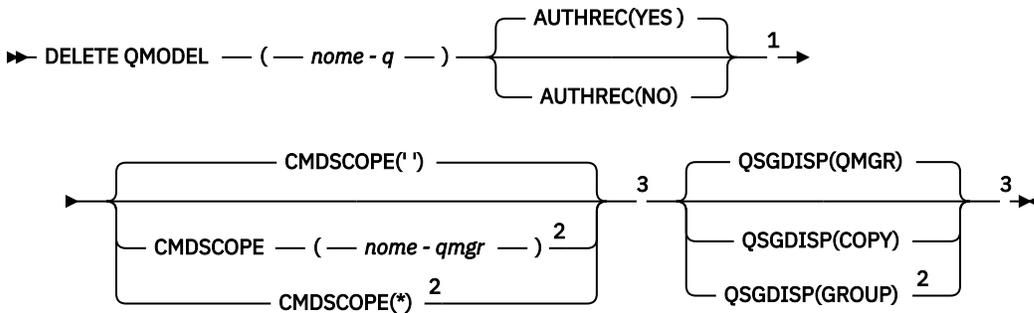
[Eliminazione di una coda locale](#)

## DELETE QMODEL

Utilizzare **DELETE QMODEL** per eliminare una definizione di coda modello.

**Sinonimo:** DELETE QM

## DELETE QMODEL



Note:

<sup>1</sup> Non valido su z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>3</sup> Valido solo su z/OS.

I parametri sono descritti in [“Eliminare le code”](#) a pagina 606.

### Concetti correlati

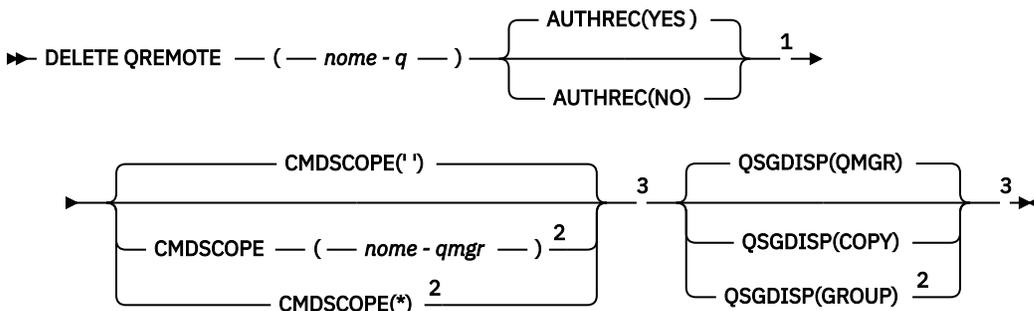
[Utilizzo delle code modello](#)

## ELIMINA QREMOTE

Utilizzare DELETE QREMOTE per cancellare una definizione locale di una coda remota. Non influisce sulla definizione di tale coda sul sistema remoto.

**Sinonimo:** DELETE QR

## ELIMINA QREMOTE



Note:

<sup>1</sup> Non valido su z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>3</sup> Valido solo su z/OS.

I parametri sono descritti in [“Eliminare le code”](#) a pagina 606.

Multi

## DELETE SERVICE su Multiplatforms

Utilizzare il comando MQSC DELETE SERVICE per eliminare una definizione servizio.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per DELETE SERVICE” a pagina 611](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DELETE SERVICE” a pagina 611](#)

### Sinonimo:

#### Elimina servizio

►► DELETE SERVICE — ( — *nome\_servizio* — ) ►►

## Note di utilizzo per DELETE SERVICE

1. Il comando ha esito negativo se un'applicazione ha l'oggetto servizio specificato aperto o se il servizio è attualmente in esecuzione.

## Descrizioni di parole chiave e parametri per DELETE SERVICE

### (*nome-servizio*)

Il nome della definizione servizio da eliminare. È obbligatorio. Il nome deve essere quello di un servizio esistente definito nel gestore code locale.

## ELIMINA SUB

Utilizzare il comando MQSC **DELETE SUB** per rimuovere una sottoscrizione durevole dal sistema. Per una destinazione gestita, tutti i messaggi non elaborati lasciati sulla destinazione vengono rimossi.

## Utilizzo dei comandi MQSC

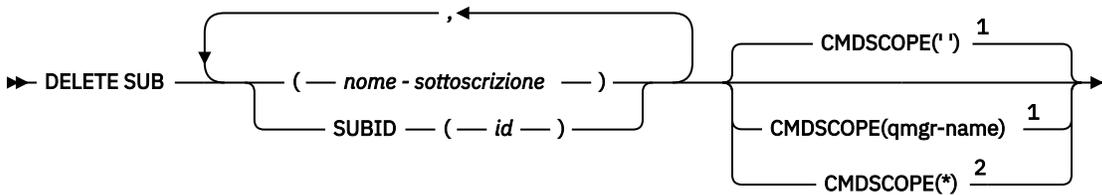
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

► **z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [Note sull'utilizzo per DELETE SUB](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE SUB” a pagina 612](#)

### Sinonimo: DEL SUB

#### ELIMINA SUB



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Note sull'utilizzo per DELETE SUB

- È possibile specificare il nome, l'identificativo o entrambi della sottoscrizione che si desidera eliminare.

Esempi di moduli validi:

```
DELETE SUB(xyz)
DELETE SUB SUBID(123)
DELETE SUB(xyz) SUBID(123)
```

- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DELETE SUB](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per DELETE SUB

### nome - sottoscrizione

Il nome locale della definizione di sottoscrizione da eliminare.

### ► z/OS **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome gestore code

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare **CMDSCOPE** come parola chiave di filtro.

### SUBID ( stringa )

La chiave univoca interna che identifica una sottoscrizione.

### Attività correlate

[Eliminazione di una sottoscrizione](#)

### ► z/OS **DELETE STGCLASS su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DELETE STGCLASS per eliminare la definizione di una classe di memoria.

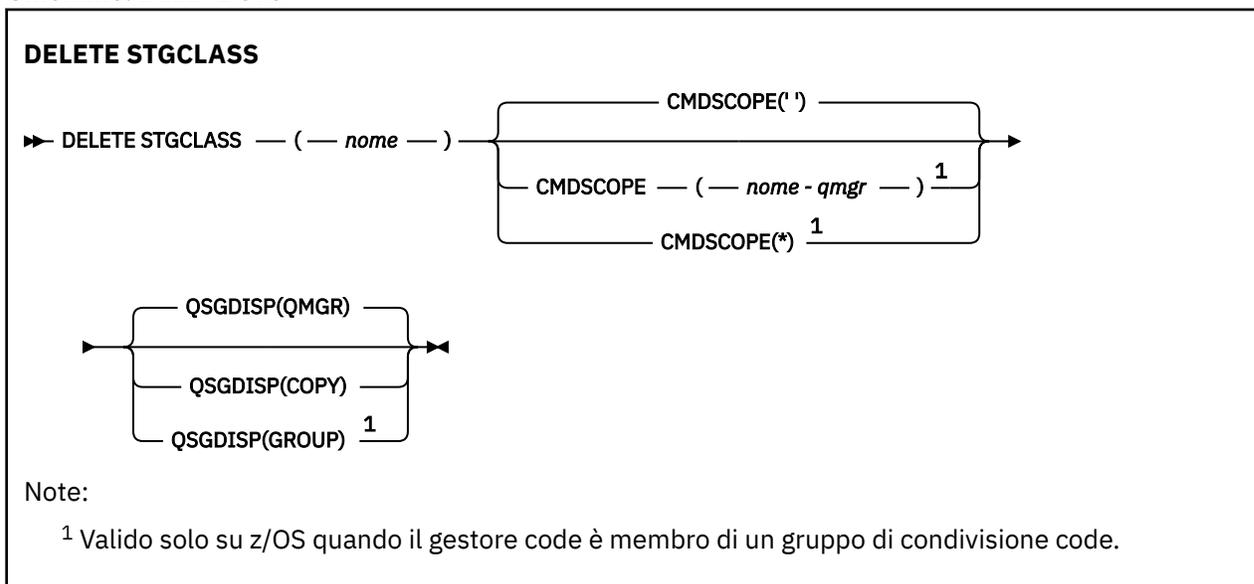
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE STGCLASS” a pagina 613](#)

**Sinonimo:** DELETE STC



## Descrizioni dei parametri per DELETE STGCLASS

È necessario specificare quale definizione di classe di memoria si desidera eliminare.

Tutte le code che utilizzano questa classe di memoria devono essere modificate per utilizzare un'altra classe di memoria.

### **(nome)**

Il nome della definizione della classe di memoria da cancellare. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

Il comando non riesce a meno che tutte le code che fanno riferimento alla classe di memoria non siano vuote e chiuse.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## QSGDISP

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

### Copia

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

### GROUP

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE STGCLASS(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

### QMGR

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (QMGR). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

Questo è il valore predefinito.

## Elimina argomento

Utilizzare **DELETE TOPIC** per eliminare un nodo dell'argomento di gestione IBM MQ .

### Utilizzo dei comandi MQSC

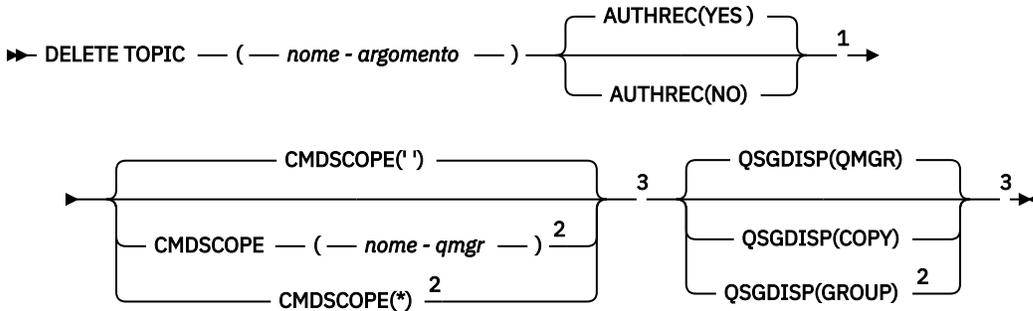
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DELETE TOPIC” a pagina 615](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DELETE TOPIC” a pagina 615](#)

**Sinonimo:** nessuno

## Elimina argomento



Note:

<sup>1</sup> Non valido su z/OS

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>3</sup> Valido solo su z/OS.

## Note sull'utilizzo per DELETE TOPIC

- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [DELETE TOPIC in Verifica che i comandi asincroni per le reti distribuite siano terminati.](#)

## Descrizioni dei parametri per DELETE TOPIC

### (*topic-name*)

Il nome dell'oggetto argomento di gestione da eliminare. Questo parametro è obbligatorio.

Il nome deve essere quello di un oggetto argomento di gestione esistente.

### AUTREC

Questo parametro non è valido per z/OS

Specifica se viene cancellato anche il record di autorizzazione associato:

#### **SI**

Il record di autorizzazione associato all'oggetto viene cancellato. Questa è l'opzione predefinita.

#### **NO**

Il record di autorizzazione associato all'oggetto non viene cancellato.

### ► z/OS **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## z/OS QSGDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta).

### Copia

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (COPY). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (QMGR), non viene influenzato da questo comando.

### GROUP

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per creare o eliminare copie locali nella serie di pagine zero:

```
DELETE TOPIC(topic-name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

### QMGR

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con i parametri QSGDISP (QMGR). Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

Questo è il valore predefinito.

### Attività correlate

[Eliminazione di una definizione di argomento di gestione](#)

## Multi V 9.1.3 VISUALIZZA APSTATUS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY APSTATUS per visualizzare lo stato di una o più applicazioni e istanze dell'applicazione connesse a un gestore code o a un cluster uniforme.

### Utilizzo dei comandi MQSC

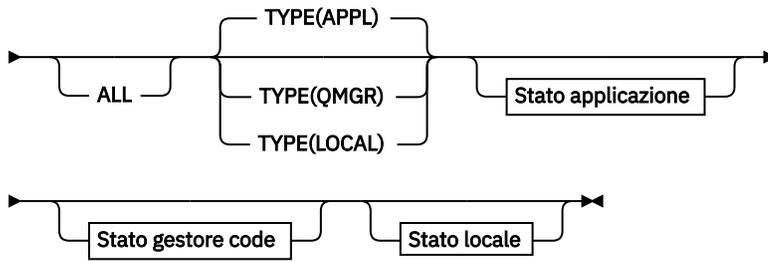
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per DISPLAY APSTATUS” a pagina 618](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY APSTATUS” a pagina 618](#)
- [“Stato Applicazione” a pagina 619](#)
- [“Stato gestore code” a pagina 620](#)
- [“Stato locale” a pagina 621](#)

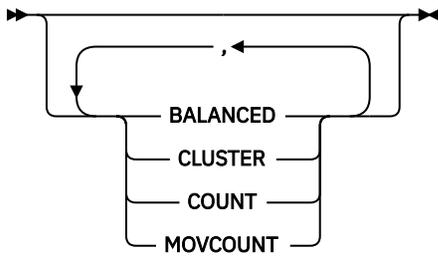
**Sinonimo:** DIS APS

## VISUALIZZA APSTATUS

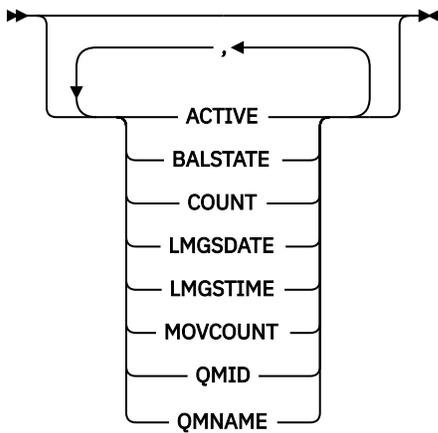
► DISPLAY APSTATUS — ( — nomeapplicazione — ) —————>  
WHERE — ( — FilterCondition — ) —>



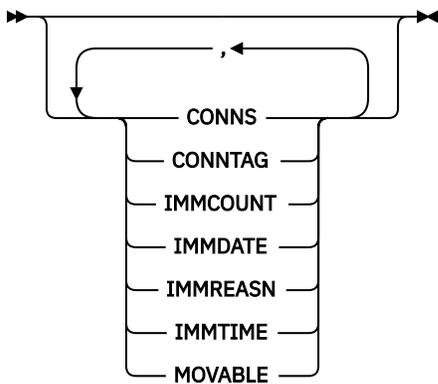
### Stato Applicazione



### Stato gestore code



### Stato locale



## Note di utilizzo per DISPLAY APSTATUS

Il parametro nome applicazione del comando DISPLAY APSTATUS corrisponde ai nomi applicazione impostati dalle applicazioni. Per ulteriori informazioni, consultare [utilizzo del nome dell'applicazione nei linguaggi di programmazione supportati](#).

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY APSTATUS

Il comando DISPLAY APSTATUS richiede un valore stringa del nome applicazione per determinare quali dettagli dell'applicazione restituire.

### **nomeapplicazione**

La stringa del nome dell'applicazione può avere uno dei seguenti valori:

- Un valore di stringa del nome applicazione specifico. Ad esempio, `DIS APSTATUS('myapp')` restituisce i dettagli dell'applicazione 'myapp'.
- Una stringa contenente uno o più caratteri jolly. Ad esempio, `DIS APSTATUS('*put*')` restituisce tutte le applicazioni che hanno 'put' nei nomi delle applicazioni.

Per restituire un elenco di tutte le applicazioni utente, utilizzare `DIS APSTATUS('*')`.

Per filtrare l'elenco delle applicazioni restituite, utilizzare il parametro WHERE. Ad esempio, `DIS APSTATUS('*put*') TYPE(APPL) WHERE(BALANCED eq NO)` restituisce le informazioni dell'applicazione su tutte le applicazioni non bilanciate con il nome 'put'.

### **DOVE**

Specifica una condizione di filtro che corrisponde solo alle applicazioni o alle istanze dell'applicazione che soddisfano il criterio di scelta della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### **filtro - parola chiave**

Qualsiasi parametro che è possibile utilizzare con questo comando DISPLAY in base all'opzione TYPE.

#### **operatore**

Determina se un valore di parole chiave soddisfa una condizione sul valore di filtro fornito. Gli operatori sono:

##### **LT**

Minore di

##### **GT**

Maggiore di

##### **EQ**

Uguale a

##### **NE**

Non uguale a

##### **GI**

Minore di o uguale a

##### **>=**

Maggiore di o uguale a

##### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### **CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *parola chiave - filtro* è un elenco, è possibile utilizzare questo filtro per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

## **EX**

Non contiene un elemento specificato. Se *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzare questo filtro per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono l'elemento specificato.

### **valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, questo valore può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro, è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questo valore è una stringa di caratteri con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

## **TUTTO**

Utilizzare questo parametro per visualizzare tutti gli attributi.

Se si specifica questo parametro, tutti gli attributi richiesti non hanno alcun effetto; il comando visualizza tutti gli attributi.

Questo valore è il valore predefinito, se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun parametro specifico.

## **TIPO**

Specifica il tipo di informazioni di stato richieste:

### **APPL**

Il comando visualizza le informazioni sullo stato relative a ciascun nome applicazione univoco, che è il valore predefinito se non si fornisce un parametro TYPE. Questo rappresenta un riepilogo dei dettagli dal gestore code locale e da qualsiasi gestore code nello stesso cluster uniforme.

### **QMGR**

Il comando visualizza le informazioni sullo stato relative alle applicazioni a livello di gestore code, incluso il gestore code locale e qualsiasi gestore code nello stesso cluster uniforme.

### **LOCALE**

Il comando visualizza le informazioni di stato per le applicazioni, per ogni istanza dell'applicazione connessa alla coda locale.

## **Stato Applicazione**

I parametri di stato dell'applicazione definiscono i dati visualizzati dal comando. È possibile specificare questi parametri in qualsiasi ordine, ma non è necessario specificare lo stesso parametro più di una volta:

### **BILANCIATO**

Se il gestore code locale è un membro di un cluster uniforme, questo campo indica se il numero di istanze dell'applicazione nel cluster è attualmente bilanciato, in base alle ultime informazioni ricevute dagli altri gestori code nel cluster.

Se il gestore code non è un membro di un cluster uniforme, questo campo mostra NOTAPPLIC.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **No**

Questa applicazione non è considerata bilanciata nel cluster uniforme.

#### **Sì**

Questa applicazione è considerata bilanciata nel cluster uniforme.

### **LIC NOTAPPLIC**

Questa applicazione non è condivisa tra un cluster uniforme.

**SCONOSCIUTO**

Si tratta di uno stato temporaneo, che rappresenta un'applicazione che non è stata ancora sottoposta a scansione per calcolare se è bilanciata o meno, su almeno un gestore code, nel cluster uniforme.

**cluster**

Se i dettagli dell'applicazione vengono inviati intorno a un cluster uniforme, questo campo visualizza il nome del cluster uniforme, altrimenti mostra uno spazio.

**CONTEGGIO**

Viene visualizzata la somma del numero di istanze dell'applicazione per questa applicazione dal gestore code locale e di tutti i gestori code nel cluster uniforme che hanno condiviso i conteggi delle istanze dell'applicazione.

Un gestore code non in un cluster uniforme visualizza il conteggio delle istanze dell'applicazione locale.

**CONTEGGIO**

Viene visualizzata la somma del numero di istanze dell'applicazione mobili per questa applicazione dal gestore code locale e da tutti i gestori code nel cluster uniforme che hanno condiviso i conteggi delle istanze dell'applicazione.

Un gestore code non presente in un cluster uniforme visualizza il conteggio delle istanze dell'applicazione locale che potrebbero essere spostate se inserite in un cluster uniforme.

**Stato gestore code**

I parametri di stato del gestore code definiscono i dati visualizzati dal comando. È possibile specificare questi parametri in qualsiasi ordine, ma non è necessario specificare lo stesso parametro più di una volta.

**ATTIVO**

Visualizza se il gestore code è considerato attivo durante il bilanciamento delle applicazioni, che indica se le informazioni da tale gestore code sono state ricevute di recente.

**STATO BAL**

Indica lo stato delle istanze dell'applicazione su questo gestore code, confrontato con gli altri gestori code in un cluster uniforme. Il valore può essere:

**ALTO**

C'è un surplus di istanze dell'applicazione.

**OK**

Esiste un numero bilanciato di istanze dell'applicazione.

**BASSO**

Non ci sono abbastanza istanze dell'applicazione.

**LIC NOTAPPLIC**

Il gestore code non si trova in un cluster uniforme.

**SCONOSCIUTO**

Si tratta di uno stato temporaneo che rappresenta un'applicazione nuova per il cluster uniforme e che non ha ancora subito una scansione per calcolare se è bilanciata o meno.

**CONTEGGIO**

Rappresenta il conteggio delle istanze dell'applicazione per questa applicazione sul gestore code.

**LMSGDATE**

La data locale in cui il gestore code locale ha ricevuto l'ultima volta un messaggio pubblicato da questo gestore code, contenente i dettagli dell'istanza dell'applicazione.

**LMSGTIME**

L'ora locale in cui il gestore code locale ha ricevuto l'ultima volta un messaggio pubblicato da questo gestore code, contenente i dettagli dell'istanza dell'applicazione.

## CONTEGGIO

Rappresenta il numero di istanze dell'applicazione mobili per questa applicazione sul gestore code. Solo le istanze dell'applicazione che sono mobili verranno considerate per il ribilanciamento in un cluster uniforme.

## QMID

L'identificativo del gestore code da cui hanno avuto origine queste informazioni.

## QMNAME

Il nome del gestore code da cui hanno avuto origine queste informazioni. Ci sarà una voce per il gestore code locale e una per ogni gestore code che ha distribuito le informazioni su questa applicazione in un cluster uniforme.

## Stato locale

I parametri dello stato locale definiscono i dati visualizzati dal comando. È possibile specificare questi parametri in qualsiasi ordine, ma non è necessario specificare lo stesso parametro più di una volta.

## CONNS

Il numero di connessioni (HCONNS) attualmente presenti nell'istanza dell'applicazione.

## CONNTAG

La tag di connessione di questa istanza dell'applicazione.

## IMMCOUNT

Il numero di volte in cui a questa istanza dell'applicazione è stato richiesto di riconnettersi ma è rimasta connessa. Qualsiasi valore superiore a uno indica che l'applicazione non si sta spostando quando richiesto.

## MMDATE

Se l'istanza dell'applicazione è immobile per un periodo fisso, indica la data in cui l'istanza sarà idonea per il nuovo spostamento. Se questo ha un valore, il campo **IMMREASN** dovrebbe indicare il motivo per cui la connessione è temporaneamente immobile. Se la connessione non è temporaneamente immobile, il valore è vuoto.

## IMMAREE

Se l'istanza dell'applicazione è inamovibile, ciò indica un motivo per cui. Se l'istanza dell'applicazione è mobile, il valore è vuoto. Viene visualizzato un solo IMMREASN; notare che gli stati permanenti (come NOTRECONN, NOTCLIENT) vengono visualizzati in preferenza ai valori temporanei (come MOVING, INTRANS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

### Nessuna

Questa istanza dell'applicazione è attualmente considerata mobile.

### NONCLIENT

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata perché non è una connessione client.

### NOTRECONN

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata perché non è una connessione client ricollegabile.

### Spostamento

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata poiché è stata richiesta di recente e non è stata ancora disconnessa.

Questo stato deve essere temporaneo. IMMDATE e IMMTIME indicano quando questa istanza dell'applicazione è considerata idonea per il nuovo spostamento se questo stato persiste in modo imprevisto.

## V 9.1.4 APPNAMECHG

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata perché sta condividendo un socket con una connessione da un'istanza dell'applicazione che ha un nome applicazione differente.

## IMMIME

Se l'istanza dell'applicazione è immobile per un periodo fisso, ciò indica l'ora in cui l'istanza sarà idonea per il nuovo spostamento. Se questo ha un valore, il campo IMMFORMA deve indicare il motivo per cui la connessione è temporaneamente immobile. Se la connessione non è temporaneamente immobile, il valore è vuoto.

## Mobile

Indica se questa istanza dell'applicazione è considerata mobile o meno.

## Attività correlate

[Monitoraggio del bilanciamento dell'applicazione](#)

## Riferimenti correlati

“Interroga lo stato dell'applicazione (risposta) su più piattaforme” a pagina 1584

La risposta al comando `MQCMD_INQUIRE_APPL_STATUS` (Inquire Application Status) è costituita dall'instanzazione della risposta seguita dalla struttura *ApplicationName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo (dove applicabile) per il *ApplicationStatusInfoType* richiesto.

## z/OS VISUALIZZA ARCHIVIO su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY ARCHIVE per visualizzare informazioni e parametri di sistema di archivio.

## Utilizzo dei comandi MQSC

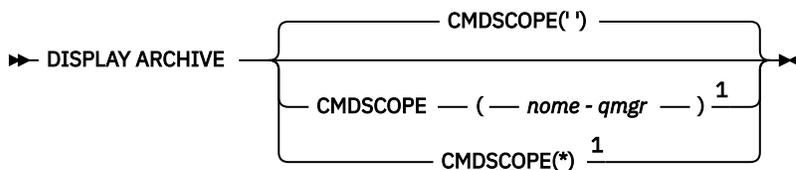
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per DISPLAY ARCHIVE” a pagina 622](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY ARCHIVE” a pagina 623](#)

**Sinonimo:** DIS ARC

### VISUALIZZA ARCHIVIO



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Note di utilizzo per DISPLAY ARCHIVE

1. DISPLAY ARCHIVE restituisce un prospetto che mostra i valori iniziali per i parametri di archiviazione e i valori correnti modificati dal comando SET ARCHIVE.
  - Unità in cui vengono effettuate le assegnazioni di spazio primario e secondario (ALCUNIT).
  - Prefisso per il nome del primo dataset di log di archivio (ARCPFX1).
  - Prefisso per il secondo nome del dataset di log di archivio (ARCPFX2).
  - Il periodo di conservazione del dataset del log di archivio in giorni (ARCRETN).

- Elenco di codici di instradamento per i messaggi all'operatore relativi ai dataset di log di archiviazione (ARCWRTC).
- Indica se inviare un messaggio all'operatore e attendere la risposta prima di provare a montare un ARCWTOR (archive log data set).
- Dimensione blocco del dataset di log di archiviazione (BLKSIZE).
- Se i dataset di log di archivio sono catalogati in ICF (CATALOG).
- Indica se i dataset di log di archiviazione devono essere compressi (COMPACT).
- Assegnazione spazio principale per i dataset DASD (PRIQTY).
- Indica se i dataset di log di archivio sono protetti dai profili ESM quando vengono creati i dataset (PROTECT).
- Il tempo massimo, in secondi, consentito per la sospensione quando ARCHIVE LOG con MODE (QUIESCE) specificato (QUIESCE).
- Allocazione spazio secondario per i dataset DASD. Consultare il parametro ALCUNIT per le unità da utilizzare (SECQTY).
- Se il nome del dataset di archivio deve includere una data / ora (TSTAMP).
- Il tipo di dispositivo o il nome dell'unità su cui è memorizzata la prima copia dei dataset di log di archivio (UNIT).
- Il tipo di periferica o il nome unità su cui è memorizzata la seconda copia dei dataset del log di archivio (UNIT2).

Riporta anche lo stato delle unità nastro utilizzate per l'archiviazione.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, consultare [“SET ARCHIVE su z/OS” a pagina 903](#).

2. Questo comando viene emesso internamente da IBM MQ alla fine dell'avvio del gestore code.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY ARCHIVE

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## VISUALIZZA AUTHINFO

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY AUTHINFO per visualizzare gli attributi di un oggetto delle informazioni di autenticazione.

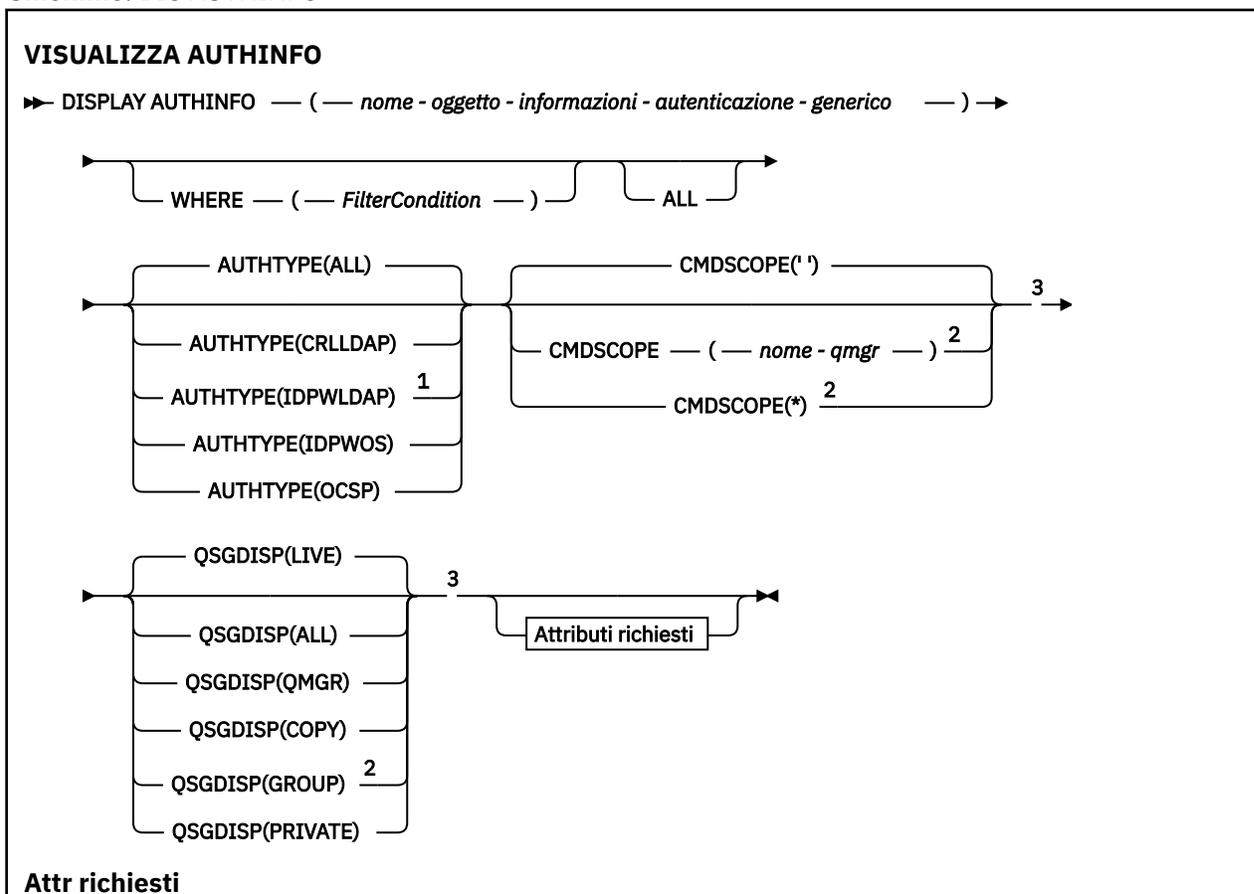
## Utilizzo dei comandi MQSC

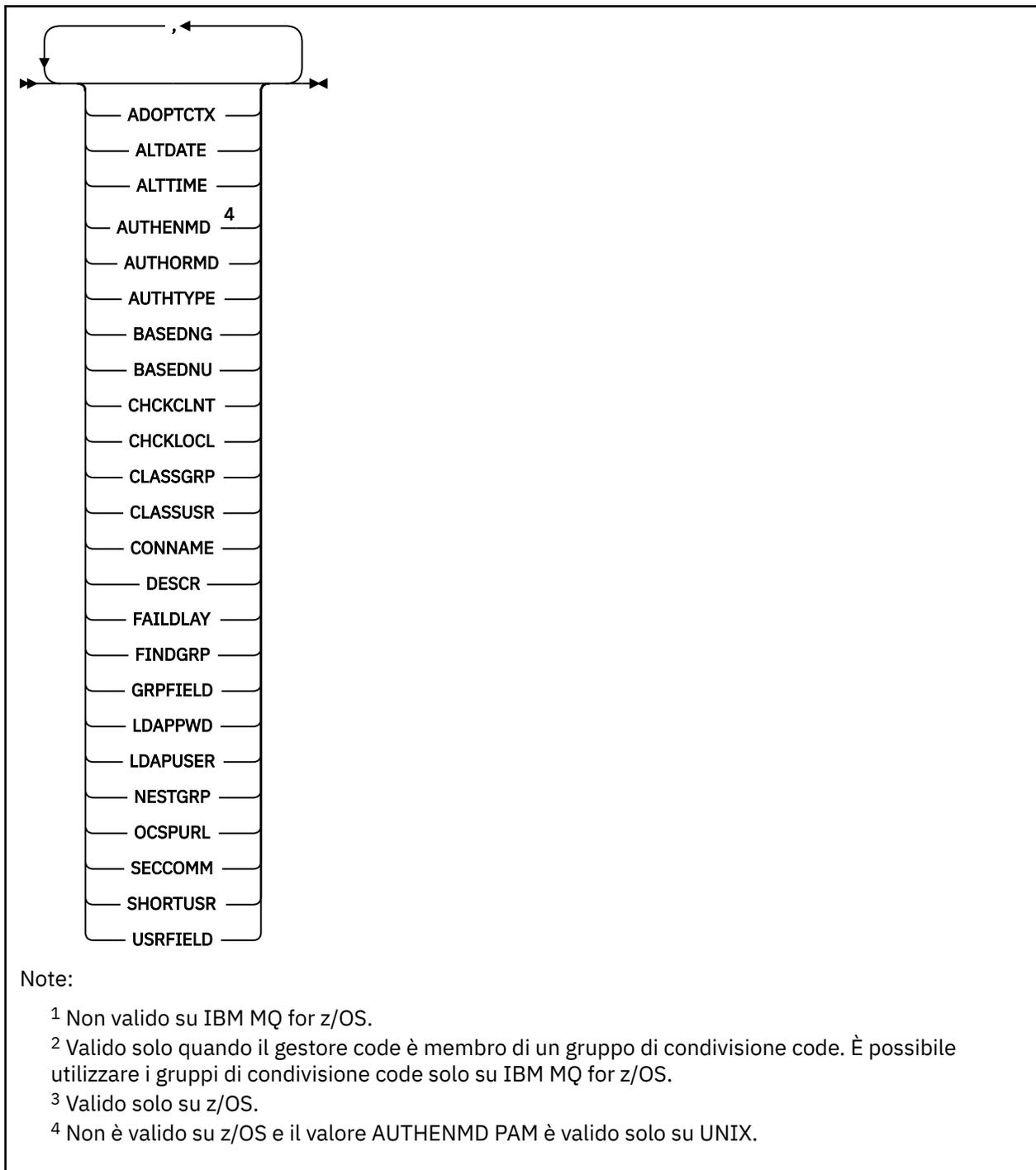
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY AUTHINFO” a pagina 625](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 628](#)

**Sinonimo:** DIS AUTHINFO





## Descrizioni dei parametri per DISPLAY AUTHINFO

### (nome - oggetto - informazioni - autenticazione - generico)

Il nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti gli oggetti delle informazioni di autenticazione con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) specifica tutti gli oggetti delle informazioni di autenticazione.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo gli oggetti delle informazioni di autenticazione che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE o QSGDISP come parole chiave di filtro.

### **operatore**

Ciò viene utilizzato per determinare se un oggetto delle informazioni di autenticazione soddisfa il valore del filtro sulla specifica parola chiave del filtro. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

#### **LE**

Minore di o uguale a

#### **GE**

Maggiore di o uguale a

#### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

### **valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare qualsiasi operatore tranne LK e NL.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. Non è possibile utilizzare un valore filtro generico con valori numerici. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

È possibile utilizzare solo gli operatori LK o NL per valori generici nel comando DISPLAY AUTHINFO.

### **TUTTO**

Specificare questa opzione per visualizzare tutti i parametri. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

 Su z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

### **AUTHTYPE**

Specifica il tipo di informazioni di autenticazione degli oggetti per cui devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

#### **TUTTO**

Questo è il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con AUTHTYPE (CRLLDAP) e con AUTHTYPE (OCSP).

#### **CRLLDAP**

Visualizza le informazioni solo per gli oggetti definiti con AUTHTYPE (CRLLDAP).

#### **LDAP PWID**

Visualizza le informazioni solo per gli oggetti definiti con AUTHTYPE (IDPWLDAP).

#### **IDPWOS**

Visualizza informazioni solo per gli oggetti definiti con AUTHTYPE (IDPWOS).

#### **OCSP**

Visualizza le informazioni solo per gli oggetti definiti con AUTHTYPE (OCSP).

### **z/OS QSGDISP**

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

#### **ATTIVO**

È il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

#### **TUTTO**

Visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).

Se QSGDISP (LIVE) è specificato o predefinito o se QSGDISP (ALL) è specificato in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **Copia**

Visualizza informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

#### **GROUP**

Visualizza le informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

#### **PRIVATO**

Visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY). Notare che QSGDISP (PRIVATE) visualizza le stesse informazioni di QSGDISP (LIVE).

**QMGR**

Visualizza informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).

QSGDISP visualizza uno dei seguenti valori:

**QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

**GROUP**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (GROUP).

**Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

Il valore predefinito, se non viene specificato alcun parametro (e non viene specificato il parametro ALL), è che vengono visualizzati i nomi oggetto e i relativi AUTHTYPE e, su z/OS, i relativi QSGDISP.

**ADOPTCTX**

Visualizza le credenziali presentate come contesto per questa applicazione.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd

**ALLTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss

**MDAAUTORE**

Metodo di autenticazione. I possibili valori sono:

**OS**

Visualizza le autorizzazioni del metodo di verifica della password UNIX tradizionale.

**PAM**

Visualizza le autorizzazioni del metodo di autenticazione collegabile.

È possibile impostare il valore PAM solo su piattaforme UNIX and Linux .

**AUTHORMD**

Visualizza il metodo di autorizzazione. I possibili valori sono:

**OS**

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

**SEARCHGRP**

Una voce di gruppo nel repository di LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti appartenenti a tale gruppo.

**SEARCHUSR**

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato.

**V9.1.0 SRCHGRPSN**

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a tale gruppo.

**AUTHTYPE**

Il tipo di informazioni di autenticazione

**BASEDNG**

Visualizza il DN base per i gruppi.

**BASEDNU**

Visualizza il DN (distinguished name) di base per ricercare gli utenti all'interno del server LDAP.

## **CHCKLOCL o CHCKCLNT**

Questi attributi sono validi solo per un **AUTHTYPE** di *IDPWOS* o *IDPWLDAP*. I valori possibili sono:

### **Nessuno**

Visualizza tutte le applicazioni collegate localmente che non hanno autenticazione ID utente e password.

### **Facoltativo**

Visualizza gli ID utente e le password forniti da un'applicazione. Notare che non è obbligatorio fornire questi attributi. Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

### **richiesto**

Visualizza tutte le applicazioni che forniscono un ID utente e una password validi.

### **REQDADM**

Visualizza gli utenti privilegiati che forniscono un ID utente e una parola d'ordine validi, gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione **FACOLTATIVO**. Vedere anche

la seguente nota.  (Questa impostazione non è consentita su sistemi z/OS).

## **CLASSGRP**

Visualizza la classe oggetto LDAP per i record gruppo.

## **CLASSUSR**

Visualizza la classe oggetto LDAP per i record utente all'interno del repository LDAP.

## **CONNAME**

Il nome host, l'indirizzo decimale con punti IPv4 o la notazione esadecimale IPv6 dell'host su cui è in esecuzione il server LDAP. Si applica solo agli oggetti con **AUTHTYPE** (*CRLLDAP*) o **AUTHTYPE** (*IDPWLDAP*).

## **DESCR**

Descrizione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione.

## **FAILDLAY**

Ritardo in secondi prima che un errore di autenticazione venga restituito a una applicazione.

## **FINDGRP**

Visualizza il nome dell'attributo all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.

## **GRPFIELD**

Visualizza l'attributo LDAP che rappresenta un semplice nome per il gruppo.

## **LDAPPWD**

Password associata al DN (Distinguished Name) dell'utente sul server LDAP. Se non è vuoto, viene visualizzato come asterischi  su tutte le piattaforme ad eccezione di z/OS. Si applica solo agli oggetti con **AUTHTYPE** (*CRLLDAP*) o **AUTHTYPE** (*IDPWLDAP*).

## **LDAPUSER**

DN dell'utente sul server LDAP. Si applica solo agli oggetti con **AUTHTYPE** (*CRLLDAP*) o **AUTHTYPE** (*IDPWLDAP*).

## **NESTGRP**

Visualizza se un gruppo è un membro di un altro gruppo.

## **OCSPURL**

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati. Si applica solo agli oggetti con **AUTHTYPE** (*OCSP*).

## **SECCOMM**

Visualizza il metodo utilizzato per connettersi al server LDAP.

## **SHORTUSR**

Visualizza il record utente utilizzato come nome breve.

## **USRFIELD**

Visualizza il record utente utilizzato nel record utente LDAP, solo se l'ID utente non contiene un qualificatore.

Per ulteriori informazioni sui singoli parametri, consultare [“Note sull'utilizzo per DEFINE AUTHINFO” a pagina 434](#).

Multi

## **VISUALIZZA AUTHREC su più piattaforme**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY AUTHREC per visualizzare i record di autorizzazione associati a un nome profilo.

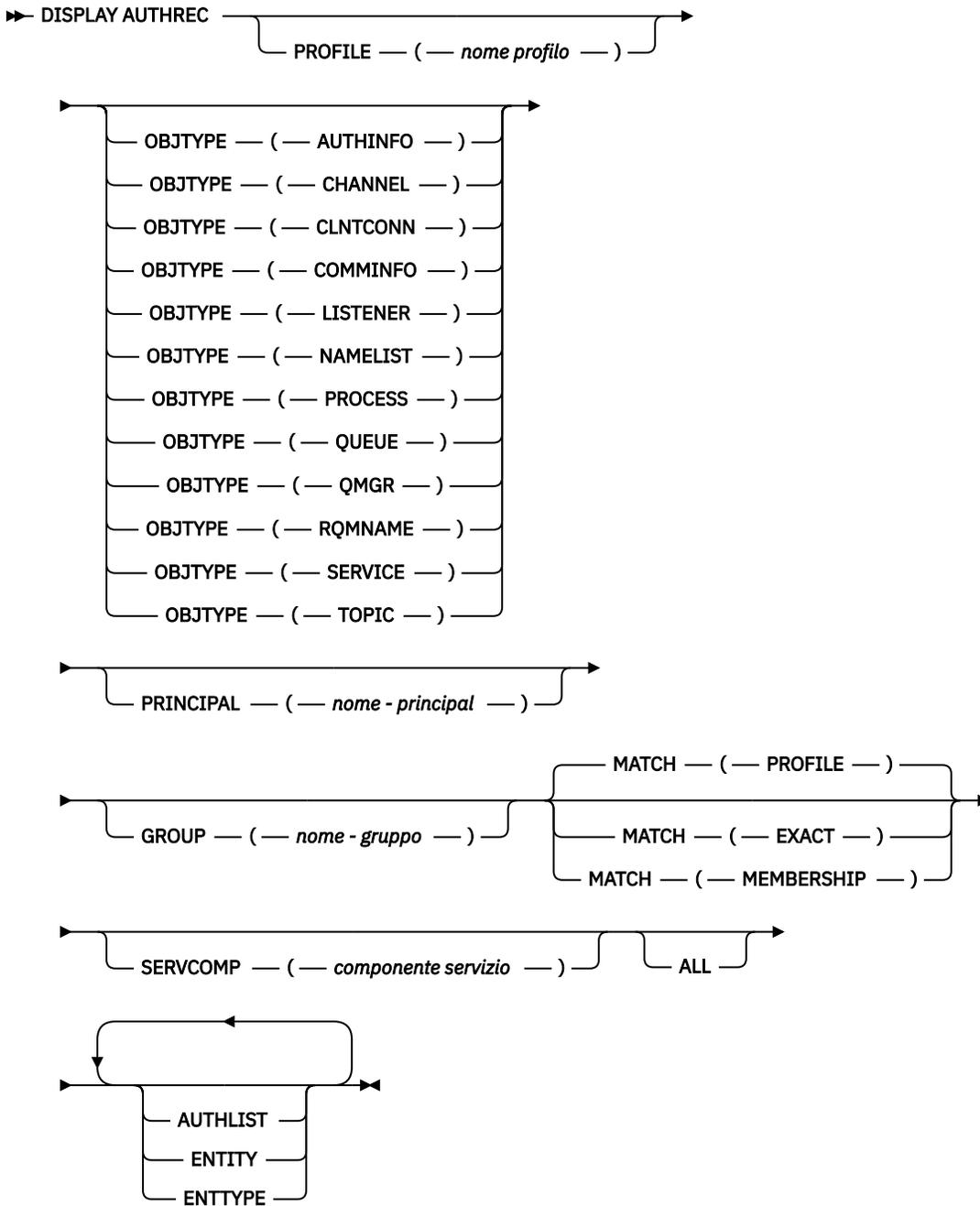
### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri” a pagina 631](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 633](#)

**Sinonimo:** DIS AUTHREC

## VISUALIZZARE AUTHREC



### Descrizioni dei parametri

#### PROFILE (*nome - profilo*)

Il nome dell'oggetto o del profilo generico per cui visualizzare i record di autorizzazione. Se si omette questo parametro, vengono visualizzati tutti i record di autorizzazione che soddisfano i valori degli altri parametri.

#### OBJTYPE

Il tipo di oggetto a cui fa riferimento il profilo. Specificare uno dei seguenti valori:

##### AUTHINFO

Record di informazioni di autenticazione

**CHANNEL**

Canale

**CLNTCONN**

Canale connessione client

**COMMINFO**

Oggetto Informazioni di comunicazione

**LISTENER**

Listener

**NAMELIST**

Elenco nomi

**PROCESS**

Processo

**CODA**

Coda

**QMGR**

Gestore code

**RQMNAME**

Gestore code remoto

**SERVICE**

Servizio

**TOPIC**

Argomento

Se si omette questo parametro, vengono visualizzati i record di autorizzazione per tutti i tipi di oggetto.

**PRINCIPAL (nome - principal)**

Un nome principal. È il nome di un utente per cui richiamare le autorizzazioni per l'oggetto specificato. Su IBM MQ for Windows, il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel seguente formato: `user@domain`.

Questo parametro non può essere specificato con GROUP.

**GROUP (nome - gruppo)**

Un nome gruppo. È il nome del gruppo di utenti su cui effettuare l'interrogazione. È possibile specificare solo un nome e deve essere il nome di un gruppo utenti esistente.

**Windows** Solo per IBM MQ for Windows, il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain  
domain\GroupName
```

Questo parametro non può essere specificato con PRINCIPAL.

**MATCH**

Specificare questo parametro per controllare la serie di record di autorizzazioni visualizzati. Specificare uno dei seguenti valori:

**PROFILE**

Restituire solo quei record di autorizzazione che corrispondono ai nomi profilo, principal e gruppo specificati. Ciò significa che un profilo ABCD restituisce i profili ABCD, ABC\* e AB\* (se ABC\* e AB\* sono stati definiti come profili). Se il nome profilo è un profilo generico, vengono restituiti solo i record di autorizzazione che corrispondono esattamente al nome profilo specificato. Se viene specificato un principal, non viene restituito alcun profilo per qualsiasi gruppo in cui il principal è un membro; solo i profili definiti per il principal o il gruppo specificato.

Questo è il valore predefinito.

### **Appartenenza**

Restituisce solo i record di autorizzazione che corrispondono al profilo specificato e il cui campo di entità corrisponde al principal specificato e ai profili relativi a tutti i gruppi in cui il principal è un membro che contribuiscono all'autorizzazione cumulativa per l'entità specificata.

Se viene specificata questa opzione, è necessario specificare anche i parametri PROFILE e OBJTYPE. Inoltre, è necessario fornire anche il parametro PRINCIPAL o GROUP. Se viene specificato OBJTYPE (QMGR), il nome profilo è facoltativo.

### **EXACT**

Restituisce solo i record di autorizzazione che corrispondono esattamente al nome profilo specificato e EntityName. Non viene restituito alcun profilo generico corrispondente a meno che il nome profilo non sia, esso stesso, un profilo generico. Se viene specificato un principal, non viene restituito alcun profilo per i gruppi in cui il principal è un membro; solo il profilo definito per il principal o il gruppo specificato.

### **SERVCOMP (componente - servizio)**

Il nome del servizio di autorizzazione per cui devono essere visualizzate le informazioni.

Se si specifica questo parametro, viene specificato il nome del servizio di autorizzazione a cui si applicano le autorizzazioni. Se si omette questo parametro, la richiesta viene effettuata ai servizi di autorizzazione registrati in conformità con le regole per il concatenamento dei servizi di autorizzazione.

### **TUTTO**

Specificare questo parametro per visualizzare tutte le informazioni di autorizzazione disponibili per l'entità e il profilo specificato.

## **Parametri richiesti**

È possibile richiedere le seguenti informazioni sulle autorizzazioni:

### **ELENCA**

Specificare questo parametro per visualizzare l'elenco di autorizzazioni.

### **ENTITA'**

Specificare questo parametro per visualizzare il nome entità.

### **TIPOINVIO**

Specificare questo parametro per visualizzare il tipo entità.

### **Riferimenti correlati**

[“dmpmqaut \(dump delle autorizzazioni MQ\)” a pagina 52](#)

Eseguire il dump di un elenco di autorizzazioni correnti per un intervallo di profili e tipi oggetto IBM MQ .

[“setmqaut \(concedere o revocare l'autorizzazione\)” a pagina 180](#)

Modificare le autorizzazioni in un profilo, oggetto o classe di oggetti. Le autorizzazioni possono essere concesse o revocate da qualsiasi numero di principal o gruppi.

[“SET AUTHREC su più piattaforme” a pagina 908](#)

Utilizzare il comando MQSC SET AUTHREC per impostare i record di autorizzazione associati ad un nome profilo.

**ULW**

## **VISUALIZZA AUTHSERV**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY AUTHSERV per visualizzare informazioni sul livello di funzione supportato dai servizi di autorizzazione installati.

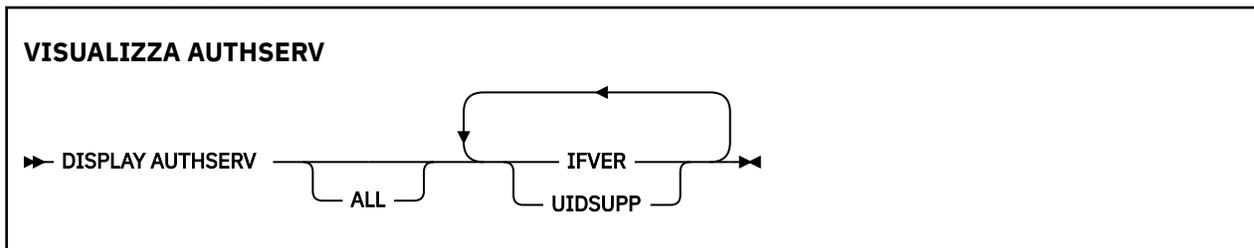
### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)

- “Descrizioni dei parametri” a pagina 634
- “Parametri richiesti” a pagina 634

**Sinonimo:** DIS AUTHSERV



## Descrizioni dei parametri

### TUTTO

Specificare questo parametro per visualizzare tutte le informazioni per ciascun servizio di autorizzazione.

### Parametri richiesti

È possibile richiedere le seguenti informazioni per il servizio di autorizzazione:

#### IFVER

Specificare questo parametro per visualizzare la versione dell'interfaccia corrente del servizio di autorizzazione.

#### UIDSUPP

Specificare questo parametro per visualizzare se il servizio di autorizzazione supporta gli ID utente.

**z/OS**

## VISUALIZZA CFSTATUS su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CFSTATUS per visualizzare lo stato di una o più strutture dell'applicazione CF. Questo comando è valido solo su IBM MQ for z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

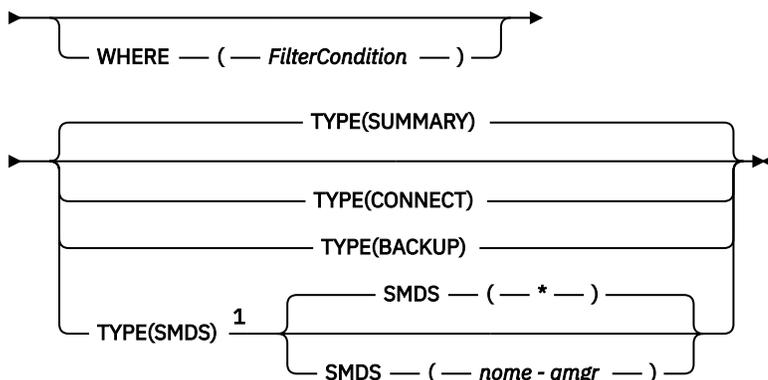
È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY CFSTATUS” a pagina 635](#)
- [“Stato di riepilogo” a pagina 637](#)
- [“Stato connessione” a pagina 638](#)
- [“Stato backup” a pagina 639](#)
- [“Stato SMDS” a pagina 640](#)

**Sinonimo:** DIS CFSTATUS

## VISUALIZZARE CFSTATUS

►► DISPLAY CFSTATUS ( — nome - struttura - generico — ) ►►



Note:

<sup>1</sup> Questa opzione è supportata solo quando CFSTRUCT è definito con OFFLOAD (SMDS).

## Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY CFSTATUS

È necessario specificare il nome della struttura dell'applicazione per le informazioni sullo stato da visualizzare. Può essere un nome specifico della struttura dell'applicazione o un nome generico. Utilizzando un nome generico, è possibile visualizzare:

- informazioni di stato per le definizioni di tutte le strutture dell'applicazione
- informazioni di stato per una o più strutture dell'applicazione che corrispondono al nome specificato

È inoltre possibile specificare il tipo di informazioni di stato da restituire. Questo può essere:

- informazioni sullo stato di riepilogo per la struttura di applicazioni nel gruppo di condivisione code
- informazioni sullo stato della connessione per ogni gestore code nel gruppo di condivisione code per ogni nome della struttura dell'applicazione corrispondente
- informazioni sullo stato di backup per ogni backup eseguito per ogni struttura dell'applicazione corrispondente definita nel gruppo di condivisione code

### **(nome - struttura - generico)**

Il nome di 12 caratteri della struttura applicativa CF da visualizzare. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti i nomi di struttura con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutti i nomi di struttura.

Il nome della struttura CF deve essere definito all'interno del gruppo di condivisione code.

Il nome generico CFSTATUS può essere il nome della struttura CF di gestione (CSQ\_ADMIN) o qualsiasi formato generico di questo nome. I dati per questa struttura, tuttavia, vengono visualizzati solo quando TYPE è impostato su SUMMARY.

### **DOVE**

Specificare una condizione di filtraggio per visualizzare le informazioni di stato per le strutture dell'applicazione CF che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

#### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri restituiti da questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare il parametro TYPE come parola chiave di filtro.

#### **operatore**

Viene utilizzato per stabilire se una struttura applicativa CF soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

**LT**

Minore di

**GT**

Maggiore di

**EQ**

Uguale a

**NE**

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

**EX**

Non contiene un elemento specificato. Se la *filter - parola chiave* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono la voce specificata.

**CTG**

Contiene un elemento che corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarlo per visualizzare gli oggetti i cui attributi corrispondono alla stringa generica.

**EXG**

Non contiene elementi che corrispondono a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non corrispondono alla stringa generica.

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE, GE. Tuttavia, se il valore è uno di una possibile serie di valori restituibili su un parametro (ad esempio, il valore ACTIVE sul parametro STATUS), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (ad esempio la stringa di caratteri nel parametro QMNAME) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Il valore può essere esplicito oppure, se è un valore carattere, può essere esplicito o generico. Se è esplicito, utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se è generico, utilizzare CTG o EXG come operatore. Se ABC\* viene specificato con l'operatore CTG, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

## Tipo

Specifica il tipo di informazioni di stato che devono essere visualizzate. I valori sono:

### Riepilogo

Visualizzare le informazioni sullo stato di riepilogo per ogni struttura dell'applicazione. Questa è l'opzione predefinita.

### CONNECT

Visualizzare le informazioni sullo stato della connessione per ogni struttura applicativa per ogni gestore code attivo.

### BACKUP

Visualizzare le informazioni sullo stato del backup per ogni struttura dell'applicazione.

### SMDS

Visualizzare le informazioni sul dataset del messaggio condiviso.

## SMDS

### nome - qmgr

Specifica il gestore code per cui deve essere visualizzato lo stato del dataset del messaggio condiviso.

\*

Visualizza lo stato di tutti i dataset di messaggi condivisi associati al CFSTRUCT specificato tranne quelli che hanno STATUS (NOTFOUND) e ACCESS (ENABLED).

## Stato di riepilogo

Per lo stato di riepilogo, vengono restituite le seguenti informazioni per ciascuna struttura che soddisfa i criteri di selezione:

- Il nome della struttura dell'applicazione che corrisponde al nome generico.
- Il tipo di informazioni restituite.

## TIPOCFG

Il tipo di struttura CF. Il valore è uno dei seguenti:

### ADMIN

Questa è la struttura di amministrazione CF.

### APPL

Questa è una struttura applicativa CF.

## Stato

Lo stato della struttura applicativa CF. Il valore è uno dei seguenti:

### ACTIVE

La struttura è attiva.

### NON RIUSCITO

La struttura non è riuscita.

### Non trovato

La struttura non è allocata nella CF, ma è stata definita in Db2. Controllare e risolvere eventuali messaggi nella registrazione del lavoro relativi a questa struttura.

### In fase di backup

La struttura è in fase di backup.

### In fase di recupero

La struttura è in fase di recupero.

### SCONOSCIUTO

Lo stato della struttura CF non è noto perché, ad esempio, Db2 potrebbe non essere disponibile.

## SIZEMAX (dimensione)

La dimensione in kilobyte della struttura dell'applicazione.

**SIZEUSED (numero intero)**

La percentuale della dimensione della struttura dell'applicazione in uso. Pertanto SIZEUSED (25) indica che è in uso un quarto dello spazio assegnato a questa struttura dell'applicazione.

**ENTSMAX (intero)**

Il numero di voci di elenco CF definite per questa struttura applicazione.

**Nota:** Il numero non include le voci che si trovano in SCM (storage class memory) e che potrebbero essere state assegnate alla struttura.

**ENTSUSED (intero)**

Il numero di voci dell'elenco CF per questa struttura dell'applicazione in uso.

**Nota:** Il numero non include le voci che si trovano in SCM (storage class memory) e che potrebbero essere state assegnate alla struttura.

**FAILTIME (ora)**

L'ora in cui questa struttura dell'applicazione non è riuscita. Il formato di questo campo è hh.mm.ss. Questo parametro è applicabile solo quando la struttura CF è in stato FAILED o INRECOVER. Se la struttura non si trova in uno stato di errore, viene visualizzato come FAILTIME ().

**NON RIUSCITO (data)**

La data in cui questa struttura dell'applicazione non è riuscita. Il formato di questo campo è yyyy-mm-dd. Questo parametro è applicabile solo quando la struttura CF è in stato FAILED o INRECOVER. Se la struttura non si trova in uno stato di errore, viene visualizzato come FAILDATE ().

**LDOSFO**

Questo indica se esistono, potenzialmente, dei dati di messaggi di grandi dimensioni di cui è stato eseguito l'offload nei data set di messaggi condivisi, in Db2 o entrambi.

Quando il metodo offload viene commutato, il metodo offload precedente deve rimanere disponibile per richiamare ed eliminare i vecchi messaggi, quindi lo stato OFFLDUSE viene modificato per indicare ENTRAMBI. Quando un gestore code si disconnette normalmente da una struttura che ha OFFLDUSE (BOTH), verifica se sono ancora presenti messaggi che sono stati memorizzati utilizzando il vecchio metodo offload. In caso contrario, modifica lo stato OFFLDUSE in modo che corrisponda al metodo di offload corrente ed emette il messaggio CSQE245I per indicare che lo switch è completo.

Questo parametro è uno dei seguenti:

**NESSUNO**

Non sono presenti messaggi di grandi dimensioni scaricati.

**SMDS**

I messaggi di grandi dimensioni scaricati possono esistere nei dataset di messaggi condivisi.

**Db2**

I messaggi di grandi dimensioni scaricati possono esistere in Db2.

**ENTRAMBI**

I messaggi di grandi dimensioni scaricati possono esistere sia nei dataset di messaggi condivisi che in Db2.

**Stato connessione**

Per lo stato della connessione, vengono restituite le seguenti informazioni per ogni connessione a ciascuna struttura che soddisfa i criteri di selezione:

- Il nome della struttura dell'applicazione che corrisponde al nome generico.
- Il tipo di informazioni restituite.

**QMNAME (qmgrname)**

Il nome del gestore code.

**SYSNAME (nome sistema)**

Il nome dell'immagine z/OS del gestore code che si è connesso per ultimo alla struttura dell'applicazione. Questi possono essere diversi tra i gestori code a seconda dell'impostazione della configurazione del cliente.

**Stato**

Uno stato che indica se questo gestore code è connesso a questa struttura dell'applicazione. Il valore è uno dei seguenti:

**ACTIVE**

La struttura è connessa a questo gestore code.

**NON RIUSCITO**

La connessione del gestore code a questa struttura ha avuto esito negativo.

**NESSUNO**

La struttura non è mai stata connessa a questo gestore code.

**SCONOSCIUTO**

Lo stato della struttura CF non è noto.

**FAILTIME (ora)**

L'ora in cui questo gestore code ha perso la connettività a questa struttura dell'applicazione. Il formato di questo campo è hh . mm . ss. Questo parametro è applicabile solo quando la struttura CF è in stato NON RIUSCITO. Se la struttura non si trova in uno stato di errore, viene visualizzato come FAILTIME ().

**NON RIUSCITO (data)**

La data in cui questo gestore code ha perso la connettività a questa struttura dell'applicazione. Il formato di questo campo è yyyy -mm -dd. Questo parametro è applicabile solo quando la struttura CF è in stato NON RIUSCITO. Se la struttura non si trova in uno stato di errore, viene visualizzato come FAILDATE ().

**Stato backup**

Per lo stato del backup, vengono restituite le seguenti informazioni per ciascuna struttura che soddisfa i criteri di selezione:

- Il nome della struttura dell'applicazione che corrisponde al nome generico.
- Il tipo di informazioni restituite.

**Stato**

Lo stato della struttura applicativa CF. Il valore è uno dei seguenti:

**ACTIVE**

La struttura è attiva.

**NON RIUSCITO**

La struttura non è riuscita.

**NESSUNO**

La struttura è definita come RECOVER (YES), ma non è mai stato eseguito il backup.

**In fase di backup**

La struttura è in fase di backup.

**In fase di recupero**

La struttura è in fase di recupero.

**SCONOSCIUTO**

Lo stato della struttura CF non è noto.

**QMNAME (qmgrname)**

Il nome del gestore code che ha eseguito l'ultimo backup riuscito per questa struttura dell'applicazione.

**BKUPTIME (ora)**

L'ora di fine dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione. Il formato di questo campo è hh . mm . ss.

**BKUPDATE (data)**

La data dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione. Il formato di questo campo è yyyy -mm -dd.

**BKUPSIZE (dimensione)**

La dimensione in megabyte dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione.

**BKUPSRBA (esadecimale)**

Si tratta dell'RBA di inizio del dataset di backup per l'avvio dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione.

**BKUPERBA (esadecimale)**

Questo è l'RBA finale del dataset di backup per la fine dell'ultima copia di backup eseguita correttamente per questa struttura dell'applicazione.

**LOGS (qmgrname-list)**

Questo è l'elenco dei gestori code, i cui log sono necessari per eseguire un ripristino.

**FAILTIME (ora)**

L'ora in cui la struttura CF ha riportato un errore. Il formato di questo campo è hh . mm . ss. Questo parametro è applicabile solo quando la struttura CF è in stato NON RIUSCITO. Se la struttura non si trova in uno stato di errore, viene visualizzato come FAILTIME ().

**NON RIUSCITO (data)**

La data in cui questa struttura CF ha avuto esito negativo. Il formato di questo campo è yyyy -mm -dd. Questo parametro è applicabile solo quando la struttura CF è in stato NON RIUSCITO. Se la struttura non si trova in uno stato di errore, viene visualizzato come FAILDATE ().

**Stato SMDS**

Il comando DISPLAY CFSTATUS con TYPE (SMDS) visualizza le informazioni di stato relative a uno o più dataset di messaggi condivisi associati a una struttura dell'applicazione specifica.

I seguenti dati vengono restituiti per ogni dataset selezionato:

**SMDS**

Il nome del gestore code che possiede il dataset del messaggio condiviso per il quale vengono visualizzate le proprietà

**Stato**

Lo stato corrente del dataset del messaggio condiviso. Il valore è uno dei seguenti:

**Non trovato**

Il dataset non è mai stato utilizzato o il tentativo di aprirlo per la prima volta non è riuscito. Controllare e risolvere eventuali messaggi nella registrazione del lavoro relativi a questa struttura.

**NUOVA**

Il dataset è in fase di apertura e inizializzazione per la prima volta, pronto per essere reso attivo.

**ACTIVE**

Il data set è disponibile per l'utilizzo normale.

**NON RIUSCITO**

Il dataset è in uno stato inutilizzabile e probabilmente richiede il recupero.

**In fase di recupero**

Il ripristino del dataset (utilizzando RECOVER CFSTRUCT) è in corso.

**Recuperato**

Il dataset è stato ripristinato o riparato in altro modo ed è pronto per essere utilizzato di nuovo, ma è necessario riavviare l'elaborazione la volta successiva che viene aperto. Questo processo di riavvio garantisce che i riferimenti obsoleti ai messaggi eliminati siano stati rimossi dalla struttura CFS (coupling facility structure) prima che il dataset venga reso nuovamente disponibile. Il processo di riavvio ricrea anche la mappa dello spazio del dataset.

## **EMPTY**

Il dataset non contiene messaggi. Il dataset viene posto in questo stato se viene chiuso normalmente dal gestore code proprietario in un momento in cui non contiene alcun messaggio. Può anche essere impostato in stato EMPTY quando il contenuto del dataset precedente deve essere eliminato perché la struttura dell'applicazione è stata svuotata (utilizzando **RECOVER CFSTRUCT** con TYPE PURGE o, solo per una struttura non recuperabile, eliminando l'istanza precedente della struttura). La volta successiva che il dataset viene aperto dal relativo gestore code proprietario, la mappa di spazi viene reimpostata su vuoto e lo stato viene modificato in ATTIVO. Dal momento che il contenuto del dataset precedente non è più richiesto, un dataset in questo stato può essere sostituito con un dataset appena assegnato, ad esempio per modificare l'assegnazione dello spazio o spostarlo in un altro volume.

## **ACCESS**

Lo stato di disponibilità corrente del data set di messaggi condivisi. Questo parametro è uno dei seguenti:

### **Abilitato**

È possibile utilizzare il data set e non è stato rilevato alcun errore dall'ora in cui è stato abilitato. Se il dataset ha STATUS (RECUPERATO) può essere aperto solo dal gestore code proprietario per scopi di riavvio, ma se ha STATUS (ACTIVE) tutti i gestori code possono aprirlo.

### **IN PAUSA**

Il dataset non è disponibile a causa di un errore.

Ciò si verifica in modo specifico quando STATUS è impostato su FAILED a causa di un errore di accesso al dataset o utilizzando il comando ALTER SMDS.

Il gestore code può provare ad abilitare nuovamente l'accesso automaticamente se l'errore potrebbe non essere più presente, ad esempio quando il ripristino viene completato o se lo stato è impostato manualmente su RECUPERATO. In caso contrario, può essere riabilitato da un comando per ritentare l'azione che originariamente non è riuscita.

### **DISABILITATO**

Il dataset del messaggio condiviso non può essere utilizzato perché è stato esplicitamente disabilitato utilizzando un comando. Può essere riabilitato solo utilizzando un altro comando per abilitarlo. Per ulteriori informazioni, consultare [“RESET SMDS su z/OS” a pagina 893](#).

## **RCVDATE**

La data di inizio del ripristino.

Se il ripristino è attualmente abilitato per il dataset, indica la data in cui è stato attivato, nel formato aaa - mm - gg. Se il ripristino non è abilitato, viene visualizzato come RCVDATE ().

## **RCVTIME**

L'ora di inizio del ripristino.

Se il recupero è attualmente abilitato per il dataset, ciò indica l'ora in cui è stato attivato, nel formato hh.mm.ss. Se il ripristino non è abilitato, viene visualizzato come RCVTIME ().

## **FAILDATE**

La data dell'errore.

Se il dataset è stato impostato in uno stato non riuscito e non è stato ancora ripristinato allo stato attivo, ciò indica la data in cui è stato indicato l'errore, nel formato aaa - mm - gg. Se il dataset è nello stato attivo, viene visualizzato come FAILDATE ().

## **FAILTIME**

L'ora dell'errore.

Se il dataset è stato inserito in uno stato non riuscito e non è stato ancora ripristinato allo stato attivo, ciò indica l'ora in cui è stato indicato l'errore, nel formato hh.mm.ss. Se il dataset è nello stato attivo, viene visualizzato come FAILTIME ().

## DISPLAY CFSTRUCT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CFSTRUCT per visualizzare gli attributi di una o più strutture dell'applicazione CF. Questo comando è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

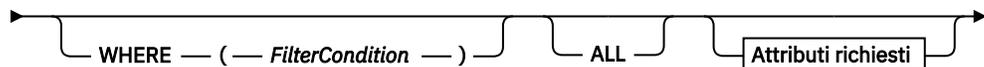
È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per DISPLAY CFSTRUCT” a pagina 643](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY CFSTRUCT” a pagina 643](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 645](#)

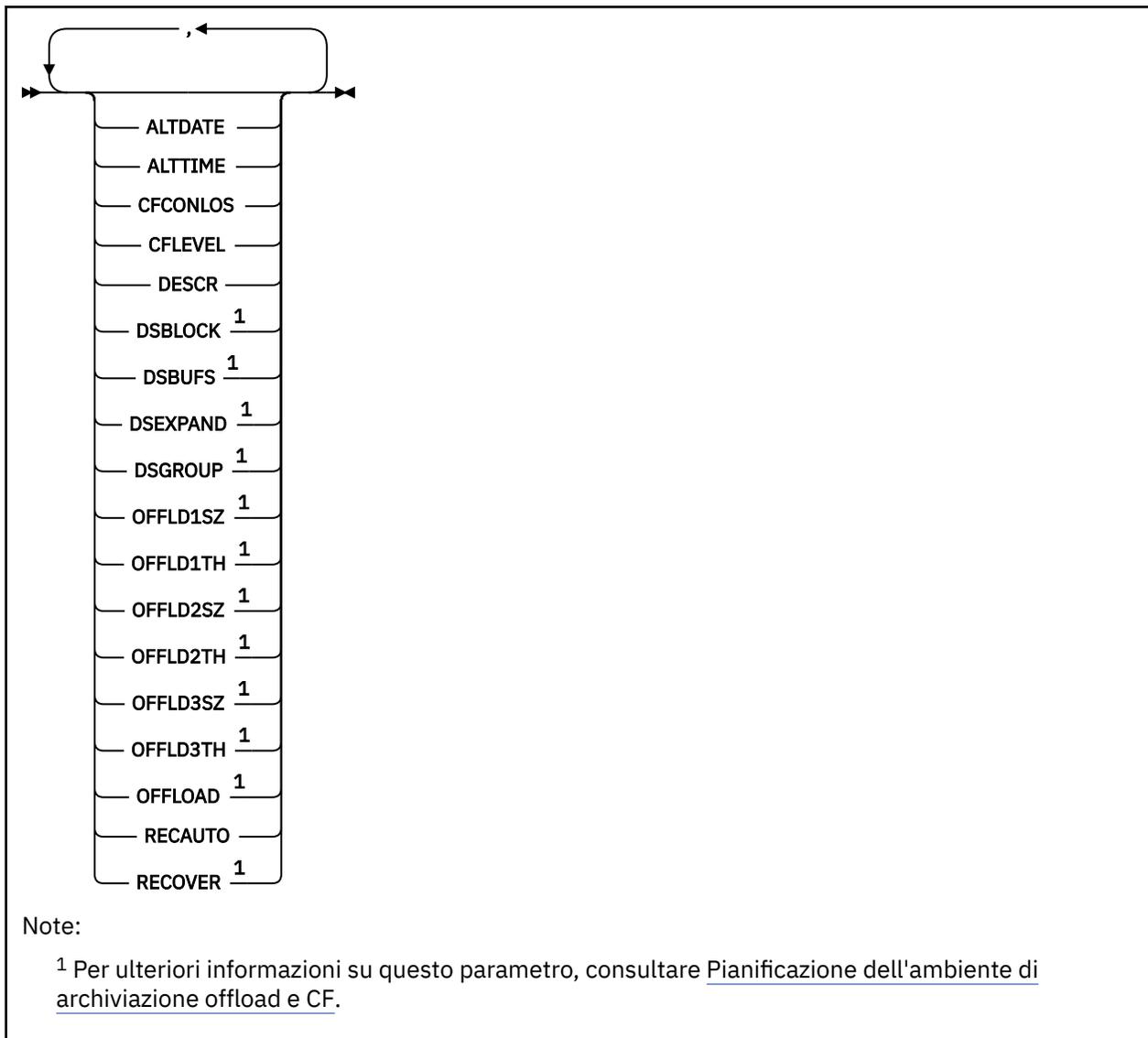
**Sinonimo:** DIS CFSTRUCT

#### VISUALIZZA CFSTRUCT

►► DISPLAY CFSTRUCT — ( — *nome - struttura - generico* — ) →



**Attr richiesti**



## Note di utilizzo per DISPLAY CFSTRUCT

1. Il comando non può specificare la struttura di amministrazione CF (CSQ\_ADMIN).

## Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY CFSTRUCT

È necessario specificare il nome della struttura dell'applicazione da visualizzare. Può essere un nome specifico della struttura dell'applicazione o un nome generico. Utilizzando un nome generico, è possibile visualizzare:

- tutte le definizioni di strutture applicazione
- una o più strutture dell'applicazione che corrispondono al nome specificato

### (nome - struttura - generico)

Il nome di 12 caratteri della struttura applicativa CF da visualizzare. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti i nomi di struttura con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutti i nomi di struttura.

Il nome della struttura CF deve essere definito all'interno del gruppo di condivisione code.

## DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le strutture dell'applicazione CF che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

### filtro - parola chiave

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

### operatore

Viene utilizzato per stabilire se una struttura applicativa CF soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### LT

Minore di

#### GT

Maggiore di

#### EQ

Uguale a

#### NE

Non uguale a

#### LE

Minore di o uguale a

#### GE

Maggiore di o uguale a

#### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### NL

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare qualsiasi operatore tranne LK e NL. Tuttavia, se il valore è uno di una possibile serie di valori restituibili su un parametro (ad esempio, il valore YES sul parametro RECOVER), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

È possibile utilizzare gli operatori LK o NL solo per i valori generici nel comando DISPLAY CFSTRUCT.

## TUTTO

Specificare questa opzione per visualizzare tutti gli attributi. Se viene specificata questa parola chiave, tutti gli attributi richiesti in modo specifico non hanno alcun effetto; tutti gli attributi vengono ancora visualizzati.

Questo è il comportamento predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun attributo specifico.

## Parametri richiesti

Specificare uno o più attributi che definiscono i dati da visualizzare. Gli attributi possono essere specificati in qualsiasi ordine. Non specificare lo stesso attributo più di una volta.

Il valore predefinito, se non viene specificato alcun parametro (e non viene specificato il parametro ALL), è che vengono visualizzati i nomi della struttura.

### **ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd.

### **ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss.

### **CFCONLOS**

L'azione da intraprendere quando il gestore code perde la connettività alla struttura dell'applicazione CF.

### **CFLEVEL**

Indica il livello di funzionalità per questa struttura applicativa CF.

### **DESCR**

Commento descrittivo.

### **DSBLOCK**

La dimensione del blocco logico, che è l'unità in cui lo spazio del dataset del messaggio condiviso viene assegnato alle singole code.

### **DSBUFS**

Il numero di buffer assegnati in ciascun gestore code per accedere ai dataset di messaggi condivisi.

### **DSEXPAND**

Indica se il gestore code espande un dataset di messaggi condivisi.

### **DSGROUP**

Il nome dataset generico da utilizzare per il gruppo di dataset di messaggi condivisi.

### **OFFLD1SZ**

Regola di offload 1: il valore della dimensione del messaggio che specifica un numero intero seguito da K, fornendo il numero di kilobyte.

### **OFFLD1TH**

Regola di offload 1: il valore della soglia di utilizzo percentuale della struttura CFS (coupling facility structure) come un numero intero.

### **OFFLD2SZ**

Regola offload 2: il valore della dimensione del messaggio che specifica un numero intero seguito da K, fornendo il numero di kilobyte.

### **OFFLD2TH**

Regola offload 2: il valore della soglia di utilizzo percentuale della struttura CFS (coupling facility structure) come un numero intero.

### **OFFLD3SZ**

Regola di offload 3: il valore della dimensione del messaggio che specifica un numero intero seguito da K, fornendo il numero di kilobyte.

### **OFFLD3TH**

Regola di scaricamento 3: il valore della soglia di utilizzo percentuale della struttura CFS (coupling facility structure) come un numero intero.

### **OFFLOAD**

Se CFLEVEL è inferiore a 4, l'unico valore che è possibile visualizzare è NONE.

Se CFLEVEL è 4, l'unico valore che può essere visualizzato è Db2.

Se CFLEVEL è 5, i valori visualizzati sono Db2, SMDS o BOTH. Questi valori indicano se i dati dei messaggi scaricati sono memorizzati in un gruppo di dataset di messaggi condivisi, in Db2o in entrambi.

Inoltre, vengono visualizzati i parametri delle regole di offload per OFFLD1SZ, OFFLD1TH, OFFLD2SZ, OFFLD2TH, OFFLD3SZ e OFFLD3TH .

#### **RECAUTO**

Indica se viene intrapresa un'azione di ripristino automatico quando un gestore code rileva che la struttura non è riuscita o quando un gestore code perde la connettività alla struttura e nessun sistema nel SysPlex dispone della connettività alla CF (Coupling Facility) in cui è assegnata la struttura. I valori sono:

##### **Sì**

La struttura e i dataset di messaggi condivisi associati che richiedono anche il ripristino vengono ripristinati automaticamente.

##### **NO**

La struttura non viene ripristinata automaticamente.

#### **RECOVER**

Indica se il ripristino CF per la struttura dell'applicazione è supportato. I valori sono:

##### **NO**

Il recupero della struttura dell'applicazione CF non è supportato.

##### **Sì**

Il ripristino della struttura dell'applicazione CF è supportato.

## **VISUALIZZA CANALE**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHANNEL per visualizzare una definizione di canale.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

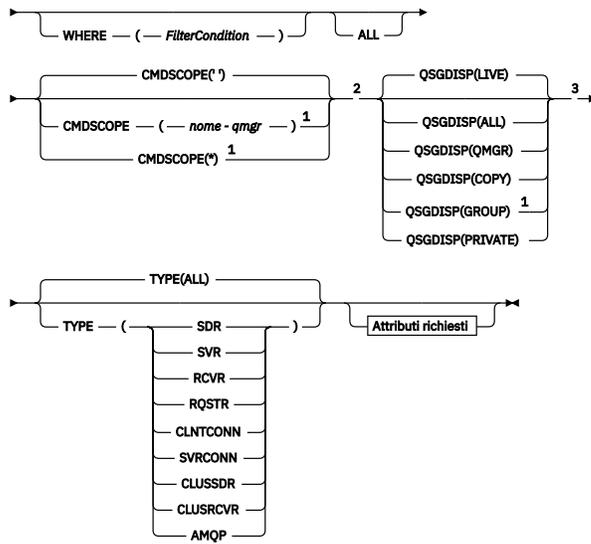
 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 649](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHANNEL” a pagina 649](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 652](#)

**Sinonimo:** DIS CHL

## VISUALIZZA CANALE

► DISPLAY CHANNEL — ( — nome - canale - generico — ) ►



**Attr richiesti**

AFFINITY
ALTDATA
ALTTIME
AMQPKA
BATCHHB
BATCHINT
BATCHLIM
BATCHSZ
CERTLABL
CHLTYPE
CLNTWGHT
CLUSNL
CLUSTER
CLWLPRTY
CLWLRANK
CLWLWGHT
COMPHDR
COMPMSG
CONNNAME
CONVERT
DEFCDISP <sup>3</sup>
DEFRECON
DESCR
DISCINT
HBINT
JAASCFG
KAIN
LOCLADDR
LONGRTY
LONGTMR
MAXINST
MAXINSTC
MAXMSG
MCANAME
MCAATYPE
MCAUSER
MODENAME
MONCHL
MRDATA
MREXIT
MRRTY
MRTMR
MSGDATA
MSGEXIT
NETPRTY
NPMSPEED
PASSWORD
PORT
PROPCTL
PUTAUT <sup>4</sup>
QMNAME
RCVDATA
RCVEXIT
RESETSEQ <sup>5</sup>
SCYDATA
SCYEXIT
SENDATA
SENDEXIT
SEQWRAP
SHARECNV
SHORTRTY
SHORTTMR
SPLPROT <sup>3</sup>
SSLCAUTH
SSLCIPH
SSLKEYP
SSLKEYR
SSLPEER
STATCHL
TPNAME
TPROOT
TRPTYPE
USECLTID
USEDLQ
USERID
XMITQ

Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Non valido per canali di connessione client z/OS .

<sup>3</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>4</sup> Valido solo per tipi di canale RCVR, RQSTR, CLUSRCVR e (solo per z/OS ) SVRCONN.

<sup>5</sup> Non valido su z/OS.

## Note d'utilizzo

È possibile visualizzare i canali mittenti del cluster solo se sono stati creati manualmente. Vedere [Canali cluster](#).

I valori mostrati descrivono la definizione corrente del canale. Se il canale è stato modificato da quando è stato avviato, qualsiasi istanza attualmente in esecuzione dell'oggetto canale potrebbe non avere gli stessi valori della definizione corrente.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHANNEL

È necessario specificare il nome della definizione di canale che si desidera visualizzare. Può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome di canale generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni di canale
- Una o più definizioni di canale che corrispondono al nome specificato

### (nome - canale - generico)

Il nome della definizione di canale da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le definizioni di canale con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le definizioni di canale.

## DOVE

Specificare una condizione di filtraggio per visualizzare solo i canali che soddisfano i criteri di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

### filtro - parola chiave

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE, QSGDISP o MCANAME come parole chiave di filtro. Non è possibile utilizzare TYPE (o CHLTYPE) se viene utilizzato anche per selezionare i canali. I canali di un tipo per cui la parola chiave del filtro non è un attributo valido non vengono visualizzati.

### operatore

Viene utilizzato per stabilire se un canale soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### LT

Minore di

#### GT

Maggiore di

#### EQ

Uguale a

#### NE

Non uguale a

#### LE

Minore di o uguale a

#### GE

Maggiore di o uguale a

#### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

**EX**

Non contiene un elemento specificato. Se la *filtra - parola chiave* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono la voce specificata.

**CTG**

Contiene un elemento che corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarlo per visualizzare gli oggetti i cui attributi corrispondono alla stringa generica.

**EXG**

Non contiene elementi che corrispondono a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non corrispondono alla stringa generica.

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore SDR sul parametro TYPE), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Il valore può essere esplicito oppure, se è un valore carattere, può essere esplicito o generico. Se è esplicito, utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se è generico, utilizzare CTG o EXG come operatore. Se ABC\* viene specificato con l'operatore CTG, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

**TUTTO**

Specificare ALL per visualizzare i risultati della query di tutti parametri. Se viene specificato ALL, qualsiasi richiesta per un parametro specifico viene ignorata. Il risultato della query con ALL è quello di restituire i risultati per tutti i parametri possibili.

Questo è il valore predefinito, se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

 Su z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme, vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

Se non viene specificato alcun parametro (e il parametro ALL non è specificato o predefinito), il valore predefinito è che vengono visualizzati solo i nomi dei canali.

 Su z/OS, vengono visualizzati anche i valori CHLTYPE e QSGDISP.

## **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## **QSGDISP**

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

### **ATTIVO**

È il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

### **TUTTO**

Visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).

Se QSGDISP (ALL) viene specificato in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

**Nota:** Nel caso di QSGDISP (LIVE), ciò si verifica solo quando una coda condivisa e una non condivisa hanno lo stesso nome; tale situazione non dovrebbe verificarsi in un sistema ben gestito.

In un ambiente del gestore code condiviso, utilizzare

```
DISPLAY CHANNEL(name) CMDSCOPE(*) QSGDISP(ALL)
```

per elencare TUTTI gli oggetti corrispondenti

```
name
```

nel gruppo di condivisione code senza duplicare quelli presenti nel repository condiviso.

### **Copia**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

### **GROUP**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

### **PRIVATO**

Visualizzare le informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).  
Notare che QSGDISP (PRIVATE) visualizza le stesse informazioni di QSGDISP (LIVE).

### **QMGR**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).

QSGDISP visualizza uno dei seguenti valori:

**QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

**GROUP**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (GROUP).

**Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

**Tipo**

Questo è facoltativo. Può essere utilizzato per limitare la visualizzazione ai canali di un tipo.

Il valore è uno dei seguenti:

**TUTTO**

Vengono visualizzati i canali di tutti i tipi (questo è il valore predefinito).

**SDR**

Vengono visualizzati solo i canali mittente.

**SVR**

Vengono visualizzati solo i canali del server.

**RCVR**

Vengono visualizzati solo i canali riceventi.

**RQSTR**

Vengono visualizzati solo i canali richiedenti.

**CLNTCONN**

Vengono visualizzati solo i canali di connessione client.

**SVRCONN**

Vengono visualizzati solo canali di connessione server.

**CLUSDR**

Vengono visualizzati solo i canali mittente del cluster. ).

**CLUSRCVR**

Vengono visualizzati solo i canali riceventi del cluster. ).

**AMQP**

Vengono visualizzati solo i canali AMQP.

CHLTYPE ( *tipo* ) può essere utilizzato come sinonimo di questo parametro. ,

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri DISPLAY CHANNEL che definiscono i dati da visualizzare. È possibile specificare i parametri in qualsiasi ordine, ma non specificare lo stesso parametro più di una volta.

Alcuni parametri sono rilevanti solo per i canali di un particolare tipo o tipi. Gli attributi che non sono rilevanti per un tipo particolare di canale non causano output, né viene generato un errore. La seguente tabella mostra i parametri rilevanti per ciascun tipo di canale. Esiste una descrizione di ciascun parametro dopo la tabella. I parametri sono facoltativi a meno che la descrizione non indichi che sono obbligatori.

Tabella 158. Parametri che risultano nella restituzione dei dati dal comando DISPLAY CHANNEL

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CONN CLNT	SVR - CONN	CLUS - SDR	CLUS - RCVR	AMQP
affinità					✓				
ALTDAT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Tabella 158. Parametri che risultano nella restituzione dei dati dal comando DISPLAY CHANNEL  
(Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CONN CLNT	SVR - CONN	CLUS - SDR	CLUS - RCVR	AMQP
ALTTIME	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
AMQPKA									✓
Avvio automatico		✓	✓	✓		✓			
BATCHHB	✓	✓					✓	✓	
BATCHINT	✓	✓					✓	✓	
BATCHLIM	✓	✓					✓	✓	
BATCHSZ	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
CERTLABL	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
nome - canale	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
CHLTYP E	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
CLNTWGHT					✓				
CLUSNL							✓	✓	
cluster							✓	✓	
CLWLPRTY							✓	✓	
CLWLRA NK							✓	✓	
CLWLWGHT							✓	✓	
COMPHDR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
COMPM SG	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
CONNAME	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
CONVERT	✓	✓					✓	✓	
DEFCDISP	✓	✓	✓	✓		✓			

Tabella 158. Parametri che risultano nella restituzione dei dati dal comando DISPLAY CHANNEL  
(Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CONN CLNT	SVR - CONN	CLUS - SDR	CLUS - RCVR	AMQP
DEFREC ON					✓				
DESCR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DISCINT	✓	✓				✓	✓	✓	
HBINT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
KAIN T	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
LOCLAD DR	✓	✓		✓	✓		✓	✓	✓
LONGRT Y	✓	✓					✓	✓	
LONGTM R	✓	✓					✓	✓	
MAXINS T						✓			✓
MAXINS TC						✓			
MAXMS GL	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
MCANA ME	✓	✓		✓			✓	✓	
MCATYP E	✓	✓		✓			✓	✓	
MCAUSE R	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓
MODEN AME	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
MONCHL	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	
MRDATA			✓	✓				✓	
MREXIT			✓	✓				✓	
MRRTY			✓	✓				✓	
MRTMR			✓	✓				✓	
MSGDAT A	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
MSGEXI T	✓	✓	✓	✓			✓	✓	

Tabella 158. Parametri che risultano nella restituzione dei dati dal comando DISPLAY CHANNEL  
(Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CONN CLNT	SVR - CONN	CLUS - SDR	CLUS - RCVR	AMQP
NETPRINT								✓	
NPMSPEED	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
Password	✓	✓		✓	✓		✓		
PORTA									✓
PROPCTL	✓	✓					✓	✓	
PUTAUT			✓	✓		✓ "1" a pagina 656		✓	
QMNAME					✓				
RESETSEQ	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
RCVDATA	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
RCVEXIT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SCYDATA	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SCYEXIT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SENDDATA	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SENDEXIT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
SEQWRAP	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
SHARECNV						✓			
SHORTRTY	✓	✓					✓	✓	
SHORTTMR	✓	✓					✓	✓	
z/OS V9.1.3 <b>SPLPROT</b>	✓	✓	✓	✓					
SSLCAUTH		✓	✓	✓		✓		✓	✓

Tabella 158. Parametri che risultano nella restituzione dei dati dal comando DISPLAY CHANNEL  
(Continua)

Parametro	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CONN CLNT	SVR - CONN	CLUS - SDR	CLUS - RCVR	AMQP
<u>SSLCIPH</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>SSLPEER</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>STATCHL</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>TPNAME</u>	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	
<u>TPROOT</u>									✓
<u>TRPTYPE</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>USECLTD</u>									✓
<u>USEDLQ</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>Id utente</u>	✓	✓		✓	✓		✓		
<u>XMITQ</u>	✓	✓							

**Nota:**

1. PUTAUT è valido solo come tipo di canale SVRCONN su z/OS .

**AFFINITÀ**

L'attributo di affinità canale.

**Preferito**

Le connessioni successive in un processo tentano di utilizzare la stessa definizione di canale della prima connessione.

**NESSUNO**

Tutte le connessioni in un processo selezionano una definizione applicabile in base all'importanza, con tutte le definizioni CLNTWGHT(0) applicabili selezionate prima in ordine alfabetico.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd.

**ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss.

**AMQPKA**

Il tempo di keepalive per un canale AMQP in millisecondi.

**Avvio automatico**

Indica se un processo responder LU 6.2 deve essere avviato per il canale.

**BATCHHB**

Il valore di heartbeat batch utilizzato.

**BATCHINT**

Durata minima batch.

**BATCHLIM**

Limite dati batch.

Il limite della quantità di dati che possono essere inviati attraverso un canale.

**BATCHSZ**

La dimensione batch.

**CERTLABL**

Etichetta del certificato.

**CHLTYPE**

È il tipo di canale.

Il tipo di canale viene sempre visualizzato se si specifica un nome canale generico e non si richiedono altri parametri. Su z/OS, il tipo di canale viene visualizzato sempre.

 Su [Multiplatforme](#), TYPE può essere utilizzato come sinonimo di questo parametro.

**CLNTWGHT**

Il peso del canale client.

Il valore speciale 0 indica che non viene eseguito alcun bilanciamento del carico casuale e le definizioni applicabili vengono selezionate in ordine alfabetico. Se viene eseguito il bilanciamento del carico casuale, il valore è compreso nell'intervallo 1-99 dove 1 è il peso più basso e 99 è il valore più alto.

**cluster**

Il nome del cluster di appartenenza del canale.

**CLUSNL**

Il nome dell'elenco nomi che specifica l'elenco di cluster a cui appartiene il canale.

**CLWLPRTY**

La priorità del canale per la distribuzione del workload del cluster.

**CLWLRANK**

La classificazione del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster.

**CLWLWGHT**

La ponderazione del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster.

**COMPHDR**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale. Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza.

**COMPMSG**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale. Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza.

**CONNNAME**

Nome connessione.

**CONVERT**

Indica se il mittente deve convertire i dati del messaggio dell'applicazione.

**DEFCDISP**

Specifica la disposizione predefinita dei canali per cui devono essere restituite le informazioni. Se questa parola chiave non è presente, i canali di tutte le disposizioni di canale predefinite sono idonei.

**TUTTO**

Vengono visualizzati i canali di tutte le disposizioni di canale predefinite.

Questa è l'impostazione predefinita.

**PRIVATO**

Vengono visualizzati solo i canali in cui la disposizione predefinita del canale è PRIVATE.

**SHARED**

Vengono visualizzati solo i canali in cui la disposizione predefinita del canale è FIXSHARED o SHARED.

**Nota:** Ciò non si applica ai tipi di canale di connessione client su z/OS.

**DESCR**

Opzione di riconnessione client predefinita.

**DESCR**

Descrizione.

**DISCINT**

Intervallo di disconnessione.

**HBINT**

Intervallo heartbeat.

**KAINIT**

Tempistica KeepAlive per il canale.

**LOCLADDR**

L'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

**LONGRTY**

Conteggio long retry.

**LONGTMR**

Temporizzatore tentativi lunghi.

**MAXINST ( intero )**

Il numero massimo di istanze di un canale di connessione server che possono essere eseguite simultaneamente.

**MAXINSTC ( numero intero )**

Il numero massimo di istanze di un canale di connessione server, avviate da un singolo client, che è consentito eseguire simultaneamente.

**Nota:** In questo contesto, le connessioni aventi origine dallo stesso indirizzo di rete remoto vengono considerate come provenienti dallo stesso client.

**MAXMSGL**

Lunghezza massima del messaggio per il canale.

**MCANAME**

Il nome dell'agente MCA (message channel agent).

Non è possibile utilizzare MCANAME come parola chiave del filtro.

**MCTYPE**

Se l'agent del canale dei messaggi viene eseguito come un processo separato o come un thread separato.

**MCAUSER**

L'ID utente dell'agente del canale.

**MODENAME**

Nome modalità LU 6.2 .

**MONCHL**

Raccolta dei dati di monitoraggio online.

**MRDATA**

Messaggi del canale - dati utente uscita tentativi.

**MREXIT**

Messaggio del canale - nome uscita nuovo tentativo.

**MRRTY**

Conteggio tentativi messaggi del canale.

**MRTMR**

Tempo nuovo tentativo messaggio del canale.

**MSGDATA**

Dati utente uscita messaggio canale.

**MSGEXIT**

Nomi di uscita messaggi del canale.

**NETPRTY**

Priorità per la connessione di rete.

**NPMSPEED**

Velocità messaggio non persistente.

**Password**

Password per l'avvio della sessione LU 6.2 . Se non è vuoto, viene visualizzato come asterischi  su tutte le piattaforme ad eccezione di z/OS.

**PORTA**

Il numero di porta utilizzato per connettere un canale AMQP.

**PROPCTL**

Controllo proprietà messaggi.

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi quando il messaggio sta per essere inviato ad un gestore code V6 o precedente (un gestore code che non comprende il concetto di un descrittore proprietà).

Questo parametro è applicabile ai canali mittente, server, mittente cluster e destinatario cluster.

Questo parametro è facoltativo.

I valori consentiti sono:

**COMPAT**

Questo è il valore predefinito.

Tabella 159. Intervallo di risultati, in base alle proprietà del messaggio impostate, quando il valore PROPCTL è COMPAT

Proprietà dei messaggi	Risultato
Il messaggio contiene una proprietà con prefisso <b>mcd.</b> , <b>jms.</b> , <b>usr.</b> o <b>mqext.</b>	Tutte le proprietà facoltative del messaggio (dove il valore <b>Support</b> è MQPD_SUPPORT_OPTIONAL), eccetto quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima del messaggio inviato al gestore code remoto.
Il messaggio non contiene una proprietà con prefisso <b>mcd.</b> , <b>jms.</b> , <b>usr.</b> o <b>mqext.</b>	Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
Il messaggio contiene una proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore proprietà non è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL	Il messaggio viene rifiutato con motivo MQRC_UNSUPPORTED_PROPERTY e trattato in base alle opzioni del report.
Il messaggio contiene una o più proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore della proprietà è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL, ma gli altri campi del descrittore della proprietà sono impostati su valori non predefiniti	Le proprietà con valori non predefiniti vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
La cartella MQRFH2 che contiene la proprietà del messaggio deve essere assegnata con l'attributo <i>content = 'properties'</i>	Le proprietà vengono rimosse per impedire il flusso di intestazioni MQRFH2 con sintassi non supportata a un gestore code V6 o precedente.

**NESSUNO**

Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.

Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo **Support** del descrittore della proprietà non è impostato su MQPD\_SUPPORT\_OPTIONAL, il messaggio viene rifiutato con il motivo MQRC\_UNSUPPORTED\_PROPERTY e trattato in base alle relative opzioni di report.

#### **TUTTO**

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione) vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

#### **PUTAUT**

Autorizzazione put.

#### **QMNAME**

È il nome del gestore code.

#### **RESETSEQ**

Numero di sequenza di ripristino in sospeso.

Si tratta del numero sequenza da una richiesta in sospeso e indica che una richiesta del comando RESET CHANNEL dell'utente è in attesa.

Un valore zero indica che non sono presenti RESET CHANNEL in sospeso. Il valore può essere compreso tra 1 e 999999999.

Questo parametro non è applicabile su z/OS.

#### **RCVDATA**

Dati utente uscita ricezione canale.

#### **RCVEXIT**

Nomi delle uscite di ricezione del canale.

#### **SCYDATA**

Dati utente uscita di sicurezza del canale.

#### **SCYEXIT**

Nomi delle uscite di sicurezza del canale.

#### **SENDDATA**

Dati utente uscita di invio canale.

#### **SENDEXIT**

Nomi di uscita di invio del canale.

#### **SEQWRAP**

Valore di ritorno a capo del numero di sequenza.

#### **SHARECNV**

Condivisione del valore delle conversazioni.

#### **SHORTRTY**

Specifica il numero massimo di volte in cui il canale tenta di allocare una sessione al partner.

#### **SHORTTMR**

Timer di tentativi brevi.

#### **z/OS V 9.1.3 SPLPROT**

SPLPROT (Security Policy Protection) specifica il modo in cui un MCA (Message Channel Agent) server - server deve gestire la protezione dei messaggi quando AMS è attivo ed esiste una politica applicabile.

#### **SSLCAUTH**

Indica se è richiesta l'autenticazione client TLS.

#### **SSLCIPH**

Specifica di cifratura per la connessione TLS.

#### **SSLPEER**

Filtro per il DN (Distinguished Name) dal certificato del gestore code peer o del client all'altra estremità del canale.

**STATCHL**

Raccolta dei dati statistici.

**TPNAME**

Nome del programma di transazione LU 6.2 .

**TPROOT**

La root dell'argomento per un canale AMQP.

**TRPTYPE**

Il tipo di trasporto.

**USECLTID**

Specifica che l'ID client deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione per un canale AMQP, invece che per il valore dell'attributo MCAUSER.

**USEDLQ**

Determina se la coda di messaggi non instradabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali.

**USERID**

Identificativo utente per l'inizializzazione della sessione LU 6.2 .

**XMITQ**

Il nome della coda di trasmissione.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, consultare [“Definire il canale” a pagina 452.](#)

Linux

Windows

AIX

**VISUALIZZA CANALE (MQTT)**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHANNEL (MQTT) per visualizzare una definizione di canale MQ Telemetry .

**Utilizzo dei comandi MQSC**

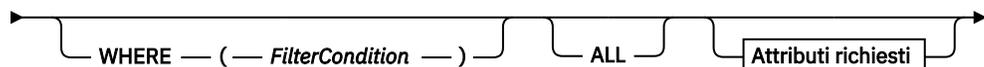
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC.](#)

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametro per DISPLAY CHANNEL \(MQTT\)” a pagina 662](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 664](#)

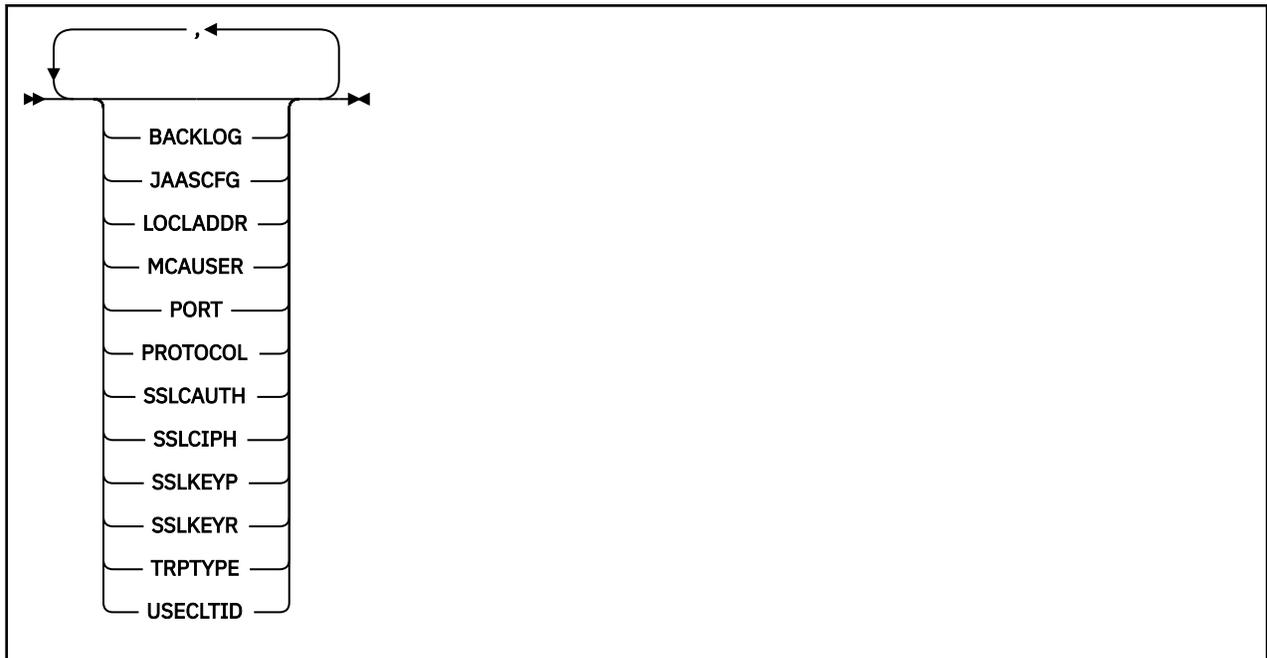
**Sinonimo:** DIS CHL

**VISUALIZZA CANALE (MQTT)**

► DISPLAY CHANNEL — ( — *nome - canale - generico* — ) — CHLTYPE — ( — MQTT — ) ►



**Attr richiesti**



DISPLAY CHANNEL (MQTT) è valido solo per canali MQ Telemetry .

### Descrizioni dei parametro per DISPLAY CHANNEL (MQTT)

È necessario specificare il nome della definizione di canale che si desidera visualizzare. Può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome di canale generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni di canale
- Una o più definizioni di canale che corrispondono al nome specificato

#### **(*generic-channel-name*)**

Il nome della definizione di canale da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#) ). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le definizioni di canale con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le definizioni di canale.

#### **CHLTYPE( *type* )**

Il valore è sempre MQTT.

TYPE può essere utilizzato come sinonimo di questo parametro.

#### **WHERE**

Specificare una condizione di filtraggio per visualizzare solo i canali che soddisfano i criteri di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

##### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE, QSGDISP o MCANAME come parole chiave di filtro. Non è possibile utilizzare TYPE (o CHLTYPE) se viene utilizzato anche per selezionare i canali. I canali di un tipo per cui la parola chiave del filtro non è un attributo valido non vengono visualizzati.

##### **operatore**

Viene utilizzato per stabilire se un canale soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

**LT**

Minore di

**GT**

Maggiore di

**EQ**

Uguale a

**NE**

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

**EX**

Non contiene un elemento specificato. Se la *filter - parola chiave* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono la voce specificata.

**CTG**

Contiene un elemento che corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarlo per visualizzare gli oggetti i cui attributi corrispondono alla stringa generica.

**EXG**

Non contiene elementi che corrispondono a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non corrispondono alla stringa generica.

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore SDR sul parametro TYPE), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Il valore può essere esplicito oppure, se è un valore carattere, può essere esplicito o generico. Se è esplicito, utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se è generico, utilizzare CTG o EXG come operatore. Se ABC\* viene specificato con l'operatore CTG, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

## **ALL**

Specificare ALL per visualizzare i risultati della query di tutti parametri. Se viene specificato ALL, qualsiasi richiesta per un parametro specifico viene ignorata. Il risultato della query con ALL è quello di restituire i risultati per tutti i parametri possibili.

Questo è il valore predefinito, se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

Se non viene specificato alcun parametro (e il parametro ALL non è specificato o predefinito), il valore predefinito è che vengono visualizzati solo i nomi dei canali.

## **Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri DISPLAY CHANNEL che definiscono i dati da visualizzare. È possibile specificare i parametri in qualsiasi ordine, ma non specificare lo stesso parametro più di una volta.

Alcuni parametri sono rilevanti solo per i canali di un particolare tipo o tipi. Gli attributi che non sono rilevanti per un tipo particolare di canale non causano output, né viene generato un errore. La seguente tabella mostra i parametri rilevanti per ciascun tipo di canale. Esiste una descrizione di ciascun parametro dopo la tabella. I parametri sono facoltativi a meno che la descrizione non indichi che sono obbligatori.

### **BACKLOG**

Numero di richieste di connessione in sospeso che il canale di telemetria può supportare in qualsiasi momento. Quando viene raggiunto il limite di backlog, verrà rifiutato qualsiasi tentativo di connessione da parte di ulteriori client fino a che non viene elaborato il backlog corrente. Il valore è compreso tra 0 e 99999999. Il valore predefinito è 4096.

### **CHLTYPE**

Ô il tipo di canale.

Esiste un solo valore valido per questo parametro: MQTT.

### **JAASCFG**

Il nome di una stanza nel file di configurazione JAAS .

### **LOCLADDR**

L'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

### **MCAUSER**

L'identificativo utente MCA (Message Channel Agent).

### **PORT**

Il numero di porta su cui il servizio di telemetria (MQXR) accetta connessioni client.

### **PROTOCOL**

Il protocollo di comunicazione supportato dal canale.

### **SSLCAUTH**

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS.

### **SSLCIPH**

Quando **SSLCIPH** viene utilizzato con un canale di telemetria, significa TLS Cipher Suite.

### **SSLKEYP**

La password per il repository delle chiavi. Se non viene immessa alcuna passphrase, è necessario utilizzare connessioni non codificate.

## SSLKEYR

Il nome del repository chiavi TLS. Per dettagli completi, consultare il parametro SSLKEYR del comando [ALTER QMGR](#).

## TRPTYPE

Il protocollo di trasmissione da utilizzare. Per un canale di telemetria, questo è sempre TCP (ossia, il protocollo TCP/IP).

## USECLTID

Indica se si desidera utilizzare l'ID client MQTT per la connessione come ID utente IBM MQ per tale connessione.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, consultare [“DEFINE CHANNEL \(MQTT\)”](#) a pagina 509.

z/OS

## VISUALIZZA CHINIT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHINIT per visualizzare informazioni sull'iniziatore di canali. Il server di comandi deve essere in esecuzione.

### Utilizzo dei comandi MQSC

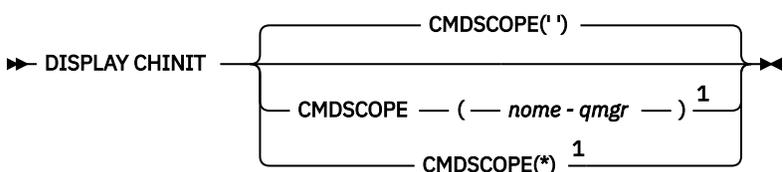
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per DISPLAY CHINIT”](#) a pagina 665
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHINIT”](#) a pagina 666

**Sinonimo:** DIS CHI o DIS DQM

### VISUALIZZA CHINIT



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Note di utilizzo per DISPLAY CHINIT

1. La risposta a questo comando è una serie di messaggi che mostrano lo stato corrente dell'iniziatore di canali. Ciò include quanto segue:
  - Se l'iniziatore di canali è in esecuzione o meno
  - Quali listener vengono avviati e informazioni su di essi.
  - Il numero di dispatcher avviati e il numero di quelli richiesti
  - Quante attività secondarie dell'adattatore sono state avviate e quante sono state richieste
  - Il numero di attività secondarie TLS avviate e il numero di attività richieste
  - Il nome del sistema TCP
  - Quante connessioni del canale sono correnti e se sono attive, arrestate o ritentate

- Il numero massimo di connessioni correnti

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHINIT

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## VISUALIZZA CHLAUTH

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHLAUTH per visualizzare gli attributi di un record di autenticazione di canale.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

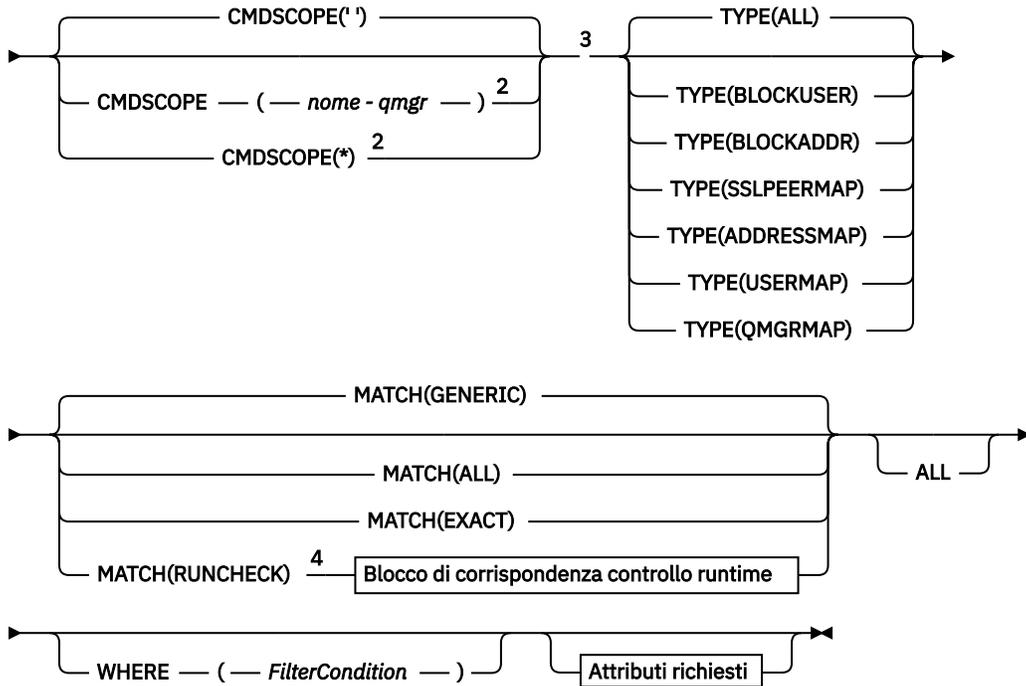
 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [Parametri](#)

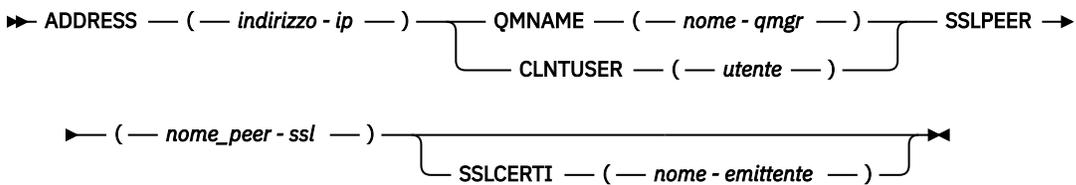
**Sinonimo:** DIS CHLAUTH

## VISUALIZZA CHLAUTH

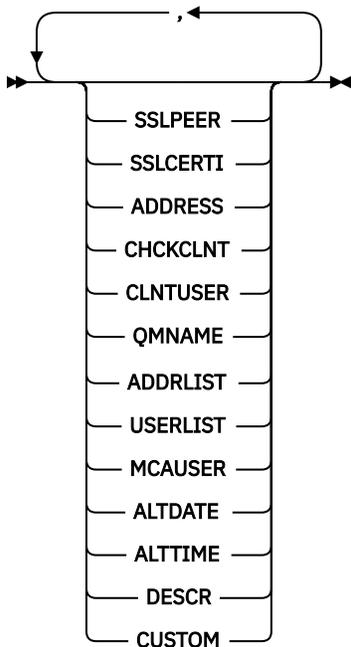
►► DISPLAY CHLAUTH — ( — *nome canale generico* <sup>1</sup> — ) ►►



### Blocco di corrispondenza del controllo di runtime



### Attributi richiesti



Note:

- <sup>1</sup> Deve essere \* con TYPE (BLOCKADDR) e non può essere generico con MATCH (RUNCHECK)
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>3</sup> Valido solo su z/OS.
- <sup>4</sup> Deve essere combinato con TYPE (ALL)

## Parametri

### nome - canale - generico

Il nome del canale o della serie di canali da visualizzare. È possibile utilizzare l'asterisco (\*) come carattere jolly per specificare una serie di canali. Quando si utilizza un asterisco su z/OS, è necessario utilizzare gli apici per racchiudere l'intero valore. Quando **MATCH** è RUNCHECK, questo parametro non deve essere generico.

### ADDRESS

L'indirizzo IP da associare.

Questo parametro è valido solo quando **MATCH** è RUNCHECK, non deve essere generico e non deve essere un nome host.

### TUTTO

Specificare questo parametro per visualizzare tutti gli attributi. Se viene specificata questa parola chiave, tutti gli attributi richiesti in modo specifico non hanno alcun effetto; tutti gli attributi vengono ancora visualizzati.

Questo è il comportamento predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun attributo specifico.

### CLNTUSER

Il client ha dichiarato che l'ID utente deve essere associato a un nuovo ID utente, consentito senza modifiche o bloccato.

Può essere l'ID utente trasmesso dal client che indica l'ID utente con cui è in esecuzione il processo lato client oppure l'ID utente presentato dal client su una chiamata MQCONNX utilizzando MQCSP.

Questo parametro è valido solo con TYPE (USERMAP) e quando **Match** è RUNCHECK.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_USER\_ID\_LENGTH.

**z/OS**

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome gestore code

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene inoltrato anche a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code. L'effetto è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### MATCH

Indica il tipo di corrispondenza da applicare.

### **CONTROLLO esecuzione**

Restituisce il record che corrisponde a un canale in entrata specifico in fase di runtime se si connette a questo gestore code. Il canale in entrata specifico viene descritto fornendo valori non generici:

- Nome canale.
- Attributo **ADDRESS** contenente un indirizzo IP, che viene quindi ricercato in modo inverso come parte dell'esecuzione del comando per rilevare il nome host, se il gestore code è configurato con **REVDNS (ENABLED)**.
- **SSLCERTI** , solo se il canale in entrata utilizza TLS.
- **SSLPEER** , solo se il canale in entrata utilizza TLS.
- **QMNAME** o **CLNTUSER** , a seconda se il canale in entrata è un canale client o gestore code.

Se il record rilevato ha **WARN** impostato su YES, potrebbe essere visualizzato anche un secondo record per mostrare il record effettivo che il canale utilizzerà al runtime. Questo parametro deve essere combinato con **TYPE (ALL)**.

### **EXACT**

Restituisce solo i record che corrispondono esattamente al nome del profilo canale fornito. Se non ci sono asterischi nel nome del profilo del canale, questa opzione restituisce lo stesso output di **MATCH (GENERIC)**.

### **Generico**

Gli asterischi nel nome del profilo del canale vengono considerati come caratteri jolly. Se non ci sono asterischi nel nome del profilo del canale, questo restituisce lo stesso output di **MATCH (EXACT)**. Ad esempio, un profilo di ABC\* potrebbe causare la restituzione di record per ABC, ABC\* e ABCD.

### **TUTTO**

Restituisce tutti i record possibili che corrispondono al nome del profilo canale fornito. Se il nome del canale è generico in questo caso, tutti i record che corrispondono al nome del canale vengono restituiti anche se esistono più corrispondenze specifiche. Ad esempio, un profilo SYSTEM.\*.SVRCONN potrebbe risultare in record per SYSTEM.\* , SYSTEM.DEF.\* , SYSTEM.DEF.SVRCONN e SYSTEM.ADMIN.SVRCONN .

### **QMNAME**

Il nome del gestore code partner remoto da associare

Questo parametro è valido solo quando **MATCH** è RUNCHECK e non deve essere generico.

### **SSLCERTI**

Il DN (Distinguished Name) dell'emittente del certificato da mettere in corrispondenza.

Il campo **SSLCERTI** , se non è vuoto, viene messo in corrispondenza in aggiunta al valore **SSLPEER** .

Questo parametro è valido solo quando **MATCH** è RUNCHECK e non deve essere generico.

### **SSLPEER**

Il DN (distinguished name) del soggetto del certificato da mettere in corrispondenza.

Il valore **SSLPEER** viene specificato nel formato standard utilizzato per specificare un DN (Distinguished Name).

Questo parametro è valido solo quando **MATCH** è RUNCHECK e non deve essere generico.

### **TIPO**

Il tipo di record di autenticazione di canale per cui visualizzare i dettagli. I possibili valori sono:

- TUTTO
- BlockUser
- BlockAddr
- SSLPEERMAP

- AddressMap
- UserMap
- QmgrMap

## DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo i record di autenticazione di canale che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

### filtro - parola chiave

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

### operatore

Viene utilizzato per determinare se un record di autenticazione di canale soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono i seguenti:

#### LT

Minore di

#### GT

Maggiore di

#### EQ

Uguale a

#### NE

Non uguale a

#### GI

Minore di o uguale a

#### >=

Maggiore di o uguale a

#### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### NL

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### CT

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

#### EX

Non contiene un elemento specificato. Se la *filter - parola chiave* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono la voce specificata.

#### CTG

Contiene un elemento che corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarlo per visualizzare gli oggetti i cui attributi corrispondono alla stringa generica.

#### EXG

Non contiene elementi che corrispondono a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non corrispondono alla stringa generica.

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, il valore può essere esplicito o generico:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare qualsiasi operatore tranne LK e NL. Tuttavia, se il valore è uno di una possibile serie di valori restituibili su un parametro (ad esempio, il valore ALL sul parametro MATCH), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questa è una stringa di caratteri con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

È possibile utilizzare solo gli operatori LK o NL per i valori generici.

- Un elemento in un elenco di valori. Il valore può essere esplicito oppure, se è un valore carattere, può essere esplicito o generico. Se è esplicito, utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se è generico, utilizzare CTG o EXG come operatore. Se ABC\* viene specificato con l'operatore CTG, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

**Nota:** ► **z/OS** Su z/OS è presente un limite di 256 caratteri per il valore filtro della clausola MQSC **WHERE** . Questo limite non è valido per altre piattaforme.

## Parametri richiesti

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

### TIPO

Il tipo di record di autenticazione di canale

### SSLPEER

Il DN del certificato.

### ADDRESS

L'indirizzo IP

### CHCKCLNT

Se un ID utente e una password devono essere forniti da connessioni che corrispondono a questa regola.

### CLNTUSER

L>ID utente asserito dal client

### QMNAME

Il nome del gestore code partner remoto

### MCAUSER

L'identificativo utente da utilizzare quando la connessione in entrata corrisponde al DN TLS, all'indirizzo IP, all>ID utente asserito dal client o al nome del gestore code remoto fornito.

### ADDRLIST

Un elenco di modelli di indirizzi IP a cui non è consentito connettersi a questo gestore code su qualsiasi canale.

### USERLIST

Un elenco di ID utente a cui è vietato l'utilizzo di questo canale o di una serie di canali.

### ALTDATE

La data in cui il record di autenticazione di canale è stato modificato l'ultima volta, nel formato *aaaa - mm - gg*.

### ALLTIME

L'ora in cui il record di autenticazione di canale è stato modificato per l'ultima volta, nel formato *hh.mm.ss*.

### DESCR

Informazioni descrittive sul record di autenticazione di canale.

### SSLCERTI

Il DN (Distinguished Name) dell'emittente del certificato da mettere in corrispondenza.

## CUSTOM

Riservato a usi successivi.

### Concetti correlati

[Record di autenticazione di canale](#)

### Riferimenti correlati

“Indirizzi IP generici per record di autenticazione di canale” a pagina 921

Nei vari comandi che creano e visualizzano record di autenticazione di canale, è possibile specificare determinati parametri come un singolo indirizzo IP o un pattern per corrispondere a una serie di indirizzi IP.

## VISUALIZZA CHSTATUS

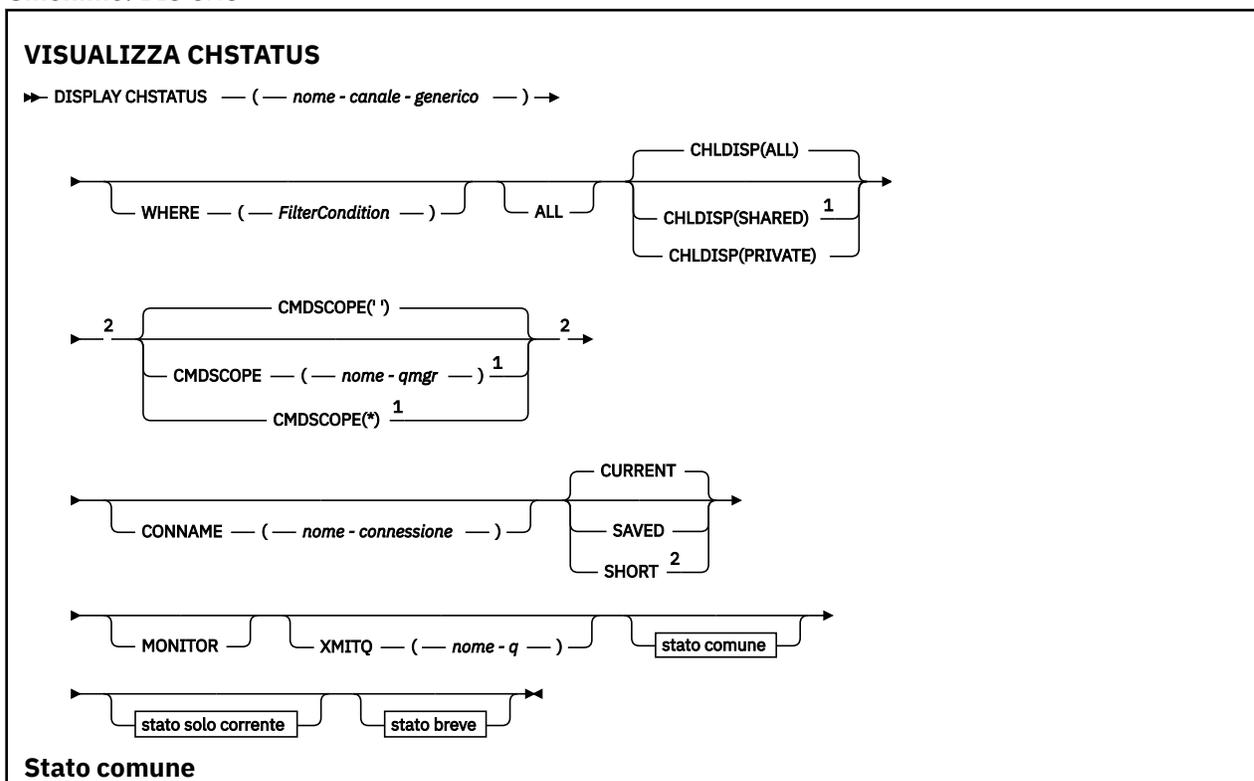
Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHSTATUS per visualizzare lo stato di uno o più canali.

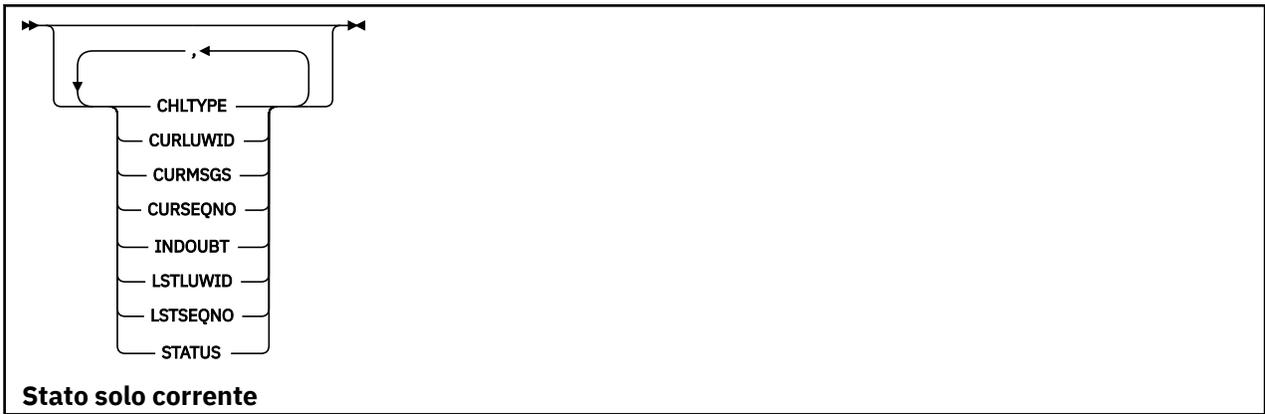
### Utilizzo dei comandi MQSC

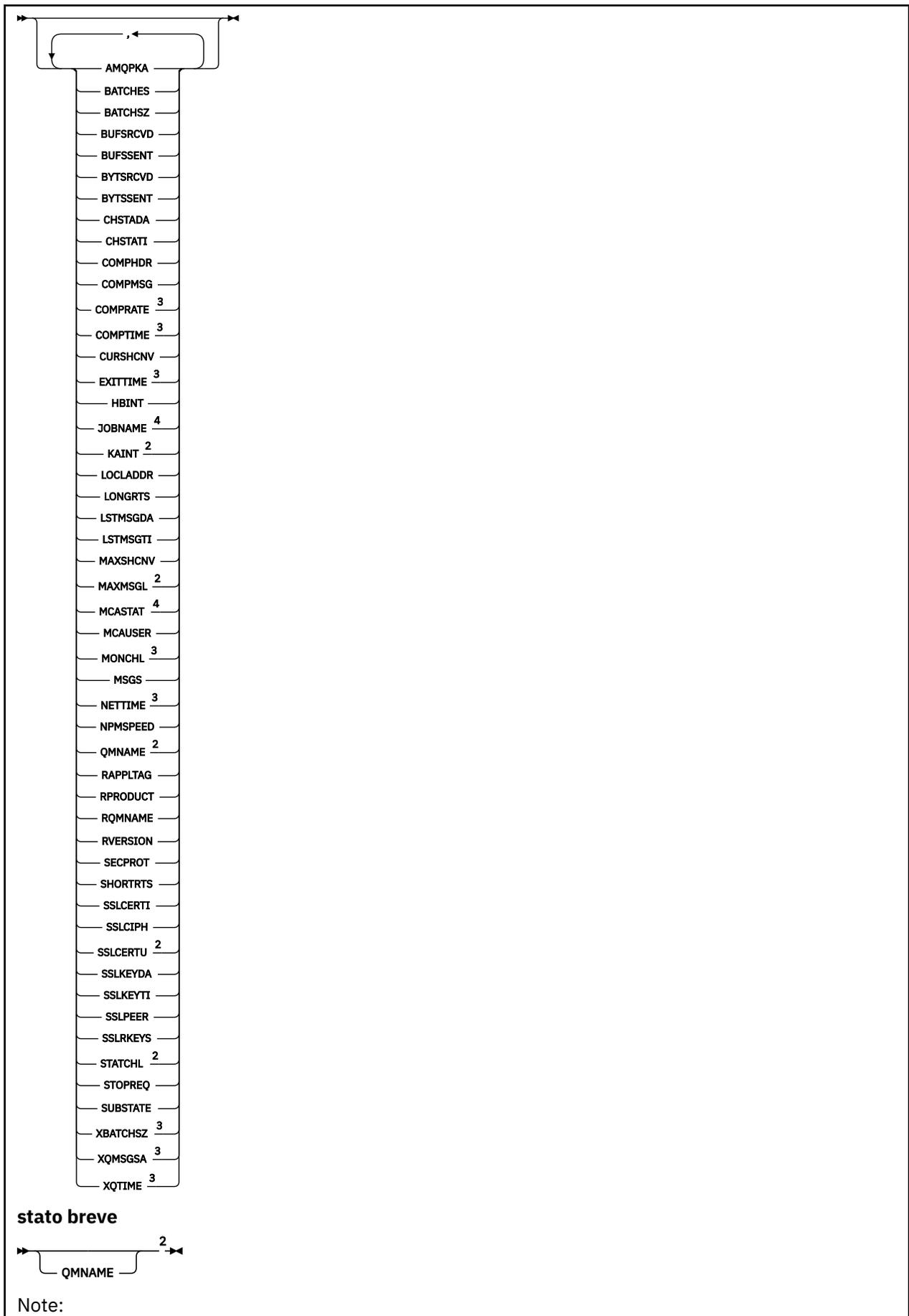
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

**Sinonimo:** DIS CHS







- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.  
<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.  
<sup>3</sup> Visualizzato anche selezionando il parametro MONITOR.  
<sup>4</sup> Ignorato se specificato su z/OS.

## Note sull'utilizzo per DISPLAY CHSTATUS su z/OS



1. Il comando non riesce se l'iniziatore di canali non è stato avviato.
2. Il server di comandi deve essere in esecuzione.
3. Se si desidera visualizzare lo stato generale del canale (ovvero, lo stato del gruppo di condivisione code) utilizzare il comando **DISPLAY CHSTATUS SHORT**, che ottiene le informazioni sullo stato del canale da Db2.
4. Se un parametro numerico supera 999.999.999, viene visualizzato come 999999999.
5. Le informazioni sullo stato restituite per varie combinazioni di CHLDISP, CMDSCOPE e tipo di stato vengono riepilogati in [Tabella 160 a pagina 675](#), [Tabella 161 a pagina 675e](#) [Tabella 162 a pagina 676](#).

*Tabella 160. CHLDISP e CMDSCOPE per DISPLAY CHSTATUS CURRENT*

CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)	CMDSCOPE (*)
PRIVATO	Stato comune e solo corrente per i canali privati correnti sul gestore code locale	Stato comune e solo corrente per canali privati correnti sul gestore code denominato	Stato comune e solo corrente per i canali privati correnti su tutti i gestori code
CONDIVISO	Stato comune e solo corrente per i canali condivisi correnti sul gestore code locale	Stato comune e solo corrente per i canali condivisi correnti sul gestore code denominato	Stato comune e solo corrente per i canali condivisi correnti su tutti i gestori code
TUTTO	Stato comune e solo corrente per canali privati e condivisi correnti sul gestore code locale	Stato comune e solo corrente per canali privati e condivisi correnti sul gestore code denominato	Stato comune e solo corrente per i canali privati e condivisi correnti su tutti i gestori code attivi

*Tabella 161. CHLDISP e CMDSCOPE per DISPLAY CHSTATUS SHORT*

CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)	CMDSCOPE (*)
PRIVATO	STATO e stato breve per i canali privati correnti sul gestore code locale	STATO e stato breve per i canali privati correnti sul gestore code denominato	STATO e stato breve per i canali privati correnti su tutti i gestori code attivi
CONDIVISO	STATO e stato breve per i canali condivisi correnti su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code	Non consentito	Non consentito

Tabella 161. CHLDISP e CMDSCOPE per DISPLAY CHSTATUS SHORT (Continua)			
CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)	CMDSCOPE (*)
TUTTO	STATO e stato breve per i canali privati correnti sul gestore code locale e i canali condivisi correnti nel gruppo di condivisione code ( "5.a" a pagina 676 )	STATO e stato breve per i canali privati correnti sul gestore code denominato	STATO e stato breve per i canali privati e condivisi correnti su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code "5.a" a pagina 676 )

**Nota:**

- a. In questo caso, si ottengono due serie separate di risposte al comando sul gestore code in cui è stato immesso; una per PRIVATE e una per SHARED.

Tabella 162. CHLDISP e CMDSCOPE per DISPLAY CHSTATUS SAVED			
CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)	CMDSCOPE (*)
PRIVATO	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code locale	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code denominato	Stato comune per i canali privati salvati su tutti i gestori code attivi
CONDIVISO	Stato comune per i canali condivisi salvati su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code	Non consentito	Non consentito
TUTTO	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code locale e i canali condivisi salvati nel gruppo di condivisione code	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code denominato	Stato comune per i canali privati e condivisi salvati su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHSTATUS su tutte le piattaforme

È necessario specificare il nome del canale per cui si desidera visualizzare le informazioni sullo stato. Può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome canale generico, è possibile visualizzare le informazioni sullo stato per tutti i canali o le informazioni sullo stato per uno o più canali che corrispondono al nome specificato.

È anche possibile specificare se si desidera i dati di stato correnti (solo dei canali correnti) o i dati di stato salvati di tutti i canali.

Viene visualizzato lo stato di tutti i canali che soddisfano i criteri di selezione, indipendentemente dal fatto che i canali siano stati definiti manualmente o automaticamente.

Le classi di dati disponibili per lo stato del canale sono **salvati** e **correntie** (solo su z/OS) **brevi**.

I campi di stato disponibili per i dati salvati sono un sottoinsieme dei campi disponibili per i dati correnti e sono denominati campi di stato **comuni**. Notare che sebbene i dati comuni *campi* siano gli stessi, i dati *valori* potrebbero essere diversi per lo stato salvato e corrente. Gli altri campi disponibili per i dati correnti sono denominati campi di stato **solo corrente**.

- I dati **salvati** sono costituiti dai campi di stato comuni indicati nel diagramma di sintassi.
  - Per un canale di invio, i dati vengono aggiornati prima di richiedere la conferma che è stato ricevuto un batch di messaggi e quando è stata ricevuta la conferma
  - Per un canale ricevente i dati vengono reimpostati appena prima di confermare che è stato ricevuto un batch di messaggi

- Per un canale di connessione server non viene salvato alcun dato.
- Pertanto, un canale che non è mai stato corrente non può avere alcuno stato salvato.

**Nota:** Lo stato non può considerarsi salvato se non viene trasmesso un messaggio persistente tramite il canale oppure se non viene trasmesso un messaggio non persistente con NPMSPEED impostato su NORMAL. Poiché lo stato viene salvato alla fine di ogni batch, un canale non ha alcuno stato salvato fino a quando non viene trasmesso almeno un batch.

- I dati **correnti** sono costituiti dai campi di stato comuni e dai campi di stato solo correnti, come indicato nel diagramma di sintassi. I campi di dati vengono continuamente aggiornati man mano che i messaggi vengono inviati / ricevuti.
-  I dati **brevi** sono costituiti dall'elemento dati corrente STATUS e dal campo di stato breve come indicato nel diagramma di sintassi.

Questo metodo di funzionamento ha le conseguenze seguenti:

- Un canale inattivo potrebbe non avere uno stato salvato - se non è mai stato corrente o non ha ancora raggiunto un punto in cui lo stato salvato viene reimpostato.
- I campi di dati "comuni" potrebbero avere valori differenti per lo stato salvato e corrente.
- Un canale corrente ha sempre lo stato corrente e potrebbe aver salvato lo stato.

I canali possono essere correnti o inattivi:

#### Canali correnti

Si tratta di canali che sono stati avviati o su cui un client si è collegato e che non sono stati terminati o disconnessi normalmente. Potrebbero non aver ancora raggiunto il punto di trasferimento dei messaggi o dei dati, o anche di stabilire un contatto con il partner. I canali correnti hanno lo stato **corrente** e potrebbero anche avere lo stato **salvato**.

Il termine **Attivo** viene utilizzato per descrivere la serie di canali correnti non arrestati.

#### Canali non attivi

Si tratta di canali che:

- Non sono stati avviati
- Su cui un client non si è collegato
- Hanno terminato
- Si è scollegato normalmente

(Si noti che se un canale viene arrestato, non è ancora considerato come terminato normalmente - ed è, quindi, ancora corrente.) I canali inattivi hanno lo stato **salvato** o non hanno alcuno stato.

È possibile che vi sia più di un'istanza dello stesso canale ricevente, richiedente, ricevente del cluster o di connessione server corrente contemporaneamente (il richiedente agisce come un ricevente). Ciò si verifica se diversi mittenti, su diversi gestori code, avviano ciascuno una sessione con questo destinatario, utilizzando lo stesso nome canale. Per i canali di altri tipi, ci può essere solo un'istanza corrente alla volta.

Per tutti i tipi di canale, tuttavia, può essere disponibile più di una serie di informazioni di stato salvate per un nome canale. Al massimo uno di questi insiemi si riferisce a un'istanza corrente del canale, il resto si riferisce a istanze precedenti. Più istanze si verificano se nomi di code di trasmissione o nomi di connessioni differenti sono stati utilizzati con lo stesso canale. Ciò può verificarsi nei seguenti casi:

- Su un mittente o su un server:
  - Se lo stesso canale è stato connesso da richiedenti differenti (solo server)
  - Se il nome della coda di trasmissione è stato modificato nella definizione
  - Se il nome della connessione è stato modificato nella definizione
- Presso un destinatario o un richiedente:
  - Se lo stesso canale è stato connesso da mittenti o server differenti

- Se il nome della connessione è stato modificato nella definizione (per i canali richiedenti che iniziano la connessione)

Il numero di serie visualizzate per un canale può essere limitato utilizzando i parametri XMITQ, CONNAME e CURRENT nel comando.

### ( nome - canale - generico )

Il nome della definizione di canale per cui visualizzare le informazioni sullo stato. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le definizioni di canale con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le definizioni di canale. È richiesto un valore per tutti i tipi di canale.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni di stato per i canali che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro.

La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### filtro - parola chiave

Il parametro da utilizzare per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

**Multi** Non è possibile utilizzare i seguenti parametri come parole chiave di filtro su Multipiattaforme: COMPRATE, COMPTIME, CURRENT, EXITTIME, JOBNAME, NETTIME, SAVED, SHORT, XBATCSZ o XQTIME.

**z/OS** Non è possibile utilizzare i seguenti parametri come parole chiave di filtro su z/OS: CHLDISP, CMDSCOPE, MCASTAT o MONITOR.

Non è possibile utilizzare CONNAME o XMITQ come parole chiave di filtro se si utilizzano anche per selezionare lo stato del canale.

Le informazioni di stato per i canali di un tipo per cui la parola chiave di filtro non è valida non vengono visualizzate.

#### operatore

Viene utilizzato per stabilire se un canale soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro. Gli operatori sono:

##### LT

Minore di

##### GT

Maggiore di

##### EQ

Uguale a

##### NE

Non uguale a

##### GI

Minore di o uguale a

##### >=

Maggiore di o uguale a

##### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### NL

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### CT

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

##### EX

Non contiene un elemento specificato. Se la *filter - parola chiave* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono la voce specificata.

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore SDR sul parametro CHLTYPE), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questa è una stringa di caratteri con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF.

### TUTTO

Specificare questa opzione per visualizzare tutte le informazioni di stato per ogni istanza pertinente.

Se viene specificato SAVED, vengono visualizzate solo le informazioni di stato comuni, non solo le informazioni di stato correnti.

Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri che richiedono informazioni di stato specifiche, anch'essi specificati, non hanno alcun effetto; vengono visualizzate tutte le informazioni.

### z/OS CHLDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica la disposizione dei canali per cui visualizzare le informazioni, come utilizzato nei comandi START e STOP CHANNEL e **non** come impostato da QSGDISP per la definizione del canale. I valori sono:

#### TUTTO

Questo è il valore predefinito e visualizza le informazioni di stato richieste per i canali privati.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso o se è specificato CURRENT, questa opzione visualizza anche le informazioni di stato richieste per i canali condivisi.

#### PRIVATO

Visualizzare le informazioni di stato richieste per i canali privati.

#### CONDIVISO

Visualizzare le informazioni di stato richieste per i canali condivisi. Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso e:

- CMDSCOPE è vuoto o il gestore code locale
- CURRENT è specificato

CHLDISP visualizza i seguenti valori:

#### PRIVATO

Lo stato è per un canale privato.

#### CONDIVISO

Lo stato è per un canale condiviso.

#### Condiviso fisso

Lo stato è per un canale condiviso, collegato a uno specifico gestore code.

### z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si utilizza un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

**Nota:** Consultare [Tabella 1](#), [Tabella 2](#) e [Tabella 3](#) per le combinazioni consentite di CHLDISP e CMDSCOPE.

### **CONNNAME ( nome - connessione )**

Il nome della connessione per cui devono essere visualizzate le informazioni sullo stato, per il canale o i canali specificati.

Questo parametro può essere utilizzato per limitare il numero di serie di informazioni sullo stato visualizzate. Se non viene specificato, il display non è limitato in questo modo.

Il valore restituito per CONNNAME potrebbe non essere lo stesso della definizione del canale e potrebbe differire tra lo stato del canale corrente e lo stato del canale salvato. (L'utilizzo di CONNNAME per limitare il numero di serie di stato non è pertanto consigliato.)

Ad esempio, quando si utilizza TCP, se CONNNAME nella definizione del canale:

- È vuoto o è nel formato "nome host" , il valore dello stato del canale ha l'indirizzo IP risolto.
- Include il numero di porta, il valore dello stato del canale corrente include il numero di porta (tranne su z/OS ), ma il valore dello stato del canale salvato non lo fa.

 Per lo stato SAVED o SHORT, questo valore può essere anche il nome del gestore code o il nome del gruppo di condivisione code sul sistema remoto.

 241928For SAVED, questo valore potrebbe essere anche:

1. Il nome del gestore code sul sistema remoto.
2. Una combinazione di nome gestore code e QMID del nome gestore code sul sistema remoto.

Per la seconda opzione, il formato è  QMNAME@QMID o  QMNAME & QMID, dove QMNAME è il nome del gestore code, vuoto riempito a destra, con un massimo di 48 caratteri.

Per mostrare ciò, nel seguente esempio ci sono 45 spazi vuoti tra il carattere 2 (in QM2) e quello @ .

```
CONNNAME(QM2                                     @QM2_2023-07-18_12.24.06)
```

### **SITUAZIONE ATTUALE**

Questa è l'impostazione predefinita e indica che devono essere visualizzate le informazioni sullo stato corrente, come vengono conservate dall'iniziatore del canale solo per i canali correnti.

Per i canali correnti possono essere richieste informazioni sullo stato comuni e solo correnti.

Le informazioni sullo stato breve non vengono visualizzate se questo parametro viene specificato.

### **SALVATO**

Specificare questa opzione per visualizzare le informazioni di stato salvate per i canali correnti e inattivi.

È possibile visualizzare solo le informazioni di stato comuni. Le informazioni di stato brevi e solo correnti non vengono visualizzate per i canali correnti se questo parametro è specificato.

## **z/OS SHORT**

Ciò indica che devono essere visualizzate solo le informazioni sullo stato breve e l'elemento STATUS per i canali correnti.

Altre informazioni sullo stato comune e sullo stato solo corrente non vengono visualizzate per i canali correnti se questo parametro è specificato.

## **MONITOR**

Specificare questa opzione per restituire la serie di parametri di monitoraggio in linea. Questi sono COMPRATE, COMPTIME, EXITTIME, MONCHL, NETTIME, XBATCSZ, XQMSGSA e XQTIME. Se si specifica questo parametro, tutti i parametri di monitoraggio richiesti in modo specifico non hanno alcun effetto; tutti i parametri di monitoraggio vengono ancora visualizzati.

## **XMITQ (nome - q)**

Il nome della coda di trasmissione per cui devono essere visualizzate le informazioni sullo stato, per il canale o i canali specificati.

Questo parametro può essere utilizzato per limitare il numero di serie di informazioni sullo stato visualizzate. Se non viene specificato, il display non è limitato in questo modo.

Le seguenti informazioni vengono sempre restituite, per ogni serie di informazioni sullo stato:

- Il nome del canale
- Il nome della coda di trasmissione (per i canali mittente e server)
- Il nome della connessione
- Il nome del gestore code remoto o del gruppo di condivisione code (solo per lo stato corrente e per tutti i tipi di canale tranne i canali di connessione server)
- Il nome dell'applicazione partner remota (per canali di connessione server)
- Il tipo di informazioni di stato restituite (CURRENT, SAVEDo solo su z/OS SHORT)
- STATUS (tranne SAVED su z/OS )
- Su z/OS, CHLDISP
- STOPREQ (solo per lo stato corrente)
- SUBSTATE

Se non vengono specificati parametri che richiedono informazioni specifiche sullo stato (e non viene specificato il parametro ALL), non vengono restituite ulteriori informazioni.

Se vengono richieste informazioni sullo stato che non sono rilevanti per il particolare tipo di canale, questo non è un errore.

## **Stato comune**

Le seguenti informazioni si applicano alle serie di dati di stato correnti e alle serie di dati di stato salvati. Alcune di queste informazioni non si applicano a canali di connessione server.

### **CHLTYPE**

Il tipo di canale. Il valore è uno dei seguenti:

#### **SDR**

Un canale mittente

#### **SVR**

Un canale server

#### **RCVR**

Un canale ricevente

#### **RQSTR**

Un canale richiedente

**CLUSSDR**

Un canale mittente del cluster

**CLUSRCVR**

Un canale ricevente del cluster

**SVRCONN**

Un canale di connessione server

**AMQP**

Un canale AMQP

**CURLUWID**

L'identificativo dell'unità logica di lavoro associato al batch corrente, per un canale di invio o di ricezione.

Per un canale di invio, quando il canale è in dubbio, il valore è il LUWID del batch in dubbio.

Per un'istanza del canale salvata, questo parametro contiene informazioni significative soltanto se l'istanza del canale è in dubbio. Tuttavia, il valore del parametro viene sempre restituito quando richiesto, anche se l'istanza del canale non è in dubbio.

Tale valore viene sempre aggiornato con il LUWID del batch successivo (se noto).

Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

**CURMSGS**

Per un canale di invio, questo è il numero di messaggi che sono stati inviati nel batch corrente. Viene incrementato man mano che ogni messaggio viene inviato e quando il canale diventa in dubbio è il numero di messaggi in dubbio.

Per un'istanza del canale salvata, questo parametro contiene informazioni significative soltanto se l'istanza del canale è in dubbio. Tuttavia, il valore del parametro viene sempre restituito quando richiesto, anche se l'istanza del canale non è in dubbio.

Per un canale di ricezione, questo è il numero di messaggi che sono stati ricevuti nel batch corrente. Il valore aumenta per ogni messaggio che viene ricevuto.

Il valore viene reimpostato su zero, sia per il canale di invio che per quello di ricezione, quando il batch viene completato.

Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

**CURSEQNO**

Per un canale di invio, questo è il numero di sequenza dell'ultimo messaggio inviato. Tale valore viene aggiornato per ogni messaggio che viene inviato e quando il canale entra in uno stato dubbio, il valore rappresenta il numero di sequenza dell'ultimo messaggio in dubbio.

Per un'istanza del canale salvata, questo parametro contiene informazioni significative soltanto se l'istanza del canale è in dubbio. Tuttavia, il valore del parametro viene sempre restituito quando richiesto, anche se l'istanza del canale non è in dubbio.

Per un canale di ricezione, questo è il numero di sequenza dell'ultimo messaggio ricevuto. Il valore viene aggiornato per ogni messaggio che viene ricevuto.

Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

**INDOUBT**

Indica se il canale è attualmente in stato incerto.

Questo è solo YES mentre l'MCA (Message Channel Agent) di invio è in attesa di una conferma che un batch di messaggi che ha inviato è stato ricevuto correttamente. Esso è NO in tutti gli altri casi, compreso il periodo in cui i messaggi sono stati inviati ma prima che sia stata richiesta la notifica di ricezione.

Per un canale ricevente, il valore è sempre NO.

Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

## **LSTLUWID**

L'identificativo dell'unità logica di lavoro associato all'ultimo batch di messaggi di cui è stato eseguito il commit trasferito.

Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

## **LSTSEQNO**

Numero di sequenza del messaggio dell'ultimo messaggio nell'ultimo batch di cui è stato eseguito il commit. Questo numero non viene incrementato dai messaggi non persistenti che utilizzano canali con NPMSPEED di FAST.

Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

## **STATO**

Stato corrente del canale. Il valore è uno dei seguenti:

### **Binding**

Il canale sta eseguendo la negoziazione del canale e non è ancora pronto per trasferire i messaggi.

### **INIZIALIZZAZIONE**

La routine di avvio canale sta tentando di avviare un canale.

Su z/OS, viene visualizzato come INITIALIZI.

### **INTERROTTO**

Il canale è in attesa del completamento dell'intervallo di tentativi del messaggio prima di ritentare un'operazione MQPUT.

### **In fase di richiesta**

Un canale richiedente locale sta richiedendo i servizi da un MCA remoto.

### **Nuovo tentativo in corso**

Non è riuscito un precedente tentativo di stabilire un collegamento. L'MCA tenterà nuovamente la connessione dopo l'intervallo di tempo specificato.

### **IN ESECUZIONE**

Il canale sta trasferendo i messaggi in questo momento oppure è in attesa che i messaggi arrivino sulla coda di trasmissione in modo che possano essere trasferiti.

### **IN AVVIO**

È stata effettuata una richiesta di avviare il canale, ma il canale non ha ancora iniziato l'elaborazione. Un canale è in questo stato se è in attesa di diventare attivo.

### **ARRESTATO**

Questo stato può essere causato da uno dei seguenti:

- Canale arrestato manualmente

Un utente ha immesso un comando stop channel per questo canale.

- Raggiunto il limite di tentativi

L'MCA ha raggiunto il limite di tentativi per stabilire una connessione. Non verrà effettuato alcun ulteriore tentativo di stabilire automaticamente una connessione.

Un canale in questo stato può essere riavviato solo emettendo il comando START CHANNEL o avviando il programma MCA in modo dipendente dal sistema operativo.

### **IN FASE DI ARRESTO**

Il canale è in fase di arresto o è stata ricevuta una richiesta di chiusura.

### **Commutazione**

Il canale sta commutando le code di trasmissione.

Su z/OS, STATUS non viene visualizzato se sono richiesti i dati salvati.

 Su Multipiattaforme, il valore del campo STATUS restituito nei dati salvati è lo stato del canale nel momento in cui è stato scritto lo stato salvato. Normalmente, il valore dello stato salvato è RUNNING. Per visualizzare lo stato corrente del canale, l'utente può utilizzare il comando DISPLAY CHSTATUS CURRENT.

**Nota:** Per un canale inattivo, CURMSGS, CURSEQNO e CURLUWID hanno informazioni significative solo se il canale è INDOUBT. Tuttavia, vengono ancora visualizzati e restituiti, se richiesto.

## Stato solo corrente

Le seguenti informazioni sono valide solo per le istanze del canale correnti. Le informazioni si applicano a tutti i tipi di canale, tranne dove indicato.

### AMQPKA

Il tempo di keepalive per un canale AMQP in millisecondi. Se il client AMQP non ha inviato alcun frame entro l'intervallo di keepalive, la connessione viene chiusa con una condizione di errore AMQP `amqp:resource-limit-exceeded`.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale ( `CHLTYPE` ) di AMQP

### BATCHES

Il numero di batch completati durante questa sessione (dall'avvio del canale).

### BATCHSZ

La dimensione batch utilizzata per questa sessione.

Questo parametro non è valido per i canali di connessione server e non viene restituito alcun valore; se specificato nel comando, viene ignorato.

### BUFSRCVD

Numero di buffer di trasmissione ricevuti. Ciò include la ricezione delle informazioni di controllo della trasmissione.

### BUFSSENT

Numero di buffer di trasmissione inviati. Ciò include le trasmissioni per inviare solo informazioni di controllo.

### BYTSRCVD

Numero di byte ricevuti durante questa sessione (dall'avvio del canale). Tale valore include le informazioni di controllo ricevute dall'MCA (Message Channel Agent).

**V 9.1.0.9** Se il valore per BYTSSENT o BYTSRCVD supera 4294967295, viene restituito come 4294967295.

### BYTSSENT

Il numero di byte inviati durante questa sessione (dall'avvio del canale). Tale valore include le informazioni di controllo inviate dall'MCA (Message Channel Agent).

**V 9.1.0.9** Se il valore per BYTSSENT o BYTSRCVD supera 4294967295, viene restituito come 4294967295.

### CHSTADA

La data in cui questo canale è stato avviato (nel formato `aaaa - mm - gg`).

### CHSTATI

Ora in cui questo canale è stato avviato (nel formato `hh.mm.ss`).

### COMPHDR

La tecnica utilizzata per comprimere i dati di intestazione inviati dal canale. Vengono visualizzati due valori:

- Il valore di compressione dei dati di intestazione predefinito negoziato per questo canale.
- Il valore di compressione dei dati di intestazione utilizzato per l'ultimo segmento di trasmissione idoneo per la compressione, che potrebbe trasportare o meno un messaggio. Il valore di compressione dei dati di intestazione può essere modificato in un'uscita messaggi dei canali di invio. Se non è stato inviato alcun segmento di trasmissione idoneo, il secondo valore è vuoto.

### COMPMSG

La tecnica utilizzata per comprimere i dati dei messaggi inviati dal canale. Vengono visualizzati due valori:

- Il valore di compressione dati del messaggio predefinito negoziato per questo canale.
- Il valore di compressione dei dati del messaggio utilizzato per l'ultimo messaggio inviato. Il valore di compressione dati del messaggio può essere modificato in un'uscita messaggi dei canali di invio. Se non è stato inviato alcun messaggio, il secondo valore è vuoto.

### COMPRATE

La velocità di compressione ottenuta viene visualizzata alla percentuale più vicina; ovvero, una velocità di 25 indica che i messaggi vengono compressi al 75% della lunghezza originale.

Vengono visualizzati due valori:

- Il primo valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Questi valori vengono ripristinati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo quando lo STATO del canale è IN ESECUZIONE. Se i dati di monitoraggio non vengono raccolti o se nessun messaggio è stato inviato dal canale, i valori vengono visualizzati come vuoti.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONCHL è impostata per questo canale. Consultare [“Impostazione dei valori di monitoraggio” a pagina 692.](#)

### COMPTIME

La quantità di tempo per ogni messaggio, visualizzata in microsecondi, impiegata per la compressione o la decompressione. Vengono visualizzati due valori:

- Il primo valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

**Nota:**  Su z/OS, COMPTIME rappresenta la quantità di tempo per ciascun messaggio, purché il messaggio non debba essere elaborato in segmenti. Questa segmentazione del messaggio su z/OS si verifica quando il messaggio è:

- 32 KB o superiore, oppure
- 16 KB o più grandi e il canale ha la crittografia TLS.

Se il messaggio è suddiviso in segmenti, COMPTIME è il tempo impiegato per comprimere ciascun segmento. Ciò significa che un messaggio suddiviso in 8 segmenti impiega effettivamente (COMPTIME \* 8) microsecondi durante la compressione o la decompressione.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONCHL è impostata per questo canale. Consultare [“Impostazione dei valori di monitoraggio” a pagina 692.](#)

### CURSHCNV

Il valore CURSHCNV è vuoto per tutti i tipi di canale diversi dai canali di connessione server. Per ogni istanza di un canale di connessione server, l'emissione CURSHCNV fornisce un conteggio del numero di conversazioni attualmente in esecuzione su tale istanza del canale.

Un valore di zero indica che il canale è in esecuzione come nelle versioni del prodotto precedenti a IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso
- Lettura anticipata
- Conversazioni di condivisione
- Utilizzo asincrono client

### EXITTIME

Quantità di tempo, visualizzata in microsecondi, utilizzata per l'elaborazione delle uscite utente per messaggio. Vengono visualizzati due valori:

- Il primo valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. Vengono reimposti ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo quando lo STATO del canale è IN ESECUZIONE.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONCHL è impostata per questo canale. Consultare [“Impostazione dei valori di monitoraggio”](#) a pagina 692.

#### **HBINT**

L'intervallo heartbeat utilizzato per questa sessione.

#### **JOBNAME**

Un nome che identifica il processo MQ che attualmente fornisce e ospita il canale.

**Multi** Su Multiplatforme, questo nome è la concatenazione dell'identificativo del processo e dell'identificativo del sottoprocesso del programma MCA, visualizzato in formato esadecimale.

**z/OS** Queste informazioni non sono disponibili su z/OS. Il parametro viene ignorato se specificato.

**z/OS** Non è possibile utilizzare JOBNAME come parola chiave di filtro su z/OS.

#### **z/OS KAINT**

L'intervallo keepalive utilizzato per questa sessione. Questo è valido solo su z/OS.

#### **LOCLADDR**

L'indirizzo di comunicazione locale per il canale. Il valore restituito dipende da TRPTYPE del canale (attualmente è supportato solo TCP/IP).

#### **LONGRTS**

Numero di tentativi di avvio di attesa lunghi rimasti. Questa opzione è valida solo per canali mittente o server.

#### **LSTMSGDA**

La data in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI, consultare LSTMSGTI.

#### **LSTMSGTI**

L'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o è stata gestita la chiamata MQI.

Per un mittente o un server, questa è l'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio (l'ultima parte di esso se è stato precedentemente suddiviso). Per un canale richiedente o ricevente, questa è l'ora in cui è stato ricevuto l'ultimo messaggio (o l'ultima sua parte) nella coda di destinazione. Per un canale di connessione server, questa è l'ora in cui è stata completata l'ultima chiamata MQI.

Nel caso di un'istanza del canale di connessione server su cui vengono condivise le conversazioni, questa è l'ora in cui l'ultima chiamata MQI è stata completata su una qualsiasi delle conversazioni in esecuzione sull'istanza del canale.

#### **z/OS MAXMSGL**

La lunghezza massima del messaggio utilizzata per questa sessione (valida solo su z/OS).

#### **MAXCNV**

Il valore MAXSHCNV è vuoto per tutti i tipi di canale diversi dai canali di connessione server. Per ogni istanza di un canale di connessione server, l'output MAXSHCNV fornisce il numero massimo negoziato di conversazioni che possono essere eseguite su tale istanza del canale.

Un valore zero indica che il canale è in esecuzione come nelle versioni di IBM MQ precedenti a IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso
- Lettura anticipata

- Conversazioni di condivisione
- Utilizzo asincrono client

### Multi **MCASTAT**

Indica se l'agente del canale dei messaggi è attualmente in esecuzione. È "in esecuzione" o "non in esecuzione". Si noti che è possibile che un canale sia in stato di arresto, ma che il programma sia ancora in esecuzione.

**z/OS** Queste informazioni non sono disponibili su z/OS. Il parametro viene ignorato se specificato.

**z/OS** Non è possibile utilizzare MCASTAT come parola chiave di filtro su z/OS.

### **MCAUSER**

L'ID utente utilizzato dall'agent MCA. Questo può essere l'ID utente impostato nella definizione del canale, l'ID utente predefinito per i canali di messaggi, un ID utente trasferito da un client se questo è un canale di connessione server o un ID utente specificato da un'uscita di sicurezza.

Questo parametro si applica solo ai canali server - connection, receiver, requester e cluster - receiver.

Sui canali di connessione server che condividono le conversazioni, il campo MCAUSER contiene un ID utente se tutte le conversazioni hanno lo stesso valore ID utente MCA. Se l'ID utente MCA in uso varia in queste conversazioni, il campo MCAUSER contiene il valore \*.

**Multi** La lunghezza massima su [Multiplatforme](#) è 64 caratteri.

**z/OS** La lunghezza massima su z/OS è 12 caratteri.

### **MONCHL**

Livello corrente di raccolta dati di monitoraggio per il canale.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

### **MSGS**

Il numero di messaggi inviati o ricevuti (o, per i canali di connessione server, il numero di chiamate MQI gestite) durante questa sessione (a partire dall'avvio del canale).

Nel caso di un'istanza di canale di connessione server su cui vengono condivise le conversazioni, questo è il numero totale di chiamate MQI gestite su tutte le conversazioni in esecuzione sull'istanza del canale.

### **NETTIME**

Quantità di tempo, visualizzata in microsecondi, per inviare una richiesta all'estremità remota del canale e ricevere una risposta. Questa volta misura solo il tempo di rete per tale operazione. Vengono visualizzati due valori:

- Il primo valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. Vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo quando lo STATO del canale è IN ESECUZIONE.

Questo parametro si applica solo a canali mittente, server e mittente cluster.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONCHL è impostata per questo canale. Consultare ["Impostazione dei valori di monitoraggio"](#) a pagina 692.

### **NPMSPEED**

La tecnica di gestione dei messaggi non persistenti utilizzata per questa sessione.

## PORTA

Il numero di porta utilizzato per connettere un canale AMQP. La porta predefinita per le connessioni AMQP 1.0 è 5672.

## RAPPLTAG

Il nome dell'applicazione partner remota. È il nome dell'applicazione client all'estremità remota del canale.

 Per Managed File Transfer, **RAPPLTAG** visualizza Managed File Transfer Agent *agent name*.

Questo parametro è valido solo per canali di connessione server.

**Nota:** Se più connessioni IBM MQ utilizzano la stessa istanza del canale, ossia, il canale è definito con SHARECNV> 1 e lo stesso processo effettua più connessioni al gestore code, se le connessioni specificano nomi di applicazione differenti, il campo RAPPLTAG visualizza un asterisco: RAPPLTAG(\*).

## RPRODUCT

L'identificativo di prodotto del partner remoto. Questo è l'ID prodotto del codice IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale. I valori possibili sono riportati in [Tabella 163 a pagina 688](#).

Identificativo del prodotto	Descrizione
MQMM	Gestore code su una piattaforma distribuita
  MQMV	Gestore code su z/OS
MQCC	Client IBM MQ C
MQNM	Client IBM MQ .NET completamente gestito
MQJB	IBM MQ Classi per Java
  MQJF	Managed File Transfer Agent
MQJM	IBM MQ Classes per JMS (modalità normale)
MQJN	IBM MQ Classes per JMS (modalità migrazione)
MQJU	Interfaccia Java comune per MQI
MQXC	C/C++ Client XMS (modalità normale)
MQXD	C/C++ client XMS (modalità migrazione)
MQXN	Client XMS .NET (modalità normale)
MQXM	Client XMS .NET (modalità migrazione)
MQXU	Client IBM MQ .NET XMS (non gestito/XA)
MQNU	IBM MQ .NET client non gestito

## RQMNAME

Il nome del gestore code o il nome del gruppo di condivisione code del sistema remoto. Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

## RVERSION

La versione del partner remoto. Questa è la versione del codice IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale.

La versione remota viene visualizzata come **VVRRMMFF**, dove

**VV**

Versione

**RR**

Versione

**MI**

Livello di manutenzione

**FF**

Livello delle correzioni

**SECPROT**

Definisce il protocollo di protezione attualmente in uso.

Non si applica ai canali di collegamento client.

Impostare automaticamente, in base al valore impostato per [SSLCIPH](#) in DEFINE CHANNEL.

I possibili valori sono:

**Nessuna**

Nessun protocollo di sicurezza

**SSLV3**

SSL 3.0

Questo protocollo è obsoleto. Consultare [CipherSpec CipherSpecs](#)**TLSV1**

TLS 1.0

**TLSV12**

TLS 1.2

**ULW V 9.1.4 TLSV13**

TLS 1.3

**V 9.1.1 z/OS** Da IBM MQ 9.1.1, SECPROT è supportato su z/OS.**SHORTRTS**

Numero di tentativi di avvio di attesa tentativi brevi rimasti. Questa opzione è valida solo per canali mittente o server.

**SSLCERTI**

Il nome distinto (DN, Distinguished Name) completo dell'emittente del certificato remoto. L'emittente è l'autorità di certificazione (CA, Certificate Authority) che ha emesso il certificato.

La lunghezza massima è 256 caratteri, per cui i DN (Distinguished Names) più lunghi vengono troncati.

**z/OS SSLCERTU**

L'ID utente locale associato al certificato remoto. È valido solo su z/OS .

**SSLCIPH**

La CipherSpec utilizzata dalla connessione.

**V 9.1.1** Questo parametro, già esistente in DEFINE CHANNEL, viene visualizzato da DISPLAY CHSTATUS da IBM MQ 9.1.1 su Continuous Delivery.Per ulteriori informazioni, consultare [la proprietà SSLCIPH in DEFINE CHANNEL](#).Il valore per questo parametro viene utilizzato anche per impostare il valore di [SECPROT](#).**SSLKEYDA**

Data in cui è stata emessa la precedente reimpostazione della chiave segreta TLS riuscita.

**Nota:** **V 9.1.4** Poiché le reimpostazioni della chiave TLS 1.3 sono parte integrante di TLS 1.3e non vengono comunicate alle applicazioni, questo valore non sarà accurato e potrebbe anche essere impostato su zero all'estremità di un canale, quando il canale sta comunicando utilizzando un TLS 1.3 CipherSpec.

**SSLKEYTI**

L'ora in cui è stata emessa la precedente reimpostazione della chiave segreta TLS riuscita.

**Nota:**  Poiché le reimpostazioni della chiave TLS 1.3 sono parte integrante di TLS 1.3e non vengono comunicate alle applicazioni, questo valore non sarà accurato e potrebbe anche essere impostato su zero all'estremità di un canale, quando il canale sta comunicando utilizzando un TLS 1.3 CipherSpec.

**SSLPEER**

Il DN (Distinguished Name) del gestore code peer o del client nell'altra estremità del canale.

La lunghezza massima è 256 caratteri, per cui i DN (Distinguished Names) più lunghi vengono troncati.

**SSLRKEYS**

Numero di reimpostazioni chiave TLS riuscite. Il conteggio delle reimpostazioni di chiavi segrete TLS viene reimpostato quando viene terminata l'istanza del canale.

**Nota:**  Poiché le reimpostazioni della chiave TLS 1.3 sono parte integrante di TLS 1.3e non vengono comunicate alle applicazioni, questo valore non sarà accurato e potrebbe anche essere impostato su zero all'estremità di un canale, quando il canale sta comunicando utilizzando un TLS 1.3 CipherSpec.

**STOPREQ**

Se una richiesta di arresto dell'utente è continua. Si tratta di YES o NO.

 **STATCHL**

Livello corrente di raccolta dati statistici per il canale.

**SUBSTATE**

Azione eseguita dal canale quando viene immesso questo comando. I seguenti sottosottostati sono elencati in ordine di precedenza, a partire dallo stato secondario della precedenza più alta:

**ENDBATCH**

Il canale sta eseguendo l'elaborazione di fine batch.

**INVIA**

È stata effettuata una richiesta al sottosistema di comunicazione sottostante per inviare alcuni dati.

**Ricezione**

È stata effettuata una richiesta al sottosistema di comunicazione sottostante per ricevere alcuni dati.

 **Serializza**

Il canale sta serializzando il relativo accesso al gestore code. Valido solo su z/OS .

**risincronizzazione**

Il canale si sta risincronizzando con il partner.

**Heartbeat**

Il canale sta eseguendo l'heartbeat con il partner.

**SCYEXIT**

Il canale sta eseguendo l'uscita di sicurezza.

**RCVEXIT**

Il canale sta eseguendo una delle uscite di ricezione.

**SENDEXIT**

Il canale sta eseguendo una delle uscite di invio.

**MSGEXIT**

Il canale sta eseguendo una delle uscite del messaggio.

**MREXIT**

Il canale sta eseguendo l'uscita del nuovo tentativo del messaggio.

**CHADEXIT**

Il canale è in esecuzione attraverso l'uscita di definizione automatica del canale.

**COLLEGA**

È stata effettuata una richiesta al sottosistema di comunicazione sottostante di collegare una macchina partner.

**SSLHANDSHK**

Il canale sta elaborando un handshake TLS.

**NameServer**

È stata effettuata una richiesta al server dei nomi.

**MQPUT**

È stata effettuata una richiesta al gestore code di inserire un messaggio nella coda di destinazione.

**MQGET**

È stata effettuata una richiesta al gestore code di richiamare un messaggio dalla coda di trasmissione (se questo è un canale di messaggi) o da una coda dell'applicazione (se si tratta di un canale MQI).

**MQICALL**

Viene eseguita una chiamata API MQ , diversa da MQPUT e MQGET.

**COMPRESS**

Il canale sta comprimendo o estraendo i dati.

Non tutte le sottostazioni sono valide per tutti i tipi di canale o gli stati del canale. Ci sono occasioni in cui non è valido alcuno stato secondario, in cui viene restituito un valore vuoto.

Per i canali in esecuzione su più thread, questo parametro visualizza lo stato secondario della precedenza più alta.

**TPROOT**

La root dell'argomento per un canale AMQP. Il valore predefinito per TPROOT è SYSTEM.BASE.TOPIC. Con questo valore, la stringa di argomenti utilizzata da un client AMQP per la pubblicazione o la sottoscrizione non ha alcun prefisso e il client può scambiare messaggi con altre applicazioni di pubblicazione / sottoscrizione MQ . Per fare in modo che i client AMQP pubblichino e sottoscrivano sotto un prefisso di argomento, creare prima un oggetto argomento MQ con una stringa argomento impostata sul prefisso desiderato, quindi impostare TPROOT sul nome dell'oggetto argomento MQ creato.

Questo parametro è valido solo per canali con un tipo di canale ( CHLTYPE ) di AMQP

**XBATCSZ**

Dimensione dei batch trasmessi sul canale. Vengono visualizzati due valori:

- Il primo valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. Vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo quando lo STATO del canale è IN ESECUZIONE.

Questo parametro non si applica a canali di connessione server.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONCHL è impostata per questo canale. Consultare [“Impostazione dei valori di monitoraggio” a pagina 692.](#)

**USECLTID**

Specifica che l'ID client deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione per un canale AMQP, invece che per il valore dell'attributo MCAUSER.

**XQMSGSA**

Numero di messaggi accodati sulla coda di trasmissione disponibile per il canale per MQGET.

Questo parametro ha un valore massimo visualizzabile di 999. Se il numero di messaggi disponibili supera 999, viene visualizzato il valore 999.

 Su z/OS, se la coda di trasmissione non è indicizzata da *CorrelId*, questo valore viene visualizzato come vuoto.

Questo parametro si applica solo a canali mittenti del cluster.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONCHL è impostata per questo canale. Consultare [“Impostazione dei valori di monitoraggio”](#) a pagina 692.

## XQTIME

Il tempo, espresso in microsecondi, che i messaggi sono rimasti nella coda di trasmissione prima di essere richiamati. Il tempo viene misurato da quando il messaggio viene inserito nella coda di trasmissione fino a quando viene richiamato per essere inviato sul canale e, quindi, include qualsiasi intervallo causato da un ritardo nell'applicazione di inserimento.

Vengono visualizzati due valori:

- Il primo valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. Vengono reimpostati ogni volta che il canale viene avviato e vengono visualizzati solo quando lo STATO del canale è IN ESECUZIONE.

Questo parametro si applica solo a canali mittente, server e mittente cluster.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONCHL è impostata per questo canale. Consultare [“Impostazione dei valori di monitoraggio”](#) a pagina 692.

## stato breve



Le seguenti informazioni sono valide solo per le istanze del canale correnti.

### QMNAME

Il nome del gestore code proprietario dell'istanza del canale.

## Impostazione dei valori di monitoraggio

Per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente, questi sono controllati con il parametro MONACLS del gestore code. Per ulteriori informazioni, consultare [“Gestore code ALTER”](#) a pagina 332. Non è possibile visualizzare o modificare i canali mittenti del cluster definiti automaticamente. Tuttavia, è possibile ottenere il relativo stato o immettere DISPLAY CLUSQMGR, come descritto di seguito: [Gestione dei canali mittenti del cluster definiti automaticamente](#).

Per altri canali, inclusi i canali mittenti del cluster definiti manualmente, questi vengono controllati con il parametro MONCHL del canale. Per ulteriori informazioni, consultare [“MODIFICA CANALE”](#) a pagina 256.

### Riferimenti correlati

[“Interrogazione stato canale”](#) a pagina 1662

Il comando Inquire Channel Status (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) interroga lo stato di una o più istanze del canale.

[“Interroga stato canale \(risposta\)”](#) a pagina 1678

La risposta al comando Inquire Channel Status (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita da diverse strutture.

## ULW VISUALIZZA CHSTATUS (AMQP)

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHSTATUS (AMQP) per visualizzare lo stato di uno o più canali AMQP.

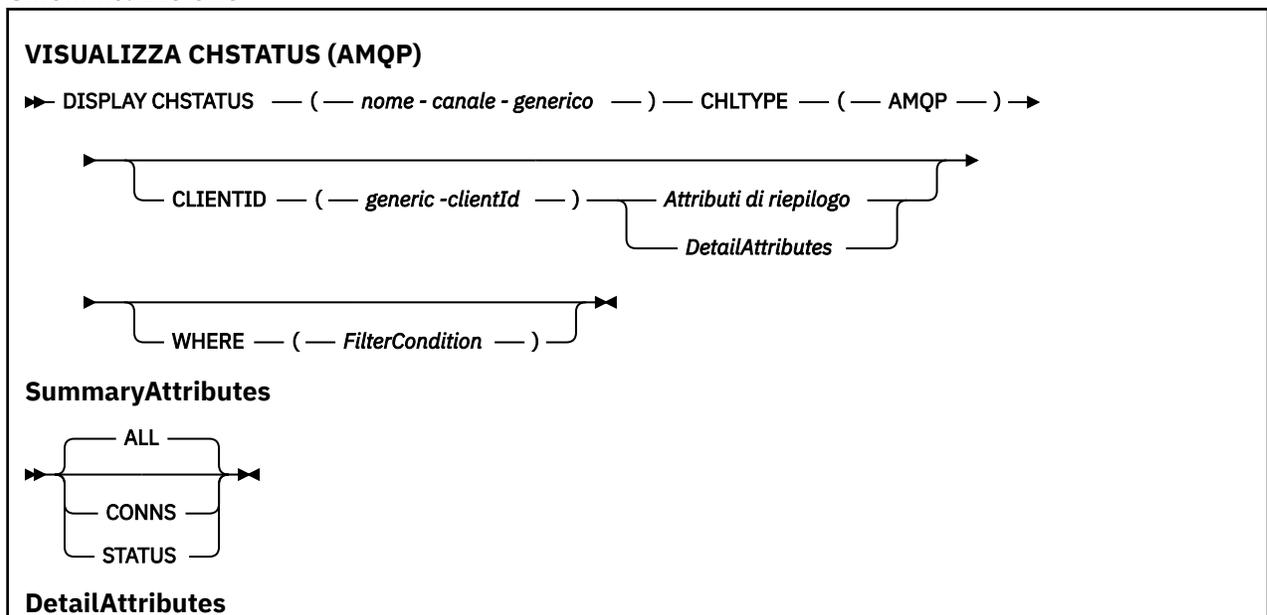
### Utilizzo dei comandi MQSC

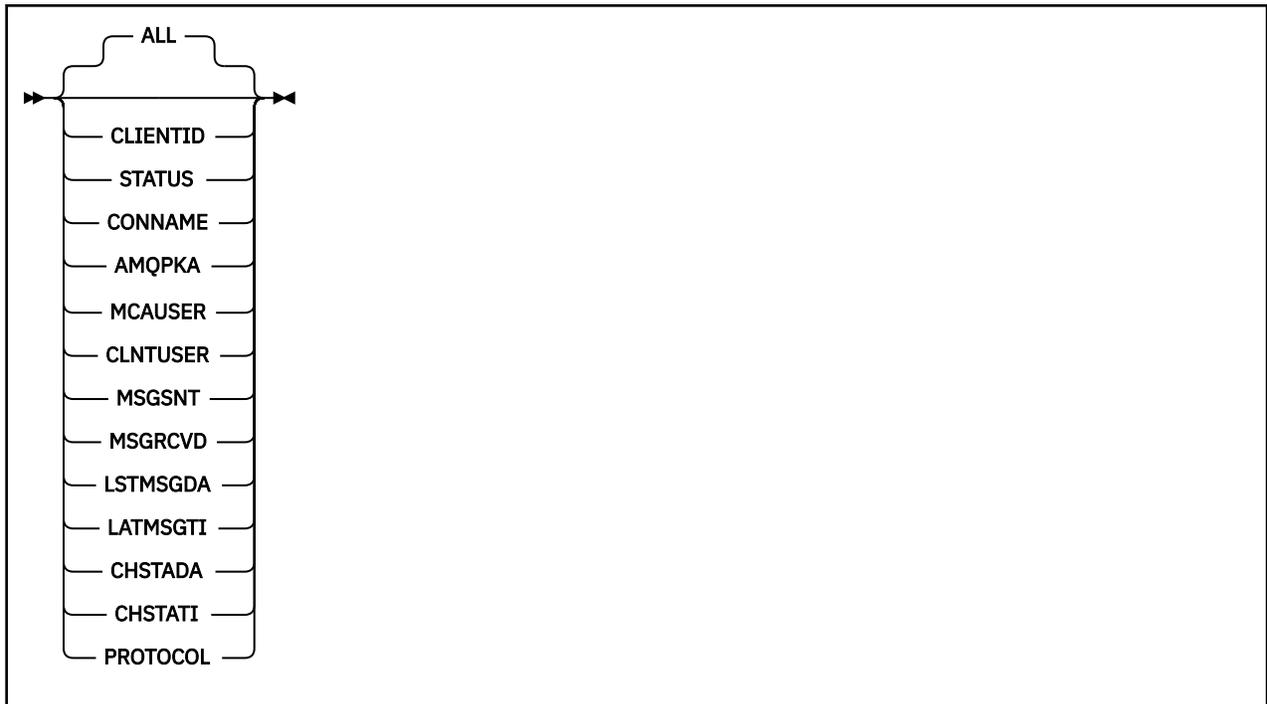
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [“Diagramma della sintassi” a pagina 693](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHSTATUS” a pagina 694](#)
- [“Attributi Riepilogo” a pagina 695](#)
- [“Modalità dettagli client” a pagina 696](#)
- [“Esempi” a pagina 696](#)

### Diagramma della sintassi

**Sinonimo:** DIS CHS





**Nota:**

- Per impostazione predefinita, **RUNMQSC** restituisce un riepilogo delle connessioni al canale. Se viene specificato **CLIENTID**, **RUNMQSC** restituisce i dettagli di ciascun client connesso al canale.

**Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHSTATUS**

È necessario specificare il nome del canale per cui si desidera visualizzare le informazioni sullo stato. Questo parametro può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome canale generico, è possibile visualizzare le informazioni sullo stato per tutti i canali o le informazioni sullo stato per uno o più canali che corrispondono al nome specificato.

( *generic-channel-name* )

Il nome della definizione di canale per cui visualizzare le informazioni sullo stato. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le definizioni di canale con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le definizioni di canale. È richiesto un valore per tutti i tipi di canale.

**WHERE**

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni di stato per i canali che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro.

La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

**filtro - parola chiave**

Il parametro da utilizzare per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

Le informazioni di stato per i canali di un tipo per cui la parola chiave di filtro non è valida non vengono visualizzate.

**operatore**

Viene utilizzato per stabilire se un canale soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro. Gli operatori sono:

**LT**

Minore di

**GT**

Maggiore di

**EQ**

Uguale a

**NE**

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzare questo operatore per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono l'elemento specificato.

**EX**

Non contiene un elemento specificato. Se la *parola chiave - filtro* è un elenco, è possibile utilizzare questo operatore per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono l'elemento specificato.

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, questo valore può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo che si sta verificando.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore SDR sul parametro CHLTYPE), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questo valore è una stringa di caratteri con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF.

**ALL**

Specificare questo parametro per visualizzare tutte le informazioni di stato per ogni istanza pertinente.

Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri che richiedono informazioni di stato specifiche, anch'esse specificate, non hanno alcun effetto; vengono visualizzate tutte le informazioni.

**Attributi Riepilogo**

Quando non viene aggiunto alcun parametro CLIENTID al comando MQSC DISPLAY CHSTATUS (AMQP), viene visualizzato un riepilogo delle informazioni sul canale. Il numero di connessioni viene visualizzato come attributo CONNS. I seguenti attributi visualizzano un riepilogo per ciascun canale.

**ALL**

Specificare questo parametro per visualizzare tutte le informazioni di stato per ogni istanza pertinente. Questo attributo è il valore predefinito se non è richiesto alcun attributo.

Questo parametro è valido per i canali AMQP.

Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri specificati che richiedono informazioni specifiche sullo stato non hanno effetto e vengono visualizzate tutte le informazioni.

#### **CONNS**

Il numero di connessioni correnti a questo canale.

#### **STATUS**

Lo stato di questo canale.

### **Modalità dettagli client**

#### **CLIENTID**

L'identificativo del client.

#### **STATUS**

Lo stato del cliente.

#### **CONNAME**

Il nome della connessione remota (indirizzo IP)

#### **AMQPKA**

L'intervallo keep alive del client.

#### **MCAUSER**

L>ID utente utilizzato dal client per accedere alle risorse IBM MQ .

#### **CLNTUSER**

L>ID utente fornito dal client durante la connessione.

#### **MSGSNT**

Numero di messaggi inviati dal client dall'ultimo collegamento.

#### **MSGRCVD**

Il numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione.

#### **LSTMSGDA**

Data in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio.

#### **LSTMSGTI**

L'ora in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio.

#### **CHSTADA**

Data di avvio del canale.

#### **CHSTATI**

Il canale temporale è stato avviato.

#### **PROTOCOL**

Il protocollo di comunicazione utilizzato dal client. Il valore è AMQP.

### **Esempi**

Il seguente comando richiama un riepilogo dello stato per il canale AMQP denominato MYAMQP:

```
dis chstatus(MYAMQP) chltype(AMQP) all
```

Il comando emette il seguente stato:

```
AMQ8417: Display Channel Status details.
CHANNEL (MYAMQP)          CHLTYPE (AMQP)
CONNECTIONS (1)           STATUS (RUNNING)
```

Il seguente comando richiama uno stato completo per il canale AMQP denominato MYAMQP:

```
dis chstatus(*) chltype(AMQP) clientid(*) all
```

Il comando emette il seguente stato:

```
AMQ8417: Display Channel Status details.
CHANNEL (MYAMQP)          CHLTYPE (AMQP)
CLIENTID (recv_cc2022b)  STATUS (RUNNING)
CONNAME (192.168.60.1)   AMQPKA (0)
MCAUSER (matt)           CLNTUSER ( )
MSGSN (0)                MSGRCVD (0)
LSTMSGDA ( )             LSTMSGTI ( )
CHSTADA (2015-09-18)     CHSTATI (06.23.30)
PROTOCOL (AMQP)
```

## Linux Windows AIX **VISUALIZZA CHSTATUS (MQTT)**

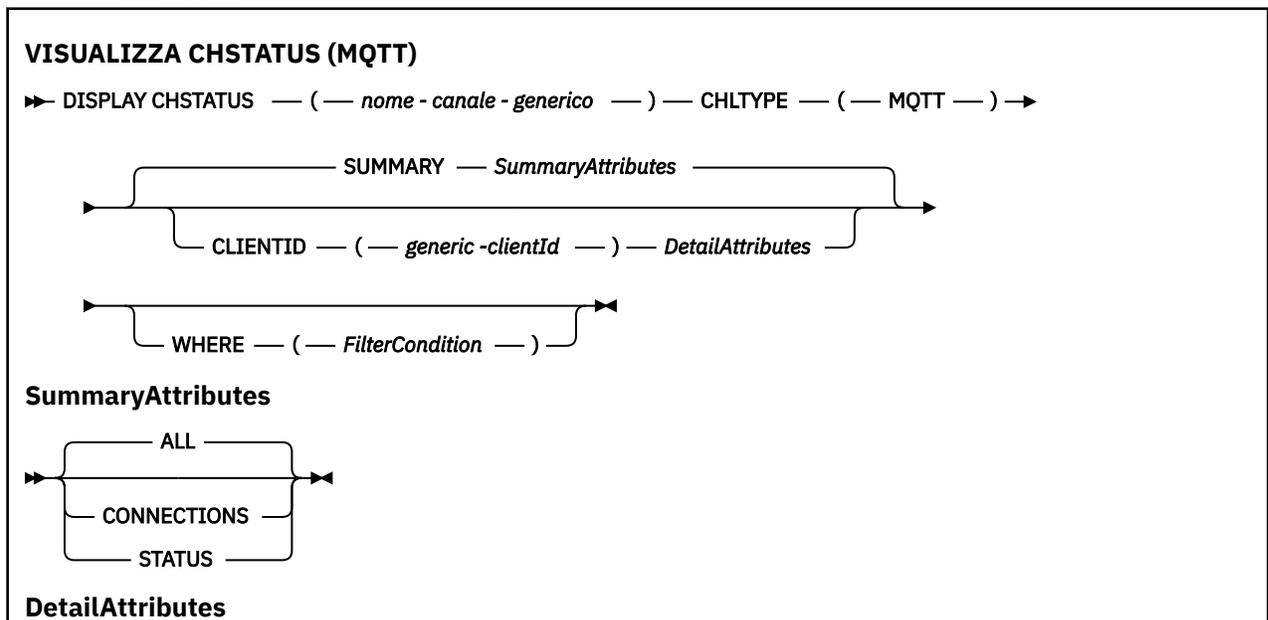
Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHSTATUS (MQTT) per visualizzare lo stato di uno o più canali MQ Telemetry .

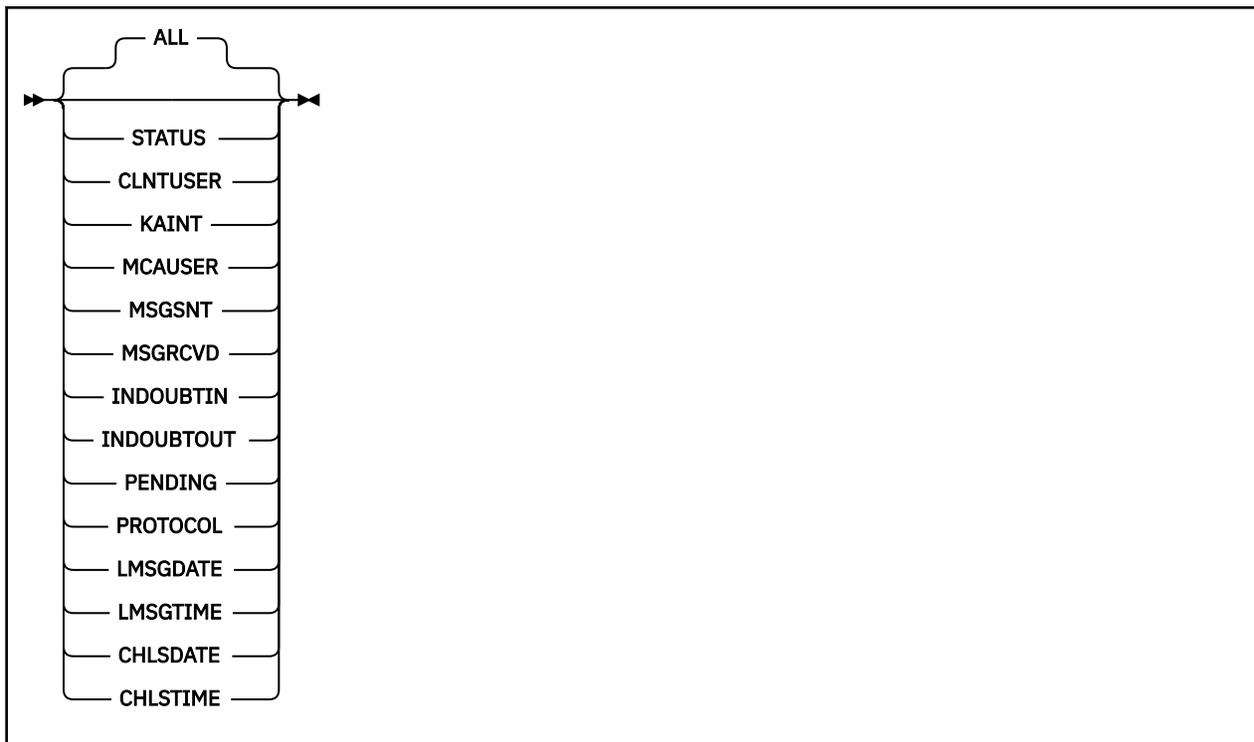
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHSTATUS” a pagina 698](#)
- [“Attributi Riepilogo” a pagina 700](#)

**Sinonimo:** DIS CHS





**Note:**

- Per impostazione predefinita, **RUNMQSC** restituisce un riepilogo delle connessioni al canale. Se viene specificato **CLIENTID**, **RUNMQSC** restituisce i dettagli di ciascun client connesso al canale.
- È possibile specificare **CLIENTID**, **SUMMARY** o nessuno dei due, ma non entrambi contemporaneamente.
- Il comando **DISPLAY CHSTATUS** per MQ Telemetry ha il potenziale per restituire un maggior numero di risposte rispetto a se il comando è stato eseguito per un canale IBM MQ. Per questo motivo, il server MQ Telemetry non restituisce più risposte di quante non rientrino nella coda di risposta. Il numero di risposte è limitato al valore del parametro **MAXDEPTH** della coda **SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE**. Quando **RUNMQSC** elabora un comando MQ Telemetry troncato dal server MQ Telemetry, viene visualizzato il messaggio **AMQ8492** che specifica quante risposte vengono restituite in base alla dimensione di **MAXDEPTH**.
- È possibile utilizzare questo comando per elencare i client disconnessi. Poiché questi client non sono associati a un particolare canale, è possibile elencarli utilizzando il carattere jolly. Ad esempio,

```
DIS CHS(*) CHLTYPE(MQTT) CLIENTID(*) WHERE(STATUS EQ DISCONNECTED).
```

È necessario prestare attenzione se si utilizza questo comando poiché potrebbe esserci un numero elevato di client disconnessi.

**Descrizioni dei parametri per DISPLAY CHSTATUS**

È necessario specificare il nome del canale per cui si desidera visualizzare le informazioni sullo stato. Questo parametro può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome canale generico, è possibile visualizzare le informazioni sullo stato per tutti i canali o le informazioni sullo stato per uno o più canali che corrispondono al nome specificato.

( *generic-channel-name* )

Il nome della definizione di canale per cui visualizzare le informazioni sullo stato. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le definizioni di canale con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le definizioni di canale. È richiesto un valore per tutti i tipi di canale.

## WHERE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni di stato per i canali che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro.

La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

### **filtro - parola chiave**

Il parametro da utilizzare per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

Le informazioni di stato per i canali di un tipo per cui la parola chiave di filtro non è valida non vengono visualizzate.

### **operatore**

Viene utilizzato per stabilire se un canale soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

#### **LE**

Minore di o uguale a

#### **GE**

Maggiore di o uguale a

#### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzare questo operatore per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono l'elemento specificato.

#### **EX**

Non contiene un elemento specificato. Se la *parola chiave - filtro* è un elenco, è possibile utilizzare questo operatore per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono l'elemento specificato.

### **valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, questo valore può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo che si sta verificando.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore SDR sul parametro CHLTYPE), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questo valore è una stringa di caratteri con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF.

#### **ALL**

Specificare questo parametro per visualizzare tutte le informazioni di stato per ogni istanza pertinente.

Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri che richiedono informazioni di stato specifiche, anch'esse specificate, non hanno alcun effetto; vengono visualizzate tutte le informazioni.

#### **Attributi Riepilogo**

Quando SUMMARY viene aggiunto al comando MQSC DISPLAY CHSTATUS (MQTT), il numero di connessioni viene visualizzato come attributo CONNECTIONS. I seguenti attributi visualizzano un riepilogo per ciascun canale.

#### **ALL**

Specificare questo parametro per visualizzare tutte le informazioni di stato per ogni istanza pertinente. Questo attributo è il valore predefinito se non è richiesto alcun attributo.

Questo parametro è valido per i canali MQTT .

Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri specificati che richiedono informazioni specifiche sullo stato non hanno effetto e vengono visualizzate tutte le informazioni.

#### **CONNECTIONS**

Il numero di connessioni correnti a questo canale.

#### **STATUS**

Lo stato di questo canale.

#### **Modalità dettagli client**

#### **STATUS**

Lo stato del cliente.

#### **CLNTUSER**

L'ID utente fornito dal client durante la connessione.

#### **CONNAME**

Il nome della connessione remota (indirizzo IP)

#### **KAINT**

L'intervallo keep alive del client.

#### **MCAUSER**

L'ID utente utilizzato dal client per accedere alle risorse IBM MQ . Questo è l'ID utente del client selezionato dal processo descritto in [MQTT identità e autorizzazione client](#).

#### **MSGCNT**

Numero di messaggi inviati dal client dall'ultimo collegamento.

#### **MSGRCVD**

Il numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione.

#### **INDOUBTIN**

Numero di messaggi in dubbio, in entrata per il client.

**INDOUBTOUT**

Numero di messaggi in dubbio, in uscita per il client.

**PENDING**

Numero di messaggi in uscita in sospeso.

**PROTOCOL**

Il protocollo di comunicazione utilizzato dal client. MQTT V3, HTTP o MQTTV311.

**LMSGDATE**

Data in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio.

**LMSGTIME**

L'ora in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio.

**CHLSDATE**

Data di avvio del canale.

**CHLSTIME**

Il canale temporale è stato avviato.

## VISUALIZZA CLUSQMGR

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY CLUSQMGR** per visualizzare le informazioni sui canali cluster per i gestori code in un cluster.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

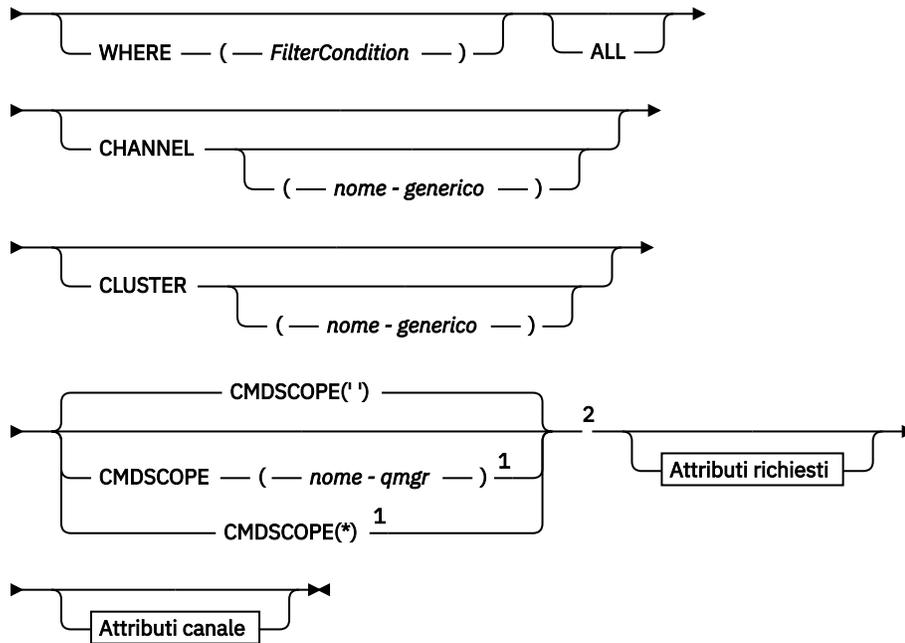
 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 704](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY CLUSQMGR” a pagina 704](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 706](#)
- [“Parametri canale” a pagina 707](#)

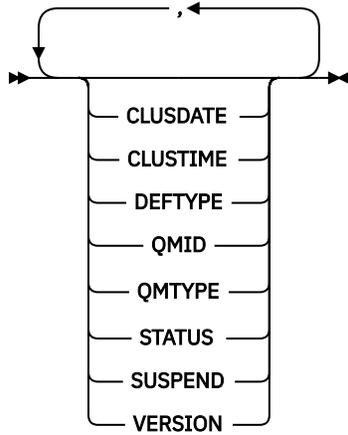
Sinonimo: DIS CLUSQMGR

## VISUALIZZA CLUSQMGR

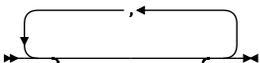
►► DISPLAY CLUSQMGR — ( — *nome - qm - generico* — ) —►



### Attributi richiesti



### Attributi canale



ALTDATA
ALTTIME
BATCHHB
BATCHINT
BATCHLIM
BATCHSZ
CLWLPRTY
CLWLRANK
CLWLWGHT
COMPHDR
COMPMSG
CONNNAME
CONVERT
DESCR
DISCINT
HBINT
KAINT
LOCLADDR
LONGRTY
LONGTMR
MAXMSGL
MCANAME
MCATYPE
MCAUSER
MODENAME
MRDATA
MREXIT
MRRTY
MRTMR
MSGDATA
MSGEXIT
NETPRTY
NPMSPEED
PASSWORD <sup>3</sup>
PROPCTL
PUTAUT
RCVDATA
RCVEXIT
SCYDATA
SCYEXIT
SENDDATA
SENDEXIT
SEQWRAP
SHORTRTY
SHORTTMR
SSLCAUTH
SSLCIPH
SSLPEER
TPNAME
TRPTYPE
USEDLQ
USERID
XMITQ

Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>3</sup> Non valido su z/OS.

## Note d'utilizzo

Diversamente dal comando **DISPLAY CHANNEL**, questo comando include informazioni sui canali cluster che sono definiti automaticamente e lo stato dei canali cluster.

**Nota:** Su z/OS, il comando ha esito negativo se l'iniziatore di canali non è avviato.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY CLUSQMGR

### ( nome - qmgr - generico )

Il nome del gestore code del cluster per cui devono essere visualizzate le informazioni.

Un asterisco finale "\*" corrisponde a tutti i gestori code del cluster con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco "\*" da solo specifica tutti i gestori code del cluster.

### DOVE

Specificare una condizione di filtraggio per visualizzare solo i canali cluster che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### filtro - parola chiave

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando **DISPLAY**. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE o MCANAME come parole chiave di filtro. Non è possibile utilizzare CHANNEL o CLUSTER come parole chiave di filtro se vengono utilizzate per selezionare i gestori code del cluster.

#### operatore

Gli operatori sono:

##### LT

Minore di

##### GT

Maggiore di

##### EQ

Uguale a

##### NE

Non uguale a

##### LE

Minore di o uguale a

##### GE

Maggiore di o uguale a

##### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### NL

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### CT

Contiene un elemento specificato. Se la *parola chiave - filtro* è un elenco, è possibile utilizzare CT per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

##### EX

Non contiene un elemento specificato. Se la *parola chiave - filtro* è un elenco, è possibile utilizzare EX per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono l'elemento specificato.

## CTG

Contiene un elemento che corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzare CTG per visualizzare gli oggetti i cui attributi corrispondono alla stringa generica.

## EXG

Non contiene elementi che corrispondono a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *parola chiave filtro* è un elenco, è possibile utilizzare EXG per visualizzare gli oggetti i cui attributi non corrispondono alla stringa generica.

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. In base alla parola chiave filter, *filter - value* può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE, o GE. Se il valore dell'attributo è un valore da una possibile serie di valori, è possibile utilizzare solo EQ o NE. Ad esempio, il valore STARTING nel parametro **STATUS**.

- Un valore generico. *valore - filtro* è una stringa di caratteri. Un esempio è ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa, ABC nell'esempio. Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Il valore può essere esplicito oppure, se è un valore carattere, può essere esplicito o generico. Se è esplicito, utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF è specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se è generico, utilizzare CTG o EXG come operatore. Se ABC\* viene specificato con l'operatore CTG, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

## TUTTO

Specificare ALL per visualizzare tutti i parametri. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

ALL è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun parametro specifico.

 In z/OS ALL è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtraggio utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme, vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

### CHANNEL (nome - generico)

Questa opzione è facoltativa e limita le informazioni visualizzate ai canali cluster con il nome canale specificato. Il valore può essere un nome generico.

### CLUSTER (nome - generico)

Questa opzione è facoltativa e limita le informazioni visualizzate ai gestori code del cluster con il nome cluster specificato. Il valore può essere un nome generico.

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. ' ' è il valore predefinito.

### nome gestore code

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso il comando. È possibile immettere un nome gestore code differente, se si sta utilizzando un ambiente del gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di \* è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

## Parametri richiesti

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

Alcuni parametri sono rilevanti solo per i canali cluster di un particolare tipo o tipi. Gli attributi che non sono rilevanti per un tipo particolare di canale non causano output e non causano un errore.

### CLUSDATA

La data in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale, nel formato yyyy-mm-dd.

### CLUSTIME

L'ora in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale, nel formato hh.mm.ss.

### DEFTYPE

Come è stato definito il canale cluster:

#### CLUSSDR

Come canale mittente del cluster da una definizione esplicita.

#### CLUSSDRA

Come un canale mittente del cluster solo per definizione automatica.

#### CLUSSDRB

Come un canale mittente del cluster per definizione automatica e una definizione esplicita.

#### CLUSRCVR

Come canale ricevente del cluster da una definizione esplicita.

### QMID

Il nome univoco del gestore code del cluster generato internamente.

### QMTYPE

La funzione del gestore code del cluster nel cluster:

#### REPOS

Fornisce un servizio repository completo.

#### NORMALE

Non fornisce un servizio repository completo.

### Stato

Lo stato del canale per questo gestore code cluster è uno dei seguenti valori:

#### IN FASE DI AVVIO

Il canale è stato avviato ed è in attesa di diventare attivo.

#### Binding

Il canale sta eseguendo la negoziazione del canale e non è ancora pronto per trasferire i messaggi.

#### INACTIVE

Il canale non è attivo.

#### INIZIALIZZAZIONE

La routine di avvio canale sta tentando di avviare un canale.

 Su z/OS, INITIALIZING viene visualizzato come INITIALIZI.

### **IN ESECUZIONE**

Il canale sta trasferendo i messaggi in questo momento oppure è in attesa che i messaggi arrivino sulla coda di trasmissione in modo che possano essere trasferiti.

### **IN FASE DI ARRESTO**

Il canale è in fase di arresto o ha ricevuto una richiesta di chiusura.

### **Nuovo tentativo in corso**

Un precedente tentativo di stabilire una connessione non è riuscito. L'MCA tenta di collegarsi di nuovo dopo l'intervallo di tempo specificato.

### **INTERROTTO**

Il canale è in attesa del completamento dell'intervallo di tentativi del messaggio prima di ritentare un'operazione MQPUT .

### **ARRESTATO**

Questo stato può essere causato da uno dei seguenti eventi:

- Canale arrestato manualmente.

Un utente ha immesso un comando di arresto canale per questo canale.

- Il numero di tentativi per stabilire una connessione ha raggiunto il numero massimo consentito per il canale.

Non viene effettuato alcun ulteriore tentativo di stabilire automaticamente una connessione.

Un canale in questo stato può essere riavviato solo emettendo il comando **START CHANNEL** o avviando il programma MCA in un modo dipendente dal sistema operativo.

### **In fase di richiesta**

Un canale richiedente locale sta richiedendo i servizi da un MCA remoto.

### **Commutazione**

Il canale sta commutando le code di trasmissione.

### **SUSPEND**

Specifica se questo gestore code cluster è sospeso o meno dal cluster (come risultato del comando **SUSPEND QMGR** ). Il valore di SUSPEND è YES o NO.

### **Versione**

La versione dell'installazione di IBM MQ a cui è associato il gestore code del cluster.

La versione ha il formato VVRRMMFF:

- VV: versione
- RR: release
- MM: livello di manutenzione
- FF: livello di correzione

### **XMITQ**

La coda di trasmissione cluster.

## **Parametri canale**

### **ALTDAT**

La data dell'ultima modifica della definizione o delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd

### **ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione o delle informazioni, nel formato hh.mm.ss

### **BATCHHB**

Il valore heartbeat batch utilizzato.

### **BATCHINT**

Durata minima batch.

### **BATCHLIM**

Limite dati batch.

Il limite della quantità di dati che possono essere inviati attraverso un canale.

**BATCHSZ**

La dimensione batch.

**CLWLPRTY**

La priorità del canale per la distribuzione del workload del cluster.

**CLWLRANK**

La classificazione del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster.

**CLWLWGHT**

La ponderazione del canale ai fini della distribuzione del workload del cluster.

**COMPHDR**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale.

**COMPMSG**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale.

**CONNNAME**

Nome connessione.

**CONVERT**

Specifica se il mittente converte i dati del messaggio dell'applicazione.

**DESCR**

Descrizione.

**DISCINT**

Intervallo di disconnessione.

**HBINT**

Intervallo heartbeat.

**KAINIT**

Tempistica KeepAlive per il canale.

**LOCLADDR**

L'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

**LONGRTY**

Limite del numero di tentativi di connessione utilizzando il timer di lunga durata.

**LONGTMR**

Timer di lunga durata.

**MAXMSGL**

Lunghezza massima del messaggio per il canale.

**MCANAME**

Nome agente canale dei messaggi.

Non è possibile utilizzare MCANAME come parola chiave del filtro.

**MCATYPE**

Specifica se l'agente del canale dei messaggi viene eseguito come un processo separato o come un thread separato.

**MCAUSER**

L'ID utente dell'agente del canale.

**MODENAME**

Nome modalità LU 6.2 .

**MRDATA**

Messaggi del canale - dati utente uscita tentativi.

**MREXIT**

Messaggio del canale - nome uscita nuovo tentativo.

**MRRTA**

Conteggio tentativi messaggi del canale.

**MRTMR**

Tempo nuovo tentativo messaggio del canale.

**MSGDATA**

Dati utente uscita messaggio canale.

**MSGEXIT**

Nomi di uscita messaggi del canale.

**NETPRTY**

Priorità per la connessione di rete.

**NPMSPEED**

Velocità messaggio non persistente.

**Password**

Password per l'inizializzazione della sessione LU 6.2 (se non è vuoto, PASSWORD viene visualizzato come asterischi).

**PROPCTL**

Controllo proprietà messaggi.

**PUTAUT**

Autorizzazione put.

**RCVDATA**

Dati utente uscita ricezione canale.

**RCVEXIT**

Nomi delle uscite di ricezione del canale.

**SCYDATA**

Dati utente uscita di sicurezza del canale.

**SCYEXIT**

Nome uscita di protezione del canale.

**SENDDATA**

Dati utente uscita di invio canale.

**SENDEXIT**

Nomi di uscita di invio del canale.

**SEQWRAP**

Valore di ritorno a capo del numero di sequenza.

**SHORTRTY**

Limite del numero di tentativi di connessione utilizzando il timer di breve durata.

**SHORTTMR**

Timer di breve durata.

**SSLCAUTH**

Specifica se è richiesta l'autenticazione client TLS.

**SSLCIPH**

Specifica di cifratura per la connessione TLS.

**SSLPEER**

Filtro per il DN (Distinguished Name) dal certificato del gestore code peer o del client all'altra estremità del canale.

**TRPTYPE**

Il tipo di trasporto.

**TPNAME**

Nome del programma di transazione LU 6.2 .

**USEDLQ**

Determina se la coda di messaggi non instradabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali.

## USERID

Identificativo utente per l'inizializzazione della sessione LU 6.2 .

Per ulteriori informazioni sui parametri del canale, consultare [“Definire il canale” a pagina 452](#)

## z/OS **DISPLAY CMDSERV on z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CMDSERV per visualizzare lo stato del server dei comandi.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY CMDSERV” a pagina 710](#)

**Sinonimo:** DIS CS

#### **VISUALIZZA CMDSERV**

► DISPLAY CMDSERV ◄

### Note sull'utilizzo per DISPLAY CMDSERV

1. Il server dei comandi prende i messaggi dalla coda di input del comando di sistema e i comandi utilizzando CMDSCOPE e li elabora. DISPLAY CMDSERV visualizza lo stato del server dei comandi.
2. La risposta a questo comando è un messaggio che mostra lo stato corrente del server dei comandi, che è uno dei seguenti:

#### **Abilitato**

Disponibile per elaborare i comandi

#### **DISABILITATO**

Non disponibile per elaborare i comandi

#### **IN FASE DI AVVIO**

START CMDSERV in corso

#### **IN FASE DI ARRESTO**

STOP CMDSERV in corso

#### **ARRESTATO**

STOP CMDSERV completato

#### **IN ESECUZIONE**

Disponibile per elaborare i comandi, elaborando attualmente un messaggio

#### **IN ATTESA**

Disponibile per elaborare i comandi, attualmente in attesa di un messaggio

## Multi **VISUALIZZA COMMINFO su piattaforme multiple**

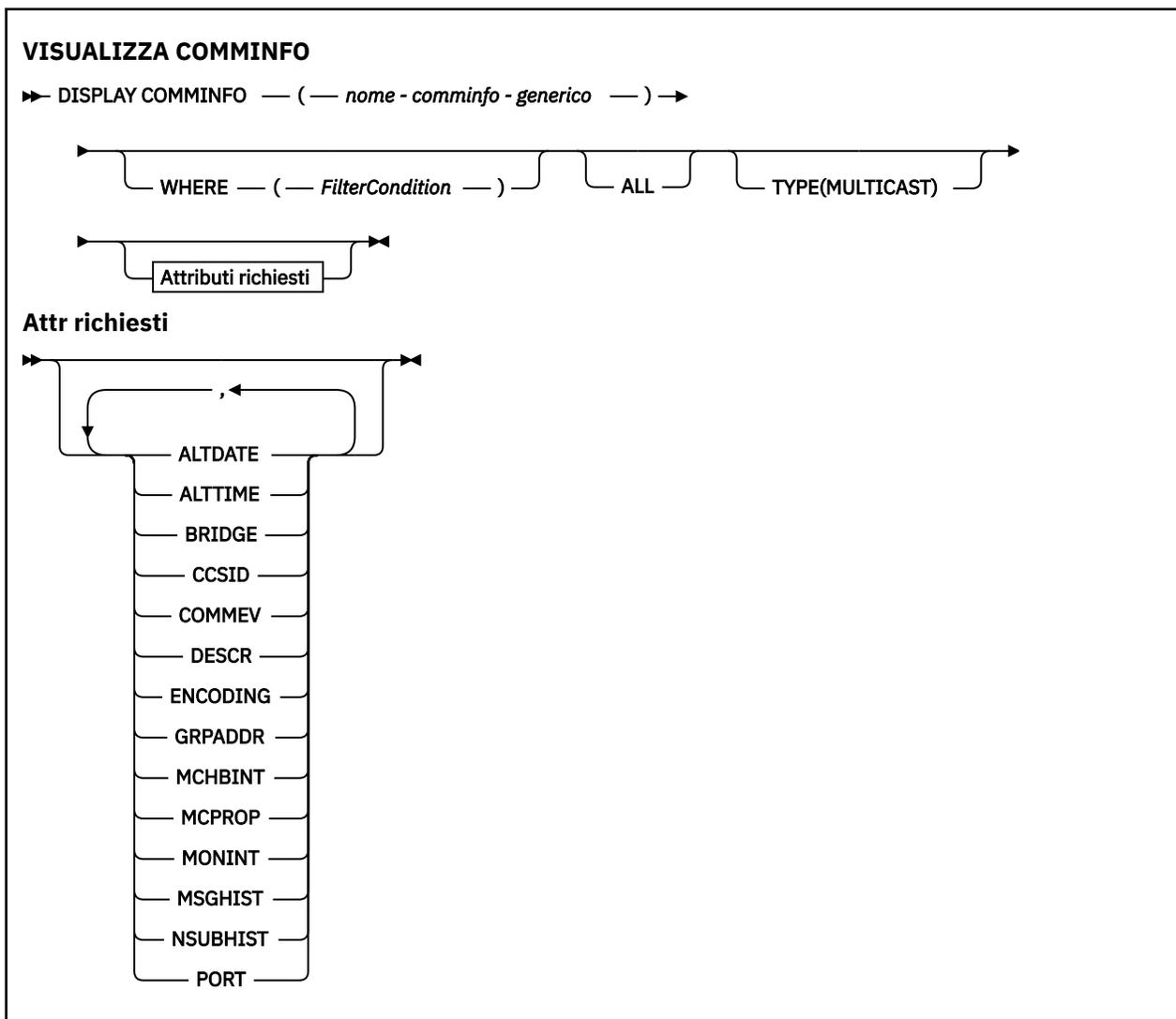
Utilizzare il comando MQSC DISPLAY COMMINFO per visualizzare gli attributi di un oggetto informazioni di comunicazione.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY COMMINFO” a pagina 711](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 712](#)

**Sinonimo:** DIS COMMINFO



## Descrizioni dei parametri per DISPLAY COMMINFO

È necessario specificare il nome dell'oggetto informazioni di comunicazione che si desidera visualizzare. Può essere un nome oggetto informazioni di comunicazione specifico o un nome oggetto informazioni di comunicazione generico. Utilizzando un nome oggetto informazioni di comunicazione generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni oggetto informazioni di comunicazione
- Uno o più oggetti di informazioni di comunicazione che corrispondono al nome specificato

### **(nome - comminfo - generico)**

Il nome della definizione dell'oggetto informazioni di comunicazione da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti gli oggetti di informazioni di comunicazione con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutti gli oggetti informazioni di comunicazione. I nomi devono essere tutti definiti sul gestore code locale.

## DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le definizioni oggetto delle informazioni di comunicazione che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

### **operatore**

Viene utilizzato per stabilire se una definizione dell'oggetto informazioni di comunicazione soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

#### **LE**

Minore di o uguale a

#### **GE**

Maggiore di o uguale a

#### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

### **valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore DISABLED sul parametro COMMEV), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

## TUTTO

Specificare questa opzione per visualizzare tutti i parametri. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

## Tipo

Indica il tipo di elenco nomi da visualizzare.

## MULTICAST

Visualizza gli oggetti di informazioni di comunicazione multicast. Questa è l'opzione predefinita.

## Parametri richiesti

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

Il valore predefinito, se non viene specificato alcun parametro (e non viene specificato il parametro ALL), è che vengono visualizzati i nomi oggetto e i parametri TYPE.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd

**ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss

**BRIDGE**

Bridging multicast

**CCSID**

Il CCSID (Coded Character Set Identifier) sul quale vengono trasmessi i messaggi.

**COMMEV**

Se i messaggi di evento vengono generati per Multicast.

**DESCR (stringa)**

Descrizione

**Codifica**

La codifica con la quale vengono trasmessi i messaggi.

**GRPADDR**

L'indirizzo IP di gruppo o il nome DNS.

**MCHBINT**

Intervallo heartbeat multicast.

**MCPROP**

Controllo proprietà multicast

**MONINT**

Frequenza di monitoraggio.

**MSGHIST**

La quantità di cronologia messaggi in kilobyte conservata dal sistema per gestire le ritrasmissioni nel caso di NACK (riconoscimenti negativi).

**NSUBHIST**

La quantità di cronologia ricevuta da un nuovo sottoscrittore che si unisce a uno stream di pubblicazione.

**PORTA**

Il numero di porta sul quale trasmettere.

## VISUALIZZA CONN

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY CONN** per visualizzare le informazioni di connessione relative alle applicazioni connesse al gestore code. Questo è un comando utile perché consente di identificare le applicazioni con unità di lavoro di lunga durata.

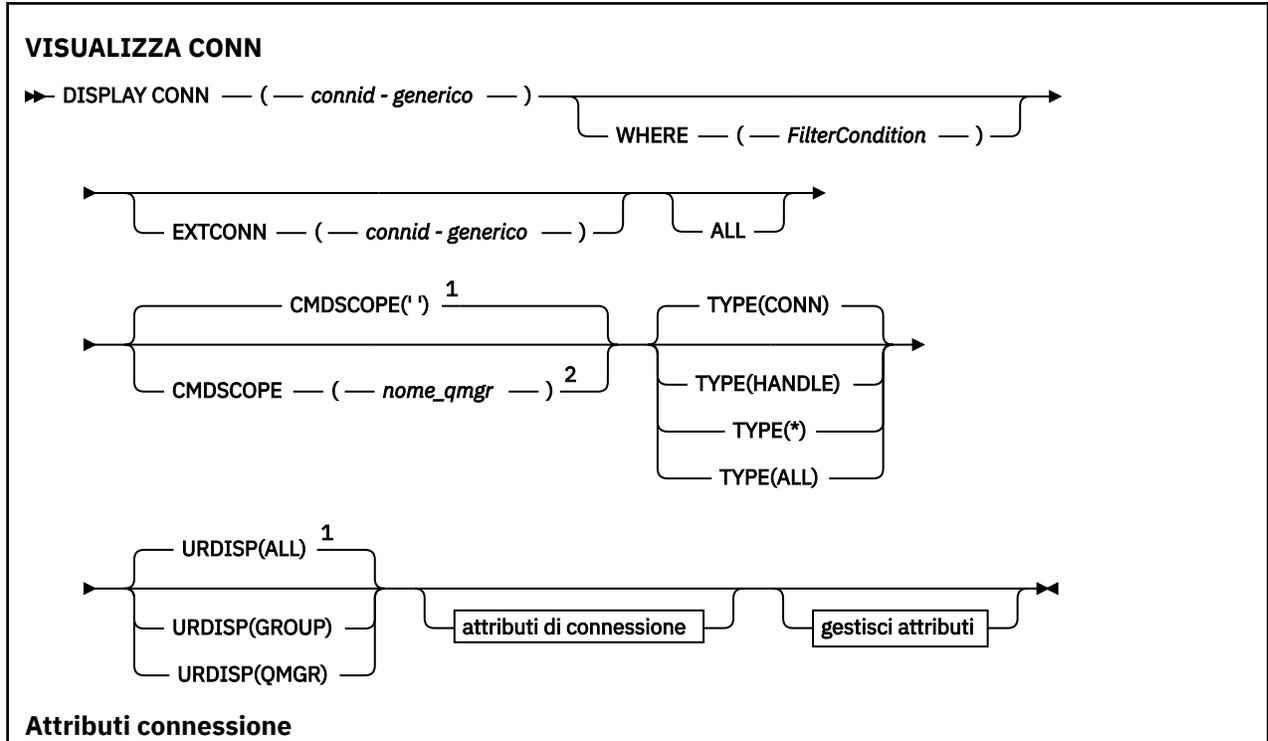
### Utilizzo dei comandi MQSC

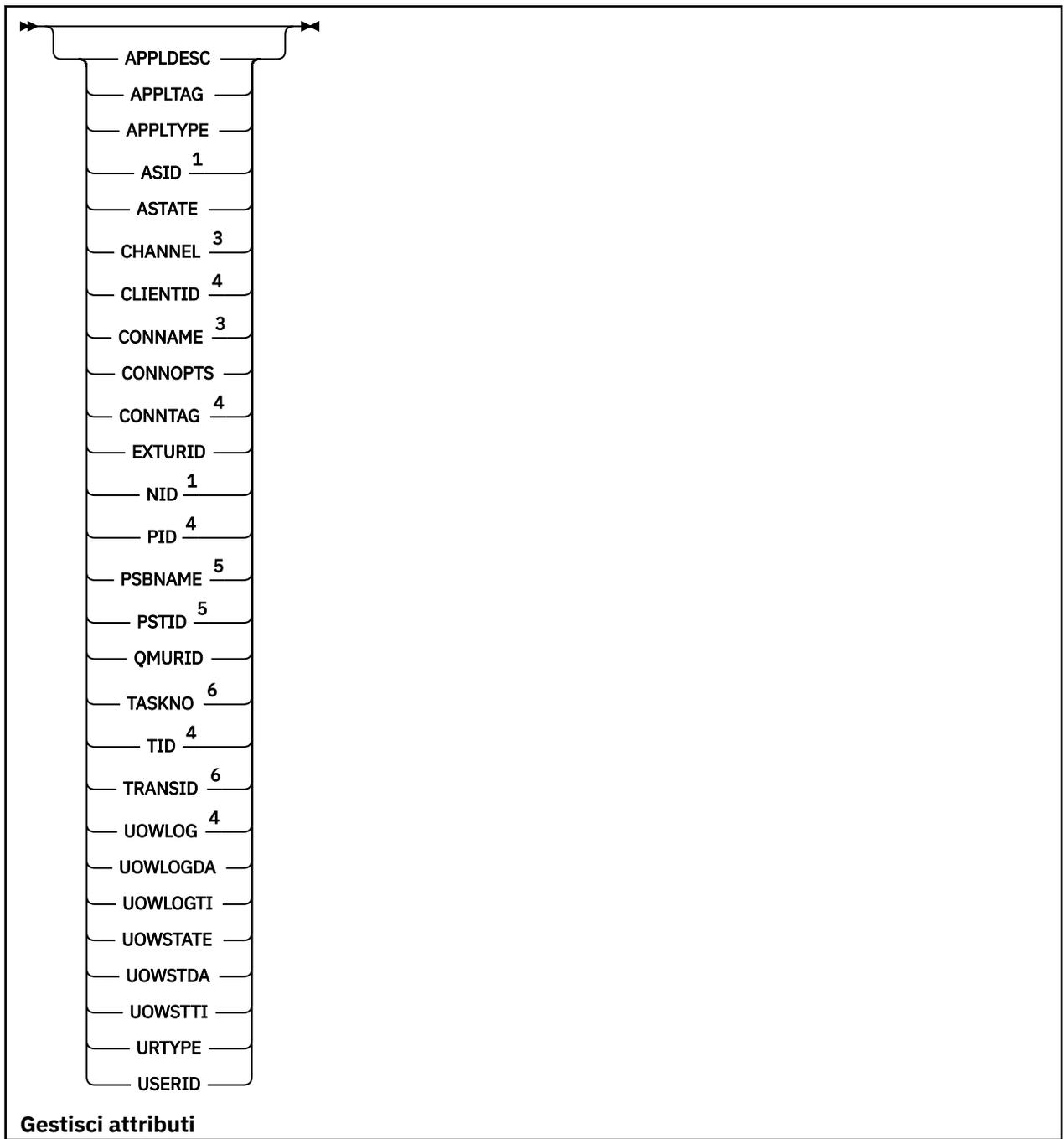
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

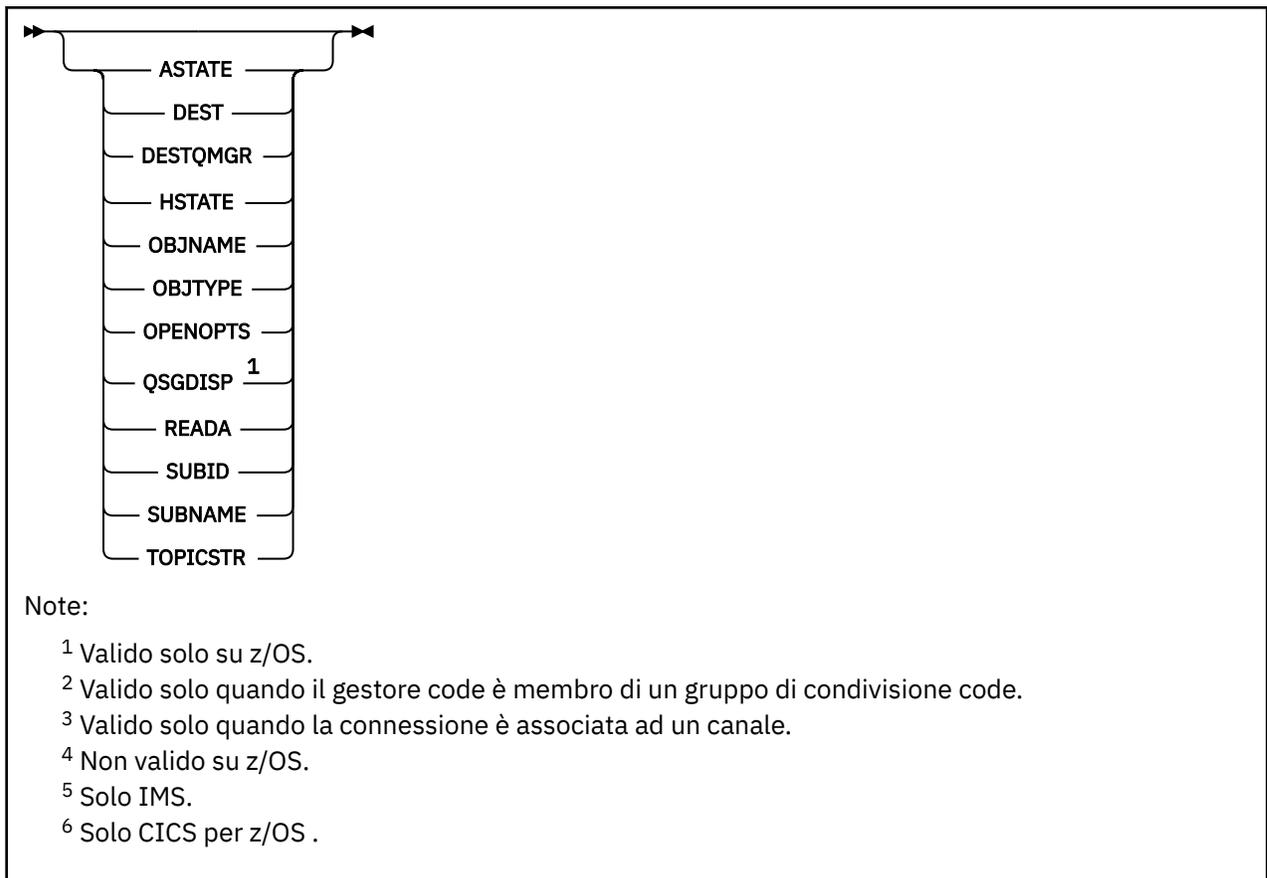
- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY CONN” a pagina 716](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY CONN” a pagina 716](#)
- [“Attributi connessione” a pagina 719](#)
- [“Gestisci attributi” a pagina 724](#)
- [“Attributi completi” a pagina 727](#)

**Sinonimo:** DIS CONN





**Gestisci attributi**



## Note sull'utilizzo per DISPLAY CONN

1.  Questo comando viene immesso internamente da IBM MQ su z/OS quando si esegue un checkpoint e quando il gestore code viene avviato e arrestato, in modo che un elenco di unità di lavoro in dubbio al momento venga scritto nel log della console z/OS .
2. Il parametro TOPICSTR potrebbe contenere caratteri che non possono essere convertiti in caratteri stampabili quando viene visualizzato l'output del comando.
  -  Su z/OS, questi caratteri non stampabili verranno visualizzati come spazi.
  -  Su piattaforme Multiplatforme che utilizzano **runmqsc**, questi caratteri non stampabili verranno visualizzati come punti.
3. Lo stato dei consumer asincroni, ASTATE, riflette quello del proxy di connessione server per conto dell'applicazione client; non riflette lo stato dell'applicazione client.

Da IBM MQ 8.0, viene apportata una modifica ai dati restituiti nel campo EXTURID sui risultati visualizzati per il comando **DISPLAY CONN runmqsc** quando non è presente alcuna transazione XA associata alla connessione. Prima di IBM MQ 8.0, se non vi è alcuna transazione XA associata alla connessione, all'interno dell'attributo EXTURID il campo XA\_FORMATID viene visualizzato come [ 00000000]. Da IBM MQ 8.0, se non esiste alcuna transazione XA associata alla connessione, il valore XA\_FORMATID viene visualizzato come stringa vuota [].

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY CONN

È necessario specificare una connessione per cui si desidera visualizzare le informazioni. Può essere un identificativo di connessione specifico o un identificativo di connessione generico. Un singolo asterisco (\*) può essere utilizzato come identificativo di connessione generico per visualizzare le informazioni per tutte le connessioni.

### **(generica - connid)**

L'identificativo della definizione di collegamento per cui visualizzare le informazioni. Un singolo asterisco (\*) specifica che devono essere visualizzate le informazioni per tutti gli identificativi di connessione.

Quando un'applicazione si connette a IBM MQ, viene fornito un identificativo di connessione univoco a 24 byte (ConnectionId). Il valore per CONN è formato convertendo gli ultimi 8 byte di ConnectionId nel relativo equivalente esadecimale di 16 caratteri.

### **DOVE**

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le connessioni che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

#### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando **DISPLAY**. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri **CMDSCOPE**, **EXTCONN**, **QSGDISP**, **TYPE** e **EXTURID** come parole chiave di filtro.

#### **operatore**

Viene utilizzato per determinare se una connessione soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

##### **LT**

Minore di

##### **GT**

Maggiore di

##### **EQ**

Uguale a

##### **NE**

Non uguale a

##### **LE**

Minore di o uguale a

##### **GE**

Maggiore di o uguale a

##### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### **CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata. non è possibile utilizzare il **CONNOPTS** valore MQCNO\_STANDARD\_BINDING con questo operatore.

##### **EX**

Non contiene un elemento specificato. Se la *filtra - parola chiave* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono la voce specificata. non è possibile utilizzare il **CONNOPTS** valore MQCNO\_STANDARD\_BINDING con questo operatore.

#### **valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore NONE sul parametro **UOWSTATE**), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (ad esempio la stringa di caratteri nel parametro **APPLTAG**) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono

elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF.

## TUTTO

Specificare questa opzione per visualizzare tutte le informazioni di connessione del tipo richiesto per ogni connessione specificata. Questo è il valore predefinito se non si specifica un identificativo generico e non si richiedono parametri specifici.

## z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si utilizza un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare **CMDSCOPE** come parola chiave di filtro.

## EXTCONN

Il valore per **EXTCONN** è basato sui primi sedici byte di ConnectionId convertiti nel suo equivalente esadecimale di 32 caratteri.

Le connessioni sono identificate da un identificativo di connessione a 24 byte. L'identificativo della connessione comprende un prefisso, che identifica il gestore code e un suffisso che identifica la connessione a tale gestore code. Per impostazione predefinita, il prefisso è per il gestore code attualmente gestito, ma è possibile specificarlo esplicitamente utilizzando il parametro **EXTCONN**. Utilizzare il parametro **CONN** per specificare il suffisso.

Quando gli identificativi di connessione vengono ottenuti da altre origini, specificare l'identificativo di connessione completo ( **EXTCONN** e **CONN**) per evitare possibili problemi relativi ai valori **CONN** non univoci.

Non specificare sia un valore generico per **CONN** che un valore non generico per **EXTCONN**.

Non è possibile utilizzare **EXTCONN** come parola chiave di filtro.

## Tipo

Specifica il tipo di informazioni da visualizzare. I valori sono:

### **CONN**

Informazioni di connessione per la connessione specificata.

z/OS Su z/OS, questo include i thread che possono essere logicamente o effettivamente dissociati da una connessione, insieme a quelli che sono in dubbio e per i quali è necessario un intervento esterno per risolverli. Questi ultimi thread sono quelli che **DIS THREAD TYPE (INDOUBT)** mostrerebbe.

**applic.**

Informazioni relative agli oggetti aperti dalla connessione specificata.

\*

Visualizza tutte le informazioni disponibili relative alla connessione.

**TUTTO**

Visualizza tutte le informazioni disponibili relative alla connessione.

► **z/OS** Su z/OS, se si specifica **TYPE**(ALL / \*) e **WHERE**(xxxxx) si ottengono solo informazioni CONN o HANDLE , in base alla specifica **WHERE** . Ciò significa che se xxxxx è una condizione relativa alla gestione degli attributi, vengono restituiti solo gli attributi della gestione per la connessione.

**URDISP**

Specifica la disposizione dell'unità di recupero delle connessioni da visualizzare. I valori sono:

**TUTTO**

Visualizza tutte le connessioni. Questa è l'opzione predefinita.

**GROUP**

Visualizzare solo le connessioni con un'unità di ripristino GROUP.

**QMGR**

Visualizzare solo quelle connessioni con una disposizione di unità di ripristino QMGR.

**Attributi connessione**

Se **TYPE** è impostato su CONN, le seguenti informazioni vengono sempre restituite per ogni connessione che soddisfa i criteri di selezione, tranne dove indicato:

- Identificativo di collegamento (parametro**CONN** )
- Tipo di informazioni restituite (parametro**TYPE** )

I seguenti parametri possono essere specificati per **TYPE (CONN)** per richiedere ulteriori informazioni per ogni connessione. Se viene specificato un parametro che non è rilevante per la connessione, l'ambiente operativo o il tipo di informazioni richieste, tale parametro viene ignorato.

**APPLDESC**

Una stringa che contiene una descrizione dell'applicazione connessa al gestore code, dove è nota. Se l'applicazione non è riconosciuta dal gestore code, la descrizione restituita è vuota.

**APPLTAG**

Una stringa contenente la tag dell'applicazione connessa al gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

- ► **z/OS** Nome lavoro batch z/OS
- ► **z/OS** ID UTENTE TSO
- CICS APPLID
- ► **z/OS** IMS Nome regione
- Nome lavoro iniziatore canale
- ► **IBM i** IBM i nome lavoro
- ► **UNIX** UNIX processo

**Note:**

- ► **Solaris** ► **Linux** Su Linux e Solaris, se il nome del processo supera i 15 caratteri, vengono visualizzati solo i primi 15 caratteri.
- ► **AIX** In AIX, se il nome del processo supera i 28 caratteri, vengono visualizzati solo i primi 28 caratteri.
- ► **Windows** Windows processo

**Nota:** Si tratta del percorso completo del programma e del nome file eseguibile. Se è più lungo di 28 caratteri, vengono visualizzati solo gli ultimi 28 caratteri.

- Nome processo gestore code interno

## **APPLTYPE**

Una stringa che indica il tipo di applicazione connessa al gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

### **BATCH**

Applicazione che utilizza una connessione batch

### **RRSBATCH**

Applicazione coordinata da RRS utilizzando una connessione batch

### **CICS**

CICS transazione

### **IMS**

IMS transazione

### **CHINIT**

Inziatore di canali

### **OS400**

Un'applicazione IBM i

### **SYSTEM**

Gestore code

### **SYSTEMEXT**

L'applicazione che esegue un'estensione della funzione fornita dal gestore code

### **UNIX**

Un'applicazione UNIX

### **USER**

Un'applicazione utente

### **WindowsNT**

Un'applicazione Windows

### **ASID**

Un ID spazio di indirizzo di 4 caratteri dell'applicazione identificata da **APPLTAG**. Distingue tra i valori duplicati di **APPLTAG**.

Questo parametro viene restituito solo su z/OS quando il parametro **APPLTYPE** non ha valore SYSTEM.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **ASTATE**

Lo stato del consumo asincrono su questo handle di connessione.

I possibili valori sono:

### **IN PAUSA**

È stata emessa una chiamata MQCTL con il parametro Operation impostato su MQOP\_SUSPEND sull'handle di connessione in modo che il consumo asincrono dei messaggi sia temporaneamente sospeso su questa connessione.

### **AVVIATO**

È stata immessa una chiamata MQCTL con il parametro Operation impostato su MQOP\_START per l'handle di connessione in modo che il consumo asincrono dei messaggi possa procedere su questa connessione.

### **In attesa avvio**

È stata immessa una chiamata MQCTL con il parametro Operation impostato su MQOP\_START\_WAIT per l'handle di connessione in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi possa procedere su questa connessione.

## ARRESTATO

È stata inoltrata una chiamata MQCTL con il parametro Operation impostato su MQOP\_STOP per l'handle di connessione in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questa connessione.

## NESSUNO

Non è stata emessa alcuna chiamata MQCTL per l'handle di connessione. L'utilizzo dei messaggi asincroni non può attualmente procedere su questa connessione.

## CHANNEL

Il nome del canale proprietario della connessione. Se non vi è alcun canale associato alla connessione, questo parametro è vuoto.

Multi

## CLIENTID

L'ID client del client che utilizza la connessione. Se non vi è alcun ID client associato alla connessione, questo parametro è vuoto.

## CONNAME

Il nome della connessione associato con il canale proprietario della connessione. Se non vi è alcun canale associato alla connessione, questo parametro è vuoto.

## CONNOPTS

Le opzioni di connessione attualmente in vigore per questa connessione dell'applicazione. I possibili valori sono:

- MQCNO\_ACCOUNTING\_MQI\_DISABLED
- MQCNO\_ACCOUNTING\_MQI\_ENABLED
- MQCNO\_ACCOUNTING\_Q\_DISABLED
- MQCNO\_ACCOUNTING\_Q\_ENABLED
- MQCNO\_FASTPATH\_BINDING
- MQCNO\_HANDLE\_SHARE\_BLOCK
- MQCNO\_HANDLE\_SHARE\_NO\_BLOCK
- MQCNO\_HANDLE\_SHARE\_NONE
- MQCNO\_ISOLATED\_BINDING
- MQCNO\_RECONNECT
- MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR
- MQCNO\_RESTRICT\_CONN\_TAG\_Q\_MGR
- MQCNO\_RESTRICT\_CONN\_TAG\_QSG
- MQCNO\_SERIALIZE\_CONN\_TAG\_Q\_MGR
- MQCNO\_SERIALIZE\_CONN\_TAG\_QSG
- MQCNO\_SHARED\_BINDING
- MQCNO\_STANDARD\_BINDING

V 9.1.2

Se si utilizza un client IBM MQ V9.1.2 o successivo, i valori visualizzati per MQCNO\_RECONNECT e MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR sono le opzioni di riconnessione effettive. Se si utilizza una versione client precedente, i valori visualizzati sono quelli specificati dall'applicazione, indipendentemente dal fatto che siano attualmente attivi o meno.

Non è possibile utilizzare il valore MQCNO\_STANDARD\_BINDING come valore di filtro con gli operatori CT e EX sul parametro **WHERE**.

ULW

V 9.1.3

## CONNTAG

Il tag di connessione associato a questa connessione, formattato come stringa leggibile nella codepage locale per RUNMQSC.

**Nota:** CONNTAG viene considerato come dati stringa, quindi può essere filtrato utilizzando la sintassi WHERE(CONNTAG LK 'generic\_tag\*').

## EXTURID

L'identificativo dell'unità di ripristino esterna associato a questa connessione. Il formato è determinato dal valore di **URTYPE**.

Non è possibile utilizzare **EXTURID** come parola chiave di filtro.

### z/OS **NID**

L'identificativo di origine, impostato solo se il valore di **UOWSTATE** è UNRISOLTO. È un token univoco che identifica l'unità di lavoro all'interno del gestore code. È nel formato `origin-node.origin-urid` dove

- `origin-node` identifica il creatore del thread, ad eccezione del caso in cui **APPLTYPE** è impostato su RRSBATCH, quando viene omesso.
- `origin-urid` è il numero esadecimale assegnato all'unità di ripristino dal sistema di origine per il thread specifico da risolvere.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## PID

Numero che specifica l'identificativo del processo dell'applicazione connessa al gestore code.

z/OS Questo parametro non è valido su z/OS.

### z/OS **PSBNAME**

Il nome di 8 caratteri del PSB (program specification block) associato alla transazione IMS in esecuzione. È possibile utilizzare **PSBNAME** e **PSTID** per eliminare la transazione utilizzando i comandi IMS. È valido solo su z/OS.

Questo parametro viene restituito solo quando il parametro **APPLTYPE** ha valore IMS.

### z/OS **PSTID**

L'identificativo della regione PST (program specification table) IMS di 4 caratteri per la region IMS connessa. È valido solo su z/OS.

Questo parametro viene restituito solo quando il parametro **APPLTYPE** ha valore IMS.

## QMURID

L'unità del gestore code dell'identificatore di ripristino.

z/OS Su z/OS, si tratta di un RBA di log a 8 byte, visualizzato come 16 caratteri esadecimale.

Multi Su Multiplatforme, si tratta di un identificativo della transazione a 8 byte, visualizzato come `m.n` dove `m` e `n` sono la rappresentazione decimale dei primi e degli ultimi 4 byte dell'identificativo della transazione.

z/OS È possibile utilizzare **QMURID** come parola chiave di filtro. Su z/OS, è necessario specificare il valore del filtro come stringa esadecimale.

Multi Su piattaforme diverse da z/OS, è necessario specificare il valore del filtro come una coppia di numeri decimali separati da un punto (.). È possibile utilizzare solo gli operatori di filtro EQ, NE, GT, LT, GLE, LE.

z/OS Tuttavia, su z/OS, se si è eseguita la shunting del log, come indicato dal messaggio CSQR026I, invece dell'RBA è necessario utilizzare l'URID dal messaggio.

### z/OS **N. ATTIVITÀ**

Un numero di attività CICS a 7 cifre. Questo numero può essere utilizzato nel comando CICS "CEMT SET TASK (taskno) PURGE" per terminare l'attività CICS. Questo parametro è valido solo su z/OS.

Questo parametro viene restituito solo quando il parametro **APPLTYPE** ha valore CICS.

## TID

Numero che specifica l'identificativo del sottoprocesso all'interno del processo dell'applicazione che ha aperto la coda specificata.

**z/OS** Questo parametro non è valido su z/OS.

## **z/OS** TRANSID

Un identificativo di transazione CICS di 4 caratteri. Questo parametro è valido solo su z/OS.

Questo parametro viene restituito solo quando il parametro **APPLTYPE** ha valore CICS.

## **Multi** UOWLOG

Il nome file dell'estensione in cui la transazione associata a questa connessione ha scritto per la prima volta.

**Multi** Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## UOWLOGDA

La data in cui la transazione associata alla connessione corrente ha scritto per la prima volta nel log.

## UOWLOGTI

L'ora in cui la transazione associata alla connessione corrente è stata scritta per la prima volta nel log.

## UOWSTATE

Lo stato dell'unità di lavoro. Il valore è uno dei seguenti:

### NESSUNO

Non esiste alcuna unità di lavoro.

### ACTIVE

L'unità di lavoro è attiva.

### Preparato

L'unità di lavoro è in fase di commit.

## **z/OS** NON RISOLTO

L'unità di lavoro è nella seconda fase di un'operazione di commit a due fasi. IBM MQ detiene le risorse per suo conto e l'intervento esterno è necessario per risolverlo. Ciò potrebbe essere semplice come avviare il coordinatore di recupero (come CICS, IMS o RRS) oppure potrebbe implicare un'operazione più complessa come l'utilizzo del comando **RESOLVE INDOUBT**. Il valore `Non risolto` può verificarsi solo su z/OS.

## UOWSTDA

La data in cui è stata avviata la transazione associata alla connessione corrente.

## UOWSTTI

L'ora in cui è stata avviata la transazione associata alla connessione corrente.

## URTYPE

Il tipo di unità di recupero come visualizzata dal gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

- **z/OS** CICS (valido solo su z/OS)
- XA
- **z/OS** RRS (valido solo su z/OS)
- **z/OS** IMS (valido solo su z/OS)
- QMGR

**URTYPE** identifica il tipo **EXTURID** e non il tipo di coordinatore della transazione. Quando **URTYPE** è QMGR, l'identificativo associato è in **QMURID** (e non **EXTURID**).

## USERID

L'identificativo utente associato alla connessione.

Questo parametro non viene restituito quando **APPLTYPE** ha il valore SYSTEM.

## Gestisci attributi

Se **TYPE** è impostato su **HANDLE**, le seguenti informazioni vengono sempre restituite per ogni connessione che soddisfa i criteri di selezione, tranne dove indicato:

- Identificativo di collegamento (parametro **CONN**)
- Stato lettura anticipata (parametro **DEFREADA**)
- Tipo di informazioni restituite (parametro **TYPE**)
- Gestisci stato (**HSTATE**)
- Nome oggetto (parametro **OBJNAME**)
- Tipo di oggetto (parametro **OBJTYPE**)

È possibile specificare i parametri seguenti per **TYPE (HANDLE)** per richiedere ulteriori informazioni per ciascuna coda. Se viene specificato un parametro non rilevante per la connessione, l'ambiente operativo o il tipo di informazioni di stato richieste, tale parametro viene ignorato.

### ASTATE

Lo stato di consumatore asincrono su questo handle dell'oggetto.

I possibili valori sono:

#### ACTIVE

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione per richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono e l'handle di collegamento è stato avviato in modo che il consumo asincrono dei messaggi possa procedere.

#### INACTIVE

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione da richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono, ma l'handle di connessione non è ancora stato avviato o è stato arrestato o sospeso, in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere.

#### IN PAUSA

Il callback di consumo asincrono è stato sospeso in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questo handle dell'oggetto. Questo può essere dovuto al fatto che la chiamata MQCB con operazione MQOP\_SUSPEND è stata emessa dall'applicazione contro questo handle dell'oggetto o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stata sospesa dal sistema nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata verrà chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Ciò verrà riportato nel campo Motivo nella struttura MQCBC che viene passata alla funzione di callback.

Per fare procedere con il consumo asincrono dei messaggi, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB con parametro operazione impostato su MQOP\_RESUME.

#### SOSPENDIP

Il callback di consumo asincrono è stato temporaneamente sospeso dal sistema in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questo handle di oggetto. Nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata verrà chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Ciò verrà riportato nel campo Motivo nella struttura MQCBC inoltrata alla funzione di callback.

La funzione di richiamata verrà nuovamente chiamata quando il consumo asincrono dei messaggi verrà ripristinato dal sistema, una volta risolta la condizione temporanea.

#### NESSUNO

Non è stata emessa una chiamata MQCB per questa gestione, quindi non è configurato alcun utilizzo asincrono dei messaggi su questa gestione.

### DEST

La coda di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non viene restituito per altri handle.

## DESTQMR

Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non viene restituito per altri handle. Se DEST è una coda che si trova sul gestore code locale, questo parametro conterrà il nome del gestore code locale. Se DEST è una coda che si trova sul gestore code remoto, questo parametro conterrà il nome del gestore code remoto.

## HSTATE

Lo stato dell'handle.

I possibili valori sono:

### ACTIVE

Una chiamata API da questa connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Se l'oggetto è una coda, questa condizione può verificarsi quando una chiamata MQGET WAIT è in corso.

Se c'è un MQGET SIGNAL in sospeso, questo non significa, da solo, che l'handle sia attivo.

### INACTIVE

Nessuna chiamata API da questa connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Se l'oggetto è una coda, questa condizione può verificarsi quando nessuna chiamata MQGET WAIT è in corso.

## OBJNAME

Il nome di un oggetto che la connessione ha aperto.

## OBJTYPE

Il tipo di oggetto che la connessione ha aperto. Se questo handle è quello di una sottoscrizione a un argomento, il parametro **SUBID** identifica la sottoscrizione. È quindi possibile utilizzare il comando **DISPLAY SUB** per trovare tutti i dettagli relativi alla sottoscrizione.

Il valore è uno dei seguenti:

- CODA
- PROCESS
- QMGR
-  STGCLASS (valido solo su z/OS)
- NAMELIST
- CHANNEL
- AUTHINFO
- Argomento

## OPENOPTS

Le opzioni di apertura attualmente in vigore per la connessione per l'oggetto. Questo parametro non viene restituito per una sottoscrizione. Utilizzare il valore nel parametro **SUBID** e il comando **DISPLAY SUB** per trovare i dettagli relativi alla sottoscrizione.

I possibili valori sono:

### MQOO\_INPUT\_AS\_Q\_DEF

Aprire la coda per richiamare i messaggi utilizzando il valore predefinito definito dalla coda.

### MQOO\_INPUT\_SHARED

Aprire la coda per richiamare i messaggi con accesso condiviso.

### MQOO\_INPUT\_EXCLUSIVE

Aprire la coda per ottenere i messaggi con accesso esclusivo.

### MQOO\_SFOGLIA

Aprire la coda per esaminare i messaggi.

### OUTPUT MQOO

Aprire la coda o l'argomento per inserire i messaggi.

**MQOO\_INQUIRE**

Aprire la coda per interrogare gli attributi.

**SET MQOO**

Aprire la coda per impostare gli attributi.

**MQOO\_BIND\_ON\_OPEN**

Associa l'handle alla destinazione quando viene trovata la coda.

**MQOO\_BIND\_NON\_FISSO**

Non eseguire il collegamento a una specifica destinazione.

**MQOO\_SAVE\_ALL\_CONTEXT**

Salva contesto quando viene richiamato il messaggio.

**MQOO\_PASS\_IDENTITY\_CONTEXT**

Consenti il passaggio del contesto di identità.

**MQOO\_PASS\_ALL\_CONTEXT**

Consenti il passaggio di tutto il contesto.

**MQOO\_SET\_IDENTITY\_CONTEXT**

Consenti l'impostazione del contesto di identità.

**MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT**

Consenti l'impostazione di tutto il contesto.

**MQOO\_ALTERNATE\_USER\_AUTHORITY**

Convalidare con l'identificativo utente specificato.

**MQOO\_FAIL\_IF QUIESCING**

Errore se il gestore code è in fase di sospensione.

**z/OS QSGDISP**

Indica la disposizione dell'oggetto. È valido solo su z/OS . Il valore è uno dei seguenti:

**QMGR**

L'oggetto è stato definito con **QSGDISP (QMGR)**.

**Copia**

L'oggetto è stato definito con **QSGDISP (COPY)**.

**SHARED**

L'oggetto è stato definito con **QSGDISP (SHARED)**.

Non è possibile utilizzare **QSGDISP** come parola chiave di filtro.

**READA**

Stato della connessione lettura anticipata.

I possibili valori sono:

**NO**

La lettura anticipata dei messaggi non persistenti non è abilitata per questo oggetto.

**Sì**

La lettura anticipata dei messaggi non persistenti è abilitata per questo oggetto e viene utilizzata in modo efficiente.

**BACKLOG**

La lettura anticipata dei messaggi non persistenti è abilitata per questo oggetto. La lettura anticipata non viene utilizzata in modo efficiente perché il client è stato inviato a un grande numero di messaggi che non sono consumati.

**Non consentito/a**

La lettura anticipata è stata richiesta dall'applicazione ma è stata inibita a causa di opzioni incompatibili specificate nella prima chiamata MQGET.

**SUBID**

L'identificativo interno e sempre univoco della sottoscrizione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non viene restituito per altri handle.

Non tutte le sottoscrizioni vengono visualizzate in **DISPLAY CONN**; vengono visualizzate solo quelle che hanno gli handle correnti aperti per la sottoscrizione. È possibile utilizzare il comando **DISPLAY SUB** per vedere tutte le sottoscrizioni.

#### **SUBNAME**

Il nome sottoscrizione univoco dell'applicazione associato alla gestione. Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non viene restituito per altri handle. Non tutte le sottoscrizioni hanno un nome sottoscrizione.

#### **TOPICSTR**

La stringa dell'argomento risolta. Questo parametro è rilevante per gli handle con **OBJTYPE (TOPIC)**. Per qualsiasi altro tipo di oggetto, questo parametro non viene restituito.

### **Attributi completi**

Se **TYPE** è impostato su \*o ALL, vengono restituiti sia gli attributi di connessione che gli attributi Handle per ogni connessione che soddisfa i criteri di selezione.

Multi

## **VISUALIZZA ENTAUTH su più piattaforme**

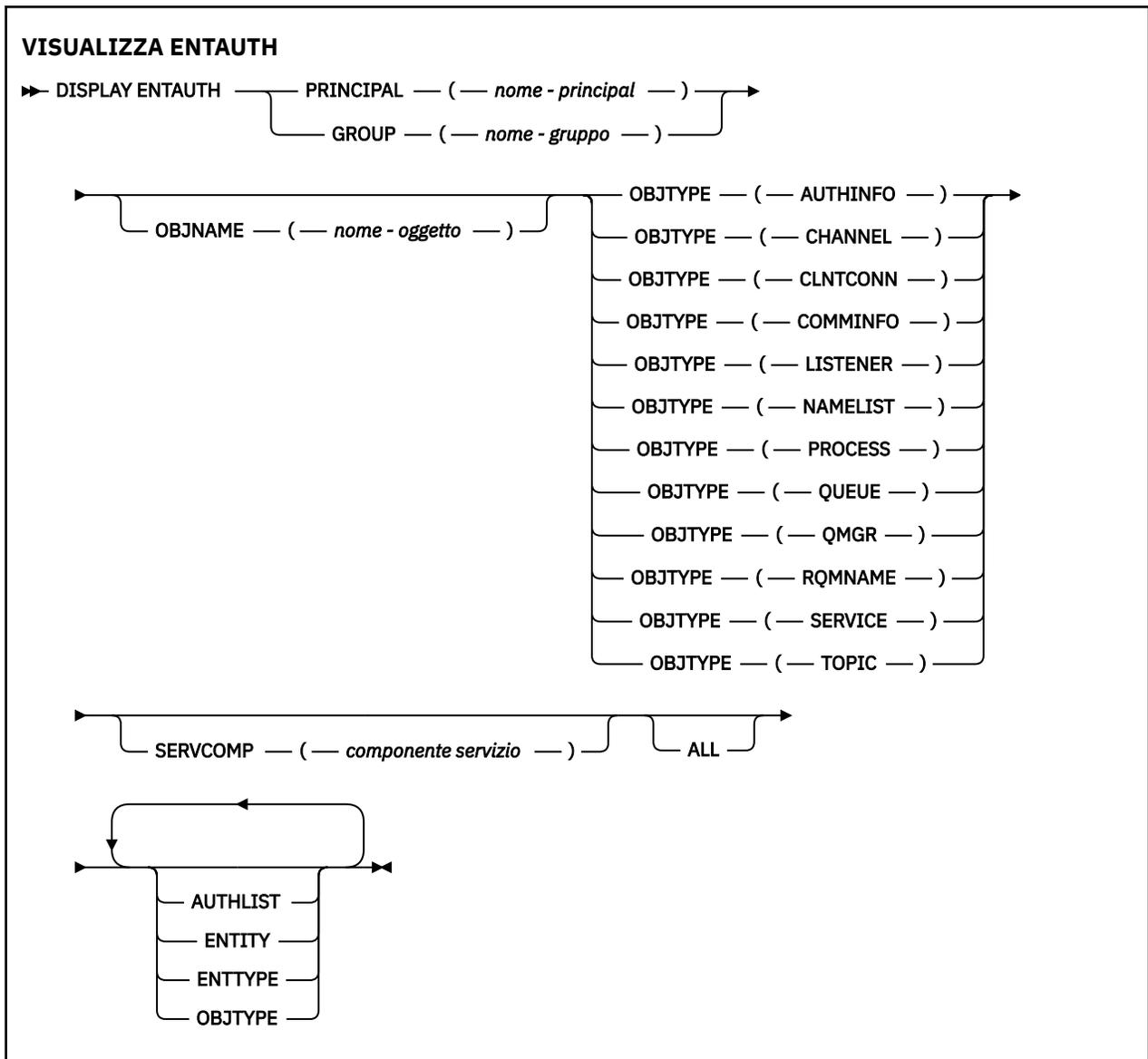
Utilizzare il comando MQSC DISPLAY ENTAUTH per visualizzare le autorizzazioni di un'entità su un oggetto specificato.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri” a pagina 728](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 729](#)

**Sinonimo:** DIS ENTAUTH



## Descrizioni dei parametri

### PRINCIPAL (*nome - principal*)

Un nome principal. È il nome di un utente per cui richiamare le autorizzazioni per l'oggetto specificato. Su IBM MQ for Windows, il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel seguente formato: `user@domain`.

È necessario specificare PRINCIPAL o GROUP.

### GROUP (*nome - gruppo*)

Un nome gruppo. È il nome del gruppo di utenti su cui effettuare l'interrogazione. È possibile specificare solo un nome e deve essere il nome di un gruppo utenti esistente.

**Windows** Solo per IBM MQ for Windows, il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain
domain\GroupName
```

È necessario specificare PRINCIPAL o GROUP.

**OBJNAME (nome - oggetto)**

Il nome dell'oggetto o del profilo generico per cui visualizzare le autorizzazioni.

Questo parametro è obbligatorio a meno che il parametro OBJTYPE non sia QMGR. Questo parametro può essere omissso se il parametro OBJTYPE è QMGR.

**OBJTYPE**

Il tipo di oggetto a cui fa riferimento il profilo. Specificare uno dei seguenti valori:

**AUTHINFO**

Record di informazioni di autenticazione

**CHANNEL**

Canale

**CLNTCONN**

Canale connessione client

**COMMINFO**

Oggetto Informazioni di comunicazione

**LISTENER**

Listener

**NAMELIST**

Elenco nomi

**PROCESS**

Processo

**CODA**

Coda

**QMGR**

Gestore code

**RQMNAME**

Gestore code remoto

**SERVICE**

Servizio

**TOPIC**

Argomento

**SERVCOMP (componente - servizio)**

Il nome del servizio di autorizzazione per cui devono essere visualizzate le informazioni.

Se si specifica questo parametro, viene specificato il nome del servizio di autorizzazione a cui si applicano le autorizzazioni. Se si omette questo parametro, la richiesta viene effettuata ai servizi di autorizzazione registrati in conformità con le regole per il concatenamento dei servizi di autorizzazione.

**TUTTO**

Specificare questo valore per visualizzare tutte le informazioni di autorizzazione disponibili per l'entità e il profilo specificato.

**Parametri richiesti**

È possibile richiedere le seguenti informazioni sulle autorizzazioni:

**ELENCA**

Specificare questo parametro per visualizzare l'elenco di autorizzazioni.

**ENTITY**

Specificare questo parametro per visualizzare il nome entità.

**TIPOINVIO**

Specificare questo parametro per visualizzare il tipo entità.

## OBJTYPE

Specificare questo parametro per visualizzare il tipo di oggetto.

## z/OS VISUALIZZA GRUPPO su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY GROUP per visualizzare informazioni sul gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code. Questo comando è valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

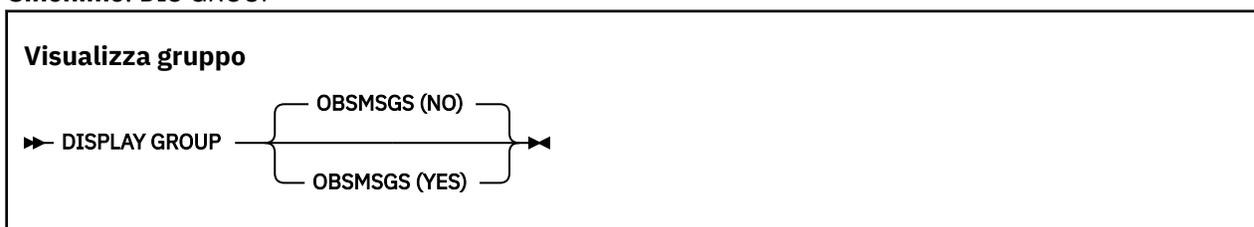
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY GROUP” a pagina 730](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY GROUP” a pagina 730](#)

**Sinonimo:** DIS GROUP



### Note sull'utilizzo per DISPLAY GROUP

1. La risposta al comando DISPLAY GROUP è una serie di messaggi contenenti informazioni sul gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code.

Vengono restituite le seguenti informazioni:

- Il nome del gruppo di condivisione code
- Se tutti i gestori code che appartengono al gruppo sono attivi o inattivi
- I nomi di tutti i gestori code che appartengono al gruppo.
- Se si specifica OBSMSGs (YES), se i gestori code nel gruppo contengono messaggi obsoleti in Db2

### Descrizioni dei parametri per DISPLAY GROUP

#### SSMSGs

Specifica se il comando ricerca ulteriormente i messaggi obsoleti in Db2. Questo è facoltativo. I possibili valori sono:

#### NO

I messaggi obsoleti in Db2 non vengono cercati. Questo è il valore predefinito.

#### Sì

Vengono cercati i messaggi obsoleti in Db2 e vengono restituiti i messaggi contenenti informazioni su eventuali trovati.

## Multi VISUALIZZA LISTENER su più piattaforme

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY LISTENER per visualizzare le informazioni su un listener.

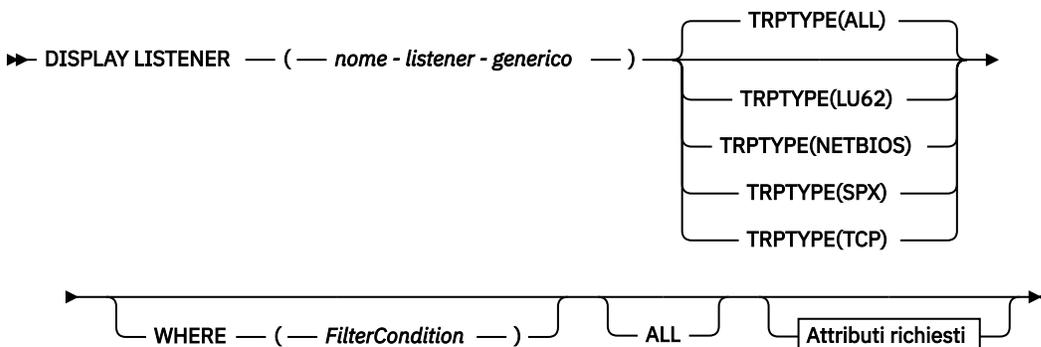
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

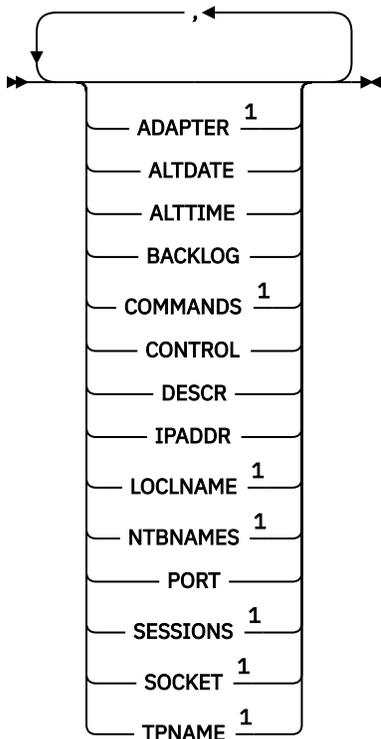
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 732](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY LISTENER” a pagina 732](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 733](#)

**Sinonimo:** DIS LSTR

### VISUALIZZA LISTENER



### Attr richiesti



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su Windows.

## Note d'utilizzo

I valori visualizzati descrivono la definizione corrente del listener. Se il listener è stato modificato dall'avvio, l'istanza attualmente in esecuzione dell'oggetto listener potrebbe non avere gli stessi valori della definizione corrente.

## Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY LISTENER

È necessario specificare un listener per cui si desidera visualizzare le informazioni. Il listener può essere specificato mediante un nome listener specifico o un nome listener generico. Utilizzando un nome listener generico, è possibile visualizzare:

- Informazioni su tutte le definizioni di listener, utilizzando un singolo asterisco (\*) o
- Informazioni su uno o più listener che corrispondono al nome specificato.

### ( nome - listener - generico )

Il nome della definizione del listener per cui visualizzare le informazioni. Un singolo asterisco (\*) specifica che devono essere visualizzate le informazioni per tutti gli identificativi listener. Una stringa di caratteri con un asterisco alla fine corrisponde a tutti i listener con la stringa seguita da zero o più caratteri.

### TRPTYPE

Protocollo di trasmissione. Se si specifica questo parametro, deve seguire direttamente il parametro *generic - listener - name*. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzato il valore predefinito ALL. I valori sono:

#### TUTTO

Questo è il valore predefinito e visualizza le informazioni per tutti i listener.

#### LU62

Visualizza le informazioni per tutti i listener definiti con il valore LU62 nel parametro TRPTYPE.

#### NETBIOS

Visualizza le informazioni per tutti i listener definiti con un valore NETBIOS nel parametro TRPTYPE.

#### SPX

Visualizza le informazioni per tutti i listener definiti con un valore SPX nel parametro TRPTYPE.

#### TCP

Visualizza le informazioni per tutti i listener definiti con un valore TCP nel parametro TRPTYPE.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni per i listener che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### filtro - parola chiave

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

#### operatore

Viene utilizzato per stabilire se un listener soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

##### LT

Minore di

##### GT

Maggiore di

##### EQ

Uguale a

##### NE

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.
- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri, con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

**TUTTO**

Specificare questa opzione per visualizzare tutte le informazioni del listener per ciascun listener specificato. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un identificativo generico e non si richiedono parametri specifici.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più attributi che definiscono i dati da visualizzare. Gli attributi possono essere specificati in qualsiasi ordine. Non specificare lo stesso attributo più di una volta.

**ADAPTER**

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd.

**ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss.

**BACKLOG**

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener.

**COMMANDS**

Il numero di comandi che il listener può utilizzare.

**CONTROL**

Modalità di avvio e di arresto del listener:

**MANUAL**

Il listener non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi START LISTENER e STOP LISTENER.

**QMGR**

Il listener definito deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**SOLO**

Il listener deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non viene richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**DESCR**

Commento descrittivo.

**IPADDR**

L'indirizzo IP del listener.

**LOCLNAME**

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener.

**NTBNAMES**

Il numero di nomi che il listener può utilizzare.

**PORTA**

Il numero porta per TCP/IP.

**SESSIONS**

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare.

**SOCKET**

Socket SPX.

**TPNAME**

Il nome del programma di transazioni LU6.2 .

Per ulteriori informazioni su questi parametri, consultare [“DEFINE LISTENER su più piattaforme” a pagina 517.](#)

## **VISUALIZZA LOG su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY LOG** per visualizzare le informazioni e i parametri di sistema del log.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC.](#)

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.](#)

- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY LOG” a pagina 734](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY LOG” a pagina 735](#)

**Sinonimo:** DIS LOG

**VISUALIZZA LOG**

➔ **DISPLAY LOG** — 
 — CMDSCOPE(' ') —  
 — CMDSCOPE — ( — nome - qmgr — ) <sup>1</sup>  
 — CMDSCOPE(\*) <sup>1</sup>
 ➔

Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Note sull'utilizzo per DISPLAY LOG

1. **DISPLAY LOG** restituisce un report che visualizza i parametri di log iniziali e i valori correnti modificati dal comando **SET LOG** :
  - Se la compressione log è attiva (COMPLOG).

- **V 9.1.2** Indica se le scritture nei log attivi vengono eseguite con l'abilitazione della scrittura zHyper(ZHYWRITE)
- L'intervallo di tempo durante il quale un'unità nastro di lettura archivio consentita rimane inutilizzata prima che venga annullata l'assegnazione (DEALLCT).
- Dimensione della memoria del buffer di input per i dataset di log di archivio e attivi (INBUFF).
- Dimensione della memoria buffer di output per i dataset di log di archivio e attivi (OUTBUFF).
- Il numero massimo di unità nastro dedicate che possono essere impostate per leggere i volumi nastro di registrazione archivio (MAXRTU).
- Numero massimo di volumi di log di archivio che possono essere registrati (MAXARCH).
- Numero massimo di attività di scaricamento log simultanee (MAXCNOFF)
- Indica se l'archiviazione è attiva o disattiva (OFFLOAD).
- Indica se viene utilizzata la registrazione attiva singola o doppia (TWOACTV).
- Indica se viene utilizzata la registrazione di archivio singola o doppia (TWOARCH).
- Se viene utilizzato un BSDS singolo o doppio (TWOBSDS).
- Numero di buffer di output da riempire prima che vengano scritti nei dataset di log attivi (WRTHRSH).

Restituisce anche un report sullo stato dei log.

2. Questo comando viene emesso internamente da IBM MQ alla fine dell'avvio del gestore code.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY LOG

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Multi

## VISUALIZZA LSSTATUS su più piattaforme

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY LSSTATUS per visualizzare le informazioni di stato per uno o più listener.

### Utilizzo dei comandi MQSC

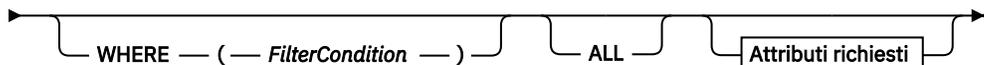
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY LSSTATUS” a pagina 736](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 737](#)

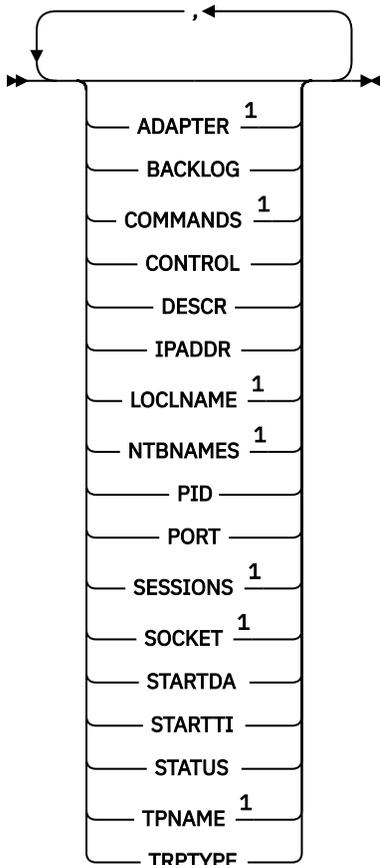
**Sinonimo:** DIS LSSTATUS

### VISUALIZZAZIONE LSSTATUS

►► DISPLAY LSSTATUS — ( — *nome - listener - generico* — ) ►►



#### Attr richiesti



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su Windows.

### Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY LSSTATUS

È necessario specificare un listener per il quale visualizzare le informazioni di stato. Il listener può essere specificato mediante un nome listener specifico o un nome listener generico. Utilizzando un nome listener generico, è possibile visualizzare:

- Informazioni sullo stato per tutte le definizioni di listener, utilizzando un singolo asterisco (\*) o
- Informazioni sullo stato per uno o più listener che corrispondono al nome specificato.

#### ( *nome - listener - generico* )

Il nome della definizione del listener per cui visualizzare le informazioni di stato. Un singolo asterisco (\*) specifica che devono essere visualizzate le informazioni per tutti gli identificativi di connessione. Una stringa di caratteri con un asterisco alla fine corrisponde a tutti i listener con la stringa seguita da zero o più caratteri.

## DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni per i listener che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

### **filtro - parola chiave**

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

### **operatore**

Viene utilizzato per stabilire se un listener soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

#### **LE**

Minore di o uguale a

#### **GE**

Maggiore di o uguale a

#### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

### **valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.
- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri, con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

## TUTTO

Visualizza tutte le informazioni di stato per ogni listener specificato. Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

## Parametri richiesti

Specificare uno o più attributi che definiscono i dati da visualizzare. Gli attributi possono essere specificati in qualsiasi ordine. Non specificare lo stesso attributo più di una volta.

### **ADAPTER**

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa.

### **BACKLOG**

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener.

### **CONTROL**

Modalità di avvio e di arresto del listener:

**MANUAL**

Il listener non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi START LISTENER e STOP LISTENER.

**QMGR**

Il listener definito deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**SOLO**

Il listener deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non viene richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**DESCR**

Commento descrittivo.

**IPADDR**

L'indirizzo IP del listener.

**LOCLNAME**

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener.

**NTBNAMES**

Il numero di nomi che il listener può utilizzare.

**PID**

L'identificativo del processo del sistema operativo associato al listener.

**PORTA**

Il numero porta per TCP/IP.

**SESSIONS**

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare.

**SOCKET**

Socket SPX.

**STARTDA**

La data in cui è stato avviato il listener.

**STARTTI**

L'ora in cui è stato avviato il listener.

**Stato**

Lo stato corrente del listener. Può essere uno dei seguenti:

**IN ESECUZIONE**

Il listener è in esecuzione.

**IN FASE DI AVVIO**

Il listener è in fase di inizializzazione.

**IN FASE DI ARRESTO**

Il listener è in fase di arresto.

**TPNAME**

Il nome del programma di transazioni LU6.2 .

**TRPTYPE**

Il tipo di trasporto.

Per ulteriori informazioni su questi parametri, consultare [“DEFINE LISTENER su più piattaforme” a pagina 517.](#)

**z/OS VISUALIZZA MAXSMSGS su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY MAXSMSGS per visualizzare il numero massimo di messaggi che un'attività può ottenere o inserire in una singola unità di ripristino.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 739](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY MAXSMGS” a pagina 739](#)

**Sinonimo:** DIS MAXSM

**VISUALIZZA MAXSMGS**

► DISPLAY MAXSMGS {  
    CMDSCOPE(' ')  
    CMDSCOPE ( — nome - qmgr — ) <sup>1</sup>  
    CMDSCOPE(\*) <sup>1</sup>  
}

Note:

<sup>1</sup> Valido solo per la funzione completa IBM MQ for z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Note d'utilizzo

Questo comando è valido solo su z/OS e viene conservato per la compatibilità con le release precedenti, sebbene non possa più essere emesso dal dataset di inizializzazione CSQINP1 . Utilizzare invece il parametro MAXUMSGS del comando DISPLAY QMGR.

### Descrizioni dei parametri per DISPLAY MAXSMGS

#### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## VISUALIZZA ELENCO NOMI

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY NAMELIST per visualizzare i nomi in un namelist.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

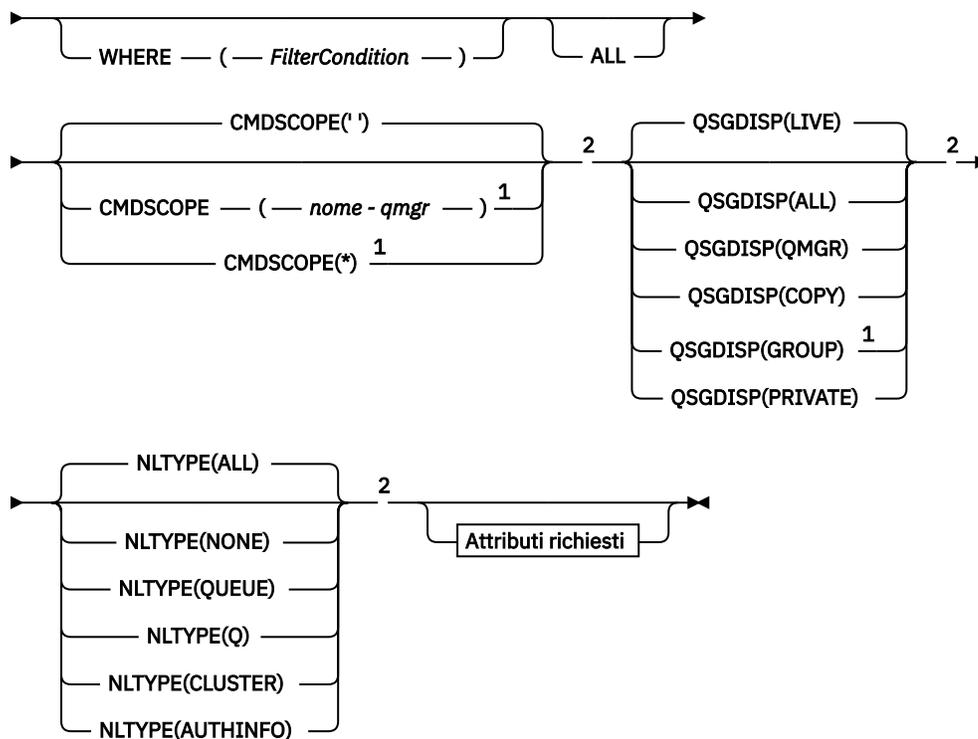
**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per VISUALIZZA ELENCO NOMI” a pagina 741](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 744](#)

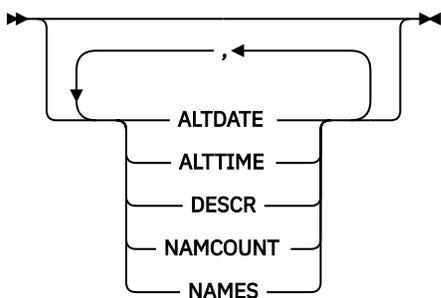
**Sinonimo:** DIS NL

### VISUALIZZA ELENCO NOMI

► DISPLAY NAMELIST — ( — *nome - elenco nomi - generico* — ) ►



### Attr richiesti



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per VISUALIZZA ELENCO NOMI

È necessario specificare il nome della definizione di elenco nomi che si desidera visualizzare. Può essere un nome elenco nomi specifico o un nome elenco nomi generico. Utilizzando un nome elenco nomi generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni di elenco nomi
- Uno o più elenchi nomi che corrispondono al nome specificato

### ( *nome - elenco - nomi - generico* )

Il nome della definizione dell'elenco nomi da visualizzare (consultare [Regola per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#) ). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti gli elenchi nomi con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutti gli elenchi nomi.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo gli elenchi nomi che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

#### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE o QSGDISP come parole chiave di filtro. Non è possibile utilizzare NLTYPE come parola chiave di filtro se viene utilizzato anche per selezionare gli elenchi nomi.

#### **operatore**

Viene utilizzato per determinare se un elenco nomi soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

##### **LT**

Minore di

##### **GT**

Maggiore di

##### **EQ**

Uguale a

##### **NE**

Non uguale a

##### **LE**

Minore di o uguale a

##### **GE**

Maggiore di o uguale a

##### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### **CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

##### **EX**

Non contiene un elemento specificato. Se la *filtra - parola chiave* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono la voce specificata.

##### **CTG**

Contiene un elemento che corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarlo per visualizzare gli oggetti i cui attributi corrispondono alla stringa generica.

## EXG

Non contiene elementi che corrispondono a una stringa generica fornita come *valore - filtro*. Se la *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzarla per visualizzare gli oggetti i cui attributi non corrispondono alla stringa generica.

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore NONE sul parametro NLTYPE), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. Il valore può essere esplicito oppure, se è un valore carattere, può essere esplicito o generico. Se è esplicito, utilizzare CT o EX come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se è generico, utilizzare CTG o EXG come operatore. Se ABC\* viene specificato con l'operatore CTG, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

## TUTTO

Specificare questa opzione per visualizzare tutti i parametri. Se viene specificato questo parametro, tutti i parametri richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; vengono visualizzati tutti i parametri.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

 Su z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

## CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## **QSGDISP**

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

### **ATTIVO**

È il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

### **TUTTO**

Visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).

Se QSGDISP (ALL) viene specificato in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

In un ambiente del gestore code condiviso, utilizzare

```
DISPLAY NAMELIST(name) CMDSCOPE(*) QSGDISP(ALL)
```

per elencare TUTTI gli oggetti corrispondenti

```
name
```

nel gruppo di condivisione code senza duplicare quelli presenti nel repository condiviso.

### **Copia**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

### **GROUP**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

### **PRIVATO**

Visualizzare le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).  
Notare che QSGDISP (PRIVATE) visualizza le stesse informazioni di QSGDISP (LIVE).

### **QMGR**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).

QSGDISP visualizza uno dei seguenti valori:

### **QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

### **GROUP**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (GROUP).

### **Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

## **NTIPO**

Indica il tipo di elenco nomi da visualizzare.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **TUTTO**

Visualizza gli elenchi nomi di tutti i tipi. Questa è l'opzione predefinita.

### **NESSUNO**

Visualizza gli elenchi nomi di tipo NONE.

**QUEUE o Q**

Visualizza gli elenchi nomi che contengono elenchi di nomi coda.

**cluster**

Visualizza gli elenchi nomi associati al cluster.

**AUTHINFO**

Visualizza gli elenchi nomi che contengono elenchi di nomi oggetto delle informazioni di autenticazione.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

Il valore predefinito, se non viene specificato alcun parametro (e non viene specificato il parametro ALL) è che vengono visualizzati i nomi degli oggetti e, su z/OS, i relativi NLTYPE e QSGDISP.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd

**ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss

**DESCR**

Descrizione

**NAMCOUNT**

Numero di nomi nell'elenco

**NAMES**

Elenco di nomi

Per ulteriori informazioni sui singoli parametri, consultare [“DEFINE ELENCO\\_NOMI”](#) a pagina 523 .

Multi

**VISUALIZZA POLITICA su più piattaforme**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY POLICY per visualizzare una politica di sicurezza.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY POLICY”](#) a pagina 744

**VISUALIZZA POLITICA**

►► DISPLAY POLICY — ( — *nome - politica* — ) ►►

**Descrizioni dei parametri per DISPLAY POLICY****(nome politica)**

Specifica il nome della politica da visualizzare.

Il nome della politica da visualizzare è uguale al nome della coda controllata dalla politica. È possibile specificare un asterisco per visualizzare tutti i nomi delle politiche.

**Nota:** *policy - name* non supporta caratteri jolly per restituire più politiche.

## Visualizza il comportamento della politica con nomi di politica specifici

Quando si esegue un comando **DISPLAY POLICY** per una politica specifica, ad esempio **DISPLAY POLICY (QUEUE . 1)**, un oggetto della politica viene sempre restituito anche se non esiste. Quando un oggetto di politica non esiste, l'oggetto di politica restituito è un oggetto di politica predefinito che specifica la protezione in testo semplice, ovvero, nessuna firma o codifica dei dati del messaggio.

Per visualizzare gli oggetti della politica esistenti, è necessario eseguire un comando **DISPLAY POLICY (\*)**. Questo comando restituisce tutti gli oggetti della politica esistenti.

### Riferimenti correlati

[“Imposta politica” a pagina 926](#)

Utilizzare il comando **MQSC SET POLICY** per impostare una politica di sicurezza.

[“setmqspl \(impostazione politica di sicurezza\)” a pagina 203](#)

Utilizzare il comando **setmqspl** per definire una nuova politica di sicurezza, sostituirla con una già esistente o rimuoverne una esistente.

[“dspmqspl \(visualizza politica di sicurezza\)” a pagina 96](#)

Utilizzare il comando **dspmqspl** per visualizzare un elenco di tutte le politiche e i dettagli di una politica denominata.

### Informazioni correlate

[Gestione delle politiche di sicurezza in AMS](#)

## VISUALIZZA PROCESSO

Utilizzare il comando **MQSC DISPLAY PROCESS** per visualizzare gli attributi di uno o più processi IBM MQ.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

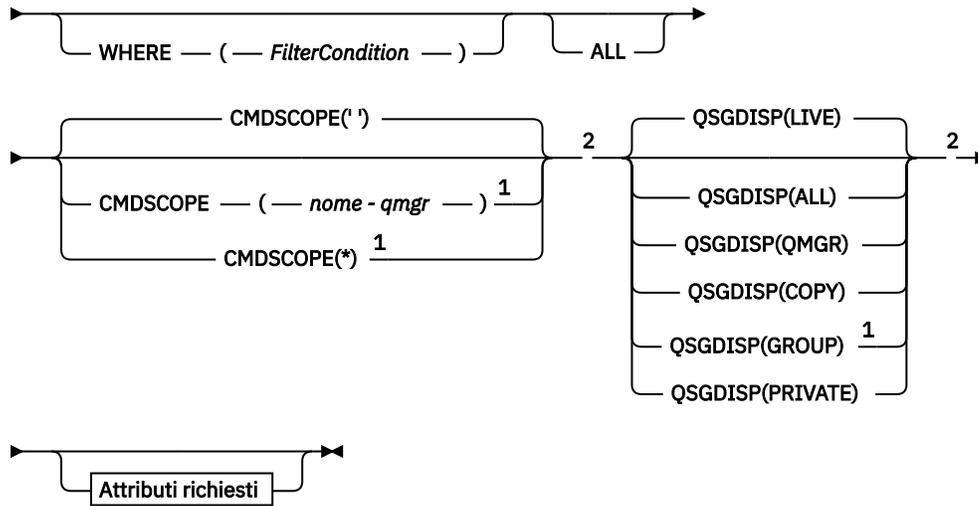
 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY PROCESS” a pagina 746](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 749](#)

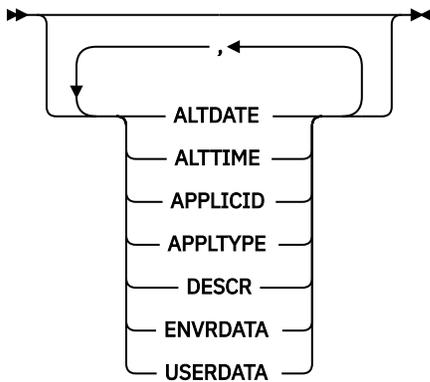
**Sinonimo:** DIS PRO

## VISUALIZZA PROCESSO

►► DISPLAY PROCESS — ( — *nome processo generico* — ) ►►



### Attr richiesti



Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY PROCESS

Specificare il nome del processo che si desidera visualizzare. Può essere un nome processo specifico o un nome processo generico. Utilizzando un nome processo generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni di processo
- Uno o più processi che corrispondono al nome specificato

### (*nome - processo - generico*)

Il nome della definizione del processo da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti i processi con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutti i processi. I nomi devono essere tutti definiti sul gestore code locale.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le definizioni di processo che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter* - *value*:

### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

 Tuttavia, su z/OS, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE o QSGDISP come parole chiave di filtro.

### **operatore**

Viene utilizzato per stabilire se una definizione di processo soddisfa il valore di filtro sulla parola chiave di filtro fornita. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

#### **LE**

Minore di o uguale a

#### **GE**

Maggiore di o uguale a

#### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

### **valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore DEF sul parametro APPLTYPE), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

### **TUTTO**

Specificare questa opzione per visualizzare tutti i parametri. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

Sulle seguenti piattaforme, questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici:

-  AIX
-  IBM i
-  Linux
-  Solaris
-  Windows

- **z/OS** z/OS

**z/OS** Su z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

### **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

### **z/OS** **QSGDISP**

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

#### **ATTIVO**

È il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

#### **TUTTO**

Visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).

Se QSGDISP (LIVE) è specificato o predefinito o se QSGDISP (ALL) è specificato in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **Copia**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

#### **GROUP**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

#### **PRIVATO**

Visualizzare le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Notare che QSGDISP (PRIVATE) visualizza le stesse informazioni di QSGDISP (LIVE).

#### **QMGR**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).

QSGDISP visualizza uno dei seguenti valori:

#### **QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

**GROUP**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (GROUP).

**Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

Il valore predefinito, se non viene specificato alcun parametro e non viene specificato il parametro **ALL**, è:

-  **Multi** Su Multiplatforms, ovvero su piattaforme diverse da z/OS, sono visualizzati i nomi oggetto.
-  **z/OS** Solo su z/OS, vengono visualizzati i nomi oggetto e QSGDISP.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd

**ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss

**APPLICID**

Identificativo applicazione

**APPLTYPE**

Il tipo di applicazione. In aggiunta ai valori elencati per questo parametro in [“Descrizioni dei parametri per DEFINE PROCESS” a pagina 528](#), è possibile visualizzare il valore SYSTEM. Indica che il tipo di applicazione è un gestore code.

**DESCR**

Descrizione

**ENVRDATA**

Dati ambiente

**USERDATA**

Dati utente

Per ulteriori informazioni sui singoli parametri, consultare [“DEFINE PROCESS” a pagina 527](#).

**VISUALIZZA PUBSUB**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY PUBSUB per visualizzare le informazioni sullo stato di pubblicazione / sottoscrizione per un gestore code.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

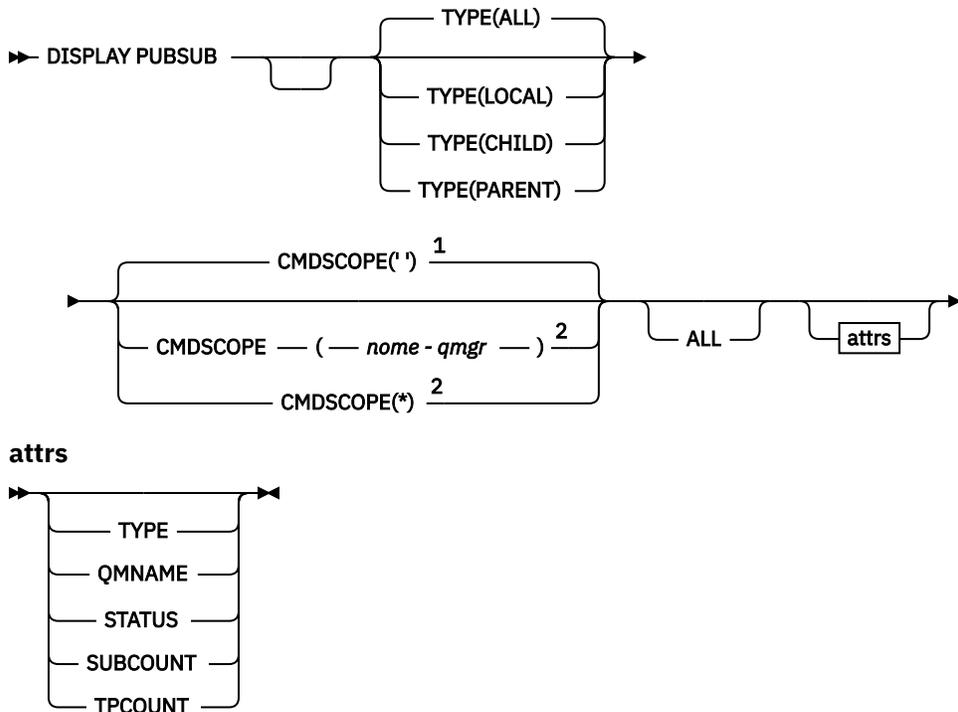
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY PUBSUB” a pagina 750](#)
- [“Parametri restituiti” a pagina 751](#)

**Sinonimo:** nessuno

## VISUALIZZA PUBSUB



### Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY PUBSUB

### Tipo

Il tipo di connessioni di pubblicazione / sottoscrizione.

### TUTTO

Visualizza lo stato di pubblicazione / sottoscrizione per questo gestore code e per connessioni gerarchiche parent e child.

### Elemento Figlio

Visualizza lo stato di pubblicazione / sottoscrizione per le connessioni child.

### LOCAL

Visualizzare lo stato di pubblicazione / sottoscrizione per questo gestore code.

### PRINCIPALE

Visualizza lo stato di pubblicazione / sottoscrizione per la connessione parent.

### ► z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome-qmgr

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

## Parametri restituiti

Viene restituito un gruppo di parametri, contenente gli attributi TYPE, QMNAME, STATUS, SUBCOUNT e TPCOUNT. Questo gruppo viene restituito per il gestore code corrente se si imposta TYPE su LOCAL o ALL, per il gestore code principale se si imposta TYPE su PARENT o ALL e per ogni gestore code secondario se si imposta TYPE su CHILD o ALL.

### Tipo

#### Elemento Figlio

Una connessione child.

#### LOCAL

Informazioni per questo gestore code.

#### PRINCIPALE

La connessione principale.

### QMNAME

Il nome del gestore code corrente o del gestore code remoto connesso come parent o child.

### Stato

Lo stato del motore di pubblicazione / sottoscrizione o della connessione gerarchica. Il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in fase di inizializzazione e non è ancora operativo. Se il gestore code è un membro di un cluster (ha almeno un CLUSRCVR definito), rimane in questo stato fino a quando la cache del cluster non è disponibile.

 Su IBM MQ for z/OS, ciò richiede che l'inziatore di canale sia in esecuzione.

Quando TYPE è CHILD, è possibile restituire i seguenti valori:

#### ACTIVE

La connessione con il gestore code secondario è attiva.

#### ERRORE

Questo gestore code non è in grado di avviare una connessione con il gestore code child a causa di un errore di configurazione. Nei log del gestore code viene prodotto un messaggio che indica l'errore specifico. Se si riceve il messaggio di errore AMQ5821 o sui sistemi z/OS CSQT821E, le cause possibili sono:

- La coda di trasmissione è piena.
- L'inserimento della coda di trasmissione è disabilitato.

Se si riceve il messaggio di errore AMQ5814 o sui sistemi z/OS CSQT814E, effettuare quanto segue:

- Verificare che il gestore code child sia specificato correttamente.
- Assicurarsi che il Broker sia in grado di risolvere il nome gestore code del Broker secondario.

Per risolvere il nome del gestore code, è necessario configurare almeno una delle seguenti risorse:

- Una coda di trasmissione con lo stesso nome del gestore code secondario.
- Una definizione alias del gestore code con lo stesso nome del gestore code child.

- Un cluster con il gestore code secondario membro dello stesso cluster di questo gestore code.
- Una definizione alias del gestore code del cluster con lo stesso nome del gestore code secondario.
- Una coda di trasmissione predefinita.

Dopo aver impostato correttamente la configurazione, modificare il nome del gestore code child in un valore vuoto. Quindi, impostare il nome del gestore code child.

#### **IN FASE DI AVVIO**

Un altro gestore code sta tentando di richiedere che questo gestore code diventi l'elemento principale.

Se lo stato del figlio rimane in AVVIO senza passare ad ATTIVO, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code child sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente del gestore code child sia in esecuzione

#### **IN FASE DI ARRESTO**

Il gestore code è in fase di disconnessione.

Se lo stato child rimane in STOPPING, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code child sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente del gestore code child sia in esecuzione

Quando TYPE è LOCAL, possono essere restituiti i seguenti valori:

#### **ACTIVE**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda sono in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface) e le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata.

#### **COMPAT**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). L'interfaccia di pubblicazione/ sottoscrizione non è in esecuzione. Pertanto, tutti i messaggi inseriti nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non vengono utilizzati da IBM MQ.

#### **ERRORE**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione non è riuscito. Controllare i log degli errori per determinare il motivo dell'errore.

#### **INACTIVE**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda non sono in esecuzione. Non è quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). I messaggi di pubblicazione / sottoscrizione inseriti nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non vengono utilizzati da IBM MQ.

Se non è attivo e si desidera avviare il motore di pubblicazione / sottoscrizione, utilizzare il comando **ALTER QMGR PSMODE(ENABLED)**.

#### **IN FASE DI AVVIO**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in fase di inizializzazione e non è ancora operativo. Se il gestore code è un membro di un cluster, ossia ha almeno un CLUSRCVR definito, rimane in questo stato fino a quando la cache del cluster non è disponibile.

 Su IBM MQ for z/OS, ciò richiede che l'iniziatore di canale sia in esecuzione.

#### **IN FASE DI ARRESTO**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in fase di arresto.

Quando TYPE è PARENT, possono essere restituiti i seguenti valori:

## **ACTIVE**

La connessione con il gestore code principale è attiva.

## **ERRORE**

Questo gestore code è in grado di inizializzare una connessione con il gestore code principale a causa di un errore di configurazione. Nei log del gestore code viene prodotto un messaggio che indica l'errore specifico. Se si riceve il messaggio di errore AMQ5821, **z/OS** o sui sistemi z/OS CSQT821E, le cause possibili includono:

- La coda di trasmissione è piena.
- L'inserimento della coda di trasmissione è disabilitato.

Se si riceve il messaggio di errore AMQ5814, **z/OS** o il messaggio di errore CSQT814E su sistemi z/OS , eseguire le seguenti azioni:

- Assicurarsi che il gestore code principale sia specificato correttamente.
- Assicurarsi che il broker sia in grado di risolvere il nome del gestore code del broker principale.

Per risolvere il nome del gestore code, è necessario configurare almeno una delle seguenti risorse:

- Una coda di trasmissione con lo stesso nome del gestore code principale.
- Una definizione alias del gestore code con lo stesso nome del gestore code principale.
- Un cluster con il gestore code principale membro dello stesso cluster di questo gestore code.
- Una definizione alias del gestore code del cluster con lo stesso nome del gestore code principale.
- Una coda di trasmissione predefinita.

Una volta impostata correttamente la configurazione, modificare il nome del gestore code principale in uno spazio vuoto. Quindi, impostare il nome del gestore code principale.

## **Rifiutato**

La connessione è stata rifiutata dal gestore code principale. Ciò potrebbe essere causato da quanto segue:

- Il gestore code principale ha già un gestore code secondario con lo stesso nome di questo gestore code.
- Il gestore code principale ha utilizzato il comando RESET QMGR TYPE (PUBSUB) CHILD per rimuovere questo gestore code come uno dei relativi child.

## **IN FASE DI AVVIO**

Il gestore code sta tentando di richiedere che un altro gestore code diventi l'elemento principale.

Se lo stato principale rimane in AVVIO senza passare ad ATTIVO, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code principale sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente dal gestore code principale sia in esecuzione

## **IN FASE DI ARRESTO**

Il gestore code si sta disconnettendo dal parent.

Se lo stato parent rimane in ARRESTO, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code principale sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente dal gestore code principale sia in esecuzione

## **SUBCOUNT**

Quando TYPE è LOCAL, viene restituito il numero totale di sottoscrizioni rispetto all'albero locale. Quando TYPE è CHILD o PARENT, le relazioni del gestore code non vengono interrogate e viene restituito il valore NONE .

## TPCOUNT

Quando TYPE è LOCAL, viene restituito il numero totale di nodi argomento nella struttura ad albero locale. Quando TYPE è CHILD o PARENT, le relazioni del gestore code non vengono interrogate e viene restituito il valore NONE .

## VISUALIZZAZIONE QMGR

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY QMGR** per visualizzare i parametri del gestore code per questo gestore code.

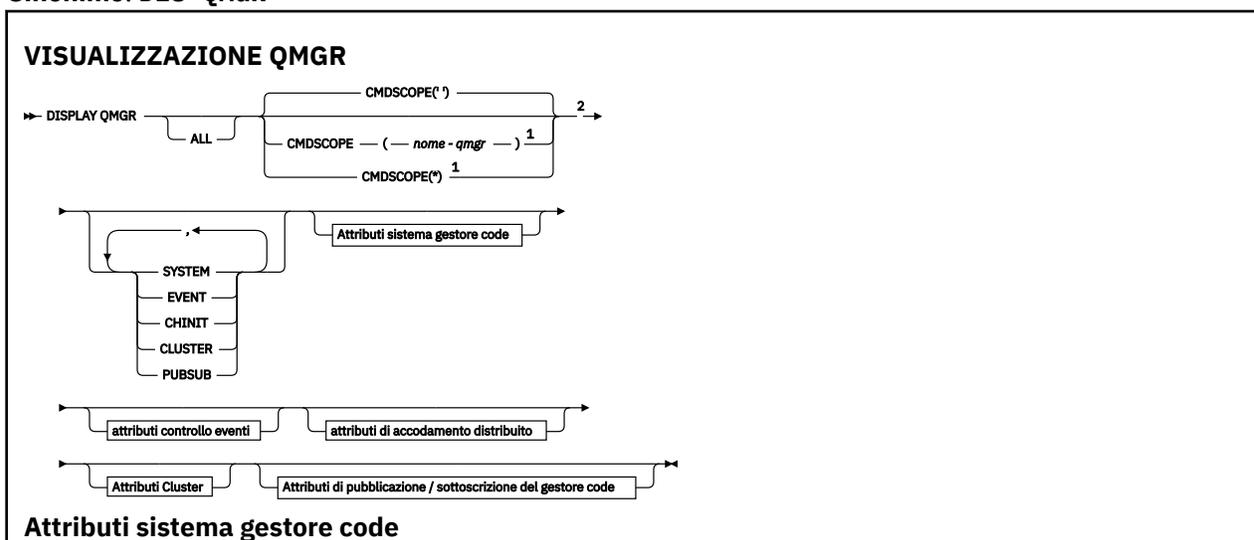
### Utilizzo dei comandi MQSC

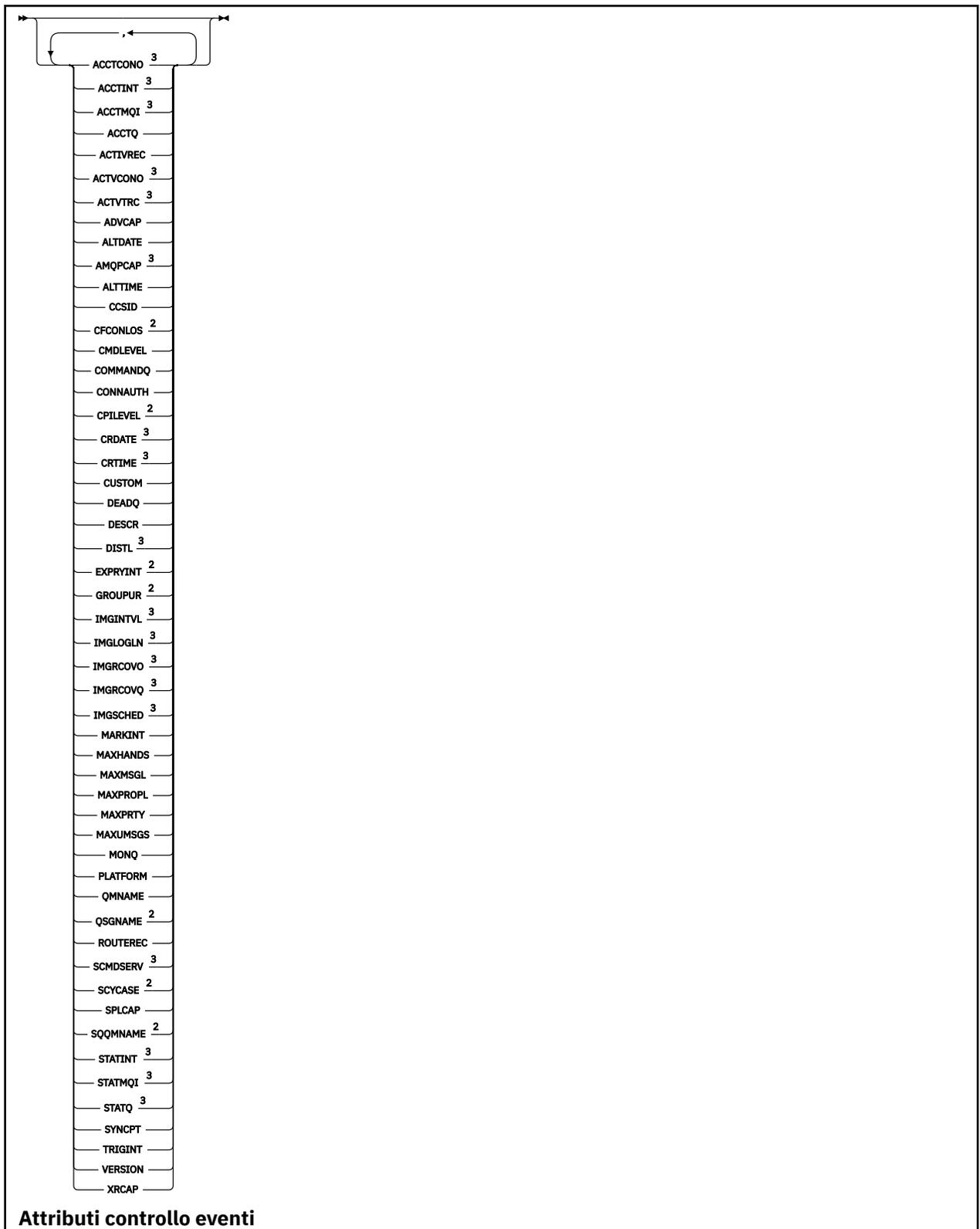
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

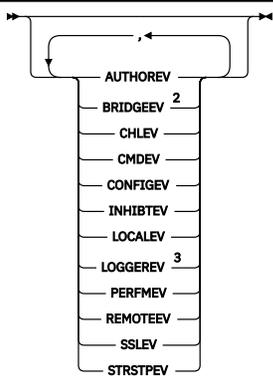
**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY QMGR” a pagina 758](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 759](#)

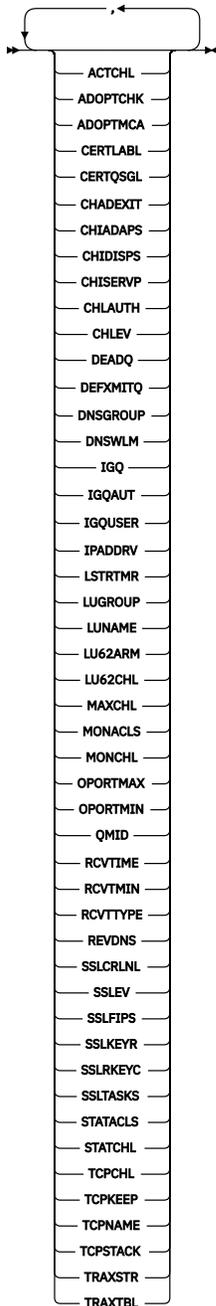
**Sinonimo: DIS QMGR**



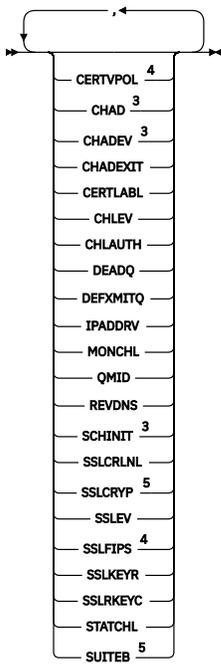




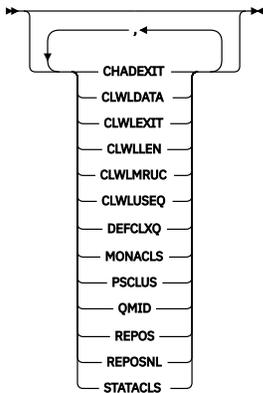
### Attributi di accodamento distribuito per z/OS



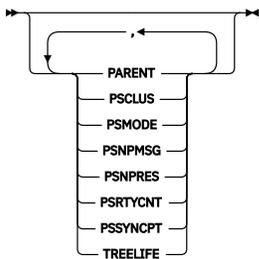
### Attributi di accodamento distribuiti per altre piattaforme



### Attributi Cluster



### Attributi di pubblicazione / sottoscrizione del gestore code



#### Note:

- 1 Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- 2 Valido solo su z/OS.
- 3 Non valido su z/OS.
- 4 Non valido su IBM i.
- 5 Valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY QMGR

### TUTTO

Specificare questo parametro per visualizzare tutti i parametri. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti in modo specifico sono inefficaci; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), questo parametro è il valore predefinito se non si richiedono parametri specifici.

### **z/OS** CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo comando è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto dell'esecuzione di questo comando è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### SYSTEM

Specificare questo parametro per visualizzare la serie di attributi di sistema del gestore code disponibili nell'elenco di attributi del sistema del gestore code. Consultare [“Parametri richiesti” a pagina 759](#) per informazioni su questi parametri.

Se si specifica questo parametro, qualsiasi richiesta effettuata per visualizzare i singoli parametri all'interno di questa serie è inefficace.

### EVENTO

Specificare questo parametro per visualizzare la serie di attributi di controllo eventi disponibili nell'elenco di attributi di Controllo eventi. Consultare [“Parametri richiesti” a pagina 759](#) per informazioni su questi parametri.

Se si specifica questo parametro, qualsiasi richiesta effettuata per visualizzare i singoli parametri all'interno di questa serie è inefficace.

### CHINIT

Specificare questo parametro per visualizzare la serie di attributi relativi all'accodamento distribuito disponibili nell'elenco di attributi di accodamento distribuito. È anche possibile specificare DQM per visualizzare la stessa serie di attributi. Consultare [“Parametri richiesti” a pagina 759](#) per informazioni su questi parametri.

Se si specifica questo parametro, qualsiasi richiesta effettuata per visualizzare i singoli parametri all'interno di questa serie è inefficace.

### cluster

Specificare questo parametro per visualizzare la serie di attributi relativi al clustering disponibili nell'elenco Attributi cluster. Consultare [“Parametri richiesti” a pagina 759](#) per informazioni su questi parametri.

Se si specifica questo parametro, qualsiasi richiesta effettuata per visualizzare i singoli parametri all'interno di questa serie è inefficace.

## PubSub

Specificare questo parametro per visualizzare la serie di attributi relativi alla pubblicazione / sottoscrizione disponibili nell'elenco di attributi di pubblicazione / sottoscrizione del gestore code. Consultare “Parametri richiesti” a pagina 759 per informazioni su questi parametri.

Se si specifica questo parametro, qualsiasi richiesta effettuata per visualizzare i singoli parametri all'interno di questa serie è inefficace.

## Parametri richiesti

**Nota:** Se non viene specificato alcun parametro (e il parametro **ALL** non è specificato o è predefinito), viene restituito il nome del gestore code.

È possibile richiedere le seguenti informazioni per il gestore code:

### Multi ACCTCONO

Indica se le impostazioni dei parametri del gestore code **ACCTQMQI** e **ACCTQ** possono essere sovrascritte. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### Multi ACCTINT

L'intervallo in cui vengono scritti i record di account intermedi. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### Multi ACCTMQI

Indica se le informazioni di account devono essere raccolte per i dati MQI. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## ACCTQ

Se la raccolta dei dati di account deve essere abilitata per le code.

### z/OS ACTCHL

Indica il numero massimo di canali che possono essere attivi contemporaneamente.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## ACTIVREC

Indica se i report di attività devono essere generati se richiesti nel messaggio.

### Multi ACTVCONO

Se le impostazioni del parametro del gestore code **ACTVTRC** possono essere sovrascritte. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### Multi ACTVTRC

Indica se le informazioni di traccia dell'attività dell'applicazione IBM MQ MQI devono essere raccolte. Consultare Impostazione di ACTVTRC per controllare la raccolta delle informazioni di traccia dell'attività. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### z/OS ADOPTCHK

Quali elementi vengono controllati per determinare se un MCA viene adottato quando viene rilevato un nuovo canale in entrata con lo stesso nome di un MCA già attivo.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### z/OS ADOPTMCA

Se un'istanza MCA orfana deve essere riavviata quando viene rilevata una nuova richiesta del canale in entrata corrispondente ai parametri **ADOPTCHK**.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### MQ Adv. ADVCAP

Se le funzionalità estese IBM MQ Advanced sono disponibili per un gestore code.

**z/OS** **V 9.1.0** Su z/OS, il gestore code imposta il valore su ENABLED, solo se il valore di **QMGRPROD** è ADVANCEDVUE. Per qualsiasi altro valore di **QMGRPROD**, o se **QMGRPROD** non è impostato, il gestore code imposta il valore su DISABLED. Se **ADVCAP** è ENABLED, è necessario essere autorizzati a IBM MQ Advanced for z/OS Value Unit Edition (VUE). Per ulteriori informazioni, consultare [“START QMGR su z/OS” a pagina 941 e Installazione di IBM MQ Advanced for z/OS Value Unit Edition](#).

**Multi** **V 9.1.0** Su altre piattaforme, il gestore code imposta il valore su ENABLED, solo se è stato installato Managed File Transfer, XR, Advanced Message Security o RDQM. Se non è stato installato Managed File Transfer, XR, Advanced Message Security o RDQM, **ADVCAP** è impostato su DISABLED. Se **ADVCAP** è ENABLED, devi essere autorizzato a IBM MQ Advanced. L'elenco dei componenti installabili che abilitano **ADVCAP** potrebbe essere modificato nelle release future. per ulteriori informazioni, consultare [Componenti e funzioni IBM MQ e Installazione di IBM MQ Advanced for Multiplatforms](#).

#### **ALTDATE**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato *aaaa - mm - gg*.

#### **ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato *hh.mm.ss*.

#### **AMQPCAP**

Indica se le funzioni AMQP sono disponibili per un gestore code.

#### **AUTHOREV**

Indica se vengono generati eventi di autorizzazione.

#### **z/OS** **BRIDGEEV**

Solo su z/OS, se vengono generati eventi bridge IMS.

#### **CCSID**

Coded character set identifier (CCSID) Questo parametro si applica a tutti i campi stringa di caratteri definiti dall'API (application programming interface), inclusi i nomi degli oggetti e la data e l'ora di creazione di ogni coda. Non si applica ai dati dell'applicazione trasmessi come testo di messaggi.

#### **CERTLABL**

Specifica l'etichetta del certificato utilizzato da questo gestore code.

#### **z/OS** **CERTQSG**

Specifica l'etichetta del certificato QSG (queue sharing group).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **ULW** **CERTVPOL**

Specifica quale politica di convalida del certificato TLS viene utilizzata per convalidare i certificati digitali ricevuti dai sistemi partner remoti. Questo attributo può essere utilizzato per controllare in che modo la convalida della catena di certificati è conforme agli standard di sicurezza del settore. Per ulteriori informazioni sulle politiche di validazione dei certificati, consultare [Politiche di validazione dei certificati in IBM MQ](#).

Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

#### **z/OS** **CFCONLOS**

Specifica l'azione da eseguire quando il gestore code perde la connettività alla struttura di gestione o a qualsiasi struttura CF con **CFCONLOS** impostato su ASQMGR.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **Multi** **CHAD**

Se è abilitata la definizione automatica dei canali di ricezione e di connessione server.

#### **z/OS**

Questo parametro non è valido su z/OS.

#### **Multi** **CHAEV**

Se gli eventi di definizione automatica sono abilitati.

**z/OS** Questo parametro non è valido su z/OS.

#### **CHADEXIT**

Il nome dell'uscita di definizione automatica del canale.

**z/OS** **CHIADAPS**

Il numero di attività secondarie dell'adattatore da utilizzare per elaborare le chiamate IBM MQ .  
Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS** **CHDISPS**

Il numero di dispatcher da utilizzare per l'iniziatore di canali.  
Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **CHISERVP**

Questo campo è riservato solo per l'utilizzo IBM .

#### **CHLAUTH**

Se i record di autenticazione di canale sono controllati.

#### **CHLEV**

Indica se vengono generati eventi del canale.

#### **CLWLEXIT**

Il nome dell'uscita del carico di lavoro cluster.

#### **CLWLDATA**

I dati passati all'uscita del carico di lavoro cluster.

**z/OS** **UNIX** **Windows** **CLWLEN**

Numero massimo di byte dati trasferiti alla chiusura carico di lavoro cluster.

**Linux** Questo parametro non è valido su Linux.

#### **CLWLMRUC**

Il numero massimo di canali cluster in uscita.

#### **CLWLUSEQ**

Il comportamento di MQPUT per le code in cui **CLWLUSEQ** ha un valore QMGR.

#### **CMDEV**

Se vengono generati eventi di comando.

#### **CMDLEVEL**

Il livello dei comandi. Indica il livello dei comandi di controllo del sistema supportati dal gestore code.

#### **COMMANDQ**

Il nome della coda di immissione comandi di sistema. Solo le applicazioni autorizzate possono inserire i comandi su questa coda.

#### **CONFIGEV**

Se vengono generati eventi di configurazione.

#### **CONNAUTH**

Il nome di un oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzato per fornire l'ubicazione dell'autenticazione ID utente e password.

#### **CPILevel**

Riservato, questo valore non ha alcun significato.

#### **CRDATE**

La data in cui il gestore code è stato creato (nel formato *aaaa - mm - gg*).

#### **CRTIME**

L'ora in cui è stato creato il gestore code (nel formato *hh.mm.ss*).

## CUSTOM

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo nel formato NAME (VALUE).

## DEADQ

Il nome della coda a cui vengono inviati i messaggi se non possono essere instradati alla destinazione corretta (la coda di messaggi non recapitabili o la coda di messaggi non recapitati). Il valore predefinito è vuoto.

Ad esempio, i messaggi vengono inseriti in questa coda quando:

- Un messaggio arriva a un gestore code, destinato a una coda non ancora definita su tale gestore code
- Un messaggio arriva a un gestore code, ma la coda a cui è destinato non può riceverlo perché:
  - La coda è piena
  - La coda è inibita per le inserzioni
  - Il nodo di invio non dispone dell'autorità per inserire il messaggio nella coda
- È necessario generare un messaggio di eccezione, ma la coda denominata non è nota a tale gestore code

**Nota:** I messaggi che hanno superato la scadenza non vengono trasferiti a questa coda quando vengono eliminati.

Se la coda di messaggi non recapitabili non è definita o è piena o inutilizzabile per qualche altro motivo, un messaggio che sarebbe stato trasferito ad essa da un agente del canale dei messaggi viene invece conservato nella coda di trasmissione.

Se non viene specificata una coda di messaggi non recapitabili o una coda di messaggi non recapitabili, vengono restituiti tutti spazi vuoti per questo parametro.

## DEFCLXQ

L'attributo **DEFCLXQ** controlla la coda di trasmissione selezionata per impostazione predefinita dai canali mittenti del cluster da cui ricevere i messaggi, per inviare i messaggi ai canali riceventi del cluster.

### Ctcs

Tutti i canali mittenti del cluster inviano messaggi da `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE`. Il `correlID` dei messaggi inseriti nella coda di trasmissione identifica a quale canale mittente del cluster è destinato il messaggio.

SCTQ è impostata quando viene definito un gestore code. Questa modalità di funzionamento è implicita nelle versioni di IBM WebSphere MQ antecedenti a IBM WebSphere MQ 7.5. Nelle versioni precedenti, l'attributo del gestore code **DEFCLXQ** non era presente.

## CHANNEL

Ogni canale mittente del cluster invia messaggi da una coda di trasmissione differente. Ciascuna coda di trasmissione viene creata come una coda dinamica permanente dalla coda modello `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE`.

Se l'attributo del gestore code, **DEFCLXQ**, è impostato su CHANNEL, la configurazione predefinita viene modificata nei canali mittenti del cluster che vengono associati alle singole code di trasmissione cluster. Le code di trasmissione sono code dinamiche permanenti create a partire dalla coda modello `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE`. Ciascuna coda di trasmissione è associata a un canale mittente del cluster. Poiché un canale mittente del cluster serve una coda di trasmissione, la coda di trasmissione contiene messaggi per un solo gestore code in un cluster. È possibile configurare i cluster in modo che ogni gestore code in un cluster contenga una sola coda cluster. In questo caso, il traffico di messaggi da un gestore code a ogni coda del cluster viene trasferito separatamente dai messaggi alle altre code.

## DEFXMITQ

Il nome della coda di trasmissione predefinita. Questo parametro è la coda di trasmissione su cui vengono inseriti i messaggi, destinati a un gestore code remoto, se non è definita un'altra coda di trasmissione adatta.

## DESCR

Descrizione.

### > Multi **DISTL**

Se gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code.

> z/OS Questo parametro non è valido su z/OS.

### > z/OS **DNSGROUP**

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#). Questo parametro è valido solo su z/OS

### > z/OS **DNSWLM**

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#). Questo parametro è valido solo su z/OS.

### > z/OS **EXPRYINT**

Solo su z/OS , l'intervallo approssimativo tra le scansioni per i messaggi scaduti.

### > z/OS **GROUPUR**

Solo su z/OS , se alle applicazioni client XA è consentito connettersi a questo gestore code con un'unità GROUP di disposizione di ripristino.

### > V 9.1.0 **IMGINTVL**

La frequenza di destinazione con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

> z/OS Questo parametro non è valido su z/OS.

### > V 9.1.0 **IMGLOGLN**

La quantità di destinazione del log di ripristino scritta da cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

> z/OS Questo parametro non è valido su z/OS.

### > V 9.1.0 **IMGRCOVO**

Se gli oggetti specificati sono recuperabili da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

> z/OS Questo parametro non è valido su z/OS.

### > V 9.1.0 **COCOVIMG**

Indica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente è recuperabile da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

> z/OS Questo parametro non è valido su z/OS.

### > V 9.1.0 **IMGSCHED**

Indica se il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

> z/OS Questo parametro non è valido su z/OS.

### > z/OS **IGQ**

Solo su z/OS , se deve essere utilizzata l'accodamento all'interno del gruppo.

### > z/OS **IGQAUT**

Solo su z/OS , visualizza il tipo di controllo delle autorizzazioni utilizzato dall'agent di accodamento all'interno del gruppo.

**z/OS IGQUSER**

Solo su z/OS , visualizza l'ID utente utilizzato dall'agent di accodamento interno al gruppo.

**INHIBTEV**

Indica se vengono generati eventi di inibizione.

**IPADDRV**

Indica se utilizzare un indirizzo IP IPv4 o IPv6 per una connessione del canale in casi ambigui.

**LOCALEV**

Se vengono generati eventi di errore locali.

**Multi LOGGEREV**

Indica se vengono generati eventi di log di ripristino. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

**z/OS LSTRTMR**

L'intervallo di tempo, in secondi, tra i tentativi di IBM MQ di riavviare il listener dopo un errore APPC o TCP/IP.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS LUGROUP**

Il nome LU generico che deve essere utilizzato dal listener LU 6.2 che gestisce le trasmissioni in entrata per il gruppo di condivisione code.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS LUNAME**

Il nome della LU da utilizzare per le trasmissioni LU in uscita 6.2 .

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS LU62ARM**

Il suffisso del membro APPCPM di SYS1.PARMLIB. Questo suffisso nomina il LUADD per questo iniziatore di canali. Quando ARM (automatic restart manager) riavvia l'iniziatore di canali, viene emesso il comando z/OS SET APPC= xx .

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS LU62CHL**

Il numero massimo di canali che possono essere correnti o di client che possono essere connessi, che utilizzano il protocollo di trasmissione LU 6.2 . Se il valore di LU62CHL è zero, il protocollo di trasmissione LU 6.2 non viene utilizzato.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**MARKINT**

L'intervallo di ricerca contrassegnata in millisecondi.



**Attenzione:** Questo valore non deve essere inferiore al valore predefinito di 5000.

**z/OS MAXCHL**

Il numero massimo di canali che possono essere correnti (compresi i canali di connessione server con i client connessi).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**MAXHANDS**

Il numero massimo di handle aperti che ogni connessione può avere in qualsiasi momento.

**MAXMSGL**

La lunghezza massima del messaggio che può essere gestita dal gestore code. Le singole code o canali potrebbero avere un valore massimo inferiore al valore di questo parametro.

**MAXPROPL ( intero )**

La lunghezza massima dei dati della proprietà in byte che possono essere associati a un messaggio.

**MAXPRTY**

La priorità massima. Questo valore è 9.

**MAXUMSGS**

Numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit in un punto di sincronizzazione. Il valore predefinito è 10000.

MAXUMSGS non ha alcun effetto su MQ Telemetry. MQ Telemetry tenta di riunire le richieste di sottoscrizione, annullamento della sottoscrizione, invio e ricezione di messaggi provenienti da più client in batch di lavoro, all'interno di una transazione.

**MONACLS**

Se i dati di monitoraggio in linea devono essere raccolti per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente e, in caso affermativo, la frequenza della raccolta dati.

**MONCHL**

Indica se i dati di monitoraggio online devono essere raccolti per i canali e, in caso affermativo, la frequenza di raccolta dei dati.

**MONQ**

Indica se i dati di monitoraggio online devono essere raccolti per le code e, in caso affermativo, la frequenza di raccolta dei dati.

**z/OS OPORTMAX**

Il valore massimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS OPORTMIN**

Il valore minimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Questo parametro è valido solo su z/OS.

**PRINCIPALE**

Il nome del gestore code a cui questo gestore code è connesso gerarchicamente come child.

**PERFMEV**

Se vengono generati eventi relativi alle prestazioni.

**PLATFORM**

L'architettura della piattaforma su cui il gestore code è in esecuzione. Il valore di questo parametro è:

- **z/OS** MVS (per piattaforme z/OS)
- NSK
- OS2
- OS400
- APPLIANCE
- UNIX
- WindowsNT

**PSCLUS**

Controlla se questo gestore code partecipa all'attività di pubblicazione - sottoscrizione in tutti i cluster di cui è membro. Non possono esistere oggetti argomento in cluster in nessun cluster quando si passa da ENABLED a DISABLED.

**PSMODE**

Controlla se il motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata sono in esecuzione e quindi controlla se le applicazioni possono eseguire la pubblicazione o la sottoscrizione utilizzando l'interfaccia di programmazione dell'applicazione e le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata.

## PSNPMSG

Se l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non è in grado di elaborare un messaggio di input non persistente, potrebbe tentare di scrivere il messaggio di input nella coda di messaggi non instradabili (in base alle opzioni di report del messaggio di input). Se il tentativo di scrivere il messaggio di input nella coda di messaggi non recapitabili ha esito negativo e l'opzione di report MQRO\_DISCARD\_MSG è stata specificata sul messaggio di input o su PSNPMSG=DISCARD, il broker elimina il messaggio di input. Se viene specificato PSNPMSG=KEEP, l'interfaccia scarta il messaggio di input solo se l'opzione di report MQRO\_DISCARD\_MSG è stata impostata nel messaggio di input.

## PSNPRES

Se l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda tenta di creare un messaggio di risposta in risposta a un messaggio di input non persistente e il messaggio di risposta non può essere recapitato alla coda di risposta, questo attributo indica se l'interfaccia tenta di scrivere il messaggio non recapitabile nella coda di messaggi non recapitabili o se eliminare il messaggio.

## PSRTYCNT

Quando l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non riesce a elaborare un messaggio di comando nel punto di sincronizzazione (ad esempio, un messaggio di pubblicazione che non può essere recapitato a un sottoscrittore perché la coda del sottoscrittore è piena e non è possibile inserire la pubblicazione nella DLQ), l'unità di lavoro viene ripristinata e il comando tenta nuovamente questo numero di volte prima che il broker tenti di elaborare il messaggio di comando in base alle relative opzioni di report.

## PSSYNCPT

Se questo attributo è impostato su IFPER, quando l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda legge i messaggi di pubblicazione o li elimina da una coda di flusso durante le normali operazioni, specifica MQGMO\_SYNCPOINT\_IF\_PERSISTENT. Questo valore fa in modo che il daemon pubsub accodato riceva messaggi non persistenti fuori dal punto di sincronizzazione. Se il daemon riceve una pubblicazione al di fuori del punto di sincronizzazione, il daemon inoltra tale pubblicazione ai sottoscrittori ad esso noti al di fuori del punto di sincronizzazione.

## QMID

Nome univoco del gestore code generato internamente.

## QMNAME

Il nome del gestore code locale. Consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#).

## QSGNAME

Il nome del gruppo di condivisione code a cui appartiene il gestore code o vuoto se il gestore code non è un membro di un gruppo di condivisione code. È possibile utilizzare i gruppi di condivisione code solo su z/OS.

## RCVTIME

L'intervallo di tempo approssimativo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal proprio partner prima di ritornare ad uno stato inattivo. Il valore di questo parametro è il valore numerico qualificato da **RCVTYPE**.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## RCVTMIN

L'intervallo di tempo minimo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal proprio partner prima di tornare ad uno stato inattivo.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## RCVTYPE

Il qualificatore da applicare al valore in **RCVTIME**.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## REMOTEEV

Indica se vengono generati eventi di errore remoti.

## REPOS

Nome di un cluster per il quale il gestore code deve fornire un servizio gestione contenitore.

## REPOSNL

Il nome di un elenco di cluster per i quali questo gestore code deve fornire un servizio gestore repository.

## REVDNS

Indica se la ricerca inversa del nome host da un DNS (Domain Name Server) viene eseguita per l'indirizzo IP da cui si è connesso un canale.

## ROUTEREC

Indica se le informazioni sull'instradamento della traccia devono essere registrate se richieste nel messaggio.

Multi

## SCHINIT

Indica se l'iniziatore di canali deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

z/OS

Questo parametro non è valido su z/OS.

Multi

## SCMDSERV

Indica se il server dei comandi deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

z/OS

Questo parametro non è valido su z/OS.

z/OS

## SCYCASE

Se i profili di protezione sono maiuscoli o maiuscoli e minuscoli.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

Se questo parametro è stato modificato ma il comando **REFRESH SECURITY** non è stato ancora immesso, il gestore code potrebbe non utilizzare le maiuscole / minuscole dei profili previsti. Utilizzare **DISPLAY SECURITY** per verificare quale caso di profili è attualmente in uso.

## SPLCAP

Indica se le funzionalità di Advanced Message Security (AMS) sono disponibili per il gestore code. Se il componente AMS è installato per la versione di IBM MQ con cui è in esecuzione il gestore code, l'attributo ha un valore ENABLED. Se il componente AMS non è installato, il valore è DISABLED.

z/OS

## SQQMNAME

Quando un gestore code effettua una chiamata MQOPEN per una coda condivisa e il gestore code specificato nel parametro **ObjectQmgrName** della chiamata MQOPEN si trova nello stesso gruppo di condivisione code del gestore code di elaborazione, l'attributo **SQQMNAME** specifica se viene utilizzato **ObjectQmgrName** o se il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## SSLCRLNL

Indica l'elenco nomi degli oggetti AUTHINFO utilizzati per il gestore code per il controllo della revoca dei certificati.

Solo gli oggetti delle informazioni di autenticazione con tipi di CRLLDAP o OCSP sono consentiti nell'elenco nomi a cui fa riferimento **SSLCRLNL**. Qualsiasi altro tipo risulta in un messaggio di errore quando l'elenco viene elaborato e viene successivamente ignorato.

ULW

## SSLCRYP

Indica il nome della stringa di parametro utilizzata per configurare l'hardware crittografico presente nel sistema. La password PKCS #11 viene visualizzata come xxxxxx. Questo è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

## SSLEV

Se vengono generati eventi TLS.

## SSLFIPS

Indica se devono essere utilizzati solo algoritmi certificati FIPS se la crittografia viene elaborata in IBM MQ piuttosto che nell'hardware di crittografia stesso.

## SSLKEYR

Indica il nome del repository chiavi SSL (Secure Sockets Layer).

## SSLRKEYC

Indica il numero di byte da inviare e ricevere in una conversazione TLS prima che la chiave segreta venga rinegoziata.

## z/OS SSLTASKS

Solo su z/OS , indica il numero di attività secondarie del server da utilizzare per elaborare le chiamate TLS.

## STATACLS

Indica se i dati statistici devono essere raccolti per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente e, in caso affermativo, la velocità di raccolta dei dati.

## STATCHL

Determina se i dati statistici devono essere raccolti per i canali e, in caso affermativo, la velocità di raccolta dei dati.

## Multi STATINT

L'intervallo con cui vengono scritti i dati di controllo delle statistiche nella coda di monitoraggio. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## Multi STATMQI

Indica se devono essere raccolti i dati di monitoraggio delle statistiche per il gestore code. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## Multi STATQ

Indica se i dati statistici devono essere raccolti per le code. Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

## STRSTPEV

Indica se vengono generati eventi di avvio e arresto.

## SUITEB

Se viene utilizzata la crittografia conforme a Suite B. Per ulteriori informazioni sulla configurazione di Suite B e sul suo effetto sui canali TLS, vedi [NSA Suite B Cryptography in IBM MQ](#) .

## SYNCPT

Se il supporto del punto di sincronizzazione è disponibile con il gestore code. Questo è un attributo del gestore code di sola lettura.

## z/OS TCPCHL

Il numero massimo di canali che possono essere correnti o di client che possono essere connessi che utilizzano il protocollo di trasmissione TCP/IP. Se zero, il protocollo di trasmissione TCP/IP non viene utilizzato.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS TCPKEEP

Indica se la funzione KEEPALIVE deve essere utilizzata per verificare che l'altra estremità della connessione sia ancora disponibile. Se non è disponibile, il canale viene chiuso.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS TCPNAME

Il nome dello stack TCP/IP preferito da utilizzare in un ambiente a più stack CINET. Negli ambienti INET a stack singolo, l'iniziatore di canali utilizza l'unico stack TCP/IP disponibile.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS TCPSTACK

Indica se l'inziatore di canali utilizza solo lo stack TCP/IP specificato in TCPNAME o può facoltativamente eseguire il bind a uno degli stack TCP/IP definiti in un ambiente a più stack CINET.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS TRAXSTR

Indica se la traccia dell'inziatore di canali viene avviata automaticamente.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## z/OS TRAXTBL

La dimensione, in megabyte, dello spazio dati di traccia dell'inziatore di canali.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## TREELIFE

La durata degli argomenti non amministrativi.

## TRIGINT

L'intervallo di trigger.

## Versione

La versione dell'installazione IBM MQ a cui è associato il gestore code. La versione ha il formato VVRRMMFF:

VV: versione

RR: release

MM: livello di manutenzione

FF: livello di correzione

## XRCAP

Indica se la funzione MQ Telemetry è supportata dal gestore code.

Per ulteriori informazioni relative a tali parametri, consultare [“Gestore code ALTER” a pagina 332](#).

## Attività correlate

[Visualizzazione e modifica degli attributi del gestore code](#)

## Multi VISUALIZZA QMSTATUS su più piattaforme

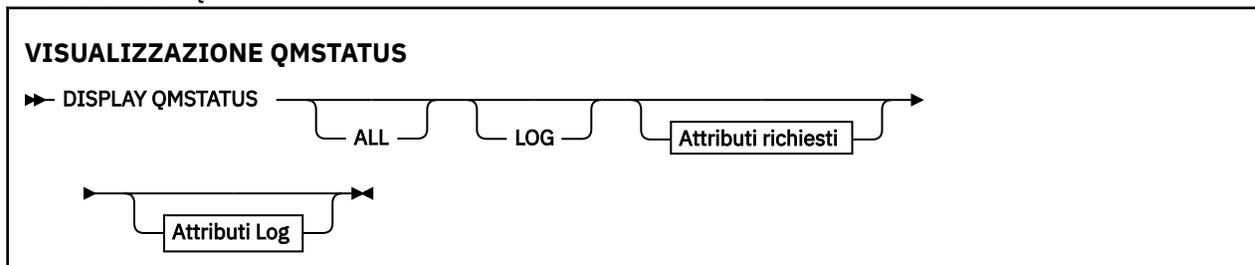
Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY QMSTATUS** per visualizzare le informazioni sullo stato associate a questo gestore code.

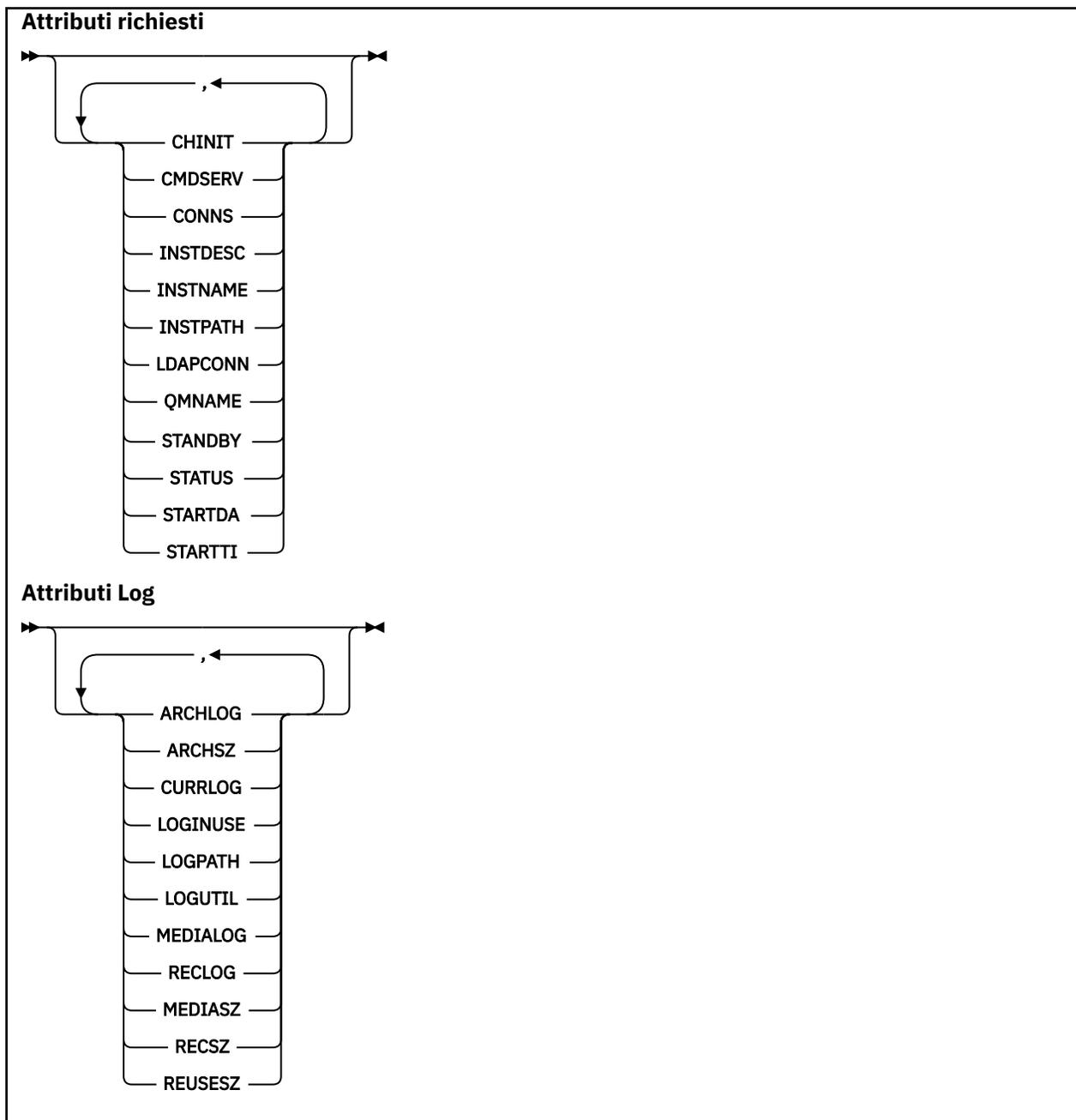
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY QMSTATUS” a pagina 770](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 770](#)

**Sinonimo:** DIS QMSTATUS





## Descrizioni dei parametri per DISPLAY QMSTATUS

### TUTTO

Specificare questo parametro per visualizzare tutti i parametri. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

Questo parametro è il valore predefinito se non si richiedono parametri specifici.

### Parametri richiesti

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

## **V 9.1.0 ARCHLOG**

Nome dell'estensione log più vecchia per la quale il gestore code è in attesa di una notifica di archiviazione. Questo parametro è:

- Disponibile solo su gestori code che utilizzano la gestione dei log di archivio.
- Vuoto, se il gestore code non sta utilizzando la gestione dei log di archivio o se il gestore code non ha estensioni in attesa di notifica.

**IBM i** Questo parametro non è valido su IBM i.

## **V 9.1.0 ARCHSZ**

La quantità di spazio occupata, in megabyte, dalle estensioni log che non necessita più del ripristino supporto o di riavvio, ma è in attesa di essere archiviata.

Tenere presente che questo valore influenza lo spazio totale utilizzato dal gestore code per le estensioni di log.

Questo parametro è disponibile solo sui gestori code che utilizzano la gestione dei log di archivio. Se il gestore code non utilizza la gestione dei log di archiviazione, questo parametro è zero.

**IBM i** Questo parametro non è valido su IBM i.

## **CHINIT**

Lo stato dell'iniziatore di canali leggendo SYSTEM.CHANNEL.INITQ. Il valore è uno dei seguenti:

### **ARRESTATO**

L'iniziatore di canali non è in esecuzione.

### **IN FASE DI AVVIO**

L'iniziatore del canale è in fase di inizializzazione e non è ancora operativo.

### **IN ESECUZIONE**

L'iniziatore del canale è completamente inizializzato ed è in esecuzione.

### **IN FASE DI ARRESTO**

L'iniziatore del canale è in fase di arresto.

## **CMDSERV**

Lo stato del server dei comandi. Il valore è uno dei seguenti:

### **ARRESTATO**

Il server dei comandi non è in esecuzione.

### **IN FASE DI AVVIO**

Il server dei comandi è in fase di inizializzazione e non è ancora operativo.

### **IN ESECUZIONE**

Il server dei comandi è completamente inizializzato ed è in esecuzione.

### **IN FASE DI ARRESTO**

Il server dei comandi è in fase di arresto.

## **CONNS**

Il numero corrente di connessioni al gestore code.

## **CURRLOG**

Il nome dell'estensione di log in cui viene scritto al momento dell'elaborazione del comando

**DISPLAY QMSTATUS**. Se il gestore code utilizza la registrazione circolare e questo parametro viene esplicitamente richiesto, viene visualizzata una stringa vuota.

## **INSTDESC**

Descrizione dell'installazione associata al gestore code.

**InstName**

Nome dell'installazione associata al gestore code.

**INSTPATH**

Percorso dell'installazione associata al gestore code.

**CONN LDAP**

Lo stato della connessione al server LDAP. Il valore è uno dei seguenti:

**Connesso**

Il gestore code ha attualmente una connessione al server LDAP.

**ERRORE**

Il gestore code ha tentato di stabilire un collegamento al server LDAP ma non è riuscito.

**INACTIVE**

Il gestore code non è configurato per utilizzare un server LDAP o non ha ancora stabilito una connessione al server LDAP.

**Nota:** Lo stato **LDAPCONN** all'interno di **DISPLAY QMSTATUS** è un singolo stato per l'intero gestore code, che riflette solo le azioni più recenti eseguite con il server LDAP. Esistono più connessioni al server LDAP, una per processo dell'agente del gestore code. **LDAPCONN** riflette lo stato della più recente connessione LDAP tra gli agenti dell'intero gestore code. Se l'errore è temporaneo e viene rapidamente cancellato, lo stato **ERROR** sarà di breve durata. Consultare sempre i [log degli errori del gestore code](#) per ulteriori dettagli su eventuali errori di connettività LDAP.

**V 9.1.0 LOG**

Specificare questo parametro per visualizzare tutti i parametri **LOG**. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri **LOG** richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

**V 9.1.0 LOGINUSE**

La percentuale di spazio di log primario in utilizzo per il ripristino di avvio in questo momento.

Un valore uguale o superiore a 100 indica che il gestore code potrebbe aver assegnato e utilizzato file di log secondari, probabilmente a causa di transazioni di lunga durata in questo momento.

**IBM i** Questo parametro non è valido su IBM i.

**V 9.1.0 LOGPATH**

Identifica la directory in cui i file di log vengono creati dal gestore code.

**V 9.1.0 LOGUTIL**

Una percentuale prevista di come è contenuto il carico di lavoro del gestore code nello spazio di log primario.

Se il valore è costantemente superiore a 100, è possibile esaminare se vi sono transazioni di lunga durata o se il numero di file primari non è sufficiente per il carico di lavoro.

Se l'utilizzo continua ad aumentare, le richieste per la maggior parte delle ulteriori operazioni che richiedono l'attività di log verranno rifiutate, insieme al codice di ritorno **MQRC\_RESOURCE\_PROBLEM** restituito all'applicazione. È possibile che venga eseguito il backout delle transazioni.

**IBM i** Questo parametro non è valido su IBM i.

**MEDIALOG**

Il nome dell'estensione del log più vecchia richiesto dal gestore code per eseguire un ripristino del supporto. Se il gestore code utilizza la registrazione circolare e questo parametro viene esplicitamente richiesto, viene visualizzata una stringa vuota.

## ► V 9.1.0 MEDIASZ

Dimensione dei dati di log necessaria per il ripristino supporto in megabyte.

Questo valore mostra la quantità di log che deve essere letta per il ripristino del supporto e influenza direttamente il tempo impiegato per questa operazione.

È zero per un gestore code di registrazione circolare. La dimensione viene in genere ridotta prendendo immagini multimediali di oggetti più frequenti.

► IBM i Questo parametro non è valido su IBM i.

## QMNAME

Il nome del gestore code. Questo parametro viene sempre restituito.

## RECLOG

Il nome dell'estensione del log più vecchia richiesto dal gestore code per eseguire un ripristino del riavvio. Se il gestore code utilizza la registrazione circolare e questo parametro viene esplicitamente richiesto, viene visualizzata una stringa vuota.

## ► V 9.1.0 RECSZ

Dimensione dei dati di log necessaria per il ripristino riavvio in megabyte.

Questo valore mostra la quantità di log che deve essere letta per il ripristino del riavvio e influenza direttamente il tempo impiegato per questa operazione.

► IBM i Questo parametro non è valido su IBM i.

## ► V 9.1.0 REUSESZ

Questo attributo è valido solo su gestori code di gestione log di archivio o automatici.

La quantità di spazio occupata, in megabyte, dalle estensioni log disponibile per essere riutilizzata.

Questo valore influenza lo spazio totale utilizzato dal gestore code per le estensioni di log.

La dimensione viene gestita automaticamente dal gestore code, ma se necessario è possibile richiedere riduzioni utilizzando il comando **RESET QMGR TYPE (REDUCELOG)** .

► IBM i Questo parametro non è valido su IBM i.

## STANDBY

Se un'istanza in standby è consentita. Il valore è uno dei seguenti:

### **NOPERIT**

Le istanze standby non sono consentite.

### **Permetti**

Le istanze standby sono consentite.

## Stato

Indica lo stato del gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

### **IN FASE DI AVVIO**

Il gestore code è in fase di inizializzazione.

### **IN ESECUZIONE**

Il gestore code è completamente inizializzato ed è in esecuzione.

### **IN FASE DI DISATTIVAZIONE**

Il gestore code è in fase di disattivazione.

## STARTDA

La data in cui il gestore code è stato avviato (nel formato aaaa - mm - gg).

## STARTTI

L'ora in cui è stato avviato il gestore code (nel formato hh.mm.ss).

## VISUALIZZAZIONE QSTATUS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY QSTATUS per visualizzare lo stato di una o più code.

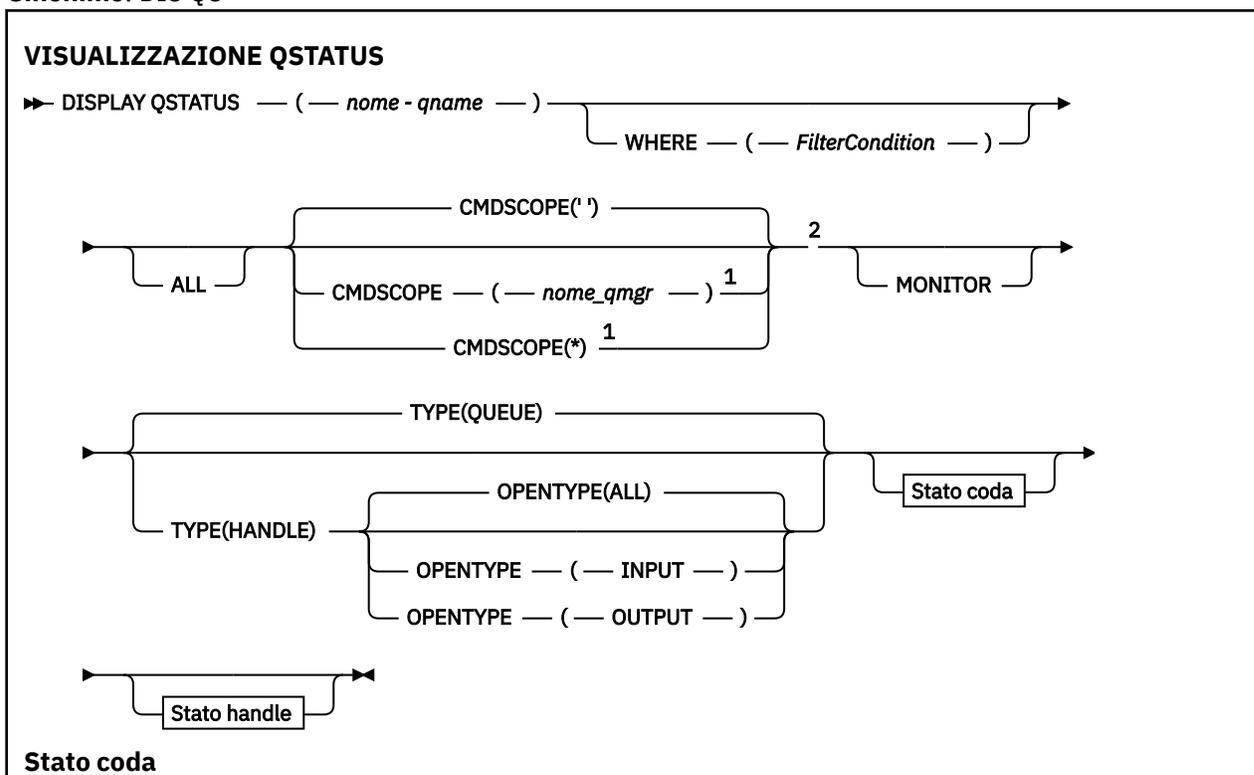
### Utilizzo dei comandi MQSC

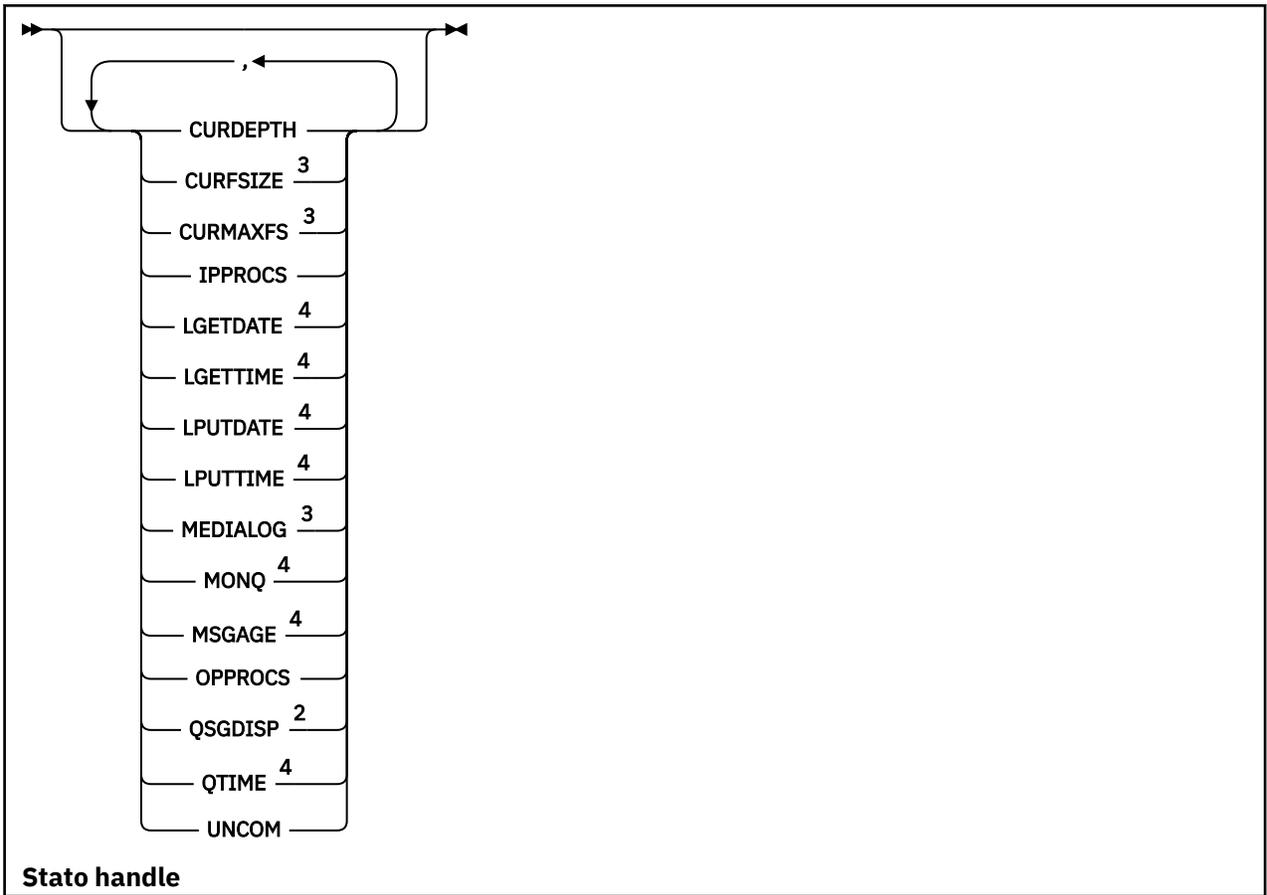
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

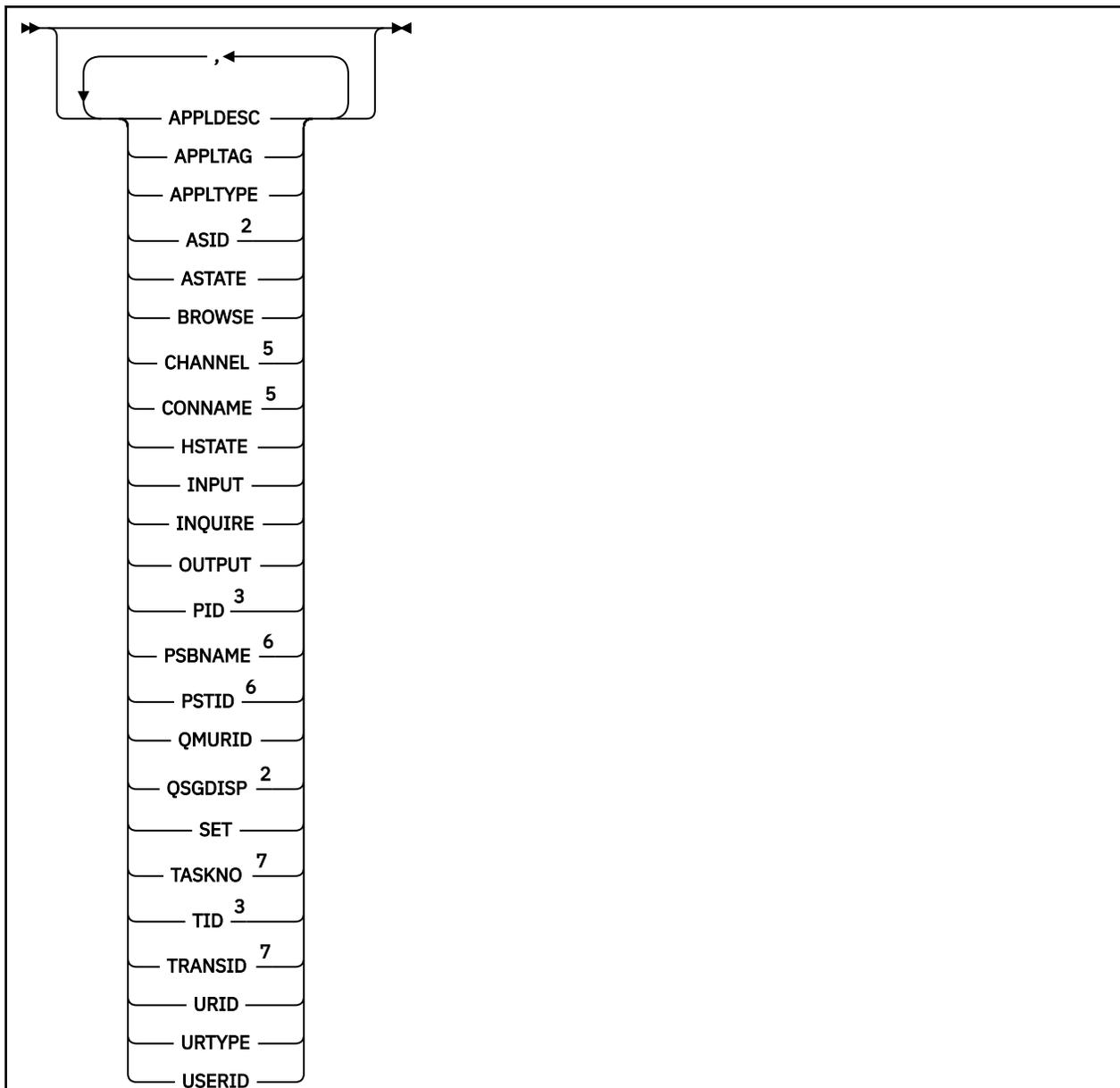
**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY QSTATUS” a pagina 776](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY QSTATUS” a pagina 777](#)
- [“Stato coda” a pagina 779](#)
- [“Stato handle” a pagina 782](#)

**Sinonimo:** DIS QS







Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS .
- <sup>3</sup> Non valido su z/OS.
- <sup>4</sup> Visualizzato anche selezionando il parametro MONITOR.
- <sup>5</sup> Solo iniziatore di canali
- <sup>6</sup> IMS solo
- <sup>7</sup> CICS solo

### Note sull'utilizzo per DISPLAY QSTATUS

Lo stato dei consumer asincroni, ASTATE, riflette quello del proxy di connessione server per conto dell'applicazione client; non riflette lo stato dell'applicazione client.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY QSTATUS

È necessario specificare il nome della coda per cui si desidera visualizzare le informazioni sullo stato. Questo nome può essere un nome coda specifico o un nome coda generico. Utilizzando un nome coda generico è possibile visualizzare:

- Informazioni sullo stato per tutte le code oppure
- Informazioni sullo stato per una o più code che corrispondono al nome specificato e ad altri criteri di selezione

È inoltre necessario specificare se si desidera ottenere informazioni sullo stato relative a:

- Code
- Handle che stanno accedendo alle code

**Nota:** Non è possibile utilizzare il comando DISPLAY QSTATUS per visualizzare lo stato di una coda alias o di una coda remota. Se si specifica il nome di uno di questi tipi di coda, non viene restituito alcun dato. È possibile, tuttavia, specificare il nome della coda locale o della coda di trasmissione in cui si risolve la coda alias o la coda remota.

### ( *nome - qname - generico* )

Il nome della coda per cui devono essere visualizzate le informazioni sullo stato. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le code con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo corrisponde a tutte le code.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni di stato per le code che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE, MONITOR, OPENTYPE, QSGDISP, QTIME, TYPE o URID come parole chiave di filtro.

#### **operatore**

L'operatore viene utilizzato per stabilire se una coda soddisfa il valore di filtro sulla parola chiave di filtro fornita. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

#### **LE**

Minore di o uguale a

#### **GE**

Maggiore di o uguale a

#### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### **CT**

Contiene un elemento specificato. Se la *parola chiave - filtro* è un elenco, è possibile utilizzare questo filtro per visualizzare gli oggetti i cui attributi contengono la voce specificata.

## EX

Non contiene un elemento specificato. Se *filter - keyword* è un elenco, è possibile utilizzare questo filtro per visualizzare gli oggetti i cui attributi non contengono l'elemento specificato.

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, questo valore può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore NO sul parametro UNCOM), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questo valore è una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri nel parametro APPLTAG) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

- Un elemento in un elenco di valori. L'operatore deve essere CT o EX. Se è un valore carattere, può essere esplicito o generico. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore CT, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se viene specificato ABC\*, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

## TUTTO

Visualizza tutte le informazioni di stato per ciascuna coda specificata.

Questo valore è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun parametro specifico.

 Su z/OS, questo valore è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

## CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È valido solo su z/OS .

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questo valore è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

## MONITOR

Specificare questo valore per restituire la serie di parametri di monitoraggio online. Questi sono LGETDATE, LGETTIME, LPUTDATE, LPUTTIME, MONQ, MSGAGE e QTIME. Se si specifica questo parametro, tutti i parametri di monitoraggio richiesti in modo specifico non hanno alcun effetto; tutti i parametri di monitoraggio vengono ancora visualizzati.

## OpenType

Limita le code selezionate alle code che hanno handle con il tipo di accesso specificato:

### TUTTO

Seleziona le code aperte con qualsiasi tipo di accesso. Questo valore è il valore predefinito se il parametro OPENTYPE non è specificato.

### INPUT

Seleziona le code aperte solo per l'immissione. Questa opzione non seleziona le code aperte per la ricerca.

### OUTPUT

Seleziona le code aperte solo per l'output.

Il parametro OPENTYPE è valido solo se viene specificato anche TYPE (HANDLE).

Non è possibile utilizzare OPENTYPE come parola chiave di filtro.

## Tipo

Specifica il tipo di informazioni di stato richieste:

### CODA

Vengono visualizzate le informazioni di stato relative alle code. Questo valore è il valore predefinito se il parametro TYPE non è specificato.

### applic.

Vengono visualizzate le informazioni di stato relative agli handle che accedono alle code.

Non è possibile utilizzare TYPE come parola chiave di filtro.

## Stato coda

Per lo stato della coda, vengono sempre restituite le seguenti informazioni per ogni coda che soddisfa i criteri di selezione, tranne dove indicato:

- Nome coda
- Tipo di informazioni restituite (parametro TYPE)
- Profondità coda corrente (parametro CURDEPTH) ► **z/OS** su piattaforme diverse da z/OS
- ► **z/OS** Solo su z/OS, la disposizione del gruppo di condivisione code (parametro QSGDISP)

I seguenti parametri possono essere specificati per TYPE (QUEUE) per richiedere ulteriori informazioni per ogni coda. Se viene specificato un parametro che non è rilevante per la coda, l'ambiente operativo o il tipo di informazioni di stato richieste, tale parametro viene ignorato.

### CURDEPTH

La grandezza corrente della coda, ossia il numero di messaggi sulla coda, inclusi i messaggi di cui è stato eseguito il commit e i messaggi di cui non è stato eseguito il commit.

#### Multi V 9.1.5 CURFSIZE

Indica la dimensione corrente del file di coda in megabyte, arrotondata al megabyte più vicino.

Per una nuova coda con attributi predefiniti, il valore di CURFSIZE è 1.

#### Multi V 9.1.5 CURMAXFS

Indica la dimensione massima corrente che può raggiungere il file della coda, arrotondata al megabyte più vicino, data la dimensione del blocco corrente in uso su una coda.

L'uso di questo campo è duplice:

- Se si imposta MAXFSIZE (DEFAULT) per la dimensione del blocco corrente, CURMAXFS mostra il valore effettivo a cui DEFAULT equivale.
- Se CURMAXFS non corrisponde a MAXFSIZE, la coda deve essere svuotata per poter adottare una granularità maggiore.

## IPPROCS

Il numero di handle attualmente aperti per l'input per la coda (input - shared o input - exclusive). Questo numero non include gli handle aperti per la ricerca.

Per le code condivise, il numero restituito si riferisce solo al gestore code che genera la risposta. Il numero non è il numero totale per tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code.

## LGETDATE

La data in cui è stato richiamato l'ultimo messaggio dalla coda dall'avvio del gestore code. Un messaggio solo visualizzato non conta come messaggio richiamato. Se non è disponibile alcuna data di richiamo, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato richiamato alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto.

 Per le code con QSGDISP (SHARED), il valore visualizzato è solo per le misure raccolte su questo gestore code.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONQ è impostato su un valore diverso da OFF per questa coda.

## LGETTIME

L'ora in cui è stato richiamato l'ultimo messaggio dalla coda dall'avvio del gestore code. Un messaggio solo visualizzato non conta come messaggio richiamato. Se non è disponibile alcuna ora di richiamo, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato richiamato alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto.

 Per le code con QSGDISP (SHARED), il valore visualizzato è solo per le misure raccolte su questo gestore code.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONQ è impostato su un valore diverso da OFF per questa coda.

## LPUTDATE

La data in cui è stato inserito l'ultimo messaggio sulla coda dall'avvio del gestore code. Se non è disponibile alcuna data di inserimento, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato inserito alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto.

 Per le code con QSGDISP (SHARED), il valore visualizzato è solo per le misure raccolte su questo gestore code.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONQ è impostato su un valore diverso da OFF per questa coda.

## LPUTTIME

L'ora in cui è stato inserito l'ultimo messaggio sulla coda dall'avvio del gestore code. Se non è disponibile alcuna ora di inserimento, magari perché dall'avvio del gestore code non è ancora stato inserito alcun messaggio, il valore visualizzato è un valore vuoto.

 Per le code con QSGDISP (SHARED), il valore visualizzato è solo per le misure raccolte su questo gestore code.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONQ è impostato su un valore diverso da OFF per questa coda.

**Nota:** Lo spostamento dell'orologio di sistema all'indietro deve essere evitato nel caso in cui venga utilizzato LPUTTIME per monitorare i messaggi. LPUTTIME di una coda viene aggiornato solo quando un messaggio che arriva sulla coda ha un PutTime maggiore del valore esistente di LPUTTIME. Poiché

il valore PutTime del messaggio è inferiore al valore LPUTTIME esistente della coda in questo caso, l'ora non viene modificata.

## Multi **MEDIALOG**

L'estensione del log o il ricevente necessario per il ripristino della coda. Sui gestori code su cui è presente la registrazione circolare, MEDIALOG viene restituito come una stringa nulla.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme.

## **MONQ**

Livello corrente di raccolta dati di controllo per la coda.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

## **MSGAGE**

Indica il tempo, in secondi, che il messaggio più vecchio si trova sulla coda. Il valore massimo visualizzabile è 999999999; se la durata supera questo valore, viene visualizzato 999999999.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONQ è impostato su un valore diverso da OFF per questa coda.

## **OPPROCS**

Questo è il numero di handle attualmente aperti per l'output per la coda.

Per le code condivise, il numero restituito si riferisce solo al gestore code che genera la risposta. Il numero non è il numero totale per tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code.

## z/OS **QSGDISP**

Indica la disposizione della coda. Il valore visualizzato è uno dei seguenti:

### **QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

### **Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

### **SHARED**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (SHARED).

Questo parametro è valido solo su z/OS .

Per le code condivise, se la struttura CF utilizzata dalla coda non è disponibile o ha avuto esito negativo, le informazioni sullo stato potrebbero non essere affidabili.

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

## **QTIME**

Intervallo, in microsecondi, tra i messaggi inseriti nella coda e quindi letti in modo distruttivo. Il valore massimo visualizzabile è 999999999; se l'intervallo supera questo valore, viene visualizzato 999999999.

L'intervallo viene misurato dal momento in cui il messaggio viene inserito nella coda fino a quando non viene richiamato in modo distruttivo da un'applicazione e, quindi, include qualsiasi intervallo causato da un ritardo nel commit da parte dell'applicazione di inserimento.

Vengono visualizzati due valori che vengono ricalcolati solo quando i messaggi vengono elaborati:

- Un valore basato sugli ultimi messaggi elaborati
- Un valore basato su un campione più ampio dei messaggi elaborati di recente

Tali valori dipendono dalla configurazione e dal comportamento del sistema e dai livelli di attività all'interno di esso e funzionano da indicatore del corretto funzionamento del sistema. Una variazione significativa di questi valori indica un problema con il sistema. Per le code con QSGDISP (SHARED), i valori mostrati sono solo per le misurazioni raccolte su questo gestore code.

Questo parametro viene visualizzato anche quando si specifica il parametro MONITOR.

Un valore viene visualizzato solo per questo parametro se MONQ è impostato su un valore diverso da OFF per questa coda.

## UNCOM

Indica se ci sono modifiche non sottoposte a commit (inserimenti e richiami) in sospeso per la coda. Il valore visualizzato è uno dei seguenti:

### Sì

Su z/OS, ci sono una o più modifiche non sottoposte a commit in sospeso.

### NO

Non vi sono modifiche non sincronizzate in sospeso.

### n

 Su Multiplatforme, un valore intero che indica quante modifiche non sottoposte a commit sono in sospeso.

Per le code condivise, il valore restituito si applica solo al gestore code che genera la risposta. Il valore non si applica a tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code.

## Stato handle

Per lo stato della gestione, vengono sempre restituite le seguenti informazioni per ogni coda che soddisfa i criteri di selezione, tranne dove indicato:

- Nome coda
- Tipo di informazioni restituite (parametro TYPE)
-  Identificativo utente (parametro USERID) - non restituito per APPLTYPE (SYSTEM)
-  ID processo (parametro PID)
-  ID thread (parametro TID)
-  Tag applicazione (parametro APPLTAG)
- Tipo di applicazione (parametro APPLTYPE)
-  Se l'handle fornisce l'accesso di input (parametro INPUT)
-  Se l'handle fornisce l'accesso di output (parametro OUTPUT)
-  Se l'handle fornisce l'accesso di ricerca (parametro BROWSE)
-  Se l'handle fornisce l'accesso di interrogazione (parametro INQUIRE)
-  Se l'handle fornisce l'accesso impostato (parametro SET)

I seguenti parametri possono essere specificati per TYPE (HANDLE) per richiedere ulteriori informazioni per ogni coda. Se viene specificato un parametro non rilevante per la coda, l'ambiente operativo o il tipo di informazioni di stato richieste, tale parametro viene ignorato.

## APPLDESC

Una stringa che contiene una descrizione dell'applicazione connessa al gestore code, dove è nota. Se l'applicazione non è riconosciuta dal gestore code, la descrizione restituita è vuota.

## APPLTAG

Una stringa contenente la tag dell'applicazione connessa al gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

-  Nome lavoro batch z/OS
-  ID UTENTE TSO
- CICS APPLID
- IMS Nome regione

- Nome lavoro iniziatore canale
-  IBM i nome lavoro
-  UNIX processo
-  Windows processo

**Nota:** Il valore restituito consiste nel percorso completo del programma e nel nome del file eseguibile. Se è più lungo di 28 caratteri, vengono visualizzati solo i primi 28 caratteri.

- Nome processo gestore code interno

Il nome dell'applicazione rappresenta il nome del processo o del lavoro connesso al gestore code. Se il processo o il lavoro è connesso all'istanza mediante un canale, il nome dell'applicazione rappresenta il processo o il lavoro remoto piuttosto che il processo del canale locale o il nome del lavoro.

## APPLTYPE

Una stringa che indica il tipo di applicazione connessa al gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

### BATCH

Applicazione che utilizza una connessione batch

### RRSBATCH

Applicazione coordinata da RRS utilizzando una connessione batch

### CICS

CICS transazione

### IMS

IMS transazione

### CHINIT

Iniziatore di canali

### SYSTEM

Gestore code

### SYSTEMEXT

L'applicazione che esegue un'estensione della funzione fornita dal gestore code

### USER

Un'applicazione utente

## ASID

Un identificativo di spazio di indirizzo di quattro caratteri dell'applicazione identificata da APPLTAG. Distingue i valori duplicati di APPLTAG.

Questo parametro viene restituito solo quando il gestore code che possiede la coda è in esecuzione su z/OS e il parametro APPLTYPE non ha il valore SYSTEM.

## ASTATE

Lo stato del consumer asincrono su questa coda.

I possibili valori sono:

### ACTIVE

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione per richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono e l'handle di collegamento è stato avviato in modo che il consumo asincrono dei messaggi possa procedere.

### INACTIVE

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione da richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono, ma l'handle di connessione non è ancora stato avviato o è stato arrestato o sospeso, in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere.

**IN PAUSA**

La richiamata di consumo asincrono è stata sospesa in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questa coda. Questo può essere dovuto al fatto che la chiamata MQCB con operazione MQOP\_SUSPEND è stata emessa dall'applicazione contro questo handle dell'oggetto o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stato sospeso dal sistema, come parte del processo di sospensione dell'utilizzo del messaggio asincrono, la funzione di call-back viene avviata con il codice di errore che descrive il problema che ha causato la sospensione. Questo codice viene riportato nel campo Motivo nella struttura MQCBC inoltrata alla funzione di call-back.

Per fare procedere con il consumo asincrono dei messaggi, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB con parametro operazione impostato su MQOP\_RESUME.

**SOSPENDIP**

Il call-back di consumo asincrono è stato temporaneamente sospeso dal sistema in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questa coda. Nell'ambito del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di richiamata viene chiamata con il codice del motivo che descrive il problema che ha provocato la sospensione. Questo codice viene riportato nel campo Motivo nella struttura MQCBC passata alla funzione di call-back.

La funzione di richiamata viene riavviata quando l'utilizzo asincrono dei messaggi viene ripreso dal sistema, quando la condizione temporanea è stata risolta.

**NESSUNO**

Non è stata emessa una chiamata MQCB per questa gestione, quindi non è configurato alcun utilizzo asincrono dei messaggi su questa gestione.

**SFOGLIA**

Indica se l'handle sta fornendo l'accesso di ricerca alla coda. Il valore è uno dei seguenti:

**Sì**

L'handle fornisce l'accesso di ricerca.

**NO**

L'handle non fornisce l'accesso di ricerca.

**CHANNEL**

Il nome del canale su cui è presente la gestione. Se non esiste alcun canale associato all'handle, questo parametro è vuoto.

Questo parametro viene restituito solo quando l'handle appartiene all'iniziatore del canale.

**CONNAME**

Il nome della connessione associata al canale che possiede l'handle. Se non esiste alcun canale associato all'handle, questo parametro è vuoto.

Questo parametro viene restituito solo quando l'handle appartiene all'iniziatore del canale.

**HSTATE**

Se è in corso una chiamata API.

I possibili valori sono:

**ACTIVE**

Una chiamata API da una connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Per una coda, questa condizione può verificarsi quando una chiamata MQGET WAIT è in corso.

Se è presente un MQGET SIGNAL in sospeso, questo valore non significa, da solo, che l'handle è attivo.

**INACTIVE**

Nessuna chiamata API da una connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Per una coda, questa condizione può verificarsi quando non è in corso alcuna chiamata MQGET WAIT.

**INPUT**

Indica se l'handle sta fornendo l'accesso di input alla coda. Il valore è uno dei seguenti:

**SHARED**

L'handle fornisce l'accesso di input condiviso.

**Esclusivo**

L'handle fornisce l'accesso di input esclusivo.

**NO**

L'handle non fornisce l'accesso di input.

**INQUIRE**

Indica se l'handle attualmente fornisce l'accesso di interrogazione alla coda. Il valore è uno dei seguenti:

**Sì**

L'handle fornisce l'accesso alla richiesta.

**NO**

L'handle non fornisce l'accesso di interrogazione.

**OUTPUT**

Indica se l'handle sta fornendo l'accesso di emissione alla coda. Il valore è uno dei seguenti:

**Sì**

L'handle fornisce l'accesso all'output.

**NO**

L'handle non fornisce l'accesso all'output.

**PID**

Numero che indica l'identificativo del processo dell'applicazione che ha aperto la coda specificata.

**z/OS**

Questo parametro non è valido su z/OS.

**z/OS**

**PSBNAME**

Il nome esteso di otto caratteri del PSB (program specification block) associato alla transazione IMS in esecuzione. È possibile utilizzare PSBNAME e PSTID per eliminare la transazione utilizzando comandi IMS . È valido solo su z/OS .

Questo parametro viene restituito solo quando il valore del parametro APPLTYPE è IMS.

**z/OS**

**PSTID**

L'identificativo della regione PST (program specification table) IMS di quattro caratteri per la regione IMS connessa. È valido solo su z/OS .

Questo parametro viene restituito solo quando il valore del parametro APPLTYPE è IMS.

**QMURID**

L'unità del gestore code dell'identificatore di ripristino. Su z/OS, questo valore è un RBA di log di 8 byte, visualizzato come 16 caratteri esadecimale. Su piattaforme diverse da z/OS, questo valore è un identificativo della transazione a 8 byte, visualizzato come m.n dove m e n sono la rappresentazione decimale dei primi e degli ultimi 4 byte dell'identificativo della transazione.

È possibile utilizzare QMURID come parola chiave di filtro. Su z/OS, è necessario specificare il valore del filtro come stringa esadecimale. Su piattaforme diverse da z/OS, è necessario specificare il valore del filtro come una coppia di numeri decimali separati da un punto (.). È possibile utilizzare solo gli operatori filtro EQ, NE, GT, LT, GE o LE.

**z/OS**

**QSGDISP**

Indica la disposizione della coda. È valido solo su z/OS . Il valore è uno dei seguenti:

**QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

**Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

## SHARED

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (SHARED).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

## SET

Indica se l'handle sta fornendo l'accesso impostato alla coda. Il valore è uno dei seguenti:

### SI

L'handle sta fornendo l'accesso impostato.

### NO

L'handle non fornisce l'accesso impostato.

## z/OS

### N. ATTIVITÀ

Un numero di attività CICS a sette cifre. Questo numero può essere utilizzato nel comando CICS "CEMT SET TASK (taskno) PURGE " per terminare l'attività CICS . Questo parametro è valido solo su z/OS .

Questo parametro viene restituito solo quando il valore del parametro APPLTYPE è CICS.

## TID

Numero che specifica l'identificativo del sottoprocesso all'interno del processo dell'applicazione che ha aperto la coda specificata.

## z/OS

Questo parametro non è valido su z/OS.

Un asterisco indica che questa coda è stata aperta utilizzando una connessione condivisa.

Per ulteriori informazioni sulle connessioni condivise, consultare [Connessioni condivise \(indipendenti dal thread\)](#) con MQCONNX .

## z/OS

### TRANSID

Un identificativo della transazione CICS di quattro caratteri. Questo parametro è valido solo su z/OS .

Questo parametro viene restituito solo quando il valore del parametro APPLTYPE è CICS.

## URID

L'identificativo dell'unità di ripristino esterna associato alla connessione. Questo è l'ID di ripristino noto nel coordinatore del punto di sincronizzazione esterno. Il formato è determinato dal valore di URTYPE.

Non è possibile utilizzare URID come parola chiave di filtro.

## URTYPE

Il tipo di unità di recupero come visualizzata dal gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

- CICS (valido solo su z/OS )
- XA
- RRS (valido solo su z/OS )
- IMS (valido solo su z/OS )
- QMGR

URTYPE identifica il tipo EXTURID e non il tipo del coordinatore della transazione. Quando URTYPE è QMGR, l'identificativo associato è in QMURID (e non URID).

## USERID

L'identificativo utente associato all'handle.

Questo parametro non viene restituito quando APPLTYPE ha il valore SYSTEM.

## VISUALIZZAZIONE CODA

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY QUEUE** per visualizzare gli attributi di una o più code di qualsiasi tipo.

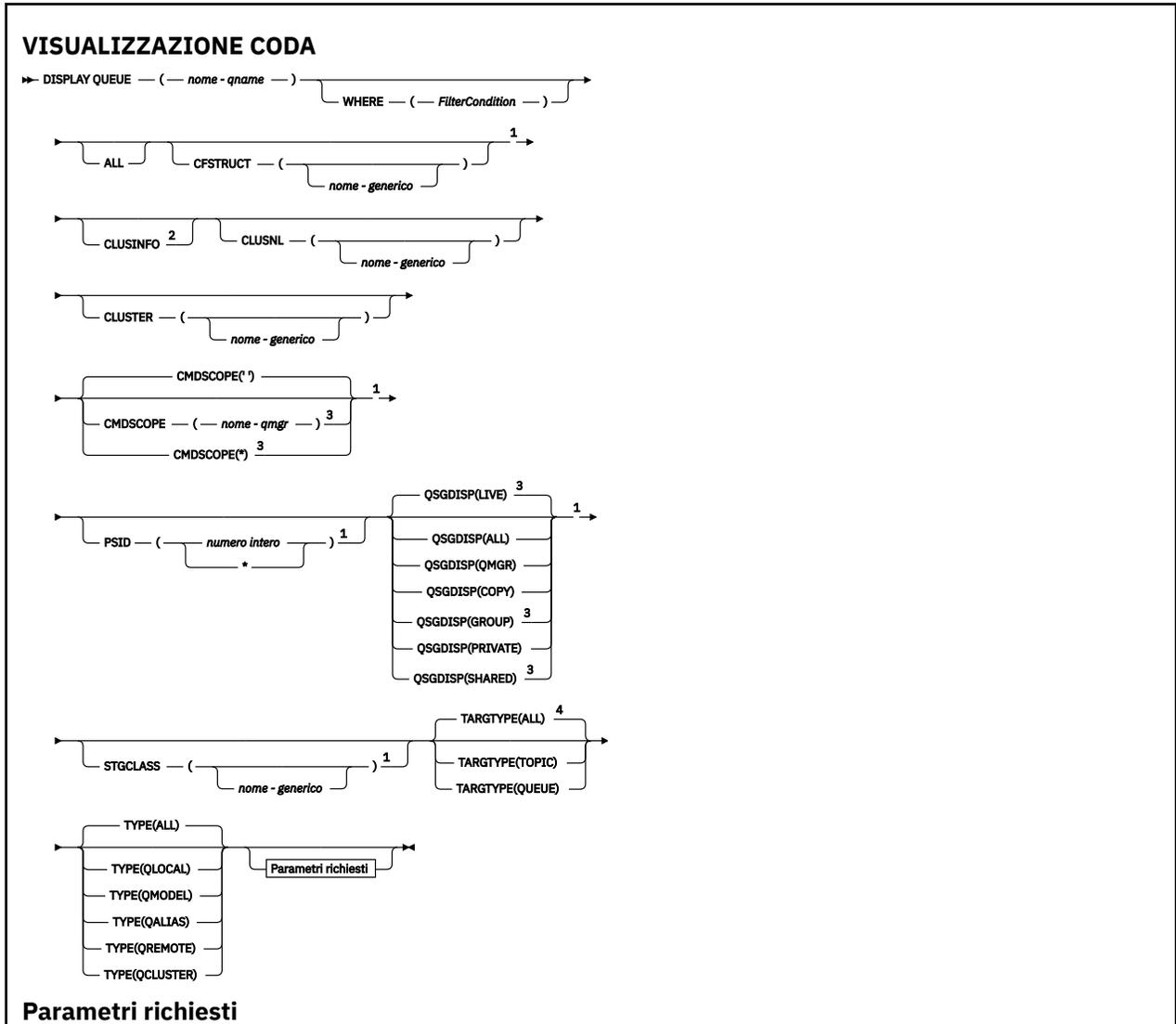
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 789](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY QUEUE” a pagina 789](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 793](#)

### Sinonimo: DIS Q



ACCTQ
ALTDAT
ALTIME
BOQNAME
BOTHRESH
CLCHNAME
CLUSDATE
CLUSQMG
CLUSQT
CLUSTIME
CLWLPRTY
CLWLPRANK
CLWLUSEQ
CRDATE
CRTIME
CURDEPTH
CUSTOM
DEFBIND
DEFPRESP
DEFPRTY
DEFPSIST
DEFREADA
DEFSOPT
DEFTYPE
DESCR
DISTL 5
GET
HARDENBO
IMGRCOVQ 5
INDXTYPE 1
INITQ
IPPROCS
MAXDEPTH
MAXFSIZE 6
MAXMSGL
MONQ
MSGDLVSQ
NPMCLASS
OPPROCS
PROCESS
PROPCTL
PUT
QDEPTHHI
QDEPTHLO
QDPHIEV
QDPLOEV
QDPMAXEV
QMID
QSVCEV
QSVCIINT
QTYPE
RETINTVL
RNAME
RQMNAME
SCOPE 6
SHARE
STATQ 5
TARGET
TARGETYPE
TPIPE 1
TRIGDATA
TRIGDPH
TRIGGER
TRIGMPRI
TRIGTYPE
USAGE
XMITQ

Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>2</sup> Su z/OS, non è possibile eseguire questa operazione da CSQINP2.

<sup>3</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>4</sup> Valido solo su una coda alias.

<sup>5</sup> Non valido su z/OS.

<sup>6</sup> Non valido su z/OS o IBM i.

## Note d'utilizzo

1. È possibile utilizzare i seguenti comandi (o i relativi sinonimi) come modo alternativo per visualizzare questi attributi.

- **DISPLAY QALIAS**
- **DISPLAY QCLUSTER**
- **DISPLAY QLOCAL**
- **DISPLAY QMODEL**
- **DISPLAY QREMOTE**

Questi comandi producono lo stesso output del comando **DISPLAY QUEUE TYPE** (*queue-type*). Se si immettono i comandi in questo modo, non utilizzare il parametro **TYPE**.

2. **z/OS** Su z/OS, l'iniziatore di canali deve essere in esecuzione prima di poter visualizzare le informazioni sulle code cluster (utilizzando **TYPE (QCLUSTER)** o il parametro **CLUSINFO**).
3. Il comando potrebbe non mostrare tutte le code cluster nel cluster quando vengono emesse su un repository parziale, poiché il repository parziale riconosce una coda solo dopo che ha tentato di utilizzarla.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY QUEUE

È necessario specificare il nome della definizione di coda che si desidera visualizzare. Può essere un nome coda specifico o un nome coda generico. Utilizzando un nome coda generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni di coda
- Una o più code che corrispondono al nome specificato

### nome - coda

Il nome locale della definizione della coda da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). Un asterisco finale \* corrisponde a tutte le code con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le code.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo quelle code che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

#### filtro - parola chiave

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando **DISPLAY**. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri **z/OS** **CMDScope**, **QDPHIEV**, **QDPL0EV**, **QDPMAXEV**, **z/OS** **QSGDISP** o **QSVCI0EV** come parole chiave di filtro.

Non è possibile utilizzare **z/OS** **CFSTRUCT**, **CLUSTER**, **z/OS** **PSID**, **z/OS** **STGCLASS**, o **CLUSNL** se vengono utilizzati anche per selezionare le code. Le code di un tipo per cui la parola chiave del filtro non è un attributo valido non vengono visualizzate.

#### operatore

Viene utilizzato per determinare se una coda soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### LT

Minore di

**GT**

Maggiore di

**EQ**

Uguale a

**NE**

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore QALIAS sul parametro CLUSQT), è possibile utilizzare solo EQ o NE. Per i parametri HARDENBO, SHARE e TRIGGER, utilizzare EQ YES o EQ NO.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

**TUTTO**

Specificare questa opzione per visualizzare tutti gli attributi. Se questo parametro viene specificato, tutti gli attributi richiesti non hanno alcun effetto; tutti gli attributi vengono ancora visualizzati.

Su tutte le piattaforme, questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun attributo specifico.

**z/OS** In z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE , ma su altre piattaforme vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

**z/OS CFSTRUCT ( nome - generico)**

Questo parametro è facoltativo e limita le informazioni visualizzate alle code in cui il valore della struttura CFS è specificato tra parentesi.

Il valore può essere un nome generico. Se non si immette un valore per questo parametro, **CFSTRUCT** viene considerato come un parametro richiesto.

**CLUSINFO**

Questo richiede che, oltre alle informazioni sugli attributi delle code definite su questo gestore code, vengano visualizzate le informazioni su queste ed altre code nel cluster che corrispondono ai criteri di selezione. In questo caso, potrebbero essere visualizzate più code con lo stesso nome. Le informazioni sul cluster vengono ottenute dal repository su questo gestore code.

**z/OS** Notare che, in z/OS, non è possibile immettere i comandi DISPLAY QUEUE CLUSINFO da CSQINP2.

### **CLUSNL ( nome - generico )**

Questa opzione è facoltativa e limita le informazioni visualizzate se immesse con un valore tra parentesi:

- Per le code definite sul gestore code locale, solo quelle con l'elenco cluster specificato. Il valore può essere un nome generico. Solo i tipi di coda per i quali **CLUSNL** è un parametro valido sono limitati in questo modo; vengono visualizzati altri tipi di coda che soddisfano gli altri criteri di selezione.
- Per le code cluster, solo quelle che appartengono ai cluster nell'elenco di cluster specificato se il valore non è un nome generico. Se il valore è un nome generico, non viene applicata alcuna restrizione alle code cluster.

Se non si immette un valore per qualificare questo parametro, viene considerato come un parametro richiesto e vengono restituite le informazioni sull'elenco cluster relative a tutte le code visualizzate.

**Nota:** ► **z/OS** Se la disposizione richiesta è SHARED, CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale.

### **CLUSTER ( nome - generico )**

Ciò è facoltativo e limita le informazioni visualizzate alle code con il nome cluster specificato, se immesse con un valore tra parentesi. Il valore può essere un nome generico. Solo i tipi di coda per cui **CLUSTER** è un parametro valido sono limitati in questo modo da questo parametro; vengono visualizzati altri tipi di coda che soddisfano gli altri criteri di selezione.

Se non si immette un valore per qualificare questo parametro, viene considerato come un parametro richiesto e vengono restituite le informazioni sul nome cluster relative a tutte le code visualizzate.

### ► **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP o SHARED.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare **CMDSCOPE** come parola chiave di filtro.

### ► **z/OS** **PSID ( intero )**

L'identificativo della serie di pagine in cui risiede una coda. Questo è facoltativo. La specifica di un valore limita le informazioni visualizzate alle code che hanno un'associazione attiva alla serie di pagine specificata. Il valore è composto da due caratteri numerici, compresi nell'intervallo 00 - 99. Un asterisco \* da solo specifica tutti gli identificativi della serie di pagine. Se non si immette un valore, vengono restituite le informazioni sulla serie di pagine relative a tutte le code visualizzate.

L'identificativo della serie di pagine viene visualizzato solo se esiste un'associazione attiva della coda a una serie di pagine, ossia dopo che la coda è stata la destinazione di una richiesta MQPUT . L'associazione di una coda a una serie di pagine non è attiva quando:

- La coda è appena definita

- L'attributo STGCLASS della coda viene modificato e non vi è alcuna richiesta MQPUT successiva alla coda
- Il gestore code viene riavviato e non ci sono messaggi nella coda

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## QSGDISP

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

### **ATTIVO**

Questo è il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP(QMGR) o QSGDISP(COPY). Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, visualizzare anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP(SHARED).

### **TUTTO**

Visualizzare le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP(QMGR) o QSGDISP(COPY).

Se è presente un ambiente di gestore code condiviso e il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP(GROUP) o QSGDISP(SHARED).

In un ambiente gestore code condiviso:

```
DISPLAY QUEUE(name) CMDSCOPE(*) QSGDISP(ALL)
```

Il comando elenca gli oggetti corrispondenti a name nel gruppo di condivisione code, senza duplicare quelli nel repository condiviso.

### **Copia**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP(COPY).

### **GROUP**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP(GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

### **PRIVATO**

Visualizzare le informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP(QMGR) o QSGDISP(COPY).

### **QMGR**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP(QMGR).

### **SHARED**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP(SHARED). Ciò è consentito solo in un ambiente gestore code condiviso.

**Nota:** Per le code cluster, viene sempre considerato come un parametro richiesto. Il valore restituito è la disposizione della coda reale rappresentata dalla coda del cluster.

Se QSGDISP(LIVE) è specificato o predefinito, o se QSGDISP(ALL) è specificato in un ambiente di gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

**Nota:** Nel caso di QSGDISP(LIVE), ciò si verifica solo quando una coda condivisa e una non condivisa hanno lo stesso nome; tale situazione non dovrebbe verificarsi in un sistema ben gestito.

**QSGDISP** visualizza uno dei seguenti valori:

### **QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP(QMGR).

### **GROUP**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP(GROUP).

### **Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP(COPY).

## SHARED

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (SHARED).

Non è possibile utilizzare **QSGDISP** come parola chiave di filtro.

## z/OS **STGCLASS ( nome - generico)**

Ciò è facoltativo e limita le informazioni visualizzate alle code con la classe di memoria specificata se immessa con un valore tra parentesi. Il valore può essere un nome generico.

Se non si immette un valore per qualificare questo parametro, viene considerato come un parametro richiesto e vengono restituite le informazioni sulla classe di memoria relative a tutte le code visualizzate.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## TARGETYPE ( tipo - destinazione )

Questa opzione è facoltativa e specifica il tipo di destinazione della coda alias che si desidera visualizzare.

## TYPE ( tipo - code )

Questa opzione è facoltativa e specifica il tipo di code che si desidera visualizzare. Se si specifica ALL, che è il valore predefinito, vengono visualizzati tutti i tipi di coda; ciò include le code cluster se è specificato anche CLUSINFO .

Oltre a ALL, è possibile specificare uno qualsiasi dei tipi di coda consentiti per un comando **DEFINE** : QALIAS, QLOCAL, QMODEL, QREMOTE e i relativi sinonimi, come segue:

### QALIAS

Code alias

### QLOCALE

Code locali

### QMODEL

Code modello

### QREMOTE

Code remote

È possibile specificare un tipo di coda QCLUSTER per visualizzare solo le informazioni sulla coda cluster. Se viene specificato QCLUSTER , tutti i criteri di selezione specificati dai parametri CFSTRUCT, STGCLASS o PSID vengono ignorati. Notare che non è possibile immettere comandi **DISPLAY QUEUE TYPE(QCLUSTER)** da CSQINP2.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), QTYPE ( tipo ) può essere utilizzato come sinonimo di questo parametro.

Il nome della coda e il tipo di coda **z/OS** (e, su z/OS, la disposizione della coda) vengono visualizzati sempre.

## Parametri richiesti

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

La maggior parte dei parametri è rilevante solo per le code di un particolare tipo o tipi. I parametri non rilevanti per un particolare tipo di coda non causano alcuna emissione, né viene generato un errore.

La seguente tabella mostra i parametri rilevanti per ciascun tipo di coda. C'è una breve descrizione di ogni parametro dopo la tabella, ma per ulteriori informazioni, consultare il comando **DEFINE** per ogni tipo di coda.

Tabella 164. Parametri che possono essere restituiti dal comando **DISPLAY QUEUE**

	<b>Coda locale</b>	<b>Coda modello</b>	<b>Coda alias</b>	<b>Coda remota</b>	<b>Coda cluster</b>
<u>ACCTQ</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>ALTDATE</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>ALTTIME</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>BOQNAME</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>BOTHRESH</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>CFSTRUCT</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>CLCHNAME</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>DATAESCLUSIO NI</u>	N/A	N/A	N/A	N/A	✓
<u>CLUSNL</u>	✓	N/A	✓	✓	N/A
<u>CLUSQMGR</u>	N/A	N/A	N/A	N/A	✓
<u>CLUSQT</u>	N/A	N/A	N/A	N/A	✓
<u>cluster</u>	✓	N/A	✓	✓	✓
<u>CLUSTIME</u>	N/A	N/A	N/A	N/A	✓
<u>CLWLPRTY</u>	✓	N/A	✓	✓	✓
<u>CLWLRANK</u>	✓	N/A	✓	✓	✓
<u>CLWLUSEQ</u>	✓	N/A	N/A	N/A	N/A
<u>CRDATE</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>CRTIME</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>CURDEPTH</u>	✓	N/A	N/A	N/A	N/A
<u>CUSTOM</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>DEFBIND</u>	✓	N/A	✓	✓	✓
<u>DEFPRESP</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>DEFPRTY</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>DEFPSIST</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>DEFREADA</u>	✓	✓	✓	N/A	N/A
<u>DEFSOPT</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>DEFTYPE</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>DESCR</u>	✓	✓	✓	✓	✓

Tabella 164. Parametri che possono essere restituiti dal comando **DISPLAY QUEUE** (Continua)

	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota	Coda cluster
<u>DISTL</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>GET</u>	✓	✓	✓	N/A	N/A
<u>HARDENBO</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>V 9.1.0</u> <u>V 9.1.0</u> <u>IMGRCOVQ</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>INDXTYPE</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>INITQ</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>IPPROCS</u>	✓	N/A	N/A	N/A	N/A
<u>MAXDEPTH</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>V 9.1.5</u> <u>MAXFSIZE</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>MAXMSGL</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>MONQ</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>MSGDLVSQ</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>NPMCLASS</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>OPPROCS</u>	✓		N/A	N/A	N/A
<u>PROCESS</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>PROPCTL</u>	✓	✓	✓	N/A	N/A
<u>PSID</u>	✓	N/A	N/A	N/A	N/A
<u>PUT</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>QDEPTHHI</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>QDEPTHLO</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>QDPHIEV</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>QDPLOEV</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>QDPMAXEV</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>QMID</u>	N/A	N/A	N/A	N/A	✓
<u>QSGDISP</u>	✓	✓	✓	✓	✓
<u>QSVCI EV</u>	✓	✓	N/A	N/A	N/A

Tabella 164. Parametri che possono essere restituiti dal comando **DISPLAY QUEUE** (Continua)

	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota	Coda cluster
<u>QSVCI</u> NT	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>Q</u> TYPE	✓	✓	✓	✓	✓
<u>RETINTV</u> L	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>R</u> NAME	N/A	N/A	N/A	✓	N/A
<u>RQ</u> MNAME	N/A	N/A	N/A	✓	N/A
<u>S</u> COPE	✓	N/A	✓	✓	N/A
<u>S</u> HARE	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>S</u> TATQ	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>S</u> TGCLASS	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>DESTINAZIONE</u>	N/A	N/A	✓	N/A	N/A
<u>T</u> ARGTYPE	N/A	N/A	✓	N/A	N/A
<u>T</u> PIPE	✓	N/A	N/A	N/A	N/A
<u>T</u> RIGDATA	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>T</u> RIGDPTH	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>T</u> RIGGER	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>T</u> RIGMPRI	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>T</u> RIGTYPE	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>U</u> SAGE	✓	✓	N/A	N/A	N/A
<u>X</u> MITQ	N/A	N/A	N/A	✓	N/A

**ACCTQ**

Indica se la raccolta dati di account (su z/OS, a livello di thread e a livello di coda) deve essere abilitata per la coda.

**ALTD**ATE

La data dell'ultima modifica della definizione o delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

**ALT**TIME

L'ora dell'ultima modifica della definizione o delle informazioni, nel formato hh.mm.ss.

**BOQ**NAME

Il nome del riaccodamento di ripristino.

**BOTH**RESH

La soglia di ripristino.

**CLCH**NAME

**CLCHNAME** è il nome generico dei canali mittente del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittenti del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster da questa coda di trasmissione cluster.

**CLUSDATA**

La data in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale, nel formato yyyy-mm-dd.

**CLUSNL**

L'elenco nomi che definisce il cluster in cui si trova la coda.

**CLUSQMGR**

Il nome del gestore code su cui è presente la coda.

**CLUSQT**

Il tipo di coda del cluster. Questo può essere:

**QALIAS**

La coda del cluster rappresenta una coda alias.

**QLOCALE**

La coda del cluster rappresenta una coda locale.

**QMGR**

La coda del cluster rappresenta un alias del gestore code.

**QREMOTE**

La coda del cluster rappresenta una coda remota.

**cluster**

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

**CLUSTIME**

L'ora in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale, nel formato hh.mm.ss.

**CLWLPRTY**

La priorità della coda ai fini della distribuzione del workload del cluster.

**CLWLANK**

La classificazione della coda per la distribuzione del carico di lavoro del cluster.

**CLWLUSEQ**

Indica se gli inserimenti sono consentiti ad altre definizioni di coda oltre a quelle locali.

**CRDATE**

La data in cui è stata definita la coda (nel formato yyyy-mm-dd).

**CRTIME**

L'ora in cui la coda è stata definita (nel formato hh.mm.ss).

**CURDEPTH**

La lunghezza corrente della coda.

Su z/OS, CURDEPTH viene restituito come zero per le code definite con una disposizione GROUP. Viene anche restituito come zero per le code definite con una disposizione di SHARED se la struttura CF che utilizzano non è disponibile o ha avuto esito negativo.

I messaggi inseriti in una coda vengono conteggiati per la profondità corrente man mano che vengono inseriti. I messaggi ricevuti da una coda non vengono conteggiati nella profondità corrente. Ciò è vero se le operazioni vengono eseguite o meno nel punto di sincronizzazione. Il commit non ha alcun effetto sulla profondità corrente. Pertanto:

- I messaggi inseriti nel punto di sincronizzazione (ma non ancora sottoposti a commit) sono inclusi nella profondità corrente.
- I messaggi ricevuti nel punto di sincronizzazione (ma non ancora sottoposti a commit) non sono inclusi nella profondità corrente.

**CUSTOM**

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome attributo e valore nel modulo NAME (VALUE).

**DEFBIND**

Binding dei messaggi predefinito.

**DEFPRESP**

Risposta put predefinita; definisce il funzionamento che deve essere utilizzato dalle applicazioni quando il tipo di risposta put nelle opzioni MQPMO è stato impostato su MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

**DEFPRTY**

La priorità predefinita dei messaggi su questa coda.

**DEFPSIST**

Se la persistenza predefinita dei messaggi inseriti in questa coda è impostata su NO o YES. NO significa che i messaggi vengono persi al riavvio del gestore code.

**DEFREADA**

Specifica il comportamento di lettura anticipata predefinito per i messaggi non persistenti distribuiti al client.

**DEFSOPT**

Opzione di condivisione predefinita su una coda aperta all'immissione.

**DEFTYPE**

Il tipo di definizione della coda. Questo può essere:

- PREDEFINITO (Predefinito)

La coda è stata creata con un comando DEFINE, da un operatore o da un'applicazione debitamente autorizzata che invia un messaggio di comando alla coda di servizi.

- PERMDYN (dinamica permanente)

La coda è stata creata da un'applicazione che ha emesso MQOPEN con il nome di una coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD) oppure (se questa è una coda modello) determina il tipo di coda dinamica che può essere creata da essa.

Su z/OS la coda è stata creata con QSGDISP (QMGR).

- TEMPDYN (dinamica temporanea)

La coda è stata creata da un'applicazione che ha emesso MQOPEN con il nome di una coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD) oppure (se questa è una coda modello) determina il tipo di coda dinamica che può essere creata da essa.

Su z/OS la coda è stata creata con QSGDISP (QMGR).

- CONDIVISIONEN

Una coda dinamica permanente è stata creata quando un'applicazione ha emesso una chiamata API MQOPEN con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore oggetto (MQOD).

In z/OS, in un ambiente di gruppo di condivisione code, la coda è stata creata con QSGDISP (SHARED).

**DESCR**

Commento descrittivo.

**Multi** **DISTL**

Specifica se gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code partner. Supportato solo su Multiplatforme.

**GET**

Se la coda è abilitata per le ricezioni.

**HARDENBO**

Indica se il conteggio di backout è stato forzato per garantire che il conteggio del numero di volte in cui è stato eseguito il backout di un messaggio sia accurato.

**Nota:** Questo parametro interessa solo IBM MQ for z/OS. Può essere impostato e visualizzato su altre piattaforme, ma non ha alcun effetto.

## **V 9.1.0** **COCOVIMG**

Indica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente è recuperabile da un'immagine del supporto se viene utilizzata la registrazione lineare.

**Nota:** Questo parametro non è valido su IBM MQ for z/OS.

### **INDXTYPE**

Tipo di indice (supportato solo su z/OS).

### **INITQ**

Nome della coda di iniziazione.

### **IPPROCS**

Numero di applicazioni attualmente connesse alla coda per richiamare i messaggi dalla coda.

Su z/OS, IPPROCS viene restituito come zero per le code definite con una disposizione GROUP. Con una disposizione SHARED, vengono restituiti solo gli handle per il gestore code che inviano le informazioni, non le informazioni per l'intero gruppo.

### **MAXDEPTH**

La lunghezza massima della coda.

## **Multi** **V 9.1.5** **MAXFSIZE**

La dimensione, in megabyte, del file di coda visualizzato.

Il valore predefinito per questo attributo è *DEFQFS*, che sta per *dimensione file coda predefinita* e equivale a un valore codificato di 2.088.960 MB.

### **MAXMSGL**

la lunghezza massima del messaggio.

### **MONQ**

Raccolta dei dati di monitoraggio online.

### **MSGDLVSQ**

La sequenza di distribuzione dei messaggi.

### **NPMCLASS**

Livello di affidabilità assegnato ai messaggi non persistenti inseriti nella coda.

### **OPPROCS**

Il numero di applicazioni attualmente connesse alla coda per inserire messaggi nella coda.

Su z/OS, OPPROCS viene restituito come zero per le code definite con una disposizione GROUP. Con una disposizione SHARED, vengono restituiti solo gli handle per il gestore code che inviano le informazioni, non le informazioni per l'intero gruppo.

### **PROCESS**

Il nome del processo.

### **PROPCTL**

Attributo di controllo proprietà.

Questo parametro è applicabile alle code Locale, Alias e Modello.

Questo parametro è facoltativo.

Specifica come vengono gestite le proprietà del messaggio quando i messaggi vengono richiamati dalle code utilizzando la chiamata MQGET con l'opzione MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF .

I valori consentiti sono:

### **TUTTO**

Per contenere tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione) selezionare *Tutte*. Il valore *Tutti* abilita le applicazioni che non è possibile modificare per accedere a tutte le proprietà del messaggio dalle intestazioni MQRFH2 .

## COMPAT

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso **mcd.**, **jms.**, **usr.** o **mqext.**, tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione MQRFH2. Altrimenti tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.

Questo è il valore predefinito; consente alle applicazioni che si aspettano che le proprietà relative a JMS si trovino in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio di continuare a funzionare senza modifiche.

## Forza

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

Un handle del messaggio valido fornito nel campo `MsgHandle` della struttura `MQGMO` sulla chiamata `MQGET` viene ignorato. Le proprietà del messaggio non sono accessibili attraverso la gestione del messaggio.

## NESSUNO

Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga consegnato all'applicazione.

## PUT

Se la coda è abilitata per le inserimenti.

## QDEPTHHI

La soglia di creazione degli eventi relativi alla coda ad alta capacità.

## QDEPTHLO

La soglia di creazione degli eventi relativi alla coda a bassa capacità.

## QDPHIEV

Specifica se vengono creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

Non è possibile utilizzare QDPHIEV come parola chiave di filtro.

## QDPLOEV

Specifica se vengono creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

Non è possibile utilizzare QDPLOEV come parola chiave di filtro.

## QDPMAXEV

Indica se vengono generati eventi Coda piena.

Non è possibile utilizzare QDPMAXEV come parola chiave filtro.

## QMID

Il nome univoco generato internamente del gestore code che ospita la coda.

## QSVCI EV

Specifica se vengono creati eventi dell'intervallo di servizio.

Non è possibile utilizzare QSVCI EV come parola chiave di filtro.

## QSVCI NT

La soglia di creazione degli eventi dell'intervallo di servizio.

## QTYPE

Il tipo di coda.

Il tipo di coda viene sempre visualizzato.

 Su Multiplatforme, `TYPE` (*type*) può essere utilizzato come sinonimo di questo parametro.

## RETINTVL

L'intervallo di mantenimento.

## RNAME

Il nome della coda locale così come nota per il gestore code remoto.

**RQMNAME**

Il nome del gestore code remoto.

**SCOPE**

Ambito della definizione della coda (non supportato su z/OS).

**SHARE**

Specifica se la coda può essere condivisa.

**STATQ**

Indica se devono essere raccolte le informazioni sui dati statistici.

**STGCLASS**

Classe di memoria.

**DESTINAZIONE**

Questo parametro richiede che venga visualizzato il nome oggetto di base di una coda con alias.

**TARGETYPE**

Questo parametro richiede che venga visualizzato il tipo di destinazione (base) di una coda con alias.

**TPIPE**

I nomi TPIPE utilizzati per la comunicazione con OTMA utilizzando il bridge IBM MQ - IMS se il bridge è attivo. Questo parametro è supportato solo su z/OS.

 Per ulteriori informazioni su TPIPE, consultare [Controllo del bridge IMS](#).

**TRIGDATA**

I dati del trigger.

**TRIGDPH**

La lunghezza del trigger.

**TRIGGER**

Se i trigger sono attivi.

**TRIGMPRI**

La priorità dei messaggi per i trigger.

**TRIGTYPE**

Il tipo di trigger.

**USAGE**

Specifica se la coda è una coda di trasmissione.

**XMITQ**

Il nome della coda di trasmissione.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, consultare [“code DEFINE” a pagina 534](#).

**Concetti correlati**

[Utilizzo delle code modello](#)

**Attività correlate**

[Visualizzazione degli attributi dell'oggetto predefiniti](#)

## VISUALIZZAZIONE STATO SB

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY SBSTATUS** per visualizzare lo stato di una sottoscrizione.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

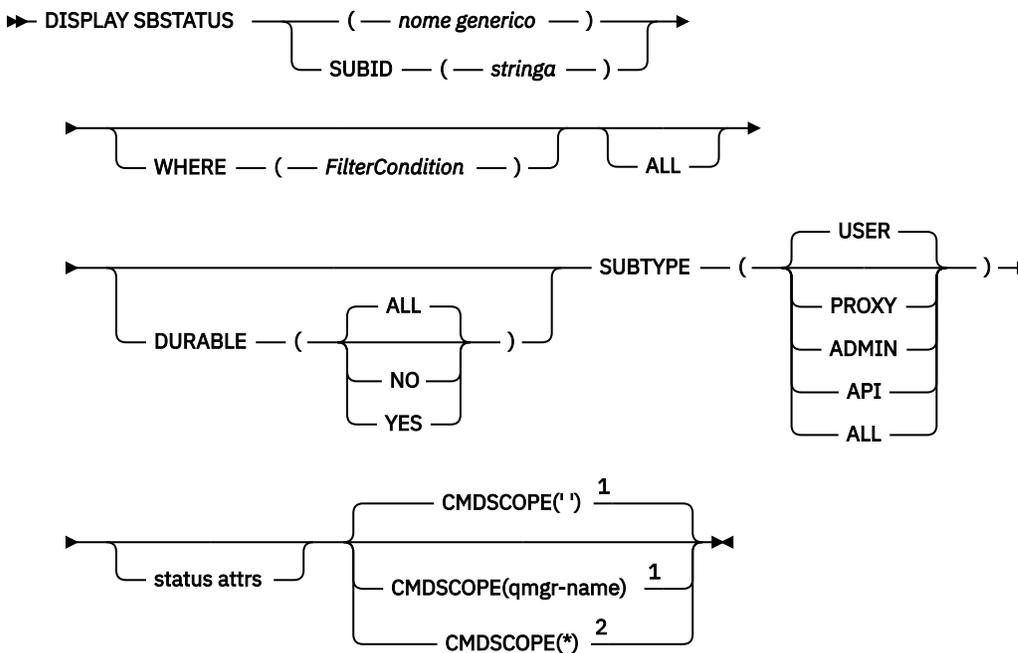
 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)

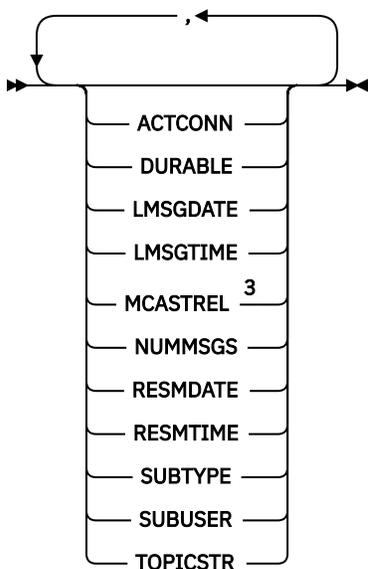
- “Descrizioni dei parametri per DISPLAY SBSTATUS” a pagina 803
- “Parametri richiesti” a pagina 805

**Sinonimo: DIS SBSTATUS**

### VISUALIZZAZIONE STATO SB



### Attributi stato



Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>3</sup> Non valido su z/OS.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY SBSTATUS

È necessario specificare il nome della definizione della sottoscrizione per cui si desidera visualizzare le informazioni sullo stato. Può essere un nome sottoscrizione specifico o un nome sottoscrizione generico. Utilizzando un nome sottoscrizione generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni di sottoscrizione
- Una o più sottoscrizioni che corrispondono al nome specificato

### (nome-generico)

Il nome locale della definizione della sottoscrizione da visualizzare. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le sottoscrizioni con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le sottoscrizioni.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le sottoscrizioni che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### filtro - parola chiave

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando **DISPLAY**.

 Tuttavia, non è possibile utilizzare il parametro **CMDSCOPE** come parola chiave del filtro.

Le sottoscrizioni di un tipo per cui la parola chiave del filtro non è un attributo valido non vengono visualizzate.

#### operatore

Viene utilizzato per stabilire se una sottoscrizione soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

##### LT

Minore di

##### GT

Maggiore di

##### EQ

Uguale a

##### NE

Non uguale a

##### LE

Minore di o uguale a

##### GE

Maggiore di o uguale a

##### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

##### NL

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una serie possibile di valori su un parametro (ad esempio, il valore USER sul parametro **SUBTYPE**), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro **SUBUSER**) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono

elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

## TUTTO

Visualizza tutte le informazioni di stato per ogni definizione di sottoscrizione specificata. Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

**z/OS** Su z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro **WHERE**, ma solo su altre piattaforme, vengono visualizzati gli attributi richiesti.

## **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

**CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale, se **QSGDISP** è impostato su GROUP.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome - qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare **CMDSCOPE** come parola chiave di filtro.

## DURABLE

Specificare questo attributo per limitare il tipo di sottoscrizioni visualizzate.

### TUTTO

Visualizza tutte le sottoscrizioni.

### NO

Vengono visualizzate solo le informazioni sulle sottoscrizioni non durevoli.

### Sì

Vengono visualizzate solo le informazioni sulle sottoscrizioni durevoli.

## SUBTYPE

Specificare questo attributo per limitare il tipo di sottoscrizioni visualizzate.

### USER

Visualizza solo le sottoscrizioni **API** e **ADMIN**.

### Proxy

Vengono selezionate solo le sottoscrizioni create dal sistema relative alle sottoscrizioni tra gestori code.

### ADMIN

Vengono selezionate solo le sottoscrizioni create da un'interfaccia di gestione o modificate da un'interfaccia di gestione.

**API**

Vengono selezionate solo le sottoscrizioni create dalle applicazioni utilizzando una chiamata API IBM MQ.

**TUTTO**

Vengono visualizzati tutti i tipi di sottoscrizione (nessuna limitazione).

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

**ACTCONN**

Restituisce il *ConnId* del *HConn* che attualmente ha questa sottoscrizione aperta.

**DURABLE**

Una sottoscrizione duratura non viene eliminata quando l'applicazione che la crea chiude la gestione della sottoscrizione.

**NO**

La sottoscrizione viene rimossa quando l'applicazione che l'ha creata viene chiusa o disconnessa dal gestore code.

**Sì**

La sottoscrizione persiste anche quando l'applicazione di creazione non è più in esecuzione o è stata disconnessa. La sottoscrizione viene reintegrata al riavvio del gestore code.

**LMSGDATE**

La data dell'ultima pubblicazione di un messaggio nella destinazione specificata da questa sottoscrizione.

**LMSGTIME**

L'ora dell'ultima pubblicazione di un messaggio nella destinazione specificata da questa sottoscrizione.

**MCASTREL**

Indicatore dell'affidabilità dei messaggi multicast.

I valori sono espressi in percentuale. Un valore di 100 indica che la consegna dei messaggi è in esecuzione senza problemi. Un valore inferiore a 100 indica che per alcuni messaggi si stanno verificando problemi di rete. Per stabilire la natura di questi problemi, è possibile attivare la creazione di messaggi evento, utilizzando il parametro **COMMEV** degli oggetti COMMINFO ed esaminare i messaggi di evento generati.

Vengono restituiti i seguenti due valori:

- Il primo valore si basa sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore si basa sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, i valori vengono mostrati come vuoti.

**NUMMSGS**

Il numero di messaggi inseriti nella destinazione specificata da questa sottoscrizione dal momento della sua creazione, oppure dal riavvio del gestore code, a seconda di quale sia l'azione più recente. Questo numero potrebbe non riflettere il numero totale di messaggi che sono, o sono stati, disponibili per l'applicazione utilizzata. Ciò perché potrebbe includere anche le pubblicazioni che sono state elaborate in modo parziale ma poi annullate dal gestore code a causa di un errore di pubblicazione oppure le pubblicazioni effettuate in un punto di sincronizzazione e di cui è stato eseguito il rollback dall'applicazione di pubblicazione.

**RESMDATE**

La data della chiamata API **MQSUB** più recente connessa alla sottoscrizione.

**RESMTIME**

L'ora della chiamata API **MQSUB** più recente connessa alla sottoscrizione.

**SUBID ( stringa )**

La chiave univoca interna che identifica una sottoscrizione.

## SUBUSER ( stringa )

L'ID utente della sottoscrizione.

## SUBTYPE

Indica come è stata creata la sottoscrizione.

### Proxy

Una sottoscrizione creata internamente utilizzata per instradare le pubblicazioni attraverso un gestore code.

### ADMIN

Creato utilizzando il comando **DEF SUB** MQSC o PCF. Questo **SUBTYPE** indica anche che una sottoscrizione è stata modificata utilizzando un comando di gestione.

### API

Creato utilizzando una chiamata API **MQSUB** .

## TOPICSTR

Restituisce la stringa di argomenti completamente risolta della sottoscrizione.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, consultare [“DEFINE SUB” a pagina 575](#).

### Attività correlate

[Controllo dei messaggi su una sottoscrizione](#)

## z/OS **DISPLAY SECURITY su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY SECURITY per visualizzare le impostazioni correnti per i parametri di sicurezza.

### Utilizzo dei comandi MQSC

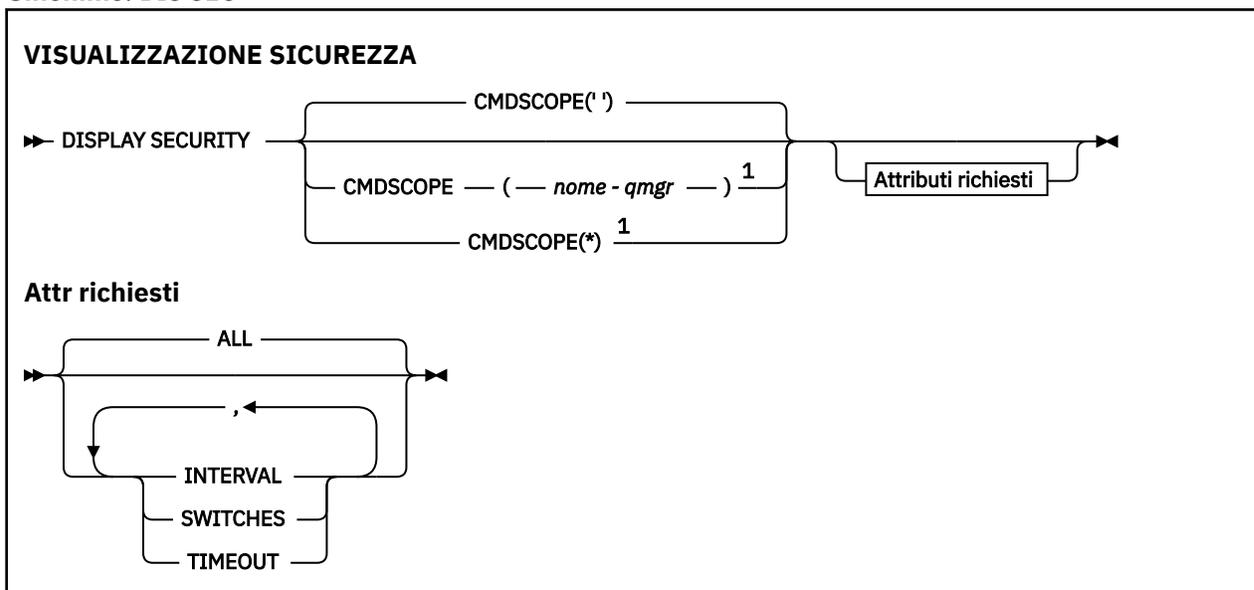
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY SECURITY” a pagina 807](#)

**Nota:** Da IBM WebSphere MQ 7.0 in poi, questo comando non può più essere emesso da CSQINP1 o CSQINP2 su z/OS.

**Sinonimo:** DIS SEC



Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY SECURITY

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### TUTTO

Visualizzare i parametri TIMEOUT, INTERVAL e SWITCH. Questo è il valore predefinito se non viene specificato alcun parametro richiesto.

Il comando genera anche un ulteriore messaggio, [CSQH037I](#) o [CSQH038I](#), che indica se la sicurezza sta attualmente utilizzando classi di sicurezza maiuscole o minuscole.

Il comando emette anche i messaggi [CSQH040I](#) tramite [CSQH042I](#) mostrando le impostazioni di autenticazione della connessione attualmente in uso.

### INTERVAL

Intervallo di tempo tra i controlli.

### Switch

Visualizza l'impostazione corrente dei profili switch.

Se l'interruttore di sicurezza del sottosistema è disattivato, non vengono visualizzate altre impostazioni del profilo di commutazione.

### TIMEOUT

Valore di timeout.

Consultare [“ALTER SECURITY su z/OS” a pagina 398](#) per i dettagli dei parametri TIMEOUT e INTERVAL.

### Attività correlate

[Visualizzazione dello stato di sicurezza](#)

Multi

## VISUALIZZA SERVIZIO su più piattaforme

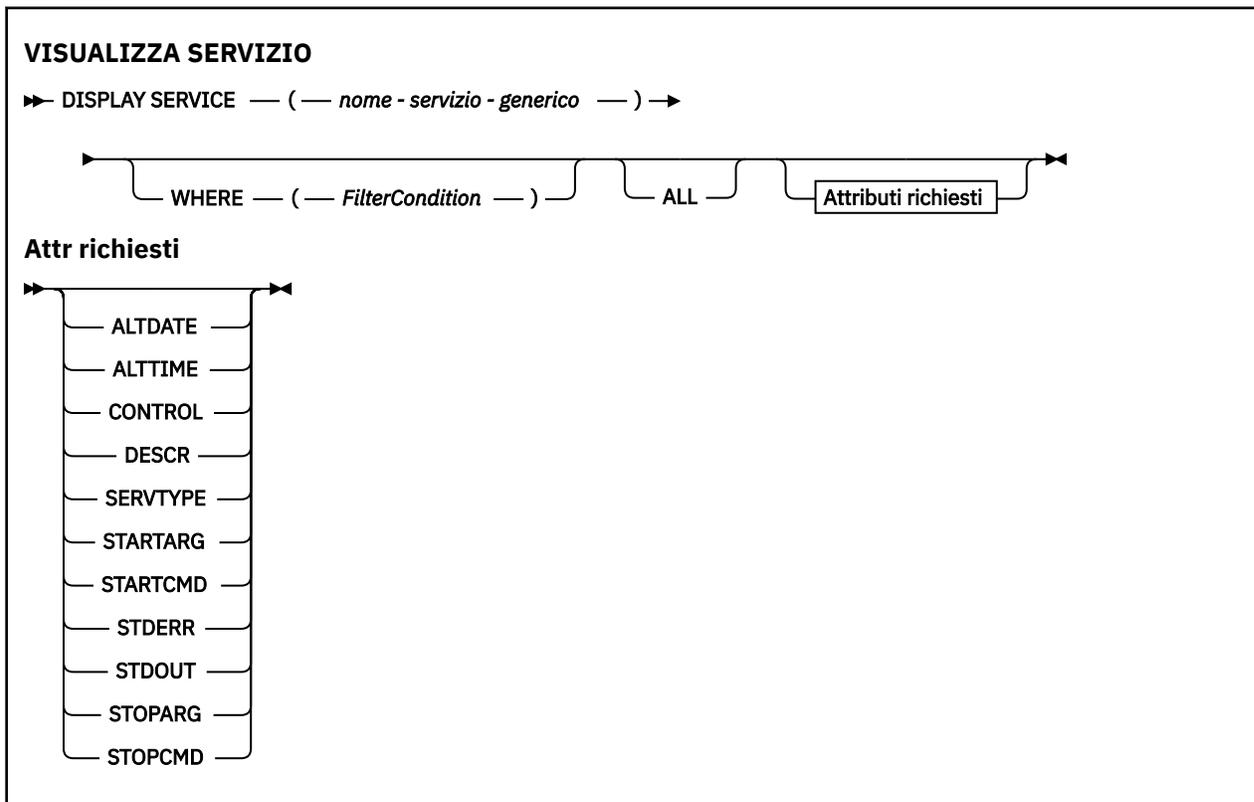
Utilizzare il comando MQSC DISPLAY SERVICE per visualizzare informazioni su un servizio.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY SERVICE” a pagina 808](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 809](#)

**Sinonimo:**



**Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY SERVICE**

È necessario specificare un servizio per cui si desidera visualizzare le informazioni. È possibile specificare un servizio utilizzando un nome servizio specifico o un nome servizio generico. Utilizzando un nome servizio generico, è possibile visualizzare:

- Informazioni su tutte le definizioni di servizio, utilizzando un singolo asterisco (\*) o
- Informazioni su uno o più servizi che corrispondono al nome specificato.

**( nome - servizio - generico )**

Il nome della definizione servizio per cui devono essere visualizzate le informazioni. Un singolo asterisco (\*) specifica che devono essere visualizzate le informazioni per tutti gli ID servizio. Una stringa di caratteri con un asterisco alla fine corrisponde a tutti i servizi con la stringa seguita da zero o più caratteri.

**DOVE**

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni per i listener che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

**filtro - parola chiave**

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

**operatore**

Viene utilizzato per stabilire se un listener soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

**LT**

Minore di

**GT**

Maggiore di

**EQ**

Uguale a

**NE**

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore MANUAL sul parametro CONTROL), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri, con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

**TUTTO**

Specificare questa opzione per visualizzare tutte le informazioni di servizio per ogni servizio specificato. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti specificatamente non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un identificativo generico e non si richiedono parametri specifici.

Su z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più attributi che definiscono i dati da visualizzare. Gli attributi possono essere specificati in qualsiasi ordine. Non specificare lo stesso attributo più di una volta.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd.

**ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss.

**CONTROL**

Come deve essere avviato e arrestato il servizio:

**MANUAL**

Il servizio non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi START SERVICE e STOP SERVICE.

**QMGR**

Il servizio deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**SOLO**

Il servizio deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non è richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**DESCR**

Commento descrittivo.

**SERVTYPE**

Specifica la modalità in cui il servizio deve essere eseguito:

**COMANDO**

Un oggetto servizio comandi. È possibile eseguire contemporaneamente più istanze di un oggetto servizio comandi. Non è possibile monitorare lo stato degli oggetti servizio comandi.

**SERVER**

Un oggetto servizio server. È possibile eseguire una sola istanza di un oggetto servizio server alla volta. Lo stato degli oggetti servizio server può essere monitorato utilizzando il comando DISPLAY SVSTATUS.

**STARTARG**

Specifica gli argomenti da passare al programma utente all'avvio del gestore code.

**STARTCMD**

Specifica il nome del programma che deve essere eseguito.

**STDERR**

Specifica il percorso del file a cui reindirizzare l'errore standard (stderr) del programma di servizio.

**STDOUT**

Specifica il percorso del file a cui reindirizzare l'output standard (stdout) del programma di servizio.

**STOPARG**

Specifica gli argomenti da passare al programma di arresto quando viene richiesto di arrestare il servizio.

**STOPCMD**

Specifica il nome del programma eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, consultare [“DEFINE SERVICE su più piattaforme”](#) a pagina 568.

## VISUALIZZA SMDS su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY SMDS per visualizzare i parametri dei dataset di messaggi condivisi IBM MQ esistenti associati a una struttura dell'applicazione specificata.

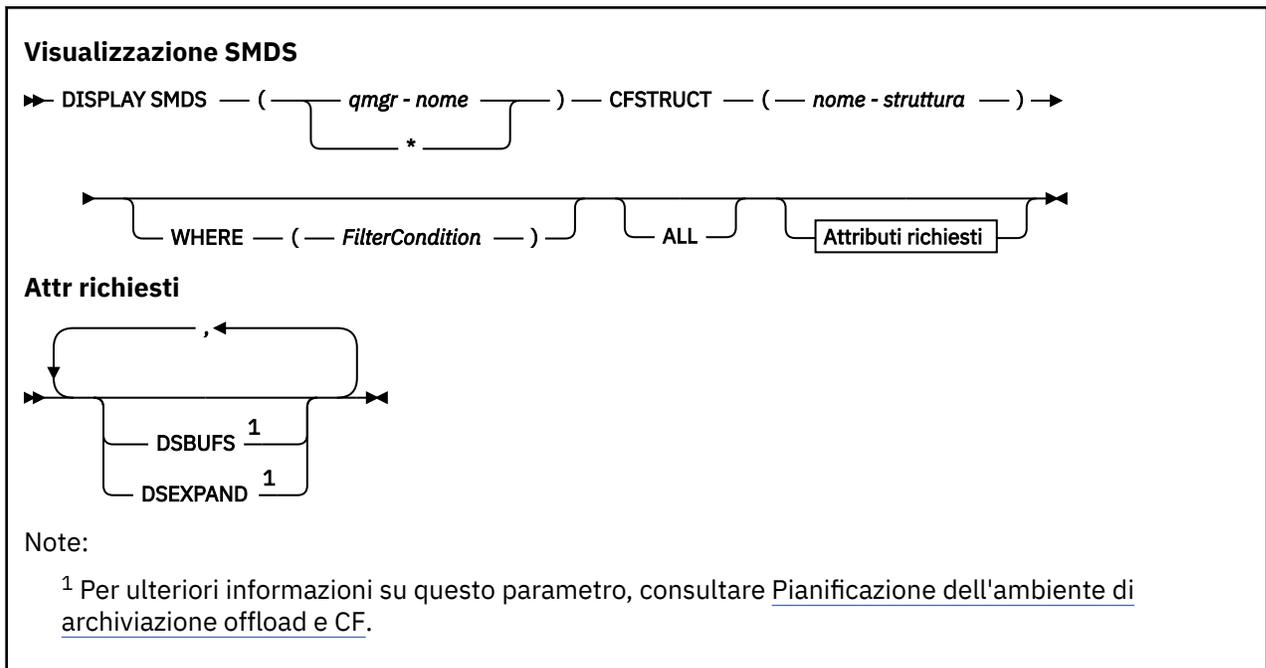
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY SMDS”](#) a pagina 811
- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY SMDSCONN”](#) a pagina 814

**Sinonimo:**



## Descrizioni dei parametri per DISPLAY SMDS

Le descrizioni dei parametri per il comando DISPLAY SMDS.

### SMDS (*nome - qmgr* | \*)

Specifica il gestore code per cui devono essere visualizzate le proprietà del dataset del messaggio condiviso oppure un asterisco per visualizzare le proprietà per tutti i dataset del messaggio condiviso associati al CFSTRUCT specificato.

### CFSTRUCT (*nome - struttura*)

Specificare la struttura dell'applicazione Coupling Facility per cui devono essere visualizzate le proprietà di uno o più dataset di messaggi condivisi.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le informazioni SMDS che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

#### filtro - parola chiave

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

#### operatore

Viene utilizzato per stabilire se una struttura applicativa CF soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### LT

Minore di

#### GT

Maggiore di

#### EQ

Uguale a

#### NE

Non uguale a

#### LE

Minore di o uguale a

#### GE

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare qualsiasi operatore tranne LK e NL. Tuttavia, se il valore è uno di una possibile serie di valori restituibili su un parametro (ad esempio, il valore YES sul parametro RECOVER), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

È possibile utilizzare solo gli operatori LK o NL per i valori generici nel comando DISPLAY SMDS.

**TUTTO**

Specificare questa parola chiave per visualizzare tutti gli attributi. Se viene specificata questa parola chiave, tutti gli attributi richiesti in modo specifico non hanno alcun effetto; tutti gli attributi vengono ancora visualizzati.

Questo è il comportamento predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun attributo specifico.

**Parametri richiesti per DISPLAY SMDS**

Per ogni dataset selezionato vengono restituite le seguenti informazioni:

**SMDS**

Il nome del gestore code che possiede il dataset del messaggio condiviso per cui vengono visualizzate le proprietà.

**CFSTRUCT**

Il nome della struttura dell'applicazione Coupling Facility.

**DSBUFS**

Visualizza il valore di sovrascrittura per il numero di buffer che devono essere utilizzati dal gestore code proprietario per accedere ai dataset di messaggi condivisi per questa struttura oppure DEFAULT se viene utilizzato il valore di gruppo dalla definizione CFSTRUCT.

**DSEXPAND**

Visualizza il valore di sovrascrittura (YES o NO) per l'opzione di espansione del dataset o DEFAULT se si sta utilizzando il valore di gruppo dalla definizione CFSTRUCT.

 z/OS**VISUALIZZA SMDSCONN su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY SMDSCONN per visualizzare le informazioni di stato e disponibilità relative alla connessione tra il gestore code e i dataset di messaggi condivisi per il CFSTRUCT specificato.

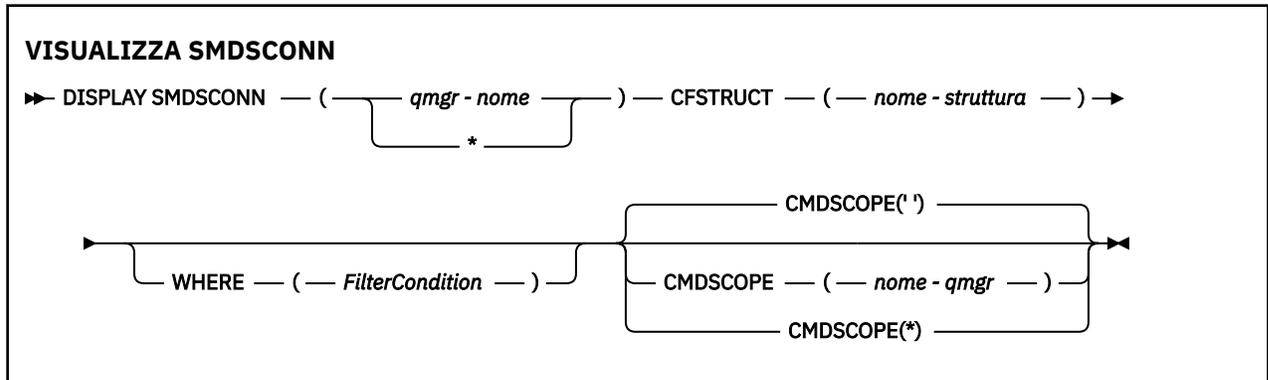
**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.

- Diagramma della sintassi
- “Descrizioni dei parametri per DISPLAY SMDSCONN” a pagina 813
- “Note sull'utilizzo per DISPLAY SMDSCONN” a pagina 814

**Sinonimo:**



**Descrizioni dei parametri per DISPLAY SMDSCONN**

Le descrizioni dei parametri per il comando DISPLAY SMDS.

**SMDSCONN ( nome - qmgr | \* )**

Specificare il gestore code che possiede l'SMDS per il quale devono essere visualizzate le informazioni di connessione oppure un asterisco per visualizzare le informazioni di connessione per tutti i dataset di messaggi condivisi associati al CFSTRUCT specificato.

**CFSTRUCT ( nome - struttura )**

Specificare il nome della struttura per cui sono richieste le informazioni di connessione del dataset del messaggio condiviso.

**DOVE**

Specificare una condizione di filtraggio per visualizzare solo le informazioni di connessione SMDS che soddisfano i criteri di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

**filtro - parola chiave**

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

**operatore**

Viene utilizzato per stabilire se una struttura applicativa CF soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

**LT**

Minore di

**GT**

Maggiore di

**EQ**

Uguale a

**NE**

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare qualsiasi operatore tranne LK e NL. Tuttavia, se il valore è uno di una possibile serie di valori restituibili su un parametro (ad esempio, il valore YES sul parametro RECOVER), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

È possibile utilizzare solo gli operatori LK o NL per i valori generici nel comando DISPLAY SMDSCONN.

**CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

Questo è il valore predefinito.

**nome - qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

**Note sull'utilizzo per DISPLAY SMDSCONN**

Questo comando è supportato solo quando la definizione CFSTRUCT utilizza attualmente l'opzione OFFLOAD (SMDS).

Queste informazioni indicano se il gestore code è attualmente in grado di allocare e aprire il dataset.

I seguenti risultati vengono restituiti per ogni connessione selezionata:

**SMDSCONN**

Il nome del gestore code proprietario del dataset del messaggio condiviso per questa connessione.

**CFSTRUCT**

Il nome della struttura dell'applicazione Coupling Facility.

**OPENMODE**

La modalità in cui il dataset è attualmente aperto da questo gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

**NESSUNO**

Il dataset non è correntemente aperto.

**SOLA LETTURA**

Il dataset è di proprietà di un altro gestore code ed è aperto per l'accesso di sola lettura.

**AGGIORNA**

Il dataset appartiene a questo gestore code ed è aperto per l'accesso di aggiornamento.

**RIPRISTINO**

Il dataset è aperto per l'elaborazione del recupero.

**Stato**

Lo stato di connessione come visualizzato dal gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

**CHIUSO**

Questo dataset non è attualmente aperto.

**Apertura**

Questo gestore code è attualmente in fase di apertura e convalida di questo dataset (inclusa l'elaborazione di riavvio della mappa di spazi, se necessario).

**APERTO**

Questo gestore code ha aperto correttamente questo dataset ed è disponibile per l'utilizzo normale.

**IN CHIUSURA**

Questo gestore code è attualmente in fase di chiusura di questo dataset, inclusa la sospensione della normale attività I/O e la memorizzazione della mappa dello spazio salvato, se necessario.

**Non abilitato**

La definizione SMDS non è nello stato ACCESS (ENABLED), quindi il dataset non è attualmente disponibile per un utilizzo normale. Questo stato viene impostato solo quando lo stato SMDSCONN non indica già altre forme di errore.

**Errore di allocazione**

Questo gestore code non è stato in grado di individuare o allocare questo dataset.

**Errore di apertura**

Questo gestore code è stato in grado di allocare il dataset ma non è stato in grado di aprirlo, quindi è stata annullata l'assegnazione.

**Errore di memoria**

Non è stato possibile utilizzare il dataset perché il gestore code non è stato in grado di allocare le aree di memoria associate per i blocchi di controllo o per l'elaborazione della mappa di spazio o del record di intestazione.

**Errore dati**

Il dataset è stato aperto correttamente ma i dati sono stati trovati non validi o incongruenti oppure si è verificato un errore I/O permanente, quindi è stato chiuso e deallocato.

Ciò potrebbe comportare che il dataset del messaggio condiviso venga contrassegnato come STATO (NON RIUSCITO).

**AVAIL**

La disponibilità di questa connessione dataset come visualizzato dal gestore code. Il valore è uno dei seguenti:

**NORMALE**

La connessione può essere utilizzata e non è stato rilevato alcun errore.

**ERRORE**

La connessione non è disponibile a causa di un errore.

Il gestore code può provare ad abilitare nuovamente l'accesso automaticamente se l'errore potrebbe non essere più presente, ad esempio quando il ripristino è completato o lo stato è impostato manualmente su RECUPERATO. In caso contrario, è possibile riabilitarla utilizzando il comando START SMDSCONN per ritentare l'azione che ha avuto esito negativo.

## **ARRESTATO**

La connessione non può essere utilizzata perché è stata esplicitamente arrestata utilizzando il comando STOP SMDSCONN. Può essere resa nuovamente disponibile solo utilizzando un comando START SMDSCONN per abilitarla.

## **EXPANDST**

Lo stato di espansione automatica del dataset. Il valore è uno dei seguenti:

### **NORMALE**

Non è stato rilevato alcun problema che potrebbe influire sull'espansione automatica.

### **NON RIUSCITO**

Un recente tentativo di espansione ha avuto esito negativo, causando l'impostazione dell'opzione DSEXPAND su NO per questo dataset specifico. Questo stato viene cancellato quando ALTER SMDS viene utilizzato per impostare nuovamente l'opzione DSEXPAND su YES o DEFAULT

### **Massimo**

Il numero massimo di estensioni è stato raggiunto, quindi l'espansione futura non è possibile (tranne che prendendo la serie di dati fuori servizio e copiandola in estensioni più grandi).

Si noti che il comando funziona solo se la struttura è attualmente connessa, ossia se alcune code condivise assegnate a tale struttura sono state aperte.

## **Riferimenti correlati**

[“START SMDSCONN su z/OS” a pagina 944](#)

Utilizzare il comando MQSC START SMDSCONN per abilitare una connessione precedentemente arrestata da questo gestore code ai dataset di messaggi condivisi specificati, consentendone l'allocazione e la riapertura.

[“STOP SMDSCONN su z/OS” a pagina 964](#)

Utilizzare il comando MQSC STOP SMDSCONN per terminare la connessione da questo gestore code a uno o più dataset di messaggi condivisi specificati (causandone la chiusura e la deallocazione) e per contrassegnare la connessione come ARRESTATATA.

**z/OS**

## **VISUALIZZA STGCLASS su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY STGCLASS per visualizzare le informazioni sulle classi di memoria.

## **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

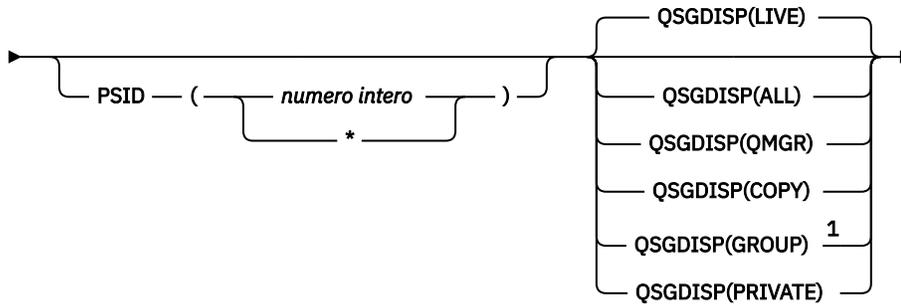
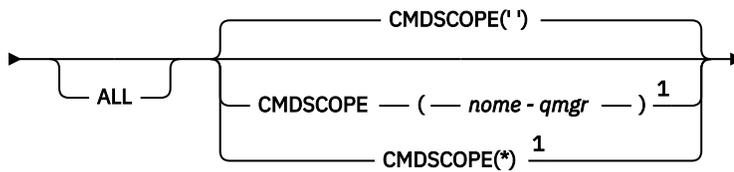
È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY STGCLASS” a pagina 817](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 820](#)

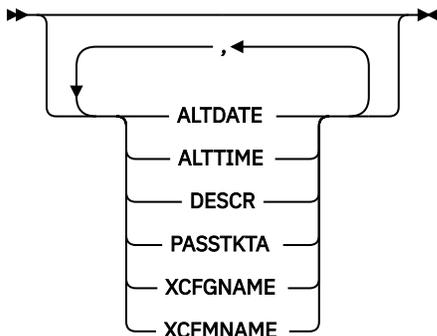
**Sinonimo:** DIS STC

## VISUALIZZA CLASSE DI STG

►► DISPLAY STGCLASS — (( — *classe - generica* — ) — ) —————>  
 WHERE — ( — *FilterCondition* — ) — )



### Attr richiesti



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su IBM MQ for z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY STGCLASS

Si utilizza DISPLAY STGCLASS per mostrare gli identificatori della serie di pagine associati a ciascuna classe di memorizzazione.

### (*classe generica*)

Nome della classe di archiviazione. È obbligatorio.

Sono compresi tra 1 e 8 caratteri. Il primo carattere è compreso nell'intervallo tra A e Z; i caratteri successivi sono compresi tra A e Z o tra 0 e 9.

Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le classi di memoria con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le classi di memoria.

## DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le classi di memoria che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword*, *operatore filter - value*:

### filtro - parola chiave

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE o QSGDISP come parole chiave di filtro. Non è possibile utilizzare PSID come parola chiave di filtro se lo si utilizza anche per selezionare le classi di memoria.

### operatore

Viene utilizzato per determinare se una connessione soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### LT

Minore di

#### GT

Maggiore di

#### EQ

Uguale a

#### NE

Non uguale a

#### LE

Minore di o uguale a

#### GE

Maggiore di o uguale a

#### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

#### NL

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.  
È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro, è possibile utilizzare solo EQ o NE.
- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri nel parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa ABC. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

## TUTTO

Specificare questa opzione per visualizzare tutti i parametri. Se questo parametro viene specificato, tutti i parametri richiesti non hanno alcun effetto; tutti i parametri vengono ancora visualizzati.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

Su z/OS questo è anche il valore predefinito se si specifica una condizione di filtro utilizzando il parametro WHERE, ma su altre piattaforme vengono visualizzati solo gli attributi richiesti.

## **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

Se QSGDISP è impostato su GROUP, CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### ***nome-qmgr***

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

## **PSID ( intero )**

L'identificativo della serie di pagine a cui è associata una classe di memoria. Questo è facoltativo.

La stringa è composta da due caratteri numerici, compresi tra 00 e 99. Un asterisco (\*) da solo specifica tutti gli identificativi della serie di pagine. Consultare [“DEFINE PSID su z/OS”](#) a pagina 532.

## **QSGDISP**

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

### **ATTIVO**

È il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

### **TUTTO**

Visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).

Se QSGDISP (ALL) viene specificato in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

In un ambiente del gestore code condiviso, utilizzare

```
DISPLAY STGCLASS(generic-class) CMDSCOPE(*) QSGDISP(ALL)
```

per elencare TUTTI gli oggetti corrispondenti

```
name
```

nel gruppo di condivisione code senza duplicare quelli presenti nel repository condiviso.

### **Copia**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

### **GROUP**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

**PRIVATO**

Visualizzare le informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

**QMGR**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).

QSGDISP visualizza uno dei seguenti valori:

**QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

**GROUP**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (GROUP).

**Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

Il valore predefinito, se non viene specificato alcun parametro (e il parametro ALL non viene specificato) è il nome della classe di memoria, vengono visualizzati gli identificativi della serie di pagine e le disposizioni del gruppo di condivisione code.

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd.

**ALLTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss.

**DESCR**

Commento descrittivo.

**PASSTKTA**

Il nome dell'applicazione utilizzato per autenticare i bridge IMS . Un valore vuoto indica che deve essere utilizzato il nome del profilo del lavoro batch predefinito.

**XCFGNAME**

Il nome del gruppo XCF di cui è membro IBM MQ .

**XCFMNAME**

Il nome del membro XCF del sistema IMS all'interno del gruppo XCF specificato in XCFGNAME.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, consultare [“DEFINE STGCLASS su z/OS”](#) a pagina 572.

**VISUALIZZA SECONDARIO**

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY SUB** per visualizzare gli attributi associati a una sottoscrizione.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

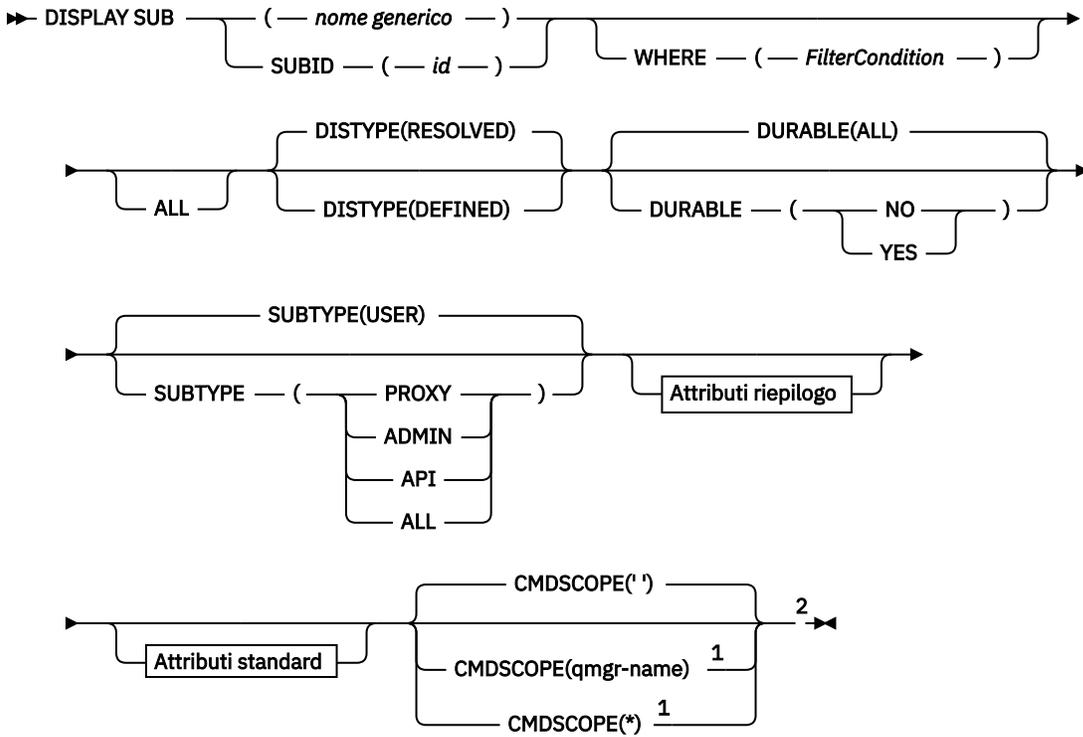
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

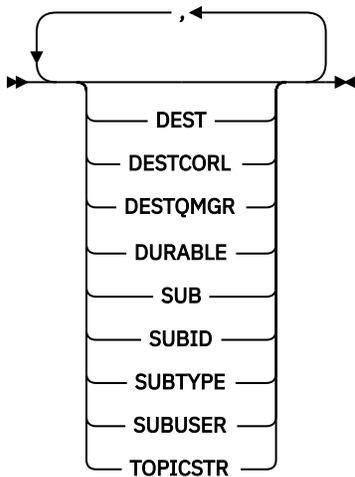
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY SUB”](#) a pagina 822
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY SUB”](#) a pagina 822

**Sinonimo: DIS SUB**

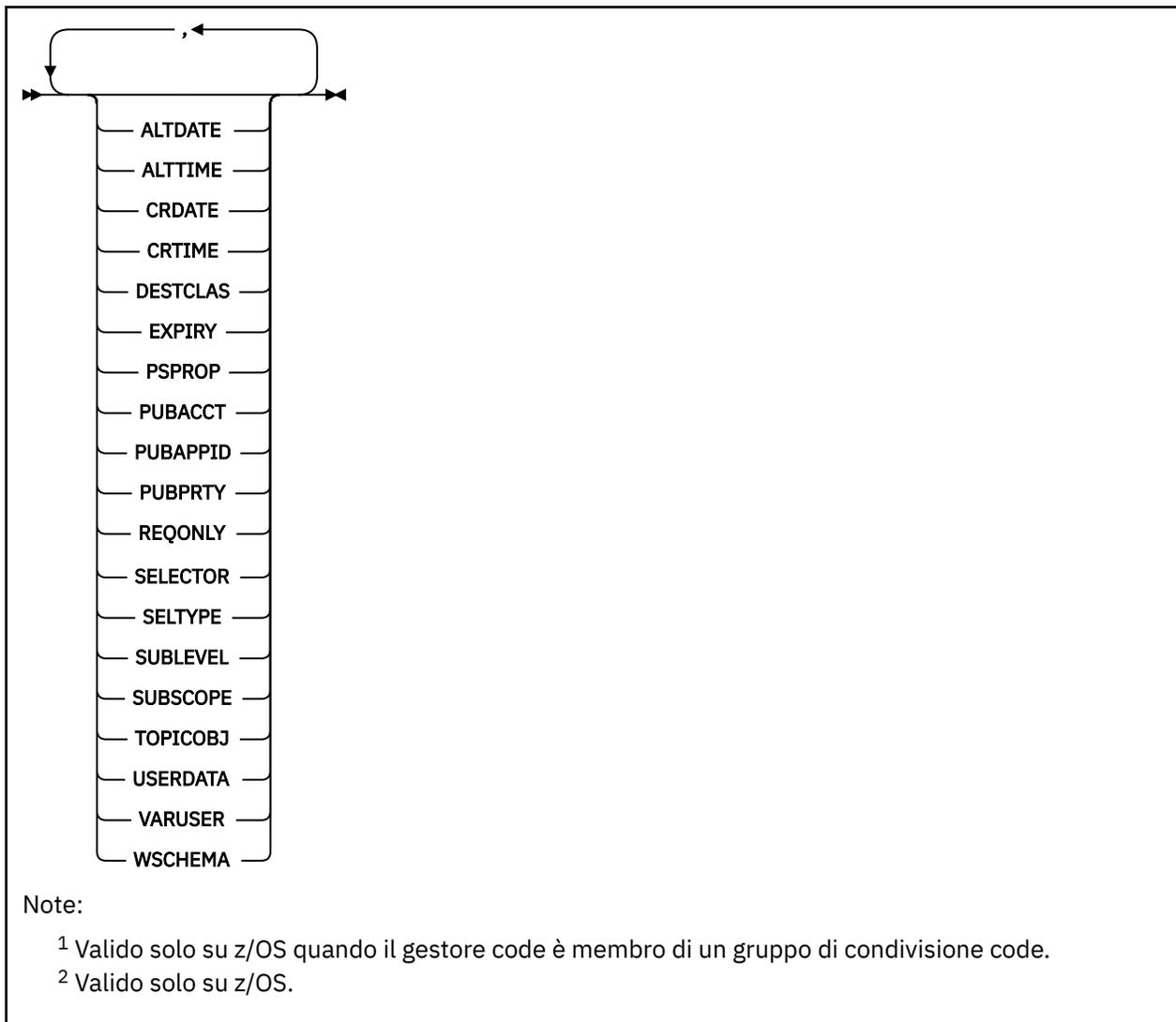
## VISUALIZZA SECONDARIO



### attributi di riepilogo



### Attributi standard



## Note sull'utilizzo per DISPLAY SUB

Il parametro **TOPICSTR** potrebbe contenere caratteri che non possono essere convertiti in caratteri stampabili quando viene visualizzato l'output del comando.

**z/OS** Su z/OS, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come spazi.

**Multi** Su Multiplatforme utilizzando runmqsc, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come punti.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY SUB

È necessario specificare il nome o l'identificativo della sottoscrizione che si desidera visualizzare. Può essere un nome sottoscrizione specifico, un SUBID o un nome sottoscrizione generico. Utilizzando un nome sottoscrizione generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni di sottoscrizione
- Una o più sottoscrizioni che corrispondono al nome specificato

I seguenti moduli sono validi:

DIS SUB(xyz)

**(nome-generico)**

Il nome locale della definizione della sottoscrizione da visualizzare. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le sottoscrizioni con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le sottoscrizioni.

**DOVE**

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le sottoscrizioni che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

**filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY. Tuttavia, non è possibile utilizzare il parametro CMDSCOPE come parola chiave di filtro. Le sottoscrizioni di un tipo per cui la parola chiave del filtro non è un attributo valido non vengono visualizzate.

**operatore**

Viene utilizzato per stabilire se una sottoscrizione soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

**LT**

Minore di

**GT**

Maggiore di

**EQ**

Uguale a

**NE**

Non uguale a

**GI**

Minore di o uguale a

**>=**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore QALIAS sul parametro CLUSQT), è possibile utilizzare solo EQ o NE. Per i parametri HARDENBO, SHARE e TRIGGER, utilizzare EQ YES o EQ NO.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri (come la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

**Nota:** ► **z/OS** Su z/OS esiste un limite di 256 caratteri per il valore filtro della clausola WHERE MQSC. Questo limite non è valido per altre piattaforme.

### **RIEPILOGO**

Specificare questa opzione per visualizzare la serie di attributi di riepilogo che si desidera visualizzare.

### **TUTTO**

Specificare questa opzione per visualizzare tutti gli attributi.

Se questo parametro viene specificato, tutti gli attributi richiesti non hanno alcun effetto; tutti gli attributi vengono ancora visualizzati.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono attributi specifici.

### **ALTDATA ( stringa )**

La data del comando **MQSUB** o **ALTER SUB** più recente che ha modificato le proprietà della sottoscrizione.

### **ALLTIME ( stringa )**

L'ora del comando **MQSUB** o **ALTER SUB** più recente che ha modificato le proprietà della sottoscrizione.

### ► **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto dell'impostazione di questo valore è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

### **CRDATE ( stringa )**

La data del primo comando **MQSUB** o **DEF SUB** che ha creato questa sottoscrizione.

### **CRTIME ( stringa )**

L'ora del primo comando **MQSUB** o **DEF SUB** che ha creato questa sottoscrizione.

### **DEST (stringa)**

La destinazione dei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione; questo parametro è il nome di una coda.

### **DESTCLAS**

Destinazione gestita dal sistema.

### **PROVIDED**

La destinazione è una coda.

### **MANAGED**

La destinazione è gestita.

### **DESTCORN (stringa)**

Il **CorrelId** utilizzato per i messaggi pubblicati per questa sottoscrizione.

Un valore vuoto (valore predefinito) determina l'utilizzo di un identificativo di correlazione generato dal sistema.

Se impostato su ' 00 ' (48 zeri) il **CorrelId** impostato dall'applicazione di pubblicazione verrà conservato nella copia del messaggio consegnato alla sottoscrizione, a meno che i messaggi non vengano propagati in una gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione.

Se questa stringa di byte è racchiusa tra virgolette, i caratteri compresi nell'intervallo A-F devono essere specificati in maiuscolo.

**Nota:** Non è possibile impostare la proprietà DESTCORL programmaticamente con JMS.

#### **DESTQMGR (stringa)**

Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione.

#### **TIPODIST**

Controlla l'output restituito negli attributi **TOPICSTR** e **TOPICOBJ** .

#### **RISOLTO**

Restituisce la stringa di argomenti risolta (completa) nell'attributo **TOPICSTR** . Viene restituito anche il valore dell'attributo **TOPICOBJ** . Questo è il valore predefinito.

#### **Definito**

Restituisce i valori degli attributi **TOPICOBJ** e **TOPICSTR** forniti quando è stata creata la sottoscrizione. L'attributo **TOPICSTR** conterrà solo la parte dell'applicazione della stringa argomento. È possibile utilizzare i valori restituiti con **TOPICOBJ** e **TOPICSTR** per ricreare completamente la sottoscrizione utilizzando **DISTYPE (DEFINED)** .

#### **DURABLE**

Una sottoscrizione duratura non viene eliminata quando l'applicazione che la crea chiude la gestione della sottoscrizione.

#### **TUTTO**

Visualizza tutte le sottoscrizioni.

#### **No**

La sottoscrizione viene rimossa quando l'applicazione che l'ha creata viene chiusa o disconnessa dal gestore code.

#### **sì**

La sottoscrizione persiste anche quando l'applicazione di creazione non è più in esecuzione o è stata disconnessa. La sottoscrizione viene reintegrata al riavvio del gestore code.

#### **EXPIRY**

Il tempo di scadenza della sottoscrizione, a partire dalla data e ora di creazione.

#### **(intero)**

Il tempo di scadenza, in decimi di secondo, dalla data e ora di creazione.

#### **ILLIMITATO**

Non vi è alcuna scadenza. Questa è l'opzione predefinita fornita con il prodotto.

#### **PSPROP**

Il modo in cui le proprietà dei messaggi relative alla pubblicazione e sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

#### **Nessuno**

Non aggiungere le proprietà di pubblicazione e sottoscrizione al messaggio.

#### **COMPAT**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 1 a meno che il messaggio non sia pubblicato in formato PCF.

#### **MSGPROP**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come proprietà del messaggio.

**RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 2.

**PUBACCT (stringa)**

Token di account passato dal sottoscrittore, per la propagazione nei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione nel campo AccountingToken di MQMD.

Se questa stringa di byte è racchiusa tra virgolette, i caratteri compresi nell'intervallo A-F devono essere specificati in maiuscolo.

**PUBAPPID (stringa)**

I dati di identità trasmessi dal sottoscrittore (subscriber) per la propagazione nei messaggi pubblicati in questa sottoscrizione nel campo AppIdentityData di MQMD.

**PUBPRTY**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione.

**AS PUB**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene acquisita dalla priorità fornita nel messaggio pubblicato.

**ASQDEF**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene acquisita dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

**(numero intero)**

Un numero intero che fornisce una priorità esplicita per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione.

**REQONLY**

Indica se il sottoscrittore esegue il polling degli aggiornamenti mediante la chiamata API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono consegnate a questa pubblicazione.

**No**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione. Questo è il valore predefinito.

**Sì**

Le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione soltanto in risposta a una chiamata API MQSUBRQ.

Questo parametro è equivalente all'opzione di sottoscrizione MQSO\_PUBLICATIONS\_ON\_REQUEST.

**SELECTOR (stringa)**

Un selettore che viene applicato ai messaggi pubblicati nell'argomento.

**SELTYPE**

Il tipo di stringa del selettore specificato.

**Nessuna**

Non è stato specificato alcun selettore.

**STANDARD**

Il selettore fa riferimento solo alle proprietà del messaggio, non al contenuto, utilizzando la sintassi del selettore IBM MQ standard. I selettori di questo tipo devono essere gestiti internamente dal gestore code.

**ESTESO**

Il selettore utilizza la sintassi del selettore esteso, di solito facendo riferimento al contenuto del messaggio. I selettori di questo tipo non possono essere gestiti internamente dal gestore code; i selettori estesi possono essere gestiti solo da un altro programma come IBM Integration Bus.

**SUB (stringa)**

L'identificativo univoco dell'applicazione per una sottoscrizione.

**SUBID (stringa)**

La chiave univoca interna che identifica una sottoscrizione.

**SUBLEVEL (numero intero)**

Il livello all'interno della gerarchia di sottoscrizioni in cui viene effettuata questa sottoscrizione. L'intervallo è compreso tra zero e 9.

**SUBSCOPE**

Determina se questa sottoscrizione viene inoltrata ad altri gestori code, in modo che il sottoscrittore riceva i messaggi pubblicati presso tali altri gestori code.

**Tutto**

La sottoscrizione viene inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi attraverso un collettivo o gerarchia di pubblicazione/sottoscrizione.

**QMGR**

La sottoscrizione inoltra i messaggi pubblicati sull'argomento solo all'interno di questo gestore code.

**Nota:** I singoli sottoscrittori possono limitare solo **SUBSCOPE**. Se il parametro è impostato su ALL a livello di argomento, un singolo sottoscrittore può limitarlo su QMGR per questa sottoscrizione. Tuttavia, se il parametro è impostato su QMGR a livello di argomento, l'impostazione di un singolo sottoscrittore su ALL non ha alcuna effetto.

**SUBTYPE**

Indica come è stata creata la sottoscrizione.

**USER**

Visualizza solo le sottoscrizioni **API** e **ADMIN**.

**PROXY**

Una sottoscrizione creata internamente utilizzata per instradare le pubblicazioni attraverso un gestore code.

Le sottoscrizioni del tipo PROXY non vengono modificate in ADMIN quando vengono tentate delle modifiche.

**ADMIN**

Creata utilizzando il comando **DEF SUB MQSC** o **PCF**. Questo **SUBTYPE** indica anche che una sottoscrizione è stata modificata utilizzando un comando di gestione.

**API**

Creata utilizzando una richiesta API **MQSUB**.

**TUTTO**

Tutto.

**SUBUSER (stringa)**

Specifica l'ID utente utilizzato per i controlli di sicurezza che vengono eseguiti per garantire che le pubblicazioni possano essere inserite nella coda di destinazione associata alla sottoscrizione. Questo ID può essere l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentita l'acquisizione di sottoscrizioni, l'ID utente che per ultimo ha acquisito la sottoscrizione. La lunghezza di questo parametro non deve superare i 12 caratteri.

**TOPICOBJ (stringa)**

Il nome di un oggetto argomento utilizzato da questa sottoscrizione.

**TOPICSTR (stringa)**

Restituisce una stringa di argomenti, che può contenere caratteri jolly che corrispondono a un insieme di stringhe di argomenti, per la sottoscrizione. La stringa dell'argomento è solo la parte fornita dall'applicazione o è completa, in base al valore di **DISTYPE**.

**USERDATA (stringa)**

Specifica i dati utente associati alla sottoscrizione. La stringa è un valore di lunghezza variabile che può essere richiamato dall'applicazione su una chiamata API **MQSUB** e trasmesso in un messaggio inviato a questa sottoscrizione come proprietà di messaggio. **USERDATA** è memorizzato nell'intestazione RFH2 nella cartella mqps con la chiave Sud.

Un'applicazione IBM MQ classes for JMS può recuperare i dati utente della sottoscrizione dal messaggio utilizzando la costante JMS\_IBM\_SUBSCRIPTION\_USER\_DATA. Per ulteriori informazioni, consultare [Richiamo dei dati di sottoscrizione utente](#).

#### **VARUSER**

Specifica se un utente diverso dal creatore della sottoscrizione può connettersi e acquisire la proprietà della sottoscrizione.

#### **ANY**

Qualsiasi utente può connettersi e acquisire la proprietà della sottoscrizione.

#### **FISSO**

Il takeover da parte di un altro USERID non è consentito.

#### **WSHEMA**

Lo schema da utilizzare durante l'interpretazione di qualsiasi carattere jolly nella stringa dell'argomento.

#### **CAR**

I caratteri jolly rappresentano porzioni di stringhe.

#### **Argomento**

I caratteri jolly rappresentano porzioni della gerarchia degli argomenti.

#### **Attività correlate**

[Visualizzazione degli attributi delle sottoscrizioni](#)

Multi

## **VISUALIZZA SVSTATUS su più piattaforme**

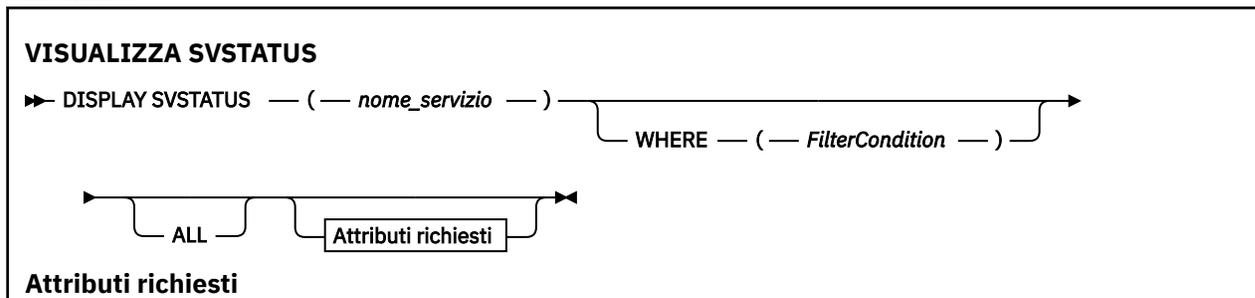
Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY SVSTATUS** per visualizzare le informazioni sullo stato per uno o più servizi. Vengono visualizzati solo i servizi con un **SERVTYPE SERVER**.

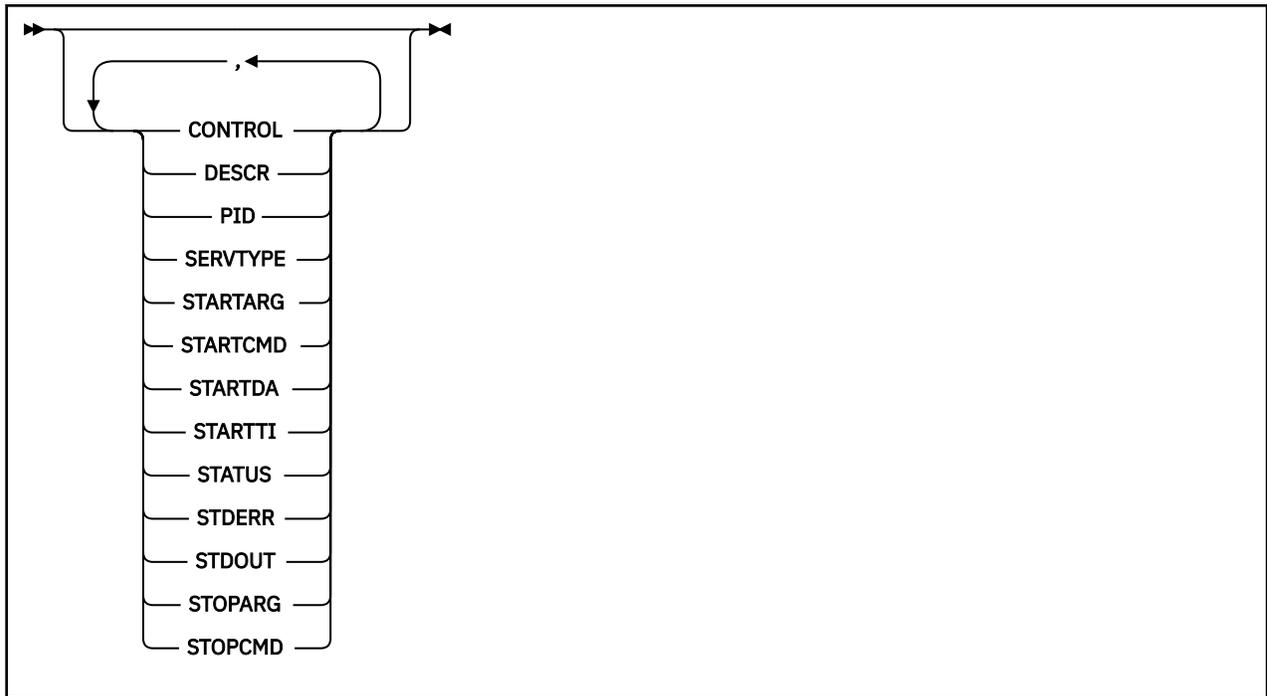
### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY SVSTATUS” a pagina 829](#)
- [“Parametri richiesti” a pagina 830](#)

#### **Sinonimo:**





## Descrizioni di parole chiave e parametri per DISPLAY SVSTATUS

È necessario specificare un servizio per cui si desidera visualizzare le informazioni sullo stato. È possibile specificare un servizio utilizzando un nome servizio specifico o un nome servizio generico. Utilizzando un nome servizio generico, è possibile visualizzare:

- Informazioni sullo stato per tutte le definizioni di servizio, utilizzando un singolo asterisco (\*) oppure
- Informazioni sullo stato per uno o più servizi che corrispondono al nome specificato.

### **(nome - servizio - generico)**

Il nome della definizione servizio per cui devono essere visualizzate le informazioni sullo stato. Un singolo asterisco (\*) specifica che devono essere visualizzate le informazioni per tutti gli identificativi di connessione. Una stringa di caratteri con un asterisco alla fine corrisponde a tutti i servizi con la stringa seguita da zero o più caratteri.

### **DOVE**

Specificare una condizione di filtro per visualizzare le informazioni di stato per i servizi che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### **filtro - parola chiave**

Qualsiasi parametro che può essere utilizzato per visualizzare gli attributi per questo comando **DISPLAY**.

#### **operatore**

Viene utilizzato per stabilire se un servizio soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

**LE**

Minore di o uguale a

**GE**

Maggiore di o uguale a

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LEo GE . Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro (ad esempio, il valore MANUAL sul parametro **CONTROL** ), è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Si tratta di una stringa di caratteri. con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

**TUTTO**

Visualizza tutte le informazioni di stato per ogni servizio specificato. Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono parametri specifici.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più attributi che definiscono i dati da visualizzare. Gli attributi possono essere specificati in qualsiasi ordine. Non specificare lo stesso attributo più di una volta.

**CONTROL**

Come deve essere avviato e arrestato il servizio:

**MANUAL**

Il servizio non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllato utilizzando i comandi **START SERVICE** e **STOP SERVICE** .

**QMGR**

Il servizio deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**SOLO**

Il servizio deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non è richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**DESCR**

Commento descrittivo.

**PID**

L'identificativo del processo del sistema operativo associato al servizio.

**SERVTYPE**

La modalità in cui viene eseguito il servizio. Un servizio può avere un **SERVTYPE** di SERVER o COMMAND, ma solo i servizi con **SERVTYPE (SERVER)** vengono visualizzati da questo comando.

**STARTARG**

Gli argomenti passati al programma utente all'avvio.

**STARTCMD**

Il nome del programma in esecuzione.

**STARTDA**

La data in cui è stato avviato il servizio.

## STARTTI

L'ora in cui è stato avviato il servizio.

## Stato

Lo stato del processo:

### IN ESECUZIONE

Il servizio è in esecuzione.

### IN FASE DI AVVIO

Il servizio è in fase di inizializzazione.

### IN FASE DI ARRESTO

Il servizio è in fase di arresto.

## STDERR

Destinazione dell'errore standard (stderr) del programma di servizio.

## STDOUT

Destinazione dell'emissione standard (stdout) del programma di servizio.

## STOPARG

Gli argomenti da passare al programma di arresto quando viene richiesto di arrestare il servizio.

## STOPCMD

Il nome del programma eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

Per ulteriori informazioni relative a tali parametri, consultare [“DEFINE SERVICE su più piattaforme”](#) a pagina 568.

## Concetti correlati

[Gestione dei servizi](#)

## Riferimenti correlati

[Esempi di utilizzo di oggetti di servizio](#)

z/OS

## DISPLAY SYSTEM (visualizzazione informazioni sistema) su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY SYSTEM per visualizzare informazioni e parametri di sistema generali.

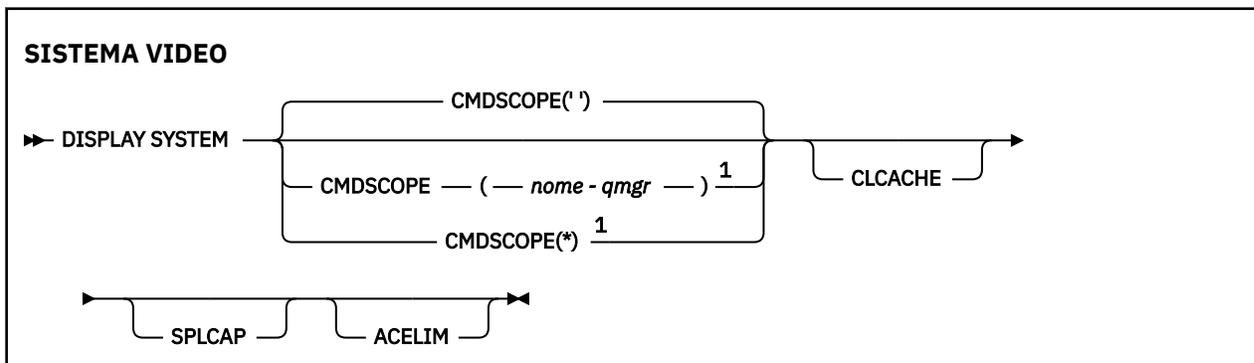
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per DISPLAY SYSTEM”](#) a pagina 832
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY SYSTEM”](#) a pagina 832

**Sinonimo:** DIS SYSTEM



Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Note di utilizzo per DISPLAY SYSTEM

1. DISPLAY SYSTEM restituisce un prospetto che mostra i valori iniziali dei parametri di sistema e i valori correnti modificati dal comando SET SYSTEM:
  - ID utente predefinito per i controlli di sicurezza dei comandi (CMDUSER).
  - Tempo in secondi per cui le uscite del gestore code possono essere eseguite durante ogni chiamata (EXITLIM).
  - Quante attività del server avviate utilizzare per eseguire le uscite del gestore code (EXITTCB).
  - Numero di record di log scritti da IBM MQ tra l'inizio di un punto di controllo e il successivo (LOGLOAD).
  - La proprietà Prezzi utilizzo misurati per questo gestore code (MULCCAPT). Questa proprietà viene visualizzata solo se la proprietà MULCCAPT è impostata su RAFFINATO.
  - I parametri di connessione OTMA (OTMACON).
  - Indica se il riavvio del gestore code attende fino a quando non vengono creati tutti gli indici o viene completato prima della creazione di tutti gli indici (QINDXBLD).
  - CCSID (Coded character set identifier) per il gestore code (QMCCSID).
  - I parametri del gruppo di condivisione code (QSGDATA).
  - Il parametro di controllo RESLEVEL (RESAUDIT).
  - Il codice di instradamento del messaggio assegnato ai messaggi non richiesto da una console specifica (ROUTCDE).
  - Se i dati di account SMF vengono raccolti quando IBM MQ viene avviato (SMFACCT).
  - Indica se le statistiche SMF vengono raccolte quando viene avviato IBM MQ (SMFSTAT).
  - Il tempo, in minuti, tra ciascuna raccolta di dati statistici (STATIME).
  - Indica se la traccia viene avviata automaticamente (TRACSTR).
  - Dimensione della tabella di traccia, in blocchi da 4 KB, che deve essere utilizzata dalla funzione di traccia globale (TRACTBL).
  - Tempo tra la scansione dell'indice della coda per le code gestite da WLM (WLMTIME).
  - WLMTIMU indica se WLMTIME viene fornito in secondi o in minuti.
  - Un elenco di messaggi esclusi dalla scrittura in qualsiasi registrazione (EXCLMSG).
  - Potrebbe anche restituire un report sullo stato del sistema.
2. Questo comando viene emesso internamente da IBM MQ alla fine dell'avvio del gestore code.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY SYSTEM

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

**ACELIM**

La dimensione massima del pool di memoria ACE in kilobyte.

**CACHE**

Il tipo di cache del cluster.

**SPLCAP**

Se il componente AMS è installato.

**VISUALIZZA TCLUSTER**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY TCLUSTER per visualizzare gli attributi dell'oggetto argomento cluster IBM MQ .

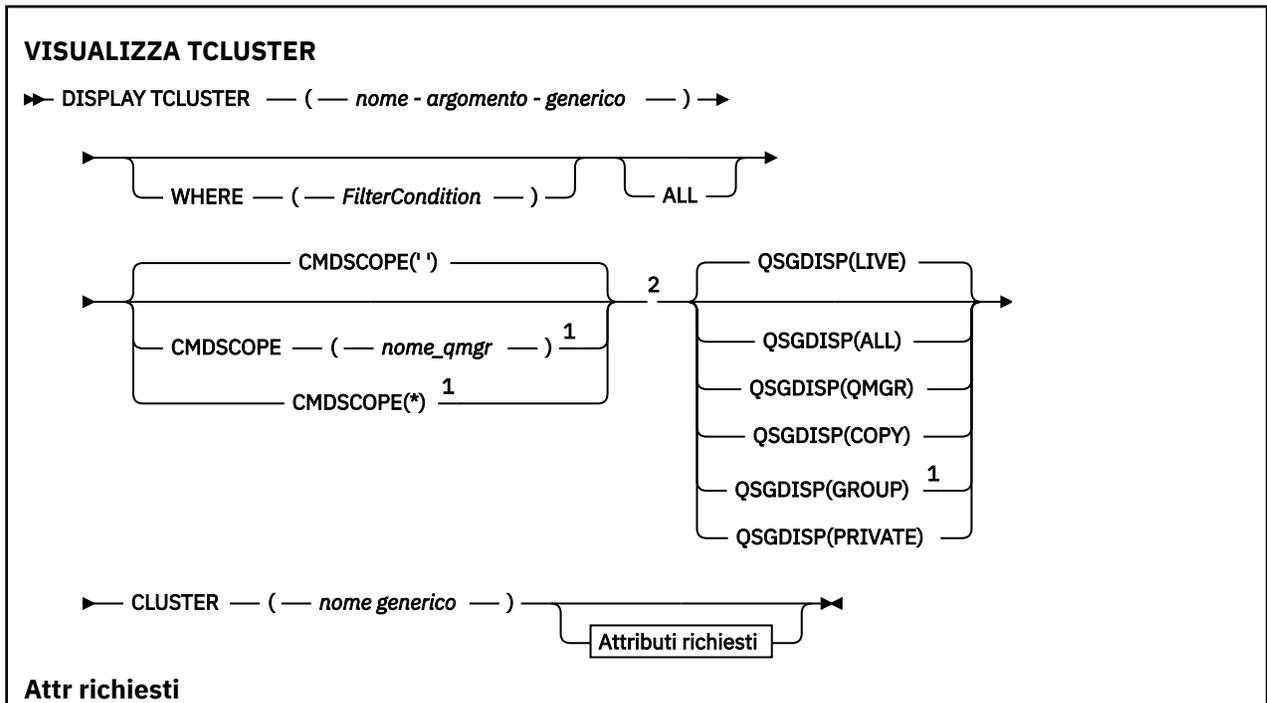
**Utilizzo dei comandi MQSC**

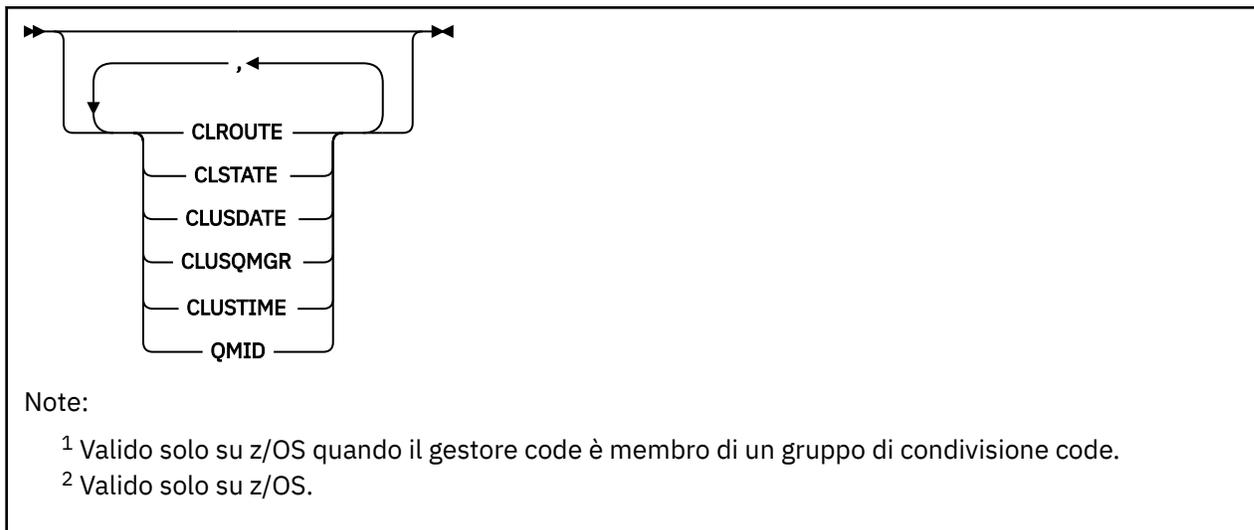
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC.

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.

Il comando DISPLAY TCLUSTER produce lo stesso output del comando DISPLAY TOPIC TYPE (CLUSTER). Consultare “VISUALIZZA ARGOMENTO” a pagina 839 per ulteriori informazioni.

**Sinonimo:** DIS TCLUSTER





## Descrizioni dei parametri per DISPLAY TCLUSTER

È necessario specificare il nome della definizione dell'argomento cluster che si desidera visualizzare. Questo nome può essere un nome argomento cluster specifico o un nome argomento cluster generico. Utilizzando un nome argomento generico, è possibile visualizzare:

### (nome - argomento - generico)

Il nome della definizione dell'argomento del raggruppamento di gestione da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#)). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti gli oggetti argomento di gestione con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) specifica tutti gli oggetti argomento di gestione.

### DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le definizioni degli oggetti argomento di gestione che soddisfano i criteri di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### filtro - parola chiave

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando DISPLAY.

**z/OS** Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri CMDSCOPE o QSGDISP come parole chiave di filtro.

#### operatore

Questa parte viene utilizzata per determinare se un oggetto argomento soddisfa il valore di filtro sulla parola chiave di filtro fornita. Gli operatori sono:

##### LT

Minore di

##### GT

Maggiore di

##### EQ

Uguale a

##### NE

Non uguale a

##### LE

Minore di o uguale a

##### GE

Maggiore di o uguale a

##### LK

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

## NL

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, questo valore può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro, è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questo valore è una stringa di caratteri (ad esempio la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

**Nota:** ► **z/OS** Su z/OS è presente un limite di 256 caratteri per il valore filtro della clausola MQSC **WHERE** . Questo limite non è valido per altre piattaforme.

## TUTTO

Specificare questo parametro per visualizzare tutti gli attributi. Se questo parametro viene specificato, tutti gli attributi richiesti in modo specifico non hanno alcun effetto; tutti gli attributi vengono ancora visualizzati.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun attributo specifico.

## ► **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questo processo è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

## ► **z/OS** **QSGDISP**

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

### **ATTIVO**

LIVE è il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

### **TUTTO**

Visualizzare le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).

Se QSGDISP (ALL) viene specificato in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

In un ambiente del gestore code condiviso, utilizzare

```
DISPLAY TOPIC(name) CMDSCOPE(*) QSGDISP(ALL)
```

per elencare TUTTI gli oggetti corrispondenti a name nel gruppo di condivisione code senza duplicare tali oggetti nel repository condiviso.

### **Copia**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

### **GROUP**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

### **PRIVATO**

Visualizzare le informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY). QSGDISP (PRIVATE) visualizza le stesse informazioni di QSGDISP (LIVE).

### **QMGR**

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).

### **QSGDISP**

QSGDISP visualizza uno dei seguenti valori:

#### **QMGR**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

#### **GROUP**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (GROUP).

#### **Copia**

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

### **cluster**

Visualizza gli argomenti con il nome cluster specificato. Il valore può essere un nome generico.

## **Attributi richiesti**

### **CLROUTE**

Il comportamento di instradamento da utilizzare per gli argomenti nel cluster definito dal parametro **CLUSTER**.

### **CLSTATE**

Lo stato corrente di questo argomento nel cluster definito dal parametro **CLUSTER**. I valori possono essere i seguenti:

#### **ATTIVO**

L'argomento del cluster è configurato correttamente ed è conforme a questo gestore code.

#### **IN SOSPESO**

Questo stato, che viene visualizzato solo da un gestore code host, viene riportato quando l'argomento è stato creato ma il repository completo non lo ha ancora propagato al cluster. Ciò potrebbe dipendere dal fatto che il gestore code host non è connesso a un repository completo o perché il repository completo ha ritenuto l'argomento non valido.

#### **NON VALIDO**

Questa definizione dell'argomento cluster è in conflitto con una definizione precedente nel cluster e pertanto non è attualmente attiva.

## **ERRORE**

Si è verificato un errore rispetto a questo oggetto argomento.

Questo parametro è in genere utilizzato per favorire la diagnosi quando più definizioni dello stesso argomento del cluster sono definite su gestori code differenti e le definizioni non sono identiche. Consultare [Routing for publish / subscribe clusters: Notes on behavior](#).

## **CLUSDATA**

La data in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale, nel formato yyyy-mm-dd.

## **CLUSQMR**

Il nome del gestore code che ospita l'argomento.

## **CLUSTIME**

L'ora in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale, nel formato hh.mm.ss.

## **QMID**

Il nome univoco generato internamente del gestore code che ospita l'argomento.

## **Note sull'utilizzo per DISPLAY TCLUSTER**

1. Su z/OS, l'iniziatore di canali deve essere in esecuzione prima di poter visualizzare le informazioni sugli argomenti del cluster.
2. Il parametro TOPICSTR potrebbe contenere caratteri che non possono essere convertiti in caratteri stampabili quando viene visualizzato l'output del comando.

 Su z/OS, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come spazi.

 Su [Multiplatforme](#) utilizzando il comando **runmqsc**, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come punti.

## **Riferimenti correlati**

[“VISUALIZZA TPSTATUS” a pagina 848](#)

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY TPSTATUS** per visualizzare lo stato di uno o più argomenti in una struttura ad albero degli argomenti.

[“VISUALIZZA ARGOMENTO” a pagina 839](#)

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY TOPIC** per visualizzare gli attributi di uno o più oggetti argomento IBM MQ di qualsiasi tipo.

## **VISUALIZZA THREAD su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY THREAD per visualizzare le informazioni sui thread attivi e in dubbio.

## **Utilizzo dei comandi MQSC**

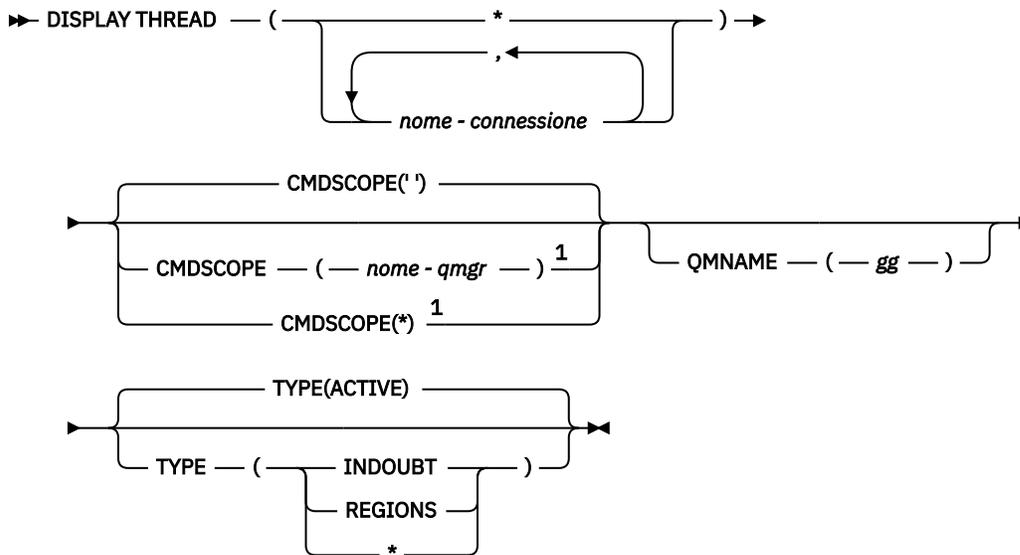
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 838](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY THREAD” a pagina 838](#)

**Sinonimo:** DIS THD

## VISUALIZZA THREAD



Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Note d'utilizzo

I thread mostrati come in dubbio su un richiamo di questo comando verranno probabilmente risolti per i richiami successivi.

Questo comando viene conservato per la compatibilità con la release precedente di IBM MQ. È stato sostituito dal comando **DISPLAY CONN** che è preferibile utilizzare.

## Descrizioni dei parametri per **DISPLAY THREAD**

### **(nome-connessione)**

Elenco di uno o più *nome - connessione* (da 1 a 8 caratteri ciascuno).

- Per le connessioni batch, questo nome è il nome del lavoro batch
- Per le connessioni CICS, questo nome è l'applid CICS
- Per le connessioni IMS, questo nome è il nome lavoro IMS
- Per le connessioni TSO, questo nome è l'ID utente TSO
- Per le connessioni RRS, questo è RRSBATCH per tutte le connessioni di tipo RRSBATCH o il nome del lavoro batch

I thread vengono selezionati solo dagli spazi di indirizzo associati a tali connessioni.

### **(\*)**

Visualizza i thread associati a tutte le connessioni a IBM MQ.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### Tipo

Il tipo di thread da visualizzare. Questo parametro è facoltativo.

#### ACTIVE

Visualizzare solo i thread attivi.

Un sottoprocesso attivo è quello per cui un'unità di ripristino è stata avviata ma non è stata completata. Le risorse sono conservate in IBM MQ per suo conto.

Questo è il valore predefinito se TYPE viene omissso.

#### INDOUBT

Visualizzare solo i thread in dubbio.

Un thread in dubbio è uno che si trova nella seconda fase dell'operazione di commit a due fasi. Le risorse sono conservate in IBM MQ per suo conto. L'intervento esterno è necessario per risolvere lo stato dei thread in dubbio. Potrebbe essere necessario solo avviare il coordinatore di ripristino (CICS, IMS o RRS) oppure potrebbe essere necessario eseguire ulteriori operazioni. Potrebbero essere stati in dubbio all'ultimo riavvio o potrebbero essere diventati in dubbio dall'ultimo riavvio.

#### AREE

Visualizza un riepilogo dei thread attivi per ogni connessione attiva.

**Nota:** I thread utilizzati internamente da IBM MQ sono esclusi.

\*

Visualizza i thread attivi e in dubbio, ma non le regioni.

Se, durante l'elaborazione del comando, un thread attivo diventa in dubbio, potrebbe apparire due volte: una volta come attivo e una volta come in dubbio.

### QMNAME

Specifica che IBM MQ deve controllare se il gestore code designato è INACTIVE e, in caso affermativo, notificare le unità di lavoro condivise in corso sul gestore code designato e inattivo.

Questa opzione è valida solo per TYPE (INDOUBT).

 Per ulteriori informazioni sul comando DISPLAY THREAD e sul ripristino in dubbio, consultare [Ripristino delle unità di recupero su un altro gestore code nel gruppo di condivisione code](#). Inoltre, consultare i messaggi CSQV401I tramite CSQV406I e CSQV432I, in [Messaggi dei servizi agent \(CSQV ...\)](#).

## VISUALIZZA ARGOMENTO

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY TOPIC** per visualizzare gli attributi di uno o più oggetti argomento IBM MQ di qualsiasi tipo.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

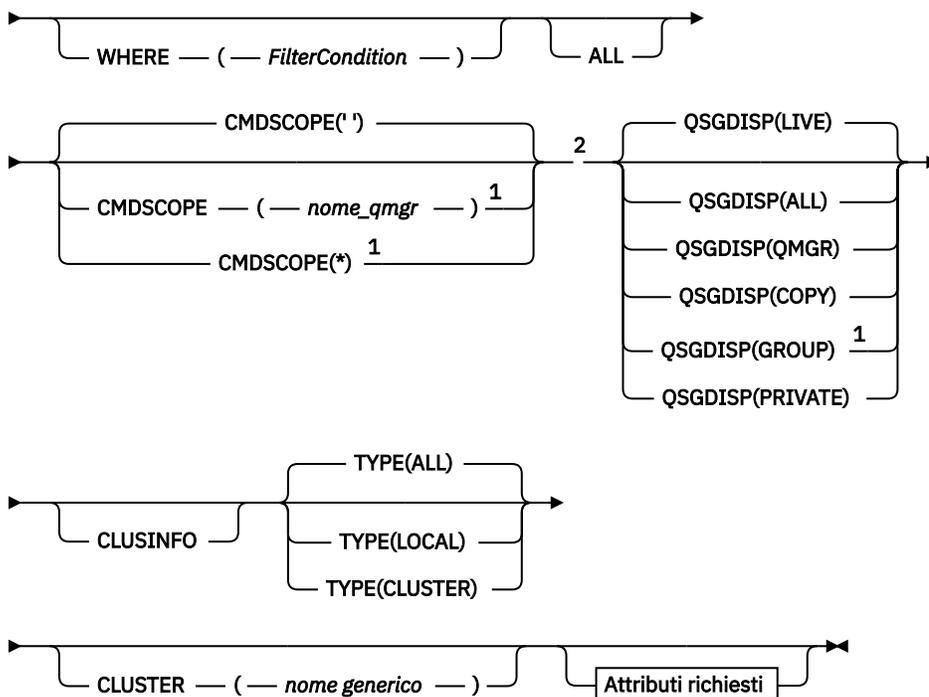
- [Diagramma della sintassi](#)

- “Note sull'utilizzo per DISPLAY TOPIC” a pagina 841
- “Descrizioni dei parametri per DISPLAY TOPIC” a pagina 842
- “Parametri richiesti” a pagina 845

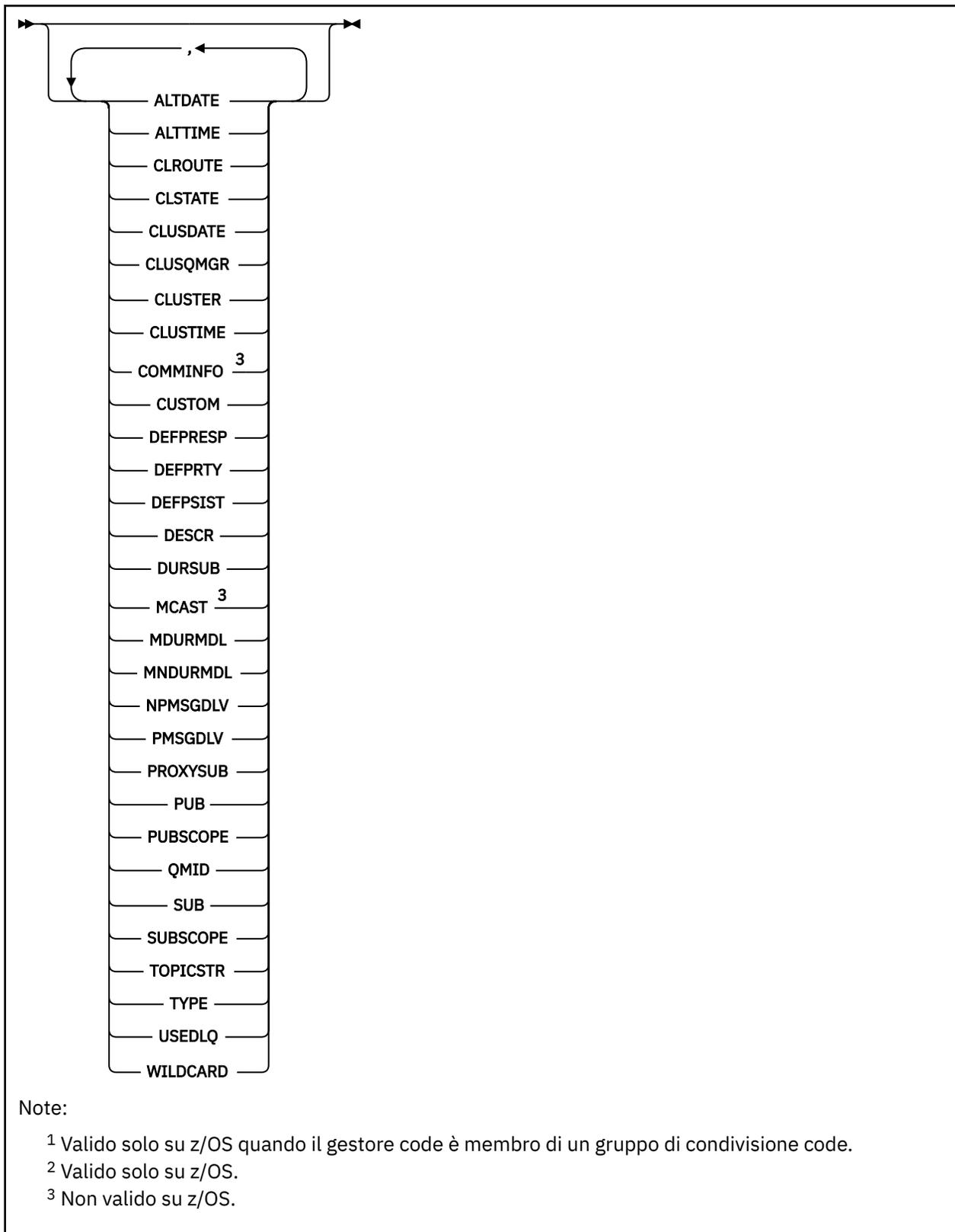
**Sinonimo:** DIS TOPIC

### VISUALIZZA ARGOMENTO

►► DISPLAY TOPIC — ( — *nome - argomento - generico* — ) —►



**Attr richiesti**



## Note sull'utilizzo per DISPLAY TOPIC

1.  Su z/OS, l'iniziatore di canali deve essere in esecuzione prima di poter visualizzare le informazioni sugli argomenti del cluster, utilizzando **TYPE(CLUSTER)** o il parametro **CLUSINFO**.

2. Il parametro **TOPICSTR** potrebbe contenere caratteri che non possono essere convertiti in caratteri stampabili quando viene visualizzato l'output del comando.

**z/OS** Su z/OS, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come spazi.

**Multi** Su [Multiplatforme](#) utilizzando il comando runmqsc, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come punti

3. È possibile utilizzare il seguente comando (o sinonimo) come modo alternativo per visualizzare questi attributi.

```
DISPLAY TCLUSTER
```

Questo comando produce lo stesso output del comando seguente:

```
DISPLAY TOPIC TYPE(CLUSTER)
```

Se si immette il comando in questo modo, non utilizzare il parametro **TYPE** .

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY TOPIC

È necessario specificare il nome della definizione argomento che si desidera visualizzare. Questo nome può essere un nome argomento specifico o un nome argomento generico. Utilizzando un nome argomento generico, è possibile visualizzare:

- Tutte le definizioni argomento
- Una o più definizioni argomento che corrispondono al nome specificato

### **(nome - argomento - generico)**

Il nome della definizione dell'argomento amministrativo da visualizzare (consultare [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#) ). Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti gli oggetti argomento di gestione con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) specifica tutti gli oggetti argomento di gestione.

## DOVE

Specificare una condizione di filtro per visualizzare solo le definizioni degli oggetti argomento di gestione che soddisfano i criteri di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

### **filtro - parola chiave**

Quasi tutti i parametri che possono essere utilizzati per visualizzare gli attributi per questo comando **DISPLAY** . Tuttavia, non è possibile utilizzare i parametri **CMDSCOPE** o **QSGDISP** come parole chiave di filtro.

### **operatore**

Questa parte viene utilizzata per determinare se un oggetto argomento soddisfa il valore di filtro sulla parola chiave di filtro fornita. Gli operatori sono:

#### **LT**

Minore di

#### **GT**

Maggiore di

#### **EQ**

Uguale a

#### **NE**

Non uguale a

#### **LE**

Minore di o uguale a

#### **GE**

Maggiore di o uguale a

**LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *valore - filtro*

**valore - filtro**

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, questo valore può essere:

- Un valore esplicito, che è un valore valido per l'attributo sottoposto a verifica.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro, è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questo valore è una stringa di caratteri (ad esempio la stringa di caratteri fornita per il parametro DESCR) con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, vengono elencate tutte le voci in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa. È consentito un solo carattere jolly finale (asterisco).

Non è possibile utilizzare un valore di filtro generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

**Nota:** ► **z/OS** Su z/OS è presente un limite di 256 caratteri per il valore filtro della clausola MQSC **WHERE**. Questo limite non è valido per altre piattaforme.

**TUTTO**

Specificare questo parametro per visualizzare tutti gli attributi. Se questo parametro viene specificato, tutti gli attributi richiesti in modo specifico non hanno alcun effetto; tutti gli attributi vengono ancora visualizzati.

Questo è il valore predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiede alcun attributo specifico.

► **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

**nome - qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questo processo è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE come parola chiave di filtro.

► **z/OS** **QSGDISP**

Specifica la disposizione degli oggetti per i quali devono essere visualizzate le informazioni. I valori sono:

**ATTIVO**

LIVE è il valore predefinito e visualizza le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

## TUTTO

Visualizzare le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY).

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in fase di elaborazione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).

Se QSGDISP (ALL) viene specificato in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

In un ambiente del gestore code condiviso, utilizzare

```
DISPLAY TOPIC(name) CMDSCOPE(*) QSGDISP(ALL)
```

per elencare TUTTI gli oggetti corrispondenti a name nel gruppo di condivisione code senza duplicare tali oggetti nel repository condiviso.

## Copia

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

## GROUP

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP). Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

## PRIVATO

Visualizzare le informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY). QSGDISP (PRIVATE) visualizza le stesse informazioni di QSGDISP (LIVE).

## QMGR

Visualizzare informazioni solo per gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).

## QSGDISP

QSGDISP visualizza uno dei seguenti valori:

### QMGR

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (QMGR).

### GROUP

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (GROUP).

### Copia

L'oggetto è stato definito con QSGDISP (COPY).

Non è possibile utilizzare QSGDISP come parola chiave di filtro.

## CLUSINFO

Richiede che, oltre alle informazioni sugli attributi degli argomenti definiti su questo gestore code, vengano visualizzate informazioni su questi e altri argomenti nel cluster, che corrispondono ai criteri di selezione. In questo caso, potrebbero essere visualizzati più argomenti con la stessa stringa di argomenti. Le informazioni sul cluster vengono ottenute dal repository su questo gestore code.

 Su z/OS, l'inziatore di canali deve essere in esecuzione prima di poter utilizzare il parametro CLUSINFO per visualizzare informazioni sugli argomenti del cluster.

## cluster

Limita le informazioni visualizzate agli argomenti con il nome cluster specificato se immesse con un valore tra parentesi. Il valore può essere un nome generico.

Se non si immette un valore per qualificare questo parametro, viene considerato come un parametro richiesto e vengono restituite le informazioni sul nome cluster relative a tutti gli argomenti visualizzati.

 Su z/OS, l'inziatore di canali deve essere in esecuzione prima di poter utilizzare il parametro CLUSINFO per visualizzare informazioni sugli argomenti del cluster.

## Tipo

Specifica il tipo di argomenti che si desidera visualizzare. I valori sono:

**TUTTO**

Visualizzare tutti i tipi di argomento, inclusi gli argomenti del cluster se si specifica anche CLUSINFO.

**LOCAL**

Visualizzare gli argomenti definiti localmente.

**cluster**

Visualizzare gli argomenti definiti nei cluster di pubblicazione / sottoscrizione. Gli attributi cluster includono:

**CLUSDATA**

La data in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale, nel formato yyyy-mm-dd.

**CLUSQMGR**

Il nome del gestore code che ospita l'argomento.

**CLUSTIME**

L'ora in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale, nel formato hh.mm.ss.

**QMID**

Il nome univoco generato internamente del gestore code che ospita l'argomento.

**Parametri richiesti**

Specificare uno o più parametri che definiscono i dati da visualizzare. I parametri possono essere specificati in qualsiasi ordine, ma non specificano lo stesso parametro più di una volta.

La maggior parte dei parametri è rilevante per entrambi i tipi di argomenti, ma i parametri che non sono rilevanti per un particolare tipo di argomento non causano alcun output, né viene generato un errore.

La seguente tabella mostra i parametri rilevanti per ciascun tipo di argomento. Esiste una breve descrizione di ciascun parametro dopo la tabella, ma per ulteriori informazioni, consultare [“DEFINISCI ARGOMENTO”](#) a pagina 581.

<i>Tabella 165. Parametri che possono essere restituiti dal comando DISPLAY TOPIC</i>		
	<b>Argomento locale</b>	<b>argomento cluster</b>
<u>ALTDATE</u>	✓	✓
<u>ALTTIME</u>	✓	✓
<u>CLROUTE</u>	✓	✓
<u>CLSTATE</u>		✓
<u>DATAESCLUSIONI</u>		✓
<u>CLUSQMGR</u>		✓
<u>cluster</u>	✓	✓
<u>CLUSTIME</u>		✓
<u>COMMINFO</u>	✓	
<u>CUSTOM</u>	✓	✓
<u>DEFPRTY</u>	✓	✓
<u>DEFPSIST</u>	✓	✓

Tabella 165. Parametri che possono essere restituiti dal comando DISPLAY TOPIC (Continua)

	Argomento locale	argomento cluster
<u>DEFPRESP</u>	✓	✓
<u>DESCR</u>	✓	✓
<u>DURSUB</u>	✓	✓
<u>MCAST</u>	✓	
<u>MDURMDL</u>	✓	✓
<u>MNDURMDL</u>	✓	✓
<u>NPMGDLV</u>	✓	✓
<u>PMSGDLV</u>	✓	✓
<u>PROXYSUB</u>	✓	✓
<u>PUB</u>	✓	✓
<u>PUBSCOPE</u>	✓	✓
<u>QMID</u>		✓
<u>SUB</u>	✓	✓
<u>SUBSCOPE</u>	✓	✓
<u>TOPICSTR</u>	✓	✓
<u>Tipo</u>	✓	✓
<u>USEDLQ</u>	✓	
<u>WILDCARD</u>	✓	✓

**ALTDATA**

La data dell'ultima modifica della definizione o delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

**ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica della definizione o delle informazioni, nel formato hh.mm.ss.

**CLRROUTE**

Il comportamento di instradamento da utilizzare per gli argomenti nel cluster definito dal parametro **CLUSTER**.

**CLSTATE**

Lo stato corrente di questo argomento nel cluster definito dal parametro **CLUSTER**. I valori possono essere i seguenti:

**ATTIVO**

L'argomento del cluster è configurato correttamente ed è conforme a questo gestore code.

**IN SOSPESO**

Questo stato, che viene visualizzato solo da un gestore code host, viene riportato quando l'argomento è stato creato ma il repository completo non lo ha ancora propagato al cluster. Ciò potrebbe dipendere dal fatto che il gestore code host non è connesso a un repository completo o perché il repository completo ha ritenuto l'argomento non valido.

**NON VALIDO**

Questa definizione dell'argomento cluster è in conflitto con una definizione precedente nel cluster e pertanto non è attualmente attiva.

**ERRORE**

Si è verificato un errore rispetto a questo oggetto argomento.

Questo parametro è in genere utilizzato per favorire la diagnosi quando più definizioni dello stesso argomento del cluster sono definite su gestori code differenti e le definizioni non sono identiche. Consultare [Routing for publish / subscribe clusters: Notes on behavior](#).

**CLUSDATA**

La data in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale, nel formato yyyy-mm-dd.

**CLUSQMGR**

Il nome del gestore code che ospita l'argomento.

**cluster**

Il nome del cluster in cui si trova l'argomento.

**CLUSTIME**

L'ora in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale, nel formato hh.mm.ss.

**COMMINFO**

Il nome dell'oggetto Informazioni di comunicazione.

**CUSTOM**

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome attributo e valore nel modulo NAME (VALUE).

**DEFPRTY**

Priorità predefinita dei messaggi pubblicati in questo argomento.

**DEFPSIST**

Persistenza predefinita dei messaggi pubblicati in questo argomento.

**DEFPRESP**

Risposta di inserimento predefinita per questo argomento. Questo attributo definisce il comportamento che deve essere utilizzato dalle applicazioni quando il tipo di risposta put nelle opzioni MQPMO è stato impostato su MQPMO\_RESPONSE\_AS\_TOPIC\_DEF.

**DESCR**

Descrizione di questo oggetto argomento di gestione.

**DURSUB**

Determina se l'argomento consente di effettuare sottoscrizioni durevoli.

**MCAST**

Specifica se l'argomento è abilitato per multicast.

**MDURMDL**

Il nome della coda modello per le sottoscrizioni gestite durevoli.

**MNDURMDL**

Il nome della coda modello per le sottoscrizioni gestite non durevoli.

**NPMSGDLV**

Il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti.

**PMSGDLV**

Il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti.

**PROXYSUB**

Determina se una sottoscrizione proxy viene forzata per questa sottoscrizione, anche se non esiste alcuna sottoscrizione locale.

**PUB**

Determina se l'argomento è abilitato per la pubblicazione.

**PUBSCOPE**

Determina se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**QMID**

Il nome univoco generato internamente del gestore code che ospita l'argomento.

**SUB**

Determina se l'argomento è abilitato per la sottoscrizione.

**SUBSCOPE**

Determina se questo gestore code propaga le sottoscrizioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**TOPICSTR**

La stringa dell'argomento.

**Tipo**

Specifica se questo oggetto è un argomento locale o un argomento cluster.

**USEDLQ**

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta.

**WILDCARD**

Il funzionamento delle sottoscrizioni con caratteri jolly rispetto a questo argomento.

Per ulteriori dettagli su questi parametri, tranne il parametro **CLSTATE**, consultare [“DEFINISCI ARGOMENTO”](#) a pagina 581.

**Attività correlate**

[Visualizzazione degli attributi dell'oggetto argomento di gestione](#)

[Modifica degli attributi dell'argomento di amministrazione](#)

**Riferimenti correlati**

[“VISUALIZZA TPSTATUS”](#) a pagina 848

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY TPSTATUS** per visualizzare lo stato di uno o più argomenti in una struttura ad albero degli argomenti.

## VISUALIZZA TPSTATUS

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY TPSTATUS** per visualizzare lo stato di uno o più argomenti in una struttura ad albero degli argomenti.

### Utilizzo dei comandi MQSC

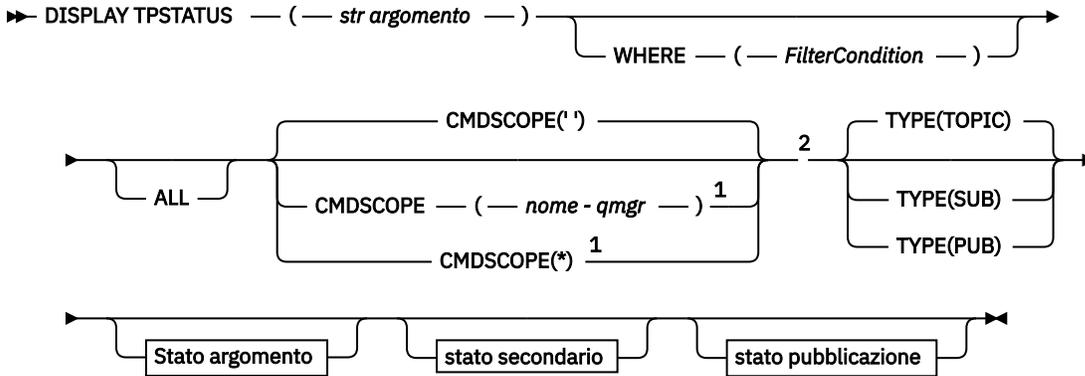
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

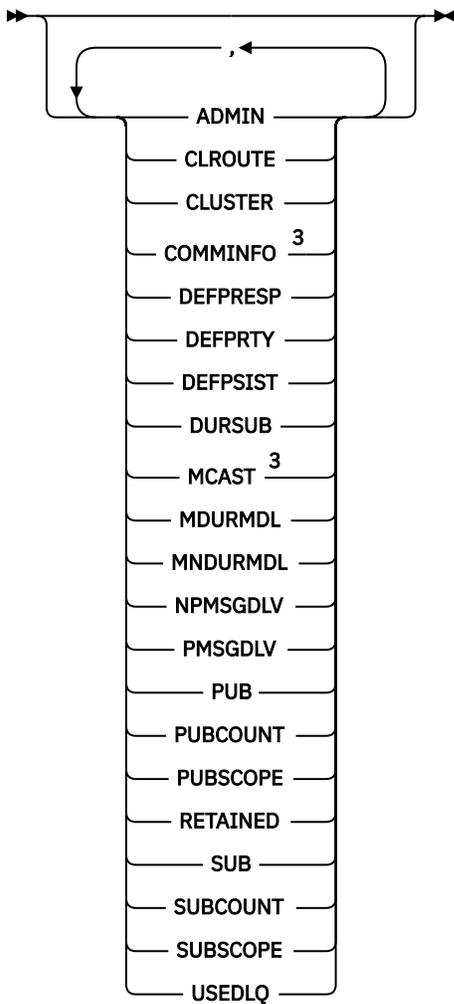
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per DISPLAY TPSTATUS”](#) a pagina 850
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY TPSTATUS”](#) a pagina 850
- [“Parametri di stato argomento”](#) a pagina 852
- [“Parametri stato secondario”](#) a pagina 854
- [“Parametri di stato della pubblicazione”](#) a pagina 855

**Sinonimo:** DIS TPS

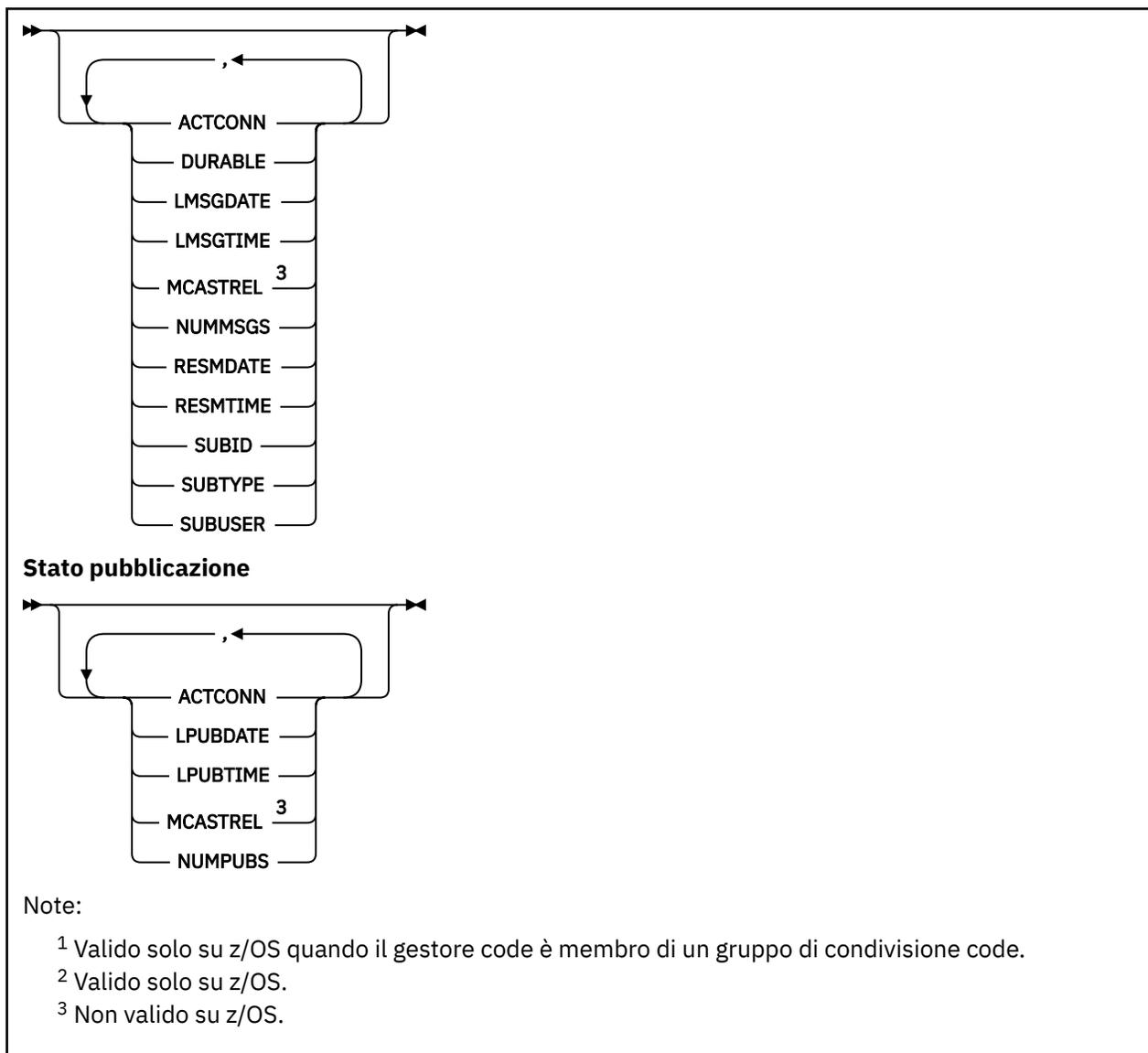
## VISUALIZZA TPSTATUS



### Stato argomento



### Stato secondario



## Note sull'utilizzo per DISPLAY TPSTATUS

1. Il parametro TOPICSTR potrebbe contenere caratteri che non possono essere convertiti in caratteri stampabili quando viene visualizzato l'output del comando.
  - ▶ **Multi** Su Multiplatforme utilizzando il comando **runmqsc**, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come punti.
  - ▶ **z/OS** Su z/OS, questi caratteri non stampabili vengono visualizzati come spazi.
2. Il parametro di input della stringa argomento in questo comando deve corrispondere all'argomento su cui si desidera agire. Conservare le stringhe di caratteri nelle stringhe degli argomenti come caratteri che possono essere utilizzati dall'ubicazione che emette il comando. Se si immettono comandi utilizzando MQSC, si dispone di un numero di caratteri inferiore a quello disponibile se si utilizza un'applicazione che inoltra messaggi PCF, ad esempio IBM MQ Explorer.

## Descrizioni dei parametri per DISPLAY TPSTATUS

Il comando **DISPLAY TPSTATUS** richiede un valore stringa argomento per determinare quali nodi argomento vengono restituiti dal comando.

### **ststr)**

Il valore della stringa di argomenti per cui si desidera visualizzare le informazioni sullo stato. Non è possibile specificare il nome di un oggetto argomento IBM MQ .

La stringa di argomenti può avere uno dei seguenti valori:

- Un valore stringa argomento specifico. Ad esempio, DIS TPS( 'Sports/Football' ) restituisce solo il nodo 'Sports/Football'.
- Una stringa di argomenti contenente un carattere jolly "+". Ad esempio, DIS TPS( 'Sports/Football/+' ) restituisce tutti i nodi child diretti del nodo 'Sports/Football'.
- Una stringa di argomenti contenente un carattere jolly "#". Ad esempio, DIS TPS( 'Sports/Football/#' ) restituisce il nodo 'Sports/Football' e tutti i nodi discendenti.
- Una stringa di argomenti contenente più di un carattere jolly. Ad esempio, DIS TPS( 'Sports/+Teams/#' ) restituisce qualsiasi nodo figlio diretto di 'Sports' che ha anche un figlio 'teams', con tutti i discendenti di questi ultimi nodi.

Il comando **DISPLAY TPSTATUS** non supporta il carattere jolly '\*'. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei caratteri jolly, consultare l'argomento correlato.

- Per restituire un elenco di tutti gli argomenti di livello root, utilizzare DIS TPS( '+' )
- Per restituire un elenco di tutti gli argomenti nella struttura ad albero degli argomenti, utilizzare DIS TPS( '#' ), ma notare che questo comando potrebbe restituire una grande quantità di dati.
- Per filtrare l'elenco di argomenti restituiti, utilizzare il parametro **WHERE** . Ad esempio, DIS TPS( 'Sports/Football/+' ) WHERE(TOPICSTR LK 'Sports/Football/L\*') restituisce tutti i nodi child diretti del nodo 'Sports/Football', che iniziano con la lettera "L".

### **DOVE**

Specifica una condizione di filtro per visualizzare solo le definizioni di argomenti di gestione che soddisfano il criterio di selezione della condizione di filtro. La condizione del filtro è composta da tre parti: *filter - keyword, operatore filter - value*:

#### **filtro - parola chiave**

Ad eccezione del parametro CMDSCOPE, qualsiasi parametro che è possibile utilizzare con questo comando DISPLAY.

#### **operatore**

Determina se una stringa argomento soddisfa il valore del filtro sulla parola chiave del filtro fornita. Gli operatori sono:

##### **LT**

Minore di

##### **GT**

Maggiore di

##### **EQ**

Uguale a

##### **NE**

Non uguale a

##### **LE**

Minore di o uguale a

##### **GE**

Maggiore di o uguale a

##### **LK**

Corrisponde a una stringa generica fornita come *topicstr*

##### **NL**

Non corrisponde a una stringa generica fornita come *topicstr*

### valore - filtro

Il valore rispetto al quale deve essere verificato il valore dell'attributo utilizzando l'operatore. A seconda della parola chiave del filtro, questo valore può essere:

- Un valore esplicito che è un valore valido per l'attributo che si sta verificando.

È possibile utilizzare solo gli operatori LT, GT, EQ, NE, LE o GE. Tuttavia, se il valore dell'attributo è uno di una possibile serie di valori su un parametro, è possibile utilizzare solo EQ o NE.

- Un valore generico. Questo valore è una stringa di caratteri con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. Se l'operatore è LK, il comando elenca tutti i nodi argomento che iniziano con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è NL, il comando elenca tutti i nodi argomento che non iniziano con la stringa.

Non è possibile utilizzare un *valore - filtro* generico per i parametri con valori numerici o con uno di una serie di valori.

### TUTTO

Utilizzare questo parametro per visualizzare tutti gli attributi.

Se viene specificato questo parametro, tutti gli attributi richiesti non hanno alcun effetto specifico; il comando visualizza tutti gli attributi.

Questo parametro è il parametro predefinito se non si specifica un nome generico e non si richiedono attributi specifici.

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code indicato, se il gestore code è attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui si immette il comando, ma solo se si utilizza un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e su ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa opzione equivale a immettere il comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### Tipo

#### **TOPIC**

Il comando visualizza le informazioni sullo stato relative a ciascun nodo argomento, che è il valore predefinito se non si fornisce un parametro **TYPE**.

#### **PUB**

Il comando visualizza le informazioni di stato relative alle applicazioni che hanno nodi di argomenti aperti per la pubblicazione.

#### **SUB**

Il comando visualizza le informazioni sullo stato relative alle applicazioni che sottoscrivono il nodo o i nodi dell'argomento. I sottoscrittori restituiti dal comando non sono necessariamente i sottoscrittori che riceverebbero un messaggio pubblicato su questo nodo argomento. Il valore di **SelectionString** o **SubLevel1** determina quali sottoscrittori ricevono tali messaggi.

### Parametri di stato argomento

I parametri di stato dell'argomento definiscono i dati visualizzati dal comando. È possibile specificare questi parametri in qualsiasi ordine, ma non è necessario specificare lo stesso parametro più di una volta.

Gli oggetti argomento possono essere definiti con attributi che hanno un valore di *ASPARENT*. Lo stato dell'argomento mostra i valori risolti che risultano nella ricerca dell'impostazione dell'oggetto dell'argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero dell'argomento e quindi non visualizzerà mai un valore di *ASPARENT*.

#### **ADMIN**

Se il nodo argomento è un nodo di gestione, il comando visualizza il nome dell'oggetto argomento associato che contiene la configurazione del nodo. Se il campo non è un nodo di gestione, il comando visualizza uno spazio vuoto.

#### **CLROUTE**

Il comportamento di instradamento da utilizzare per gli argomenti nel cluster definito dal parametro **CLUSTER**. I valori possono essere i seguenti:

##### ***DIRECT***

Una pubblicazione su questa stringa di argomenti, proveniente da questo gestore code, viene inviata direttamente a qualsiasi gestore code nel cluster con una sottoscrizione corrispondente.

##### ***TOPICHOST***

Una pubblicazione su questa stringa di argomenti, che ha origine da questo gestore code, viene inviata a uno dei gestori code nel cluster che ospita una definizione dell'oggetto argomento con cluster corrispondente e da lì a qualsiasi gestore code nel cluster con una sottoscrizione corrispondente.

##### ***Nessuno***

Questo nodo argomento non è in cluster.

#### **cluster**

Il nome del cluster al quale appartiene l'argomento.

''

Questo argomento non appartiene ad un cluster. Le pubblicazioni e le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster.

#### **COMMINFO**

Visualizza il valore risolto del nome dell'oggetto informazioni di comunicazione da utilizzare per il nodo dell'argomento.

#### **DEFPRESP**

Visualizza la risposta di inserimento predefinita risolta dei messaggi pubblicati nell'argomento. Il valore può essere *SYNC* o *ASYN*

#### **DEFPTY**

Visualizza la priorità predefinita risolta dei messaggi pubblicati nell'argomento.

#### **DEFPSIST**

Visualizza la persistenza predefinita risolta per questa stringa argomento. Il valore può essere *YES* o *NO*.

#### **DURSUB**

Visualizza il valore risolto che indica se le applicazioni possono effettuare sottoscrizioni durevoli. Il valore può essere *YES* o *NO*.

#### **MCAST**

Visualizza il valore risolto che indica se l'argomento può essere trasmesso tramite multicast o meno. Il valore può essere *ENABLED*, *DISABLED* o *ONLY*.

#### **MDURMDL**

Visualizza il valore risolto del nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni durevoli.

#### **MNDURMDL**

Visualizza il valore risolto del nome della coda modello utilizzata per le sottoscrizioni non durevoli.

**NPMSGDLV**

Visualizza il valore risolto per il meccanismo di consegna dei messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento. Il valore può essere *ALL*, *ALLDURO* o *ALLAVAIL*.

**PMSGDLV**

Visualizza il valore risolto per il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento. Il valore può essere *ALL*, *ALLDURO* o *ALLAVAIL*.

**PUB**

Visualizza il valore risolto che mostra se le pubblicazioni sono consentite per questo argomento. I valori possono essere *ENABLED* o *DISABLED*.

**PUBCOUNT**

Visualizza il numero di handle aperti per la pubblicazione su questo nodo argomento.

**PUBSCOPE**

Determina se questo gestore code propaga le pubblicazioni, per questo nodo argomento, ad altri gestori code come parte di una gerarchia o di un cluster o se le limita solo alle sottoscrizioni definite sul gestore code locale. Il valore può essere *QMGR* o *ALL*.

**Conservato**

Visualizza se è presente una pubblicazione conservata associata a questo argomento. Il valore può essere *YES* o *NO*.

**SUB**

Visualizza il valore risolto che mostra se le sottoscrizioni sono consentite per questo argomento. I valori possono essere *ENABLED* o *DISABLED*.

**SUBCOUNT**

Visualizza il numero di sottoscrittori a questo nodo argomento, inclusi i sottoscrittori durevoli che non sono attualmente connessi.

**SUBSCOPE**

Determina se questo gestore code propaga le sottoscrizioni, per questo nodo argomento, ad altri gestori code come parte di un cluster o di una gerarchia o se limita le sottoscrizioni solo al gestore code locale. Il valore può essere *QMGR* o *ALL*.

**USEDLQ**

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta. Il valore può essere *YES* o *NO*.

## Parametri stato secondario

I parametri dello stato secondario definiscono i dati visualizzati dal comando. È possibile specificare questi parametri in qualsiasi ordine, ma non è necessario specificare lo stesso parametro più di una volta.

**ACTCONN**

Rileva le pubblicazioni locali, restituendo l' *ConnectionId* (*CONNID*) attualmente attivo che ha aperto questa sottoscrizione.

**DURABLE**

Indica se una sottoscrizione durevole non viene eliminata quando l'applicazione di creazione chiude il relativo handle di sottoscrizione e persiste al riavvio del gestore code. Il valore può essere *YES* o *NO*.

**LMSGDATE**

La data in cui una chiamata *MQPUT* ha inviato l'ultima volta un messaggio a questa sottoscrizione. La chiamata *MQPUT* aggiorna il campo data solo quando la chiamata inserisce correttamente un messaggio nella destinazione specificata da questa sottoscrizione. Una chiamata *MQSUBRQ* provoca un aggiornamento di questo valore.

**LMSGTIME**

L'ora in cui una chiamata *MQPUT* ha inviato l'ultima volta un messaggio a questa sottoscrizione. La chiamata *MQPUT* aggiorna il campo ora solo quando la chiamata inserisce correttamente un messaggio nella destinazione specificata da questa sottoscrizione. Una chiamata *MQSUBRQ* provoca un aggiornamento di questo valore.

## **MCASTREL**

Indicatore dell'affidabilità dei messaggi multicast.

I valori sono espressi in percentuale. Un valore di 100 indica che la consegna dei messaggi è in esecuzione senza problemi. Un valore inferiore a 100 indica che per alcuni messaggi si stanno verificando problemi di rete. Per determinare la natura di questi problemi, è possibile abilitare la generazione del messaggio di eventi, utilizzare il parametro **COMMEV** degli oggetti COMMINFO ed esaminare i messaggi di eventi generati.

Vengono restituiti i seguenti due valori:

- Il primo valore si basa sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore si basa sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, i valori vengono mostrati come vuoti.

## **NUMMSG**

Numero di messaggi immessi nella destinazione specificata da questa sottoscrizione. Una chiamata MQSUBRQ provoca un aggiornamento di questo valore.

## **RESMDATE**

Data della chiamata MQSUB più recente connessa a questa sottoscrizione.

## **RESMTIME**

L'ora della chiamata MQSUB più recente connessa a questa sottoscrizione.

## **SUBID**

Un identificativo univoco permanente per questa sottoscrizione, assegnato dal gestore code. Il formato di **SUBID** corrisponde a quello di un CorrelId. Per le sottoscrizioni durevoli, il comando restituisce **SUBID** anche se il sottoscrittore (subscriber) non è attualmente connesso al gestore code.

## **SUBTYPE**

Il tipo di sottoscrizione, che indica come è stata creata. Il valore può essere *ADMIN*, *APIo PROXY*.

## **SUBUSER**

L'ID utente proprietario di questa sottoscrizione, che può essere l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione o, se è consentito il takeover della sottoscrizione, l'ID utente che ha eseguito per ultimo la sottoscrizione.

## **Parametri di stato della pubblicazione**

I parametri di stato della pubblicazione definiscono i dati visualizzati dal comando. È possibile specificare questi parametri in qualsiasi ordine, ma non è necessario specificare lo stesso parametro più di una volta.

### **ACTCONN**

Il ConnectionId (CONNID) attualmente attivo associato all'handle che ha questo nodo di argomenti aperto per la pubblicazione.

### **DATA DI PUBBLICAZIONE**

La data in cui questo publisher ha inviato l'ultima volta un messaggio.

### **TEMPO DI PUBBLICAZIONE**

L'ora in cui questo publisher ha inviato l'ultima volta un messaggio.

## **MCASTREL**

Indicatore dell'affidabilità dei messaggi multicast.

I valori sono espressi in percentuale. Un valore di 100 indica che la consegna dei messaggi è in esecuzione senza problemi. Un valore inferiore a 100 indica che per alcuni messaggi si stanno verificando problemi di rete. Per stabilire la natura di questi problemi, è possibile attivare la creazione di messaggi evento, utilizzando il parametro **COMMEV** degli oggetti COMMINFO ed esaminare i messaggi di evento generati.

Vengono restituiti i seguenti due valori:

- Il primo valore si basa sull'attività recente in un breve periodo.
- Il secondo valore si basa sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, i valori vengono mostrati come vuoti.

### NumPubs

Numero di pubblicazioni da parte di questo editore. Questo valore registra il numero effettivo di pubblicazioni, non il numero totale di messaggi pubblicati per tutti i sottoscrittori.

### Attività correlate

[Visualizzazione degli attributi dell'oggetto argomento di gestione](#)

### Riferimenti correlati

“VISUALIZZA ARGOMENTO” a pagina 839

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY TOPIC** per visualizzare gli attributi di uno o più oggetti argomento IBM MQ di qualsiasi tipo.

## **z/OS** **DISPLAY TRACE su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY TRACE per visualizzare un elenco di tracce attive.

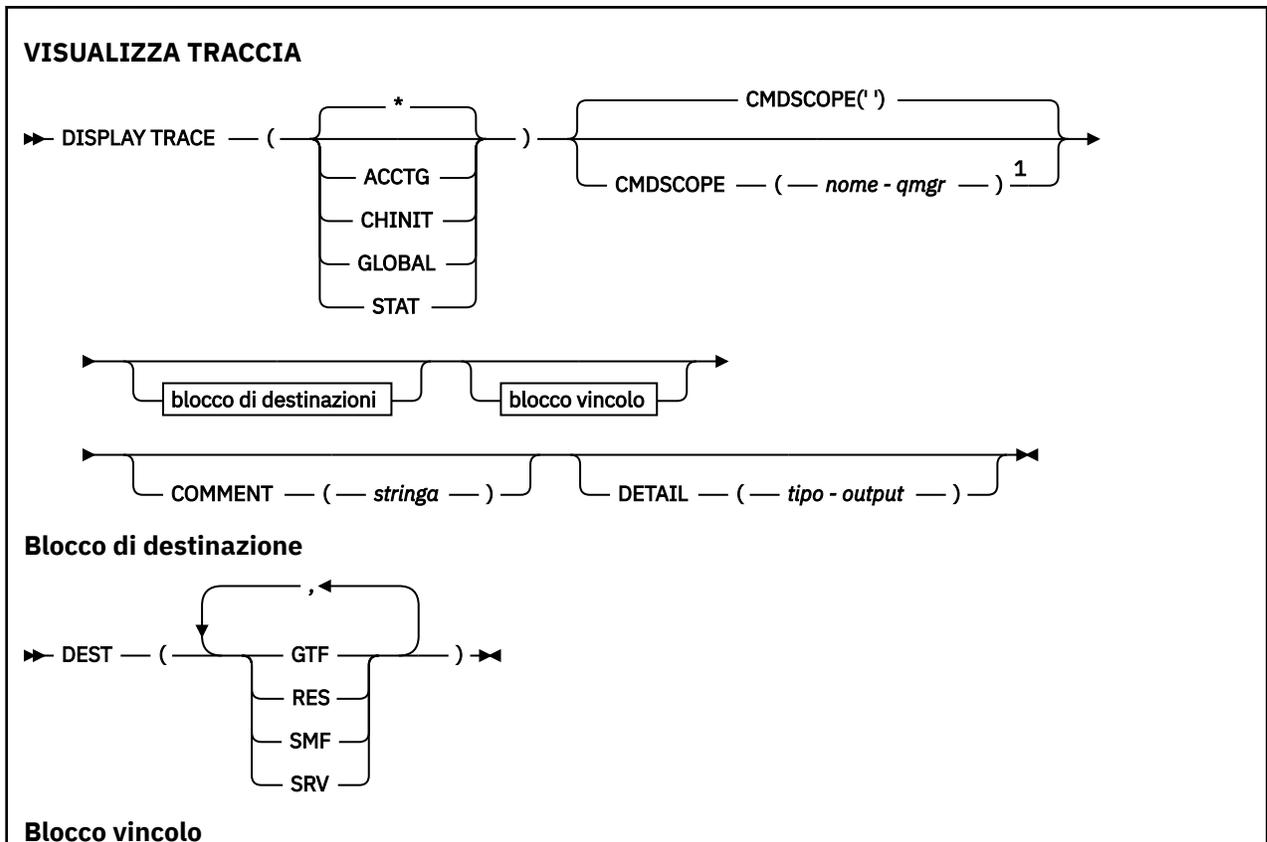
### Utilizzo dei comandi MQSC

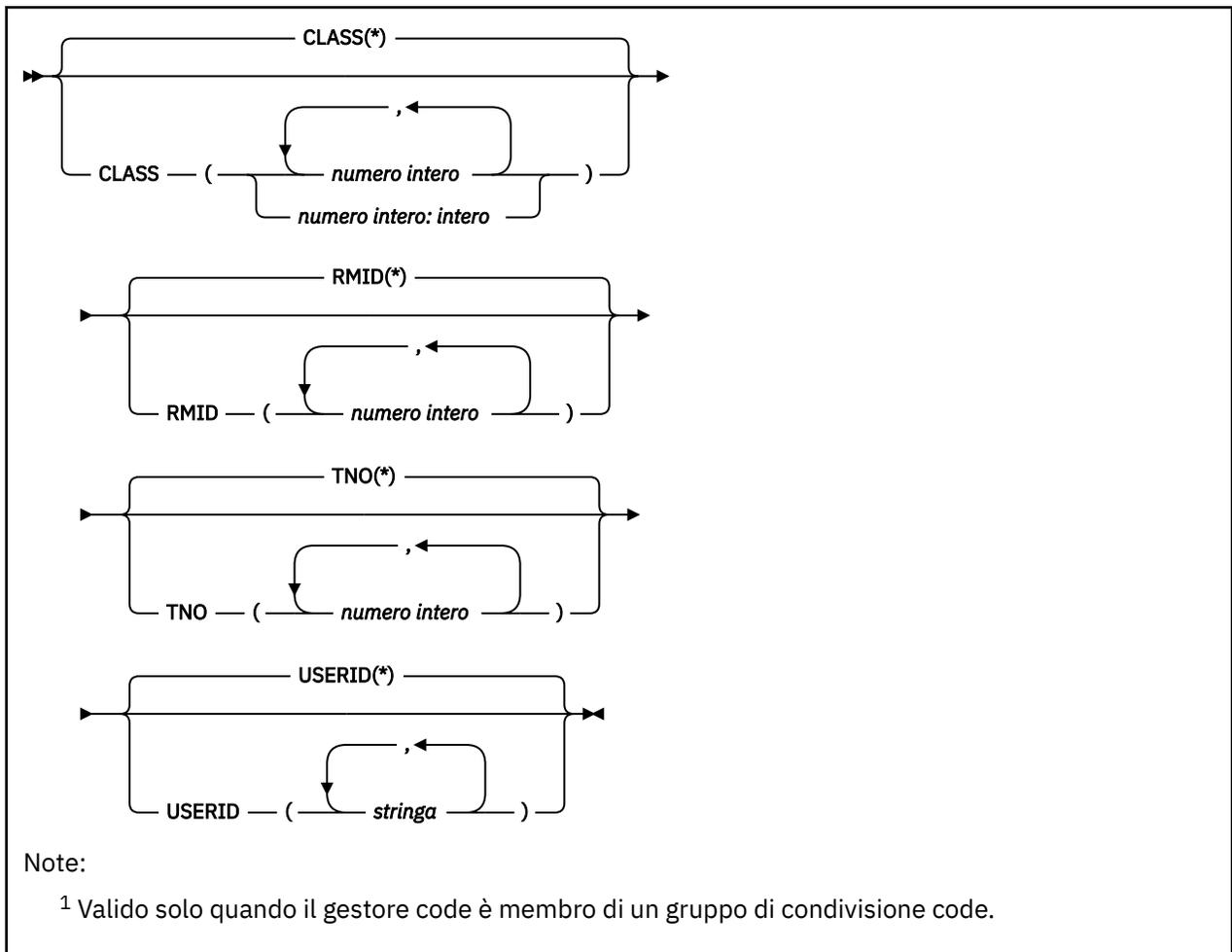
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY TRACE” a pagina 857](#)
- [“Blocco di destinazione” a pagina 858](#)
- [“Blocco vincolo” a pagina 858](#)

**Sinonimo:** DIS TRACE





## Descrizioni dei parametri per DISPLAY TRACE

Tutti i parametri sono facoltativi. Ogni opzione utilizzata limita l'effetto del comando alle tracce attive che sono state avviate utilizzando la stessa opzione, esplicitamente o per impostazione predefinita, con esattamente gli stessi valori di parametro.

\*

Non limita l'elenco di tracce. Questa è l'opzione predefinita. L'opzione CLASS non può essere utilizzata con DISPLAY TRACE (\*).

Ogni parametro rimanente in questa sezione limita l'elenco alle tracce del tipo corrispondente:

### ACCTG

Dati contabili (il sinonimo è A)

### CHINIT

Dati di servizio dall'iniziatore del canale. Il sinonimo è CHI o DQM.

### GLOBAL

Dati di servizio dall'intero gestore code tranne l'iniziatore del canale. Il sinonimo è G.

### stat

Dati statistici (il sinonimo è S)

### COMMENT ( stringa )

Specifica un commento. Questo non viene visualizzato nel pannello, ma potrebbe essere registrato nell'output di traccia.

### DETTAGLIO ( tipo - emissione )

Questo parametro viene ignorato; viene conservato solo per motivi di compatibilità con le release precedenti.

I valori possibili per *tipo - output* sono \*, 1 o 2.

## **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### ***nome-qmgr***

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

## **Blocco di destinazione**

### **DEST**

Limita l'elenco alle tracce avviate per destinazioni particolari. È possibile specificare più di un valore, ma non utilizzare lo stesso valore due volte. Se non viene specificato alcun valore, l'elenco non è limitato.

I valori possibili e i relativi significati sono:

#### **GTF**

Funzione di traccia generalizzata

#### **RES**

Una tabella wraparound che si trova nell'ECSA (extended common service area)

#### **SMF**

Funzione di gestione del sistema

#### **SRV**

Una routine di funzionalità progettata per IBM per la diagnosi dei problemi

## **Blocco vincolo**

### **CLASS ( intero )**

Limita l'elenco alle tracce avviate per classi particolari. Consultare [“AVVIA TRACCIA su z/OS” a pagina 945](#) per un elenco delle classi consentite.

Il valore predefinito è CLASS (\*), che non limita l'elenco.

### **RMID ( intero )**

Limita l'elenco alle tracce avviate per particolari gestori risorse. Consultare [“AVVIA TRACCIA su z/OS” a pagina 945](#) per un elenco degli identificativi del gestore risorse consentiti. Non utilizzare questa opzione con il tipo di traccia STAT o CHINIT.

Il valore predefinito è RMID (\*), che non limita l'elenco.

### **TNO ( numero intero )**

Limita l'elenco a tracce particolari, identificate dal loro numero di traccia (da 0 a 32). È possibile utilizzare fino a 8 numeri di traccia. Se viene utilizzato più di un numero, è possibile utilizzare solo un valore per USERID. Il valore predefinito è TNO (\*), che non limita l'elenco.

0 è la traccia che l'inziatore di canali può avviare automaticamente. Le tracce da 1 a 32 sono quelle per il gestore code o l'inziatore di canali che possono essere avviate automaticamente dal gestore code o manualmente, utilizzando il comando START TRACE.

## USERID ( *stringa* )

Limita l'elenco alle tracce avviate per particolari ID utente. È possibile utilizzare fino a 8 ID utente. Se viene utilizzato più di un ID utente, è possibile utilizzare solo un valore per TNO. Non utilizzare questa opzione con STAT. Il valore predefinito è USERID (\*), che non limita l'elenco.

## z/OS DISPLAY USAGE su z/OS

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY USAGE per visualizzare informazioni sullo stato corrente di una serie di pagine, per visualizzare informazioni sui dataset di log o per visualizzare informazioni sui dataset di messaggi condivisi.

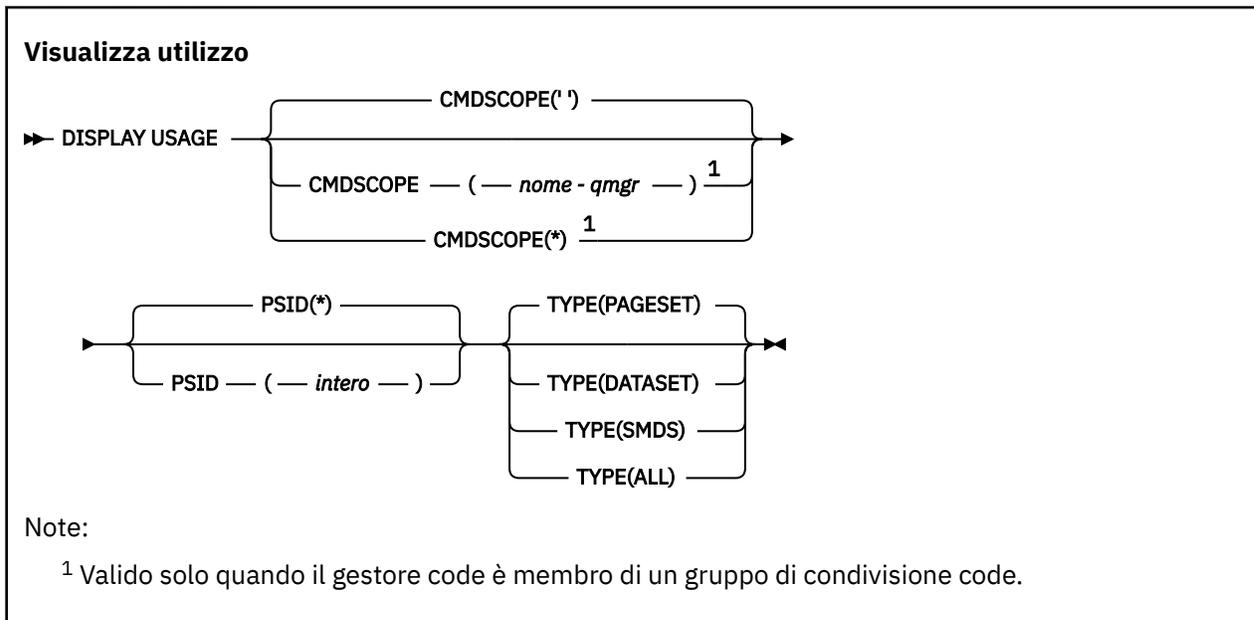
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per DISPLAY USAGE” a pagina 859](#)

**Sinonimo:** DIS USAGE



### Descrizioni dei parametri per DISPLAY USAGE

#### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **PSID ( intero )**

L'identificativo della serie di pagine. Questo è facoltativo.

\*

Un asterisco (\*) da solo specifica tutti gli identificativi della serie di pagine. Questo è il valore predefinito.

#### **intero**

Questo è un numero compreso tra 00 e 99.

Il comando ha esito negativo se PSID è stato specificato insieme a TYPE (DATASET) o TYPE (SMDS).

Se il comando è in esecuzione contemporaneamente a un comando ALTER BUFFPOOL, gli attributi del pool di buffer potrebbero non essere del tutto congruenti. Ad esempio, il valore del parametro di ubicazione potrebbe essere INFERIORE, ma il valore del numero di buffer disponibili potrebbe essere superiore a quello che può essere al di sotto della barra. Se ciò si verifica, eseguire nuovamente il comando di visualizzazione quando il comando ALTER BUFFPOOL è stato completato.

### **TIPO**

Definisce il tipo di informazioni da visualizzare. I valori sono:

#### **Serie di pagine**

Visualizzare le informazioni sul pool di buffer e sulla serie di pagine. Questa è l'opzione predefinita.

#### **Dataset**

Visualizzare le informazioni sul dataset per i dataset di log. Vengono restituiti messaggi contenenti nomi di dataset di 44 caratteri per quanto segue:

- Il dataset di log che contiene il record BEGIN\_UR per l'unità di lavoro incompleta più vecchia per questo gestore code oppure, se non sono presenti unità di lavoro incomplete, il dataset di log che contiene l'RBA scritto più alto corrente.
- Il dataset di log contenente il più vecchio restart\_RBA di qualsiasi serie di pagine di proprietà di questo gestore code.
- Il dataset di log con un intervallo di data / ora che include la data / ora dell'ultimo backup riuscito di qualsiasi struttura dell'applicazione nota all'interno del gruppo di condivisione code.

#### **SMDS**

Visualizzare le informazioni sull'utilizzo dello spazio del dataset e del pool di buffer per i dataset di messaggi condivisi di proprietà di questo gestore code. Le informazioni sull'utilizzo dello spazio sono disponibili solo quando il dataset è aperto. Le informazioni sul pool di buffer sono disponibili solo quando il gestore code è connesso alla struttura. Per ulteriori informazioni sulle informazioni visualizzate, consultare le descrizioni dei messaggi CSQE280I e CSQE285I.

#### **TUTTO**

Visualizzare informazioni su serie di pagine, dataset e SMDS.

**Nota:** Questo comando viene emesso internamente da IBM MQ:

- Durante l'arresto del gestore code in modo che l'RBA di riavvio venga registrato nel log della console z/OS.
- All'avvio del gestore code, in modo che sia possibile registrare le informazioni sulla serie di pagine.
- Quando DEFINE PSID viene utilizzata per definire dinamicamente la prima serie di pagine nel gestore code che utilizza il pool di buffer specificato sul comando DEFINE PSID.

#### **Riferimenti correlati**

[“ALTER PSID su z/OS” a pagina 330](#)

Utilizzare il comando MQSC **ALTER PSID** per modificare il metodo di espansione per una serie di pagine.

Utilizzare il comando MQSC MOVE QLOCAL per spostare tutti i messaggi da una coda locale all'altra.

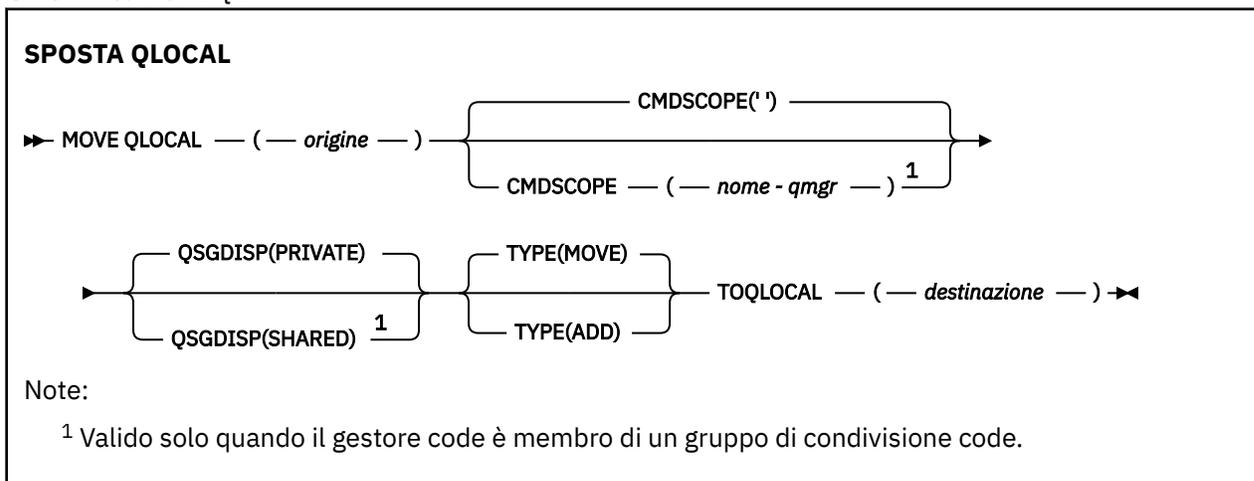
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per MOVE QLOCAL” a pagina 861](#)
- [“Descrizioni dei parametri per MOVE QLOCAL” a pagina 862](#)

**Sinonimo:** MOVE QL



## Note sull'utilizzo per MOVE QLOCAL

1. Un uso tipico del comando MOVE QLOCAL consiste nello spostare i messaggi da una coda privata a una coda condivisa quando si imposta un ambiente di gruppo di condivisione code.
2. Il comando MOVE QLOCAL **sposta** messaggi; non li copia.
3. Il comando MOVE QLOCAL sposta i messaggi in modo simile a un'applicazione che esegue successive chiamate MQGET e MQPUT. Tuttavia, il comando MOVE QLOCAL non elimina fisicamente i messaggi logicamente scaduti e, quindi, non viene generato alcun prospetto di scadenza.
4. La priorità, il contesto e la persistenza di ciascun messaggio non vengono modificati.
5. Il comando non esegue alcuna conversione dati e non richiama alcuna uscita.
6. I messaggi di report COD (confirm - on - delivery) non vengono generati, ma i messaggi di report COA (confirm - on - arrival) lo sono. Ciò significa che è possibile generare più di un messaggio di report COA per un messaggio.
7. Il comando MOVE QLOCAL trasferisce i messaggi in batch. Al momento del comando COMMIT, se le condizioni del trigger sono soddisfatte, vengono prodotti i messaggi del trigger. Ciò potrebbe essere alla fine dell'operazione di spostamento.

**Nota:** Prima che inizi il trasferimento dei messaggi, questo comando verifica che il numero di messaggi sulla coda di origine, quando viene aggiunto al numero di messaggi sulla coda di destinazione, non superi MAXDEPTH sulla coda di destinazione.

Se è stato superato il valore MAXDEPTH della coda di destinazione, non viene spostato alcun messaggio.

8. Il comando MOVE QLOCAL può modificare la sequenza in cui è possibile richiamare i messaggi. La sequenza rimane invariata solo se:
  - Specificare TYPE (MOVE) e
  - Il parametro MSGDLVSQ delle code di origine e di destinazione è lo stesso.
9. I messaggi vengono spostati all'interno di uno o più punti di sincronizzazione. Il numero di messaggi in ciascun punto di sincronizzazione è determinato dal gestore code.
10. Se qualcosa impedisce lo spostamento di uno o più messaggi, il comando arresta l'elaborazione. Ciò può significare che alcuni messaggi sono già stati spostati, mentre altri rimangono nella coda di origine. Alcuni dei motivi che impediscono lo spostamento di un messaggio sono:
  - La coda di destinazione è piena.
  - Il messaggio è troppo lungo per la coda di destinazione.
  - Il messaggio è persistente, ma la coda di destinazione non può memorizzare messaggi persistenti.
  - La serie di pagine è piena.
11. Il trattamento delle proprietà del messaggio dipende dal valore PROPCTL della coda origine. Le proprietà dei messaggi vengono gestite come se fosse stato eseguito un MQGET con MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF.

**Nota:** Le proprietà del messaggio vengono sempre spostate quando MOVE QLOCAL viene utilizzato in o da determinate code SYSTEM che contengono messaggi con proprietà richieste da IBM MQ.

## Descrizioni dei parametri per MOVE QLOCAL

È necessario specificare i nomi di due code locali: quella da cui si desidera spostare i messaggi (la coda origine) e quella in cui si desidera spostare i messaggi (la coda di destinazione).

### **source**

Il nome della coda locale da cui vengono spostati i messaggi. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

Il comando ha esito negativo se la coda contiene messaggi di cui non è stato eseguito il commit.

Se un'applicazione ha questa coda aperta o ha aperto una coda che alla fine si risolve in questa coda, il comando non riesce. Ad esempio, il comando non riesce se questa coda è una coda di trasmissione e qualsiasi coda che è o si risolve in una coda remota che fa riferimento a questa coda di trasmissione è aperta.

Un'applicazione può aprire questa coda mentre il comando è in corso, ma l'applicazione attende che il comando sia completato.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### **QSGDISP**

Specifica la disposizione della coda di origine.

### **PRIVATO**

La coda è definita con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY). Questo è il valore predefinito.

## SHARED

La coda è definita con QSGDISP (SHARED). Ciò è valido solo in un ambiente di gruppo di condivisione code.

### Tipo

Specifica come vengono spostati i messaggi.

## SPOSTA

Spostare i messaggi dalla coda di origine alla coda di destinazione vuota.

Il comando ha esito negativo se la coda di destinazione contiene già uno o più messaggi. I messaggi vengono cancellati dalla coda di origine. Questo è il valore predefinito.

## AGGIUNGI

Spostare i messaggi dalla coda di origine e aggiungerli a tutti i messaggi già presenti nella coda di destinazione.

I messaggi vengono cancellati dalla coda di origine.

### target

Il nome della coda locale in cui vengono spostati i messaggi. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

Il nome della coda di destinazione può essere uguale a quello della coda di origine solo se la coda esiste sia come coda condivisa che come coda privata. In questo caso, il comando sposta i messaggi nella coda che ha la disposizione opposta (condivisa o privata) rispetto a quella specificata per la coda di origine nel parametro QSGDISP .

Se un'applicazione ha questa coda aperta o ha aperto una coda che alla fine si risolve in questa coda, il comando non riesce. Il comando ha esito negativo anche se questa coda è una coda di trasmissione e qualsiasi coda che è o si risolve in una coda remota che fa riferimento a questa coda di trasmissione è aperta.

Nessuna applicazione può aprire questa coda mentre il comando è in corso.

Se si specifica TYPE (MOVE), il comando non riesce se la coda di destinazione contiene già uno o più messaggi.

I parametri DEFTYPE, HARDENBO e USAGE della coda di destinazione devono essere gli stessi della coda di origine.

## Ping canale

Utilizzare il comando MQSC PING CHANNEL per verificare un canale inviando dati come messaggio speciale al gestore code remoto e verificando che i dati vengano restituiti. I dati vengono generati dal gestore code locale.

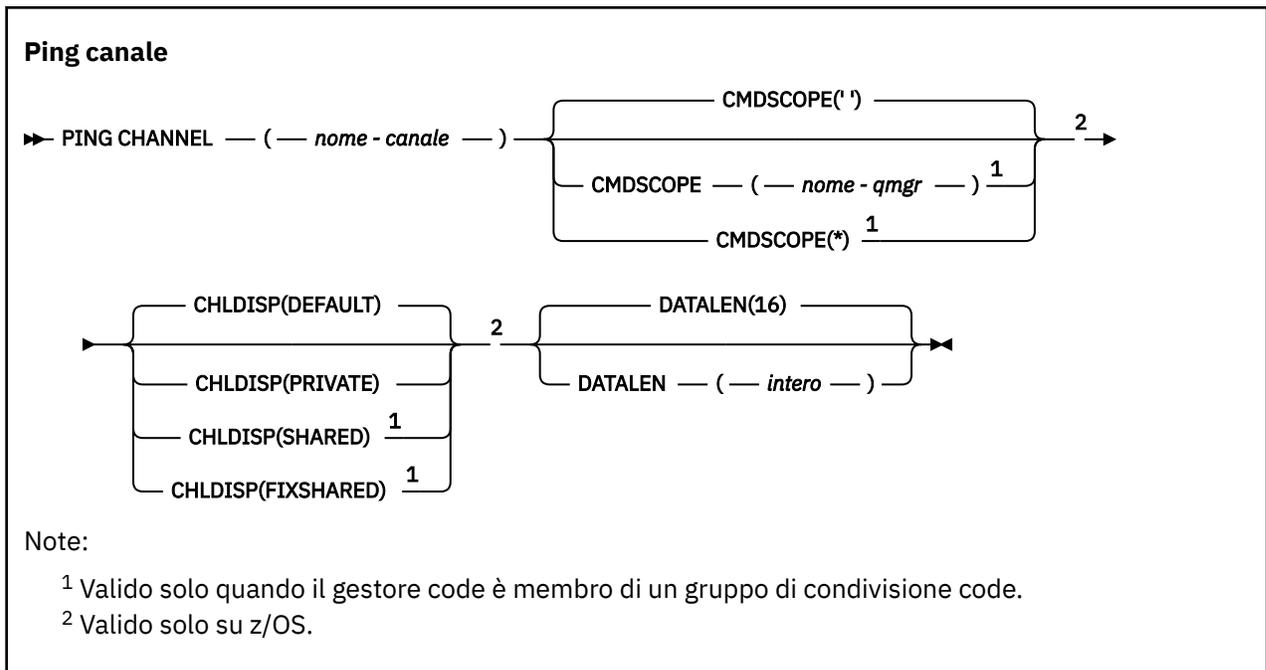
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 864](#)
- [“Descrizioni dei parametri per PING CHANNEL” a pagina 864](#)

**Sinonimo:** PING CHL



## Note d'utilizzo

1. **z/OS** Su z/OS, il server dei comandi e l'iniziatore del canale devono essere in esecuzione.
2. Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente. Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica al canale che è stato aggiunto l'ultima volta al repository del gestore code locale.
3. Questo comando può essere utilizzato solo per canali mittente (SDR), server (SVR) e mittente cluster (CLUSSDR) (inclusi quelli che sono stati definiti automaticamente). Non è valido se il canale è in esecuzione; tuttavia, è valido se il canale è arrestato o in modalità Riprova.

## Descrizioni dei parametri per PING CHANNEL

### (nome canale)

Il nome del canale da verificare. È obbligatorio.

### **z/OS** CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

Se CHLDISP è impostato su SHARED, CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome-qmgr

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code solo se si utilizza un ambiente di gruppi di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

**Nota:** L'opzione '\*' non è consentita se CHLDISP è FIXSHARED.

**z/OS CHLDISP**

Questo parametro si applica solo a z/OS e può assumere i seguenti valori:

- DEFAULT
- PRIVATO
- SHARED
- Condiviso fisso

Se questo parametro viene omissso, viene applicato il valore DEFAULT. Questo è il valore dell'attributo di disposizione canale predefinito, DEFCDISP, dell'oggetto canale.

Insieme ai vari valori del parametro CMDSCOPE, questo parametro controlla due tipi di canale:

**SHARED**

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale mittente viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione SHARED.

**PRIVATO**

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da SHARED.

**Nota:** Questa disposizione **non** è correlata alla disposizione impostata dalla disposizione del gruppo di condivisione code della definizione di canale.

La combinazione dei parametri CHLDISP e CMDSCOPE controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.
- Sul gestore code più adatto nel gruppo, determinato automaticamente dal gestore code stesso.

Le varie combinazioni di CHLDISP e CMDSCOPE sono riassunte nella seguente tabella.

<i>Tabella 166. CHLDISP e CMDSCOPE per PING CHANNEL</i>			
<b>CHLDISP</b>	<b>CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)</b>	<b>CMDSCOPE (nome-gestore code)</b>	<b>CMDSCOPE (*)</b>
PRIVATO	Esegui il ping del canale privato sul gestore code locale	Esegui il ping del canale privato sul gestore code denominato	Eseguire il ping del canale privato su tutti i gestori code attivi

Tabella 166. CHLDISP e CMDSCOPE per PING CHANNEL (Continua)			
CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)	CMDSCOPE (*)
SHARED	<p>Eeguire il ping di un canale condiviso sul gestore code più adatto nel gruppo</p> <p>Ciò potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando CMDSCOPE e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.</p> <p>La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui il comando viene effettivamente eseguito. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.</p>	Non consentito	Non consentito
Condiviso fisso	Ping di un canale condiviso sul gestore code locale	Eeguire il ping di un canale condiviso sul gestore code denominato	Non consentito

#### **DATALEN ( numero intero )**

La lunghezza dei dati, in un intervallo compreso tra 16 e 32 768. Questo è facoltativo.

### **Multi PING QMGR su Multiplatforms**

Utilizzare il comando MQSC PING QMGR per verificare se il gestore code risponde ai comandi.

#### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 867](#)

**Sinonimo:** PING QMGR

#### **QMGR PING**

► PING QMGR ◄

## Note d'utilizzo

Se i comandi vengono emessi al gestore code inviando messaggi alla coda del server dei comandi, questo comando fa sì che gli venga inviato un messaggio speciale, costituito solo da un'intestazione del comando e verificando che venga restituita una risposta positiva.

Linux

Windows

AIX

## Elimina canale

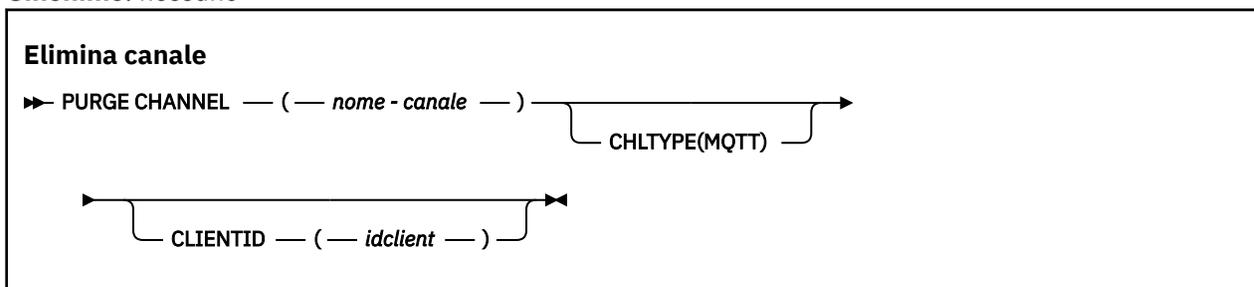
Utilizzare il comando MQSC PURGE CHANNEL per arrestare ed eliminare una telemetria o un canale AMQP. L'eliminazione di un canale di telemetria o AMQP disconnette tutti i client MQTT o AMQP ad esso connessi, ripulisce lo stato dei client MQTT o AMQP e arresta il canale di telemetria o AMQP. La ripulitura dello stato di un client elimina tutte le pubblicazioni in sospeso, incluso l'ultimo messaggio di volontà e testamento richiesto dal client, e rimuove tutte le sottoscrizioni dal client.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per PURGE CHANNEL” a pagina 867](#)

**Sinonimo:** nessuno



### Descrizioni dei parametri per PURGE CHANNEL

#### **(nome canale)**

Il nome del canale di telemetria o AMQP da arrestare ed eliminare. Questo parametro è obbligatorio.

#### **CHLTYPE (stringa)**

È il tipo di canale. Questo parametro è obbligatorio. Deve seguire immediatamente dopo il parametro (nome-canale).

Il valore deve essere MQTT o AMQP.

#### **CLIENTID (stringa)**

Identificativo client. L'identificativo client è una stringa di 23 byte che identifica un client MQ Telemetry Transport o AMQP. Quando il comando PURGE CHANNEL specifica un CLIENTID, viene eliminata solo la connessione per l'identificativo client specificato. Se il CLIENTID non è specificato, tutte le connessioni sul canale vengono eliminate.

z/OS

## RECOVER BSDS su z/OS

Utilizzare il comando MQSC RECOVER BSDS per ristabilire un BSDS (dual bootstrap data set), dopo che un errore del dataset ha fatto sì che uno smettesse di funzionare.

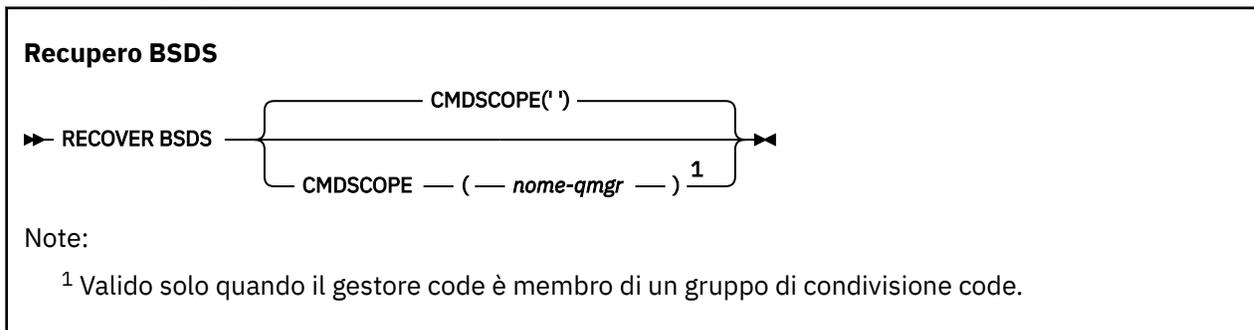
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per RECOVER BSDS” a pagina 868](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per RECOVER BSDS” a pagina 868](#)

**Sinonimo:** REC BSDS



## Note di utilizzo per RECOVER BSDS

**Nota:** L'elaborazione del comando consiste nell'assegnare un dataset con lo stesso nome di quello che ha rilevato l'errore e copiare nel nuovo dataset il contenuto di BSDS che non ha un errore.

## Descrizioni di parole chiave e parametri per RECOVER BSDS

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code in cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

## **RECOVER CFSTRUCT su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC RECOVER CFSTRUCT per avviare il recupero delle strutture dell'applicazione CF e dei dataset di messaggi condivisi associati. Questo comando è valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

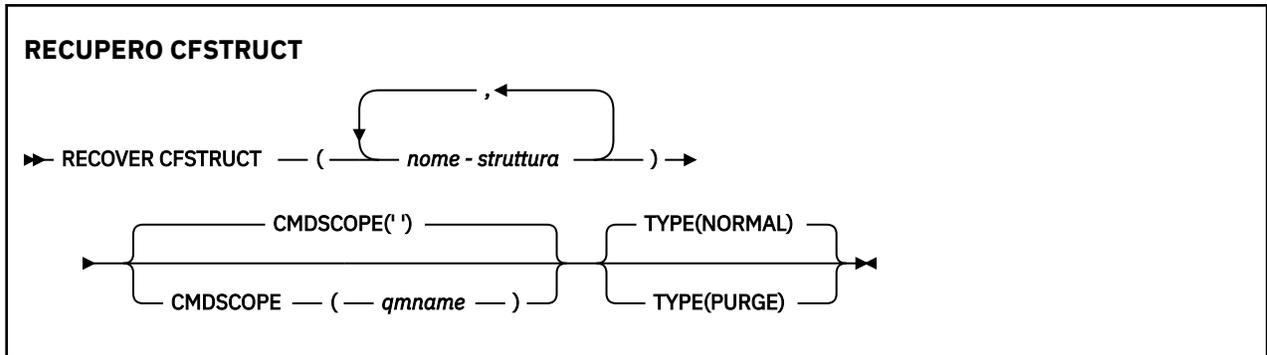
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per RECOVER CFSTRUCT” a pagina 869](#)
- [“Descrizioni di parole chiave e parametri per RECOVER CFSTRUCT” a pagina 870](#)

**Sinonimo:** REC CFSTRUCT



## Note sull'utilizzo per RECOVER CFSTRUCT

- Il comando non riesce se né la struttura dell'applicazione specificata né i relativi dataset di messaggi condivisi associati sono contrassegnati come in stato NON RIUSCITO.
- Se un dataset è contrassegnato come NON RIUSCITO, ma la struttura corrispondente non lo è, il comando **RECOVER CFSTRUCT** modifica lo stato della struttura in NON RIUSCITO, eliminando il contenuto per eseguire il recupero. Questa azione elimina tutti i messaggi non persistenti memorizzati nella struttura e rende la struttura non disponibile fino al completamento del ripristino.
- Per una struttura con dataset di messaggi condivisi associati, il comando **RECOVER CFSTRUCT** recupera la struttura più i dati di messaggi scaricati per tutti i dataset che sono già contrassegnati come NON RIUSCITI o che risultano vuoti o non validi quando vengono aperti dall'elaborazione del ripristino. Tutti i dataset contrassegnati come ATTIVO e con intestazioni valide si presuppone che non richiedano il ripristino.
- Quando l'elaborazione del ripristino viene completata normalmente, tutti i dataset di messaggi condivisi associati per le strutture ripristinate (inclusi i dataset che non hanno richiesto il recupero) vengono contrassegnati come RIPRISTINATI, indicando che la mappa di spazio deve essere rigenerata.
- Dopo il ripristino, viene eseguita l'elaborazione di rigenerazione della mappa di spazio per ogni dataset interessato, per associare lo spazio occupato dai dati del messaggio recuperati (ignorando tutti i messaggi esistenti non persistenti o di cui è stato eseguito il backout). Quando la mappa di spazio è stata ricreata per ogni dataset, viene contrassegnata di nuovo come ATTIVO.
- Il comando ha esito negativo se uno dei nomi di struttura specificati non è definito nel dataset della politica CFRM.
- Il processo di ripristino è sia I/O che processore e può essere eseguito solo su una singola immagine z/OS . Deve quindi essere eseguito sul sistema più potente o meno occupato nel gruppo di condivisione code.
- Il fallimento più probabile è la perdita di un CF completo e quindi la perdita simultanea di tutte le strutture applicative in esso. Se la data e l'ora di backup sono simili per ogni struttura dell'applicazione non riuscita, è più efficiente ripristinarli in un singolo comando **RECOVER CFSTRUCT** .
- Questo comando ha esito negativo se una delle strutture CF specificate è definita con un CFLEVEL inferiore a 3 o con RECOVER impostato su NO.
- Per utilizzare TYPE (NORMAL), è necessario aver eseguito un backup delle strutture CF utilizzando il comando **BACKUP CFSTRUCT** .
- Se i backup delle strutture CF richieste non sono stati eseguiti di recente, l'utilizzo di TYPE (NORMAL) potrebbe richiedere una notevole quantità di tempo.
- Se non è disponibile un backup della struttura CF o un log di archivio richiesto, è possibile ripristinare una struttura CF vuota utilizzando TYPE (PURGE).
- Il comando **RECOVER CFSTRUCT (CSQSYSAPPL) TYPE (PURGE)** non è consentito. Ciò consente di evitare la perdita accidentale di oggetti interni del gestore code.

## Descrizioni di parole chiave e parametri per RECOVER CFSTRUCT

### CFSTRUCT ( *nomi - struttura* )

Specificare un elenco di nomi con un massimo di 63 nomi di struttura per cui devono essere ripristinate le strutture dell'applicazione Coupling Facility, insieme a tutti i dataset di messaggi condivisi associati che necessitano di un ripristino. Se le risorse per più di una struttura devono essere recuperate, è più efficiente recuperarle contemporaneamente.

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### Tipo

Specifica quale variante del comando **RECOVER** deve essere emessa. I valori sono:

#### **NORMALE**

Eseguire il ripristino true ripristinando i dati da un backup eseguito utilizzando il comando BACKUP CFSTRUCT e riapplicando le modifiche registrate da quel momento. Tutti i messaggi non persistenti vengono eliminati.

Questa è l'opzione predefinita.

#### **Elimina definitivamente**

Reimposta la struttura e i dataset di messaggi condivisi associati su uno stato vuoto. Questo può essere utilizzato per ripristinare uno stato di lavoro quando non è disponibile alcun backup, ma causa la perdita di tutti i messaggi interessati.

## Aggiornamento cluster

Utilizzare il comando MQSC REFRESH CLUSTER per eliminare tutte le informazioni sul cluster conservate localmente e forzarne la ricostruzione. Il comando elabora anche tutti i canali definiti automaticamente che sono in dubbio. Una volta completata l'elaborazione del comando, è possibile eseguire un "avvio a freddo" sul cluster.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

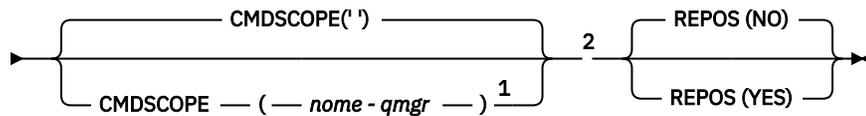
 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per REFRESH CLUSTER” a pagina 871](#)
- [“Descrizioni dei parametri per REFRESH CLUSTER” a pagina 872](#)

**Sinonimo:** REF CLUSTER

## Aggiornamento cluster

►► REFRESH CLUSTER — ( — nome cluster generico — ) ►►



Note:

- 1 Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- 2 Valido solo su z/OS.

## Note sull'utilizzo per REFRESH CLUSTER

1. L'emissione di **REFRESH CLUSTER** è distruttiva per il cluster. Potrebbe rendere gli oggetti cluster invisibili per un breve periodo di tempo fino al termine dell'elaborazione di **REFRESH CLUSTER**. Ciò può influire sulle applicazioni in esecuzione, come descritto in [Problemi dell'applicazione visualizzati durante l'esecuzione di REFRESH CLUSTER](#). Se un'applicazione sta pubblicando o sottoscrivendo un argomento del cluster, tale argomento potrebbe diventare temporaneamente non disponibile. Consultare [Considerazioni su REFRESH CLUSTER per i cluster di pubblicazione/sottoscrizione](#). L'indisponibilità determina un'interruzione nel flusso di pubblicazione fino al completamento del comando **REFRESH CLUSTER**. Se il comando viene immesso su un gestore code del repository completo, **REFRESH CLUSTER** potrebbe creare un grande volume di flussi di messaggi.
2. Per i cluster di grandi dimensioni, l'uso del comando **REFRESH CLUSTER** può essere distruttivo per il cluster mentre è in corso e di nuovo a intervalli di 27 giorni quando gli oggetti cluster inviano automaticamente gli aggiornamenti dello stato a tutti i gestori code interessati. Consultare [Refreshing in a large cluster can affect performance and availability of the cluster](#).
3. Disattivare tutte le applicazioni di pubblicazione / sottoscrizione prima di immettere il comando **REFRESH CLUSTER**, poiché l'immissione di questo comando in un cluster di pubblicazione / sottoscrizione interrompe la distribuzione delle pubblicazioni da e verso altri gestori code nel cluster e potrebbe causare l'annullamento delle sottoscrizioni proxy da altri gestori code. Se ciò si verifica, risincronizzare le sottoscrizioni proxy dopo l'aggiornamento del cluster e mantenere tutte le applicazioni di pubblicazione / sottoscrizione disattivate fino a quando le sottoscrizioni proxy non sono state risincronizzate. Consultare [Considerazioni su REFRESH CLUSTER per i cluster di pubblicazione/sottoscrizione](#).
4. Quando il comando restituisce il comando all'utente, non significa che il comando è stato completato. L'attività su SYSTEM. CLUSTER. COMMAND. QUEUE indica che il comando è ancora in elaborazione. Fare riferimento anche al passo [REFRESH CLUSTER in Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).
5. Se i canali mittente del cluster sono in esecuzione al momento dell'emissione di **REFRESH CLUSTER**, l'aggiornamento potrebbe non essere completato fino a quando i canali non si arrestano e non si riavviano. Per accelerare il completamento, arrestare tutti i canali mittente del cluster per il cluster prima di eseguire il comando **REFRESH CLUSTER**. Durante l'elaborazione del comando **REFRESH CLUSTER**, se il canale non è in dubbio, lo stato del canale potrebbe essere ricreato.
6. Se si seleziona REPOS (YES), verificare che tutti i canali mittente del cluster nel cluster pertinente siano inattivi o arrestati prima di immettere il comando **REFRESH CLUSTER**.

Se i canali mittenti del cluster sono in esecuzione al momento dell'esecuzione del comando **REFRESH CLUSTER REPOS (YES)**, tali canali mittenti del cluster vengono terminati durante l'operazione e lasciati in uno stato INACTIVE una volta completata l'operazione. In alternativa, è possibile forzare l'arresto dei canali utilizzando il comando STOP CHANNEL con MODE (FORCE).

L'arresto dei canali garantisce che l'aggiornamento possa rimuovere lo stato del canale e che il canale venga eseguito con la versione aggiornata una volta completato l'aggiornamento. Se lo stato di un

canale non può essere eliminato, il suo stato non viene rinnovato dopo l'aggiornamento. Se un canale è stato arrestato, non viene riavviato automaticamente. Lo stato del canale non può essere eliminato se il canale è in dubbio o perché è in esecuzione anche come parte di un altro cluster.

Se si sceglie l'opzione REPOS (YES) sul gestore code del repository completo, è necessario modificarlo in modo che sia un repository parziale. Se è l'unico repository di lavoro nel cluster, il risultato è che non è rimasto alcun repository completo nel cluster. Una volta aggiornato il gestore code e ripristinato lo stato di un repository completo, è necessario aggiornare gli altri repository parziali per ripristinare un cluster di lavoro.

Se non si tratta dell'unico repository rimanente, non è necessario aggiornare manualmente i repository parziali. Un altro repository completo funzionante nel cluster informa gli altri membri del cluster che il repository completo che esegue il comando **REFRESH CLUSTER** ha ripreso il ruolo di repository completo.

7. Di norma, non è necessario immettere un comando **REFRESH CLUSTER** se non in una delle seguenti circostanze:
  - I messaggi sono stati rimossi da SYSTEM . CLUSTER . COMMAND . QUEUE o da un'altra coda di trasmissione del cluster, dove la coda di destinazione è SYSTEM . CLUSTER . COMMAND . QUEUE sul gestore code in questione.
  - L'immissione di un comando **REFRESH CLUSTER** è consigliata dal servizio IBM .
  - I canali CLUSRCVR sono stati rimossi da un cluster oppure i relativi CONNAME sono stati modificati su due o più gestori code del repository completo mentre non potevano comunicare.
  - Lo stesso nome è stato utilizzato per un canale CLUSRCVR su più di un gestore code in un cluster. Di conseguenza, i messaggi destinati a uno dei gestori code sono stati consegnati a un altro gestore code. In tal caso, rimuovere i duplicati ed eseguire un comando **REFRESH CLUSTER** sul singolo gestore code rimanente con una definizione CLUSRCVR .
  - RESET CLUSTER ACTION (FORCEREMOVE) è stato emesso per errore.
  - Il gestore code è stato riavviato da un punto temporale precedente rispetto a quello terminato l'ultima volta che è stato utilizzato; ad esempio, ripristinando i dati di cui è stato eseguito il backup.
8. L'immissione di **REFRESH CLUSTER** non corregge gli errori nelle definizioni di cluster, né è necessario immettere il comando dopo aver corretto tali errori.
9. Durante l'elaborazione di **REFRESH CLUSTER** , il gestore code genera il messaggio AMQ9875 seguito dal messaggio AMQ9442 o AMQ9404. Il gestore code potrebbe anche generare il messaggio AMQ9420. Se la funzionalità del cluster non viene influenzata, il messaggio AMQ9420 può essere ignorato.
10.  Su z/OS, il comando ha esito negativo se l'iniziatore di canali non è avviato.
11.  Su z/OS, tutti gli errori vengono notificati alla console sul sistema su cui è in esecuzione l'iniziatore di canali. Non vengono notificati al sistema che ha emesso il comando.

## Descrizioni dei parametri per **REFRESH CLUSTER**

### ( *nome - cluster - generico* )

Il nome del cluster da aggiornare. In alternativa, è possibile specificare *generic - clustername* come "\*" . Se viene specificato "\*" , il gestore code viene aggiornato in tutti i cluster di cui è membro. Se viene utilizzato con REPOS (YES) , ciò forza il gestore code a riavviare la ricerca di repository completi dalle informazioni nelle definizioni CLUSSDR locali. Riavvia la ricerca, anche se le definizioni CLUSSDR collegano il gestore code a diversi cluster.

Il parametro *generic - clustername* è obbligatorio.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. ' ' è il valore predefinito.

### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso il comando. In questo caso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

### **REPOS**

Specifica se vengono aggiornati anche gli oggetti che rappresentano i gestori code del cluster del repository completo.

#### **NO**

Il gestore code conserva la conoscenza di tutte le code cluster e code cluster contrassegnate come definite localmente. Inoltre, conserva la conoscenza di tutti i gestori code del cluster contrassegnati come repository completi. Inoltre, se il gestore code è un repository completo per il cluster, conserva la conoscenza degli altri gestori code del cluster nel cluster. Tutto il resto viene rimosso dalla copia locale del repository e ricreato dagli altri repository completi nel cluster. I canali cluster non vengono arrestati se viene utilizzato REPOS (NO). Un repository completo utilizza i propri canali CLUSSDR per informare il resto del cluster che ha completato l'aggiornamento.

NO è il valore predefinito.

#### **YES**

Specifica che oltre al funzionamento di REPOS (NO), vengono aggiornati anche gli oggetti che rappresentano gestori code del cluster del repository completo. L'opzione REPOS (YES) non deve essere utilizzata se il gestore code è esso stesso un repository completo. Se è un repository completo, è necessario prima modificarlo in modo che non sia un repository completo per il cluster in questione. L'ubicazione completa del repository viene ripristinata dalle definizioni CLUSSDR definite manualmente. Una volta eseguito l'aggiornamento con REPOS (YES), il gestore code può essere modificato in modo che sia nuovamente un repository completo, se necessario.

 In z/OS, N e Y sono sinonimi accettati di NO e YES.

### **Concetti correlati**

[Problemi dell'applicazione durante l'esecuzione di REFRESH CLUSTER](#)

[REFRESH CLUSTER considerazioni per i cluster di pubblicazione / sottoscrizione](#)

### **Informazioni correlate**

[Cluster: utilizzo delle procedure consigliate per REFRESH CLUSTER](#)

## **AGGIORNA QMGR**

Utilizzare il comando MQSC REFRESH QMGR per eseguire operazioni speciali sui gestori code.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

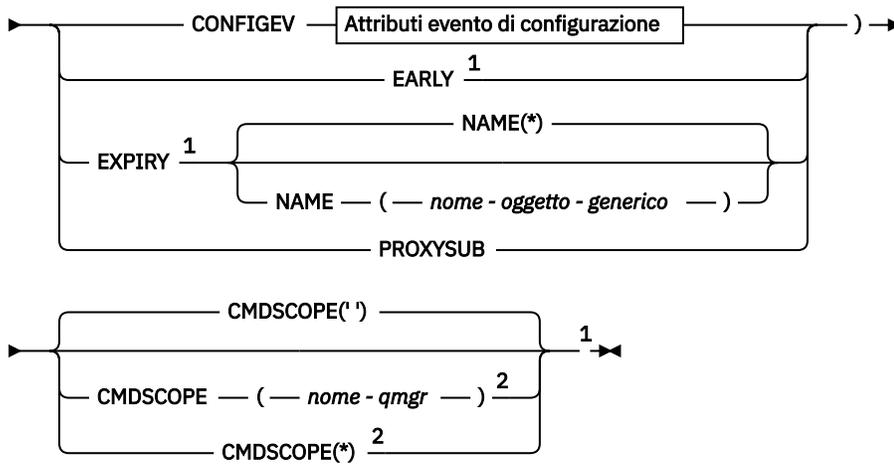
- [Diagramma della sintassi](#)
-  Vedere [“Utilizzo di REFRESH QMGR in z/OS” a pagina 875](#)
- [“Note sull'utilizzo per REFRESH QMGR” a pagina 875](#)
- [“Descrizioni dei parametri per REFRESH QMGR” a pagina 876](#)

### **Diagramma della sintassi**

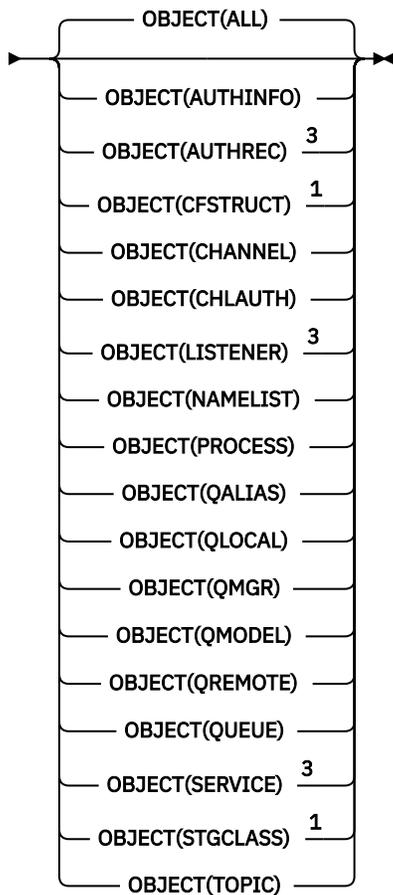
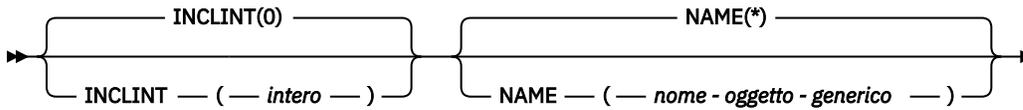
**Sinonimo:** nessuno

## AGGIORNA QMGR

►► REFRESH QMGR — TYPE — ( →



### Attr evento di configurazione



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS.

<sup>2</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>3</sup> Non valido su z/OS.

## Utilizzo di REFRESH QMGR in z/OS

z/OS

REFRESH QMGR può essere utilizzato su z/OS. A seconda dei parametri utilizzati nel comando, può essere emesso da varie origini. Per una spiegazione dei simboli in questa tabella, consultare [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

Comando	Origini comandi	Note
REFRESH QMGR TYPE (CONFIGEV)	2CR	
REFRESH QMGR TYPE (EARLY)	C	Il gestore code non deve essere attivo.
REFRESH QMGR TYPE (SCADENZA)	2CR	
REFRESH QMGR TYPE (PROXYSUB)	2CR	CHINIT deve essere attivo per completare il comando.

### Note sull'utilizzo per REFRESH QMGR

1. Immettere questo comando con TYPE (CONFIGEV) dopo aver impostato l'attributo del gestore code CONFIGEV su ENABLED, per aggiornare la configurazione del gestore code. Per assicurarsi che vengano generate informazioni di configurazione complete, includere tutti gli oggetti; se si dispone di molti oggetti, potrebbe essere preferibile utilizzare diversi comandi, ciascuno con una diversa selezione di oggetti, ma in modo che tutti siano inclusi.
2. È anche possibile utilizzare il comando con TYPE (CONFIGEV) per risolvere problemi quali errori nella coda eventi. In tali casi, utilizzare i criteri di selezione appropriati per evitare un tempo di elaborazione eccessivo e la generazione di messaggi di evento.
3. Immettere il comando con TYPE (SCADENZA) in qualsiasi momento quando si ritiene che una coda possa contenere un numero di messaggi scaduti.
4. **z/OS** Se viene specificato TYPE (EARLY), non sono consentite altre parole chiave e il comando può essere immesso solo dalla console di z/OS e solo se il gestore code non è attivo.
5. È improbabile che utilizzi **REFRESH QMGR TYPE (PROXYSUB)** se non in circostanze eccezionali. Consultare [Risincronizzazione delle sottoscrizioni proxy](#).
6. Il corretto completamento del comando **REFRESH QMGR TYPE (PROXYSUB)** non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [REFRESH QMGR TYPE \(PROXYSUB\)](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).
7. **z/OS** Se un comando **REFRESH QMGR TYPE (PROXYSUB)** viene immesso su z/OS quando CHINIT non è in esecuzione, il comando viene accodato e verrà elaborato all'avvio di CHINIT.
8. L'esecuzione del comando REFRESH QMGR TYPE (CONFIGEV) OBJECT (ALL) include record di autorizzazioni.

Non è possibile specificare i parametri **INCLINT** e **NAME** se si specificano esplicitamente gli eventi AUTHREC. Se si specifica **OBJECT(ALL)**, i parametri **INCLINT** e **NAME** vengono ignorati.

## Descrizioni dei parametri per REFRESH QMGR

### **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Questo parametro non è valido con TYPE (EARLY).

#### **INCLINT (intero)**

Specifica un valore in minuti che definisce un periodo immediatamente prima dell'ora corrente e richiede che vengano inclusi solo gli oggetti che sono stati creati o modificati in tale periodo (come definito dagli attributi ALTDATA e ALTTIME). Il valore deve essere compreso tra zero e 999 999. Il valore zero indica che non esiste alcun limite di tempo (questo è il valore predefinito).

Questo parametro è valido solo con TYPE (CONFIGEV).

#### **NAME (nome - oggetto - generico)**

Richiede che vengano inclusi solo gli oggetti con nomi che corrispondono a quello specificato. Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutti i nomi oggetto con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutti gli oggetti (questo è il valore predefinito). NAME viene ignorato se viene specificato OBJECT (QMGR).

Questo parametro non è valido con TYPE (EARLY).

#### **OGGETTO (tipo oggetto)**

Richiede che vengano inclusi solo gli oggetti del tipo specificato. È possibile specificare anche i sinonimi per i tipi di oggetto, come QL. Il valore predefinito è ALL, per includere gli oggetti di ogni tipo.

Questo parametro è valido solo con TYPE (CONFIGEV).

#### **Tipo**

È obbligatorio. I valori sono:

##### **CONFIGEV**

Richiede che il gestore code generi un messaggio di eventi di configurazione per ogni oggetto che corrisponde ai criteri di selezione specificati dai parametri OBJECT, NAME e INCLINT. Gli oggetti corrispondenti definiti con QSGDISP (QMGR) o QSGDISP (COPY) vengono sempre inclusi. Gli oggetti corrispondenti definiti con QSGDISP (GROUP) o QSGDISP (SHARED) vengono inclusi solo se il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso.

##### **Early**

Richiede che le routine di funzione del sottosistema (generalmente note come codice iniziale) per il gestore code si sostituiscano con le routine corrispondenti nell'area del linkpack (LPA).

È necessario utilizzare questo comando solo dopo aver installato nuove routine di funzioni del sottosistema (fornite come manutenzione correttiva o con una nuova versione o release di IBM MQ). Questo comando indica al gestore code di utilizzare le nuove routine.

► **z/OS** Consultare [Aggiornare l'elenco di link z/OS e l'LPA](#) per ulteriori informazioni sulle IBM MQ routine di codice iniziali.

#### **EXPIRY**

Richiede che il gestore code esegua una scansione per eliminare i messaggi scaduti per ogni coda che corrisponde al criterio di selezione specificato dal parametro NAME. La scansione viene effettuata indipendentemente dall'impostazione dell'attributo del gestore code EXPRYINT.

#### **PROXYSUB**

Richiede che il gestore code risincronizzi le sottoscrizioni proxy mantenute con, e per conto di, gestori code che sono connessi in una gerarchia o in un cluster di pubblicazione/sottoscrizione.

È necessario risincronizzare le sottoscrizioni proxy solo in circostanze eccezionali. Consultare [Risincronizzazione delle sottoscrizioni proxy](#).

## **Aggiorna sicurezza**

Utilizzare il comando MQSC REFRESH SECURITY per eseguire un aggiornamento della sicurezza.

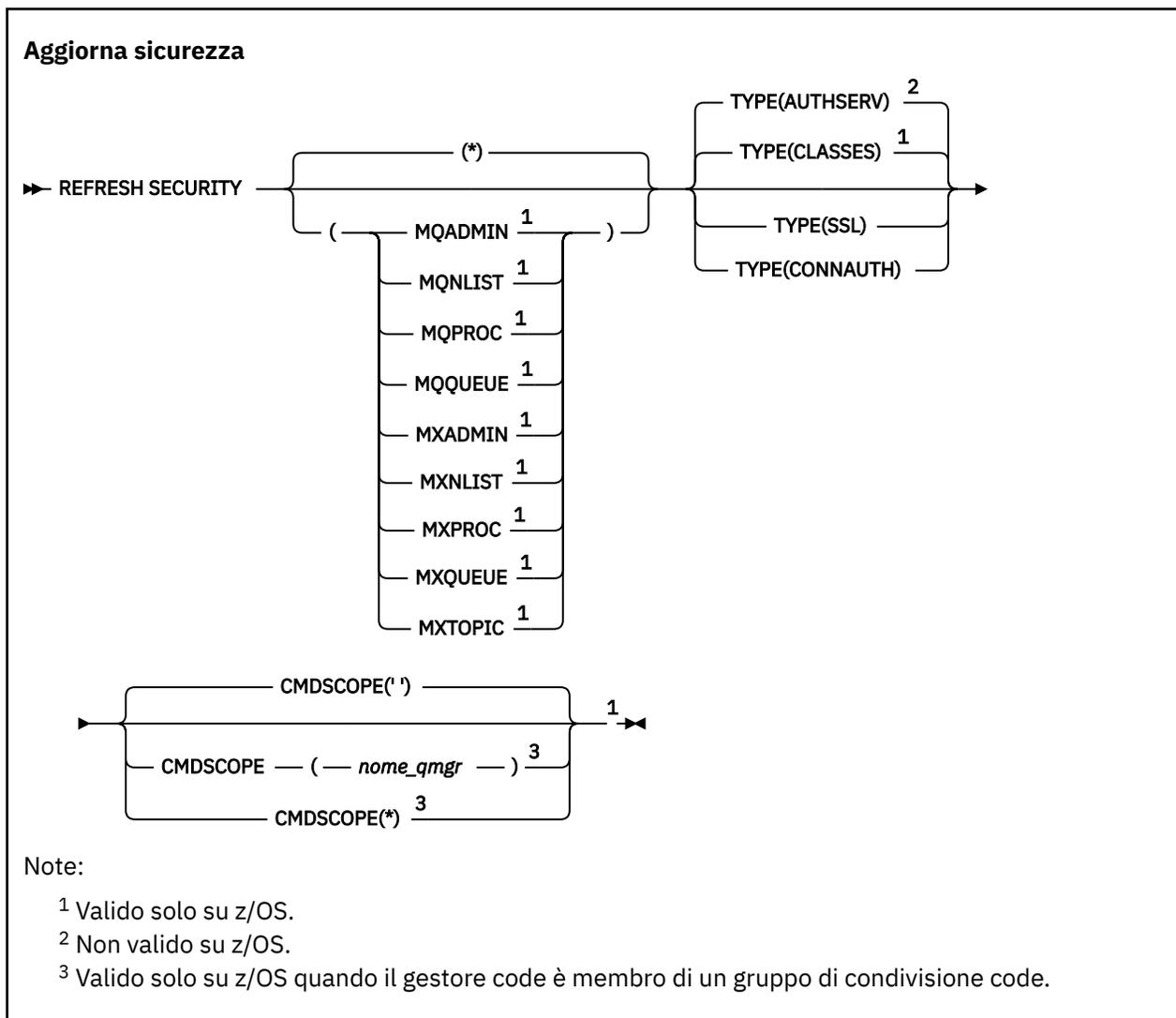
### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- ► **z/OS** Vedere [“Utilizzo di REFRESH SECURITY in z/OS”](#) a pagina 878
- [“Note di utilizzo per REFRESH SECURITY”](#) a pagina 878
- [“Descrizioni dei parametri per REFRESH SECURITY”](#) a pagina 880

**Sinonimo:** REF SEC

REBUILD SECURITY è un altro sinonimo di REFRESH SECURITY.



## Utilizzo di REFRESH SECURITY in z/OS



REFRESH SECURITY può essere utilizzato su z/OS. A seconda dei parametri utilizzati nel comando, può essere emesso da varie origini. Per una spiegazione dei simboli in questa tabella, consultare [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

Tabella 168. Origini comando e comando REFRESH SECURITY

Comando	Origini comandi	Note
AGGIORNA TIPO DI SICUREZZA (CLASSI)	CR	
AGGIORNA TIPO SICUREZZA (SSL)	CR	Non consentito da CSQINPT o CSQINP2. L'inziatore del canale deve essere in esecuzione.

### Note di utilizzo per REFRESH SECURITY

Quando si immette il comando MQSC REFRESH SECURITY TYPE (SSL), tutti i canali TLS in esecuzione vengono arrestati e riavviati. A volte i canali TLS possono impiegare molto tempo per l'arresto e ciò significa che l'operazione di aggiornamento richiede del tempo per essere completata. Esiste un limite

di tempo di 10 minuti per il completamento di un aggiornamento TLS **z/OS** (o 1 minuto su z/OS), quindi il completamento del comando potrebbe richiedere potenzialmente 10 minuti. Ciò può dare l'aspetto che l'operazione di aggiornamento ha "bloccato". L'operazione di aggiornamento non avrà esito positivo con un messaggio di errore MQSC di AMQ9710 o un errore PCF MQRCCF\_COMMAND\_FAILED se il timeout viene superato prima dell'arresto di tutti i canali. Ciò può verificarsi se si verificano le seguenti condizioni:

- Il gestore code ha molti canali TLS in esecuzione contemporaneamente quando viene richiamato il comando di aggiornamento
- I canali gestiscono un numero elevato di messaggi

Se un aggiornamento non riesce in queste condizioni, ripetere il comando in un secondo momento quando il gestore code è meno occupato. Nel caso in cui siano in esecuzione molti canali, è possibile scegliere di arrestare manualmente alcuni dei canali prima di richiamare il comando REFRESH.

Quando si utilizza TYPE (SSL):

1. **z/OS** Su z/OS, il server dei comandi e il programma di avvio del canale devono essere in esecuzione.
2. **z/OS** Su z/OS, IBM MQ determina se è necessario un aggiornamento a causa di uno o più dei seguenti motivi:
  - Il contenuto del repository delle chiavi è cambiato
  - L'ubicazione del server LDAP da utilizzare per i CRL (Certification Revocation Lists) è cambiata
  - L'ubicazione del repository delle chiavi è stata modificata

Se non è necessario alcun aggiornamento, il comando viene completato correttamente e i canali non vengono influenzati.

3. **Multi** Su Multiplatforme, il comando aggiorna tutti i canali TLS indipendentemente dal fatto che sia necessario un aggiornamento della sicurezza.
4. Se è necessario eseguire un aggiornamento, il comando aggiorna tutti i canali TLS attualmente in esecuzione, come riportato di seguito:
  - I canali mittente, server e mittente cluster che utilizzano TLS possono completare il batch corrente. In generale, quindi, eseguono nuovamente l'handshake TLS con la vista aggiornata del repository delle chiavi TLS. Tuttavia, è necessario riavviare manualmente un canale server - richiedente su cui la definizione del server non ha alcun parametro CONNAME.
  - I canali AMQP che utilizzano TLS vengono riavviati, con tutti i client attualmente connessi disconnessi in modo forzato. Il client riceve un messaggio di errore amqp:connection:forced AMQP.
  - Tutti gli altri tipi di canale che utilizzano TLS vengono arrestati con un comando STOP CHANNEL MODE (FORCE) STATUS (INACTIVE). Se l'estremità partner del canale di messaggi arrestato dispone di valori di nuovi tentativi definiti, i nuovi tentativi del canale e il nuovo handshake TLS utilizzano la vista aggiornata del contenuto del repository di chiavi TLS, l'ubicazione del server LDAP da utilizzare per i CRL (Certification Revocation Lists) e l'ubicazione del repository di chiavi. Nel caso di un canale di connessione server, l'applicazione client perde la connessione al gestore code e deve riconnettersi per continuare.

**z/OS** Quando si utilizza TYPE (CLASSE):

- Le classi MQADMIN, MQNLIST, MQPROC e MQQUEUE possono contenere solo profili definiti in maiuscolo.
- Le classi MXADMIN, MXNLIST, MXPROC e MQXUEUE possono contenere profili definiti in maiuscolo e minuscolo.
- La classe MXTOPIC può essere aggiornata utilizzando classi maiuscole o maiuscole / minuscole. Sebbene sia una classe caso misto, è l'unica classe caso misto che può essere attiva con entrambi i gruppi di classi.

- Le classi MQCMD e MQCONN non possono essere specificate e non sono incluse da REFRESH SECURITY CLASS (\*).

Le informazioni di protezione dalle classi MQCMD e MQCONN non vengono memorizzate nella cache nel gestore code. Per ulteriori informazioni, consultare [Aggiornamento della sicurezza del gestore code su z/OS](#).

**Note:**

1. L'esecuzione di un'operazione REFRESH SECURITY(\*) TYPE (CLASSES) è l'unico modo per cambiare le classi utilizzate dal proprio sistema da supporto solo maiuscolo a supporto con maiuscolo / minuscolo.  
Eseguire questa operazione controllando l'attributo del gestore code SCYCASE per verificare se è impostato su UPPER o MIXED
2. È responsabilità dell'utente assicurarsi di aver copiato, o definito, tutti i profili necessari nelle classi appropriate prima di eseguire un'operazione REFRESH SECURITY(\*) TYPE (CLASSES) .
3. Un aggiornamento di una singola classe è consentito solo se le classi attualmente utilizzate sono dello stesso tipo. Ad esempio, se MQPROC è in uso, è possibile eseguire un aggiornamento per MQPROC ma non per MXPROC.

**Descrizioni dei parametri per REFRESH SECURITY**

Il qualificatore del comando consente di indicare un comportamento più preciso per un valore TYPE specifico. Seleziona da:

\*

Viene eseguito un aggiornamento completo del tipo specificato.  Questo è il valore predefinito sui sistemi z/OS .

 **MQADMIN**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse del tipo di amministrazione devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

**Nota:** Se, durante l'aggiornamento di questa classe, si determina che è stato modificato uno switch di sicurezza relativo a una delle altre classi, si verifica anche un aggiornamento per tale classe.

 **MQNLIST**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse dell'Elenco nomi devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

 **MQPROC**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse del processo devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

 **MQQUEUE**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse della coda devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

 **MXADMIN**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse del tipo di gestione devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

**Nota:** Se, durante l'aggiornamento di questa classe, si determina che è stato modificato uno switch di sicurezza relativo a una delle altre classi, si verifica anche un aggiornamento per tale classe.

 **MXNLIST**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse dell'elenco nomi devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

### **z/OS** **MXPROC**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse del processo devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

### **z/OS** **MXQUEUE**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse della coda devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

### **z/OS** **MXTOPIC**

Valido solo se TYPE è CLASSE. Specifica che le risorse argomento devono essere aggiornate. Valido solo su z/OS .

### **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito **z/OS** per sistemi nonz/OS.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

#### **Tipo**

Specifica il tipo di aggiornamento da eseguire.

#### **Multi** **AuthServ**

L'elenco delle autorizzazioni conservate internamente dal componente dei servizi di autorizzazione viene aggiornato.

Questo è il valore predefinito.

#### **z/OS** **Classi**

IBM MQ in - storage ESM (external security manager, ad esempio RACF ) i profili vengono aggiornati. I profili in memoria per le risorse richieste vengono eliminati. Le nuove voci vengono create quando vengono eseguite le verifiche di sicurezza e vengono convalidate quando l'utente richiede l'accesso.

È possibile selezionare classi di risorse specifiche per cui eseguire l'aggiornamento della sicurezza.

È valido solo su z/OS dove è il valore predefinito.

#### **CONNAUTH**

Aggiorna la vista memorizzata nella cache della configurazione per l'autenticazione della connessione.

È necessario aggiornare la configurazione prima che il gestore code riconosca le modifiche.

**Multi** Su Multiplatforme, questo è un sinonimo di AUTHSERV.

Per ulteriori informazioni, consultare Autenticazione della connessione .

## SSL

Aggiorna la vista memorizzata nella cache di SSL (Secure Sockets Layer) o SSL (Transport Layer Security), il repository delle chiavi e consente agli aggiornamenti di diventare effettivi una volta completato correttamente il comando. Vengono inoltre aggiornate le ubicazioni di:

- i server LDAP da utilizzare per gli elenchi di revoca certificati
- il repository delle chiavi

e tutti i parametri hardware crittografici specificati tramite IBM MQ.

Per aggiornare CHLAUTH utilizzare il comando [“AGGIORNA QMGR”](#) a pagina 873 .

### Attività correlate

 [Aggiornamento della sicurezza del gestore code su z/OS](#)

## RESET CFSTRUCT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC RESET CFSTRUCT per modificare lo stato di una struttura dell'applicazione specifica.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note:” a pagina 882](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESET CFSTRUCT” a pagina 882](#)

**Sinonimo:** nessuno.

#### REIMPOSTA CFSTRUCT

➔ RESET CFSTRUCT (*nome - struttura*) ACTION(FAIL) ➔

### Note:

1. Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
2. RESET CFSTRUCT richiede la definizione della struttura con CFLEVEL (5).

### Descrizioni dei parametri per RESET CFSTRUCT

#### CFSTRUCT (*nome - struttura*)

Specificare il nome della struttura dell'applicazione CF che si desidera reimpostare.

#### AZIONE (FAIL)

Specificare questa parola chiave per simulare un errore di struttura e impostare lo stato della struttura dell'applicazione su NON RIUSCITO.

**Nota:** L'errore di una struttura elimina tutti i messaggi non persistenti memorizzati nella struttura e rende la struttura non disponibile fino al completamento del recupero. Il completamento del ripristino della struttura può richiedere molto tempo. Pertanto, questa azione deve essere utilizzata solo in una situazione in cui è possibile risolvere un problema con la struttura forzando la riassegnazione e il ripristino della struttura.

## Reimpostazione canale

Utilizzare il comando MQSC RESET CHANNEL per reimpostare il numero di sequenza del messaggio per un canale IBM MQ con, facoltativamente, un numero di sequenza specificato da utilizzare la volta successiva che il canale viene avviato.

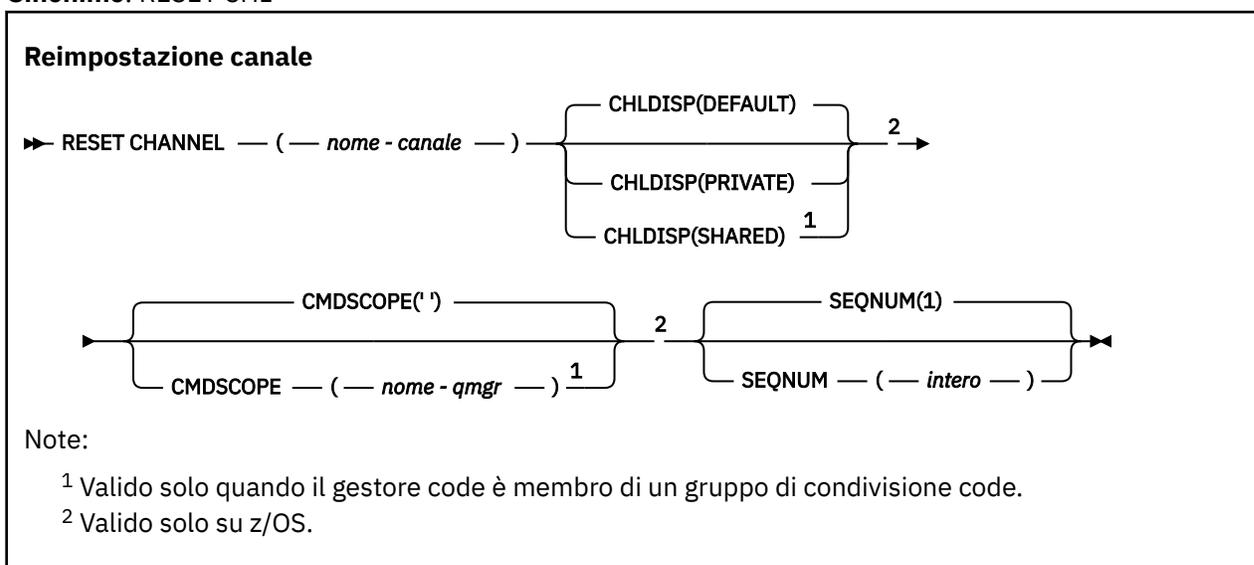
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

**z/OS** È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 883](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESET CHANNEL” a pagina 884](#)

**Sinonimo:** RESET CHL



### Note d'utilizzo

- z/OS** Su z/OS, il server dei comandi e il programma di avvio del canale devono essere in esecuzione.
- Questo comando può essere immesso su un canale di qualsiasi tipo ad eccezione dei canali SVRCONN e CLNTCONN, (inclusi quelli che sono stati definiti automaticamente). Tuttavia, se viene immesso su un canale mittente o server, oltre a reimpostare il valore alla fine in cui viene immesso il comando, anche il valore all'altra estremità (destinatario o richiedente) viene reimpostato sullo stesso valore la volta successiva che questo canale viene avviato (e risincronizzato se necessario). L'immissione di questo comando su un canale mittente del cluster potrebbe resettare il numero di sequenza dei messaggi all'estremità del canale. Tuttavia, ciò non è significativo perché i numeri di sequenza non vengono controllati sui canali di cluster.
- Se il comando viene immesso su un canale ricevente, richiedente o ricevente del cluster, il valore sull'altra estremità non viene reimpostato; questa operazione deve essere eseguita separatamente, se necessario.
- Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente. Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica al canale che è stato aggiunto l'ultima volta al repository del gestore code locale.

5. Se il messaggio è non persistente e il comando RESET CHANNEL viene immesso sul canale mittente, i dati di reimpostazione vengono inviati e trasmessi ogni volta che il canale viene avviato.

## Descrizioni dei parametri per RESET CHANNEL

### (nome canale)

Il nome del canale da reimpostare. È obbligatorio.

### z/OS CHLDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS e può assumere i seguenti valori:

- DEFAULT
- PRIVATO
- SHARED

Se questo parametro viene omissso, viene applicato il valore DEFAULT. Viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito, DEFCDISP, dell'oggetto canale.

Insieme ai vari valori del parametro CMDSCOPE, questo parametro controlla due tipi di canale:

#### SHARED

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale mittente viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione SHARED.

#### PRIVATO

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da SHARED.

**Nota:** Questa disposizione **non** è correlata alla disposizione impostata dalla disposizione del gruppo di condivisione code della definizione di canale.

La combinazione dei parametri CHLDISP e CMDSCOPE controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.

Le varie combinazioni di CHLDISP e CMDSCOPE sono riassunte nella tabella seguente:

<i>Tabella 169. CHLDISP e CMDSCOPE per RESET CHANNEL</i>		
<b>CHLDISP</b>	<b>CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)</b>	<b>CMDSCOPE (nome-gestore code)</b>
PRIVATO	Reimposta canale privato sul gestore code locale	Reimposta canale privato sul gestore code denominato

Tabella 169. CHLDISP e CMDSCOPE per RESET CHANNEL (Continua)		
CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)
SHARED	<p>Reimpostare un canale condiviso su tutti i gestori code attivi.</p> <p>Ciò potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando CMDSCOPE e inviarlo ai gestori code appropriati. Se non è presente alcuna definizione per il canale sui gestori code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, l'azione ha esito negativo.</p> <p>La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui il comando viene effettivamente eseguito. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.</p>	Non consentito

#### ► z/OS **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

Se CHLDISP è impostato su SHARED, CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code solo se si utilizza un ambiente di gruppi di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

#### **SEQNUM ( intero )**

Il nuovo numero di sequenza del messaggio, che deve essere compreso tra 1 e 999 999 999. Questo è facoltativo.

## Reimposta cluster

Utilizzare il comando MQSC **RESET CLUSTER** per eseguire operazioni speciali sui cluster.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

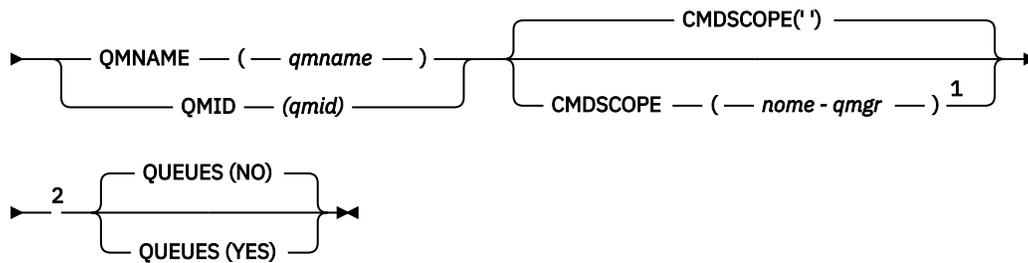
► z/OS È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per RESET CLUSTER” a pagina 886](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESET CLUSTER” a pagina 886](#)

**Sinonimo:** nessuno

## Reimposta cluster

► RESET CLUSTER — ( — *nome cluster* — ) — ACTION — ( — FORCEREMOVE — ) ►



Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Note sull'utilizzo per RESET CLUSTER

- **z/OS** Su z/OS, il comando ha esito negativo se l'iniziatore di canali non è stato avviato.
  - **z/OS** Su z/OS, gli errori vengono notificati alla console sul sistema su cui è in esecuzione l'iniziatore di canali; non vengono notificati al sistema che ha emesso il comando.
  - Per evitare qualsiasi ambiguità, è preferibile utilizzare QMID piuttosto che QMNAME. L'identificativo del gestore code può essere trovato da comandi come DISPLAY QMGR e DISPLAY CLUSQMGR.  
Se viene utilizzato QMNAME e c'è più di un gestore code nel cluster con quel nome, il comando non viene attivato.
  - Se si utilizzano caratteri diversi da quelli elencati in [Regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ](#) nei propri nomi oggetto o variabile, ad esempio in QMID, è necessario racchiudere il nome tra virgolette.
  - Se si rimuove un gestore code da un cluster utilizzando questo comando, è possibile unirlo nuovamente al cluster emettendo un comando **REFRESH CLUSTER**. Attendere almeno 10 secondi prima di immettere un comando **REFRESH CLUSTER**, poiché il repository ignora qualsiasi tentativo di ricongiungersi al cluster entro 10 secondi da un comando **RESET CLUSTER**. Se il gestore code si trova in un cluster di pubblicazione/sottoscrizione, sarà necessario reintegrare eventuali sottoscrizioni proxy richieste. Consultare [Considerazioni su REFRESH CLUSTER per i cluster di pubblicazione/sottoscrizione](#).
- Nota:** Per i cluster di grandi dimensioni, l'uso del comando **REFRESH CLUSTER** può essere distruttivo per il cluster mentre è in corso e di nuovo a intervalli di 27 giorni quando gli oggetti cluster inviano automaticamente gli aggiornamenti dello stato a tutti i gestori code interessati. Consultare [Refreshing in a large cluster can affect performance and availability of the cluster](#).
- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [RESET CLUSTER in Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

## Descrizioni dei parametri per RESET CLUSTER

### (*nome cluster*)

Il nome del cluster da reimpostare. È obbligatorio.

### AZIONE (FORCERIMOVE)

Richiede la rimozione forzata del gestore code dal cluster. Ciò potrebbe essere necessario per garantire la ripulitura corretta dopo l'eliminazione di un gestore code.

Questa azione può essere richiesta solo da un gestore code del repository completo.

## **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### **QMID ( qmid )**

L'identificativo del gestore code da rimuovere in modo forzato.

### **QMNAME ( qmname )**

Il nome del gestore code da rimuovere in modo forzato.

### **Code**

Specifica se le code cluster di proprietà del gestore code da rimuovere vengono rimosse dal cluster.

#### **NO**

Le code del cluster di proprietà del gestore code che si sta forzando di rimuovere non vengono rimosse dal cluster. Questa è l'opzione predefinita.

#### **Sì**

Le code cluster di proprietà del gestore code da forzare vengono rimosse dal cluster in aggiunta al gestore code cluster stesso. Le code del cluster vengono rimosse anche se il gestore code del cluster non è visibile nel cluster, forse perché è stato precedentemente rimosso senza l'opzione QUEUES.

 Su z/OS, **N** e **Y** sono sinonimi accettati di **NO** e **YES**.

### **Riferimenti correlati**

[RESET CLUSTER: rimozione forzata di un gestore code da un cluster](#)

## **RESET QMGR**

Utilizzare il comando MQSC RESET QMGR come parte delle procedure di backup e ripristino.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

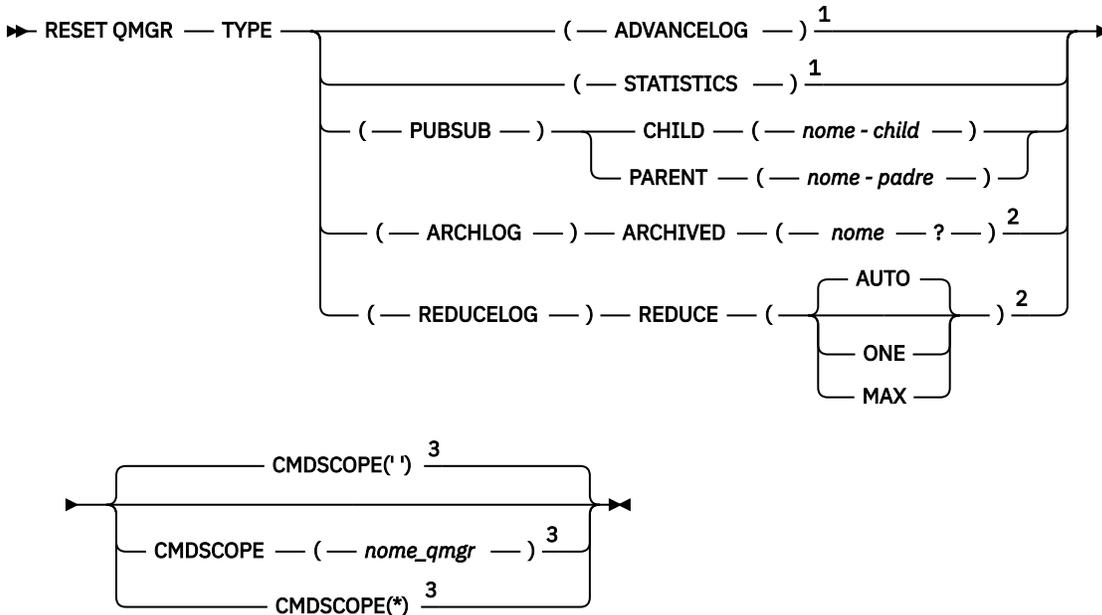
 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

  Utilizzare l'opzione **TYPE (ARCHLOG)** per notificare al gestore code che tutte le estensioni log, fino a quella specificata, sono state archiviate. Se il tipo di gestione log non è ARCHIVE, il comando ha esito negativo. Utilizzare l'opzione **TYPE (REDUCELOG)** per richiedere che il gestore code riduca il numero di estensioni di log, purché non siano più necessarie.

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per RESET QMGR” a pagina 888](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESET QMGR” a pagina 889](#)

**Sinonimo:** nessuno

## RESET QMGR



### Note:

- 1 Non valido su z/OS.
- 2 Non valido su IBM i o z/OS.
- 3 Valido solo su z/OS quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code

## Note sull'utilizzo per RESET QMGR

- È possibile utilizzare questo comando per richiedere che il gestore code inizi a scrivere in una nuova estensione di log, rendendo l'estensione di log precedente disponibile per il backup. Consultare [Aggiornamento di un gestore code di backup](#). In alternativa, utilizzare questo comando per richiedere che il gestore code termini il periodo di raccolta delle statistiche correnti e scriva le statistiche raccolte. È anche possibile utilizzare questo comando per rimuovere in modo forzato una connessione gerarchica di pubblicazione / sottoscrizione per cui questo gestore code è indicato come parent o child nella connessione gerarchica.
- Il gestore code potrebbe rifiutare una richiesta di avanzamento del log di ripristino, se l'avanzamento del log di ripristino causa la mancanza di spazio del gestore code nel log attivo.
- È improbabile che si utilizzi **RESET QMGR TYPE (PUBSUB)** se non in circostanze eccezionali. Generalmente, il gestore code secondario utilizza **ALTER QMGR PARENT (')** per eliminare la connessione gerarchica.
- Quando è necessario disconnettersi da un gestore code secondario o principale con cui il gestore code non è più in grado di comunicare, è necessario immettere il comando **RESET QMGR TYPE (PUBSUB)** da un gestore code. Quando si utilizza questo comando, il gestore code remoto non viene informato della connessione annullata. Potrebbe, quindi, essere necessario immettere il comando **ALTER QMGR PARENT (')** sul gestore code remoto. Se il gestore code secondario non è disconnesso manualmente, viene disconnesso forzatamente e lo stato principale è impostato su RIFIUTATO.
- Se si sta reimpostando la relazione principale, immettere il comando **ALTER QMGR PARENT (')**, altrimenti il gestore code tenta di ristabilire la connessione quando la funzione di pubblicazione / sottoscrizione del gestore code è abilitata successivamente.
- Il corretto completamento del comando **RESET QMGR TYPE (PUBSUB)** non significa che l'azione sia stata completata. Per verificare il completamento, consultare il passo [RESET QMGR TYPE \(PUBSUB\)](#) in [Verifica del completamento dei comandi asincroni per le reti distribuite](#).

- **V 9.1.0** È necessario specificare solo uno tra **ADVANCELOG, STATISTICS, PUBSUB, ARCHLOG** o **REDUCELOG**.

## Note di utilizzo per TYPE (ARCHLOG)

Multi V 9.1.0

Questa opzione richiede l'autorità di modifica per l'oggetto gestore code.

Il comando ha esito negativo se l'estensione del log non è riconosciuta o è il log corrente.

Se, per qualche ragione, il modo programmatico in cui l'azienda notifica che le estensioni di log sono archiviate non funziona e il disco si riempie di estensioni di log, l'amministratore può utilizzare questo comando.

È necessario determinare se stessi, il nome da passare dal processo di archiviazione, per quanto riguarda ciò che è già stato archiviato.

## Note di utilizzo per TYPE (REDUCELOG)

Multi V 9.1.0

Questa opzione richiede l'autorità di modifica per l'oggetto gestore code.

Questo comando non dovrebbe essere necessario in circostanze normali. In generale, quando si utilizza la gestione automatica dei file di log, è necessario lasciare al gestore code il compito di ridurre il numero di estensioni di log in base alle necessità.

Per la registrazione circolare, è possibile utilizzare questa opzione per eliminare le estensioni di log secondarie inattive. Una crescita nelle estensioni di log secondari è di solito notata da un incremento nell'utilizzo del disco, spesso a causa di alcuni problemi specifici nel passato.

**Nota:** Per la registrazione circolare, il comando potrebbe non essere in grado di ridurre immediatamente le estensioni di log del numero richiesto. In questo caso, il comando ritorna e la riduzione viene eseguita in modo asincrono in un momento successivo.

Per la registrazione lineare, è possibile rimuovere le estensioni di log che non sono richieste per il ripristino (e che sono state archiviate se si utilizza la gestione dei log di archivio) come rilevato da un valore elevato per REUSESZ nel comando DISPLAY QMSTATUS.

È necessario eseguire questo comando solo dopo un evento specifico che ha causato un numero di estensioni di log straordinariamente grande.

Il comando si blocca fino a quando non viene eliminato il numero di estensioni selezionato. Tenere presente che il comando non restituisce il numero di estensioni che sono state rimosse, ma viene scritto un messaggio di log degli errori del gestore code, che indica cosa è stato eseguito.

## Descrizioni dei parametri per RESET QMGR

### Tipo

#### AdvanceLog

Richiede che il gestore code inizi a scrivere in una nuova estensione log, rendendo disponibile per il backup l'estensione log precedente. Consultare Aggiornamento di un gestore code di backup. Questo comando viene accettato solo se il gestore code è configurato per utilizzare la registrazione lineare.

Multi V 9.1.0 ARCHLOG

#### ARCHIVED ( nome )

Notifica al gestore code che questa estensione e tutte quelle logicamente precedenti sono state archiviate.

Il nome dell'estensione è, ad esempio, S0000001.LOG o AMQA000001 su IBM i.

### **PubSub**

Richiede che il gestore code annulli la connessione gerarchica di pubblicazione / sottoscrizione indicata. Questo valore richiede che venga specificato uno degli attributi CHILD o PARENT:

#### **Elemento Figlio**

Il nome del gestore code child per cui la connessione gerarchica deve essere forzatamente annullata. Questo attributo viene utilizzato solo con TYPE (PUBSUB). Non può essere utilizzato insieme a PARENT.

#### **PRINCIPALE**

Il nome di un gestore code principale per cui la connessione gerarchica deve essere forzatamente annullata. Questo attributo viene utilizzato solo con TYPE (PUBSUB). Non può essere utilizzato insieme a CHILD.

## **Multi V 9.1.0 REDUCELOG**

### **Riduci**

Richiede al gestore code di ridurre il numero di estensioni di log inattive o superflue e il modo in cui le estensioni di log vengono ridotte.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **AUTO**

Ridurre le estensioni log di una quantità scelta dal gestore code.

#### **ONE**

Ridurre le estensioni di log di un'estensione, se possibile.

#### **MAX**

Ridurre le estensioni di log del numero massimo possibile.

### **STATISTICHE**

Richiede che il gestore code termini il periodo di raccolta delle statistiche correnti e scriva le statistiche raccolte.

## **z/OS CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale, se QSGDISP è impostato su GROUP.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si sta utilizzando un ambiente di code condivise e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto dell'impostazione di questo valore è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## **z/OS RESET QSTATS su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC RESET QSTATS per notificare i dati delle prestazioni per una coda e reimpostarli.

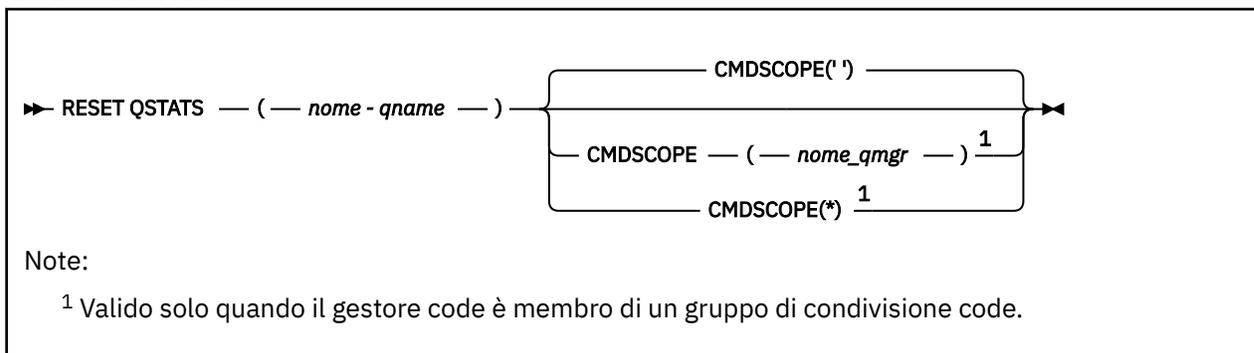
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per RESET QSTATS” a pagina 891](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESET QSTATS” a pagina 891](#)

**Sinonimo:** nessuno



## Note di utilizzo per RESET QSTATS

1. Se esiste più di una coda con un nome che soddisfa il *nome - q generico*, tutte queste code vengono reimpostate.
2. Immettere questo comando da un'applicazione e non dalla console z/OS o dal suo equivalente, per garantire che le informazioni statistiche vengano registrate.
3. Le seguenti informazioni vengono conservate per tutte le code, sia private che condivise. Per le code condivise, ogni gestore code conserva una copia indipendente delle informazioni:

### MSGIN

Incrementato ogni volta che un messaggio viene inserito nella coda condivisa

### MGOUT

Incrementato ogni volta che un messaggio viene rimosso dalla coda condivisa

### HIQDEPTH

Calcolata confrontando il valore corrente per HIQDEPTH detenuto da questo gestore code con la nuova profondità di coda ottenuta dalla CF (Coupling Facility) durante ogni operazione di inserimento. La profondità della coda è influenzata da tutti i gestori code che immettono messaggi nella coda o che ricevono messaggi da essa.

Per richiamare le informazioni ed ottenere statistiche complete per una coda condivisa, specificare **CMDSCOPE (\*)** per trasmettere il comando a tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code.

La profondità massima della coda si avvicina al massimo di tutti i valori HIQDEPTH restituiti, il conteggio MQPUT totale si avvicina alla somma di tutti i valori MSGIN restituiti e il conteggio MQGET totale si avvicina alla somma di tutti i valori MSGOUT restituiti.

4. Se l'attributo PERFMEV del gestore code è DISABLED, il comando non riesce.

## Descrizioni dei parametri per RESET QSTATS

### *qname generico*

Il nome della coda locale con una disposizione QMGR, COPY o SHARED, ma non GROUP, con i dati delle prestazioni che devono essere reimpostati.

Un asterisco finale (\*) corrisponde a tutte le code con la radice specificata seguita da zero o più caratteri. Un asterisco (\*) da solo specifica tutte le code.

I dati sulle prestazioni vengono restituiti nello stesso formato dei parametri restituiti dai comandi DISPLAY. I dati sono:

### QSTATS

Il nome della coda

### QSGDISP

La disposizione della coda, ovvero QMGR, COPY o SHARED.

### RESETINT

Il numero di secondi trascorsi dall'ultima reimpostazione delle statistiche.

### HIQDEPTH

La grandezza massima della coda dall'ultima reimpostazione delle statistiche.

### MSG SIN

Il numero di messaggi aggiunti alla coda dalle chiamate MQPUT e MQPUT1 dall'ultima reimpostazione delle statistiche.

Il conteggio include i messaggi aggiunti alla coda in unità di lavoro di cui non è stato ancora eseguito il commit, ma il conteggio non viene ridotto se le unità di lavoro vengono successivamente ripristinate. Il valore massimo visualizzabile è 999 999 999; se il numero supera questo valore, viene visualizzato 999 999 999.

### MSG SOUT

Il numero di messaggi rimossi dalla coda dalle chiamate MQGET distruttive (non di ricerca) dall'ultima reimpostazione delle statistiche.

Il conteggio include i messaggi rimossi dalla coda in unità di lavoro di cui non è stato ancora eseguito il commit, ma il conteggio non viene decrementato se le unità di lavoro vengono successivamente ripristinate. Il valore massimo visualizzabile è 999 999 999; se il numero supera questo valore, viene visualizzato 999 999 999.

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### Output di esempio

Il seguente esempio mostra l'output dal comando su z/OS.

```
12.44.16 STC16696 CSQM201I !M013 CSQMDRTC RESET QSTATS DETAILS 902
902 QSTATS(CICS01.INITQ)
902 QSGDISP(QMGR)
902 RESETINT(43)
902 HIQDEPTH(0)
902 MSGSIN(0)
```

```

902          MSGSOUT(0)
902          END QSTATS DETAILS
12.44.16 STC16696 CSQM201I !MQ13 CSQMDRTC  RESET QSTATS DETAILS  903
903          QSTATS(MQ13.DEAD.QUEUE)
903          QSGDISP(QMGR)
903          RESETINT(43)
903          HIQDEPTH(0)
903          MSGSIN(0)
903          MSGSOUT(0)
903          END QSTATS DETAILS
12.44.16 STC16696 CSQM201I !MQ13 CSQMDRTC  RESET QSTATS DETAILS  904
904          QSTATS(SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE)
904          QSGDISP(QMGR)
904          RESETINT(43)
904          HIQDEPTH(0)
904          MSGSIN(0)
904          MSGSOUT(0)

```

## z/OS RESET SMDS su z/OS

Utilizzare il comando MQSC RESET SMDS per modificare le informazioni sulla disponibilità o sullo stato relative a uno o più dataset di messaggi condivisi associati a una specifica struttura dell'applicazione.

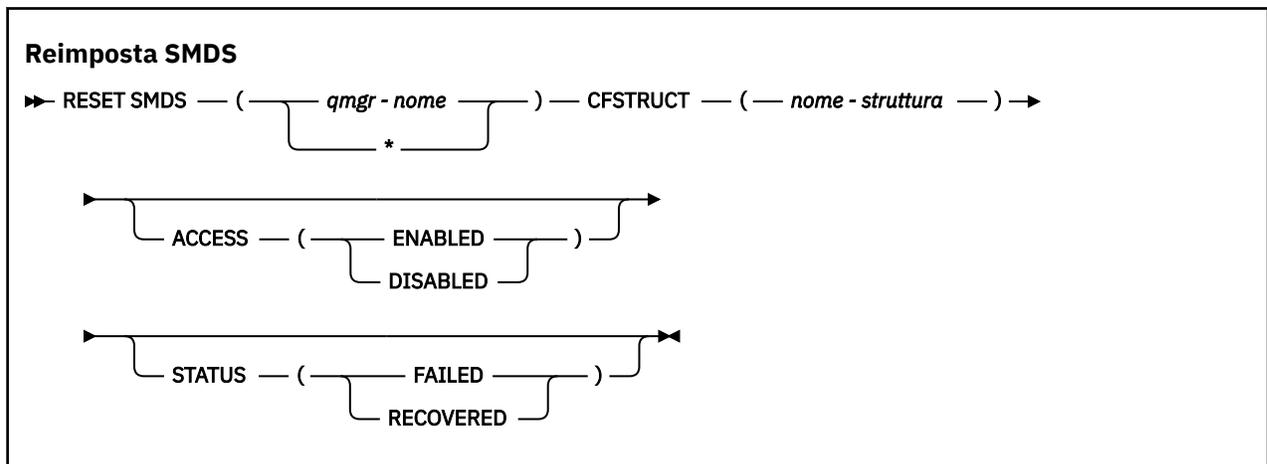
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESET SMDS” a pagina 893](#)

#### Sinonimo:



### Descrizioni dei parametri per RESET SMDS

Questo comando è supportato solo quando la definizione CFSTRUCT utilizza attualmente l'opzione OFFLOAD (SMDS).

#### SMDS (*nome - qmgr* | \*)

Specificare il gestore code per cui devono essere modificate le informazioni sullo stato o sulla disponibilità del dataset del messaggio condiviso oppure un asterisco per modificare le informazioni per tutti i dataset associati al CFSTRUCT specificato.

#### CFSTRUCT (*nome - struttura*)

Specificare la struttura dell'applicazione Coupling Facility per cui è necessario modificare le informazioni di disponibilità o di stato per uno o più dataset di messaggi condivisi.

## **ACCESS ( ENABLED|DISABLED )**

Questa parola chiave viene utilizzata per abilitare e disabilitare l'accesso a un dataset di messaggi condivisi, rendendolo disponibile o non disponibile per i gestori code nel gruppo.

Questa parola chiave è utile quando è necessario che un dataset di messaggi condivisi sia temporaneamente non disponibile, ad esempio durante lo spostamento in un volume differente. In questa istanza, la parola chiave viene utilizzata per contrassegnare il data set come ACCESS (DISABLED), causando la chiusura normale di tutti i gestori code e l'annullamento dell'assegnazione. Quando il dataset è pronto per essere utilizzato, può essere contrassegnato come ACCESS (ENABLED) consentendo ai gestori code di accedervi nuovamente.

### **Abilitato**

Utilizzare il parametro ENABLED per abilitare l'accesso al dataset di messaggi condivisi dopo aver precedentemente disabilitato l'accesso o per ritentare l'accesso dopo che un errore ha causato l'impostazione dello stato di disponibilità su ACCESS (SUSPENDED).

### **DISABILITATO**

Utilizzare il parametro DISABLED per indicare che il dataset del messaggio condiviso non può essere utilizzato finché l'accesso non è stato nuovamente modificato in ENABLED. Tutti i gestori code attualmente connessi al dataset del messaggio condiviso sono disconnessi da esso.

## **STATO (NON RIUSCITO | RECUPERATO)**

Questa parola chiave viene utilizzata per specificare che un dataset di messaggi condivisi richiede il ripristino o la riparazione o per reimpostare lo STATO del dataset da NON RIUSCITO.

Se è stato rilevato che è necessario riparare un dataset, questa parola chiave può essere utilizzata per contrassegnare manualmente il dataset come STATUS (NON RIUSCITO). Se il gestore code rileva che il dataset richiede la riparazione, lo contrassegna automaticamente come STATO (NON RIUSCITO). Quindi, se viene utilizzato RECOVER CFSTRUCT per completare correttamente una riparazione del dataset, il gestore code lo contrassegna automaticamente come STATUS (RECUPERATO). Se viene utilizzato un altro metodo per riparare correttamente il dataset, questa parola chiave può essere utilizzata per contrassegnare manualmente il data set come STATUS (RECUPERATO). Non è necessario modificare manualmente ACCESS, poiché viene automaticamente modificato in SUSPENDED mentre STATUS è FAILED e quindi di nuovo in ENABLED quando STATUS è impostato su RIPRISTINATO.

### **NON RIUSCITO**

Utilizzare il parametro FAILED per indicare che il dataset del messaggio condiviso deve essere ripristinato o riparato e non deve essere utilizzato fino a quando non è stato completato. Ciò è consentito solo se lo stato corrente è STATUS (ACTIVE) o STATUS (RECUPERATO). Se lo stato di disponibilità corrente è ACCESS (ENABLED) e non viene modificato sullo stesso comando, questo imposta ACCESS (SUSPENDED)) per impedire ulteriori tentativi di utilizzare il dataset di messaggi condivisi fino a quando non viene riparato. Tutti i gestori code attualmente connessi al dataset di messaggi condivisi vengono forzati a disconnettersi da esso, chiudendo e deallocando il dataset. Questo stato può essere impostato automaticamente se si verifica un errore I/O permanente durante l'accesso a un dataset di messaggi condivisi o se un gestore code determina che le informazioni di intestazione nel dataset non sono valide o non sono congruenti con lo stato corrente della struttura.

### **Recuperato**

Utilizzare il parametro RIPRISTINATO per reimpostare lo stato da STATUS (FAILED) se il data set del messaggio condiviso non ha effettivamente bisogno di essere ripristinato, ad esempio se era solo temporaneamente non disponibile. Se lo stato di disponibilità corrente (dopo qualsiasi modifica specificata nello stesso comando) è ACCESS (SUSPENDED), imposta ACCESS (ENABLED) per consentire al gestore code proprietario di aprire il dataset di messaggi condivisi ed eseguire il processo di riavvio, dopo di che lo stato viene modificato in STATUS (ACTIVE) e altri gestori code possono utilizzarlo nuovamente.

## **RESET TPIPE su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC RESET TPIPE per reimpostare i numeri di sequenza recuperabili per un IMS Tpipe utilizzato dal bridge IBM MQ - IMS .

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

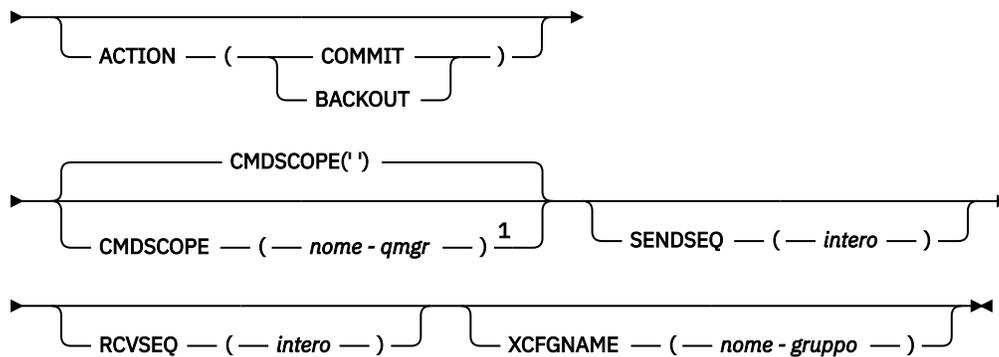
È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 895](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESET TPIPE” a pagina 895](#)

**Sinonimo:** non esiste alcun sinonimo per questo comando.

### Reimpostazione tpipe

► RESET TPIPE — ( — *nome - tpipe* — ) — XCFMNAME — ( — *nome - membro* — ) ►



Note:

<sup>1</sup> Valido solo quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Note d'utilizzo

1. Questo comando viene utilizzato in risposta all'errore di risincronizzazione riportato nel messaggio CSQ2020Ee avvia la risincronizzazione del Tpipe con IMS.
2. Il comando non riesce se il gestore code non è connesso al membro XCF specificato.
3. Il comando ha esito negativo se il gestore code è connesso al membro XCF specificato, ma Tpipe è aperto.

### Descrizioni dei parametri per RESET TPIPE

#### ( *nome - tpipe* )

Il nome del Tpipe da reimpostare. È obbligatorio.

#### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### **Azione**

Specifica se eseguire il commit o il backout di qualsiasi unità di recupero associata a questo Tpipe. Ciò è necessario se è presente una tale unità di ripristino riportata nel messaggio CSQ2020E; altrimenti viene ignorata.

### **COMMIT**

I messaggi da IBM MQ vengono confermati come già trasferiti a IMS ; cioè, vengono eliminati dalla coda bridge IBM MQ - IMS .

### **Backout**

I messaggi da IBM MQ vengono ripristinati; ovvero, vengono restituiti alla coda bridge IBM MQ - IMS .

### **SENDSEQ ( numero intero )**

Il nuovo numero di sequenza recuperabile da impostare nel Tpipe per i messaggi inviati da IBM MQ e da impostare come numero di sequenza di ricezione del partner. Deve essere esadecimale e può avere una lunghezza massima di 8 cifre e, facoltativamente, può essere racchiuso tra X ' ' . È facoltativo; se omesso, il numero di sequenza non viene modificato ma la sequenza di ricezione del partner è impostata sul numero di sequenza di invio IBM MQ .

### **RCVSEQ ( numero intero )**

Il nuovo numero di sequenza recuperabile da impostare nel Tpipe per i messaggi ricevuti da IBM MQ e da impostare come numero di sequenza di invio del partner. Deve essere esadecimale e può avere una lunghezza massima di 8 cifre e, facoltativamente, può essere racchiuso tra X ' ' . È facoltativo; se omesso, il numero di sequenza non viene modificato, ma la sequenza di invio del partner è impostata sul numero di sequenza di ricezione IBM MQ .

### **XCFGNAME ( nome - gruppo )**

Il nome del gruppo XCF a cui appartiene Tpipe. Questa lunghezza è compresa tra 1 e 8 caratteri. È facoltativo; se omesso, il nome del gruppo utilizzato è quello specificato nel parametro di sistema OTMACON.

### **XCFMNAME ( nome - membro )**

Il nome del membro XCF all'interno del gruppo specificato da XCFGNAME a cui appartiene Tpipe. Questa lunghezza è compresa tra 1 e 16 caratteri ed è obbligatoria.

## **Risoluzione canale**

Utilizzare il comando MQSC RESOLVE CHANNEL per richiedere un canale per eseguire il commit o il backout dei messaggi in dubbio.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

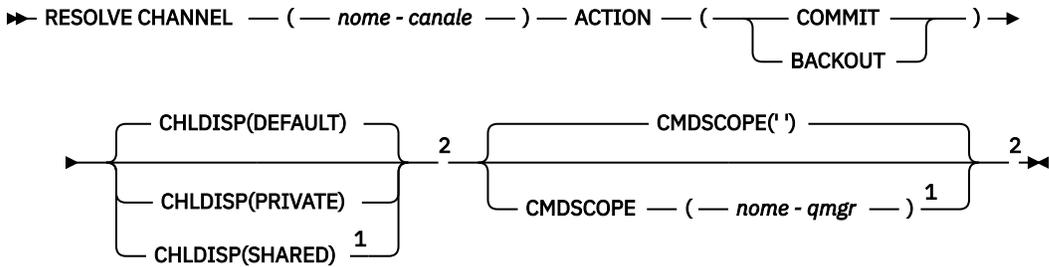
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per RESOLVE CHANNEL” a pagina 897](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESOLVE CHANNEL” a pagina 897](#)

**Sinonimo:** RESOLVE CHL (RES CHL on z/OS)

## Risoluzione canale



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

<sup>2</sup> Valido solo su z/OS.

## Note sull'utilizzo per RESOLVE CHANNEL

1. Questo comando viene utilizzato quando l'altra estremità di un collegamento dà un esito negativo durante il periodo di conferma e, per qualche motivo, non è possibile ristabilire la connessione.
2. In questa situazione, l'estremità di invio rimane in dubbio se i messaggi sono stati ricevuti. Le unità di lavoro in sospeso devono essere risolte eseguendo il backout o il commit.
3. Se la risoluzione specificata non è uguale alla risoluzione all'estremità ricevente, i messaggi possono essere persi o duplicati.
4. **z/OS** Su z/OS, il server dei comandi e l'inziatore del canale devono essere in esecuzione.
5. Questo comando può essere utilizzato solo per canali mittente (SDR), server (SVR) e mittente cluster (CLUSSDR) (inclusi quelli che sono stati definiti automaticamente).
6. Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente. Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica al canale che è stato aggiunto l'ultima volta al repository del gestore code locale.

## Descrizioni dei parametri per RESOLVE CHANNEL

### (nome canale)

Il nome del canale per cui devono essere risolti i messaggi in dubbio. È obbligatorio.

### Azione

Specifica se eseguire il commit o il backout dei messaggi in dubbio (richiesto):

#### COMMIT

Viene eseguito il commit dei messaggi, ossia vengono eliminati dalla coda di trasmissione

#### Backout

Viene eseguito il backout dei messaggi, ossia vengono ripristinati nella coda di trasmissione

### **z/OS** CHLDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS e può assumere i seguenti valori:

- DEFAULT
- PRIVATO
- SHARED

Se questo parametro viene omissso, viene applicato il valore DEFAULT. Viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito, DEFCDISP, dell'oggetto canale.

Insieme ai vari valori del parametro CMDSCOPE, questo parametro controlla due tipi di canale:

## SHARED

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale mittente viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione SHARED.

## PRIVATO

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da SHARED.

**Nota:** Questa disposizione **non** è correlata alla disposizione impostata dalla disposizione del gruppo di condivisione code della definizione di canale.

La combinazione dei parametri CHLDISP e CMDSCOPE controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.

Le varie combinazioni di CHLDISP e CMDSCOPE sono riassunte nella tabella seguente:

CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)
PRIVATO	Risolvi canale privato sul gestore code locale	Risolvi il canale privato sul gestore code denominato
SHARED	Risolvere un canale condiviso su tutti i gestori code attivi.  Ciò potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando CMDSCOPE e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.  La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui il comando viene effettivamente eseguito. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.	Non consentito

## z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

Se CHLDISP è impostato su SHARED, CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale.

••

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code solo se si utilizza un ambiente di gruppi di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

## z/OS RESOLVE INDOUBT on z/OS

Utilizzare il comando MQSC RESOLVE INDOUBT per risolvere i thread lasciati in dubbio poiché IBM MQ o un gestore transazioni non sono stati in grado di risolverli automaticamente.

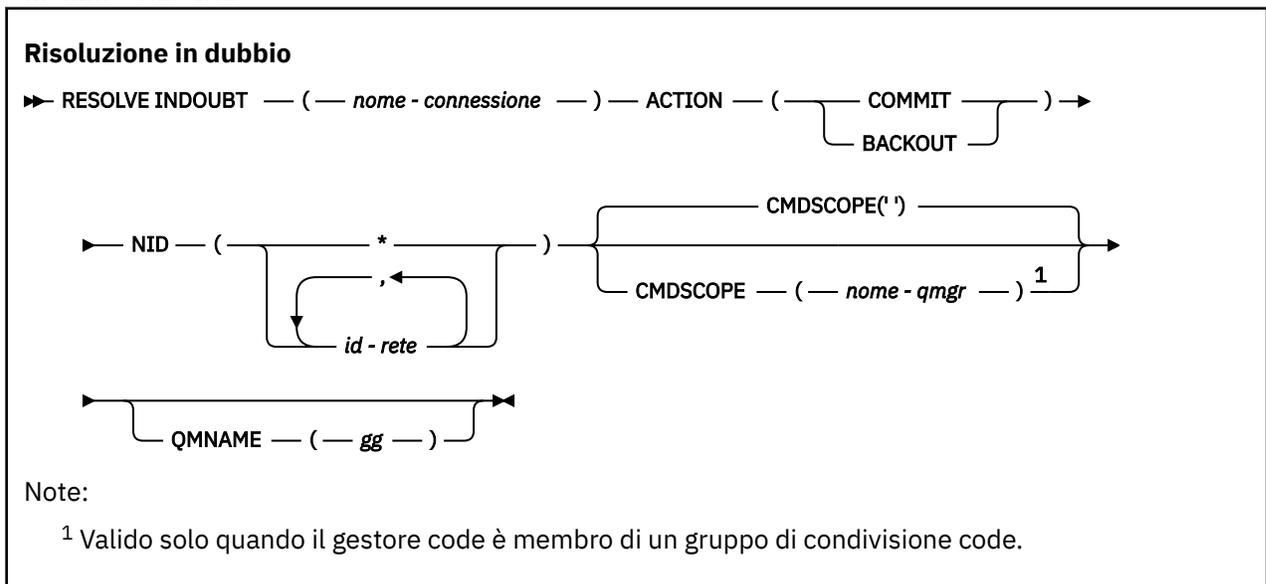
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 899](#)
- [“Descrizioni dei parametri per RESOLVE INDOUBT” a pagina 899](#)

**Sinonimo:** RES IND



### Note d'utilizzo

Questo comando non viene applicato alle unità di ripristino associate alle applicazioni batch o TSO, a meno che non si stia utilizzando l'adattatore RRS.

### Descrizioni dei parametri per RESOLVE INDOUBT

#### (nome-connessione)

Nome connessione da 1 a 8 caratteri.

- Per una connessione CICS è l'applid CICS .
- Per una connessione dell'adattatore IMS , è il nome del lavoro della control region IMS .
- Per una connessione bridge IMS , è il nome del gestore code IBM MQ .
- Per una connessione RRS, è RRSBATCH.
- Per una connessione CHIN, è il nome dell'inziatore di canali IBM MQ .

#### Azione

Specifica se eseguire il commit o il backout dei thread in dubbio:

## COMMIT

Esegue il commit dei thread

## Backout

Ripristina i thread

## CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

## NID

Identificativo origine. Specifica il sottoprocesso o i sottoprocessi da risolvere.

### ( *id - origine* )

Ciò viene restituito dal comando DISPLAY CONN ed è nel formato *origin-node.origin-urid*, dove:

- *origin-node* identifica il creatore del thread, ad eccezione di RRSBATCH dove viene omesso.
- *origin-urid* è il numero esadecimale assegnato all'unità di ripristino dal sistema di origine per il thread specifico da risolvere.

Quando *origin-node* è presente, deve esserci un punto (.) tra esso e *origin-urid*.

È possibile specificare più identificativi separati da virgole per risolvere più di un thread.

### (\*)

Risolve tutti i thread associati alla connessione.

## QMNAME

Specifica che se il gestore code designato è INACTIVE, IBM MQ deve ricercare le informazioni contenute nella CF relative alle unità di lavoro, eseguite dal gestore code indicato, che corrispondono al nome della connessione e all'identificativo di origine.

Le unità di lavoro corrispondenti vengono sottoposte a commit o a backout in base all'ACTION specificata.

Solo la parte condivisa dell'unità di lavoro viene risolta da questo comando.

Poiché il gestore code è necessariamente inattivo, i messaggi locali non vengono influenzati e rimangono bloccati fino a quando il gestore code non viene riavviato o, dopo il riavvio, non si connette al gestore transazioni.

Esempi:

```
RESOLVE INDOUBT(CICSA) ACTION(COMMIT) NID(CICSA.ABCDEF0123456789)
RESOLVE INDOUBT(CICSA) ACTION(BACKOUT) NID(*)
```

## RESUME QMGR

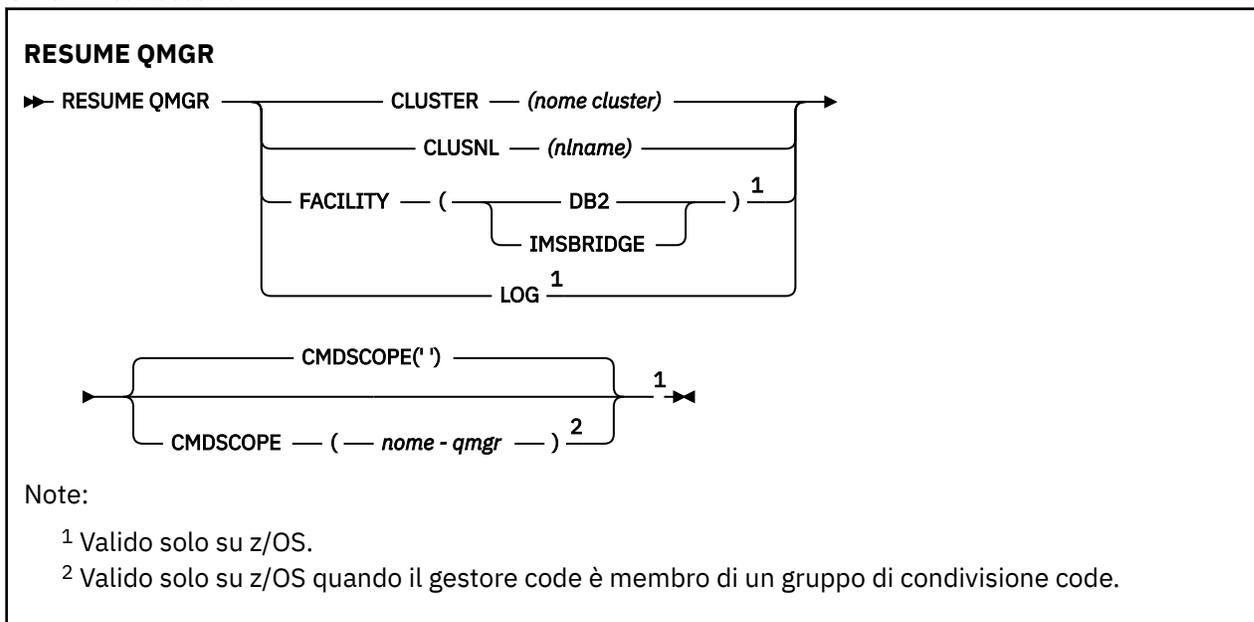
Utilizzare il comando MQSC RESUME QMGR per informare gli altri gestori code in un cluster che il gestore code locale è di nuovo disponibile per l'elaborazione e può essere inviato messaggi. Inverte l'azione del comando SUSPEND QMGR.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
-  Vedere [“Utilizzo di RESUME QMGR in z/OS”](#) a pagina 901
- [“Note d'utilizzo”](#) a pagina 901
- [“Descrizioni parametro per RESUME QMGR”](#) a pagina 902

**Sinonimo:** nessuno



## Utilizzo di RESUME QMGR in z/OS



QMGR RESUME può essere utilizzato su z/OS. A seconda dei parametri utilizzati nel comando, può essere emesso da varie origini. Per una spiegazione dei simboli in questa tabella, consultare [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

*Tabella 171. Comandi RESUME QMGR e origini comandi*

Comando	Origini comandi	Note
RESUME QMGR CLUSTER/CLUSNL	CR	Accertarsi che l'iniziatore di canali sia in esecuzione
RIPRENDI QMGR FACILITY	CR	
Riprendi LOG QMGR	C	

## Note d'utilizzo

1.   Il comando è valido solo su UNIX and Linux.
2.  Su z/OS, se si definisce CLUSTER o CLUSNL:
  - a. Il comando non riesce se l'iniziatore di canali non è stato avviato.
  - b. Tutti gli errori vengono notificati alla console sul sistema su cui è in esecuzione l'iniziatore di canali; non vengono notificati al sistema che ha emesso il comando.

3. ► **z/OS** Su z/OS, non è possibile immettere i comandi RESUME QMGR CLUSTER (*clustername*) o RESUME QMGR FACILITY da CSQINP2.
4. ► **z/OS** Questo comando, con i parametri CLUSTER e CLUSNL, **non** è disponibile nel modulo funzione ridotta di IBM MQ for z/OS fornito con WebSphere Application Server.
5. ► **z/OS** Su z/OS, i comandi SUSPEND QMGR e RESUME QMGR vengono supportati solo tramite console. Tuttavia, tutti gli altri comandi SUSPEND e RESUME sono supportati tramite la console e il server dei comandi.

## Descrizioni parametro per RESUME QMGR

### CLUSTER (*nomecluster*)

Il nome del cluster per cui deve essere ripresa la disponibilità.

### CLUSNL (*nlname*)

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster per cui deve essere ripresa la disponibilità.

### STRUTTURA

Specifica la funzione a cui deve essere ristabilita la connessione.

#### Db2

Ristabilisce la connessione a Db2.

#### IMSBRIDGE

Riprende la normale attività bridge IMS .

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### LOG

Riprende l'attività di registrazione e di aggiornamento per il gestore code sospeso da un precedente comando SUSPEND QMGR. Valido solo su z/OS . Se si specifica LOG, il comando può essere immesso solo dalla console z/OS .

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

## ► **z/OS** RVERIFY SECURITY su z/OS

Utilizzare il comando MQSC RVERIFY SECURITY per impostare un indicatore di nuova verifica per tutti gli utenti specificati. L'utente viene ripristinato la volta successiva che la sicurezza viene controllata per tale utente.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

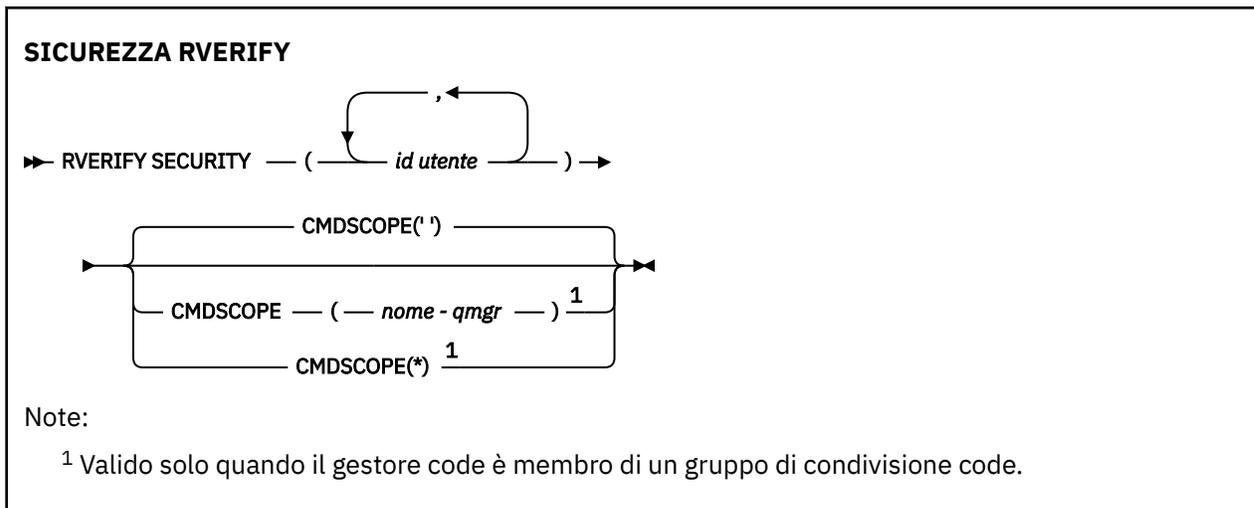
È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)

- “Descrizioni dei parametri per RVERIFY SECURITY” a pagina 903

**Sinonimo:** REV SEC

REVERIFY SECURITY è un altro sinonimo di RVERIFY SECURITY



## Descrizioni dei parametri per RVERIFY SECURITY

### (*id utente ...*)

È necessario specificare uno o più ID utente. Ogni ID utente specificato viene scollegato e ricolluso la volta successiva che viene emessa una richiesta per conto di tale utente che richiede il controllo di sicurezza.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

z/OS

## SET ARCHIVE su z/OS

Utilizzare il comando MQSC SET ARCHIVE per modificare dinamicamente alcuni valori dei parametri di sistema di archivio inizialmente impostati dal modulo dei parametri di sistema all'avvio del gestore code.

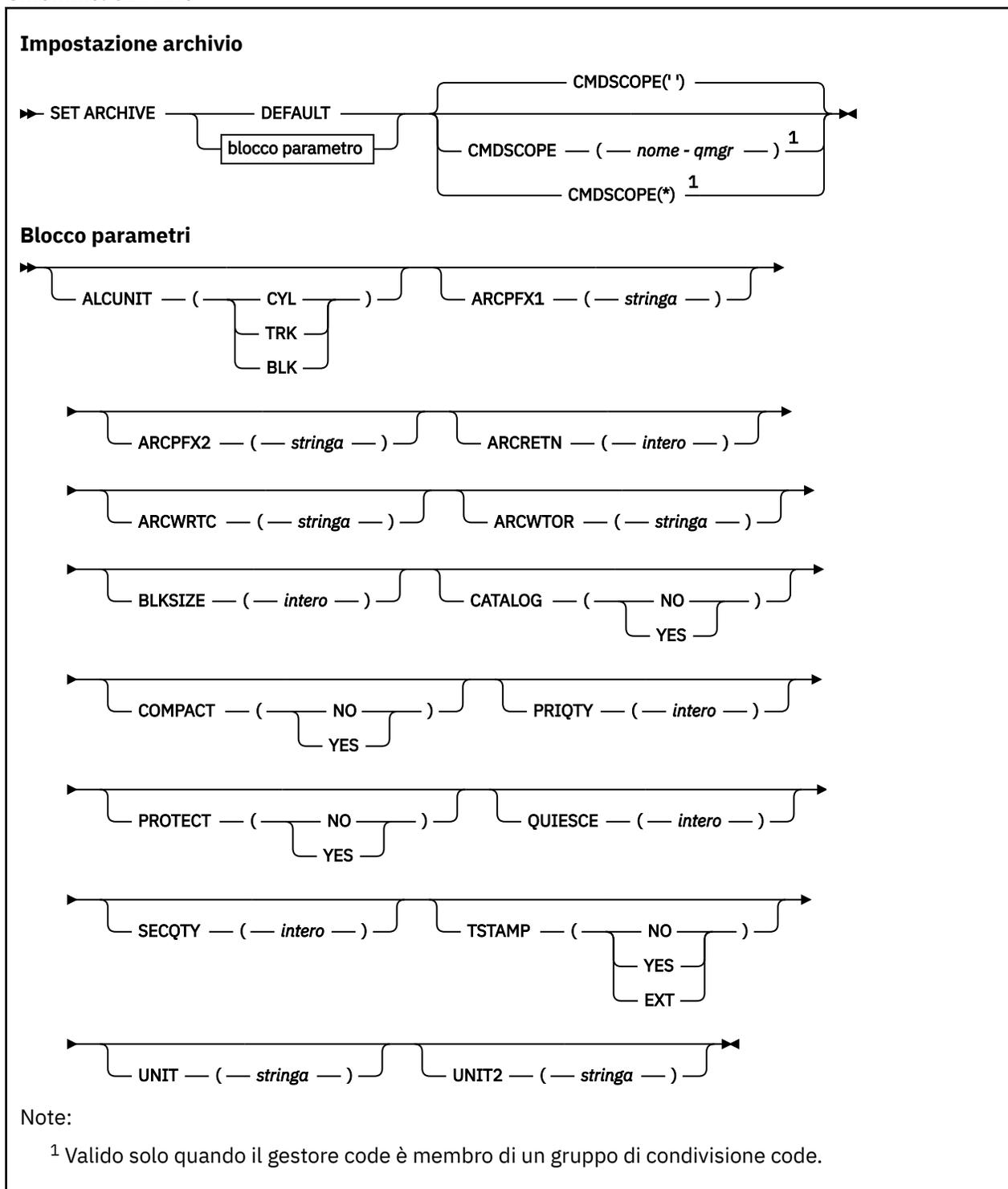
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS.

- Diagramma della sintassi
- “Note sull'utilizzo per SET ARCHIVE” a pagina 905
- “Descrizioni dei parametri per SET ARCHIVE” a pagina 905
- “Blocco parametro” a pagina 905

**Sinonimo:** SET ARC



## Note sull'utilizzo per SET ARCHIVE

1. I nuovi valori verranno utilizzati al successivo scaricamento del log di archivio.
2. Il gestore code prende i valori in ZPARM, quindi i valori **SET ARCHIVE** utilizzati nel ciclo precedente vengono persi.

Per modificare in modo permanente i valori, modificare i parametri CSQ6SYSP e rigenerare il modulo dei parametri oppure inserire i comandi **SET ARCHIVE** in un dataset nella concatenazione CSQINP2 .

## Descrizioni dei parametri per SET ARCHIVE

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si utilizza un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE (*qmgr-name*) per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione, CSQINP1.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE (\*) per comandi emessi da CSQINP1.

### DEFAULT

Reimposta tutti i parametri del sistema di archiviazione sui valori impostati all'avvio del gestore code.

## Blocco parametro

 Per una descrizione completa di questi parametri, consultare [Utilizzo di CSQ6ARVP](#).

Il blocco di parametri è uno o più dei seguenti parametri che si desidera modificare:

### ALCUNIT

Specifica l'unità in cui vengono create le allocazioni di spazio primarie e secondarie.

Specificare uno tra:

#### **CYL**

Cilindri

#### **TRK**

Tracce

#### **BLK**

Blocchi

### ARCPFX1

Specifica il prefisso per il nome del primo dataset del log di archiviazione.

Fare riferimento al parametro TSTAMP per una descrizione del modo in cui vengono denominati i dataset e per le restrizioni sulla lunghezza di ARCPFX1.

## **ARCPFX2**

Specifica il prefisso per il secondo nome dataset di log di archiviazione.

Consultare il parametro TSTAMP per una descrizione del modo in cui vengono denominati i dataset e per le restrizioni sulla lunghezza di ARCPFX2.

## **ARCRETN**

Specifica il periodo di conservazione, in giorni, da utilizzare quando viene creato il dataset del log di archiviazione.

Il valore del parametro deve essere compreso tra zero e 9999.

 Per ulteriori informazioni sull'eliminazione dei dataset di log di archiviazione, consultare Eliminazione dei dataset di log di archiviazione.

## **ARCWRTC**

Specifica l'elenco di codici di instradamento z/OS per i messaggi relativi ai dataset di log di archivio all'operatore.

Specificare un massimo di 14 codici di instradamento, ciascuno con un valore compreso tra 1 e 16. È necessario specificare almeno un codice. Separare i codici nell'elenco con virgole e non con spazi.

Per ulteriori informazioni sui codici di instradamento z/OS, consultare *Routing codes* in Descrizione del messaggio in uno dei volumi dei manuali *z/OS MVS System Messages*.

## **ARCWTOR**

Specifica se un messaggio deve essere inviato all'operatore e una risposta ricevuta prima di tentare il montaggio di un dataset di log di archivio.

Altri utenti di IBM MQ potrebbero essere forzati ad attendere che venga montato il dataset ma non ne risentono mentre IBM MQ attende la risposta al messaggio.

Specificare:

### **Si**

Il dispositivo richiede molto tempo per montare i dataset di log di archivio. Ad esempio, un'unità nastro. (Il sinonimo è **Y**.)

### **NO**

Il dispositivo non ha lunghi ritardi. Ad esempio, DASD. (Il sinonimo è **N**.)

## **BLKSIZE**

Specifica la dimensione blocco del dataset del log di archiviazione. La dimensione del blocco specificata deve essere compatibile con il tipo di unità specificato nel parametro UNIT.

Il parametro deve essere compreso tra 4 097 e 28 672. Il valore specificato viene arrotondato per eccesso a un multiplo di 4 096.

Questo parametro viene ignorato per i data set gestiti dal sistema secondario SMS (storage management subsystem).

## **CATALOG**

Specifica se i dataset di log di archivio vengono catalogati nel catalogo ICF (Integrated Catalog Facility) primario.

Specificare:

### **NO**

I dataset di log di archivio non vengono catalogati. (Il sinonimo è **N**.)

### **Si**

I dataset di log di archivio sono catalogati. (Il sinonimo è **Y**.)

## **COMPACT**

Specifica se i dati scritti nei log di archivio devono essere compattati. Questa opzione si applica solo a un dispositivo 3480 o 3490 che ha la funzione IDRC (improved data recording capability). Quando questa funzione è attivata, l'hardware dell'unità di controllo nastro scrive i dati con una densità maggiore di quella normale, consentendo una quantità maggiori di dati su ogni volume. Specificare NO

se non si utilizza una periferica 3480 con la funzione IDRC o un modello di base 3490, ad eccezione di 3490E. Specificare YES se si desidera che i dati vengano compressi.

Specificare:

**NO**

Non comprimere i dataset. (Il sinonimo è **N.**)

**Sì**

Comprimere i dataset. (Il sinonimo è **Y.**)

**PRIQTY**

Specifica l'allocazione dello spazio primario per i dataset DASD in ALCUNITs.

Il valore deve essere maggiore di zero.

Questo valore deve essere sufficiente per una copia del dataset di log o del BSDS corrispondente, a seconda di quale sia il più grande.

**PROTECT**

Specifica se i dataset di log di archivio devono essere protetti da profili ESM (External Security Manager) discreti al momento della creazione dei dataset.

Specificare:

**NO**

I profili non vengono creati. (Il sinonimo è **N.**)

**Sì**

I profili di dataset discreti vengono creati quando i log vengono scaricati. (Il sinonimo è **Y.**) Se si specifica YES:

- La protezione ESM deve essere attiva per IBM MQ.
- L'ID utente associato allo spazio di indirizzo IBM MQ deve disporre dell'autorizzazione per creare questi profili.
- La classe TAPEVOL deve essere attiva se si sta archiviando su nastro.

Altrimenti, gli scaricamenti avranno esito negativo.

**QUIESCE**

Specifica il tempo massimo, in secondi, consentito per la sospensione quando viene emesso un comando ARCHIVE LOG con MODE QUIESCE specificato.

Il parametro deve essere compreso tra 1 e 999.

**SECQTY**

Specifica l'allocazione dello spazio secondario per i dataset DASD in ALCUNITs.

Il parametro deve essere maggiore di zero.

**TSTAMP**

Specifica se il nome del dataset di log di archivio contiene una data/ora.

Specificare:

**NO**

I nomi non includono una data / ora. (Il sinonimo è **N.**) I dataset di log di archiviazione sono denominati:

```
arcpfxi.A nnnnnnn
```

Dove *arcpfxi* è il prefisso del nome del dataset specificato da ARCPFX1 o ARCPFX2. *arcpfxi* può contenere un massimo di 35 caratteri.

## Si

I nomi includono una data/ora. (Il sinonimo è **Y**.) I dataset di log di archiviazione sono denominati:

```
arcpfxi.cyyddd.T hhmsst.A nnnnnnn
```

dove *c* è 'D' per gli anni fino al 1999 incluso o 'E' per l'anno 2000 e successivo e *arcpfxi* è il prefisso del nome del data set specificato da ARCPFX1 o ARCPFX2. *arcpfxi* può contenere fino a 19 caratteri.

## EST

I nomi includono una data/ora. I dataset di log di archiviazione sono denominati:

```
arcpfxi.D yyyddd.T hhmsst.A nnnnnnn
```

Dove *arcpfxi* è il prefisso del nome del dataset specificato da ARCPFX1 o ARCPFX2. *arcpfxi* può avere un massimo di 17 caratteri.

## UNIT

Specifica il tipo di periferica o il nome unità della periferica utilizzata per memorizzare la prima copia del dataset del log di archivio.

Specificare un tipo di unità o un nome unità da 1 a 8 caratteri.

Se si archivia in DASD, è possibile specificare un tipo di unità generico con un intervallo di volumi limitato.

## UNIT2

Specifica il tipo di periferica o il nome unità dell'unità utilizzata per memorizzare la seconda copia dei dataset del log di archivio.

Specificare un tipo di unità o un nome unità da 1 a 8 caratteri.

Se questo parametro è vuoto, viene utilizzato il valore impostato per il parametro UNIT.



## SET AUTHREC su più piattaforme

Utilizzare il comando MQSC SET AUTHREC per impostare i record di autorizzazione associati ad un nome profilo.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri” a pagina 910](#)
- [Note sull'utilizzo di SET AUTHREC](#)

Consultare [“setmqaut \(concedere o revocare l'autorizzazione\)” a pagina 180](#) per ulteriori informazioni sulle opzioni che è possibile selezionare.

# SET AUTHREC

→ SET AUTHREC ( PROFILE ( nome profilo ) ) →

→ OBJTYPE ( AUTHINFO ) →

- CHANNEL
- CLNTCONN
- COMMINFO
- LISTENER
- NAMELIST
- PROCESS
- QUEUE
- QMGR
- RQMNAME
- SERVICE
- TOPIC

→ PRINCIPAL ( nome - principal ) →

→ GROUP ( nome - gruppo ) →

→ AUTHADD ( NONE ) →

- ALTUSR
- BROWSE
- CHG
- CLR
- CONNECT
- CRT
- DLT
- DSP
- GET
- INQ
- PUT
- PASSALL
- PASSID
- SET
- SETALL
- SETID
- SUB
- RESUME
- PUB
- SYSTEM
- CTRL
- CTRLX
- ALL
- ALLADM
- ALLMQI

→ AUTHRMV ( NONE ) →

- ALTUSR
- BROWSE
- CHG
- CLR
- CONNECT
- CRT
- DLT
- DSP
- GET
- INQ
- PUT
- PASSALL
- PASSID
- SET
- SETALL
- SETID
- SUB
- RESUME
- PUB
- SYSTEM
- CTRL
- CTRLX
- ALL
- ALLADM
- ALLMQI

→ SERVCOMP ( componente servizio ) →

## Descrizioni dei parametri

### **PROFILE** (*nome - profilo*)

Il nome dell'oggetto o del profilo generico per cui visualizzare i record di autorizzazione. Questo parametro è obbligatorio a meno che il parametro **OBJTYPE** non sia QMGR, nel qual caso può essere omissso.

Consultare Utilizzo dei profili generici OAM su [UNIX, Linux, and Windows](#) per ulteriori informazioni sui profili generici e sui caratteri jolly.

### **OBJTYPE**

Il tipo di oggetto a cui fa riferimento il profilo. Specificare uno dei seguenti valori:

#### **AUTHINFO**

Record di informazioni di autenticazione

#### **CHANNEL**

Canale

#### **CLNTCONN**

Canale connessione client

#### **COMMINFO**

Oggetto Informazioni di comunicazione

#### **LISTENER**

Listener

#### **NAMELIST**

Elenco nomi

#### **PROCESS**

Processo

#### **CODA**

Coda

#### **QMGR**

Gestore code

#### **RQMNAME**

Gestore code remoto

#### **SERVIZIO**

Servizio

#### **TOPIC**

Argomento

### **PRINCIPAL** (*nome - principal*)

Un nome principal. Si tratta del nome di un utente per cui impostare i record di autorizzazioni per il profilo specificato. Su IBM MQ for Windows, il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel seguente formato: `user@domain`.

È necessario specificare PRINCIPAL o GROUP.

### **GROUP** (*nome - gruppo*)

Un nome gruppo. Questo è il nome del gruppo di utenti per cui impostare i record di autorizzazioni per il profilo specificato. È possibile specificare solo un nome e deve essere il nome di un gruppo utenti esistente.

**Windows** Solo per IBM MQ for Windows, il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel formato seguente:

```
GroupName@domain
```

È necessario specificare PRINCIPAL o GROUP.

## **AUTADD**

Un elenco di autorizzazioni da aggiungere nei record di autorizzazioni. Specificare una qualsiasi combinazione dei seguenti valori:

### **Nessuna**

Nessuna autorizzazione

### **altusr**

Specificare un ID utente alternativo su una chiamata MQI

### **SFOGLIA**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata **MQGET** con opzione BROWSE

### **CHG**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato, utilizzando la serie di comandi appropriata

### **CLR**

Cancellare una coda o un argomento

### **CONNETTI**

Connettere un'applicazione a un gestore code emettendo una chiamata **MQCONN**

### **CRT**

Creare gli oggetti del tipo specificato utilizzando la serie di comandi appropriata

### **DLT**

Eliminare l'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata

### **dsp**

Visualizzare gli attributi dell'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata

### **GET**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata **MQGET**

### **INQ**

Effettuare una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata **MQINQ**

### **PUT**

Inserire un messaggio su una specifica coda immettendo una chiamata **MQPUT**

### **passall**

Trasferisci tutto il contesto

### **passid**

Trasmetti il contesto di identit ...

### **SET**

Impostare gli attributi su una coda emettendo una chiamata **MQSET**

### **setall**

Imposta tutti i contesti su una coda

### **SETID**

Imposta il contesto di identit ... su una coda

### **SUB**

Creare, modificare o riprendere una sottoscrizione a un argomento utilizzando la chiamata **MQSUB**

### **RIPRENDI**

Riprendere una sottoscrizione utilizzando la chiamata MQSUB

### **PUB**

Pubblicare un messaggio su un argomento utilizzando la chiamata **MQPUT**

### **SISTEMA**

Fornire l'autorizzazione ai principal o ai gruppi, che sono autorizzati a eseguire operazioni privilegiate sul gestore code, per le operazioni del sistema interno.

### **Ctrl**

Avvia e arresta il canale, il listener o il servizio specificato ed esegue il ping del canale specificato

### **Ctrlx**

Reimposta o risolve il canale specificato

**TUTTO**

Utilizza tutte le operazioni rilevanti per l'oggetto

L'autorizzazione a11 è equivalente all'unione delle autorizzazioni alladm, allmqie system appropriate al tipo di oggetto.

**ALLADM**

Eeguire tutte le operazioni di amministrazione relative all'oggetto

**ALLMQI**

Utilizza tutte le chiamate MQI rilevanti per l'oggetto

**AUTRMV**

Un elenco di autorizzazioni da eliminare dai record di autorizzazioni. Specificare una qualsiasi combinazione dei seguenti valori:

**Nessuna**

Nessuna autorizzazione

**altusr**

Specificare un ID utente alternativo su una chiamata MQI

**SFOGLIA**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata **MQGET** con opzione BROWSE

**CHG**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato, utilizzando la serie di comandi appropriata

**CLR**

Cancellare una coda o un argomento

**CONNETTI**

Connettere un'applicazione a un gestore code emettendo una chiamata **MQCONN**

**CRT**

Creare gli oggetti del tipo specificato utilizzando la serie di comandi appropriata

**DLT**

Eliminare l'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata

**dsp**

Visualizzare gli attributi dell'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata

**GET**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata **MQGET**

**INQ**

Effettuare una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata **MQINQ**

**PUT**

Inserire un messaggio su una specifica coda immettendo una chiamata **MQPUT**

**passall**

Trasferisci tutto il contesto

**passid**

Trasmetti il contesto di identit ...

**SET**

Impostare gli attributi su una coda emettendo una chiamata **MQSET**

**setall**

Imposta tutti i contesti su una coda

**SETID**

Imposta il contesto di identit ... su una coda

**SUB**

Creare, modificare o riprendere una sottoscrizione a un argomento utilizzando la chiamata **MQSUB**

**RIPRENDI**

Riprendere una sottoscrizione utilizzando la chiamata **MQSUB**

**PUB**

Publicare un messaggio su un argomento utilizzando la chiamata **MQPUT**

**SISTEMA**

Utilizza gestore code per operazioni di sistema interne

**Ctrl**

Avvia e arresta il canale, il listener o il servizio specificato ed esegue il ping del canale specificato

**Ctrlx**

Reimposta o risolvi il canale specificato

**TUTTO**

Utilizza tutte le operazioni rilevanti per l'oggetto

L'autorizzazione **all** è equivalente all'unione delle autorizzazioni **alladm**, **allmqie** e **system** appropriate al tipo di oggetto.

**ALLADM**

Eseguire tutte le operazioni di amministrazione relative all'oggetto

**ALLMQI**

Utilizza tutte le chiamate MQI rilevanti per l'oggetto

**Nota:** Per utilizzare l'autorizzazione **SETID** o **SETALL**, le autorizzazioni devono essere concesse sia sull'oggetto coda appropriato che sull'oggetto gestore code.

**SERVCOMP (componente - servizio)**

Il nome del servizio di autorizzazione per cui devono essere impostate le informazioni.

Se si specifica questo parametro, viene specificato il nome del servizio di autorizzazione a cui si applicano le autorizzazioni. Se si omette questo parametro, il record di autorizzazione viene impostato utilizzando i servizi di autorizzazione registrati in conformità con le regole per il concatenamento dei servizi di autorizzazione.

**Note sull'utilizzo di SET AUTHREC**

L'elenco di autorizzazioni da aggiungere e l'elenco di autorizzazioni da rimuovere non devono sovrapporsi. Ad esempio, non è possibile aggiungere l'autorizzazione di visualizzazione e rimuovere l'autorizzazione di visualizzazione con lo stesso comando. Questa regola si applica anche se le autorizzazioni vengono espresse utilizzando opzioni diverse. Ad esempio, il seguente comando non riesce perché l'autorizzazione **DSP** si sovrappone all'autorizzazione **ALLADM**:

```
SET AUTHREC PROFILE(*) OBJTYPE(Queue) PRINCIPAL(PRINC01) AUTHADD(DSP) AUTHRMV(ALLADM)
```

L'eccezione a questo comportamento di sovrapposizione avviene con l'autorizzazione **ALL**. Il seguente comando aggiunge prima le autorizzazioni **ALL** e quindi rimuove l'autorizzazione **SETID**:

```
SET AUTHREC PROFILE(*) OBJTYPE(Queue) PRINCIPAL(PRINC01) AUTHADD(ALL) AUTHRMV(SETID)
```

Il seguente comando rimuove prima le autorizzazioni **ALL** e quindi aggiunge l'autorizzazione **DSP**:

```
SET AUTHREC PROFILE(*) OBJTYPE(Queue) PRINCIPAL(PRINC01) AUTHADD(DSP) AUTHRMV(ALL)
```

Indipendentemente dall'ordine in cui vengono fornite nel comando, le autorizzazioni **ALL** vengono elaborate per prime.

**Concetti correlati**

[Autorizzazioni basate sull'utente OAM su UNIX and Linux](#)

**Riferimenti correlati**

[“dmpmqaut \(dump delle autorizzazioni MQ\)” a pagina 52](#)

Eseguire il dump di un elenco di autorizzazioni correnti per un intervallo di profili e tipi oggetto IBM MQ .

[“setmqaut \(concedere o revocare l'autorizzazione\)” a pagina 180](#)

Modificare le autorizzazioni in un profilo, oggetto o classe di oggetti. Le autorizzazioni possono essere concesse o revocate da qualsiasi numero di principal o gruppi.

“[VISUALIZZA AUTHREC su più piattaforme](#)” a pagina 630

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY AUTHREC per visualizzare i record di autorizzazione associati a un nome profilo.

## SET CHLAUTH

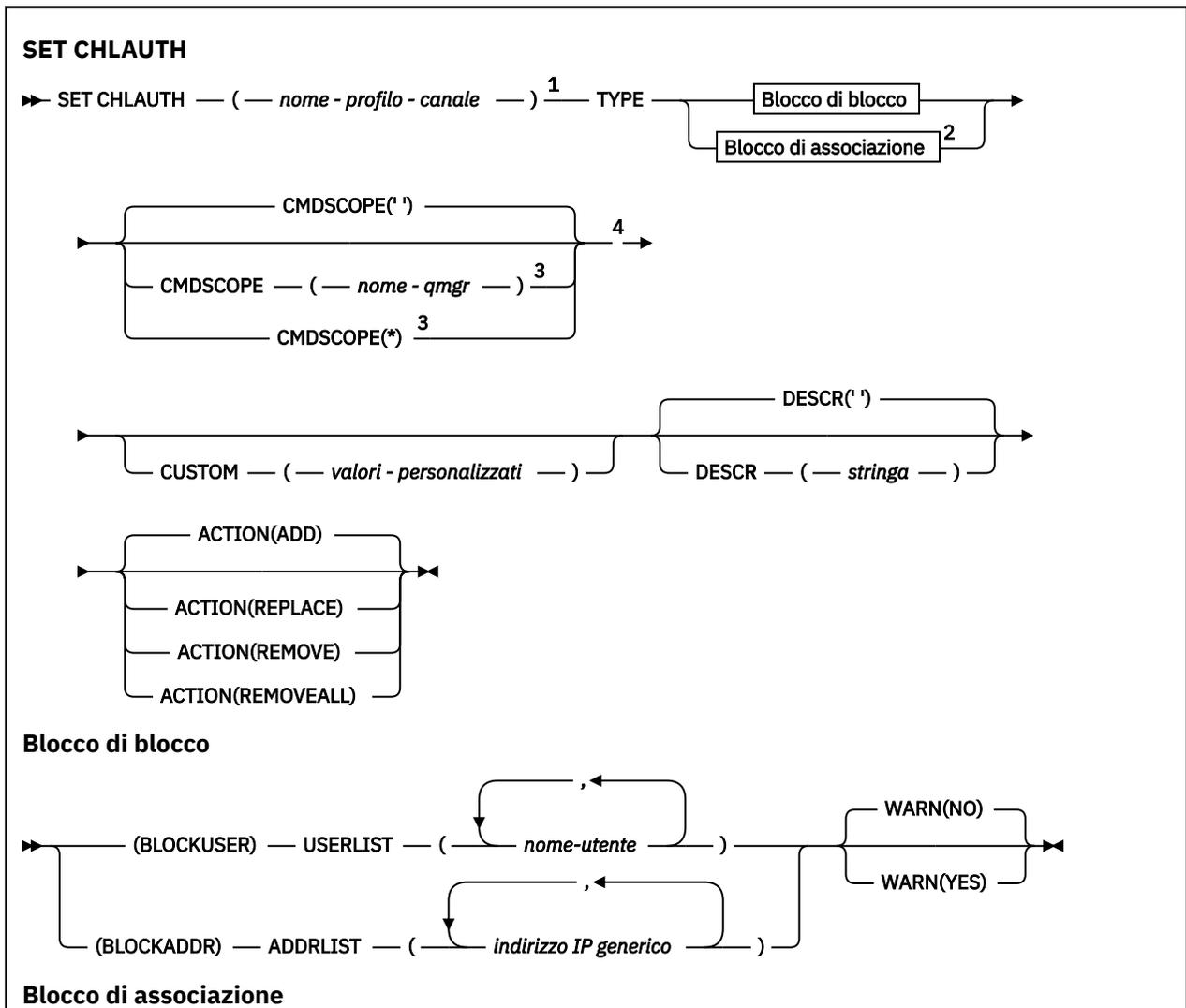
Utilizzare il comando MQSC SET CHLAUTH per creare o modificare un record di autenticazione di canale.

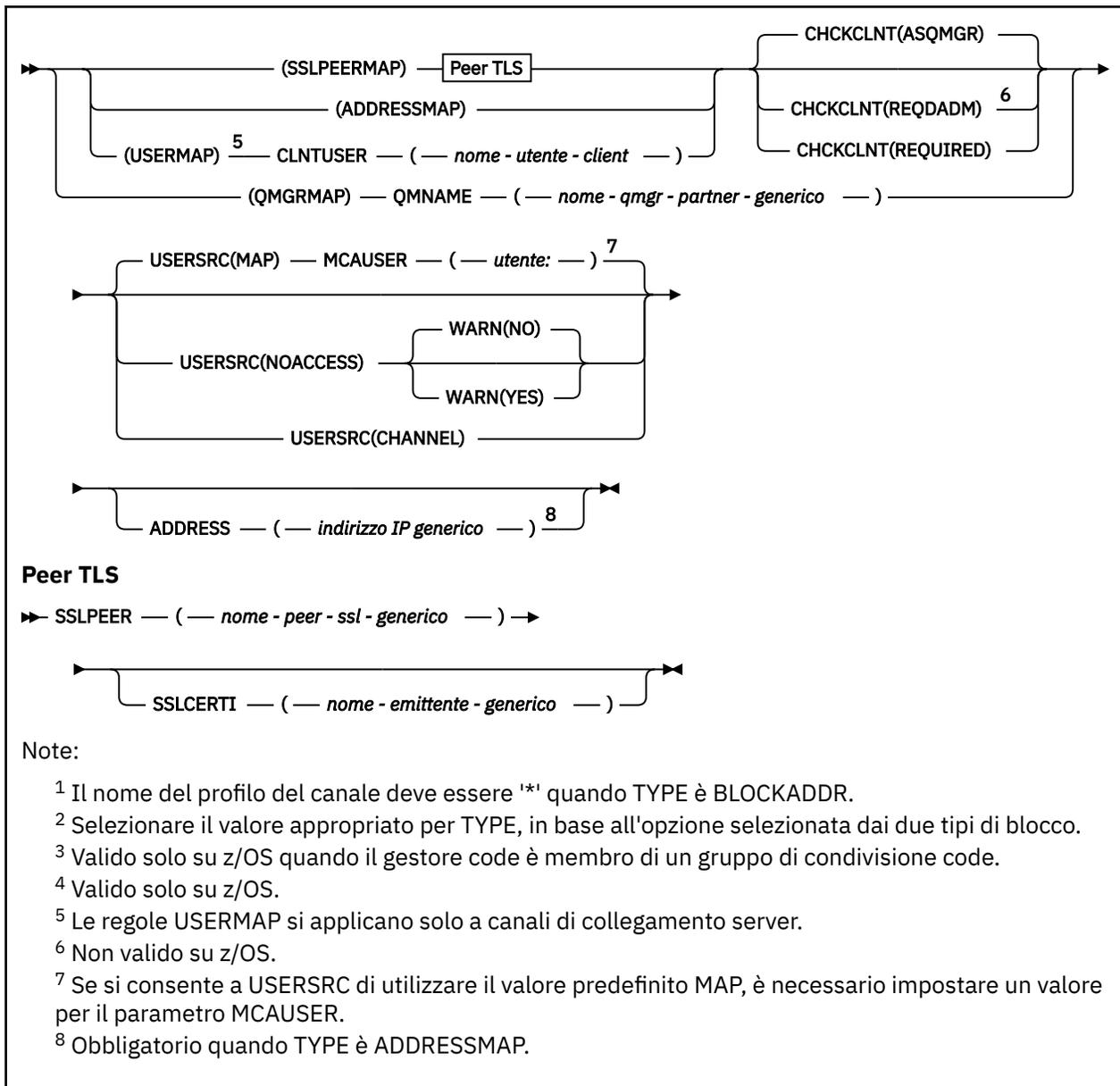
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [Note d'utilizzo](#)
- [Parametri](#)





## Note d'utilizzo

La seguente tabella mostra quali parametri sono validi per ogni valore di **ACTION**:

Parametro	Azione		
	ADD o REPLACE	Rimuovi	REMOVEALL
CHLAUTH	✓	✓	✓
Tipo	✓	✓	✓
► z/OS ► z/OS CMDSCOPE	✓	✓	✓
Azione	✓	✓	✓
ADDRESS	✓	✓	

Parametro	Azione		
	ADD o REPLACE	Rimuovi	REMOVEALL
ADDRLIST	✓	✓	
CHCKCLNT	✓		
CLNTUSER	✓	✓	
MCAUSER	✓		
QMNAME	✓	✓	
SSLCERTI	✓	✓	
SSLPEER	✓	✓	
USERLIST	✓	✓	
USERSRC	✓		
WARN	✓		
DESCR	✓		

Tieni presente quanto segue:

- Le regole CHLAUTH possono essere utilizzate per qualsiasi canale
- Le regole USERMAP sono valide solo per canali di connessione server.
- Le modifiche, come l'associazione del MCAUSER del canale, diventano effettive solo quando si avvia un canale.

Pertanto, se un canale è già in esecuzione, è necessario arrestarlo e riavviarlo per rendere effettive le modifiche della regola CHLAUTH.

## Parametri

### *nome - profilo - canale*

Il nome del canale o della serie di canali per cui si sta impostando la configurazione dell'autenticazione di canale. È possibile utilizzare uno o più asterischi (\*), in qualsiasi posizione, come caratteri jolly per specificare una serie di canali. Se si imposta **TYPE** su BLOCKADDR, è necessario impostare il nome canale generico su un singolo asterisco, che corrisponde a tutti i nomi canale. Su z/OS il nome - canale - generico deve essere racchiuso tra virgolette se contiene un asterisco.

### Tipo

Il parametro **TYPE** deve seguire il parametro **channel-profile-name**.

Il tipo di record di autenticazione di canale per cui impostare i dettagli del partner consentiti o le associazioni a MCAUSER. Questo parametro è obbligatorio. È possibile utilizzare i seguenti valori:

#### **BlockUser**

Questo record di autenticazione di canale impedisce a uno o più utenti specificati di connettersi. Il parametro BLOCKUSER deve essere accompagnato da un USERLIST.

#### **BlockAddr**

Questo record di autenticazione di canale impedisce le connessioni da uno o più indirizzi IP specificati. Il parametro BLOCKADDR deve essere accompagnato da un ADDRLIST. BLOCKADDR opera sul listener prima che il nome del canale sia noto.

## **SSLPEERMAP**

Questo record di autenticazione di canale associa i DN (Distinguished Name) TLS a valori MCAUSER. Il parametro SSLPEERMAP deve essere accompagnato da SSLPEER.

## **AddressMap**

Questo record di autenticazione di canale associa gli indirizzi IP ai valori MCAUSER. Il parametro ADDRESSMAP deve essere accompagnato da un ADDRESS. ADDRESSMAP opera sul canale.

## **UserMap**

Questo record di autenticazione di canale associa gli ID utente asseriti ai valori MCAUSER. Il parametro USERMAP deve essere accompagnato da un CLNTUSER.

## **QmgrMap**

Questo record di autenticazione di canale associa i nomi dei gestori code remoti ai valori MCAUSER. Il parametro QMGRMAP deve essere accompagnato da un QMNAME.

## **Azione**

L'azione da eseguire sul record di autenticazione di canale. I valori validi sono:

### **AGGIUNGI**

Aggiungere la configurazione specificata a un record di autenticazione di canale. Questo è il valore predefinito.

Per i tipi SSLPEERMAP, ADDRESSMAP, USERMAP e QMGRMAP, se la configurazione specificata esiste, il comando ha esito negativo.

Per i tipi BLOCKUSER e BLOCKADDR, la configurazione viene aggiunta all'elenco.

### **SOSTITUISCI**

Sostituire la configurazione corrente di un record di autenticazione di canale.

Per i tipi SSLPEERMAP, ADDRESSMAP, USERMAP e QMGRMAP, se la configurazione specificata esiste, viene sostituita con la nuova configurazione. Se non esiste, viene aggiunto.

Per i tipi BLOCKUSER e BLOCKADDR, la configurazione specificata sostituisce l'elenco corrente, anche se l'elenco corrente è vuoto. Se si sostituisce l'elenco corrente con un elenco vuoto, si agisce come REMOVEALL.

### **Rimuovi**

Rimuovere la configurazione specificata dai record di autenticazione di canale. Notare che se la configurazione non esiste, il comando funziona ancora. Se si rimuove l'ultima voce da un elenco, questo si comporta come REMOVEALL.

### **REMOVEALL**

Rimuovere tutti i membri dell'elenco e quindi l'intero record (per BLOCKADDR e BLOCKUSER) o tutte le mappature precedentemente definite (per ADDRESSMAP, SSLPEERMAP, QMGRMAP e USERMAP) dai record di autenticazione di canale. Questa opzione non può essere combinata con valori specifici forniti in **ADDRLIST**, **USERLIST**, **ADDRESS**, **SSLPEER**, **QMNAME** o **CLNTUSER**. Se il tipo specificato non ha una configurazione corrente, il comando ha ancora esito positivo.

## **ADDRESS**

Il filtro da utilizzare per il confronto con l'indirizzo IP o il nome host del gestore code o del client partner all'altra estremità del canale. I record di autenticazione di canale contenenti i nomi host vengono controllati solo se il gestore code è configurato per cercarli con REVDNS (ENABLED). I dettagli dei valori consentiti come nomi host sono definiti nei documenti IETF [RFC 952](#) e [RFC 1123](#). La corrispondenza del nome host non è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

Questo parametro è obbligatorio con **TYPE (ADDRESSMAP)**

Questo parametro è valido anche quando **TYPE** è SSLPEERMAP, USERMAP o QMGRMAP e **ACTION** è ADD, REPLACE o REMOVE. È possibile definire più di un oggetto di autenticazione di canale con la stessa identità principale, ad esempio lo stesso nome peer TLS, con indirizzi differenti. Tuttavia, non è possibile definire record di autenticazione di canale con intervalli di indirizzi sovrapposti per la stessa identità principale. Consultare [“Indirizzi IP generici per record di autenticazione di canale”](#) a pagina [921](#) per ulteriori informazioni sul filtro degli indirizzi IP.

Se l'indirizzo è generico, deve essere tra virgolette.

### **ADDRLIST**

Un elenco di un massimo di 256 indirizzi IP generici a cui è vietato l'accesso a questo gestore code su qualsiasi canale. Questo parametro è valido solo con TYPE (BLOCKADDR). Consultare [“Indirizzi IP generici per record di autenticazione di canale” a pagina 921](#) per ulteriori informazioni sul filtro degli indirizzi IP.

Se l'indirizzo è generico, deve essere tra virgolette.

### **CHCKCLNT**

Specifica se la connessione che corrisponde a questa regola e che è consentita con **USERSRC (CHANNEL)** o **USERSRC (MAP)**, deve specificare anche un ID utente e una password validi. La password non può contenere virgolette singole (').

### **REQDADM**

Sono richiesti un ID utente e una password validi per consentire la connessione se si utilizza un ID utente privilegiato.

Le connessioni che utilizzano un ID utente non privilegiato non sono richieste per fornire un ID utente e una password. L'ID utente e la password vengono verificati rispetto ai dettagli del repository utente forniti in un oggetto delle informazioni di autenticazione e forniti su **ALTER QMGR** nel campo **CONNAUTH**. Se non vengono forniti i dettagli del repository utente, in modo che il controllo dell'ID utente e della password non sia abilitato sul gestore code, la connessione non avrà esito positivo.

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#).



Questa opzione non è valida su piattaforme z/OS.

### **richiesto**

Sono richiesti un ID utente e una parola d'ordine validi per consentire la connessione. La password non può contenere virgolette singole (').

L'ID utente e la password vengono verificati rispetto ai dettagli del repository utente forniti in un oggetto delle informazioni di autenticazione e forniti su **ALTER QMGR** nel campo **CONNAUTH**. Se non vengono forniti i dettagli del repository utente, in modo che il controllo dell'ID utente e della password non sia abilitato sul gestore code, la connessione non avrà esito positivo.

### **Come gestore code**

Affinché la connessione sia consentita, deve soddisfare i requisiti di autenticazione della connessione definiti sul gestore code.

Se il campo **CONNAUTH** fornisce un oggetto di informazioni di autenticazione e il valore **CHCKCLNT** è **REQUIRED**, la connessione ha esito negativo a meno che non vengano forniti un ID utente e una parola d'ordine validi. Se il campo **CONNAUTH** non fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione o il valore di **CHCKCLNT** non è **REQUIRED**, l'ID utente e la password non sono necessari.



**Attenzione:** Se si seleziona **REQUIRED** o **REQDADM** su [Multiplatforme](#) e non è stato impostato il campo **CONNAUTH** sul gestore code o se il valore di **CHCKCLNT** è **NONE**, la connessione non riesce. Su Multiplatforms, si riceve il messaggio AMQ9793. Su z/OS, si riceve il messaggio CSQX793E.

Questo parametro è valido solo con **TYPE (USERMAP)**, **TYPE (ADDRESSMAP)** e **TYPE (SSLPEERMAP)** e solo quando **USERSRC** non è impostato su **NOACCESS**. Si applica solo alle connessioni in entrata che sono canali **SVRCONN**.

Regole di esempio che utilizzano questo attributo:

- Qualsiasi elemento nella rete definita può utilizzare un ID utente asserito se viene fornita una parola d'ordine valida:

```
SET CHLAUTH('* .SVRCONN') +
  TYPE (ADDRESSMAP) ADDRESS('192.0.2.*') +
  USERSRC (CHANNEL) CHCKCLNT (REQUIRED)
```

- Questa regola garantisce che l'autenticazione SSL abbia esito positivo prima di elaborare l'autenticazione client in base alla serie di politiche sul gestore code:

```
SET CHLAUTH('SSL.APP1.SVRCONN') +
  TYPE (SSLPEERMAP) SSLPEER('CN="Steve Smith", L="BankA"') +
  MCAUSER (SSMITH) CHCKCLNT (ASQMGR)
```

## CLNTUSER

Il client ha dichiarato che l'ID utente deve essere associato a un nuovo ID utente, consentito senza modifiche o bloccato.

Può essere l'ID utente trasmesso dal client che indica l'ID utente con cui è in esecuzione il processo lato client oppure l'ID utente presentato dal client su una chiamata MQCONNX utilizzando MQCSP.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_USER\_ID\_LENGTH.

 z/OS

## CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome gestore code*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto è lo stesso dell'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## CUSTOM

Riservato a usi successivi.

## DESCR

Fornisce informazioni descrittive sul record di autenticazione di canale, visualizzato quando si immette il comando DISPLAY CHLAUTH. Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

**Nota:** Utilizzare i caratteri del CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code. Altri caratteri potrebbero non essere tradotti correttamente se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code.

## MCAUSER

L'identificativo utente da utilizzare quando la connessione in entrata corrisponde al DN TLS, all'indirizzo IP, all'ID utente asserito dal client o al nome del gestore code remoto fornito.

Questo parametro è obbligatorio con **USERSRC (MAP)** ed è valido quando **TYPE** è SSLPEERMAP, ADDRESSMAP, USERMAP o QMGRMAP.

Se si utilizzano ID utente in lettere minuscole, è necessario racchiuderli tra virgolette: ad esempio:

```
SET CHLAUTH('SYSTEM.DEF.SVRCONN') TYPE (USERMAP) CLNTUSER('johndoe') +
  USERSRC (MAP) MCAUSER (JOHNDOE1) +
```

```
ADDRESS('::FFFF:9.20.4.136') +  
DESCR('Client from z/Linux machine') +  
ACTION(REPLACE)
```

Ciò consente all'ID utente in minuscolo di utilizzare il canale SYSTEM.DEF.SVRCONN sull'indirizzo IP ::FFFF:9.20.4.136. L'utente MCA per la connessione è JOHND0E1.

Se si visualizza lo stato del canale (CHS) del canale, l'output è MCAUSER (JOHND0E1).

Questo parametro può essere utilizzato solo quando **ACTION** è ADD o REPLACE.

### QMNAME

Il nome del gestore code partner remoto o il modello che corrisponde a una serie di nomi di gestori code, da associare a un ID utente o da bloccare.

Questo parametro è valido solo con **TYPE (QMGRMAP)**.

Se il nome del gestore code è generico, deve essere racchiuso tra virgolette.

### SSLCERTI

Questo parametro è aggiuntivo al parametro **SSLPEER**.

**SSLCERTI** limita le corrispondenze all'interno di certificati emessi da una particolare autorità di certificazione.

Un **SSLCERTI** vuoto agisce come un carattere jolly, corrisponde a qualsiasi DN (Distinguished Name) dell'emittente.

### SSLPEER

Il filtro da utilizzare per il confronto con il DN (Distinguished Name) dell'oggetto del certificato dal client o dal gestore code peer all'altra estremità del canale.

Il filtro **SSLPEER** viene specificato nel formato standard utilizzato per specificare un DN (Distinguished Name). Consultare [IBM MQ regole per i valori SSLPEER](#) per i dettagli.

La lunghezza massima del parametro è 1024 byte.

### USERLIST

Un elenco di un massimo di 100 ID utente che non possono utilizzare questo canale o serie di canali. Utilizzare il valore speciale \*MQADMIN per indicare gli utenti con privilegi o amministrativi. La definizione di questo valore dipende dal sistema operativo, come segue:

-  Su Windows, tutti i membri del gruppo mq , il gruppo Administrators e SYSTEM.
-   Su UNIX e Linux, tutti i membri del gruppo mqm .
-  In IBM i, i profili (utenti) qmqm e qmqmadm e tutti i membri del gruppo qmqmadm e qualsiasi utente definito con l'impostazione speciale \*ALLOBJ .
-  Su z/OS, ID utente con cui sono in esecuzione l'iniziatore di canali, il gestore code e gli spazi di indirizzo di sicurezza dei messaggi avanzati.

Per ulteriori informazioni sugli utenti con privilegi, consultare [Utenti con privilegi](#).

Questo parametro è valido solo con **TYPE (BLOCKUSER)**.

### USERSRC

L'origine dell'ID utente da utilizzare per MCAUSER al runtime. I valori validi sono:

#### ASSOCIAZIONE

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione utilizzano l'ID utente specificato nell'attributo **MCAUSER**. Questo è il valore predefinito.

#### Nessun accesso

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione non dispongono di accesso al gestore code e il canale termina immediatamente.

## CHANNEL

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione utilizzano l'ID utente di flusso o qualsiasi utente definito sull'oggetto canale nel campo MCAUSER.

Notare che WARN e USERSRC (CHANNEL) o USERSRC (MAP) sono incompatibili. Questo perché l'accesso al canale non viene mai bloccato in questi casi, quindi non c'è mai un motivo per generare un'avvertenza.

## WARN

Indica se questo record opera in modalità di avvertenza.

### NO

Questo record non funziona in modalità di avvertenza. Qualsiasi connessione in entrata che corrisponde a questo record è bloccata. Questo è il valore predefinito.

### Sì

Questo record opera in modalità avvertenza. A qualsiasi connessione in entrata che corrisponde a questo record e che sarebbe quindi bloccata è consentito l'accesso. Se gli eventi di canale sono configurati, viene creato un messaggio di evento di canale che mostra i dettagli di ciò che sarebbe stato bloccato; consultare [Canale bloccato](#). La connessione può continuare. Si è tentato di trovare un altro record impostato su WARN (NO) per impostare le credenziali per il canale in ingresso.

Se si desidera che venga generato il messaggio AMQ9787 , è necessario aggiungere **Ch1authIssueWarn=y** alla [stanza Channels](#) del file qm.ini .

## Concetti correlati

[Record di autenticazione di canale](#)

## Attività correlate

[Protezione della connettività remota al gestore code](#)

## Indirizzi IP generici per record di autenticazione di canale

Nei vari comandi che creano e visualizzano record di autenticazione di canale, è possibile specificare determinati parametri come un singolo indirizzo IP o un pattern per corrispondere a una serie di indirizzi IP.

Quando si crea un record di autenticazione di canale, utilizzando il comando MQSC **SET CHLAUTH** o il comando PCF **Set Channel Authentication Record**, è possibile specificare un indirizzo IP generico in vari contesti. È anche possibile specificare un indirizzo IP generico nella condizione di filtro quando si visualizza un record di autenticazione di canale utilizzando i comandi **DISPLAY CHLAUTH** o **Inquire Channel Authentication Records**.

È possibile specificare l'indirizzo in uno dei seguenti modi:

- un singolo indirizzo IPv4 , ad esempio 192.0.2.0
- un modello basato sull'indirizzo IPv4 , incluso un asterisco (\*) come carattere jolly. Il carattere jolly rappresenta una o più parti dell'indirizzo, a seconda del contesto. Ad esempio, i seguenti valori sono tutti validi:
  - 192.0.2.\*
  - 192.0.\*
  - 192.0.\*.2
  - 192.\*.2
  - \*
- un modello basato sull'indirizzo IPv4 , incluso un trattino (-) per indicare un intervallo, ad esempio 192.0.2.1-8
- un modello basato su un indirizzo IPv4 , inclusi un asterisco e un trattino, ad esempio 192.0. \*.1-8
- un indirizzo IPv6 singolo, ad esempio 2001:DB8:0:0:0:0:0:0

- un modello basato su un indirizzo IPv6 che include un asterisco (\*) come carattere jolly. Il carattere jolly rappresenta una o più parti dell'indirizzo, a seconda del contesto. Ad esempio, i seguenti valori sono tutti validi:

- 2001:DB8:0:0:0:0:\*
- 2001:DB8:0:0:0:\*
- 2001:DB8:0:0:0:\*:0:1
- 2001:\*:1
- \*

- un modello basato sull'indirizzo IPv6 , incluso un trattino (-) per indicare un intervallo, ad esempio 2001:DB8:0:0:0:0:0-8
- un modello basato su un indirizzo IPv6 , inclusi un asterisco e un trattino, ad esempio 2001:DB8:0:0:0:0:0-8

Se il sistema supporta sia IPv4 che IPv6, è possibile utilizzare entrambi i formati di indirizzo. IBM MQ riconosce gli IPv4 indirizzi associati in IPv6.

Alcuni modelli sono non validi:

- Un modello non può avere un numero di parti inferiore a quello obbligatorio, fatto salvo il caso in cui il modello termina con un unico asterisco finale. Ad esempio 192.0.2 non è valido, ma 192.0.2.\* è valido.
- Un asterisco finale deve essere separato dal resto dell'indirizzo dal separatore di parte appropriato (un punto (.) per IPv4, due punti (:) per IPv6). Ad esempio, 192.0\* non è valido in quanto l'asterisco non si trova in una parte.
- Un modello può contenere asterischi aggiunti a condizione che nessun asterisco sia adiacente all'asterisco finale. Ad esempio, 192.\*.2.\* è valido, ma 192,0.\*.\* non è valida.
- Un modello di indirizzo IPv6 non può contenere due punti doppi e un asterisco finale, poiché l'indirizzo risultante sarebbe ambiguo. Ad esempio, 2001::\* potrebbe espandersi a 2001:0000:\*, 2001:0000:0000:\* e così via

### Attività correlate

[Associazione di un indirizzo IP a un ID utente MCAUSER](#)

Multi

V 9.1.0

## SET LOG su più piattaforme

Su Multiplatforms, utilizzare il comando MQSC SET LOG per notificare al gestore code che l'archiviazione di un'estensione di log è completa. Se il tipo di gestione log non è ARCHIVE, il comando ha esito negativo.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per SET LOG” a pagina 922](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 923](#)

**Sinonimo:** SET LOG

#### Impostazione log

► SET LOG — ARCHIVED — ( — nome — ) ◄

### Descrizioni dei parametri per SET LOG

#### ARCHIVED ( nome )

Il nome dell'estensione, ad esempio S0000001.LOG.

## Note d'utilizzo

Questo comando richiede l'autorizzazione di modifica sull'oggetto gestore code.

Il comando ha esito negativo se l'estensione del log non è riconosciuta o è in fase di scrittura.

Il comando non ha esito negativo se l'estensione è già stata contrassegnata come archiviata.

Le estensioni prefissate con la lettera R sono estensioni in attesa di essere riutilizzate, pertanto non possono essere passate a **SET LOG ARCHIVED**.

Qualsiasi estensione (con il prefisso S) può essere archiviata e passata a **SET LOG ARCHIVED**, ad eccezione dell'estensione corrente. Pertanto, le estensioni necessarie per il riavvio o il ripristino del supporto, o entrambe, possono essere archiviate e passate a **SET LOG ARCHIVED** perché il gestore code ha terminato la scrittura su di esse.

Si noti che le estensioni possono essere archiviate e passate a **SET LOG ARCHIVED** in qualsiasi ordine, non necessariamente nell'ordine in cui sono state scritte.

Un messaggio viene scritto nel log degli errori se il gestore code riceve una notifica relativa a un'estensione più di una volta, da questo comando o dal comando [“RESET QMGR”](#) a pagina 887 .

Questo comando non è valido su IBM i.

## z/OS SET LOG su z/OS

Su z/OS, utilizzare il comando MQSC SET LOG per modificare in modo dinamico alcuni valori dei parametri di sistema di log inizialmente impostati dal modulo dei parametri di sistema all'avvio del gestore code.

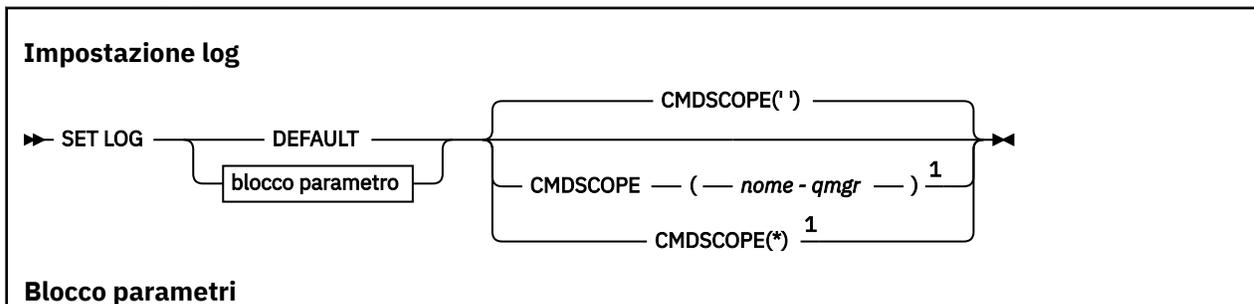
### Utilizzo dei comandi MQSC

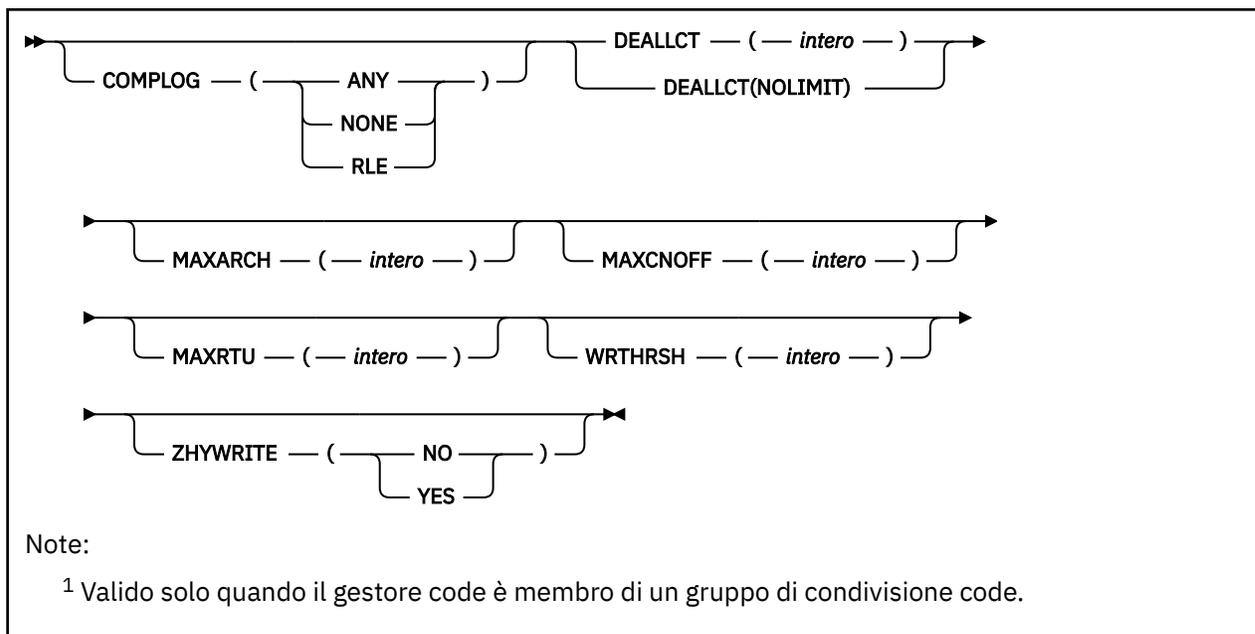
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per SET LOG”](#) a pagina 924
- [“Descrizioni dei parametri per SET LOG”](#) a pagina 924
- [“Blocco parametro”](#) a pagina 924

**Sinonimo:** SET LOG





## Note sull'utilizzo per SET LOG

1. Qualsiasi modifica a WRTHRSRSH ha effetto immediato.
2. Qualsiasi modifica a MAXARCH diventa effettiva per l'offload pianificato successivo (ossia, non per l'offload in corso nel momento in cui viene emesso il comando).

## Descrizioni dei parametri per SET LOG

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

"

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si utilizza un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è enabled. You non è possibile utilizzare CMDSCOPE (*qmgr-name*) per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione, CSQINP1.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE (\*) per comandi emessi da CSQINP1.

### DEFAULT

Reimpostare tutti i parametri del sistema di log sui valori specificati all'avvio del gestore code.

## Blocco parametro

 Per una descrizione completa di questi parametri, vedere [Utilizzo di CSQ6LOGP](#).

Il blocco di parametri è uno o più dei seguenti parametri che si desidera modificare:

## COMPLOG

Questo parametro specifica se la compressione viene utilizzata dal gestore code durante la scrittura dei record di log. I record compressi vengono automaticamente decompressi indipendentemente dall'impostazione COMPLOG corrente.

I valori possibili sono:

### ANY

Abilitare il gestore code per selezionare l'algoritmo di compressione che fornisce il maggior grado di compressione dei record di log. L'utilizzo di questa opzione attualmente determina la compressione RLE.

### NESSUNO

Non viene utilizzata alcuna compressione dati di log. Questo è il valore predefinito.

### RLE

La compressione dei dati di log viene eseguita utilizzando RLE (run - length encoding).



Per ulteriori dettagli sulla compressione del log, consultare [Compressione del log](#).

## DEALLCT

Specifica l'intervallo di tempo durante il quale un'unità nastro di lettura archivio assegnata può rimanere inutilizzata prima che venga annullata l'assegnazione. Si consiglia di specificare i valori massimi possibili, entro i vincoli di sistema, per entrambe le opzioni al fine di ottenere prestazioni ottimali per la lettura dei nastri di archivio.

Questo, insieme al parametro MAXRTU, consente a IBM MQ di ottimizzare la lettura del log di archiviazione dalle periferiche nastro.

I valori possibili sono:

### *intero*

Specifica il tempo massimo in minuti, compreso tra 0 e 1439. Zero indica che l'assegnazione di un'unità nastro viene annullata immediatamente.

### **NOLIMIT o 1440**

Indica che l'unità nastro non è mai deallocata.

## MAXARCH

Specifica il numero massimo di volumi di log di archivio che possono essere registrati in BSDS. Quando questo numero viene superato, la registrazione inizia di nuovo all'avvio del BSDS.

Utilizzare un numero decimale compreso tra 10 e 1000.

## MAXCNOFF

Numero massimo di attività di scaricamento log simultanee.

Specificare un numero decimale compreso tra 1 e 31. Se non viene specificato alcun valore, viene applicato il valore predefinito 31.

Configurare un numero inferiore a quello predefinito se i log di archivio sono allocati su una periferica nastro e vi sono dei vincoli sul numero di tali periferiche che possono essere allocati contemporaneamente al gestore code.

## MAXRTU ( *intero* )

Specifica il numero massimo di unità nastro dedicate che possono essere assegnate per leggere i volumi nastro del log di archivio. Questo valore sovrascrive il valore per MAXRTU impostato da CSQ6LOGP nei parametri di sistema di archiviazione.

Questo, insieme al parametro DEALLCT, consente a IBM MQ di ottimizzare la lettura del log di archiviazione dalle unità nastro.

### **Nota:**

1. Il valore intero può essere compreso tra 1 e 99.
2. Se il numero specificato è maggiore della specifica corrente, aumenta il numero massimo di unità nastro consentite per la lettura dei log di archivio.

3. Se il numero specificato è inferiore alla specifica corrente, le unità nastro che non vengono utilizzate vengono immediatamente annullate per adattarsi al nuovo valore. Le unità nastro attive o premontate rimangono assegnate.
4. Un'unità nastro è un candidato per la deallocazione a causa di un valore ridotto solo se non vi è alcuna attività per l'unità.
5. Quando viene richiesto di montare un nastro di archivio e si risponde CANCEL, il valore MAXRTU viene reimpostato sul numero corrente di unità nastro.

Ad esempio, se il valore corrente è 10, ma si risponde CANCEL alla richiesta per la settima unità nastro, il valore viene reimpostato su sei.

#### **WRTHRSH**

Specifica il numero di buffer di output da 4 KB da riempire prima che vengano scritti nei dataset di log attivi.

Maggiore è il numero di buffer, minore è la frequenza di scrittura e ciò migliora le prestazioni di IBM MQ. I buffer potrebbero essere scritti prima che questo numero venga raggiunto se si verificano eventi significativi, come un punto di commit.

Specificare il numero di buffer compreso tra 1 e 256.

#### **V 9.1.2 ZHYWRITE**

Specifica se le scritture sui log attivi vengono effettuate con zHyperWrite abilitato. I dataset di log attivi devono trovarsi su volumi con supporto zHyperWrite affinché zHyperWrite sia abilitato.

Per ulteriori informazioni sull'abilitazione dei log attivi con zHyperWrite, consultare [Utilizzo di zHyperWrite con i log attivi IBM MQ](#).

Il valore può essere:

#### **No**

zHyperWrite non è abilitato.

#### **sì**

zHyperWrite è abilitato.

### **Multi Imposta politica**

Utilizzare il comando MQSC SET POLICY per impostare una politica di sicurezza.

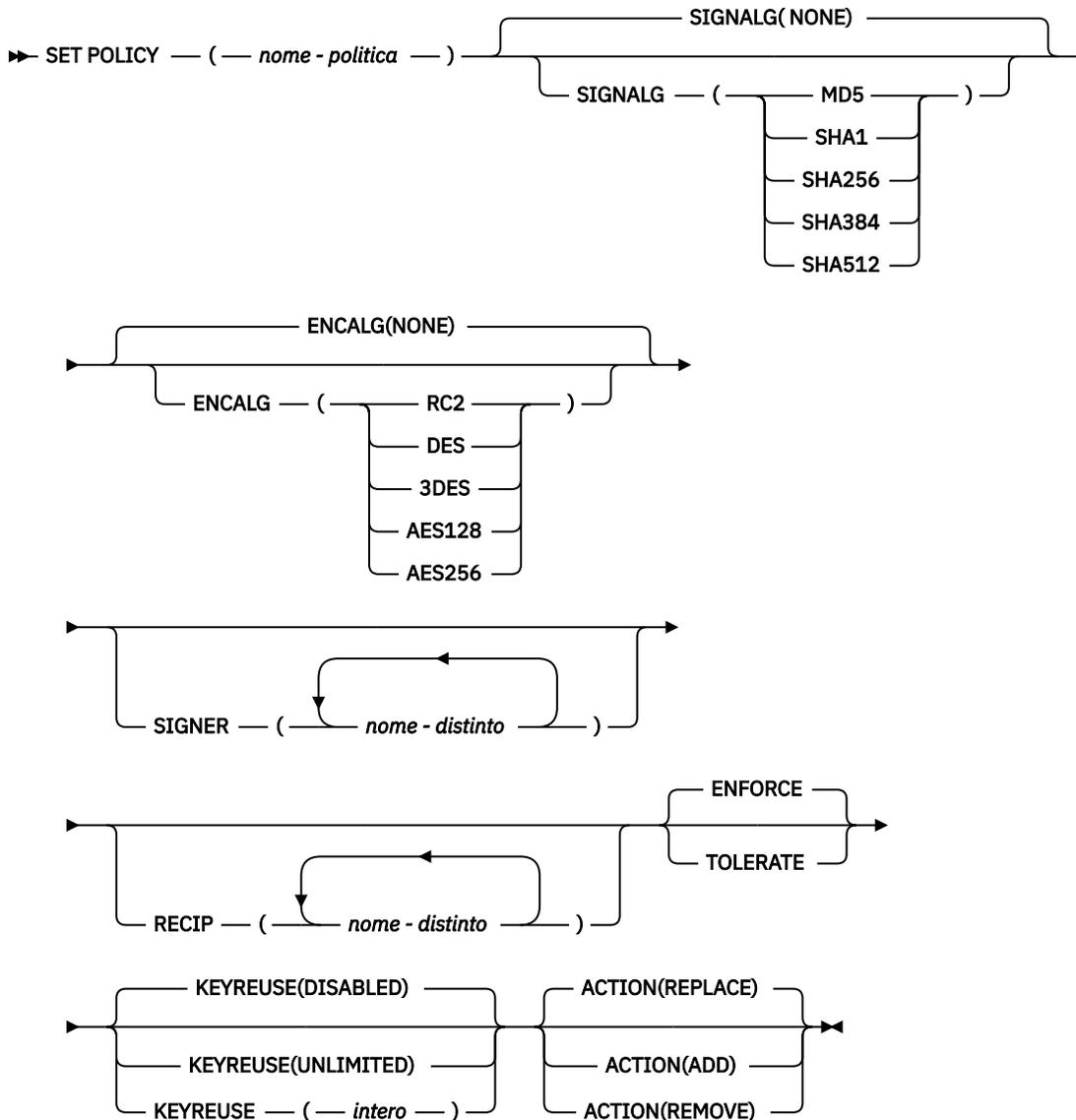
#### **Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per SET POLICY” a pagina 927](#)

**Importante:** È necessario disporre di una licenza AMS ( Advanced Message Security ) installata per immettere questo comando. Se si tenta di immettere il comando **SET POLICY** senza una licenza AMS installata, si riceve il messaggio AMQ7155 - File di licenza non trovato o non valido.

## Imposta politica



## Descrizioni dei parametri per SET POLICY

### (nome politica)

Nome della politica, obbligatorio.

Il nome della normativa deve corrispondere al nome della coda da proteggere.

### SIGNALG

Specifica l'algoritmo di firma digitale da uno dei seguenti valori:

- NESSUNO
- MD5
- SHA1
- SHA256
- SHA384
- SHA512

Il valore predefinito è NONE.

#### **ENCALG**

Specifica l'algoritmo di crittografia digitale da uno dei seguenti valori:

- NESSUNO
- RC2
- DES
- 3DES
- AES128
- AES256

Il valore predefinito è NONE.

#### **RECIP (nome distinto)**

Specifica il DN (distinguished name) del destinatario, ossia il certificato di un DN fornito utilizzato per codificare un determinato messaggio.

##### **Note:**

1. I nomi degli attributi per i DN devono essere forniti in maiuscolo.
2. Le virgole devono essere utilizzate come separatore del nome.
3. È necessario specificare almeno un destinatario, se si utilizza un algoritmo di codifica diverso da NONE.

È possibile specificare più parametri **RECIP** sulla stessa politica.

#### **SIGNER (nome distinto)**

Specifica un DN firma convalidato durante il richiamo del messaggio. Solo i messaggi firmati dall'utente, con un DN fornito, vengono accettati durante il richiamo.

##### **Note:**

1. Il nome degli attributi per i DN deve essere fornito in lettere maiuscole.
2. Le virgole devono essere utilizzate come separatore del nome.
3. È possibile specificare i DN di firma, solo se si utilizza un algoritmo di firma diverso da NONE.

È possibile specificare più parametri **SIGNER** sulla stessa politica.

#### **Applica**

Specifica che tutti i messaggi devono essere protetti quando richiamati dalla coda.

Qualsiasi messaggio non protetto rilevato viene spostato nel SISTEMA SYSTEM.PROTECTION.ERROR.QUEUE.

**ENFORCE** è il valore predefinito.

#### **Tollera**

Specifica che i messaggi non protetti quando richiamati dalla coda possono ignorare la politica.

**TOLERATE** è facoltativo ed esiste per facilitare l'implementazione a fasi, dove:

- Le politiche sono state applicate alle code, ma tali code potrebbero già contenere messaggi non protetti oppure
- Le code potrebbero ancora ricevere messaggi dai sistemi remoti che non hanno ancora la serie di politiche.

#### **RIUTILIZZOCHIAVE**

Specificare il numero di volte in cui una chiave di crittografia può essere riutilizzata, nell'intervallo 1-9999999, o i valori speciali *DISABLED* o *UNLIMITED*.

Notare che si tratta di un numero massimo di volte in cui una chiave può essere riutilizzata, quindi un valore di 1 significa che, al massimo, due messaggi possono utilizzare la stessa chiave.

## DISABILITATO

Impedisce il riutilizzo di una chiave simmetrica

## ILLIMITATO

Consente a una chiave simmetrica di essere riutilizzata un numero qualsiasi di volte.

*DISABLED* è il valore predefinito.



**Attenzione:** Il riutilizzo della chiave è valido solo per le politiche CONFIDENZIALITÀ, ossia **SIGNALG** impostato su *NONE* e **ENCALG** impostato su un valore algoritmo. Per tutti gli altri tipi di politica, è necessario omettere il parametro o impostare il valore **KEYREUSE** su *DISABLED*.

## Azione

Specificare l'azione per i parametri forniti, poiché si applicano a qualsiasi politica esistente, utilizzando uno dei seguenti valori:

### SOSTITUISCI

Ha l'effetto di sostituire qualsiasi politica esistente con i parametri forniti.

### AGGIUNGI

Ha l'effetto che i parametri dei firmatari e dei destinatari hanno un effetto additivo. Vale a dire, se viene specificato un firmatario o un destinatario e non esiste già in una politica preesistente, il valore del firmatario o del destinatario viene aggiunto alla definizione di politica esistente.

### Rimuovi

Ha l'effetto opposto di *AGGIUNGI*. Vale a dire, se uno qualsiasi dei valori del firmatario o del destinatario specificato esiste in una politica preesistente, tali valori vengono rimossi dalla definizione della politica.

*REPLACE* è il valore predefinito.

## Riferimenti correlati

[“VISUALIZZA POLITICA su più piattaforme” a pagina 744](#)

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY POLICY per visualizzare una politica di sicurezza.

[“setmqspl \(impostazione politica di sicurezza\)” a pagina 203](#)

Utilizzare il comando **setmqspl** per definire una nuova politica di sicurezza, sostituirla una già esistente o rimuoverne una esistente.

[“dspmqspl \(visualizza politica di sicurezza\)” a pagina 96](#)

Utilizzare il comando **dspmqspl** per visualizzare un elenco di tutte le politiche e i dettagli di una politica denominata.

z/OS

## SET SYSTEM su z/OS

Utilizzare il comando MQSC SET SYSTEM per modificare dinamicamente alcuni valori di parametri di sistema generali inizialmente impostati dal modulo di parametri di sistema all'avvio del gestore code. Per modificarli permanentemente, modificare i parametri CSQ6SYSP e rigenerare il modulo dei parametri oppure inserire i comandi SET SYSTEM in un dataset nella concatenazione CSQINP2 .

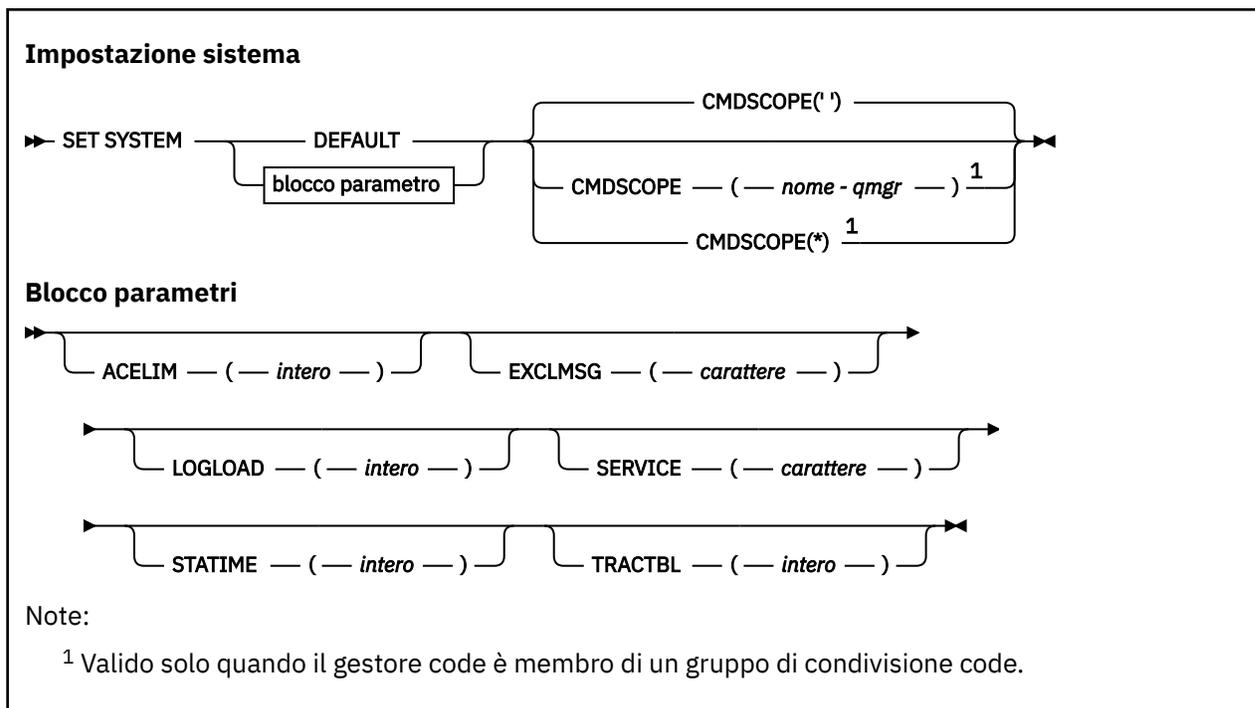
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per SET SYSTEM” a pagina 930](#)
- [“Descrizioni dei parametri per SET SYSTEM” a pagina 930](#)
- [“Blocco parametro” a pagina 931](#)

**Sinonimo:** nessuno



I parametri CTHREAD, IDFORE e IDBACK vengono ignorati in IBM WebSphere MQ 7.1 o versioni successive, ma sono ancora consentiti per la compatibilità con le versioni precedenti. Qualsiasi tentativo di modificare il valore di uno di questi parametri lo imposta su un valore predefinito di 32767.

## Note di utilizzo per SET SYSTEM

I nuovi valori hanno effetto immediato, con la possibile eccezione di STATIME e TRACTBL.

Le modifiche a STATIME diventano effettive quando scade l'intervallo corrente, a meno che il nuovo intervallo non sia inferiore alla parte non scaduta dell'intervallo corrente, nel qual caso le statistiche vengono raccolte immediatamente e il nuovo intervallo diventa effettivo.

Per TRACTBL, se esiste una traccia attualmente attiva, la tabella di traccia esistente continua ad essere utilizzata e la sua dimensione non viene modificata. Una nuova tabella di traccia globale viene ottenuta solo per un nuovo comando START TRACE. Se una nuova tabella viene creata con memoria non sufficiente, la vecchia tabella continua a essere utilizzata e viene visualizzato il messaggio CSQW153E.

## Descrizioni dei parametri per SET SYSTEM

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### nome-qmgr

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso, solo se si utilizza un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato. Non è possibile utilizzare CMDSCOPE ( *qmgr-name* ) per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione, CSQINP1.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Non è possibile utilizzare CMDSCOPE (\*) per comandi emessi da CSQINP1.

## DEFAULT

Reimposta tutti i parametri di sistema generali sui valori impostati all'avvio del gestore code.

## Blocco parametro

 Per una descrizione completa di questi parametri, consultare [Utilizzo di CSQ6SYSP](#).

Il blocco di parametri è uno o più dei seguenti parametri che si desidera modificare:

### ACELIM

Specifica la dimensione massima del pool di memoria ACE in blocchi da 1 KB. Il numero deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore predefinito zero indica nessun vincolo imposto, oltre a quanto è disponibile nel sistema.

È necessario impostare un valore solo per ACELIM sui gestori code che sono stati identificati come quelli che utilizzano quantità esorbitanti di memoria ECSA. Il limite del pool di memoria ACE ha l'effetto di limitare il numero di connessioni nel sistema, e quindi, la quantità di memoria ECSA utilizzata da un gestore code.

Una volta che il gestore code raggiunge il limite, non è possibile che le applicazioni ottengano nuove connessioni. La mancanza di nuove connessioni causa dei malfunzionamenti nell'elaborazione MQCONN e le applicazioni coordinate tramite RRS risconteranno probabilmente dei malfunzionamenti in qualsiasi API IBM MQ.

Un ACE rappresenta circa il 12,5% dell'ECSA totale richiesta per i blocchi di controllo correlati ai thread per una connessione. Quindi, ad esempio, specificando ACELIM=5120 si prevede di limitare la quantità totale di ECSA assegnata dal gestore code (per i blocchi di controllo relativi ai thread) a circa 40960K; , ossia 5120 moltiplicata per 8.

Per limitare la quantità totale di ECSA assegnata dal gestore code, per i blocchi di controllo correlati al thread a 5120K, è richiesto un valore ACELIM di 640.

È possibile utilizzare i record SMF 115 di sottotipo 5, prodotti dalla traccia CLASS(3) delle statistiche, per monitorare la dimensione del pool di memoria 'ACE/PEB' e impostare, quindi, un valore appropriato per ACELIM.

È possibile ottenere la quantità totale di memoria ECSA utilizzata dal gestore code, per i blocchi di controllo, dai record SMF 115 di sottotipo 7, scritti dalla traccia CLASS(2) delle statistiche; ossia i primi due elementi QSRSPHBT aggiunti insieme.

Tenere presente che si dovrebbe considerare l'impostazione di ACELIM come meccanismo per proteggere un'immagine z/OS da un comportamento errato del gestore code, anziché come mezzo per controllare le connessioni dell'applicazione a un gestore code.

### EXCLMSG

Specificare un elenco di identificatori di messaggi da escludere dalla scrittura in qualsiasi log. I messaggi in questo elenco non vengono inviati alla console z/OS e al log della copia cartacea. Di conseguenza, l'utilizzo del parametro EXCLMSG per escludere i messaggi è più efficiente da una prospettiva CPU rispetto all'utilizzo di meccanismi z/OS come l'elenco di funzioni di elaborazione dei messaggi e dovrebbe essere utilizzato, laddove possibile. Questo elenco è dinamico e viene aggiornato utilizzando il comando SET SYSTEM.

Il valore predefinito è un elenco vuoto ().

Gli identificatori dei messaggi vengono forniti senza il prefisso CSQ e senza il suffisso di codice azione (I - D - E - A). Ad esempio, per escludere il messaggio CSQX500I, aggiungere X500 a questo elenco. Questo elenco può contenere un massimo di 16 identificativi di messaggio.

Per essere idoneo ad essere incluso nell'elenco, il messaggio deve essere emesso dopo il normale avvio degli spazi di indirizzo MSTR o CHIN e deve iniziare con uno dei seguenti caratteri E, H, I, J, L, M, N, P, R, T, V, W, X, Y, 2, 3, 5, 9.

Gli ID messaggio emessi come risultato dei comandi di elaborazione possono essere aggiunti all'elenco, tuttavia non sono esclusi.

Ad esempio:

```
SET SYSTEM EXCLMSG(X511,X512)
```

sopprime il canale avviato e i messaggi non più attivi.

### **LOGLOAD**

Specifica il numero di record di log che IBM MQ scrive tra l'avvio di un checkpoint e il successivo. IBM MQ avvia un nuovo checkpoint dopo aver scritto il numero di record specificato.

Specificare un valore compreso tra 200 e 16 000 000.

### **SERVICE**

Questo parametro può essere utilizzato soltanto da IBM.

### **STATIME**

Specifica l'intervallo, in minuti, tra raccolte consecutive di statistiche.

Specificare un numero compreso nell'intervallo tra zero e 1440.

Se si specifica il valore zero, vengono raccolti sia i dati statistici che i dati sugli account alla trasmissione della raccolta dati di SMF.

### **TRACTBL**

Specifica la dimensione predefinita, in blocchi da 4 KB, della tabella di traccia in cui la funzione di traccia globale memorizza i record di traccia IBM MQ .

Specificare un valore compreso tra 1 e 999.

**Nota:** La memoria per la tabella di traccia è assegnata in ECSA. Pertanto, è necessario selezionare questo valore con attenzione.

## **Avvio canale**

Utilizzare il comando MQSC START CHANNEL per avviare un canale.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

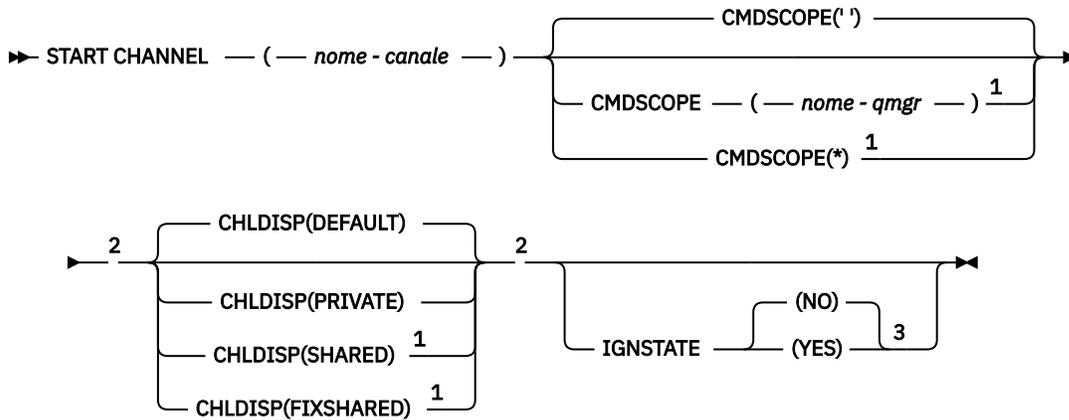
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 933](#)
- [“Descrizioni dei parametri per START CHANNEL” a pagina 933](#)

**Sinonimo:** STA CHL

## Avvio canale



Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.
- <sup>3</sup> Non valido su z/OS

## Note d'utilizzo

- z/OS** Su z/OS, il server dei comandi e l'inziatore del canale devono essere in esecuzione.
- Questo comando può essere immesso su un canale di qualsiasi tipo, ad eccezione dei canali CLNTCONN (inclusi quelli che sono stati definiti automaticamente). Se, tuttavia, viene emesso per un canale ricevitore (RCVR), server - connection (SVRCONN) o cluster - receiver (CLUSRCVR), l'unica azione è abilitare il canale, non avviarlo.
- Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente. Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica al canale che è stato aggiunto l'ultima volta al repository del gestore code locale.

## Descrizioni dei parametri per START CHANNEL

### (nome canale)

Il nome della definizione di canale da avviare. È obbligatorio per tutti i tipi di canale. Il nome deve essere quello di un canale esistente.

### **z/OS** CHLDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS e può assumere i seguenti valori:

- DEFAULT
- PRIVATO
- SHARED
- Condiviso fisso

Se questo parametro viene omissso, viene applicato il valore DEFAULT. Viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito, DEFCDISP, dell'oggetto canale.

Insieme ai vari valori del parametro CMDSCOPE, questo parametro controlla due tipi di canale:

### SHARED

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale mittente viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione SHARED.

### PRIVATO

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da SHARED.

**Nota:** Questa disposizione non è relativa alla disposizione impostata dalla disposizione del gruppo di condivisione code della definizione del canale.

La combinazione dei parametri CHLDISP e CMDSCOPE controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.
- Su ogni gestore code attivo nel gruppo.
- Sul gestore code più adatto nel gruppo, determinato automaticamente dal gestore code stesso.

Le varie combinazioni di CHLDISP e CMDSCOPE sono riassunte nella tabella seguente:

<i>Tabella 172. CHLDISP e CMDSCOPE per START CHANNEL</i>			
<b>CHLDISP</b>	<b>CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)</b>	<b>CMDSCOPE (nome-gestore code)</b>	<b>CMDSCOPE (*)</b>
PRIVATO	Avvia come un canale privato sul gestore code locale	Avvia come un canale privato sul gestore code denominato	Avvia come un canale privato su tutti i gestori code attivi
SHARED	<p>Per un canale SDR, RQSTR e SVR condiviso, avviare come un canale condiviso sul gestore code più adatto nel gruppo.</p> <p>Per un canale RCVR e SVRCONN condiviso, avviare il canale come canale condiviso su tutti i gestori code attivi.</p> <p>Per un canale CLUSSDR o CLUSRCVR condiviso, questa opzione non è consentita.</p> <p>Ciò potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando CMDSCOPE e inviarlo ai gestori code appropriati. Se non è presente alcuna definizione per il canale sui gestori code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, l'azione ha esito negativo.</p> <p>La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui il comando viene effettivamente eseguito. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.</p>	Non consentito	Non consentito

Tabella 172. CHLDISP e CMDSCOPE per START CHANNEL (Continua)

CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)	CMDSCOPE (*)
Condiviso fisso	Per un canale SDR, RQSTR e SVR condiviso, con un CONNAME non vuoto, iniziare come un canale condiviso sul gestore code locale.  Per tutti gli altri tipi, questa opzione non è consentita.	Per un SDR, RQSTR e SVR condiviso con un CONNAME non vuoto, iniziare come un canale condiviso sul gestore code indicato.  Per tutti gli altri tipi, questa opzione non è consentita.	Non consentito

I canali avviati con CHLDISP (FIXSHARED) sono collegati al gestore code specifico; se l'iniziatore di canali su tale gestore code si arresta per qualsiasi motivo, i canali non vengono ripristinati da un altro gestore code del gruppo. Per ulteriori informazioni sui canali SHARED e FIXSHARED, consultare [Avvio di un canale condiviso](#).

### z/OS CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

Se CHLDISP è impostato su SHARED, CMDSCOPE deve essere vuoto o il gestore code locale.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### nome-qmgr

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code solo se si utilizza un ambiente di gruppi di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

Questa opzione non è consentita se CHLDISP è FIXSHARED.

### ULW V 9.1.1 STATOINN

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### NO

Se il canale avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### Si

Se il canale avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il canale non fosse in esecuzione.

## Linux Windows AIX AVVIA CANALE (MQTT)

Utilizzare il comando MQSC START CHANNEL per avviare un canale MQ Telemetry .

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Il comando START CHANNEL (MQTT) è valido solo per i canali MQ Telemetry . Le piattaforme supportate per MQ Telemetry sono AIX, Linux, Windows.

**Sinonimo:** STA CHL

### Avvio canale

► START CHANNEL — ( — *nome - canale* — ) — CHLTYPE — ( — MQTT — ) ►

## Descrizioni dei parametri per START CHANNEL

### (*nome canale*)

Il nome della definizione di canale da avviare. Il nome deve essere quello di un canale esistente.

### CHLTYPE

È il tipo di canale. Il valore deve essere MQTT.

## z/OS START CHINIT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC START CHINIT per avviare un iniziatore di canali.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

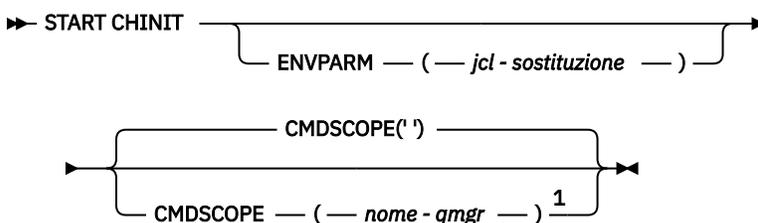
È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 936](#)
- [“Descrizioni dei parametri per START CHINIT” a pagina 937](#)

**Sinonimo:** STA CHI

## Diagramma della sintassi

### INIZIO INIT



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Note d'utilizzo

1. Il server di comandi deve essere in esecuzione.

2. Anche se START CHINIT è consentito da CSQINP2, la sua elaborazione non è completa (e l'iniziatore del canale non è disponibile) fino al completamento dell'elaborazione di CSQINP2 . Per questi comandi, utilizzare [CSQINPX](#) .

## Descrizioni dei parametri per START CHINIT

### CMDSCOPE

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### ENVPARM ( *sostituzione - jcl* )

I parametri e i valori da sostituire nella procedura JCL (xxxxCHIN, dove xxxx è il nome del gestore code) utilizzata per avviare lo spazio di indirizzo dell'iniziatore di canali.

#### **sostituzione jcl**

Una o più stringhe di caratteri nel formato `keyword=value` racchiuse tra virgolette singole. Se si utilizza più di una stringa di caratteri, separare le stringhe con virgole e racchiudere l'intero elenco tra virgolette singole, ad esempio ENVPARM ('HLQ=CSQ,VER=520').

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### INITQ ( *stringa* )

Il nome della coda di avvio per il processo di inizializzazione del canale. Questa è la coda di iniziazione specificata nella definizione della coda di trasmissione.

La coda di avvio su z/OS è sempre SYSTEM.CHANNEL.INITQ).

### Concetti correlati

[Controllo di sicurezza della risorsa comando per le code alias e remote](#)

## **START CMDSERV su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC START CMDSERV per inizializzare il server dei comandi.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12C. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per START CMDSERV” a pagina 938](#)

**Sinonimo:** STA CS

#### **AVVIA CMDSERV**

➡ START CMDSERV ➡

## Note di utilizzo per START CMDSERV

1. START CMDSERV avvia il server dei comandi e consente di elaborare i comandi nella coda di immissione dei comandi di sistema (SYSTEM.COMMAND.INPUT), comandi mover e comandi che utilizzano CMDSCOPE.
2. Se questo comando viene emesso tramite i file di inizializzazione o tramite la console dell'operatore prima che il lavoro venga rilasciato al gestore code (ovvero, prima che il server dei comandi venga avviato automaticamente), sovrascrive qualsiasi comando STOP CMDSERV precedente e consente al gestore code di avviare automaticamente il server dei comandi impostandolo in uno stato ENABLED.
3. Se questo comando viene immesso tramite la console dell'operatore mentre il server dei comandi si trova in uno stato STOPPED o DISABLED, avvia il server dei comandi e gli consente di elaborare i comandi sulla coda di input dei comandi del sistema, i comandi mover e i comandi utilizzando CMDSCOPE immediatamente.
4. Se il server dei comandi si trova in uno stato RUNNING o WAITING (incluso il caso in cui il comando viene emesso tramite il server dei comandi stesso) o se il server dei comandi è stato arrestato automaticamente perché il gestore code è in fase di chiusura, non viene eseguita alcuna azione, il server dei comandi rimane nello stato corrente e viene restituito un messaggio di errore al creatore del comando.
5. START CMDSERV può essere utilizzato per riavviare il server dei comandi dopo che è stato arrestato, a causa di un errore grave nella gestione dei messaggi di comando o a causa dei comandi che utilizzano il parametro CMDSCOPE.

## Avvia listener

Utilizzare il comando MQSC START LISTENER per avviare un listener di canale.

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

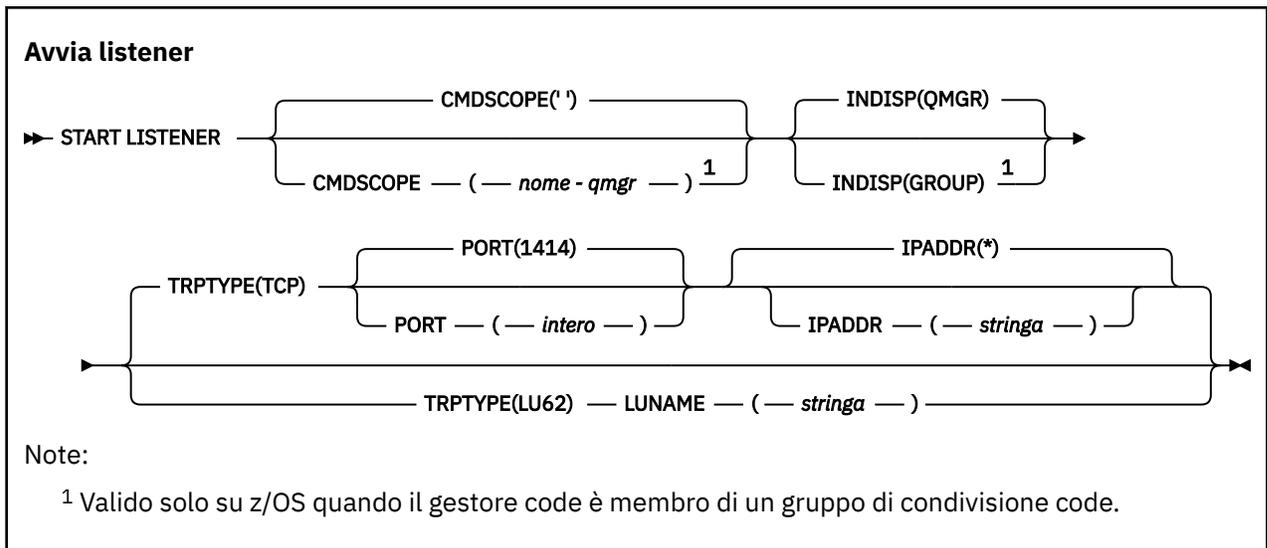
 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

-  [Diagramma di sintassi per IBM MQ for z/OS](#)
- [Diagramma sintattico per IBM MQ su altre piattaforme](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 939](#)
- [“Descrizioni dei parametri per START LISTENER” a pagina 939](#)

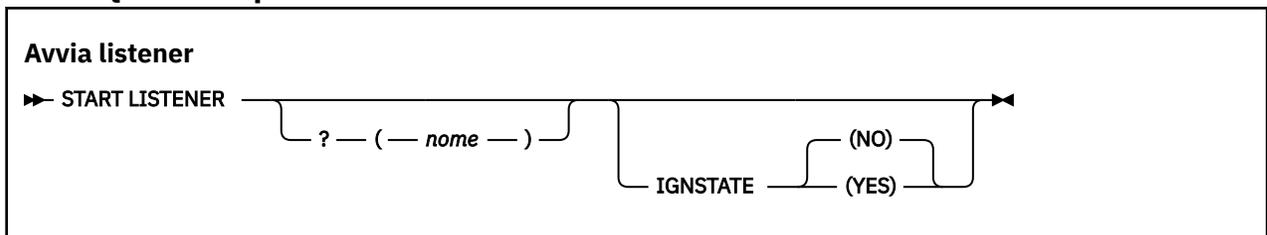
**Sinonimo:** STA LSTR

## IBM MQ for z/OS





## IBM MQ su altre piattaforme



## Note d'utilizzo

1.  Su z/OS:

- Il server dei comandi e l'iniziatore del canale devono essere in esecuzione.
- Se non viene specificato IPADDR, il listener è in ascolto su tutti gli indirizzi IPv4 e IPv6 disponibili.
- Per TCP/IP, è possibile ascoltare su più indirizzi e combinazioni di porte.
- Per ciascuna richiesta START LISTENER for TCP/IP, la combinazione di indirizzo e porta viene aggiunta all'elenco di combinazioni su cui il listener è attualmente in ascolto.
- Una richiesta START LISTENER per TCP/IP ha esito negativo se specifica la stessa, o un sottoinsieme o una superserie di una combinazione esistente di indirizzi e porte su cui un listener TCP/IP è attualmente in ascolto.
- Se si sta avviando un listener su un indirizzo specifico per fornire un'interfaccia protetta con un prodotto di sicurezza, ad esempio un firewall, è importante assicurarsi che non vi sia alcun collegamento alle altre interfacce non protette nel sistema.

È necessario disabilitare l'instradamento e l'inoltro IP da altre interfacce non sicure in modo che i pacchetti in arrivo sull'altra interfaccia non vengano trasmessi a questo specifico indirizzo.

Consultare la documentazione TCP/IP appropriata per informazioni su come eseguire questa operazione.

2. Su IBM i, UNIXe Windows, questo comando è valido solo per i canali per cui il protocollo di trasmissione (TRPTYPE) è TCP.

## Descrizioni dei parametri per START LISTENER

### ( nome )

Nome del listener da avviare. Se si specifica questo parametro, non è possibile specificare altri parametri.

Se non si specifica un nome **z/OS** (su piattaforme diverse da z/OS), SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP viene avviato.

**z/OS** Questo parametro non è valido su z/OS.

### **z/OS** **CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### **z/OS** **INDISP**

Specifica la disposizione delle trasmissioni in entrata che devono essere gestite. I valori possibili sono:

#### **QMGR**

Ascolta le trasmissioni dirette al gestore code. Questa è l'opzione predefinita.

#### **GROUP**

Ascolta le trasmissioni dirette al gruppo di condivisione code. Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **IPADDR**

Indirizzo IP per TCP/IP specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 esadecimale o alfanumerico. Ciò è valido solo se il protocollo di trasmissione (TRPTYPE) è TCP/IP.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **LUNAME ( stringa )**

Il nome di destinazione simbolico per l'unità logica come specificato nel dataset di informazioni lato APPC. (Questa deve essere la stessa LU specificata per il gestore code, utilizzando il parametro LUNAME del comando ALTER QMGR.)

Questo parametro è valido solo per i canali con un protocollo di trasmissione (TRPTYPE) di LU 6.2. Un comando START LISTENER che specifica TRPTYPE (LU62) deve specificare anche il parametro LUNAME.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **PORT ( numero - porta )**

Numero di porta per TCP. Ciò è valido solo se il protocollo di trasmissione (TRPTYPE) è TCP.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **TRPTYPE**

Tipo di trasporto da utilizzare. Questo è facoltativo.

#### **TCP**

TCP. Questo è il valore predefinito se TRPTYPE non è specificato.

#### **LU62**

SNA LU 6.2.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

**NO**

Se il listener in fase di avvio è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

**Sì**

Se il listener in fase di avvio è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il listener non fosse in esecuzione.

**START QMGR su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC START QMGR per inizializzare il gestore code.

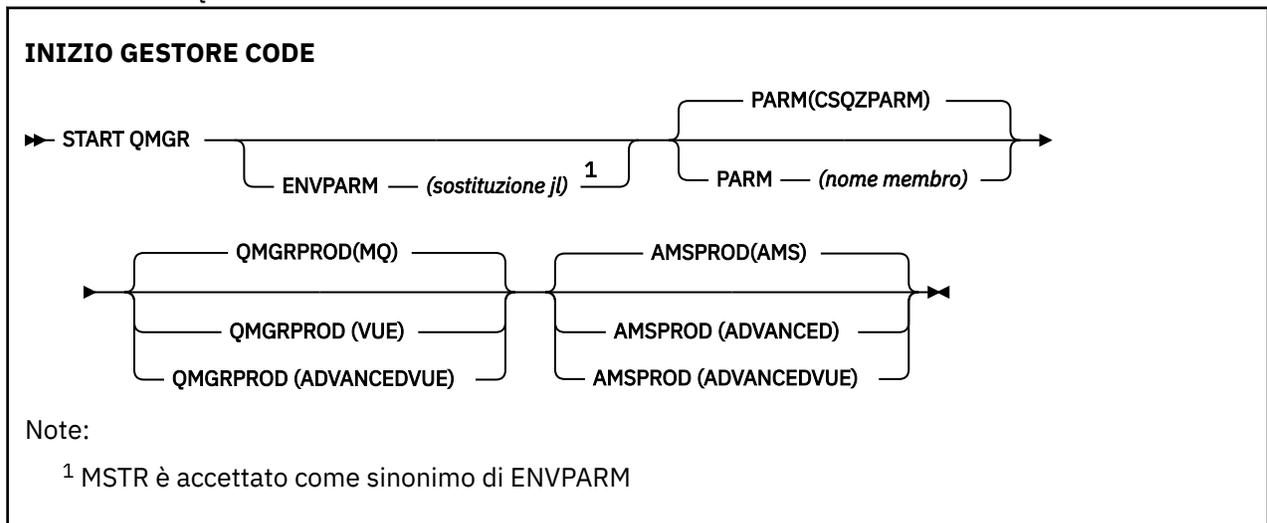
**Utilizzo dei comandi MQSC**

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini C. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 941](#)
- [“Descrizioni dei parametri per START QMGR” a pagina 942](#)

**Sinonimo:** STA QMGR

**Note d'utilizzo**

Una volta completato il comando, il gestore code è attivo e disponibile per le applicazioni CICS, IMS, batch e TSO.

**V 9.1.0** I parametri di avvio **QMGRPROD** e **AMSPROD** indicano il prodotto rispetto al quale deve essere registrato l'utilizzo del componente.

**V 9.1.0** È possibile specificare un attributo per il gestore code:

- Come parametro nel comando START QMGR
- Come parte del PARM sull'istruzione EXEC PGM nella procedura MSTR JCL
- Come parte dello ZPARMS del gestore code compilato, utilizzando la macro [CSQ6USGP](#)

- Come valore predefinito se non specificato altrove.

**V 9.1.0** Se si specifica l'attributo mediante più di uno dei meccanismi sopra indicati, l'ordine delle voci nell'elenco precedente definisce l'ordine di precedenza dal più alto al più basso. Il valore predefinito viene utilizzato se non si specifica esplicitamente un attributo.

**V 9.1.0** Se si specifica un attributo che non è valido, viene emesso un messaggio di errore e l'avvio del gestore code termina.

## Descrizioni dei parametri per START QMGR

Sono facoltativi.

### ENVPARM ( *sostituzione - jcl* )

I parametri e i valori da sostituire nella procedura JCL (xxxxMSTR, dove xxxx è il nome del gestore code) utilizzata per avviare lo spazio di indirizzo del gestore code.

#### *sostituzione jcl*

Una o più stringhe di caratteri del formato:

```
keyword=value
```

racchiuso tra virgolette singole. Se si utilizza più di una stringa di caratteri, separare le stringhe con virgole e racchiudere l'intero elenco tra virgolette singole, ad esempio ENVPARM ('HLQ=CSQ,VER=520').

MSTR è accettato come sinonimo di ENVPARM

### PARM ( *nome - membro* )

Il modulo di caricamento contenente i parametri di inizializzazione del gestore code. *nome - membro* è il nome di un modulo di caricamento fornito dall'installazione.

Il valore predefinito è CSQZPARM, fornito da IBM MQ.

### **V 9.1.0** PROD QMGR

Specifica l>ID prodotto rispetto al quale deve essere registrato l'utilizzo del gestore code. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQ**

Il gestore code è un prodotto IBM MQ for z/OS autonomo, con ID prodotto 5655-MQ9.

**LTS** Prima di IBM MQ 9.1.3, questo è il valore predefinito se la libreria SCUEAUTH non fa parte del gestore code STEPLIB.

**V 9.1.3** Da IBM MQ 9.1.3 questo è il valore predefinito.

#### **VUE**

Il gestore code è un prodotto VUE autonomo, con ID prodotto 5655-VU9.

**LTS** Prima di IBM MQ 9.1.3, questo è il valore predefinito se la libreria SCUEAUTH fa parte del gestore code STEPLIB

#### **AVANZATOVUE**

Il gestore code fa parte di un prodotto IBM MQ Advanced for z/OS Value Unit Edition con ID prodotto 5655-AV1.

### **V 9.1.0** PROD SMS

Specifica l>ID prodotto rispetto al quale deve essere registrato l'utilizzo del gestore code. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **AMS**

Advanced Message Security (AMS) è un prodotto Advanced Message Security for z/OS autonomo, con ID prodotto 5655-AM9.

**LTS** Questo è il valore predefinito, a meno che l'attributo per il gestore code non indichi IBM MQ Advanced for z/OS Value Unit Edition.

#### AVANZATE

AMS fa parte di un prodotto IBM MQ Advanced for z/OS con ID prodotto 5655-AV9.

#### AVANZATOVUE

AMS fa parte di un prodotto IBM MQ Advanced for z/OS Value Unit Edition con ID prodotto 5655-AV1. Questo è il valore predefinito, se l'attributo per il gestore code è anche **ADVANCEDVUE**.

## Multi **START SERVICE su Multiplatforms**

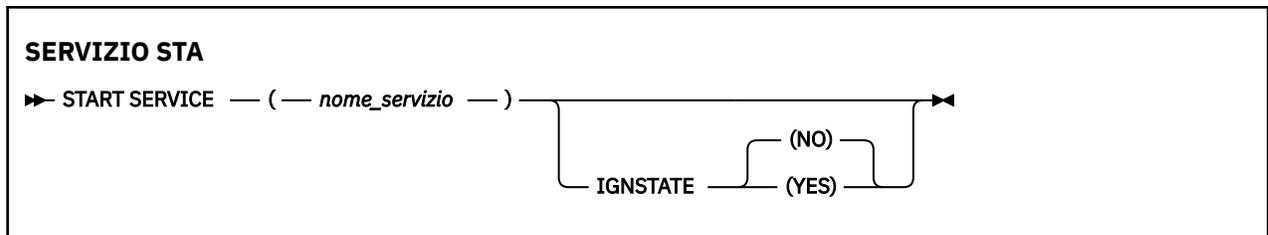
Utilizzare il comando MQSC **START SERVICE** per avviare un servizio. La definizione di servizio identificata viene avviata all'interno del gestore code ed eredita le variabili di ambiente e di protezione del gestore code.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per START SERVICE” a pagina 943](#)

#### Sinonimo:



### Descrizioni dei parametri per **START SERVICE**

#### ( *nome - servizio* )

Il nome della definizione servizio da avviare. È obbligatorio. Il nome deve essere quello di un servizio esistente su questo gestore code.

Se il servizio è già in esecuzione e l'attività del sistema operativo è attiva, viene restituito un errore.

#### V 9.1.1 Multi **STATOINN**

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### NO

Se il servizio avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### Sì

Se il servizio avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il servizio non fosse in esecuzione.

#### Concetti correlati

[Gestione dei servizi](#)

#### Attività correlate

[Gestione dei servizi](#)

#### Riferimenti correlati

[Esempi di utilizzo di oggetti di servizio](#)

## START SMDSCONN su z/OS

Utilizzare il comando MQSC START SMDSCONN per abilitare una connessione precedentemente arrestata da questo gestore code ai dataset di messaggi condivisi specificati, consentendone l'allocazione e la riapertura.

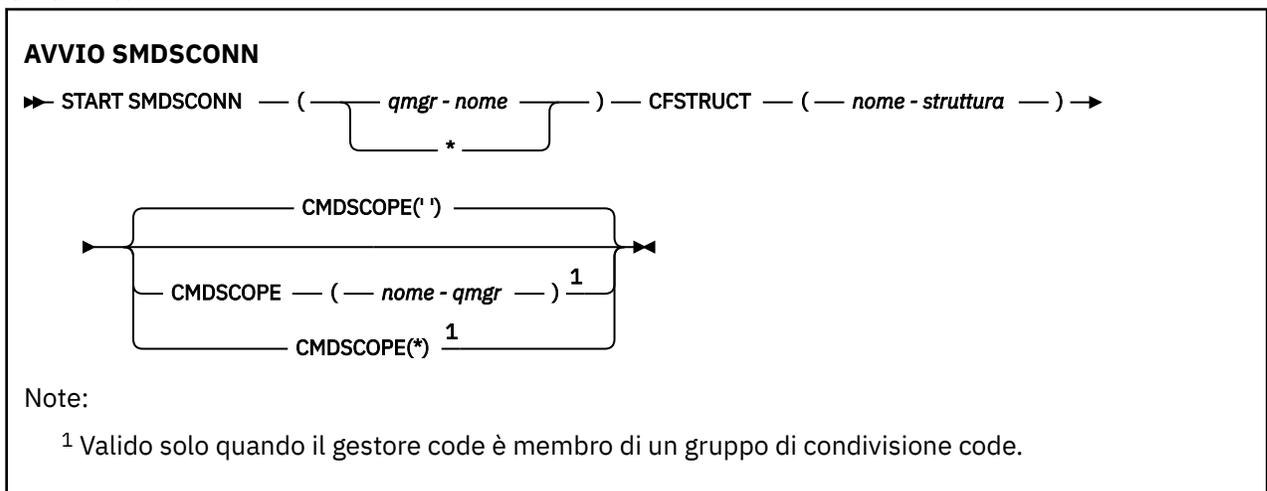
### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per START SMDSCONN” a pagina 944](#)

#### Sinonimo:



### Descrizioni dei parametri per START SMDSCONN

Questo comando viene utilizzato dopo che le connessioni sono state inserite nello stato AVAIL (STOPPED) da un comando STOP SMDSCONN precedente. Può essere utilizzato anche per segnalare al gestore code di ritentare una connessione che si trova in stato AVAIL (ERROR) dopo un errore precedente.

#### **SMDSCONN (*nome - qmgr* | \*)**

Specificare il gestore code proprietario del dataset di messaggi condivisi per il quale deve essere avviata la connessione oppure un asterisco per avviare le connessioni a tutti i dataset di messaggi condivisi associati alla struttura specificata.

#### **CFSTRUCT (*nome - struttura*)**

Specificare il nome della struttura per cui devono essere avviate le connessioni al dataset del messaggio condiviso.

#### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### ***nome-qmgr***

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

## z/OS **AVVIA TRACCIA su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC START TRACE per avviare le tracce.

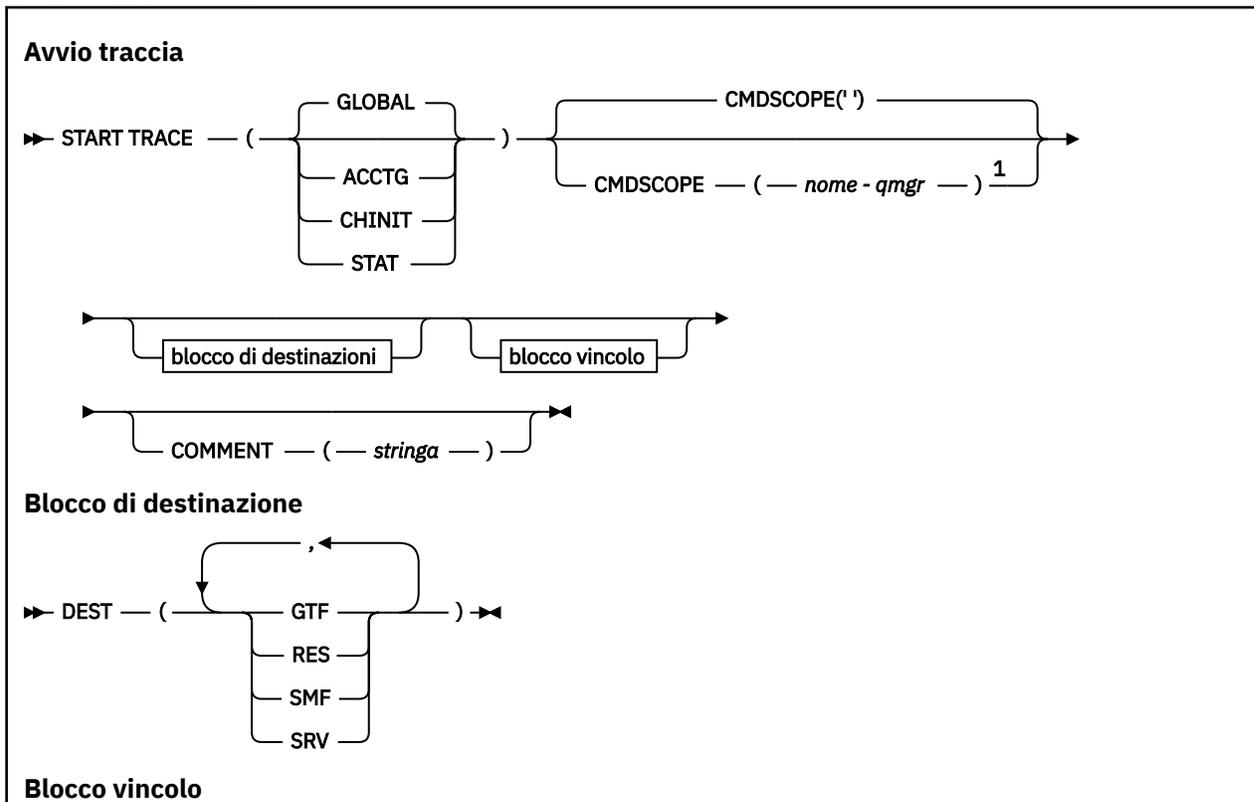
### Utilizzo dei comandi MQSC

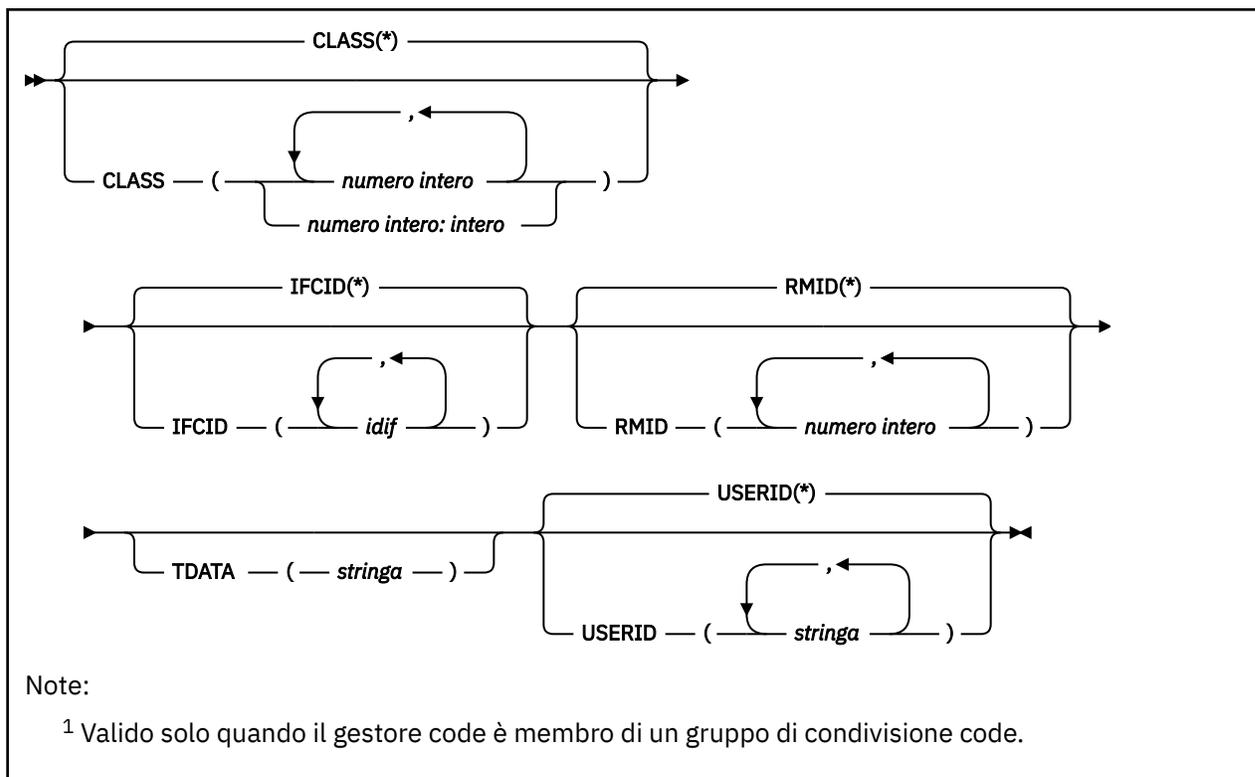
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 946](#)
- [“Descrizioni dei parametri per START TRACE” a pagina 946](#)
- [“Blocco di destinazione” a pagina 947](#)
- [“Blocco vincolo” a pagina 948](#)

**Sinonimo:** STA TRACE





## Note d'utilizzo

Quando si immette questo comando, viene restituito un numero di traccia nel messaggio numero CSQW130I. È possibile utilizzare questo numero di traccia (TNO) nei comandi ALTER TRACE, DISPLAY TRACE e STOP TRACE.

## Descrizioni dei parametri per START TRACE

Se non si specifica un tipo di traccia da avviare, viene avviata la traccia predefinita (GLOBAL). I tipi sono:

### ACCTG

Abilita i dati di account che forniscono informazioni su come le applicazioni interagiscono con il gestore code sotto forma di record SMF 116. Il sinonimo è A.

**Nota:** I dati di account possono essere persi se la traccia di account viene avviata o arrestata durante l'esecuzione delle applicazioni. Per informazioni sulle condizioni che devono essere soddisfatte per una corretta raccolta dei dati di account, consultare [Utilizzo della traccia IBM MQ](#).

### CHINIT

Questo include i dati dall'iniziatore del canale. Il sinonimo è CHI o DQM. Se la traccia per l'iniziatore di canali è avviata, si arresta se l'iniziatore di canali si arresta.

Tenere presente che non è possibile emettere START TRACE (CHINIT) se il server dei comandi o l'iniziatore del canale non è in esecuzione.

### GLOBAL

Sono inclusi i dati dell'intero gestore code tranne l'iniziatore del canale. Il sinonimo è G.

### stat

Abilita le statistiche di alto livello sullo stato del gestore code sotto forma di record SMF 115. Il sinonimo è S.

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

#### **COMMENT ( stringa )**

Specifica un commento riprodotto nel record di output di traccia (tranne che nelle tabelle di traccia residenti). Può essere utilizzato per registrare il motivo per cui è stato immesso il comando.

*stringa* è qualsiasi stringa di caratteri. Deve essere racchiuso tra virgolette singole se include uno spazio, una virgola o un carattere speciale.

### **Blocco di destinazione**

#### **DEST**

Specifica dove deve essere registrato l'output di traccia. È possibile specificare più di un valore, ma non utilizzare lo stesso valore due volte.

Il significato di ciascun valore è il seguente:

#### **GTF**

GTF (z/OS Generalized Trace Facility). Se utilizzato, è necessario avviare il GTF e accettare i record utente (USR) prima che venga immesso il comando START TRACE.

#### **RES**

Una tabella wrap-around che risiede in ECSA o uno spazio dati per CHINIT.

#### **SMF**

SMF (System Management Facility). Se utilizzato, è necessario che SMF funzioni prima che venga emesso il comando START TRACE. I numeri di record SMF utilizzati da IBM MQ sono 115 e 116. Per il tipo di record SMF 115, vengono forniti i sottotipi 1, 2 e 215 per la traccia delle statistiche delle prestazioni.

#### **SRV**

Una routine di funzionalità riservata solo per IBM, non per uso generale.

**Nota:** Se il centro di supporto IBM necessita di utilizzare questa destinazione per i dati di traccia, fornirà il modulo CSQWVSER. Se si tenta di utilizzare SRV di destinazione senza CSQWVSER, viene prodotto un messaggio di errore nella console z/OS quando si immette il comando START TRACE.

I valori consentiti e il valore predefinito dipendono dal tipo di traccia avviata, come mostrato nella seguente tabella:

Tipo	GTF	RES	SMF	SRV
GLOBAL	Permesso	Valore predefinito	No	Permesso
stat	No	No	Valore predefinito	Permesso
ACCTG	Permesso	No	Valore predefinito	Permesso
CHINIT	No	Valore predefinito	No	Permesso

## Blocco vincolo

Il blocco di vincoli inserisce vincoli facoltativi sui tipi di dati raccolti dalla traccia. I vincoli consentiti dipendono dal tipo di traccia avviata, come mostrato nella tabella seguente:

*Tabella 174. Vincoli consentiti per ciascun tipo di traccia*

Tipo	CLASSE	IFCID	ID RM	USERID
GLOBAL	Permesso	Permesso	Permesso	Permesso
stat	Permesso	No	No	No
ACCTG	Permesso	No	No	No
CHINIT	Permesso	Permesso	No	No

### CLASSE

Introduce un elenco di classi di dati raccolti. Le classi consentite e il relativo significato dipendono dal tipo di traccia avviata:

#### (\*)

Per le tracce GLOBAL e CHINIT, avvia le tracce per tutte le classi di dati.

Per le tracce ACCTG e STAT, avvia le tracce per le classi da 1 a 3. Le statistiche dell'iniziatore di canali e i dati di account di canale non vengono avviati con CLASS (\*) e devono essere avviati con CLASS (4).



**Attenzione:** È possibile specificare un elenco separato da virgole di classi, ad esempio TRACE (ACCTG) CLASS (01,03,04); non esiste alcuna CLASS2. Per arrestare queste classi avviate, è necessario specificare CLASS (01,03,04) nel comando STOP. In altre parole, è necessario specificare l'intero intervallo di classi attive nel comando STOP prima di poter riavviare le classi richieste.

#### (intero)

Qualsiasi numero nella colonna della classe della tabella che segue. È possibile utilizzare più di una classe consentita per il tipo di traccia avviata. Un intervallo di classi può essere specificato come *m: n* (ad esempio, CLASS (01:03)). Se non si specifica una classe, il valore predefinito è avviare la classe 1, tranne quando si utilizza il comando **START TRACE (STAT)** senza alcuna classe in cui il valore predefinito è avviare le classi 1 e 2.

*Tabella 175. Descrizioni di eventi e classi di traccia*

Classe	Descrizione
	<b>traccia globale</b>
01	Riservato per il servizio IBM
02	Errore parametro utente rilevato in un blocco di controllo
03	Errore parametro utente rilevato nella voce MQI
	Errore parametro utente rilevato all'uscita da MQI
	Errore parametro utente rilevato in un blocco di controllo
04	Riservato per il servizio IBM
	<b>Traccia statistiche</b>
01	Statistiche sottosistema
	Informazioni gestore code

<i>Tabella 175. Descrizioni di eventi e classi di traccia (Continua)</i>	
<b>Classe</b>	<b>Descrizione</b>
02	Statistiche di riepilogo della memorizzazione del gestore code. Le statistiche di classe 1 devono essere abilitate per raccogliere questa classe di dati.
03	Riepilogo dettagli memoria gestore code. Le statistiche di classe 1 devono essere abilitate per raccogliere questa classe di dati.
04	Statistiche dell'iniziatore di canali
	<b>Traccia di account</b>
01	Il tempo del processore impiegato per l'elaborazione di chiamate MQI e un conteggio di chiamate MQPUT, MQPUT1 e MQGET
03	Miglioramento dei dati contabili e statistici
04	Dati di account canale
	<b>Traccia CHINIT</b>
01	Riservato per il servizio IBM
04	Riservato per il servizio IBM

#### **IFCID**

Riservato per il servizio IBM .

#### **ID RM**

Introduce un elenco di gestori risorse specifici per cui vengono raccolte le informazioni di traccia. Non è possibile utilizzare questa opzione per le tracce STAT, ACCTG o CHINIT.

#### **(\*)**

Avvia una traccia per tutti i gestori risorse.

Questa è l'opzione predefinita.

#### **(intero)**

Il numero di identificazione di qualsiasi gestore risorse nella seguente tabella. È possibile utilizzare fino a 8 degli identificativi del gestore risorse consentiti; non utilizzare lo stesso due volte.

<i>Tabella 176. Resource Manager identificativi consentiti</i>	
<b>ID RM</b>	<b>Gestore risorse</b>
1	Procedure di inizializzazione
2	Gestione dei servizi agent
3	Gestione del ripristino
4	Gestione log di ripristino
6	Gestione dello storage
7	Supporto del sottosistema per le memorie alleate
8	Supporto del sottosistema per le funzioni SSI (subsystem interface)
12	Gestione dei parametri di sistema
16	Comandi di strumentazione, servizi di traccia e dump

<i>Tabella 176. Resource Manager identificativi consentiti (Continua)</i>	
<b>ID RM</b>	<b>Gestore risorse</b>
23	Elaborazione comando generale
24	Generatore messaggi
26	Strumentazione contabile e statistica
148	Gestore connessioni
163	Gestore argomenti
197	Gestore CF
199	Ripristino funzionale
200	Gestione della sicurezza
201	Gestione dati
211	Gestione blocco
212	Gestione messaggi
213	Server dei comandi
215	Gestione buffer
242	IBM MQ IMS - bridge
245	Db2 gestore

#### **DATI**

Riservato per il servizio IBM .

#### **USERID**

Introduce un elenco di ID utente specifici per cui vengono raccolte le informazioni di traccia. Non è possibile utilizzare questa opzione per le tracce STAT, ACCTG o CHINIT.

**(\*)**

Avvia una traccia per tutti gli ID utente. Questa è l'opzione predefinita.

**( ID utente )**

Denomina un ID utente. È possibile utilizzare fino a 8 ID utente; viene avviata una traccia separata per ciascuno di essi. L'ID utente è l'ID autorizzazione primario dell'attività, utilizzato da IBM MQ all'interno del gestore code. Questo è l'ID utente visualizzato dal comando MQSC DISPLAY CONN.

## **ARRESTA CANALE**

Utilizzare il comando MQSC **STOP CHANNEL** per interrompere un canale.

### **Utilizzo dei comandi MQSC**

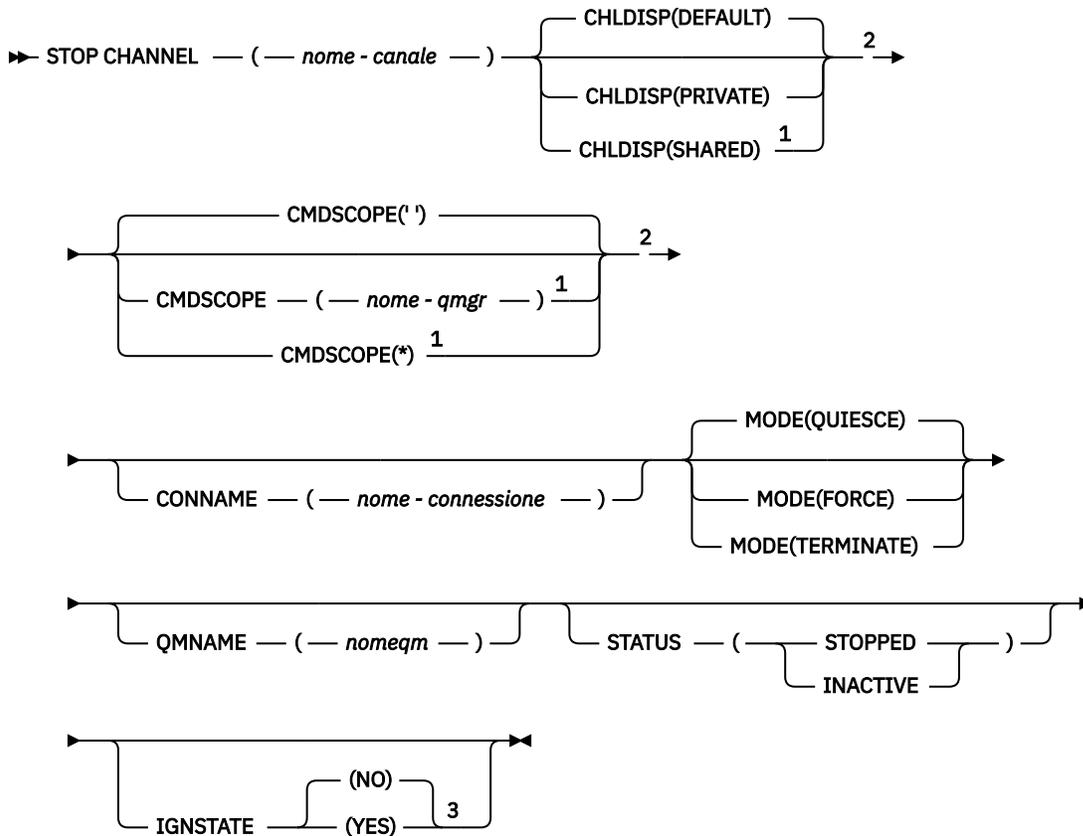
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note sull'utilizzo per STOP CHANNEL” a pagina 951](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP CHANNEL” a pagina 952](#)

**Sinonimo:** STOP CHL

## ARRESTA CANALE



### Note:

- <sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.
- <sup>2</sup> Valido solo su z/OS.
- <sup>3</sup> Non valido su z/OS

## Note sull'utilizzo per STOP CHANNEL

- Se si specifica QMNAME o CONNAME, STATUS deve essere INACTIVE o non specificato. Non specificare QMNAME o CONNAME e STATUS (STOPPED). Non è possibile avere un canale arrestato per un partner ma non per altri. Questo tipo di funzione può essere fornito da un'uscita di sicurezza del canale. Per ulteriori informazioni sulle uscite canale, consultare [Programmi di uscita canale](#).
-  Su z/OS, il server dei comandi e l'iniziatore del canale devono essere in esecuzione.
- Tutti i canali in stato STOPPED devono essere avviati manualmente; non vengono avviati automaticamente. Consultare [Riavvio dei canali arrestati](#) per informazioni sul riavvio dei canali arrestati.
- Questo comando può essere immesso su un canale di qualsiasi tipo, ad eccezione dei canali CLNTCONN (inclusi quelli che sono stati definiti automaticamente).
- Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente. Se non esiste un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica al canale che è stato aggiunto per ultimo al repository del gestore code locale.

## Descrizioni dei parametri per STOP CHANNEL

### (nome canale)

Il nome del canale da arrestare. Questo parametro è obbligatorio per tutti i tipi di canale.

### z/OS CHLDISP

Questo parametro si applica solo a z/OS e può assumere i seguenti valori:

- PREDEFINITO
- PRIVATO
- SHARED

Se questo parametro viene omissso, si applica il valore DEFAULT . Viene ricavato dall'attributo di disposizione del canale predefinito, **DEFCDISP**, dell'oggetto canale.

Insieme ai vari valori del parametro **CMDSCOPE** , questo parametro controlla due tipi di canale:

#### SHARED

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale di invio viene condiviso se la relativa coda di trasmissione ha una disposizione SHARED.

#### PRIVATO

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la relativa coda di trasmissione ha una disposizione diversa da SHARED.

**Nota:** Questa disposizione non è relativa alla disposizione impostata dalla disposizione del gruppo di condivisione code della definizione del canale.

La combinazione dei parametri **CHLDISP** e **CMDSCOPE** controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.
- Su ogni gestore code attivo nel gruppo.
- Sul gestore code più adatto nel gruppo, determinato automaticamente dal gestore code stesso.

Le varie combinazioni di **CHLDISP** e **CMDSCOPE** sono riepiloga nella tabella seguente:

<i>Tabella 177. CHLDISP e CMDSCOPE per STOP CHANNEL</i>			
<b>CHLDISP</b>	<b>CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)</b>	<b>CMDSCOPE (nome-gestore code)</b>	<b>CMDSCOPE (*)</b>
PRIVATO	Arrestare come canale privato sul gestore code locale.	Arresta come canale privato sul gestore code denominato	Arresta come un canale privato su tutti i gestori code attivi

Tabella 177. CHLDISP e CMDSCOPE per STOP CHANNEL (Continua)			
CHLDISP	CMDSCOPE () o CMDSCOPE (local-qmgr)	CMDSCOPE (nome-gestore code)	CMDSCOPE (*)
SHARED	<p>Per i canali RCVR e SVRCONN, arrestare come canale condiviso su tutti i gestori code attivi.</p> <p>Per i canali SDR, RQSTR e SVR, arrestare come un canale condiviso sul gestore code in cui è in esecuzione. Se il canale è in uno stato inattivo (non in esecuzione) o se si trova nello stato RETRY perché l'iniziatore del canale su cui era in esecuzione è stato arrestato, viene emessa una richiesta STOP per il canale sul gestore code locale.</p> <p>Ciò potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando <b>CMDSCOPE</b> e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.</p> <p>La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui il comando viene effettivamente eseguito. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.</p>	Non consentito	Non consentito

**z/OS COCOCODCM**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

Se **CHLDISP** è impostato su SHARED, **CMDSCOPE** deve essere vuoto o il gestore code locale.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

**nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code solo se si utilizza un ambiente di gruppi di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

**CONNNAME (nome-connessione)**

Nome connessione. Solo i canali che corrispondono al nome connessione specificato vengono arrestati.

Quando si immette il comando **STOP CHANNEL** utilizzando un parametro **CONNAME**, assicurarsi che il valore specificato nel parametro **CONNAME** sia esattamente come mostrato in [“VISUALIZZA CHSTATUS”](#) a pagina 672.

## MODA

Specifica se al batch corrente è consentito terminare in modo controllato. Questo parametro è facoltativo.

## QUIESCE

Questa è l'opzione predefinita.

 Su [Multiplatforme](#), consente al batch corrente di terminare l'elaborazione.

 Su z/OS, il canale si arresta una volta terminata l'elaborazione del messaggio corrente. (Il batch viene quindi terminato e non vengono inviati ulteriori messaggi, anche se ci sono messaggi in attesa sulla coda di trasmissione.)

Per un canale di ricezione, se non vi è alcun batch in corso, il canale attende che si verifichi una delle seguenti operazioni prima di arrestarsi:

- Il batch successivo da avviare
- Il successivo heartbeat (se vengono utilizzati gli heartbeat)

Per i canali di connessione server, consente di terminare la connessione corrente.

Se si immette un comando `STOP CHANNEL channelname MODE (QUIESCE)` su un canale di connessione server, l'infrastruttura client IBM MQ viene a conoscenza della richiesta di arresto in modo tempestivo. Questo tempo dipende dalla velocità della rete.

Se un'applicazione client utilizza il canale di connessione server e sta eseguendo una delle seguenti operazioni al momento dell'emissione del comando, l'operazione MQPUT o MQGET ha esito negativo:

- Un'operazione MQPUT con l'opzione PMO MQPMO\_FAIL\_IF QUIESCING impostata.
- Un'operazione MQGET con l'opzione GMO MQGMO\_FAIL\_IF QUIESCING impostata.

L'applicazione client riceve il codice motivo MQRD\_CONNECTION QUIESCING.

Se un'applicazione client utilizza il canale di connessione server e sta eseguendo una delle seguenti operazioni, all'applicazione client è consentito completare l'operazione MQPUT o MQGET:

- Un'operazione MQPUT senza l'opzione PMO MQPMO\_FAIL\_IF QUIESCING impostata.
- Un'operazione MQGET senza l'opzione GMO MQGMO\_FAIL\_IF QUIESCING impostata.

Le chiamate FAIL\_IF QUIESCING successive che utilizzano questa connessione non riescono con MQRD\_CONNECTION QUIESCING. Le chiamate che non specificano FAIL\_IF QUIESCING, di solito possono essere completate, anche se l'applicazione deve completare tali operazioni in modo tempestivo, per consentire al canale di terminare.

Se l'applicazione client non sta eseguendo una chiamata API MQ quando il canale di connessione server viene arrestato, viene a conoscenza della richiesta di arresto come risultato dell'emissione di una chiamata successiva a IBM MQ e riceve il codice di ritorno MQRD\_CONNECTION QUIESCING.

Dopo aver inviato il codice di ritorno MQRD\_CONNECTION QUIESCING al client e aver consentito il completamento di tutte le operazioni MQPUT o MQGET in sospeso, se necessario, il server termina le connessioni client per il canale di connessione server.

A causa della tempistica imprecisa delle operazioni di rete, l'applicazione client non deve tentare ulteriori operazioni API MQ.

## Forza

Per i canali di connessione server, interrompe la connessione corrente, restituendo MQRD\_CONNECTION QUIESCING o MQRD\_CONNECTION\_BROKEN. Per altri tipi di canale,

termina la trasmissione di qualsiasi batch corrente. È probabile che ciò provochino situazioni di dubbio.

► **z/OS** Su IBM MQ for z/OS, specificando **FORCE** si interrompe la riassegnazione dei messaggi in corso, che potrebbe lasciare i messaggi BIND\_NOT\_FIXED parzialmente riassegnati o non in ordine.

## TERMINATE

► **z/OS** Su z/OS, **TERMINATE** è sinonimo di **FORCE**.

► **Multi** Su altre piattaforme, **TERMINATE** termina la trasmissione di qualsiasi batch corrente.

Ciò consente al comando di terminare il thread o il processo del canale.

Per i canali di connessione server, **TERMINATE** interrompe la connessione corrente, restituendo MQRC\_CONNECTION\_QUIESCING o MQRC\_CONNECTION\_BROKEN. L'utilizzo di **TERMINATE** può causare risultati imprevedibili.

► **z/OS** Su z/OS, specificando **TERMINATE** si interrompe la riassegnazione dei messaggi in corso, che potrebbe lasciare i messaggi BIND\_NOT\_FIXED parzialmente riassegnati o non in ordine.

## QMNAME (*nomeqm*)

È il nome del gestore code. Vengono arrestati solo i canali corrispondenti al gestore code remoto specificato.

## Stato

Specifica il nuovo stato dei canali arrestati da questo comando. Per ulteriori informazioni sui canali in stato STOPPED, in particolare i canali SVRCONN su z/OS, consultare [Riavvio dei canali arrestati](#).

## ARRESTATO

Il canale è arrestato. Per un canale mittente o server, la coda di trasmissione è impostata su **GET (DISABLED)** e NOTRIGGER.

Questa è l'impostazione predefinita se **QMNAME** o **CONNAME** non sono specificati.

## INACTIVE

Il canale è inattivo.

Questo è il valore predefinito se vengono specificati **QMNAME** o **CONNAME**.

## ◀ **ULW** ▶ **V 9.1.1** **STATOINN**

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

## NO

Se il canale in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

## Sì

Se il canale in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il canale non fosse in esecuzione.

## ◀ **Linux** ▶ **Windows** ▶ **AIX** **ARRESTA CANALE (MQTT)**

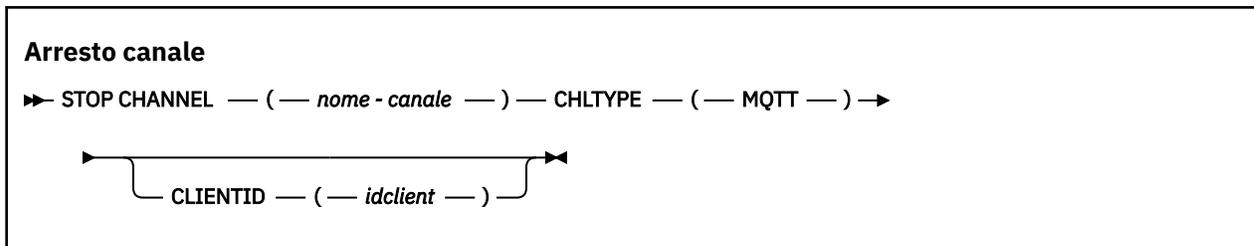
Utilizzare il comando MQSC STOP CHANNEL per arrestare un canale MQ Telemetry .

## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

il comando STOP CHANNEL (MQTT) è valido solo per canali MQ Telemetry .

**Sinonimo:** STOP CHL



## Note sull'utilizzo per STOP CHANNEL

1. Tutti i canali in stato STOPPED devono essere avviati manualmente; non vengono avviati automaticamente.

## Descrizioni dei parametri per STOP CHANNEL

### (*nome canale*)

Il nome del canale da arrestare. Questo parametro è obbligatorio per tutti i tipi di canale, compresi i canali MQTT.

### CHLTYPE

Ô il tipo di canale. Il valore deve essere MQTT.

### CLIENTID (*stringa*)

Identificativo client. L'identificativo client è una stringa di 23 byte che identifica un client MQ Telemetry Transport. Quando il comando STOP CHANNEL specifica un CLIENTID, viene arrestata solo la connessione per l'identificativo client specificato. Se CLIENTID non è specificato, tutte le connessioni sul canale vengono arrestate.

## **z/OS** STOP CHINIT su z/OS

Utilizzare il comando MQSC STOP CHINIT per arrestare un iniziatore di canali. Il server di comandi deve essere in esecuzione.

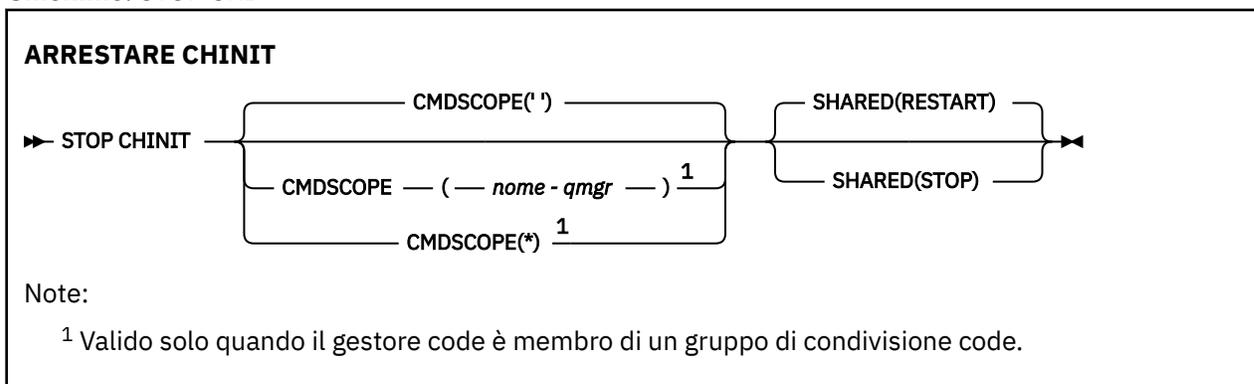
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per STOP CHINIT” a pagina 957](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP CHINIT” a pagina 957](#)

**Sinonimo:** STOP CHI



## Note di utilizzo per STOP CHINIT

1. Quando si immette il comando STOP CHINIT, IBM MQ arresta i canali in esecuzione nel modo seguente:
  - I canali mittente e server vengono arrestati utilizzando STOP CHANNEL MODE (QUIESCE) STATUS (INACTIVE)
  - Tutti gli altri canali vengono arrestati utilizzando STOP CHANNEL MODE (FORCE)Consultare [“ARRESTA CANALE”](#) a pagina 950 per informazioni su ciò che implica.
2. È possibile che si ricevano messaggi di errore di comunicazione come risultato dell'immissione del comando STOP CHINIT.

## Descrizioni dei parametri per STOP CHINIT

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

''

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### SHARED

Specifica se l'iniziatore di canali deve tentare di riavviare i canali di invio attivi, avviati con CHLDISP (SHARED), che possiede su un altro gestore code. I valori possibili sono:

#### **RIAVVIO**

I canali di invio condivisi devono essere riavviati. Questa è l'opzione predefinita.

#### **ARRESTA**

I canali di invio condivisi non devono essere riavviati, quindi diventeranno inattivi.

(I canali attivi avviati con CHLDISP (FIXSHARED) non vengono riavviati e diventano sempre inattivi.)

z/OS

## STOP CMDSERV su z/OS

Utilizzare il comando MQSC STOP CMDSERV per arrestare il server dei comandi.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12C. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note di utilizzo per STOP CMDSERV”](#) a pagina 958

**Sinonimo:** STOP CS

## STOP CMDSERV

▶▶ STOP CMDSERV ◀◀

### Note di utilizzo per STOP CMDSERV

1. STOP CMDSERV arresta il server dei comandi dall'elaborazione dei comandi nella coda di input dei comandi di sistema (SYSTEM.COMMAND.INPUT), comandi mover e comandi che utilizzano CMDScope.
2. Se questo comando viene immesso tramite i file di inizializzazione o tramite la console dell'operatore prima che il lavoro venga rilasciato al gestore code (vale a dire, prima che il server dei comandi venga avviato automaticamente), impedisce l'avvio automatico del server dei comandi e lo pone in uno stato DISABLED. Sovrascrive un precedente comando START CMDSERV.
3. Se questo comando viene immesso tramite la console dell'operatore o il server dei comandi mentre il server dei comandi si trova in uno stato RUNNING, arresta il server dei comandi una volta terminata l'elaborazione del comando corrente. Quando ciò si verifica, il server dei comandi entra nello stato STOPPED.
4. Se questo comando viene emesso tramite la console dell'operatore mentre il server dei comandi è in stato WAITING, arresta immediatamente il server dei comandi. Quando ciò si verifica, il server dei comandi entra nello stato STOPPED.
5. Se questo comando viene emesso mentre il server dei comandi si trova in uno stato DISABLED o STOPPED, non viene eseguita alcuna azione, il server dei comandi rimane nello stato corrente e viene restituito un messaggio di errore al creatore del comando.

Multi

## STOP CONN su Multiplatforms

Utilizzare il comando MQSC STOP CONN per interrompere una connessione tra un'applicazione e il gestore code.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 958](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP CONN” a pagina 959](#)

**Sinonimo:** STOP CONN

### CONN STOP

▶▶ STOP CONN — ( — *identificativo di collegamento* — ) →

◀◀ EXTCONN — ( — *identificativo di collegamento* — ) ▶▶

### Note d'utilizzo

Potrebbero verificarsi circostanze in cui il gestore code non può implementare questo comando quando non è possibile garantirne l'esito positivo.

## Descrizioni dei parametri per STOP CONN

### ( *identificativo - connessione* )

L'identificatore della definizione di connessione per la connessione da rompere.

Quando un'applicazione si connette a IBM MQ, viene fornito un identificativo di connessione univoco a 24 byte (ConnectionId). Il valore di CONN è formato convertendo gli ultimi otto byte di ConnectionId nel suo equivalente esadecimale di 16 caratteri.

### EXTCONN

Il valore di EXTCONN è basato sui primi sedici byte di ConnectionId convertiti nel suo equivalente esadecimale di 32 caratteri.

Le connessioni sono identificate da un identificativo di connessione a 24 byte. L'identificativo della connessione comprende un prefisso, che identifica il gestore code e un suffisso che identifica la connessione a tale gestore code. Per impostazione predefinita, il prefisso è per il gestore code attualmente gestito, ma è possibile specificarne uno esplicitamente utilizzando il parametro EXTCONN. Utilizzare il parametro CONN per specificare il suffisso.

Quando gli identificativi di connessione vengono ottenuti da altre origini, specificare l'identificativo di collegamento completo (EXTCONN e CONN) per evitare possibili problemi relativi ai valori CONN non univoci.

### Riferimenti correlati

[“VISUALIZZA CONN” a pagina 713](#)

Utilizzare il comando MQSC **DISPLAY CONN** per visualizzare le informazioni di connessione relative alle applicazioni connesse al gestore code. Questo è un comando utile perché consente di identificare le applicazioni con unità di lavoro di lunga durata.

## Arresto del listener

Utilizzare il comando MQSC STOP LISTENER per arrestare un listener del canale.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

 È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

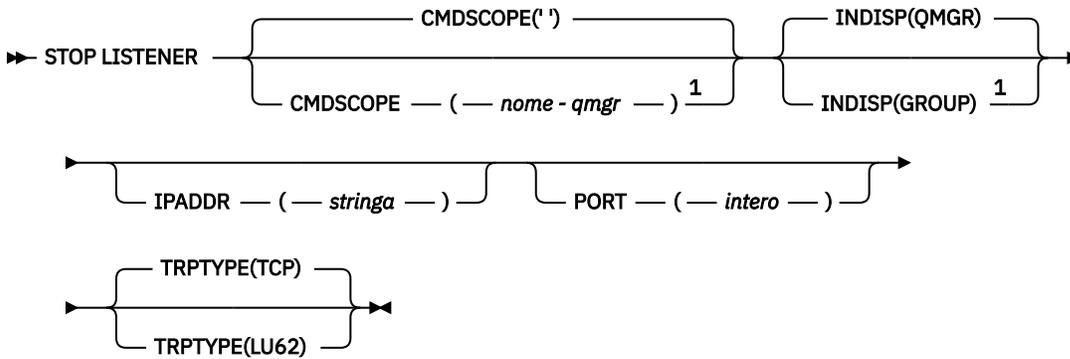
-  [Diagramma di sintassi per IBM MQ for z/OS](#)
- [Diagramma sintattico per IBM MQ su altre piattaforme](#)
-  [“Note d'utilizzo” a pagina 960](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP LISTENER” a pagina 960](#)

**Sinonimo:** STOP LSTR

### z/OS



### Arresto del listener

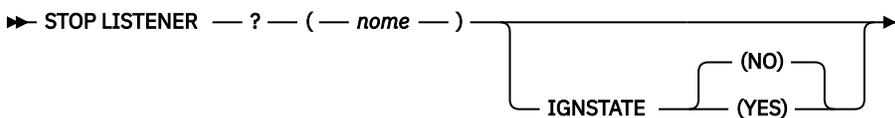


Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Altre piattaforme

#### Arresto del listener



### Note d'utilizzo

**z/OS** Su z/OS:

- Il server dei comandi e l'iniziatore del canale devono essere in esecuzione.
- Se un listener è in ascolto su più indirizzi o porte, vengono arrestate solo le combinazioni di indirizzo e porta con l'indirizzo o la porta specificati.
- Se un listener è in ascolto su tutti gli indirizzi per una particolare porta, una richiesta di arresto per uno specifico IPADDR con la stessa porta non riesce.
- Se non viene specificato né un indirizzo né una porta, tutti gli indirizzi e le porte vengono arrestate e l'attività del listener termina.

### Descrizioni dei parametri per STOP LISTENER

#### (nome)

Nome del listener da arrestare. Se si specifica questo parametro, non è possibile specificare altri parametri.

Questo parametro è richiesto su tutte le piattaforme **z/OS** diverse da z/OS dove non è un parametro supportato.

#### **z/OS** CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **INDISP**

Specifica la disposizione delle trasmissioni in entrata gestite dal listener. I valori possibili sono:

#### **QMGR**

Gestione delle trasmissioni dirette al gestore code. Questa è l'opzione predefinita.

#### **GROUP**

Gestione delle trasmissioni dirette al gruppo di condivisione code. Ciò è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **IPADDR**

Indirizzo IP per TCP/IP specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 esadecimale o alfanumerico. Ciò è valido solo se il protocollo di trasmissione (TRPTYPE) è TCP/IP.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **PORTA**

Il numero porta per TCP/IP. Questo è il numero di porta su cui il listener deve interrompere l'ascolto. È valido solo se il protocollo di trasmissione è TCP/IP.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS** **TRPTYPE**

Protocollo di trasmissione utilizzato. Questo è facoltativo.

#### **TCP**

TCP. Questo è il valore predefinito se TRPTYPE non è specificato.

#### **LU62**

SNA LU 6.2.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **V 9.1.1** **Multi** **STATOINN**

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### **NO**

Se il listener in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### **Sì**

Se il listener in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il listener non fosse in esecuzione.

Il listener si arresta in modalità inattiva (non considera eventuali ulteriori richieste).

### **z/OS** **STOP QMGR su z/OS**

Utilizzare il comando MQSC STOP QMGR per arrestare il gestore code.

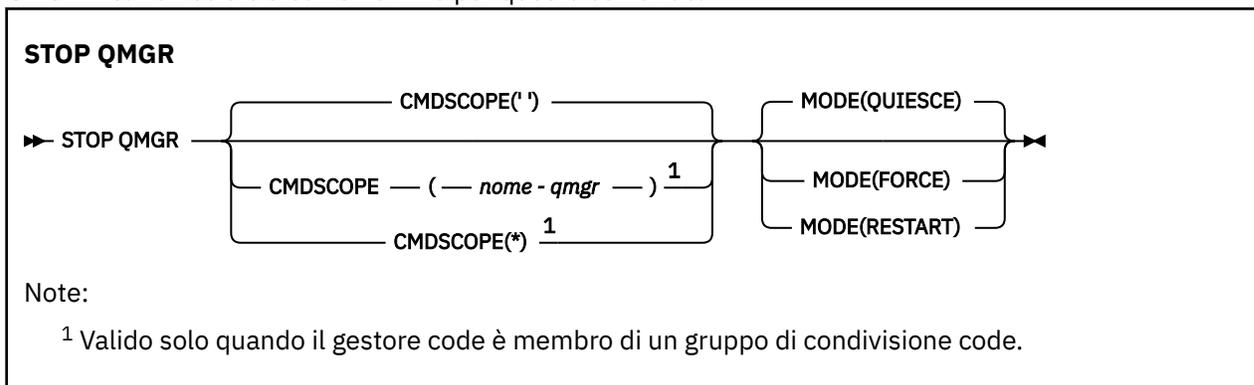
## Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP QMGR” a pagina 962](#)

**Sinonimo:** non esiste alcun sinonimo per questo comando.



## Descrizioni dei parametri per STOP QMGR

I parametri sono facoltativi.

### **CMDSCOPE**

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### **nome-qmgr**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

### **MODE**

Specifica se i programmi attualmente in esecuzione possono essere completati.

#### **QUIESCE**

Consente ai programmi attualmente in esecuzione di terminare l'elaborazione. Non è consentito avviare alcun nuovo programma. Questa è l'opzione predefinita.

Questa opzione indica che tutte le connessioni ad altri spazi di indirizzo devono terminare prima dell'arresto del gestore code. L'operatore di sistema può determinare se rimangono connessioni utilizzando il comando DISPLAY CONN e può annullare le connessioni rimanenti utilizzando i comandi z/OS .

Questa opzione annulla la registrazione di IBM MQ da z/OS ARM (automatic restart manager).

## Forza

Termina i programmi attualmente in esecuzione, inclusi i programmi di utilità. Non è consentito avviare alcun nuovo programma. Questa opzione potrebbe causare situazioni in dubbio.

Questa opzione potrebbe non funzionare se tutti i log attivi sono pieni e non si è verificata l'archiviazione dei log. In questa situazione, è necessario immettere il comando z/OS CANCEL per terminare.

Questa opzione annulla la registrazione di IBM MQ da z/OS ARM (automatic restart manager).

## RIAVVIO

Termina i programmi attualmente in esecuzione, inclusi i programmi di utilità. Non è consentito avviare alcun nuovo programma. Questa opzione potrebbe causare situazioni in dubbio.

Questa opzione potrebbe non funzionare se tutti i log attivi sono pieni e non si è verificata l'archiviazione dei log. In questa situazione, è necessario immettere il comando z/OS CANCEL per terminare.

Questa opzione non annulla la registrazione di IBM MQ da ARM, quindi il gestore code è idoneo per il riavvio automatico immediato.

Multi

## ARRESTA SERVIZIO su più piattaforme

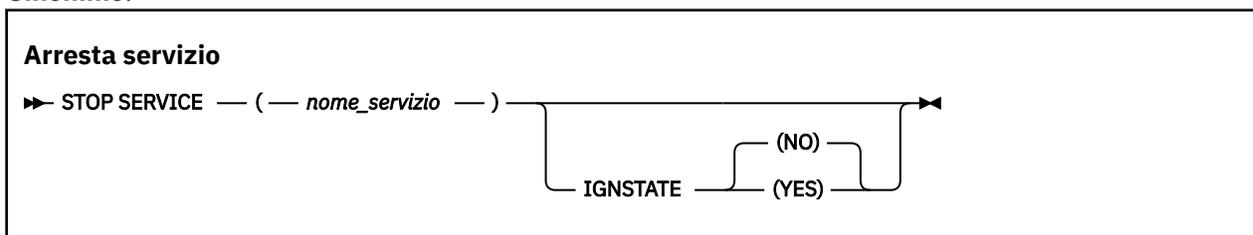
Utilizzare il comando MQSC **STOP SERVICE** per arrestare un servizio.

### Utilizzo dei comandi MQSC

Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 963](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP SERVICE” a pagina 963](#)

### Sinonimo:



### Note d'utilizzo

Se il servizio è in esecuzione, è richiesto l'arresto. Questo comando viene elaborato in modo asincrono, quindi potrebbe essere restituito prima dell'arresto del servizio.

Se per il servizio richiesto di arresto non è definito alcun comando STOP, viene restituito un errore.

### Descrizioni dei parametri per STOP SERVICE

#### (nome - servizio)

Il nome della definizione servizio da arrestare. È obbligatorio. Il nome deve essere quello di un servizio esistente su questo gestore code.

V 9.1.1

#### STATOINN

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

## NO

Se il servizio in fase di arresto si trova già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

## Sì

Se il servizio in fase di arresto si trova già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il servizio non fosse in esecuzione.

### Concetti correlati

[Gestione dei servizi](#)

### Attività correlate

[Gestione dei servizi](#)

### Riferimenti correlati

“ALTER SERVICE su Multiplatforms” a pagina 400

Utilizzare il comando MQSC **ALTER SERVICE** per modificare i parametri di una definizione servizio IBM MQ esistente.

“START SERVICE su Multiplatforms” a pagina 943

Utilizzare il comando MQSC **START SERVICE** per avviare un servizio. La definizione di servizio identificata viene avviata all'interno del gestore code ed eredita le variabili di ambiente e di protezione del gestore code.

[Esempi di utilizzo di oggetti di servizio](#)

## z/OS STOP SMDSCONN su z/OS

Utilizzare il comando MQSC STOP SMDSCONN per terminare la connessione da questo gestore code a uno o più dataset di messaggi condivisi specificati (causandone la chiusura e la deallocazione) e per contrassegnare la connessione come ARRESTATA.

### Utilizzo dei comandi MQSC

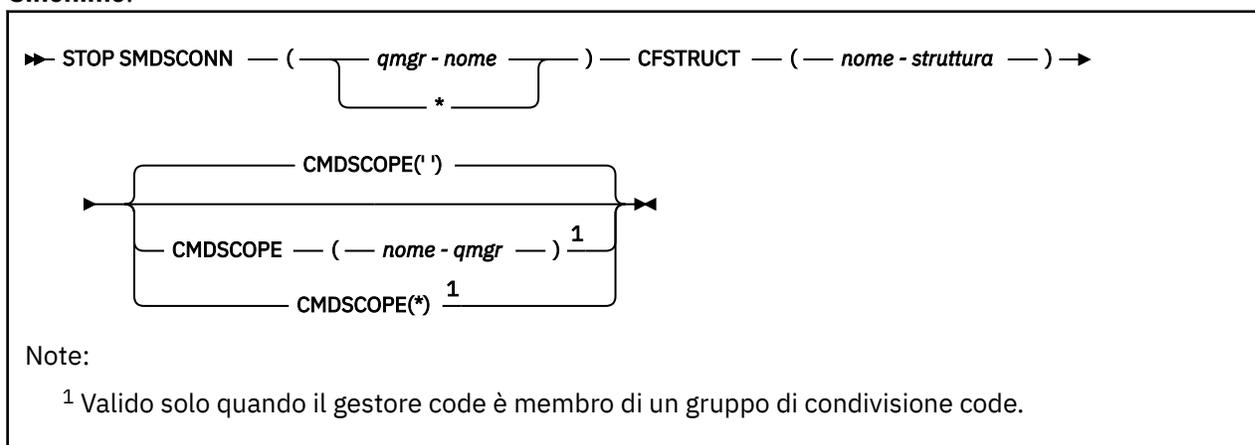
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 2CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

- [“Diagramma di sintassi per STOP SMDSCONN” a pagina 964](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP SMDSCONN” a pagina 965](#)

### Diagramma di sintassi per STOP SMDSCONN

Sinonimo:



## Descrizioni dei parametri per STOP SMDSCONN

### SMDSCONN

Specificare il gestore code che possiede il dataset di messaggi condivisi per il quale la connessione deve essere arrestata oppure un asterisco per arrestare le connessioni a tutti i dataset di messaggi condivisi associati alla struttura specificata.

### CFSTRUCT

Specificare il nome della struttura per cui devono essere arrestate le connessioni al dataset del messaggio condiviso.

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

#### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

\*

Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code. L'effetto di questa operazione è uguale all'immissione del comando su ogni gestore code nel gruppo di condivisione code.

z/OS

## STOP TRACE su z/OS

Utilizzare il comando MQSC STOP TRACE per arrestare la traccia.

### Utilizzo dei comandi MQSC

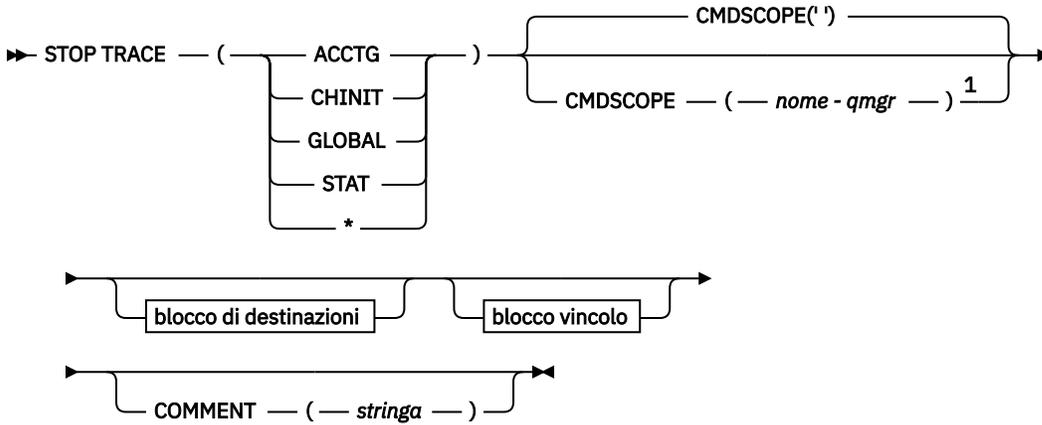
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

È possibile immettere questo comando dalle origini 12CR. Per una spiegazione dei simboli di origine, vedere [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

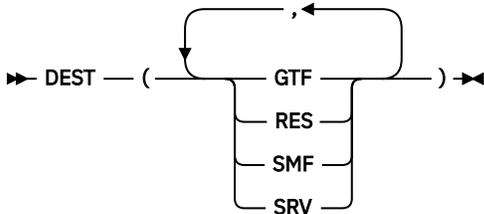
- [Diagramma della sintassi](#)
- [“Descrizioni dei parametri per STOP TRACE” a pagina 967](#)
- [“Blocco di destinazione” a pagina 967](#)
- [“Blocco vincolo” a pagina 968](#)

**Sinonimo:** non esiste alcun sinonimo per questo comando.

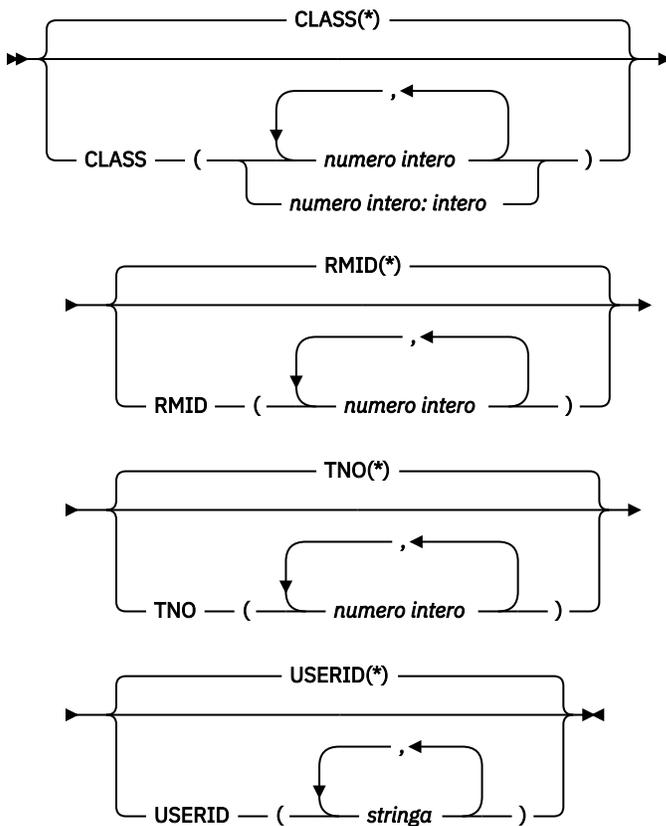
### Arresta traccia



### Blocco di destinazione



### Blocco vincolo



Note:

<sup>1</sup> Valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Descrizioni dei parametri per STOP TRACE

Ogni opzione utilizzata limita l'effetto del comando alle tracce attive che sono state avviate utilizzando la stessa opzione, esplicitamente o per impostazione predefinita, con esattamente gli stessi valori di parametro.

È necessario specificare un tipo di traccia o un asterisco. STOP TRACE (\*) arresta tutte le tracce attive.

I tipi di traccia sono:

### ACCTG

Dati contabili (il sinonimo è A)

**Nota:** I dati di account possono essere persi se la traccia di account viene avviata o arrestata durante l'esecuzione delle applicazioni. Per informazioni sulle condizioni che devono essere soddisfatte per una corretta raccolta dei dati di account, consultare [Utilizzo della traccia IBM MQ](#).

### CHINIT

Dati di servizio dall'iniziatore del canale. Il sinonimo è CHI o DQM.

Se l'unica traccia in esecuzione su CHINIT è quella avviata automaticamente all'avvio di CHINIT, tale traccia può essere arrestata solo indicando esplicitamente il TNO per la traccia CHINIT predefinita (0). Ad esempio: STOP TRACE (CHINIT) TNO (0)

### GLOBAL

Dati di servizio dall'intero gestore code ad eccezione dell'iniziatore di canali. Il sinonimo è G.

### stat

Dati statistici (il sinonimo è S)

### \*

Tutte le tracce attive

### CMDSCOPE

Questo parametro specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

CMDSCOPE non può essere utilizzato per i comandi emessi dal primo dataset di input di inizializzazione CSQINP1.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### *nome-qmgr*

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

### COMMENT ( *stringa* )

Specifica un commento che viene riprodotto nel record di output di traccia (tranne nelle tabelle di traccia residenti) e può essere utilizzato per registrare il motivo per cui è stato immesso il comando.

*stringa* è qualsiasi stringa di caratteri. Deve essere racchiuso tra virgolette singole se include uno spazio, una virgola o un carattere speciale.

## Blocco di destinazione

### DEST

Limita l'azione alle tracce avviate per destinazioni particolari. È possibile specificare più di un valore, ma non utilizzare lo stesso valore due volte. Se non viene specificato alcun valore, l'elenco non è limitato.

I valori possibili e i relativi significati sono:

**GTF**

Funzione di traccia generalizzata

**RES**

Una tabella wrap-around che risiede nell'ECSA

**SMF**

Funzione di gestione del sistema

**SRV**

Una routine di funzionalità progettata per la diagnosi dei problemi

**Blocco vincolo****CLASS ( intero )**

Limita il comando alle tracce avviate per classi particolari. Consultare il comando START TRACE per un elenco di classi consentite. Un intervallo di classi può essere specificato come *m: n* (ad esempio, CLASS (01:03)). Non è possibile specificare una classe se non è stato specificato un tipo di traccia.

Il valore predefinito è CLASS (\*), che non limita il comando.



**Attenzione:** È possibile specificare un elenco separato da virgole di classi, ad esempio TRACE (ACCTG) CLASS (01,03,04); non esiste alcuna CLASS2. Per arrestare queste classi avviate, è necessario specificare CLASS (01,03,04) nel comando STOP. In altre parole, è necessario specificare l'intero intervallo di classi attive nel comando STOP prima di poter riavviare le classi richieste.

**RMID ( intero )**

Limita il comando alle tracce avviate per particolari gestori risorse. Consultare il comando START TRACE per un elenco degli identificativi del gestore risorse consentiti.

Non utilizzare questa opzione con il tipo di traccia STAT, ACCTG o CHINIT.

Il valore predefinito è RMID (\*), che non limita il comando.

**TNO ( numero intero )**

Limita il comando a tracce particolari, identificate dal numero di traccia (da 0 a 32). È possibile utilizzare fino a 8 numeri di traccia. Se viene utilizzato più di un numero, è possibile utilizzare solo un valore per USERID.

0 è la traccia che l'iniziatore di canali può avviare automaticamente. Le tracce da 1 a 32 sono quelle per il gestore code o l'iniziatore di canali che possono essere avviate automaticamente dal gestore code o manualmente, utilizzando il comando START TRACE.

Il valore predefinito è TNO (\*), che applica il comando a tutte le tracce attive con numeri da 1 a 32, ma **non** alla traccia 0. È possibile arrestare la traccia numero 0 solo specificandola esplicitamente.

**USERID ( stringa )**

Limita l'azione di STOP TRACE alle tracce avviate per un particolare ID utente. È possibile utilizzare fino a 8 ID utente. Se viene utilizzato più di un ID utente, è possibile utilizzare solo un valore per TNO. Non utilizzare questa opzione con il tipo di traccia STAT, ACCTG o CHINIT.

Il valore predefinito è USERID (\*), che non limita il comando.

**Gestore code in stato SUSPEND**

Utilizzare il comando MQSC SUSPEND QMGR per consigliare agli altri gestori code in un cluster di evitare l'invio di messaggi al gestore code locale, se possibile.

**Utilizzo dei comandi MQSC**

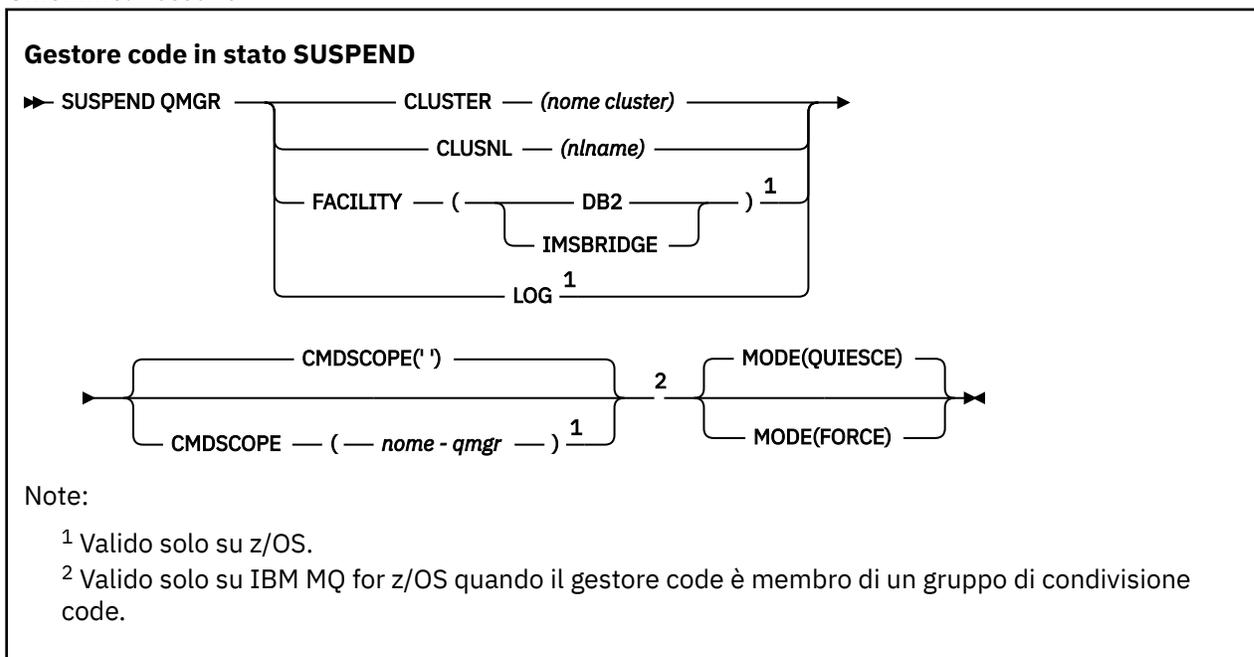
Per informazioni su come utilizzare i comandi MQSC, consultare [Esecuzione di attività di amministrazione locale utilizzando comandi MQSC](#).

Per ulteriori dettagli sull'utilizzo dei comandi SUSPEND QMGR e RESUME QMGR per rimuovere temporaneamente un gestore code da un cluster, consultare [SUSPEND QMGR, RESUME QMGR e cluster](#).

► **z/OS** Su z/OS, questo comando può essere utilizzato anche per sospendere la registrazione e l'aggiornamento dell'attività per il gestore code fino a quando non viene immesso un successivo comando RESUME QMGR. La sua azione può essere annullata dal comando RESUME QMGR. Questo comando non significa che il gestore code sia disabilitato.

- [Diagramma della sintassi](#)
- ► **z/OS** Vedere [“Utilizzo di SUSPEND QMGR in z/OS”](#) a pagina 969
- ► **z/OS** [“Note d'utilizzo”](#) a pagina 969
- [“Descrizioni parametro per SUSPEND QMGR”](#) a pagina 970

**Sinonimo:** nessuno



## Utilizzo di SUSPEND QMGR in z/OS

► **z/OS**

È possibile utilizzare SUSPEND QMGR su z/OS. A seconda dei parametri utilizzati nel comando, può essere emesso da varie origini. Per una spiegazione dei simboli in questa tabella, consultare [Origini da cui è possibile immettere comandi MQSC su z/OS](#).

Tabella 178. Comando SUSPEND QMGR e origini comando

Comando	Origini comandi	Note
SOSPENSIONE QMGR CLUSTER/ CLUSNL	CR	Accertarsi che l'iniziatore di canali sia in esecuzione
SOSPENDEI QMGR FACILITY	CR	
LOG QMGR SOSPENSIONE	C	

### Note d'utilizzo

► **z/OS** Su z/OS:

- Se si definisce CLUSTER o CLUSNL, tenere presente il seguente comportamento:

- Il comando non riesce se l'iniziatore di canali non è stato avviato.
- Tutti gli errori vengono notificati alla console di sistema in cui è in esecuzione l'iniziatore di canali; non vengono notificati al sistema che ha emesso il comando.
- I comandi SUSPEND QMGR e RESUME QMGR sono supportati solo tramite console. Tuttavia, tutti gli altri comandi SUSPEND e RESUME sono supportati tramite la console e il server dei comandi.

## Descrizioni parametro per SUSPEND QMGR

Il QMGR SUSPEND con i parametri CLUSTER o CLUSNL per specificare il cluster o i cluster per cui la disponibilità è sospesa, il modo in cui la sospensione diventa effettiva.

**z/OS** Su z/OS, controlla l'attività di registrazione e aggiornamento e il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

È possibile utilizzare il comando SUSPEND QMGR FACILITY (Db2) per terminare la connessione del gestore code a Db2. Questo comando potrebbe essere utile se si desidera applicare il servizio a Db2. Tenere presente che, se si utilizza questa opzione, non vi è alcun accesso alle risorse Db2, ad esempio, i messaggi di grandi dimensioni che potrebbero essere scaricati in Db2 da una CF (Coupling Facility).

**z/OS** È possibile utilizzare il comando SUSPEND QMGR FACILITY (IMSBRIDGE) per arrestare l'invio di messaggi dal bridge IBM MQ IMS a OTMA IMS. **z/OS** Consultare [Controllo del bridge IMS](#) per ulteriori informazioni sul controllo della consegna dei messaggi alle code condivise e non condivise.

### CLUSTER (*nomecluster*)

Il nome del cluster per cui la disponibilità deve essere sospesa.

### CLUSNL (*nlname*)

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster per cui la disponibilità deve essere sospesa.

## **z/OS** STRUTTURA

Specifica la funzione a cui deve essere terminata la connessione. Il parametro deve avere uno dei seguenti valori:

### Db2

Causa la chiusura della connessione esistente a Db2. La connessione viene ristabilita quando viene immesso il comando [RESUME QMGR](#). Quando la connessione Db2 è SUSPENDED, tutte le richieste API che devono accedere a Db2 per essere completate saranno sospese fino a quando non viene emesso il comando [RESUME QMGR FACILITY \(Db2\)](#). Le richieste API includono:

- Il primo MQOPEN di una coda condivisa dall'avvio del gestore code
- MQPUT, MQPUT1 e MQGET verso o da una coda condivisa in cui il payload del messaggio è stato scaricato su Db2

## **z/OS** IMSBRIDGE

Arresta l'invio di messaggi dalle code bridge IMS a OTMA. La connessione IMS non viene influenzata. Una volta terminate le attività che trasmettono i messaggi a IMS, non vengono inviati ulteriori messaggi a IMS fino a quando non si verifica una delle seguenti azioni:

- OTMA o IMS è arrestato e riavviato
- IBM MQ è arrestato e riavviato
- Viene elaborato un comando [RESUME QMGR](#)

I messaggi restituiti da IMS OTMA al gestore code non vengono influenzati.

Per monitorare l'avanzamento del comando, immettere il seguente comando e verificare che nessuna delle code sia aperta:

```
DIS Q(*) CMDSCOPE(qmgr) STGCLASS(bridge_stgclass) IPPROCS
```

Se una coda è aperta, utilizzare DISPLAY QSTATUS per verificare che il bridge MQ-IMS non lo abbia aperto.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **z/OS LOG**

Sospende l'attività di registrazione e aggiornamento per il gestore code fino a quando non viene emessa una richiesta RESUME successiva. Tutti i buffer di log non scritti vengono esternalizzati, viene eseguito un punto di controllo del sistema (solo ambiente di condivisione non dati) e BSDS viene aggiornato con l'RBA scritto in modo elevato prima che l'attività di aggiornamento venga sospesa. Viene emesso un messaggio evidenziato (CSQJ372I) e rimane sulla console di sistema fino a quando non viene ripresa l'attività di aggiornamento. Valido solo su z/OS . Se viene specificato LOG, il comando può essere immesso solo dalla console di sistema z/OS .

Questa opzione non è consentita quando una sospensione del sistema è attiva tramite il comando ARCHIVE LOG o STOP QMGR.

L'attività di aggiornamento rimane sospesa fino a quando non viene immesso un comando RESUME QMGR LOG o STOP QMGR.

Questo comando non deve essere utilizzato durante periodi di elevata attività o per lunghi periodi di tempo. La sospensione dell'attività di aggiornamento può causare eventi correlati al tempo, ad esempio timeout di blocco o dump della memoria diagnostica IBM MQ quando vengono rilevati dei ritardi.

## **z/OS CMDSCOPE**

Questo parametro si applica solo a z/OS e specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

..

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso. Questo è il valore predefinito.

### ***nome-qmgr***

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché il gestore code sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code.

È possibile specificare un nome gestore code, diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, solo se si sta utilizzando un ambiente di gruppo di condivisione code e se il server dei comandi è abilitato.

## **MODE**

Specifica come deve essere applicata la sospensione della disponibilità:

### **QUIESCE**

Si consiglia agli altri gestori code del cluster di evitare di inviare messaggi al gestore code locale, se possibile. Ciò non significa che il gestore code sia disabilitato.

### **Forza**

Tutti i canali del cluster in entrata provenienti da altri gestori code nel cluster vengono arrestati in modo forzato. Ciò si verifica solo se il gestore code è stato sospeso forzatamente anche da tutti gli altri cluster a cui appartiene il canale ricevente del cluster per questo cluster.

La parola chiave MODE è consentita solo con CLUSTER o CLUSNL. Non è consentito con il parametro LOG o FACILITY.

## **Riferimenti correlati**

“RESUME QMGR” a pagina 900

Utilizzare il comando MQSC RESUME QMGR per informare gli altri gestori code in un cluster che il gestore code locale è di nuovo disponibile per l'elaborazione e può essere inviato messaggi. Inverte l'azione del comando SUSPEND QMGR.

[SUSPEND QMGR, RESUME QMGR e cluster](#)

Un elenco di comandi CL per IBM i, raggruppati in base al tipo di comando.

- Comandi definizione autenticazione
  - [CHGMQMAUTI](#), Modifica IBM MQ Informazioni di autenticazione
  - [CPYMQMAUTI](#), Copia IBM MQ Informazioni di autenticazione
  - [CRTMQMAUTI](#), Crea IBM MQ Informazioni di autenticazione
  - [DLTMQMAUTI](#), Elimina IBM MQ Informazioni di autenticazione
  - [DSPMQMAUTI](#), Visualizzazione IBM MQ Informazioni di autenticazione
  - [WRKMQMAUTI](#), Gestione informazioni di autenticazione IBM MQ

- Comandi per le autorizzazioni
  - [DSPMQMAUT](#), Visualizzazione IBM MQ autorizzazione oggetto
  - [GRTMQMAUT](#), concedi IBM MQ Autorità oggetto
  - [RFRMQMAUT](#), Aggiorna IBM MQ autorizzazione oggetto
  - [RVKMQMAUT](#), Revoca IBM MQ Autorità oggetto
  - [WRKMQMAUT](#), Gestione autorizzazione IBM MQ
  - [WRKMQMAUTD](#), Gestione dati di autorizzazione IBM MQ

- Comandi broker

I seguenti comandi non eseguono alcuna funzione e sono forniti solo per la compatibilità con le release precedenti di IBM MQ.

- [CLRMQMBRK](#), Clear IBM MQ Broker
- [DLTMQMBRK](#), IBM MQ Elimina broker
- [DSPMQMBRK](#), Visualizzazione IBM MQ Broker di pubblicazione / sottoscrizione
- [DSPMQMBRK](#), Visualizzazione IBM MQ Broker
- [ENDMQMBRK](#), Fine IBM MQ Broker
- [STRMQMBRK](#), Avvio IBM MQ Broker

- Comandi per i canali

- [CHGMQMCHL](#), Modifica IBM MQ canale
- [CPYMQMCHL](#), Copia IBM MQ Canale
- [CRTMQMCHL](#), Crea canale IBM MQ
- [DLTMQMCHL](#), Elimina IBM MQ canale
- [DSPMQMCHL](#), Visualizza canale IBM MQ
- [ENDMQMCHL](#), Fine IBM MQ canale
- [PNGMQMCHL](#), Ping IBM MQ Canale
- [RSTMQMCHL](#), Reimposta IBM MQ canale
- [RSVMQMCHL](#), risolvi canale IBM MQ
- [STRMQMCHL](#), Avvio IBM MQ canale
- [STRMQMCHLI](#), Avvio IBM MQ iniziatore canale
- [WRKMQMCHL](#), Gestione canali IBM MQ
- [WRKMQMCHST](#), Gestione IBM MQ Stato canale

- Comandi per i Cluster

- [RFRMQMCL](#), Aggiorna cluster IBM MQ
- [RSMMQMCLQM](#), Riprendi IBM MQ Gestore code cluster

- RSTMQMCL, Reimposta cluster IBM MQ
- SPDMQMCLQM, Sospendi IBM MQ Gestore code cluster
- WRKMQMCL, Gestione IBM MQ Cluster
- WRKMQMCLQ, Gestione code cluster IBM MQ
- Comandi del Server dei comandi
  - DSPMQMCSVR, Visualizzazione IBM MQ Server dei comandi
  - ENDMQMCSVR, Fine IBM MQ Server dei comandi
  - STRMQMCSVR, Avvio IBM MQ Command Server
- Comandi connessione
  - ENDMQMCONN, Fine IBM MQ connessione
  - WRKMQMCONN, Gestione IBM MQ Connections
- Comando Uscita conversione dati
  - CVTMQMDDTA, Conversione IBM MQ Tipo di dati
- Comandi listener
  - CHGMQMLSR, Modifica IBM MQ Oggetto listener
  - CPYMQMLSR, Copia IBM MQ Oggetto listener
  - CRTMQMLSR, Crea IBM MQ Oggetto listener
  - DLTMQMMLSR, Elimina IBM MQ Oggetto listener
  - DSPMQMLSR, Visualizzazione IBM MQ Oggetto listener
  - ENDMQMLSR, Fine IBM MQ Listener
  - STRMQMLSR, Avvio listener IBM MQ
  - WRKMQMLSR, Gestione listener IBM MQ
- Comandi ripristino supporti
  - RCDMQMIMG, Registra IBM MQ immagine oggetto
  - RCRMQMOBJ, Re-create IBM MQ Oggetto
  - WRKMQMTRN, Gestione transazioni IBM MQ
- Comando nome
  - DSPMQMOBJN, Visualizzazione IBM MQ Nomi oggetto
- Comandi per elenco nomi
  - CHGMQMNL, Modifica elenco nomi IBM MQ
  - CPYMQMNL, Copia IBM MQ Elenco nomi
  - CRTMQMNL, Crea elenco nomi IBM MQ
  - DLTMQMNL, Elimina IBM MQ Elenco nomi
  - DSPMQMNL, Visualizza elenco nomi IBM MQ
  - WRKMQMNL, Gestione IBM MQ Elenchi nomi
- Comandi per i processi
  - CHGMQMPCRC, Modifica IBM MQ Processo
  - CPYMQMPCRC, Copia IBM MQ Processo
  - CRTMQMPCRC, Crea processo IBM MQ
  - DLTMQMPCRC, Elimina IBM MQ Processo
  - DSPMQMPCRC, Visualizza processo IBM MQ
  - WRKMQMPCRC, Gestione IBM MQ Processi

- Comandi per la coda
  - CHGMQMQ, Modifica IBM MQ coda
  - CLRMQMQ, Cancella IBM MQ coda
  - CPYMQMQ, Copia coda IBM MQ
  - CRTMQMQ, Crea coda IBM MQ
  - DLTMQMQ, Elimina coda IBM MQ
  - DSPMQMQ, Visualizza coda IBM MQ
  - WRKMQMMSG, Gestione IBM MQ Messaggi
  - WRKMQMQ, Gestisci code IBM MQ
  - WRKMQMSTTS, Gestione IBM MQ Stato coda
- Comandi Gestore code
  - CCTMQM, Connetti al gestore code messaggi
  - CHGMQM, Modifica gestore code messaggi
  - CRTMQM, Crea gestore code messaggi
  - DLTMQM, Elimina gestore code messaggi
  - DSCMQM, Disconnessione dal gestore code messaggi
  - DSPMQM, Visualizza gestore code messaggi
  - DSPMQMSTS, Visualizza stato gestore code messaggi
  - ENDMQM, Fine gestore code messaggi
  - RFRMQM, Aggiorna gestore code messaggi
  - STRMQM, Avvio gestore code messaggi
  - STRMQMTRM, Avvio IBM MQ Trigger Monitor
  - WRKMQM, Gestione gestore code messaggi
- Comandi servizio
  - CHGMQMSVC, Modifica servizio IBM MQ
  - CPYQMSVC, Copia servizio IBM MQ
  - CRTQMSVC, Crea servizio IBM MQ
  - DLTMQMSVC, Elimina servizio IBM MQ
  - DSPQMSVC, Visualizza servizio IBM MQ
  - ENDQMSVC, Termina servizio IBM MQ
  - STRQMSVC, Avvio servizio IBM MQ
  - WRKMQMSVC, Gestione servizi IBM MQ
- Comandi sottoscrizione
  - CHGMQMSUB, Modifica IBM MQ Sottoscrizione
  - CPYQMSUB, Copia IBM MQ Sottoscrizione
  - CRTQMSUB, Crea IBM MQ Sottoscrizione
  - DLTMQMSUB, Elimina IBM MQ Sottoscrizione
  - DSPQMSUB, Visualizzazione IBM MQ Sottoscrizione
  - WRKMQMSUB, Gestione IBM MQ Sottoscrizione
- Comandi della sezione
  - CHGMQMTOP, Modifica IBM MQ argomento
  - CLRMQMTOP, Cancella IBM MQ Argomento
  - CPYQMTOP, Copia IBM MQ Argomento

- [CRTMQM TOP, Crea IBM MQ Argomento](#)
- [DLTMQM TOP, Elimina IBM MQ Argomento](#)
- [DSPMQM TOP, Visualizzazione IBM MQ Argomento](#)
- [WRKMQM TOP, Gestione IBM MQ Argomenti](#)
- Comando traccia
  - [TRCMQM, Traccia lavoro IBM MQ](#)
- Comandi IBM MQSC
  - [RUNMQSC, Esegui IBM MQcomandi SC](#)
  - [STRMQMMQSC, Avvio IBM MQComandi SC](#)
- IBM MQ Comando del gestore code di messaggi non instradabili
  - [STRMQMDLQ, Avvio IBM MQ Gestore code di messaggi non instradabili \(Dead - Letter Queue\)](#)
- IBM MQ Informazioni sull'instradamento
  - [DSPMQMRTE, Visualizzazione IBM MQ informazioni instradamento](#)
- IBM MQ Dump di configurazione
  - [Dump della configurazione di MQ \(DMPMQMCFG\)](#)
- IBM MQ Dettagli versione
  - [DSPMQMVER, Visualizzazione IBM MQ Versione](#)

#### Attività correlate

Gestione di IBM MQ for IBM i utilizzando i comandi CL

IBM i

## Aggiunta informazioni gestore code (ADDMQMINF)

#### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

#### Thread - safe

Sì

Il comando di aggiunta informazioni sul gestore code dei messaggi (ADDMQMINF) aggiunge informazioni di configurazione per un gestore code. Questo comando può essere utilizzato, ad esempio, per creare un'istanza di gestore code secondario aggiungendo un riferimento a dati del gestore code condiviso.

#### Parametri

<i>Tabella 179. Parametri del comando</i>			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<a href="#">MQMNAME</a>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<a href="#">Prefix</a>	Prefisso gestore code	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 2
<a href="#">MQMDIR</a>	Directory gestore code	Valore carattere	Obbligatorio, Posizionale 3
<a href="#">MQMLIB</a>	Libreria Gestore code	Nome	Obbligatorio, Posizionale 4
<a href="#">DATAPATH</a>	Percorso dati gestore code	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 5

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi per il quale aggiungere informazioni.

### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

## Prefisso gestore code (PREFIX)

Specifica il prefisso per il file system del gestore code, ad esempio, '/QIBM/UserData/mqm'

I valori possibili sono:

### prefisso - directory - gestore - code

Il prefisso per il file system del gestore code.

## Directory del gestore code (MQMDIR)

Specifica il nome della directory per il file system del gestore code. Tale nome è quasi sempre uguale al nome del gestore code, a meno che il nome della directory non sia stato modificato al fine di accettare caratteri non consentiti nei nomi di directory o per evitare un conflitto con un nome di directory esistente.

I valori possibili sono:

### nome - directory - gestore - code

Il prefisso per il file system del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

## Libreria gestore code (MQMLIB)

Specifica la libreria da utilizzare dal gestore code.

I valori possibili sono:

### nome libreria

Specifica la libreria che deve essere utilizzata dal gestore code.

## Percorso dati gestore code (DATAPATH)

Specifica il percorso completo della directory per i dati del gestore code. Questo parametro è opzionale e, se specificato, ha priorità sul prefisso e sul nome della directory relativi ai file di dati dei gestori code. Di solito questo parametro può essere utilizzato per fare riferimento a dati di code archiviati su un file system collegato in rete, come NFSv4.

I valori possibili sono:

### percorso - dati - gestore - code

Specifica il percorso dati che il gestore code deve utilizzare.

IBM i

## Aggiunta giornale gestore code (ADDMQMJRN)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando Aggiungi journal del gestore code (ADDMQMJRN) aggiunge un journal a un gestore code. Questo comando può essere utilizzato, ad esempio, per configurare la replica del journal remoto per un gestore code con più istanze o di backup.

## Parametri

Tabella 180. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>JRN</u>	Journal del gestore code	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>RMTJRNRDB</u>	Database relazionale remoto	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 3
<u>RMTJRNSTS</u>	Stato journal remoto	<b>*ACTIVE</b> , <b>*INACTIVE</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>RMTJRNDLV</u>	Distribuzione journal remoto	<b>*SYNC</b> , <b>*ASYN</b> C	Facoltativo, Posizionale 5
<u>RMTJRNTIMO</u>	Sync journal remoto. Timeout	1-3600, <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 6

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code messaggi associato al journal.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

### JRN (Queue Manager Journal)

Specifica il nome del journal da creare.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Il nome del journal viene scelto dal sistema. Se un journal locale già esiste per il gestore code su questo sistema, viene utilizzato il nome del journal locale esistente, altrimenti viene generato un nome univoco con il formato AMQxJRN, dove x è un carattere compreso nell'intervallo 'A - Z'.

#### nome - journal

Specificare il nome del journal. Il nome può contenere fino a 10 caratteri. I nomi del ricevitore del journal deriveranno da questo nome journal troncato al quarto carattere (o all'ultimo carattere se il nome journal è inferiore ai 4 caratteri) e aggiungendo alcuni zeri. Se la libreria del gestore code locale già contiene un nome del journal locale, il nome deve corrispondere a quello fornito. In una libreria del gestore code può esistere soltanto un journal locale. DLTMQM non rimuoverà le risorse del journal da una libreria del gestore code se tali risorse non hanno il prefisso "AMQ".

### Database relazionale remoto (RMTJRNRDB)

Specifica il nome della voce di directory del database relazionale contenente il nome dell'ubicazione remota del sistema di destinazione. Utilizzare il comando WRKRDBDIRE per individuare una voce esistente o configurare una nuova voce di directory del database relazionale per il sistema di destinazione.

#### voce - indirizzario - database - relazionale

Specificare il nome della voce di directory del database relazionale. Il nome può contenere fino a 18 caratteri.

### Stato giornale remoto (RMTJRNSTS)

Specifica se il journal remoto è pronto per ricevere voci del journal dal journal locale dei gestori code.

I valori possibili sono:

**\*ATTIVO**

journal remoto pronto a ricevere voci dal journal gestore code locale. La replica voci journal inizia col ricevitore journal locale meno recente richiesto per un ripristino del supporto completo e un riavvio del gestore code. Se questi punti di ripristino non esistono, la replica viene avviata con il ricevitore del journal locale al momento collegato.

**\*INACTIVE**

Il journal remoto non è pronto per ricevere voci del journal dal journal del gestore code locale.

### **Consegna giornale remoto (RMTJRNDLV)**

Specifica se le voci del journal vengono replicate in modo sincrono o asincrono quando viene attivato il journal remoto. Tenere presente che questo parametro viene ignorato quando è specificato RMTJRNSTS(\*INACTIVE).

I valori possibili sono:

**\*SINC**

Il journal remoto viene replicato in modo sincrono con il journal del gestore code locale.

**\*ASYNC**

Il journal remoto viene replicato in modo asincrono con il journal del gestore code locale.

### **Sync journal remoto. Timeout (RMTJRNTIMO)**

Specifica la quantità massima di tempo, in secondi, di attesa di una risposta da un sistema remoto quando si utilizza la replica sincrona con il journaling remoto. Se non si riceve una risposta dal sistema remoto entro il periodo di supero tempo, l'ambiente del giornale remoto verrà disattivato automaticamente. Tenere presente che questo parametro viene ignorato quando è specificato RMTJRNDLV(\*ASYNC) o RMTJRNSTS(\*INACTIVE).

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Il sistema utilizza il valore predefinito di 60 secondi di attesa di una risposta dal sistema remoto.

**1-3600**

Specificare il numero massimo di secondi di attesa di una risposta dal sistema remoto. Questa opzione è disponibile solo su IBM i V6R1M0 e sistemi operativi successivi.

## **IBM i Connetti MQ (CCTMQM)**

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CCTMQM (Connetti gestore code messaggi) non esegue alcuna funzione ed è fornito solo per la compatibilità con le release precedenti di IBM MQ e MQSeries.

**Parametri**

Nessuno

## **IBM i Modifica gestore code messaggi (CHGMQM)**

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CHGMQM (Modificare gestore code messaggi) modifica gli attributi specificati del gestore code locale.

## Parametri

Tabella 181. Attributi gestore code			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Chiave, Posizionale 1
<u>Forza</u>	Forza	<b>*NO</b> , <b>*YES</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>TRGITV</u>	Intervallo trigger	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>UDLMSGQ</u>	Coda messaggi non trasmessi	Valore carattere, <b>*NONE</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>DFTTMQ</u>	Coda di trasmissione predefinita	Valore carattere, <b>*NONE</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>MAXHDL</u>	Limite massimo gestione	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>MAXUMSG</u>	Num. mass. mess. non sincronizzati	1-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>AUTEVT</u>	Eventi autorizzazione abilitati	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>INHEVT</u>	Eventi inibizione abilitati	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>LCLERREVT</u>	Eventi errore locale abilitati	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>RMTERREVT</u>	Eventi errore remoto abilitati	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, Posizionale 12
<u>PFREVT</u>	Eventi prestazione abilitati	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, Posizionale 13
<u>STRSTPEVT</u>	Eventi avvio ed arresto abilitati	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, Posizionale 14
<u>CHAD</u>	Definizione canale automatica	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, Posizionale 15
<u>CHADEV</u>	Eventi Definizione canale automatica abilitati	<b>*SAME</b> , <b>*YES</b> , <b>*NO</b>	Facoltativo, Posizionale 16
<u>CHADEXIT</u>	Programma di uscita Definizione canale automatico	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 17
	Qualificatore 1: programma di uscita definizione canale automatico	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	

<i>Tabella 181. Attributi gestore code (Continua)</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>MAXMSG</u>	Lunghezza massima messaggio	32768-104857600, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>CCSID</u>	Set di caratteri codificato	<i>Intero</i> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>CLWLDATA</u>	Dati uscita carico lavoro cluster	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <i>*NONE</i>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>CLWLEXIT</u>	Uscita carico di lavoro cluster	Valori singoli <b>*SAME</b> , <i>*NONE</i> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, posizionale 21
	Qualificatore 1: uscita carico di lavoro cluster	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	
<u>CLWLLEN</u>	Lunghezza uscita carico di lavoro cluster	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>REPOS</u>	Nome contenitore	<i>Valore carattere</i> , <i>*NONE</i> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>REPOSNL</u>	Elenco nomi repository	<i>Valore carattere</i> , <i>*NONE</i> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 24
<u>SSLCRLNL</u>	Elenco nomi CRL TLS	<i>Valore carattere</i> , <i>*NONE</i> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 25
<u>SSLKEYR</u>	Repository chiavi TLS	<i>Valore carattere</i> , <i>*NONE</i> , <b>*SAME</b> , <i>*SYSTEM</i>	Facoltativo, Posizionale 26
<u>SSLKEYRPWD</u>	Password repository TLS	<i>Valore carattere</i> , <i>*NONE</i> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 27
<u>SSLRSTCNT</u>	Conteggio reimpostazioni chiave TLS	0-999999999, <b>*SAME</b> , <i>*NONE</i>	Facoltativo, Posizionale 28
<u>IPADDRV</u>	Protocollo IP	<b>*SAME</b> , <i>*IPv4</i> , <i>*IPv6</i>	Facoltativo, Posizionale 29
<u>CLWLMRUC</u>	Canali del carico di lavoro del cluster	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 30
<u>CLWLUSEQ</u>	Utilizzo coda carico di lavoro cluster	<b>*SAME</b> , <i>*LOCAL</i> , <i>*ANY</i>	Facoltativo, Posizionale 31
<u>LOGGEREVT</u>	Eventi di ripristino log abilitato	<b>*SAME</b> , <i>*YES</i> , <i>*NO</i>	Facoltativo, Posizionale 32
<u>LIVELLO</u>	Eventi canali abilitati	<b>*SAME</b> , <i>*YES</i> , <i>*NO</i> , <i>*EXCEPTION</i>	Facoltativo, posizionale 33
<u>SSLEVT</u>	Eventi TLS abilitati	<b>*SAME</b> , <i>*YES</i> , <i>*NO</i>	Facoltativo, posizionale 34
<u>SCHINIT</u>	Controllo programma di avvio canale	<b>*SAME</b> , <i>*QMGR</i> , <i>*MANUAL</i>	Facoltativo, Posizionale 35
<u>SCMDSERV</u>	Controllo server di comandi	<b>*SAME</b> , <i>*QMGR</i> , <i>*MANUAL</i>	Facoltativo, Posizionale 36

<i>Tabella 181. Attributi gestore code (Continua)</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>MONQ</u>	Controllo coda	<b>*SAME</b> , *NONE, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, posizionale 37
<u>MONCHL</u>	Controllo canale	<b>*SAME</b> , *NONE, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 38
<u>MONACLS</u>	Controllo mittente cluster	<b>*SAME</b> , *QMGR, *NONE, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 39
<u>STATMQI</u>	Informazioni gestore code	<b>*SAME</b> , *OFF, *ON	Facoltativo, posizionale 40
<u>STATQ</u>	Informazioni coda	<b>*SAME</b> , *NONE, *OFF, *ON	Facoltativo, posizionale 41
<u>STATCHL</u>	Statistiche canale	<b>*SAME</b> , *NONE, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 42
<u>STATACLS</u>	Informazioni mittente cluster	<b>*SAME</b> , *QMGR, *NONE, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 43
<u>STATINT</u>	Intervallo statistiche	1-604800, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 44
<u>ACCTMQI</u>	Conto MQI	<b>*SAME</b> , *OFF, *ON	Facoltativo, posizionale 45
<u>ACCTQ</u>	Conto coda	<b>*SAME</b> , *NONE, *OFF, *ON	Facoltativo, Posizionale 46
<u>ACCTINT</u>	Intervallo conto	1-604800, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 47
<u>ACCTCONO</u>	Sostituzione conto	<b>*SAME</b> , *ENABLED, *DISABLED	Facoltativo, Posizionale 48
<u>ROUTEREC</u>	Traccia registrazione itinerario	<b>*SAME</b> , *MSG, *QUEUE, *DISABLED	Facoltativo, Posizionale 49
<u>ACTIVREC</u>	Registrazione attività	<b>*SAME</b> , *MSG, *QUEUE, *DISABLED	Facoltativo, posizionale 50
<u>MAXPROPLEN</u>	Lunghezza massima dati proprietà	0-104857600, <b>*SAME</b> , *ANY	Facoltativo, Posizionale 51
<u>MARKINT</u>	Interv. contrass./visual. mess	0-999999999, <b>*SAME</b> , *ANY	Facoltativo, Posizionale 52
<u>PSRTCNT</u>	Max tentativi messaggio PubSub	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 53
<u>PSNPMMSG</u>	Msg NPM PubSub	<b>*SAME</b> , *DISCARD, *KEEP	Facoltativo, Posizionale 54
<u>PSNPMRES</u>	Risposta msg NPM PubSub	<b>*SAME</b> , *NORMAL, *SAFE, *DISCARD, *KEEP	Facoltativo, Posizionale 55
<u>PSSYNCP</u>	Syncpoint PubSub	<b>*SAME</b> , *YES, *IFPER	Facoltativo, Posizionale 56

Tabella 181. Attributi gestore code (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>PSMODE</u>	Controllo motore pubsub	<b>*SAME</b> , *ENABLED, *DISABLED, *COMPATIBLE	Facoltativo, posizionale 57
<u>TREELIFE</u>	Durata albero della sezione	0-604000, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 58
<u>CFGEVT</u>	Eventi di configurazione abilitati	<b>*SAME</b> , *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 59
<u>DEV.CM</u>	Eventi di comandi abilitati	<b>*SAME</b> , *YES, *NO, *NODSP	Facoltativo, posizionale 60
<u>ACTVTRC</u>	Traccia attività	Valore carattere, *ON, <b>*SAME</b> , *OFF	Facoltativo, posizionale 61
<u>ACTVCONO</u>	Sovrascrivi traccia attività	Valore carattere, *DISABLED, <b>*SAME</b> , *ENABLED	Facoltativo, posizionale 62
<u>CHLAUTH</u>	Autenticazione di canale	Valore carattere, *DISABLED, <b>*SAME</b> , *ENABLED	Facoltativo, posizionale 63
<u>CUSTOM</u>	Attributi personalizzati	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b> , stringa di 128 caratteri	Facoltativo, posizionale 64
<u>DFTCLXQ</u>	Tipo di coda di trasmissione cluster predefinito	<b>*SAME</b> , *SCTQ, *CHANNEL	Facoltativo, posizionale 65
<u>CERTLABL</u>	Etichetta certificato	<b>*SAME</b> , *DFT	Facoltativo, Posizionale 66
<u>REVDNS</u>	Ricerca inversa del nome host	<b>*SAME</b> , *DISABLED, *ENABLED	Facoltativo, posizionale 67
<u>CONNAUTH</u>	Oggetto di autenticazione connessione	<b>*SAME</b> , *NONE, stringa di 48 caratteri	Facoltativo, posizionale 68
<u>IMGSCHEd</u>	Pianificazione immagine supporto	<b>*SAME</b> , *MANUAL, *AUTO	Facoltativo, posizionale 69
<u>IMGINTVL</u>	Intervallo di scrittura immagine supporto	<b>*SAME</b> , *OFF, 1 - 999999999	Facoltativo, Posizionale 70
<u>IMGLOGLN</u>	Dimensione destinazione log di ripristino	<b>*SAME</b> , *OFF, 1 - 999999999	Facoltativo, posizionale 71
<u>IMGRCOVO</u>	Se gli oggetti possono essere ripristinati	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 72
<u>IMGRCOVQ</u>	attributo oggetto coda	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 73

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

**Forza (FORCE)**

Specifica se il comando deve essere forzato a essere completato se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- È specificato DFTTMQ.
- Un'applicazione ha una coda remota aperta, la cui risoluzione potrebbe influenzare questa modifica.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Il comando non ha esito positivo nel caso una coda remota venga coinvolta.

**\*YES**

Viene forzato il completamento del comando.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

**Intervallo trigger (TRGITV)**

Specifica l'intervallo di tempo di Trigger espresso in millisecondi, da utilizzare con code che abbiano il parametro TRGTYPE(\*FIRST) specificato.

Quando viene specificato TRGTYPE(\*FIRST), l'arrivo di un messaggio su una coda precedentemente vuota genera un messaggio di trigger. Tutti i successivi messaggi che arriveranno sulla coda nell'intervallo specificato non provocheranno invece la restituzione di un messaggio trigger.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - intervallo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Coda messaggi non recapitati (UDLMSGQ)**

Specifica il nome della coda locale che deve essere utilizzata per i messaggi non trasmessi. I messaggi vengono inviati su questa coda se non è possibile instradarli verso le corrette destinazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non esiste alcuna coda messaggi-non trasmessi. L'attributo viene impostato su una stringa vuota.

**nome - coda - messaggi non recapitati**

Specificare il nome della coda locale che deve essere utilizzata come coda messaggi-non trasmessi.

**Coda di trasmissione predefinita (DFTTMQ)**

Specifica il nome della coda di trasmissione locale che deve essere utilizzata come coda di trasmissione predefinita. I messaggi trasmessi ad un gestore code remoto vengono inviati sulla coda di trasmissione predefinita se non vi è alcuna coda di trasmissione definita per la loro destinazione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non esiste alcuna coda di trasmissione predefinita. L'attributo viene impostato su una stringa vuota.

**nome - coda - trasmissione - predefinita**

Specificare il nome della coda di trasmissione locale che deve essere utilizzata come coda di trasmissione predefinita.

**Limite massimo handle (MAXHDL)**

Specifica il numero massimo di handle che un lavoro può tenere aperte nello stesso momento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**limite - handle - massimo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Numero massimo di messaggi non sottoposti a commit (MAXUMSG)**

Specifica il numero massimo consentito di messaggi non sincronizzati. Cioè:

- Il numero di messaggi che può essere richiamato, più
- Il numero di messaggi che può essere inviato, più
- Ogni messaggio di Trigger e ogni messaggio report creato all'interno di questa unità di lavoro, al di sotto di un syncpoint.

Questo limite non si applica ai messaggi richiamati o inviati esternamente ai syncpoint.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**numero massimo di messaggi non sottoposti a commit**

Specifica un valore nell'intervallo 1 - 999999999.

**Eventi di autorizzazione abilitati (AUTEVT)**

Specifica se vengono creati eventi di autorizzazione (Non Autorizzati).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi di autorizzazione.

**\*YES**

Vengono creati eventi di autorizzazione.

**Eventi di inibizione abilitati (INHEVT)**

Specifica se vengono creati eventi proibiti.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi inibizione.

**\*YES**

Vengono creati eventi inibizione.

**Eventi di errori locali abilitati (LCLERREVT)**

Specifica se vengono creati eventi di errore locale.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi di errore locale.

**\*YES**

Vengono creati eventi errore locale.

**Eventi di errore remoti abilitati (RMTERREVT)**

Specifica se vengono creati eventi di errore remoto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi di errore remoto.

**\*YES**

Vengono creati eventi di errore remoto.

**Eventi di prestazione abilitati (PFREVT)**

Specifica se vengono creati eventi di prestazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Gli eventi di prestazioni non vengono generati.

**\*YES**

Gli eventi di prestazioni vengono generati.

## **Eventi di avvio e di arresto abilitati (STRSTPEVT)**

Specifica se vengono creati eventi avvio ed arresto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

Non vengono creati eventi avvio ed arresto.

### **\*YES**

Vengono creati eventi avvio ed arresto.

## **CHAD (Automatic Channel Definition)**

Specifica se i canali di connessione server e i canali riceventi vengono definiti automaticamente.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

Il canale di connessione server ed il canale di ricezione non sono automaticamente definiti.

### **\*YES**

Il canale di connessione server ed il canale di ricezione sono automaticamente definiti.

## **CHADEV (Automatic Channel Definition events enabled)**

Specifica se vengono generati eventi di definizione dei canali automatici.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

Non sono generati eventi di definizione dei canali automatici.

### **\*YES**

Gli eventi di definizione dei canali automatici vengono generati.

## **Programma di uscita definizione canale automatico (CHADEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita definizione canale automatica.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Non viene richiamata alcuna uscita definizione canale automatica.

### **nome - uscita - definizione - canale**

Specificare il nome del programma di uscita della definizione di canale.

### **nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita e non sono permessi i valori \*LIBL e \*CURLIB.

## **Lunghezza massima messaggio (MAXMSGL)**

Specifica la lunghezza massima dei messaggi (in byte) consentita sulle code di questo gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**lunghezza massima messaggio**

Specificare un valore in byte compreso tra 32 KB e 100 MB.

## **CCSID (Coded Character Set)**

Identificativo serie di caratteri codificati per il gestore code .

Il CCSID è l'identificativo utilizzato con tutti i campi stringa caratteri definiti dalle API. Esso non si applica ai dati dell'applicazione trasportati nel testo di messaggi, a meno che il CCSID nel descrittore di messaggi sia impostato sul valore MQCCSI\_Q\_MGR quando il messaggio viene inviato su una coda.

Se si utilizza questa tastiera per modificare il CCSID, le applicazioni che sono in esecuzione, quando la modifica viene applicata, continuano ad utilizzare il CCSID originale. È necessario arrestare e riavviare tutte le applicazioni attive, prima di continuare. Ciò include il server dei comandi e i programmi del canale. Si raccomanda, a tal fine, di arrestare e riavviare il gestore code dopo aver effettuato la modifica.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**numero**

Specificare un valore compreso tra 1 e 65535. Il valore deve rappresentare un ID set di caratteri codificati (CCSID) che viene riconosciuto dal sistema.

## **Dati di uscita carico di lavoro cluster (CLWLDATA)**

Specifica i dati di uscita per carico di lavoro cluster (lunghezza massima 32 caratteri).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati di uscita del carico di lavoro non sono stati specificati.

**cluster - workload - exit - data**

I dati sono trasferiti all'uscita del carico lavoro cluster quando ciò viene invocato.

## **Uscita carico di lavoro cluster (CLWLEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita carico di lavoro cluster.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene invocata alcuna uscita carico di lavoro cluster.

**uscita - carico di lavoro - cluster**

È necessario specificare per esteso un nome completo, quando si specifica un'uscita carico di lavoro cluster. In questo esempio, le librerie definite come \*LIBL e \*CURLIB non sono permesse.

## **Lunghezza dati di uscita carico di lavoro cluster (CLWLLEN)**

Numero massimo di byte dati trasferiti alla chiusura carico di lavoro cluster.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**lunghezza - dati - uscita - carico di lavoro - cluster**

Specificare un valore in byte compreso tra 0 e 999999999.

**Nome repository (REPOS)**

Nome di un cluster per il quale il gestore code deve fornire un servizio gestione contenitore.

Se il parametro REPOSNL è non-vuoto, questo parametro deve essere in bianco.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Un cluster non risulta specificato.

**ClusterName**

La lunghezza massima è di 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti IBM MQ .

**Elenco nomi repository (REPOSNL)**

Nome di un elenco dei nomi di cluster per il quale il gestore code deve fornire un servizio gestione contenitore.

Se il parametro REPOS è non-vuoto, questo parametro deve essere in bianco.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Un elenco nomi di cluster non è specificato.

**elenco nomi**

Il nome dell'elenco nomi.

**Elenco nomi CRL TLS (SSLCRLNL)**

Il nome di un elenco di nomi di oggetti authinfo che questo gestore code utilizza per verificare lo stato dei certificati.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Un elenco nomi di oggetti authinfo non è specificato.

**elenco nomi**

Il nome dell'elenco nomi.

**Repository chiavi TLS (SSLKEYR)**

La posizione del repository delle chiavi per questo gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*SISTEMA**

Il gestore code utilizza il repository delle chiavi \*SYSTEM. Impostando il repository SSLKEYR su questo valore, il gestore code verrà registrato come applicazione in Digital Certificate Manager. È possibile assegnare i certificati client o server nella memoria \*SYSTEM sul gestore code mediante Digital Certificate Manager. Se si specifica questo valore, non sarà possibile impostare la password del repository delle chiavi (SSLKEYRPWD).

### **\*NONE**

Un repository delle chiavi non è specificato.

### **nome file**

L'ubicazione di un repository delle chiavi. Se si specifica questo valore, è necessario accertarsi che il repository delle chiavi contenga un certificato digitale con etichetta corretta e impostare anche la password del repository delle chiavi (SSLKEYRPWD) per abilitare i canali ad accedere al repository delle chiavi. Per ulteriori dettagli, consultare il manuale IBM MQ Security.

## **Password repository TLS (SSLKEYRPWD)**

La password del repository delle chiavi per il gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La password del repository delle chiavi non è specificato.

### **Password**

La password di un repository delle chiavi.

## **Conteggio reimpostazioni chiave TLS (SSLRSTCNT)**

Specifica quando gli MCA del canale TLS che avviano la comunicazione reimpostano la chiave segreta utilizzata per la codifica sul canale. Il valore rappresenta il numero totale di byte non crittografati inviati e ricevuti sul canale prima che la chiave segreta venga rinegoziata. Il numero di byte include le informazioni sul controllo inviate dall'agente del canale dei messaggi.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La rinegoziazione della chiave segreta è disabilitata.

### **conteggio - byte - reimpostazione - chiave**

Specificare un valore in byte compreso tra 0 e 999999999. Il valore 0 indica che la rinegoziazione della chiave segreta è disabilitata.

## **Protocollo IP (IPADDRV)**

Il protocollo IP da utilizzare per le connessioni dei canali.

Questo attributo è rilevante solo per i sistemi abilitati per IPv4 e IPv6. L'attributo influisce sui canali con TRPTYPE definito come TCP quando CONNAME è definito come un nome host che si risolve in un indirizzo IPv4 e IPv6 e si verifica una delle seguenti condizioni:

- LOCLADDR non è specificato.
- LOCLADDR si risolve anche in un indirizzo IPv4 e in un indirizzo IPv6 .

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*IPv4**

Viene utilizzato lo stack IPv4 .

**\*IPv6**

Viene utilizzato lo stack IPv6 .

**Canali del carico di lavoro del cluster (CLWLMRUC)**

Specifica il numero massimo di canali cluster utilizzati più di recente da considerare per l'utilizzo dall'algorithmo di scelta del carico di lavoro del cluster.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**canali - carico di lavoro - cluster - massimi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Utilizzo coda carico di lavoro cluster (CLWLUSEQ)**

Specifica il comportamento di un MQPUT quando la coda di destinazione ha sia un'istanza locale che almeno un'istanza cluster remota. Se il put è originato da un canale cluster allora il relativo attributo non viene applicato. Questo valore viene utilizzato per le code in cui il valore CLWLUSEQ è \*QMGR.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*LOCALE**

La coda locale sarà l'unica destinazione di MQPUT.

**\*ANY**

Il gestore code considererà questa coda locale come un'altra istanza della coda del cluster per la distribuzione del carico di lavoro.

**Eventi di ripristino log abilitati (LOGGEREVT)**

Specifica se vengono creati eventi di ripristino log.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi di ripristino log.

**\*YES**

Gli eventi di ripristino log vengono creati.

**Eventi canale abilitati (CHLEVT)**

Specifica se vengono creati eventi di canali.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi di canali.

**\*ECCEZIONE**

Gli eventi di canali di eccezioni vengono creati.

Vengono creati soltanto i seguenti eventi di canali:

- MQRQ\_CHANNEL\_ACTIVATED
- MQRQ\_CHANNEL\_CONV\_ERROR
- MQRQ\_CHANNEL\_NOT\_ACTIVATED
- MQRQ\_CHANNEL\_STOPPED

Gli eventi di canali vengono emessi con i seguente codici:

- MQRQ\_CHANNEL\_STOPPED\_ERROR
- MQRQ\_CHANNEL\_STOPPED\_RETRY
- MQRQ\_CHANNEL\_STOPPED\_DISABLED
- MQRQ\_CHANNEL\_STOPPED\_BY\_USER

**\*YES**

Tutti gli eventi di canali vengono creati.

Oltre a quelli generati da \*EXCEPTION, vengono creati anche i seguenti eventi di canali:

- MQRQ\_CHANNEL\_STARTED
- MQRQ\_CHANNEL\_STOPPED

con il seguente codice:

- MQRQ\_CHANNEL\_STOPPED\_OK

**Eventi TLS abilitati (SSLEVT)**

Specifica se vengono generati eventi TLS.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Gli eventi TLS non vengono generati.

**\*YES**

Vengono generati eventi TLS.

Viene generato il seguente evento:

- MQRQ\_CHANNEL\_SSL\_ERROR

**Controllo iniziatore di canali (SCHINIT)**

Specifica il controllo del programma di avvio dei canali.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DRQM**

Avvia e arresta il programma di avvio dei canali con il gestore code.

**\*MANUALE**

Il programma di avvio dei canali non viene avviato automaticamente con il gestore code.

**Controllo server dei comandi (SCMDSERV)**

Specifica il controllo del server dei comandi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DRQM**

Avvia e arresta il server dei comandi con il gestore code.

**\*MANUALE**

Il server dei comandi non viene avviato automaticamente con il gestore code.

**Monitoraggio coda (MONQ)**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per le code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il controllo in linea dei dati delle code è disabilitato indipendentemente dall'impostazione dell'attributo della coda MONQ.

**\*OFF**

Il controllo della raccolta dati può essere disattivato per le code specificando \*QMGR nell'attributo delle code MONQ.

**\*BASSO**

Il controllo della raccolta dati viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati per le code specificando \*QMGR nell'attributo della coda MONQ.

**\*MEDIO**

Il controllo della raccolta dati viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati per le code specificando \*QMGR nell'attributo della coda MONQ.

**\*ALTO**

Il controllo della raccolta dati viene attivata con un rapporto alto di raccolta dati per le code specificando \*QMGR nell'attributo della coda MONQ.

**Monitoraggio canale (MONCHL)**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per i canali.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il controllo in linea dei dati dei canali è disabilitato indipendentemente dall'impostazione dell'attributo del canale MONCHL.

**\*OFF**

Il controllo della raccolta dati può essere disattivato per i canali specificando 'QMGR' nell'attributo della coda MONCHL.

**\*BASSO**

Il controllo della raccolta dati viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati per i canali specificando \*QMGR nell'attributo del canale MONCHL.

**\*MEDIO**

Il controllo della raccolta dati viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati per i canali specificando \*QMGR nell'attributo del canale MONCHL.

**\*ALTO**

Il controllo della raccolta dati viene attivata con un rapporto alto di raccolta dati per i canali specificando \*QMGR nell'attributo del canale MONCHL.

## Monitoraggio mittente cluster (MONACLS)

Controlla la raccolta dei dati di controllo online per i canali mittente del cluster autodefiniti. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il controllo in linea dei dati per i canali mittente del cluster autodefiniti è disabilitato.

### **\*DRQM**

La raccolta di Online Monitoring Data viene ereditata dall'impostazione dell'attributo MONCHL nell'oggetto QMGR.

### **\*BASSO**

Il controllo della raccolta dati viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati per i canali mittente del cluster autodefiniti.

### **\*MEDIO**

Il controllo della raccolta dati viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati per i canali mittente del cluster autodefiniti.

### **\*ALTO**

Il controllo della raccolta dati viene attivato con un rapporto alto di raccolta dati per i canali mittente del cluster autodefiniti.

## Statistiche gestore code (STATMQI)

Controlla la raccolta delle informazioni di controllo per il gestore code. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*OFF**

La raccolta dati per le statistiche MQI è disabilitata.

### **\*ON**

La raccolta dati per le statistiche MQI è abilitata.

## Statistiche coda (STATQ)

Controlla la raccolta dei dati statistici per le code. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La raccolta dei dati per le statistiche delle code è disabilitata per tutte le code indipendentemente dall'impostazione dell'attributo della coda STATQ.

### **\*OFF**

La raccolta dei dati statistici viene disattivata per le code specificando \*QMGR nell'attributo della coda STATQ.

### **\*ON**

La raccolta dei dati statistici viene attivata per le code specificando \*QMGR nell'attributo della coda STATQ.

## Statistiche canale (STATCHL)

Controlla la raccolta dei dati statistici per i canali. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

La raccolta dei dati per le statistiche dei canali è disabilitata per tutti i canali indipendentemente dall'impostazione dell'attributo del canale STATCHL.

**\*OFF**

La raccolta dei dati statistici viene disattivata per i canali specificando \*QMGR nell'attributo della coda STATCHL.

**\*BASSO**

La raccolta dei dati statistici viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati per i canali specificando \*QMGR nell'attributo del canale STATCHL.

**\*MEDIO**

La raccolta dei dati statistici viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati per i canali specificando \*QMGR nell'attributo del canale STATCHL.

**\*ALTO**

La raccolta dei dati statistici viene attivata con un rapporto alto di raccolta dati per i canali specificando \*QMGR nell'attributo del canale STATCHL.

**Statistiche mittente cluster (STATACLS)**

Controlla la raccolta dei dati statistici per i canali mittente del cluster autodefiniti. I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

La raccolta dei dati statistici per i canali mittente del cluster autodefiniti è disabilitato.

**\*BASSO**

La raccolta dei dati statistici per i canali mittente del cluster autodefiniti viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dei dati statistici per i canali mittente del cluster autodefiniti viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dei dati statistici per i canali mittente del cluster autodefiniti viene attivata con un rapporto alto di raccolta dati.

**Intervallo statistiche (STATINT)**

La frequenza (in secondi) con cui i dati di controllo delle statistiche vengono scritti sulla coda di controllo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**statistiche - intervallo**

Specificare un valore nell'intervallo tra 1 e 604800.

**Account MQI (ACCTMQI)**

Controlla la raccolta delle informazioni di account per i dati MQI. I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*OFF**

La raccolta dati di account API è disabilitata.

**\*ON**

La raccolta dei dati di account API è abilitata.

## Account coda (ACCTQ)

Controlla la raccolta delle informazioni di account per le code. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La raccolta dei dati di account per le code è disabilitata e non deve essere sovrascritta utilizzando l'attributo delle code ACCTQ.

### **\*OFF**

La raccolta dati sugli account viene disattivata per le code specificando \*QMGR nell'attributo della coda ACCTQ.

### **\*ON**

La raccolta dati sugli account viene attivata per le code specificando \*QMGR nell'attributo della coda ACCTQ.

## Intervallo contabile (ACCTINT)

Il tempo impiegato, in secondi, per scrivere i record di account intermedi.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo - account**

Specificare un valore nell'intervallo tra 1 e 604800.

## Sovrascrittura account (ACCTCONO)

Se le applicazioni possono sostituire l'impostazione dei valori ACCTMQI e ACCTQ nell'attributo QMGR. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*ABILITATO**

L'applicazione può sostituire l'impostazione degli attributi QMGR ACCTMQI ed ACCTQ utilizzando il campo Opzioni nella struttura MQCNO sulla chiamata api MQCONN.

### **\*DISABILITATO**

L'applicazione può sostituire l'impostazione degli attributi QMGR ACCTMQI ed ACCTQ utilizzando il campo Opzioni nella struttura MQCNO sulla chiamata api MQCONN.

## Registrazione instradamento traccia (ROUTEREC)

Controlla la registrazione delle informazioni di instradamento della traccia.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*MSG**

La risposta viene inserita nella destinazione specificata dal messaggio.

### **\*QUEUE**

La risposta viene inserita nella coda fissa del nome.

### **\*DISABILITATO**

Non è consentito alcun accodamento ai messaggi di instradamento della traccia.

## Registrazione attività (ACTIVRCE)

Controlla la generazione dei prospetti delle attività.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*MSG**

Il prospetto viene inserito nella destinazione specificata dal messaggio.

### **\*QUEUE**

Il prospetto viene inserito nella coda fissa del nome.

### **\*DISABILITATO**

Non viene generato alcun report di attività.

## Lunghezza massima dati proprietà (MAXPROPLEN)

Specifica una lunghezza massima per i dati della proprietà.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*ANY**

Non vi è limite alla lunghezza dei dati della proprietà.

### **max - property - data - length**

Specifica un valore in byte, compreso nell'intervallo tra 0 e 104857600 (es: 10 MB).

## Intervallo di ricerca contrassegno messaggio (MARKINT)

Un intervallo di tempo approssimato in millisecondi, per il quale i messaggi che sono stati contrassegnati-visualizzati da una chiamata a MQGET con l'opzione del messaggio di richiamo MQGMO\_MARK\_BROWSE\_CO\_OP è previsto che restino contrassegnati-visualizzati.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*ANY**

I messaggi resteranno contrassegnati-visualizzati indefinitamente.

### **Un intervallo di tempo**

Un intervallo di tempo espresso in millisecondi, fino a un massimo di 999999999. Il valore predefinito è 5000.



**Attenzione:** Non si deve ridurre il valore al di sotto del valore predefinito di 5000.

## PubSub (PSRTCNT)

Il numero di tentativi durante l'elaborazione (nel syncpoint) del messaggio di un comando non riuscito.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **Conteggio nuovi tentativi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

## PubSub (PSNPMMSG)

Indica se eliminare (o conservare) un messaggio di input non distribuito

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DISCARD**

I messaggi di input non persistenti possono essere eliminati se non è possibile elaborarli.

### **\*KEEP**

I messaggi di input non persistenti non verranno eliminati se non è possibile elaborarli. In questo caso, il daemon pubsub in coda continuerà a tentare di elaborare il messaggio. I successivi messaggi di input non vengono elaborati finché il messaggio non viene elaborato correttamente.

## Risposta messaggio PubSub NPM (PSNPMRES)

Controlla il funzionamento dei messaggi di risposta non distribuiti

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NORMALE**

Le risposte non persistenti che non è possibile collocare sulla coda di risposta vengono collocate sulla coda messaggi non recapitabili. Se non possono essere collocate sulla coda messaggi non recapitabili, vengono eliminate.

### **\*SAFE**

Le risposte non persistenti che non è possibile collocare sulla coda di risposta vengono collocate sulla coda messaggi non recapitabili. Se la risposta non può essere collocata sulla coda messaggi non recapitabili, il messaggio viene ripristinato e quindi viene eseguito un nuovo tentativo. I messaggi successivi non vengono elaborati finché il messaggio non viene trasmesso.

### **\*DISCARD**

Le risposte non persistenti non vengono collocate sulla coda delle risposte ma vengono eliminate.

### **\*KEEP**

Le risposte non persistenti che non possono essere trasmesse vengono ripristinate e si tenta nuovamente di trasmetterle. I messaggi successivi non vengono elaborati finché il messaggio non viene trasmesso.

## PSSYNCPT ( PubSub syncpoint)

Indica se solo i messaggi persistenti (o tutti) devono essere elaborati nel syncpoint

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*IFPER**

Questo attributo fa sì che il daemon pubsub in coda riceva i messaggi non persistenti al di fuori del syncpoint. Se il daemon riceve una pubblicazione al di fuori del syncpoint, inoltra la pubblicazione ai sottoscrittori ad esso noti al di fuori del syncpoint.

### **\*YES**

Questo attributo fa sì che il daemon pubsub in coda riceva tutti i messaggi nel syncpoint.

## Controllo motore Pubsub (PSMODE)

Controllo motore pubsub.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ABILITATO**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda sono in esecuzione. Pertanto, è possibile pubblicare/sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface), le code sottoposte a monitoraggio dall'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda, o entrambi.

**\*DISABILITATO**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda non sono in esecuzione. Non è possibile pubblicare/sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). Non verrà eseguita alcuna azione su qualsiasi messaggio di pubblicazione/sottoscrizione introdotto nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda.

**\*COMPATIBILE**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in esecuzione. È possibile pubblicare/sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). L'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione non è in esecuzione. Non verrà eseguita alcuna azione su qualsiasi messaggio di pubblicazione/sottoscrizione introdotto nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda. Utilizzare questa opzione per la compatibilità con WebSphere Message Broker V60 versioni precedenti, utilizzando questo gestore code

**Tempo di vita dell'albero (TREELIFE)**

Specifica una lunghezza massima in secondi per le sezioni non di gestione. Le sezioni non di gestione sono quelle create quando un'applicazione pubblica o sottoscrive a una stringa sezione che non esiste come nodo di gestione. Quando questo nodo non di gestione non ha più sottoscrizioni attive, questo parametro determina quanto tempo il gestore code attenderà prima di rimuovere quel nodo. Solo gli argomenti non amministrativi in uso da parte di una sottoscrizione permanente persistono a seguito del riciclo del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**tempo - vita - albero**

Specificare un valore in secondi nell'intervallo tra 0 e 604000. Un valore uguale a 0 indica che gli argomenti non amministrativi non vengono rimossi dal gestore code.

**Eventi di configurazione abilitati (CFG EVT)**

Specifica se vengono creati eventi di configurazione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi di configurazione.

**\*YES**

Gli eventi di configurazione vengono creati. Una volta impostato questo valore, immettere i comandi MQSC REFRESH QMGR TYPE (CONFIGEV) per tutti gli oggetti per aggiornare la configurazione del gestore code.

**Eventi comando abilitati (CMDEVT)**

Specifica se vengono generati eventi dei comandi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Gli eventi dei comandi non vengono generati.

**\*YES**

Gli eventi dei comandi vengono generati per tutti i comandi riusciti.

**\*NODSP**

Gli eventi dei comandi vengono generati per tutti i comandi riusciti, diversi dai comandi DISPLAY.

**ACTVTRC**

Questo attributo specifica se devono essere raccolte le informazioni di traccia dell'attività delle applicazioni MQI. Consultare [Impostazione di ACTVTRC per controllare la raccolta delle informazioni di traccia dell'attività.](#)

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*OFF**

IBM MQ La raccolta di informazioni di traccia dell'attività dell'applicazione MQI non è abilitata.

**\*ON**

IBM MQ La raccolta delle informazioni di traccia dell'attività dell'applicazione MQI è abilitata.

Se l'attributo del gestore code ACTVCONO è impostato su ENABLED, il valore di questo parametro può essere sovrascritto utilizzando il campo delle opzioni della struttura MQCNO.

**ACTVCONO**

Questo attributo specifica se le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni del parametro del gestore code ACTVTRC :

**\*SAME**

L'attributo è invariato. Questo è il valore predefinito

**\*DISABLED**

Le applicazioni non possono sovrascrivere le impostazioni del parametro del gestore code ACTVTRC .

**\*ENABLED**

Le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni del parametro del gestore code ACTVTRC utilizzando il campo delle opzioni della strutture MQCNO della chiamata API MQCONN .

Le modifiche a questo parametro diverranno effettive per le connessioni al gestore code che si verificheranno successivamente alla modifica.

**CHLAUTH**

Questo attributo specifica se vengono utilizzate le regole definite dai record di autenticazione di canale. Le regole CHLAUTH possono essere ancora impostate e visualizzate indipendentemente dal valore di questo attributo.

Le modifiche a questo parametro diventano effettive al successivo tentativo di avvio di un canale in entrata.

I canali attualmente avviati non sono interessati dalle modifiche a questo parametro.

**\*SAME**

L'attributo è invariato. Questo è il valore predefinito

**\*DISABLED**

I record di autenticazione di canale non vengono controllati.

**\*ENABLED**

I record di autenticazione di canale sono controllati.

## Attributo personalizzato (CUSTOM)

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Al momento non ci sono valori significativi per *PERSONALIZZATO*, quindi lascialo vuoto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **Stringa personalizzata di 128 caratteri**

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato NAME (VALUE) ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

## Tipo coda di trasmissione cluster predefinito (DFTCLXQ)

L'attributo **DEFCLXQ** controlla la coda di trasmissione selezionata per impostazione predefinita dai canali mittenti del cluster da cui ricevere i messaggi, per inviare i messaggi ai canali riceventi del cluster.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*SCTQ**

Tutti i canali mittenti del cluster inviano messaggi da `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE`. Il `correlID` dei messaggi inseriti nella coda di trasmissione identifica a quale canale mittente del cluster è destinato il messaggio.

SCTQ è impostata quando viene definito un gestore code. Questa modalità di funzionamento è implicita nelle versioni di IBM WebSphere MQ antecedenti a IBM WebSphere MQ 7.5. Nelle versioni precedenti, l'attributo del gestore code `DefClusterXmitQueueType` non era presente.

### **\*CANALE**

Ogni canale mittente del cluster invia messaggi da una coda di trasmissione differente. Ciascuna coda di trasmissione viene creata come una coda dinamica permanente dalla coda modello `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE`.

## CERTLABL

Questo attributo ha specificato l'etichetta del certificato per questo gestore code da utilizzare. L'etichetta identifica quale certificato personale nel repository chiavi è stato selezionato.

I valori predefiniti e migrati del gestore code in IBM sono:

- Se è stato specificato `SSLKEYR (*SYSTEM)`, il valore è vuoto.

Notare che non è consentito utilizzare un gestore code non vuoto `CERTLABL` con `SSLKEYR (*SYSTEM)`. Il tentativo di eseguire questa operazione provoca un errore `MQRCCF_Q_MGR_ATTR_CONFLICT`.

- Altrimenti, `ibmwebsferemqxxx` dove `xxx` è il nome del gestore code ridotto in minuscolo.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DFT**

Lasciare **CERTLABL** come valore vuoto sul gestore code viene interpretato dal sistema per indicare i valori predefiniti specificati.

## REVDNS

Questo attributo controlla se la ricerca inversa del nome host da un DNS (Domain Name Server) viene eseguita per l'indirizzo IP da cui un canale si è connesso. Questo attributo ha effetto solo sui canali che utilizzano un tipo di trasporto (TRPTYPE) di TCP.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*ABILITATO**

I nomi host DNS vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata quando queste informazioni sono richieste. Questa impostazione è richiesta per la corrispondenza con le regole CHLAUTH che contiene i nomi host e per includere il nome host nei messaggi di errore. L'indirizzo IP è ancora incluso nei messaggi che forniscono un identificativo di connessione.

Questo è il valore predefinito iniziale per il gestore code.

### **\*DISABILITATO**

I nomi host DNS non vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata. Con questa impostazione, le regole CHLAUTH che utilizzano i nomi host non corrispondono.

## CONNAUTH

Questo attributo specifica il nome di un oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzato per fornire l'ubicazione dell'autenticazione ID utente e password. Se **CONNAUTH** è \*NONE, il controllo dell'ID utente e della parola d'ordine non viene eseguito dal gestore code.

Le modifiche a questa configurazione, o all'oggetto a cui fa riferimento, diventano effettive quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE (CONNAUTH)**.

Se si imposta **CONNAUTH** su \*NONE e si tenta di collegarsi a un canale con l'opzione REQDADM impostata nel campo **CHCKCLNT**, la connessione ha esito negativo.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il gestore code non esegue alcun controllo di ID utente e password

### **Stringa di autorizzazione conn di 48 caratteri**

Il nome specifico di un oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzato per fornire l'ubicazione dell'autenticazione ID utente e password.

## IMGSCHEd

Questo attributo specifica se il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*AUTO**

Il gestore code tenta di scrivere automaticamente un'immagine del supporto per un oggetto, prima che siano trascorsi **IMGINTVL** minuti o che siano stati scritti **IMGLOGLN** megabyte di log di recupero, da quando è stata presa la precedente immagine del supporto per l'oggetto.

L'immagine del supporto precedente potrebbe essere stata presa manualmente o automaticamente, in base alle impostazioni di **IMGINTVL** o **IMGLOGLN**.

### **\*MANUALE**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte.

## IMGINTVL

Questo attributo specifica la frequenza di destinazione con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti, in minuti a partire dalla precedente immagine dei supporti per l'oggetto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **1-999 999 999**

Il tempo, in minuti, con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

### **\*OFF**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte su base temporale.

## IMGLOGLN

Questo attributo specifica la dimensione di destinazione del log di ripristino, scritto prima che il gestore code scriva automaticamente le immagini del supporto, in megabyte a partire dalla precedente immagine del supporto per l'oggetto. Questo limita la quantità di log da leggere durante il ripristino di un oggetto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **1-999 999 999**

La dimensione di destinazione del log di ripristino in megabyte.

### **\*OFF**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte in base alla dimensione del log scritto.

## IMGRCOVO

Questo attributo specifica se le informazioni di autenticazione, il canale, la connessione client, il listener, l'elenco nomi, il processo, la coda alias, la coda remota e gli oggetti di servizio sono recuperabili da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

I comandi “Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)” a pagina 1291 e “Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)” a pagina 1293 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

### **\*YES**

Questi oggetti sono ripristinabili.

## COCOVIMG

Questo attributo specifica l'attributo **IMGRCOVQ** per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente, quando viene utilizzato con questo parametro.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

L'attributo **IMGRCOVQ** per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente è impostato su \*NO.

### **\*YES**

L'attributo **IMGRCOVQ** per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente è impostato su \*YES.

## Modifica oggetto MQ AuthInfo (CHGMQMAUTI)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CHGMQMAUTI (Modifica oggetto MQ AuthInfo) modifica gli attributi specificati di un oggetto di definizione di autenticazione MQ esistente.

### Parametri

Tabella 182. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>AME</u>	Nome AuthInfo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>AUTHTYPE</u>	Tipo AuthInfo	*CRLLDAP, *OCSP, *IDPWOS, *IDPWLDP	Facoltativo, Posizionale 3
<u>CONNNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 5
<u>USERNAME</u>	Nome utente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 6
<u>Password</u>	Password utente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 7
<u>OCSPURL</u>	URL replicatore OCSP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>CHCKCLNT</u>	Controlli di autenticazione richiesti	*ASQMGR, *REQUIRED, *REQADM	Facoltativo, posizionale 9
<u>CHCKLOCL</u>	Controlli di autenticazione richiesti	*NONE, *OPTIONAL, *REQUIRED, *REQADM	Facoltativo, posizionale 10
<u>RITARDA</u>	Ritardo errore	Valore intero	Facoltativo, Posizionale 11
<u>BASEDNU</u>	DN utente di base	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 12
<u>ADOPTCTX</u>	Adozione del contesto	Valore intero	Facoltativo, Posizionale 13
<u>CLASSUSER</u>	Classe oggetto LDAP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 14
<u>CAMPO utente</u>	Record utente LDAP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 15
<u>SHORTUSER</u>	Record utente	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 16
<u>SECCOMM</u>	Comunicazioni LDAP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 17

Tabella 182. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>AUTHORMD</u>	Metodo di autorizzazione	Valore carattere, <b>*OS</b> , *SEARCHGRP, *SEARCHUSR <b>&gt; V9.1.0</b> , *SRCHGRPSN	Facoltativo, Posizionale 18
<u>BASEDNG</u>	DN di base per i gruppi	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>CLASSGRP</u>	Classe oggetto per gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>FINDGRP</u>	Attributo per trovare l'appartenenza al gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>GRPFIELD</u>	Nome semplice per il gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>NESTGRP</u>	Nidificazione gruppo	<b>*NO *YES</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>AUTENMD</u>	Metodo di autenticazione	<b>*OS</b> Impossibile modificare	Facoltativo, Posizionale 24

### Nome AuthInfo (AINAME)

Il nome dell'oggetto di definizione dell'autenticazione da modificare.

I valori possibili sono:

#### nome - informazioni - autenticazione

Specificare il nome dell'oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Adotta contesto (ADOPTCTX)

Specifica se utilizzare le credenziali presentate come contesto per questa applicazione. Ciò significa che vengono utilizzati per i controlli di autorizzazione, visualizzati sui pannelli di gestione e visualizzati nei messaggi.

#### Si

L'ID utente presentato nella struttura MQCSP, che è stato correttamente convalidato dalla parola d'ordine, viene adottato come contesto da utilizzare per questa applicazione. Pertanto, questo ID utente sarà le credenziali controllate per l'autorizzazione all'utilizzo delle risorse IBM MQ .

Se l'ID utente presentato è un ID utente LDAP e i controlli di autorizzazione vengono eseguiti utilizzando gli ID utente del sistema operativo, il SHORTUSR associato alla voce utente in LDAP verrà adottato come credenziali per i controlli di autorizzazione da eseguire.

## NO

L'autenticazione verrà eseguita sull'ID utente e la password presentati nella struttura MQCSP ma le credenziali non verranno quindi adottate per ulteriori utilizzi. L'autorizzazione verrà eseguita utilizzando l'ID utente con cui è in esecuzione l'applicazione.

Questo attributo è valido solo per un AUTHTYPE di \*IDPWOS e \*IDPWLDAP.

## Metodo di autenticazione (AUTHENMD)

Il metodo di autenticazione utilizzato per questa applicazione.

### \*SO

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

È possibile utilizzare solo \*OS per impostare il metodo di autenticazione.

Questo attributo è valido solo per AUTHTYPE di \*IDPWOS.

## Metodo di autorizzazione (AUTHORMD)

Il metodo di autorizzazione utilizzato per questa applicazione.

### \*SO

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

Questo è il modo in cui IBM MQ ha funzionato in precedenza ed è il valore predefinito.

### \*SEARCHGRP

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono a tale gruppo. L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in FINDGRP. Questo valore è di solito *membro* o *uniqueMember*.

### \*SEARCHUSR

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato. L'attributo da interrogare è definito dal valore FINDGRP, generalmente *memberOf*.

### V 9.1.0

### \*SRCHGRPSN

Una voce di gruppo nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a quel gruppo. L'attributo nel record utente che contiene il nome utente breve è specificato da SHORTUSR.

L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in FINDGRP. Questo valore è di solito *memberUid*.

**Nota:** Questo metodo di autorizzazione deve essere utilizzato solo se tutti i nomi brevi dell'utente sono distinti.

Molti server LDAP utilizzano un attributo dell'oggetto gruppo per determinare l'appartenenza al gruppo ed è pertanto necessario impostare questo valore su *SEARCHGRP*.

Microsoft Active Directory generalmente memorizza le appartenenze al gruppo come attributo utente. IBM Tivoli Directory Server supporta entrambi i metodi.

In generale, il recupero delle appartenenze tramite un attributo utente sarà più rapido della ricerca di gruppi che elencano l'utente come membro.

Questo attributo è valido solo per un AUTHTYPE di \*IDPWLDAP.

## Tipo AuthInfo (AUTHTYPE)

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. Non esiste alcun valore predefinito.

I valori possibili sono:

### \*CRLLDAP

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione è CRLLDAP.

**\*OCSP**

Il tipo di oggetti delle informazioni di autenticazione è OCSPURL.

**\*IDPWOS**

Il controllo dell'ID utente e della password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando il sistema operativo.

**\*IDPWLDAP**

Il controllo ID utente e password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando un server LDAP.

**DN di base per i gruppi (BASEDNG)**

Per poter trovare i nomi dei gruppi, questo parametro deve essere impostato con il DN base per ricercare i gruppi nel server LDAP.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

**DN utente di base (BASEDNU)**

Per poter trovare l'attributo del nome utente breve (vedere *SHORTUSR*) questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare gli utenti nel server LDAP. Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

**Verifica client (CHCKCLNT)**

Specifica se i controlli dell'autenticazione della connessione sono richiesti da tutte le connessioni collegate localmente o se vengono controllate solo quando nella struttura MQCSP vengono forniti un ID utente e una password.

Questi attributi sono validi solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* o *\*IDPWLDAP*. I valori possibili sono:

**\*ASQMGR**

Per consentire la connessione, è necessario che soddisfisi i requisiti di autenticazione della connessione definiti sul gestore code. Se il campo CONNAUTH fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione e il valore CHCKCLNT è *\*REQUIRED*, la connessione non avrà esito positivo a meno che non vengano forniti un ID utente e una password validi. Se il campo CONNAUTH non fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione o il valore di CHCKCLNT non è *\*REQUIRED*, l'ID utente e la password non sono richiesti.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

**\*REQDADM**

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID utente e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione *\*OPTIONAL*.

**Verifica locale (CHCKLOCL)**

Specifica se i controlli dell'autenticazione della connessione sono richiesti da tutte le connessioni collegate localmente o se vengono controllate solo quando nella struttura MQCSP vengono forniti un ID utente e una password.

Questi attributi sono validi solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* o *\*IDPWLDAP*. I valori possibili sono:

**\*NONE**

Disattiva la verifica.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

Garantisce che se un ID utente e una password vengono forniti da un'applicazione, si tratta di una coppia valida, ma non è obbligatorio fornirli. Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

### **\*REQDADM**

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID utente e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione \*OPTIONAL .

## **Gruppo classe (CLASSGRP)**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record di gruppo nel repository LDAP.

Se il valore è vuoto, viene utilizzato **groupOfNames** .

Altri valori comunemente utilizzati includono *groupOfUniqueNames* o *group*.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

## **Utente classe (CLASSUSR)**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP.

Se vuoto, il valore predefinito è *inetOrgPerson*, che generalmente è il valore necessario.

Per Microsoft Active Directory, il valore richiesto è spesso *user*.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

## **Nome connessione (CONNAME)**

Il nome DNS o indirizzo IP dell'host sul quale è in esecuzione il server LDAP, insieme con un numero di porta opzionale. Il numero di porta predefinito è 389. Non viene fornito alcun valore predefinito per il nome DNS o l'indirizzo IP.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione \*CRLLDAP o \*IDPWLDAP , quando è richiesto.

Quando viene utilizzato con gli oggetti delle informazioni di autenticazione IDPWLDAP , questo può essere un elenco separato da virgole di nomi di connessione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il nome della connessione rimane invariato rispetto all'oggetto originale relativo alle informazioni di autenticazione.

### **nome - connessione**

Specificare il nome DNS o indirizzo IP completo dell'host insieme ad un numero di porta opzionale. La lunghezza massima della stringa è 264 caratteri.

## **Ritardo errore (FAILDELAY)**

Quando vengono forniti un ID utente e una password per l'autenticazione della connessione, e l'autenticazione ha esito negativo perché l'ID utente o la password non sono corretti, questo è il ritardo, espresso in secondi, prima che all'applicazione venga restituito l'errore.

Ciò può aiutare a evitare i loop di occupato da un'applicazione che semplicemente riprova, continuamente, dopo aver ricevuto un errore.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 60 secondi. Il valore predefinito è 1.

Questo attributo è valido solo per AUTHTYPE di \*IDPWOS e \*IDPWLDAP.

## **Attributo appartenenza gruppo (FINDGRP)**

Nome dell'attributo utilizzato all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.

Quando AUTHORMD = \*SEARCHGRP, questo attributo è generalmente impostato su *member* o *uniqueMember*.

Quando AUTHORMD = \*SEARCHUSR, questo attributo è generalmente impostato su *memberOf*.

**V 9.1.0** Quando AUTHORMD = \*SRCHGRPSN, questo attributo è generalmente impostato su *memberUid*.

Se lasciato vuoto, se:

- AUTHORMD = \*SEARCHGRP, il valore predefinito di questo attributo è *memberOf*
- AUTHORMD = \*SEARCHUSR, il valore predefinito di questo attributo è *member*
- **V 9.1.0** AUTHORMD = \*SRCHGRPSN, il valore predefinito di questo attributo è *memberUid*

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

### Nome semplice per il gruppo (GRPFIELD)

Se il valore è vuoto, i comandi come `setmqaut` devono utilizzare un nome completo per il gruppo. Il valore può essere un DN completo o un singolo attributo.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

### Nidificazione gruppo (NESTGRP)

I valori possibili sono:

#### **\*NO**

Solo i gruppi inizialmente rilevati vengono considerati per l'autorizzazione.

#### **\*YES**

L'elenco di gruppi viene ricercato in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.

Il DN (Distinguished Name) del gruppo viene utilizzato durante la ricerca dell'elenco di gruppi in modo ricorsivo, indipendentemente dal metodo di autorizzazione selezionato in AUTHORMD.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

### URL responder OCSP (OCSPURL)

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati. Deve essere un URL HTTP contenente il nome host e il numero di porta del replicatore OCSP. Se il replicatore OCSP sta utilizzando la porta 80, ovvero quella predefinita per HTTP, il numero di porta può essere omesso.

Questo campo è valido soltanto per gli oggetti relativi alle informazioni di autenticazione OCSP.

I valori possibili sono:

#### **\*SAME**

L'URL del replicatore OCSP rimane invariato.

#### **URL - risponditore OCSP**

L'URL del replicatore OCSP. La lunghezza massima della stringa è di 256 caratteri.

### Comunicazioni sicure (SECCOMM)

Se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS

**Sì**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS.

Il certificato utilizzato è il certificato predefinito per il gestore code, denominato in `CERTLABEL` sull'oggetto gestore code o, se è vuoto, quello descritto in Etichette certificato digitale, che comprende i requisiti.

Il certificato si trova nel repository delle chiavi specificato in SSLKEYR sull'oggetto gestore code. Verrà negoziata una specifica di cifratura supportata sia dal server IBM MQ che dal server LDAP.

Se il gestore code è configurato per utilizzare le specifiche di cifratura SSLFIPS (YES) o SUITEB, ciò viene preso in considerazione anche nella connessione al server LDAP.

#### **Anon**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS come per SECCOMM (YES) con una sola differenza.

Nessun certificato viene inviato al server LDAP; la connessione verrà effettuata in modo anonimo. Per utilizzare questa impostazione, accertarsi che il repository delle chiavi specificato in SSLKEYR, sull'oggetto gestore code, non contenga un certificato contrassegnato come predefinito.

#### **NO**

La connettività al server LDAP non utilizza TLS.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*

### **Utente breve (SHORTUSR)**

Un campo nel record utente da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ.

Questo campo deve contenere un massimo di 12 caratteri. Questo nome utente breve viene utilizzato per i seguenti scopi:

- Se l'autenticazione LDAP è abilitata, ma l'autorizzazione LDAP non è abilitata, viene utilizzata come ID utente del sistema operativo per i controlli di autorizzazione. In questo caso, è necessario che l'attributo rappresenti un ID utente del sistema operativo.
- Se l'autenticazione e l'autorizzazione LDAP sono entrambe abilitate, viene utilizzato come ID utente trasportato con il messaggio in modo che il nome utente LDAP venga nuovamente rilevato quando è necessario utilizzare l'ID utente all'interno del messaggio.

Ad esempio, su un altro gestore code o durante la scrittura di messaggi di report. In questo caso, l'attributo non deve rappresentare un ID utente del sistema operativo, ma deve essere una stringa univoca. Un numero di serie di un dipendente è un esempio di un buon attributo per questo scopo.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP* ed è obbligatorio.

### **Testo 'descrizione' (TEXT)**

Una breve descrizione testuale dell'oggetto di definizione dell'autenticazione.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

#### **\*SAME**

La stringa di testo rimane invariata.

#### **\*NONE**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

#### **descrizione**

La lunghezza della stringa può essere di sino a 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

### **Nome utente (UserName)**

Il nome distinto dell'utente che effettua il bind alla directory. Il nome utente predefinito è vuoto.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione *\*CRLLDAP* o *\*IDPWLDAP*.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il nome utente rimane invariato.

**\*NONE**

Il nome utente è vuoto.

**Nome utente LDAP**

Specificare il nome distinto dell'utente LDAP. La lunghezza massima della stringa è 1024 caratteri.

**Campo utente (USRFIELD)**

Se l'ID utente fornito da un'applicazione per l'autenticazione non contiene un qualificatore per il campo nel record utente LDAP, ovvero, non contiene un '=' questo attributo identifica il campo nel record utente LDAP utilizzato per interpretare l'ID utente fornito.

Questo campo può essere vuoto. In questo caso, qualsiasi ID utente non qualificato utilizza il parametro [SHORTUSR](#) per interpretare l'ID utente fornito.

Il contenuto di questo campo verrà concatenato con un '=' insieme al valore fornito dall'applicazione, per formare l'ID utente completo da individuare in un record utente LDAP. Ad esempio, l'applicazione fornisce un utente di `fred` e questo campo ha il valore `cn`, quindi il repository LDAP verrà ricercato per `cn=fred`.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

**Password utente (PAROLA d'ordine)**

La password per l'utente LDAP.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione *\*CRLLDAP* o *\*IDPWLDAP*.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

La password rimane invariata.

**\*NONE**

La password è vuota.

**Password LDAP**

La password utente LDAP. La lunghezza massima della stringa è 32 caratteri.

 IBM**Modifica canale MQ (CHGMQMCHL)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CHGMQMCHL (Modifica canale MQ) modifica gli attributi specificati di una definizione di canale MQ esistente.

**Nota:**

- Le modifiche diventano effettive al successivo avvio del canale.
- Per i canali cluster, se un attributo può essere impostato su entrambi i canali, impostarlo su entrambi e verificare che le impostazioni siano identiche. Se esiste una discrepanza tra le impostazioni, è probabile che vengano utilizzate quelle specificate sul canale ricevente del cluster, questo è spiegato in [Canali cluster](#).
- Se si modifica il nome XMITQ o il CONNAME, è necessario reimpostare il numero di sequenza ad entrambe le estremità del canale. (Consultare [“Reimpostazione canale”](#) a pagina 883 per informazioni sul parametro SEQNUM.)

## Parametri

Tabella 183. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>CHLTYPE</u>	Tipo di canale	*RCVR, *SDR, *SVR, *RQSTR, *SVRCN, *CLUSDR, *CLUSRCVR, *CLTCN	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>TRPTYPE</u>	Tipo trasporto	*LU62, *TCP, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>TGTMQMNAME</u>	Gestore code di destinazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>CONNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>TPNAME</u>	Nome programma transazioni	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>MODENAME</u>	Nome modalità	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>NOME TMQ</u>	Coda di trasmissione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>MCANAME</u>	Agent del canale messaggi	Valori singoli <b>*SAME</b> , *NONE Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 11
	Qualificatore 1: agente canale dei messaggi	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>MCAUSRID</u>	ID utente agent canale mess.	Valore carattere, *NONE, *PUBLIC, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 12
<u>MCATYPE</u>	Tipo agent canale messaggi	*PROCESS, *THREAD, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 13
<u>BATCHINT</u>	Intervallo batch	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 14
<u>BatchSize</u>	Dimensione del batch	1-9999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 15
<u>DSCITV</u>	Intervallo di disconnessione	0-999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 16
<u>SHORTTMR</u>	Intervallo nuovo tentativo breve	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 17
<u>SHORTRTY</u>	Numero di tentativi brevi	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18

Tabella 183. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>LONGTMR</u>	Intervallo nuovo tentativo lungo	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>LONGRTY</u>	Numero di tentativi lunghi	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>SCYEXIT</u>	Uscita di sicurezza	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, posizionale 21
	Qualificativo 1: uscita di sicurezza	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>USCITA</u>	Uscita di sicurezza	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>DATI SCY</u>	Dati utente di uscita di sicurezza	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>SNDEXIT</u>	Uscita invio	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 24
	Qualificatore 1: uscita di invio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>CSNDEXIT</u>	Uscita invio	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, Posizionale 25
<u>DATI SND</u>	Dati utente di uscita di invio	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 26
<u>RCVEXIT</u>	Uscita ricezione	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 27
	Qualificatore 1: uscita ricezione	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>CRCVEXIT</u>	Uscita ricezione	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, Posizionale 28
<u>RCVUSRDATA</u>	Dati utente di uscita di ricezione	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 29

Tabella 183. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MSGEXIT</u>	Uscita messaggi	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 30
	Qualificatore 1: uscita messaggio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>MSGUSRDATA</u>	Dati utente uscita messaggi	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 31
<u>MSGRTYEXIT</u>	Uscita tentativi messaggio	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 32
	Qualificatore 1: uscita nuovo tentativo messaggio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>DATI MSGR</u>	Dati uscita tentativi messaggio	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 33
<u>MSGRTYNBR</u>	Numero tentativi messaggio	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 34
<u>MSGRTYITV</u>	Intervallo nuovo tentativo di messaggio	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 35
<u>CVTMSG</u>	Conversione messaggio	<b>*YES</b> , <b>*NO</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 36
<u>PUTAUT</u>	Autorizzazioni Put	<b>*DFT</b> , <b>*CTX</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 37
<u>NUMSEQ</u>	Wrap numero di sequenza	100-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 38
<u>MAXMSGLEN</u>	Lunghezza massima dei messaggi	0-104857600, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 39
<u>RTBTINTVL</u>	Intervallo heartbeat	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 40
<u>NPMSPEED</u>	Velocità mess. non permanente	<b>*FAST</b> , <b>*NORMAL</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 41
<u>cluster</u>	Nome cluster	<i>Valore carattere</i> , <b>*NONE</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 42
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	<i>Valore carattere</i> , <b>*NONE</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 43
<u>NETPRTY</u>	Priorità connessione di rete	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 44

Tabella 183. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SSLCIPH</u>	CipherSpec TLS	Valore carattere, *TLS_RSA_WITH_NULL_MD5', *TLS_RSA_WITH_NULL_SHA', *TLS_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5', *TLS_RSA_WITH_RC4_128_MD5', *TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA', *TLBCS_RS_EXPORT_A'* TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA', *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 45  CipherSpec TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA è obsoleto.
<u>SSLCAUTH</u>	Autenticazione client TLS	*REQUIRED, *OPTIONAL, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 46
<u>SSLPEER</u>	Nome peer TLS	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 47
<u>LOCLADDR</u>	Indirizzo di comunicazione locale	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 48
<u>BATCHHB</u>	Intervallo heartbeat di batch	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 49
<u>Id utente</u>	Identificativo task utente	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 50
<u>Password</u>	Password	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 51
<u>KAINT</u>	Intervallo di mantenimento in vita	0-99999, <b>*SAME</b> , *AUTO	Facoltativo, Posizionale 52
<u>COMPHDR</u>	Compressione intestazione	Valori (fino a 2 ripetizioni): *NONE, *SYSTEM, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 53
<u>COMPMSG</u>	Compressione messaggi	Singoli valori: *ANY Altri valori (fino a 4 ripetizioni): *NONE, *RLE, *ZLIBHIGH, *ZLIBFAST, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 54
<u>MONCHL</u>	Controllo canale	*QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 55
<u>STATCHL</u>	Statistiche canale	*QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 56
<u>CLWLRANK</u>	Classif. carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 57
<u>CLWLPRTY</u>	Priorità carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 58
<u>CLWLWGHT</u>	Peso canale cluster	1-99, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 59

Tabella 183. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SHARECNV</u>	Conversazioni di condivisione	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 60
<u>PROPCTL</u>	Controllo proprietà	*COMPAT, *NONE, *ALL, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 61
<u>MAXINST</u>	Numero massimo istanze	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 62
<u>MAXINSTC</u>	Numero massimo istanze per client	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 63
<u>CLNTWGHT</u>	Peso canale client	0-99, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 64
<u>affinità</u>	Affinità connessione	*PREFERRED, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 65
<u>BATCHLIM</u>	Limite dati batch	0-999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 66
<u>DFTRECON</u>	Connessione client predefinita	*NO, *YES, *QMGR, *DISABLED, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 67

### Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

#### nome - canale

Specificare il nome canale.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

#### nome - gestore - code - messaggi

Il nome di un gestore code messaggi.

### Tipo di canale (CHLTYPE)

Specifica il tipo di canale modificato.

I valori possibili sono:

#### \*SDR

Canale di trasmissione

#### \*SVR

Canale server

#### \*RCVR

Canale di ricezione

**\*RQSTR**

Canale richiedente

**\*SVRCN**

Canale di connessione server

**\*CLUSSDR**

Canale mittente del cluster

**\*CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

**\*CLTCN**

Canale connessione client

**Tipo di trasporto (TRPTYPE)**

Specifica il protocollo di trasmissione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*LU62**

SNA LU 6.2.

**\*TCP**

TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol).

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione di canale.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

**Gestore code di destinazione (TGTMQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code di destinazione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il nome del gestore code di destinazione per un canale di connessione client (CHLTYPE) \*CLTCN non è specificato.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome del gestore code messaggi di destinazione per un canale di collegamento client (CHLTYPE) \*CLTCN.

Per altri tipi di canali, questo parametro non deve essere specificato.

## Nome connessione (CONNNAME)

Specifica il nome della macchina a cui connettersi.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La connessione non è specificata.

### **nome - connessione**

Specificare il nome della connessione come richiesto dal protocollo di trasmissione:

- Per \*LU62, specificare il nome dell'oggetto CSI.
- Per \*TCP, specificare il nome host, oppure l'indirizzo di rete del sistema remoto (o la macchina locale per i canali riceventi del cluster). Tale valore può essere seguito da un numero di porta opzionale racchiuso tra parentesi.

**Multi** Su Multipiattaforme, il parametro del nome connessione TCP/IP di un canale ricevente del cluster è facoltativo. Se si lascia vuoto il nome connessione, IBM MQ genera un nome connessione per conto dell'utente, presumendo la porta predefinita e utilizzando l'indirizzo IP corrente del sistema. È possibile sovrascrivere il numero di porta predefinito, utilizzando comunque l'indirizzo IP corrente del sistema. Per ciascun nome di connessione, lasciare vuoto il nome IP e fornire il numero di porta tra parentesi; ad esempio:

```
(1415)
```

Il **CONNNAME** generato è sempre nel formato decimale puntato (IPv4) o esadecimale (IPv6), invece che nel formato di nome host DNS alfanumerico.

Se non viene specificata una porta, verrà utilizzata la porta predefinita 1414.

Per i canali riceventi del cluster il nome della connessione è relativo al gestore code locale mentre per tutti gli altri canali è relativo al gestore code remoto.

Questo parametro è richiesto solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR. Esso è opzionale per i canali \*SVR e \*CLUSRCVR e non è valido per i canali \*RCVR o \*SVRCN.

## Nome programma di transazione (TPNAME)

Questo parametro è valido soltanto per canali con un TRPTYPE definito come LU 6.2.

Questo parametro deve essere impostato sul nome programma di transazione SNA, a meno che il CONNNAME non contenga un nome di oggetto secondario; in questo caso esso dovrebbe essere vuoto. Il nome effettivo viene invece ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C.

Questo parametro non è valido per canali con un CHLTYPE definito come \*RCVR o \*SVRCONN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*NONE**

Nessun nome programma transazione viene specificato.

### **\*BLANK**

Il nome programma di transazione viene ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C . Il nome oggetto secondario deve essere specificato nel parametro CONNNAME.

### **nome - programma - transazione**

Specificare il nome programma di transazione SNA.

## Nome modalità (MODENAME)

Questo parametro è valido per canali con un TRPTYPE definito come LU 6.2. Se TRPTYPE non è definito come LU 6.2, i dati verranno ignorati e non verrà emesso alcun messaggio di errore.

Se specificato, esso deve essere impostato sul nome modalità SNA, a meno che il CONNAME non contenga un nome di oggetto secondario; in questo caso esso dovrebbe essere vuoto. Il nome effettivo viene quindi ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C.

Questo parametro non è valido per canali con CHLTYPE definito come \*RCVR o \*SVRCONN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*NONE**

Non risulta specificato alcun nome modalità.

### **\*BLANK**

Il nome viene ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C. Questo deve essere specificato nel parametro CONNAME.

### **Nome - modalità - SNA**

Specificare il Nome modalità SNA

## Coda di trasmissione (TMQNAME)

Specifica il nome della coda di trasmissione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **nome - coda - trasmissione**

Specificare il nome della coda di trasmissione. È richiesto un nome coda di trasmissione se il tipo di canale (CHLTYPE) è \*SDR o \*SVR.

Per altri tipi di canali, questo parametro non deve essere specificato.

## Agent canale messaggi (MCANAME)

Si raccomanda di limitare l'utilizzo di questo parametro perché riservato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il nome programma MCA è vuoto.

Questo parametro non può essere specificato se CHLTYPE è definito come \*RCVR, \*SVRCN o \*CLTCN.

## ID utente agente canale dei messaggi (MCAUSRID)

Specifica l'identificativo utente che deve essere utilizzato dall'agente del canale messaggi per l'autorizzazione ad accedere alle risorse MQ, compresa l'autorizzazione ad inviare il messaggio sulla coda di destinazione per canali di ricezione e di richiesta (se PUTAUT è \*DFT).

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

L'agente del canale messaggi utilizza il proprio identificativo utente predefinito.

**\*PUBLIC**

Utilizza l'autorità pubblica.

**mca - user - identifier**

Specificare l'identificativo utente da utilizzare.

Questo parametro non può essere specificato per un tipo di canale (CHLTYPE) \*CLTCN.

**Tipo agent canale messaggi (MCATYPE)**

Specifica se il programma agente canale dei messaggi deve essere eseguito come un sottoprocesso o come un processo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*PROCESSO**

L'agente canale messaggi viene eseguito come processo separato.

**\*THREAD**

L'agente canale messaggi viene eseguito come sottoprocesso separato.

Questo parametro può essere specificato solo per un canale (CHLTYPE) del tipo \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLUSDR oppure \*CLUSRCVR.

**Intervallo batch (BATCHINT)**

La quantità minima di tempo, in millisecondi, per cui un canale manterrà un batch aperto.

Il batch viene terminato quando si verifica prima una delle seguenti condizioni: i messaggi BATCHSZ sono stati inviati, i byte BATCLIM sono stati inviati oppure la coda di trasmissione è vuota e BATCHINT è stato superato.

Il valore predefinito è uguale a 0; ciò significa che il batch viene terminato non appena la coda di trasmissione si svuota (oppure non appena il limite BATCHSZ viene raggiunto).

Questo valore deve essere compreso tra 0 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per canali con CHLTYPE definito come \*SDR, \*SVR, \*CLUSDR o \*CLUSRCVR.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**intervallo batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Dimensione batch (BATCHSIZE)**

Specifica il numero massimo di messaggi da inviare a un canale prima di segnalare un punto di controllo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**dimensione batch**

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

## Intervallo di disconnessione (DSCITV)

Questo attributo specifica l'intervallo di disconnessione, il quale definisce il numero massimo di secondi attesi dal canale affinché i messaggi vengano introdotti in una coda di trasmissione prima della chiusura del canale stesso.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo di disconnessione**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR o \*CLTCN.

## Intervallo tentativi brevi (SHORTTMR)

Questo attributo specifica l'intervallo breve di attesa tra tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce l'intervallo di tempo dopo il quale si ripete il tentativo di connessione al sistema remoto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo breve - nuovo tentativo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

## Conteggio tentativi brevi (SHORTRTY)

Questo attributo specifica il conteggio breve dei tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce il numero massimo di tentativi effettuati per stabilire una connessione al sistema remoto, ad intervalli specificati da SHORTTMR, prima che LONGRTY e LONGTMR (di norma più lunghi) vengano utilizzati.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **conteggio tentativi brevi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari a 0 non consente altri tentativi.

## Intervallo tentativi lunghi (LONGTMR)

Questo attributo specifica l'intervallo lungo di attesa tra tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce l'intervallo di tempo in secondi dopo il quale si ripete il tentativo di connessione al sistema remoto, una volta che il conteggio specificato da SHORTRTY venga esaurito.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo - tentativi - lungo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Nota:** per motivi di implementazione, l'intervallo massimo di tentativi che può essere utilizzato è 999999; i valori che superano tale valore vengono considerati come 999999.

## Conteggio tentativi lunghi (LONGRTY)

Questo attributo specifica il conteggio lungo dei tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce il numero massimo di tentativi effettuati per stabilire una connessione al sistema remoto, ad intervalli specificati da LONGTMR, una volta terminato il conteggio specificato da SHORTRTY. Se non viene stabilita la connessione dopo il numero di tentativi definito, viene registrato un messaggio di errore.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **conteggio - tentativi - lunghi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari 0 non consente altri tentativi.

## Uscita di sicurezza (SCYEXIT)

Specifica il nome del programma da chiamare come uscita sicurezza. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata nei seguenti momenti:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che un messaggio venga trasferito, viene fornita all'uscita la possibilità di avviare flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Alla ricezione di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti da un processore remoto sul sistema remoto vengono trasferiti all'uscita.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il programma per l'uscita sicurezza non viene richiamato.

### **nome - uscita - sicurezza**

Specificare il nome del programma di uscita sicurezza.

### **nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

## Uscita di sicurezza (CSCYEXIT)

Specifica il nome del programma da chiamare come uscita sicurezza del client. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata nei seguenti momenti:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che un messaggio venga trasferito, viene fornita all'uscita la possibilità di avviare flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Alla ricezione di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti da un processore remoto sul sistema remoto vengono trasferiti all'uscita.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il programma per l'uscita sicurezza del client non viene richiamato.

**nome - uscita - sicurezza**

Specificare il nome del programma di uscita sicurezza del client.

**Dati utente uscita di sicurezza (SCYUSRDATA)**

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma per l'uscita sicurezza.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita sicurezza non vengono specificati.

**dati utente uscita di sicurezza**

Specificare i dati utente per l'uscita sicurezza.

**Uscita di invio (SNDEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita invio. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente prima che i dati vengano inviati esternamente sulla rete. Viene fornito all'uscita il buffer completo di trasmissione prima che questo venga trasmesso; è possibile modificare i contenuti del buffer come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma per l'uscita invio non viene richiamato.

**nome - uscita - invio**

Specificare il nome del programma di uscita invio.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

**Uscita invio (CSNDEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita invio del client. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente prima che i dati vengano inviati esternamente sulla rete. Viene fornito all'uscita il buffer completo di trasmissione prima che questo venga trasmesso; è possibile modificare i contenuti del buffer come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma di uscita invio del client non viene richiamato.

**nome - uscita - invio**

Specificare il nome del programma di uscita invio del client.

**Invio dati utente uscita (SNDUSRDATA)**

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma per l'uscita invio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita invio non vengono specificati.

**dati utente uscita di invio**

Specificare i dati utente relativi al programma per l'uscita invio.

**Uscita ricezione (CRCVEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita ricezione del client. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima che i dati ricevuti dalla rete vengano elaborati. Il buffer completo di trasmissione viene trasferito all'uscita e i contenuti del buffer possono essere modificati come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma di uscita ricezione del client non viene richiamato.

**nome - uscita - ricezione**

Specificare il nome del programma di uscita ricezione del client.

**Uscita di ricezione (RCVEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita ricezione. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima che i dati ricevuti dalla rete vengano elaborati. Il buffer completo di trasmissione viene trasferito all'uscita e i contenuti del buffer possono essere modificati come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma di uscita ricezione non viene richiamato.

**nome - uscita - ricezione**

Specificare il nome del programma di uscita ricezione.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

**Dati utente uscita ricezione (RCVUSRDATA)**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma per l'uscita ricezione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita ricezione non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - ricezione**

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente per l'uscita ricezione.

## Uscita messaggio (MSGEXIT)

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita messaggi. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente dopo il recupero di un messaggio dalla coda di trasmissione. Vengono forniti all'uscita l'intero messaggio di applicazione e il descrittore di messaggio allo scopo di effettuare modifiche.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il programma uscita messaggi non viene richiamato.

### **nome - uscita - messaggio**

Specificare il nome del programma di uscita dei messaggi.

### **nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

## Dati utente uscita messaggio (MSGUSRDATA)

Specifica i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita messaggi.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

I dati utente per il programma uscita messaggi non vengono specificati.

### **dati - utente - uscita - messaggio**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita messaggi.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

## Uscita nuovo tentativo messaggio (MSGRTYEXIT)

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita tentativi messaggio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il programma uscita tentativi messaggio non viene richiamato.

### **nome - uscita - nuovo - tentativo - messaggio**

Specificare il nome del programma di uscita per nuovo tentativo messaggi.

### **nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

## Dati di uscita tentativi messaggio (MSGRTYDATA)

Specifica i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita tentativi messaggio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente per il programma uscita tentativi messaggio non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - nuovo tentativo - messaggio**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita tentativi messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Numero di tentativi del messaggio (MSGRTYNBR)**

Specifica il numero di tentativi che il canale effettuerà prima di decidere che non è possibile consegnare il messaggio.

Questo parametro viene utilizzato dal canale come alternativa a un'uscita di tentativo messaggi quando MSGRTYEXIT è definito come \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**numero - tentativi - messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari 0 non consente altri tentativi.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Intervallo tentativi messaggi (MSGRTYITV)**

Specifica l'intervallo di tempo minimo che deve trascorrere prima che il canale possa ritentare l'operazione MQPUT. Questo tempo è espresso in millisecondi.

Questo parametro viene utilizzato dal canale come alternativa a un'uscita di tentativo messaggi quando MSGRTYEXIT è definito come \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**numero - tentativi - messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari 0 consente di effettuare il nuovo tentativo non appena possibile.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Converti messaggio (CVTMSG)**

Specifica se i dati dell'applicazione nel messaggio devono essere convertiti prima della trasmissione del messaggio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*YES**

I dati dell'applicazione nel messaggio vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

**\*NO**

I dati dell'applicazione nel messaggio non vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

**Autorizzazione put (PUTAUT)**

Specifica se l'identificativo utente nelle informazioni di contesto associate ad un messaggio deve essere utilizzato per stabilire l'autorizzazione d'invia il messaggio sulla coda di destinazione. Ciò si applica solo ai canali ricevente e richiedente (\*CLUSRCVR, \*RCVR e \*RQSTR).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DFT**

Non viene effettuato alcun controllo autorizzazione prima dell'invio del messaggio sulla coda di destinazione.

**\*CTX**

L'identificativo utente nelle informazioni di contesto associate ad un messaggio deve essere utilizzato per stabilire l'autorizzazione ad inviare il messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Ritorno a capo del numero di sequenza (SEQNUMWRAP)**

Specifica il numero massimo di sequenza messaggi. Quando viene raggiunto il massimo, i numeri di sequenza si riazzerano e ripartono da 1.

**Nota:** il numero massimo di sequenza dei messaggi non è negoziabile; i canali locali e remoti devono essere allineati allo stesso numero.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - wrap - numero - sequenza**

Specificare un valore compreso tra 100 e 999999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Lunghezza massima messaggio (MAXMSGLEN)**

Specifica la lunghezza massima del messaggio che può essere trasmessa sul canale. Questo viene confrontato con il valore per il canale remoto e il valore massimo effettivo è il più basso dei due valori.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**lunghezza massima messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 104857600. Un valore paria 0 significa che la lunghezza massima è illimitata.

**Intervallo heartbeat (HRTBTINTVL)**

Specifica il tempo, in secondi, tra flussi di impulsi trasferiti dall'MCA di trasmissione quando non vi sono messaggi sulla coda di trasmissione. Lo scambio heartbeat offre all'MCA di ricezione la possibilità di

sospendere il canale. Questo parametro si applica solo a canali mittente, server, mittente del cluster e ricevente del cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**intervallo - heartbeat**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari a 0 non consente altri scambi di impulsi.

**Velocità messaggio non persistente (NPMSPEED)**

Specifica se il canale supporta messaggi veloci non permanenti.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*FAST**

Il canale supporta Messaggi veloci non permanenti.

**\*NORMALE**

Il canale non supporta messaggi veloci non permanenti.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Nome cluster (CLUSTER)**

Il nome del cluster di appartenenza del canale. La lunghezza massima è di 48 caratteri e segue le regole di nominazione degli oggetti di MQ.

Questo parametro è valido solo per i canali \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR. Se il parametro REPOSNL è non vuoto, questo parametro deve essere in bianco.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NONE**

Non risulta specificato alcun nome cluster.

**nome - cluster**

Il nome del cluster di appartenenza del canale. La lunghezza massima è di 48 caratteri e segue le regole di nominazione degli oggetti di MQ.

**Elenco nomi cluster (CLUSNL)**

Nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster ai quali il canale appartiene.

Questo parametro è valido solo per i canali \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR. Se il parametro CLUSTER è non vuoto, questo parametro deve essere in bianco.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NONE**

Non risulta specificato alcun elenco nomi cluster.

**elenco - nomi - cluster**

Nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster ai quali il canale appartiene. La lunghezza massima è di 48 caratteri e segue le regole di nominazione degli oggetti di MQ.

## Priorità connessione di rete (NETPRTY)

Priorità per la connessione di rete. L'accodamento distribuito sceglie, tra più percorsi disponibili, il percorso con la priorità più alta. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra 0 e 9; 0 rappresenta la priorità più bassa.

Questo parametro è valido solo per canali \*CLUSRCVR.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **priorità - connessione - rete**

Specificare un valore nell'intervallo tra 0 e 9; 0 rappresenta la priorità più bassa.

## CipherSpec TLS (SSLCIPH)

SSLCIPH specifica la CipherSpec utilizzata nella negoziazione del canale TLS. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **CipherSpec**

Il nome del CipherSpec.

**Nota:** Da IBM MQ 8.0.0 Fix Pack 2, il protocollo SSLv3 e l'utilizzo di alcuni IBM MQ CipherSpecs è obsoleto. Per ulteriori informazioni, consultare [Deprecated CipherSpecs](#).

## Autenticazione client TLS (SSLCAUTH)

SSLCAUTH specifica se il canale esegue l'autenticazione client su TLS. Questo parametro viene utilizzato soltanto per i canali con SSLCIPH specificato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

È obbligatoria l'autenticazione client.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

L'autenticazione client è opzionale.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*CLTCN or \*CLUSSDR.

## Nome peer TLS (SSLPEER)

SSLPEER specifica il nome peer X500 utilizzato nella negoziazione del canale TLS. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **x500peername**

Il nome X500 peer da usare.

**Nota:** Un modo alternativo per limitare le connessioni nei canali mediante la corrispondenza con il DN (Distinguished Name) del soggetto TLS, consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, è possibile applicare diversi modelli di DN (Distinguished Name) soggetto TLS allo stesso canale. Se sia SSLPEER sul canale che un record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, il certificato in ingresso deve corrispondere a entrambi i modelli per potersi connettere. Per ulteriori informazioni, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

## Indirizzo di comunicazione locale (LOCLADDR)

Specifica l'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

Questo parametro è valido solo per i canali \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La connessione non è specificata.

### **indirizzo - locale**

Valido solo per trasporto di tipo TCP/IP. Specificare l'indirizzo IP opzionale e la porta o la serie di porte opzionale usata per le comunicazioni TCP/IP in uscita. Il formato è:

```
LOCLADDR([ip-addr] [(low-port[, high-port])][, [ip-addr] [(low-port[, high-port])]])
```

## Intervallo heartbeat batch (BATCHHB)

Il tempo in millisecondi usato per determinare se su questo canale avvengono impulsi batch. Gli impulsi batch consentono ai canali di determinare se l'istanza del canale remoto è ancora attiva prima di diventare in dubbio. Un impulso batch avrà luogo se un canale di tipo sender non ha comunicato con il canale remoto entro il tempo specificato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo - heartbeat - batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore di 0 indica che gli impulsi batch non devono essere usati.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

## Identificativo utente attività (USERID)

Questo viene utilizzato dall'agente del canale messaggi quando si tenta di iniziare una sessione LU 6.2 protetta con un agente canale messaggi remoto.

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR.

Malgrado la lunghezza massima dell'attributo sia di 12 caratteri, vengono utilizzati unicamente i primi 10 caratteri.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*NONE**

Non risulta specificato alcun identificativo utente.

### **identificatore utente**

Specificare l'identificativo dell'utente del task.

## Password (Password)

Questo viene utilizzato dall'agente del canale messaggi quando si tenta di iniziare una sessione LU 6.2 protetta con un agente canale messaggi remoto.

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR.

Malgrado la lunghezza massima dell'attributo sia di 12 caratteri, vengono utilizzati unicamente i primi 10 caratteri.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NONE**

Non risulta specificata alcuna password.

**Password**

Specificare la password.

## **Intervallo keep alive (KAINT)**

Specifica il tempo di mantenimento in vita per questo canale.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*AUTO**

L'intervallo di mantenimento in vita (keep alive) viene calcolato in base al valore accordato di heartbeat nel modo seguente:

- Se l'HBINT negoziato è maggiore di 0, l'intervallo di mantenimento in vita è impostato su quel valore più 60 secondi.
- Se HBINT è 0, il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione KEEPALIVEOPTIONS nell'insieme di dati della configurazione del profilo TCP.

**intervallo keep - alive**

Specificare un valore compreso tra 0 e 99999.

## **Compressione intestazione (COMPHDR)**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale.

Per i tipi di canale mittente, server, mittente del cluster, ricevente del cluster e di connessione client (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN) i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

**\*SISTEMA**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

## **Compressione messaggi (COMPMSG)**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di dei messaggi supportate dal canale.

Per i tipi di canale mittente, server, mittente del cluster, ricevente del cluster e di connessione client (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN) i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

**\*RLE**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

**\*ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la tecnica di compressione zlib. È preferibile che il tempo di compressione sia breve.

**\*ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la tecnica di compressione zlib. È preferibile che il tempo di compressione sia elevato.

**\*ANY**

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. Questa opzione è valida solo per i tipi di canale ricevente, richiedente e di connessione server (\*RCVR, \*RQSTR e \*SVRCN).

**Monitoraggio canale (MONCHL)**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online.

I dati di controllo online non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code MONCHL è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DRQM**

La raccolta di dati di controllo online viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONCHL.

**\*OFF**

La raccolta di dati di controllo online per questo canale è disattivata.

**\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

Questo parametro non può essere specificato per un tipo di canale (CHLTYPE) \*CLTCN.

**Statistiche canale (STATCHL)**

Controlla la raccolta dei dati sulle informazioni.

I dati sulle informazioni non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code STATCHL è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code STATCHL.

**\*OFF**

La raccolta dei dati statistici per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto elevato di raccolta dati.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Classificazione workload cluster (CLWLRANK)**

Specifica la classificazione del carico di lavoro del cluster del canale.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**classificazione - carico di lavoro - cluster**

La classificazione del carico di lavoro del cluster del canale compresa tra 0 e 9.

**Priorità workload cluster (CLWLPRTY)**

Specifica la priorità del carico di lavoro del cluster del canale.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**priorità del carico di lavoro del cluster**

La priorità del carico di lavoro del cluster del canale compresa tra 0 e 9.

**Peso canale cluster (CLWLWGHT)**

Specifica il peso del carico di lavoro del cluster.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**cluster - carico di lavoro - peso**

Il peso del carico di lavoro del cluster del canale compreso tra 1 e 99.

**Condivisione conversazioni (SHARECNV)**

Specifica il numero massimo di conversazioni che è possibile condividere su una particolare istanza del canale client TCP/IP (socket).

Questo parametro è valido per i canali con CHLTYPE definito come \*CLTCN o \*SVRCN.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**0**

Specifica che non vi è condivisione di conversazioni su un socket TCP/IP. L'istanza del canale viene eseguita in una modalità precedente a quella di IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso

- Lettura anticipata

## 1

Specifica che non vi è condivisione di conversazioni su un socket TCP/IP. L'heartbeat client e la lettura anticipata sono disponibili, sia all'interno che all'esterno di una chiamata MQGET, e l'inattività del canale è più controllabile.

### **conversazioni condivise**

Il numero di conversazioni condivise comprese nell'intervallo tra 2 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per il canale di connessione al client e al server.

**Nota:** se il valore SHARECNV della connessione client non corrisponde al valore SHARECNV della connessione server, viene utilizzato il valore più basso dei due.

## **Controllo proprietà (PROPCTL)**

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi quando il messaggio sta per essere inviato ad un gestore code V6 o precedente (un gestore code che non comprende il concetto di un descrittore proprietà).

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*COMPAT**

Se il messaggio contiene una proprietà con un prefisso "mcd.", "jms.", "usr." o "mqext.", quindi tutte le proprietà facoltative del messaggio, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto.

### **\*NONE**

Tutte le proprietà dei messaggi, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno rimosse dal messaggio prima che questo venga inviato al gestore code remoto.

### **\*ALL**

Tutte le proprietà del messaggio verranno incluse con il messaggio stesso quando verrà inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

## **Istanze massime (MAXINST)**

Specifica il numero massimo di client che possono connettersi simultaneamente al gestore code mediante questo oggetto del canale di connessione al server.

Questo attributo è valido solo per i canali di connessione al server.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **istanze - massime**

Il numero massimo di istanze simultanee del canale, compreso nell'intervallo tra 0 e 999999999.

Un valore pari a zero impedisce completamente l'accesso al client. Se il valore viene ridotto ad un numero inferiore a quello delle istanze del canale di connessione al server correntemente in esecuzione, i canali in esecuzione non verranno interessati, ma le nuove istanze non potranno essere avviate fino a quando non cesseranno l'esecuzione un numero sufficiente di istanze esistenti.

## **Numero massimo di istanze per client (MAXINSTC)**

Specifica il numero massimo di istanze simultanee di un singolo canale di connessione al server che possono essere avviate da un singolo client.

In questo contesto, più connessioni client che hanno origine dallo stesso indirizzo di rete remoto sono considerate come un singolo client.

Questo attributo è valido solo per i canali di connessione al server.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**numero massimo di istanze per client**

Il numero massimo di istanze simultanee del canale che possono essere avviate da un singolo client, compreso nell'intervallo tra 0 e 99999999.

Un valore pari a zero impedisce completamente l'accesso al client. Se il valore viene ridotto ad un numero inferiore a quello delle istanze del canale di connessione al server correntemente in esecuzione da singoli client, i canali in esecuzione non verranno interessati, ma le nuove istanze non potranno essere avviate fino a quando non cesseranno l'esecuzione un numero sufficiente di istanze esistenti.

**Peso canale client (CLNTWGHT)**

L'attributo di importanza del canale del client viene utilizzato in modo tale che le definizioni canale del client possano essere selezionate casualmente in base alla loro importanza quando è disponibile più di una definizione adatta.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**peso - canale client**

L'importanza del canale del client compreso nell'intervallo tra 0 e 99.

**Affinità connessione (AFFINITY)**

L'attributo affinità del canale viene utilizzato affinché le applicazioni client che si connettono più volte, utilizzano lo stesso nome del gestore code, sono in grado di scegliere se utilizzare la stessa definizione di canale client per ciascuna connessione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*PREFERITO**

La prima connessione in un processo che legge una CCDT (client channel definition table) crea un elenco di definizioni applicabili in base alla ponderazione con qualsiasi definizione CLNTWGHT (0) applicabile per prima e in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni non CLNTWGHT(0) non riuscite vengono spostate alla fine dell'elenco. Le definizioni CLNTWGHT(0) restano all'inizio dell'elenco e vengono selezionate prima di ciascuna connessione.

**\*NONE**

La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano una definizione applicabile in base all'importanza, con tutte le definizioni CLNTWGHT(0) applicabili selezionate prima in ordine alfabetico.

**Limite dati batch (BATCHLIM)**

Il limite, espresso in kilobyte, della quantità di dati che è possibile inviare attraverso un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un punto di sincronizzazione viene acquisito dopo che il

messaggio che ha causato il raggiungimento del limite è stato trasmesso attraverso il canale. Un valore zero in questo attributo indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch su questo canale.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- **BATCHSZ** messaggi sono stati inviati.
- **BATCHLIM** byte sono stati inviati.
- La coda di trasmissione è vuota e **BATCHINT** è stata superata.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore predefinito è 5000.

Il parametro **BATCHLIM** è supportato su tutte le piattaforme.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**limite dati batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999.

Questo parametro può essere specificato solo per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR.

### **Riconnessione client predefinita (DFTRECON)**

Specifica se una connessione client si riconnette automaticamente a un'applicazione client in caso di interruzione della connessione.

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NO**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client non viene riconnesso automaticamente.

**\*YES**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente.

**\*DRQM**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente, ma solo allo stesso gestore code. L'opzione QMGR ha lo stesso effetto di MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR.

**\*DISABILITATO**

La riconnessione è disabilitata, anche se richiesta dal programma client utilizzando la chiamata MQI **MQCONNX**.

Questo parametro viene specificato per un canale di collegamento client, (CHLTYPE) \*CLTCN



## **Modifica giornale gestore code (CHGMQMJRN)**

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando Modifica journal del gestore code (CHGMQMJRN) modifica un journal del gestore code. Questo comando può essere utilizzato, ad esempio, per modificare il tipo di replica del journal remoto utilizzato per un gestore code con più istanze o di backup.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>JRN</u>	Journal del gestore code	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>RMTJRNRDB</u>	Database relazionale remoto	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 3
<u>RMTJRNSTS</u>	Stato journal remoto	<b>*ACTIVE</b> , <b>*INACTIVE</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>RMTJRNDLV</u>	Distribuzione journal remoto	<b>*SYNC</b> , <b>*ASYN</b> C	Facoltativo, Posizionale 5
<u>RMTJRNTIMO</u>	Sync journal remoto. Timeout	1-3600, <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 6

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code messaggi associato al journal.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

### JRN (Queue Manager Journal)

Specifica il nome del journal da creare.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Il nome del journal viene scelto dal sistema. Se un journal locale già esiste per il gestore code su questo sistema, viene utilizzato il nome del journal locale esistente, altrimenti viene generato un nome univoco con il formato AMQxJRN, dove x è un carattere compreso nell'intervallo 'A - Z'.

#### nome - journal

Specificare il nome del journal. Il nome può contenere fino a 10 caratteri. I nomi del ricevitore del journal deriveranno da questo nome journal troncato al quarto carattere (o all'ultimo carattere se il nome journal è inferiore ai 4 caratteri) e aggiungendo alcuni zeri. Se la libreria del gestore code locale già contiene un nome del journal locale, il nome deve corrispondere a quello fornito. In una libreria del gestore code può esistere soltanto un journal locale. DLTMQM non rimuoverà le risorse del journal da una libreria del gestore code se tali risorse non hanno il prefisso "AMQ".

### Database relazionale remoto (RMTJRNRDB)

Specifica il nome della voce di directory del database relazionale contenente il nome dell'ubicazione remota del sistema di destinazione. Utilizzare il comando WRKRDBDIRE per individuare una voce esistente o configurare una nuova voce di directory del database relazionale per il sistema di destinazione.

#### voce - indirizzario - database - relazionale

Specificare il nome della voce di directory del database relazionale. Il nome può contenere fino a 18 caratteri.

### Stato giornale remoto (RMTJRNSTS)

Specifica se il journal remoto è pronto per ricevere voci del journal dal journal locale dei gestori code.

I valori possibili sono:

**\*ATTIVO**

journal remoto pronto a ricevere voci dal journal gestore code locale. La replica voci journal inizia col ricevitore journal locale meno recente richiesto per un ripristino del supporto completo e un riavvio del gestore code. Se questi punti di ripristino non esistono, la replica viene avviata con il ricevitore del journal locale al momento collegato.

**\*INACTIVE**

Il journal remoto non è pronto per ricevere voci del journal dal journal del gestore code locale.

### Consegna giornale remoto (RMTJRNDLV)

Specifica se le voci del journal vengono replicate in modo sincrono o asincrono quando viene attivato il journal remoto. Tenere presente che questo parametro viene ignorato quando è specificato RMTJRNSTS(\*INACTIVE).

I valori possibili sono:

**\*SINC**

Il journal remoto viene replicato in modo sincrono con il journal del gestore code locale.

**\*ASYNC**

Il journal remoto viene replicato in modo asincrono con il journal del gestore code locale.

### Sync journal remoto. Timeout (RMTJRNTIMO)

Specifica la quantità massima di tempo, in secondi, di attesa di una risposta da un sistema remoto quando si utilizza la replica sincrona con il journaling remoto. Se non si riceve una risposta dal sistema remoto entro il periodo di supero tempo, l'ambiente del giornale remoto verrà disattivato automaticamente. Tenere presente che questo parametro viene ignorato quando è specificato RMTJRNDLV(\*ASYNC) o RMTJRNSTS(\*INACTIVE).

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Il sistema utilizza il valore predefinito di 60 secondi di attesa di una risposta dal sistema remoto.

**1-3600**

Specificare il numero massimo di secondi di attesa di una risposta dal sistema remoto. Questa opzione è disponibile solo su IBM i V6R1M0 e sistemi operativi successivi.



## Modifica listener MQ (CHGMQMLSR)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di modifica del listener MQ (CHGMQMLSR) modifica gli attributi specificati di una definizione di listener MQ esistente.

### Parametri

Tabella 185. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>NOMESRL</u>	Nome listener	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 2

Tabella 185. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, *SAME	Facoltativo, Posizionale 3
<u>CONTROL</u>	Controllo listener	*SAME, *MANUAL, *QMGR, *STARTONLY	Facoltativo, posizionale 4
<u>PORTA</u>	Numero di porta	0-65535, *SAME	Facoltativo, Posizionale 5
<u>IPADDR</u>	Indirizzi IP	Valore carattere, *BLANK, *SAME	Facoltativo, posizionale 6
<u>BACKLOG</u>	Backlog listener	0-999999999, *SAME	Facoltativo, Posizionale 7

### Nome listener (LSRNAME)

Il nome della definizione di listener da modificare.

I valori possibili sono:

#### nome - listener

Specificare il nome della definizione del listener. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

### Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica un testo che descrive brevemente la definizione di listener.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

#### \*SAME

L'attributo è invariato.

#### \*BLANK

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

#### descrizione

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

### Controllo listener (CONTROL)

Definisce se il listener viene avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*SAME

L'attributo è invariato.

#### \*MANUALE

Il listener non viene avviato o arrestato automaticamente.

**\*DRQM**

Il listener viene avviato e arrestato all'avvio o all'arresto del gestore code.

**\*STARTONLY**

Il listener viene avviato all'avvio del gestore code ma non viene automaticamente arrestato all'arresto all'arresto del gestore code.

**Numero porta (Port)**

Il numero di porta utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**numero - porta**

Il numero porta da utilizzare.

**Indirizzo IP (IPADDR)**

L'indirizzo IP utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**indirizzo ip**

L'indirizzo IP da utilizzare.

**Backlog listener (BACKLOG)**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**backlog**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate.


**Modifica elenco nomi MQ (CHGMQNL)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CHGMQNL (Modifica elenco nomi MQ) modifica un elenco di nomi nell'elenco nomi specificato sul gestore code locale selezionato.

**Parametri**

<i>Tabella 186. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>elenco nomi</u>	Elenco nomi	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 2

Tabella 186. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, *SAME	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Nomi</u>	Elenco di nomi	Valori (fino a 256 ripetizioni): Valore carattere, *BLANK, *SAME, *NONE	Facoltativo, posizionale 4

### Elenco nomi (NAMELIST)

Il nome dell'elenco nomi da modificare.

#### elenco nomi

Specificare il nome dell'elenco dei nomi. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Viene utilizzato il gestore code predefinito.

#### nome - gestore - code - messaggi

Specificare il nome del gestore code.

### Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica il testo che descrive brevemente l'elenco nomi.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

#### \*SAME

L'attributo è invariato.

#### descrizione

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

### Elenco dei nomi (NAMES)

Elenco dei nomi. Elenco dei nomi da creare. I nomi possono essere di qualsiasi tipo, ma devono essere conformi alle regole per la denominazione degli oggetti MQ .

#### \*SAME

L'attributo è invariato.

#### elenco nomi

L'elenco da creare. Un elenco vuoto è valido.

IBM i

## Modifica processo MQ (CHGMQMPRC)

#### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

#### Thread - safe

Sì

Il comando CHGMQMPC (Modifica processo MQ) modifica gli attributi specificati di una definizione di processo MQ esistente.

## Parametri

Tabella 187. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>APPTYPE</u>	Tipo di applicazione	Intero, <b>*SAME</b> , *CICS, *MVS, *IMS, *OS2, *DOS, *UNIX, *QMGR, *OS400, *WINDOWS, *CICS_VSE, *WINDOWS_NT, *VMS, *NSK, *VOS, *IMS_BRIDGE, *XCF, *CICS_BRIDGE, *NOTES_AGENT, *BROKER, *JAVA, *DQM	Facoltativo, posizionale 4
<u>APPID</u>	Identificativo applicazione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>USRDATI</u>	Dati utente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 6
<u>EnvData</u>	Dati ambiente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 7

### Nome processo (PRCNAME)

Il nome della definizione del processo da modificare.

I valori possibili sono:

#### nome - processo

Specificare il nome della definizione del processo. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

### Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione del processo.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Tipo di applicazione (APPTYPE)**

Il tipo di applicazione avviata.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*CICS**

Rappresenta un'applicazione CICS/400 .

**\*MVS**

Rappresenta un'applicazione MVS.

**\*IMS**

Rappresenta un'applicazione IMS .

**\*OS2**

Rappresenta un'applicazione OS/2.

**\*DOS**

Rappresenta un'applicazione DOS.

**\*UNIX**

Rappresenta un'applicazione UNIX .

**\*DRQM**

Rappresenta un gestore code.

**\*OS400**

Rappresenta un'applicazione IBM i .

**\*WINDOWS**

Rappresenta un'applicazione Windows .

**\*CICS\_VSE**

Rappresenta un'applicazione CICS/VSE .

**\*WINDOWS\_N**

Rappresenta un'applicazione Windows NT .

**\*VMS**

Rappresenta un'applicazione VMS.

**\*NSK**

Rappresenta un'applicazione Tandem/NSK.

**\*VOS**

Rappresenta un'applicazione VOS.

**\*IMS\_BRIDGE**

Rappresenta un'applicazione IMS bridge.

**\*XCF**

Rappresenta un'applicazione XCF.

**\*CICS\_BRIDGE**

Rappresenta un'applicazione CICS bridge .

**\*NOTES\_AGENT**

Rappresenta un'applicazione Lotus Notes .

**\*BROKER**

Rappresenta un'applicazione broker.

**\*JAVA**

Rappresenta un'applicazione Java .

**\*DQM**

Rappresenta un'applicazione DQM.

**valore utente**

Tipo di applicazione definito dall'utente compreso nell'intervallo tra 65536 e 999999999.

**Identificatore applicazione (APPID)**

Identificativo applicazione. Questo è il nome dell'applicazione da avviare, sulla piattaforma per cui è in elaborazione il comando. Di solito, tale nome è il nome di un programma e il nome di una libreria.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**id-applicazione**

La lunghezza massima è 256 caratteri.

**Dati utente (USRDATA)**

Una stringa di caratteri che contiene le informazioni utente relative all'applicazione, come definito da APPID, da avviare.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente sono vuoti.

**user-data**

Specificare fino a 128 caratteri di dati utente.

**Dati di ambiente (ENVDATA)**

Una stringa di caratteri che contiene informazioni di ambiente relative all'applicazione, come definito da APPID, da avviare.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati di ambiente sono vuoti.

**dati di ambiente**

La lunghezza massima è 128 caratteri.

**Modifica coda MQ (CHGMQM)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

La modifica della coda MQ ( **CHGMQM** ) modifica gli attributi specificati di una coda MQ esistente.

## Parametri

<i>Tabella 188. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>QTYPE</u>	Tipo coda	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Forza</u>	Forza	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	<i>Valore carattere</i> , *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>PUTENBL</u>	Put abilitato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 6
<u>DFTPTY</u>	Priorità predefinita messaggio	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>DFTMSGPST</u>	Persistenza predefinita messaggio	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 8
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>TRGENBL</u>	Triggering abilitato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 10
<u>GETENBL</u>	Get abilitato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 11
<u>SHARE</u>	Condivisione abilitata	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 12
<u>CONDIVIDERE</u>	Opzione di condivisione predefinita	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 13
<u>MSGDLYSEQ</u>	Sequenza di consegna messaggi	<b>*SAME</b> , *PTY, *FIFO	Facoltativo, Posizionale 14
<u>HDNBKTCNT</u>	Conteggio ripristino forzato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 15
<u>TIPOTRG</u>	Tipo trigger	<b>*SAME</b> , *FIRST, *ALL, *DEPTH, *NONE	Facoltativo, Posizionale 16
<u>PROFONDITÀ</u>	Capacità di Trigger	1-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 17
<u>TRGMSGPTY</u>	Priorità messaggio trigger	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>TRGDATA</u>	Dati trigger	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>RTNITV</u>	Intervallo di conservazione	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 20

<i>Tabella 188. Parametri del comando (Continua)</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>MAXDEPTH</u>	Massima profondità coda	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>MAXMSGLEN</u>	Lunghezza massima dei messaggi	0-104857600, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>BKTTHLD</u>	Soglia di ripristino	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>BKTQNAME</u>	Nome di riaccodamento di backout	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 24
<u>NOMEINITQ</u>	Inizializzazione coda	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 25
<u>USAGE</u>	Utilizzo	<b>*SAME</b> , *NORMAL, *TMQ	Facoltativo, Posizionale 26
<u>TIPODFN</u>	Tipo di definizione	<b>*SAME</b> , *TEMPDYN, *PERMDYN	Facoltativo, Posizionale 27
<u>TGTQNAME</u>	Oggetto di destinazione	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 28
<u>RMTQNAME</u>	Coda remota	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 29
<u>RMTMQMNAME</u>	Gestore code messaggi remoto	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 30
<u>NOME TMQ</u>	Coda di trasmissione	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 31
<u>HIGHTHLD</u>	Soglia superiore profondità coda	0-100, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 32
<u>LOWTHLD</u>	Soglia inferiore profondità coda	0-100, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 33
<u>LIVELLO</u>	Eventi completi coda abilitati	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 34
<u>ELEVATO EVT</u>	Eventi superiori coda abilitati	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 35
<u>CARICO</u>	Eventi inferiori coda abilitati	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 36
<u>SRVITV</u>	Intervallo di servizio	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 37
<u>SRVEVT</u>	Eventi intervallo di servizio	<b>*SAME</b> , *HIGH, *OK, *NONE	Facoltativo, Posizionale 38
<u>ELENCO DIST</u>	Supporto elenco di distribuzione	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 39
<u>cluster</u>	Nome cluster	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 40
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 41

Tabella 188. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>DEFBIND</u>	Bind predefinito	<b>*SAME</b> , *OPEN, *NOTFIXED, *GROUP	Facoltativo, Posizionale 42
<u>CLWLRANK</u>	Classif. carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 43
<u>CLWLPRTY</u>	Priorità carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 44
<u>CLWLUSEQ</u>	Utilizzo coda carico di lavoro cluster	<b>*SAME</b> , *QMGR, *LOCAL, *ANY	Facoltativo, posizionale 45
<u>MONQ</u>	Controllo coda	<b>*SAME</b> , *QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 46
<u>STATQ</u>	Informazioni coda	<b>*SAME</b> , *QMGR, *OFF, *ON	Facoltativo, Posizionale 47
<u>ACCTQ</u>	Conto coda	<b>*SAME</b> , *QMGR, *OFF, *ON	Facoltativo, Posizionale 48
<u>NPMCLASS</u>	Classe messaggi non permanente	<b>*SAME</b> , *NORMAL, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 49
<u>MSGREADAHD</u>	Lettura messaggio in anticipo	<b>*SAME</b> , *DISABLED, *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 50
<u>DFTPUTRESP</u>	Risposta inserimento predefinita	<b>*SAME</b> , *SYNC, *ASYNCR	Facoltativo, Posizionale 51
<u>PROPCTL</u>	Controllo proprietà	<b>*SAME</b> , *COMPAT, *NONE, *ALL, *FORCE, *V6COMPAT	Facoltativo, Posizionale 52
<u>TARGETYPE</u>	Tipo destinazione	<b>*SAME</b> , *QUEUE, *TOPIC	Facoltativo, Posizionale 53
<u>CUSTOM</u>	Attributi personalizzati	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 54
<u>“CLCHNAME” a pagina 1062</u>	Nome canale mittente del cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 55
<u>IMGRCOVQ</u>	attributo oggetto coda	<b>*SAME</b> , *NO, *YES, *QMGR	Facoltativo, posizionale 57

### Nome coda (QNAME)

Il nome della coda da modificare.

I valori possibili sono:

#### nome - coda

Specificare il nome della coda.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**Tipo coda (QTYPE)**

Specifica il tipo di coda da modificare.

I valori possibili sono:

**\*ALS**

Una coda alias.

**\*LCL**

Una coda locale.

**\*RMT**

Una coda remota.

**\*MDL**

Una coda modello.

**Forza (FORCE)**

Specifica se il comando debba essere forzato al completamento quando le condizioni sono tali che completando il comando si influenza una coda aperta. Le condizioni dipendono dal tipo di coda che si sta modificando:

**Coda Alias**

La parola chiave TGTQNAME viene specificata con un nome di coda ed un'applicazione ha la coda alias aperta.

**Coda locale**

Una o l'altra delle seguenti condizioni indicano che verrà influenzata una coda locale:

- Viene specificato SHARE(\*NO) e più di un'applicazione ha la coda locale aperta per l'immissione.
- L'attributo USAGE viene modificato ed una o più applicazioni hanno la coda locale aperta, oppure, ci sono uno o più messaggi nella coda. (L'attributo USAGE non andrebbe di regola modificato mentre ci sono messaggi nella coda; il formato dei messaggi cambia quando sono inseriti in una coda di trasmissione.)

**Coda remota**

Una delle seguenti condizioni indica che una coda remota verrà influenzata:

- La parola chiave TMQNAME viene specificata con un nome coda di trasmissione (o \*NONE) ed un'applicazione con la coda remota aperta verrà influenzata da questa modifica.
- Una qualsiasi delle parole chiave RMTQNAME, RMTMQMNAME o TMQNAME viene specificata con il nome di una coda o di un gestore code ed una o più applicazioni hanno una coda aperta che trova la sua definizione come alias del gestore code.

**Nota:** FORCE (\*YES) non è richiesto se questa definizione è utilizzata solo come una definizione di coda di risposta.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Il comando dà esito negativo se condizioni rilevanti sono impostate su true.

**\*YES**

Il comando viene forzato al completamento con esito positivo anche se le condizioni rilevanti sono impostate su true.

## Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica un testo che descrive brevemente la definizione di coda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

## Inserimento abilitato (PUTENBL)

Specifica se i messaggi possono essere immessi nella coda.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

I messaggi non possono essere aggiunti alla coda.

### **\*YES**

Applicazioni autorizzate possono aggiungere messaggi alla coda.

## Priorità messaggio predefinita (DFTPTY)

Specifica la priorità predefinita di messaggi inseriti nella coda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **valore - priorità**

Specificare un valore nell'intervallo tra 0 e 9; 9 rappresenta la priorità più alta.

## Persistenza messaggio predefinita (DFTMSGPST)

Specifica il valore predefinito per la permanenza di messaggi nella coda. La permanenza dei messaggi determina la possibilità che i messaggi siano conservati o meno durante i riavvii del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

Per assunto, i messaggi vengono persi durante un riavvio del gestore code.

### **\*YES**

Per assunto, i messaggi sono conservati durante un riavvio del gestore code.

## Nome processo (PRCNAME)

Specifica il nome locale del processo MQ che identifica l'applicazione che dovrebbe venire avviata quando si verifica un evento Trigger.

Il processo non deve essere disponibile quando viene creata la coda, ma deve essere disponibile perché un evento Trigger si verifichi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il nome del processo è vuoto.

**nome - processo**

Specificare il nome del processo MQ.

### **Attivazione abilitata (TRGENBL)**

Specifica se i messaggi Trigger vengono registrati nella coda di avvio.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

La funzione di triggering non è abilitata. I messaggi trigger non vengono scritti sulla coda di iniziazione.

**\*YES**

La funzione di triggering è abilitata. I messaggi trigger vengono scritti sulla coda di iniziazione.

### **Get abilitato (GETENBL)**

Specifica se è possibile autorizzare applicazioni a ricevere messaggi da questa coda.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Le applicazioni non possono richiamare messaggi dalla coda.

**\*YES**

Le applicazioni autorizzate in modo appropriato possono richiamare messaggi dalla coda.

### **Condivisione abilitata (SHARE)**

Specifica se più istanze di applicazioni possono aprire questa coda per l'immissione simultanea.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Solo una singola istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

**\*YES**

Più di una istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

### **Opzione di condivisione predefinita (DFTSHARE)**

Specifica l'opzione di condivisione predefinita per applicazioni che aprono questa coda per l'immissione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Per assunto, la richiesta di apertura è destinata all'utilizzo esclusivo della coda per l'immissione.

**\*YES**

Per assunto, la richiesta di apertura è destinata all'utilizzo condiviso della coda per l'immissione.

### **Sequenza consegna messaggi (MSGDLYSEQ)**

Specifica la sequenza di consegna dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*PTY**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO (first-in-first-out) all'interno della priorità.

**\*FIFO**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO indipendentemente dalla priorità.

### **Conteggio backout harden (HDNBKTCNT)**

Specifica se il conteggio dei messaggi sottoposti a ripristino dovrebbe essere salvato (forzato) durante i riavvii del gestore code di messaggi.

**Nota:** Su IBM MQ for IBM i il conteggio è SEMPRE forzato, indipendentemente dall'impostazione di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

**\*YES**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

### **Tipo di trigger (TRGTYPE)**

Specifica la condizione che avvia un evento Trigger. Quando la condizione è true, un messaggio di Trigger viene inviato alla coda di avvio.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*FIRST**

Quando il numero di messaggi nella coda va da 0 ad uno.

**\*ALL**

Tutte le volte che arriva un messaggio nella coda.

**\*PROFONDITÀ**

Quando il numero di messaggi nella coda equivale al valore dell'attributo TRGDEPTH.

**\*NONE**

Non è stato registrato nessun messaggio di Trigger.

## Profondità trigger (TRGDEPTH)

Specifica il numero di messaggi che avviano un messaggio di Trigger nella coda di avvio, per TRIGTYPE(\*DEPTH).

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **profondità - valore**

Specificare un valore compreso tra 1 e 999999999.

## Priorità messaggio trigger (TRGMSGPTY)

Specifica la priorità minima che un messaggio deve avere prima che possa risultare in un evento trigger.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **valore - priorità**

Specificare un valore nell'intervallo tra 0 e 9; 9 rappresenta la priorità più alta.

## Dati trigger (TRGDATA)

Specifica fino a 64 caratteri di dati utente che il gestore code include nel messaggio di Trigger. Questi dati sono resi disponibili nella applicazione di controllo che elabora la coda di avvio e nell'applicazione avviata dal programma di controllo.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Non viene specificato alcun dato Trigger.

### **dati trigger**

Specificare fino a 64 caratteri racchiusi tra apici singoli. Per una coda di trasmissione è possibile utilizzare questo parametro per specificare il nome del canale da avviare.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

## Intervallo di conservazione (RTNITV)

Specifica l'intervallo di mantenimento. Questo intervallo rappresenta il numero di ore per cui potrebbe essere necessaria la coda, in base alla data e all'ora in cui la coda è stata creata.

Queste informazioni possono essere utilizzate da un'applicazione di gestione interna o da un operatore e possono essere utilizzate per determinare quando una coda non viene più richiesta.

**Nota:** il gestore code dei messaggi non elimina le code né impedisce l'eliminazione delle code se il loro intervallo di conservazione non è scaduto. È responsabilità dell'utente effettuare qualsiasi azione richiesta.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - intervallo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

### **Profondità massima della coda (MAXDEPTH)**

Specifica il numero massimo di messaggi consentiti nella coda. Comunque, altri fattori possono fare in modo che la coda venga trattata come fosse completa; ad esempio, viene considerata completa se non c'è memoria disponibile per un messaggio.

**Nota:** se questo valore viene successivamente ridotto utilizzando il comando CHGMQMQ, tutti i messaggi presenti nella coda rimangono intatti anche se causano il superamento del nuovo valore massimo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**profondità - valore**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

### **Lunghezza massima messaggio (MAXMSGLEN)**

Specifica la lunghezza massima per i messaggi nella coda.

**Nota:** se questo valore viene successivamente ridotto utilizzando il comando CHGMQMQ, tutti i messaggi che si trovano nella coda rimangono intatti anche se superano la nuova lunghezza massima.

Le applicazioni potrebbero utilizzare il valore di questo attributo per determinare la dimensione del buffer di cui hanno bisogno per richiamare messaggi dalla coda. Modificare pertanto il valore soltanto se si è certi che questa operazione non provocherà errori sull'applicazione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - lunghezza**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100 MB (in byte). Il valore predefinito è 4MB.

### **Soglia di backout (BKTTHLD)**

Specifica la soglia di ripristino.

Le applicazioni in esecuzione all'interno di WebSphere Application Server e quelle che utilizzano IBM MQ Application Server Facilities utilizzeranno questo attributo per determinare se è necessario eseguire il backout di un messaggio. Per tutte le altre applicazioni, oltre a consentire la query di questo attributo, il gestore code non esegue alcuna azione in base al valore dell'attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

### **Nome riaccodamento backout (BKTQNAME)**

Specifica il nome coda relativa al ripristino.

Le applicazioni in esecuzione all'interno di WebSphere Application Server e quelle che utilizzano IBM MQ Application Server Facilities utilizzeranno questo attributo per determinare dove devono andare i messaggi di cui è stato eseguito il backout. Per tutte le altre applicazioni, oltre a consentire la query di questo attributo, il gestore code non esegue alcuna azione in base al valore dell'attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene specificata alcuna coda relativa al ripristino.

**nome - coda - backout**

Specificare il nome coda relativa al ripristino.

## Coda di iniziazione (INITQNAME)

Specifica il nome della coda di avvio.

**Nota:** la coda di avvio deve essere sulla stessa istanza di un gestore code di messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene specificata alcuna coda di avvio.

**nome - coda - iniziazione**

Specificare il nome della coda di avvio.

## Utilizzo (USAGE)

Specifica se la coda è destinata ad un utilizzo normale oppure alla trasmissione di messaggi ad un gestore code di messaggi remoto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NORMALE**

Utilizzo normale (la coda non è una coda di trasmissione)

**\*TMQ**

La coda è una coda di trasmissione utilizzata per conservare messaggi destinati ad un gestore code di messaggi remoto. Se la coda è destinata all'utilizzo in situazioni in cui non viene specificato esplicitamente un nome di coda di trasmissione, il nome della coda deve essere uguale al nome del gestore code di messaggi remoto. Per ulteriori informazioni, consultare IBM MQ Intercommunication.

## Tipo di definizione (DFNTYPE)

Specifica il tipo di definizione di coda dinamica creata quando un'applicazione invia una chiamata MQOPEN API con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore di oggetti.

**Nota:** questo parametro è valido solo per una definizione di coda modello.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*TEMPDYN**

È stata creata una coda dinamica temporanea. Questo valore non dovrebbe essere specificato con un valore DEFMSGPST di \*YES.

**\*PERGMGN**

È stata creata una coda dinamica permanente.

**Oggetto di destinazione (TGTQNAME)**

Specifica il nome dell'oggetto per il quale questa coda è un alias.

L'oggetto può essere una coda locale o remota, una sezione o un gestore coda di messaggi.

**Nota:** l'oggetto di destinazione non deve esistere in questo momento, ma deve esistere quando un processo tenta di aprire la coda alias.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**nome - oggetto - destinazione**

Specificare il nome dell'oggetto di destinazione.

**Coda remota (RMTQNAME)**

Specifica il nome della coda remota. Cioè, il nome locale della coda remota come definita nel gestore code specificato da RMTMQMNAME.

Se questa definizione viene utilizzata per una definizione di alias gestore code, RMTQNAME deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias risposta, questo nome è il nome della coda che diventerà la coda risposta .

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene specificato alcun nome di coda remota (cioè, il nome è vuoto). Questo si può utilizzare se la definizione è una definizione alias del gestore code.

**nome - coda - remota**

Specificare il nome della coda sul gestore code remoto.

**Nota:** il nome non viene controllato per assicurarsi che contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi coda.

**Gestore code messaggi remoti (RMTMQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code remoto su cui è definito l'RMTQNAME della coda.

Se un'applicazione apre la definizione locale di una coda remota, RMTMQMNAME non deve essere il nome del gestore code collegato. Se TMQNAME è vuoto ci deve essere una coda locale con questo nome, da utilizzare come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias di gestore code, RMTMQMNAME è il nome del gestore code, che può essere il nome del gestore code collegato. Altrimenti, se TMQNAME è vuoto, quando la coda viene aperta ci deve essere una coda locale con questo nome, con USAGE(\*TMQ) specificato, da utilizzare come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias risposta, questo nome è il nome del gestore code che diventerà il gestore code risposta.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**nome gestore code remoto**

Specificare il nome del gestore code remoto.

**Nota:** assicurarsi che questo nome contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi dei gestori code.

**Coda di trasmissione (TMQNAME)**

Specifica il nome locale della coda di trasmissione da utilizzare per messaggi destinati alla coda remota, per una coda remota oppure per una definizione alias di gestore code .

Se TMQNAME è vuoto, viene utilizzata una coda con lo stesso nome di RMTMQMNAME come coda di trasmissione.

Questo attributo viene ignorato se si sta utilizzando la definizione come un alias di gestore code e RMTMQMNAME è il nome del gestore code collegato.

Viene ignorato anche se la definizione è utilizzata come una definizione di alias di coda risposta.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene definito alcun nome specifico di coda di trasmissione per questa coda remota. Il valore di questo attributo è impostato su tutti spazi vuoti.

**nome - coda - trasmissione**

Specificare il nome della coda di trasmissione.

**Soglia superiore profondità coda (HIGHTHLD)**

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100. Tale valore viene utilizzato come percentuale della capacità massima della coda (parametro MAXDEPTH).

**Soglia inferiore profondità coda (LOWTHLD)**

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100. Tale valore viene utilizzato come percentuale della capacità massima della coda (parametro MAXDEPTH).

**Eventi di coda piena abilitati (FULLEVT)**

Specifica se vengono creati eventi completi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non sono stati creati eventi completi.

**\*YES**

Vengono creati eventi completi.

**Eventi coda elevata abilitati (HIGHEVT)**

Specifica se vengono creati eventi a elevata capacità delle coda.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi relativi alla coda a elevata capacità.

**\*YES**

Vengono creati eventi relativi alla coda a elevata capacità.

**Eventi coda bassa abilitati (LOWEVT)**

Specifica se vengono creati eventi a bassa capacità delle coda.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**\*YES**

Vengono creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**Intervallo di servizio (SRVITV)**

Specifica l'intervallo di servizio. Questo intervallo viene utilizzato come paragone per creare eventi di servizio massimo ed eventi di servizio OK.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - intervallo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Il valore è espresso in unità di millisecondi.

**Eventi intervallo di servizio (SRVEVT)**

Specifica se sono stati creati eventi Intervallo di servizio massimo oppure Intervallo di servizio OK.

Un evento Intervallo di servizio massimo viene creato quando un controllo indica che non sono stati richiamati messaggi dalla coda almeno per il tempo indicato dal parametro SRVITV.

Un evento relativo all'intervallo di servizio OK viene generato quando un controllo indica che sono stati richiamati messaggi dalla coda entro il periodo di tempo indicato dal parametro SRVITV.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ALTO**

Vengono creati eventi relativi all'intervallo di servizio massimo.

**\*OK**

Vengono creati eventi relativi all'intervallo di servizio OK.

**\*NONE**

Non è stato creato alcun evento relativo all'intervallo di servizio.

**Supporto elenco di distribuzione (DISTLIST)**

Specifica se la coda supporta le liste di distribuzione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

La coda non supporta le liste di distribuzione.

**\*YES**

La coda supporta le liste di distribuzione.

**Nome cluster (CLUSTER)**

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Non è possibile impostare questo parametro per code dinamiche, di trasmissione SYSTEM.CHANNEL.xx, SYSTEM.CLUSTER.xx o SYSTEM.COMMAND.xx.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**nome - cluster**

Solo uno dei valori risultanti di CLUSTER o CLUSNL può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

**Elenco nomi cluster (CLUSNL)**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster al quale appartiene la coda. Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Non è possibile impostare questo parametro per code dinamiche, di trasmissione SYSTEM.CHANNEL.xx, SYSTEM.CLUSTER.xx o SYSTEM.COMMAND.xx.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**nome - elenco nomi**

Solo uno dei valori risultanti di CLUSTER o CLUSNL può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

**Collegamento predefinito (DEFBIND)**

Specifica il legame da utilizzare quando l'applicazione specifica MQOO\_BIND\_AS\_Q\_DEF sulla chiamata MQOPEN e la coda è una coda cluster.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*OPEN**

La gestione coda è legata ad un'istanza specifica della coda cluster quando la coda è aperta.

**\*NOTFIXED**

La gestione coda non è legata ad alcuna istanza particolare della coda cluster. Ciò consente al gestore code di selezionare una specifica istanza coda quando il messaggio viene inserito mediante il comando MQPUT e per modificare tale selezione successivamente, dovesse presentarsene la necessità.

La chiamata MQPUT1 si comporta sempre come se fosse specificato NOTFIXED.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE gruppo**

Quando la coda viene aperta, l'handle di coda viene collegato a una specifica istanza della coda del cluster per tutto il tempo in cui vi sono messaggi in un gruppo di messaggi. Tutti i messaggi in un gruppo di messaggi vengono assegnati alla stessa istanza di destinazione.

**Classificazione workload cluster (CLWLRANK)**

Specifica la classificazione del carico di lavoro del cluster della coda.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**classificazione - carico di lavoro - cluster**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

**Priorità workload cluster (CLWLPRTY)**

Specifica la priorità del carico di lavoro del cluster della coda.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**priorità del carico di lavoro del cluster**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

**Utilizzo coda carico di lavoro cluster (CLWLUSEQ)**

Specifica il comportamento di un MQPUT quando la coda di destinazione ha sia un'istanza locale che almeno un'istanza cluster remota. Se il put è originato da un canale cluster allora il relativo attributo non viene applicato.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DRQM**

Il valore viene ereditato dall'attributo CLWLUSEQ del gestore code.

**\*LOCALE**

La coda locale sarà l'unica destinazione di MQPUT.

**\*ANY**

Il gestore code considererà questa coda locale come un'altra istanza della coda del cluster per la distribuzione del carico di lavoro.

## Monitoraggio coda (MONQ)

Controlla la raccolta di Online Monitoring Data.

Online Monitoring Data non viene raccolto quando l'attributo del gestore code MONQ è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DRQM**

La raccolta di dati di controllo online viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONQ.

### **\*OFF**

La raccolta dei dati di monitoraggio online per questa coda è disabilitata.

### **\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

### **\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

### **\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

## Statistiche coda (STATQ)

Controlla la raccolta dei dati sulle informazioni.

I dati di controllo online non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code STATQ è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code STATQ.

### **\*OFF**

La raccolta dei dati statistici per questa coda è disabilitata.

### **\*ON**

La raccolta dati statistici è abilitata per questa coda.

## Account coda (ACCTQ)

Controlla la raccolta dei dati sugli account.

I dati sugli account non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code ACCTQ è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DRQM**

La raccolta dei dati sugli account si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code ACCTQ.

### **\*OFF**

La raccolta dei dati di account per questa coda è disabilitata.

### **\*ON**

La raccolta dati di account è abilitata per questa coda.

## Classe messaggio non permanente (NPMCLASS)

Specifica il livello di affidabilità per messaggi non permanenti inseriti in questa coda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NORMALE**

I messaggi non permanenti inseriti in questa coda vengono persi soltanto in seguito a un errore o in seguito all'arresto del gestore code. In caso di riavvio del gestore code, i messaggi presenti su questa coda verranno eliminati.

### **\*ALTO**

In caso di riavvio del gestore code, i messaggi presenti su questa coda non verranno eliminati. I messaggi presenti su questa coda possono ancora andare persi in caso di errore.

## Lettura anticipata messaggio (MSGREADAHD)

Specifica se i messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DISABILITATO**

Lettura in anticipo è disabilitata per questo messaggio. I messaggi non vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda, a prescindere dal fatto che la lettura in anticipo sia stata richiesta dall'applicazione del client.

### **\*NO**

I messaggi non persistenti non vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. Un massimo di un messaggio non persistente può andare perduto se il client termina in maniera irregolare.

### **\*YES**

I messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono andare persi se il client termina in maniera anomala o se l'applicazione del client non consuma tutti i messaggi che le sono stati inviati.

## Risposta di inserimento predefinita (DFTPOTRESP)

L'attributo del tipo di risposta inserimento predefinita (DFTPOTRESP) specifica il tipo di risposta richiesto per le chiamate MQPUT e MQPUT1 quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*SINC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ, ma è possibile che l'installazione lo abbia modificato.

### **\*ASYN**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano sempre eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi nei MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione; ma si potrebbe notare un miglioramento nelle prestazioni per l'inserimento dei messaggi in una transazione o in qualsiasi messaggio non persistente.

## Controllo proprietà (PROPCTL)

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi richiamate dalle code utilizzando la chiamata MQGET quando viene specificata l'opzione MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF .

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*COMPAT**

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso mcd . , jms . , us1 . o mqext . , tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione MQRFH2 . Altrimenti tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.

### **\*NONE**

Tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.

### **\*ALL**

Tutte le proprietà del messaggio, ad eccezione di quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), sono contenute in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

### **\*FORCE**

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

### **\*V6COMPAT**

Quando impostato, \*V6COMPAT deve essere impostato sia su una delle definizioni di coda risolte da MQPUT che su una delle definizioni di coda risolte da MQGET. Deve anche essere impostato su qualsiasi altra coda di trasmissione intervenuta. Fa sì che un'intestazione MQRFH2 venga passata non modificata dall'applicazione di invio all'applicazione di ricezione. Sostituisce altre impostazioni di **PROPCTL** trovate in una catena di risoluzione dei nomi di coda. Se la proprietà è impostata su una coda cluster, l'impostazione non viene memorizzata nella cache in locale su altri gestori code. È necessario impostare \*V6COMPAT su una coda alias che si risolve nella coda cluster. Definire la coda alias sullo stesso gestore code a cui è connessa l'applicazione di inserimento.

## Tipo di destinazione (TARGTYPE)

Specifica il tipo di oggetto sul quale viene risolto l'alias.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*QUEUE**

Oggetto della coda.

### **\*ARGOMENTO**

Oggetto della sezione.

## Attributo personalizzato (CUSTOM)

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Al momento non ci sono valori significativi per *PERSONALIZZATO*, quindi lascialo vuoto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

## personalizzato

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato NAME (VALUE) ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

## CLCHNAME

Questo parametro è supportato solo sulle code di trasmissione.

### \*SAME

L'attributo è invariato.

### \*NONE

L'attributo viene rimosso.

### nome canale mittente cluster

ClusterChannelNome è il nome generico dei canali mittenti del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittenti del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster da questa coda di trasmissione cluster.

Specificando gli asterischi, "\*", in **ClusterChannelName**, è possibile associare una coda di trasmissione a una serie di canali mittenti del cluster. Gli asterischi possono essere all'inizio, alla fine o in qualsiasi numero di posizioni intermedie della stringa di nome canale. **ClusterChannelName** è limitato a una lunghezza di 20 caratteri: MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## COCOVIMG

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente può essere ripristinato da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

I valori possibili sono:

### \*SAME

L'attributo è invariato.

### \*YES

Questi oggetti coda sono ripristinabili.

### \*NO

I comandi “Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)” a pagina 1291 e “Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)” a pagina 1293 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

### \*DRQM

Se si specifica \*QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica \*YES, questi oggetti della coda sono ripristinabili.

Se si specifica \*QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica \*NO, i comandi “Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)” a pagina 1291 e “Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)” a pagina 1293 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

IBM i

## Modifica sottoscrizione MQ (CHGMQMSUB)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CHGMQMSUB (Modifica sottoscrizione MQ) modifica gli attributi specificati di una sottoscrizione MQ esistente.

## Parametri

Tabella 189. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SUBID</u>	Identificativo sottoscrizione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>SUBNAME</u>	Nome sottoscrizione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>TOPICSTR</u>	Stringa argomento	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>TOPICOBJ</u>	Oggetto sezione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>DEST</u>	Destination	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>DESTMQM</u>	Gestore code destinazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>IDCRDESTR</u>	ID correlazione destinazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>PUBACCT</u>	Pubblica simbolo di riconoscimento	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>PUBAPPID</u>	Pubblica ID applicazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>SUBUSER</u>	ID utente sottoscrizione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>USERDATA</u>	Dati utente sottoscrizione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 12
<u>selettore</u>	Stringa selettore	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 13
<u>PSPROP</u>	Proprietà PubSub	<b>*SAME</b> , *NONE, *COMPAT, *RFH2, *MSGPROP	Facoltativo, Posizionale 14
<u>CLASSEDESTINAZIONE</u>	Classe destinazione	<b>*SAME</b> , *GESTITO, *FORNITO	Facoltativo, Posizionale 15
<u>VARUSER</u>	Utente variabile	<b>*SAME</b> , *ANY, *FIXED	Facoltativo, Posizionale 16
<u>REQONLY</u>	Richiesta pubblicazioni	<b>*SAME</b> , *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 17
<u>PUBPTY</u>	Pubblica priorità	0-9, <b>*SAME</b> , *ASPUB, *ASQDEF	Facoltativo, Posizionale 18
<u>WSHEMA</u>	Schema jolly	<b>*SAME</b> , *CHAR, *TOPIC	Facoltativo, Posizionale 19
<u>EXPIRY</u>	Data/ora scadenza	0-999999999, <b>*SAME</b> , *UNLIMITED	Facoltativo, Posizionale 20

## Identificativo sottoscrizione (SUBID)

L'identificativo della sottoscrizione da modificare.

I valori possibili sono:

### identificativo - sottoscrizione

Specificare la stringa esadecimale di 48 caratteri che rappresenta l'identificativo della sottoscrizione a 24 byte.

## Nome sottoscrizione (SUBNAME)

Il nome della sottoscrizione da modificare.

I valori possibili sono:

### nome - sottoscrizione

Specificare un massimo di 256 byte per il nome sottoscrizione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

### nome gestore code

Il nome di un gestore code.

## Stringa argomento (TOPICSTR)

Specifica la stringa sezione associata a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### stringa - argomento

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa sezione.

**Nota:** le stringhe di argomenti maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

## Oggetto argomento (TOPICOBJ)

Specifica l'oggetto della sezione associato a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### \*SAME

L'attributo è invariato.

### oggetto - argomento

Specificare il nome dell'oggetto della sezione.

## Destinazione (DEST)

Specifica la coda di destinazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### \*SAME

L'attributo è invariato.

### coda di destinazione

Specificare il nome della coda di destinazione.

## **Gestore code di destinazione (DESTMQM)**

Specifica il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Non risulta specificato alcun gestore code di destinazione.

### **coda di destinazione**

Specificare il nome del gestore code di destinazione.

## **ID correlazione destinazione (DESTRRLID)**

Specifica l'identificativo di correlazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

I messaggi vengono collocati sulla destinazione con un identificativo di correlazione di MQCI\_NONE.

### **identificativo - correlazione**

Specificare la stringa esadecimale di 48 caratteri che rappresenta l'identificativo di correlazione a 24 byte.

## **PUBACCT (Publish Accounting Token)**

Specifica il simbolo di riconoscimento per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

I messaggi vengono collocati sulla destinazione con un simbolo di riconoscimento di MQACT\_NONE.

### **token - account - pubblicazione**

Specificare la stringa esadecimale di 64 caratteri che rappresenta il simbolo di riconoscimento della pubblicazione a 32 byte.

## **ID applicazione pubblicazione (PUBAPPID)**

Specifica l'identità dell'applicazione di pubblicazione per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Nessun identificativo di applicazione di pubblicazione specificato.

### **identificativo - applicazione - pubblicazione**

Specifica l'identificativo di applicazione di pubblicazione.

## **ID utente sottoscrizione (SUBUSER)**

Specifica il profilo utente che possiede questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**profilo utente**

Specificare il profilo utente.

**Dati utente sottoscrizione (USERDATA)**

Specifica i dati utente associati alla sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non sono specificati dati utente.

**user-data**

Specificare un massimo di 256 byte per i dati utente.

**Nota:** i dati utente superiori a 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

**Stringa selettore (SELECTOR)**

Specifica la stringa del selettore SQL 92 da applicare ai messaggi pubblicati sulla sezione citata, per indicare se sono adatti per questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Nessuna stringa di selezione specificata.

**stringa - selezione**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa di selezione.

**Nota:** le stringhe di selezione maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

**Proprietà PubSub (PSPROP)**

Specifica il modo in cui le proprietà dei messaggi correlati a pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione non vengono aggiunte al messaggio.

**\*COMPAT**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio per mantenere la compatibilità con la pubblicazione / sottoscrizione di IBM MQ V6.0 .

**\*RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio all'interno di un'intestazione RFH 2.

**\*PROPMSGP**

Le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte come proprietà del messaggio.

**Classe di destinazione (DESTCLASS)**

Specifica se questa è una sottoscrizione gestita.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*GESTITO**

La destinazione è gestita.

**\*FORNITO**

La destinazione è una coda.

### **Utente variabile (VARUSER)**

Specifica se i profili utente diversi da quelli dell'autore della sottoscrizione possono connettersi ad essa (subordinatamente ai controlli dell'autorizzazione della sezione e della destinazione).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ANY**

Qualsiasi profilo utente può connettersi all'abbonamento.

**\*FISSO**

Solo il profilo utente che ha creato la sottoscrizione si può connettere ad essa.

### **Richiedi pubblicazioni (REQONLY)**

Specifica se il sottoscrittore eseguirà il polling degli aggiornamenti tramite l'API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*YES**

Le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione solo in risposta a un'API MQSUBRQ.

**\*NO**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione.

### **Priorità pubblicazione (PUBPTY)**

Specifica la priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPUB**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene rilevata da quella fornita nel messaggio pubblicato.

**\*ASQDEF**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene rilevata dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

**valore - priorità**

Specificare una priorità compresa nell'intervallo fra 0 e 9.

### **Schema di caratteri jolly (WSHEMA)**

Specifica lo schema da utilizzare durante l'interpretazione dei caratteri jolly nella stringa dell'argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ARGOMENTO**

I caratteri jolly rappresentano porzioni della gerarchia degli argomenti.

**\*CAR**

I caratteri jolly rappresentano porzioni di stringhe.

**Ora di scadenza (SCADENZA)**

Specifica la data/ora di scadenza di una sottoscrizione. Una volta passata la data/ora di scadenza di una sottoscrizione, può essere eliminata dal gestore code e non riceverà ulteriori pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ILLIMITATO**

La sottoscrizione non scade.

**ora di scadenza**

Specificare una data/ora di scadenza in decimi di secondo, compresa nell'intervallo tra 0 e 999999999.


**Modifica servizio MQ (CHGMQMSVC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CHGMQMSVC (Modifica servizio di MQ) modifica gli attributi specificati di una definizione servizio di MQ esistente.

**Parametri**

<i>Tabella 190. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>SVCNAME</u>	Nome servizio	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	<i>Valore carattere</i> , *BLANK, *SAME	Facoltativo, Posizionale 3
<u>STRCMD</u>	Avvia programma	Valori singoli *SAME, *NONE Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, posizionale 4
	Qualificatore 1: avvio programma	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	
<u>STRINGA</u>	Argomenti di Avvia programma	<i>Valore carattere</i> , *BLANK, *SAME	Facoltativo, Posizionale 5

Tabella 190. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>ENDCMD</u>	Termina programma	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, posizionale 6
	Qualificativo 1: Fine programma	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	
<u>ENDARG</u>	Argomenti di Termina programma	<i>Valore carattere</i> , *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>STDOUT</u>	Output standard	<i>Valore carattere</i> , *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>stderr</u>	Errore standard	<i>Valore carattere</i> , *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>Tipo</u>	Tipo servizio	<b>*SAME</b> , *CMD, *SVR	Facoltativo, posizionale 10
<u>CONTROL</u>	Controllo servizio	<b>*SAME</b> , *MANUAL, <b>*QMGR</b> , *STARTONLY	Facoltativo, Posizionale 11

### Nome servizio (SVCNAME)

Il nome della definizione servizio da modificare.

I valori possibili sono:

#### nome - servizio

Specificare il nome della definizione servizio. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

### Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione servizio.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

#### \*SAME

L'attributo è invariato.

#### \*BLANK

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

#### descrizione

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

## **Avvio programma (STRCMD)**

Il nome del programma da eseguire.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **comando - start**

Il nome dell'eseguibile del comando di avvio.

## **Argomenti di avvio programma (STRARG)**

Gli argomenti passati al programma all'avvio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Nessun argomento inviato al comando start.

### **start - command - argomenti**

Gli argomenti passati al comando di avvio.

## **Fine programma (ENDCMD)**

Il nome dell'eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Non viene eseguito alcun comando di fine.

### **comando - end**

Il nome dell'eseguibile del comando end.

## **Fine argomenti programma (ENDARG)**

Gli argomenti passati al programma di fine quando viene richiesto l'arresto del servizio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Nessun argomento inviato al comando end.

### **argomenti - comando - fine**

Gli argomenti passati al comando di fine.

## **Output standard (stdout)**

Il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'output standard del programma di servizio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

L'output standard viene eliminato.

**percorso stdout**

Il percorso di output standard.

**Errore standard (STDERR)**

Il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'errore standard del programma di servizio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

L'errore standard viene eliminato.

**percorso stderr**

Il percorso di errore standard.

**Tipo di servizio (TYPE)**

Modalità in cui eseguire il servizio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*CMD**

Quando viene avviato, il comando viene eseguito ma non viene raccolto o visualizzato alcuno stato.

**\*SVR**

Lo stato dell'eseguibile avviato verrà monitorato e visualizzato.

**Controllo servizio (CONTROL)**

Indica se il servizio deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*MANUALE**

Il servizio viene avviato o arrestato automaticamente.

**\*DRQM**

Il servizio viene avviato e arrestato all'avvio e all'arresto del gestore code.

**\*STARTONLY**

Il servizio viene avviato all'avvio del gestore code, ma non verrà richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

 IBM**Modifica argomento MQ (CHGMQMTOP)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di modifica sezione MQ (CHGMQMPCR) modifica gli attributi di un oggetto sezione MQ esistente.

## Parametri

Tabella 191. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TOPNAME</u>	Nome argomento	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>TOPICSTR</u>	Stringa argomento	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>DURSUB</u>	Sottoscrizioni durevoli	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 5
<u>MGDDURMDL</u>	Coda modello duratura	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>MGDNDURMDL</u>	Coda modello non duratura	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>PUBENBL</u>	Pubblica	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 8
<u>SUBENBL</u>	Sottoscrivi	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, posizionale 9
<u>DFTPTY</u>	Priorità predefinita messaggio	0-9, <b>*SAME</b> , *ASPARENT	Facoltativo, posizionale 10
<u>DFTMSGPST</u>	Persistenza predefinita messaggio	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 11
<u>DFTPUTRESP</u>	Risposta inserimento predefinita	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *SYNC, *ASYN	Facoltativo, Posizionale 12
<u>WILDCARD</u>	Comportamento carattere jolly	<b>*SAME</b> , *PASSTHRU, *BLOCK	Facoltativo, Posizionale 13
<u>PMSGDLV</u>	Consegna di messaggi persistenti	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *ALL, *ALLDUR, *ALLAVAIL	Facoltativo, Posizionale 14
<u>NPMSGDLV</u>	Consegna di messaggi non persistenti	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *ALL, *ALLDUR, *ALLAVAIL	Facoltativo, Posizionale 15
<u>CUSTOM</u>	Attributi personalizzati	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 16

### Nome argomento (TOPNAME)

Il nome dell'oggetto argomento da modificare.

I valori possibili sono:

#### nome - argomento

Specificare il nome dell'oggetto della sezione. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code.

## Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica il testo che descrive brevemente l'oggetto argomento.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

## Stringa argomento (TOPICSTR)

Specifica la stringa sezione rappresentata dalla definizione dell'oggetto di questa sezione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **stringa - argomento**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa sezione.

**Nota:** le stringhe di argomenti maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

## Sottoscrizioni durevoli (DURSUB)

Specifica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*ASPARENT**

Se le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

### **\*YES**

Le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento.

### **\*NO**

Non è possibile effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

## Coda modello durevole (MGDDURMDL)

Specifica il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni durature che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**coda modello durevole**

Specificare il nome della coda modello.

**Coda modello non durevole (MGDNDURMDL)**

Specifica il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni non durature che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**coda modello non durevole**

Specificare il nome della coda modello.

**Pubblica (PUBENBL)**

Specifica se i messaggi possono essere pubblicati nell'argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Se i messaggi possono essere pubblicati in questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

I messaggi possono essere pubblicati nell'argomento.

**\*NO**

I messaggi non possono essere pubblicati nell'argomento.

**Sottoscrizione (SUBENBL)**

Specifica se le applicazioni devono essere autorizzate a sottoscrivere questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Se le applicazioni possono sottoscrivere questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

È possibile effettuare sottoscrizioni a questo argomento.

**\*NO**

Le applicazioni non possono sottoscrivere questo argomento.

**Priorità messaggio predefinita (DFTPTY)**

Specifica la priorità predefinita dei messaggi pubblicati sulla sezione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

La priorità predefinita si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nell'albero degli argomenti relativo a questo argomento.

**valore - priorità**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

**Persistenza messaggio predefinita (DFTMSGPST)**

Specifica la persistenza del messaggio da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_TOPIC\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

La persistenza predefinita si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

**\*NO**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**Risposta di inserimento predefinita (DFTPURRESP)**

Specifica il tipo di risposta richiesto per le chiamate MQPUT e MQPUT1 quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Il tipo di risposta predefinito si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nell'albero degli argomenti relativo a questo argomento.

**\*SINC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione.

**\*ASYN**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano sempre eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi nei MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione. È possibile che si riscontri un miglioramento delle prestazioni per i messaggi inseriti in una transazione o per i messaggi non persistenti.

**Comportamento carattere jolly (WILDCARD)**

Specifica il comportamento delle sottoscrizioni con caratteri jolly rispetto a questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*PASSTHRU**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento e a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

**\*BLOCK**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento o a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

**PMSGDLV (persistent message delivery)**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*ALL**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

**\*ALLDUR**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

**\*ALLAVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**Consegna messaggi non persistenti (NPMSGDLV)**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*ALL**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

**\*ALLDUR**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

### \*ALLAVAIL

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

### Attributo personalizzato (CUSTOM)

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Al momento non ci sono valori significativi per *PERSONALIZZATO*, quindi lascialo vuoto.

I valori possibili sono:

#### \*SAME

L'attributo è invariato.

#### \*BLANK

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

#### personalizzato

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato NAME (VALUE) ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

IBM i

## Elimina broker di pubblicazione / sottoscrizione MQ (CLRMQMBRK)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CLRMQMBRK (Clear IBM MQ broker) non esegue alcuna funzione ed è fornito solo per la compatibilità con le release precedenti di IBM MQ.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>BRKPARENT</u>	Interrompi collegamento principale	*NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 2
<u>CHILDMQM</u>	Gestore code messaggi secondario	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

### Interrompi collegamento principale (BRKPARENT)

Specifica come viene chiuso il broker.

I valori possibili sono:

**\*YES**

Specifica che il collegamento deve essere interrotto con il broker principale. Se si specifica questo parametro non è necessario specificare un valore per CHILDMQM.

**\*NO**

Specifica che il collegamento deve essere interrotto con un broker secondario. Utilizzare il parametro CHILDMQM per specificare il nome del gestore code che ospita il broker secondario.

**Gestore code messaggi child (CHILDMQM)**

Specifica il nome del gestore code su cui è presente il broker secondario con cui deve essere interrotto il collegamento.

IBM i

**Cancella coda MQ (CLRMQM)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CLRMQM (Cancella code MQ) cancella tutti i messaggi da una coda locale.

Il comando dà esito negativo se la coda contiene messaggi non sincronizzati o se un'applicazione ha la coda aperta.

**Parametri**

<i>Tabella 193. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere *DFT</i>	Facoltativo, Posizionale 2

**Nome coda (QNAME)**

Il nome della coda da ripulire.

I valori possibili sono:

**nome - coda**

Specificare il nome della coda.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

IBM i

**Cancella stringa argomento MQ (CLRMQMTOP)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CLRMQMTOP (Cancella stringa argomento MQ ) cancella la stringa argomento specificata.

**Parametri**

*Tabella 194. Parametri del comando*

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TOPICSTR</u>	Stringa argomento	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> *DFT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>PECLRT</u>	Cancella tipo	*CONSERVATO	Facoltativo, Posizionale 3

**Stringa argomento (TOPICSTR)**

La stringa di argomenti da cancellare.

I valori possibili sono:

**stringa - argomento**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa sezione.

**Nota:** le stringhe di argomenti maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code.

**Tipo di eliminazione (CLRTYPE)**

Il tipo di cancellazione di stringa sezione da eseguire.

Il valore deve essere:

**\*CONSERVATO**

Rimuovere la pubblicazione conservata dalla stringa argomento specificata.


**Copia oggetto MQ AuthInfo (CPYMQMAUTI)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di copia dell'oggetto AuthInfo MQ (CPYMQMAUTI) crea un oggetto delle informazioni di autenticazione MQ dello stesso tipo e, per attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di attributo di un oggetto esistente.

## Parametri

Tabella 195. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMAI</u>	Dal nome AuthInfo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>TOAI</u>	A nome AuthInfo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>AUTHTYPE</u>	Tipo AuthInfo	*CRLLDAP, *OCSP, *IDPWOS, *IDPWLDAP	Facoltativo, posizionale 4
<u>CONNNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 6
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 7
<u>USERNAME</u>	Nome utente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 8
<u>Password</u>	Password utente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 9
<u>OCSPURL</u>	URL replicatore OCSP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>CHCKCLNT</u>	Controlli di autenticazione richiesti	*ASQMGR, *REQUIRED, *REQADM	Facoltativo, Posizionale 11
<u>CHCKLOCL</u>	Controlli di autenticazione richiesti	*NONE, *OPTIONAL, *REQUIRED, *REQADM	Facoltativo, Posizionale 12
<u>RITARDA</u>	Ritardo errore	Valore intero	Facoltativo, Posizionale 13
<u>BASEDNU</u>	DN utente di base	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 14
<u>ADOPTCTX</u>	Adozione del contesto	Valore intero	Facoltativo, Posizionale 15
<u>CLASSUSR</u>	Classe oggetto LDAP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 16
<u>SHORTUSR</u>	Nome utente breve	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 17
<u>USRFIELD</u>	Campo utente	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>SECCOMM</u>	Comunicazioni LDAP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>AUTHORMD</u>	Metodo di autorizzazione	Valore carattere, <b>*OS</b> , *SEARCHGRP, *SEARCHUSR, <b>V 9.1.0</b> , *SRCHGRPSN	Facoltativo, Posizionale 20

Tabella 195. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>BASEDNG</u>	DN di base per i gruppi	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>CLASSGRP</u>	Classe oggetto per gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>FINDGRP</u>	Attributo per trovare l'appartenenza al gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>GRPFIELD</u>	Nome semplice per il gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 24
<u>NESTGRP</u>	Nidificazione gruppo	<b>*NO *YES</b>	Facoltativo, Posizionale 25
<u>AUTENMD</u>	Metodo di autenticazione	<b>*OS</b> Impossibile modificare	Facoltativo, Posizionale 26

### Da nome AuthInfo (FROMAI)

Il nome di un oggetto di definizione di autenticazione esistente per fornire valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

#### nome - informazioni - autenticazione

Specificare il nome dell'oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Al nome AuthInfo (TOAI)

Il nome del nuovo oggetto di definizione dell'autenticazione da creare.

Se esiste già un oggetto di definizione di autenticazione con questo nome, deve essere specificato REPLACE(\*YES).

I valori possibili sono:

#### nome - informazioni - autenticazione

Specificare il nome dell'oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Adotta contesto (ADOPTCTX)

Specifica se utilizzare le credenziali presentate come contesto per questa applicazione. Ciò significa che vengono utilizzati per i controlli di autorizzazione, visualizzati sui pannelli di gestione e visualizzati nei messaggi.

## Si

L'ID utente presentato nella struttura MQCSP, che è stato correttamente convalidato dalla parola d'ordine, viene adottato come contesto da utilizzare per questa applicazione. Pertanto, questo ID utente sarà le credenziali controllate per l'autorizzazione all'utilizzo delle risorse IBM MQ.

Se l'ID utente presentato è un ID utente LDAP e i controlli di autorizzazione vengono eseguiti utilizzando gli ID utente del sistema operativo, il `SHORTUSR` associato alla voce utente in LDAP verrà adottato come credenziali per i controlli di autorizzazione da eseguire.

## NO

L'autenticazione verrà eseguita sull'ID utente e la password presentati nella struttura MQCSP ma le credenziali non verranno quindi adottate per ulteriori utilizzi. L'autorizzazione verrà eseguita utilizzando l'ID utente con cui è in esecuzione l'applicazione.

Questo attributo è valido solo per un `AUTHTYPE` di `*IDPWOS` e `*IDPWLDAP`.

## Metodo di autenticazione (AUTHENMD)

Il metodo di autenticazione utilizzato per questa applicazione.

### \*SO

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

È possibile utilizzare solo `*OS` per impostare il metodo di autenticazione.

Questo attributo è valido solo per `AUTHTYPE` di `*IDPWOS`.

## Metodo di autorizzazione (AUTHORMD)

Il metodo di autorizzazione utilizzato per questa applicazione.

### \*SO

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

Questo è il modo in cui IBM MQ ha funzionato in precedenza ed è il valore predefinito.

### \*SEARCHGRP

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono a tale gruppo. L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in `FINDGRP`. Questo valore è di solito *membro* o *uniqueMember*.

### \*SEARCHUSR

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato. L'attributo da interrogare è definito dal valore `FINDGRP`, generalmente *memberOf*.

### V 9.1.0

### \*SRCHGRPSN

Una voce di gruppo nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a quel gruppo. L'attributo nel record utente che contiene il nome utente breve è specificato da `SHORTUSR`.

L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in `FINDGRP`. Questo valore è di solito *memberUid*.

**Nota:** Questo metodo di autorizzazione deve essere utilizzato solo se tutti i nomi brevi dell'utente sono distinti.

Molti server LDAP utilizzano un attributo dell'oggetto gruppo per determinare l'appartenenza al gruppo ed è pertanto necessario impostare questo valore su `SEARCHGRP`.

Microsoft Active Directory generalmente memorizza le appartenenze al gruppo come attributo utente. IBM Tivoli Directory Server supporta entrambi i metodi.

In generale, il recupero delle appartenenze tramite un attributo utente sarà più rapido della ricerca di gruppi che elencano l'utente come membro.

Questo attributo è valido solo per un `AUTHTYPE` di `*IDPWLDAP`.

## Tipo AuthInfo (AUTHTYPE)

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. Non esiste alcun valore predefinito.

I valori possibili sono:

### \*CRLLDAP

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione è CRLLDAP.

### \*OCSP

Il tipo di oggetti delle informazioni di autenticazione è OCSPURL.

### \*IDPWOS

Il controllo dell'ID utente e della password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando il sistema operativo.

### \*IDPWLDAP

Il controllo ID utente e password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando un server LDAP.

## DN di base per i gruppi (BASEDNG)

Per poter trovare i nomi dei gruppi, questo parametro deve essere impostato con il DN base per ricercare i gruppi nel server LDAP.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

## DN utente di base (BASEDNU)

Per poter trovare l'attributo del nome utente breve (vedere SHORTUSR ) questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare gli utenti nel server LDAP. Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

## Verifica client (CHCKCLNT)

Specifica se i controlli dell'autenticazione della connessione sono richiesti da tutte le connessioni collegate localmente o se vengono controllate solo quando nella struttura MQCSP vengono forniti un ID utente e una password.

Questi attributi sono validi solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* o *\*IDPWLDAP*. I valori possibili sono:

### \*ASQMGR

Per consentire la connessione, è necessario che soddisfisi i requisiti di autenticazione della connessione definiti sul gestore code. Se il campo CONNAUTH fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione e il valore CHCKCLNT è \*REQUIRED, la connessione non avrà esito positivo a meno che non vengano forniti un ID utente e una password validi. Se il campo CONNAUTH non fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione o il valore di CHCKCLNT non è \*REQUIRED, l'ID utente e la password non sono richiesti.

### \*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

### \*REQDADM

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID utente e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione \*OPTIONAL .

## Verifica locale (CHCKLOCL)

Specifica se i controlli dell'autenticazione della connessione sono richiesti da tutte le connessioni collegate localmente o se vengono controllate solo quando nella struttura MQCSP vengono forniti un ID utente e una password.

Questi attributi sono validi solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* o *\*IDPWLDAP*. I valori possibili sono:

**\*NONE**

Disattiva la verifica.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

Garantisce che se un ID utente e una password vengono forniti da un'applicazione, si tratta di una coppia valida, ma non è obbligatorio fornirli. Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

**\*REQDADM**

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID utente e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione \*OPTIONAL .

**Gruppo classe (CLASSGRP)**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record di gruppo nel repository LDAP.

Se il valore è vuoto, viene utilizzato **groupOfNames** .

Altri valori comunemente utilizzati includono *groupOfUniqueNames* o *group*.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

**Utente classe (CLASSUSR)**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP.

Se vuoto, il valore predefinito è *inetOrgPerson*, che generalmente è il valore necessario.

Per Microsoft Active Directory, il valore richiesto è spesso *user*.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

**Nome connessione (CONNAME)**

Il nome DNS o indirizzo IP dell'host sul quale è in esecuzione il server LDAP, insieme con un numero di porta opzionale. Il numero di porta predefinito è 389. Non viene fornito alcun valore predefinito per il nome DNS o l'indirizzo IP.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione \*CRLLDAP o \*IDPWLDAP , quando è richiesto.

Quando viene utilizzato con gli oggetti delle informazioni di autenticazione IDPWLDAP , questo può essere un elenco separato da virgole di nomi di connessione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il nome della connessione rimane invariato rispetto all'oggetto originale relativo alle informazioni di autenticazione.

**nome - connessione**

Specificare il nome DNS o indirizzo IP completo dell'host insieme ad un numero di porta opzionale. La lunghezza massima della stringa è 264 caratteri.

**Ritardo errore (FAILDELAY)**

Quando vengono forniti un ID utente e una password per l'autenticazione della connessione, e l'autenticazione ha esito negativo perché l'ID utente o la password non sono corretti, questo è il ritardo, espresso in secondi, prima che all'applicazione venga restituito l'errore.

Ciò può aiutare a evitare i loop di occupato da un'applicazione che semplicemente riprova, continuamente, dopo aver ricevuto un errore.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 60 secondi. Il valore predefinito è 1.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* e *\*IDPWLDAP*.

### Attributo appartenenza gruppo (FINDGRP)

Nome dell'attributo utilizzato all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.

Quando AUTHORMD = *\*SEARCHGRP*, questo attributo è generalmente impostato su *member* o *uniqueMember*.

Quando AUTHORMD = *\*SEARCHUSR*, questo attributo è generalmente impostato su *memberOf*.

**V 9.1.0** Quando AUTHORMD = *\*SRCHGRPSN*, questo attributo è generalmente impostato su *memberUid*.

Se lasciato vuoto, se:

- AUTHORMD = *\*SEARCHGRP*, il valore predefinito di questo attributo è *memberOf*
- AUTHORMD = *\*SEARCHUSR*, il valore predefinito di questo attributo è *member*
- **V 9.1.0** AUTHORMD = *\*SRCHGRPSN*, il valore predefinito di questo attributo è *memberUid*

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

### Nome semplice per il gruppo (GRPFIELD)

Se il valore è vuoto, i comandi come `setmqaut` devono utilizzare un nome completo per il gruppo. Il valore può essere un DN completo o un singolo attributo.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

### Nidificazione gruppo (NESTGRP)

I valori possibili sono:

#### **\*NO**

Solo i gruppi inizialmente rilevati vengono considerati per l'autorizzazione.

#### **\*YES**

L'elenco di gruppi viene ricercato in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.

Il DN (Distinguished Name) del gruppo viene utilizzato durante la ricerca dell'elenco di gruppi in modo ricorsivo, indipendentemente dal metodo di autorizzazione selezionato in AUTHORMD.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

### Sostituisci (REPLACE)

Specifica se il nuovo oggetto di definizione di autenticazione debba sostituire un oggetto di definizione di autenticazione esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

#### **\*NO**

Questa definizione non sostituisce nessuna definizione di processo esistente con lo stesso nome. Il comando dà esito negativo se la definizione di autenticazione citata esiste già.

#### **\*YES**

Sostituisce un oggetto di definizione di autenticazione esistente. Viene creato un nuovo oggetto se l'oggetto di definizione di autenticazione citato non esiste.

### Comunicazioni sicure (SECCOMM)

Se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS

## **Si**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS.

Il certificato utilizzato è il certificato predefinito per il gestore code, denominato in CERTLABL sull'oggetto gestore code o, se è vuoto, quello descritto in Etichette certificato digitale, che comprende i requisiti.

Il certificato si trova nel repository delle chiavi specificato in SSLKEYR sull'oggetto gestore code. Verrà negoziata una specifica di cifratura supportata sia dal server IBM MQ che dal server LDAP.

Se il gestore code è configurato per utilizzare le specifiche di cifratura SSLFIPS (YES) o SUITEB, ciò viene preso in considerazione anche nella connessione al server LDAP.

## **Anon**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS come per SECCOMM (YES) con una sola differenza.

Nessun certificato viene inviato al server LDAP; la connessione verrà effettuata in modo anonimo. Per utilizzare questa impostazione, accertarsi che il repository delle chiavi specificato in SSLKEYR, sull'oggetto gestore code, non contenga un certificato contrassegnato come predefinito.

## **NO**

La connettività al server LDAP non utilizza TLS.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*

## **Utente breve (SHORTUSR)**

Un campo nel record utente da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ.

Questo campo deve contenere un massimo di 12 caratteri. Questo nome utente breve viene utilizzato per i seguenti scopi:

- Se l'autenticazione LDAP è abilitata, ma l'autorizzazione LDAP non è abilitata, viene utilizzata come ID utente del sistema operativo per i controlli di autorizzazione. In questo caso, è necessario che l'attributo rappresenti un ID utente del sistema operativo.
- Se l'autenticazione e l'autorizzazione LDAP sono entrambe abilitate, viene utilizzato come ID utente trasportato con il messaggio in modo che il nome utente LDAP venga nuovamente rilevato quando è necessario utilizzare l'ID utente all'interno del messaggio.

Ad esempio, su un altro gestore code o durante la scrittura di messaggi di report. In questo caso, l'attributo non deve rappresentare un ID utente del sistema operativo, ma deve essere una stringa univoca. Un numero di serie di un dipendente è un esempio di un buon attributo per questo scopo.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP* ed è obbligatorio.

## **Testo 'descrizione' (TEXT)**

Una breve descrizione testuale dell'oggetto di definizione dell'autenticazione.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

La stringa di testo rimane invariata.

### **\*NONE**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **descrizione**

La lunghezza della stringa può essere di sino a 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

## Campo utente (USRFIELD)

Se l'ID utente fornito da un'applicazione per l'autenticazione non contiene un qualificatore per il campo nel record utente LDAP, ovvero, non contiene un '=' questo attributo identifica il campo nel record utente LDAP utilizzato per interpretare l'ID utente fornito.

Questo campo può essere vuoto. In questo caso, qualsiasi ID utente non qualificato utilizza il parametro `SHORTUSR` per interpretare l'ID utente fornito.

Il contenuto di questo campo verrà concatenato con un '=' insieme al valore fornito dall'applicazione, per formare l'ID utente completo da individuare in un record utente LDAP. Ad esempio, l'applicazione fornisce un utente di `fred` e questo campo ha il valore `cn`, quindi il repository LDAP verrà ricercato per `cn=fred`.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di `*IDPWLDAP`.

## Nome utente (UserName)

Il nome distinto dell'utente che effettua il bind alla directory. Il nome utente predefinito è vuoto.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione `*CRLLDAP` o `*IDPWLDAP`.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il nome utente rimane invariato.

### **\*NONE**

Il nome utente è vuoto.

### **Nome utente LDAP**

Specificare il nome distinto dell'utente LDAP. La lunghezza massima della stringa è 1024 caratteri.

## Password utente (PAROLA d'ordine)

La password per l'utente LDAP.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione `*CRLLDAP` o `*IDPWLDAP`.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

La password rimane invariata.

### **\*NONE**

La password è vuota.

### **Password LDAP**

La password utente LDAP. La lunghezza massima della stringa è 32 caratteri.

## URL responder OCSP (OCSPURL)

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati. Deve essere un URL HTTP contenente il nome host e il numero di porta del replicatore OCSP. Se il replicatore OCSP sta utilizzando la porta 80, ovvero quella predefinita per HTTP, il numero di porta può essere omissis.

Questo campo è valido soltanto per gli oggetti relativi alle informazioni di autenticazione OCSP.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'URL del replicatore OCSP rimane invariato.

### **URL - risponditore OCSP**

L'URL del replicatore OCSP. La lunghezza massima della stringa è di 256 caratteri.

## Esempi

Nessuno

## Messaggi di errore

Sconosciuto

## IBM i Copia canale MQ (CPYMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CPYMQMCHL (Copia canale MQ) crea una nuova definizione di canale MQ dello stesso tipo e, per attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di attributo di una definizione di canale esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMCHL</u>	Dal canale	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>SOMMARIO</u>	Al canale	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>CHLTYPE</u>	Tipo di canale	*RCVR, *SDR, *SVR, *RQSTR, *SVRCN, *CLUSSDR, *CLUSRCVR, *CLTCN	Facoltativo, Chiave, Posizionale 4
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 5
<u>TRPTYPE</u>	Tipo trasporto	*LU62, *TCP, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>TGTMQMNAME</u>	Gestore code di destinazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>CONNNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>TPNAME</u>	Nome programma transazioni	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>MODENAME</u>	Nome modalità	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>NOME TMQ</u>	Coda di trasmissione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 12

Tabella 196. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MCANAME</u>	Agent del canale messaggi	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 13
	Qualificatore 1: agente canale dei messaggi	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>MCAUSRID</u>	ID utente agent canale mess.	<i>Valore carattere</i> , <b>*NONE</b> , <b>*PUBLIC</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 14
<u>MCATYPE</u>	Tipo agent canale messaggi	<b>*PROCESS</b> , <b>*THREAD</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 15
<u>BATCHINT</u>	Intervallo batch	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 16
<u>BatchSize</u>	Dimensione del batch	1-9999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 17
<u>DSCITV</u>	Intervallo di disconnessione	0-999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>SHORTTMR</u>	Intervallo nuovo tentativo breve	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>SHORTRTY</u>	Numero di tentativi brevi	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>LONGTMR</u>	Intervallo nuovo tentativo lungo	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>LONGRTY</u>	Numero di tentativi lunghi	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>SCYEXIT</u>	Uscita di sicurezza	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 23
	Qualificativo 1: uscita di sicurezza	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>USCITA</u>	Uscita di sicurezza	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 24
<u>DATI SCY</u>	Dati utente di uscita di sicurezza	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 25
<u>SNDEXIT</u>	Uscita invio	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 26
	Qualificatore 1: uscita di invio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	

Tabella 196. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CSNDEXIT</u>	Uscita invio	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, Posizionale 27
<u>DATI SND</u>	Dati utente di uscita di invio	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 28
<u>RCVEXIT</u>	Uscita ricezione	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 29
	Qualificatore 1: uscita ricezione	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>CRCVEXIT</u>	Uscita ricezione	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, Posizionale 30
<u>RCVUSRDATA</u>	Dati utente di uscita di ricezione	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 31
<u>MSGEXIT</u>	Uscita messaggi	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 32
	Qualificatore 1: uscita messaggio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>MSGUSRDATA</u>	Dati utente uscita messaggi	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 33
<u>MSGRTYEXIT</u>	Uscita tentativi messaggio	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, posizionale 34
	Qualificatore 1: uscita nuovo tentativo messaggio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>DATI MSGR</u>	Dati uscita tentativi messaggio	<i>Valore carattere</i> , <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 35
<u>MSGRTYNBR</u>	Numero tentativi messaggio	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 36
<u>MSGRTYITV</u>	Intervallo nuovo tentativo di messaggio	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 37

Tabella 196. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CVTMSG</u>	Conversione messaggio	*YES, *NO, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 38
<u>PUTAUT</u>	Autorizzazioni Put	*DFT, *CTX, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 39
<u>NUMSEQ</u>	Wrap numero di sequenza	100-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 40
<u>MAXMSGLEN</u>	Lunghezza massima dei messaggi	0-104857600, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 41
<u>RTBTINTVL</u>	Intervallo heartbeat	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 42
<u>NPMSPEED</u>	Velocità mess. non permanente	*FAST, *NORMAL, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 43
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 44
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 45
<u>NETPRTY</u>	Priorità connessione di rete	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 46
<u>SSLCIPH</u>	CipherSpec TLS	Valore carattere, '*TLS_RSA_WITH_NULL_MD5', '*TLS_RSA_WITH_NULL_SHA', '*TLS_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5', '*TLS_RSA_WITH_RC4_128_MD5', '*TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA', '*TLBCS_RS_EXPORT_A'* 'TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA', *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 47  CipherSpec TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA è obsoleto.
<u>SSLCAUTH</u>	Autenticazione client TLS	*REQUIRED, *OPTIONAL, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 48
<u>SSLPEER</u>	Nome peer TLS	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 49
<u>LOCLADDR</u>	Indirizzo di comunicazione locale	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 50
<u>BATCHHB</u>	Intervallo heartbeat di batch	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 51
<u>Id utente</u>	Identificativo task utente	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 52
<u>Password</u>	Password	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 53

Tabella 196. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>KAIN</u>	Intervallo di mantenimento in vita	0-99999, <b>*SAME</b> , *AUTO	Facoltativo, Posizionale 54
<u>COMPHDR</u>	Compressione intestazione	Valori (fino a 2 ripetizioni): *NONE, *SYSTEM, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 55
<u>COMPMSG</u>	Compressione messaggi	Singoli valori: *ANY Altri valori (fino a 4 ripetizioni): *NONE, *RLE, *ZLIBHIGH, *ZLIBFAST, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 56
<u>MONCHL</u>	Controllo canale	*QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 57
<u>STATCHL</u>	Statistiche canale	*QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 58
<u>CLWLRANK</u>	Classif. carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 59
<u>CLWLPRTY</u>	Priorità carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 60
<u>CLWLWGHT</u>	Peso canale cluster	1-99, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 61
<u>SHARECNV</u>	Conversazioni di condivisione	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 62
<u>PROPCTL</u>	Controllo proprietà	*COMPAT, *NONE, *ALL, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 63
<u>MAXINST</u>	Numero massimo istanze	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 64
<u>MAXINSTC</u>	Numero massimo istanze per client	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 65
<u>CLNTWGHT</u>	Peso canale client	0-99, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 66
<u>affinità</u>	Affinità connessione	*PREFERRED, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 67
<u>BATCHLIM</u>	Limite dati batch	0-999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 68
<u>DFTRECON</u>	Connessione client predefinita	*NO, *YES, *QMGR, *DISABLED, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 69

### Dal canale (FROMCHL)

Specifica il nome di una definizione di canale esistente che contenga valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

**nome - canale - da -**

Specificare il nome del canale MQ di origine.

## Al canale (TOCHL)

Specifica il nome della nuova definizione di canale. Il nome può contenere un massimo di 20 caratteri. I nomi canale devono essere univoci. Se esiste già una definizione di canale con questo nome, è necessario specificare REPLACE(\*YES).

I valori possibili sono:

### a nome - canale

Specificare il nome del canale MQ creato.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

### \*DFT

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

### nome - gestore - code - messaggi

Il nome di un gestore code messaggi.

## Tipo di canale (CHLTYPE)

Specifica il tipo di canale copiato.

I valori possibili sono:

### \*SDR

Canale di trasmissione

### \*SVR

Canale server

### \*RCVR

Canale di ricezione

### \*RQSTR

Canale richiedente

### \*SVRCN

Canale di connessione server

### \*CLUSSDR

Canale mittente del cluster

### \*CLUSRCVR

Canale ricevente del cluster

### \*CLTCN

Canale connessione client

## Sostituisci (REPLACE)

Specifica se la nuova definizione di canale deve sostituire una definizione di canale esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

### \*NO

Non sostituire la definizione di canale esistente. Il comando dà esito negativo se la definizione di canale citata già esiste.

### \*YES

Sostituire la definizione di canale esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

## Tipo di trasporto (TRPTYPE)

Specifica il protocollo di trasmissione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*LU62**

SNA LU 6.2.

### **\*TCP**

TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol).

## Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione di canale.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

## Gestore code di destinazione (TGTMQMNAME)

Specifica il nome del gestore code di destinazione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il nome del gestore code di destinazione per un canale di connessione client (CHLTYPE) \*CLTCN non è specificato.

### **nome - gestore - code - messaggi**

Il nome del gestore code di destinazione per un canale di connessione client (CHLTYPE) \*CLTCN.

Per altri tipi di canali, questo parametro non deve essere specificato.

## Nome connessione (CONNAME)

Specifica il nome della macchina a cui connettersi.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La connessione non è specificata.

### **nome - connessione**

Specificare il nome della connessione come richiesto dal protocollo di trasmissione:

- Per \*LU62, specificare il nome dell'oggetto CSI.

- Per \*TCP, specificare il nome host, oppure l'indirizzo di rete del sistema remoto (o la macchina locale per i canali riceventi del cluster). Tale valore può essere seguito da un numero di porta opzionale racchiuso tra parentesi.

**Multi** Su Multipiattaforme, il parametro del nome connessione TCP/IP di un canale ricevente del cluster è facoltativo. Se si lascia vuoto il nome connessione, IBM MQ genera un nome connessione per conto dell'utente, presumendo la porta predefinita e utilizzando l'indirizzo IP corrente del sistema. È possibile sovrascrivere il numero di porta predefinito, utilizzando comunque l'indirizzo IP corrente del sistema. Per ciascun nome di connessione, lasciare vuoto il nome IP e fornire il numero di porta tra parentesi; ad esempio:

```
(1415)
```

Il **CONNNAME** generato è sempre nel formato decimale puntato (IPv4) o esadecimale (IPv6), invece che nel formato di nome host DNS alfanumerico.

Se non viene specificata una porta, verrà utilizzata la porta predefinita 1414.

Per i canali riceventi del cluster il nome della connessione è relativo al gestore code locale mentre per tutti gli altri canali è relativo al gestore code remoto.

Questo parametro è richiesto solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR. Esso è opzionale per i canali \*SVR e \*CLUSRCVR e non è valido per i canali \*RCVR o \*SVRCN.

## Nome programma di transazione (TPNAME)

Questo parametro è valido soltanto per canali con un TRPTYPE definito come LU 6.2.

Questo parametro deve essere impostato sul nome programma di transazione SNA, a meno che il CONNNAME non contenga un nome di oggetto secondario; in questo caso esso dovrebbe essere vuoto. Il nome effettivo viene invece ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C.

Questo parametro non è valido per canali con un CHLTYPE definito come \*RCVR o \*SVRCONN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*NONE**

Nessun nome programma transazione viene specificato.

### **\*BLANK**

Il nome programma di transazione viene ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C . Il nome oggetto secondario deve essere specificato nel parametro CONNNAME.

### **nome - programma - transazione**

Specificare il nome programma di transazione SNA.

## Nome modalità (MODENAME)

Questo parametro è valido per canali con un TRPTYPE definito come LU 6.2. Se TRPTYPE non è definito come LU 6.2, i dati verranno ignorati e non verrà emesso alcun messaggio di errore.

Se specificato, esso deve essere impostato sul nome modalità SNA, a meno che il CONNNAME non contenga un nome di oggetto secondario; in questo caso esso dovrebbe essere vuoto. Il nome effettivo viene quindi ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C.

Questo parametro non è valido per canali con CHLTYPE definito come \*RCVR o \*SVRCONN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NONE**

Non risulta specificato alcun nome modalità.

**\*BLANK**

Il nome viene ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C. Questo deve essere specificato nel parametro CONNAME.

**Nome - modalità - SNA**

Specificare il Nome modalità SNA

**Coda di trasmissione (TMQNAME)**

Specifica il nome della coda di trasmissione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**nome - coda - trasmissione**

Specificare il nome della coda di trasmissione. È richiesto un nome coda di trasmissione se il tipo di canale (CHLTYPE) è \*SDR o \*SVR.

Per altri tipi di canali, questo parametro non deve essere specificato.

**Agent canale messaggi (MCANAME)**

Si raccomanda di limitare l'utilizzo di questo parametro perché riservato.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il nome programma MCA è vuoto.

Questo parametro non può essere specificato per un canale (CHLTYPE) del tipo \*RCVR, \*SVRCN oppure \*CLTCN.

**ID utente agente canale dei messaggi (MCAUSRID)**

Specifica l'identificativo utente che deve essere utilizzato dall'agente del canale messaggi per l'autorizzazione ad accedere alle risorse MQ, compresa l'autorizzazione ad inviare il messaggio sulla coda di destinazione per canali di ricezione e di richiesta (se PUTAUT è \*DFT).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

L'agente del canale messaggi utilizza il proprio identificativo utente predefinito.

**\*PUBLIC**

Utilizza l'autorità pubblica.

**mca - user - identifier**

Specificare l'identificativo utente da utilizzare.

Questo parametro non può essere specificato per un tipo di canale (CHLTYPE) \*CLTCN.

**Tipo agent canale messaggi (MCATYPE)**

Specifica se il programma relativo all'agente MCA deve essere eseguito come thread o come processo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*PROCESSO**

L'agente canale messaggi viene eseguito come processo separato.

**\*THREAD**

L'agente canale messaggi viene eseguito come sottoprocesso separato.

Questo parametro può essere specificato solo per un canale (CHLTYPE) del tipo \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLUSSDR oppure \*CLUSRCVR.

**Intervallo batch (BATCHINT)**

Quantità di tempo minima, in millisecondi, in cui un canale tiene aperto un batch.

Il batch viene terminato quando si verifica prima una delle seguenti condizioni: i messaggi BATCHSZ sono stati inviati, i byte BATCHLIM sono stati inviati oppure la coda di trasmissione è vuota e BATCHINT è stato superato.

Il valore predefinito è uguale a 0; ciò significa che il batch viene terminato non appena la coda di trasmissione si svuota (oppure non appena il limite BATCHSZ viene raggiunto).

Questo valore deve essere compreso tra 0 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per canali con CHLTYPE definito come \*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**intervallo batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999

**Dimensione batch (BATCHSIZE)**

Specifica il numero massimo di messaggi da inviare a un canale prima di segnalare un punto di controllo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**dimensione batch**

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Intervallo di disconnessione (DSCITV)**

Questo attributo specifica l'intervallo di disconnessione, il quale definisce il numero massimo di secondi attesi dal canale affinché i messaggi vengano introdotti in una coda di trasmissione prima della chiusura del canale stesso.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**intervallo di disconnessione**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR o \*CLTCN.

## Intervallo tentativi brevi (SHORTTMR)

Questo attributo specifica l'intervallo breve di attesa tra tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce l'intervallo di tempo dopo il quale si ripete il tentativo di connessione al sistema remoto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo breve - nuovo tentativo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

## Conteggio tentativi brevi (SHORTRTY)

Questo attributo specifica il conteggio breve dei tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce il numero massimo di tentativi effettuati per stabilire una connessione al sistema remoto, ad intervalli specificati da SHORTTMR, prima che LONGRTY e LONGTMR (di norma più lunghi) vengano utilizzati.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **conteggio tentativi brevi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore paria 0 non consente altri tentativi.

## Intervallo tentativi lunghi (LONGTMR)

Questo attributo specifica l'intervallo lungo di attesa tra tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce l'intervallo di tempo in secondi dopo il quale si ripete il tentativo di connessione al sistema remoto, una volta che il conteggio specificato da SHORTRTY venga esaurito.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo - tentativi - lungo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Nota:** per motivi di implementazione, l'intervallo massimo di tentativi che può essere utilizzato è 999999; i valori che superano tale valore vengono considerati come 999999.

## Conteggio tentativi lunghi (LONGRTY)

Questo attributo specifica il conteggio lungo dei tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce il numero massimo di tentativi effettuati per stabilire una connessione al sistema remoto, ad intervalli specificati da LONGTMR, una volta terminato il conteggio specificato da SHORTRTY. Se non viene stabilita la connessione dopo il numero di tentativi definito, viene registrato un messaggio di errore.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **conteggio - tentativi - lunghi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore paria 0 non consente altri tentativi.

## Uscita di sicurezza (SCYEXIT)

Specifica il nome del programma da chiamare come uscita sicurezza. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata nei seguenti momenti:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che un messaggio venga trasferito, viene fornita all'uscita la possibilità di avviare flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Alla ricezione di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti da un processore remoto sul sistema remoto vengono trasferiti all'uscita.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il programma per l'uscita sicurezza non viene richiamato.

### **nome - uscita - sicurezza**

Specificare il nome del programma di uscita sicurezza.

### **nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

## Uscita di sicurezza (CSCYEXIT)

Specifica il nome del programma da chiamare come uscita sicurezza del client. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata nei seguenti momenti:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che un messaggio venga trasferito, viene fornita all'uscita la possibilità di avviare flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Alla ricezione di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti da un processore remoto sul sistema remoto vengono trasferiti all'uscita.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Il programma per l'uscita sicurezza del client non viene richiamato.

### **nome - uscita - sicurezza**

Specificare il nome del programma di uscita sicurezza del client.

## Dati utente uscita di sicurezza (SCYUSRDATA)

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma per l'uscita sicurezza.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita sicurezza non vengono specificati.

### **dati utente uscita di sicurezza**

Specificare i dati utente per l'uscita sicurezza.

### **Uscita di invio (SNDEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita invio. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente prima che i dati vengano inviati esternamente sulla rete. Viene fornito all'uscita il buffer completo di trasmissione prima che questo venga trasmesso; è possibile modificare i contenuti del buffer come richiesto.

I valori possibili sono:

#### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

#### **\*NONE**

Il programma per l'uscita invio non viene richiamato.

#### **nome - uscita - invio**

Specificare il nome del programma di uscita invio.

#### **nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

### **Uscita invio (CSNDEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita invio del client. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente prima che i dati vengano inviati esternamente sulla rete. Viene fornito all'uscita il buffer completo di trasmissione prima che questo venga trasmesso; è possibile modificare i contenuti del buffer come richiesto.

I valori possibili sono:

#### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

#### **\*NONE**

Il programma di uscita invio del client non viene richiamato.

#### **nome - uscita - invio**

Specificare il nome del programma di uscita invio del client.

### **Invio dati utente uscita (SNDUSRDATA)**

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma per l'uscita invio.

I valori possibili sono:

#### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

#### **\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita invio non vengono specificati.

#### **dati utente uscita di invio**

Specificare i dati utente relativi al programma per l'uscita invio.

### **Uscita di ricezione (RCVEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita ricezione. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima che i dati ricevuti dalla rete vengano elaborati. Il buffer completo di trasmissione viene trasferito all'uscita e i contenuti del buffer possono essere modificati come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma di uscita ricezione non viene richiamato.

**nome - uscita - ricezione**

Specificare il nome del programma di uscita ricezione.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

### **Uscita ricezione (CRCVEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita ricezione del client. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima che i dati ricevuti dalla rete vengano elaborati. Il buffer completo di trasmissione viene trasferito all'uscita e i contenuti del buffer possono essere modificati come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma di uscita ricezione del client non viene richiamato.

**nome - uscita - ricezione**

Specificare il nome del programma di uscita ricezione del client.

### **Dati utente uscita ricezione (RCVUSRDATA)**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma per l'uscita ricezione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita ricezione non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - ricezione**

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente per l'uscita ricezione.

### **Uscita messaggio (MSGEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita messaggi. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente dopo il recupero di un messaggio dalla coda di trasmissione. Vengono forniti all'uscita l'intero messaggio di applicazione e il descrittore di messaggio allo scopo di effettuare modifiche.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma uscita messaggi non viene richiamato.

**nome - uscita - messaggio**

Specificare il nome del programma di uscita dei messaggi.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Dati utente uscita messaggio (MSGUSRDATA)**

Specifica i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente per il programma uscita messaggi non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - messaggio**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita messaggi.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Uscita nuovo tentativo messaggio (MSGRTYEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita tentativi messaggio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il programma uscita tentativi messaggio non viene richiamato.

**nome - uscita - nuovo - tentativo - messaggio**

Specificare il nome del programma di uscita per nuovo tentativo messaggi.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Dati di uscita tentativi messaggio (MSGRTYDATA)**

Specifica i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita tentativi messaggio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente per il programma uscita tentativi messaggio non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - nuovo tentativo - messaggio**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita tentativi messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

## Numero di tentativi del messaggio (MSGRTYNBR)

Specifica il numero di tentativi che il canale effettuerà prima di decidere che non è possibile consegnare il messaggio.

Questo parametro viene utilizzato dal canale come alternativa a un'uscita di tentativo messaggi quando MSGRTYEXIT è definito come \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **numero - tentativi - messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari 0 non consente altri tentativi.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

## Intervallo tentativi messaggi (MSGRTYITV)

Specifica l'intervallo di tempo minimo che deve trascorrere prima che il canale possa ritentare l'operazione MQPUT. Questo tempo è espresso in millisecondi.

Questo parametro viene utilizzato dal canale come alternativa a un'uscita di tentativo messaggi quando MSGRTYEXIT è definito come \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **numero - tentativi - messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari 0 consente di effettuare il nuovo tentativo non appena possibile.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

## Converti messaggio (CVTMSG)

Specifica se i dati dell'applicazione nel messaggio devono essere convertiti prima della trasmissione del messaggio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*YES**

I dati dell'applicazione nel messaggio vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

### **\*NO**

I dati dell'applicazione nel messaggio non vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

## Autorizzazione put (PUTAUT)

Specifica se l'identificativo utente nelle informazioni di contesto associate ad un messaggio deve essere utilizzato per stabilire l'autorizzazione d'inviare il messaggio sulla coda di destinazione. Ciò si applica solo ai canali ricevente e richiedente (\*CLUSRCVR, \*RCVR e \*RQSTR).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DFT**

Non viene effettuato alcun controllo autorizzazione prima dell'invio del messaggio sulla coda di destinazione.

**\*CTX**

L'identificativo utente nelle informazioni di contesto associate ad un messaggio deve essere utilizzato per stabilire l'autorizzazione ad inviare il messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Ritorno a capo del numero di sequenza (SEQNUMWRAP)**

Specifica il numero massimo di sequenza messaggi. Quando viene raggiunto il massimo, i numeri di sequenza si riazzerano e ripartono da 1.

**Nota:** il numero massimo di sequenza dei messaggi non è negoziabile; i canali locali e remoti devono essere allineati allo stesso numero.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - wrap - numero - sequenza**

Specificare un valore compreso tra 100 e 999999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Lunghezza massima messaggio (MAXMSGLEN)**

Specifica la lunghezza massima del messaggio che può essere trasmessa sul canale. Questo viene confrontato con il valore per il canale remoto e il valore massimo effettivo è il più basso dei due valori.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**lunghezza massima messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 104857600. Un valore paria 0 significa che la lunghezza massima è illimitata.

**Intervallo heartbeat (HRTBTINTVL)**

Specifica il tempo, in secondi, tra flussi di impulsi trasferiti dall'MCA di trasmissione quando non vi sono messaggi sulla coda di trasmissione. Lo scambio heartbeat offre all'MCA di ricezione la possibilità di sospendere il canale. Questo parametro si applica solo a canali mittente, server, mittente del cluster e ricevente del cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**intervallo - heartbeat**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore paria 0 non consente altri scambi di impulsi.

**Velocità messaggio non persistente (NPMSPEED)**

Specifica se il canale supporta messaggi veloci non permanenti.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*FAST**

Il canale supporta Messaggi veloci non permanenti.

**\*NORMALE**

Il canale non supporta messaggi veloci non permanenti.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

### **Nome cluster (CLUSTER)**

Il nome del cluster di appartenenza del canale. La lunghezza massima è di 48 caratteri e segue le regole di nominazione degli oggetti di MQ.

Questo parametro è valido solo per i canali \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR. Se il parametro REPOSNL è non-vuoto, questo parametro deve essere in bianco.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NONE**

Non risulta specificato alcun nome cluster.

**nome - cluster**

Il nome del cluster di appartenenza del canale. La lunghezza massima è di 48 caratteri e segue le regole di nominazione degli oggetti di MQ.

### **Elenco nomi cluster (CLUSNL)**

Nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster ai quali il canale appartiene.

Questo parametro è valido solo per i canali \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR. Se il parametro CLUSTER è non-vuoto, questo parametro deve essere in bianco.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NONE**

Non risulta specificato alcun elenco nomi cluster.

**elenco - nomi - cluster**

Nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster ai quali il canale appartiene. La lunghezza massima è di 48 caratteri e segue le regole di nominazione degli oggetti di MQ.

### **Priorità connessione di rete (NETPRTY)**

Priorità per la connessione di rete. L'accodamento distribuito sceglie, tra più percorsi disponibili, il percorso con la priorità più alta. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra 0 e 9; 0 rappresenta la priorità più bassa.

Questo parametro è valido solo per canali \*CLUSRCVR.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**priorità - connessione - rete**

Specificare un valore nell'intervallo tra 0 e 9; 0 rappresenta la priorità più bassa.

## CipherSpec TLS (SSLCIPH)

SSLCIPH specifica la CipherSpec utilizzata nella negoziazione del canale TLS. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **CipherSpec**

Il nome del CipherSpec.

**Nota:** Da IBM MQ 8.0.0 Fix Pack 2, il protocollo SSLv3 e l'utilizzo di alcuni IBM MQ CipherSpecs è obsoleto. Per ulteriori informazioni, consultare [Deprecated CipherSpecs](#).

## Autenticazione client TLS (SSLCAUTH)

SSLCAUTH specifica se il canale esegue l'autenticazione client su TLS. Questo parametro viene utilizzato soltanto per i canali con SSLCIPH specificato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

È obbligatoria l'autenticazione client.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

L'autenticazione client è opzionale.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*CLTCN or \*CLUSSDR.

## Nome peer TLS (SSLPEER)

SSLPEER specifica il nome peer X500 utilizzato nella negoziazione del canale TLS. I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **x500peername**

Il nome X500 peer da usare.

**Nota:** Un modo alternativo per limitare le connessioni nei canali mediante la corrispondenza con il DN (Distinguished Name) del soggetto TLS, consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, è possibile applicare diversi modelli di DN (Distinguished Name) soggetto TLS allo stesso canale. Se sia SSLPEER sul canale che un record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, il certificato in ingresso deve corrispondere a entrambi i modelli per potersi connettere. Per ulteriori informazioni, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

## Indirizzo di comunicazione locale (LOCLADDR)

Specifica l'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

Questo parametro è valido solo per i canali \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La connessione non è specificata.

### **indirizzo - locale**

Valido solo per trasporto di tipo TCP/IP. Specificare l'indirizzo IP opzionale e la porta o la serie di porte opzionale usata per le comunicazioni TCP/IP in uscita. Il formato è:

```
LOCLADDR([ip-addr] [(low-port[, high-port])] [, [ip-addr] [(low-port[, high-port])]])
```

## Intervallo heartbeat batch (BATCHHB)

Il tempo in millisecondi usato per determinare se su questo canale avvengono impulsi batch. Gli impulsi batch consentono ai canali di determinare se l'istanza del canale remoto è ancora attiva prima di diventare in dubbio. Un impulso batch avrà luogo se un canale di tipo sender non ha comunicato con il canale remoto entro il tempo specificato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **intervallo - heartbeat - batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore di 0 indica che gli impulsi batch non devono essere usati.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

## Identificativo utente attività (USERID)

Questo viene utilizzato dall'agente del canale messaggi quando si tenta di iniziare una sessione LU 6.2 protetta con un agente canale messaggi remoto.

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR.

Malgrado la lunghezza massima dell'attributo sia di 12 caratteri, vengono utilizzati unicamente i primi 10 caratteri.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*NONE**

Non risulta specificato alcun identificativo utente.

### **identificatore utente**

Specificare l'identificativo dell'utente del task.

## Password (Password)

Questo viene utilizzato dall'agente del canale messaggi quando si tenta di iniziare una sessione LU 6.2 protetta con un agente canale messaggi remoto.

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR.

Malgrado la lunghezza massima dell'attributo sia di 12 caratteri, vengono utilizzati unicamente i primi 10 caratteri.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*NONE**

Non risulta specificata alcuna password.

### **Password**

Specificare la password.

## Intervallo keep alive (KAINT)

Specifica il tempo di mantenimento in vita per questo canale.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*AUTO**

L'intervallo di mantenimento in vita (keep alive) viene calcolato in base al valore accordato di heartbeat nel modo seguente:

- Se l'HBINT negoziato è maggiore di 0, l'intervallo di mantenimento in vita è impostato su quel valore più 60 secondi.
- Se HBINT è 0, il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione KEEPALIVEOPTIONS nell'insieme di dati della configurazione del profilo TCP.

### **intervallo keep - alive**

Specificare un valore compreso tra 0 e 99999.

## Compressione intestazione (COMPHDR)

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale.

Per i tipi di canale mittente, server, mittente del cluster, ricevente del cluster e di connessione client (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN) i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

### **\*SISTEMA**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

## Compressione messaggi (COMPMSG)

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di dei messaggi supportate dal canale.

Per i tipi di canale mittente, server, mittente del cluster, ricevente del cluster e di connessione client (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN) i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

### **\*RLE**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

### **\*ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la tecnica di compressione zlib. È preferibile che il tempo di compressione sia breve.

### **\*ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la tecnica di compressione zlib. È preferibile che il tempo di compressione sia elevato.

**\*ANY**

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. Questa opzione è valida solo per i tipi di canale ricevente, richiedente e di connessione server (\*RCVR, \*RQSTR e \*SVRCN).

**Monitoraggio canale (MONCHL)**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online.

I dati di controllo online non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code MONCHL è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DRQM**

La raccolta di dati di controllo online viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONCHL.

**\*OFF**

La raccolta di dati di monitoraggio online per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

Questo parametro non può essere specificato per un tipo di canale (CHLTYPE) \*CLTCN.

**Statistiche canale (STATCHL)**

Controlla la raccolta dei dati sulle informazioni.

I dati sulle informazioni non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code STATCHL è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code STATCHL.

**\*OFF**

La raccolta dei dati statistici per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto elevato di raccolta dati.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Classificazione workload cluster (CLWLRANK)**

Specifica la classificazione del carico di lavoro del cluster del canale.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**classificazione - carico di lavoro - cluster**

La classificazione del carico di lavoro del cluster del canale compresa tra 0 e 9.

**Priorità workload cluster (CLWLPRTY)**

Specifica la priorità del carico di lavoro del cluster del canale.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**priorità del carico di lavoro del cluster**

La priorità del carico di lavoro del cluster del canale compresa tra 0 e 9.

**Peso canale cluster (CLWLWGHT)**

Specifica il peso del carico di lavoro del cluster.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**cluster - carico di lavoro - peso**

Il peso del carico di lavoro del cluster del canale compreso tra 1 e 99.

**Condivisione conversazioni (SHARECNV)**

Specifica il numero massimo di conversazioni che è possibile condividere su una particolare istanza del canale client TCP/IP (socket).

Questo parametro è valido per canali con CHLTYPE definito come \*CLTCN o \*SVRCN.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**0**

Specifica che non vi è condivisione di conversazioni su un socket TCP/IP. L'istanza del canale viene eseguita in una modalità precedente a quella di IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso
- Lettura anticipata

**1**

Specifica che non vi è condivisione di conversazioni su un socket TCP/IP. L'heartbeat client e la lettura anticipata sono disponibili, sia all'interno che all'esterno di una chiamata MQGET, e l'inattività del canale è più controllabile.

**conversazioni condivise**

Il numero di conversazioni condivise comprese nell'intervallo tra 2 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per il canale di connessione al client e al server.

**Nota:** se il valore SHARECNV della connessione client non corrisponde al valore SHARECNV della connessione server, viene utilizzato il valore più basso dei due.

## Controllo proprietà (PROPCTL)

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi quando il messaggio sta per essere inviato ad un gestore code V6 o precedente (un gestore code che non comprende il concetto di un descrittore proprietà).

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*COMPAT**

Se il messaggio contiene una proprietà con un prefisso "mcd.", "jms.", "usr." o "mqext.", quindi tutte le proprietà facoltative del messaggio, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto.

### **\*NONE**

Tutte le proprietà dei messaggi, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno rimosse dal messaggio prima che questo venga inviato al gestore code remoto.

### **\*ALL**

Tutte le proprietà del messaggio verranno incluse con il messaggio stesso quando verrà inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

## Istanze massime (MAXINST)

Specifica il numero massimo di client che possono connettersi simultaneamente al gestore code mediante questo oggetto del canale di connessione al server.

Questo attributo è valido solo per i canali di connessione al server.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **istanze - massime**

Il numero massimo di istanze simultanee del canale, compreso nell'intervallo tra 0 e 99999999.

Un valore pari a zero impedisce completamente l'accesso al client. Se il valore viene ridotto ad un numero inferiore a quello delle istanze del canale di connessione al server correntemente in esecuzione, i canali in esecuzione non verranno interessati, ma le nuove istanze non potranno essere avviate fino a quando non cesseranno l'esecuzione un numero sufficiente di istanze esistenti.

## Numero massimo di istanze per client (MAXINSTC)

Specifica il numero massimo di istanze simultanee di un singolo canale di connessione al server che possono essere avviate da un singolo client.

In questo contesto, più connessioni client che hanno origine dallo stesso indirizzo di rete remoto sono considerate come un singolo client.

Questo attributo è valido solo per i canali di connessione al server.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **numero massimo di istanze per client**

Il numero massimo di istanze simultanee del canale che possono essere avviate da un singolo client, compreso nell'intervallo tra 0 e 99999999.

Un valore pari a zero impedisce completamente l'accesso al client. Se il valore viene ridotto ad un numero inferiore a quello delle istanze del canale di connessione al server correntemente in

esecuzione da singoli client, i canali in esecuzione non verranno interessati, ma le nuove istanze non potranno essere avviate fino a quando non cesseranno l'esecuzione un numero sufficiente di istanze esistenti.

### **Peso canale client (CLNTWGHT)**

L'attributo di importanza del canale del client viene utilizzato in modo tale che le definizioni canale del client possano essere selezionate casualmente in base alla loro importanza quando è disponibile più di una definizione adatta.

I valori possibili sono:

#### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

#### **peso - canale client**

L'importanza del canale del client compreso nell'intervallo tra 0 e 99.

### **Affinità connessione (AFFINITY)**

L'attributo affinità del canale viene utilizzato affinché le applicazioni client che si connettono più volte, utilizzano lo stesso nome del gestore code, sono in grado di scegliere se utilizzare la stessa definizione di canale client per ciascuna connessione.

I valori possibili sono:

#### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

#### **\*PREFERITO**

La prima connessione in un processo che legge una CCDT (client channel definition table) crea un elenco di definizioni applicabili in base alla ponderazione con qualsiasi definizione CLNTWGHT (0) applicabile per prima e in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni non CLNTWGHT(0) non riuscite vengono spostate alla fine dell'elenco. Le definizioni CLNTWGHT(0) restano all'inizio dell'elenco e vengono selezionate prima di ciascuna connessione.

#### **\*NONE**

La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano una definizione applicabile in base all'importanza, con tutte le definizioni CLNTWGHT(0) applicabili selezionate prima in ordine alfabetico.

### **Limite dati batch (BATCHLIM)**

Il limite, espresso in kilobyte, della quantità di dati che è possibile inviare attraverso un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un punto di sincronizzazione viene acquisito dopo che il messaggio che ha causato il raggiungimento del limite è stato trasmesso attraverso il canale. Un valore zero in questo attributo indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch su questo canale.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- **BATCHSZ** messaggi sono stati inviati.
- **BATCHLIM** byte sono stati inviati.
- La coda di trasmissione è vuota e **BATCHINT** è stata superata.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore predefinito è 5000.

Il parametro **BATCHLIM** è supportato su tutte le piattaforme.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**limite dati batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999.

Questo parametro può essere specificato solo per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR.

**Riconnessione client predefinita (DFTRECON)**

Specifica se una connessione client si riconnette automaticamente a un'applicazione client in caso di interruzione della connessione.

**\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*NO**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client non viene riconnesso automaticamente.

**\*YES**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente.

**\*DRQM**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente, ma solo allo stesso gestore code. L'opzione QMGR ha lo stesso effetto di MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR.

**\*DISABILITATO**

La riconnessione è disabilitata, anche se richiesta dal programma client utilizzando la chiamata MQI **MQCONNX**.

Questo parametro viene specificato per un canale di collegamento client, (CHLTYPE) \*CLTCN

IBM i

**Copia listener di MQ (CPYMQMLSR)**

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di copia del listener MQ (CPYMQMLSR) crea una definizione di listener MQ dello stesso tipo e, per gli attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di una definizione di listener esistente.

**Parametri**

Tabella 197. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMLSR</u>	Dal listener	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>TOLSR</u>	Al listener	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5

Tabella 197. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CONTROL</u>	Controllo listener	<b>*SAME</b> , *MANUAL, *QMGR, *STARTONLY	Facoltativo, posizionale 6
<u>PORTA</u>	Numero di porta	0-65535, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>IPADDR</u>	Indirizzi IP	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>BACKLOG</u>	Backlog listener	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9

### Da listener (FROMLSR)

Specifica il nome della definizione di listener esistente per fornire valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

**nome - listener - from**

Specificare il nome del listener MQ origine.

### A listener (TOLSR)

Specifica il nome della nuova definizione di listener da creare. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Se esiste già una definizione di listener con questo nome, deve essere specificato REPLACE(\*YES).

I valori possibili sono:

**a nome - listener**

Specificare il nome del nuovo listener da creare.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

### Sostituisci (REPLACE)

Specifica se la nuova definizione di listener dovrà sostituire una definizione di listener esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Questa definizione non sostituisce nessuna definizione di listener esistente con lo stesso nome. Il comando dà esito negativo se la definizione di listener indicata già esiste.

**\*YES**

Sostituisce la definizione di listener esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

## Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica un testo che descrive brevemente la definizione di listener.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

## Controllo listener (CONTROL)

Definisce se il listener viene avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*MANUALE**

Il listener non viene avviato o arrestato automaticamente.

### **\*DRQM**

Il listener viene avviato e arrestato all'avvio o all'arresto del gestore code.

### **\*STARTONLY**

Il listener viene avviato all'avvio del gestore code ma non viene automaticamente arrestato all'arresto all'arresto del gestore code.

## Numero porta (Port)

Il numero di porta utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **numero - porta**

Il numero porta da utilizzare.

## Indirizzo IP (IPADDR)

L'indirizzo IP utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **indirizzo ip**

L'indirizzo IP da utilizzare.

## Backlog listener (BACKLOG)

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**backlog**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate.


**Copia elenco nomi MQ (CPYMQMNL)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CPYMQMNL (Copia elenco nomi MQ ) copia un elenco nomi MQ .

**Parametri**

*Tabella 198. Parametri del comando*

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMNL</u>	Da elenco nomi	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>TONL</u>	A elenco nomi	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	*NO, *YES	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, *SAME	Facoltativo, Posizionale 5
<u>Nomi</u>	Elenco di nomi	Valori (fino a 256 ripetizioni): Valore carattere, *BLANK, *SAME, *NONE	Facoltativo, posizionale 6

**Da elenco nomi (FROMNL)**

Specifica il nome dell'elenco nomi esistente, per fornire i valori per gli attributi non specificati in questo comando.

**dall'elenco nomi**

Specificare il nome dell'elenco nomi di origine.

**A elenco nomi (TONL)**

Il nome del nuovo elenco nomi da creare. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Se esiste già un elenco nomi con questo nome, è necessario specificare REPLACE (\*YES).

**elenco nomi a**

Specificare il nome dell'elenco nomi di MQ da creare.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito.

**nome - gestore - code - messaggi**

Specificare il nome del gestore code.

**Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se il nuovo elenco nomi deve sostituire un elenco nomi esistente con lo stesso nome.

**\*NO**

Non sostituire l'elenco nomi esistente. Il comando ha esito negativo se l'elenco nomi denominato esiste già.

**\*YES**

Sostituire l'elenco nomi esistente. Se non è presente alcun elenco nomi con lo stesso nome, viene creato un nuovo elenco nomi.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente l'elenco nomi.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Elenco dei nomi (NAMES)**

Elenco dei nomi. Elenco dei nomi da creare. I nomi possono essere di qualsiasi tipo, ma devono essere conformi alle regole per la denominazione degli oggetti MQ .

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**elenco nomi**

L'elenco da creare. Un elenco vuoto è valido.


**Copia processo MQ (CPYMQMPC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CPYMQMPC (Copiare processo MQ) crea una definizione di processo MQ dello stesso tipo e, per attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di attributo di una definizione di processo esistente.

**Parametri**

<i>Tabella 199. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>FROMPRC</u>	Dal processo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1

Tabella 199. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TOPRC</u>	Al processo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , <b>*YES</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>APPTYPE</u>	Tipo di applicazione	Intero, <b>*SAME</b> , <b>*CICS</b> , <b>*MVS</b> , <b>*IMS</b> , <b>*OS2</b> , <b>*DOS</b> , <b>*UNIX</b> , <b>*QMGR</b> , <b>*OS400</b> , <b>*WINDOWS</b> , <b>*CICS_VSE</b> , <b>*WINDOWS_NT</b> , <b>*VMS</b> , <b>*NSK</b> , <b>*VOS</b> , <b>*IMS_BRIDGE</b> , <b>*XCF</b> , <b>*CICS_BRIDGE</b> , <b>*NOTES_AGENT</b> , <b>*BROKER</b> , <b>*JAVA</b> , <b>*DQM</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>APPID</u>	Identificativo applicazione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>USRDATI</u>	Dati utente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>EnvData</u>	Dati ambiente	Valore carattere, <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 9

### Dal processo (FROMPRC)

Specifica il nome della definizione processo esistente per fornire i valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

#### nome - processo - da -

Specificare il nome del processo MQ di origine.

### Da elaborare (TOPRC)

Il nome della nuova definizione processo da creare. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Se esiste già una definizione di processo con questo nome, è necessario specificare REPLACE (\*YES).

I valori possibili sono:

#### nome - processo - a

Specificare il nome del processo MQ che si sta creando.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

**Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se la nuova definizione del processo deve sostituire una definizione del processo esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Questa definizione non sostituisce alcuna definizione di processo esistente con lo stesso nome. Il comando ha esito negativo se la definizione del processo indicata esiste già.

**\*YES**

Sostituire la definizione del processo esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione del processo.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Tipo di applicazione (APPTYPE)**

Il tipo di applicazione avviata.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*CICS**

Rappresenta un'applicazione CICS/400 .

**\*MVS**

Rappresenta un'applicazione MVS.

**\*IMS**

Rappresenta un'applicazione IMS .

**\*OS2**

Rappresenta un'applicazione OS/2.

**\*DOS**

Rappresenta un'applicazione DOS.

**\*UNIX**

Rappresenta un'applicazione UNIX .

**\*DRQM**

Rappresenta un gestore code.

**\*OS400**

Rappresenta un'applicazione IBM i .

**\*WINDOWS**

Rappresenta un'applicazione Windows .

**\*CICS\_VSE**

Rappresenta un'applicazione CICS/VSE .

**\*WINDOWS\_N**

Rappresenta un'applicazione Windows NT .

**\*VMS**

Rappresenta un'applicazione VMS.

**\*NSK**

Rappresenta un'applicazione Tandem/NSK.

**\*VOS**

Rappresenta un'applicazione VOS.

**\*IMS\_BRIDGE**

Rappresenta un'applicazione IMS bridge.

**\*XCF**

Rappresenta un'applicazione XCF.

**\*CICS\_BRIDGE**

Rappresenta un'applicazione CICS bridge .

**\*NOTES\_AGENT**

Rappresenta un'applicazione Lotus Notes .

**\*BROKER**

Rappresenta un'applicazione broker.

**\*JAVA**

Rappresenta un'applicazione Java .

**\*DQM**

Rappresenta un'applicazione DQM.

**valore utente**

Tipo di applicazione definito dall'utente compreso nell'intervallo tra 65536 e 999999999.

**Identificatore applicazione (APPID)**

Identificativo applicazione. Questo è il nome dell'applicazione da avviare, sulla piattaforma per cui è in elaborazione il comando. Di solito, tale nome è il nome di un programma e il nome di una libreria.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**id-applicazione**

La lunghezza massima è 256 caratteri.

**Dati utente (USRDATA)**

Una stringa di caratteri che contiene le informazioni utente relative all'applicazione, come definito da APPID, da avviare.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I dati utente sono vuoti.

**user-data**

Specificare fino a 128 caratteri di dati utente.

## Dati di ambiente (ENVDATA)

Una stringa di caratteri che contiene informazioni di ambiente relative all'applicazione, come definito da APPID, da avviare.

I valori possibili sono:

### \*SAME

L'attributo è invariato.

### \*NONE

I dati di ambiente sono vuoti.

### dati di ambiente

La lunghezza massima è 128 caratteri.

IBM i

## Copia coda MQ (CPYMQ)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

La coda di copia di MQ ( **CPYMQMQ** ) crea una definizione di coda dello stesso tipo e, per attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di attributo di una definizione di coda esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMQ</u>	Dal nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>TOQ</u>	Al nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>QTYPE</u>	Tipo coda	Valore carattere	Facoltativo, posizionale 4
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 5
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>PUTENBL</u>	Put abilitato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 7
<u>DFTPTY</u>	Priorità predefinita messaggio	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>DFTMSGPST</u>	Persistenza predefinita messaggio	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 9
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>TRGENBL</u>	Triggering abilitato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 11
<u>GETENBL</u>	Get abilitato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 12

Tabella 200. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SHARE</u>	Condivisione abilitata	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 13
<u>CONDIVIDERE</u>	Opzione di condivisione predefinita	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 14
<u>MSGDLYSEQ</u>	Sequenza di consegna messaggi	<b>*SAME</b> , *PTY, *FIFO	Facoltativo, Posizionale 15
<u>HDNBKCNT</u>	Conteggio ripristino forzato	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 16
<u>TIPOTRG</u>	Tipo trigger	<b>*SAME</b> , *FIRST, *ALL, *DEPTH, *NONE	Facoltativo, Posizionale 17
<u>PROFONDITÀ</u>	Capacità di Trigger	1-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>TRGMSGPTY</u>	Priorità messaggio trigger	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>TRGDATA</u>	Dati trigger	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>RTNITV</u>	Intervallo di conservazione	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>MAXDEPTH</u>	Massima profondità coda	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>MAXMSGLEN</u>	Lunghezza massima dei messaggi	0-104857600, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>BKTTHLD</u>	Soglia di ripristino	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 24
<u>BKTQNAME</u>	Nome di riaccodamento di backout	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 25
<u>NOMEINITQ</u>	Inizializzazione coda	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 26
<u>USAGE</u>	Utilizzo	<b>*SAME</b> , *NORMAL, *TMQ	Facoltativo, Posizionale 27
<u>TIPODFN</u>	Tipo di definizione	<b>*SAME</b> , *TEMPDYN, *PERMDYN	Facoltativo, Posizionale 28
<u>TGTQNAME</u>	Oggetto di destinazione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 29
<u>RMTQNAME</u>	Coda remota	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 30
<u>RMTMQMNAME</u>	Gestore code messaggi remoto	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 31
<u>NOME TMQ</u>	Coda di trasmissione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 32
<u>HIGHTHLD</u>	Soglia superiore profondità coda	0-100, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 33

Tabella 200. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>LOWTHLD</u>	Soglia inferiore profondità coda	0-100, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 34
<u>LIVELLO</u>	Eventi completi coda abilitati	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 35
<u>ELEVATOEVT</u>	Eventi superiori coda abilitati	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 36
<u>CARICO</u>	Eventi inferiori coda abilitati	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 37
<u>SRVITV</u>	Intervallo di servizio	0-999999999, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 38
<u>SRVEVT</u>	Eventi intervallo di servizio	<b>*SAME</b> , *HIGH, *OK, *NONE	Facoltativo, Posizionale 39
<u>ELENCO DIST</u>	Supporto elenco di distribuzione	<b>*SAME</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 40
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere, <b>*SAME</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 41
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 42
<u>DEFBIND</u>	Bind predefinito	<b>*SAME</b> , *OPEN, *NOTFIXED, *GROUP	Facoltativo, Posizionale 43
<u>CLWLRANK</u>	Classif. carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 44
<u>CLWLPRTY</u>	Priorità carico lavoro cluster	0-9, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 45
<u>CLWLUSEQ</u>	Utilizzo coda carico di lavoro cluster	<b>*SAME</b> , *QMGR, *LOCAL, *ANY	Facoltativo, Posizionale 46
<u>MONQ</u>	Controllo coda	<b>*SAME</b> , *QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 47
<u>STATQ</u>	Informazioni coda	<b>*SAME</b> , *QMGR, *OFF, *ON	Facoltativo, Posizionale 48
<u>ACCTQ</u>	Conto coda	<b>*SAME</b> , *QMGR, *OFF, *ON	Facoltativo, Posizionale 49
<u>NPMCLASS</u>	Classe messaggi non permanente	<b>*SAME</b> , *NORMAL, *HIGH	Facoltativo, posizionale 50
<u>MSGREADAHD</u>	Lettura messaggio in anticipo	<b>*SAME</b> , *DISABLED, *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 51
<u>DFTPURRESP</u>	Risposta inserimento predefinita	<b>*SAME</b> , *SYNC, *ASYNC	Facoltativo, Posizionale 52
<u>PROPCTL</u>	Controllo proprietà	<b>*SAME</b> , *COMPAT, *NONE, *ALL, *FORCE, *V6COMPAT	Facoltativo, Posizionale 53

Tabella 200. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TARGETYPE</u>	Tipo destinazione	<b>*SAME</b> , *QUEUE, *TOPIC	Facoltativo, Posizionale 54
<u>CUSTOM</u>	Attributi personalizzati	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 55
<u>CLCHNAME</u>	Nome canale mittente del cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 56
<u>IMGRCOVQ</u>	attributo oggetto coda	<b>*SAME</b> , *NO, *YES, *QMGR	Facoltativo, Posizionale 58

### FROMQ (Da nome coda)

Specifica il nome della definizione di coda esistente, per fornire valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

#### nome - dalla - coda

Specificare il nome della coda di origine.

### Al nome coda (TOQ)

Specifica il nome della nuova definizione di coda. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Combinazioni di tipo e nome di coda devono essere univoche; se esiste già una definizione di coda con il nome ed il tipo della nuova coda, deve essere specificato REPLACE(\*YES).

**Nota:** la lunghezza del campo è di 48 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

I valori possibili sono:

#### a nome - coda

Specificare il nome della coda da creare.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

### Tipo coda (QTYPE)

Specifica il tipo di coda da copiare.

I valori possibili sono:

#### \*ALS

Una coda alias.

#### \*LCL

Una coda locale.

#### \*RMT

Una coda remota.

**\*MDL**

Una coda modello.

**Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se la nuova coda dovrà sostituire una definizione di coda esistente con lo stesso nome e tipo.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Non sostituire la definizione di coda esistente. Il comando dà esito negativo se la coda indicata già esiste.

**\*YES**

Sostituire la definizione della coda esistente con gli attributi FROMQ e gli attributi specificati.

Il comando non avrà esito positivo se un'applicazione ha la coda aperta o se l'attributo USAGE viene modificato.

**Nota:** se la coda è una coda locale e già esiste una coda con lo stesso nome, tutti i messaggi già presenti in quella coda vengono conservati.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica un testo che descrive brevemente l'oggetto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

**Inserimento abilitato (PUTENBL)**

Specifica se i messaggi possono essere immessi nella coda.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

I messaggi non possono essere aggiunti alla coda.

**\*YES**

Applicazioni autorizzate possono aggiungere messaggi alla coda.

**Priorità messaggio predefinita (DFTPTY)**

Specifica la priorità predefinita di messaggi inseriti nella coda.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - priorità**

Specificare un valore nell'intervallo tra 0 e 9; 9 rappresenta la priorità più alta.

**Persistenza messaggio predefinita (DFTMSGPST)**

Specifica il valore predefinito per la permanenza di messaggi nella coda. La permanenza dei messaggi determina la possibilità che i messaggi siano conservati o meno durante i riavvii del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Per assunto, i messaggi vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**\*YES**

Per assunto, i messaggi sono conservati durante un riavvio del gestore code.

**Nome processo (PRCNAME)**

Specifica il nome locale del processo MQ che identifica l'applicazione che dovrebbe venire avviata quando si verifica un evento Trigger.

Il processo non deve essere disponibile quando viene creata la coda, ma deve essere disponibile perché un evento Trigger si verifichi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Il nome del processo è vuoto.

**nome - processo**

Specificare il nome del processo MQ.

**Attivazione abilitata (TRGENBL)**

Specifica se i messaggi Trigger vengono registrati nella coda di avvio.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

La funzione di triggering non è abilitata. I messaggi trigger non vengono scritti sulla coda di iniziazione.

**\*YES**

La funzione di triggering è abilitata. I messaggi trigger vengono scritti sulla coda di iniziazione.

**Get abilitato (GETENBL)**

Specifica se è possibile autorizzare applicazioni a ricevere messaggi da questa coda.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Le applicazioni non possono richiamare messaggi dalla coda.

**\*YES**

Le applicazioni autorizzate in modo appropriato possono richiamare messaggi dalla coda.

**Condivisione abilitata (SHARE)**

Specifica se più istanze di applicazioni possono aprire questa coda per l'immissione simultanea.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Solo una singola istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

**\*YES**

Più di una istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

**Opzione di condivisione predefinita (DFTSHARE)**

Specifica l'opzione di condivisione predefinita per applicazioni che aprono questa coda per l'immissione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Per assunto, la richiesta di apertura è destinata all'utilizzo esclusivo della coda per l'immissione.

**\*YES**

Per assunto, la richiesta di apertura è destinata all'utilizzo condiviso della coda per l'immissione.

**Sequenza consegna messaggi (MSGDLYSEQ)**

Specifica la sequenza di consegna dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*PTY**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO (first-in-first-out) all'interno della priorità.

**\*FIFO**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO indipendentemente dalla priorità.

**Conteggio backout harden (HDNBKTCNT)**

Specifica se il conteggio dei messaggi sottoposti a ripristino dovrebbe essere salvato (forzato) durante i riavvii del gestore code di messaggi.

**Nota:** Su IBM MQ for IBM i il conteggio è SEMPRE forzato, indipendentemente dall'impostazione di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

**\*YES**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

**Tipo di trigger (TRGTYPE)**

Specifica la condizione che avvia un evento Trigger. Quando la condizione è true, un messaggio di Trigger viene inviato alla coda di avvio.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*FIRST**

Quando il numero di messaggi nella coda va da 0 ad uno.

**\*ALL**

Tutte le volte che arriva un messaggio nella coda.

**\*PROFONDITÀ**

Quando il numero di messaggi nella coda equivale al valore dell'attributo TRGDEPTH.

**\*NONE**

Non è stato registrato nessun messaggio di Trigger.

**Profondità trigger (TRGDEPTH)**

Specifica il numero di messaggi che avviano un messaggio di Trigger nella coda di avvio, per TRIGTYPE(\*DEPTH).

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**profondità - valore**

Specificare un valore compreso tra 1 e 999999999.

**Priorità messaggio trigger (TRGMSGPTY)**

Specifica la priorità minima che un messaggio deve avere prima di poter produrre o essere conteggiato per un evento Trigger.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - priorità**

Specificare un valore nell'intervallo tra 0 e 9; 9 rappresenta la priorità più alta.

**Dati trigger (TRGDATA)**

Specifica un massimo di 64 caratteri di dati utente che il gestore code include nel messaggio trigger. Questi dati sono resi disponibili nella applicazione di controllo che elabora la coda di avvio e nell'applicazione avviata dal programma di controllo.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene specificato alcun dato Trigger.

**dati trigger**

Specificare fino a 64 caratteri racchiusi tra apici singoli. Per una coda di trasmissione è possibile utilizzare questo parametro per specificare il nome del canale da avviare.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

## **Intervallo di conservazione (RTNITV)**

Specifica l'intervallo di mantenimento. Questo intervallo rappresenta il numero di ore per cui potrebbe essere necessaria la coda, in base alla data e all'ora in cui la coda è stata creata.

Queste informazioni possono essere utilizzate da un'applicazione di gestione interna o da un operatore e possono essere utilizzate per determinare quando una coda non viene più richiesta.

**Nota:** il gestore code dei messaggi non elimina le code né impedisce l'eliminazione delle code se il loro intervallo di conservazione non è scaduto. È responsabilità dell'utente effettuare qualsiasi azione richiesta.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - intervallo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

## **Profondità massima della coda (MAXDEPTH)**

Specifica il numero massimo di messaggi consentiti nella coda. Comunque, altri fattori possono fare in modo che la coda venga trattata come fosse completa; ad esempio, viene considerata completa se non c'è memoria disponibile per un messaggio.

**Nota:** se questo valore viene successivamente ridotto utilizzando il comando CHGMQM, tutti i messaggi presenti nella coda rimangono intatti anche se causano il superamento del nuovo valore massimo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**profondità - valore**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

## **Lunghezza massima messaggio (MAXMSGLEN)**

Specifica la lunghezza massima per i messaggi nella coda.

**Nota:** se questo valore viene successivamente ridotto utilizzando il comando CHGMQM, tutti i messaggi che si trovano nella coda rimangono intatti anche se superano la nuova lunghezza massima.

Le applicazioni potrebbero utilizzare il valore di questo attributo per determinare la dimensione del buffer di cui hanno bisogno per richiamare messaggi dalla coda. Modificare pertanto il valore soltanto se si è certi che questa operazione non provocherà errori sull'applicazione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore - lunghezza**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100 MB (in byte). Il valore predefinito è 4MB.

**Soglia di backout (BKTTHLD)**

Specifica la soglia di ripristino.

Le applicazioni in esecuzione all'interno di WebSphere Application Server e quelle che utilizzano IBM MQ Application Server Facilities utilizzeranno questo attributo per determinare se è necessario eseguire il backout di un messaggio. Per tutte le altre applicazioni, oltre a consentire la query di questo attributo, il gestore code non esegue alcuna azione in base al valore dell'attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Nome riaccodamento backout (BKTQNAME)**

Specifica il nome della coda di backout.

Le applicazioni in esecuzione all'interno di WebSphere Application Server e quelle che utilizzano IBM MQ Application Server Facilities utilizzeranno questo attributo per determinare dove devono andare i messaggi di cui è stato eseguito il backout. Per tutte le altre applicazioni, oltre a consentire la query di questo attributo, il gestore code non esegue alcuna azione in base al valore dell'attributo.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene specificata alcuna coda relativa al ripristino.

**nome - coda - backout**

Specificare il nome coda relativa al ripristino.

**Coda di iniziazione (INITQNAME)**

Specifica il nome della coda di avvio.

**Nota:** la coda di avvio deve essere sulla stessa istanza di un gestore code di messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene specificata alcuna coda di avvio.

**nome - coda - iniziazione**

Specificare il nome della coda di avvio.

**Utilizzo (USAGE)**

Specifica se la coda è destinata ad un utilizzo normale oppure alla trasmissione di messaggi ad un gestore code di messaggi remoto.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NORMALE**

Utilizzo normale (la coda non è una coda di trasmissione)

**\*TMQ**

La coda è una coda di trasmissione utilizzata per conservare messaggi destinati ad un gestore code di messaggi remoto. Se la coda è destinata all'utilizzo in situazioni in cui non viene specificato esplicitamente un nome di coda di trasmissione, il nome della coda deve essere uguale al nome del gestore code di messaggi remoto. Per ulteriori informazioni, consultare IBM MQ Intercommunication.

**Tipo di definizione (DFNTYPE)**

Specifica il tipo di definizione di coda dinamica creata quando un'applicazione invia una chiamata MQOPEN API con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore di oggetti.

**Nota:** questo parametro è valido solo per una definizione di coda modello.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*TEMPDYN**

È stata creata una coda dinamica temporanea. Questo valore non dovrebbe essere specificato con un valore DEFMSGPST di \*YES.

**\*PERGMGN**

È stata creata una coda dinamica permanente.

**Oggetto di destinazione (TGTQNAME)**

Specifica il nome dell'oggetto per il quale questa coda è un alias.

L'oggetto può essere una coda locale o remota, una sezione o un gestore coda di messaggi.

**Nota:** l'oggetto di destinazione non deve esistere in questo momento, ma deve esistere quando un processo tenta di aprire la coda alias.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**nome - oggetto - destinazione**

Specificare il nome dell'oggetto di destinazione.

**Coda remota (RMTQNAME)**

Specifica il nome della coda remota. Cioè, il nome locale della coda remota come definita nel gestore code specificato da RMTMQMNAME.

Se questa definizione viene utilizzata per una definizione di alias gestore code, RMTQNAME deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias risposta, questo nome è il nome della coda che diventerà la coda risposta .

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene specificato alcun nome di coda remota (cioè, il nome è vuoto). Questo si può utilizzare se la definizione è una definizione alias del gestore code.

**nome - coda - remota**

Specificare il nome della coda sul gestore code remoto.

**Nota:** il nome non viene controllato per assicurarsi che contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi coda.

**Gestore code messaggi remoti (RMTMQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code remoto su cui è definito l'RMTQNAME della coda.

Se un'applicazione apre la definizione locale di una coda remota, RMTMQMNAME non deve essere il nome del gestore code collegato. Se TMQNAME è vuoto ci deve essere una coda locale con questo nome, da utilizzare come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias di gestore code, RMTMQMNAME è il nome del gestore code, che può essere il nome del gestore code collegato. Altrimenti, se TMQNAME è vuoto, quando la coda viene aperta ci deve essere una coda locale con questo nome, con USAGE(\*TMQ) specificato, da utilizzare come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias risposta, questo nome è il nome del gestore code che diventerà il gestore code risposta.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**nome gestore code remoto**

Specificare il nome del gestore code remoto.

**Nota:** assicurarsi che questo nome contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi dei gestori code.

**Coda di trasmissione (TMQNAME)**

Specifica il nome locale della coda di trasmissione da utilizzare per messaggi destinati alla coda remota, per una coda remota oppure per una definizione alias di gestore code .

Se TMQNAME è vuoto, viene utilizzata una coda con lo stesso nome di RMTMQMNAME come coda di trasmissione.

Questo attributo viene ignorato se si sta utilizzando la definizione come un alias di gestore code e RMTMQMNAME è il nome del gestore code collegato.

Viene ignorato anche se la definizione è utilizzata come una definizione di alias di coda risposta.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non viene definito alcun nome specifico di coda di trasmissione per questa coda remota. Il valore di questo attributo è impostato su tutti spazi vuoti.

**nome - coda - trasmissione**

Specificare il nome della coda di trasmissione.

**Soglia superiore profondità coda (HIGHTHLD)**

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100. Tale valore viene utilizzato come percentuale della capacità massima della coda (parametro MAXDEPTH).

**Soglia inferiore profondità coda (LOWTHLD)**

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100. Tale valore viene utilizzato come percentuale della capacità massima della coda (parametro MAXDEPTH).

**Eventi di coda piena abilitati (FULLEVT)**

Specifica se vengono creati eventi completi.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non sono stati creati eventi completi.

**\*YES**

Vengono creati eventi completi.

**Eventi coda elevata abilitati (HIGHEVT)**

Specifica se vengono creati eventi a elevata capacità delle coda.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi relativi alla coda a elevata capacità.

**\*YES**

Vengono creati eventi relativi alla coda a elevata capacità.

**Eventi coda bassa abilitati (LOWEVT)**

Specifica se vengono creati eventi a bassa capacità delle coda.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NO**

Non vengono creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**\*YES**

Vengono creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

## Intervallo di servizio (SRVITV)

Specifica l'intervallo di servizio. Questo intervallo viene utilizzato come paragone per creare eventi di servizio massimo ed eventi di servizio OK.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **valore - intervallo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Il valore è espresso in unità di millisecondi.

## Eventi intervallo di servizio (SRVEVT)

Specifica se sono stati creati eventi Intervallo di servizio massimo oppure Intervallo di servizio OK.

Un evento Intervallo di servizio massimo viene creato quando un controllo indica che non sono stati richiamati messaggi dalla coda almeno per il tempo indicato dal parametro SRVITV.

Un evento relativo all'intervallo di servizio OK viene generato quando un controllo indica che sono stati richiamati messaggi dalla coda entro il periodo di tempo indicato dal parametro SRVITV.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*ALTO**

Vengono creati eventi relativi all'intervallo di servizio massimo.

### **\*OK**

Vengono creati eventi relativi all'intervallo di servizio OK.

### **\*NONE**

Non è stato creato alcun evento relativo all'intervallo di servizio.

## Supporto elenco di distribuzione (DISTLIST)

Specifica se la coda supporta le liste di distribuzione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NO**

La coda non supporta le liste di distribuzione.

### **\*YES**

La coda supporta le liste di distribuzione.

## Nome cluster (CLUSTER)

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Non è possibile impostare questo parametro per code dinamiche, di trasmissione SYSTEM.CHANNEL.xx, SYSTEM.CLUSTER.xx o SYSTEM.COMMAND.xx.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **nome - cluster**

Solo uno dei valori risultanti di CLUSTER o CLUSNL può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

## Elenco nomi cluster (CLUSNL)

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster al quale appartiene la coda. Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Non è possibile impostare questo parametro per code dinamiche, di trasmissione SYSTEM.CHANNEL.xx, SYSTEM.CLUSTER.xx o SYSTEM.COMMAND.xx.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **nome - elenco nomi**

Solo uno dei valori risultanti di CLUSTER o CLUSNL può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

## Collegamento predefinito (DEFBIND)

Specifica il legame da utilizzare quando l'applicazione specifica MQOO\_BIND\_AS\_Q\_DEF sulla chiamata MQOPEN e la coda è una coda cluster.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*OPEN**

La gestione coda è legata ad un'istanza specifica della coda cluster quando la coda è aperta.

### **\*NOTFIXED**

La gestione coda non è legata ad alcuna istanza particolare della coda cluster. Ciò consente al gestore code di selezionare una specifica istanza coda quando il messaggio viene inserito mediante il comando MQPUT e per modificare tale selezione successivamente, dovesse presentarsene la necessità.

La chiamata MQPUT1 si comporta sempre come se fosse specificato NOTFIXED.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE gruppo**

Quando la coda viene aperta, l'handle di coda viene collegato a una specifica istanza della coda del cluster per tutto il tempo in cui vi sono messaggi in un gruppo di messaggi. Tutti i messaggi in un gruppo di messaggi vengono assegnati alla stessa istanza di destinazione.

## Classificazione workload cluster (CLWLRANK)

Specifica la classificazione del carico di lavoro del cluster della coda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **classificazione - carico di lavoro - cluster**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

## Priorità workload cluster (CLWLPRTY)

Specifica la priorità del carico di lavoro del cluster della coda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **priorità del carico di lavoro del cluster**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

## Utilizzo coda carico di lavoro cluster (CLWLUSEQ)

Specifica il comportamento di un MQPUT quando la coda di destinazione ha sia un'istanza locale che almeno un'istanza cluster remota. Se il put è originato da un canale cluster allora il relativo attributo non viene applicato.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DRQM**

Il valore viene ereditato dall'attributo CLWLUSEQ del gestore code.

### **\*LOCALE**

La coda locale sarà l'unica destinazione di MQPUT.

### **\*ANY**

Il gestore code considererà questa coda locale come un'altra istanza della coda del cluster per la distribuzione del carico di lavoro.

## Monitoraggio coda (MONQ)

Controlla la raccolta di Online Monitoring Data.

Online Monitoring Data non viene raccolto quando l'attributo del gestore code MONQ è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DRQM**

La raccolta di dati di controllo online viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONQ.

### **\*OFF**

La raccolta dei dati di monitoraggio online per questa coda è disabilitata.

### **\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

### **\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

### **\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

## Statistiche coda (STATQ)

Controlla la raccolta dei dati sulle informazioni.

I dati di controllo online non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code STATQ è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code STATQ.

### **\*OFF**

La raccolta dei dati statistici per questa coda è disabilitata.

### **\*ON**

La raccolta dati statistici è abilitata per questa coda.

## Account coda (ACCTQ)

Controlla la raccolta dei dati sugli account.

I dati sugli account non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code ACCTQ è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DRQM**

La raccolta dei dati sugli account si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code ACCTQ.

### **\*OFF**

La raccolta dei dati di account per questa coda è disabilitata.

### **\*ON**

La raccolta dati di account è abilitata per questa coda.

## Classe messaggio non permanente (NPMCLASS)

Specifica il livello di affidabilità per messaggi non permanenti inseriti in questa coda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NORMALE**

I messaggi non permanenti inseriti in questa coda vengono persi soltanto in seguito a un errore o in seguito all'arresto del gestore code. In caso di riavvio del gestore code, i messaggi presenti su questa coda verranno eliminati.

### **\*ALTO**

In caso di riavvio del gestore code, i messaggi presenti su questa coda non verranno eliminati. I messaggi presenti su questa coda possono ancora andare persi in caso di errore.

## Lettura anticipata messaggio (MSGREADAHD)

Specifica se i messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*DISABILITATO**

Lettura in anticipo è disabilitata per questo messaggio. I messaggi non vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda, a prescindere dal fatto che la lettura in anticipo sia stata richiesta dall'applicazione del client.

### **\*NO**

I messaggi non persistenti non vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. Un massimo di un messaggio non persistente può andare perduto se il client termina in maniera irregolare.

### **\*YES**

I messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono andare persi se il client termina in maniera anomala o se l'applicazione del client non consuma tutti i messaggi che le sono stati inviati.

## Risposta di inserimento predefinita (DFTPUTRESP)

L'attributo del tipo di risposta inserimento predefinita (DFTPUTRESP) specifica il tipo di risposta richiesto per le chiamate MQPUT e MQPUT1 quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*SINC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ, ma è possibile che l'installazione lo abbia modificato.

### **\*ASYNC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano sempre eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi nei MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione; ma si potrebbe notare un miglioramento nelle prestazioni per l'inserimento dei messaggi in una transazione o in qualsiasi messaggio non persistente.

## Controllo proprietà (PROPCTL)

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi richiamate dalle code utilizzando la chiamata MQGET quando viene specificata l'opzione MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*COMPAT**

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso mcd., jms., usr. o mqext., tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione MQRFH2. Altrimenti tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.

### **\*NONE**

Tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.

### **\*ALL**

Tutte le proprietà del messaggio, ad eccezione di quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), sono contenute in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

### **\*FORCE**

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

### **\*V6COMPAT**

Quando impostato, \*V6COMPAT deve essere impostato sia su una delle definizioni di coda risolte da MQPUT che su una delle definizioni di coda risolte da MQGET. Deve anche essere impostato su qualsiasi altra coda di trasmissione intervenuta. Fa sì che un'intestazione MQRFH2 venga passata non modificata dall'applicazione di invio all'applicazione di ricezione. Sostituisce altre impostazioni di **PROPCTL** trovate in una catena di risoluzione dei nomi di coda. Se la proprietà è impostata su una coda cluster, l'impostazione non viene memorizzata nella cache in locale su altri gestori code. È necessario impostare \*V6COMPAT su una coda alias che si risolve nella coda cluster. Definire la coda alias sullo stesso gestore code a cui è connessa l'applicazione di inserimento.

## Tipo di destinazione (TARGTYPE)

Specifica il tipo di oggetto sul quale viene risolto l'alias.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*QUEUE**

Oggetto della coda.

### **\*ARGOMENTO**

Oggetto della sezione.

## Attributo personalizzato (CUSTOM)

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Al momento non ci sono valori significativi per *PERSONALIZZATO*, quindi lascialo vuoto.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **personalizzato**

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato NAME (VALUE) ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

## CLCHNAME

Questo parametro è supportato solo sulle code di trasmissione.

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

L'attributo viene rimosso.

### **nome canale mittente cluster**

`ClusterChannelNome` è il nome generico dei canali mittenti del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittenti del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster da questa coda di trasmissione cluster.

Specificando gli asterischi, "\*", in **ClusterChannelName**, è possibile associare una coda di trasmissione a una serie di canali mittenti del cluster. Gli asterischi possono essere all'inizio, alla fine o in qualsiasi numero di posizioni intermedie della stringa di nome canale. **ClusterChannelName** è limitato a una lunghezza di 20 caratteri: MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## COCOVIMG

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente può essere ripristinato da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*YES**

Questi oggetti coda sono ripristinabili.

**\*NO**

I comandi “Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)” a pagina 1291 e “Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)” a pagina 1293 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

**\*DRQM**

Se si specifica \*QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica \*YES, questi oggetti della coda sono ripristinabili.

Se si specifica \*QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica \*NO, i comandi “Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)” a pagina 1291 e “Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)” a pagina 1293 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.



## Copia sottoscrizione MQ (CPYMQMSUB)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di copia della sottoscrizione MQ (CPYMQMSUB) crea una sottoscrizione MQ dello stesso tipo e, per gli attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di una sottoscrizione esistente.

### Parametri

Tabella 201. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMSUBID</u>	Da identificativo sottoscrizione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>FROMSUB</u>	Da sottoscrizione	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>TOSUB</u>	Alla sottoscrizione	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome gestore code messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Chiave, Posizionale 4
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 5
<u>TOPICSTR</u>	Stringa argomento	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>TOPICOBJ</u>	Oggetto argomento	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>DEST</u>	Destination	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>DESTMQM</u>	Gestore code destinazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>IDCRDESTR</u>	ID correlazione destinazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>PUBACCT</u>	Pubblica simbolo di riconoscimento	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>PUBAPPID</u>	Pubblica ID applicazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 12

Tabella 201. Parametri del comando (Continua)			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SUBUSER</u>	ID utente sottoscrizione	Valore carattere, *CURRENT, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 13
<u>USERDATA</u>	Dati utente sottoscrizione	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 14
<u>selettore</u>	Stringa selettore	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 15
<u>PSPROP</u>	Proprietà PubSub	<b>*SAME</b> , *NONE, *COMPAT, *RFH2, *MSGPROP	Facoltativo, Posizionale 16
<u>CLASEDESTINAZIONE</u>	Classe destinazione	<b>*SAME</b> , *GESTITO, *FORNITO	Facoltativo, Posizionale 17
<u>SUBSCOPE</u>	Ambito sottoscrizione	<b>*SAME</b> , *ALL, *QMGR	Facoltativo, Posizionale 18
<u>VARUSER</u>	Utente variabile	<b>*SAME</b> , *ANY, *FIXED	Facoltativo, Posizionale 19
<u>REQONLY</u>	Richiesta pubblicazioni	<b>*SAME</b> , *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 20
<u>PUBPTY</u>	Pubblica priorità	0-9, <b>*SAME</b> , *ASPUB, *ASQDEF	Facoltativo, posizionale 21
<u>WSHEMA</u>	Schema carattere jolly	<b>*SAME</b> , *CHAR, *TOPIC	Facoltativo, Posizionale 22
<u>EXPIRY</u>	Data/ora scadenza	0-999999999, <b>*SAME</b> , *UNLIMITED	Facoltativo, Posizionale 23

### Dall'identificativo sottoscrizione (FROMSUBID)

Specifica l'identificativo sottoscrizione esistente per fornire dei valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

#### identificativo - sottoscrizione - da

Specificare la stringa esadecimale di 48 caratteri che rappresenta l'identificativo della sottoscrizione a 24 byte.

### Da sottoscrizione (FROMSUB)

Specifica il nome della sottoscrizione esistente per fornire dei valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

#### nome - sottoscrizione - da -

Specificare un massimo di 256 byte per il nome sottoscrizione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

### Alla sottoscrizione (TOSUB)

Il nome della nuova sottoscrizione da creare.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

Se esiste già una sottoscrizione con questo nome, deve essere specificato REPLACE(\*YES).

I valori possibili sono:

**nome - sottoscrizione - a**

Specificare un massimo di 256 byte per il nome della sottoscrizione MQ in fase di creazione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

### **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code.

### **Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se la nuova sottoscrizione deve sostituire una sottoscrizione esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Questa sottoscrizione non sostituisce alcuna sottoscrizione esistente con lo stesso nome o identificativo. Il comando non riesce se la sottoscrizione esiste già.

**\*YES**

Sostituire la sottoscrizione esistente. Se non vi è alcuna sottoscrizione con lo stesso nome o identificativo, viene creata una nuova sottoscrizione.

### **Stringa argomento (TOPICSTR)**

Specifica la stringa sezione associata a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**stringa - argomento**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa sezione.

**Nota:** le stringhe di argomenti maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

### **Oggetto argomento (TOPICOBJ)**

Specifica l'oggetto della sezione associato a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**oggetto - argomento**

Specificare il nome dell'oggetto della sezione.

### **Destinazione (DEST)**

Specifica la coda di destinazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**coda di destinazione**

Specificare il nome della coda di destinazione.

**Gestore code di destinazione (DESTMQM)**

Specifica il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Non risulta specificato alcun gestore code di destinazione.

**coda di destinazione**

Specificare il nome del gestore code di destinazione.

**ID correlazione destinazione (DESTRRLID)**

Specifica l'identificativo di correlazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I messaggi vengono collocati sulla destinazione con un identificativo di correlazione di MQCI\_NONE.

**identificativo - correlazione**

Specificare la stringa esadecimale di 48 caratteri che rappresenta l'identificativo di correlazione a 24 byte.

**PUBACCT (Publish Accounting Token)**

Specifica il simbolo di riconoscimento per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

I messaggi vengono collocati sulla destinazione con un simbolo di riconoscimento di MQACT\_NONE.

**token - account - pubblicazione**

Specificare la stringa esadecimale di 64 caratteri che rappresenta il simbolo di riconoscimento della pubblicazione a 32 byte.

**ID applicazione pubblicazione (PUBAPPID)**

Specifica l'identità dell'applicazione di pubblicazione per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*NONE**

Nessun identificativo di applicazione di pubblicazione specificato.

**identificativo - applicazione - pubblicazione**

Specifica l'identificativo di applicazione di pubblicazione.

## **ID utente sottoscrizione (SUBUSER)**

Specifica il profilo utente che possiede questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*CURRENT**

Il corrente profilo utente è il proprietario della nuova sottoscrizione.

### **profilo utente**

Specificare il profilo utente.

## **Dati utente sottoscrizione (USERDATA)**

Specifica i dati utente associati alla sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Non sono specificati dati utente.

### **user-data**

Specificare un massimo di 256 byte per i dati utente.

**Nota:** i dati utente superiori a 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

## **Stringa selettore (SELECTOR)**

Specifica la stringa del selettore SQL 92 da applicare ai messaggi pubblicati sulla sezione citata, per indicare se sono adatti per questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Nessuna stringa di selezione specificata.

### **stringa - selezione**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa di selezione.

**Nota:** le stringhe di selezione maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

## **Proprietà PubSub (PSPROP)**

Specifica il modo in cui le proprietà dei messaggi correlati a pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

Le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione non vengono aggiunte al messaggio.

### **\*COMPAT**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio per mantenere la compatibilità con la pubblicazione / sottoscrizione di IBM MQ V6.0 .

**\*RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio all'interno di un'intestazione RFH 2.

**\*PROPMSGP**

Le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte come proprietà del messaggio.

**Classe di destinazione (DESTCLASS)**

Specifica se questa è una sottoscrizione gestita.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*GESTITO**

La destinazione è gestita.

**\*FORNITO**

La destinazione è una coda.

**Ambito sottoscrizione (SUBSCOPE)**

Specifica se questa sottoscrizione deve essere inoltrata (come una sottoscrizione proxy) ad altri broker, così che il sottoscrittore riceverà i messaggi pubblicati sugli altri broker.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ALL**

La sottoscrizione verrà inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi mediante una raccolta o gerarchia di pubblicazione/sottoscrizione.

**\*DRQM**

La sottoscrizione inoltrerà solo i messaggi pubblicati sulla sezione all'interno del gestore code.

**Utente variabile (VARUSER)**

Specifica se i profili utente diversi da quelli dell'autore della sottoscrizione possono connettersi ad essa (subordinatamente ai controlli dell'autorizzazione della sezione e della destinazione).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ANY**

Qualsiasi profilo utente può connettersi all'abbonamento.

**\*FISSO**

Solo il profilo utente che ha creato la sottoscrizione si può connettere ad essa.

**Richiedi pubblicazioni (REQONLY)**

Specifica se il sottoscrittore eseguirà una scansione ciclica per gli aggiornamenti mediante l'API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono distribuite su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*YES**

Le pubblicazioni vengono distribuite solo su questa sottoscrizione in risposta all'API MQSUBRQ.

**\*NO**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione.

**Priorità pubblicazione (PUBPTY)**

Specifica la priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPUB**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene rilevata da quella fornita nel messaggio pubblicato.

**\*ASQDEF**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene rilevata dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

**valore - priorità**

Specificare una priorità compresa nell'intervallo fra 0 e 9.

**Schema di caratteri jolly (WSHEMA)**

Specifica lo schema da utilizzare durante l'interpretazione dei caratteri jolly nella stringa dell'argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ARGOMENTO**

I caratteri jolly rappresentano porzioni della gerarchia degli argomenti.

**\*CAR**

I caratteri jolly rappresentano porzioni di stringhe.

**Ora di scadenza (SCADENZA)**

Specifica la data/ora di scadenza di una sottoscrizione. Una volta passata la data/ora di scadenza di una sottoscrizione, può essere eliminata dal gestore code e non riceverà ulteriori pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ILLIMITATO**

La sottoscrizione non scade.

**ora di scadenza**

Specificare una data/ora di scadenza in decimi di secondo, compresa nell'intervallo tra 0 e 999999999.

 IBM**Copia servizio MQ (CPYMQMSVC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di copia del servizio MQ (CPYMQMSVC) crea una definizione di servizio MQ dello stesso tipo e, per gli attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di una definizione di servizio esistente.

## Parametri

Tabella 202. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMSVC</u>	Dal servizio	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>TOSVC</u>	Al servizio	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , <b>*YES</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>STRCMD</u>	Avvia programma	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, posizionale 6
	Qualificatore 1: avvio programma	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	
<u>STRINGA</u>	Argomenti di Avvia programma	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>ENDCMD</u>	Termina programma	Valori singoli <b>*SAME</b> , <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 8
	Qualificativo 1: Fine programma	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	
<u>ENDARG</u>	Argomenti di Termina programma	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>STDOUT</u>	Output standard	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>stderr</u>	Errore standard	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>Tipo</u>	Tipo servizio	<b>*SAME</b> , <b>*CMD</b> , <b>*SVR</b>	Facoltativo, Posizionale 12
<u>CONTROL</u>	Controllo servizio	<b>*SAME</b> , <b>*MANUAL</b> , <b>*QMGR</b> , <b>*STARTONLY</b>	Facoltativo, Posizionale 13

### Dal servizio (FROMSVC)

Specifica il nome della definizione servizio esistente per fornire valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

#### nome - servizio - da

Specifica il nome del servizio di origine.

## **A servizio (TOSVC)**

Il nome della nuova definizione servizio da creare. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Se esiste già una definizione servizio con questo nome, è necessario specificare REPLACE (\*YES).

I valori possibili sono:

### **a nome - servizio**

Specificare il nome del servizio che si sta creando.

## **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

## **Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se la nuova definizione di servizio deve sostituire una definizione di servizio esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Questa definizione non sostituisce alcuna definizione di servizio esistente con lo stesso nome. Il comando ha esito negativo se la definizione di servizio indicata esiste già.

### **\*YES**

Sostituire la definizione servizio esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

## **Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione servizio.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

## **Avvio programma (STRCMD)**

Il nome del programma da eseguire.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **comando - start**

Il nome dell'eseguibile del comando di avvio.

## **Argomenti di avvio programma (STRARG)**

Gli argomenti passati al programma all'avvio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Nessun argomento inviato al comando start.

### **start - command - argomenti**

Gli argomenti passati al comando di avvio.

## **Fine programma (ENDCMD)**

Il nome dell'eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Non viene eseguito alcun comando di fine.

### **comando - end**

Il nome dell'eseguibile del comando end.

## **Fine argomenti programma (ENDARG)**

Gli argomenti passati al programma di fine quando viene richiesto l'arresto del servizio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

Nessun argomento inviato al comando end.

### **argomenti - comando - fine**

Gli argomenti passati al comando di fine.

## **Output standard (stdout)**

Il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'output standard del programma di servizio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*BLANK**

L'output standard viene eliminato.

### **percorso stdout**

Il percorso di output standard.

## **Errore standard (STDERR)**

Il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'errore standard del programma di servizio.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

L'errore standard viene eliminato.

**percorso stderr**

Il percorso di errore standard.

**Tipo di servizio (TYPE)**

Modalità in cui eseguire il servizio.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*CMD**

Quando viene avviato, il comando viene eseguito ma non viene raccolto o visualizzato alcuno stato.

**\*SVR**

Lo stato dell'eseguibile avviato verrà monitorato e visualizzato.

**Controllo servizio (CONTROL)**

Indica se il servizio deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*MANUALE**

Il servizio viene avviato o arrestato automaticamente.

**\*DRQM**

Il servizio viene avviato e arrestato all'avvio e all'arresto del gestore code.

**\*STARTONLY**

Il servizio viene avviato all'avvio del gestore code, ma non verrà richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.


**Copia argomento MQ (CPYMQMTOP)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CPYMQMTOP (Copia sezione MQ) crea un oggetto sezione MQ dello stesso tipo e, per attributi non specificati nel comando, con gli stessi valori di attributo di un oggetto sezione esistente.

**Parametri**

<i>Tabella 203. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>FROMTOP</u>	Dalla sezione	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>TOTOP</u>	Alla sezione	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 3

Tabella 203. Parametri del comando (Continua)			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>TOPICSTR</u>	Stringa argomento	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>DURSUB</u>	Sottoscrizioni durevoli	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 7
<u>MGDDURMDL</u>	Coda modello duratura	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>MGDNDURMDL</u>	Coda modello non duratura	Valore carattere, *NONE, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>PUBENBL</u>	Pubblica	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, posizionale 10
<u>SUBENBL</u>	Sottoscrivi	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 11
<u>DFTPTY</u>	Priorità predefinita messaggio	0-9, <b>*SAME</b> , *ASPARENT	Facoltativo, Posizionale 12
<u>DFTMSGPST</u>	Persistenza predefinita messaggio	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 13
<u>DFTPUTRESP</u>	Risposta inserimento predefinita	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *SYNC, *ASYN	Facoltativo, Posizionale 14
<u>WILDCARD</u>	Comportamento carattere jolly	<b>*SAME</b> , *PASSTHRU, *BLOCK	Facoltativo, Posizionale 15
<u>PMSGDLV</u>	Consegna di messaggi persistenti	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *ALL, *ALLDUR, *ALLAVAIL	Facoltativo, Posizionale 16
<u>NPMSGDLV</u>	Consegna di messaggi non persistenti	<b>*SAME</b> , *ASPARENT, *ALL, *ALLDUR, *ALLAVAIL	Facoltativo, Posizionale 17
<u>CUSTOM</u>	Attributi personalizzati	Valore carattere, *BLANK, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18

### Dall'argomento (FROMTOP)

Specifica il nome dell'oggetto sezione esistente per fornire valori per gli attributi non specificati in questo comando.

I valori possibili sono:

#### nome - argomento - da

Specificare il nome della sezione MQ di origine.

### All'argomento (TOTOP)

Il nome del nuovo oggetto sezione da creare. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

Se esiste già un oggetto sezione con questo nome, deve essere specificato REPLACE(\*YES).

I valori possibili sono:

**a nome - argomento**

Specificare il nome della sezione MQ che si sta creando.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code.

**Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se il nuovo oggetto sezione deve sostituire un oggetto sezione esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Questo oggetto non sostituisce alcun oggetto della sezione esistente con lo stesso nome. Il comando non riesce se l'oggetto della sezione citato già esiste.

**\*YES**

Sostituire l'oggetto argomento esistente. Se non è presente alcun oggetto con lo stesso nome, viene creato un nuovo oggetto.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente l'oggetto argomento.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Stringa argomento (TOPICSTR)**

Specifica la stringa sezione rappresentata dalla definizione dell'oggetto di questa sezione.

I valori possibili sono:

**stringa - argomento**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa sezione.

**Nota:** le stringhe di argomenti maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

**Sottoscrizioni durevoli (DURSUB)**

Specifica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Se le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

Le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento.

**\*NO**

Non è possibile effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

**Coda modello durevole (MGDDURMDL)**

Specifica il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni durature che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**coda modello durevole**

Specificare il nome della coda modello.

**Coda modello non durevole (MGDNDURMDL)**

Specifica il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni non durature che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**coda modello non durevole**

Specificare il nome della coda modello.

**Pubblica (PUBENBL)**

Specifica se i messaggi possono essere pubblicati nell'argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Se i messaggi possono essere pubblicati in questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

I messaggi possono essere pubblicati nell'argomento.

**\*NO**

I messaggi non possono essere pubblicati nell'argomento.

**Sottoscrizione (SUBENBL)**

Specifica se le applicazioni devono essere autorizzate a sottoscrivere questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Se le applicazioni possono sottoscrivere questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

È possibile effettuare sottoscrizioni a questo argomento.

**\*NO**

Le applicazioni non possono sottoscrivere questo argomento.

**Priorità messaggio predefinita (DFTPTY)**

Specifica la priorità predefinita dei messaggi pubblicati sulla sezione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

La priorità predefinita si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nell'albero degli argomenti relativo a questo argomento.

**valore - priorità**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

**Persistenza messaggio predefinita (DFTMSGPST)**

Specifica la persistenza del messaggio da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_TOPIC\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

La persistenza predefinita si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

**\*NO**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**Risposta di inserimento predefinita (DFTPUTRESP)**

Specifica il tipo di risposta richiesto per le chiamate MQPUT e MQPUT1 quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Il tipo di risposta predefinito si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nell'albero degli argomenti relativo a questo argomento.

**\*SINC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione.

**\*ASYNC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano sempre eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi nei MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione. È possibile che si riscontri un miglioramento delle prestazioni per i messaggi inseriti in una transazione o per i messaggi non persistenti.

**Comportamento carattere jolly (WILDCARD)**

Specifica il comportamento delle sottoscrizioni con caratteri jolly rispetto a questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*PASSTHRU**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento e a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

**\*BLOCK**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento o a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

**PMSGDLV (persistent message delivery)**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*ASPARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*ALL**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

**\*ALLDUR**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

**\*ALLAVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**Consegna messaggi non persistenti (NPMSGDLV)**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

### \*ASPARENT

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

### \*ALL

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

### \*ALLDUR

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

### \*ALLAVAIL

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

## Attributo personalizzato (CUSTOM)

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Al momento non ci sono valori significativi per *PERSONALIZZATO*, quindi lascialo vuoto.

I valori possibili sono:

### \*SAME

L'attributo è invariato.

### \*BLANK

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### personalizzato

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato NAME (VALUE) ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

IBM i

## Crea gestore code messaggi (CRTMQM)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CRTMQM (Crea Gestore code messaggi) crea un gestore code locale che può essere avviato attraverso il comando STRMQM (Avviare gestore code messaggi).

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	<i>Valore carattere</i> , *BLANK	Facoltativo, Posizionale 2
<u>TRGITV</u>	Intervallo trigger	0-999999999, 999999999	Facoltativo, Posizionale 3

Tabella 204. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>UDLMSGQ</u>	Coda messaggi non trasmessi	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>DFTTMQ</u>	Coda di trasmissione predefinita	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>MAXHDL</u>	Limite massimo gestione	0-999999999, <b>256</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>MAXUMSG</u>	Num. mass. mess. non sincronizzati	1-999999999, <b>10000</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>DFTQMGR</u>	Gestore code predefinito	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>MQMLIB</u>	Libreria Gestore code	Nome, <b>*AUTO</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>MQMDIRP</u>	Prefisso directory di dati	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>ASP</u>	Numero ASP	1-32, <b>*SYSTEM</b> , *ASPDEV	Facoltativo, Posizionale 11
<u>ASPDEV</u>	Periferica ASP	Valore carattere, *ASP	Facoltativo, Posizionale 12
<u>Soglia</u>	Soglia ricevente journal	100000-1000000000, <b>*DFT</b> , *MIN, *MAX	Facoltativo, Posizionale 13
<u>JRNBUFSIZ</u>	Dimensione buffer del journal	32000-15761440, <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 14

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

### Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica un testo che descrive brevemente la definizione di gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*BLANK**

Non risulta specificato alcun testo.

#### descrizione

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

### Intervallo trigger (TRGITV)

Specifica l'intervallo di tempo di Trigger espresso in millisecondi, da utilizzare con code che abbiano il parametro TRGTYPE(\*FIRST) specificato.

L'arrivo di un messaggio su una coda provoca l'invio di un messaggio di Trigger sulla coda di iniziazione; tale conseguenza non si ripete all'arrivo di altri messaggi, sulla stessa coda, nell'intervallo specificato.

I valori possibili sono:

## **999999999**

L'intervallo di tempo trigger è di 999999999 millisecondi.

### **valore - intervallo**

Specificare un valore in millisecondi, nell'intervallo compreso tra 0 e 999999999.

## **Coda messaggi non recapitati (UDLMSGQ)**

Specifica il nome della coda locale che deve essere utilizzata per i messaggi non trasmessi. I messaggi vengono inviati su questa coda se non è possibile instradarli verso le corrette destinazioni.

I valori possibili sono:

### **\*NONE**

Non esiste alcuna coda messaggi-non trasmessi. L'attributo viene impostato su una stringa vuota.

### **nome - coda - messaggi non recapitati**

Specificare il nome della coda locale che deve essere utilizzata come coda messaggi-non trasmessi.

## **Coda di trasmissione predefinita (DFTTMQ)**

Specifica il nome della coda di trasmissione locale che deve essere utilizzata come coda di trasmissione predefinita. I messaggi trasmessi ad un gestore code remoto vengono inviati sulla coda di trasmissione predefinita se non vi è alcuna coda di trasmissione definita per la loro destinazione.

I valori possibili sono:

### **\*NONE**

Non esiste alcuna coda di trasmissione predefinita. L'attributo viene impostato su una stringa vuota.

### **nome - coda - trasmissione - predefinita**

Specificare il nome della coda di trasmissione locale che deve essere utilizzata come coda di trasmissione predefinita.

## **Limite massimo handle (MAXHDL)**

Specifica il numero massimo di handle che un lavoro può tenere aperte nello stesso momento.

I valori possibili sono:

### **256**

Il numero predefinito di handle aperte è di 256.

### **limite - handle - massimo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

## **Numero massimo di messaggi non sottoposti a commit (MAXUMSG)**

Specifica il numero massimo consentito di messaggi non sincronizzati. Cioè:

- Il numero di messaggi che può essere richiamato, più
- Il numero di messaggi che può essere inviato su una coda, più
- Ogni messaggio di Trigger creato all'interno di questa unità di lavoro,

sotto un syncpoint. Questo limite non si applica ai messaggi richiamati o inviati esternamente ai syncpoint.

I valori possibili sono:

### **10000**

Il valore predefinito è di 10000 messaggi non sincronizzati.

### **numero massimo di messaggi non sottoposti a commit**

Specifica un valore nell'intervallo 1 - 999999999.

## **Gestore code predefinito (DFTQMGR)**

Specifica se il gestore code creato è quello predefinito.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Il gestore code non deve essere predefinito.

### **\*YES**

Il gestore code deve essere quello predefinito.

## **Libreria gestore code (MQMLIB)**

Specifica la libreria da utilizzare dal gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*AUTO**

La libreria che deve essere utilizzata dal gestore code viene scelta automaticamente.

### **nome libreria**

Specifica la libreria che deve essere utilizzata dal gestore code.

## **Prefisso directory dati (MQMDIRP)**

Specifica il prefisso della directory di dati che il gestore code deve utilizzare. Il gestore code crea una directory qui per memorizzare i propri file di dati, soprattutto i dati di messaggi che si trovano nelle code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Il prefisso predefinito della directory di dati è '/QIBM/UserData/mqm'.

### **prefisso - directory**

Specificare il prefisso della directory di dati che il gestore code deve utilizzare. Questo prefisso di directory può essere ubicato in un filesystem in un pool di dischi locale o in un filesystem di rete, ad esempio NFS.

La directory del gestore code può essere posizionata in un pool di memoria ausiliario indipendente impostando il prefisso della directory di dati di conseguenza. Ad esempio, specificando MQMDIRP('/MYASPDEV/QIBM/UserData/mqm/qmgrs') i dati del gestore code sarebbero memorizzati nella periferica MYASPDEV.

La libreria del gestore code, i journal e i ricevitori del journal possono essere posizionati in un pool di memoria ausiliario indipendente impostando i parametri ASP e ASPDEV.

I pool di memoria ausiliari indipendenti possono essere scambiati tra i sistemi per aumentare la disponibilità di un gestore code. Fare riferimento alla documentazione di IBM MQ sulla configurazione di un gestore code per l'alta disponibilità.

## **Numero ASP (ASP)**

Specifica il pool di memoria ausiliario dal quale il sistema assegna la memoria per la libreria del gestore code, il journal e i ricevitori del journal.

Tenere presente che il lotto di memoria ausiliaria identificato in questo parametro non verrà utilizzato per i file di dati del gestore code ubicati nell'IFS (integrated file system). Per allocare i file di dati del gestore code in un pool di memoria ausiliario specifico, fare riferimento al parametro MQMDIRP.

I valori possibili sono:

### **\*SISTEMA**

Il pool di memoria ausiliario del sistema (ASP 1) fornisce la memoria per la libreria del gestore code, il journal e i ricevitori del journal.

### **\*ASPDEV**

La memoria per la libreria del gestore code, il journal e i ricevitori del journal viene assegnata dall'ASP principale o secondario specificato per il parametro ASPDEV.

### **numero - lotto - memoria - ausiliaria**

Specifica un valore compreso tra 1 e 32 per specificare il numero ASP utente base o di sistema per la libreria del gestore code, il journal e i ricevitori del journal.

I pool di memoria ausiliari indipendenti possono essere scambiati tra i sistemi per aumentare la disponibilità di un gestore code. Fare riferimento alla documentazione di IBM MQ sulla configurazione di un gestore code per l'alta disponibilità.

## **Unità ASP (ASPDEV)**

Specifica il nome della periferica del pool di memoria ausiliario (ASP) in cui viene allocata la memoria per la libreria del gestore code, il journal e i ricevitori del journal.

Tenere presente che il nome dispositivo del lotto di memoria ausiliaria identificato in questo parametro non verrà utilizzato per i file di dati del gestore code che si trovano nell'IFS (integrated file system). Per allocare i file di dati del gestore code in un pool di memoria ausiliario specifico, fare riferimento al parametro MQMDIRP.

I valori possibili sono:

### **\*ASP**

La memoria per la libreria del gestore code, il journal e i ricevitori del journal viene assegnata dal sistema o dall'ASP dell'utente di base specificato per il parametro ASP.

### **nome - periferica**

Specificare il nome di una periferica ASP principale o secondaria. La memoria per la libreria del gestore code, il journal e i ricevitori del journal viene assegnata dall'ASP principale o secondario. L'ASP principale o secondario deve essere stato già attivato (commutando la periferica ASP) e deve essere in stato 'Disponibile'.

I pool di memoria ausiliari indipendenti possono essere scambiati tra i sistemi per aumentare la disponibilità di un gestore code. Fare riferimento alla documentazione di IBM MQ sulla configurazione di un gestore code per l'alta disponibilità.

## **Soglia ricevitore di giornale (THRESHOLD)**

Specifica la soglia in kilobyte per i ricevitori journal dei gestori code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il valore di soglia predefinito di 100000 KB.

### **valore soglia**

Specificare un valore di memoria compreso nell'intervallo tra 100000 e 1000000000 in kilobyte (KB). Ogni 1000 KB specifica 1024000 byte di memoria. Quando la dimensione dello spazio per i destinatari è maggiore della dimensione specificata da questo valore, viene inviato un messaggio alla coda dei messaggi identificata e il processo di registrazione continuerà.

## **Dimensione buffer giornale (JRNBUFSIZ)**

Specifica la dimensione buffer del journal in byte

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare la dimensione di buffer del registro di 32000 byte.

### **dimensione - buffer - giornale**

Specifica un valore in byte, compreso nell'intervallo tra 32000 e 15761440.

## Crea oggetto MQ AuthInfo (CRTMQMAUTI)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di creazione dell'oggetto AuthInfo MQ (CRTMQMAUTI) crea un nuovo oggetto di definizione autenticazione MQ, specificando gli attributi che dovranno essere diversi dai valori predefiniti di sistema.

### Parametri

Tabella 205. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>AME</u>	Nome AuthInfo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere, *DFT	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>AUTHTYPE</u>	Tipo AuthInfo	*CRLLDAP, *OCSP, *IDPWOS, *IDPWLDP	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 3
<u>CONNNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, *SYSDFTAI	Facoltativo, posizionale 4
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 5
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, <b>*SYSDFTAI</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 6
<u>USERNAME</u>	Nome utente	Valore carattere, <b>*SYSDFTAI</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 7
<u>Password</u>	Password utente	Valore carattere, <b>*SYSDFTAI</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 8
<u>OCSPURL</u>	URL replicatore OCSP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>CHKCLNT</u>	Controlli di autenticazione richiesti	*ASQMGR, *REQUIRED, *REQADM	Facoltativo, posizionale 10
<u>CHKLOCL</u>	Controlli di autenticazione richiesti	*NONE, *OPTIONAL, *REQUIRED, *REQADM	Facoltativo, Posizionale 11
<u>RITARDA</u>	Ritardo errore	Valore intero	Facoltativo, Posizionale 12
<u>BASEDNU</u>	DN utente di base	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 13
<u>ADOPTCTX</u>	Adozione del contesto	Valore intero	Facoltativo, Posizionale 14
<u>CLASSUSR</u>	Classe oggetto LDAP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 15
<u>SHORTUSR</u>	Nome utente breve	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 16
<u>USRFIELD</u>	Campo utente	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 17

Tabella 205. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SECCOMM</u>	Comunicazioni LDAP	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>AUTORIZZAZIONE</u>	Metodo di autorizzazione	Valore carattere, <b>*OS</b> , *SEARCHGRP, *SEARCHUSR <b>V9.1.0</b> , *SRCHGRPSN	Facoltativo, Posizionale 19
<u>BASEDNG</u>	DN di base per i gruppi	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>CLASSGRP</u>	Classe oggetto per gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>FINDGRP</u>	Attributo per trovare l'appartenenza al gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>GRPFIELD</u>	Nome semplice per il gruppo	Valore carattere, <b>*SAME</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>NESTGRP</u>	Nidificazione gruppo	<b>*NO *YES</b>	Facoltativo, Posizionale 24
<u>AUTENMD</u>	Metodo di autenticazione	<b>*OS</b> Impossibile modificare	Facoltativo, Posizionale 25

### Nome AuthInfo (AINAME)

Il nome del nuovo oggetto di definizione dell'autenticazione da creare.

I valori possibili sono:

#### nome - informazioni - autenticazione

Specificare il nome dell'oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Adotta contesto (ADOPTCTX)

Specifica se utilizzare le credenziali presentate come contesto per questa applicazione. Ciò significa che vengono utilizzati per i controlli di autorizzazione, visualizzati sui pannelli di gestione e visualizzati nei messaggi.

#### Si

L'ID utente presentato nella struttura MQCSP, che è stato correttamente convalidato dalla parola d'ordine, viene adottato come contesto da utilizzare per questa applicazione. Pertanto, questo ID utente sarà le credenziali controllate per l'autorizzazione all'utilizzo delle risorse IBM MQ.

Se l'ID utente presentato è un ID utente LDAP e i controlli di autorizzazione vengono eseguiti utilizzando gli ID utente del sistema operativo, il SHORTUSR associato alla voce utente in LDAP verrà adottato come credenziali per i controlli di autorizzazione da eseguire.

## **NO**

L'autenticazione verrà eseguita sull'ID utente e la password presentati nella struttura MQCSP ma le credenziali non verranno quindi adottate per ulteriori utilizzi. L'autorizzazione verrà eseguita utilizzando l'ID utente con cui è in esecuzione l'applicazione.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* e *\*IDPWLDAP*.

## **Metodo di autenticazione (AUTHENMD)**

Il metodo di autenticazione utilizzato per questa applicazione.

### **\*SO**

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

È possibile utilizzare solo **\*OS** per impostare il metodo di autenticazione.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS*.

## **Metodo di autorizzazione (AUTHORMD)**

Il metodo di autorizzazione utilizzato per questa applicazione.

### **\*SO**

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

Questo è il modo in cui IBM MQ ha funzionato in precedenza ed è il valore predefinito.

### **\*SEARCHGRP**

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono a tale gruppo. L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in FINDGRP. Questo valore è di solito *membro* o *uniqueMember*.

### **\*SEARCHUSR**

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato. L'attributo da interrogare è definito dal valore FINDGRP, generalmente *memberOf*.

**V 9.1.0**

### **\*SRCHGRPSN**

Una voce di gruppo nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a quel gruppo. L'attributo nel record utente che contiene il nome utente breve è specificato da SHORTUSR.

L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in FINDGRP. Questo valore è di solito *memberUid*.

**Nota:** Questo metodo di autorizzazione deve essere utilizzato solo se tutti i nomi brevi dell'utente sono distinti.

Molti server LDAP utilizzano un attributo dell'oggetto gruppo per determinare l'appartenenza al gruppo ed è pertanto necessario impostare questo valore su *SEARCHGRP*.

Microsoft Active Directory generalmente memorizza le appartenenze al gruppo come attributo utente. IBM Tivoli Directory Server supporta entrambi i metodi.

In generale, il recupero delle appartenenze tramite un attributo utente sarà più rapido della ricerca di gruppi che elencano l'utente come membro.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

## **Tipo AuthInfo (AUTHTYPE)**

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. Non esiste alcun valore predefinito.

I valori possibili sono:

**\*CRLLDAP**

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione è CRLLDAP.

**\*OCSP**

Il tipo di oggetti delle informazioni di autenticazione è OCSPURL.

**\*IDPWOS**

Il controllo dell'ID utente e della password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando il sistema operativo.

**\*IDPWLDAP**

Il controllo ID utente e password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando un server LDAP.

### **DN di base per i gruppi (BASEDNG)**

Per poter trovare i nomi dei gruppi, questo parametro deve essere impostato con il DN base per ricercare i gruppi nel server LDAP.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

### **DN utente di base (BASEDNU)**

Per poter trovare l'attributo del nome utente breve (vedere [SHORTUSR](#)) questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare gli utenti nel server LDAP.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

### **Verifica client (CHKCLNT)**

Specifica se i controlli dell'autenticazione della connessione sono richiesti da tutte le connessioni collegate localmente o se vengono controllate solo quando nella struttura MQCSP vengono forniti un ID utente e una password.

Questi attributi sono validi solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* o *\*IDPWLDAP*. I valori possibili sono:

**\*ASQMGR**

Per consentire la connessione, è necessario che soddisfisi i requisiti di autenticazione della connessione definiti sul gestore code. Se il campo CONNAUTH fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione e il valore CHKCLNT è \*REQUIRED, la connessione non avrà esito positivo a meno che non vengano forniti un ID utente e una password validi. Se il campo CONNAUTH non fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione o il valore di CHKCLNT non è \*REQUIRED, l'ID utente e la password non sono richiesti.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

**\*REQDADM**

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID utente e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione \*OPTIONAL .

### **Verifica locale (CHKLOCL)**

Specifica se i controlli dell'autenticazione della connessione sono richiesti da tutte le connessioni collegate localmente o se vengono controllate solo quando nella struttura MQCSP vengono forniti un ID utente e una password.

Questi attributi sono validi solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWOS* o *\*IDPWLDAP*. I valori possibili sono:

**\*NONE**

Disattiva la verifica.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

Garantisce che se un ID utente e una password vengono forniti da un'applicazione, si tratta di una coppia valida, ma non è obbligatorio fornirli. Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

**\*REQDADM**

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID utente e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione \*OPTIONAL .

**Gruppo classe (CLASSGRP)**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record di gruppo nel repository LDAP.

Se il valore è vuoto, viene utilizzato **groupOfNames** .

Altri valori comunemente utilizzati includono *groupOfUniqueNames* o *group*.

Questo attributo è valido solo per **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

**Utente classe (CLASSUSR)**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP.

Se vuoto, il valore predefinito è *inetOrgPerson*, che generalmente è il valore necessario.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

**Nome connessione (CONNAME)**

Il nome DNS o indirizzo IP dell'host sul quale è in esecuzione il server LDAP, insieme con un numero di porta opzionale. Il numero di porta predefinito è 389. Non viene fornito alcun valore predefinito per il nome DNS o l'indirizzo IP.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione \*CRLLDAP o \*IDPWLDAP , quando è richiesto.

Quando viene utilizzato con gli oggetti delle informazioni di autenticazione IDPWLDAP , questo può essere un elenco separato da virgole di nomi di connessione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTAI**

Il nome della connessione è impostato sul valore predefinito di sistema in SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP.

**nome - connessione**

Specificare il nome DNS o indirizzo IP completo dell'host insieme ad un numero di porta opzionale. La lunghezza massima della stringa è 264 caratteri.

**Ritardo errore (FAILDELAY)**

Quando vengono forniti un ID utente e una password per l'autenticazione della connessione, e l'autenticazione ha esito negativo perché l'ID utente o la password non sono corretti, questo è il ritardo, espresso in secondi, prima che all'applicazione venga restituito l'errore.

Ciò può aiutare a evitare i loop di occupato da un'applicazione che semplicemente riprova, continuamente, dopo aver ricevuto un errore.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 60 secondi. Il valore predefinito è 1.

Questo attributo è valido solo per un AUTHTYPE di \*IDPWOS e \*IDPWLDAP.

## Attributo appartenenza gruppo (FINDGRP)

Nome dell'attributo utilizzato all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.

Quando AUTHORMD = \*SEARCHGRP, questo attributo è generalmente impostato su *member* o *uniqueMember*.

Quando AUTHORMD = \*SEARCHUSR, questo attributo è generalmente impostato su *memberOf*.

**> V9.1.0** Quando AUTHORMD = \*SRCHGRPSN, questo attributo è generalmente impostato su *memberUid*.

Se lasciato vuoto, se:

- AUTHORMD = \*SEARCHGRP, il valore predefinito di questo attributo è *memberOf*
- AUTHORMD = \*SEARCHUSR, il valore predefinito di questo attributo è *member*
- **> V9.1.0** AUTHORMD = \*SRCHGRPSN, il valore predefinito di questo attributo è *memberUid*

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

## Nome semplice per il gruppo (GRPFIELD)

Se il valore è vuoto, i comandi come setmqaut devono utilizzare un nome completo per il gruppo. Il valore può essere un DN completo o un singolo attributo.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

## Nidificazione gruppo (NESTGRP)

I valori possibili sono:

### \*NO

Solo i gruppi inizialmente rilevati vengono considerati per l'autorizzazione.

### \*YES

L'elenco di gruppi viene ricercato in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.

Il DN (Distinguished Name) del gruppo viene utilizzato durante la ricerca dell'elenco di gruppi in modo ricorsivo, indipendentemente dal metodo di autorizzazione selezionato in AUTHORMD.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di \*IDPWLDAP.

## URL responder OCSP (OCSPURL)

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati. Deve essere un URL HTTP contenente il nome host e il numero di porta del replicatore OCSP. Se il replicatore OCSP sta utilizzando la porta 80, ovvero quella predefinita per HTTP, il numero di porta può essere omissso.

Questo campo è valido soltanto per gli oggetti relativi alle informazioni di autenticazione OCSP.

I valori possibili sono:

### \*SYSDFTAI

L'URL del replicatore OCSP è impostato sul valore predefinito di sistema in SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.OCSP.

### URL - risponditore OCSP

L'URL del replicatore OCSP. La lunghezza massima della stringa è di 256 caratteri.

## Sostituisci (REPLACE)

Se esiste già un oggetto definizione di autenticazione con lo stesso nome, questo specifica se va sostituito oppure no.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Questa definizione non sostituisce nessuna definizione di processo esistente con lo stesso nome. Il comando dà esito negativo se la definizione di autenticazione citata esiste già.

**\*YES**

Sostituisce un oggetto di definizione di autenticazione esistente. Viene creato un nuovo oggetto se l'oggetto di definizione di autenticazione citato non esiste.

## Comunicazioni sicure (SECCOMM)

Se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS

**Sì**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS.

Il certificato utilizzato è il certificato predefinito per il gestore code, denominato in CERTLABL sull'oggetto gestore code o, se è vuoto, quello descritto in Etichette certificato digitale, che comprende i requisiti.

Il certificato si trova nel repository delle chiavi specificato in SSLKEYR sull'oggetto gestore code. Verrà negoziata una specifica di cifratura supportata sia dal server IBM MQ che dal server LDAP.

Se il gestore code è configurato per utilizzare le specifiche di cifratura SSLFIPS (YES) o SUITEB, ciò viene preso in considerazione anche nella connessione al server LDAP.

**Anon**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS come per SECCOMM (YES) con una sola differenza.

Nessun certificato viene inviato al server LDAP; la connessione verrà effettuata in modo anonimo. Per utilizzare questa impostazione, accertarsi che il repository delle chiavi specificato in SSLKEYR, sull'oggetto gestore code, non contenga un certificato contrassegnato come predefinito.

**NO**

La connettività al server LDAP non utilizza TLS.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*

## Utente breve (SHORTUSR)

Un campo nel record utente da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ.

Questo campo deve contenere un massimo di 12 caratteri. Questo nome utente breve viene utilizzato per i seguenti scopi:

- Se l'autenticazione LDAP è abilitata, ma l'autorizzazione LDAP non è abilitata, viene utilizzata come ID utente del sistema operativo per i controlli di autorizzazione. In questo caso, è necessario che l'attributo rappresenti un ID utente del sistema operativo.
- Se l'autenticazione e l'autorizzazione LDAP sono entrambe abilitate, viene utilizzato come ID utente trasportato con il messaggio in modo che il nome utente LDAP venga nuovamente rilevato quando è necessario utilizzare l'ID utente all'interno del messaggio.

Ad esempio, su un altro gestore code o durante la scrittura di messaggi di report. In questo caso, l'attributo non deve rappresentare un ID utente del sistema operativo, ma deve essere una stringa univoca. Un numero di serie di un dipendente è un esempio di un buon attributo per questo scopo.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP* ed è obbligatorio.

## Testo 'descrizione' (TEXT)

Una breve descrizione testuale dell'oggetto di definizione dell'autenticazione.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTAI**

La stringa di testo è impostata sul valore predefinito di sistema in SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP.

**\*NONE**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

La lunghezza della stringa può essere di sino a 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

## Campo utente (USRFIELD)

Se l'ID utente fornito da un'applicazione per l'autenticazione non contiene un qualificatore per il campo nel record utente LDAP, ovvero, non contiene un ' = ' questo attributo identifica il campo nel record utente LDAP utilizzato per interpretare l'ID utente fornito.

Questo campo può essere vuoto. In questo caso, qualsiasi ID utente non qualificato utilizza il parametro SHORTUSR per interpretare l'ID utente fornito.

Il contenuto di questo campo verrà concatenato con un ' = ' insieme al valore fornito dall'applicazione, per formare l'ID utente completo da individuare in un record utente LDAP. Ad esempio, l'applicazione fornisce un utente di `fred` e questo campo ha il valore `cn`, quindi il repository LDAP verrà ricercato per `cn=fred`.

Questo attributo è valido solo per un **AUTHTYPE** di *\*IDPWLDAP*.

## Nome utente (UserName)

Il nome distinto dell'utente che effettua il bind alla directory. Il nome utente predefinito è vuoto.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione *\*CRLLDAP* o *\*IDPWLDAP*.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTAI**

Il nome utente è impostato sul valore predefinito di sistema in SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP.

**\*NONE**

Il nome utente è vuoto.

**Nome utente LDAP**

Specificare il nome distinto dell'utente LDAP. La lunghezza massima della stringa è 1024 caratteri.

## Password utente (PAROLA d'ordine)

La password per l'utente LDAP.

Questo campo è valido solo per gli oggetti delle informazioni di autenticazione *\*CRLLDAP* o *\*IDPWLDAP*.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTAI**

La parola d'ordine è impostata sul valore predefinito di sistema in SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP.

**\*NONE**

La password è vuota.

**Password LDAP**

La password utente LDAP. La lunghezza massima della stringa è 32 caratteri.

## Crea canale MQ (CRTMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CRTMQMCHL (Creazione canale MQ) crea una nuova definizione di canale MQ, specificando quegli attributi che devono essere differenti dai valori predefiniti.

### Parametri

Tabella 206. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>CHLTYPE</u>	Tipo di canale	*RCVR, *SDR, *SVR, *RQSTR, *SVRCN, *CLUSSDR, *CLUSRCVR, *CLTCN	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 4
<u>TRPTYPE</u>	Tipo trasporto	*LU62, *TCP, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, * blank, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>TGTMQMNAME</u>	Gestore code di destinazione	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>CONNNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>TPNAME</u>	Nome programma transazioni	Valore carattere, * blank, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>MODENAME</u>	Nome modalità	Valore carattere, * blank, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>NOME TMQ</u>	Coda di trasmissione	Valore carattere, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>MCANAME</u>	Agent del canale messaggi	Valori singoli: <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 12
	Qualificatore 1: agente canale dei messaggi	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome, <b>*CURLIB</b>	
<u>MCAUSRID</u>	ID utente agent canale mess.	Valore carattere, *NONE, *PUBLIC, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 13

Tabella 206. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MCATYPE</u>	Tipo agent canale messaggi	*PROCESS, *THREAD, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 14
<u>BATCHINT</u>	Intervallo batch	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 15
<u>BatchSize</u>	Dimensione del batch	1-9999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 16
<u>DSCITV</u>	Intervallo di disconnessione	0-999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 17
<u>SHORTTMR</u>	Intervallo nuovo tentativo breve	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>SHORTRTY</u>	Numero di tentativi brevi	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>LONGTMR</u>	Intervallo nuovo tentativo lungo	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>LONGRTY</u>	Numero di tentativi lunghi	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>SCYEXIT</u>	Uscita di sicurezza	Valori singoli: <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, Posizionale 22
	Qualificativo 1: uscita di sicurezza	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>USCITA</u>	Uscita di sicurezza	<i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 23
<u>DATI SCY</u>	Dati utente di uscita di sicurezza	<i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 24
<u>SNDEXIT</u>	Uscita invio	Valori singoli: <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto completo</i>	Facoltativo, Posizionale 25
	Qualificatore 1: uscita di invio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>CSNDEXIT</u>	Uscita invio	Valori singoli <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, Posizionale 26
<u>DATI SND</u>	Dati utente di uscita di invio	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 27

Tabella 206. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>RCVEXIT</u>	Uscita ricezione	Valori singoli: <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto completo</i>	Facoltativo, Posizionale 28
	Qualificatore 1: uscita ricezione	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>CRCVEXIT</u>	Uscita ricezione	Valori singoli <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, Posizionale 29
<u>RCVUSRDATA</u>	Dati utente di uscita di ricezione	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 30
<u>MSGEXIT</u>	Uscita messaggi	Valori singoli: <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Nome oggetto completo</i>	Facoltativo, Posizionale 31
	Qualificatore 1: uscita messaggio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>MSGUSRDATA</u>	Dati utente uscita messaggi	Valori (fino a 10 ripetizioni): <i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 32
<u>MSGRTYEXIT</u>	Uscita tentativi messaggio	Valori singoli: <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE Altri valori: <i>Nome oggetto qualificato</i>	Facoltativo, posizionale 33
	Qualificatore 1: uscita nuovo tentativo messaggio	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*CURLIB</b>	
<u>DATI MSGR</u>	Dati uscita tentativi messaggio	<i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTCHL</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 34
<u>MSGRTYNBR</u>	Numero tentativi messaggio	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 35
<u>MSGRTYITV</u>	Intervallo nuovo tentativo di messaggio	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 36
<u>CVTMSG</u>	Conversione messaggio	*YES, *NO, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 37

Tabella 206. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>PUTAUT</u>	Autorizzazioni Put	*DFT, *CTX, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 38
<u>NUMSEQ</u>	Wrap numero di sequenza	100-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 39
<u>MAXMSGLEN</u>	Lunghezza massima dei messaggi	0-104857600, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 40
<u>RTBTINTVL</u>	Intervallo heartbeat	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 41
<u>NPMSPEED</u>	Velocità mess. non permanente	*FAST, *NORMAL, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 42
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 43
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 44
<u>NETPRTY</u>	Priorità connessione di rete	0-9, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 45
<u>SSLCIPH</u>	CipherSpec TLS	Valore carattere, '*TLS_RSA_WITH_NULL_MD5', '*TLS_RSA_WITH_NULL_SHA', '*TLS_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5', '*TLS_RSA_WITH_RC4_128_MD5', '*TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA', '*TLBCS_RS_EXPORT_A'* TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA', *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 46  CipherSpec TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA è obsoleto.
<u>SSLCAUTH</u>	Autenticazione client TLS	*REQUIRED, *OPTIONAL, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 47
<u>SSLPEER</u>	Nome peer TLS	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 48
<u>LOCLADDR</u>	Indirizzo di comunicazione locale	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 49
<u>BATCHHB</u>	Intervallo heartbeat di batch	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 50
<u>Id utente</u>	Identificativo task utente	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 51
<u>Password</u>	Password	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 52
<u>KAINTE</u>	Intervallo di mantenimento in vita	Numero intero, *AUTO, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 53

Tabella 206. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>COMPHDR</u>	Compressione intestazione	Valori (fino a 2 ripetizioni): *NONE, *SYSTEM, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 54
<u>COMPMSG</u>	Compressione messaggi	Valori singoli: *ANY Altri valori (fino a 4 ripetizioni): *NONE, *RLE, *ZLIBHIGH, *ZLIBFAST, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 55
<u>MONCHL</u>	Controllo canale	*QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 56
<u>STATCHL</u>	Statistiche canale	*QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 57
<u>CLWLRANK</u>	Classif. carico lavoro cluster	0-9, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 58
<u>CLWLPRTY</u>	Priorità carico lavoro cluster	0-9, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 59
<u>CLWLWGHT</u>	Peso canale cluster	1-99, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 60
<u>SHARECNV</u>	Conversazioni di condivisione	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 61
<u>PROPCTL</u>	Controllo proprietà	*COMPAT, *NONE, *ALL, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 62
<u>MAXINST</u>	Numero massimo istanze	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 63
<u>MAXINSTC</u>	Numero massimo istanze per client	0-999999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 64
<u>CLNTWGHT</u>	Peso canale client	0-99, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 65
<u>affinità</u>	Affinità connessione	*PREFERRED, *NONE, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, Posizionale 66
<u>BATCHLIM</u>	Limite dati batch	0-999999, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 67
<u>DFTRECON</u>	Connessione client predefinita	*NO, *YES, *QMGR, *DISABLED, <b>*SYSDFTCHL</b>	Facoltativo, posizionale 68

### Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della nuova definizione di canale. I nomi canale devono essere univoci. Se esiste già una definizione di canale con questo nome, è necessario specificare REPLACE(\*YES).

### Tipo di canale (CHLTYPE)

Specifica il tipo di canale definito.

I valori possibili sono:

**\*SDR**

Canale di trasmissione

**\*SVR**

Canale server

**\*RCVR**

Canale di ricezione

**\*RQSTR**

Canale richiedente

**\*SVRCN**

Canale di connessione server

**\*CLUSSDR**

Canale mittente del cluster

**\*CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

**\*CLTCN**

Canale connessione client

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

**Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se la nuova definizione di canale deve sostituire una definizione di canale esistente con lo stesso nome.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Non sostituire la definizione di canale esistente. Il comando dà esito negativo se la definizione di canale citata già esiste.

**\*YES**

Sostituire la definizione di canale esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

**Tipo di trasporto (TRPTYPE)**

Specifica il protocollo di trasmissione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*LU62**

SNA LU 6.2.

**\*TCP**

TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol).

## Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione di canale.

I valori possibili sono:

### \*SYSDFTCHL

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### \*BLANK

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### descrizione

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

## Gestore code di destinazione (TGTMQMNAME)

Specifica il nome del gestore code di destinazione.

I valori possibili sono:

### \*SYSDFTCHL

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### \*NONE

Il nome del gestore code di destinazione per un canale di connessione client (CHLTYPE) \*CLTCN non è specificato.

### nome - gestore - code - messaggi

Il nome del gestore code di destinazione per un canale di connessione client (CHLTYPE) \*CLTCN.

Per altri tipi di canali, questo parametro non deve essere specificato.

## Nome connessione (CONNAME)

Specifica il nome della macchina a cui connettersi.

I valori possibili sono:

### \*SYSDFTCHL

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### \*NONE

La connessione non è specificata.

### nome - connessione

Specificare il nome della connessione come richiesto dal protocollo di trasmissione:

- Per \*LU62, specificare il nome dell'oggetto CSI.
- Per \*TCP, specificare il nome host, oppure l'indirizzo di rete del sistema remoto (o la macchina locale per i canali riceventi del cluster). Tale valore può essere seguito da un numero di porta opzionale racchiuso tra parentesi.

 Su [Multi](#)piattaforme, il parametro del nome connessione TCP/IP di un canale ricevente del cluster è facoltativo. Se si lascia vuoto il nome connessione, IBM MQ genera un nome connessione per conto dell'utente, presumendo la porta predefinita e utilizzando l'indirizzo IP corrente del sistema. È possibile sovrascrivere il numero di porta predefinito, utilizzando comunque l'indirizzo IP corrente del sistema. Per ciascun nome di connessione, lasciare vuoto il nome IP e fornire il numero di porta tra parentesi; ad esempio:

(1415)

Il **CONNAME** generato è sempre nel formato decimale puntato (IPv4) o esadecimale (IPv6), invece che nel formato di nome host DNS alfanumerico.

Se non viene specificata una porta, verrà utilizzata la porta predefinita 1414.

Per i canali riceventi del cluster il nome della connessione è relativo al gestore code locale mentre per tutti gli altri canali è relativo al gestore code remoto.

Questo parametro è richiesto solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR. Esso è opzionale per i canali \*SVR e \*CLUSRCVR e non è valido per i canali \*RCVR o \*SVRCN.

## Nome programma di transazione (TPNAME)

Questo parametro è valido soltanto per canali con un TRPTYPE definito come LU 6.2.

Questo parametro deve essere impostato sul nome programma di transazione SNA, a meno che il CONNAME non contenga un nome di oggetto secondario; in questo caso esso dovrebbe essere vuoto. Il nome effettivo viene invece ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C.

Questo parametro non è valido per canali con un CHLTYPE definito come \*RCVR o \*SVRCONN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

### **\*NONE**

Nessun nome programma transazione viene specificato.

### **\*BLANK**

Il nome programma di transazione viene ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C . Il nome oggetto secondario deve essere specificato nel parametro CONNAME.

### **Nome programma transazioni**

Specificare il nome programma di transazione SNA.

## Nome modalità (MODENAME)

Questo parametro è valido per canali con un TRPTYPE definito come LU 6.2. Se TRPTYPE non è definito come LU 6.2, i dati verranno ignorati e non verrà emesso alcun messaggio di errore.

Se specificato, esso deve essere impostato sul nome modalità SNA, a meno che il CONNAME non contenga un nome di oggetto secondario; in questo caso esso dovrebbe essere vuoto. Il nome effettivo viene quindi ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C.

Questo parametro non è valido per canali con CHLTYPE definito come \*RCVR o \*SVRCONN.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **\*BLANK**

Il nome viene ricavato dall'Oggetto secondario comunicazioni CPI-C. Questo deve essere specificato nel parametro CONNAME.

### **\*NONE**

Non risulta specificato alcun nome modalità.

### **Nome - modalità - SNA**

Specificare il Nome modalità SNA

## Coda di trasmissione (TMQNAME)

Specifica il nome della coda di trasmissione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**nome - coda - trasmissione**

Specificare il nome della coda di trasmissione.

È richiesto un nome coda di trasmissione se il tipo di canale (CHLTYPE) è \*SDR o \*SVR. Per altri tipi di canali, questo parametro non deve essere specificato.

**Agent canale messaggi (MCANAME)**

Si raccomanda di limitare l'utilizzo di questo parametro perché riservato.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Il nome programma MCA è vuoto.

Questo parametro non può essere specificato per un canale (CHLTYPE) del tipo \*RCVR, \*SVRCN oppure \*CLTCN.

**ID utente agente canale dei messaggi (MCAUSRID)**

Specifica l'identificativo utente che deve essere utilizzato dall'agente del canale messaggi per l'autorizzazione ad accedere alle risorse MQ, compresa l'autorizzazione ad inviare il messaggio sulla coda di destinazione per canali di ricezione e di richiesta (se PUTAUT è \*DFT).

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore è preso dal canale predefinito di sistema per il tipo di canale creato.

**\*NONE**

L'agente del canale messaggi utilizza il proprio identificativo utente predefinito.

**\*PUBLIC**

Utilizza l'autorità pubblica.

**mca - user - identifier**

Specificare l'identificativo utente da utilizzare.

Questo parametro non può essere specificato per un tipo di canale (CHLTYPE) \*CLTCN.

**Tipo agent canale messaggi (MCATYPE)**

Specifica se il programma relativo all'agente-canale-messaggi dovrebbe essere eseguito come sottoprocesso (thread) o come processo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*PROCESSO**

L'agente canale messaggi viene eseguito come processo separato.

**\*THREAD**

L'agente canale messaggi viene eseguito come sottoprocesso separato.

Questo parametro può essere specificato solo per un canale (CHLTYPE) del tipo \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLUSDR oppure \*CLUSRCVR.

## **Intervallo batch (BATCHINT)**

Quantità di tempo minima, in millisecondi, in cui un canale tiene aperto un batch.

Il batch viene terminato quando si verifica prima una delle seguenti condizioni: i messaggi BATCHSZ sono stati inviati, i byte BATCLIM sono stati inviati oppure la coda di trasmissione è vuota e BATCHINT è stato superato.

Il valore predefinito è uguale a 0; ciò significa che il batch viene terminato non appena la coda di trasmissione si svuota (oppure non appena il limite BATCHSZ viene raggiunto).

Questo valore deve essere compreso tra 0 e 999999999.

Questo parametro è valido solo per canali con CHLTYPE definito come \*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **intervallo batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari a 0 indica che il batch verrà terminato non appena la coda di trasmissione sarà vuota.

## **Dimensione batch (BATCHSIZE)**

Specifica il numero massimo di messaggi da inviare in un canale prima di intraprendere un checkpoint.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **dimensione batch**

Specificare un valore in un intervallo che va da 1 a 9999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

## **Intervallo di disconnessione (DSCITV)**

Questo attributo specifica l'intervallo di disconnessione, il quale definisce il numero massimo di secondi attesi dal canale affinché i messaggi vengano introdotti in una coda di trasmissione prima della chiusura del canale stesso.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **intervallo di disconnessione**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999. Un valore pari a 0 indica un'attesa indeterminata.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR o \*CLTCN.

## **Intervallo tentativi brevi (SHORTTMR)**

Questo attributo specifica l'intervallo breve di attesa tra tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce l'intervallo di tempo dopo il quale si ripete il tentativo di connessione al sistema remoto.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **intervallo breve - nuovo tentativo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Nota:** per motivi di implementazione, l'intervallo massimo di tentativi che può essere utilizzato è 999999; i valori che superano tale valore vengono considerati come 999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

### **Conteggio tentativi brevi (SHORTRTY)**

Questo attributo specifica il conteggio breve dei tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce il numero massimo di tentativi effettuati per stabilire una connessione al sistema remoto, ad intervalli specificati da SHORTTMR, prima che LONGRTY e LONGTMR (di norma più lunghi) vengano utilizzati.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

#### **conteggio tentativi brevi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore paria 0 non consente altri tentativi.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

### **Intervallo tentativi lunghi (LONGTMR)**

Questo attributo specifica l'intervallo lungo di attesa tra tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce l'intervallo di tempo in secondi dopo il quale si ripete il tentativo di connessione al sistema remoto, una volta che il conteggio specificato da SHORTRTY venga esaurito.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

#### **intervallo - tentativi - lungo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Nota:** per motivi di implementazione, l'intervallo massimo di tentativi che può essere utilizzato è 999999; i valori che superano tale valore vengono considerati come 999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

### **Conteggio tentativi lunghi (LONGRTY)**

Questo attributo specifica il conteggio lungo dei tentativi per un mittente, un server o un canale cluster (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR) avviato automaticamente dal programma di avvio del canale. Esso definisce il numero massimo di tentativi effettuati per stabilire una connessione al sistema remoto, ad intervalli specificati da LONGTMR, una volta terminato il conteggio specificato da SHORTRTY. Se non viene stabilita la connessione dopo il numero di tentativi definito, viene registrato un messaggio di errore.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

#### **conteggio - tentativi - lunghi**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore paria 0 non consente altri tentativi.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

### **Uscita di sicurezza (SCYEXIT)**

Specifica il nome del programma da chiamare come uscita sicurezza. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata nei seguenti momenti:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che un messaggio venga trasferito, viene fornita all'uscita la possibilità di avviare flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Alla ricezione di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti da un processore remoto sul sistema remoto vengono trasferiti all'uscita.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

#### **\*NONE**

Il programma per l'uscita sicurezza non viene richiamato.

#### **nome - uscita - sicurezza**

Specificare il nome del programma di uscita sicurezza.

#### **nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

### **Uscita di sicurezza (CSCYEXIT)**

Specifica il nome del programma da chiamare come uscita sicurezza del client. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata nei seguenti momenti:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che un messaggio venga trasferito, viene fornita all'uscita la possibilità di avviare flussi di sicurezza per convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Alla ricezione di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti da un processore remoto sul sistema remoto vengono trasferiti all'uscita.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene preso dal canale SYSTEM.DEF.CLNTCONN.

#### **\*NONE**

Il programma per l'uscita sicurezza del client non viene richiamato.

#### **nome - uscita - sicurezza**

Specificare il nome del programma di uscita sicurezza del client.

### **Dati utente uscita di sicurezza (SCYUSRDATA)**

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita sicurezza canale.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

I dati utente per l'uscita sicurezza non vengono specificati.

**dati utente uscita di sicurezza**

Specificare i dati utente per il programma uscita sicurezza.

**Uscita di invio (SNDEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita invio. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente prima che i dati vengano inviati esternamente sulla rete. Viene fornito all'uscita il buffer completo di trasmissione prima che questo venga trasmesso; è possibile modificare i contenuti del buffer come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

L'uscita invio non viene richiamata.

**nome - uscita - invio**

Specificare il nome del programma di uscita invio.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

**Uscita invio (CSNDEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita invio del client. Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente prima che i dati vengano inviati esternamente sulla rete. Viene fornito all'uscita il buffer completo di trasmissione prima che questo venga trasmesso; è possibile modificare i contenuti del buffer come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene preso dal canale SYSTEM.DEF.CLNTCONN.

**\*NONE**

L'uscita invio del client non viene richiamato.

**nome - uscita - invio**

Specificare il nome del programma di uscita invio del client.

**Invio dati utente uscita (SNDUSRDATA)**

Specifica un massimo di 32 caratteri per i dati utente che vengono trasferiti al programma per l'uscita invio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita invio non vengono specificati.

**dati utente uscita di invio**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente per il programma uscita invio.

**Uscita di ricezione (RCVEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita ricezione. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima che i dati ricevuti dalla rete vengano elaborati. Il buffer

completo di trasmissione viene trasferito all'uscita e i contenuti del buffer possono essere modificati come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Il programma di uscita ricezione non viene richiamato.

**nome - uscita - ricezione**

Specificare il nome del programma di uscita ricezione.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

### **Uscita ricezione (CRCVEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita ricezione del client. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima che i dati ricevuti dalla rete vengano elaborati. Il buffer completo di trasmissione viene trasferito all'uscita e i contenuti del buffer possono essere modificati come richiesto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene preso dal canale SYSTEM.DEF.CLNTCONN.

**\*NONE**

Il programma di uscita ricezione del client non viene richiamato.

**nome - uscita - ricezione**

Specificare il nome del programma di uscita ricezione del client.

### **Dati utente uscita ricezione (RCVUSRDATA)**

Specifica i dati utente che vengono trasferiti all'uscita ricezione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

I dati utente relativi al programma per l'uscita ricezione non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - ricezione**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente per il programma di uscita ricezione.

### **Uscita messaggio (MSGEXIT)**

Specifica, nel programma, il punto d'entrata da richiamare come uscita messaggi. Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente dopo il recupero di un messaggio dalla coda di trasmissione. Vengono forniti all'uscita l'intero messaggio di applicazione e il descrittore di messaggio allo scopo di effettuare modifiche.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Il programma uscita messaggi non viene richiamato.

**nome - uscita - messaggio**

Specificare il nome del programma di uscita dei messaggi.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Dati utente uscita messaggio (MSGUSRDATA)**

Specifica i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

I dati utente per il programma uscita messaggi non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - messaggio**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente per il programma uscita messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Uscita nuovo tentativo messaggio (MSGRTYEXIT)**

Specifica il punto d'entrata del programma da chiamare come uscita tentativi messaggio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Il programma uscita tentativi messaggio non viene richiamato.

**nome - uscita - nuovo - tentativo - messaggio**

Specificare il nome del programma di uscita per nuovo tentativo messaggi.

**nome-libreria**

Specificare il nome della libreria che contiene il programma di uscita. Questo parametro deve essere presente se viene specificato il nome di un programma di uscita.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Dati di uscita tentativi messaggio (MSGRTYDATA)**

Specifica i dati utente che vengono trasferiti al programma uscita tentativi messaggio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

I dati utente per il programma uscita tentativi messaggio non vengono specificati.

**dati - utente - uscita - nuovo tentativo - messaggio**

Specificare un massimo di 32 caratteri per i dati utente per il programma uscita tentativi messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Numero di tentativi del messaggio (MSGRTYNBR)**

Specifica il numero di tentativi che il canale effettuerà prima di decidere che non è possibile consegnare il messaggio. Questo attributo controlla le operazioni dell'MCA unicamente se il nome dell'uscita tentativi

messaggio è vuoto; il valore di MSGRTYNBR è trasferito all'uscita per l'utilizzo, ma il numero di tentativi eseguito è controllato dall'uscita, e non da questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**numero - tentativi - messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari a 0 indica che non verranno eseguiti tentativi.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

### **Intervallo tentativi messaggi (MSGRTYITV)**

Specifica l'intervallo di tempo minimo che deve trascorrere prima che il canale possa ritentare l'operazione MQPUT. Questo tempo è espresso in millisecondi.

Questo attributo controlla le operazioni dell'MCA unicamente se il nome dell'uscita tentativi messaggio è vuoto; il valore di MSGRTYITV è trasferito all'uscita per l'utilizzo, ma l'intervallo fra i tentativi è controllato dall'uscita, e non da questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**numero - tentativi - messaggio**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari a 0 consente di effettuare il nuovo tentativo il più rapidamente possibile.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

### **Converti messaggio (CVTMSG)**

Specifica se i dati dell'applicazione nel messaggio devono essere convertiti prima della trasmissione del messaggio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema per il tipo di canale creato.

**\*YES**

I dati dell'applicazione nel messaggio vengono convertiti prima dell'invio.

**\*NO**

I dati dell'applicazione nel messaggio non vengono convertiti prima dell'invio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

### **Autorizzazione put (PUTAUT)**

Specifica se l'identificativo utente nelle informazioni di contesto associate ad un messaggio deve essere utilizzato per stabilire l'autorità per inserire il messaggio nella coda di destinazione. Ciò si applica solo ai canali ricevente e richiedente (\*CLUSRCVR, \*RCVR e \*RQSTR).

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*DFT**

Non viene eseguito alcun controllo di autorizzazione prima che il messaggio venga inserito sulla coda di destinazione.

**\*CTX**

L'identificativo utente nelle informazioni di contesto del messaggio viene usato per stabilire l'autorità per inserire il messaggio.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLTCN, \*SVRCN o \*CLUSSDR.

**Ritorno a capo del numero di sequenza (SEQNUMWRAP)**

Specifica il numero massimo di sequenza dei messaggi. Quando viene raggiunto il numero massimo, i numeri di sequenza si ripartono da 1.

**Nota:** il numero massimo di sequenza dei messaggi non è negoziabile; i canali locali e remoti devono essere allineati allo stesso numero.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**valore - wrap - numero - sequenza**

Specificare un valore compreso tra 100 e 999999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Lunghezza massima messaggio (MAXMSGLEN)**

Specifica la lunghezza massima del messaggio che può essere trasmessa sul canale. Viene confrontato con il valore per il canale remoto e il valore massimo effettivo è il più basso dei due valori.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**lunghezza massima messaggio**

Specificare un valore compreso nell'intervallo tra 0 e 104857600. Il valore 0 indica che la lunghezza massima è illimitata.

**Intervallo heartbeat (HRTBTINTVL)**

Specifica il tempo, in secondi, tra i flussi di heartbeat passati dall'MCA di invio quando non ci sono messaggi nella coda di trasmissione. Lo scambio heartbeat fornisce all'MCA ricevente l'opportunità di sospendere il canale.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**intervallo - heartbeat**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari a 0 indica che non devono essere effettuati scambi heartbeat.

**Nota:** per motivi di implementazione, l'intervallo di heartbeat massimo che può essere utilizzato è 999999; i valori che superano tale valore vengono considerati come 999999.

**Velocità messaggio non persistente (NPMSPEED)**

Specifica se il canale supporta i messaggi non persistenti veloci.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo non viene modificato.

**\*FAST**

Il canale supporta messaggi non persistenti veloci.

**\*NORMALE**

Il canale non supporta messaggi non persistenti veloci.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

**Nome cluster (CLUSTER)**

Il nome del cluster a cui appartiene il canale. La lunghezza massima è 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti MQ .

Questo parametro è valido solo per canali \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR. Se il parametro CLUSNL non è vuoto, questo parametro deve essere vuoto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Nessun nome cluster specificato.

**nome - cluster**

Il nome del cluster a cui appartiene il canale. La lunghezza massima è 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti MQ .

**Elenco nomi cluster (CLUSNL)**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster ai quali appartiene il canale

Questo parametro è valido solo per canali \*CLUSSDR e \*CLUSRCVR. Se il parametro CLUSTER non è vuoto, questo parametro deve essere vuoto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Nessun elenco nomi cluster specificato.

**elenco - nomi - cluster**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster a cui appartiene il canale. La lunghezza massima è 48 caratteri conformi alle regole per la denominazione degli oggetti MQ .

**Priorità connessione di rete (NETPRTY)**

La priorità per la connessione di rete. L'accodamento distribuito sceglie il percorso con la priorità più alta se sono disponibili più percorsi. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa.

Questo parametro è valido solo per i canali \*CLUSRCVR.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**priorità - connessione - rete**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9; 0 è la priorità più bassa.

## CipherSpec TLS (SSLCIPH)

SSLCIPH specifica la CipherSpec utilizzata nella negoziazione del canale TLS. I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **Cipherspec**

Il nome di CipherSpec.

**Nota:** Da IBM MQ 8.0.0 Fix Pack 2, il protocollo SSLv3 e l'utilizzo di alcuni IBM MQ CipherSpecs è obsoleto. Per ulteriori informazioni, consultare [Deprecated CipherSpecs](#).

## Autenticazione client TLS (SSLCAUTH)

SSLCAUTH specifica se il canale deve eseguire l'autenticazione client su TLS. Questo parametro viene utilizzato soltanto per i canali con SSLCIPH specificato.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

L'autenticazione client è obbligatoria.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

L'autenticazione client è facoltativa.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*CLTCN o \*CLUSSDR.

## Nome peer TLS (SSLPEER)

SSLPEER specifica il nome peer X500 utilizzato nella negoziazione del canale TLS. I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **x500peername**

Il nome X500 peer da usare.

**Nota:** Un modo alternativo per limitare le connessioni nei canali mediante la corrispondenza con il DN (Distinguished Name) del soggetto TLS, consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, è possibile applicare diversi modelli di DN (Distinguished Name) soggetto TLS allo stesso canale. Se sia SSLPEER sul canale che un record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, il certificato in ingresso deve corrispondere a entrambi i modelli per potersi connettere. Per ulteriori informazioni, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

## Indirizzo di comunicazione locale (LOCLADDR)

Specifica l'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

Questo parametro è valido solo per i canali \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN.

I valori possibili sono:

### **\*SAME**

L'attributo è invariato.

### **\*NONE**

La connessione non è specificata.

### **indirizzo - locale**

Valido solo per trasporto di tipo TCP/IP. Specificare l'indirizzo IP opzionale e la porta o la serie di porte opzionale usata per le comunicazioni TCP/IP in uscita. Il formato è:

```
LOCLADDR([ip-addr][(low-port[,high-port])][, [ip-addr][(low-port[,high-port])]])
```

## Intervallo heartbeat batch (BATCHHB)

Il tempo, in millisecondi, utilizzato per determinare se l'heartbeat batch si verifica su questo canale. L'heartbeat batch consente ai canali di tipo mittente di stabilire se l'istanza del canale remoto è ancora attiva prima di entrare in dubbio. Un heartbeat batch si verificherà se un canale di tipo mittente non ha comunicato con il canale remoto entro il periodo di tempo specificato.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **intervallo - heartbeat - batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Un valore di 0 indica che gli impulsi batch non devono essere usati.

**Nota:** per motivi di implementazione, l'intervallo massimo di heartbeat batch che può essere utilizzato è 999999; i valori che superano tale valore vengono considerati 999999.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*RCVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*SVRCN.

## Identificativo utente attività (USERID)

Viene utilizzato dall'agent del canale dei messaggi quando si tenta di avviare una sessione LU sicura 6.2 con un agent del canale dei messaggi remoto.

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR.

Malgrado la lunghezza massima dell'attributo sia di 12 caratteri, vengono utilizzati unicamente i primi 10 caratteri.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **\*NONE**

Non risulta specificato alcun identificativo utente.

### **identificatore utente**

Specificare l'identificativo dell'utente del task.

## Password (Password)

Viene utilizzato dall'agent del canale dei messaggi quando si tenta di avviare una sessione LU sicura 6.2 con un agent del canale dei messaggi remoto.

Questo parametro è valido solo per canali con tipo di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*RQSTR, \*CLTCN o \*CLUSSDR.

Malgrado la lunghezza massima dell'attributo sia di 12 caratteri, vengono utilizzati unicamente i primi 10 caratteri.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **\*NONE**

Non risulta specificata alcuna password.

**Password**

Specificare la password.

**Intervallo keep alive (KAINT)**

Specifica il tempo di mantenimento in vita per questo canale.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema per il tipo di canale creato.

**\*AUTO**

L'intervallo di mantenimento in vita viene calcolato in base al valore accordato di heartbeat nel modo seguente:

- Se l'HBINT negoziato è maggiore di 0, l'intervallo di mantenimento in vita è impostato su quel valore più 60 secondi.
- Se HBINT è 0, il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione KEEPALIVEOPTIONS nell'insieme di dati della configurazione del profilo TCP.

**intervallo keep - alive**

Specificare un valore compreso tra 0 e 99999.

**Compressione intestazione (COMPHDR)**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale.

Per i tipi di canale mittente, server, mittente del cluster, ricevente del cluster e di connessione client (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN) i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

**\*SISTEMA**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

**Compressione messaggi (COMPMSG)**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale.

Per i tipi di canale mittente, server, mittente del cluster, ricevente del cluster e di connessione client (\*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR, \*CLUSRCVR e \*CLTCN) i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

**\*RLE**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

**\*ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la tecnica di compressione zlib. È preferibile che il tempo di compressione sia breve.

**\*ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la tecnica di compressione zlib. È preferibile che il tempo di compressione sia elevato.

**\*ANY**

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. Valido soltanto per i tipi di canali Receiver, Requester e Server-Connection.

**Monitoraggio canale (MONCHL)**

Controlla la raccolta dei dati di controllo online.

I dati di controllo online non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code MONCHL è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*DRQM**

La raccolta di Online Monitoring Data viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONCHL.

**\*NONE**

La raccolta di dati di monitoraggio online per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

Questo parametro non può essere specificato per un tipo di canale (CHLTYPE) \*CLTCN.

**Statistiche canale (STATCHL)**

Controlla la raccolta dei dati sulle informazioni.

I dati sulle informazioni non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code STATCHL è impostato su \*NONE.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code STATCHL.

**\*NONE**

La raccolta dei dati statistici per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto elevato di raccolta dati.

Questo parametro non può essere specificato per i tipi di canale (CHLTYPE) \*CLTCN o \*SVRCN.

## Classificazione workload cluster (CLWLRANK)

Specifica la classificazione del carico di lavoro del cluster del canale.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **classificazione - carico di lavoro - cluster**

La classificazione del carico di lavoro del cluster del canale compresa tra 0 e 9.

## Priorità workload cluster (CLWLPRTY)

Specifica la priorità del carico di lavoro del cluster del canale.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **classificazione - carico di lavoro - cluster**

La priorità del carico di lavoro del cluster del canale compresa tra 0 e 9.

## Peso canale cluster (CLWLWGHT)

Specifica il peso del carico di lavoro del cluster.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **classificazione - carico di lavoro - cluster**

Il peso del carico di lavoro del cluster del canale compreso tra 1 e 99.

## Condivisione conversazioni (SHARECNV)

Specifica il numero massimo di conversazioni che è possibile condividere su una particolare istanza del canale client TCP/IP (socket).

Questo parametro è valido per canali con CHLTYPE definito come \*CLTCN o \*SVRCN.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **0**

Specifica che non vi è condivisione di conversazioni su un socket TCP/IP. L'istanza del canale viene eseguita in una modalità precedente a quella di IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso
- Lettura anticipata

### **1**

Specifica che non vi è condivisione di conversazioni su un socket TCP/IP. L'heartbeat client e la lettura anticipata sono disponibili, sia all'interno che all'esterno di una chiamata MQGET, e l'inattività del canale è più controllabile.

### **conversazioni condivise**

Il numero di conversazioni condivise comprese nell'intervallo tra 2 e 999999999.

**Nota:** se il valore SHARECNV della connessione client non corrisponde al valore SHARECNV della connessione server, viene utilizzato il valore più basso dei due.

## Controllo proprietà (PROPCTL)

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi quando il messaggio sta per essere inviato ad un gestore code V6 o precedente (un gestore code che non comprende il concetto di un descrittore proprietà).

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **\*COMPAT**

Se il messaggio contiene una proprietà con un prefisso "mcd.", "jms.", "usr." o "mqext.", quindi tutte le proprietà facoltative del messaggio, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima che quest'ultimo venga inviato al gestore code remoto.

### **\*NONE**

Tutte le proprietà dei messaggi, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno rimosse dal messaggio prima che questo venga inviato al gestore code remoto.

### **\*ALL**

Tutte le proprietà del messaggio verranno incluse con il messaggio stesso quando verrà inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), verranno collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

## Istanze massime (MAXINST)

Specifica il numero massimo di client che possono connettersi simultaneamente al gestore code mediante questo oggetto del canale di connessione al server.

Questo attributo è valido solo per i canali di connessione al server.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFT**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **istanze - massime**

Il numero massimo di istanze simultanee del canale, compreso nell'intervallo tra 0 e 99999999.

Un valore pari a zero impedisce completamente l'accesso al client. Se il valore viene ridotto ad un numero inferiore a quello delle istanze del canale di connessione al server correntemente in esecuzione, i canali in esecuzione non verranno interessati, ma le nuove istanze non potranno essere avviate fino a quando non cesseranno l'esecuzione un numero sufficiente di istanze esistenti.

## Numero massimo di istanze per client (MAXINSTC)

Specifica il numero massimo di istanze simultanee di un singolo canale di connessione al server che possono essere avviate da un singolo client.

In questo contesto, più connessioni client che hanno origine dallo stesso indirizzo di rete remoto sono considerate come un singolo client.

Questo attributo è valido solo per i canali di connessione al server.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFT**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

### **numero massimo di istanze per client**

Il numero massimo di istanze simultanee del canale che possono essere avviate da un singolo client, compreso nell'intervallo tra 0 e 99999999.

Un valore pari a zero impedisce completamente l'accesso al client. Se il valore viene ridotto ad un numero inferiore a quello delle istanze del canale di connessione al server correntemente in

esecuzione da singoli client, i canali in esecuzione non verranno interessati, ma le nuove istanze non potranno essere avviate fino a quando non cesseranno l'esecuzione un numero sufficiente di istanze esistenti.

### **Peso canale client (CLNTWGHT)**

L'attributo di importanza del canale del client viene utilizzato in modo tale che le definizioni canale del client possano essere selezionate casualmente in base alla loro importanza quando è disponibile più di una definizione adatta.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFT**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

#### **peso - canale client**

L'importanza del canale del client compreso nell'intervallo tra 0 e 99.

### **Affinità connessione (AFFINITY)**

L'attributo affinità del canale viene utilizzato affinché le applicazioni client che si connettono più volte, utilizzano lo stesso nome del gestore code, sono in grado di scegliere se utilizzare la stessa definizione di canale client per ciascuna connessione.

I valori possibili sono:

#### **\*SYSDFT**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

#### **\*PREFERITO**

La prima connessione in un processo che legge una CCDT (client channel definition table) crea un elenco di definizioni applicabili in base alla ponderazione con qualsiasi definizione CLNTWGHT (0) applicabile per prima e in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni non CLNTWGHT(0) non riuscite vengono spostate alla fine dell'elenco. Le definizioni CLNTWGHT(0) restano all'inizio dell'elenco e vengono selezionate prima di ciascuna connessione.

#### **\*NONE**

La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano una definizione applicabile in base all'importanza, con tutte le definizioni CLNTWGHT(0) applicabili selezionate prima in ordine alfabetico.

### **Limite dati batch (BATCHLIM)**

Il limite, espresso in kilobyte, della quantità di dati che è possibile inviare attraverso un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un punto di sincronizzazione viene acquisito dopo che il messaggio che ha causato il raggiungimento del limite è stato trasmesso attraverso il canale. Un valore zero in questo attributo indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch su questo canale.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- **BATCHSZ** messaggi sono stati inviati.
- **BATCHLIM** byte sono stati inviati.
- La coda di trasmissione è vuota e **BATCHINT** è stata superata.

Questo parametro è valido solo per i canali con un tipo di canale (**CHLTYPE**) SDR, SVR, CLUSSDRo CLUSRCVR.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore predefinito è 5000.

Il parametro **BATCHLIM** è supportato su tutte le piattaforme.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**limite dati batch**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999.

Questo parametro può essere specificato solo per i tipi di canale (CHLTYPE) \*SDR, \*SVR, \*CLUSSDR o \*CLUSRCVR.

### Numero di sequenza ripristino in sospeso (RESETSEQ)

Numero di sequenza di ripristino in sospeso.

Si tratta del numero sequenza da una richiesta in sospeso e indica che una richiesta del comando RESET CHANNEL dell'utente è in attesa.

Il valore possibile è:

**numero - sequenza - ripristino - in sospeso**

Un valore zero indica che non sono presenti RESET CHANNEL in sospeso. Il valore può essere compreso tra 1 e 999999999.

### Riconnessione client predefinita (DFTRECON)

Specifica se una connessione client si riconnette automaticamente a un'applicazione client in caso di interruzione della connessione.

**\*SYSDFTCHL**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal canale predefinito di sistema del tipo specificato.

**\*NO**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client non viene riconnesso automaticamente.

**\*YES**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client si riconnette automaticamente.

**\*DRQM**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONN**, il client si riconnette automaticamente, ma solo allo stesso gestore code. L'opzione QMGR ha lo stesso effetto di MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR.

**\*DISABILITATO**

La riconnessione è disabilitata, anche se richiesta dal programma client utilizzando la chiamata MQI **MQCONN**.

Questo parametro viene specificato per un canale di collegamento client, (CHLTYPE) \*CLTCN



## Crea listener MQ (CRTMQMLSR)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di creazione del listener MQ (CRTMQMLSR) crea una nuova definizione di listener MQ, specificando gli attributi differenti da quelli predefiniti.

### Parametri

Tabella 207. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>NOMESRL</u>	Nome listener	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1

Tabella 207. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , <b>*YES</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SYSDFTLSR</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>CONTROL</u>	Controllo listener	<b>*SYSDFTLSR</b> , <b>*MANUAL</b> , <b>*QMGR</b> , <b>*STARTONLY</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>PORTA</u>	Numero di porta	0-65535, <b>*SYSDFTLSR</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>IPADDR</u>	Indirizzi IP	Valore carattere, <b>*BLANK</b> , <b>*SYSDFTLSR</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>BACKLOG</u>	Backlog listener	0-999999999, <b>*SYSDFTLSR</b>	Facoltativo, Posizionale 8

### Nome listener (LSRNAME)

Il nome della nuova definizione di listener MQ da creare.

I valori possibili sono:

#### nome - listener

Specificare il nome della definizione del listener. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

### Sostituisci (REPLACE)

Se esiste già una definizione di listener con lo stesso nome, questo specifica se va sostituita oppure no.

I valori possibili sono:

#### \*NO

Questa definizione non sostituisce nessuna definizione di listener esistente con lo stesso nome. Il comando dà esito negativo se la definizione di listener indicata già esiste.

#### \*YES

Sostituisce la definizione di listener esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

### Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica un testo che descrive brevemente la definizione di listener.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTLSR**

Il valore di questo attributo viene ricavato dal listener predefinito del sistema.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare le nuove informazioni descrittive.

**Controllo listener (CONTROL)**

Definisce se il listener viene avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTLSR**

Il valore per questo attributo viene ricavato dal listener predefinito del sistema.

**\*MANUALE**

Il listener non viene avviato o arrestato automaticamente.

**\*DRQM**

Il listener viene avviato e arrestato all'avvio o all'arresto del gestore code.

**\*STARTONLY**

Il listener viene avviato all'avvio del gestore code ma non viene richiesto l'arresto automatico all'arresto del gestore code.

**Numero porta (Port)**

Il numero di porta utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTLSR**

Il valore per questo attributo viene ricavato dal listener predefinito del sistema.

**numero - porta**

Il numero porta da utilizzare.

**Indirizzo IP (IPADDR)**

L'indirizzo IP utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTLSR**

Il valore per questo attributo viene ricavato dal listener predefinito del sistema.

**indirizzo ip**

L'indirizzo IP da utilizzare.

**Backlog listener (BACKLOG)**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTLSR**

Il valore per questo attributo viene ricavato dal listener predefinito del sistema.

**backlog**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate.

## Crea elenco nomi MQ (CRTMQMNL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CRTMQMNL (Creazione elenco nomi MQ) crea un nuovo elenco nomi MQ. Un elenco nomi è un oggetto MQ che contiene un elenco di altri oggetti MQ. Di solito, gli elenchi nomi vengono utilizzati dalle applicazioni, ad esempio i controlli dei trigger, dove vengono utilizzati per identificare un gruppo di code. Un elenco nomi viene gestito indipendentemente dalle applicazioni, pertanto è possibile aggiornarlo senza arrestare alcuna delle applicazioni che lo utilizzano.

### Parametri

Tabella 208. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>elenco nomi</u>	Elenco nomi	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	*NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, *SYSDFTNL	Facoltativo, posizionale 4
<u>Nomi</u>	Elenco di nomi	Valori (fino a 256 ripetizioni): Valore carattere, *BLANK, *SYSDFTNL, *NONE	Facoltativo, Posizionale 5

### Elenco nomi (NAMELIST)

Il nome dell'elenco nomi da creare.

#### elenco nomi

Specificare il nome dell'elenco dei nomi. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Viene utilizzato il gestore code predefinito.

#### nome - gestore - code - messaggi

Specificare il nome del gestore code.

### Sostituisci (REPLACE)

Specifica se il nuovo elenco nomi deve sostituire un elenco nomi esistente con lo stesso nome.

#### \*NO

Non sostituire l'elenco nomi esistente. Il comando ha esito negativo se l'elenco nomi denominato esiste già.

**\*YES**

Sostituire l'elenco nomi esistente. Se non è presente alcun elenco nomi con lo stesso nome, viene creato un nuovo elenco nomi.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente l'elenco nomi.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

**\*SYSDFTNL**

Il valore dell'attributo viene preso dall'elenco nomi predefinito del sistema.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Elenco dei nomi (NAMES)**

Elenco dei nomi. Elenco dei nomi da creare. I nomi possono essere di qualsiasi tipo, ma devono essere conformi alle regole per la denominazione degli oggetti MQ .

**\*SYSDFTNL**

Il valore dell'attributo viene preso dall'elenco nomi predefinito del sistema.

**elenco nomi**

L'elenco da creare. Un elenco vuoto è valido.


**Crea processo MQ (CRTMQMPRC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di creazione di un processo MQ (CRTMQMPRC) crea una nuova definizione di processo MQ, specificando quegli attributi che devono essere differenti dal valore predefinito.

**Parametri**

<i>Tabella 209. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTPRC</b>	Facoltativo, posizionale 4

Tabella 209. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>APPTYPE</u>	Tipo di applicazione	<i>Intero</i> , <b>*SAME</b> , *CICS, *MVS, *IMS, *OS2, *DOS, *UNIX, *QMGR, *OS400, *WINDOWS, *CICS_VSE, *WINDOWS_NT, *VMS, *NSK, *VOS, *IMS_BRIDGE, *XCF, *CICS_BRIDGE, *NOTES_AGENT, *BROKER, *JAVA, *DQM	Facoltativo, Posizionale 5
<u>APPID</u>	Identificativo applicazione	<i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTPRC</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>USRDATI</u>	Dati utente	<i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTPRC</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 7
<u>EnvData</u>	Dati ambiente	<i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTPRC</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 8

### Nome processo (PRCNAME)

Il nome della nuova definizione del processo MQ da creare.

I valori possibili sono:

#### nome - processo

Specificare il nome della nuova definizione del processo MQ . Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

### Sostituisci (REPLACE)

Se una definizione di processo con lo stesso nome esiste già, specifica se viene sostituita.

I valori possibili sono:

#### \*NO

Questa definizione non sostituisce alcuna definizione di processo esistente con lo stesso nome. Il comando ha esito negativo se la definizione del processo indicata esiste già.

#### \*YES

Sostituire la definizione del processo esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

### Testo 'descrizione' (TEXT)

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione del processo.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTPRC**

Il valore di questo attributo viene preso dal processo predefinito del sistema.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare le nuove informazioni descrittive.

## **Tipo di applicazione (APPTYPE)**

Il tipo di applicazione avviata.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTPRC**

Il valore per questo attributo viene preso dal processo predefinito di sistema.

**\*CICS**

Rappresenta un'applicazione CICS/400 .

**\*MVS**

Rappresenta un'applicazione MVS.

**\*IMS**

Rappresenta un'applicazione IMS .

**\*OS2**

Rappresenta un'applicazione OS/2.

**\*DOS**

Rappresenta un'applicazione DOS.

**\*UNIX**

Rappresenta un'applicazione UNIX .

**\*DRQM**

Rappresenta un gestore code.

**\*OS400**

Rappresenta un'applicazione IBM i .

**\*WINDOWS**

Rappresenta un'applicazione Windows .

**\*CICS\_VSE**

Rappresenta un'applicazione CICS/VSE .

**\*WINDOWS\_N**

Rappresenta un'applicazione Windows NT .

**\*VMS**

Rappresenta un'applicazione VMS.

**\*NSK**

Rappresenta un'applicazione Tandem/NSK.

**\*VOS**

Rappresenta un'applicazione VOS.

**\*IMS\_BRIDGE**

Rappresenta un'applicazione IMS bridge.

**\*XCF**

Rappresenta un'applicazione XCF.

**\*CICS\_BRIDGE**

Rappresenta un'applicazione CICS bridge .

**\*NOTES\_AGENT**

Rappresenta un'applicazione Lotus Notes .

**\*BROKER**

Rappresenta un'applicazione broker.

**\*JAVA**

Rappresenta un'applicazione Java .

**\*DQM**

Rappresenta un'applicazione DQM.

**valore utente**

Tipo di applicazione definito dall'utente compreso nell'intervallo tra 65536 e 999999999.

I valori all'interno di questo intervallo non vengono verificati e viene accettato qualsiasi altro valore.

**Identificatore applicazione (APPID)**

Identificativo applicazione. Questo è il nome dell'applicazione da avviare, sulla piattaforma per cui è in elaborazione il comando. Di solito, tale nome è il nome di un programma e il nome di una libreria.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTPRC**

Il valore per questo attributo viene preso dal processo predefinito di sistema.

**id-applicazione**

La lunghezza massima è 256 caratteri.

**Dati utente (USRDATA)**

Una stringa di caratteri che contiene le informazioni utente relative all'applicazione, come definito da APPID, da avviare.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTPRC**

Il valore per questo attributo viene preso dal processo predefinito di sistema.

**\*NONE**

I dati utente sono vuoti.

**user-data**

Specificare fino a 128 caratteri di dati utente.

**Dati di ambiente (ENVDATA)**

Una stringa di caratteri che contiene informazioni di ambiente relative all'applicazione, come definito da APPID, da avviare.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTPRC**

Il valore per questo attributo viene preso dal processo predefinito di sistema.

**\*NONE**

I dati di ambiente sono vuoti.

**dati di ambiente**

La lunghezza massima è 128 caratteri.

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando CRTMQMQ (Creare coda MQ) crea una definizione di coda con gli attributi specificati. Tutti gli attributi che non sono specificati vengono impostati sul valore predefinito per il tipo di coda creata.

**Parametri**

Tabella 210. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>QTYPE</u>	Tipo coda	*ALS, *LCL, *MDL, *RMT	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>Sostituisci</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 4
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>PUTENBL</u>	Put abilitato	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 6
<u>DFTPTY</u>	Priorità predefinita messaggio	0-9, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>DFTMSGPST</u>	Persistenza predefinita messaggio	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 8
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>TRGENBL</u>	Triggering abilitato	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 10
<u>GETENBL</u>	Get abilitato	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 11
<u>SHARE</u>	Condivisione abilitata	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 12
<u>CONDIVIDERE</u>	Opzione di condivisione predefinita	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 13
<u>MSGDLYSEQ</u>	Sequenza di consegna messaggi	<b>*SYSDFTQ</b> , *PTY, *FIFO	Facoltativo, Posizionale 14
<u>HDNBKTCNT</u>	Conteggio ripristino forzato	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 15
<u>TIPOTRG</u>	Tipo trigger	<b>*SYSDFTQ</b> , *FIRST, *ALL, *DEPTH, *NONE	Facoltativo, Posizionale 16
<u>PROFONDITÀ</u>	Capacità di Trigger	1-999999999, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 17

Tabella 210. Parametri del comando (Continua)

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>TRGMSGPTY</u>	Priorità messaggio trigger	0-9, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 18
<u>TRGDATA</u>	Dati trigger	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 19
<u>RTNITV</u>	Intervallo di conservazione	0-999999999, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 20
<u>MAXDEPTH</u>	Massima profondità coda	0-999999999, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, posizionale 21
<u>MAXMSGLEN</u>	Lunghezza massima dei messaggi	0-104857600, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 22
<u>BKTTHLD</u>	Soglia di ripristino	0-999999999, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 23
<u>BKTQNAME</u>	Nome di riaccodamento di backout	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 24
<u>NOMEINITQ</u>	Inizializzazione coda	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 25
<u>USAGE</u>	Utilizzo	<b>*SYSDFTQ</b> , *NORMAL, *TMQ	Facoltativo, Posizionale 26
<u>TIPODFN</u>	Tipo di definizione	<b>*SYSDFTQ</b> , *TEMPDYN, *PERMDYN	Facoltativo, Posizionale 27
<u>TGTQNAME</u>	Oggetto di destinazione	Valore carattere, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 28
<u>RMTQNAME</u>	Coda remota	Valore carattere, <b>*SYSDFTQ</b> , *NONE	Facoltativo, Posizionale 29
<u>RMTMQMNAME</u>	Gestore code messaggi remoto	Valore carattere, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 30
<u>NOME TMQ</u>	Coda di trasmissione	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 31
<u>HIGHTHLD</u>	Soglia superiore profondità coda	0-100, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 32
<u>LOWTHLD</u>	Soglia inferiore profondità coda	0-100, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, posizionale 33
<u>LIVELLO</u>	Eventi completi coda abilitati	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 34
<u>ELEVATOEV</u>	Eventi superiori coda abilitati	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 35
<u>CARICO</u>	Eventi inferiori coda abilitati	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 36
<u>SRVITV</u>	Intervallo di servizio	0-999999999, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, posizionale 37
<u>SRVEVT</u>	Eventi intervallo di servizio	<b>*SYSDFTQ</b> , *HIGH, *OK, *NONE	Facoltativo, Posizionale 38

Tabella 210. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>ELENCO DIST</u>	Supporto elenco di distribuzione	<b>*SYSDFTQ</b> , *NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 39
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere, <b>*SYSDFTQ</b> , *NONE	Facoltativo, posizionale 40
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, posizionale 41
<u>DEFBIND</u>	Bind predefinito	<b>*SYSDFTQ</b> , *OPEN, *NOTFIXED, *GROUP	Facoltativo, Posizionale 42
<u>CLWLRANK</u>	Classif. carico lavoro cluster	0-9, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 43
<u>CLWLPRTY</u>	Priorità carico lavoro cluster	0-9, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 44
<u>CLWLUSEQ</u>	Utilizzo coda carico di lavoro cluster	<b>*SYSDFTQ</b> , *QMGR, *LOCAL, *ANY	Facoltativo, posizionale 45
<u>MONQ</u>	Controllo coda	<b>*SYSDFTQ</b> , *QMGR, *OFF, *LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 46
<u>STATQ</u>	Informazioni coda	<b>*SYSDFTQ</b> , *QMGR, *OFF, *ON	Facoltativo, Posizionale 47
<u>ACCTQ</u>	Conto coda	<b>*SYSDFTQ</b> , *QMGR, *OFF, *ON	Facoltativo, Posizionale 48
<u>NPMCLASS</u>	Classe messaggi non permanente	<b>*SYSDFTQ</b> , *NORMAL, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 49
<u>MSGREADAHD</u>	Lettura messaggio in anticipo	<b>*SYSDFTQ</b> , *DISABLED, *NO, *YES	Facoltativo, posizionale 50
<u>DFTPUPRESP</u>	Risposta inserimento predefinita	*SYSDFTQ, <b>*SYNC</b> , *ASYN	Facoltativo, Posizionale 51
<u>PROPCTL</u>	Controllo proprietà	<b>*SYSDFTQ</b> , *COMPAT, *NONE, *ALL, *FORCE, *V6COMPAT	Facoltativo, Posizionale 52
<u>TARGETYPE</u>	Tipo destinazione	<b>*SYSDFTQ</b> , *QUEUE, *TOPIC	Facoltativo, Posizionale 53
<u>CUSTOM</u>	Attributi personalizzati	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 54
<u>CLCHNAME</u>	Nome canale mittente del cluster	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTQ</b>	Facoltativo, Posizionale 55
<u>IMGRCOVQ</u>	attributo oggetto coda	<b>*SAME</b> , *NO, *YES, *QMGR	Facoltativo, posizionale 57

### Nome coda (QNAME)

Specifica il nome della definizione di coda. I nomi di coda devono essere univoci. Se esiste già una definizione di coda con questo nome, deve essere specificato REPLACE(\*YES).

Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 48 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

I valori possibili sono:

**nome - coda**

Specificare il nome della nuova coda.

**Tipo coda (QTYPE)**

Specifica il tipo di coda da creare.

Se la coda esiste già, deve essere specificato REPLACE(\*YES) ed il valore specificato da QTYPE deve essere il tipo della coda esistente.

I valori possibili sono:

**\*ALS**

Una coda alias.

**\*LCL**

Una coda locale.

**\*RMT**

Una coda remota.

**\*MDL**

Una coda modello.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**Sostituisci (REPLACE)**

Specifica se la nuova coda dovrà sostituire una definizione di coda esistente con lo stesso nome e tipo.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Non sostituire la coda esistente. Il comando dà esito negativo se la coda indicata già esiste.

**\*YES**

Sostituisce la definizione di coda esistente con gli attributi di FROMQ e con gli attributi specificati.

Il comando non avrà esito positivo se un'applicazione ha la coda aperta o se l'attributo viene modificato.

**Nota:** se la coda è una coda locale e già esiste una coda con lo stesso nome, tutti i messaggi già presenti in quella coda vengono conservati.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica un testo che descrive brevemente la definizione di coda.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare non più di 64 caratteri racchiusi tra apici singoli.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

**Inserimento abilitato (PUTENBL)**

Specifica se i messaggi possono essere immessi nella coda.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

I messaggi non possono essere aggiunti alla coda.

**\*YES**

Applicazioni autorizzate possono aggiungere messaggi alla coda.

**Priorità messaggio predefinita (DFTPTY)**

Specifica la priorità predefinita di messaggi inseriti nella coda.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita di sistema del tipo specificato.

**valore - priorità**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

**Persistenza messaggio predefinita (DFTMSGPST)**

Specifica il valore predefinito per la permanenza di messaggi nella coda. La permanenza dei messaggi determina la possibilità che i messaggi siano conservati o meno durante i riavvii del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

Per assunto, i messaggi vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**\*YES**

Per assunto, i messaggi sono conservati durante un riavvio del gestore code.

**Nome processo (PRCNAME)**

Specifica il nome locale del processo MQ che identifica l'applicazione che dovrebbe venire avviata quando si verifica un evento Trigger.

Il processo non deve essere disponibile quando viene creata la coda, ma deve essere disponibile perché un evento Trigger si verifichi.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita di sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Non è stato specificato alcun processo.

**nome - processo**

Specificare il nome del processo.

**Attivazione abilitata (TRGENBL)**

Specifica se i messaggi Trigger vengono registrati nella coda di avvio.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

Non registrare messaggi Trigger nella coda di avvio.

**\*YES**

Il Trigger è attivo; messaggi di Trigger vengono registrati nella coda di avvio.

**Get abilitato (GETENBL)**

Specifica se è possibile autorizzare applicazioni a ricevere messaggi da questa coda.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

Le applicazioni non possono richiamare messaggi dalla coda.

**\*YES**

Le applicazioni autorizzate in modo appropriato possono richiamare messaggi dalla coda.

**Condivisione abilitata (SHARE)**

Specifica se più istanze di applicazioni possono aprire questa coda per l'immissione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

Solo una singola istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

**\*YES**

Più di una istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

**Opzione di condivisione predefinita (DFTSHARE)**

Specifica l'opzione di condivisione predefinita per applicazioni che aprono questa coda per l'immissione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo esclusivo della coda per l'immissione.

**\*YES**

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo condiviso della coda per l'immissione.

**Sequenza consegna messaggi (MSGDLYSEQ)**

Specifica la sequenza di consegna dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*PTY**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO (first-in-first-out) all'interno della priorità.

**\*FIFO**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO indipendentemente dalla priorità.

**Conteggio backout harden (HDNBKTCNT)**

Specifica se il conteggio dei messaggi sottoposti a ripristino deve essere salvato (forzato) durante i riavvii del gestore code di messaggi.

**Nota:** Su IBM MQ for IBM i il conteggio è SEMPRE forzato, indipendentemente dall'impostazione di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

**\*YES**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

**Tipo di trigger (TRGTYPE)**

Specifica la condizione che avvia un evento Trigger. Quando la condizione è true, un messaggio di Trigger viene inviato alla coda di avvio.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*FIRST**

Quando il numero di messaggi nella coda va da zero ad uno.

**\*ALL**

Tutte le volte che arriva un messaggio nella coda.

**\*PROFONDITÀ**

Quando il numero di messaggi nella coda equivale al valore dell'attributo TRGDEPTH.

**\*NONE**

Non è stato registrato nessun messaggio di Trigger.

**Profondità trigger (TRGDEPTH)**

Specifica il numero di messaggi che avviano un messaggio di Trigger nella coda di avvio, per TRGTYPE(\*DEPTH).

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**profondità - valore**

Specificare un valore compreso tra 1 e 999999999.

### **Priorità messaggio trigger (TRGMSGPTY)**

Specifica la priorità minima che un messaggio deve avere prima di poter produrre o essere conteggiato per un evento Trigger.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**valore - priorità**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

### **Dati trigger (TRGDATA)**

Specifica fino a 64 caratteri di dati utente che il gestore code include nel messaggio di Trigger. Questi dati sono resi disponibili nella applicazione di controllo che elabora la coda di avvio e nell'applicazione avviata dal programma di controllo.

**Nota:** un programma di applicazione può emettere una chiamata a MQSET per modificare il valore di questo attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NONE**

Non viene specificato alcun dato Trigger.

**dati trigger**

Specificare fino a 64 caratteri racchiusi tra apici singoli. Per una coda di trasmissione è possibile utilizzare questo parametro per specificare il nome del canale da avviare.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double byte character set).

### **Intervallo di conservazione (RTNITV)**

Specifica l'intervallo di mantenimento. Questo intervallo rappresenta il numero di ore per cui potrebbe essere necessaria la coda, in base alla data e all'ora in cui la coda è stata creata.

Queste informazioni possono essere utilizzate da un'applicazione di gestione interna o da un operatore e possono essere utilizzate per determinare quando una coda non viene più richiesta.

**Nota:** il gestore code dei messaggi non elimina le code né impedisce l'eliminazione delle code se il loro intervallo di conservazione non è scaduto. È responsabilità dell'utente effettuare qualsiasi azione richiesta.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**valore - intervallo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Profondità massima della coda (MAXDEPTH)**

Specifica il numero massimo di messaggi consentiti nella coda. Comunque, altri fattori possono fare in modo che la coda venga trattata come fosse completa; ad esempio, viene considerata completa se non c'è memoria disponibile per un messaggio.

**Nota:** se questo valore viene successivamente ridotto utilizzando il comando CHGMQM, tutti i messaggi presenti nella coda rimangono intatti anche se causano il superamento del nuovo valore massimo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**profondità - valore**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Lunghezza massima messaggio (MAXMSGLEN)**

Specifica la lunghezza massima per i messaggi nella coda.

**Nota:** se questo valore viene successivamente ridotto utilizzando il comando CHGMQM, tutti i messaggi che si trovano nella coda rimangono intatti anche se superano la nuova lunghezza massima.

Le applicazioni potrebbero utilizzare il valore di questo attributo per determinare la dimensione del buffer di cui hanno bisogno per richiamare messaggi dalla coda. Modificare pertanto il valore soltanto se si è certi che questa operazione non provocherà errori sull'applicazione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita di sistema del tipo di coda specificato.

**valore - lunghezza**

Specificare un valore compreso tra 0 e 104 857 600.

**Soglia di backout (BKTTHLD)**

Specifica la soglia di ripristino.

Le applicazioni in esecuzione all'interno di WebSphere Application Server e quelle che utilizzano IBM MQ Application Server Facilities utilizzeranno questo attributo per determinare se è necessario eseguire il backout di un messaggio. Per tutte le altre applicazioni, oltre a consentire la query di questo attributo, il gestore code non esegue alcuna azione in base al valore dell'attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita di sistema del tipo di coda specificato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999.

**Nome riaccodamento backout (BKTQNAME)**

Specifica il nome coda relativa al ripristino.

Le applicazioni in esecuzione all'interno di WebSphere Application Server e quelle che utilizzano IBM MQ Application Server Facilities utilizzeranno questo attributo per determinare dove devono andare i

messaggi di cui è stato eseguito il backout. Per tutte le altre applicazioni, oltre a consentire la query di questo attributo, il gestore code non esegue alcuna azione in base al valore dell'attributo.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita di sistema del tipo di coda specificato.

**\*NONE**

Non viene specificata alcuna coda relativa al ripristino.

**nome - coda - backout**

Specificare il nome coda relativa al ripristino.

## **Coda di iniziazione (INITQNAME)**

Specifica il nome della coda di avvio.

**Nota:** la coda di avvio deve essere sulla stessa istanza di un gestore code di messaggi.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita di sistema del tipo di coda specificato.

**\*NONE**

Non viene specificata alcuna coda di avvio.

**nome - coda - iniziazione**

Specificare il nome della coda di avvio.

## **Utilizzo (USAGE)**

Specifica se la coda è destinata ad un utilizzo normale oppure alla trasmissione di messaggi ad un gestore code di messaggi remoto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita di sistema del tipo di coda specificato.

**\*NORMALE**

Utilizzo normale (la coda non è una coda di trasmissione)

**\*TMQ**

La coda è una coda di trasmissione utilizzata per conservare messaggi destinati ad un gestore code di messaggi remoto. Se la coda è destinata all'utilizzo in situazioni in cui non viene specificato esplicitamente un nome di coda di trasmissione, il nome della coda deve essere uguale al nome del gestore code di messaggi remoto. Per ulteriori informazioni, consultare IBM MQ Intercommunication.

## **Tipo di definizione (DFNTYPE)**

Specifica il tipo di definizione di coda dinamica creata quando un'applicazione invia una chiamata MQOPEN API con il nome di questa coda modello specificata nel descrittore di oggetti.

**Nota:** questo parametro è valido solo per una definizione di coda modello.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*TEMPDYN**

Crea una coda dinamica temporanea. Non specificare con un valore di DEFMSGPST uguale a \*YES.

## **\*PERGMGN**

Crea una coda dinamica permanente.

## **Oggetto di destinazione (TGTQNAME)**

Specifica il nome dell'oggetto di destinazione per il quale questa coda è un alias.

L'oggetto può essere una coda locale o remota, una sezione o un gestore coda di messaggi.

Non lasciare vuoto questo campo. Se questo avviene, è possibile che l'utente crei una coda alias, che dovrà essere successivamente modificata, tramite l'aggiunta di un TGTNAME.

Quando viene specificato un nome di gestore code di messaggi, esso identifica il gestore code di messaggi che gestisce i messaggi inviati alla coda alias. È possibile specificare il gestore code di messaggi locale oppure un nome di coda di trasmissione.

**Nota:** l'oggetto di destinazione non deve esistere in questo momento, ma deve esistere quando un processo tenta di aprire la coda alias.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTQ**

Il nome dell'oggetto di destinazione viene ricavato da SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE.

### **nome - oggetto - destinazione**

Specificare il nome dell'oggetto di destinazione.

## **Coda remota (RMTQNAME)**

Specifica il nome della coda remota. Cioè, il nome locale della coda remota come definita nel gestore code specificato da RMTMQMNAME.

Se questa definizione viene utilizzata per una definizione di alias gestore code, RMTQNAME deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias risposta, questo nome è il nome della coda che diventerà la coda risposta .

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTQ**

Il nome della coda remota viene ricavato da SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE.

### **\*NONE**

Non viene specificato alcun nome di coda remota (cioè, il nome è vuoto). Questo si può utilizzare se la definizione è una definizione alias del gestore code.

### **nome - coda - remota**

Specificare il nome della coda sul gestore code remoto.

**Nota:** il nome non viene selezionato per garantire che contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi coda

## **Gestore code messaggi remoti (RMTMQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code remoto su cui è definito l'RMTQNAME della coda.

Se un'applicazione apre la definizione locale di una coda remota, RMTMQMNAME non deve essere il nome del gestore code collegato. Se TMQNAME è vuoto ci deve essere una coda locale con questo nome, da utilizzare come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias di gestore code, RMTMQMNAME è il nome del gestore code, che può essere il nome del gestore code collegato. Altrimenti, se TMQNAME è vuoto, quando la coda viene aperta ci deve essere una coda locale con questo nome, con USAGE(\*TMQ) specificato, da utilizzare come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias risposta, questo nome è il nome del gestore code che diventerà il gestore code risposta.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

il nome del gestore code remoto viene ricavato da SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE.

**nome gestore code remoto**

Specificare il nome del gestore code remoto.

**Nota:** assicurarsi che questo nome contenga solo i caratteri normalmente consentiti per i nomi dei gestori code.

## **Coda di trasmissione (TMQNAME)**

Specifica il nome locale della coda di trasmissione da utilizzare per messaggi destinati alla coda remota, per una coda remota oppure per una definizione alias di gestore code .

Se TMQNAME è vuoto, viene utilizzata una coda con lo stesso nome di RMTMQMNAME come coda di trasmissione.

Questo attributo viene ignorato se si sta utilizzando la definizione come un alias di gestore code e RMTMQMNAME è il nome del gestore code collegato.

Viene ignorato anche se la definizione è utilizzata come una definizione di alias di coda risposta.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il nome della coda di trasmissione viene ricavato da SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE.

**\*NONE**

Non viene definito alcun nome specifico di coda di trasmissione per questa coda remota. Il valore di questo attributo è impostato su tutti spazi vuoti.

**nome - coda - trasmissione**

Specificare il nome della coda di trasmissione.

## **Soglia superiore profondità coda (HIGHTHLD)**

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100. Tale valore viene utilizzato come percentuale della capacità massima della coda (parametro MAXDEPTH).

## **Soglia inferiore profondità coda (LOWTHLD)**

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**valore soglia**

Specificare un valore compreso tra 0 e 100. Tale valore viene utilizzato come percentuale della capacità massima della coda (parametro MAXDEPTH).

## **Eventi di coda piena abilitati (FULLEVT)**

Specifica se vengono creati eventi completi.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

### **\*NO**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda completa.

### **\*YES**

Sono stati creati eventi relativi alla coda completa.

## **Eventi coda elevata abilitati (HIGHEVT)**

Specifica se vengono creati eventi a elevata capacità delle coda.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

### **\*NO**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

### **\*YES**

Sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

## **Eventi coda bassa abilitati (LOWEVT)**

Specifica se vengono creati eventi a bassa capacità delle coda.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

### **\*NO**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

### **\*YES**

Sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

## **Intervallo di servizio (SRVITV)**

Specifica l'intervallo di servizio. Questo intervallo viene utilizzato come paragone per creare eventi di servizio massimo ed eventi di servizio OK.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

### **valore - intervallo**

Specificare un valore compreso tra 0 e 999999999. Il valore è espresso in unità di millisecondi.

## **Eventi intervallo di servizio (SRVEVT)**

Specifica se sono stati creati eventi Intervallo di servizio massimo oppure Intervallo di servizio OK.

Un evento Intervallo di servizio massimo viene creato quando un controllo indica che non sono stati richiamati messaggi dalla coda almeno per il tempo indicato dal parametro SRVITV.

Un evento relativo all'intervallo di servizio OK viene generato quando un controllo indica che sono stati richiamati messaggi dalla coda entro il periodo di tempo indicato dal parametro SRVITV.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*ALTO**

Sono stati creati eventi relativi all'intervallo di servizio massimo.

**\*OK**

Sono stati creati eventi relativi all'intervallo di servizio OK.

**\*NONE**

Non è stato creato alcun evento relativo all'intervallo di servizio.

## **Supporto elenco di distribuzione (DISTLIST)**

Specifica se la coda supporta le liste di distribuzione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NO**

Non sono supportati Elenchi di distribuzione.

**\*YES**

Sono supportati Elenchi di distribuzione.

## **Nome cluster (CLUSTER)**

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Non è possibile impostare questo parametro per code dinamiche, di trasmissione SYSTEM.CHANNEL.xx, SYSTEM.CLUSTER.xx o SYSTEM.COMMAND.xx.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**nome - cluster**

Solo uno dei valori risultanti di CLUSTER o CLUSNL può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

## **Elenco nomi cluster (CLUSNL)**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster al quale appartiene la coda. Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda già aperte.

Non è possibile impostare questo parametro per code dinamiche, di trasmissione SYSTEM.CHANNEL.xx, SYSTEM.CLUSTER.xx o SYSTEM.COMMAND.xx.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**nome - elenco nomi**

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster al quale la coda appartiene.

## **Collegamento predefinito (DEFBIND)**

Specifica il legame da utilizzare quando l'applicazione specifica MQOO\_BIND\_AS\_Q\_DEF sulla chiamata MQOPEN e la coda è una coda cluster.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*OPEN**

La gestione coda è legata ad un'istanza specifica della coda cluster quando la coda è aperta.

**\*NOTFIXED**

La gestione coda non è legata ad alcuna istanza particolare della coda cluster. Ciò consente al gestore code di selezionare una specifica istanza coda quando il messaggio viene inserito mediante il comando MQPUT e per modificare tale selezione successivamente, dovesse presentarsene la necessità.

La chiamata MQPUT1 si comporta sempre come se fosse specificato NOTFIXED.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE gruppo**

Quando la coda viene aperta, l'handle di coda viene collegato a una specifica istanza della coda del cluster per tutto il tempo in cui vi sono messaggi in un gruppo di messaggi. Tutti i messaggi in un gruppo di messaggi vengono assegnati alla stessa istanza di destinazione.

### **Classificazione workload cluster (CLWLRANK)**

Specifica la classificazione del carico di lavoro del cluster della coda.

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**classificazione - carico di lavoro - cluster**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

### **Priorità workload cluster (CLWLPRTY)**

Specifica la priorità del carico di lavoro del cluster della coda.

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**priorità del carico di lavoro del cluster**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

### **Utilizzo coda carico di lavoro cluster (CLWLUSEQ)**

Specifica il comportamento di un MQPUT quando la coda di destinazione ha sia un'istanza locale che almeno un'istanza cluster remota. Se il put è originato da un canale cluster allora il relativo attributo non viene applicato.

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*DRQM**

Il valore viene ereditato dall'attributo CLWLUSEQ del gestore code.

**\*LOCALE**

La coda locale sarà l'unica destinazione di MQPUT.

**\*ANY**

Il gestore code considererà questa coda locale come un'altra istanza della coda del cluster per la distribuzione del carico di lavoro.

### **Monitoraggio coda (MONQ)**

Controlla la raccolta di Online Monitoring Data.

Online Monitoring Data non viene raccolto quando l'attributo del gestore code MONQ è impostato su \*NONE.

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*DRQM**

La raccolta di Online Monitoring Data viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONQ.

**\*OFF**

La raccolta dati di monitoraggio online per questa coda è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

**Statistiche coda (STATQ)**

Controlla la raccolta dei dati sulle informazioni.

I dati di controllo online non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code STATQ è impostato su \*NONE.

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code STATQ.

**\*OFF**

La raccolta dei dati statistici per questa coda è disabilitata.

**\*ON**

La raccolta dati statistici è abilitata per questa coda.

**Account coda (ACCTQ)**

Controlla la raccolta dei dati di contabilità.

I dati sugli account non vengono raccolti quando l'attributo del gestore code ACCTQ è impostato su \*NONE.

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*DRQM**

La raccolta dei dati di account si basa sull'impostazione dell'attributo gestore code ACCTQ.

**\*OFF**

La raccolta dei dati di account per questa coda è disabilitata.

**\*ON**

La raccolta dati di account è abilitata per questa coda.

**Classe messaggio non permanente (NPMCLASS)**

Specifica il livello di affidabilità per messaggi non permanenti inseriti in questa coda.

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*NORMALE**

I messaggi non permanenti inseriti in questa coda vengono persi soltanto in seguito a un errore o in seguito all'arresto del gestore code. I messaggi non persistenti inseriti in questa coda vengono eliminati in caso di riavvio del gestore code.

**\*ALTO**

In caso di riavvio del gestore code, i messaggi presenti su questa coda non verranno eliminati. I messaggi presenti su questa coda possono ancora andare persi in caso di errore.

**Letture anticipata messaggio (MSGREADAHD)**

Specifica se i messaggi non persistenti vengono inviati al client prima di un'applicazione che li richiede.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*DISABILITATO**

Letture in anticipo è disabilitata per questo messaggio. I messaggi non vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda, a prescindere dal fatto che la lettura in anticipo sia stata richiesta dall'applicazione del client.

**\*NO**

I messaggi non persistenti non vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. Un massimo di un messaggio non persistente può andare perduto se il client termina in maniera irregolare.

**\*YES**

I messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono andare persi se il client termina in maniera anomala o se l'applicazione del client non consuma tutti i messaggi che le sono stati inviati.

**Risposta di inserimento predefinita (DFTPUTRESP)**

L'attributo del tipo di risposta inserimento predefinita (DFTPUTRESP) specifica il tipo di risposta richiesto per le chiamate MQPUT e MQPUT1 quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*SINC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione. Questo è il valore predefinito fornito con IBM MQ, ma è possibile che l'installazione lo abbia modificato.

**\*ASYNQ**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano sempre eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi nei MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione; ma si potrebbe notare un miglioramento nelle prestazioni per l'inserimento dei messaggi in una transazione o in qualsiasi messaggio non persistente.

**Controllo proprietà (PROPCTL)**

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi richiamate dalle code utilizzando la chiamata MQGET quando viene specificata l'opzione MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*COMPAT**

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso `mcd.`, `jms.`, `usr.` o `mnext.`, tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione `MQRFH2`. Altrimenti tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.

**\*NONE**

Tutte le proprietà del messaggio, eccetto quelle contenute nel descrittore messaggi (o nell'estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili sull'applicazione.

**\*ALL**

Tutte le proprietà del messaggio, ad eccezione di quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), sono contenute in una o più intestazioni `MQRFH2` nei dati del messaggio.

**\*FORCE**

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione `MQRFH2` indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

**\*V6COMPAT**

Quando impostato, `*V6COMPAT` deve essere impostato sia su una delle definizioni di coda risolte da `MQPUT` che su una delle definizioni di coda risolte da `MQGET`. Deve anche essere impostato su qualsiasi altra coda di trasmissione intervenuta. Fa sì che un'intestazione `MQRFH2` venga passata non modificata dall'applicazione di invio all'applicazione di ricezione. Sostituisce altre impostazioni di `PROPCTL` trovate in una catena di risoluzione dei nomi di coda. Se la proprietà è impostata su una coda cluster, l'impostazione non viene memorizzata nella cache in locale su altri gestori code. È necessario impostare `*V6COMPAT` su una coda alias che si risolve nella coda cluster. Definire la coda alias sullo stesso gestore code a cui è connessa l'applicazione di inserimento.

**Tipo di destinazione (TARGTYPE)**

Specifica il tipo di oggetto sul quale viene risolto l'alias.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*QUEUE**

Oggetto della coda.

**\*ARGOMENTO**

Oggetto della sezione.

**Attributo personalizzato (CUSTOM)**

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Al momento non ci sono valori significativi per `PERSONALIZZATO`, quindi lascialo vuoto.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTQ**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**personalizzato**

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato `NAME (VALUE)` ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

**CLCHNAME**

Questo parametro è supportato solo sulle code di trasmissione.

### \*SYSDFTQ

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla coda predefinita del sistema del tipo specificato.

### \*NONE

L'attributo viene rimosso.

### personalizzato

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato NAME (VALUE) ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

Specificando gli asterischi, "\*", in **ClusterChannelName**, è possibile associare una coda di trasmissione a una serie di canali mittenti del cluster. Gli asterischi possono essere all'inizio, alla fine o in qualsiasi numero di posizioni intermedie della stringa di nome canale. **ClusterChannelName** è limitato a una lunghezza di 20 caratteri: MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## COCOVIMG

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente può essere ripristinato da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

I valori possibili sono:

### \*SAME

L'attributo è invariato.

### \*YES

Questi oggetti coda sono ripristinabili.

### \*NO

I comandi “Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)” a pagina 1291 e “Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)” a pagina 1293 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

### \*DRQM

Se si specifica \*QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica \*YES, questi oggetti della coda sono ripristinabili.

Se si specifica \*QMGR e l'attributo **IMGRCOVQ** per il gestore code specifica \*NO, i comandi “Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)” a pagina 1291 e “Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)” a pagina 1293 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.



## Crea sottoscrizione MQ (CRTMQMSUB)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CRTMQMSUB (Creazione sottoscrizione MQ) crea una nuova sottoscrizione MQ, specificando gli attributi diversi da quelli predefiniti.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SUBNAME</u>	Nome sottoscrizione	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 2

<i>Tabella 211. Parametri del comando (Continua)</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, chiave, posizionale 3
<u>TOPICSTR</u>	Stringa argomento	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>TOPICOBJ</u>	Oggetto sezione	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>DEST</u>	Destination	<i>Valore carattere</i> , <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>DESTMQM</u>	Gestore code destinazione	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>IDCRDESTR</u>	ID correlazione destinazione	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>PUBACCT</u>	Pubblica simbolo di riconoscimento	<i>Valore carattere</i> , *CURRENT, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>PUBAPPID</u>	Pubblica ID applicazione	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>SUBUSER</u>	ID utente sottoscrizione	<i>Valore carattere</i> , *CURRENT, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>USERDATA</u>	Dati utente sottoscrizione	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, Posizionale 12
<u>selettore</u>	Stringa selettore	<i>Valore carattere</i> , *NONE, <b>*SYSDFTSUB</b>	Facoltativo, Posizionale 13
<u>PSPROP</u>	Proprietà PubSub	<b>*SYSDFTSUB</b> , *NONE, *COMPAT, *RFH2, *MSGPROP	Facoltativo, Posizionale 14
<u>CLASSEDESTINAZIONE</u>	Classe destinazione	<b>*SYSDFTSUB</b> , *GESTITO, *FORNITO	Facoltativo, Posizionale 15
<u>SUBSCOPE</u>	Ambito sottoscrizione	<b>*SYSDFTSUB</b> , *ALL, *QMGR	Facoltativo, Posizionale 16
<u>VARUSER</u>	Utente variabile	<b>*SYSDFTSUB</b> , *ANY, *FIXED	Facoltativo, Posizionale 17
<u>REQONLY</u>	Richiesta pubblicazioni	<b>*SYSDFTSUB</b> , *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 18
<u>PUBPTY</u>	Pubblica priorità	0-9, <b>*SYSDFTSUB</b> , *ASPUB, *ASQDEF	Facoltativo, Posizionale 19
<u>WSHEMA</u>	Schema jolly	<b>*SYSDFTSUB</b> , *TOPIC, *CHAR	Facoltativo, Posizionale 20
<u>EXPIRY</u>	Data/ora scadenza	0-999999999, <b>*SYSDFTSUB</b> , *UNLIMITED	Facoltativo, posizionale 21

## Nome sottoscrizione (SUBNAME)

Il nome della nuova sottoscrizione MQ da creare.

I valori possibili sono:

### **nome - sottoscrizione**

Specificare un massimo di 256 byte per il nome sottoscrizione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code.

## Sostituisci (REPLACE)

Se esiste già una sottoscrizione con lo stesso nome, questo specifica se va sostituita oppure no.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Questa sottoscrizione non sostituisce alcuna sottoscrizione esistente con lo stesso nome o identificativo. Il comando non riesce se la sottoscrizione esiste già.

### **\*YES**

Sostituire la sottoscrizione esistente. Se non vi è alcuna sottoscrizione con lo stesso nome o identificativo, viene creata una nuova sottoscrizione.

## Stringa argomento (TOPICSTR)

Specifica la stringa sezione associata a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

### **stringa - argomento**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa sezione.

**Nota:** le stringhe di argomenti maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

## Oggetto argomento (TOPICOBJ)

Specifica l'oggetto della sezione associato a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

### **oggetto - argomento**

Specificare il nome dell'oggetto della sezione.

## Destinazione (DEST)

Specifica la coda di destinazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**coda di destinazione**

Specificare il nome della coda di destinazione.

**Gestore code di destinazione (DESTMQM)**

Specifica il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**gestore code di destinazione**

Specificare il nome del gestore code di destinazione.

**ID correlazione destinazione (DETCRRLID)**

Specifica l'identificativo di correlazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**identificatore - correlazione - destinazione**

Specificare la stringa esadecimale di 48 caratteri che rappresenta l'identificativo di correlazione a 24 byte.

**PUBACCT (Publish Accounting Token)**

Specifica il simbolo di riconoscimento per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*NONE**

I messaggi vengono collocati sulla destinazione con un simbolo di riconoscimento di MQACT\_NONE.

**token - account - pubblicazione**

Specificare la stringa esadecimale di 64 caratteri che rappresenta il simbolo di riconoscimento della pubblicazione a 32 byte.

**ID applicazione pubblicazione (PUBAPPID)**

Specifica l'identità dell'applicazione di pubblicazione per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*NONE**

Nessun identificativo di applicazione di pubblicazione specificato.

**identificativo - applicazione - pubblicazione**

Specifica l'identificativo di applicazione di pubblicazione.

**ID utente sottoscrizione (SUBUSER)**

Specifica il profilo utente che possiede questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**\*CURRENT**

Il corrente profilo utente è il proprietario della nuova sottoscrizione.

**profilo utente**

Specificare il profilo utente.

**Dati utente sottoscrizione (USERDATA)**

Specifica i dati utente associati alla sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*NONE**

Non sono specificati dati utente.

**user-data**

Specificare un massimo di 256 byte per i dati utente.

**Nota:** i dati utente superiori a 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

**Stringa selettore (SELECTOR)**

Specifica la stringa del selettore SQL 92 da applicare ai messaggi pubblicati sulla sezione citata, per indicare se sono adatti per questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*NONE**

Nessuna stringa di selezione specificata.

**stringa - selezione**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa di selezione.

**Nota:** le stringhe di selezione maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

**Proprietà PubSub (PSPROP)**

Specifica il modo in cui le proprietà dei messaggi correlati a pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*NONE**

Le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione non vengono aggiunte al messaggio.

**\*COMPAT**

Le proprietà Pubblicazione/Sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio per conservare la compatibilità con Pubblicazione/Sottoscrizione V6.

**\*RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio all'interno di un'intestazione RFH 2.

**\*PROPMSGP**

Le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte come proprietà del messaggio.

## **Classe di destinazione (DESTCLASS)**

Specifica se questa è una sottoscrizione gestita.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

### **\*GESTITO**

La destinazione è gestita.

### **\*FORNITO**

La destinazione è una coda.

## **Ambito sottoscrizione (SUBSCOPE)**

Specifica se questa sottoscrizione deve essere inoltrata (come una sottoscrizione proxy) ad altri broker, così che il sottoscrittore riceverà i messaggi pubblicati sugli altri broker.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

### **\*ALL**

La sottoscrizione verrà inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi mediante una raccolta o gerarchia di pubblicazione/sottoscrizione.

### **\*DRQM**

La sottoscrizione inoltrerà solo i messaggi pubblicati sulla sezione all'interno del gestore code.

## **Utente variabile (VARUSER)**

Specifica se i profili utente diversi da quelli dell'autore della sottoscrizione possono connettersi ad essa (subordinatamente ai controlli dell'autorizzazione della sezione e della destinazione).

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

### **\*ANY**

Qualsiasi profilo utente può connettersi all'abbonamento.

### **\*FISSO**

Solo il profilo utente che ha creato la sottoscrizione si può connettere ad essa.

## **Richiedi pubblicazioni (REQONLY)**

Specifica se il sottoscrittore eseguirà una scansione ciclica per gli aggiornamenti mediante l'API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono distribuite su questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

### **\*YES**

Le pubblicazioni vengono distribuite solo su questa sottoscrizione in risposta all'API MQSUBRQ.

### **\*NO**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione.

## **Priorità pubblicazione (PUBPTY)**

Specifica la priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*ASPUB**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene rilevata da quella fornita nel messaggio pubblicato.

**\*ASQDEF**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione viene rilevata dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

**valore - priorità**

Specificare una priorità compresa nell'intervallo fra 0 e 9.

## Schema di caratteri jolly (WSHEMA)

Specifica lo schema da utilizzare durante l'interpretazione dei caratteri jolly nella stringa dell'argomento.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*ARGOMENTO**

I caratteri jolly rappresentano porzioni della gerarchia degli argomenti.

**\*CAR**

I caratteri jolly rappresentano porzioni di stringhe.

## Ora di scadenza (SCADENZA)

Specifica la data/ora di scadenza di una sottoscrizione. Una volta passata la data/ora di scadenza di una sottoscrizione, può essere eliminata dal gestore code e non riceverà ulteriori pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSUB**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sottoscrizione predefinita.

**\*ILLIMITATO**

La sottoscrizione non scade.

**ora di scadenza**

Specificare una data/ora di scadenza in decimi di secondo, compresa nell'intervallo tra 0 e 999999999.

IBM i

## Crea servizio MQ (CRTMQMSVC)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di creazione del servizio MQ (CRTMQMSVC) crea una nuova definizione di servizio MQ, specificando gli attributi differenti da quelli predefiniti.

## Parametri

Tabella 212. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SVCNAME</u>	Nome servizio	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTSVC</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>STRCMD</u>	Avvia programma	Valori singoli <b>*SYSDFTSVC</b> , *NONE Altri valori: Nome oggetto qualificato	Facoltativo, Posizionale 5
	Qualificatore 1: avvio programma	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	
<u>STRINGA</u>	Argomenti di Avvia programma	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTSVC</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>ENDCMD</u>	Termina programma	Valori singoli <b>*SYSDFTSVC</b> , *NONE Altri valori: Nome oggetto qualificato	Facoltativo, Posizionale 7
	Qualificativo 1: Fine programma	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome	
<u>ENDARG</u>	Argomenti di Termina programma	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTSVC</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>STDOUT</u>	Output standard	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTSVC</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>stderr</u>	Errore standard	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTSVC</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>Tipo</u>	Tipo servizio	<b>*SYSDFTSVC</b> , *CMD, *SVR	Facoltativo, Posizionale 11
<u>CONTROL</u>	Controllo servizio	<b>*SYSDFTSVC</b> , *MANUAL, *QMGR, *STARTONLY	Facoltativo, Posizionale 12

### Nome servizio (SVCNAME)

Il nome della nuova definizione servizio MQ .

I valori possibili sono:

#### nome - servizio

Specificare il nome della definizione servizio. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

## **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

## **Sostituisci (REPLACE)**

Se esiste già una definizione servizio con lo stesso nome, specifica se viene sostituita.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Questa definizione non sostituisce alcuna definizione di servizio esistente con lo stesso nome. Il comando ha esito negativo se la definizione di servizio indicata esiste già.

### **\*YES**

Sostituire la definizione servizio esistente. Se non esiste alcuna definizione con lo stesso nome, ne viene creata una nuova.

## **Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente la definizione servizio.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSVC**

Il valore di questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

### **\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### **descrizione**

Specificare le nuove informazioni descrittive.

## **Avvio programma (STRCMD)**

Il nome del programma da eseguire.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSVC**

Il valore di questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

### **comando - start**

Il nome dell'eseguibile del comando di avvio.

## **Argomenti di avvio programma (STRARG)**

Gli argomenti passati al programma all'avvio.

I valori possibili sono:

### **\*SYSDFTSVC**

Il valore di questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

### **\*BLANK**

Nessun argomento inviato al comando start.

**start - command - argomenti**

Gli argomenti passati al comando di avvio.

**Fine programma (ENDCMD)**

Il nome dell'eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSVC**

Il valore di questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

**\*BLANK**

Non viene eseguito alcun comando di fine.

**comando - end**

Il nome dell'eseguibile del comando end.

**Fine argomenti programma (ENDARG)**

Gli argomenti passati al programma di fine quando viene richiesto l'arresto del servizio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSVC**

Il valore di questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

**\*BLANK**

Nessun argomento inviato al comando end.

**argomenti - comando - fine**

Gli argomenti passati al comando di fine.

**Output standard (stdout)**

Il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'output standard del programma di servizio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSVC**

Il valore di questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

**\*BLANK**

L'output standard viene eliminato.

**percorso stdout**

Il percorso di output standard.

**Errore standard (STDERR)**

Il percorso di un file a cui viene reindirizzato l'errore standard del programma di servizio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSVC**

Il valore di questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

**\*BLANK**

L'errore standard viene eliminato.

**percorso stderr**

Il percorso di errore standard.

**Tipo di servizio (TYPE)**

Modalità in cui eseguire il servizio.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSVC**

Il valore per questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

**\*CMD**

Quando viene avviato, il comando viene eseguito ma non viene raccolto o visualizzato alcuno stato.

**\*SVR**

Lo stato dell'eseguibile avviato verrà monitorato e visualizzato.

**Controllo servizio (CONTROL)**

Indica se il servizio deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTSVC**

Il valore per questo attributo viene preso dal servizio predefinito di sistema.

**\*MANUALE**

Il servizio non verrà avviato o arrestato automaticamente.

**\*DRQM**

Il servizio verrà avviato e arrestato all'avvio e all'arresto del gestore code.

**\*STARTONLY**

Il servizio verrà avviato all'avvio del gestore code ma non verrà richiesto l'arresto all'arresto del gestore code.

**Crea argomento MQ (CRTMQM TOP)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di creazione di una sezione MQ (CRTMQM TOP) crea un oggetto sezione MQ, specificando quegli attributi che devono essere differenti dal valore predefinito.

**Parametri**

Tabella 213. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TOPNAME</u>	Nome argomento	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>SOSTITUISCI</u>	Sostituisci	*NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Testo</u>	Testo 'descrizione'	Valore carattere, *BLANK, *SYSDFTTOP	Facoltativo, posizionale 4
<u>TOPICSTR</u>	Stringa argomento	Valore carattere, *BLANK, *SYSDFTTOP	Facoltativo, Posizionale 5
<u>DURSUB</u>	Sottoscrizioni durevoli	*SYSDFTTOP, *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, posizionale 6
<u>MGDDURMDL</u>	Coda modello duratura	Valore carattere, *NONE, *SYSDFTTOP	Facoltativo, Posizionale 7

Tabella 213. Parametri del comando (Continua)			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MGDNDURMDL</u>	Coda modello non duratura	Valore carattere, *NONE, <b>*SYSDFTTOP</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>PUBENBL</u>	Pubblica	<b>*SYSDFTTOP</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, posizionale 9
<u>SUBENBL</u>	Sottoscrivi	<b>*SYSDFTTOP</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, posizionale 10
<u>DFTPTY</u>	Priorità predefinita messaggio	0-9, <b>*SYSDFTTOP</b> , *ASPARENT	Facoltativo, Posizionale 11
<u>DFTMSGPST</u>	Persistenza predefinita messaggio	<b>*SYSDFTTOP</b> , *ASPARENT, *YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 12
<u>DFTPUTRESP</u>	Risposta inserimento predefinita	<b>*SYSDFTTOP</b> , *ASPARENT, *SYNC, *ASYNC	Facoltativo, Posizionale 13
<u>WILDCARD</u>	Comportamento carattere jolly	<b>*SYSDFTTOP</b> , *PASSTHRU, *BLOCK	Facoltativo, Posizionale 14
<u>PMSGDLV</u>	Consegna di messaggi persistenti	<b>*SYSDFTTOP</b> , *ASPARENT, *ALL, *ALLDUR, *ALLAVAIL	Facoltativo, Posizionale 15
<u>NPMSGDLV</u>	Consegna di messaggi non persistenti	<b>*SYSDFTTOP</b> , *ASPARENT, *ALL, *ALLDUR, *ALLAVAIL	Facoltativo, Posizionale 16
<u>CUSTOM</u>	Attributi personalizzati	Valore carattere, *BLANK, <b>*SYSDFTTOP</b>	Facoltativo, Posizionale 17

### Nome argomento (TOPNAME)

Il nome del nuovo oggetto sezione MQ da creare.

I valori possibili sono:

#### nome - argomento

Specificare il nome del nuovo oggetto sezione MQ. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code.

### Sostituisci (REPLACE)

Se esiste già un oggetto sezione con lo stesso nome, questo specifica se va sostituita oppure no.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Questo oggetto non sostituisce alcun oggetto della sezione esistente con lo stesso nome. Il comando non riesce se l'oggetto della sezione citato già esiste.

**\*YES**

Sostituire l'oggetto argomento esistente. Se non è presente alcun oggetto con lo stesso nome, viene creato un nuovo oggetto.

**Testo 'descrizione' (TEXT)**

Specifica il testo che descrive brevemente l'oggetto argomento.

**Nota:** la lunghezza del campo è di 64 byte e il numero massimo di caratteri viene ridotto se il sistema utilizza un DBCS (double - byte character set).

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*BLANK**

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

**descrizione**

Specificare le nuove informazioni descrittive.

**Stringa argomento (TOPICSTR)**

Specifica la stringa sezione rappresentata dalla definizione dell'oggetto di questa sezione.

I valori possibili sono:

**stringa - argomento**

Specificare un massimo di 256 byte per la stringa sezione.

**Nota:** le stringhe di argomenti maggiori di 256 byte possono essere specificate utilizzando MQSC.

**Sottoscrizioni durevoli (DURSUB)**

Specifica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

Se le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

Le sottoscrizioni durevoli possono essere effettuate su questo argomento.

**\*NO**

Non è possibile effettuare sottoscrizioni durevoli su questo argomento.

**Coda modello durevole (MGDDURMDL)**

Specifica il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni durature che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**coda modello durevole**

Specificare il nome della coda modello.

**Coda modello non durevole (MGDNDURMDL)**

Specifica il nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni non durature che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle pubblicazioni.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**coda modello non durevole**

Specificare il nome della coda modello.

**Pubblica (PUBENBL)**

Specifica se i messaggi possono essere pubblicati nell'argomento.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

Se i messaggi possono essere pubblicati in questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

I messaggi possono essere pubblicati nell'argomento.

**\*NO**

I messaggi non possono essere pubblicati nell'argomento.

**Sottoscrizione (SUBENBL)**

Specifica se le applicazioni devono essere autorizzate a sottoscrivere questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

Se le applicazioni possono sottoscrivere questo argomento si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

È possibile effettuare sottoscrizioni a questo argomento.

**\*NO**

Le applicazioni non possono sottoscrivere questo argomento.

**Priorità messaggio predefinita (DFTPTY)**

Specifica la priorità predefinita dei messaggi pubblicati sulla sezione.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

La priorità predefinita si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nell'albero degli argomenti relativo a questo argomento.

**valore - priorità**

Specificare un valore compreso tra 0 e 9.

**Persistenza messaggio predefinita (DFTMSGPST)**

Specifica la persistenza del messaggio da utilizzare quando le applicazioni specificano l'opzione MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_TOPIC\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

La persistenza predefinita si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*YES**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

**\*NO**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**Risposta di inserimento predefinita (DFTPURRESP)**

Specifica il tipo di risposta richiesto per le chiamate MQPUT e MQPUT1 quando le applicazioni specificano l'opzione MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

Il tipo di risposta predefinito si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nell'albero degli argomenti relativo a questo argomento.

**\*SINC**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE. I campi nei MQMD e MQPMO vengono restituiti dal gestore code all'applicazione.

**\*ASYNCR**

Specificando questo valore ci si assicura che le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengano sempre eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE. Alcuni campi nei MQMD e MQPMO non vengono restituiti dal gestore code all'applicazione. È possibile che si riscontri un miglioramento delle prestazioni per i messaggi inseriti in una transazione o per i messaggi non persistenti.

**Comportamento carattere jolly (WILDCARD)**

Specifica il comportamento delle sottoscrizioni con caratteri jolly rispetto a questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*PASSTHRU**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento e a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

**\*BLOCK**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento o a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

**PMSGDLV (persistent message delivery)**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*ALL**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

**\*ALLDUR**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

**\*ALLAVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**Consegna messaggi non persistenti (NPMSGDLV)**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento.

I valori possibili sono:

**\*SYSDFTTOP**

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

**\*ASPARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**\*ALL**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

**\*ALLDUR**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

**\*ALLAVAIL**

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

## Attributo personalizzato (CUSTOM)

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Al momento non ci sono valori significativi per *PERSONALIZZATO*, quindi lascialo vuoto.

I valori possibili sono:

### \*SYSDFTTOP

Il valore di questo attributo viene ricavato dalla sezione predefinita del sistema.

### \*BLANK

Il testo viene impostato su una stringa vuota.

### personalizzato

Specificare zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo devono avere il formato NAME (VALUE) ed essere specificate in maiuscolo. I singoli apici devono essere preceduti da un altro apice.

IBM i

## Converti tipo di dati MQ (CVTMQMDTA)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando CVTMQMDTA (Converti tipo di dati MQ) produce un frammento di codice per eseguire la conversione dei dati sulle strutture dei tipi di dati, per l'utilizzo da parte del programma di uscita conversione dati.

Per informazioni su come utilizzare l'uscita di conversione dati, consultare IBM MQ Application Programming Guide.

Il supporto è fornito solo per il linguaggio di programmazione C.

## Parametri

Tabella 214. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FROMFILE</u>	File di input	Nome oggetto qualificato	Obbligatorio, posizionale 1
	Qualificatore 1: file di input	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome, *LIBL, *CURLIB	
<u>FROMMBR</u>	Membro contenente l'input	Nome	Obbligatorio, posizionale 2
<u>SOMMARIO</u>	File per ricevere l'output	Nome oggetto qualificato	Obbligatorio, Posizionale 3
	Qualificatore 1: File per ricevere l'emissione	Nome	
	Qualificatore 2: libreria	Nome, *LIBL, *CURLIB	
<u>TOMBR</u>	Membro per ricevere l'output	Nome, *FROMMBR	Facoltativo, posizionale 4
<u>RPLTOMBR</u>	Sostituisci in membro	*YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 5

### **File di immissione (FROMFILE)**

Specifica il nome completo del file, nel formato LIBRERIA/FILE, che contiene i dati da convertire.

I valori possibili sono:

**\*LIBL**

Viene ricercato il nome file nell'elenco librerie.

**\*CURLIB**

Viene utilizzata la libreria corrente.

**nome - libreria - da**

Specificare il nome della libreria da utilizzare.

**da nome - file**

Specificare il nome del file che contiene i dati da convertire.

### **Membro contenente immissione (FROMMBR)**

Specifica il nome del membro che contiene i dati da convertire.

I valori possibili sono:

**nome - membro - da**

Specifica il nome del membro che contiene i dati da convertire.

### **File per ricevere l'output (TOFILE)**

Specifica il nome completo del file, nel formato LIBRERIA/FILE, che contiene i dati convertiti.

I valori possibili sono:

**\*LIBL**

Viene ricercato il nome file nell'elenco librerie.

**\*CURLIB**

Viene utilizzata la libreria corrente.

**a nome - libreria**

Specificare il nome della libreria da utilizzare.

**nome - file - di - destinazione**

Specificare il nome del file che deve contenere i dati convertiti.

### **TOMBR (Member to receive output)**

Specifica il nome del membro che contiene i dati convertiti.

I valori possibili sono:

**\*FROMMBR**

Viene utilizzato il nome dal membro.

**a nome - membro**

Specificare il nome del membro che contiene i dati convertiti.

### **Sostituisci con membro (RPLTOMBR)**

Specifica se i dati convertiti sostituiscono il membro esistente.

I valori possibili sono:

**\*YES**

I dati convertiti sostituiscono il membro esistente.

**\*NO**

I dati convertiti non sostituiscono il membro esistente.

**DLTMQM (Delete Message Queue Manager)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando DLTMQM (Cancella gestore code messaggi) cancella il gestore code locale specificato.

**Parametri**

Tabella 215. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

**Elimina oggetto MQ AuthInfo (DLTMQMAUTI)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando DLTMQMAUTI (elimina oggetto MQ AuthInfo) elimina un oggetto di definizione di autenticazione esistente.

**Parametri**

Tabella 216. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>AME</u>	Nome AuthInfo	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

**Nome AuthInfo (AINAME)**

Il nome dell'oggetto di definizione dell'autenticazione da eliminare.

Se un'applicazione dispone di questo processo aperto, il comando avrà esito negativo.

I valori possibili sono:

**nome - informazioni - autenticazione**

Specificare il nome dell'oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

IBM i

## Elimina broker MQ Pub / Sub (DLTMQMBRK)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di eliminazione broker IBM MQ (DLTMQMBRK) viene utilizzato per eliminare il broker. Il broker deve essere arrestato quando viene emesso questo comando e il gestore code deve essere in esecuzione. Se il broker è già stato avviato, è necessario immettere ENDMQMBRK prima di eseguire questo comando. Per eliminare più di un broker nella gerarchia, è essenziale arrestare (utilizzando il comando ENDMQMBRK) ed eliminare tutti i broker contemporaneamente. Non è necessario tentare di arrestare tutti i broker nella gerarchia che si desidera eliminare prima e quindi tentare di eliminarli.

## Parametri

Tabella 217. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

IBM i

## Elimina canale MQ (DLTMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DLTMQMCHL (Cancellazione canale MQ) cancella la definizione di canale specificata.

## Parametri

Tabella 218. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1

Tabella 218. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>CHLTYPE</u>	Tipo di canale	*RCVR, *SDR, *SVR, *RQSTR, *SVRCN, *CLUSSDR, *CLUSRCVR, <b>*NONCLT</b> , *CLTCN	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

#### nome - canale

Specificare il nome canale.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

#### nome - gestore - code - messaggi

Il nome di un gestore code messaggi.

### Tipo di canale

Specifica il tipo di canale da eliminare.

I valori possibili sono:

#### **\*NONCLT**

Qualsiasi tipo di canale, che non sia un canale di connessione client, che corrisponda al nome del canale.

#### **\*SDR**

Canale di trasmissione

#### **\*SVR**

Canale server

#### **\*RCVR**

Canale di ricezione

#### **\*RQSTR**

Canale richiedente

#### **\*SVRCN**

Canale di connessione server

#### **\*CLUSSDR**

Canale mittente del cluster

#### **\*CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

#### **\*CLTCN**

Canale connessione client

## IBM i Elimina listener MQ (DLTMQMLSR)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di eliminazione dell'oggetto listener MQ (DSPMQMLSR) elimina un oggetto listener MQ esistente.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>NOMESRL</u>	Nome listener	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

### Nome listener (LSRNAME)

Il nome dell'oggetto listener da eliminare.

I valori possibili sono:

#### nome - listener

Specificare il nome della definizione del listener. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

## IBM i Elimina elenco dei nomi MQ (DLTMQMNL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DLTMQMNL (Elimina elenco nomi MQ ) elimina l'elenco nomi specificato sul gestore code locale selezionato.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>elenco nomi</u>	Elenco nomi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1

Tabella 220. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

## Elenco nomi (NAMELIST)

Il nome dell'elenco nomi da eliminare.

### elenco nomi

Specificare il nome dell'elenco dei nomi. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

### \*DFT

Viene utilizzato il gestore code predefinito.

### nome - gestore - code - messaggi

Specificare il nome del gestore code.

IBM I

## Elimina processo MQ (DLTMQMPRC)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DLTMQMPRC (Delete MQ Process) elimina una definizione di processo MQ esistente.

## Parametri

Tabella 221. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

## Nome processo (PRCNAME)

Il nome della definizione del processo da eliminare. Se un'applicazione ha questo processo aperto, il comando ha esito negativo.

I valori possibili sono:

### nome - processo

Specificare il nome della definizione del processo. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.


**Elimina coda MQ (DLTMQM)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando DLTMQM (Cancellare coda MQ) cancella una coda MQ.

Se la coda è una coda locale, deve essere vuota perché il comando abbia esito positivo. CLRMQM può essere utilizzato per ripulire una coda locale di tutti i messaggi.

Il comando fallisce se un'applicazione ha:

- Questa coda aperta
- Una coda che si risolve in questa coda aperta
- Una coda aperta che viene risolta come alias del gestore code.

Un'applicazione che utilizza la definizione come alias coda risposta, comunque, non provoca il mancato funzionamento del comando.

**Parametri**

<i>Tabella 222. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

**Nome coda (QNAME)**

Il nome della coda.

I valori possibili sono:

**nome - coda**

Specificare il nome della coda.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

## Elimina sottoscrizione MQ (DLTMQMSUB)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DLTMQMSUB (Elimina sottoscrizione MQ) elimina una sottoscrizione MQ esistente.

### Parametri

Tabella 223. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SUBID</u>	Identificativo sottoscrizione	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>SUBNAME</u>	Nome sottoscrizione	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3

### Identificativo sottoscrizione (SUBID)

L'identificativo della sottoscrizione da eliminare.

I valori possibili sono:

#### nome - sottoscrizione

Specificare un massimo di 256 byte per il nome sottoscrizione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

### Nome sottoscrizione (SUBNAME)

Il nome della sottoscrizione da eliminare.

I valori possibili sono:

#### nome - sottoscrizione

Specificare un massimo di 256 byte per il nome sottoscrizione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code.

## Elimina servizio MQ (DLTMQMSVC)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DLTMQMSVC (Elimina oggetto servizio MQ ) elimina un oggetto servizio MQ esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SVCNAME</u>	Nome servizio	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

### Nome servizio (SVCNAME)

Il nome dell'oggetto servizio da eliminare.

I valori possibili sono:

#### nome - servizio

Specificare il nome della definizione servizio. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

IBM i

## Elimina argomento MQ (DLTMQMTOP)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DLTMQMTOP (Elimina sezione MQ) elimina un oggetto sezione MQ esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TOPNAME</u>	Nome argomento	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

### Nome argomento (TOPNAME)

Il nome dell'oggetto argomento da eliminare. Se un'applicazione dispone di questa sezione aperta, il comando avrà esito negativo.

I valori possibili sono:

**nome - argomento**

Specificare il nome dell'oggetto della sezione. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code.


**Dump della configurazione di MQ (DMP MQMCFG)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di dump della configurazione MQ (DMPMQMCFG) è usato per eseguire il dump di autorizzazioni e oggetti di configurazione per un gestore code.

**Parametri**

<i>Tabella 226. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere, *ALL</i>	Facoltativo, posizionale 1
<u>Obj</u>	Nome oggetto	<i>Valore carattere, *ALL</i>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	<b>*ALL, *AUTHINFO, *CHL, *CLTNC, *COMMINFO, *LSR, *NMLIST, *PRC, *Q, *MQM, *SVC, *SUB, *TOPIC</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>TIPO</u>	Tipo di esportazione	<b>*ALL, *OBJECT, *AUTHREC, *CHLAUTH</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>EXPATTR</u>	Attributi di esportazione	<b>*NONDEF, *ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>Warn</u>	Avvertenze	<b>*NO, *YES</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>Output</u>	Output	<b>*MQSC, *ONELINE, *SETMQAUT, *GRMQMAUT</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>CLIENT</u>	Connessione client	<b>*NO, *YES, *CHL</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>CLIENTCHL</u>	Definizione canale MQSC	<i>Valore carattere, *NONE</i>	Facoltativo, posizionale 9
<u>MESSAGGISTICA</u>	Numero sequenza messaggi	1-999999999, <b>*NORESET</b>	Facoltativo, posizionale 10
<u>RPLYQ</u>	Coda di risposta	<i>Valore carattere, 'SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE'</i>	Facoltativo, Posizionale 11
<u>RMTMQMNAM E</u>	Gestore code messaggi remoto	<i>Valore carattere, *NONE</i>	Facoltativo, Posizionale 12

Tabella 226. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SOMMARIO</u>	File per ricevere l'output	<i>Nome oggetto completo</i>	Facoltativo, Posizionale 13
	Qualificatore 1: File per ricevere l'emissione	<i>Nome</i>	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome, *LIBL</i>	
<u>TOMBR</u>	Membro per ricevere l'output	<i>Nome</i>	Facoltativo, Posizionale 14

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code IBM MQ per cui visualizzare le informazioni sull'oggetto.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

#### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Nome oggetto (OBJ)

Specifica il nome degli oggetti da sottoporre al dump. È un nome oggetto generico o oggetto MQ composto da 48 caratteri.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Dump di tutti gli oggetti del tipo specificato (OBJTYPE).

#### **nome - oggetto - generico**

Specificare il nome generico degli oggetti. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*. seleziona tutte le definizioni delle code del cluster che hanno i nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Specificando il nome richiesto tra virgolette si garantisce che la selezione sia esattamente quella immessa.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - oggetto**

Il nome di un oggetto di cui si deve visualizzare il tipo ed il nome corrispondente.

### Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specifica il tipo degli oggetti da sottoporre al dump.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutti gli oggetti MQ con nomi specificati da OBJ.

#### **\*AUTHINFO**

Tutti gli oggetti informazioni autorizzazioni MQ con nomi specificati da OBJ.

#### **\*CHL**

Tutti gli oggetti dei canali MQ con nomi specificati da OBJ.

#### **\*CLTCN**

Tutti gli oggetti delle connessioni client MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*COMMINFO**

Tutti gli oggetti di informazioni sulle comunicazioni MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*LSR**

Tutti gli oggetti listener MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*NMLIST**

Tutti gli oggetti elenco nomi MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*PRC**

Tutti gli oggetti processo MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*Q**

Tutti gli oggetti coda MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*MQM**

L'oggetto gestore code.

**\*SVC**

Tutti gli oggetti dei servizi MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*ARGOMENTO**

Tutti gli oggetti delle sezioni MQ con i nomi specificati da OBJ.

**Tipo di esportazione (EXPTYPE)**

Specifica il tipo di esportazione.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Dump di tutte le informazioni di configurazione delle sottoscrizioni e delle autorizzazioni di un oggetto MQ.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE oggetto**

Dump soltanto di informazioni sull'oggetto MQ.

**\*AUTREC**

Dump soltanto di informazioni sull'autorizzazione MQ.

**\*CHLAUTH**

Dump soltanto dei record di autorizzazione del canale MQ.

**\*SUB**

Dump soltanto di informazioni sulla sottoscrizione durevole MQ.

**Esporta attributi (EXPATTR)**

Specifica gli attributi da esportare.

I valori possibili sono:

**\*NONDEF**

Dump soltanto di valori dell'attributo non predefiniti.

**\*ALL**

Dump di tutti i valori dell'attributo.

**Avvertenze (WARN)**

Specifica se generare le avvertenze durante il dump, ad esempio se il comando viene emesso su un gestore code più recente o se rileva un oggetto danneggiato.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Nessun messaggio di avvertenza viene emesso durante il dump.

**\*YES**

I messaggi di avvertenza potrebbero essere emessi durante il dump.

## Output (OUTPUT)

Specifica il formato di output dal dump.

I valori possibili sono:

### **\*MQSC**

Il formato di output è rappresentato da comandi MQSC che possono essere utilizzati come input per i comandi RUNMQSC o STRMQMMQSC.

### **\*ONELINA**

Il formato di output è rappresentato da comandi MQSC formattati in singoli record di riga, adatto per l'utilizzo con strumenti di comparazione riga.

### **\*SETMQAUT**

Il formato di output è nel formato dei comandi setmqaut, adatti per l'utilizzo con Windows o UNIX.

### **\*GRTMQMAUT**

Il formato di output è sotto forma di comandi GRTMQMAUT, adatti per la generazione di un programma CL sulla piattaforma IBM i .

## Connessione client (CLIENT)

Specifica se utilizzare una connessione client al gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Il comando tenterà prima una connessione al bind del server; se tale connessione ha esito negativo, verrà tentata una connessione client.

### **\*YES**

Il comando tenterà di connettersi tramite una connessione client utilizzando il processo di connessione client predefinito. Se la variabile di ambiente MQSERVER è impostata, sostituirà l'uso di una tabella del canale di connessione client.

### **\*CHL**

Il comando tenterà di connettersi al gestore code utilizzando una definizione temporanea del canale stabilita dalla stringa MQSC specificata nel parametro CLIENTCHL.

## Definizione di canale MQSC (CLIENTCHL)

Specifica, tramite una sintassi MQSC, una definizione temporanea di canale client da utilizzare nella connessione al gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*NONE**

Non utilizzare una definizione temporanea di canale client durante la connessione al gestore code.

### **mqsc - define - channel - string**

Il comando tenterà di creare una definizione temporanea di canale client mediante l'utilizzo del comando MQSC fornito su questo parametro. Il comando MQSC deve definire tutti gli attributi richiesti per un canale di connessione client, ad esempio:

```
"DEFINE CHANNEL(MY.CHL) CHLTYPE(CLNTCONN) CONNAME(MYHOST.MYCORP.COM(1414))"
```

## Numero di sequenza messaggio (MSGSEQNUM)

Specifica se generare comandi di ripristino canale per tipi di canali mittente, mittente server e mittente cluster durante il dump di oggetti del canale.

I valori possibili sono:

### **\*NORESET**

Non includere comandi di ripristino canale nell'output di dump.

## **1 - 999999999**

Specificare un numero di sequenza messaggi per i comandi di ripristino canale inclusi nel dump.

### **Coda di risposta (RPLYQ)**

Specifica il nome della coda da utilizzare per la ricezione di risposte PCF durante l'interrogazione delle informazioni di configurazione.

I valori possibili sono:

#### **SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE**

La coda modello predefinita, una coda dinamica, verrà generata per ricevere le risposte.

#### **nome - coda - di - risposta**

Specificare il nome della coda di risposta.

### **Gestore code messaggi remoti (RMTMQMNAME)**

Specifica il nome di un gestore code MQ remoto per il quale devono essere visualizzate le informazioni sull'oggetto.

I valori possibili sono:

#### **\*NONE**

Le informazioni di configurazione vengono raccolte dal gestore code specificato nel parametro MQMNAME.

#### **nome gestore code remoto**

Specificare il nome del gestore code remoto. I comandi di interrogazione PCF vengono emessi al gestore code specificato in RMTMQMNAME tramite il gestore code specificato in MQMNAME, noto come modalità accodata. \

### **File per ricevere l'output (TOFILE)**

Specifica il nome completo del file, nel formato LIBRARY/FILE, che verrà utilizzato per memorizzare i dati di configurazione sottoposti al dump. Il FILE dovrebbe essere stato creato con una lunghezza record di 240, altrimenti le informazioni di configurazione potrebbero essere troncate.

I valori possibili sono:

#### **\*LIBL**

Viene ricercato il nome file nell'elenco librerie.

#### **\*CURLIB**

Viene utilizzata la libreria corrente.

#### **nome - libreria - destinazione**

Specificare il nome della libreria da utilizzare.

#### **nome - file - destinazione**

Specificare il nome del file che deve contenere i dati di configurazione.

### **TOMBR (Member to receive output)**

Specifica il nome del membro per la memorizzazione dei dati di configurazione sottoposti al dump.

I valori possibili sono:

#### **a nome membro**

Specificare il nome del membro che deve contenere i dati di configurazione.

### **Esempi**

Per far funzionare questi esempi, è necessario assicurarsi che il sistema sia configurato per l'operazione MQSC remota. Consultare [Configurazione dei gestori code per la gestione remota](#).

```
DMPMQMCFG MQMNAME('MYQMGR') CLIENT(*YES) CLIENTCHL(''DEFINE CHANNEL(SYSTEM.ADMIN.SVRCONN)
CHLTYPE(CLNTCONN) CONNAME('myhost.mycorp.com(1414)')')
```

esegue il dump di tutte le informazioni di configurazione dal gestore code remoto *MYQMGR* in formato MQSC e crea una connessione client ad hoc al gestore code utilizzando un canale client denominato *SYSTEM.ADMIN.SVRCONN*.

**Nota:** È necessario accertarsi che esista un canale di connessione server con lo stesso nome.

```
DMPMQMCFG MQMNAME('LOCALQM') RMTMQMNAME('MYQMGR')
```

esegue il dump di tutte le informazioni di configurazione dal gestore code remoto *MYQMGR*, in formato MQSC, si connette inizialmente al gestore code locale *LOCALQM* e invia messaggi di interrogazione tramite questo gestore code locale.

**Nota:** È necessario assicurarsi che il gestore code locale abbia una coda di trasmissione denominata *MYQMGR*, con gli accoppiamenti di canali definiti in entrambe le direzioni, per inviare e ricevere risposte tra i gestori code.

#### Attività correlate

-  Backup della configurazione del gestore code
-  Ripristino della configurazione del gestore code

## IBM i Disconnetti MQ (DSCMQM)

#### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

#### Thread - safe

Sì

Il comando DSCMQM (Disconnect Message Queue Manager) non esegue alcuna funzione ed è fornito solo per la compatibilità con le release precedenti di IBM MQ e MQSeries.

#### Parametri

Nessuno

## IBM i Visualizza gestore code messaggi (DSPMQM)

#### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

#### Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQM (Visualizza gestore code messaggi) mostra gli attributi del gestore code locale specificato.

#### Parametri

Tabella 227. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

## Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

IBM i

## Visualizza autorizzazione oggetto MQ (DSPMQMAUT)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando DSPMQMAUT (Visualizza autorizzazione MQ) mostra, per l'oggetto specificato, le autorizzazioni correnti per l'oggetto. Se un ID utente è un membro di più di un gruppo, questo comando visualizza le autorizzazioni combinate di tutti i gruppi.

- Il nome oggetto MQ di 48 caratteri
- Il tipo di oggetto MQ
- Autorizzazioni per chiamate oggetto, contesto e MQI

## Parametri

Tabella 228. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Obj</u>	Nome oggetto	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	*Q, *ALSQ, *LCLQ, *MDLQ, *RMTQ, *AUTHINFO, *MQM, *NMLIST, *PRC, *LSR, *SVC, *CHL, *CLTCN, *TOPIC, *RMTMQMNAME	Obbligatorio, posizionale 2
<u>Utente</u>	Nome utente	Nome, <b>*PUBLIC</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, posizionale 4
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 5

Tabella 228. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SRVCOMP</u>	Nome componente servizio	Valore carattere *DFT	Facoltativo, posizionale 6

### Nome oggetto (OBJ)

Specifica il nome dell'oggetto MQ per il quale vengono visualizzate le autorizzazioni.

### Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specifica il tipo di oggetto per cui vengono visualizzate le autorizzazioni.

#### \*Q

Tutti i tipi di oggetto della coda di stampa.

#### \*ALSQ

Coda alias.

#### \*LCLQ

Coda locale.

#### \*MDLQ

Coda modello.

#### \*RMTQ

Coda remota.

#### \*AUTHINFO

Oggetto informazioni autorizzazione.

#### \*MQM

Gestore code messaggi.

#### \*NMLIST

Oggetto elenco nomi.

#### \*PRC

Definizione processo.

#### \*CHL

Oggetto canale.

#### \*CLTCN

Oggetto canale connessione client.

#### \*LSR

Oggetto listener.

#### \*SVC

Oggetto servizio.

#### \*ARGOMENTO

Oggetto della sezione.

#### \*RMTMQMNAME

Il nome del gestore code remoto.

### Nome utente (USER)

Specifica il nome dell'utente per cui vengono visualizzate le autorizzazioni per l'oggetto denominato.

I valori possibili sono:

#### \*PUBLIC

Tutti gli utenti del sistema.

### nome - profilo - utente

Specificare il nome dell'utente.

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

### Nome componente servizio (SRVCOMP)

Specifica il nome del servizio di autorizzazione installato in cui ricercare l'autorizzazione da visualizzare.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Tutti i componenti di autorizzazione installati vengono ricercati per il nome oggetto, il tipo oggetto e l'utente specificati.

**Nome - componente - servizio - autorizzazione**

Il nome del componente del servizio di autorizzazione richiesto come specificato nel file qm.ini del gestore code.

IBM i

## Visualizza oggetto MQ AuthInfo (DSPMQMAUTI)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando DSPMQMAUTI (Visualizza oggetto MQ AuthInfo) visualizza gli attributi di un oggetto di definizione di autenticazione MQ esistente.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>AME</u>	Nome AuthInfo	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

Tabella 229. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Output</u>	Output	Valore carattere, *, *PRINT	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome AuthInfo (AINAME)

Il nome dell'oggetto di definizione dell'autenticazione da visualizzare.

I valori possibili sono:

#### nome - informazioni - autenticazione

Specificare il nome dell'oggetto relativo alle informazioni di autenticazione. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

\*

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

#### \*PRINT

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## IBM i Visualizza broker di pubblicazione / sottoscrizione MQ (DSPMQMBRK)

#### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

#### Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQMBRK (Visualizzazione broker IBM MQ) non esegue alcuna funzione ed è fornito solo per la compatibilità con i rilasci precedenti di IBM MQ.

### Parametri

Tabella 230. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Il nome del gestore code.

Il valore è:

### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

## IBM I Visualizza canale MQ (DSPMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQMCHL (Pannello canale MQ) visualizza gli attributi di una definizione di canale MQ esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>CHLTYPE</u>	Tipo di canale	*RCVR, *SDR, *SVR, *RQSTR, *SVRCN, *CLUSSDR, *CLUSRCVR, <b>*NONCLT</b> , *CLTCN	Facoltativo, posizionale 4

## Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

### nome - canale

Specificare il nome canale.

## Output (OUTPUT)

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

### \*PRINT

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

### **nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

## Tipo di canale (CHLTYPE)

Specifica il tipo di canale da visualizzare.

I valori possibili sono:

### **\*NONCLT**

Qualsiasi tipo di canale, che non sia un canale di connessione client, che corrisponda al nome del canale.

### **\*SDR**

Canale di trasmissione

### **\*SVR**

Canale server

### **\*RCVR**

Canale di ricezione

### **\*RQSTR**

Canale richiedente

### **\*SVRCN**

Canale di connessione server

### **\*CLUSSDR**

Canale mittente del cluster

### **\*CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

### **\*CLTCN**

Canale connessione client



## Visualizza server dei comandi MQ (DSPMQMSVR)

### **Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### **Thread - safe**

Sì

Il comando Visualizza server dei comandi MQ (DSPMQMSVR) consente di visualizzare lo stato del server dei comandi MQ.

Lo stato del server dei comandi può essere uno dei seguenti:

### **Abilitato/a**

Disponibile per l'elaborazione dei messaggi

### **Disabilitato/a**

Non disponibile per l'elaborazione dei messaggi

### **In avvio**

Comando STRMQMSVR in corso

**In arresto**

Comando ENDMQMCSVR in corso

**Arrestato**

Comando ENDMQMCSVR completato

**In esecuzione**

Elaborazione in corso di un messaggio

**In attesa**

In attesa di un messaggio

**Parametri**

Tabella 232. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.


**Visualizzazione di MQ Listener (DSPMQMLSR)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di visualizzazione dell'oggetto listener MQ (DSPMQMLSR) visualizza gli attributi di un oggetto listener MQ esistente.

**Parametri**

Tabella 233. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>NOMESRL</u>	Nome listener	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 3

**Nome listener (LSRNAME)**

Il nome dell'oggetto listener da visualizzare.

I valori possibili sono:

**nome - listener**

Specificare il nome della definizione del listener. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

**Output (OUTPUT)**

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

IBM i

**Visualizza elenco nomi MQ (DSPMQMNL)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando DSPMQMNL (Visualizzazione elenco nomi MQ ) visualizza un elenco nomi MQ .

**Parametri**

Tabella 234. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>elenco nomi</u>	Elenco nomi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3

**Elenco nomi (NAMELIST)**

Il nome dell'elenco nomi da visualizzare.

**elenco nomi**

Specificare il nome dell'elenco dei nomi. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

**Output (OUTPUT)**

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito.

**nome - gestore - code - messaggi**

Specificare il nome del gestore code.

IBM i

## Visualizza nomi oggetto MQ (DSPMQMOBJN)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di visualizzazione dei nomi oggetti MQ (DSPMQMOBJN) viene utilizzato per fornire il nome, il tipo e il nome file completo di un determinato oggetto MQ.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Obj</u>	Nome oggetto	Valore carattere, *ALL	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	<b>*ALLMQM</b> , *Q, *AL, *LCLQ, *MDLQ, *RMTQ, *AUTHINFO, *CTLG, *CHL, *CLTCN, *SVC, *MQM, *NMLIST, *PRC, *LSR, *TOPIC	Facoltativo, Posizionale 2
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 3
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 4

## Nome oggetto (OBJ)

Specifica il nome degli oggetti per i quali devono essere visualizzati i corrispondenti nome, tipo e nome file. È un nome oggetto generico o oggetto MQ composto da 48 caratteri.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Vengono visualizzati tutti gli oggetti del tipo specificato (OBJTYPE).

### **nome - oggetto - generico**

Specificare il nome generico degli oggetti. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*. seleziona tutte le definizioni delle code del cluster che hanno i nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

### **nome - oggetto**

Il nome di un oggetto di cui si deve visualizzare il tipo ed il nome corrispondente.

## **Tipo di oggetto (OBJTYPE)**

Specifica il tipo degli oggetti da visualizzare.

I valori possibili sono:

### **\*ALLMQM**

Tutti gli oggetti MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*Q**

Tutte le code MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*ALSQ**

Tutte le code alias MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*LCLQ**

Tutte le code locali MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*MDLQ**

Tutte le code modello MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*RMTQ**

Tutte le code remote MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*AUTHINFO**

Tutti gli oggetti informazioni autorizzazioni MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*CHL**

Tutti gli oggetti dei canali MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*CLTCN**

Tutti gli oggetti del canale di connessione client MQI MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*SVC**

Tutti gli oggetti dei servizi MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*LSR**

Tutti gli oggetti listener MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*CTLG**

L'oggetto catalogo del gestore code MQ il cui nome è specificato da OBJ. Ha lo stesso nome dell'oggetto gestore code.

### **\*MQM**

L'oggetto MQM (Gestore code di messaggi) con nome specificato da OBJ.

### **\*NMLIST**

Tutte le liste nomi MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*PRC**

Tutte le definizioni di processo MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*B**

Tutti gli oggetti listener MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*ARGOMENTO**

Tutti gli oggetti delle sezioni MQ con i nomi specificati da OBJ.

## Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code MQ per il quale devono essere visualizzate le informazioni oggetto.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

IBM i

## Visualizza processo MQ (DSPMQPRC)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQPRC (Visualizza processo MQ) visualizza gli attributi di una definizione di processo MQ esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3

## Nome processo (PRCNAME)

Il nome della definizione del processo da visualizzare.

I valori possibili sono:

**nome - processo**

Specificare il nome della definizione del processo. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

## Output (OUTPUT)

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

IBM i

## Visualizzazione coda MQ (DSPMQMQ)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQMQ (Visualizzare coda MQ) visualizza gli attributi di una definizione di coda MQ esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome coda (QNAME)

Il nome della coda.

I valori possibili sono:

**nome - coda**

Specificare il nome della coda.

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.


**Visualizzazione informazioni instradamento MQ (DSPMQMRTE)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando DSPMQMRTE genera un messaggio di indirizzamento traccia basato sui parametri specificati dall'utente e lo inserisce su una determinata coda. Possono essere generati uno o più report sull'instradamento dei messaggi fino alla destinazione finale e una risposta. Tali report possono essere rilevati da una determinata coda di risposta e le informazioni in essi contenute verranno scritte sull'output con spool dei lavori una volta ricevute.

**Parametri**

<i>Tabella 238. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>QNAME</u>	Oggetto di destinazione	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>IDCRRL</u>	Identificativo di correlazione	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>MSGPST</u>	Persistenza messaggio	*YES, <b>*NO</b> , *QUEUE	Facoltativo, posizionale 4
<u>MSGPRTY</u>	Priorità messaggio	0-9, <b>*QUEUE</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>OPZIONE</u>	Opzione di report	Valori singoli: <b>*DFT</b> , *NONE Altri valori (fino a 6 ripetizioni): *ACTIVITY, *COA, *COD, *DISCARD, *EXCEPTION, *EXPIRATION	Facoltativo, posizionale 6
<u>RPLYQ</u>	Coda di risposta	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>RPLYMQM</u>	Gestore code di risposta	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>EXPIRY</u>	Scadenza messaggio	0-999999999, <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 9
<u>ESPRPT</u>	Passa scadenza	<b>*YES</b> , *NO	Facoltativo, posizionale 10

Tabella 238. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>RTEINF</u>	Accumulazione instradamento	*YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 11
<u>MSG RPL</u>	Messaggio di risposta	*YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 12
<u>DLVRMSG</u>	Recapita messaggio	*YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 13
<u>FWDMSG</u>	Inoltra messaggio	*SUPPORT, *ALL	Facoltativo, Posizionale 14
<u>MAXACTS</u>	Attività massime	1-999999999, *NOMAX	Facoltativo, Posizionale 15
<u>DETTAGLI</u>	Dettagli instradamento	*LOW, *MEDIUM, *HIGH	Facoltativo, Posizionale 16
<u>SFOGLIA</u>	Sfoggia soltanto	*YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 17
<u>DSPMSG</u>	Visualizza messaggio	*YES, *NO	Facoltativo, Posizionale 18
<u>TGTMQM</u>	Gestore code di destinazione	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 19
<u>DSPINF</u>	Visualizza informazioni	Valori singoli *ALL, *SUMMARY, *NONE Altri valori (fino a 6 ripetizioni): *ACTGRP, *ID, *MSGGRP, *MSGDELTA, *OPGRP, *TRGRP	Facoltativo, Posizionale 20
<u>ATTESA</u>	Tempo di attesa	0-999999999, *DFT	Facoltativo, posizionale 21
<u>BIND</u>	Opzione di binding	*OPEN, *NOTFIXED	Facoltativo, Posizionale 22

### Oggetto di destinazione (QNAME)

Specifica il nome della coda di destinazione del messaggio di instradamento della traccia oppure, se visualizza le informazioni raccolte precedentemente, il nome della coda in cui sono memorizzate le informazioni.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome - gestore - code - messaggi

Specificare il nome del gestore code.

## Identificativo correlazione (CRRLID)

Specifica il valore di CorrelId da utilizzare per richiamare le informazioni raccolte precedentemente. Il formato di CorrelId a 24 byte è una stringa esadecimale a 48 caratteri. Se si stanno richiamando informazioni precedentemente raccolte, è necessario fornire un ID di correlazione piuttosto che generare un messaggio di instradamento della traccia.

I valori possibili sono:

### **\*NONE**

Nessun valore CorrelId è stato fornito.

### **identificativo - correlazione**

La stringa esadecimale a 48 caratteri che rappresenta il valore di CorrelId a 24 byte.

## Persistenza messaggi (MSGPST)

Specifica la permanenza del messaggio di instradamento della traccia.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Il messaggio verrà inserito con MQPER\_NOT\_PERSISTENT.

### **\*YES**

Il messaggio verrà inserito con MQPER\_PERSISTENT.

### **\*QUEUE**

Il messaggio verrà inserito con MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_Q\_DEF.

## Priorità messaggio (MSGPRTY)

Specifica la priorità del messaggio di instradamento della traccia.

I valori possibili sono:

### **\*QUEUE**

Il messaggio verrà inserito con MQPRI\_PRIORITY\_AS\_Q\_DEF.

### **priorità - messaggio**

La priorità del messaggio compresa nell'intervallo 0 - 9.

## Opzione report (OPTION)

Specifica le opzioni di report del messaggio di instradamento della traccia. I report generati su un gestore code non abilitato per l'instradamento della traccia possono rimanere in rete e non essere consegnati, motivo per cui la maggior parte delle opzioni di report sono disabilitate. Richiedendo la restituzione completa di tutti i dati, le informazioni sull'instradamento della traccia contenute nel messaggio verranno restituite nel risultato di un problema.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Attiva MQRO\_ACTIVITY e MQRO\_DISCARD\_MSG.

### **\*NONE**

Nessuna opzione di report è impostata.

### **\*ATTIVITÀ**

Attiva MQRO\_ACTIVITY.

### **\*COA**

Attiva MQRO\_COA\_WITH\_FULL\_DATA.

### **\*COD**

Attiva MQRO\_COD\_WITH\_FULL\_DATA.

**\*DISCARD**

Attiva MQRO\_DISCARD\_MSG.

**\*ECCEZIONE**

Attiva MQRO\_EXCEPTION\_WITH\_FULL\_DATA.

**\*SCADENZA**

Attiva MQRO\_EXPIRATION\_WITH\_FULL\_DATA.

**Coda di risposta (RPLYQ)**

Specifica il nome della coda delle risposte a cui verranno inviate le risposte e tutti i messaggi di report. Tale coda deve essere presente sul gestore code locale a meno che non venga specificato anche il parametro RPLYMQM. La coda delle risposte non deve essere una coda temporanea se il messaggio di instradamento della traccia deve essere permanente.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE e la coda delle risposte sarà una coda dinamica temporanea.

**coda di risposta**

Il nome della coda delle risposte da utilizzare.

**Gestore code di risposta (RPLYMQM)**

Specifica il gestore code a cui vengono inviate le risposte.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Le risposte vengono inviate al gestore code locale.

**gestore code di risposta**

Il nome della risposta al gestore code.

**Scadenza messaggio (SCADENZA)**

Specifica il tempo di scadenza, in secondi, del messaggio di instradamento della traccia.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il valore predefinito di 60 secondi.

**ora di scadenza**

La scadenza del messaggio compresa nell'intervallo 0 - 999999999.

**Scadenza riuscita (EXPRPT)**

Specifica se la scadenza del messaggio di instradamento della traccia deve essere inviato ai report o al messaggio della risposta. Questa opzione attiva e disattiva MQRO\_PASS\_DISCARD\_AND\_EXPIRY. Ciò consente agli utenti di mantenere i report per un tempo indefinito (se necessario).

I valori possibili sono:

**\*YES**

La scadenza viene inviata ai report o ai messaggi delle risposte.

**\*NO**

La scadenza non viene inviata ai report o ai messaggi delle risposte.

## Accumulo instradamento (RTEINF)

Specifica se le informazioni di instradamento devono essere accumulate all'interno del messaggio di instradamento della traccia al passaggio sulla rete del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Nessuna informazione verrà accumulata nel messaggio di instradamento della traccia.

### **\*YES**

Le informazioni verranno accumulate nel messaggio di instradamento della traccia.

## Messaggio di risposta (RPLYMSG)

Richiede la restituzione di un messaggio di risposta contenente tutte le informazioni accumulate alla risposta sulla coda quando il messaggio di instradamento della traccia raggiunge la destinazione finale (se consentito dal gestore code su cui è presente la coda di destinazione).

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Nessun messaggio di risposta viene restituito.

### **\*YES**

Un messaggio di risposta viene restituito alla risposta sulla coda.

## Consegna messaggio (DLVRMSG)

Specifica se il messaggio di instradamento della traccia viene consegnato alle applicazioni richiedenti se il messaggio arriva correttamente sulla coda di destinazione.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Se il messaggio di instradamento della traccia arriva correttamente sulla coda di destinazione, non viene consegnato all'applicazione richiedente.

### **\*YES**

Il messaggio di instradamento della traccia viene consegnato all'applicazione richiedente se il messaggio arriva correttamente sulla coda di destinazione. Specificando questa opzione, viene consentito al messaggio di arrivare sul gestore code indipendentemente dal fatto che questo supporti la funzione di traccia o meno.

## Inoltra messaggio (FWDMSG)

Specifica se il messaggio di instradamento della traccia viene inoltrato al gestore code successivo nell'instradamento.

I valori possibili sono:

### **\*SUPPORTO**

Il messaggio di instradamento della traccia viene inoltrato soltanto ai gestori code che possono garantire la corretta consegna.

### **\*ALL**

Il messaggio di instradamento della traccia viene inoltrato senza tenere conto del gestore code successivo nell'instradamento. Questa opzione può essere utilizzata per forzare un gestore code abilitato per un'instradamento senza traccia ad accettare messaggi di instradamento della traccia anche se non li possono elaborare.

## Numero massimo di attività (MAXACTS)

Specifica il numero massimo di attività che si possono verificare sul messaggio di instradamento della traccia prima che questo venga eliminato.

I valori possibili sono:

**\*NOMAX**

Nessun numero massimo di attività specificato.

**numero massimo di attività**

Il numero massimo di attività è compreso nell'intervallo da 1 a 999999999.

## **Dettagli instradamento (DETAIL)**

Specifica il livello di dettaglio richiesto dall'instradamento.

I valori possibili sono:

**\*BASSO**

A questo livello di dettaglio, non vengono richieste informazioni sulle attività del gestore code. Ciò consente di visualizzare l'attività utente inserita sul messaggio.

**\*MEDIO**

Vengono richieste informazioni di livello basso e informazioni sugli spostamenti del messaggi sul gestore code. Ciò include MCA.

**\*ALTO**

Vengono richieste informazioni di livello medio e basso e informazioni dettagliate sulla via intrapresa dal messaggio. Ad esempio, in un ambiente cluster ciò potrebbe includere il motivo per cui è stata scelta una via anziché un'altra.

## **Solo ricerca (BROWSE)**

Specifica se i messaggi restituiti vengono solo visualizzati. Ciò implica che le informazioni restano sulla coda per eventuali operazioni future.

I valori possibili sono:

**\*NO**

I messaggi restituiti non vengono solo visualizzati.

**\*YES**

I messaggi restituiti vengono solo visualizzati.

## **DSPMSG (Visualizzazione messaggio)**

Specifica se quando viene generato un messaggio di instradamento della traccia, vengono visualizzate le informazioni restituite.

I valori possibili sono:

**\*YES**

Le informazioni restituite vengono visualizzate.

**\*NO**

Le informazioni restituite non vengono visualizzate. Ciò consente a DSPMQMRTE di uscire nel momento il cui il messaggio di instradamento della traccia viene inserito sulla coda. Sull'uscita, viene restituita una stringa esadecimale a 48 caratteri che rappresenta l'ID del messaggio sul messaggio di instradamento della traccia generato e che può essere utilizzato come il CRRLID fornito a una chiamata DSPMQMRTE successiva.

## **Gestore code di destinazione (TGTMQM)**

Specifica il gestore code di destinazione per il messaggio di instradamento della traccia.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Non risulta specificato alcun gestore code di destinazione. La coda di destinazione è una coda locale oppure è presente una definizione locale della coda.

### **gestore code di destinazione**

Il gestore code di destinazione per il messaggio di instradamento della traccia.

### **Visualizzazione informazioni (DSPINF)**

Specifica le informazioni che devono essere visualizzate.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutte le informazioni disponibili vengono visualizzate.

#### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE riepilogo**

Visualizza soltanto le code su cui è stato indirizzato il messaggio.

#### **\*NONE**

Nessuna delle informazioni disponibili viene visualizzata.

#### **\*ACTGRP**

Tutti i parametri non di gruppo nei gruppi di attività verranno visualizzati.

#### **\*ID**

I valori con gli ID dei parametri MQBACF\_MSG\_ID o MQBACF\_CORREL\_ID vengono sempre visualizzati. Ciò sostituisce \*MSGDELTA che di solito impedisce la visualizzazione di determinati valori nei gruppi di messaggi.

#### **\*MSGGRP**

Tutti i parametri non di gruppo nei gruppi di messaggi verranno visualizzati.

#### **\*MSGDELTA**

Come per \*MSGGRP, vengono visualizzate solo le informazioni nei gruppi di messaggi che sono state modificate dall'ultima operazione.

#### **\*OPGRP**

Tutti i parametri non di gruppo nei gruppi delle operazioni verranno visualizzati.

#### **\*TRGRP**

Tutti i parametri nei gruppi TraceRoute verranno visualizzati.

### **Tempo di attesa (WAIT)**

Specifica il tempo di attesa, in secondi, di DSPMQMRTE prima che tutti i messaggi di risposta o tutti i prospetti (a seconda delle opzioni specificate) generati vengano consegnati alla coda di risposte.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

DSPMQMRTE attende 60 secondi oltre il valore della scadenza del messaggio di instradamento della traccia.

#### **tempo di attesa**

Il tempo di attesa di DSPMQMRTE.

### **Opzione di bind (BIND)**

Specifica se la coda di destinazione è collegata ad una destinazione specifica.

I valori possibili sono:

#### **\*OPEN**

La coda di destinazione è collegata ad una destinazione specifica. La coda è aperta con l'opzione MQOO\_BIND\_ON\_OPEN.

#### **\*NOTFIXED**

La coda di destinazione non è collegata ad una destinazione specifica. Solitamente questo parametro viene utilizzato quando il messaggio di instradamento della traccia deve essere emesso in un cluster. La coda è aperta con l'opzione MQOO\_BIND\_NOT\_FIXED.

## Visualizzazione stato gestore code (DSPMQMSTS)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di visualizzazione dello stato del gestore code (DSPMQMSTS) visualizza gli attributi di stato del gestore code locale specificato.

### Parametri

Tabella 239. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Chiave, Posizionale 1
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>"STARTDA" a pagina 1271</u>	Data di inizio		Facoltativo, Posizionale 3
<u>"STARTTI" a pagina 1271</u>	Ora di avvio		Facoltativo, posizionale 4

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

#### **\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

#### **\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

### STARTDA

La data in cui il gestore code è stato avviato (nel formato aaaa - mm - gg).

### STARTTI

L'ora in cui è stato avviato il gestore code (nel formato hh.mm.ss).

## IBM i Visualizza servizio MQ (DSPMQMSVC)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di visualizzazione dell'oggetto di servizio MQ (DSPMQMSVC) visualizza gli attributi di un oggetto di servizio MQ esistente.

### Parametri

Tabella 240. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SVCNAME</u>	Nome servizio	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, chiave, posizionale 2
<u>Output</u>	Output	*, *PRINT	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome servizio (SVCNAME)

Il nome dell'oggetto servizio da visualizzare.

I valori possibili sono:

#### nome - servizio

Specificare il nome della definizione servizio. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code messaggi.

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

#### \*

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

#### \*PRINT

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## IBM i Visualizza politica di sicurezza MQM (DSPMQMSPL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

## Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQMSPL (Visualizzazione politiche di sicurezza MQM) visualizza le politiche di sicurezza, utilizzate da Advanced Message Security per controllare il modo in cui i messaggi devono essere protetti quando vengono inseriti, esplorati o rimossi in modo distruttivo dalle code.

Il nome politica associa la firma digitale e la protezione mediante crittografia per i messaggi con delle code che corrispondono al nome politica.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, posizionale 1
<u>Politica</u>	Nome politica	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

### Nome politica (POLICY)

Specifica il nome della politica di sicurezza; il nome della politica corrisponde al nome della coda a cui si applica la politica.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

IBM i

## Visualizza sottoscrizione MQ (DSPMQMSUB)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQMSUB (Visualizza sottoscrizione MQ) visualizza gli attributi di una sottoscrizione MQ esistente.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SUBID</u>	Identificativo sottoscrizione	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>SUBNAME</u>	Nome sottoscrizione	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , <b>*PRINT</b>	Facoltativo, posizionale 4

### Identificativo sottoscrizione (SUBID)

L'identificativo della sottoscrizione da visualizzare.

I valori possibili sono:

#### nome - sottoscrizione

Specificare un massimo di 256 byte per il nome sottoscrizione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

### Nome sottoscrizione (SUBNAME)

Il nome della sottoscrizione da visualizzare.

I valori possibili sono:

#### nome - sottoscrizione

Specificare un massimo di 256 byte per il nome sottoscrizione.

**Nota:** i nomi delle sottoscrizioni maggiori di 256 byte possono essere specificati utilizzando MQSC.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code.

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

#### **\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

#### **\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## Visualizza argomento MQ (DSPMQMTOPTOP)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando DSPMQMTOPTOP (visualizza sezione MQ) visualizza gli attributi di un oggetto sezione MQ esistente.

### Parametri

Tabella 243. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TOPNAME</u>	Nome argomento	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>Output</u>	Output	*, *PRINT	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome argomento (TOPNAME)

Il nome dell'oggetto argomento da visualizzare.

I valori possibili sono:

#### nome - argomento

Specificare il nome dell'oggetto della sezione. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Il nome di un gestore code.

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'output del comando viene visualizzato sulla stazione di lavoro richiedente oppure se viene stampata con l'output di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

#### \*

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

#### \*PRINT

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

## Visualizza versione MQ (DSPMQMVER)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di visualizzazione della versione di MQ (DSPMQMVER) consente di visualizzare la versione corrente di MQ.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, posizionale 1

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

L'emissione viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

IBM i

## Fine gestore code messaggi (ENDMQM)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando **ENDMQM** (Fine gestore code messaggi) termina il gestore code messaggi locale specificato o tutti i gestori code. Gli attributi dei gestori code messaggi non sono interessati e possono essere riavviati utilizzando il comando **STRMQM** (Avvio gestore code messaggi).

Questo comando può essere utilizzato anche per uscire da tutti i programmi applicativi collegati al gestore code o a tutti i gestori code.

I parametri predefiniti del comando **ENDMQM** non devono essere modificati con il comando CHGCMDDFT (Modifica valore predefinito comando).

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>OPZIONE</u>	Opzione	<b>*CNTRLD</b> , *IMMED, *WAIT, *PREEMPT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>ISTANZA</u>	Istanza da terminare	<b>*ALL</b> , *STANDBY	Facoltativo, Posizionale 3
<u>ALWSWITCH</u>	Consenti commutazione completa	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 4
<u>RICETTE</u>	Riconnetti	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 5

Tabella 245. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>ENDCCTJOB</u>	Termina lavori connessi	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 6
<u>RCDMQMIMG</u>	Registra immagine oggetto MQ	*NO, <b>*YES</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>TIMEOUT</u>	Intervallo di timeout (secondi)	0-3600, <b>30</b>	Facoltativo, Posizionale 8

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

#### **\*ALL**

Tutti i gestori code sono terminati.

### Opzione (OPTION)

Specifica se è possibile completare i processi collegati al gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*CNTRLD**

Permettere il completamento dei programmi attualmente in elaborazione. Una chiamata MQCONN (oppure MQOPEN, oppure MQPUT1 che esegue una connessione implicita) non riesce. Se ENDCCTJOB(\*YES) è specificato, saranno eseguiti 10 tentativi di chiusura controllata del gestore code. Se il gestore code viene arrestato con esito positivo, sarà immediatamente eseguita la chiusura dei processi ancora collegati a tale gestore code.

#### **\*IMMED**

Chiusura immediata del gestore code. Tutte le chiamate MQI correnti hanno avuto esito positivo, ma le richieste successive di chiamate MQI hanno avuto esito negativo. Le unità di lavoro non completate vengono ripristinate al successivo avvio del gestore code. Se ENDCCTJOB(\*YES) è specificato, se necessario sarà eseguito un tentativo di chiusura controllata del gestore code, dopo un intervallo espresso da TIMEOUT, seguito dall'immediata chiusura del gestore code. Ciò è seguito dall'arresto immediato di tutti i processi ad esso collegati.

#### **\*WAIT**

Chiusura del gestore code con le stesse modalità dell'opzione \*CNTRLD. Tuttavia, il controllo è restituito soltanto dopo che il gestore code si arresta. Questa opzione non è consentita con MQMNAME(\*ALL). Se viene specificato ENDCCTJOB(\*YES), viene eseguita una singola chiusura controllata del gestore code che attenderà la disconnessione di tutti i processi. Una volta completate queste operazioni, verranno eseguite le azioni descritte nel parametro ENDCCTJOB.

#### **\*PREEMPT**

**Utilizzare questo tipo di arresto solo in circostanze eccezionali** Il gestore code si arresta senza attendere la disconnessione delle applicazioni o il completamento delle chiamate MQI. Ciò può fornire risultati imprevedibili per le applicazioni IBM MQ. Tutti i processi, che nel gestore code non riescono ad arrestarsi vengono fatti terminare dopo 30 secondi dopo che il comando è stato lanciato. Questa opzione non è consentita con ENDCCTJOB(\*YES).

## Istanza da terminare (INSTANCE)

Specifica se terminare tutte le istanze di un gestore code o terminare soltanto un'istanza del gestore code in standby.

I valori possibili sono:

### **\*ALL**

Tutte le istanze di un gestore code devono essere terminate. Questa opzione può essere richiesta soltanto per un'istanza del gestore code non in standby.

Se un'istanza in standby è in esecuzione altrove, il parametro ALWSWITCH nel comando ENDMQM controllerà se l'istanza in standby è terminata.

### **\*STANDBY**

Deve essere terminata solo l'istanza del gestore code in standby, qualsiasi istanza del gestore code attiva continuerà ad essere eseguita. Questa opzione può essere richiesta soltanto per un'istanza del gestore code in standby.

## Consenti commutazione (ALWSWITCH)

Specifica se la commutazione completa a un'istanza in standby del gestore code è consentita quando l'istanza del gestore code attiva è terminata.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

La commutazione completa a un'istanza del gestore code in standby non è consentita. Quando questo comando viene completato correttamente, anche eventuali istanze in standby che sono in esecuzione verranno terminate. P.: Le applicazioni client ricollegabili connesse a questo gestore code vengono disconnesse.

### **\*YES**

Viene tentata la commutazione completa a un'istanza del gestore code in standby, se non è in esecuzione un'istanza del gestore code in standby, questo comando avrà esito negativo e l'istanza del gestore code attivo resterà attiva.

Le applicazioni client ricollegabili connesse a questa istanza del gestore code vengono riconnesse per mantenere la connettività.

## Riconnetti (RECONN)

Specifica se le applicazioni client al momento connesse a questo gestore code devono tentare di riconnettersi a un'istanza del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Le applicazioni client ricollegabili connesse a questo gestore code vengono disconnesse.

### **\*YES**

Le applicazioni client ricollegabili connesse a questo gestore code vengono riconnesse per mantenere la connettività.

## Fine lavori collegati (ENDCCTJOB)

Specifica se è possibile forzare il completamento di tutti i processi collegati al gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*NO**

Il gestore code o i gestori code saranno chiusi ma non saranno intraprese altre azioni.

### **\*YES**

Per la chiusura di ciascun gestore code, saranno eseguite le operazioni riportate di seguito:

- Se il gestore code è in esecuzione ed è stato specificato RCDMQMIMG(\*YES), vengono registrate le immagini dei supporti di tutti gli oggetti definiti per il gestore code.
- Il gestore code viene chiuso con le modalità appropriate (\*CNTRLD, \*WAIT, or\*IMMED).
- Tutte le memorie condivise ed i semafori utilizzati dal gestore code vengono eliminati senza considerare se le applicazioni sono o meno scollegate dal gestore code. Le applicazioni che non sono state scollegate da una risorsa di memoria condivisa quando è stata specificata questa opzione riceveranno un codice di ritorno MQRC\_CONNECTION\_BROKEN (2009) la volta successiva che viene emessa una chiamata MQI con un handle di connessioni esistente.

### Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)

Specifica se le immagini dei supporti sono registrate per un gestore code.

I valori possibili sono:

#### \*YES

Se il gestore code è in esecuzione, vengono registrate le immagini dei supporti di tutti gli oggetti definiti per il gestore code.

#### \*NO

Le immagini dei supporti degli oggetti del gestore code non sono registrate come parte non attiva.

### Intervallo di timeout (secondi) (TIMEOUT)

Specifica l'intervallo espresso in secondi tra la chiusura controllata e la chiusura immediata del gestore code quando è specificato \*IMMED. Determina, inoltre, il numero di secondi che separano i tentativi di chiusura del gestore code quando è specificato \*CNTRLD.

I valori possibili sono:

#### 30

Il valore predefinito è di 30 secondi.

#### intervallo di timeout

Specificare un valore in secondi, compreso nell'intervallo tra 0 e 3600.



## Fine broker di pubblicazione / sottoscrizione MQ (ENDMQMBRK)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando ENDMQMBRK (Fine IBM MQ Broker) viene utilizzato per arrestare un broker.

### Parametri

Tabella 246. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OPZIONE</u>	Opzione	*CNTRLD, *IMMED	Facoltativo, Posizionale 2

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

## Opzione (OPTION)

Specifica come viene chiuso il broker.

I valori possibili sono:

### \*CNTRLD

Consente al broker di completare l'elaborazione di tutti i messaggi che sono già stati avviati.

### \*IMMED

Chiude il broker immediatamente. Il broker non tenta nessuna altra operazione di get e put ed esegue il backout di tutte le unità di lavoro in esecuzione. Questo comporta che un messaggio di input non persistente venga pubblicato solo su una serie secondaria di sottoscrizioni o che venga perso a seconda dei parametri di configurazione del broker.

## IBM i Fine canale MQ (ENDMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando ENDMQMCHL (Chiusura canale MQ) chiude un canale MQ, quindi il canale non è più abilitato per l'avvio automatico.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OPZIONE</u>	Opzione	<b>*CNTRLD</b> , <b>*IMMED</b> , <b>*ANORMALE</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Stato</u>	Stato dei canali	<b>*STOPPED</b> , <b>*INACTIVE</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>CONNNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>RQMNAME</u>	Gestore code remoto	Valore carattere, <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 6

## Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

### nome - canale

Specificare il nome canale.

## Opzione (OPTION)

Specifica se l'elaborazione del batch dei messaggi corrente verrà completata in maniera controllata o meno.

I valori possibili sono:

**\*CNTRLD**

Consente il completamento dell'elaborazione del batch dei messaggi correnti. Non è consentito l'avvio di alcun nuovo batch.

**\*IMMED**

Completa immediatamente l'elaborazione del batch dei messaggi correnti. Il risultato sarà una situazione "in sospeso".

**\*ABNORMAL**

Completa immediatamente l'elaborazione del batch dei messaggi corrente e termina i thread o i lavori di canale. Il risultato sarà una situazione "in sospeso".

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

**Stato canale (STATUS)**

Specifica lo stato richiesto del canale dopo il completamento del comando con esito positivo.

I valori possibili sono:

**\*ARRESTATO**

Lo stato del canale è impostato a STOPPED.

**\*INACTIVE**

Lo stato del canale è impostato a INACTIVE.

**Nome connessione (CONNAME)**

Specifica il nome della connessione dell'istanza del canale che si desidera terminare.

**Gestore code remoto (RQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code remoto dell'istanza del canale che si desidera terminare.

IBM i

**Fine connessione gestore code (ENDMQMCONN)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando ENDMQMCONN (Chiusura connessioni MQ) consente di chiudere una connessione al gestore code.

**Parametri**

<i>Tabella 248. Parametri del comando</i>			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CONN</u>	ID connessione	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1

Tabella 248. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

### Identificativo connessione (CONN)

L'identificativo connessione da terminare.

L'identificativo di collegamento è una stringa esadecimale di 16 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

IBM i

## Fine server dei comandi MQ (ENDMQMSVR)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando Chiudi server dei comandi MQ (ENDMQMSVR) consente di arrestare il server dei comandi MQ per il gestore code locale specificato.

### Parametri

Tabella 249. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OPZIONE</u>	Opzione	<b>*CNTRLD</b> , <b>*IMMED</b>	Facoltativo, Posizionale 2

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

#### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

### Opzione (OPTION)

Specifica se il messaggio di comando attualmente in fase di elaborazione può essere completato.

I valori possibili sono:

#### **\*CNTRLD**

Consente al server dei comandi di completare qualsiasi messaggio di comando già avviato. Nessun nuovo messaggio viene letto dalla coda.

**\*IMMED**

Chiude immediatamente il server dei comandi. Eventuali azioni associate a un messaggio di comando attualmente in fase di elaborazione potrebbero non essere completate.

## IBM i **Fine listener MQ (ENDMQMLSR)**

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando per terminare il listener MQ (ENDMQMLSR) consente di arrestare un listener TCP/IP MQ.

Questo comando è valido unicamente per i protocolli di trasmissione TCP/IP.

È possibile specificare un oggetto listener oppure una determinata porta.

**Parametri**

<i>Tabella 250. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>PORTA</u>	Numero di porta	1-65535, *ALL	Facoltativo, Posizionale 2
<u>OPZIONE</u>	Opzione	<b>*CNTRLD</b> , *WAIT, *FORCE	Facoltativo, Posizionale 3
<u>NOMESRL</u>	Nome listener	<i>Valore carattere</i> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, posizionale 4

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

**Numero porta (Port)**

Il numero di porta utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

**\*SAME**

L'attributo è invariato.

**numero - porta**

Il numero porta da utilizzare.

**Opzione (OPTION)**

Specifica l'azione da intraprendere dopo che sono stati avviati i processi per terminare i listener.

**\*CNTRLD**

Vengono avviati dei processi per terminare tutti i discriminatori per il gestore code specificato ed il controllo viene restituito prima che i discriminatori effettivamente terminino.

**\*WAIT**

Terminare i discriminatori per il gestore code specificato allo stesso modo dell'opzione \*CNTRLD. Tuttavia, il controllo è restituito soltanto dopo che tutti i gestori code si arrestano.

**Nome listener (LSRNAME)**

Il nome dell'oggetto listener MQ da terminare.

I valori possibili sono:

**\*NONE**

Nessun oggetto listener specificato.

**nome - listener**

Specificare il nome della definizione del listener. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.


**Terminare il servizio MQ (ENDMQMSVC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando ENDMQMSVC (Fine servizio MQ ) termina un servizio MQ .

**Parametri**

<i>Tabella 251. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>SVCNAME</u>	Nome servizio	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

**Nome servizio (SVCNAME)**

Il nome dell'oggetto servizio MQ da terminare.

I valori possibili sono:

**\*NONE**

Non è specificato alcun oggetto servizio.

**nome - servizio**

Specificare il nome della definizione servizio. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

## Concedere l'autorizzazione all'oggetto MQ (GRMQMAUT)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando GRMQMAUT (Concedi autorizzazione MQ) viene utilizzato per concedere l'autorizzazione specifica per gli oggetti MQ denominati nel comando a un altro utente o gruppo di utenti.

L'autorizzazione può essere data a:

- Utenti denominati.
- Utenti (\*PUBLIC) che non dispongono dell'autorizzazione specifica.
- Gruppi di utenti che non hanno alcuna autorizzazione sull'oggetto.

Il comando GRMQMAUT può essere utilizzato da chiunque nel gruppo QMQMADM, ossia chiunque il cui profilo utente specifica QMQMADM come profilo di gruppo primario o supplementare.

### Parametri

Tabella 252. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Obj</u>	Nome oggetto	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	*ALL, *Q, *ALSO, *LCLQ, *MDLQ, *RMTQ, *AUTHINFO, *MQM, *NMLIST, *PRC, *LSR, *SVC, *CHL, *CLTCN, *TOPIC, *RMTMQMNAME	Obbligatorio, posizionale 2
<u>Utente</u>	Nomi utente	Valori singoli: *PUBLIC, Altri valori (fino a 50 ripetizioni): <i>Nome</i>	Obbligatorio, Posizionale 3
<u>AUT</u>	Autorità	Valori (fino a 22 ripetizioni): *ALTUSR, *BROWSE, *CONNECT, *GET, *INQ, *PUT, *SET, *PUB, *SUB, *RESUME, *PASSALL, *PASSID, *SETALL, *SETID, *ADMCHG, *ADMCLR, *ADMCRRT, *ADMDLT, *ADMDSP, *ALL, *ALLADM, *ALLMQI, *NONE, *CTRL, *SYSTEM	Obbligatorio, Posizionale 4
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>SRVCOMP</u>	Nome componente servizio	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 6

### Nome oggetto (OBJ)

Specifica il nome degli oggetti per cui vengono concesse autorizzazioni specifiche.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutti gli oggetti del tipo specificato dal valore del parametro OBJTYPE al momento dell'immissione del comando. \*ALL non può rappresentare un profilo generico.

**nome - oggetto**

Specificare il nome di un oggetto MQ per cui viene concessa un'autorità specifica a uno o più utenti.

**Profilo generico**

Specificare il profilo generico degli oggetti da selezionare. Un profilo generico è una stringa di caratteri contenente uno o più caratteri generici in qualsiasi punto della stringa. Questo profilo viene utilizzato per corrispondere al nome oggetto dell'oggetto in esame al momento dell'utilizzo. I caratteri generici sono (?), (\*) e (\*\*).

? corrisponde a un carattere singolo in un nome oggetto.

\* corrisponde a qualsiasi stringa contenuta in un qualificatore, dove un qualificatore è la stringa tra i punti (.). Ad esempio, ABC\* corrisponde a ABCDEF ma non a ABCDEF.XYZXYZ.

\*\* corrisponde a uno o più qualificatori. Ad esempio ABC.\*.XYZ corrisponde a ABC.DEF.XYZ e ABC.DEF.GHI.XYZ, \*\* può essere visualizzato solo una volta in un profilo generico.

Specificare il nome richiesto tra virgolette per assicurarsi che la propria selezione sia esattamente quella immessa.

## Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specifica il tipo di oggetti cui vengono concesse specifiche autorizzazioni.

**\*ALL**

Tutti i tipi di oggetto MQ.

**\*Q**

Tutti i tipi di oggetto della coda di stampa.

**\*ALSQ**

Coda alias.

**\*LCLQ**

Coda locale.

**\*MDLQ**

Coda modello.

**\*RMTQ**

Coda remota.

**\*AUTHINFO**

Oggetto informazioni autorizzazione.

**\*MQM**

Gestore code messaggi.

**\*NMLIST**

Oggetto elenco nomi.

**\*PRC**

Definizione processo.

**\*CHL**

Oggetto canale.

**\*CLTCN**

Oggetto canale connessione client.

**\*LSR**

Oggetto listener.

**\*SVC**

Oggetto servizio.

**\*ARGOMENTO**

Oggetto della sezione.

**\*RMTMQMNAME**

Il nome del gestore code remoto.

**Nomi utente (USER)**

Specifica il nome o i nomi degli utenti a cui vengono fornite le autorizzazioni per l'oggetto denominato. Se vengono specificati i nomi utente, le autorizzazioni vengono fornite in modo specifico a tali utenti. L'autorizzazione fornita da questo comando può essere revocata specificamente dal comando RVKMQMAUT (Revoca autorizzazione MQ ).

**\*PUBLIC**

Tutti gli utenti del sistema.

**nome - profilo - utente**

Specificare i nomi di uno o più utenti a cui concedere l'autorizzazione specifica per l'oggetto. Questi nomi possono essere anche nomi di gruppi. È possibile specificare fino a 50 nomi profilo utente.

**Autorizzazione (AUT)**

Specifica l'autorizzazione fornita agli utenti citati. I valori per AUT possono essere specificati come un elenco di autorità specifiche e generali in qualsiasi ordine, dove le autorità generali possono essere:

\*NONE, che crea un profilo per l'utente senza autorizzazione sull'oggetto specificato o lascia l'autorizzazione invariata se esiste già un profilo.

\*ALL, che conferisce tutte le autorizzazioni agli utenti specificati.

\*ALLADM, che conferisce tutti \*ADMCHG, \*ADMCLR, \*ADMCRRT, \*ADMDLT, \*ADMDSP, \*CTRL e \*CTRLX.

\*ALLMQI, che conferisce tutto \*ALTUSR, \*BROWSE, \*CONNECT, \*GET, \*INQ, \*PUT, \*SET, \*PUB, \*SUB e \*RESUME.

Autorizzazioni per diversi tipi di oggetto

**\*ALL**

Tutte le autorizzazioni. Si applica a tutti gli oggetti.

**\*ADMCHG**

Modificare un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

**\*ADMCLR**

Pulire una coda. Si applica solo alle code.

**\*ADMCRRT**

Creare un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

**\*ADMDLT**

Eliminare un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

**\*ADMDSP**

Visualizzare gli attributi di un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

**\*ALLADM**

Eeguire operazioni di gestione su un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

**\*ALLMQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili a un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti.

**\*ALTUSR**

Consentire l'utilizzo dell'autorizzazione di un altro utente per chiamate MQOPEN e MQPUT1 . Si applica solo agli oggetti gestore code.

**\*SFOGLIA**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*CONNECT**

Connettere l'applicazione a un gestore code emettendo una chiamata MQCONN. Si applica solo agli oggetti gestore code.

**\*CTRL**

Controlla l'avvio e l'arresto di canali, listener e servizi.

**\*CTRLX**

Reimpostare il numero di sequenza e risolvere i canali in dubbio.

**\*GET**

Richiamare un messaggio da una coda utilizzando una chiamata MGET. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*INQ**

Eseguire una richiesta su un oggetto utilizzando una chiamata MQINQ. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

**\*PASSALL**

Passare tutto il contesto su una coda. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*PASSID**

Passare il contesto identità su una coda. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*PUT**

Inserire un messaggio in una coda utilizzando una chiamata MQPUT. Si applica solo agli oggetti coda e ai nomi dei gestori code remoti.

**\*SET**

Impostare gli attributi di un oggetto utilizzando una chiamata MQSET. Si applica solo agli oggetti coda, gestore code e processo.

**\*SETALL**

Impostare tutto il contesto su un oggetto. Si applica solo agli oggetti coda e gestore code.

**\*SETID**

Impostare il contesto di identità su un oggetto. Si applica solo agli oggetti coda e gestore code.

**\*SISTEMA**

Connetti l'applicazione a un gestore code per le operazioni di sistema. Si applica solo agli oggetti gestore code.

Autorizzazioni per le chiamate MQI

**\*ALTUSR**

Consentire l'utilizzo dell'autorizzazione di un altro utente per chiamate MQOPEN e MQPUT1 .

**\*SFOGLIA**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE.

**\*CONNECT**

Collegare l'applicazione al gestore code specificato emettendo una chiamata MQCONN.

**\*GET**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET.

**\*INQ**

Eseguire una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata MQINQ.

**\*PUT**

Inserire un messaggio su una coda specifica emettendo una chiamata MQPUT.

**\*SET**

Impostare gli attributi su una coda dalla MQI emettendo una chiamata MQSET.

**\*PUB**

Aprire un argomento per pubblicare un messaggio utilizzando la chiamata MQPUT.

**\*SUB**

Creare, modificare o riprendere una sottoscrizione a un argomento utilizzando la chiamata MQSUB.

**\*RIPRENDI**

Riprendere una sottoscrizione utilizzando la chiamata MQSUB.

Se si apre una coda per più opzioni, è necessario essere autorizzati per ognuna di esse.

Autorizzazioni per contesto

**\*PASSALL**

Passare tutto il contesto sulla coda specificata. Tutti i campi di contesto vengono copiati dalla richiesta originale.

**\*PASSID**

Passare il contesto di identità sulla coda specificata. Il contesto di identità è uguale a quello della richiesta.

**\*SETALL**

Imposta tutto il contesto sulla coda specificata. Viene utilizzato da programmi di utilità di sistema speciali.

**\*SETID**

Impostare il contesto di identità sulla coda specificata. Viene utilizzato da programmi di utilità di sistema speciali.

Autorizzazioni per comandi MQSC e PCF

**\*ADMCHG**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato.

**\*ADMCLR**

Cancellare la coda specificata (solo comando PCF Eliminazione coda).

**\*ADMCR**

Creare oggetti del tipo specificato.

**\*ADMDEL**

Eliminare l'oggetto specificato.

**\*ADMDS**

Visualizza gli attributi dell'oggetto specificato.

**\*CTRL**

Controlla l'avvio e l'arresto di canali, listener e servizi.

**\*CTRLX**

Reimpostare il numero di sequenza e risolvere i canali in dubbio.

Autorizzazioni per operazioni generiche

**\*ALL**

Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto.

L'autorizzazione all è equivalente all'unione delle autorizzazioni alladm, allmqie system appropriate al tipo di oggetto.

**\*ALLADM**

Eseguire tutte le operazioni di amministrazione applicabili all'oggetto.

**\*ALLMQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili all'oggetto.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

## Nome componente servizio (SRVCOMP)

Specifica il nome del servizio di autorizzazione installato a cui si applicano le autorizzazioni.

I valori possibili sono:

### \*DFT

Utilizzare il primo componente di autorizzazione installato.

### Nome - componente - servizio - autorizzazione

Il nome del componente del servizio di autorizzazione richiesto come specificato nel file qm.ini del gestore code.

IBM i

## Ping del canale MQ (PNGMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando esegui ping del canale MQ (PNGMQMCHL) verifica il funzionamento di un canale inviando dati come messaggio speciale al gestore code messaggi remoto e accertandosi che i dati vengano restituiti. Questo comando viene eseguito correttamente solo dall'estremità mittente del canale inattivo e i dati vengono generati dal gestore code messaggi locale.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>DATAcnt</u>	Conteggio dati	16-32768, <b>64</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>CNT</u>	Conteggio	1-16, <b>1</b>	Facoltativo, posizionale 4

## Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

### nome - canale

Specificare il nome canale.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

### Conteggio dati (DATAcnt)

Specifica la lunghezza dei dati in byte. Il numero reale di byte può essere inferiore alla quantità richiesta, a seconda del sistema operativo e del protocollo di comunicazione in uso.

I valori possibili sono:

**64**

Il valore predefinito è di 64 byte.

*data - count* Specificare un valore compreso tra 16 e 32768.

### Conteggio (CNT)

Specifica quante volte deve essere effettuato il ping sul canale.

I valori possibili sono:

**1**

Il ping sul canale viene effettuato una volta.

*ping - count* Specificare un valore compreso tra 1 e 16.

## Registra immagine oggetto MQ (RCDMQMIMG)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando RCDMQMIMG (Registra immagine oggetto MQ ) viene utilizzato per fornire un indicatore per la serie selezionata di oggetti MQ , in modo che il comando RCRMQMOBJ (Ricrea oggetto MQM) possa recuperare questa serie di oggetti dai dati del giornale registrati successivamente.

Questo comando serve ad abilitare lo scollegamento regolare dei destinatari di journal, scollegatisi in modo anomalo prima della data corrente. Al completamento con esito positivo di questo comando, non è più necessario che tali journal siano presenti per un comando RCRMQMOBJ (Re-create MQ Object) su questa serie di oggetti MQM.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Obj</u>	Nome oggetto	Valore carattere, *ALL	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	*ALL, *Q, *ALSO, *LCLQ, *MDLQ, *RMTQ, *AUTHINFO, *CTLG, *MQM, *NMLIST, *PRC, *CHL, *CLTCN, *LSR, *SVC, *SYNCFILE, *TOPIC	Obbligatorio, posizionale 2

Tabella 254. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>DSPJRNDTA</u>	Visualizza dati ricevente journal	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, posizionale 4

## Nome oggetto (OBJ)

Specifica il nome degli oggetti che dovrebbero essere registrati. Questo è un nome di oggetto generico o di oggetto MQ composto di 48 caratteri.

I valori possibili sono:

### **\*ALL**

Tutti gli oggetti MQ del tipo specificato (OBJTYPE) sono registrati.

### **nome - oggetto - generico**

Specificare il nome generico degli oggetti da registrare. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*. seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

### **nome - oggetto**

Il nome di un oggetto MQ da registrare.

## Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specifica il tipo di oggetti da ricreare.

I valori possibili sono:

### **\*ALL**

Specifica tutti i tipi di oggetti MQ.

### **\*Q**

Specifica gli oggetti coda MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*ALSQ**

Specifica oggetti coda alias MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*LCLQ**

Specifica gli oggetti coda locale MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*MDLQ**

Specifica tutti gli oggetti coda modello MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*RMTQ**

Specifica oggetti coda remota MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*AUTHINFO**

Specifica gli oggetti definizione autenticazione MQ con nomi specificati da OBJ.

### **\*CTLG**

Specifica l'oggetto catalogo gestore code MQ. Ha lo stesso nome dell'oggetto gestore code.

### **\*MQM**

Specifica l'oggetto gestore code messaggi.

**\*CHL**

Specifica gli oggetti dei canali MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*CLTCN**

Specifica gli oggetti del canale di connessione del client MQ MQI con nomi specificati da OBJ.

**\*NMLIST**

Specifica gli oggetti elenco nomi MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*PRC**

Specifica gli oggetti processo MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*LSR**

Specifica gli oggetti listener MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*SVC**

Specifica gli oggetti dei servizi MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*SYNCFILE**

Specifica il file sincronizzazione canale MQ.

**\*ARGOMENTO**

Specifica gli oggetti delle sezioni MQ con i nomi specificati da OBJ.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome - gestore - code - messaggi**

Specificare il nome del gestore code.

**DSPJRNDTA (Visualizzazione dati ricevitore di giornale)**

Specifica se devono essere scritti ulteriori messaggi nella registrazione del lavoro quando il comando viene completato per indicare all'utente quali ricevitori di giornale sono ancora richiesti da IBM MQ.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Nessun messaggio è stato scritto nel log del lavoro.

**\*YES**

I messaggi saranno inviati al file di log del lavoro una volta completato il comando. I messaggi conterranno i dettagli su quali ricevitori di giornale sono richiesti da IBM MQ.

**Ricrea oggetto MQ (RCRMQMOBJ)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando RCRMQMOBJ (Recreate MQ Object) viene utilizzato per fornire un meccanismo di recupero per oggetti MQ danneggiati. Il comando ricrea completamente gli oggetti dalle informazioni registrate nei journal MQ. Se non esistono oggetti danneggiati, non viene eseguita alcuna azione.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Obj</u>	Nome oggetto	Valore carattere, *ALL	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	*ALL, *Q, *ALSQ, *LCLQ, *MDLQ, *RMTQ, *AUTHINFO, *CTLG, *MQM, *NMLIST, *PRC, *CHL, *CLTCN, *LSR, *SVC, *SYNCFILE, *CLCHLTAB, *TOPIC	Obbligatorio, posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome oggetto (OBJ)

Specifica il nome degli oggetti che devono essere ricreati se sono danneggiati. Questo è un nome di oggetto generico o di oggetto MQ composto di 48 caratteri.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutti gli oggetti MQ danneggiati del tipo specificato (OBJTYPE) vengono ricreati.

#### **nome - oggetto - generico**

Specificare il nome generico degli oggetti da ricreare. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*. seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - oggetto**

Il nome di un oggetto MQ da ricreare se è danneggiato.

### Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specifica il tipo di oggetto da ricreare.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Specifica tutti i tipi di oggetti MQ.

#### **\*Q**

Specifica gli oggetti coda MQ con nomi specificati da OBJ.

#### **\*ALSQ**

Specifica oggetti coda alias MQ con nomi specificati da OBJ.

#### **\*LCLQ**

Specifica gli oggetti coda locale MQ con nomi specificati da OBJ.

#### **\*MDLQ**

Specifica le code modello MQ con nomi specificati da OBJ.

#### **\*RMTQ**

Specifica oggetti coda remota MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*AUTHINFO**

Specifica gli oggetti definizione autenticazione MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*CTLG**

Specifica l'oggetto catalogo gestore code messaggi. L'oggetto catalogo ha lo stesso nome dell'oggetto gestore code di messaggi. Esso conserva i nomi degli oggetti MQ. Un utente ha bisogno delle autorizzazioni su questo oggetto per poter avviare o arrestare il gestore code di messaggi o per creare o eliminare le code MQ e le definizioni di processo.

**\*MQM**

Specifica il gestore code messaggi. Questo oggetto conserva gli attributi del gestore code di messaggi.

**\*CHL**

Specifica gli oggetti dei canali MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*CLTCN**

Specifica gli oggetti del canale di connessione del client MQ MQI con nomi specificati da OBJ.

**\*NMLIST**

Specifica gli oggetti elenco nomi MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*PRC**

Specifica gli oggetti processo MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*LSR**

Specifica gli oggetti listener MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*SVC**

Specifica gli oggetti dei servizi MQ con nomi specificati da OBJ.

**\*SYNCFILE**

Specifica il file sincronizzazione canale MQ.

**\*SYNCFILE**

Specifica il file della tabella del canale del client MQ .

**\*ARGOMENTO**

Specifica gli oggetti delle sezioni MQ con i nomi specificati da OBJ.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome - gestore - code - messaggi**

Specificare il nome del gestore code.

 IBM i**Aggiorna autorizzazione IBM MQ (RFRMQMAUT)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando IBM MQ security cache refresh (RFRMQMAUT) aggiorna la cache di sicurezza di IBM MQ object authority manager.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>Tipo</u>	Aggiorna tipo	<b>*AUTHSERV</b> , <b>*SSL</b>	Facoltativo, Posizionale 2

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code che deve eseguire l'aggiornamento della protezione.

I valori possibili sono:

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

#### **\*DFT**

Specifica di utilizzare il gestore code predefinito.

### Tipo di aggiornamento (TYPE)

Il tipo di aggiornamento della protezione da eseguire. I valori possibili sono:

#### **\*AUTORE**

Aggiorna l'elenco di autorizzazioni conservate internamente dal componente dei servizi di autorizzazione.

#### **\*SSL**

Aggiorna la vista memorizzata nella cache del repository chiavi TLS consentendo agli aggiornamenti di diventare effettivi quando il comando è stato completato correttamente. Aggiorna anche i percorsi dei server LDAP da utilizzare per gli elenchi di revoca dei certificati e per il repository delle chiavi.

IBM i

## Aggiorna cluster MQ (RFRMQMCL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (**\*ALL**)

### Thread - safe

Sì

Il comando RFRMQMCL (Aggiornamento cluster MQ) aggiorna le informazioni sul cluster conservate localmente (inclusi i canali definiti automaticamente che sono in dubbio) e ne forza la ricostruzione. Ciò consente di eseguire un "avvio a freddo" sul cluster.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>REPOS</u>	Aggiorna repository	<b>*NO</b> , <b>*YES</b>	Facoltativo, Posizionale 3

## Nome cluster (CLUSTER)

Il nome del cluster da aggiornare.

I valori possibili sono:

**\*\***

Il gestore code viene aggiornato in tutti i cluster a cui appartiene.

Se anche Aggiorna repository è impostato su \*YES, il gestore code riavvia la ricerca per i gestori code del repository, utilizzando le informazioni nelle definizioni del canale mittente del cluster locale.

**nome**

Specificare il nome del cluster.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

## Aggiorna repository (REPOS)

Specifica se le informazioni relative ai gestori code del repository devono essere aggiornate.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Le informazioni del repository non vengono aggiornate.

**\*YES**

Le informazioni del repository vengono aggiornate. Questo valore non può essere specificato se il gestore code è esso stesso un gestore repository.

IBM i

## RFRMQM (Aggiorna gestore code messaggi)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

RFRMQM (Aggiorna gestore code messaggi) esegue operazioni speciali sui gestori code.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Obbligatorio, posizionale 1
<u>Tipo</u>	Aggiorna tipo	<b>*CONFIGEV</b> , <i>*PROXYSUB</i>	Obbligatorio, posizionale 2
<u>OBJECT</u>	Tipo di oggetto	<b>*ALL</b> , <i>Oggetti specificati</i>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>Nome</u>	Nome oggetto	<b>*ALL</b> , <i>nome - oggetto - generico, nome - oggetto</i>	Facoltativo, posizionale 4

Tabella 258. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>INCLINT</u>	Includi intervallo	<b>*NONE</b> , <i>intervallo di inclusione</i>	Facoltativo, Posizionale 5

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome\_gestore\_coda**

Specificare il nome del gestore code.

### Tipo di aggiornamento (TYPE)

Il tipo di aggiornamento del gestore code da eseguire.

I valori possibili sono:

#### **\*CONFIGEV**

Richiede che il gestore code generi un messaggio di evento di configurazione per ogni oggetto che corrisponde ai criteri di selezione specificati dai parametri OBJECT, NAME e INCLINT.

#### **\*PROXYSUB**

Richiede che il gestore code risincronizzi le sottoscrizioni proxy mantenute con, e per conto di, gestori code che sono connessi in una gerarchia o in un cluster di pubblicazione/sottoscrizione.

### Tipo oggetto (OBJECT)

Richiede che solo gli oggetti del tipo specificato siano inclusi nell'aggiornamento.

Questo parametro è valido solo per TYPE(\*CONFIGEV)

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutti gli oggetti specificati.

#### **Oggetti specifici**

Seleziona da:

- \*QUEUE
- \*QLOCAL
- \*QMODEL
- \*QALIAS
- \*QREMOTE
- \*CANALE
- \*NAMEELENCO
- \*POLICY
- \*PROCESSO
- \*DRQM
- \*AUTHINFO
- \*AUTREC

## Nome oggetto (NAME)

Richiede che solo gli oggetti i cui nomi corrispondono al nome specificato siano inclusi nell'aggiornamento.

Questo parametro è valido solo per TYPE(\*CONFIGEV)

I valori possibili sono:

### **\*ALL**

Vengono inclusi tutti i nomi oggetto.

### **nome - oggetto - generico**

Specifica il nome generico degli oggetti da includere. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\* e seleziona tutte le code con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

### **nome - oggetto**

Specificare il nome oggetto da includere.

## Includi intervallo (INCLINT)

Specifica un valore in minuti, definendo un periodo immediatamente prima dell'ora corrente e richiede che solo gli oggetti che sono stati creati o modificati in tale periodo siano inclusi nell'aggiornamento.

Questo parametro è valido solo per TYPE(\*CONFIGEV)

I valori possibili sono:

### **\*NONE**

Non viene utilizzato alcun limite di tempo.

### **intervallo di inclusione**

Specificare l'intervallo di inclusione in minuti (0-999999).

IBM i

## Eliminare informazioni sul gestore code. (RMVMQMINF)

### **Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### **Thread - safe**

Sì

Il comando di rimozione informazioni sul gestore code dei messaggi (RMVMQMINF) elimina informazioni di configurazione per un gestore code. Questo comando può essere utilizzato, ad esempio, per rimuovere un'istanza del gestore code secondario rimuovendo il riferimento ai dati del gestore code condivisi.

## Parametri

Tabella 259. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Facoltativo, posizionale 1

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi per il quale rimuovere informazioni.

### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

## Rimozione giornale gestore code (RMVMQMJRN)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando Rimuovi journal del gestore code (RMVMQMJRN) rimuove un journal del gestore code. Questo comando può essere utilizzato, ad esempio, per rimuovere un journal remoto precedentemente utilizzato per un gestore code con più istanze o in standby.

### Parametri

Tabella 260. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, posizionale 1
<u>JRN</u>	Journal del gestore code	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>RMTJNRDB</u>	Database relazionale remoto	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code messaggi associato al journal.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

### JRN (Queue Manager Journal)

Specifica il nome del journal da creare.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Il nome del journal viene scelto dal sistema. Se un journal locale già esiste per il gestore code su questo sistema, viene utilizzato il nome del journal locale esistente, altrimenti viene generato un nome univoco con il formato AMQxJRN, dove x è un carattere compreso nell'intervallo 'A - Z'.

#### nome - journal

Specificare il nome del journal. Il nome può contenere fino a 10 caratteri. I nomi del ricevitore del journal deriveranno da questo nome journal troncato al quarto carattere (o all'ultimo carattere se il nome journal è inferiore ai 4 caratteri) e aggiungendo alcuni zeri. Se la libreria del gestore code locale già contiene un nome del journal locale, il nome deve corrispondere a quello fornito. In una libreria del gestore code può esistere soltanto un journal locale. DLTMQM non rimuoverà le risorse del journal da una libreria del gestore code se tali risorse non hanno il prefisso "AMQ".

### Database relazionale remoto (RMTJNRDB)

Specifica il nome della voce di directory del database relazionale contenente il nome dell'ubicazione remota del sistema di destinazione. Utilizzare il comando WRKRDBDIRE per individuare una voce esistente o configurare una nuova voce di directory del database relazionale per il sistema di destinazione.

#### voce - indirizzario - database - relazionale

Specificare il nome della voce di directory del database relazionale. Il nome può contenere fino a 18 caratteri.

## Riprendi gestore code cluster (RSMMQMCLQM)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Utilizzare il comando RSMMQMCLQM per informare gli altri gestori code in un cluster che il gestore code locale è nuovamente disponibile per l'elaborazione e può essere inviato ai messaggi. Annulla l'azione del comando SPDMQMCLQM.

### Parametri

Tabella 261. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere	Facoltativo, posizionale 1
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome cluster (CLUSTER)

Specifica il nome del cluster per il quale il gestore code è disponibile per l'elaborazione.

#### nome - cluster

Specificare il nome del cluster.

### Elenco nomi cluster (CLUSNL)

Specifica l'elenco nomi specificando un elenco di cluster per cui il gestore code è disponibile per l'elaborazione.

#### elenco nomi

Specificare il nome dell'elenco dei nomi.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

## Reimposta canale MQ (RSTMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando RSTMQMCHL (Ripristino canale MQ) ripristina il numero di sequenza messaggi, per un canale MQ, ad un valore specificato da applicare al successivo avvio del canale.

Si consiglia di utilizzare questo comando solo per i canali mittente (\*SDR), server (\*SVR) e mittente cluster (\*CLUSDR).

Se si utilizza questo comando per un canale ricevente (\*RCVR), richiedente (\*RQSTR) o ricevente del cluster (\*CLUSRCVR), il valore all'altra estremità del canale non verrà reimpostato. È necessario reimpostare i valori separatamente.

Il comando non funzionerà per canali di connessione server (\*SVRCN).

## Parametri

Tabella 262. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MESSAGGISTICA</u>	Numero sequenza messaggi	1-999999999, <b>1</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3

### Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

#### nome - canale

Specificare il nome canale.

### Numero di sequenza messaggio (MSGSEQNUM)

Specifica il nuovo numero di sequenza messaggi.

I valori possibili sono:

#### 1

Il nuovo numero di sequenza messaggi è 1.

#### numero - sequenza - messaggi

Specificare il nuovo numero della sequenza di messaggi compreso tra 1 e 999999999.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### \*DFT

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

#### nome - gestore - code - messaggi

Il nome di un gestore code messaggi.

## Reimposta cluster (RSTMQMCL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Utilizzare il comando Reset Cluster (RSTMQMCL) per rimuovere in modo forzato un gestore code da un cluster.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>QMNAME</u>	Nome gestore code per la rimozione	Valore carattere, *QMID	Obbligatorio, posizionale 2
<u>Azione</u>	Azione	*FRCRMV	Facoltativo, Posizionale 3
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, posizionale 4
<u>Code</u>	Rimuovi code	*NO, *YES	Facoltativo, Posizionale 5
<u>QMID</u>	ID gestore code per la rimozione	Valore carattere	Facoltativo, posizionale 6

### Nome cluster (CLUSTER)

Specifica il nome del cluster da cui il gestore code deve essere rimosso in modo forzato.

#### nome - cluster

Specificare il nome del cluster.

### Nome gestore code per rimozione (QMNAME)

Specifica il nome del gestore code che deve essere rimosso in maniera forzata.

I valori possibili sono:

#### \*QMID

Ciò consente di specificare l'identificativo del gestore code da rimuovere in modo forzato.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

### Azione (ACTION)

Specifica l'azione da intraprendere sul gestore code specificato.

#### \*FRCRMV

Richiede la rimozione forzata del gestore code dal cluster. Ciò potrebbe essere necessario per garantire la ripulitura corretta dopo l'eliminazione di un gestore code. Questa azione può essere richiesta solo da un gestore code del repository.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

#### \*DFT

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

### Rimuovi code (QUEUES)

Specifica se le code cluster devono essere rimosse dal cluster.

I valori possibili sono:

**\*NO**

Non rimuovere le code che appartengono al gestore code da rimuovere dal cluster.

**\*YES**

Rimuovere le code che appartengono al gestore code da rimuovere dal cluster.

**ID gestore code per rimozione (QMID)**

Specifica l'identificativo del gestore code che deve essere rimosso in maniera forzata.

**identificativo gestore code**

Specifica l'identificativo del gestore code.

## IBM i Risolvi canale MQ (RSVMQMCHL)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando RSVMQMCHL (Risoluzione canale MQ) richiede ad un canale di effettuare il ripristino o la sincronizzazione dei messaggi in sospeso.

Questo comando viene utilizzato quando l'altra estremità di un collegamento dà un esito negativo durante il periodo di conferma e, per qualche motivo, non è possibile ristabilire la connessione.

In questa situazione, l'estremità mittente rimane nello stato in dubbio in merito all'avvenuta ricezione dei messaggi. La risoluzione delle eventuali unità di lavoro in sospeso deve essere eseguita tramite backout o commit.

\*BCK ripristina i messaggi sulla coda di trasmissione, mentre \*CMT li cancella.

Utilizzare questo comando soltanto per canali mittente (\*SDR) e server (\*SVR).

**Parametri**

<i>Tabella 264. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OPZIONE</u>	Risolvi opzione	*CMT, *BCK	Obbligatorio, posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 3

**Nome canale (CHLNAME)**

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

**nome - canale**

Specificare il nome canale.

**Opzione di risoluzione (OPTION)**

Specifica se effettuare il ripristino o la sincronizzazione dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*CMT**

I messaggi vengono sincronizzati, cioè, vengono cancellati dalla coda di trasmissione.

**\*BCK**

Viene effettuato il ripristino dei messaggi, cioè, i messaggi vengono ripristinati sulla coda di trasmissione.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

**IBM i RUNMQSC (RUNMQSC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando Esegui comandi IBM MQ (RUNMQSC) consente di immettere comandi MQSC in modo interattivo per il gestore code specificato.

**Parametri**

<i>Tabella 265. Parametri del comando</i>			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
MQMNAME	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**IBM i Revoca autorizzazione oggetto MQ (RVKMQMAUT)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando RVKMQMAUT (Revoca autorizzazione MQ) viene utilizzato per reimpostare o revocare l'autorizzazione specifica o totale per gli oggetti specificati dagli utenti indicati nel comando.

Il comando RVKMQMAUT può essere utilizzato da chiunque nel gruppo QMQMADM, ossia da chiunque il cui profilo utente specifica QMQMADM come profilo di gruppo principale o supplementare.

## Parametri

Tabella 266. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Obj</u>	Nome oggetto	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	*ALL, *Q, *ALSQ, *LCLQ, *MDLQ, *RMTQ, *AUTHINFO, *MQM, *NMLIST, *PRC, *LSR, *SVC, *CHL, *CLTCN, *TOPIC, *RMTMQMNAME	Obbligatorio, posizionale 2
<u>Utente</u>	Nomi utente	Valori singoli: *PUBLIC, Altri valori (fino a 50 ripetizioni): <i>Nome</i>	Obbligatorio, Posizionale 3
<u>AUT</u>	Autorità	Valori (fino a 22 ripetizioni): *ALTUSR, *BROWSE, *CONNECT, *GET, *INQ, *PUT, *SET, *PUB, *SUB, *RESUME, *PASSALL, *PASSID, *SETALL, *SETID, *ADMCHG, *ADMCLR, *ADMCRRT, *ADMDLT, *ADMDSP, *ALL, *ALLADM, *ALLMQI, *REMOVE, *CTRL, *CTRLX, *SYSTEM	Obbligatorio, Posizionale 4
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>SRVCOMP</u>	Nome componente servizio	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 6

### Nome oggetto (OBJ)

Specifica il nome degli oggetti per i quali vengono revocate autorizzazioni specifiche.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutti gli oggetti del tipo specificato dal valore del parametro OBJTYPE al momento dell'immissione del comando. \*ALL non può rappresentare un profilo generico.

#### **nome - oggetto**

Specificare il nome di un oggetto MQ per cui viene concessa un'autorità specifica a uno o più utenti.

#### **Profilo generico**

Specificare il profilo generico degli oggetti da selezionare. Un profilo generico è una stringa di caratteri contenente uno o più caratteri generici in qualsiasi punto della stringa. Questo profilo viene utilizzato per corrispondere al nome oggetto dell'oggetto in esame al momento dell'utilizzo. I caratteri generici sono (?), (\*) e (\*\*).

? corrisponde a un carattere singolo in un nome oggetto.

\* corrisponde a qualsiasi stringa contenuta in un qualificatore, dove un qualificatore è la stringa tra fullstops (.). Ad esempio, ABC\* corrisponde a ABCDEF ma non a ABCDEF.XYZXYZ.

\*\* corrisponde a uno o più qualificatori. Ad esempio ABC. \* \*.XYZ corrisponde a ABC.DEF.XYZ e ABC.DEF.GHI.XYZ, \*\* può comparire solo una volta in un profilo generico.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

## Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specifica il tipo di oggetti cui vengono revocate specifiche autorizzazioni.

### **\*ALL**

Tutti i tipi di oggetto MQ.

### **\*Q**

Tutti i tipi di oggetto della coda di stampa.

### **\*ALSQ**

Coda alias.

### **\*LCLQ**

Coda locale.

### **\*MDLQ**

Coda modello.

### **\*RMTQ**

Coda remota.

### **\*AUTHINFO**

Oggetto informazioni autorizzazione.

### **\*MQM**

Gestore code messaggi.

### **\*NMLIST**

Oggetto elenco nomi.

### **\*PRC**

Definizione processo.

### **\*CHL**

Oggetto canale.

### **\*CLTCN**

Oggetto canale connessione client.

### **\*LSR**

Oggetto listener.

### **\*SVC**

Oggetto servizio.

### **\*ARGOMENTO**

Oggetto della sezione.

### **\*RMTMQMNAME**

Il nome del gestore code remoto.

## Nomi utente (USER)

Specifica i nomi utente di uno o più utenti di cui si stanno eliminando le autorizzazioni specifiche per l'oggetto indicato. Se un utente ha ricevuto l'autorizzazione da USER (\*PUBLIC) specificata nel comando GRMTQMAUT (Concessione autorizzazione MQ), le stesse autorizzazioni vengono revocate da \*PUBLIC specificato in questo parametro. Per rimuovere le stesse autorizzazioni, gli utenti a cui è stata fornita l'autorizzazione specifica mediante l'identificazione dei loro nomi nel comando GRMTQMAUT devono avere i nomi specificati su questo parametro.

I valori possibili sono:

## **\*PUBLIC**

Le autorizzazioni specificate vengono sottratte agli utenti che non dispongono di un'autorizzazione specifica per l'oggetto, che non sono presenti nell'elenco delle autorizzazioni e il cui gruppo utenti non ha alcuna autorizzazione. Gli utenti che hanno un'autorizzazione specifica conservano ancora le autorizzazioni sull'oggetto.

## **nome - profilo - utente**

Specificare i nomi utente di uno o più utenti a cui vengono revocate le autorizzazioni specificate. Le autorizzazioni elencate nel parametro AUT vengono specificamente sottratte a ciascun utente identificato. Questo parametro non può essere utilizzato per rimuovere l'autorizzazione pubblica da specifici utenti; solo le autorizzazioni che sono state specificamente fornite ad essi possono essere specificamente revocate. È possibile specificare fino a 50 nomi profilo utente.

## **Autorizzazione (AUT)**

Specifica l'autorizzazione che si sta ripristinando o che viene tolta agli utenti specificati nel parametro USER. È possibile specificare i valori per AUT come un elenco di autorizzazioni specifiche e generali in qualsiasi ordine, dove le autorizzazioni generali possono essere:

\*REMOVE, che cancella il profilo. Non è uguale a \*ALL, in quanto \*ALL lascia il profilo esistente senza autorizzazioni. \*REMOVE non può essere specificato con l'utente QMQMADM a meno che l'oggetto non sia un profilo generico o con l'utente QMQM quando il tipo di oggetto è \*MQM.

\*ALL, che conferisce tutte le autorizzazioni agli utenti specificati.

\*ALLADM, che conferisce tutti \*ADMCHG, \*ADMCLR, \*ADMCRRT, \*ADMDLT, \*ADMDSP, \*CTRL e \*CTRLX.

\*ALLMQI, che conferisce tutto \*ALTUSR, \*BROWSE, \*CONNECT, \*GET, \*INQ, \*PUT, \*SET, \*PUB, \*SUB e \*RESUME.

Autorizzazioni per diversi tipi di oggetto

### **\*ALL**

Tutte le autorizzazioni. Si applica a tutti gli oggetti.

### **\*ADMCHG**

Modificare un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

### **\*ADMCLR**

Pulire una coda. Si applica solo alle code.

### **\*ADMCRRT**

Creare un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

### **\*ADMDLT**

Eliminare un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

### **\*ADMDSP**

Visualizzare gli attributi di un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

### **\*ALLADM**

Eeguire operazioni di gestione su un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

### **\*ALLMQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili a un oggetto. Si applica a tutti gli oggetti.

### **\*ALTUSR**

Consentire l'utilizzo dell'autorizzazione di un altro utente per chiamate MQOPEN e MQPUT1. Si applica solo agli oggetti gestore code.

### **\*SFOGLIA**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*CONNECT**

Connettere l'applicazione a un gestore code emettendo una chiamata MQCONN. Si applica solo agli oggetti gestore code.

**\*CTRL**

Controlla l'avvio e l'arresto di canali, listener e servizi.

**\*CTRLX**

Reimpostare il numero di sequenza e risolvere i canali in dubbio.

**\*GET**

Richiamare un messaggio da una coda utilizzando una chiamata MGET. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*INQ**

Eseguire una richiesta su un oggetto utilizzando una chiamata MQINQ. Si applica a tutti gli oggetti tranne il nome del gestore code remoto.

**\*PASSALL**

Passare tutto il contesto su una coda. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*PASSID**

Passare il contesto identità su una coda. Si applica solo agli oggetti coda.

**\*PUT**

Inserire un messaggio in una coda utilizzando una chiamata MQPUT. Si applica solo agli oggetti coda e ai nomi dei gestori code remoti.

**\*SET**

Impostare gli attributi di un oggetto utilizzando una chiamata MQSET. Si applica solo agli oggetti coda, gestore code e processo.

**\*SETALL**

Impostare tutto il contesto su un oggetto. Si applica solo agli oggetti coda e gestore code.

**\*SETID**

Impostare il contesto di identità su un oggetto. Si applica solo agli oggetti coda e gestore code.

**\*SISTEMA**

Connetti l'applicazione a un gestore code per le operazioni di sistema. Si applica solo agli oggetti gestore code.

Autorizzazioni per le chiamate MQI

**\*ALTUSR**

Consentire l'utilizzo dell'autorizzazione di un altro utente per chiamate MQOPEN e MQPUT1 .

**\*SFOGLIA**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE.

**\*CONNECT**

Collegare l'applicazione al gestore code specificato emettendo una chiamata MQCONN.

**\*GET**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET.

**\*INQ**

Eseguire una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata MQINQ.

**\*PUT**

Inserire un messaggio su una coda specifica emettendo una chiamata MQPUT.

**\*SET**

Impostare gli attributi su una coda dalla MQI emettendo una chiamata MQSET.

**\*PUB**

Aprire un argomento per pubblicare un messaggio utilizzando la chiamata MQPUT.

**\*SUB**

Creare, modificare o riprendere una sottoscrizione a un argomento utilizzando la chiamata MQSUB.

**\*RIPRENDI**

Riprendere una sottoscrizione utilizzando la chiamata MQSUB.

Se si apre una coda per più opzioni, è necessario essere autorizzati per ognuna di esse.

Autorizzazioni per contesto

**\*PASSALL**

Passare tutto il contesto sulla coda specificata. Tutti i campi di contesto vengono copiati dalla richiesta originale.

**\*PASSID**

Passare il contesto di identità sulla coda specificata. Il contesto di identità è uguale a quello della richiesta.

**\*SETALL**

Imposta tutto il contesto sulla coda specificata. Viene utilizzato da programmi di utilità di sistema speciali.

**\*SETID**

Impostare il contesto di identità sulla coda specificata. Viene utilizzato da programmi di utilità di sistema speciali.

Autorizzazioni per comandi MQSC e PCF

**\*ADMCHG**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato.

**\*ADMCLR**

Cancellare la coda specificata (solo comando PCF Eliminazione coda).

**\*ADMCR**

Creare oggetti del tipo specificato.

**\*ADMDLT**

Eliminare l'oggetto specificato.

**\*ADMDS**

Visualizza gli attributi dell'oggetto specificato.

**\*CTRL**

Controlla l'avvio e l'arresto di canali, listener e servizi.

**\*CTRLX**

Reimpostare il numero di sequenza e risolvere i canali in dubbio.

Autorizzazioni per operazioni generiche

**\*ALL**

Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto.

L'autorizzazione all è equivalente all'unione delle autorizzazioni alladm, allmqie system appropriate al tipo di oggetto.

**\*ALLADM**

Eseguire tutte le operazioni di amministrazione applicabili all'oggetto.

**\*ALLMQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili all'oggetto.

**\*REMOVE**

Cancellare il profilo di autorizzazione per l'oggetto specificato.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**Nome componente servizio (SRVCOMP)**

Specifica il nome del servizio di autorizzazione installato a cui si applicano le autorizzazioni.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il primo componente di autorizzazione installato.

**Nome - componente - servizio - autorizzazione**

Il nome del componente del servizio di autorizzazione richiesto come specificato nel file qm.ini del gestore code.


**Imposta politica di sicurezza MQM (SETMQMSPL)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando SETMQMSPL (Set MQM Security Policy) imposta le politiche di sicurezza, che vengono utilizzate da Advanced Message Security per controllare il modo in cui i messaggi devono essere protetti quando vengono inseriti, sfogliati o rimossi in modo distruttivo dalle code.

Il nome politica associa la firma digitale e la protezione mediante crittografia per i messaggi con delle code che corrispondono al nome politica.

**Parametri**

<i>Tabella 267. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>Politica</u>	Nome politica	Valore carattere	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> , *DFT	Obbligatorio, Chiave, Posizionale 2
<u>SIGNALG</u>	Algoritmo della firma	*NONE, *MD5, *SHA1, *SHA256, *SHA384, *SHA512	Facoltativo, Posizionale 3
<u>CALG</u>	Algoritmo di codifica	*NONE, *RC2, *DES, *TRIPLEDES, *AES128, *AES256	Facoltativo, posizionale 4
<u>Firmatario</u>	Firmatari autorizzati	<b>*NONE</b> , <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>RICETTE</u>	Destinatari previsti	<b>*NONE</b> , <i>Valore carattere</i>	Facoltativo, posizionale 6
<u>Tollera</u>	Tollera non protetti	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 7
<u>Rimuovi</u>	Rimuovi politica	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, Posizionale 8
<u>RIUTILIZZOCHIAVE</u>	Riutilizzo chiave	<b>*DISABLED</b> , *UNLIMITED, <i>valore intero</i>	Facoltativo, posizionale 9

**Nome politica (POLICY)**

Nome della politica, obbligatorio.

Il nome della normativa deve corrispondere al nome della coda da proteggere.

Il nome del nuovo oggetto di definizione dell'autenticazione da creare.

### **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### **Algoritmo di firma (SIGNALG)**

Specifica l'algoritmo di firma digitale da uno dei seguenti valori:

**\*NONE**

I messaggi non vengono firmati.

**\*MD5**

I messaggi vengono firmati utilizzando l'algoritmo MD5 message digest.

**\*SHA1**

I messaggi vengono firmati utilizzando l'algoritmo SHA-1 secure hash.

**\*SHA256**

I messaggi vengono firmati utilizzando l'algoritmo SHA-256 secure hash.

**\*SHA384**

I messaggi vengono firmati utilizzando l'algoritmo SHA-384 secure hash.

**\*SHA512**

I messaggi vengono firmati utilizzando l'algoritmo SHA-512 secure hash.

### **Algoritmo di codifica (ENCALG)**

Specifica l'algoritmo di crittografia da utilizzare durante la protezione dei messaggi da uno dei seguenti valori:

**\*NONE**

I messaggi non sono crittografati.

**\*RC2**

I messaggi sono crittografati utilizzando l'algoritmo RC2 Rivest Cipher.

**\*DI**

I messaggi sono crittografati utilizzando l'algoritmo DES Data Encryption Standard.

**\*TRIPLEDI**

I messaggi sono crittografati utilizzando l'algoritmo Triple DES Data Encryption Standard.

**\*AES128**

I messaggi sono crittografati utilizzando l'algoritmo Advanced Encryption Standard chiave a 128 bit AES.

**\*AES256**

I messaggi sono crittografati utilizzando l'algoritmo Advanced Encryption Standard chiave a 256 bit AES.

### **Firmatari autorizzati (SIGNER)**

Specifica un elenco di DN (Distinguished Name) *X500* che rappresentano i firmatari di messaggi autorizzati controllati durante la ricerca o la rimozione distruttiva di un messaggio da una coda. Se viene specificato un elenco di firmatari autorizzati, solo i messaggi firmati con un certificato identificato

nell'elenco vengono accettati durante il richiamo dei messaggi, anche se il keystore destinatari può verificare il firmatario del messaggio.

Questo parametro è valido solo quando un algoritmo di firma ( SIGNALG ) è stato specificato.

Notare che i DN sono sensibili al maiuscolo / minuscolo ed è importante immettere i DN esattamente come appaiono nel certificato digitale.

I valori possibili sono:

**\*NONE**

Quando si gestiscono dei messaggi firmati, oltre a controllare la validità del certificato dei firmatari, la politica non limita l'identità del firmatario del messaggio quando richiama i messaggi.

***x500-distinguished-name***

Quando si gestiscono i messaggi firmati, oltre a controllare la validità del certificato, il messaggio deve essere stato firmato da un certificato che corrisponde a uno dei DN (distinguished name)

## **Destinatari previsti (RECIP)**

Specifica un elenco di DN (distinguished name) *X500* che rappresentano i destinatari previsti utilizzati durante l'inserimento di un messaggio codificato in una coda. Se una politica ha specificato un algoritmo di crittografia (ENCALG), è necessario specificare almeno un DN (distinguished name) di destinatario.

Questo parametro è valido solo quando un algoritmo di crittografia ( ENCALG ) è stato specificato.

Notare che i DN sono sensibili al maiuscolo / minuscolo ed è importante immettere i DN esattamente come appaiono nel certificato digitale.

I valori possibili sono:

**\*NONE**

I messaggi non sono crittografati.

***x500-distinguished-name***

Quando si inserono i messaggi, i dati del messaggio vengono codificati utilizzando il DN (distinguished name) come destinatario previsto. Solo i destinatari elencati possono richiamare e decodificare il messaggio.

## **Tollera non protetto (TOLLERA)**

Specifica se i messaggi che non sono protetti possono ancora essere esplorati o rimossi in modo distruttivo da una coda. Questo parametro può essere utilizzato per introdurre gradualmente una politica di sicurezza per le applicazioni, consentendo l'elaborazione dei messaggi creati prima dell'introduzione della politica.

I valori possibili sono:

**\*NO**

I messaggi non conformi alla politica corrente non vengono restituiti alle applicazioni.

**\*YES**

I messaggi che non sono stati protetti possono essere richiamati dalle applicazioni.

## **Rimuovi politica (REMOVE)**

Specifica se una politica è in fase di creazione o di rimozione.

I valori possibili sono:

**\*NO**

La politica viene creata o modificata se già esiste.

**\*YES**

La politica viene rimossa. Gli unici altri parametri validi con questo valore di parametro sono il nome politica ( POLICY ) e il nome del gestore code ( MQMNAME ).

## Riutilizzo chiave (KEYREUSE)

Specifica il numero di volte in cui una chiave di codifica può essere riutilizzata, nell'intervallo 1-9.999.999, o i valori speciali *\*DISABLED* o *\*UNLIMITED*.

Notare che si tratta di un numero massimo di volte in cui una chiave può essere riutilizzata, quindi un valore di 1 significa che, al massimo, due messaggi possono utilizzare la stessa chiave.

### \*DISABILITATO

Impedisce il riutilizzo di una chiave simmetrica

### \*ILLIMITATO

Consente a una chiave simmetrica di essere riutilizzata un numero qualsiasi di volte.



**Attenzione:** Il riutilizzo della chiave è valido solo per le normative CONFIDENZIALITÀ, ovvero **SIGNALG** impostato a *\*NONE* e **ENCALG** impostato su un valore algoritmo. Per tutti gli altri tipi di normativa, è necessario omettere il parametro o impostare il valore **KEYREUSE** su *\*DISABLED*.

IBM i

## Sospendi gestore code cluster (SPDMQMCLQM)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (*\*ALL*)

### Thread - safe

Sì

Utilizzare il comando SPDMQMCLQM per informare gli altri gestori code di un cluster che il gestore code locale non è disponibile per l'elaborazione e non può inviare messaggi. La sua azione può essere annullata dal comando RSMMQMCLQM.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere	Facoltativo, posizionale 1
<u>CLUSNL</u>	Elenco nomi cluster	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere *DFT</i>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>MODA</u>	Modalità	<b>*QUIESCE</b> , <b>*FORCE</b>	Facoltativo, posizionale 4

### Nome cluster (CLUSTER)

Specifica il nome del cluster per cui il gestore code non è più disponibile per l'elaborazione.

#### nome - cluster

Specificare il nome del cluster.

### Elenco nomi cluster (CLUSNL)

Specifica il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster per il quale il gestore code non è più disponibile all'elaborazione.

#### elenco nomi

Specificare il nome dell'elenco dei nomi.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**Modalità (MODE)**

Specifica come deve essere applicata la sospensione della disponibilità:

**\*QUIESCE**

Gli altri gestori code nel cluster sono avvisati che il gestore code locale non deve ricevere ulteriori messaggi.

**\*FORCE**

Tutti i canali in entrata e in uscita per altri gestori code nel cluster vengono arrestati in modo forzato.


**Avvio gestore code messaggi (STRMQM)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando STRMQM (Avviare gestore code messaggi) avvia un gestore code locale.

**Parametri**

<i>Tabella 269. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>RDEFSYS</u>	Ridefinisci oggetti di sistema	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>FIXDIRS</u>	Correggi directory	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>STRSTSDTL</u>	Dettagli stato avvio	<b>*ALL, *MIN</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>STRSVC</u>	Avvio servizio	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>REPLAY</u>	Esegui solo riproduzione	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, posizionale 6
<u>ATTIVA</u>	Attiva backup	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>STANDBY</u>	Consenti standby gestore code	<b>*YES, *NO</b>	Facoltativo, Posizionale 8

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

## Ridefinire gli oggetti di sistema (RDEFSYS)

Specifica se gli oggetti di sistema e predefiniti vengono ridefiniti.

### **\*NO**

Non ridefinisce gli oggetti di sistema.

### **\*YES**

Avvia il gestore code, ridefinisce gli oggetti predefiniti e di sistema e quindi arresta il gestore code. Tutti gli oggetti di sistema e predefiniti appartenenti al gestore code vengono sostituiti se questo indicatore viene specificato.

## Correggi directory (FIXDIRS)

Specifica se le directory del gestore code mancanti o danneggiate vengono ricreate.

### **\*NO**

Non ricreare le directory mancanti del gestore code. Se, durante l'avvio, si rilevano directory danneggiate o mancanti, il tentativo di avvio riporterà un errore e il comando STRMQM verrà terminato immediatamente.

### **\*YES**

Avvia il gestore code e, se necessario, ricrea eventuali directory danneggiate o mancanti. Questa opzione dovrebbe essere utilizzata durante l'esecuzione del recupero del supporto di un gestore code.

## Dettagli stato avvio (STRSTDTL)

Specifica il dettaglio dei messaggi di stato visualizzati durante l'avvio del gestore code.

### **\*ALL**

Visualizza tutti i messaggi di stato di avvio. Questo livello di dettagli include la visualizzazione periodica dei messaggi in cui è riportato il ripristino delle transazioni e la risposta ai log. Tale livello può essere utile per tenere traccia dell'avanzamento del processo di avvio del gestore code in seguito a un'interruzione anomala.

### **\*MIN**

Visualizza un livello minimo dei messaggi di stato.

## Avvio del servizio (STRSVC)

Specifica se i seguenti componenti QMGR aggiuntivi vengono avviati all'avvio del gestore code:

- Il programma di avvio dei canali
- Il server comandi
- Listener con CONTROL impostato su QMGR o STARTONLY
- Servizi con CONTROL impostato su QMGR o STARTONLY

### **\*YES**

Avvia il programma di avvio canali, il server dei comandi, i listener e i servizi all'avvio del gestore code.

### **\*NO**

Non avvia il programma di avvio canali, il server dei comandi, i listener o i servizi all'avvio del gestore code.

## Esegui solo ripetizione (REPLAY)

Se il gestore code viene avviato solo per le risposte. In questo modo, viene abilitata una copia di backup di un gestore code su una macchina remota per rispondere ai file di log creati dalla macchina attiva corrispondente e viene abilitata l'attivazione del gestore code di backup in caso di errore irreversibile sulla macchina attiva.

### **\*NO**

Il gestore code non viene avviato solo per le risposte.

**\*YES**

Il gestore code viene avviato solo per le risposte. Il comando STRMQM termina quando la risposta è completa.

**Attiva backup (ACTIVATE)**

Specifica se contrassegnare un gestore code come attivo. Un gestore code avviato con l'opzione REPLAY viene contrassegnato come gestore code di backup e non può essere avviato prima che sia attivato.

**\*NO**

Il gestore code non deve essere contrassegnato come attivo.

**\*YES**

Il gestore code deve essere contrassegnato come attivo. Una volta attivato, il gestore code può essere avviato come gestore code normale utilizzando il comando STRMQM senza le opzioni REPLAY e ACTIVATE.

**Consenti gestore code in standby (STANDBY)**

Specifica se il gestore code può essere avviato come istanza in standby, se un'istanza attiva del gestore code è già in esecuzione su un altro sistema. Specifica inoltre se questa istanza del gestore code consentirà le istanze in standby dello stesso gestore code su altri sistemi in preparazione del failover.

**\*NO**

Il gestore code viene avviato normalmente.

**\*YES**

Il gestore code può essere avviato come istanza in standby e consente l'avvio di altre istanze in standby dello stesso gestore code.

IBM i

**Avvia broker MQ Pub / Sub (STRMQMBRK)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando STRMQMBRK (Avvio broker IBM MQ) avvia un broker per un determinato gestore code.

**Parametri**

<i>Tabella 270. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>PARENTMQM</u>	Gestore code messaggi principale	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 2

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

## Gestore code messaggi parent (PARENTMQM)

Specifica il nome del gestore code che fornisce la funzione broker principale. Prima di poter aggiungere un broker alla rete, devono essere presenti i canali in entrambe le direzioni tra il gestore code che ospita il nuovo broker e il gestore code che ospita il broker principale.

Al riavvio, questo parametro è facoltativo. Se presente, deve essere lo stesso di quello specificato precedentemente. Se questo è il broker nodo root, il gestore code specificato ne diventa il principale. Non è possibile specificare il nome del broker principale quando si utilizza la funzione di triggering per avviare un broker.

Dopo che è stato specificato un principale, è solo possibile modificarne l'origine in circostanze eccezionali insieme al comando CLRMQMBRK. Modificando un nodo root per l'elemento secondario di un broker esistente, possono essere unite due gerarchie. Questo comporta la propagazione delle sottoscrizioni tra le due gerarchie, che ora sono diventate una. Dopodiché, le pubblicazioni iniziano a fluire tra esse. Per verificare i risultati prevedibili, è essenziale disattivare in questo momento tutte le applicazioni di pubblicazione.

Se il broker modificato individua un errore di gerarchia (presente, se il nuovo elemento principale viene trovato anche come discendente), viene immediatamente arrestato. L'amministratore deve quindi utilizzare CLRMQMBRK sia per il nuovo che per il broker modificato, per modificare l'elemento principale per ripristinare lo stato precedente. È stato riscontrato un errore di gerarchia durante la propagazione di un messaggio a una gerarchia, che può essere risolto solo quando sono disponibili i link e i broker rilevanti.

## IBM i Avvio canale MQ (STRMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando STRMQMCHL (Avvio canale MQ) avvia il canale MQ.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

### Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

#### nome - canale

Specificare il nome canale.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

IBM i

**Avvio iniziatore canale MQ (STRMQMCHLI)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando STRMQMCHLI (Avvio iniziatore canale MQ) avvia l'iniziatore del canale MQ.

**Parametri**

Tabella 272. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

**Nome coda (QNAME)**

Specifica il nome della coda di avvio per la routine che gestisce l'avvio del canale, ossia, la coda di avvio specificata nella definizione della coda di trasmissione.

I valori possibili sono:

**nome - coda**

Specificare il nome della coda di avvio.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

IBM i

**Avviare MQ Command Server (STRMQMCSVR)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando Avvia server dei comandi MQ (STRMQMCSVR) consente di avviare il server dei comandi MQ per il gestore code specificato.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, posizionale 1

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code.

## IBM i Avvio gestore DLQ IBM MQ (STRMQMDLQ)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Utilizzare il comando STRMQMDLQ (Avvio IBM MQ Dead - Letter Queue Handler) per eseguire diverse azioni sui messaggi selezionati. Il comando specifica un insieme di regole che servono sia a selezionare un messaggio che ad eseguire un'azione su di esso.

Il comando STRMQMDLQ riceve le immissioni dati dalla tabella di regole, come specificato da SRCFILE e da SRCMBR. Quando il comando viene eseguito, i risultati ed il riepilogo vengono scritti nel file di spool della stampante.

Nota:

La parola chiave WAIT, definita nella tabella delle regole, determina se il gestore code lettere inesitate termina immediatamente dopo l'elaborazione dei messaggi oppure attende l'arrivo di nuovi messaggi.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>UDLMSGQ</u>	Coda messaggi non trasmessi	Valore carattere, *DFT, *NONE	Obbligatorio, posizionale 1
<u>SRCMBR</u>	Membro contenente l'input	Nome, *FIRST	Obbligatorio, posizionale 2
<u>FILE SRC</u>	File di input	Nome oggetto qualificato	Facoltativo, Posizionale 3
	Qualificatore 1: file di input	Nome, <b>QXTSRC</b>	
	Qualificatore 2: libreria	Nome, *LIBL, *CURLIB	
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere, *DFT, *NONE	Facoltativo, posizionale 4

### Coda messaggi non recapitati (UDLMSGQ)

Specifica il nome della coda locale di messaggi non trasmessi da elaborare.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

La coda locale di messaggi non trasmessi utilizzata è stata ricavata dal gestore code predefinito per l'installazione. Se questa opzione viene specificata, la parola chiave INPUTQ indicata nella tabella delle regole viene sovrascritta dalla coda di messaggi non recapitati predefinita per il gestore code.

**nome - coda - messaggi non recapitati**

Specificare il nome della coda locale di messaggi non trasmessi da utilizzare. Se viene specificata questa opzione, la parola chiave INPUTQ indicata nella tabella di regole viene sovrascritta dalla coda di messaggi non recapitati indicata.

**\*NONE**

Viene utilizzata la coda riportata dalla parola chiave INPUTQ nella tabella delle regole, oppure la coda dei messaggi non consegnati predefinita dal sistema se la parola chiave INPUTQ nella tabella delle regole è vuota.

**Membro contenente l'immissione (SRCMBR)**

Specifica il nome del membro origine, contenente la tabella di regole scritta dall'utente da elaborare.

I valori possibili sono:

**\*FIRST**

Viene utilizzato il primo membro del file.

**nome membro origine**

Specificare il nome del membro origine.

**File di immissione (SRCFILE)**

Specifica il nome del file origine e della libreria, nel formato LIBRERIA/FILE, che contiene la tabella di regole scritta dall'utente da elaborare.

I valori possibili sono:

**\*LIBL**

Cercare l'elenco libreria per il nome file.

**\*CURLIB**

Utilizzare la libreria corrente.

**nome - libreria - origine**

Specificare il nome della libreria in uso.

I valori possibili sono:

**QXTSRC**

Utilizzare QXTSRC.

**nome - file - origine**

Specificare il nome del file origine.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

### **\*NONE**

Viene utilizzato il gestore code denominato dalla parola chiave INPUTQM nella tabella delle regole oppure il gestore code predefinito del sistema se la parola chiave INPUTQM nella tabella delle regole è vuota.

## **IBM i Avviare il listener MQ (STRMQMLSR)**

### **Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### **Thread - safe**

Sì

Il comando STRMQMLSR (Avvio Listener MQ) avvia il Listener TCP/IP MQ.

Questo comando è valido unicamente per i protocolli di trasmissione TCP/IP.

È possibile specificare un oggetto listener oppure degli attributi specifici del listener.

### **Parametri**

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>PORTA</u>	Numero di porta	1-65535, <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>IPADDR</u>	Indirizzi IP	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>BACKLOG</u>	Backlog listener	0-999999999, <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>NOMESRL</u>	Nome listener	<i>Valore carattere</i> , <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 5

### **Numero porta (Port)**

Il numero di porta utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Viene utilizzato il numero di porta 1414.

#### **numero - porta**

Il numero porta da utilizzare.

### **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

### **Indirizzo IP (IPADDR)**

L'indirizzo IP utilizzato dal listener.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Il listener utilizzerà tutti gli indirizzi IP disponibili nello stack TCP/IP.

**indirizzo ip**

L'indirizzo IP da utilizzare.

**Backlog listener (BACKLOG)**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate dal listener.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Sono supportate fino a 255 richieste di connessione simultanee.

**backlog**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate.

**Nome listener (LSRNAME)**

Il nome dell'oggetto listener MQ da avviare.

I valori possibili sono:

**\*NONE**

Nessun oggetto listener specificato.

**nome - listener**

Specificare il nome dell'oggetto listener da avviare.

IBM i

**Comandi di avvio IBM MQ (STRMQMMQSC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando STRMQMMQSC (Avvio comandi IBM MQ ) avvia una serie di comandi IBM MQ (MQSC) e scrive un prospetto nel file spooler della stampante.



**Attenzione:** Non utilizzare la libreria QTEMP come libreria di input per STRMQMMQSC, poiché l'utilizzo della libreria QTEMP è limitato. È necessario utilizzare un'altra libreria come file di input per il comando.

Ogni rapporto è composto dei seguenti elementi:

- Una intestazione che identifica MQSC come origine del rapporto.
- Un'elencazione numerata dei comandi MQSC di immissione.
- Un messaggio di errore di sintassi per qualsiasi comando in errore.
- Un messaggio che indica il risultato dell'esecuzione di ogni comando corretto.
- Altri messaggi per errori generali durante l'esecuzione di MQSC, se necessario.
- Un rapporto riassuntivo alla fine.

**Parametri**

Tabella 276. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SRCMBR</u>	Membro contenente l'input	Nome, *FIRST	Obbligatorio, posizionale 1

Tabella 276. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>FILE SRC</u>	File di input	Nome oggetto qualificato	Facoltativo, Posizionale 2
	Qualificatore 1: file di input	<i>Nome</i> , <b>QMQSC</b>	
	Qualificatore 2: libreria	<i>Nome</i> , <b>*LIBL</b> , *CURLIB	
<u>OPZIONE</u>	Opzione	<b>*RUN</b> , *VERIFY, *MVS	Facoltativo, Posizionale 3
<u>ATTESA</u>	Tempo di attesa	1-999999	Facoltativo, posizionale 4
<u>LCLMQMNAME</u>	Gestore code messaggi locali	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 5
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 6

### Membro contenente l'immissione (SRCMBR)

Specifica il nome del membro di origine, contenente MQSC, da elaborare.

I valori possibili sono:

#### nome membro origine

Specificare il nome del membro origine.

#### \*FIRST

Viene utilizzato il primo membro del file.

### File di immissione (SRCFILE)

Specifica il nome completo del file, nel formato LIBRERIA/FILE, che contiene l'MQSC da elaborare.

I valori possibili sono:

#### \*LIBL

Viene ricercato il nome file nell'elenco librerie.

#### \*CURLIB

Viene utilizzata la libreria corrente.

#### nome - libreria - origine

Specificare il nome della libreria da utilizzare.

I valori possibili sono:

#### QMQSC

Viene utilizzato QMQSC.

#### nome - file - origine

Specificare il nome del file origine.

### Opzione (OPTION)

Specifica il modo in cui devono essere elaborati i comandi MQSC.

I valori possibili sono:

#### \*RUN

Se viene specificato questo valore e non viene specificato un valore per il parametro WAIT, i comandi MQSC vengono elaborati direttamente dal gestore code locale. Se invece questo valore viene specificato e viene specificato anche un valore per il parametro WAIT, allora i comandi MQSC vengono elaborati indirettamente da un gestore code remoto.

**\*VERIFY**

I comandi MQSC vengono verificati e viene generato un report, ma i comandi non vengono eseguiti.

**\*MVS**

I comandi MQSC vengono elaborati indirettamente da un gestore code remoto in esecuzione in MVS/ESA. Se si specifica questa opzione è necessario specificare anche un valore per il parametro WAIT.

**Tempo di attesa (WAIT)**

Specifica il tempo, in secondi, che il comando STRMQMMQSC attende per le risposte ai comandi MQSC indiretti. Specificando un valore per questo parametro, i comandi MQSC vengono eseguiti in modalità indiretta da un gestore code remoto. La specifica di un valore per questo parametro è valida soltanto quando il parametro OPTION è specificato come \*RUN o \*MVS.

In modalità indiretta, i comandi MQSC vengono accodati sulla coda dei comandi di un gestore code remoto. I report dai comandi vengono quindi restituiti al gestore code locale specificato in MQMNAME. Qualsiasi risposta ricevuta dopo questo tempo viene eliminata, tuttavia, il comando MQSC viene comunque eseguito.

I valori possibili sono:

**1 - 999999**

Specificare il tempo di attesa in secondi.

**Gestore code messaggi locali (LCLMQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code locale mediante il quale deve essere eseguita l'operazione in modalità indiretta.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome - gestore - code - messaggi**

Specificare il nome del gestore code.


**Avviare il servizio MQ (STRMQMSVC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando STRMQMSVC (Avvio servizio MQ) avvia un servizio MQ.

**Parametri**

<i>Tabella 277. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>SVCNAME</u>	Nome servizio	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

## Nome servizio (SVCNAME)

Il nome dell'oggetto servizio MQ da avviare.

I valori possibili sono:

### **\*NONE**

Non è specificato alcun oggetto servizio.

### **nome - servizio**

Specificare il nome della definizione servizio. La lunghezza massima della stringa è 48 byte.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

IBM i

## Avvio di MQ Trigger Monitor (STRMQMTRM)

### **Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### **Thread - safe**

Sì

Il comando di avvio del Monitor Trigger MQ (STRMQMTRM) consente di avviare il controllo del Trigger MQ per il gestore code specificato.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>NOMEINITQ</u>	Inizializzazione coda	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

## Coda di iniziazione INITQNAME

Specifica il nome della coda di avvio.

### **nome - coda - iniziazione**

Specificare il nome della coda di avvio.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

 **Traccia di MQ (TRCMQM)**
**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando TRCMQM (traccia MQ) controlla la tracciatura di tutti i lavori MQ. TRCMQM, che attiva o disattiva la traccia, può tenere traccia delle funzioni MQI (message queue interface), del flusso di funzioni e dei componenti IBM MQ for IBM i insieme ai messaggi emessi da IBM MQ.

**Parametri**

<i>Tabella 279. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>SOLO</u>	Traccia anticipatamente	<b>*NO</b> , *YES	Facoltativo, posizionale 1
<u>SET</u>	Impostazione opzione di traccia	<b>*ON</b> , *OFF, *STS, *END	Facoltativo, Posizionale 2
<u>Output</u>	Output	<b>*MQM</b> , *MQMFMT, *PEX, *ALL	Facoltativo, Posizionale 3
<u>TRCLEVEL</u>	Livello traccia	<b>*DFT</b> , *DETAIL, *PARMS	Facoltativo, posizionale 4
<u>TRCTYPE</u>	Tipi di traccia	Valori singoli <b>*ALL</b> Altri valori (fino a 14 ripetizioni): *API, *CMTRY, *COMMS, *CSDATA, *CSFLOW, *LQMDATA, *LQMFLOW, *OTHDATA, *OTHFLOW, *RMTDATA, *RMTFLOW, *SVCDATA, *SVCFLOW, *VSNDATA	Facoltativo, Posizionale 5
<u>escludi</u>	Escludi tipi	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori (fino a 14 ripetizioni): *API, *CMTRY, *COMMS, *CSDATA, *CSFLOW, *LQMDATA, *LQMFLOW, *OTHDATA, *OTHFLOW, *RMTDATA, *RMTFLOW, *SVCDATA, *SVCFLOW, *VSNDATA	Facoltativo, posizionale 6
<u>Intervallo</u>	Intervallo traccia	1-32000000, <b>*NONE</b>	Facoltativo, Posizionale 7
<u>MAXSTG</u>	Memoria massima da utilizzare	1-16, <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 8
<u>DATASIZE</u>	Dimensione dati di traccia	1-99999999, <b>*DFT</b> , *ALL, *NONE	Facoltativo, posizionale 9
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 10

Tabella 279. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>JOB</u>	Informazioni lavoro	Valori (fino a 8 ripetizioni): <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 11
	Elemento 1: nome lavoro	Nome lavoro completo	
	Qualificatore 1: Nome lavoro	Nome generico, nome lavoro	
	Qualificatore 2: Utente	<i>Valore carattere, X"</i>	
	Qualificativo 3: Numero	<i>Valore carattere, X"</i>	
	Elemento 2: identificativo thread	<i>Valore carattere, *NONE, *INITIAL</i>	
<u>STRCTL</u>	Controllo inizio traccia	Valori (fino a 8 ripetizioni): <i>Valore carattere, *NONE</i>	Facoltativo, Posizionale 12
<u>ENDCTL</u>	Controllo fine traccia	Valori (fino a 8 ripetizioni): <i>Valore carattere, *NONE</i>	Facoltativo, Posizionale 13

### Traccia in anticipo (TRCEARLY)

Specifica se è selezionata la tracciatura precoce.

La tracciatura precoce si applica a tutti i lavori per tutti i gestori code. Se un gestore code non è attivo o non esiste, allora la tracciatura precoce diviene effettiva all'avvio o alla creazione del gestore code.

#### **\*NO**

La tracciatura precoce non è abilitata.

#### **\*YES**

La tracciatura precoce è abilitata.

### Impostazione opzione di traccia (SET)

Specifica la raccolta di registrazioni di traccia.

I valori possibili sono:

#### **\*ON**

La raccolta delle registrazioni di traccia è avviata.

Per TRCEARLY(\*NO), la raccolta dei record di traccia non verrà avviata fino a che il gestore code non è disponibile.

#### **\*OFF**

La raccolta delle registrazioni di traccia è arrestata. Le registrazioni di traccia vengono scritte sui file nella directory di raccolta traccia.

#### **\*STS**

Lo stato di qualunque raccolta traccia attive viene scritto su un file spool. Tutti gli altri parametri specificati su TRCMQM verranno ignorati.

#### **\*FINE**

La raccolta delle registrazioni di traccia viene arrestata per tutti i gestori code.

### Output (OUTPUT)

Identifica il tipo di output di traccia applicato da questo comando.

I valori possibili sono:

**\*MQM**

Questo comando si applica alla raccolta di output di traccia IBM MQ binario nella directory specificata dal parametro TRCDIR.

**\*MQMFMT**

Questo comando si applica alla raccolta di output di traccia IBM MQ formattati nella directory specificata dal parametro TRCDIR.

**\*PEX**

Questo comando si applica alla raccolta di output di traccia PEX (Performance Explorer).

**\*ALL**

Questa opzione si applica alla raccolta della traccia non formattata IBM MQ e all'output della traccia PEX.

**Livello traccia (TRCLEVEL)**

Attiva il livello di traccia per i punti di traccia di elaborazione del flusso.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Attiva la tracciatura a livello predefinito per i punti di traccia di elaborazione del flusso.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE dettagli**

Attiva la tracciatura ad alto livello di dettaglio per i punti di traccia di elaborazione del flusso.

**\*PARM**

Attiva la tracciatura a livello di dettaglio predefinito per i punti di traccia di elaborazione del flusso.

**Tipi di traccia (TRCTYPE)**

Specifica il tipo di dati di traccia da memorizzare nel file di traccia. Se questo parametro viene omissso, vengono abilitati tutti i punti di traccia.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutti i dati di traccia come specificati dalle seguenti parole chiave vengono memorizzati nel file di traccia.

**elenco - tipo - traccia**

È possibile specificare più di un'opzione dalle seguenti parole chiave, ma ogni opzione può essere presente solo una volta.

**\*API**

Dati di output per i punti di traccia associati con MQI e con i principali componenti dei gestori code.

**\*CMTRY**

Dati di output per i punti di traccia associati con i commenti nei componenti MQ.

**\*COMANDO**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso di dati sulle reti di comunicazione.

**\*DATI**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nei servizi comuni.

**\*CSFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nei servizi comuni.

**\*LQMDATI**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel gestore code locale.

**\*LQMFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel gestore code locale.

**\*OTHDATA**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni in altri componenti.

**\*OTHFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi in altri componenti.

**\*RMTDATA**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel componente delle comunicazioni.

**\*RMTFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel componente delle comunicazioni.

**\*SVCDATA**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel componente di servizio.

**\*SVCFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel componente di servizio.

**\*VSNDAI**

Dati di output per i punti di traccia associati alla versione di IBM MQ in esecuzione.

**Escludi tipi (EXCLUDE)**

Specifica il tipo di dati di traccia da omettere dal file di traccia. Se questo parametro viene omesso, vengono abilitati tutti i punti di traccia specificati in TRCTYPE.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutti i dati di traccia come specificati dalle seguenti parole chiave vengono memorizzati nel file di traccia.

**elenco - tipo - traccia**

È possibile specificare più di un'opzione dalle seguenti parole chiave, ma ogni opzione può essere presente solo una volta.

**\*API**

Dati di output per i punti di traccia associati con MQI e con i principali componenti dei gestori code.

**\*CMTRY**

Dati di output per i punti di traccia associati con i commenti nei componenti MQ.

**\*COMANDO**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso di dati sulle reti di comunicazione.

**\*DATI**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nei servizi comuni.

**\*CSFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nei servizi comuni.

**\*LQMDAI**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel gestore code locale.

**\*LQMFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel gestore code locale.

**\*OTHDATA**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni in altri componenti.

**\*OTHFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi in altri componenti.

**\*RMTDATA**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel componente delle comunicazioni.

**\*RMTFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel componente delle comunicazioni.

**\*SVCDATA**

Dati di output per i punti di traccia associati con i buffer dati interni nel componente di servizio.

**\*SVCFLOW**

Dati di output per i punti di traccia associati con il flusso dei processi nel componente di servizio.

**\*VSNDATI**

Dati di output per i punti di traccia associati alla versione di IBM MQ in esecuzione.

**Intervallo traccia (INTERVAL)**

Specifica un intervallo in secondi per la raccolta traccia. Se questo parametro viene omissso, la traccia continuerà ad essere raccolta finché non viene arrestata manualmente mediante i comandi TRCMQM o si incontra un FDC con un ID probe specificato in ENDCTL.

I valori possibili sono:

**intervallo di raccolta**

Specificare un valore in secondi compreso tra 1 e 32000000.

Non è possibile specificare un valore per INTERVAL e ENDCTL.

**Memoria massima da utilizzare (MAXSTG)**

Specifica la dimensione massima della memoria da usare per le registrazioni di traccia raccolte.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Il valore massimo predefinito è 1 megabyte (1024 kilobyte).

**megabyte massimi**

Specificare un valore compreso tra 1 e 16.

**Dimensione dati traccia (DATASIZE)**

Specifica il numero di byte dei dati utente inclusi nella traccia.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Verrà utilizzato il valore della traccia predefinito.

**\*ALL**

Verrà eseguita la traccia di tutti i dati utente.

**\*NONE**

Questa opzione disattiverà la funzione di traccia per i dati utente sensibili.

**dimensione dati in byte**

Specificare un valore compreso tra 1 e 99999999.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

Questo parametro è valido soltanto se TRCEARLY è impostato su \*NO.

Quando TRCEARLY è impostato su \*YES, verrà eseguita la traccia di tutti i gestori code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Esegue la traccia del gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code di cui eseguire la traccia.

## Informazioni sul lavoro (JOB)

Specifica i lavori per i quali eseguire la traccia.

Il valore di questo parametro può essere uno dei seguenti:

### nome - lavoro - generico

Un nome lavoro generico di 10 caratteri. Tutti i lavori che corrispondono al nome lavoro verranno abilitati alla raccolta traccia. Per esempio 'AMQ\*' eseguirà la raccolta traccia per tutti i lavori con prefisso AMQ.

### Nome lavoro / Utente / Numero

Un nome lavoro completo. Verrà raccolta la traccia soltanto del lavoro specificato dal nome lavoro completo.

### Nome - lavoro/Utente/Numero/identificativo - sottoprocesso

Un nome lavoro completo e il relativo ID thread. Verrà raccolta la traccia soltanto del thread nel lavoro specificato dal nome lavoro completo. Notare che l'identificativo del sottoprocesso è l'identificativo interno assegnato da IBM MQ, non è correlato all'identificativo del sottoprocesso IBM i .

## Controllo avvio traccia (STRCTL)

Specifica che la traccia viene avviata quando viene generato un FDC con uno degli ID probe specificati.

### ANNNNNN

Un identificativo probe è una stringa di 8 caratteri del formato (ANNNNNNN) dove A rappresenta i caratteri alfabetici e N rappresenta le cifre numeriche.

È possibile specificare un massimo di 8 ID probe.

## Controllo fine traccia (ENDCTL)

Specifica che la traccia viene terminata quando viene generato un FDC con uno degli ID probe specificati.

### ANNNNNN

Un identificativo probe è una stringa di 8 caratteri del formato (ANNNNNNN) dove A rappresenta i caratteri alfabetici e N rappresenta le cifre numeriche.

È possibile specificare un massimo di 8 ID probe.

Non è possibile specificare un valore per ENDCTL e INTERVAL.

IBM i

## Gestione gestore code MQ (WRKMQM)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando WRKMQM (Gestione gestori code) consente di gestire una o più definizioni di gestori code e di eseguire le seguenti operazioni:

- Modificare un gestore code
- Creare un gestore code
- Eliminare un gestore code
- Avviare un gestore code
- Visualizzare un gestore code
- Terminare un gestore code
- Lavorare con canali di un gestore code
- Lavorare con elenchi nomi di un gestore code
- Lavorare con code di un gestore code

- Lavorare con processi di un gestore code

## Parametri

Tabella 280. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome o i nomi dei gestori code messaggi da selezionare.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutti i gestori code sono selezionati.

#### **nome - gestore - code - generico**

Specificare il nome generico dei gestori code da selezionare. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, che seleziona tutti i gestori code i cui nomi iniziano con la stringa di caratteri. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

**Nota:** si consiglia di specificare il nome richiesto tra virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso. Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

IBM i

## Gestione autorizzazione MQ (WRKMQMAUT)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando WRKMQMAUT (Gestione autorizzazione MQ) visualizza un elenco di tutti i nomi dei profili di autorizzazione e dei relativi tipi, che corrispondono ai parametri specificati. Ciò consente di eliminare, gestire e creare i record di autorizzazioni per un record di profilo di autorizzazioni MQM.

## Parametri

Tabella 281. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Obj</u>	Nome oggetto/profilo	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	*Q, *PRC, *MQ, *NMLIST, *AUTHINFO, *LSR, *SVC, *CHL, *CLTCN, <b>*ALL</b> , *TOPIC, *RMTMQMNAME	Facoltativo, Posizionale 2
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, Posizionale 3

Tabella 281. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, posizionale 4
<u>SRVCOMP</u>	Nome componente servizio	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 5

## Nome oggetto (OBJ)

Specificare il nome dell'oggetto o il nome del profilo di autorizzazione dell'oggetto da selezionare.

I valori possibili sono:

### \*ALL

Vengono elencati tutti i record di autorizzazione che corrispondono al tipo di oggetto specificato. \*ALL non può rappresentare un profilo generico.

### nome - oggetto

Specificare il nome di un oggetto MQ ; vengono selezionati tutti i record di autorizzazione per cui il nome oggetto o il nome profilo generico corrispondono a questo nome oggetto.

### Profilo generico

Specificare il profilo generico di un oggetto MQ ; viene selezionato solo il record di autorizzazione che corrisponde esattamente al profilo generico. Un profilo generico è una stringa di caratteri contenente uno o più caratteri generici in qualsiasi punto della stringa. I caratteri generici sono (?), (\*) e (\*\*).

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

## Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specificare il tipo di oggetto del profilo di autorizzazione da selezionare.

### \*ALL

Tutti i tipi di oggetto MQ.

### \*Q

Tutti i tipi di oggetto della coda di stampa.

### \*AUTHINFO

Oggetto informazioni autorizzazione.

### \*MQM

Gestore code messaggi.

### \*NMLIST

Oggetto elenco nomi.

### \*PRC

Definizione processo.

### \*CHL

Oggetto canale.

### \*CLTCN

Oggetto canale connessione client.

### \*LSR

Oggetto listener.

### \*SVC

Oggetto servizio.

### \*ARGOMENTO

Oggetto della sezione.

**\*RMTMQMNAME**

Il nome del gestore code remoto.

**Output (OUTPUT)**

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

Un elenco dettagliato degli utenti e delle relative autorizzazioni registrati con il record del profilo di autorizzazione selezionato viene stampato con l'emissione di spool del lavoro.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**Nome componente servizio (SRVCOMP)**

Specificare il nome del servizio di autorizzazione installato in cui ricercare le autorizzazioni da visualizzare.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Tutti i componenti di autorizzazione installati vengono ricercati per il nome profilo di autorizzazione e il tipo di oggetto specificati.

**Nome - componente - servizio - autorizzazione**

Il nome del componente del servizio di autorizzazione come specificato nel file qm.ini del gestore code.

**IBM i**

**Gestione dati di autorizzazione MQ (WRKMQMAUTD)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMAUTD (Gestione record di autorizzazione MQ) visualizza un elenco di tutti gli utenti registrati per un particolare tipo e nome profilo di autorizzazione. Ciò consente di concedere, revocare, eliminare e creare record di autorizzazioni.

**Parametri**

<i>Tabella 282. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>Obj</u>	Nome oggetto/profilo	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1

Tabella 282. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>OBJTYPE</u>	Tipo oggetto	*Q, *PRC, *MQM, *NMLIST, *AUTHINFO, *CHL, *CLTCN, *SVC, *LSR, *TOPIC	Obbligatorio, posizionale 2
<u>Utente</u>	Nome utente	Nome, *PUBLIC, <b>*ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>SRVCOMP</u>	Nome componente servizio	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 5

## Nome oggetto (OBJ)

Specificare il nome dell'oggetto o il nome del profilo di autorizzazione dell'oggetto da selezionare.

### nome - oggetto

Specificare il nome di un oggetto MQ ; vengono selezionati tutti i record di autorizzazione per cui il nome oggetto o il nome profilo generico corrispondono a questo nome oggetto.

### Profilo generico

Specificare il profilo generico di un oggetto MQ ; viene selezionato solo il record di autorizzazione che corrisponde esattamente al profilo generico. Un profilo generico è una stringa di caratteri contenente uno o più caratteri generici in qualsiasi punto della stringa. I caratteri generici sono (?), (\*) e (\*\*).

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

## Tipo di oggetto (OBJTYPE)

Specificare il tipo di oggetto del profilo di autorizzazione da selezionare.

### \*Q

Tutti i tipi di oggetto della coda di stampa.

### \*AUTHINFO

Oggetto informazioni autorizzazione.

### \*MQM

Gestore code messaggi.

### \*NMLIST

Oggetto elenco nomi.

### \*PRC

Definizione processo.

### \*CHL

Oggetto canale.

### \*CLTCN

Oggetto canale connessione client.

### \*LSR

Oggetto listener.

### \*SVC

Oggetto servizio.

### \*ARGOMENTO

Oggetto della sezione.

## Nome utente (USER)

Specifica il nome dell'utente per cui vengono visualizzate le autorizzazioni per l'oggetto denominato.

I valori possibili sono:

### **\*ALL**

Elencare tutti gli utenti rilevanti.

### **\*PUBLIC**

Il nome utente che implica tutti gli utenti del sistema.

### **nome - profilo - utente**

Specificare il nome dell'utente.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

## Nome componente servizio (SRVCOMP)

Specificare il nome del servizio di autorizzazione installato in cui ricercare le autorizzazioni da visualizzare.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Tutti i componenti di autorizzazione installati vengono ricercati per il nome profilo di autorizzazione e il tipo di oggetto specificati.

### **Nome - componente - servizio - autorizzazione**

Il nome del componente del servizio di autorizzazione come specificato nel file qm.ini del gestore code.

IBM i

## Gestione oggetti AuthInfo (WRKMQMAUTI)

### **Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### **Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMAUTI (Gestione oggetti MQ AuthInfo) permette di gestire diversi oggetti di definizione dell'autenticazione che sono definiti sul gestore code locale.

Ciò permette di modificare, copiare, creare, cancellare, visualizzare, e visualizzare e modificare l'autorizzazione per un oggetto delle informazioni di autenticazione MQ.

## Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
AME	Nome AuthInfo	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
MQMNAME	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

Tabella 283. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
DOVE	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *AUTHTYPE, *CONNAME, *TEXT, *USERNAME, *OCSPURL	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome AuthInfo (AINAME)

Il nome o i nomi degli oggetti di definizione dell'autenticazione.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL o \***

Tutti gli oggetti delle informazioni di autenticazione sono selezionati.

#### **nome - authinfo - generico**

Il nome generico degli oggetti delle informazioni di autenticazione. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutti gli oggetti delle informazioni di autenticazione con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - informazioni - autenticazione**

Specificare il nome di un singolo oggetto delle informazioni di autenticazione.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi esistente. La lunghezza massima della stringa è 48 caratteri.

### Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto gli oggetti AuthInfo con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

#### **\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALLTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*TIPO**

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*CRLLDAP**

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione è CRLLDAP.

**\*OCSP**

Il tipo di oggetto relativo alle informazioni di autenticazione è OCSP.

**\*IDPWOS**

Il controllo dell'ID utente e della password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando il sistema operativo.

**\*IDPWLDAP**

Il controllo ID utente e password di autenticazione della connessione viene effettuato utilizzando un server LDAP.

**\*CONNOME**

L'indirizzo dell'host sul quale è in esecuzione il server LDAP.

Il valore del filtro è l'indirizzo.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione della coda.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE nomeutente**

Il nome distinto (DN) dell'utente.

Il valore del filtro è il DN (distinguished name).

**\*OCSPURL**

L'URL del replicatore OCSP.

Il valore del filtro è il nome dell'URL.

IBM i

## Gestione canali MQ (WRKMQMCHL)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando WRKMQMCHL (Gestione canali IBM MQ) consente di gestire una o più definizioni di canale. Questo comando permette la creazione, l'avvio, la chiusura, la modifica, la copia, la cancellazione, il ping, la visualizzazione e il ripristino di canali, e permette di risolvere le unità di lavoro in sospeso.

### Parametri

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>CHLTYPE</u>	Tipo di canale	*RCVR, *SDR, *SVR, *RQSTR, *SVRCN, *CLUSSDR, *CLUSRCVR, *CLTCN, <b>*ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3

Tabella 284. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Stato</u>	Stato dei canali	<b>*ALL</b> , *INACTIVE, *STOPPED, *BINDING, *REPROVANDO, *RUNNING, *SWITCHING	Facoltativo, posizionale 4
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 5
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*AFFINITY, *ALTDATA, *ALTTIME, *BATCHHB, *BATCHINT, *BATCHLIM, *BATCHSIZE, *CLNTWGHT, *CLUSNL, *CLUSTER, *CLWLPRTY, *CLWLRRANK, *CLWLWGHT, *COMPHDR, *COMPMSG, *CONNAME, *CVTMSG, *DSCITV, *HRTBTINTVL, *USRKRID, *LOCLADDR, *LONGRTY, *LONGT*MR, *MAXINST *SHORTRTY, *SHORTTMR, *SNDEXIT, *SNDUSRDATI, *SSLCAUTH, *SSLCIPH, *SSLPEER, *STATCHL, *TEXT, *TGTMQNAME, *TMQNAME, *TPNAME, *TRPTYPE, *USERID	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome o i nomi delle definizioni di canale IBM MQ da selezionare.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutte le definizioni di canale sono selezionate.

#### **nome - canale - generico**

Specificare il nome generico delle definizioni di canale da selezionare. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutte le definizioni di canale con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - canale**

Specificare il nome della definizione di canale.

## Tipo di canale (CHLTYPE)

Specifica il tipo delle definizioni di canale da visualizzare.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Sono selezionati tutti i tipi di canale.

**\*SDR**

Canale di trasmissione

**\*SVR**

Canale server

**\*RCVR**

Canale di ricezione

**\*RQSTR**

Canale richiedente

**\*SVRCN**

Canale di connessione server

**\*CLUSDR**

Canale mittente del cluster

**\*CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster

**\*CLTCN**

Canale connessione client

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

## Stato canale (STATUS)

Specifica il tipo di stato delle definizioni di canale IBM MQ da selezionare.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Sono selezionati i canali con qualsiasi stato.

**\*BINDING**

Sono selezionati soli i canali con stato binding.

**\*INACTIVE**

Sono selezionati soli i canali con stato inactive.

**\*NUOVO tentativo**

Sono selezionati soli i canali con stato retrying.

**\*IN esecuzione**

Sono selezionati soli i canali con stato running.

**\*ARRESTATO**

Sono selezionati soli i canali con stato stopped.

## **\*COMMUTAZIONE**

Vengono selezionati solo i canali con uno stato di commutazione.

## **Comando filtro (WHERE)**

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto i canali con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

### **\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

### **\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

### **\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

### **\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

### **\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

### **\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*AFFINITÁ**

Affinità connessione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*PREFERITO**

Affinità connessione preferita.

**\*NONE**

Nessuna affinità connessione.

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*BATCHHB**

L'intervallo heartbeat batch in millisecondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*BATCHINT**

L'intervallo batch in millisecondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*BATCHLIM**

Limite dati batch in kilobyte.

Il limite della quantità di dati che possono essere inviati attraverso un canale.

**\*DIMENSIONEBATCH**

La dimensione batch.

Il valore del filtro è la dimensione batch.

**\*CLNTWGHT**

Importanza del canale del client.

Il valore del filtro è il valore intero dell'importanza del canale del client.

**\*CLUSNL**

L'elenco dei nomi del cluster.

Il valore filtro è l'elenco dei nomi del cluster.

**\*CLUSTER**

Il cluster al quale appartiene il canale.

Il valore filtro è il nome del cluster.

**\*CLWLRANK**

La classificazione del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è la classificazione intera.

**\*CLWLPRTY**

La priorità del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è la priorità intera.

**\*CLWLWGHT**

Il peso del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è il valore del peso.

**\*COMPHDR**

La compressione dell'intestazione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

**\*SISTEMA**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

**\*COMPMSG**

Compressione dei messaggi.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

**\*RLE**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante RLE.

**\*ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante ZLIB. È preferibile che il tempo di compressione sia elevato.

**\*ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante ZLIB. È preferibile che il tempo di compressione sia breve.

**\*ANY**

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code.

**\*CONNOME**

Il nome della connessione remota.

Il valore del filtro è la stringa del nome della connessione.

**\*CVTMSG**

Specifica se il messaggio deve essere convertito prima della trasmissione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*YES**

I dati dell'applicazione nel messaggio vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

**\*NO**

I dati dell'applicazione nel messaggio non vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

**\*DSCITV**

L'intervallo di disconnessione in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*HRTBTINTVL**

L'intervallo heartbeat in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*KAINT**

L'intervallo keep alive in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*LOCLADDR**

Il nome della connessione locale.

Il valore del filtro è la stringa del nome della connessione.

**\*LONGRTY**

Conteggio long retry.

Il valore del filtro è il conteggio intero.

**\*LONGMR**

L'intervallo long retry in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*MAXINST**

Specifica il numero massimo di istanze di un singolo canale di connessione al server.

Il valore del filtro è un valore intero del numero delle istanze.

**\*MAXINSTC**

Specifica il numero massimo di istanze di un singolo canale di connessione al server, da un singolo client.

Il valore del filtro è un valore intero del numero delle istanze.

**\*MAXMSGLEN**

la lunghezza massima del messaggio.

Il valore del filtro è la lunghezza.

**\*MCANAME**

Il nome dell'agente MCA (message channel agent).

Il valore del filtro è il nome dell'agente.

**\*MCATYPE**

Specifica se il programma relativo all'agente del canale dei messaggi dovrebbe essere eseguito come thread o come processo.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*PROCESSO**

L'agente canale messaggi viene eseguito come processo separato.

**\*THREAD**

L'agente canale messaggi viene eseguito come sottoprocesso separato.

**\*MCAUSRID**

L'ID utente dell'agente del canale.

Il valore del filtro è la stringa dell'ID utente,

**\*MODENAME**

Il nome della modalità SNA.

Il valore del filtro è la stringa del nome della modalità.

**\*MONCHL**

Controllo canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*DRQM**

La raccolta di Online Monitoring Data viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONCHL.

**\*OFF**

La raccolta di dati di monitoraggio online per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

**\*MSGEXIT**

Il nome dell'uscita dei messaggi.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*MSGRTYDATA**

Dati utente uscita tentativo messaggi.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*MSGRTYEXIT**

Il nome dell'uscita dei tentativi dei messaggi.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*MSGRTYITV**

L'intervallo del tentativo dei messaggi in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*MSGRTYNBR**

Numero tentativi messaggio.

Il valore del filtro è il numero intero di tentativi.

**\*MSGUSRDATI**

I dati utente dell'uscita messaggi.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*NETPRTY**

La priorità della connessione di rete compresa nell'intervallo 0 - 9.

Il valore del filtro è il valore intero della priorità.

**\*NPMSPEED**

Specifica se il canale supporta messaggi veloci non permanenti.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*FAST**

Il canale supporta i messaggi veloci non permanenti.

**\*NORMALE**

Il canale non supporta messaggi veloci non permanenti.

**\*PROPCTL**

Controllo proprietà messaggi.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*COMPAT**

Modalità di compatibilità

**\*NONE**

Nessuna proprietà inviata al gestore code remoto.

**\*ALL**

Tutte le proprietà sono state inviate al gestore code remoto.

**\*PUTAUT**

Specifica se deve essere utilizzato l'identificativo utente nelle informazioni di contesto.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*DFT**

Non viene effettuato alcun controllo autorizzazione prima dell'invio del messaggio sulla coda di destinazione.

**\*CTX**

L'identificativo utente nelle informazioni di contesto associate ad un messaggio deve essere utilizzato per stabilire l'autorizzazione ad inviare il messaggio.

**\*RCVEXIT**

Nome uscita ricezione.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*RCVUSRDATI**

Dati utente uscita ricezione.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*SCINESCI**

Il nome dell'uscita sicurezza.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*DATAUSRSCAD**

I dati utente dell'uscita sicurezza.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*NUMSEQ WRAP**

Numero massimo sequenza messaggi.

Il valore del filtro è il numero della sequenza.

**\*SHARECNV**

Il numero di conversazioni condivise su un socket TCP/IP.

Il valore del filtro è il valore intero delle conversazioni condivise.

**\*ABBREVIAZIONE**

Conteggio short retry.

Il valore del filtro è il conteggio intero.

**\*SHORTTMR**

L'intervallo short retry in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*SNDEXIT**

Nome uscita di invio.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*SNDUSRDATI**

Dati utente uscita invio.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*SSLCAUTH**

Se il canale deve eseguire l'autenticazione client su TLS.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

È obbligatoria l'autenticazione client.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

L'autenticazione client è opzionale.

**\*SSLCIPH**

La CipherSpec utilizzata nella negoziazione del canale TLS.

Il valore filtro è il nome del CipherSpec.

**\*SSLPEER**

Il nome peer X500 utilizzato nella negoziazione del canale TLS.

Il valore del filtro è il nome peer.

**\*STATCHL**

Informazioni sul canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code STATCHL.

**\*OFF**

La raccolta dei dati statistici per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto elevato di raccolta dati.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione del canale.

**\*TGTMQNAME**

Il nome del gestore code di destinazione.

Il valore del filtro è il gestore code di destinazione del canale.

**\*TMQNAME**

Il nome della coda di trasmissione.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*TPNAME**

Il nome del programma di transazione SNA.

Il valore del filtro è la stringa del nome del programma.

**\*TRPTYPE**

Il tipo di trasporto.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*TCP**

TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol).

**\*LU62**

SNA LU 6.2.

**\*IDUTENTE**

Identificativo utente attività.

Il valore del filtro è la stringa dell'ID utente,

**Gestione stato canale MQ (WRKMQMCHST)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMCHST (Gestione stato canale MQ) consente di operare con lo stato di una o più definizioni di canale.

## Parametri

<i>Tabella 285. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>CHLNAME</u>	Nome canale	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>CONNNAME</u>	Nome connessione	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>NOME TMQ</u>	Nome coda di trasmissione	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>CHLSTS</u>	Stato dei canali	<b>*ALL</b> , *SAVED, *CURRENT	Facoltativo, Posizionale 5
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, posizionale 6
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*CHLSTS, *CHLTYPE, *COMPHDR, *COMPMSG, *CONNNAME, *INDOUBT, *INDMSG, *INDSEQNO, *LSTSEQNO, *MONCHL, *RMTMQMNAME, *RMTVERSION, *SHARECNV, *STATUS, *SUBSTATE, *TMQNAME, *XQMSGSA, *LSTMSGDATE, *LSTMSGTIME, *MSG	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome canale (CHLNAME)

Specifica il nome della definizione di canale.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutte le definizioni di canale sono selezionate.

#### **nome - canale - generico**

Specificare il nome generico delle definizioni di canale da selezionare. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutte le definizioni di canale con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

**nome - canale**

Specificare il nome della definizione di canale.

**Nome connessione (CONNNAME)**

Specifica il nome della macchina a cui connettersi.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutti i canali sono selezionati.

**nome - connessione - generico**

Specificare il nome generico della connessione dei canali richiesti.

**nome - connessione**

Specificare il nome della connessione dei canali richiesti.

**Nome coda di trasmissione (TMQNAME)**

Specifica il nome della coda di trasmissione.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutte le code di trasmissione sono selezionate.

**nome - coda - trasmissione - generica**

Specificare il nome generico delle code di trasmissione.

**nome - coda - trasmissione**

Specificare il nome della coda di trasmissione. È richiesto un nome coda di trasmissione se il tipo di definizione di canale (CHLTYPE) è \*SDR o \*SVR.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito. Se non si dispone di un gestore code predefinito sul sistema, il comando avrà esito negativo.

**nome - gestore - code - messaggi**

Il nome di un gestore code messaggi.

**Stato canale (CHLSTS)**

Specifica il tipo dello stato del canale da visualizzare.

I valori possibili sono:

**\*SAVED**

Viene visualizzato solo lo stato del canale salvato. Lo stato non può considerarsi salvato se non viene trasmesso un messaggio persistente tramite il canale oppure se non viene trasmesso un messaggio non persistente con NPMSPEED impostato su NORMAL. Poiché lo stato viene salvato alla fine di ogni batch, un canale non disporrà di uno stato salvato finché non viene trasmesso almeno un batch.

**\*CURRENT**

Viene visualizzato solo lo stato del canale corrente. Questo valore si applica ai canale avviati o ai quali è collegato un client e che non sono stati chiusi o disconnessi normalmente. I dati dello stato corrente vengono aggiornati durante l'invio o la ricezione dei messaggi.

**\*ALL**

Viene visualizzato lo stato del canale corrente e del canale salvato.

## Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto i canali con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

### **\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

### **\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

### **\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

### **\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

### **\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

### **\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*CHLSTS**

Il tipo di stato del canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*CURRENT**

Lo stato corrente di un canale attivo.

**\*SAVED**

Lo stato salvato di un canale attivo o inattivo.

**\*TIPOCHL**

Il tipo di canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*SDR**

Canale mittente.

**\*SVR**

Canale server.

**\*RCVR**

Canale ricevente.

**\*RQSTR**

Canale richiedente.

**\*CLUSSDR**

Canale mittente del cluster.

**\*CLUSRCVR**

Canale ricevente del cluster.

**\*SVRCN**

Canale di connessione server.

**\*COMPHDR**

Indica se il canale esegue la compressione dei dati di intestazione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

**\*SISTEMA**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

**\*COMPMSG**

Indica se il canale esegue la compressione dei dati del messaggio.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

**\*RLE**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante RLE.

**\*ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante ZLIB. È preferibile che il tempo di compressione sia elevato.

**\*ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante ZLIB. È preferibile che il tempo di compressione sia breve.

**\*CONNOME**

Il nome della connessione del canale.

Il valore del filtro è la stringa del nome della connessione.

**\*INDOUBT**

Indica se sulla rete sono presenti o meno messaggi in dubbio.

Il valore del filtro è \*NO o \*YES.

**\*INDMSG**

Il numero di messaggi in dubbio.

Il valore del filtro è il numero dei messaggi.

**\*INDSEQNO**

Il numero di sequenza del messaggio in sospeso.

Il valore del filtro è il numero della sequenza.

**\*LSTMSGTIME**

L'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio sul canale.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*LSTMSGDATA**

La data in cui è stato inviato l'ultimo messaggio sul canale.

Il valore del filtro è la data in formato yyyy-mm-dd

**\*LSTSEQNO**

L'ultimo numero della sequenza messaggi.

Il valore del filtro è il numero della sequenza.

**\*MONCHL**

Il livello corrente della raccolta dei dati di controllo per il canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Nessun dato di controllo viene raccolto.

**\*BASSO**

Una quantità minima di dati di controllo viene raccolta.

**\*MEDIO**

Una quantità media di dati di controllo viene raccolta.

**\*ALTO**

Una quantità elevata di dati di controllo viene raccolta.

**\*MSGS**

Il numero di messaggi inviati sul canale.

Il valore del filtro è il numero dei messaggi.

**\*RMTMQMNAME**

Il gestore code dei messaggi remoto.

Il valore del filtro è il nome del gestore code dei messaggi.

**\*RMTVERSIONE**

La versione del partner remoto.

Il valore del filtro è il formato intero della versione partner remota.

**\*SHARECNV**

Il numero di conversazioni condivise su un socket TCP/IP.

Il valore del filtro è il valore intero delle conversazioni condivise.

**\*STATO**

Lo stato del canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

- \*BINDING**  
Il canale sta stabilendo una sessione.
- \*INACTIVE**  
Il canale ha terminato l'elaborazione oppure non è mai stato avviato.
- \*INIZIALIZZAZIONE**  
Il programma di avvio canale sta tentando di avviare un canale.
- \*IN pausa**  
Il canale è in attesa dell'intervallo tentativi di invio messaggi.
- \*RICHIESTA**  
È stato richiesto l'avvio del canale.
- \*NUOVO tentativo**  
Non è riuscito un precedente tentativo di stabilire un collegamento. Il canale proverà a stabilire la connessione in seguito all'intervallo specificato.
- \*IN esecuzione**  
Il canale sta trasferendo dei dati o è pronto a farlo.
- \*AVVIO**  
Il canale è pronto ad iniziare la negoziazione con l'MCA di destinazione.
- \*ARRESTATO**  
Il canale è stato arrestato.
- \*ARRESTO**  
È stato richiesto l'arresto del canale.
- \*COMMUTAZIONE**  
Il canale sta commutando le code di trasmissione.
- \*SUBSTATE**  
Lo stato secondario del canale.  
Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:
  - \*ENDBATCH**  
La fine dell'elaborazione batch.
  - \*INVIA**  
L'invio di dati.
  - \*RECEIVE**  
La ricezione di dati.
  - \*SERIALIZE**  
La serializzazione con il canale partner.
  - \*RESYNCH**  
Risincronizzazione con il canale partner.
  - \*HEARTBEAT**  
L'elaborazione heartbeat.
  - \*SCINESCI**  
L'elaborazione di un'uscita utente.
  - \*RCVEXIT**  
L'elaborazione di un'uscita ricezione.
  - \*SENDEXIT**  
L'elaborazione di un'uscita mittente.
  - \*MSGEXIT**  
L'elaborazione di un'uscita di messaggi.
  - \*MREXIT**  
L'elaborazione di un'uscita di tentativo invio messaggi.

**\*CHADEXIT**

L'elaborazione di un'uscita di autodefinizione dei canali.

**\*NETCONNECT**

La connessione a una macchina remota.

**\*SSLHANDSHK**

Stabilire una connessione TLS.

**\*SERVERNOMI**

La richiesta di informazioni da un determinato server.

**\*MQPUT**

L'elaborazione MQPUT.

**\*MQGET**

L'elaborazione MQGET.

**\*MQICALL**

L'elaborazione di una chiamata MQI.

**\*COMPRESS**

Compressione o estrazione di dati.

**\*TMQNOME**

La coda di trasmissione del canale.

Il valore del filtro è il nome della coda.

**\*XQMSGSA**

Il numero di messaggi accodati sulla coda di trasmissione disponibili per MQGET. Questo parametro è valido solo per canali cluster-mittente.

Il valore del filtro è il numero dei messaggi.



## Gestione cluster MQ (WRKMQMCL)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando Gestisci cluster MQ , **WRKMQMCL**, consente di gestire più definizioni di gestori code del cluster definite sul gestore code locale.

### Parametri

<i>Tabella 286. Parametri del comando</i>			
<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>CLUSQMGR</u>	Nome gestore code cluster	<i>Valore carattere, *ALL</i>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere *DFT</i>	Facoltativo, Posizionale 2

Tabella 286. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *BATCHHB, *BATCHINT, *BATCHLIM, *BATCHSIZE, *CHLNAME, *CLUSDATE, *CLUSQMGR, *CLUSTER, *CLUSTIME, *CLWLPRTY, *CLWLRANK, *CLWLWGHT, *COMPHDR, *COMPMSG, *CONNAME, *CVTMSG, *DFNTYPE, *DSCITV, *HRTBTINTVL, *KAINTE, *LOCLADDR, *LONGRGRGRGRGRGRGRGR GRGRTY *SNDEXIT, *SNDUSRDATA, *SSLCAUTH, *SSLCIPH, *SSLPEER, *STATCHL, *STATUS, *SUSPEND, *TEXT, *TRPTYPE, *USERID, *XMITQ	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### **Nome gestore code cluster (CLUSQMGR)**

Specifica il nome o i nomi delle definizioni del gestore code del cluster.

#### **\*ALL**

Tutte le definizioni di gestore code cluster sono selezionate.

#### **nome - gestore - code - cluster - generico**

Specificare il nome generico delle definizioni del gestore code del cluster MQ . Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (> Ad esempio ABC\*, seleziona tutte le definizioni del gestore code del cluster con nomi che iniziano con la stringa di caratteri. Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso. Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - gestore - code - cluster**

Specificare il nome della definizione del gestore code del cluster MQ .

### **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

## Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in modo selettivo solo i gestori code cluster con particolari attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

### **\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

### **\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

### **\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

### **\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

### **\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

### **\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*BATCHHB**

L'intervallo heartbeat batch in millisecondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*BATCHINT**

L'intervallo batch in millisecondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*BATCHLIM**

Limite dati batch in kilobyte.

Il limite della quantità di dati che possono essere inviati attraverso un canale.

**\*DIMENSIONEBATCH**

La dimensione batch.

Il valore del filtro è la dimensione batch.

**\*CANALE**

Il nome canale del gestore code del cluster.

Il valore del filtro è il nome del canale.

**\*CLUSDATA**

La data in cui la definizione è divenuta disponibile per il gestore code locale.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*CLUSQMGR**

Il nome del gestore code del cluster.

Il valore del filtro è il nome del gestore code cluster.

**\*CLUSTER**

Il cluster a cui appartiene il gestore code del cluster.

Il valore filtro è il nome del cluster.

**\*CLUSTIME**

La data in cui la definizione è divenuta disponibile per il gestore code locale.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*CLWLRANK**

La classificazione del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è la classificazione intera.

**\*CLWLPRTY**

La priorità del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è la priorità intera.

**\*CLWLWGHT**

Il peso del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è il valore del peso.

**\*COMPHDR**

La compressione dell'intestazione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

**\*SISTEMA**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

**\*COMPMSG**

Compressione dei messaggi.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

**\*RLE**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante RLE.

**\*ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante ZLIB. È preferibile che il tempo di compressione sia elevato.

**\*ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita mediante ZLIB. È preferibile che il tempo di compressione sia breve.

**\*ANY**

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code.

**\*CONNOME**

Il nome della connessione remota.

Il valore del filtro è la stringa del nome della connessione.

**\*CVTMSG**

Specifica se il messaggio deve essere convertito prima della trasmissione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*YES**

I dati dell'applicazione nel messaggio vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

**\*NO**

I dati dell'applicazione nel messaggio non vengono convertiti prima della trasmissione del messaggio.

**\*DFNTIPO**

Come è stato definito il canale cluster.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*CLUSSDR**

Come canale mittente del cluster da una definizione esplicita.

**\*CLUSSDRA**

Come un canale mittente del cluster solo per definizione automatica.

**\*CLUSSDRB**

Come un canale mittente del cluster per definizione automatica e una definizione esplicita.

**\*CLUSRCVR**

Come canale ricevente del cluster da una definizione esplicita.

**\*DSCITV**

L'intervallo di disconnessione in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*HRTBTINTVL**

L'intervallo heartbeat in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*KAINT**

L'intervallo keep alive in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*LOCLADDR**

Il nome della connessione locale.

Il valore del filtro è la stringa del nome della connessione.

**\*LONGRTY**

Conteggio long retry.

Il valore del filtro è il conteggio intero.

**\*LONGMR**

L'intervallo long retry in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*MAXMSGLEN**

la lunghezza massima del messaggio.

Il valore del filtro è la lunghezza.

**\*MCANAME**

Il nome dell'agente MCA (message channel agent).

Il valore del filtro è il nome dell'agente.

**\*MCATPE**

Specifica se il programma relativo all'agente del canale dei messaggi dovrebbe essere eseguito come thread o come processo.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*PROCESSO**

L'agente canale messaggi viene eseguito come processo separato.

**\*THREAD**

L'agente canale messaggi viene eseguito come sottoprocesso separato.

**\*MCAUSRID**

L>ID utente dell'agente del canale.

Il valore del filtro è la stringa dell>ID utente,

**\*MONCHL**

Controllo canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*DRQM**

La raccolta di Online Monitoring Data viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONCHL.

**\*OFF**

La raccolta di dati di monitoraggio online per questo canale è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

**\*MSGEXIT**

Il nome dell'uscita dei messaggi.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*MSGRTYDATA**

Dati utente uscita tentativo messaggi.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*MSGRTYEXIT**

Il nome dell'uscita dei tentativi dei messaggi.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*MSGRTYITV**

L'intervallo del tentativo dei messaggi in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*MSGRTYNBR**

Numero tentativi messaggio.

Il valore del filtro è il numero intero di tentativi.

**\*MSGUSRDATI**

I dati utente dell'uscita messaggi.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*NETPRTY**

La priorità della connessione di rete compresa nell'intervallo 0 - 9.

Il valore del filtro è il valore intero della priorità.

**\*NPMSPEED**

Specifica se il canale supporta messaggi veloci non permanenti.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*FAST**

Il canale supporta messaggi non persistenti veloci.

**\*NORMALE**

Il canale non supporta messaggi non persistenti veloci.

**\*PUTAUT**

Indica se l'identificativo utente nelle informazioni di contesto deve essere utilizzato.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*DFT**

Non viene effettuato alcun controllo autorizzazione prima dell'invio del messaggio sulla coda di destinazione.

**\*CTX**

L'identificativo utente nelle informazioni di contesto associate ad un messaggio deve essere utilizzato per stabilire l'autorizzazione ad inviare il messaggio.

**\*QMID**

Il nome univoco del gestore code del cluster generato internamente.

Il valore del filtro è il nome univoco.

**\*QMTIPO**

La funzione del gestore code cluster nel cluster.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*REPOS**

Fornisce un servizio repository completo.

**\*NORMALE**

Non fornisce un servizio repository completo.

**\*RCVEXIT**

Nome uscita ricezione.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*RCVUSRDATI**

Dati utente uscita ricezione.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*SCINESCI**

Il nome dell'uscita sicurezza.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*DATAUSRSCAD**

I dati utente dell'uscita sicurezza.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*NUMSEQ WRAP**

Numero massimo sequenza messaggi.

Il valore del filtro è il numero della sequenza.

**\*ABBREVIAZIONE**

Conteggio short retry.

Il valore del filtro è il conteggio intero.

**\*SHORTTMR**

L'intervallo short retry in secondi.

Il valore del filtro è il valore dell'intervallo.

**\*SNDEXIT**

Nome uscita di invio.

Il valore del filtro è il nome dell'uscita.

**\*SNDUSRDATI**

Dati utente uscita invio.

Il valore del filtro è la stringa dei dati utente.

**\*SSLCAUTH**

Se il canale deve eseguire l'autenticazione client su TLS.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

È obbligatoria l'autenticazione client.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

L'autenticazione client è opzionale.

**\*SSLCIPH**

La CipherSpec utilizzata nella negoziazione del canale TLS.

Il valore filtro è il nome del CipherSpec.

**\*SSLPEER**

Il nome peer X500 utilizzato nella negoziazione del canale TLS.

Il valore del filtro è il nome peer.

**\*STATCHL**

Informazioni sul canale.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

- \*DRQM**  
La raccolta dei dati sulle informazioni viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code STATCHL.
- \*OFF**  
La raccolta dei dati statistici per questo canale è disabilitata.
- \*BASSO**  
La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto basso di raccolta dati.
- \*MEDIO**  
La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto medio di raccolta dati.
- \*ALTO**  
La raccolta dei dati delle informazioni viene attivata con un rapporto elevato di raccolta dati.
- \*STATO**  
Lo stato corrente del canale per questo gestore code cluster.  
Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:
- \*AVVIO**  
Il canale è in attesa di diventare attivo.
- \*BINDING**  
Il canale sta eseguendo la negoziazione del canale.
- \*INACTIVE**  
Il canale non è attivo.
- \*INIZIALIZZAZIONE**  
La routine di avvio canale sta tentando di avviare un canale.
- \*IN esecuzione**  
Il canale sta trasferendo i messaggi o è in attesa dell'arrivo dei messaggi sulla coda di trasmissione.
- \*ARRESTO**  
Il canale è in fase di arresto o è stata ricevuta una richiesta di chiusura.
- \*NUOVO tentativo**  
Non è riuscito un precedente tentativo di stabilire un collegamento. L'MCA tenterà nuovamente la connessione dopo l'intervallo di tempo specificato.
- \*IN pausa**  
Il canale è in attesa del completamento dell'intervallo di tentativi del messaggio prima di ritentare un'operazione MQPUT.
- \*ARRESTATO**  
Il canale è stato arrestato manualmente o è stato raggiunto il limite di tentativi.
- \*RICHIESTA**  
Un canale richiedente locale sta richiedendo i servizi da un MCA remoto.
- \*SOSPENDE**  
Se questo gestore code del cluster è sospeso o meno dal cluster.  
Il valore del filtro è \*NO o \*YES.
- \*TESTO**  
Commento descrittivo.  
Il valore filtro è la descrizione del canale.
- \*TMQNOME**  
Il nome della coda di trasmissione.  
Il valore filtro è il nome della coda.
- \*IDUTENTE**  
Identificativo utente attività.

Il valore del filtro è la stringa dell'ID utente,

#### **\*XMITQ**

Nome della coda di trasmissione del cluster.

Il valore del filtro è la stringa del nome della coda di trasmissione.

IBM i

## **Gestione code cluster MQ (WRKMQMCLQ)**

### **Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### **Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMCLQ (Gestione code cluster MQ) consente di gestire code cluster definite sul gestore code locale.

### **Parametri**

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, posizionale 4
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *CLUSDATE, *CLUSQMGR, *CLUSQTYPE, *CLUSTER, *CLUSTIME, *DEFBIND, *DFTMSGPST, *DFTPTY, *PUTENBL, *QMID, *TEXT	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### **Nome coda (QNAME)**

Specifica il nome o i nomi delle definizioni delle code cluster.

#### **\*ALL**

Tutte le definizioni delle code cluster sono selezionate.

#### **nome - coda - generico**

Specificare il nome generico delle definizioni della coda cluster MQ . Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutte le definizioni di coda cluster con nomi che iniziano con la stringa di caratteri. Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso. Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - coda**

Specificare il nome della definizione della coda cluster MQ .

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

## Nome cluster (CLUSTER)

Specifica il nome del cluster.

### **\*ALL**

Tutte le definizioni di cluster sono selezionate.

### **nome - cluster - generico**

Specificare il nome generico delle definizioni del cluster MQ. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutte le definizioni di cluster con nomi che iniziano con la stringa di caratteri. Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso. Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

### **nome - cluster**

Specificare il nome della definizione di cluster MQ.

## Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto le code cluster con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

### **\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*CLUSDATA**

La data in cui la definizione è divenuta disponibile per il gestore code locale.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*CLUSQMGR**

Il nome del gestore code su cui è presente la coda.

Il valore filtro è il nome del gestore code.

**\*CLUSQTIPO**

Il tipo di coda del cluster.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*LCL**

La coda del cluster rappresenta una coda locale.

**\*ALS**

La coda del cluster rappresenta una coda alias.

**\*RMT**

La coda del cluster rappresenta una coda remota.

**\*MQMALS**

La coda del cluster rappresenta un alias del gestore code.

**\*CLUSTER**

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Il valore filtro è il nome del cluster.

**\*CLUSTIME**

La data in cui la definizione è divenuta disponibile per il gestore code locale.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*DEFBIND**

Binding dei messaggi predefinito.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*OPEN**

La gestione coda è legata ad un'istanza specifica della coda cluster quando la coda è aperta.

**\*NOTFIXED**

La gestione coda non è legata ad alcuna istanza particolare della coda cluster.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE gruppo**

Quando la coda viene aperta, l'handle di coda viene collegato a una specifica istanza della coda del cluster per tutto il tempo in cui vi sono messaggi in un gruppo di messaggi. Tutti i messaggi in un gruppo di messaggi vengono assegnati alla stessa istanza di destinazione.

**\*DFTMSGPST**

La permanenza predefinita dei messaggi su questa coda.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NO**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**\*YES**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

**\*DFTPTY**

La priorità predefinita dei messaggi su questa coda.

Il valore del filtro è il valore intero della priorità.

**\*PUTENBL**

Specifica se le applicazioni possono inserire messaggi sulla coda.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NO**

I messaggi non possono essere aggiunti alla coda.

**\*YES**

Applicazioni autorizzate possono aggiungere messaggi alla coda.

**\*QMID**

Il nome univoci generato internamente del gestore code su cui sono presenti le code.

Il valore filtro è il nome del gestore code.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione della coda.



## Gestione connessioni MQ (WRKMQMCONN)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando per lavorare con le connessioni MQ (WRKMQMCONN) consente di lavorare con le informazioni sulle connessioni per le applicazioni collegate al gestore code.

Ciò consente di visualizzare gli handle di connessione e di terminare le connessioni al gestore code.

## Parametri

Tabella 288. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>CONN</u>	ID connessione	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*APPLDESC, *APPLTAG, *APPLTYPE, *CHLNAME, *CONNAME, *PID, *TID, *UOWLOGDA, *UOWLOGTI, *UOWSTDA, *UOWSTTI, *URTYPE, *USERID	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Identificativo connessione (CONN)

Gli identificativi di connessione da utilizzare.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutti gli identificativi delle connessioni sono selezionati.

#### **id connessione**

Specificare il nome di un identificativo di connessione specifico. L'identificativo di collegamento è una stringa esadecimale di 16 caratteri.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

### Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto le connessioni del gestore code con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

**\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*APPLDESC**

La descrizione dell'applicazione connessa al gestore code.

Il valore del filtro è la stringa di descrizione dell'applicazione.

**\*APPLTAG**

Il tag dell'applicazione connessa al gestore code.

Il valore del filtro è la stringa della tag dell'applicazione.

**\*TIPOAPPL**

Il tipo di applicazione connesso al gestore code.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*CICS**

Applicazione CICS/400 .

**\*MVS**

Applicazione MVS.

**\*IMS**

Applicazione IMS .

**\*OS2**

OS/2 .

**\*DOS**

Applicazione DOS.

**\*UNIX**

Applicazione UNIX .

**\*DRQM**

Applicazione gestore code.

**\*OS400**

Applicazione IBM i .

**\*WINDOWS**

Applicazione Windows .

**\*CICS\_VSE**

Applicazione CICS/VSE .

**\*WINDOWS\_N**

Applicazione Windows NT .

**\*VMS**

Applicazione VMS.

**\*NSK**

Applicazione Tandem/NSK.

**\*VOS**

Applicazione VOS.

**\*IMS\_BRIDGE**

Applicazione bridge IMS .

**\*XCF**

Applicazione XCF.

**\*CICS\_BRIDGE**

Applicazione CICS bridge .

**\*NOTES\_AGENT**

Applicazione Lotus Notes .

**\*BROKER**

Applicazione broker.

**\*JAVA**

Applicazione Java .

**\*DQM**

Applicazione DQM.

**\*CHINIT**

Iniziatore di canali.

**\*EST\_SISTEMA**

Applicazione estensione di sistema.

**valore utente**

Applicazione definita dall'utente.

Il valore del filtro è il tipo di applicazione intero.

**\*CHLNOME**

Il nome del canale proprietario della connessione.

Il valore del filtro è il nome del canale.

**\*CONNOME**

Il nome della connessione associato con il canale proprietario della connessione.

Il valore del filtro è il nome della connessione.

**\*PID**

L'ID processo dell'applicazione connessa al gestore code.

Il valore del filtro è il numero intero dell'identificativo del processo.

**\*TID**

L'identificativo del thread dell'applicazione connessa al gestore code.

Il valore del filtro è il numero intero dell'identificativo del thread.

**\*UOWLOGDA**

La data in cui la transazione associata alla connessione è stata scritta per la prima volta nel log.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*UOWLOGTI**

L'ora in cui la transazione associata alla connessione è stata scritta per la prima volta nel log.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*UOWSTDA**

La data in cui è stata avviata la transazione associata alla connessione.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*UOWSTI**

L'ora in cui è stata avviata la transazione associata alla connessione.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*TIPO**

Il tipo di unità dell'identificatore di ripristino così come visto dal gestore code.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*DRQM**

Una transazione del gestore code.

**\*XA**

Una transazione coordinata esternamente. Ciò include le unità di lavoro che sono state stabilite utilizzando IBM i STRCMTCTL (Avvio controllo commit).

**\*IDUTENTE**

L'identificativo utente associato alla connessione.

Il valore del filtro è il nome dell'identificativo utente.

 IBM i**Journal gestore code lavoro (WRKMQMJRN)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando Gestisci journal del gestore code (WRKMQMJRN) visualizza un elenco di tutti i journal associati a un gestore code specifico. Questo comando può essere utilizzato, ad esempio, per configurare il journaling remoto per un gestore code a più istanze.

## Parametri

Tabella 289. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, posizionale 1

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code messaggi da utilizzare con i journal.

#### nome gestore code

Specificare il nome del gestore code. Il nome può contenere un massimo di 48 caratteri. Il numero massimo di caratteri è ridotto se il sistema utilizza caratteri DBCS (double byte character set).

IBM i

## Utilizzo dei listener MQ (WRKMQMLSR)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando di operazione con gli oggetti listener MQ (WRKMQMLSR) consente di operare con oggetti listener definiti sul gestore code locale.

Ciò consente di modificare, copiare, creare, eliminare, avviare, arrestare e visualizzare la visualizzazione degli oggetti listener e modificare l'autorizzazione per un oggetto listener MQ.

Questo comando consente di visualizzare lo stato corrente di tutti i listener in esecuzione sul sistema corrente.

## Parametri

Tabella 290. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>OPZIONE</u>	Opzione	<b>*STATUS</b> , *OBJECT	Facoltativo, posizionale 1
<u>NOMESRL</u>	Nome listener	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, posizionale 4
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *BACKLOG, *CONTROL, *IPADDR, *PORT, *TEXT	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

## Opzione (OPTION)

Questa opzione consente di selezionare se si desidera ottenere informazioni sullo stato del listener o le definizioni dell'oggetto listener.

I valori possibili sono:

### **\*STATO**

Vengono visualizzate le informazioni sullo stato del listener.

I parametri LSRNAME e WHERE vengono ignorati. Se MQMNAME viene specificato, viene visualizzato solo lo stato dei listener in esecuzione sul gestore code specificato.

### **\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE oggetto**

Vengono visualizzate le informazioni sull'oggetto listener.

## Nome listener (LSRNAME)

Il nome o i nomi degli oggetti listener.

I valori possibili sono:

### **\*ALL o \***

Tutti gli oggetti listener sono selezionati.

### **nome - listener - generico**

Il nome generico degli oggetti listener. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\* e seleziona tutti gli oggetti listener che hanno nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

### **nome - listener**

Specificare il nome di un singolo oggetto listener.

## Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

## Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto gli oggetti listener con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

### **\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*BACKLOG**

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate.

Il valore del filtro è il valore di backlog.

**\*CONTROL**

Specifica se il listener viene avviato o arrestato con il gestore code.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*MANUALE**

Il listener non viene avviato o arrestato automaticamente.

**\*DRQM**

Il listener viene avviato e arrestato all'avvio o all'arresto del gestore code.

**\*STARTONLY**

Il listener viene avviato all'avvio del gestore code ma non viene richiesto l'arresto automatico all'arresto del gestore code.

**\*IPADDR**

L'indirizzo IP locale utilizzato dal listener.

Il valore del filtro è l'indirizzo IP.

**\*PORTA**

Il numero di porta utilizzato dal listener.

Il valore del filtro è il valore della porta.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione del listener.



## Gestione messaggi MQ (WRKMQMMSG)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMMSG (Gestione messaggi MQ) elenca i messaggi in una coda locale specificata e consente all'utente di gestire quei messaggi. Da un elenco di messaggi, è possibile visualizzare i contenuti di un messaggio ed il descrittore di messaggio associato (MQMD).

### Parametri

Tabella 291. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Obbligatorio, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>PRIMO</u>	Primo messaggio	1-30000, <b>1</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>MAXMSG</u>	Numero massimo di messaggi	1-30000, <b>48</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>MAXMSGLEN</u>	Dimensione massima messaggio	128-999999, <b>1024</b>	Facoltativo, Posizionale 5

### Nome coda (QNAME)

Specifica il nome della coda locale.

I valori possibili sono:

**nome - coda**

Specificare il nome della coda locale.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**Primo messaggio (FIRST)**

Specifica il numero del primo messaggio da visualizzare.

I valori possibili sono:

**1**

Il numero del primo messaggio da visualizzare è 1.

**numero - messaggio**

Specificare il numero del primo messaggio da visualizzare compreso nell'intervallo tra 1 e 30 000.

**Numero massimo di messaggi (MAXMSG)**

Specifica il numero massimo di messaggi da visualizzare.

I valori possibili sono:

**48**

Visualizzare un massimo di 48 messaggi.

**valore - conteggio**

Specificare un valore per il numero massimo di messaggi da visualizzare compreso nell'intervallo tra 1 e 30 000.

**Dimensione massima messaggio (MAXMSGLEN)**

Specifica la dimensione massima di dati messaggio da visualizzare.

La dimensione di un messaggio, maggiore del valore specificato, ha come suffisso un carattere più (+) per indicare che i dati messaggio sono troncati.

I valori possibili sono:

**1024**

La dimensione dei dati messaggio è 1024 byte.

**valore - lunghezza**

Specificare un valore compreso tra 128 e 999999.

**Gestione elenco nomi MQ (WRKMQMNL)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMNL (Gestione elenchi nomi MQ) consente di gestire più definizioni di elenchi nomi definite nel gestore code locale. Ciò consente di copiare, modificare, visualizzare, cancellare, visualizzare e modificare l'autorizzazione di un oggetto elenco dei nomi MQ.

## Parametri

Tabella 292. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>elenco nomi</u>	Elenco nomi	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *NAMECNT, *NAMES, *TEXT	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Elenco nomi (NAMELIST)

Specifica il nome o i nomi degli elenchi nomi.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutte le definizioni di elenco nome sono selezionate.

#### **nome - elenco - nomi - generico**

Specificare il nome generico degli elenchi nomi di MQ . Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutti gli elenchi nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - elenco nomi**

Specificare il nome dell'elenco nomi di MQ .

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Viene utilizzato il gestore code predefinito.

#### **nome - gestore - code - messaggi**

Specificare il nome del gestore code.

### Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare selettivamente solo gli elenchi nomi con particolari attributi dell'elenco nomi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

**\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*NAMECNT**

Il numero di nomi nell'elenco.

Il valore del filtro è il numero intero di nomi.

**\*NAMES**

I nomi nell'elenco nomi.

Il valore del filtro è il nome stringa.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione della coda.



## Utilizzo di processi MQ (WRKMQMPRC)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMPRC (Gestione processi MQ) consente di gestire più definizioni di processo definite sul gestore code locale. Ciò consente all'utente di copiare, modificare, visualizzare, eliminare, visualizzare e modificare l'autorizzazione di un oggetto processo MQ.

### Parametri

*Tabella 293. Parametri del comando*

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>PRCNAME</u>	Nome processo	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *APPID, *APPTYPE, *ENVDATA, *TEXT, *USRDATA	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome processo (PRCNAME)

Specifica il nome o i nomi delle definizioni di processo.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutte le definizioni di processo sono selezionate.

### **nome - processo - generico**

Specificare il nome generico delle definizioni di processi MQ . Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutte le definizioni di processo con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

### **nome - processo**

Specificare il nome della definizione del processo MQ .

## **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

## **Comando filtro (WHERE)**

Questo parametro può essere usato per visualizzare selettivamente solo quei processi con particolari attributi di processo.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

### **\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

### **\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*IDAPP**

Il nome dell'applicazione da avviare.

Il valore del filtro è il nome dell'applicazione.

**\*TIPOAPPLICAZIONE**

Il tipo di applicazione da avviare.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*CICS**

Applicazione CICS/400 .

**\*MVS**

Applicazione MVS.

**\*IMS**

Applicazione IMS .

**\*OS2**

OS/2 .

**\*DOS**

Applicazione DOS.

**\*UNIX**

Applicazione UNIX .

**\*DRQM**

Applicazione gestore code.

**\*OS400**

Applicazione IBM i .

**\*WINDOWS**

Applicazione Windows .

**\*CICS\_VSE**

Applicazione CICS/VSE .

**\*WINDOWS\_N**

Applicazione Windows NT .

**\*VMS**

Applicazione VMS.

**\*NSK**

Applicazione Tandem/NSK.

**\*VOS**

Applicazione VOS.

**\*IMS\_BRIDGE**

Applicazione bridge IMS .

**\*XCF**

Applicazione XCF.

**\*CICS\_BRIDGE**

Applicazione CICS bridge .

**\*NOTES\_AGENT**

Applicazione Lotus Notes .

**\*BROKER**

Applicazione broker.

**\*JAVA**

Applicazione Java .

**\*DQM**

Applicazione DQM.

**valore utente**

Applicazione definita dall'utente.

Il valore del filtro è il tipo di applicazione intero.

**\*ENVDATI**

Dati di ambiente relativi all'applicazione.

Il valore del filtro è rappresentato dai dati di ambiente.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione della coda.

**\*USRDATI**

Dati utente relativi all'applicazione.

Il valore del filtro è dato dai dati utente.

**WRKMQMQ (Gestione code MQ )****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMQ (Gestione code MQ ) fornisce la funzione per gestire più code definite nel gestore code locale. Utilizzando questo comando, è possibile copiare, modificare, visualizzare, eliminare, visualizzare l'autorizzazione e modificare l'autorizzazione di un oggetto coda MQ .

## Parametri

Tabella 294. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>QTYPE</u>	Tipo coda	<b>*ALL</b> , *ALS, *LCL, *MDL, *RMT	Facoltativo, Posizionale 2
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 3
<u>cluster</u>	Nome cluster	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 4
<u>CLUSNL</u>	Nome elenco nomi cluster	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, Posizionale 5
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, posizionale 6
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ACCTQ, *ALTDAT, *ALTTIME, *BKTHLD, *BKTQNAME, *CLUSDATE, *CLUSNL, *CLUSQMGR, *CLUSQTYPE, *CLUSTER, *CLUSTIME, *CLWLPRTY, *CLWLRANK, *CLWLUSEQ, *CRDATE, *CRTIME, *CURDEPTH, *DEFBIND, *DFTPUTRESP, *DFNTYPE, *DFTgetMSGPST, **DFTPTY *PROPCTL, *PUTDATE, *PUTENBL, *PUTTIME, *QMID, *QTYPE, *RMTMQ, *RMTQNAME, *RTNITV, *SHARE, *SRVEVT, *SRVITV, *STATQ, *TARGTYPE, *TEXT, *TGTQNAME, *TMQNAME, *TRGDATA, *TRGDEPTH, *TRGENBL, *TRGMSGPTY, *TRGTYPE, *UNCOM, *USAGE	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome coda (QNAME)

Il nome o i nomi delle code da selezionare. Le code selezionate da questo parametro possono essere ulteriormente limitate ad un particolare tipo, se viene specificata la parola chiave QTYPE.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Sono selezionate tutte le code.

**nome - coda - generico**

Specificare il nome generico delle code da selezionare. Un nome generico è una stringa di caratteri, seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutte le code con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Specificare il nome richiesto tra virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

**nome - coda**

Specificare il nome della coda.

**Tipo coda (QTYPE)**

Tale parametro può essere specificato per limitare le code visualizzate ad un tipo particolare.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutti i tipi di coda.

**\*ALS**

Code alias.

**\*LCL**

Code locali.

**\*MDL**

Code modello.

**\*RMT**

Code remote.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

**Nome cluster (CLUSTER)**

Tale parametro può essere specificato per limitare le code visualizzate come membri di un cluster particolare.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutti i cluster.

**nome - cluster - generico**

Il nome generico di un cluster.

**nome - cluster**

Il nome di un cluster.

**Nome elenco nomi cluster (CLUSNL)**

Tale parametro può essere specificato per limitare le code visualizzate come membri di un cluster particolare all'interno di un elenco nomi cluster.

I valori possibili sono:

**\*ALL**

Tutti gli elenchi nomi cluster.

**nome - elenco - nomi - cluster - generico**

Il nome generico di un elenco nomi cluster.

**nome - elenco - nomi - cluster**

Il nome di un elenco nomi cluster.

## **Comando filtro (WHERE)**

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto le code con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

**\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*ACCTQ**

Account coda.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*DRQM**

La raccolta dei dati di account si basa sull'impostazione dell'attributo gestore code ACCTQ.

**\*OFF**

La raccolta dei dati di account per questa coda è disabilitata.

**\*ON**

La raccolta dati di account è abilitata per questa coda.

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*BKTTHLD**

La soglia di ripristino.

Il valore del filtro è un valore soglia intero.

**\*BKTQNOME**

Il nome del riaccodamento di ripristino.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*CLUSDATA**

La data in cui la definizione è divenuta disponibile per il gestore code locale.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*CLUSNL**

L'elenco di nomi che definisce i cluster in cui si trova la coda.

Il valore filtro è il nome dell'elenco di nomi.

**\*CLUSQMGR**

Il nome del gestore code su cui è presente la coda.

Il valore filtro è il nome del gestore code.

**\*CLUSQTIPO**

Il tipo di coda del cluster.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*LCL**

La coda del cluster rappresenta una coda locale.

**\*ALS**

La coda del cluster rappresenta una coda alias.

**\*RMT**

La coda del cluster rappresenta una coda remota.

**\*MQMALS**

La coda del cluster rappresenta un alias del gestore code.

**\*CLUSTER**

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Il valore filtro è il nome del cluster.

**\*CLUSTIME**

La data in cui la definizione è divenuta disponibile per il gestore code locale.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*CLWLPRTY**

La priorità del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è la priorità intera.

**\*CLWLRANK**

La classificazione del carico di lavoro del cluster.

Il valore del filtro è la classificazione intera.

**\*CLWLUSEQ**

Utilizzo coda carico di lavoro cluster.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*DRQM**

Il valore viene ereditato dall'attributo CLWLUSEQ del gestore code.

**\*LOCALE**

La coda locale è l'unica destinazione di MQPUT.

**\*ANY**

Il gestore code considera tale coda locale come un'altra istanza della coda cluster ai fini della distribuzione del workload.

**\*DATA CRR**

La data di creazione della coda.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*CRTIME**

L'ora di creazione della coda.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*PROFONDITÀ**

La lunghezza corrente della coda.

Il valore del filtro è il valore intero della lunghezza.

**\*DEFBIND**

Binding dei messaggi predefinito.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*OPEN**

La gestione coda è legata ad un'istanza specifica della coda cluster quando la coda è aperta.

**\*NOTFIXED**

L'handle della coda non è collegato ad alcuna istanza della coda del cluster.

**\*XX\_ENCODE\_CASE\_ONE gruppo**

Quando la coda viene aperta, l'handle di coda viene collegato a una specifica istanza della coda del cluster per tutto il tempo in cui vi sono messaggi in un gruppo di messaggi. Tutti i messaggi in un gruppo di messaggi vengono assegnati alla stessa istanza di destinazione.

**\*DFTPRES**

Risposta inserimento predefinita.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*SINC**

L'operazione di inserimento viene eseguita simultaneamente.

**\*ASYN**

L'operazione di inserimento non viene eseguita simultaneamente.

**\*DFNTIPO**

Il tipo di definizione della coda.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*PREDEF**

La coda predefinita.

**\*PERGMGN**

La coda dinamica permanente.

**\*TEMPDYN**

La coda dinamica temporanea.

**\*DFTMSGPST**

La permanenza predefinita dei messaggi su questa coda.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

I messaggi su questa coda vengono persi durante un riavvio del gestore code.

**\*YES**

I messaggi su questa coda resistono al riavvio del gestore code.

**\*DFTPTY**

La priorità predefinita dei messaggi su questa coda.

Il valore del filtro è il valore intero della priorità.

**\*DFTSHARE**

Opzione di condivisione predefinita su una coda aperta all'immissione.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo esclusivo della coda per l'immissione.

**\*YES**

La richiesta di apertura è destinata all'utilizzo condiviso della coda per l'immissione.

**\*DISTELENCO**

Specifica se gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code partner.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Gli elenchi di distribuzione non sono supportati dal gestore code partner.

**\*YES**

Gli elenchi di distribuzione sono supportati dal gestore code partner.

**\*FULLEVT**

Specifica se gli eventi relativi alla coda completa sono supportati.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda completa.

**\*YES**

Gli eventi relativi alla coda completa sono creati.

**\*DATA.GETT**

La data in cui l'ultimo messaggio è stato richiamato dalla coda dall'avvio del gestore code. Questo campo viene visualizzato soltanto quando il controllo della coda non è impostato su \*OFF.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*GETENBL**

Specifica se le applicazioni non possono richiamare messaggi dalla coda.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Le applicazioni non possono richiamare messaggi dalla coda.

**\*YES**

Le applicazioni autorizzate possono richiamare messaggi dalla coda.

**\*TEMPO DI RICHIESTA**

L'ora in cui l'ultimo messaggio è stato richiamato dalla coda dall'avvio del gestore code. Questo campo viene visualizzato soltanto quando il controllo della coda non è impostato su \*OFF.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*HDNBKTCNT**

Specifica se il conteggio relativo al ripristino è forzato.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

**\*YES**

Il conteggio relativo al ripristino è forzato.

**\*HIGHEVT**

Specifica se vengono creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

**\*YES**

Sono stati creati eventi relativi alla coda ad alta capacità.

**\*HIGHTHLD**

La soglia di creazione degli eventi relativi alla coda ad alta capacità.

Il valore del filtro è un valore soglia intero.

**\*INITQNAME**

La coda di iniziazione.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*IPPROC**

Il numero di handle che indica che la coda è aperta per l'input.

Il valore del filtro è il numero intero di handle.

**\*LAVORI**

Il numero corrente di lavori che hanno una coda aperta.

Il valore del filtro è il numero intero di lavori.

**\*LOWEVT**

Specifica se vengono creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Non sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**\*YES**

Sono stati creati eventi relativi alla coda a bassa capacità.

**\*LOWTHLD**

La soglia di creazione degli eventi relativi alla coda a bassa capacità.

Il valore del filtro è un valore soglia intero.

**\*PROFONDITÀ massima**

La lunghezza massima della coda.

Il valore del filtro è il numero dei messaggi.

**\*MAXMSGLEN**

la lunghezza massima del messaggio.

Il valore del filtro è la lunghezza del messaggio.

**\*MEDIAREC**

Il destinatario del giornale contenente l'ultima immagine di ripristino dei supporti per la coda locale. Questo campo è presente solo per le code locali.

Il valore del filtro è la stringa del destinatario del giornale.

**\*MESE**

Online Monitoring Data.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*DRQM**

La raccolta di Online Monitoring Data viene ereditata dall'impostazione dell'attributo del gestore code MONQ.

**\*OFF**

La raccolta dati di monitoraggio online per questa coda è disabilitata.

**\*BASSO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto basso di raccolta dati.

**\*MEDIO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto medio di raccolta dati.

**\*ALTO**

La raccolta dati di controllo viene attivato con un rapporto elevato di raccolta dati.

**\*MSGAGE**

La durata (in secondi) del messaggio meno recente presente sulla coda. Questo campo viene visualizzato soltanto quando il controllo della coda non è impostato su \*OFF.

Il valore del filtro è la durata del messaggio.

**\*MSGDLYSEQ**

La sequenza di distribuzione dei messaggi.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*PTY**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO in base alla priorità.

**\*FIFO**

I messaggi vengono consegnati nell'ordine FIFO indipendentemente dalla priorità.

**\*NPMCLASS**

La classe dei messaggi non permanenti.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NORMALE**

La classe dei messaggi non permanenti è normal.

**\*ALTO**

La classe dei messaggi non permanenti è high.

**\*MSGREADAHD**

Lettura messaggio in anticipo.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*DISABLED**

Lettura in anticipo è disabilitata.

**\*NO**

I messaggi non persistenti non vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda.

**\*YES**

I messaggi non persistenti vengono inviati al client prima che un'applicazione li richieda.

**\*OPPROC**

Il numero di handle che indica che la coda è aperta per l'output.

Il valore del filtro è il numero intero di handle.

**\*PRCNAME**

Il nome del processo.

Il valore filtro è il nome del processo.

**\*PROPCTL**

Controllo proprietà messaggi.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*COMPAT**

Modalità di compatibilità

**\*NONE**

Non vengono restituite proprietà all'applicazione.

**\*ALL**

Tutte le proprietà vengono restituite all'applicazione.

**\*FORCE**

Le proprietà vengono restituite all'applicazione in una o più intestazioni MQRFH2.

**\*V6COMPAT**

Viene restituita un'intestazione MQRFH2 formattata come è stata inviata. La codepage e la codifica potrebbero essere modificate. Se il messaggio è una pubblicazione, potrebbe avere una cartella psc inserita nel suo contenuto.

**\*PUTDATA**

La data in cui l'ultimo messaggio è stato inserito sulla coda dall'avvio del gestore code. Questo campo viene visualizzato soltanto quando il controllo della coda non è impostato su \*OFF.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*PUTENBL**

Specifica se le applicazioni possono inserire messaggi sulla coda.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

I messaggi non possono essere aggiunti alla coda.

**\*YES**

Applicazioni autorizzate possono aggiungere messaggi alla coda.

**\*PUTORA**

L'ora in cui l'ultimo messaggio è stato inserito sulla coda dall'avvio del gestore code. Questo campo viene visualizzato soltanto quando il controllo della coda non è impostato su \*OFF.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*QMID**

Il nome univoci generato internamente del gestore code su cui sono presenti le code.

Il valore filtro è il nome del gestore code.

**\*QTIPO**

Il tipo di coda.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*LCL**

Coda locale.

**\*ALS**

Coda alias.

**\*RMT**

Coda remota.

**\*MDL**

Coda modello.

**\*RMTMQMNAME**

Il nome del gestore code remoto.

Il valore filtro è il nome del gestore code.

**\*RMTQNAME**

Il nome della coda locale così come nota per il gestore code remoto.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*RTNITV**

L'intervallo di mantenimento.

Il valore del filtro è il valore intero dell'intervallo.

**\*SHARE**

Specifica se la coda può essere condivisa.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Solo una singola istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

**\*YES**

Più di una istanza di applicazione può aprire la coda per l'immissione.

**\*SRVEVT**

Specifica se vengono creati eventi dell'intervallo di servizio.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*ALTO**

Sono stati creati eventi relativi all'intervallo di servizio massimo.

**\*OK**

Sono stati creati eventi relativi all'intervallo di servizio OK.

**\*NONE**

Non è stato creato alcun evento relativo all'intervallo di servizio.

**\*SRVITV**

La soglia di creazione degli eventi dell'intervallo di servizio.

Il valore del filtro è un valore soglia intero.

**\*STATQ**

I dati statistici.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*DRQM**

La raccolta dei dati sulle informazioni si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code STATQ.

**\*OFF**

La raccolta dei dati statistici per questa coda è disabilitata.

**\*ON**

La raccolta dati statistici è abilitata per questa coda.

**\*TIPOTARG**

Tipo destinazione.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*QUEUE**

Oggetto della coda.

**\*ARGOMENTO**

Oggetto della sezione.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione della coda.

**\*TGTQNAME**

La coda di destinazione per cui la coda è un alias.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*TMQNOME**

Il nome della coda di trasmissione.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*TRGDATA**

I dati del trigger.

Il valore filtro è il testo del messaggio trigger.

**\*PROFONDITÀ**

La lunghezza del trigger.

Il valore del filtro è il numero dei messaggi.

**\*TRGENBL**

La funzione di triggering è abilitata.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

La funzione di triggering non è abilitata.

**\*YES**

La funzione di triggering è abilitata.

**\*TRGMSGPTY**

La priorità dei messaggi per i trigger.

Il valore del filtro è il valore intero della priorità.

**\*TIPOTRG**

Il tipo di trigger.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*FIRST**

Quando il numero di messaggi nella coda va da 0 ad uno.

**\*ALL**

Tutte le volte che arriva un messaggio nella coda.

**\*PROFONDITÀ**

Quando il numero di messaggi nella coda equivale al valore dell'attributo TRGDEPTH.

**\*NONE**

Non è stato registrato nessun messaggio di Trigger.

**\*UNCOM**

Il numero di modifiche senza commit in sospeso per la coda.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NO**

Non vi sono modifiche non sincronizzate in sospeso.

**\*YES**

Vi sono modifiche non sincronizzate in sospeso.

**\*USO**

Specifica se la coda è una coda di trasmissione.

Il valore del filtro è uno dei seguenti:

**\*NORMALE**

La coda non è una coda di trasmissione.

**\*TMQ**

La coda è una coda di trasmissione.



## Gestione stato coda (WRKMQMSTS)

**Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMSTS (Gestione stato coda) elenca i lavori che hanno una coda IBM MQ attualmente aperta. Il comando permette di determinare con quali opzioni una coda è stata aperta e anche di controllare quali canali e connessioni hanno una coda aperta.

### Parametri

<i>Tabella 295. Parametri del comando</i>			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, posizionale 1
<u>QNAME</u>	Nome coda	Valore carattere	Facoltativo, Posizionale 2

Tabella 295. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*APPLDESC, *APPLTAG, *BROWSE, *CHLNAME, *CONNNAME, *INPUT, *INQUIRE, *JOB, *OUTPUT, *SET, *URTYPE	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

### Nome coda (QNAME)

Specifica il nome della coda locale.

I valori possibili sono:

**nome - coda**

Specificare il nome della coda locale.

### Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto i lavori con determinati attributi che hanno la coda aperta.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

**\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*APPLDESC**

La descrizione dell'applicazione che ha la coda aperta.

Il valore del filtro è la stringa di descrizione dell'applicazione.

**\*APPLTAG**

La tag dell'applicazione che ha la coda aperta.

Il valore del filtro è la stringa della tag dell'applicazione.

**\*SFOGLIA**

Specifica se il lavoro ha la coda aperta per la visualizzazione.

Il valore del filtro è \*NO o \*YES.

**\*CHLNOME**

Il nome del canale che ha la coda aperta.

Il valore del filtro è il nome del canale.

**\*CONNOME**

Il nome della connessione del canale che ha la coda aperta.

Il valore del filtro è il nome della connessione.

**\*INPUT**

Specifica se il lavoro ha la coda aperta per l'immissione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NO**

Il lavoro non ha la coda aperta per l'immissione.

**\*CONDIVISO**

Il lavoro ha la coda aperta per l'input condiviso.

**\*EXCL**

Il lavoro ha la coda aperta per l'input esclusivo.

**\*INQUIRE**

Specifica se il lavoro ha la coda aperta per l'interrogazione.

Il valore del filtro è \*NO o \*YES.

**\*MANS**

Il nome del lavoro che ha la coda aperta.

Il valore del filtro è il nome del lavoro.

**\*OUTPUT**

Specifica se il lavoro ha la coda aperta per l'output.

Il valore del filtro è \*NO o \*YES.

**\*SET**

Specifica se il lavoro ha la coda aperta per l'impostazione.

Il valore del filtro è \*NO o \*YES.

**\*TIPO**

Il tipo di identificativo di ripristino dell'unità di lavoro.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*DRQM**

L'identificativo di ripristino dell'unità di lavoro del gestore code.

**\*XA**

L'identificativo di ripristino dell'unità di lavoro XA.

**Gestione politiche di sicurezza MQM (WRKMQMSPL)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMSPL (Gestione politiche di sicurezza MQM) elenca tutte le politiche di sicurezza per il gestore code.

Le politiche di sicurezza vengono utilizzate da Advanced Message Security per controllare il modo in cui i messaggi devono essere protetti durante l'inserimento, l'esplorazione o la rimozione distruttiva dalle code.

Inoltre, [DSPMQM](#) visualizza se le politiche di sicurezza sono abilitate per il gestore code. Si noti che la licenza Advanced Message Security deve essere installata quando il gestore code è stato avviato perché ciò si verifichi.

## Parametri

Tabella 296. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>Output</u>	Output	<b>*</b> , *PRINT	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

### Output (OUTPUT)

Specifica se l'emissione dal comando viene visualizzata sulla stazione di lavoro richiedente, oppure viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

I valori possibili sono:

**\***

L'emissione richiesta da un lavoro interattivo viene visualizzata sul pannello. L'emissione richiesta da un lavoro batch viene stampata con l'emissione di spool del lavoro.

**\*PRINT**

Un elenco dettagliato degli utenti e delle relative autorizzazioni registrati con il record del profilo di autorizzazione selezionato viene stampato con l'emissione di spool del lavoro.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specificare il nome del gestore code.

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Specificare il nome del gestore code.

IBM i

## Gestione sottoscrizioni MQ (WRKMQMSUB)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando WRKMQMSUB (Gestione sottoscrizioni MQ) consente all'utente di gestire più sottoscrizioni definite sul gestore code locale. Ciò consente di copiare, modificare, visualizzare ed eliminare le sottoscrizioni IBM MQ.

## Parametri

Tabella 297. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SUBNAME</u>	Nome sottoscrizione	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

Tabella 297. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*DEST, *DESTCLASS, *DESTRRLID, *DESTMQM, *SCADENZA, *PSPROP, *PUBACCT, *PUBAPPID, *PUBPTY, *REQONLY, *SELECTOR, *SELTYPE, *SUBSCOPE, *SUBID, *TOPICOBJ, *TOPICSTR, *USERDATA, *VARUSER, *WSHEMA	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome sottoscrizione (SUBNAME)

Specifica il nome o i nomi delle sottoscrizioni.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutte le sottoscrizioni sono selezionate.

#### **nome - sottoscrizione - generico**

Specificare il nome generico delle sottoscrizioni MQ. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutte le sottoscrizioni con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - sottoscrizione**

Specificare il nome della sottoscrizione MQ.

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code.

### Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare selettivamente solo quelle sottoscrizioni con particolari attributi della sottoscrizione.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

**\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DEST**

La coda di destinazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*CLASSEDESTINAZIONE**

Specifica se questa è una sottoscrizione gestita.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*GESTITO**

La destinazione è gestita.

**\*FORNITO**

La destinazione è una coda.

**\*DESTCRLID**

L'identificativo di correlazione per i messaggi pubblicati su questa sottoscrizione.

Il valore del filtro è la stringa esadecimale di 48 caratteri che rappresenta l'identificativo di correlazione a 24 byte.

**\*DESTMQM**

Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione.

Il valore filtro è il nome del gestore code.

**\*SCADENZA**

La scadenza della sottoscrizione.

Il valore del filtro è il valore intero della data/ora di scadenza.

**\*PROSP**

Il modo in cui le proprietà dei messaggi correlati a pubblicazione/sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Le proprietà di pubblicazione/sottoscrizione non vengono aggiunte al messaggio.

**\*COMPAT**

Le proprietà Pubblicazione/Sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio per conservare la compatibilità con Pubblicazione/Sottoscrizione V6.

**\*RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte al messaggio all'interno di un'intestazione RFH 2.

**\*PUBACCT**

Il simbolo di riconoscimento per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

Il valore del filtro è la stringa esadecimale di 64 caratteri che rappresenta il simbolo di riconoscimento della pubblicazione a 32 byte.

**\*IDAPPPUBP**

L'identità dell'applicazione di pubblicazione per i messaggi pubblicati su questa pubblicazione.

Il valore del filtro è l'identificativo dell'applicazione di pubblicazione.

**\*PUBPTY**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione.

Il valore del filtro è la priorità intera.

**\*REQONOLE**

Specifica se il sottoscrittore eseguirà una scansione ciclica per gli aggiornamenti mediante l'API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono distribuite su questa sottoscrizione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*YES**

Le pubblicazioni vengono distribuite solo su questa sottoscrizione in risposta all'API MQSUBRQ.

**\*NO**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione.

**\*SELETTORE**

La stringa del selettore SQL 92 da applicare ai messaggi pubblicati sulla sezione citata, per indicare se sono adatti per questa sottoscrizione.

Il valore del filtro è la stringa del selettore.

**\*TIPO**

Il tipo di stringa del selettore SQL 92 specificata.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*NONE**

Non è stato specificato alcun selettore.

**\*STANDARD**

È stata specificata una stringa del selettore che fa riferimento soltanto alle proprietà del messaggio ed utilizza la sintassi del selettore standard.

**\*ESTESO**

È stata specificata una stringa del selettore che utilizza la sintassi dei selettori estesi, in genere, facendo riferimento al contenuto del messaggio. Le stringhe del selettore di questo tipo non possono essere gestite internamente dal gestore code; l'utilizzo dei selettori di messaggi estesi può essere gestito solo da un altro programma, come IBM Integration Bus.

**\*SOTTOAMBITO**

Determina se questa sottoscrizione viene inoltrata ad altri gestori code, in modo che il sottoscrittore riceva i messaggi pubblicati presso tali altri gestori code.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ALL**

La sottoscrizione viene inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi attraverso un collettivo o gerarchia di pubblicazione/sottoscrizione.

**\*DRQM**

La sottoscrizione inoltra i messaggi pubblicati sull'argomento solo all'interno di questo gestore code.

**Nota:** I singoli sottoscrittori possono limitare solo **SUBSCOPE**. Se il parametro è impostato su ALL a livello di argomento, un singolo sottoscrittore può limitarlo su QMGR per questa sottoscrizione. Tuttavia, se il parametro è impostato su QMGR a livello di argomento, l'impostazione di un singolo sottoscrittore su ALL non ha alcuna effetto.

**\*SUBID**

L'identificativo della sottoscrizione associato alla sottoscrizione.

Il valore del filtro è la stringa esadecimale di 48 caratteri che rappresenta l'identificativo sottoscrizione a 24 byte.

**\*TOPICOBJ**

L'oggetto della sezione associato a questa sottoscrizione.

Il valore del filtro è il nome dell'oggetto della sezione.

**\*TOPICSTR**

La stringa sezione associata alla sottoscrizione.

Il valore del filtro è la stringa sezione.

**\*DATAUTENTE**

I dati utente associati a questa sottoscrizione.

Il valore del filtro è dato dai dati utente.

**\*VARUTENTE**

Specifica se profili utente diversi da quello dell'autore della sottoscrizione possono connettersi ad essa.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ANY**

Qualsiasi profilo utente può connettersi all'abbonamento.

**\*FISSO**

Solo il profilo utente che ha creato la sottoscrizione si può connettere ad essa.

**\*WSHEMA**

Lo schema da utilizzare durante l'interpretazione dei caratteri jolly nella stringa dell'argomento.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ARGOMENTO**

I caratteri jolly rappresentano porzioni della gerarchia degli argomenti.

**\*CAR**

I caratteri jolly rappresentano porzioni di stringhe.

IBM i

**Gestire l'oggetto MQ Service (WRKMQMSVC)****Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

**Thread - safe**

Sì

Il comando di operazione con gli oggetti di servizio MQ (WRKMQMSVC) consente di operare con più oggetti di servizio definiti sul gestore code locale.

Ciò permette di modificare, copiare, creare, cancellare, visualizzare, e visualizzare e modificare l'autorizzazione per un oggetto di servizio MQ.

**Parametri**

Tabella 298. Parametri del comando

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>SVCNAME</u>	Nome servizio	Valore carattere, <b>*ALL</b>	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2
<u>DOVE</u>	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *CONTROL, *ENDARG, *ENDCMD, *STDERR, *STDOUT, *STRARG, *STRCMD, *TEXT, *TYPE	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

**Nome servizio (SVCNAME)**

Il nome o i nomi degli oggetti di servizio.

I valori possibili sono:

**\*ALL o \***

Tutti gli oggetti di servizio sono selezionati.

**nome - servizio - generico**

Il nome generico degli oggetti di servizio. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutti gli oggetti di servizio con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

**nome - servizio**

Specificare il nome di un oggetto servizio singolo.

**Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specificare il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

**\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

**nome gestore code**

Il nome di un gestore code messaggi.

**Comando filtro (WHERE)**

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in modo selettivo solo gli oggetti servizio con particolari attributi servizio.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

**\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora in cui la definizione o le informazioni sono state modificate.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*CONTROL**

Indica se il servizio è stato avviato e arrestato con il gestore code.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*MANUALE**

Il servizio non viene avviato o arrestato automaticamente.

**\*DRQM**

Il servizio viene avviato e arrestato all'avvio e all'arresto del gestore code.

**\*STARTONLY**

Il servizio viene avviato quando il gestore code viene avviato, non viene richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**\*ENDARG**

Gli argomenti passati al programma di fine quando viene richiesto l'arresto del servizio.

Il valore del filtro è la stringa degli argomenti.

**\*ENDCMD**

Il nome dell'eseguibile da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

Il valore del filtro è la stringa del nome del programma.

**\*STDERR**

Il percorso di errore standard.

Il valore del filtro è il percorso.

**\*STDOUT**

Il percorso di output standard.

Il valore del filtro è il percorso.

**\*STRARG**

Gli argomenti passati al programma all'avvio.

Il valore del filtro è la stringa degli argomenti.

**\*STRCMD**

Il nome del programma da eseguire.

Il valore del filtro è la stringa del nome del programma.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore del filtro è la descrizione testuale del servizio.

**\*TIPO**

Modalità in cui eseguire il servizio.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*CMD**

Quando viene avviato, il comando viene eseguito ma non viene raccolto o visualizzato alcuno stato.

**\*SVR**

Lo stato dell'eseguibile avviato viene monitorato e visualizzato.

IBM i

## Gestione degli argomenti MQ (WRKMQMTOP)

### Dove è consentita l'esecuzione

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### Thread - safe

Sì

Il comando WRKMQMTOP (Gestisci sezioni MQ) consente di gestire più oggetti sezione che sono definiti sul gestore code locale. Ciò consente di copiare, modificare, visualizzare, eliminare, visualizzare l'autorizzazione, modificare l'autorizzazione, registrare e ripristinare un oggetto sezione MQ.

### Parametri

Tabella 299. Parametri del comando			
Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
<u>TOPNAME</u>	Nome argomento	Valore carattere, *ALL	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	Valore carattere *DFT	Facoltativo, Posizionale 2

Tabella 299. Parametri del comando (Continua)

Parola chiave	Descrizione	Opzioni	Note
DOVE	Filtra comando	Valori singoli: <b>*NONE</b> Altri valori: <i>Elenco elementi</i>	Facoltativo, Posizionale 3
	Elemento 1: parola chiave del filtro	*ALTDATA, *ALTTIME, *DFTMSGPST, *DFTPTY, *DFTPURRESP, *DURSUB, *MGDDURMDL, *MGDNDURMDL, *NPMSGDLV, *PMSGDLV, *PUBENBL, *SUBENBL, *TEXT, *TOPNAME, *TOPICSTR, *WILDCARD	
	Elemento 2: operatore di filtro	*GT, *LT, *EQ, *NE, *GE, *LE, *LK, *NL, *CT, *EX, *CTG, *EXG	
	Elemento 3: valore filtro	Valore carattere	

### Nome argomento (TOPNAME)

Specifica il nome o i nomi degli oggetti argomento.

I valori possibili sono:

#### **\*ALL**

Tutti gli oggetti sezione sono selezionati

#### **nome - argomento - generico**

Specificare il nome generico degli oggetti sezione MQ. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\*, seleziona tutti gli oggetti argomento con nomi che iniziano con la stringa di caratteri.

Si raccomanda di specificare il nome richiesto all'interno delle virgolette. L'utilizzo di questo formato assicura che il nome scelto corrisponda precisamente a quello che è stato immesso.

Non è possibile selezionare tutte le versioni maiuscole e minuscole di un nome generico su un singolo riquadro, senza richiedere tutti i nomi.

#### **nome - argomento**

Specificare il nome dell'oggetto argomento MQ .

### Nome gestore code messaggi (MQMNAME)

Specifica il nome del gestore code.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

#### **nome gestore code**

Il nome di un gestore code.

### Comando filtro (WHERE)

Questo parametro può essere utilizzato per visualizzare in maniera selettiva soltanto le sezioni con determinati attributi.

Il parametro utilizza tre argomenti, una parola chiave, un operatore e un valore.

Per i valori che rappresentano nomi è possibile utilizzare stringhe generiche.

L'operatore può assumere uno dei seguenti valori:

**\*GT**

Maggiore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LT**

Minore di.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*EQ**

Uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*NE**

Non uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*GE**

Maggiore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LE**

Minore o uguale a.

Applicabile a valori interi e stringa non generici.

**\*LK**

Like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*NL**

Not like.

Applicabile a valori stringa generici.

**\*CT**

Contains.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*EX**

Excludes.

Applicabile a valori elenco non generici.

**\*CTG**

Contains generic.

Applicabile a valori elenco generici.

**\*EXG**

Excludes generic.

Applicabile a valori elenco generici.

La parola chiave può assumere uno dei seguenti valori:

**\*DATA ALT**

La data dell'ultima modifica dell'oggetto o delle informazioni.

Il valore filtro è la data in formato aaaa-mm-gg.

**\*ALTTIME**

L'ora dell'ultima modifica dell'oggetto o delle informazioni.

Il valore del filtro è l'orario in formato hh:mm:ss.

**\*DFTMSGPST**

La persistenza predefinita dei messaggi associati a questa sezione.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ASPARENT**

La persistenza predefinita per i messaggi viene ereditata dall'argomento principale.

**\*NO**

I messaggi associati a questo argomento vengono persi al riavvio del gestore code.

**\*YES**

I messaggi associati a questo argomento sopravvivono al riavvio del gestore code.

**\*DFTPURRESP**

Risposta inserimento predefinita.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ASPARENT**

Il tipo di risposta predefinito si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nell'albero degli argomenti relativo a questo argomento.

**\*SINC**

Le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF vengono eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_SYNC\_RESPONSE.

**\*ASYNCR**

Le operazioni di inserimento nella coda che specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF non vengono eseguite come se fosse stato specificato MQPMO\_ASYNC\_RESPONSE.

**\*DFTPTY**

Priorità predefinita per i messaggi associati a questo argomento.

Il valore del filtro è il valore intero della priorità.

**\*DURSUB**

Specifica se la sezione consente le sottoscrizioni durature.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ASPARENT**

Questa sezione funziona alla stessa maniera della sezione principale.

**\*NO**

Questo argomento non consente sottoscrizioni durevoli.

**\*YES**

Questo topic non consente sottoscrizioni durevoli.

**\*MGDDURMDL**

Il nome della coda modello per le sottoscrizioni durevoli gestite.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*MGDNDURMDL**

Il nome della coda modello per le sottoscrizioni non durature gestite.

Il valore filtro è il nome della coda.

**\*NPMSGDLV**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ALL**

Tutti i messaggi non persistenti vengono pubblicati in questo argomento.

**\*ALLDUR**

Tutti i messaggi non permanenti durevoli vengono pubblicati in questo argomento.

**\*ALLAVAIL**

Tutti i messaggi non persistenti disponibili vengono pubblicati in questo argomento.

**\*ASPARENT**

Questa sezione funziona alla stessa maniera della sezione principale.

**\*PMSGDLV**

Specifica il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ALL**

Tutti i messaggi persistenti vengono pubblicati in questo argomento.

**\*ALLDUR**

Tutti i messaggi persistenti durevoli vengono pubblicati in questo argomento.

**\*ALLAVAIL**

Tutti i messaggi persistenti disponibili vengono pubblicati in questo argomento.

**\*ASPARENT**

Questa sezione funziona alla stessa maniera della sezione principale.

**\*PUBENBL**

Specifica se la sezione consente le pubblicazioni.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ASPARENT**

Questa sezione funziona alla stessa maniera della sezione principale.

**\*NO**

Questa sezione non ha le pubblicazioni abilitate.

**\*YES**

Per questo argomento è abilitata la pubblicazione.

**\*SUBENBL**

Specifica se la sezione consente le sottoscrizioni.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

**\*ASPARENT**

Questa sezione funziona alla stessa maniera della sezione principale.

**\*NO**

Questo argomento non consente sottoscrizioni.

**\*YES**

Questo argomento consente le sottoscrizioni.

**\*TESTO**

Commento descrittivo.

Il valore filtro è la descrizione testuale dell'argomento.

**\*TOPNOME**

Il nome dell'argomento.

Il valore del filtro è il nome dell'argomento.

**\*TOPICSTR**

La stringa argomento, utilizzata per identificare il nodo argomento.

Il valore filtro è una stringa di caratteri.

### **\*WILDCARD**

Specifica il comportamento delle sottoscrizioni con caratteri jolly rispetto a questo argomento.

Il valore del filtro può essere uno dei seguenti:

### **\*PASSTHRU**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento e a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

### **\*BLOCK**

Le sottoscrizioni effettuate a un argomento con caratteri jolly meno specifico della stringa di argomenti in questo oggetto argomento non riceveranno le pubblicazioni effettuate a questo argomento o a stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

IBM i

## **Gestione transazioni MQ (WRKMQMTRN)**

### **Dove è consentita l'esecuzione**

Tutti gli ambienti (\*ALL)

### **Thread - safe**

Sì

Il comando WRKMQMTRN (Gestione transazioni MQ) elenca i dettagli relativi a transazioni incerte coordinate esternamente.

### **Parametri**

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Opzioni</b>	<b>Note</b>
<u>Tipo</u>	Tipo di transazione	<b>*ALL</b> , *EXT, *INT, *MQI, *XA *OS400	Facoltativo, posizionale 1
<u>MQMNAME</u>	Nome Gestore code di messaggi	<i>Valore carattere</i> <b>*DFT</b>	Facoltativo, Posizionale 2

### **Tipo di transazione (TYPE)**

Specifica il tipo di transazioni.

#### **\*ALL**

Richiede dettagli relativi a tutte le transazioni incerte.

#### **\*EXT**

Richiede dettagli relativi a transazioni incerte esternamente coordinate. Tali transazioni sono quelle per le quali è stato richiesto a IBM MQ di prepararsi al commit, ma non sono ancora state informate del risultato della transazione.

#### **\*INT**

Richiede dettagli relativi a transazioni incerte internamente coordinate. Tali transazioni sono quelle per cui a ciascun gestore risorse è stato richiesto di prepararsi al commit, ma IBM MQ deve ancora informare i gestori risorse del risultato della transazione.

### **Nome gestore code messaggi (MQMNAME)**

Specifica il nome del gestore code dei messaggi.

I valori possibili sono:

#### **\*DFT**

Utilizzare il gestore code predefinito.

## nome - gestore - code - messaggi

Specificare il nome del gestore code.

## Riferimento ai formati dei comandi programmabili

---

I PCF (Programmable Command Format) definiscono i messaggi di comando e risposta che possono essere scambiati tra un programma e qualsiasi gestore code (che supporta PCF) in una rete. I PCF semplificano la gestione dei gestori code e di altre reti.

Per un'introduzione ai PCF, consultare [Introduzione ai formati di comando programmabili](#).

Per l'elenco completo dei PCF, vedere [“Definizioni dei formati di comando programmabili”](#) a pagina 1413.

I comandi e le risposte PCF hanno una struttura coerente che include un'intestazione e qualsiasi numero di strutture di parametri di tipi definiti. Per informazioni su queste strutture, consultare [“Strutture per comandi e risposte”](#) a pagina 1947.

Per un esempio di PCF, consultare [“Esempio PCF”](#) a pagina 1975.

### Concetti correlati

[“Riferimento ai comandi di controllo IBM MQ”](#) a pagina 20

Informazioni di riferimento sui comandi di controllo IBM MQ .

### Riferimenti correlati

[“Riferimento comandi CL per IBM i”](#) a pagina 972

Un elenco di comandi CL per IBM i, raggruppati in base al tipo di comando.

[“Comandi MQSC”](#) a pagina 231

Utilizzare i comandi MQSC per gestire gli oggetti gestore code, inclusi il gestore code stesso, le code, le definizioni dei processi, canali, canali di connessione client, listener, servizi, elenchi nomi, cluster e oggetti delle informazioni di autenticazione.

## Definizioni dei formati di comando programmabili

Vengono elencati tutti i PCF (Programmable Command Format) disponibili, inclusi i relativi parametri (obbligatori e facoltativi), i dati di risposta e i codici di errore.

Di seguito sono riportate le informazioni di riferimento per i PCF (Programmable Command Format) di comandi e risposte inviati tra un programma applicativo di gestione dei sistemi IBM MQ e un gestore code IBM MQ .

- [▶ z/OS](#) [“Struttura CF di backup su z/OS”](#) a pagina 1427
- [▶ z/OS](#) [“Modificare, copiare e creare l'oggetto delle informazioni di autenticazione”](#) a pagina 1428
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea struttura CF su z/OS”](#) a pagina 1437
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea canale”](#) a pagina 1442
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea canale \(MQTT\)”](#) a pagina 1479
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea listener del canale su più piattaforme”](#) a pagina 1485
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea elenco nomi”](#) a pagina 1491
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea processo”](#) a pagina 1494
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea coda”](#) a pagina 1498
- [▶ z/OS](#) [“Modifica gestore code”](#) a pagina 1517
- [▶ z/OS](#) [“Modifica sicurezza su z/OS”](#) a pagina 1545
- [▶ z/OS](#) [“Modifica SMDS su z/OS”](#) a pagina 1546
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea servizio su più piattaforme”](#) a pagina 1547
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea classe di memorizzazione su z/OS”](#) a pagina 1549
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea sottoscrizione”](#) a pagina 1552
- [▶ z/OS](#) [“Modifica, copia e crea argomento”](#) a pagina 1557
- [▶ z/OS](#) [“Cancellazione coda”](#) a pagina 1566

[“Cancella stringa argomento” a pagina 1567](#)

[“Elimina oggetto informazioni di autenticazione” a pagina 1568](#)

[“Elimina record di autorizzazioni su più piattaforme” a pagina 1569](#)

**z/OS** [“Elimina struttura CF su z/OS” a pagina 1571](#)

[“Eliminazione canale” a pagina 1571](#)

[“Elimina canale \(MQTT\)” a pagina 1573](#)

[“Elimina listener del canale su più piattaforme” a pagina 1573](#)

[“Eliminazione elenco nomi” a pagina 1573](#)

[“Eliminazione processo” a pagina 1575](#)

[“Eliminazione coda” a pagina 1576](#)

[“Elimina servizio su più piattaforme” a pagina 1579](#)

**z/OS** [“Elimina classe di memoria su z/OS” a pagina 1579](#)

[“Elimina sottoscrizione” a pagina 1580](#)

[“Elimina argomento” a pagina 1581](#)

[“Fuga su più piattaforme” a pagina 1582](#)

[“Escape \(Risposta\) su Multiplatforms” a pagina 1583](#)

**z/OS** [“Interroga archivio su z/OS” a pagina 1588](#)

**z/OS** [“Interroga archivio \(risposta\) su z/OS” a pagina 1588](#)

[“Interroga oggetto informazioni di autenticazione” a pagina 1592](#)

[“Interrogazione oggetto informazioni di autenticazione \(risposta\)” a pagina 1595](#)

[“Interroga nomi oggetto informazioni di autenticazione” a pagina 1599](#)

[“Interroga nomi oggetto informazioni di autenticazione \(risposta\)” a pagina 1600](#)

[“Interroga record di autorità su più piattaforme” a pagina 1601](#)

[“Interroga record di autorità \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1604](#)

[“Interroga il servizio di autorità su più piattaforme” a pagina 1607](#)

[“Interroga servizio di autorità \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1608](#)

**z/OS** [“Interroga struttura CF su z/OS” a pagina 1608](#)

**z/OS** [“Interrogazione struttura CF \(Risposta\) su z/OS” a pagina 1610](#)

**z/OS** [“Interrogazione nomi strutture CF su z/OS” a pagina 1613](#)

**z/OS** [“Inquire CF Structure Names \(Response\) su z/OS” a pagina 1613](#)

**z/OS** [“Interroga stato struttura CF su z/OS” a pagina 1614](#)

**z/OS** [“Interroga stato struttura CF \(risposta\) su z/OS” a pagina 1615](#)

[“Interrogazione canale” a pagina 1619](#)

[“Interroga canale \(MQTT\)” a pagina 1630](#)

[“Interroga canale \(risposta\)” a pagina 1631](#)

[“Interroga record autenticazione canale” a pagina 1643](#)

[“Interroga record di autenticazione di canale \(risposta\)” a pagina 1647](#)

[“Interroga iniziatore di canali su z/OS” a pagina 1649](#)

[“Inquire Channel Initiator \(Risposta\) su z/OS” a pagina 1650](#)

[“Interroga listener del canale su più piattaforme” a pagina 1652](#)

[“Interroga listener canale \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1654](#)

[“Interroga stato listener canale su più piattaforme” a pagina 1656](#)

[“Interroga stato listener canale \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1658](#)

[“Interrogazione nomi canali” a pagina 1660](#)

[“Interroga nomi canale \(risposta\)” a pagina 1662](#)

[“Interrogazione stato canale” a pagina 1662](#)

[“Interroga stato del canale \(MQTT\)” a pagina 1676](#)

[“Interroga stato canale \(risposta\)” a pagina 1678](#)

[“Stato del canale di interrogazione \(Risposta\) \(MQTT\)” a pagina 1691](#)

[“Interrogazione gestore code cluster” a pagina 1693](#)

[“Interroga gestore code cluster \(risposta\)” a pagina 1697](#)

[“Interroga oggetto informazioni di comunicazione su più piattaforme” a pagina 1705](#)

[“Interroga oggetto informazioni di comunicazione \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1707](#)

[“Interrogazione connessione” a pagina 1709](#)

[“Interroga connessione \(risposta\)” a pagina 1713](#)

[“Interroga autorità entità su più piattaforme” a pagina 1720](#)

[“Interroga autorità entità \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1723](#)

[▶ z/OS “Interroga gruppo su z/OS” a pagina 1725](#)

[▶ z/OS “Interroga gruppo \(risposta\) su z/OS” a pagina 1725](#)

[▶ z/OS “Interroga collegamento su z/OS” a pagina 1727](#)

[▶ z/OS “Risposta MQCMD\\_INQUIRE\\_LOG \(Inquire Log\) su z/OS” a pagina 1728](#)

[“Interrogazione elenco nomi” a pagina 1732](#)

[“Interroga elenco nomi \(risposta\)” a pagina 1734](#)

[“Interrogazione nomi elenco nomi” a pagina 1736](#)

[“Interroga nomi elenco nomi \(risposta\)” a pagina 1737](#)

[“Interrogazione processo” a pagina 1739](#)

[“Processo di interrogazione \(Risposta\)” a pagina 1741](#)

[“Interrogazione nomi processi” a pagina 1743](#)

[“Interroga nomi processo \(Risposta\)” a pagina 1744](#)

[“Interroga stato pubblicazione / sottoscrizione” a pagina 1745](#)

[“Interroga stato pubblicazione / sottoscrizione \(risposta\)” a pagina 1746](#)

[“Interrogazione coda” a pagina 1749](#)

[“Coda di interrogazione \(risposta\)” a pagina 1758](#)

[“Interrogazione gestore code” a pagina 1769](#)

[“Interroga gestore code \(Risposta\)” a pagina 1780](#)

[“MQCMD\\_INQUIRE\\_Q\\_MGR\\_STATUS \(Richiedi stato gestore code\) su Multiplatforms” a pagina 1806](#)

[“Risposta MQCMD\\_INQUIRE\\_Q\\_MGR\\_STATUS \(Inquire Queue Manager Status\) su Multiplatforms” a pagina 1808](#)

[“Interrogazione nomi code” a pagina 1811](#)

[“Interrogazione nomi coda \(risposta\)” a pagina 1813](#)

[“Interrogazione stato coda” a pagina 1814](#)

[“Interroga stato coda \(risposta\)” a pagina 1819](#)

[▶ z/OS “Interroga la sicurezza su z/OS” a pagina 1826](#)

[▶ z/OS “Interroga sicurezza \(risposta\) su z/OS” a pagina 1827](#)

[“Servizio di richiesta su più piattaforme” a pagina 1828](#)

[“Servizio di richiesta \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1829](#)

[“Interroga lo stato del servizio su più piattaforme” a pagina 1831](#)

[“Interroga stato servizio \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1833](#)

[▶ z/OS “Interroga SMDS su z/OS” a pagina 1834](#)

[▶ z/OS “Inquire SMDS \(Response\) su z/OS” a pagina 1835](#)

[▶ z/OS “Interroga connessione SMDS su z/OS” a pagina 1835](#)

[▶ z/OS “MQCMD\\_INQUIRE\\_SMDSCONN \(Interroga connessione SMDS\) Risposta su z/OS” a pagina 1836](#)

[▶ z/OS “Interroga classe di memoria su z/OS” a pagina 1838](#)

- ▶ **z/OS** [“Interroga classe di archiviazione \(risposta\) su z/OS” a pagina 1840](#)
- ▶ **z/OS** [“Interroga nomi classe di archiviazione su z/OS” a pagina 1841](#)
- ▶ **z/OS** [“Interrogazione dei nomi delle classi di memoria \(Risposta\) su z/OS” a pagina 1842](#)
- [“Interroga sottoscrizione” a pagina 1843](#)
- [“Richiesta sottoscrizione \(risposta\)” a pagina 1846](#)
- [“Interroga stato sottoscrizione” a pagina 1851](#)
- [“Interroga stato sottoscrizione \(Risposta\)” a pagina 1853](#)
- ▶ **z/OS** [“Interroga sistema su z/OS” a pagina 1854](#)
- ▶ **z/OS** [“MQCMD\\_INQUIRE\\_SYSTEM \(Sistema di interrogazione\) Risposta su z/OS” a pagina 1854](#)
- [“Interroga argomento” a pagina 1858](#)
- [“Interroga argomento \(Risposta\)” a pagina 1861](#)
- [“Interroga nomi argomento” a pagina 1868](#)
- [“Interroga nomi argomento \(risposta\)” a pagina 1869](#)
- [“Interroga stato argomento” a pagina 1870](#)
- [“Interroga stato argomento \(risposta\)” a pagina 1871](#)
- ▶ **z/OS** [“Interroga utilizzo su z/OS” a pagina 1877](#)
- ▶ **z/OS** [“Interroga utilizzo \(risposta\) su z/OS” a pagina 1878](#)
- ▶ **z/OS** [“Sposta coda su z/OS” a pagina 1882](#)
- [“Ping canale” a pagina 1884](#)
- [“Gestore code ping su Multiplatforms” a pagina 1888](#)
- [“Elimina canale” a pagina 1888](#)
- ▶ **z/OS** [“Recupera struttura CF su z/OS” a pagina 1888](#)
- [“Aggiornamento cluster” a pagina 1889](#)
- [“Aggiornamento gestore code” a pagina 1890](#)
- [“Aggiornamento sicurezza” a pagina 1893](#)
- ▶ **z/OS** [“Reimposta struttura CF su z/OS” a pagina 1895](#)
- [“Reimposta canale” a pagina 1896](#)
- [“Reimposta cluster” a pagina 1898](#)
- [“Reimpostazione gestore code” a pagina 1899](#)
- [“Reimposta statistiche coda” a pagina 1902](#)
- [“Reimposta statistiche coda \(Risposta\)” a pagina 1903](#)
- ▶ **z/OS** [“Reimposta SMDS su z/OS” a pagina 1904](#)
- [“Risolvi canale” a pagina 1904](#)
- ▶ **z/OS** [“Riprendi gestore code su z/OS” a pagina 1906](#)
- [“Ripristino cluster gestore code” a pagina 1907](#)
- ▶ **z/OS** [“Verifica nuovamente la sicurezza su z/OS” a pagina 1908](#)
- ▶ **z/OS** [“Imposta archivio su z/OS” a pagina 1908](#)
- [“Imposta record di autorizzazioni su più piattaforme” a pagina 1912](#)
- [“Imposta record autenticazione canale” a pagina 1916](#)
- ▶ **z/OS** [“Imposta accesso z/OS” a pagina 1923](#)
- ▶ **z/OS** [“Imposta sistema su z/OS” a pagina 1927](#)
- [“Avvio canale” a pagina 1928](#)
- [“Avvia canale \(MQTT\)” a pagina 1932](#)
- [“Avvio iniziatore canale” a pagina 1932](#)

[“Avvio listener canale” a pagina 1933](#)

[“Avvia servizio su più piattaforme” a pagina 1935](#)

 [“Avviare la connessione SMDS su z/OS” a pagina 1936](#)

[“Arresta canale” a pagina 1937](#)

[“Arresta canale \(MQTT\)” a pagina 1941](#)

 [“Arresta iniziatore di canale su z/OS” a pagina 1941](#)

[“Arresto listener canale” a pagina 1942](#)

[“Arresta connessione su più piattaforme” a pagina 1944](#)

[“Arresta servizio su più piattaforme” a pagina 1944](#)

 [“Arresta connessione SMDS su z/OS” a pagina 1945](#)

 [“Sospendi gestore code su z/OS” a pagina 1945](#)

[“Sospensione cluster gestore code” a pagina 1946](#)

## Modalità di visualizzazione delle definizioni

Le definizioni dei PCF (Programmable Command Format) inclusi i relativi comandi, risposte, parametri, costanti e codici di errore vengono visualizzati in un formato congruente.

Per ogni comando o risposta PCF, esiste una descrizione di ciò che il comando o risposta fa, fornendo l'identificativo del comando tra parentesi. Consultare [Costanti](#) per tutti i valori dell'identificativo del comando. Ogni descrizione comando inizia con una tabella che identifica le piattaforme su cui il comando è valido. Per ulteriori note sull'utilizzo, più dettagliate, per ciascun comando, consultare la descrizione del comando corrispondente in [“Definizioni dei formati di comando programmabili” a pagina 1413](#).

I prodotti IBM MQ, diversi da IBM MQ for z/OS, possono utilizzare MQAI (IBM MQ Administration Interface), che fornisce un modo semplificato per le applicazioni scritte nel linguaggio di programmazione C e Visual Basic per creare e inviare comandi PCF. Per informazioni su MQAI, consultare la seconda sezione di questo argomento.

## Comandi

Vengono elencati i *parametri obbligatori* e i *parametri facoltativi*.

 Su [Multiplatforme](#), i parametri devono essere presenti in questo ordine:

1. Tutti i parametri richiesti, nell'ordine indicato, seguiti da
2. Parametri facoltativi come richiesto, in qualsiasi ordine, a meno che non sia indicato nella definizione PCF.

 Su z/OS, i parametri possono essere in qualsiasi ordine.

## Risposte

L'attributo dei dati di risposta viene *sempre restituito* se è richiesto o meno. Questo parametro è necessario per identificare, in modo univoco, l'oggetto quando è possibile che vengano restituiti più messaggi di risposta.

Gli altri attributi visualizzati vengono *restituiti se richiesti* come parametri facoltativi sul comando. Gli attributi dei dati di risposta non vengono restituiti in ordine definito.

## Parametri e dati di risposta

Ogni nome parametro è seguito dal relativo nome struttura tra parentesi (i dettagli sono forniti in [“Strutture per comandi e risposte” a pagina 1947](#)). L'identificativo del parametro viene fornito all'inizio della descrizione.

## Costanti

Per i valori delle costanti utilizzate dai comandi e dalle risposte PCF, consultare [Costanti](#).

## Messaggi di informazione



Su z/OS, un certo numero di risposte di comando restituiscono una struttura, MQIACF\_COMMAND\_INFO, con valori che forniscono informazioni sul comando.

Tabella 301. valori MQIACF_COMMAND_INFO	
valore MQIACF_COMMAND_INFO	Significato
MQCMDI_CMDScope_ACCEPTED	È stato immesso un comando che specificava <i>CommandScope</i> . È stato passato a uno o più gestori code richiesti per l'elaborazione
MQCMDI_CMDScope_GENERATED	Un comando che specificava <i>CommandScope</i> è stato generato in risposta al comando immesso originariamente
MQCMDI_CMDScope_COMPLETED	L'elaborazione per il comando specificato <i>CommandScope</i> - immesso o generato da un altro comando - è stata completata correttamente su tutti i gestori code richiesti
MQCMDI_QSG_DISP_COMPLETED	L'esecuzione del comando che fa riferimento ad un oggetto con la disposizione indicata è stata completata correttamente
COMMAND_ACCEPTED MQCMDI	L'elaborazione iniziale per il comando è stata completata correttamente. Il comando richiede un'ulteriore azione da parte dell'iniziatore del canale, per cui è stata accodata una richiesta. I messaggi che riportano l'esito positivo o meno dell'azione vengono inviati all'emittente del comando in un secondo momento
MQCMDI_CLUSTER_RICHIESTA_ACCODATA	L'elaborazione iniziale per il comando è stata completata correttamente. Il comando richiede ulteriori azioni da parte del gestore repository del cluster, per cui è stata accodata una richiesta
MQCMDI_CHANNEL_INIT_STARTED	È stato immesso un comando di avvio dell'iniziatore di canali e lo spazio di indirizzo dell'iniziatore di canali è stato avviato correttamente
MQCMDI_RECOVER_STARTED	Il gestore code ha avviato correttamente un'attività per elaborare il comando Recupera struttura CF per la struttura denominata
MQCMDI_BACKUP_STARTED	Il gestore code ha avviato correttamente un'attività per elaborare il comando Backup CF Structure per la struttura denominata
MQCMDI_RECOVER_COMPLETED	La struttura CF indicata è stata ripristinata correttamente. La struttura è disponibile per essere riutilizzata

Tabella 301. valori MQIACF\_COMMAND\_INFO (Continua)

valore MQIACF_COMMAND_INFO	Significato
MQCMDI_SEC_TIMER_ZERO	Il comando Modifica sicurezza è stato immesso con l'attributo <i>SecurityInterval</i> impostato su 0. Ciò significa che non si verifica alcun timeout utente
MQCMDI_REFRESH_CONFIGURATION	È stato immesso un comando di modifica del gestore code che abilita gli eventi di configurazione. I messaggi di evento devono essere generati per garantire che le informazioni di configurazione siano complete e aggiornate
MQCMDI_IMS_BRIDGE_SUSPENDED	La funzione bridge MQ-IMS è sospesa.
MQCMDI_DB2_SUSPENDED	La connessione a Db2 è sospesa
MQCMDI_DB2_OBSOLETE_MSGS	Nel gruppo di condivisione code sono presenti messaggi Db2 obsoleti

## Codici di errore

 In z/OS, i comandi PCF possono restituire codici motivo MQRC invece di codici MQRCCF

I codici MQRCCF vengono utilizzati in UNIX, Linux o Windows. Alla fine della maggior parte delle definizioni del formato del comando, è presente un elenco di codici di errore che potrebbero essere restituiti da tale comando.

## Codici di errore applicabili a tutti i comandi

Oltre ai codici di errore elencati in ogni formato del comando, qualsiasi comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta (le descrizioni dei codici di errore

MQRC\_\* sono fornite nella [Messaggi e codici di errore documentazione di !\[\]\(ec8d617c912f7572a26d592a71b732bb\_img.jpg\) e Messaggi IBM MQ for z/OS](#), codici di completamento e di errore):

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRC\_NONE**

(0, X'000 ') Nessun motivo per segnalare.

#### **MQRC\_MSG\_TOO\_BIG\_FOR\_Q**

(2030, X'7EE') La lunghezza del messaggio è maggiore del massimo consentito per la coda.

#### **MQRC\_CONNECTION\_BROKEN**

(2009, X'7D9') Connessione al gestore code persa.

#### **MQRC\_NOT\_AUTHORIZED**

(2035, X'7F3') Non autorizzato per l'accesso.

#### **ERRORE DI MQRC\_SELECTOR\_ERROR**

(2067, X'813 ') Selettore attributo non valido.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

(2071, X'817 ') Memoria disponibile insufficiente.

#### **MQRC\_UNKNOWN\_OBJECT\_NAME**

(2085, X'825 ') Nome oggetto sconosciuto.

#### **ERRORE MQRCCF\_ATTR\_VALUE\_**

Valore attributo non valido.

#### **MQRCCF\_CFBF\_FILTER\_VAL\_LEN\_ERROR**

Lunghezza valore filtro non valida.

**ERRORE MQRCCF\_CFBF\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**ERRORE MQRCCF\_CFBF\_OPERAZIONE**  
Errore dell'operatore.

**MQRCCF\_CFBF\_PARM\_ID\_ERROR**  
Identificativo parametro non valido.

**MQRCCF\_CFBS\_DUPLICATE\_PARM**  
Parametro duplicato.

**ERRORE MQRCCF\_CFBS\_LENGTH**  
Lunghezza struttura non valida.

**ERRORE MQRCCF\_CFBS\_PARM\_ID\_**  
Identificativo parametro non valido.

**MQRCCF\_CFBS\_STRING\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza stringa non valida.

**MQRCCF\_CFGR\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**ERRORE CONTEGGIO FILE MQRCCF\_CFGR**  
Conteggio parametri non valido.

**MQRCCF\_CFGR\_PARM\_ID\_ERROR**  
Identificativo parametro non valido.

**ERRORE MQRCCF\_CFH\_COMMAND\_**  
Identificativo del comando non valido.

**ERRORE MQRCCF\_CFH\_CONTROL\_**  
Opzione di controllo non valida.

**MQRCCF\_CFH\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**NUMBER\_ERR MQRCCF\_CFH\_MSG\_SEQ\_**  
Numero di sequenza messaggio non valido.

**ERRORE MQRCCF\_CFH\_PARM\_COUNT\_**  
Conteggio parametri non valido.

**MQRCCF\_CFH\_TYPE\_ERROR**  
Tipo non valido.

**ERRORE MQRCCF\_CFH\_VERSION\_**  
Il numero di versione della struttura non è valido.

**ERRORE MQRCCF\_CFIF\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**ERRORE MQRCCF\_CFIF\_OPERAZIONE**  
Errore dell'operatore.

**ERRORE ID PARM\_CFIF\_MQRCCF**  
Identificativo parametro non valido.

**ERRORE MQRCCF\_CFIL\_COUNT**  
Conteggio dei valori di parametro non valido.

**MQRCCF\_CFIL\_DUPLICATE\_VALUE**  
Parametro duplicato.

**MQRCCF\_CFIL\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**MQRCCF\_CFIL\_PARM\_ID\_ERROR**  
Identificativo parametro non valido.

**MQRCCF\_CFIN\_DUPLICATE\_PARM**  
Parametro duplicato.

**MQRCCF\_CFIN\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**ERRORE MQRCCF\_CFIN\_PARM\_ID**  
Identificativo parametro non valido.

**ERRORE LEN\_VAL\_FILE CFSF\_MQRCCF\_**  
Lunghezza valore filtro non valida.

**ERRORE MQRCCF\_CFSF\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**MQRCCF\_CFSF\_OPERATOR\_ERROR**  
Errore dell'operatore.

**MQRCCF\_CFSF\_PARM\_ID\_ERROR**  
Identificativo parametro non valido.

**ERRORE MQRCCF\_CFSL\_COUNT**  
Conteggio dei valori di parametro non valido.

**MQRCCF\_CFSL\_DUPLICATE\_PARM**  
Parametro duplicato.

**MQRCCF\_CFSL\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**MQRCCF\_CFSL\_PARM\_ID\_ERROR**  
Identificativo parametro non valido.

**MQRCCF\_CFSL\_STRING\_LENGTH\_ERROR**  
Valore lunghezza stringa non valido.

**MQRCCF\_CFSL\_TOTAL\_LENGTH\_ERROR**  
Errore di lunghezza stringa totale.

**MQRCCF\_CFST\_CONFLICTING\_PARM**  
Parametri in conflitto.

**MQRCCF\_CFST\_DUPLICATE\_PARM**  
Parametro duplicato.

**MQRCCF\_CFST\_LENGTH\_ERROR**  
Lunghezza struttura non valida.

**MQRCCF\_CFST\_PARM\_ID\_ERROR**  
Identificativo parametro non valido.

**MQRCCF\_CFST\_STRING\_LENGTH\_ERROR**  
Valore lunghezza stringa non valido.

**MQRCCF\_COMMAND\_FAILED**  
Comando non riuscito.

**ERRORE DI MIGRAZIONE MQRCCF\_ENCODING\_ERROR**  
Errore di codifica.

**MQRCCF\_MD\_FORMAT\_ERROR**  
Formato non valido.

**ERRORE MQRCCF\_MSG\_SEQ\_NUMBER\_**  
Numero di sequenza messaggio non valido.

**MQRCCF\_MSG\_TRUNCATED**  
Messaggio troncato.

**ERRORE MQRCCF\_MSG\_LENGTH**  
Lunghezza messaggio non valida.

**MQRCCF\_OBJECT\_NAME\_ERROR**  
Nome oggetto non valido.

**MQRCCF\_OBJECT\_OPEN**  
L'oggetto è aperto.

**MQRCCF\_PARM\_COUNT\_TOO\_BIG**

Conteggio parametri troppo grande.

**MQRCCF\_PARM\_COUNT\_TOO\_SMALL**

Conteggio parametri troppo piccolo.

**ERRORE MQRCCF\_PARM\_SEQUENCE**

Sequenza parametro non valida.

**ERRORE MQRCCF\_PARM\_SYNTAX\_ERROR**

È stato rilevato un errore di sintassi nel parametro.

**ERRORE TIPO DI STRUTTURA MQRCCF\_**

Tipo di struttura non valido.

**MQRCCF\_UNKNOWN\_OBJECT\_NAME**

Nome oggetto sconosciuto.

## Comandi PCF e risposte in gruppi

In questa documentazione del prodotto, i comandi e le risposte ai dati vengono forniti in ordine alfabetico.

Possono essere utilmente raggruppati come segue:

### Comandi definizione autenticazione

- [“Modificare, copiare e creare l'oggetto delle informazioni di autenticazione” a pagina 1428](#)
- [“Elimina oggetto informazioni di autenticazione” a pagina 1568](#)
- [“Interroga oggetto informazioni di autenticazione” a pagina 1592](#)
- [“Interroga nomi oggetto informazioni di autenticazione” a pagina 1599](#)

### Comandi record di autorizzazione

- [“Elimina record di autorizzazioni su più piattaforme” a pagina 1569](#)
- [“Interroga record di autorità su più piattaforme” a pagina 1601](#)
- [“Interroga il servizio di autorità su più piattaforme” a pagina 1607](#)
- [“Interroga autorità entità su più piattaforme” a pagina 1720](#)
- [“Imposta record di autorizzazioni su più piattaforme” a pagina 1912](#)

### Comandi cf



- [“Struttura CF di backup su z/OS” a pagina 1427](#)
- [“Modifica, copia e crea struttura CF su z/OS” a pagina 1437](#)
- [“Elimina struttura CF su z/OS” a pagina 1571](#)
- [“Interroga struttura CF su z/OS” a pagina 1608](#)
- [“Interrogazione nomi strutture CF su z/OS” a pagina 1613](#)
- [“Interroga stato struttura CF su z/OS” a pagina 1614](#)
- [“Recupera struttura CF su z/OS” a pagina 1888](#)

### Comandi per i canali

- [“Modifica, copia e crea canale” a pagina 1442](#)
- [“Eliminazione canale” a pagina 1571](#)
- [“Interrogazione canale” a pagina 1619](#)
-  [“Interroga iniziatore di canali su z/OS” a pagina 1649](#)

- [“Interrogazione nomi canali” a pagina 1660](#)
- [“Interrogazione stato canale” a pagina 1662](#)
- [“Ping canale” a pagina 1884](#)
- [“Reimposta canale” a pagina 1896](#)
- [“Risolvi canale” a pagina 1904](#)
- [“Avvio canale” a pagina 1928](#)
-  [“Avvio iniziatore canale” a pagina 1932](#)
- [“Arresta canale” a pagina 1937](#)
-  [“Arresta iniziatore di canale su z/OS” a pagina 1941](#)

### **Comandi canale (MQTT)**

- [“Modifica, copia e crea canale \(MQTT\)” a pagina 1479](#)
- [“Elimina canale \(MQTT\)” a pagina 1573](#)
- [“Interroga canale \(MQTT\)” a pagina 1630](#)
- [“Interroga stato del canale \(MQTT\)” a pagina 1676](#)
- [“Elimina canale” a pagina 1888](#)
- [“Avvia canale \(MQTT\)” a pagina 1932](#)
- [“Arresta canale \(MQTT\)” a pagina 1941](#)

### **Comandi di autenticazione di canale**

- [“Interroga record autenticazione canale” a pagina 1643](#)
- [“Imposta record autenticazione canale” a pagina 1916](#)

### **Comandi Channel Listener**

- [“Modifica, copia e crea listener del canale su più piattaforme” a pagina 1485](#)
- [“Elimina listener del canale su più piattaforme” a pagina 1573](#)
- [“Interroga listener del canale su più piattaforme” a pagina 1652](#)
- [“Interroga stato listener canale su più piattaforme” a pagina 1656](#)
- [“Avvio listener canale” a pagina 1933](#)
- [“Arresto listener canale” a pagina 1942](#)

### **Comandi per i Cluster**

- [“Interrogazione gestore code cluster” a pagina 1693](#)
- [“Aggiornamento cluster” a pagina 1889](#)
- [“Reimposta cluster” a pagina 1898](#)
- [“Ripristino cluster gestore code” a pagina 1907](#)
- [“Sospensione cluster gestore code” a pagina 1946](#)

### **Comandi Informazioni di comunicazione**

- [“Modificare, copiare e creare un oggetto di informazioni di comunicazione su più piattaforme” a pagina 1487](#)
- [“Elimina oggetto informazioni di comunicazione su più piattaforme” a pagina 1573](#)
- [“Interroga oggetto informazioni di comunicazione su più piattaforme” a pagina 1705](#)

## Comandi connessione

- [“Interrogazione connessione” a pagina 1709](#)
- [“Arresta connessione su più piattaforme” a pagina 1944](#)

## Comando Escape

- [“Fuga su più piattaforme” a pagina 1582](#)

## Comandi per elenco nomi

- [“Modifica, copia e crea elenco nomi” a pagina 1491](#)
- [“Eliminazione elenco nomi” a pagina 1573](#)
- [“Interrogazione elenco nomi” a pagina 1732](#)
- [“Interrogazione nomi elenco nomi” a pagina 1736](#)

## Comandi per i processi

- [“Modifica, copia e crea processo” a pagina 1494](#)
- [“Eliminazione processo” a pagina 1575](#)
- [“Interrogazione processo” a pagina 1739](#)
- [“Interrogazione nomi processi” a pagina 1743](#)

## Comandi di pubblicazione / sottoscrizione

- [“Modifica, copia e crea sottoscrizione” a pagina 1552](#)
- [“Modifica, copia e crea argomento” a pagina 1557](#)
- [“Cancella stringa argomento” a pagina 1567](#)
- [“Elimina sottoscrizione” a pagina 1580](#)
- [“Elimina argomento” a pagina 1581](#)
- [“Interroga stato pubblicazione / sottoscrizione” a pagina 1745](#)
- [“Interroga sottoscrizione” a pagina 1843](#)
- [“Interroga stato sottoscrizione” a pagina 1851](#)
- [“Interroga argomento” a pagina 1858](#)
- [“Interroga nomi argomento” a pagina 1868](#)
- [“Interroga stato argomento” a pagina 1870](#)

## Comandi per la coda

- [“Modifica, copia e crea coda” a pagina 1498](#)
- [“Cancellazione coda” a pagina 1566](#)
- [“Eliminazione coda” a pagina 1576](#)
- [“Interrogazione coda” a pagina 1749](#)
- [“Interrogazione nomi code” a pagina 1811](#)
- [“Interrogazione stato coda” a pagina 1814](#)
-  [“Sposta coda su z/OS” a pagina 1882](#)
- [“Reimposta statistiche coda” a pagina 1902](#)

## Comandi Gestore code

- [“Modifica gestore code” a pagina 1517](#)
- [“Interrogazione gestore code” a pagina 1769](#)
- [“MQCMD\\_INQUIRE\\_Q\\_MGR\\_STATUS \(Richiedi stato gestore code\) su Multiplatforms” a pagina 1806](#)
- [“Gestore code ping su Multiplatforms” a pagina 1888](#)
- [“Aggiornamento gestore code” a pagina 1890](#)
- [“Reimpostazione gestore code” a pagina 1899](#)
-  [“Riprendi gestore code su z/OS” a pagina 1906](#)
-  [“Sospendi gestore code su z/OS” a pagina 1945](#)

## Comandi sicurezza

- [“Modifica sicurezza su z/OS” a pagina 1545](#)
- [“Interroga la sicurezza su z/OS” a pagina 1826](#)
- [“Aggiornamento sicurezza” a pagina 1893](#)
-  [“Verifica nuovamente la sicurezza su z/OS” a pagina 1908](#)

## Comandi servizi

- [“Modifica, copia e crea servizio su più piattaforme” a pagina 1547](#)
- [“Elimina servizio su più piattaforme” a pagina 1579](#)
- [“Servizio di richiesta su più piattaforme” a pagina 1828](#)
- [“Interroga lo stato del servizio su più piattaforme” a pagina 1831](#)
- [“Avvia servizio su più piattaforme” a pagina 1935](#)
- [“Arresta servizio su più piattaforme” a pagina 1944](#)

## Comandi SMDS



- [“Modifica SMDS su z/OS” a pagina 1546](#)
- [“Interroga SMDS su z/OS” a pagina 1834](#)
- [“Interroga connessione SMDS su z/OS” a pagina 1835](#)
- [“Reimposta SMDS su z/OS” a pagina 1904](#)
- [“Avviare la connessione SMDS su z/OS” a pagina 1936](#)
- [“Arresta connessione SMDS su z/OS” a pagina 1945](#)

## Comandi della classe di memoria



-  [“Modifica, copia e crea classe di memorizzazione su z/OS” a pagina 1549](#)
- [“Elimina classe di memoria su z/OS” a pagina 1579](#)
- [“Interroga classe di memoria su z/OS” a pagina 1838](#)
- [“Interroga nomi classe di archiviazione su z/OS” a pagina 1841](#)

## Comandi di sistema



- [“Interroga archivio su z/OS” a pagina 1588](#)
- [“Imposta archivio su z/OS” a pagina 1908](#)
- [“Interroga gruppo su z/OS” a pagina 1725](#)
- [“Interroga collegamento su z/OS” a pagina 1727](#)
- [“Imposta accesso z/OS” a pagina 1923](#)
- [“Interroga sistema su z/OS” a pagina 1854](#)
- [“Imposta sistema su z/OS” a pagina 1927](#)
- [“Interroga utilizzo su z/OS” a pagina 1877](#)

## Risposte dati ai comandi

- [“Escape \(Risposta\) su Multiplatforms” a pagina 1583](#)
-  [“Interroga archivio \(risposta\) su z/OS” a pagina 1588](#)
- [“Interrogazione oggetto informazioni di autenticazione \(risposta\)” a pagina 1595](#)
- [“Interroga nomi oggetto informazioni di autenticazione \(risposta\)” a pagina 1600](#)
- [“Interroga record di autorità \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1604](#)
- [“Interroga servizio di autorità \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1608](#)
-  [“Interrogazione struttura CF \(Risposta\) su z/OS” a pagina 1610](#)
-  [“Inquire CF Structure Names \(Response\) su z/OS” a pagina 1613](#)
-  [“Interroga stato struttura CF \(risposta\) su z/OS” a pagina 1615](#)
- [“Interroga canale \(risposta\)” a pagina 1631](#)
- [“Interroga record di autenticazione di canale \(risposta\)” a pagina 1647](#)
- [“Inquire Channel Initiator \(Risposta\) su z/OS” a pagina 1650](#)
- [“Interroga listener canale \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1654](#)
- [“Interroga stato listener canale \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1658](#)
- [“Interroga nomi canale \(risposta\)” a pagina 1662](#)
- [“Interroga stato canale \(risposta\)” a pagina 1678](#)
- [“Stato del canale di interrogazione \(Risposta\) \(MQTT\)” a pagina 1691](#)
- [“Interroga gestore code cluster \(risposta\)” a pagina 1697](#)
- [“Interroga oggetto informazioni di comunicazione \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1707](#)
- [“Interroga connessione \(risposta\)” a pagina 1713](#)
- [“Interroga autorità entità \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1723](#)
-  [“Interroga gruppo \(risposta\) su z/OS” a pagina 1725](#)
-  [“Risposta MQCMD\\_INQUIRE\\_LOG \(Inquire Log\) su z/OS” a pagina 1728](#)
- [“Interroga elenco nomi \(risposta\)” a pagina 1734](#)
- [“Interroga nomi elenco nomi \(risposta\)” a pagina 1737](#)
- [“Processo di interrogazione \(Risposta\)” a pagina 1741](#)
- [“Interroga nomi processo \(Risposta\)” a pagina 1744](#)
- [“Interroga stato pubblicazione / sottoscrizione \(risposta\)” a pagina 1746](#)
- [“Coda di interrogazione \(risposta\)” a pagina 1758](#)
- [“Interroga gestore code \(Risposta\)” a pagina 1780](#)
- [“Risposta MQCMD\\_INQUIRE\\_Q\\_MGR\\_STATUS \(Inquire Queue Manager Status\) su Multiplatforms” a pagina 1808](#)

- [“Interrogazione nomi coda \(risposta\)” a pagina 1813](#)
- [“Reimposta statistiche coda \(Risposta\)” a pagina 1903](#)
- [“Interroga stato coda \(risposta\)” a pagina 1819](#)
-  [“Interroga sicurezza \(risposta\) su z/OS” a pagina 1827](#)
- [“Servizio di richiesta \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1829](#)
- [“Interroga stato servizio \(risposta\) su più piattaforme” a pagina 1833](#)
-  [“Interroga classe di archiviazione \(risposta\) su z/OS” a pagina 1840](#)
-  [“Interrogazione dei nomi delle classi di memoria \(Risposta\) su z/OS” a pagina 1842](#)
-  [“Inquire SMDS \(Response\) su z/OS” a pagina 1835](#)
-  [“MQCMD\\_INQUIRE\\_SMDSCONN \(Interroga connessione SMDS\) Risposta su z/OS” a pagina 1836](#)
- [“Richiesta sottoscrizione \(risposta\)” a pagina 1846](#)
- [“Interroga stato sottoscrizione \(Risposta\)” a pagina 1853](#)
-  [“MQCMD\\_INQUIRE\\_SYSTEM \(Sistema di interrogazione\) Risposta su z/OS” a pagina 1854](#)
- [“Interroga argomento \(Risposta\)” a pagina 1861](#)
- [“Interroga nomi argomento \(risposta\)” a pagina 1869](#)
- [“Interroga stato argomento \(risposta\)” a pagina 1871](#)
-  [“Interroga utilizzo \(risposta\) su z/OS” a pagina 1878](#)

## **Struttura CF di backup su z/OS**

Il comando MQCMD\_BACKUP\_CF\_STRUC (Struttura CF di backup) avvia un backup della struttura dell'applicazione CF.

**Nota:** Questo comando è supportato solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### **Parametri obbligatori**

#### **CFStrucName (MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF di cui eseguire il backup (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**ExcludeInterval (MQCFIN)**

Escludi intervallo (identificativo parametro: MQIACF\_EXCLUDE\_INTERVAL).

Specifica un valore in secondi che definisce l'intervallo di tempo immediatamente prima dell'ora corrente in cui inizia il backup. Il backup esclude il backup dell'ultima attività *n* secondi. Ad esempio, se vengono specificati 30 secondi, il backup non include gli ultimi 30 secondi di attività per questa struttura dell'applicazione.

Il valore deve essere compreso tra 30 e 600. Il valore predefinito è 30.

**Modificare, copiare e creare l'oggetto delle informazioni di autenticazione**

Il comando Modifica informazioni di autenticazione modifica gli attributi di un oggetto informazioni di autenticazione esistente. I comandi Crea e Copia informazioni di autenticazione creano nuovi oggetti delle informazioni di autenticazione - il comando Copia utilizza i valori di attributo di un oggetto esistente.

Il comando di modifica delle informazioni di autenticazione (MQCMD\_CHANGE\_AUTH\_INFO) modifica gli attributi specificati in un oggetto delle informazioni di autenticazione. Per tutti i parametri facoltativi omissi, il valore non viene modificato.

Il comando di copia delle informazioni di autenticazione (MQCMD\_COPY\_AUTH\_INFO) crea un nuovo oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzando, per gli attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di un oggetto delle informazioni di autenticazione esistente.

Il comando di creazione delle informazioni di autenticazione (MQCMD\_CREATE\_AUTH\_INFO) crea un oggetto delle informazioni di autenticazione. Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione. Esiste un oggetto delle informazioni di autenticazione predefinite del sistema e da esso vengono presi i valori predefiniti.

**Parametri obbligatori (modificare le informazioni di autenticazione)****Nome AuthInfo(MQCFST)**

Il nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

**Tipo AuthInfo(MQCFIN)**

Il tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQIA\_AUTH\_INFO\_TYPE).

Il valore può essere:

**LDAP CRL MQAIT\_**

Ciò definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specifica di un server LDAP contenente i CRL (Certificate Revocation List).

**OCSP MQAIT**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specifica del controllo della revoca del certificato utilizzando OCSP.

AuthInfoIl tipo MQAIT\_OCSP non si applica per l'utilizzo su gestori code IBM i o z/OS , ma può essere specificato su tali piattaforme per essere copiato nella tabella di definizione del canale client per l'utilizzo da parte del client.

**Sistema operativo MQAIT\_IDPW\_OS**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione specificando il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo dell'ID utente e della parola d'ordine tramite il sistema operativo.

**IDPW\_MQAIT\_LDAP**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come la specifica del controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo ID utente e password tramite un server LDAP.

**Importante:** Questa opzione non è valida su z/OS.

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione di IBM MQ](#).

## Parametri richiesti (Copia informazioni di autenticazione)

### FromAuthInfoName (MQCFST)

Il nome della definizione di oggetto delle informazioni di autenticazione da cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_AUTH\_INFO\_NAME).

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione di MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY da cui copiare. Questo parametro viene ignorato se viene specificato un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGDisposition*. In questo caso, viene ricercato un oggetto con il nome specificato da *ToAuthInfoName* e la disposizione di MQQSGD\_GROUP da cui eseguire la copia.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### ToAuthInfoName (MQCFST)

Il nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione in cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_AUTH\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### Tipo AuthInfo(MQCFIN)

Il tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQIA\_AUTH\_INFO\_TYPE). Il valore deve corrispondere al tipo AuthInfo dell'oggetto delle informazioni di autenticazione da cui si sta eseguendo la copia.

Il valore può essere:

#### LDAP CRL MQAIT\_

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specifica dei CRL (Certificate Revocation List) conservati su LDAP.

#### OOCSP MQAIT

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specifica del controllo della revoca del certificato utilizzando OOSP.

#### Sistema operativo MQAIT\_IDPW\_OS

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione specificando il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo dell'ID utente e della parola d'ordine tramite il sistema operativo.

#### IDPW\_MQAIT\_LDAP

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come la specifica del controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo ID utente e password tramite un server LDAP.

**Importante:** Questa opzione non è valida su z/OS.

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione di IBM MQ](#).

## Parametri obbligatori (Crea informazioni di autenticazione)

### Nome AuthInfo(MQCFST)

Nome oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### Tipo AuthInfo(MQCFIN)

Il tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQIA\_AUTH\_INFO\_TYPE).

Sono accettati i seguenti valori:

### **LDAP CRL MQAIT\_**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specificando un server LDAP contenente i CRL (Certificate Revocation List).

### **OOCSP MQAIT**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specifica del controllo della revoca del certificato utilizzando OOCSP.

Un oggetto delle informazioni di autenticazione con tipo AuthInfoMQAIT\_OCSP non si applica per l'utilizzo su gestori code IBM i o z/OS , ma può essere specificato su tali piattaforme per essere copiato nella tabella di definizione del canale del client per l'utilizzo da parte del client.

### **Sistema operativo MQAIT\_IDPW\_OS**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione specificando il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo dell'ID utente e della parola d'ordine tramite il sistema operativo.

### **IDPW\_MQAIT\_LDAP**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come la specifica del controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo ID utente e password tramite un server LDAP.

**Importante:** Questa opzione non è valida su z/OS.

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione di IBM MQ](#).

## **Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea oggetto informazioni di autenticazione)**

### **AdoptContext (MQCFIN)**

Indica se utilizzare le credenziali presentate come contesto per questa applicazione (identificativo parametro MQIA\_ADOPT\_CONTEXT). Ciò significa che vengono utilizzati per i controlli di autorizzazione, visualizzati sui pannelli di gestione e visualizzati nei messaggi.

### **SÌ MQADPCTX**

L'ID utente presentato nella struttura MQCSP, che è stato correttamente convalidato dalla parola d'ordine, viene adottato come contesto da utilizzare per questa applicazione. Pertanto, questo ID utente sarà le credenziali controllate per l'autorizzazione all'utilizzo delle risorse IBM MQ .

Se l'ID utente presentato è un ID utente LDAP e i controlli di autorizzazione vengono eseguiti utilizzando gli ID utente del sistema operativo, l' [ShortUser](#) associato alla voce utente in LDAP verrà adottato come credenziali per i controlli di autorizzazione da eseguire.

### **MQADPCTX\_NO**

L'autenticazione verrà eseguita sull'ID utente e la password presentati nella struttura MQCSP ma le credenziali non verranno quindi adottate per ulteriori utilizzi. L'autorizzazione verrà eseguita utilizzando l'ID utente con cui è in esecuzione l'applicazione.

Questo attributo è valido solo per **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_OS* e *MQAIT\_IDPW\_LDAP*.

La lunghezza massima è MQIA\_ADOPT\_CONTEXT\_LENGTH.

### **AuthInfoConnName (MQCFST)**

Il nome della connessione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_CONN\_NAME).

Questo parametro è rilevante solo quando il tipo AuthInfo è impostato su *MQAIT\_CRL\_LDAP* o su *MQAIT\_IDPW\_LDAP*, quando è richiesto.

Quando viene utilizzato con un tipo AuthInfo di *MQAIT\_IDPW\_LDAP*, può essere un elenco separato da virgole di nomi connessione.

 Su [Multiplatforme](#), la lunghezza massima è MQ\_AUTH\_INFO\_CONN\_NAME\_LENGTH.

 Su z/OS, la lunghezza massima è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

### Descrizione AuthInfo(MQCFST)

La descrizione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_AUTH\_INFO\_DESC\_LENGTH.

### AuthenticationMethod (MQCFIN)

Metodi di autenticazione per le password utente (identificativo del parametro: MQIA\_AUTHENTICATION\_METHOD). I possibili valori sono:

#### Sistema operativo MQAUTENTICATE\_OS

Utilizzare il metodo di verifica della password UNIX tradizionale

Questo è il valore predefinito.

#### MQAUTENTICATE\_PAM

Utilizzare il metodo di autenticazione Pluggable per autenticare le password utente.

È possibile impostare il valore PAM solo su piattaforme UNIX and Linux .

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_OS* e non è valido su IBM MQ for z/OS.

### AuthorizationMethod (MQCFIN)

Metodi di autorizzazione per il gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_LDAP\_AUTHORMD). I possibili valori sono:

#### SISTEMA OPERATIVO AUTORIZZAZIONE MQLDAP

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

Questo è il modo in cui IBM MQ ha funzionato in precedenza ed è il valore predefinito.

#### MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHGRP

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono a tale gruppo. L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in [FindGroup](#). Questo valore è di solito *membro* o *uniqueMember*.

#### MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHUSR

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato. L'attributo da interrogare è definito dal valore [FindGroup](#) , di solito *memberOf*.

#### V 9.1.0 MQLDAP\_AUTHORMD\_SRCHGRPSN

Una voce di gruppo nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a quel gruppo. L'attributo nel record utente che contiene il nome utente breve è specificato da [ShortUser](#).

L'appartenenza è indicata dall'attributo definito in [FindGroup](#). Questo valore è di solito *memberUid*.

**Nota:** Questo metodo di autorizzazione deve essere utilizzato solo se tutti i nomi brevi dell'utente sono distinti.

Molti server LDAP utilizzano un attributo dell'oggetto del gruppo per determinare l'appartenenza al gruppo ed è pertanto necessario impostare questo valore su *MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHGRP*.

Microsoft Active Directory generalmente memorizza le appartenenze al gruppo come attributo utente. IBM Tivoli Directory Server supporta entrambi i metodi.

In generale, il recupero delle appartenenze tramite un attributo utente sarà più rapido della ricerca di gruppi che elencano l'utente come membro.

### BaseDNGroup (MQCFST)

Per poter trovare i nomi dei gruppi, questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare i gruppi nel server LDAP (identificativo parametro: MQCA\_LDAP\_BASE\_DN\_GROUPS).

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_BASE\_DN\_LENGTH.

### BaseDNUser (MQCFST)

Per poter trovare l'attributo nome utente breve (consultare [ShortUser](#)) questo parametro deve essere impostato con DN di base per ricercare gli utenti all'interno del server LDAP (identificativo parametro: MQCA\_LDAP\_BASE\_DN\_USERS).

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_LDAP* ed è obbligatorio.

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_BASE\_DN\_LENGTH.

### Client di controllo (MQCFIN)

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_OS* o *MQAIT\_IDPW\_LDAP* (identificativo del parametro: MQIA\_CHECK\_CLIENT\_BINDING). I valori possibili sono:

#### MQCHK\_NONE

Disattiva la verifica.

#### MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE **facoltativo**

Garantisce che se un ID utente e una password vengono forniti da un'applicazione, si tratta di una coppia valida, ma non è obbligatorio fornirli. Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

#### MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE **obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

#### MQCHK\_REQUIRED\_ADMIN

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione FACOLTATIVO .  (Questa impostazione non è consentita su sistemi z/OS .

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#) .

### Locale di controllo (MQCFIN)

Questo attributo è valido solo per un valore **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_OS* o *MQAIT\_IDPW\_LDAP* (ID parametro: MQIA\_CHECK\_LOCAL\_BINDING). I valori possibili sono:

#### MQCHK\_NONE

Disattiva la verifica.

#### MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE **facoltativo**

Garantisce che se un ID utente e una password vengono forniti da un'applicazione, si tratta di una coppia valida, ma non è obbligatorio fornirli. Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

#### MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE **obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

 Se l'ID utente dispone dell'accesso UPDATE al profilo BATCH nella classe MQCONN, è possibile considerare **MQCHK\_REQUIRED** come se fosse **MQCHK\_OPTIONAL**. In altre parole, non è necessario fornire una password, ma se lo si fa, la password deve essere quella corretta.

#### MQCHK\_REQUIRED\_ADMIN

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione FACOLTATIVO .  (Questa impostazione non è consentita su sistemi z/OS .

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#) .

### ClassGroup (MQCFST)

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record del gruppo nel repository LDAP (identificativo del parametro: MQCA\_LDAP\_GROUP\_OBJECT\_CLASS).

Se il valore è vuoto, viene utilizzato **groupOfNames** .

Altri valori comunemente utilizzati includono *groupOfUniqueNames* o *group*.

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_CLASS\_LENGTH.

### Utente classe (MQCFST)

La classe di oggetti LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_USER\_OBJECT\_CLASS).

Se vuoto, il valore predefinito è *inetOrgPerson*, che generalmente è il valore necessario.

Per Microsoft Active Directory, il valore richiesto è spesso *user*.

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di MQAIT\_IDPW\_LDAP.

### z/OS CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### FailureDelay (MQCFIN)

Quando un ID utente e una password vengono forniti per l'autenticazione della connessione e l'autenticazione ha esito negativo perché l'ID utente o la password non sono corretti, questo è il ritardo, in secondi, prima che l'errore venga restituito all'applicazione (identificativo del parametro: MQIA\_AUTHENTICATION\_FAIL\_DELAY).

Ciò può aiutare a evitare i loop di occupato da un'applicazione che semplicemente riprova, continuamente, dopo aver ricevuto un errore.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 60 secondi. Il valore predefinito è 1.

Questo parametro è valido solo per un **AuthInfoType** di MQAIT\_IDPW\_OS o MQAIT\_IDPW\_LDAP.

### FindGroup (MQCFST)

Nome dell'attributo utilizzato all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo (identificativo del parametro: MQCA\_LDAP\_FIND\_GROUP\_FIELD).

Quando AuthorizationMethod = MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHGRP, questo attributo è di solito impostato su *member* o *uniqueMember*.

Quando AuthorizationMethod = MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHUSR, questo attributo è generalmente impostato su *memberOf*.

**V 9.1.0** Quando AuthorizationMethod = MQLDAP\_AUTHORMD\_SRCHGRPSN, questo attributo è generalmente impostato su *memberUid*.

Se lasciato vuoto, se:

- AuthorizationMethod = MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHGRP, per impostazione predefinita questo attributo è *memberOf*.
- AuthorizationMethod = MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHUSR, per impostazione predefinita questo attributo è *member*.
- **V 9.1.0** AuthorizationMethod = MQLDAP\_AUTHORMD\_SRCHGRPSN, il valore predefinito di questo attributo è *memberUid*.

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

### **GroupField (MQCFST)**

Attributo LDAP che rappresenta un nome semplice per il gruppo (identificativo del parametro: MQCA\_LDAP\_GROUP\_ATTR\_FIELD).

Se il valore è vuoto, i comandi come `setmqaut` devono utilizzare un nome completo per il gruppo. Il valore può essere un DN completo o un singolo attributo.

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

### **GroupNesting (MQCFIN)**

Se i gruppi sono membri di altri gruppi (identificativo del parametro: MQIA\_LDAP\_NESTGRP). I valori possono essere:

#### **MQLDAP\_NESTGRP\_NO**

Solo i gruppi inizialmente rilevati vengono considerati per l'autorizzazione.

#### **MQLDAP\_NESTGRP\_Sì**

L'elenco di gruppi viene ricercato in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.

Il DN (Distinguished Name) del gruppo viene utilizzato durante la ricerca dell'elenco di gruppi in modo ricorsivo, indipendentemente dal metodo di autorizzazione selezionato in [AuthorizationMethod](#).

### **Password LDAP (MQCFST)**

La password LDAP (identificativo del parametro: MQCA\_LDAP\_PASSWORD).

Questo parametro è rilevante solo quando il parametro **AuthInfoType** è impostato su *MQAIT\_CRL\_LDAP* o su *MQAIT\_IDPW\_LDAP*.

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_PASSWORD\_LENGTH.

### **LDAPUserName (MQCFST)**

Il nome utente LDAP (identificativo del parametro: MQCA\_LDAP\_USER\_NAME).

Questo parametro è rilevante solo quando il tipo AuthInfo è impostato su *MQAIT\_CRL\_LDAP* o *MQAIT\_IDPW\_LDAP*.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), la lunghezza massima è MQ\_DISTINGUISHED\_NAME\_LENGTH.

**z/OS** Su z/OS, la lunghezza massima è MQ\_SHORT\_DNAME\_LENGTH.

### **OCSPResponderURL (MQCFST)**

L'URL con cui è possibile contattare il responder OCSP (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_OCSP\_URL).

Questo parametro è rilevante solo quando il tipo AuthInfo è impostato su *MQAIT\_OCSP*, quando è obbligatorio.

Questo campo è sensibile al maiuscolo / minuscolo. Deve iniziare con la stringa `http://` in minuscolo. Il resto dell'URL potrebbe essere sensibile al maiuscolo / minuscolo, a seconda dell'implementazione del server OCSP.

La lunghezza massima è MQ\_AUTH\_INFO\_OCSP\_URL\_LENGTH.

### **z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

Tabella 302. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_COPY</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con il parametro MQQSGD_Q_MGR, non viene influenzato da questo comando.	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto MQQSGD_GROUP con lo stesso nome dell'oggetto <i>ToAuthInfoName</i> (per la copia) o dell'oggetto <i>AuthInfoName</i> (per la creazione).
<b>MQQSGD_XX_ENC ODE_CASE_ONE gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.</p> <p>Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code in modo che aggiornino le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE AUTHINFO(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La modifica per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. Questa definizione è consentita solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code.</p> <p>Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code in modo da creare o aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE AUTHINFO(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La copia o la creazione per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>MQQSGD_PRIVATE</b>	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con MQQSGD_Q_MGR o MQQSGD_COPY. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.	Non consentito.
<b>MQQSGD_Q_MGR</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con il parametro MQQSGD_Q_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando. Questo è il valore predefinito.	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Questo è il valore predefinito.

#### Sostituisci (MQCFIN)

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste un oggetto Informazioni di autenticazione con lo stesso nome di *AuthInfoName* o *ToAuthInfoName*, specifica se deve essere sostituito. Il valore può essere uno dei seguenti:

## **SÌ MQRP**

Sostituisci definizione esistente

## **MQRP\_NO**

Non sostituire la definizione esistente

## **SecureComms (MQCFIN)**

Indica se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS (identificativo del parametro MQIA\_LDAP\_SECURE\_COMM).

## **SÌ MQSEC**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS.

Il certificato utilizzato è il certificato predefinito per il gestore code, denominato in CERTLABL sull'oggetto gestore code o, se è vuoto, quello descritto in [Etichette certificato digitale, che comprende i requisiti](#).

Il certificato si trova nel repository delle chiavi specificato in SSLKEYR sull'oggetto gestore code. Verrà negoziata una specifica di cifratura supportata sia dal server IBM MQ che dal server LDAP.

Se il gestore code è configurato per utilizzare le specifiche di cifratura SSLFIPS (YES) o SUITEB, ciò viene preso in considerazione anche nella connessione al server LDAP.

## **ANON\_MQSECCOMM\_E**

La connettività al server LDAP viene effettuata in modo sicuro utilizzando TLS proprio come per MQSECCOMM\_YES con una differenza.

Nessun certificato viene inviato al server LDAP; la connessione verrà effettuata in modo anonimo. Per utilizzare questa impostazione, accertarsi che il repository delle chiavi specificato in SSLKEYR, sull'oggetto gestore code, non contenga un certificato contrassegnato come predefinito.

## **NO MQSEC**

La connettività al server LDAP non utilizza TLS.

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di MQAIT\_IDPW\_LDAP.

## **ShortUser (MQCFST)**

Un campo nel record utente da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_SHORT\_USER\_FIELD).

Questo campo deve contenere un massimo di 12 caratteri. Questo nome utente breve viene utilizzato per i seguenti scopi:

- Se l'autenticazione LDAP è abilitata, ma l'autorizzazione LDAP non è abilitata, viene utilizzata come ID utente del sistema operativo per i controlli di autorizzazione. In questo caso, è necessario che l'attributo rappresenti un ID utente del sistema operativo.
- Se l'autenticazione e l'autorizzazione LDAP sono entrambe abilitate, viene utilizzato come ID utente trasportato con il messaggio in modo che il nome utente LDAP venga nuovamente rilevato quando è necessario utilizzare l'ID utente all'interno del messaggio.

Ad esempio, su un altro gestore code o durante la scrittura di messaggi di report. In questo caso, l'attributo non deve rappresentare un ID utente del sistema operativo, ma deve essere una stringa univoca. Un numero di serie di un dipendente è un esempio di un buon attributo per questo scopo.

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di MQAIT\_IDPW\_LDAP ed è obbligatorio.

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

## **UserField (MQCFST)**

Se l'ID utente fornito da un'applicazione per l'autenticazione non contiene un qualificatore per il campo nel record utente LDAP, ovvero, non contiene un '=' questo attributo identifica il campo nel record utente LDAP utilizzato per interpretare l'ID utente fornito (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_USER\_ATTR\_FIELD).

Questo campo può essere vuoto. In questo caso, qualsiasi ID utente non qualificato utilizza il campo [ShortUser](#) per interpretare l'ID utente fornito.

Il contenuto di questo campo verrà concatenato con un '=' insieme al valore fornito dall'applicazione, per formare l'ID utente completo da individuare in un record utente LDAP. Ad esempio, l'applicazione fornisce un utente di fred e questo campo ha il valore cn, quindi il repository LDAP verrà ricercato per cn=fred.

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

## **Modifica, copia e crea struttura CF su z/OS**

Il comando Modifica struttura CF modifica le strutture dell'applicazione CF esistenti. I comandi Copia e Crea struttura CF creano nuove strutture dell'applicazione CF - il comando Copia utilizza i valori di attributo di un'applicazione CF esistente.

**Nota:** Questi comandi sono supportati solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

Il comando MQCMD\_CHANGE\_CF\_STRUC (Modifica struttura CF) modifica gli attributi specificati in una struttura applicativa CF. Per tutti i parametri facoltativi omissi, il valore non viene modificato.

Il comando Copia struttura CF (MQCMD\_COPY\_CF\_STRUC) crea una nuova struttura dell'applicazione CF utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una struttura dell'applicazione CF esistente.

Il comando Crea struttura CF (MQCMD\_CREATE\_CF\_STRUC) crea una struttura dell'applicazione CF. Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

### **Parametri obbligatori (Modifica e crea struttura CF)**

#### **CFStrucName (MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF con i parametri di backup e ripristino che si desidera definire (ID parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri richiesti (Copia struttura CF)**

#### **Nome FromCFStruc(MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF da cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

#### **Nome ToCFStruc(MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF in cui eseguire la copia (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea struttura CF)**

#### **CFConlos (MQCFIN)**

Specifica l'azione da intraprendere quando un gestore code perde la connettività alla struttura CF (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_CFCONLOS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCFCONLOS\_ASQMGR**

L'azione intrapresa si basa sull'impostazione dell'attributo gestore code CFCONLOS. Questo valore è il valore predefinito per gli oggetti struttura CF appena creati con CFLEVEL (5).

### **MQCFCONLOS\_TERMINATO**

Il gestore code termina quando la connettività alla struttura viene persa. Questo valore è il valore predefinito se l'oggetto della struttura CF non è CFLEVEL (5) e per gli oggetti della struttura CF esistenti modificati in CFLEVEL (5).

### **MQCFCONLOS\_TOLLERA**

Il gestore code tollera la perdita di connettività alla struttura senza terminare.

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

### **Livello CF (MQCFIN)**

Il livello di funzionalità funzionale per questa struttura applicativa CF (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_LEVEL).

Specifica il livello di funzionalità per la struttura applicativa CF. Il valore può essere uno dei seguenti:

**1**

Una struttura CF che può essere "creata automaticamente" da un gestore code al livello di comando 520.

**2**

Una struttura CF al livello di comando 520 che può essere creata o eliminata solo da un gestore code al livello di comando 530 o superiore.

**3**

Una struttura CF al livello di comando 530. Questo *CFLevel* è richiesto se si desidera utilizzare messaggi persistenti su code condivise, per il raggruppamento di messaggi o entrambi. Questo livello è il *CFLevel* predefinito per i gestori code al livello di comando 600.

È possibile aumentare il valore di *CFLevel* a 3 solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 530 o superiore - questa restrizione è per garantire che non vi siano connessioni al livello di comando latente 520 per le code che fanno riferimento alla struttura CF.

È possibile diminuire il valore di *CFLevel* da 3 solo se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono vuote (non hanno messaggi o attività non sottoposte a commit) e chiuse.

**4**

Questo *CFLevel* supporta tutte le funzioni *CFLevel* (3). *CFLevel* (4) consente alle code definite con strutture CF a questo livello di avere messaggi con una lunghezza superiore a 63 KB.

Solo un gestore code con un livello di comando di 600 può connettersi a una struttura CF all'indirizzo *CFLevel* (4).

È possibile aumentare il valore di *CFLevel* a 4 solo se tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code sono al livello di comando 600 o superiore.

È possibile diminuire il valore di *CFLevel* solo da 4 se tutte le code che fanno riferimento alla struttura CF sono vuote (non hanno messaggi o attività di cui non è stato eseguito il commit) e chiuse.

**5**

Questo *CFLevel* supporta tutte le funzioni *CFLevel* (4). *CFLevel* (5) consente ai messaggi persistenti e non persistenti di essere memorizzati in modo selettivo in Db2 o in dataset di messaggi condivisi.

Le strutture devono essere a CFLEVEL (5) per supportare la tolleranza della perdita di connettività.



Per ulteriori informazioni, consultare [Dove sono conservati i messaggi della coda condivisa?](#)

### **CFStrucDesc (MQCFST)**

La descrizione della struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_DESC\_LENGTH.

**Blocco DS (MQCFIN)**

La dimensione del blocco logico per i dataset di messaggi condivisi (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_SMDS\_BLOCK\_SIZE).

L'unità in cui lo spazio del dataset del messaggio condiviso è assegnato alle singole code. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQDSB\_8K**

La dimensione del blocco logico è impostata su 8 K.

**MQDSB\_16K**

La dimensione del blocco logico è impostata a 16K.

**MQDSB\_32K**

La dimensione del blocco logico è impostata su 32 K.

**MQDSB\_64K**

La dimensione del blocco logico è impostata su 64 K.

**MQDSB\_128K**

La dimensione del blocco logico è impostata su 128 K.

**MQDSB\_256K**

La dimensione del blocco logico è impostata su 256 K.

**MQDSB\_512K**

La dimensione del blocco logico è impostata su 512 K.

**MQDSB\_1024K**

La dimensione del blocco logico è impostata su 1024 K.

**MQDSB\_1M**

La dimensione del blocco logico è impostata su 1 M.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

Il valore predefinito è 256 K a meno che CFLEVEL non sia 5. In questo caso viene utilizzato il valore 0.

**DSBuf (MQCFIN)**

Il gruppo di buffer del dataset del messaggio condiviso (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_SMDS\_BUFFERS).

Specifica il numero di buffer da assegnare in ciascun gestore code per accedere ai dataset di messaggi condivisi. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico.

Un valore compreso tra 1 e 9999.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

**DSEXPA ND (MQCFIN)**

L'opzione di espansione del data set di messaggi condivisi (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_SMDS\_EXPAND).

Specifica se il gestore code deve espandere o meno un dataset di messaggi condivisi quando è quasi pieno e sono richiesti ulteriori blocchi nel dataset. Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQDSE**

Il dataset può essere espanso.

**MQDSE\_NO**

Impossibile espandere il dataset.

**MQDSE\_PREDEFINITO**

Restituito solo su DISPLAY CFSTRUCT quando non impostato esplicitamente

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

**DSGroup (MQCFST)**

Il nome del gruppo dataset del messaggio condiviso (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDS\_GENERIC\_NAME).

Specifica un nome dataset generico da utilizzare per il gruppo di dataset di messaggi condivisi associati a questa struttura CF.

La stringa deve contenere esattamente un asterisco (\*), che verrà sostituito con il nome del gestore code con un massimo di 4 caratteri.

La lunghezza massima di questo parametro è 44 caratteri.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

#### **Offload (MQCFIN)**

Specifica se i dati del messaggio offload devono essere memorizzati in un gruppo di dataset di messaggi condivisi o in Db2 (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD).

Il valore può essere:

##### **MQCFOFFLD\_DB2**

I messaggi condivisi di grandi dimensioni possono essere memorizzati in Db2.

##### **SMDS MQCFOFFLD\_**

I messaggi condivisi di grandi dimensioni possono essere memorizzati in dataset di messaggi condivisi z/OS .

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

Per gli oggetti della struttura CF esistenti modificati in CFLEVEL (5) il valore predefinito è MQCFOFFLD\_DB2.

Per gli oggetti struttura CF appena creati con CFLEVEL (5), il valore predefinito è MQCFOFFLD\_SMDS.

Per ulteriori informazioni sul gruppo di parametri (*OFFLDxSZ* e *OFFLDxTH*), consultare [Specifica delle opzioni di offload per i dataset di messaggi condivisi](#)

#### **OFFLD1SZ (MQCFST)**

La proprietà della dimensione di offload 1 (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_OFFLOAD\_SIZE1)

Specifica la prima regola di offload, in base alla dimensione del messaggio e alla soglia di utilizzo percentuale della struttura CFS (coupling facility structure). Questa proprietà indica la dimensione dei messaggi da scaricare. La proprietà viene specificata come stringa con valori compresi nell'intervallo 0K - 64K.

Il valore predefinito è 32K. Questa proprietà viene utilizzata con *OFFLD1TH*.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

Il valore 64K indica che la regola non è utilizzata.

La lunghezza massima è 3.

#### **OFFLD2SZ (MQCFST)**

La proprietà della dimensione di offload 2 (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_OFFLOAD\_SIZE2)

Specifica la seconda regola di offload, in base alla dimensione del messaggio e alla percentuale di utilizzo della struttura CFS (coupling facility structure). Questa proprietà indica la dimensione dei messaggi da scaricare. La proprietà viene specificata come stringa con valori compresi nell'intervallo 0K - 64K.

Il valore predefinito è 4K. Questa proprietà viene utilizzata con *OFFLD2TH*.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

Il valore 64K indica che la regola non è utilizzata.

La lunghezza massima è 3.

#### **OFFLD3SZ (MQCFST)**

La proprietà della dimensione di offload 3 (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_OFFLOAD\_SIZE3)

Specifica la terza regola di offload, in base alla dimensione del messaggio e alla soglia di utilizzo della percentuale della struttura CFS. Questa proprietà indica la dimensione dei messaggi da scaricare. La proprietà viene specificata come stringa con valori compresi nell'intervallo 0K - 64K.

Il valore predefinito è 0K. Questa proprietà viene utilizzata con *OFFLD3TH*.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

Il valore 64K indica che la regola non è utilizzata.

La lunghezza massima è 3.

#### **OFFLD1TH (MQCFIN)**

La proprietà soglia offload 1 (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD\_THRESHOLD1)

Specifica la prima regola di offload, in base alla dimensione del messaggio e alla soglia di utilizzo percentuale della struttura CFS (coupling facility structure). Questa proprietà indica la percentuale di completamento della struttura CFS (coupling facility structure).

Il valore predefinito è 70. Questa proprietà viene utilizzata con *OFFLD1SZ*.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

#### **OFFLD2TH (MQCFIN)**

La proprietà della soglia di offload 2 (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD\_THRESHOLD2)

Specifica la seconda regola di offload, in base alla dimensione del messaggio e alla percentuale di utilizzo della struttura CFS (coupling facility structure). Questa proprietà indica la percentuale di completamento della struttura CFS (coupling facility structure).

Il valore predefinito è 80. Questa proprietà viene utilizzata con *OFFLD2SZ*.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

#### **OFFLD3TH (MQCFIN)**

La proprietà della soglia di offload 3 (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD\_THRESHOLD3)

Specifica la terza regola di offload, in base alla dimensione del messaggio e alla soglia di utilizzo della percentuale della struttura CFS. Questa proprietà indica la percentuale di completamento della struttura CFS (coupling facility structure).

Il valore predefinito è 90. Questa proprietà viene utilizzata con *OFFLD3SZ*.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

#### **Ricavo automatico (MQCFIN)**

Specifica l'azione di ripristino automatico da intraprendere quando un gestore code rileva che la struttura non è riuscita o quando un gestore code perde la connettività alla struttura e nessun sistema nel sysplex ha la connettività alla CF in cui è allocata la struttura (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_RECAUTO).

Il valore può essere:

##### **SÌ MQRECAUTO**

La struttura e i dataset di messaggi condivisi associati che richiedono anche il ripristino vengono ripristinati automaticamente. Questo valore è il valore predefinito per gli oggetti struttura CF appena creati con CFLEVEL (5).

##### **MQRECAUTO\_NO**

La struttura non viene ripristinata automaticamente. Questo valore è il valore predefinito se l'oggetto della struttura CF non è CFLEVEL (5) e per gli oggetti della struttura CF esistenti modificati in CFLEVEL (5).

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

#### **Recupero (MQCFIN)**

Specifica se il ripristino CF è supportato per la struttura dell'applicazione (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_RECOVER).

Il valore può essere:

**SÌ MQCFR**

Il ripristino è supportato.

**MQCFR\_NO**

Il ripristino non è supportato.

**Sostituisci (MQCFIN)**

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste una definizione di struttura CF con lo stesso nome di *ToCFStrucName* , questo valore specifica se deve essere sostituita. Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQRP**

Sostituire la definizione esistente.

**MQRP\_NO**

Non sostituire la definizione esistente.

**Modifica, copia e crea canale**

Il comando Modifica canale modifica definizioni di canale esistenti. I comandi Copia e Crea canale creano nuove definizioni di canale - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di canale esistente.

Il comando Modifica canale (MQCMD\_CHANGE\_CHALLEGATO) modifica gli attributi specificati in una definizione di canale. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando di copia del canale (MQCMD\_COPY\_CHALLEGATO) crea una nuova definizione di canale utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione di canale esistente.

Il comando Crea canale (MQCMD\_CREATE\_CHALLEGATO) crea una definizione di canale IBM MQ . Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione. Se esiste un canale predefinito di sistema per il tipo di canale creato, i valori predefiniti vengono presi da lì.

La seguente tabella mostra i parametri applicabili a ciascun tipo di canale.

*Tabella 303. Modifica, Copia, Crea parametri canale*

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<u>AMQPKeepAlive</u>									✓
<u>BatchHeartBeat</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BatchInterval</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BatchDataBatchData</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>BatchSize</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>CertificateLabel</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓
<u>ChannelDesc</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>ChannelMonitoring</u>	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	

Tabella 303. Modifica, Copia, Crea parametri canale (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<u>ChannelStatistics</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>ChannelName</u> (vedere piè di pagina 1)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>ChannelType</u> (vedere piè di pagina 3)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>ClientChannelcanale client</u>					✓				
<u>ClusterName</u>							✓	✓	
<u>ClusterNameElemento</u>							✓	✓	
<u>CLWLChannelPriority</u>							✓	✓	
<u>CLWLChannelRank</u>							✓	✓	
<u>CLWLChannelWeight</u>							✓	✓	
 <u>CommandScope</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
 <u>CommandScope</u>									
<u>ConnectionAffinity</u>					✓				
<u>ConnectionName</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<u>DataConversion</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<u>DefaultChannelDefaultChannel</u>	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	
<u>DefReconnect</u>					✓				
<u>DiscInterval</u>	✓	✓				✓	✓	✓	
<u>FromChannelcanale mittente</u> (vedere piè di pagina 2)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>HeaderCompression</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>HeartBeat</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

Tabella 303. Modifica, Copia, Crea parametri canale (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<u>KeepAliveKeepAlive</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>LocalAddress</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	✓
<u>LongRetrytentativi lunghi</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>LongRetryIntervallo</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>MaxInstances</u>						✓			✓
<u>MaxInstancesPerClient</u>						✓			
<u>MaxMsgLunghezza</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>Nome CM</u>	✓	✓		✓			✓		
<u>Tipo MCAT</u>	✓	✓		✓			✓	✓	
<u>MCAUserIdentifier</u>			✓	✓		✓		✓	✓
<u>MessageCompression</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>ModeName</u>	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<u>MsgExit</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>MsgRetryConteggio</u>			✓	✓				✓	
<u>MsgRetryEsci</u>			✓	✓				✓	
<u>MsgRetryIntervallo</u>			✓	✓				✓	
<u>MsgRetryUserData</u>			✓	✓				✓	
<u>DatiMsgUser</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>NetworkPriority</u>								✓	
<u>NonPersistentMsgSpeed</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>Password</u>	✓	✓		✓	✓		✓		
<u>Porta</u>									✓
<u>PropertyControl</u>	✓	✓					✓	✓	

Tabella 303. Modifica, Copia, Crea parametri canale (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<u>PutAuthority</u>			✓	✓		✓ "4" a pagina 1446		✓	
<u>QMgrName</u>					✓				
  <u>Disposizione QG</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>ReceiveExit</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>ReceiveUserReceiveUser</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>Sostituisci</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SecurityExit</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SecurityUserSecurityUser</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SendExit</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>DatiSendUser</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>SeqNumberA capo</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>SharingConversations</u>					✓	✓			
<u>ShortRetrytentativi brevi</u>	✓	✓					✓	✓	
<u>ShortRetryShort Retry</u>	✓	✓					✓	✓	
  <u>Protezione SPL</u>	✓	✓	✓	✓					
<u>SSLCipherSpec</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>SSLClientAuth</u>		✓	✓	✓		✓		✓	✓
<u>SSLPeerName</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<u>NomeToChannel (vedere piè di pagina 2)</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>TpName</u>	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	

Tabella 303. Modifica, Copia, Crea parametri canale (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<u>TrpRoot</u>									✓
<u>TransportType</u>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<u>UseClUseClt</u>									✓
<u>UseDLQ</u>	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<u>UserIdentifier</u>	✓	✓		✓	✓		✓		
<u>XmitQName</u>	✓	✓							

**Nota:**

1. Parametro obbligatorio per i comandi Modifica e Crea canale.
2. Parametro richiesto sul comando Copia canale.
3. Parametro obbligatorio sui comandi Modifica, Crea e Copia canale.
4. PUTAUT è valido solo come tipo di canale SVRCONN su z/OS .
5. Parametro obbligatorio sul comando Crea canale se TrpType è TCP.
6. Parametro obbligatorio sul comando Crea canale per un tipo di canale MQTT.

**Parametri obbligatori (Modifica, Crea canale)**

**ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Specifica il nome della definizione di canale da modificare o creare

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

Questo parametro è obbligatorio su tutti i tipi di canale; su un CLUSSDR può essere diverso dagli altri tipi di canale. Se la convenzione per la denominazione dei canali include il nome del gestore code, è possibile creare una definizione CLUSSDR utilizzando la costruzione +QMNAME+ e IBM MQ sostituisce il corretto nome del gestore code del repository con +QMNAME+. Questa funzione si applica solo a IBM i, UNIX, Linux, and Windows . Per ulteriori dettagli, consultare [Configurazione di un cluster di gestore code](#) .

**Multi** **V 9.1.4** Sui canali CLUSRCVR quando si utilizza l'impostazione automatica del cluster, questo parametro può utilizzare alcuni inserimenti aggiuntivi:

- + AUTOCL + si risolve nel nome cluster automatico
- + QMNAME + risolve il nome del gestore code locale.

Quando si utilizzano questi inserimenti, sia la stringa non espansa che la stringa con i valori sostituiti devono rientrare nella dimensione massima del campo. Se sono presenti repository completi di cluster automatici configurati nella configurazione AutoCluster , il nome del canale deve rientrare anche nella lunghezza massima del nome del canale quando + QMNAME + viene sostituito con ciascuno dei nomi di repository completi configurati.

**ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Specifica il tipo di canale che si sta modificando, copiando o creando. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCH\_SENDER**

Mittente.

**SERVER MQCHT**

Server.

**MQCH\_DESTINATARIO**

Destinatario.

**RICHIESTA MQCHT\_ER**

Richiedente.

**SVRCONN MQCHT**

Connessione server (per l'utilizzo da parte dei client).

**CLNTCONN MQCHT**

Connessione client.

**CLUSRCVR MQCHT**

Ricevente cluster.

**MQCHT\_CLUSSDR**

Mittente cluster.

**MQCH\_AMQP**

AMQP.

**Parametri obbligatori (Copia canale)****Nome FromChannel(MQCFST)**

Dal nome del canale (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_CHANNEL\_NAME).

Il nome della definizione di canale esistente contenente i valori per gli attributi non specificati in questo comando.

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione di MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY da cui copiare. Questo parametro viene ignorato se viene specificato un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGD* *disposition*. In questo caso, viene ricercato un oggetto con il nome specificato da *ToChannelName* e la disposizione MQQSGD\_GROUP da cui eseguire la copia.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

**ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Specifica il tipo di canale che si sta modificando, copiando o creando. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCH\_SENDER**

Mittente.

**SERVER MQCHT**

Server.

**MQCH\_DESTINATARIO**

Destinatario.

**RICHIESTA MQCHT\_ER**

Richiedente.

**SVRCONN MQCHT**

Connessione server (per l'utilizzo da parte dei client).

**CLNTCONN MQCHT**

Connessione client.

**CLUSRCVR MQCHT**

Ricevente cluster.

**MQCHT\_CLUSSDR**

Mittente cluster.

**MQCH\_AMQP**

AMQP.

**Nome ToChannel(MQCFST)**

Al nome del canale (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_CHANNEL\_NAME).

Il nome della nuova definizione di canale.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

I nomi dei canali devono essere univoci; se esiste una definizione di canale con questo nome, il valore di *Replace* deve essere MQRP\_YES. Il tipo di canale della definizione di canale esistente deve corrispondere al tipo di canale della nuova definizione di canale, altrimenti non può essere sostituito.

**Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea canale)****AMQPKeepAlive (MQCFIN)**

L'intervallo keep alive del canale AMQP (identificativo del parametro: MQIACH\_AMQP\_KEEP\_ALIVE).

Il tempo di keepalive per un canale AMQP in millisecondi. Se il client AMQP non ha inviato alcun frame entro l'intervallo di keepalive, la connessione viene chiusa con una condizione di errore AMQP `amqp:resource-limit-exceeded`.

Questo parametro è valido solo per valori *ChannelType* di MQCHT\_AMQP.

**BatchHeartbeat (MQCFIN)**

L'intervallo di heartbeat batch (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCH\_HB).

L'heartbeat batch consente ai canali di tipo mittente di stabilire se l'istanza del canale remoto è ancora attiva, prima di entrare in dubbio. Il valore può essere compreso nell'intervallo 0 - 9999999. Il valore 0 indica che l'heartbeat batch non deve essere utilizzato. L'heartbeat batch viene misurato in millesimi di secondo.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

**BatchInterval (MQCFIN)**

Intervallo batch (identificativo parametro: MQIACH\_BATCH\_INTERVAL). Il tempo approssimativo in millisecondi in cui un canale mantiene aperto un batch, se sono stati trasmessi meno di BatchSize messaggi o BatchDataLimit byte nel batch corrente.

L'esecuzione del batch ha termine quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- BatchSize messaggi sono stati inviati.
- BatchDataLimit byte sono stati inviati.
- La coda di trasmissione è vuota e BatchInterval millisecondi sono trascorsi dall'avvio del batch.

BatchInterval deve essere compreso tra 0 e 999999999. Un valore pari a zero indica che il batch viene terminato non appena la coda di trasmissione diventa vuota o viene raggiunto il valore BatchSize o BatchDataLimit.

Questo parametro si applica solo ai canali con *ChannelType* : MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

**Limite BatchData(MQCFIN)**

Limite di dati batch (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCH\_DATA\_LIMIT).

Il limite, espresso in kilobyte, della quantità di dati che è possibile inviare attraverso un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un punto di sincronizzazione viene acquisito dopo che il messaggio che ha causato il raggiungimento del limite è stato trasmesso attraverso il canale. Un valore zero in questo attributo indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch su questo canale.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999999. Il valore predefinito è 5000.

Il parametro **BATCHLIM** è supportato su tutte le piattaforme.

Questo parametro si applica solo ai canali con un *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSRCVR o MQCHT\_CLUSSDR.

### **BatchSize (MQCFIN)**

Dimensione batch (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCH\_SIZE).

Il numero massimo di messaggi che devono essere inviati attraverso un canale prima che venga eseguito un punto di controllo.

La dimensione batch utilizzata è la più bassa tra le seguenti:

- Il *BatchSize* del canale di invio
- Il *BatchSize* del canale ricevente
- Il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit nel gestore code di invio
- Il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit nel gestore code di ricezione

Il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit viene specificato dal parametro **MaxUncommittedMsgs** del comando Modifica gestore code.

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999.

Questo parametro non è valido per i canali con un *ChannelType* di MQCHT\_SVRCONN o MQCHT\_CLNTCONN.

### **CertificateLabel (MQCFST)**

Etichetta certificato (identificativo parametro: MQCA\_CERT\_LABEL).

Etichetta certificato destinata all'utilizzo da parte di questo canale.

L'etichetta identifica quale certificato personale nel repository delle chiavi viene inviato al peer remoto. Se questo attributo è vuoto, il certificato viene determinato dal parametro **CertificateLabel** del gestore code.

Tenere presente che i canali in entrata (inclusi ricevente, richiedente, ricevente del cluster, server non qualificato e canali di connessione server) inviano il certificato configurato solo se la versione IBM MQ del peer remoto supporta completamente la configurazione dell'etichetta del certificato e il canale utilizza un CipherSpecTLS.

Un canale server non qualificato è un canale che non ha il campo **ConnectionName** impostato.

In tutti gli altri casi, il parametro **CertificateLabel** del gestore code determina il certificato inviato. In particolare, quanto segue riceve sempre il certificato configurato dal parametro **CertificateLabel** del gestore code, indipendentemente dall'impostazione dell'etichetta specifica del canale:

- Tutti i client Java e JMS correnti.
- Versioni di IBM MQ precedenti a IBM MQ 8.0.

### **ChannelDesc (MQCFST)**

Descrizione del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DESC\_LENGTH.

Utilizzare i caratteri della serie di caratteri, identificati dal CCSID (coded character set identifier) per il gestore code messaggi su cui il comando è in esecuzione, per garantire che il testo sia tradotto correttamente.

### **ChannelMonitoring (MQCFIN)**

Raccolta dati di controllo in linea (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_CHANNEL).

Specifica se devono essere raccolti i dati di monitoraggio in linea e, in caso affermativo, la frequenza con cui vengono raccolti i dati. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQMON\_DISATTIVO**

La raccolta dei dati di controllo online è disattivata per questo canale.

**MGR MQMON\_Q**

Il valore del parametro **ChannelMonitoring** del gestore code viene ereditato dal canale.

**MMON\_LOW**

Se il valore del parametro *ChannelMonitoring* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio in linea è attivata, con una bassa frequenza di raccolta dati, per questo canale.

**MQMON\_MEDIO**

Se il valore del parametro *ChannelMonitoring* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati di monitoraggio in linea è attivata, con una velocità moderata di raccolta dati, per questo canale.

**MQMON\_HIGH**

Se il valore del parametro *ChannelMonitoring* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questo canale.

**ChannelStatistics (MQCFIN)**

Raccolta dati statistici (identificativo del parametro: MQIA\_STATISTICS\_CHALLENGATO).

Specifica se i dati statistici devono essere raccolti e, in caso affermativo, la frequenza con cui i dati vengono raccolti. Il valore può essere:

**MQMON\_DISATTIVO**

La raccolta dati delle statistiche è disattivata per questo canale.

**MGR MQMON\_Q**

Il valore del parametro **ChannelStatistics** del gestore code viene ereditato dal canale.

**MMON\_LOW**

Se il valore del parametro *ChannelStatistics* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dei dati di monitoraggio in linea è attivata, con una bassa frequenza di raccolta dati, per questo canale.

**MQMON\_MEDIO**

Se il valore del parametro *ChannelStatistics* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati di monitoraggio in linea è attivata, con una velocità moderata di raccolta dati, per questo canale.

**MQMON\_HIGH**

Se il valore del parametro *ChannelStatistics* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questo canale.

 Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

**Peso ClientChannel(MQCFIN)**

Peso canale client (identificativo del parametro: MQIACH\_CLIENT\_CHANNEL\_WEIGHT).

L'attributo di ponderazione del canale client viene utilizzato in modo che le definizioni di canale client possano essere selezionate in modo casuale, con le ponderazioni più grandi che hanno una maggiore probabilità di selezione, quando è disponibile più di una definizione adatta.

Specificare un valore compreso nell'intervallo 0 - 99. Il valore predefinito è 0.

Questo parametro è valido solo per canali con un ChannelType di MQCHT\_CLNTCONN

**ClusterName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Il nome del cluster di appartenenza del canale.

Questo parametro si applica solo a canali con un *ChannelType* di:

- MQCHT\_CLUSSDR
- CLUSRCVR MQCHT

Solo uno dei valori di *ClusterName* e *ClusterNameList* può essere non vuoto; l'altro deve essere vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

#### **ClusterNameList (MQCFST)**

Elenco nomi cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAMELIST).

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster a cui appartiene il canale.

Questo parametro si applica solo a canali con un *ChannelType* di:

- MQCHT\_CLUSSDR
- CLUSRCVR MQCHT

Solo uno dei valori di *ClusterName* e *ClusterNameList* può essere non vuoto; l'altro deve essere vuoto.

#### **CLWLChannelPriority )**

Priorità del canale per la distribuzione del carico di lavoro del cluster (identificativo del parametro: MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_PRIORITY).

Specificare un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

Questo parametro si applica solo a canali con un *ChannelType* di:

- MQCHT\_CLUSSDR
- CLUSRCVR MQCHT

#### **CLWLChannelRank (MQCFIN)**

Classificazione del canale per la distribuzione del carico di lavoro del cluster (ID parametro: MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_RANK).

Specificare un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

Questo parametro si applica solo a canali con un *ChannelType* di:

- MQCHT\_CLUSSDR
- CLUSRCVR MQCHT

#### **CLWLChannelWeight (MQCFIN)**

Il peso del canale ai fini della distribuzione del carico di lavoro del cluster (identificativo del parametro: MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_WEIGHT).

Specificare una ponderazione per il canale da utilizzare nella gestione del carico di lavoro. Specificare un valore compreso tra 1 e 99 dove 1 è la priorità più bassa e 99 è la più alta.

Questo parametro si applica solo a canali con un *ChannelType* di:

- MQCHT\_CLUSSDR
- CLUSRCVR MQCHT



#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### ConnectionAffinity (MQCFIN)

Affinità canale (identificativo parametro: MQIACH\_CONNECTION\_AFFINITY)

L'attributo affinità canale specifica se le applicazioni client che si connettono più volte utilizzando lo stesso nome gestore code, utilizzano lo stesso canale client. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQCAFTY\_PREFERRED

La prima connessione in un processo che legge una CCDT (client channel definition table) crea un elenco di definizioni applicabili in base al peso con zero definizioni di peso ClientChannel prima in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni di peso ClientChannel non riuscite vengono spostate alla fine dell'elenco. Zero definizioni di peso ClientChannel rimangono all'inizio dell'elenco e vengono selezionate per prime per ogni connessione. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NET completamente gestito), l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco. Ciascun processo client con lo stesso nome host crea lo stesso elenco.

Questo è il valore predefinito.

#### MQCAFTI\_NONE

La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano in modo indipendente una definizione applicabile in base alla ponderazione con qualsiasi definizione di peso ClientChannel applicabile, selezionata per prima in ordine alfabetico. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NET completamente gestito), l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco.

Questo parametro è valido solo per canali con un ChannelType di MQCHT\_CLNTCONN.

### ConnectionName (MQCFST)

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

**Multi** **V 9.1.4** Sui canali CLUSRCVR quando si utilizza l'impostazione automatica del cluster, questo parametro può utilizzare alcuni inserimenti aggiuntivi:

- + AUTOCL + si risolve nel nome cluster automatico
- + QMNAME + risolve il nome del gestore code locale

Inoltre, qualsiasi variabile configurata al momento della creazione del gestore code, vedere l'opzione `crtmqm -iv`, può essere utilizzata racchiusa tra '+', ad esempio + CONNAME +. Quando si utilizzano questi inserimenti, sia gli inserimenti non espansi che i valori espansi devono rientrare nella dimensione massima del campo.

**Multi** Su Multiplatforme, la lunghezza massima della stringa è 264.

**z/OS** Su z/OS, la lunghezza massima della stringa è 48.

Specificare *ConnectionName* come un elenco separato da virgole di nomi di macchine per il *TransportType* indicato. Generalmente, è richiesto solo un nome macchina. È possibile fornire più nomi macchina al fine di configurare più connessioni con le stesse proprietà. Le connessioni vengono tentate nell'ordine in cui sono specificate nell'elenco delle connessioni fino a quando non

viene stabilita correttamente una connessione. Se nessuna connessione ha esito positivo, il canale inizia a tentare nuovamente l'elaborazione. Gli elenchi di connessioni sono un'alternativa ai gruppi di gestori code per configurare le connessioni per i client riconnettibili e per configurare le connessioni dei canali ai gestori code a più istanze.

Specificare il nome della macchina come richiesto per il *TransportType* indicato:

- Per MQXPT\_LU62 su IBM ie UNIX, specificare il nome dell'oggetto lato comunicazioni CPI-C. Su Windows , specificare il nome della destinazione simbolica CPI-C.

**z/OS** Su z/OS, esistono due forme in cui specificare il valore:

#### Nome unità logica

Le informazioni sull'unità logica per il gestore code, che comprendono il nome dell'unità logica, il nome TP e il nome della modalità facoltativa. Questo nome può essere specificato in uno dei tre formati:

Tabella 304. Nomi e formati di unità logiche	
Formato	Esempio
luname	IGY12355
luname/TPname	IGY12345/APING
luname/TPname/modename	IGY12345/APINGD/#INTER

Per il primo modulo, il nome TP e il nome modalità devono essere specificati per i parametri *TpName* e *ModeName* ; altrimenti questi parametri devono essere vuoti.

**Nota:** Per i canali di connessione client, è consentito solo il primo modulo.

#### Nome simbolico

Il nome di destinazione simbolico per le informazioni sull'unità logica per il gestore code, come definito nel dataset delle informazioni lato. I parametri **TpName** e **ModeName** devono essere vuoti.

**Nota:** Per i canali riceventi del cluster, le informazioni laterali si trovano sugli altri gestori code nel cluster. In alternativa, in questo caso, può essere un nome che un'uscita di definizione automatica del canale può risolvere nelle informazioni sull'unità logica appropriate per il gestore code locale.

Il nome LU specificato o implicito può essere quello di un gruppo di risorse generico VTAM.

- Per MQXPT\_TCP, è possibile specificare un nome connessione o un elenco di connessioni, contenente il nome host o l'indirizzo di rete della macchina remota. Separare i nomi di connessione in un elenco di connessioni con virgole.

**z/OS** Su z/OS, il nome della connessione può includere il nome IP di un gruppo DNS dinamico z/OS o una porta di input del dispatcher di rete. Non includere questo parametro per i canali con un valore *ChannelType* di MQCHT\_CLUSSDR.

**Multi** Su Multiplatforme, il parametro del nome connessione TCP/IP di un canale ricevente del cluster è facoltativo. Se si lascia vuoto il nome connessione, IBM MQ genera un nome connessione per conto dell'utente, presumendo la porta predefinita e utilizzando l'indirizzo IP corrente del sistema. È possibile sovrascrivere il numero di porta predefinito, utilizzando comunque l'indirizzo IP corrente del sistema. Per ciascun nome di connessione, lasciare vuoto il nome IP e fornire il numero di porta tra parentesi; ad esempio:

(1415)

Il **CONNAME** generato è sempre nel formato decimale puntato (IPv4) o esadecimale (IPv6), invece che nel formato di nome host DNS alfanumerico.

- Per MQXPT\_NETBIOS specificare il nome stazione NetBIOS .
- Per MQXPT\_SPX, specificare l'indirizzo di rete a 4 byte, l'indirizzo del nodo a 6 byte e il numero socket a 2 byte. Questi valori devono essere immessi in formato esadecimale, con un punto che separa gli indirizzi di rete e nodo. Il numero di socket deve essere racchiuso tra parentesi, ad esempio:

```
0a0b0c0d.804abcde23a1(5e86)
```

Se il numero socket viene omissso, viene utilizzato il valore predefinito IBM MQ (5e86 esadecimale).

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_REQUESTER, MQCHT\_CLNTCONN, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

**Nota:** Se si sta utilizzando il clustering tra i gestori code IPv6 -only e IPv4 -only, non specificare un indirizzo di rete IPv6 come *ConnectioName* per i canali riceventi del cluster. Un gestore code che supporta solo la comunicazione IPv4 non è in grado di avviare una definizione di canale mittente del cluster che specifica *ConnectioName* in formato esadecimale IPv6 . Considerare, invece, l'utilizzo di nomi host in un ambiente IP eterogeneo.

### DataConversion (MQCFIN)

Indica se il mittente deve convertire i dati dell'applicazione (identificativo del parametro: MQIACH\_DATA\_CONVERSION).

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCDC\_NO\_SENDER\_CONVERSIONE**

Nessuna conversione da parte del mittente.

#### **CONVERSIONE MQCDC\_SENDER\_**

Conversione per mittente.

### Disposizione DefaultChannel(MQCFIN)

Disposizione prevista del canale quando attivato o avviato (identificativo del parametro: MQIACH\_DEF\_CHANNEL\_DISP).

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **PRIVATE MQCHLD**

L'utilizzo previsto dell'oggetto è come un canale privato.

Questo è il valore predefinito.

#### **MQCHLD\_FIXSHARED**

L'utilizzo previsto dell'oggetto è come un canale condiviso fisso.

#### **MQCHLD\_SHARED**

L'utilizzo previsto dell'oggetto è come canale condiviso.

### DefReconnect (MQCFIN)

Opzione di riconnessione predefinita del canale client (identificativo parametro: MQIACH\_DEF\_RECONNECT).

Opzione predefinita di riconnessione automatica del client. È possibile configurare un IBM MQ MQI client per riconnettere automaticamente un'applicazione client. IBM MQ MQI client prova a riconnettersi a un gestore code dopo un malfunzionamento della connessione. Tenta di riconnettersi senza che il client dell'applicazione emetta una chiamata MQI MQCONN o MQCONNX.

#### **MQRCN\_NO**

MQRCN\_NO è il valore predefinito.

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client non viene riconnesso automaticamente.

## **MQRCN\_YES**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente.

## **MQRCN\_Q\_MGR**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente, ma solo allo stesso gestore code. L'opzione QMGR ha lo stesso effetto di MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR.

## **MQRCN\_DISABLED**

La riconnessione è disabilitata, anche se richiesta dal programma client utilizzando la chiamata MQI **MQCONNX**.

*Tabella 305. La riconnessione automatica dipende dai valori impostati nell'applicazione e nella definizione del canale*

<b>DefReconnect</b>	<b>Opzioni di riconnessione impostate nell'applicazione</b>			
	MQCNO_RECONNE CT	MQCNO_RECONNE CT_Q_MGR	MQCNO_RECONNE CT_AS_DEF	MQCNO_RECONNE CT_DISABLED
MQRCN_NO	SÌ	QMGR	No	No
MQRCN_YES	SÌ	QMGR	SÌ	No
MQRCN_Q_MGR	SÌ	QMGR	QMGR	No
MQRCN_DISABLED	No	No	No	No

Questo parametro è valido solo per il valore *ChannelType* MQCHT\_CLNTCONN.

## **DiscInterval (MQCFIN)**

Intervallo di disconnessione (identificativo parametro: MQIACH\_DISC\_INTERVAL).

Questo intervallo definisce il numero massimo di secondi durante i quali il canale attende che i messaggi vengano inseriti in una coda di trasmissione prima di terminare il canale. Un valore pari a zero fa sì che l'agente del canale dei messaggi attenda indefinitamente.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER MQCHT\_SERVER, MQCHT\_SVRCONN, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

Per i canali di connessione server che utilizzano il protocollo TCP, questo intervallo è il tempo minimo, in secondi, per cui l'istanza del canale di connessione server rimane attiva senza alcuna comunicazione dal client partner. Un valore pari a zero disabilita questa elaborazione di disconnessione. L'intervallo di inattività della connessione server si applica solo tra le chiamate API di MQ da un client, quindi nessun client viene disconnesso durante una chiamata MQGET estesa con attesa. Questo attributo viene ignorato per canali di connessione server che utilizzano protocolli diversi da TCP.

## **HeaderCompression (MQCFIL)**

Tecniche di compressione dei dati di intestazioni supportate dal canale (identificativo del parametro: MQIACH\_HDR\_COMPRESSION).

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale. Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

Le tecniche di compressione reciprocamente supportate del canale vengono trasmesse all'uscita del messaggio del canale di invio dove la tecnica di compressione utilizzata può essere modificata in base al messaggio. La compressione modifica i dati passati per inviare e ricevere uscite.

Specificare uno o più di:

## **MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita. Questo è il valore predefinito.

## SISTEMA MQCOMPRESS

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

### HeartbeatInterval (MQCFIN)

Intervallo di heartbeat (identificativo del parametro: MQIACH\_HB\_INTERVAL).

L'interpretazione di questo parametro dipende dal tipo di canale, come segue:

- Per un tipo di canale MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_REQUESTER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR, questo intervallo è il tempo, in secondi, tra i flussi di heartbeat trasmessi dall'MCA mittente quando non sono presenti messaggi nella coda di trasmissione. Questo intervallo fornisce all'MCA ricevente l'opportunità di sospendere il canale. Per essere utile, *HeartbeatInterval* deve essere minore di *DiscInterval*. Tuttavia, l'unico controllo è che il valore sia compreso nell'intervallo consentito.

Questo tipo di heartbeat è supportato sulle seguenti piattaforme: IBM i, UNIX, Windows e z/OS.

- Per un tipo di canale MQCHT\_CLNTCONN o MQCHT\_SVRCONN, questo intervallo è il tempo in secondi tra i flussi heartbeat passati dall'MCA del server quando tale MCA ha emesso una chiamata MQGET con l'opzione MQGMO\_WAIT per conto di un'applicazione client. Questo intervallo consente al server MCA di gestire situazioni in cui la connessione client non riesce durante un MQGET con MQGMO\_WAIT.

Questo tipo di heartbeat è supportato su tutte le piattaforme.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999 999. Il valore 0 indica che non si verifica alcuno scambio heartbeat. Il valore utilizzato è il maggiore dei valori specificati sul lato di invio e su quello di ricezione.

### Intervallo KeepAlive(MQCFIN)

Intervallo KeepAlive (identificativo del parametro: MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL).

Specifica il valore passato allo stack di comunicazioni per il tempo KeepAlive per il canale.

Affinché questo attributo sia effettivo, è necessario che TCP/IP keepalive sia abilitato. Su z/OS, si abilita TCP/IP keepalive emettendo il comando Modifica gestore code con un valore di MQTCPKEEP nel parametro *TCPKeepAlive*; se il parametro del gestore code *TCPKeepAlive* ha un valore di MQTCPKEEP\_NO, il valore viene ignorato e la funzione KeepAlive non viene utilizzata. Su altre piattaforme, TCP/IP keepalive è abilitato quando il parametro KEEPALIVE=YES è specificato nella stanza TCP nel file di configurazione dell'accodamento distribuito, qm.ini, o tramite IBM MQ Explorer. Keepalive deve essere abilitato anche all'interno di TCP/IP stesso, utilizzando il dataset di configurazione del profilo TCP.

Sebbene questo parametro sia disponibile su tutte le piattaforme, la relativa impostazione è implementata solo su z/OS. Su piattaforme diverse da z/OS, è possibile accedere e modificare il parametro, ma è solo memorizzato e inoltrato; non esiste alcuna implementazione funzionale del parametro. Questo parametro è utile in un ambiente cluster in cui un valore impostato in una definizione di canale ricevente del cluster su AIX, ad esempio, passa a (e viene implementato da) gestori code z/OS che si trovano nel cluster o che lo uniscono.

Specificare:

#### **intero**

L'intervallo KeepAlive da utilizzare, in secondi, nell'intervallo compreso tra 0 e 99 999. Se si specifica un valore pari a 0, il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione INTERVAL nel dataset di configurazione del profilo TCP.

#### **AUTO MQKAI**

L'intervallo KeepAlive viene calcolato in base al valore di heartbeat negoziato come segue:

- Se *HeartbeatInterval* negoziato è maggiore di zero, l'intervallo KeepAlive è impostato su tale valore più 60 secondi.
- Se il *HeartbeatInterval* negoziato è zero, il valore utilizzato è quello specificato dall'istruzione INTERVAL nel dataset di configurazione del profilo TCP.

**Multi**

Su **Multi**piattaforme, se è necessaria la funzionalità fornita dal parametro **KeepAliveInterval**, utilizzare il parametro **HeartBeatInterval**.

**LocalAddress (MQCFST)**

Indirizzo di comunicazione locale per il canale (identificativo del parametro: MQCACH\_LOCAL\_ADDRESS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Il valore specificato dipende dal tipo di trasporto (*TransportType*) da utilizzare:

**TCP/IP**

Il valore è l'indirizzo IP facoltativo e la porta o l'intervallo di porte facoltativi da utilizzare per le comunicazioni TCP/IP in uscita. Il formato di queste informazioni è il seguente:

```
LOCLADDR([ip-addr][(low-port[, high-port])][, [ip-addr][(low-port[, high-port])]])
```

dove ip-addr è specificato in IPv4 decimale puntato, IPv6 in notazione esadecimale o in formato alfanumerico e low-port e high-port sono numeri di porta racchiusi tra parentesi. Sono tutti facoltativi.

Specificare [, [ip-addr][(low-port[, high-port])]] più volte per ogni indirizzo locale aggiuntivo. Utilizzare più indirizzi locali se si desidera specificare uno specifico sottoinsieme di adattatori di rete locali. È anche possibile utilizzare [, [ip-addr][(low-port[, high-port])]] per rappresentare un particolare indirizzo di rete locale su server differenti che fanno parte di una configurazione di gestore code a più istanze.

**Tutti gli altri**

Il valore viene ignorato; non viene diagnosticato alcun errore.

Utilizzare questo parametro se si desidera che un canale utilizzi un particolare indirizzo IP, porta o intervallo di porte per le comunicazioni in uscita. Questo parametro è utile quando una macchina è connessa a più reti con indirizzi IP diversi.

Esempi di utilizzo

Tabella 306. Significati di indirizzi IP, porte e intervalli di porte di esempio	
Valore	Significato
9.20.4.98	Il canale si collega localmente a questo indirizzo
9.20.4.98 (1000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta 1000
9.20.4.98 (1000,2000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta compresa nell'intervallo 1000 - 2000
(1000)	Il canale si collega localmente alla porta 1000
(1000,2000)	Il canale esegue il bind ad una porta nell'intervallo 1000 - 2000 localmente

Questo parametro è valido per i seguenti tipi di canale:

- MQCH\_SENDER
- SERVER MQCHT
- RICHIESTA MQCHT\_ER
- CLNTCONN MQCHT
- CLUSRCVR MQCHT
- MQCHT\_CLUSSDR

**Nota:**

- Non confondere questo parametro con *ConnectionName*. Il parametro *LocalAddress* specifica le caratteristiche delle comunicazioni locali; il parametro *ConnectionName* specifica come raggiungere un gestore code remoto.

**Conteggio LongRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi lunghi (identificativo parametro: MQIACH\_LONG\_RETRY).

Quando un canale mittente o server tenta di connettersi alla macchina remota e il conteggio specificato da *ShortRetryCount* è stato esaurito, questo conteggio specifica il numero massimo di ulteriori tentativi effettuati per connettersi alla macchina remota, ad intervalli specificati da *LongRetryInterval*.

Se anche questo conteggio viene esaurito senza esito positivo, viene registrato un errore nell'operatore e il canale viene arrestato. Il canale deve essere successivamente riavviato con un comando (non viene avviato automaticamente dall'iniziatore del canale) e quindi effettua solo un tentativo di connessione, poiché si presume che il problema sia stato eliminato dall'amministratore. La sequenza dei tentativi non viene eseguita nuovamente fino a quando il canale non si connette correttamente.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

**Intervallo LongRetry(MQCFIN)**

Timer lungo (identificativo del parametro MQIACH\_LONG\_TIMER).

Specifica l'intervallo di attesa lungo per nuovi tentativi per un canale mittente o server avviato automaticamente dall'iniziatore del canale. Definisce l'intervallo in secondi tra i tentativi di stabilire una connessione alla macchina remota, dopo che il conteggio specificato da *ShortRetryCount* è stato esaurito.

Il tempo è approssimativo; zero significa che un altro tentativo di connessione viene effettuato il più presto possibile.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999. I valori che superano questo valore vengono trattati come 999 999.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

**MaxInstances (MQCFIN)**

Numero massimo di istanze simultanee di un canale di connessione server o di un canale AMQP (ID parametro: MQIACH\_MAX\_INSTANCES).

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999.

Il valore predefinito è 999 999 999.

Il valore zero indica che non sono consentite connessioni client sul canale.

Se il valore viene ridotto al di sotto del numero di istanze del canale di connessione server attualmente in esecuzione, i canali in esecuzione non vengono influenzati. Questo parametro si applica anche se il valore è zero. Tuttavia, se il valore viene ridotto al di sotto del numero di istanze del canale di connessione server attualmente in esecuzione, le nuove istanze non possono essere avviate fino a quando non viene terminata l'esecuzione di un numero sufficiente di istanze esistenti.

Se un client AMQP tenta di connettersi a un canale AMQP e il numero di client connessi ha raggiunto MaxInstances, il canale chiude la connessione con un frame di chiusura. Il frame chiuso contiene il seguente messaggio: `amqp:resource-limit-exceeded`. Se un client si connette con un ID già connesso (ovvero, esegue un takeover client) e il client è autorizzato a rilevare la connessione, il takeover avrà esito positivo indipendentemente dal fatto che il numero di client connessi abbia raggiunto o meno MaxInstances.

Questo parametro è valido solo per i canali con un valore *ChannelType* MQCHT\_SVRCONN o MQCHT\_AMQP.

### **MaxInstancesPerClient (MQCFIN)**

Numero massimo di istanze simultanee di un canale di connessione server che è possibile avviare da un singolo client (identificativo del parametro: MQIACH\_MAX\_INSTS\_PER\_CLIENT). In questo contesto, le connessioni che hanno origine dallo stesso indirizzo di rete remoto sono considerate come provenienti dallo stesso client.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999.

Il valore predefinito è 999 999 999.

Il valore zero indica che non sono consentite connessioni client sul canale.

Se il valore viene ridotto al di sotto del numero di istanze del canale di connessione server attualmente in esecuzione da singoli client, i canali in esecuzione non vengono interessati. Questo parametro si applica anche se il valore è zero. Tuttavia, se il valore viene ridotto al di sotto del numero di istanze del canale di connessione server attualmente in esecuzione da singoli client, le nuove istanze da tali client non possono essere avviate fino a quando non viene terminata l'esecuzione di sufficienti istanze esistenti.

Questo parametro è valido solo per canali con un valore *ChannelType* di MQCHT\_SVRCONN.

### **MaxMsgLunghezza (MQCFIN)**

Lunghezza massima del messaggio (identificativo del parametro: MQIACH\_MAX\_MSG\_LENGTH).

Specifica la lunghezza massima del messaggio che può essere trasmessa sul canale. Questo valore viene confrontato con il valore per il canale remoto e il valore massimo effettivo è il più basso dei due valori.

Il valore zero indica la lunghezza massima del messaggio per il gestore code.

Il limite inferiore per questo parametro è 0. La lunghezza massima del messaggio è 100 MB (104 857 600 byte).

### **Nome MQ (MQCFST)**

Nome dell'agent del canale dei messaggi (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_NAME).

**Nota:** Un modo alternativo per fornire un ID utente per un canale da eseguire consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, connessioni diverse possono utilizzare lo stesso canale utilizzando credenziali diverse. Se MCAUSER sul canale è impostato e i record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, i record di autenticazione di canale hanno la precedenza. MCAUSER sulla definizione di canale viene utilizzato solo se il record di autenticazione di canale utilizza USERSRC (CHANNEL). Per ulteriori dettagli, consultare [Record di autenticazione di canale](#)

Questo parametro è riservato e, se specificato, può essere impostato solo su spazi vuoti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MCA\_NAME\_LENGTH.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_REQUESTER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

### **MCAType (MQCFIN)**

Tipo di agent del canale dei messaggi (identificativo del parametro: MQIACH\_MCA\_TYPE).

Specifica il tipo di programma dell'agente del canale dei messaggi.

 Su [Multiplatforme](#), questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_REQUESTER o MQCHT\_CLUSSDR.

 Su [z/OS](#), questo parametro è valido solo per il valore di *ChannelType* MQCHT\_CLURCVR.

Il valore può essere uno dei seguenti:

## **PROCESSO MQMCAT**

processo.

## **MQMCAT\_THREAD**

Sottoprocesso.

## **MCAUserIdentifier (MQCFST)**

Identificativo utente MCA (Message Channel Agent) (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

Se questo parametro non è vuoto, è l'identificatore utente che deve essere utilizzato dall'agent del canale dei messaggi per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ , inclusa (se *PutAuthority* è MQPA\_DEFAULT) l'autorizzazione ad inserire il messaggio nella coda di destinazione per i canali riceventi o richiedenti.

Se è vuoto, l'agent MCA utilizza l'identificativo utente predefinito.

Questo identificativo utente può essere sovrascritto da uno fornito da un'uscita di sicurezza del canale.

Questo parametro non è valido per canali con un *ChannelType* di MQCHT\_SDR, MQCHT\_SVR, MQCHT\_CLNTCONN, MQCHT\_CLUSSDR.

La lunghezza massima dell'identificativo utente MCA dipende dall'ambiente in cui l'MCA è in esecuzione. MQ\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente per cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

Su Windows, è possibile qualificare un identificativo utente con il nome dominio nel seguente formato:

```
user@domain
```

## **MessageCompression (MQCFIL)**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati del messaggio supportate dal canale (identificativo del parametro: MQIACH\_MSG\_COMPRESSION). Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza con la prima tecnica di compressione supportata dall'estremità remota del canale utilizzato.

Le tecniche di compressione reciprocamente supportate del canale vengono trasmesse all'uscita del messaggio del canale di invio dove la tecnica di compressione utilizzata può essere modificata in base al messaggio. La compressione modifica i dati passati per inviare e ricevere uscite.

Specificare uno o più di:

### **MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita. Questo è il valore predefinito.

### **RLE MQCOMPRESS**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

### **MQCOMPRESS\_ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

### **MQCOMPRESS\_ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con priorità di compressione.

### **MQCOMPRESS\_QUALSIASI**

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. Questo valore è valido solo per i canali ricevente, richiedente e connessione server.

## **ModeName (MQCFST)**

Nome modalità (ID parametro: MQCACH\_MODE\_NAME).

Questo parametro è il nome della modalità LU 6.2 .

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MODE\_NAME\_LENGTH.

- Su IBM i, UNIXe Windows, questo parametro può essere impostato solo su spazi. Il nome effettivo viene preso invece dall'oggetto lato comunicazioni CPI-C o (su Windows ) dalle proprietà del nome della destinazione simbolica CPI-C.

Questo parametro è valido solo per canali con un *TransportType* MQXPT\_LU62. Non è valido per i canali riceventi o di connessione server.

### **MsgExit (MQCFSL)**

Nome uscita messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MSG\_EXIT\_NAME).

Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente dopo il recupero di un messaggio dalla coda di trasmissione. Vengono forniti all'uscita l'intero messaggio di applicazione e il descrittore di messaggio allo scopo di effettuare modifiche.

Per i canali con un tipo di canale (*ChannelType*) MQCHT\_SVRCONN o MQCHT\_CLNTCONN, questo parametro viene accettato ma ignorato, poiché le uscite dei messaggi non vengono richiamate per tali canali.

Il formato della stringa è lo stesso di *SecurityExit*.

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

È possibile specificare un elenco di nomi di uscita utilizzando una struttura MQCFSL invece di una struttura MQCFST.

- Le uscite vengono richiamate nell'ordine specificato nell'elenco.
- Un elenco con un solo nome equivale a specificare un singolo nome in una struttura MQCFST.
- Non è possibile specificare sia una struttura elenco (MQCFSL) che una singola voce (MQCFST) per lo stesso attributo del canale.
- La lunghezza totale di tutti i nomi di uscita nell'elenco (esclusi gli spazi finali in ciascun nome) non deve superare MQ\_TOTAL\_EXIT\_NAME\_LENGTH. Una singola stringa non deve superare MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.
- Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita.

### **Conteggio MsgRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi messaggio (identificativo parametro: MQIACH\_MR\_COUNT).

Specifica il numero di volte in cui un messaggio di errore deve essere ritentato.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_REQUESTER o MQCHT\_CLUSRCVR.

### **Uscita MsgRetry(MQCFST)**

Nome uscita nuovo tentativo messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MR\_EXIT\_NAME).

Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima di eseguire un'attesa prima di ritentare un messaggio di errore.

Il formato della stringa è lo stesso di *SecurityExit*.

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_REQUESTER o MQCHT\_CLUSRCVR.

### **Intervallo MsgRetry(MQCFIN)**

Intervallo tentativi messaggi (identificativo del parametro: MQIACH\_MR\_INTERVAL).

Specifica l'intervallo di tempo minimo in millisecondi tra i tentativi dei messaggi non riusciti.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_REQUESTER o MQCHT\_CLUSRCVR.

#### **MsgRetryUserData (MQCFST)**

Dati utente uscita tentativi messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MR\_EXIT\_USER\_DATA).

Specifica i dati utente che vengono passati all'uscita tentativi messaggio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_REQUESTER o MQCHT\_CLUSRCVR.

#### **Dati MsgUser(MQCFSL)**

Dati utente di uscita del messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MSG\_EXIT\_USER\_DATA).

Specifica i dati utente passati all'uscita messaggio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

Per i canali con un tipo di canale (*ChannelType*) MQCHT\_SVRCONN o MQCHT\_CLNTCONN, questo parametro viene accettato ma ignorato, poiché le uscite dei messaggi non vengono richiamate per tali canali.

È possibile specificare un elenco di stringhe di dati utente di uscita utilizzando una struttura MQCFSL invece di una struttura MQCFST.

- Ogni stringa di dati utente di uscita viene passata all'uscita nella stessa posizione ordinale nell'elenco *MsgExit*.
- Un elenco con un solo nome equivale a specificare un singolo nome in una struttura MQCFST.
- Non è possibile specificare sia una struttura elenco (MQCFSL) che una singola voce (MQCFST) per lo stesso attributo del canale.
- La lunghezza totale di tutti i dati utente di uscita nell'elenco (esclusi gli spazi finali in ogni stringa) non può superare MQ\_TOTAL\_EXIT\_DATA\_LENGTH. Una singola stringa non deve superare MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.
- Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe.

#### **NetworkPriority)**

Priorità di rete (identificativo del parametro: MQIACH\_NETWORK\_PRIORITY).

Priorità per la connessione di rete. Se sono disponibili più percorsi, l'accodamento distribuito seleziona il percorso con la priorità più alta.

Il valore deve essere compreso nell'intervallo 0 (più basso) - 9 (più alto).

Questo parametro si applica solo a canali con un *ChannelType* di MQCHT\_CLUSRCVR

#### **NonPersistentMsgSpeed (MQCFIN)**

Velocità con cui devono essere inviati i messaggi non persistenti (identificativo del parametro: MQIACH\_NPM\_SPEED).

Questo parametro è supportato nei seguenti ambienti: IBM i, UNIX, Linux, and Windows.

Se si specifica MQNPMS\_FAST, i messaggi non persistenti su un canale non devono attendere un punto di sincronizzazione prima di essere resi disponibili per il recupero. Il vantaggio è che i messaggi non persistenti diventano disponibili per il richiamo molto più rapidamente. Lo svantaggio è che, poiché non attendono un punto di sincronizzazione, potrebbero andare persi se si verifica un errore di trasmissione.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_REQUESTER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQNPMS\_NORMAL**

Velocità normale.

**MQNPMS\_FAST**

Velocità veloce.

**Password (MQCFST)**

Password (identificativo del parametro: MQCACH\_PASSWORD).

Questo parametro viene utilizzato dall'agent del canale dei messaggi quando si tenta di avviare una sessione SNA sicura con un agent del canale dei messaggi remoto. Su IBM i, HP Integrity NonStop Server UNIX, è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_REQUESTER, MQCHT\_CLNTCONN o MQCHT\_CLUSSDR. Su z/OS, è valido solo per un valore *ChannelType* di MQCHT\_CLNTCONN.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PASSWORD\_LENGTH. Tuttavia, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

**Porta (MQCFIN)**

Numero porta (identificativo del parametro MQIACH\_PORT).

Il numero di porta utilizzato per connettere un canale AMQP. La porta predefinita per le connessioni AMQP 1.0 è 5672. Se si sta già utilizzando la porta 5672, è possibile specificare una porta differente.

Questo attributo è applicabile ai canali AMQP.

**PropertyControl (MQCFIN)**

Attributo di controllo proprietà (identificativo parametro MQIA\_PROPERTY\_CONTROL).

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi quando il messaggio sta per essere inviato ad un gestore code V6 o precedente (un gestore code che non comprende il concetto di un descrittore proprietà). Il valore può essere uno dei seguenti:

**COMPATIBILITÀ\_MQPROP\_**

Se il messaggio contiene una proprietà con un prefisso **mcd.**, **jms.**, **usr.** o **mqext.**, tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione MQRFH2. In caso contrario, tutte le proprietà del messaggio, ad eccezione di quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono scartate e non sono più accessibili all'applicazione.

Questo valore è quello predefinito; consente alle applicazioni che prevedono che le proprietà relative a JMSs trovano in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio per continuare a funzionare senza modifiche.

**MQPROP\_NONE**

Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.

**TUTTE le MQPROP**

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione) vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

Questo attributo è applicabile ai canali mittente, server, mittente cluster e destinatario cluster.

**PutAuthority (MQCFIN)**

Autorità put (identificativo del parametro: MQIACH\_PUT\_AUTHORITY).

Specifica quali identificatori utente vengono utilizzati per stabilire l'autorità per inserire i messaggi nella coda di destinazione (per i canali di messaggi) o per eseguire una chiamata MQI (per canali MQI).

Questo parametro è valido solo per i canali con un valore *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_REQUESTER, MQCHT\_CLUSRCVR o MQCHT\_SVRCONN.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQPA\_PREDEFINITO**

Viene utilizzato l'identificativo utente predefinito.

► **z/OS** Su z/OS, MQPA\_DEFAULT potrebbe comportare l'utilizzo sia dell'ID utente ricevuto dalla rete che di quello derivato da MCAUSER.

### CONTEXT MQPA

Viene utilizzato l'ID utente dal campo *UserIdentifier* del descrittore del messaggio.

► **z/OS** Su z/OS, MQPA\_CONTEXT potrebbe implicare anche l'utilizzo dell'ID utente ricevuto dalla rete o quello derivato da MCAUSER, o entrambi.

### MQPA\_ALTERNATE\_OR\_MCA

Viene utilizzato l'ID utente dal campo *UserIdentifier* del descrittore del messaggio. Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è supportato solo su z/OS.

### MQPA\_ONLY\_MCA

Viene utilizzato l'ID utente derivato da MCAUSER. Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è supportato solo su z/OS.

### QMgrName (MQCFST)

Nome del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

Per i canali con *ChannelType* di MQCHT\_CLNTCONN, questo nome è il nome di un gestore code a cui un'applicazione client può richiedere la connessione.

Per canali di altri tipi, questo parametro non è valido. La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

► **z/OS**

### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

Tabella 307. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano		
QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
MQQSGD_COPY	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD_Q_MGR, non viene influenzato da questo comando.	L'oggetto viene definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto MQQSGD_GROUP con lo stesso nome dell'oggetto <i>ToChannelName</i> (per la copia) o <i>ChannelName</i> (per la creazione).

Tabella 307. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano (Continua)

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_XX_ENC ODE_CASE_ONE gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.</p> <p>Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE CHANNEL (channel-name) CHLTYPE (type) REPLACE QSGDISP (COPY)</pre> <p>La modifica per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. Questa definizione è consentita solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code.</p> <p>Se la definizione ha esito positivo, viene generato il seguente comando MQSC e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE CHANNEL (channe-name) CHLTYPE (type) REPLACE QSGDISP (COPY)</pre> <p>La copia o la creazione per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>MQQSGD_PRIVATE</b>	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con MQQSGD_Q_MGR o MQQSGD_COPY. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.	Non consentito.
<b>MQQSGD_Q_MGR</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con il parametro MQQSGD_Q_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando. Questo è il valore predefinito.	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Questo è il valore predefinito.

### ReceiveExit (MQCFSL)

Nome uscita di ricezione (identificativo del parametro: MQCACH\_RCV\_EXIT\_NAME).

Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita viene richiamata prima che i dati ricevuti dalla rete vengano elaborati. Il buffer completo di trasmissione viene trasferito all'uscita e i contenuti del buffer possono essere modificati come richiesto.

Il formato della stringa è lo stesso di *SecurityExit*.

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

È possibile specificare un elenco di nomi di uscita utilizzando una struttura MQCFSL invece di una struttura MQCFST.

- Le uscite vengono richiamate nell'ordine specificato nell'elenco.

- Un elenco con un solo nome equivale a specificare un singolo nome in una struttura MQCFST.
- Non è possibile specificare sia una struttura elenco (MQCFSL) che una singola voce (MQCFST) per lo stesso attributo del canale.
- La lunghezza totale di tutti i nomi di uscita nell'elenco (esclusi gli spazi finali in ciascun nome) non deve superare MQ\_TOTAL\_EXIT\_NAME\_LENGTH. Una singola stringa non deve superare MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.
- Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita.

### **Dati ReceiveUser(MQCFSL)**

Dati utente dell'uscita di ricezione (identificativo del parametro: MQCACH\_RCV\_EXIT\_USER\_DATA).

Specifica i dati utente che vengono trasferiti all'uscita ricezione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

È possibile specificare un elenco di stringhe di dati utente di uscita utilizzando una struttura MQCFSL invece di una struttura MQCFST.

- Ogni stringa di dati utente di uscita viene passata all'uscita nella stessa posizione ordinale nell'elenco *ReceiveExit*.
- Un elenco con un solo nome equivale a specificare un singolo nome in una struttura MQCFST.
- Non è possibile specificare sia una struttura elenco (MQCFSL) che una singola voce (MQCFST) per lo stesso attributo del canale.
- La lunghezza totale di tutti i dati utente di uscita nell'elenco (esclusi gli spazi finali in ogni stringa) non può superare MQ\_TOTAL\_EXIT\_DATA\_LENGTH. Una singola stringa non deve superare MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.
- Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe.

### **Sostituisci (MQCFIN)**

Sostituire la definizione del canale (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **SÌ MQRP**

Sostituire la definizione esistente.

Se *ChannelType* è MQCHT\_CLUSSDR, MQRP\_YES può essere specificato solo se il canale è stato creato manualmente.

#### **MQRP\_NO**

Non sostituire la definizione esistente.

### **SecurityExit (MQCFST)**

Nome dell'uscita di sicurezza (identificativo del parametro: MQCACH\_SEC\_EXIT\_NAME).

Se viene definito un nome non vuoto, l'uscita di sicurezza viene richiamata nei seguenti orari:

- Immediatamente dopo aver stabilito un canale.

Prima che i messaggi vengano trasferiti, l'exit è abilitata per istigare i flussi di sicurezza a convalidare l'autorizzazione di connessione.

- Al ricevimento di una risposta ad un flusso di messaggi di sicurezza.

Tutti i flussi di messaggi di sicurezza ricevuti da un processore remoto sul sistema remoto vengono trasferiti all'uscita.

Vengono forniti all'uscita l'intero messaggio di applicazione e il descrittore di messaggio allo scopo di effettuare modifiche.

Il formato della stringa dipende dalla piattaforma, come segue:

- Su IBM i e UNIX, è nel formato

```
libraryname(functionname)
```

**Nota:** Sui sistemi IBM i, è supportato anche il formato seguente per la compatibilità con le release precedenti:

```
progrname libname
```

dove *progrname* occupa i primi 10 caratteri e *libname* i secondi 10 caratteri (entrambi riempiti di spazi a destra, se necessario).

- Su Windows, è del modulo

```
dllname(functionname)
```

dove *dllname* viene specificato senza il suffisso .DLL.

- Su z/OS, è un nome modulo di caricamento, con una lunghezza massima di 8 caratteri (sono consentiti 128 caratteri per i nomi di uscita per i canali di connessione client, con una lunghezza totale massima di 999).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

#### Dati SecurityUser(MQCFST)

Dati utente dell'uscita di sicurezza (identificativo del parametro: MQCACH\_SEC\_EXIT\_USER\_DATA).

Specifica i dati utente passati all'uscita di sicurezza.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

#### SendExit (MQCFSL)

Nome uscita di invio (identificativo del parametro: MQCACH\_SEND\_EXIT\_NAME).

Se viene definito un nome non-vuoto, l'uscita viene chiamata immediatamente prima che i dati vengano inviati esternamente sulla rete. Viene fornito all'uscita il buffer completo di trasmissione prima che questo venga trasmesso; è possibile modificare i contenuti del buffer come richiesto.

Il formato della stringa è lo stesso di *SecurityExit*.

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

È possibile specificare un elenco di nomi di uscita utilizzando una struttura MQCFSL invece di una struttura MQCFST.

- Le uscite vengono richiamate nell'ordine specificato nell'elenco.
- Un elenco con un solo nome equivale a specificare un singolo nome in una struttura MQCFST.
- Non è possibile specificare sia una struttura elenco (MQCFSL) che una singola voce (MQCFST) per lo stesso attributo del canale.
- La lunghezza totale di tutti i nomi di uscita nell'elenco (esclusi gli spazi finali in ciascun nome) non deve superare MQ\_TOTAL\_EXIT\_NAME\_LENGTH. Una singola stringa non deve superare MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.
- Su z/OS, è possibile specificare i nomi di un massimo di otto programmi di uscita.

#### Dati SendUser(MQCFSL)

Dati utente uscita invio (identificativo parametro: MQCACH\_SEND\_EXIT\_USER\_DATA).

Specifica i dati utente passati all'uscita di invio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

È possibile specificare un elenco di stringhe di dati utente di uscita utilizzando una struttura MQCFSL invece di una struttura MQCFST.

- Ogni stringa di dati utente di uscita viene passata all'uscita nella stessa posizione ordinale nell'elenco *SendExit*.
- Un elenco con un solo nome equivale a specificare un singolo nome in una struttura MQCFST.
- Non è possibile specificare sia una struttura elenco (MQCFSL) che una singola voce (MQCFST) per lo stesso attributo del canale.
- La lunghezza totale di tutti i dati utente di uscita nell'elenco (esclusi gli spazi finali in ogni stringa) non può superare MQ\_TOTAL\_EXIT\_DATA\_LENGTH. Una singola stringa non deve superare MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.
- Su z/OS, è possibile specificare fino a otto stringhe.

#### **Wrapper SeqNumber(MQCFIN)**

Numero di wrap della sequenza (identificativo del parametro: MQIACH\_SEQUENCE\_NUMBER\_WRAP).

Specifica il numero massimo di sequenza messaggi. Quando viene raggiunto il massimo, i numeri di sequenza si riazzerano e ripartono da 1.

Il numero massimo di sequenza dei messaggi non è modificabile; i canali remoti e locali devono ripartire dallo stesso numero.

Specificare un valore compreso nell'intervallo 100 - 999 999 999.

Questo parametro non è valido per i canali con un *ChannelType* di MQCHT\_SVRCONN o MQCHT\_CLNTCONN.

#### **SharingConversations (MQCFIN)**

Numero massimo di conversazioni di condivisione (identificativo del parametro: MQIACH\_SHARING\_CONVERSAZIONI).

Specifica il numero massimo di conversazioni che possono condividere una particolare istanza del canale TCP/IP MQI (socket).

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999. Il valore predefinito è 10 e il valore migrato è 10.

Questo parametro è valido solo per i canali con un *ChannelType* di MQCHT\_CLNTCONN o MQCHT\_SVRCONN. Viene ignorato per i canali con un *TransportType* diverso da MQXPT\_TCP.

Il numero di conversazioni condivise non contribuisce ai totali *MaxInstances* o *MaxInstancesPerClient*.

Un valore di:

**1**

Indica che non vi è alcuna condivisione di conversazioni su un'istanza del canale TCP/IP, ma l'heartbeat del client è disponibile sia in una chiamata MQGET che in una chiamata MQGET, la lettura anticipata e il consumo asincrono del client sono disponibili e la sospensione del canale è più controllabile.

**0**

Specifica che non viene condivisa alcuna conversazione su un'istanza del canale TCP/IP. L'istanza del canale viene eseguita in una modalità precedente a quella di IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso
- Lettura anticipata
- Utilizzo asincrono client

#### **Conteggio ShortRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi brevi (identificativo del parametro: MQIACH\_SHORT\_RETRY).

Il numero massimo di tentativi effettuati da un canale mittente o server per stabilire una connessione alla macchina remota, ad intervalli specificati da *ShortRetryInterval* prima che vengano utilizzati *LongRetryCount* e *LongRetryInterval*.

I tentativi vengono eseguiti se il canale non riesce a connettersi inizialmente (indipendentemente dal fatto che venga avviato automaticamente dall'iniziatore del canale o da un comando esplicito) e anche se la connessione ha esito negativo dopo che il canale si è collegato correttamente. Tuttavia, se la causa dell'errore è tale che è improbabile che il tentativo abbia esito positivo, i tentativi non vengono tentati.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

### **Intervallo ShortRetry(MQCFIN)**

Timer breve (identificativo del parametro: MQIACH\_SHORT\_TIMER).

Specifica l'intervallo di attesa breve per un canale mittente o server avviato automaticamente dall'iniziatore del canale. Definisce l'intervallo in secondi tra i tentativi di stabilire una connessione alla macchina remota.

Il tempo è approssimativo. Da IBM MQ 8.0, zero indica che viene eseguito un altro tentativo di collegamento il più presto possibile.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999. I valori che superano questo valore vengono trattati come 999 999.

Questo parametro è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR.

### **z/OS V 9.1.3 Protezione SPL (MQCFIN)**

SPLProtection (identificativo del parametro: MQIACH\_SPL\_PROTECTION). Questo parametro si applica solo a z/OS, da IBM MQ 9.1.3 in poi.

Parametro di protezione della politica di sicurezza. Specifica cosa accade ai messaggi attraverso il canale quando Advanced Message Security è attivo ed esiste una politica applicabile.

Questo parametro è valido solo per i tipi di canale MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_RECEIVER e MQCHT\_REQUESTER.

I possibili valori sono:

#### **PASSTHRU MQSPL**

Passare tutti i messaggi non modificati inviati o ricevuti dall'MCA (message channel agent) per questo canale.

Questo valore è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_RECEIVER o MQCHT\_REQUESTER ed è il valore predefinito.

#### **MQSP\_REMOVE**

Rimuovere qualsiasi protezione AMS dai messaggi richiamati dalla coda di trasmissione dall'MCA (message channel agent) ed inviare i messaggi al partner.

Quando l'MCA riceve un messaggio dalla coda di trasmissione, se è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, viene applicata per rimuovere la protezione AMS dal messaggio prima di inviarlo attraverso il canale. Se non è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, il messaggio viene inviato così com'è.

Questo valore è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER o MQCHT\_SERVER.

#### **MQSPL\_AS\_POLICY**

In base alla politica predefinita per la coda di destinazione, applicare la protezione AMS ai messaggi in entrata prima di inserirli sulla coda di destinazione.

Quando l'MCA (message channel agent) riceve un messaggio in entrata, se è definita una politica AMS per la coda di destinazione, viene applicata la protezione AMS al messaggio prima che venga

inserito nella coda di destinazione. Se non è definita una politica AMS per la coda di destinazione, il messaggio viene inserito così com'è.

Questo valore è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER o MQCHT\_REQUESTER.

### SSLCipherSpec (MQCFST)

CipherSpec (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SPEC). Specifica la CipherSpec utilizzata sul canale. La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_CIPHER\_SPEC\_LENGTH.



**Attenzione:**   Su IBM MQ for z/OS, è anche possibile specificare il codice esadecimale a due cifre di un CipherSpec, se viene visualizzato o meno nella seguente tabella. Su IBM i, è anche possibile specificare il codice esadecimale a due cifre di una CipherSpec, indipendentemente dal fatto che venga visualizzata o meno nella seguente tabella. Inoltre, su IBM i, l'installazione di AC3 è un prerequisito per l'utilizzo di TLS. Non si dovrebbero specificare valori di cifratura esadecimale in SSLCipherSpec, poiché dal valore non è chiaro quale cifratura verrà utilizzata e la scelta del protocollo da utilizzare è indeterminata. L'utilizzo di valori di cifratura esadecimale può portare a errori di mancata corrispondenza delle CipherSpec.

Se viene utilizzato un CipherSpec specifico, i valori **SSLCIPH** alle due estremità di un canale devono specificare lo stesso CipherSpec.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale che utilizzano il tipo di trasporto **TRPTYPE (TCP)**. Se il parametro è vuoto, non viene effettuato alcun tentativo di utilizzare TLS sul canale. Se TRPTYPE non è TCP, i dati vengono ignorati e non vengono emessi messaggi di errore.

Il valore per questo parametro viene utilizzato anche per impostare il valore di SecurityProtocol, che è un campo di output del comando Inquire Channel Status (Response).

**Nota:** Quando SSLCipherSpec viene utilizzato con un canale di telemetria, indica la suite di crittografia TLS.

  Da IBM MQ 9.1.1, è possibile specificare un valore ANY\_TLS12, che rappresenta un sottoinsieme di CipherSpecs accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.2; questi CipherSpecs sono elencati nella seguente tabella. Consultare Migrazione delle configurazioni di sicurezza esistenti per utilizzare ANY\_TLS12 CipherSpec per informazioni sulla modifica delle configurazioni di sicurezza esistenti per utilizzare il valore ANY\_TLS12.

  Da IBM MQ 9.1.4, su AIX, Linuxe Windows, IBM MQ fornisce un set espanso di CipherSpec alias che include ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER e ANY\_TLS13\_OR\_HIGHER. Queste CipherSpec alias sono elencate nella seguente tabella.



**Attenzione:** Se la tua azienda deve garantire che un determinato CipherSpec venga negoziato e utilizzato, non devi utilizzare un alias CipherSpec come ANY\_TLS12.

 Per informazioni sulla modifica delle configurazioni di sicurezza esistenti per l'utilizzo di ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER CipherSpec, consultare Migrazione delle configurazioni di sicurezza esistenti per l'utilizzo di ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER CipherSpec.

Tabella 308. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ

Supporto piattaforma "1" a pagina 1473	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 1473	Suite B
  <b>CipherSpec alias</b>							
Tutto	ANY_TLS13_OR_HIGHER "3" a pagina 1473 "4" a pagina 1473 "5" a pagina 1473	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato

Tabella 308. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 1473	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 1473	Suite B
Tutto	ANY_TLS13 "4" a pagina 1473 "5" a pagina 1473 "6" a pagina 1473	N/A	TLS 1.3	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS12_OR_HIGHER "4" a pagina 1473 "5" a pagina 1473 "7" a pagina 1473	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY_TLS12 "8" a pagina 1473	N/A	TLS 1.2	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
Tutto	ANY "9" a pagina 1473	N/A	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato	Negoziato
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V 9.1.4</span> <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">V 9.1.4</span> <b>CipherSpec per TLS 1.3</b>							
Tutto	TLS_AES_128_GCM_SHA256 "4" a pagina 1473	1301	TLS 1.3	GCM	AES-128 con GCM (128)	Sì	No
Tutto	TLS_AES_256_GCM_SHA384 "4" a pagina 1473	1302	TLS 1.3	GCM	AES-256 con GCM (256)	Sì	No
Tutto	TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256 "4" a pagina 1473	1303	TLS 1.3	POLY1305	CHACHA20 (256)	No	No
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">ULW</span>	TLS_AES_128_CCM_SHA256	1304	TLS 1.3	CBC-MAC	AES-128 con CTR (128)	Sì	No
<span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">ULW</span>	TLS_AES_128_CCM_8_SHA256 "11" a pagina 1473	1305	TLS 1.3	CBC-MAC	AES-128 con CTR (128)	Sì	No
<b>CipherSpec per TLS 1.2</b>							
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 "10" a pagina 1473	003C	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 "10" a pagina 1473 "12" a pagina 1473	003D	TLS 1.2	SHA-256	AES (256)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 "10" a pagina 1473 "13" a pagina 1473	009C	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (128)	Sì	No
Tutto	TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 "10" a pagina 1473 "12" a pagina 1473 "13" a pagina 1473	009D	TLS 1.2	SHA-384 e AEAD GCM	AES (256)	Sì	No
Tutto	ECDHE_ECDSA_AES_128_CBC_SHA256 "10" a pagina 1473	C023	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No
Tutto	ECDHE_ECDSA_AES_256_CBC_SHA384 "10" a pagina 1473 "12" a pagina 1473	C024	TLS 1.2	SHA-384	AES (256)	Sì	No

Tabella 308. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 1473	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 1473	Suite B
Tutto	ECDHE_RSA_AES_128_CBC_SHA256 <a href="#">"10" a pagina 1473</a>	C027	TLS 1.2	SHA-256	AES (128)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_256_CBC_SHA384 <a href="#">"10" a pagina 1473</a> <a href="#">"12" a pagina 1473</a>	C028	TLS 1.2	SHA-384	AES (256)	Sì	No
 Multi	ECDHE_ECDSA_AES_128_GCM_SHA256 <a href="#">"12" a pagina 1473</a> <a href="#">"13" a pagina 1473</a>	C02B	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (SHA384)	Sì	128 bit
 Multi	ECDHE_ECDSA_AES_256_GCM_SHA384 <a href="#">"12" a pagina 1473</a> <a href="#">"13" a pagina 1473</a>	C02C	TLS 1.2	SHA-384 e AEAD GCM	AES (SHA384)	Sì	192 bit
Tutto	ECDHE_RSA_AES_128_GCM_SHA256 <a href="#">"13" a pagina 1473</a>	C02F	TLS 1.2	SHA-256 e AEAD GCM	AES (128)	Sì	No
Tutto	ECDHE_RSA_AES_256_GCM_SHA384 <a href="#">"12" a pagina 1473</a> <a href="#">"13" a pagina 1473</a>	C030	TLS 1.2	AEAD AES-128 GCM	AES (SHA384)	Sì	No

Tabella 308. CipherSpec che è possibile utilizzare con il supporto TLS IBM MQ (Continua)

Supporto piattaforma "1" a pagina 1473	Nome CipherSpec	Codice esadecimale	Protocollo utilizzato	Integrità dei dati	Algoritmo di crittografia (bit di crittografia)	FIPS "2" a pagina 1473	Suite B
--	-----------------	--------------------	-----------------------	--------------------	---	------------------------	---------

**Note:**

1. Per un elenco delle piattaforme a cui è attinente ciascuna icona di piattaforma, consultare [Release and platform icons in the product documentation](#).
2. Specifica se la CipherSpec è certificata da FIPS su una piattaforma certificata FIPS. Consultare [Federal Information Processing Standards \(FIPS\)](#) per una spiegazione di FIPS.
3.  La CipherSpec alias ANY\_TLS13\_OR\_HIGHER negozia il livello più elevato di sicurezza che l'estremità remota consentirà ma stabilirà una connessione solo utilizzando un protocollo TLS 1.3 o superiore.
4.  Per utilizzare TLS 1.3, o la CipherSpec ANY, su IBM MQ for z/OS, il sistema operativo deve essere z/OS 2.4 o successive.
5.  Per utilizzare TLS 1.3, o la CipherSpec ANY, su IBM i la versione del sistema operativo sottostante deve supportare TLS 1.3. Consultare [System TLS support for TLSv1.3](#) per ulteriori informazioni.
6.  La CipherSpec alias ANY\_TLS13 rappresenta un sottoinsieme di CipherSpec accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.3, come elencato in questa tabella per ciascuna piattaforma.
7.  La CipherSpec alias ANY\_TLS12\_OR\_HIGHER negozia il livello più elevato di sicurezza che l'estremità remota consentirà ma stabilirà una connessione solo utilizzando un protocollo TLS 1.2 o superiore.
8. La CipherSpec ANY\_TLS12 rappresenta un sottoinsieme di CipherSpec accettabili che utilizzano il protocollo TLS 1.2, come elencato in questa tabella per ogni piattaforma.
9.  La CipherSpec alias ANY negozia il livello più elevato di sicurezza che sarà consentito dall'estremità remota.
10.  Queste CipherSpec non sono abilitate sui sistemi IBM i 7.4 che hanno il valore di sistema QSSLCSLCTL impostato su \*OPSSYS.
11.  Queste CipherSpec utilizzano un ICV (Integrity Check Value) da 8 ottetti invece di un ICV da 16 ottetti.
12. Questa CipherSpec non può essere utilizzata per proteggere una connessione da IBM MQ Explorer a un gestore code a meno che non vengano applicati i file di politiche senza restrizioni appropriati al JRE utilizzato dall'Explorer.
13.   Seguendo un consiglio di GSKit, TLS 1.2 GCM CipherSpecs ha una limitazione che indica che dopo l'invio di record TLS24.5 , utilizzando la stessa chiave di sessione, la connessione viene terminata con il messaggio AMQ9288E. Questa limitazione GCM è attiva, indipendentemente dalla modalità FIPS utilizzata.

Per prevenire questo errore, evita di utilizzare le crittografie TLS 1.2 GCM , abilita la reimpostazione della chiave segreta o avvia il tuo gestore code o client IBM MQ con la variabile di ambiente GSK\_ENFORCE\_GCM\_RESTRICTION=GSK\_FALSE impostata. Per le librerie GSKit , è necessario impostare questa variabile di ambiente su entrambi i lati della connessione e applicarla sia al client per le connessioni del gestore code che al gestore code per le connessioni del gestore code. Tenere presente che questa impostazione influisce sui client .NET non gestiti, ma non sui client Java o .NET gestiti. Per ulteriori informazioni, consultare [AES -GCM cipher restriction](#).

Questa restrizione non si applica a IBM MQ for z/OS.

Per ulteriori informazioni su CipherSpecs, consultare [Abilitazione di CipherSpecs](#).

Quando si richiede un certificato personale, si specifica una dimensione di chiave per la coppia di chiavi pubblica e privata. La dimensione di chiave utilizzata durante l'handshake SSL può dipendere dalla dimensione memorizzata nel certificato e dalla CipherSpec:

-   Su z/OS, UNIX, Linux e Windows, quando un nome di CipherSpec include \_EXPORT, la dimensione massima della chiave di handshake è 512 bit. Se uno dei certificati scambiati durante l'handshake SSL ha una dimensione di chiave maggiore di 512 bit, viene creata una chiave temporanea di 512 bit da utilizzare durante l'handshake.
-  Su UNIX, Linux e Windows, quando un nome di CipherSpec include \_EXPORT1024, la dimensione della chiave di handshake è 1024 bit.
- In caso contrario, la dimensione della chiave di handshake è la dimensione memorizzata nel certificato.

### SSLClientAuth (MQCFIN)

Autenticazione client (identificativo del parametro: MQIACH\_SSL\_CLIENT\_AUTH).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQSCA\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Autenticazione client richiesta.

#### **MQSCA\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

Autenticazione client facoltativa.

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS.

Il client TLS è la fine del canale di messaggi che avvia la connessione. Il server TLS è la fine del canale di messaggi che riceve il flusso di iniziazione.

Questo parametro viene utilizzato soltanto per i canali con SSLCIPH specificato. Se SSLCIPH è vuoto, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

### SSLPeerName (MQCFST)

Nome peer (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_PEER\_NAME).

**Nota:** Un modo alternativo per limitare le connessioni nei canali mediante la corrispondenza con il DN (Distinguished Name) del soggetto TLS, consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, è possibile applicare diversi modelli di DN (Distinguished Name) soggetto TLS allo stesso canale. Se sia SSLPEER sul canale che un record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, il certificato in ingresso deve corrispondere a entrambi i modelli per potersi connettere. Per ulteriori informazioni, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

 Su [Multiplatforme](#), la lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_PEER\_NAME\_LENGTH.

 Su z/OS, la lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_SHORT\_PEER\_NAME\_LENGTH.

Specifica il filtro da utilizzare per il confronto con il DN (Distinguished Name) del certificato dal gestore code peer o dal client sull'altra estremità del canale. (Un DN (Distinguished Name) è l'identificativo del certificato TLS.) Se DN (Distinguished Name) nel certificato ricevuto dal peer non corrisponde al filtro SSLPEER, il canale non viene avviato.

Questo parametro è facoltativo; se non viene specificato, il DN (Distinguished Name) del peer non viene controllato quando viene avviato il canale. (Il DN (Distinguished Name) dal certificato è ancora scritto nella definizione SSLPEER conservata in memoria e passato all'uscita di sicurezza). Se SSLCIPH è vuoto, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

Questo parametro è valido per tutti i tipi di canale.

Il valore SSLPEER è specificato nel form standard utilizzato per specificare un DN (Distinguished Name). Ad esempio:

```
SSLPEER('SERIALNUMBER=4C:D0:49:D5:02:5F:38,CN="H1_C_FR1",O=IBM,C=GB')
```

È possibile utilizzare un punto e virgola come separatore anziché una virgola.

I possibili tipi di attributo supportati sono i seguenti:

*Tabella 309. Tipi di attributi e descrizioni*

<b>Attributo</b>	<b>Descrizione</b>
SERIALNUMBER	Numero di serie del certificato
MAIL	Indirizzo email
E	Indirizzo e-mail (obsoleto, preferenza:n MAIL)
UID o USERID	Identificativo utente
CN	Nome comune (Common Name)
T	Titolo
OU	Nome unità organizzativa
DC	Componente dominio
O	Nome organizzazione
STREET	Via / Prima riga dell'indirizzo
L	Nome località
ST (o SP o S)	Nome stato o provincia
PC	Codice postale
C	Paese
UNSTRUCTUREDNAME	Nome host
UNSTRUCTUREDADDRESS	Indirizzo IP
DNQ	Identificativo DN (Distinguished Name)

IBM MQ accetta solo lettere maiuscole per i tipi di attributo.

Se uno qualsiasi dei tipi di attributo non supportati viene specificato nella stringa SSLPEER, viene emesso un errore quando l'attributo è definito o in fase di runtime (a seconda della piattaforma su cui si sta eseguendo) e si ritiene che la stringa non corrisponda al DN (Distinguished Name) del certificato di flusso.

Se il DN (Distinguished Name) del certificato in flusso contiene più attributi OU (organizational unit) e SSLPEER specifica che questi attributi devono essere confrontati, devono essere definiti in ordine gerarchico decrescente. Ad esempio, se il DN (Distinguished Name) del certificato di flusso contiene le OU OU=Large Unit,OU=Medium Unit,OU=Small Unit, specificando i seguenti valori SSLPEER:

```
('OU=Large Unit,OU=Medium Unit') ('OU=*,OU=Medium Unit,OU=Small Unit') ('OU=*,OU=Medium Unit')
```

ma la specifica dei valori SSLPEER seguenti non riesce:

```
('OU=Medium Unit,OU=Small Unit') ('OU=Large Unit,OU=Small Unit') ('OU=Medium Unit')
```

Uno o tutti i valori di attributo possono essere generici, un asterisco (\*) da solo o una radice con asterischi iniziali o finali. Questo valore consente a SSLPEER di corrispondere a qualsiasi valore DN (Distinguished Name) o a qualsiasi valore che inizia con la radice per tale attributo.

Se viene specificato un asterisco all'inizio o alla fine di un qualsiasi valore di attributo nel DN (Distinguished Name) sul certificato, è possibile specificare \ \* per verificare una corrispondenza esatta in SSLPEER. Ad esempio, se si dispone di un attributo di CN=Test \* nel DN (Distinguished Name) del certificato, è possibile utilizzare il seguente comando:

SSLPEER('CN=Test\\*')

### **TPName (MQCFST)**

Nome del programma di transazione (identificativo del parametro: MQCACH\_TP\_NAME).

Questo nome è il nome del programma di transazione LU 6.2 .

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TP\_NAME\_LENGTH.

- Su piattaforme IBM i, HP Integrity NonStop Server, UNIXe Windows , questo parametro può essere impostato solo su spazi. Il nome effettivo viene preso invece dall'oggetto lato comunicazioni CPI-C o (su Windows ) dalle proprietà del nome della destinazione simbolica CPI-C.

Questo parametro è valido solo per canali con un *TransportType* MQXPT\_LU62. Non è valido per i canali riceventi.

### **TPRoot (MQCFST)**

Root dell'argomento per un canale AMQP. (identificativo del parametro: MQCACH\_TOPIC\_ROOT).

Il valore predefinito per TPROOT è SYSTEM.BASE.TOPIC. Con questo valore, la stringa di argomenti utilizzata da un client AMQP per la pubblicazione o la sottoscrizione non ha alcun prefisso e il client può scambiare messaggi con altre applicazioni di pubblicazione / sottoscrizione MQ . Per fare in modo che i client AMQP pubblichino e sottoscrivano sotto un prefisso di argomento, creare prima un oggetto argomento MQ con una stringa di argomenti impostata sul prefisso desiderato, quindi impostare TPRoot sul nome dell'oggetto argomento MQ creato.

Questo parametro è valido solo per i canali AMQP.

### **TransportType (MQCFIN)**

Tipo di protocollo di trasmissione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Non viene eseguito alcun controllo che sia stato specificato il tipo di trasporto corretto se il canale viene avviato dall'altra estremità. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQXPT\_LU62**

LU 6.2.

#### **TCP MQXPT**

TCP.

#### **NETBIOS MQXPT**

NetBIOS.

Questo valore è supportato in Windows. Si applica anche a z/OS per definire canali di connessione client che si collegano ai server sulle piattaforme che supportano NetBIOS.

#### **SPX MQXPT**

SPX.

Questo valore è supportato in Windows. Si applica anche a z/OS per la definizione dei canali di connessione client che si collegano ai server sulle piattaforme che supportano SPX.

### **ID UseClt(MQCFIN)**

Determina il modo in cui vengono eseguiti i controlli di autorizzazione per i canali AMQP. (identificativo del parametro: MQIACH\_USE\_CLIENT\_ID).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQUCI\_NO**

L'ID utente MCA deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione.

#### **Sì**

L'ID client deve essere utilizzato per i controlli di autorizzazione.

Questo parametro è valido solo per i canali AMQP.

### **UseDLQ (MQCFIN)**

Determina se la coda di messaggi non instradabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali. (identificativo parametro: MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQUSEDLQ\_NO**

I messaggi che non possono essere consegnati da un canale vengono considerati un errore. Il canale elimina il messaggio o il canale termina in base all'impostazione NonPersistentMsgSpeed .

#### **MQUSEDLQ\_SÌ**

Quando l'attributo gestore code DEADQ fornisce il nome di una coda di messaggi non recapitabili, viene utilizzato, altrimenti il comportamento è quello di MQUSEDLQ\_NO.

#### **UserIdentifier (MQCFST)**

Identificativo utente attività (identificativo parametro: MQCACH\_USER\_ID).

Questo parametro viene utilizzato dall'agent del canale dei messaggi quando si tenta di avviare una sessione SNA sicura con un agent del canale dei messaggi remoto. Su IBM i e UNIX, è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_REQUESTER, MQCHT\_CLNTCONN, MQCHT\_CLUSSDR o MQCHT\_CLUSRCVR. Su z/OS, è valido solo per un valore *ChannelType* di MQCHT\_CLNTCONN.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH. Tuttavia, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

#### **XmitQName (MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQCACH\_XMIT\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

È richiesto un nome coda di trasmissione (precedentemente definito o specificato qui) se *ChannelType* è MQCHT\_SENDER o MQCHT\_SERVER. Non è valido per altri tipi di canale.

### **Codici di errore (Modifica, Copia e Crea canale)**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai codici elencati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

#### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **ERRORE MQRCCF\_BATCH\_INT\_**

Intervallo batch non valido.

##### **TIPO\_WRONG\_BATCH\_MQRCCF**

Parametro intervallo batch non consentito per questo tipo di canale.

##### **ERRORE MQRCCF\_BATCH\_SIZ**

Dimensione batch non valida.

##### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

##### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

##### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TYPE\_ERROR**

Tipo di canale non valido.

##### **MQRCCF\_CLUSTER\_NOME\_CONFLITTO**

Conflitto nome cluster.

##### **ERRORE MQRCCF\_DISC\_INT\_**

Intervallo di disconnessione non valido.

##### **TIPO\_DISC\_MQRCCF\_INT\_WRONG\_**

Intervallo di disconnessione non consentito per questo tipo di canale.

##### **ERRORE INTERVAL\_HB\_MQRCCF\_**

Intervallo heartbeat non valido.

##### **MQRCCF\_HB\_INTERVAL\_WRONG\_TIPO**

Il parametro dell'intervallo heartbeat non è consentito per questo tipo di canale.

Una parola chiave attributo e una combinazione di valore non sono validi per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_LONG\_RETRY\_ERROR**

Conteggio tentativi lunghi non valido.

**MQRCCF\_LONG\_RETRY\_WRONG\_TIPO**

Il parametro relativo ai tentativi lunghi non è consentito per questo tipo di canale.

**MQRCCF\_LONG\_TIMER\_ERROR**

Temporizzatore lungo non valido.

**MQRCCF\_LONG\_TIMER\_TIPO\_ERRATO**

Parametro temporizzatore lungo non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_MAX\_INSTANCE\_**

Valore numero massimo di istanze non valido.

**ERR CLNT MQRCCF\_MAX\_INSTS\_PER\_ERR**

Valore numero massimo di istanze per client non valido.

**MQRCCF\_MAX\_MSG\_LENGTH\_ERROR**

Lunghezza massima del messaggio non valida.

**ERRORE NAME\_MCA\_MQRCCF\_**

Errore del nome dell'agente canale dei messaggi.

**MQRCCF\_MCA\_NAME\_WRONG\_TYPE**

Il nome dell'agente canale dei messaggi non è consentito per questo tipo di canale.

**MQRCCF\_MCA\_TYPE\_ERROR**

Tipo di agente del canale dei messaggi non valido.

**MQRCCF\_MISSING\_CONN\_NAME**

Parametro nome connessione richiesto ma mancante.

**ERRORE MQRCCF\_MR\_COUNT\_**

Conteggio tentativi messaggio non valido.

**MMR\_COUNT\_WRONG\_TYPE MQRCCF\_**

Il parametro conteggio tentativi messaggi non è consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE NAME\_MR\_MQRCCF\_EXIT\_**

Errore nome uscita nuovo tentativo messaggio canale.

**TIPO\_WRONG\_MR\_EXIT\_NAME\_MQRCCF\_**

Il parametro di uscita nuovo tentativo messaggio non è consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE INTERNO MQRCCF\_MR**

Intervallo tentativi messaggi non valido.

**TIPO\_WRONG\_MR\_MQRCCF\_INTERVAL\_**

Il parametro dell'intervallo di tentativi del messaggio non è consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE NAME\_EXIT\_MSG\_MQRCCF\_**

Errore nome uscita messaggio canale.

**ERRORE DI PREZZO MQRCCF\_NET\_NET**

Errore valore priorità di rete.

**MQRCCF\_NET\_PRIORITY\_WRONG\_TIPO**

Attributo di priorità di rete non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_NPM\_SPE**

Velocità messaggio non persistente non valida.

**TIPO\_MQRCCF\_NPM\_SPEED\_WRONG\_**

Parametro di velocità dei messaggi non persistenti non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_PARM\_SEQUENCE**

Sequenza parametro non valida.

**ERRORE UT\_AUTORE\_MQRCCF\_PUT\_**

Valore autorizzazione di inserimento non valido.

**TIPO\_UT\_AUTH\_WRONG\_MQRCCF\_**

Parametro di immissione autorizzazione non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE\_MQRCCF\_RCV\_EXIT\_NAME\_ERROR**

Errore nome uscita ricezione canale.

**ERRORE\_MQRCCF\_SEC\_EXIT\_NAME\_ERROR**

Errore del nome dell'exit di sicurezza del canale.

**MQRCCF\_SEND\_EXIT\_NAME\_ERROR**

Errore nome uscita di invio canale.

**ERRORE\_MQRCCF\_SEQ\_NUMBER\_WRAP**

Numero di ritorno a capo sequenza non valido.

**ERRORE\_MQRCCF\_SHARING\_CONVS\_**

Il valore fornito per le conversazioni di condivisione non è valido.

**TIPO\_CONVS\_SHARING\_MQRCCF**

Parametro Conversazioni di condivisione non valido per questo tipo di canale.

**ERRORE\_RETRA\_MQRCCF\_SHORT\_**

Conteggio tentativi brevi non valido.

**MQRCCF\_SHORT\_RETRY\_WRONG\_TIPO**

Parametro di riprova breve non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE\_MQRCCF\_SHORT\_TIMER**

Valore temporizzatore breve non valido.

**MQRCCF\_SHORT\_TIMER\_GIUSTAMENTE**

Parametro temporizzatore breve non consentito per questo tipo di canale.

**MQRCCF\_SSL\_CIPHER\_SPEC\_ERROR**

CipherSpec TLS non valido.

**MQRCCF\_SSL\_CLIENT\_AUTH\_ERROR**

Autenticazione client TLS non valida.

**ERRORE\_MQRCCF\_SSL\_PEER\_NAME\_ERROR**

Nome peer TLS non valido.

**TIPO\_WRONG\_CHANNEL\_MQRCCF**

Parametro non consentito per questo tipo di canale.

**MQRCCF\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE\_ERR**

Tipo di protocollo di trasmissione non valido.

**MQRCCF\_XMIT\_Q\_NAME\_ERROR**

Errore del nome della coda di trasmissione.

**MQRCCF\_XMIT\_Q\_NAME\_WRONG\_TYPE**

Nome coda di trasmissione non consentito per questo tipo di canale.

 **Modifica, copia e crea canale (MQTT)**

Il comando Modifica canale modifica le definizioni di canali di telemetria esistenti. I comandi Copia e Crea canale creano nuove definizioni di canali di telemetria - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di canale esistente.

Il comando Modifica canale (MQCMD\_CHANGE\_CHALLEGATO) modifica gli attributi specificati in una definizione di canale. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando di copia del canale (MQCMD\_COPY\_CHALLEGATO) crea una nuova definizione di canale utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione di canale esistente.

Il comando Crea canale (MQCMD\_CREATE\_CHALLEGATO) crea una definizione di canale IBM MQ . Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione. Se esiste un canale predefinito di sistema per il tipo di canale creato, i valori predefiniti vengono presi da lì.

## Parametri obbligatori (Modifica, Crea canale)

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Specifica il nome della definizione di canale da modificare o creare

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### ChannelType (MQCFIN)

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Specifica il tipo di canale che si sta modificando, copiando o creando. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQCHT\_MQTT

Telemetria.

### TrpType (MQCFIN)

Il tipo di protocollo di trasmissione del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE). Questo parametro è obbligatorio per un comando di creazione nella telemetria.

Non viene eseguito alcun controllo che sia stato specificato il tipo di trasporto corretto se il canale viene avviato dall'altra estremità. Il valore è:

#### TCP MQXPT

TCP.

### Porta (MQCFIN)

Il numero di porta da utilizzare se *TrpType* è impostato su MQXPT\_TCP. Questo parametro è obbligatorio per un comando di creazione nella telemetria, se *TrpType* è impostato su MQXPT\_TCP.

Il valore è compreso nell'intervallo 1 - 65335.

## Parametri obbligatori (Copia canale)

### ChannelType (MQCFIN)

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Specifica il tipo di canale che si sta modificando, copiando o creando. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQCHT\_MQTT

Telemetria.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea canale)

### Backlog (MQCFIN)

Il numero di richieste di connessione simultanee supportate dal canale di telemetria in qualsiasi momento (identificativo del parametro: MQIACH\_BACKLOG).

Il valore è compreso tra 0 e 999999999.

### Configurazione JAAS (MQCFST)

Il percorso file della configurazione JAAS (identificativo del parametro: MQCACH\_JAAS\_CONFIG).

La lunghezza massima di questo valore è MQ\_JAAS\_CONFIG\_LENGTH.

È possibile specificare solo uno tra JAASCONFIG, MCAUSER e USECLIENTID per un canale di telemetria; se non ne viene specificato alcuno, non viene eseguita alcuna autenticazione. Se viene

specificato JAASConfig, il client invia un nome utente e una parola d'ordine. In tutti gli altri casi, il nome utente del flusso viene ignorato.

### LocalAddress (MQCFST)

Indirizzo di comunicazione locale per il canale (identificativo del parametro: MQCACH\_LOCAL\_ADDRESS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Il valore specificato dipende dal tipo di trasporto (*TrpType*) da utilizzare:

### TCP/IP

Il valore è l'indirizzo IP facoltativo e la porta o l'intervallo di porte facoltativi da utilizzare per le comunicazioni TCP/IP in uscita. Il formato di queste informazioni è il seguente:

```
[ip-addr][(low-port[,high-port])]
```

dove *ip-addr* è specificato in IPv4 decimale puntato, IPv6 in notazione esadecimale o in formato alfanumerico e *low-port* e *high-port* sono numeri di porta racchiusi tra parentesi. Sono tutti facoltativi.

### Tutti gli altri

Il valore viene ignorato; non viene diagnosticato alcun errore.

Utilizzare questo parametro se si desidera che un canale utilizzi un particolare indirizzo IP, porta o intervallo di porte per le comunicazioni in uscita. Questo parametro è utile quando una macchina è connessa a più reti con indirizzi IP diversi.

Esempi di utilizzo

Valore	Significato
9.20.4.98	Il canale si collega localmente a questo indirizzo
9.20.4.98 (1000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta 1000
9.20.4.98 (1000,2000)	Il canale si collega localmente a questo indirizzo e alla porta compresa nell'intervallo 1000 - 2000
(1000)	Il canale si collega localmente alla porta 1000
(1000,2000)	Il canale esegue il bind ad una porta nell'intervallo 1000 - 2000 localmente

### Nota:

- Non confondere questo parametro con *ConnectionName*. Il parametro *LocalAddress* specifica le caratteristiche delle comunicazioni locali; il parametro *ConnectionName* specifica come raggiungere un gestore code remoto.

### Protocollo (MQCFIL)

Protocolli client supportati dal canale MQTT (identificativo parametro: MQIACH\_PROTOCOL).

Il valore può essere uno o più dei seguenti valori:

#### MQPROTO\_MQTTV311

Il canale accetta connessioni dai client utilizzando il protocollo definito dallo standard MQTT 3.1.1 Oasis. La funzionalità fornita da questo protocollo è quasi identica a quella fornita dal protocollo MQTTV3 preesistente.

#### MQPROTO\_MQTTV3

Il canale accetta le connessioni dai client utilizzando Specifiche del protocollo V3.1 MQTT da [mqtt.org](http://mqtt.org).

## **MQPROTO\_HTTP**

Il canale accetta richieste HTTP per le pagine o WebSockets connessioni a MQ Telemetry.

Se non si specifica alcun protocollo client, il canale accetta le connessioni dai client utilizzando uno dei protocolli supportati.

Se si utilizza IBM MQ 8.0.0 Fix Pack 3 o una versione successiva e la configurazione include un canale MQTT che è stato modificato l'ultima volta in una versione precedente del prodotto, è necessario modificare esplicitamente l'impostazione del protocollo per richiedere al canale di utilizzare l'opzione MQTTV311 . Ciò si verifica anche se il canale non specifica alcun protocollo client, poiché i protocolli specifici da utilizzare con il canale vengono memorizzati al momento della configurazione del canale e le versioni precedenti del prodotto non hanno alcuna conoscenza dell'opzione MQTTV311 . Per richiedere a un canale in questo stato di utilizzare l'opzione MQTTV311 , aggiungere esplicitamente l'opzione e salvare le modifiche. La definizione di canale riconosce ora l'opzione. Se successivamente si modificano nuovamente le impostazioni e non si specificano protocolli client, l'opzione MQTTV311 è ancora inclusa nell'elenco memorizzato di protocolli supportati.

## **SSLCipherSuite (MQCFST)**

CipherSuite (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SUITE).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_CIPHER\_SUITE\_LENGTH.

Tipo di parametro del canale di caratteri CIPHER SUITE SSL.

## **SSLClientAuth (MQCFIN)**

Autenticazione client (identificativo del parametro: MQIACH\_SSL\_CLIENT\_AUTH).

Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQSCA\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Autenticazione client richiesta

### **MQSCA\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

L'autenticazione client è opzionale.

### **MQSCA\_NEVER\_REQUIRED**

L'autenticazione client non è mai richiesta e non deve essere fornita.

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS.

Il client TLS è la fine del canale di messaggi che avvia la connessione. Il server TLS è la fine del canale di messaggi che riceve il flusso di iniziazione.

Questo parametro viene utilizzato soltanto per i canali con SSLCIPH specificato. Se SSLCIPH è vuoto, i dati vengono ignorati e non viene emesso alcun messaggio di errore.

## **SSLKeyFile (MQCFST)**

L'archivio per i certificati digitali e le relative chiavi private associate (identificativo del parametro: MQCA\_SSL\_KEY\_REPOSITORY).

Se non viene specificato un file chiave, TLS non viene utilizzato.

La lunghezza massima di questo parametro è MQ\_SSL\_KEY\_REPOSITORY\_LENGTH.

## **SSLPassPhrase (MQCFST)**

La password per il repository delle chiavi (identificativo parametro: MQCACH\_SSL\_KEY\_PASSPHRASE).

Se non viene immessa alcuna passphrase, è necessario utilizzare le connessioni non codificate.

La lunghezza massima di questo parametro è MQ\_SSL\_KEY\_PASSPHRASE\_LENGTH.

## **Identificativo UseClient(MQCFIN)**

Determina se utilizzare l'ID client di una nuova connessione come ID utente per tale connessione (identificativo parametro: MQIACH\_USE\_CLIENT\_ID).

Il valore è:

**SI**

Si.

## **MQUCI\_NO**

No.

È possibile specificare solo uno tra JAASCONFIG, MCAUSER e USECLIENTID per un canale di telemetria; se non ne viene specificato alcuno, non viene eseguita alcuna autenticazione. Se viene specificato USECLIENTID, il nome utente del client viene ignorato.

## **Codici di errore (Modifica, Copia e Crea canale)**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai codici elencati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **ERRORE MQRCCF\_BATCH\_INT\_**

Intervallo batch non valido.

#### **TIPO\_WRONG\_BATCH\_MQRCCF**

Parametro intervallo batch non consentito per questo tipo di canale.

#### **ERRORE MQRCCF\_BATCH\_SIZ**

Dimensione batch non valida.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TYPE\_ERROR**

Tipo di canale non valido.

#### **MQRCCF\_CLUSTER\_NOME\_CONFLITTO**

Conflitto nome cluster.

#### **ERRORE MQRCCF\_DISC\_INT\_**

Intervallo di disconnessione non valido.

#### **TIPO\_DISC\_MQRCCF\_INT\_WRONG\_**

Intervallo di disconnessione non consentito per questo tipo di canale.

#### **ERRORE INTERVAL\_HB\_MQRCCF\_**

Intervallo heartbeat non valido.

#### **MQRCCF\_HB\_INTERVAL\_WRONG\_TIPO**

Il parametro dell'intervallo heartbeat non è consentito per questo tipo di canale.

#### **ERRORE MQRCCF\_LONG\_RETRY\_ERROR**

Conteggio tentativi lunghi non valido.

#### **MQRCCF\_LONG\_RETRY\_WRONG\_TIPO**

Il parametro relativo ai tentativi lunghi non è consentito per questo tipo di canale.

#### **MQRCCF\_LONG\_TIMER\_ERROR**

Temporizzatore lungo non valido.

#### **MQRCCF\_LONG\_TIMER\_TIPO\_ERRATO**

Parametro temporizzatore lungo non consentito per questo tipo di canale.

#### **ERRORE MQRCCF\_MAX\_INSTANCE\_**

Valore numero massimo di istanze non valido.

#### **ERR CLNT MQRCCF\_MAX\_INSTS\_PER\_ERR**

Valore numero massimo di istanze per client non valido.

#### **MQRCCF\_MAX\_MSG\_LENGTH\_ERROR**

Lunghezza massima del messaggio non valida.

#### **ERRORE NAME\_MCA\_MQRCCF\_**

Errore del nome dell'agente canale dei messaggi.

**MQRCCF\_MCA\_NAME\_WRONG\_TYPE**

Il nome dell'agente canale dei messaggi non è consentito per questo tipo di canale.

**MQRCCF\_MCA\_TYPE\_ERROR**

Tipo di agente del canale dei messaggi non valido.

**MQRCCF\_MISSING\_CONN\_NAME**

Parametro nome connessione richiesto ma mancante.

**ERRORE MQRCCF\_MR\_COUNT\_**

Conteggio tentativi messaggio non valido.

**MMR\_COUNT\_WRONG\_TYPE MQRCCF\_**

Il parametro conteggio tentativi messaggi non è consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE NAME\_MR\_MQRCCF\_EXIT\_**

Errore nome uscita nuovo tentativo messaggio canale.

**TIPO\_WRONG\_MR\_EXIT\_NAME\_MQRCCF\_**

Il parametro di uscita nuovo tentativo messaggio non è consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE INTERNO MQRCCF\_MR**

Intervallo tentativi messaggi non valido.

**TIPO\_WRONG\_MR\_MQRCCF\_INTERVAL\_**

Il parametro dell'intervallo di tentativi del messaggio non è consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE NAME\_EXIT\_MSG\_MQRCCF\_**

Errore nome uscita messaggio canale.

**ERRORE DI PREZZO MQRCCF\_NET\_NET**

Errore valore priorità di rete.

**MQRCCF\_NET\_PRIORITY\_WRONG\_TIPO**

Attributo di priorità di rete non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_NPM\_SPE**

Velocità messaggio non persistente non valida.

**TIPO\_MQRCCF\_NPM\_SPEED\_WRONG\_**

Parametro di velocità dei messaggi non persistenti non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_PARM\_SEQUENCE**

Sequenza parametro non valida.

**ERRORE UT\_AUTORE MQRCCF\_PUT\_**

Valore autorizzazione di inserimento non valido.

**TIPO\_UT\_AUTH\_WRONG\_MQRCCF\_**

Parametro di immissione autorizzazione non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_RCV\_EXIT\_NAME\_ERROR**

Errore nome uscita ricezione canale.

**ERRORE MQRCCF\_SEC\_EXIT\_NAME\_ERROR**

Errore del nome dell'exit di sicurezza del canale.

**MQRCCF\_SEND\_EXIT\_NAME\_ERROR**

Errore nome uscita di invio canale.

**ERRORE MQRCCF\_SEQ\_NUMBER\_WRAP**

Numero di ritorno a capo sequenza non valido.

**ERRORE MQRCCF\_SHARING\_CONVS\_**

Il valore fornito per le conversazioni di condivisione non è valido.

**TIPO\_CONVS\_SHARING\_MQRCCF**

Parametro Conversazioni di condivisione non valido per questo tipo di canale.

**ERRORE RETRA\_MQRCCF\_SHORT\_**

Conteggio tentativi brevi non valido.

**MQRCCF\_SHORT\_RETRY\_WRONG\_TIPO**

Parametro di riprova breve non consentito per questo tipo di canale.

**ERRORE MQRCCF\_SHORT\_TIMER**

Valore temporizzatore breve non valido.

**MQRCCF\_SHORT\_TIMER\_GIUSTAMENTE**

Parametro temporizzatore breve non consentito per questo tipo di canale.

**MQRCCF\_SSL\_CIPHER\_SPEC\_ERROR**

CipherSpec TLS non valido.

**MQRCCF\_SSL\_CLIENT\_AUTH\_ERROR**

Autenticazione client TLS non valida.

**ERRORE MQRCCF\_SSL\_PEER\_NAME\_ERROR**

Nome peer TLS non valido.

**TIPO\_WRONG\_CHANNEL\_MQRCCF**

Parametro non consentito per questo tipo di canale.

**MQRCCF\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE\_ERR**

Tipo di protocollo di trasmissione non valido.

**MQRCCF\_XMIT\_Q\_NAME\_ERROR**

Errore del nome della coda di trasmissione.

**MQRCCF\_XMIT\_Q\_NAME\_WRONG\_TYPE**

Nome coda di trasmissione non consentito per questo tipo di canale.

**Multi Modifica, copia e crea listener del canale su più piattaforme**

Il comando Modifica listener del canale modifica definizioni di listener del canale esistenti. I comandi Copia e Crea listener del canale creano nuove definizioni del listener del canale - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione del listener del canale esistente.

Il comando MQCMD\_CHANGE\_LISTENER (Modifica listener canale) modifica gli attributi specificati di una definizione di listener IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando MQCMD\_COPY\_LISTENER (Copia listener canale) crea una definizione di listener IBM MQ , utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione di listener esistente.

Il comando MQCMD\_CREATE\_LISTENER (Creazione listener canale) crea una definizione di listener IBM MQ . Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

**Parametri obbligatori (Modifica e crea listener del canale)****ListenerName (MQCFST)**

Il nome della definizione del listener da modificare o creare (identificativo del parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

**TransportType (MQCFIN)**

Protocollo di comunicazione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore può essere:

**TCP MQXPT**

TCP.

**MQXPT\_LU62**

LU 6.2. Questo valore è valido solo su Windows.

**NETBIOS MQXPT**

NetBIOS. Questo valore è valido solo su Windows.

**SPX MQXPT**

SPX. Questo valore è valido solo su Windows.

## Parametri obbligatori (Copia listener del canale)

### Nome FromListener(MQCFST)

Il nome della definizione del listener da cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_LISTENER\_NAME).

Questo parametro specifica il nome della definizione listener esistente che contiene i valori per gli attributi non specificati in questo comando.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

### Nome ToListener(MQCFST)

Al nome del listener (identificativo parametro: MQCACF\_TO\_LISTENER\_NAME).

Questo parametro specifica il nome della nuova definizione di listener. Se esiste una definizione listener con questo nome, *Replace* deve essere specificata come MQRP\_YES.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea listener del canale)

### Adattatore (MQCFIN)

Numero adattatore (identificativo del parametro: MQIACH\_ADAPTER).

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa. Questo parametro è valido solo su Windows.

### Backlog (MQCFIN)

Backlog (identificativo del parametro: MQIACH\_BACKLOG).

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener.

### Comandi (MQCFIN)

Numero dell'adattatore (identificativo del parametro: MQIACH\_COMMAND\_COUNT).

Il numero di comandi che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows.

### Indirizzo IP (MQCFST)

Indirizzo IP (ID parametro: MQCACH\_IP\_ADDRESS).

Indirizzo IP per il listener specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 notazione esadecimale o nome host alfanumerico. Se non si specifica un valore per questo parametro, il listener rimane in ascolto su tutti gli stack IPv4 e IPv6 configurati.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH

### ListenerDesc (MQCFST)

Descrizione della definizione del listener (identificativo del parametro: MQCACH\_LISTENER\_DESC).

Questo parametro è un commento di testo semplice che fornisce informazioni descrittive sulla definizione del listener. Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili.

Se vengono utilizzati caratteri che non si trovano nel CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code su cui è in esecuzione il comando, potrebbero essere convertiti in modo non corretto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_DESC\_LENGTH.

### LocalName (MQCFST)

Nome locale NetBIOS (identificativo del parametro: MQCACH\_LOCAL\_NAME).

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener. Questo parametro è valido solo su Windows.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH

### NetbiosNames (MQCFIN)

Nomi NetBIOS (identificativo del parametro: MQIACH\_NAME\_COUNT).

Il numero di nomi supportati dal listener. Questo parametro è valido solo su Windows.

### Porta (MQCFIN)

Numero di porta (identificativo del parametro: MQIACH\_PORT).

Il numero porta per TCP/IP. Questo parametro è valido solo se il valore di *TransportType* è MQXPT\_TCP.

### **Sostituisci (MQCFIN)**

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste una definizione di elenco nomi con lo stesso nome di *ToListenerName*, questa definizione specifica se deve essere sostituita. Il valore può essere:

#### **SÌ MQRP**

Sostituire la definizione esistente.

#### **MQRP\_NO**

Non sostituire la definizione esistente.

### **Sessioni (MQCFIN)**

Sessioni NetBIOS (ID parametro: MQIACH\_SESSION\_COUNT).

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows.

### **Socket (MQCFIN)**

Numero socket SPX (identificativo del parametro: MQIACH\_SOCKET).

Il socket SPX su cui ascoltare. Questo parametro è valido solo se il valore di *TransportType* è MQXPT\_SPX.

### **StartMode (MQCFIN)**

Modalità servizio (identificativo del parametro: MQIACH\_LISTENER\_CONTROL).

Specifica il modo in cui il listener deve essere avviato e arrestato. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il listener non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllata dal comando utente. Questo è il valore predefinito.

#### **MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il listener definito deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

#### **MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR\_START**

Il listener deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non viene richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

### **Nome TP (MQCFST)**

Nome del programma di transazione (identificativo del parametro: MQCACH\_TP\_NAME).

Il nome del programma di transazione LU 6.2. Questo parametro è valido solo su Windows.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TP\_NAME\_LENGTH

**Multi**

## **Modificare, copiare e creare un oggetto di informazioni di comunicazione su più piattaforme**

Il comando Modifica oggetto informazioni di comunicazione modifica le definizioni oggetto informazioni di comunicazione esistenti. I comandi Copia e Crea oggetto informazioni di comunicazione creano nuove definizioni oggetto informazioni di comunicazione - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione oggetto informazioni di comunicazione esistente.

Il comando Modifica informazioni di comunicazione (MQCMD\_CHANGE\_COMM\_INFO) modifica gli attributi specificati di una definizione di oggetto informazioni di comunicazione IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omissi, il valore non viene modificato.

Il comando Copia informazioni di comunicazione (MQCMD\_COPY\_COMM\_INFO) crea una definizione di oggetto informazioni di comunicazione IBM MQ , utilizzando, per gli attributi che non sono specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione di informazioni di comunicazione esistente.

Il comando di creazione delle informazioni di comunicazione (MQCMD\_CREATE\_COMM\_INFO) crea una definizione dell'oggetto informazioni di comunicazione IBM MQ . Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

## **Parametro richiesto (modifica delle informazioni di comunicazione)**

### **ComminfoName (MQCFST)**

Il nome della definizione delle informazioni di comunicazioni da modificare (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri obbligatori (Copia informazioni di comunicazione)**

### **Nome FromComminfo(MQCFST)**

Il nome della definizione dell'oggetto informazioni di comunicazione da cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_COMM\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### **Nome ToComminfo(MQCFST)**

Il nome della definizione delle informazioni di comunicazione in cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_COMM\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri obbligatori (Crea informazioni di comunicazione)**

### **ComminfoName (MQCFST)**

Il nome della definizione delle informazioni di comunicazione da creare (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea informazioni di comunicazione)**

### **Bridge (MQCFIN)**

Controlla se le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano Multicast sono collegate tramite bridge alle applicazioni che utilizzano multicast (identificativo parametro: MQIA\_MCAST\_BRIDGE).

Il bridging non si applica agli argomenti contrassegnati come **MCAST (ONLY)** . Poiché questi argomenti possono avere solo traffico multicast, non è applicabile al bridge al dominio di pubblicazione / sottoscrizione non multicast.

### **DISABILITAZIONE\_MQMCB**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast non sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast. Questo è il valore predefinito per IBM i.

### **MQMCB\_ENABLED**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast. Questo è il valore predefinito per piattaforme diverse da IBM i. Questo valore non è valido su IBM i.

### **CCSID (MQCFIN)**

Il CCSID (coded character set identifier) su cui vengono trasmessi i messaggi (identificativo parametro: MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_ID).

Specificare un valore compreso tra 1 e 65535.

Il CCSID deve specificare un valore definito per la propria piattaforma e utilizzare un set di caratteri appropriato per tale piattaforma. Se si utilizza questo parametro per modificare il CCSID, le applicazioni in esecuzione quando viene applicata la modifica continuano ad utilizzare il CCSID originale. Per questo motivo, è necessario arrestare e riavviare tutte le applicazioni in esecuzione prima di continuare.

Ciò include il server dei comandi e i programmi del canale. A questo scopo, arrestare e riavviare il gestore code dopo aver apportato la modifica. Il valore predefinito è ASPUB, che significa che la serie di caratteri codificati viene presa da quella fornita nel messaggio pubblicato.

#### **CommEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati messaggi di evento per gli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO (identificativo parametro: MQIA\_COMM\_EVENT).

Gli eventi vengono generati solo se il controllo è abilitato anche utilizzando il parametro **MonitorInterval**.

#### **DISABILITAZIONE\_MQEVF**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast non sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast. Questo è il valore predefinito.

#### **MQEVF\_ENABLED**

Le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast.

#### **MQEVF\_ECCEZIONE**

I messaggi di evento vengono scritti se l'affidabilità del messaggio è inferiore alla soglia di affidabilità. Per impostazione predefinita, la soglia di affidabilità è impostata su 90.

#### **Descrizione (MQCFST)**

Commento in testo semplice che fornisce informazioni descrittive sull'oggetto delle informazioni di comunicazione (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_DESC).

Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili. La lunghezza massima è 64 caratteri. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS (soggetti a una lunghezza massima di 64 byte).

Se vengono utilizzati dei caratteri non contenuti nel CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code, questi potrebbero essere trasferiti erroneamente qualora le informazioni vengano inviate a un altro gestore code.

La lunghezza massima è MQ\_COMM\_INFO\_DESC\_LENGTH.

#### **Codifica (MQCFIN)**

La codifica in cui vengono trasmessi i messaggi (identificativo del parametro MQIACF\_ENCODING).

#### **MQENC\_AS\_PUBLISHED**

La codifica del messaggio viene presa da quella fornita nel messaggio pubblicato. Questo è il valore predefinito.

#### **MQENC\_NORMAL**

#### **REVERSED MQENC**

#### **MQENC\_S390**

#### **TNS MQENC**

#### **GrpAddress (MQCFST)**

L'indirizzo IP del gruppo o il nome DNS (identificativo del parametro: MQCACH\_GROUP\_ADDRESS).

È responsabilità dell'amministratore gestire gli indirizzi di gruppo. Tutti i client multicast possono utilizzare lo stesso indirizzo di gruppo per ogni argomento; vengono emessi solo i messaggi che corrispondono alle sottoscrizioni in sospeso nel client. L'utilizzo dello stesso indirizzo di gruppo può non essere efficace poiché ogni client deve esaminare ed elaborare tutti i pacchetti multicast nella rete. Risulta più efficace allocare diversi indirizzi di gruppo IP in argomenti o serie di argomenti specifici, ma ciò richiede un'attenta gestione, in particolare se sono in uso nella rete altre applicazioni multicast non MQ. Il valore predefinito è 239.0.0.0.

La lunghezza massima è MQ\_GROUP\_ADDRESS\_LENGTH.

### **MonitorInterval (MQCFIN)**

La frequenza con cui vengono aggiornate le informazioni di monitoraggio e vengono generati i messaggi di evento (identificativo del parametro: MQIA\_MONITOR\_INTERVAL).

Il valore è specificato come un numero di secondi compreso tra 0 e 999 999. Il valore 0 indica che non è richiesto alcun monitoraggio.

Se viene specificato un valore diverso da zero, il controllo è abilitato. Le informazioni di monitoraggio vengono aggiornate e i messaggi di evento (se abilitati utilizzando *CommEvent*, vengono generati sullo stato degli handle multicast creati utilizzando questo oggetto delle informazioni di comunicazione.

### **MsgHistory (MQCFIN)**

Questo valore è la quantità di cronologia dei messaggi in kilobyte che viene conservata dal sistema per gestire le ritrasmissioni nel caso di NACK (identificativo parametro: MQIACH\_MSG\_HISTORY).

Il valore è compreso tra 0 e 999 999 999. Il valore 0 fornisce il livello minimo di affidabilità. Il valore predefinito è 100.

### **MulticastHeartbeat (MQCFIN)**

L'intervallo di heartbeat viene misurato in millisecondi e specifica la frequenza con cui il trasmettitore notifica ai riceventi che non sono più disponibili dati (identificativo parametro: MQIACH\_MC\_HB\_INTERVAL).

Il valore è compreso tra 0 e 999 999. Il valore predefinito è 2000 millisecondi.

### **Controllo MulticastProp(MQCFIN)**

Le proprietà multicast controllano quante delle proprietà MQMD e delle proprietà utente fluiscono con il messaggio (identificativo del parametro: MQIACH\_MULTICAST\_PROPERTIES).

#### **TUTTO MQMCP\_tutto**

Tutte le proprietà utente e tutti i campi di MQMD vengono trasportati. Questo è il valore predefinito.

#### **MQMCP\_REPLY**

Solo le proprietà utente e i campi MQMD che si occupano delle risposte ai messaggi vengono trasmessi. Queste proprietà sono:

- MsgType
- MessageId
- CorrelId
- ReplyToQ
- ReplyToQmgr

#### **UTENTE MQMCP**

Solo le proprietà utente vengono trasmesse.

#### **MQMCP\_NONE**

Non vengono trasmessi né le proprietà utente, né i campi MQMD.

#### **COMPAT\_MQMCP**

Le proprietà vengono trasmesse in un formato compatibile con i precedenti client multicast MQ .

### **Cronologia NewSub(MQCFIN)**

La nuova cronologia del sottoscrittore controlla se un sottoscrittore che si unisce a un flusso di pubblicazione riceve la quantità di dati attualmente disponibile o riceve solo le pubblicazioni effettuate dal momento della sottoscrizione (identificativo parametro: MQIACH\_NEW\_SUBSCRIBER\_HISTORY).

#### **MQNSH\_NONE**

Un valore NONE fa in modo che il trasmettitore trasmetta solo la pubblicazione effettuata dal momento della sottoscrizione. Questo è il valore predefinito.

## **TUTTE le MQNSH\_**

Un valore di ALL fa sì che il trasmettitore ritrasmetta la cronologia dell'argomento come è noto. In alcune circostanze, può produrre un comportamento simile alle pubblicazioni conservate.

L'utilizzo del valore di MQNSH\_ALL potrebbe avere un effetto negativo sulle prestazioni se è presente una cronologia di argomenti di grandi dimensioni perché tutta la cronologia di argomenti viene ritrasmessa.

### **PortNumber (MQCFIN)**

Il numero di porta su cui trasmettere (identificativo parametro: MQIACH\_PORT).

Il numero di porta predefinito è 1414.

### **Tipo (MQCFIN)**

Il tipo di oggetto delle informazioni sulle comunicazioni (identificativo del parametro: MQIA\_COMM\_INFO\_TYPE).

L'unico tipo supportato è MQCIT\_MULTICAST.

## **Modifica, copia e crea elenco nomi**

Il comando Modifica elenco nomi modifica le definizioni di elenco nomi esistenti. I comandi Copia e Crea elenco nomi creano nuove definizioni di elenco nomi - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di elenco nomi esistente.

Il comando Modifica elenco nomi (MQCMD\_CHANGE\_NAMELIST) modifica gli attributi specificati di una definizione di elenco nomi IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando Copia elenco nomi (MQCMD\_COPY\_NAMELIST) crea una definizione di elenco nomi IBM MQ , utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione di elenco nomi esistente.

Il comando di creazione elenco nomi (MQCMD\_CREATE\_NAMELIST) crea una definizione di elenco nomi IBM MQ . Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

## **Parametro obbligatorio (Modifica e crea elenco nomi)**

### **NamelistName (MQCFST)**

Il nome della definizione dell'elenco nomi da modificare (identificativo del parametro: MQCA\_NAMELIST\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri obbligatori (Copia elenco nomi)**

### **Nome FromNamelist(MQCFST)**

Il nome della definizione dell'elenco nomi da cui eseguire la copia (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_NAMELIST\_NAME).

Questo parametro specifica il nome della definizione dell'elenco nomi esistente che contiene i valori per gli attributi non specificati in questo comando.

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione di MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY da cui copiare. Questo parametro viene ignorato se viene specificato un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGD* disposizione . In questo caso, viene ricercato un oggetto con il nome specificato da *ToNamelistName* e la disposizione MQQSGD\_GROUP da cui eseguire la copia.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

### **Nome ToNamelist(MQCFST)**

Al nome dell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_NAMELIST\_NAME).

Questo parametro specifica il nome della nuova definizione dell'elenco nomi. Se esiste una definizione di elenco nomi con questo nome, *Replace* deve essere specificato come MQRP\_YES.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea elenco nomi)



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### NamelistDesc (MQCFST)

Descrizione della definizione dell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQCA\_NAMELIST\_DESC).

Questo parametro è un commento di testo semplice che fornisce informazioni descrittive sulla definizione dell'elenco nomi. Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili.

Se vengono utilizzati caratteri che non si trovano nel CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code su cui è in esecuzione il comando, potrebbero essere convertiti in modo non corretto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_DESC\_LENGTH.



### NamelistType (MQCFIN)

Tipo di nomi nell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQIA\_NAMELIST\_TYPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il tipo di nomi nell'elenco nomi. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQNT\_NONE**

I nomi non sono di tipo particolare.

#### **MQNT\_Q**

Un elenco nomi che contiene un elenco di nomi coda.

#### **MQNT\_CLUSTER**

Un elenco nomi associato al clustering, contenente un elenco di nomi cluster.

#### **INFO AUTORE MQNT**

L'elenco nomi è associato a TLS e contiene un elenco di nomi oggetto delle informazioni di autenticazione.

### Nomi (MQCFSL)

I nomi da posizionare nell'elenco nomi (identificativo parametro: MQCA\_NAMES).

Il numero di nomi nell'elenco viene fornito dal campo di *Count* nella struttura MQCFSL. La lunghezza di ciascun nome viene fornita dal campo *StringLength* in tale struttura. La lunghezza massima di un nome è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

Tabella 311. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano		
QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_COPY</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD_Q_MGR, non viene influenzato da questo comando.	L'oggetto viene definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto MQQSGD_GROUP con lo stesso nome dell'oggetto <i>ToNameListName</i> (per la copia) o <i>NameListName</i> (per la creazione).
<b>MQQSGD_XX_ENC ODE_CASE_ONE gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.</p> <p>Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code in modo che aggiornino le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE NAMELIST(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La modifica per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. Ciò è consentito solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code.</p> <p>Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code in modo da creare o aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE NAMELIST(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La copia o la creazione per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>MQQSGD_PRIVATE</b>	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con MQQSGD_Q_MGR o MQQSGD_COPY. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.	Non consentito.

Tabella 311. QSGDisposizione: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano (Continua)

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_Q_MGR</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con il parametro MQQSGD_Q_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando. Questo è il valore predefinito.	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Questo è il valore predefinito.

### Sostituisci (MQCFIN)

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste una definizione di elenco nomi con lo stesso nome di *ToNameListName*, questa definizione specifica se deve essere sostituita. Il valore può essere:

#### SÌ MQRP

Sostituire la definizione esistente.

#### MQRP\_NO

Non sostituire la definizione esistente.

## Modifica, copia e crea processo

Il comando Modifica processo modifica le definizioni di processi esistenti. I comandi Copia e Crea processo creano nuove definizioni di processo - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di processo esistente.

Il comando Modifica processo (MQCMD\_CHANGE\_PROCESS) modifica gli attributi specificati di una definizione di processo IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando MQCMD\_COPY\_PROCESS (Copia processo) crea una definizione di processo IBM MQ, utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione di processo esistente.

Il comando MQCMD\_CREATE\_PROCESS (Creazione processo) crea una definizione di processo IBM MQ. Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

## Parametri obbligatori (processo di modifica e creazione)

### ProcessName (MQCFST)

Il nome della definizione di processo da modificare o creare (identificativo del parametro: MQCA\_PROCESS\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

## Parametri obbligatori (Copia processo)

### Nome FromProcess(MQCFST)

Il nome della definizione del processo da cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_PROCESS\_NAME).

Specifica il nome della definizione processo esistente che contiene i valori per gli attributi non specificati in questo comando.

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione di MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY da cui copiare. Questo parametro viene ignorato se viene

specificato un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGDisposition* . In questo caso, viene ricercato un oggetto con il nome specificato da *ToProcessName* e la disposizione MQQSGD\_GROUP da cui eseguire la copia.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

### Nome ToProcess(MQCFST)

Per elaborare il nome (identificativo parametro: MQCACF\_TO\_PROCESS\_NAME).

Il nome della nuova definizione del processo. Se esiste una definizione di processo con questo nome, *Replace* deve essere specificato come MQRP\_YES.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea processo)

### ApplId (MQCFST)

Identificativo applicazione (identificativo parametro: MQCA\_APPL\_ID).

*ApplId* è il nome dell'applicazione da avviare. L'applicazione deve essere sulla piattaforma per cui il comando è in esecuzione. Generalmente, il nome potrebbe essere un nome file completo di un oggetto eseguibile. Qualificare il nome file è particolarmente importante se si dispone di più installazioni IBM MQ , per garantire che venga eseguita la versione corretta dell'applicazione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_APPL\_ID\_LENGTH.

### ApplType (MQCFIN)

Tipo di applicazione (identificativo del parametro: MQIA\_APPL\_TYPE).

I tipi di applicazione validi sono:

#### **MQAT\_OS400**

Applicazione IBM i .

#### **DOS MQAT**

Applicazione client DOS.

#### **WINDOWS MQAT**

Applicazione client Windows .

#### **AIX MQAT**

Applicazione AIX (stesso valore di MQAT\_UNIX).

#### **MQAT\_CICS**

Transazione CICS .

#### **ZOS MQAT**

Applicazione z/OS .

#### **MQAT\_PREDEFINITO**

Il tipo di applicazione predefinita.

*integer*: tipo di applicazione definito dal sistema compreso tra zero e 65 535 o tipo di applicazione definito dall'utente compreso tra 65 536 e 999 999 999 (non selezionato).

Specificare solo i tipi di applicazione (diversi dai tipi definiti dall'utente) che sono supportati sulla piattaforma su cui viene eseguito il comando:

-  Su IBM i: MQAT\_OS400, MQAT\_CICS e MQAT\_DEFAULT sono supportati.
-  Su UNIX: MQAT\_UNIX, MQAT\_OS2, MQAT\_DOS, MQAT\_WINDOWS, MQAT\_CICS e MQAT\_DEFAULT sono supportati.
-  Su Windows: MQAT\_WINDOWS\_NT, MQAT\_OS2, MQAT\_DOS, MQAT\_WINDOWS, MQAT\_CICS e MQAT\_DEFAULT sono supportati.
-  Su z/OS: MQAT\_DOS, MQAT\_IMS, MQAT\_MVS, MQAT\_UNIX, MQAT\_CICS e MQAT\_DEFAULT sono supportati.

**CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. In un ambiente di code condivise, è possibile fornire un nome gestore code diverso da quello utilizzato per immettere il comando. Il server dei comandi deve essere attivato.
- Un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**EnvData (MQCFST)**

Dati di ambiente (identificativo parametro: MQCA\_ENV\_DATA).

Una stringa di caratteri che contiene le informazioni sull'ambiente relative all'applicazione da avviare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_ENV\_DATA\_LENGTH.

**ProcessDesc (MQCFST)**

Descrizione della definizione del processo (identificativo del parametro: MQCA\_PROCESS\_DESC).

Un commento di testo semplice che fornisce informazioni descrittive sulla definizione del processo. Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_DESC\_LENGTH.

Utilizzare i caratteri del CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code. Altri caratteri potrebbero non essere tradotti correttamente se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code.

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

Tabella 312. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano		
QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_COPY</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD_Q_MGR, non viene influenzato da questo comando.	L'oggetto viene definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto MQQSGD_GROUP con lo stesso nome dell'oggetto <i>ToProcessName</i> (per la copia) o <i>ProcessName</i> (per la creazione).

Tabella 312. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano (Continua)

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_XX_ENC ODE_CASE_ONE gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva i parametri QSGDISP (GROUP). Nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando, solo una copia locale dell'oggetto viene modificata da questo comando. Se il comando ha esito positivo, viene generato il seguente comando.</p> <pre>DEFINE PROCESS(process-name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>Il comando viene inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero. La modifica per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. GROUP è consentito solo se il gestore code è in un gruppo di condivisione code. Se la definizione ha esito positivo, viene generato il seguente comando.</p> <pre>DEFINE PROCESS(process-name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>Il comando viene inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero. La copia o la creazione per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>MQQSGD_PRIVATE</b>	<p>L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con MQQSGD_Q_MGR o MQQSGD_COPY. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.</p>	Non consentito.
<b>MQQSGD_Q_MGR</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con il parametro MQQSGD_Q_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando. MQQSGD_Q_MGR è il valore predefinito.</p>	<p>L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. MQQSGD_Q_MGR è il valore predefinito.</p>

#### Sostituisci (MQCFIN)

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste una definizione di processo con lo stesso nome di *ToProcessName* , specificare se sostituirla.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### SÌ MQRP

Sostituire la definizione esistente.

#### MQRP\_NO

Non sostituire la definizione esistente.

#### UserData (MQCFST)

Dati utente (identificativo parametro: MQCA\_USER\_DATA).

Una stringa di caratteri che contiene le informazioni utente relative all'applicazione (definita da *AppId*) da avviare.

Per Microsoft Windows, la stringa di caratteri non deve contenere virgolette doppie se la definizione del processo sta per essere inoltrata a **runmqtrm**.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_USER\_DATA\_LENGTH.

## Modifica, copia e crea coda

Il comando Modifica coda modifica le definizioni di coda esistenti. I comandi Copia e Crea coda creano nuove definizioni di coda - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di coda esistente.

Il comando Modifica coda MQCMD\_CHANGE\_Q modifica gli attributi specificati di una coda IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omissi, il valore non viene modificato.

Il comando Copia coda MQCMD\_COPY\_Q crea una definizione di coda dello stesso tipo. Per gli attributi non specificati nel comando, utilizza i valori di attributo di una definizione di coda esistente.

Il comando Crea coda MQCMD\_CREATE\_Q crea una definizione di coda con gli attributi specificati. Tutti gli attributi che non sono specificati vengono impostati sul valore predefinito per il tipo di coda creata.

## Parametri richiesti (Modifica e crea coda)

### QName (MQCFST)

Nome coda (identificativo del parametro MQCA\_Q\_NAME).

Il nome della coda da modificare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## Parametri obbligatori (Copia coda)

### FromQName (MQCFST)

Dal nome della coda (identificativo del parametro: MQACF\_FROM\_Q\_NAME).

Specifica il nome della definizione della coda esistente.

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione MQQSGD\_Q\_MGR, MQQSGD\_COPY o MQQSGD\_SHARED da cui eseguire la copia. Questo parametro viene ignorato se si specifica un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGD disposition*. In questo caso, viene ricercato un oggetto con il nome specificato da *ToQName* e la disposizione MQQSGD\_GROUP da cui copiare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### ToQName (MQCFST)

Al nome coda (identificativo parametro: MQACF\_TO\_Q\_NAME).

Specifica il nome della nuova definizione di coda.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

I nomi delle code devono essere univoci; se esiste una definizione di coda con il nome e il tipo della nuova coda, *Replace* deve essere specificata come MQRP\_YES. Se esiste una definizione di coda con lo stesso nome e un tipo diverso dalla nuova coda, il comando ha esito negativo.

## Parametri obbligatori (tutti i comandi)

### Tipo di coda (MQCFIN)

Tipo di coda (identificativo parametro: MQIA\_Q\_TYPE).

Il valore specificato deve corrispondere al tipo della coda che si sta modificando.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQT\_ALIAS**

Definizione coda alias.

**MQQT\_LOCAL**

Coda locale.

**MQQT\_REMOTE**

Definizione locale di una coda remota.

**MQQT\_MODEL**

Definizione coda modello.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea coda)

### Nome BackoutRequeue(MQCFST) - vedere MQSC BOQNAME

Nome di riaccodamento di backout eccessivo (identificativo del parametro: MQCA\_BACKOUT\_REQ\_Q\_NAME).

Specifica il nome della coda a cui viene trasferito un messaggio se ne viene eseguito il backout più volte rispetto al valore di *BackoutThreshold*. La coda non deve essere una coda locale.

Non è necessario che la coda di backout esista in questo momento, ma deve esistere quando viene superato il valore *BackoutThreshold*.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### BackoutThreshold (MQCFIN)

Soglia di backout (identificativo parametro: MQIA\_BACKOUT\_THRESHOLD).

Il numero di volte che è possibile eseguire il backout di un messaggio prima che venga trasferito alla coda di backout specificata da *BackoutRequeueName*.

Se il valore viene successivamente ridotto, i messaggi già presenti nella coda di cui è stato eseguito il backout almeno il numero di volte in cui il nuovo valore rimane nella coda. Tali messaggi vengono trasferiti se ne viene eseguito nuovamente il backout.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

### Nome BaseObject(MQCFST)

Nome dell'oggetto in cui l'alias viene risolto (identificativo del parametro: MQCA\_BASE\_OBJECT\_NAME).

Questo parametro è il nome di una coda o di un argomento definito per il gestore code locale.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### BaseQName (MQCFST)

Il nome della coda in cui viene risolto l'alias (identificativo del parametro: MQCA\_BASE\_Q\_NAME).

Questo parametro è il nome di una coda locale o remota definita per il gestore code locale.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### CFStruttura (MQCFST)

Il nome della struttura CFS (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il nome della struttura CFS (coupling facility structure) in cui si desidera memorizzare i messaggi quando si utilizzano le code condivise. Il nome:

- Non può contenere più di 12 caratteri
- Deve iniziare con una lettera maiuscola (A - Z)
- Può includere solo i caratteri A - Z e 0 - 9

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

Il nome del gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code è preceduto dal nome fornito. Il nome del gruppo di condivisione code è sempre di quattro caratteri, se necessario riempito

con i simboli @. Ad esempio, se si utilizza un gruppo di condivisione code denominato NY03 e si fornisce il nome PRODUCT7, il nome della struttura CFS risultante è NY03PRODUCT7. Si noti che la struttura di gestione per il gruppo di condivisione code (in questo caso NY03CSQ\_ADMIN) non può essere utilizzata per memorizzare i messaggi.

Per le code locali e modello, si applicano le regole riportate di seguito. Le regole si applicano se si utilizza il comando Crea coda con un valore di MQRP\_YES nel parametro **Replace**. Le regole si applicano anche se si utilizza il comando Modifica coda.

- Su una coda locale con un valore MQQSGD\_SHARED nel parametro **QSGDisposition**, *CFStructure* non può essere modificato.  
Se è necessario modificare il valore *CFStructure* o *QSGDisposition*, è necessario eliminare e ridefinire la coda. Per conservare uno qualsiasi dei messaggi sulla coda, è necessario scaricare i messaggi prima di eliminare la coda. Ricaricare i messaggi dopo aver ridefinito la coda oppure spostare i messaggi in un'altra coda.
- Su una coda modello con un valore MQQDT\_SHARED\_DYNAMIC nel parametro **DefinitionType**, *CFStructure* non può essere vuoto.
- In una coda locale con un valore diverso dal MQQSGD\_SHARED nel parametro **QSGDisposition**, il valore di *CFStructure* non è importante. Il valore *CFStructure*, inoltre, non è importante per una coda modello con un valore diverso da MQQDT\_SHARED\_DYNAMIC nel parametro **DefinitionType**.

Per le code locali e di modello, quando si utilizza il comando Crea coda con il valore MQRP\_NO nel parametro **Replace**, la struttura CFS (coupling facility structure):

- In una coda locale con il valore MQQSGD\_SHARED nel parametro **QSGDisposition** o in una coda modello con il valore MQQDT\_SHARED\_DYNAMIC nel parametro **DefinitionType**, *CFStructure* non può essere vuoto.
- In una coda locale con un valore diverso dal MQQSGD\_SHARED nel parametro **QSGDisposition**, il valore di *CFStructure* non è importante. Il valore *CFStructure*, inoltre, non è importante per una coda modello con un valore diverso da MQQDT\_SHARED\_DYNAMIC nel parametro **DefinitionType**.

**Nota:** Prima di poter utilizzare la coda, la struttura deve essere definita nel dataset della politica CFRM (coupling facility Resource Management).

### Nome ClusterChannel(MQCFST)

Questo parametro è supportato solo sulle code di trasmissione.

`ClusterChannelName` è il nome generico dei canali mittenti del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittenti del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster da questa coda di trasmissione cluster. (Identificativo parametro: MQCA\_CLUS\_CHL\_NAME.)

È anche possibile impostare l'attributo della coda di trasmissione `ClusterChannelName` su un canale mittente del cluster manualmente. I messaggi destinati al gestore code connesso dal canale mittente del cluster vengono memorizzati nella coda di trasmissione che identifica il canale mittente del cluster. Non vengono memorizzati nella coda di trasmissione del cluster predefinita. Se si imposta l'attributo `ClusterChannelName` su un valore vuoto, il canale passa alla coda di trasmissione del cluster predefinita quando il canale viene riavviato. La coda predefinita è SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.*ChannelName* o SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE, a seconda del valore dell'attributo del gestore code `DefClusterXmitQueueType`.

Specificando gli asterischi, "\*", in **ClusterChannelName**, è possibile associare una coda di trasmissione a una serie di canali mittenti del cluster. Gli asterischi possono essere all'inizio, alla fine o in qualsiasi numero di posizioni intermedie della stringa di nome canale. **ClusterChannelName** è limitato a una lunghezza di 20 caratteri: MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

La configurazione predefinita del gestore code per tutti i canali mittenti del cluster prevede di inviare i messaggi da una singola coda di trasmissione, SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE. La configurazione predefinita può essere modificata modificando l'attributo del gestore code,

**DefClusterXmitQueueType.** Il valore predefinito dell'attributo è SCTQ. È possibile modificare il valore in CHANNEL. Se si imposta l'attributo **DefClusterXmitQueueType** su CHANNEL, ogni canale mittente del cluster utilizza per impostazione predefinita una specifica coda di trasmissione del cluster. SYSTEM . CLUSTER . TRANSMIT . *ChannelName*.

### **ClusterName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Il nome del cluster al quale appartiene la coda.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda aperte.

Solo uno dei valori risultanti di **ClusterName** e **ClusterNameList** può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

### **ClusterNameList (MQCFST)**

Elenco nomi cluster (identificativo parametro MQCA\_CLUSTER\_NAMELIST).

Il nome dell'elenco nomi, che specifica un elenco di cluster a cui appartiene la coda.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda aperte.

Solo uno dei valori risultanti di **ClusterName** e **ClusterNameList** può essere non vuoto; non è possibile specificare un valore per entrambi.

### **CLWLQueuePriority )**

Priorità della coda del carico di lavoro del cluster (identificativo parametro MQIA\_CLWL\_Q\_PRIORITY).

Specifica la priorità della coda nella gestione del carico di lavoro del cluster; consultare Configurazione di un cluster di gestori code. Il valore deve essere compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

### **CLWLQueueRank (MQCFIN)**

Classificazione coda carico di lavoro cluster (identificativo del parametro MQIA\_CLWL\_Q\_RANK).

Specifica la classificazione della coda nella gestione del workload del cluster. Il valore deve essere compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

### **CLWLUseQ (MQCFIN)**

Il carico di lavoro del cluster utilizza la coda remota (identificativo del parametro: MQIA\_CLWL\_USEQ).

Specifica se le code remote e locali devono essere utilizzate nella distribuzione del carico di lavoro del cluster. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCLWL\_USEQ\_AS\_Q\_MGR**

Utilizzare il valore del parametro **CLWLUseQ** sulla definizione del gestore code.

#### **MQCLWL\_USEQ\_ANY**

Utilizzare code remote e locali.

#### **MQCLWL\_USEQ\_LOCAL**

Non utilizzare code remote.

### **z/OS CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code, È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Lasciare vuoto o omettere completamente il parametro. Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore

code in cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code. Il server dei comandi deve essere attivato.

- Un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **Personalizzato (MQCFST)**

Attributo personalizzato per nuove funzioni (identificativo del parametro: MQCA\_CUSTOM).

Questo attributo contiene i valori degli attributi, come coppie di nome attributo e valore, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE). Le virgolette singole devono essere precedute da un altro apice.

### **CAEXPRY (numero intero)**

Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, fino a quando un messaggio inserito utilizzando un handle di oggetto, aperto utilizzando questo oggetto nel percorso di risoluzione, rimane nel sistema fino a quando non diventa idoneo per l'elaborazione della scadenza.

Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare [Applicazione di tempi di scadenza inferiori](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **integer**

Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.

#### **NOLIMIT**

Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti utilizzando questo oggetto. Questo è il valore predefinito.

Se si specifica un valore per CAEXPRY non valido, il comando non riesce. Viene invece utilizzato il valore predefinito.

### **Risposta DefaultPut(MQCFIN)**

Definizione del tipo di risposta di inserimento predefinita (identificativo del parametro MQIA\_DEF\_PUT\_RESPONSE\_TYPE).

Il parametro specifica il tipo di risposta da utilizzare per le operazioni di inserimento nella coda quando un'applicazione specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQPRT\_SYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene emessa in modo sincrono, restituendo una risposta.

#### **MQPRT\_ASYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene eseguita in modo asincrono, restituendo una sottoserie di campi MQMD.

### **DefBind (MQCFIN)**

Definizione di bind (identificativo del parametro MQIA\_DEF\_BIND).

Il parametro specifica il bind da utilizzare quando MQ00\_BIND\_AS\_Q\_DEF viene specificato nella chiamata MQOPEN. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQBND\_BIND\_ON\_OPEN**

Il bind viene corretto dalla chiamata MQOPEN.

#### **MQBND\_BIND\_NOT\_FIXED**

Il bind non è corretto.

#### **MQBND\_BIND\_ON\_GROUP**

Consente a una applicazione di richiedere che un gruppo di messaggi sia assegnato alla stessa istanza di destinazione.

Le modifiche a questo parametro non influenzano le istanze della coda aperte.

**DefinitionType (MQCFIN)**

Tipo di definizione della coda (identificativo del parametro: MQIA\_DEFINITION\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQDT\_PERMANENT\_DYNAMIC**

Coda permanente definita dinamicamente.

**MQQDT\_SHARED\_DYNAMIC**

Coda condivisa definita dinamicamente. Questa opzione è disponibile solo su z/OS .

**MQQDT\_TEMPORARY\_DYNAMIC**

Coda temporanea definita dinamicamente.

**DefInputOpenOption (MQCFIN)**

Opzione di apertura input predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_INPUT\_OPEN\_OPTION).

Specifica l'opzione di condivisione predefinita per applicazioni che aprono questa coda per l'immissione.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQOO\_INPUT\_EXCLUSIVE**

Aprire la coda per ottenere i messaggi con accesso esclusivo.

**MQOO\_INPUT\_SHARED**

Aprire la coda per richiamare i messaggi con accesso condiviso.

**DefPersistence (MQCFIN)**

Persistenza predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_PERSISTENCE).

Specifica il valore predefinito per la permanenza di messaggi nella coda. La permanenza dei messaggi determina la possibilità che i messaggi siano conservati o meno durante i riavvii del gestore code.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQPER\_PERSISTENT**

Il messaggio è persistente.

**MQPER\_NOT\_PERSISTENT**

Il messaggio non è persistente.

**DefPriority (MQCFIN)**

Priorità predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_PRIORITY).

Specifica la priorità predefinita di messaggi inseriti nella coda. Il valore deve essere compreso tra zero e il valore di priorità massimo supportato (9).

**DefReadin testa (MQCFIN)**

Lettura anticipata predefinita (identificativo parametro: MQIA\_DEF\_READ\_AHEAD).

Specifica il comportamento di lettura anticipata predefinito per i messaggi non permanenti consegnati al client.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQREADA\_NO**

I messaggi non persistenti non vengono letti in anticipo a meno che l'applicazione client non sia configurata per richiedere la lettura anticipata.

**MQREADA\_YES**

I messaggi non persistenti vengono inviati in anticipo al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono essere persi se il client termina in modo anomalo o se il client non utilizza tutti i messaggi inviati.

**MQREADA\_DISABLED**

La lettura anticipata dei messaggi non persistenti non è abilitata per questa coda. I messaggi non vengono inviati in anticipo al client indipendentemente dal fatto che la lettura anticipata sia richiesta dall'applicazione client.

**DistLists (MQCFIN)**

Supporto elenco di distribuzione (identificativo parametro: MQIA\_DIST\_LISTS).

Specifica se i messaggi dell'elenco di distribuzione possono essere inseriti nella coda.

**Nota:** Questo attributo è impostato dall'MCA (message channel agent) di invio. L'MCA mittente rimuove i messaggi dalla coda ogni volta che stabilisce una connessione ad un MCA ricevente su un gestore code partner. L'attributo non viene normalmente impostato dagli amministratori, anche se può essere impostato in caso di necessità.

Questo parametro è supportato su [Multiplatforme](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQDL\_SUPPORTED**

Elenchi di distribuzione supportati.

**MQDL\_NOT\_SUPPORTED**

Elenchi di distribuzione non supportati.

**Forza (MQCFIN)**

Forzare le modifiche (identificativo parametro: MQIACF\_FORCE).

Specifica se è necessario forzare il completamento del comando quando le condizioni sono tali che il completamento del comando influisce su una coda aperta. Le condizioni dipendono dal tipo di coda che si sta modificando:

**QALIAS**

*BaseQName* viene specificato con un nome coda e un'applicazione ha la coda alias aperta.

**QLOCAL**

Una delle seguenti condizioni indica che una coda locale potrebbe essere interessata:

- *Shareability* è specificato come MQQA\_NOT\_SHAREABLE e più di un'applicazione ha la coda locale aperta per l'input.
- Il valore *Usage* viene modificato e una o più applicazioni hanno la coda locale aperta o ci sono uno o più messaggi nella coda. (Il valore *Usage* non deve essere normalmente modificato mentre ci sono messaggi nella coda. Il formato dei messaggi cambia quando vengono inseriti in una coda di trasmissione.)

**QREMOTE**

Una delle seguenti condizioni indica che una coda remota potrebbe essere interessata:

- Se *XmitQName* è specificato con un nome coda di trasmissione o vuoto e un'applicazione ha una coda remota aperta che potrebbe essere influenzata da questa modifica.
- Se uno dei seguenti parametri viene specificato con un nome coda o gestore code e una o più applicazioni hanno una coda aperta che è stata risolta tramite questa definizione come un alias del gestore code. I parametri sono:
  1. *RemoteQName*
  2. *RemoteQMGrName*
  3. *XmitQName*

**QMODEL**

Questo parametro non è valido per le code modello.

**Nota:** Un valore MQFC\_YES non è richiesto se questa definizione è utilizzata solo come una definizione della coda di risposta.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQFC\_YES**

Forza la modifica.

**MQFC\_NO**

Non forzare la modifica.

## Backout HardenGet(MQCFIN)

Rafforzare il conteggio di backout o meno (identificativo del parametro: MQIA\_HARDEN\_GET\_BACKOUT).

Specifica se il conteggio del numero di volte in cui è stato eseguito il backout di un messaggio viene forzato. Quando il conteggio viene forzato, il valore del campo **BackoutCount** del descrittore del messaggio viene scritto nel file di log prima che il messaggio venga restituito da un'operazione MQGET. La scrittura del valore nel log garantisce che il valore sia accurato nei riavvii del gestore code.

**Nota:** IBM MQ for IBM i indurisce sempre il conteggio, indipendentemente dall'impostazione di questo attributo.

Quando il conteggio di backout viene rafforzato, le prestazioni delle operazioni MQGET per i messaggi persistenti su questa coda vengono influenzate.

Il valore può essere uno dei seguenti:

### MQQA\_BACKOUT\_HARDENED

Il conteggio di backout dei messaggi su questa coda viene forzato per garantire che il conteggio sia accurato.

### MQQA\_BACKOUT\_NOT\_HARDENED

Il conteggio di backout dei messaggi su questa coda non è forzato e potrebbe non essere accurato durante i riavvii del gestore code.

## V 9.1.0 Coda ImageRecover(MQCFST)

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente è recuperabile da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare (identificativo parametro: MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_Q).

Questo parametro non è valido su z/OS. I possibili valori sono:

### MQIMGRCOV\_SÌ

Questi oggetti coda sono ripristinabili.

### MQIMGRCOV\_NO

I comandi "[rcdmqimg \(registrazione immagine supporto\)](#)" a pagina 130 e "[rcrmqobj \(ricrea oggetto\)](#)" a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

### MQIMGRCOV\_AS\_Q\_MGR

Se si specifica MQIMGRCOV\_AS\_Q\_MGR e l'attributo **ImageRecoverQueue** per il gestore code specifica MQIMGRCOV\_YES , questi oggetti coda sono recuperabili.

Se si specifica MQIMGRCOV\_AS\_Q\_MGR e l'attributo **ImageRecoverQueue** per il gestore code specifica MQIMGRCOV\_NO, i comandi "[rcdmqimg \(registrazione immagine supporto\)](#)" a pagina 130 e "[rcrmqobj \(ricrea oggetto\)](#)" a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

MQIMGRCOV\_AS\_Q\_MGR è il valore predefinito.

## IndexType (MQCFIN)

Tipo di indice (identificativo del parametro: MQIA\_INDEX\_TYPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il tipo di indice gestito dal gestore code per accelerare le operazioni MQGET sulla coda. Per le code condivise, il tipo di indice determina quale tipo di chiamate MQGET è possibile utilizzare. Il valore può essere uno dei seguenti:

### MQIT\_NONE

Nessun indice.

### MQIT\_MSG\_ID

La coda viene indicizzata utilizzando gli ID messaggio.

### MQIT\_CORREL\_ID

La coda viene indicizzata utilizzando gli identificatori di correlazione.

## MQIT\_MSG\_TOKEN

**Importante:** Questo tipo di indice deve essere utilizzato solo per le code utilizzate con il prodotto IBM MQ Workflow for z/OS .

La coda viene indicizzata utilizzando i token del messaggio.

## MQIT\_GROUP\_ID

La coda viene indicizzata utilizzando gli ID gruppo.

I messaggi possono essere richiamati utilizzando un criterio di selezione solo se viene conservato un tipo di indice appropriato, come mostrato nella seguente tabella:

*Tabella 313. Richiamo dei tipi di indice e dei criteri di selezione*

Criterio di selezione di richiamo	IndexType richiesto	
	Coda condivisa	Altre code
Nessuno (richiamo sequenziale)	Qualsiasi	Qualsiasi
ID messaggio	MQIT_MSG_ID or MQIT_NONE	Qualsiasi
Identificativo di correlazione	MQIT_CORREL_ID	Qualsiasi
Identificativi di messaggio e di correlazione	MQIT_MSG_ID o MQIT_CORREL_ID	Qualsiasi
ID gruppo	MQIT_GROUP_ID	Qualsiasi
Raggruppamento	MQIT_GROUP_ID	MQIT_GROUP_ID
Token messaggio	Non consentito	MQIT_MSG_TOKEN

### InhibitGet (MQCFIN)

Le operazioni get sono consentite o non consentite (identificativo del parametro: MQIA\_INHIBIT\_GET).

Il valore può essere:

#### MQQA\_GET\_ALLOWED

Le operazioni get sono consentite.

#### MQQA\_GET\_INHIBITED

Le operazioni get sono inibite.

### InhibitPut (MQCFIN)

Le operazioni di inserimento sono consentite o non consentite (identificativo del parametro MQIA\_INHIBIT\_PUT).

Specifica se i messaggi possono essere immessi nella coda.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQQA\_PUT\_ALLOWED

Le operazioni di inserimento sono consentite.

#### MQQA\_PUT\_INHIBITED

Le operazioni di inserimento sono inibite.

### InitiationQName (MQCFST)

Nome della coda di iniziazione (identificativo del parametro: MQCA\_INITIATION\_Q\_NAME).

La coda locale per i messaggi trigger relativi a questa coda. La coda di avvio deve essere sullo stesso gestore code.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### MaxMsgLunghezza (MQCFIN)

Lunghezza massima del messaggio (identificativo parametro: MQIA\_MAX\_MSG\_LENGTH).

La lunghezza massima dei messaggi sulla coda. Le applicazioni potrebbero utilizzare il valore di questo attributo per determinare la dimensione del buffer di cui hanno bisogno per richiamare messaggi dalla coda. Se si modifica questo valore, un'applicazione potrebbe non funzionare correttamente.

Non impostare un valore maggiore dell'attributo *MaxMsgLength* di un gestore code.

Il limite inferiore per questo parametro è 0. Il limite superiore dipende dall'ambiente:

- Su AIX, Linux, Windows, IBM ie z/OS, la lunghezza massima del messaggio è 100 MB (104.857.600 byte).
- Su altri sistemi UNIX , la lunghezza massima dei messaggi è 4 MB (4.194.304 byte).

### MaxQDepth (MQCFIN)

Profondità massima della coda (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_Q\_DEPTH).

Il numero massimo di messaggi permesso sulla coda.

**Nota:** Altri fattori potrebbero far sì che la coda venga considerata piena. Ad esempio, sembra essere pieno se non c'è memoria disponibile per un messaggio.

Specificare un valore maggiore o uguale a 0 e minore o uguale a 999.999.999.

### Multi V 9.1.5 MaxQFileDimensione (MQCFIN)

Profondità massima della coda (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_Q\_FILE\_SIZE).

La dimensione massima, in megabyte, che un file della coda può raggiungere.

È possibile che un file della coda superi la dimensione massima, se è configurato su un valore inferiore alla dimensione del file della coda corrente. Se ciò si verifica, il file della coda non accetta più nuovi messaggi, ma consente l'utilizzo dei messaggi esistenti. Quando la dimensione del file della coda è scesa al di sotto del valore configurato, è consentito inserire nuovi messaggi nella coda.

Quando viene visualizzato in stato coda, questo attributo indica la dimensione massima corrente che il file della coda può raggiungere.

**Nota:** Questa figura può differire dal valore dell'attributo configurato sulla coda perché internamente il gestore code potrebbe dover utilizzare una dimensione di blocco maggiore per raggiungere la dimensione scelta. Consultare [Modifica dei file della coda IBM MQ](#) per ulteriori informazioni sulla modifica della dimensione dei file della coda e della granularità e della dimensione del blocco.

Quando la granularità deve essere modificata perché questo attributo è stato aumentato, viene scritto il messaggio di avvertenza AMQ7493W Granularità modificata nei log AMQERR. Ciò indica che è necessario pianificare lo svuotamento della coda, affinché IBM MQ adotti la nuova granularità.

Specificare un valore maggiore o uguale a 20 e minore o uguale a 267.386.880.

### Sequenza MsgDelivery(MQCFIN)

I messaggi vengono consegnati in ordine di priorità o in sequenza (identificativo parametro: MQIA\_MSG\_DELIVERY\_SEQUENCE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQMDS\_PRIORITY

I messaggi vengono restituiti in ordine di priorità.

#### MQMDS\_FIFO

I messaggi vengono restituiti in ordine FIFO (first in, first out).

### NonPersistentMessageClass (MQCFIN)

Il livello di affidabilità da assegnare ai messaggi non persistenti inseriti nella coda (identificativo del parametro MQIA\_NPM\_CLASS).

Il valore può essere:

### **MQNPM\_CLASS\_NORMAL**

I messaggi non persistenti persistono fino alla durata della sessione del gestore code. Vengono eliminati in caso di riavvio del gestore code. Questo è il valore predefinito.

### **MQNPM\_CLASS\_HIGH**

Il gestore code tenta di conservare i messaggi non persistenti per la durata della coda. I messaggi non persistenti potrebbero ancora andare persi in caso di errore.

Questo parametro è valido solo sulle code locali e modello. Non è valido su z/OS.

### **ProcessName (MQCFST)**

Nome della definizione del processo per la coda (identificativo del parametro MQCA\_PROCESS\_NAME).

Specifica il nome locale del processo IBM MQ che identifica l'applicazione da avviare quando si verifica un evento trigger.

- Se la coda è una coda di trasmissione, la definizione del processo contiene il nome del canale da avviare. Questo parametro è facoltativo per le code di trasmissione. Se non viene specificato, il nome del canale viene preso dal valore specificato per il parametro **TriggerData**.
- In altri ambienti, il nome del processo non deve essere vuoto perché si verifichi un evento trigger, sebbene possa essere impostato dopo la creazione della coda.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

### **PropertyControl (MQCFIN)**

Attributo di controllo proprietà (identificativo del parametro: MQIA\_PROPERTY\_CONTROL).

Specifica come vengono gestite le proprietà del messaggio quando i messaggi vengono richiamati dalle code utilizzando la chiamata MQGET con l'opzione MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQPROP\_COMPATIBILITY**

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso **mcd.**, **jms.**, **usr.** o **mqext.**, tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione MQRFH2. In caso contrario, tutte le proprietà del messaggio, ad eccezione di quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono scartate e non sono più accessibili all'applicazione.

Questo è il valore predefinito. Consente alle applicazioni che prevedono che le proprietà relative a JMSsi trovano in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio di continuare a funzionare senza modifiche.

#### **MQPROP\_NONE**

Tutte le proprietà del messaggio vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto. Le proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione non vengono rimosse.

#### **MQPROP\_ALL**

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, tranne quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono inserite in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

#### **MQPROP\_FORCE\_MQRFH2**

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

Un handle del messaggio valido fornito nel campo MsgHandle della struttura MQGMO sulla chiamata MQGET viene ignorato. Le proprietà del messaggio non sono accessibili utilizzando l'handle del messaggio.

#### **MQPROP\_V6COMPAT**

Qualsiasi intestazione MQRFH2 dell'applicazione viene ricevuta come è stata inviata. Qualsiasi proprietà impostata utilizzando MQSETMP deve essere richiamata utilizzando MQINQMP. Non vengono aggiunti al MQRFH2 creato dall'applicazione. Le proprietà che sono state impostate nell'intestazione MQRFH2 dall'applicazione mittente non possono essere richiamate utilizzando MQINQMP.

Questo parametro è applicabile alle code Locale, Alias e Modello.

### **Evento QDepthHigh(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Grandezza coda elevata (identificativo parametro: MQIA\_Q\_DEPTH\_HIGH\_EVENT).

Un evento Grandezza coda elevata indica che un'applicazione ha inserito un messaggio su una coda. Questo evento ha fatto sì che il numero di messaggi sulla coda diventasse maggiore o uguale alla soglia superiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDepthHighLimit** .

**Nota:** Il valore di questo attributo può cambiare implicitamente; consultare [“Definizioni dei formati di comando programmabili” a pagina 1413.](#)

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **Limite QDepthHigh(MQCFIN)**

Limite massimo per la profondità della coda (identificativo del parametro MQIA\_Q\_DEPTH\_HIGH\_LIMIT).

La soglia rispetto alla quale viene confrontata la profondità della coda per generare un evento Grandezza coda elevata.

Questo evento indica che un'applicazione ha inserito un messaggio in una coda. Questo evento ha fatto sì che il numero di messaggi sulla coda diventasse maggiore o uguale alla soglia superiore di profondità della coda. Consultare il parametro **QDepthHighEvent** .

Il valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda, *MaxQDepth*. Deve essere maggiore o uguale a 0 e minore o uguale a 100.

### **Evento QDepthLow(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Grandezza coda bassa (identificativo del parametro: MQIA\_Q\_DEPTH\_LOW\_EVENT).

Un evento Profondità coda bassa indica che un'applicazione ha richiamato un messaggio da una coda. Questo evento ha fatto sì che il numero di messaggi nella coda diventasse minore o uguale alla soglia inferiore della profondità della coda. Consultare il parametro **QDepthLowLimit** .

**Nota:** Il valore di questo attributo può essere modificato implicitamente. Consultare [“Definizioni dei formati di comando programmabili” a pagina 1413.](#)

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **Limite QDepthLow(MQCFIN)**

Limite basso per la profondità della coda (identificativo del parametro MQIA\_Q\_DEPTH\_LOW\_LIMIT).

La soglia rispetto alla quale la profondità della coda viene confrontata per generare un evento Grandezza coda bassa.

Questo evento indica che un'applicazione ha richiamato un messaggio da una coda. Questo evento ha fatto sì che il numero di messaggi nella coda diventasse minore o uguale alla soglia inferiore della profondità della coda. Consultare il parametro **QDepthLowEvent** .

Specificare il valore come percentuale della profondità massima della coda (attributo **MaxQDepth** ), nell'intervallo compreso tra 0 e 100.

### **Evento QDepthMax(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Coda piena (identificativo parametro: MQIA\_Q\_DEPTH\_MAX\_EVENT).

Un evento Coda piena indica che una chiamata MQPUT ad una coda è stata rifiutata perché la coda è piena. Ovvero, la profondità della coda ha raggiunto il valore massimo.

**Nota:** Il valore di questo attributo può cambiare implicitamente; consultare [“Definizioni dei formati di comando programmabili”](#) a pagina 1413.

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **QDesc (MQCFST)**

Descrizione coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_DESC).

Testo che descrive brevemente l'oggetto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_DESC\_LENGTH.

Utilizzare i caratteri della serie di caratteri identificati dal CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code messaggi su cui è in esecuzione il comando. Questa scelta garantisce che il testo venga tradotto correttamente se viene inviato a un altro gestore code.

### **QServiceInterval (MQCFIN)**

Destinazione dell'intervallo di servizio della coda (identificativo del parametro: MQIA\_Q\_SERVICE\_INTERVAL).

L'intervallo di servizio utilizzato per il confronto per generare gli eventi Intervallo servizio coda elevato e Intervallo servizio coda OK. Consultare il parametro *QServiceIntervalEvent* .

Specificare un valore compreso tra 0 e 999 999 999 millisecondi.

### **Evento QServiceInterval(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Intervallo di servizio elevato o Intervallo di servizio OK (identificativo del parametro: MQIA\_Q\_SERVICE\_INTERVAL\_EVENT).

Un evento Intervallo servizio coda elevato viene generato quando un controllo indica che nessun messaggio è stato richiamato o inserito nella coda per almeno il tempo indicato dall'attributo **QServiceInterval** .

Un evento Intervallo servizio coda OK viene generato quando un controllo indica che un messaggio è stato richiamato dalla coda entro il periodo di tempo specificato dall'attributo **QServiceInterval** .

**Nota:** Il valore di questo attributo può cambiare implicitamente; consultare [“Definizioni dei formati di comando programmabili”](#) a pagina 1413.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSIE\_HIGH**

Eventi di intervallo del servizio coda alto abilitati.

- Gli eventi Intervallo servizio coda elevato sono abilitati e
- Gli eventi OK intervallo servizio coda sono disabilitati.

#### **MQQSIE\_OK**

Eventi di intervallo del servizio coda OK abilitati.

- Gli eventi Intervallo servizio coda elevato sono disabilitati e
- Gli eventi OK intervallo servizio coda sono abilitati.

#### **MQQSIE\_NONE**

Nessun evento di intervallo del servizio coda abilitato.

- Gli eventi Intervallo servizio coda elevato sono disabilitati e
- Anche gli eventi OK dell'intervallo di servizio coda sono disabilitati.

### z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

Tabella 314. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano		
QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
MQQSGD_COPY	<p>La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri MQQSGD_Q_MGR, non viene influenzato da questo comando.</p>	<p>L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto MQQSGD_GROUP con lo stesso nome dell'oggetto <i>ToQName</i> (per la copia) o l'oggetto <i>QName</i> (per la creazione). Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.</p>
MQQSGD_GROUP	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.</p> <p>Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE QUEUE(q-name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La modifica per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP(COPY) abbia esito negativo.</p>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. Questo valore è consentito solo in un ambiente gestore code condiviso.</p> <p>Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE QUEUE(q-name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La funzione Copia o Crea per l'oggetto del gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP(COPY) abbia esito negativo.</p>
MQQSGD_PRIVATE	<p>L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con MQQSGD_Q_MGR o MQQSGD_COPY. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.</p>	<p>Non consentito.</p>

Tabella 314. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano (Continua)

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
MQQSGD_Q_MGR	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_Q_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando. Questo è il valore predefinito.	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Questo è il valore predefinito. Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.
MQQSGD_SHARED	Questo valore è valido solo per code locali. La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD_SHARED. Qualsiasi oggetto che si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando, o qualsiasi oggetto definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD_GROUP, non viene influenzato da questo comando.	Questa opzione si applica solo alle code locali. L'oggetto è definito nell'archivio dati condiviso. I messaggi vengono memorizzati nella CF (Coupling Facility) e sono disponibili per qualsiasi gestore code nel gruppo di condivisione code. È possibile specificare MQQSGD_SHARED solo se: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>CFStructure</i> non è vuoto</li> <li>• <i>IndexType</i> non è MQIT_MSG_TOKEN</li> <li>• La coda non è una delle seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>– SYSTEM.CHANNEL.INITQ</li> <li>– SYSTEM.COMMAND.INPUT</li> </ul> </li> </ul>

#### QueueAccounting (MQCFIN)

Controlla la raccolta dei dati di account (identificativo del parametro MQIA\_ACCOUNTING\_Q).

Il valore può essere:

##### MQMON\_Q\_MGR

La raccolta dei dati di account per la coda viene eseguita in base all'impostazione del parametro **QueueAccounting** sul gestore code.

##### MQMON\_OFF

La raccolta dei dati di account è disabilitata per la coda.

##### MQMON\_ON

Se il valore del parametro *QueueAccounting* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dei dati di account è abilitata per la coda.

#### QueueMonitoring (MQCFIN)

Raccolta dati di controllo online (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_Q).

Specifica se devono essere raccolti i dati di monitoraggio in linea e, in caso affermativo, la frequenza con cui vengono raccolti i dati. Il valore può essere uno dei seguenti:

##### MQMON\_OFF

La raccolta dati di monitoraggio in linea è disattivata per questa coda.

##### MQMON\_Q\_MGR

Il valore del parametro **QueueMonitoring** del gestore code viene ereditato dalla coda.

##### MQMON\_LOW

Se il valore del parametro **QueueMonitoring** del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati di monitoraggio online è attivata. La frequenza di raccolta dati è bassa per questa coda.

##### MQMON\_MEDIUM

Se il valore del parametro **QueueMonitoring** del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati di monitoraggio online è attivata. La frequenza di raccolta dati è moderata per questa coda.

## **MQMON\_HIGH**

Se il valore del parametro **QueueMonitoring** del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati di monitoraggio online è attivata. La frequenza di raccolta dati è elevata per questa coda.

## **QueueStatistics (MQCFIN)**

Raccolta dati statistici (identificativo del parametro MQIA\_STATISTICS\_Q).

Specifica se la raccolta dati delle statistiche è abilitata. Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQMON\_Q\_MGR**

Il valore del parametro **QueueStatistics** del gestore code viene ereditato dalla coda.

### **MQMON\_OFF**

La raccolta dati delle statistiche è disabilitata

### **MQMON\_ON**

Se il valore del parametro *QueueStatistics* del gestore code non è MQMON\_NONE, la raccolta dati delle statistiche è abilitata

Questo parametro è valido solo su IBM i, UNIX e Windows.

## **Nome RemoteQMgr(MQCFST)**

Nome del gestore code remoto (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME).

Se un'applicazione apre la definizione locale di una coda remota, *RemoteQMgrName* non deve essere vuoto o il nome del gestore code a cui è connessa l'applicazione. Se *XmitQName* è vuoto, deve essere presente una coda locale denominata *RemoteQMgrName*. Tale coda viene utilizzata come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias del gestore code, *RemoteQMgrName* è il nome del gestore code. Il nome del gestore code può essere il nome del gestore code connesso. Se *XmitQName* è vuoto, quando la coda viene aperta deve esserci una coda locale denominata *RemoteQMgrName*. Tale coda viene utilizzata come coda di trasmissione.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias della coda di risposta, *RemoteQMgrName* è il nome del gestore code che deve essere il gestore code di risposta.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

## **RemoteQName (MQCFST)**

Il nome della coda remota come noto localmente sul gestore code remoto (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_NAME).

Se questa definizione viene utilizzata per una definizione locale di una coda remota, *RemoteQName* non deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

Se questa definizione viene utilizzata per una definizione di alias del gestore code, *RemoteQName* deve essere vuoto quando si verifica l'apertura.

Se questa definizione viene utilizzata per un alias della coda di risposta, questo nome è il nome della coda che deve essere la coda di risposta.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## **Sostituisci (MQCFIN)**

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE). Questo parametro non è valido su un comando Modifica coda.

Se l'oggetto esiste, l'effetto è simile all'emissione del comando Modifica coda. È come un comando Modifica coda senza l'opzione MQFC\_YES sul parametro **Force** e con tutti gli altri attributi specificati. In particolare, si noti che tutti i messaggi che si trovano nella coda esistente vengono conservati.

Il comando Modifica coda senza MQFC\_YES nel parametro **Force** e il comando Crea coda con MQRP\_YES nel parametro **Replace** sono differenti. La differenza è che il comando Modifica coda non modifica attributi non specificati. Crea coda con MQRP\_YES imposta tutti gli attributi. Se si utilizza MQRP\_YES, gli attributi non specificati vengono presi dalla definizione predefinita e gli attributi dell'oggetto da sostituire, se ne esiste uno, vengono ignorati.)

Il comando ha esito negativo se entrambe le seguenti istruzioni sono vere:

- Il comando imposta gli attributi che richiederebbero l'utilizzo di MQFC\_YES sul parametro **Force** se si utilizzasse il comando Modifica coda.
- L'oggetto è aperto.

Il comando Modifica coda con MQFC\_YES sul parametro **Force** riesce in questa situazione.

Se MQSCO\_CELL è specificato nel parametro **Scope** su UNIXe c'è già una coda con lo stesso nome nella directory della cella, il comando ha esito negativo. Il comando ha esito negativo anche se MQRP\_YES è specificato.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQRP\_YES**

Sostituire la definizione esistente.

**MQRP\_NO**

Non sostituire la definizione esistente.

**RetentionInterval (MQCFIN)**

Intervallo di conservazione (identificativo del parametro: MQIA\_RETENTION\_INTERVAL).

Il numero di ore per le quali la coda potrebbe essere necessaria, in base alla data e all'ora in cui è stata creata la coda.

Queste informazioni possono essere utilizzate da un'applicazione di gestione interna o da un operatore e possono essere utilizzate per determinare quando una coda non viene più richiesta. Il gestore code non elimina le code né impedisce l'eliminazione delle code se il loro intervallo di conservazione non è scaduto. È responsabilità dell'utente intraprendere qualsiasi azione richiesta.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

**Ambito (MQCFIN)**

Ambito della definizione della coda (identificativo del parametro: MQIA\_SCOPE).

Specifica se l'ambito della definizione della coda si estende oltre il gestore code proprietario della coda. Ciò avviene se il nome della coda è contenuto in una directory cella, in modo che sia noto a tutti i gestori code all'interno della cella.

Se questo attributo viene modificato da MQSCO\_CELL a MQSCO\_Q\_MGR, la voce per la coda viene eliminata dalla directory della cella.

Le code modello e dinamiche non possono essere modificate per avere l'ambito della cella.

Se viene modificato da MQSCO\_Q\_MGR a MQSCO\_CELL, viene creata una voce per la coda nella directory della cella. Se esiste già una coda con lo stesso nome nella directory della cella, il comando ha esito negativo. Il comando ha esito negativo anche se non è configurato alcun servizio nomi che supporta una directory della cella.

Il valore può essere:

**MQSCO\_Q\_MGR**

Ambito del gestore code.

**MQSCO\_CELL**

Ambito cella.

Questo valore non è supportato su IBM i.

Questo parametro non è disponibile su z/OS.

**Condivisibilità (MQCFIN)**

La coda può essere condivisa o meno (identificativo del parametro: MQIA\_SHAREABILITY).

Specifica se più istanze di applicazioni possono aprire questa coda per l'immissione.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQA\_SHAREABLE**

La coda è condivisibile.

**MQQA\_NOT\_SHAREABLE**

La coda non è condivisibile.

**z/OS StorageClass (MQCFST)**

Classe di memoria (identificativo del parametro MQCA\_STORAGE\_CLASS). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il nome della classe di archiviazione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

**TargetType (MQCFIN)**

Tipo di destinazione (identificativo del parametro: MQIA\_BASE\_TYPE).

Specifica il tipo di oggetto sul quale viene risolto l'alias.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQOT\_Q**

L'oggetto è una coda.

**MQOT\_TOPIC**

L'oggetto è un argomento.

**TriggerControl (MQCFIN)**

Controllo trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_CONTROL).

Specifica se i messaggi Trigger vengono registrati nella coda di avvio.

Il valore può essere:

**MQTC\_OFF**

Messaggi di trigger non richiesti.

**MQTC\_ON**

Messaggi trigger richiesti.

**TriggerData (MQCFST)**

Dati trigger (identificativo del parametro MQCA\_TRIGGER\_DATA).

Specifica i dati utente che il gestore code include nel messaggio trigger. Questi dati vengono resi disponibili per l'applicazione di monitoraggio che elabora la coda di avvio e per l'applicazione avviata dal monitoraggio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TRIGGER\_DATA\_LENGTH.

**TriggerDepth )**

Profondità trigger (identificativo del parametro MQIA\_TRIGGER\_DEPTH).

Specifica (quando *TriggerType* è MQTT\_DEPTH) il numero di messaggi che avviano un messaggio trigger sulla coda di iniziazione. Il valore deve essere compreso tra 1 e 999 999 999.

**Priorità TriggerMsg(MQCFIN)**

La priorità dei messaggi di soglia per i trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_MSG\_PRIORITY).

Specifica la priorità minima che un messaggio deve avere prima di poter causare o essere conteggiato per un evento trigger. Il valore deve essere compreso nell'intervallo di valori di priorità supportato (da 0 a 9).

**TriggerType (MQCFIN)**

Tipo di trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_TYPE).

Specifica la condizione che avvia un evento Trigger. Quando la condizione è true, un messaggio di Trigger viene inviato alla coda di avvio.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQTT\_NONE**

Nessun messaggio trigger.

**MQTT\_EVERY**

Messaggio trigger per ogni messaggio.

**MQTT\_FIRST**

Attiva messaggio quando la profondità della coda è compresa tra 0 e 1.

**MQTT\_DEPTH**

Messaggio trigger quando viene superata la soglia di profondità.

**Utilizzo (MQCFIN)**

Utilizzo (identificativo del parametro MQIA\_USAGE).

Specifica se la coda è per l'utilizzo normale o per la trasmissione di messaggi a un gestore code di messaggi remoto.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQUS\_NORMAL**

Utilizzo normale.

**MQUS\_TRANSMISSION**

Coda di trasmissione.

**XmitQName (MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQCA\_XMIT\_Q\_NAME).

Specifica il nome locale della coda di trasmissione da utilizzare per i messaggi destinati a una coda remota o per una definizione alias del gestore code.

Se *XmitQName* è vuoto, viene utilizzata una coda con lo stesso nome di *RemoteQMgrName* come coda di trasmissione.

Questo attributo viene ignorato se la definizione viene utilizzata come alias del gestore code e *RemoteQMgrName* è il nome del gestore code connesso.

Viene ignorato anche se la definizione è utilizzata come una definizione di alias di coda risposta.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**Codici di errore (Modifica, Copia e Crea coda)**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti errori nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

**Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQRCCF\_CELL\_DIR\_NOT\_AVAILABLE**

La directory della cella non è disponibile.

**MQRCCF\_CLUSTER\_NAME\_CONFLICT**

Conflitto nome cluster.

**MQRCCF\_CLUSTER\_Q\_USAGE\_ERROR**

Conflitto di utilizzo cluster.

**MQRCCF\_DYNAMIC\_Q\_SCOPE\_ERROR**

Errore ambito coda dinamica.

**MQRCCF\_FORCE\_VALUE\_ERROR**

Valore di forzatura non valido.

**MQRCCF\_Q\_ALREADY\_IN\_CELL**

La coda esiste nella cella.

**MQRCCF\_Q\_TYPE\_ERROR**

Tipo di coda non valido.

## Modifica gestore code

Il comando MQCMD\_CHANGE\_Q\_MGR (Modifica gestore code) modifica gli attributi specificati del gestore code.

Per tutti i parametri facoltativi omissi, il valore non viene modificato.

### Parametri richiesti:

Nessuna

## Parametri facoltativi (Modifica gestore code)

Multi

### Sovrascrittura AccountingConn(MQCFIN)

Specifica se le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri del gestore code *QueueAccounting* e *MQIAccounting* (identificativo del parametro: MQIA\_ACCOUNTING\_CONN\_OVERRIDE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQMON\_DISABLED

Le applicazioni non possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri **QueueAccounting** e **MQIAccounting**.

Questo valore è il valore predefinito iniziale per il gestore code.

#### MQMON\_ENABLED

Le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri di **QueueAccounting** e **MQIAccounting** utilizzando il campo delle opzioni della struttura MQCNO della chiamata API MQCONN.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

Multi

### AccountingInterval (MQCFIN)

L'intervallo di tempo, in secondi, in cui vengono scritti i record di account intermedi (identificativo del parametro MQIA\_ACCOUNTING\_INTERVAL).

Specificare un valore compreso tra 1 e 604.000.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### ActivityRecording (MQCFIN)

Specifica se è possibile generare report di attività (identificativo parametro: MQIA\_ACTIVITY\_RECORDING).

Il valore può essere:

#### MQRECORDING\_DISABLED

Impossibile generare i report di attività.

#### MQRECORDING\_MSG

I report di attività possono essere generati e inviati alla coda di risposta specificata dal creatore nel messaggio che causa il report.

#### MQRECORDING\_Q

I report attività possono essere generati e inviati a SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE.

z/OS

### AdoptNewMCACheck (MQCFIN)

Gli elementi controllati per determinare se un MCA deve essere adottato (riavviato) quando viene rilevato un nuovo canale in entrata. Deve essere adottato (riavviato) se ha lo stesso nome di un MCA attualmente attivo (identificativo del parametro: MQIA\_ADOPTNEWMCA\_CHECK).

Il valore può essere:

#### MQADOPT\_CHECK\_Q\_MGR\_NAME

Verificare il nome del gestore code.

**MQADOPT\_CHECK\_NET\_ADDR**

Controllare l'indirizzo di rete.

**MQADOPT\_CHECK\_ALL**

Controllare il nome del gestore code e l'indirizzo di rete. Eseguire questa verifica per impedire che i canali vengano inavvertitamente arrestati. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**MQADOPT\_CHECK\_NONE**

Non selezionare alcun elemento.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

 **AdoptNewMCAType (MQCFIN)**

Adozione di istanze di canale orfane (identificativo del parametro MQIA\_ADOPTNEWMCA\_TYPE).

Specificare se un'istanza MCA orfana deve essere adottata quando viene rilevata una nuova richiesta di canale in entrata che corrisponde ai parametri **AdoptNewMCACheck** .

Il valore può essere:

**MQADOPT\_TYPE\_NO**

Non adottare istanze del canale orfane.

**MQADOPT\_TYPE\_ALL**

Adottare tutti i tipi di canale. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

**AuthorityEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di autorizzazione (non autorizzati) (identificativo parametro: MQIA\_AUTHORITY\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata. Questo valore non è consentito su z/OS.

**BridgeEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi bridge IMS (identificativo parametro: MQIA\_BRIDGE\_EVENT). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato. Questo è il valore predefinito.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**CertificateLabel (MQCFST)**

Specifica l'etichetta del certificato per questo gestore code da utilizzare. L'etichetta identifica il certificato personale selezionato nel repository chiavi (identificativo del parametro: MQCA\_CERT\_LABEL).

I valori predefiniti e migrati del gestore code sono:

-  Su UNIX, Linux, and Windows: *ibmwebsferemqxxxx* dove *xxxx* è il nome del gestore code ripiegato in minuscolo.
-  Su IBM i:
  - Se è stato specificato SSLKEYR (\*SYSTEM), il valore è vuoto.

Notare che non è consentito utilizzare un gestore code non vuoto CERTLABL con SSLKEYR (\*SYSTEM). Il tentativo di eseguire questa operazione provoca un errore MQRCCF\_Q\_MGR\_ATTR\_CONFLICT.

– Altrimenti, *ibmwebsferemqxxxx* dove *xxxx* è il nome del gestore code ridotto in minuscolo.

-  Su z/OS: *ibmWebSphereMQXXXX* dove *XXXX* è il nome del gestore code.

Per ulteriori informazioni, consultare [Sistemiz/OS](#).

### Politica CertificateVal(MQCFIN)

Specifica quale politica di convalida del certificato TLS viene utilizzata per convalidare i certificati digitali ricevuti dai sistemi partner remoti (identificativo parametro MQIA\_CERT\_VAL\_POLICY).

Questo attributo può essere utilizzato per controllare in che modo la convalida della catena di certificati è conforme agli standard di sicurezza del settore. Per ulteriori informazioni, consultare [Certificate validation policies in IBM MQ](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQ\_CERT\_VAL\_POLICY\_ANY

Applicare ciascuna delle politiche di convalida del certificato supportate dalla libreria dei socket protetti e accettare la catena di certificati se una delle politiche considera valida la catena di certificati. Questa impostazione può essere utilizzata per la massima retrocompatibilità con i vecchi certificati digitali che non sono conformi ai moderni standard di certificazione.

#### MQ\_CERT\_VAL\_POLICY\_RFC5280

Applicare solo la politica di convalida del certificato conforme RFC 5280. Questa impostazione fornisce una convalida più rigorosa rispetto all'impostazione ANY, ma rifiuta alcuni certificati digitali meno recenti.

Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows e può essere utilizzato solo su un gestore code con un livello di comando 711o superiore.

Le modifiche a **CertificateValPolicy** diventano effettive:

- Quando viene avviato un nuovo processo del canale.
- Per i canali eseguiti come thread dell'inziatore di canali, quando l'inziatore di canali viene riavviato.
- Per i canali eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato.
- Per i canali che vengono eseguiti come thread di un processo di pooling del processo, quando il processo di pooling del processo viene avviato o riavviato ed esegue per la prima volta un canale TLS. Se il processo di pooling del processo ha già eseguito un canale TLS e si desidera che la modifica diventi immediatamente effettiva, eseguire il comando MQSC **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**. Il processo di pool di processi è amqmpa su UNIX, Linux, and Windows.
- Quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**.

### CFConlos (MQCFIN)

Specifica l'azione da eseguire quando il gestore code perde la connettività alla struttura di amministrazione o a qualsiasi struttura CF con CFConlos impostato su ASQMGR (identificativo del parametro: MQIA\_QMGR\_CFCNLOS).

Il valore può essere:

#### MQCFCONLOS\_TERMINATE

Il gestore code termina quando si perde la connettività alla struttura CFS.

#### MQCFCONLOS\_TOLERATE

Il gestore code tollera la perdita di connettività alle strutture CF senza terminare.

Questo parametro si applica solo a z/OS.

### Definizione ChannelAuto(MQCFIN)

Controlla se i canali ricevuti e di connessione server possono essere definiti automaticamente (identificativo del parametro: MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF).

La definizione automatica per i canali mittente del cluster è sempre abilitata.

Questo parametro è supportato nei seguenti ambienti: sistemi IBM i, UNIX, Linux, and Windows .

Il valore può essere:

**MQCHAD\_DISABLED**

Definizione automatica del canale disabilitata.

**MQCHAD\_ENABLED**

Definizione automatica canale abilitata.

**ChannelAutoDefEvent (MQCFIN)**

Controlla se gli eventi di definizione automatica del canale vengono generati (identificativo del parametro: MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EVENT), quando un canale ricevente, di connessione server o mittente del cluster viene definito automaticamente.

Questo parametro è supportato nei seguenti ambienti: sistemi IBM i, UNIX, Linux, and Windows .

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**ChannelAutoDefExit (MQCFIN)**

Nome uscita di definizione automatica del canale (identificativo del parametro: MQCA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EXIT).

Questa uscita viene richiamata quando viene ricevuta una richiesta in entrata per un canale non definito, se:

1. Il canale è un mittente del cluster oppure
2. La definizione automatica del canale è abilitata (consultare *ChannelAutoDef*).

Questa uscita viene richiamata anche quando viene avviato un canale ricevente del cluster.

Il formato del nome è lo stesso del parametro *SecurityExit* descritto in [“Modifica, copia e crea canale” a pagina 1442](#).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

Questo parametro è supportato nei seguenti ambienti: z/OS, IBM i, UNIX, Linux, and Windows. Su z/OS, si applica solo ai canali mittente e ricevente del cluster.

**Record ChannelAuthentication(MQCFIN)**

Controlla se vengono utilizzati i record di autenticazione di canale. I record di autenticazione di canale possono essere ancora impostati e visualizzati indipendentemente dal valore di questo attributo. (identificativo parametro: MQIA\_CHLAUTH\_RECORDS).

Il valore può essere:

**MQCHLA\_DISABLED**

I record di autenticazione di canale non vengono controllati.

**MQCHLA\_ENABLED**

I record di autenticazione di canale sono controllati.

**ChannelEvent (MQCFIN)**

Controlla se gli eventi del canale vengono generati (identificativo del parametro: MQIA\_CHANNEL\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**MQEVR\_EXCEPTION**

Segnalazione degli eventi del canale di eccezioni abilitata.

**Multi****Controllo ChannelInitiator(MQCFIN)**

Specifica se l'iniziatore di canali deve essere avviato all'avvio del gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_CHINIT\_CONTROL).

Il valore può essere:

**MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

L'iniziatore del canale non deve essere avviato automaticamente.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

L'iniziatore di canali deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

Questo parametro è valido solo su Multiplatforme.

**ChannelMonitoring (MQCFIN)**

Impostazione predefinita per il monitoraggio in linea per i canali (identificativo parametro: MQIA\_MONITORING\_CHANNEL).

Il valore può essere:

**MQMON\_NONE**

La raccolta dei dati di controllo online è disattivata per canali indipendentemente dall'impostazione del parametro **ChannelMonitoring**.

**MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea è disattivata per i canali che specificano il valore MQMON\_Q\_MGR nel relativo parametro **ChannelMonitoring**. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**MQMON\_LOW**

La raccolta dati di monitoraggio in linea è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati, per canali che specificano un valore di MQMON\_Q\_MGR nel parametro **ChannelMonitoring**.

**MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati di controllo in linea è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati, per canali che specificano un valore di MQMON\_Q\_MGR nel parametro **ChannelMonitoring**.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati, per canali che specificano un valore di MQMON\_Q\_MGR nel parametro **ChannelMonitoring**.

**ChannelStatistics (MQCFIN)**

Controlla se i dati delle statistiche devono essere raccolti per i canali (identificativo del parametro: MQIA\_STATISTICS\_CHANNEL).

Il valore può essere:

**MQMON\_NONE**

La raccolta dei dati statistici viene disattivata per i canali indipendentemente dall'impostazione del relativo parametro **ChannelStatistics**. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati statistici è disattivata per i canali specificando il valore MQMON\_Q\_MGR nel parametro *ChannelStatistics*.

**MQMON\_LOW**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati, per i canali che specificano il valore MQMON\_Q\_MGR nel parametro **ChannelStatistics**.

## **MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati, per canali che specificano un valore di MQMON\_Q\_MGR nel parametro **ChannelStatistics** .

## **MQMON\_HIGH**

La raccolta dati statistici è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati, per canali che specificano il valore MQMON\_Q\_MGR nel parametro **ChannelStatistics** .

**z/OS** Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

## **z/OS ChinitAdapters (MQCFIN)**

Numero di attività secondarie dell'adattatore (identificativo del parametro MQIA\_CHINIT\_ADAPTERS).

Il numero di attività secondarie dell'adattatore da utilizzare per elaborare le chiamate IBM MQ . Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 8.

## **z/OS ChinitDispatchers (MQCFIN)**

Numero di dispatcher (identificativo del parametro: MQIA\_CHINIT\_DISPATCHERS).

Il numero di dispatcher da utilizzare per l'iniziatore di canali. Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 5.

## **z/OS Parametro ChinitService(MQCFIN)**

Riservato per l'utilizzo da parte di IBM (identificativo parametro: MQCA\_CHINIT\_SERVICE\_PARM).

Questo parametro si applica solo a z/OS .

## **z/OS ChinitTraceAutoStart (MQCFIN)**

Specifica se la traccia dell'iniziatore di canali deve essere avviata automaticamente (identificativo del parametro: MQIA\_CHINIT\_TRACE\_AUTO\_START).

Il valore può essere:

### **MQTRAXSTR\_YES**

La traccia dell'iniziatore del canale deve essere avviata automaticamente.

### **MQTRAXSTR\_NO**

La traccia dell'iniziatore di canali non deve essere avviata automaticamente. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

## **z/OS ChinitTraceTableSize (MQCFIN)**

La dimensione, in megabyte, dello spazio dei dati di traccia dell'iniziatore del canale (identificativo del parametro MQIA\_CHINIT\_TRACE\_TABLE\_SIZE).

Specificare un valore compreso tra 2 e 2048. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 2.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

## **ClusterSenderMonitoringDefault (MQCFIN)**

Impostazione predefinita per il monitoraggio online per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente (identificativo del parametro MQIA\_MONITORING\_AUTO\_CLUSSDR).

Specifica il valore da utilizzare per l'attributo *ChannelMonitoring* dei canali mittenti del cluster definiti automaticamente. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQMON\_Q\_MGR**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea viene ereditata dall'impostazione del parametro **ChannelMonitoring** del gestore code. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **MQMON\_OFF**

Il controllo per il canale è disabilitato.

#### **MQMON\_LOW**

A meno che *ChannelMonitoring* non sia MQMON\_NONE, questo valore specifica una bassa velocità di raccolta dati con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema. È probabile che i dati raccolti non siano i più aggiornati.

#### **MQMON\_MEDIUM**

A meno che *ChannelMonitoring* non sia MQMON\_NONE, questo valore specifica una velocità moderata di raccolta dati con effetto limitato sulle prestazioni del sistema.

#### **MQMON\_HIGH**

A meno che *ChannelMonitoring* non sia MQMON\_NONE, questo valore specifica una velocità elevata di raccolta dati con un probabile effetto sulle prestazioni del sistema. I dati raccolti sono i più attuali disponibili.

 Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati.

### **Statistiche ClusterSender(MQCFIN)**

Controlla se i dati statistici devono essere raccolti per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente (identificativo del parametro: MQIA\_STATISTICS\_AUTO\_CLUSSDR).

Il valore può essere:

#### **MQMON\_Q\_MGR**

La raccolta dei dati statistici viene ereditata dall'impostazione del parametro **ChannelStatistics** del gestore code. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati statistici per il canale è disabilitata.

#### **MQMON\_LOW**

A meno che *ChannelStatistics* non sia MQMON\_NONE, questo valore specifica una bassa velocità di raccolta dati con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema.

#### **MQMON\_MEDIUM**

A meno che *ChannelStatistics* non sia MQMON\_NONE, questo valore specifica una velocità moderata di raccolta dati.

#### **MQMON\_HIGH**

A meno che *ChannelStatistics* non sia MQMON\_NONE, questo valore specifica una velocità elevata di raccolta dati.

 Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

### **ClusterWorkLoadData (MQCFST)**

Dati di uscita del carico di lavoro cluster (identificativo del parametro MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_DATA).

Questo parametro viene passato all'exit del workload del cluster quando viene richiamato.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

### **ClusterWorkLoadExit (MQCFST)**

Nome uscita carico di lavoro cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_EXIT).

Se viene definito un nome non vuoto, questa uscita viene richiamata quando un messaggio viene inserito in una coda cluster.

Il formato del nome è lo stesso del parametro *SecurityExit* descritto in [“Modifica, copia e crea canale” a pagina 1442](#).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

#### **ClusterWorkLoadLength (MQCFIN)**

Lunghezza carico di lavoro cluster (identificativo del parametro MQIA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_LENGTH).

La lunghezza massima del messaggio passato all'exit del carico di lavoro del cluster.

Il valore di questo attributo deve essere compreso tra 0 e 999.999 999.

#### **CLWLMRUchannels (MQCFIN)**

Canali MRU (Cluster workload most recently used) (identificativo del parametro: MQIA\_CLWL\_MRU\_CHANNELS).

Il numero massimo di canali in uscita utilizzati più di recente.

Specificare un valore compreso tra 1 e 999.999 999.

#### **CLWLUseQ (MQCFIN)**

Utilizzo della coda remota (identificativo del parametro MQIA\_CLWL\_USEQ).

Specifica se un gestore code cluster deve utilizzare gli inserimenti remoti in altre code definite in altri gestori code all'interno del cluster durante la gestione del carico di lavoro.

Specificare:

##### **MQCLWL\_USEQ\_ANY**

Utilizzare le code remote.

##### **MQCLWL\_USEQ\_LOCAL**

Non utilizzare code remote.

#### **CodedCharSetId (MQCFIN)**

CCSID (coded character set identifier) del gestore code: MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_ID).

Il CCSID (coded character set identifier) per il gestore code. Il CCSID è l'identificativo utilizzato con tutti i campi stringa di caratteri definiti dall'API (application programming interface). Se il CCSID in un descrittore del messaggio è impostato sul valore MQCCSI\_Q\_MGR, si applica ai dati carattere scritti nel corpo di un messaggio. I dati vengono scritti utilizzando MQPUT o MQPUT1. I dati carattere vengono identificati dal formato specificato per il messaggio.

Specificare un valore compreso tra 1 e 65.535.

Il CCSID deve specificare un valore definito per l'utilizzo sulla piattaforma e utilizzare una serie di caratteri appropriata. La serie di caratteri deve essere:

- EBCDIC su IBM i
- ASCII o ASCII su altre piattaforme

Arrestare e riavviare il gestore code dopo l'esecuzione di questo comando in modo che tutti i processi riflettano il CCSID modificato del gestore code.

Questo parametro non è supportato su z/OS.

#### **CommandEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di comando (identificativo del parametro: MQIA\_COMMAND\_EVENT).

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**MQEVR\_NO\_DISPLAY**

Notifica degli eventi abilitata per tutti i comandi riusciti tranne i comandi di interrogazione.

**z/OS CommandScope (MQCFIN)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code. Il server dei comandi deve essere attivato.
- Un asterisco " \* ". Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**Multi Controllo CommandServer(MQCFIN)**

Specifica se il server dei comandi deve essere avviato all'avvio del gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_CMD\_SERVER\_CONTROL).

Il valore può essere:

**MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il server dei comandi non deve essere avviato automaticamente.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il server dei comandi deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

**ConfigurationEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di configurazione (identificativo parametro: MQIA\_CONFIGURATION\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**ConnAuth (MQCFST)**

Il nome di un oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzato per fornire l'ubicazione dell'autenticazione ID utente e password (identificativo parametro: MQCA\_CONN\_AUTH).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH. È possibile specificare solo gli oggetti di informazioni di autenticazione con tipo IDPWOS o IDPWLDAP; altri tipi generano un messaggio di errore quando OAM (su UNIX, Linux, and Windows) o il componente di sicurezza (su z/OS) leggono la configurazione.

**Personalizzato (MQCFST)**

Attributo personalizzato per nuove funzioni (identificativo del parametro: MQCA\_CUSTOM).

Questo attributo è riservato alla configurazione di nuove funzioni prima che vengano introdotti attributi separati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE) . Le virgolette singole devono essere precedute da un altro apice.

Questa descrizione viene aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo. Attualmente non ci sono valori possibili per *Custom*.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CUSTOM\_LENGTH.

#### **QName DeadLetter(MQCFIN)**

Nome coda di messaggi non recapitabili (identificativo del parametro: MQCA\_DEAD\_LETTER\_Q\_NAME).

Specifica il nome della coda locale che deve essere utilizzata per i messaggi non trasmessi. I messaggi vengono inviati su questa coda se non è possibile instradarli verso le corrette destinazioni. La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

#### **DefClusterXmitQueue(MQCFIN)**

L'attributo DefClusterXmitQueue coda trasmissione controlla la coda di trasmissione selezionata per impostazione predefinita dai canali mittenti del cluster da cui richiamare i messaggi, per inviare i messaggi ai canali riceventi del cluster. (Identificatore parametro MQIA\_DEF\_CLUSTER\_XMIT\_Q\_TYPE.)

I valori di **DefClusterXmitQueueType** sono MQCLXQ\_SCTQ o MQCLXQ\_CHANNEL.

#### **MQCLXQ\_SCTQ**

Tutti i canali mittenti del cluster inviano messaggi da SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE. Il correlID dei messaggi inseriti nella coda di trasmissione identifica a quale canale mittente del cluster è destinato il messaggio.

SCTQ è impostata quando viene definito un gestore code. Questa modalità di funzionamento è implicita nelle versioni di IBM WebSphere MQ antecedenti a IBM WebSphere MQ 7.5. Nelle versioni precedenti, l'attributo del gestore code DefClusterXmitQueueType non era presente.

#### **MQCLXQ\_CHANNEL**

Ogni canale mittente del cluster invia messaggi da una coda di trasmissione differente. Ciascuna coda di trasmissione viene creata come una coda dinamica permanente dalla coda modello SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE.

#### **QName DefXmit(MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione predefinita (identificativo del parametro MQCA\_DEF\_XMIT\_Q\_NAME).

Questo è il nome della coda di trasmissione predefinita utilizzata per la trasmissione dei messaggi ai gestori code remoti. Viene selezionato se non vi è alcuna altra indicazione di quale coda di trasmissione utilizzare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

#### **Gruppo DSN (MQCFST)**

Nome gruppo DNS (identificativo del parametro MQCA\_DNS\_GROUP).

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#). Questo parametro si applica solo a z/OS.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DNS\_GROUP\_NAME\_LENGTH.

#### **z/OS DNSWLM (MQCFIN)**

Controllo WLM/DNS: (identificativo parametro: MQIA\_DNS\_WLM).

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQDNSWLM\_NO**

Questo è l'unico valore supportato dal gestore code.

Questo parametro si applica solo a z/OS.

#### **z/OS ExpiryInterval (MQCFIN)**

Intervallo tra le scansioni per i messaggi scaduti (identificativo del parametro MQIA\_EXPIRY\_INTERVAL). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la frequenza con cui il gestore code esegue la scansione delle code alla ricerca di messaggi scaduti. Specificare un intervallo di tempo in secondi compreso tra 1 e 99,999,999 oppure il seguente valore speciale:

**MQEXPI\_OFF**

Nessuna scansione per i messaggi scaduti.

L'intervallo di scansione minimo utilizzato è 5 secondi, anche se si specifica un valore inferiore.

**EncryptionPolicySuiteB (MQCFIL)**

Specifica se viene utilizzata la crittografia conforme a Suite B e quale livello di intensità viene utilizzato (identificativo parametro MQIA\_SUITE\_B\_STRENGTH).

Il valore può essere uno o più dei seguenti:

**MQ\_SUITE\_B\_NONE**

La crittografia conforme alla suite B non è utilizzata.

**MQ\_SUITE\_B\_128\_BIT**

Viene utilizzata la sicurezza della suite B a 128 bit.

**MQ\_SUITE\_B\_192\_BIT**

Viene utilizzata la sicurezza della suite B a 192 bit.

Se vengono specificati elenchi non validi, come ad esempio MQ\_SUITE\_B\_NONE con MQ\_SUITE\_B\_128\_BIT, viene emesso l'errore MQRCCF\_SUITE\_B\_ERROR .

**Forza (MQCFIN)**

Forzare le modifiche (identificativo parametro: MQIACF\_FORCE).

Specifica se il comando viene forzato per il completamento se si verificano entrambe le seguenti condizioni:

- *DefXmitQName* è specificato e
- Un'applicazione ha una coda remota aperta, la cui risoluzione è influenzata da questa modifica.

**z/OS GroupUR (MQCFIN)**

Controlla se le applicazioni client CICS e XA possono stabilire transazioni con una disposizione di unità di ripristino GROUP .

Questo attributo è valido solo su z/OS e può essere abilitato solo quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code.

Il valore può essere:

**MQGUR\_DISABLED**

Le applicazioni client CICS e XA devono connettersi utilizzando un nome gestore code.

**MQGUR\_ENABLED**

Le applicazioni client CICS e XA possono stabilire transazioni con un'unità di ripristino del gruppo specificando un nome del gruppo di condivisione code quando si collegano.

**z/OS** Consultare [Disposizione unità di ripristino in un gruppo di condivisione code.](#)

**z/OS IGQPutAuthority (MQCFIN)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQIA\_IGQ\_PUT\_AUTHORITY). Questo parametro è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

Specifica il tipo di controllo dell'autorizzazione e, quindi, gli ID utente che devono essere utilizzati dall'agent IGQ (IGQA). Questo parametro stabilisce l'autorizzazione per inserire messaggi in una coda di destinazione. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQIGQPA\_DEFAULT**

Viene utilizzato l'identificativo utente predefinito.

L'identificativo utente utilizzato per l'autorizzazione è il valore del campo *UserIdentifier* . Il campo *UserIdentifier* si trova nel MQMD separato associato con il messaggio quando il messaggio si trova nella coda di trasmissione condivisa. Questo valore è l'identificativo utente del programma che ha inserito il messaggio nella coda di trasmissione condivisa. Generalmente è uguale all'identificativo utente con cui è in esecuzione il gestore code remoto.

Se il profilo RESLEVEL indica che è necessario controllare più di un identificativo utente, viene selezionato l'identificativo dell'agent IGQ locale ( *IGQUserId* ).

#### **MQIGQPA\_CONTEXT**

Viene utilizzato un identificativo utente di contesto.

L'identificativo utente utilizzato per l'autorizzazione è il valore del campo *UserIdentifier* . Il campo *UserIdentifier* si trova nel MQMD separato associato con il messaggio quando il messaggio si trova nella coda di trasmissione condivisa. Questo valore è l'identificativo utente del programma che ha inserito il messaggio nella coda di trasmissione condivisa. Generalmente è uguale all'identificativo utente con cui è in esecuzione il gestore code remoto.

Se il profilo RESLEVEL indica che è necessario controllare più di un identificativo utente, viene selezionato l'identificativo dell'agent IGQ locale ( *IGQUserId* ).. Viene controllato anche il valore del campo *UserIdentifier* in MQMD integrato. L'ultimo identificativo utente è in genere l'identificativo utente dell'applicazione che ha generato il messaggio.

#### **MQIGQPA\_ONLY\_IGQ**

Viene utilizzato solo l'identificativo utente IGQ.

L'identificativo utente utilizzato per l'autorizzazione è l'identificativo utente dell'agent IGQ locale ( *IGQUserId* ).

Se il profilo RESLEVEL indica che è necessario controllare più di un identificativo utente, questo identificativo utente viene utilizzato per tutte le verifiche.

#### **MQIGQPA\_ALTERNATE\_OR\_IGQ**

Viene utilizzato l'identificativo utente alternativo o l'identificativo utente IGQ - agent.

L'identificativo utente utilizzato per l'autorizzazione è l'identificativo utente dell'agent IGQ locale ( *IGQUserId* ).

Se il profilo RESLEVEL indica che è necessario controllare più di un identificativo utente, del campo *UserIdentifier* in MQMD integrato. L'ultimo identificativo utente è in genere l'identificativo utente dell'applicazione che ha generato il messaggio.

#### **z/OS IGQUserId (MQCFST)**

Identificativo utente dell'agent di accodamento all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQCA\_IGQ\_USER\_ID). Questo parametro è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

Specifica l'identificativo utente associato all'agent di accodamento interno al gruppo locale. Questo identificativo è uno degli ID utente che potrebbero essere controllati per l'autorizzazione quando l'agent IGQ inserisce i messaggi nelle code locali. Gli identificativi utente effettivi selezionati dipendono dall'impostazione dell'attributo *IGQPutAuthority* e dalle opzioni di sicurezza esterne.

La lunghezza massima è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

#### **V 9.1.0 ImageInterval (MQCFIN)**

La frequenza di destinazione con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini del supporto, in minuti, a partire dall'immagine del supporto precedente per un oggetto (identificativo del parametro MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_INTERVAL). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

Il tempo in minuti compreso tra 1 e 999 999 999 999, in cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

Il valore predefinito è 60 minuti.

## **MQMEDIMGINTVL\_OFF**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte su base temporale.

### **V 9.1.0 Lunghezza ImageLog(MQCFIN)**

La dimensione di destinazione del log di recupero, scritta prima che il gestore code scriva automaticamente le immagini dei supporti, in numero di megabyte a partire dalla precedente immagine dei supporti per un oggetto. Ciò limita la quantità di log da leggere durante il ripristino di un oggetto (identificativo parametro: MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_LOG\_LENGTH). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

La dimensione di destinazione del log di ripristino in megabyte da 1 a 999 999 999.

## **MQMEDIMGLOGLN\_OFF**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte in base alla dimensione del log scritto.

MQMEDIMGLOGLN\_OFF è il valore predefinito.

### **V 9.1.0 Oggetto ImageRecover(MQCFST)**

Specifica se le informazioni di autenticazione, il canale, la connessione client, il listener, l'elenco nomi, il processo, la coda alias, la coda remota e gli oggetti di servizio sono recuperabili da un'immagine di supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare (identificativo del parametro: MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_OBJ). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

## **MQIMGRCOV\_NO**

I comandi “[rcdmqimg \(registrazione immagine supporto\)](#)” a pagina 130 e “[rcrmqobj \(ricrea oggetto\)](#)” a pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

## **MQIMGRCOV\_SÌ**

Questi oggetti sono ripristinabili.

MQIMGRCOV\_YES è il valore predefinito.

### **V 9.1.0 Coda ImageRecover(MQCFST)**

Specifica l'attributo **ImageRecoverQueue** predefinito per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente, quando viene utilizzato con questo parametro (identificativo parametro MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_Q). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

## **MQIMGRCOV\_NO**

L'attributo **ImageRecoverQueue** per gli oggetti coda dinamica locale e permanente è impostato su MQIMGRCOV\_NO .

## **MQIMGRCOV\_SÌ**

L'attributo **ImageRecoverQueue** per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente è impostato su MQIMGRCOV\_YES .

MQIMGRCOV\_YES è il valore predefinito.

### **V 9.1.0 ImageSchedule (MQCFST)**

Indica se il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti (identificativo del parametro MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_SCHEDUING). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

## **MQMEDIMGSCHEM\_AUTO**

Il gestore code tenta di scrivere automaticamente un'immagine del supporto per un oggetto, prima che siano trascorsi **ImageInterval** minuti o che siano stati scritti **ImageLogLength** megabyte di log di recupero, da quando è stata presa la precedente immagine del supporto per l'oggetto.

L'immagine del supporto precedente potrebbe essere stata presa manualmente o automaticamente, in base alle impostazioni di **ImageInterval** o **ImageLogLength**.

#### **MQMEDIMGSCHED\_MANUAL**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte.

MQMEDIMGSCHED\_MANUAL è il valore predefinito.

#### **InhibitEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di inibizione (Inibizione Get e Inibizione Put) (identificativo del parametro: MQIA\_INHIBIT\_EVENT).

Il valore può essere:

##### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

##### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

#### **z/OS IntraGroupqueuing**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQIA\_INTRA\_GROUP\_QUEUING). Questo parametro è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

Specifica se viene utilizzata l'accodamento all'interno del gruppo. Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQIGQ\_DISABLED**

Accodamento all'interno del gruppo disabilitato.

##### **MQIGQ\_ENABLED**

Accodamento all'interno del gruppo abilitato.

#### **IPAddressVersion (MQCFIN)**

Selettore versione indirizzo IP (identificativo del parametro: MQIA\_IP\_ADDRESS\_VERSION).

Specifica quale versione dell'indirizzo IP, IPv4 o IPv6, viene utilizzata. Il valore può essere:

##### **MQIPADDR\_IPv4**

IPv4 .

##### **MQIPADDR\_IPv6**

IPv6 .

Questo parametro è rilevante solo per i sistemi che eseguono IPv4 e IPv6. Interessa solo i canali definiti come *TransportType* di MQXPY\_TCP quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- L'attributo canale *ConnectionName* è un nome host che si risolve in un indirizzo IPv4 e IPv6 e il relativo parametro **LocalAddress** non viene specificato.
- Gli attributi del canale *ConnectionName* e *LocalAddress* sono entrambi nomi host che si risolvono in indirizzi IPv4 e IPv6 .

#### **z/OS ListenerTimer (MQCFIN)**

Intervallo di riavvio listener (identificativo del parametro: MQIA\_LISTENER\_TIMER).

L'intervallo di tempo, in secondi, tra i tentativi di IBM MQ di riavviare il listener dopo un errore APPC o TCP/IP. Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specificare un valore compreso tra 5 e 9.999. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 60.

#### **LocalEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di errore locali (identificativo parametro: MQIA\_LOCAL\_EVENT).

Il valore può essere:

##### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

## **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**Multi**

### **LoggerEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi del log di ripristino (identificativo del parametro: MQIA\_LOGGER\_EVENT).

Il valore può essere:

### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata. Questo valore è valido solo sui gestori code che utilizzano la registrazione lineare.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

**z/OS**

### **LUGroupName (MQCFST)**

Nome LU generico per il listener LU 6.2 (identificativo del parametro MQCA\_LU\_GROUP\_NAME).

Il nome LU generico che deve essere utilizzato dal listener LU 6.2 che gestisce le trasmissioni in entrata per il gruppo di condivisione code.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LU\_NAME\_LENGTH.

**z/OS**

### **Nome LU (MQCFST)**

Nome LU da utilizzare per le trasmissioni LU in uscita 6.2 (identificativo parametro: MQCA\_LU\_NAME).

Il nome della LU da utilizzare per le trasmissioni LU in uscita 6.2 . Impostare questo parametro in modo che sia uguale al nome della LU che deve essere utilizzata dal listener per le trasmissioni in entrata.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LU\_NAME\_LENGTH.

**z/OS**

### **LU62ARMSuffix (MQCFST)**

Suffisso APPCPM (identificativo parametro: MQCA\_LU62\_ARM\_SUFFIX).

Il suffisso del membro APPCPM di SYS1 . PARMLIB. Questo suffisso designa LUADD per questo iniziatore di canali.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARM\_SUFFIX\_LENGTH.

**z/OS**

### **LU62Channels (MQCFIN)**

Numero massimo di canali LU 6.2 (identificativo parametro MQIA\_LU62\_CHANNELS).

Il numero massimo di canali che possono essere correnti o di client che possono essere connessi, che utilizzano il protocollo di trasmissione LU 6.2 .

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specificare un valore compreso tra 0 e 9999. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 200.

**z/OS**

### **Canali MaxActive(MQCFIN)**

Numero massimo di canali attivi (identificativo del parametro: MQIA\_ACTIVE\_CHANNELS ).

Il numero massimo di canali che possono essere *attivi* in qualsiasi momento.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

La condivisione delle conversazioni non contribuisce al totale per questo parametro.

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 200.

▶ z/OS

### **MaxChannels (MQCFIN)**

Numero massimo di canali correnti (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_CHANNELS).

Il numero massimo di canali che possono essere *correnti* (inclusi i canali di collegamento server con client connessi).

Questo parametro si applica solo a z/OS .

La condivisione delle conversazioni non contribuisce al totale per questo parametro.

Specificare un valore compreso tra 1 e 9999.

### **MaxHandles (MQCFIN)**

Numero massimo di handle (identificativo del parametro MQIA\_MAX\_HANDLES).

Il numero massimo di handle che una connessione può avere aperti contemporaneamente.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

### **MaxMsgLunghezza (MQCFIN)**

Lunghezza massima del messaggio (identificativo parametro: MQIA\_MAX\_MSG\_LENGTH).

Specifica la lunghezza massima dei messaggi consentiti nelle code sul gestore code. Nessun messaggio più grande dell'attributo della coda *MaxMsgLength* o dell'attributo del gestore code *MaxMsgLength* può essere inserito in una coda.

Se si riduce la lunghezza massima del messaggio per il gestore code, è necessario ridurre anche la lunghezza massima del messaggio della definizione SYSTEM . DEFAULT . LOCAL . QUEUE e delle altre code. Ridurre le definizioni sulle code a un valore inferiore o uguale al limite del gestore code. Se non si riducono le lunghezze dei messaggi in modo appropriato e le applicazioni richiedono solo il valore dell'attributo della coda *MaxMsgLength*, è possibile che non funzionino correttamente.

Il limite inferiore per questo parametro è 32 KB (32.768 byte). Il limite superiore è 100 MB (104.857.600 byte).

Questo parametro non è valido su z/OS.

### **Lunghezza MaxProperties(MQCFIN)**

Lunghezza massima della proprietà (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_PROPERTIES\_LENGTH).

Specifica la lunghezza massima delle proprietà, inclusi il nome della proprietà in byte e la dimensione del valore della proprietà in byte.

Specificare un valore compreso tra 0 e 100 MB (104.857.600 byte) o il valore speciale:

#### **MQPROP\_UNRESTRICTED\_LENGTH**

La dimensione delle proprietà è limitata solo dal limite superiore.

### **Messaggi MaxUncommitted(MQCFIN)**

Numero massimo di messaggi senza commit (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_UNCOMMITTED\_MSGS).

Specifica il numero massimo consentito di messaggi non sincronizzati. Il numero massimo di messaggi di cui non è stato eseguito il commit in un punto di sincronizzazione è la somma dei seguenti messaggi:

Il numero di messaggi che è possibile richiamare.

Il numero di messaggi che è possibile inserire.

Il numero di messaggi trigger generati all'interno di questa unità di lavoro.

Il limite non si applica ai messaggi richiamati o collocati all'esterno del punto di sincronizzazione.

Specificare un valore compreso tra 1 e 10.000.

### Multi Account MQI (MQCFIN)

Controlla se le informazioni di account per i dati MQI devono essere raccolte (identificativo del parametro: MQIA\_ACCOUNTING\_MQI).

Il valore può essere:

#### MQMON\_OFF

La raccolta dei dati di account MQI è disabilitata. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### MQMON\_ON

La raccolta dati di account MQI è abilitata.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### Multi Statistiche MQI (MQCFIN)

Controlla se i dati di monitoraggio delle statistiche devono essere raccolti per il gestore code (identificativo del parametro MQIA\_STATISTICS\_MQI).

Il valore può essere:

#### MQMON\_OFF

La raccolta dati per le statistiche MQI è disabilitata. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### MQMON\_ON

La raccolta dati per le statistiche MQI è abilitata.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### MsgMarkBrowseInterval (MQCFIN)

Intervallo mark - browse (identificativo del parametro MQIA\_MSG\_MARK\_BROWSE\_INTERVAL).

Specifica l'intervallo di tempo in millisecondi dopo il quale il gestore code può deselegionare automaticamente i messaggi.

Specificare un valore massimo di 999.999.999 o il valore speciale MQMMBI\_UNLIMITED. Il valore predefinito è 5000.



**Attenzione:** Non si deve ridurre il valore al di sotto del valore predefinito di 5000.

MQMMBI\_UNLIMITED indica che il gestore code non deselegiona automaticamente i messaggi.

### z/OS OutboundPortmassimo (MQCFIN)

Il valore massimo nell'intervallo per il bind dei canali in uscita (identificativo del parametro MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MAX).

Il valore massimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specificare un valore compreso tra 0 e 65.535. Il valore predefinito iniziale del gestore code è zero.

Specificare un valore corrispondente per *OutboundPortMin* e verificare che il valore di *OutboundPortMax* sia maggiore o uguale al valore di *OutboundPortMin* .

### z/OS OutboundPortmin (MQCFIN)

Il valore minimo nell'intervallo per il collegamento dei canali in uscita (identificativo del parametro MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MIN).

Il valore minimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specificare un valore compreso tra 0 e 65.535. Il valore predefinito iniziale del gestore code è zero.

Specificare un valore corrispondente per *OutboundPortMax* e assicurarsi che il valore di *OutboundPortMin* sia minore o uguale al valore di *OutboundPortMax* .

## Parent (MQCFST)

Il nome del gestore code a cui questo gestore code deve connettersi gerarchicamente come child (identificativo del parametro MQCA\_PARENT).

Un valore vuoto indica che questo gestore code non ha alcun gestore code principale. Se è presente un gestore code principale esistente, è disconnesso. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

### Nota:

- L'utilizzo delle connessioni gerarchiche IBM MQ richiede che l'attributo del gestore code PSMODE sia impostato su MQPSM\_ENABLED.
- Il valore di *Parent* può essere impostato su un valore vuoto se PSMODE è impostato su MQPSM\_DISABLED.
- Prima di connettersi a un gestore code gerarchicamente come child, i canali in entrambe le direzioni devono esistere tra il gestore code parent e il gestore code child.
- Se è definito un elemento principale, il comando **Change Queue Manager** si disconnette dall'elemento principale originale e invia un flusso di connessioni al nuovo gestore code principale.
- Il corretto completamento del comando non significa che l'azione è stata completata o che verrà completata correttamente. Utilizzare il comando **Inquire Pub/Sub Status** per tenere traccia dello stato della relazione principale richiesta.

## PerformanceEvent (MQCFIN)

Controlla se vengono generati eventi relativi alle prestazioni (identificativo del parametro: MQIA\_PERFORMANCE\_EVENT).

Il valore può essere:

### MQEVR\_DISABLED

Report eventi disabilitato.

### MQEVR\_ENABLED

Segnalazione eventi abilitata.

## Cluster PubSub(MQCFIN)

Controlla se il gestore code partecipa al cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_PUBSUB\_CLUSTER).

Il valore può essere:

### MQPSCLUS\_ENABLED

La creazione o la ricezione di definizioni di argomenti in cluster e sottoscrizioni cluster è consentita.

**Nota:** L'introduzione di un argomento in cluster in un cluster IBM MQ di grandi dimensioni può causare un peggioramento delle prestazioni. Questa degradazione si verifica perché tutti i repository parziali vengono notificati di tutti gli altri membri del cluster. Le sottoscrizioni non previste potrebbero essere create su tutti gli altri nodi; ad esempio, dove proxysub (FORCE) è specificato. Un numero elevato di canali potrebbe essere avviato da un gestore code; ad esempio, in caso di risincronizzazione dopo un errore del gestore code.

### MQPSCLUS\_DISABLED

La creazione o la ricezione di definizioni di argomenti in cluster e di sottoscrizioni cluster è inibita. Le creazioni o le ricevute vengono registrate come avvertenze nei log degli errori del gestore code.

## PubSubMaxMsgRetryCount (MQCFIN)

Il numero di tentativi di rielaborazione di un messaggio durante l'elaborazione di un messaggio di comando non riuscito nel punto di sincronizzazione (identificativo parametro MQIA\_PUBSUB\_MAXMSG\_RETRY\_COUNT).

Il valore può essere:

**0 to 999 999 999**

Il valore iniziale è 5.

**Modalità PubSub(MQCFIN)**

Specifica se il motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata sono in esecuzione. Il motore di pubblicazione / sottoscrizione consente alle applicazioni di pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). L'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione controlla le code utilizzate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata (identificativo del parametro MQIA\_PUBSUB\_MODE).

Il valore può essere:

**MQPSM\_COMPAT**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). L'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione non è in esecuzione. Pertanto, tutti i messaggi inseriti nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non vengono utilizzati. MQPSM\_COMPAT viene utilizzato per la compatibilità ... con le versioni di IBM Integration Bus (precedentemente note come WebSphere Message Broker) precedenti alla 7 che utilizzano questo gestore code.

**MQPSM\_DISABLED**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda non sono in esecuzione. Non è quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). I messaggi di pubblicazione / sottoscrizione inseriti nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata non vengono utilizzati.

**MQPSM\_ENABLED**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda sono in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface) e le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**PubSubNPInputMsg (MQCFIN)**

Se eliminare (o conservare) un messaggio di input non consegnato (identificativo del parametro: MQIA\_PUBSUB\_NP\_MSG).

Il valore può essere:

**MQUNDELIVERED\_DISCARD**

I messaggi di input non persistenti vengono eliminati se non possono essere elaborati.

**MQUNDELIVERED\_KEEP**

I messaggi di input non persistenti non vengono eliminati se non possono essere elaborati. In questa situazione, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda continua a ritentare il processo a intervalli appropriati e non continua l'elaborazione dei successivi messaggi.

**NPResponse PubSub(MQCFIN)**

Controlla il comportamento dei messaggi di risposta non recapitati (identificativo parametro: MQIA\_PUBSUB\_NP\_RESP).

Il valore può essere:

**MQUNDELIVERED\_NORMAL**

Le risposte non persistenti che non è possibile collocare sulla coda di risposta vengono collocate sulla coda messaggi non recapitabili. Se non possono essere inseriti nella coda dei messaggi non recapitabili, vengono eliminati.

**MQUNDELIVERED\_SAFE**

Le risposte non persistenti che non è possibile collocare sulla coda di risposta vengono collocate sulla coda messaggi non recapitabili. Se la risposta non può essere inviata e non può essere inserita nella coda di messaggi non recapitabili, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda esegue il rollback dell'operazione corrente. L'operazione viene ritentata a intervalli appropriati e non continua l'elaborazione dei messaggi successivi.

**MQUNDELIVERED\_DISCARD**

Le risposte non persistenti non inserite nella coda di risposte vengono eliminate.

### **MQUNDELIVERED\_KEEP**

Le risposte non persistenti non vengono inserite nella coda di messaggi non recapitabili o eliminate. Invece, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda esegue il backout dell'operazione corrente e riprova ad intervalli appropriati.

### **PubSubSyncPoint (MQCFIN)**

Se solo i messaggi persistenti (o tutti) devono essere elaborati nel punto di sincronizzazione (identificativo parametro: MQIA\_PUBSUB\_SYNC\_PT).

Il valore può essere:

### **MQSYNCPOINT\_IFPER**

Questo valore fa in modo che l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata riceva messaggi non persistenti all'esterno del punto di sincronizzazione. Se l'interfaccia riceve una pubblicazione all'esterno del punto di sincronizzazione, l'interfaccia inoltra la pubblicazione ai sottoscrittori ad essa noti all'esterno del punto di sincronizzazione.

### **MQSYNCPOINT\_YES**

Questo valore fa in modo che l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata riceva tutti i messaggi nel punto di sincronizzazione.

### **QMGrDesc (MQCFST)**

Descrizione del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_DESC).

Questo parametro è un testo che descrive brevemente l'oggetto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_DESC\_LENGTH.

Utilizzare i caratteri della serie di caratteri identificati dal CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code su cui è in esecuzione il comando. L'utilizzo di questa serie di caratteri garantisce la corretta traduzione del testo.

### **z/OS QSGCertificateLabel (MQCFST)**

Specifica l'etichetta del certificato per il gruppo di condivisione code da utilizzare (identificativo del parametro: MQCA\_QSG\_CERT\_LABEL).

Questo parametro ha la precedenza su **CERTLABL** nel caso in cui il gestore code sia un membro di un QSG.

### **QueueAccounting (MQCFIN)**

Controlla la raccolta di dati di account (account a livello di thread e a livello di coda) per le code (identificativo del parametro MQIA\_ACCOUNTING\_Q). Notare che le modifiche a questo valore sono effettive solo per le connessioni al gestore code che si verificano dopo la modifica all'attributo.

Il valore può essere:

### **MQMON\_NONE**

La raccolta dei dati di account per le code è disabilitata. Questo valore non deve essere sostituito dal valore del parametro **QueueAccounting** sulla coda.

### **MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di account è disabilitata per le code che specificano il valore MQMON\_Q\_MGR nel parametro **QueueAccounting**.

### **MQMON\_ON**

La raccolta di dati di account è abilitata per le code che specificano un valore MQMON\_Q\_MGR nel parametro **QueueAccounting**.

### **QueueMonitoring (MQCFIN)**

Impostazione predefinita per il monitoraggio in linea per le code (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_Q).

Se l'attributo della coda **QueueMonitoring** è impostato su MQMON\_Q\_MGR, questo attributo specifica il valore assunto dal canale. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di monitoraggio online è disattivata. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **MQMON\_NONE**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea è disattivata per le code indipendentemente dall'impostazione del loro attributo **QueueMonitoring**.

#### **MQMON\_LOW**

La raccolta dei dati di controllo online è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati.

#### **MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati.

#### **MQMON\_HIGH**

La raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati.

### **Multi**

#### **QueueStatistics (MQCFIN)**

Controlla se i dati delle statistiche devono essere raccolti per le code (identificativo del parametro: MQIA\_STATISTICS\_Q).

Il valore può essere:

#### **MQMON\_NONE**

La raccolta dati delle statistiche è disattivata per le code indipendentemente dall'impostazione del parametro **QueueStatistics**. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati statistici è disattivata per le code specificando il valore MQMON\_Q\_MGR nel relativo parametro **QueueStatistics**.

#### **MQMON\_ON**

La raccolta dei dati statistici è attivata per code che specificano un valore di MQMON\_Q\_MGR nel parametro **QueueStatistics**.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **z/OS**

#### **ReceiveTimeout (MQCFIN)**

Il tempo di attesa di un canale TCP/IP per ricevere i dati dal relativo partner (identificativo del parametro MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT).

L'intervallo di tempo approssimativo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal partner prima di tornare allo stato inattivo.

Questo parametro si applica solo a z/OS. Si applica a canali di messaggi e non a canali MQI. Questo numero può essere qualificato come segue:

- Questo numero è un moltiplicatore da applicare al valore *HeartBeatInterval* negoziato per determinare il tempo di attesa di un canale. Impostare *ReceiveTimeoutType* su MQRCVTIME\_MULTIPLY. Specificare un valore pari a zero o compreso nell'intervallo 2 - 99. Se si specifica zero, il canale attende indefinitamente per ricevere i dati dal relativo partner.
- Questo numero è un valore, in secondi, da aggiungere al valore *HeartBeatInterval* negoziato per determinare il tempo di attesa di un canale. Impostare *ReceiveTimeoutType* su MQRCVTIME\_ADD. Specificare un valore compreso tra 1 e 999.999.
- Questo numero è un valore, in secondi, che il canale deve attendere, impostare *ReceiveTimeoutType* su MQRCVTIME\_EQUAL. Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999. Se si specifica 0, il canale attende indefinitamente per ricevere i dati dal relativo partner.

Il valore predefinito iniziale del gestore code è zero.

### **z/OS**

#### **ReceiveTimeoutMin (MQCFIN)**

L'intervallo di tempo minimo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati dal relativo partner (identificativo del parametro MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_MIN).

L'intervallo di tempo minimo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal partner prima di tornare allo stato inattivo. Questo parametro si applica solo a z/OS .  
Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.

#### **Tipo ReceiveTimeout(MQCFIN)**

Il qualificatore da applicare a *ReceiveTimeout* (identificativo parametro MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_TYPE).

Il qualificativo da applicare a *ReceiveTimeoutType* per il calcolo del tempo di attesa di un canale TCP/IP per ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal partner. Attende di ricevere i dati prima di tornare allo stato inattivo. Questo parametro si applica solo a z/OS .

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQRCVTIME\_MULTIPLY**

Il valore *ReceiveTimeout* è un moltiplicatore da applicare al valore negoziato di *HeartbeatInterval* per determinare il tempo di attesa di un canale. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

##### **MQRCVTIME\_ADD**

*ReceiveTimeout* è un valore, espresso in secondi, da aggiungere al valore negoziato di *HeartbeatInterval* per determinare per quanto tempo un canale attende.

##### **MQRCVTIME\_EQUAL**

*ReceiveTimeout* è un valore, espresso in secondi, che rappresenta il tempo di attesa di un canale.

#### **RemoteEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di errore remoti (identificativo parametro: MQIA\_REMOTE\_EVENT).

Il valore può essere:

##### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

##### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

#### **RepositoryName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_REPOSITORY\_NAME).

Il nome di un cluster per il quale questo gestore code fornisce un servizio gestore repository.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

Non più di uno dei valori risultanti di *RepositoryName* può essere non vuoto.

#### **RepositoryNameList (MQCFST)**

Elenco nomi repository (identificativo del parametro MQCA\_REPOSITORY\_NAMELIST).

Il nome, di un elenco nomi di cluster, per cui questo gestore code fornisce un servizio gestore repository.

Questo gestore code non dispone di un repository completo, ma può essere un client di altri servizi del repository definiti nel cluster, se

- Sia *RepositoryName* che *RepositoryNameList* sono vuoti oppure
- *RepositoryName* è vuoto e l'elenco nomi specificato da *RepositoryNameList* è vuoto.

Non più di uno dei valori risultanti di *RepositoryNameList* può essere non vuoto.

#### **RevDns (MQCFIN)**

Indica se viene eseguita la ricerca inversa del nome host da un DNS (Domain Name Server). (identificativo parametro: MQIA\_REVERSE\_DNS\_LOOKUP).

Questo attributo ha effetto solo sui canali che utilizzano un tipo di trasporto (TRPTYPE) di TCP.

Il valore può essere:

#### **MQRDNS\_DISABLED**

I nomi host DNS non vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata. Con questa impostazione, le regole CHLAUTH che utilizzano i nomi host non corrispondono.

#### **MQRDNS\_ENABLED**

I nomi host DNS vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata quando queste informazioni sono richieste. Questa impostazione è richiesta per la corrispondenza con regole CHLAUTH che contengono nomi host e per la scrittura di messaggi di errore.

### **z/OS SecurityCase (MQCFIN)**

Caso di sicurezza supportato (identificativo del parametro: MQIA\_SECURITY\_CASE).

Specifica se il gestore code supporta i nomi dei profili di sicurezza in caratteri misti o solo in caratteri maiuscoli. Il valore viene attivato quando un comando Aggiorna sicurezza viene eseguito con *SecurityType* (MQSECTYPE\_CLASSES) specificato. Questo parametro è valido solo su z/OS.

Il valore può essere:

#### **MQSCYC\_UPPER**

I nomi dei profili di protezione devono essere in maiuscolo.

#### **MQSCYC\_MIXED**

I nomi dei profili di sicurezza possono essere in caratteri maiuscoli o maiuscoli e minuscoli.

### **z/OS Nome SharedQMgr(MQCFIN)**

Nome del gestore code della coda condivisa (identificativo del parametro: MQIA\_SHARED\_Q\_Q\_MGR\_NAME).

Un gestore code effettua una chiamata MQOPEN per una coda condivisa. Il gestore code specificato nel parametro **ObjectQmgrName** della chiamata MQOPEN si trova nello stesso gruppo di condivisione code del gestore code di elaborazione. L'attributo SQQMNAME specifica se viene utilizzato **ObjectQmgrName** o se il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa. Questo parametro è valido solo su z/OS.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQSQQM\_USE**

*ObjectQmgrName* viene utilizzato e viene aperta la coda di trasmissione appropriata.

#### **MQSQQM\_IGNORE**

Il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa. Questo valore può ridurre il traffico nella rete del gestore code.

### **Elenco nomi SSLCRL (MQCFST)**

L'elenco nomi TLS (identificativo del parametro MQCA\_SSL\_CRL\_NAMELIST).

La lunghezza della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

Indica il nome di un elenco nomi di oggetti delle informazioni di autenticazione che vengono utilizzati per fornire le ubicazioni di revoca del certificato per consentire il controllo del certificato TLS avanzato.

Se *SSLCRLNameList* è vuoto, il controllo della revoca del certificato non viene richiamato.

Le modifiche apportate a *SSLCRLNameList* ai nomi in un elenco nomi precedentemente specificato o agli oggetti delle informazioni di autenticazione a cui si fa riferimento in precedenza diventano effettive:

- **Multi** Su [Multiplatforme](#), quando viene avviato un nuovo canale.
- **Multi** Per i canali eseguiti come thread dell'iniziatore di canali su [Multiplatforme](#), quando l'iniziatore di canali viene riavviato.

- **Multi** Per i canali eseguiti come thread del listener su Multiplatforms, quando il listener viene riavviato.
- **z/OS** Su z/OS, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.
- Quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)** .
- **IBM i** Sui gestori code IBM i , questo parametro viene ignorato. Tuttavia, viene utilizzato per determinare quali oggetti delle informazioni di autenticazione vengono scritti nel file AMQCLCHL . TAB .

Solo gli oggetti delle informazioni di autenticazione con tipi di CRLLDAP o OCSP sono consentiti nell'elenco nomi a cui fa riferimento *SSLCRLNameList* (MQCFST). Qualsiasi altro tipo risulta in un messaggio di errore quando l'elenco viene elaborato e viene successivamente ignorato.

### SSLCryptoHardware (MQCFST)

L'hardware crittografico TLS (identificativo del parametro MQCA\_SSL\_CRYPTO\_HARDWARE).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_CRYPTO\_HARDWARE\_LENGTH.

Imposta il nome della stringa di parametro richiesta per configurare l'hardware crittografico presente sul sistema.

Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

Tutto l'hardware crittografico supportato supporta l'interfaccia PKCS #11 . Specificare una stringa del seguente formato:

```
GSK_PKCS11=PKCS_#11_driver_path_and_file_name;PKCS_#11_token_label;PKCS_#11_token_password;symmetric_cipher_setting;
```

Il percorso del driver PKCS #11 è un percorso assoluto della libreria condivisa che fornisce supporto per la scheda PKCS #11 . Il nome file del driver PKCS #11 è il nome della libreria condivisa. Un esempio del valore richiesto per il percorso del driver PKCS #11 e il nome file è /usr/lib/pkcs11/PKCS11\_API . so

Per accedere alle operazioni di cifratura simmetrica tramite GSKit, specificare il parametro di impostazione della cifratura simmetrica. Il valore di questo parametro è:

#### **SYMMETRIC\_CIPHER\_OFF**

Non accedere alle operazioni di cifratura simmetrica.

#### **SYMMETRIC\_CIPHER\_ON**

Accedere alle operazioni di cifratura simmetriche.

Se l'impostazione di cifratura simmetrica non è specificata, questo valore ha lo stesso effetto di specificare SYMMETRIC\_CIPHER\_OFF.

La lunghezza massima della stringa è 256 caratteri. Il valore predefinito è uno spazio vuoto.

Se si specifica una stringa nel formato errato, si riceve un errore.

Quando il valore di *SSLCryptoHardware* (MQCFST) viene modificato, i parametri hardware di crittografia specificati diventano quelli utilizzati per i nuovi ambienti di connessione TLS. Le nuove informazioni diventano effettive:

- Quando viene avviato un nuovo processo del canale.
- Per i canali eseguiti come thread dell'iniziatore di canali, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.
- Per i canali eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato.
- Quando viene immesso un comando di aggiornamento della sicurezza per aggiornare il contenuto del repository delle chiavi TLS.

### SSLEvent (MQCFIN)

Controlla se vengono generati eventi TLS (identificativo del parametro: MQIA\_SSL\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**SSLFipsRequired (MQCFIN)**

SSLFIPS specifica se devono essere utilizzati solo algoritmi certificati FIPS se la crittografia viene eseguita in IBM MQ, piuttosto che nell'hardware crittografico (identificativo del parametro: MQIA\_SSL\_FIPS\_REQUIRED).

Se l'hardware di crittografia è configurato, i moduli di crittografia utilizzati sono quei moduli forniti dal prodotto hardware. Questi moduli potrebbero o meno essere certificati FIPS a un livello particolare a seconda del prodotto hardware in uso. Questo parametro è valido solo per piattaforme z/OS, UNIX, Linux e Windows.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQSSL\_FIPS\_NO**

IBM MQ fornisce un'implementazione della crittografia TLS che fornisce alcuni moduli certificati FIPS su alcune piattaforme. Se si imposta *SSLFIPSRequired* su MQSSL\_FIPS\_NO, è possibile utilizzare qualsiasi CipherSpec supportato su una particolare piattaforma. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

Se il gestore code viene eseguito senza utilizzare l'hardware crittografico, fare riferimento ai CipherSpecs elencati in [Specifica di CipherSpecs](#) utilizzando la crittografia certificata FIPS 140-2:

**MQSSL\_FIPS\_YES**

Specifica che solo gli algoritmi certificati FIPS devono essere utilizzati nei CipherSpecs consentiti su tutte le connessioni TLS da e verso questo gestore code.

Per un elenco di CipherSpecs certificati FIPS 140-2 appropriati; consultare [Specifica di CipherSpecs](#).

Le modifiche a SSLFIPS diventano effettive:

- Su UNIX, Linux, and Windows, quando viene avviato un nuovo canale.
- Per i canali eseguiti come thread dell'iniziatore di canali su UNIX, Linux, and Windows, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.
- Per i canali eseguiti come thread del listener su UNIX, Linux, and Windows, quando il listener viene riavviato.
- Per i canali che vengono eseguiti come thread di un processo di pooling del processo, quando il processo di pooling del processo viene avviato o riavviato ed esegue per la prima volta un canale TLS. Se il processo di pooling del processo ha già eseguito un canale TLS e si desidera che la modifica diventi immediatamente effettiva, eseguire il comando MQSC **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**. Il processo di pool di processi è **amqzmpa** su UNIX, Linux, and Windows.
- Su z/OS, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.
- Quando viene immesso un comando **REFRESH SECURITY TYPE(SSL)**, tranne su z/OS.

**SSLKeyRepository (MQCFST)**

Il repository delle chiavi TLS (identificativo del parametro: MQCA\_SSL\_KEY\_REPOSITORY).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_KEY\_REPOSITORY\_LENGTH.

Indica il nome del repository chiavi SSL (Secure Sockets Layer).

Il formato del nome dipende dall'ambiente:

- Su z/OS, è il nome di un keyring.
- Su IBM i, è nel formato *pathname/keyfile*, dove *keyfile* è specificato senza il suffisso ( .kdb ) e identifica un file di database delle chiavi GSKit. Il valore predefinito è: /QIBM/UserData/ICSS/Cert/Server/Default.

Se si specifica \*SYSTEM, IBM MQ utilizza l'archivio certificati di sistema come repository delle chiavi per il gestore code. Di conseguenza, il gestore code viene registrato come applicazione server in DCM (Digital Certificate Manager). È possibile assegnare qualsiasi certificato server / client nell'archivio di sistema a questa applicazione.

Se si modifica il parametro SSLKEYR in un valore diverso da \*SYSTEM, IBM MQ annulla la registrazione del gestore code come un'applicazione con DCM.

- In UNIX, è nel formato *pathname/keyfile* e in Windows *pathname\keyfile*, dove *keyfile* è specificato senza il suffisso ( .kdb ) e identifica un file di database delle chiavi GSKit. Il valore predefinito per UNIX è `/var/mqm/qmgrs/QMGR/ssl/key`, e su Windows è `C:\Program Files\IBM\MQ\qmgrs\QMGR\ssl\key`, dove QMGR viene sostituito dal nome del gestore code (su UNIX, Linux, and Windows).

**Multi** Su Multiplatforme, la sintassi di questo parametro viene convalidata per garantire che contenga un percorso di directory assoluto valido.

Se SSLKEYR è vuoto o è un valore che non corrisponde a un file di database di chiavi o a un file di chiavi, i canali che utilizzano TLS non riescono ad avviarsi.

Le modifiche a SSLKeyRepository diventano effettive come segue:

- **Multi** Su Multiplatforme:
  - quando viene avviato un nuovo processo del canale
  - per i canali eseguiti come thread dell'iniziatore di canali, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.
  - per i canali eseguiti come thread del listener, quando il listener viene riavviato.
- **z/OS** Su z/OS, quando l'iniziatore di canali viene riavviato.

### Conteggio SSLKeyReset(MQCFIN)

Conteggio reimpostazioni chiave SSL (identificativo parametro: MQIA\_SSL\_RESET\_COUNT).

Specifica quando gli MCA del canale TLS che avviano la comunicazione reimpostano la chiave segreta utilizzata per la codifica sul canale. Il valore di questo parametro rappresenta il numero totale di byte non codificati inviati e ricevuti sul canale prima che la chiave segreta venga rinegoziata. Questo numero di byte include le informazioni di controllo inviate da MCA.

La chiave segreta viene rinegoziata quando (a seconda di quale si verifica per prima):

- Il numero totale di byte non codificati inviati e ricevuti dall'MCA del canale di inizializzazione supera il valore specificato oppure
- Se gli heartbeat del canale sono abilitati, prima che i dati vengano inviati o ricevuti dopo un heartbeat del canale.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999. Un valore di zero, il valore predefinito iniziale del gestore code, indica che le chiavi segrete non vengono mai rinegoziate. Se si specifica un conteggio di reimpostazione della chiave segreta TLS compreso tra 1 byte e 32 KB, i canali TLS utilizzano un conteggio di reimpostazione della chiave segreta di 32Kb. Questo conteggio evita l'effetto delle prestazioni di un numero eccessivo di reimpostazioni delle chiavi che si verificherebbe per i valori di reimpostazione delle chiavi segrete TLS di piccole dimensioni.

### SSLTask (MQCFIN)

Numero di attività secondarie del server da utilizzare per l'elaborazione di chiamate TLS (identificativo del parametro MQIA\_SSL\_TASKS). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Il numero di attività secondarie del server da utilizzare per elaborare le chiamate TLS. Per utilizzare i canali TLS, devi avere almeno due di queste attività in esecuzione.

Specificare un valore compreso tra 0 e 9999. Tuttavia, per evitare problemi con l'allocazione della memoria, non impostare questo parametro su un valore maggiore di 50.

### Evento StartStop(MQCFIN)

Controlla se vengono generati eventi di avvio e arresto (identificativo parametro: MQIA\_START\_STOP\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **Multi** StatisticsInterval (MQCFIN)

L'intervallo di tempo, in secondi, in cui i dati di monitoraggio delle statistiche vengono scritti nella coda di monitoraggio (identificativo parametro: MQIA\_STATISTICS\_INTERVAL).

Specificare un valore compreso tra 1 e 604.000.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **z/OS** TCPChannels (MQCFIN)

Il numero massimo di canali correnti o di client che possono essere connessi che utilizzano il protocollo di trasmissione TCP/IP (identificativo parametro: MQIA\_TCP\_CHANNELS).

Specificare un valore compreso tra 0 e 9999. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 200.

La condivisione delle conversazioni non contribuisce al totale per questo parametro.

Questo parametro si applica solo a z/OS .

### **z/OS** TCPKeepAlive (MQCFIN)

Specifica se la funzione TCP KEEPALIVE deve essere utilizzata per verificare se l'altra estremità di una connessione è ancora disponibile (identificativo del parametro: MQIA\_TCP\_KEEP\_ALIVE).

Il valore può essere:

#### **MQTCPKEEP\_YES**

La funzione TCP KEEPALIVE deve essere utilizzata come specificato nel dataset di configurazione del profilo TCP. L'intervallo è specificato nell'attributo del canale *KeepAliveInterval* .

#### **MQTCPKEEP\_NO**

La funzione TCP KEEPALIVE non deve essere utilizzata. Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

Questo parametro si applica solo a z/OS.

### **z/OS** TCPName (MQCFST)

Il nome del sistema TCP/IP utilizzato (identificativo del parametro: MQIA\_TCP\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TCP\_NAME\_LENGTH.

Questo parametro si applica solo a z/OS.

### **z/OS** TCPStackType (MQCFIN)

Specifica se l'iniziatore di canali può utilizzare solo lo spazio di indirizzo TCP/IP specificato in *TCPName* o può facoltativamente collegarsi a qualsiasi indirizzo TCP/IP selezionato (identificativo del parametro: MQIA\_TCP\_STACK\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **MQTCPSTACK\_SINGLE**

L'iniziatore di canali utilizza lo spazio di indirizzo TCP/IP specificato in *TCPName* . Questo valore è il valore predefinito iniziale del gestore code.

### **MQTCPSTACK\_MULTIPLE**

L'iniziatore di canali può utilizzare qualsiasi spazio di indirizzo TCP/IP disponibile. Il valore predefinito è quello specificato in *TCPName* se non ne è specificato un altro per un canale o un listener.

Questo parametro si applica solo a z/OS.

### **Registrazione TraceRoute(MQCFIN)**

Specifica se è possibile registrare le informazioni di traceroute e generare un messaggio di risposta (identificativo parametro: MQIA\_TRACE\_ROUTE\_RECORDING).

Il valore può essere:

#### **MQRECORDING\_DISABLED**

Impossibile registrare le informazioni sull'instradamento della traccia.

#### **MQRECORDING\_MSG**

Le informazioni sull'instradamento della traccia possono essere registrate e le risposte inviate alla destinazione specificata dal mittente del messaggio che causa il record di instradamento della traccia.

#### **MQRECORDING\_Q**

Le informazioni di traccia - instradamento possono essere registrate e le risposte inviate a SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE.

Se la partecipazione alla traccia dell'instradamento è abilitata utilizzando questo attributo gestore code, il valore dell'attributo è importante solo se viene generata una risposta. La traccia del percorso è abilitata non impostando *TraceRouteRecording* su MQRECORDING\_DISABLED. La risposta deve andare a SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE o alla destinazione specificata dal messaggio stesso. Se l'attributo non è disabilitato, ai messaggi non ancora nella destinazione finale potrebbero essere aggiunte delle informazioni. Per ulteriori informazioni sui record trace - route, consultare [Controllo della messaggistica trace - route](#).

### **Tempo TreeLife(MQCFIN)**

La durata, in secondi, degli argomenti non amministrativi (identificativo del parametro: MQIA\_TREE\_LIFE\_TIME).

Gli argomenti non amministrativi sono quegli argomenti creati quando un'applicazione pubblica o sottoscrive una stringa di argomenti che non esiste come un nodo di gestione. Quando questo nodo non di gestione non ha più alcuna sottoscrizione attiva, questo parametro determina per quanto tempo il gestore code attende prima di rimuovere tale nodo. Solo gli argomenti non amministrativi in uso da parte di una sottoscrizione permanente persistono a seguito del riciclo del gestore code.

Specificare un valore compreso tra 0 e 604.000. Un valore uguale a 0 indica che gli argomenti non amministrativi non vengono rimossi dal gestore code. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 1800.

### **TriggerInterval (MQCFIN)**

Intervallo trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_INTERVAL).

Specifica l'intervallo di tempo del trigger, espresso in millisecondi, da utilizzare solo con le code in cui *TriggerType* ha un valore MQTT\_FIRST.

In questo caso, i messaggi di trigger vengono normalmente generati solo quando un messaggio adatto arriva sulla coda e la coda era precedentemente vuota. In determinate circostanze, tuttavia, è possibile generare un ulteriore messaggio trigger con il trigger MQTT\_FIRST, anche se la coda non era vuota. Questi messaggi di trigger aggiuntivi non vengono generati più spesso di ogni *TriggerInterval* millisecondi.

Specificare un valore compreso tra 0 e 999.999.999.

## **Codici di errore (Modifica gestore code)**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti errori nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati a pagina [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

## Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQRCCF\_CERT\_LABEL\_NOT\_ALLOWED**

Errore di etichetta certificato.

### **MQRCCF\_CHAD\_ERROR**

Errore di definizione automatica del canale.

### **MQRCCF\_CHAD\_EVENT\_ERROR**

Errore evento di definizione automatica del canale.

### **MQRCCF\_CHAD\_EVENT\_WRONG\_TYPE**

Parametro evento definizione automatica canale non consentito per questo tipo di canale.

### **MQRCCF\_CHAD\_EXIT\_ERROR**

Errore del nome dell'uscita di definizione automatica del canale.

### **MQRCCF\_CHAD\_EXIT\_WRONG\_TYPE**

Il parametro di uscita definizione automatica del canale non è consentito per questo tipo di canale.

### **MQRCCF\_CHAD\_WRONG\_TYPE**

Parametro di definizione automatica del canali non consentito per questo tipo di canale.

### **MQRCCF\_FORCE\_VALUE\_ERROR**

Valore di forzatura non valido.

### **MQRCCF\_PATH\_NOT\_VALID**

Percorso non valido.

### **MQRCCF\_PWD\_LENGTH\_ERROR**

Errore di lunghezza della password.

### **MQRCCF\_PSCLUS\_DISABLED\_TOPDEF**

L'amministratore o l'applicazione ha provato a definire un argomento del cluster quando **PubSubClub** è impostata su MQPSCCLUS\_DISABLED.

### **MQRCCF\_PSCLUS\_TOPIC\_EXSITS**

L'amministratore ha tentato di impostare **PubSubClub** su MQPSCCLUS\_DISABLED quando esiste una definizione di argomento del cluster.

### **MQRCCF\_Q\_MGR\_ATTR\_CONFLICT**

Errore attributo gestore code. È possibile che si sia tentato di specificare SSLKEYR (\*SYSTEM) con un gestore code CERTLABL non vuoto.

### **MQRCCF\_Q\_MGR\_CCSID\_ERROR**

Valore serie di caratteri codificati non valido.

### **MQRCCF\_REPOS\_NAME\_CONFLICT**

Nomi repository non validi.

### **MQRCCF\_UNKNOWN\_Q\_MGR**

Gestore code sconosciuto.

### **MQRCCF\_WRONG\_CHANNEL\_TYPE**

Errore tipo di canale.

## Concetti correlati

[Stati del canale](#)

## Attività correlate

Specifica che solo i CipherSpecs certificati FIPS vengono utilizzati al runtime sul client MQI

## Riferimenti correlati

[FIPS \(Federal Information Processing Standards\) per UNIX, Linux e Windows](#)

## **Modifica sicurezza su z/OS**

Il comando Modifica sicurezza modifica gli attributi specificati di una definizione di sicurezza esistente.

Il comando Modifica sicurezza (MQCMD\_CHANGE\_SECURITY) definisce le opzioni di sicurezza a livello di sistema.

### Parametri obbligatori

*None*

### Parametri facoltativi

#### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

#### SecurityInterval (MQCFIN)

Intervallo di controllo timeout (identificativo parametro: MQIACF\_SECURITY\_INTERVAL).

Specifica l'intervallo tra i controlli per gli ID utente e le risorse associate per stabilire se si è verificato il *SecurityTimeout*. Il valore specifica un numero di minuti compreso nell'intervallo tra zero e 10080 (una settimana). Se *SecurityInterval* è specificato come zero, non si verifica alcun timeout utente. Se *SecurityInterval* è specificato come diverso da zero, l'ID utente va in timeout tra *SecurityTimeout* e *SecurityTimeout* più *SecurityInterval*.

#### SecurityTimeout (MQCFIN)

Timeout informazioni di sicurezza (identificativo del parametro: MQIACF\_SECURITY\_TIMEOUT).

Specifica per quanto tempo le informazioni di sicurezza su un ID utente non utilizzato e le risorse associate vengono conservate da IBM MQ. Il valore specifica un numero di minuti compreso nell'intervallo tra zero e 10080 (una settimana). Se *SecurityTimeout* è specificato come zero e *SecurityInterval* è diverso da zero, tutte queste informazioni vengono eliminate dal gestore code ogni *SecurityInterval* numero di minuti.

## Modifica SMDS su z/OS

Il comando Modifica SMDS (MQCMD\_CHANGE\_SMDS) modifica gli attributi del dataset del messaggio condiviso.

Il comando Modifica SMDS (MQCMD\_CHANGE\_SMDS) modifica le opzioni correnti del dataset del messaggio condiviso per il gestore code specificato e la struttura CF.

#### SMDS (MQCFST)

Specifica il gestore code per cui devono essere modificate le proprietà del data set di messaggi condivisi o un asterisco per modificare le proprietà di tutti i data set di messaggi condivisi associati al CFSTRUCT specificato.

#### CFStrucName (MQCFST)

Il nome della struttura dell'applicazione CF con i parametri SMDS che si desidera modificare (ID parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### **DSBuf (MQCFIN)**

Il gruppo di buffer del dataset del messaggio condiviso (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_SMDS\_BUFFERS).

Specifica il numero di buffer da assegnare in ciascun gestore code per accedere ai dataset di messaggi condivisi. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico.

Un valore compreso tra 1 e 9999 o MQDSB\_DEFAULT.

Quando viene utilizzato DEFAULT, qualsiasi valore precedente viene sovrascritto e viene utilizzato il valore DSBUFS dalla definizione CFSTRUCT. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

### **DSEXPAND (MQCFIN)**

L'opzione di espansione del data set di messaggi condivisi (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_SMDS\_EXPAND).

Specifica se il gestore code deve espandere o meno un dataset di messaggi condivisi quando è quasi pieno e sono richiesti ulteriori blocchi nel dataset. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **SÌ MQDSE**

Il dataset può essere espanso.

#### **MQDSE\_NO**

Impossibile espandere il dataset.

#### **MQDSE\_PREDEFINITO**

Restituito solo su DISPLAY CFSTRUCT quando non impostato esplicitamente

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

Multi

## **Modifica, copia e crea servizio su più piattaforme**

Il comando Modifica servizio modifica le definizioni servizio esistenti. I comandi di servizio Copia e Crea creano nuove definizioni di servizio - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di servizio esistente.

Il comando Modifica servizio (MQCMD\_CHANGE\_SERVICE) modifica gli attributi specificati di una definizione servizio IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando Copy Service (MQCMD\_COPY\_SERVICE) crea una definizione servizio IBM MQ , utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione servizio esistente.

Il comando Crea servizio (MQCMD\_CREATE\_SERVICE) crea una definizione servizio IBM MQ . Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

## **Parametro obbligatorio (Modifica e crea servizio)**

### **ServiceName (MQCFST)**

Il nome della definizione di servizio da modificare o creare (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

## Parametri richiesti (servizio di copia)

### Nome FromService(MQCFST)

Il nome della definizione del servizio da cui eseguire la copia (identificativo parametro: MQCACF\_FROM\_SERVICE\_NAME).

Questo parametro indica il nome della definizione servizio esistente che contiene i valori per gli attributi non specificati in questo comando.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### Nome ToService(MQCFST)

Al nome del servizio (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_SERVICE\_NAME).

Questo parametro specifica il nome della nuova definizione servizio. Se esiste una definizione servizio con questo nome, *Replace* deve essere specificato come MQRP\_YES.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea servizio)

### Sostituisci (MQCFIN)

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste una definizione di elenco nomi con lo stesso nome di *ToServiceName*, questo parametro specifica se deve essere sostituito. Il valore può essere:

#### **SÌ MQRP**

Sostituire la definizione esistente.

#### **MQRP\_NO**

Non sostituire la definizione esistente.

### ServiceDesc (MQCFST)

Descrizione della definizione del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_DESC).

Questo parametro è un commento di testo semplice che fornisce informazioni descrittive sulla definizione servizio. Deve contenere esclusivamente caratteri visualizzabili.

Se vengono utilizzati caratteri che non si trovano nel CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code su cui è in esecuzione il comando, potrebbero essere convertiti in modo non corretto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_DESC\_LENGTH.

### ServiceType (MQCFIN)

La modalità di esecuzione del servizio (identificativo del parametro: MQIA\_SERVICE\_TYPE).

Specificare:

#### **SERVER MQSVC\_TIPO**

È possibile eseguire una sola istanza del servizio alla volta, con lo stato del servizio reso disponibile dal comando Interroga stato servizio.

#### **COMANDO TYPE MQSVC**

È possibile avviare più istanze del servizio.

### StartArguments (MQCFST)

Argomenti da passare al programma all'avvio (identificatore parametro: MQCA\_SERVICE\_START\_ARGS).

Specificare ogni argomento nella stringa come si farebbe su una riga comandi, con uno spazio per separare ogni argomento dal programma.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_ARGS\_LENGTH.

### StartCommand (MQCFST)

Nome programma di servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_START\_COMMAND).

Specifica il nome del programma che deve essere eseguito. È necessario specificare un nome percorso completo per il programma eseguibile.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMMAND\_LENGTH.

#### **StartMode (MQCFIN)**

Modalità servizio (identificativo del parametro: MQIA\_SERVICE\_CONTROL).

Specifica la modalità di avvio e arresto del servizio. Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il servizio non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllata dal comando utente. Questo è il valore predefinito.

##### **MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il servizio da definire deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

##### **MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR\_START**

Il servizio deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non è richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

#### **StderrDestination (MQCFST)**

Specifica il percorso di un file a cui deve essere reindirizzato l'errore standard (stderr) del programma di servizio (identificativo parametro: MQCA\_STDERR\_DESTINATION).

Se il file non esiste quando viene avviato il programma di servizio, viene creato.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_PATH\_LENGTH.

#### **StdoutDestination (MQCFST)**

Specifica il percorso di un file a cui deve essere reindirizzato l'output standard (stdout) del programma di servizio (identificativo parametro: MQCA\_STDOUT\_DESTINATION).

Se il file non esiste quando viene avviato il programma di servizio, viene creato.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_PATH\_LENGTH.

#### **StopArguments (MQCFST)**

Specifica gli argomenti da passare al programma di arresto quando viene richiesto di interrompere il servizio (identificativo parametro: MQCA\_SERVICE\_STOP\_ARGS).

Specificare ogni argomento nella stringa come si farebbe su una riga comandi, con uno spazio per separare ogni argomento dal programma.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_ARGS\_LENGTH.

#### **StopCommand (MQCFST)**

Comando di arresto del programma di servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_STOP\_COMMAND).

Questo parametro è il nome del programma da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio. È necessario specificare un nome percorso completo per il programma eseguibile.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMMAND\_LENGTH.

## **Modifica, copia e crea classe di memorizzazione su z/OS**

Il comando Modifica classe di memoria modifica le definizioni di classe di memoria esistenti. I comandi Copia e Crea classe di memoria creano nuove definizioni di classe di memoria - Il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di classe di memoria esistente.

Il comando MQCMD\_CHANGE\_STG\_CLASS (Modifica classe di archiviazione) modifica le caratteristiche di una classe di archiviazione. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando Copia classe di memoria (MQCMD\_COPY\_STG\_CLASS) crea una classe di memoria per la serie di pagine utilizzando, per gli attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una classe di memoria esistente.

Il comando MQCMD\_CREATE\_STG\_CLASS (Creazione classe di memorizzazione) crea un'associazione tra una classe di memorizzazione e una serie di pagine. Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

## Parametro richiesto (Modifica e crea classe di memoria)

### Nome StorageClass(MQCFST)

Il nome della classe di archiviazione da modificare o creare (identificativo del parametro: MQCA\_STORAGE\_CLASS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

## Parametri richiesti (Copia classe di memoria)

### FromStorageClassName (MQCFST)

Il nome della classe di memorizzazione da cui eseguire la copia (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_STORAGE\_CLASS).

Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione di MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY da cui copiare. Questo parametro viene ignorato se viene specificato un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGDDisposition*. In questo caso, viene ricercato un oggetto con il nome specificato da *ToStorageClassName* e la disposizione MQQSGD\_GROUP da cui eseguire la copia.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

### ToStorageClassName (MQCFST)

Il nome della classe di archiviazione in cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_STORAGE\_CLASS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea classe di memoria)

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### ID PageSet(MQCFIN)

L'identificativo della serie di pagine a cui deve essere associata la classe di memoria (identificativo parametro: MQIA\_PAGESET\_ID).

Specificare una stringa di due caratteri numerici compresi tra 00 e 99.

Se non si specifica questo parametro, il valore predefinito viene preso dalla classe di archiviazione predefinita SYSTEMST.

Non viene effettuato alcun controllo che la serie di pagine sia stata definita; viene generato un errore solo se si tenta di inserire un messaggio in una coda che specifica questa classe di memoria (MQRC\_PAGESET\_ERROR).

### Applicazione Passticket(MQCFST)

Passare l'applicazione ticket (identificativo del parametro: MQCA\_PASS\_TICKET\_APPL).

Il nome dell'applicazione passato a RACF durante l'autenticazione del passticket specificato nell'intestazione MQIIH.

La lunghezza massima è MQ\_PASS\_TICKET\_APPL\_LENGTH.

### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_COPY</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD_Q_MGR, non viene influenzato da questo comando.	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto MQQSGD_GROUP con lo stesso nome dell'oggetto <i>ToStorageClassName</i> (per la copia) o dell'oggetto <i>StorageClassName</i> (per la creazione).
<b>MQQSGD_XX_ENC ODE_CASE_ONE gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.</p> <p>Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE STGCLASS(storage-class) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La modifica per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. Questo parametro è consentito solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code.</p> <p>Se la definizione ha esito positivo, viene generato il seguente comando MQSC e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per tentare di creare o aggiornare copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE STGCLASS(storage-class) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La copia o la creazione per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>MQQSGD_PRIVATE</b>	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con MQQSGD_Q_MGR o MQQSGD_COPY. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.	Non consentito.

Tabella 315. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano (Continua)

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_Q_MGR</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con il parametro MQQSGD_Q_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando. Questo è il valore predefinito.	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Questo è il valore predefinito.

### Sostituisci (MQCFIN)

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste una definizione di classe di archiviazione con lo stesso nome di *ToStorageClassName*, questo parametro specifica se deve essere sostituita. Il valore può essere:

#### SÌ MQRP

Sostituire la definizione esistente.

#### MQRP\_NO

Non sostituire la definizione esistente.

### Descrizione StorageClass(MQCFST)

La descrizione della classe di memoria (identificativo del parametro: MQCA\_STORAGE\_CLASS\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_STORAGE\_CLASS\_DESC\_LENGTH.

### XCFGroupName (MQCFST)

Nome gruppo XCF (identificativo del parametro: MQCA\_XCF\_GROUP\_NAME).

Se si sta utilizzando il bridge IMS, questo parametro è il nome del gruppo XCF a cui appartiene il sistema IMS.

La lunghezza massima è MQ\_XCF\_GROUP\_NAME\_LENGTH.

### XCFMemberName (MQCFST)

Nome membro XCF (identificativo del parametro: MQCA\_XCF\_MEMBER\_NAME).

Se si utilizza il bridge IMS, questo parametro è il nome del membro XCF del sistema IMS all'interno del gruppo XCF specificato in *XCFGroupName*.

La lunghezza massima è MQ\_XCF\_MEMBER\_NAME\_LENGTH.

## Modifica, copia e crea sottoscrizione

Il comando Modifica sottoscrizione modifica le definizioni di sottoscrizione esistenti. I comandi Copia e Crea sottoscrizione creano nuove definizioni di sottoscrizione - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di sottoscrizione esistente.

Il comando Modifica sottoscrizione (MQCMD\_CHANGE\_SUBSCRIPTION) modifica gli attributi specificati di una sottoscrizione IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando Copia sottoscrizione (MQCMD\_COPY\_SUBSCRIPTION) crea una sottoscrizione IBM MQ, utilizzando, per gli attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una sottoscrizione esistente.

Il comando MQCMD\_CREATE\_SUBSCRIPTION (Creazione sottoscrizione) crea una sottoscrizione amministrativa IBM MQ in modo che applicazioni esistenti possano partecipare all'applicazione di pubblicazione / sottoscrizione.

## Parametri obbligatori (Modifica sottoscrizione)

### SubName (MQCFST)

Il nome della definizione della sottoscrizione da modificare (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SUB\_NAME\_LENGTH.

oppure

### SubId (MQCFBS)

L'identificativo univoco della definizione della sottoscrizione da modificare (identificativo parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

## Parametri obbligatori (Copia sottoscrizione)

### Nome ToSubscription(MQCFBS)

Il nome della sottoscrizione in cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_SUB\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SUB\_NAME\_LENGTH.

È necessario almeno uno tra *FromSubscriptionName* o *SubId*.

### Nome FromSubscription(MQCFST)

Il nome della definizione della sottoscrizione da cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_SUB\_NAME).

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione di MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY da cui copiare. Questo parametro viene ignorato se viene specificato un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGDdisposition*. In questo caso, viene usato un oggetto con il nome specificato da *ToSubscriptionName* e la disposizione MQQSGD\_GROUP.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SUB\_NAME\_LENGTH.

### SubId (MQCFBS)

L'identificativo univoco della definizione della sottoscrizione da modificare (identificativo parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

## Parametri obbligatori (Crea sottoscrizione)

È necessario fornire *SubName*.

### SubName (MQCFST)

Il nome della definizione della sottoscrizione da modificare (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SUB\_NAME\_LENGTH.

È necessario almeno uno tra *TopicObject* o *TopicString*.

### TopicObject (MQCFST)

Il nome di un oggetto argomento precedentemente definito da cui si ottiene il nome dell'argomento per la sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME). Anche se il parametro viene accettato, il valore specificato non può essere diverso dal valore originale per Modifica sottoscrizione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

### TopicString (MQCFST)

La stringa argomento risolta (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING)..

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea sottoscrizione)



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### Destinazione (MQCFST)

Destinazione (identificativo del parametro: MQCACF\_DESTINATION).

Specifica il nome della coda alias, locale, remota o cluster in cui vengono inseriti i messaggi per questa sottoscrizione.

Questo parametro è obbligatorio se la *DestinationClass* è impostata su MQDC\_PROVIDED, ma non è applicabile se *DestinationClass* è impostato su MQDC\_MANAGED.

### DestinationClass (MQCFIN)

Classe di destinazione (identificativo del parametro: MQIACF\_DESTINATION\_CLASS).

Specifica se la destinazione è gestita.

Specificare:

#### MQDC\_MANAGED

La destinazione è gestita.

#### MQDC\_PROVIDED

La coda di destinazione è quella specificata nel campo *Destination* .

Anche se il parametro viene accettato, il valore specificato non può essere diverso dal valore originale per Modifica sottoscrizione.

### ID DestinazioneCorrel(MQCFBS)

Identificativo di correlazione di destinazione (identificativo parametro: MQBACF\_DESTINATION\_CORREL\_ID).

Fornisce un identificativo di correlazione inserito nel campo *CorrelId* del descrittore del messaggio per tutti i messaggi inviati a questa sottoscrizione.

La lunghezza massima è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

### Gestore DestinationQueue(MQCFST)

Gestore code di destinazione (identificativo del parametro: MQCACF\_DESTINATION\_Q\_MGR).

Specifica il nome del gestore code di destinazione, locale o remoto, a cui vengono inoltrati i messaggi per la sottoscrizione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

### Scadenza (MQCFIN)

L'ora, in decimi di secondo, in cui una sottoscrizione scade dopo la data e l'ora di creazione (identificativo del parametro: MQIACF\_EXPIRE).

Il valore predefinito di MQEI\_UNLIMITED indica che la sottoscrizione non scade mai.

Una volta scaduta, una sottoscrizione diventa idonea per essere eliminata dal gestore code e non riceve ulteriori pubblicazioni.

#### **Token PublishedAccounting(MQCFBS)**

Il valore del token di account utilizzato nel campo *AccountingToken* del descrittore del messaggio (identificativo del parametro: MQBACF\_ACCOUNTING\_TOKEN).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ACCOUNTING\_TOKEN\_LENGTH.

#### **Identificativo PublishedApplication(MQCFST)**

Valore dei dati di identità dell'applicazione utilizzati nel campo *AppIdentityData* del descrittore del messaggio (identificativo del parametro: MQCACF\_APPL\_IDENTITY\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_APPL\_IDENTITY\_DATA\_LENGTH.

#### **PublishPriority )**

La priorità del messaggio inviato a questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_PUB\_PRIORITY).

Il valore può essere:

##### **MQPRI\_PRIORITY\_AS\_PUBLISHED**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione viene presa dalla priorità fornita al messaggio pubblicato. Questo è il valore predefinito fornito.

##### **MQPRI\_PRIORITY\_AS\_QDEF**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione è determinata dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

##### **0-9**

Un valore intero che fornisce una priorità esplicita per i messaggi inviati a questa sottoscrizione.

#### **Proprietà PublishSubscribe(MQCFIN)**

Specifica il modo in cui le proprietà del messaggio correlate alla pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione (identificativo parametro: MQIACF\_PUBSUB\_PROPERTIES).

Il valore può essere:

##### **COMPAT\_MQSPROP**

Se la pubblicazione originale è un messaggio PCF, le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come attributi PCF. Altrimenti, le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte all'interno di un'intestazione MQRFH versione 1. Questo metodo è compatibile con le applicazioni codificate per l'utilizzo con versioni precedenti di IBM MQ.

##### **MQSPROP\_NONE**

non aggiungere proprietà di pubblicazione / sottoscrizione ai messaggi. Questo è il valore predefinito fornito.

##### **MQSPROP\_RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 2. Questo metodo è compatibile con le applicazioni codificate per l'utilizzo con IBM Integration Bus, precedentemente noto come WebSphere Message Broker.

#### **Selettore (MQCFST)**

Specifica il selettore applicato ai messaggi pubblicati sull'argomento (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_SELECTOR). Anche se il parametro viene accettato, il valore specificato non può essere diverso dal valore originale per Modifica sottoscrizione.

Solo i messaggi che soddisfano i criteri di selezione vengono inseriti nella destinazione specificata da questa sottoscrizione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SELECTOR\_LENGTH.

### **SubscriptionLevel (MQCFIN)**

Il livello all'interno della gerarchia di intercettazione delle sottoscrizioni a cui viene effettuata questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_LEVEL). Per garantire che un'applicazione di intercettazione riceva i messaggi prima di qualsiasi altro sottoscrittore, assicurarsi che abbia il livello di sottoscrizione più alto di tutti i sottoscrittori. Anche se il parametro viene accettato, il valore specificato non può essere diverso dal valore originale per Modifica sottoscrizione.

Il valore può essere:

#### **0 - 9**

Un numero intero compreso nell'intervallo 0-9. Il valore predefinito è 1. I sottoscrittori con un livello di sottoscrizione di 9 intercettazioni di pubblicazioni prima di raggiungere i sottoscrittori con livelli di sottoscrizione inferiori.

### **SubscriptionScope (MQCFIN)**

Determina se questa sottoscrizione viene inoltrata ad altri gestori code nella rete (identificativo del parametro: MQIACF\_SUBSCRIPTION\_SCOPE). Anche se il parametro viene accettato, il valore specificato non può essere diverso dal valore originale per Modifica sottoscrizione.

Il valore può essere:

#### **MQTSCOPE\_ALL**

La sottoscrizione viene inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi attraverso un collettivo o gerarchia di pubblicazione/sottoscrizione. Questo è il valore predefinito fornito.

#### **MQTSCOPE\_QMGR**

La sottoscrizione inoltra solo i messaggi pubblicati sull'argomento all'interno di questo gestore code.

### **SubscriptionUser**

L'ID utente che 'possiede' questa sottoscrizione. Questo parametro è l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentito il takeover della sottoscrizione, l'ID utente che ha assunto per ultimo la sottoscrizione. (identificativo parametro: MQCACF\_SUB\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

### **TopicString (MQCFST)**

La stringa argomento risolta (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING). Anche se il parametro viene accettato, il valore specificato non può essere diverso dal valore originale per Modifica sottoscrizione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

### **Dati utente (MQCFST)**

Dati utente (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_USER\_DATA).

Specifica i dati dell'utente associati alla sottoscrizione

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_DATA\_LENGTH.

### **VariableUser (MQCFST)**

Specifica se un utente diverso da quello che ha creato la sottoscrizione, ovvero l'utente mostrato in *SubscriptionUser*, può acquisire la proprietà della sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_VARIABLE\_USER\_ID).

Il valore può essere:

#### **MQVU\_ANY\_USER**

Qualsiasi utente può assumere la proprietà. Questo è il valore predefinito fornito.

#### **MQVU\_FIX\_UTENTE**

Nessun altro utente può assumere la proprietà.

### **WildcardSchema (MQCFIN)**

Specifica lo schema da utilizzare quando si interpretano i caratteri jolly contenuti in *TopicString* (identificativo del parametro: MQIACF\_WILDCARD\_SCHEMA). Anche se il parametro viene accettato, il valore specificato non può essere diverso dal valore originale per Modifica sottoscrizione.

Il valore può essere:

### **CAR MQWS**

I caratteri jolly rappresentano parti di stringhe per la compatibilità con il broker IBM MQ V6.0 .

### **TOPIC MQWS**

I caratteri jolly rappresentano parti della gerarchia degli argomenti per la compatibilità con IBM Integration Bus. Questo è il valore predefinito fornito.

## **Modifica, copia e crea argomento**

Il comando Modifica argomento modifica le definizioni di argomento esistenti. I comandi Copia e Crea argomento creano nuove definizioni di argomento - il comando Copia utilizza i valori di attributo di una definizione di argomento esistente.

Il comando di modifica argomento (MQCMD\_CHANGE\_TOPIC) modifica gli attributi specificati di una definizione di argomento amministrativo IBM MQ esistente. Per tutti i parametri facoltativi omessi, il valore non viene modificato.

Il comando Copia argomento (MQCMD\_COPY\_TOPIC) crea una definizione di argomento di gestione IBM MQ utilizzando, per attributi non specificati nel comando, i valori di attributo di una definizione di argomento esistente.

Il comando MQCMD\_CREATE\_TOPIC (Creazione argomento) crea una definizione di argomento amministrativo IBM MQ . Tutti gli attributi non definiti esplicitamente vengono impostati sui valori predefiniti sul gestore code di destinazione.

## **Parametro obbligatorio (Modifica argomento)**

### **TopicName (MQCFST)**

Il nome della definizione dell'argomento di gestione da modificare (identificativo parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri obbligatori (Copia argomento)**

### **Nome FromTopic(MQCFST)**

Il nome della definizione dell'oggetto dell'argomento di gestione da cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_FROM\_TOPIC\_NAME).

 Su z/OS, il gestore code ricerca un oggetto con il nome specificato e una disposizione di MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY da cui copiare. Questo parametro viene ignorato se viene specificato un valore di MQQSGD\_COPY per *QSGDisposition* . In questo caso, viene ricercato un oggetto con il nome specificato da *ToTopicName* e la disposizione MQQSGD\_GROUP da cui eseguire la copia.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

### **TopicString (MQCFST)**

La stringa dell'argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING). Questa stringa utilizza il carattere barra (/) come delimitatore per gli elementi all'interno della struttura ad albero degli argomenti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

### **Nome ToTopic(MQCFST)**

Il nome della definizione dell'argomento di gestione in cui copiare (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_TOPIC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

## Parametri obbligatori (Crea argomento)

### TopicName (MQCFST)

Il nome della definizione dell'argomento amministrativo da creare (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

### TopicString (MQCFST)

La stringa dell'argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING).

Questo parametro è obbligatorio e non può contenere la stringa vuota. Il carattere "/" all'interno di questa stringa ha un significato speciale. Esso delimita, infatti, gli elementi nella struttura ad albero dell'argomento. Una stringa di argomenti può iniziare con il carattere "/" ma non è richiesta. Una stringa che inizia con il carattere "/" non è uguale a una stringa che non inizia con il carattere "/". Una stringa argomento non può terminare con il carattere "/".

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Modifica, Copia e Crea argomento)

### ClusterName (MQCFST)

Il nome del cluster al quale appartiene l'argomento. (identificativo parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME). La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH. L'impostazione di questo parametro su un cluster di cui è membro questo gestore code fa sì che tutti i gestori code nel cluster siano a conoscenza di questo argomento. Qualsiasi pubblicazione in questo argomento o una stringa argomento sottostante inserita in un qualsiasi gestore code nel cluster viene propagata alle sottoscrizioni presenti su qualsiasi altro gestore code nel cluster. Per ulteriori dettagli, consultare [Distributed publish/subscribe networks](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### Spazio

Se nessun oggetto argomento al di sopra di questo argomento nella struttura degli argomenti ha impostato questo parametro su un nome cluster, allora questo argomento non appartiene a un cluster. Le pubblicazioni e le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster. Se un nodo argomento superiore nella struttura degli argomenti ha un nome cluster impostato, le pubblicazioni e sottoscrizioni a tale argomento vengono anche propagate attraverso il cluster.

Il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

#### Stringa

L'argomento appartiene a questo cluster. Non si consiglia di impostarlo su un cluster diverso da un oggetto argomento al di sopra di questo oggetto nella struttura degli argomenti. Gli altri gestori code nel cluster rispetteranno la definizione di questo oggetto a meno che non esista una definizione locale dello stesso nome su quei gestori code.

Inoltre, se PublicationScope o SubscriptionScope sono impostati su MQSCOPE\_ALL, questo valore è il cluster da utilizzare per la propagazione delle pubblicazioni e delle sottoscrizioni, per questo argomento, per pubblicare / sottoscrivere i gestori code connessi al cluster.

### Instradamento ClusterPub(MQCFIN)

Il comportamento di instradamento delle pubblicazioni tra gestori code in un cluster (identificatore parametro: MQIA\_CLUSTER\_PUB\_ROUTE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQCLROUTE\_DIRECT

Quando si configura un argomento di cluster con instradamento diretto su un gestore code, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code può collegarsi direttamente ad ogni altro gestore code nel cluster.

## HOST\_TOPIC\_MQCLROUTE\_

Quando si utilizza l'instradamento all'host argomento, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato (ossia, i gestori code in cui è stato definito l'oggetto dell'argomento). Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.

Una volta che un oggetto argomento è stato raggruppato in cluster (mediante l'impostazione della proprietà **CLUSTER**) non è possibile modificare il valore della proprietà **CLROUTE**. Prima di poter modificare il valore, è necessario rimuovere l'oggetto dal cluster (**CLUSTER** impostato su ' '). La rimozione di un argomento dal cluster converte la definizione dell'argomento in un argomento locale, il che comporta un periodo durante il quale le pubblicazioni non vengono consegnate alle sottoscrizioni sui gestori code remoti; è necessario considerare questo aspetto quando si effettua questa modifica. Consultare [Effetto della definizione di un argomento non cluster con lo stesso nome di un argomento cluster di un altro gestore code](#). Se si tenta di modificare il valore della proprietà **CLROUTE** mentre è in cluster, il sistema genera un'errore MQRCCF\_CLROUTE\_NOT\_ALTERABLE.

Vedere anche [Instradamento per i cluster di pubblicazione / sottoscrizione: Note sul comportamento e Progettazione di cluster di pubblicazione / sottoscrizione](#).

### z/OS

#### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

#### CommunicationInformation (MQCFST)

L'oggetto delle informazioni di comunicazioni multicast (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

#### Personalizzato (MQCFST)

Attributo personalizzato per nuove funzioni (identificativo del parametro: MQCA\_CUSTOM).

Questo attributo contiene i valori degli attributi, come coppie di nome attributo e valore, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE). Le virgolette singole devono essere precedute da un altro apice.

#### CAPEXPY ( numero intero )

Il tempo massimo, espresso in decimi di secondo, fino a quando un messaggio pubblicato in un argomento che eredita le proprietà da questo oggetto, rimane nel sistema fino a quando non diventa idoneo per l'elaborazione della scadenza.

Per ulteriori informazioni sull'elaborazione della scadenza del messaggio, consultare [Applicazione di tempi di scadenza inferiori](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**integer**

Il valore deve essere compreso tra uno e 999 999 999.

**NOLIMIT**

Non è presente alcun limite per la data/ora di scadenza dei messaggi inseriti utilizzando questo oggetto.

**ASPARENT**

La data/ora di scadenza del messaggio massima è basata sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più prossimo nella struttura ad albero degli argomenti. Questo è il valore predefinito.

Se si specifica un valore per CAPEXPY non valido, il comando non riesce. Viene invece utilizzato il valore predefinito.

**DefPersistence (MQCFIN)**

Persistenza predefinita (identificativo parametro: MQIA\_TOPIC\_DEF\_PERSISTENCE).

Specifica il valore predefinito per la persistenza dei messaggi pubblicati nell'argomento. La permanenza dei messaggi determina la possibilità che i messaggi siano conservati o meno durante i riavvii del gestore code.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_PARENT**

La persistenza predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**PERSISTORA\_MQPER\_**

Il messaggio è persistente.

**MQPER\_NOT\_PERSISTENT**

Il messaggio non è persistente.

**DefPriority (MQCFIN)**

Priorità predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_PRIORITY).

Specifica la priorità predefinita dei messaggi pubblicati sulla sezione.

Specificare:

**intero**

La priorità predefinita da utilizzare, nell'intervallo compreso tra zero e il massimo valore di priorità supportato (9).

**MQPRI\_PRIORITY\_AS\_PARENT**

La priorità predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**Risposta DefPut(MQCFIN)**

Risposta put predefinita (identificativo parametro: MQIA\_DEF\_PUT\_RESPONSE\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQPRT\_ASYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene eseguita in modo asincrono, restituendo una sottoserie di campi MQMD.

**MQPRT\_RESPONSE\_AS\_PARENT**

La risposta di inserimento predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**RISPOSTA MQPRT\_SYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene emessa in modo sincrono, restituendo una risposta.

**DurableModelQName (MQCFST)**

Nome della coda modello da utilizzare per sottoscrizioni durevoli (identificativo del parametro: MQCA\_MODEL\_DURABLE\_Q).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **DurableSubscriptions (MQCFIN)**

Indica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli (identificativo del parametro: MQIA\_DURABLE\_SUB).

Il valore può essere:

#### **MQSUB\_DURABLE\_AS\_PARENT**

Se le sottoscrizioni durevoli sono consentite si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

#### **MQSUB\_DURABLE\_ALLOWED**

Sono consentite sottoscrizioni durevoli.

#### **MQSUB\_DURABLE\_INIBITED**

Le sottoscrizioni durevoli non sono consentite.

### **InhibitPublications (MQCFIN)**

Indica se le pubblicazioni sono consentite per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_INIB\_PUB).

Il valore può essere:

#### **MQTA\_PUB\_AS\_PARENT**

Se i messaggi possono essere pubblicati in questo argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

#### **MQTA\_PUB\_INIBITO**

Le pubblicazioni non sono disponibili per questo argomento.

#### **MQTA\_PUB\_ALLOWED**

Le pubblicazioni sono consentite per questo argomento.

### **InhibitSubscriptions (MQCFIN)**

Se le sottoscrizioni sono consentite per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_INIB\_SUB).

Il valore può essere:

#### **MQTA\_SUB\_AS\_PARENT**

Se le applicazioni possono sottoscrivere questo argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

#### **MQTA\_SUB\_INIBITO**

Le sottoscrizioni sono inibite per questo argomento.

#### **MQTA\_SUB\_CONSENTITA**

Le sottoscrizioni sono consentite per questo argomento.

### **Multicast (MQCFIN)**

Indica se multicast è consentito nella struttura ad albero dell'argomento (identificativo del parametro: MQIA\_MULTICAST).

Il valore può essere:

#### **MQMC\_AS\_PARENT**

Se il multicast è consentito su questo argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

#### **MQMC\_ENABLED**

Multicast è consentito su questo argomento.

#### **MQMC\_DISABLED**

Multicast non è consentito su questo argomento.

#### **SOLO MQMC**

Solo le sottoscrizioni e le pubblicazioni effettuate utilizzando multicast sono consentite su questo argomento.

**NonDurableModelQName (MQCFST)**

Nome della coda modello da utilizzare per sottoscrizioni non durevoli (identificativo del parametro: MQCA\_MODEL\_NON\_DURABLE\_Q).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**NonPersistentMsgDelivery (MQCFIN)**

Il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento (ID parametro: MQIA\_NPM\_DELIVERY).

Il valore può essere:

**MQDLV\_AS\_PARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**MQDLV\_ALL**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore (subscriber), nessun altro sottoscrittore (subscriber) riceve il messaggio e MQPUT non riesce.

**DUR\_TUT\_MQDLV**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio non persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun altro sottoscrittore riceve il messaggio e MQPUT ha esito negativo.

**MQDLV\_ALL\_AVAIL**

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**Consegna PersistentMsg(MQCFIN)**

Il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_PM\_DELIVERY).

Il valore può essere:

**MQDLV\_AS\_PARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**MQDLV\_ALL**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore (subscriber), nessun altro sottoscrittore (subscriber) riceve il messaggio e MQPUT non riesce.

**DUR\_TUT\_MQDLV**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun altro sottoscrittore riceve il messaggio e MQPUT ha esito negativo.

**MQDLV\_ALL\_AVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**ProxySubscriptions (MQCFIN)**

Se una sottoscrizione proxy deve essere inviata per questo argomento ai gestori code direttamente connessi, anche se non esistono sottoscrizioni locali (identificativo del parametro: MQIA\_PROXY\_SUB).

Il valore può essere:

### **MQTA\_PROXY\_SUB\_FORCE**

Una sottoscrizione proxy viene inviata ai gestori code connessi anche se non esistono sottoscrizioni locali.

**Nota:** La sottoscrizione proxy viene inviata quando questo valore è impostato su Crea o Modifica dell'argomento.

### **MQTA\_PROXY\_SUB\_FIRSTUSE**

Per ciascuna stringa argomento univoca allo stesso livello dell'oggetto argomento, o sotto di esso, una sottoscrizione proxy viene inviata in modo asincrono a tutti i gestori code adiacenti nei seguenti scenari:

- Quando viene creata una sottoscrizione locale.
- Quando viene ricevuta una sottoscrizione proxy che deve essere propagata ad ulteriori gestori code connessi.

Il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

### **PublicationScope (MQCFIN)**

Indica se questo gestore code propaga le pubblicazioni per questo argomento, ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_PUB\_SCOPE).

Il valore può essere:

#### **MQSCOPE\_AS\_PARENT**

Se questo gestore code propaga le pubblicazioni, per questo argomento, ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

Il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

#### **MQSCOPE\_QMGR**

Le pubblicazioni per questo argomento non vengono propagate ad altri gestori code.

#### **MQSCOPE\_ALL**

Le pubblicazioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**Nota:** Questo comportamento può essere sovrascritto in base alla pubblicazione, utilizzando MQPMO\_SCOPE\_QMGR nelle opzioni Put Message.

### **z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

<b>QSGDisposizione</b>	<b>Modifica</b>	<b>Copia, Crea</b>
<b>MQQSGD_COPY</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando con i parametri MQQSGD_Q_MGR, non viene influenzato da questo comando.	L'oggetto viene definito nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando utilizzando l'oggetto MQQSGD_GROUP con lo stesso nome dell'oggetto <i>ToTopicName</i> (per la Copia) o dell'oggetto <i>TopicName</i> (per la Creazione).

Tabella 316. QSGDisposition: dove sono definiti gli oggetti e come si comportano (Continua)

QSGDisposizione	Modifica	Copia, Crea
<b>MQQSGD_XX_ENC ODE_CASE_ONE gruppo</b>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando che aveva il parametro MQQSGD_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.</p> <p>Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code in modo che aggiornino le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE TOPIC(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La modifica per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>	<p>La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. Questa definizione è consentita solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code.</p> <p>Se la definizione ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code in modo da creare o aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:</p> <pre>DEFINE TOPIC(name) REPLACE QSGDISP(COPY)</pre> <p>La copia o la creazione per l'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.</p>
<b>MQQSGD_PRIVATE</b>	L'oggetto si trova nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando ed è stato definito con MQQSGD_Q_MGR o MQQSGD_COPY. Tutti gli oggetti che si trovano nel repository condiviso non sono interessati.	Non consentito.
<b>MQQSGD_Q_MGR</b>	La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito utilizzando un comando con il parametro MQQSGD_Q_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando. Questo è il valore predefinito.	L'oggetto è definito sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Questo è il valore predefinito.

#### Sostituisci (MQCFIN)

Sostituire gli attributi (identificativo del parametro: MQIACF\_REPLACE).

Se esiste una definizione di argomento con lo stesso nome di *ToTopicName*, questo parametro specifica se deve essere sostituito. Il valore può essere il seguente:

#### SÌ MQRP

Sostituire la definizione esistente.

#### MQRP\_NO

Non sostituire la definizione esistente.

#### SubscriptionScope (MQCFIN)

Indica se questo gestore code propaga le sottoscrizioni per questo argomento, ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_SUB\_SCOPE).

Il valore può essere:

**MQSCOPE\_AS\_PARENT**

Se questo gestore code propaga le sottoscrizioni, per questo argomento, ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione, si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

Il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

**MQSCOPE\_QMGR**

Le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ad altri gestori code.

**MQSCOPE\_ALL**

Le sottoscrizioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**Nota:** Questo comportamento può essere sovrascritto su una base sottoscrizione per sottoscrizione, utilizzando MQSO\_SCOPE\_QMGR sul descrittore sottoscrizione o SUBSCOPE (QMGR) su DEFINE SUB.

**TopicDesc (MQCFST)**

Descrizione dell'argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_DESC).

Testo che descrive brevemente l'oggetto

La lunghezza massima è MQ\_TOPIC\_DESC\_LENGTH.

Utilizzare i caratteri della serie di caratteri identificata dal CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code dei messaggi su cui il comando è in esecuzione per garantire che il testo venga convertito correttamente se viene inviato a un altro gestore code.

**TopicType (MQCFIN)**

Il tipo di argomento (identificativo del parametro: MQIA\_TOPIC\_TYPE).

Il valore specificato deve corrispondere al tipo di argomento che si sta modificando. Il valore può essere:

**LOCALE MQTOP\_**

Oggetto argomento locale

**UseDLQ (MQCFIN)**

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta (identificativo parametro: MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQUSEDLQ\_AS\_PARENT**

Determina se utilizzare la coda di messaggi non recapitabili utilizzando l'impostazione dell'oggetto argomento di gestione più vicino nella struttura ad albero degli argomenti. Questo valore è il valore predefinito fornito con IBM MQ, ma è possibile che l'installazione lo abbia modificato.

**MQUSEDLQ\_NO**

I messaggi di pubblicazione che non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta vengono considerati un errore di inserimento del messaggio. MQPUT di un'applicazione per un argomento non riesce in conformità con le impostazioni di MQIA\_NPM\_DELIVERY e MQIA\_PM\_DELIVERY.

**MQUSEDLQ\_SÌ**

Se l'attributo del gestore code DEADQ fornisce il nome di una coda di messaggi non recapitabili, viene utilizzato, altrimenti il comportamento è quello di MQUSEDLQ\_NO.

**WildcardOperation**

Comportamento delle sottoscrizioni, inclusi i caratteri jolly effettuati per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_WILDCARD\_OPERATION).

Il valore può essere:

## **PASSTHRU MQTA\_**

Una sottoscrizione con caratteri jolly meno specifici è una sottoscrizione effettuata utilizzando nomi di argomenti con caratteri jolly meno specifici della stringa di argomenti in questo oggetto argomento. MQTA\_PASSTHRU consente a sottoscrizioni con caratteri jolly meno specifiche di ricevere pubblicazioni effettuate su questo argomento e su stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento. Questo valore è il valore predefinito fornito con IBM MQ.

## **MQTA\_BLOCK**

Una sottoscrizione con caratteri jolly meno specifici è una sottoscrizione effettuata utilizzando nomi di argomenti con caratteri jolly meno specifici della stringa di argomenti in questo oggetto argomento. MQTA\_BLOCK arresta le sottoscrizioni con caratteri jolly meno specifici che ricevono pubblicazioni effettuate su questo argomento o su stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

Questo valore di questo attributo viene utilizzato quando vengono definite le sottoscrizioni. Se si modifica questo attributo, la serie di argomenti trattati dalle sottoscrizioni esistenti non viene interessata dalla modifica. Questo valore si applica anche, se la topologia viene modificata quando gli oggetti argomento vengono creati o eliminati; la serie di argomenti corrispondenti alle sottoscrizioni create dopo la modifica dell'attributo **WildcardOperation** viene creata utilizzando la topologia modificata. Se si desidera forzare una rivalutazione della serie corrispondente di argomenti per le sottoscrizioni esistenti, è necessario riavviare il gestore code.

## **Cancellazione coda**

Il comando MQCMD\_CLEAR\_Q (Cancellazione coda) elimina tutti i messaggi da una coda locale.

Il comando ha esito negativo se la coda contiene messaggi di cui non è stato eseguito il commit.

## **Parametri obbligatori**

### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

Il nome della coda locale da cancellare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**Nota:** La coda di destinazione deve essere di tipo locale.

## **Parametri facoltativi**



### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

Cancellare la coda privata denominata in *QName* . La coda è privata se è stata creata utilizzando un comando con gli attributi MQQSGD\_PRIVATE o MQQSGD\_Q\_MGR. Questo è il valore predefinito.

#### **MQQSGD\_SHARED**

Cancellare la coda condivisa denominata in *QName* . La coda viene condivisa se è stata creata utilizzando un comando con l'attributo MQQSGD\_SHARED. Questo valore è valido solo per code locali.

### **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati a pagina [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

#### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQR\_Q\_NO\_EMPTY**

(2055, X'807 ') La coda contiene uno o più messaggi o richieste put o get senza commit.

Questo motivo si verifica solo se sono presenti aggiornamenti di cui non è stato eseguito il commit.

##### **Q\_WRONG\_MQRCCF\_TIPO**

Azione non valida per la coda del tipo specificato.

### **Cancella stringa argomento**

Il comando MQCMD\_CLEAR\_TOPIC\_STRING (Cancella stringa argomento) cancella il messaggio conservato memorizzato per l'argomento specificato.

### **Parametri obbligatori**

#### **TopicString (MQCFST)**

Stringa argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING).

La stringa dell'argomento da cancellare La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

#### **ClearType (MQCFIN)**

Cancellare il tipo (identificativo parametro: MQIACF\_CLEAR\_TYPE).

Specifica il tipo di comando di cancellazione emesso. Il valore deve essere:

MQCLRT\_TRATTENUTO Rimuovere la pubblicazione conservata dalla stringa argomento specificata.

### **Parametri facoltativi**

#### **Ambito (MQCFIN)**

Ambito dell'autorizzazione di sicurezza (identificativo del parametro: MQIACF\_CLEAR\_SCOPE).

Se la stringa di argomenti deve essere cancellata localmente o globalmente. Il valore può essere:

##### **LOCALE MQCLRS**

Il messaggio conservato viene rimosso dalla stringa argomento specificata solo sul gestore code locale.

### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **Elimina oggetto informazioni di autenticazione**

Il comando MQCMD\_DELETE\_AUTH\_INFO (Elimina informazioni di autenticazione) elimina l'oggetto delle informazioni di autenticazione specificato.

### **Parametri obbligatori**

#### **Nome AuthInfo(MQCFST)**

Nome oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

#### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

La definizione dell'oggetto risiede nella pagina del gestore code che esegue questo comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_COPY. Qualsiasi oggetto nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito da un comando che utilizza il parametro MQQSGD\_Q\_MGR, non viene influenzato da questo comando.

#### **GRUPPO\_QGS**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE AUTHINFO(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_Q\_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

MQQSGD\_Q\_MGR è il valore predefinito.



### **Elimina record di autorizzazioni su più piattaforme**

Il comando MQCMD\_DELETE\_AUTH\_REC (Eliminazione record di autorizzazioni) elimina un record di autorizzazioni. Le autorizzazioni associate al profilo non si applicano più agli oggetti IBM MQ con nomi che corrispondono al nome profilo specificato.

## **Parametri obbligatori**

### **ObjectType (MQCFIN)**

Il tipo di oggetto per cui eliminare le autorizzazioni (identificativo del parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **INFO MQOT\_AUTH\_O**

Informazioni di autenticazione.

#### **CANALIZZATA MQOT\_**

Oggetto canale.

#### **MQOT\_CLNTCONN\_CHALLEGATO**

Oggetto canale di connessione client.

#### **INFO MQOT\_COMMIT**

Oggetto Informazioni di comunicazione

#### **LISTENER MQOT\_**

Oggetto listener.

#### **ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

**PROCESSO MQOT\_**

processo.

**MQOT\_Q**

La coda o le code che corrispondono al parametro del nome oggetto.

**Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

**MQOT\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME**

Gestore coda remota.

**SERVIZIO\_MQT**

Oggetto servizio.

**TOPIC MQOT\_T**

Oggetto della sezione.

**ProfileName (MQCFST)**

Nome del profilo da eliminare (identificativo del parametro: MQCACF\_AUTH\_PROFILE\_NAME).

Se è stato definito un profilo generico, è possibile specificarlo qui, utilizzando i caratteri jolly per specificare un profilo generico denominato da rimuovere. Se si specifica un nome profilo esplicito, l'oggetto deve esistere.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_PROFILE\_NAME\_LENGTH.

**Parametri facoltativi****GroupNames**

Nomi gruppo (identificativo parametro: MQCACF\_GROUP\_ENTITY\_NAMES).

I nomi dei gruppi che hanno un profilo eliminato. È necessario specificare almeno un nome gruppo o un nome principal. Si verifica un errore se non viene specificato nessuno dei due.

Ogni membro in questo elenco può essere una lunghezza massima di MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

**PrincipalNames (MQCFSL)**

Nomi principal (identificativo del parametro: MQCACF\_principal\_ENTITY\_NAMES).

I nomi dei principal che hanno un profilo eliminato. È necessario specificare almeno un nome gruppo o un nome principal. Si verifica un errore se non viene specificato nessuno dei due.

Ogni membro in questo elenco può essere una lunghezza massima di MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

**Codici di errore (Cancellazione record di autorizzazione)**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati a pagina [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

**Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

**ERRORE TIPO\_OGGETTO\_MQRC**

Tipo di oggetto non valido.

**MQRC\_UNKNOWN\_ENTITY**

ID utente non autorizzato o sconosciuto.

**MQRCCF\_ENTITY\_NAME\_MISSING**

Nome entità mancante.

**MQRCCF\_OBJECT\_TYPE\_MISSING**

Tipo di oggetto mancante.

**ERRORE NAME\_PROFILE\_MQRCCF\_**

Nome profilo non valido.

## **Elimina struttura CF su z/OS**

Il comando MQCMD\_DELETE\_CF) elimina una definizione della struttura dell'applicazione CF esistente.

**Nota:** Questo comando è supportato solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### **Parametri obbligatori**

#### **CFStrucName (MQCFST)**

Nome struttura CF (identificativo parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La definizione della struttura dell'applicazione CF da eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **Eliminazione canale**

Il comando di eliminazione canale (MQCMD\_DELETE\_CHALLEGATO) elimina la definizione di canale specificata.

### **Parametri obbligatori**

#### **ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome della definizione del canale da eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

Nessuno dei seguenti attributi è applicabile ai canali MQTT a meno che non sia specificatamente menzionato nella descrizione del parametro.

#### **ChannelType (MQCFIN)**

Il tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE). Questo parametro è attualmente utilizzato solo con i canali MQTT Telemetry ed è obbligatorio quando si elimina un canale Telemetry. L'unico valore che può essere attualmente fornito al parametro è **MQCHT\_MQTT**.

#### **ChannelTable (MQCFIN)**

Tabella dei canali (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TABLE).

Specifica la proprietà della tabella di definizione di canale che contiene la definizione di canale specificata.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCHTAB\_Q\_MGR**

Tabella gestore code.

MQCHTAB\_Q\_MGR è il valore predefinito. Questa tabella contiene le definizioni di canale per i canali di tutti i tipi tranne MQCHT\_CLNTCONN.

#### **CNTCONN MQCHTAB\_**

Tabella di connessione client.

Questa tabella contiene solo definizioni di canali di tipo MQCHT\_CLNTCONN.

Questo parametro non è applicabile a MQ Telemetry.

## **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **z/OS** QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito da un comando che utilizza il parametro MQQSGD\_Q\_MGR, non viene influenzato da questo comando.

#### **GRUPPO\_QGS**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando i parametri MQQSGD\_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE CHANNEL (name) QSGDISP (COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_Q\_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

MQQSGD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati a pagina [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

## **Codici di errore**

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TABELLA**

Valore tabella canale non valido.

Il comando MQCMD\_DELETE\_CHALLENGATO (Elimina canale di telemetria) elimina la definizione di canale specificata.

### Parametri obbligatori

#### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome della definizione del canale da eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

#### ChannelType (MQCFIN)

Il tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE). Obbligatorio quando si elimina un canale di telemetria. L'unico valore che può essere attualmente fornito al parametro è MQCHT\_MQTT.

### Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

#### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

### Elimina listener del canale su più piattaforme

Il comando MQCMD\_DELETE\_LISTENER (Eliminazione listener canale) elimina una definizione di listener canale esistente.

### Parametri obbligatori

#### ListenerName (MQCFST)

Nome listener (identificativo parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME).

Questo parametro è il nome della definizione del listener da eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

### Elimina oggetto informazioni di comunicazione su più piattaforme

Il comando MQCMD\_DELETE\_COMM\_INFO (Eliminazione oggetto informazioni di comunicazione) elimina l'oggetto informazioni di comunicazione specificato.

### Parametro obbligatorio

#### CommInfoName (MQCFST)

Il nome della definizione delle informazioni di comunicazione da cancellare (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

### Eliminazione elenco nomi

Il comando MQCMD\_DELETE\_NAMELIST (Elimina elenco nomi) elimina una definizione di elenco nomi esistente.

## Parametri obbligatori

### NamelistName (MQCFST)

Nome elenco nomi (identificativo del parametro: MQCA\_NAMELIST\_NAME).

Questo parametro è il nome della definizione dell'elenco nomi da eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD\_Q\_MGR, non viene influenzato da questo comando.

#### GRUPPO\_QGS

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE NAMELIST(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.

#### MQQSGD\_Q\_MGR

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_Q\_MGR. Qualsiasi

oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

MQQSGD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

Multi

## Elimina politica su più piattaforme

Il comando Elimina politica (MQCMD\_DELETE\_PROT\_POLICY) elimina una politica di sicurezza.

### Parametri obbligatori

#### Nome - politica (MQCFST)

Il nome della politica di sicurezza da cancellare (identificativo del parametro: MQCA\_POLICY\_NAME).

Il nome della politica, o delle politiche, da eliminare è uguale al nome della coda, o delle code, che le politiche controllano.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### Codici di errore (Elimina politica di sicurezza)

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati a pagina [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

#### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **ERRORE TIPO\_OGGETTO\_MQRC**

Tipo di oggetto non valido.

##### **ERRORE POLITICA MQRCCF**

Nome politica non valido.

### Eliminazione processo

Il comando di eliminazione processo (MQCMD\_DELETE\_PROCESS) elimina una definizione di processo esistente.

### Parametri obbligatori

#### ProcessName (MQCFST)

Nome processo (identificatore parametro: MQCA\_PROCESS\_NAME).

La definizione del processo da eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

### Parametri facoltativi

z/OS

#### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD\_Q\_MGR, non viene influenzato da questo comando.

#### **GRUPPO\_QGS**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE PROCESS(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_Q\_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

MQQSGD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

## **Eliminazione coda**

Il comando MQCMD\_DELETE\_Q (Eliminazione coda) elimina una coda.

### **Parametri obbligatori**

#### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

Il nome della coda da eliminare.

Se l'attributo **Scope** della coda è MQSCO\_CELL, la voce per la coda viene eliminata dalla directory della cella.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **Authrec (MQCFIN)**

Authrec (identificativo del parametro: MQIACF\_REMOVE\_AUTHREC).

Specifica se viene cancellato anche il record di autorizzazione associato.

Questo parametro non è valido per z/OS.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQRAR**

Il record di autorizzazione associato all'oggetto viene cancellato. Questa è l'opzione predefinita.

**MQRAR\_NO**

Il record di autorizzazione associato all'oggetto non viene cancellato.

**z/OS**

**CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**Eliminazione (MQCFIN)**

Eliminare la coda (identificativo del parametro: MQIACF\_PURGE).

Se sono presenti messaggi sulla coda MQPO\_YES deve essere specificato, altrimenti il comando ha esito negativo. Se questo parametro non è presente, la coda non viene eliminata.

Valido solo per la coda di tipo locale.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQPO\_SÌ**

Eliminare la coda.

**MQPO\_NO**

Non eliminare la coda.

**z/OS**

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD\_Q\_MGR, non viene influenzato da questo comando.

**GRUPPO\_QGS**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se l'eliminazione ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE queue(q-name) QSGDISP(COPY)
```

oppure, solo per una coda locale:

```
DELETE QLOCAL(q-name) NOPURGE QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

**Nota:** Si ottiene sempre l'opzione NOPURGE anche se si specifica MQPO\_YES per *Purge* . Per eliminare i messaggi sulle copie locali delle code, è necessario emettere esplicitamente, per ogni copia, il comando Elimina coda con un valore *QSGDisposition* MQQSGD\_COPY e un valore *Purge* MQPO\_YES.

### **MQQSGD\_Q\_MGR**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_Q\_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

MQQSGD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

### **MQQSGD\_SHARED**

Valido solo per la coda di tipo locale.

L'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_SHARED. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando o qualsiasi oggetto definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_GROUP, non viene influenzato da questo comando.

### **Tipo di coda (MQCFIN)**

Tipo di coda (identificativo del parametro: MQIA\_Q\_TYPE).

Se questo parametro è presente, la coda deve essere del tipo specificato.

Il valore può essere:

#### **ALIAS MQQT**

Definizione coda alias.

#### **LOCALE MQQT**

Coda locale.

#### **REMOTE MQQT**

Definizione locale di una coda remota.

#### **MODEL MQQT**

Definizione coda modello.

## **Codici di errore (Cancellazione coda)**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQR\_Q\_NO\_EMPTY**

(2055, X'807 ') La coda contiene uno o più messaggi o richieste put o get senza commit.

## Elimina servizio su più piattaforme

Il comando MQCMD\_DELETE\_SERVICE (Eliminazione servizio) elimina una definizione servizio esistente.

### Parametri obbligatori

#### ServiceName (MQCFST)

Nome del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_NAME).

Questo parametro è il nome della definizione servizio da eliminare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

## Elimina classe di memoria su z/OS

Il comando MQCMD\_DELETE\_STG\_CLASS (Eliminazione classe di memorizzazione) elimina una definizione di classe di memorizzazione esistente.

### Parametri obbligatori

#### Nome StorageClass(MQCFST)

Nome della classe di memoria (identificativo del parametro: MQCA\_STORAGE\_CLASS).

La definizione della classe di memoria da eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

### Parametri facoltativi

#### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

#### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_COPY. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD\_Q\_MGR, non viene influenzato da questo comando.

#### GRUPPO\_QGS

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se il comando ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE STGCLASS(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto indipendentemente dal fatto che il comando generato con QSGDISP (COPY) abbia esito negativo.

### **MQQSGD\_Q\_MGR**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_Q\_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

MQQSGD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

## **Elimina sottoscrizione**

Il comando Elimina sottoscrizione (MQCMD\_DELETE\_SUBSCRIPTION) elimina una richiesta.

### **Parametri obbligatori**

#### **SubName (MQCFST)**

Nome sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_NAME).

Specifica il nome sottoscrizione univoco. Il nome della sottoscrizione, se fornito, deve essere specificato completamente; un carattere jolly non è accettabile.

Il nome della sottoscrizione deve fare riferimento a una sottoscrizione durevole.

Se *SubName* non viene fornito, è necessario specificare *SubId* per identificare la sottoscrizione da eliminare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SUB\_NAME\_LENGTH.

#### **SubId (MQCFBS)**

Identificativo sottoscrizione (identificativo parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

Specifica l'identificativo univoco della sottoscrizione interna.

È necessario fornire un valore per *SubId* se non è stato fornito un valore per *SubName*.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- Un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro su cui filtrare.

## Elimina argomento

Il comando MQCMD\_DELETE\_TOPIC (Cancellazione argomento) elimina l'oggetto argomento di amministrazione specificato.

## Parametri obbligatori

### TopicName (MQCFST)

Il nome della definizione dell'argomento di gestione da eliminare (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### Authrec (MQCFIN)

Authrec (identificativo del parametro: MQIACF\_REMOVE\_AUTHREC).

Specifica se viene cancellato anche il record di autorizzazione associato.

Questo parametro non è valido per z/OS.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### SÌ MQRAR

Il record di autorizzazione associato all'oggetto viene cancellato. Questa è l'opzione predefinita.

#### MQRAR\_NO

Il record di autorizzazione associato all'oggetto non viene cancellato.

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto a cui si sta applicando il comando (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_COPY. Qualsiasi

oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi oggetto definito utilizzando un comando che aveva i parametri MQQSGD\_Q\_MGR, non viene influenzato da questo comando.

### **GRUPPO\_QGS**

La definizione dell'oggetto risiede nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_GROUP. Qualsiasi oggetto che si trova sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando (tranne una copia locale dell'oggetto) non viene influenzato da questo comando.

Se l'eliminazione ha esito positivo, viene generato il seguente comando MQSC e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per creare o eliminare copie locali nella serie di pagine zero:

```
DELETE TOPIC(name) QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

### **MQQSGD\_Q\_MGR**

La definizione dell'oggetto risiede nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando utilizzando il parametro MQQSGD\_Q\_MGR. Qualsiasi oggetto che si trova nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale oggetto, non è interessato da questo comando.

MQQSGD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

Multi

## **Fuga su più piattaforme**

Il comando Escape (MQCMD\_ESCAPE) trasmette qualsiasi comando IBM MQ (MQSC) a un gestore code remoto.

Utilizzare il comando Escape quando il gestore code (o l'applicazione) che invia il comando non supporta il particolare comando IBM MQ , quindi non lo riconosce e non può creare il comando PCF richiesto.

Il comando Escape può essere utilizzato anche per inviare un comando per il quale non è stato definito alcun Programmable Command Format.

L'unico tipo di comando che può essere eseguito è quello identificato come MQSC, riconosciuto nel gestore code di ricezione.

## **Parametri obbligatori**

### **EscapeType (MQCFIN)**

Tipo di escape (identificativo parametro: MQIACF\_ESCAPE\_TYPE).

L'unico valore supportato è:

### **MQET\_MQSC**

IBM MQ comando.

### **EscapeText (MQCFST)**

Testo di escape (identificativo parametro: MQACF\_ESCAPE\_TEXT).

Una stringa per contenere un comando. La lunghezza della stringa è limitata solo dalla dimensione del messaggio.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

## ERRORE MQRCCE\_ESCAPE\_TYPE\_ERROR

Tipo di escape non valido.

Multi

### Escape (Risposta) su Multiplatforms

La risposta al comando Escape (MQCMD\_ESCAPE) è costituita dall'intestazione della risposta seguita da due strutture di parametro, una contenente il tipo di escape e l'altra contenente la risposta di testo. È possibile che venga emesso più di un messaggio di questo tipo, a seconda del comando contenuto nella richiesta Escape.

Il campo *Command* nell'intestazione della risposta MQCFH contiene l'identificativo del comando MQCMD\_\* del comando di testo contenuto nel parametro **EscapeText** nel comando Escape originale. Ad esempio, se *EscapeText* nel comando Escape originale ha specificato PING QMGR, *Command* nella risposta ha il valore MQCMD\_PING\_Q\_MGR.

Se è possibile determinare il risultato del comando, il *CompCode* nell'intestazione della risposta identifica se il comando ha avuto esito positivo. L'esito positivo o meno può quindi essere determinato senza che il destinatario della risposta debba analizzare il testo della risposta.

Se non è possibile determinare il risultato del comando, *CompCode* nell'intestazione di risposta ha il valore MQCC\_UNKNOWN e *Reason* è MQRC\_NONE.

### Parametri

#### EscapeType (MQCFIN)

Tipo di escape (identificativo parametro: MQIACF\_ESCAPE\_TYPE).

L'unico valore supportato è:

#### MQET\_MQSC

IBM MQ comando.

#### EscapeText (MQCFST)

Testo di escape (identificativo parametro: MQCACF\_ESCAPE\_TEXT).

Una stringa che contiene la risposta al comando originale.

Multi

V 9.1.3

### Interroga stato applicazione su più piattaforme

Il comando inquire Application Status (MQCMD\_INQUIRE\_APPL\_STATUS) interroga le applicazioni e le istanze dell'applicazione connesse a un gestore code o a un cluster uniforme.

Specificare il nome dell'applicazione per cui si desidera ricevere le informazioni sullo stato.

### Parametri obbligatori

#### ApplicationName (MQCFST)

Nome applicazione impostato utilizzando il parametro APPPLTAG (identificativo parametro: MQCACF\_APPL\_NAME).

Sono supportati i nomi applicazione generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutte le applicazioni che hanno nomi che cominciano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome dell'applicazione viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_APPL\_NAME\_LENGTH.

### Parametri facoltativi

#### Attributi ApplicationInfo(MQCFIL)

Attributi informazioni applicazione (identificativo del parametro: MQIACF\_APPL\_INFO\_ATTRS)

Se non viene fornito, il valore predefinito è MQIACF\_ALL

In alternativa, è possibile specificare uno qualsiasi dei valori di parametro elencati nel comando [Interroga stato applicazione \(risposta\)](#), validi per il tipo di stato richiesto.

### **ApplicationStatusInfoType (MQCFIN)**

Il tipo di stato da restituire (identificativo del parametro: MQIACF\_APPL\_INFO\_TYPE).

Il valore può essere:

- APPL\_INFO\_MQIACF\_APPL
- MQIACF\_APPL\_INFO\_QMGR
- MQIACF\_APPL\_INFO\_LOCAL

Il valore predefinito, se questo parametro non è specificato, è MQIACF\_APPL\_INFO\_APPL.

### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando di filtro intero utilizzato per limitare l'output del comando. L'identificativo del parametro deve essere un tipo intero e deve essere uno dei valori consentiti per **ApplicationStatusInfoType** selezionato, tranne MQIACF\_ALL.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### **StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo stringa tranne MQCA\_APPL\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro.

Verificare che il parametro sia valido per il tipo selezionato in **ApplicationStatusInfoType**.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

**Nota:** Anche se il campo ConnectionTag (MQBACF\_CONN\_TAG) in [Interroga stato applicazione \(Risposta\)](#) è definito come un campo binario, il contenuto deve essere UTF8.

Per questo motivo, utilizzare un *StringFilter* per questo campo, non un *ByteStringFiltered* è possibile utilizzare tutti gli operatori *StringFilter* validi.

## **Multi V 9.1.3 Interroga lo stato dell'applicazione (risposta) su più piattaforme**

La risposta al comando **MQCMD\_INQUIRE\_APPL\_STATUS** (Inquire Application Status) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ApplicationName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo (dove applicabile) per il *ApplicationStatusInfoType* richiesto.

### **Sempre restituito:**

*ApplicationName*

### **Restituito se *ApplicationStatusInfoType* è MQIACF\_APPL\_INFO\_APPL:**

*Balanced, ClusterName, InstanceCount, MovableInstanceCount* **V 9.1.4**,  
*MqiacfApplInfoAppl*

### **Restituito se *ApplicationStatusInfoType* è MQIACF\_APPL\_INFO\_QMGR:**

*BalanceState, InstanceCount, LastMessageDate, LastMessageTime,*  
*MovableInstanceCount, QueueManagerActive, QueueManagerID,*  
*QueueManagerName* **V 9.1.4**, *MqiacfApplInfoQmgr*

### **Restituito se *ApplicationStatusInfoType* è MQIACF\_APPL\_INFO\_LOCAL:**

*Connections, ConnectionTag, ImmovableCount, ImmovableDate, ImmovableReason,*  
*ImmovableTime, Movable* **V 9.1.4**, *MqiacfApplInfoLocal*

## Dati risposta (MQIACF\_APPL\_INFO\_APPL)

### Bilanciato (MQCFIN)

Lo stato generale di questa applicazione relativo al fatto che sia bilanciata o meno in un cluster uniforme (identificativo del parametro: MQIACF\_BALANCED).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQBALANCED\_NO**

Questa applicazione non è considerata bilanciata nel cluster uniforme.

#### **MQBALANCED\_SI**

Questa applicazione è considerata bilanciata nel cluster uniforme.

#### **MQBALANCED\_NON\_APPLICABILE**

Questa applicazione non è condivisa tra un cluster uniforme.

#### **MQBALANCED\_UNKNOWN**

Si tratta di uno stato temporaneo, che rappresenta un'applicazione che non è stata ancora sottoposta a scansione per calcolare se è bilanciata o meno, su almeno un gestore code, nel cluster uniforme.

### ClusterName (MQCFST)

Il nome del cluster uniforme in cui vengono distribuiti i dettagli di questa applicazione (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **Spazio**

Se questa applicazione non viene distribuita intorno a un cluster uniforme. Ciò potrebbe essere dovuto al fatto che l'applicazione non si è mai connessa in un modo compatibile con lo spostamento (non ricollegabile, ad esempio) o che il gestore code non è un membro di un cluster uniforme.

#### **Stringa**

Il nome del cluster uniforme.

### InstanceCount (MQCFIN)

Il conteggio di riepilogo delle istanze dell'applicazione per questa applicazione. Ciò include il conteggio dei gestori code locali delle istanze, più quelli di qualsiasi gestore code in un cluster uniforme che ha distribuito i dettagli su questa applicazione (identificativo del parametro: MQIACF\_APPL\_COUNT).

### Conteggio MovableInstance(MQCFIN)

Il numero di riepilogo delle istanze dell'applicazione mobili per questa applicazione. Ciò include il conteggio dei gestori code locali di istanze mobili, più quelli da qualsiasi gestore code in un cluster uniforme che ha distribuito i dettagli su questa applicazione (identificativo del parametro: MQIACF\_MOVABLE\_APPL\_COUNT).

#### **V 9.1.4 MqiacfApplInfoAppl**

Indica che il tipo di risposta è un'applicazione.

## Dati risposta (MQIACF\_APPL\_INFO\_QMGR)

### BalanceState (MQCFIN)

Lo stato corrente di questa applicazione per il gestore code rispetto al quale viene eseguito il report, relativo al fatto che venga considerata bilanciata o meno in un cluster uniforme. Queste informazioni vengono aggiornate periodicamente solo quando una scansione provoca il ribilanciamento e potrebbero non essere basate sui valori correnti per *InstanceCount* e *MovableInstanceCount* (identificativo del parametro: MQIACF\_BALSTATE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQBALSTATE\_LOW**

Questa applicazione non è bilanciata nel cluster uniforme e presenta un deficit di istanze dell'applicazione. Un gestore code in questo stato generalmente richiede che le applicazioni vengano ribilanciate su di esso, in modo da bilanciare il cluster.

**MQBALSTATE\_OK**

Questa applicazione è bilanciata nel cluster uniforme.

**ALTO\_STATO\_MQBAL\_ELEVATO**

Questa applicazione non è bilanciata nel cluster uniforme e dispone di un surplus di istanze dell'applicazione. Un gestore code in questo stato generalmente rispetta le richieste di ribilanciamento di alcune delle applicazioni ad esso connesse, su un gestore code in stato LOW.

**MQBALSTATE\_NOT\_APPLICABLE**

Questo gestore code non si trova in un cluster uniforme e, pertanto, il bilanciamento non può verificarsi.

**MQBALSTATE\_SCONOSCIUTO**

Si tratta di uno stato temporaneo che rappresenta un'applicazione nuova per il cluster uniforme e che non ha ancora subito una scansione per calcolare se è bilanciata o meno.

**InstanceCount (MQCFIN)**

Il numero di istanze dell'applicazione per questa applicazione, sul gestore code riportato (identificativo del parametro: MQIACF\_APPL\_COUNT).

**Data LastMessage(MQCFST)**

La data locale in base alla quale il gestore code viene notificato ha distribuito le informazioni sulle sue istanze dell'applicazione. Per il gestore code locale, questa è solo la data corrente. (identificativo parametro: MQCACF\_LAST\_MSG\_DATE).

La lunghezza della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH

**Ora LastMessage(MQCFST)**

L'ora locale in cui il gestore code viene notificato ha distribuito le informazioni sulle relative istanze dell'applicazione. Per il gestore code locale, questa è solo l'ora corrente. (identificativo parametro: MQCACF\_LAST\_MSG\_TIME).

La lunghezza della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH

**Conteggio MovableInstance(MQCFIN)**

Il conteggio di riepilogo delle istanze dell'applicazione mobili per questa applicazione sul gestore code riportato per (identificativo del parametro: MQIA\_MOVABLE\_APPL\_COUNT).

**QueueManagerattivo (MQCFIN)**

Indica se il gestore code per cui viene eseguita la notifica è attualmente considerato attivo. Le istanze dell'applicazione su un gestore code inattivo non sono incluse nel numero utilizzato per calcolare il bilanciamento dell'istanza dell'applicazione. (identificativo del parametro: MQIACF\_REMOTE\_QMGR\_ACTIVE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**NO MQATTIVO**

Questo gestore code non è considerato attivo perché non ha distribuito di recente le informazioni di bilanciamento dell'applicazione al gestore code locale.

**SÌ MQATTIVO\_**

Questo gestore code viene considerato attivo e sta distribuendo attivamente le informazioni di bilanciamento dell'applicazione.

**ID QueueManager(MQCFST)**

L'identificativo del gestore code univoco generato internamente per il gestore code riportato (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER).

La lunghezza della stringa è MQ\_Q\_MGR\_IDENTIFIER\_LENGTH.

### Nome QueueManager(MQCFST)

Il nome gestore code del gestore code riportato per (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

V 9.1.4

### MqiacfApplInfoQmgr

Indica che il tipo di risposta è un gestore code.

### Dati risposta (MQIACF\_APPL\_INFO\_LOCAL)

#### Connessioni (MQCFIN)

Il numero di connessioni del gestore code attualmente aperte da questa istanza dell'applicazione. (identificativo parametro: MQIACF\_CONNECTION\_COUNT).

#### ConnectionTag (MQCFBS)

La tag di connessione associata a questa istanza dell'applicazione. Quando viene generata dal gestore code, è una stringa UTF8 . (identificativo parametro: MQBACF\_CONN\_TAG).

La lunghezza massima di questo campo è MQ\_CONN\_TAG\_LENGTH

#### ImmovableCount (MQCFIN)

Il conteggio delle volte in cui questa istanza dell'applicazione è stata richiesta per essere spostata in un altro gestore code e non è stata ancora disconnessa. Qualsiasi valore superiore a uno indica che l'applicazione non riesce a ribilanciare quando richiesto. (identificativo parametro: MQIACF\_APPL\_IMMOVABLE\_COUNT).

#### ImmovableDate (MQCFST)

Data in cui questa istanza locale è considerata idonea per essere spostata intorno a un cluster uniforme. Questo campo è vuoto a meno che non vi sia una condizione temporanea che impedisce lo spostamento di un'istanza dell'applicazione in un altro gestore code in un cluster uniforme. (identificativo parametro: MQCACF\_APPL\_IMMOVABLE\_DATE).

La lunghezza della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH

#### ImmovableReason (MQCFIN)

Il motivo per cui questa applicazione è attualmente considerata immobile e, pertanto, non verrà ribilanciata intorno al cluster. Alcuni motivi sono temporanei e hanno un motivo *ImmovableDate* e *ImmovableTime* associato. Altri motivi persistono per la durata di questa istanza dell'applicazione. (identificativo parametro: MQIACF\_APPL\_IMMOVABLE\_REASON).

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### MQIMMREASON\_NONE

Questa istanza dell'applicazione è attualmente considerata mobile.

##### MQIMMREASON\_NON\_CLIENT

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata perché non è una connessione client.

##### MQIMMREASON\_NOT\_RECONNECTABLE

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata perché non è una connessione client ricollegabile.

##### MQIMMREASON\_MOVING

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata poiché è stata richiesta di recente e non è stata ancora disconnessa.

##### MQIMMREASON\_APPLNAME\_CHANGED

Questa istanza dell'applicazione non può essere spostata perché sta condividendo un socket con una connessione da un'istanza dell'applicazione che ha un nome applicazione differente.

#### ImmovableTime (MQCFST)

Ora in cui questa istanza locale viene considerata idonea per essere spostata intorno a un cluster uniforme. Questo campo è vuoto a meno che non vi sia una condizione temporanea che impedisce lo spostamento di un'istanza dell'applicazione in un altro gestore code in un cluster uniforme. (identificativo parametro: MQCACF\_APPL\_IMMOVABLE\_TIME).

La lunghezza della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH

### Mobile (MQCFIN)

Indica se questa istanza dell'applicazione è considerata idonea per lo spostamento nel cluster uniforme. Come minimo, un'applicazione mobile deve essere una connessione client collegata come ricollegabile. (identificativo parametro: MQIACF\_APPL\_MOVABLE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### SÌ MQATTIVO\_

Questa istanza di applicazione è considerata mobile.

#### NO MQATTIVO

Questa istanza di applicazione non è considerata mobile.

V 9.1.4

### MqiacfApplInfoLocal

Indica che il tipo di risposta è locale.

### Attività correlate

[Monitoraggio del bilanciamento dell'applicazione](#)

### Riferimenti correlati

“VISUALIZZA APSTATUS” a pagina 616

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY APSTATUS per visualizzare lo stato di una o più applicazioni e istanze dell'applicazione connesse a un gestore code o a un cluster uniforme.

> z/OS

## Interroga archivio su z/OS

Il comando inquire archive (MQCMD\_INQUIRE\_ARCHIVE) restituisce le informazioni e i parametri del sistema di archivio.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

> z/OS

## Interroga archivio (risposta) su z/OS

La risposta al comando Inquire Archive (MQCMD\_INQUIRE\_ARCHIVE) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ParameterType* e dalla combinazione di strutture di parametri attribuito determinate dal valore di *ParameterType*.

### Sempre restituito:

*ParameterType* Specifica il tipo di informazioni di archivio che vengono restituite. Il valore può essere uno dei seguenti:

**TIPO\_MQSYSP\_INIZIALE**

Le impostazioni iniziali dei parametri di archivio.

**IMPOSTA\_TIPO\_MQSYSP**

Le impostazioni dei parametri di archivio se sono stati modificati dalla loro impostazione iniziale.

**MQSYSP\_TYPE\_ARCHIVE\_TAPE**

Parametri relativi all'unità nastro (se in uso). Esiste un messaggio di questo tipo per unità nastro in uso per la registrazione di archivio.

**Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_INITIAL (viene restituito un messaggio):**

*AllocPrimary, AllocSecondary, AllocUnits, ArchivePrefix1, ArchivePrefix2, ArchiveRetention, ArchiveUnit1, ArchiveUnit2, ArchiveWTOR, BlockSize, Catalog, Compact, Protect, QuiesceInterval, RoutingCode, TimeStampFormat*

**Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_SET e qualsiasi valore è impostato (viene restituito un solo messaggio):**

*AllocPrimary, AllocSecondary, AllocUnits, ArchivePrefix1, ArchivePrefix2, ArchiveRetention, ArchiveUnit1, ArchiveUnit2, ArchiveWTOR, BlockSize, Catalog, Compact, Protect, QuiesceInterval, RoutingCode, TimeStampFormat*

**Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_ARCHIVE\_TAPE (viene restituito un messaggio per ogni unità nastro in uso per la registrazione di archivio):**

*DataSetName, LogCorrelId, UnitAddress, UnitStatus, UnitVolser*

**Dati di risposta - informazioni sul parametro di archivio****AllocPrimary (MQCFIN)**

Allocazione spazio primario per i dataset DASD (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ALLOC\_PRIMARY).

Specifica l'assegnazione dello spazio primario per i dataset DASD nelle unità specificate nel parametro **AllocUnits** .

**AllocSecondary (MQCFIN)**

Assegnazione spazio secondario per i dataset DASD (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ALLOC\_SECONDARY).

Specifica l'assegnazione dello spazio secondario per i dataset DASD nelle unità specificate nel parametro **AllocUnits** .

**AllocUnits (MQCFIN)**

Unità di assegnazione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ALLOC\_UNIT).

Specifica l'unità in cui vengono create le allocazioni di spazio primarie e secondarie. Il valore può essere uno dei seguenti:

**BLK\_ALLOC\_MQSYSP**

Blocchi.

**TRK\_ALLOC\_MQSYSP**

Tracce.

**MQSYSP\_ALLOC\_CYL**

Cilindri.

**ArchivePrefix1 (MQCFST)**

Prefisso per il nome del primo dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_PFX1).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_PFX\_LENGTH.

**ArchivePrefix2 (MQCFST)**

Prefisso per il nome del secondo dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_PFX2).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_PFX\_LENGTH.

**ArchiveRetention**

Periodo di conservazione archivio (identificatore parametro: MQIACF\_SYSP\_ARCHIVE\_RETAIN).

Specifica il periodo di conservazione, in giorni, da utilizzare quando viene creato il dataset del log di archiviazione.

**ArchiveUnit1 (MQCFST)**

Specifica il tipo di dispositivo o il nome unità del dispositivo utilizzato per memorizzare la prima copia del dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_UNIT1).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_UNIT\_LENGTH.

**ArchiveUnit2 (MQCFST)**

Specifica il tipo di dispositivo o il nome unità del dispositivo utilizzato per memorizzare la seconda copia del dataset del log di archiviazione (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_UNIT2).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_UNIT\_LENGTH.

**ArchiveWTOR (MQCFIN)**

Specifica se un messaggio deve essere inviato all'operatore e viene ricevuta una risposta prima di tentare il montaggio di un dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ARCHIVE\_WTOR).

Il valore può essere:

**SÌ MQSYSP**

È necessario inviare un messaggio e ricevere una risposta prima di un tentativo di montare un dataset del log di archiviazione.

**MQSYSP\_NO**

Non inviare un messaggio e ricevere una risposta prima di un tentativo di montare un dataset del log di archivio.

**BlockSize (MQCFIN)**

Dimensione blocco del dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_BLOCK\_SIZE).

**Catalogo (MQCFIN)**

Specifica se i dataset di log di archivio sono catalogati nella funzione catalogo integrato principale (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_CATALOG).

Il valore può essere:

**SÌ MQSYSP**

I dataset di log di archivio sono catalogati.

**MQSYSP\_NO**

I dataset di log di archivio non vengono catalogati.

**Compatto (MQCFIN)**

Specifica se i dati scritti nei log di archivio devono essere compattati (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_COMPACT).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

I dati devono essere compressi.

**MQSYSP\_NO**

I dati non devono essere compressi.

**Proteggi (MQCFIN)**

Protezione da ESM (External Security Manager) (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_PROTECT).

Specifica se i dataset di log di archiviazione sono protetti dai profili ESM quando vengono creati i dataset.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

I profili del dataset vengono creati quando i log vengono scaricati.

**MQSYSP\_NO**

I profili non vengono creati.

**QuiesceInterval (MQCFIN)**

Tempo massimo consentito per la sospensione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_QUIESCE\_INTERVAL).

Specifica il tempo massimo, in secondi, consentito per la sospensione.

**RoutingCode (MQCFIL)**

Elenco di codici di instradamento z/OS (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ROUTING\_CODE).

Specifica l'elenco di codici di instradamento z/OS per i messaggi relativi ai dataset di log di archivio all'operatore. Nell'elenco possono essere presenti da 1 a 14 voci.

**Formato TimeStamp(MQCFIN)**

Data / ora inclusa (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_TIMESTAMP).

Specifica se il nome del dataset di log di archivio contiene una data/ora.

Il valore può essere:

**SÌ MQSYSP**

I nomi includono una data/ora.

**MQSYSP\_NO**

I nomi non includono una data / ora.

**MQSYSP\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE aggiunto**

I nomi includono una data/ora.

**Dati risposta - informazioni sullo stato dell'unità nastro**

**Nome DataSet(MQCFST)**

Il nome del dataset (identificativo del parametro: MQCACF\_DATA\_SET\_NAME).

Specifica il nome del dataset sul volume nastro che è in fase di elaborazione o che è stato elaborato per ultimo.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATA\_SET\_NAME\_LENGTH.

**ID LogCorrel(MQCFST)**

Identificativo di correlazione (identificativo parametro: MQCACF\_SYSP\_LOG\_CORREL\_ID).

Specifica l'ID di correlazione associato all'utente del nastro in fase di elaborazione. Questo parametro è vuoto se non esiste alcun utente corrente.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_CORREL\_ID\_LENGTH.

**UnitAddress (MQCFIN)**

Indirizzo unità nastro: MQIACF\_SYSP\_UNIT\_ADDRESS).

Specifica l'indirizzo fisico dell'unità nastro assegnata per leggere la registrazione di archivio.

**UnitStatus (MQCFIN)**

Stato se l'unità nastro: MQIACF\_SYSP\_UNIT\_STATUS).

Il valore può essere:

**MQSYSP\_STATUS\_BUSY**

L'unità nastro è occupata, sta elaborando attivamente un dataset di log di archivio.

**MQSYSP\_STATUS\_PREMOUNT**

L'unità nastro è attiva e assegnata per il premontaggio.

**STATO\_MQSYSP\_DISPONIBILE**

L'unità nastro è disponibile, inattiva e in attesa di lavoro.

**MQSYSP\_STATUS\_UNKNOWN**

Lo stato dell'unità nastro è sconosciuto.

**UnitVolser (MQCFST)**

Il numero di serie del volume del nastro montato (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_UNIT\_VOLSER).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_VOLSER\_LENGTH.

**Interroga oggetto informazioni di autenticazione**

Il comando **MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_INFO** (inquire authentication information object) interroga gli attributi degli oggetti delle informazioni di autenticazione.

**Parametri obbligatori****Nome AuthInfo(MQCFST)**

Nome oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME).

Specifica il nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione su quali informazioni devono essere restituite.

Sono supportati i nomi oggetto delle informazioni di autenticazione generiche. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti delle informazioni di autenticazione con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

**Parametri facoltativi****Attributi AuthInfo(MQCFIL)**

Attributi oggetto informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_INFO\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore - il valore predefinito se il parametro non è specificato):

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

**MQIA\_ADOPT\_CONTEXT**

Adottare le credenziali presentate come contesto per l'applicazione.

**MQCA\_ALTERATION\_DATE**

Data dell'ultima modifica della definizione.

**MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora in cui la definizione è stata modificata l'ultima volta.

**MQCA\_AUTH\_INFO\_DESC**

Descrizione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione.

**MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME**

Nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione.

**TIPO\_INFO\_AUTO\_MQI**

Tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione.

**MQCA\_AUTH\_INFO\_NOME**

Nome connessione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione.

Questo attributo è rilevante solo quando **AuthInfoType** è impostato su MQAIT\_CRL\_LDAP o su MQAIT\_IDPW\_LDAP.

**MQIA\_AUTHENTICATION\_FAIL\_DELAY**

Ritardo in secondi prima che un errore di autenticazione venga restituito a una applicazione.

**METODO\_AUTENTICAZIONE\_MQIA\_**

Metodo di autenticazione per le password utente.

**MQIA\_CHECK\_CLIENT\_BINDING**

Requisiti di autenticazione per le applicazioni client.

**MQIA\_CHECK\_LOCAL\_BINDING**

Requisiti di autenticazione per le applicazioni collegate localmente.

**AUTORIZZAZIONE LDAP MQI**

Metodo di autorizzazione per il gestore code.

**MQCA\_LDAP\_BASE\_DN\_GROUPS**

Il DN (Distinguished Name) di base per i gruppi nel server LDAP.

**MQCA\_LDAP\_BASE\_DN\_USERS**

Il DN (Distinguished Name) di base per gli utenti nel server LDAP.

**MQCA\_LDAP\_FIND\_GROUP\_FIELD**

Nome dell'attributo utilizzato all'interno di una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo.

**MQCA\_LDAP\_GROUP\_ATTR\_FIELD**

Attributo LDAP che rappresenta un nome semplice per il gruppo.

**MQCA\_LDAP\_GROUP\_OBJECT\_CLASS**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record di gruppo nel repository LDAP.

**MQIA\_LDAP\_NESTGRP**

Se i gruppi LDAP vengono controllati per l'appartenenza di altri gruppi.

**MQCA\_LDAP\_PASSWORD**

Password LDAP nell'oggetto delle informazioni di autenticazione.

Questo attributo è rilevante solo quando **AuthInfoType** è impostato su MQAIT\_CRL\_LDAP o su MQAIT\_IDPW\_LDAP.

**COMM MQIA\_LDAP\_SECURE\_COMM**

Indica se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS.

**MQCA\_LDAP\_SHORT\_USER\_FIELD**

Il campo nel record utente LDAP da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ.

**MQCA\_LDAP\_USER\_ATTR\_FIELD**

Il campo nel record utente LDAP da utilizzare per interpretare l>ID utente fornito da un'applicazione, se l>ID utente non contiene un qualificatore.

**MQCA\_LDAP\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE nome\_utente**

Nome utente LDAP nell'oggetto delle informazioni di autenticazione.

Questo attributo è rilevante solo quando **AuthInfoType** è impostato su MQAIT\_CRL\_LDAP o su MQAIT\_IDPW\_LDAP.

**MQCA\_LDAP\_USER\_OBJECT\_CLASS**

La classe oggetto LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP.

**URL OCSP MQCA\_AUTH\_INFO\_**

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati.

**Tipo AuthInfo(MQCFIN)**

Tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione. Sono accettati i seguenti valori:

**LDAP CRL MQAIT\_**

Oggetti delle informazioni di autenticazione che specificano i CRL (Certificate Revocation List) conservati sui server LDAP.

## **OOCSP MQAIT**

Oggetti delle informazioni di autenticazione che specificano il controllo della revoca del certificato utilizzando OOSP.

## **Sistema operativo MQAIT\_IDPW\_OS**

Oggetti delle informazioni di autenticazione che specificano il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo dell'ID utente e della password tramite il sistema operativo.

## **IDPW\_MQAIT\_LDAP**

Oggetti delle informazioni di autenticazione che specificano il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo dell'ID utente e della parola d'ordine tramite un server LDAP.

## **MQAIT\_ALL**

Oggetti delle informazioni di autenticazione di qualsiasi tipo.

## **z/OS CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- Il nome del gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- Un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare **CommandScope** come parametro per filtrare.

## **Comando IntegerFilter(MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in **AuthInfoAttrs**, ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand** .

## **z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. Questo valore è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato emesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se si specifica MQQSGD\_LIVE o se si utilizza il valore predefinito o se si specifica MQQSGD\_ALL in un ambiente gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. Questo valore è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

Non è possibile utilizzare **QSGDisposition** come parametro per filtrare.

#### **Comando StringFilter(MQCF SF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in **AuthInfoAttrs**, ad eccezione di MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro, consultare [“MQCF SF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964](#).

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

### **Interrogazione oggetto informazioni di autenticazione (risposta)**

La risposta del comando MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_INFO (Interroga informazioni di autenticazione) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *AuthInfoName* (e solo su z/OS, la struttura *QSGDisposition*) e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributo (dove applicabile).

#### **Sempre restituito:**

*AuthInfoName* , *QSGDisposition*

#### **Restituito se richiesto:**

*AdoptContext*, *AlterationDate*, *AlterationTime*, *AuthInfoConnName*, *BaseDNGroup*, *BaseDNUser*, *AuthInfoType*, *CheckClient*, *CheckLocal*, *ClassUser*, *FailureDelay*, *LDAPPassword*, *LDAPUserName*, *OCSPResponderURL*, *SecureComms*, *ShortUser*, *UserField*

### **Dati in risposta**

#### **AdoptContext**

Specifica se utilizzare le credenziali presentate come contesto per questa applicazione.

#### **AlterationDate (MQCFST)**

La data di modifica dell'oggetto delle informazioni di autenticazione, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

#### **AlterationTime (MQCFST)**

L'ora di modifica dell'oggetto delle informazioni di autenticazione, in formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

#### **AuthInfoConnName (MQCFST)**

Il nome della connessione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_CONN\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_CONN\_NAME\_LENGTH. Su z/OS, è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Questo parametro è rilevante solo quando il tipo AuthInfo è impostato su *MQAIT\_CRL\_LDAP* o *MQAIT\_IDPW\_LDAP*.

#### **Descrizione AuthInfo(MQCFST)**

La descrizione dell'oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_AUTH\_INFO\_DESC\_LENGTH.

#### **Nome AuthInfo(MQCFST)**

Nome oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

#### **Tipo AuthInfo(MQCFIN)**

Il tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQIA\_AUTH\_INFO\_TYPE).

Il valore può essere:

##### **LDAP CRL MQAIT\_**

Questo oggetto delle informazioni di autenticazione specifica i CRL (Certificate Revocation List) conservati sui server LDAP.

##### **OCSP MQAIT**

Questo oggetto delle informazioni di autenticazione specifica il controllo della revoca del certificato utilizzando OCSP.

##### **Sistema operativo MQAIT\_IDPW\_OS**

Questo oggetto delle informazioni di autenticazione specifica il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo dell'ID utente e della parola d'ordine tramite il sistema operativo.

##### **IDPW\_MQAIT\_LDAP**

Questo oggetto delle informazioni di autenticazione specifica il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo ID utente e password tramite un server LDAP.

Per ulteriori informazioni, consultare [Protezione di IBM MQ](#).

#### **AuthenticationMethod (MQCFIN)**

Metodi di autenticazione per le password utente (identificativo del parametro: MQIA\_AUTHENTICATION\_METHOD). I possibili valori sono:

##### **Sistema operativo MQAUTENTICATE\_OS**

Utilizzare il metodo di verifica della password UNIX tradizionale.

##### **MQAUTENTICATE\_PAM**

Utilizzare il metodo di autenticazione Pluggable per autenticare le password utente.

È possibile impostare il valore PAM solo su UNIX e Linux.

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_OS* e non è valido su IBM MQ for z/OS.

#### **AuthorizationMethod (MQCFIN)**

Metodi di autorizzazione per il gestore code (identificativo del parametro MQIA\_LDAP\_AUTHORMD). I possibili valori sono:

##### **SISTEMA OPERATIVO AUTORIZZAZIONE MQLDAP**

Utilizzare i gruppi del sistema operativo per determinare le autorizzazioni associate a un utente.

##### **MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHGRP**

Una voce di gruppo nell'archivio LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti gli utenti che appartengono a tale gruppo.

### **MQLDAP\_AUTHORMD\_SEARCHUSER**

Una voce dell'utente nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il DN (Distinguished Name) di tutti i gruppi a cui appartiene l'utente specificato.

### **V 9.1.0 MQLDAP\_AUTHORMD\_SRCHGRPSN**

Una voce di gruppo nel repository LDAP contiene un attributo che elenca il nome utente breve di tutti gli utenti appartenenti a quel gruppo.

### **BaseDNGroup (MQCFST)**

Per poter trovare i nomi dei gruppi, questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare i gruppi nel server LDAP (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_BASE\_DN\_GROUPS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LDAP\_BASE\_DN\_LENGTH.

### **BaseDNUser (MQCFST)**

Per poter trovare l'attributo nome utente breve (consultare [ShortUser](#)) questo parametro deve essere impostato con il DN di base per ricercare gli utenti nel server LDAP.

Questo attributo è valido solo per un **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_LDAP* ed è obbligatorio (identificativo del parametro MQ\_LDAP\_BASE\_DN\_USERS).

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_BASE\_DN\_LENGTH.

### **Checklocal o Checkclient (MQCFIN)**

Questi attributi sono validi solo per un **AuthInfoType** di *MQAIT\_IDPW\_OS* o *MQAIT\_IDPW\_LDAP* (identificativo del parametro MQIA\_CHECK\_LOCAL\_BINDING o MQIA\_CHECK\_CLIENT\_BINDING). I valori possibili sono:

#### **MQCHK\_NONE**

Disattiva la verifica.

#### **MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

Garantisce che se un ID utente e una password vengono forniti da un'applicazione, si tratta di una coppia valida, ma non è obbligatorio fornirli. Questa opzione potrebbe essere utile durante la migrazione, ad esempio.

#### **MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Richiede che tutte le applicazioni forniscano un ID utente e una password validi.

#### **MQCHK\_REQUIRED\_ADMIN**

Gli utenti privilegiati devono fornire un ID e una password validi, ma gli utenti non privilegiati vengono trattati come con l'impostazione FACOLTATIVO . Vedere anche la seguente nota.

**z/OS** (Questa impostazione non è consentita su sistemi z/OS .

### **ClassGroup (MQCFST)**

La classe di oggetti LDAP utilizzata per i record gruppo nel repository LDAP (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_GROUP\_OBJECT\_CLASS).

### **Utente classe (MQCFST)**

La classe di oggetti LDAP utilizzata per i record utente nel repository LDAP (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_USER\_OBJECT\_CLASS).

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_CLASS\_LENGTH.

### **FailureDelay (MQCFIN)**

Il ritardo dell'errore (identificativo del parametro MQIA\_AUTHENTICATION\_FAIL\_DELAY) quando un'autenticazione non riesce perché l'ID utente o la parola d'ordine non sono corretti, in secondi, prima che l'errore venga restituito all'applicazione.

### **FindGroup (MQCFST)**

Il nome dell'attributo utilizzato in una voce LDAP per determinare l'appartenenza al gruppo (identificativo del parametro MQCA\_LDAP\_FIND\_GROUP\_FIELD).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

**GroupField (MQCFST)**

Attributo LDAP che rappresenta un nome semplice per il gruppo (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_GROUP\_ATTR\_FIELD).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

**GroupNesting (MQCFIN)**

Se i gruppi sono membri di altri gruppi (identificativo parametro MQIA\_LDAP\_NESTGRP). I valori possono essere:

**MQLDAP\_NESTGRP\_NO**

Solo i gruppi inizialmente rilevati vengono considerati per l'autorizzazione.

**MQLDAP\_NESTGRP\_SÌ**

L'elenco di gruppi viene ricercato in modo ricorsivo per enumerare tutti i gruppi a cui appartiene un utente.

**Password LDAP (MQCFST)**

La password LDAP (identificativo del parametro: MQCA\_LDAP\_PASSWORD).

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_PASSWORD\_LENGTH.

Questo parametro è rilevante solo quando il tipo AuthInfo è impostato su *MQAIT\_CRL\_LDAP* o *MQAIT\_IDPW\_LDAP*.

**LDAPUserName (MQCFST)**

Il nome utente LDAP (identificativo del parametro: MQCA\_LDAP\_USER\_NAME).

Il DN (Distinguished Name) dell'utente che sta eseguendo il bind alla directory.

La lunghezza massima è MQ\_DISTINGUISHED\_NAME\_LENGTH. Su z/OS, è MQ\_SHORT\_DNAME\_LENGTH.

Questo parametro è rilevante solo quando il tipo AuthInfo è impostato su *MQAIT\_CRL\_LDAP* o *MQAIT\_IDPW\_LDAP*.

**OCSPResponderURL (MQCFST)**

L'URL del replicatore OCSP utilizzato per controllare la revoca dei certificati.

**z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

**GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

**SecureComms (MQCFIN)**

Indica se la connettività al server LDAP deve essere eseguita in modo sicuro utilizzando TLS (identificativo del parametro MQIA\_LDAP\_SECURE\_COMM).

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_SECURE\_COMM\_LENGTH.

**ShortUser (MQCFST)**

Un campo nel record utente da utilizzare come nome utente breve in IBM MQ (identificativo parametro MQCA\_LDAP\_SHORT\_USER\_FIELD).

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

**UserField (MQCFST)**

Identifica il campo nel record utente LDAP utilizzato per interpretare l'ID utente fornito, solo se l'ID utente non contiene un qualificatore (identificativo del parametro MQCA\_LDAP\_USER\_ATTR\_FIELD).

La lunghezza massima è MQ\_LDAP\_FIELD\_LENGTH.

## Interroga nomi oggetto informazioni di autenticazione

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_INFO\_NAMES (Richiedi nomi delle informazioni di autenticazione) richiede un elenco di nomi delle informazioni di autenticazione che corrispondono al nome delle informazioni di autenticazione generiche specificato.

### Parametri obbligatori

#### Nome AuthInfo(MQCFST)

Nome oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCA\_AUTH\_INFO\_NAME).

Specifica il nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione su quali informazioni devono essere restituite.

Sono supportati i nomi oggetto delle informazioni di autenticazione generiche. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti delle informazioni di autenticazione con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### Parametri facoltativi

#### Tipo AuthInfo(MQCFIN)

Tipo di oggetto delle informazioni di autenticazione. Sono accettati i seguenti valori:

##### LDAP CRL MQAIT\_

Oggetti delle informazioni di autenticazione che specificano i CRL (Certificate Revocation List) conservati sui server LDAP.

##### OCSP MQAIT

Oggetti delle informazioni di autenticazione che specificano il controllo della revoca del certificato utilizzando OCSP.

##### MQAIT\_ALL

Oggetti delle informazioni di autenticazione di qualsiasi tipo. MQAIT\_ALL è il valore predefinito

#### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

####

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

#### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

## **Interroga nomi oggetto informazioni di autenticazione (risposta)**

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_INFO\_NAMES (interrogazione dei nomi delle informazioni di autenticazione) consiste nell'intestazione della risposta seguita da una struttura di parametri che fornisce zero o più nomi che corrispondono al nome delle informazioni di autenticazione specificato.

**z/OS** Inoltre, solo su z/OS , vengono restituite le strutture di parametri *QSGDispositions* e *AuthInfoTypes* (con lo stesso numero di voci della struttura *AuthInfoNames* ). Ogni voce in questa struttura indica la posizione dell'oggetto con la corrispondente voce nella struttura *AuthInfoNames* .

#### **Sempre restituito:**

*AuthInfoNames* **z/OS** , *QSGDispositions*, **z/OS** , *AuthInfoTypes*

#### **Restituito se richiesto:**

Nessuno

### **Dati in risposta**

#### **Nomi AuthInfo(MQCFSL)**

Elenco dei nomi degli oggetti delle informazioni di autenticazione (identificativo del parametro: MQCACF\_AUTH\_INFO\_NAMES).

**z/OS**

#### **QSGDisposizioni (MQCFIL)**

Elenco delle disposizioni del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQIACF\_QSG\_DISPS).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS . Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

**GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

**z/OS**

**Tipi AuthInfo(MQCFIL)**

Elenco di tipi di oggetto delle informazioni di autenticazione (identificativo parametro: MQIACH\_AUTH\_INFO\_TYPES).

Specifica il tipo di oggetto. Questo parametro è valido solo su z/OS . Il valore può essere uno dei seguenti:

**LDAP CRL MQAIT\_**

Ciò definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specifica di un server LDAP contenente i CRL (Certificate Revocation List).

**OOCSP MQAIT**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione come specifica del controllo della revoca del certificato utilizzando OOSP.

**Sistema operativo MQAIT\_IDPW\_OS**

Questo valore definisce questo oggetto delle informazioni di autenticazione specificando il controllo della revoca del certificato utilizzando il controllo dell'ID utente e della parola d'ordine tramite il sistema operativo.

**Multi**

**Interroga record di autorità su più piattaforme**

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_RECS (Richiama record di autorizzazione) richiama i record di autorizzazione associati al nome di profilo.

**Parametri obbligatori**

**Opzioni (MQCFIN)**

Opzioni per controllare la serie di record di autorizzazione restituiti (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_OPTIONS).

Questo parametro è obbligatorio ed è necessario includere uno dei seguenti due valori:

**MQAUTHOPT\_NAME\_ALL\_MATCHING**

Restituisce tutti i profili i cui nomi corrispondono al *ProfileName* specificato. Ciò significa che un *ProfileName* di ABCD restituisce i profili ABCD, ABC\* e AB\* (se ABC\* e AB\* sono stati definiti come profili).

**MQAUTHOPT\_NAME\_EXPLICIT**

Restituisce solo i profili i cui nomi corrispondono esattamente a *ProfileName*. Non viene restituito alcun profilo generico corrispondente a meno che *ProfileName* non sia, di per sé, un profilo generico. Non è possibile specificare questo valore e MQAUTHOPT\_ENTITY\_SET.

e uno dei seguenti due valori:

**MQAUTHOPT\_ENTITY\_EXPLICIT**

Restituisce tutti i profili i cui campi entità corrispondono al *EntityName* specificato. Non viene restituito alcun profilo per i gruppi in cui *EntityName* è un membro; solo il profilo definito per il *EntityName* specificato.

### **MQAUTOPT\_ENTITA\_SET**

Restituisce il profilo il cui campo entità corrisponde al *EntityName* specificato e i profili relativi a tutti i gruppi in cui *EntityName* è un membro che contribuiscono all'autorizzazione cumulativa per l'entità specificata. Non è possibile specificare questo valore e MQAUTHOPT\_NAME\_EXPLICIT.

È anche possibile specificare:

### **MQAUTHOPT\_NAME\_AS\_WILDCARD**

Interpretare *ProfileName* come filtro sul nome del profilo dei record di autorizzazione. Se non si specifica questo attributo e *ProfileName* contiene caratteri jolly, viene interpretato come un profilo generico e vengono restituiti solo i record di autorizzazione in cui i nomi dei profili generici corrispondono al valore di *ProfileName*.

Non è possibile specificare MQAUTHOPT\_NAME\_AS\_WILDCARD se si specifica anche MQAUTHOPT\_ENTITY\_SET.

### **ProfileName (MQCFST)**

Nome profilo (identificativo del parametro: MQCACF\_AUTH\_PROFILE\_NAME).

Questo parametro è il nome del profilo per cui richiamare le autorizzazioni. Sono supportati nomi di profilo generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i profili con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Se è stato definito un profilo generico, è possibile restituire le relative informazioni non impostando MQAUTHOPT\_NAME\_AS\_WILDCARD in *Options*.

Se si imposta *Options* su MQAUTHOPT\_NAME\_AS\_WILDCARD, l'unico valore valido per *ProfileName* è un singolo asterisco (\*). Ciò significa che vengono restituiti tutti i record di autorizzazioni che soddisfano i valori specificati negli altri parametri.

Non specificare *ProfileName* se il valore di *ObjectType* è MQOT\_Q\_MGR.

Il nome profilo viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_PROFILE\_NAME\_LENGTH.

### **ObjectType (MQCFIN)**

Il tipo di oggetto a cui fa riferimento il profilo (identificativo del parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQOT\_ALL**

Tutti i tipi di oggetto. MQOT\_ALL è il valore predefinito se non si specifica un valore per *ObjectType*.

#### **INFO MQOT\_AUTH\_O**

Informazioni di autenticazione.

#### **CANALIZZATA MQOT\_**

Oggetto canale.

#### **MQOT\_CLNTCONN\_CHALLEGATO**

Oggetto canale di connessione client.

#### **INFO MQOT\_COMMIT**

Oggetto Informazioni di comunicazione

#### **LISTENER MQOT\_**

Oggetto listener.

#### **ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

#### **PROCESSO MQOT\_**

processo.

#### **MQOT\_Q**

La coda o le code che corrispondono al parametro del nome oggetto.

**Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

**MQOT\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME**

Gestore coda remota.

**SERVIZIO\_MQT**

Oggetto servizio.

**TOPIC MQOT\_T**

Oggetto della sezione.

**Parametri facoltativi****EntityName (MQCFST)**

Nome entità (identificativo del parametro: MQCACF\_ENTITY\_NAME).

In base al valore di *EntityType*, questo parametro è:

- Un nome principal. Questo nome è il nome di un utente per cui richiamare le autorizzazioni per l'oggetto specificato. Su IBM MQ for Windows, il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel seguente formato: user@domain.
- Un nome gruppo. Questo è il nome del gruppo di utenti su cui effettuare l'interrogazione. È possibile specificare un solo nome e questo nome deve essere il nome di un gruppo di utenti esistente.

 **Windows** Solo per IBM MQ for Windows, il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain  
domain\GroupName
```

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

**EntityType (MQCFIN)**

Tipo di entità ... (identificativo parametro: MQIACF\_ENTITY\_TYPE).

Il valore può essere:

**GRUPPO\_MQZ**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome gruppo.

**PRINCIPALE\_MQZAET**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome principal.

**ProfileAttrs (MQCFIL)**

Attributi del profilo (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_PROFILE\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore da solo - il valore predefinito se il parametro non è specificato:

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

**MQCACF\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE nome\_invio**

Nome entità.

**ELENCO\_AUTORIZZAZIONI MQIACF**

Elenco autorizzazioni.

**TIPO\_ENTITA\_MQIACF**

Tipo di entità.

**Nota:** Se un'entità viene specificata utilizzando i parametri MQCACF\_ENTITY\_NAME e MQIACF\_ENTITY\_TYPE, tutti i parametri richiesti devono essere passati per primi.

### ServiceComponent (MQCFST)

Componente del servizio (identificativo del parametro: MQCACF\_SERVICE\_COMPONENT).

Se i servizi di autorizzazione installabili sono supportati, questo parametro specifica il nome del servizio di autorizzazione da cui richiamare l'autorizzazione.

Se si omette questo parametro, la richiesta di autorizzazione viene effettuata al primo componente installabile per il servizio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMPONENT\_LENGTH.

### Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

#### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **ERRORE TIPO\_OGGETTO\_MQRC**

Tipo di oggetto non valido.

##### **MQRC\_UNKNOWN\_ENTITY**

ID utente non autorizzato o sconosciuto.

##### **MQRCCF\_CFST\_CONFLICTING\_PARM**

Parametri in conflitto.

##### **ERRORE NAME\_PROFILE\_MQRCCF\_**

Nome profilo non valido.

##### **MQRCCF\_ENTITY\_NAME\_MISSING**

Nome entità mancante.

##### **MQRCCF\_OBJECT\_TYPE\_MISSING**

Tipo di oggetto mancante.

##### **MQRCCF\_NOME\_PROFILO\_MANCANTE**

Nome profilo mancante.

### Multi

## Interroga record di autorità (risposta) su più piattaforme

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_RECS (Richiedi record di autorizzazione) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalle strutture *QMgrName*, *Options*, *ProfileName* e *ObjectType* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Viene restituito un messaggio PCF per ogni record di autorizzazione trovato il cui nome profilo corrisponde alle opzioni specificate nella richiesta Interroga record di autorizzazione.

#### Sempre restituito:

*ObjectType*, *Options*, *ProfileName*, *QMgrName*

#### Restituito se richiesto:

*AuthorizationList*, *EntityName*, *EntityType*

### Dati in risposta

#### AuthorizationList (MQCFIL)

Elenco di autorizzazioni (identificativo parametro: MQIACF\_AUTHORIZATION\_LIST).

Questo elenco può contenere zero o più valori di autorizzazione. Ogni valore di autorizzazione restituito indica che qualsiasi ID utente nel gruppo o principal specificato dispone dell'autorizzazione per eseguire l'operazione definita da tale valore. Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **NONE MQAUTH**

L'entità ha l'autorità impostata su 'none'.

**MQAUTH\_ALT\_USER\_AUTHORITY**

Specificare un ID utente alternativo su una chiamata MQI.

**BROWSE MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE.

**MODIFICA\_AUTORI\_QUERY**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato, utilizzando la serie di comandi appropriata.

**CLEAR\_MQAUTH**

Pulire una coda.

**MQAUTO\_CONNECT**

Collegare l'applicazione al gestore code specificato emettendo una chiamata MQCONN.

**CREA\_MQAUTH**

Creare gli oggetti del tipo specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**MQAUTO\_DELETE**

Eliminare l'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**MQAUTO\_DISPLAY**

Visualizzare gli attributi dell'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**INPUT MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET.

**INQUIRE MQAUTH**

Eeguire una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata MQINQ.

**OUTPUT MQAUTH**

Inserire un messaggio su una coda specifica emettendo una chiamata MQPUT.

**MQAUTH\_PASS\_ALL\_CONTEXT**

Passare tutti i contesti.

**MQAUTH\_PASS\_IDENTITY\_CONTEXT**

Passa il contesto di identità.

**MQAUTO\_SET**

Impostare gli attributi su una coda dalla MQI emettendo una chiamata MQSET.

**MQAUTH\_SET\_ALL\_CONTEXT**

Impostare tutti i contesti su una coda.

**MQAUTH\_SET\_IDENTITY\_CONTEXT**

Imposta il contesto identità su una coda.

**CONTROL MQAUTH**

Per listener e servizi, avviare e arrestare il canale, il listener o il servizio specificato.

Per i canali, avviare, arrestare ed eseguire il ping del canale specificato.

Per gli argomenti, definire, modificare o eliminare le sottoscrizioni.

**MQAUTH\_CONTROL\_EXTENDED**

Reimpostare o risolvere il canale specificato.

**MQAUTH\_PUBBLICA**

Pubblica nell'argomento specificato.

**MQAUT\_SUBSCRIBE**

Sottoscrivere l'argomento specificato.

**RESUME MQAUTH**

Riprendere una sottoscrizione all'argomento specificato.

**SISTEMA MQAUTH**

Utilizzare il gestore code per operazioni di sistema interne.

**ALL MQAUTH**

Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto.

**MQAUT\_ALL\_ADMIN**

Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto.

**MQAUT\_ALL\_MQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili all'oggetto.

Utilizzare il campo *Count* nella struttura MQCFIL per determinare quanti valori vengono restituiti.

**EntityName (MQCFST)**

Nome entità (identificativo del parametro: MQCACF\_ENTITY\_NAME).

Questo parametro può essere un nome principal o un nome gruppo.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

**EntityType (MQCFIN)**

Tipo di entità ... (identificativo parametro: MQIACF\_ENTITY\_TYPE).

Il valore può essere:

**GRUPPO\_MQZ**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome gruppo.

**PRINCIPALE\_MQZAET**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome principal.

**MQZAET\_SCONOSCIUTO**

Su Windows, esiste ancora un record di autorizzazioni da un gestore code precedente che non conteneva in origine le informazioni sul tipo di entità.

**ObjectType (MQCFIN)**

Tipo di oggetto (identificativo parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Il valore può essere:

**INFO MQOT\_AUTH\_O**

Informazioni di autenticazione.

**CANALIZZATA MQOT\_**

Oggetto canale.

**MQOT\_CLNTCONN\_CHALLEGATO**

Oggetto canale di connessione client.

**INFO MQOT\_COMMIT**

Oggetto Informazioni di comunicazione

**LISTENER MQOT\_**

Oggetto listener.

**ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

**PROCESSO MQOT\_**

processo.

**MQOT\_Q**

La coda o le code che corrispondono al parametro del nome oggetto.

**Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

**MQOT\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME**

Gestore coda remota.

**SERVIZIO\_MQT**

Oggetto servizio.

**TOPIC MQOT\_T**

Oggetto della sezione.

### **Opzioni (MQCFIN)**

Opzioni utilizzate per indicare il livello di informazioni restituito (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_OPTIONS).

### **ProfileName (MQCFST)**

Nome profilo (identificativo del parametro: MQCACF\_AUTH\_PROFILE\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_PROFILE\_NAME\_LENGTH.

### **QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code su cui viene emesso il comando Inquire (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

## **Multi Interroga il servizio di autorità su più piattaforme**

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_SERVICE (inquire Authority Service) richiama le informazioni sul livello di funzione supportato dai gestori di autorizzazione installati.

### **Parametri obbligatori**

#### **Attributi AuthService(MQCFIL)**

Attributi del servizio di autorizzazione (identificativo parametro: MQIACF\_AUTH\_SERVICE\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **MQIACF\_INTERFACE\_VERSIONE**

Versione dell'interfaccia corrente del servizio di autorizzazione.

#### **SUPPO\_ID\_UTENTE\_MQIACF**

Se il servizio di autorizzazione supporta gli ID utente.

### **Parametri facoltativi**

#### **ServiceComponent (MQCFST)**

Nome del servizio di autorizzazione (identificativo del parametro: MQCACF\_SERVICE\_COMPONENT).

Il nome del servizio di autorizzazione che deve gestire il comando Interroga servizio autorità.

Se questo parametro viene omissso o specificato come una stringa vuota o null, la funzione inquire viene richiamata in ogni servizio di autorizzazione installato in ordine inverso rispetto all'ordine in cui sono stati installati i servizi, fino a quando non vengono richiamati tutti i servizi di autorizzazione o fino a quando non viene restituito un valore di MQZCI\_STOP nel campo Continuazione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMPONENT\_LENGTH.

### **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

#### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **ERRORE DI MQRC\_SELECTOR\_ERROR**

Selettore attributo non valido.

#### **MQRC\_UNKNOWN\_COMPONENT\_NAME**

Nome componente del servizio sconosciuto.

## Interroga servizio di autorità (risposta) su più piattaforme

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_SERVICE (Servizio di interrogazione) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ServiceComponent* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributi.

### Sempre restituito:

*ServiceComponent*

### Restituito se richiesto:

*InterfaceVersion, UserIDSupport*

## Dati in risposta

### InterfaceVersion (MQCFIN)

Versione interfaccia (identificativo del parametro: MQIACF\_INTERFACE\_VERSION).

Questo parametro è la versione dell'interfaccia corrente di OAM.

### ServiceComponent (MQCFSL)

Nome del servizio di autorizzazione (identificativo del parametro: MQCACF\_SERVICE\_COMPONENT).

Se è stato incluso un valore specifico per *ServiceComponent* nel comando Interroga servizio autorità, questo campo contiene il nome del servizio di autorizzazione che ha gestito il comando. Se non è stato incluso un valore specifico per *ServiceComponent* nel comando Inquire Authority Service, l'elenco contiene i nomi di tutti i servizi di autorizzazione installati.

Se non esiste alcun OAM o se l'OAM richiesto in ServiceComponent non esiste, questo campo è vuoto.

La lunghezza massima di ciascun elemento nell'elenco è MQ\_SERVICE\_COMPONENT\_LENGTH.

### UserIDSupport (MQCFIN)

Supporto ID utente (identificativo parametro: MQIACF\_USER\_ID\_SUPPORT).

Il valore può essere:

#### SÌ MQIDSUPP

Il servizio di autorità supporta gli ID utente.

#### MQIDSUPP\_NO

Il servizio di autorizzazioni non supporta gli ID utente.

## Interroga struttura CF su z/OS

Il comando inquire CF Structure (MQCMD\_INQUIRE\_CF\_STRUC) restituisce informazioni sugli attributi di una o più strutture dell'applicazione CF.

**Nota:** Questo comando è supportato solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

## Parametri obbligatori

### CFStrucName (MQCFST)

Nome struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

Specifica il nome della struttura dell'applicazione CF su cui devono essere restituite le informazioni.

Sono supportati i nomi delle strutture CF generiche. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutte le strutture dell'applicazione CF con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### **CFStrucAttrs (MQCFIL)**

Attributi della struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **MQCA\_ALTERATION\_DATE**

La data dell'ultima modifica della definizione.

#### **MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora in cui è stata modificata l'ultima volta la definizione.

#### **CF\_CFCNLOS MQI**

L'azione da intraprendere quando il gestore code perde la connettività alla struttura dell'applicazione CF.

#### **MQIA\_CF\_LEVEL**

Livello di funzionalità funzionale per la struttura applicativa CF.

#### **MQIA\_CF\_OFFLOAD**

La proprietà OFFLOAD del data set del messaggio condiviso per la struttura dell'applicazione CF.

#### **RECOVER CF\_MQI**

Se il ripristino CF per la struttura dell'applicazione è supportato.

#### **MQIA\_CF\_RECAUTO**

Indica se l'azione di ripristino automatico viene eseguita quando una struttura non riesce o quando un gestore code perde la connettività alla struttura e nessun sistema nel SysPlex dispone della connettività alla CF (Coupling Facility) in cui si trova la struttura.

#### **MQIACF\_CF\_SMDS\_BLOCK\_SIZE**

La proprietà DSGROUP del data set del messaggio condiviso per la struttura dell'applicazione CF.

#### **MQIA\_CF\_SMDS\_BUFFERS**

La proprietà DSGROUP del data set del messaggio condiviso per la struttura dell'applicazione CF.

#### **MQIACF\_CF\_SMDS\_EXPAND**

La proprietà DSEXPAND del data set del messaggio condiviso per la struttura dell'applicazione CF.

#### **MQCACF\_CF\_SMDS\_GENERIC\_NAME**

La proprietà DSBUFS del data set del messaggio condiviso per la struttura dell'applicazione CF.

#### **DESC MQCA\_CF\_STRUC\_**

Descrizione della struttura applicativa CF.

#### **MQCA\_CF\_STRUC\_NAME**

Nome della struttura dell'applicazione CF.

### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *CFStrucAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare ["MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF"](#) a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### **StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *CFStrucAttrs* ad eccezione di MQCA\_CF\_STRUC\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando

specificando una condizione di filtro. Consultare “MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

## **Interrogazione struttura CF (Risposta) su z/OS**

La risposta al comando Inquire CF Structure (MQCMD\_INQUIRE\_CF\_STRUC) è composta dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *CFStrucName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attribuito.

Se è stato specificato un nome generico della struttura dell'applicazione CF, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni struttura dell'applicazione CF trovata.

### **Sempre restituito:**

*CFStrucName*

### **Restituito se richiesto:**

*AlterationDate, AlterationTime, CFConlos, CFLevel, CFStrucDesc, DSBLOCK, DSBUFS, DSEXPAND, DSGROUP, OFFLD1SZ, OFFLD12SZ, OFFLD3SZ, OFFLD1TH, OFFLD2TH, OFFLD3TH, Offload, RCVDATE, RCVTIME, Recauto, Recovery*

## **Dati in risposta**

### **AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica della definizione, nel formato yyyy-mm-dd.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

### **AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica della definizione, nel formato hh.mm.ss.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

### **CFConlos (MQCFIN)**

La proprietà CFConlos (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_CFCONLOS).

Specifica l'azione da intraprendere quando un gestore code perde la connettività alla struttura CF. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCFCONLOS\_TERMINATO**

Il gestore code verrà terminato quando la connettività alla struttura viene persa.

#### **MQCFCONLOS\_TOLLERA**

Il gestore code tollererà la perdita di connessione alla struttura senza terminare.

#### **MQCFCONLOS\_ASQMGR**

L'azione intrapresa si basa sull'impostazione dell'attributo del gestore code CFCONLOS

Questo parametro è valido solo da CFLEVEL (5).

### **Livello CF (MQCFIN)**

Il livello di funzionalità funzionale per questa struttura applicativa CF (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_LEVEL).

Specifica il livello di funzionalità per la struttura applicativa CF. Il valore può essere uno dei seguenti:

**1**

Una struttura CF che può essere "creata automaticamente" da un gestore code al livello di comando 520.

2

Una struttura CF al livello di comando 520 che può essere creata o eliminata solo da un gestore code al livello di comando 530 o superiore. Questo livello è il valore predefinito *CFLevel* per i gestori code al livello di comando 530 o superiore.

3

Una struttura CF al livello di comando 530. Questo *CFLevel* è richiesto se si desidera utilizzare messaggi persistenti su code condivise, per il raggruppamento di messaggi o entrambi.

4

Una struttura CF a livello di comando 600. Questo *CFLevel* può essere utilizzato per i messaggi persistenti o per i messaggi più lunghi di 64 512 byte.

5

Una struttura CF al livello di comando 710. Questo *CFLevel* supporta gli SMDS (shared message data set) e Db2 per l'offload dei messaggi.

Le strutture devono essere a CFLEVEL (5) per supportare la tolleranza della perdita di connettività.

### **CFStrucDesc (MQCFST)**

La descrizione della struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_DESC\_LENGTH.

### **CFStrucName (MQCFST)**

Nome struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **DSBLOCK (MQCFIN)**

La proprietà CF DSBLOCK (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_SMDS\_BLOCK\_SIZE).

Il valore restituito è una delle seguenti costanti: MQDSB\_8K, MQDSB\_16K, MQDSB\_32K, MQDSB\_64K, MQDSB\_128K, MQDSB\_256K, MQDSB\_512K, MQDSB\_1024K, MQDSB\_1M.

### **DSBUFS (MQCFIN)**

La proprietà CF DSBUFS (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_SMDS\_BUFFERS).

Il valore restituito è compreso tra 0 e 9999.

Il valore è il numero di buffer da assegnare in ciascun gestore code per accedere ai dataset di messaggi condivisi. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico.

### **DSEXPAND (MQCFIN)**

La proprietà CF DSEXPAND (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_SMDS\_EXPAND).

#### **Sì MQDSE**

Il dataset può essere espanso.

#### **MQDSE\_NO**

Impossibile espandere il dataset.

#### **MQDSE\_PREDEFINITO**

Restituito solo su Inquire CF Struct quando non impostato esplicitamente

### **DSGROUP (MQCFST)**

La proprietà CF DSGROUP (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDS\_GENERIC\_NAME).

Il valore restituito è una stringa contenente un nome dataset generico utilizzato per il gruppo di dataset di messaggi condivisi associati a questa struttura CF.

### **OFFLD1SZ (MQCFST)**

La proprietà OFFLD1SZ della CF (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_OFFLOAD\_SIZE1).

Il valore restituito è una stringa nell'intervallo 0K - 64K.

Restituito se vengono specificati i parametri MQIACF\_ALL o MQIA\_CF\_OFFLOAD.

La lunghezza massima è 3.

**OFFLD2SZ (MQCFST)**

La proprietà OFFLD2SZ (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_OFFLOAD\_SIZE2).

Il valore restituito è una stringa nell'intervallo 0K - 64K.

Restituito se vengono specificati i parametri MQIACF\_ALL o MQIA\_CF\_OFFLOAD.

La lunghezza massima è 3.

**OFFLD3SZ (MQCFST)**

La proprietà OFFLD3SZ CF (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_OFFLOAD\_SIZE3).

Il valore restituito è una stringa nell'intervallo 0K - 64K.

Restituito se vengono specificati i parametri MQIACF\_ALL o MQIA\_CF\_OFFLOAD.

La lunghezza massima è 3.

**OFFLD1TH (MQCFIN)**

La proprietà OFFLD1TH CF (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD\_THRESHOLD1).

Il valore restituito è compreso tra 0 e 100.

Restituito se vengono specificati i parametri MQIACF\_ALL o MQIA\_CF\_OFFLOAD.

**OFFLD2TH (MQCFIN)**

La proprietà OFFLD2TH CF (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD\_THRESHOLD2).

Il valore restituito è compreso tra 0 e 100.

Restituito se vengono specificati i parametri MQIACF\_ALL o MQIA\_CF\_OFFLOAD.

**OFFLD3TH (MQCFIN)**

La proprietà OFFLD3TH della CF (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD\_THRESHOLD3).

Il valore restituito è compreso tra 0 e 100.

Restituito se vengono specificati i parametri MQIACF\_ALL o MQIA\_CF\_OFFLOAD.

**Offload (MQCFIN)**

La proprietà CF OFFLOAD (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLOAD).

I valori restituiti possono essere:

**MQCFOFFLD\_DB2**

I messaggi condivisi di grandi dimensioni possono essere memorizzati in Db2.

**SMDS MQCFOFFLD\_**

I messaggi condivisi di grandi dimensioni possono essere memorizzati in dataset di messaggi condivisi z/OS .

**MQCFOFFLD\_NONE**

Utilizzato quando la proprietà *Offload* non è stata impostata esplicitamente.

**RCVDATE (MQCFST)**

La data di inizio del ripristino (identificativo del parametro: MQCACF\_RECOVERY\_DATE).

Se il ripristino è attualmente abilitato per il dataset, indica la data in cui è stato attivato, nel formato `aaaa - mm - gg`. Se il ripristino non è abilitato, viene visualizzato come `RCVDATE ()`.

**RCVTIME (MQCFST)**

L'ora di avvio del recupero (identificativo parametro: MQCACF\_RECOVERY\_TIME).

Se il recupero è attualmente abilitato per il dataset, ciò indica l'ora in cui è stato attivato, nel formato `hh.mm.ss`. Se il ripristino non è abilitato, viene visualizzato come `RCVTIME ()`.

**Ricavo automatico (MQCFIN)**

Recauto (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_RecAUTO).

Indica se viene intrapresa un'azione di ripristino automatico quando un gestore code rileva che la struttura non è riuscita o quando un gestore code perde la connettività alla struttura e nessun sistema nel SysPlex dispone della connettività alla CF (Coupling Facility) in cui è assegnata la struttura. Il valore può essere:

**SÌ MQRECAUTO**

La struttura e i dataset di messaggi condivisi associati che richiedono anche il ripristino verranno ripristinati automaticamente.

**MQRECAUTO\_NO**

La struttura non verrà ripristinata automaticamente.

**Recupero (MQCFIN)**

Recupero (identificativo parametro: MQIA\_CF\_RECOVER).

Specifica se il ripristino CF è supportato per la struttura dell'applicazione. Il valore può essere:

**SÌ MQCFR**

Il ripristino è supportato.

**MQCFR\_NO**

Il ripristino non è supportato.

**z/OS Interrogazione nomi strutture CF su z/OS**

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_CF\_STRUC\_NAMES (inquire nomi struttura CF) richiede un elenco di nomi struttura applicazione CF che corrispondono al nome struttura CF generico specificato.

**Nota:** Questo comando è supportato solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

**Parametri obbligatori**

**CFStrucName (MQCFST)**

Nome struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

Specifica il nome della struttura dell'applicazione CF su cui devono essere restituite le informazioni.

Sono supportati i nomi delle strutture CF generiche. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutte le strutture dell'applicazione CF con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

**z/OS Inquire CF Structure Names (Response) su z/OS**

La risposta al comando Inquire CF Structure Names (MQCMD\_INQUIRE\_CF\_STRUC\_NAMES) consiste nell'intestazione della risposta seguita da una singola struttura di parametri che fornisce zero o più nomi che corrispondono al nome della struttura dell'applicazione CF specificata.

**Sempre restituito:**

*CFStrucNames*

**Restituito se richiesto:**

Nessuno

**Dati in risposta**

**CFStrucNames (MQCFSL)**

Elenco dei nomi della struttura dell'applicazione CF (identificativo parametro: MQCACF\_CF\_STRUC\_NAMES).

## Interroga stato struttura CF su z/OS

Il comando Inquisizione stato struttura CF (MQCMD\_INQUIRE\_CF\_STRUC\_STATUS) richiede lo stato di una struttura dell'applicazione CF.

**Nota:** Questo comando è supportato solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Parametri obbligatori

#### CFStrucName (MQCFST)

Nome struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

Specifica il nome della struttura dell'applicazione CF per cui devono essere restituite le informazioni sullo stato.

Sono supportati i nomi delle strutture CF generiche. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutte le strutture dell'applicazione CF con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### Parametri facoltativi

#### CFStatusType (MQCFIN)

Tipo di informazioni di stato (identificativo parametro: MQIACF\_CF\_STATUS\_TYPE).

Specifica il tipo di informazioni di stato che si desidera vengano restituite. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

##### MQIACF\_CF\_STATUS\_SUMMARY

Informazioni sullo stato di riepilogo per la struttura applicativa CF.  
MQIACF\_CF\_STATUS\_SUMMARY è il predefinito.

##### MQIACF\_CF\_STATUS\_CONNECT

Informazioni sullo stato della connessione per ciascuna struttura applicativa CF per ciascun gestore code attivo.

##### STATO\_CF\_MQIACF\_BACKUP

Informazioni sullo stato del backup per ogni struttura applicativa CF.

##### SMDS CF\_STATUS\_MQIACF\_

Informazioni sul dataset del messaggio condiviso per ogni struttura dell'applicazione CF.

#### IntegerFilterCommand (MQCFIF)

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero nei dati di risposta tranne MQIACF\_CF\_STATUS\_TYPE. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF”](#) a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

#### StringFilterCommand (MQCFSF)

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa nei dati di risposta ad eccezione di MQCA\_CF\_STRUC\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF”](#) a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

## Interroga stato struttura CF (risposta) su z/OS

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_CF\_STRUC\_STATUS (Interroga stato struttura CF) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalle strutture *CFStrucName* e *CFStatusType* e una serie di strutture di parametri di attributo determinate dal valore di *CFStatusType* nel comando Interroga.

### Sempre restituito:

*CFStrucName*, *CFStatusType*.

*CFStatusType* specifica il tipo di informazioni di stato che vengono restituite. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQIACF\_CF\_STATUS\_SUMMARY**

Informazioni sullo stato di riepilogo per la struttura applicativa CF. Questa è l'opzione predefinita.

#### **MQIACF\_CF\_STATUS\_CONNECT**

Informazioni sullo stato della connessione per ciascuna struttura applicativa CF per ciascun gestore code attivo.

#### **STATO\_CF\_MQIACF\_BACKUP**

Informazioni sullo stato del backup per ogni struttura applicativa CF.

#### **SMDS CF\_STATUS\_MQIACF\_**

Informazioni sul dataset del messaggio condiviso per ogni struttura dell'applicazione CF.

### Restituito se *CFStatusType* è **MQIACF\_CF\_STATUS\_SUMMARY**:

*CFStrucStatus*, *CFStrucType*, *EntriesMax*, *EntriesUsed*, *FailDate*, *FailTime*, *OffLdUse*, *SizeMax*, *SizeUsed*

### Restituito se *CFStatusType* è **MQIACF\_CF\_STATUS\_CONNECT**:

*CFStrucStatus*, *FailDate*, *FailTime*, *QMgrName*, *SysName*

### Restituito se *CFStatusType* è **MQIACF\_CF\_STATUS\_BACKUP**:

*BackupDate*, *BackupEndRBA*, *BackupSize*, *BackupStartRBA*, *BackupTime*, *CFStrucStatus*, *FailDate*, *FailTime*, *LogQMgrNames*, *QmgrName*

### Restituito se *CFStatusType* è **MQIACF\_CF\_STATUS\_SMDS**:

*Access*, *FailDate*, *FailTime*, *RcvDate*, *RcvTime*, *CFStrucStatus*

## Dati in risposta

### Accesso (MQCFIN)

Disponibilità del dataset del messaggio condiviso (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_ACCESS).

#### **MQCFACCESS\_ENABLED**

Il dataset del messaggio condiviso è disponibile per l'uso o deve essere abilitato dopo essere stato precedentemente disabilitato oppure l'accesso al dataset del messaggio condiviso deve essere ritentato in seguito a un errore.

#### **MQCFACCESS\_SOSPESO**

Il dataset del messaggio condiviso non è disponibile a causa di un errore.

#### **MQCFACCESS\_DISABLED**

Il dataset di messaggi condivisi è disabilitato o deve essere impostato come disabilitato.

### BackupDate (MQCFST)

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui è stato eseguito l'ultimo backup riuscito per questa struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQCACF\_BACKUP\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

### RBA BackupEnd(MQCFST)

L'RBA finale del dataset di backup per la fine dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_STRUC\_BACKUP\_END).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_RBA\_LENGTH.

**BackupSize (MQCFIN)**

La dimensione, in megabyte, dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_BACKUP\_SIZE).

**RBA BackupStart(MQCFST)**

L'RBA di avvio del dataset di backup per l'avvio dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_STRUC\_BACKUP\_START).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_RBA\_LENGTH.

**BackupTime (MQCFST)**

L'ora di fine, nel formato hh.mm.ss, dell'ultimo backup riuscito eseguito per questa struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQCACF\_BACKUP\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**CFStatusType (MQCFIN)**

Tipo di informazioni di stato (identificativo parametro: MQIACF\_CF\_STATUS\_TYPE).

Specifica il tipo di informazioni di stato che vengono restituite. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQIACF\_CF\_STATUS\_SUMMARY**

Informazioni sullo stato di riepilogo per la struttura applicativa CF.  
MQIACF\_CF\_STATUS\_SUMMARY è il predefinito.

**MQIACF\_CF\_STATUS\_CONNECT**

Informazioni sullo stato della connessione per ciascuna struttura applicativa CF per ciascun gestore code attivo.

**STATO\_CF\_MQIACF\_BACKUP**

Eeguire il backup delle informazioni sullo stato per ogni struttura applicativa CF.

**SMDS CF\_STATUS\_MQIACF\_**

Informazioni sul dataset del messaggio condiviso per ogni struttura dell'applicazione CF.

**CFStrucName (MQCFST)**

Nome struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

**CFStrucStatus (MQCFIN)**

Stato struttura CF (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_STATUS).

Lo stato della struttura applicativa CF.

Se *CFStatusType* è MQIACF\_CF\_STATUS\_SUMMARY, il valore può essere:

**MQCFSTATO\_ATTIVO**

La struttura è attiva.

**MQCFSTATUS\_NON RIUSCITO**

La struttura non è riuscita.

**MQCFSTATUS\_NO\_FOUND**

La struttura non è allocata nella CF, ma è stata definita in Db2.

**MQCFSTATA\_IN\_BACKUP**

La struttura è in fase di backup.

**MQCFSTATUS\_IN\_RECOVER**

La struttura è in fase di recupero.

**MQCFSTATUS\_UNKNOWN**

Lo stato della struttura CF è sconosciuto perché, ad esempio, Db2 potrebbe non essere disponibile.

Se *CFStatusType* è MQIACF\_CF\_STATUS\_CONNECT, il valore può essere:

**MQCFSTATO\_ATTIVO**

La struttura è connessa a questo gestore code.

**MQCFSTATUS\_NON RIUSCITO**

La connessione del gestore code a questa struttura ha avuto esito negativo.

**MQCFSTATO\_NONE**

La struttura non è mai stata connessa a questo gestore code.

Se *CFStatusType* è MQIACF\_CF\_STATUS\_BACKUP, il valore può essere:

**MQCFSTATO\_ATTIVO**

La struttura è attiva.

**MQCFSTATUS\_NON RIUSCITO**

La struttura non è riuscita.

**MQCFSTATO\_NONE**

La struttura non è mai stata sottoposta a backup.

**MQCFSTATO\_IN\_BACKUP**

La struttura è in fase di backup.

**MQCFSTATUS\_IN\_RECOVER**

La struttura è in fase di recupero.

Se *CFStatusType* è MQIACF\_CF\_STATUS\_SMDS, il valore può essere:

**MQCFSTATO\_ATTIVO**

Il dataset del messaggio condiviso è disponibile per l'utilizzo normale

**MQCFSTATUS\_NON RIUSCITO**

Il dataset di messaggi condivisi è in uno stato inutilizzabile e probabilmente richiede un recupero.

**MQCFSTATUS\_IN\_RECOVER**

Il dataset del messaggio condiviso è in fase di ripristino (mediante un comando RECOVER CFSTRUCT).

**MQCFSTATUS\_NO\_FOUND**

Il dataset non è mai stato utilizzato o il tentativo di aprirlo per la prima volta non è riuscito.

**MQCFSTATUS\_RECOVERED**

Il dataset è stato ripristinato o riparato in altro modo ed è pronto per essere utilizzato di nuovo, ma è necessario riavviare l'elaborazione la volta successiva che viene aperto. Questo processo di riavvio garantisce che i riferimenti obsoleti ai messaggi eliminati siano stati rimossi dalla struttura CFS (coupling facility structure) prima che il dataset venga reso nuovamente disponibile. Il processo di riavvio ricrea anche la mappa dello spazio del dataset.

**MQCFSTATO\_EMPTY**

Il dataset non contiene messaggi. Il dataset viene posto in questo stato se viene chiuso normalmente dal gestore code proprietario in un momento in cui non contiene alcun messaggio. Può anche essere impostato in stato EMPTY quando il contenuto del dataset precedente deve essere eliminato perché la struttura dell'applicazione è stata svuotata (utilizzando **RECOVER CFSTRUCT** con TYPE PURGE o, solo per una struttura non recuperabile, eliminando l'istanza precedente della struttura). La volta successiva che il dataset viene aperto dal relativo gestore code proprietario, la mappa di spazi viene reimpostata su vuoto e lo stato viene modificato in ATTIVO. Dal momento che il contenuto del dataset precedente non è più richiesto, un dataset in questo stato può essere sostituito con un dataset appena assegnato, ad esempio per modificare l'assegnazione dello spazio o spostarlo in un altro volume.

**MQCFSTATO\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE nuovo**

Il dataset è in fase di apertura e inizializzazione per la prima volta, pronto per essere reso attivo.

**CFStrucType (MQCFIN)**

Tipo di struttura CF (identificativo parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQCFATYPE\_ADMIN**

MQCFATYPE\_ADMIN è la struttura di amministrazione CF.

## **APPL MQCFTYPE\_**

MQCFTYPE\_APPL è una struttura dell'applicazione CF.

### **EntriesMax (MQCFIN)**

Numero di voci di elenco CF definite per questa struttura di applicazione CF (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_ENTRIES\_MAX).

### **EntriesUsed (MQCFIN)**

Il numero di voci dell'elenco CF definite per questa struttura dell'applicazione CF in uso (identificativo parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_ENTRIES\_USED).

### **FailDate (MQCFST)**

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui questa struttura dell'applicazione CF non è riuscita (identificativo parametro: MQCACF\_FAIL\_DATE).

Se *CFStatusType* è MQIACF\_CF\_STATUS\_CONNECT, è la data in cui il gestore code ha perso la connettività a questa struttura dell'applicazione. Per gli altri valori di *CFStatusType*, è la data in cui questa struttura applicativa CF non è riuscita. Questo parametro è applicabile solo quando *CFStrucStatus* è MQCFSTATUS\_FAILED o MQCFSTATUS\_IN\_RECOVER.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

### **FailTime (MQCFST)**

L'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui questa struttura dell'applicazione CF non è riuscita (identificativo del parametro: MQCACF\_FAIL\_TIME).

Se *CFStatusType* è MQIACF\_CF\_STATUS\_CONNECT, è l'ora in cui il gestore code ha perso la connettività a questa struttura dell'applicazione. Per gli altri valori di *CFStatusType*, è l'ora in cui questa struttura applicativa CF non è riuscita. Questo parametro è applicabile solo quando *CFStrucStatus* è MQCFSTATUS\_FAILED o MQCFSTATUS\_IN\_RECOVER.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

### **Nomi LogQMgr(MQCFSL)**

Un elenco di gestori code i cui log sono richiesti per eseguire un ripristino (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_STRUC\_LOG\_Q\_MGRS).

La lunghezza massima di ciascun nome è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

### **Utilizzo OffLd(MQCFIN)**

Utilizzo offload (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_OFFLDUSE).

Indica se i dati di messaggi di grandi dimensioni di cui è stato eseguito l'offload potrebbero attualmente esistere nei dataset di messaggi condivisi, in Db2o in entrambi. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCFOFFLD\_DB2**

I messaggi condivisi di grandi dimensioni vengono memorizzati in Db2.

#### **SMDS MQCFOFFLD\_**

I messaggi condivisi di grandi dimensioni vengono memorizzati nei dataset di messaggi condivisi z/OS.

#### **MQCFOFFLD\_NONE**

Utilizzare su DISPLAY CFSTRUCT quando la proprietà non è stata impostata esplicitamente.

#### **MQCFOFFLD\_BOTH**

Potrebbero essere presenti messaggi condivisi di grandi dimensioni memorizzati sia in Db2che nei dataset di messaggi condivisi.

Il valore non può essere impostato a meno che non sia definito CFLEVEL (5).

### **QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

Questo parametro è il nome del gestore code. Se *CFStatusType* è MQIACF\_CF\_STATUS\_BACKUP, è il nome del gestore code che ha eseguito l'ultimo backup con esito positivo.

La lunghezza massima è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

#### **RcvDate (MQCFST)**

La data di inizio del ripristino (identificativo del parametro: MQCACF\_RECOVERY\_DATE).

Se il ripristino è attualmente abilitato per il dataset, indica la data in cui è stato attivato, nel formato  
aaaa - mm - gg.

#### **RcvTime (MQCFST)**

L'ora di avvio del recupero (identificativo parametro: MQCACF\_RECOVERY\_TIME).

Se il recupero è attualmente abilitato per il dataset, ciò indica l'ora in cui è stato attivato, nel formato  
hh.mm.ss.

#### **SizeMax (MQCFIN)**

Dimensione della struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro:  
MQIACF\_CF\_STRUC\_SIZE\_MAX).

Questo parametro è la dimensione, in kilobyte, della struttura dell'applicazione CF.

#### **SizeUsed (MQCFIN)**

La percentuale della struttura dell'applicazione CF in uso (identificativo del parametro:  
MQIACF\_CF\_STRUC\_SIZE\_USED).

Questo parametro è la percentuale della dimensione della struttura applicativa CF in uso.

#### **SysName**

Nome gestore code (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSTEM\_NAME).

Questo parametro è il nome dell'immagine z/OS del gestore code che si è connesso per ultimo alla  
struttura dell'applicazione CF.

La lunghezza massima è MQ\_SYSTEM\_NAME\_LENGTH.

#### **SizeMax (MQCFIN)**

Dimensione della struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro:  
MQIACF\_CF\_STRUC\_SIZE\_MAX).

Questo parametro è la dimensione, in kilobyte, della struttura dell'applicazione CF.

## **Interrogazione canale**

Il comando Inquire Channel (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL) interroga gli attributi di definizioni di canale  
IBM MQ .

## **Parametri obbligatori**

#### **ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

I nomi di canale generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da  
un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i canali con nomi che iniziano con la stringa di  
caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

#### **ChannelAttrs (MQCFIL)**

Gli attributi del canale (identificativo del parametro: MQIACF\_CHANNEL\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore da solo. Questo è anche il valore predefinito  
utilizzato se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

In alternativa, l'elenco di attributi può specificare una combinazione dei parametri nella seguente tabella:

*Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttrs*

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<b>MQCA_ALTERATION_DATE</b> Data dell'ultima modifica della definizione	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQCA_ALTERATION_TIME</b> Ora dell'ultima modifica della definizione	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQCA_CERT_LABEL</b> Etichetta certificato	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQCA_CLUSTER_NAME</b> Nome del gestore code locale							✓	✓	
<b>MQCA_CLUSTER_NAMELIST</b> Nome del gestore code locale							✓	✓	
<b>MQCA_Q_MGR_NAME</b> Nome del gestore code locale					✓				
<b>MQCACH_CHANNEL_NAME</b> Nome canale. Non è possibile utilizzare questo attributo come parola chiave di filtro.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQCACH_CONNECTION_NAME</b> Nome connessione	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<b>MQCACH_DESC</b> Descrizione	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQCACH_LOCAL_ADDRESS</b> Indirizzo di comunicazione locale per il canale	✓	✓		✓	✓		✓	✓	✓

Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttrs (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<b>MQCACH_MCA_NAME</b> Nome MCA	✓	✓		✓			✓		
<b>MQCACH_MCA_USER_ID</b> Identificativo utente MCA	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓
<b>MQCACH_MODE_NAME</b> Nome modalità	✓	✓		✓	✓		✓	✓	
<b>MQCACH_MR_EXIT_NAME</b> Nome uscita nuovo tentativo messaggio			✓	✓				✓	
<b>MQCACH_MR_EXIT_USER_DATA</b> Nome uscita nuovo tentativo messaggio			✓	✓				✓	
<b>MQCACH_MSG_EXIT_NAME</b> Nome uscita messaggi	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQCACH_MSG_EXIT_USER_DATA</b> Dati utente uscita messaggi	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQCACH_PASSWORD</b> Password	✓	✓		✓	✓		✓		
<b>MQCACH_RCV_EXIT_NAME</b> Nome uscita di ricezione	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQCACH_RCV_EXIT_USER_DATA</b> Dati utente di uscita di ricezione	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQCACH_SEC_EXIT_NAME</b> Nome uscita di sicurezza	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttr (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<b>MQCACH_SEC_EXIT_USER_DATA</b> Dati utente di uscita di sicurezza	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQCACH_SEND_EXIT_NAME</b> Nome uscita di invio	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQCACH_SEND_EXIT_USER_DATA</b> Dati utente di uscita di invio	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQCACH_SSL_CIPHER_SPEC</b> Specifica di cifratura TLS	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQCACH_SSL_PEER_NAME</b> Nome peer TLS	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQCACH_TP_NAME</b> Nome programma di transazione	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQCACH_TP_ROOT</b> Root argomento per canale AMQP									✓
<b>MQCACH_USER_ID</b> Identificativo utente	✓	✓		✓	✓		✓		
<b>MQCACH_XMIT_Q_NAME</b> Nome coda di trasmissione	✓	✓							
<b>MQIA_MONITORING_CHANNEL</b> Raccolta dati di monitoraggio online	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	
<b>MQIA_PROPERTY_CONTROL</b> Attributo controllo proprietà	✓	✓					✓	✓	

Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttrs (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<b>MQIA_STATISTICS_CHANNEL</b> Raccolta di statistiche online	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQIA_USE_DEAD_LETTER_Q</b> Determina se la coda di messaggi non instradabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali.	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQIACH_AMQP_KEEP_ALIVE</b> Intervallo keep alive canale AMQP									✓
<b>MQIACH_BATCH_HB</b> Valore da utilizzare per l'heartbeat batch	✓	✓					✓	✓	
<b>MQIACH_BATCH_INTERVAL</b> Intervallo di attesa batch (secondi)	✓	✓					✓	✓	
<b>MQIACH_BATCH_DATA_LIMIT</b> Limite dati batch (kilobyte)	✓	✓					✓	✓	
<b>MQIACH_BATCH_SIZE</b> Dimensione del batch	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQIACH_CHANNEL_TYPE</b> Tipo di canale	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQIACH_CLIENT_CHANNEL_WEIGHT</b> Peso canale client					✓				

Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttrs (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<b>MQIACH_CLWL_CHANNEL_PRIORITY</b> Priorità canale del carico di lavoro cluster							✓	✓	
<b>MQIACH_CLWL_CHANNEL_RANK</b> Classificazione canale del carico di lavoro cluster							✓	✓	
<b>MQIACH_CLWL_CHANNEL_WEIGHT</b> Peso canale del carico di lavoro cluster							✓	✓	
<b>MQIACH_CONNECTION_AFFINITY</b> Affinità connessione					✓				
<b>MQIACH_DATA_CONVERSION</b> Se il mittente deve convertire i dati dell'applicazione	✓	✓					✓	✓	
<b>MQIACH_DEF_RECONNECT</b> Opzione di riconnessione predefinita					✓				
<b>MQIACH_DISC_INTERVAL</b> Intervallo di disconnessione	✓	✓				✓	✓	✓	
<b>MQIACH_HB_INTERVAL</b> Intervallo heartbeat (secondi)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQIACH_HDR_COMPRESSION</b> Elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttrs (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<b>MQIACH_KEEP_ALIVE_INTERVAL</b> Intervallo di keepalive	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
<b>MQIACH_LONG_RETRY</b> Numero di tentativi lunghi	✓	✓					✓	✓	
<b>MQIACH_LONG_TIMER</b> Timer lungo	✓	✓					✓	✓	
<b>MQIACH_MAX_INSTANCES</b> Numero massimo di istanze simultanee di un canale di connessione server che è possibile avviare.						✓			✓
<b>MQIACH_MAX_INSTANCES_PER_CLIENT</b> Numero massimo di istanze simultanee di un canale di collegamento server che è possibile avviare da un singolo client.						✓			
<b>MQIACH_MAX_MSG_LENGTH</b> Lunghezza massima dei messaggi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>MQIACH_MCA_TYPE</b> Tipo MCA	✓	✓		✓			✓	✓	
<b>MQIACH_MR_COUNT</b> Conteggio nuovo tentativo di messaggio			✓	✓				✓	
<b>MQIACH_MSG_COMPRESSION</b> Elenco delle tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttrs (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
<b>MQIACH_MR_INTERVAL</b> Intervallo tentativo di messaggio (millisecondi)			✓	✓				✓	
<b>MQIACH_NPM_SPEED</b> Velocità dei messaggi non persistenti	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQIACH_PORT</b> Numero porta AMQP									✓
<b>MQIACH_PUT_AUTHORITY</b> Autorizzazioni Put			✓	✓		✓		✓	
<b>MQIACH_RESET_REQUESTED</b> Numero di sequenza della richiesta in sospeso quando viene utilizzato un comando RESET CHANNEL	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQIACH_SEQUENCE_NUMBER_WRAP</b> Wrap numero di sequenza	✓	✓	✓	✓			✓	✓	
<b>MQIACH_SHARING_CONVERSATIONS</b> Valore della condivisione delle conversazioni						✓			
<b>MQIACH_SHORT_RETRY</b> Numero di tentativi brevi	✓	✓					✓	✓	
<b>MQIACH_SHORT_TIMER</b> Timer breve	✓	✓					✓	✓	

Tabella 317. Parametri facoltativi per ChannelAttrs (Continua)

Parametro	Mittente	Server	Ricevente	Richiedente	Connessione client	Connessione server	Mittente del cluster	Ricevente del cluster	AMQP
  <b>MQIACH_SPL_PROTECTION</b> Protezione politica di sicurezza	✓	✓	✓	✓					
<b>MQIACH_SSL_CLIENT_AUTH</b> Autenticazione client TLS	✓	✓	✓	✓		✓		✓	✓
<b>MQIACH_USE_CLIENT_ID</b> Specificare che l'ID del client viene utilizzato per le verifiche di autorizzazione per un canale AMQP									✓
<b>MQIACH_XMIT_PROTOCOL_TYPE</b> tipo di trasporto (protocollo di trasmissione)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

**Nota:**

1. È possibile specificare solo uno dei seguenti parametri:

- JAAS\_MQCACH\_CONFIG
- ID\_UTENTE MCA\_MQCACH\_
- ID\_CLI\_MQIACH\_UTENTE

Se non viene specificato nessuno di questi parametri, non viene eseguita alcuna autenticazione. Se viene specificato MQCACH\_JAAS\_CONFIG, il client invia un nome utente e una password, in tutti gli altri casi il nome utente del flusso viene ignorato.

**ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Se questo parametro è presente, i canali idonei sono limitati al tipo specificato. Qualsiasi selettore di attributi specificato nell'elenco *ChannelAttrs* valido solo per i canali di tipo o tipi differenti viene ignorato; non viene generato alcun errore.

Se questo parametro non è presente (o se è specificato MQCHT\_ALL), sono idonei i canali di tutti i tipi diversi da MQCHT\_MQTT. Ogni attributo specificato deve essere un selettore di attributo di canale valido (ovvero, deve essere uno del seguente elenco), ma potrebbe non essere applicabile a tutti (o a uno qualsiasi) dei canali restituiti. I selettori di attributi del canale validi ma non applicabili al canale vengono ignorati, non si verificano messaggi di errore e non viene restituito alcun attributo.

Il valore può essere:

**MQCH\_SENDER**

Mittente.

**SERVER MQCHT**

Server.

**MQCH\_DESTINATARIO**

Destinatario.

**RICHIESTA MQCHT\_ER**

Richiedente.

**SVRCONN MQCHT**

Connessione server (per l'utilizzo da parte dei client).

**CLNTCONN MQCHT**

Connessione client.

**CLUSRCVR MQCHT**

Ricevente cluster.

**MQCHT\_CLUSSDR**

Mittente cluster.

**MQCH\_AMQP**

Canale AMQP.

**MQCHT\_MQTT**

Canale di telemetria.

**MQCHT\_ALL**

Tutti i tipi diversi da MQCHT\_MQTT.

Il valore predefinito se questo parametro non viene specificato è MQCHT\_ALL.

**Nota:** Se questo parametro è presente, è necessario che si verifichi immediatamente dopo il parametro **ChannelName** su piattaforme diverse da z/OS , altrimenti risulta in un messaggio di errore MQRCCF\_MSG\_LENGTH\_ERROR.

 z/OS**CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

**IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ChannelAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro intero per il tipo di canale, non è possibile specificare anche il parametro **ChannelType**.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

z/OS

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

#### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

Non è possibile utilizzare *QSGDisposizione* come parametro per filtrare.

### **StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ChannelAttrs* ad eccezione di MQCACH\_CHANNEL\_NAME e MQCACH\_MCA\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

### **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

#### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

**MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

**ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TYPE\_ERROR**

Tipo di canale non valido.

Linux

Windows

AIX

**Interroga canale (MQTT)**

Il comando Inquire Channel (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL) interroga gli attributi di definizioni di canale IBM MQ .

**Parametri obbligatori****ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

I nomi di canale generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i canali con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

**ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Se questo parametro è presente, i canali idonei sono limitati al tipo specificato. Qualsiasi selettore di attributi specificato nell'elenco *ChannelAttrs* valido solo per i canali di tipo o tipi differenti viene ignorato; non viene generato alcun errore.

Se questo parametro non è presente (o se viene specificato MQCHT\_ALL), i canali di tutti i tipi sono idonei. Ogni attributo specificato deve essere un selettore di attributo di canale valido (ovvero, deve essere uno del seguente elenco), ma potrebbe non essere applicabile a tutti (o a uno qualsiasi) dei canali restituiti. I selettori di attributi del canale validi ma non applicabili al canale vengono ignorati, non si verificano messaggi di errore e non viene restituito alcun attributo.

Il valore deve essere:

**MQCHT\_MQTT**

Canale di telemetria.

**Parametri facoltativi****ChannelAttrs (MQCFIL)**

Gli attributi del canale (identificativo del parametro: MQIACF\_CHANNEL\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti parametri:

**MQCA\_SSL\_KEY\_REPOSITORY**

Repository chiavi TLS

**MQCACH\_CHANNEL\_NAME**

Nome canale. Non è possibile utilizzare questo attributo come parola chiave di filtro.

**JAAS\_MQCACH\_CONFIG**

Il percorso del file della configurazione JAAS

**ADDRESS\_MQCACH\_LOCAL\_**

Indirizzo di comunicazione locale per il canale

**ID UTENTE MCA\_MQCACH\_**

Identificativo utente MCA.

**MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SPEC**

Specifica di cifratura TLS.

**MQCACH\_SSL\_KEY\_PASSPHRASE**

Passphrase della chiave TLS.

**BACKLOG MQIACHI**

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal canale.

**TIPO\_MQIACH\_CHANNEL\_**

Tipo di canale

**PORTA MQIACH\_**

Numero di porta da utilizzare quando *TransportType* è impostato su TCP.

**PROTOCOLLO MQIACH\_PROTOCOL**

Il protocollo di comunicazione supportato dal canale.

**MQIACH\_SSL\_CLIENT\_AUTH**

Autenticazione client TLS.

**ID\_CLI\_MQIACH\_UTENTE**

Specificare se utilizzare il *clientID* di una nuova connessione come *userID* per tale connessione

**TIPO\_XMIT\_MQIACH\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE tipo\_protocollo**

tipo di trasporto (protocollo di trasmissione)

**Nota:**

1. È possibile specificare solo uno dei seguenti parametri:

- JAAS\_MQCACH\_CONFIG
- ID\_UTENTE\_MCA\_MQCACH\_
- ID\_CLI\_MQIACH\_UTENTE

Se non viene specificato nessuno di questi parametri, non viene eseguita alcuna autenticazione. Se viene specificato MQCACH\_JAAS\_CONFIG, il client invia un nome utente e una password, in tutti gli altri casi il nome utente del flusso viene ignorato.

**Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419.](#)

**Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

**ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

**MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

**ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TYPE\_ERROR**

Tipo di canale non valido.

**Interroga canale (risposta)**

La risposta al comando Inquire Channel (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalle strutture *ChannelName* e *ChannelType* (e solo su z/OS, la struttura *DefaultChannelDispositione QSGDisposition*) e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributo (dove applicabile).

Se è stato specificato un nome di canale generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni canale trovato.

### Sempre restituito:

*ChannelName* , *ChannelType* ,  *DefaultChannelDisposition* ,   
*QSGDisposition*

### Restituito se richiesto:

*AlterationDate*, *AlterationTime*, *BatchDataLimit*, *BatchHeartbeat*, *BatchInterval*,  
*BatchSize*, *CertificateLabel*, *ChannelDesc*, *ChannelMonitoring*, *ChannelStatistics*,  
*ClientChannelWeight*, *ClientIdentifier*, *ClusterName*, *ClusterNameList*,  
*CLWLChannelPriority*, *CLWLChannelRank*, *CLWLChannelWeight*, *ConnectionAffinity*,  
*ConnectionName*, *DataConversion*, *DefReconnect*, *DiscInterval*, *HeaderCompression*,  
*HeartbeatInterval*, *InDoubtInbound*, *InDoubtOutbound*, *KeepAliveInterval*,  
*LastMsgTime*, *LocalAddress*, *LongRetryCount*, *LongRetryInterval*, *MaxMsgLength*,  
*MCAName*, *MCAType*, *MCAUserIdentifier*, *MessageCompression*, *ModeName*,  
*MsgExit*, *MsgRetryCount*, *MsgRetryExit*, *MsgRetryInterval*, *MsgRetryUserData*,  
*MsgsReceived*, *MsgsSent*, *MsgUserData*, *NetworkPriority*, *NonPersistentMsgSpeed*,  
*Password*, *PendingOutbound*, *PropertyControl*, *PutAuthority*, *QMgrName*,  
*ReceiveExit*, *ReceiveUserData*, *ResetSeq*, *SecurityExit*, *SecurityUserData*,  
*SendExit*, *SendUserData*, *SeqNumberWrap*, *SharingConversations*, *ShortRetryCount*,  
*ShortRetryInterval*,   *SPLProtection*, *SSLCipherSpec*,  
*SSLCipherSuite*, *SSLClientAuth*, *SSLPeerName*, *TpName*, *TransportType*, *UseDLQ*,  
*UserIdentifier*, *XmitQName*

## Dati in risposta

### AlterationDate (MQCFST)

La data di modifica, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni.

### AlterationTime (MQCFST)

L'ora di modifica, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni.

### Limite BatchData(MQCFIN)

Limite di dati batch (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCH\_DATA\_LIMIT).

Il limite, espresso in kilobyte, della quantità di dati che è possibile inviare attraverso un canale prima di acquisire un punto di sincronizzazione. Un punto di sincronizzazione viene acquisito dopo che il messaggio che ha causato il raggiungimento del limite è stato trasmesso attraverso il canale. Un valore zero in questo attributo indica che non viene applicato alcun limite di dati ai batch su questo canale.

Questo parametro si applica solo ai canali con un *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_CLUSRCVR o MQCHT\_CLUSSDR.

### BatchHeartbeat (MQCFIN)

Il valore utilizzato per l'heartbeat batch (ID parametro: MQIACH\_BATCH\_HB).

Il valore può essere compreso tra 0 e 999999. Il valore 0 indica che l'heartbeat non è in uso.

### BatchInterval (MQCFIN)

Intervallo batch (identificativo parametro: MQIACH\_BATCH\_INTERVAL).

### BatchSize (MQCFIN)

Dimensione batch (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCH\_SIZE).

### Etichetta certificato (MQCFST)

Etichetta certificato (identificativo parametro: MQCA\_CERT\_LABEL).

Specifica l'etichetta del certificato in uso.

La lunghezza massima è MQ\_CERT\_LABEL\_LENGTH.

**ChannelDesc (MQCFST)**

Descrizione del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DESC\_LENGTH.

**ChannelMonitoring (MQCFIN)**

Raccolta dati di controllo in linea (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_CHANNEL).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQMON\_DISATTIVO**

La raccolta dei dati di controllo online è disattivata per questo canale.

**MGR MQMON\_Q**

Il valore del parametro **ChannelMonitoring** del gestore code viene ereditato dal canale.

**MMON\_LOW**

La raccolta dati di controllo online è attivata, con una frequenza bassa di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro **ChannelMonitoring** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_MEDIO**

La raccolta dei dati di controllo in linea è attivata, con una frequenza moderata di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro *ChannelMonitoring* del gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro **ChannelMonitoring** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

**ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

**ChannelStatistics (MQCFIN)**

Raccolta dati statistici (identificativo del parametro: MQIA\_STATISTICS\_CHALLEGATO).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQMON\_DISATTIVO**

La raccolta dati delle statistiche è disattivata per questo canale.

**MGR MQMON\_Q**

Il valore del parametro **ChannelStatistics** del gestore code viene ereditato dal canale.

**MMON\_LOW**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con una bassa frequenza di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro **ChannelStatistics** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_MEDIO**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con una velocità moderata di raccolta dati, per questo canale, a meno che il parametro **ChannelStatistics** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dei dati statistici è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro **ChannelStatistics** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

 Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

**ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCH\_SENDER**

Mittente.

**SERVER MQCHT**

Server.

**MQCH\_DESTINATARIO**

Destinatario.

**RICHIESTA MQCHT\_ER**

Richiedente.

**SVRCONN MQCHT**

Connessione server (per l'utilizzo da parte dei client).

**CLNTCONN MQCHT**

Connessione client.

**CLUSRCVR MQCHT**

Ricevente cluster.

**MQCHT\_CLUSSDR**

Mittente cluster.

**MQCHT\_MQTT**

Canale di telemetria.

**Peso ClientChannel(MQCFIN)**

Peso canale client (identificativo del parametro: MQIACH\_CLIENT\_CHANNEL\_WEIGHT).

L'attributo di ponderazione del canale client viene utilizzato in modo che le definizioni di canale client possano essere selezionate in modo casuale, con le ponderazioni più grandi che hanno una maggiore probabilità di selezione, quando è disponibile più di una definizione adatta.

Il valore può essere compreso tra 0 e 99. Il valore predefinito è 0.

Questo parametro è valido solo per canali con un ChannelType di MQCHT\_CLNTCONN

**ClientIdentifier (MQCFST)**

il clientId del client (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_ID).

**ClusterName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

**ClusterNamelist (MQCFST)**

Elenco nomi cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAMELIST).

**CLWLChannelPriority )**

Priorità del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_PRIORITY).

**CLWLChannelRank (MQCFIN)**

Classificazione canale (identificatore parametro: MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_RANK).

**CLWLChannelWeight (MQCFIN)**

Peso del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_WEIGHT).

**ConnectionAffinity (MQCFIN)**

Affinità canale (identificativo parametro: MQIACH\_CONNECTION\_AFFINITY)

L'attributo affinità canale specifica se le applicazioni client che si connettono più volte utilizzando lo stesso nome gestore code, utilizzano lo stesso canale client. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCAFTY\_PREFERRED**

La prima connessione in un processo che legge una CCDT (client channel definition table) crea un elenco di definizioni applicabili in base al peso con zero definizioni di peso ClientChannel prima in ordine alfabetico. Ciascuna connessione del processo esegue tentativi di connessione utilizzando la prima definizione nell'elenco. Se una connessione non riesce, verrà utilizzata la definizione successiva. Le definizioni di peso ClientChannel non riuscite vengono spostate alla fine dell'elenco. Zero definizioni di peso ClientChannel rimangono all'inizio dell'elenco e vengono selezionate per prime per ogni connessione. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NET completamente gestito),

l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco. Ciascun processo client con lo stesso nome host crea lo stesso elenco.

MQCAFTY\_PREFERRED è il valore predefinito e ha il valore 1.

### **MQCAFTI\_NONE**

La prima connessione in un processo che legge una tabella CCDT (client channel definition table) provvede alla creazione di un elenco di definizioni applicabili. Tutte le connessioni in un processo selezionano in modo indipendente una definizione applicabile in base alla ponderazione con qualsiasi definizione di peso ClientChannelapplicabile, selezionata per prima in ordine alfabetico. Per i client C, C++ e .NET (incluso .NETcompletamente gestito), l'elenco viene aggiornato se CCDT è stato modificato dopo la creazione dell'elenco.

Questo parametro è valido solo per canali con un ChannelType di MQCHT\_CLNTCONN.

### **ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH. Su z/OS, è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

*ConnectionName* è un elenco separato da virgole.

### **DataConversion (MQCFIN)**

Indica se il mittente deve convertire i dati dell'applicazione (identificativo del parametro: MQIACH\_DATA\_CONVERSION).

Il valore può essere:

#### **MQCDC\_NO\_SENDER\_CONVERSIONE**

Nessuna conversione da parte del mittente.

#### **CONVERSIONE MQCDC\_SENDER\_**

Conversione per mittente.

### **z/OS** **Disposizione DefaultChannel(MQCFIN)**

Disposizione del canale predefinito (identificativo parametro: MQIACH\_DEF\_CHANNEL\_DISP).

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione prevista del canale quando è attivo. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **PRIVATE MQCHLD**

L'utilizzo previsto dell'oggetto è come un canale privato.

#### **MQCHLD\_FIXSHARED**

L'utilizzo previsto dell'oggetto è come un canale condiviso collegato a un determinato gestore code.

#### **MQCHLD\_SHARED**

L'utilizzo previsto dell'oggetto è come canale condiviso.

### **DiscInterval (MQCFIN)**

Intervallo di disconnessione (identificativo parametro: MQIACH\_DISC\_INTERVAL).

### **DefReconnect (MQCFIN)**

Opzione di riconnessione predefinita del canale client (identificativo parametro: MQIACH\_DEF\_RECONNECT).

I valori restituiti possono essere:

#### **MQRCN\_NO**

MQRCN\_NO è il valore predefinito.

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client non viene riconnesso automaticamente.

#### **MQRCN\_YES**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente.

**MQRCN\_Q\_MGR**

A meno che non venga sovrascritto da **MQCONNX**, il client si riconnette automaticamente, ma solo allo stesso gestore code. L'opzione QMGR ha lo stesso effetto di MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR.

**MQRCN\_DISABLED**

La riconnessione è disabilitata, anche se richiesta dal programma client utilizzando la chiamata MQI **MQCONNX**.

**HeaderCompression (MQCFIL)**

Tecniche di compressione dei dati di intestazioni supportate dal canale (identificativo del parametro: MQIACH\_HDR\_COMPRESSION). Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza.

Il valore può essere uno o più

**MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

**SISTEMA MQCOMPRESS**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

**HeartbeatInterval (MQCFIN)**

Intervallo di heartbeat (identificativo del parametro: MQIACH\_HB\_INTERVAL).

**InDoubtIn entrata (MQCFIN)**

Il numero di messaggi in entrata al client che sono in dubbio (identificativo del parametro: MQIACH\_IN\_DOUBT\_IN).

**InDoubtIn uscita (MQCFIN)**

Numero di messaggi in uscita dal client in dubbio (identificativo del parametro: MQIACH\_IN\_DOUBT\_OUT).

**Intervallo KeepAlive(MQCFIN)**

Intervallo KeepAlive (identificativo del parametro: MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL).

**Ora LastMsg(MQCFST)**

L'ora in cui è stato inviato o ricevuto l'ultimo messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**LocalAddress (MQCFST)**

Indirizzo di comunicazione locale per il canale (identificativo del parametro: MQCACH\_LOCAL\_ADDRESS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

**Conteggio LongRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi lunghi (identificativo parametro: MQIACH\_LONG\_RETRY).

**Intervallo LongRetry(MQCFIN)**

Timer lungo (identificativo del parametro MQIACH\_LONG\_TIMER).

**MaxInstances (MQCFIN)**

Numero massimo di istanze simultanee di un canale di connessione server (identificativo del parametro: MQIACH\_MAX\_INSTANCES).

Questo parametro viene restituito solo per i canali di connessione server in risposta a una chiamata Inquire Channel con ChannelAttrs incluso MQIACF\_ALL o MQIACH\_MAX\_INSTANCES.

**MaxInstancesPerClient (MQCFIN)**

Numero massimo di istanze simultanee di un canale di connessione server che è possibile avviare da un singolo client (identificativo del parametro: MQIACH\_MAX\_INSTS\_PER\_CLIENT).

Questo parametro viene restituito solo per i canali di connessione server in risposta a una chiamata Inquire Channel con ChannelAttrs incluso MQIACF\_ALL o MQIACH\_MAX\_INSTS\_PER\_CLIENT.

**MaxMsgLunghezza (MQCFIN)**

Lunghezza massima del messaggio (identificativo del parametro: MQIACH\_MAX\_MSG\_LENGTH).

**Nome MQ (MQCFST)**

Nome dell'agent del canale dei messaggi (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MCA\_NAME\_LENGTH.

**MCAType (MQCFIN)**

Tipo di agent del canale dei messaggi (identificativo del parametro: MQIACH\_MCA\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**PROCESSO MQMCAT**

processo.

**MQMCAT\_THREAD**

Thread (solo Windows).

**MCAUserIdentifier (MQCFST)**

Identificativo utente MCA (Message Channel Agent) (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

**Nota:** Un modo alternativo per fornire un ID utente per un canale da eseguire consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, connessioni diverse possono utilizzare lo stesso canale utilizzando credenziali diverse. Se MCAUSER sul canale è impostato e i record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, i record di autenticazione di canale hanno la precedenza. MCAUSER sulla definizione di canale viene utilizzato solo se il record di autenticazione di canale utilizza USERSRC (CHANNEL). Per ulteriori dettagli, consultare [Record di autenticazione di canale](#)

La lunghezza massima dell'identificativo utente MCA dipende dall'ambiente in cui l'MCA è in esecuzione. MQ\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente per cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

Su Windows, l'identificativo utente potrebbe essere qualificato con il nome dominio nel seguente formato:

user@domain

**MessageCompression (MQCFIL)**

Tecniche di compressione dei dati del messaggio supportate dal canale (ID parametro: MQIACH\_MSG\_COMPRESSION). Per i canali mittente, server, mittente cluster, destinatario cluster e connessione client, i valori specificati sono in ordine di preferenza.

Il valore può essere uno o più dei seguenti:

**MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

**RLE MQCOMPRESS**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

**MQCOMPRESS\_ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

**MQCOMPRESS\_ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con priorità di compressione.

**MQCOMPRESS\_QUALSIASI**

È possibile utilizzare una qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. MQCOMPRESS\_ANY è valido solo per i canali ricevente, richiedente e connessione server.

**ModeName (MQCFST)**

Nome modalità (ID parametro: MQCACH\_MODE\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MODE\_NAME\_LENGTH.

### **MsgExit (MQCFST)**

Nome uscita messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MSG\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

**Multi** Su Multiplatforme, se è stata definita più di un'uscita del messaggio per il canale, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

### **MsgsReceived (MQCFIN64)**

Il numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione (identificativo parametro: MQIACH\_MSGS\_RECEIVED / MQIACH\_MSGS\_RCVD).

### **Conteggio MsgRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi messaggio (identificativo parametro: MQIACH\_MR\_COUNT).

### **Uscita MsgRetry(MQCFST)**

Nome uscita nuovo tentativo messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MR\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

### **Intervallo MsgRetry(MQCFIN)**

Intervallo tentativi messaggi (identificativo del parametro: MQIACH\_MR\_INTERVAL).

### **MsgRetryUserData (MQCFST)**

Dati utente uscita tentativi messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MR\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

### **MsgsSent (MQCFIN64)**

Il numero di messaggi inviati dal client dall'ultima connessione (identificativo parametro: MQIACH\_MSGS\_SENT).

### **Dati MsgUser(MQCFST)**

Dati utente di uscita del messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_MSG\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, se è stata definita più di un'uscita del messaggio per il canale, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

### **NetworkPriority )**

Priorità di rete (identificativo del parametro: MQIACH\_NETWORK\_PRIORITY).

### **NonPersistentMsgSpeed (MQCFIN)**

La velocità con cui devono essere inviati i messaggi non persistenti (identificativo del parametro: MQIACH\_NPM).

Il valore può essere:

**MQNPMS\_NORMAL**

Velocità normale.

**MQNPMS\_FAST**

Velocità veloce.

### **Password (MQCFST)**

Password (identificativo del parametro: MQCACH\_PASSWORD).

Se viene definita una password non vuota, viene restituita come asterischi. Altrimenti, viene restituito come spazio vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PASSWORD\_LENGTH. Tuttavia, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

### PropertyControl (MQCFIN)

Attributo di controllo proprietà (identificativo parametro MQIA\_PROPERTY\_CONTROL).

Specifica cosa accade alle proprietà dei messaggi quando il messaggio sta per essere inviato ad un gestore code V6 o precedente (un gestore code che non comprende il concetto di un descrittore proprietà). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### COMPATIBILITÀ\_MQPROP\_

<i>Tabella 318. Intervallo di risultati, in base a quali proprietà del messaggio sono impostate, quando il valore PropertyControl è MQPROP_COMPATIBILITY</i>	
<b>Proprietà dei messaggi</b>	<b>Risultato</b>
Il messaggio contiene una proprietà con prefisso <b>mcd.</b> , <b>jms.</b> , <b>usr.</b> o <b>mqext.</b>	Tutte le proprietà facoltative del messaggio (dove il valore <b>Support</b> è MQPD_SUPPORT_OPTIONAL), ad eccezione delle proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono inserite in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio prima del messaggio inviato al gestore code remoto.
Il messaggio non contiene una proprietà con prefisso <b>mcd.</b> , <b>jms.</b> , <b>usr.</b> o <b>mqext.</b>	Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore o estensione del messaggio, vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
Il messaggio contiene una proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore proprietà non è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL	Il messaggio viene rifiutato con motivo MQRC_UNSUPPORTED_PROPERTY e trattato in base alle opzioni del report.
Il messaggio contiene una o più proprietà in cui il campo <b>Support</b> del descrittore della proprietà è impostato su MQPD_SUPPORT_OPTIONAL, ma gli altri campi del descrittore della proprietà sono impostati su valori non predefiniti	Le proprietà con valori non predefiniti vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.
La cartella MQRFH2 che contiene la proprietà del messaggio deve essere assegnata con l'attributo <i>content = 'properties'</i>	Le proprietà vengono rimosse per impedire il flusso di intestazioni MQRFH2 con sintassi non supportata a un gestore code V6 o precedente.

#### MQPROP\_NONE

Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.

Se il messaggio contiene una proprietà in cui il campo **Support** del descrittore della proprietà non è impostato su MQPD\_SUPPORT\_OPTIONAL, il messaggio viene rifiutato con il motivo MQRC\_UNSUPPORTED\_PROPERTY e trattato in base alle relative opzioni di report.

#### TUTTE le MQPROP

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione) vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

Questo attributo è applicabile ai canali mittente, server, mittente cluster e destinatario cluster.

### PutAuthority (MQCFIN)

Autorità put (identificativo del parametro: MQIACH\_PUT\_AUTHORITY).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQPA\_PREDEFINITO

Viene utilizzato l'identificativo utente predefinito.

## CONTEXT MQPA

Viene utilizzato un identificativo utente di contesto.

## QMgrName (MQCFST)

Nome del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

## z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS. Il valore può essere uno dei seguenti:

### MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

### GRUPPO\_QGS

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

### MQQSGD\_Q\_MGR

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

## ReceiveExit (MQCFST)

Nome uscita di ricezione (identificativo del parametro: MQCACH\_RCV\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

**Multi** Su Multiplatforme, se è stata definita più di un'uscita di ricezione per il canale, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

## Dati ReceiveUser(MQCFST)

Dati utente dell'uscita di ricezione (identificativo del parametro: MQCACH\_RCV\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, se è stata definita più di una stringa di dati utente dell'uscita di ricezione per il canale, l'elenco di stringhe viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

## ResetSeq (MQCFIN)

Numero di sequenza di ripristino in sospeso (identificativo del parametro: MQIACH\_RESET\_REQUESTED).

Si tratta del numero sequenza da una richiesta in sospeso e indica che una richiesta del comando RESET CHANNEL dell'utente è in attesa.

Un valore zero indica che non sono presenti RESET CHANNEL in sospeso. Il valore può essere compreso tra 1 e 999999999.

I valori di ritorno possibili includono MQCHRR\_RESET\_NOT\_REQUESTED.

Questo parametro non è applicabile su z/OS.

## SecurityExit (MQCFST)

Nome dell'uscita di sicurezza (identificativo del parametro: MQCACH\_SEC\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

#### **Dati SecurityUser(MQCFST)**

Dati utente dell'uscita di sicurezza (identificativo del parametro: MQCACH\_SEC\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

#### **SendExit (MQCFST)**

Nome uscita di invio (identificativo del parametro: MQCACH\_SEND\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

**Multi** Su Multiplatforme, se è stata definita più di un'uscita di invio per il canale, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

#### **Dati SendUser(MQCFST)**

Dati utente uscita invio (identificativo parametro: MQCACH\_SEND\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, se è stata definita più di una stringa di dati utente di uscita di invio per il canale, l'elenco di stringhe viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

#### **Wrapper SeqNumber(MQCFIN)**

Numero di wrap della sequenza (identificativo del parametro: MQIACH\_SEQUENCE\_NUMBER\_WRAP).

#### **SharingConversations (MQCFIN)**

Numero di conversazioni condivise (identificativo del parametro: MQIACH\_SHARING\_CONVERSAZIONI).

Questo parametro viene restituito solo per i canali di connessione server e client TCP/IP.

#### **Conteggio ShortRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi brevi (identificativo del parametro: MQIACH\_SHORT\_RETRY).

#### **Intervallo ShortRetry(MQCFIN)**

Timer breve (identificativo del parametro: MQIACH\_SHORT\_TIMER).

#### **z/OS V 9.1.3 Protezione SPL (MQCFIN)**

SPLProtection (identificativo del parametro: MQIACH\_SPL\_PROTECTION). Questo parametro si applica solo a z/OS, da IBM MQ 9.1.3 in poi.

Parametro di protezione della politica di sicurezza. Specifica cosa accade ai messaggi attraverso il canale quando Advanced Message Security è attivo ed esiste una politica applicabile.

Questo parametro è valido solo per i tipi di canale MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_RECEIVER e MQCHT\_REQUESTER.

I possibili valori sono:

#### **PASSTHRU MQSPL**

Passare tutti i messaggi non modificati inviati o ricevuti dall'MCA (message channel agent) per questo canale.

Questo valore è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER, MQCHT\_RECEIVER o MQCHT\_REQUESTER ed è il valore predefinito.

### **MQSP\_REMOVE**

Rimuovere qualsiasi protezione AMS dai messaggi richiamati dalla coda di trasmissione dall'MCA (message channel agent) ed inviare i messaggi al partner.

Quando l'MCA riceve un messaggio dalla coda di trasmissione, se è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, viene applicata per rimuovere la protezione AMS dal messaggio prima di inviarlo attraverso il canale. Se non è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, il messaggio viene inviato così com'è.

Questo valore è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_SENDER o MQCHT\_SERVER.

### **MQSPL\_AS\_POLICY**

In base alla politica predefinita per la coda di destinazione, applicare la protezione AMS ai messaggi in entrata prima di inserirli sulla coda di destinazione.

Quando l'MCA (message channel agent) riceve un messaggio in entrata, se è definita una politica AMS per la coda di destinazione, viene applicata la protezione AMS al messaggio prima che venga inserito nella coda di destinazione. Se non è definita una politica AMS per la coda di destinazione, il messaggio viene inserito così com'è.

Questo valore è valido solo per i valori *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER o MQCHT\_REQUESTER.

### **SSLCipherSpec (MQCFST)**

CipherSpec (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SPEC).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_CIPHER\_SPEC\_LENGTH.

### **SSLCipherSuite (MQCFST)**

CipherSuite (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SUITE).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_CIPHER\_SUITE\_LENGTH.

### **SSLClientAuth (MQCFIN)**

Autenticazione client (identificativo del parametro: MQIACH\_SSL\_CLIENT\_AUTH).

Il valore può essere

#### **MQSCA\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Autenticazione client richiesta

#### **MQSCA\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE facoltativo**

L'autenticazione client è opzionale.

Il seguente valore è valido anche per i canali di tipo MQCHT\_MQTT:

#### **MQSCA\_NEVER\_REQUIRED**

L'autenticazione client non è mai richiesta e non deve essere fornita.

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS.

### **SSLPeerName (MQCFST)**

Nome peer (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_PEER\_NAME).

**Nota:** Un modo alternativo per limitare le connessioni nei canali mediante la corrispondenza con il DN (Distinguished Name) del soggetto TLS, consiste nell'utilizzare i record di autenticazione di canale. Con i record di autenticazione di canale, è possibile applicare diversi modelli di DN (Distinguished Name) soggetto TLS allo stesso canale. Se sia SSLPEER sul canale che un record di autenticazione di canale vengono utilizzati per essere applicati allo stesso canale, il certificato in ingresso deve corrispondere a entrambi i modelli per potersi connettere. Per ulteriori informazioni, consultare [Record di autenticazione di canale](#).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_PEER\_NAME\_LENGTH. Su z/OS, è MQ\_SSL\_SHORT\_PEER\_NAME\_LENGTH.

Specifica il filtro da utilizzare per il confronto con il DN (Distinguished Name) del certificato dal gestore code peer o dal client sull'altra estremità del canale. (Un DN (Distinguished Name) è l'identificativo del certificato TLS.) Se DN (Distinguished Name) nel certificato ricevuto dal peer non corrisponde al filtro SSLPEER, il canale non viene avviato.

**TpName (MQCFST)**

Nome del programma di transazione (identificativo del parametro: MQCACH\_TP\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TP\_NAME\_LENGTH.

**TransportType (MQCFIN)**

Tipo di protocollo di trasmissione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore potrebbe essere:

**MQXPT\_LU62**

LU 6.2.

**TCP MQXPT**

TCP.

**NETBIOS MQXPT**

NetBIOS.

**SPX MQXPT**

SPX.

**DECNET MQXPT**

DECnet.

**UseDLQ (MQCFIN)**

Indica se la coda di messaggi non recapitabili (o la coda di messaggi non recapitati) deve essere utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali (identificativo parametro: MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q).

Il valore potrebbe essere:

**MQUSEDLQ\_NO**

I messaggi che non possono essere consegnati da un canale verranno trattati come un errore e il canale li scarcerà o il canale terminerà, in base all'impostazione di NPMSPEED.

**MQUSEDLQ\_SÌ**

Se l'attributo DEADQ del gestore code fornisce il nome di una coda di messaggi non recapitabili, verrà utilizzato, altrimenti il comportamento sarà quello di MQUSEDLQ\_NO.

**UserIdentifier (MQCFST)**

Identificativo utente attività (identificativo parametro: MQCACH\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH. Tuttavia, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

**XmitQName (MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQCACH\_XMIT\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## Interroga record autenticazione canale

Il comando inquire Channel Authentication Records (MQCMD\_INQUIRE\_CHLAUTH\_RECS) richiama i dettagli e le associazioni del partner consentiti a MCAUSER per un canale o una serie di canali.

### Parametri obbligatori

**nome - canale - generico (MQCFST)**

Il nome del canale o della serie di canali su cui stai analizzando (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

È possibile utilizzare l'asterisco (\*) come carattere jolly per specificare una serie di canali, a meno che non si imposti Corrispondenza su MQMATCH\_RUNCHECK. Se si imposta il tipo su BLOCKADDR, è necessario impostare il nome del canale generico su un singolo asterisco, che corrisponde a tutti i nomi del canale.

## Parametri facoltativi

### Indirizzo (MQCFST)

L'indirizzo IP da associare (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

Questo parametro è valido solo quando **Match** è MQMATCH\_RUNCHECK e non deve essere generico.

### ByteStringFilterCommand (MQCFBF)

Descrittore del comando filtro stringa di byte. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFBF - Parametro filtro stringa byte PCF”](#) a pagina 1952 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa di byte, non è possibile specificare anche un filtro intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand** o un filtro di stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### Attributi ChannelAuth(MQCFIL)

Attributi del record di autorizzazione (identificativo del parametro: MQIACF\_CHLAUTH\_ATTRS).

È possibile specificare il seguente valore nell'elenco di attributi da solo. Questo è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

#### TUTTE le MQIACF

Tutti gli attributi.

Se MQIACF\_ALL non è specificato, specificare una combinazione dei seguenti valori:

#### MQCA\_ALTERATION\_DATE

Data di modifica.

#### MQCA\_ALTERATION\_TIME

Ora di modifica.

#### DESC CHLAUTH\_MQCA

Descrizione.

#### CUSTOM MQCA

Personalizzato.

#### MQCACH\_CONNECTION\_NAME

Filtro indirizzo IP.

#### ID UTENTE MCA\_MQCACH\_

ID utente MCA associato al record.

#### ORIGINE SERVIZIO MQIACH\_

L'origine dell'ID utente per questo record.

#### AVVERTENZA MQIACH\_WARNING

Modalità avvertenza.

### CheckClient (MQCFIN)

I requisiti di ID utente e password per la corretta connessione del client. I valori validi sono:

#### MQCHK\_REQUIRED\_ADMIN

Sono richiesti un ID utente e una password validi per consentire la connessione se si utilizza un ID utente privilegiato.

Le connessioni che utilizzano un ID utente non privilegiato non sono richieste per fornire un ID utente e una password.

L'ID utente e la parola d'ordine vengono controllati rispetto ai dettagli del repository utente forniti in un oggetto delle informazioni di autenticazione e forniti su ALTER QMGR nel campo CONNAUTH.

Se non vengono forniti i dettagli del repository utente, in modo che il controllo dell'ID utente e della password non sia abilitato sul gestore code, la connessione non avrà esito positivo.

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#).

Questa opzione non è valida su piattaforme z/OS .

### **MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Sono richiesti un ID utente e una parola d'ordine validi per consentire la connessione.

L'ID utente e la parola d'ordine vengono controllati rispetto ai dettagli del repository utente forniti in un oggetto delle informazioni di autenticazione e forniti su ALTER QMGR nel campo CONNAUTH.

Se non vengono forniti i dettagli del repository utente, in modo che il controllo dell'ID utente e della password non sia abilitato sul gestore code, la connessione non avrà esito positivo.

### **MQCHK\_AS\_Q\_MGR**

Affinché la connessione sia consentita, deve soddisfare i requisiti di autenticazione della connessione definiti sul gestore code.

Se il campo CONNAUTH fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione e il valore di CHCKCLNT è obbligatorio, la connessione non riesce a meno che non vengano forniti un ID utente e una password validi.

Se il campo CONNAUTH non fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione o il valore di CHCKCLNT non è obbligatorio, l'ID utente e la parola d'ordine non sono richiesti.



**Attenzione:** Se si seleziona MQCHK\_REQUIRED o MQCHK\_REQUIRED\_ADMIN su Multiplatforme e non è stato impostato il campo **Connauth** sul gestore code, oppure se il valore di **CheckClient** è Nessuno, la connessione non riesce. Su Multiplatforms, si riceve il messaggio AMQ9793. Su z/OS, si riceve il messaggio CSQX793E.

### **ClntUser (MQCFST)**

L'ID utente asserito del client da associare a un nuovo ID utente, consentito tramite non modificato o bloccato (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_USER\_ID).

Può essere l'ID utente trasmesso dal client che indica l'ID utente con cui è in esecuzione il processo lato client oppure l'ID utente presentato dal client su una chiamata MQCONNX utilizzando MQCSP.

Questo parametro è valido solo con TYPE (USERMAP) e quando **Match** è MQMATCH\_RUNCHECK.



### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

### **Comando IntegerFilter(MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF”](#) a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa di byte utilizzando il parametro **ByteStringFilterCommand** o un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### **Corrispondenza (MQCFIN)**

Indica il tipo di corrispondenza da applicare (identificativo parametro MQIACH\_MATCH). È possibile specificare uno qualsiasi dei seguenti valori:

### **MQMATCH\_RUNCHECK**

Viene effettuata una corrispondenza specifica con il nome canale fornito e con gli attributi **Address**, **SSLPeer**, **QMName** **CIntUser** forniti facoltativamente per trovare il record di autenticazione di canale che verrà messo in corrispondenza dal canale al runtime se si connette a questo gestore code. Se il record rilevato ha **Warn** impostato su MQWARN\_YES, potrebbe essere visualizzato anche un secondo record per mostrare il record effettivo che il canale utilizzerà al runtime. Il nome canale fornito in questo caso non può essere generico. Questa opzione deve essere combinata con **Type** MQCAUT\_ALL.

### **MQMATCH\_EXACT**

Restituisce solo i record che corrispondono esattamente al nome del profilo canale fornito. Se non ci sono asterischi nel nome del profilo del canale, questa opzione restituisce lo stesso output di MQMATCH\_GENERIC.

### **GENERICO MQMATCH**

Gli asterischi nel nome del profilo del canale vengono considerati come caratteri jolly. Se non ci sono asterischi nel nome del profilo del canale, questo restituisce lo stesso output di MQMATCH\_EXACT. Ad esempio, un profilo di ABC\* potrebbe causare la restituzione di record per ABC, ABC\* e ABCD.

### **MQMATCH\_ALL**

Restituisce tutti i record possibili che corrispondono al nome del profilo canale fornito. Se il nome del canale è generico in questo caso, tutti i record che corrispondono al nome del canale vengono restituiti anche se esistono più corrispondenze specifiche. Ad esempio, un profilo SYSTEM.\*.SVRCONN potrebbe risultare in record per SYSTEM.\*, SYSTEM.DEF.\*, SYSTEM.DEF.SVRCONN e SYSTEM.ADMIN.SVRCONN.

### **Nome gestore code (MQCFST)**

Il nome del gestore code partner remoto da mettere in corrispondenza (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME).

Questo parametro è valido solo quando **Match** è MQMATCH\_RUNCHECK. Il valore non può essere generico.

### **SSLCertIssuer (MQCFST)**

Questo parametro è aggiuntivo al parametro **SSLPeer**.

**SSLCertIssuer** limita le corrispondenze all'interno di certificati emessi da una particolare autorità di certificazione.

### **Peer SSL (MQCFST)**

Il DN del certificato da mettere in corrispondenza (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_PEER\_NAME).

Questo parametro è valido solo quando **Match** è MQMATCH\_RUNCHECK.

Il valore **SSLPeer** viene specificato nel modulo standard utilizzato per specificare un DN (Distinguished Name) e non può essere un valore generico.

La lunghezza massima del parametro è MQ\_SSL\_PEER\_NAME\_LENGTH.

### **Comando StringFilter(MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa, non è possibile specificare anche un filtro di stringa di byte utilizzando il parametro **ByteStringFilterCommand** o un filtro di numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

### **Tipo (MQCFIN)**

Il tipo di record di autenticazione di canale per cui impostare i dettagli del partner consentiti o le associazioni a MCAUSER (identificativo del parametro: MQIACF\_CHLAUTH\_TYPE). I valori validi sono:

**UTENTE\_BLOCCA\_MQCAUT\_**

Questo record di autenticazione di canale impedisce a uno o più utenti specificati di connettersi.

**INDIRIZZOBLOCCA\_MQCAUT\_**

Questo record di autenticazione di canale impedisce le connessioni da uno o più indirizzi IP specificati.

**MQCAUT\_SSLPEERMAP**

Questo record di autenticazione di canale associa i DN (Distinguished Name) TLS a valori MCAUSER.

**MQCAUT\_INDIRIZZOMAPPA**

Questo record di autenticazione di canale associa gli indirizzi IP ai valori MCAUSER.

**ASSOCIAZIONE\_MQCAUT\_UTENTE**

Questo record di autenticazione di canale associa gli ID utente asseriti ai valori MCAUSER.

**MQCAUT\_QMGRMAP**

Questo record di autenticazione di canale associa i nomi dei gestori code remoti ai valori MCAUSER.

**MQCAUT\_ALL**

Analizzare tutti i tipi di record. Questo è il valore predefinito.

**Concetti correlati**

[Record di autenticazione di canale](#)

**Interroga record di autenticazione di canale (risposta)**

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_CHLAUTH\_RECS (Richiedi record di autenticazione di canale) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributo.

**Sempre restituito:**

*ChlAuth, Type, Warn (yes)*

**Sempre restituito se il tipo è MQCAUT\_BLOCKUSER:**

*UserList*

**Sempre restituito se il tipo è MQCAUT\_BLOCKADDR:**

*AddrList*

**Sempre restituito se il tipo è MQCAUT\_SSLPEERMAP:**

*Address (unless blanks), MCAUser (unless blanks), SSLCertIssuer, SSLPeer, UserSrc*

**Sempre restituito se il tipo è MQCAUT\_ADDRESSMAP:**

*Address (unless blanks), MCAUser (unless blanks), UserSrc*

**Sempre restituito se il tipo è MQCAUT\_USERMAP:**

*Address (unless blanks), ClnUser, MCAUser (unless blanks), UserSrc*

**Sempre restituito se il tipo è MQCAUT\_QMGRMAP:**

*Address (unless blanks), MCAUser (unless blanks), QMName, UserSrc*

**Restituito se richiesto:**

*Address, AlterationDate, AlterationTime, Custom, Description, MCAUser, SSLPeer, UserSrc, Warn*

**Dati in risposta****AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

**AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato hh . mm . ss.

**Indirizzo (MQCFST)**

Il filtro utilizzato per il confronto con l'indirizzo IP o il nome host del gestore code partner o del client all'altra estremità del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

**AddrList (MQCFSL)**

Un elenco di un massimo di 100 modelli di indirizzo IP a cui non è consentito l'accesso a questo gestore code su qualsiasi canale (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME\_LIST).

**Chlauth (MQCFST)**

Il nome del canale, o modello che corrisponde a una serie di canali, a cui si applica il record di autenticazione di canale (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

**CheckClient (MQCFIN)**

I requisiti di ID utente e password per la corretta esecuzione della connessione client (identificativo del parametro: MQIA\_CHECK\_CLIENT\_BINDING).

**ClntUser (MQCFST)**

L'ID utente asserito del client da associare a un nuovo ID utente, consentito tramite non modificato o bloccato (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_USER\_ID).

**Descrizione (MQCFST)**

Informazioni descrittive relative al record di autenticazione di canale (identificativo del parametro: MQCA\_CHLAUTH\_DESC).

**MCAUser (MQCFST)**

L'identificativo utente da utilizzare quando la connessione in entrata corrisponde al DN TLS, all'indirizzo IP, all'ID utente asserito dal client o al nome gestore code remoto fornito (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

**Nome gestore code (MQCFST)**

Il nome del gestore code partner remoto da associare a un ID utente, consentito tramite non modificato o bloccato (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME).

**SSLCertIssuer (MQCFST)**

Questo parametro è aggiuntivo al parametro **SSLPeer** .

**SSLCertIssuer** limita le corrispondenze ai certificati emessi da una particolare autorità di certificazione (identificativo del parametro: MQCA\_SSL\_CERT\_ISSUER\_NAME).

**Peer SSL (MQCFST)**

Il filtro da utilizzare per confrontare con il DN (Distinguished Name) del certificato dal gestore code peer o dal client all'altra estremità del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_PEER\_NAME).

**Tipo (MQCFIN)**

Il tipo di record di autenticazione di canale per cui impostare i dettagli del partner consentiti o le associazioni a MCAUSER (identificativo del parametro: MQIACF\_CHLAUTH\_TYPE). Possono essere restituiti i seguenti valori:

**UTENTE\_BLOCCA\_MQCAUT\_**

Questo record di autenticazione di canale impedisce a uno o più utenti specificati di connettersi.

**INDIRIZZOBLOCCA\_MQCAUT\_**

Questo record di autenticazione di canale impedisce le connessioni da uno o più indirizzi IP specificati.

**MQCAUT\_SSLPEERMAP**

Questo record di autenticazione di canale associa i DN (Distinguished Name) TLS a valori MCAUSER.

**MQCAUT\_INDIRIZZOMAPPA**

Questo record di autenticazione di canale associa gli indirizzi IP ai valori MCAUSER.

**ASSOCIAZIONE\_MQCAUT\_UTENTE**

Questo record di autenticazione di canale associa gli ID utente asseriti ai valori MCAUSER.

## **MQCAUT\_QMGRMAP**

Questo record di autenticazione di canale associa i nomi dei gestori code remoti ai valori MCAUSER.

### **UserList (MQCFSL)**

Un elenco di un massimo di 100 ID utente che non possono utilizzare questo canale o una serie di canali (identificativo del parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID\_LIST). Utilizzare il valore speciale \*MQADMIN per indicare gli utenti con privilegi o amministrativi. La definizione di questo valore dipende dal sistema operativo, come segue:

- Su Windows, tutti i membri del gruppo mq , il gruppo Administrators e SYSTEM.
- Su UNIX e Linux, tutti i membri del gruppo mqm .
- In IBM i, i profili (utenti) qmqm e qmqmadm e tutti i membri del gruppo qmqmadm e qualsiasi utente definito con l'impostazione speciale \*ALLOBJ .
- Su z/OS, ID utente con cui sono in esecuzione l'iniziatore di canali, il gestore code e gli spazi di indirizzo di sicurezza dei messaggi avanzati.

### **UserSrc (MQCFIN)**

L'origine dell'ID utente da utilizzare per MCAUSER in fase di runtime (ID parametro: MQIACH\_USER\_SOURCE).

Possono essere restituiti i seguenti valori:

#### **MAP MQUSRC**

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione utilizzano l'ID utente specificato nell'attributo **MCAUser** .

#### **MQUSR\_NOACCESS**

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione non dispongono di accesso al gestore code e il canale termina immediatamente.

#### **MQUSRC\_CHALLENGATO**

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione utilizzano l'ID utente di flusso o qualsiasi utente definito sull'oggetto canale nel campo MCAUSER.

### **Avvisa (MQCFIN)**

Indica se questo record opera in modalità di avvertenza (identificativo del parametro: MQIACH\_WARNING).

#### **MQWARN\_NO**

Questo record non funziona in modalità di avvertenza. Qualsiasi connessione in entrata che corrisponde a questo record è bloccata. Questo è il valore predefinito.

#### **Sì MQWARN\_**

Questo record opera in modalità avvertenza. A qualsiasi connessione in entrata che corrisponde a questo record e che sarebbe quindi bloccata è consentito l'accesso. Viene scritto un messaggio di errore e, se gli eventi sono configurati, viene creato un messaggio di evento che mostra i dettagli di ciò che sarebbe stato bloccato. La connessione può continuare.

## **Interroga iniziatore di canali su z/OS**

Il comando Inquire Channel Initiator (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_INIT) restituisce informazioni sull'iniziatore di canale.

### **Parametri facoltativi**

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## **Inquire Channel Initiator (Risposta) su z/OS**

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_INIT (Richiedi iniziatore del canale) è composta da una risposta con una serie di strutture di parametri che mostrano lo stato dell'iniziatore del canale (mostrato dal parametro *ChannelInitiatorStatus*) e una risposta per ogni listener (mostrato dal parametro **ListenerStatus**).

### **Sempre restituito (un messaggio con informazioni sull'iniziatore del canale):**

*ActiveChannels, ActiveChannelsMax, ActiveChannelsPaused, ActiveChannelsRetrying, ActiveChannelsStarted, ActiveChannelsStopped, AdaptersMax, AdaptersStarted, ChannelInitiatorStatus, CurrentChannels, CurrentChannelsLU62, CurrentChannelsMax, CurrentChannelsTCP, DispatchersMax, DispatchersStarted, SSLTasksStarted, TCPName*

### **Sempre restituito (un messaggio per ogni listener):**

*InboundDisposition, ListenerStatus, TransportType*

### **Restituito se applicabile per il listener:**

*IPAddress, LUName, Port*

## **Dati di risposta - informazioni sull'iniziatore del canale**

### **ActiveChannels (MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale attive (identificativo parametro: MQIACH\_ACTIVE\_CHL).

### **ActiveChannels(MQCFIN)**

Il numero richiesto di connessioni di canale attive (identificativo parametro: MQIACH\_ACTIVE\_CHL\_MAX).

### **ActiveChannelsin pausa (MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale attive che sono state sospese, in attesa di diventare attive, perché è stato raggiunto il limite per i canali attivi (identificativo del parametro: MQIACH\_ACTIVE\_CHL\_PAUSED).

### **ActiveChannels- Nuovo tentativo (MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale attive che stanno tentando di riconnettersi a causa di un errore temporaneo (ID parametro: MQIACH\_ACTIVE\_CHL\_RETRY).

### **ActiveChannelsavviato (MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale attive avviate (identificativo del parametro: MQIACH\_ACTIVE\_CHL\_STARTED).

### **ActiveChannelsarrestato (MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale attive arrestate, che richiedono un intervento manuale (identificativo del parametro: MQIACH\_ACTIVE\_CHL\_STOPPED).

### **AdaptersMax (MQCFIN)**

Il numero richiesto di attività secondarie dell'adattatore (identificativo parametro: MQIACH\_ADAPS\_MAX).

**AdaptersStarted (MQCFIN)**

Il numero di attività secondarie dell'adattatore attive (identificativo parametro: MQIACH\_ADAPS\_STARTED).

**Stato ChannelInitiator(MQCFIN)**

Stato dell'inziatore di canali (identificativo del parametro: MQIACF\_CHINIT\_STATUS).

Il valore può essere:

**STOPPED MQSVC\_STATUS\_ED**

L'inziatore di canali non è in esecuzione.

**MQSVC\_STATUS\_RUNNING**

L'inziatore del canale è completamente inizializzato ed è in esecuzione.

**CurrentChannels (MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale correnti (identificativo parametro: MQIACH\_CURRENT\_CHL).

**CurrentChannelsLU62 (MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale LU 6.2 correnti (identificativo del parametro MQIACH\_CURRENT\_CHL\_LU62).

**CurrentChannels(MQCFIN)**

Il numero richiesto di connessioni del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CURRENT\_CHL\_MAX).

**TCP CurrentChannels(MQCFIN)**

Il numero di connessioni del canale TCP/IP correnti (ID parametro: MQIACH\_CURRENT\_CHL\_TCP).

**DispatchersMax (MQCFIN)**

Il numero richiesto di dispatcher (identificativo parametro: MQIACH\_DISPS\_MAX).

**DispatchersStarted (MQCFIN)**

Il numero di dispatcher attivi (identificativo del parametro: MQIACH\_DISPS\_STARTED).

**SSLTasksMax (MQCFIN)**

Il numero richiesto di attività secondarie del server TLS (ID parametro: MQIACH\_SSLTASKS\_MAX).

**SSLTasksStarted (MQCFIN)**

Il numero di attività secondarie del server TLS attive (identificativo del parametro: MQIACH\_SSLTASKS\_STARTED).

**TCPName (MQCFST)**

Nome del sistema TCP (identificativo del parametro: MQCACH\_TCP\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_TCP\_NAME\_LENGTH.

**Dati di risposta - informazioni sul listener****InboundDisposition (MQCFIN)**

Disposizione trasmissione in entrata (identificativo del parametro: MQIACH\_INBOUND\_DISP).

Specifica la disposizione delle trasmissioni in entrata gestite dal listener. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQINBD\_Q\_MGR**

Gestione delle trasmissioni dirette al gestore code. MQINBD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

**Gruppo MQIN**

Gestione delle trasmissioni dirette al gruppo di condivisione code. MQINBD\_GROUP è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

**Indirizzo IP (MQCFST)**

Indirizzo IP su cui il listener è in ascolto (identificativo parametro: MQCACH\_IP\_ADDRESS).

**ListenerStatus (MQCFIN)**

Stato listener (identificativo del parametro: MQIACH\_LISTENER\_STATUS).

Il valore può essere:

**MQSVC\_STATUS\_RUNNING**

Il listener è stato avviato.

**STOPPED MQSVC\_STATUS\_ED**

Il listener è stato arrestato.

**RETRYING MQSVC\_STATUS\_**

Il listener sta riprovando.

**Nome LU (MQCFST)**

Il nome LU su cui il listener è in ascolto (identificativo del parametro: MQCACH\_LU\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_LU\_NAME\_LENGTH.

**Porta (MQCFIN)**

Numero di porta su cui il listener è in ascolto (identificativo del parametro: MQIACH\_PORT\_NUMBER).

**TransportType (MQCFIN)**

Il tipo di protocollo di trasmissione utilizzato dal listener (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQXPT\_LU62**

LU62.

**TCP MQXPT**

TCP.

**Multi Interroga listener del canale su più piattaforme**

Il comando Inquire Channel Listener (MQCMD\_INQUIRE\_LISTENER) interroga gli attributi dei listener IBM MQ esistenti.

**Parametri obbligatori**

**ListenerName (MQCFST)**

Nome listener (identificativo parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME).

Questo parametro è il nome del listener con gli attributi richiesti. I nomi listener generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i listener che hanno nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome listener viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

**Parametri facoltativi**

**IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ListenerAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

**ListenerAttrs (MQCFIL)**

Attributi listener (identificativo parametro: MQIACF\_LISTENER\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

**MQCA\_ALTERATION\_DATE**

Data dell'ultima modifica della definizione.

**MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora in cui la definizione è stata modificata l'ultima volta.

**ADDRESS IP\_MQCACH**

Indirizzo IP per il listener.

**ELENCO TABELLE MQCACH\_DESC**

Descrizione della definizione di listener.

**NOME MQCACH\_LISTENER\_**

Nome della definizione del listener.

**NOME MQCACH\_LOCAL\_NAME**

NetBIOS nome locale utilizzato dal listener. MQCACH\_LOCAL\_NAME è valido solo su Windows.

**TP\_MQCACH\_NOME**

Il nome del programma di transazione LU 6.2 . MQCACH\_TP\_NAME è valido solo su Windows.

**ADATTATORE MQIACH\_adattatore**

Numero adattatore su cui è in ascolto NetBIOS . MQIACH\_ADAPTER è valido solo su Windows.

**BACKLOG MQIACHI**

Numero di richieste di connessione simultanee supportate dal listener.

**CONTEGGIO COMUNICAZIONI MQIACH\_**

Numero di comandi che il listener può utilizzare. MQIACH\_COMMAND\_COUNT è valido solo su Windows.

**CONTROL MQIACH\_LISTENER\_CONTROL**

Specifica quando il gestore code viene avviato e arrestato.

**CONTEGGIO\_NAME\_MQIACH\_**

Il numero di nomi che il listener può utilizzare. MQIACH\_NAME\_COUNT è valido solo su Windows.

**PORTA MQIACH\_**

Numero di porta.

**CONTEGGIO SESSIONI MQIACH\_**

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare. MQIACH\_SESSION\_COUNT è valido solo su Windows.

**SOCKET**

Socket SPX su cui ascoltare. MQIACH\_SOCKET è valido solo su Windows.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ListenerAttrs* tranne MQCACH\_LISTENER\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare ["MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF" a pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand** .

**TransportType (MQCFIN)**

Il tipo di protocollo di trasporto (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Se si specifica questo parametro, vengono restituite informazioni relative solo ai listener definiti con il tipo di protocollo di trasporto specificato. Se si specifica un attributo nell'elenco *ListenerAttrs* valido solo per i listener di un tipo di protocollo di trasporto diverso, viene ignorato e non viene

generato alcun errore. Se si specifica questo parametro, deve verificarsi immediatamente dopo il parametro **ListenerName**.

Se non si specifica questo parametro o se lo si specifica con un valore di MQXPT\_ALL, vengono restituite le informazioni su tutti i listener. Gli attributi validi nell'elenco *ListenerAttrs* non applicabili al listener vengono ignorati e non vengono emessi messaggi di errore. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQXPT\_ALL**

Tutti i tipi di trasporto.

**MQXPT\_LU62**

SNA LU 6.2. MQXPT\_LU62 è valido solo su Windows.

**NETBIOS MQXPT**

NetBIOS. MQXPT\_NETBIOS è valido solo su Windows.

**SPX MQXPT**

SPX. MQXPT\_SPX è valido solo su Windows.

**TCP MQXPT**

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).

## **Multi Interroga listener canale (risposta) su più piattaforme**

La risposta al comando Inquire Channel Listener (MQCMD\_INQUIRE\_LISTENER) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ListenerName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Se è stato specificato un nome listener generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni listener trovato.

**Sempre restituito:**

*ListenerName*

**Restituito se richiesto:**

*Adapter, AlterationDate, AlterationTime, Backlog, Commands, IPAddress, ListenerDesc, LocalName, NetbiosNames, Port, Sessions, Socket, StartMode, TPname, TransportType*

### **Dati in risposta**

**AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui le ultime informazioni sono state modificate.

**AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui le informazioni sono state modificate l'ultima volta.

**Adattatore (MQCFIN)**

Numero adattatore (identificativo del parametro: MQIACH\_ADAPTER).

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa. Questo parametro è valido solo su Windows.

**Backlog (MQCFIN)**

Backlog (identificativo del parametro: MQIACH\_BACKLOG).

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener.

**Comandi (MQCFIN)**

Numero dell'adattatore (identificativo del parametro: MQIACH\_COMMAND\_COUNT).

Il numero di comandi che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows.

**Indirizzo IP (MQCFST)**

Indirizzo IP (ID parametro: MQCACH\_IP\_ADDRESS).

Indirizzo IP per il listener specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 notazione esadecimale o nome host alfanumerico.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH

**ListenerDesc (MQCFST)**

Descrizione della definizione del listener (identificativo del parametro: MQCACH\_LISTENER\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_DESC\_LENGTH.

**ListenerName (MQCFST)**

Nome della definizione del listener (identificativo del parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

**LocalName (MQCFST)**

Nome locale NetBIOS (identificativo del parametro: MQCACH\_LOCAL\_NAME).

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener. Questo parametro è valido solo su Windows.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH

**NetbiosNames (MQCFIN)**

Nomi NetBIOS (identificativo del parametro: MQIACH\_NAME\_COUNT).

Il numero di nomi supportati dal listener. Questo parametro è valido solo su Windows.

**Porta (MQCFIN)**

Numero di porta (identificativo del parametro: MQIACH\_PORT).

Il numero porta per TCP/IP. Questo parametro è valido solo se il valore di *TransportType* è MQXPT\_TCP.

**Sessioni (MQCFIN)**

Sessioni NetBIOS (ID parametro: MQIACH\_SESSION\_COUNT).

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare. Questo parametro è valido solo su Windows.

**Socket (MQCFIN)**

Numero socket SPX (identificativo del parametro: MQIACH\_SOCKET).

Il socket SPX su cui ascoltare. Questo parametro è valido solo se il valore di *TransportType* è MQXPT\_SPX.

**StartMode (MQCFIN)**

Modalità servizio (identificativo del parametro: MQIACH\_LISTENER\_CONTROL).

Specifica il modo in cui il listener deve essere avviato e arrestato. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il listener non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllata dal comando utente. MQSVC\_CONTROL\_MANUAL è il valore predefinito.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il listener definito deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR\_START**

Il listener deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non richiede l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**Nome TP (MQCFST)**

Nome del programma di transazione (identificativo del parametro: MQCACH\_TP\_NAME).

Il nome del programma di transazione LU 6.2 . Questo parametro è valido solo su Windows.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TP\_NAME\_LENGTH

### **TransportType (MQCFIN)**

Protocollo di comunicazione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **TCP MQXPT**

TCP.

#### **MQXPT\_LU62**

LU 6.2. MQXPT\_LU62 è valido solo su Windows.

#### **NETBIOS MQXPT**

NetBIOS. MQXPT\_NETBIOS è valido solo su Windows.

#### **SPX MQXPT**

SPX. MQXPT\_SPX è valido solo su Windows.

## **Multi Interroga stato listener canale su più piattaforme**

Il comando Inquire Channel Listener Status (MQCMD\_INQUIRE\_LISTENER\_STATUS) interroga lo stato di una o più istanze del listener IBM MQ .

È necessario specificare il nome di un listener per cui si desidera ricevere le informazioni sullo stato. Il listener può essere specificato mediante un nome listener specifico o un nome listener generico. Utilizzando un nome listener generico, è possibile visualizzare:

- Informazioni sullo stato per tutte le definizioni di listener, utilizzando un singolo asterisco (\*) o
- Informazioni sullo stato per uno o più listener che corrispondono al nome specificato.

### **Parametri obbligatori**

#### **ListenerName (MQCFST)**

Nome listener (identificativo parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME).

I nomi listener generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i listener che hanno nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome listener viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ListenerStatusAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF”](#) a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand** .

#### **Attributi ListenerStatus(MQCFIL)**

Attributi di stato del listener (identificatore parametro: MQIACF\_LISTENER\_STATUS\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

**ADDRESS IP\_MQCACH**

Indirizzo IP del listener.

**ELENCO TABELLE MQCACH\_DESC**

Descrizione della definizione di listener.

**NOME MQCACH\_LISTENER\_**

Nome della definizione del listener.

**DATA\_STARE\_LISTENER MQCACH\_**

La data in cui è stato avviato il listener.

**DATA/ORA\_DI\_AVVIO MQCACH\_LISTENER\_START\_TIME**

L'ora in cui è stato avviato il listener.

**NOME MQCACH\_LOCAL\_NAME**

NetBIOS nome locale utilizzato dal listener. MQCACH\_LOCAL\_NAME è valido solo su Windows.

**TP\_MQCACH\_NOME**

Nome del programma di transazione LU6.2 . MQCACH\_TP\_NAME è valido solo su Windows.

**ID\_PROCESSO MQIACF**

L'identificativo del processo del sistema operativo associato al listener.

**ADATTATORE MQIACH\_adattatore**

Numero adattatore su cui è in ascolto NetBIOS . MQIACH\_ADAPTER è valido solo su Windows.

**BACKLOG MQIACHI**

Numero di richieste di connessione simultanee supportate dal listener.

**CONTEGGIO COMUNICAZIONI MQIACH\_**

Numero di comandi che il listener può utilizzare. MQIACH\_COMMAND\_COUNT è valido solo su Windows.

**CONTROL MQIACH\_LISTENER\_CONTROL**

Come il listener deve essere avviato e arrestato.

**STATO ELENCO TABELLE**

Stato del listener.

**CONTEGGIO\_NAME\_MQIACH\_**

Il numero di nomi che il listener può utilizzare. MQIACH\_NAME\_COUNT è valido solo su Windows.

**PORTA MQIACH\_**

Numero di porta per TCP/IP.

**CONTEGGIO SESSIONI MQIACH\_**

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare. MQIACH\_SESSION\_COUNT è valido solo su Windows.

**SOCKET**

Socket SPX. MQIACH\_SOCKET è valido solo su Windows.

**TIPO\_XMIT\_MQIACH\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE tipo\_protocollo**

Il tipo di trasporto.

**StringFilterCommand (MQCF SF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ListenerStatusAttrs* tranne MQCACH\_LISTENER\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare “MQCF SF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

**Codice di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_LSTR\_STATUS\_NOT\_FOUND**

Stato del listener non trovato.

**Multi**

## **Interroga stato listener canale (risposta) su più piattaforme**

La risposta al comando Inquire Channel Listener Status (MQCMD\_INQUIRE\_LISTENER\_STATUS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ListenerName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Se è stato specificato un nome listener generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni listener trovato.

### **Sempre restituito:**

*ListenerName*

### **Restituito se richiesto:**

*Adapter, Backlog, ChannelCount, Commands, IPAddress, ListenerDesc, LocalName, NetbiosNames, Port, ProcessId, Sessions, Socket, StartDate, StartMode, StartTime, Status, TPname, TransportType*

## **Dati in risposta**

### **Adattatore (MQCFIN)**

Numero adattatore (identificativo del parametro: MQIACH\_ADAPTER).

Il numero dell'adattatore in cui NetBIOS resta in attesa.

### **Backlog (MQCFIN)**

Backlog (identificativo del parametro: MQIACH\_BACKLOG).

Il numero di richieste di connessioni simultanee supportate dal listener.

### **Comandi (MQCFIN)**

Numero dell'adattatore (identificativo del parametro: MQIACH\_COMMAND\_COUNT).

Il numero di comandi che il listener può utilizzare.

### **Indirizzo IP (MQCFST)**

Indirizzo IP (ID parametro: MQCACH\_IP\_ADDRESS).

Indirizzo IP per il listener specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 notazione esadecimale o nome host alfanumerico.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH

### **ListenerDesc (MQCFST)**

Descrizione della definizione del listener (identificativo del parametro: MQCACH\_LISTENER\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_DESC\_LENGTH.

### **ListenerName (MQCFST)**

Nome della definizione del listener (identificativo del parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

### **LocalName (MQCFST)**

Nome locale NetBIOS (identificativo del parametro: MQCACH\_LOCAL\_NAME).

Il nome locale del NETBIOS utilizzato dal listener.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH

### **NetbiosNames (MQCFIN)**

Nomi NetBIOS (identificativo del parametro: MQIACH\_NAME\_COUNT).

Il numero di nomi supportati dal listener.

**Porta (MQCFIN)**

Numero di porta (identificativo del parametro: MQIACH\_PORT).

Il numero porta per TCP/IP.

**ProcessId (MQCFIN)**

Identificativo processo (identificativo parametro: MQIACF\_PROCESS\_ID).

L'identificativo del processo del sistema operativo associato al listener.

**Sessioni (MQCFIN)**

Sessioni NetBIOS (ID parametro: MQIACH\_SESSION\_COUNT).

Il numero di sessioni che il listener può utilizzare.

**Socket (MQCFIN)**

Numero socket SPX (identificativo del parametro: MQIACH\_SOCKET).

Il socket SPX su cui il listener è in ascolto.

**StartDate (MQCFST)**

Data di inizio (ID parametro: MQCACH\_LISTENER\_START\_DATE).

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui è stato avviato il listener.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH

**StartMode (MQCFIN)**

Modalità servizio (identificativo del parametro: MQIACH\_LISTENER\_CONTROL).

Specifica il modo in cui il listener deve essere avviato e arrestato. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il listener non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllata dal comando utente. MQSVC\_CONTROL\_MANUAL è il valore predefinito.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il listener definito deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR\_START**

Il listener deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non richiede l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

**StartTime (MQCFST)**

Data di inizio (identificativo del parametro: MQCACH\_LISTENER\_START\_TIME).

L'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui è stato avviato il listener.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH

**Stato (MQCFIN)**

Stato listener (identificativo del parametro: MQIACH\_LISTENER\_STATUS).

Lo stato del listener. Il valore può essere uno dei seguenti:

**STATO\_MQSVC**

Il listener è in fase di inizializzazione.

**MQSVC\_STATUS\_RUNNING**

Il listener è in esecuzione.

**STOPPING MQSVC\_STATUS\_**

Il listener è in fase di arresto.

**Nome TP (MQCFST)**

Nome del programma di transazione (identificativo del parametro: MQCACH\_TP\_NAME).

Il nome del programma di transazione LU 6.2 .

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TP\_NAME\_LENGTH

### **TransportType (MQCFIN)**

Protocollo di comunicazione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **TCP MQXPT**

TCP.

#### **MQXPT\_LU62**

LU 6.2. MQXPT\_LU62 è valido solo su Windows.

#### **NETBIOS MQXPT**

NetBIOS. MQXPT\_NETBIOS è valido solo su Windows.

#### **SPX MQXPT**

SPX. MQXPT\_SPX è valido solo su Windows.

## **Interrogazione nomi canali**

Il comando Inquisizione nomi canale (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_NAMES) interroga un elenco di nomi canale IBM MQ che corrispondono al nome canale generico e al tipo di canale facoltativo specificato.

## **Parametri obbligatori**

### **ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

I nomi di canale generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

### **ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Se presente, questo parametro limita i nomi dei canali restituiti ai canali del tipo specificato.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCH\_SENDER**

Mittente.

#### **SERVER MQCHT**

Server.

#### **MQCH\_DESTINATARIO**

Destinatario.

#### **RICHIESTA MQCHT\_ER**

Richiedente.

#### **SVRCONN MQCHT**

Connessione server (per l'utilizzo da parte dei client).

#### **CLNTCONN MQCHT**

Connessione client.

#### **CLUSRCVR MQCHT**

Ricevente cluster.

#### **MQCHT\_CLUSSDR**

Mittente cluster.

## **MQCHT\_ALL**

Tutti i tipi.

Il valore predefinito se questo parametro non viene specificato è MQCHT\_ALL, il che significa che i canali di tutti i tipi tranne MQCHT\_CLNTCONN sono idonei.

▶ z/OS

## **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

▶ z/OS

## **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito con MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

## Codice di errore

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TYPE\_ERROR**

Tipo di canale non valido.

## Interroga nomi canale (risposta)

La risposta al comando Inquire Channel Names (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_NAMES) è composta da una risposta per ogni canale di connessione client (ad eccezione di SYSTEM.DEF.CLNTCONN) e un messaggio finale con tutti i canali rimanenti.

### Sempre restituito:

*ChannelNames, ChannelTypes*

### Restituito se richiesto:

Nessuno



Solo su z/OS, viene restituita una struttura parametro aggiuntiva (con lo stesso numero di voci della struttura *ChannelNames*). Ciascuna voce nella struttura, *QSGDispositions*, indica la disposizione dell'oggetto con la corrispondente voce nella struttura *ChannelNames*.

## Dati in risposta

### ChannelNames (MQCFSL)

Elenco dei nomi dei canali (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAMES).

### ChannelTypes (MQCFIL)

Elenco dei tipi di canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPES). I valori possibili per i campi in questa struttura sono quelli consentiti per il parametro **ChannelType**, ad eccezione di MQCHT\_ALL.



### QSGDisposizioni (MQCFIL)

Elenco delle disposizioni del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQIACF\_QSG\_DISPS). Questo parametro è valido solo su z/OS. Il valore può essere:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

## Interrogazione stato canale

Il comando Inquire Channel Status (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) interroga lo stato di una o più istanze del canale.

È necessario specificare il nome del canale per cui si desidera richiedere informazioni sullo stato. Questo nome può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome canale generico, è possibile verificare:

- Informazioni sullo stato per tutti i canali oppure
- Informazioni di stato per uno o più canali che corrispondono al nome specificato.

È inoltre necessario specificare se si desidera:

- I dati di stato (solo dei canali correnti) oppure
- I dati di stato salvati di tutti i canali oppure
- Solo su z/OS , i dati di stato brevi del canale.

Viene restituito lo stato per tutti i canali che soddisfano i criteri di selezione, indipendentemente dal fatto che i canali siano stati definiti manualmente o automaticamente.

## Selezione

Il modo per effettuare una scelta è quello di utilizzare una delle seguenti quattro opzioni:

- **XmitQname** (MQCACH\_XMIT\_Q\_NAME)
- **ConnectionName** (MQCACH\_CONNECTION\_NAME)
- **z/OS ChannelDisposition** (MQIACH\_CHANNEL\_DISP)
- **ChannelInstanceType** (MQIACH\_CHANNEL\_INSTANCE\_TYPE)

**Multi** Questo comando include un controllo sulla profondità corrente della coda di trasmissione per il canale, se il canale è un canale CLUSSDR. Per emettere questo comando, è necessario essere autorizzati a interrogare la profondità della coda e per farlo è necessaria l'autorizzazione *+ inq* sulla coda di trasmissione. Tenere presente che un altro nome per questa autorizzazione è MQZAO\_INQUIRE.

**Multi** Senza questa autorità questo comando viene eseguito senza errori, ma viene emesso un valore zero per il parametro **MsgsAvailable** del comando “Interroga stato canale (risposta)” a pagina 1678 . Se si dispone dell'autorizzazione corretta, il comando fornisce il valore corretto per **MsgsAvailable**.

Esistono tre classi di dati disponibili per lo stato del canale. Queste classi sono **salvate, correntie brevi**. I campi di stato disponibili per i dati salvati sono un sottoinsieme dei campi disponibili per i dati correnti e sono denominati campi di stato **comuni** . Sebbene i *campi* di dati comuni siano gli stessi, i *valori* dei dati potrebbero essere diversi per lo stato salvato e corrente. Gli altri campi disponibili per i dati correnti sono denominati campi di stato **solo corrente** .

- I dati **salvati** sono costituiti dai campi di stato comuni. Questi dati vengono reimpostati nei seguenti orari:
  - Per tutti i canali:
    - Quando il canale entra o esce dallo stato STOPPED o RETRY
  - Per un canale mittente:
    - Prima di richiede la conferma che è stato ricevuto un batch di messaggi
    - Quando è stata ricevuta la conferma
  - Per un canale ricevente:
    - Prima di confermare che è stato ricevuto un batch di messaggi
  - Per un canale di connessione server:
    - Nessun dato viene salvato

Pertanto, un canale che non è mai stato corrente non ha alcuno stato salvato.

- I dati **correnti** sono costituiti dai campi di stato comuni e dai campi di stato solo correnti. I campi di dati vengono continuamente aggiornati man mano che i messaggi vengono inviati o ricevuti.
- I dati **brevi** sono costituiti dal nome del gestore code proprietario dell'istanza del canale. Questa classe di dati è disponibile solo su z/OS.

Questo metodo di funzionamento ha le conseguenze seguenti:

- Un canale inattivo potrebbe non avere uno stato salvato se non è mai stato corrente o non ha ancora raggiunto un punto in cui lo stato salvato viene reimpostato.
- I campi di dati "comuni" potrebbero avere valori differenti per lo stato salvato e corrente.
- Un canale corrente ha sempre lo stato corrente e potrebbe aver salvato lo stato.

I canali possono essere correnti o inattivi:

### Canali correnti

Si tratta di canali che sono stati avviati o su cui un client si è collegato e che non sono stati terminati o disconnessi normalmente. Potrebbero non aver ancora raggiunto il punto di trasferimento dei messaggi o dei dati, o anche di stabilire un contatto con il partner. I canali correnti hanno lo stato **corrente** e possono anche avere lo stato **salvato o breve**.

Il termine **Attivo** viene utilizzato per descrivere la serie di canali correnti non arrestati.

### Canali non attivi

Si tratta di canali che non sono stati avviati o su cui un client non si è collegato o che hanno terminato o si sono scollegati normalmente. (Se un canale viene arrestato, non viene ancora considerato come terminato normalmente ed è, quindi, ancora corrente.) I canali inattivi hanno lo stato **salvato** o non hanno alcuno stato.

Può essere presente più di un'istanza di un canale ricevente, richiedente, mittente del cluster, ricevente del cluster o di connessione server corrente contemporaneamente (il richiedente agisce come un ricevente). Questa situazione si verifica se diversi mittenti, su gestori code differenti, avviano ciascuno una sessione con questo destinatario, utilizzando lo stesso nome canale. Per i canali di altri tipi, ci può essere solo un'istanza corrente alla volta.

Per tutti i tipi di canale, tuttavia, può essere disponibile più di una serie di informazioni sullo stato salvate per un determinato nome di canale. Al massimo uno di questi insiemi si riferisce a un'istanza corrente del canale, il resto si riferisce a istanze precedenti. Più istanze si verificano se nomi di code di trasmissione o nomi di connessioni differenti sono stati utilizzati con lo stesso canale. Questa situazione può verificarsi nei casi seguenti:

- Su un mittente o su un server:
  - Se lo stesso canale è stato collegato da richiedenti differenti (solo server),
  - Se il nome della coda di trasmissione è stato modificato nella definizione oppure
  - Se il nome della connessione è stato modificato nella definizione.
- Presso un destinatario o un richiedente:
  - Se lo stesso canale è stato collegato da mittenti o server differenti, oppure
  - Se il nome della connessione è stato modificato nella definizione (per i canali richiedenti che inizializzano la connessione).

Il numero di set restituiti per un particolare canale può essere limitato utilizzando i parametri **XmitQName**, **ConnectionName** e **ChannelInstanceType**.

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

I nomi di canale generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome del canale viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi dell'istanza richiesti.  
La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### ChannelDisposition (MQCFIN)

Disposizione del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dei canali per cui devono essere restituite le informazioni. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCHLD\_ALL**

Restituisce le informazioni di stato richieste per i canali privati.

In un ambiente di code condivise in cui il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato emesso o se *ChannelInstanceType* ha un valore di MQOT\_CURRENT\_CHALLENGATO L, questa opzione visualizza anche le informazioni di stato richieste per i canali condivisi.

#### **PRIVATE MQCHLD**

Restituisce le informazioni di stato richieste per i canali privati.

#### **MQCHLD\_SHARED**

Restituisce le informazioni di stato richieste per i canali condivisi.

Le informazioni sullo stato restituite per diverse combinazioni di *ChannelDisposition* , *CommandScope* e tipo di stato, sono riepilogate in [Tabella 319 a pagina 1665](#), [Tabella 320 a pagina 1665](#) e [Tabella 321 a pagina 1666](#).

<i>Tabella 319. ChannelDisposition e CommandScope per Interroga stato canale, corrente</i>			
<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope Gestore code locale o vuoto</b>	<b>CommandScope (qmgr-name)</b>	<b>CommandScope (*)</b>
PRIVATE MQCHLD	Stato comune e solo corrente per i canali privati correnti sul gestore code locale	Stato comune e solo corrente per canali privati correnti sul gestore code denominato	Stato comune e solo corrente per i canali privati correnti su tutti i gestori code
MQCHLD_SHARED	Stato comune e solo corrente per i canali condivisi correnti sul gestore code locale	Stato comune e solo corrente per i canali condivisi correnti sul gestore code denominato	Stato comune e solo corrente per i canali condivisi correnti su tutti i gestori code
MQCHLD_ALL	Stato comune e solo corrente per canali privati e condivisi correnti sul gestore code locale	Stato comune e solo corrente per canali privati e condivisi correnti sul gestore code denominato	Stato comune e solo corrente per i canali privati e condivisi correnti su tutti i gestori code attivi

<i>Tabella 320. ChannelDisposition e CommandScope per lo stato del canale di interrogazione, breve</i>			
<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope Gestore code locale o vuoto</b>	<b>CommandScope (qmgr-name)</b>	<b>CommandScope (*)</b>
PRIVATE MQCHLD	<i>ChannelStatus</i> e lo stato breve per i canali privati correnti sul gestore code locale	<i>ChannelStatus</i> e lo stato breve per i canali privati correnti sul gestore code denominato	<i>ChannelStatus</i> e lo stato breve per i canali privati correnti su tutti i gestori code attivi

Tabella 320. ChannelDisposition e CommandScope per lo stato del canale di interrogazione, breve (Continua)

<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope Gestore code locale o vuoto</b>	<b>CommandScope (qmgr-name)</b>	<b>CommandScope (*)</b>
MQCHLD_SHARED	ChannelStatus e lo stato breve per i canali condivisi correnti su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code	Non consentito	Non consentito
MQCHLD_ALL	ChannelStatus e lo stato breve per i canali privati correnti sul gestore code locale e i canali condivisi correnti nel gruppo di condivisione code ("1" a pagina 1666)	ChannelStatus e lo stato breve per i canali privati correnti sul gestore code denominato	ChannelStatus e stato breve per i canali privati e condivisi correnti su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code ("1" a pagina 1666)

**Nota:**

1. In questo caso, si ottengono due serie separate di risposte al comando sul gestore code in cui è stato immesso; una per MQCHLD\_PRIVATE e una per MQCHLD\_SHARED.

Tabella 321. ChannelDisposition e CommandScope per lo stato del canale di interrogazione, salvato

<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope Gestore code locale o vuoto</b>	<b>CommandScope (qmgr-name)</b>	<b>CommandScope (*)</b>
PRIVATE MQCHLD	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code locale	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code denominato	Stato comune per i canali privati salvati su tutti i gestori code attivi
MQCHLD_SHARED	Stato comune per i canali condivisi salvati su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code	Non consentito	Non consentito
MQCHLD_ALL	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code locale e i canali condivisi salvati nel gruppo di condivisione code	Stato comune per i canali privati salvati sul gestore code denominato	Stato comune per i canali privati e condivisi salvati su tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code

Non è possibile utilizzare questo parametro come parola chiave di filtro.

**Attributi ChannelInstance(MQCFIL)**

Gli attributi dell'istanza del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_INSTANCE\_ATTRS).

Il parametro **ChannelInstanceAttrS** indica l'elenco di attributi da restituire. Questo parametro non fornisce alcun modo di selezionare, in base al valore delle voci in tale elenco di attributi.

Se vengono richieste informazioni sullo stato che non sono rilevanti per il particolare tipo di canale, non si tratta di un errore. Allo stesso modo, non è un errore richiedere informazioni sullo stato applicabili solo ai canali attivi per le istanze del canale salvate. In entrambi i casi, non viene restituita alcuna struttura nella risposta per le informazioni in questione.

Per un'istanza del canale salvata, gli attributi MQCACH\_CURRENT\_LUWID, MQIACH\_CURRENT\_MSGS e MQIACH\_CURRENT\_SEQ\_NUMBER hanno informazioni significative solo se l'istanza del canale è in dubbio. Tuttavia, i valori di attributo vengono ancora restituiti quando richiesto, anche se l'istanza del canale non è in dubbio.

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore da solo:

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

MQIACF\_ALL è il valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato o se può specificare una combinazione dei seguenti:

- Rilevante ai fini dello status comune:

Le seguenti informazioni si applicano a tutte le serie di stato del canale, se la serie è corrente.

**MQCACH\_CHANNEL\_NAME**

Nome canale.

**MQCACH\_CONNECTION\_NAME**

Nome connessione.

**ID LUW corrente MQCACH\_**

L'identificativo dell'unità logica di lavoro per il batch corrente.

**LAST\_MQCACH\_LUWID**

L'identificativo LUW (Logical unit of work) dell'ultimo batch con commit.

**MQCACH\_XMIT\_Q\_NAME**

Il nome della coda di trasmissione.

**TIPO\_INSTANCE\_MQIACH\_CHANNEL\_DI**

Tipo di istanza del canale.

**TIPO\_MQIACH\_CHANNEL\_**

È il tipo di canale.

**MQIACH\_CURRENT\_MSGS**

Numero di messaggi inviati o ricevuti nel batch corrente.

**MQIACH\_CURRENT\_SEQ\_NUMBER**

Numero di sequenza dell'ultimo messaggio inviato o ricevuto.

**STATO DI AVVIO MQIACH\_INDOUBT\_STATUS**

Se il canale è attualmente in dubbio.

**NUMERO SEQ MQIACH\_LAST\_**

Numero di sequenza dell'ultimo messaggio nell'ultimo batch di cui è stato eseguito il commit.

MQCACH\_CURRENT\_LUWID, MQCACH\_LAST\_LUWID, MQIACH\_CURRENT\_MSGS, MQIACH\_CURRENT\_SEQ\_NUMBER, MQIACH\_INDOUBT\_STATUS e MQIACH\_LAST\_SEQ\_NUMBER non si applicano a canali di connessione server e non viene restituito alcun valore. Se specificati sul comando, vengono ignorati.

- Rilevante per lo stato solo corrente:

Le seguenti informazioni sono valide solo per le istanze del canale correnti. Le informazioni si applicano a tutti i tipi di canale, tranne dove indicato.

**MQCA\_Q\_MGR\_NAME**

Il nome del gestore code proprietario dell'istanza del canale. Questo parametro è valido solo su z/OS.

**MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME**

Il nome del gestore code o il nome del gruppo di condivisione code del sistema remoto. Il nome del gestore code remoto viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi dell'istanza richiesti.

**DATA DI INIZIO MODIFICA MQCACH\_**

Data in cui è stato avviato il canale.

**ORA MQCACH\_CHANNEL\_START\_TIME**

Il canale temporale è stato avviato.

**DATA\_MSG\_AST\_MQCACH\_**

Data di invio dell'ultimo messaggio o gestione della chiamata MQI.

**MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME**

L'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI.

**ADDRESS MQCACH\_LOCAL\_**

L'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

**MQCACH\_MCA\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE nome\_lavoro**

Il nome del lavoro MCA.

Questo parametro non è valido su z/OS.

Non è possibile utilizzare MQCACH\_MCA\_JOB\_NAME come parametro da filtrare.

**ID UTENTE MCA\_MQCACH\_**

L'ID utente utilizzato dall'agent MCA.

**MQCACH\_REMOTE\_APPL\_TAG**

Nome applicazione partner remota. MQCACH\_REMOTE\_APPL\_TAG è il nome dell'applicazione client all'estremità remota del canale. Questo parametro è valido solo per canali di connessione server.

**MQCACH\_REMOTE\_PRODUCT**

Identificativo del prodotto partner remoto. Questo è l'ID prodotto del codice IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale.

**MQCACH\_REMOTE\_VERSIONE**

Versione partner remoto. Questa è la versione del codice IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale.

**MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SPEC**

CipherSpec in uso sulla connessione.

**MQCACH\_SSL\_SHORT\_PEER\_NAME**

Nome peer breve TLS.

**MQCACH\_SSL\_CERT\_ISSUER\_NAME**

Il nome distinto (DN, Distinguished Name) completo dell'emittente del certificato remoto.

**z/OS ID\_UTENTE MQCACH\_SSL\_CERT\_**

ID utente associato al certificato remoto; valido solo su z/OS .

**ROOT MQCACH\_TOPIC\_**

Root argomento per il canale AMQP.

**CANALE\_MONITORAGGIO\_MQIA\_**

Il livello di raccolta dei dati di monitoraggio.

**z/OS MQIA\_STATISTICS\_CHALLEGATO**

Il livello di raccolta dei dati statistici; valido solo su z/OS .

**MQIACF\_MONITORAGGIO**

Tutti gli attributi di monitoraggio stato canale. Questi attributi sono:

**CANALE\_MONITORAGGIO\_MQIA\_**

Il livello di raccolta dei dati di monitoraggio.

**INDICATORE\_DIMENSIONE\_BATCH\_MQIACH\_**

La dimensione batch.

**FREQUENZA compressione MQI**

La velocità di compressione raggiunta visualizzata alla percentuale più vicina.

**ORA\_COMPRESSION\_MQIACH\_**

La quantità di tempo per messaggio, visualizzata in microsecondi, trascorsa durante la compressione o la decompressione.

**MQIACH\_EXIT\_TIME\_INDICATOR**

Ora di uscita.

**INDICATOR MQIACH\_NETWORK\_TIME\_**

Tempo di rete.

**MQIACH\_XMITQ\_MSGS\_AVAILABLE**

Il numero di messaggi disponibili per il canale nella coda di trasmissione.

**MQIACH\_XMITQ\_TIME\_INDICATOR**

Tempo sulla coda di trasmissione.

Non è possibile utilizzare MQIACF\_MONITORING come parametro da filtrare.

**INDICATORE\_DIMENSIONE\_BATCH\_MQIACH\_**

La dimensione batch.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_BATCH\_SIZE\_INDICATOR come parametro da filtrare.

**BATCHES MQIACH\_**

Numero di batch completati.

**MQIACH\_BUFFERS\_RCVD**

Numero di buffer ricevuti.

**MQIACH\_BUFFERS\_SENT**

Numero di buffer inviati.

**MQIACH\_BYTES\_RCVD**

Il numero di byte ricevuti.

**MQIACH\_BYTES\_SENT**

Il numero di byte inviati.

**MQIACH\_CHANNEL\_SUBSTATE**

Lo stato secondario del canale.

**FREQUENZA compressione MQI**

La velocità di compressione raggiunta visualizzata alla percentuale più vicina.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_COMPRESSION\_RATE come parametro da filtrare.

**ORA\_COMPRESSION\_MQIACH\_**

La quantità di tempo per messaggio, visualizzata in microsecondi, trascorsa durante la compressione o la decompressione.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_COMPRESSION\_TIME come parametro da filtrare.

**MQIACH\_CURRENT\_SHARING\_CONVS**

Richiede informazioni sul numero corrente di conversazioni su questa istanza del canale.

Questo attributo si applica solo a canali di connessione server TCP/IP.

**MQIACH\_EXIT\_TIME\_INDICATOR**

Ora di uscita.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_EXIT\_TIME\_INDICATOR come parametro da filtrare.

**MQIACH\_HDR\_COMPRESSIONE**

Tecnica utilizzata per comprimere i dati di intestazione inviati dal canale.

**MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL**

L'intervallo KeepAlive in uso per questa sessione. Questo parametro è significativo solo per z/OS.

**MQIACH\_LONG\_RETRIES\_SINISTRA**

Numero di tentativi lunghi rimanenti.

**MQIACH\_MAX\_MSG\_LENGTH**

la lunghezza massima del messaggio. MQIACH\_MAX\_MSG\_LENGTH è valido solo su z/OS.

**CONVS MQIACH\_MAX\_SHARING\_**

Richiede informazioni sul numero massimo di conversazioni su questa istanza del canale.

Questo attributo si applica solo a canali di connessione server TCP/IP.

**STATO MCA (MQIACH\_MCA\_STATUS)**

Stato MCA.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_MCA\_STATUS come parametro da filtrare.

#### **COMPRESSIONE MQIACH\_MSG\_**

Tecnica utilizzata per comprimere i dati del messaggio inviati dal canale.

#### **MQIACH\_MSGS**

Numero di messaggi inviati o ricevuti o numero di chiamate MQI gestite.

#### **INDICATOR MQIACH\_NETWORK\_TIME\_**

Tempo di rete.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_NETWORK\_TIME\_INDICATOR come parametro da filtrare.

#### **MQIACH\_SECURITY\_PROTOCOL**

Protocollo di sicurezza attualmente in uso.

Questo parametro non si applica ai canali di connessione client.

 Da IBM MQ 9.1.1, questo parametro è supportato su z/OS.

#### **MQIACH\_SHORT\_RETRIES\_LEFT**

Il numero di tentativi brevi rimasti.

#### **MQIACH\_SSL\_KEY\_RESETS**

Numero di reimpostazioni chiave TLS riuscite.

#### **MQIACH\_SSL\_RESET\_DATA**

Data della precedente reimpostazione della chiave segreta TLS riuscita.

#### **MQIACH\_SSL\_RESET\_TIME**

Ora della precedente reimpostazione della chiave segreta TLS riuscita.

#### **MQIACH\_STOP\_REQUESTED**

Indica se la richiesta di arresto utente è stata ricevuta.

#### **MQIACH\_XMITQ\_MSGS\_AVAILABLE**

Il numero di messaggi disponibili per il canale nella coda di trasmissione.

#### **MQIACH\_XMITQ\_TIME\_INDICATOR**

Tempo sulla coda di trasmissione.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_XMITQ\_TIME\_INDICATOR come parametro da filtrare.

Il seguente valore è supportato su tutte le piattaforme:

#### **DIMENSIONE\_BATCH\_MQIACH\_**

La dimensione batch.

Il seguente valore è supportato su tutte le piattaforme :

#### **MQIACH\_HB\_INTERVAL**

Intervallo heartbeat (secondi).

#### **MQIACH\_NPM\_SPEED**

Velocità dei messaggi non persistenti.

I seguenti attributi non si applicano ai canali di connessione server e non vengono restituiti valori. Se specificati nel comando, vengono ignorati:

- INDICATORE\_DIMENSIONE\_BATCH\_MQIACH\_
- DIMENSIONE\_BATCH\_MQIACH\_
- BATCHES MQIACH\_
- MQIACH\_LONG\_RETRIES\_SINISTRA
- TEMPO\_DI\_RETE MQIACH\_
- MQIACH\_NPM\_SPEED
- MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME
- MQIACH\_SHORT\_RETRIES\_LEFT

- MQIACH\_XMITQ\_MSGS\_AVAILABLE
- MQIACH\_XMITQ\_TIME\_INDICATOR

I seguenti attributi si applicano solo a canali di connessione server. Se specificato nel comando per altri tipi di canale, l'attributo viene ignorato e non viene restituito alcun valore:

- MQIACH\_CURRENT\_SHARING\_CONVS
- CONVS MQIACH\_MAX\_SHARING\_

-  Rilevante per lo stato breve:

Il seguente parametro si applica ai canali correnti su z/OS:

#### **MQCACH\_Q\_MGR\_NAME**

Il nome del gestore code proprietario dell'istanza del canale.

#### **Tipo ChannelInstance(MQCFIN)**

Tipo di istanza del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_INSTANCE\_TYPE).

Viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi dell'istanza del canale richiesti.

Il valore può essere:

#### **MQOT\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE canale\_corrente**

Lo stato del canale.

MQOT\_CURRENT\_CHALLEGATO è il valore predefinito e indica che devono essere restituite solo informazioni di stato correnti per i canali attivi.

Per i canali correnti è possibile richiedere sia le informazioni sullo stato comune che quelle solo attive.

#### **MQOT\_SAVED\_CHALLEGATO**

Stato del canale salvato.

Specificare MQOT\_SAVED\_CHALLEGATO per far sì che vengano restituite le informazioni di stato salvate per i canali attivi e inattivi.

Possono essere restituite solo informazioni di stato comuni. Le informazioni sullo stato solo attivo non vengono restituite per i canali attivi se viene specificata questa parola chiave.

#### **MQOT\_CANALE\_BREVE**

Stato canale breve (valido solo su z/OS).

Specificare MQOT\_SHORT\_CHANNEL per far sì che vengano restituite informazioni di stato brevi per i canali correnti.

Altre informazioni sullo stato comune e sullo stato solo corrente non vengono restituite per i canali correnti se viene specificata questa parola chiave.

Non è possibile utilizzare MQIACH\_CHANNEL\_INSTANCE\_TYPE come parametro da filtrare.

#### 

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

### **ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

Se questo parametro è presente, le istanze del canale idonee sono limitate a quelle che utilizzano questo nome connessione. Se non è specificato, le istanze di canale idonee non sono limitate in questo modo.

Il nome della connessione viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi dell'istanza richiesti.

Il valore restituito per *ConnectionName* potrebbe non essere lo stesso della definizione del canale e potrebbe differire tra lo stato del canale corrente e lo stato del canale salvato. (L'utilizzo di *ConnectionName* per limitare il numero di serie di stato non è pertanto consigliato.)

Ad esempio, quando si utilizza TCP, se *ConnectionName* nella definizione del canale:

- È vuoto o è nel formato *nome host*, il valore dello stato del canale ha l'indirizzo IP risolto.
- Include il numero di porta, il valore di stato del canale corrente include il numero di porta (ad eccezione di z/OS), ma il valore di stato del canale salvato non lo fa.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH.

### **Comando IntegerFilter(MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ChannelInstanceAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL e altri, come indicato. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare “MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### **Comando StringFilter(MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ChannelInstanceAttrs* tranne MQCACH\_CHANNEL\_NAME e altri come indicato. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare “MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa per **ConnectionName** o **XmitQName**, non è possibile specificare anche il parametro **ConnectionName** o **XmitQName**.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

### **XmitQName (MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQCACH\_XMIT\_Q\_NAME).

Se questo parametro è presente, le istanze del canale idonee sono limitate a quelle che utilizzano questa coda di trasmissione. Se non è specificato, le istanze di canale idonee non sono limitate in questo modo.

Il nome della coda di trasmissione viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi dell'istanza richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## Codice di errore

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHL\_INST\_TYPE\_ERROR**

Tipo di istanza canale non valido.

#### **MQRCCF\_CHL\_STATUS\_NOT\_FOUND**

Stato di canale non trovato.

#### **MQRCCF\_NON\_TROVATO**

Stato di canale non trovato.

#### **MQRCCF\_XMIT\_Q\_NAME\_ERROR**

Errore del nome della coda di trasmissione.

**ULW**

## Interroga stato canale (AMQP)

Il comando Inquire Channel Status (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) (AMQP) interroga lo stato di una o più istanze del canale AMQP.

È necessario specificare il nome del canale per cui si desidera richiedere informazioni sullo stato. Questo nome può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome canale generico, è possibile verificare:

- Informazioni sullo stato per tutti i canali oppure
- Informazioni di stato per uno o più canali che corrispondono al nome specificato.

Se il parametro **ClientIdentifier** non viene specificato, l'output del comando **Inquire Channel Status** è un riepilogo degli stati di tutti i client connessi al canale. Viene restituito un messaggio di risposta PCF per canale.

Se viene specificato il parametro **ClientIdentifier**, vengono restituiti messaggi di risposta PCF separati per ogni connessione client. Il parametro **ClientIdentifier** può essere un carattere jolly, in cui viene restituito lo stato per tutti i client che corrispondono alla stringa **ClientIdentifier**.

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

I nomi di canale generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti i cui nomi iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome del canale viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi dell'istanza richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### ChannelType (MQCFIN)

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Il valore deve essere:

#### **MQCH\_AMQP**

AMQP

## Parametri facoltativi

### Attributi ChannelInstance(MQCFIL)

Gli attributi dell'istanza del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_INSTANCE\_ATTRS).

Il parametro **ChannelInstanceAttrs** indica l'elenco di attributi da restituire. Questo parametro non fornisce alcun modo di selezionare, in base al valore delle voci in tale elenco di attributi.

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore da solo:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

MQIACF\_ALL è il valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato o se può specificare una combinazione dei seguenti:

- Rilevante per lo stato di riepilogo, applicabile quando non si specifica un parametro

#### **ClientIdentifier** .

Si applicano le seguenti informazioni:

##### **MQCACH\_CHANNEL\_NAME**

Nome canale

##### **TIPO\_MQIACH\_CHANNEL\_**

Tipo di canale

##### **CONTEGGIO\_MQIACF\_CONNESSIONE**

Numero di connessioni descritte nel riepilogo

##### **STATO\_MQIACH\_CHANNEL\_STATO**

Stato corrente del client

- Rilevante per la modalità dettagli client, applicabile quando si specifica un parametro

#### **ClientIdentifier** .

Si applicano le seguenti informazioni:

##### **MQCACH\_CHANNEL\_NAME**

Nome canale

##### **STATO\_MQIACH\_CHANNEL\_STATO**

Stato corrente del client

##### **TIPO\_MQIACH\_CHANNEL\_**

Tipo di canale

##### **MQCACH\_CONNECTION\_NAME**

Nome della connessione remota (indirizzo IP)

##### **MQIACH\_AMQP\_KEEP\_ALIVE**

Intervallo keep alive del client

##### **ID\_UTENTE\_MCA\_MQCACH\_**

ID utente agent canale mess.

##### **MQIACH\_MSGS\_SENT**

Il numero di messaggi inviati dal client dall'ultima connessione

##### **MQIACH\_MSGS\_RECEIVED o MQIACH\_MSGS\_RCVD**

Numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione

##### **DATA\_MSG\_AST\_MQCACH\_**

Data in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio

##### **MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME**

L'ora in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio

##### **DATA DI INIZIO MODIFICA\_MQCACH\_**

Data di avvio del canale

## **ORA MQCACH\_CHANNEL\_START\_TIME**

Ora di avvio del canale

### **ClientIdentifier (MQCFST)**

L' ClientId del client (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_ID\_LENGTH.

## **Modalità di riepilogo**

Se non si specifica un parametro **ClientIdentifier** , vengono restituiti i seguenti campi:

### **MQCACH\_CHANNEL\_NAME**

Il nome del canale.

### **TIPO\_MQIACH\_CHANNEL\_**

Il tipo di canale di AMQP.

### **CONTEGGIO\_MQIACH\_CONNESSIONE**

Il numero di connessioni descritte nel riepilogo.

### **STATO MQIACH\_CHANNEL\_STATO**

Lo stato corrente del cliente.

## **Modalità dettagli client**

Se si specifica un parametro **ClientIdentifier** , vengono restituiti i seguenti campi:

### **STATO MQIACH\_CHANNEL\_STATO**

Lo stato corrente del cliente.

### **MQCACH\_CONNECTION\_NAME**

Il nome della connessione remota, ovvero l'indirizzo IP.

### **MQIACH\_AMQP\_KEEP\_ALIVE**

L'intervallo keep alive del client.

### **ID UTENTE MCA\_MQCACH\_**

ID utente agente canale dei messaggi.

### **MQIACH\_MSGS\_SENT**

Il numero di messaggi inviati dal client dall'ultima connessione.

### **MQIACH\_MSGS\_RECEIVED o MQIACH\_MSGS\_RCVD**

Il numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione.

### **DATA\_MSG\_AST\_MQCACH\_**

Data in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio.

### **MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME**

L'ora in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio.

### **DATA DI INIZIO MODIFICA MQCACH\_**

Data di avvio del canale.

### **ORA MQCACH\_CHANNEL\_START\_TIME**

Il canale temporale è stato avviato.

### **PROTOCOLLO MQIACH\_PROTOCOL**

Protocollo AMQP supportato da questo canale.

## **Codice di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419.](#)

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

**ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

**MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

**ERRORE MQRCCF\_CHL\_INST\_TYPE\_ERROR**

Tipo di istanza canale non valido.

**MQRCCF\_CHL\_STATUS\_NOT\_FOUND**

Stato di canale non trovato.

**MQRCCF\_XMIT\_Q\_NAME\_ERROR**

Errore del nome della coda di trasmissione.


**Interroga stato del canale (MQTT)**

Il comando **Inquire Channel Status** (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) (MQTT) interroga lo stato di una o più istanze del canale di telemetria.

È necessario specificare il nome del canale per cui si desidera richiedere informazioni sullo stato. Questo nome può essere un nome canale specifico o un nome canale generico. Utilizzando un nome canale generico, è possibile verificare:

- Informazioni sullo stato per tutti i canali oppure
- Informazioni di stato per uno o più canali che corrispondono al nome specificato.

**Nota:** Il comando **Inquire Channel Status** per MQ Telemetry ha il potenziale per restituire un maggior numero di risposte rispetto a se il comando è stato eseguito per un canale IBM MQ . Per questo motivo, il server MQ Telemetry non restituisce più risposte di quante non rientrino nella coda di risposta. Il numero di risposte è limitato al valore del parametro **MAXDEPTH** della coda **SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE** . Quando un comando MQ Telemetry viene troncato da un server MQ Telemetry , viene visualizzato il messaggio **AMQ8492** che specifica quante risposte vengono restituite in base alla dimensione di **MAXDEPTH**.

Se il parametro **ClientIdentifier** non viene specificato, l'output del comando **Inquire Channel Status** è un riepilogo degli stati di tutti i client connessi al canale. Viene restituito un messaggio di risposta PCF per canale.

Se viene specificato il parametro **ClientIdentifier** , vengono restituiti messaggi di risposta PCF separati per ogni connessione client. Il parametro **ClientIdentifier** può essere un carattere jolly, in cui viene restituito lo stato per tutti i client che corrispondono alla stringa **ClientIdentifier** (entro i limiti di **MaxResponses** e **ResponseRestartPoint** se sono impostati).

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

I nomi di canale generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti i cui nomi iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Questo parametro è consentito solo quando il parametro **ResponseType** è impostato su **MQRESP\_TOTAL**.

Il nome del canale viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi dell'istanza richiesti.

La lunghezza massima della stringa è **MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH**.

### ChannelType (MQCFIN)

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Il valore deve essere:

## **MQCHT\_MQTT**

Telemetria.

### **Parametri facoltativi**

#### **ClientIdentifier (MQCFST)**

L' ClientId del client (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_ID).

#### **MaxResponses (MQCFIN)**

Il numero massimo di client per cui restituire lo stato (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_RESPONSES).

Questo parametro è consentito solo quando viene specificato il parametro **ClientIdentifier** .

#### **Punto ResponseRestart(MQCFIN)**

Il primo client per cui restituire lo stato (identificativo del parametro: MQIA\_RESPONSE\_RESTART\_POINT). La combinazione di questo parametro con **MaxResponses** abilita la specifica dell'intervallo di client.

Questo parametro è consentito solo quando viene specificato il parametro **ClientIdentifier** .

### **Modalità dettagli client**

#### **Stato**

Lo stato corrente del client (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_STATUS).

#### **CONNAME**

Il nome della connessione remota (indirizzo ip) (identificativo parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

#### **KAINT**

L'intervallo keep alive del client (identificativo del parametro: MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL).

#### **MCANAME**

Nome agent canale dei messaggi (identificativo del parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

#### **MSGSN**

Numero di messaggi inviati dal client dall'ultima connessione (identificativo del parametro: MQIACH\_MSGS\_SENT).

#### **MGRCVD**

Numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione (identificativo parametro: MQIACH\_MSGS\_RECEIVED / MQIACH\_MSGS\_RCVD).

#### **INDOUBTIN**

Numero di messaggi in dubbio, in entrata per il client (identificativo parametro: MQIACH\_IN\_DOUBT\_IN).

#### **INDOUBTOUT**

Numero di messaggi in dubbio, in uscita per il client (ID parametro: MQIACH\_IN\_DOUBT\_OUT).

#### **IN SOSPESO**

Numero di messaggi in uscita in sospeso (identificativo del parametro: MQIACH\_PENDING\_OUT).

#### **LMSGDATE**

Data in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_DATE).

#### **LMSGTIME**

Ora in cui è stato ricevuto o inviato l'ultimo messaggio (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME).

#### **DATA CHL**

Data di avvio del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_DATE).

#### **PASSATEMPO**

L'ora in cui è stato avviato il canale (ID parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_TIME).

## Codice di errore

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NAME\_ERROR**

Errore nome canale.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHL\_INST\_TYPE\_ERROR**

Tipo di istanza canale non valido.

#### **MQRCCF\_CHL\_STATUS\_NOT\_FOUND**

Stato di canale non trovato.

#### **MQRCCF\_XMIT\_Q\_NAME\_ERROR**

Errore del nome della coda di trasmissione.

## Interroga stato canale (risposta)

La risposta al comando Inquire Channel Status (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita da diverse strutture.

Queste strutture sono

- La struttura *ChannelName*
-  La struttura *ChannelDisposition* (solo su z/OS),
- La struttura *ChannelInstanceType*
- La struttura *ChannelStatus* (ad eccezione dei canali z/OS il cui parametro **ChannelInstanceType** ha un valore di MQOT\_SAVED\_CHALLEGATO.
- La struttura **ChannelType**
- La struttura **ConnectionName**
- La struttura **RemoteAppTag**
- La struttura **RemoteQMGrName**
- La struttura **StopRequested**
- La struttura **XmitQName**

che sono seguiti dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributi di stato. Un messaggio di questo tipo viene generato per ogni istanza del canale trovata che corrisponde ai criteri specificati sul comando.

 Su z/OS, se il valore per *BytesSent* o *BytesReceived* supera 999999999, viene riportato a capo.

### Sempre restituito:

 *ChannelDisposition* , *ChannelInstanceType* , *ChannelName* , *ChannelStatus* , *ChannelType* , *ConnectionName* , *RemoteAppTag* , *RemoteQMGrName* , *StopRequested* , *SubState* , *XmitQName*

### Restituito se richiesto:

*Batches* , *BatchSize* , *BatchSizeIndicator* , *BuffersReceived* , *BuffersSent* , *BytesReceived* , *BytesSent* , *ChannelMonitoring* , *ChannelStartDate* , *ChannelStartTime* , *CompressionRate* , *CompressionTime* , *CurrentLUWID* , *CurrentMsgs* , *CurrentSequenceNumber* , *CurrentSharingConversations* , *ExitTime* , *HeaderCompression* , *HeartbeatInterval* , *InDoubtStatus* , *KeepAliveInterval* , *LastLUWID* , *LastMsgDate* , *LastMsgTime* , *LastSequenceNumber* , *LocalAddress* , *LongRetriesLeft* , *MaxMsgLength* ,

*MaxSharingConversations, MCAJobName, MCAStatus, MCAUserIdentifier, MessageCompression, Msgs, MsgsAvailable, NetTime, NonPersistentMsgSpeed, QMgrName, RemoteVersion, RemoteProduct, SecurityProtocol, ShortRetriesLeft, SSLCertRemoteIssuerName, SSLCertUserId, SSLKeyResetDate, SSLKeyResets, SSLKeyResetTime, SSLShortPeerName, XQTime*

## Dati in risposta

### Batch (MQCFIN)

Numero di batch completati (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCHES).

### BatchSize (MQCFIN)

Dimensione batch negoziata (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCH\_SIZE).

### Indicatore BatchSize(MQCFIL)

Indicatore del numero di messaggi in un batch (identificativo del parametro: MQIACH\_BATCH\_SIZE\_INDICATOR). Vengono restituiti due valori:

- Un valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Un valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE.

### BuffersReceived (MQCFIN)

Numero di buffer ricevuti (identificativo del parametro: MQIACH\_BUFFERS\_RCVD).

### BuffersSent (MQCFIN)

Numero di buffer inviati (identificativo del parametro: MQIACH\_BUFFERS\_SENT).

### BytesReceived (MQCFIN)

Numero di byte ricevuti (identificativo del parametro: MQIACH\_BYTES\_RCVD).

 Se il valore per BytesSent o BytesReceived supera 4294967295, viene restituito come 4294967295.

### BytesSent (MQCFIN)

Numero di byte inviati (identificativo del parametro: MQIACH\_BYTES\_SENT).

 Se il valore per BytesSent o BytesReceived supera 4294967295, viene restituito come 4294967295.

## z/OS

### ChannelDisposition (MQCFIN)

Disposizione del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_DISP). Questo parametro è valido solo su z/OS.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### PRIVATE MQCHLD

Informazioni di stato per un canale privato.

#### MQCHLD\_SHARED

Informazioni di stato per un canale condiviso.

#### MQCHLD\_FIXSHARED

Informazioni di stato per un canale condiviso, collegato a uno specifico gestore code.

### Tipo ChannelInstance(MQCFIN)

Tipo di istanza del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_INSTANCE\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQOT\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE canale\_corrente

Stato del canale attuale.

**MQOT\_SAVED\_CHALLEGATO**

Stato del canale salvato.

**z/OS MQOT\_CANALE\_BREVE**

Stato canale breve, solo su z/OS.

**ChannelMonitoring (MQCFIN)**

Livello corrente di raccolta dei dati di monitoraggio per il canale (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_CHANNEL).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQMON\_DISATTIVO**

Il controllo per il canale è disabilitato.

**MMON\_LOW**

Bassa velocità di raccolta dati.

**MQMON\_MEDIO**

Velocità media di raccolta dati.

**MQMON\_HIGH**

Alta velocità di raccolta dati.

**ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

**Data ChannelStart(MQCFST)**

Canale data avviato, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DATE\_LENGTH.

**Ora ChannelStart(MQCFST)**

Il canale temporale è stato avviato, nel formato hh.mm.ss (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_TIME\_LENGTH.

**z/OS ChannelStatistics (MQCFIN)**

Specifica se i dati statistici devono essere raccolti per i canali (identificativo parametro: MQIA\_STATISTICS\_CHANNEL).

Il valore può essere:

**MQMON\_OFF**

La raccolta dati delle statistiche è disattivata.

**MQMON\_LOW**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati.

**MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati.

Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**ChannelStatus (MQCFIN)**

Stato del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_STATUS).

Lo stato del canale ha i seguenti valori definiti:

**MQCHS\_BINDING**

Channel sta negoziando con il partner.

**MQCHS\_STARTING**

Il canale è in attesa di diventare attivo.

**MQCHS\_RUNNING**

Il canale è in fase di trasferimento o in attesa di messaggi.

**MQCHS\_PAUSED**

Il canale è in pausa.

**MQCHS\_STOPPING**

Il canale è in fase di arresto.

**MQCHS\_RETRYING**

Il canale sta tentando di ristabilire la connessione.

**MQCHS\_STOPPED**

Il canale è chiuso.

**MQCHS\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE richiesta**

Il canale richiedente sta richiedendo la connessione.

**MQCH\_SWITCHING**

Il canale sta commutando le code di trasmissione.

**MQCHS\_INITIALIZING**

Il canale è in fase di inizializzazione.

**ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCH\_SENDER**

Mittente.

**SERVER MQCHT**

Server.

**MQCH\_DESTINATARIO**

Destinatario.

**RICHIESTA MQCHT\_ER**

Richiedente.

**SVRCONN MQCHT**

Connessione server (per l'utilizzo da parte dei client).

**CLNTCONN MQCHT**

Connessione client.

**CLUSRCVR MQCHT**

Ricevente cluster.

**MQCHT\_CLUSSDR**

Mittente cluster.

**CompressionRate**

La velocità di compressione raggiunta visualizzata alla percentuale più vicina (identificativo del parametro: MQIACH\_COMPRESSION\_RATE).Vengono restituiti due valori:

- Un valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Un valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE.

### **CompressionTime (MQCFIL)**

La quantità di tempo per messaggio, visualizzata in microsecondi, trascorsa durante la compressione o la decompressione (identificativo del parametro: MQIACH\_COMPRESSION\_TIME). Vengono restituiti due valori:

- Un valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Un valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE.

### **ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

**Multi** Su Multiplatforme, la lunghezza massima della stringa è 264.

**z/OS** Su z/OS, la lunghezza massima della stringa è 48.

### **CurrentLUWID (MQCFST)**

L'identificativo dell'unità logica di lavoro per il batch in dubbio (identificativo del parametro: MQCACH\_CURRENT\_LUWID).

L'identificativo dell'unità logica di lavoro associato al batch corrente, per un canale di invio o di ricezione.

Per un canale di invio, quando il canale è in dubbio è il LUWID del batch in dubbio.

Viene aggiornato con il LUWID del batch successivo quando è noto.

La lunghezza massima è MQ\_LUWID\_LENGTH.

### **CurrentMsgs (MQCFIN)**

Numero di messaggi in dubbio (identificativo del parametro: MQIACH\_CURRENT\_MSGS).

Per un canale di invio, questo parametro è il numero di messaggi inviati nel batch corrente. Viene incrementato man mano che ogni messaggio viene inviato e quando il canale diventa in dubbio è il numero di messaggi in dubbio.

Per un canale di ricezione, questo è il numero di messaggi che sono stati ricevuti nel batch corrente. Il valore aumenta per ogni messaggio che viene ricevuto.

Il valore viene reimpostato su zero, sia per il canale di invio che per quello di ricezione, quando il batch viene completato.

### **Numero CurrentSequence(MQCFIN)**

Numero di sequenza dell'ultimo messaggio nel batch in dubbio (identificativo del parametro: MQIACH\_CURRENT\_SEQ\_NUMBER).

Per un canale di invio, questo parametro è il numero di sequenza del messaggio dell'ultimo messaggio inviato. Viene aggiornato ogni volta che viene inviato un messaggio e quando il canale diventa in dubbio è il numero di sequenza dell'ultimo messaggio nel batch in dubbio.

Per un canale di ricezione, questo è il numero di sequenza dell'ultimo messaggio ricevuto. Il valore viene aggiornato per ogni messaggio che viene ricevuto.

### **Conversazioni CurrentSharing(MQCFIN)**

Numero di conversazioni attualmente attive su questa istanza del canale (ID parametro: MQIACH\_CURRENT\_SHARING\_CONVS).

Questo parametro viene restituito solo per i canali di connessione server TCP/IP.

Il valore zero indica che l'istanza del canale è in esecuzione in una modalità precedente a IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso
- Lettura anticipata

- Utilizzo asincrono client

### **ExitTime (MQCFIL)**

Indicatore del tempo impiegato per l'esecuzione delle uscite utente per messaggio (identificativo parametro: MQIACH\_EXIT\_TIME\_INDICATOR). Quantità di tempo, in microsecondi, impiegato nell'elaborazione delle uscite utente per messaggio. Dove viene eseguita più di un'uscita per messaggio, il valore è la somma di tutti i tempi di uscita utente per un singolo messaggio. Vengono restituiti due valori:

- Un valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Un valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE.

### **HeaderCompression (MQCFIL)**

Se i dati di intestazione inviati dal canale sono compressi (identificativo del parametro: MQIACH\_HDR\_COMPRESSION). Vengono restituiti due valori:

- Il valore di compressione dei dati di intestazione predefinito negoziato per questo canale.
- Il valore di compressione dei dati di intestazione utilizzato per l'ultimo messaggio inviato. Il valore di compressione dei dati di intestazione può essere modificato in un'uscita messaggi dei canali di invio. Se non è stato inviato alcun messaggio, il secondo valore è MQCOMPRESS\_NOT\_AVAILABLE.

I valori possono essere:

#### **MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita. MQCOMPRESS\_NONE è il valore predefinito.

#### **SISTEMA MQCOMPRESS**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

#### **MQCOMPRESS\_NON\_DISPONIBILE**

Nessun messaggio è stato inviato dal canale.

### **HeartbeatInterval (MQCFIN)**

Intervallo di heartbeat (identificativo del parametro: MQIACH\_HB\_INTERVAL).

### **Stato InDoubt(MQCFIN)**

Se il canale è attualmente in dubbio (identificativo del parametro: MQIACH\_INDOUBT\_STATUS).

Un canale di invio è in dubbio solo mentre l'MCA (Message Channel Agent) di invio è in attesa di una conferma che un batch di messaggi, che ha inviato, è stato ricevuto correttamente. Non è in dubbio in tutte le altre occasioni, compreso il periodo durante il quale i messaggi vengono inviati, ma prima che sia stata richiesta una conferma.

Un canale ricevente non è mai in dubbio.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCHIDS\_NO\_INDOUBT**

Il canale non è in dubbio.

#### **MQCHID\_INDOUBT**

Il canale è in dubbio.

### **Intervallo KeepAlive(MQCFIN)**

Intervallo KeepAlive (identificativo del parametro: MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL). Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **LastLUWID (MQCFST)**

L'identificativo dell'unità logica di lavoro per l'ultimo batch con commit (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_LUWID).

La lunghezza massima è MQ\_LUWID\_LENGTH.

**Data LastMsg(MQCFST)**

Data in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DATE\_LENGTH.

**Ora LastMsg(MQCFST)**

L'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_TIME\_LENGTH.

**Numero LastSequence(MQCFIN)**

Il numero di sequenza dell'ultimo messaggio nell'ultimo batch con commit (identificativo del parametro: MQIACH\_LAST\_SEQ\_NUMBER).

**LocalAddress (MQCFST)**

Indirizzo di comunicazione locale per il canale (identificativo del parametro: MQCACH\_LOCAL\_ADDRESS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

**LongRetriesA sinistra (MQCFIN)**

Numero di tentativi lunghi rimanenti (identificativo del parametro: MQIACH\_LONG\_RETRIES\_LEFT).

**MaxMsgLunghezza (MQCFIN)**

Lunghezza massima del messaggio (identificativo del parametro: MQIACH\_MAX\_MSG\_LENGTH). Questo parametro è valido solo su z/OS.

**Conversazioni MaxSharing(MQCFIN)**

Numero massimo di conversazioni consentite su questa istanza del canale. (identificativo del parametro: MQIACH\_MAX\_SHARING\_CONVS)

Questo parametro viene restituito solo per i canali di connessione server TCP/IP.

Il valore zero indica che l'istanza del canale è in esecuzione in una modalità precedente a IBM WebSphere MQ 7.0, per quanto riguarda:

- Arresto o inattività amministratore
- Heartbeat in corso
- Lettura anticipata
- Utilizzo asincrono client

**MCAJobName (MQCFST)**

Nome del job MCA (identificativo del parametro: MQCACH\_MCA\_JOB\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MCA\_JOB\_NAME\_LENGTH.

**Stato MCA (MQCFIN)**

Stato MCA (identificativo del parametro: MQIACH\_MCA\_STATUS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCAS\_STOPPED**

Agent canale messaggi arrestato.

**MQMCAS\_RUNNING**

Agent canale messaggi in esecuzione.

**MCAUserIdentifier (MQCFST)**

L'ID utente utilizzato da MCA (identificativo del parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

Questo parametro si applica solo ai canali server - connection, receiver, requester e cluster - receiver.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH.

### **MessageCompression (MQCFIL)**

Se i dati del messaggio inviati dal canale sono compressi (identificativo del parametro: MQIACH\_MSG\_COMPRESSION).Vengono restituiti due valori:

- Il valore di compressione dati del messaggio predefinito negoziato per questo canale.
- Il valore di compressione dei dati del messaggio utilizzato per l'ultimo messaggio inviato. Il valore di compressione dati del messaggio può essere modificato in un'uscita messaggi dei canali di invio. Se non è stato inviato alcun messaggio, il secondo valore è MQCOMPRESS\_NOT\_AVAILABLE.

I valori possono essere:

#### **MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita. MQCOMPRESS\_NONE è il valore predefinito.

#### **RLE MQCOMPRESS**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

#### **MQCOMPRESS\_ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

#### **MQCOMPRESS\_ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con priorità di compressione.

#### **MQCOMPRESS\_NON\_DISPONIBILE**

Nessun messaggio è stato inviato dal canale.

### **Messaggi (MQCFIN)**

Il numero di messaggi inviati o ricevuti o il numero di chiamate MQI gestite (identificativo parametro: MQIACH\_MSGS).

### **MsgsAvailable (MQCFIN)**

Numero di messaggi disponibili (identificativo del parametro: MQIACH\_XMITQ\_MSGS\_AVAILABLE).Numero di messaggi accodati sulla coda di trasmissione disponibile per il canale per MQGET.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE.

Questo parametro si applica solo ai canali mittenti del cluster.

### **NetTime (MQCFIL)**

Indicatore dell'ora di un'operazione di rete (identificativo del parametro: MQIACH\_NETWORK\_TIME\_INDICATOR).Quantità di tempo, in microsecondi, per inviare una richiesta all'estremità remota del canale e ricevere una risposta. Questa volta misura solo il tempo di rete per tale operazione. Vengono restituiti due valori:

- Un valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Un valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE.

### **NonPersistentMsgSpeed (MQCFIN)**

Velocità con cui devono essere inviati i messaggi non persistenti (identificativo del parametro: MQIACH\_NPM\_SPEED).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQNPMS\_NORMAL**

Velocità normale.

#### **MQNPMS\_FAST**

Velocità veloce.

### **QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code proprietario dell'istanza del canale (ID parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME). Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

#### **Tag RemoteAppl(MQCFST)**

Il nome dell'applicazione partner remota. Questo parametro è il nome dell'applicazione client all'estremità remota del canale. Questo parametro si applica solo a canali di collegamento server (identificativo parametro: MQCACH\_REMOTE\_APPL\_TAG).

#### **RemoteProduct (MQCFST)**

L'identificativo di prodotto del partner remoto. Questo parametro è l'identificativo del prodotto del codice IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_REMOTE\_PRODUCT).

I possibili valori sono mostrati nella seguente tabella:

<i>Tabella 322. Valori identificativo prodotto</i>	
<b>Identificativo del prodotto</b>	<b>Descrizione</b>
MQMM	Gestore code (non z/OS Platform)
MQMV	Gestore code su z/OS
MQCC	Client IBM MQ C
MQNM	Client IBM MQ .NET completamente gestito
MQJB	IBM MQ Classi per Java
MQJM	IBM MQ Classes per JMS (modalità normale)
MQJN	IBM MQ Classes per JMS (modalità migrazione)
MQJU	Interfaccia Java comune per MQI
MQXC	C/C++ Client XMS (modalità normale)
MQXD	C/C++ client XMS (modalità migrazione)
MQXN	Client XMS .NET (modalità normale)
MQXM	Client XMS .NET (modalità migrazione)
MQXU	Client IBM MQ .NET XMS (non gestito/XA)
MQNU	IBM MQ .NET client non gestito

#### **RemoteVersion (MQCFST)**

La versione del partner remoto. Questo parametro è la versione del codice IBM MQ in esecuzione sull'estremità remota del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_REMOTE\_VERSION).

La versione remota viene visualizzata come **VVRRMMFF**, dove

#### **VV**

Versione

#### **RR**

Rilascia

#### **MM**

Livello di manutenzione

#### **FF**

Livello delle correzioni

#### **Nome RemoteQMgr(MQCFST)**

Nome del gestore code remoto o del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME).

#### **ShortRetriesa sinistra (MQCFIN)**

Numero di tentativi brevi rimanenti (identificativo del parametro: MQIACH\_SHORT\_RETRIES\_LEFT).

### **SecurityProtocol (MQCFIN)**

Definisce il protocollo di sicurezza attualmente in uso (identificativo parametro: MQIACH\_SECURITY\_PROTOCOL).

Non si applica ai canali di collegamento client.

Impostare automaticamente, in base al valore impostato per [SSLCipherSpecification](#).

I possibili valori sono:

#### **MQSECPROT\_NONE**

Nessun protocollo di sicurezza

#### **MQSECPROT\_SSLV30**

SSL 3.0

Questo protocollo è obsoleto. Consultare [CipherSpec CipherSpecs](#)

#### **MQSECPROT\_TLSV10**

TLS 1.0

#### **MQSECPROT\_TLSV12**

TLS 1.2

#### **MQSECPROT\_TLSV13**

TLS 1.3

 Da IBM MQ 9.1.1, questo parametro è supportato su z/OS.

### **SSLCertRemoteIssuerName (MQCFST)**

Il nome distinto (DN, Distinguished Name) completo dell'emittente del certificato remoto.

L'emittente è l'autorità di certificazione che ha emesso il certificato (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CERT\_ISSUER\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SHORT\_DNAME\_LENGTH.

### **ID SSLCertUser(MQCFST)**

L'ID utente locale associato con il certificato remoto (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CERT\_USER\_ID).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

### **SSLCipherSpecification (MQCFST)**

La CipherSpec utilizzata dalla connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SPEC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SSL\_CIPHER\_SPEC\_LENGTH.

Per ulteriori informazioni, consultare [la proprietà SSLCipherSpec in Change, Copy, and Create Channel](#).

Il valore per questo parametro viene utilizzato anche per impostare il valore di [SecurityProtocol](#)

### **SSLKeyResetData (MQCFST)**

Data della precedente reimpostazione della chiave segreta TLS riuscita, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_KEY\_RESET\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

### **SSLKeyResets (MQCFIN)**

Reimpostazioni della chiave segreta TLS (identificativo del parametro: MQIACH\_SSL\_KEY\_RESETS).

Il numero di reimpostazioni della chiave segreta TLS riuscite che si sono verificate per questa istanza del canale dall'avvio del canale. Se la negoziazione della chiave segreta TLS è abilitata, il conteggio viene incrementato ogni volta che viene eseguita una reimpostazione della chiave segreta.

### **SSLKeyReset(MQCFST)**

L'ora della precedente reimpostazione della chiave segreta TLS riuscita, nel formato hh.mm.ss (ID parametro: MQCACH\_SSL\_KEY\_RESET\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**Nome SSLShortPeer(MQCFST)**

DN (Distinguished Name) del gestore code peer o del client all'altra estremità del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_SHORT\_PEER\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_SHORT\_DNAME\_LENGTH, quindi i DN più lunghi vengono troncati.

**StopRequested (MQCFIN)**

Indica se la richiesta di arresto dell'utente è in sospenso (identificativo del parametro: MQIACH\_STOP\_REQUESTED).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCHSR\_STOP\_NON\_RICHIESTO**

La richiesta di arresto dell'utente non è stata ricevuta.

**MQCHSR\_STOP\_REQUESTED**

La richiesta di arresto dell'utente è stata ricevuta.

**SubState**

Azione corrente eseguita dal canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_SUBSTATE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCHSSTATE\_CHADEXIT**

Uscita di definizione automatica del canale in esecuzione.

**MQCHSSTATE\_COMPRESSING**

La compressione o la decompressione dei dati.

**MQCHSSTATE\_END\_OF\_BATCH**

La fine dell'elaborazione batch.

**MQCHSSTATE\_HANDSHAKE**

Handshake TLS.

**MQCHSSTATE\_HEARTBEAT**

Heartbeat con il partner.

**MQCHSSTATE\_IN\_MQGET**

Esecuzione di MQGET.

**MQCHSSTATE\_IN\_MQI\_CALL**

Esecuzione di una chiamata API IBM MQ , diversa da MQPUT o MQGET.

**MQCHSSTATE\_IN\_MQPUT**

Esecuzione di MQPUT.

**MQCHSSTATE\_MREXIT**

Esecuzione dell'uscita di nuovo tentativo.

**MQCHSSTATE\_MSGEXIT**

Uscita messaggio in esecuzione.

**SERVER MQCHSSTATE\_NAME\_SERVER**

Richiesta server dei nomi.

**MQCHSSTATE\_NET\_CONN.**

Connessione di rete.

**MQCHSSTATE\_ALTRO**

Stato non definito.

**MQCHSSTATE\_RCVEXIT**

Esecuzione dell'uscita di ricezione.

**MQCHSSTATE\_RICEZIONE**

Ricezione rete.

**MQCHSSTATE\_RESYNCHING**

Risincronizzazione con il partner.

**MQCHSSTATE\_SCYEXIT**

Uscita di sicurezza in esecuzione.

**MQCHSSTATE\_SENDEXIT**

Esecuzione dell'uscita di invio.

**MQCHSSTATE\_SENDING**

Invio di rete.

**MQCHSSTATE\_SERIALIZING**

Serializzato sull'accesso al gestore code.

**XmitQName (MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQCACH\_XMIT\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**Ora XQ (MQCFIL)**

Questo parametro si applica solo ai canali mittente, server e mittente cluster.

Indicatore tempo coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMITQ\_TIME\_INDICATOR). Il tempo, espresso in microsecondi, che i messaggi sono rimasti nella coda di trasmissione prima di essere richiamati. Il tempo viene misurato da quando il messaggio viene inserito nella coda di trasmissione fino a quando viene richiamato per essere inviato sul canale e, quindi, include qualsiasi intervallo causato da un ritardo nell'applicazione di inserimento.

Vengono restituiti due valori:

- Un valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Un valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE.

**Riferimenti correlati**

“VISUALIZZA CHSTATUS” a pagina 672

Utilizzare il comando MQSC DISPLAY CHSTATUS per visualizzare lo stato di uno o più canali.

**ULW Stato del canale di interrogazione (risposta) (AMQP)**

La risposta al comando Inquire Channel Status (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ChannelName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Viene generato un messaggio di risposta PCF per ogni istanza del canale trovata che corrisponde ai criteri specificati nel comando.

Se il parametro **ClientIdentifier** non viene specificato, l'output del comando Interroga stato canale è un riepilogo degli stati di tutti i client connessi al canale. Viene restituito un messaggio di risposta PCF per canale.

**Sempre restituito:**

*ChannelName, ChannelStatus, ChannelType,*

Se viene specificato il parametro **ClientIdentifier**, vengono restituiti messaggi di risposta PCF separati per ogni connessione client. Il parametro **ClientIdentifier** potrebbe essere un carattere jolly, in cui viene restituito lo stato per tutti i client che corrispondono alla stringa **ClientIdentifier**.

**Sempre restituito:**

*ChannelName, ChannelStatus, ChannelType, ClientIdentifier*

**Restituito se richiesto:**

*ChannelStartDate, ChannelStartTime, ClientUser, ConnectionName, Connections, KeepAliveInterval, LastMsgDate, LastMsgTime, MCAUser, MsgsReceived, MsgsSent, Protocol*

## Dati in risposta

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### Data ChannelStart(MQCFST)

Data in cui il canale è stato avviato, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DATE\_LENGTH.

### Ora ChannelStart(MQCFST)

L'ora in cui il canale è stato avviato, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_TIME\_LENGTH.

### ChannelStatus (MQCFIN)

Stato del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_STATUS).

Il valore può essere:

#### MQCHS\_DISCONNECTED

Il canale è disconnesso.

#### MQCHS\_RUNNING

Il canale è in fase di trasferimento o in attesa di messaggi.

### ChannelType (MQCFIN)

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Il valore deve essere:

#### MQCH\_AMQP

AMQP

### ClientUser (MQCFST)

ID client del client (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_USER\_ID\_LENGTH.

### ConnectionName (MQCFST)

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH.

### Connessioni (MQCFIN)

Il numero corrente di connessioni AMQP connesse a questo canale (identificativo del parametro: MQIACH\_NAME\_LENGTH).

### Intervallo KeepAlive(MQCFIN)

Intervallo keep alive (identificativo parametro: MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL).

L'intervallo in millisecondi dopo il quale il client viene disconnesso per inattività.

### Data LastMsg(MQCFST)

Data in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DATE\_LENGTH.

### Ora LastMsg(MQCFST)

L'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_TIME\_LENGTH.

### **MCAUser (MQCFST)**

Identificativo utente MCA (Message Channel Agent) (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

La lunghezza massima dell'identificativo utente MCA è MQ\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH.

### **MsgsReceived (MQCFIN64)**

Numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione (identificativo del parametro: MQIACH\_MSGS\_RECEIVED o MQIACH\_MSGS\_RCVD).

### **MsgsSent (MQCFIN64)**

Numero di messaggi inviati dal client dall'ultima connessione (identificativo del parametro: MQIACH\_MSGS\_SENT).

### **Protocollo (MQCFST)**

Protocollo AMQP supportato da questo canale (identificativo del parametro: MQIACH\_PROTOCOL).

Il valore sarà:

#### **MQPROTO\_AMQP**

AMQP

## **Stato del canale di interrogazione (Risposta) (MQTT)**

La risposta al comando Inquire Channel Status (MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ChannelName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Viene generato un messaggio di risposta PCF per ogni istanza del canale trovata che corrisponde ai criteri specificati nel comando.

Se il parametro **ClientIdentifier** non viene specificato, l'output del comando Interroga stato canale è un riepilogo degli stati di tutti i client connessi al canale. Viene restituito un messaggio di risposta PCF per canale.

#### **Sempre restituito:**

*ChannelName, ChannelStatus, ChannelType, Connections,*

Se viene specificato il parametro **ClientIdentifier**, vengono restituiti messaggi di risposta PCF separati per ogni connessione client. Il parametro **ClientIdentifier** potrebbe essere un carattere jolly, in cui viene restituito lo stato per tutti i client che corrispondono alla stringa **ClientIdentifier** (entro i limiti di **MaxResponses** e **ResponseRestartPoint** se sono impostati).

#### **Sempre restituito:**

*ChannelName, ChannelStatus, ChannelType, ClientId*

#### **Restituito se richiesto:**

*ChannelStatusDate, ChannelStatusTime, ClientUser, InDoubtInput, InDoubtOutput, KeepAliveInterval, LastMessageSentDate, LastMessageSentTime, MCAUser, MessagesReceived, MessagesSent, PendingOutbound, Protocol*

## **Dati in risposta**

### **ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### **Data ChannelStart(MQCFST)**

Data in cui il canale è stato avviato, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DATE\_LENGTH.

**Ora ChannelStart(MQCFST)**

L'ora in cui il canale è stato avviato, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCACH\_CHANNEL\_START\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_TIME\_LENGTH.

**ChannelStatus (MQCFIN)**

Stato del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_STATUS).

Il valore può essere:

**MQCHS\_DISCONNECTED**

Il canale è disconnesso.

**MQCHS\_RUNNING**

Il canale è in fase di trasferimento o in attesa di messaggi.

**ChannelType (MQCFIN)**

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Il valore deve essere:

**MQCHT\_MQTT**

Telemetria.

**ClientUser (MQCFST)**

ClientID del client (ID parametro: MQCACH\_CLIENT\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_USER\_ID\_LENGTH.

**ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH.

**Connessioni (MQCFIN)**

Numero corrente di connessioni MQTT connesse a questo canale (identificativo del parametro: MQIACF\_NAME\_LENGTH).

**Input InDoubt(MQCFIN)**

Il numero di messaggi in entrata al client che sono in dubbio (identificativo parametro: MQIACH\_IN\_DOUBT\_IN).

**Output InDoubt(MQCFIN)**

Il numero di messaggi in uscita dal client in dubbio (identificativo del parametro: MQIACH\_IN\_DOUBT\_OUT).

**Intervallo KeepAlive(MQCFIN)**

Intervallo KeepAlive (identificativo del parametro: MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL).

L'intervallo in millisecondi dopo il quale il client viene disconnesso per inattività. Se il servizio MQXR non riceve alcuna comunicazione dal client nell'intervallo keep alive, si disconnette dal client. Questo intervallo viene calcolato in base al tempo di mantenimento attivo MQTT inviato dal client quando si connette. La dimensione massima è MQ\_MQTT\_MAX\_KEEP\_ALIVE.

**Data LastMsg(MQCFST)**

Data in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DATE\_LENGTH.

**Ora LastMsg(MQCFST)**

L'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio o in cui è stata gestita la chiamata MQI, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_TIME\_LENGTH.

### **MCAUser (MQCFST)**

Identificativo utente MCA (Message Channel Agent) (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

La lunghezza massima dell'identificativo utente MCA è MQ\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH.

### **MsgsReceived (MQCFIN64)**

Numero di messaggi ricevuti dal client dall'ultima connessione (identificativo parametro: MQIACH\_MSGS\_RECEIVED / MQIACH\_MSGS\_RCVD).

### **MsgsSent (MQCFIN64)**

Numero di messaggi inviati dal client dall'ultima connessione (identificativo del parametro: MQIACH\_MSGS\_SENT).

### **PendingOutbound**

Il numero di messaggi in uscita in sospeso (identificativo del parametro: MQIACH\_PENDING\_OUT).

### **Protocollo (MQCFST)**

MQTT protocol supportato da questo canale (identificativo del parametro: MQIACH\_PROTOCOL).

Specificare una o più delle seguenti opzioni. Per specificare più di un'opzione, aggiungere i valori insieme (non aggiungere la stessa costante più di una volta) oppure combinare i valori utilizzando l'operazione OR bitwise (se il linguaggio di programmazione supporta le operazioni bit).

MQTTv311 (costante: MQPROTO\_MQTTV311)

MQTTv3 (costante: MQPROTO\_MQTTV3)

HTTP (costante: MQPROTO\_HTTP)

## **Interrogazione gestore code cluster**

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_CLUSTER\_Q\_MGR (interrogazione del gestore code del cluster) interroga gli attributi dei gestori code IBM MQ in un cluster.

## **Parametri obbligatori**

### **Nome ClusterQMgr(MQCFST)**

Nome del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_Q\_MGR\_NAME).

Sono supportati i nomi generici del gestore code. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco "\*", ad esempio ABC\*. Seleziona tutti i gestori code con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome del gestore code viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

### **Canale (MQCFST)**

Nome canale (identificativo del parametro MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Specifica che i gestori code del cluster idonei sono limitati a quelli che hanno il nome canale specificato.

I nomi di canale generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco "\*", ad esempio ABC\*. Seleziona tutti i gestori code con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

Se non si specifica un valore per questo parametro, vengono restituite le informazioni di canale su *tutti* i gestori code nel cluster.

### **ClusterName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Specifica che i gestori code del cluster idonei sono limitati a quelli che hanno il nome cluster specificato.

Sono supportati i nomi cluster generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco "\*", ad esempio ABC\*. Seleziona tutti i gestori code con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

Se non si specifica un valore per questo parametro, vengono restituite le informazioni cluster su *tutti* i gestori code interrogati.

### **Attributi ClusterQMgr(MQCFIL)**

Attributi (identificativo parametro: MQIACF\_CLUSTER\_Q\_MGR\_ATTRS).

Alcuni parametri sono rilevanti solo per i canali cluster di un particolare tipo o tipi. Gli attributi che non sono rilevanti per un tipo particolare di canale non causano output e non causano un errore. Per controllare quali attributi si applicano a quali tipi di canale; consultare [Attributi e tipi di canale](#).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore da solo. Se il parametro non viene specificato, viene utilizzato un valore predefinito.

#### **MQIACF\_ALL**

Tutti gli attributi.

In alternativa, fornire una combinazione dei seguenti valori:

#### **MQCA\_ALTERATION\_DATE**

La data dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **MQCA\_CLUSTER\_DATE**

La data in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale.

#### **MQCA\_CLUSTER\_NAME**

Il nome del cluster di appartenenza del canale.

#### **MQCA\_CLUSTER\_Q\_MGR\_NAME**

Il nome del cluster di appartenenza del canale.

#### **MQCA\_CLUSTER\_TIME**

L'ora in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale.

#### **MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER**

L'identificativo univoco del gestore code.

#### **MQCA\_VERSION**

La versione dell'installazione di IBM MQ a cui è associato il gestore code del cluster.

#### **MQCA\_XMIT\_Q\_NAME**

La coda di trasmissione del cluster utilizzata dal gestore code.

#### **MQCACH\_CONNECTION\_NAME**

Nome connessione.

#### **MQCACH\_DESCRIPTION**

Descrizione.

#### **MQCACH\_LOCAL\_ADDRESS**

L'indirizzo di comunicazione locale per il canale.

#### **MQCACH\_MCA\_NAME**

Il nome dell'agente MCA (message channel agent).

Non è possibile utilizzare MQCACH\_MCA\_NAME come parametro per filtrare.

**MQCACH\_MCA\_USER\_ID**

Identificativo utente MCA.

**MQCACH\_MODE\_NAME**

Nome modalità.

**MQCACH\_MR\_EXIT\_NAME**

Nome uscita nuovo tentativo messaggio.

**MQCACH\_MR\_EXIT\_USER\_DATA**

Dati utente uscita nuovo tentativo messaggio.

**MQCACH\_MSG\_EXIT\_NAME**

Il nome dell'uscita dei messaggi.

**MQCACH\_MSG\_EXIT\_USER\_DATA**

I dati utente dell'uscita messaggi.

**MQCACH\_PASSWORD**

Password.

Questo parametro non è valido su z/OS.

**MQCACH\_RCV\_EXIT\_NAME**

Nome uscita ricezione.

**MQCACH\_RCV\_EXIT\_USER\_DATA**

Dati utente uscita ricezione.

**MQCACH\_SEC\_EXIT\_NAME**

Il nome dell'uscita sicurezza.

**MQCACH\_SEC\_EXIT\_USER\_DATA**

I dati utente dell'uscita sicurezza.

**MQCACH\_SEND\_EXIT\_NAME**

Nome uscita di invio.

**MQCACH\_SEND\_EXIT\_USER\_DATA**

Dati utente uscita invio.

**MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SPEC**

Specifica di cifratura TLS.

**MQIACH\_SSL\_CLIENT\_AUTH**

Autenticazione client TLS.

**MQCACH\_SSL\_PEER\_NAME**

Nome peer TLS.

**MQCACH\_TP\_NAME**

Nome del programma di transazione.

**MQCACH\_USER\_ID**

Identificativo utente.

Questo parametro non è valido su z/OS.

**MQIA\_MONITORING\_CHANNEL**

Raccolta dei dati di monitoraggio online.

**MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q**

Determina se la coda di messaggi non instradabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali.

**MQIACF\_Q\_MGR\_DEFINITION\_TYPE**

Modalità di definizione del gestore code del cluster.

**MQIACF\_Q\_MGR\_TYPE**

La funzione del gestore code nel cluster.

**MQIACF\_SUSPEND**

Specifica se il gestore code è sospeso dal cluster.

**MQIACH\_BATCH\_HB**

Il valore utilizzato per l'heartbeat batch.

**MQIACH\_BATCH\_INTERVAL**

Intervallo di attesa batch (secondi).

**MQIACH\_BATCH\_DATA\_LIMIT**

Limite dati batch (kilobyte).

**MQIACH\_BATCH\_SIZE**

La dimensione batch.

**MQIACH\_CHANNEL\_STATUS**

Lo stato del canale.

**MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_PRIORITY**

Priorità del canale del carico di lavoro del cluster.

**MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_RANK**

Classificazione canale carico di lavoro cluster.

**MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_WEIGHT**

Peso del canale del carico di lavoro del cluster.

**MQIACH\_DATA\_CONVERSION**

Specifica se il mittente deve convertire i dati dell'applicazione.

**MQIACH\_DISC\_INTERVAL**

Intervallo di disconnessione.

**MQIACH\_HB\_INTERVAL**

Intervallo heartbeat (secondi).

**MQIACH\_HDR\_COMPRESSION**

L'elenco delle tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale.

**MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL**

Intervallo KeepAlive (valido solo su z/OS).

**MQIACH\_LONG\_RETRY**

Conteggio dei tentativi di lunga durata.

**MQIACH\_LONG\_TIMER**

Timer di lunga durata.

**MQIACH\_MAX\_MSG\_LENGTH**

la lunghezza massima del messaggio.

**MQIACH\_MCA\_TYPE**

Tipo MCA.

**MQIACH\_MR\_COUNT**

Conteggio dei tentativi di invio messaggi.

**MQIACH\_MR\_INTERVAL**

Intervallo tra i tentativi di reinvio di un messaggio in millisecondi.

**MQIACH\_MSG\_COMPRESSION**

Elenco delle tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale.

**MQIACH\_NETWORK\_PRIORITY**

Priorità di rete.

**MQIACH\_NPM\_SPEED**

Velocità dei messaggi non persistenti.

**MQIACH\_PUT\_AUTHORITY**

Autorizzazione put.

**MQIACH\_SEQUENCE\_NUMBER\_WRAP**

Ritorno a capo del numero di sequenza.

**MQIACH\_SHORT\_RETRY**

Conteggio dei tentativi di breve durata.

## **MQIACH\_SHORT\_TIMER**

Timer di breve durata.

## **MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE**

Tipo di protocollo di trasmissione.

z/OS

z/OS

### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code. Il server dei comandi deve essere attivato.
- Un asterisco " \* ". Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

### **Comando IntegerFilter(MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ClusterQMGrAttrs* tranne MQIACF\_ALL e altri come indicato. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF”](#) a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand** .

### **Comando StringFilter(MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ClusterQMGrAttrs* tranne MQCA\_CLUSTER\_Q\_MGR\_NAME e altri come indicato. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF”](#) a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa per *Channel* o *ClusterName*, non è possibile specificare anche il parametro *Channel* o *ClusterName* .

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand** .

## **Interroga gestore code cluster (risposta)**

La risposta al comando Richiedi gestore code cluster (MQCMD\_INQUIRE\_CLUSTER\_Q\_MGR) è composta da tre parti. L'intestazione della risposta è seguita dalla struttura *QMGrName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

### **Sempre restituito:**

*ChannelName*, *ClusterName*, *QMGrName*,

### Restituito se richiesto:

*AlterationDate , AlterationTime , BatchHeartbeat , BatchInterval , BatchSize , ChannelDesc , ChannelMonitoring , ChannelStatus , ClusterDate , ClusterInfo , ClusterTime , CLWLChannelPriority , CLWLChannelRank , CLWLChannelWeight , ConnectionName , DataConversion , DiscInterval , HeaderCompression , HeartbeatInterval , z/OS KeepAliveInterval , LocalAddress , LongRetryCount , LongRetryInterval , MaxMsgLength , MCAName , MCAType , MCAUserIdentifier , MessageCompression , ModeName , MsgExit , MsgRetryCount , MsgRetryExit , MsgRetryInterval , MsgRetryUserData , MsgUserData , NetworkPriority , NonPersistentMsgSpeed , Password , PutAuthority , QMgrDefinitionType , QMgrIdentifier , QMgrType , ReceiveExit , ReceiveUserData , SecurityExit , SecurityUserData , SendExit , SendUserData , SeqNumberWrap , ShortRetryCount , ShortRetryInterval , SSLCipherSpec , SSLClientAuth , SSLPeerName , Suspend , TpName , TransmissionQName , TransportType , UseDLQ , UserIdentifier , Version*

### Dati in risposta

#### **AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro MQCA\_ALTERATION\_DATE).  
La data dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **AlterationTime (MQCFST)**

Il tempo di modifica, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro MQCA\_ALTERATION\_TIME).  
L'ora dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **BatchHeartbeat (MQCFIN)**

Il valore utilizzato per l'heartbeat batch (identificativo del parametro MQIACH\_BATCH\_HB).  
Il valore può essere 0 - 999.999. Il valore 0 indica che l'heartbeat batch non viene utilizzato.

#### **BatchInterval (MQCFIN)**

Intervallo batch (identificativo parametro: MQIACH\_BATCH\_INTERVAL).

#### **BatchSize (MQCFIN)**

Dimensione batch (identificativo parametro: MQIACH\_BATCH\_SIZE).

#### **ChannelDesc (MQCFST)**

Descrizione del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_DESC).  
La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_DESC\_LENGTH.

#### **ChannelMonitoring (MQCFIN)**

Raccolta dati di controllo online (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_CHANNEL).

Il valore può essere:

##### **MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di controllo online è disattivata per questo canale.

##### **MQMON\_Q\_MGR**

Il valore del parametro **ChannelMonitoring** del gestore code viene ereditato dal canale.  
MQMON\_Q\_MGR è il valore predefinito.

##### **MQMON\_LOW**

La raccolta dei dati di controllo in linea è attivata, con una frequenza bassa di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro **ChannelMonitoring** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

##### **MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati di controllo in linea è attivata, con una velocità moderata di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro **ChannelMonitoring** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dei dati di controllo online è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questo canale a meno che il parametro **ChannelMonitoring** del gestore code non sia MQMON\_NONE.

**ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo del parametro MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

**ChannelStatus (MQCFIN)**

Stato del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_STATUS).

Il valore può essere:

**MQCHS\_BINDING**

Channel sta negoziando con il partner.

**MQCHS\_INACTIVE**

Il canale non è attivo.

**MQCHS\_STARTING**

Il canale è in attesa di diventare attivo.

**MQCHS\_RUNNING**

Il canale è in fase di trasferimento o in attesa di messaggi.

**MQCHS\_PAUSED**

Il canale è in pausa.

**MQCHS\_STOPPING**

Il canale è in fase di arresto.

**MQCHS\_RETRYING**

Il canale sta tentando di ristabilire la connessione.

**MQCHS\_STOPPED**

Il canale è chiuso.

**MQCHS\_REQUESTING**

Il canale richiedente sta richiedendo la connessione.

**MQCHS\_INITIALIZING**

Il canale è in fase di inizializzazione.

Questo parametro viene restituito se il canale è un canale mittente del cluster ( CLUSSDR ) solo.

**ClusterDate (MQCFST)**

Data cluster, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro MQCA\_CLUSTER\_DATE).

La data in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale.

**ClusterInfo (MQCFIN)**

Informazioni sul cluster (identificativo del parametro: MQIACF\_CLUSTER\_INFO).

Le informazioni cluster disponibili per il gestore code locale.

**ClusterName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

**ClusterTime (MQCFST)**

Ora del cluster, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro MQCA\_CLUSTER\_TIME).

L'ora in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale.

**CLWLChannelPriority )**

Priorità canale (identificativo del parametro MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_PRIORITY).

**CLWLChannelRank (MQCFIN)**

Classificazione canale (identificativo del parametro MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_RANK).

**CLWLChannelWeight (MQCFIN)**

Peso del canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CLWL\_CHANNEL\_WEIGHT).

**ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH. Su z/OS, è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

**DataConversion (MQCFIN)**

Specifica se il mittente deve convertire i dati dell'applicazione (identificativo parametro: MQIACH\_DATA\_CONVERSION).

Il valore può essere:

**MQDC\_NO\_SENDER\_CONVERSION**

Nessuna conversione da parte del mittente.

**MQDC\_SENDER\_CONVERSION**

Conversione per mittente.

**DiscInterval (MQCFIN)**

Intervallo di disconnessione (identificativo parametro: MQIACH\_DISC\_INTERVAL).

**HeaderCompression (MQCFIL)**

Tecniche di compressione dei dati dell'intestazione supportate dal canale (identificativo del parametro: MQIACH\_HDR\_COMPRESSION). I valori specificati sono in ordine di preferenza.

Il valore può essere uno o più

**MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di intestazione eseguita.

**MQCOMPRESS\_SYSTEM**

Compressione dati di intestazione eseguita correttamente.

**HeartbeatInterval (MQCFIN)**

Intervallo heartbeat (identificativo del parametro MQIACH\_HB\_INTERVAL).

**Intervallo KeepAlive(MQCFIN)**

Intervallo KeepAlive (identificativo del parametro: MQIACH\_KEEP\_ALIVE\_INTERVAL). Questo parametro si applica solo a z/OS.

**LocalAddress (MQCFST)**

Indirizzo di comunicazione locale per il canale (identificativo del parametro MQCACH\_LOCAL\_ADDRESS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

**Conteggio LongRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi lunghi (identificativo del parametro MQIACH\_LONG\_RETRY).

**Intervallo LongRetry(MQCFIN)**

Timer lungo (identificativo parametro: MQIACH\_LONG\_TIMER).

**MaxMsgLunghezza (MQCFIN)**

Lunghezza massima del messaggio (identificativo parametro: MQIACH\_MAX\_MSG\_LENGTH).

**Nome MQ (MQCFST)**

Nome dell'agent del canale dei messaggi (identificativo del parametro: MQCACH\_MCA\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MCA\_NAME\_LENGTH.

**MCAType (MQCFIN)**

Tipo di agent del canale dei messaggi (identificativo del parametro: MQIACH\_MCA\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQMCAT\_PROCESS**

processo.

**MQMCAT\_THREAD**

Thread (solo Windows).

**MCAUserIdentifier (MQCFST)**

Identificativo utente MCA (Message Channel Agent) (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

**MessageCompression (MQCFIL)**

Tecniche di compressione dei dati dei messaggi supportate dal canale (identificativo del parametro MQIACH\_MSG\_COMPRESSION). I valori specificati sono in ordine di preferenza.

Il valore può essere uno o più dei seguenti:

**MQCOMPRESS\_NONE**

Nessuna compressione dati di messaggi eseguita.

**MQCOMPRESS\_RLE**

La compressione dei dati dei messaggi è stata eseguita mediante la codifica run-length.

**MQCOMPRESS\_ZLIBFAST**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

**MQCOMPRESS\_ZLIBHIGH**

La compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con priorità di compressione.

**ModeName (MQCFST)**

Nome modalità (identificativo del parametro MQCACH\_MODE\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MODE\_NAME\_LENGTH.

**MsgExit (MQCFST)**

Nome uscita messaggio (identificativo parametro: MQCACH\_MSG\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.

**Multi**

Su Multiplatforme, è possibile definire più di un'uscita del messaggio per un canale. Se è definita più di un'uscita del messaggio, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS**

In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

**Conteggio MsgRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi messaggio (identificativo del parametro: MQIACH\_MR\_COUNT).

**Uscita MsgRetry(MQCFST)**

Nome uscita nuovo tentativo messaggio (identificativo parametro: MQCACH\_MR\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.

**Intervallo MsgRetry(MQCFIN)**

Intervallo tentativi messaggio (identificativo parametro: MQIACH\_MR\_INTERVAL).

**MsgRetryUserData (MQCFST)**

Dati utente uscita tentativi messaggio (identificativo parametro: MQCACH\_MR\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**Dati MsgUser(MQCFST)**

Dati utente uscita messaggio (identificativo parametro: MQCACH\_MSG\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, è possibile definire più di una stringa di dati utente di uscita del messaggio per un canale. Se è definita più di una stringa, l'elenco di stringhe viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

### **NetworkPriority**

Priorità di rete (identificativo del parametro MQIACH\_NETWORK\_PRIORITY).

### **NonPersistentMsgSpeed (MQCFIN)**

Velocità alla quale devono essere inviati i messaggi non persistenti (identificativo del parametro: MQIACH\_NPM\_SPEED).

Il valore può essere:

#### **MQNPMS\_NORMAL**

Velocità normale.

#### **MQNPMS\_FAST**

Velocità veloce.

### **Password (MQCFST)**

Password (identificativo parametro: MQCACH\_PASSWORD). Questo parametro non è disponibile su z/OS.

Se viene definita una password non vuota, viene restituita come asterischi. Altrimenti, viene restituito come spazio vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PASSWORD\_LENGTH. Tuttavia, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

### **PutAuthority (MQCFIN)**

Autorizzazione put (identificativo del parametro: MQIACH\_PUT\_AUTHORITY).

Il valore può essere:

#### **MQPA\_DEFAULT**

Viene utilizzato l'identificativo utente predefinito.

#### **MQPA\_CONTEXT**

Viene utilizzato un identificativo utente di contesto.

#### **MQPA\_ALTERNATE\_OR\_MCA**

Viene utilizzato l'identificativo utente dal campo *UserIdentifier* del descrittore del messaggio. Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è valido solo su z/OS.

#### **MQPA\_ONLY\_MCA**

Viene utilizzato l'identificativo utente predefinito. Non viene utilizzato alcun ID utente ricevuto dalla rete. Questo valore è valido solo su z/OS.

### **Tipo QMgrDefinition(MQCFIN)**

Tipo di definizione del gestore code (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_MGR\_DEFINITION\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **MQQMDT\_EXPLICIT\_CLUSTER\_SENDER**

Un canale mittente del cluster da una definizione esplicita.

#### **MQQMDT\_AUTO\_CLUSTER\_SENDER**

Un canale mittente del cluster per definizione automatica.

#### **MQQMDT\_CLUSTER\_RECEIVER**

Un canale ricevente del cluster.

#### **MQQMDT\_AUTO\_EXP\_CLUSTER\_SENDER**

Un canale mittente del cluster, sia da una definizione esplicita che da una definizione automatica.

**QMgrIdentifier (MQCFST)**

Identificativo del gestore code (identificativo del parametro MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER).

L'identificativo univoco del gestore code.

**QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

**QMgrType (MQCFIN)**

Tipo di gestore code (identificativo del parametro MQIACF\_Q\_MGR\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQQMT\_NORMAL**

Un gestore code normale.

**MQQMT\_REPOSITORY**

Un gestore code repository.

**ReceiveExit (MQCFST)**

Nome uscita di ricezione (identificativo del parametro: MQCACH\_RCV\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, è possibile definire più di un'uscita di ricezione per un canale. Se sono definite più uscite di ricezione, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

**Dati ReceiveUser(MQCFST)**

Dati utente uscita ricezione (identificativo parametro: MQCACH\_RCV\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, è possibile definire più di una stringa di dati utente dell'uscita di ricezione per un canale. Se è definita più di una stringa, l'elenco di stringhe viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

**SecurityExit (MQCFST)**

Nome uscita di protezione (identificativo del parametro: MQCACH\_SEC\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.

**Dati SecurityUser(MQCFST)**

Dati utente dell'uscita di sicurezza (identificativo del parametro MQCACH\_SEC\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**SendExit (MQCFST)**

Nome uscita invio (identificativo del parametro MQCACH\_SEND\_EXIT\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, è possibile definire più di un'uscita di invio per un canale. Se è definita più di un'uscita di invio, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL anziché in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

**Dati SendUser(MQCFST)**

Dati utente uscita invio (identificativo del parametro MQCACH\_SEND\_EXIT\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_DATA\_LENGTH.

**Multi** Su Multiplatforme, è possibile definire più di una stringa di dati utente di uscita di invio per un canale. Se è definita più di una stringa, l'elenco di nomi viene restituito in una struttura MQCFSL invece che in una struttura MQCFST.

**z/OS** In z/OS, viene utilizzata sempre una struttura MQCFSL.

### **Wrapper SeqNumber(MQCFIN)**

Numero di wrap della sequenza (identificativo del parametro: MQIACH\_SEQUENCE\_NUMBER\_WRAP).

### **Conteggio ShortRetry(MQCFIN)**

Conteggio tentativi brevi (identificativo del parametro: MQIACH\_SHORT\_RETRY).

### **Intervallo ShortRetry(MQCFIN)**

Timer breve (identificativo del parametro: MQIACH\_SHORT\_TIMER).

### **SSLCipherSpec (MQCFST)**

CipherSpec (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_CIPHER\_SPEC).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_CIPHER\_SPEC\_LENGTH.

### **SSLClientAuth (MQCFIN)**

Autenticazione client (identificativo del parametro: MQIACH\_SSL\_CLIENT\_AUTH).

Il valore può essere:

#### **MQSCA\_REQUIRED**

Autenticazione client richiesta

#### **MQSCA\_OPTIONAL**

L'autenticazione client è opzionale.

Definisce se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS.

### **SSLPeerName (MQCFST)**

Nome peer (identificativo parametro: MQCACH\_SSL\_PEER\_NAME).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_PEER\_NAME\_LENGTH. Su z/OS, è MQ\_SHORT\_PEER\_NAME\_LENGTH.

Specifica il filtro da utilizzare per il confronto con il DN (distinguished name) del certificato dal gestore code peer o dal client sull'altra estremità del canale. (Un DN è l'identificativo del certificato TLS.) Se il DN (distinguished name) nel certificato ricevuto dal peer non corrisponde al filtro SSLPEER, il canale non viene avviato.

### **Sospendi (MQCFIN)**

Specifica se il gestore code è sospeso (identificativo del parametro: MQIACF\_SUSPEND).

Il valore può essere:

#### **MQSUS\_NO**

Il gestore code non è stato sospeso dal cluster.

#### **MQSUS\_YES**

Il gestore code è stato sospeso dal cluster.

### **TpName (MQCFST)**

Nome programma di transazione (identificativo del parametro: MQCACH\_TP\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TP\_NAME\_LENGTH.

### **TranmissionQName (MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQCA\_XMIT\_Q\_NAME). La coda di trasmissione del cluster utilizzata dal gestore code.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **TransportType (MQCFIN)**

Tipo di protocollo di trasmissione (identificativo del parametro MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQXPT\_LU62**

LU 6.2.

**MQXPT\_TCP**

TCP.

**MQXPT\_NETBIOS**

NetBIOS.

**MQXPT\_SPX**

SPX.

**MQXPT\_DECNET**

DECnet.

**UseDLQ (MQCFIN)**

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta (identificativo del parametro: MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q).

**UserIdentifier (MQCFST)**

Identificativo utente attività (identificativo parametro: MQCACH\_USER\_ID). Questo parametro non è disponibile su z/OS.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH. Tuttavia, vengono utilizzati solo i primi 10 caratteri.

**Versione (MQCFST)**

La versione dell'installazione di IBM MQ a cui è associato il gestore code del cluster. (identificativo parametro: MQCA\_VERSION). La versione ha il formato VVRRMMFF:

VV: versione

RR: release

MM: livello di manutenzione

FF: livello di correzione

**Multi**

**Interroga oggetto informazioni di comunicazione su più piattaforme**

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_COMM\_INFO (interrogazione oggetto informazioni di comunicazione) interroga gli attributi degli oggetti informazioni di comunicazione IBM MQ esistenti.

**Parametri richiesti:**

*ComminfoName*

**Parametri facoltativi:**

*ComminfoAttrs, IntegerFilterCommand, StringFilterCommand*

**Parametri obbligatori**

**ComminfoName (MQCFST)**

Il nome della definizione delle informazioni di comunicazione su quali informazioni devono essere restituite (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

Il nome delle informazioni di comunicazione viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

**Parametri facoltativi**

**ComminfoAttrs (MQCFIL)**

Attributi Comminfo (identificativo del parametro: MQIACF\_COMM\_INFO\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

**ID\_MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_**

CCSID per i messaggi trasmessi.

**MQIA\_COMM\_EVENT**

Controllo eventi Comminfo.

**MQIA\_MCAST\_BRIDGE**

Bridge multicast.

**INTERVALLO\_MONITORAGGIO\_MQIA\_**

Frequenza di aggiornamento per le informazioni di monitoraggio.

**MQIACF\_ENCODING**

Codifica per i messaggi trasmessi.

**MQIACH\_MC\_HB\_INTERVAL**

Intervallo heartbeat multicast.

**HISTORA\_MQIACH\_MSG\_**

Quantità di cronologia messaggi conservata.

**MQIACH\_MULTICAST\_PROPERTIES**

Controllo delle proprietà multicast.

**MQIACH\_NUOVA\_CRONISTORIA\_SOTTOSCRITTORE\_**

Nuova cronologia sottoscrittore.

**PORTA MQIACH\_**

Il numero di porta.

**MQCA\_ALTERATION\_DATE**

La data dell'ultima modifica delle informazioni.

**MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni.

**DESC INFO\_COMM\_MQCA**

Descrizione di Comminfo.

**TIPO\_INFO\_COMM\_MQCA**

Tipo di Comminfo

**INDIRIZZO\_GRUPPO\_MQCAC**

Indirizzo gruppo.

**IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ComminfoAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di numeri interi per *ComminfoType* (MQIA\_COMM\_INFO\_TYPE), non è possibile specificare anche il parametro **ComminfoType**.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ComminfoAttrs* ad eccezione di MQCA\_COMM\_INFO\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando

specificando una condizione di filtro. Consultare “MQCFST - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

## **Multi** Interroga oggetto informazioni di comunicazione (risposta) su più piattaforme

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_COMM\_INFO (Interroga oggetto informazioni di comunicazione) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura CommInfoName e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributo (dove applicabile).

Se è stato specificato un nome generico per le informazioni di comunicazione, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni oggetto trovato.

### **Sempre restituito:**

*CommInfoName*

### **Restituito se richiesto:**

*AlterationDate, AlterationTime, Bridge, CCSID, CommEvent, Description, Encoding, GrpAddress, MonitorInterval, MulticastHeartbeat, MulticastPropControl, MsgHistory, NewSubHistory, PortNumber, Type*

## **Dati in risposta**

### **AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

### **AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato hh.mm.ss.

### **Bridge (MQCFIN)**

Multicast Bridging (identificativo parametro: MQIA\_MCAST\_BRIDGE).

Controlla se le pubblicazioni dalle applicazioni che non utilizzano multicast sono collegate con bridge alle applicazioni che utilizzano multicast.

### **CCSID (MQCFIN)**

CCSID in cui vengono trasmessi i messaggi (identificativo parametro: MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_ID).

Il CCSID (coded character set identifier) in cui vengono trasmessi i messaggi.

### **CommEvent (MQCFIN)**

Controllo eventi (identificativo del parametro: MQIA\_COMM\_EVENT).

Controlla se i messaggi di evento vengono generati per gli handle multicast creati utilizzando questo oggetto COMMINFO. Il valore può essere:

#### **DISABILITAZIONE\_MQEV**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

#### **MQEVR\_ECCEZIONE**

Notifica degli eventi per l'affidabilità dei messaggi al di sotto della soglia di affidabilità abilitata.

### **CommInfoName (MQCFST)**

Il nome della definizione delle informazioni di comunicazione (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

**Descrizione (MQCFST)**

Descrizione della definizione delle informazioni di comunicazione (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_DESC\_LENGTH.

**Codifica (MQCFIN)**

Codifica in cui vengono trasmessi i messaggi (identificativo del parametro: MQIACF\_ENCODING).

La codifica in cui vengono trasmessi i messaggi. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQENC\_AS\_PUBLISHED**

Codifica presa dal messaggio pubblicato.

**MQEN\_NORMAL****REVERSED MQENC****MQENC\_S390****TNS MQENC****GrpAddress (MQCFST)**

L'indirizzo IP del gruppo o il nome DNS (identificativo del parametro: MQCACH\_GROUP\_ADDRESS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_GROUP\_ADDRESS\_LENGTH.

**MonitorInterval (MQCFIN)**

Frequenza del controllo (identificativo parametro: MQIA\_MONITOR\_INTERVAL).

La frequenza, in secondi, con cui vengono aggiornate le informazioni di monitoraggio e vengono generati i messaggi di evento.

**MulticastHeartbeat (MQCFIN)**

Intervallo heartbeat per multicast (identificativo del parametro: MQIACH\_MC\_HB\_INTERVAL).

L'intervallo di heartbeat, in millisecondi, per i trasmettitori multicast.

**Controllo MulticastProp(MQCFIN)**

Controllo proprietà multicast (identificativo parametro: MQIACH\_MULTICAST\_PROPERTIES).

Controllare quali proprietà MQMD e proprietà utente passano con il messaggio. Il valore può essere uno dei seguenti:

**TUTTO MQMCP\_tutto**

Tutte le proprietà MQMD e utente.

**RISPOSTA\_MQMAM**

Proprietà correlate alla risposta ai messaggi.

**UTENTE MQMAP**

Solo proprietà utente.

**MQMAP\_NONE**

Nessuna proprietà MQMD o utente.

**COMPAT\_MQMAP**

Le proprietà vengono trasmesse in un formato compatibile con i client multicast precedenti.

**MsgHistory (MQCFIN)**

Cronologia dei messaggi (identificativo del parametro: MQIACH\_MSG\_HISTORY).

La quantità di cronologia messaggi, in kilobyte, conservata dal sistema per gestire le ritrasmissioni nel caso di NACKS.

**Cronologia NewSub(MQCFIN)**

Nuova cronologia del sottoscrittore (identificativo del parametro: MQIACH\_NEW\_SUBSCRIBER\_HISTORY).

Controlla la quantità di dati cronologici ricevuti da un nuovo sottoscrittore. Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQNSH\_NONE**

Vengono inviate solo le pubblicazioni a partire dal momento della sottoscrizione.

### **TUTTE le MQNSH\_**

Tutta la storia che è conosciuta è ritrasmessa.

### **PortNumber (MQCFIN)**

Numero di porta (identificativo del parametro: MQIACH\_PORT).

Il numero di porta sul quale trasmettere.

### **Tipo (MQCFIN)**

Il tipo di definizione delle informazioni sulle comunicazioni (identificativo del parametro: MQIA\_COMM\_INFO\_TYPE).

Il valore può essere:

### **MQCIT\_MULTICAST**

Multicast.

## **Interrogazione connessione**

Il comando Inquire connection (MQCMD\_INQUIRE\_CONNECTION) interroga le applicazioni connesse al gestore code, lo stato di tutte le transazioni che tali applicazioni stanno eseguendo e gli oggetti che l'applicazione ha aperto.

## **Parametri obbligatori**

### **ConnectionId (MQCFBS)**

Identificativo connessione (identificativo parametro: MQBACF\_CONNECTION\_ID).

Questo parametro è l'identificativo di connessione univoco associato a un'applicazione connessa al gestore code. Specificare questo parametro o *GenericConnectionId*.

A tutte le connessioni viene assegnato un identificatore univoco dal gestore code indipendentemente da come viene stabilita la connessione.

Se è necessario specificare un identificativo di connessione generico, utilizzare invece il parametro **GenericConnectionId**.

La lunghezza della stringa è MQ\_CONNECTION\_ID\_LENGTH.

### **ID GenericConnection(MQCFBS)**

Specifica generica di un identificativo di connessione (identificativo parametro: MQBACF\_GENERIC\_CONNECTION\_ID).

Specificare questo parametro o *ConnectionId*.

Se si specifica una stringa di byte di lunghezza zero o una che contiene solo byte null, vengono restituite informazioni su tutti gli identificativi di connessione. Questo valore è l'unico valore consentito per *GenericConnectionId*.

La lunghezza della stringa è MQ\_CONNECTION\_ID\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

### **ByteStringFilterCommand (MQCFBF)**

Descrittore del comando filtro stringa di byte. L'identificativo del parametro deve essere MQBACF\_EXTERNAL\_UOW\_ID, MQBACF\_ORIGIN\_UOW\_ID o MQBACF\_Q\_MGR\_UOW\_ID. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFBF - Parametro filtro stringa byte PCF”](#) a pagina 1952 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa di byte, non è possibile specificare anche un filtro intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand** o un filtro di stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

**CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

**ConnectionAttrs (MQCFIL)**

Attributi di connessione (identificativo parametro: MQIACF\_CONNECTION\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito se il parametro non è specificato:

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi del *ConnInfoType* selezionato.

oppure, se si seleziona un valore di MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN per *ConnInfoType*, una combinazione dei seguenti:

**ID\_CONNESSIONE\_MQBACF**

Identificativo connessione.


**TAG MQBACF\_CONN**

Tag di connessione.

**ID\_UOW\_ESTERNO\_MQBACF\_**

L'identificativo dell'unità di ripristino esterna associato alla connessione.

**ID\_UO\_ORIGINE\_MQBACF\_**

L'identificativo dell'unità di ripristino assegnato dal mittente (valido solo su z/OS).

**ID\_UOO\_MGR\_MQBACF\_Q**

Identificativo unità di ripristino assegnato dal gestore code.

**MQCACF\_APPL\_TAG**

Nome di una applicazione connessa al gestore code.

**ASID\_MQCACF**

L'identificativo dello spazio di indirizzo di 4 caratteri dell'applicazione identificata in MQCACF\_APPL\_TAG (valido solo su z/OS).

**MQCACF\_ORIGIN\_NAME**

Creatore dell'unità di ripristino (valido solo su z/OS).

**NOME MQCACF\_PSB**

Il nome di 8 caratteri del blocco PSB (program specification block) associato alla transazione IMS in esecuzione (valido solo su z/OS).

**ID\_PST\_MQCACF**

L'identificativo della regione PST (Program Specification Table) IMS di 4 caratteri per la regione IMS connessa (valido solo su z/OS).

**MQCACF\_TASK\_NUMBER**

Un numero di attività CICS a 7 cifre (valido solo su z/OS).

**ID\_TRANSAZIONE MQCACF**

Un identificativo di transazione CICS di 4 caratteri (valido solo su z/OS).

**MQCACF\_UOW\_LOG\_EXTENT\_NAME**

Il nome della prima estensione richiesta per ripristinare la transazione.

MQCACF\_UOW\_LOG\_EXTENT\_NAME non è valido su z/OS.

**MQCACF\_UOW\_LOG\_START\_DATE**

Data in cui la transazione associata alla connessione corrente ha scritto per la prima volta nel log.

**MQCACF\_UOW\_LOG\_START\_TIME**

L'ora in cui la transazione associata alla connessione corrente ha scritto per la prima volta nel log.

**MQCACF\_UOW\_START\_DATE**

Data in cui è stata iniziata la transazione associata alla connessione corrente.

**ORA\_INIZIO\_UOW\_MQCACF\_**

L'ora in cui è stata avviata la transazione associata alla connessione corrente.

**IDENTIFICATIVO\_UTENTE\_MQCACF**

Identificativo utente dell'applicazione connessa al gestore code.

**MQCACH\_CHANNEL\_NAME**

Nome del canale associato all'applicazione connessa.

**MQCACH\_CONNECTION\_NAME**

Nome connessione del canale associato all'applicazione.

**TIPO\_APPL\_MQI**

Il tipo dell'applicazione connessa al gestore code.

**OPZIONI MQIACF\_CONNECT\_**

Opzioni di connessione attualmente in vigore per questa connessione dell'applicazione.

Non è possibile utilizzare il valore MQCNO\_STANDARD\_BINDING come valore di filtro.

**ID\_PROCESSO MQIACF**

Identificativo del processo dell'applicazione attualmente connessa al gestore code.

Questo parametro non è valido su z/OS.

**ID\_THREAD\_MQIAC**

L'identificativo thread dell'applicazione attualmente connessa al gestore code.

Questo parametro non è valido su z/OS.

**UOW\_MQIACF\_STATO**

Stato dell'unità di lavoro.

**TIPO\_UOW\_MQIACF**

Tipo di identificativo dell'unità di ripristino esterna come riconosciuto dal gestore code.

oppure, se si seleziona un valore di MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE per *ConnInfoType*, una combinazione dei seguenti:

**MQCACF\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE nome\_oggetto**

Nome di ogni oggetto che la connessione ha aperto.

**MQCACH\_CONNECTION\_NAME**

Nome connessione del canale associato all'applicazione.

**DISP QSG\_MQI**

Disposizione dell'oggetto (valida solo su z/OS).

Non è possibile utilizzare MQIA\_QSG\_DISP come parametro da filtrare.

**READ\_AHEAD MQIA**

Stato della connessione lettura anticipata.

**DISP URI MQI**

La disposizione unità di ripristino associata alla connessione (valida solo su z/OS).

**Stato\_HANDLE\_MQIACF**

Se è in corso una chiamata API.

**TIPO\_OGGETTO\_MQIAC**

Tipo di ogni oggetto che la connessione ha aperto.

**OPEN\_MQIACF\_OPZIONI**

Opzioni utilizzate dalla connessione per aprire ciascun oggetto.

oppure, se si seleziona un valore di MQIACF\_CONN\_INFO\_ALL per *ConnInfoType*, uno dei valori precedenti.

**Tipo ConnInfo(MQCFIN)**

Tipo di informazioni di connessione da restituire (identificativo del parametro: MQIACF\_CONN\_INFO\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**CONN\_MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN**

Informazioni di connessione. Su z/OS, MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN include i thread che potrebbero essere logicamente o effettivamente dissociati da una connessione, insieme ai thread in dubbio e per i quali è necessario l'intervento esterno per risolverli. MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN è il valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato.

**GESTORE\_INFO\_CONN\_MQIACF\_**

Informazioni relative solo agli oggetti aperti dalla connessione specificata.

**MQIACF\_CONN\_INFO\_ALL**

Informazioni sulla connessione e sugli oggetti che la connessione ha aperto.

Non è possibile utilizzare *ConnInfoType* come parametro per filtrare.

**IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ConnectionAttrs* tranne che come indicato e MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Non è possibile utilizzare il valore MQCNO\_STANDARD\_BINDING sul parametro MQIACF\_CONNECT\_OPTIONS con l'operatore MQCFOP\_CONTAINS o MQCFOP\_EXCLUDES. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si filtra in base a MQIACF\_CONNECT\_OPTIONS o MQIACF\_OPEN\_OPTIONS, in ogni caso il valore del filtro deve avere solo 1 bit impostato.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa di byte utilizzando il parametro **ByteStringFilterCommand** o un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere un parametro di tipo stringa consentito in *ConnectionAttrs*. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa, non è possibile specificare anche un filtro di stringa di byte utilizzando il parametro **ByteStringFilterCommand** o un filtro di numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

**URDisposizione (MQCFIN)**

La disposizione dell'unità di ripristino associata alla connessione (identificativo del parametro: MQI\_UR\_DISP). Questo parametro è valido solo su z/OS.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_ALL**

Specifica che devono essere restituiti tutti i collegamenti.

**GRUPPO\_QGS**

Specifica che devono essere restituite solo le connessioni con un'unità di ripristino GROUP.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

Specifica che devono essere restituiti solo i collegamenti con un'unità QMGR di disposizione di ripristino.

**Codice di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

**Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

**ERRORE MQRCCF\_CONNECTION\_ID\_ERROR**

Identificativo connessione non valido.

**Interroga connessione (risposta)**

La risposta al comando Inquire Connection (MQCMD\_INQUIRE\_CONNECTION) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ConnectionId* e da una serie di strutture di parametri attributo determinate dal valore di *ConnInfoType* nel comando Inquire.

Se il valore di *ConnInfoType* era MQIACF\_CONN\_INFO\_ALL, è presente un messaggio per ogni connessione trovata con MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN e *n* ulteriori messaggi per connessione con MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE (dove *n* è il numero di oggetti che la connessione ha aperto).

**Sempre restituito:**

*ConnectionId, ConnInfoType*

**Sempre restituito se *ConnInfoType* è MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE:**

*ObjectName, ObjectType, z/OS QSGDisposition*

**Restituito se richiesto e *ConnInfoType* è MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN:**

*ApplDesc, ApplTag, ApplType, z/OS ASID, AsynchronousState, ChannelName, ClientIdentifier, ConnectionName, ConnectionOptions, Multi V 9.1.3 ConnectionTag, z/OS OriginName, z/OS OriginUOWId, z/OS ProcessId, PSBName, z/OS PSTId, QMgrUOWId, StartUOWLogExtent, TaskNumber, ThreadId, z/OS TransactionId, UOWIdentifier, UOWLogStartDate, UOWLogStartTime, UOWStartDate, UOWStartTime, UOWState, UOWType, z/OS URDisposition, UserId*

**Restituito se richiesto e *ConnInfoType* è MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE:**

*AsynchronousState, Destination, DestinationQueueManager, HandleState, OpenOptions, ReadAhead, SubscriptionID, SubscriptionName, TopicString*

**Dati in risposta****ApplDesc (MQCFST)**

Descrizione dell'applicazione (identificativo parametro: MQCACF\_APPL\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_APPL\_DESC\_LENGTH.

**ApplTag (MQCFST)**

Tag applicazione (identificativo del parametro: MQCACF\_APPL\_TAG).

La lunghezza massima è MQ\_APPL\_TAG\_LENGTH.

### **ApplType (MQCFIN)**

Tipo di applicazione (identificativo del parametro: MQIA\_APPL\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **Gestore code MQAT**

Processo gestore code.

#### **Iniziatore MQAT\_CHANNEL\_INITIATOR**

Iniziatore di canali.

#### **UTENTE MQAT**

Applicazione utente.

#### **MQAT\_BATCH**

Applicazione che utilizza una connessione batch (solo su z/OS).

#### **BATCH\_RRS\_MQAT**

Applicazione coordinata RRS che utilizza una connessione batch (solo su z/OS).

#### **MQAT\_CICS**

CICS (solo su z/OS).

#### **IMS MQAT**

IMS (solo su z/OS).

#### **ESTENSIONE\_SISTEMA\_MQATA**

L'applicazione che esegue un'estensione della funzione fornita dal gestore code.

z/OS

### **ASID (MQCFST)**

Identificativo spazio di indirizzo (identificativo parametro: MQCACF\_ASID).

L'identificativo spazio di indirizzo di quattro caratteri dell'applicazione identificata da *ApplTag*.  
Distingue tra i valori duplicati di *ApplTag*.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza della stringa è MQ\_ASID\_LENGTH.

### **AsynchronousState (MQCFIN)**

Lo stato di consumo asincrono su questo handle (identificativo parametro: MQIACF\_ASYNC\_STATE).

Il valore può essere:

#### **MQAS\_NONE**

Se il tipo *ConnInfo* è MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN, non è stata emessa una chiamata MQCTL per l'handle. L'utilizzo dei messaggi asincroni non può attualmente procedere su questa connessione.  
Se *ConnInfoType* è MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE, non è stata emessa una chiamata MQCB per questo handle, quindi non è configurato alcun utilizzo asincrono del messaggio su questo handle.

#### **MQAS\_SOSPESO**

Il callback di consumo asincrono è stato sospeso in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questo handle. Questa situazione può essere dovuta al fatto che è stata emessa una chiamata MQCB o MQCTL con *Operazione* MQOP\_SUSPEND su questo handle di oggetto dall'applicazione o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stato sospeso dal sistema, come parte del processo di sospensione dell'utilizzo del messaggio asincrono, la funzione di callback viene richiamata con il codice di errore che descrive il problema che causa la sospensione. Questo codice motivo viene riportato nel campo *Motivo* nella struttura MQCBC inoltrata al callback. Affinché il consumo asincrono dei messaggi possa continuare, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB o MQCTL con *Operazione* MQOP\_RESUME. Questo codice motivo può essere restituito se il tipo *ConnInfo* è MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN o MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE.

#### **MQAS\_SUSPENDED\_TEMPORARY**

Il callback di consumo asincrono è stato temporaneamente sospeso dal sistema in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questo handle

di oggetto. Come parte del processo di sospensione dell'utilizzo del messaggio asincrono, la funzione di callback viene richiamata con il codice di errore che descrive il problema risultante nella sospensione. MQAS\_SUSPENDED\_TEMPORARY viene riportato nel campo *Motivo* nella struttura MQCBC passata al callback. La funzione di callback viene richiamata di nuovo quando l'utilizzo asincrono dei messaggi viene ripreso dal sistema quando la condizione temporanea è stata risolta. MQAS\_SUSPENDED\_TEMPORARY viene restituito solo se il tipo ConnInfo è MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE.

#### **MQAS\_STARTED**

È stata emessa una chiamata MQCTL con *Operazione* MQOP\_START sull'handle di connessione in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi possa procedere su questa connessione. MQAS\_STARTED viene restituito solo se il tipo *ConnInfo* è MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN.

#### **MQAS\_START\_WAIT**

È stata emessa una chiamata MQCTL con *Operazione* MQOP\_START\_WAIT per l'handle di connessione in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi possa procedere su questa connessione. MQAS\_START\_WAIT viene restituito solo se il tipo *ConnInfo* è MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN.

#### **MQAS\_STOPPED**

Una chiamata MQCTL con *Operazione* MQOP\_STOP è stata emessa rispetto all'handle di connessione in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questa connessione. MQAS\_STOPPED viene restituito solo se il tipo *ConnInfo* è MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN.

#### **MQAS\_ATTIVO**

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione per richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono e l'handle di collegamento è stato avviato in modo che il consumo asincrono dei messaggi possa procedere. MQAS\_ACTIVE viene restituito solo se *ConnInfoTipo* è MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE.

#### **MQAS\_INACTIVE**

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione da richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono, ma l'handle di connessione non è ancora stato avviato o è stato arrestato o sospeso, in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere. MQAS\_INACTIVE viene restituito solo se il tipo ConnInfo è MQIACF\_CONN\_INFO\_HANDLE.

#### **ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

#### **ClientId**

Identificativo client (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_ID). L'identificativo client del client che utilizza la connessione. Se non vi è alcun identificativo client associato alla connessione, questo attributo è vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_ID\_LENGTH.

#### **ConnectionId (MQCFBS)**

Identificativo connessione (identificativo parametro: MQBACF\_CONNECTION\_ID).

La lunghezza della stringa è MQ\_CONNECTION\_ID\_LENGTH.

#### **ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH.

#### **ConnectionOptions (MQCFIL)**

Le opzioni di connessione attualmente in vigore per la connessione (identificativo parametro: MQIACF\_CONNECT\_OPTIONS).



**ConnectionTag (MQCFBS)**

Tag di connessione (identificativo del parametro: MQBACF\_CONN\_TAG).

Identifica le connessioni correlate, che rappresentano collettivamente una singola istanza di una applicazione. La lunghezza della stringa è MQ\_CONN\_TAG\_LENGTH.

**Tipo ConnInfo(MQCFIN)**

Tipo di informazioni restituite (identificativo del parametro: MQIACF\_CONN\_INFO\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**CONN MQIACF\_CONN\_INFO\_CONN**

Informazioni generiche per la connessione specificata.

**GESTORE\_INFO\_CONN\_MQIACF\_**

Informazioni pertinenti solo agli oggetti aperti dalla connessione specificata.

**Destinazione (MQCFST)**

La coda di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione (identificativo del parametro MQCACF\_DESTINATION).

Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti.

**Gestore DestinationQueue(MQCFST)**

Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione (identificativo del parametro MQCACF\_DESTINATION\_Q\_MGR).

Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Se *Destinazione* è una coda che risiede sul gestore code locale, questo parametro contiene il nome del gestore code locale. Se *Destinazione* è una coda presente su un gestore code remoto, questo parametro contiene il nome del gestore code remoto.

**HandleState (MQCFIN)**

Stato dell'handle (identificativo del parametro: MQIACF\_HANDLE\_STATE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQHSTATE\_ATTIVO**

Una chiamata API da questa connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Se l'oggetto è una coda, questa condizione può verificarsi quando una chiamata MQGET WAIT è in corso.

Se c'è un MQGET SIGNAL in sospeso, questa situazione non significa, da sola, che l'handle è attivo.

**MQHSTATE\_INACTIVE**

Nessuna chiamata API da questa connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Se l'oggetto è una coda, questa condizione può verificarsi quando nessuna chiamata MQGET WAIT è in corso.

**ObjectName (MQCFST)**

Nome oggetto (identificativo parametro: MQCACF\_OBJECT\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

**ObjectType (MQCFIN)**

Tipo di oggetto (identificativo parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Se questo parametro è un handle di una sottoscrizione ad un argomento, il parametro SUBID identifica la sottoscrizione e può essere utilizzato con il comando Inquire Subscription per trovare tutti i dettagli relativi alla sottoscrizione.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQOT\_Q**

Coda.

**ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

**PROCESSO MQOT\_**

processo.

**Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

**CANALIZZATA MQOT\_**

Canale.

**INFO MQOT\_AUTH\_O**

Oggetto informazioni autorizzazione.

**TOPIC MQOT\_T**

.

**OpenOptions (MQCFIN)**

Aprire le opzioni attualmente in vigore per l'oggetto per la connessione (identificativo parametro: MQIACF\_OPEN\_OPTIONS).

Questo parametro non è rilevante per una sottoscrizione. Utilizzare il campo SUBID del comando DISPLAY SUB per trovare tutti i dettagli sulla sottoscrizione.

➤ z/OS

**OriginName (MQCFST)**

Nome origine (identificativo del parametro: MQCACF\_ORIGIN\_NAME).

Identifica il creatore dell'unità di ripristino, tranne dove *AppType* è MQAT\_RRS\_BATCH quando viene omissso.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza della stringa è MQ\_ORIGIN\_NAME\_LENGTH.

➤ z/OS

**OriginUOWId (MQCFBS)**

Identificativo UOW di origine (identificativo parametro: MQBACF\_ORIGIN\_UOW\_ID).

L'identificativo dell'unità di recupero assegnato dal mittente. Si tratta di un valore a 8 byte.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza della stringa è MQ\_UOW\_ID\_LENGTH.

➤ z/OS

**ProcessId (MQCFIN)**

Identificativo processo (identificativo parametro: MQIACF\_PROCESS\_ID).

**PSBNome (MQCFST)**

Nome blocco specifica programma (identificativo parametro: MQCACF\_PSB\_NAME).

Il nome di 8 caratteri del PSB (program specification block) associato alla transazione IMS in esecuzione.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza della stringa è MQ\_PSB\_NAME\_LENGTH.

➤ z/OS

**ID PST (MQCFST)**

Identificativo tabella specifica programma (identificativo parametro: MQCACF\_PST\_ID).

L'identificativo della regione PST (program specification table) IMS di 4 caratteri per la region IMS connessa.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza della stringa è MQ\_PST\_ID\_LENGTH.

### **QMGrUOWId (MQCFBS)**

Identificativo unità di recupero assegnato dal gestore code (identificativo del parametro: MQBACF\_Q\_MGR\_UOW\_ID).

 Sulle piattaforme z/OS , questo parametro viene restituito come un RBA a 8 byte.

 Su Multiplatforme, questo è un identificativo di transazione a 8 byte.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_UOW\_ID\_LENGTH.



### **QSGDispositon (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED.

### **ReadAhead (MQCFIN)**

Lo stato della connessione read ahead (identificativo del parametro: MQIA\_READ\_AHEAD).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQREADA\_NO**

La lettura anticipata per l'esplorazione dei messaggi o dei messaggi non persistenti non è abilitata per l'oggetto che la connessione ha aperto.

#### **SÌ MQREADA\_**

La lettura anticipata per l'esplorazione dei messaggi o dei messaggi non persistenti è abilitata per l'oggetto che la connessione ha aperto e viene utilizzato in modo efficiente.

#### **READA\_BACKLOG**

La lettura anticipata per l'esplorazione dei messaggi o dei messaggi non persistenti è abilitata per questo oggetto. La lettura anticipata non viene utilizzata in modo efficiente perché al client sono stati inviati molti messaggi che non vengono utilizzati.

#### **MQREADA\_INIBITO**

La lettura anticipata è stata richiesta dall'applicazione ma è stata inibita a causa di opzioni incompatibili specificate nella prima chiamata MQGET.

### **Estensione StartUOWLog(MQCFST)**

Nome della prima estensione necessaria per ripristinare la transazione (identificativo del parametro: MQCACF\_UOW\_LOG\_EXTENT\_NAME).

Il nome di 8 caratteri del PSB (program specification block) associato alla transazione IMS in esecuzione.

Questo parametro non è valido su z/OS.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_EXTENT\_NAME\_LENGTH.

### **SubscriptionID (MQCFBS)**

L'identificativo interno, sempre univoco, della sottoscrizione (identificativo parametro MQBACF\_SUB\_ID).

Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti.

Non tutte le sottoscrizioni possono essere visualizzate utilizzando Inquire Connection; possono essere visualizzate solo le sottoscrizioni che hanno gli handle correnti aperti per le sottoscrizioni. Utilizzare il comando Inquire Subscription per visualizzare tutte le sottoscrizioni.

#### **SubscriptionName (MQCFST)**

Il nome sottoscrizione univoco dell'applicazione associata all'handle (identificativo parametro MQCACF\_SUB\_NAME).

Questo parametro è pertinente solo per handle di sottoscrizioni ad argomenti. Non tutte le sottoscrizioni hanno un nome sottoscrizione.

#### **ThreadId (MQCFIN)**

Identificativo thread (identificativo parametro: MQIACF\_THREAD\_ID).

#### **TopicString (MQCFST)**

Stringa argomento risolta (identificativo parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING).

Questo parametro è rilevante per gli handle con un ObjectType di MQOT\_TOPIC. Per qualsiasi altro tipo di oggetto, questo parametro è vuoto.

### **z/OS**

#### **TransactionId (MQCFST)**

Identificativo transazione (identificativo parametro: MQCACF\_TRANSACTION\_ID).

L'identificativo della transazione CICS di 4 caratteri.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TRANSACTION\_ID\_LENGTH.

#### **UOWIdentifier (MQCFBS)**

L'identificativo dell'unità di ripristino esterna associato alla connessione (identificativo parametro: MQBACF\_EXTERNAL UOW\_ID).

Questo parametro è l'identificativo di ripristino per l'unità di recupero. Il valore di *UOWType* determina il formato.

La lunghezza massima della stringa di byte è MQ\_UOW\_ID\_LENGTH.

#### **Data UOWLogStart(MQCFST)**

La data di inizio dell'unità di lavoro registrata, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCACF\_UOW\_LOG\_START\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

#### **Ora UOWLogStart(MQCFST)**

L'ora di inizio dell'unità di lavoro registrata, nel modulo hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCACF\_UOW\_LOG\_START\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

#### **UOWStartDate (MQCFST)**

Data di creazione dell'unità di lavoro (identificativo del parametro: MQCACF\_UOW\_START\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

#### **UOWStartTime (MQCFST)**

Ora di creazione dell'unità di lavoro (identificativo del parametro: MQCACF\_UOW\_START\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

#### **Stato UOW (MQCFIN)**

Stato dell'unità di lavoro (identificativo del parametro: MQIACF\_UOW\_STATE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQUOWST\_NONE**

Non esiste alcuna unità di lavoro.

**MQUOWST\_ACTIVE**

L'unità di lavoro è attiva.

**MQUOWST\_PREPARED**

L'unità di lavoro è in fase di commit.

**MQUOWST\_UNRISOLTO**

L'unità di lavoro è nella seconda fase di un'operazione di commit a due fasi. IBM MQ conserva le risorse per conto dell'unità di lavoro e l'intervento esterno è necessario per risolverle. Potrebbe essere semplice come l'avvio del coordinatore di ripristino (come CICS, IMSo RRS) oppure potrebbe implicare un'operazione più complessa come l'utilizzo del comando RESOLVE INDOUBT. Questo valore può verificarsi solo su z/OS.

**Tipo UOW (MQCFIN)**

Tipo di unità esterna dell'identificativo di ripristino come percepito dal gestore code (identificativo del parametro: MQIACF\_UOW\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQUOWT\_Q\_MGR****MQUOWT\_CICS****MQUOWT\_RRS****IMS MQUOWT\_****MQUOWT\_XA**

z/OS

**URDisposizione (MQCFIN)**

La disposizione dell'unità di ripristino associata alla connessione.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

Il valore può essere:

**GRUPPO\_QGS**

Questa connessione dispone di un'unità di ripristino GROUP.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

Questa connessione dispone di un'unità QMGR di disposizione di ripristino.

**UserId (MQCFST)**

Identificativo utente (identificativo parametro: MQCACF\_USER\_IDENTIFIER).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MAX\_USER\_ID\_LENGTH.

Multi

**Interroga autorità entità su più piattaforme**

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_ENTITY\_AUTH (Richiedi autorizzazione entità) interroga le autorizzazioni di un'entità su un oggetto specificato.

**Parametri obbligatori****EntityName (MQCFST)**

Nome entità (identificativo del parametro: MQCACF\_ENTITY\_NAME).

In base al valore di *EntityType*, questo parametro è:

- Un nome principal. Questo nome è il nome di un utente per cui richiamare le autorizzazioni per l'oggetto specificato. Su IBM MQ for Windows, il nome del principal può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nel seguente formato: `user@domain`.
- Un nome gruppo. Questo è il nome del gruppo di utenti su cui effettuare l'interrogazione. È possibile specificare un solo nome e questo nome deve essere il nome di un gruppo di utenti esistente.

**Windows** Solo per IBM MQ for Windows , il nome del gruppo può facoltativamente includere un nome dominio, specificato nei formati seguenti:

```
GroupName@domain  
domain\GroupName
```

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

### **EntityType (MQCFIN)**

Tipo di entità ... (identificativo parametro: MQIACF\_ENTITY\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **GRUPPO\_MQZ**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome gruppo.

#### **PRINCIPALE\_MQZAET**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome principal.

### **ObjectType (MQCFIN)**

Il tipo di oggetto a cui fa riferimento il profilo (identificativo del parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **INFO MQOT\_AUTH\_O**

Informazioni di autenticazione.

#### **CANALIZZATA MQOT\_**

Oggetto canale.

#### **MQOT\_CLNTCONN\_CHALLENGATO**

Oggetto canale di connessione client.

#### **INFO MQOT\_COMMIT**

Oggetto Informazioni di comunicazione

#### **LISTENER MQOT\_**

Oggetto listener.

#### **ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

#### **PROCESSO MQOT\_**

processo.

#### **MQOT\_Q**

La coda o le code che corrispondono al parametro del nome oggetto.

#### **Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

#### **MQOT\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME**

Gestore coda remota.

#### **SERVIZIO\_MQT**

Oggetto servizio.

#### **TOPIC MQOT\_T**

Oggetto della sezione.

### **Opzioni (MQCFIN)**

Opzioni per controllare la serie di record di autorizzazione restituiti (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_OPTIONS).

Questo parametro è obbligatorio ed è necessario impostarlo sul valore MQAUTHOPT\_CUMULATIVE. Restituisce una serie di autorizzazioni che rappresenta l'autorizzazione cumulativa di un'entità su un oggetto specificato.

Se un ID utente è un membro di più di un gruppo, questo comando visualizza le autorizzazioni combinate di tutti i gruppi.

## Parametri facoltativi

### ObjectName (MQCFST)

Nome oggetto (identificativo parametro: MQCACF\_OBJECT\_NAME).

Il nome del gestore code, della coda, della definizione del processo o del profilo generico su cui effettuare l'interrogazione.

È necessario includere un parametro se *ObjectType* non è MQOT\_Q\_MGR. Se non si include questo parametro, si presume che si stia effettuando una richiesta sul gestore code.

Non è possibile specificare un nome oggetto generico anche se è possibile specificare il nome di un profilo generico.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### ProfileAttrs (MQCFIL)

Attributi del profilo (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_PROFILE\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

#### TUTTE le MQIACF

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### MQCACF\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE nome\_invio

Nome entità.

#### ELENCO\_AUTORIZZAZIONI MQIACF

Elenco autorizzazioni.

#### TIPO\_ENTITA\_MQIACF

Tipo di entità.

#### TIPO\_OGGETTO\_MQIACF

Tipo di oggetto.

### ServiceComponent (MQCFST)

Componente del servizio (identificativo del parametro: MQCACF\_SERVICE\_COMPONENT).

Se i servizi di autorizzazione installabili sono supportati, questo parametro specifica il nome del servizio di autorizzazione a cui si applicano le autorizzazioni.

Se si omette questo parametro, la richiesta di autorizzazione viene effettuata al primo componente installabile per il servizio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMPONENT\_LENGTH.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQRC\_UNKNOWN\_ENTITY

ID utente non autorizzato o sconosciuto.

#### MQRCCF\_OBJECT\_TYPE\_MISSING

Tipo di oggetto mancante.

## Interroga autorità entità (risposta) su più piattaforme

Ogni risposta al comando Inquire Entity Authority (MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_RECS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalle strutture *QMgrName*, *Options* *ObjectName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

### Sempre restituito:

*ObjectName, Options, QMgrName*

### Restituito se richiesto:

*AuthorizationList, EntityName, EntityType, ObjectType*

## Dati in risposta

### AuthorizationList (MQCFIL)

Elenco di autorizzazioni (identificativo parametro: MQIACF\_AUTHORIZATION\_LIST).

Questo elenco può contenere zero o più valori di autorizzazione. Ogni valore di autorizzazione restituito indica che qualsiasi ID utente nel gruppo o principal specificato dispone dell'autorizzazione per eseguire l'operazione definita da tale valore. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **NONE MQAUTH**

L'entità ha l'autorità impostata su 'none'.

#### **MQAUTH\_ALT\_USER\_AUTHORITY**

Specificare un ID utente alternativo su una chiamata MQI.

#### **BROWSE MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE.

#### **MODIFICA\_AUTORI\_QUERY**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato, utilizzando la serie di comandi appropriata.

#### **CLEAR\_MQAUTH**

Pulire una coda.

#### **MQAUTO\_CONNECT**

Collegare l'applicazione al gestore code specificato emettendo una chiamata MQCONN.

#### **CREA\_MQAUTH**

Creare gli oggetti del tipo specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

#### **MQAUTO\_DELETE**

Eliminare l'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

#### **MQAUTO\_DISPLAY**

Visualizzare gli attributi dell'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

#### **INPUT MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET.

#### **INQUIRE MQAUTH**

Eseguire una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata MQINQ.

#### **OUTPUT MQAUTH**

Inserire un messaggio su una coda specifica emettendo una chiamata MQPUT.

#### **MQAUTH\_PASS\_ALL\_CONTEXT**

Passare tutti i contesti.

#### **MQAUTH\_PASS\_IDENTITY\_CONTEXT**

Passa il contesto di identità.

#### **MQAUTO\_SET**

Impostare gli attributi su una coda dalla MQI emettendo una chiamata MQSET.

#### **MQAUTH\_SET\_ALL\_CONTEXT**

Impostare tutti i contesti su una coda.

**MQAUTH\_SET\_IDENTITY\_CONTEXT**

Imposta il contesto identità su una coda.

**CONTROL MQAUTH**

Per listener e servizi, avviare e arrestare il canale, il listener o il servizio specificato.

Per i canali, avviare, arrestare ed eseguire il ping del canale specificato.

Per gli argomenti, definire, modificare o eliminare le sottoscrizioni.

**MQAUTH\_CONTROL\_EXTENDED**

Reimpostare o risolvere il canale specificato.

**MQAUTH\_PUBBLICA**

Pubblica nell'argomento specificato.

**MQAUT\_SUBSCRIBE**

Sottoscrivere l'argomento specificato.

**RESUME MQAUTH**

Riprendere una sottoscrizione all'argomento specificato.

**SISTEMA MQAUTH**

Utilizzare il gestore code per operazioni di sistema interne.

**ALL MQAUTH**

Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto.

**MQAUT\_ALL\_ADMIN**

Utilizzare tutte le operazioni di gestione applicabili all'oggetto.

**MQAUT\_ALL\_MQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili all'oggetto.

Utilizzare il campo *Count* nella struttura MQCFIL per determinare quanti valori vengono restituiti.

**EntityName (MQCFST)**

Nome entità (identificativo del parametro: MQCACF\_ENTITY\_NAME).

Questo parametro può essere un nome principal o un nome gruppo.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

**EntityType (MQCFIN)**

Tipo di entità ... (identificativo parametro: MQIACF\_ENTITY\_TYPE).

Il valore può essere:

**GRUPPO\_MQZ**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome gruppo.

**PRINCIPALE\_MQZAET**

Il valore del parametro **EntityName** fa riferimento a un nome principal.

**MQZAET\_SCONOSCIUTO**

Su Windows, esiste ancora un record di autorizzazioni da un gestore code precedente che non conteneva in origine le informazioni sul tipo di entità.

**ObjectName (MQCFST)**

Nome oggetto (identificativo parametro: MQCACF\_OBJECT\_NAME).

Il nome del gestore code, della coda, della definizione del processo o del profilo generico su cui viene effettuata la richiesta.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

**ObjectType (MQCFIN)**

Tipo di oggetto (identificativo parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Il valore può essere:

**INFO MQOT\_AUTH\_O**

Informazioni di autenticazione.

**CANALIZZATA MQOT\_**

Oggetto canale.

**MQOT\_CLNTCONN\_CHALLENGATO**

Oggetto canale di connessione client.

**INFO MQOT\_COMMIT**

Oggetto Informazioni di comunicazione

**LISTENER MQOT\_**

Oggetto listener.

**ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

**PROCESSO MQOT\_**

processo.

**MQOT\_Q**

La coda o le code che corrispondono al parametro del nome oggetto.

**Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

**MQOT\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME**

Gestore coda remota.

**SERVIZIO\_MQT**

Oggetto servizio.

**QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code su cui viene emesso il comando Inquire (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

## **Interroga gruppo su z/OS**

Il comando Inquire Group (MQCMD\_INQUIRE\_QSG) interroga il gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code.

**Nota:** Questo comando è supportato solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

**Parametri facoltativi****ObsoleteDB2Msgs )**

Indica se ricercare i messaggi Db2 obsoleti (identificativo del parametro: MQIACF\_OBSOLETE\_MSGS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQOM\_NO**

I messaggi obsoleti in Db2 non vengono cercati. MQOM\_NO è il valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato.

**SÌ MQOM**

Vengono cercati i messaggi obsoleti in Db2 e vengono restituiti i messaggi contenenti informazioni su eventuali trovati.

## **Interroga gruppo (risposta) su z/OS**

La risposta al comando Inquire Group (MQCMD\_INQUIRE\_QSG) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *QMgrName* e da un numero di altre strutture di parametri. Uno di questi messaggi viene generato per ciascun gestore code nel gruppo di condivisione code.

Se sono presenti dei messaggi Db2 obsoleti e tali informazioni sono richieste, viene restituito un messaggio, identificato da un valore di MQCMDI\_DB2\_OBSOLETE\_MSGS nel parametro **CommandInformation**, per ciascun messaggio di questo tipo.

**Sempre restituito per il gestore code:**

*CommandLevel, DB2ConnectStatus, DB2Name, QmgrCPF, QmgrName, QmgrNumber, QmgrStatus, QSGName*

**Sempre restituito per i messaggi Db2 obsoleti:**

*CommandInformation, CFMsgIdentifier*

## Dati di risposta relativi al gestore code

### **CommandLevel (MQCFIN)**

Livello di comando supportato dal gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_COMMAND\_LEVEL). Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCMDL\_LEVEL\_800**

Livello 800 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_802**

Livello 802 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_900**

Livello 900 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_901**

Livello 901 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_902**

Livello 902 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_903**

Livello 903 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_904**

Livello 904 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_905**

Livello 905 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_910**

Livello 910 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_911**

Livello 911 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_912**

Livello 912 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_913**

Livello 913 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_914**

Livello 914 dei comandi di controllo del sistema.

**MQCMDL\_LEVEL\_915**

Livello 915 dei comandi di controllo del sistema.

### **DB2ConnectStatus (MQCFIN)**

Lo stato corrente della connessione a Db2 (identificativo del parametro MQIACF\_DB2\_CONN\_STATUS).

Lo stato corrente del gestore code. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGS\_ATTIVO**

Il gestore code è in esecuzione ed è connesso a Db2.

**MQQSGS\_INATTIVO**

Il gestore code non è in esecuzione e non è connesso a Db2.

**MQQSGS\_NON RIUSCITO**

Il gestore code è in esecuzione ma non è connesso perché Db2 è terminato in modo anomalo.

**MQQSGS\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE fine**

Il gestore code è in esecuzione ma non è connesso perché Db2 è stato terminato normalmente.

**MQQSGS\_UNKNOWN**

Impossibile determinare lo stato.

**DB2Name (MQCFST)**

Il nome del sottosistema o del gruppo Db2 a cui deve connettersi il gestore code (identificativo del parametro: MQCACF\_DB2\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_DB2\_NAME\_LENGTH.

**QMgrCPF (MQCFST)**

Il prefisso del comando del gestore code (identificativo del parametro: MQCACF\_Q\_MGR\_CPF).

La lunghezza massima è MQ\_Q\_MGR\_CPF\_LENGTH.

**QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

**QmgrNumber (MQCFIN)**

Il numero, generato internamente, del gestore code nel gruppo. (identificativo parametro: MQIACF\_Q\_MGR\_NUMBER).

**QMgrStatus (MQCFIN)**

Recupero (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_MGR\_STATUS).

Lo stato corrente del gestore code. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGS\_ATTIVO**

Il gestore code è in esecuzione.

**MQQSGS\_INATTIVO**

Il gestore code non è in esecuzione, poiché è stato terminato normalmente.

**MQQSGS\_NON RIUSCITO**

Il gestore code non è in esecuzione, poiché è stato terminato in modo anomalo.

**MQQSGS\_CREATO**

Il gestore code è stato definito per il gruppo, ma non è stato ancora avviato.

**MQQSGS\_UNKNOWN**

Impossibile determinare lo stato.

**QSGName (MQCFST)**

Il nome del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQCA\_QSG\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**Dati di risposta relativi a messaggi Db2 obsoleti****CFMsgIdentifier (MQCFBS)**

Identificativo voce elenco CF (identificativo parametro: MQBACF\_CF\_LEID).

La lunghezza massima è MQ\_CF\_LEID\_LENGTH.

**CommandInformation (MQCFIN)**

Informazioni sul comando (identificativo parametro: MQIACF\_COMMAND\_INFO).Indica se i gestori code nel gruppo contengono messaggi obsoleti. Il valore è MQCMDI\_DB2\_OBSOLETE\_MSGS.

**z/OS Interroga collegamento su z/OS**

Il comando Inquire Log (MQCMD\_INQUIRE\_LOG) restituisce informazioni e parametri di sistema del log.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## Risposta MQCMD\_INQUIRE\_LOG (Inquire Log) su z/OS

La risposta al comando PCF Inquire Log (MQCMD\_INQUIRE\_LOG) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ParameterType* e dalla combinazione di strutture di parametri di attributo determinate dal valore di *ParameterType*.

### Sempre restituito:

*ParameterType*. Specifica il tipo di informazioni di archivio che vengono restituite. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### TIPO\_MQSYSP\_INIZIALE

Le impostazioni iniziali dei parametri di log.

#### IMPOSTA\_TIPO\_MQSYSP

Le impostazioni dei parametri di log se sono stati modificati dalla loro impostazione iniziale.

#### COPIA\_MQSYSP\_TYPE\_LOG\_COPY

Informazioni relative alla copia di log attiva.

#### STATO\_LOG\_TYPE\_MQSYSP

Informazioni relative allo stato dei log.

### Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_INITIAL (viene restituito un messaggio):

*DeallocateInterval* , *DualArchive* , *DualActive* , *DualBSDS* , *InputBufferSize* , *LogArchive* , *LogCompression* , *MaxArchiveLog* , *MaxConcurrentOffloads* , *MaxReadTapeUnits* , *OutputBufferCount* , *OutputBufferSize* , *ZHyperWrite*

### Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_SET e qualsiasi valore è impostato (viene restituito un solo messaggio):

*DeallocateInterval* , *DualArchive* , *DualActive* , *DualBSDS* , *InputBufferSize* , *LogArchive* , *MaxArchiveLog* , *MaxConcurrentOffloads* , *MaxReadTapeUnits* , *OutputBufferCount* , *OutputBufferSize* ,  *ZHyperWrite*

### Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_LOG\_COPY (viene restituito un messaggio per ogni copia di log):

*DataSetName* , *LogCopyNumber* , *LogUsed* , *ZHyperWrite* ,  *Encrypted*

### Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_LOG\_STATUS (viene restituito un messaggio):

*FullLogs* , *LogCompression* , *LogRBA* , *LogSuspend* , *OffloadStatus* , *QMgrStartDate* , *QMgrStartRBA* , *QMgrStartTime* , *TotalLogs*

## Dati di risposta - informazioni sui parametri di log

### DeallocateInterval (MQCFIN)

Intervallo di deallocazione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_DEALLOC\_INTERVAL).

Specifica l'intervallo di tempo, in minuti, durante il quale un'unità nastro di lettura archivio assegnata può rimanere inutilizzata prima che ne venga annullata l'assegnazione. Il valore può essere compreso tra zero e 1440. Se è zero, l'unità nastro viene deallocata immediatamente. Se è 1440, l'unità nastro non viene mai deallocata.

#### **DualActive (MQCFIN)**

Specifica se viene utilizzata la registrazione doppia (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_DUAL\_ACTIVE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **SÌ MQSYSP**

Viene utilizzata la registrazione doppia.

##### **MQSYSP\_NO**

La registrazione doppia non viene utilizzata.

#### **DualArchive (MQCFIN)**

Specifica se viene utilizzata la registrazione di archivio duale (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_DUAL\_ARCHIVE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **SÌ MQSYSP**

Viene utilizzata la registrazione di archiviazione doppia.

##### **MQSYSP\_NO**

La registrazione dell'archivio duale non viene utilizzata.

#### **DualBSDS (MQCFIN)**

Specifica se viene utilizzato il BSDS duale (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_DUAL\_BSDS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **SÌ MQSYSP**

Si sta utilizzando BSDS duale.

##### **MQSYSP\_NO**

Il BSDS duale non viene utilizzato.

#### **Dimensione InputBuffer(MQCFIN)**

Specifica la dimensione della memoria del buffer di input per i dataset di log attivi e di archivio (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_IN\_BUFFER\_SIZE).

#### **LogArchive (MQCFIN)**

Specifica se l'archiviazione è attiva o disattiva (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_ARCHIVE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **SÌ MQSYSP**

L'archiviazione è attiva.

##### **MQSYSP\_NO**

L'archiviazione è disattivata.

#### **LogCompression (MQCFIN)**

Specifica quale parametro di compressione log viene utilizzato (identificativo parametro: MQIACF\_LOG\_COMPRESSION).

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQCOMPRESS\_NONE**

Non viene eseguita alcuna compressione log.

##### **RLE MQCOMPRESS**

Viene eseguita la compressione della codifica di lunghezza di esecuzione.

## **MQCOMPRESS\_QUALSIASI**

Abilitare il gestore code per selezionare l'algoritmo di compressione che fornisce il maggior grado di compressione dei record di log. L'utilizzo di questa opzione attualmente determina la compressione RLE.

## **Log MaxArchive(MQCFIN)**

Specifica il numero massimo di volumi di log di archiviazione che possono essere registrati in BSDS (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_MAX\_ARCHIVE).

## **MaxConcurrentOffload (MQCFIN)**

Specifica il numero massimo di attività di scaricamento del log simultanee (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_MAX\_CONC\_OFFLOADS).

## **MaxReadTapeUnits (MQCFIN)**

Il numero massimo di unità nastro dedicate che è possibile impostare per leggere i volumi nastro del log di archiviazione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_MAX\_READ\_TAPES).

## **Conteggio OutputBuffer(MQCFIN)**

Specifica il numero di buffer di output da riempire prima che vengano scritti nei dataset del log attivo (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_OUT\_BUFFER\_COUNT).

## **Dimensione OutputBuffer(MQCFIN)**

Specifica la dimensione della memoria buffer di output per i dataset di log di archivio e attivo (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_OUT\_BUFFER\_SIZE).

## **ZHyperWrite (MQCFIN)**

**V 9.1.2** Per *MQSYSP\_TYPE\_INITIAL* e *MQSYSP\_TYPE\_SET*, mostra se le scritture nei log attivi vengono effettuate con l'abilitazione della scrittura zHyper, se i log si trovano su volumi con capacità di scrittura zHyper (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ZHYPERWRITE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

### **SÌ MQSYSP**

Le scritture vengono effettuate utilizzando la scrittura zHyper, per i dataset di log attivi che si trovano su volumi con capacità di scrittura zHyper.

### **MQSYSP\_NO**

Le scritture non vengono eseguite utilizzando la scrittura zHyper.

**V 9.1.2** Per *MQSYSP\_TYPE\_LOG\_COPY*, mostra se la copia di log si trova su un volume con capacità di scrittura zHyper (ID parametro: MQIACF\_SYSP\_ZHYPERWRITE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

### **SÌ MQSYSP**

Il dataset del log si trova su un volume con capacità di scrittura zHyper.

### **MQSYSP\_NO**

Il dataset di log non si trova su un volume con capacità di scrittura zHyper.

## **Dati di risposta - per registrare le informazioni sullo stato**

### **Nome DataSet(MQCFST)**

Il nome dataset del dataset del log attivo (identificativo del parametro: MQCACF\_DATA\_SET\_NAME).

Se la copia non è attualmente attiva, questo parametro viene restituito come vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATA\_SET\_NAME\_LENGTH.

**V 9.1.4**

### **Crittografato (MQCFIN)**

Per *MQSYSP\_TYPE\_LOG\_COPY*, mostra se la copia di log è un dataset codificato (identificativo del parametro: MQIACF\_DS\_ENCRYPTED)

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

Il dataset di log è codificato.

**MQSYSP\_NO**

Il dataset di log non è codificato.

**FullLogs (MQCFIN)**

Il numero totale di dataset di log attivi completi che non sono stati ancora archiviati (ID parametro: MQIACF\_SYSP\_FULL\_LOGS).

**LogCompression (MQCFIN)**

Specifica l'opzione di compressione del log corrente (identificativo del parametro: MQIACF\_LOG\_COMPRESSION).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCOMPRESS\_NONE**

La compressione log non è abilitata.

**RLE MQCOMPRESS**

La compressione del log di codifica della lunghezza di esecuzione è abilitata.

**MQCOMPRESS\_QUALSIASI**

Qualsiasi algoritmo di compressione supportato dal gestore code è abilitato.

**Numero LogCopy(MQCFIN)**

Numero copia (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_LOG\_COPY).

**LogRBA (MQCFST)**

L'RBA del record di log scritto più di recente (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_LOG\_RBA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_RBA\_LENGTH.

**LogSuspend (MQCFIN)**

Specifica se la registrazione è sospesa (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_LOG\_SUSPEND).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

La registrazione è sospesa.

**MQSYSP\_NO**

La registrazione non è sospesa.

**LogUsed (MQCFIN)**

La percentuale del dataset del log attivo che è stato utilizzato (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_LOG\_USED).

**OffloadStatus (MQCFIN)**

Specifica lo stato dell'attività di offload (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_OFFLOAD\_STATUS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQSYSP\_STATUS\_ALLOCATING\_ARCHIVE**

L'attività di scaricamento è occupata, allocazione del dataset di archivio.

MQSYSP\_STATUS\_ALLOCATING\_ARCHIVE potrebbe indicare che una richiesta di montaggio nastro è in sospeso.

**MQSYSP\_STATUS\_COPYING\_BSDDS**

L'attività offload è occupata, copia del dataset BSDDS.

**STATO\_MQSYSP\_COPYING\_LOG**

L'attività di offload è occupata, copia del dataset di log attivo.

**MQSYSP\_STATUS\_BUSY**

L'attività offload è occupata con altre elaborazioni.

**STATO\_MQSYSP\_DISPONIBILE**

L'attività di scaricamento è in attesa di lavoro.

### Data QMgrStart(MQCFST)

La data in cui è stato avviato il gestore code, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo parametro: MQCACF\_SYSP\_Q\_MGR\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

### RBA QMgrStart(MQCFST)

RBA da cui è iniziata la registrazione quando è stato avviato il gestore code (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_Q\_MGR\_RBA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_RBA\_LENGTH.

### Ora QMgrStart(MQCFST)

L'ora in cui è stato avviato il gestore code, nel formato hh.mm.ss (identificativo parametro: MQCACF\_SYSP\_Q\_MGR\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

### TotalLogs (MQCFIN)

Il numero totale di dataset di log attivi (ID parametro: MQIACF\_SYSP\_TOTAL\_LOGS).

## Interrogazione elenco nomi

Il comando Inquisizione elenco nomi (MQCMD\_INQUIRE\_NAMELIST) interroga gli attributi degli elenchi nomi IBM MQ esistenti.

### Parametri richiesti:

*NamelistName*

### Parametri facoltativi:

 *CommandScope* , *IntegerFilterCommand* , *NamelistAttrs* ,  *QSGDisposition* , *StringFilterCommand*

## Parametri obbligatori

### NamelistName (MQCFST)

Nome elenco nomi (identificativo del parametro: MQCA\_NAMELIST\_NAME).

Questo parametro è il nome dell'elenco nomi con gli attributi richiesti. I nomi elenco nomi generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli elenchi nomi che hanno nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome dell'elenco nomi viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *NameListAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di numeri interi per *NameListType* (MQIA\_NAMELIST\_TYPE), non è possibile specificare anche il parametro **NameListType**.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### **NameListAttrs (MQCFIL)**

Attributi dell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQIACF\_NAMELIST\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **NOME MQCA\_NAMELIST\_NAME**

Nome dell'oggetto elenco nomi.

#### **DESC MQCA\_NAMELIST\_DESC**

Descrizione elenco nomi.

#### **NAMES MQCA**

Nomi nell'elenco nomi.

#### **MQCA\_ALTERATION\_DATE**

La data dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **CONTEGGIO\_NAME\_MQI**

Numero di nomi nell'elenco nomi.

#### **TIPO\_ELENCO MQI**

Tipo di elenco nomi (valido solo su z/OS)

### **NameListType (MQCFIN)**

Attributi dell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQIA\_NAMELIST\_TYPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il tipo di nomi nell'elenco nomi. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQNT\_NONE**

I nomi non sono di tipo particolare.

#### **MQNT\_Q**

Un elenco nomi che contiene un elenco di nomi coda.

#### **MQNT\_CLUSTER**

Un elenco nomi associato al clustering, contenente un elenco di nomi cluster.

#### **INFO AUTORE MQNT**

L'elenco nomi è associato a TLS e contiene un elenco di nomi oggetto delle informazioni di autenticazione.

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

**MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

**MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

**GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

**MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

Non è possibile utilizzare *QSGDisposizione* come parametro per filtrare.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *NamelistAttrs* tranne MQCA\_NAMELIST\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare “MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand** .

**Interroga elenco nomi (risposta)**

La risposta al comando Inquire Namelist (MQCMD\_INQUIRE\_NAMELIST) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *NamelistName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Se è stato specificato un nome di elenco nomi generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni elenco nomi trovato.

**Sempre restituito:**

*NamelistName* ,  *QSGDisposizione*

**Restituito se richiesto:**

*AlterationDate* , *AlterationTime* , *NameCount* , *NamelistDesc* ,   
*NamelistType* , *Names*

## Dati in risposta

### **AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

### **AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato hh.mm.ss.

### **NameCount (MQCFIN)**

Numero di nomi nell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQIA\_NAME\_COUNT).

Il numero di nomi contenuti nell'elenco nomi.

### **NamelistDesc (MQCFST)**

Descrizione della definizione dell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQCA\_NAMELIST\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_DESC\_LENGTH.

### **NamelistName (MQCFST)**

Il nome della definizione dell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQCA\_NAMELIST\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

## z/OS

### **NamelistType (MQCFIN)**

Tipo di nomi nell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQIA\_NAMELIST\_TYPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il tipo di nomi nell'elenco nomi. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQNT\_NONE**

I nomi non sono di tipo particolare.

#### **MQNT\_Q**

Un elenco nomi che contiene un elenco di nomi coda.

#### **MQNT\_CLUSTER**

Un elenco nomi associato al clustering, contenente un elenco di nomi cluster.

#### **INFO AUTORE MQNT**

L'elenco nomi è associato a TLS e contiene un elenco di nomi oggetto delle informazioni di autenticazione.

### **Nomi (MQCFSL)**

Un elenco di nomi contenuti nell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQCA\_NAMES).

Il numero di nomi nell'elenco viene fornito dal campo di *Count* nella struttura MQCFSL. La lunghezza di ciascun nome viene fornita dal campo *StringLength* in tale struttura. La lunghezza massima di un nome è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

## z/OS

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro si applica solo a z/OS. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

## **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

## **Interrogazione nomi elenco nomi**

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_NAMELIST\_NAMES (interrogazione nomi elenco nomi) richiede un elenco di nomi che corrispondono al nome elenco nomi generico specificato.

## **Parametri obbligatori**

### **NamelistName (MQCFST)**

Nome dell'elenco nomi (identificativo del parametro: MQCA\_NAMELIST\_NAME).

I nomi elenco nomi generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

## **Parametri facoltativi**



### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in fase di elaborazione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

## GRUPPO\_QGS

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

## MQQSGD\_Q\_MGR

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

## MQQSGD\_PRIVATE

L'oggetto è definito con MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

## Interroga nomi elenco nomi (risposta)

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_NAMELIST\_NAMES (Inquire Namelist Names) è costituita dall'instestazione della risposta seguita da una singola struttura di parametri che fornisce zero o più nomi che corrispondono al nome namelist specificato.

z/OS

Inoltre, solo su z/OS, viene restituita la struttura *QSGDispositions* (con lo stesso numero di voci della struttura *NamelistNames*). Ogni voce in questa struttura indica la posizione dell'oggetto con la corrispondente voce nella struttura *NamelistNames*.

### Sempre restituito:

*NamelistNames*, z/OS *QSGDispositions*

### Restituito se richiesto:

Nessuno

## Dati in risposta

### NamelistNames (MQCFSL)

Elenco dei nomi degli elenchi nomi (identificativo del parametro: MQCACF\_NAMELIST\_NAMES).

z/OS

### QSGDisposizioni (MQCFIL)

Elenco delle disposizioni del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQIACF\_QSG\_DISPS). Questo parametro è valido solo su z/OS. I valori possibili per i campi in questa struttura sono:

#### MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### GRUPPO\_QGS

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### MQQSGD\_Q\_MGR

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

Multi

## Interroga politica su più piattaforme

Il comando Richiedi politica (MQCMD\_INQUIRE\_PROT\_POLICY) interroga la politica, o le politiche, impostate su una coda.

## Parametri obbligatori

### nome - politica (MQCFST)

Nome della politica (identificativo del parametro: MQCA\_POLICY\_NAME).

Questo parametro è il nome della politica con gli attributi richiesti. I nomi di politica generici non sono supportati, tuttavia, è possibile utilizzare un asterisco per conto proprio per restituire tutti gli oggetti di politica.

Il nome della politica o delle politiche (o parte del nome della politica o dei nomi) da interrogare è uguale al nome della coda o delle code, che le politiche controllano. La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

Il nome della politica viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi richiesti.

## Parametri facoltativi

### PolicyAttrs (MQCFIL)

Attributi della politica (ID parametro: MQIACF\_POLICY\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **NOME\_POLITICA\_MQCA**

Nome della politica.

#### **ALGORITMO\_SIGNATURE\_MQIA\_**

L'algoritmo di firma digitale.

#### **ALGORITMO\_CODIFICA\_MQIA\_**

L'algoritmo di crittografia.

#### **DN SIGNER MQCA**

Il DN (distinguished name) di uno o più firmatari autorizzati.

#### **DN\_MQCA\_RECIPIENT\_**

Il DN di uno o più destinatari previsti.

#### **MQIA\_TOLERATE\_UNPROTECTED**

Se la politica è applicata o se i messaggi non protetti sono tollerati.

#### **MQIA\_KEY\_REUSE\_COUNT**

Il numero di volte che una chiave di cifratura può essere riutilizzata.

#### **AZIONE MQIACF**

L'azione eseguita sul comando per quanto riguarda i parametri del firmatario e del destinatario.

## Comportamento previsto per l'interrogazione di una politica

Quando si interroga un nome politica, viene sempre restituito un oggetto politica anche se non ne esiste uno. Quando un oggetto di politica non esiste, l'oggetto di politica restituito è un oggetto di politica predefinito che specifica la protezione in testo semplice, ovvero, nessuna firma o codifica dei dati del messaggio.

Per visualizzare gli oggetti della politica esistenti, il nome della politica deve essere impostato su '\*'. Restituisce tutti gli oggetti di politica esistenti.

### Informazioni correlate

[Gestione delle politiche di sicurezza in AMS](#)

## Interroga politica (risposta) su più piattaforme

La risposta al comando Inquire Policy (MQCMD\_INQUIRE\_PROT\_POLICY) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *PolicyName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Se è stato specificato un nome di politica di sicurezza generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni politica trovata.

**Sempre restituito:**

*PolicyName*

Il nome della politica o delle politiche (o parte del nome della politica o dei nomi) da interrogare è uguale al nome della coda o delle code controllate dalle politiche.

**Restituito se richiesto:**

*Action* , *EncAlg* , *Enforce* e *Tolerate* , *KeyReuse Recipient* , *Recipient* , *SignAlg* , *Signer*

## Dati in risposta

**Azione (MQCFIL)**

Azione (identificativo parametro: MQIACF\_ACTION).

L'azione eseguita sul comando per quanto riguarda i parametri del firmatario e del destinatario.

**EncAlg (MQCFIL)**

Algoritmo di codifica (identificativo del parametro: MQIA\_ENCRYPTION\_ALGORITHM).

L'algoritmo di crittografia specificato.

**Applica e tollera (MQCFST)**

Indica se la politica di sicurezza deve essere applicata o se i messaggi non protetti sono tollerati (identificativo parametro: MQIA\_TOLERATE\_UNPROTECTED).

**KeyReuse (MQCFIN)**

Specifica il numero di volte che una chiave di cifratura può essere riutilizzata (identificativo parametro MQIA\_KEY\_REUSE\_COUNT)

**Destinatario (MQCFIL)**

Specifica il DN (distinguished name) del destinatario desiderato (identificativo del parametro: MQCA\_RECIPIENT\_DN)

Questo parametro può essere specificato più volte.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DISTINGUISHED\_NAME\_LENGTH.

**SignAlg (MQCFIL)**

Specifica l'algoritmo di firma digitale (identificativo parametro: MQIA\_SIGNATURE\_ALGORITHM).

**Firmatario (MQCFST)**

Specifica il DN (distinguished name) di un firmatario autorizzato (identificativo del parametro: MQCA\_SIGNER\_DN)

Questo parametro può essere specificato più volte.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DISTINGUISHED\_NAME\_LENGTH.

## Interrogazione processo

Il comando Richiedi processo (MQCMD\_INQUIRE\_PROCESS) interroga gli attributi dei processi IBM MQ esistenti.

## Parametri obbligatori

**ProcessName (MQCFST)**

Nome processo (identificatore parametro: MQCA\_PROCESS\_NAME).

I nomi processo generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i processi che hanno nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome del processo viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

### IntegerFilterCommand (MQCFIF)

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ProcessAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand** .

### ProcessAttrs (MQCFIL)

Attributi del processo (identificativo del parametro: MQIACF\_PROCESS\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

#### TUTTE le MQIACF

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### MQCA\_ALTERATION\_DATE

La data dell'ultima modifica delle informazioni.

#### MQCA\_ALTERATION\_TIME

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni.

#### ID\_APPL\_MQCA

Identificativo applicazione.

#### DATI ENV MQCA

Dati di ambiente.

#### DESC PROCESSO MQCA

Descrizione della definizione del processo.

#### NOME\_PROCESSO\_MQCA

Nome della definizione del processo.

**DATI\_USER\_MQCA**

Dati utente.

**TIPO\_APPL\_MQI**

Il tipo di applicazione.

z/OS

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

**MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

**MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

**GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

**MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

Non è possibile utilizzare *QSGDisposition* come parametro per filtrare.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ProcessAttrs* ad eccezione di MQCA\_PROCESS\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare "[MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF](#)" a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand** .

**Processo di interrogazione (Risposta)**

La risposta al comando Processo di interrogazione (MQCMD\_INQUIRE\_PROCESS) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ProcessName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributo.

Se è stato specificato un nome processo generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni processo trovato.

**Sempre restituito:**

*ProcessName* , z/OS *QSGDisposition*

**Restituito se richiesto:**

*AlterationDate, AlterationTime, ApplId, ApplType, EnvData, ProcessDesc, UserData*

**Dati in risposta****AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

**AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato hh.mm.ss.

**ApplId (MQCFST)**

Identificativo applicazione (identificativo parametro: MQCA\_APPL\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_APPL\_ID\_LENGTH.

**ApplType (MQCFIN)**

Tipo di applicazione (identificativo del parametro: MQIA\_APPL\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQAT\_AIX**

AIX application (stesso valore di MQAT\_UNIX)

**MQAT\_CICS**

CICS transazione

**DOS MQAT**

Applicazione client DOS

**MVS MQAT**

z/OS applicazione

**MQAT\_OS400**

IBM i applicazione

**Gestore code MQAT**

Gestore code

**MQAT\_UNIX**

UNIX applicazione

**WINDOWS MQAT**

Applicazione Windows a 16 bit

**MQAT\_WINDOWS\_NT**

Applicazione Windows a 32 bit

**intero**

Il tipo di applicazione definito dal sistema è compreso tra zero e 65 535 oppure un tipo di applicazione definito dall'utente è compreso tra 65 536 e 999 999 999

**EnvData (MQCFST)**

Dati di ambiente (identificativo parametro: MQCA\_ENV\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_ENV\_DATA\_LENGTH.

**ProcessDesc (MQCFST)**

Descrizione della definizione del processo (identificativo del parametro: MQCA\_PROCESS\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_DESC\_LENGTH.

**ProcessName (MQCFST)**

Il nome della definizione del processo (identificativo del parametro: MQCA\_PROCESS\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS . Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

**GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

**UserData (MQCFST)**

Dati utente (identificativo parametro: MQCA\_USER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_USER\_DATA\_LENGTH.

**Interrogazione nomi processi**

Il comando Richiedi nomi processo (MQCMD\_INQUIRE\_PROCESS\_NAMES) richiede un elenco di nomi processo che corrispondono al nome processo generico specificato.

**Parametri obbligatori****ProcessName (MQCFST)**

Nome della definizione del processo per la coda (identificativo del parametro: MQCA\_PROCESS\_NAME).

I nomi processo generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

**Parametri facoltativi****CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

#### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito con MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

## **Interroga nomi processo (Risposta)**

La risposta al comando INQUIRE PROCESS NAMES (MQCMD\_INQUIRE\_PROCESS\_NAMES) è costituita dall'intestazione della risposta seguita da una singola struttura di parametri che fornisce zero o più nomi che corrispondono al nome del processo specificato.

Inoltre, solo in z/OS , viene restituita una struttura di parametri *QSGDispositions* (con lo stesso numero di voci della struttura *ProcessNames* ). Ogni voce in questa struttura indica la posizione dell'oggetto con la corrispondente voce nella struttura *ProcessNames* .

Questa risposta non è supportata su Windows.

#### **Sempre restituito:**

*ProcessNames, QSGDispositions*

#### **Restituito se richiesto:**

Nessuno

## **Dati in risposta**

#### **ProcessNames (MQCFSL)**

Elenco di nomi processo (identificativo parametro: MQCACF\_PROCESS\_NAMES).

#### **QSGDisposizioni (MQCFIL)**

Elenco delle disposizioni del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQIACF\_QSG\_DISPS). Questo parametro si applica solo a z/OS. I valori possibili per i campi in questa struttura sono:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

## **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

## **Interroga stato pubblicazione / sottoscrizione**

Il comando Inquisizione stato pubblicazione / sottoscrizione (MQCMD\_INQUIRE\_PUBSUB\_STATUS) interroga lo stato delle connessioni pubblicazione / sottoscrizione.

### **Parametri facoltativi**

#### **z/OS CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

#### **vuoto (o omettere completamente il parametro)**

Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

#### **un nome gestore code**

Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

#### **un asterisco (\*)**

Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare CommandScope come parametro da utilizzare come filtro.

#### **PubSubStatusAttrs (MQCFIL)**

Attributi di stato pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_PUBSUB\_STATUS\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **CONTEGGIO\_SOTTO\_MQI**

Il numero totale di sottoscrizioni rispetto alla struttura ad albero locale.

#### **MQIA\_TOPIC\_NODO\_COUNT**

Il numero totale di nodi argomento nella struttura ad albero locale.

#### **STATO SOTTOSCRIZIONE PUBBLICA MQIACF**

Stato gerarchia.

#### **TIPO\_STATO\_PS\_MQIACF**

Tipo di gerarchia.

#### **Tipo (MQCFIN)**

Tipo (identificativo parametro: MQIACF\_PS\_STATUS\_TYPE).

Il tipo può specificare uno dei seguenti valori:

**TUTTE le MQPSST**

Restituisce lo stato di entrambe le connessioni parent e child. MQPSST\_ALL è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

**LOCALE MQPSST**

Restituisce informazioni sullo stato locale.

**PARENTE\_MQPSST**

Restituisce lo stato della connessione parent.

**CHILD\_MQPSST**

Restituire lo stato delle connessioni child.

**Interroga stato pubblicazione / sottoscrizione (risposta)**

La risposta al comando Inquire publish/subscribe Status (MQCMD\_INQUIRE\_PUBSUB\_STATUS) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalle strutture di attributo.

Viene restituito un gruppo di parametri contenente i seguenti attributi: *Type, QueueManagerName, Status, SubCounte TopicNodeCount*.

**Sempre restituito:**

*QueueManagerName, Status, Type, SubCounte TopicNodeCount*.

**Restituito se richiesto:**

*None*

**Dati in risposta****Nome QueueManager(MQCFST)**

Il nome del gestore code locale quando TYPE è LOCAL o il nome del gestore code connesso in modo gerarchico (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

**Tipo (MQCFIN)**

Tipo di stato che viene restituito (identificativo del parametro: MQIACF\_PS\_STATUS\_TYPE).

Il valore può essere:

**CHILD\_MQPSST**

Stato di pubblicazione / sottoscrizione per una connessione gerarchica child.

**LOCALE MQPSST**

Stato di pubblicazione / sottoscrizione per il gestore code locale.

**PARENTE\_MQPSST**

Lo stato di pubblicazione / sottoscrizione per la connessione gerarchica parent.

**Stato (MQCFIN)**

Lo stato del motore di pubblicazione / sottoscrizione o della connessione gerarchica (identificativo del parametro: MQIACF\_PUBSUB\_STATUS).

Quando TYPE è LOCAL, possono essere restituiti i seguenti valori:

**MQPS\_STATUS\_ATTIVO**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda sono in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (Application Programming Interface) e le code monitorate in modo appropriato dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata.

**COMPAT\_STATO\_MQPS**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). L'interfaccia di pubblicazione/ sottoscrizione non è in esecuzione. Pertanto, qualsiasi messaggio che viene inserito nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non viene utilizzato da IBM MQ.

### **ERRORE MQPS\_STATUS**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione non è riuscito. Controllare i log degli errori per determinare il motivo dell'errore.

### **MQPS\_STATUS\_INACTIVE**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda non sono in esecuzione. Non è quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). Qualsiasi messaggio di pubblicazione / sottoscrizione inserito nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata non viene utilizzato da IBM MQ.

Se non è attivo e si desidera avviare il motore di pubblicazione / sottoscrizione, sul comando del gestore code di modifica impostare la modalità PubSubsu **MQPSM\_ENABLED**.

### **MQPS\_STATUS\_STARTING**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in fase di inizializzazione e non è ancora operativo.

### **MQPS\_STATUS\_STOPPING**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in fase di arresto.

Quando TYPE è PARENT, possono essere restituiti i seguenti valori:

### **MQPS\_STATUS\_ATTIVO**

La connessione con il gestore code principale è attiva.

### **ERRORE MQPS\_STATUS**

Questo gestore code è in grado di inizializzare una connessione con il gestore code principale a causa di un errore di configurazione.

Nei log del gestore code viene prodotto un messaggio che indica l'errore specifico. Se si riceve il messaggio di errore AMQ5821 o sui sistemi z/OS CSQT821E, le cause possibili sono:

- La coda di trasmissione è piena
- Inserimento coda di trasmissione disabilitato

Se si riceve il messaggio di errore AMQ5814 o sui sistemi z/OS CSQT814E, effettuare quanto segue:

- Assicurarsi che il gestore code principale sia specificato correttamente.
- Assicurarsi che il broker sia in grado di risolvere il nome del gestore code del broker principale.

Per risolvere il nome del gestore code, è necessario configurare almeno una delle seguenti risorse:

- Una coda di trasmissione con lo stesso nome del gestore code principale.
- Una definizione alias del gestore code con lo stesso nome del gestore code principale.
- Un cluster con il gestore code principale membro dello stesso cluster di questo gestore code.
- Una definizione alias del gestore code del cluster con lo stesso nome del gestore code principale.
- Una coda di trasmissione predefinita.

Una volta impostata correttamente la configurazione, modificare il nome del gestore code principale in uno spazio vuoto. Quindi, impostare il nome del gestore code principale.

### **STATO\_MQPS\_RIFIUTATO**

La connessione è stata rifiutata dal gestore code principale.

Questa situazione potrebbe essere causata dal fatto che il gestore code principale ha già un altro gestore code secondario con lo stesso nome di questo gestore code.

In alternativa, il gestore code principale ha utilizzato il comando RESET QMGR TYPE (PUBSUB) CHILD per rimuovere questo gestore code come uno dei suoi child.

### **MQPS\_STATUS\_STARTING**

Il gestore code sta tentando di richiedere che un altro gestore code sia l'elemento principale.

Se lo stato padre rimane nello stato di avvio senza passare allo stato attivo, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code principale sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente dal gestore code principale sia in esecuzione

#### **MQPS\_STATUS\_STOPPING**

Il gestore code si sta disconnettendo dal parent.

Se lo stato principale rimane in stato di arresto, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code principale sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente dal gestore code principale sia in esecuzione

Quando TYPE è CHILD, è possibile restituire i seguenti valori:

#### **MQPS\_STATUS\_ATTIVO**

La connessione con il gestore code principale è attiva.

#### **ERRORE MQPS\_STATUS**

Questo gestore code è in grado di inizializzare una connessione con il gestore code principale a causa di un errore di configurazione.

Nei log del gestore code viene prodotto un messaggio che indica l'errore specifico. Se si riceve il messaggio di errore AMQ5821 o sui sistemi z/OS CSQT821E, le cause possibili sono:

- La coda di trasmissione è piena
- Inserimento coda di trasmissione disabilitato

Se si riceve il messaggio di errore AMQ5814 o sui sistemi z/OS CSQT814E, effettuare quanto segue:

- Verificare che il gestore code child sia specificato correttamente.
- Assicurarsi che il Broker sia in grado di risolvere il nome gestore code del Broker secondario.

Per risolvere il nome del gestore code, è necessario configurare almeno una delle seguenti risorse:

- Una coda di trasmissione con lo stesso nome del gestore code secondario.
- Una definizione alias del gestore code con lo stesso nome del gestore code child.
- Un cluster con il gestore code secondario membro dello stesso cluster di questo gestore code.
- Una definizione alias del gestore code del cluster con lo stesso nome del gestore code secondario.
- Una coda di trasmissione predefinita.

Dopo aver impostato correttamente la configurazione, modificare il nome del gestore code child in un valore vuoto. Quindi, impostare il nome del gestore code child.

#### **MQPS\_STATUS\_STARTING**

Il gestore code sta tentando di richiedere che un altro gestore code sia l'elemento principale.

Se lo stato child rimane in stato di avvio senza passare allo stato attivo, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code child sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente del gestore code child sia in esecuzione

#### **MQPS\_STATUS\_STOPPING**

Il gestore code si sta disconnettendo dal parent.

Se lo stato child rimane in stato di arresto, effettuare le seguenti azioni:

- Verificare che il canale mittente per il gestore code child sia in esecuzione
- Verificare che il canale ricevente del gestore code child sia in esecuzione

### **SubCount (MQCFIN)**

Quando *Type* è MQPSST\_LOCAL, viene restituito il numero totale di sottoscrizioni rispetto all'albero locale. Quando *Type* è MQPSST\_CHILD o MQPSST\_PARENT, le relazioni del gestore code non vengono interrogate e viene restituito il valore MQPSCT\_NONE . (identificativo parametro: MQIA\_SUB\_COUNT).

### **Conteggio TopicNode(MQCFIN)**

Quando *Type* è MQPSST\_LOCAL, viene restituito il numero totale di nodi argomento nella struttura ad albero locale. Quando *Type* è MQPSST\_CHILD o MQPSST\_PARENT, le relazioni del gestore code non vengono interrogate e viene restituito il valore MQPSCT\_NONE . (identificativo parametro: MQIA\_TOPIC\_NODE\_COUNT).

## **Interrogazione coda**

Utilizzare il comando Interroga coda MQCMD\_INQUIRE\_Q per interrogare gli attributi delle code IBM MQ .

## **Parametri obbligatori**

### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo del parametro MQCA\_Q\_NAME).

I nomi coda generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco \* ; Ad esempio, ABC\* Seleziona tutte le code con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome della coda viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**



### **CFStruttura (MQCFST)**

Struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME). Specifica il nome della struttura CF. Questo parametro è valido solo su z/OS.

Questo parametro specifica che le code idonee sono limitate a quelle che hanno il valore *CFStructure* specificato. Se questo parametro non viene specificato, tutte le code sono idonee.

Sono supportati i nomi delle strutture CF generiche. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco \* ; Ad esempio, ABC\* Seleziona tutte le strutture CF con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **ClusterInfo (MQCFIN)**

Informazioni sul cluster (identificativo del parametro: MQIACF\_CLUSTER\_INFO).

Questo parametro richiede che vengano visualizzate le informazioni del cluster su queste code e altre code nel repository che corrispondono ai criteri di selezione. Le informazioni sul cluster vengono visualizzate in aggiunta alle informazioni sugli attributi delle code definite su questo gestore code.

In questo caso, potrebbero essere visualizzate più code con lo stesso nome. Le informazioni sul cluster vengono visualizzate con un tipo di coda MQQT\_CLUSTER.

È possibile impostare questo parametro su qualsiasi valore intero, il valore utilizzato non influisce sulla risposta al comando.

Le informazioni sul cluster vengono ottenute localmente dal gestore code.

### **ClusterName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Questo parametro specifica che le code idonee sono limitate a quelle che hanno il valore *ClusterName* specificato. Se questo parametro non viene specificato, tutte le code sono idonee.

Sono supportati i nomi cluster generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco \* ; Ad esempio, ABC\* Seleziona tutti i cluster con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

### **ClusterNameList (MQCFST)**

Elenco nomi cluster (identificativo parametro MQCA\_CLUSTER\_NAMELIST).

Questo parametro specifica che le code idonee sono limitate a quelle che hanno il valore *ClusterNameList* specificato. Se questo parametro non viene specificato, tutte le code sono idonee.

Sono supportati gli elenchi nomi di cluster generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco \* ; Ad esempio, ABC\* Seleziona tutti gli elenchi nomi cluster che hanno nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

z/OS

z/OS

### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code. Il server dei comandi deve essere attivato.
- Un asterisco " \* ". Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

### **Comando IntegerFilter(MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *QAttr*s tranne MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero per *Qtype* o *PageSetID*, non è possibile specificare anche il parametro *Qtype* o *PageSetID* .

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand** .

z/OS

### **ID PageSet(MQCFIN)**

Identificativo della serie di pagine (identificativo del parametro: MQIA\_PAGESET\_ID). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Questo parametro specifica che le code idonee sono limitate a quelle che hanno il valore *PageSetID* specificato. Se questo parametro non viene specificato, tutte le code sono idonee.

### **QAttr (MQCFIL)**

Attributi della coda (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore da solo. Se il parametro non è stato specificato, questo valore è il valore predefinito:

**MQIACF\_ALL**

Tutti gli attributi.

È anche possibile specificare una combinazione dei parametri nella tabella seguente:

<i>Tabella 323. comando Inquisizione coda, attributi coda</i>					
	<b>Coda locale</b>	<b>Coda modello</b>	<b>Coda alias</b>	<b>Coda remota</b>	<b>Coda cluster</b>
MQCA_ALTERATION_DATE La data dell'ultima modifica delle informazioni	✓	✓	✓	✓	✓
MQCA_ALTERATION_TIME L'ora dell'ultima modifica delle informazioni	✓	✓	✓	✓	✓
MQCA_BACKOUT_REQ_Q_NAME Nome riaccodamento di backout eccessivo	✓	✓			
NOME_BASE_MQCA Nome della coda in cui si risolve l'alias			✓		
MQCA_CF_STRUC_NAME Nome della struttura CFS (coupling facility structure). Questo attributo è valido solo su z/OS	✓	✓			
NOME _CH_CLUSCA_MQCA Il nome generico dei canali mittente del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione.	✓	✓			
DATA_CLUSTER_MQCA Data in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale					✓
NOME_CLUSTER_MQCA Nome cluster	✓		✓	✓	✓
ELENCO_CLUSTER_MQCA Elenco nomi cluster	✓		✓	✓	
MQCA_CLUSTER_Q_MGR_NAME Il nome del gestore code su cui è presente la coda					✓
ORA_CLUSTER_MQCA L'ora in cui la definizione è diventata disponibile per il gestore code locale					✓

Tabella 323. comando Inquisizione coda, attributi coda (Continua)

	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota	Coda cluster
DATA_MQCA_CREAZIONE Data di creazione della coda	✓	✓			
ORA_CREAZIONE_MQCA Ora di creazione della coda	✓	✓			
MQCA_CUSTOM L'attributo personalizzato per le nuove funzioni	✓	✓	✓	✓	✓
MQCA_INITIATION_Q_NAME Nome coda di attivazione	✓	✓			
NOME_PROCESSO_MQCA Nome della definizione del processo	✓	✓			
DESC_Q_MQCA Descrizione coda	✓	✓	✓	✓	✓
MQCA_Q_MGR_IDENTIFIER Nome gestore code generato internamente					✓
NOME_Q_Q_QUERY Nome coda	✓	✓	✓	✓	✓
MQCA_REMOTE_Q_MGR_NAME Nome del gestore code remoto				✓	
MQCA_REMOTE_Q_NAME Nome della coda remota come noto localmente sul gestore code remoto				✓	
 MQCA_STORAGE_CLASS Classe di memoria. MQCA_STORAGE_CLASS è valido solo su z/OS	✓	✓			
MQCA_TPIPE_NOME Il nome <b>TPIPE</b> utilizzato per la comunicazione con OTMA utilizzando il bridge IBM MQ IMS	✓				
MQCA_TRIGGER_DATA Dati trigger	✓	✓			

Tabella 323. comando Inquisizione coda, attributi coda (Continua)

	<b>Coda locale</b>	<b>Coda modello</b>	<b>Coda alias</b>	<b>Coda remota</b>	<b>Coda cluster</b>
MQCA_XMIT_Q_NAME Nome coda di trasmissione				✓	
NUMERO_CONTEGGIO_MQI Raccolta dei dati contabili	✓	✓			
SOGLIA di backout_mqia_ Soglia di ripristino	✓	✓			
TIPO_BASE_MQI Tipo di oggetto	✓	✓	✓	✓	✓
TIPO_Q_CLUSTER_MQI Tipo coda del cluster					✓
MQIA_CLWL_Q_PRIORITY Priorità coda carico di lavoro cluster	✓		✓	✓	✓
MQIA_CLWL_Q_RANK Classificazione coda carico di lavoro cluster	✓		✓	✓	✓
MQIA_CLWL_UTENTE Impostazione remota di utilizzo del carico di lavoro del cluster	✓				
DEPTH MQIA_CURRENT_Q_DEPTH Numero di messaggi in coda	✓				
MQIA_DEF_BIND Binding predefinito	✓		✓	✓	✓
Opzione MQIA_DEF_INPUT_OPEN_OPTION Opzione open - for - input predefinita	✓	✓			
MQIA_DEF_PERSISTENCE Persistenza predefinita messaggio	✓	✓	✓	✓	✓
PRIORITÀ_DEF_MQI Priorità predefinita messaggio	✓	✓	✓	✓	✓
TIPO_PUT_DI_MQI Tipo di risposta di inserimento predefinito	✓	✓	✓	✓	✓

Tabella 323. comando Inquisizione coda, attributi coda (Continua)

	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota	Coda cluster
MQIA_DEF_READ_AHEAD Tipo di risposta di inserimento predefinito	✓	✓	✓	✓	✓
TIPO_DEFINITION_MQI Il tipo di definizione della coda	✓	✓			
MQIA_DIST_LISTS Supporto elenco di distribuzione. MQIA_DIST_LISTS non è valido su z/OS .	✓	✓			
MQIA_HARDEN_GET_BACKOUT Indica se rafforzare il conteggio di backout	✓	✓			
TIPO_INDEX_MQI Tipo di indice. Questo attributo è valido solo su z/OS .	✓	✓			
MQIA_INIB_GET Se le operazioni get sono consentite	✓	✓	✓		
MQIA_INIB_PUT Se le operazioni di inserimento sono consentite	✓	✓	✓	✓	✓
MQIA_MAX_MSG_LENGTH Lunghezza massima dei messaggi	✓	✓			
DEPTH_Q_MAX_MQI Numero massimo di messaggi consentiti nella coda	✓	✓			
<b>► V9.1.0</b> MQIA_MEDIA_IMAGE_RECOVER_Q Se un oggetto della coda è recuperabile da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.	✓	✓			
Coda_MONITORING_MQI Raccolta dati di monitoraggio online	✓	✓			
MQIA_MSG_DELIVERY_SEQUENCE Se la priorità del messaggio è rilevante	✓	✓			

Tabella 323. comando Inquisizione coda, attributi coda (Continua)

	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota	Coda cluster
MQIA_NPM_CLASS Livello di affidabilità assegnato ai messaggi non persistenti inseriti nella coda	✓	✓			
MQIA_OPEN_INPUT_COUNT Numero di chiamate MQOPEN con la coda aperta per l'input	✓				
MQIA_OPEN_OUTPUT_COUNT Numero di chiamate MQOPEN con la coda aperta per l'output	✓				
 ID_PAGESET_MQI Identificativo serie di pagine	✓				
MQIA_PROPERTY_CONTROL Attributo controllo proprietà	✓	✓	✓		
MQIA_Q_DEPTH_HIGH_EVENT Attributo di controllo per eventi di grandezza della coda elevata. Non è possibile utilizzare MQIA_Q_DEPTH_HIGH_EVENT come attributo filtro.	✓	✓			
MQIA_Q_DEPTH_HIGH_LIMIT Limite massimo per la profondità della coda	✓	✓			
MQIA_Q_DEPTH_LOW_EVENT Attributo di controllo per gli eventi di profondità della coda bassa. Non è possibile utilizzare MQIA_Q_DEPTH_LOW_EVENT come attributo filtro.	✓	✓			
Q_MQIA_DEPTH_LOW_LIMIT Limite inferiore per la profondità della coda	✓	✓			
MQIA_Q_DEPTH_MAX_EVENT Attributo di controllo per il numero massimo di eventi di profondità della coda	✓	✓			

Tabella 323. comando Inquisizione coda, attributi coda (Continua)

	Coda locale	Coda modello	Coda alias	Coda remota	Coda cluster
MQIA_Q_INTERVALLO_SERVIZIO_MQI Limite per intervallo di servizio coda	✓	✓			
EVENTO MQIA_Q_SERVICE_INTERVAL_ Attributo di controllo per gli eventi dell'intervallo di servizio della coda	✓	✓			
TIPO_Q_MQI Tipo coda	✓	✓	✓	✓	✓
MQIA_RETENTION_INTERVAL Intervallo di conservazione coda	✓	✓			
SCO_MQI Ambito definizione coda. MQIA_SCOPE non è valido su z/OS o IBM i	✓		✓	✓	
MQIA_CONDIVISIONABILITÀ Se la coda può essere condivisa	✓	✓			
MQIA_STATISTICS_Q Raccolta dei dati statistici. MQIA_STATISTICS_Q è valido solo su <u>Multiplatforme</u> .	✓	✓			
MQIA_TRIGGER_CONTROL Controllo trigger	✓	✓			
MQIA_TRIGGER_DEPTH Capacità di Trigger	✓	✓			
MQIA_TRIGGER_MSG_PRIORITY Priorità messaggi di soglia per i trigger	✓	✓			
MQIA_TRIGGER_MTYPE Tipo trigger	✓	✓			
USO_MQI Utilizzo	✓	✓			

**z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP ). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni. Il significato di "disposizione di un oggetto" è dove l'oggetto è definito e come si comporta. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. In un ambiente gestore code condiviso, se il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, MQQSGD\_LIVE restituisce anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_SHARED. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

**MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

In un ambiente gestore code condiviso, se il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso, MQQSGD\_ALL visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP o MQQSGD\_SHARED.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente di gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati, con disposizioni differenti.

**MQQSGD\_COPY**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

**MQQSGD\_GROUP**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

**MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito con MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

**MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED. MQQSGD\_SHARED è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

Non è possibile utilizzare *QSGDisposition* come parametro per filtrare.

**Tipo di coda (MQCFIN)**

Tipo di coda (identificativo parametro: MQIA\_Q\_TYPE).

Se questo parametro è presente, le code idonee sono limitate al tipo specificato. Qualsiasi selettore di attributi specificato nell'elenco *QAttrs* valido solo per code di tipo o tipi differenti viene ignorato; non viene generato alcun errore.

Se questo parametro non è presente o se viene specificato MQQT\_ALL, le code di tutti i tipi sono idonee. Ogni attributo specificato deve essere un selettore di attributi coda valido. L'attributo può essere applicato ad alcune delle code restituite. Non deve essere applicato a tutte le code. I selettori di attributi coda validi ma non applicabili alla coda vengono ignorati, non si verificano messaggi di errore e non viene restituito alcun attributo. I seguenti elenchi contengono il valore di tutti i selettori di attributi di coda validi:

**MQQT\_ALL**

Tutti i tipi di coda.

**MQQT\_LOCAL**

Coda locale.

**MQQT\_ALIAS**

Definizione coda alias.

**MQQT\_REMOTE**

Definizione locale di una coda remota.

**MQQT\_CLUSTER**

Coda cluster.

**MQQT\_MODEL**

Definizione coda modello.

**Nota:**  Su [Multiplatforme](#), se questo parametro è presente, deve verificarsi immediatamente dopo il parametro **QName**.

### **StorageClass (MQCFST)**

Classe di memoria (identificativo del parametro MQCA\_STORAGE\_CLASS). Specifica il nome della classe di archiviazione. Questo parametro è valido solo su z/OS.

Questo parametro specifica che le code idonee sono limitate a quelle che hanno il valore *StorageClass* specificato. Se questo parametro non viene specificato, tutte le code sono idonee.

Sono supportati nomi generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco \* ; Ad esempio, ABC\* Seleziona tutte le classi di memoria con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

### **Comando StringFilter(MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *QAttr* tranne MQCA\_Q\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare "[MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF](#)" a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa per *ClusterName*, *ClusterNameList*, *StorageClass* o *CFStructure*, non è possibile specificarlo anche come parametro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in "[Codici di errore applicabili a tutti i comandi](#)" a pagina 1419.

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_Q\_TYPE\_ERROR**

Tipo di coda non valido.

## **Coda di interrogazione (risposta)**

La risposta al comando Interroga coda MQCMD\_INQUIRE\_Q consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *QName*. Solo su z/OS, la risposta include la struttura *QSGDisposition* e la combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Se è stato specificato un nome coda generico o sono state richieste code cluster, impostando MQQT\_CLUSTER o MQIACF\_CLUSTER\_INFO, viene generato un messaggio per ogni coda trovata.

### **Sempre restituito:**

*QName*, *QSGDisposition*, *QType*

### **Restituito se richiesto:**

*AlterationDate*, *AlterationTime*, *BackoutRequeueName*, *BackoutThreshold*, *BaseQName*, *CFStructure*, *ClusterChannelName*, *ClusterDate*, *ClusterName*, *ClusterNameList*, *ClusterQType*, *ClusterTime*, *CLWLQueuePriority*, *CLWLQueueRank*, *CLWLUseQ*, *CreationDate*, *CreationTime*, *CurrentQDepth*, *Custom*, *DefaultPutResponse*, *DefBind*, *DefinitionType*, *DefInputOpenOption*, *DefPersistence*, *DefPriority*, *DefReadAhead*, *DistLists*, *HardenGetBackout*,  *Imgrcovq*, *IndexType*, *InhibitGet*, *InhibitPut*, *InitiationQName*, *MaxMsgLength*, *MaxQDepth*, *MsgDeliverySequence*, *NonPersistentMessageClass*, *OpenInputCount*, *OpenOutputCount*, *PageSetID*, *ProcessName*, *PropertyControl*, *QDepthHighEvent*, *QDepthHighLimit*, *QDepthLowEvent*, *QDepthLowLimit*, *QDepthMaxEvent*, *QDesc*, *QMgrIdentifier*, *QMgrName*, *QServiceInterval*,

*QServiceIntervalEvent , QueueAccounting , QueueMonitoring , QueueStatistics , RemoteQMgrName , RemoteQName , RetentionInterval , Scope , Shareability , StorageClass , TpipeNames , TriggerControl , TriggerData , TriggerDepth , TriggerMsgPriority , TriggerType , Usage , XmitQName*

## **Dati in risposta**

### **AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

### **AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato hh.mm.ss.

### **Nome BackoutRequeue(MQCFST)**

Nome di riaccodamento di backout eccessivo (identificativo del parametro: MQCA\_BACKOUT\_REQ\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **BackoutThreshold (MQCFIN)**

Soglia di backout (identificativo parametro: MQIA\_BACKOUT\_THRESHOLD).

### **BaseQName (MQCFST)**

Il nome della coda in cui viene risolto l'alias (identificativo del parametro: MQCA\_BASE\_Q\_NAME).

Il nome di una coda definita sul gestore code locale.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **CFStruttura (MQCFST)**

Il nome della struttura CFS (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il nome della struttura CFS (coupling facility structure) in cui si desidera memorizzare i messaggi quando si utilizzano le code condivise.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **Nome ClusterChannel(MQCFST)**

Nome canale mittente del cluster (identificativo del parametro MQCA\_CLUS\_CHL\_NAME).

ClusterChannelNome è il nome generico dei canali mittenti del cluster che utilizzano questa coda come coda di trasmissione.

La lunghezza massima del nome canale è: MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### **ClusterDate (MQCFST)**

Data cluster (identificativo del parametro MQCA\_CLUSTER\_DATE).

La data in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale, nel formato yyyy-mm-dd.

### **ClusterName (MQCFST)**

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

### **ClusterNamelist (MQCFST)**

Elenco nomi cluster (identificativo parametro MQCA\_CLUSTER\_NAMELIST).

### **ClusterQType (MQCFIN)**

Tipo di coda cluster (identificativo del parametro: MQIA\_CLUSTER\_Q\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **MQCQT\_LOCAL\_Q**

La coda del cluster rappresenta una coda locale.

**MQCQT\_ALIAS\_Q**

La coda del cluster rappresenta una coda alias.

**MQCQT\_REMOTE\_Q**

La coda del cluster rappresenta una coda remota.

**MQCQT\_Q\_MGR\_ALIAS**

La coda del cluster rappresenta un alias del gestore code.

**ClusterTime (MQCFST)**

Ora cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_TIME).

L'ora in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale, nel formato hh.mm.ss.

**CLWLQueuePriority )**

Priorità della coda del carico di lavoro del cluster (identificativo parametro MQIA\_CLWL\_Q\_PRIORITY).

Priorità della coda nella gestione del carico di lavoro del cluster. Il valore è compreso tra zero e 9, dove zero è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

**CLWLQueueRank (MQCFIN)**

Classificazione coda carico di lavoro cluster (identificativo del parametro MQIA\_CLWL\_Q\_RANK).

Classificazione della coda nella gestione del carico di lavoro del cluster. Il valore è compreso nell'intervallo tra zero e 9, dove zero è il rango più basso e 9 è il più alto.

**CLWLUseQ (MQCFIN)**

Classificazione coda carico di lavoro cluster (identificativo del parametro MQIA\_CLWL\_USEQ).

Il valore può essere:

**MQCLWL\_USEQ\_AS\_Q\_MGR**

Utilizzare il valore del parametro **CLWLUseQ** nella definizione del gestore code.

**MQCLWL\_USEQ\_ANY**

Utilizzare code remote e locali.

**MQCLWL\_USEQ\_LOCAL**

Non utilizzare code remote.

**CreationDate (MQCFST)**

La data di creazione della coda, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCA\_CREATION\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CREATION\_DATE\_LENGTH.

**CreationTime (MQCFST)**

Ora di creazione, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCA\_CREATION\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CREATION\_TIME\_LENGTH.

**CurrentQDepth (MQCFIN)**

Profondità della coda corrente (identificativo del parametro: MQIA\_CURRENT\_Q\_DEPTH).

**Personalizzato (MQCFST)**

Attributo personalizzato per nuove funzioni (identificativo del parametro: MQCA\_CUSTOM).

Questo attributo è riservato alla configurazione di nuove funzioni prima che vengano denominati attributi separati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE).

Questa descrizione viene aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo.

### **Risposta DefaultPut(MQCFIN)**

Definizione del tipo di risposta di inserimento predefinita (identificativo del parametro MQIA\_DEF\_PUT\_RESPONSE\_TYPE).

Il parametro specifica il tipo di risposta da utilizzare per le operazioni di inserimento nella coda quando un'applicazione specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQPRT\_SYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene emessa in modo sincrono, restituendo una risposta.

#### **MQPRT\_ASYNC\_RESPONSE**

L'operazione di immissione viene emessa in modo asincrono, restituendo un sottoinsieme di campi MQMD .

### **DefBind (MQCFIN)**

Collegamento predefinito (identificativo del parametro MQIA\_DEF\_BIND).

Il valore può essere:

#### **MQBND\_BIND\_ON\_OPEN**

Collegamento corretto dalla chiamata MQOPEN.

#### **MQBND\_BIND\_NOT\_FIXED**

Collegamento non corretto.

#### **MQBND\_BIND\_ON\_GROUP**

Consente a una applicazione di richiedere che un gruppo di messaggi sia assegnato alla stessa istanza di destinazione.

### **DefinitionType (MQCFIN)**

Tipo di definizione della coda (identificativo del parametro: MQIA\_DEFINITION\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **MQQDT\_PREDEFINED**

Coda permanente predefinita.

#### **MQQDT\_PERMANENT\_DYNAMIC**

Coda permanente definita dinamicamente.

#### **MQQDT\_SHARED\_DYNAMIC**

Coda condivisa definita dinamicamente. Questa opzione è disponibile solo su z/OS .

#### **MQQDT\_TEMPORARY\_DYNAMIC**

Coda temporanea definita dinamicamente.

### **DefInputOpenOption (MQCFIN)**

Opzione di apertura di input predefinita per definire se le code possono essere condivise (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_INPUT\_OPEN\_OPTION).

Il valore può essere:

#### **MQOO\_INPUT\_EXCLUSIVE**

Aprire la coda per ottenere i messaggi con accesso esclusivo.

#### **MQOO\_INPUT\_SHARED**

Aprire la coda per richiamare i messaggi con accesso condiviso.

### **DefPersistence (MQCFIN)**

Persistenza predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_PERSISTENCE).

Il valore può essere:

#### **MQPER\_PERSISTENT**

Il messaggio è persistente.

#### **MQPER\_NOT\_PERSISTENT**

Il messaggio non è persistente.

**DefPriority (MQCFIN)**

Priorità predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_PRIORITY).

**DefReadin testa (MQCFIN)**

Lettura anticipata predefinita (identificativo parametro: MQIA\_DEF\_READ\_AHEAD).

Specifica il comportamento di lettura anticipata predefinito per i messaggi non permanenti consegnati al client.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQREADA\_NO**

I messaggi non persistenti non vengono inviati in anticipo al client prima che un'applicazione li richieda. Un massimo di un messaggio non persistente può andare perduto se il client termina in maniera irregolare.

**MQREADA\_YES**

I messaggi non persistenti vengono inviati in anticipo al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono essere persi se il client termina in modo anomalo o se il client non utilizza tutti i messaggi inviati.

**MQREADA\_DISABLED**

La lettura anticipata dei messaggi non persistenti non è abilitata per questa coda. I messaggi non vengono inviati in anticipo al client indipendentemente dal fatto che la lettura anticipata sia richiesta dall'applicazione client.

**Multi DistLists (MQCFIN)**

Supporto elenco di distribuzione (identificativo parametro: MQIA\_DIST\_LISTS).

Il valore può essere:

**MQDL\_SUPPORTED**

Elenchi di distribuzione supportati.

**MQDL\_NOT\_SUPPORTED**

Elenchi di distribuzione non supportati.

Questo parametro è supportato solo su [Multiplatforme](#).

**Backout HardenGet(MQCFIN)**

Backout di Harden o meno: (identificativo del parametro: MQIA\_HARDEN\_GET\_BACKOUT).

Il valore può essere:

**MQQA\_BACKOUT\_HARDENED**

Conteggio di backout ricordato.

**MQQA\_BACKOUT\_NOT\_HARDENED**

Il conteggio di backout non può essere ricordato.

**V9.1.0 Coda ImageRecover(MQCFST)**

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente è recuperabile da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare (identificativo parametro: MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_Q).

Questo parametro non è valido su z/OS. I possibili valori sono:

**MQIMGRCOV\_Sì**

Questi oggetti coda sono ripristinabili.

**MQIMGRCOV\_NO**

Le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

**MQIMGRCOV\_AS\_Q\_MGR**

Se l'attributo **ImageRecoverQueue** per il gestore code specifica MQIMGRCOV\_YES, questi oggetti coda sono recuperabili.

Se l'attributo **ImageRecoverQueue** per il gestore code specifica MQIMGRCOV\_NO, i comandi [“rcdmqimg \(registrazione immagine supporto\)”](#) a pagina 130 e [“rcrmqobj \(ricrea oggetto\)”](#) a

pagina 137 non sono consentiti per questi oggetti e le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

### **IndexType (MQCFIN)**

Tipo di indice (identificativo del parametro: MQIA\_INDEX\_TYPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il tipo di indice gestito dal gestore code per accelerare le operazioni MQGET sulla coda. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQIT\_NONE**

Nessun indice.

#### **MQIT\_MSG\_ID**

La coda viene indicizzata utilizzando gli ID messaggio.

#### **MQIT\_CORREL\_ID**

La coda viene indicizzata utilizzando gli identificatori di correlazione.

#### **MQIT\_MSG\_TOKEN**

La coda viene indicizzata utilizzando i token del messaggio.

#### **MQIT\_GROUP\_ID**

La coda viene indicizzata utilizzando gli ID gruppo.

### **InhibitGet (MQCFIN)**

Le operazioni get sono consentite o non consentite: (identificativo parametro: MQIA\_INHIBIT\_GET).

Il valore può essere:

#### **MQQA\_GET\_ALLOWED**

Le operazioni get sono consentite.

#### **MQQA\_GET\_INHIBITED**

Le operazioni get sono inibite.

### **InhibitPut (MQCFIN)**

Le operazioni di immissione sono consentite o non consentite: (identificativo parametro: MQIA\_INHIBIT\_PUT).

Il valore può essere:

#### **MQQA\_PUT\_ALLOWED**

Le operazioni di inserimento sono consentite.

#### **MQQA\_PUT\_INHIBITED**

Le operazioni di inserimento sono inibite.

### **InitiationQName (MQCFST)**

Nome della coda di iniziazione (identificativo del parametro: MQCA\_INITIATION\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **MaxMsgLunghezza (MQCFIN)**

Lunghezza massima del messaggio (identificativo parametro: MQIA\_MAX\_MSG\_LENGTH).

### **MaxQDepth (MQCFIN)**

Profondità massima della coda (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_Q\_DEPTH).

### **Sequenza MsgDelivery(MQCFIN)**

Messaggi ordinati per priorità o sequenza: (identificativo parametro: MQIA\_MSG\_DELIVERY\_SEQUENCE).

Il valore può essere:

#### **MQMDS\_PRIORITY**

I messaggi vengono restituiti in ordine di priorità.

#### **MQMDS\_FIFO**

I messaggi vengono restituiti in ordine FIFO (first in, first out).

### **NonPersistentMessageClass (MQCFIN)**

Il livello di affidabilità assegnato ai messaggi non persistenti inseriti nella coda (identificativo del parametro MQIA\_NPM\_CLASS).

Specifica le circostanze in cui i messaggi non persistenti inseriti nella coda potrebbero andare persi. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQNPM\_CLASS\_NORMAL**

I messaggi non persistenti sono limitati alla durata della sessione del gestore code. Vengono eliminati in caso di riavvio del gestore code. MQNPM\_CLASS\_NORMAL è il valore predefinito.

#### **MQNPM\_CLASS\_HIGH**

Il gestore code tenta di conservare i messaggi non persistenti per la durata della coda. I messaggi non persistenti potrebbero ancora essere persi in caso di errore.

### **Conteggio OpenInput(MQCFIN)**

Numero di chiamate MQOPEN che hanno la coda aperta per l'input (identificativo del parametro MQIA\_OPEN\_INPUT\_COUNT).

### **Conteggio OpenOutput(MQCFIN)**

Numero di chiamate MQOPEN con la coda aperta per l'output (identificativo del parametro MQIA\_OPEN\_OUTPUT\_COUNT).

### **ID PageSet(MQCFIN)**

Identificativo della serie di pagine (identificativo del parametro: MQIA\_PAGESET\_ID).

Specifica l'identificativo della serie di pagine su cui risiede la coda.

Questo parametro si applica a z/OS solo quando la coda è attivamente associata a una serie di pagine.

### **ProcessName (MQCFST)**

Nome della definizione del processo per la coda (identificativo del parametro: MQCA\_PROCESS\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_PROCESS\_NAME\_LENGTH.

### **PropertyControl (MQCFIN)**

Attributo di controllo proprietà (identificativo parametro MQIA\_PROPERTY\_CONTROL).

Specifica il modo in cui vengono gestite le proprietà del messaggio per i messaggi richiamati dalle code utilizzando la chiamata MQGET con opzione MQGMO\_PROPERTIES\_AS\_Q\_DEF . Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQPROP\_COMPATIBILITY**

Se il messaggio contiene una proprietà con prefisso **mcd.**, **jms.**, **usr.** o **mqext.**, tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione MQRFH2 . In caso contrario, tutte le proprietà del messaggio, ad eccezione delle proprietà contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono scartate e non sono più accessibili all'applicazione.

MQPROP\_COMPATIBILITY è il valore predefinito. Consente alle applicazioni che prevedono che le proprietà relative a JMSs trovano in un'intestazione MQRFH2 nei dati del messaggio di continuare a funzionare senza modifiche.

#### **MQPROP\_NONE**

Tutte le proprietà del messaggio vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto. Le proprietà nel descrittore del messaggio (o estensione) non vengono rimosse.

#### **MQPROP\_ALL**

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà vengono inserite in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio. Le proprietà nel descrittore del messaggio (o estensione) non vengono inserite nelle intestazioni MQRFH2 .

#### **MQPROP\_FORCE\_ MQRFH2**

Le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio.

Un handle del messaggio valido fornito nel campo `MsgHandle` della struttura `MQGMO` sulla chiamata `MQGET` viene ignorato. Le proprietà del messaggio non sono accessibili attraverso la gestione del messaggio.

Questo parametro è applicabile alle code locali, alias e modello.

#### **Evento QDepthHigh(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Grandezza coda elevata (identificativo parametro: `MQIA_Q_DEPTH_HIGH_EVENT`).

Il valore può essere:

##### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

##### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

#### **Limite QDepthHigh(MQCFIN)**

Limite massimo per la profondità della coda (identificativo del parametro `MQIA_Q_DEPTH_HIGH_LIMIT`).

La soglia rispetto alla quale viene confrontata la profondità della coda per generare un evento Grandezza coda elevata.

#### **Evento QDepthLow(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Grandezza coda bassa (identificativo del parametro: `MQIA_Q_DEPTH_LOW_EVENT`).

Il valore può essere:

##### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

##### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

#### **Limite QDepthLow(MQCFIN)**

Limite basso per la profondità della coda (identificativo del parametro `MQIA_Q_DEPTH_LOW_LIMIT`).

La soglia rispetto alla quale la profondità della coda viene confrontata per generare un evento Grandezza coda bassa.

#### **Evento QDepthMax(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Coda piena (identificativo parametro: `MQIA_Q_DEPTH_MAX_EVENT`).

Il valore può essere:

##### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

##### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

#### **QDesc (MQCFST)**

Descrizione coda (identificativo parametro: `MQCA_Q_DESC`).

La lunghezza massima della stringa è `MQ_Q_DESC_LENGTH`.

#### **QMgrIdentifier (MQCFST)**

Identificativo del gestore code (identificativo del parametro `MQCA_Q_MGR_IDENTIFIER`).

L'identificativo univoco del gestore code.

#### **QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code locale (ID parametro: `MQCA_CLUSTER_Q_MGR_NAME`).

La lunghezza massima della stringa è `MQ_Q_MGR_NAME_LENGTH`.

**QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo del parametro MQCA\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**QServiceInterval (MQCFIN)**

Destinazione dell'intervallo di servizio della coda (identificativo del parametro: MQIA\_Q\_SERVICE\_INTERVAL).

L'intervallo di servizio utilizzato per il confronto per generare gli eventi Intervallo servizio coda elevato e Intervallo servizio coda OK.

**Evento QServiceInterval(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi Intervallo di servizio elevato o Intervallo di servizio OK (identificativo del parametro: MQIA\_Q\_SERVICE\_INTERVAL\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQQSIE\_HIGH**

Eventi di intervallo del servizio coda alto abilitati.

**MQQSIE\_OK**

Eventi di intervallo del servizio coda OK abilitati.

**MQQSIE\_NONE**

Nessun evento di intervallo del servizio coda abilitato.

**QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). *QSGDisposition* è valido solo su z/OS. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSGD\_COPY**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

**MQQSGD\_GROUP**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

**MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

**MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED.

**Tipo di coda (MQCFIN)**

Tipo di coda (identificativo parametro: MQIA\_Q\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQQT\_ALIAS**

Definizione coda alias.

**MQQT\_CLUSTER**

Definizione coda cluster.

**MQQT\_LOCAL**

Coda locale.

**MQQT\_REMOTE**

Definizione locale di una coda remota.

**MQQT\_MODEL**

Definizione coda modello.

**QueueAccounting (MQCFIN)**

Controlla la raccolta di dati di account (livello thread e account a livello coda) (identificativo parametro: MQIA\_ACCOUNTING\_Q).

Il valore può essere:

**MQMON\_Q\_MGR**

La raccolta dei dati di account per la coda viene eseguita in base all'impostazione del parametro **QueueAccounting** sul gestore code.

**MQMON\_OFF**

Non raccogliere i dati di account per la coda.

**MQMON\_ON**

Raccogliere i dati di account per la coda.

**QueueMonitoring (MQCFIN)**

Raccolta dati di controllo online (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_Q).

Il valore può essere:

**MQMON\_OFF**

La raccolta dati di monitoraggio in linea è disattivata per questa coda.

**MQMON\_Q\_MGR**

Il valore del parametro **QueueMonitoring** del gestore code viene ereditato dalla coda.

**MQMON\_LOW**

La raccolta dei dati di controllo online è attivata, con una frequenza bassa di raccolta dati, per questa coda a meno che *QueueMonitoring* per il gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati di controllo online è attivata, con una frequenza moderata di raccolta dati, per questa coda a meno che *QueueMonitoring* per il gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea è attivata, con una frequenza elevata di raccolta dati, per questa coda a meno che *QueueMonitoring* per il gestore code non sia MQMON\_NONE.

**Multi**

**QueueStatistics (MQCFIN)**

Controlla la raccolta dei dati statistici (identificativo del parametro: MQIA\_STATISTICS\_Q).

Il valore può essere:

**MQMON\_Q\_MGR**

La raccolta dei dati statistici per la coda viene eseguita in base all'impostazione del parametro **QueueStatistics** sul gestore code.

**MQMON\_OFF**

Non raccogliere i dati statistici per la coda.

**MQMON\_ON**

Raccogliere i dati delle statistiche per la coda a meno che *QueueStatistics* per il gestore code non sia MQMON\_NONE.

Questo parametro è supportato solo su Multiplatforme.

**Nome RemoteQMgr(MQCFST)**

Nome del gestore code remoto (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

**RemoteQName (MQCFST)**

Il nome della coda remota come noto localmente sul gestore code remoto (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**RetentionInterval (MQCFIN)**

Intervallo di conservazione (identificativo del parametro: MQIA\_RETENTION\_INTERVAL).

**Ambito (MQCFIN)**

Ambito della definizione della coda (identificativo del parametro: MQIA\_SCOPE).

Il valore può essere:

**MQSCO\_Q\_MGR**

Ambito del gestore code.

**MQSCO\_CELL**

Ambito cella.

Questo parametro non è valido su IBM i o z/OS.

**Condividibilità (MQCFIN)**

La coda può essere condivisa o meno: (identificativo del parametro: MQIA\_SHAREABILITY).

Il valore può essere:

**MQQA\_SHAREABLE**

La coda è condivisibile.

**MQQA\_NOT\_SHAREABLE**

La coda non è condivisibile.

**StorageClass (MQCFST)**

Classe di memoria (identificativo del parametro MQCA\_STORAGE\_CLASS). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il nome della classe di archiviazione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

**TpipeNames (MQCFSL)**

Nomi TPIPE (identificativo parametro: MQCA\_TPIPE\_NAME). Questo parametro si applica solo a code locali su z/OS .

Specifica i nomi TPIPE utilizzati per la comunicazione con OTMA tramite il bridge IBM MQ IMS , se il bridge è attivo.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TPIPE\_NAME\_LENGTH.

**TriggerControl (MQCFIN)**

Controllo trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_CONTROL).

Il valore può essere:

**MQTC\_OFF**

Messaggi di trigger non richiesti.

**MQTC\_ON**

Messaggi trigger richiesti.

**TriggerData (MQCFST)**

Dati trigger (identificativo del parametro MQCA\_TRIGGER\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TRIGGER\_DATA\_LENGTH.

**TriggerDepth )**

Profondità trigger (identificativo del parametro MQIA\_TRIGGER\_DEPTH).

**Priorità TriggerMsg(MQCFIN)**

La priorità dei messaggi di soglia per i trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_MSG\_PRIORITY).

**TriggerType (MQCFIN)**

Tipo di trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQTT\_NONE**

Nessun messaggio trigger.

**MQTT\_FIRST**

Attiva messaggio quando la profondità della coda è compresa tra 0 e 1.

**MQTT EVERY**

Messaggio trigger per ogni messaggio.

**MQTT\_DEPTH**

Messaggio trigger quando viene superata la soglia di profondità.

**Utilizzo (MQCFIN)**

Utilizzo (identificativo del parametro MQIA\_USAGE).

Il valore può essere:

**MQUS\_NORMAL**

Utilizzo normale.

**MQUS\_TRANSMISSION**

Coda di trasmissione.

**XmitQName (MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione (identificativo del parametro: MQCA\_XMIT\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**Interrogazione gestore code**

Il gestore code inquire ( **MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR** ) Il comando interroga gli attributi di un gestore code.

**Parametri facoltativi****z/OS CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code in cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code. Il server dei comandi deve essere attivato.
- Un asterisco " \* ". Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

**QMgrAttrs (MQCFIL)**

Attributi del gestore code (identificativo del parametro **MQIACF\_Q\_MGR\_ATTRS**).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

**MQIACF\_ALL**

Tutti gli attributi.

Oppure una combinazione dei seguenti valori:

**MQCA\_ALTERATION\_DATE**

Data dell'ultima modifica della definizione.

**MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora in cui la definizione è stata modificata l'ultima volta.

**MQCA\_CERT\_LABEL**

Etichetta certificato gestore code.

**MQCA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EXIT**

Nome uscita definizione canale automatica. **MQCA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EXIT** non è valido su z/OS.

**MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_DATA**

Dati passati all'uscita del carico di lavoro del cluster.

**MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_EXIT**

Nome dell'uscita del carico di lavoro del cluster.

**MQCA\_COMMAND\_INPUT\_Q\_NAME**

Il nome della coda di immissione del comando di sistema.

**MQCA\_CONN\_AUTH**

Il nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzato per fornire l'ubicazione dell'autenticazione ID utente e password.

**MQCA\_CREATION\_DATE**

Data di creazione del gestore code.

**MQCA\_CREATION\_TIME**

Ora di creazione gestore code.

**MQCA\_CUSTOM**

L'attributo personalizzato per nuove funzioni.

**MQCA\_DEAD\_LETTER\_Q\_NAME**

Nome della coda di messaggi non recapitabili.

**MQCA\_DEF\_XMIT\_Q\_NAME**

Il nome della coda di trasmissione predefinita.

**z/OS****MQCA\_DNS\_GROUP**

Il nome del gruppo a cui deve unirsi il listener TCP che gestisce le trasmissioni in entrata per il gruppo di condivisione code quando si utilizza il supporto DDNS (Domain Name Services) di Workload Manager for Dynamic. **MQCA\_DNS\_GROUP** è valido solo su z/OS .

**z/OS****MQCA\_IGQ\_USER\_ID**

Identificativo utente accodamento all'interno del gruppo. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**z/OS****MQCA\_LU\_GROUP\_NAME**

Nome LU generico per il listener LU 6.2 . **MQCA\_LU\_GROUP\_NAME** è valido solo su z/OS .

**z/OS****MQCA\_LU\_NAME**

Nome LU da utilizzare per le trasmissioni LU 6.2 in uscita. **MQCA\_LU\_NAME** è valido solo su z/OS .

**z/OS****MQCA\_LU62\_ARM\_SUFFIX**

suffisso APPCPM. **MQCA\_LU62\_ARM\_SUFFIX** è valido solo su z/OS .

**MQCA\_PARENT**

Il nome del gestore code connesso gerarchicamente nominato come principale di questo gestore code.

**MQCA\_Q\_MGR\_DESC**

La descrizione del gestore code.

**MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER**

Nome gestore code univoco generato internamente.

**MQCA\_Q\_MGR\_NAME**

Nome del gestore code locale.

**z/OS****MQCA\_QSG\_CERT\_LABEL**

Etichetta del certificato del gruppo di condivisione code. Questo attributo parametro è valido solo su z/OS .

**z/OS****MQCA\_QSG\_NAME**

Il nome del gruppo di condivisione code. Questo attributo parametro è valido solo su z/OS .

**MQCA\_REPOSITORY\_NAME**

Nome cluster per il repository del gestore code.

**MQCA\_REPOSITORY\_NAMELIST**

Il nome dell'elenco di cluster per cui il gestore code fornisce un servizio del gestore repository.

**MQCA\_SSL\_CRL\_NAMELIST**

Elenco nomi ubicazione revoca certificato TLS.

**ULW****MQCA\_SSL\_CRYPTO\_HARDWARE**

Parametri per configurare l'hardware di crittografia TLS. Questo parametro è supportato solo su UNIX, Linux, and Windows.

**MQCA\_SSL\_KEY\_REPOSITORY**

Ubicazione e nome del repository delle chiavi TLS.

**z/OS****MQCA\_TCP\_NAME**

Il nome del sistema TCP/IP che si sta utilizzando. **MQCA\_TCP\_NAME** è valido solo su z/OS .

**MQCA\_VERSION**

La versione dell'installazione di IBM MQ a cui è associato il gestore code. La versione ha il formato *VVRRMMFF*:

*VV*: Versione

*RR*: rilascio

*MM*: Livello di manutenzione

*FF*: Livello di correzione

**ULW****MQIA\_ACCOUNTING\_CONN\_OVERRIDE**

Specifica se le impostazioni dei parametri del gestore code **MQIAccounting** e **QueueAccounting** possono essere sovrascritte. **MQIA\_ACCOUNTING\_CONN\_OVERRIDE** è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

**ULW****MQIA\_ACCOUNTING\_INTERVAL**

Intervallo di raccolta dati di account intermedio. **MQIA\_ACCOUNTING\_INTERVAL** è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

**ULW****MQIA\_ACCOUNTING\_MQI**

Specifica se le informazioni di account devono essere raccolte per i dati MQI. **MQIA\_ACCOUNTING\_MQI** è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

**MQIA\_ACCOUNTING\_Q**

Raccolta dati di account per le code.

**z/OS****MQIA\_ACTIVE\_CHANNELS**

Numero massimo di canali che possono essere attivi in qualsiasi momento.

**MQIA\_ACTIVE\_CHANNELS** è valido solo su z/OS .

**MQIA\_ACTIVITY\_CONN\_OVERRIDE**

Specifica se il valore della traccia dell'attività dell'applicazione può essere sovrascritto.

**MQIA\_ACTIVITY\_RECORDING**

Specifica se è possibile generare report di attività.

**MQIA\_ACTIVITY\_TRACE**

Specifica se è possibile generare report di traccia dell'attività dell'applicazione.

**z/OS****MQIA\_ADOPTNEWMCA\_CHECK**

Elementi controllati per stabilire se un MCA deve essere adottato quando viene rilevato un nuovo canale in entrata con lo stesso nome di un MCA già attivo. **MQIA\_ADOPTNEWMCA\_CHECK** è valido solo su z/OS .

► **z/OS** **MQIA\_ADOPTNEWMCA\_TYPE**

Specifica se un'istanza orfana di un MCA deve essere riavviata automaticamente quando viene rilevata una nuova richiesta di canale in entrata che corrisponde al parametro **AdoptNewMCACheck**. **MQIA\_ADOPTNEWMCA\_TYPE** è valido solo su z/OS.

► **MQ Adv.** ► **V 9.1.0** **MQIA\_ADVANCED\_CAPABILITY**

Specifica se le funzionalità estese IBM MQ Advanced sono disponibili per un gestore code.

► **ULW** **MQIA\_AMQP\_CAPABILITY**

Specifica se le funzionalità AMQP sono disponibili per un gestore code.

**MQIA\_AUTHORITY\_EVENT**

Attributo di controllo per eventi di autorizzazione.

► **z/OS** **MQIA\_BRIDGE\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi bridge IMS. **MQIA\_BRIDGE\_EVENT** è valido solo su z/OS.

► **ULW** **MQIA\_CERT\_VAL\_POLICY**

Specifica quale politica di convalida del certificato TLS viene utilizzata per convalidare i certificati digitali ricevuti dai sistemi partner remoti. Questo attributo controlla la conformità della convalida della catena di certificati agli standard di sicurezza del settore. **MQIA\_CERT\_VAL\_POLICY** è valido solo su UNIX, Linux, and Windows. Per ulteriori informazioni, consultare [Certificate validation policies in IBM MQ](#).

► **z/OS** **MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF**

Attributo di controllo per la definizione di canale automatica. **MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF** non è valido su z/OS.

► **z/OS** **MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi di definizione canale automatici. **MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EVENT** non è valido su z/OS.

**MQIA\_CHANNEL\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi canale.

► **z/OS** **MQIA\_CHINIT\_ADAPTERS**

Numero di attività secondarie dell'adattatore da utilizzare per l'elaborazione delle chiamate IBM MQ. **MQIA\_CHINIT\_ADAPTERS** è valido solo su z/OS.

**MQIA\_CHINIT\_CONTROL**

Avviare automaticamente l'iniziatore di canali all'avvio del gestore code.

► **z/OS** **MQIA\_CHINIT\_DISPATCHERS**

Numero di dispatcher da usare per l'iniziatore di canali. **MQIA\_CHINIT\_DISPATCHERS** è valido solo su z/OS.

► **z/OS** **MQIA\_CHINIT\_SERVICE\_PARM**

Riservato per l'utilizzo da parte di IBM. **MQIA\_CHINIT\_SERVICE\_PARM** è valido solo su z/OS.

► **z/OS** **MQIA\_CHINIT\_TRACE\_AUTO\_START**

Specifica se la traccia dell'iniziatore di canali deve essere avviata automaticamente. **MQIA\_CHINIT\_TRACE\_AUTO\_START** è valido solo su z/OS.

► **z/OS** **MQIA\_CHINIT\_TRACE\_TABLE\_SIZE**

La dimensione, in megabyte, dello spazio dati di traccia dell'iniziatore del canale. **MQIA\_CHINIT\_TRACE\_TABLE\_SIZE** è valido solo su z/OS.

**MQIA\_CHLAUTH\_RECORDS**

Attributo di controllo per il controllo dei record di autenticazione di canale.

**MQIA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_LENGTH**

La lunghezza massima del messaggio passato all'exit del carico di lavoro cluster.

**MQIA\_CLWL\_MRU\_CHANNELS**

I canali utilizzati più di recente dal carico di lavoro del cluster.

**MQIA\_CLWL\_USEQ**

Utilizzo della coda remota del carico di lavoro cluster.

**MQIA\_CMD\_SERVER\_CONTROL**

Avviare automaticamente il server dei comandi all'avvio del gestore code.

**MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_ID**

Coded character set identifier (CCSID)

**MQIA\_COMMAND\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi comando.

**MQIA\_COMMAND\_LEVEL**

Livello di comando supportato dal gestore code.

**MQIA\_CONFIGURATION\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi di configurazione.

**MQIA\_CPI\_LEVEL**

Riservato per l'utilizzo da parte di IBM.

**MQIA\_DEF\_CLUSTER\_XMIT\_Q\_TYPE**

Tipo di coda di trasmissione predefinita da utilizzare per i canali mittenti del cluster.

**Multi MQIA\_DIST\_LISTS**

Supporto elenco di distribuzione. Questo parametro non è valido su z/OS.

**z/OS MQIA\_DNS\_WLM**

Specifica se il listener TCP che gestisce le trasmissioni in entrata per il gruppo di condivisione code deve registrarsi con WLM (Workload Manager) per DDNS. **MQIA\_DNS\_WLM** è valido solo su z/OS .

**z/OS MQIA\_EXPIRY\_INTERVAL**

Intervallo di scadenza. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**z/OS MQIA\_GROUP\_UR**

Attributo di controllo per stabilire se le applicazioni transazionali possono connettersi alla disposizione di un'unità di ripristino GROUP . Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS MQIA\_IGQ\_PUT\_AUTHORITY**

Autorizzazione inserimento nell'accodamento all'interno del gruppo. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**MQIA\_INHIBIT\_EVENT**

Attributo di controllo per eventi di inibizione.

**z/OS MQIA\_INTRA\_GROUP\_queuing**

Supporto di accodamento all'interno del gruppo. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**MQIA\_IP\_ADDRESS\_VERSION**

Selettore della versione dell'indirizzo IP.

**z/OS MQIA\_LISTENER\_TIMER**

Intervallo di riavvio del listener. **MQIA\_LISTENER\_TIMER** è valido solo su z/OS .

**MQIA\_LOCAL\_EVENT**

Attributo di controllo per eventi locali.

**MQIA\_LOGGER\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi di log di ripristino.

**z/OS MQIA\_LU62\_CHANNELS**

Numero massimo di canali LU 6.2 . **MQIA\_LU62\_CHANNELS** è valido solo su z/OS .

**MQIA\_MSG\_MARK\_BROWSE\_INTERVAL**

Intervallo per cui i messaggi che sono stati esplorati, rimangono contrassegnati.

**z/OS MQIA\_MAX\_CHANNELS**

Numero massimo di canali che possono essere correnti. **MQIA\_MAX\_CHANNELS** è valido solo su z/OS.

**MQIA\_MAX\_HANDLES**

Numero massimo di puntatori.

**MQIA\_MAX\_MSG\_LENGTH**

la lunghezza massima del messaggio.

**MQIA\_MAX\_PRIORITY**

Priorità massima.

**MQIA\_MAX\_PROPERTIES\_LENGTH**

Lunghezza massima delle proprietà.

**MQIA\_MAX\_UNCOMMITTED\_MSGS**

Numero massimo di messaggi non sottoposti a commit all'interno di un'unità di lavoro.

**V 9.1.0 ULW MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_INTERVAL**

La frequenza di destinazione con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

**V 9.1.0 ULW MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_LOG\_LENGTH**

La dimensione di destinazione del log di ripristino.

**V 9.1.0 ULW MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_OBJ**

Specifica gli oggetti recuperabili da un'immagine di supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

**V 9.1.0 ULW MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_Q**

Specifica se le code dinamiche locali e permanenti definite con **ImageRecoverQueue** impostato su MQIMGRCOV\_AS\_Q\_MGR sono recuperabili da un'immagine di supporto.

**V 9.1.0 ULW MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_SCHEDULING**

Indica se il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

**MQIA\_MONITORING\_AUTO\_CLUSSDR**

Valore predefinito dell'attributo **ChannelMonitoring** dei canali mittenti del cluster definiti automaticamente.

**MQIA\_MONITORING\_CHANNEL**

Specifica se il monitoraggio del canale è abilitato.

**MQIA\_MONITORING\_Q**

Specifica se il monitoraggio della coda è abilitato.

**z/OS MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MAX**

Valore massimo nell'intervallo per il bind dei canali in uscita. **MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MAX** è valido solo su z/OS.

**z/OS MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MIN**

Valore minimo nell'intervallo per il bind dei canali in uscita. **MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MIN** è valido solo su z/OS.

**MQIA\_PERFORMANCE\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi delle prestazioni.

**MQIA\_PLATFORM**

Piattaforma su cui risiede il gestore code.

**z/OS MQIA\_PROT\_POLICY\_CAPABILITY**

Specifica se Advanced Message Security è installato per la versione di IBM MQ in esecuzione sul gestore code.

**MQIA\_PUBSUB\_CLUSTER**

Controlla se questo gestore code partecipa al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**MQIA\_PUBSUB\_MAXMSG\_RETRY\_COUNT**

Il numero di tentativi durante l'elaborazione (nel punto di sincronizzazione) di un messaggio di comando non riuscito

**MQIA\_PUBSUB\_MODE**

Richiede se il motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata sono in esecuzione, il che consente alle applicazioni di pubblicare / sottoscrivere utilizzando l'interfaccia di programmazione dell'applicazione e le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata.

**MQIA\_PUBSUB\_NP\_MSG**

Specifica se eliminare (o conservare) un messaggio di input non consegnato.

**MQIA\_PUBSUB\_NP\_RESP**

Il comportamento dei messaggi di risposta non recapitati.

**MQIA\_PUBSUB\_SYNC\_PT**

Specifica se solo i messaggi persistenti (o tutti) devono essere elaborati nel punto di sincronizzazione.

**z/OS MQIA\_QMGR\_CFCONLOS**

Specifica l'azione da intraprendere quando il gestore code perde la connettività alla struttura di amministrazione o a qualsiasi struttura CF con CFCONLOS impostato su **ASQMGR**. MQIA\_QMGR\_CFCONLOS è valido solo su z/OS .

**z/OS MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT**

Il tempo di attesa di un canale TCP/IP per ricevere i dati dal partner. **MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT** è valido solo su z/OS .

**z/OS MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_MIN**

L'intervallo di tempo minimo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati dal proprio partner . **MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_MIN** è valido solo su z/OS .

**z/OS MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_TYPE**

Qualificatore da applicare al parametro **ReceiveTimeout** . **MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_TYPE** è valido solo su z/OS .

**MQIA\_REMOTE\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi remoti.

**z/OS MQIA\_SECURITY\_CASE**

Specifica se il gestore code supporta i nomi dei profili di sicurezza in maiuscolo o in minuscolo. **MQIA\_SECURITY\_CASE** è valido solo su z/OS.

**z/OS MQIA\_SHARED\_Q\_Q\_MGR\_NAME**

Quando un gestore code effettua una chiamata MQOPEN per una coda condivisa e il gestore code specificato nel parametro **ObjectQmgrName** della chiamata MQOPEN si trova nello stesso gruppo di condivisione della coda del gestore code di elaborazione, l'attributo SQQMNAME specifica se **ObjectQmgrName** viene utilizzato o se il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa. **MQIA\_SHARED\_Q\_Q\_MGR\_NAME** è valido solo su z/OS.

**MQIA\_SSL\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi TLS.

**MQIA\_SSL\_FIPS\_REQUIRED**

Specifica se devono essere utilizzati solo gli algoritmi certificati FIPS se la crittografia viene eseguita in IBM MQ piuttosto che nell'hardware crittografico stesso.

**MQIA\_SSL\_RESET\_COUNT**

Conteggio reimpostazioni chiave TLS.

**z/OS MQIA\_SSL\_TASKS**

Attività TLS. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**MQIA\_START\_STOP\_EVENT**

Attributo di controllo per gli eventi di avvio arresto.

**MQIA\_STATISTICS\_AUTO\_CLUSSDR**

Specifica se i dati statistici devono essere raccolti per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente e, in tal caso, la frequenza della raccolta dati.

**MQIA\_STATISTICS\_CHANNEL**

Specifica se devono essere raccolti i dati di monitoraggio delle statistiche per i canali e, in caso affermativo, la velocità di raccolta dei dati.

**ULW MQIA\_STATISTICS\_INTERVAL**

Intervallo di raccolta dati delle statistiche. **MQIA\_STATISTICS\_INTERVAL** è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

**ULW MQIA\_STATISTICS\_MQI**

Specifica se devono essere raccolti i dati di monitoraggio delle statistiche per il gestore code. **MQIA\_STATISTICS\_MQI** è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

**ULW MQIA\_STATISTICS\_Q**

Specifica se i dati di monitoraggio delle statistiche devono essere raccolti per le code. **MQIA\_STATISTICS\_Q** è valido solo su UNIX, Linux, and Windows.

**MQIA\_SUITE\_B\_STRENGTH**

Specifica se viene utilizzata la crittografia conforme a Suite B e il livello di potenza utilizzato. Per ulteriori informazioni sulla configurazione di Suite B e sul suo effetto sui canali TLS, vedi [NSA Suite B Cryptography in IBM MQ](#) .

**MQIA\_SYNCPOINT**

Disponibilità punto di sincronizzazione.

**MQIA\_TCP\_CHANNELS**

Numero massimo di canali che possono essere correnti o client che possono essere connessi, che utilizzano il protocollo di trasmissione TCP/IP. Questo è valido solo su z/OS.

**z/OS MQIA\_TCP\_KEEP\_ALIVE**

Specifica se la funzionalità TCP KEEPALIVE deve essere utilizzata per verificare se l'altra estremità di una connessione è ancora disponibile. **MQIA\_TCP\_KEEP\_ALIVE** è valido solo su z/OS.

**z/OS MQIA\_TCP\_STACK\_TYPE**

Specifica se l'iniziatore di canali può utilizzare solo lo spazio di indirizzo TCP/IP specificato nel parametro **TCPName** o può facoltativamente collegarsi a qualsiasi indirizzo TCP/IP selezionato. **MQIA\_TCP\_STACK\_TYPE** è valido solo su z/OS.

**MQIA\_TRACE\_ROUTE\_RECORDING**

Specifica se è possibile registrare le informazioni di traceroute e generare i messaggi di risposta.

**MQIA\_TREE\_LIFE\_TIME**

La durata degli argomenti non amministrativi.

**MQIA\_TRIGGER\_INTERVAL**

Intervallo trigger.

**MQIA\_XR\_CAPABILITY**

Specifica se i comandi di telemetria sono supportati.

**MQIACF\_Q\_MGR\_CLUSTER**

Tutti gli attributi di clustering. Questi attributi sono:

- **MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_DATA**

- MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_EXIT
- MQCA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EXIT
- MQCA\_REPOSITORY\_NAME
- MQCA\_REPOSITORY\_NAMELIST
- MQIA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_LENGTH
- MQIA\_CLWL\_MRU\_CHANNELS
- MQIA\_CLWL\_USEQ
- MQIA\_MONITORING\_AUTO\_CLUSSDR
- MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER

#### **MQIACF\_Q\_MGR\_DQM**

Tutti gli attributi di accodamento distribuiti. Questi attributi sono:

- MQCA\_CERT\_LABEL
- MQCA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EXIT
- MQCA\_DEAD\_LETTER\_Q\_NAME
- MQCA\_DEF\_XMIT\_Q\_NAME
- MQCA\_DNS\_GROUP
- MQCA\_IGQ\_USER\_ID
- MQCA\_LU\_GROUP\_NAME
- MQCA\_LU\_NAME
- MQCA\_LU62\_ARM\_SUFFIX
- MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER
- MQCA\_QSG\_CERT\_LABEL
- MQCA\_SSL\_CRL\_NAMELIST
- MQCA\_SSL\_CRYPTOHARDWARE
- MQCA\_SSL\_KEY\_REPOSITORY
- MQCA\_TCP\_NAME
- MQIA\_ACTIVE\_CHANNELS
- MQIA\_ADOPTNEWMCA\_CHECK
- MQIA\_ADOPTNEWMCA\_TYPE
- MQIA\_CERT\_VAL\_POLICY
- MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF
- MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EVENT
- MQIA\_CHANNEL\_EVENT
- MQIA\_CHINIT\_ADAPTERS
- MQIA\_CHINIT\_CONTROL
- MQIA\_CHINIT\_DISPATCHERS
- MQIA\_CHINIT\_SERVICE\_PARM
- MQIA\_CHINIT\_TRACE\_AUTO\_START
- MQIA\_CHINIT\_TRACE\_TABLE\_SIZE
- MQIA\_CHLAUTH\_RECORDS
- MQIA\_INTRA\_GROUP\_queuing
- MQIA\_IGQ\_PUT\_AUTHORITY
- MQIA\_IP\_ADDRESS\_VERSION

- MQIA\_LISTENER\_TIMER
- MQIA\_LU62\_CHANNELS
- MQIA\_MAX\_CHANNELS
- MQIA\_MONITORING\_CHANNEL
- MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MAX
- MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MIN
- MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT
- MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_MIN
- MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_TYPE
- MQIA\_SSL\_EVENT
- MQIA\_SSL\_FIPS\_REQUIRED
- MQIA\_SSL\_RESET\_COUNT
- MQIA\_SSL\_TASKS
- MQIA\_STATISTICS\_AUTO\_CLUSSDR
- MQIA\_TCP\_CHANNELS
- MQIA\_TCP\_KEEP\_ALIVE
- MQIA\_TCP\_STACK\_TYPE

#### **MQIACF\_Q\_MGR\_EVENT**

Tutti gli attributi di controllo eventi. Questi attributi sono:

- MQIA\_AUTHORITY\_EVENT
- MQIA\_BRIDGE\_EVENT
- MQIA\_CHANNEL\_EVENT
- MQIA\_COMMAND\_EVENT
- MQIA\_CONFIGURATION\_EVENT
- MQIA\_INHIBIT\_EVENT
- MQIA\_LOCAL\_EVENT
- MQIA\_LOGGER\_EVENT
- MQIA\_PERFORMANCE\_EVENT
- MQIA\_REMOTE\_EVENT
- MQIA\_SSL\_EVENT
- MQIA\_START\_STOP\_EVENT

#### **MQIACF\_Q\_MGR\_PUBSUB**

Tutti gli attributi di pubblicazione / sottoscrizione del gestore code. Questi attributi sono:

- MQCA\_PARENT
- MQIA\_PUBSUB\_MAXMSG\_RETRY\_COUNT
- MQIA\_PUBSUB\_MODE
- MQIA\_PUBSUB\_NP\_MSG
- MQIA\_PUBSUB\_NP\_RESP
- MQIA\_PUBSUB\_SYNC\_PT
- MQIA\_TREE\_LIFE\_TIME

#### **MQIACF\_Q\_MGR\_SYSTEM**

Tutti gli attributi di sistema del gestore code. Questi attributi sono:

- MQCA\_ALTERATION\_DATE

- MQCA\_ALTERATION\_TIME
- MQCA\_COMMAND\_INPUT\_Q\_NAME
- MQCA\_CONN\_AUTH
- MQCA\_CREATION\_DATE
- MQCA\_CREATION\_TIME
- MQCA\_CUSTOM
- MQCA\_DEAD\_LETTER\_Q\_NAME
- MQCA\_Q\_MGR\_DESC
- MQCA\_Q\_MGR\_NAME
- MQCA\_QSG\_NAME
- MQCA\_VERSION
- MQIA\_ACCOUNTING\_CONN\_OVERRIDE
- MQIA\_ACCOUNTING\_INTERVAL
- MQIA\_ACCOUNTING\_MQI
- MQIA\_ACCOUNTING\_Q
- MQIA\_ACTIVITY\_CONN\_OVERRIDE
- MQIA\_ACTIVITY\_RECORDING
- MQIA\_ACTIVITY\_TRACE
- MQIA\_ADVANCED\_CAPABILITY
- MQIA\_CMD\_SERVER\_CONTROL
- MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_ID
- MQIA\_COMMAND\_LEVEL
- MQIA\_CPI\_LEVEL
- MQIA\_DIST\_LISTS
- MQIA\_EXPIRY\_INTERVAL
- MQIA\_GROUP\_UR
- MQIA\_MAX\_HANDLES
- MQIA\_MAX\_MSG\_LENGTH
- MQIA\_MAX\_PRIORITY
- MQIA\_MAX\_PROPERTIES\_LENGTH
- MQIA\_MAX\_UNCOMMITTED\_MSGS
- MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_INTERVAL
- MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_LOG\_LENGTH
- MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_OBJ
- MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_Q
- MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_SCHEDULING
- MQIA\_MONITORING\_Q
- MQIA\_MSG\_MARK\_BROWSE\_INTERVAL
- MQIA\_PROT\_POLICY\_CAPABILITY
- MQIA\_QMGR\_CFCONLOS
- MQIA\_SECURITY\_CASE
- MQIA\_PLATFORM
- MQIA\_SHARED\_Q\_Q\_MGR\_NAME

- MQIA\_STATISTICS\_INTERVAL
- MQIA\_STATISTICS\_MQI
- MQIA\_STATISTICS\_Q
- MQIA\_SYNCPOINT
- MQIA\_TRACE\_ROUTE\_RECORDING
- MQIA\_TRIGGER\_INTERVAL
- MQIA\_XR\_CAPABILITY

## Interroga gestore code (Risposta)

La risposta al comando `MQCMD_INQUIRE_Q_MGR` (Inquire Queue Manager) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura `QMGrName` e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

### Always returned:

`QMGrName`

### Returned if requested:

`AccountingConnOverride` , `AccountingInterval` , `ActivityConnOverride` , `ActivityRecording` , `ActivityTrace` , `AdoptNewMCACheck` , `AdoptNewMCAType` , `AdvancedCapability` , `AlterationDate` , `AlterationTime` , `AMQPCapability` , `AuthorityEvent` , `z/OS` `BridgeEvent` , `CertificateLabel` , `CertificateValPolicy` , `z/OS` `CFConlos` , `ChannelAutoDef` , `ChannelAutoDefEvent` , `ChannelAutoDefExit` , `ChannelAuthenticationRecords` , `ChannelEvent` , `ChannelInitiatorControl` , `ChannelMonitoring` , `ChannelStatistics` , `z/OS` `ChinitAdapters` , `z/OS` `ChinitDispatchers` , `z/OS` `ChinitServiceParm` , `z/OS` `ChinitTraceAutoStart` , `z/OS` `ChinitTraceTableSize` , `ClusterSenderMonitoringDefault` , `ClusterSenderStatistics` , `ClusterWorkloadData` , `ClusterWorkloadExit` , `ClusterWorkloadLength` , `CLWLMRUChannels` , `CLWLUseQ` , `CodedCharSetId` , `CommandEvent` , `CommandInputQName` , `CommandLevel` , `CommandServerControl` , `ConfigurationEvent` , `ConnAuth` , `CreationDate` , `CreationTime` , `Custom` , `DeadLetterQName` , `DefClusterXmitQueueType` , `DefXmitQName` , `DistLists` , `DNSGroup` , `z/OS` `DNSWLM` , `EncryptionPolicySuiteB` , `ExpiryInterval` , `GroupUR` , `z/OS` `IGQPutAuthority` , `z/OS` `IGQUserId` , `V 9.1.0` `ImageInterval` , `V 9.1.0` `ImagelogLength` , `V 9.1.0` `ImageRecoverObject` , `V 9.1.0` `ImageRecoverQueue` , `V 9.1.0` `ImageSchedule` , `InhibitEvent` , `IntraGroupQueueing` , `IPAddressVersion` , `ListenerTimer` , `LocalEvent` , `LoggerEvent` , `z/OS` `LUGroupName` , `z/OS` `LUName` , `z/OS` `LU62ARMSuffix` , `z/OS` `LU62Channels` , `z/OS` `MaxChannels` , `z/OS` `MaxActiveChannels` , `MaxHandles` , `MaxMsgLength` , `MaxPriority` , `MaxPropertiesLength` , `MaxUncommittedMsgs` , `MQIAccounting` , `MQIStatistics` , `z/OS` `OutboundPortMax` , `z/OS` `OutboundPortMin` , `Parent` , `PerformanceEvent` , `Platform` , `PubSubClus` , `PubSubMaxMsgRetryCount` , `PubSubMode` , `QmgrDesc` , `QMGrIdentifier` , `z/OS` `QSGCertificateLabel` , `z/OS` `QSGName` , `QueueAccounting` , `QueueMonitoring` , `QueueStatistics` , `ReceiveTimeout` , `ReceiveTimeoutMin` , `ReceiveTimeoutType` , `RemoteEvent` , `RepositoryName` , `RepositoryNameList` , `RevDns` , `z/OS` `SecurityCase` , `SharedQQmgrName` , `Splcap` , `SSLCRLNameList` , `SSLCryptoHardware` , `SSLEvent` , `SSLFIPSRequired` , `SSLKeyRepository` , `SSLKeyResetCount` , `SSLTasks` , `StartStopEvent` ,

*StatisticsInterval* , *SyncPoint* , *TCPChannels* , *TCPKeepAlive* , *TCPName* ,  
*TCPStackType* , *TraceRouteRecording* , *TreeLifeTime* , *TriggerInterval* , *Version*

## Dati in risposta

### Sovrascrittura AccountingConn(MQCFIN)

Specifica se le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri del gestore code *QueueAccounting* e *MQIAccounting* (identificativo del parametro: MQIA\_ACCOUNTING\_CONN\_OVERRIDE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQMON\_DISABLED**

Le applicazioni non possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri **QueueAccounting** e **MQIAccounting**.

#### **MQMON\_ENABLED**

Le applicazioni possono sovrascrivere le impostazioni dei parametri di **QueueAccounting** e **MQIAccounting** utilizzando il campo delle opzioni della struttura MQCNO della chiamata API MQCONN.

Questo parametro si applica solo a UNIX, Linux, and Windows.

### AccountingInterval (MQCFIN)

L'intervallo di tempo, in secondi, in cui vengono scritti i record di account intermedi (identificativo del parametro MQIA\_ACCOUNTING\_INTERVAL).

È un valore compreso nell'intervallo tra 1 e 604 000.

Questo parametro si applica solo a UNIX, Linux, and Windows.

### Sovrascrittura ActivityConn(MQCFIN)

Specifica se le applicazioni possono sovrascrivere l'impostazione del valore ACTVTRC nell'attributo del gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_ACTIVITY\_CONN\_OVERRIDE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQMON\_DISABLED**

Le applicazioni non possono sovrascrivere l'impostazione dell'attributo del gestore code ACTVTRC utilizzando il campo Opzioni nella struttura MQCNO sulla chiamata MQCONN. Questo è il valore predefinito.

#### **MQMON\_ENABLED**

Le applicazioni possono sovrascrivere l'attributo ACTVTRC del gestore code utilizzando il campo Opzioni nella struttura MQCNO.

Le modifiche a questo valore sono effettive solo per le connessioni al gestore code dopo la modifica all'attributo.

Questo parametro si applica solo a IBM i, UNIXe Windows.

### ActivityRecording (MQCFIN)

Se è possibile generare report di attività (identificativo del parametro: MQIA\_ACTIVITY\_RECORDING).

Il valore può essere:

#### **MQRECORDING\_DISABLED**

Impossibile generare i report di attività.

#### **MQRECORDING\_MSG**

I report di attività possono essere generati e inviati alla destinazione specificata dal creatore del messaggio che causa il report.

#### **MQRECORDING\_Q**

I report attività possono essere generati e inviati a SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE.

### ActivityTrace (MQCFIN)

Se è possibile generare report di attività (identificativo del parametro: MQIA\_ACTIVITY\_TRACE).

Il valore può essere:

#### **MQMON\_OFF**

Non raccogliere la traccia dell'attività dell'applicazione MQI IBM MQ . Questo è il valore predefinito.

Se si imposta l'attributo del gestore code ACTVCONO su ENABLED, questo valore potrebbe essere sovrascritto per le singole connessioni utilizzando il campo Opzioni nella struttura MQCNO.

#### **MQMON\_ON**

Raccogliere la traccia dell'attività dell'applicazione IBM MQ MQI.

Le modifiche a questo valore sono effettive solo per le connessioni al gestore code dopo la modifica all'attributo.

Questo parametro si applica solo a IBM i, UNIXe Windows.

#### **z/OS AdoptNewMCACheck (MQCFIN)**

Gli elementi controllati per determinare se un MCA deve essere adottato (riavviato) quando viene rilevato un nuovo canale in entrata. Viene adottato se ha lo stesso nome di un MCA attualmente attivo (identificativo del parametro: MQIA\_ADOPTNEWMCA\_CHECK).

Il valore può essere:

#### **MQADOPT\_CHECK\_Q\_MGR\_NAME**

Verificare il nome del gestore code.

#### **MQADOPT\_CHECK\_NET\_ADDR**

Controllare l'indirizzo di rete.

#### **MQADOPT\_CHECK\_ALL**

Controllare il nome del gestore code e l'indirizzo di rete.

#### **MQADOPT\_CHECK\_NONE**

Non selezionare alcun elemento.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **z/OS AdoptNewMCAType (MQCFIL)**

Adozione di istanze di canale orfane (identificativo del parametro MQIA\_ADOPTNEWMCA\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **MQADOPT\_TYPE\_NO**

Non adottare istanze del canale orfane.

#### **MQADOPT\_TYPE\_ALL**

Adottare tutti i tipi di canale.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

#### **MQ Adv. AdvancedCapability (MQCFIN)**

Indica se le funzionalità estese IBM MQ Advanced sono disponibili per un gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_ADVANCED\_CAPABILITY).

**z/OS V 9.1.0** Su z/OS, il gestore code imposta il valore su MQCAP\_SUPPORTED, solo se il valore di **QMGRPROD** è ADVANCEDVUE. Per qualsiasi altro valore di **QMGRPROD** o se **QMGRPROD** non è impostato, il gestore code imposta il valore su MQCAP\_NOTSUPPORTED. Per ulteriori informazioni, consulta "START QMGR su z/OS" a pagina 941.

**Multi V 9.1.0** Su altre piattaforme, da IBM MQ 9.1, il gestore code imposta il valore su MQCAP\_SUPPORTED, solo se è stato installato Managed File Transfer, XR o Advanced Message Security. Se Managed File Transfer, XR o Advanced Message Security non sono stati installati, **AdvancedCapability** è impostato su MQCAP\_NOTSUPPORTED. Per ulteriori informazioni, consultare Componenti e funzioni di IBM MQ .

**AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA ALTERATION\_DATE).

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui le ultime informazioni sono state modificate.

**AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA ALTERATION\_TIME).

L'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui le informazioni sono state modificate l'ultima volta.

**ULW****Funzionalità AMQP (MQCFIN)**

Indica se le funzionalità AMQP sono disponibili su un gestore code (identificativo del parametro MQIA\_AMQP\_CAPABILITY).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCAP\_SUPPORTED**

La funzionalità AMQP è stata installata.

**MQCAP\_NOT\_SUPPORTED**

La funzionalità AMQP non è stata installata.

**AuthorityEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di autorizzazione (non autorizzati) (identificativo parametro: MQIA\_AUTHORITY\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**z/OS****BridgeEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi bridge IMS (identificativo parametro: MQIA\_BRIDGE\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**CertificateLabel (MQCFST)**

Etichetta del certificato nel repository delle chiavi per questo gestore code da utilizzare (identificativo del parametro: MQCA\_CERT\_LABEL).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CERT\_LABEL\_LENGTH.

**ULW****Politica CertificateVal(MQCFIN)**

Specifica quale politica di convalida del certificato TLS viene utilizzata per convalidare i certificati digitali ricevuti dai sistemi partner remoti (identificativo parametro MQIA\_CERT\_VAL\_POLICY).

Questo attributo può essere utilizzato per controllare in che modo la convalida della catena di certificati è conforme agli standard di sicurezza del settore. Questo parametro è valido solo su UNIX, Linux, and Windows. Per ulteriori informazioni, consultare [Certificate validation policies in IBM MQ](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQ\_CERT\_VAL\_POLICY\_ANY**

Applicare ciascuna delle politiche di convalida del certificato supportate dalla libreria dei socket protetti e accettare la catena di certificati se una delle politiche considera valida la catena di certificati. Questa impostazione può essere utilizzata per la massima retrocompatibilità con i vecchi certificati digitali che non sono conformi ai moderni standard di certificazione.

### **MQ\_CERT\_VAL\_POLICY\_RFC5280**

Applicare solo la politica di convalida del certificato conforme RFC 5280. Questa impostazione fornisce una convalida più rigorosa rispetto all'impostazione ANY, ma rifiuta alcuni certificati digitali meno recenti.

z/OS

### **CFConlos (MQCFIN)**

Specifica l'azione da intraprendere quando il gestore code perde la connettività alla struttura di amministrazione o qualsiasi struttura CF con CFCONLOS impostato su ASQMGR (identificativo del parametro: MQIA\_QMGR\_CFCONLOS).

Il valore può essere:

#### **MQCFCONLOS\_TERMINATE**

Il gestore code termina quando si perde la connettività alla struttura CFS.

#### **MQCFCONLOS\_TOLERATE**

Il gestore code tollera la perdita di connettività alle strutture CF senza terminare.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **Definizione ChannelAuto(MQCFIN)**

Controlla se i canali riceventi e di connessione server possono essere definiti automaticamente (identificativo del parametro: MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF).

Il valore può essere:

#### **MQCHAD\_DISABLED**

Definizione automatica del canale disabilitata.

#### **MQCHAD\_ENABLED**

Definizione automatica canale abilitata.

### **ChannelAutoDefEvent (MQCFIN)**

Controlla se gli eventi di definizione automatica del canale vengono generati (identificativo del parametro: MQIA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EVENT), quando un canale ricevente, di connessione server o mittente del cluster viene definito automaticamente.

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **ChannelAutoDefExit (MQCFST)**

Nome uscita di definizione automatica del canale (identificativo del parametro: MQCA\_CHANNEL\_AUTO\_DEF\_EXIT).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

### **Record ChannelAuthentication(MQCFIN)**

Controlla se i record di autenticazione di canale sono controllati (identificativo del parametro: MQIA\_CHLAUTH\_RECORDS).

Il valore può essere:

#### **MQCHLA\_DISABLED**

I record di autenticazione di canale non vengono controllati.

#### **MQCHLA\_ENABLED**

I record di autenticazione di canale sono controllati.

### **ChannelEvent (MQCFIN)**

Controlla se gli eventi del canale vengono generati (identificativo del parametro: MQIA\_CHANNEL\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**MQEVR\_EXCEPTION**

Segnalazione degli eventi del canale di eccezioni abilitata.

**Controllo ChannelInitiator(MQCFIN)**

Avviare l'iniziatore di canali durante l'avvio del gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_CHINIT\_CONTROL). Questo parametro non è disponibile su z/OS.

Il valore può essere:

**MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

L'iniziatore di canali non deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

L'iniziatore di canali deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

**ChannelMonitoring (MQCFIN)**

Impostazione predefinita per il monitoraggio in linea per i canali (identificativo parametro: MQIA\_MONITORING\_CHANNEL).

Se l'attributo del canale *ChannelMonitoring* è impostato su MQMON\_Q\_MGR , questo attributo specifica il valore assunto dal canale. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di monitoraggio online è disattivata.

**MQMON\_NONE**

La raccolta dei dati di monitoraggio online è disattivata per canali indipendentemente dall'impostazione del loro attributo **ChannelMonitoring** .

**MQMON\_LOW**

La raccolta dei dati di controllo online è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati.

**MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati.

**z/OS ChannelStatistics (MQCFIN)**

Specifica se i dati statistici devono essere raccolti per i canali (identificativo parametro: MQIA\_STATISTICS\_CHANNEL).

Il valore può essere:

**MQMON\_OFF**

La raccolta dati delle statistiche è disattivata.

**MQMON\_LOW**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati.

**MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dati delle statistiche è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati.

Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

► **z/OS ChinitAdapters (MQCFIN)**

Numero di attività secondarie dell'adattatore (identificativo del parametro MQIA\_CHINIT\_ADAPTERS).

Il numero di attività secondarie dell'adattatore da utilizzare per elaborare le chiamate IBM MQ . Questo parametro è valido solo su z/OS.

► **z/OS ChinitDispatchers (MQCFIN)**

Numero di dispatcher (identificativo del parametro: MQIA\_CHINIT\_DISPATCHERS).

Il numero di dispatcher da utilizzare per l'iniziatore di canali. Questo parametro è valido solo su z/OS.

► **z/OS Parametro ChinitService(MQCFST)**

Riservato per l'utilizzo da parte di IBM (identificativo parametro: MQCA\_CHINIT\_SERVICE\_PARM).

► **z/OS ChinitTraceAutoStart (MQCFIN)**

Specifica se la traccia dell'iniziatore di canali deve essere avviata automaticamente (identificativo del parametro: MQIA\_CHINIT\_TRACE\_AUTO\_START).

Il valore può essere:

**MQTRAXSTR\_YES**

La traccia dell'iniziatore del canale deve essere avviata automaticamente.

**MQTRAXSTR\_NO**

La traccia dell'iniziatore di canali non deve essere avviata automaticamente.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

► **z/OS ChinitTraceTableSize (MQCFIN)**

La dimensione, in megabyte, dello spazio dei dati di traccia dell'iniziatore del canale (identificativo del parametro MQIA\_CHINIT\_TRACE\_TABLE\_SIZE).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**ClusterSenderMonitoringDefault (MQCFIN)**

Impostazione per il controllo online per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente (identificativo del parametro MQIA\_MONITORING\_AUTO\_CLUSSDR).

Il valore può essere:

**MQMON\_Q\_MGR**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea viene ereditata dall'impostazione del parametro **ChannelMonitoring** del gestore code.

**MQMON\_OFF**

Il controllo per il canale è disabilitato.

**MQMON\_LOW**

Specifica una bassa frequenza di raccolta dati con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema, a meno che **ChannelMonitoring** per il gestore code non sia MQMON\_NONE. È probabile che i dati raccolti non siano i più aggiornati.

**MQMON\_MEDIUM**

Specifica una frequenza moderata di raccolta dati con un effetto limitato sulle prestazioni del sistema a meno che **ChannelMonitoring** per il gestore code non sia MQMON\_NONE.

**MQMON\_HIGH**

Specifica una frequenza elevata di raccolta dati con un probabile effetto sulle prestazioni del sistema, a meno che **ChannelMonitoring** per il gestore code non sia MQMON\_NONE. I dati raccolti sono i più attuali disponibili.

► **z/OS** Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati.

### **Statistiche ClusterSender(MQCFIN)**

Specifica se i dati delle statistiche devono essere raccolti per i canali mittenti del cluster definiti automaticamente (identificativo del parametro: MQIA\_STATISTICS\_AUTO\_CLUSSDR).

Il valore può essere:

#### **MQMON\_Q\_MGR**

La raccolta dei dati statistici viene ereditata dall'impostazione del parametro **ChannelStatistics** del gestore code.

#### **MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati statistici per il canale è disabilitata.

#### **MQMON\_LOW**

Specifica una bassa velocità di raccolta dati con un effetto minimo sulle prestazioni del sistema.

#### **MQMON\_MEDIUM**

Specifica una velocità moderata di raccolta dati.

#### **MQMON\_HIGH**

Specifica una velocità elevata di raccolta dati.

 Su z/OS sistemi, abilitando questo parametro si attiva semplicemente la raccolta dei dati statistici, indipendentemente dal valore selezionato. La specifica di LOW, MEDIUM o HIGH non comporta alcuna differenza sui risultati. Questo parametro deve essere abilitato al fine di raccogliere i record di contabilità di canale.

### **ClusterWorkLoadData (MQCFST)**

Dati passati all'uscita del carico di lavoro del cluster (identificativo del parametro MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_DATA).

### **ClusterWorkLoadExit (MQCFST)**

Nome dell'uscita del carico di lavoro del cluster (identificativo del parametro MQCA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_EXIT).

La lunghezza massima del nome di uscita dipende dall'ambiente in cui l'uscita è in esecuzione. MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce la lunghezza massima per l'ambiente in cui è in esecuzione l'applicazione. MQ\_MAX\_EXIT\_NAME\_LENGTH fornisce il massimo per tutti gli ambienti supportati.

### **ClusterWorkLoadLength (MQCFIN)**

Lunghezza carico di lavoro cluster (identificativo del parametro MQIA\_CLUSTER\_WORKLOAD\_LENGTH).

La lunghezza massima del messaggio passato all'exit del carico di lavoro del cluster.

### **CLWLMRUChannels (MQCFIN)**

Canali MRU (Cluster workload most recently used) (identificativo del parametro: MQIA\_CLWL\_MRU\_CHANNELS).

Il numero massimo di canali in uscita utilizzati più di recente.

### **CLWLUseQ (MQCFIN)**

Utilizzo della coda remota (identificativo del parametro MQIA\_CLWL\_USEQ).

Specifica se un gestore code cluster deve utilizzare gli inserimenti remoti in altre code definite in altri gestori code all'interno del cluster durante la gestione del carico di lavoro.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCLWL\_USEQ\_ANY**

Utilizzare le code remote.

#### **MQCLWL\_USEQ\_LOCAL**

Non utilizzare code remote.

### **CodedCharSetId (MQCFIN)**

CCSID (Coded Character Set Identifier) (identificativo parametro: MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_ID).

**CommandEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di comando (identificativo del parametro: MQIA\_COMMAND\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**MQEVR\_NODISPLAY**

Notifica degli eventi abilitata per tutti i comandi riusciti tranne i comandi di interrogazione.

**CommandInputQName (MQCFST)**

Nome della coda di input del comando (identificativo del parametro: MQCA\_COMMAND\_INPUT\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**CommandLevel (MQCFIN)**

Livello di comando supportato dal gestore code (identificativo del parametro MQIA\_COMMAND\_LEVEL).

Il valore può essere:

**MQCMDL\_LEVEL\_710**

Livello 710 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM WebSphere MQ for AIX 7.1
- IBM WebSphere MQ for HP-UX 7.1
- IBM WebSphere MQ for IBM i 7.1
- IBM WebSphere MQ for Linux 7.1
- IBM WebSphere MQ for Solaris 7.1
- IBM WebSphere MQ for Windows 7.1
- IBM WebSphere MQ for z/OS 7.1

**MQCMDL\_LEVEL\_750**

Livello 750 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM WebSphere MQ for AIX 7.5
- IBM WebSphere MQ for HP-UX 7.5
- IBM WebSphere MQ for IBM i 7.5
- IBM WebSphere MQ for Linux 7.5
- IBM MQ for Solaris 7.5
- IBM WebSphere MQ for Windows 7.5

**MQCMDL\_LEVEL\_800**

Livello 800 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 8.0
- IBM MQ for HP-UX 8.0
- IBM MQ for IBM i 8.0

- IBM MQ for Linux 8.0
- IBM MQ for Solaris 8.0
- IBM MQ for Windows 8.0
- IBM MQ for z/OS 8.0

#### **MQCMDL\_LEVEL\_801**

Livello 801 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 8.0.0 Fix Pack 2
- IBM MQ for HP-UX 8.0.0 Fix Pack 2
- IBM MQ for IBM i 8.0.0 Fix Pack 2
- IBM MQ for Linux 8.0.0 Fix Pack 2
- IBM MQ for Solaris 8.0.0 Fix Pack 2

#### **MQCMDL\_LEVEL\_802**

Livello 802 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 8.0.0 Fix Pack 3
- IBM MQ for HP-UX 8.0.0 Fix Pack 3
- IBM MQ for IBM i 8.0.0 Fix Pack 3
- IBM MQ for Linux 8.0.0 Fix Pack 3
- IBM MQ for Solaris 8.0.0 Fix Pack 3
- IBM MQ for Windows 8.0.0 Fix Pack 3

#### **MQCMDL\_LEVEL\_900**

Livello 900 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.0
- IBM MQ for HP-UX 9.0
- IBM MQ for IBM i 9.0
- IBM MQ for Linux 9.0
- IBM MQ for Solaris 9.0
- IBM MQ for Windows 9.0
- IBM MQ for z/OS 9.0

#### **MQCMDL\_LEVEL\_901**

Livello 901 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for Linux 9.0.1
- IBM MQ for Windows 9.0.1
- IBM MQ for z/OS 9.0.1

#### **MQCMDL\_LEVEL\_902**

Livello 902 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for Linux 9.0.2
- IBM MQ for Windows 9.0.2
- IBM MQ for z/OS 9.0.2

**MQCMDL\_LEVEL\_903**

Livello 903 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for Linux 9.0.3
- IBM MQ for Windows 9.0.3
- IBM MQ for z/OS 9.0.3

**MQCMDL\_LEVEL\_904**

Livello 904 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.0.4
- IBM MQ for Linux 9.0.4
- IBM MQ for Windows 9.0.4
- IBM MQ for z/OS 9.0.4

**MQCMDL\_LEVEL\_905**

Livello 905 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.0.5
- IBM MQ for Linux 9.0.5
- IBM MQ for Windows 9.0.5
- IBM MQ for z/OS 9.0.5

**MQCMDL\_LEVEL\_910**

Livello 910 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.1.0
- IBM MQ for IBM i 9.1.0
- IBM MQ for Linux 9.1.0
- IBM MQ for Solaris 9.1.0
- IBM MQ for Windows 9.1.0
- IBM MQ for z/OS 9.1.0

**MQCMDL\_LEVEL\_911**

Livello 911 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.1.1
- IBM MQ for Linux 9.1.1
- IBM MQ for Windows 9.1.1
- IBM MQ for z/OS 9.1.1

**MQCMDL\_LEVEL\_912**

Livello 912 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.1.2
- IBM MQ for Linux 9.1.2
- IBM MQ for Windows 9.1.2
- IBM MQ for z/OS 9.1.2

### **MQCMDL\_LEVEL\_913**

Livello 913 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.1.3
- IBM MQ for Linux 9.1.3
- IBM MQ for Windows 9.1.3
- IBM MQ for z/OS 9.1.3

### **MQCMDL\_LEVEL\_914**

Livello 914 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.1.4
- IBM MQ for Linux 9.1.4
- IBM MQ for Windows 9.1.4
- IBM MQ for z/OS 9.1.4

### **MQCMDL\_LEVEL\_915**

Livello 915 dei comandi di controllo del sistema.

Questo valore viene restituito dalle versioni seguenti:

- IBM MQ for AIX 9.1.5
- IBM MQ for Linux 9.1.5
- IBM MQ for Windows 9.1.5
- IBM MQ for z/OS 9.1.5

La serie di comandi di controllo del sistema che corrisponde a un particolare valore dell'attributo **CommandLevel** varia. Varia in funzione del valore dell'attributo **Platform** ; entrambi devono essere utilizzati per decidere quali comandi di controllo del sistema sono supportati.

**Nota:**  Il supporto per il sistema operativo HP-UX per tutti i componenti IBM MQ , inclusi server e client, viene rimosso da IBM MQ 9.1.0.

### **Controllo CommandServer(MQCFIN)**

Avviare il server dei comandi durante l'avvio del gestore code (identificativo parametro MQIA\_CMD\_SERVER\_CONTROL). Questo parametro non è disponibile su z/OS.

Il valore può essere:

#### **MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il server dei comandi non deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

#### **MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il server dei comandi deve essere avviato automaticamente all'avvio del gestore code.

### **ConfigurationEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di configurazione (identificativo parametro: MQIA\_CONFIGURATION\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **ConnAuth (MQCFST)**

Nome dell'oggetto delle informazioni di autenticazione utilizzato per fornire l'ubicazione dell'autenticazione ID utente e password (identificativo parametro: MQCA\_CONN\_AUTH).

### **CreationDate (MQCFST)**

Data di creazione, nel formato yyyy-mm-dd (identificativo del parametro: MQCA\_CREATION\_DATE).  
La lunghezza massima della stringa è MQ\_CREATION\_DATE\_LENGTH.

### **CreationTime (MQCFST)**

Ora di creazione, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCA\_CREATION\_TIME).  
La lunghezza massima della stringa è MQ\_CREATION\_TIME\_LENGTH.

### **Personalizzato (MQCFST)**

Attributo personalizzato per nuove funzioni (identificativo del parametro: MQCA\_CUSTOM).

Questo attributo è riservato alla configurazione di nuove funzioni prima che vengano introdotti attributi separati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE).

Questa descrizione viene aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo.

### **QName DeadLetter(MQCFST)**

Nome coda di messaggi non recapitabili (identificativo del parametro: MQCA\_DEAD\_LETTER\_Q\_NAME).

Specifica il nome della coda locale che deve essere utilizzata per i messaggi non trasmessi. I messaggi vengono inviati su questa coda se non è possibile instradarli verso le corrette destinazioni.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **DefClusterXmitQueue(MQCFIN)**

L'attributo DefClusterXmitQueue coda trasmissione controlla la coda di trasmissione selezionata per impostazione predefinita dai canali mittenti del cluster da cui richiamare i messaggi, per inviare i messaggi ai canali riceventi del cluster. (Identificatore parametro MQIA\_DEF\_CLUSTER\_XMIT\_Q\_TYPE.)

I valori di **DefClusterXmitQueueType** sono MQCLXQ\_SCTQ o MQCLXQ\_CHANNEL.

#### **MQCLXQ\_SCTQ**

Tutti i canali mittenti del cluster inviano messaggi da SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE. Il correlID dei messaggi inseriti nella coda di trasmissione identifica a quale canale mittente del cluster è destinato il messaggio.

SCTQ è impostata quando viene definito un gestore code. Questa modalità di funzionamento è implicita nelle versioni di IBM WebSphere MQ antecedenti a IBM WebSphere MQ 7.5. Nelle versioni precedenti, l'attributo del gestore code DefClusterXmitQueueType non era presente.

#### **MQCLXQ\_CHANNEL**

Ogni canale mittente del cluster invia messaggi da una coda di trasmissione differente. Ciascuna coda di trasmissione viene creata come una coda dinamica permanente dalla coda modello SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE.

### **QName DefXmit(MQCFST)**

Nome della coda di trasmissione predefinita (identificativo del parametro MQCA\_DEF\_XMIT\_Q\_NAME).

La coda di trasmissione predefinita viene utilizzata per la trasmissione dei messaggi ai gestori code remoti. Viene utilizzato se non vi è alcuna altra indicazione di quale coda di trasmissione utilizzare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **DistLists (MQCFIN)**

Supporto elenco di distribuzione (identificativo parametro: MQIA\_DIST\_LISTS).

Il valore può essere:

**MQDL\_SUPPORTED**

Elenchi di distribuzione supportati.

**MQDL\_NOT\_SUPPORTED**

Elenchi di distribuzione non supportati.

**z/OS Gruppo DSN (MQCFST)**

Nome gruppo DNS (identificativo del parametro MQCA\_DNS\_GROUP).

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS DNSWLM (MQCFIN)**

Controllo WLM/DNS: (identificativo parametro: MQIA\_DNS\_WLM).

Questo parametro non è più utilizzato. Vedere [z/OS: WLM/DNS non più supportato](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQDNSWLM\_NO**

MQDNSWLM\_NO è l'unico valore supportato dal gestore code.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**EncryptionPolicySuiteB (MQCFIL)**

Specifica se viene utilizzata la crittografia conforme a Suite B e quale livello di complessità viene utilizzato (identificativo parametro: MQIA\_SUITE\_B\_STRENGTH). Per ulteriori informazioni sulla configurazione di Suite B e sul suo effetto sui canali TLS, vedi [NSA Suite B Cryptography in IBM MQ](#).

Il valore può essere uno o più dei seguenti:

**MQ\_SUITE\_B\_NONE**

La crittografia conforme alla suite B non è utilizzata.

**MQ\_SUITE\_B\_128\_BIT**

Viene utilizzata la sicurezza della suite B a 128 bit.

**MQ\_SUITE\_B\_192\_BIT**

Viene utilizzata la sicurezza della suite B a 192 bit.

**MQ\_SUITE\_B\_128\_BIT, MQ\_SUITE\_B\_192\_BIT**

Viene utilizzata la sicurezza della suite B a 128 bit e della suite B a 192 bit.

**z/OS ExpiryInterval (MQCFIN)**

Intervallo tra le scansioni per i messaggi scaduti (identificativo del parametro MQIA\_EXPIRY\_INTERVAL).

Specifica la frequenza con cui il gestore code esegue la scansione delle code alla ricerca di messaggi scaduti. Questo parametro è un intervallo di tempo in secondi compreso tra 1 e 99 999 999 o il seguente valore speciale:

**MQEXPI\_OFF**

Nessuna scansione per i messaggi scaduti.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS GroupUR (MQCFIN)**

Identifica se le applicazioni client XA possono stabilire transazioni con un'unità di disposizione di ripristino GROUP.

Il valore può essere:

**MQGUR\_DISABLED**

Le applicazioni client XA devono connettersi utilizzando un nome gestore code.

## **MQGUR\_ENABLED**

Le applicazioni client XA possono stabilire transazioni con un'unità gruppo di disposizione di ripristino specificando un nome gruppo di condivisione code quando si collegano.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **z/OS IGQPutAuthority (MQCFIN)**

Tipo di controllo delle autorizzazioni utilizzato dall'agent di accodamento all'interno del gruppo (identificativo del parametro MQIA\_IGQ\_PUT\_AUTHORITY).

L'attributo indica il tipo di controllo dell'autorità eseguito dall'agent di accodamento interno al gruppo locale (agent IGQ). La verifica viene effettuata quando l'agent IGQ rimuove un messaggio dalla coda di trasmissione condivisa e lo inserisce in una coda locale. Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQIGQPA\_DEFAULT**

Viene utilizzato l'identificativo utente predefinito.

### **MQIGQPA\_CONTEXT**

Viene utilizzato un identificativo utente di contesto.

### **MQIGQPA\_ONLY\_IGQ**

Viene utilizzato solo l'identificativo utente IGQ.

### **MQIGQPA\_ALTERNATE\_OR\_IGQ**

Viene utilizzato l'identificativo utente alternativo o l'identificativo utente IGQ - agent.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **z/OS IGQUserId (MQCFST)**

Identificativo utente utilizzato dall'agente di accodamento all'interno del gruppo (identificativo del parametro MQCA\_IGQ\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH. Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **V 9.1.0 ImageInterval (MQCFIN)**

La frequenza di destinazione con cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti (identificativo del parametro MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_INTERVAL). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

L'intervallo di tempo in cui il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti.

### **MQMEDIMGINTVL\_OFF**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte su base temporale.

## **V 9.1.0 Lunghezza ImageLog(MQCFIN)**

La dimensione di destinazione del log di recupero (identificativo del parametro: MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_LOG\_LENGTH). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

La dimensione del log di ripristino.

### **MQMEDIMGLOGLN\_OFF**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte.

## **V 9.1.0 Oggetto ImageRecover(MQCFST)**

Specifica gli oggetti recuperabili da un'immagine di supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare (identificativo parametro: MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_OBJ). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

### **MQIMGRCOV\_NO**

Le immagini dei supporti automatici, se abilitate, non vengono scritte per questi oggetti.

## **MQIMGRCOV\_SÌ**

Questi oggetti sono ripristinabili.

### **V 9.1.0 Coda ImageRecover(MQCFST)**

Visualizza l'attributo **ImageRecoverQueue** predefinito per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente, quando utilizzato con questo parametro (identificativo parametro: MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_RECOVER\_Q). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

#### **MQIMGRCOV\_NO**

L'attributo **ImageRecoverQueue** per gli oggetti coda dinamica locale e permanente è impostato su MQIMGRCOV\_NO .

#### **MQIMGRCOV\_SÌ**

L'attributo **ImageRecoverQueue** per gli oggetti della coda dinamica locale e permanente è impostato su MQIMGRCOV\_YES .

### **V 9.1.0 ImageSchedule (MQCFST)**

Indica se il gestore code scrive automaticamente le immagini dei supporti (identificativo del parametro MQIA\_MEDIA\_IMAGE\_SCHEDULING). Questo parametro non è valido su z/OS.

Il valore può essere:

#### **MQMEDIMGSCHED\_AUTO**

Il gestore code scrive automaticamente un'immagine del supporto per un oggetto.

#### **MQMEDIMGSCHED\_MANUAL**

Le immagini di supporto automatiche non vengono scritte.

## **InhibitEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di inibizione (Inibizione Get e Inibizione Put) (identificativo del parametro: MQIA\_INHIBIT\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **z/OS Accodamento IntraGroup(MQCFIN)**

Specifica se viene utilizzata l'accodamento all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_INTRA\_GROUP\_QUEUEING).

Il valore può essere:

#### **MQIGQ\_DISABLED**

L'accodamento all'interno del gruppo è disabilitato. Tutti i messaggi destinati ad altri gestori code nel gruppo di condivisione code vengono trasmessi utilizzando canali convenzionali.

#### **MQIGQ\_ENABLED**

L'accodamento all'interno del gruppo è abilitato.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **IPAddressVersion (MQCFIN)**

Selettore versione indirizzo IP (identificativo del parametro: MQIA\_IP\_ADDRESS\_VERSION).

Specifica quale versione dell'indirizzo IP, IPv4 o IPv6, viene utilizzata. Il valore può essere:

#### **MQIPADDR\_IPv4**

IPv4 .

#### **MQIPADDR\_IPv6**

IPv6 .

### **ListenerTimer (MQCFIN)**

Intervallo di riavvio listener (identificativo del parametro: MQIA\_LISTENER\_TIMER).

L'intervallo di tempo, in secondi, tra i tentativi di IBM MQ di riavviare il listener dopo un errore APPC o TCP/IP.

### **z/OS LocalEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di errore locali (identificativo parametro: MQIA\_LOCAL\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **LoggerEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi del log di ripristino (identificativo del parametro: MQIA\_LOGGER\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

Questo parametro si applica solo a UNIX, Linux, and Windows.

### **z/OS LUGroupName (MQCFST)**

Nome LU generico per il listener LU 6.2 (identificativo del parametro MQCA\_LU\_GROUP\_NAME).

Il nome LU generico che deve essere utilizzato dal listener LU 6.2 che gestisce le trasmissioni in entrata per il gruppo di condivisione code. Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS Nome LU (MQCFST)**

Nome LU da utilizzare per le trasmissioni LU in uscita 6.2 (identificativo parametro: MQCA\_LU\_NAME).

Il nome della LU da utilizzare per le trasmissioni LU in uscita 6.2 . Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS LU62ARMSuffix (MQCFST)**

Suffisso APPCPM (identificativo parametro: MQCA\_LU62\_ARM\_SUFFIX).

Il suffisso del membro APPCPM di SYS1.PARMLIB. Questo suffisso nomina il LUADD per questo iniziatore di canali. Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS LU62Channels (MQCFIN)**

Numero massimo di canali LU 6.2 (identificativo parametro MQIA\_LU62\_CHANNELS).

Il numero massimo di canali che possono essere correnti o di client che possono essere connessi, che utilizzano il protocollo di trasmissione LU 6.2 . Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS Canali MaxActive(MQCFIN)**

Numero massimo di canali (identificativo del parametro: MQIA\_ACTIVE\_CHANNELS).

Indica il numero massimo di canali che possono essere attivi contemporaneamente. Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS MaxChannels (MQCFIN)**

Numero massimo di canali correnti (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_CHANNELS).

Il numero massimo di canali che possono essere correnti (compresi i canali di connessione server con i client connessi). Questo parametro è valido solo su z/OS.

**MaxHandles (MQCFIN)**

Numero massimo di handle (identificativo del parametro MQIA\_MAX\_HANDLES).

Specifica il numero massimo di handle che una connessione può aprire contemporaneamente.

**MaxMsgLunghezza (MQCFIN)**

Lunghezza massima del messaggio (identificativo parametro: MQIA\_MAX\_MSG\_LENGTH).

**MaxPriority (MQCFIN)**

Priorità massima (identificativo parametro: MQIA\_MAX\_PRIORITY).

**Lunghezza MaxProperties(MQCFIN)**

Lunghezza massima delle proprietà (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_PROPERTIES\_LENGTH).

**Messaggi MaxUncommitted(MQCFIN)**

Numero massimo di messaggi senza commit all'interno di un'unità di lavoro (identificativo del parametro: MQIA\_MAX\_UNCOMMITTED\_MSGS).

Questo numero è la somma del seguente numero di messaggi in qualsiasi punto di sincronizzazione:

- Il numero di messaggi che può essere richiamato, più
- Il numero di messaggi che può essere inviato su una coda, più
- Tutti i messaggi di trigger generati all'interno di questa unità di lavoro

Il limite non si applica ai messaggi richiamati o collocati all'esterno del punto di sincronizzazione.

**Account MQI (MQCFIN)**

Specifica se devono essere raccolte le informazioni di account per i dati MQI (identificativo parametro: MQIA\_ACCOUNTING\_MQI).

Il valore può essere:

**MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di account MQI è disabilitata.

**MQMON\_ON**

La raccolta dati di account MQI è abilitata.

Questo parametro si applica solo a UNIX, Linux, and Windows.

**Statistiche MQI (MQCFIN)**

Specifica se devono essere raccolti i dati di controllo delle statistiche per il gestore code (identificativo parametro: MQIA\_STATISTICS\_MQI).

Il valore può essere:

**MQMON\_OFF**

La raccolta dati per le statistiche MQI è disabilitata. MQMON\_OFF è il valore predefinito iniziale del gestore code.

**MQMON\_ON**

La raccolta dati per le statistiche MQI è abilitata.

Questo parametro si applica solo a UNIX, Linux, and Windows.

**MsgMarkBrowseInterval (MQCFIN)**

Intervallo mark - browse (identificativo del parametro MQIA\_MSG\_MARK\_BROWSE\_INTERVAL).

L'intervallo di tempo in millisecondi dopo il quale il gestore code può deselezionare automaticamente i messaggi.



**Attenzione:** Questo valore non deve essere inferiore al valore predefinito di 5000.

z/OS

### **OutboundPortmassimo (MQCFIN)**

Il valore massimo nell'intervallo per il bind dei canali in uscita (identificativo del parametro MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MAX).

Il valore massimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Questo parametro è valido solo su z/OS.

z/OS

### **OutboundPortmin (MQCFIN)**

Il valore minimo nell'intervallo per il collegamento dei canali in uscita (identificativo del parametro MQIA\_OUTBOUND\_PORT\_MIN).

Il valore minimo nell'intervallo di numeri di porta da utilizzare durante il bind dei canali in uscita. Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **Parent (MQCFST)**

Il nome del gestore code connesso gerarchicamente designato come principale di questo gestore code (identificativo del parametro MQCA\_PARENT).

### **PerformanceEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi relativi alle prestazioni (identificativo del parametro: MQIA\_PERFORMANCE\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **Piattaforma (MQCFIN)**

Piattaforma su cui si trova il gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_PLATFORM).

Il valore può essere:

#### **MQPL\_AIX**

AIX (stesso valore di MQPL\_UNIX).

#### **MQPL\_APPLIANCE**

IBM MQ Appliance

#### **MQPL\_NSK**

HP Integrity NonStop Server.

#### **MQPL\_OS400**

IBM i.

#### **MQPL\_UNIX**

UNIX.

#### **MQPL\_WINDOWS\_NT**

Windows.

#### **MQPL\_ZOS**

z/OS

### **Cluster PubSub(MQCFIN)**

Controlla se il gestore code partecipa al cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_PUBSUB\_CLUSTER).

Il valore può essere:

#### **MQPSCLUS\_ENABLED**

La creazione o la ricezione di definizioni di argomenti in cluster e sottoscrizioni cluster è consentita.

**Nota:** L'introduzione di un argomento in cluster in un cluster IBM MQ di grandi dimensioni può causare un peggioramento delle prestazioni. Questa degradazione si verifica perché tutti i repository parziali vengono notificati di tutti gli altri membri del cluster. Le sottoscrizioni non

previste potrebbero essere create su tutti gli altri nodi; ad esempio, dove proxysub (FORCE) è specificato. Un numero elevato di canali potrebbe essere avviato da un gestore code; ad esempio, in caso di risincronizzazione dopo un errore del gestore code.

#### **MQPSCLUS\_DISABLED**

La creazione o la ricezione di definizioni di argomenti in cluster e di sottoscrizioni cluster è inibita. Le creazioni o le ricevute vengono registrate come avvertenze nei log degli errori del gestore code.

#### **PubSubMaxMsgRetryCount (MQCFIN)**

Il numero di tentativi di rielaborazione di un messaggio di comando non riuscito nel punto di sincronizzazione (identificativo del parametro MQIA\_PUBSUB\_MAXMSG\_RETRY\_COUNT).

#### **Modalità PubSub(MQCFIN)**

Specifica se il motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata sono in esecuzione. Il motore di pubblicazione / sottoscrizione consente alle applicazioni di pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). L'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione controlla le code utilizzate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata (identificativo del parametro MQIA\_PUBSUB\_MODE).

I valori possono essere i seguenti:

#### **MQPSM\_COMPAT**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione è in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). L'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione non è in esecuzione. Pertanto, tutti i messaggi inseriti nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non vengono utilizzati. MQPSM\_COMPAT viene utilizzato per la compatibilità con le versioni di IBM Integration Bus, (precedentemente noto come WebSphere Message Broker) precedenti alla versione 7 che utilizzano questo gestore code.

#### **MQPSM\_DISABLED**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda non sono in esecuzione. Non è quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). I messaggi di pubblicazione / sottoscrizione inseriti nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata non vengono utilizzati.

#### **MQPSM\_ENABLED**

Il motore di pubblicazione/sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione/sottoscrizione in coda sono in esecuzione. È quindi possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface) e le code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata. MQPSM\_ENABLED è il valore predefinito iniziale del gestore code.

#### **PubSubNPInputMsg (MQCFIN)**

Specifica se eliminare o conservare un messaggio di input non consegnato (identificativo parametro: MQIA\_PUBSUB\_NP\_MSG).

I valori possono essere i seguenti:

#### **MQUNDELIVERED\_DISCARD**

I messaggi di input non persistenti possono essere eliminati se non possono essere elaborati. MQUNDELIVERED\_DISCARD è il valore predefinito.

#### **MQUNDELIVERED\_KEEP**

I messaggi di input non persistenti non vengono eliminati se non possono essere elaborati. L'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda continua a ritentare il processo ad intervalli appropriati. Non continua l'elaborazione dei messaggi successivi.

#### **NPResponse PubSub(MQCFIN)**

Controlla il comportamento dei messaggi di risposta non recapitati (identificativo parametro: MQIA\_PUBSUB\_NP\_RESP).

I valori possono essere i seguenti:

**MQUNDELIVERED\_NORMAL**

Le risposte non persistenti che non è possibile collocare sulla coda di risposta vengono collocate sulla coda messaggi non recapitabili. Se non possono essere collocati nella coda di messaggi non recapitabili, vengono eliminati.

**MQUNDELIVERED\_SAFE**

Le risposte non persistenti che non è possibile collocare sulla coda di risposta vengono collocate sulla coda messaggi non recapitabili. Se la risposta non può essere inviata e non può essere inserita nella coda di messaggi non recapitabili, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda esegue il rollback dell'operazione corrente. L'operazione viene ritentata a intervalli appropriati e non continua l'elaborazione dei messaggi successivi.

**MQUNDELIVERED\_DISCARD**

Le risposte non persistenti che non possono essere inserite nella coda di risposta vengono eliminate. MQUNDELIVERED\_DISCARD è il valore predefinito per i nuovi gestori code.

**MQUNDELIVERED\_KEEP**

Le risposte non persistenti non vengono inserite nella coda di messaggi non recapitabili o eliminate. Invece, l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata esegue il backout dell'operazione corrente e quindi la riprova ad intervalli appropriati.

**PubSubSyncPoint (MQCFIN)**

Specifica se solo i messaggi persistenti o tutti i messaggi vengono elaborati nel punto di sincronizzazione (identificativo parametro: MQIA\_PUBSUB\_SYNC\_PT).

I valori possono essere i seguenti:

**MQSYNCPOINT\_IFPER**

Ciò fa sì che l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata riceva messaggi non persistenti al di fuori del punto di sincronizzazione. Se il daemon riceve una pubblicazione al di fuori del punto di sincronizzazione, inoltra la pubblicazione ai sottoscrittori ad esso noti al di fuori del punto di sincronizzazione. MQSYNCPOINT\_IFPER è il valore predefinito.

**MQSYNCPOINT\_YES**

MQSYNCPOINT\_YES fa in modo che l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata riceva tutti i messaggi nel punto di sincronizzazione.

**QMGrDesc (MQCFST)**

Descrizione del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_DESC).

Questo parametro è un testo che descrive brevemente l'oggetto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_DESC\_LENGTH.

Utilizzare i caratteri della serie di caratteri identificati dal CCSID (Coded Character Set Identifier) per il gestore code su cui è in esecuzione il comando. L'utilizzo di questa serie di caratteri garantisce la corretta traduzione del testo.

**QMGrIdentifier (MQCFST)**

Identificativo del gestore code (identificativo del parametro MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER).

L'identificativo univoco del gestore code.

**QMGrName (MQCFST)**

Nome del gestore code locale (ID parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

**z/OS QSGCertificateLabel (MQCFST)**

Etichetta certificato nel contenitore chiavi per questo gruppo di condivisione code da utilizzare (identificativo parametro: MQCA\_QSG\_CERT\_LABEL).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_QSG\_CERT\_LABEL\_LENGTH. Questo parametro è valido solo su z/OS.

**QSGName (MQCFST)**

Nome gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQCA\_QSG\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH. Questo parametro è valido solo su z/OS.

**QueueAccounting (MQCFIN)**

Raccolta di dati di account (account a livello di thread e a livello di coda) per le code (identificativo del parametro MQIA\_ACCOUNTING\_Q).

Il valore può essere:

**MQMON\_NONE**

La raccolta dei dati di account per le code è disabilitata.

**MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di account è disabilitata per le code che specificano il valore MQMON\_Q\_MGR nel parametro **QueueAccounting**.

**MQMON\_ON**

La raccolta di dati di account è abilitata per le code che specificano un valore MQMON\_Q\_MGR nel parametro **QueueAccounting**.

**QueueMonitoring (MQCFIN)**

Impostazione predefinita per il monitoraggio in linea per le code (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_Q).

Se l'attributo della coda **QueueMonitoring** è impostato su MQMON\_Q\_MGR, questo attributo specifica il valore assunto dal canale. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati di monitoraggio online è disattivata.

**MQMON\_NONE**

La raccolta dei dati di monitoraggio in linea è disattivata per le code indipendentemente dall'impostazione del loro attributo **QueueMonitoring**.

**MQMON\_LOW**

La raccolta dei dati di controllo online è attivata, con un rapporto basso di raccolta dati.

**MQMON\_MEDIUM**

La raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con un rapporto moderato di raccolta dati.

**MQMON\_HIGH**

La raccolta dati di monitoraggio online è attivata, con un rapporto elevato di raccolta dati.

**QueueStatistics (MQCFIN)**

Specifica se i dati delle statistiche devono essere raccolti per le code (identificativo parametro: MQIA\_STATISTICS\_Q).

Il valore può essere:

**MQMON\_NONE**

La raccolta dati delle statistiche è disattivata per le code indipendentemente dall'impostazione del parametro **QueueStatistics**.

**MQMON\_OFF**

La raccolta dei dati statistici è disattivata per le code specificando il valore MQMON\_Q\_MGR nel relativo parametro **QueueStatistics**.

**MQMON\_ON**

La raccolta dei dati statistici è attivata per code che specificano un valore di MQMON\_Q\_MGR nel parametro **QueueStatistics**.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **z/OS ReceiveTimeout (MQCFIN)**

Il tempo di attesa di un canale TCP/IP per ricevere i dati dal relativo partner (identificativo del parametro MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT).

Il periodo di tempo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal partner prima di tornare allo stato inattivo.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS ReceiveTimeoutMin (MQCFIN)**

L'intervallo di tempo minimo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati dal relativo partner (identificativo del parametro MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_MIN).

L'intervallo di tempo minimo durante il quale un canale TCP/IP attende di ricevere i dati, inclusi gli heartbeat, dal partner prima di tornare allo stato inattivo. Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **z/OS Tipo ReceiveTimeout(MQCFIN)**

Il qualificatore da applicare a *ReceiveTimeout* (identificativo parametro MQIA\_RECEIVE\_TIMEOUT\_TYPE).

Il qualificatore da applicare a *ReceiveTimeoutType* per calcolare il tempo di attesa di un canale TCP/IP per ricevere i dati dal relativo partner. L'attesa include gli heartbeat. Se l'intervallo di attesa scade, il canale ritorna allo stato inattivo. Questo parametro è valido solo su z/OS.

Il valore può essere:

#### **MQRCVTIME\_MULTIPLY**

Il valore *ReceiveTimeout* è un moltiplicatore da applicare al valore negoziato di *HeartbeatInterval* per determinare il tempo di attesa di un canale.

#### **MQRCVTIME\_ADD**

*ReceiveTimeout* è un valore, espresso in secondi, da aggiungere al valore negoziato di *HeartbeatInterval* per determinare per quanto tempo un canale attende.

#### **MQRCVTIME\_EQUAL**

*ReceiveTimeout* è un valore, espresso in secondi, che rappresenta il tempo di attesa di un canale.

### **RemoteEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di errore remoti (identificativo parametro: MQIA\_REMOTE\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **RepositoryName (MQCFST)**

Nome repository (identificativo del parametro: MQCA\_REPOSITORY\_NAME).

Il nome di un cluster per cui questo gestore code deve fornire un servizio repository.

### **RepositoryNamelist (MQCFST)**

Elenco nomi repository (identificativo parametro: MQCA\_REPOSITORY\_NAMELIST).

Il nome di un elenco di cluster per cui questo gestore code deve fornire un servizio repository.

### **RevDns (MQCFIN)**

Indica se viene eseguita la ricerca inversa del nome host da un DNS (Domain Name Server). (identificativo parametro: MQIA\_REVERSE\_DNS\_LOOKUP).

Questo attributo ha effetto solo sui canali che utilizzano un tipo di trasporto (TRPTYPE) di TCP.

Il valore può essere:

## **MQRDNS\_DISABLED**

I nomi host DNS non vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata. Con questa impostazione, le regole CHLAUTH che utilizzano i nomi host non corrispondono.

## **MQRDNS\_ENABLED**

I nomi host DNS vengono cercati in modo inverso per gli indirizzi IP dei canali in entrata quando queste informazioni sono richieste. Questa impostazione è richiesta per la corrispondenza con regole CHLAUTH che contengono nomi host e per la scrittura di messaggi di errore.

## **z/OS SecurityCase (MQCFIN)**

Caso di sicurezza supportato (identificativo del parametro: MQIA\_SECURITY\_CASE).

Specifica se il gestore code supporta i nomi dei profili di sicurezza in caratteri misti o solo in caratteri maiuscoli. Il valore viene attivato quando un comando Aggiorna sicurezza viene eseguito con *SecurityType* (MQSECTYPE\_CLASSES) specificato.

Il valore può essere:

### **MQSCYC\_UPPER**

I nomi dei profili di protezione devono essere in maiuscolo.

### **MQSCYC\_MIXED**

I nomi dei profili di sicurezza possono essere in caratteri maiuscoli o maiuscoli e minuscoli.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **z/OS Nome SharedQMgr(MQCFIN)**

Nome del gestore code della coda condivisa (identificativo del parametro: MQIA\_SHARED\_Q\_Q\_MGR\_NAME).

Un gestore code effettua una chiamata MQOPEN per una coda condivisa. Il gestore code specificato nel parametro **ObjectQmgrName** della chiamata MQOPEN si trova nello stesso gruppo di condivisione code del gestore code di elaborazione. L'attributo SQQMNAME specifica se viene utilizzato *ObjectQmgrName* o se il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa.

Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQSQQM\_USE**

*ObjectQmgrName* viene utilizzato e viene aperta la coda di trasmissione appropriata.

### **MQSQQM\_IGNORE**

Il gestore code di elaborazione apre direttamente la coda condivisa.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **Splcap (MQCFIN)**

Specifica se il componente Advanced Message Security è stato installato per la versione di IBM MQ con cui è in esecuzione il gestore code (identificativo del parametro: MQIA\_PROT\_POLICY\_CAPABILITY).

Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQCAP\_SUPPORTED**

Se il componente AMS è stato installato per la versione di IBM MQ con cui è in esecuzione il gestore code.

### **MQCAP\_NOT\_SUPPORTED**

Se il componente AMS non è installato.

## **Elenco nomi SSLCRL (MQCFST)**

L'elenco nomi dell'ubicazione di revoca del certificato TLS (identificativo del parametro MQCA\_SSL\_CRL\_NAMELIST).

La lunghezza della stringa è MQ\_NAMELIST\_NAME\_LENGTH.

Indica il nome di un elenco nomi di oggetti delle informazioni di autenticazione da utilizzare per il controllo della revoca del certificato da parte del gestore code.

Solo gli oggetti delle informazioni di autenticazione con tipi di CRLLDAP o OCSP sono consentiti nell'elenco nomi a cui fa riferimento *SSLCRLNameList* (MQCFST). Qualsiasi altro tipo risulta in un messaggio di errore quando l'elenco viene elaborato e viene successivamente ignorato.

### **Multi** **SSLCryptoHardware (MQCFST)**

Parametri per configurare l'hardware crittografico TLS (identificativo del parametro: MQCA\_SSL\_CRYPTO\_HARDWARE).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_CRYPTO\_HARDWARE\_LENGTH.

Imposta il nome della stringa di parametro richiesta per configurare l'hardware crittografico presente sul sistema.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

### **SSLEvent (MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi TLS (identificativo del parametro: MQIA\_SSL\_EVENT).

Il valore può essere:

#### **MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

#### **MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

### **SSLFipsRequired (MQCFIN)**

Controlla se devono essere utilizzati solo gli algoritmi certificati FIPS se la crittografia viene eseguita nello stesso IBM MQ (identificativo parametro: MQIA\_SSL\_FIPS\_REQUIRED). Questo parametro è valido solo su z/OS, UNIX, Linux, and Windows.

Il valore può essere:

#### **MQSSL\_FIPS\_NO**

È possibile utilizzare qualsiasi CipherSpec supportata.

#### **MQSSL\_FIPS\_YES**

Solo gli algoritmi di crittografia certificati FIPS devono essere utilizzati se la crittografia viene eseguita in IBM MQ piuttosto che in hardware crittografico.

### **SSLKeyRepository (MQCFST)**

Ubicazione e nome del repository delle chiavi TLS (identificativo del parametro MQCA\_SSL\_KEY\_REPOSITORY).

La lunghezza della stringa è MQ\_SSL\_KEY\_REPOSITORY\_LENGTH.

Indica il nome del repository chiavi SSL (Secure Sockets Layer).

Il formato del nome dipende dall'ambiente.

### **Conteggio SSLKeyReset(MQCFIN)**

Conteggio reimpostazioni chiave TLS (identificativo del parametro: MQIA\_SSL\_RESET\_COUNT).

Il numero di byte non codificati che gli MCA del canale TLS inviano o ricevono prima di rinegoziare la chiave segreta.

### **z/OS** **SSLTask (MQCFIN)**

Numero di attività secondarie del server utilizzate per l'elaborazione di chiamate TLS (identificativo del parametro MQIA\_SSL\_TASKS).

Il numero di attività secondarie del server utilizzate per l'elaborazione di chiamate TLS. Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **Evento StartStop(MQCFIN)**

Controlla se vengono generati eventi di avvio e arresto (identificativo parametro: MQIA\_START\_STOP\_EVENT).

Il valore può essere:

**MQEVR\_DISABLED**

Report eventi disabilitato.

**MQEVR\_ENABLED**

Segnalazione eventi abilitata.

**Multi****StatisticsInterval (MQCFIN)**

L'intervallo di tempo, in secondi, in cui i dati di monitoraggio delle statistiche vengono scritti nella coda di monitoraggio (identificativo parametro: MQIA\_STATISTICS\_INTERVAL).

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

**SyncPoint (MQCFIN)**

Disponibilità del punto di sincronizzazione (identificativo del parametro: MQIA\_SYNCPOINT).

Il valore può essere:

**MQSP\_AVAILABLE**

Unità di lavoro e punto di sincronizzazione disponibili.

**MQSP\_NOT\_AVAILABLE**

Unità di lavoro e punto di sincronizzazione non disponibili.

**z/OS****TCPChannels (MQCFIN)**

Il numero massimo di canali correnti o di client che possono essere connessi che utilizzano il protocollo di trasmissione TCP/IP (identificativo parametro: MQIA\_TCP\_CHANNELS).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS****TCPKeepAlive (MQCFIN)**

Specifica se la funzione TCP KEEPALIVE deve essere utilizzata per controllare se l'altra estremità della connessione è ancora disponibile (identificativo parametro: MQIA\_TCP\_KEEP\_ALIVE).

Il valore può essere:

**MQTCPKEEP\_YES**

La funzione TCP KEEPALIVE deve essere utilizzata come specificato nel dataset di configurazione del profilo TCP. L'intervallo è specificato nell'attributo del canale *KeepAliveInterval* .

**MQTCPKEEP\_NO**

La funzione TCP KEEPALIVE non deve essere utilizzata.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**z/OS****TCPName (MQCFST)**

Il nome del sistema TCP/IP utilizzato (identificativo del parametro: MQIA\_TCP\_NAME).

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**TCPStackType (MQCFIN)**

Specifica se l'iniziatore di canali può utilizzare solo lo spazio di indirizzo TCP/IP specificato in *TCPName* o può facoltativamente collegarsi a qualsiasi indirizzo TCP/IP selezionato (identificativo del parametro: MQIA\_TCP\_STACK\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQTCPSTACK\_SINGLE**

L'iniziatore di canali può utilizzare solo lo spazio di indirizzo TCP/IP specificato in *TCPName*.

**MQTCPSTACK\_MULTIPLE**

L'iniziatore di canali può utilizzare qualsiasi spazio di indirizzo TCP/IP disponibile.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

**Registrazione TraceRoute(MQCFIN)**

Specifica se è possibile registrare le informazioni di traceroute e generare un messaggio di risposta (identificativo parametro: MQIA\_TRACE\_ROUTE\_RECORDING).

Il valore può essere:

#### **MQRECORDING\_DISABLED**

Impossibile registrare le informazioni sull'instradamento della traccia.

#### **MQRECORDING\_MSG**

Le informazioni di instradamento traccia possono essere registrate e inviate alla destinazione specificata dal creatore del messaggio che causa il record di instradamento traccia.

#### **MQRECORDING\_Q**

Le informazioni di traccia - instradamento possono essere registrate e inviate a SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE.

#### **Tempo TreeLife(MQCFIN)**

La durata in secondi degli argomenti non amministrativi (identificativo del parametro: MQIA\_TREE\_LIFE\_TIME).

Gli argomenti non di gestione sono quegli argomenti creati quando un'applicazione pubblica o sottoscrive una stringa di argomenti che non esiste come nodo di gestione. Quando questo nodo non di gestione non ha più alcuna sottoscrizione attiva, questo parametro determina per quanto tempo il gestore code attende prima di rimuovere tale nodo. Solo gli argomenti non amministrativi utilizzati da una sottoscrizione durevole rimangono dopo il riavvio del gestore code.

Il valore può essere compreso tra 0 e 604.000. Un valore uguale a 0 indica che gli argomenti non amministrativi non vengono rimossi dal gestore code. Il valore predefinito iniziale del gestore code è 1800.

#### **TriggerInterval (MQCFIN)**

Intervallo trigger (identificativo del parametro: MQIA\_TRIGGER\_INTERVAL).

Specifica l'intervallo di tempo del trigger, espresso in millisecondi, da utilizzare solo con le code in cui *TriggerType* ha un valore MQTT\_FIRST.

#### **Versione (MQCFST)**

La versione del codice IBM MQ (identificativo del parametro: MQCA\_VERSION).

La versione del codice IBM MQ viene visualizzata come VVRRMMFF:

VV: versione

RR: release

MM: livello di manutenzione

FF: livello di correzione

#### **XrCapability (MQCFIN)**

Specifica se la funzionalità MQ Telemetry e i comandi sono supportati dal gestore code dove *XrCapability* ha un valore di MQCAP\_SUPPORTED o MQCAP\_NOT\_SUPPORTED (identificativo del parametro: MQIA\_XR\_CAPABILITY).

Questo parametro si applica solo a  IBM i, UNIXe Windows.

#### **Attività correlate**

[Specifica che solo i CipherSpecs certificati FIPS vengono utilizzati al runtime sul client MQI](#)

#### **Riferimenti correlati**

[FIPS \(Federal Information Processing Standards\) per UNIX, Linux e Windows](#)

#### **MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR\_STATUS (Richiedi stato gestore code) su Multiplatforms**

Il comando PCF di richiesta stato gestore code (MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR\_STATUS) interroga lo stato del gestore code locale.

## Parametri facoltativi

### QMStatusAttrs )

Attributi di stato dei gestori code (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_MGR\_STATUS\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **MQCA\_Q\_MGR\_NAME**

Nome del gestore code locale.

#### **DESC INSTALLATION\_MQCA\_**

Descrizione dell'installazione associata al gestore code.

#### **MQCA\_INSTALLATION\_NAME**

Nome dell'installazione associata al gestore code.

#### **PATH MQCA\_INSTALLATION\_**

Percorso dell'installazione associata al gestore code.

#### **MQCACF\_ARCHIVE\_LOG\_EXTENT\_NAME)**

Nome dell'estensione log più vecchia per la quale il gestore code è in attesa di una notifica di archiviazione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_EXTENT\_NAME\_LENGTH.

Se il gestore code non utilizza la gestione dei log di archiviazione, questo attributo è vuoto. Questo parametro non è valido su IBM i.

#### **MQCACF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT\_NAME**

Il nome dell'estensione del log attualmente scritta dal programma di registrazione.

MQCACF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT\_NAME è disponibile solo su gestori code che utilizzano la registrazione lineare. Su altri gestori code, MQCACF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT\_NAME è vuoto.

#### **PERCORSO MQCACF\_LOG\_PATH**

Il percorso delle estensioni del log di recupero.

#### **MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME**

Nome della prima estensione di log richiesta per eseguire il ripristino del supporto.

MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME è disponibile solo sui gestori code che utilizzano la registrazione lineare. Sugli altri gestori code, MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME è vuoto.

#### **MQCACF\_RESTART\_LOG\_EXTENT\_NAME**

Nome della prima estensione di log richiesta per eseguire il ripristino del riavvio.

MQCACF\_RESTART\_LOG\_EXTENT\_NAME è disponibile solo su gestori code che utilizzano la registrazione lineare. Su altri gestori code, MQCACF\_RESTART\_LOG\_EXTENT\_NAME è vuoto.

#### **MQCACF\_Q\_MGR\_START\_DATE**

La data in cui il gestore code è stato avviato (nel formato aaaa - mm - gg). La lunghezza di questo attributo viene fornita da MQ\_DATE\_LENGTH.

#### **MQCACF\_Q\_MGR\_START\_TIME**

L'ora in cui è stato avviato il gestore code (nel formato hh.mm.ss). La lunghezza di questo attributo è fornita da MQ\_TIME\_LENGTH.

#### **SIZE MQIACF\_ARCHIVE\_LOG\_**

La dimensione corrente della quantità di spazio occupato, in megabyte, dalle estensioni di log non più richieste per il riavvio o il ripristino del supporto ma in attesa di essere archiviate.

Questo attributo non è valido su IBM i.

#### **STATO\_CHINIT\_MQIACF**

Stato corrente dell'iniziatore di canali.

**STATO SERVER\_CMD\_MQIACF**

Stato corrente del server dei comandi.

**CONTEGGIO\_MQIACF\_CONNESSIONE**

Numero corrente di connessioni al gestore code.

**STATO DI CONNESSIONE MQIACF\_LDAP\_CONNECTION\_DI**

Stato corrente della connessione al server LDAP.

**MQIACF\_LOG\_IN\_USE**

La dimensione corrente della percentuale di spazio di registrazione primario in uso per il ripristino del riavvio in questo momento.

Questo attributo non è valido su IBM i.

**UTILIZZO\_LOG\_MQIACF\_**

La percentuale corrente di stima della qualità del carico di lavoro del gestore code contenuto nello spazio di log primario.

Questo attributo non è valido su IBM i.

**MQIACF\_MEDIA\_LOG\_SIZE**

La dimensione corrente dei dati di log richiesti per il ripristino del supporto in megabyte.

Questo attributo non è valido su IBM i.

**MQIACF\_PERMIT\_STANDBY**

Se un'istanza in standby è consentita.

**MGR\_STATO\_Q\_MQIACF**

Stato corrente del gestore code.

**MQIACF\_Q\_MGR\_STATUS\_LOG**

Lo stato corrente di tutti gli attributi di log. Gli attributi possono essere uno dei seguenti:

- MQCACF\_ARCHIVE\_LOG\_EXTENT\_NAME
- SIZE MQIACF\_ARCHIVE\_LOG\_
- MQCACF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT\_NAME
- MQIACF\_LOG\_IN\_USE
- UTILIZZO\_LOG\_MQIACF\_
- MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME
- MQIACF\_MEDIA\_LOG\_SIZE
- MQCACF\_RESTART\_LOG\_EXTENT\_NAME
- DIMENSIONE LOG MQIACF\_RESTART\_
- MQIACF\_REUSABLE\_LOG\_SIZE

**DIMENSIONE LOG MQIACF\_RESTART\_**

Dimensione dei dati di log necessaria per il ripristino riavvio in megabyte.

Questo attributo non è valido su IBM i.

**MQIACF\_REUSABLE\_LOG\_SIZE**

La quantità di spazio occupata, in megabyte, dalle estensioni log disponibile per essere riutilizzata.

Questo attributo non è valido su IBM i.

**Multi Risposta MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR\_STATUS (Inquire Queue Manager Status) su Multiplatforms**

La risposta al comando PCF MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR\_STATUS (Interroga stato gestore code) è composta dall'intestazione della risposta seguita dalle strutture *QMgrName* e *QMgrStatus* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

**Sempre restituito:**

*QMgrName, QMgrStatus*

**Restituito se richiesto:**

*ArchiveLog, ArchiveLogSize, ChannelInitiatorStatus, CommandServerStatus, ConnectionCount, CurrentLog, InstallationDesc, InstallationName, InstallationPath, LDAPConnectionStatus, LogInUse, LogPath, LogUtilization, MediaRecoveryLog, MediaRecoveryLogSize, PermitStandby, RestartRecoveryLogSize, ReusableLogSize, StartDate, StartTime*

**Dati in risposta****ArchiveLog (MQCFST)**

Il nome dell'estensione del log meno recente per cui il gestore code è in attesa di notifica di archiviazione o vuoto se sono stati tutti archiviati (identificativo del parametro MQCACF\_ARCHIVE\_LOG\_EXTENT\_NAME).

**Dimensione ArchiveLog(MQCFIN)**

La dimensione corrente della quantità di spazio occupato, in megabyte, dalle estensioni di log non più richieste per il riavvio o il ripristino del supporto ma in attesa di essere archiviate (identificativo del parametro MQIACF\_ARCHIVE\_LOG\_SIZE).

**Stato ChannelInitiator(MQCFIN)**

Stato dell'iniziatore di canali leggendo SYSTEM.CHANNEL.INITQ (identificativo parametro: MQIACF\_CHINIT\_STATUS).

Il valore può essere:

**STOPPED MQSVC\_STATUS\_ED**

L'iniziatore di canali non è in esecuzione.

**STATO MQSVC**

L'iniziatore del canale è in fase di inizializzazione.

**MQSVC\_STATUS\_RUNNING**

L'iniziatore del canale è completamente inizializzato ed è in esecuzione.

**STOPPING MQSVC\_STATUS\_**

L'iniziatore del canale è in fase di arresto.

**Stato CommandServer(MQCFIN)**

Stato del server dei comandi (identificativo del parametro: MQIACF\_CMD\_SERVER\_STATUS).

Il valore può essere:

**STATO MQSVC**

Il server dei comandi è in fase di inizializzazione.

**MQSVC\_STATUS\_RUNNING**

Il server dei comandi è completamente inizializzato ed è in esecuzione.

**STOPPING MQSVC\_STATUS\_**

Il server dei comandi è in fase di arresto.

**ConnectionCount (MQCFIN)**

Conteggio connessioni (identificativo parametro: MQIACF\_CONNECTION\_COUNT).

Il numero corrente di connessioni al gestore code.

**CurrentLog (MQCFST)**

Nome estensione log (identificativo del parametro: MQCACF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT\_NAME).

Il nome dell'estensione di log in fase di scrittura al momento del comando di interrogazione. Se il gestore code utilizza la registrazione circolare, questo parametro è vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_EXTENT\_NAME\_LENGTH.

**InstallationDesc (MQCFST)**

Descrizione installazione (identificativo del parametro: MQCA\_INSTALLATION\_DESC)

La descrizione dell'installazione per questo gestore code.

**InstallationName (MQCFST)**

Nome installazione (ID parametro: MQCA\_INSTALLATION\_NAME)

Il nome dell'installazione per questo gestore code.

**InstallationPath (MQCFST)**

Percorso di installazione (identificativo del parametro: MQCA\_INSTALLATION\_PATH)

Il percorso di installazione per questo gestore code.

**LDAPConnectionStatus (MQCFIN)**

Lo stato corrente della connessione del gestore code al server LDAP (identificativo del parametro: MQIACF\_LDAP\_CONNECTION\_STATUS).

Il valore può essere:

**MQLDAP\_CONNECTED**

Il gestore code ha attualmente una connessione al server LDAP.

**ERRORE MQLDAP**

Il gestore code ha tentato di stabilire un collegamento al server LDAP ma non è riuscito.

**INATTIVO**

Il gestore code non è configurato per utilizzare un server LDAP o non ha ancora stabilito una connessione al server LDAP.

**Utilizzo di LogIn(MQCFIN)**

La dimensione corrente della percentuale di spazio di log primario in uso per il ripristino del riavvio in questo momento (identificativo del parametro MQIACF\_LOG\_IN\_USE).

**LogPath (MQCFST)**

Ubicazione delle estensioni del log di ripristino (identificativo parametro: MQCACF\_LOG\_PATH).

Questo parametro identifica la directory in cui i file di log vengono creati dal gestore code.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_PATH\_LENGTH.

**LogUtilization (MQCFIN)**

La percentuale corrente di stima della qualità del carico di lavoro del gestore code contenuto nello spazio di log primario (identificativo del parametro MQIACF\_LOG\_UTILIZATION).

**Log MediaRecovery(MQCFST)**

Nome dell'estensione del log più vecchia richiesta dal gestore code per eseguire il ripristino del supporto (identificativo del parametro: MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME). Questo parametro è disponibile solo sui gestori code che utilizzano la registrazione lineare. Se il gestore code utilizza la registrazione circolare, questo parametro è vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_EXTENT\_NAME\_LENGTH.

**MediaRecoveryLogSize (MQCFIN)**

La dimensione corrente dei dati di log richiesti per il ripristino del supporto in megabyte (identificativo del parametro MQIACF\_MEDIA\_LOG\_SIZE).

**PermitStandby (MQCFIN)**

Se un'istanza standby è consentita (identificativo del parametro: MQIACF\_PERMIT\_STANDBY).

Il valore può essere:

**MQSTDBY\_NOT\_PERMITTED**

Le istanze standby non sono consentite.

**MQSTDB\_PERMITTED**

Le istanze standby sono consentite.

**QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code locale (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

**QMgrStatus (MQCFIN)**

Lo stato di esecuzione corrente del gestore code (ID parametro: MQIACF\_Q\_MGR\_STATUS).

Il valore può essere:

**MQQMSTA\_STARTING**

Il gestore code è in fase di inizializzazione.

**MQQMSTA\_RUNNING**

Il gestore code è completamente inizializzato ed è in esecuzione.

**MQQMSTA QUIESCING**

Il gestore code è in fase di disattivazione.

**Log RestartRecovery(MQCFST)**

Il nome dell'estensione del log meno recente richiesta dal gestore code per eseguire il ripristino di riavvio (identificativo del parametro: MQCACF\_RESTART\_LOG\_EXTENT\_NAME).

Questo parametro è disponibile solo sui gestori code che utilizzano la registrazione lineare. Se il gestore code utilizza la registrazione circolare, questo parametro è vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_EXTENT\_NAME\_LENGTH.

**RestartRecoveryLogSize (MQCFIN)**

La dimensione dei dati di log richiesti per il ripristino del riavvio in megabyte (identificativo del parametro MQIACF\_RESTART\_LOG\_SIZE).

**Dimensione ReusableLog(MQCFIN)**

La quantità di spazio occupato, in megabyte, dalle estensioni di log disponibili per il riutilizzo (identificativo parametro MQIACF\_REUSABLE\_LOG\_SIZE).

**StartDate (MQCFST)**

La data in cui questo gestore code è stato avviato (nel formato yyyy-mm-dd) (identificativo del parametro: MQCACF\_Q\_MGR\_START\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

**StartTime (MQCFST)**

L'ora in cui questo gestore code è stato avviato (nel formato hh:mm:ss) (identificativo parametro: MQCACF\_Q\_MGR\_START\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**Interrogazione nomi code**

Il comando Richiedi nomi coda (MQCMD\_INQUIRE\_Q\_NAMES) interroga un elenco di nomi coda che corrispondono al nome coda generico e al tipo di coda facoltativo specificato.

**Parametri obbligatori****QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

I nomi coda generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

z/OS

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

Quando si specifica un valore diverso da vuoto, la dimensione massima della risposta è limitata a 32KB da ciascun gestore code. Se la risposta da un gestore code è maggiore di questa, viene restituita una risposta di errore con codice di errore MQRCCF\_COMMAND\_LENGTH\_ERROR (3230) da tale gestore code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

z/OS

### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

#### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

## **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED. MQQSGD\_SHARED è consentito solo in un ambiente di coda condiviso.

### **Tipo di coda (MQCFIN)**

Tipo di coda (identificativo del parametro: MQIA\_Q\_TYPE).

Se presente, questo parametro limita i nomi delle code restituiti alle code del tipo specificato. Se questo parametro non è presente, le code di tutti i tipi sono idonee. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQT\_ALL**

Tutti i tipi di coda.

#### **LOCALE MQQT**

Coda locale.

#### **ALIAS MQQT**

Definizione coda alias.

#### **REMOTE MQQT**

Definizione locale di una coda remota.

#### **MODEL MQQT**

Definizione coda modello.

Il valore predefinito se questo parametro non viene specificato è MQQT\_ALL.

## **Interrogazione nomi coda (risposta)**

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_Q\_NAMES (Inquire Queue Names) consiste nell'intestazione della risposta seguita da una singola struttura di parametri che fornisce zero o più nomi che corrispondono al nome della coda specificato. L'intestazione della risposta è seguita dalla struttura *QTypes* , con lo stesso numero di voci della struttura *QNames* . Ogni voce fornisce il tipo di coda con la corrispondente voce nella struttura *QNames* .



Inoltre, solo su z/OS , viene restituita la struttura del parametro **QSGDispositions** (con lo stesso numero di voci della struttura *QNames* ). Ogni voce in questa struttura indica la posizione dell'oggetto con la corrispondente voce nella struttura *QNames* .

### **Sempre restituito:**

*QNames* ,  *QSGDispositions* , *QTypes*

### **Restituito se richiesto:**

Nessuno

## **Dati in risposta**

### **QName (MQCFSL)**

Elenco dei nomi delle code (identificativo del parametro: MQCACF\_Q\_NAMES).



### **QSGDisposizioni (MQCFIL)**

Elenco delle disposizioni del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQIACF\_QSG\_DISPS). Questo parametro è valido solo su z/OS .I valori possibili per i campi in questa struttura sono:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

### **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED.

### **QType (MQCFIL)**

Elenco dei tipi di coda (identificativo parametro: MQIACF\_Q\_TYPES).I valori possibili per i campi in questa struttura sono:

#### **ALIAS MQQT**

Definizione coda alias.

#### **LOCALE MQQT**

Coda locale.

#### **REMOTE MQQT**

Definizione locale di una coda remota.

#### **MODEL MQQT**

Definizione coda modello.

## **Interrogazione stato coda**

Il comando Inquisizione stato coda (MQCMD\_INQUIRE\_Q\_STATUS) interroga lo stato di una coda IBM MQ locale. È necessario specificare il nome di una coda locale per cui si desidera ricevere le informazioni di stato.

## **Parametri obbligatori**

### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

I nomi coda generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutte le code con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome della coda viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi (Interroga stato coda)**

### **ByteStringFilterCommand (MQCFBF)**

Descrittore del comando filtro stringa di byte. L'identificativo del parametro deve essere MQBACF\_EXTERNAL\_UOW\_ID o MQBACF\_Q\_MGR\_UOW\_ID. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFBF - Parametro filtro stringa byte PCF” a pagina 1952](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa di byte, non è possibile specificare anche un filtro intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand** o un filtro di stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.



### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica come viene avviato il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene avviato sul gestore code in cui è stato immesso.

- È il nome del gestore code. Il comando viene avviato sul gestore code specificato, purché sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere avviato.
- Un asterisco (\*). Il comando viene avviato sul gestore code locale e viene trasmesso anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

#### Multi V 9.1.5 **CurrentMaxQFileSize (MQCFIN)**

Dimensione massima corrente del file della coda (identificativo del parametro MQIACF\_CUR\_MAX\_FILE\_SIZE)

La dimensione massima corrente che il file della coda può raggiungere, arrotondata al megabyte più vicino, data la dimensione del blocco corrente in uso su una coda

L'uso di questo campo è duplice:

- Se si imposta **MaxQFileSize** sul valore predefinito per la dimensione del blocco corrente, **CurrentMaxQFileSize** mostra il valore effettivo a cui equivale il valore predefinito.
- Se **CurrentMaxQFileSize** non corrisponde a **MaxQFileSize**, è necessario svuotare la coda per adottare una granularità maggiore.

**Nota:** Questa figura può essere diversa dal valore dell'attributo configurato sulla coda, poiché internamente il gestore code potrebbe dover utilizzare una dimensione di blocco maggiore per raggiungere la dimensione scelta. Consultare *Modifica dei file della coda IBM MQ* per ulteriori informazioni sulla modifica della dimensione dei file della coda e della granularità e della dimensione del blocco.

#### Multi V 9.1.5 **CurrentQFileSize (MQCFIN)**

Dimensione file coda corrente (identificativo parametro MQIACF\_CUR\_Q\_FILE\_SIZE)

La dimensione corrente del file di coda in megabyte, arrotondata al megabyte più vicino.

Il valore per questo attributo di stato della coda è la dimensione della coda, arrotondata al megabyte più vicino. Per una nuova coda con attributi predefiniti, il valore di **CurrentQFileSize** è 1.

#### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *QStatusAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL, MQIACF\_MONITORING e MQIACF\_Q\_TIME\_INDICATOR. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa di byte utilizzando il parametro **ByteStringFilterCommand** o un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

#### **OpenType (MQCFIN)**

Tipo di apertura dello stato della coda (identificativo del parametro: MQIACF\_OPEN\_TYPE).

Viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi dell'istanza della coda richiesti.

Il valore può essere:

#### **MQQSOT\_ALL**

Seleziona lo stato per le code aperte con qualsiasi tipo di accesso.

#### **INPUT MQQSO**

Seleziona lo stato per le code aperte per l'input.

#### **OUTPUT MQQSOT**

Seleziona lo stato per le code aperte per l'emissione.

Il valore predefinito se questo parametro non è specificato è MQQSOT\_ALL.

Il filtro non è supportato per questo parametro.

## z/OS

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED.

Non è possibile utilizzare *QSGDisposizione* come parametro per filtrare.

### **QStatusAttrs (MQCFIL)**

Attributi di stato della coda (ID parametro: MQIACF\_Q\_STATUS\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

Dove *StatusType* è MQIACF\_Q\_STATUS:

#### **Nome\_Q\_MQCA**

Il nome della coda.

#### **DATA GET MQCACF\_LAST\_**

La data dell'ultimo messaggio letto in modo distruttivo dalla coda.

#### **ORA GET MQCACF\_LAST\_**

L'ora dell'ultimo messaggio letto in modo distruttivo dalla coda.

#### **DATA\_DATA\_LAST\_MQCACF**

Data dell'ultimo messaggio correttamente inserito nella coda.

#### **TEMPO\_UT\_AST\_MQCACF**

L'ora dell'ultimo messaggio inserito correttamente nella coda.

#### **MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME**

Identità dell'estensione di log meno recente richiesta per eseguire il ripristino del supporto della coda.

Su IBM i, questo parametro identifica il nome del ricevitore di giornale più vecchio richiesto per eseguire il ripristino del supporto della coda.

#### **MQIA\_CURRENT\_Q\_DEPTH**

Il numero reale di messaggi nella coda.

#### **MQIA\_MONITORING\_Q**

Livello corrente di raccolta dei dati di controllo.

#### **CONTEGGIO\_INPUT\_OPEN\_MQIA\_**

Il numero di handle attualmente aperti per l'input per la coda. MQIA\_OPEN\_INPUT\_COUNT non include gli handle aperti per la ricerca.

#### **MQIA\_OPEN\_OUTPUT\_COUNT**

Il numero di handle attualmente aperti per l'output per la coda.

**Stato\_HANDLE\_MQIACF**

Se è in corso una chiamata API.

**MQIACF\_MONITORAGGIO**

Tutti gli attributi di monitoraggio stato della coda. Questi attributi sono:

- DATA\_GET\_MQCACF\_LAST\_
- ORA\_GET\_MQCACF\_LAST\_
- DATA\_DATA\_LAST\_MQCACF
- TEMPO\_UT\_AST\_MQCACF
- MQIA\_MONITORING\_Q
- MQIACF\_OLDEST\_MSG\_AGE
- MQIACF\_Q\_TIME\_INDICATOR

Il filtro non è supportato per questo parametro.

**MQIACF\_OLDEST\_MSG\_AGE**

Età del messaggio più vecchio sulla coda.

**MQIACF\_Q\_TIME\_INDICATOR**

Indicatore del tempo di permanenza dei messaggi nella coda.

**MQIACF\_UNCOMMITTED\_MSGS**

Il numero di messaggi senza commit sulla coda.

Dove *StatusType* è MQIACF\_Q\_HANDLE:

**ID\_UOW\_ESTERNO\_MQBACF\_**

Identificativo unità di ripristino assegnato dal gestore code.

**ID\_UOO\_MGR\_MQBACF\_Q**

L'identificativo dell'unità di ripristino esterna associato alla connessione.

**Nome\_Q\_MQCA**

Il nome della coda.

**MQCACF\_APPL\_TAG**

Questo parametro è una stringa contenente la tag dell'applicazione connessa al gestore code.

**ASID\_MQCACF**

Identificativo dello spazio di indirizzo dell'applicazione identificata da *ApplTag*. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**NOME\_MQCACF\_PSB**

Nome del PSB (program specification block) associato alla transazione IMS in esecuzione. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**IDPST\_MQCACF**

Identificativo della PST (Program Specification Table) IMS per la regione IMS connessa. Questo parametro è valido solo su z/OS .

**MQCACF\_TASK\_NUMBER**

Numero attività CICS . Questo parametro è valido solo su z/OS .

**ID\_TRANSAZIONE\_MQCACF**

Identificativo della transazione CICS . Questo parametro è valido solo su z/OS .

**IDENTIFICATIVO\_UTENTE\_MQCACF**

Il nome utente dell'applicazione che ha aperto la coda specificata.

**MQCACH\_CHANNEL\_NAME**

Il nome del canale che ha la coda aperta, se presente.

**MQCACH\_CONNECTION\_NAME**

Il nome della connessione del canale che ha la coda aperta, se presente.

**TIPO\_APPL\_MQI**

Il tipo di applicazione che ha la coda aperta.

**MQIACF\_OPEN\_BROWSE**

Aprire la ricerca.

Il filtro non è supportato per questo parametro.

**TIPO\_INPUT\_OPEN\_MQIACF**

Apri tipo di input.

Il filtro non è supportato per questo parametro.

**MQIACF\_OPEN\_INQUIRE**

Aprire l'interrogazione.

Il filtro non è supportato per questo parametro.

**OPEN\_MQIACF\_OPZIONI**

Le opzioni utilizzate per aprire la coda.

Se questo parametro è richiesto, vengono restituite anche le seguenti strutture di parametri:

- *OpenBrowse*
- *OpenInputType*
- *OpenInquire*
- *OpenOutput*
- *OpenSet*

Il filtro non è supportato per questo parametro.

**MQIACF\_OPEN\_OUTPUT**

Apri output.

Il filtro non è supportato per questo parametro.

**OPEN\_MQIACF\_SET**

Apri insieme.

Il filtro non è supportato per questo parametro.

**ID\_PROCESSO MQIACF**

L'identificativo del processo dell'applicazione che ha aperto la coda specificata.

**STATO\_ASYNC\_MQIACF****ID\_THREAD\_MQIAC**

L'identificativo thread dell'applicazione che ha aperto la coda specificata.

**TIPO\_UOW\_MQIACF**

Tipo di identificativo dell'unità di ripristino esterna visualizzato dal gestore code.

**StatusType (MQCFIN)**

Tipo di stato della coda (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_STATUS\_TYPE).

Specifica il tipo di informazioni di stato richieste.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**STATO coda MQIACF**

Seleziona le informazioni di stato relative alle code.

**MQIACF\_Q\_HANDLE**

Seleziona le informazioni di stato relative agli handle che accedono alle code.

Il valore predefinito, se questo parametro non è specificato, è MQIACF\_Q\_STATUS.

Non è possibile utilizzare *StatusType* come parametro per filtrare.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *QStatusAttrs* tranne MQCA\_Q\_NAME. Utilizzare questo

parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCF SF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di stringa, non è possibile specificare anche un filtro di stringa di byte utilizzando il parametro **ByteStringFilterCommand** o un filtro di numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire il seguente codice di errore nell'intestazione del formato della risposta [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#) insieme a eventuali ulteriori valori pertinenti.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_Q\_TYPE\_ERROR**

Tipo di coda non valido.

## Interroga stato coda (risposta)

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_Q\_STATUS (Stato della coda di interrogazione) è composta dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *QName* e da una serie di strutture di parametro di attributo determinate dal valore di *StatusType* nel comando di interrogazione.

### Sempre restituito:

*QName* ,  *QSGDisposition* , *StatusType*

I valori possibili di *StatusType* sono:

#### **STATO coda MQIACF**

Restituisce le informazioni di stato relative alle code.

#### **MQIACF\_Q\_HANDLE**

Restituisce le informazioni sullo stato relative agli handle che accedono alle code.

### Restituito se richiesto e *StatusType* è MQIACF\_Q\_STATUS:

  *CurrentMaxQFileSize* ,    
*CurrentQFileSize* , *CurrentQDepth* , *LastGetDate* , *LastGetTime* , *LastPutDate* ,  
*LastPutTime* ,  *MediaRecoveryLogExtent* , *OldestMsgAge* , *OnQTime* ,  
*OpenInputCount* , *OpenOutputCount* , *QueueMonitoring* , *UncommittedMsgs*

### Restituito se richiesto e *StatusType* è MQIACF\_Q\_HANDLE:

*ApplDesc* , *ApplTag* , *ApplType* ,  *ASId* , *AsynchronousState* ,  
*ChannelName* , *ConnectionName* ,  *ExternalUOWId* , *HandleState* ,  
*OpenOptions* ,  *ProcessId* ,  *PSBName* ,  *PSTId* ,  
*QMgrUOWId* ,  *TaskNumber* ,  *ThreadId* ,   
*TransactionId* , *UOWIdentifier* , *UOWType* , *UserIdentifier*

## Dati di risposta se *StatusType* è MQIACF\_Q\_STATUS

  **CurrentMaxQFileSize (MQCFIN)**

Dimensione massima del file di coda corrente (identificativo del parametro MQIA\_CUR\_MAX\_FILE\_SIZE)

La dimensione massima corrente che il file della coda può raggiungere, arrotondata al megabyte più vicino, data la dimensione del blocco corrente in uso su una coda

La lunghezza massima è MQIA\_CUR\_MAX\_FILE\_SIZE.

**CurrentQFileSize (MQCFIN)**

Dimensione file coda corrente (identificativo parametro MQIA\_CUR\_Q\_FILE\_SIZE)

La dimensione corrente del file di coda in megabyte, arrotondata al megabyte più vicino.

La lunghezza massima è MQIA\_CUR\_Q\_FILE\_SIZE.

**CurrentQDepth (MQCFIN)**

Profondità coda corrente (identificativo parametro: MQIA\_CURRENT\_Q\_DEPTH).

**Data LastGet(MQCFST)**

La data in cui l'ultimo messaggio è stato letto in modo distruttivo dalla coda (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_GET\_DATE).

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui l'ultimo messaggio è stato letto correttamente dalla coda. La data viene restituita nel fuso orario in cui il gestore code è in esecuzione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

**Ora LastGet(MQCFST)**

L'ora in cui l'ultimo messaggio è stato letto in modo distruttivo dalla coda (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_GET\_TIME).

L'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui l'ultimo messaggio è stato letto correttamente dalla coda. L'ora viene restituita nel fuso orario in cui il gestore code è in esecuzione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**Data LastPut(MQCFST)**

Data in cui l'ultimo messaggio è stato correttamente inserito nella coda (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_PUT\_DATE).

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui l'ultimo messaggio è stato correttamente inserito nella coda. La data viene restituita nel fuso orario in cui il gestore code è in esecuzione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

**Tempo LastPut(MQCFST)**

L'ora in cui l'ultimo messaggio è stato correttamente inserito nella coda (ID parametro: MQCACF\_LAST\_PUT\_TIME).

L'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui l'ultimo messaggio è stato correttamente inserito nella coda. L'ora viene restituita nel fuso orario in cui il gestore code è in esecuzione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**MediaRecoveryLogExtent (MQCFST)**

Nome dell'estensione del log meno recente richiesta per eseguire il ripristino del supporto della coda (identificativo del parametro: MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME).

Su IBM i, questo parametro identifica il nome del ricevitore di giornale più vecchio richiesto per eseguire il ripristino del supporto della coda.

Il nome restituito è nel formato Snnnnnnn.LOG e non è un nome percorso completo. L'utilizzo di questo parametro consente al nome di essere facilmente correlato con i messaggi emessi, seguendo un comando **rcdmqimg** per identificare le code che causano il mancato spostamento dell'LSN di ripristino del supporto.

Questo parametro è valido solo su [Multiplatforme](#).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_EXTENT\_NAME\_LENGTH.

**OldestMsgEtà (MQCFIN)**

L'età del messaggio più vecchio (identificativo del parametro: MQIACF\_OLDEST\_MSG\_AGE). Indica il tempo, in secondi, che il messaggio più vecchio si trova sulla coda.

Se il valore non è disponibile, viene restituito MQMON\_NOT\_AVAILABLE. Se la coda è vuota, viene restituito 0. Se il valore supera 999 999 999, viene restituito come 999 999 999.

### **OnQTime (MQCFIL)**

Indicatore del tempo di permanenza dei messaggi nella coda (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_TIME\_INDICATOR). Quantità di tempo, in microsecondi, che un messaggio ha trascorso nella coda. Vengono restituiti due valori:

- Un valore basato sull'attività recente in un breve periodo.
- Un valore basato sull'attività in un periodo più lungo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore MQMON\_NOT\_AVAILABLE. Se il valore supera 999 999 999, viene restituito come 999 999 999.

### **Conteggio OpenInput(MQCFIN)**

Aprire il conteggio di input (identificativo del parametro: MQIA\_OPEN\_INPUT\_COUNT).

### **Conteggio OpenOutput(MQCFIN)**

Conteggio output aperto (identificativo parametro: MQIA\_OPEN\_OUTPUT\_COUNT).

### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

### **z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Restituisce la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED.

### **QueueMonitoring (MQCFIN)**

Livello corrente della raccolta dei dati di controllo per la coda (identificativo del parametro: MQIA\_MONITORING\_Q). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQMON\_DISATTIVO**

Il monitoraggio della coda è disabilitato.

#### **MMON\_LOW**

Bassa velocità di raccolta dati.

#### **MQMON\_MEDIO**

Velocità media di raccolta dati.

#### **MQMON\_HIGH**

Alta velocità di raccolta dati.

### **StatusType (MQCFST)**

Tipo di stato della coda (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_STATUS\_TYPE).

Specifica il tipo di informazioni sullo stato.

### **UncommittedMsgs (MQCFIN)**

Il numero di modifiche di cui non è stato eseguito il commit (operazioni di immissione e ricezione) in sospeso per la coda (ID parametro: MQIACF\_UNCOMMITTED\_MSGS). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSUM Sì**

Su z/OS, ci sono una o più modifiche non sottoposte a commit in sospeso.

#### **MQQSUM\_NO**

Non vi sono modifiche non sincronizzate in sospeso.

n

► **Multi** Su Multiplatforme, un valore intero che indica quante modifiche non sottoposte a commit sono in sospenso.

## Dati di risposta se **StatusType** è **MQIACF\_Q\_HANDLE**

### **ApplDesc (MQCFST)**

Descrizione dell'applicazione (identificativo parametro: MQCACF\_APPL\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_APPL\_DESC\_LENGTH.

### **ApplTag (MQCFST)**

Apri tag applicazione (identificativo del parametro: MQCACF\_APPL\_TAG).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_APPL\_TAG\_LENGTH.

### **ApplType (MQCFIN)**

Aprire il tipo di applicazione (identificativo del parametro: MQIA\_APPL\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **Gestore code MQAT**

Un processo gestore code.

#### **Iniziatore MQAT\_CHANNEL\_INITIATOR**

L'iniziatore del canale.

#### **UTENTE MQAT**

Un'applicazione utente.

#### **MQAT\_BATCH**

Applicazione che utilizza una connessione batch. MQAT\_BATCH si applica solo a z/OS.

#### **BATCH\_RRS\_MQAT**

Applicazione coordinata da RRS utilizzando una connessione batch. MQAT\_RRS\_BATCH si applica solo a z/OS.

#### **MQAT\_CICS**

Una transazione CICS . MQAT\_CICS si applica solo a z/OS.

#### **IMS MQAT**

Una transazione IMS . MQAT\_IMS si applica solo a z/OS.

#### **ESTENSIONE\_SISTEMA\_MQATA**

L'applicazione che esegue un'estensione della funzione fornita dal gestore code.

### ► **z/OS** **ID SA (MQCFST)**

Identificativo spazio di indirizzo (identificativo parametro: MQCACF\_ASID).

L'identificativo dello spazio di indirizzo di 4 caratteri dell'applicazione identificata da *ApplTag* . Distingue tra i valori duplicati di *ApplTag* . Questo parametro si applica solo a z/OS.

La lunghezza della stringa è MQ\_ASID\_LENGTH.

### **AsynchronousState (MQCFIN)**

Lo stato del consumer asincrono su questa coda (identificativo del parametro: MQIACF\_ASYNC\_STATE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQAS\_ATTIVO**

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione per richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono e l'handle di collegamento è stato avviato in modo che il consumo asincrono dei messaggi possa procedere.

**MQAS\_INACTIVE**

Una chiamata MQCB ha impostato una funzione da richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono, ma l'handle di connessione non è ancora stato avviato o è stato arrestato o sospeso, in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere.

**MQAS\_SOSPESO**

Il callback di consumo asincrono è stato sospeso in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questo handle. Questa situazione può essere dovuta al fatto che è stata emessa una chiamata MQCB o MQCTL con *Operazione* MQOP\_SUSPEND su questo handle di oggetto dall'applicazione o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stato sospeso dal sistema, come parte del processo di sospensione dell'utilizzo del messaggio asincrono, la funzione di callback viene richiamata con il codice di errore che descrive il problema che causa la sospensione. Questa situazione viene riportata nel campo *Motivo* nella struttura MQCBC passata al callback. Affinché il consumo asincrono dei messaggi possa continuare, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB o MQCTL con *Operazione* MQOP\_RESUME.

**MQAS\_SUSPENDED\_TEMPORARY**

Il callback di consumo asincrono è stato temporaneamente sospeso dal sistema in modo che il consumo asincrono dei messaggi non possa attualmente procedere su questo handle di oggetto. Come parte del processo di sospensione dell'utilizzo asincrono dei messaggi, la funzione di callback viene richiamata con il codice di errore che descrive il problema che risulta nella sospensione. Questa situazione viene riportata nel campo *Motivo* nella struttura MQCBC passata al callback. La funzione di callback viene richiamata di nuovo quando l'utilizzo asincrono dei messaggi viene ripreso dal sistema dopo che la condizione temporanea è stata risolta.

**MQAS\_NONE**

Non è stata emessa una chiamata MQCB per questa gestione, quindi non è configurato alcun utilizzo asincrono dei messaggi su questa gestione.

**ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

**ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH.

 **ExternalUOWId (MQCFBS)**

Identificativo unità - di - recupero RRS (identificativo parametro: MQBACF\_EXTERNAL\_UOW\_ID).

L'identificativo dell'unità di recupero RRS associato all'handle. questo parametro è valido solo su z/OS .

La lunghezza della stringa è MQ\_EXTERNAL\_UOW\_ID\_LENGTH.

**HandleState (MQCFIN)**

Stato dell'handle (identificativo del parametro: MQIACF\_HANDLE\_STATE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQHSTATE\_ATTIVO**

Una chiamata API da una connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Per una coda, questa condizione può verificarsi quando una chiamata MQGET WAIT è in corso.

Se c'è un MQGET SIGNAL in sospeso, non significa, da solo, che l'handle è attivo.

**MQHSTATE\_INACTIVE**

Nessuna chiamata API da una connessione è attualmente in corso per questo oggetto. Per una coda, questa condizione può verificarsi quando non è in corso alcuna chiamata MQGET WAIT.

**OpenBrowse (MQCFIN)**

Apri ricerca (identificativo parametro: MQIACF\_OPEN\_BROWSE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQQSO**

La coda è aperta per la ricerca.

**MQQSO\_NO**

La coda non è aperta per la ricerca.

**Tipo OpenInput(MQCFIN)**

Aprire il tipo di input (identificativo parametro: MQIACF\_OPEN\_INPUT\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQQSO\_NO**

La coda non è aperta per l'immissione.

**MQQSO\_SHARED**

La coda è aperta per l'input condiviso.

**MQQSO\_ESCLUSIVO**

La coda è aperta per l'input esclusivo.

**OpenInquire (MQCFIN)**

Aprire inquire (identificativo parametro: MQIACF\_OPEN\_INQUIRE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQQSO**

La coda è aperta per l'interrogazione.

**MQQSO\_NO**

La coda non è aperta per l'interrogazione.

**OpenOptions (MQCFIN)**

Opzioni di apertura correntemente in vigore per la coda (identificativo parametro: MQIACF\_OPEN\_OPTIONS).

**OpenOutput (MQCFIN)**

Aprire l'output (identificativo del parametro: MQIACF\_OPEN\_OUTPUT).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQQSO**

La coda è aperta per l'emissione.

**MQQSO\_NO**

La coda non è aperta per l'emissione.

**OpenSet (MQCFIN)**

Open set (identificativo parametro: MQIACF\_OPEN\_SET).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQQSO**

La coda è aperta per l'impostazione.

**MQQSO\_NO**

La coda non è aperta per l'impostazione.

**Multi ProcessId (MQCFIN)**

Aprire l'ID processo dell'applicazione (identificativo parametro: MQIACF\_PROCESS\_ID).

**z/OS PSBName (MQCFST)**

Nome PSB (Program specification block) (identificativo del parametro: MQCACF\_PSB\_NAME).

Il nome di 8 caratteri del PSB associato alla transazione IMS in esecuzione. Questo parametro è valido solo su z/OS .

La lunghezza della stringa è MQ\_PSB\_NAME\_LENGTH.

**z/OS ID PST (MQCFST)**

Identificativo PST (Program specification table) (identificativo parametro: MQCACF\_PST\_ID).

L'identificativo di 4 caratteri dell'identificativo della regione PST per la regione IMS connessa. Questo parametro è valido solo su z/OS .

La lunghezza della stringa è MQ\_PST\_ID\_LENGTH.

#### **QMgrUOWId (MQCFBS)**

L'unità di recupero assegnata dal gestore code (identificativo del parametro: MQBACF\_Q\_MGR\_UOW\_ID).

Su z/OS, questo parametro è un RBA di log a 8 byte, visualizzato come 16 caratteri esadecimali. Su piattaforme diverse da z/OS, questo parametro è un identificativo di transazione a 8 byte, visualizzato come 16 caratteri esadecimali.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_UOW\_ID\_LENGTH.

#### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

#### **z/OS QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Restituisce la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS . Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

##### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

##### **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED.

#### **StatusType (MQCFST)**

Tipo di stato della coda (identificativo del parametro: MQIACF\_Q\_STATUS\_TYPE).

Specifica il tipo di informazioni sullo stato.

#### **z/OS TaskNumber (MQCFST)**

Numero attività CICS (identificativo del parametro: MQCACF\_TASK\_NUMBER).

Un numero di attività CICS a 7 cifre. Questo parametro è valido solo su z/OS .

La lunghezza della stringa è MQ\_TASK\_NUMBER\_LENGTH.

#### **Multi ThreadId (MQCFIN)**

L'ID thread dell'applicazione aperta (identificativo del parametro: MQIACF\_THREAD\_ID).

Il valore zero indica che l'handle è stato aperto da una connessione condivisa. Un handle creato da una connessione condivisa è logicamente aperto a tutti i thread.

#### **z/OS TransactionId (MQCFST)**

Identificativo della transazione CICS (identificativo del parametro: MQCACF\_TRANSACTION\_ID).

Un identificativo di transazione CICS di 4 caratteri. Questo parametro è valido solo su z/OS .

La lunghezza della stringa è MQ\_TRANSACTION\_ID\_LENGTH.

#### **UOWIdentifier (MQCFBS)**

L'unità esterna di ripristino associata alla connessione (identificativo parametro: MQBACF\_EXTERNAL\_UOW\_ID).

Questo parametro è l'identificativo di ripristino per l'unità di recupero. Il formato è determinato dal valore di *UOWType*.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_UOW\_ID\_LENGTH.

### Tipo UOW (MQCFIN)

Tipo di unità esterna dell'identificativo di ripristino come percepito dal gestore code (identificativo del parametro: MQIACF\_UOW\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQUOWT\_Q\_MGR**

#### **MQUOWT\_CICS**

 Valido solo su z/OS.

#### **MQUOWT\_RRS**

 Valido solo su z/OS.

#### **IMS MQUOWT\_**

 Valido solo su z/OS.

#### **MQUOWT\_XA**

*UOWType* identifica il tipo *UOWIdentifier* e non il tipo di coordinatore della transazione. Quando il valore di *UOWType* è MQUOWT\_Q\_MGR, l'identificativo associato è in *QMgrUOWId* (e non *UOWIdentifier*).

### UserIdentifier (MQCFST)

Aprire il nome utente dell'applicazione (identificativo parametro: MQCACF\_USER\_IDENTIFIER).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MAX\_USER\_ID\_LENGTH.

### Interroga la sicurezza su z/OS

Il comando Inquire Security (MQCMD\_INQUIRE\_SECURITY) restituisce informazioni sulle impostazioni correnti per i parametri di protezione.

### Parametri facoltativi

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

#### **SecurityAttrs (MQCFIL)**

Attributi del parametro di sicurezza (identificativo parametro: MQIACF\_SECURITY\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

## **COMMUTAZIONE\_SICUREZZA\_MQIACF**

L'impostazione corrente dei profili switch. Se l'interruttore di sicurezza del sottosistema è disattivato, non vengono restituite altre impostazioni del profilo di commutazione.

## **TIMEOUT MQIACF\_SECURITY\_**

Valore di timeout.

## **INTERVALLO\_SICUREZZA\_MQIACF**

Intervallo di tempo tra i controlli.

## **Interroga sicurezza (risposta) su z/OS**

La risposta al comando Inquire Security (MQCMD\_INQUIRE\_SECURITY) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Viene restituito un messaggio se **SecurityTimeout** o **SecurityInterval** è specificato sul comando. Se si specifica **SecuritySwitch**, viene restituito un messaggio per ogni switch di sicurezza trovato. Questo messaggio include le strutture di parametri **SecuritySwitch**, **SecuritySwitchSetting** e **SecuritySwitchProfile**.

### **Restituito se richiesto:**

**SecurityInterval**, **SecuritySwitch**, **SecuritySwitchProfile**, **SecuritySwitchSetting**, **SecurityTimeout**

## **Dati in risposta**

### **SecurityInterval (MQCFIN)**

Intervallo di tempo tra le verifiche (identificativo parametro: MQIACF\_SECURITY\_INTERVAL).

L'intervallo, in minuti, tra i controlli degli ID utente e le relative risorse associate per determinare se **SecurityTimeout** è scaduto.

### **SecuritySwitch (MQCFIN)**

Profilo switch di sicurezza (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_LEVEL). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **SISTEMA MQSECSW\_SUBSYSTEM**

Switch di sicurezza del sottosistema.

#### **MQSECSW\_Q\_MGR**

Switch di sicurezza del gestore code.

#### **MQSECSW\_QSG**

Switch di sicurezza del gruppo di condivisione code.

#### **MQSEC\_CONNEZIONE**

Interruttore di sicurezza della connessione.

#### **COMANDO MQSECSW\_AND**

Interruttore di sicurezza del comando.

#### **CONTEXT MQSECSW\_**

Switch di sicurezza del contesto.

#### **MQSECSW\_ALTERNATE\_UTENTE**

Switch di sicurezza utente alternativo.

#### **PROCESSO MQSEC SO**

Switch di sicurezza del processo.

#### **ELENCO NOMI MQSECSW\_NAMELIST**

Switch di sicurezza elenco nomi.

#### **TOPIC MQSECSW\_**

Switch di sicurezza argomento.

#### **MQSECSW\_Q**

Interruttore di sicurezza della coda.

## **MQSECSW\_COMMAND\_RESOURCES**

Commutazione della sicurezza della risorsa comando.

### **SecuritySwitchProfile (MQCFST)**

Profilo switch di sicurezza (identificativo parametro: MQCACF\_SECURITY\_PROFILE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SECURITY\_PROFILE\_LENGTH.

### **SecuritySwitchSetting (MQCFIN)**

Impostazione dello switch di sicurezza (identificativo del parametro: MQIACF\_SECURITY\_SETTING).

Il valore può essere:

#### **FOUND MQSECSW\_ON**

Interruttore ON, profilo trovato.

#### **MQSECSW\_OFF\_FOUND**

Interruttore OFF, profilo trovato.

#### **MQSECSW\_ON\_NO\_FOUND**

Interruttore ON, profilo non trovato.

#### **MQSECSW\_OFF\_NON\_TROVATO**

Interruttore disattivato, profilo non trovato.

#### **ERRORE MQSECSW\_OFF**

Interruttore OFF, errore profilo.

#### **MQSECSW\_ON\_OVERRIDDEN**

Interruttore ON, profilo sovrascritto.

### **SecurityTimeout (MQCFIN)**

Valore di supero tempo (identificativo del parametro: MQIACF\_SECURITY\_TIMEOUT).

Per quanto tempo, in minuti, vengono conservate le informazioni di sicurezza su un ID utente non utilizzato e sulle risorse associate.

## **Multi Servizio di richiesta su più piattaforme**

Il comando Inquire Service (MQCMD\_INQUIRE\_SERVICE) interroga sugli attributi di servizi IBM MQ esistenti.

### **Parametri obbligatori**

#### **ServiceName (MQCFST)**

Nome del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_NAME).

Questo parametro è il nome del servizio i cui attributi sono obbligatori. Sono supportati i nomi servizio generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i servizi con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome del servizio viene sempre restituito indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ServiceAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF” a pagina 1957](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### **ServiceAttrs (MQCFIL)**

Attributi del servizio (identificativo del parametro: MQIACF\_SERVICE\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore come valore predefinito se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **MQCA\_ALTERATION\_DATE**

Data dell'ultima modifica della definizione.

#### **MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora in cui la definizione è stata modificata l'ultima volta.

#### **DESC MQCA\_SERVICE\_**

Descrizione della definizione servizio.

#### **NOME\_SERVIZIO\_MQCA**

Nome della definizione servizio.

#### **MQCA\_SERVICE\_START\_ARGS**

Argomenti da passare al programma di servizio.

#### **MQCA\_SERVICE\_START\_COMMAND**

Nome del programma da eseguire per avviare il servizio.

#### **ARG\_STOP\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE servizio\_MQCA**

Argomenti da passare al programma di arresto per arrestare il servizio.

#### **DESTINAZIONE\_STDERR\_MQCA**

Destinazione dell'errore standard per il processo.

#### **DESTINAZIONE\_STDOUT\_MQCA**

Destinazione dell'output standard per il processo.

#### **MQCA\_SERVICE\_START\_ARGS**

Argomenti da passare al programma di servizio.

#### **CONTROLLO MQIA\_SERVICE\_CONTROL**

Quando il gestore code deve avviare il servizio.

#### **TIPO\_SERVIZIO\_MQIA**

Modalità in cui deve essere eseguito il servizio.

### **StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ServiceAttrs* ad eccezione di MQCA\_SERVICE\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare “MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a [pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

## **Multi Servizio di richiesta (risposta) su più piattaforme**

La risposta al comando Inquire Service (MQCMD\_INQUIRE\_SERVICE) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ServiceName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Se è stato specificato un nome servizio generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni servizio trovato.

#### **Sempre restituito:**

*ServiceName*

**Restituito se richiesto:**

*AlterationDate, AlterationTime, Arguments, ServiceDesc, ServiceType, StartArguments, StartCommand, StartMode, StderrDestination, StdoutDestination, StopArguments, StopCommand*

**Dati in risposta****AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni nel formato yyyy-mm-dd.

**AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni nel formato hh.mm.ss.

**ServiceDesc (MQCFST)**

Descrizione della definizione del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_DESC\_LENGTH.

**ServiceName (MQCFST)**

Nome della definizione del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_NAME\_LENGTH.

**ServiceType (MQCFIN)**

La modalità di esecuzione del servizio (identificativo del parametro: MQIA\_SERVICE\_TYPE).

Il valore può essere:

**SERVER MQSVC\_TIPO**

È possibile eseguire una sola istanza del servizio alla volta, con lo stato del servizio reso disponibile dal comando Interroga stato servizio.

**COMANDO TYPE MQSVC**

È possibile avviare più istanze del servizio.

**StartArguments (MQCFST)**

Gli argomenti da passare al programma utente all'avvio del gestore code (identificativo parametro: MQCA\_SERVICE\_START\_ARGS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_ARGS\_LENGTH.

**StartCommand (MQCFST)**

Nome programma di servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_START\_COMMAND).

Il nome del programma che deve essere eseguito.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMMAND\_LENGTH.

**StartMode (MQCFIN)**

Modalità servizio (identificativo del parametro: MQIA\_SERVICE\_CONTROL).

Specifica la modalità di avvio e arresto del servizio. Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il servizio non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllata dal comando utente.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il servizio deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

**MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR\_START**

Il servizio deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non è richiesto l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

### **StderrDestination (MQCFST)**

Il percorso di un file a cui deve essere reindirizzato l'errore standard (stderr) del programma di servizio (identificativo parametro: MQCA\_STDERR\_DESTINATION).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_PATH\_LENGTH.

### **StdoutDestination (MQCFST)**

Il percorso di un file a cui deve essere reindirizzato l'output standard (stdout) del programma di servizio (identificativo parametro: MQCA\_STDOUT\_DESTINATION).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_PATH\_LENGTH.

### **StopArguments (MQCFST)**

Gli argomenti da passare al programma stop quando viene richiesto di arrestare il servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_STOP\_ARGS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_ARGS\_LENGTH.

### **StopCommand (MQCFST)**

Comando di arresto del programma di servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_STOP\_COMMAND).

Questo parametro è il nome del programma da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMMAND\_LENGTH.

## **Multi Interroga lo stato del servizio su più piattaforme**

Il comando Inquire Service Status (MQCMD\_INQUIRE\_SERVICE\_STATUS) interroga lo stato di una o più istanze del servizio IBM MQ .

### **Parametri obbligatori**

#### **ServiceName (MQCFST)**

Nome del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_NAME).

Sono supportati i nomi servizio generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti i servizi con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

Il nome del servizio viene sempre restituito, indipendentemente dagli attributi richiesti.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi (Interroga stato servizio)**

#### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *ServiceStatusAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF”](#) a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand** .

#### **Attributi ServiceStatus(MQCFIL)**

Attributi di stato del servizio (identificativo del parametro: MQIACF\_SERVICE\_STATUS\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore da solo - è il valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

**DESC MQCA\_SERVICE\_**

Descrizione della definizione servizio.

**NOME\_SERVIZIO\_MQCA**

Nome della definizione servizio.

**MQCA\_SERVICE\_START\_ARGS**

Gli argomenti da passare al programma di servizio.

**MQCA\_SERVICE\_START\_COMMAND**

Il nome del programma da eseguire per avviare il servizio.

**ARG\_STOP\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE servizio\_MQCA**

Gli argomenti da passare al comando stop per arrestare il servizio.

**MQCA\_SERVICE\_STOP\_COMMAND**

Il nome del programma da eseguire per arrestare il servizio.

**DESTINAZIONE\_STDERR\_MQCA**

Destinazione dell'errore standard per il processo.

**DESTINAZIONE\_STDOUT\_MQCA**

Destinazione dell'output standard per il processo.

**DATA\_INIZIO\_SERVIZIO\_MQCACF\_**

La data in cui è stato avviato il servizio.

**ORA\_INIZIO\_SERVIZIO\_MQCACF**

L'ora in cui è stato avviato il servizio.

**CONTROLLO MQIA\_SERVICE\_CONTROL**

Come deve essere avviato e arrestato il servizio.

**TIPO\_SERVIZIO\_MQIA**

La modalità in cui il servizio deve essere eseguito.

**ID\_PROCESSO MQIACF**

L'identificativo del processo dell'attività del sistema operativo con cui è in esecuzione questo servizio.

**STATO SERVICE\_MQIACF**

Stato del servizio.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *ServiceStatusAttrs* ad eccezione di MQCA\_SERVICE\_NAME. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

**Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

**Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQRCCF\_STATUS\_NOT\_FOUND**

Stato servizio non trovato.

## Interroga stato servizio (risposta) su più piattaforme

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_SERVICE\_STATUS (Stato servizio interrogazione) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ServiceName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

Se è stato specificato un nome servizio generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni servizio trovato.

### **Sempre restituito:**

*ServiceName*

### **Restituito se richiesto:**

*ProcessId, ServiceDesc, StartArguments, StartCommand, StartDate, StartMode, StartTime, Status, StderrDestination, StdoutDestination, StopArguments, StopCommand*

## Dati in risposta

### **ProcessId (MQCFIN)**

Identificativo processo (identificativo parametro: MQIACF\_PROCESS\_ID).

L'identificativo del processo del sistema operativo associato al servizio.

### **ServiceDesc (MQCFST)**

Descrizione della definizione del servizio (identificativo del parametro MQCACH\_SERVICE\_DESC).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_DESC\_LENGTH.

### **ServiceName (MQCFST)**

Nome della definizione del servizio (identificativo del parametro MQCA\_SERVICE\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### **StartArguments (MQCFST)**

Argomenti da passare al programma all'avvio (identificatore parametro: MQCA\_SERVICE\_START\_ARGS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_ARGS\_LENGTH.

### **StartCommand (MQCFST)**

Nome programma di servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_START\_COMMAND).

Specifica il nome del programma che deve essere eseguito.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMMAND\_LENGTH.

### **StartDate (MQCFST)**

Data di avvio (identificativo del parametro: MQIACF\_SERVICE\_START\_DATE).

La data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui è stato avviato il servizio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH

### **StartMode (MQCFIN)**

Modalità servizio (identificativo del parametro: MQIA\_SERVICE\_CONTROL).

Come deve essere avviato e arrestato il servizio. Il valore può essere:

#### **MQSVC\_CONTROL\_MANUAL**

Il servizio non deve essere avviato automaticamente o arrestato automaticamente. Deve essere controllata dal comando utente.

#### **MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR**

Il servizio deve essere avviato e arrestato contemporaneamente all'avvio e all'arresto del gestore code.

### **MQSVC\_CONTROL\_Q\_MGR\_START**

Il servizio deve essere avviato contemporaneamente all'avvio del gestore code, ma non è richiesta l'arresto quando il gestore code viene arrestato.

### **StartTime (MQCFST)**

Data di inizio (ID parametro: MQIACF\_SERVICE\_START\_TIME).

L'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui è stato avviato il servizio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH

### **Stato (MQCFIN)**

Stato del servizio (identificativo del parametro: MQIACF\_SERVICE\_STATUS).

Lo stato del servizio. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **STATO\_MQSVC**

Il servizio è in fase di inizializzazione.

#### **MQSVC\_STATUS\_RUNNING**

Il servizio è in esecuzione.

#### **STOPPING MQSVC\_STATUS\_**

Il servizio è in fase di arresto.

### **StderrDestination (MQCFST)**

Specifica il percorso ad un file a cui deve essere reindirizzato l'errore standard (stderr) del programma di servizio (identificativo parametro: MQCA\_STDERR\_DESTINATION).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_PATH\_LENGTH.

### **StdoutDestination (MQCFST)**

Specifica il percorso di un file a cui deve essere reindirizzato l'output standard (stdout) del programma di servizio (identificativo parametro: MQCA\_STDOUT\_DESTINATION).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_PATH\_LENGTH.

### **StopArguments (MQCFST)**

Specifica gli argomenti da passare al programma di arresto quando viene richiesto di interrompere il servizio (identificativo parametro: MQCA\_SERVICE\_STOP\_ARGS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_ARGS\_LENGTH.

### **StopCommand (MQCFST)**

Comando di arresto del programma di servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_STOP\_COMMAND).

Questo parametro è il nome del programma da eseguire quando viene richiesto l'arresto del servizio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMMAND\_LENGTH.

## **Interroga SMDS su z/OS**

Il comando Inquisizione SMDS (MQCMD\_INQUIRE\_SMDS) interroga gli attributi dei dataset di messaggio condivisi per una struttura dell'applicazione CF.

## **Parametri obbligatori**

### **SMDS (qmgr\_name)**

Specifica il gestore code per il quale devono essere visualizzate le proprietà del dataset del messaggio condiviso oppure un asterisco per visualizzare le proprietà per tutti i dataset del messaggio condiviso associati al CFSTRUCT specificato (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDS).

### **CFStrucName (MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF con le proprietà SMDS che si desidera analizzare (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### **CFSMDSAttr (MQCFIL)**

Attributi SMDS della struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQIACF\_SMDS).

Il valore predefinito utilizzato se questo parametro non è specificato è:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

L'elenco di attributi potrebbe specificare MQIACF\_ALL da solo o potrebbe specificare una combinazione dei seguenti elementi:

#### **MQIA\_CF\_SMDS\_BUFFERS**

La proprietà DSBUFS del dataset del messaggio condiviso.

#### **MQIACF\_CF\_SMDS\_EXPAND**

La proprietà DSEXPAND del dataset del messaggio condiviso.

## **Inquire SMDS (Response) su z/OS**

La risposta al comando Inquire SMDS (MQCMD\_INQUIRE\_SMDS) restituisce i parametri di attributo della connessione al dataset del messaggio condiviso.

## Dati in risposta

### **SMDS (MQCFST)**

Il nome del gestore code per cui vengono visualizzate le proprietà del dataset del messaggio condiviso (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDS).

### **CFStrucName (MQCFST)**

Nome struttura CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **DSBUFS (MQCFIN)**

La proprietà CF DSBUFS (identificativo del parametro: MQIA\_CF\_SMDS\_BUFFERS).

Il valore restituito è compreso tra 0 e 9999.

Il valore è il numero di buffer da assegnare in ciascun gestore code per accedere ai dataset di messaggi condivisi. La dimensione di ciascun buffer è uguale alla dimensione del blocco logico.

### **DSEXPAND (MQCFIN)**

La proprietà CF DSEXPAND (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_SMDS\_EXPAND).

### **SÌ MQDSE**

Il dataset può essere espanso.

### **MQDSE\_NO**

Impossibile espandere il dataset.

### **MQDSE\_PREDEFINITO**

Restituito solo su Inquire CF Struct quando non impostato esplicitamente

## **Interroga connessione SMDS su z/OS**

La risposta al comando MQCMD\_INQUIRE\_SMDSCONN (Interroga connessione SMDS) restituisce lo stato e le informazioni sulla disponibilità della connessione tra il gestore code e i dataset di messaggi condivisi per il *CFStrucName* specificato.

## Parametri obbligatori

### **SMDSCONN (MQCFST)**

Specificare il gestore code che possiede l'SMDS per cui devono essere restituite le informazioni di connessione oppure un asterisco per restituire le informazioni di connessione per tutti i

dataset di messaggi condivisi associati al *CFStrucName* specificato (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDSCONN).

#### **CFStrucName (MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF con le proprietà delle connessioni SMDS che si desidera analizzare (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## **MQCMD\_INQUIRE\_SMDSCONN (Interroga connessione SMDS)**

### **Risposta su z/OS**

La risposta al comando PCF MQCMD\_INQUIRE\_SMDSCONN (Interroga connessione SMDS) restituisce le informazioni di stato e disponibilità relative alla connessione tra il gestore code e i dataset di messaggi condivisi per il *CFStrucName* specificato.

### **Dati in risposta**

#### **SMDSCONN (MQCFST)**

Il gestore code che possiede l'SMDS per cui vengono restituite le informazioni sulla connessione (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDSCONN).

#### **CFStrucName (MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF con le proprietà delle connessioni SMDS che si desidera analizzare (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

#### **Disponibile (MQCFIN)**

La disponibilità di questa connessione al dataset come visualizzato da questo gestore code (identificativo del parametro MQIACF\_SMDS\_AVAIL).

Questo è uno dei seguenti valori:

#### **MQ\_DISPONIBILE\_NORMALE**

La connessione può essere utilizzata e non è stato rilevato alcun errore.

#### **ERRORE AVAIL\_MQS**

La connessione non è disponibile a causa di un errore.

Il gestore code può provare ad abilitare nuovamente l'accesso automaticamente se l'errore potrebbe non essere più presente, ad esempio quando il ripristino è completato o lo stato è impostato manualmente su RECUPERATO. In caso contrario, è possibile riabilitarla utilizzando il comando START SMDSCONN per ritentare l'azione che ha avuto esito negativo.

### **MQ\_AVAIL\_STOPPED**

La connessione non può essere utilizzata perché è stata esplicitamente arrestata utilizzando il comando STOP SMDSCONN. Può essere resa nuovamente disponibile solo utilizzando un comando START SMDSCONN per abilitarla.

### **ExpandST (MQCFIN)**

Lo stato di espansione automatica del dataset (identificativo del parametro MQIACF\_SMDS\_EXPANDST).

Questo è uno dei seguenti valori:

#### **MQS\_EXPANDST\_NORMALE**

Non è stato rilevato alcun problema che potrebbe influire sull'espansione automatica.

#### **MQS\_EXPANDST\_NON RIUSCITO**

Un recente tentativo di espansione ha avuto esito negativo, causando l'impostazione dell'opzione DSEXPAND su NO per questo dataset specifico. Questo stato viene cancellato quando ALTER SMDS viene utilizzato per impostare nuovamente l'opzione DSEXPAND su YES o DEFAULT.

#### **MQS\_EXPANDST\_MAXXX\_ENCODE\_CASE\_ONE massimo**

Il numero massimo di estensioni è stato raggiunto, quindi l'espansione futura non è possibile (tranne che prendendo la serie di dati fuori servizio e copiandola in estensioni più grandi).

### **OpenMode (MQCFIN)**

Indica la modalità in cui il dataset del messaggio condiviso è attualmente aperto da questo gestore code (identificativo del parametro MQIACF\_SMDS\_OPENMODE).

Questo è uno dei seguenti valori:

#### **MQS\_OPENMODE\_NONE**

Il dataset del messaggio condiviso non è aperto.

#### **MQS\_OPENMODE\_READONLY**

Il dataset di messaggi condivisi è di proprietà di un altro gestore code ed è aperto per l'accesso di sola lettura.

#### **MQS\_OPENMODE\_UPDATE**

Il dataset del messaggio condiviso è di proprietà di questo gestore code ed è aperto per l'accesso all'aggiornamento.

#### **MQS\_OPENMODE\_RECOVERY**

Il dataset di messaggi condivisi è aperto per l'elaborazione del recupero

### **Stato (MQCFIN)**

Indica lo stato di connessione del dataset del messaggio condiviso come visualizzato da questo identificativo del parametro del gestore code MQIACF\_SMDS\_STATUS.

Questo è uno dei seguenti valori:

#### **STATO\_MQ\_CHIUSO**

Questo dataset non è attualmente aperto.

#### **STATO\_MQ\_CHIUSURA**

Questo gestore code è attualmente in fase di chiusura di questo dataset, inclusa la sospensione della normale attività I/O e la memorizzazione della mappa dello spazio salvato, se necessario.

#### **MQS\_STATUS\_OPENING**

Questo gestore code è attualmente in fase di apertura e convalida di questo dataset (inclusa l'elaborazione di riavvio della mappa di spazi, se necessario).

#### **MQS\_STATUS\_OPEN**

Questo gestore code ha aperto correttamente questo dataset ed è disponibile per l'utilizzo normale.

#### **MQS\_STATUS\_NOTENABLED**

La definizione SMDS non è nello stato ACCESS (ENABLED), quindi il dataset non è attualmente disponibile per un utilizzo normale. Questo stato viene impostato solo quando lo stato SMDSCONN non indica già altre forme di errore.

### **MQS\_STATUS\_ALLOCFAIL**

Questo gestore code non è stato in grado di individuare o allocare questo dataset.

### **MQS\_STATUS\_OPENFAIL**

Questo gestore code è stato in grado di allocare il dataset ma non è stato in grado di aprirlo, quindi è stata annullata l'assegnazione.

### **MQS\_STATUS\_STGFAIL**

Non è stato possibile utilizzare il dataset perché il gestore code non è stato in grado di allocare le aree di memoria associate per i blocchi di controllo o per l'elaborazione della mappa di spazio o del record di intestazione.

### **MQS\_STATUS\_DATAFAIL**

Il dataset è stato aperto correttamente ma i dati sono stati trovati non validi o incongruenti oppure si è verificato un errore I/O permanente, quindi è stato chiuso e deallocato.

Ciò potrebbe comportare che il dataset del messaggio condiviso venga contrassegnato come STATO (NON RIUSCITO).

## **Interroga classe di memoria su z/OS**

Il comando Inquire Storage Class (MQCMD\_INQUIRE\_STG\_CLASS) restituisce le informazioni sulle classi di memoria.

### **Parametri obbligatori**

#### **Nome StorageClass(MQCFST)**

Nome della classe di memoria (identificativo del parametro: MQCA\_STORAGE\_CLASS).

Sono supportati i nomi classe di memoria generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutte le classi di memoria con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

#### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *StgClassAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare ["MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF"](#) a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro di numeri interi per *PageSetId*, non è possibile specificare anche il parametro **PageSetId**.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

#### **ID PageSet(MQCFIN)**

Identificativo della serie di pagine a cui è associata la classe di memoria (identificativo del parametro: MQIA\_PAGESET\_ID).

Se si omette questo parametro, vengono qualificate le classi di memoria con qualsiasi identificativo della serie di pagine.

#### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere:

##### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

##### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

##### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

##### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

##### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

##### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito con MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

Non è possibile utilizzare *QSGDisposizione* come parametro per filtrare.

#### **Attributi StgClass(MQCFIL)**

Attributi del parametro della classe di archiviazione (identificativo del parametro: MQIACF\_STORAGE\_CLASS\_ATTRS).

L'elenco di attributi potrebbe specificare il seguente valore da solo - è il valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato:

##### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

##### **MQCA\_STORAGE\_CLASSE**

Il nome della classe di memoria.

##### **MQCA\_STORAGE\_CLASS\_DESC**

Descrizione della classe di memoria.

##### **ID\_PAGESET\_MQIA**

L'identificativo della serie di pagine a cui è associata la classe di memoria.

**MQCA\_XCF\_GROUP\_NAME**

Il nome del gruppo XCF di cui IBM MQ è membro.

**MQIA\_XCF\_MEMBER\_NAME**

Il nome del membro XCF del sistema IMS nel gruppo XCF specificato in MQCA\_XCF\_GROUP\_NAME.

**MQCA\_ALTERATION\_DATE**

La data dell'ultima modifica della definizione.

**MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora in cui è stata modificata l'ultima volta la definizione.

**StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *StgClassAttrs* ad eccezione di MQCA\_STORAGE\_CLASS. Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF” a pagina 1964](#) per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

## **Interroga classe di archiviazione (risposta) su z/OS**

La risposta al comando Inquire Storage Class (MQCMD\_INQUIRE\_STG\_CLASS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *StgClassName*, la struttura *PageSetId* e la struttura *QSGDisposition* che sono seguite dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo.

**Sempre restituito:**

*PageSetId, QSGDisposition, StgClassName*

**Restituito se richiesto:**

*AlterationDate, AlterationTime, PassTicketApplication, StorageClassDesc, XCFGroupName, XCFMemberName,*

**Dati in risposta****AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

Questo parametro è la data, nel formato yyyy-mm-dd, in cui la definizione è stata modificata l'ultima volta.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

**AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

Questo parametro è l'ora, nel formato hh.mm.ss, in cui la definizione è stata modificata l'ultima volta.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**ID PageSet(MQCFIN)**

Identificativo serie di pagine (identificativo parametro: MQIA\_PAGESET\_ID).

L'identificativo della serie di pagine a cui è associata la classe di memoria.

**Applicazione PassTicket(MQCFST)**

Applicazione PassTicket (identificativo del parametro: MQCA\_PASS\_TICKET\_APPL).

Il nome dell'applicazione passato a RACF quando si autentica il PassTicket specificato nell'intestazione MQIIH.

La lunghezza massima è MQ\_PASS\_TICKET\_APPL\_LENGTH.

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

### **Descrizione StorageClass(MQCFST)**

Descrizione della classe di memoria (identificativo del parametro: MQCA\_STORAGE\_CLASS\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_STORAGE\_CLASS\_DESC\_LENGTH.

### **Nome StgClass(MQCFST)**

Nome della classe di memoria (identificativo del parametro: MQCA\_STORAGE\_CLASS).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

### **XCFGroupName (MQCFST)**

Nome del gruppo XCF di cui IBM MQ è membro (identificativo del parametro: MQCA\_XCF\_GROUP\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_XCF\_GROUP\_NAME\_LENGTH.

### **XCFMemberName (MQCFST)**

Il nome del gruppo XCF di cui IBM MQ fa parte (identificativo del parametro: MQCA\_XCF\_MEMBER\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_XCF\_MEMBER\_NAME\_LENGTH.

## **Interroga nomi classe di archiviazione su z/OS**

Il comando Inquire Storage Class Nnames (MQCMD\_INQUIRE\_STG\_CLASS\_NAMES) interroga un elenco di nomi di classi di memoria che corrispondono al nome di classe di memoria generico specificato.

## **Parametri obbligatori**

### **Nome StorageClass(MQCFST)**

Nome della classe di memoria (identificativo del parametro: MQCA\_STORAGE\_CLASS).

Sono supportati i nomi classe di memoria generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutte le classi di memoria con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_STORAGE\_CLASS\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

#### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito con MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

## **z/OS Interrogazione dei nomi delle classi di memoria (Risposta) su z/OS**

La risposta al comando Inquire Storage Class Names (MQCMD\_INQUIRE\_STG\_CLASS\_NAMES) consiste nell'intestazione della risposta seguita da una struttura di parametri che fornisce zero o più nomi che corrispondono al nome dell'elenco nomi specificato.

Inoltre, viene restituita la struttura *QSGDispositions* (con lo stesso numero di voci della struttura *StorageClassNames*). Ogni voce in questa struttura indica la posizione dell'oggetto con la corrispondente voce nella struttura *StorageClassNames*.

### **Sempre restituito:**

*StorageClassNames, QSGDispositions*

### **Restituito se richiesto:**

Nessuno

## **Dati in risposta**

### **Nomi StorageClass(MQCFSL)**

Elenco dei nomi delle classi di archiviazione (identificativo parametro: MQCACF\_STORAGE\_CLASS\_NAMES).

## QSGDisposizioni (MQCFIL)

Elenco delle disposizioni del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQIACF\_QSG\_DISPS). I valori possibili per i campi in questa struttura sono quelli consentiti per il parametro *QSGDisposition* (MQQSGD\_\*). I valori possibili per i campi in questa struttura sono:

### MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

### GRUPPO\_QGS

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

### MQQSGD\_Q\_MGR

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

## Interroga sottoscrizione

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_SUBSCRIPTION (Richiedi sottoscrizione) interroga gli attributi di una sottoscrizione.

## Parametri obbligatori

### SubName (MQCFST)

L'identificativo univoco dell'applicazione per una sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_NAME).

Se *SubName* non viene fornito, è necessario specificare *SubId* per identificare la sottoscrizione da interrogare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SUB\_NAME\_LENGTH.

### SubId (MQCFBS)

Identificativo sottoscrizione (identificativo parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

Specifica l'identificativo univoco della sottoscrizione interna. Se il gestore code sta generando il *CorrelId* per una sottoscrizione, *SubId* viene utilizzato come *DestinationCorrelId*.

È necessario fornire un valore per *SubId* se non è stato fornito un valore per *SubName*.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- Un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

**Durevole (MQCFIN)**

Specificare questo attributo per limitare il tipo di sottoscrizioni che vengono visualizzate (identificativo parametro: MQIACF\_DURABLE\_SUBSCRIPTION).

**MQSUB\_DURABLE\_SÌ**

Vengono visualizzate solo informazioni sulle sottoscrizioni durevoli.

**MQSUB\_DURABLE\_NO**

Vengono visualizzate solo le informazioni sulle sottoscrizioni non durevoli.

**MQSUB\_DURABLE\_ALL**

Vengono visualizzate le informazioni su tutte le sottoscrizioni.

**SubscriptionAttrs )**

Attributi sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_ATTRS).

Utilizzare uno dei seguenti parametri per selezionare gli attributi che si desidera visualizzare:

- ALL per visualizzare tutti gli attributi.
- RIEPILOGO per visualizzare un sottoinsieme di attributi (consultare MQIACF\_SUMMARY per un elenco).
- Uno qualsiasi dei seguenti parametri singolarmente o in combinazione.

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

**SOMMARIO MQIACF**

Utilizzare questo parametro per visualizzare:

- ID\_CORRELATO\_DESTINAZIONE\_MQBACF
- ID\_SOTTO\_MQBAC
- DESTINAZIONE\_MQCACF
- MQCACF\_DESTINATION\_Q\_MGR
- MQCACF\_SUB\_NAME
- MQCA\_TOPIC\_STRING
- TIPO\_SUB\_MQIACF

**MQBACF\_ACCOUNTING\_TOKEN**

Il token di account passato dal sottoscrittore per la propagazione nei messaggi inviati a questa sottoscrizione nel campo AccountingToken di MQMD.

**ID\_CORRELATO\_DESTINAZIONE\_MQBACF**

Il CorrelId utilizzato per i messaggi inviati a questa sottoscrizione.

**ID\_SOTTO\_MQBAC**

La chiave univoca interna che identifica una sottoscrizione.

**MQCA\_ALTERATION\_DATE**

La data dell'MQSUB più recente con il comando MQSO\_ALTER o ALTER SUB.

**MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora del MQSUB più recente con il comando MQSO\_ALTER o ALTER SUB.

**DATA CREAZIONE MQCA**

La data del primo comando MQSUB che ha causato la creazione di questa sottoscrizione.

**ORA\_MQCA\_CREAZIONE**

L'ora del primo MQSUB che ha causato la creazione di questa sottoscrizione.

**MQCA\_TOPIC\_STRING**

La stringa argomento risolta a cui è destinata la sottoscrizione.

**DATI IDENTITÀ\_APPL\_MQCACF\_**

I dati di identità passati dal sottoscrittore per la propagazione nei messaggi inviati a questa sottoscrizione nel campo ApplIdentity di MQMD.

**DESTINAZIONE\_MQCACF**

La destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione.

**MQCACF\_DESTINATION\_Q\_MGR**

Il gestore code di destinazione per i messaggi pubblicati in questa sottoscrizione.

**MQCACF\_SUB\_NAME**

L'identificativo univoco di un'applicazione per una sottoscrizione.

**MQCACF\_SUB\_SELECTOR**

La stringa del selettore SQL 92 da applicare ai messaggi pubblicati sulla sezione citata, per indicare se sono adatti per questa sottoscrizione.

**DATI\_USER\_MQCACF**

I dati utente associati a questa sottoscrizione.

**ID\_UTENTE\_MQCACF\_SUB\_**

L'ID utente proprietario della sottoscrizione. MQCACF\_SUB\_USER\_ID è l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentito il takeover della sottoscrizione, è l'ID utente che ha eseguito l'ultimo takeover della sottoscrizione.

**TOPIC\_MQCA\_NOME**

Il nome dell'oggetto argomento che identifica una posizione nella gerarchia di argomenti a cui la stringa di argomenti è concatenata.

**CLASSE\_DESTINAZIONE\_MQIACF**

Indica se questa sottoscrizione è una sottoscrizione gestita.

**MQIACF\_DURABLE\_SUBSCRIPTION**

Indica se la sottoscrizione è durevole, persistendo al riavvio del gestore code.

**MQIACF\_SCADENZA**

La durata dalla data e ora di creazione.

**MQIACF\_PUB\_PRIORITY**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione.

**MQIACF\_PUBSUB\_PROPERTIES**

Il modo in cui le proprietà del messaggio relative alla pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

**SOLO\_MQIACF\_REQUEST\_ONLY**

Indica se il sottoscrittore esegue il polling degli aggiornamenti utilizzando l'API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione.

**TIPO\_SUB\_MQIACF**

Il tipo di sottoscrizione - come è stato creato.

**MQIACF\_SOTTOSCRIZIONE\_AMBITO**

Indica se la sottoscrizione inoltra i messaggi a tutti gli altri gestori code direttamente connessi utilizzando un collettivo o una gerarchia di pubblicazione / sottoscrizione oppure se la sottoscrizione inoltra i messaggi solo su questo argomento all'interno di questo gestore code.

**LIVELLO\_SOTTO\_MQIACF**

Il livello all'interno della gerarchia di intercettazione della sottoscrizione al quale si effettua la sottoscrizione.

**ID\_UTENTE\_VARIABILE\_MQIACF\_**

Utenti diversi dal creatore di questa sottoscrizione che possono connettersi ad essa (soggetti a controlli di autorizzazione di argomento e destinazione).

**SCHEMA\_MQIACF\_WILDCARD\_SCHEMA**

Lo schema da utilizzare durante l'interpretazione dei caratteri jolly nella stringa dell'argomento.

**TIPO\_DISPLA\_MQI**

Controlla l'output restituito negli attributi **TOPICSTR** e **TOPICOBJ**.

**SubscriptionType (MQCFIN)**

Specificare questo attributo per limitare il tipo di sottoscrizioni che vengono visualizzate (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_TYPE).

### **MQSUBTYPE\_ADMIN**

Vengono selezionate le sottoscrizioni che sono state create da un'interfaccia di gestione o modificate da un'interfaccia di gestione.

### **MQSUBTYPE\_ALL**

Vengono visualizzati tutti i tipi di sottoscrizione.

### **API MQSUBTYPE\_**

Vengono visualizzate le sottoscrizioni create dalle applicazioni mediante l'API IBM MQ .

### **MQSUBTYPE\_PROXY**

Vengono visualizzate le sottoscrizioni create dal sistema relative alle sottoscrizioni tra gestori code.

### **MQSUBTYPE\_UTENTE**

Vengono visualizzate le sottoscrizioni USER (con SUBTYPE ADMIN o API). MQSUBTYPE\_USER è il valore predefinito.

### **DisplayType (MQCFIN)**

Controlla l'output restituito negli attributi **MQCA\_TOPIC\_STRING** e **MQCA\_TOPIC\_NAME** (identificativo del parametro: MQIA\_DISPLAY\_TYPE).

### **MQDOPT\_RISOLTO**

Restituisce la stringa di argomenti risolta (completa) nell'attributo **MQCA\_TOPIC\_STRING** . Viene restituito anche il valore dell'attributo **MQCA\_TOPIC\_NAME** .

### **MQDOPT\_DEFINED**

Restituisce i valori degli attributi **MQCA\_TOPIC\_NAME** e **MQCA\_TOPIC\_STRING** forniti quando è stata creata la sottoscrizione. L'attributo **MQCA\_TOPIC\_STRING** conterrà solo la parte dell'applicazione della stringa argomento. È possibile utilizzare i valori restituiti con **MQCA\_TOPIC\_NAME** e **MQCA\_TOPIC\_STRING** per ricreare completamente la sottoscrizione utilizzando **MQDOPT\_DEFINED**.

## **Richiesta sottoscrizione (risposta)**

La risposta al comando INQUIRE SUBSCRIPTION (MQCMD\_INQUIRE\_SUBSCRIPTION) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalle strutture *SubId* e *SubName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo (dove applicabile).

### **Sempre restituito**

*SubID, SubName*

### **Restituito se richiesto**

*AlterationDate, AlterationTime, CreationDate, CreationTime, Destination, DestinationClass, DestinationCorrelId, DestinationQueueManager, Expiry, PublishedAccountingToken, PublishedApplicationIdentityData, PublishPriority, PublishSubscribeProperties, Requestonly, Selector, SelectorType, SubscriptionLevel, SubscriptionScope, SubscriptionType, SubscriptionUser, TopicObject, TopicString, Userdata, VariableUser, WildcardSchema*

## **Dati in risposta**

### **AlterationDate (MQCFST)**

La data del comando **MQSUB** o **Change Subscription** più recente che ha modificato le proprietà della sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

### **AlterationTime (MQCFST)**

L'ora del comando **MQSUB** o **Change Subscription** più recente che ha modificato le proprietà della sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

### **CreationDate (MQCFST)**

La data di creazione della sottoscrizione, nel formato aaaa - mm - gg (identificativo del parametro: MQCA\_CREATION\_DATE).

**CreationTime (MQCFST)**

L'ora di creazione della richiesta, nel formato hh.mm.ss (identificativo del parametro: MQCA\_CREATION\_TIME).

**Destinazione (MQCFST)**

Destinazione (identificativo del parametro: MQCACF\_DESTINATION).

Specifica il nome della coda alias, locale, remota o cluster in cui vengono inseriti i messaggi per questa sottoscrizione.

**DestinationClass (MQCFIN)**

Classe di destinazione (identificativo del parametro: MQIACF\_DESTINATION\_CLASS).

Se la destinazione è gestita.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQDC\_MANAGED**

La destinazione è gestita.

**MQDC\_PROVIDED**

La coda di destinazione è quella specificata nel campo *Destination*.

**ID DestinationCorrel(MQCFBS)**

Identificativo di correlazione di destinazione (identificativo parametro: MQBACF\_DESTINATION\_CORREL\_ID).

Un identificativo di correlazione inserito nel campo *CorrelId* del descrittore del messaggio per tutti i messaggi inviati a questa sottoscrizione.

La lunghezza massima è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

**Gestore DestinationQueue(MQCFST)**

Gestore code di destinazione (identificativo del parametro: MQCACF\_DESTINATION\_Q\_MGR).

Specifica il nome del gestore code di destinazione, locale o remoto, a cui vengono inoltrati i messaggi per la sottoscrizione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

**DisplayType (MQCFIN)**

Viene restituito il tipo di output richiesto per **MQCA\_TOPIC\_STRING** e **MQCA\_TOPIC\_NAME** (identificativo del parametro: MQIA\_DISPLAY\_TYPE).

**MQDOPT\_RISOLTO**

Restituisce la stringa di argomenti risolta (completa) nell'attributo **MQCA\_TOPIC\_STRING**. Viene restituito anche il valore dell'attributo **MQCA\_TOPIC\_NAME**.

**MQDOPT\_DEFINED**

La parte dell'applicazione della stringa argomento viene restituita nell'attributo **MQCA\_TOPIC\_STRING**. **MQCA\_TOPIC\_NAME** contiene il nome dell'oggetto **TOPIC** utilizzato durante la definizione della sottoscrizione.

**Durevole (MQCFIN)**

Se questa sottoscrizione è una sottoscrizione durevole (identificativo del parametro: MQIACF\_DURABLE\_SUBSCRIPTION).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQSUB\_DURABLE\_SÌ**

La sottoscrizione persiste, anche se l'applicazione di creazione si disconnette dal gestore code o emette una chiamata MQCLOSE per la sottoscrizione. Il gestore code reinstalla la sottoscrizione durante il riavvio.

**MQSUB\_DURABLE\_NO**

La sottoscrizione non è durevole. Il gestore code rimuove la sottoscrizione quando l'applicazione di creazione si disconnette dal gestore code o emette una chiamata MQCLOSE per la

sottoscrizione. Se la sottoscrizione ha una classe di destinazione (DESTCLAS) di MANAGED, il gestore code rimuove i messaggi non ancora utilizzati quando chiude la sottoscrizione.

### **Scadenza (MQCFIN)**

L'ora, in decimi di secondo, in cui una sottoscrizione scade dopo la data e l'ora di creazione (identificativo del parametro: MQIACF\_EXPIRE).

Un valore illimitato significa che la sottoscrizione non scade mai.

Una volta scaduta, una sottoscrizione diventa idonea per essere eliminata dal gestore code e non riceve ulteriori pubblicazioni.

### **Token PublishedAccounting(MQCFBS)**

Il valore del token di account utilizzato nel campo *AccountingToken* del descrittore del messaggio (identificativo del parametro: MQBACF\_ACCOUNTING\_TOKEN).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ACCOUNTING\_TOKEN\_LENGTH.

### **PublishedApplicationIdentityData (MQCFST)**

Valore dei dati di identità dell'applicazione utilizzati nel campo *AppIdentityData* del descrittore del messaggio (identificativo del parametro: MQCACF\_APPL\_IDENTITY\_DATA).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_APPL\_IDENTITY\_DATA\_LENGTH.

### **PublishPriority )**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_PUB\_PRIORITY).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQPRI\_PRIORITY\_AS\_PUBLISHED**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione viene presa dalla priorità fornita al messaggio pubblicato. MQPRI\_PRIORITY\_AS\_PUBLISHED è il valore predefinito fornito.

#### **MQPRI\_PRIORITY\_AS\_QDEF**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione è determinata dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

#### **0-9**

Un valore intero che fornisce una priorità esplicita per i messaggi inviati a questa sottoscrizione.

### **Proprietà PublishSubscribe(MQCFIN)**

Specifica il modo in cui le proprietà del messaggio correlate alla pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte ai messaggi inviati a questa sottoscrizione (identificativo parametro: MQIACF\_PUBSUB\_PROPERTIES).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQPSPROP\_NONE**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione non vengono aggiunte al messaggio. MQPSPROP\_NONE è il valore predefinito fornito.

#### **MQPSPROP\_MSGPROP**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come attributi PCF.

#### **COMPAT\_MQPSPROP**

Se la pubblicazione originale è un messaggio PCF, le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come attributi PCF. Altrimenti, le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte all'interno di un'intestazione MQRFH versione 1. Questo metodo è compatibile con le applicazioni codificate per l'utilizzo con versioni precedenti di IBM MQ.

#### **MQPSPROP\_RFH2**

Le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte in un'intestazione MQRFH versione 2. Questo metodo è compatibile con le applicazioni codificate per l'utilizzo con i broker IBM Integration Bus .

**Solo richiesta (MQCFIN)**

Indica se il sottoscrittore (subscriber) esegue il polling degli aggiornamenti utilizzando la chiamata API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione (identificativo parametro: MQIACF\_REQUEST\_ONLY).

Il valore può essere:

**MQRU\_PUBLISH\_ALL**

Tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione.

**MQRU\_PUBLISH\_ON\_REQUEST**

Le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione soltanto in risposta a una chiamata API MQSUBRQ.

**Selettore (MQCFST)**

Specifica il selettore applicato ai messaggi pubblicati sull'argomento (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_SELECTOR).

Solo i messaggi che soddisfano i criteri di selezione vengono inseriti nella destinazione specificata da questa sottoscrizione.

**SelectorType (MQCFIN)**

Il tipo di stringa del selettore che è stato specificato (identificativo del parametro: MQIACF\_SELECTOR\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQSELTYPE\_NONE**

Non è stato specificato alcun selettore.

**MQSELTYPE\_STANDARD**

Il selettore fa riferimento solo alle proprietà del messaggio, non al contenuto, utilizzando la sintassi del selettore IBM MQ standard. I selettori di questo tipo devono essere gestiti internamente dal gestore code.

**MQSELTYPE\_EXTENDED**

Il selettore utilizza la sintassi del selettore esteso, di solito facendo riferimento al contenuto del messaggio. I selettori di questo tipo non possono essere gestiti internamente dal gestore code; i selettori estesi possono essere gestiti solo da un altro programma, ad esempio IBM Integration Bus.

**SubID (MQCFBS)**

La chiave interna, univoca che identifica una sottoscrizione (identificativo del parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

**SubscriptionLevel (MQCFIN)**

Il livello all'interno della gerarchia di intercettazione delle sottoscrizioni a cui viene effettuata questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_LEVEL).

Il valore può essere:

**0 - 9**

Un numero intero compreso nell'intervallo 0-9. Il valore predefinito è 1. I sottoscrittori con livello di sottoscrizione 9 intercetterà le pubblicazioni prima di raggiungere i sottoscrittori con livelli di sottoscrizione inferiori.

**SubscriptionScope (MQCFIN)**

Determina se questa sottoscrizione viene inoltrata ad altri gestori code nella rete (identificativo del parametro: MQIACF\_SUBSCRIPTION\_SCOPE).

Il valore può essere:

**MQTSCOPE\_ALL**

La sottoscrizione viene inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi attraverso un collettivo o gerarchia di pubblicazione/sottoscrizione. MQTSCOPE\_ALL è il valore predefinito fornito.

**MQTSCOPE\_QMGR**

La sottoscrizione inoltra solo i messaggi pubblicati sull'argomento all'interno di questo gestore code.

**SubscriptionType (MQCFIN)**

Indica il modo in cui è stata creata la sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_TYPE).

**MQSUBTYPE\_PROXY**

Una sottoscrizione creata internamente utilizzata per instradare le pubblicazioni attraverso un gestore code.

**MQSUBTYPE\_ADMIN**

Creata utilizzando il comando **DEF SUB** MQSC o PCF. Questo **SUBTYPE** indica anche che una sottoscrizione è stata modificata utilizzando un comando di gestione.

**API MQSUBTYPE\_**

Creata utilizzando una richiesta API **MQSUB**.

**SubscriptionUser**

L'ID utente che 'possiede' questa sottoscrizione. Questo parametro è l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentito il takeover della sottoscrizione, l'ID utente che ha assunto per ultimo la sottoscrizione. (identificativo parametro: MQCACF\_SUB\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

**TopicObject (MQCFST)**

Il nome di un oggetto argomento precedentemente definito da cui si ottiene il nome dell'argomento per la sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

**TopicString (MQCFST)**

La stringa argomento risolta (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

**Dati utente (MQCFST)**

Dati utente (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_USER\_DATA).

Specifica i dati dell'utente associati alla sottoscrizione

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_DATA\_LENGTH.

**VariableUser (MQCFIN)**

Specifica se un utente diverso da quello che ha creato la sottoscrizione, ovvero l'utente mostrato in *SubscriptionUser*, può acquisire la proprietà della sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_VARIABLE\_USER\_ID).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQVU\_ANY\_USER**

Qualsiasi utente può assumere la proprietà. MQVU\_ANY\_USER è il valore predefinito fornito.

**MQVU\_FIX\_UTENTE**

Nessun altro utente può assumere la proprietà.

**WildcardSchema (MQCFIN)**

Specifica lo schema da utilizzare quando si interpretano i caratteri jolly contenuti in *TopicString* (identificativo del parametro: MQIACF\_WILDCARD\_SCHEMA).

Il valore può essere uno dei seguenti:

## CAR MQWS

I caratteri jolly rappresentano parti di stringhe; sono compatibili con il broker IBM MQ V6.0 .

## TOPIC MQWS

I caratteri jolly rappresentano parti della gerarchia degli argomenti; ciò è per la compatibilità con i broker IBM Integration Bus . MQWS\_TOPIC è il valore predefinito fornito.

## Interroga stato sottoscrizione

Il comando MQCMD\_INQUIRE\_SUB\_STATUS (interrogazione stato sottoscrizione) interroga lo stato di una sottoscrizione.

## Parametri obbligatori

### SubName (MQCFST)

L'identificativo univoco di un'applicazione per una sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_NAME).

Se *SubName* non viene fornito, è necessario specificare *SubId* per identificare la sottoscrizione da interrogare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SUB\_NAME\_LENGTH.

### SubId (MQCFBS)

Identificativo sottoscrizione (identificativo parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

Specifica l'identificativo univoco della sottoscrizione interna. Se il gestore code sta generando il *CorrelId* per una sottoscrizione, *SubId* viene utilizzato come *DestinationCorrelId*.

È necessario fornire un valore per *SubId* se non è stato fornito un valore per *SubName*.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- Un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro su cui filtrare.

### Durevole (MQCFIN)

Specificare questo attributo per limitare il tipo di sottoscrizioni che vengono visualizzate (identificativo parametro: MQIACF\_DURABLE\_SUBSCRIPTION).

### MQSUB\_DURABLE\_SÌ

Vengono visualizzate solo informazioni sulle sottoscrizioni durevoli. MQSUB\_DURABLE\_YES è il valore predefinito.

**MQSUB\_DURABLE\_NO**

Vengono visualizzate solo informazioni sulle sottoscrizioni non durevoli.

**SubscriptionType (MQCFIN)**

Specificare questo attributo per limitare il tipo di sottoscrizioni che vengono visualizzate (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_TYPE).

**MQSUBTYPE\_ADMIN**

Vengono selezionate le sottoscrizioni che sono state create da un'interfaccia di gestione o modificate da un'interfaccia di gestione.

**MQSUBTYPE\_ALL**

Vengono visualizzati tutti i tipi di sottoscrizione.

**API MQSUBTYPE\_**

Vengono visualizzate le sottoscrizioni create dalle applicazioni tramite una chiamata API IBM MQ .

**MQSUBTYPE\_PROXY**

Vengono visualizzate le sottoscrizioni create dal sistema relative alle sottoscrizioni tra gestori code.

**MQSUBTYPE\_UTENTE**

Vengono visualizzate le sottoscrizioni USER (con SUBTYPE ADMIN o API). MQSUBTYPE\_USER è il valore predefinito.

**StatusAttrs (MQCFIL)**

Attributi di stato della sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_STATUS\_ATTRS).

Per selezionare gli attributi che si desidera visualizzare è possibile specificare;

- ALL per visualizzare tutti gli attributi.
- uno dei seguenti parametri singolarmente o in combinazione.

**TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

**ID\_CONNESSIONE\_MQBACF**

Il *ConnectionID* attualmente attivo che ha aperto la sottoscrizione.

**MQIACF\_DURABLE\_SUBSCRIPTION**

Indica se la sottoscrizione è durevole, persistendo al riavvio del gestore code.

**DATA\_MSG\_AST\_MQCACF**

La data dell'ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione.

**TEMPO MQCACF\_LAST\_MSG\_**

L'ora dell'ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione.

**MQIACF\_MESSAGE\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE conteggio**

Il numero di messaggi immessi nella destinazione specificata dalla sottoscrizione.

**DATA\_RESUME\_MQCA**

La data del comando MQSUB più recente connesso alla sottoscrizione.

**ORA\_RESUME\_MQCA**

L'ora del comando MQSUB più recente connesso alla sottoscrizione.

**TIPO\_SUB\_MQIACF**

Il tipo di sottoscrizione - come è stato creato.

**ID\_UTENTE MQCACF\_SUB\_**

L'ID utente possiede la sottoscrizione.

**MQCA\_TOPIC\_STRING**

Restituisce la stringa di argomenti completamente risolta della sottoscrizione.

## Interroga stato sottoscrizione (Risposta)

La risposta al comando Inquire Subscription Status (MQCMD\_INQUIRE\_SUB\_STATUS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalle strutture *SubId* e *SubName* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri attributo (dove applicabile).

### Sempre restituito

*SubID* , *SubName*

### Restituito se richiesto

*ActiveConnection* , *Durable* , *LastPublishDate* , *LastPublishTime* ,  
*MCastRelIndicator* , *NumberMsgs* , *ResumeDate* , *ResumeTime* , *SubType* , *TopicString*

## Dati in risposta

### **ActiveConnection (MQCFBS)**

Il *ConnId* del *HConn* che attualmente ha questa sottoscrizione aperta (identificativo del parametro: MQBACF\_CONNECTION\_ID).

### **Durable (MQCFIN)**

Una sottoscrizione durevole non viene eliminata quando l'applicazione di creazione chiude il relativo handle di sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_DURABLE\_SUBSCRIPTION).

### **MQSUB\_DURABLE\_NO**

La sottoscrizione viene rimossa quando l'applicazione che l'ha creata viene chiusa o disconnessa dal gestore code.

### **MQSUB\_DURABLE\_SÌ**

La sottoscrizione persiste anche quando l'applicazione di creazione non è più in esecuzione o è stata disconnessa. La sottoscrizione viene reintegrata al riavvio del gestore code.

### **Data LastMessage(MQCFST)**

La data dell'ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_MSG\_DATE).

### **Ora LastMessage(MQCFST)**

L'ora dell'ultimo invio di un messaggio alla destinazione specificata dalla sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_MSG\_TIME).

### **MCastRelIndicator (MQCFIN)**

L'indicatore di affidabilità multicast (identificativo del parametro: MQIACF\_MCAST\_RELATOR).

### **NumberMsgs (MQCFIN)**

Il numero di messaggi immessi nella destinazione specificata da questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_MESSAGE\_COUNT).

### **ResumeDate (MQCFST)**

La data della chiamata API **MQSUB** più recente connessa alla sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_RESUME\_DATE).

### **ResumeTime (MQCFST)**

L'ora della chiamata API **MQSUB** più recente connessa alla sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_RESUME\_TIME).

### **SubscriptionUser**

L'ID utente che 'possiede' questa sottoscrizione. Questo parametro è l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentito il takeover della sottoscrizione, l'ID utente che ha assunto per ultimo la sottoscrizione. (identificativo parametro: MQCACF\_SUB\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

### **SubID (MQCFBS)**

La chiave interna, univoca che identifica una sottoscrizione (identificativo del parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

### **SubName (MQCFST)**

L'identificativo univoco di una sottoscrizione (identificativo parametro: MQCACF\_SUB\_NAME).

## SubType

Indica il modo in cui è stata creata la sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_TYPE).

### MQSUBTYPE\_PROXY

Una sottoscrizione creata internamente utilizzata per instradare le pubblicazioni attraverso un gestore code.

### MQSUBTYPE\_ADMIN

Creato utilizzando il comando PCF **DEF SUB** MQSC o **Create Subscription** . Questo sottotipo indica inoltre che una sottoscrizione è stata modificata utilizzando un comando di gestione.

### API MQSUBTYPE\_

Creato utilizzando una chiamata API **MQSUB** .

## TopicString (MQCFST)

La stringa argomento risolta (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING). La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

## z/OS Interroga sistema su z/OS

Il comando Inquire System (MQCMD\_INQUIRE\_SYSTEM) restituisce informazioni e parametri di sistema generali.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## z/OS MQCMD\_INQUIRE\_SYSTEM (Sistema di interrogazione) Risposta su z/OS

La risposta al comando PCF Inquire System (MQCMD\_INQUIRE\_SYSTEM) consiste nell'intestazione della risposta seguita dalla struttura *ParameterType* e dalla combinazione di strutture di parametri di attributo determinate dal valore del tipo di parametro.

### Sempre restituito:

*ParameterType*

I valori possibili di *ParameterType* sono:

### TIPO\_MQSYSP\_INIZIALE

Le impostazioni iniziali dei parametri di sistema.

### IMPOSTA\_TIPO\_MQSYSP

Le impostazioni dei parametri di sistema se sono stati modificati dalla loro impostazione iniziale.

**Restituito se *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_INITIAL o MQSYSP\_TYPE\_SET (ed è impostato un valore):**

*CheckpointCount, ClusterCacheType, CodedCharSetId, CommandUserId, DB2BlobTasks, DB2Name, DB2Tasks, DSGName, Exclmsg, ExitInterval, ExitTasks, MULCCapture, OTMADruExit, OTMAGroup, OTMAInterval, OTMAMember, OTMSTpipePrefix, QIndexDefer, QSGName, RESLEVELAudit, RoutingCode, Service, SMFAccounting, SMFStatistics, SMFInterval, Splcap, TraceClass, TraceSize, WLMInterval, WLMIntervalUnits*

## **Dati in risposta**

### **CheckpointCount (MQCFIN)**

Il numero di record di log scritti da IBM MQ tra l'inizio di un checkpoint e il successivo (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_CHKPOINT\_COUNT).

### **Tipo ClusterCache(MQCFIN)**

Il tipo di cache del cluster (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_CLUSTER).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCLCT\_STATICO**

Cache cluster statica.

#### **MQCLCT\_DYNAMIC**

Cache del cluster dinamico.

### **CodedCharSetId (MQCFIN)**

Periodo di conservazione archivio (identificativo del parametro: MQIA\_CODED\_CHAR\_SET\_ID).

Identificativo serie di caratteri codificati per il gestore code .

### **ID CommandUser(MQCFST)**

ID utente comando (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_CMD\_USER\_ID).

Specifica l'ID utente predefinito per i controlli di sicurezza dei comandi.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

### **DB2BlobTasks (MQCFIN)**

Il numero di attività del server Db2 da utilizzare per BLOB (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_DB2\_BLOB\_TASKS).

### **DB2Name (MQCFST)**

Il nome del sottosistema o del gruppo Db2 a cui si deve connettere il gestore code (identificativo del parametro: MQCACF\_DB2\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DB2\_NAME\_LENGTH.

### **DB2Tasks (MQCFIN)**

Il numero di attività del server Db2 da utilizzare (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_DB2\_TASKS).

### **Nome DSG (MQCFST)**

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2 a cui si connette il gestore code (ID parametro: MQCACF\_DSG\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DSG\_NAME\_LENGTH.

### **Exclmsg (MQCFSL)**

Un elenco di identificatori di messaggi da escludere dalla scrittura in qualsiasi log (identificativo parametro: MQCACF\_EXCL\_OPERATOR\_MESSAGES).

La lunghezza massima di ciascun identificativo di messaggio è MQ\_OPERATOR\_MESSAGE\_LENGTH.

L'elenco può contenere un massimo di 16 identificativi messaggio.

**ExitInterval (MQCFIN)**

Il tempo, in secondi, per cui le uscite del gestore code possono essere eseguite durante ciascuna chiamata (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_EXIT\_INTERVAL).

**ExitTasks (MQCFIN)**

Specifica il numero di attività del server avviate da utilizzare per eseguire le uscite del gestore code (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_EXIT\_TASKS).

**Pool MaximumAce(MQCFIN)**

La dimensione massima del lotto di memoria ACE in blocchi da 1 KB (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_MAX\_ACE\_POOL).

**MULCCapture (MQCFIN)**

La proprietà Determinazione del prezzo dell'utilizzo misurato viene utilizzata per controllare l'algoritmo per la raccolta dei dati utilizzati da MULC (Measured Usage License Charging) (identificativo del parametro: MQIACF\_MULC\_CAPTURE).

I valori restituiti possono essere MQMULC\_STANDARD o MQMULC\_REFINED.

**OTMADruExit (MQCFST)**

Il nome dell'uscita utente della risoluzione della destinazione OTMA che deve essere eseguito da IMS (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_OTMA\_DRU\_EXIT).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_EXIT\_NAME\_LENGTH.

**Gruppo OTMA (MQCFST)**

Il nome del gruppo XCF a cui appartiene l'istanza di IBM MQ (identificativo parametro: MQCACF\_SYSP\_OTMA\_GROUP).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_XCF\_GROUP\_NAME\_LENGTH.

**Intervallo OTMA (MQCFIN)**

L'intervallo di tempo, in secondi, in cui un ID utente da IBM MQ viene considerato precedentemente verificato da IMS (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_OTMA\_INTERVAL).

**Membro OTMA (MQCFST)**

Il nome del membro XCF a cui appartiene questa istanza di IBM MQ (ID parametro: MQCACF\_SYSP\_OTMA\_MEMBER).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_XCF\_MEMBER\_NAME\_LENGTH.

**OTMSTpipePrefix (MQCFST)**

Il prefisso da utilizzare per i nomi Tpipe (identificativo parametro: MQCACF\_SYSP\_OTMA\_TPIPE\_PFX).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TPIPE\_PFX\_LENGTH.

**QIndexDefer (MQCFIN)**

Specifica se il riavvio del gestore code viene completato prima che tutti gli indici vengano creati rinviando la creazione a un momento successivo oppure attende fino a quando non vengono creati tutti gli indici (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_Q\_INDEX\_DEFER).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

Il riavvio del gestore code viene completato prima della creazione di tutti gli indici.

**MQSYSP\_NO**

Il riavvio del gestore code attende la creazione di tutti gli indici.

**QSGName (MQCFST)**

Il nome del gruppo di condivisione code a cui appartiene il gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_QSG\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**RESLEVELAudit (MQCFIN)**

Specifica se i record di controllo RACF vengono scritti per i controlli di sicurezza RESLEVEL eseguiti durante l'elaborazione della connessione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_RESLEVEL\_AUDIT).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

I record di verifica RACF vengono scritti.

**MQSYSP\_NO**

I record di verifica RACF non vengono scritti.

**RoutingCode (MQCFIL)**

Elenco di codici di instradamento z/OS (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ROUTING\_CODE).

Specifica l'elenco di codici di instradamento z/OS per i messaggi che non vengono inviati in risposta diretta a un comando MSCS. L'elenco può essere compreso tra 1 e 16 voci.

**Servizio (MQCFST)**

Impostazione del parametro del servizio (identificativo del parametro MQCACF\_SYSP\_SERVICE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_NAME\_LENGTH.

**Account SMF (MQCFIN)**

Specifica se IBM MQ invia automaticamente i dati di account a SMF all'avvio del gestore code (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_SMF\_ACCOUNTING).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

I dati di account vengono inviati automaticamente.

**MQSYSP\_NO**

I dati di account non vengono inviati automaticamente.

**Intervallo SMF (MQCFIN)**

Il tempo predefinito, in minuti, tra ciascuna raccolta di statistiche (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_SMF\_INTERVAL).

**Statistiche SMF (MQCFIN)**

Specifica se IBM MQ invia automaticamente i dati delle statistiche a SMF all'avvio del gestore code (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_SMF\_STATS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**SÌ MQSYSP**

I dati statistici vengono inviati automaticamente.

**MQSYSP\_NO**

I dati statistici non vengono inviati automaticamente.

**Splcap (MQCFIN)**

Se il componente AMS è stato installato per la versione di IBM MQ in cui è in esecuzione il gestore code, l'attributo ha un valore YES (MQCAP\_SUPPORTED). Se il componente AMS non è installato, il valore è NO (MQCAP\_NOT\_SUPPORTED) (identificativo del parametro MQIA\_PROT\_POLICY\_CAPABILITY).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQCAP\_SUPPORTED**

Se il componente AMS è stato installato per la versione di IBM MQ con cui è in esecuzione il gestore code.

**MQCAP\_NOT\_SUPPORTED**

Se il componente AMS non è installato.

### **TraceClass (MQCFIL)**

Classi per le quali la traccia viene avviata automaticamente (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_TRACE\_CLASS). L'elenco può essere compreso tra 1 e 4 voci.

### **TraceSize (MQCFIN)**

La dimensione della tabella di traccia, in blocchi da 4 KB, che deve essere utilizzata dalla funzione di traccia globale (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_TRACE).

### **Intervallo WLM (MQCFIN)**

Il tempo tra le scansioni dell'indice della coda per le code gestite da WLM (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_WLM\_INTERVAL).

### **WLMIntervalUnits (MQCFIN)**

Se il valore di *WLMInterval* viene fornito in secondi o in minuti (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_WLM\_INT\_UNITS). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **UNITS\_MQTIME\_SEC**

Il valore di *WLMInterval* è fornito in secondi.

#### **MQTIME\_UNITS\_MINS**

Il valore di *WLMInterval* viene fornito in minuti.

## **Interroga argomento**

Il comando Inquire topic (MQCMD\_INQUIRE\_TOPIC) interroga gli attributi degli oggetti argomento di gestione IBM MQ esistenti

## **Parametri obbligatori**

### **TopicName (MQCFST)**

Nome oggetto argomento di amministrazione (identificativo parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME).

Specifica il nome dell'oggetto argomento di gestione su cui devono essere restituite le informazioni. Sono supportati i nomi oggetto argomento generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*). Ad esempio, ABC\* seleziona tutti gli oggetti argomento di gestione con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

### **ClusterInfo (MQCFIN)**

Informazioni sul cluster (identificativo parametro: MQIACF\_CLUSTER\_INFO).

Questo parametro richiede che, oltre alle informazioni sugli attributi degli argomenti definiti su questo gestore code, vengano restituite le informazioni del cluster su questi argomenti e su altri argomenti nel repository che corrispondono ai criteri di selezione.

In questo caso, potrebbero essere restituiti più argomenti con lo stesso nome.

È possibile impostare questo parametro su un qualsiasi valore intero: il valore utilizzato non influisce sulla risposta al comando.

Le informazioni sul cluster vengono ottenute localmente dal gestore code.



### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare *CommandScope* come parametro per filtrare.

### **IntegerFilterCommand (MQCFIF)**

Descrittore del comando filtro di numeri interi. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo intero consentito in *TopicAttrs* ad eccezione di MQIACF\_ALL.

Utilizzare questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare "MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF" a pagina 1957 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa utilizzando il parametro **StringFilterCommand**.

### **z/OS**

### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

#### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

#### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

#### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

#### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

#### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

Non è possibile utilizzare *QSGDisposition* come parametro per filtrare.

### **StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere un qualsiasi parametro di tipo stringa consentito in *TopicAttrs* ad eccezione di MQCA\_TOPIC\_NAME. Utilizzare

questo parametro per limitare l'emissione dal comando specificando una condizione di filtro. Consultare [“MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF”](#) a pagina 1964 per informazioni sull'utilizzo di questa condizione di filtro.

Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

### **TopicAttrs (MQCFIL)**

Attributi oggetto argomento (identificativo parametro: MQIACF\_TOPIC\_ATTRS).

L'elenco di attributi può specificare il seguente valore in base al proprio valore predefinito se il parametro non è specificato:

#### **TUTTE le MQIACF**

Tutti gli attributi.

o una combinazione dei seguenti elementi:

#### **MQCA\_ALTERATION\_DATE**

La data dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **MQCA\_ALTERATION\_TIME**

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni.

#### **NOME MQCA\_CLUSTER**

Il cluster da utilizzare per la propagazione di pubblicazioni e sottoscrizioni ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione per questo argomento.

#### **DATA\_CLUSTER\_MQCA**

La data in cui queste informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale.

#### **ORA\_CLUSTER\_MQCA**

L'ora in cui queste informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale.

#### **MQCA\_CLUSTER\_Q\_MGR\_NAME**

Gestore code su cui è presente l'argomento.

#### **CUSTOM MQCA**

L'attributo personalizzato per nuove funzioni.

#### **MQCA\_MODEL\_DURABLE\_Q**

Nome della coda modello per le sottoscrizioni gestite durevoli.

#### **MQCA\_MODEL\_NON\_DURABILE\_Q**

Nome della coda modello per le sottoscrizioni gestite non durevoli.

#### **DESC TOPIC MQCA**

Descrizione dell'oggetto argomento.

#### **TOPIC\_MQCA\_NOME**

Nome dell'oggetto argomento.

#### **MQCA\_TOPIC\_STRING**

La stringa argomento per l'oggetto argomento.

#### **MQIA\_CLUSTER\_OBJECT\_STATE**

Lo stato corrente della definizione dell'argomento del cluster.

#### **MQIA\_CLUSTER\_PUB\_ROUTE**

Il comportamento dell'instradamento di pubblicazioni tra i gestori code in un cluster.

#### **PRIORITÀ\_DEF\_MQIA\_**

La priorità messaggi predefinita.

#### **TIPO\_PUT\_DI\_MQIA\_DI\_RISPOSTA**

Risposta inserimento predefinita.

#### **MQIA\_DURABLE\_SUB**

Indica se sono ammesse le sottoscrizioni durevoli.

#### **MQIA\_INIBITORI\_PUB**

Se le pubblicazioni sono consentite.

**SOTTO\_INIBITORI\_MQIA\_**

Se le sottoscrizioni sono consentite.

**MQIA\_NPM\_DELIVERY**

Il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti.

**MQIA\_PM\_DELIVERY**

Il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti.

**MQIA\_PROXY\_SUB**

Indica se una sottoscrizione proxy deve essere inviata per questo argomento, anche se non esistono sottoscrizioni locali.

**SCOPE MQIA\_PUB\_**

Indica se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**SCOPE MQIA\_SUB\_**

Indica se questo gestore code propaga le sottoscrizioni ai gestori code come parte di una gerarchia o di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**MQIA\_TOPIC\_DEF\_PERSISTENCE**

Persistenza del messaggio predefinita.

**MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q**

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta.

**TopicType (MQCFIN)**

Informazioni sul cluster (identificativo del parametro: MQIA\_TOPIC\_TYPE).

Se questo parametro è presente, le code idonee sono limitate al tipo specificato. Qualsiasi selettore di attributi specificato nell'elenco TopicAttrs e valido solo per argomenti di tipo diverso viene ignorato; non viene generato alcun errore.

Se questo parametro non è presente (o se viene specificato MQIACF\_ALL), le code di tutti i tipi sono idonee. Ogni attributo specificato deve essere un selettore di attributi argomento valido (ovvero, deve essere presente nel seguente elenco), ma non deve essere applicabile a tutti o a nessuno degli argomenti restituiti. I selectori degli attributi argomento validi ma non applicabili alla coda vengono ignorati; non si verificano messaggi di errore e non viene restituito alcun attributo.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQTOPT\_ALL**

Vengono visualizzati tutti i tipi di argomento. MQTOPT\_ALL include argomenti cluster, se è specificato anche ClusterInfo . MQTOPT\_ALL è il valore predefinito.

**MQTOP\_CLUSTER**

Vengono restituiti gli argomenti definiti nei cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**LOCALE MQTOP\_**

Vengono visualizzati gli argomenti definiti localmente.

**Interroga argomento (Risposta)**

La risposta al comando Inquire Topic (MQCMD\_INQUIRE\_TOPIC) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *TopicName* (e solo su z/OS , la struttura *QSG Disposition* ) e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributo (dove applicabile).

**Sempre restituito:**

*TopicName* , *TopicType* ,  *QSGDisposition*

**Restituito se richiesto:**

*AlterationDate* , *AlterationTime* , *ClusterName* , *ClusterObjectState* ,  
*ClusterPubRoute* , *CommInfo* , *Custom* , *DefPersistence* ,  
*DefPriority* , *DefPutResponse* , *DurableModelQName* , *DurableSubscriptions* ,

*InhibitPublications , InhibitSubscriptions , Multicast , NonDurableModelQName , NonPersistentMsgDelivery , PersistentMsgDelivery , ProxySubscriptions , PublicationScope , QMgrName , SubscriptionScope , TopicDesc , TopicString , UseDLQ , WildcardOperation*

## Dati in risposta

### **AlterationDate (MQCFST)**

Data di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_DATE).

La data dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato yyyy-mm-dd.

### **AlterationTime (MQCFST)**

Ora di modifica (identificativo del parametro: MQCA\_ALTERATION\_TIME).

L'ora dell'ultima modifica delle informazioni, nel formato hh.mm.ss.

### **ClusterName (MQCFST)**

Il nome del cluster al quale appartiene l'argomento. (identificativo parametro: **MQCA\_CLUSTER\_NAME**).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH. L'impostazione di questo parametro su un cluster di cui è membro questo gestore code fa sì che tutti i gestori code nel cluster siano a conoscenza di questo argomento. Qualsiasi pubblicazione in questo argomento o una stringa argomento sottostante inserita in un qualsiasi gestore code nel cluster viene propagata alle sottoscrizioni presenti su qualsiasi altro gestore code nel cluster. Per ulteriori dettagli, consultare [Distributed publish/subscribe networks](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **Spazio**

Se nessun oggetto argomento al di sopra di questo argomento nella struttura degli argomenti ha impostato questo parametro su un nome cluster, allora questo argomento non appartiene a un cluster. Le pubblicazioni e le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster. Se un nodo argomento superiore nella struttura degli argomenti ha un nome cluster impostato, le pubblicazioni e sottoscrizioni a tale argomento vengono anche propagate attraverso il cluster.

Il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

#### **Stringa**

L'argomento appartiene a questo cluster. Non si consiglia di impostarlo su un cluster diverso da un oggetto argomento al di sopra di questo oggetto nella struttura degli argomenti. Gli altri gestori code nel cluster rispetteranno la definizione di questo oggetto a meno che non esista una definizione locale dello stesso nome su quei gestori code.

Inoltre, se **PublicationScope** o **SubscriptionScope** sono impostati su MQSCOPE\_ALL, questo valore è il cluster da utilizzare per la propagazione di pubblicazioni e sottoscrizioni, per questo argomento, ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster.

### **Stato ClusterObject(MQCFIN)**

Lo stato corrente della definizione dell'argomento del cluster (identificativo del parametro: MQIA\_CLUSTER\_OBJECT\_STATE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCLST\_ATTIVO**

L'argomento del cluster è configurato correttamente ed è conforme a questo gestore code.

#### **MQCLST\_PENDING**

Questo stato, che viene visualizzato solo da un gestore code host, viene riportato quando l'argomento è stato creato ma il repository completo non lo ha ancora propagato al cluster. Ciò potrebbe dipendere dal fatto che il gestore code host non è connesso a un repository completo o perché il repository completo ha ritenuto l'argomento non valido.

### **INVALID MQCLST**

Questa definizione dell'argomento cluster è in conflitto con una definizione precedente nel cluster e pertanto non è attualmente attiva.

### **ERRORE MQCLST**

Si è verificato un errore rispetto a questo oggetto argomento.

Questo parametro è in genere utilizzato per favorire la diagnosi quando più definizioni dello stesso argomento del cluster sono definite su gestori code differenti e le definizioni non sono identiche. Consultare [Routing for publish / subscribe clusters: Notes on behavior](#).

### **Instradamento ClusterPub(MQCFIN)**

Il comportamento di instradamento delle pubblicazioni tra gestori code in un cluster (identificatore parametro: MQIA\_CLUSTER\_PUB\_ROUTE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCLROUTE\_DIRECT**

Quando si configura un argomento di cluster con instradamento diretto su un gestore code, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza di tutti gli altri gestori code del cluster. Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, ogni gestore code può collegarsi direttamente ad ogni altro gestore code nel cluster.

#### **HOST\_TOPIC\_MQCLROUTE\_**

Quando si utilizza l'instradamento all'host argomento, tutti i gestori code presenti nel cluster sono a conoscenza dei gestori code del cluster che ospitano le definizioni dell'argomento instradato (ossia, i gestori code in cui è stato definito l'oggetto dell'argomento). Quando si effettuano operazioni di pubblicazione e sottoscrizione, i gestori code del cluster si connettono soltanto a questi gestori code dell'host argomento e non direttamente l'uno all'altro. I gestori code dell'host argomento sono responsabili dell'instradamento delle pubblicazioni dai gestori code su cui vengono pubblicate le pubblicazioni ai gestori code con le sottoscrizioni corrispondenti.

### **CommInfo (MQCFST)**

Il nome dell'oggetto delle informazioni di comunicazione (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

Mostra il valore risolto del nome dell'oggetto informazioni di comunicazione da utilizzare per questo nodo argomento.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### **Personalizzato (MQCFST)**

Attributo personalizzato per le nuove funzioni (identificativo del parametro: MQCA\_CUSTOM).

Questo attributo è riservato per la configurazione delle nuove funzioni prima dell'introduzione di attributi separati. Può contenere i valori di zero o più attributi come coppie di nome e valore dell'attributo, separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato NAME (VALUE).

Questa descrizione verrà aggiornata quando vengono introdotte le funzioni che utilizzano questo attributo.

### **DefPersistence (MQCFIN)**

Persistenza predefinita (identificativo parametro: MQIA\_TOPIC\_DEF\_PERSISTENCE).

Il valore può essere:

#### **MQPER\_PERSISTENCE\_AS\_PARENT**

La persistenza predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

#### **PERSISTORA\_MQPER\_**

Il messaggio è persistente.

#### **MQPER\_NOT\_PERSISTENT**

Il messaggio non è persistente.

**DefPriority (MQCFIN)**

Priorità predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_PRIORITY).

**Risposta DefPut(MQCFIN)**

Risposta put predefinita (identificativo parametro: MQIA\_DEF\_PUT\_RESPONSE\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQPRT\_ASYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene eseguita in modo asincrono, restituendo una sottoserie di campi MQMD.

**MQPRT\_RESPONSE\_AS\_PARENT**

La risposta di inserimento predefinita si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**RISPOSTA MQPRT\_SYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene emessa in modo sincrono, restituendo una risposta.

**DurableModelQName (MQCFST)**

Nome della coda modello da utilizzare per sottoscrizioni gestite durevoli (identificativo del parametro: MQCA\_MODEL\_DURABLE\_Q).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**DurableSubscriptions (MQCFIN)**

Indica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli (identificativo del parametro: MQIA\_DURABLE\_SUB).

Il valore può essere:

**MQSUB\_DURABLE\_AS\_PARENT**

Se le sottoscrizioni durevoli sono consentite si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**MQSUB\_DURABLE\_ALLOWED**

Sono consentite sottoscrizioni durevoli.

**MQSUB\_DURABLE\_INIBITED**

Le sottoscrizioni durevoli non sono consentite.

**InhibitPublications (MQCFIN)**

Indica se le pubblicazioni sono consentite per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_INIB\_PUB).

Il valore può essere:

**MQTA\_PUB\_AS\_PARENT**

Se i messaggi possono essere pubblicati in questo argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**MQTA\_PUB\_INIBITO**

Le pubblicazioni non sono disponibili per questo argomento.

**MQTA\_PUB\_ALLOWED**

Le pubblicazioni sono consentite per questo argomento.

**InhibitSubscriptions (MQCFIN)**

Se le sottoscrizioni sono consentite per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_INIB\_SUB).

Il valore può essere:

**MQTA\_SUB\_AS\_PARENT**

Se le applicazioni possono sottoscrivere questo argomento si basa sull'impostazione dell'oggetto argomento di gestione principale più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

**MQTA\_SUB\_INIBITO**

Le sottoscrizioni sono inibite per questo argomento.

**MQTA\_SUB\_CONSENTITA**

Le sottoscrizioni sono consentite per questo argomento.

**Multicast (MQCFIN)**

Se multicast viene utilizzato per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_MULTICAST).

Valore restituito:

**MQMC\_ENABLED**

È possibile utilizzare multicast.

**MQMC\_DISABLED**

Multicast non viene utilizzato.

**SOLO MQMC**

Solo la pubblicazione / sottoscrizione multicast può essere utilizzata su questo argomento.

**NonDurableModelQName (MQCFST)**

Nome della coda modello da utilizzare per sottoscrizioni gestite non durevoli (identificativo del parametro: MQCA\_MODEL\_NON\_DURABLE\_Q).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**NonPersistentMsgDelivery (MQCFIN)**

Il meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento (ID parametro: MQIA\_NPM\_DELIVERY).

Il valore può essere:

**MQDLV\_AS\_PARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**MQDLV\_ALL**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore (subscriber), nessun altro sottoscrittore (subscriber) riceve il messaggio e MQPUT non riesce.

**DUR\_TUT\_MQDLV**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio non persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun altro sottoscrittore riceve il messaggio e MQPUT ha esito negativo.

**MQDLV\_ALL\_AVAIL**

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**Consegna PersistentMsg(MQCFIN)**

Il meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_PM\_DELIVERY).

Il valore può essere:

**MQDLV\_AS\_PARENT**

Il meccanismo di consegna utilizzato si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

**MQDLV\_ALL**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata affinché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore (subscriber), nessun altro sottoscrittore (subscriber) riceve il messaggio e MQPUT non riesce.

**DUR\_TUT\_MQDLV**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun altro sottoscrittore riceve il messaggio e MQPUT ha esito negativo.

**MQDLV\_ALL\_AVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**ProxySubscriptions (MQCFIN)**

Indica se una sottoscrizione proxy deve essere inviata per questo argomento, anche se non esistono sottoscrizioni locali, ai gestori code connessi direttamente (ID parametro: MQIA\_PROXY\_SUB).

Il valore può essere:

**MQTA\_PROXY\_SUB\_FORCE**

Una sottoscrizione proxy viene inviata ai gestori code connessi anche se non esistono sottoscrizioni locali.

**MQTA\_PROXY\_SUB\_FIRSTUSE**

Una sottoscrizione proxy viene inviata per questo argomento solo quando esiste una sottoscrizione locale.

**PublicationScope (MQCFIN)**

Indica se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_PUB\_SCOPE).

Il valore può essere:

**MQSCOPE\_ALL**

Le pubblicazioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

**MQSCOPE\_AS\_PARENT**

Se questo gestore code propaga le pubblicazioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

MQSCOPE\_AS\_PARENT è il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

**MQSCOPE\_QMGR**

Le pubblicazioni per questo argomento non vengono propagate ad altri gestori code.

**Nota:** È possibile sovrascrivere questo comportamento in base alla pubblicazione, utilizzando MQPMO\_SCOPE\_QMGR nelle opzioni Inserisci messaggio.

**QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code locale (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_Q\_MGR\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH

**SubscriptionScope (MQCFIN)**

Indica se questo gestore code propaga le sottoscrizioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_SUB\_SCOPE).

Il valore può essere:

**MQSCOPE\_ALL**

Le sottoscrizioni per questo argomento vengono propagate ai gestori code connessi gerarchicamente e ai gestori code connessi al cluster di pubblicazione / sottoscrizione.

## **MQSCOPE\_AS\_PARENT**

Se questo gestore code propaga le sottoscrizioni ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione si basa sull'impostazione del primo nodo di gestione principale trovato nella struttura ad albero degli argomenti relativa a questo argomento.

MQSCOPE\_AS\_PARENT è il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

## **MQSCOPE\_QMGR**

Le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ad altri gestori code.

**Nota:** È possibile sovrascrivere questo comportamento in base alla sottoscrizione, utilizzando MQSO\_SCOPE\_QMGR nel descrittore di sottoscrizione o SUBSCOPE (QMGR) in DEFINE SUB.

## **TopicDesc (MQCFST)**

Descrizione dell'argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_DESC).

La lunghezza massima è MQ\_TOPIC\_DESC\_LENGTH.

## **TopicName (MQCFST)**

Nome oggetto argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH

## **TopicString (MQCFST)**

La stringa dell'argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING).

Il carattere '/' all'interno di questa stringa ha un significato speciale. Esso delimita, infatti, gli elementi nella struttura ad albero dell'argomento. Una stringa di argomenti può iniziare con il carattere '/' ma non è richiesta. Una stringa che inizia con il carattere '/' non è uguale alla stringa che inizia senza il carattere '/'. Una stringa argomento non può terminare con il carattere "/".

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

## **TopicType (MQCFIN)**

Se questo oggetto è un argomento locale o cluster (identificativo del parametro: MQIA\_TOPIC\_TYPE).

Il valore può essere:

### **LOCALE MQTOP\_**

Questo oggetto è un argomento locale.

### **MQTOP\_CLUSTER**

Questo oggetto è un argomento cluster.

## **UseDLQ (MQCFIN)**

Indica se la coda di messaggi non recapitabili (o la coda di messaggi non recapitati) deve essere utilizzata quando i messaggi di pubblicazione possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta (identificativo parametro: MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q).

Il valore potrebbe essere:

### **MQUSEDLQ\_NO**

I messaggi di pubblicazione che non possono essere consegnati alla loro corretta coda di sottoscrittori vengono considerati come un errore di inserimento del messaggio e l'MQPUT dell'applicazione in un argomento avrà esito negativo in base alle impostazioni di NPMSGDLV e PMSGDLV.

### **MQUSEDLQ\_SÌ**

Se l'attributo DEADQ del gestore code fornisce il nome di una coda di messaggi non recapitabili, verrà utilizzato, altrimenti il comportamento sarà quello di MQUSEDLQ\_NO.

### **MQUSEDLQ\_AS\_PARENT**

Indica se utilizzare la coda di messaggi non recapitabili in base all'impostazione dell'oggetto argomento di gestione più vicino nella struttura ad albero degli argomenti.

## WildcardOperation

Comportamento delle sottoscrizioni, inclusi i caratteri jolly effettuati per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_WILDCARD\_OPERATION).

Il valore può essere:

### PASSTHRU MQTA\_

Le sottoscrizioni effettuate utilizzando nomi di argomenti con caratteri jolly che sono meno specifici della stringa di argomenti in questo oggetto argomento ricevono le pubblicazioni effettuate per questo argomento e per le stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento. MQTA\_PASSTHRU è il valore predefinito fornito con IBM MQ.

### MQTA\_BLOCK

Le sottoscrizioni effettuate utilizzando nomi di argomenti con caratteri jolly che sono meno specifici della stringa di argomenti in questo oggetto argomento non ricevono le pubblicazioni effettuate per questo argomento o per le stringhe di argomenti più specifiche di questo argomento.

## Interroga nomi argomento

Il comando Richiedi nomi argomento (MQCMD\_INQUIRE\_TOPIC\_NAMES) interroga un elenco di nomi argomento di gestione che corrispondono al nome argomento generico specificato.

## Parametri obbligatori

### TopicName (MQCFST)

Nome oggetto argomento di amministrazione (identificativo parametro: MQCA\_TOPIC\_NAME).

Specifica il nome dell'oggetto argomento di gestione per cui devono essere restituite le informazioni.

Sono supportati i nomi oggetto argomento generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

### **MQQSGD\_LIVE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_LIVE è il valore predefinito se il parametro non è specificato.

### **MQQSGD\_ALL**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY.

Se è presente un ambiente del gestore code condiviso e il comando è in esecuzione sul gestore code in cui è stato immesso, questa opzione visualizza anche le informazioni per gli oggetti definiti con MQQSGD\_GROUP.

Se MQQSGD\_LIVE è specificato o predefinito, o se MQQSGD\_ALL è specificato in un ambiente del gestore code condiviso, il comando potrebbe fornire nomi duplicati (con disposizioni differenti).

### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP. MQQSGD\_GROUP è consentito solo in un ambiente di coda condivisa.

### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

### **MQQSGD\_PRIVATE**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE restituisce le stesse informazioni di MQQSGD\_LIVE.

## **Interroga nomi argomento (risposta)**

La risposta al comando INQUIRE TOPIC NAMES (MQCMD\_INQUIRE\_TOPIC\_NAMES) consiste nell'intestazione della risposta seguita da una struttura di parametri che fornisce zero o più nomi che corrispondono al nome dell'argomento di gestione specificato.

▶ z/OS

Inoltre, solo su z/OS , viene restituita la struttura del parametro **QSGDispositions** (con lo stesso numero di voci della struttura *TopicNames* ). Ogni voce in questa struttura indica la posizione dell'oggetto con la corrispondente voce nella struttura *TopicNames* .

### **Sempre restituito:**

*TopicNames* , ▶ z/OS *QSGDispositions*

### **Restituito se richiesto:**

Nessuno

## **Dati in risposta**

### **TopicNames (MQCFSL)**

Elenco di nomi oggetto argomento (identificativo parametro: MQCACF\_TOPIC\_NAMES).

▶ z/OS

### **QSGDisposizioni (MQCFIL)**

Elenco delle disposizioni del gruppo di condivisione code (identificativo del parametro: MQIACF\_QSG\_DISPS). Questo parametro è valido solo su z/OS .Il valore può essere:

### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

### **GRUPPO\_QGS**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_GROUP.

### **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

## Interroga stato argomento

Il comando Inquisizione stato argomento (MQCMD\_INQUIRE\_TOPIC\_STATUS) interroga lo stato di un particolare argomento o di un argomento e dei relativi argomenti secondari. Il comando Richiedi stato argomento ha un parametro obbligatorio. Il comando Inquisizione stato argomento ha parametri facoltativi.

## Parametri obbligatori

### TopicString (MQCFST)

La stringa dell'argomento (identificativo del parametro: MQCA\_TOPIC\_STRING).

Il nome della stringa argomento da visualizzare. IBM MQ utilizza i caratteri jolly dell'argomento ('#' e '+') e non considera un asterisco finale come carattere jolly. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei caratteri jolly, fare riferimento all'argomento correlato.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_STR\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- Vuoto (o omettere il parametro del tutto). Il comando viene eseguito nel gestore code in cui viene immesso.
- Un nome di gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, se è attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso da quello su cui è stato immesso il comando, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- Un asterisco (\*). Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

Non è possibile utilizzare CommandScope come parametro di filtro.

### IntegerFilterCommand (MQCFIF)

Descrittore del comando di filtro intero utilizzato per limitare l'output del comando. L'identificativo del parametro deve essere un tipo intero e deve essere uno dei valori consentiti per *MQIACF\_TOPIC\_SUB\_STATUS*, *MQIACF\_TOPIC\_PUB\_STATUS* o *MQIACF\_TOPIC\_STATUS*, tranne *MQIACF\_ALL*.

Se si specifica un filtro numero intero, non è possibile specificare anche un filtro stringa con il parametro **StringFilterCommand**.

### StatusType (MQCFIN)

Il tipo di stato da restituire (identificativo del parametro: MQIACF\_TOPIC\_STATUS\_TYPE).

Il valore può essere:

**MQIACF\_TOPIC\_STATUS**  
**MQIACF\_TOPIC\_SUB**  
**MQIACF\_TOPIC\_PUB**

Questo comando ignora tutti i selettori di attributi specificati nell'elenco *TopicStatusAttrs* non validi per il *StatusType* selezionato e il comando non genera alcun errore.

Il valore predefinito se questo parametro non viene specificato è **MQIACF\_TOPIC\_STATUS**.

### **StringFilterCommand (MQCFSF)**

Descrittore del comando di filtro stringa. L'identificativo del parametro deve essere qualsiasi parametro di tipo stringa consentito per *MQIACF\_TOPIC\_SUB\_STATUS*, *MQIACF\_TOPIC\_PUB\_STATUS* o *MQIACF\_TOPIC\_STATUS*, ad eccezione di *MQIACF\_ALL* o dell'identificativo *MQCA\_TOPIC\_STRING\_FILTER* per filtrare la stringa dell'argomento.

Utilizzare l'identificativo del parametro per limitare l'output dal comando specificando una condizione di filtro. Assicurarsi che il parametro sia valido per il tipo selezionato in *StatusType*. Se si specifica un filtro stringa, non è possibile specificare anche un filtro numero intero utilizzando il parametro **IntegerFilterCommand**.

### **Attributi TopicStatus(MQCFIL)**

Attributi di stato argomento (identificativo del parametro: *MQIACF\_TOPIC\_STATUS\_ATTRS*)

Il valore predefinito utilizzato se il parametro non è specificato è:

*TUTTO MQIACF*

È possibile specificare uno qualsiasi dei valori di parametro elencati in “Interroga stato argomento (risposta)” a pagina 1871. Non è un errore richiedere informazioni di stato non pertinenti per un determinato tipo di stato, ma la risposta non contiene informazioni per il valore interessato.

## **Interroga stato argomento (risposta)**

La risposta dell'argomento dell'interrogazione (comando *MQCMD\_INQUIRE\_TOPIC\_STATUS*) consiste nell'intestazione della risposta, seguita dalla struttura *TopicString* e dalla combinazione richiesta di strutture di parametri di attributo (dove applicabile). Il comando Interroga stato argomento restituisce i valori richiesti quando *StatusType* è *MQIACF\_TOPIC\_STATUS*. Il comando Richiedi stato argomento restituisce i valori richiesti quando *StatusType* è *MQIACF\_TOPIC\_STATUS\_SUB*. Il comando Inquisizione stato argomento restituisce i valori richiesti quando *StatusType* è *MQIACF\_TOPIC\_STATUS\_PUB*.

### **Sempre restituito:**

*TopicString*

### **Restituito se richiesto e StatusType è MQIACF\_TOPIC\_STATUS:**

*Cluster, ClusterPubRoute, CommInfo, DefPriority, DefaultPutResponse, DefPersistence, DurableSubscriptions, InhibitPublications, InhibitSubscriptions, AdminTopicName, Multicast, DurableModelQName, NonDurableModelQName, PersistentMessageDelivery, NonPersistentMessageDelivery, RetainedPublication, PublishCount, SubscriptionScope, SubscriptionCount, PublicationScope, UseDLQ*

**Nota:** Il comando Inquire stato argomento restituisce solo valori risolti per l'argomento e nessun valore *AS\_PARENT*.

### **Restituito se richiesto e StatusType è MQIACF\_TOPIC\_SUB:**

*SubscriptionId, SubscriptionUserId, Durable, SubscriptionType, ResumeDate, ResumeTime, LastMessageDate, LastMessageTime, NumberOfMessages, ActiveConnection*

### **Restituito se richiesto e StatusType è MQIACF\_TOPIC\_PUB:**

*LastPublishDate, LastPublishTime, NumberOfPublishes, ActiveConnection*

## **Dati risposta (TOPIC\_STATUS)**

### **ClusterName (MQCFST)**

Il nome del cluster al quale appartiene l'argomento. (identificativo parametro:

**MQCA\_CLUSTER\_NAME**).

La lunghezza massima della stringa è *MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH*. L'impostazione di questo parametro su un cluster di cui è membro questo gestore code fa sì che tutti i gestori code nel cluster siano a conoscenza di questo argomento. Qualsiasi pubblicazione in questo argomento o una stringa argomento sottostante inserita in un qualsiasi gestore code nel cluster viene propagata alle sottoscrizioni presenti su qualsiasi altro gestore code nel cluster. Per ulteriori dettagli, consultare [Distributed publish/subscribe networks](#).

Il valore può essere uno dei seguenti:

### **Spazio**

Se nessun oggetto argomento al di sopra di questo argomento nella struttura degli argomenti ha impostato questo parametro su un nome cluster, allora questo argomento non appartiene a un cluster. Le pubblicazioni e le sottoscrizioni per questo argomento non vengono propagate ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster. Se un nodo argomento superiore nella struttura degli argomenti ha un nome cluster impostato, le pubblicazioni e sottoscrizioni a tale argomento vengono anche propagate attraverso il cluster.

Il valore predefinito per questo parametro se non viene specificato alcun valore.

### **Stringa**

L'argomento appartiene a questo cluster. Non si consiglia di impostarlo su un cluster diverso da un oggetto argomento al di sopra di questo oggetto nella struttura degli argomenti. Gli altri gestori code nel cluster rispetteranno la definizione di questo oggetto a meno che non esista una definizione locale dello stesso nome su quei gestori code.

Inoltre, se **PublicationScope** o **SubscriptionScope** sono impostati su MQSCOPE\_ALL, questo valore è il cluster da utilizzare per la propagazione di pubblicazioni e sottoscrizioni, per questo argomento, ai gestori code di pubblicazione/sottoscrizione connessi al cluster.

### **Instradamento ClusterPub(MQCFIN)**

Il comportamento dell'instradamento da utilizzare per questo argomento nel cluster (identificativo del parametro: MQIA\_CLUSTER\_PUB\_ROUTE).

I valori possono essere i seguenti:

#### **MQCLROUTE\_DIRECT**

Una pubblicazione su questa stringa di argomenti, proveniente da questo gestore code, viene inviata direttamente a qualsiasi gestore code nel cluster con una sottoscrizione corrispondente.

#### **HOST\_TOPIC\_MQCLROUTE\_**

Una pubblicazione su questa stringa di argomenti, che ha origine da questo gestore code, viene inviata a uno dei gestori code nel cluster che ospita una definizione dell'oggetto argomento con cluster corrispondente e da lì a qualsiasi gestore code nel cluster con una sottoscrizione corrispondente.

#### **MQCLROUTE\_NONE**

Questo nodo argomento non è in cluster.

### **CommInfo (MQCFST)**

Il nome dell'oggetto delle informazioni di comunicazione (identificativo del parametro: MQCA\_COMM\_INFO\_NAME).

Mostra il valore risolto del nome dell'oggetto informazioni di comunicazione da utilizzare per questo nodo argomento.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_COMM\_INFO\_NAME\_LENGTH.

### **DefPersistence (MQCFIN)**

Persistenza predefinita (identificativo parametro: MQIA\_TOPIC\_DEF\_PERSISTENCE).

Valore restituito:

#### **PERSISTORA\_MQPER\_**

Il messaggio è persistente.

#### **MQPER\_NOT\_PERSISTENT**

Il messaggio non è persistente.

### **Risposta DefaultPut(MQCFIN)**

Risposta put predefinita (identificativo parametro: MQIA\_DEF\_PUT\_RESPONSE\_TYPE).

Valore restituito:

#### **RISPOSTA MQPRT\_SYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene emessa in modo sincrono, restituendo una risposta.

**MQPRT\_ASYNC\_RESPONSE**

L'operazione di inserimento viene eseguita in modo asincrono, restituendo una sottoserie di campi MQMD.

**DefPriority (MQCFIN)**

Priorità predefinita (identificativo del parametro: MQIA\_DEF\_PRIORITY).

Mostra la priorità predefinita risolta dei messaggi pubblicati nell'argomento.

**DurableSubscriptions (MQCFIN)**

Indica se alle applicazioni è consentito effettuare sottoscrizioni durevoli (identificativo del parametro: MQIA\_DURABLE\_SUB).

Valore restituito:

**MQSUB\_DURABLE\_ALLOWED**

Sono consentite sottoscrizioni durevoli.

**MQSUB\_DURABLE\_INIBITED**

Le sottoscrizioni durevoli non sono consentite.

**InhibitPublications (MQCFIN)**

Indica se le pubblicazioni sono consentite per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_INIB\_PUB).

Valore restituito:

**MQTA\_PUB\_INIBITO**

Le pubblicazioni non sono disponibili per questo argomento.

**MQTA\_PUB\_ALLOWED**

Le pubblicazioni sono consentite per questo argomento.

**InhibitSubscriptions (MQCFIN)**

Se le sottoscrizioni sono consentite per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_INIB\_SUB).

Valore restituito:

**MQTA\_SUB\_INIBITO**

Le sottoscrizioni sono inibite per questo argomento.

**MQTA\_SUB\_CONSENTITA**

Le sottoscrizioni sono consentite per questo argomento.

**Nome AdminTopic(MQCFST)**

Nome oggetto argomento (identificativo parametro: MQCA\_ADMIN\_TOPIC\_NAME).

Se l'argomento è un nodo di gestione, il comando visualizza il nome dell'oggetto argomento associato contenente la configurazione del nodo. Se il campo non è un nodo di gestione, il comando visualizza uno spazio vuoto.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TOPIC\_NAME\_LENGTH.

**Multicast (MQCFIN)**

Se multicast viene utilizzato per questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_MULTICAST).

Valore restituito:

**MQMC\_ENABLED**

È possibile utilizzare multicast.

**MQMC\_DISABLED**

Multicast non viene utilizzato.

**SOLO MQMC**

Solo la pubblicazione / sottoscrizione multicast può essere utilizzata su questo argomento.

**DurableModelQName (MQCFST)**

Il nome della coda modello utilizzata per le sottoscrizioni durevoli gestite (ID parametro: MQCA\_MODEL\_DURABLE\_Q).

Mostra il valore risolto del nome della coda modello da utilizzare per le sottoscrizioni durevoli che richiedono al gestore code di gestire la destinazione delle pubblicazioni.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**NonDurableModelQName (MQCFST)**

Il nome della coda modello per le sottoscrizioni non durevoli gestite (identificativo del parametro: MQCA\_MODEL\_NON\_DURABLE\_Q).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

**Consegna PersistentMessage(MQCFIN)**

Meccanismo di consegna per i messaggi persistenti pubblicati in questo argomento (identificativo del parametro: MQIA\_PM\_DELIVERY).

Valore restituito:

**MQDLV\_ALL**

I messaggi persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, perché la chiamata MQPUT possa riportare l'esito positivo. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

**DUR\_TUT\_MQDLV**

I messaggi permanenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

**MQDLV\_ALL\_AVAIL**

I messaggi permanenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**NonPersistentMessageDelivery (MQCFIN)**

Meccanismo di consegna per i messaggi non persistenti pubblicati in questo argomento (identificativo parametro: MQIA\_NPM\_DELIVERY).

Valore restituito:

**MQDLV\_ALL**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori, indipendentemente dalla durata, affinché la chiamata MQPUT venga eseguita correttamente. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore, nessun altro sottoscrittore riceverà il messaggio e la chiamata MQPUT non riuscirà.

**DUR\_TUT\_MQDLV**

I messaggi non persistenti devono essere consegnati a tutti i sottoscrittori durevoli. La mancata consegna di un messaggio non persistente a un qualsiasi sottoscrittore non persistente non restituisce alcun errore alla chiamata MQPUT. Se si verifica un errore di consegna a un sottoscrittore durevole, nessun sottoscrittore riceve il messaggio e la chiamata MQPUT non riesce.

**MQDLV\_ALL\_AVAIL**

I messaggi non persistenti vengono consegnati a tutti i sottoscrittori che possono accettare il messaggio. La mancata consegna del messaggio a uno qualsiasi dei sottoscrittori non impedisce agli altri di ricevere il messaggio in questione.

**RetainedPublication (MQCFIN)**

Se è presente una pubblicazione conservata per questo argomento (identificativo del parametro: MQIACF\_RETAINED\_PUBLICATION).

Valore restituito:

**SÌ MQQSO**

Esiste una pubblicazione conservata per questo argomento.

**MQQSO\_NO**

Non esiste alcuna pubblicazione conservata per questo argomento.

**PublishCount (MQCFIN)**

Conteggio pubblicazioni (identificatore parametro: MQIA\_PUB\_COUNT).

Il numero di applicazioni che sta attualmente effettuando pubblicazioni nell'argomento.

**SubscriptionCount (MQCFIN)**

Conteggio sottoscrizioni (identificativo del parametro: MQIA\_SUB\_COUNT).

Il numero di sottoscrittori per questa stringa di argomenti, inclusi i sottoscrittori durevoli che non sono attualmente connessi.

**SubscriptionScope (MQCFIN)**

Determina se questo gestore code propaga le sottoscrizioni per questo argomento ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_SUB\_SCOPE).

Valore restituito:

**MQSCOPE\_QMGR**

Il gestore code non trasmette le sottoscrizioni per questo argomento ad altri gestori code.

**MQSCOPE\_ALL**

Il gestore code propaga le sottoscrizioni per questo argomento ai gestori code connessi gerarchicamente e alle code di pubblicazione / sottoscrizione connesse al cluster.

**PublicationScope (MQCFIN)**

Determina se questo gestore code propaga le pubblicazioni per questo argomento ai gestori code come parte di una gerarchia o come parte di un cluster di pubblicazione / sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIA\_PUB\_SCOPE).

Valore restituito:

**MQSCOPE\_QMGR**

Il gestore code non propaga le pubblicazioni per questo argomento ad altri gestori code.

**MQSCOPE\_ALL**

Il gestore code propaga le pubblicazioni per questo argomento ai gestori code connessi gerarchicamente e alle code di pubblicazione / sottoscrizione connesse al cluster.

**UseDLQ (MQCFIN)**

Determina se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi di pubblicazione non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta (identificativo parametro: MQIA\_USE\_DEAD\_LETTER\_Q).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**MQUSEDLQ\_NO**

I messaggi di pubblicazione che non possono essere consegnati alla coda del sottoscrittore corretta vengono considerati un errore di inserimento del messaggio. MQPUT di un'applicazione per un argomento non riesce in conformità con le impostazioni di MQIA\_NPM\_DELIVERY e MQIA\_PM\_DELIVERY.

**MQUSEDLQ\_SÌ**

Se l'attributo del gestore code DEADQ fornisce il nome di una coda di messaggi non recapitabili, viene utilizzato, altrimenti il comportamento è quello di MQUSEDLQ\_NO.

**Dati risposta (TOPIC\_STATUS\_SUB)****SubscriptionId (MQCFBS)**

Identificativo sottoscrizione (identificativo parametro: MQBACF\_SUB\_ID).

Il gestore code assegna *SubscriptionId* come identificativo univoco permanente per questa sottoscrizione.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CORREL\_ID\_LENGTH.

#### **ID SubscriptionUser(MQCFST)**

L'ID utente proprietario di questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_SUB\_USER\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

#### **Durevole (MQCFIN)**

Se questa sottoscrizione è una sottoscrizione durevole (identificativo del parametro: MQIACF\_DURABLE\_SUBSCRIPTION).

#### **MQSUB\_DURABLE\_SÌ**

La sottoscrizione persiste, anche se l'applicazione di creazione si disconnette dal gestore code o emette una chiamata MQCLOSE per la sottoscrizione. Il gestore code reinstalla la sottoscrizione durante il riavvio.

#### **MQSUB\_DURABLE\_NO**

La sottoscrizione non è durevole. Il gestore code rimuove la sottoscrizione quando l'applicazione di creazione si disconnette dal gestore code o emette una chiamata MQCLOSE per la sottoscrizione. Se la sottoscrizione ha una classe di destinazione (DESTCLAS) di MANAGED, il gestore code rimuove i messaggi non ancora utilizzati quando chiude la sottoscrizione.

#### **SubscriptionType (MQCFIN)**

Il tipo di sottoscrizione (identificativo del parametro: MQIACF\_SUB\_TYPE).

Il valore può essere:

MQSUBTYPE\_ADMIN  
API MQSUBTYPE\_  
MQSUBTYPE\_PROXY

#### **ResumeDate (MQCFST)**

La data della chiamata MQSUB più recente connessa a questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_RESUME\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

#### **ResumeTime (MQCFST)**

L'ora della chiamata MQSUB più recente connessa a questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCA\_RESUME\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

#### **Data LastMessage(MQCFST)**

Data in cui una chiamata MQPUT ha inviato l'ultima volta un messaggio a questa sottoscrizione. Il gestore code aggiorna il campo della data dopo che la chiamata MQPUT ha inserito correttamente un messaggio alla destinazione specificata da questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_MSG\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

**Nota:** Una chiamata **MQSUBRQ** aggiorna questo valore.

#### **Ora LastMessage(MQCFST)**

Ora in cui una chiamata MQPUT ha inviato l'ultima volta un messaggio a questa sottoscrizione. Il gestore code aggiorna il campo relativo all'ora dopo che la chiamata MQPUT ha inserito correttamente un messaggio nella destinazione specificata da questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_MSG\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**Nota:** Una chiamata **MQSUBRQ** aggiorna questo valore.

**NumberOfmessaggi (MQCFIN)**

Numero di messaggi immessi nella destinazione specificata da questa sottoscrizione (ID parametro: MQIACF\_MESSAGE\_COUNT).

**Nota:** Una chiamata **MQSUBRQ** aggiorna questo valore.

**ActiveConnection (MQCFBS)**

L' *ConnectionId* (CONNID) attualmente attivo che ha aperto questa sottoscrizione (identificativo del parametro: MQBACF\_CONNECTION\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONNECTION\_ID\_LENGTH.

**Dati risposta (TOPIC\_STATUS\_PUB)****LastPublication(MQCFST)**

La data in cui questo publisher ha inviato l'ultima volta un messaggio (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_PUB\_DATE).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_DATE\_LENGTH.

**LastPublication(MQCFST)**

L'ora in cui questo publisher ha inviato l'ultima volta un messaggio (identificativo del parametro: MQCACF\_LAST\_PUB\_TIME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_TIME\_LENGTH.

**NumberOfpubblicazioni (MQCFIN)**

Numero di pubblicazioni effettuate da questo publisher (identificativo del parametro: MQIACF\_PUBLISH\_COUNT).

**ActiveConnection (MQCFBS)**

Il *ConnectionId* (CONNID) attualmente attivo associato all'handle che ha questo argomento aperto per la pubblicazione (identificativo parametro: MQBACF\_CONNECTION\_ID).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONNECTION\_ID\_LENGTH.

 **Interroga utilizzo su z/OS**

Il comando Inquire Usage (MQCMD\_INQUIRE\_USAGE) interroga lo stato corrente di una serie di pagine o le informazioni sui dataset di log.

**Parametri facoltativi****CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**ID PageSet(MQCFIN)**

Identificativo serie di pagine (identificativo parametro: MQIA\_PAGESET\_ID). Se si omette questo parametro, vengono restituiti tutti gli identificativi della serie di pagine.

### UsageType (MQCFIN)

Il tipo di informazioni da restituire (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQIACF\_USAGE\_PAGESET**

Restituire le informazioni sulla serie di pagine (MQIACF\_USAGE\_PAGESET) e sul pool di buffer (MQIACF\_USAGE\_BUFFER\_POOL).

#### **MQIACF\_USAGE\_DATA\_SET**

Restituisce le informazioni sul dataset per i dataset di log (MQIACF\_USAGE\_DATA\_SET).

#### **TUTTE le MQIACF**

Restituire le informazioni sulla serie di pagine, sul pool di buffer e sul set di dati (MQIACF\_USAGE\_PAGESET), (MQIACF\_USAGE\_BUFFER\_POOL) e (MQIACF\_USAGE\_DATA\_SET).

#### **MQIACF\_USAGE\_SMDS**

Restituisce l'utilizzo del data set di messaggi condivisi (MQIACF\_USAGE\_SMDS) e le informazioni del pool di buffer (MQIACF\_USAGE\_BUFFER\_POOL).

Ciò include lo spazio assegnato e utilizzato per ciascun dataset e le informazioni sul numero di buffer attualmente attivi, il numero con contenuto valido e il numero di buffer liberi.

## **Interroga utilizzo (risposta) su z/OS**

La risposta al comando Inquire Usage (MQCMD\_INQUIRE\_USAGE) è costituita dall'intestazione della risposta seguita da una o più strutture *UsageType* e da una serie di strutture di parametri di attributo determinate dal valore di *UsageType* nel comando Inquire.

### **Sempre restituito:**

*UsageType*

I valori possibili di *ParameterType* sono:

#### **MQIACF\_USAGE\_PAGESET**

Informazioni sulla serie di pagine.

#### **MQIACF\_USAGE\_BUFFER\_POOL**

Informazioni sul pool di buffer.

#### **MQIACF\_USAGE\_DATA\_SET**

Informazioni sul dataset per i dataset di log.

#### **MQIACF\_USAGE\_SMDS**

Restituisce l'utilizzo del dataset del messaggio condiviso e le informazioni del pool di buffer.

Ciò include lo spazio assegnato e utilizzato per ciascun dataset e le informazioni sul numero di buffer attualmente attivi, il numero con contenuto valido e il numero di buffer liberi.

### **Restituito se UsageType è MQIACF\_USAGE\_PAGESET:**

*BufferPoolId*,  *Encrypted*, *ExpandCount*, *ExpandType*, *LogRBA*, *NonPersistentDataPages*, *PageSetId*, *PageSetStatus*, *PersistentDataPages*, *TotalPages*, *UnusedPages*

### **Restituito se UsageType è MQIACF\_USAGE\_BUFFER\_POOL:**

*BufferPoolId*, *FreeBuffers*, *FreeBuffersPercentage*, *TotalBuffers*, *BufferPoolLocation*, *PageClass*

### **Restituito se UsageType è MQIACF\_USAGE\_DATA\_SET:**

*DataSetName*, *DataSetType*, *LogRBA*, *LogLRSN*

### **Restituito se UsageType è MQIACF\_USAGE\_SMDS:**

*DataSetName*, *DataSetType*,  *Encrypted*

## Dati di risposta se UsageType è MQIACF\_USAGE\_PAGESET

### ID BufferPool(MQCFIN)

Identificativo del pool di buffer (identificativo parametro: MQIACF\_BUFFER\_POOL\_ID).

Questo parametro identifica il pool di buffer utilizzato dalla serie di pagine.

### V 9.1.4 Crittografato (MQCFIN)

Mostra se la serie di pagine è codificata (identificativo del parametro: MQIACF\_DS\_ENCRYPTED)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### SÌ MQSYSP

La serie di pagine è codificata.

#### MQSYSP\_NO

La serie di pagine non è codificata.

### ExpandCount (MQCFIN)

Il numero di volte in cui la serie di pagine è stata espansa dinamicamente dal riavvio (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_EXPAND\_COUNT).

### ExpandType (MQCFIN)

Il modo in cui il gestore code espande una serie di pagine quando diventa quasi piena e sono richieste ulteriori pagine al suo interno (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_EXPAND\_TYPE).

Il valore può essere:

#### MQUSAGE\_EXPAND\_NONE

Non deve essere eseguita alcuna ulteriore espansione della serie di pagine.

#### UTENTE\_ESPAND\_MQUSAGE\_

Viene utilizzata la dimensione dell'estensione secondaria specificata quando è stata definita la serie di pagine. Se non è stata definita alcuna dimensione di estensione secondaria oppure se è stata specificata uguale a zero, allora non viene eseguita alcuna estensione dinamica della serie di pagine.

Al riavvio, se una serie di pagine precedentemente utilizzata viene sostituita con un data set simile, allora la serie di pagine verrà espansa fino al raggiungimento della dimensione del data set utilizzato in precedenza. Per raggiungere questa dimensione è necessario eseguire soltanto un'estensione.

#### MQUSAGE\_EXPAND\_SISTEMA

Viene utilizzata una dimensione di estensione secondaria che è circa il 10% della dimensione corrente della serie di pagine. MQUSAGE\_EXPAND\_SYSTEM può essere arrotondato al cilindro più vicino di DASD.

### NonPersistentDataPages (MQCFIN)

Il numero di pagine contenenti dati non persistenti (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_NONPERSIST\_PAGES).

Queste pagine vengono utilizzate per memorizzare i dati dei messaggi non persistenti.

### ID PageSet(MQCFIN)

Identificativo serie di pagine (identificativo parametro: MQIA\_PAGESET\_ID).

La stringa è composta da due caratteri numerici, compresi tra 00 e 99.

### Stato PageSet(MQCFIN)

Stato corrente della serie di pagine (identificativo del parametro: MQIACF\_PAGESET\_STATUS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQUSAGE\_PS\_DISPONIBILE

La serie di pagine è disponibile.

#### MQUSAGE\_PS\_DEFINITO

La serie di pagine è stata definita ma non è mai stata utilizzata.

**MQUSAGE\_PS\_OFFLINE**

La serie di pagine non è attualmente accessibile dal gestore code, ad esempio perché la serie di pagine non è stata definita per il gestore code.

**MQUSAGE\_PS\_NOT\_DEFINED**

Il comando è stato immesso per una serie di pagine specifica che non è definita per il gestore code.

**MQUSAGE\_PS\_SOSPESO**

La serie di pagine è stata sospesa.

**Pagine PersistentData(MQCFIN)**

Il numero di pagine che contengono dati persistenti (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_PERSIST\_PAGES).

Queste pagine vengono utilizzate per memorizzare le definizioni degli oggetti e i dati dei messaggi persistenti.

**TotalPages (MQCFIN)**

Il numero totale di pagine da 4 kB nella serie di pagine (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_TOTAL\_PAGES).

**UnusedPages (MQCFIN)**

Il numero di pagine non utilizzate (ossia, le serie di pagine disponibili) (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_UNUSED\_PAGES).

**LogRBA (MQCFST)**

Log RBA (identificativo del parametro: MQCACF\_USAGE\_LOG\_RBA).

La lunghezza massima è MQ\_RBA\_LENGTH.

Questa risposta viene restituita solo se lo stato PageSet è impostato su MQUSAGE\_PS\_NOT\_DEFINED o MQUSAGE\_SUSPENDED. Tuttavia, la risposta non viene sempre restituita se lo stato PageSet è impostato su MQUSAGE\_PS\_NOT\_DEFINED.

Un valore 'FFFFFFFFFFFFFFFF' indica che la serie di pagine non è mai stata online.

**Dati di risposta se UsageType è MQIACF\_USAGE\_BUFFER\_POOL****ID BufferPool(MQCFIN)**

Identificativo del pool di buffer (identificativo parametro: MQIACF\_BUFFER\_POOL\_ID).

Questo parametro identifica il pool di buffer utilizzato dalla serie di pagine.

**FreeBuffers (MQCFIN)**

Numero di buffer liberi (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_FREE\_BUFF).

**Percentuale FreeBuffers(MQCFIN)**

Numero di buffer liberi come percentuale di tutti i buffer nel pool di buffer (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_FREE\_BUFF\_PERC).

**TotalBuffers (MQCFIN)**

Il numero di buffer definiti per il pool di buffer specificato (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_TOTAL\_BUFFERS).

**Posizione BufferPool(MQCFIN)**

L'ubicazione dei buffer in questo pool di buffer rispetto alla barra. Questo è uno dei seguenti valori:

**ABOVE MQBPLOCAZIONE**

Tutti i buffer del pool di buffer sono al di sopra della barra.

**BELOW MQBPLOCAZIONE**

Tutti i buffer del pool di buffer si trovano sotto la barra.

**MQBPLOCATION\_SWITCHING\_SOPRA**

I buffer del pool di buffer vengono spostati sopra la barra.

**MQBPLOCATION\_SWITCHING\_BELOW**

I buffer del pool di buffer vengono spostati al di sotto della barra.

### **PageClass (MQCFIN)**

Il tipo di pagina della memoria virtuale utilizzata per il salvataggio dei buffer nel pool di buffer. Questo è uno dei seguenti valori:

#### **MQPAGECLAS\_4KB**

Vengono utilizzate pagine paginabili da 4 KB.

#### **MQPAGECLAS\_FIXED4KB**

Vengono utilizzate pagine da 4 KB fisse.

### **Dati di risposta se UsageType è MQIACF\_USAGE\_DATA\_SET**

#### **Nome DataSet(MQCFST)**

Il nome del dataset (identificativo del parametro: MQCACF\_DATA\_SET\_NAME).

La lunghezza massima è MQ\_DATA\_SET\_NAME\_LENGTH.

#### **Tipo DataSet(MQCFIN)**

Il tipo di dataset e la circostanza (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_DATA\_SET\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **MQUSAGE\_DS\_OLDEST\_ACTIVE\_UOW**

Il dataset del log contenente l'RBA iniziale dell'unità di lavoro attiva più vecchia per il gestore code

#### **MQUSAGE\_DS\_OLDEST\_PS\_RECOVERY**

Il dataset del log contenente l'RBA di riavvio più vecchio di qualsiasi serie di pagine per il gestore code.

#### **MQUSAGE\_DS\_OLDEST\_CF\_RECOVERY**

Il dataset di log contenente l'LRSN che corrisponde all'ora del precedente backup corrente di qualsiasi struttura CF nel gruppo di condivisione code.

#### **LogRBA (MQCFST)**

Log RBA (identificativo del parametro: MQCACF\_USAGE\_LOG\_RBA).

La lunghezza massima è MQ\_RBA\_LENGTH.

#### **LogLRSN (MQCFST)**

Log LRSN (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_LOG\_LRSN).

La lunghezza della stringa è MQ\_LRSN\_LENGTH.

### **Dati della risposta se UsageType è MQIACF\_USAGE\_SMDS**

**V 9.1.4**

#### **Crittografato (MQCFIN)**

Mostra se SMDS è codificato (identificativo del parametro: MQIACF\_DS\_ENCRYPTED)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **SÌ MQSYSP**

L'SMDS è codificato.

#### **MQSYSP\_NO**

L'SMDS non è codificato.

#### **Stato SMDS (MQCFIN)**

Stato SMDS (identificativo del parametro: MQIACF\_SMDS\_STATUS).

#### **MQUSAGE\_SMDS\_NO\_DATA**

Non sono disponibili dati SMDS. Non viene restituito nulla di più.

#### **MQUSAGE\_SMDS\_AVAILABLE**

Per ogni struttura CF vengono restituite due serie di dati PCF:

## A

### **CFStrucNames (MQCFSL)**

Elenco dei nomi della struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_STRUC\_NAME).

### **MQIACF\_USAGE\_OFFLOAD\_MSGS (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_OFFLOAD\_MSGS).

### **MQIACF\_USAGE\_TOTAL\_BLOCKS (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_TOTAL\_BLOCKS).

### **MQIACF\_USAGE\_DATA\_BLOCKS (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_DATA\_BLOCKS).

### **MQIACF\_USAGE\_USED\_BLOCKS (MQCFIN)**

Descrizione obbligatoria (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_USED\_BLOCKS).

### **MQIACF\_USAGE\_USED\_RATE (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_USED\_RATE).

### **MQIACF\_SMDS\_STATUS (MQCFIN)**

Descrizione obbligatoria (identificativo parametro: MQIACF\_SMDS\_STATUS). Il valore è MQUSAGE\_SMDS\_AVAILABLE.

### **MQIACF\_USAGE\_TYPE (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_TYPE).

## B

### **CFStrucNames (MQCFSL)**

Elenco dei nomi della struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_STRUC\_NAME).

### **MQIACF\_USAGE\_BLOCK\_SIZE (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_BLOCK\_SIZE).

### **MQIACF\_USAGE\_TOTAL\_BUFFERS (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_TOTAL\_BUFFERS).

### **MQIACF\_USAGE\_INUSE\_BUFFERS (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_INUSE\_BUFFERS).

### **MQIACF\_USAGE\_SAVED\_BUFFERS (MQCFIN)**

Descrizione obbligatoria (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_SAVED\_BUFFERS).

### **MQIACF\_USAGE\_EMPTY\_BUFFERS (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_EMPTY\_BUFFERS).

### **MQIACF\_USAGE\_READS\_SAVED (MQCFIN)**

Descrizione obbligatoria (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_READS\_SAVED).

### **MQIACF\_USAGE\_LOWEST\_FREE (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo parametro: MQIACF\_USAGE\_LOWEST\_FREE).

### **MQIACF\_USAGE\_WAIT\_RATE (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo parametro: MQIACF\_USAGE\_WAIT\_RATE).

### **MQIACF\_SMDS\_STATUS (MQCFIN)**

Descrizione obbligatoria (identificativo parametro: MQIACF\_SMDS\_STATUS). Il valore è MQUSAGE\_SMDS\_AVAILABLE.

### **MQIACF\_USAGE\_TYPE (MQCFIN)**

Descrizione richiesta (identificativo del parametro: MQIACF\_USAGE\_TYPE).

## Sposta coda su z/OS

Il comando di spostamento coda (MQCMD\_MOVE\_Q) sposta tutti i messaggi da una coda locale all'altra.

## Parametri obbligatori

### FromQName (MQCFST)

Dal nome coda (identificativo parametro: MQCACF\_FROM\_Q\_NAME).

Il nome della coda locale da cui vengono spostati i messaggi. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

Il comando ha esito negativo se la coda contiene messaggi di cui non è stato eseguito il commit.

Se un'applicazione ha questa coda aperta o ha aperto una coda che alla fine si risolve in questa coda, il comando non riesce. Ad esempio, il comando non riesce se questa coda è una coda di trasmissione e qualsiasi coda che è o si risolve in una coda remota che fa riferimento a questa coda di trasmissione è aperta.

Un'applicazione può aprire questa coda mentre il comando è in corso, ma l'applicazione attende che il comando sia completato.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi (Sposta coda)

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### MoveType (MQCFIN)

Sposta tipo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica come vengono spostati i messaggi. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQIACF\_MOVE\_TYPE\_MOVE

Spostare i messaggi dalla coda di origine alla coda di destinazione vuota.

Il comando ha esito negativo se la coda di destinazione contiene già uno o più messaggi.

I messaggi vengono cancellati dalla coda di origine. MQIACF\_MOVE\_TYPE\_MOVE è il valore predefinito.

#### MQIACF\_MOVE\_TYPE\_ADD

Spostare i messaggi dalla coda di origine e aggiungerli a tutti i messaggi già presenti nella coda di destinazione.

I messaggi vengono cancellati dalla coda di origine.

### QSGDisposizione (MQCFIN)

Disposizione dell'oggetto all'interno del gruppo (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto per cui devono essere restituite le informazioni (ovvero, dove sono definite e come si comportano). Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQQSGD\_PRIVATE

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR o MQQSGD\_COPY. MQQSGD\_PRIVATE è il valore predefinito.

## **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED. MQQSGD\_SHARED è valido solo in un ambiente di coda condiviso.

### **ToQName (MQCFST)**

Al nome della coda (identificativo del parametro: MQCACF\_TO\_Q\_NAME).

Il nome della coda locale in cui vengono spostati i messaggi. Il nome deve essere definito sul gestore code locale.

Il nome della coda di destinazione può essere uguale al nome della coda di origine solo se la coda esiste sia come coda condivisa che come coda privata. In questo caso, il comando sposta i messaggi nella coda che ha la disposizione opposta (condivisa o privata) rispetto a quella specificata per la coda di origine nel parametro **QSGDisposition**.

Se un'applicazione ha questa coda aperta o ha aperto una coda che alla fine si risolve in questa coda, il comando non riesce. Il comando ha esito negativo anche se questa coda è una coda di trasmissione e qualsiasi coda che è o si risolve in una coda remota che fa riferimento a questa coda di trasmissione è aperta.

Nessuna applicazione può aprire questa coda mentre il comando è in corso.

Se si specifica un valore di MQIACF\_MOVE\_TYPE\_MOVE sul parametro **MoveType**, il comando ha esito negativo se la coda di destinazione contiene già uno o più messaggi.

I parametri **DefinitionType**, **HardenGetBackout**, **Usage** della coda di destinazione devono essere uguali a quelli della coda di origine.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## **Ping canale**

Il comando MQCMD\_PING\_CHALLENGATO) verifica un canale inviando i dati come messaggio speciale al gestore code di messaggi remoto e verificando che i dati vengano restituiti. I dati vengono generati dal gestore code locale.

Questo comando può essere utilizzato solo per canali con un valore *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER o MQCHT\_CLUSSDR.

Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente.

Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica all'ultimo canale aggiunto al repository sul gestore code locale.

Il comando non è valido se il canale è in esecuzione; tuttavia è valido se il canale è arrestato o in modalità Riprova.

## **Parametri obbligatori**

### **ChannelName (MQCFST)**

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome del canale da verificare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

### **DataCount (MQCFIN)**

Conteggio dati (ID parametro: MQIACH\_DATA\_COUNT).

Specifica la lunghezza dei dati.

Specificare un valore compreso tra 16 e 32 768. Il valore predefinito è di 64 byte.

**CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

**ChannelDisposition (MQCFIN)**

Disposizione del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dei canali da verificare.

Se questo parametro viene omesso, il valore per la disposizione del canale viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito dell'oggetto canale.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**PRIVATE MQCHLD**

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da MQQSGD\_SHARED.

**MQCHLD\_SHARED**

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale di invio viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione MQQSGD\_SHARED.

**MQCHLD\_FIXSHARED**

Verifica i canali condivisi, collegati a uno specifico gestore code.

La combinazione dei parametri **ChannelDisposition** e **CommandScope** controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.
- Sul gestore code più adatto nel gruppo, determinato automaticamente dal gestore code stesso.

Le varie combinazioni di *ChannelDisposition* e *CommandScope* sono riepilogate in [Tabella 324 a pagina 1886](#)

Tabella 324. ChannelDisposition e CommandScope per PING CHANNEL

<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope vuoto o locale - qmgr</b>	<b>CommandScope nome - gestore - code</b>	<b>CommandScope (*)</b>
PRIVATE MQCHLD	Esegui il ping del canale privato sul gestore code locale	Esegui il ping del canale privato sul gestore code denominato	Eseguire il ping del canale privato su tutti i gestori code attivi
MQCHLD_SHARED	Eseguire il ping di un canale condiviso sul gestore code più adatto nel gruppo  MQCHLD_SHARED potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando <i>CommandScope</i> e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.  La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui viene eseguito il comando. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.	Non consentito	Non consentito
MQCHLD_FIXSHARED	Ping di un canale condiviso sul gestore code locale	Eseguire il ping di un canale condiviso sul gestore code denominato	Non consentito

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'instestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in ["Codici di errore applicabili a tutti i comandi"](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_ALLOCATE\_NON RIUSCITO**

Assegnazione non riuscita.

#### **MQRCCF\_BIND\_NON RIUSCITO**

Bind non riuscito.

#### **ERRORE CCSID MQRCCF**

Errore identificativo serie di caratteri codificati.

**MQRCCF\_CHANNEL\_CHIUSO**  
Canale chiuso.

**MQRCCF\_CHANNEL\_IN\_USE**  
Canale in uso.

**MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**  
Canale non trovato.

**ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TYPE\_ERROR**  
Tipo di canale non valido.

**ERRORE MQRCCF\_CONFIGURATION\_ERROR**  
Errore di configurazione.

**MQRCCF\_CONNECTION\_CLOSED**  
Connessione chiusa.

**MQRCCF\_CONNECTION\_RIFIUTATO**  
Connessione rifiutata.

**MQRCCF\_DATA\_TOO\_LARGE**  
Dati troppo grandi.

**ERRORE MQRCCF\_ENTRY\_ERROR**  
Nome connessione non valido.

**MQRCCF\_HOST\_NON\_DISPONIBILE**  
Sistema remoto non disponibile.

**MQRCCF\_NO\_COMMS\_MANAGER**  
Gestore di comunicazioni non disponibile.

**MQRCCF\_PING\_DATA\_COMPARE\_ERROR**  
Comando ping del canale non riuscito.

**ERRORE CONTEGGIO\_DATA\_PING\_MQRCCF**  
Conteggio dati non valido.

**ERRORE PING\_MQRCCF**  
Errore di ping.

**MQRCCF\_RECEIVE\_NON\_RIUSCITO**  
Ricezione non riuscita.

**ERRORE MQRCCF\_RECEIVED\_DATA\_**  
Errore di dati ricevuto.

**MQRCCF\_REMOTE\_QM\_TERMINATING**  
Completamento del gestore code remoto.

**MQRCCF\_REMOTE\_QM\_UNAVAILABLE**  
Gestore code remoto non disponibile.

**MQRCCF\_SEND\_NON\_RIUSCITO**  
Invio non riuscito.

**ERRORE TIPO DI STRUTTURA MQRCCF\_**  
Tipo di struttura non valido.

**MQRCCF\_TERMINATED\_BY\_SEC\_EXIT**  
Canale terminato dall'uscita di sicurezza.

**MQRCCF\_UNKNOWN\_REMOTE\_CHANNEL**  
Canale remoto sconosciuto.

**MQRCCF\_USER\_EXIT\_NON\_DISPONIBILE**  
Uscita utente non disponibile.

## Gestore code ping su Multiplatforms

Il comando Esegui ping del gestore code (MQCMD\_PING\_Q\_MGR) verifica se il gestore code e il relativo server dei comandi rispondono ai comandi. Se il gestore code sta rispondendo, viene restituita una risposta positiva.

### Parametri richiesti:

Nessuno

### Parametri facoltativi:

Nessuno

## Elimina canale

Il comando di eliminazione del canale (MQCMD\_PURGE\_CHANNEL) arresta ed elimina un canale AMQP o di telemetria IBM MQ .

Questo comando può essere emesso solo per il canale di tipo MQTT o AMQP.

L'eliminazione di una telemetria o di un canale AMQP disconnette tutti i client MQTT o AMQP ad essa connessi, ripulisce lo stato dei client MQTT o AMQP e arresta la telemetria o il canale AMQP. La ripulitura dello stato di un client elimina tutte le pubblicazioni in sospeso e rimuove tutte le sottoscrizioni dal client.

### Parametri obbligatori

#### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome del canale da arrestare ed eliminare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### Parametri facoltativi

#### ChannelType (MQCFIN)

Tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE).

Questo parametro è obbligatorio per eliminare un canale MQTT . Non può essere specificato per altri tipi di canali. Se specificato, questo parametro deve seguire immediatamente dopo il parametro **ChannelName** e il valore deve essere MQCHT\_MQTT.

#### ClientIdentifier (MQCFST)

Identificativo client (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_ID).

L'identificativo client è una stringa di 23 byte che identifica un client MQ Telemetry Transport o AMQP. Quando il comando Elimina canale specifica un *ClientIdentifier*, viene eliminata solo la connessione per l'identificativo client specificato. Se *ClientIdentifier* non è specificato, tutte le connessioni sul canale vengono eliminate.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_ID\_LENGTH.

## Recupera struttura CF su z/OS

Il comando MQCMD\_RECOVER\_CF\_STRUC (Recupero struttura CF) avvia il ripristino delle strutture dell'applicazione CF.

**Nota:** Questo comando è valido solo su z/OS quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code.

### Parametri obbligatori

#### CFStrucName (MQCFST)

Nome della struttura dell'applicazione CF (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

### Eliminazione (MQCFIN)

Recuperare la struttura CF vuota (identificativo del parametro: MQIACF\_PURGE).

Specifica se la struttura applicativa CF viene svuotata. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQPO\_SÌ

Ripristina nella struttura CF vuota. Tutti i messaggi nella struttura CF vengono persi.

#### MQPO\_NO

Esegue un ripristino reale della struttura CF. MQPO\_NO è il valore predefinito.

## Aggiornamento cluster

Il comando Aggiorna cluster (MQCMD\_REFRESH\_CLUSTER) elimina tutte le informazioni sul cluster conservate localmente, inclusi i canali definiti automaticamente che non sono in dubbio e forza la ricostruzione del repository.

**Nota:** Per i cluster di grandi dimensioni, l'uso del comando **REFRESH CLUSTER** può essere distruttivo per il cluster mentre è in corso e di nuovo a intervalli di 27 giorni quando gli oggetti cluster inviano automaticamente gli aggiornamenti dello stato a tutti i gestori code interessati. Consultare [Refreshing in a large cluster can affect performance and availability of the cluster](#).

## Parametri obbligatori

### ClusterName (MQCFST)

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Il nome del cluster da aggiornare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

Questo parametro è il nome del cluster da aggiornare. Se viene specificato un asterisco (\*) per il nome, il gestore code viene aggiornato in tutti i cluster a cui appartiene.

Se viene specificato un asterisco (\*) con *RefreshRepository* impostato su MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY\_YES, il gestore code riavvia la propria ricerca dei gestori code del repository, utilizzando le informazioni nelle definizioni del canale mittente del cluster locale.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **RefreshRepository (MQCFIN)**

Se le informazioni sul repository vengono aggiornate (identificativo del parametro: MQIACF\_REFRESH\_REPOSITORY).

Questo parametro indica se le informazioni sui gestori code del repository vengono aggiornate.

Il valore può essere:

#### **MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY\_YES**

Le informazioni del repository vengono aggiornate.

Questo valore non può essere specificato se il gestore code è esso stesso un gestore code del repository.

MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY\_YES specifica che oltre al funzionamento di MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY\_NO, vengono aggiornati anche gli oggetti che rappresentano gestori code del cluster del repository completo. Non utilizzare questa opzione se il gestore code è esso stesso un repository completo.

Se è un repository completo, è necessario prima modificarlo in modo che non sia un repository completo per il cluster in questione.

L'ubicazione del repository completo viene ripristinata dalle definizioni di canale mittente del cluster definite manualmente. Dopo che l'aggiornamento con MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY\_YES è stato emesso, il gestore code può essere modificato in modo che sia nuovamente un repository completo.

#### **MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY**

Le informazioni del repository non vengono aggiornate. MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY è il valore predefinito.

Se si seleziona MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY\_YES, verificare che tutti i canali mittenti del cluster nel cluster pertinente siano inattivi o arrestati prima di immettere il comando **Aggiorna cluster**. Se ci sono canali mittente del cluster in esecuzione al momento dell'elaborazione dell'aggiornamento e vengono utilizzati esclusivamente dal cluster o dai cluster in fase di aggiornamento e viene utilizzato MQCFO\_REFRESH\_REPOSITORY\_YES, i canali vengono arrestati, utilizzando il comando **Arresta canale** con il valore MQMODE\_FORCE nel parametro **Mode** , se necessario.

Questo scenario garantisce che l'aggiornamento possa rimuovere lo stato del canale e che il canale venga eseguito con la versione aggiornata una volta completato l'aggiornamento. Se lo stato di un canale non può essere eliminato, ad esempio perché è in dubbio o perché è in esecuzione anche come parte di un altro cluster, lo stato non è nuovo dopo l'aggiornamento e non viene riavviato automaticamente se è stato arrestato.

### **Informazioni correlate**

[Cluster: utilizzo delle procedure consigliate per REFRESH CLUSTER](#)

## **Aggiornamento gestore code**

Utilizzare il comando MQCMD\_REFRESH\_Q\_MGR (Aggiornamento gestore code) per eseguire operazioni speciali sui gestori code.

## Parametri obbligatori

### RefreshType (MQCFIN)

Tipo di informazioni da aggiornare (identificativo del parametro: MQIACF\_REFRESH\_TYPE).

Utilizzare questo parametro per specificare il tipo di informazioni da aggiornare. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### CONFIGURAZIONE\_MQRT

MQRT\_CONFIGURATION fa sì che il gestore code generi messaggi di eventi di configurazione per ogni definizione oggetto che corrisponde ai criteri di selezione specificati dai parametri **ObjectType**, **ObjectName** e **RefreshInterval**.

Un comando Aggiorna gestore code con un valore **RefreshType** di MQRT\_CONFIGURATION viene generato automaticamente quando il parametro **ConfigurationEvent** del gestore code cambia da MQEVR\_DISABLED a MQEVR\_ENABLED.

Utilizzare questo comando con un **RefreshType** di MQRT\_CONFIGURATION per risolvere problemi quali errori nella coda eventi. In tali casi, utilizzare i criteri di selezione appropriati, per evitare tempi di elaborazione eccessivi e la generazione di messaggi di evento.

#### SCADENZIA\_MQRT

Ciò richiede che il gestore code esegua una scansione per eliminare i messaggi scaduti per ogni coda che corrisponde al criterio di selezione specificato dal parametro **ObjectName**.

**Nota:**  Valido solo su z/OS.

#### MQRT\_EARLY

Richiede che le routine di funzione del sottosistema (generalmente note come codice iniziale) per il gestore code si sostituiscano con le routine corrispondenti nell'area del linkpack (LPA).

È necessario utilizzare questo comando solo dopo aver installato nuove routine di funzioni del sottosistema (fornite come manutenzione correttiva o con una nuova versione o release di IBM MQ). Questo comando indica al gestore code di utilizzare le nuove routine.

 Consultare [Attività 3: aggiornare l'elenco di link z/OS e l'LPA](#) per ulteriori informazioni sulle routine di codice iniziali IBM MQ.

#### PROXYSUB MQRT

Richiede che il gestore code risincronizzi le sottoscrizioni proxy mantenute con, e per conto di, gestori code che sono connessi in una gerarchia o in un cluster di pubblicazione/sottoscrizione.

È necessario risincronizzare le sottoscrizioni proxy solo in circostanze eccezionali. Consultare [Risincronizzazione delle sottoscrizioni proxy](#).

## Parametri facoltativi (Aggiorna gestore code)



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **ObjectName (MQCFST)**

Nome dell'oggetto da inserire nell'elaborazione di questo comando (identificativo del parametro: MQCACF\_OBJECT\_NAME).

Utilizzare questo parametro per indicare il nome dell'oggetto da includere nell'elaborazione di questo comando.

Sono supportati nomi generici. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### **ObjectType (MQCFIN)**

Tipo di oggetto per il quale i dati di configurazione devono essere aggiornati (identificativo parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Utilizzare questo parametro per specificare il tipo di oggetto per cui aggiornare i dati di configurazione. Questo parametro è valido solo se il valore di *RefreshType* è MQRT\_CONFIGURATION. Il valore predefinito, in tal caso, è MQOT\_ALL. Il valore può essere uno tra:

#### **INFO MQOT\_AUTH\_O**

Oggetto informazioni autorizzazione.

#### **MQOT\_CF\_STRUC**

Struttura CF.

#### **CANALIZZATA MQOT\_**

Canale.

#### **CHLAUTH MQOT\_**

Autenticazione di canale

#### **LISTENER MQOT\_**

Listener.

#### **ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

#### **PROCESSO MQOT\_**

Definizione processo.

#### **MQOT\_Q**

Coda.

#### **Coda MQOT\_LOCAL\_Q**

Coda locale.

#### **MQOT\_MODEL\_Q**

Coda modello.

#### **MQOT\_ALIAS\_Q**

Coda alias.

#### **MQOT\_REMOTE\_Q**

Coda remota.

#### **Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

#### **MQOT\_CFSTRUC**

Struttura CF.

#### **SERVIZIO MQT**

Servizio.

**Nota:**  Non valido su z/OS.

## **MQOT\_STORAGE\_CLASSE**

Classe di memoria.

## **TOPIC MQOT\_T**

Nome argomento.

### **RefreshInterval (MQCFIN)**

Intervallo di aggiornamento (identificativo del parametro: MQIACF\_REFRESH\_INTERVAL).

Utilizzare questo parametro per specificare un valore, in minuti, che definisce un periodo immediatamente prima dell'ora corrente. Ciò richiede che vengano inclusi solo gli oggetti che sono stati creati o modificati entro tale periodo (come definiti dai loro attributi *AlterationDate* e **AlterationTime**).

Specificare un valore compreso tra zero e 999 999. Un valore di zero indica che non esiste alcun limite di tempo (0 è il valore predefinito).

Questo parametro è valido solo se il valore di *RefreshType* è MQRT\_CONFIGURATION.

### **Note sull'utilizzo per l'aggiornamento del gestore code**

1. Immettere questo comando con il comando *RefreshType* (MQRT\_CONFIGURATION) dopo aver impostato l'attributo del gestore code MQRT\_CONFIGURATION su ENABLED, per aggiornare la configurazione del gestore code. Per assicurarsi che vengano generate informazioni di configurazione complete, includere tutti gli oggetti; se si dispone di molti oggetti, potrebbe essere preferibile utilizzare diversi comandi, ciascuno con una diversa selezione di oggetti, ma in modo che tutti siano inclusi.
2. Inoltre, è possibile utilizzare il comando con *RefreshType* (MQRT\_CONFIGURATION) per risolvere problemi quali errori nella coda eventi. In tali casi, utilizzare i criteri di selezione appropriati per evitare un tempo di elaborazione eccessivo e la generazione di messaggi di evento.
3. Eseguire il comando con *RefreshType* (MQRT\_EXPIRY) in qualsiasi momento quando si ritiene che una coda possa contenere un numero di messaggi scaduti.
4. Se viene specificato *RefreshType* (MQRT\_EARLY), non sono consentite altre parole chiave e il comando può essere immesso solo dalla console di z/OS e solo se il gestore code non è attivo.
5. È improbabile che utilizzi **Refresh Queue Manager RefreshType (MQRT\_PROXYSUB)** se non in circostanze eccezionali. Consultare [Risincronizzazione delle sottoscrizioni proxy](#).
6. Se un comando **Refresh Queue Manager Object Type (MQRT\_PROXYSUB)** viene immesso su z/OS quando CHINIT non è in esecuzione, il comando viene accodato e verrà elaborato all'avvio di CHINIT.
7. L'esecuzione del comando **Refresh Queue Manager RefreshType (MQRT\_CONFIGURATION) Object Type (MQOT\_ALL)** include i record di autorizzazione.

Non è possibile specificare i parametri **Refresh Interval** e **Object Name** se si specificano esplicitamente gli eventi Record di autorizzazione. Se si specifica **Object Type (MQOT\_ALL)** i parametri **Refresh Interval** e **Object Name** vengono ignorati.

### **Aggiornamento sicurezza**

Il comando di aggiornamento sicurezza (MQCMD\_REFRESH\_SECURITY) aggiorna l'elenco di autorizzazioni conservate internamente dal componente del servizio di autorizzazione.

### **Parametri facoltativi**



#### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.



### SecurityItem (MQCFIN)

La classe di risorse per cui deve essere eseguito l'aggiornamento della sicurezza (identificativo parametro: MQIACF\_SECURITY\_ITEM). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Utilizzare questo parametro per specificare la classe di risorsa per cui deve essere eseguito l'aggiornamento della sicurezza. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQSECITEM\_ALL

Viene eseguito un aggiornamento completo del tipo specificato. MQSECITEM\_ALL è il valore predefinito.

#### MQSECITEM\_MQADMIN

Specifica che le risorse del tipo di gestione devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MQNLIST

Specifica che le risorse dell'elenco nomi devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MQPROC

Specifica che le risorse del processo devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MQQUEUE

Specifica che le risorse della coda devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MXADMIN

Specifica che le risorse del tipo di gestione devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MXNLIST

Specifica che le risorse dell'elenco nomi devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MXPROC

Specifica che le risorse del processo devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MXQUEUE

Specifica che le risorse della coda devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

#### MQSECITEM\_MXTOPIC

Specifica che le risorse argomento devono essere aggiornate. Valido solo se il valore di *SecurityType* è MQSECTYPE\_CLASSES.

### SecurityType (MQCFIN)

Tipo di sicurezza (identificativo parametro: MQIACF\_SECURITY\_TYPE).

Utilizzare questo valore per specificare il tipo di aggiornamento della sicurezza da eseguire. Il valore può essere uno dei seguenti:

## **MQSECTYPE\_AUTSERV**

L'elenco delle autorizzazioni conservate internamente dal componente dei servizi di autorizzazione viene aggiornato. MQSECTYPE\_AUTHSERV non è valido su z/OS.

MQSECTYPE\_AUTHSERV è il valore predefinito sulle piattaforme diverse da z/OS.

## **CLASSE\_MQSECTYPE**

Consente di selezionare classi di risorse specifiche per cui eseguire l'aggiornamento della protezione.

 MQSECTYPE\_CLASSES è valido solo su z/OS dove è il valore predefinito.

## **MQSECTYPE\_CONNAUTH**

Aggiorna la vista memorizzata nella cache della configurazione per l'autenticazione della connessione.

 Su [Multiplatforme](#) è anche un sinonimo di MQSECTYPE\_AUTHSERV.

## **SSL MQSECTYPE**

MQSECTYPE\_SSL aggiorna le posizioni dei server LDAP da utilizzare per gli elenchi di revoca certificati e il repository delle chiavi. Inoltre, aggiorna tutti i parametri hardware di crittografia specificati tramite IBM MQ e la vista memorizzata nella cache del repository delle chiavi SSL (Secure Sockets Layer). Inoltre, consente agli aggiornamenti di diventare effettivi al completamento con esito positivo del comando.

MQSECTYPE\_SSL aggiorna tutti i canali TLS attualmente in esecuzione, come segue:

- I canali mittente, server e mittente del cluster che utilizzano TLS possono completare il batch corrente. In generale, eseguono nuovamente l'handshake TLS con la vista aggiornata del repository delle chiavi TLS. Tuttavia, è necessario riavviare manualmente un canale server - richiedente su cui la definizione del server non ha alcun parametro CONNAME.
- I canali AMQP che utilizzano TLS vengono riavviati, con tutti i client attualmente connessi disconnessi in modo forzato. Il client riceve un messaggio di errore `amqp:connection:forced` AMQP.
- Tutti gli altri tipi di canale che utilizzano TLS vengono arrestati con un comando STOP CHANNEL MODE (FORCE) STATUS (INACTIVE). Se l'estremità partner del canale dei messaggi arrestato ha valori di tentativi definiti, il canale tenta nuovamente e il nuovo handshake TLS utilizza la vista aggiornata del contenuto del repository delle chiavi TLS, l'ubicazione del server LDAP da utilizzare per gli elenchi di revoca della certificazione e l'ubicazione del repository delle chiavi. Se è presente un canale di connessione server, l'applicazione client perde la connessione al gestore code e deve riconnettersi per continuare.

## **Reimposta struttura CF su z/OS**

Il comando Reimposta struttura CF (CF) (MQCMD\_RESET\_CF\_STRUC) modifica lo stato di una struttura dell'applicazione specifica.

### **Parametri obbligatori**

#### **CFStructName (MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione Coupling Facility che si desidera reimpostare (identificativo del parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME). La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

#### **Azione (MQCFIN)**

L'azione da eseguire per ripristinare la struttura dell'applicazione denominata (identificativo del parametro: MQIACF\_ACTION).

#### **MQACT\_NON RIUSCITO**

Viene simulato un malfunzionamento della struttura e lo stato della struttura dell'applicazione è impostato su NON RIUSCITO.

**Nota:** L'errore di una struttura elimina tutti i messaggi non persistenti memorizzati nella struttura e rende la struttura non disponibile fino al completamento del recupero. Il completamento del ripristino della struttura può richiedere molto tempo. Pertanto, questa azione deve essere utilizzata solo in una situazione in cui è possibile risolvere un problema con la struttura forzando la riassegnazione e il ripristino della struttura.

## Reimposta canale

Il comando Reimposta canale (MQCMD\_RESET\_CHALLENGATO) reimposta il numero di sequenza del messaggio per un canale IBM MQ con, facoltativamente, un numero di sequenza specificato da utilizzare la volta successiva che il canale viene avviato.

Questo comando può essere immesso su un canale di qualsiasi tipo (ad eccezione di MQCHT\_SVRCONN e MQCHT\_CLNTCONN). Tuttavia, se viene inoltrato a un canale mittente (MQCHT\_SENDER), server (MQCHT\_SERVER) o mittente del cluster (MQCHT\_CLUSSDR), il valore ad entrambe le estremità (estremità di emissione e destinatario o richiedente), viene reimpostato quando il canale viene successivamente avviato o risincronizzato. Il valore ad entrambe le estremità viene reimpostato in modo da essere uguale.

Se il comando viene emesso per un canale ricevente (MQCHT\_RECEIVER), richiedente (MQCHT\_REQUESTER) o ricevente cluster (MQCHT\_CLUSRCVR), il valore all'altra estremità non viene reimpostato; questo passo deve essere eseguito separatamente, se necessario.

Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente.

Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica all'ultimo canale aggiunto al repository sul gestore code locale.

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome del canale da reimpostare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.



### ChannelDisposition (MQCFIN)

Disposizione del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica la disposizione dei canali da ripristinare.

Se questo parametro viene omissso, il valore per la disposizione del canale viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito dell'oggetto canale.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**PRIVATE MQCHLD**

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da MQQSGD\_SHARED.

**MQCHLD\_SHARED**

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale di invio viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione MQQSGD\_SHARED.

La combinazione dei parametri **ChannelDisposition** e **CommandScope** controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.

Le varie combinazioni di *ChannelDisposition* e *CommandScope* sono riepilogate in [Tabella 325 a pagina 1897](#)

<i>Tabella 325. ChannelDisposition e CommandScope per RESET CHANNEL</i>		
<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope vuoto o locale - qmgr</b>	<b>CommandScope nome - gestore - code</b>
PRIVATE MQCHLD	Reimposta canale privato sul gestore code locale	Reimposta canale privato sul gestore code denominato
MQCHLD_SHARED	Reimpostare un canale condiviso su tutti i gestori code attivi.  MQCHLD_SHARED potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando <i>CommandScope</i> e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.  La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui viene eseguito il comando. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.	Non consentito

**Numero MsgSeq(MQCFIN)**

Numero di sequenza del messaggio (identificativo del parametro: MQIACH\_MSG\_SEQUENCE\_NUMBER).

Specifica il nuovo numero di sequenza messaggi.

Il valore deve essere compreso tra 1 e 999 999 999. Il valore predefinito è uno.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

## Reimposta cluster

Il comando Reimposta cluster (MQCMD\_RESET\_CLUSTER) forza un gestore code a lasciare un cluster.

## Parametri obbligatori

### ClusterName (MQCFST)

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Il nome del cluster da reimpostare.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

### QMgrIdentifier (MQCFST)

Identificativo gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_IDENTIFIER).

Questo parametro è l'identificativo univoco del gestore code da rimuovere forzatamente dal cluster. È possibile specificare solo uno tra QMgrIdentifier e QMgrName . Utilizzare QMgrIdentifier al posto di QMgrName, poiché QMgrName potrebbe non essere univoco.

### QMgrName (MQCFST)

Nome del gestore code (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

Questo parametro è il nome del gestore code da rimuovere in modo forzato dal cluster. È possibile specificare solo uno tra QMgrIdentifier e QMgrName . Utilizzare QMgrIdentifier al posto di QMgrName, poiché QMgrName potrebbe non essere univoco.

### Azione (MQCFIN)

Azione (identificativo parametro: MQIACF\_ACTION).

Specifica l'azione da eseguire. Questo parametro può essere richiesto solo da un gestore code del repository.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQACT\_FORCE\_REMOVE**

Richiede la rimozione forzata di un gestore code da un cluster.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code

diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **RemoveQueues (MQCFIN)**

Se le code cluster vengono rimosse dal cluster (identificativo del parametro: MQIACF\_REMOVE\_QUEUES).

Questo parametro indica se le code cluster che appartengono al gestore code da rimuovere dal cluster devono essere rimosse dal cluster. Questo parametro può essere specificato anche se il gestore code identificato dal parametro **QMgrName** non si trova attualmente nel cluster.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCFO\_REMOVE\_QUEUES\_SÌ**

Rimuovere le code che appartengono al gestore code da rimuovere dal cluster.

#### **MQCFO\_REMOVE\_QUEUES\_NO**

Non rimuovere le code appartenenti al gestore code che si sta rimuovendo. MQCFO\_REMOVE\_QUEUES\_NO è il valore predefinito.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **ERRORE MQRCCF\_ACTION\_VALUE\_**

Valore non valido.

## **Reimpostazione gestore code**

Utilizzare il comando Reset Queue Manager (MQCMD\_RESET\_Q\_MGR) come parte delle procedure di backup e ripristino.  L'opzione **Archive** consente di notificare al gestore code che tutte le estensioni di log, fino a quella specificata, sono state archiviate. Se il tipo di gestione log non è **ArchivedLog**, il comando ha esito negativo. L'opzione **ReduceLog** consente di richiedere che il gestore code riduca il numero di estensioni di log, purché non siano più necessarie.

È possibile utilizzare questo comando per richiedere che il gestore code inizi a scrivere in una nuova estensione log, rendendo disponibile per l'archiviazione l'estensione log precedente.

Utilizzare il comando Reimposta gestore code (MQCMD\_RESET\_Q\_MGR) per rimuovere in modo forzato una connessione gerarchica di pubblicazione / sottoscrizione per la quale questo gestore code è indicato come parent o child in una connessione gerarchica. Valido su tutte le piattaforme supportate.

### **Opzione di archiviazione**



Questa opzione richiede l'autorità di modifica per l'oggetto gestore code.

Il comando ha esito negativo se l'estensione del log non è riconosciuta o è in fase di scrittura.

Se, per qualche ragione, il modo programmatico in cui l'azienda notifica che le estensioni di log sono archiviate non funziona e il disco si riempie di estensioni di log, l'amministratore può utilizzare questo comando.

È necessario determinare se stessi, il nome da passare dal processo di archiviazione, per quanto riguarda ciò che è già stato archiviato.

Questa opzione non è valida su IBM i.

## opzione ReduceLog

► V 9.1.0

Questa opzione richiede l'autorità di modifica per l'oggetto gestore code.

Questo comando non dovrebbe essere necessario in circostanze normali. In generale, quando si utilizza la gestione automatica dei file di log, è necessario lasciare al gestore code il compito di ridurre il numero di estensioni di log in base alle necessità.

Per la registrazione circolare, può rimuovere le estensioni di log secondarie inattive. L'aumento delle estensioni di log secondarie è di solito notato da un incremento nell'utilizzo del disco, spesso a causa di alcuni problemi specifici nel passato.

**Nota:** Per la registrazione circolare, il comando potrebbe non essere in grado di ridurre immediatamente le estensioni di log del numero richiesto. In questo caso, il comando ritorna e la riduzione viene eseguita in modo asincrono in un momento successivo.

Per la registrazione lineare, è possibile rimuovere le estensioni di log che non sono richieste per il ripristino (e che sono state archiviate) come rilevato da un valore elevato per ReusableLogSize nel comando Interroga stato gestore code.

È necessario eseguire questo comando solo dopo un evento specifico che ha causato un numero di estensioni di log straordinariamente grande.

Il comando si blocca fino a quando non viene eliminato il numero di estensioni selezionato. Tenere presente che il comando non restituisce il numero di estensioni che sono state rimosse, ma viene scritto un messaggio di log degli errori del gestore code, che indica cosa è stato eseguito.

Questa opzione non è valida su IBM i.

## Parametri obbligatori

### Azione (MQCFIN)

Azione (identificativo parametro: MQIACF\_ACTION).

Specifica l'azione da eseguire.

Il valore può essere uno dei seguenti valori, ma è possibile specificarne uno solo:

### DADVANCE\_MQACT\_LOG

Richiede che il gestore code inizi a scrivere in una nuova estensione di log, rendendo l'estensione di log precedente disponibile per l'archiviazione. Questo comando viene accettato solo se il gestore code è configurato per utilizzare la registrazione lineare.

### STATISTICHE COLLECT\_MQACT\_

Richiede che il gestore code termini il periodo di raccolta delle statistiche correnti e scrive le statistiche raccolte.

### MQACT\_SUB

Richiede una reimpostazione di pubblicazione / sottoscrizione. Questo valore richiede che sia specificato uno dei parametri facoltativi, ChildName o ParentName.

► V 9.1.0

### MQACT\_ARCHIVE\_LOG (11)

Le richieste che registrano le estensioni vengono archiviate.

Il comando ha esito negativo se l'estensione del log non è riconosciuta o è il log corrente.

Se, per qualche ragione, il modo programmatico in cui l'azienda notifica che le estensioni di log sono archiviate non funziona e il disco si riempie di estensioni di log, l'amministratore può utilizzare questo comando.

► V 9.1.0

### MQACT\_REDUCE\_LOG (10)

Questo comando non dovrebbe essere necessario in circostanze normali. In generale, quando si utilizza la gestione automatica dei file di log, è necessario lasciare al gestore code il compito di ridurre il numero di estensioni di log in base alle necessità.

Per la registrazione circolare, è possibile utilizzare questa opzione per eliminare le estensioni di log secondarie inattive. Una crescita nelle estensioni di log secondari è di solito notata da un incremento nell'utilizzo del disco, spesso a causa di alcuni problemi specifici nel passato.

È necessario eseguire questo comando solo dopo un evento specifico che ha causato un numero di estensioni di log straordinariamente grande.

Il comando si blocca fino a quando non viene eliminato il numero di estensioni selezionato. Tenere presente che il comando non restituisce il numero di estensioni che sono state rimosse, ma viene scritto un messaggio di log degli errori del gestore code, che indica cosa è stato eseguito.

## Parametri facoltativi

### **V 9.1.0** ArchivedLog (MQCFST)

Specifica il nome dell'estensione di log da archiviare (identificativo del parametro: MQCACF\_ARCHIVE\_LOG\_EXTENT\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LOG\_EXTENT\_NAME\_LENGTH.

### ChildName (MQCFST)

Il nome del gestore code secondario per cui la connessione gerarchica deve essere forzatamente annullata (identificativo parametro: MQCA\_CHILD).

Questo attributo è valido solo quando il parametro Azione ha il valore MQACT\_PUBSUB.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

### ParentName (MQCFST)

Il nome del gestore code principale per il quale la connessione gerarchica deve essere forzatamente annullata (identificativo del parametro: MQCA\_PARENT).

Questo attributo è valido solo quando il parametro Azione ha il valore MQACT\_PUBSUB.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

### **V 9.1.0** LogReduction (MQCFIN)

Specifica il tipo di riduzione del log (identificativo del parametro: MQIACF\_LOG\_REDUCTION).

Il valore può essere uno tra:

#### **AUTO MQLR**

-1. Il valore predefinito. Ridurre le estensioni log di una quantità scelta dal gestore code.

#### **MQLR\_A**

1. Ridurre le estensioni di log di una estensione, se possibile.

#### **MQLR\_MAX**

-2. Ridurre le estensioni di log del numero massimo possibile.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **V 9.1.0** MQRCCF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT

L'estensione di log specificata è l'estensione di log corrente e non può essere stata ancora archiviata in modo valido.

#### **V 9.1.0** MQRCCF\_LOG\_EXTENT\_NOT\_FOUND

L'estensione di log specificata non è stata trovata o non è valida.

## **MQRCCF\_LOG\_NOT\_REDUCED**

Non è stato possibile rimuovere alcun evento di log.

### **PROBLEMA\_RISORSA\_MQRC\_**

Risorse di sistema insufficienti disponibili.

## **Reimposta statistiche coda**

Il comando Reimposta statistiche coda (MQCMD\_RESET\_Q\_STATS) riporta i dati delle prestazioni per una coda e reimposta i dati delle prestazioni. I dati sulle prestazioni vengono conservati per ciascuna coda locale (incluse code di trasmissione).

I dati sulle prestazioni vengono reimposti nei seguenti orari:

- Quando viene immesso un comando Reimposta statistiche coda
- Quando il gestore code viene riavviato
- Quando viene generato un evento prestazioni per una coda

## **Parametri obbligatori**

### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

Il nome della coda locale da verificare e reimpostare.

I nomi coda generici sono supportati. Un nome generico è una stringa di caratteri seguita da un asterisco (\*), ad esempio ABC\*, e seleziona tutti gli oggetti con nomi che iniziano con la stringa di caratteri selezionata. Un asterisco corrisponde a tutti i nomi possibili.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## **Parametri facoltativi**

### **z/OS**

### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **Q\_WRONG\_MQRCCF\_TIPO**

Azione non valida per la coda del tipo specificato.

## **MQRCCF\_EVENTS\_DISABLED**

Gli eventi delle prestazioni del gestore code sono disabilitati (PERFMEV). Su z/OS, è necessario abilitare gli eventi delle prestazioni del gestore code per utilizzare questo comando. Per ulteriori dettagli, consultare la proprietà PerformanceEvent nel comando [“Modifica gestore code” a pagina 1517](#).

## **Reimposta statistiche coda (Risposta)**

La risposta al comando Reset Queue Statistics (MQCMD\_RESET\_Q\_STATS) è costituita dall'intestazione della risposta seguita dalla struttura *QName* e dalle strutture di parametri di attributo mostrate nelle seguenti sezioni.

Se è stato specificato un nome coda generico, viene generato un messaggio di questo tipo per ogni coda trovata.

### **Sempre restituito:**

*HighQDepth* , *MsgDeqCount* , *MsgEnqCount* , *QName* ,  *QSGDisposition* ,  
*TimeSinceReset*

### **Dati in risposta**

#### **HighQDepth (MQCFIN)**

Numero massimo di messaggi su una coda (identificativo del parametro: MQIA\_HIGH\_Q\_DEPTH).

Questo conteggio è il valore di picco dell'attributo della coda locale *CurrentQDepth* dall'ultima reimpostazione. Il *CurrentQDepth* viene incrementato durante una chiamata MQPUT e durante il backout di una chiamata MQGET e viene decrementato durante una chiamata MQGET (non di ricerca) e durante il backout di una chiamata MQPUT.

#### **Conteggio MsgDeq(MQCFIN)**

Numero di messaggi eliminati dalla coda (identificativo del parametro: MQIA\_MSG\_DEQ\_COUNT).

Questo conteggio include i messaggi che sono stati richiamati correttamente (con un MQGET non sfogliabile) dalla coda, anche se non è stato ancora eseguito il commit di MQGET. Il conteggio non viene decrementato se MQGET viene successivamente ripristinato.

 Su z/OS, se il valore supera 999 999 999, viene restituito come 999 999 999

#### **Conteggio MsgEnq(MQCFIN)**

Numero di messaggi accodati (ID parametro: MQIA\_MSG\_ENQ\_COUNT).

Questo conteggio include i messaggi che sono stati inseriti nella coda, ma di cui non è stato ancora eseguito il commit. Il conteggio non viene decrementato se l'inserimento viene successivamente ripristinato.

 Su z/OS, se il valore supera 999 999 999, viene restituito come 999 999 999

#### **QName (MQCFST)**

Nome coda (identificativo parametro: MQCA\_Q\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.



#### **QSGDisposizione (MQCFIN)**

Disposizione QSG (identificativo del parametro: MQIA\_QSG\_DISP).

Specifica la disposizione dell'oggetto (ovvero, dove è definito e come si comporta). Questo parametro è valido solo su z/OS . Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQQSGD\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE copia**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_COPY.

##### **MQQSGD\_SHARED**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_SHARED.

## **MQQSGD\_Q\_MGR**

L'oggetto è definito come MQQSGD\_Q\_MGR.

### **TimeSincereimpostazione (MQCFIN)**

Il tempo trascorso dalla reimpostazione delle statistiche in secondi (identificativo del parametro: MQIA\_TIME\_SINCE\_RESET).

## **Reimposta SMDS su z/OS**

Il comando Reimposta SMDS (MQCMD\_RESET\_SMDS) modifica le informazioni di disponibilità o di stato relative a uno o più dataset di messaggi condivisi associati a una specifica struttura dell'applicazione

### **Parametri obbligatori**

#### **SMDS (MQCFST)**

Specifica il gestore code per cui è necessario modificare la disponibilità del dataset del messaggio condiviso o le informazioni sullo stato oppure un asterisco per modificare le informazioni per tutti i dataset associati al CFSTRUCT specificato. (identificativo parametro: MQCACF\_CF\_SMDS).

La lunghezza massima della stringa è 4 caratteri.

#### **CFStrucName (MQCFST)**

Il nome della struttura dell'applicazione CF con le proprietà delle connessioni SMDS che si desidera reimpostare (identificativo parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **Accesso (MQCFIN)**

Disponibilità del dataset del messaggio di condivisione (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_ACCESS).

#### **MQCFACCESS\_ENABLED**

Il dataset del messaggio condiviso è disponibile per l'utilizzo.

#### **MQCFACCESS\_DISABLED**

Il dataset di messaggi condivisi è disabilitato.

#### **Stato (MQCFIN)**

Le informazioni sullo stato indicano lo stato di una risorsa (identificativo del parametro: MQIACF\_CF\_STRUC\_STATUS).

#### **MQCFSTATUS\_NON RIUSCITO**

Il dataset del messaggio condiviso è in uno stato non utilizzabile.

#### **MQCFSTATUS\_RECOVERED**

Il dataset è impostato su ripristinato ed è pronto per essere utilizzato nuovamente, ma è necessario riavviare l'elaborazione la volta successiva che viene aperto. Questo processo di riavvio garantisce che i riferimenti obsoleti ai messaggi eliminati siano stati rimossi dalla struttura CFS (coupling facility structure) prima che il dataset venga reso nuovamente disponibile. Il processo di riavvio ricrea anche la mappa dello spazio del dataset.

### **Risolvi canale**

Il comando Resolve Channel (MQCMD\_RESOLVE\_CHALLEGATO) richiede un canale per eseguire il commit o il backout dei messaggi in dubbio. Questo comando viene utilizzato quando l'altra estremità di un collegamento non riesce durante la fase di conferma e per qualche motivo non è possibile ristabilire la connessione. In questa situazione, l'estremità di invio rimane in uno stato dubbio, se i messaggi sono stati ricevuti. Le unità di lavoro in sospeso devono essere risolte utilizzando il canale di risoluzione con backout o commit.

È necessario prestare attenzione nell'utilizzo di questo comando. Se la risoluzione specificata non è uguale alla risoluzione all'estremità ricevente, i messaggi possono essere persi o duplicati.

Questo comando può essere utilizzato solo per canali con un valore *ChannelType* di MQCHT\_SENDER, MQCHT\_SERVER o MQCHT\_CLUSSDR.

Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente.

Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica all'ultimo canale aggiunto al repository sul gestore code locale.

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome del canale da risolvere. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### InDoubt (MQCFIN)

Risoluzione in dubbio (ID parametro: MQIACH\_IN\_DOUBT).

Specifica se eseguire il commit o il backout dei messaggi in dubbio.

Il valore può essere:

#### **COMMIT MQIDO**

Commit.

#### **BACKOUT MQIDO**

Backout.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### ChannelDisposition (MQCFIN)

Disposizione del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dei canali da risolvere.

Se questo parametro viene omissso, il valore per la disposizione del canale viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito dell'oggetto canale.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **PRIVATE MQCHLD**

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da MQQSGD\_SHARED.

## MQCHLD\_SHARED

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale di invio viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione MQQSGD\_SHARED.

La combinazione dei parametri **ChannelDisposition** e **CommandScope** controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.

Le varie combinazioni di *ChannelDisposition* e *CommandScope* sono riepilogate in [Tabella 326 a pagina 1906](#)

<i>Tabella 326. ChannelDisposition e CommandScope per RESOLVE CHANNEL</i>		
<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope vuoto o locale - qmgr</b>	<b>CommandScope nome - gestore - code</b>
PRIVATE MQCHLD	Risolvi canale privato sul gestore code locale	Risolvi il canale privato sul gestore code denominato
MQCHLD_SHARED	<p>Risolvere un canale condiviso su tutti i gestori code attivi.</p> <p>MQCHLD_SHARED potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando <i>CommandScope</i> e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.</p> <p>La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui viene eseguito il comando. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.</p>	Non consentito

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

#### **ERRORE MQRCCF\_INDOUBT\_VALUE\_**

Valore in dubbio non valido.

## Riprendi gestore code su z/OS

Il comando Riprendi gestore code (MQCMD\_RESUME\_Q\_MGR) rende nuovamente disponibile il gestore code per l'elaborazione dei messaggi IMS o Db2 . Inverte l'azione del comando Gestore code di sospensione (MQCMD\_SUSPEND\_Q\_MGR).

## Parametri obbligatori

### Funzione (MQCFIN)

Funzione (identificativo parametro: MQIACF\_Q\_MGR\_FACILITY).

Il tipo di struttura per cui è necessario riprendere l'attività. Il valore può essere:

#### **MQQMFACT\_DB2**

Riprende la normale attività con Db2.

#### **BRIDGE mqmqmfac\_ims\_bridge**

Riprende la normale attività bridge IMS .

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## Ripristino cluster gestore code

Il comando Riprendi cluster del gestore code (MQCMD\_RESUME\_Q\_MGR\_CLUSTER) informa gli altri gestori code in un cluster che il gestore code locale è di nuovo disponibile per l'elaborazione e può essere inviato messaggi. Annulla l'azione del comando Sospendi cluster gestore code (MQCMD\_SUSPEND\_Q\_MGR\_CLUSTER).

## Parametri obbligatori

### ClusterName (MQCFST)

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Il nome del cluster per cui deve essere ripresa la disponibilità.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

### ClusterNamelist (MQCFST)

Elenco nomi cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAMELIST).

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster per cui deve essere ripresa la disponibilità.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.

- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CLUSTER\_NOME\_CONFLITTO**

Conflitto nome cluster.

## Verifica nuovamente la sicurezza su z/OS

Sicurezza di nuova verifica (MQCMD\_REVERIFY\_SECURITY) per impostare un indicatore di nuova verifica per tutti gli utenti specificati. L'utente viene ripristinato la volta successiva che la sicurezza viene controllata per tale utente.

## Parametri obbligatori

### UserId (MQCFST)

ID utente (identificativo del parametro: MQCACF\_USER\_IDENTIFIER).

Utilizzare questo parametro per specificare uno o più ID utente. Ogni ID utente specificato viene scollegato e ricolluso la prossima volta che viene emessa una richiesta che richiede un controllo di sicurezza per conto di tale utente.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_USER\_ID\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## Imposta archivio su z/OS

Utilizzare l'opzione Imposta archivio (MQCMD\_SET\_ARCHIVE) per modificare in modo dinamico determinati valori dei parametri di sistema di archivio inizialmente impostati dal modulo dei parametri di sistema all'avvio del gestore code.

## Parametri obbligatori

### ParameterType (MQCFIN)

Tipo di parametro (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_TYPE).

Specifica la modalità di reimpostazione dei parametri:

#### TIPO\_MQSYSP\_INIZIALE

Le impostazioni iniziali dei parametri del sistema di archiviazione. MQSYSP\_TYPE\_INITIAL reimposta tutti i parametri di sistema dell'archiviazione sui valori impostati all'avvio del gestore code.

#### IMPOSTA\_TIPO\_MQSYSP

MQSYSP\_TYPE\_SET indica che si intende modificare una o più impostazioni del parametro di sistema di archivio.

## Parametri facoltativi

### AllocPrimary (MQCFIN)

Allocazione spazio primario per i dataset DASD (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ALLOC\_PRIMARY).

Specifica l'assegnazione dello spazio primario per i dataset DASD nelle unità specificate nel parametro **AllocUnits**.

Specificare un valore maggiore di zero. Questo valore deve essere sufficiente per una copia del dataset di log o del BSDS corrispondente, a seconda di quale sia il più grande.

### AllocSecondary (MQCFIN)

Assegnazione spazio secondario per i dataset DASD (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ALLOC\_SECONDARY).

Specifica l'assegnazione dello spazio secondario per i dataset DASD nelle unità specificate nel parametro **AllocUnits**.

Specificare un valore maggiore di zero.

### AllocUnits (MQCFIN)

Unità di assegnazione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ALLOC\_UNIT).

Specifica l'unità in cui vengono create le allocazioni di spazio primarie e secondarie. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### BLK\_ALLOC\_MQSYSP

Blocchi.

#### TRK\_ALLOC\_MQSYSP

Tracce.

#### MQSYSP\_ALLOC\_CYL

Cilindri.

### ArchivePrefix1 (MQCFST)

Specifica il prefisso per il nome del primo dataset di log di archivio (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_PFX1).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_PFX\_LENGTH.

### ArchivePrefix2 (MQCFST)

Specifica il prefisso per il nome del secondo dataset di log di archivio (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_PFX2).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_PFX\_LENGTH.

### ArchiveRetention

Periodo di conservazione archivio (identificatore parametro: MQIACF\_SYSP\_ARCHIVE\_RETAIN).

Specifica il periodo di conservazione, in giorni, da utilizzare quando viene creato il dataset del log di archiviazione. Specificare un valore compreso tra zero e 9999.

Per ulteriori informazioni, consultare [Eliminazione dei dataset di log di archivio](#).

#### **ArchiveUnit1 (MQCFST)**

Specifica il tipo di dispositivo o il nome unità del dispositivo utilizzato per memorizzare la prima copia del dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_UNIT1).

Specificare un tipo di unità o un nome unità da 1 a 8 caratteri.

Se si archivia in DASD, è possibile specificare un tipo di unità generico con un intervallo di volumi limitato.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_UNIT\_LENGTH.

#### **ArchiveUnit2 (MQCFST)**

Specifica il tipo di dispositivo o il nome unità del dispositivo utilizzato per memorizzare la seconda copia del dataset del log di archiviazione (identificativo del parametro: MQCACF\_SYSP\_ARCHIVE\_UNIT2).

Specificare un tipo di unità o un nome unità da 1 a 8 caratteri.

Se questo parametro è vuoto, viene utilizzato il valore impostato per il parametro **ArchiveUnit1**.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ARCHIVE\_UNIT\_LENGTH.

#### **ArchiveWTOR (MQCFIN)**

Specifica se un messaggio deve essere inviato all'operatore e viene ricevuta una risposta prima di tentare il montaggio di un dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ARCHIVE\_WTOR).

Altri utenti di IBM MQ potrebbero essere forzati ad attendere che venga montato il dataset ma non ne risentono mentre IBM MQ attende la risposta al messaggio.

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **SÌ MQSYSP**

È necessario inviare un messaggio e ricevere una risposta prima di un tentativo di montare un dataset del log di archiviazione.

##### **MQSYSP\_NO**

Non inviare un messaggio e ricevere una risposta prima di un tentativo di montare un dataset del log di archivio.

#### **BlockSize (MQCFIN)**

Dimensione blocco del dataset del log di archivio (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_BLOCK\_SIZE).

La dimensione blocco specificata deve essere compatibile con il tipo di periferica specificato nei parametri **ArchiveUnit1** e **ArchiveUnit2**.

Specificare un valore compreso tra 4 097 e 28 672. Il valore specificato viene arrotondato per eccesso a un multiplo di 4 096.

Questo parametro viene ignorato per i dataset gestiti da SMS (storage management system).

#### **Catalogo (MQCFIN)**

Specifica se i dataset di log di archivio sono catalogati nella funzione catalogo integrato principale (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_CATALOG).

Il valore può essere:

##### **SÌ MQSYSP**

I dataset di log di archivio sono catalogati.

##### **MQSYSP\_NO**

I dataset di log di archivio non vengono catalogati.

### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **Compatto (MQCFIN)**

Specifica se i dati scritti nei log di archivio devono essere compattati (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_COMPACT).

Questo parametro si applica a un dispositivo 3480 o 3490 che dispone della funzione IDRC (Data Recording Capability) migliorata. Quando questa funzione è attivata, l'hardware dell'unità di controllo nastro scrive i dati con una densità maggiore di quella normale, consentendo una quantità maggiori di dati su ogni volume. Specificare MQSYSP\_NO se non si utilizza un dispositivo 3480 con la funzione IDRC o un modello di base 3490, tranne 3490E. Specificare MQSYSP\_YES se si desidera che i dati vengano compressi.

Il valore può essere:

#### **SÌ MQSYSP**

I dati devono essere compressi.

#### **MQSYSP\_NO**

I dati non devono essere compressi.

### **Proteggi (MQCFIN)**

Protezione da ESM (External Security Manager) (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_PROTECT).

Specifica se i dataset di log di archiviazione sono protetti dai profili ESM quando vengono creati i dataset.

Se si specifica MQSYSP\_YES, assicurarsi che:

- La protezione ESM è attiva per IBM MQ.
- L'ID utente associato allo spazio di indirizzo IBM MQ dispone dell'autorità per creare questi profili.
- La classe TAPEVOL è attiva se si sta archiviando su nastro.

altrimenti, l'elaborazione dell'offload non riesce.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **SÌ MQSYSP**

I profili del dataset vengono creati quando i log vengono scaricati.

#### **MQSYSP\_NO**

I profili non vengono creati.

### **QuiesceInterval (MQCFIN)**

Tempo massimo consentito per la sospensione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_QUIESCE\_INTERVAL).

Specifica il tempo massimo, in secondi, consentito per la sospensione.

Specificare un valore compreso tra 1 e 999.

### **RoutingCode (MQCFIL)**

Elenco di codici di instradamento z/OS (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_ROUTING\_CODE).

Specifica l'elenco di codici di instradamento z/OS per i messaggi relativi ai dataset di log di archivio all'operatore.

Specificare fino a 14 codici di instradamento, ciascuno con un valore compreso tra zero e 16. È necessario specificare almeno un codice.

### **Formato TimeStamp(MQCFIN)**

Data / ora inclusa (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_TIMESTAMP).

Specifica se il nome del dataset di log di archivio contiene una data/ora.

Il valore può essere:

#### **SÌ MQSYSP**

I nomi includono una data/ora. I dataset di log di archiviazione sono denominati:

```
arcpfxi.cyyddd.T hhmsst.A nnnnnn
```

dove *c* è 'D' per gli anni fino al 1999 incluso o 'E' per l'anno 2000 e successivo e *arcpfxi* è il prefisso del nome del dataset specificato da *ArchivePrefix1* o *ArchivePrefix2*. *arcpfxi* può contenere fino a 19 caratteri.

#### **MQSYSP\_NO**

I nomi non includono una data / ora. I dataset di log di archiviazione sono denominati:

```
arcpfxi.A nnnnnn
```

Dove *arcpfxi* è il prefisso del nome del dataset specificato da *ArchivePrefix1* o *ArchivePrefix2*. *arcpfxi* può contenere un massimo di 35 caratteri.

#### **MQSYSP\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE aggiunto**

I nomi includono una data/ora. I dataset di log di archiviazione sono denominati:

```
arcpfxi.D yyyyddd.T hhmsst.A nnnnnn
```

Dove *arcpfxi* è il prefisso del nome del dataset specificato da *ArchivePrefix1* o *ArchivePrefix2*. *arcpfxi* può avere un massimo di 17 caratteri.

## **Multi Imposta record di autorizzazioni su più piattaforme**

Il comando MQCMD\_SET\_AUTH\_REC (Impostazione record di autorizzazione) imposta le autorizzazioni di un profilo, di un oggetto o di una classe di oggetti. Le autorizzazioni possono essere concesse o revocate da qualsiasi numero di principal o gruppi.

### **Parametri obbligatori**

#### **ProfileName (MQCFST)**

Nome profilo (identificativo del parametro: MQCACF\_AUTH\_PROFILE\_NAME).

Le autorizzazioni si applicano a tutti gli oggetti di IBM MQ con nomi che corrispondono al nome profilo specificato. È possibile definire un profilo generico. Se si specifica un nome profilo esplicito, l'oggetto deve esistere.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_AUTH\_PROFILE\_NAME\_LENGTH.

#### **ObjectType (MQCFIN)**

Il tipo di oggetto per cui impostare le autorizzazioni (identificativo del parametro: MQIACF\_OBJECT\_TYPE).

Il valore può essere uno dei seguenti:

**INFO MQOT\_AUTH\_O**

Informazioni di autenticazione.

**CANALIZZATA MQOT\_**

Oggetto canale.

**MQOT\_CLNTCONN\_CHALLENGATO**

Oggetto canale di connessione client.

**INFO MQOT\_COMMIT**

Oggetto Informazioni di comunicazione

**LISTENER MQOT\_**

Oggetto listener.

**ELENCO NOMI MQOTT**

Elenco nomi.

**PROCESSO MQOT\_**

processo.

**MQOT\_Q**

La coda o le code che corrispondono al parametro del nome oggetto.

**Gestore code MQOT\_GR**

Gestore code.

**MQOT\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME**

Gestore coda remota.

**SERVIZIO\_MQT**

Oggetto servizio.

**TOPIC MQOT\_T**

Oggetto della sezione.

**Nota:** I parametri richiesti devono essere nell'ordine **ProfileName** seguito da **ObjectType**.

**Parametri facoltativi****AuthorityAdd (MQCFIL)**

Valori di autorizzazione da impostare (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_ADD\_AUTHS).

Questo parametro è un elenco di valori di autorizzazione da impostare per il profilo denominato. I valori possono essere:

**NONE MQAUTH**

L'entità ha l'autorità impostata su 'none'.

**MQAUTH\_ALT\_USER\_AUTHORITY**

Specificare un ID utente alternativo su una chiamata MQI.

**BROWSE MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE.

**MODIFICA\_AUTORI\_QUERY**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato, utilizzando la serie di comandi appropriata.

**CLEAR\_MQAUTH**

Pulire una coda.

**MQAUTO\_CONNECT**

Collegare l'applicazione al gestore code specificato emettendo una chiamata MQCONN.

**CREA\_MQAUTH**

Creare gli oggetti del tipo specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**MQAUTO\_DELETE**

Eliminare l'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**MQAUTO\_DISPLAY**

Visualizzare gli attributi dell'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**INPUT MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET.

**INQUIRE MQAUTH**

Eeguire una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata MQINQ.

**OUTPUT MQAUTH**

Inserire un messaggio su una coda specifica emettendo una chiamata MQPUT.

**MQAUTH\_PASS\_ALL\_CONTEXT**

Passare tutti i contesti.

**MQAUTH\_PASS\_IDENTITY\_CONTEXT**

Passa il contesto di identità.

**MQAUTO\_SET**

Impostare gli attributi su una coda dalla MQI emettendo una chiamata MQSET.

**MQAUTH\_SET\_ALL\_CONTEXT**

Impostare tutti i contesti su una coda.

**MQAUTH\_SET\_IDENTITY\_CONTEXT**

Imposta il contesto identità su una coda.

**CONTROL MQAUTH**

Per listener e servizi, avviare e arrestare il canale, il listener o il servizio specificato.

Per i canali, avviare, arrestare ed eseguire il ping del canale specificato.

Per gli argomenti, definire, modificare o eliminare le sottoscrizioni.

**MQAUTH\_CONTROL\_EXTENDED**

Reimpostare o risolvere il canale specificato.

**MQAUTH\_PUBBLICA**

Pubblica nell'argomento specificato.

**MQAUT\_SUBSCRIBE**

Sottoscrivere l'argomento specificato.

**RESUME MQAUTH**

Riprendere una sottoscrizione all'argomento specificato.

**SISTEMA MQAUTH**

Utilizzare il gestore code per operazioni di sistema interne.

**ALL MQAUTH**

Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto.

**MQAUT\_ALL\_ADMIN**

Utilizzare tutte le operazioni di gestione applicabili all'oggetto.

**MQAUT\_ALL\_MQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili all'oggetto.

Il contenuto degli elenchi *AuthorityAdd* e *AuthorityRemove* deve essere reciprocamente esclusivo. È necessario specificare un valore per *AuthorityAdd* o *AuthorityRemove*. Si verifica un errore se non si specifica una delle due opzioni.

**AuthorityRemove (MQCFIL)**

Valori di autorizzazione da rimuovere (identificativo del parametro: MQIACF\_AUTH\_REMOVE\_AUTHS).

Questo parametro è un elenco di valori di autorizzazione da eliminare dal profilo denominato. I valori possono essere:

**NONE MQAUTH**

L'entità ha l'autorità impostata su 'none'.

**MQAUTH\_ALT\_USER\_AUTHORITY**

Specificare un ID utente alternativo su una chiamata MQI.

**BROWSE MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET con l'opzione BROWSE.

**MODIFICA\_AUTORI\_QUERY**

Modificare gli attributi dell'oggetto specificato, utilizzando la serie di comandi appropriata.

**CLEAR\_MQAUTH**

Pulire una coda.

**MQAUTO\_CONNECT**

Collegare l'applicazione al gestore code specificato emettendo una chiamata MQCONN.

**CREA\_MQAUTH**

Creare gli oggetti del tipo specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**MQAUTO\_DELETE**

Eliminare l'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**MQAUTO\_DISPLAY**

Visualizzare gli attributi dell'oggetto specificato utilizzando la serie di comandi appropriata.

**INPUT MQAUTH**

Richiamare un messaggio da una coda emettendo una chiamata MQGET.

**INQUIRE MQAUTH**

Eseguire una richiesta su una coda specifica emettendo una chiamata MQINQ.

**OUTPUT MQAUTH**

Inserire un messaggio su una coda specifica emettendo una chiamata MQPUT.

**MQAUTH\_PASS\_ALL\_CONTEXT**

Passare tutti i contesti.

**MQAUTH\_PASS\_IDENTITY\_CONTEXT**

Passa il contesto di identità.

**MQAUTO\_SET**

Impostare gli attributi su una coda dalla MQI emettendo una chiamata MQSET.

**MQAUTH\_SET\_ALL\_CONTEXT**

Impostare tutti i contesti su una coda.

**MQAUTH\_SET\_IDENTITY\_CONTEXT**

Imposta il contesto identità su una coda.

**CONTROL MQAUTH**

Per listener e servizi, avviare e arrestare il canale, il listener o il servizio specificato.

Per i canali, avviare, arrestare ed eseguire il ping del canale specificato.

Per gli argomenti, definire, modificare o eliminare le sottoscrizioni.

**MQAUTH\_CONTROL\_EXTENDED**

Reimpostare o risolvere il canale specificato.

**MQAUTH\_PUBBLICA**

Pubblica nell'argomento specificato.

**MQAUT\_SUBSCRIBE**

Sottoscrivere l'argomento specificato.

**RESUME MQAUTH**

Riprendere una sottoscrizione all'argomento specificato.

**SISTEMA MQAUTH**

Utilizzare il gestore code per operazioni di sistema interne.

**ALL MQAUTH**

Utilizzare tutte le operazioni applicabili all'oggetto.

**MQAUT\_ALL\_ADMIN**

Utilizzare tutte le operazioni di gestione applicabili all'oggetto.

## **MQAUT\_ALL\_MQI**

Utilizzare tutte le chiamate MQI applicabili all'oggetto.

Il contenuto degli elenchi *AuthorityAdd* e *AuthorityRemove* deve essere reciprocamente esclusivo. È necessario specificare un valore per *AuthorityAdd* o *AuthorityRemove*. Si verifica un errore se non si specifica una delle due opzioni.

### **GroupNames**

Nomi gruppo (identificativo parametro: MQCACF\_GROUP\_ENTITY\_NAMES).

I nomi dei gruppi con le relative autorizzazioni impostati. È necessario specificare almeno un nome gruppo o un nome principal. Si verifica un errore se non viene specificato nessuno dei due.

Ogni membro in questo elenco può essere una lunghezza massima di MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

### **PrincipalNames (MQCFSL)**

Nomi principal (identificativo del parametro: MQCACF\_principal\_ENTITY\_NAMES).

I nomi dei principal con le relative autorizzazioni impostate. È necessario specificare almeno un nome gruppo o un nome principal. Si verifica un errore se non viene specificato nessuno dei due.

Ogni membro in questo elenco può essere una lunghezza massima di MQ\_ENTITY\_NAME\_LENGTH.

### **ServiceComponent (MQCFST)**

Componente del servizio (identificativo del parametro: MQCACF\_SERVICE\_COMPONENT).

Se i servizi di autorizzazione installabili sono supportati, questo parametro specifica il nome del servizio di autorizzazione a cui si applicano le autorizzazioni.

Se si omette questo parametro, la richiesta di autorizzazione viene effettuata al primo componente installabile per il servizio.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SERVICE\_COMPONENT\_LENGTH.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRC\_UNKNOWN\_ENTITY**

ID utente non autorizzato o sconosciuto.

#### **ERRORE MQRCCF\_AUTH\_VALUE\_**

Autorizzazione non valida.

#### **MQRCCF\_AUTH\_VALUE\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE mancante**

Autorizzazione mancante.

#### **MQRCCF\_ENTITY\_NAME\_MISSING**

Nome entità mancante.

#### **MQRCCF\_OBJECT\_TYPE\_MISSING**

Tipo di oggetto mancante.

#### **ERRORE NAME\_PROFILE MQRCCF\_**

Nome profilo non valido.

## **Imposta record autenticazione canale**

Il comando MQCMD\_SET\_CHLAUTH\_REC (Impostazione record di autenticazione di canale) imposta le associazioni e i dettagli del partner consentiti su MCAUSER per un canale o una serie di canali.

## Diagramma della sintassi

Consultare il diagramma di sintassi nel comando MQSC [“SET CHLAUTH”](#) a pagina 914 per le combinazioni di parametri e valori consentiti.

### Parametri obbligatori

I parametri richiesti sono validi per i valori **Action** di:

- MQACT\_ADD o MQACT\_REPLACE
- MQACT\_REMOVE
- MQACT\_REMOVEALL

### ProfileName (MQCFST)

Il nome del canale o della serie di canali per cui si sta impostando la configurazione di autenticazione del canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME). È possibile utilizzare uno o più asterischi (\*), in qualsiasi posizione, come caratteri jolly per specificare una serie di canali. Se si imposta Tipo su MQCAUT\_BLOCKADDR, è necessario impostare il nome del canale generico su un singolo asterisco, che corrisponde a tutti i nomi del canale.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### Tipo (MQCFIN)

Il parametro **Type** deve seguire il parametro **ProfileName**.

Il tipo di record di autenticazione di canale per cui impostare i dettagli del partner consentiti o le associazioni a MCAUSER (identificativo del parametro: MQIACF\_CHLAUTH\_TYPE). I valori validi sono:

#### UTENTE\_BLOCCA\_MQCAUT\_

Questo record di autenticazione di canale impedisce a uno o più utenti specificati di connettersi. Il parametro MQCAUT\_BLOCKUSER deve essere accompagnato da un **UserList**.

#### INDIRIZZOBLOCCA\_MQCAUT\_

Questo record di autenticazione di canale impedisce le connessioni da uno o più indirizzi IP specificati. Il parametro MQCAUT\_BLOCKADDR deve essere accompagnato da un **AddrList**.

#### MQCAUT\_SSLPEERMAP

Questo record di autenticazione di canale associa i DN (Distinguished Name) TLS a valori MCAUSER. Il parametro MQCAUT\_SSLPEERMAP deve essere accompagnato da un **SSLPeer**.

#### MQCAUT\_INDIRIZZOMAPPA

Questo record di autenticazione di canale associa gli indirizzi IP ai valori MCAUSER. Il parametro MQCAUT\_ADDRESSMAP deve essere accompagnato da un **Address**.

#### ASSOCIAZIONE\_MQCAUT\_UTENTE

Questo record di autenticazione di canale associa gli ID utente asseriti ai valori MCAUSER. Il parametro MQCAUT\_USERMAP deve essere accompagnato da un **ClntUser**.

#### MQCAUT\_QMGRMAP

Questo record di autenticazione di canale associa i nomi dei gestori code remoti ai valori MCAUSER. Il parametro MQCAUT\_QMGRMAP deve essere accompagnato da un **QMName**.

### Parametri facoltativi

La seguente tabella mostra quali parametri sono validi per ogni valore di **Action**:

Tabella 327. Parametri facoltativi per ChannelAttrs

Parametro	MQACT_ADD o MQACT_REPLACE	MQACT_REMOVE	MQACT_REMOVEALL
 z/OS	✓	✓	✓
 z/OS			
CommandScope			

Tabella 327. Parametri facoltativi per ChannelAttrs (Continua)

Parametro	MQACT_ADD o MQACT_REPLACE	MQACT_REMOVE	MQACT_REMOVEALL
Azione	✓	✓	✓
Indirizzo	✓	✓	
ADDRLIST	✓	✓	
CheckClient	✓	✓	
ClntUser	✓	✓	
MCAUSER	✓		
QMNAME	✓	✓	
SSLCertIssuer	✓	✓	
SSLPeer	✓	✓	
UserList	✓	✓	
UserSrc	✓		
Avverti	✓		
Descrizione	✓		

#### Azione (MQCFIN)

L'azione da eseguire sul record di autenticazione di canale (identificativo parametro: MQIACF\_ACTION). I valori validi sono:

##### AGGIUNTO\_MQACT\_D

Aggiungere la configurazione specificata a un record di autenticazione di canale. Questo è il valore predefinito.

Per i tipi MQCAUT\_SSLPEERMAP, MQCAUT\_ADDRESSMAP, MQCAUT\_USERMAP e MQCAUT\_QMGRMAP, se la configurazione specificata esiste, il comando ha esito negativo.

Per i tipi MQCAUT\_BLOCKUSER e MQCAUT\_BLOCKADDR, la configurazione viene aggiunta all'elenco.

##### REPLACE\_MQACT\_

Sostituire la configurazione corrente di un record di autenticazione di canale.

Per i tipi MQCAUT\_SSLPEERMAP, MQCAUT\_ADDRESSMAP, MQCAUT\_USERMAP e MQCAUT\_QMGRMAP, se la configurazione specificata esiste, viene sostituita con la nuova configurazione. Se non esiste, viene aggiunto.

Per i tipi MQCAUT\_BLOCKUSER e MQCAUT\_BLOCKADDR, la configurazione specificata sostituisce l'elenco corrente, anche se l'elenco corrente è vuoto. Se si sostituisce l'elenco corrente con un elenco vuoto, questo si comporta come MQACT\_REMOVEALL.

##### MQACT\_REMOVE

Rimuovere la configurazione specificata dai record di autenticazione di canale. Se la configurazione non esiste, il comando ha esito negativo. Se si rimuove l'ultima voce da un elenco, ciò si comporta come MQACT\_REMOVEALL.

##### MQACT\_REMOVEALL

Rimuovere tutti i membri dell'elenco e quindi l'intero record (per MQCAUT\_BLOCKADDR e MQCAUT\_BLOCKUSER) o tutte le associazioni definite in precedenza (per MQCAUT\_ADDRESSMAP,

MQCAUT\_SSLPEERMAP, MQCAUT\_QMGRMAP e MQCAUT\_USERMAP ) dai record di autenticazione di canale. Questa opzione non può essere combinata con valori specifici forniti in **AddrList**, **UserList**, **Address**, **SSLPeer**, **QMName** o **CIntUser**. Se il tipo specificato non ha una configurazione corrente, il comando ha ancora esito positivo.

### **Indirizzo (MQCFST)**

Il filtro da utilizzare per il confronto con l'indirizzo IP o il nome host del client o del gestore code partner all'altra estremità del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

Questo parametro è obbligatorio quando **Type** è MQCAUT\_ADESSMAP ed è valido anche quando **Type** è MQCAUT\_SSLPEERMAP, MQCAUT\_USERMAP o MQCAUT\_QMGRMAP e **Action** è MQACT\_ADD, MQACT\_REPLACE o MQACT\_REMOVE. È possibile definire più di un oggetto di autenticazione di canale con la stessa identità principale, ad esempio lo stesso nome peer TLS, con indirizzi differenti. Consultare [“Indirizzi IP generici per record di autenticazione di canale” a pagina 921](#) per ulteriori informazioni sul filtro degli indirizzi IP.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH.

### **AddrList (MQCFSL)**

Un elenco di un massimo di 100 indirizzi IP generici a cui non è consentito l'accesso a questo gestore code su qualsiasi canale (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME\_LIST).

Questo valore è valido solo quando **Type** è MQCAUT\_BLOCKADDR.

La lunghezza massima di ogni indirizzo è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH.

### **CheckClient (MQCFIN)**

I requisiti di ID utente e password per la corretta connessione del client. I valori validi sono:

#### **MQCHK\_REQUIRED\_ADMIN**

Sono richiesti un ID utente e una password validi per consentire la connessione se si utilizza un ID utente privilegiato. La password non può contenere virgolette singole (').

Le connessioni che utilizzano un ID utente non privilegiato non sono richieste per fornire un ID utente e una password.

L'ID utente e la parola d'ordine vengono controllati rispetto ai dettagli del repository utente forniti in un oggetto delle informazioni di autenticazione e forniti su ALTER QMGR nel campo CONNAUTH.

Se non vengono forniti i dettagli del repository utente, in modo che il controllo dell'ID utente e della password non sia abilitato sul gestore code, la connessione non avrà esito positivo.

Un utente privilegiato è un utente che dispone di autorizzazioni amministrative complete per IBM MQ. Per ulteriori informazioni, consultare [Utenti privilegiati](#).

Questa opzione non è valida su piattaforme z/OS.

#### **MQCHK\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE obbligatorio**

Sono richiesti un ID utente e una parola d'ordine validi per consentire la connessione. La password non può contenere virgolette singole (').

L'ID utente e la parola d'ordine vengono controllati rispetto ai dettagli del repository utente forniti in un oggetto delle informazioni di autenticazione e forniti su ALTER QMGR nel campo CONNAUTH.

Se non vengono forniti i dettagli del repository utente, in modo che il controllo dell'ID utente e della password non sia abilitato sul gestore code, la connessione non avrà esito positivo.

#### **MQCHK\_AS\_Q\_MGR**

Affinché la connessione sia consentita, deve soddisfare i requisiti di autenticazione della connessione definiti sul gestore code.

Se il campo CONNAUTH fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione e il valore di CHCKCLNT è obbligatorio, la connessione non riesce a meno che non vengano forniti un ID utente e una password validi.

Se il campo CONNAUTH non fornisce un oggetto delle informazioni di autenticazione o il valore di CHCKCLNT non è obbligatorio, l'ID utente e la parola d'ordine non sono richiesti.

### ClntUser (MQCFST)

L'ID utente asserito del client da associare a un nuovo ID utente, consentito tramite non modificato o bloccato (identificativo del parametro: MQCACH\_CLIENT\_USER\_ID).

Può essere l'ID utente trasmesso dal client che indica l'ID utente con cui è in esecuzione il processo lato client oppure l'ID utente presentato dal client su una chiamata MQCONNX utilizzando MQCSP.

Questo parametro è valido solo con TYPE (USERMAP) e quando **Match** è MQMATCH\_RUNCHECK.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLIENT\_USER\_ID\_LENGTH.

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code, È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, purché sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso il comando, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito sul gestore code locale e viene inoltrato anche a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code.

### Personalizzato (MQCFST)

Riservato a usi successivi.

### Descrizione (MQCFST)

Fornisce informazioni descrittive relative al record di autenticazione di canale, visualizzato quando si immette il comando Richiedi record di autenticazione di canale (identificativo del parametro: MQCA\_CHLAUTH\_DESC).

Questo parametro deve contenere solo caratteri visualizzabili. In un'installazione DBCS, può contenere caratteri DBCS. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHLAUTH\_DESC\_LENGTH.

**Nota:** Utilizzare i caratteri del CCSID (coded character set identifier) per questo gestore code. Altri caratteri potrebbero non essere tradotti correttamente se le informazioni vengono inviate a un altro gestore code.

### MCAUser (MQCFST)

L'identificativo utente da utilizzare quando la connessione in entrata corrisponde al DN TLS, all'indirizzo IP, all'ID utente asserito dal client o al nome gestore code remoto fornito (identificativo parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID).

Questo parametro è obbligatorio quando **UserSrc** è MQUSRC\_MAP ed è valido quando **Type** è MQCAUT\_SSLPEERMAP, MQCAUT\_ADDRESSMAP, MQCAUT\_USERMAP o MQCAUT\_QMGRMAP.

Questo parametro è valido solo quando **Action** è MQACT\_ADD o MQACT\_REPLACE.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH.

### Nome gestore code (MQCFST)

Il nome del gestore code partner remoto o il modello che corrisponde a una serie di nomi del gestore code, da associare a un ID utente o bloccato (identificativo del parametro: MQCA\_REMOTE\_Q\_MGR\_NAME).

Questo parametro è valido solo quando **Type** è MQCAUT\_QMGRMAP

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

### SSLCertIssuer (MQCFST)

Questo parametro è aggiuntivo al parametro **SSLPeer** .

**SSLCertIssuer** limita le corrispondenze all'interno di certificati emessi da una particolare autorità di certificazione.

### Peer SSL (MQCFST)

Il filtro da utilizzare per confrontare con il DN (Distinguished Name) del certificato dal gestore code peer o dal client all'altra estremità del canale (identificativo del parametro: MQCACH\_SSL\_PEER\_NAME).

Il valore **SSLPeer** viene specificato nel formato standard utilizzato per specificare un DN (Distinguished Name). Consultare DN (Distinguished Names) e regole IBM MQ per valori SSLPEER.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_SSL\_PEER\_NAME\_LENGTH.

### UserList (MQCFSL)

Un elenco di un massimo di 100 ID utente che non possono utilizzare questo canale o serie di canali (identificativo del parametro: MQCACH\_MCA\_USER\_ID\_LIST).

È possibile utilizzare il seguente valore speciale:

#### \*MQADMIN

Il significato esatto di questo valore viene determinato al runtime. Se si sta utilizzando l'OAM fornito con IBM MQ, il significato dipende dalla piattaforma, come segue:

- Su Windows, tutti i membri del gruppo mq , il gruppo Administrators e SYSTEM
- Su UNIX e Linux, tutti i membri del gruppo mqm
- Su IBM i, i profili (utenti) qmqm e qmqmadm e tutti i membri del gruppo qmqmadm e qualsiasi utente definito con l'impostazione speciale \*ALLOBJ
-  Su z/OS, l'ID utente con cui vengono eseguiti CHINIT e l'ID utente con cui vengono eseguiti gli spazi di indirizzo MSTR

Questo parametro è valido solo quando **TYPE** è MQCAUT\_BLOCKUSER.

La lunghezza massima di ciascun ID utente è MQ\_MCA\_USER\_ID\_LENGTH.

### UserSrc (MQCFIN)

L'origine dell'ID utente da utilizzare per MCAUSER in fase di runtime (ID parametro: MQIACH\_USER\_SOURCE).

I valori validi sono:

#### MAP MQUSRC

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione utilizzano l'ID utente specificato nell'attributo **MCAUser** . Questo è il valore predefinito.

#### MQUSR\_NOACCESS

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione non dispongono di accesso al gestore code e il canale termina immediatamente.

#### MQUSRC\_CHALLENGATO

Le connessioni in entrata che corrispondono a questa associazione utilizzano l'ID utente di flusso o qualsiasi utente definito sull'oggetto canale nel campo MCAUSER.

Notare che *Warn* e MQUSRC\_CHALLENGATO L o MQUSRC\_MAP non sono compatibili. Questo perché l'accesso al canale non viene mai bloccato in questi casi, quindi non c'è mai un motivo per generare un'avvertenza.

### Avvisa (MQCFIN)

Indica se questo record opera in modalità di avvertenza (identificativo del parametro: MQIACH\_WARNING).

#### MQWARN\_NO

Questo record non funziona in modalità di avvertenza. Qualsiasi connessione in entrata che corrisponde a questo record è bloccata. Questo è il valore predefinito.

## **SÌ MQWARN\_**

Questo record opera in modalità avvertenza. A qualsiasi connessione in entrata che corrisponde a questo record e che sarebbe quindi bloccata è consentito l'accesso. Viene scritto un messaggio di errore e, se gli eventi sono configurati, viene creato un messaggio di evento che mostra i dettagli di ciò che sarebbe stato bloccato. La connessione può continuare. Si è tentato di trovare un altro record impostato su WARN (NO) per impostare le credenziali per il canale in ingresso.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHLAUTH\_TYPE\_ERROR**

Tipo di record di autenticazione di canale non valido.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHLAUTH\_ACTION\_ERROR**

Azione record di autenticazione di canale non valida.

#### **ERRORE MQRCCF\_CHLAUTH\_USERSRC\_**

Origine dell'utente del record di autenticazione di canale non valida.

#### **TIPO\_CHLAUTO\_WRONG\_MQRCCF**

Parametro non consentito per questo tipo di record di autenticazione di canale.

#### **MQRCCF\_CHLAUTH\_ALREADY\_EXISTS**

Il record di autenticazione di canale esiste già

### **Concetti correlati**

[Record di autenticazione di canale](#)

## **Multi V 9.1.0 Impostazione log**

Il comando MQCMD\_SET\_LOG (Impostazione log) su Multiplatforms consente di notificare al gestore code che l'archiviazione di un log è completa. Se il tipo di gestione log non è **Archive**, il comando ha esito negativo. Questo comando richiede l'autorizzazione di modifica sull'oggetto gestore code. Questo comando non è valido su IBM i.

### **Parametri richiesti:**

*ParameterType*

### **Parametri facoltativi:**

*Archive*

## **Parametri obbligatori**

### **ParameterType (MQCFIN)**

Specifica il tipo di log (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_TYPE).

Il valore deve essere MQSYSP\_TYPE\_SET

## **Parametri facoltativi**

### **Archivio (MQCFST)**

Specifica l'estensione del log contrassegnata come archiviata (identificativo del parametro: MQCACF\_ARCHIVE\_LOG\_EXTENT\_NAME).

Il comando ha esito negativo se l'estensione del log non è riconosciuta o è il log corrente. Il comando non ha esito negativo se l'estensione è già stata contrassegnata come archiviata.

Un messaggio viene scritto nel log degli errori se il gestore code riceve una notifica relativa a un'estensione più di una volta.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_LOG\_EXTENT\_NOT\_FOUND**

L'estensione di log specificata non è stata trovata o non è valida.

#### **MQRCCF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT**

L'estensione di log specificata è l'estensione di log corrente e non può essere stata ancora archiviata in modo valido.

#### **ERRORE TIPO\_LOG\_MQRCCF**

Il comando è stato eseguito su un log che non è un log di archivio.

#### **ERRORE LOG\_LOG MQRCCF**

L'estensione log specificata è danneggiata.

## Imposta accesso z/OS

Utilizzare il comando MQCMD\_SET\_LOG (Impostazione log) per modificare dinamicamente alcuni valori dei parametri di sistema di log inizialmente impostati dal modulo dei parametri di sistema all'avvio del gestore code.

### Parametri richiesti:

*ParameterType*

### Parametri facoltativi (se il valore di *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_SET:

*CommandScope* , *DeallocateInterval* , *LogCompression* , *MaxArchiveLog* ,  
*MaxConcurrentOffloads* , *MaxReadTapeUnits* , *OutputBufferCount*

### Parametri facoltativi se il tipo *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_INITIAL:

*CommandScope*

## Parametri obbligatori

### ParameterType (MQCFIN)

Tipo di parametro (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_TYPE).

Specifica come devono essere impostati i seguenti parametri:

#### **TIPO\_MQSYSP\_INIZIALE**

Le impostazioni iniziali dei parametri del sistema di log. MQSYSP\_TYPE\_INITIAL reimposta tutti i parametri di sistema del log sui valori all'avvio del gestore code.

#### **IMPOSTA\_TIPO\_MQSYSP**

Questo MQSYSP\_TYPE\_SET indica che si intende modificare una o più impostazioni del parametro di sistema del log di archivio.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore

code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **DeallocateInterval (MQCFIN)**

Intervallo di deallocazione (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_DEALLOC\_INTERVAL).

Specifica l'intervallo di tempo, in minuti, durante il quale un'unità nastro di lettura archivio assegnata può rimanere inutilizzata prima che ne venga annullata l'assegnazione. Questo parametro, insieme al parametro **MaxReadTapeUnits**, consente a IBM MQ di ottimizzare la lettura del log di archiviazione dalle periferiche nastro. Si consiglia di specificare i valori massimi, all'interno dei vincoli di sistema, per entrambi i parametri, per ottenere prestazioni ottimali per la lettura dei nastri di archivio.

Specificare un valore compreso tra zero e 1440. Zero indica che l'assegnazione di un'unità nastro viene annullata immediatamente. Se si specifica un valore di 1440, l'unità nastro non viene mai deallocata.

### **LogCompression (MQCFIN)**

Parametro di compressione log (identificativo del parametro: MQIACF\_LOG\_COMPRESSION).

Specifica l'algoritmo di compressione log da abilitare.

I valori possibili sono:

#### **MQCOMPRESS\_NONE**

La compressione log è disabilitata.

#### **RLE MQCOMPRESS**

Abilitare la compressione del log di codifica della lunghezza di esecuzione.

#### **MQCOMPRESS\_QUALSIASI**

Abilitare il gestore code per selezionare l'algoritmo di compressione che fornisce il maggior grado di compressione dei record di log.

 Per ulteriori dettagli, vedere [I file di log](#).

### **Log MaxArchive(MQCFIN)**

Specifica il numero massimo di volumi di log di archiviazione che possono essere registrati in BSDS (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_MAX\_ARCHIVE).

Quando questo valore viene superato, la registrazione ricomincia all'avvio del BSDS.

Specificare un valore compreso tra 10 e 100.

### **MaxConcurrentOffload (MQCFIN)**

Specifica il numero massimo di attività di scaricamento del log simultanee (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_MAX\_CONC\_OFFLOADS).

Specificare un numero decimale compreso tra 1 e 31. Se non viene specificato alcun valore, viene applicato il valore predefinito 31.

Configurare un numero inferiore a quello predefinito se i log di archivio sono allocati su una periferica nastro e vi sono dei vincoli sul numero di tali periferiche che possono essere allocati contemporaneamente al gestore code.

### **MaxReadTapeUnits (MQCFIN)**

Specifica il numero massimo di unità nastro dedicate che può essere assegnato per leggere i volumi nastro del log di archivio (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_MAX\_READ\_TAPES).

Questo parametro, insieme al parametro *DeallocateInterval*, consente a IBM MQ di ottimizzare la lettura del log di archiviazione dalle periferiche nastro.

Specificare un valore compreso tra 1 e 99.

Se si specifica un valore maggiore della specifica corrente, aumenta il numero massimo di unità nastro consentite per la lettura dei log di archivio. Se si specifica un valore inferiore alla specifica corrente, le unità nastro che non vengono utilizzate vengono immediatamente annullate per essere adattate al nuovo valore. I nastri attivi o premontati rimangono assegnati.

### **Conteggio OutputBuffer(MQCFIN)**

Specifica il numero di buffer di output da 4 KB da riempire prima che vengano scritti nei dataset di log attivi (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_OUT\_BUFFER\_COUNT).

Specificare il numero di buffer compreso tra 1 e 256.

Maggiore è il numero di buffer e minore è la frequenza di scrittura che migliora le prestazioni di IBM MQ. I buffer potrebbero essere scritti prima che questo numero venga raggiunto se si verificano eventi significativi, come un punto di commit.

Multi

## **Imposta politica**

Il comando Imposta politica (MQCMD\_CHANGE\_PROT\_POLICY) imposta la politica di protezione.

**Importante:** È necessario disporre di una licenza AMS ( Advanced Message Security ) installata per immettere questo comando. Se si tenta di immettere il comando **Set Policy** senza una licenza AMS installata, si riceve il messaggio AMQ7155 - File di licenza non trovato o non valido.

### **Diagramma della sintassi**

Consultare il diagramma di sintassi nel comando MQSC [“Imposta politica” a pagina 926](#) per le combinazioni di parametri e valori consentiti.

### **Parametri obbligatori**

#### **PolicyName (MQCFST)**

Specifica il nome della politica. Il nome della politica deve corrispondere al nome della coda che deve essere protetta (identificativo del parametro: MQCA\_POLICY\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

### **Parametri facoltativi**

#### **SignAlg (MQCFIN)**

Specifica l'algoritmo di firma digitale (identificativo parametro: MQIA\_SIGNATURE\_ALGORITHM). I valori validi sono:

##### **MQMLP\_SIGN\_ALG\_NONE**

Nessun algoritmo di firma digitale specificato. Questo è il valore predefinito.

##### **MQMLP\_SIGN\_ALG\_MD5**

Algoritmo di firma digitale MD5 specificato.

##### **MQMLP\_SIGN\_ALG\_SHA1**

SHA1 algoritmo di firma digitale specificato.

##### **MQMLP\_SIGN\_ALG\_SHA256**

SHA256 algoritmo di firma digitale specificato.

##### **MQMLP\_SIGN\_ALG\_SHA384**

Algoritmo di firma digitale SHA384 specificato.

##### **MQMLP\_SIGN\_ALG\_SHA512**

Algoritmo di firma digitale SHA512 specificato.

#### **EncAlg (MQCFIN)**

Specifica l'algoritmo di codifica (identificativo parametro: MQIA\_ENCRYPTION\_ALGORITHM). I valori validi sono:

**MQMLP\_ENCRYPTION\_ALG\_NONE**

Nessun algoritmo di crittografia specificato. Questo è il valore predefinito.

**MQMLP\_ENCRYPTION\_ALG\_RC2**

Algoritmo di codifica RC2 specificato.

**MQMLP\_ENCRYPTION\_ALG\_DES**

Algoritmo di crittografia DES specificato.

**MQMLP\_ENCRYPTION\_ALG\_3DES**

Algoritmo di codifica 3DES specificato.

**MQMLP\_ENCRYPTION\_ALG\_AES128**

Specificato algoritmo di codifica AES128 .

**MQMLP\_ENCRYPTION\_ALG\_AES256**

Algoritmo di codifica AES256 specificato.

**Firmatario (MQCFST)**

Specifica il DN (distinguished name) di un firmatario autorizzato. Questo parametro può essere specificato più volte (identificativo parametro: MQCA\_SIGNER\_DN).

**Destinatario (MQCFST)**

Specifica il DN del destinatario previsto. Questo parametro può essere specificato più volte (identificativo parametro: MQCA\_RECIPIENT\_DN).

**Applica e tollera (MQCFST)**

Indica se la politica di sicurezza deve essere applicata o se i messaggi non protetti sono tollerati (identificativo parametro: MQIA\_TOLERATE\_UNPROTECTED). I valori validi sono:

**MQMLP\_TOLERATE\_NO**

Specifica che tutti i messaggi devono essere protetti quando richiamati dalla coda. Qualsiasi messaggio non protetto rilevato viene spostato nel SISTEMA.SYSTEM.PROTECTION.ERROR.QUEUE. Questo è il valore predefinito.

**MQMLP\_TOLERATE\_SÌ**

Specifica che i messaggi non protetti quando richiamati dalla coda possono ignorare la politica.

La tolleranza è facoltativa ed esiste per facilitare l'implementazione a fasi, dove:

- Le politiche sono state applicate alle code, ma tali code potrebbero già contenere messaggi non protetti oppure
- Le code potrebbero ancora ricevere messaggi dai sistemi remoti che non hanno ancora la serie di politiche.

**KeyReuse (MQCFIN)**

Specifica il numero di volte in cui una chiave di crittografia può essere riutilizzata, nell'intervallo compreso tra 1 e 9,999,999, o i valori speciali *MQKEY\_REUSE\_DISABLED* o *MQKEY\_REUSE\_UNLIMITED* (identificativo del parametro: MQIA\_KEY\_REUSE\_COUNT). I valori validi sono:

**MQKEY\_REUSE\_DISABLED**

Impedisce il riutilizzo di una chiave simmetrica. Questo è il valore predefinito.

**MQKEY\_REUSE\_UNLIMITED**

Consente a una chiave simmetrica di essere riutilizzata un numero qualsiasi di volte.



**Attenzione:** Il riutilizzo della chiave è valido solo per le politiche CONFIDENZIALITÀ, ovvero, **SignAlg** impostato su *MQESE\_SIGN\_ALG\_NONE* e **EncAlg** impostato su un valore algoritmo. Per tutti gli altri tipi di politica, è necessario omettere il parametro oppure impostare il valore **Keyreuse** su *MQKEY\_REUSE\_DISABLED*.

**Azione (MQCFIN)**

Specifica l'azione per i parametri forniti, in quanto si applicano a qualsiasi politica esistente (identificativo parametro: MQIACF\_ACTION). I valori validi sono:

## **REPLACE MQACT\_**

Ha l'effetto di sostituire qualsiasi politica esistente con i parametri forniti. Questo è il valore predefinito.

## **AGGIUNTO\_MQACT\_D**

Ha l'effetto che i parametri dei firmatari e dei destinatari hanno un effetto additivo. Vale a dire, se viene specificato un firmatario o un destinatario e non esiste già in una politica preesistente, il valore del firmatario o del destinatario viene aggiunto alla definizione di politica esistente.

## **MQACT\_REMOVE**

Ha l'effetto opposto di *MQACT\_ADD*. Vale a dire, se uno qualsiasi dei valori del firmatario o del destinatario specificato esiste in una politica preesistente, tali valori vengono rimossi dalla definizione della politica.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **ERRORE TIPO\_POLITICA\_MQRCCF**

Tipo di politica non valido.

## **Imposta sistema su z/OS**

Utilizzare il comando MQCMD\_SET\_SYSTEM (Impostazione sistema) per modificare dinamicamente alcuni valori dei parametri di sistema generali inizialmente impostati dal proprio modulo dei parametri di sistema all'avvio del gestore code.

### **Parametri richiesti:**

*ParameterType*

### **Parametri facoltativi (se il valore di *ParameterType* è MQSYSP\_TYPE\_SET:**

*CheckpointCount, CommandScope, ExclMsg, MaxConnects, MaxConnectsBackground, MaxConnectsForeground, Service, SMFInterval, TraceSize*

### **Parametri facoltativi se il tipo *ParameterType* è MQSYSP\_INITIAL:**

*CommandScope*

## **Parametri obbligatori**

### **ParameterType (MQCFIN)**

Tipo di parametro (identificativo parametro: MQIACF\_SYSP\_TYPE).

Specifica come devono essere impostati i seguenti parametri:

#### **TIPO\_MQSYSP\_INIZIALE**

Le impostazioni iniziali dei parametri di sistema. MQSYSP\_TYPE\_INITIAL reimposta i valori specificati nei parametri del sistema all'avvio del gestore code.

#### **IMPOSTA\_TIPO\_MQSYSP**

MQSYSP\_TYPE\_SET indica che si intende modificare una o più impostazioni dei parametri di sistema.

## **Parametri facoltativi**

### **CheckpointCount (MQCFIN)**

Il numero di record di log scritti da IBM MQ tra l'inizio di un checkpoint e il successivo (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_CHKPOINT\_COUNT).

IBM MQ avvia un nuovo checkpoint dopo aver scritto il numero di record specificato.

Specificare un valore compreso tra 200 e 16 000 000.

### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **Exclmsg (MQCFSL)**

Un elenco di identificatori di messaggi da escludere dalla scrittura in qualsiasi log (identificativo parametro: MQCACF\_EXCL\_OPERATOR\_MESSAGES).

Specificare un elenco di identificativi di messaggi di errore da escludere dalla scrittura in qualsiasi log. Ad esempio, per escludere il messaggio CSQX500I, aggiungere X500 a questo elenco. I messaggi in questo elenco non vengono inviati alla console z/OS e al log della copia cartacea. Di conseguenza, l'utilizzo del parametro EXCLMSG per escludere i messaggi è più efficiente da una prospettiva CPU rispetto all'utilizzo di meccanismi z/OS come l'elenco di funzioni di elaborazione dei messaggi e dovrebbe essere utilizzato, laddove possibile.

La lunghezza massima di ciascun identificativo di messaggio è MQ\_OPERATOR\_MESSAGE\_LENGTH.

L'elenco può contenere un massimo di 16 identificativi messaggio.

### **Servizio (MQCFST)**

Impostazione del parametro del servizio (identificativo del parametro MQCACF\_SYSP\_SERVICE).

Questo parametro può essere utilizzato soltanto da IBM.

### **Intervallo SMF (MQCFIN)**

Il tempo predefinito, in minuti, tra ciascuna raccolta di statistiche (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_SMF\_INTERVAL).

Specificare un valore compreso tra zero e 1440.

Se si specifica un valore pari a zero, i dati delle statistiche e i dati di account vengono entrambi raccolti al broadcast di raccolta dati SMF.

### **TraceSize (MQCFIN)**

La dimensione della tabella di traccia, in blocchi da 4 KB, che deve essere utilizzata dalla funzione di traccia globale (identificativo del parametro: MQIACF\_SYSP\_TRACE).

Specificare un valore compreso tra zero e 999.

## **Avvio canale**

Il comando Avvio canale (MQCMD\_START\_CHALLENGATO) avvia un canale IBM MQ. Questo comando può essere immesso su un canale di qualsiasi tipo (tranne MQCHT\_CLNTCONN). Se, tuttavia, viene emesso per un canale con un valore *ChannelType* di MQCHT\_RECEIVER, MQCHT\_SVRCONN o MQCHT\_CLUSRCVR, l'unica azione è abilitare il canale, non avviarlo.

Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente.

Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica all'ultimo canale aggiunto al repository sul gestore code locale.

Nessuno dei seguenti attributi è applicabile ai canali MQTT a meno che non sia specificatamente menzionato nella descrizione del parametro.

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome del canale da avviare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

Questo parametro è obbligatorio per tutti i tipi di canale, compresi i canali MQTT .

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### ChannelDisposition (MQCFIN)

Disposizione del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dei canali da avviare.

Se questo parametro viene omissso, il valore per la disposizione del canale viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito dell'oggetto canale.

Il valore può essere:

#### PRIVATE MQCHLD

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da MQQSGD\_SHARED.

#### MQCHLD\_SHARED

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale di invio viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione MQQSGD\_SHARED.

#### MQCHLD\_FIXSHARED

Canali condivisi collegati a un determinato gestore code.

La combinazione dei parametri **ChannelDisposition** e **CommandScope** controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.

- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.
- Su ogni gestore code attivo nel gruppo.
- Sul gestore code più adatto nel gruppo, determinato automaticamente dal gestore code stesso.

Le varie combinazioni di *ChannelDisposition* e *CommandScope* sono riepilogate in [Tabella 328](#) a pagina 1930

<i>Tabella 328. ChannelDisposition e CommandScope per START CHANNEL</i>			
<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope vuoto o locale - qmgr</b>	<b>CommandScope nome - gestore - code</b>	<b>CommandScope (*)</b>
PRIVATE MQCHLD	Avvia come un canale privato sul gestore code locale	Avvia come un canale privato sul gestore code denominato	Avvia come un canale privato su tutti i gestori code attivi
MQCHLD_SHARED	<p>Per i canali di <i>ChannelType</i> MQCHT_SENDER, MQCHT_REQUESTER e MQCHT_SERVER, avviare come un canale condiviso sul gestore code più adatto nel gruppo.</p> <p>Per un canale condiviso di <i>ChannelType</i> MQCHT_RECEIVER e MQCHT_SVRCONN, avviare il canale su tutti i gestori code attivi.</p> <p>Per un canale condiviso di <i>ChannelType</i> MQCHT_CLUSSDR e MQCHT_CLUSRCVR, questa opzione non è consentita.</p> <p>MQCHLD_SHARED potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando <i>CommandScope</i> e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.</p> <p>La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui viene eseguito il comando. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.</p>	Non consentito	Non consentito

Tabella 328. ChannelDisposition e CommandScope per START CHANNEL (Continua)

<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope vuoto o locale - qmgr</b>	<b>CommandScope nome - gestore - code</b>	<b>CommandScope (*)</b>
MQCHLD_FIXSHARED	Per un canale condiviso di <i>ChannelType</i> MQCHT_SENDER, MQCHT_REQUESTER e MQCHT_SERVER, con un <i>ConnectionName</i> non vuoto, iniziare come un canale condiviso sul gestore code locale.	Per un canale condiviso di <i>ChannelType</i> MQCHT_SENDER, MQCHT_REQUESTER e MQCHT_SERVER, con un <i>ConnectionName</i> non vuoto, iniziare come un canale condiviso sul gestore code denominato.	Non consentito

## Parametri facoltativi

V 9.1.1 Multi

### MQIACF\_IGNORE\_STATO

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### MQIS\_NO

Se il canale avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### SÌ MQI

Se il canale avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il canale non fosse in esecuzione.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQRCCF\_CHANNEL\_INDOUBT

Canale in dubbio.

#### MQRCCF\_CHANNEL\_IN\_USE

Canale in uso.

#### MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND

Canale non trovato.

#### ERRORE MQRCCF\_CHANNEL\_TYPE\_ERROR

Tipo di canale non valido.

#### MQRCCF\_MQCONN\_NON RIUSCITO

Chiamata MQCONN non riuscita.

#### MQRCCF\_MQINQ\_NON RIUSCITO

Chiamata MQINQ non riuscita.

#### MQRCCF\_MQOPEN\_NON RIUSCITO

Chiamata MQOPEN non riuscita.

#### MQRCCF\_NOT\_XMIT\_Q

La coda non è una coda di trasmissione.

Il comando Avvio canale (MQCMD\_START\_CHALLENGATO) avvia un canale IBM MQ . Questo comando può essere immesso su un canale di tipo MQCHT\_MQTT.

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome del canale da avviare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

Questo parametro è obbligatorio per tutti i tipi di canale, compresi i canali MQTT .

### ChannelType (MQCFIN)

Il tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE). Questo parametro è attualmente utilizzato solo con i canali MQTT Telemetry ed è obbligatorio quando si avvia un canale Telemetry. L'unico valore che può essere attualmente fornito al parametro è MQCHT\_MQTT.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **ERRORE MQRCCF\_PARM\_SYNTAX\_ERROR**

Il parametro specificato conteneva un errore di sintassi.

#### **MQRCCF\_PARM\_MISSING**

Parametri mancanti.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Il canale specificato non esiste.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_IN\_USE**

Il comando non ha specificato un parametro o un valore di parametro richiesto.

#### **MQRCCF\_NO\_STORAGE**

La memoria disponibile è insufficiente.

#### **MQRCCF\_COMMAND\_FAILED**

Il comando non è riuscito.

#### **MQRCCF\_PORT\_IN\_USO**

La porta è in uso.

#### **MQRCCF\_BIND\_NON RIUSCITO**

Il bind ad un sistema remoto durante la negoziazione della sessione non è riuscito.

#### **ERRORE MQRCCF\_SOCKET\_**

Si è verificato un errore socket.

#### **MQRCCF\_HOST\_NON DISPONIBILE**

Un tentativo per assegnare una conversazione ad un sistema remoto non è riuscito. L'errore potrebbe essere transitorio e l'allocazione potrebbe avere esito positivo in un secondo momento. Questo motivo può verificarsi se il programma in ascolto sul sistema remoto non è in esecuzione.

## Avvio iniziatore canale

Il comando Start Channel Initiator (MQCMD\_START\_CHANNEL\_INIT) avvia un iniziatore di canali IBM MQ .

## Parametri obbligatori

### InitiationQName (MQCFST)

Nome della coda di avvio (identificativo del parametro: MQCA\_INITIATION\_Q\_NAME).

Il nome della coda di avvio per il processo di inizializzazione del canale. ossia, la coda di avvio specificata nella definizione della coda di trasmissione.

Questo parametro non è valido su z/OS.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### EnvironmentInfo (MQCFST)

Informazioni sull'ambiente (identificativo del parametro: MQCACF\_ENV\_INFO).

I parametri e i valori da sostituire nella procedura JCL (xxxxCHIN, dove xxxx è il nome del gestore code) utilizzata per avviare lo spazio di indirizzo dell'iniziatore di canali. Questo parametro si applica solo a z/OS .

La lunghezza massima della stringa è MQ\_ENV\_INFO\_LENGTH.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_MQCONN\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQCONN non riuscita.

#### **MQRCCF\_MQGET\_FAILED**

Chiamata MQGET non riuscita.

#### **MQRCCF\_MQOPEN\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQOPEN non riuscita.

## Avvio listener canale

Il comando Start Channel Listener (MQCMD\_START\_CHANNEL\_LISTENER) avvia un listener IBM MQ . Su z/OS, questo comando è valido per qualsiasi protocollo di trasmissione; su altre piattaforme, è valido solo per i protocolli di trasmissione TCP.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

z/OS

### InboundDisposition (MQCFIN)

Disposizione trasmissione in entrata (identificativo del parametro: MQIACH\_INBOUND\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione delle trasmissioni in entrata che devono essere gestite. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQINBD\_Q\_MGR

Ascolta le trasmissioni dirette al gestore code. MQINBD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

#### Gruppo MQIN

Ascolta le trasmissioni dirette al gruppo di condivisione code. MQINBD\_GROUP è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

z/OS

### Indirizzo IP (MQCFST)

Indirizzo IP (ID parametro: MQCACH\_IP\_ADDRESS). Questo parametro si applica solo a z/OS .

L'indirizzo IP per TCP/IP specificato in formato IPv4 decimale puntato, IPv6 esadecimale o alfanumerico. Questo parametro è valido solo per i canali che hanno un *TransportType* di MQXPT\_TCP.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_IP\_ADDRESS\_LENGTH.

### ListenerName (MQCFST)

Nome listener (identificativo parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME). Questo parametro non è valido per z/OS.

Il nome della definizione listener da avviare. Su quelle piattaforme su cui questo parametro è valido, se questo parametro non è specificato, il listener predefinito SYSTEM.DEFAULT.LISTENER . Se questo parametro viene specificato, non è possibile specificare altri parametri.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

z/OS

### Nome LU (MQCFST)

Nome LU (identificativo parametro: MQCACH\_LU\_NAME). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Il nome di destinazione simbolico per la LU (logical unit) come specificato nel dataset di informazioni lato APPC. La LU deve essere la stessa LU specificata nei parametri dell'iniziatore di canale da utilizzare per le trasmissioni in uscita. Questo parametro è valido solo per canali con un *TransportType* MQXPT\_LU62.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LU\_NAME\_LENGTH.

z/OS

### Porta (MQCFIN)

Numero di porta per TCP (identificativo del parametro: MQIACH\_PORT\_NUMBER). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Il numero di porta per TCP. Questo parametro è valido solo per i canali con un *TransportType* di MQXPT\_TCP.

z/OS

### TransportType (MQCFIN)

Tipo di protocollo di trasmissione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore può essere:

#### MQXPT\_LU62

LU 6.2.

#### TCP MQXPT

TCP.

#### NETBIOS MQXPT

NetBIOS.

#### SPX MQXPT

SPX.

V 9.1.1

Multi

### MQIACF\_IGNORE\_STATO

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### MQIS\_NO

Se il listener del canale in fase di avvio è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### SÌ MQI

Se il listener del canale in fase di avvio è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il listener del canale non fosse in esecuzione.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### ERRORE MQRCCF\_COMMS\_LIBRARY\_ERROR

Errore della libreria del protocollo di comunicazioni.

#### MQRCCF\_LISTENER\_NOT\_STARTED

Listener non avviato.

#### MQRCCF\_LISTENER\_RUNNING

Listener già in esecuzione.

#### ERRORE MQRCCF\_NETBIOS\_NAME\_NET

Errore del nome del listener NetBIOS .

Multi

## Avvia servizio su più piattaforme

Il comando MQCMD\_START\_SERVICE (Avvio servizio) avvia una definizione servizio IBM MQ esistente.

## Parametri obbligatori

### ServiceName (MQCFST)

Nome del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_NAME).

Questo parametro è il nome della definizione servizio da avviare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi

V 9.1.1

### MQIACF\_IGNORE\_STATO

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### MQIS\_NO

Se il servizio avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### SÌ MQI

Se il servizio avviato è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il servizio non fosse in esecuzione.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### MQRCCF\_NO\_START\_CMD

Il parametro **StartCommand** del servizio è vuoto.

#### MQRCCF\_SERVICE\_RUNNING

Il servizio è già in esecuzione.

z/OS

## Avviare la connessione SMDS su z/OS

Utilizzare il comando Avvia connessione SMDS (MQCMD\_INQUIRE\_SMDSCONN) dopo che le connessioni sono state inserite nello stato AVAIL (STOPPED) da un precedente comando STOP SMDSCONN. Può essere utilizzato anche per segnalare al gestore code di ritentare una connessione che si trova in stato AVAIL (ERROR) dopo un errore precedente.

## Parametri obbligatori

### Connessione SMDS (MQCFST)

Specifica il nome del gestore code correlato alla connessione tra il dataset del messaggio condiviso e il gestore code (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDSCONN).

È possibile utilizzare un valore asterisco per indicare tutti i dataset di messaggi condivisi associati a un nome CFSTRUCT specifico.

La lunghezza massima della stringa è 4 caratteri.

### CFStrucName (MQCFST)

Il nome della struttura dell'applicazione CF con le proprietà delle connessioni SMDS che si desidera avviare (ID parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.

- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## Arresta canale

Il comando Arresta canale (MQCMD\_STOP\_CHALLENGATO) arresta un canale IBM MQ .

Questo comando può essere immesso su un canale di qualsiasi tipo (tranne MQCHT\_CLNTCONN).

Se è presente sia un canale definito localmente che un canale mittente del cluster definito automaticamente con lo stesso nome, il comando si applica al canale definito localmente.

Se non c'è un canale definito localmente ma più di un canale mittente del cluster definito automaticamente, il comando si applica all'ultimo canale aggiunto al repository sul gestore code locale.

Nessuno dei seguenti attributi è applicabile ai canali MQTT a meno che non sia specificatamente menzionato nella descrizione del parametro.

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Il nome del canale da arrestare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

Questo parametro è obbligatorio per tutti i tipi di canale.

## Parametri facoltativi

### ChannelDisposition (MQCFIN)

Disposizione del canale (identificativo parametro: MQIACH\_CHANNEL\_DISP). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica la disposizione dei canali da arrestare.

Se questo parametro viene omissso, il valore per la disposizione del canale viene preso dall'attributo di disposizione del canale predefinito dell'oggetto canale.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **PRIVATE MQCHLD**

Un canale di ricezione è privato se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gestore code.

Un canale di invio è privato se la sua coda di trasmissione ha una disposizione diversa da MQQSGD\_SHARED.

#### **MQCHLD\_SHARED**

Un canale ricevente viene condiviso se è stato avviato in risposta a una trasmissione in entrata diretta al gruppo di condivisione code.

Un canale di invio viene condiviso se la sua coda di trasmissione ha una disposizione MQQSGD\_SHARED.

La combinazione dei parametri **ChannelDisposition** e **CommandScope** controlla anche da quale gestore code viene gestito il canale. Le opzioni possibili sono:

- Sul gestore code locale in cui viene immesso il comando.
- Su un altro gestore code specifico nel gruppo.

- Su ogni gestore code attivo nel gruppo.
- Sul gestore code più adatto nel gruppo, determinato automaticamente dal gestore code stesso.

Le varie combinazioni di *ChannelDisposition* e *CommandScope* sono riepilogate in [Tabella 329](#) a [pagina 1938](#)

<i>Tabella 329. ChannelDisposition e CommandScope per STOP CHANNEL</i>			
<b>ChannelDisposition</b>	<b>CommandScope vuoto o locale - qmgr</b>	<b>CommandScope nome - gestore - code</b>	<b>CommandScope (*)</b>
PRIVATE MQCHLD	Arresta come canale privato sul gestore code locale	Arresta come canale privato sul gestore code denominato	Arresta come un canale privato su tutti i gestori code attivi
MQCHLD_SHARED	<p>Per i canali di <i>ChannelType</i> MQCHT_RECEIVER o MQCHT_SVRCONN, arrestare come canale condiviso su tutti i gestori code attivi.</p> <p>Per i canali di <i>ChannelType</i> MQCHT_SENDER, MQCHT_REQUESTER e MQCHT_SERVER, arrestare come canale condiviso sul gestore code in cui è in esecuzione. Se il canale è in uno stato inattivo (non in esecuzione) o se si trova nello stato RETRY perché l'iniziatore del canale su cui era in esecuzione è stato arrestato, viene emessa una richiesta STOP per il canale sul gestore code locale.</p> <p>MQCHLD_SHARED potrebbe generare automaticamente un comando utilizzando <i>CommandScope</i> e inviarlo al gestore code appropriato. Se non è presente alcuna definizione per il canale sul gestore code a cui viene inviato il comando o se la definizione non è adatta per il comando, il comando ha esito negativo.</p> <p>La definizione di un canale sul gestore code in cui viene immesso il comando potrebbe essere utilizzata per determinare il gestore code di destinazione in cui viene eseguito il comando. Pertanto, è importante che le definizioni di canale siano congruenti. Le definizioni di canale incongruenti potrebbero causare un comportamento imprevisto del comando.</p>	Non consentito	Non consentito

### **ChannelStatus (MQCFIN)**

Il nuovo stato del canale dopo l'esecuzione del comando (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_STATUS).

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQCHS\_INATTIVO**

Il canale non è attivo.

#### **MQCHS\_STOPPED**

Il canale è chiuso. MQCHS\_STOPPED è il valore predefinito se non viene specificato alcun valore.

### **z/OS CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS .

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **ConnectionName (MQCFST)**

Nome connessione del canale da arrestare (identificativo del parametro: MQCACH\_CONNECTION\_NAME).

Questo è il nome della connessione del canale da arrestare. Se questo parametro viene omesso, tutti i canali con il nome del canale specificato e il nome del gestore code remoto vengono arrestati. Su [Multiplatforme](#), la lunghezza massima della stringa è MQ\_CONN\_NAME\_LENGTH. Su z/OS, la lunghezza massima della stringa è MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH.

Se viene specificato questo parametro, ChannelStatus deve essere MQCHS\_INACTIVE.

### **Modalità (MQCFIN)**

Modalità di arresto del canale (identificativo del parametro: MQIACF\_MODE).

Il valore può essere:

#### **MQMODE QUIESCE**

Disattivare il canale. MQMODE QUIESCE è il valore predefinito.

Se si immette un comando `Stop Channel channelname Mode(MQMODE QUIESCE)` su un canale di connessione server con la funzione di condivisione delle conversazioni abilitata, l'infrastruttura del client IBM MQ diventa consapevole della richiesta di arresto in modo tempestivo; questo tempo dipende dalla velocità della rete. L'applicazione client viene a conoscenza della richiesta di arresto come risultato dell'emissione di una chiamata successiva a IBM MQ.

#### **FORCE MQMODE**

Arresta il canale immediatamente; il thread o il processo del canale non viene terminato. Arresta la trasmissione di qualsiasi batch corrente.

Per canali di connessione server, interrompe la connessione corrente, restituendo MQRC\_CONNECTION\_BROKEN.

Per altri tipi di canali, è probabile che questa situazione provochi situazioni in dubbio.

► **z/OS** Su z/OS, questa opzione interrompe qualsiasi riassegnazione di messaggi in corso, che può lasciare i messaggi BIND\_NOT\_FIXED parzialmente riassegnati o non in ordine.

### **MQMODE\_TERMINATE**

► **Multi** Su Multiplatforme, arrestare immediatamente il canale; il thread o il processo del canale viene terminato.

► **z/OS** Su z/OS, MQMODE\_TERMINATE è sinonimo di FORCE.

► **z/OS** Su z/OS, questa opzione interrompe qualsiasi riassegnazione di messaggi in corso, che può lasciare i messaggi BIND\_NOT\_FIXED parzialmente riassegnati o non in ordine.

**Nota:** Questo parametro era precedentemente chiamato *Qui esce* (MQIACF\_QUIESCE), con valori MQQO\_YES e MQQO\_NO. I vecchi nomi possono essere ancora utilizzati.

### **QMgrName (MQCFST)**

Nome del gestore code remoto (identificativo del parametro: MQCA\_Q\_MGR\_NAME).

Questo è il nome del gestore code remoto a cui è collegato il canale. Se questo parametro viene ommesso, tutti i canali con il nome canale e il nome connessione specificati vengono arrestati. La lunghezza massima della stringa è MQ\_Q\_MGR\_NAME\_LENGTH.

Se viene specificato questo parametro, ChannelStatus deve essere MQCHS\_INACTIVE.

► **V 9.1.1**

► **Multi**

### **MQIACF\_IGNORE\_STATO**

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### **MQIS\_NO**

Se il canale in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### **SÌ MQI**

Se il canale in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il canale non fosse in esecuzione.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_DISABLED**

Canale disabilitato.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_ATTIVO**

Canale non attivo.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

#### **ERRORE MQRCCF\_MODE\_VALUE\_**

Valore modo non valido.

#### **MQRCCF\_MQCONN\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQCONN non riuscita.

#### **MQRCCF\_MQOPEN\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQOPEN non riuscita.

#### **MQRCCF\_MQSET\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQSET non riuscita.

Il comando Arresta canale (MQCMD\_STOP\_CHALLEGATO) arresta un canale MQ Telemetry .

## Parametri obbligatori

### ChannelName (MQCFST)

Nome canale (identificativo parametro: MQCACH\_CHANNEL\_NAME).

Questo parametro è obbligatorio.

Il nome del canale da arrestare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_CHANNEL\_NAME\_LENGTH.

### ChannelType (MQCFIN)

Il tipo di canale (identificativo del parametro: MQIACH\_CHANNEL\_TYPE). Questo parametro è attualmente utilizzato solo con i canali di telemetria MQTT ed è richiesto quando si arresta un canale di telemetria. L'unico valore che può essere attualmente fornito al parametro è **MQCHT\_MQTT**.

## Parametri facoltativi

### ClientIdentifier (MQCFST)

Identificativo client. L'identificativo client è una stringa di 23 byte che identifica un client MQ Telemetry Transport. Quando il comando Arresta canale specifica un *ClientIdentifier*, viene arrestata solo la connessione per l'identificativo client specificato. Se CLIENTID non è specificato, tutte le connessioni sul canale vengono arrestate.

## Codici di errore

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

### Motivo (MQLONG)

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_DISABLED**

Canale disabilitato.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_ATTIVO**

Canale non attivo.

#### **MQRCCF\_CHANNEL\_NOT\_FOUND**

Canale non trovato.

#### **ERRORE MQRCCF\_MODE\_VALUE\_**

Valore modo non valido.

#### **MQRCCF\_MQCONN\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQCONN non riuscita.

#### **MQRCCF\_MQOPEN\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQOPEN non riuscita.

#### **MQRCCF\_MQSET\_NON RIUSCITO**

Chiamata MQSET non riuscita.

## Arresta iniziatore di canale su z/OS

Il comando Arresta iniziatore canale (MQCMD\_STOP\_CHANNEL\_INIT) arresta un iniziatore di canale IBM MQ .

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene eseguito quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene eseguito sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene eseguito sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo nel gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene eseguito nel gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### Riavvio di SharedChannel(MQCFIN)

Riavvio del canale condiviso (identificativo del parametro: MQIACH\_SHARED\_CHL\_RESTART).

Specifica se l'iniziatore tenta di riavviare i canali di invio attivi, avviati con il parametro **ChannelDisposition** impostato su MQCHLD\_SHARED, che possiede su un altro gestore code. Il valore può essere:

#### **MQCHSH\_RESTART\_SI**

I canali di invio condivisi devono essere riavviati. MQCHSH\_RESTART\_YES è il valore predefinito.

#### **MQCHSH\_RESTART\_NO**

I canali di invio condivisi non devono essere riavviati, quindi diventano inattivi.

I canali attivi avviati con il parametro **ChannelDisposition** impostato su MQCHLD\_FIXSHARED non vengono riavviati e diventano sempre inattivi.

## Arresto listener canale

Il comando Arresta listener canale (MQCMD\_STOP\_CHANNEL\_LISTENER) arresta un listener IBM MQ .

## Parametri obbligatori

### **ListenerName (MQCFST)**

Nome listener (identificativo parametro: MQCACH\_LISTENER\_NAME). Questo parametro non è valido per z/OS.

Il nome della definizione listener da arrestare. Se questo parametro viene specificato, non è possibile specificare altri parametri.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_LISTENER\_NAME\_LENGTH.

## Parametri facoltativi



### **CommandScope (MQCFST)**

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **InboundDisposition (MQCFIN)**

Disposizione trasmissione in entrata (identificativo del parametro: MQIACH\_INBOUND\_DISP).

Specifica la disposizione delle trasmissioni in entrata gestite dal listener. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **MQINBD\_Q\_MGR**

Gestione delle trasmissioni dirette al gestore code. MQINBD\_Q\_MGR è il valore predefinito.

#### **Gruppo\_MQIN**

Gestione delle trasmissioni dirette al gruppo di condivisione code. MQINBD\_GROUP è consentito solo se è presente un ambiente del gestore code condiviso.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

### **Indirizzo IP (MQCFST)**

Indirizzo IP (ID parametro: MQCACH\_IP\_ADDRESS).

L'indirizzo IP per TCP/IP specificato in formato decimale con punti o alfanumerico. Questo parametro è valido su z/OS solo dove i canali hanno un *TransportType* di MQXPT\_TCP.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_IP\_ADDRESS\_LENGTH.

### **Porta (MQCFIN)**

Numero di porta per TCP (identificativo del parametro: MQIACH\_PORT\_NUMBER).

Il numero di porta per TCP. Questo parametro è valido solo su z/OS dove i canali hanno un *TransportType* di MQXPT\_TCP.

### **TransportType (MQCFIN)**

Tipo di protocollo di trasmissione (identificativo del parametro: MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE).

Il valore può essere:

#### **MQXPT\_LU62**

LU 6.2.

#### **TCP MQXPT**

TCP.

Questo parametro è valido solo su z/OS.

## **Parametri facoltativi**



### **MQIACF\_IGNORE\_STATO**

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

#### **MQIS\_NO**

Se il listener del canale in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

#### **SÌ MQI**

Se il listener del canale in fase di arresto è già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il listener del canale non fosse in esecuzione.

## **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire il codice di errore riportato di seguito nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi” a pagina 1419](#).

### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

## **MQRCCF\_LISTENER\_STOPPED**

Listener non in esecuzione.

Multi

### **Arresta connessione su più piattaforme**

Il comando Arresta connessione (MQCMD\_STOP\_CONNECTION) tenta di interrompere una connessione tra un'applicazione e il gestore code. Potrebbero verificarsi delle circostanze in cui il gestore code non può implementare questo comando.

#### **Parametri obbligatori**

##### **ConnectionId (MQCFBS)**

Identificativo connessione (identificativo parametro: MQBACF\_CONNECTION\_ID).

Questo parametro è l'identificativo di connessione univoco associato a un'applicazione connessa al gestore code.

La lunghezza della stringa di byte è MQ\_CONNECTION\_ID\_LENGTH.

Multi

### **Arresta servizio su più piattaforme**

Il comando Arresta servizio (MQCMD\_STOP\_SERVICE) arresta una definizione servizio IBM MQ esistente in esecuzione.

#### **Parametri obbligatori**

##### **ServiceName (MQCFST)**

Nome del servizio (identificativo del parametro: MQCA\_SERVICE\_NAME).

Questo parametro è il nome della definizione servizio da arrestare. La lunghezza massima della stringa è MQ\_OBJECT\_NAME\_LENGTH.

#### **Parametri facoltativi**

V 9.1.1

##### **MQIACF\_IGNORE\_STATO**

Questo parametro consente di specificare se si desidera che il comando restituisca un codice di ritorno di errore, se l'oggetto è già nello stato in cui il comando lo sposterebbe. I possibili valori sono:

##### **MQIS\_NO**

Se il servizio in fase di arresto si trova già in tale stato, il comando restituisce RC=10. Questo è il comportamento esistente e NO è il valore predefinito.

##### **sì MQI**

Se il servizio in fase di arresto si trova già in tale stato, il comando restituisce RC=0. Il codice di ritorno è il caso come se il servizio non fosse in esecuzione.

#### **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati a pagina [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

##### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQRCCF\_NO\_STOP\_CMD**

Il parametro **StopCommand** del servizio è vuoto.

##### **MQRCCF\_SERVICE\_STOPPED**

Il servizio non è in esecuzione.

## Arresta connessione SMDS su z/OS

Utilizzare il comando Arresta connessione SMDS (MQCMD\_STOP\_SMDSCONN) per terminare la connessione da questo gestore code a uno o più dataset di messaggi condivisi specificati (causandone la chiusura e l'annullamento dell'assegnazione) e per contrassegnare la connessione come ARRESTATATA.

### Parametri obbligatori

#### Connessione SMDS (MQCFST)

Specifica il nome del gestore code correlato alla connessione tra il dataset del messaggio condiviso e il gestore code (identificativo del parametro: MQCACF\_CF\_SMDSCONN).

È possibile utilizzare un valore asterisco per indicare tutti i dataset di messaggi condivisi associati a un nome CFSTRUCT specifico.

La lunghezza massima della stringa è 4 caratteri.

#### CFStrucName (MQCFST)

Il nome della struttura dell'applicazione CF con le proprietà delle connessioni SMDS che si desidera arrestare (ID parametro: MQCA\_CF\_STRUC\_NAME).

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CF\_STRUC\_NAME\_LENGTH.

#### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.
- un asterisco (\*). Il comando viene elaborato sul gestore code locale e viene passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## Sospendi gestore code su z/OS

Il comando MQCMD\_SUSPEND\_Q\_MGR (Sospensione gestore code) rende il gestore code locale non disponibile per l'elaborazione dei messaggi IMS o Db2. La sua azione può essere invertita dal comando Riprendi gestore code (MQCMD\_RESUME\_Q\_MGR).

### Parametri obbligatori

#### Funzione (MQCFIN)

Funzione (identificativo parametro: MQIACF\_Q\_MGR\_FACILITY).

Il tipo di struttura per cui l'attività deve essere sospesa. Il valore può essere:

#### MQQMFACT\_DB2

La connessione esistente a Db2 è terminata.

Tutte le richieste MQGET o MQPUT in corso o successive vengono sospese e le applicazioni attendono che la connessione Db2 venga ristabilita mediante il comando Riprendi gestore code o se il gestore code viene arrestato.

#### BRIDGE mqmqmfacs\_ims\_bridge

Riprende la normale attività bridge IMS.

Arresta l'invio di messaggi dalle code bridge IMS a OTMA. Non vengono inviati ulteriori messaggi a IMS fino a quando non si verifica uno di questi eventi:

- OTMA è arrestato e riavviato
- IMS o IBM MQ viene arrestato o riavviato
- È stato elaborato un comando Riprendi gestore code

I messaggi restituiti da IMS OTMA al gestore code non vengono influenzati.

## Parametri facoltativi

### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE).

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

## Sospensione cluster gestore code

Il comando Sospendi cluster gestore code (MQCMD\_SUSPEND\_Q\_MGR\_CLUSTER) informa gli altri gestori code in un cluster che il gestore code locale non è disponibile per l'elaborazione e non può inviare messaggi. La sua azione può essere annullata dal comando Resume Queue Manager Cluster (MQCMD\_RESUME\_Q\_MGR\_CLUSTER).

## Parametri obbligatori

### ClusterName (MQCFST)

Nome cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAME).

Il nome del cluster per cui la disponibilità deve essere sospesa.

La lunghezza massima della stringa è MQ\_CLUSTER\_NAME\_LENGTH.

### ClusterNamelist (MQCFST)

Elenco nomi cluster (identificativo del parametro: MQCA\_CLUSTER\_NAMELIST).

Il nome dell'elenco nomi che specifica un elenco di cluster per cui la disponibilità deve essere sospesa.

## Parametri facoltativi



### CommandScope (MQCFST)

Ambito del comando (identificativo del parametro: MQCACF\_COMMAND\_SCOPE). Questo parametro si applica solo a z/OS.

Specifica il modo in cui il comando viene elaborato quando il gestore code è membro di un gruppo di condivisione code. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

- vuoto (oppure omettere completamente il parametro). Il comando viene elaborato sul gestore code in cui è stato immesso.
- un nome gestore code. Il comando viene elaborato sul gestore code specificato, a condizione che sia attivo all'interno del gruppo di condivisione code. Se si specifica un nome gestore code

diverso dal gestore code su cui è stato immesso, è necessario utilizzare un ambiente di gruppo di condivisione code e il server dei comandi deve essere abilitato.

La lunghezza massima è MQ\_QSG\_NAME\_LENGTH.

### **Modalità (MQCFIN)**

Il modo in cui il gestore code locale viene sospeso dal cluster (ID parametro: MQIACF\_MODE).

Il valore può essere:

#### **MQMODE QUIESCE**

Agli altri gestori code nel cluster viene chiesto di non inviare ulteriori messaggi al gestore code locale.

#### **FORCE MQMODE**

Tutti i canali in entrata e in uscita per altri gestori code nel cluster vengono arrestati in modo forzato.

**Nota:** Questo parametro era precedentemente chiamato *Quiesce* (MQIACF QUIESCE), con valori MQQO\_YES e MQQO\_NO. I vecchi nomi possono essere ancora utilizzati.

### **Codici di errore**

Questo comando potrebbe restituire i seguenti codici di errore nell'intestazione del formato della risposta, oltre ai valori mostrati in [“Codici di errore applicabili a tutti i comandi”](#) a pagina 1419.

#### **Motivo (MQLONG)**

Il valore può essere uno dei seguenti:

##### **MQRCCF\_CLUSTER\_NOME\_CONFLITTO**

Conflitto nome cluster.

##### **ERRORE MQRCCF\_MODE\_VALUE\_**

Valore modo non valido.

## **Strutture per comandi e risposte**

I comandi e le risposte PCF hanno una struttura coerente che include un'intestazione e qualsiasi numero di strutture di parametri di tipi definiti.

I comandi e le risposte hanno il formato:

- La struttura dell'intestazione PCF (MQCFH) (descritta nell'argomento [“Intestazione MQCFH - PCF”](#) a pagina 1948), seguita da
- Zero o più strutture di parametri. Ognuno di questi è uno dei seguenti:
  - Parametro filtro stringa di byte PCF (MQCFBF, vedere argomento [“MQCFBF - Parametro filtro stringa byte PCF”](#) a pagina 1952)
  - Parametro stringa di byte PCF (MQCFBS, consultare l'argomento [“MQCFBS - parametro stringa byte PCF”](#) a pagina 1955)
  - Parametro filtro numero intero PCF (MQCFIF, consultare l'argomento [“MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF”](#) a pagina 1957)
  - Parametro elenco numeri interi PCF (MQCFIL, consultare l'argomento [“MQCFIL - Parametro elenco numeri interi PCF”](#) a pagina 1960)
  - Parametro intero PCF (MQCFIN, consultare l'argomento [“MQCFIN - Parametro intero PCF”](#) a pagina 1962)
  - Parametro di filtro della stringa PCF (MQCFST, consultare l'argomento [“MQCFST - parametro stringa PCF”](#) a pagina 1972)
  - Parametro di filtro della stringa PCF (MQCFSL, consultare l'argomento [“MQCFSL - Parametro filtro stringa PCF”](#) a pagina 1964)
  - Parametro dell'elenco di stringhe PCF (MQCFSL, vedere l'argomento [“MQCFSL - Parametro elenco stringhe PCF”](#) a pagina 1968)
  - Parametro stringa PCF (MQCFST, consultare l'argomento [“MQCFST - parametro stringa PCF”](#) a pagina 1972)

## Modalità di visualizzazione delle strutture

Le strutture sono descritte in una forma indipendente dalla lingua.

Le dichiarazioni sono riportate nei seguenti linguaggi di programmazione:

- C
- COBOL
- PL/I
- Assembler S/390
- Visual Basic

## Tipi di dati

Per ogni campo della struttura, il tipo di dati viene fornito tra parentesi dopo il nome del campo. Questi tipi di dati sono i tipi di dati elementari descritti in [Tipi di dati utilizzati in MQI](#).

## Valori iniziali e strutture predefinite

Consultare [IBM MQ COPY, header, include e module files](#) per dettagli sui file di intestazione forniti che contengono le strutture, le costanti, i valori iniziali e le strutture predefinite.

## Note d'utilizzo

Il formato delle stringhe nel messaggio PCF determina le impostazioni dei campi della serie di caratteri nel descrittore del messaggio per consentire la conversione delle stringhe all'interno del messaggio.

Se tutte le stringhe in un messaggio PCF hanno lo stesso CCSID (Coded Character Set Identifier), il campo *CodedCharSetId* nel descrittore del messaggio MQMD deve essere impostato su tale identificativo quando il messaggio viene inserito e i campi *CodedCharSetId* nelle strutture MQCFST, MQCFSL e MQCFSF all'interno del messaggio devono essere impostati su MQCCSI\_DEFAULT.

Se il formato del messaggio PCF è MQFMT\_ADMIN, MQFMT\_EVENT o MQFMT\_PCF e alcune stringhe nel messaggio hanno diversi identificativi di serie di caratteri, il campo *CodedCharSetId* in MQMD deve essere impostato su MQCCSI\_EMBEDDED quando il messaggio viene inserito e i campi *CodedCharSetId* nelle strutture MQCFST, MQCFSL e MQCFSF all'interno del messaggio devono essere tutti impostati sugli identificativi che si applicano.

Ciò abilita le conversioni delle stringhe all'interno del messaggio, al valore *CodedCharSetId* nell'MQMD specificato nella chiamata MQGET, se è specificata anche l'opzione MQGMO\_CONVERT.

Per ulteriori informazioni sulla struttura MQEPH, consultare [MQEPH - Embedded PCF header](#).

**Nota:** Se si richiede la conversione delle stringhe interne nel messaggio, la conversione si verificherà solo se il valore del campo *CodedCharSetId* nell'MQMD del messaggio è differente dal campo *CodedCharSetId* dell'MQMD specificato nella chiamata MQGET.

Non specificare MQCCSI\_EMBEDDED in MQMD quando il messaggio viene inserito, con MQCCSI\_DEFAULT nelle strutture MQCFST, MQCFSL o MQCFSF all'interno del messaggio, in quanto ciò impedirà la conversione del messaggio.

## Intestazione MQCFH - PCF

La struttura MQCFH descrive le informazioni presenti all'inizio dei dati del messaggio di un messaggio di comando o una risposta a un messaggio di comando. In entrambi i casi, il campo descrittore del messaggio *Format* è MQFMT\_ADMIN.

Le strutture PCF vengono utilizzate anche per i messaggi di eventi. In questo caso, il campo del descrittore del messaggio *Format* è MQFMT\_EVENT.

Le strutture PCF possono essere utilizzate anche per dati di messaggi definiti dall'utente. In questo caso, il campo del descrittore del messaggio *Format* è MQFMT\_PCF (consultare [Descrittore del messaggio per un comando PCF](#)). Anche in questo caso, non tutti i campi nella struttura sono significativi. I valori iniziali forniti possono essere utilizzati per la maggior parte dei campi, ma l'applicazione deve impostare i campi *StrucLength* e *ParameterCount* sui valori appropriati ai dati.

## Campi per MQCFH

### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Questo campo indica il contenuto del messaggio. I seguenti valori sono validi per i comandi:

#### **COMANDO MQCFT**

Il messaggio è un comando.

#### **MQCF\_COMMAND\_XR**

Il messaggio è un comando a cui possono essere inviate risposte standard o estese.

Questo valore è obbligatorio su z/OS.

#### **MQCF\_XX\_ENCODE\_CASE\_ONE risposta**

Il messaggio è una risposta a un comando.

#### **MQCF\_XR\_MSG**

Il messaggio è una risposta estesa a un comando. Contiene dettagli informativi o di errore.

#### **MQCFT\_XR\_ITEM**

Il messaggio è una risposta estesa a un comando di interrogazione. Contiene dati elemento.

#### **SOMMARIO MQCFT\_XR\_**

Il messaggio è una risposta estesa a un comando. Contiene informazioni di riepilogo.

#### **UTENTE MQCFT**

Messaggio PCF definito dall'utente.

### StrucLength (MQLONG)

Lunghezza della struttura.

Questo campo è la lunghezza in byte della struttura MQCFH. Il valore deve essere:

#### **LUNGHEZZA\_STRUTTURA\_MQCFH\_STRUCT**

La lunghezza della struttura dell'intestazione del formato del comando.

### Version (MQLONG)

Numero di versione della struttura.

Per z/OS, il valore deve essere:

#### **MQCFH\_VERSION\_3**

Numero di versione per la struttura dell'intestazione del formato del comando.

La seguente costante specifica il numero di versione della versione corrente:

#### **VERSIONE MQCFH\_CURRENT\_**

Versione corrente della struttura dell'intestazione del formato del comando.

### Comando (MQLONG)

Identificativo comando.

Per un messaggio di comando, questo campo identifica la funzione da eseguire. Per un messaggio di risposta, identifica il comando a cui questo campo è la risposta. Consultare la descrizione di ciascun comando per il valore di questo campo.

### MsgSeqNumber (MQLONG)

Numero di sequenza del messaggio.

Questo campo è il numero di sequenza del messaggio all'interno di una serie di messaggi correlati. Per un comando, questo campo deve avere il valore uno (poiché un comando è sempre contenuto in

un singolo messaggio). Per una risposta, il campo ha il valore uno per la prima (o unica) risposta a un comando e aumenta di uno per ogni risposta successiva a tale comando.

L'ultimo (o unico) messaggio in una serie ha l'indicatore MQCFC\_LAST impostato nel campo *Control*.

### **Controllo (MQLONG)**

Opzioni di controllo.

I valori validi sono:

#### **MQCF\_LAST**

Ultimo messaggio nella serie.

Per un comando, questo valore deve essere sempre impostato.

#### **MQCF\_NO\_LAST**

Non è l'ultimo messaggio nella serie.

### **CompCode (MQLONG)**

Codice di completamento.

Questo campo è significativo solo per una risposta; il suo valore non è significativo per un comando. Sono possibili i seguenti valori:

#### **MQCC\_OK**

Comando completato correttamente.

#### **MQCC\_AVVERTENZA**

Comando completato con avvertenza.

#### **MQCC\_NON RIUSCITO**

Comando non riuscito.

#### **MQCC\_INATTIVO**

Non è noto se il comando ha avuto esito positivo.

### **Motivo (MQLONG)**

Codice di errore che qualifica il codice di completamento.

Questo campo è significativo solo per una risposta; il suo valore non è significativo per un comando.

I codici di errore possibili che possono essere restituiti in risposta a un comando sono elencati in ["Definizioni dei formati di comando programmabili"](#) a pagina 1413 e nella descrizione di ciascun comando.

### **ParameterCount (MQLONG)**

Conteggio delle strutture di parametri.

Questo campo indica il numero di strutture di parametri (MQCFBF, MQCFBS, MQCFIF, MQCFIL, MQCFIN, MQCFSL, MQCFSF e MQCFST) che seguono la struttura MQCFH. Il valore di questo campo è zero o maggiore.

### **Dichiarazione lingua C**

```
typedef struct tagMQCFH {
    MQLONG  Type;           /* Structure type */
    MQLONG  StrucLength;    /* Structure length */
    MQLONG  Version;       /* Structure version number */
    MQLONG  Command;       /* Command identifier */
    MQLONG  MsgSeqNumber;  /* Message sequence number */
    MQLONG  Control;       /* Control options */
    MQLONG  CompCode;      /* Completion code */
    MQLONG  Reason;        /* Reason code qualifying completion code */
    MQLONG  ParameterCount; /* Count of parameter structures */
} MQCFH;
```

## Dichiarazione del linguaggio COBOL

```
** MQCFH structure
10 MQCFH.
** Structure type
15 MQCFH-TYPE PIC S9(9) BINARY.
** Structure length
15 MQCFH-STRUCLNGTH PIC S9(9) BINARY.
** Structure version number
15 MQCFH-VERSION PIC S9(9) BINARY.
** Command identifier
15 MQCFH-COMMAND PIC S9(9) BINARY.
** Message sequence number
15 MQCFH-MSGSEQNUMBER PIC S9(9) BINARY.
** Control options
15 MQCFH-CONTROL PIC S9(9) BINARY.
** Completion code
15 MQCFH-COMPCODE PIC S9(9) BINARY.
** Reason code qualifying completion code
15 MQCFH-REASON PIC S9(9) BINARY.
** Count of parameter structures
15 MQCFH-PARAMETERCOUNT PIC S9(9) BINARY.
```

## Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS )

```
dcl
1 MQCFH based,
3 Type fixed bin(31), /* Structure type */
3 StrucLength fixed bin(31), /* Structure length */
3 Version fixed bin(31), /* Structure version number */
3 Command fixed bin(31), /* Command identifier */
3 MsgSeqNumber fixed bin(31), /* Message sequence number */
3 Control fixed bin(31), /* Control options */
3 CompCode fixed bin(31), /* Completion code */
3 Reason fixed bin(31), /* Reason code qualifying completion
code */
3 ParameterCount fixed bin(31); /* Count of parameter structures */
```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS )

```
MQCFH DSECT
MQCFH_TYPE DS F Structure type
MQCFH_STRUCLNGTH DS F Structure length
MQCFH_VERSION DS F Structure version number
MQCFH_COMMAND DS F Command identifier
MQCFH_MSGSEQNUMBER DS F Message sequence number
MQCFH_CONTROL DS F Control options
MQCFH_COMPCODE DS F Completion code
MQCFH_REASON DS F Reason code qualifying
* completion code
MQCFH_PARAMETERCOUNT DS F Count of parameter
* structures
MQCFH_LENGTH EQU *-MQCFH Length of structure
ORG MQCFH
MQCFH_AREA DS CL(MQCFH_LENGTH)
```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```
Type MQCFH
Type As Long 'Structure type
StrucLength As Long 'Structure length
Version As Long 'Structure version number
Command As Long 'Command identifier
MsgSeqNumber As Long 'Message sequence number
Control As Long 'Control options
CompCode As Long 'Completion code
Reason As Long 'Reason code qualifying completion code
ParameterCount As Long 'Count of parameter structures
End Type
```

**Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i)**

```

D*..1....:....2.....3.....4.....5.....6.....7..
D* MQCFH Structure
D*
D* Structure type
D FHTYP          1      4I 0 INZ(1)
D* Structure length
D FHLEN         5      8I 0 INZ(36)
D* Structure version number
D FHVER         9      12I 0 INZ(1)
D* Command identifier
D FHCMD        13     16I 0 INZ(0)
D* Message sequence number
D FHSEQ        17     20I 0 INZ(1)
D* Control options
D FHCTL        21     24I 0 INZ(1)
D* Completion code
D FHCMP        25     28I 0 INZ(0)
D* Reason code qualifying completion code
D FHREA        29     32I 0 INZ(0)
D* Count of parameter structures
D FHCNT        33     36I 0 INZ(0)
D*

```

**MQCFBF - Parametro filtro stringa byte PCF**

La struttura MQCFBF descrive un parametro di filtro della stringa di byte. Il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

La struttura MQCFBF viene utilizzata nei comandi di interrogazione per fornire una descrizione del filtro. Questa descrizione filtro viene utilizzata per filtrare i risultati del comando Inquire e restituire all'utente solo gli oggetti che soddisfano la descrizione filtro.

Quando è presente una struttura MQCFBF, il campo Versione nella struttura MQCFH all'inizio della PCF deve essere MQCFH\_VERSION\_3 o superiore.



Su z/OS, è consentito un solo parametro di filtro. Se vengono specificati più parametri MQCFIF, MQCFSF e MQCFBF o MQCFBF, il comando PCF non riesce con errore MQRCCF\_TOO\_MANY\_FILTERS (MQRCCF 3248).

**Campi per MQCFBF****Tipo (MQLONG)**

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFBF che descrive un parametro di filtro della stringa di byte. Il valore deve essere:

**MQCFT\_BYTE\_STRING\_FILTER**

Struttura che definisce un filtro di stringa di byte.

**StrucLength (MQLONG)**

Lunghezza della struttura.

Questa è la lunghezza, in byte, della struttura MQCFBF, inclusa la stringa alla fine della struttura (il campo *FilterValue*). La lunghezza deve essere un multiplo di 4 e deve essere sufficiente per contenere la stringa. I byte tra la fine della stringa e la lunghezza definita dal campo *StrucLength* non sono significativi.

La seguente costante fornisce la lunghezza della parte *fissa* della struttura, ovvero la lunghezza escluso il campo *FilterValue* :

## **MQCFBF\_STRUC\_LENGTH\_FIXED**

Lunghezza della parte fissa della struttura stringa - parametro del filtro del formato del comando.

### **Parametro (MQLONG)**

Identificativo parametro.

Identifica il parametro su cui deve essere eseguito il filtraggio. Il valore di questo identificativo dipende dal parametro da filtrare.

Il parametro è uno dei seguenti:

- ID\_UOW\_ESTERNO\_MQBACF\_
- ID\_UOO\_MGR\_MQBACF\_Q
- MQBACF\_ORIGIN\_UOW (su z/OS solo)

### **Operatore (MQLONG)**

Identificativo operatore.

Identifica l'operatore utilizzato per valutare se il parametro soddisfa il valore filtro.

I possibili valori sono:

#### **MQCFOP\_VERDE**

Maggiore di

#### **LESS MQCFOP**

Minore di

#### **MQCFOP\_EQUAL**

Uguale a

#### **MQCFOP\_NOT\_EQUAL**

Non uguale a

#### **MQCFOP\_NO\_LESS**

Maggiore di o uguale a

#### **MQCFOP\_NO\_GREATER**

Minore di o uguale a

### **FilterValueLunghezza (MQLONG)**

Lunghezza della stringa filtro - valore.

Questa è la lunghezza, in byte, dei dati nel campo *FilterValue*. Deve essere zero o maggiore e non deve essere un multiplo di 4.

### **FilterValue (MQBYTE x FilterValueLunghezza)**

Valore filtro.

Specifica il valore filtro che deve essere soddisfatto. Utilizzare questo parametro dove il tipo di risposta del parametro filtrato è una stringa di byte.

**Nota:** Se la stringa di byte specificata è più corta della lunghezza standard del parametro nei messaggi di comando MQFMT\_ADMIN, i caratteri omessi vengono considerati vuoti. Se la stringa specificata è più lunga della lunghezza standard, si tratta di un errore.

## **Dichiarazione lingua C**

```
typedef struct tagMQCFBF {
    MQLONG  Type;                /* Structure type */
    MQLONG  StrucLength;         /* Structure length */
    MQLONG  Parameter;          /* Parameter identifier */
    MQLONG  Operator;           /* Operator identifier */
    MQLONG  FilterValueLength;  /* Filter value length */
    MQBYTE  FilterValue[1];     /* Filter value -- first byte */
} MQCFBF;
```

## Dichiarazione del linguaggio COBOL

```
** MQCFBF structure
10 MQCFBF.
** Structure type
15 MQCFBF-TYPE PIC S9(9) BINARY.
** Structure length
15 MQCFBF-STRUCLENGTH PIC S9(9) BINARY.
** Parameter identifier
15 MQCFBF-PARAMETER PIC S9(9) BINARY.
** Operator identifier
15 MQCFBF-OPERATOR PIC S9(9) BINARY.
** Filter value length
15 MQCFBF-FILTERVALUELENGTH PIC S9(9) BINARY.
```

## Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS )

```
dcl
1 MQCFBF based,
3 Type fixed bin(31)
  init(MQCFT_BYTE_STRING_FILTER), /* Structure type */
3 StrucLength fixed bin(31)
  init(MQCFBF_STRUC_LENGTH_FIXED), /* Structure length */
3 Parameter fixed bin(31)
  init(0), /* Parameter identifier */
3 Operator fixed bin(31)
  init(0), /* Operator identifier */
3 FilterValueLength fixed bin(31)
  init(0); /* Filter value length */
```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS )

```
MQCFBF          DSECT
MQCFBF_TYPE     DS F   Structure type
MQCFBF_STRUCLENGTH DS F   Structure length
MQCFBF_PARAMETER DS F   Parameter identifier
MQCFBF_OPERATOR DS F   Operator identifier
MQCFBF_FILTERVALUELENGTH DS F   Filter value length
MQCFBF_LENGTH   EQU *-MQCFIF Length of structure
MQCFBF_AREA     DS   CL(MQCFBF_LENGTH)
```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```
Type MQCFBF
  Type As Long 'Structure type'
  StrucLength As Long 'Structure length'
  Parameter As Long 'Parameter identifier'
  Operator As Long 'Operator identifier'
  FilterValueLength As Long 'Filter value length'
  FilterValue As 1 'Filter value -- first byte'
End Type
Global MQCFBF_DEFAULT As MQCFBF
```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i)

```
D* MQCFBF Structure
D*
D* Structure type
D FBFTYP          1      4I 0 INZ(15)
D* Structure length
D FBFLen         5      8I 0 INZ(20)
D* Parameter identifier
D FBFParm        9      12I 0 INZ(0)
D* Operator identifier
D FBFOp          13     16I 0 INZ(0)
D* Filter value length
```

D	FBFFVL	17	20I 0 INZ(0)
D*	Filter value -- first byte	21	INZ
D	FBFFV	21	INZ

## MQCFBS - parametro stringa byte PCF

La struttura MQCFBS descrive un parametro stringa di byte in un messaggio PCF. Il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

Quando è presente una struttura MQCFBS, il valore del campo *Versione* nella struttura MQCFH all'inizio della PCF deve essere MQCFH\_VERSION\_2 o superiore.

In un messaggio PCF utente, il campo *Parametro* non ha alcun significato e può essere utilizzato dall'applicazione per i suoi scopi.

La struttura termina con una stringa di byte a lunghezza variabile; consultare il campo *Stringa* nella seguente sezione per ulteriori dettagli.

## Campi per MQCFBS

### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFBS che descrive il parametro della stringa di byte. Il valore deve essere:

#### MQCFT\_BYTE\_STRING

Struttura che definisce una stringa di byte.

### StrucLength (MQLONG)

Lunghezza della struttura.

Questa è la lunghezza in byte della struttura MQCFBS, inclusa la stringa di lunghezza variabile alla fine della struttura (il campo *String*). La lunghezza deve essere un multiplo di quattro e deve essere sufficiente a contenere la stringa; qualsiasi byte tra la fine della stringa e la lunghezza definita dal campo *StrucLength* non è significativo.

La seguente costante fornisce la lunghezza della parte *fissa* della struttura, ovvero la lunghezza escluso il campo *String*:

#### MQCFBS\_STRUC\_LENGTH\_FIXED

Lunghezza della parte fissa della struttura MQCFBS.

### Parametro (MQLONG)

Identificativo parametro.

Identifica il parametro con un valore contenuto nella struttura. I valori che possono verificarsi in questo campo dipendono dal valore del campo *Command* nella struttura MQCFH; consultare [“Intestazione MQCFH - PCF” a pagina 1948](#) per i dettagli. Nei messaggi PCF utente (MQCFT\_USER), questo campo non ha alcun significato.

Il parametro proviene dal gruppo di parametri MQBACF\_ \*.

### StringLength (MQLONG)

Lunghezza della stringa.

Questa è la lunghezza in byte dei dati nel campo *string*; deve essere maggiore o uguale a zero. Questa lunghezza non deve essere un multiplo di quattro.

### Stringa (MQBYTE x StringLength)

Valore stringa.

Questo è il valore del parametro identificato dal campo *parametro*. La stringa è una stringa di byte e quindi non è soggetta alla conversione della serie di caratteri quando viene inviata tra sistemi differenti.

**Nota:** Un carattere null nella stringa viene considerato come dati normali e non funge da delimitatore per la stringa

Per i messaggi MQFMT\_ADMIN, se la stringa specificata è più breve della lunghezza standard del parametro, si presume che i caratteri omessi siano null. Se la stringa specificata è più lunga della lunghezza standard, si tratta di un errore.

Il modo in cui questo campo viene dichiarato dipende dal linguaggio di programmazione:

- Per il linguaggio di programmazione C, il campo viene dichiarato come un array con un elemento. La memoria per la struttura deve essere assegnata dinamicamente e i puntatori utilizzati per indirizzare i campi al suo interno.
- Per altri linguaggi di programmazione, il campo viene omesso dalla dichiarazione di struttura. Quando viene dichiarata un'istanza della struttura, è necessario includere MQCFBS in una struttura più grande e dichiarare ulteriori campi dopo MQCFBS, per rappresentare il campo *Stringa* come richiesto.

### Dichiarazione lingua C

```
typedef struct tagMQCFBS {
    MQLONG   Type;          /* Structure type */
    MQLONG   StrucLength;   /* Structure length */
    MQLONG   Parameter;     /* Parameter identifier */
    MQLONG   StringLength; /* Length of string */
    MQBYTE   String[1];    /* String value - first byte */

} MQCFBS;
```

### Dichiarazione del linguaggio COBOL

```
**      MQCFBS structure
10      MQCFBS.
**      Structure type
15      MQCFBS-TYPE          PIC S9(9) BINARY.
**      Structure length
15      MQCFBS-STRUCLNGTH PIC S9(9) BINARY.
**      Parameter identifier
15      MQCFBS-PARAMETER   PIC S9(9) BINARY.
**      Length of string
15      MQCFBS-STRINGLENGT PIC S9(9) BINARY.
```

### Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS )

```
dcl
  1 MQCFBS based,
  3 Type          fixed bin(31), /* Structure type */
  3 StrucLength   fixed bin(31), /* Structure length */
  3 Parameter     fixed bin(31), /* Parameter identifier */
  3 StringLength  fixed bin(31) /* Length of string */
```

### Dichiarazione System/390 assembler - language (soloz/OS )

```
MQCFBS          DSECT
MQCFBS_TYPE     DS    F          Structure type
MQCFBS_STRUCLNGTH DS    F          Structure length
MQCFBS_PARAMETER DS    F          Parameter identifier
MQCFBS_STRINGLENGT DS    F          Length of string
                ORG    MQCFBS
MQCFBS_AREA     DS    CL(MQCFBS_LENGTH)
```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```
Type MQCFBS
  Type As Long      ' Structure type
  StrucLength As Long ' Structure length
  Parameter As Long  ' Parameter identifier
  StringLength As Long ' Operator identifier
  String as 1        ' String value - first byte
End Type

Global MQCFBS_DEFAULT As MQCFBS
```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i)

```
D* MQCFBS Structure
D*
D* Structure type
D  BSTYP          1      4I 0 INZ(3)
D* Structure length
D  BSLEN          5      8I 0 INZ(16)
D* Parameter identifier
D  BSPRM          9     12I 0 INZ(0)
D* Length of string
D  BSSTL         13     16I 0 INZ(0)
D* String value - first byte
D  BSSRA         17      16
D*
```

## MQCFIF - Parametro filtro numero intero PCF

La struttura di MQCFIF descrive un parametro di filtro intero. Il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

La struttura MQCFIF viene utilizzata nei comandi Inquire per fornire una condizione di filtro. Questa condizione di filtro viene utilizzata per filtrare i risultati del comando Richiedi e restituire all'utente solo gli oggetti che soddisfano la condizione di filtro.

Quando è presente una struttura MQCFIF, il campo Versione nella struttura MQCFH all'inizio della PCF deve essere MQCFH\_VERSION\_3 o superiore.



Su z/OS, è consentito un solo parametro di filtro. Se vengono specificati più parametri MQCFIF, MQCFSF e MQCFBF o MQCFBF, il comando PCF non riesce con errore MQRCCF\_TOO\_MANY\_FILTERS (MQRCCF 3248).

## Campi per MQCFIF

### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFIF che descrive un parametro di filtro intero. Il valore deve essere:

#### **FILTER INTEGER\_MQCFT**

Struttura che definisce un filtro di numeri interi.

### StrucLength (MQLONG)

Lunghezza della struttura.

La lunghezza in byte della struttura MQCFIF. Il valore deve essere:

#### **LUNGHEZZA\_STRUTTURA\_MQCFIF\_**

Lunghezza della struttura del parametro intero del formato del comando.

### Parametro (MQLONG)

Identificativo parametro.

Identifica il parametro su cui deve essere eseguito il filtraggio. Il valore di questo identificativo dipende dal parametro da filtrare. Tutti i parametri che possono essere utilizzati nel comando Inquire possono essere utilizzati in questo campo.

Il parametro proviene dai seguenti gruppi di parametri:

- MQIA\_\*
- MQIACF\_\*
- MQIAMO\_\*
- MQIACH\_\*

### **Operatore (MQLONG)**

Identificativo operatore.

Identifica l'operatore utilizzato per valutare se il parametro soddisfa il valore filtro.

I possibili valori sono:

#### **MQCFOP\_VERDE**

Maggiore di

#### **LESS MQCFOP**

Minore di

#### **MQCFOP\_EQUAL**

Uguale a

#### **MQCFOP\_NOT\_EQUAL**

Non uguale a

#### **MQCFOP\_NO\_LESS**

Maggiore di o uguale a

#### **MQCFOP\_NO\_GREATER**

Minore di o uguale a

#### **CONTAINS MQCFOP**

Contiene un valore specificato. Utilizzare MQCFOP\_CONTAINS quando si filtrano gli elenchi di valori o numeri interi.

#### **MQCFOP\_EXCLUDI**

Non contiene un valore specificato. Utilizzare MQCFOP\_EXCLUDES quando si filtrano gli elenchi di valori o numeri interi.

Consultare la descrizione di *FilterValue* per i dettagli che descrivono quali operatori possono essere utilizzati in quali circostanze.

### **FilterValue (MQLONG)**

Identificativo valore filtro.

Specifica il valore filtro che deve essere soddisfatto.

A seconda del parametro, il valore e gli operatori consentiti possono essere:

- Un valore intero esplicito, se il parametro assume un singolo valore intero.

È possibile utilizzare solo i seguenti operatori:

- MQCFOP\_VERDE
- LESS MQCFOP
- MQCFOP\_EQUAL
- MQCFOP\_NOT\_EQUAL
- MQCFOP\_NO\_GREATER
- MQCFOP\_NO\_LESS

- Una costante MQ , se il parametro acquisisce un singolo valore da una possibile serie di valori (ad esempio, il valore MQCHT\_SENDER sul parametro **ChannelType** ). È possibile utilizzare solo MQCFOP\_EQUAL o MQCFOP\_NOT\_EQUAL.
- Un valore esplicito o una costante MQ , come potrebbe essere il caso, se il parametro accetta un elenco di valori. È possibile utilizzare MQCFOP\_CONTAINS o MQCFOP\_EXCLUDES. Ad esempio, se il valore 6 viene specificato con l'operatore MQCFOP\_CONTAINS, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori del parametro è 6.

Ad esempio, se è necessario filtrare le code abilitate per le operazioni di inserimento nel comando Interroga coda, il valore del parametro sarà MQIA\_INIB\_PUT e il valore del filtro sarà MQQA\_PUT\_ALLOWED.

Il valore del filtro deve essere un valore valido per il parametro che si sta verificando.

## Dichiarazione lingua C

```
typedef struct tagMQCFIF {
    MQLONG Type; /* Structure type */
    MQLONG StrucLength; /* Structure length */
    MQLONG Parameter; /* Parameter identifier */
    MQLONG Operator; /* Operator identifier */
    MQLONG FilterValue; /* Filter value */
} MQCFIF;
```

## Dichiarazione del linguaggio COBOL

```
** MQCFIF structure
10 MQCFIF.
** Structure type
15 MQCFIF-TYPE PIC S9(9) BINARY.
** Structure length
15 MQCFIF-STRUCLength PIC S9(9) BINARY.
** Parameter identifier
15 MQCFIF-PARAMETER PIC S9(9) BINARY.
** Operator identifier
15 MQCFIF-OPERATOR PIC S9(9) BINARY.
** Filter value
15 MQCFIF-FILTERVALUE PIC S9(9) BINARY.
```

## Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS)

```
dcl
1 MQCFIF based,
3 Type fixed bin(31), /* Structure type */
3 StrucLength fixed bin(31), /* Structure length */
3 Parameter fixed bin(31), /* Parameter identifier */
3 Operator fixed bin(31) /* Operator identifier */
3 FilterValue fixed bin(31); /* Filter value */
```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS)

MQCFIF	DSECT	
MQCFIF_TYPE	DS F	Structure type
MQCFIF_STRUCLength	DS F	Structure length
MQCFIF_PARAMETER	DS F	Parameter identifier
MQCFIF_OPERATOR	DS F	Operator identifier
MQCFIF_FILTERVALUE	DS F	Filter value
MQCFIF_LENGTH	EQU *-MQCFIF	Length of structure
	ORG MQCFIF	
MQCFIF_AREA	DS	CL(MQCFIF_LENGTH)

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```
Type MQCFIF
  Type As Long      ' Structure type
  StrucLength As Long ' Structure length
  Parameter As Long  ' Parameter identifier
  Operator As Long   ' Operator identifier
  FilterValue As Long ' Filter value
End Type

Global MQCFIF_DEFAULT As MQCFIF
```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i)

```
D* MQCFIF Structure
D*
D* Structure type
D FIFTYP          1      4I 0 INZ(3)
D* Structure length
D FIFLEN          5      8I 0 INZ(16)
D* Parameter identifier
D FIFPRM          9     12I 0 INZ(0)
D* Operator identifier
D FIFOP          13     16I 0 INZ(0)
D* Condition identifier
D FIFFV          17     20I 0 INZ(0)
D*
```

## MQCFIL - Parametro elenco numeri interi PCF

La struttura MQCFIL descrive un parametro di elenco di numeri interi in un messaggio che è un comando o una risposta a un comando. In entrambi i casi, il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

La struttura MQCFIL può essere utilizzata anche per i dati del messaggio definito dall'utente. In questo caso, il campo del descrittore del messaggio *Format* è MQFMT\_PCF (consultare [Descrittore del messaggio per un comando PCF](#)). Anche in questo caso, non tutti i campi nella struttura sono significativi. I valori iniziali forniti possono essere utilizzati per la maggior parte dei campi, ma l'applicazione deve impostare i campi *StrucLength*, *Counte Values* sui valori appropriati per i dati.

La struttura termina con un array di numeri interi a lunghezza variabile; per ulteriori dettagli, consultare il campo *Values* nella seguente sezione.

### Campi per MQCFIL

#### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFIL che descrive un parametro di elenco di numeri interi. Il valore deve essere:

#### ELENCO\_INTEGER\_MQCFT

Struttura che definisce un elenco di numeri interi.

#### StrucLength (MQLONG)

Lunghezza della struttura.

La lunghezza in byte della struttura MQCFIL, incluso l'array di numeri interi alla fine della struttura (il campo *Values*). La lunghezza deve essere un multiplo di quattro e deve essere sufficiente per contenere la schiera; tutti i byte tra la fine della schiera e la lunghezza definita dal campo *StrucLength* non sono significativi.

La seguente costante fornisce la lunghezza della parte *fissa* della struttura, ovvero la lunghezza escluso il campo *Values* :

## **MQCFIL\_STRUC\_LENGTH\_FIXED**

Lunghezza della parte fissa della struttura del parametro elenco - numeri interi del formato del comando.

### **Parametro (MQLONG)**

Identificativo parametro.

Identifica il parametro con i valori contenuti nella struttura. I valori che possono verificarsi in questo campo dipendono dal valore del campo *Command* nella struttura MQCFH; consultare [“Intestazione MQCFH - PCF”](#) a pagina 1948 per i dettagli.

Il parametro proviene dai seguenti gruppi di parametri:

- MQIA\_\*
- MQIACF\_\*
- MQIAMO\_\*
- MQIACH\_\*

### **Conteggio (MQLONG)**

Conteggio dei valori di parametro.

Questo è il numero di elementi nell'array *Values* ; deve essere maggiore o uguale a zero.

### **Valori (MQLONG x Conteggio)**

Valori parametro.

Si tratta di un array di valori per il parametro identificato dal campo *Parameter* . Ad esempio, per MQIACF\_Q\_ATTRS, questo campo è un elenco di selettori di attributi (valori MQCA\_\* e MQIA\_\*).

Il modo in cui questo campo viene dichiarato dipende dal linguaggio di programmazione:

- Per il linguaggio di programmazione C, il campo viene dichiarato come un array con un elemento. La memoria per la struttura deve essere assegnata dinamicamente e i puntatori utilizzati per indirizzare i campi al suo interno.
- Per i linguaggi di programmazione assembler COBOL, PL/I, RPG e System/390 , il campo viene omesso dalla dichiarazione della struttura. Quando viene dichiarata un'istanza della struttura, è necessario includere MQCFIL in una struttura più grande e dichiarare ulteriori campi che seguono MQCFIL, per rappresentare il campo *Values* come richiesto.

## **Dichiarazione lingua C**

```
typedef struct tagMQCFIL {
    MQLONG  Type;           /* Structure type */
    MQLONG  StrucLength;   /* Structure length */
    MQLONG  Parameter;     /* Parameter identifier */
    MQLONG  Count;        /* Count of parameter values */
    MQLONG  Values[1];    /* Parameter values - first element */
} MQCFIL;
```

## **Dichiarazione del linguaggio COBOL**

```
**  MQCFIL structure
10  MQCFIL.
**  Structure type
15  MQCFIL-TYPE          PIC S9(9) BINARY.
**  Structure length
15  MQCFIL-STRUCLNGTH  PIC S9(9) BINARY.
**  Parameter identifier
15  MQCFIL-PARAMETER   PIC S9(9) BINARY.
**  Count of parameter values
15  MQCFIL-COUNT      PIC S9(9) BINARY.
```

## Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS )

```
dcl
  1 MQCFIL based,
  3 Type          fixed bin(31), /* Structure type */
  3 StrucLength   fixed bin(31), /* Structure length */
  3 Parameter     fixed bin(31), /* Parameter identifier */
  3 Count         fixed bin(31); /* Count of parameter values */
```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS )

```
MQCFIL                DSECT
MQCFIL_TYPE           DS    F          Structure type
MQCFIL_STRUCLNGTH     DS    F          Structure length
MQCFIL_PARAMETER      DS    F          Parameter identifier
MQCFIL_COUNT          DS    F          Count of parameter values
MQCFIL_LENGTH         EQU    *-MQCFIL Length of structure
MQCFIL_LENGTH         ORG    MQCFIL
MQCFIL_AREA           DS    CL(MQCFIL_LENGTH)
```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```
Type MQCFIL
  Type As Long          ' Structure type
  StrucLength As Long   ' Structure length
  Parameter As Long     ' Parameter identifier
  Count As Long         ' Count of parameter values
End Type

Global MQCFIL_DEFAULT As MQCFIL
```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i )

```
D* MQCFIL Structure
D*
D* Structure type
D  ILTYP                1          4I 0 INZ(5)
D* Structure length
D  ILLEN                5          8I 0 INZ(16)
D* Parameter identifier
D  ILPRM                9          12I 0 INZ(0)
D* Count of parameter values
D  ILCNT               13          16I 0 INZ(0)
D*
```

## MQCFIN - Parametro intero PCF

La struttura MQCFIN descrive un parametro intero in un messaggio che è un comando o una risposta a un comando. In entrambi i casi, il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

La struttura MQCFIN può essere utilizzata anche per i dati del messaggio definito dall'utente. In questo caso, il campo del descrittore del messaggio *Format* è MQFMT\_PCF (consultare [Descrittore del messaggio per un comando PCF](#)). Anche in questo caso, non tutti i campi nella struttura sono significativi. I valori iniziali forniti possono essere utilizzati per la maggior parte dei campi, ma l'applicazione deve impostare il campo *Value* sul valore appropriato per i dati.

## Campi per MQCFIN

### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFIN che descrive un parametro intero. Il valore deve essere:

## **MQCFT\_INTEGER**

Struttura che definisce un numero intero.

## **StrucLength (MQLONG)**

Lunghezza della struttura.

La lunghezza in byte della struttura MQCFIN. Il valore deve essere:

## **LUNGHEZZA\_STRUTTURA\_MQCFIN\_**

Lunghezza della struttura del parametro intero del formato del comando.

## **Parametro (MQLONG)**

Identificativo parametro.

Identifica il parametro con un valore contenuto nella struttura. I valori che possono verificarsi in questo campo dipendono dal valore del campo *Command* nella struttura MQCFH; consultare [“Intestazione MQCFH - PCF”](#) a pagina 1948 per i dettagli.

Il parametro proviene dai seguenti gruppi di parametri:

- MQIA\_\*
- MQIACF\_\*
- MQIAMO\_\*
- MQIACH\_\*

## **Valore (MQLONG)**

Valore parametro.

Questo è il valore del parametro identificato dal campo *Parameter*.

## **Dichiarazione lingua C**

```
typedef struct tagMQCFIN {
    MQLONG Type;          /* Structure type */
    MQLONG StrucLength;   /* Structure length */
    MQLONG Parameter;     /* Parameter identifier */
    MQLONG Value;        /* Parameter value */
} MQCFIN;
```

## **Dichiarazione del linguaggio COBOL**

```
** MQCFIN structure
10 MQCFIN.
** Structure type
15 MQCFIN-TYPE PIC S9(9) BINARY.
** Structure length
15 MQCFIN-STRUCLength PIC S9(9) BINARY.
** Parameter identifier
15 MQCFIN-PARAMETER PIC S9(9) BINARY.
** Parameter value
15 MQCFIN-VALUE PIC S9(9) BINARY.
```

## **Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS)**

```
dcl
1 MQCFIN based,
3 Type fixed bin(31), /* Structure type */
3 StrucLength fixed bin(31), /* Structure length */
3 Parameter fixed bin(31), /* Parameter identifier */
3 Value fixed bin(31); /* Parameter value */
```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS )

```
MQCFIN                DSECT
MQCFIN_TYPE           DS  F          Structure type
MQCFIN_STRUCLNGTH     DS  F          Structure length
MQCFIN_PARAMETER     DS  F          Parameter identifier
MQCFIN_VALUE         DS  F          Parameter value
MQCFIN_LENGTH        EQU  *-MQCFIN Length of structure
MQCFIN_AREA          ORG  MQCFIN
                     DS  CL(MQCFIN_LENGTH)
```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```
Type MQCFIN
  Type As Long          ' Structure type
  StruLength As Long    ' Structure length
  Parameter As Long     ' Parameter identifier
  Value As Long         ' Parameter value
End Type

Global MQCFIN_DEFAULT As MQCFIN
```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i )

```
D* MQCFIN Structure
D*
D* Structure type
D  INTYP                1          4I 0 INZ(3)
D* Structure length
D  INLEN                5          8I 0 INZ(16)
D* Parameter identifier
D  INPRM                9          12I 0 INZ(0)
D* Parameter value
D  INVAL               13          16I 0 INZ(0)
D*
```

## MQCFSF - Parametro filtro stringa PCF

La struttura MQCFSF descrive un parametro di filtro stringa. Il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

La struttura MQCFSF viene utilizzata nei comandi di interrogazione per fornire una condizione di filtro. Questa condizione di filtro viene utilizzata per filtrare i risultati del comando Richiedi e restituire all'utente solo gli oggetti che soddisfano la condizione di filtro.



Su z/OS, è consentito un solo parametro di filtro. Se vengono specificati più parametri MQCFIF, MQCFSF e MQCFBF o MQCFBF, il comando PCF non riesce con errore MQRCCF\_TOO\_MANY\_FILTERS (MQRCCF 3248).

I risultati del filtraggio delle stringhe di caratteri su sistemi basati su EBCDIC potrebbero essere diversi da quelli ottenuti su sistemi basati su ASCII. Questa differenza è dovuta al confronto delle stringhe di caratteri basato sulla sequenza di ordinamento dei valori interni integrati che rappresentano i caratteri.

Quando è presente una struttura MQCFSF, il campo Versione nella struttura MQCFH all'inizio del PCF deve essere MQCFH\_VERSION\_3 o superiore.

## Campi per MQCFSF

### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFSF che descrive un parametro di filtro stringa. Il valore deve essere:

## **FILTRO MQCFT\_STRING\_FILTER**

Struttura che definisce un filtro stringa.

### **StrucLength (MQLONG)**

Lunghezza della struttura.

Questa è la lunghezza in byte della struttura MQCFSF. Il valore deve essere:

### **LUNGHEZZA\_STRUTTURA\_MQCFSF\_**

MQCFSF\_STRUC\_LENGTH è la lunghezza, in byte, della struttura MQCFSF, inclusa la stringa alla fine della struttura (il campo *FilterValue*). La lunghezza deve essere un multiplo di 4 e deve essere sufficiente per contenere la stringa. I byte tra la fine della stringa e la lunghezza definita dal campo *StrucLength* non sono significativi.

La seguente costante fornisce la lunghezza della parte *fissa* della struttura, ovvero la lunghezza escluso il campo *FilterValue*:

### **MQCFSF\_STRUC\_LENGTH\_FIXED**

Lunghezza della parte fissa della struttura stringa - parametro del filtro del formato del comando.

### **Parametro (MQLONG)**

Identificativo parametro.

Identifica il parametro su cui deve essere eseguito il filtraggio. Il valore di questo identificativo dipende dal parametro da filtrare. Tutti i parametri che possono essere utilizzati nel comando Inquire possono essere utilizzati in questo campo.

Il parametro proviene dai seguenti gruppi di parametri:

- MQCA\_\*
- MQCACF\_\*
- MQCAMO\_\*
- MQCACH\_\*

### **Operatore (MQLONG)**

Identificativo operatore.

Identifica l'operatore utilizzato per valutare se il parametro soddisfa il valore filtro.

I possibili valori sono:

#### **MQCFOP\_VERDE**

Maggiore di

#### **LESS MQCFOP**

Minore di

#### **MQCFOP\_EQUAL**

Uguale a

#### **MQCFOP\_NOT\_EQUAL**

Non uguale a

#### **MQCFOP\_NO\_LESS**

Maggiore di o uguale a

#### **MQCFOP\_NO\_GREATER**

Minore di o uguale a

#### **MQCFOP\_LIKE**

Corrisponde a una stringa generica

#### **MQCFOP\_NOT\_LIKE**

Non corrisponde a una stringa generica

#### **CONTAINS MQCFOP**

Contiene una stringa specificata. Utilizzare MQCFOP\_CONTAINS quando si filtrano gli elenchi di stringhe.

**MQCFOP\_EXCLUDI**

Non contiene una stringa specificata. Utilizzare MQCFOP\_EXCLUDES quando si filtrano gli elenchi di stringhe.

**MQCFOP\_CONTAINS\_GEN**

Contiene un elemento corrispondente a una stringa generica. Utilizzare MQCFOP\_CONTAINS\_GEN quando si filtrano gli elenchi di stringhe.

**MQCFOP\_EXCLUDES\_GEN**

Non contiene elementi che corrispondono a una stringa generica. Utilizzare MQCFOP\_EXCLUDES\_GEN quando si filtrano gli elenchi di stringhe.

Consultare la descrizione di *FilterValue* per i dettagli che descrivono quali operatori possono essere utilizzati in quali circostanze.

**CodedCharSetId (MQLONG)**

Coded character set identifier (CCSID)

Specifica il CCSID (coded character set identifier) dei dati nel campo *FilterValue*. È possibile utilizzare il seguente valore speciale:

**MQCCSI\_DEULT**

Identificativo serie di caratteri predefinito.

I dati stringa si trovano nella serie di caratteri definita dal campo *CodedCharSetId* nella struttura dell'intestazione MQ che *precede* la struttura MQCFH oppure dal campo *CodedCharSetId* in MQMD se la struttura MQCFH si trova all'inizio del messaggio.

**FilterValueLunghezza (MQLONG)**

Lunghezza della stringa filtro - valore.

Questa è la lunghezza, in byte, dei dati nel campo *FilterValue*. Questo parametro deve essere zero o maggiore e non deve essere un multiplo di 4.

**Nota:** ►  Su z/OS è presente un limite di 256 caratteri per il valore filtro della clausola MQSC **WHERE**. Questo limite non è valido per altre piattaforme.

**FilterValue (MQCHAR x FilterValueLunghezza)**

Valore filtro.

Specifica il valore filtro che deve essere soddisfatto. A seconda del parametro, il valore e gli operatori consentiti possono essere:

- Un valore stringa esplicito.

È possibile utilizzare solo i seguenti operatori:

- MQCFOP\_VERDE
- LESS MQCFOP
- MQCFOP\_EQUAL
- MQCFOP\_NOT\_EQUAL
- MQCFOP\_NO\_GREATER
- MQCFOP\_NO\_LESS

- Un valore stringa generico. Questo campo è una stringa di caratteri con un asterisco alla fine, ad esempio ABC\*. L'operatore deve essere MQCFOP\_LIKE o MQCFOP\_NOT\_LIKE. I caratteri devono essere validi per l'attributo che si sta verificando. Se l'operatore è MQCFOP\_LIKE, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo inizia con la stringa (ABC nell'esempio). Se l'operatore è MQCFOP\_NOT\_LIKE, vengono elencati tutti gli elementi in cui il valore dell'attributo non inizia con la stringa.

- Se il parametro accetta un elenco di valori stringa, l'operatore può essere:

- CONTAINS MQCFOP
- MQCFOP\_EXCLUDI

- MQCFOP\_CONTAINS\_GEN
- MQCFOP\_EXCLUDES\_GEN

Un elemento in un elenco di valori. Il valore può essere esplicito o generico. Se è esplicito, utilizzare MQCFOP\_CONTAINS o MQCFOP\_EXCLUDES come operatore. Ad esempio, se il valore DEF viene specificato con l'operatore MQCFOP\_CONTAINS, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo è DEF. Se è generico, utilizzare MQCFOP\_CONTAINS\_GEN o MQCFOP\_EXCLUDES\_GEN come operatore. Se ABC\* viene specificato con l'operatore MQCFOP\_CONTAINS\_GEN, vengono elencati tutti gli elementi in cui uno dei valori di attributo inizia con ABC.

**Nota:**

1. Se la stringa specificata è più breve della lunghezza standard del parametro nei messaggi di comando MQFMT\_ADMIN, si presume che i caratteri omessi siano spazi vuoti. Se la stringa specificata è più lunga della lunghezza standard, si tratta di un errore.
2. Quando il gestore code legge una struttura MQCFSF in un messaggio MQFMT\_ADMIN dalla coda di input del comando, il gestore code elabora la stringa come se fosse stata specificata in una chiamata MQI. Questa elaborazione indica che all'interno della stringa, il primo null e i caratteri che lo seguono (fino alla fine della stringa) vengono trattati come spazi vuoti.
3. Su z/OS è presente un limite di 256 caratteri per il valore filtro della clausola MQSC **WHERE** . Questo limite non è valido per altre piattaforme.

Il valore del filtro deve essere un valore valido per il parametro che si sta verificando.

**Dichiarazione lingua C**

```
typedef struct tagMQCFSF {
    MQLONG  Type;           /* Structure type */
    MQLONG  StrucLength;    /* Structure length */
    MQLONG  Parameter;     /* Parameter identifier */
    MQLONG  Operator;      /* Operator identifier */
    MQLONG  CodedCharSetId; /* Coded character set identifier */
    MQLONG  FilterValueLength /* Filtervalue length */
    MQCHAR[1]  FilterValue; /* Filter value */
} MQCFSF;
```

**Dichiarazione del linguaggio COBOL**

```
**      MQCFSF structure
10 MQCFSF.
**      Structure type
15 MQCFSF-TYPE          PIC S9(9) BINARY.
**      Structure length
15 MQCFSF-STRUCLNGTH PIC S9(9) BINARY.
**      Parameter identifier
15 MQCFSF-PARAMETER   PIC S9(9) BINARY.
**      Operator identifier
15 MQCFSF-OPERATOR PIC S9(9) BINARY.
**      Coded character set identifier
15 MQCFSF-CODEDCHARSETID PIC S9(9) BINARY.
**      Filter value length
15 MQCFSF-FILTERVALUE PIC S9(9) BINARY.
```

**Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS)**

```
dcl
1 MQCFSF based,
3 Type          fixed bin(31), /* Structure type */
3 StrucLength   fixed bin(31), /* Structure length */
3 Parameter     fixed bin(31), /* Parameter identifier */
3 Operator      fixed bin(31) /* Operator identifier */
```

```

3 CodedCharSetId    fixed bin(31) /* Coded character set identifier */
3 FilterValueLength fixed bin(31); /* Filter value length */

```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS )

```

MQCFSF                DSECT
MQCFSF_TYPE            DS  F          Structure type
MQCFSF_STRUCLNGTH     DS  F          Structure length
MQCFSF_PARAMETER      DS  F          Parameter identifier
MQCFSF_OPERATOR       DS  F          Operator identifier
MQCFSF_CODEDCHARSETID DS  F          Coded character set identifier
MQCFSF_FILTERVALUELENGTH DS  F      Filter value length
MQCFSF_LENGTH         EQU  *-MQCFSF Length of structure
                      ORG  MQCFSF
MQCFSF_AREA           DS  CL(MQCFSF_LENGTH)

```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```

Type MQCFSF
  Type As Long          ' Structure type
  StructLength As Long ' Structure length
  Parameter As Long     ' Parameter identifier
  Operator As Long      ' Operator identifier
  CodedCharSetId As Long ' Coded character set identifier
  FilterValueLength As Long ' Operator identifier
  FilterValue As String*1 ' Condition value -- first character
End Type

Global MQCFSF_DEFAULT As MQCFSF

```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i )

```

D* MQCFSF Structure
D*
D* Structure type
D  FISTYP                1          4I 0 INZ(3)
D* Structure length
D  FSFLEN                5          8I 0 INZ(16)
D* Parameter identifier
D  FSFPRM                9          12I 0 INZ(0)
D* Reserved field
D  FSFRSV                13         16I 0 INZ(0)
D* Parameter value
D  FSFVAL                17         16
D* Structure type
D  FSFTYP                17         20I 0
D* Structure length
D  FSFLEN                21         24I 0
D* Parameter value
D  FSFPRM                25         28I 0
D* Operator identifier
D  FSFOP                 29         32I 0
D* Coded character set identifier
D  FSFCSI                33         36I 0
D* Length of condition
D  FSFFVL                37         40 0
D* Condition value -- first character
D  FSFFV                 41         41
D*

```

## MQCFSL - Parametro elenco stringhe PCF

La struttura MQCFSL descrive un parametro di elenco di stringhe in un messaggio che è un comando o una risposta a un comando. In entrambi i casi, il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

La struttura MQCFSL può essere utilizzata anche per dati di messaggi definiti dall'utente. In questo caso, il campo del descrittore del messaggio *Format* è MQFMT\_PCF (consultare [Descrittore del messaggio per](#)

un comando PCF ). Anche in questo caso, non tutti i campi nella struttura sono significativi. I valori iniziali forniti possono essere utilizzati per la maggior parte dei campi, ma l'applicazione deve impostare i campi *StrucLength*, *Count*, *StringLength* e *Strings* sui valori appropriati ai dati.

La struttura termina con una schiera a lunghezza variabile di stringhe di caratteri; consultare la sezione del campo *Strings* per ulteriori dettagli.

Consultare [“Note d'utilizzo” a pagina 1948](#) per ulteriori informazioni su come utilizzare la struttura.

## Campi per MQCFSL

### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFSL che descrive un parametro di elenco di stringhe. Il valore deve essere:

#### ELENCO STRINGA\_MQCFT

Struttura che definisce un elenco di stringhe.

### StrucLength (MQLONG)

Lunghezza della struttura.

Questa è la lunghezza in byte della struttura MQCFSL, inclusi i dati alla fine della struttura (il campo *Strings* ). La lunghezza deve essere un multiplo di quattro e deve essere sufficiente per contenere tutte le stringhe; qualsiasi byte tra la fine delle stringhe e la lunghezza definita dal campo *StrucLength* non è significativo.

La seguente costante fornisce la lunghezza della parte *fissa* della struttura, ovvero la lunghezza escluso il campo *Strings* :

#### MQCFSL\_STRUC\_LENGTH\_FIXED

Lunghezza della parte fissa della struttura del parametro stringa - elenco del formato del comando.

### Parametro (MQLONG)

Identificativo parametro.

Identifica il parametro con i valori contenuti nella struttura. I valori che possono verificarsi in questo campo dipendono dal valore del campo *Command* nella struttura MQCFH; consultare [“Intestazione MQCFH - PCF” a pagina 1948](#) per i dettagli.

Il parametro proviene dai seguenti gruppi di parametri:

- MQCA\_\*
- MQCACF\_\*
- MQCAMO\_\*
- MQCACH\_\*

### CodedCharSetId (MQLONG)

Coded character set identifier (CCSID)

Specifica il CCSID (coded character set identifier) dei dati nel campo *Strings* . È possibile utilizzare il seguente valore speciale:

#### MQCCSI\_DEULT

Identificativo serie di caratteri predefinito.

I dati stringa si trovano nella serie di caratteri definita dal campo *CodedCharSetId* nella struttura dell'intestazione MQ che *precede* la struttura MQCFH oppure dal campo *CodedCharSetId* in MQMD se la struttura MQCFH si trova all'inizio del messaggio.

### Conteggio (MQLONG)

Conteggio dei valori di parametro.

Questo è il numero di stringhe presenti nel campo *Strings* ; deve essere zero o maggiore.

## StringLength (MQLONG)

Lunghezza di una stringa.

Questa è la lunghezza in byte di un valore di parametro, ovvero la lunghezza di una stringa nel campo *Strings* ; tutte le stringhe hanno questa lunghezza. La lunghezza deve essere zero o maggiore e non deve essere un multiplo di quattro.

## Stringhe (MQCHAR x StringLength x Conteggio)

Valori stringa.

Si tratta di una serie di valori stringa per il parametro identificato dal campo *Parameter* . Il numero di stringhe viene fornito dal campo *Count* e la lunghezza di ciascuna stringa viene fornita dal campo *StringLength* . Le stringhe sono concatenate insieme, senza byte saltati tra stringhe adiacenti. La lunghezza totale delle stringhe è la lunghezza di una stringa moltiplicata per il numero di stringhe presenti (ovvero,  $StringLength \times Count$ ).

- Nei messaggi di comando MQFMT\_ADMIN, se la stringa specificata è più breve della lunghezza standard del parametro, si presume che i caratteri omessi siano spazi vuoti. Se la stringa specificata è più lunga della lunghezza standard, si tratta di un errore.
- Nei messaggi di risposta MQFMT\_ADMIN, i parametri stringa potrebbero essere restituiti con spazi vuoti alla lunghezza standard del parametro.
- Nei messaggi MQFMT\_EVENT, gli spazi finali potrebbero essere omessi dai parametri stringa (ovvero, la stringa potrebbe essere più breve della lunghezza standard del parametro).

In tutti i casi, *StringLength* fornisce la lunghezza della stringa presente nel messaggio.

Le stringhe possono contenere qualsiasi carattere presente nella serie di caratteri definita da *CodedCharSetIde* valido per il parametro identificato da *Parameter*.

**Nota:** Quando il gestore code legge una struttura MQCFSL in un messaggio MQFMT\_ADMIN dalla coda di input del comando, il gestore code elabora ogni stringa nell'elenco come se fosse stata specificata in una chiamata MQI. Questa elaborazione significa che all'interno di ciascuna stringa, il primo valore null e i caratteri che lo seguono (fino alla fine della stringa) vengono trattati come spazi vuoti.

Nelle risposte e in tutti gli altri casi, un carattere null in una stringa viene considerato come dati normali e non funge da delimitatore per la stringa. Questo trattamento indica che quando un'applicazione ricevente legge un messaggio MQFMT\_PCF, MQFMT\_EVENT o MQFMT\_ADMIN, l'applicazione ricevente riceve tutti i dati specificati dall'applicazione mittente.

Il modo in cui questo campo viene dichiarato dipende dal linguaggio di programmazione:

- Per il linguaggio di programmazione C, il campo viene dichiarato come un array con un elemento. La memoria per la struttura deve essere assegnata dinamicamente e i puntatori utilizzati per indirizzare i campi al suo interno.
- Per i linguaggi di programmazione assembler COBOL, PL/I, RPG e System/390 , il campo viene omesso dalla dichiarazione della struttura. Quando viene dichiarata un'istanza della struttura, è necessario includere MQCFSL in una struttura più grande e dichiarare ulteriori campi che seguono MQCFSL, per rappresentare il campo *Strings* come richiesto.

## Dichiarazione lingua C

```
typedef struct tagMQCFSL {
    MQLONG  Type;          /* Structure type */
    MQLONG  StrucLength;   /* Structure length */
    MQLONG  Parameter;     /* Parameter identifier */
    MQLONG  CodedCharSetId; /* Coded character set identifier */
    MQLONG  Count;         /* Count of parameter values */
    MQLONG  StringLength;  /* Length of one string */
    MQCHAR  Strings[1];    /* String values - first
                           character */
} MQCFSL;
```

## Dichiarazione del linguaggio COBOL

```
** MQCFSL structure
10 MQCFSL.
** Structure type
15 MQCFSL-TYPE PIC S9(9) BINARY.
** Structure length
15 MQCFSL-STRUCLength PIC S9(9) BINARY.
** Parameter identifier
15 MQCFSL-PARAMETER PIC S9(9) BINARY.
** Coded character set identifier
15 MQCFSL-CODEDCHARSETID PIC S9(9) BINARY.
** Count of parameter values
15 MQCFSL-COUNT PIC S9(9) BINARY.
** Length of one string
15 MQCFSL-STRINGLENGTH PIC S9(9) BINARY.
```

## Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS)

```
dcl
1 MQCFSL based,
3 Type fixed bin(31), /* Structure type */
3 StrucLength fixed bin(31), /* Structure length */
3 Parameter fixed bin(31), /* Parameter identifier */
3 CodedCharSetId fixed bin(31), /* Coded character set identifier */
3 Count fixed bin(31), /* Count of parameter values */
3 StringLength fixed bin(31); /* Length of one string */
```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS)

```
MQCFSL DSECT
MQCFSL_TYPE DS F Structure type
MQCFSL_STRUCLength DS F Structure length
MQCFSL_PARAMETER DS F Parameter identifier
MQCFSL_CODEDCHARSETID DS F Coded character set
* identifier
MQCFSL_COUNT DS F Count of parameter values
MQCFSL_STRINGLENGTH DS F Length of one string
MQCFSL_LENGTH EQU *-MQCFSL Length of structure
ORG MQCFSL
MQCFSL_AREA DS CL(MQCFSL_LENGTH)
```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows)

```
Type MQCFSL
Type As Long ' Structure type
StrucLength As Long ' Structure length
Parameter As Long ' Parameter identifier
CodedCharSetId As Long ' Coded character set identifier
Count As Long ' Count of parameter values
StringLength As Long ' Length of one string
End Type

Global MQCFSL_DEFAULT As MQCFSL
```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i)

```
D* MQCFSL Structure
D*
D* Structure type
D SLTYP 1 4I 0 INZ(6)
D* Structure length
D SLEEN 5 8I 0 INZ(24)
D* Parameter identifier
D SLPRM 9 12I 0 INZ(0)
D* Coded character set identifier
D SLCSI 13 16I 0 INZ(0)
```

D*	Count of parameter values		
D	SLCNT	17	20I 0 INZ(0)
D*	Length of one string		
D	SLSTL	21	24I 0 INZ(0)

## MQCFST - parametro stringa PCF

La struttura MQCFST descrive un parametro stringa in un messaggio che è un comando o una risposta a un comando. In entrambi i casi, il nome del formato nel descrittore del messaggio è MQFMT\_ADMIN.

La struttura MQCFST può essere utilizzata anche per i dati del messaggio definito dall'utente. In questo caso, il campo del descrittore del messaggio *Format* è MQFMT\_PCF (consultare [Descrittore del messaggio per un comando PCF](#)). Anche in questo caso, non tutti i campi nella struttura sono significativi. I valori iniziali forniti possono essere utilizzati per la maggior parte dei campi, ma l'applicazione deve impostare i campi *StrucLength*, *StringLength* e *String* sui valori appropriati per i dati.

La struttura termina con una stringa di caratteri a lunghezza variabile; consultare la sezione del campo *String* per ulteriori dettagli.

Consultare [“Note d'utilizzo” a pagina 1948](#) per ulteriori informazioni su come utilizzare la struttura.

## Campi per MQCFST

### Tipo (MQLONG)

Tipo di struttura.

Ciò indica che la struttura è una struttura MQCFST che descrive un parametro stringa. Il valore deve essere:

#### MQCFST\_STRING

Struttura che definisce una stringa.

### StrucLength (MQLONG)

Lunghezza della struttura.

Questa è la lunghezza in byte della struttura MQCFST, inclusa la stringa alla fine della struttura (il campo *String*). La lunghezza deve essere un multiplo di quattro e deve essere sufficiente a contenere la stringa; qualsiasi byte tra la fine della stringa e la lunghezza definita dal campo *StrucLength* non è significativo.

La seguente costante fornisce la lunghezza della parte *fissa* della struttura, ovvero la lunghezza escluso il campo *String*:

#### MQCFST\_STRUC\_LENGTH\_FIXED

Lunghezza della parte fissa della struttura stringa - parametro del formato del comando.

### Parametro (MQLONG)

Identificativo parametro.

Identifica il parametro con un valore contenuto nella struttura. I valori che possono verificarsi in questo campo dipendono dal valore del campo *Command* nella struttura MQCFH; consultare [“Intestazione MQCFH - PCF” a pagina 1948](#) per i dettagli.

Il parametro proviene dai seguenti gruppi di parametri:

- MQCA\_\*
- MQCACF\_\*
- MQCAMO\_\*
- MQCACH\_\*

### CodedCharSetId (MQLONG)

Coded character set identifier (CCSID)

Specifica il CCSID (coded character set identifier) dei dati nel campo *String*. È possibile utilizzare il seguente valore speciale:

## **MQCCSI\_DEULT**

Identificativo serie di caratteri predefinito.

I dati stringa si trovano nella serie di caratteri definita dal campo *CodedCharSetId* nella struttura dell'intestazione MQ che *precede* la struttura MQCFH oppure dal campo *CodedCharSetId* in MQMD se la struttura MQCFH si trova all'inizio del messaggio.

## **StringLength (MQLONG)**

Lunghezza della stringa.

Questa è la lunghezza in byte dei dati nel campo *String*; deve essere maggiore o uguale a zero. Questa lunghezza non deve essere un multiplo di quattro.

## **Stringa (MQCHAR x StringLength)**

Valore stringa.

Questo è il valore del parametro identificato dal campo *Parameter*:

- Nei messaggi di comando MQFMT\_ADMIN, se la stringa specificata è più breve della lunghezza standard del parametro, si presume che i caratteri omessi siano spazi vuoti. Se la stringa specificata è più lunga della lunghezza standard, si tratta di un errore.
- Nei messaggi di risposta MQFMT\_ADMIN, i parametri stringa potrebbero essere restituiti con spazi vuoti alla lunghezza standard del parametro.
- Nei messaggi MQFMT\_EVENT, gli spazi finali potrebbero essere omessi dai parametri della stringa (ovvero, la stringa può essere più breve della lunghezza standard del parametro).

Il valore di *StringLength* dipende dal fatto che, quando la stringa specificata è più corta della lunghezza standard, gli spazi di riempimento siano stati aggiunti alla stringa. In tal caso, il valore di *StringLength* è la somma della lunghezza effettiva della stringa più gli spazi riempiti.

La stringa può contenere qualsiasi carattere presente nella serie di caratteri definita da *CodedCharSetId* valido per il parametro identificato da *Parameter*.

**Nota:** Quando il gestore code legge una struttura MQCFST in un messaggio MQFMT\_ADMIN dalla coda di input del comando, il gestore code elabora la stringa come se fosse stata specificata in una chiamata MQI. Questa elaborazione indica che all'interno della stringa, il primo null e i caratteri che lo seguono (fino alla fine della stringa) vengono trattati come spazi vuoti.

Nelle risposte e in tutti gli altri casi, un carattere null nella stringa viene considerato come dati normali e non funge da delimitatore per la stringa. Questo trattamento indica che quando un'applicazione ricevente legge un messaggio MQFMT\_PCF, MQFMT\_EVENT o MQFMT\_ADMIN, l'applicazione ricevente riceve tutti i dati specificati dall'applicazione mittente.

Il modo in cui questo campo viene dichiarato dipende dal linguaggio di programmazione:

- Per il linguaggio di programmazione C, il campo viene dichiarato come un array con un elemento. La memoria per la struttura deve essere assegnata dinamicamente e i puntatori utilizzati per indirizzare i campi al suo interno.
- Per i linguaggi di programmazione COBOL, PL/I e System/390, il campo viene omesso dalla dichiarazione di struttura. Quando viene dichiarata un'istanza della struttura, l'utente deve includere MQCFST in una struttura più grande e dichiarare un campo aggiuntivo o campi aggiuntivi dopo MQCFST, per rappresentare il campo *String* come richiesto.

## **Dichiarazione lingua C**

```
typedef struct tagMQCFST {
    MQLONG  Type;           /* Structure type */
    MQLONG  StrucLength;    /* Structure length */
    MQLONG  Parameter;     /* Parameter identifier */
    MQLONG  CodedCharSetId; /* Coded character set identifier */
    MQLONG  StringLength;  /* Length of string */
    MQCHAR  String[1];     /* String value - first
                           character */
} MQCFST;
```

## Dichiarazione del linguaggio COBOL

```
**      MQCFST structure
10 MQCFST.
**      Structure type
15 MQCFST-TYPE          PIC S9(9) BINARY.
**      Structure length
15 MQCFST-STRUCLength  PIC S9(9) BINARY.
**      Parameter identifier
15 MQCFST-PARAMETER    PIC S9(9) BINARY.
**      Coded character set identifier
15 MQCFST-CODEDCHARSETID PIC S9(9) BINARY.
**      Length of string
15 MQCFST-STRINGLength PIC S9(9) BINARY.
```

## Dichiarazione del linguaggio PL/I (solo z/OS )

```
dcl
1 MQCFST based,
3 Type          fixed bin(31), /* Structure type */
3 StrucLength   fixed bin(31), /* Structure length */
3 Parameter     fixed bin(31), /* Parameter identifier */
3 CodedCharSetId fixed bin(31), /* Coded character set identifier */
3 StringLength  fixed bin(31); /* Length of string */
```

## Dichiarazione System/390 assembler - language (solo z/OS )

```
MQCFST                DSECT
MQCFST_TYPE            DS  F      Structure type
MQCFST_STRUCLength    DS  F      Structure length
MQCFST_PARAMETER      DS  F      Parameter identifier
MQCFST_CODEDCHARSETID DS  F      Coded character set
*                      identifier
MQCFST_STRINGLength   DS  F      Length of string
MQCFST_LENGTH         EQU *-MQCFST Length of structure
                      ORG  MQCFST
MQCFST_AREA           DS  CL(MQCFST_LENGTH)
```

## Dichiarazione del linguaggio Visual Basic (solo Windows )

```
Type MQCFST
  Type As Long          ' Structure type
  StrucLength As Long   ' Structure length
  Parameter As Long     ' Parameter identifier
  CodedCharSetId As Long ' Coded character set identifier
  StringLength As Long  ' Length of string
End Type

Global MQCFST_DEFAULT As MQCFST
```

## Dichiarazione linguaggio RPG (solo IBM i )

```
D* MQCFST Structure
D*
D* Structure type
D STYP          1      4I 0 INZ(4)
D* Structure length
D STLEN        5      8I 0 INZ(20)
D* Parameter identifier
D STPRM        9      12I 0 INZ(0)
D* Coded character set identifier
D STCSI       13      16I 0 INZ(0)
D* Length of string
D STSTL       17      20I 0 INZ(0)
D*
```

## Esempio PCF

Il programma compilato, scritto in linguaggio C, nell'esempio utilizza IBM MQ for Windows. Interroga il gestore code predefinito su un sottoinsieme di attributi per tutte le code locali definite. Quindi produce un file di output, SAVEQMGR.TST, nella directory da cui è stato eseguito per l'utilizzo con RUNMQSC.

### Interroga attributi coda locale

Questa sezione fornisce un esempio di come Programmable Command Format può essere utilizzato in un programma per la gestione delle code IBM MQ .

Il programma è dato come esempio di utilizzo di PCF ed è stato limitato a un caso semplice. Questo programma è molto utile come esempio se si sta considerando l'utilizzo di PCF per gestire l'ambiente IBM MQ .

### Elenco programmi

```
/*=====*/
/*
/* This is a program to inquire of the default queue manager about the
/* local queues defined to it.
/*
/* The program takes this information and appends it to a file
/* SAVEQMGR.TST which is of a format suitable for RUNMQSC. It could,
/* therefore, be used to re-create or clone a queue manager.
/*
/* It is offered as an example of using Programmable Command Formats (PCFs)
/* as a method for administering a queue manager.
/*
/*=====*/

/* Include standard libraries */
#include <memory.h>
#include <stdio.h>

/* Include MQSeries headers */
#include <cmqc.h>
#include <cmqcfc.h>
#include <cmqxc.h>

typedef struct LocalQParms {
    MQCHAR48    QName;
    MQLONG     QType;
    MQCHAR64    QDesc;
    MQLONG     InhibitPut;
    MQLONG     DefPriority;
    MQLONG     DefPersistence;
    MQLONG     InhibitGet;
    MQCHAR48    ProcessName;
    MQLONG     MaxQDepth;
    MQLONG     MaxMsgLength;
    MQLONG     BackoutThreshold;
    MQCHAR48    BackoutReqQName;
    MQLONG     Shareability;
    MQLONG     DefInputOpenOption;
    MQLONG     HardenGetBackout;
    MQLONG     MsgDeliverySequence;
    MQLONG     RetentionInterval;
    MQLONG     DefinitionType;
    MQLONG     Usage;
    MQLONG     OpenInputCount;
    MQLONG     OpenOutputCount;
    MQLONG     CurrentQDepth;
    MQCHAR12    CreationDate;
    MQCHAR8     CreationTime;
    MQCHAR48    InitiationQName;
    MQLONG     TriggerControl;
    MQLONG     TriggerType;
    MQLONG     TriggerMsgPriority;
    MQLONG     TriggerDepth;
    MQCHAR64    TriggerData;
    MQLONG     Scope;
    MQLONG     QDepthHighLimit;
    MQLONG     QDepthLowLimit;
```

```

    MQLONG      QDepthMaxEvent;
    MQLONG      QDepthHighEvent;
    MQLONG      QDepthLowEvent;
    MQLONG      QServiceInterval;
    MQLONG      QServiceIntervalEvent;
} LocalQParms;

MQOD  ObjDesc = { MQOD_DEFAULT };
MQMD  md      = { MQMD_DEFAULT };
MQPMO pmo     = { MQPMO_DEFAULT };
MQGMO gmo     = { MQGMO_DEFAULT };

void ProcessStringParm( MQCFST *pPCFString, LocalQParms *DefnLQ );
void ProcessIntegerParm( MQCFIN *pPCFInteger, LocalQParms *DefnLQ );
void AddToFileQLOCAL( LocalQParms DefnLQ );
void MQParmCpy( char *target, char *source, int length );

void PutMsg( MQHCONN  hConn      /* Connection to queue manager */
            , MQCHAR8  MsgFormat /* Format of user data to be put in msg */
            , MQHOBJ  hQName    /* handle of queue to put the message to */
            , MQCHAR48 QName     /* name of queue to put the message to */
            , MQBYTE  *UserMsg   /* The user data to be put in the message */
            , MQLONG  UserMsgLen /* */
            );

void GetMsg( MQHCONN  hConn      /* handle of queue manager */
            , MQLONG  MQParm    /* Options to specify nature of get */
            , MQHOBJ  hQName    /* handle of queue to read from */
            , MQBYTE  *UserMsg   /* Input/Output buffer containing msg */
            , MQLONG  ReadBufferLen /* Length of supplied buffer */
            );
MQHOBJ OpenQ( MQHCONN  hConn
            , MQCHAR48 QName
            , MQLONG  OpenOpts
            );

int main( int argc, char *argv[] )
{
    MQCHAR48      QMgrName;      /* Name of connected queue mgr */
    MQHCONN      hConn;         /* handle to connected queue mgr */
    MQOD         ObjDesc;       /* */
    MQLONG       OpenOpts;      /* */
    MQLONG       CompCode;      /* MQ API completion code */
    MQLONG       Reason;        /* Reason qualifying CompCode */
    /* */
    MQHOBJ      hAdminQ;        /* handle to output queue */
    MQHOBJ      hReplyQ;        /* handle to input queue */
    /* */
    MQLONG      AdminMsgLen;     /* Length of user message buffer */
    MQBYTE      *pAdminMsg;      /* Ptr to outbound data buffer */
    MQCFH       *pPCFHeader;     /* Ptr to PCF header structure */
    MQCFST      *pPCFString;     /* Ptr to PCF string parm block */
    MQCFIN      *pPCFInteger;    /* Ptr to PCF integer parm block */
    MQLONG      *pPCFType;       /* Type field of PCF message parm */
    LocalQParms DefnLQ;         /* */
    /* */
    char         ErrorReport[40]; /* */
    MQCHAR8      MsgFormat;      /* Format of inbound message */
    short        Index;          /* Loop counter */

    /* Connect to default queue manager */
    QMgrName[0] = '\0';          /* set to null default QM */
    if ( argc > 1 )
        strcpy(QMgrName, argv[1]);

    MQCONN( QMgrName             /* use default queue manager */
            , &hConn             /* queue manager handle */
            , &CompCode          /* Completion code */
            , &Reason            /* Reason qualifying CompCode */
            );

    if ( CompCode != MQCC_OK ) {
        printf( "MQCONN failed for %s, CC=%d RC=%d\n"
            , QMgrName
            , CompCode
            , Reason
            );
        exit( -1 );
    }
} /* endif */

```

```

/* Open all the required queues */
hAdminQ = OpenQ( hConn, "SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE\0", MQOO_OUTPUT );

hReplyQ = OpenQ( hConn, "SAVEQMR.REPLY.QUEUE\0", MQOO_INPUT_EXCLUSIVE );

/* ***** */
/* Put a message to the SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE to inquire all */
/* the local queues defined on the queue manager. */
/* */
/* The request consists of a Request Header and a parameter block */
/* used to specify the generic search. The header and the parameter */
/* block follow each other in a contiguous buffer which is pointed */
/* to by the variable pAdminMsg. This entire buffer is then put to */
/* the queue. */
/* */
/* The command server, (use STRMQCSV to start it), processes the */
/* SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE and puts a reply on the application */
/* ReplyToQ for each defined queue. */
/* ***** */

/* Set the length for the message buffer */
AdminMsgLen = MQCFH_STRUC_LENGTH
             + MQCFST_STRUC_LENGTH_FIXED + MQ_Q_NAME_LENGTH
             + MQCFIN_STRUC_LENGTH
             ;

/* ----- */
/* Set pointers to message data buffers */
/* */
/* pAdminMsg points to the start of the message buffer */
/* */
/* pPCFHeader also points to the start of the message buffer. It is */
/* used to indicate the type of command we wish to execute and the */
/* number of parameter blocks following in the message buffer. */
/* */
/* pPCFString points into the message buffer immediately after the */
/* header and is used to map the following bytes onto a PCF string */
/* parameter block. In this case the string is used to indicate the */
/* name of the queue we want details about, * indicating all queues. */
/* */
/* pPCFInteger points into the message buffer immediately after the */
/* string block described above. It is used to map the following */
/* bytes onto a PCF integer parameter block. This block indicates */
/* the type of queue we wish to receive details about, thereby */
/* qualifying the generic search set up by passing the previous */
/* string parameter. */
/* */
/* Note that this example is a generic search for all attributes of */
/* all local queues known to the queue manager. By using different, */
/* or more, parameter blocks in the request header it is possible */
/* to narrow the search. */
/* ----- */

pAdminMsg = (MQBYTE *)malloc( AdminMsgLen );

pPCFHeader = (MQCFH *)pAdminMsg;

pPCFString = (MQCFST *) (pAdminMsg
                       + MQCFH_STRUC_LENGTH
                       );

pPCFInteger = (MQCFIN *) ( pAdminMsg
                       + MQCFH_STRUC_LENGTH
                       + MQCFST_STRUC_LENGTH_FIXED + MQ_Q_NAME_LENGTH
                       );

/* Set up request header */
pPCFHeader->Type = MQCFT_COMMAND;
pPCFHeader->StrucLength = MQCFH_STRUC_LENGTH;
pPCFHeader->Version = MQCFH_VERSION_1;
pPCFHeader->Command = MQCMD_INQUIRE_Q;
pPCFHeader->MsgSeqNumber = MQCFC_LAST;
pPCFHeader->Control = MQCFC_LAST;
pPCFHeader->ParameterCount = 2;

/* Set up parameter block */
pPCFString->Type = MQCFT_STRING;
pPCFString->StrucLength = MQCFST_STRUC_LENGTH_FIXED + MQ_Q_NAME_LENGTH;
pPCFString->Parameter = MQCA_Q_NAME;
pPCFString->CodedCharSetId = MQCCSI_DEFAULT;

```

```

pPCFString->StringLength = 1;
memcpy( pPCFString->String, "*", 1 );

/* Set up parameter block */
pPCFInteger->Type = MQCFI_INTEGER;
pPCFInteger->StrucLength = MQCFIN_STRUC_LENGTH;
pPCFInteger->Parameter = MQIA_Q_TYPE;
pPCFInteger->Value = MQQT_LOCAL;

PutMsg( hConn /* Queue manager handle */
, MQFMT_ADMIN /* Format of message */
, hAdminQ /* Handle of command queue */
, "SAVEQMGR.REPLY.QUEUE\0" /* reply to queue */
, (MQBYTE *)pAdminMsg /* Data part of message to put */
, AdminMsgLen
);

free( pAdminMsg );

/* ***** */
/* Get and process the replies received from the command server onto */
/* the applications ReplyToQ. */
/* */
/* There will be one message per defined local queue. */
/* */
/* The last message will have the Control field of the PCF header */
/* set to MQCFC_LAST. All others will be MQCFC_NOT_LAST. */
/* */
/* An individual Reply message consists of a header followed by a */
/* number a parameters, the exact number, type and order will depend */
/* upon the type of request. */
/* ----- */
/* The message is retrieved into a buffer pointed to by pAdminMsg. */
/* This buffer has been allocated enough memory to hold every */
/* parameter needed for a local queue definition. */
/* */
/* pPCFHeader is then allocated to point also to the beginning of */
/* the buffer and is used to access the PCF header structure. The */
/* header contains several fields. The one we are specifically */
/* interested in is the ParameterCount. This tells us how many */
/* parameters follow the header in the message buffer. There is */
/* one parameter for each local queue attribute known by the */
/* queue manager. */
/* */
/* At this point we do not know the order or type of each parameter */
/* block in the buffer, the first MQLONG of each block defines its */
/* type; they may be parameter blocks containing either strings or */
/* integers. */
/* */
/* pPCFType is used initially to point to the first byte beyond the */
/* known parameter block. Initially then, it points to the first byte */
/* after the PCF header. Subsequently it is incremented by the length */
/* of the identified parameter block and therefore points at the */
/* next. Looking at the value of the data pointed to by pPCFType we */
/* can decide how to process the next group of bytes, either as a */
/* string, or an integer. */
/* */
/* In this way we parse the message buffer extracting the values of */
/* each of the parameters we are interested in. */
/* */
/* ***** */

/* AdminMsgLen is to be set to the length of the expected reply */
/* message. This structure is specific to Local Queues. */
AdminMsgLen = MQCFH_STRUC_LENGTH
+ ( MQCFST_STRUC_LENGTH_FIXED * 7 )
+ ( MQCFIN_STRUC_LENGTH * 39 )
+ ( MQ_Q_NAME_LENGTH * 6 )
+ ( MQ_Q_MGR_NAME_LENGTH * 2 )
+ MQ_Q_DESC_LENGTH
+ MQ_PROCESS_NAME_LENGTH
+ MQ_CREATION_DATE_LENGTH
+ MQ_CREATION_TIME_LENGTH
+ MQ_TRIGGER_DATA_LENGTH + 100
;

/* Set pointers to message data buffers */
pAdminMsg = (MQBYTE *)malloc( AdminMsgLen );

do {

```

```

GetMsg(  hConn          /* Queue manager handle          */
        , MQGMO_WAIT
        , hReplyQ      /* Get queue handle          */
        , (MQBYTE *)pAdminMsg /* pointer to message area  */
        , AdminMsgLen  /* length of get buffer     */
        );

/* Examine Header */
pPCFHeader = (MQCFH *)pAdminMsg;

/* Examine first parameter */
pPCFType = (MQLONG *) (pAdminMsg + MQCFH_STRUC_LENGTH);

Index = 1;

while ( Index <= pPCFHeader->ParameterCount ) {

    /* Establish the type of each parameter and allocate */
    /* a pointer of the correct type to reference it.    */
    switch ( *pPCFType ) {
    case MQCFT_INTEGER:
        pPCFInteger = (MQCFIN *)pPCFType;
        ProcessIntegerParm( pPCFInteger, &DefnLQ );
        Index++;
        /* Increment the pointer to the next parameter by the */
        /* length of the current parm.                        */
        pPCFType = (MQLONG *) ( (MQBYTE *)pPCFType
                                + pPCFInteger->StrucLength
                                );
        break;
    case MQCFT_STRING:
        pPCFString = (MQCFST *)pPCFType;
        ProcessStringParm( pPCFString, &DefnLQ );
        Index++;
        /* Increment the pointer to the next parameter by the */
        /* length of the current parm.                        */
        pPCFType = (MQLONG *) ( (MQBYTE *)pPCFType
                                + pPCFString->StrucLength
                                );
        break;
    } /* endswitch */

} /* endwhile */

/* ***** */
/* Message parsed, append to output file */
/* ***** */
AddToFileQLOCAL( DefnLQ );

/* ***** */
/* Finished processing the current message, do the next one. */
/* ***** */

} while ( pPCFHeader->Control == MQCFC_NOT_LAST ); /* enddo */

free( pAdminMsg );

/* ***** */
/* Processing of the local queues complete */
/* ***** */

}

void ProcessStringParm( MQCFST *pPCFString, LocalQParms *DefnLQ )
{
    switch ( pPCFString->Parameter ) {
    case MQCA_Q_NAME:
        MQParmCpy( DefnLQ->QName, pPCFString->String, 48 );
        break;
    case MQCA_Q_DESC:
        MQParmCpy( DefnLQ->QDesc, pPCFString->String, 64 );
        break;
    case MQCA_PROCESS_NAME:
        MQParmCpy( DefnLQ->ProcessName, pPCFString->String, 48 );
        break;
    case MQCA_BACKOUT_REQ_Q_NAME:
        MQParmCpy( DefnLQ->BackoutReqQName, pPCFString->String, 48 );
        break;
    case MQCA_CREATION_DATE:
        MQParmCpy( DefnLQ->CreationDate, pPCFString->String, 12 );

```

```

        break;
    case MQCA_CREATION_TIME:
        MQParmCpy( DefnLQ->CreationTime, pPCFString->String, 8 );
        break;
    case MQCA_INITIATION_Q_NAME:
        MQParmCpy( DefnLQ->InitiationQName, pPCFString->String, 48 );
        break;
    case MQCA_TRIGGER_DATA:
        MQParmCpy( DefnLQ->TriggerData, pPCFString->String, 64 );
        break;
    } /* endswitch */
}

void ProcessIntegerParm( MQCFIN *pPCFInteger, LocalQParms *DefnLQ )
{
    switch ( pPCFInteger->Parameter ) {
    case MQIA_Q_TYPE:
        DefnLQ->QType = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_INHIBIT_PUT:
        DefnLQ->InhibitPut = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_DEF_PRIORITY:
        DefnLQ->DefPriority = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_DEF_PERSISTENCE:
        DefnLQ->DefPersistence = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_INHIBIT_GET:
        DefnLQ->InhibitGet = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_SCOPE:
        DefnLQ->Scope = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_MAX_Q_DEPTH:
        DefnLQ->MaxQDepth = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_MAX_MSG_LENGTH:
        DefnLQ->MaxMsgLength = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_BACKOUT_THRESHOLD:
        DefnLQ->BackoutThreshold = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_SHAREABILITY:
        DefnLQ->Shareability = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_DEF_INPUT_OPEN_OPTION:
        DefnLQ->DefInputOpenOption = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_HARDEN_GET_BACKOUT:
        DefnLQ->HardenGetBackout = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_MSG_DELIVERY_SEQUENCE:
        DefnLQ->MsgDeliverySequence = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_RETENTION_INTERVAL:
        DefnLQ->RetentionInterval = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_DEFINITION_TYPE:
        DefnLQ->DefinitionType = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_USAGE:
        DefnLQ->Usage = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_OPEN_INPUT_COUNT:
        DefnLQ->OpenInputCount = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_OPEN_OUTPUT_COUNT:
        DefnLQ->OpenOutputCount = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_CURRENT_Q_DEPTH:
        DefnLQ->CurrentQDepth = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_TRIGGER_CONTROL:
        DefnLQ->TriggerControl = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_TRIGGER_TYPE:
        DefnLQ->TriggerType = pPCFInteger->Value;
        break;
    case MQIA_TRIGGER_MSG_PRIORITY:
        DefnLQ->TriggerMsgPriority = pPCFInteger->Value;
        break;
    }
}

```

```

case MQIA_TRIGGER_DEPTH:
    DefnLQ->TriggerDepth = pPCFInteger->Value;
    break;
case MQIA_Q_DEPTH_HIGH_LIMIT:
    DefnLQ->QDepthHighLimit = pPCFInteger->Value;
    break;
case MQIA_Q_DEPTH_LOW_LIMIT:
    DefnLQ->QDepthLowLimit = pPCFInteger->Value;
    break;
case MQIA_Q_DEPTH_MAX_EVENT:
    DefnLQ->QDepthMaxEvent = pPCFInteger->Value;
    break;
case MQIA_Q_DEPTH_HIGH_EVENT:
    DefnLQ->QDepthHighEvent = pPCFInteger->Value;
    break;
case MQIA_Q_DEPTH_LOW_EVENT:
    DefnLQ->QDepthLowEvent = pPCFInteger->Value;
    break;
case MQIA_Q_SERVICE_INTERVAL:
    DefnLQ->QServiceInterval = pPCFInteger->Value;
    break;
case MQIA_Q_SERVICE_INTERVAL_EVENT:
    DefnLQ->QServiceIntervalEvent = pPCFInteger->Value;
    break;
} /* endswitch */
}

/* ----- */
/* This process takes the attributes of a single local queue and adds them */
/* to the end of a file, SAVEQMGR.TST, which can be found in the current */
/* directory. */
/* The file is of a format suitable for subsequent input to RUNMQSC. */
/* ----- */
void AddToFileQLOCAL( LocalQParms DefnLQ )
{
    char    ParmBuffer[120]; /* Temporary buffer to hold for output to file */
    FILE    *fp;           /* Pointer to a file */

    /* Append these details to the end of the current SAVEQMGR.TST file */
    fp = fopen( "SAVEQMGR.TST", "a" );

    sprintf( ParmBuffer, "DEFINE QLOCAL ('%s') REPLACE +\n", DefnLQ.QName );
    fputs( ParmBuffer, fp );

    sprintf( ParmBuffer, "        DESCR('%s') +\n" , DefnLQ.QDesc );
    fputs( ParmBuffer, fp );

    if ( DefnLQ.InhibitPut == MQQA_PUT_ALLOWED ) {
        sprintf( ParmBuffer, "        PUT(ENABLED) +\n" );
        fputs( ParmBuffer, fp );
    } else {
        sprintf( ParmBuffer, "        PUT(DISABLED) +\n" );
        fputs( ParmBuffer, fp );
    } /* endif */

    sprintf( ParmBuffer, "        DEFPRTY(%d) +\n", DefnLQ.DefPriority );
    fputs( ParmBuffer, fp );

    if ( DefnLQ.DefPersistence == MQPER_PERSISTENT ) {
        sprintf( ParmBuffer, "        DEFPSIST(YES) +\n" );
        fputs( ParmBuffer, fp );
    } else {
        sprintf( ParmBuffer, "        DEFPSIST(NO) +\n" );
        fputs( ParmBuffer, fp );
    } /* endif */

    if ( DefnLQ.InhibitGet == MQQA_GET_ALLOWED ) {
        sprintf( ParmBuffer, "        GET(ENABLED) +\n" );
        fputs( ParmBuffer, fp );
    } else {
        sprintf( ParmBuffer, "        GET(DISABLED) +\n" );
        fputs( ParmBuffer, fp );
    } /* endif */

    sprintf( ParmBuffer, "        MAXDEPTH(%d) +\n", DefnLQ.MaxQDepth );
    fputs( ParmBuffer, fp );

    sprintf( ParmBuffer, "        MAXMSGL(%d) +\n", DefnLQ.MaxMsgLength );
    fputs( ParmBuffer, fp );
}

```

```

if ( DefnLQ.Shareability == MQQA_SHAREABLE ) {
    sprintf( ParmBuffer, "      SHARE +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    sprintf( ParmBuffer, "      NOSHARE +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

if ( DefnLQ.DefInputOpenOption == MQOO_INPUT_SHARED ) {
    sprintf( ParmBuffer, "      DEFSOPT(SHARED) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    sprintf( ParmBuffer, "      DEFSOPT(EXCL) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

if ( DefnLQ.MsgDeliverySequence == MQMDS_PRIORITY ) {
    sprintf( ParmBuffer, "      MSGDLVSQ(PRIORITY) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    sprintf( ParmBuffer, "      MSGDLVSQ(FIFO) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

if ( DefnLQ.HardenGetBackout == MQQA_BACKOUT_HARDENED ) {
    sprintf( ParmBuffer, "      HARDENBO +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    sprintf( ParmBuffer, "      NOHARDENBO +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

if ( DefnLQ.Usage == MQUS_NORMAL ) {
    sprintf( ParmBuffer, "      USAGE(NORMAL) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    sprintf( ParmBuffer, "      USAGE(XMIT) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

if ( DefnLQ.TriggerControl == MQTC_OFF ) {
    sprintf( ParmBuffer, "      NOTRIGGER +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    sprintf( ParmBuffer, "      TRIGGER +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

switch ( DefnLQ.TriggerType ) {
case MQTT_NONE:
    sprintf( ParmBuffer, "      TRIGTYPE(NONE) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
    break;
case MQTT_FIRST:
    sprintf( ParmBuffer, "      TRIGTYPE(FIRST) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
    break;
case MQTT EVERY:
    sprintf( ParmBuffer, "      TRIGTYPE(EVERY) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
    break;
case MQTT_DEPTH:
    sprintf( ParmBuffer, "      TRIGTYPE(DEPTH) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
    break;
} /* endswitch */

sprintf( ParmBuffer, "      TRIGDPH(%d) +\n", DefnLQ.TriggerDepth );
fputs( ParmBuffer, fp );

sprintf( ParmBuffer, "      TRIGMPRI(%d) +\n", DefnLQ.TriggerMsgPriority);
fputs( ParmBuffer, fp );

sprintf( ParmBuffer, "      TRIGDATA('%s') +\n", DefnLQ.TriggerData );
fputs( ParmBuffer, fp );

sprintf( ParmBuffer, "      PROCESS('%s') +\n", DefnLQ.ProcessName );
fputs( ParmBuffer, fp );

sprintf( ParmBuffer, "      INITQ('%s') +\n", DefnLQ.InitiationQName );
fputs( ParmBuffer, fp );

```

```

printf( ParmBuffer, "          RETINTVL(%d) +\n", DefnLQ.RetentionInterval );
fputs( ParmBuffer, fp );

printf( ParmBuffer, "          BOTHRESH(%d) +\n", DefnLQ.BackoutThreshold );
fputs( ParmBuffer, fp );

printf( ParmBuffer, "          BOQNAME('%s') +\n", DefnLQ.BackoutReqQName );
fputs( ParmBuffer, fp );

if ( DefnLQ.Scope == MQSCO_Q_MGR ) {
    printf( ParmBuffer, "          SCOPE(QMGR) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    printf( ParmBuffer, "          SCOPE(CELL) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

printf( ParmBuffer, "          QDEPTHHI(%d) +\n", DefnLQ.QDepthHighLimit );
fputs( ParmBuffer, fp );

printf( ParmBuffer, "          QDEPTHLO(%d) +\n", DefnLQ.QDepthLowLimit );
fputs( ParmBuffer, fp );

if ( DefnLQ.QDepthMaxEvent == MQEVR_ENABLED ) {
    printf( ParmBuffer, "          QDPMAXEV(ENABLED) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    printf( ParmBuffer, "          QDPMAXEV(DISABLED) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

if ( DefnLQ.QDepthHighEvent == MQEVR_ENABLED ) {
    printf( ParmBuffer, "          QDPHIEV(ENABLED) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    printf( ParmBuffer, "          QDPHIEV(DISABLED) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

if ( DefnLQ.QDepthLowEvent == MQEVR_ENABLED ) {
    printf( ParmBuffer, "          QDPLOEV(ENABLED) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} else {
    printf( ParmBuffer, "          QDPLOEV(DISABLED) +\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
} /* endif */

printf( ParmBuffer, "          QSVCINT(%d) +\n", DefnLQ.QServiceInterval );
fputs( ParmBuffer, fp );

switch ( DefnLQ.QServiceIntervalEvent ) {
case MQQSIE_OK:
    printf( ParmBuffer, "          QSVCI EV(OK)\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
    break;
case MQQSIE_NONE:
    printf( ParmBuffer, "          QSVCI EV(NONE)\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
    break;
case MQQSIE_HIGH:
    printf( ParmBuffer, "          QSVCI EV(HIGH)\n" );
    fputs( ParmBuffer, fp );
    break;
} /* endswitch */

printf( ParmBuffer, "\n" );
fputs( ParmBuffer, fp );

fclose(fp);
}

/* ----- */
/*
/* The queue manager returns strings of the maximum length for each
/* specific parameter, padded with blanks.
/*
/* We are interested in only the nonblank characters so will extract them
/* from the message buffer, and terminate the string with a null, \0.
/*
/*

```

```

/* ----- */
void MQParmCpy( char *target, char *source, int length )
{
    int counter=0;

    while ( counter < length && source[counter] != ' ' ) {
        target[counter] = source[counter];
        counter++;
    } /* endwhile */

    if ( counter < length) {
        target[counter] = '\0';
    } /* endif */
}

MQHOBJ OpenQ( MQHCONN hConn, MQCHAR48 QName, MQLONG OpenOpts)
{
    MQHOBJ Hobj;
    MQLONG CompCode, Reason;

    ObjDesc.ObjectType = MQOT_Q;
    strncpy(ObjDesc.ObjectName, QName, MQ_Q_NAME_LENGTH);

    MQOPEN(hConn, /* connection handle */
           &ObjDesc, /* object descriptor for queue */
           OpenOpts, /* open options */
           &Hobj, /* object handle */
           &CompCode, /* MQOPEN completion code */
           &Reason); /* reason code */

    /* report reason, if any; stop if failed */
    if (Reason != MQRC_NONE)
    {
        printf("MQOPEN for %s ended with Reason Code %d and Comp Code %d\n",
              QName,
              Reason,
              CompCode);

        exit( -1 );
    }

    return Hobj;
}

void PutMsg(MQHCONN hConn,
           MQCHAR8 MsgFormat,
           MQHOBJ hQName,
           MQCHAR48 QName,
           MQBYTE *UserMsg,
           MQLONG UserMsgLen)
{
    MQLONG CompCode, Reason;

    /* set up the message descriptor prior to putting the message */
    md.Report = MQRO_NONE;
    md.MsgType = MQMT_REQUEST;
    md.Expiry = MQEI_UNLIMITED;
    md.Feedback = MQFB_NONE;
    md.Encoding = MQENC_NATIVE;
    md.Priority = MQPRI_PRIORITY_AS_Q_DEF;
    md.Persistence = MQPER_PERSISTENCE_AS_Q_DEF;
    md.MsgSeqNumber = 1;
    md.Offset = 0;
    md.MsgFlags = MQMF_NONE;
    md.OriginalLength = MQOL_UNDEFINED;

    memcpy(md.GroupId, MQGI_NONE, sizeof(md.GroupId));
    memcpy(md.Format, MsgFormat, sizeof(md.Format));
    memcpy(md.ReplyToQ, QName, sizeof(md.ReplyToQ));

    /* reset MsgId and CorrelId to get a new one */
    memcpy(md.MsgId, MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId));
    memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId));

    MQPUT(hConn, /* connection handle */
          hQName, /* object handle */
          &md, /* message descriptor */
          &pmo, /* default options */
          UserMsgLen, /* message length */
          (MQBYTE *)UserMsg, /* message buffer */
          &CompCode, /* completion code */
          &Reason); /* reason code */
}

```

```

    if (Reason != MQRC_NONE) {
        printf("MQPUT ended with Reason Code %d and Comp Code %d\n",
            Reason, CompCode);
        exit( -1 );
    }
}

void GetMsg(MQHCONN hConn, MQLONG MQParm, MQHOBJ hQName,
            MQBYTE *UserMsg, MQLONG ReadBufferLen)
{
    MQLONG CompCode, Reason, msglen;

    gmo.Options      = MQParm;
    gmo.WaitInterval = 15000;

    /* reset MsgId and CorrelId to get a new one          */
    memcpy(md.MsgId,  MQMI_NONE, sizeof(md.MsgId) );
    memcpy(md.CorrelId, MQCI_NONE, sizeof(md.CorrelId) );

    MQGET(hConn,          /* connection handle          */
          hQName,        /* object handle          */
          &md,           /* message descriptor     */
          &gmo,         /* get message options    */
          ReadBufferLen, /* Buffer length          */
          (MQBYTE *)UserMsg, /* message buffer        */
          &msglen,      /* message length        */
          &CompCode,    /* completion code       */
          &Reason);     /* reason code           */

    if (Reason != MQRC_NONE) {
        printf("MQGET ended with Reason Code %d and Comp Code %d\n",
            Reason, CompCode);
        exit( -1 );
    }
}

```

## Riferimento REST API di gestione

Informazioni di riferimento su amministrative REST API.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di amministrative REST API, consultare [Amministrazione utilizzando REST API](#).

Per ulteriori informazioni sulla configurazione di amministrative REST API, consultare [Configurazione di REST API](#).

Per ulteriori informazioni sulla protezione di amministrative REST API, consultare [Protezione di REST API](#).

## REST API risorse

Questa raccolta di argomenti fornisce informazioni di riferimento per ognuna delle risorse amministrative REST API.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di amministrative REST API, consultare [Amministrazione utilizzando REST API](#).

Per ulteriori informazioni sulla configurazione di amministrative REST API, consultare [Configurazione di REST API](#).

Per ulteriori informazioni sulla protezione di amministrative REST API, consultare [Protezione di REST API](#).

### **V 9.1.0** /admin/azione / qmgr/{qmgrName}/ mqsc

È possibile utilizzare il metodo HTTP POST con la risorsa /admin/action/qmgr/{qmgrName}/mqsc per eseguire un comando MQSC arbitrario su un gestore code.

È possibile utilizzare il gateway amministrative REST API con questo URL di risorsa.

## V 9.1.0 **POST - comando MQSC in testo semplice**

Utilizzare il metodo HTTP POST con questa risorsa per inviare comandi di gestione direttamente a un gestore code. Questi comandi di gestione vengono inoltrati nel corpo della richiesta, come un comando MQSC di testo semplice o come un comando in formato JSON.

È possibile utilizzare amministrative REST API per inoltrare un comando MQSC utilizzando un comando MQSC di testo semplice o con un comando in formato JSON:

- Con un comando MQSC di testo semplice, il corpo della richiesta contiene un comando MQSC specificato come se fosse stato immesso su una riga comandi. Ad esempio:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DEFINE CHANNEL (NEWSVRCONN) CHLTYPE (SVRCONN)"
  }
}
```

La risposta viene restituita in un formato di testo semplice.

- Con un comando formattato JSON, il corpo della richiesta contiene un comando MQSC in formato JSON. Ad esempio:

```
{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "define",
  "qualifier": "channel",
  "name": "NEWSVRCONN",
  "parameters": {
    "chltype": "svrconn"
  }
}
```

La risposta viene restituita in formato JSON.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo del comando MQSC formattato JSON, consultare [“POST - Comando formattato JSON”](#) a pagina 1992.

È possibile utilizzare questo comando REST API con HTTP per eseguire qualsiasi comando MQSC in formato testo semplice.

Su UNIX, Linux, and Windows, questo REST API comando è simile al comando PCF [“Fuga su più piattaforme”](#) a pagina 1582 .

Su z/OS, questo comando REST API è simile all'inoltro di comandi direttamente al server dei comandi:

- I messaggi vengono inseriti in una coda di richieste. Questi messaggi hanno MsgType impostato su MQMT\_REQUEST, Format impostato su MQFMT\_STRING o MQFMT\_NONE e il payload impostato sul testo di un comando MQSC.
- Il server dei comandi in esecuzione nel gestore code legge i messaggi, li convalida e trasmette i comandi validi al processore dei comandi.
- Il processore dei comandi esegue quindi i comandi e inserisce le risposte ai comandi come messaggi nelle code di risposta specificate nei messaggi in entrata.
- [“URL risorsa”](#) a pagina 1987
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 1987
- [“Formato corpo richiesta”](#) a pagina 1987
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 1988
- [“Codici di stato della risposta”](#) a pagina 1988
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 1989
- [“Formato corpo della risposta”](#) a pagina 1989
- [“Esempi”](#) a pagina 1990

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/qmgrName/mqsc`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ovvero è necessario sostituire v1 dove l'URL utilizza v2. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui eseguire il comando.

È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway, Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

**V 9.1.0** È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Content-Type

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da `; charset=UTF-8`.

### ibm-mq-rest-csrf-token

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Il corpo della richiesta deve essere in formato JSON nella codifica UTF-8 . All'interno degli attributi del corpo della richiesta vengono definiti e gli oggetti JSON denominati vengono creati per specificare ulteriori attributi.

I seguenti attributi possono essere inclusi nel corpo della richiesta:

### tipo

Obbligatorio.

Stringa.

Specifica il tipo di azione da eseguire.

## **runCommand**

Specifica che deve essere eseguito un comando MQSC testo semplice

### **parametri**

Obbligatorio.

Oggetto JSON nidificato.

Specifica i parametri per l'azione.

Questo oggetto nidificato contiene solo un attributo.

### **comando**

Obbligatorio.

Un comando MQSC testo semplice valido da eseguire.

Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [“Comandi MQSC” a pagina 231](#).

## **Requisiti di sicurezza**

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere comandi MQSC sul gestore code specificato.

 Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare [setmqaut \(concessione o revoca dell'autorizzazione\)](#).

 Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## **Codici di stato della risposta**

### **200**

Il comando specificato è stato passato correttamente al gestore code per l'elaborazione.

### **400**

Forniti dati non validi.

Ad esempio, è stato specificato un comando MQSC non valido.

### **401**

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token`.

### **403**

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste.

### **404**

Il gestore code non esiste.

### **500**

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### **503**

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### **Content-Type**

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

### **ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## Formato corpo della risposta

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

Il formato del corpo della risposta è standardizzato, con uno schema JSON congruente. Tuttavia, il contenuto dipende dalla piattaforma, riflettendo il meccanismo sottostante per l'esecuzione dei comandi MQSC.

Il corpo della risposta ha la seguente struttura JSON:

```
{
  "commandResponse" : [
    {
      "completionCode" : number,
      "reasonCode" : number,
      "text" : [
        "string",
        ...
      ]
    },
    ...
  ]
  "overallCompletionCode" : number,
  "overallReasonCode" : number
}
```

I campi nella risposta hanno i significati seguenti:

### **commandResponse**

Un array JSON di oggetti JSON che rappresentano singole risposte dall'esecuzione del comando.

Ogni risposta contiene i seguenti dati:

#### **completionCode**

Il codice di completamento associato all'operazione.

#### **reasonCode**

Il codice di errore associato all'operazione.

#### **testo**

Un array JSON di stringhe contenente il testo della risposta associato all'operazione per questa istanza. Notare che le nuove righe incorporate vengono ripulite da questo testo.

Su UNIX, Linux, and Windows, questo campo contiene una singola stringa che contiene la risposta dal comando, con le nuove righe precedute da un carattere di escape nel solito modo JSON.

Su z/OS, questo campo contiene più voci. Per ulteriori informazioni, consultare [Interpretazione dei messaggi di risposta dal server dei comandi](#).

### **Codice overallCompletion**

Il codice di completamento associato all'operazione nel suo insieme.

### **Codice overallReason**

Il codice di errore associato all'intera operazione.

## Esempi

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

 La seguente sequenza mostra come creare un nuovo canale di connessione server denominato NEWSVRCONN sui gestori code UNIX, Linux, and Windows - il gestore code di esempio è denominato QM\_T1.

- Verificare innanzitutto che il canale non esista. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM_T1/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DISPLAY CHANNEL(NEWSVRCONN)"
  }
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON.

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 2,
      "reasonCode": 2085,
      "text": [
        "AMQ8147: IBM MQ object NEWSVRCONN not found."
      ]
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 2,
  "overallReasonCode": 3008
}
```

La risposta individuale mostra un codice di errore 2085 (MQRC\_UNKNOWN\_OBJECT\_NAME) e il comando MQSC ha come codice di errore generale 3008 (MQRCCF\_COMMAND\_FAILED) poiché non è riuscito a visualizzare i dettagli del canale richiesti.

- Ora crea il canale. Lo stesso URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM_T1/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DEFINE CHANNEL(NEWSVRCONN) CHLTYPE(SVRCONN)"
  }
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON.

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "reasonCode": 0,
      "text": [
        "AMQ8014: IBM MQ channel created."
      ]
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
}
```

```
  "overallReasonCode": 0
}
```

- Infine, verificare che il canale esista. Sempre lo stesso URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM_T1/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DISPLAY CHANNEL(NEWSVRCONN) ALL"
  }
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON. Il corpo della risposta viene modificato per brevità dopo l'attributo CHLTYPE.

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "reasonCode": 0,
      "text": [
        "AMQ8414: Display Channel details.  CHANNEL(NEWSVRCONN)
CHLTYPE(SVRCONN)"
      ]
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}
```

 La seguente sequenza mostra come creare un nuovo canale di connessione server denominato NEWSVRCONN su un gestore code z/OS - il gestore code di esempio è denominato QM21.

- Verificare innanzitutto che il canale non esista. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM21/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DISPLAY CHANNEL(NEWSVRCONN)"
  }
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON.

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "reasonCode": 0,
      "text": [
        "CSQN205I  COUNT=          3, RETURN=00000000, REASON=00000000",
        "CSQM297I ]MQ21 CSQMDRTS NO CHANNEL FOUND MATCHING REQUEST CRITERIA ",
        "CSQ9022I ]MQ21 CSQMDRTS ' DISPLAY CHANNEL ' NORMAL COMPLETION "
      ]
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}
```

I codici di completamento e di errore qui sono zero, come su z/OS il comando viene considerato come riuscito, anche se non è stato trovato alcun canale corrispondente.

- Ora crea il canale. Lo stesso URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM21/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DEFINE CHANNEL(NEWSVRCONN) CHLTYPE(SVRCONN) "
  }
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON.

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "reasonCode": 0,
      "text": [
        "CSQN205I  COUNT=          2, RETURN=00000000, REASON=00000000",
        "CSQ9022I ]MQ21 CSQMACHL ' DEFINE CHANNEL' NORMAL COMPLETION"
      ]
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}
```

- Infine, verificare che il canale esista. Sempre lo stesso URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM21/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DISPLAY CHANNEL(NEWSVRCONN) ALL "
  }
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON. Il corpo della risposta viene modificato per brevità dopo l'attributo TRPTYPE.

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "reasonCode": 0,
      "text": [
        "CSQN205I  COUNT=          3, RETURN=00000000, REASON=00000000",
        "CSQM415I ]MQ21 CHANNEL(NEWSVRCONN          ) CHLTYPE(SVRCONN          ) QSGDISP(QMGR          )",
        "DEFCDISP(PRIVATE          ) TRPTYPE(LU62          )",
        "CSQ9022I ]MQ21 CSQMDRTS ' DISPLAY CHANNEL' NORMAL COMPLETION "
      ]
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}
```

### V 9.1.3 **POST - Comando formattato JSON**

Utilizzare il metodo HTTP POST con questa risorsa per inviare comandi di gestione direttamente a un gestore code. Questi comandi di gestione vengono inoltrati nel corpo della richiesta, come un comando MQSC di testo semplice o come un comando formattato JSON.

È possibile utilizzare amministrative REST API per inoltrare un comando MQSC utilizzando un comando MQSC di testo semplice o con un comando in formato JSON:

- Con un comando MQSC di testo semplice, il corpo della richiesta contiene un comando MQSC specificato come se fosse stato immesso su una riga comandi. Ad esempio:

```
{
  "type": "runCommand",
  "parameters": {
    "command": "DEFINE CHANNEL(NEWSVRCONN) CHLTYPE(SVRCONN)"
  }
}
```

La risposta viene restituita in un formato di testo semplice.

- Con un comando formattato JSON, il corpo della richiesta contiene un comando MQSC in formato JSON. Ad esempio:

```
{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "define",
  "qualifier": "channel",
  "name": "NEWSVRCONN",
  "parameters": {
    "chltype": "svrconn"
  }
}
```

La risposta viene restituita in formato JSON.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo del comando MQSC in testo semplice, consultare [“POST - comando MQSC in testo semplice”](#) a pagina 1986.

È possibile utilizzare questo comando REST API con HTTP per eseguire qualsiasi comando MQSC. Tuttavia, i seguenti comandi MQSC non sono supportati quando si utilizza un comando formattato JSON nel corpo della richiesta:

- VISUALIZZA ARCHIVIO
- VISUALIZZA CHINIT
- Visualizza gruppo
- VISUALIZZA LOG
- VISUALIZZAZIONE SICUREZZA
- SISTEMA VIDEO
- VISUALIZZA THREAD
- VISUALIZZA TRACCIA
- Visualizza utilizzo

Inoltre, in IBM MQ 9.1.3, i seguenti comandi MQSC non sono supportati:

- DISPLAY CONN (*connectionID*) TYPE (HANDLE)
- DISPLAY CONN (*connectionID*) TYPE (\*)
- DISPLAY CONN (*connectionID*) TYPE (ALL)

**V 9.1.4** Da IBM MQ 9.1.4, quando si utilizza il comando **SET POLICY** con il comando formattato JSON nel corpo della richiesta, gli attributi **SIGNER** e **RECIP** sono attributi di elenco. Invece di specificare un valore stringa per questi attributi, ora si utilizza un array JSON. Questa modifica consente di specificare più valori per **SIGNER** e **RECIP** all'interno di un singolo comando. Ad esempio, per impostare una politica con due firmatari, "CN=Alice" e "CN=Bob":

```
{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "set",
  "qualifier": "policy",
  "name": "POL.Q1",
```

```

    "parameters": {
      "signer": ["CN=Alice", "CN=Bob"],
      "recip": ["CN=User1"],
      "encalg": "RC2",
      "signalg": "SHA256"
    }
  }
}

```

**V 9.1.3** In IBM MQ 9.1.3, quando si utilizza il comando **SET POLICY** con il comando formattato JSON nel corpo della richiesta, gli attributi **SIGNER** e **RECIP** sono attributi stringa. Pertanto, non è possibile specificare più di un valore per **SIGNER** o **RECIP**. Per aggiungere più valori **SIGNER** e **RECIP** a una politica, è necessario immettere il comando **SET POLICY** una volta per ogni **SIGNER** o **RECIP** con i parametri **ADD** e **REMOVE** come appropriato.

Ad esempio, per impostare una politica con due firmatari, "CN=Alice" e "CN=Bob", immettere i seguenti comandi:

```

{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "set",
  "qualifier": "policy",
  "name": "POL.Q1",
  "parameters": {
    "signer": "CN=Alice",
    "recip": "CN=User1",
    "encalg": "RC2",
    "signalg": "SHA256"
  }
}

```

```

{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "set",
  "qualifier": "policy",
  "name": "POL.Q1",
  "parameters": {
    "signer": "CN=Bob",
    "action": "add"
  }
}

```

Su UNIX, Linux, and Windows, questo REST API comando è simile al comando PCF [“Fuga su più piattaforme”](#) a pagina 1582 .

Su z/OS, questo comando REST API è simile all'inoltro di comandi direttamente al server dei comandi:

- I messaggi vengono inseriti in una coda di richieste. Questi messaggi hanno MsgType impostato su MQMT\_REQUEST, Format impostato su MQFMT\_STRING o MQFMT\_NONE e il payload impostato sul testo di un comando MQSC.
- Il server dei comandi in esecuzione nel gestore code legge i messaggi, li convalida e trasmette i comandi validi al processore dei comandi.
- Il processore dei comandi esegue quindi i comandi e inserisce le risposte ai comandi come messaggi nelle code di risposta specificate nei messaggi in entrata.
- [“URL risorsa”](#) a pagina 1995
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 1995
- [“Formato corpo richiesta”](#) a pagina 1995
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 1998
- [“Codici di stato della risposta”](#) a pagina 1999
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 1999
- [“Formato corpo della risposta”](#) a pagina 1999
- [“Esempi”](#) a pagina 2000

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/qmgrName/mqsc`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ovvero è necessario sostituire v1 dove l'URL utilizza v2. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui eseguire il comando.

È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway, Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

**V 9.1.0** È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Content-Type

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da `; charset=UTF-8`.

### ibm-mq-rest-csrf-token

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Il corpo della richiesta deve essere in formato JSON nella codifica UTF-8 . All'interno degli attributi del corpo della richiesta vengono definiti e gli oggetti JSON denominati vengono creati per specificare ulteriori attributi. Tutti gli attributi non specificati utilizzano il valore predefinito.

I seguenti attributi possono essere inclusi nel corpo della richiesta:

### tipo

Obbligatorio.

Stringa.

Specifica il tipo di azione da eseguire.

## JSON runCommand

Specifica che deve essere eseguito un comando MQSC formattato JSON

### comando

Obbligatorio.

Stringa.

Specifica la parola chiave iniziale del comando MQSC. Il valore può essere uno dei seguenti:

- Modifica
- archivio
- backup
- cancella
- definizione
- elimina
- visualizzazione
- sposta
- ping
- elimina
- Ripristina
- Aggiorna
- ripristino
- risolvi
- riprendi
- rverify
- set
- avvia
- arresto
- sospendi

### qualificativo

Stringa.

Specifica la parola chiave secondaria nel comando MQSC.

Ad esempio, per un comando **ALTER QLOCAL (qName)** , il qualificatore è **QLOCAL**.

### nome

Facoltativo.

Stringa.

Specifica l'argomento primario del comando MQSC.

Ad esempio, per un comando **ALTER QLOCAL (qName)** , l'attributo del nome è qName.

Per alcuni comandi, questo attributo non è richiesto. Ad esempio, un comando **REFRESH SECURITY** non richiede un argomento primario.

### responseParameters

Facoltativo.

Array di stringhe.

Specifica quali parametri vengono restituiti nella risposta a una richiesta in cui il valore dell'attributo del comando è **DISPLAY**.

È possibile specificare un valore di [ "a11" ] per restituire tutti i parametri applicabili per i comandi MQSC in cui è supportato il parametro **a11** .

## parametri

Facoltativo.

Oggetto JSON nidificato.

Specifica i parametri per il comando nelle coppie nome e valore.

È possibile specificare i parametri in qualsiasi ordine e in ogni caso. Qualsiasi carattere virgolette o barra rovesciata utilizzato all'interno di un valore deve essere preceduto da un carattere escape:

- Le virgolette doppie devono essere rappresentate come \"
- Una barra rovesciata deve essere rappresentata come \\"

Le coppie nome e valore vengono create in base alla seguente associazione dal comando MQSC:

### nome

La parte del nome della coppia nome - valore è uguale al nome del parametro MQSC.

Ad esempio, il parametro **TRIGTYPE** in un comando **DISPLAY QLOCAL** MQSC si associa a **"trigtype"** in formato JSON.

### Valore

La parte valore della coppia nome - valore è il valore utilizzato con il parametro MQSC. Il JSON utilizzato per rappresentare il valore dipende dal tipo di valore:

- Per un valore MQSC che è una stringa o un tipo enumerato, il valore utilizzato nel formato JSON è una stringa JSON. Ad esempio:

```
"ch1type" : "SDR",  
"descr" : "A String Description."
```

A differenza dell'utilizzo di MQSC in testo semplice, se la stringa è sensibile al maiuscolo / minuscolo o se contiene caratteri speciali, non è necessario racchiudere la stringa tra virgolette singole.

- Per un valore MQSC che è un numero intero, il valore utilizzato nel formato JSON è un numero intero. Ad esempio:

```
"maxmsg1" : 50000
```

- Per un parametro MQSC che non ha un valore associato, è necessario specificare un valore YES se si applica l'attributo. Ad esempio, per **TRIGGER** su una coda locale:

```
"trigger" : "yes"
```

Oppure per **NOTRIGGER** su una coda locale:

```
"nottrigger" : "yes"
```

- Per un valore MQSC che è un elenco, il valore che è utilizzato nel formato JSON è un array JSON. Ogni elemento nell'array è membro dell'elenco. Un elenco senza membri deve essere specificato come un array vuoto. Ad esempio:

```
"msgexit" : ["exit1", "exit2", "exit3"],  
"rcvexit" : []
```

I seguenti attributi MQSC sono elenchi:

- ADDRLIST
- ARCWRTC
- aggiungi auth
- elenco di autorizzazioni
- authrmv
- COMPHDR
- COMPMSG

- COMPRATE
- COMPTIME
- CONNOPTS
- EXCLMSG
- EXITTIME
- log
- MSGDATA
- MSGEXIT
- names
- NETTIME
- nid, tranne nei comandi CONN
- OPENOPTS
- protocollo, solo su comandi CHANNEL
- RCVDATA
- RCVEXIT
- **V 9.1.4** ricezione
- sicurezza, ad eccezione dei comandi REFRESH
- SENDDATA
- SENDEXIT
- **V 9.1.4** Firmatario
- SUITEB
- id utente, solo sui comandi TRACE
- UserList
- XBATCSZ
- XQTIME

**V 9.1.4** Da IBM MQ 9.1.4, le virgolette singole utilizzate nel valore vengono automaticamente ignorate. Ad esempio, un attributo `descr` con il valore *virgolette singole* è rappresentato nel corpo della richiesta JSON come `"descr" : "single 'quotation' marks"`.

**V 9.1.3** In IBM MQ 9.1.3, qualsiasi virgoletta singola utilizzata nel valore deve essere preceduta da un carattere di escape utilizzando una virgoletta singola aggiuntiva. Ad esempio, un attributo `descr` con il valore *virgolette singole* è rappresentato nel corpo della richiesta JSON come `"descr" : "single ''quotation'' marks"`.

Per esempi su come formattare la richiesta JSON, consultare [“Esempi” a pagina 2000](#)

Per ulteriori informazioni sui comandi MQSC, consultare [“Comandi MQSC” a pagina 231](#).

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere comandi MQSC sul gestore code specificato.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare **setmqaut** (concessione o revoca dell'autorizzazione).

**z/OS** Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

Il comando specificato è stato passato correttamente al gestore code per l'elaborazione.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, è stato specificato un comando MQSC non valido.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token`.

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste.

### 404

Il gestore code non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## Formato corpo della risposta

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

Il formato del corpo della risposta è standardizzato, con uno schema JSON congruente. Tuttavia, il contenuto dipende dalla piattaforma, riflettendo il meccanismo sottostante per l'esecuzione dei comandi MQSC.

Il corpo della risposta ha la seguente struttura JSON:

```
{  
  "commandResponse" : [  

```

```

{
  "completionCode" : number,
  "reasonCode" : number,
  "message" : [
    "string",
    ...
  ],
  ...
]
"overallCompletionCode" : number,
"overallReasonCode" : number
}

```

I campi nella risposta hanno i significati seguenti:

### **commandResponse**

Un array JSON di oggetti JSON che rappresentano singole risposte dall'esecuzione del comando.

Ogni risposta contiene i seguenti dati:

#### **completionCode**

Il codice di completamento associato all'operazione.

#### **reasonCode**

Il codice di errore associato all'operazione.

#### **Messaggio**

Un array JSON di stringhe che contengono tutti i messaggi restituiti.

#### **parametri**

Se un oggetto IBM MQ viene restituito dalla richiesta, questo oggetto restituisce coppie nome - valore che rappresentano l'oggetto IBM MQ . Ad esempio, dopo aver inviato un comando **DISPLAY QUEUE** , viene restituita una coda locale q0 :

```

"parameters": {
  "queue": "q0",
  "type": "QLOCAL",
  "acctq": "QMGR",
  "altdate": "2018-07-16",
  ...
}

```

### **sourceQmgr**

Il gestore code da cui è stata ricevuta la risposta.

Questo oggetto viene restituito solo se il gestore code per cui viene emesso il comando si trova in un gruppo di condivisione code e le risposte vengono ricevute da altri gestori code nel gruppo di condivisione code.

### **Codice overallCompletion**

Il codice di completamento associato all'operazione nel suo insieme.

### **Codice overallReason**

Il codice di errore associato all'intera operazione.

## **Esempi**

### **V 9.1.3**

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

- Definire una coda locale, Q1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM1/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "define",
  "qualifier": "qlocal",
  "name": "Q1",
  "parameters": {
    "share": "yes",
    "trigdata": "lowercasetrigdata",
    "trigdpth": 7,
    "usage": "normal"
  }
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON:

 Su UNIX, Linux, and Windows:

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "message": ["AMQ8006I: IBM MQ queue created."],
      "reasonCode": 0
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}
```

 Su z/OS:

```
{
  "commandResponse": [],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}
```

- Visualizzare la coda. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM1/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "display",
  "qualifier": "qlocal",
  "name": "Q1"
}
```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON:

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "parameters": {
        "acctq": "QMGR",
        "altdate": "2019-06-06",
        "alttime": "12.01.21",
        "boqname": "",
        "bothresh": 0,
        "clchname": "",
        "clusnl": "",
        "cluster": "xxxx",
        "clwlprty": 0,
        "clwlrank": 0,
        "clwluseq": "QMGR",
        :..
        "share": "YES",

```

```

        "trigtype": "FIRST",
        "type": "QLOCAL",
        "usage": "NORMAL"
      },
      "reasonCode": 0
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}

```

- Visualizzare tutte le code sul gestore code, richiedendo la restituzione dei parametri `alitime` e `trigdpth`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QM1/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```

{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "display",
  "qualifier": "qlocal",
  "name": "*",
  "responseParameters": ["alitime", "trigdpth"]
}

```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON:

```

{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "parameters": {
        "alitime": "13.36.31",
        "queue": "Q0",
        "trigdpth": 1,
        "type": "QLOCAL"
      },
      "reasonCode": 0
    },
    {
      "completionCode": 0,
      "parameters": {
        "alitime": "13.37.59",
        "queue": "Q1",
        "trigdpth": 7,
        "type": "QLOCAL"
      },
      "reasonCode": 0
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}

```

-  Su z/OS, visualizzare la coda locale Q0, definita sia su QMGR1 che su QMGR2 in un gruppo di condivisione code. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/action/qmgr/QMGR1/mqsc
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```

{
  "type": "runCommandJSON",
  "command": "display",
  "qualifier": "qlocal",
  "name": "q0",
  "parameters": {
    "cmdscope": "*"
  }
}

```

Viene restituito un codice di risposta di 200, poiché il comando REST ha avuto esito positivo. Il corpo della risposta restituito contiene il seguente JSON:

```
{
  "commandResponse": [
    {
      "completionCode": 0,
      "parameters": {
        "acctq": "QMGR",
        "altdat": "2019-01-21",
        "alttime": "10.23.43",
        "boqname": "",
        "bothresh": 0,
        "cfstruct": "",
        "clchname": "",
        "clusnl": "",
        "cluster": "",
        "clwlprty": 0,
        "clwlrank": 0,
        "clwluseq": "QMGR",
        "...": "...",
        "trigtype": "FIRST",
        "type": "QLOCAL",
        "usage": "NORMAL"
      },
      "reasonCode": 4,
      "sourceQmgr": "QMGR1"
    },
    {
      "completionCode": 0,
      "parameters": {
        "acctq": "QMGR",
        "altdat": "2019-03-19",
        "alttime": "13.05.02",
        "boqname": "",
        "bothresh": 0,
        "cfstruct": "",
        "clchname": "",
        "clusnl": "",
        "cluster": "",
        "clwlprty": 0,
        "clwlrank": 0,
        "...": "...",
        "trigtype": "FIRST",
        "type": "QLOCAL",
        "usage": "NORMAL"
      },
      "reasonCode": 4,
      "sourceQmgr": "QMGR2"
    }
  ],
  "overallCompletionCode": 0,
  "overallReasonCode": 0
}
```

## ► V 9.1.0 /admin/installazione

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `installation` per richiedere informazioni sulle installazioni.

Non è possibile utilizzare il gateway amministrativo REST API con questo URL di risorsa.

## ► V 9.1.0 GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `installation` per richiedere informazioni sull'installazione in cui viene eseguito amministrativo REST API.

Le informazioni restituite sono simili a quelle restituite dal comando di controllo [“dspmqver \(visualizza informazioni sulla versione\)”](#) a pagina 101.

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 2005

- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2005](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta” a pagina 2006](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/installation/{installationName}`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ovvero è necessario sostituire v1 dove l'URL utilizza v2. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### installationName

Facoltativamente, specifica il nome dell'installazione da interrogare. Questo nome deve essere il nome dell'installazione in cui è eseguito REST API .

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

**attributi = {extended | \* |extended.attributeName, ...}**

### esteso

Specifica che vengono restituiti tutti gli attributi estesi.

\*

Specifica tutti gli attributi. Questo parametro è equivalente a **extended**.

### esteso.attributeName, ...

Specifica un elenco separato da virgole di attributi estesi da restituire:

### livello

Stringa.

Livello di build IBM MQ .

### operatingSystem

  Questo attributo è disponibile solo su z/OS, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Testo descrittivo completo del sistema operativo.

### descrizione

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Descrizione dell'installazione.

### installationPath

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Il percorso dell'installazione.

### dataPath

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Il percorso in cui sono archiviati i dati per l'installazione.

#### **Livello maximumCommand**

  Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Valore intero.

Livello di comando massimo supportato.

#### **primario**

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Booleano.

Stato di installazione primario.

## **Intestazioni richiesta**

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### **Autorizzazione**

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

## **Formato corpo richiesta**

Nessuna.

## **Requisiti di sicurezza**

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Non esistono requisiti di autorizzazione specifici per un HTTP GET sulla risorsa `installation`.

## **Codici di stato della risposta**

### **200**

Informazioni sull'installazione richiamate correttamente.

### **400**

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi di installazione non validi.

### **401**

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "[Requisiti di sicurezza](#)" a pagina 2005.

### **404**

L'installazione non esiste.

### **500**

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

## Formato corpo della risposta

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8 . La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `installation`. Ogni elemento nell'array è un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su una installazione. Ogni oggetto JSON contiene i seguenti attributi:

### nome

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Il nome dell'installazione.

### Versione

Stringa.

La versione di IBM MQ per l'installazione.

### piattaforma

Stringa.

Uno dei seguenti valori:

- applicazione
- ibm - i
- unix
- windows
- z/OS

### esteso

Oggetto JSON.

Se richiesto, contiene una o più delle seguenti proprietà aggiuntive:

### livello

Stringa.

Livello di build IBM MQ .

### operatingSystem

  Questo attributo è disponibile solo su z/OS, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Testo descrittivo completo del sistema operativo.

### descrizione

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Descrizione dell'installazione.

### installationPath

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Il percorso dell'installazione.

### dataPath

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Il percorso in cui sono archiviati i dati per l'installazione.

#### Livello maximumCommand

  Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Valore intero.

Livello di comando massimo supportato.

#### primario

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Booleano.

Stato di installazione primario.

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

## Esempi per UNIX, Linux, and Windows

### 

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

- Il seguente esempio ottiene le informazioni di base sull'installazione in cui è in esecuzione REST API . Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/installation
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "installation":
  [
    {
      "name": "Installation1",
      "platform": "windows",
      "version": "9.1.0.0"
    }
  ]
}
```

- Il seguente esempio ottiene informazioni estese sull'installazione Installation1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/installation/Installation1?attributes=*
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "installation":
  [
    {
      "extended": {
        "dataPath": "C:\\Program Files (x86)\\IBM\\WebSphere MQ",
        "description": "My MQ installation",
        "installationPath": "C:\\Program Files\\IBM\\WebSphere MQ",
        "level": "p910-L180501",
        "maximumCommandLevel": 910,
        "operatingSystem": "Windows 7 Professional x64 Edition, Build 7601: SP1",
        "primary": true
      },
      "name": "Installation1",
      "platform": "windows",
      "version": "9.1.0.0"
    }
  ]
}
```

- Il seguente esempio richiama il percorso di installazione per Installation1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/installation/Installation1?
attributes=extended.installationPath
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "installation": [{
    "extended": {
      "installationPath": "C:\\Program Files\\IBM\\MQ"
    },
    "name": "Installation1",
    "platform": "windows",
    "version": "9.1.0.0"
  }]
}
```

## Esempi per z/OS

### z/OS

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

- Il seguente esempio richiama le informazioni di base sull'installazione. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://REST.example.com:9443/ibmmq/rest/v2/admin/installation
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "installation": [{
    "platform": "z/os",
    "version": "9.1.0"
  }]
}
```

- Il seguente esempio ottiene informazioni estese sull'installazione. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://REST.example.com:9443/ibmmq/rest/v2/admin/installation?attributes=extended
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "installation": [{
    "extended": {
      "level": "V910-L180501",
      "operatingSystem": "z/OS 01.00 02"
    },
    "platform": "z/os",
    "version": "9.1.0"
  }]
}
```

### V9.1.0 /login

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET insieme con la risorsa login per ottenere informazioni sull'utente collegato a REST API. È possibile utilizzare il metodo HTTP POST per accedere a un utente e ottenere un token LTPA. È possibile utilizzare il metodo HTTP DELETE per scollegare un utente e terminare la sessione.

## ▶ V 9.1.0 **POST**

Utilizzare il metodo HTTP POST con la risorsa `login` per accedere a un utente e avviare una sessione di autenticazione basata su token per REST API. Viene restituito un token LTPA per l'utente per autenticare ulteriori richieste REST.

Per ulteriori informazioni su come utilizzare l'autenticazione basata su token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata su token con REST API](#).

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta” a pagina 2009](#)
- [Formato corpo richiesta](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta” a pagina 2010](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

### **URL risorsa**

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/login`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa `v1`. Ovvero è necessario sostituire `v1` dove l'URL utilizza `v2`. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### **Parametri di query facoltativi**

Nessuna.

### **Intestazioni richiesta**

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

#### **Content-Type**

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da  `; charset=UTF-8`.

### **Formato corpo richiesta**

Il corpo della richiesta deve essere in formato JSON nella codifica UTF-8 . All'interno del corpo della richiesta vengono definiti gli attributi. I seguenti attributi possono essere inclusi nel corpo della richiesta:

#### **nome utente**

Stringa.

Specifica il nome utente con cui eseguire l'autenticazione.

Il nome utente specificato deve essere definito nel registro utente del server mqweb e deve essere un membro di uno o più ruoli `MQWebAdmin`, `MQWebAdminRO` o `MQWebUser` . Questo nome utente è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

**Nota:** Se il nome utente specificato ha il ruolo `MQWebUser` , assicurarsi che il nome utente abbia lo stesso carattere nel registro utente del sistema IBM MQ . Ad esempio, se l'ID utente è definito sul sistema IBM MQ in maiuscolo, deve essere definito nel registro in maiuscolo. Se il nome utente è specificato in casi differenti, l'utente potrebbe essere autenticato da REST API, ma potrebbe non essere autorizzato ad utilizzare le risorse IBM MQ .

#### **Password**

Stringa.

Specifica la password dell'utente specificato dall'attributo **username** .

## Codici di stato della risposta

### 204

Utente collegato correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, viene specificato un numero intero per il nome utente.

### 401

Non autenticato.

Sono stati forniti un nome utente o una password non validi.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

## Intestazioni della risposta

Nessuna.

## Formato corpo della risposta

Il corpo della risposta è vuoto se il login ha esito positivo. Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

Un token di sicurezza LTPA viene restituito in un cookie con un login riuscito. Questo token viene utilizzato per autenticare tutte le ulteriori richieste REST. Per impostazione predefinita su UNIX, Linux, Windows e z/OS, il nome cookie inizia con il prefisso `LtpaToken2`, ma il nome può essere modificato impostando la proprietà `ltpaCookieName` con il comando `setmqweb`. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurazione del token LTPA](#). Su IBM MQ Appliance, il nome cookie del token LTPA è `LtpaToken2`.

## Esempi

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

Il seguente esempio accede a un utente denominato `mqadmin` con la password `mqadmin`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/login
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "username" : "mqadmin",
  "password" : "mqadmin"
}
```

In cURL, la richiesta di accesso potrebbe essere simile al seguente Windows esempio. Il token LTPA viene memorizzato nel file `cookiejar.txt` utilizzando l'indicatore `-c`:

```
curl -k "https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/login" -X POST
-H "Content-Type: application/json" --data
"{\"username\": \"mqadmin\", \"password\": \"mqadmin\"}"
-c c:\cookiejar.txt
```

Una volta eseguito l'accesso dell'utente, il token LTPA e l'intestazione HTTP `ibm-mq-rest-csrf-token` vengono utilizzati per autenticare ulteriori richieste. Ad esempio, per creare una coda locale, Q1, potrebbe essere utilizzato il seguente cURL. Il token LTPA viene richiamato dal file `cookiejar.txt` utilizzando

l'indicatore -b. Il contenuto dell'intestazione HTTP `ibm-mq-rest-csrf-token` può essere qualsiasi cosa, incluso uno spazio.

## V 9.1.0

```
curl -k "https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/qmgr/QM1/queue" -X POST
-b c:\cookiejar.txt
-H "ibm-mq-rest-csrf-token: value" -H "Content-Type: application/json"
--data "{\"name\":\"Q1\"}"
```

## V 9.1.0 GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `login` per richiedere informazioni sull'utente autenticato con REST API.

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta” a pagina 2011](#)
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2011](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta” a pagina 2012](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

### URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/login`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa `v1`. Ovvero è necessario sostituire `v1` dove l'URL utilizza `v2`. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### Parametri di query facoltativi

Nessuna.

### Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

#### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

### Formato corpo richiesta

Nessuna.

### Requisiti di sicurezza

La richiesta deve essere autenticata utilizzando uno dei seguenti meccanismi di autenticazione:

- Per l'autenticazione di base HTTP, è necessario fornire il nome utente e la password per l'autenticazione. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

- Per l'autenticazione basata su token, è necessario fornire il token LTPA per l'autenticazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata su token con REST API](#).
- Per l'autenticazione del certificato client, è necessario fornire il certificato client per l'autenticazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo dell'autenticazione del certificato client con REST API](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

L'utente ha eseguito correttamente la query.

### 400

Forniti dati non validi.

### 401

Non autenticato.

È stata fornita una credenziale non valida.

### 404

Risorsa non trovata.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

## Formato corpo della risposta

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8. La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `user`. Questo array contiene i seguenti attributi:

### nome

Stringa.

Specifica il nome dell'utente utilizzato per controllare l'autorizzazione.

Questo nome potrebbe essere diverso dalle credenziali specificate utilizzando, ad esempio, l'associazione utente LDAP o l'associazione utente certificato client.

### ruolo

Array JSON.

Specifica quali ruoli vengono concessi all'utente.

Il valore è uno o più dei seguenti valori:

- MQWebAdmin
- MQWebAdminRO
- MQWebUser

## Esempi

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

Il seguente esempio interroga l'utente. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/login
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```

V 9.1.0 {
  "user" :
  [ {
    "name" : "reader",
    "role" : [
      "MQWebAdminRO",
      "MQWebUser"
    ]
  } ]
}

```

In cURL, la query di accesso potrebbe essere simile al seguente Windows esempio che utilizza l'autenticazione basata su token. Il token LTPA viene richiamato dal file `cookiejar.txt` utilizzando l'indicatore `-b`:

```

curl -k "https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/login" -X GET
-b c:\cookiejar.txt

```

## V 9.1.0 DELETE

Utilizzare il metodo HTTP DELETE con la risorsa `login` per scollegare un utente e terminare una sessione di autenticazione basata su token per REST API.

Per ulteriori informazioni su come utilizzare l'autenticazione basata su token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata su token con REST API](#).

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta” a pagina 2013](#)
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2014](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta” a pagina 2014](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

### URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/login`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa `v1`. Ovvero è necessario sostituire `v1` dove l'URL utilizza `v2`. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### Parametri di query facoltativi

Nessuna.

### Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

#### **ibm-mq-rest-csrf-token**

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Formato corpo richiesta

Nessuna.

## Requisiti di sicurezza

Il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per impostazione predefinita, questo token inizia con il prefisso LtpaToken2.

Con la risposta alla richiesta REST, viene inclusa un'istruzione per eliminare il token LTPA dall'archivio cookie locale. Assicurarsi di elaborare questa istruzione. Se l'istruzione non viene elaborata e il token LTPA rimane nell'archivio cookie locale, il token LTPA può essere utilizzato per autenticare future richieste REST. In altre parole, quando l'utente tenta di eseguire l'autenticazione con il token LTPA una volta terminata la sessione, viene creata una nuova sessione che utilizza il token esistente.

## Codici di stato della risposta

### 204

L'utente si è scollegato correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

### 401

Non autenticato.

È stato fornito un token LTPA non valido oppure l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token` non era presente.

### 404

Risorsa non trovata.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

## Intestazioni della risposta

Nessuna.

## Formato corpo della risposta

Il corpo della risposta è vuoto se il logout ha esito positivo. Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

## Esempi

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

Il seguente esempio cURL per Windows scollega un utente.

Il token LTPA viene richiamato dal file `cookiejar.txt` utilizzando l'indicatore `-b`. La protezione CSRF è fornita dalla presenza dell'intestazione HTTP `ibm-mq-rest-csrf-token`. L'ubicazione del file `cookiejar.txt` è specificata dall'indicatore `-c` in modo che il token LTPA venga eliminato dal file:

```
curl -k "https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/login" -X DELETE
-H "ibm-mq-rest-csrf-token: value" -b c:\cookiejar.txt
-c c:\cookiejar.txt
```

## **/admin/qmgr**

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `qmgr` per richiedere informazioni sui gestori code, incluse le informazioni sullo stato.

È possibile utilizzare il gateway amministrative REST API con questo URL di risorsa.

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per gli attributi e i parametri REST API del gestore code, consultare [“REST API e equivalenti PCF per gestori code”](#) a pagina 2194.

## **V 9.1.0** GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `qmgr` per richiedere le informazioni di base e le informazioni sullo stato dei gestori code.

Le informazioni restituite sono simili alle informazioni restituite dal comando di controllo [“dspmq \(visualizza gestori code\)”](#) a pagina 70 , dal comando MQSC **DISPLAY QMSTATUS** e dal comando PCF **Inquire Queue Manager Status** .

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 2017
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2017
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 2018
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

### URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/qmgr/{qmgrName}`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa `v1`. Ovvero è necessario sostituire `v1` dove l'URL utilizza `v2`. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### qmgrName

Facoltativamente, specifica il nome del gestore code da interrogare.

È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway, Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Se si specifica un gestore code remoto, vengono restituiti solo i seguenti attributi:

- nome
- avviato
- Stato `channelInitiator`
- Stato `ldapConnection`
- `connectionCount`
- Stato `publishSubscribe`

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come `%2F`.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come `%25`.
- Un punto (.) deve essere codificato come `%2E`.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

**attributi = {extended | \* |extended.attributeName, ...}**

  Questo parametro è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Questo parametro non è valido se si specifica un gestore code remoto nell'URL della risorsa.

### **esteso**

Specifica che vengono richiamati tutti gli attributi estesi.

**\***

Specifica tutti gli attributi. Questo parametro è equivalente a **extended**.

### **esteso.attributeName, ...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi estesi da restituire.

Ad esempio, per restituire l'attributo `installationName`, specificare `extended.installationName`.

Per un elenco completo degli attributi estesi, consultare [Attributi estesi per i gestori code](#).

**status = {status | \* |status.nomeAttributo, ...}**

### **stato**

Specifica che vengono restituiti tutti gli attributi di stato.

**\***

Specifica tutti gli attributi. Questo parametro è equivalente a **status**.

### **stato.attributeName, ...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi di stato del gestore code da restituire.

Il gestore code deve essere in esecuzione per restituire gli attributi di stato.

Ad esempio, per restituire l'attributo `connectionCount`, specificare `status.connectionCount`.

Per un elenco completo degli attributi di stato, vedere [Attributi di stato per i gestori code](#).

### **stato=stato**

Specifica che vengono restituiti solo i gestori code con lo stato specificato. I seguenti valori sono validi:

Su tutte le piattaforme:

- in esecuzione
- Terminato

 Su UNIX, Linux, and Windows:

- endedImmediately
- endedPreemptively
- endedUnexpectedly
- avvio
- in sospensione
- endingImmediately
- endingPreemptively
- beingDeleted
- stateNotDisponibile
- runningAsStandby
- runningElsewhere

È possibile specificare il parametro di query facoltativo `state=state` solo se non si specifica un nome gestore code all'interno dell'URL della risorsa. In altre parole, non è possibile richiedere informazioni su un gestore code specifico in un determinato stato.

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Nessuna.

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Quando viene specificato il parametro di query facoltativo **status**, è richiesta la possibilità di immettere alcuni comandi PCF. Se deve essere restituito solo un sottoinsieme degli attributi di stato, sono richieste solo le autorizzazioni per i comandi PCF corrispondenti. Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere i comandi PCF seguenti per il gestore code specificato:

-   Su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows:
  - Per restituire gli attributi `started`, `channelInitiatorState`, `ldapConnectionState` o `connectionCount`, è necessario concedere l'autorizzazione per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR\_STATUS**.
  - Per restituire l'attributo `publishSubscribeState`, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_PUBSUB\_STATUS**.
-  Su z/OS:
  - Per restituire l'attributo `started`, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_LOG**.
  - Per restituire l'attributo `channelInitiatorState`, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_INIT**.
  - Per restituire l'attributo `connectionCount`, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_CONNECTION**.
  - Per restituire l'attributo `publishSubscribeState`, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_PUBSUB\_STATUS**.



Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare **setmqaut** (concessione o revoca dell'autorizzazione).



Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

Informazioni sul gestore code richiamate correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, è stato specificato un gestore code non valido.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2017](#).

### 404

Il gestore code non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## Formato corpo della risposta

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8. La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `qmgr`. Ogni elemento dell'array è un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su un gestore code. Ogni oggetto JSON contiene i seguenti attributi:

### nome

Stringa.

Il nome del gestore code.

### stato

Stringa.

Questo attributo non viene restituito se il gestore code specificato nell'URL della risorsa è un gestore code remoto.

Uno dei seguenti valori:

Su tutte le piattaforme:

- in esecuzione
- Terminato



Su UNIX, Linux, and Windows:

- endedImmediately
- endedPreemptively
- endedUnexpectedly
- avvio
- in sospensione
- endingImmediately
- endingPreemptively
- beingDeleted
- stateNotDisponibile
- runningAsStandby
- runningElsewhere

I seguenti oggetti possono essere inclusi nell'oggetto JSON che rappresenta informazioni su una coda. Gli oggetti e attributi restituiti dipendono dall'URL specificato per la richiesta:

#### stato

Contiene attributi correlati alle informazioni di stato per il gestore code.

#### esteso

  Questi attributi sono disponibili solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Questi attributi non vengono restituiti se il gestore code specificato nell'URL della risorsa è un gestore code remoto.

Contiene attributi estesi.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della risposta per i gestori code” a pagina 2021.](#)

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori.](#)

## Esempi per UNIX, Linux, and Windows



I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

- Il seguente esempio richiama le informazioni di base su tutti i gestori code. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/qmgr
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "qmgr": [
    {
      "name": "QM_T1",
      "state": "endedImmediately"
    },
    {
      "name": "RESTQM0",
      "state": "endedUnexpectedly"
    }
  ]
}
```

- Il seguente esempio ottiene informazioni estese sul gestore code QM\_T1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/qmgr/QM_T1?attributes=extended
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "qmgr": [
    {
      "extended": {
        "installationName": "Installation1",
        "isDefaultQmgr": false,
        "permitStandby": "notApplicable"
      },
      "name": "QM_T1",
      "state": "endedImmediately"
    }
  ]
}
```

- Il seguente esempio richiama informazioni specifiche su tutti i gestori code. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/qmgr?attributes=extended.permitStandby
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "qmgr": [
    {
      "extended": {
        "permitStandby": "notApplicable"
      },
      "name": "QM_T1",
      "state": "endedImmediately"
    },
    {
      "extended": {
        "permitStandby": "notApplicable"
      },
      "name": "RESTQM0",
      "state": "endedUnexpectedly"
    }
  ]
}
```

- **V 9.1.0** Il seguente esempio ottiene lo stato per il gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
http://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/qmgr/QM1?status=*
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "qmgr": [
    {
      "name": "QM1",
      "state": "running",
      "status": {
        "started": "2016-11-08T11:02:29.000Z",
        "channelInitiatorState": "running",
        "ldapConnectionState": "disconnected",
        "connectionCount": 23,
        "publishSubscribeState": "running"
      }
    }
  ]
}
```

## Esempi per z/OS



I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

- Il seguente esempio richiama le informazioni di base su tutti i gestori code. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://REST.example.com:9443/ibmmq/rest/v2/admin/qmgr
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "qmgr": [{
    "name": "MQ5B",
    "state": "ended"
  }]
}
```

#### *Attributi del corpo della risposta per i gestori code*

Quando si utilizza il metodo HTTP GET con l'oggetto `qmgr` per richiedere informazioni sui gestori code, vengono restituiti i seguenti attributi all'interno di oggetti JSON denominati.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“stato” a pagina 2021](#)
- [“esteso” a pagina 2022](#)

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per gli attributi e i parametri REST API del gestore code, consultare [“REST API e equivalenti PCF per gestori code” a pagina 2194](#).

### **stato**

L'oggetto `status` contiene informazioni di stato sui gestori code:

#### **avviato**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui è stato avviato il gestore code.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

#### **Stato channelInitiator**

Stringa.

Specifica lo stato corrente dell'iniziatore di canali.

Su tutte le piattaforme, il valore è uno dei seguenti:

- arrestato
- in esecuzione

 In IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows, il valore può anche essere uno dei seguenti:

- avvio
- arresto

 Su z/OS, il valore può anche essere uno dei seguenti:

- sconosciuto

Questo valore indica che l'iniziatore di canali non ha restituito una risposta alla richiesta di stato.

L'iniziatore del canale potrebbe essere in esecuzione, ma è occupato. Ritentare la richiesta dopo un breve periodo di tempo per risolvere il problema.

#### **Stato ldapConnection**

 Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Specifica lo stato corrente della connessione al server LDAP.

Il valore è uno dei seguenti:

- connesso
- errore
- disconnesso

### **connectionCount**

Valore intero.

Specifica il numero corrente di connessioni al gestore code.

Su z/OS, questo attributo include i thread che potrebbero essere dissociati da una connessione, insieme alle connessioni in dubbio e alle connessioni in cui è richiesto l'intervento esterno.

### **Stato publishSubscribe**

Stringa.

Specifica lo stato corrente del motore di pubblicazione / sottoscrizione del gestore code.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **arrestato**

Specifica che il motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata non sono in esecuzione.

#### **avvio**

Specifica che il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in fase di inizializzazione.

#### **in esecuzione**

Specifica che il motore di pubblicazione / sottoscrizione e l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione accodata sono in esecuzione.

#### **compatibilità**

Specifica che il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in esecuzione, ma che l'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione non è in esecuzione. Pertanto, è possibile pubblicare o sottoscrivere utilizzando l'API (application programming interface). Tuttavia, tutti i messaggi inseriti nelle code monitorate dall'interfaccia di pubblicazione / sottoscrizione in coda non vengono utilizzati.

#### **errore**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione non è riuscito.

#### **arresto**

Il motore di pubblicazione / sottoscrizione è in fase di arresto.

### **esteso**

  Questo oggetto è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows. Questo oggetto non viene restituito se il gestore code specificato nell'URL della risorsa è un gestore code remoto. L'oggetto extended contiene informazioni estese sui gestori code:

### **isDefaultGestore code**

Booleano.

Specifica se il gestore code è quello predefinito.

Il valore è true se il gestore code è il gestore code predefinito.

### **permitStandby**

 Questo attributo è disponibile solo su UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Specifica lo stato di standby consentito.

Il valore può essere uno dei seguenti:

- Consentito
- notPermitted
- notApplicable

## installationName

Stringa.

Specifica il nome dell'installazione a cui è associato il gestore code.

## V 9.1.0 /admin/mft/agent

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `agent`, per richiedere informazioni sullo stato degli agent e altri dettagli di attributi.

### Attività correlate

[Introduzione a REST API per MFT](#)

### Riferimenti correlati

["/admin/mft/transfer"](#) a pagina 2032

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa di trasferimento, per richiedere informazioni sui trasferimenti e altri dettagli di stato [V 9.1.2](#), e il metodo HTTP POST con la risorsa di trasferimento, per inserire un messaggio di richiesta di trasferimento nel gestore code comandi, che verrà instradato al gestore code dell'agent di origine.

## V 9.1.0 GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `agent` per richiedere informazioni sugli agenti.

Le informazioni restituite sono simili alle informazioni restituite dai comandi [“fteListAgent: elenca gli agent di MFT per un gestore code di coordinamento”](#) a pagina 2412 e [“fteShowAgentDetails: visualizza dettagli agent MFT”](#) a pagina 2457.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione del servizio REST MFT, vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#).

- [URL](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 2025
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2026
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 2026
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/mft/agent/{agentname}`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ovvero è necessario sostituire v1 dove l'URL utilizza v2. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### agentName

Facoltativamente, specifica il nome dell'agent da interrogare.

Il nome `agent` non è sensibile al maiuscolo / minuscolo, ma i nomi `agent` immessi in minuscolo o in maiuscolo / minuscolo vengono convertiti in maiuscolo. Il valore del nome `agent` ricevuto come risposta dall'API REST è sempre in maiuscolo.

Il nome `agent` può contenere un massimo di 28 caratteri e deve essere conforme alle regole IBM MQ per la denominazione degli oggetti. Oltre alle convenzioni di denominazione degli oggetti IBM MQ, il carattere percentuale (%) non può essere utilizzato nei nomi degli agent.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

**attributi = {oggetto, ... | \* |oggetto.attributeName, ...}**

### **oggetto**

Specifica un elenco separato da virgole di oggetti JSON aggiunti a un oggetto JSON, che è una sottosezione dei dettagli completi.

Ad esempio, per restituire:

- Tutti i dettagli generali di tutti gli agent o di un particolare agent, specificare *general*.
- Tutti i dettagli di connessione del gestore code di tutti gli agent o di un particolare agent specificano *qmgrConnection*.
- Dettagli di connect direct bridge agent, specificare *connectDirectBridge*. (applicabile solo per agent di tipo "connect direct bridge")
- Dettagli dell'agent di protocollo, specificare *protocolBridge*. (applicabile solo per agenti di tipo "bridge di protocollo")

Per un elenco completo degli attributi, vedere [“Attributi del corpo della risposta per agent” a pagina 2029](#)

### **\***

Specifica tutti gli attributi.

### **object.attributeName,...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi dell'agent da restituire.

Ogni attributo deve specificare l'oggetto JSON che contiene l'attributo, nel formato `object.attributeName`. Ad esempio, per restituire l'attributo `statusAge`, contenuto nell'oggetto generale, specificare `general.statusAge`.

Non è possibile specificare lo stesso attributo più di una volta. Se si richiedono attributi non validi per un particolare agent, gli attributi non vengono restituiti per tale agent.

### **nome=name**

Questo parametro non può essere utilizzato se si specifica un nome agent nell'URL della risorsa. Specifica un nome agent jolly su cui applicare il filtro.

Il nome specificato deve contenere un carattere jolly `*`. È possibile specificare una delle seguenti combinazioni:

### **\***

Specifica che vengono restituiti tutti gli agent.

### **prefisso \***

Specifica che vengono restituiti tutti gli agent con il prefisso specificato nel nome agent.

### **suffisso \***

Specifica che vengono restituiti tutti gli agent con il suffisso specificato nel nome agent.

### **prefisso \*suffisso**

Specifica che vengono restituiti tutti gli agent con il prefisso e il suffisso specificati nel nome agent.

### **type=validAgentTipo**

Specifica il tipo di agent di cui restituire le informazioni. Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **tutti**

Specifica che vengono restituite informazioni su tutti gli agent. Vengono restituite informazioni sull'agent `standard`, `connectDirectBridge` e `protocolBridge`.

Questo è il valore predefinito.

**Standard**

Specifica che vengono restituite le informazioni sull'agente di tipo standard .

**Bridge connectDirect**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agenti di tipo connect direct bridge .

**protocolBridge**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agenti di tipo protocol bridge .

**stato=validAgentStato**

Specifica lo stato dell'agent di cui restituire le informazioni. Il valore può essere uno dei seguenti:

**tutti**

Specifica che vengono restituite informazioni su tutti gli agent. Queste informazioni includono tutti gli stati validi elencati nel seguente testo.

Questo è il valore predefinito.

**attivo**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato attivo.

**pronto**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato pronto.

**avvio**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato di avvio.

**irraggiungibile**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato non raggiungibile.

**arrestato**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato arrestato.

**endedUnexpectedly**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato endedUnexpectedly .

**noInformation**

Specifica che vengono restituite le informazioni relative agli agenti che si trovano nello stato noInformation .

**sconosciuto**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato sconosciuto.

**problema**

Specifica che vengono restituite le informazioni sugli agent che si trovano in uno stato di problema.

**Intestazioni richiesta**

La seguente intestazione deve essere inviata con la richiesta:

**Autorizzazione**

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

**Formato corpo richiesta**

Nessuna.

## Requisiti di sicurezza

**V 9.1.4** Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MFTWebAdmin, MFTWebAdminRO o MQWebUser . Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

**V 9.1.4** Il ruolo MQWebUser richiede l'autorizzazione Principal e il principal richiede l'autorizzazione di sottoscrizione all'argomento pertinente, ovvero SYSTEM.FTE/Agents. L'operazione ha esito positivo solo se il principal del ruolo MQWebUser dispone dell'autorizzazione per l'argomento sottoscritto.

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

Informazioni sull'agent richiamate correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi agent non validi.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb. Per ulteriori informazioni, consultare ["Requisiti di sicurezza" a pagina 2026](#).

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non è un membro di uno o più ruoli MFTWebAdmin o MFTWebAdminRO . Per ulteriori informazioni, consultare ["Requisiti di sicurezza" a pagina 2026](#) .

### 404

L'agent non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

## Formato corpo della risposta

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8 . La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato agent. Ogni elemento nell'array rappresenta un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su un agent. Ciascuno di tali oggetti JSON contiene i seguenti attributi:

### nome

Stringa.

Specifica il nome dell'agent.

Questo attributo viene sempre restituito.

### **Immettere**

Stringa.

Specifica il tipo di agent.

Il valore è uno dei seguenti:

- standard
- connectDirectBridge
- protocolBridge

### **stato**

Specifica lo stato dell'agent. Il valore può essere uno dei seguenti:

- attivo
- pronto
- avvio
- irraggiungibile
- arrestato

### **generale**

Contiene gli attributi correlati alle proprietà generali dell'agent, come la descrizione dell'agent, l'età dell'agent e la versione e il livello del gestore code.

### **Connessione queueManager**

Questo oggetto fornisce informazioni sulle connessioni del gestore code, come il nome del gestore code e il tipo di trasporto.

### **Bridge connectDirect**

Questo oggetto fornisce informazioni relative alla connessione dell'agent di tipo bridge diretto, ad esempio il nome nodo, l'host e la porta.

### **protocolBridge**

Questo oggetto fornisce informazioni sull'agent di tipo bridge di protocollo, come gli endpoint e il server predefinito.

**V 9.1.4**

### **standbyInstance**

Questo oggetto fornisce informazioni sullo stato delle istanze in standby

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della risposta per i trasferimenti”](#) a pagina 2038.

Se si verifica un errore, consultare [REST API gestione errori](#).

## **Esempi**

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

Il seguente esempio restituisce i dettagli base di tutti gli agent, ossia vengono visualizzate solo le seguenti informazioni:

- nome agente
- Tipo di agent
- stato agent

Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/agent/
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
```

```

"agent": [{
  "name": "AGENT1",
  "state": "ready",
  "type": "standard"
},
{
  "name": "AGENT2",
  "state": "ready",
  "type": "standard"
},
{
  "name": "BRIDGE_AGENT3",
  "type": "protocolBridge",
  "state": "ready"
},
{
  "name": "CD_AGENT",
  "type": "connectDirectBridge",
  "state": "ready"
}
}]

```

Il seguente esempio elenca tutti gli agenti di tipo **standard**, insieme all'oggetto **general**. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/agent?attributes=general&type=standard
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```

V 9.1.4 {
  "agent": [{
    "name": "SRC",
    "state": "ready",
    "type": "standard",
    "general": {
      "description": "Standard connected to the qmgr in client mode",
      "statusAge": "06:31:00",
      "version": "9.1.5.0",
      "level": "p915-L190514",
      "statusPublicationRate": 300,
      "statusPublishTime": "2019-05-14T06:57:07.000Z",
      "maximumQueuedTransfers": 1000,
      "maximumDestinationTransfers": 25,
      "maximumSourceTransfers": 25,
      "operatingSystem": "Windows10"
    }
  },
  "standbyInstance": [
    {
      "host": "MFTHA1",
      "version": "9.1.5.0"
    },
    {
      "host": "9.122.123.124",
      "version": "9.1.5.0"
    }
  ]
}
]
}

```

**V 9.1.4** Tenere presente che gli attributi `standbyInstance` vengono visualizzati solo se l'agent è abilitato come altamente disponibile.

Il seguente esempio elenca tutti gli agent che iniziano con il nome AGENT, in uno stato **ready** e di tipo **standard**, insieme all'oggetto **general** di `statusAge`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/agent?name=AGENT*&state=ready&type=standard&attributes=general.statusAge
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "agent": [{
```

```

    "name": "AGENT1",
    "state": "ready",
    "type": "standard",
    "general": {
      "statusAge": "05:00:00"
    }
  },
  {
    "name": "AGENT2",
    "state": "ready",
    "type": "standard",
    "general": {
      "statusAge": "03:00:00"
    }
  },
  {
    "name": "AGENT3",
    "state": "ready",
    "type": "standard",
    "general": {
      "statusAge": "05:00:00"
    }
  }
]
}

```

## Riferimenti correlati

“Attributi del corpo della risposta per agent” a pagina 2029

Quando utilizzi il metodo HTTP GET con l'oggetto agent per richiedere informazioni sugli agent, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

**V 9.1.0** *Attributi del corpo della risposta per agent*

Quando utilizzi il metodo HTTP GET con l'oggetto agent per richiedere informazioni sugli agent, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“general” a pagina 2029](#)
- [“qmgrConnection” a pagina 2030](#)
- [“connectDirectBridge” a pagina 2031](#)
- [“protocolBridge” a pagina 2031](#)
- **V 9.1.4** [“standbyInstance” a pagina 2032](#)

## general

### descrizione

Stringa.

Specifica la descrizione dell'agent.

### statusAge

Stringa.

Specifica l'età dell'agente. L'età viene calcolata come la differenza di tempo tra l'ora del sistema della macchina in cui è in esecuzione il gestore code di coordinamento e l'ora in cui l'ultimo stato è stato pubblicato da un agent.

### Versione

Stringa.

Specifica la versione del gestore code.

### livello

Stringa.

Specifica il livello di build su cui è in esecuzione il gestore code.

### Frequenza statusPublication

Valore intero.

Specifica la frequenza, in secondi, con cui l'agente pubblica il relativo stato.

Il valore predefinito per questo attributo è 300 secondi.

#### **Ora statusPublish**

Stringa.

Specifica l'ora in cui l'agente ha pubblicato il proprio stato, in formato Universal Time Constant.

#### **Trasferimenti maximumQueued**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di trasferimenti in sospeso che possono essere accodati da un agente finché l'agente non rifiuta una nuova richiesta di trasferimento.

Il valore predefinito per questo attributo è 1000.

#### **Trasferimenti maximumQueued**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di trasferimenti in sospeso che possono essere accodati da un agente finché l'agente non rifiuta una nuova richiesta di trasferimento.

Il valore predefinito per questo attributo è 1000

#### **Trasferimenti maximumDestination**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di trasferimenti simultanei che l'agent di destinazione elabora in un determinato momento.

Il valore predefinito per questo attributo è 25.

#### **Trasferimenti maximumSource**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di trasferimenti simultanei che l'agent di origine elabora in un determinato momento.

Il valore predefinito per questo attributo è 25.

#### **operatingSystem**

Stringa

Specifica il sistema operativo in cui viene creato il gestore code dell'agent.

### **qmgrConnection**

Questo oggetto fornisce informazioni sulle connessioni del gestore code.

#### **qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code dell'agente.

#### **transportType**

Stringa.

Specifica il tipo di trasporto in cui l'agent si connette al gestore code. Il tipo di trasporto può essere client o bind.

Il valore predefinito è Bind.

#### **host**

Stringa.

Specifica il nome host del gestore code dell'agent; applicabile solo se **transportType** è client.

#### **porta**

Valore intero.

Specifica la porta di comunicazione del canale del gestore code dell'agent, applicabile solo se **transportType** è un client.

**channelName**

Stringa.

Specifica il canale del gestore code dell'agent, applicabile solo se **transportType** è client.

Il valore predefinito per questo attributo è SYSTEM.DEF.SVRCONN

**standbyHost**

Stringa.

Specifica il nome host utilizzato dalle connessioni client per connettersi all'istanza di standby di un gestore code dell'agent a più istanze.

**standbyPort**

Valore intero.

Specifica il numero di porta tramite cui un client può connettersi all'istanza standby di un gestore code dell'agent a più istanze.

Il valore predefinito per questo attributo è -1.

**connectDirectBridge**

Questo oggetto fornisce informazioni sulla connessione dell'agent di tipo bridge diretto. Per altri tipi di agent, questo oggetto non viene aggiunto.

**nodeName**

Stringa.

Specifica il nome del nodo Connect:Direct da utilizzare per trasferire i messaggi da questo agent ai nodi Connect:Direct di destinazione.

**host**

Stringa.

Specifica il nome host o l'indirizzo IP del sistema in cui si trova il nodo Connect:Direct specificato dal parametro **-cdNode** .

Se non si specifica il parametro **-cdNodeHost** , viene utilizzato un valore predefinito del nome host o dell'indirizzo IP del sistema locale.

Il valore predefinito per questo attributo sono i dettagli dell'host in cui è configurato, ad esempio, localhost.

**porta**

Valore intero.

Specifica il numero di porta del nodo Connect:Direct che le applicazioni client utilizzano per comunicare con il nodo.

Il valore predefinito per questo attributo è 1363.

**protocolBridge**

Questo oggetto fornisce informazioni sull'agent di tipo bridge di protocollo. Per altri tipi di agent, questo oggetto non viene aggiunto.

**endpoint**

Stringa.

Specifica il numero di endpoint che il bridge può supportare.

Il valore predefinito per questo attributo è *multiplo* dalla versione 7.0.1.

**defaultServer**

Stringa.

Specifica il nome host o l'indirizzo IP del server del protocollo predefinito, se impostato. Se il campo del protocollo predefinito non è impostato, questo valore è vuoto.

Il valore è una stringa completa contenente il tipo di protocollo, il server e la porta, nel formato seguente:

```
<protocolType>://<serverName or IP address>:<port>
```

Ad esempio:

```
"ftp://localhost:21"
```

## standbyInstance

V 9.1.4

Questo oggetto fornisce informazioni sullo stato dell'istanza standby ed è presente solo se l'agent è abilitato come altamente disponibile.

### host

Stringa

Specifica il nome host del gestore code agent.

### Versione

Stringa.

Specifica la versione del gestore code. La versione deve essere 9.1.4.0 o successiva.

### Attività correlate

[Introduzione a REST API per MFT](#)

### Riferimenti correlati

[“GET” a pagina 2023](#)

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa agent per richiedere informazioni sugli agenti.

V 9.1.0

## /admin/mft/transfer

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa di trasferimento, per richiedere informazioni sui trasferimenti e altri dettagli di stato [V 9.1.2](#), e il metodo HTTP POST con la risorsa di trasferimento, per inserire un messaggio di richiesta di trasferimento nel gestore code comandi, che verrà instradato al gestore code dell'agent di origine.

## Panoramica del metodo HTTP GET

Come utente è possibile ottenere i dettagli di trasferimento dei trasferimenti file che sono stati avviati.

È possibile richiamare i dettagli di trasferimento di tutti i trasferimenti avviati utilizzando il gestore code di coordinamento definito in `mqwebuser.xml` e un elenco di tutti i trasferimenti avviati dall'utente. Ad esempio, se hai avviato 100 trasferimenti e vuoi conoscere lo stato di tali trasferimenti, il metodo GET serve allo scopo.

Per ulteriori informazioni, consultare [“GET” a pagina 2033](#).

## Panoramica del metodo HTTP POST

V 9.1.2

Come amministratore, è necessario creare un trasferimento file come necessario per una particolare attività o per pianificare un nuovo trasferimento file. Questa API facilita la creazione del trasferimento e consente anche di richiedere un trasferimento file pianificato.

È possibile eseguire un trasferimento file pianificato una sola volta o ripetere il trasferimento più volte. È possibile:

- Pianificare un trasferimento file in modo che avvenga una sola volta o a intervalli regolari, ad esempio ogni minuto.
- Specificare le ricorrenze da arrestare in un'ora e una data definite o dopo un numero definito di ricorrenze.

- Specificare che le ricorrenze continuano per sempre.

Per ulteriori informazioni, consultare [“POST” a pagina 2045](#).

### Attività correlate

[Introduzione a REST API per MFT](#)

### Riferimenti correlati

[“/admin/mft/agent” a pagina 2023](#)

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `agent`, per richiedere informazioni sullo stato degli `agent` e altri dettagli di attributi.

## V 9.1.0 GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `transfer` per richiedere informazioni sui trasferimenti e sullo stato del trasferimento. È possibile interrogare solo i trasferimenti avviati dopo l'avvio del server `mqweb`.

### Nota:

- È necessario impostare un gestore code di coordinamento prima di poter utilizzare la risorsa `transfer`. Per ulteriori informazioni, vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#).
- Il server `mqweb` memorizza nella cache le informazioni sui trasferimenti e restituisce tali informazioni quando viene effettuata una richiesta. Questa cache viene reimpostata quando il server `mqweb` viene riavviato. È possibile verificare se il server è stato riavviato visualizzando i file `console.log` e `messages.log` oppure su z/OS, esaminando l'output dell'attività avviata.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione del servizio REST MFT, vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#).

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta” a pagina 2034](#)
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2034](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta” a pagina 2035](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/{transferID}`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa `v1`. Ovvero è necessario sostituire `v1` dove l'URL utilizza `v2`. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### transferID

Specifica facoltativamente l'ID del trasferimento da interrogare.

Se non si specifica un ID trasferimento, viene restituito un elenco di trasferimenti.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

### attributi

Specifica un elenco separato da virgole di attributi da richiamare.

Questo parametro query è valido solo quando viene specificato un ID trasferimento.

Se non si specifica **attributes**, viene restituita la serie predefinita di attributi. Vedere [“Attributi del corpo della risposta per i trasferimenti”](#) a pagina 2038 per un elenco degli attributi disponibili.

Non è possibile richiedere lo stesso attributo più volte.

È possibile specificare un asterisco, \*, per specificare che vengono restituiti tutti gli attributi.

È possibile effettuare una richiesta che specifica attributi non validi per alcuni trasferimenti. Tuttavia, se si effettua una richiesta che specifica un ID trasferimento e include attributi non validi per tale trasferimento, si verifica un errore.

#### **limite**

Specifica il numero massimo di trasferimenti da richiamare.

Questo parametro di query è valido solo quando non è stato specificato alcun ID trasferimento.

Ad esempio, se limit=200, REST API restituisce un massimo di 200 trasferimenti.

#### **dopo**

Specifica un ID trasferimento. Vengono richiamati tutti i trasferimenti avviati dopo il trasferimento specificato. Se si specifica **after**, non è possibile specificare anche **before**.

Questo parametro di query è valido solo quando non è stato specificato alcun ID trasferimento.

#### **prima**

Specifica un ID trasferimento. Vengono richiamati tutti i trasferimenti avviati prima di quel particolare trasferimento. Se si specifica **before**, non è possibile specificare anche **after**.

Questo parametro di query è valido solo quando non è stato specificato alcun ID trasferimento.

## **Intestazioni richiesta**

La seguente intestazione deve essere inviata con la richiesta:

#### **Authorization**

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

## **Formato corpo richiesta**

Nessuna.

## **Requisiti di sicurezza**

**V 9.1.4** Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MFTWebAdmin, MFTWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

**V 9.1.4** Il ruolo MQWebUser richiede l'autorizzazione Principal e il principal richiede l'autorizzazione di sottoscrizione all'argomento pertinente, ovvero SYSTEM.FTE/Transfer. L'operazione ha esito positivo solo se il principal del ruolo MQWebUser dispone dell'autorizzazione per l'argomento sottoscritto.

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

## **Codici di stato della risposta**

#### **200**

Informazioni sul trasferimento richiamate correttamente.

#### **400**

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi non validi.

#### **401**

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb. Per ulteriori informazioni, consultare [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2034](#).

#### **403**

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non è un membro di uno o più ruoli MFTWebAdmin o MFTWebAdminRO . Per ulteriori informazioni, consultare [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2034](#) .

#### **404**

Un trasferimento con l'ID specificato non esiste.

#### **500**

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

#### **503**

Il gestore code non è in esecuzione.

## **Intestazioni della risposta**

### **Content-Type**

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

### **Trasferimenti ibm - mq - rest - mft - total**

Questa intestazione viene restituita con un valore che è il numero totale di trasferimenti che hanno i dettagli disponibili nella cache del server mqweb.

## **Formato corpo della risposta**

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8 . La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `transfer`. Ogni elemento nell'array è un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su un trasferimento. Ciascuno di questi oggetti JSON può contenere i seguenti oggetti e attributi. Gli oggetti e attributi restituiti dipendono dall'URL specificato per la richiesta:

### **id**

Stringa.

Specifica l'ID transazione o il trasferimento univoco. L'ID può contenere un massimo di 48 caratteri alfanumerici.

Questo attributo viene sempre restituito.

### **lavoro**

Oggetto JSON.

Contiene il nome lavoro per il trasferimento.

### **userProperties**

Oggetto JSON.

Contiene metadati aggiuntivi sul trasferimento. Ad esempio: `“userProperties” : {“key1” : “value1”}`

### **sourceAgent**

Oggetto JSON.

Contiene gli attributi correlati all'agent sul sistema di origine.

L'attributo **name** in questo oggetto viene sempre restituito.

### **destinationAgent**

Oggetto JSON.

Contiene attributi correlati all'agente sul sistema di destinazione.

L'attributo **name** in questo oggetto viene sempre restituito.

### Originatore

Oggetto JSON.

Contiene attributi correlati al creatore della richiesta.

Gli attributi **host** e **host** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

### transferSet

Oggetto JSON.

Contiene gli attributi correlati al gruppo di trasferimenti file.

### stato

Oggetto JSON.

Contiene gli attributi correlati allo stato del trasferimento.

L'attributo **state** in questo oggetto viene sempre restituito.

### statistiche

Oggetto JSON.

Contiene attributi correlati alle statistiche del trasferimento.

Gli attributi **startTime**, **numberOfFileFailures**, **numberOfFileSuccesses**, **numberOfFileWarnings**, **numberOfFiles** e **endTime** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della risposta per i trasferimenti”](#) a pagina 2038.

Se si verifica un errore, consultare [REST API gestione errori](#).

## Esempi

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

Il seguente esempio restituisce una serie predefinita di dati nella risposta.

Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/  
414d512050524d465444454d4f312020f5189c5921f22302
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{  
  "transfer": [{  
    "id": "414D512050524D465444454D4F312020F5189C5921F22302",  
    "destinationAgent": {  
      "name": "AGENT.TRI.BANK"  
    },  
    "originator": {  
      "host": "192.168.99.1",  
      "userId": "johndoe"  
    },  
    "sourceAgent": {  
      "name": "TESTAGENT"  
    },  
    "statistics": {  
      "endTime": "2018-01-08T16:22:15.569Z",  
      "numberOfFileFailures": 0,  
      "numberOfFileSuccesses": 2,  
      "numberOfFileWarnings": 0,  
      "numberOfFiles": 2,  
      "startTime": "2018-01-08T16:22:15.242Z"  
    },  
    "status": {  
      "state": "successful"  
    }  
  }]  
}
```

Il seguente esempio elenca tutti gli attributi per l'ID trasferimento specificato, sul gestore code di coordinamento. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443//ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/  
414d512050524d465444454d4f312020c5c6705924cf9e02?attributes=*
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{  
  "transfer": [{  
    "id": "414D512050524D465444454D4F312020C5C6705924CF9E02",  
    "sourceAgent": {  
      "qmgrName": "PRMFTDEM01",  
      "name": "AGENT2"  
    },  
    "destinationAgent": {  
      "qmgrName": "PRMFTDEM01",  
      "name": "AGENT1"  
    },  
    "originator": {  
      "host": "192.168.56.1",  
      "userId": "johndoe",  
      "mqmdUserId": "johndoe"  
    },  
    "transferSet": {  
      "item": [{  
        "source": {  
          "file": {  
            "lastModified": "2017-07-13T11:25:20.780Z",  
            "size": 179367055,  
            "path": "D:/ProgramFiles/WASlibertyprofile.zip"  
          },  
          "checksum": {  
            "method": "md5",  
            "value": "5F0ED36FBD3C0E1F4083B12B34A318D3"  
          },  
          "disposition": "leave",  
          "type": "file"  
        },  
        "destination": {  
          "file": {  
            "lastModified": "2017-07-28T08:00:12.065Z",  
            "size": 179367055,  
            "path": "C:/Users/IBMADMIN/Desktop/demo.zip"  
          },  
          "checksum": {  
            "method": "md5",  
            "value": "5F0ED36FBD3C0E1F4083B12B34A318D3"  
          },  
          "actionIfExists": "overwrite",  
          "type": "file"  
        },  
        "status": {  
          "description": "BFGRP0032I: The file transfer request has successfully  
completed."  
          "state": "successful"  
        },  
        "mode": "binary"  
      }],  
      "bytesSent": 0,  
      "startTime": "2017-07-28T08:00:10.599Z"  
    },  
    "job": {  
      "name": "job1"  
    },  
    "userProperties": {  
    },  
    "status": {  
      "lastStatusUpdate": "2017-07-28T08:00:10.599Z",  
      "state": "successful",  
      "description": "BFGRP0032I: The file transfer request has successfully completed."  
    },  
    "statistics": {  
      "startTime": "2017-07-28T08:00:09.897Z",  
      "retryCount": 0,  
      "endTime": "2017-07-28T08:00:10.599Z",  
      "numberOfFilesSuccesses": 1,  
      "numberOfFileFailures": 0,  
    }  
  }]  
}
```

```
        "numberOfFileWarnings": 0,  
        "numberOfFiles":1  
    }  
  }  
}
```

## Riferimenti correlati

[“Attributi del corpo della risposta per i trasferimenti” a pagina 2038](#)

Quando si utilizza il metodo HTTP GET con l'oggetto trasferimento per richiedere informazioni sui trasferimenti, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

### **V 9.1.0** *Attributi del corpo della risposta per i trasferimenti*

Quando si utilizza il metodo HTTP GET con l'oggetto trasferimento per richiedere informazioni sui trasferimenti, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“destinationAgent” a pagina 2038](#)
- [“Originatore” a pagina 2038](#)
- [“sourceAgent” a pagina 2038](#)
- [“statistiche” a pagina 2039](#)
- [“stato” a pagina 2039](#)
- [“transferSet” a pagina 2040](#)

## destinationAgent

### nome

Stringa.

Specifica il nome dell'agent sul sistema di destinazione.

Questo attributo viene sempre restituito.

### qmgrName

Stringa.

Specifica il nome del gestore code sul sistema di destinazione.

## Originatore

### host

Stringa.

Specifica il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

Questo attributo viene sempre restituito.

### ID mqmdUser

Stringa.

Specifica l'ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD).

### userID

Stringa.

Specifica l'ID utente che ha creato il trasferimento file.

Questo attributo viene sempre restituito.

## sourceAgent

### nome

Stringa.

Specifica il nome dell'agent sul sistema origine.

Questo attributo viene sempre restituito.

**qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code sul sistema origine.

**statistiche****endTime**

Stringa.

Specifica l'ora in cui è stato completato il trasferimento. Questo campo viene aggiornato solo quando il trasferimento è completo. Se il trasferimento si trova in un altro stato, **endTime** è una stringa vuota.

Questo attributo viene sempre restituito.

**numberOfFileFailures**

Valore intero.

Specifica il numero di file che non sono stati trasferiti correttamente.

Questo attributo viene sempre restituito.

**numberOfFileSuccesses**

Valore intero.

Specifica il numero di file trasferiti correttamente.

Questo attributo viene sempre restituito.

**numberOfFileWarnings**

Valore intero.

Specifica il numero di file che hanno generato avvertenze, ma che altrimenti sono stati trasferiti correttamente.

Questo attributo viene sempre restituito.

**numberOffile**

Valore intero.

Specifica il numero totale di file inclusi nella richiesta di trasferimento. Questo numero comprende tutti i file considerati per l'operazione di trasferimento.

Questo attributo viene sempre restituito.

**retryCount**

Valore intero.

Specifica il numero di volte in cui il trasferimento è passato allo stato di ripristino ed è stato ritentato dall'agente.

Un trasferimento può entrare in uno stato di ripristino perché gli agent di origine e di destinazione perdono la comunicazione, a causa di un errore di rete IBM MQ o perché gli agent non ricevono dati o messaggi di riconoscimento per un periodo. Questo periodo è determinato dalle proprietà dell'agent:

**transferAckTimeout** e **transferAckTimeoutRetries**.

**startTime**

Stringa.

Specifica l'ora in cui il trasferimento è stato inoltrato in formato UTC.

Questo attributo viene sempre restituito.

**stato****descrizione**

Stringa.

Specifica le informazioni dettagliate sullo stato al completamento, ad esempio se è stato parzialmente riuscito, riuscito o non riuscito.

**lastStatusAggiornamento**

Stringa.

Specifica l'ora più recente in cui è stato catturato lo stato di trasferimento, in formato UTC.

**stato**

Stringa.

Specifica lo stato del trasferimento. Il valore può essere uno dei seguenti:

- avviato
- inProgress
- riuscito
- non riuscito
- partiallySuccessful
- annullato
- Non corretto
- notAuthorized
- eliminato
- inProgressWithFailures
- inProgressWithWarnings

Questo attributo viene sempre restituito.

**transferSet****bytesSent**

Valore intero.

Specifica i byte totali inviati.

**elemento**

Oggetto JSON.

Contiene elementi che specificano i nomi e le ubicazioni dei file di origine e di destinazione:

**destinazione**

Oggetto JSON.

**actionIfesiste**

Stringa.

Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti:

**errore**

Riporta un errore e il file non viene trasferito.

**Sovrascrivi**

Sovrascrive il file di destinazione esistente.

**Checksum**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene visualizzato se non è stato eseguito un checksum.

Specifica il tipo di algoritmo hash che ha generato il digest del messaggio per creare la firma digitale. Managed File Transfer supporta solo l'algoritmo Message Digest 5 (md5). Il checksum fornisce un modo per confermare che l'integrità dei file trasferiti è intatta.

L'oggetto JSON include i seguenti elementi:

**metodo**

Stringa.

Specifica il metodo utilizzato per generare il checksum.

**Valore**

Stringa.

Specifica il valore di checksum generato.

#### **insieme dati**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene restituito se viene restituito l'oggetto `file` o `queue`.

Specifica un dataset z/OS con i seguenti elementi:

#### **attributi**

Stringa.

Specifica gli attributi correlati al dataset.

#### **nome**

Stringa.

Specifica il nome del dataset.

#### **dimensione**

Valore intero.

Specifica la dimensione del file.

#### **file**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene restituito se viene restituito l'oggetto `queue` o `dataset`.

Specifica le informazioni sul file trasferito nei seguenti elementi:

#### **codifica**

Stringa.

Specifica la codifica per un trasferimento file di testo.

#### **Riga endOf**

Specifica il contrassegno di fine riga. Questo valore può essere uno dei seguenti:

- Solo carattere di avanzamento riga LF.
- CRLF - sequenza di caratteri di ritorno a capo e avanzamento riga.

#### **lastModified**

Stringa.

Specifica la data e l'ora dell'ultima modifica per il file, in formato UTC.

#### **percorso**

Stringa.

Specifica il percorso del file.

#### **dimensione**

Valore intero.

Specifica la dimensione del file.

#### **Coda**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene restituito se viene restituito l'oggetto `file` o `dataset`.

Specifica le informazioni sulla coda a cui sono stati trasferiti i messaggi, nei seguenti elementi:

#### **delimiter**

Stringa.

Specifica il delimitatore utilizzato.

Se **delimiterType** è impostato su *size*, questo elemento specifica la dimensione del delimitatore. Se **delimiterType** è impostato su *binario*, il valore è il numero di byte delimitatore.

Se **delimiter** è una stringa vuota, il campo non viene impostato durante l'avvio del trasferimento.

**delimiterPosition**

Stringa.

Questo elemento è valido solo quando **delimiterType** è *binario*. Il valore è uno dei seguenti:

**"prefisso"**

Prima di ogni messaggio.

**"postfix"**

Dopo ogni messaggio.

Se **delimiterPosition** è una stringa vuota, il campo non viene impostato durante l'avvio del trasferimento.

**delimiterType**

Stringa.

Specifica il tipo di delimitatore utilizzato per dividere i messaggi. Il valore può essere uno dei seguenti:

**binary**

Suddividere per byte delimitatori.

**dimensione**

Suddividi per dimensione.

Se **delimiterType** è una stringa vuota, il campo non viene impostato durante l'avvio del trasferimento.

**includeDelimiterInMessage**

Booleano.

Questo elemento è valido solo quando **delimiterType** è *binario*.

Specifica se il delimitatore è incluso nel messaggio.

**messageCount**

Valore intero.

Specifica il numero di messaggi scritti nella coda.

**messageLength**

Valore intero.

Specifica la lunghezza del messaggio scritto nella coda.

**messageOrGroupId**

Stringa.

Se la richiesta di trasferimento non ha specificato che il file è suddiviso in più messaggi, il valore di questo attributo è l'ID messaggio IBM MQ del messaggio scritto nella coda.

Se la richiesta di trasferimento specificava che il file è suddiviso in più messaggi, il valore di questo attributo è l'ID gruppo IBM MQ dei messaggi scritti nella coda.

**nome**

Stringa.

Specifica il nome della coda e del gestore code, nel seguente formato:

```
queueName@queueManagerName
```

**tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di destinazione. La destinazione è una delle seguenti:

**Coda**

Specifica una coda IBM MQ come destinazione.

**file**

Specifica un file come destinazione.

**insieme dati**

Specifica un dataset z/OS come destinazione.

**moda**

Stringa.

Specifica la modalità di trasferimento come binaria o di testo.

**source**

Oggetto JSON.

**Checksum**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene visualizzato se non è stato eseguito un checksum.

Specifica il tipo di algoritmo hash che ha generato il digest del messaggio per creare la firma digitale. Managed File Transfer supporta solo l'algoritmo Message Digest 5 (md5). Il checksum fornisce un modo per confermare che l'integrità dei file trasferiti è intatta.

L'oggetto JSON include i seguenti elementi:

**metodo**

Stringa.

Specifica il metodo utilizzato per generare il checksum.

**Valore**

Stringa.

Specifica il valore di checksum generato.

**disposition**

Stringa.

Specifica l'azione che viene eseguita sull'elemento di origine quando l'origine è stata trasferita correttamente alla sua destinazione. Questa stringa è una delle seguenti opzioni:

**Lascia**

Specifica che i file di origine non vengono modificati

**elimina**

Specifica che i file di origine vengono eliminati dal sistema di origine dopo che il file di origine è stato trasferito correttamente

**insieme dati**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene restituito se viene restituito l'oggetto `file` o `queue`.

Specifica un dataset z/OS con i seguenti elementi:

**attributi**

Stringa.

Specifica gli attributi correlati al dataset.

**nome**

Stringa.

Specifica il nome del dataset.

**dimensione**

Valore intero.

Specifica la dimensione del file.

**file**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene restituito se viene restituito l'oggetto `queue` o `dataset`.

Questo oggetto contiene i seguenti elementi:

**codifica**

Stringa.

Specifica la codifica per un trasferimento file di testo.

**Riga endOf**

Specifica il contrassegno di fine riga. Questo valore può essere uno dei seguenti:

- Solo carattere di avanzamento riga LF.
- CRLF - sequenza di caratteri di ritorno a capo e avanzamento riga.

**lastModified**

Stringa.

Specifica la data e l'ora dell'ultima modifica per il file, in formato UTC.

**percorso**

Stringa.

Specifica l'ubicazione del percorso per il file.

**dimensione**

Valore intero.

Specifica la dimensione del file.

**Coda**

Oggetto JSON.

Questo oggetto non viene restituito se viene restituito l'oggetto `file` o `dataset`.

Specifica le informazioni sulla coda da cui sono stati richiamati i messaggi trasferiti, nei seguenti elementi:

**messageCount**

Valore intero.

Specifica il numero di messaggi letti dalla coda.

**nome**

Stringa.

Specifica il nome della coda e del gestore code, nel seguente formato:

```
queueName@queueManagerName
```

**Proprietà setMq**

Booleano.

Specifica se le proprietà del messaggio IBM MQ sono impostate sul primo messaggio in un file e i messaggi scritti nella coda quando si verifica un errore.

**tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di origine. L'origine è una delle seguenti:

**Coda**

Specifica una coda IBM MQ come origine.

**file**

Specifica un file come origine, se l'origine è un file o una directory.

**insieme dati**

Specifica un dataset z/OS come origine.

**stato**

Oggetto JSON.

Specifica lo stato di un singolo elemento nella serie trasferimenti. L'oggetto `status` contiene i seguenti elementi:

**descrizione**

Stringa.

Specifica le informazioni dettagliate sul completamento dello stato, ad esempio se è stato parzialmente riuscito, riuscito o non riuscito.

**stato**

Stringa.

Specifica lo stato del trasferimento. Il valore può essere uno dei seguenti:

- avviato
- inProgress
- riuscito
- non riuscito
- partiallySuccessful
- annullato
- Non corretto
- notAuthorized
- eliminato
- inProgressWithFailures
- inProgressWithWarnings

**Attività correlate**

[Introduzione a REST API per MFT](#)

**Riferimenti correlati**

["/admin/mft/agent" a pagina 2023](#)

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `agent`, per richiedere informazioni sullo stato degli `agent` e altri dettagli di attributi.

**V 9.1.2 POST**

Utilizzare il metodo HTTP POST con la risorsa `transfer` per creare un trasferimento.

**Nota:** È necessario impostare un gestore code comandi prima di poter creare un trasferimento con la risorsa `transfer`. Per ulteriori informazioni, vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#).

- [URL risorsa](#)
- ["Intestazioni richiesta" a pagina 2046](#)
- [Formato corpo richiesta](#)
- ["Requisiti di sicurezza" a pagina 2046](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- ["Intestazioni della risposta" a pagina 2048](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

**URL risorsa**

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa `v1`. Ovvero è necessario sostituire `v1` dove l'URL utilizza `v2`. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Content-Type

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da `; charset=UTF-8`.

### ibm-mq-rest-csrf-token

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Authorization

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Il corpo della richiesta deve essere in formato JSON nella codifica UTF-8 . Gli attributi contrassegnati come *obbligatori* sono obbligatori. Se non si forniscono valori per gli altri parametri nel corpo della richiesta, vengono utilizzati i valori predefiniti.

I seguenti oggetti possono essere inclusi nel corpo della richiesta:

### lavoro

Contiene attributi correlati al lavoro di trasferimento.

### sourceAgent

Contiene gli attributi correlati all'agent di origine. Questo oggetto è obbligatorio.

### destinationAgent

Contiene attributi correlati all'agente di destinazione. Questo oggetto è obbligatorio.

### scheduleTransfer

Contiene gli attributi correlati alla pianificazione di un trasferimento.

### transferSet

Contiene gli attributi correlati al trasferimento.

Consultare [“Attributi corpo della richiesta per trasferimenti con HTTP POST”](#) a pagina 2051 per un elenco di tutti gli attributi.

## Requisiti di sicurezza

**LTS** Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb e deve essere un membro del ruolo MFTWebAdmin . Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

**CD V9.1.4** Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb e deve essere un membro dei ruoli MFTWebAdmin o MQWebUser . Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

**LTS** Se è stata impostata una [sandbox utente](#) se è attivato il [MFT controllo autorizzazioni](#) , è necessario concedere un'autorizzazione aggiuntiva all'ID utente del server mqweb per accedere all'ubicazione del file system specificata.

**CD V9.1.4** Se è stata impostata una [sandbox utente](#) se è attivato il controllo dell'autorizzazione [MFT](#) , è necessario concedere le [seguenti autorizzazioni aggiuntive](#):

1. Per il ruolo `MFTWebAdmin` , l'ID utente che ha avviato il server `mqweb` deve avere accesso all'ubicazione del filesystem specificata.
2. Per il ruolo `MQWebUser` , il principal del ruolo `MQWebUser` deve accedere all'ubicazione di origine specificata.

Per il ruolo `MFTWebAdmin` , le richieste di trasferimento vengono inoltrate nel contesto dell'ID utente del server `mqweb`. Per distinguere tra diversi principal del ruolo `MFTWebAdmin` e per scopi di controllo, la richiesta di trasferimento inoltrata contiene il nome dell'utente autenticato come creatore del trasferimento. Questo metodo garantisce che vi è un record di chi ha avviato la richiesta di trasferimento.

Ad esempio, se l'utente `mftadminusr`, del ruolo `MFTWebAdmin` , avvia un trasferimento con questo login, i dati del creatore nell'XML creato per descrivere il trasferimento hanno `mftadminusr` nell'elemento `userID` , come mostrato in questo esempio:

```
<originator>
  <hostName>example.com.</hostName>
  <userID>mftadminusr</userID>
</originator>
```

Per il supporto del ruolo `MQWebUser` , il principal collegato al profilo Liberty richiede la seguente autorizzazione. Se la coda comandi è:

1. Locale, concedere l'autorizzazione PUT alla coda comandi.
2. Remoto, ossia quando il gestore code comandi e il gestore code dell'agent di origine sono differenti, concedere l'autorizzazione PUT alla coda di trasmissione.

**Note:**

- Se il nome `Principal` con un ruolo effettivo `MQWebUser` è più lungo di 12 caratteri, la richiesta non riesce con un codice di ritorno 403.
- Se `Principal` è configurato per avere più ruoli, solo un ruolo si applica quando si determina il comportamento e tale ruolo è determinato dal `Principal` con i privilegi più elevati applicabili all'operazione API REST richiesta.

Se la sicurezza è disabilitata sul server `mqweb`, la richiesta di trasferimento inoltrata contiene il nome "UNAUTHENTICATED" come creatore del trasferimento.

## Codici di stato della risposta

### 202

La richiesta di trasferimento file è stata accettata dall'API REST. Potrebbe ancora essere rifiutato dall'agent MFT . È necessario emettere un comando GET, utilizzando l'URL dall'intestazione della risposta `location` per accertare lo stato del trasferimento.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi non validi.

### 401

Non autenticato.

L'utente deve essere autenticato sul server `mqweb`. Per ulteriori informazioni, consultare [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2046](#).

È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token` .

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server `mqweb` ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ o MFT richieste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ o MFT.

## 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

La seguente intestazione viene restituita con la risposta:

### ubicazione

Se la richiesta ha avuto esito positivo, questa intestazione specifica l'URL per il nuovo trasferimento.

## Formato corpo della risposta

Il corpo della risposta è vuoto se il trasferimento è stato creato correttamente.

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore; consultare [REST API gestione errori](#).

## Esempi

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

- Il seguente esempio crea un trasferimento file semplice. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "sourceAgent": {
    "qmgrName": "NYQM",
    "name": "NY.AGENT"
  },
  "destinationAgent": {
    "qmgrName": "WASHQM",
    "name": "WASH.AGENT"
  },
  "transferSet": {
    "item": [
      {
        "source": {
          "name": "C:\\temp\\src\\test.txt",
          "type": "file"
        },
        "destination": {
          "name": "C:\\temp\\dst\\test.txt",
          "type": "file"
        }
      }
    ]
  }
}
```

- L'esempio seguente crea un trasferimento da un file a una coda. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "job": {
    "name": "TESTJOB",
  },
  "sourceAgent": {
    "name": "WASH.AGENT",
    "qmgrName": "WASHQM"
  }
}
```

```

},
"destinationAgent": {
  "name": "NY.AGENT",
  "qmgrName": "NYQMGR"
},
"transferSet": {
  "priority": 1,
  "recoveryTimeout": -1,
  "item": [
    {
      "checksum": "md5",
      "mode": "text",
      "destination": {
        "actionIfExists": "error",
        "name": "LQ@NYQMGR",
        "type": "queue",
        "delimiterType": "size",
        "messagePersistence": "persistent",
        "queueExtended": {
          "messageSize": 4,
          "setMQProperties": false
        }
      },
      "source": {
        "disposition": "leave",
        "name": "C:\\temp\\src\\test.txt",
        "recursive": false,
        "type": "file"
      }
    }
  ]
}
}

```

- Il seguente esempio crea un trasferimento da una directory a una directory. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```

{
  "job": {
    "name": "TESTJOB",
  },
  "sourceAgent": {
    "name": "WASH.AGENT",
    "qmgrName": "WASHQM"
  },
  "destinationAgent": {
    "name": "NY.AGENT",
    "qmgrName": "NYQMGR"
  },
  "transferSet": {
    "item": [
      {
        "checksum": "md5",
        "destination": {
          "actionIfExists": "error",
          "name": "C:\\temp\\dst",
          "type": "directory"
        },
        "source": {
          "disposition": "leave",
          "name": "C:\\temp\\src",
          "recursive": false,
          "type": "directory"
        }
      }
    ]
  }
}

```

- Il seguente esempio crea un trasferimento da un file a un file, utilizzando preSourceCall, postSourceCall, preDestinationCall e postDestinationCall per richiamare programmi durante il trasferimento. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/transfer/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "sourceAgent": {
    "qmgrName": "NYQM",
    "name": "NY.AGENT"
  },
  "destinationAgent": {
    "qmgrName": "WASHQM",
    "name": "WASH.AGENT"
  },
  "transferSet": {
    "item": [
      {
        "source": {
          "name": "C:\\temp\\src\\test.txt",
          "type": "file"
        },
        "destination": {
          "name": "C:\\temp\\dst\\test.txt",
          "type": "file"
        }
      }
    ],
    "userProperties": {
      "ARCHIVE_PATH": "C:\\MFT\\ARCHIVE",
      "REJECT_PATH": "C:\\MFT\\REJECT"
    },
    "postSourceCall": {
      "type": "executable",
      "executable": {
        "name": "posttransfersource.exe",
        "arguments": "postdata1 postdata2"
      }
    },
    "postDestinationCall": {
      "type": "executable",
      "executable": {
        "name": "posttransferdest.exe",
        "arguments": "postdataDest1 postdataDest2"
      }
    },
    "preDestinationCall": {
      "type": "executable",
      "executable": {
        "name": "pretransferdest.exe"
      }
    },
    "preSourceCall": {
      "type": "executable",
      "executable": {
        "name": "posttransferdest.exe",
        "arguments": "predata1 predata2"
      }
    },
    "priority": 0,
    "recoveryTimeout": 21600
  }
}
```

### Attività correlate

[Introduzione a REST API per MFT](#)

### Riferimenti correlati

[“Attributi corpo della richiesta per trasferimenti con HTTP POST” a pagina 2051](#)

Quando si crea il corpo della richiesta per la creazione di una richiesta di trasferimento con administrative REST API per MFT, è possibile specificare attributi per il trasferimento all'interno di oggetti JSON denominati. Sono disponibili numerosi oggetti e attributi.

Quando si crea il corpo della richiesta per la creazione di una richiesta di trasferimento con administrative REST API per MFT, è possibile specificare attributi per il trasferimento all'interno di oggetti JSON denominati. Sono disponibili numerosi oggetti e attributi.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“lavoro” a pagina 2051](#)
- [“sourceAgent” a pagina 2051](#)
- [“destinationAgent” a pagina 2051](#)
- [“scheduleTransfer” a pagina 2051](#)
- [“transferSet” a pagina 2052](#)

## **lavoro**

L'oggetto job può contenere i seguenti attributi relativi al lavoro di trasferimento:

### **nome**

Stringa.

Specifica un nome lavoro definito dall'utente per il trasferimento.

## **sourceAgent**

L'oggetto sourceAgent può contenere i seguenti attributi relativi all'agent di origine:

### **nome**

Stringa.

Specifica il nome dell'agent sul sistema origine.

Questo attributo è obbligatorio.

### **qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code sul sistema origine.

Questo attributo è obbligatorio.

## **destinationAgent**

L'oggetto destinationAgent può contenere i seguenti attributi relativi all'agent di destinazione:

### **nome**

Stringa.

Specifica il nome dell'agent sul sistema di destinazione.

Questo attributo è obbligatorio.

### **qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code sul sistema di destinazione.

Questo attributo è obbligatorio.

## **scheduleTransfer**

L'oggetto scheduleTransfer può contenere i seguenti attributi relativi a un trasferimento pianificato:

### **startTime**

Stringa.

Specifica l'ora e la data di inizio per il trasferimento pianificato nel formato yyyy-MM-ddThh:mm o hh:mm. Specificare l'ora utilizzando il formato 24 ore.

**timeBase**

Stringa.

Specifica la base temporale per l'ora di inizio e di fine del trasferimento file pianificato.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**admin**

L'ora di inizio e di fine per il trasferimento pianificato si basano sull'ora e la data del sistema in cui è in esecuzione il server mqweb.

**source**

L'ora di inizio e di fine per il trasferimento pianificato si basano sull'ora e la data del sistema in cui si trova l'agent di origine.

**UTC**

L'ora di inizio e di fine per il trasferimento pianificato si basano su Coordinated Universal Time.

**occurrenceInterval**

Stringa.

Specifica l'intervallo in cui si verifica il trasferimento pianificato.

Utilizzare questo attributo insieme agli attributi startTime e occurrenceFrequency .

Il valore deve essere uno dei seguenti:

- minuti
- ore
- giorni
- settimane
- mesi
- anni

**occurrenceFrequency**

Valore intero.

Specifica la frequenza di un trasferimento pianificato ripetuto. Utilizzare questo attributo insieme agli attributi startTime e occurrenceInterval .

**occurrenceCount**

Valore intero.

Specifica il numero di volte in cui si verifica il trasferimento pianificato.

Utilizzare questo attributo insieme agli attributi startTime e occurrenceInterval .

Questo attributo non può essere specificato con l'attributo endTime .

**endTime**

Stringa.

Specifica l'ora e la data in cui un trasferimento pianificato ripetuto termina nel formato yyyy-MM-ddThh:mm o hh:mm. Specificare l'ora utilizzando il formato 24 ore.

Utilizzare questo attributo insieme agli attributi startTime e occurrenceInterval .

Questo attributo non può essere specificato con l'attributo occurrenceCount .

**transferSet**

L'oggetto transferSet può contenere i seguenti attributi relativi al trasferimento:

**priorità**

Valore intero.

Specifica la priorità assegnata alla richiesta di trasferimento. Il valore predefinito è zero.

**userProperties**

Oggetto JSON.

Specifica i metadati definiti dall'utente che vengono passati alle uscite eseguite dagli agenti coinvolti nel trasferimento.

**elemento**

Array JSON.

Un array di oggetti JSON che descrive le configurazioni dell'elemento origine e di destinazione da trasferire.

**source**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene attributi correlati all'elemento di origine da trasferire.

**nome**

Stringa.

Specifica il percorso assoluto del file, della directory, del dataset, del dataset partizionato o della coda alla fine dell'origine.

Questo attributo è obbligatorio.

**tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di origine.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**Coda**

L'origine è un IBM MQ.

**file**

L'origine è un file.

**recursive**

Booleano.

Specifica se i file vengono trasferiti in modo ricorsivo nelle sottodirectory quando l'elemento di origine è una directory o contiene caratteri jolly.

**disposition**

Stringa.

Specifica l'azione che viene eseguita sull'elemento di origine quando un'origine è stata trasferita correttamente alla sua destinazione.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**Lascia**

I file di origine vengono lasciati invariati.

**elimina**

I file di origine vengono eliminati dal sistema di origine quando sono stati trasferiti con esito positivo.

**codifica**

Stringa

Specifica quale codifica caratteri utilizzare per leggere il file di origine durante l'esecuzione della conversione dei caratteri. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo.

I valori possono essere qualsiasi numero di codepage valido.

**z/OS datasetExtended**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene ulteriori attributi di origine, se l'origine è un dataset sequenziale o partizionato z/OS .

**Spazi keepTrailing**

Booleano.

Specifica se gli spazi finali vengono conservati nei record di origine che vengono letti da un file orientato ai record di formato a lunghezza fissa (ad esempio, un dataset z/OS ) come parte di un trasferimento in modalità testo.

Se non si specifica questo parametro, gli spazi finali vengono eliminati dai record origine.

#### **hexDelimiters**

Stringa.

Per i file di origine orientati ai record (ad esempio, i dataset z/OS ), specifica uno o più valori di byte da inserire come delimitatore quando si aggiungono i record in un file binario.

È possibile specificare ogni valore come due cifre esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso x. Separare più byte con virgole.

#### **delimiterPosition**

Stringa

Specifica la posizione in cui inserire i delimitatori del record di origine. Questo attributo viene utilizzato insieme all'attributo hexDelimiters .

Il valore deve essere uno dei seguenti:

##### **prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio di ogni record.

##### **suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine di ogni record; questa è l'opzione predefinita.

#### **queueExtended**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene ulteriori attributi di origine, se l'origine è una coda IBM MQ .

#### **messageGroup**

Booleano.

Specifica se i messaggi sono raggruppati in base all'ID gruppo IBM MQ . Il primo gruppo completo viene scritto nel file di destinazione.

Se questo parametro non viene specificato, tutti i messaggi sulla coda di origine vengono scritti nel file di destinazione.

#### **groupID**

Stringa.

Specifica l'ID gruppo da utilizzare quando si richiamano i messaggi da una coda.

#### **textDelimiters**

Stringa.

Specifica una sequenza di testo da inserire come delimitatore, quando si aggiungono più messaggi a un file di testo.

#### **hexDelimiters**

Stringa.

Specifica uno o più valori di byte da utilizzare quando si aggiungono più messaggi a un file.

È possibile specificare ogni valore come due cifre esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso x. Separare più byte con virgole. Ad esempio, x12 o x03 , x7F.

#### **delimiterPosition**

Stringa.

Specifica dove i delimitatori sono posizionati nel messaggio che si sta inserendo nella coda di origine.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

##### **prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio di ogni messaggio.

**suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine di ciascun messaggio; questa è l'opzione predefinita.

**messageArrivalWaitTime**

Valore intero.

Specifica il tempo, in secondi, di attesa per l'arrivo dei messaggi sulla coda origine.

**destinazione**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON contenente attributi correlati all'elemento di destinazione.

**nome**

Stringa.

Specifica il percorso assoluto del file, della directory, del dataset, del dataset partizionato o della coda sulla destinazione.

Questo attributo è obbligatorio.

**tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di destinazione.

Questo attributo è obbligatorio.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**Coda**

La destinazione è una coda IBM MQ .

**file**

La destinazione è un file.

**directory**

La destinazione è una directory.

 **sequentialDataset**

La destinazione è un dataset sequenziale z/OS .

 **partitionedDataset**

La destinazione è un dataset con partizioni z/OS .

**actionIfesiste**

Stringa.

Specifica l'azione da eseguire se un file di destinazione, una directory o un dataset esiste sul sistema di destinazione.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**errore**

Viene notificato un errore e il file non viene trasferito; questo è il valore predefinito.

**Sovrascrivi**

Il file di destinazione esistente viene sovrascritto.

**codifica**

Stringa.

Specifica quale codifica di caratteri utilizzare per scrivere il file nella destinazione. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo.

Il valore può essere un qualsiasi numero di codepage valido.

**Riga endOf**

Stringa.

Specifica i caratteri di fine riga utilizzati quando il file viene scritto nella destinazione. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**LF**

Avanzamento riga.

**CRLF**

Ritorno a capo seguito da avanzamento riga.

**z/OS datasetExtended**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene attributi di destinazione aggiuntivi, se la destinazione è un data set z/OS .

**truncateRecords**

Booleano.

Specifica se i record di destinazione più lunghi dell'attributo LRECL del dataset vengono troncati. Se questo parametro non viene specificato, i record vengono riportati a capo.

Questo parametro è valido solo per trasferimenti in modalità testo in cui la destinazione è un dataset.

**queueExtended**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene ulteriori attributi di destinazione, se la destinazione è una coda IBM MQ .

**messagePersistence**

Stringa.

Specifica la persistenza del messaggio inserito nella coda di destinazione.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**Persistente**

I messaggi sono persistenti.

**notPersistent**

I messaggi non sono persistenti.

**asQueue**

La permanenza del messaggio è quella impostata nella definizione della coda. Questo è il valore predefinito.

**delimiterType**

Stringa.

Specifica il tipo di delimitatore da utilizzare quando si suddivide un file in più messaggi.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**dimensione**

Suddividi in base alla dimensione specificata.

**binary**

Suddividi in base ai delimitatori specificati.

**hexDelimiters**

Stringa.

Specifica il delimitatore esadecimale da utilizzare quando si suddivide un file binario in più messaggi.

È possibile specificare ogni valore come due cifre esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso x. È possibile specificare una sequenza di byte esadecimali come delimitatore specificando un elenco separato da virgole di byte esadecimali. Ad esempio, x12 o x03 , x7F.

**textDelimiters**

Stringa.

Specifica l'espressione regolare Java da utilizzare quando si suddivide un file di testo in più messaggi.

**includeDelimitersInMessage**

Booleano.

Specifica se i delimitatori vengono inseriti nel messaggio inserito nella coda di destinazione.

**delimiterPosition**

Stringa

Specifica dove vengono posizionati i delimitatori nel messaggio inserito nella coda di destinazione.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio del corpo del messaggio.

**suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine del corpo del messaggio.

**setMQProperties**

Booleano.

Specifica se le proprietà del messaggio sono impostate sul primo messaggio creato dal trasferimento.

**messageSize**

Valore intero.

Specifica se suddividere il file in più messaggi a lunghezza fissa di questa dimensione in byte.

**Checksum**

Stringa.

Specifica il metodo checksum per la verifica dell'integrità dei dati.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**md5**

L'algoritmo MD5 viene utilizzato per la convalida dell'integrità.

**nessuno**

Nessuna convalida checksum.

**moda**

Stringa.

Specifica la modalità di trasferimento.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**testo**

I dati vengono trasferiti come testo.

**binary**

I dati vengono trasferiti in binario.

Questo è il valore predefinito.

**recoveryTimeout**

Valore intero.

Specifica il periodo di tempo durante il quale un agent di origine tenta di ripristinare un trasferimento file bloccato.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**-1**

L'agent continua a tentare di recuperare il trasferimento in stallo fino al completamento del trasferimento.

Questo è il valore predefinito.

**0**

L'agent arresta il trasferimento file non appena avvia il ripristino.

**n**

L'agent continua a tentare di ripristinare il trasferimento bloccato per il periodo di tempo specificato in secondi.

Il valore deve essere compreso tra 1 e 999.999.999.

### **Chiamata preSource**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene attributi correlati al programma da richiamare sull'agent di origine, prima che inizi un trasferimento.

#### **tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di programma da richiamare.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### **Eseguibile**

Viene richiamato un eseguibile specifico della piattaforma. Questo è il valore predefinito.

#### **antScript**

Viene richiamato uno script Apache Ant .

#### **JCL**

Viene inoltrato un lavoro JCL z/OS .

### **Eseguibile**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere attributi correlati a un programma eseguibile specifico della piattaforma da richiamare. Questo oggetto può essere specificato solo quando il valore dell'attributo type è executable.

#### **nome**

Stringa.

Specifica il nome del programma da eseguire.

Questo attributo è richiesto se è specificato l'oggetto JSON executable .

#### **argomenti**

Stringa.

Specifica gli argomenti da passare al programma richiamato.

### **antScript**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere attributi correlati a uno script Apache Ant da richiamare. Questo oggetto può essere specificato solo quando il valore dell'attributo type è antScript.

#### **nome**

Stringa.

Specifica il nome dello script Ant da eseguire.

Questo attributo è richiesto se è specificato l'oggetto JSON antScript .

#### **destinazione**

Specifica la destinazione da richiamare nello script Ant specificato.

Se questo attributo non è specificato, viene richiamata la destinazione denominata default .

#### **argomenti**

Stringa.

Specifica un elenco di dati personalizzati definiti dall'utente in coppie chiave / valore separate da spazi.

### **JCL**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere attributi correlati a un lavoro JCL z/OS da inoltrare. Questo oggetto può essere specificato solo quando il valore dell'attributo `type` è `jcl`.

#### **nome**

Stringa.

Specifica il nome del JCL da inoltrare.

### **retryCount**

Valore intero.

Specifica il numero di tentativi di esecuzione del comando prima di cessare.

### **retryWait**

Valore intero.

Specifica il tempo di attesa, in secondi, tra i tentativi.

### **Codice successReturn**

Stringa.

Specifica la condizione, in base al codice di ritorno dal trasferimento, che deve essere true per poter eseguire il programma, lo script o il JCL specificato.

La condizione viene specificata come un operatore, seguito da un valore. I caratteri validi per l'operatore sono `>`, `<`, `!` e `=`. È valido avere una combinazione di più di un operatore. Ad esempio, `">= 40"`.

Il valore predefinito è zero.

### **Chiamata postSource**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene gli attributi correlati al programma da richiamare sull'agent di origine, una volta completato un trasferimento.

Gli attributi che possono essere specificati sono gli stessi dell'oggetto `preSourceCall`.

### **Chiamata preDestination**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene attributi correlati al programma da richiamare nell'agente di destinazione, prima che inizi un trasferimento.

Gli attributi che possono essere specificati sono gli stessi dell'oggetto `preSourceCall`.

### **Chiamata postDestination**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che contiene attributi correlati al programma da richiamare nell'agente di destinazione, una volta completato un trasferimento.

Gli attributi che possono essere specificati sono gli stessi dell'oggetto `preSourceCall`.

### **Attività correlate**

[Introduzione a REST API per MFT](#)

## **V 9.1.1** /admin/mft/monitor

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa di elenco monitoraggio risorse, per elencare le informazioni sullo stato del monitoraggio risorse MFT e altre informazioni di configurazione. **V 9.1.4**

Da IBM MQ 9.1.4, è possibile utilizzare il metodo HTTP POST per creare un monitoraggio risorse e il metodo HTTP DELETE per cancellare un monitoraggio risorse.

### **Attività correlate**

[Introduzione a REST API per MFT](#)

## Riferimenti correlati

[“/admin/mft/agent” a pagina 2033](#)

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `agent`, per richiedere informazioni sullo stato degli agent e altri dettagli di attributi.

[“/admin/mft/transfer” a pagina 2032](#)

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa di trasferimento, per richiedere informazioni sui trasferimenti e altri dettagli di stato [V 9.1.2](#), e il metodo HTTP POST con la risorsa di trasferimento, per inserire un messaggio di richiesta di trasferimento nel gestore code comandi, che verrà instradato al gestore code dell'agent di origine.

## [V 9.1.1](#) GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `monitor` per elencare le informazioni sullo stato del monitoraggio risorse MFT e altre informazioni di configurazione.

**Nota:** È necessario impostare un gestore code di coordinamento prima di poter utilizzare la risorsa `monitor`. Per ulteriori informazioni, vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#).

Per ulteriori informazioni sulla configurazione del servizio REST MFT, vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#).

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta” a pagina 2062](#)
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2062](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta” a pagina 2063](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

```
https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor/{monitorName}
```

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa `v1`. Ovvero è necessario sostituire `v1` dove l'URL utilizza `v2`. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

### monitorName

Facoltativamente, specifica il nome del monitor da interrogare.

Se non si specifica un nome di monitoraggio, viene restituito un elenco di monitoraggi.

Se si desidera restituire un elenco di monitoraggi con un nome di monitoraggio con caratteri jolly, utilizzare il parametro di query facoltativo **name** per specificare il nome del monitoraggio invece di specificare il nome del monitoraggio nell'URL di base.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

### attributi

Specifica un elenco separato da virgole di attributi da richiamare.

Se non si specifica **attributes**, viene restituita la serie predefinita di attributi. Vedere [“Attributi del corpo della risposta per il monitoraggio delle risorse di elenco” a pagina 2067](#) per un elenco degli attributi disponibili.

Non è possibile richiedere lo stesso attributo più volte.

È possibile specificare un asterisco, \*, per specificare che vengono restituiti tutti gli attributi.

È possibile effettuare una richiesta che specifica attributi non validi per alcune informazioni sul controllo risorse. Tuttavia, se si effettua una richiesta che specifica le informazioni sul monitoraggio delle risorse e include attributi non validi per tali informazioni, si verifica un errore.

Non è possibile avere più di tre livelli di nidificazione. Ad esempio, non è possibile eseguire direttamente la query di `transferDefinition.transferSet.postDestCall.retryWait`, solo di `transferDefinition.transferSet.postDestCall`. Pertanto, quando si interroga **transferDefinition**, è possibile interrogare solo i seguenti attributi:

**transferDefinition**

Restituisce i dettagli completi della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.sourceAgent**

Restituisce i dettagli completi della sezione **sourceAgent** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.destinationAgent**

Restituisce i dettagli completi della sezione **destinationAgent** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.originatore**

Restituisce i dettagli completi della sezione **originator** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.transferSet**

Restituisce i dettagli completi della sezione **transferSet** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.transferSet.item**

Restituisce i dettagli completi di tutti gli elementi di trasferimento nella sezione **item** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.transferSet.preSourceChiamata**

Restituisce i dettagli completi della sezione **preSourceCall** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.transferSet.postSourceChiamata**

Restituisce i dettagli completi della sezione **postSourceCall** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.transferSet.preDestChiamata**

Restituisce i dettagli completi della sezione **preDestCall** della definizione di trasferimento.

**transferDefinition.transferSet.postDestChiamata**

Restituisce i dettagli completi della sezione **postDestCall** della definizione di trasferimento.

**nome**

Specifica il nome del controllo risorse.

Questo parametro di query è valido solo quando *monitorName* non è specificato nell'URL della risorsa di base.

Specificando il nome del monitoraggio risorse come parametro di query facoltativo invece che nell'URL di base, è possibile interrogare un nome di monitoraggio risorse con caratteri jolly e combinare la query con i parametri di query **state** e **type**.

Il valore può essere qualsiasi valore stringa e \* può essere utilizzato come carattere jolly. Notare che il carattere ? non è consentito.

**agentName**

Il nome dell'agent proprietario del monitoraggio risorse.

Poiché i monitoraggi risorse sono nell'ambito dell'agent, è possibile avere un monitoraggio risorse con lo stesso nome sotto più di un agent. In questa situazione, REST API restituisce più definizioni di monitoraggio risorse. È possibile utilizzare il parametro di query **agentName** per restituire i monitoraggi risorse associati a tale agent specifico.

Ad esempio, se un monitoraggio risorse con il nome MONITOR1 esiste in più di un agent, il seguente URL restituisce più di una definizione di monitoraggio risorse:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/mft/monitor/MONITOR1
```

Aggiungendo il parametro di query **agentName** , è possibile restituire un monitoraggio risorse specifico dell'agent:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/mft/monitor/MONITOR1?agentName=AGENT1
```

Il valore può essere qualsiasi valore stringa e \* può essere utilizzato come carattere jolly. Notare che il carattere ? non è consentito.

#### **stato**

Lo stato del monitoraggio risorse.

Questo parametro di query è valido solo quando *monitorName* non è specificato nell'URL della risorsa di base.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **avviato**

Vengono restituiti solo i monitoraggi che si trovano in stato avviato.

#### **arrestato**

Vengono restituiti solo i monitoraggi che si trovano in uno stato arrestato.

#### **tutti**

Vengono restituiti tutti i controlli, indipendentemente dallo stato.

Il valore predefinito è **all**.

#### **tipo**

Il tipo di monitoraggio risorse.

Questo parametro di query è valido solo quando *monitorName* non è specificato nell'URL della risorsa di base.

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **directory**

Vengono restituiti solo i monitor di tipo indirizzario.

#### **Coda**

Vengono restituiti solo i monitor di tipo coda.

#### **tutti**

Vengono restituiti tutti i controlli, indipendentemente dal tipo.

Il valore predefinito è **all**.

## **Intestazioni richiesta**

La seguente intestazione deve essere inviata con la richiesta:

#### **Authorization**

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

## **Formato corpo richiesta**

Nessuna.

## **Requisiti di sicurezza**

**V 9.1.4** Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MFTWebAdmin, MFTWebAdminRO o MQWebUser . Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

**V 9.1.4** Il ruolo MQWebUser richiede l'autorizzazione Principal e il principal richiede l'autorizzazione di sottoscrizione all'argomento pertinente, ovvero SYSTEM.FTE/Monitor. L'operazione

ha esito positivo solo se il principal del ruolo MQWebUser dispone dell'autorizzazione per l'argomento sottoscritto.

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

Informazioni sul monitoraggio risorse richiamate correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi non validi.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb. Per ulteriori informazioni, consultare ["Requisiti di sicurezza"](#) a pagina 2062.

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non è un membro di uno o più ruoli MFTWebAdmin o MFTWebAdminRO. Consultare ["Requisiti di sicurezza"](#) a pagina 2062 per ulteriori informazioni.

### 404

Controllo specificato non trovato.

### 405

Metodo non consentito.

Restituito per qualsiasi altra richiesta a parte GET.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Servizio non disponibile. Viene restituito anche il codice di errore specifico IBM MQ.

## Intestazioni della risposta

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

## Formato corpo della risposta

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8. La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `monitor`.

Ogni elemento nell'array è un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su un monitoraggio risorse. Ciascuno di questi oggetti JSON può contenere i seguenti oggetti e attributi. Gli oggetti e attributi restituiti dipendono dall'URL specificato per la richiesta:

#### nome

Stringa.

Specifica il nome del controllo risorse.

#### agentName

Stringa.

Specifica il nome dell'agent che esegue il monitoraggio risorse.

**tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di controllo risorse:

**directory**

Il tipo di risorsa da monitorare è la directory del file system.

**Coda**

Il tipo di risorsa da monitorare è una coda IBM MQ .

**stato**

Stringa.

Specifica lo stato del controllo risorse:

**avviato**

Il monitor è in esecuzione.

**arrestato**

Il monitor è stato arrestato.

**risorsa**

Oggetto JSON.

Specifica la risorsa monitorata, un indirizzario o una coda.

**userProperties**

Oggetto JSON.

Specifica un elenco di dati personalizzati definiti dall'utente nella coppia chiave - valore di tipo

**String**. Ad esempio:

```
"userProperties": {"key1": "value1"}
```

Si associa ad un attributo metadati nella definizione del monitoraggio risorse. Un array vuoto è incluso nella risposta, se non ci sono proprietà utente nella configurazione del monitoraggio risorse.

**defaultVariables**

Oggetto JSON.

Specifica l'elenco delle variabili definite dall'utente e i rispettivi valori nella coppia chiave - valore di tipo **String**. Il monitoraggio risorse utilizza i valori come una "sostituzione di variabile" durante l'inoltro della richiesta di trasferimento. Ad esempio:

```
"defaultVariables": {"groupId": "4F4F4FDEEDF1"}
```

**Generale**

Oggetto JSON.

Specifica altri attributi di alto livello del controllo risorse.

**triggerCondition**

Oggetto JSON.

Specifica i dettagli di una condizione di trigger utilizzata da un controllo risorse.

**triggerFileContentFormat**

Oggetto JSON.

Specifica un elenco di file che vengono trasferiti quando viene soddisfatta una condizione trigger.

**transferDefinition**

Oggetto JSON.

Specifica i dettagli di un elenco di file da trasferire quando viene soddisfatta una condizione di attivazione del controllo risorse.

Questo oggetto include i seguenti oggetti nidificati:

**lavoro**

Oggetto JSON.

Contiene il nome lavoro definito dall'utente per il trasferimento.

**sourceAgent**

Oggetto JSON.

Contiene attributi correlati all'agente sul sistema di destinazione.

**destinationAgent**

Oggetto JSON.

Contiene attributi correlati all'agente sul sistema di destinazione.

**Originatore**

Oggetto JSON.

Contiene attributi correlati al creatore della richiesta.

**transferSet**

Oggetto JSON.

Contiene gli attributi correlati al gruppo di trasferimenti file.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della risposta per il monitoraggio delle risorse di elenco” a pagina 2067](#).

Se si verifica un errore, consultare [REST API gestione errori](#).

## Esempi

I seguenti esempi utilizzano l'URL risorsa v2. Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ossia, nell'URL di risorsa, sostituire v1 dove l'URL di esempio utilizza v2.

Il seguente esempio restituisce una serie predefinita di dati per tutti i monitoraggi risorse.

Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{ "monitor": [
  {
    "name": "DIRMONWILDCARD",
    "agentName": "SRCWILDCARD",
    "type": "directory",
    "state": "started",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  },
  {
    "name": "DIRMONREGEX",
    "agentName": "SRCDIRREG",
    "type": "directory",
    "state": "started",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  },
  {
    "name": "DIRMONREGEXFILESIZECHANGE",
    "agentName": "SRCDIR",
    "type": "directory",
    "state": "started",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  }
]
}
```

Il seguente esempio elenca gli attributi predefiniti per un monitoraggio risorse specificato i cui nomi sono DIRMONWILDCARD. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor/DIRMONWILDCARD
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{ "monitor": [
  {
    "name": "DIRMONWILDCARD",
    "agentName": "SRCWILDCARD",
    "type": "directory",
    "state": "started",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  }
]
}
```

Il seguente esempio elenca gli attributi predefiniti per tutti i monitoraggi risorse i cui nomi iniziano con DIR. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor?name=DIR*
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{ "monitor": [
  {
    "name": "DIRMONWILDCARD",
    "agentName": "SRCWILDCARD",
    "type": "directory",
    "state": "started",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  },
  {
    "name": "DIRMONREGEX",
    "agentName": "SRCDIRREG",
    "type": "directory",
    "state": "started",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  },
  {
    "name": "DIRMONREGEXFILESIZECHANGE",
    "agentName": "SRCDIR",
    "type": "directory",
    "state": "started",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  }
]
}
```

Il seguente esempio elenca i dettagli per tutti i monitoraggi risorse il cui tipo è directory e lo stato è stopped. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor?type=directory&state=stopped
```

```
{ "monitor": [
  {
    "name": "TRIGCONTENTSCSTM",
    "type": "directory",
    "state": "stopped",
    "agentName": "TRIGCONTSCSTM",
    "resource": {
      "name": "C:\\MFT"
    }
  }
]
}
```

### Riferimenti correlati

[“Attributi del corpo della risposta per il monitoraggio delle risorse di elenco” a pagina 2067](#)

Quando si utilizza il metodo HTTP GET con l'oggetto monitoraggio per richiedere informazioni sui monitoraggi risorse, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

#### **V 9.1.1** *Attributi del corpo della risposta per il monitoraggio delle risorse di elenco*

Quando si utilizza il metodo HTTP GET con l'oggetto monitoraggio per richiedere informazioni sui monitoraggi risorse, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“Generale” a pagina 2067](#)
- [“risorsa” a pagina 2068](#)
- [“transferDefinition” a pagina 2068](#)
- [“triggerCondition” a pagina 2075](#)
- [“triggerFileContentFormat” a pagina 2076](#)

#### **Nome**

##### **Stringa**

Un nome univoco per il monitoraggio risorse

#### **Tipo**

##### **Stringa**

Tipo di monitoraggio risorse

I possibili valori sono:

##### **directory**

Il tipo di risorsa da monitorare è la directory del file system.

##### **Coda**

Il tipo di risorsa da monitorare è una coda IBM MQ .

#### **agentName**

##### **Stringa**

Il nome dell'agent proprietario del monitoraggio risorse.

#### **Stato**

##### **Stringa**

Stato del monitor

##### **avviato**

Il monitoraggio è in esecuzione.

##### **arrestato**

Il monitoraggio è stato arrestato.

#### **Generale**

Elemento Group che definisce gli altri attributi di alto livello del monitor.

#### **pollInterval**

Numero.

Frequenza, in unità di tempo, con cui un monitor esegue il polling di una risorsa.

#### **Unità pollInterval**

Stringa.

Specifica l'intervallo di tempo per l'attributo **pollInterval** . I valori possibili sono *seconds* , *minutes* , *hours* , *days* .

#### **Attività matchesPer**

Numero.

Numero massimo di corrispondenze trigger da includere in una singola attività.

## risorsa

Elemento del gruppo che definisce la risorsa monitorata.

L'attributo **name** in questo oggetto viene sempre restituito.

### nome

Stringa.

Specifica il percorso assoluto di una directory del file system o un nome coda.

Questo attributo viene sempre restituito.

### recursionLevel

Numero.

Specifica il numero di sottodirectory da ricercare per trovare un file trigger corrispondente. Questo attributo è valido solo per un tipo di directory di monitoraggio risorse.

## transferDefinition

Un elenco di elementi che devono essere trasferiti quando viene attivato un evento trigger. C'è almeno un elemento nella risposta.

### destinationAgent

Elemento gruppo contenente elementi che definiscono un agente di destinazione.

Gli attributi **name** e **qmgrName** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

#### qmgrName

Stringa.

Il nome del gestore code sul sistema di destinazione.

#### nome

Stringa.

Il nome dell'agent nel sistema di destinazione.

### lavoro

Gruppo contenente il seguente attributo, che viene sempre restituito:

#### nome

Stringa.

Nome lavoro definito dall'utente per il trasferimento.

### Originatore

Elemento gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta di trasferimento.

Gli attributi **host** e **userid** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

#### host

Stringa.

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

#### userid

Stringa.

L'ID utente che ha originato il trasferimento file.

### sourceAgent

Elemento del gruppo contenente elementi che definiscono un agent di origine.

Gli attributi **name** e **qmgrName** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

#### qmgrName

Stringa.

Il nome del gestore code sul sistema di origine.

#### nome

Stringa.

Il nome dell'agent nel sistema origine.

### **transferSet**

Elemento gruppo che contiene gli elementi che specificano una richiesta di trasferimento.

L'attributo **item** in questo oggetto viene sempre restituito.

### **priorità**

Numero (facoltativo).

La priorità assegnata alla richiesta di trasferimento con zero come valore predefinito, se non è impostato alcun valore.

### **userProperties**

Oggetto (facoltativo).

Proprietà definite dall'utente specificate nella richiesta di trasferimento.

### **elemento**

Oggetto.

Array di elementi del gruppo che descrivono la configurazione dell'elemento di origine e di destinazione da trasferire.

### **source**

Oggetto.

Elemento gruppo che contiene gli attributi di un elemento di origine.

Gli attributi **name** e **type** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

### **nome**

Stringa.

Specifica il percorso assoluto del file, della directory, del dataset, del dataset partizionato o della coda alla fine dell'origine.

### **tipo**

Stringa.

Il tipo di origine. I possibili valori sono:

### **Coda**

Specifica una coda IBM MQ come origine.

### **file**

Specifica un file come origine.

### **directory**

Specifica una directory come origine.

### **sequentialDataset**

Specifica un dataset sequenziale z/OS come origine.

### **partitionedDataset**

Specifica un dataset con partizioni z/OS come origine.

### **recursive**

Booleano (facoltativo).

Specifica che i file vengono trasferiti in modo ricorsivo nelle sottodirectory quando l'elemento di origine è una directory o contiene caratteri jolly.

### **disposition**

Stringa (facoltativa).

Specifica l'azione che viene eseguita sull'elemento di origine quando un'origine è stata trasferita correttamente alla sua destinazione. I possibili valori sono:

### **Lascia**

I file di origine vengono lasciati invariati.

**elimina**

I file di origine vengono eliminati dal sistema di origine dopo che il file di origine è stato trasferito correttamente.

**codifica**

Stringa (facoltativo)

Specifica quale codifica caratteri utilizzare per leggere il file di origine durante l'esecuzione della conversione dei caratteri. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo e il possibile valore è qualsiasi numero di codepage valido.

**datasetExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento gruppo che definisce ulteriori attributi della specifica di origine, se l'origine è un dataset z/OS in una richiesta di trasferimento.

Gli attributi **hexDelimiters** e **delimiterPosition** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**Spazi keepTrailing**

Booleano (facoltativo).

Descrive l'azione che viene eseguita se ci sono spazi finali nei record di origine letti da un file orientato ai record in formato a lunghezza fissa (ad esempio, un dataset z/OS) come parte di un trasferimento in modalità testo.

**hexDelimiters**

Stringa.

Per i file di origine orientati ai record (ad esempio, i dataset z/OS), specifica uno o più valori di byte da inserire come delimitatore quando si aggiungono i record in un file binario. Ogni valore è rappresentato da due cifre esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso x.

**delimiterPosition**

Stringa

Specifica la posizione di inserimento per il testo di origine e i delimitatori binari. I possibili valori sono:

**prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio di ogni record.

**suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine di ogni record; questa è l'opzione predefinita.

**queueExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento group che definisce ulteriori attributi di una specifica di origine, se l'origine è una coda IBM MQ in una richiesta di trasferimento.

Gli attributi **useMessageGroup** e **groupID** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**Gruppo useMessage**

Booleano.

Specifica che i messaggi sono raggruppati per ID gruppo IBM MQ. Il primo gruppo completo viene scritto nel file di destinazione. Se questo parametro non viene specificato, tutti i messaggi sulla coda di origine vengono scritti nel file di destinazione.

**groupID**

Stringa.

ID gruppo da utilizzare quando si richiamano i messaggi da una coda.

**textDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Specifica una sequenza di testo da inserire come delimitatore, quando si aggiungono più messaggi a un file di testo.

**hexDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Stringa separata da virgole di byte esadecimali da utilizzare quando si aggiungono più messaggi a un file. Ad esempio, x12 o x03 , x7F.

**delimiterPosition**

Stringa (facoltativa).

Definisce dove sono posizionati i delimitatori nel messaggio da inserire nella coda di origine. I possibili valori sono:

**prefisso**

Prima dell'inizio del corpo del messaggio.

**suffisso**

Dopo la fine del corpo del messaggio; questa è l'opzione predefinita.

**messageArrivalWaitTime**

Valore intero.

Tempo in secondi, per attendere l'arrivo dei messaggi nella coda di origine.

**destinazione**

Oggetto.

Elemento del gruppo che contiene gli attributi di un elemento di destinazione.

Gli attributi **name** e **type** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**nome**

Stringa.

Specifica il percorso assoluto del file, della directory, del dataset, del dataset partizionato o della coda alla fine della destinazione.

**tipo**

Stringa.

Il tipo di destinazione. I possibili valori sono:

**Coda**

Specifica una coda IBM MQ come destinazione.

**file**

Specifica un file come destinazione.

**directory**

Specifica una directory come destinazione.

**sequentialDataset**

Specifica un dataset sequenziale z/OS come destinazione.

**partitionedDataset**

Specifica un dataset con partizioni z/OS come destinazione.

**actionIfesiste**

Stringa (facoltativa).

Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. I possibili valori sono:

**errore**

Riporta un errore e il file non viene trasferito; questo è il valore predefinito.

**Sovrascrivi**

Sovrascrive il file di destinazione esistente.

**codifica**

Stringa (facoltativa).

Specifica quale codifica caratteri utilizzare per leggere il file di origine durante l'esecuzione della conversione dei caratteri. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo e il possibile valore è qualsiasi numero di codepage valido.

**Riga endOf**

Stringa (facoltativa).

Specifica i caratteri di fine riga utilizzati quando il file viene scritto nella destinazione. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo.

**userId**

Stringa (facoltativa).

Il nome dell'utente, il cui spazio file di destinazione in cui vengono trasferiti i file.

**datasetExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento del gruppo che definisce ulteriori attributi della specifica di destinazione, se la destinazione è un dataset z/OS in una richiesta di trasferimento.

**truncateRecords**

Booleano.

Specifica che i record di destinazione più lunghi dell'attributo dataset LRECL vengono troncati. Se questo parametro non viene specificato, i record vengono riportati a capo. Questo parametro è valido solo per trasferimenti in modalità testo in cui la destinazione è un dataset.

**queueExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento gruppo che definisce attributi aggiuntivi di una specifica di destinazione, se la destinazione è una coda IBM MQ in una richiesta di trasferimento.

Gli attributi **messagePersistence** e **delimiterType** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**messagePersistence**

Stringa.

Definisce se il messaggio inserito nella coda di destinazione è persistente o non persistente. I possibili valori sono:

**Persistente**

I messaggi sono persistenti.

**nonPersistent**

I messaggi non sono persistenti.

**Valore predefinito asQueue**

La persistenza del messaggio è impostata, in base alla definizione della coda.

**delimiterType**

Stringa.

Definisce il tipo di delimitatore da utilizzare quando si suddividono i dati in entrata in messaggi. I possibili valori sono:

**dimensione**

Suddividi in base alle dimensioni fornite.

**binary**

Suddividi in base ai delimitatori forniti.

**hexDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Stringa separata da virgole di byte esadecimali da utilizzare durante la suddivisione dei messaggi. Ad esempio, x12 o x03 , x7F.

**textDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Specifica l'espressione regolare Java da utilizzare quando si suddivide un file di testo in più messaggi.

**includeDelimitersInMessage**

Booleano.

Definisce se i delimitatori sono inclusi in un messaggio inserito nella coda di destinazione.

**delimiterPosition**

Stringa

Definisce dove sono posizionati i delimitatori nel messaggio da inserire nella coda di destinazione. I possibili valori sono:

**prefisso**

Prima dell'inizio del corpo del messaggio.

**suffisso**

Dopo la fine del corpo del messaggio; questa è l'opzione predefinita.

**setMQProperties**

Booleano (facoltativo).

Valido solo quando la destinazione è una coda. I possibili valori sono:

**true**

Imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento.

**false**

Non imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento.

**messageSize**

Numero.

Definisce una dimensione in byte per suddividere i dati in entrata nel messaggio.

**Checksum**

Stringa (facoltativa).

Metodo di checksum per la verifica dell'integrità dei dati. I possibili valori sono:

**md5**

Algoritmo MD5 utilizzato per la convalida dell'integrità.

**nessuno**

Nessuna convalida checksum.

**moda**

Stringa (facoltativa).

Specifica la modalità di trasferimento come binaria o di testo. I possibili valori sono:

**testo**

I dati vengono trasferiti come testo.

**binary**

I dati vengono trasferiti in binario.

**recoveryTimeout**

Numero (facoltativo).

Tempo di attesa, in secondi, per il ripristino di un trasferimento, con -1 come valore predefinito se non è impostato alcun valore.

**Chiamata preSource**

Oggetto (facoltativo).

Elementi del gruppo che contengono gli elementi per il richiamo del programma prima che un trasferimento inizi nell'origine.

Questi elementi del gruppo non sono presenti se un controllo risorse non è configurato per utilizzare alcun richiamo del programma.

**tipo**

Stringa (facoltativa).

Definisce il tipo di programma da richiamare. I possibili valori sono:

**Eseguibile**

Questo è il valore predefinito.

Definisce gli attributi per un programma eseguibile specifico della piattaforma:

**nome**

Stringa.

Nome del programma da elaborare.

**argomenti**

Stringa (facoltativa).

Argomento o argomenti da passare al programma che si sta richiamando.

**antScript**

Definisce gli attributi per lo script Ant :

**nome**

Stringa.

Nome dello script Ant da elaborare.

**destinazione**

Stringa (facoltativo)

Destinazione da richiamare nello script Ant specificato. L'attributo non è presente nella risposta JSON, se la destinazione default deve essere richiamata.

**argomenti**

Stringa (facoltativa).

Un elenco di dati personalizzati definiti dall'utente in una coppia chiave / valore separata da spazi di tipo **String**. Ad esempio:

```
"arguments": "coffeeType=Arabica teaChoice=lemon"
```

**JCL**

Definisce gli attributi per z/OS JCL da inoltrare.

**nome**

Stringa.

Nome del JCL da inoltrare.

**retryCount**

Numero (facoltativo).

Un numero positivo di tentativi di eseguire il comando prima di cessare.

**retryWait**

Numero (facoltativo).

Tempo di attesa, in secondi, tra due tentativi.

**Codice successReturn**

Stringa (facoltativa).

Codice di errore restituito quando il trasferimento è completo. Viene ricercato prima di eseguire il programma, lo script o il JCL specificato. Questo codice di ritorno è una

combinazione di operatore e valore nel formato "[>|<|!] value". Notare che è valido avere una combinazione di più di un operatore, ad esempio ">= 40".

#### **Chiamata postSource**

Oggetto (facoltativo).

Elementi del gruppo che contengono gli elementi per il richiamo del programma dopo il completamento di un trasferimento all'origine. Questo oggetto contiene gli stessi elementi di **preSourceCall**.

#### **Chiamata preDestination**

Oggetto (facoltativo).

Elementi del gruppo che contengono gli elementi per il richiamo del programma prima che un trasferimento inizi nella destinazione. Questo oggetto contiene gli stessi elementi di **preSourceCall**.

#### **Chiamata postDestination**

Oggetto (facoltativo).

Raggruppare gli elementi che contengono gli elementi per il richiamo del programma dopo il completamento di un trasferimento nella destinazione. Questo oggetto contiene gli stessi elementi di **preSourceCall**.

### **triggerCondition**

Elemento del gruppo che definisce i dettagli di una condizione di trigger utilizzata da un controllo risorse.

#### **tipo**

Stringa.

Indica il tipo di corrispondenza eseguita, per decidere se attivare un trasferimento. I possibili valori sono:

Per il tipo di risorsa **Directory**:

#### **matchAll**

Deve corrispondere al valore specificato per gli attributi **includePattern** e **excludePattern**.

#### **matchNone**

Nessuno dei file nella directory monitorata corrisponde al valore specificato per gli attributi **includePattern** e **excludePattern**.

#### **noChangeInSize**

Avviare un trasferimento, se la dimensione del file monitorato non viene modificata per un numero specificato di intervalli di polling.

#### **sizeGreaterOrEqualA**

Avviare un trasferimento, se la dimensione del file monitorato è maggiore o uguale a una dimensione specificata.

Per il tipo di risorsa **Queue**:

#### **queueNotvuoto**

La coda deve contenere almeno un messaggio.

#### **Gruppi completeMessage**

La coda deve avere almeno un gruppo di messaggi.

#### **noFileSizeChangePollCount**

Numero.

Fa riferimento al numero di intervalli di polling durante i quali la dimensione del file monitorato non cambia. Utilizzato insieme all'attributo **noChangeInSize**

#### **fileSize**

Numero.

Fa riferimento alla dimensione del file trigger monitorato, la cui dimensione è uguale o superiore. Utilizzato insieme all'attributo **sizeGreaterOrEqualTo**.

### **Unità fileSize**

Stringa

Definisce l'unità per l'attributo **fileSize** . I possibili valori sono:

#### **byte**

L'unità di dimensione file è in byte

#### **kilobyte**

L'unità di dimensione file è in kilobyte

#### **megabyte**

L'unità di dimensione file è in megabyte

#### **gigabyte**

L'unità di dimensione file è in gigabyte

### **includePattern**

Stringa.

Un modello del nome, o dei nomi, dei file da includere, durante la corrispondenza per una condizione di trigger.

### **excludePattern**

Stringa.

Un modello del nome o dei nomi dei file da escludere, durante l'esecuzione della corrispondenza per una condizione di trigger.

### **matchPattern**

Stringa.

Indica come interpretare il contenuto degli attributi **includePattern** e **excludePattern** . I possibili valori sono:

#### **jolly**

- Indica che gli attributi **includePattern** e **excludePattern** contengono caratteri jolly, ad esempio, \*.

#### **regularExpression**

Indica che gli attributi **includePattern** e **excludePattern** contengono espressioni regolari Java.

## **triggerFileContentFormat**

Un file trigger definisce un elenco di file trasferiti quando viene soddisfatta una condizione trigger. Il file di trigger potrebbe definire solo il percorso di origine o entrambi i percorsi di origine e di destinazione. Ogni riga in un file trigger punta ad un file da trasferire.

Questo oggetto è valido solo per **triggerCondition.type** di **matchAll** e **noChangeInSize**.

### **groupOrder**

Stringa.

Il file trigger contiene nomi di file di origine, nomi di file di destinazione o entrambi. Questo attributo definisce l'ordine dei nomi dei file di origine, dei nomi dei file di destinazione o di entrambi. I possibili valori sono:

#### **sourceDestination**

Il nome file di origine viene visualizzato per primo, seguito dal nome file di destinazione.

#### **destinationSource**

Il nome del file di destinazione appare per primo seguito dal nome del file di origine.

### **customPattern**

Stringa (facoltativa).

Un'espressione regolare Java da applicare durante l'analisi del contenuto del file trigger per la generazione di una lista di file da trasferire.

## Attività correlate

[Introduzione a REST API per MFT](#)

## Riferimenti correlati

["/admin/mft/monitor" a pagina 2059](#)

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa di elenco monitoraggio risorse, per elencare le informazioni sullo stato del monitoraggio risorse MFT e altre informazioni di configurazione. **V 9.1.4**

Da IBM MQ 9.1.4, è possibile utilizzare il metodo HTTP POST per creare un monitoraggio risorse e il metodo HTTP DELETE per cancellare un monitoraggio risorse.

## **V 9.1.4** POST

Per inoltrare la richiesta Crea monitoraggio risorse, utilizzare la richiesta HTTP POST.

**Nota:** È necessario impostare il gestore code comandi nella configurazione prima di immettere qualsiasi comando MFT Create Monitor o Transfer REST API . Per ulteriori informazioni, vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#) .

- [URL risorsa](#)
- ["Intestazioni richiesta" a pagina 2077](#)
- [Formato corpo richiesta](#)
- ["Requisiti di sicurezza" a pagina 2078](#)
- [Codici di stato risposta](#)
- ["Intestazioni della risposta" a pagina 2079](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor`

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ antecedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ovvero è necessario sostituire v1 dove l'URL utilizza v2. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Content-Type

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da `; charset=UTF-8`.

### ibm-mq-rest-csrf-token

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Authorization

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Il corpo della richiesta deve essere in formato JSON nella codifica UTF-8 . Gli attributi contrassegnati come *obbligatori* sono obbligatori e se non si forniscono valori per gli altri parametri nel corpo della richiesta, vengono utilizzati i valori predefiniti.

**nome**

Stringa JSON

Contiene il nome del controllo risorse.

Il nome non è sensibile al maiuscolo / minuscolo - i caratteri minuscoli vengono ridotti in caratteri maiuscoli e non è possibile utilizzare il carattere jolly (\*).

Il nome è obbligatorio.

**tipo**

Stringa JSON

Tipo di risorsa da monitorare.

**Generale**

Oggetto JSON.

Questo oggetto JSON contiene i dettagli dell'intervallo di polling, le unità dell'intervallo di polling e le corrispondenze per attività.

**risorsa**

Oggetto JSON.

Questo oggetto JSON contiene i dettagli della risorsa, ovvero il nome sia per il monitoraggio di una coda che di una directory e per una risorsa di directory il livello di ricorsione.

Gli attributi **name** in questo oggetto sono obbligatori.

**triggerCondition**

Oggetto JSON.

Questo oggetto JSON contiene l'attributo tipo e vari altri attributi a seconda che il tipo di risorsa sia una directory o una coda. Consultare [“Attributi del corpo della risposta per la creazione e l'eliminazione del monitoraggio risorse” a pagina 2084](#) per i dettagli di questo attributo.

Gli attributi **type** in questo oggetto sono obbligatori.

**userProperties**

Oggetto JSON.

Specifica i metadati definiti dall'utente passati ai punti di uscita del monitor. Il parametro può assumere una o più coppie di nomi separate da virgole. Ogni coppia di nomi è composta da un name=value.

**transferDefinition**

Oggetto JSON.

Contiene i dettagli sul trasferimento, ad esempio, l'agent di origine e il gestore code, l'agent di destinazione e il gestore code e così via. Consultare [“Attributi del corpo della risposta per la creazione e l'eliminazione del monitoraggio risorse” a pagina 2084](#) per i dettagli di questo attributo.

[“Attributi del corpo della risposta per la creazione e l'eliminazione del monitoraggio risorse” a pagina 2084](#) elenca tutti gli attributi ..

**Requisiti di sicurezza**

Il chiamante deve essere autenticato sul server mqweb e deve essere un membro dei ruoli MFTWebAdmin o MFTWebUser . Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la administrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Se è stata impostata una sandbox utente viene attivato il controllo dell'autorizzazione MFT o MFT , è necessario concedere un'ulteriore autorizzazione all'utente che ha avviato il server WebSphere Liberty per accedere all'ubicazione del file system specificata.

Per il ruolo MFTWebAdmin , le richieste di trasferimento vengono inoltrate nel contesto dell'utente che ha avviato il server Liberty . Per distinguere tra diversi principal del ruolo MFTWebAdmin e per scopi di

controllo, la richiesta di trasferimento inoltrata contiene il nome dell'utente del profilo Liberty autorizzato come creatore del trasferimento. Questo metodo garantisce che vi è un record di chi ha avviato la richiesta di trasferimento.

Ad esempio, se l'utente `mftadminusr`, del ruolo `MFTWebAdmin`, avvia un trasferimento con questo login, i dati del creatore nell'xml hanno `mftadminusr`:

```
<originator>
  <hostName>example.com.</hostName>
  <userID>mftadminusr</userID>
</originator>
```

Per il supporto del ruolo `MQWebUser`, il principal collegato al profilo Liberty richiede la seguente autorizzazione. Se la coda comandi è:

1. Locale, concedere l'autorizzazione PUT alla coda comandi.
2. Remoto, ossia quando il gestore code comandi e il gestore code dell'agent di origine sono differenti, concedere l'autorizzazione PUT alla coda di trasmissione.

#### Note:

- Se il nome `Principal` con un ruolo effettivo `MQWebUser` è più lungo di 12 caratteri, la richiesta non riesce con un codice di ritorno 403.
- Se `Principal` è configurato per avere più ruoli, solo un ruolo si applica quando si determina il comportamento e tale ruolo è determinato dal `Principal` con i privilegi più elevati applicabili all'operazione API REST richiesta.

Se la sicurezza è disabilitata sul profilo Liberty, la richiesta di trasferimento inoltrata contiene il nome utente "UNAUTHENTICATED" come creatore del trasferimento.

## Codici di stato della risposta

### 202

La richiesta di creazione del monitoraggio è stata accettata dal server `mqweb`. Potrebbe ancora essere rifiutato dall'agent `MFT`.

### 400

Sono stati forniti dati non validi o sconosciuti per creare il monitoraggio risorse.

Ad esempio, sono stati specificati attributi non validi.

### 401

Non autenticato.

L'utente deve essere autenticato sul server `mqweb`. Per ulteriori informazioni, consultare [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2078.

È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token`.

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server `mqweb` ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ o MFT richieste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ o MFT.

## Intestazioni della risposta

La seguente intestazione viene restituita con la risposta:

### ubicazione

Se la richiesta viene inoltrata correttamente, l'attributo **location** nell'intestazione della risposta viene aggiornato con l'url, tramite il quale è possibile eseguire ulteriori query dei dettagli sul monitoraggio delle risorse.

## Formato corpo della risposta

Il corpo della risposta è vuoto se il trasferimento è stato creato correttamente.

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore; consultare [REST API gestione errori](#).

## Esempi

Il seguente esempio crea un monitoraggio risorse per il monitoraggio di una directory:

```
{
  "name": "DIRMONREGEX",
  "type": "directory",
  "general": { "pollingInterval": 1, "pollingIntervalUnit": "minutes", "matchesPerTask": 5 },
  "userProperties": { "companyName": "IBM", "unit": "ISL" },
  "resource": { "name": "/MFT/TRIGGER", "recursionLevel": 2 },
  "triggerCondition": { "excludePattern": "*.xls", "includePattern":
    "*.txt", "type": "matchAll"
  },
  "transferDefinition" {
    "sourceAgent": { "qmgrName": "srcQmgr", "name": "SRC" },
    "destinationAgent": { "qmgrName": "desQmgr", "name": "DES" },
    "transferSet": {
      "item": [
        { "source": { "name": "C:\\src\\test.txt", "type": "file" },
          "destination": { "name": "C:\\dst\\test.txt", "type": "file" } },
        { "userProperties": { "ARCHIVE_PATH": "C:\\MFT\\ARCHIVE",
          "REJECT_PATH": "C:\\MFT\\REJECT" },
          "postSourceCall": { "name": "posttransfersource.exe",
            "executable": { "arguments": "data1 data2" } },
          "postDestinationCall": { "name": "posttransferdest.exe",
            "executable": { "arguments": "dataDest1 dataDest2" } },
          "preDestinationCall": { "name": "pretransferdest.exe" },
          "preSourceCall": { "name": "posttransferdest.exe",
            "executable": { "arguments": "predata1 predata2" } },
          "priority": 0,
          "recoveryTimeout": 21600 } } ]
    }
  }
}
```

Il seguente esempio crea un monitoraggio risorse per il controllo di una coda:

```
{
  "name": "QMON", "type": "queue",
  "general": { "pollingInterval": 1, "pollingIntervalUnit": "minutes", "matchesPerTask": 5 },
  "triggerCondition": { "excludePattern": "*.xls", "includePattern": "*.txt", "type":
    "matchAll" },
  "userProperties": { "companyName": "IBM", "unit": "ISL" },
  "resource": { "name": "MSGQ", "matchCondition": "containsMessages" },
  "transferDefinition": {
    "job": { "name": "testJob" },
    "sourceAgent": { "name": "SRC", "qmgrName": "srcQmgr" },
    "destinationAgent": { "name": "DES", "qmgrName": "desQmgr" },
    "transferSet": {
      "item": [
        { "source": { "name": "C:\\temp\\src\\test.txt", "type": "file",
          "recursive": false, "disposition": "leave" },
          "destination": { "name": "LQ@NYQMGR", "type": "queue",
            "actionIfExists": "error", "delimiterType": "size",
            "messagePersistence": "persistent",
            "queueExtended": { "messageSize": 4, "setMQProperties": "false" } },
          "priority": 1, "recoveryTimeout": -1, "checksum": "md5", "mode": "text" } ] }
    }
  }
}
```

Il seguente esempio crea un monitoraggio risorse per il monitoraggio di una directory con più attributi:

```
{
  "name": "DIRMONREGEX", "type": "directory", "agentName": "SRC",
  "general": { "pollingInterval": 1, "pollingIntervalUnit": "minutes", "matchesPerTask": 5 },
  "userProperties": { "companyName": "IBM", "unit": "ISL" },
  "resource": { "name": "/MFT/TRIGGER", "recursionLevel": 2 },
  "triggerCondition": { "matchPattern": "[a-zA-Z]{3}", "excludePattern": "[d-fD-F]{3}"
}
```

```

        "patternType": "regularExpression",
        "matchCondition": { "matchNoSizeChangeInterval": 5 } },
    "transferDefinition": {
        "sourceAgent": { "name": "SRC", "qmgrName": "srcQmgr" },
        "destinationAgent": { "name": "NY.AGENT", "qmgrName": "NYQMGR" },
    "transferSet": {
        "item": [ { "source": { "name": "C:\temp\src\source.exe", "type": "file" },
            "destination": { "name": "C:\temp\dst", "type": "file" },
            "mode": "binary" } ] } }
}

```

Il seguente esempio crea un monitoraggio delle risorse, dimostrando la funzione di sostituzione delle variabili:

```

{
  "name":
  "VARSUB-TEST", "type": "directory", "agentName": "SRC",
  "general": { "pollInterval": 1, "pollIntervalUnit": "minutes" },
  "resource": { "name": "c\\source_dir" },
  "triggerCondition": { "excludePattern": "*.exe", "includePattern": "*.txt",
    "matchPattern": "wildcard", "type": "matchAll" },
  "transferDefinition": {
    "job": { "name": "varSub" },
    "sourceAgent": { "name": "SRC", "qmgrName": "gandhi" },
    "destinationAgent": { "name": "DES", "qmgrName": "gandhi", "actionIfExists": "overwrite" },
    "transferSet": { "item": [ {
      "destination": { "name": "C:\\dest\\${fileName}", "type": "directory" },
      "source": { "name": "C:\\source_dir\\file.txt", "type": "file" },
      "mode": "text" } ] } }
}

```

## Attività correlate

[Introduzione a REST API per MFT](#)

## Riferimenti correlati

“Attributi del corpo della risposta per la creazione e l'eliminazione del monitoraggio risorse” a pagina 2084

L'API REST Create Monitor prende gli attributi di input come oggetti JSON.

## V 9.1.4 DELETE

Utilizzare il metodo HTTP DELETE con la risorsa `monitor` per eliminare un controllo esistente oppure eliminare la cronologia di un controllo esistente.

**Nota:** Vedi [Configurazione dell'API REST per MFT](#) per informazioni su come:

- Impostare un gestore code comandi prima di utilizzare la risorsa `monitor`, operazione che è necessario eseguire prima di poter utilizzare questa risorsa.
- Configurare il servizio REST MFT ..
- “URL risorsa” a pagina 2081
- “Intestazioni richiesta” a pagina 2082
- “Formato corpo richiesta” a pagina 2082
- “Requisiti di sicurezza” a pagina 2082
- “Codici di stato della risposta” a pagina 2083
- “Intestazioni della risposta” a pagina 2083
- “Formato corpo della risposta” a pagina 2083

## URL risorsa

Per eliminare un monitor esistente:

```

https://host:portibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor/
{monitor name}?agent=<agentName>&agentQmgr=<QmgrName>

```

Per eliminare la cronologia di un monitor esistente:

```
https://host:portibmmq/rest/v2/admin/mft/monitor/  
{monitor name}/history?agent=<agentName>&agentQmgr=<QmgrName>
```

**Nota:** Se si sta utilizzando una versione di IBM MQ precedente a IBM MQ 9.1.5, è necessario utilizzare invece l'URL di risorsa v1. Ovvero è necessario sostituire v1 dove l'URL utilizza v2. Ad esempio, la prima parte dell'URL è la seguente: `https://host:port/ibmmq/rest/v1/`

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Content-Type

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da `; charset=UTF-8`.

### ibm-mq-rest-csrf-token

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Authorization

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Per l'eliminazione di un monitoraggio risorse e la cancellazione della cronologia, il corpo della richiesta è vuoto.

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato sul server `mqweb` e deve essere un membro dei ruoli `MFTWebAdmin` o `MFTWebUser`. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrativa REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Se è stata impostata una [sandbox utente](#) viene attivato il controllo dell'autorizzazione `MFT` o `MFT`, è necessario concedere un'ulteriore autorizzazione all'utente che ha avviato il server WebSphere Liberty per accedere all'ubicazione del file system specificata.

Per il ruolo `MFTWebAdmin`, le richieste di trasferimento vengono inoltrate nel contesto dell'utente che ha avviato il server Liberty. Per distinguere tra diversi principal del ruolo `MFTWebAdmin` e per scopi di controllo, la richiesta di trasferimento inoltrata contiene il nome dell'utente del profilo Liberty autorizzato come creatore del trasferimento. Questo metodo garantisce che vi è un record di chi ha avviato la richiesta di trasferimento.

Ad esempio, se l'utente `mftadminusr`, del ruolo `MFTWebAdmin`, avvia un trasferimento con questo login, i dati del creatore nell'xml hanno `mftadminusr`:

```
<originator>  
  <hostName>example.com.</hostName>  
  <userID>mftadminusr</userID>  
</originator>
```

Per il supporto del ruolo `MQWebUser`, il principal collegato al profilo Liberty richiede la seguente autorizzazione. Se la coda comandi è:

1. Locale, concedere l'autorizzazione PUT alla coda comandi.
2. Remoto, ossia quando il gestore code comandi e il gestore code dell'agent di origine sono differenti, concedere l'autorizzazione PUT alla coda di trasmissione.

**Note:**

- Se il nome `Principal` con un ruolo effettivo `MQWebUser` è più lungo di 12 caratteri, la richiesta non riesce con un codice di ritorno 403.
- Se `Principal` è configurato per avere più ruoli, solo un ruolo si applica quando si determina il comportamento e tale ruolo è determinato dal `Principal` con i privilegi più elevati applicabili all'operazione API REST richiesta.

Se la sicurezza è disabilitata sul profilo Liberty, la richiesta di trasferimento inoltrata contiene il nome utente "UNAUTHENTICATED" come creatore del trasferimento.

**Codici di stato della risposta****202**

La richiesta di creazione è stata accettata dall'API REST. Potrebbe ancora essere rifiutato dall'agent MFT. È necessario emettere un comando POST, utilizzando l'URL dall'intestazione dell'ubicazione per accertare lo stato del trasferimento.

**400**

Sono stati forniti dati non validi o sconosciuti per creare il monitoraggio risorse.  
Ad esempio, sono stati specificati attributi non validi.

**401**

Non autenticato.

L'utente deve essere autenticato sul server mqweb. Per ulteriori informazioni, consultare [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2082.

È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token`.

**403**

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ o MFT richieste.

**500**

Problema del server o codice di errore da IBM MQ o MFT.

**Intestazioni della risposta**

Per l'eliminazione di un monitoraggio risorse e la cancellazione della cronologia, le intestazioni di risposta sono vuote.

**Formato corpo della risposta**

Il corpo della risposta è vuoto se l'eliminazione ha esito positivo.

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore; consultare [REST API gestione errori](#).

**Attività correlate**

[Introduzione a REST API per MFT](#)

**Riferimenti correlati**

[“Attributi del corpo della risposta per la creazione e l'eliminazione del monitoraggio risorse”](#) a pagina 2084

L'API REST Create Monitor prende gli attributi di input come oggetti JSON.

## Attributi del corpo della risposta per la creazione e l'eliminazione del monitoraggio risorse

L'API REST Create Monitor prende gli attributi di input come oggetti JSON.

Il seguente elenco mostra gli attributi che è necessario fornire ad una chiamata REST:

- [“nome” a pagina 2084](#)
- [“tipo” a pagina 2090](#)
- [“Generale” a pagina 2084](#)
- [“risorsa” a pagina 2084](#)
- [“transferDefinition” a pagina 2085](#)
- [“triggerCondition” a pagina 2092](#)

### nome

#### Stringa

Un nome univoco per il controllo risorse o la coda.

Il nome non è sensibile al maiuscolo / minuscolo - i caratteri minuscoli vengono ridotti in caratteri maiuscoli e non è possibile utilizzare il carattere jolly (\*).

L'attributo Nome è obbligatorio.

### tipo

#### Stringa

Tipo di monitoraggio risorse

I possibili valori sono:

#### directory

Il tipo di risorsa da creare o eliminare è una directory del file system.

#### Coda

Il tipo di risorsa da creare o eliminare è una coda IBM MQ .

### Generale

Elemento del gruppo che definisce gli attributi di base del monitor.

#### pollInterval

Numero.

Frequenza, in unità di tempo, con cui un monitor esegue il polling di una risorsa.

Il valore predefinito è 1.

#### Unità pollInterval

Stringa.

Specifica l'intervallo di tempo per l'attributo **pollInterval** . I valori possibili sono `seconds` , `minutes` , `hours` , `days` .

Il valore predefinito è `minutes` .

#### Attività matchesPer

Numero.

Numero massimo di corrispondenze trigger da includere in una singola attività.

Il valore predefinito è 2.

### risorsa

Elemento del gruppo che definisce i dettagli sulla risorsa da monitorare.

L'attributo **name** in questo oggetto viene sempre restituito.

**nome**

Stringa.

Specifica il nome o la risorsa da monitorare. Può essere il percorso assoluto di un file o di una directory o il nome di una coda.

**recursionLevel**

Numero.

Specifica il livello nella struttura di directory che deve essere monitorato.

Il valore predefinito è 1.

**Nota:** Questo attributo è valido solo per un tipo di indirizzario di controllo risorse.

**transferDefinition**

Questo attributo contiene i dettagli per il trasferimento, che viene avviato quando viene soddisfatta la condizione trigger.

**destinationAgent**

Elemento gruppo contenente elementi che definiscono un agente di destinazione.

Gli attributi **name** e **qmgrName** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**qmgrName**

Stringa.

Il nome del gestore code sul sistema di destinazione.

**nome**

Stringa.

Il nome dell'agent nel sistema di destinazione.

**lavoro**

Contiene il nome del lavoro di trasferimento:

**nome**

Stringa.

Nome lavoro definito dall'utente per il trasferimento.

**sourceAgent**

Elemento del gruppo contenente elementi che definiscono un agent di origine.

Gli attributi **name** e **qmgrName** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**qmgrName**

Stringa.

Il nome del gestore code sul sistema di origine.

**nome**

Stringa.

Il nome dell'agent nel sistema origine.

**transferSet**

Elemento gruppo che contiene gli elementi che specificano una richiesta di trasferimento.

L'attributo **item** in questo oggetto viene sempre restituito.

**priorità**

Numero (facoltativo).

La priorità assegnata alla richiesta di trasferimento con zero come valore predefinito, se non è impostato alcun valore.

**userProperties**

Oggetto (facoltativo).

Proprietà definite dall'utente specificate nella richiesta di trasferimento.

**elemento**

Oggetto.

Array di elementi del gruppo che descrivono la configurazione dell'elemento di origine e di destinazione da trasferire.

**source**

Oggetto.

Elemento gruppo che contiene gli attributi di un elemento di origine.

Gli attributi **name** e **type** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**nome**

Stringa.

Specifica il percorso assoluto del file, della directory, del dataset, del dataset partizionato o della coda alla fine dell'origine.

**tipo**

Stringa.

Il tipo di origine. I possibili valori sono:

**Coda**

Specifica una coda IBM MQ come origine.

**file**

Specifica un file come origine.

**directory**

Specifica una directory come origine.

**sequentialDataset**

Specifica un dataset sequenziale z/OS come origine.

**partitionedDataset**

Specifica un dataset con partizioni z/OS come origine.

**recursive**

Booleano (facoltativo).

Specifica che i file vengono trasferiti in modo ricorsivo nelle sottodirectory quando l'elemento di origine è una directory o contiene caratteri jolly.

**disposition**

Stringa (facoltativa).

Specifica l'azione che viene eseguita sull'elemento di origine quando un'origine è stata trasferita correttamente alla sua destinazione. I possibili valori sono:

**Lascia**

I file di origine vengono lasciati invariati.

**elimina**

I file di origine vengono eliminati dal sistema di origine dopo che il file di origine è stato trasferito correttamente.

**codifica**

Stringa (facoltativo)

Specifica quale codifica caratteri utilizzare per leggere il file di origine durante l'esecuzione della conversione dei caratteri. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo e il possibile valore è qualsiasi numero di codepage valido.

**datasetExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento gruppo che definisce ulteriori attributi della specifica di origine, se l'origine è un dataset z/OS in una richiesta di trasferimento.

Gli attributi **hexDelimiters** e **delimiterPosition** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

### **Spazi keepTrailing**

Booleano (facoltativo).

Descrive l'azione che viene eseguita se ci sono spazi finali nei record di origine letti da un file orientato ai record in formato a lunghezza fissa (ad esempio, un dataset z/OS) come parte di un trasferimento in modalità testo.

### **hexDelimiters**

Stringa.

Per i file di origine orientati ai record (ad esempio, i dataset z/OS), specifica uno o più valori di byte da inserire come delimitatore quando si aggiungono i record in un file binario. Ogni valore è rappresentato da due cifre esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso x.

### **delimiterPosition**

Stringa

Specifica la posizione di inserimento per il testo di origine e i delimitatori binari. I possibili valori sono:

#### **prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio di ogni record.

#### **suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine di ogni record; questa è l'opzione predefinita.

### **queueExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento group che definisce ulteriori attributi di una specifica di origine, se l'origine è una coda IBM MQ in una richiesta di trasferimento.

Gli attributi **useMessageGroup** e **groupID** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

### **Gruppo useMessage**

Booleano.

Specifica che i messaggi sono raggruppati per ID gruppo IBM MQ. Il primo gruppo completo viene scritto nel file di destinazione. Se questo parametro non viene specificato, tutti i messaggi sulla coda di origine vengono scritti nel file di destinazione.

### **groupID**

Stringa.

ID gruppo da utilizzare quando si richiamano i messaggi da una coda.

### **textDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Specifica una sequenza di testo da inserire come delimitatore, quando si aggiungono più messaggi a un file di testo.

### **hexDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Stringa separata da virgole di byte esadecimali da utilizzare quando si aggiungono più messaggi a un file. Ad esempio, x12 o x03, x7F.

### **delimiterPosition**

Stringa (facoltativa).

Definisce dove sono posizionati i delimitatori nel messaggio da inserire nella coda di origine. I possibili valori sono:

#### **prefisso**

Prima dell'inizio del corpo del messaggio.

**suffisso**

Dopo la fine del corpo del messaggio; questa è l'opzione predefinita.

**messageArrivalWaitTime**

Valore intero.

Tempo in secondi, per attendere l'arrivo dei messaggi nella coda di origine.

**destinazione**

Oggetto.

Elemento del gruppo che contiene gli attributi di un elemento di destinazione.

Gli attributi **name** e **type** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**nome**

Stringa.

Specifica il percorso assoluto del file, della directory, del dataset, del dataset partizionato o della coda alla fine della destinazione.

**tipo**

Stringa.

Il tipo di destinazione. I possibili valori sono:

**Coda**

Specifica una coda IBM MQ come destinazione.

**file**

Specifica un file come destinazione.

**directory**

Specifica una directory come destinazione.

**sequentialDataset**

Specifica un dataset sequenziale z/OS come destinazione.

**partitionedDataset**

Specifica un dataset con partizioni z/OS come destinazione.

**actionIfesiste**

Stringa (facoltativa).

Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. I possibili valori sono:

**errore**

Riporta un errore e il file non viene trasferito; questo è il valore predefinito.

**Sovrascrivi**

Sovrascrive il file di destinazione esistente.

**codifica**

Stringa (facoltativa).

Specifica quale codifica caratteri utilizzare per leggere il file di origine durante l'esecuzione della conversione dei caratteri. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo e il possibile valore è qualsiasi numero di codepage valido.

**Riga endOf**

Stringa (facoltativa).

Specifica i caratteri di fine riga utilizzati quando il file viene scritto nella destinazione. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo.

**userId**

Stringa (facoltativa).

Il nome dell'utente, il cui spazio file di destinazione in cui vengono trasferiti i file.

**datasetExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento del gruppo che definisce ulteriori attributi della specifica di destinazione, se la destinazione è un dataset z/OS in una richiesta di trasferimento.

**truncateRecords**

Booleano.

Specifica che i record di destinazione più lunghi dell'attributo dataset LRECL vengono troncati. Se questo parametro non viene specificato, i record vengono riportati a capo. Questo parametro è valido solo per trasferimenti in modalità testo in cui la destinazione è un dataset.

**queueExtended**

Oggetto (facoltativo).

Elemento gruppo che definisce attributi aggiuntivi di una specifica di destinazione, se la destinazione è una coda IBM MQ in una richiesta di trasferimento.

Gli attributi **messagePersistence** e **delimiterType** in questo oggetto vengono sempre restituiti.

**messagePersistence**

Stringa.

Definisce se il messaggio inserito nella coda di destinazione è persistente o non persistente. I possibili valori sono:

**Persistente**

I messaggi sono persistenti.

**nonPersistent**

I messaggi non sono persistenti.

**Valore predefinito asQueue**

La persistenza del messaggio è impostata, in base alla definizione della coda.

**delimiterType**

Stringa.

Definisce il tipo di delimitatore da utilizzare quando si suddividono i dati in entrata in messaggi. I possibili valori sono:

**dimensione**

Suddividi in base alle dimensioni fornite.

**binary**

Suddividi in base ai delimitatori forniti.

**hexDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Stringa separata da virgole di byte esadecimali da utilizzare durante la suddivisione dei messaggi. Ad esempio, x12 o x03 , x7F.

**textDelimiters**

Stringa (facoltativa).

Specifica l'espressione regolare Java da utilizzare quando si suddivide un file di testo in più messaggi.

**includeDelimitersInMessage**

Booleano.

Definisce se i delimitatori sono inclusi in un messaggio inserito nella coda di destinazione.

**delimiterPosition**

Stringa

Definisce dove sono posizionati i delimitatori nel messaggio da inserire nella coda di destinazione. I possibili valori sono:

**prefisso**

Prima dell'inizio del corpo del messaggio.

**suffisso**

Dopo la fine del corpo del messaggio; questa è l'opzione predefinita.

**setMQProperties**

Booleano (facoltativo).

Valido solo quando la destinazione è una coda. I possibili valori sono:

**true**

Imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento.

**false**

Non imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento.

**messageSize**

Numero.

Definisce una dimensione in byte per suddividere i dati in entrata nel messaggio.

**Checksum**

Stringa (facoltativa).

Metodo di checksum per la verifica dell'integrità dei dati. I possibili valori sono:

**md5**

Algoritmo MD5 utilizzato per la convalida dell'integrità.

**nessuno**

Nessuna convalida checksum.

**moda**

Stringa (facoltativa).

Specifica la modalità di trasferimento come binaria o di testo. I possibili valori sono:

**testo**

I dati vengono trasferiti come testo.

**binary**

I dati vengono trasferiti in binario.

**recoveryTimeout**

Numero (facoltativo).

Tempo di attesa, in secondi, per il ripristino di un trasferimento, con -1 come valore predefinito se non è impostato alcun valore.

**Chiamata preSource**

Oggetto (facoltativo).

Elementi del gruppo che contengono gli elementi per il richiamo del programma prima che un trasferimento inizi nell'origine.

Questi elementi del gruppo non sono presenti se un controllo risorse non è configurato per utilizzare alcun richiamo del programma.

**tipo**

Stringa (facoltativa).

Definisce il tipo di programma da richiamare. I possibili valori sono:

**Eseguibile**

Questo è il valore predefinito.

Definisce gli attributi per un programma eseguibile specifico della piattaforma:

**nome**

Stringa.

Nome del programma da elaborare.

**argomenti**

Stringa (facoltativa).

Argomento o argomenti da passare al programma che si sta richiamando.

**antScript**

Definisce gli attributi per lo script Ant :

**nome**

Stringa.

Nome dello script Ant da elaborare.

**destinazione**

Stringa (facoltativo)

Destinazione da richiamare nello script Ant specificato. L'attributo non è presente nella risposta JSON, se la destinazione default deve essere richiamata.

**argomenti**

Stringa (facoltativa).

Un elenco di dati personalizzati definiti dall'utente in una coppia chiave / valore separata da spazi di tipo **String**. Ad esempio:

```
"arguments": "coffeeType=Arabica teaChoice=lemon"
```

**JCL**

Definisce gli attributi per z/OS JCL da inoltrare.

**nome**

Stringa.

Nome del JCL da inoltrare.

**retryCount**

Numero (facoltativo).

Un numero positivo di tentativi di eseguire il comando prima di cessare.

**retryWait**

Numero (facoltativo).

Tempo di attesa, in secondi, tra due tentativi.

**Codice successReturn**

Stringa (facoltativa).

Codice di errore restituito quando il trasferimento è completo. Viene ricercato prima di eseguire il programma, lo script o il JCL specificato. Questo codice di ritorno è una combinazione di operatore e valore nel formato "[>|<|!] value". Notare che è valido avere una combinazione di più di un operatore, ad esempio ">= 40".

**Chiamata postSource**

Oggetto (facoltativo).

Elementi del gruppo che contengono gli elementi per il richiamo del programma dopo il completamento di un trasferimento all'origine. Questo oggetto contiene gli stessi elementi di **preSourceCall**.

**Chiamata preDestination**

Oggetto (facoltativo).

Elementi del gruppo che contengono gli elementi per il richiamo del programma prima che un trasferimento inizi nella destinazione. Questo oggetto contiene gli stessi elementi di **preSourceCall**.

**Chiamata postDestination**

Oggetto (facoltativo).

Raggruppare gli elementi che contengono gli elementi per il richiamo del programma dopo il completamento di un trasferimento nella destinazione. Questo oggetto contiene gli stessi elementi di **preSourceCall**.

## triggerCondition

Elemento del gruppo che definisce i dettagli di una condizione di trigger utilizzata da un controllo risorse.

### tipo

Stringa.

Indica il tipo di corrispondenza eseguita, per decidere se attivare un trasferimento. I possibili valori sono:

Per il tipo di risorsa **Directory**:

#### matchAll

Deve corrispondere al valore specificato per gli attributi **includePattern** e **excludePattern**.

#### matchNone

Nessuno dei file nella directory monitorata corrisponde al valore specificato per gli attributi **includePattern** e **excludePattern**.

#### noChangeInSize

Avviare un trasferimento, se la dimensione del file monitorato non viene modificata per un numero specificato di intervalli di polling.

#### sizeGreaterOrEqualA

Avviare un trasferimento, se la dimensione del file monitorato è maggiore o uguale a una dimensione specificata.

Per il tipo di risorsa **Queue**:

#### queueNotvuoto

La coda deve contenere almeno un messaggio.

#### Gruppi completeMessage

La coda deve avere almeno un gruppo di messaggi.

### noFileSizeChangePollCount

Numero.

Fa riferimento al numero di intervalli di polling durante i quali la dimensione del file monitorato non cambia. Utilizzato insieme all'attributo **noChangeInSize**.

### fileSize

Numero.

Fa riferimento alla dimensione del file trigger monitorato, la cui dimensione è uguale o superiore. Utilizzato insieme all'attributo **sizeGreaterOrEqualTo**.

### Unità fileSize

Stringa

Definisce l'unità per l'attributo **fileSize**. I possibili valori sono:

#### byte

L'unità di dimensione file è in byte

#### kilobyte

L'unità di dimensione file è in kilobyte

#### megabyte

L'unità di dimensione file è in megabyte

#### gigabyte

L'unità di dimensione file è in gigabyte

### includePattern

Stringa.

Un modello del nome, o dei nomi, dei file da includere, durante la corrispondenza per una condizione di trigger.

#### **excludePattern**

Stringa.

Un modello del nome o dei nomi dei file da escludere, durante l'esecuzione della corrispondenza per una condizione di trigger.

#### **matchPattern**

Stringa.

Indica come interpretare il contenuto degli attributi **includePattern** e **excludePattern**. I possibili valori sono:

##### **jolly**

- Indica che gli attributi **includePattern** e **excludePattern** contengono caratteri jolly, ad esempio, \*.

##### **regularExpression**

Indica che gli attributi **includePattern** e **excludePattern** contengono espressioni regolari Java.

#### **Attività correlate**

[Introduzione a REST API per MFT](#)

#### **Riferimenti correlati**

["/admin/mft/monitor"](#) a pagina 2059

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa di elenco monitoraggio risorse, per elencare le informazioni sullo stato del monitoraggio risorse MFT e altre informazioni di configurazione. **V 9.1.4**  
Da IBM MQ 9.1.4, è possibile utilizzare il metodo HTTP POST per creare un monitoraggio risorse e il metodo HTTP DELETE per cancellare un monitoraggio risorse.

#### **V 9.1.0** [/admin/qmgr/{qmgrName}/canale](#)

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `channel` per richiedere informazioni sui canali.

È possibile utilizzare il gateway amministrative REST API con questo URL di risorsa.

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per i parametri e gli attributi del canale REST API, consultare ["REST API e equivalenti PCF per canali"](#) a pagina 2206.

#### **V 9.1.0** **GET**

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `channel` per richiedere informazioni sui canali.

**Nota:** **V 9.1.5** Questo URL della risorsa è disponibile solo nella versione 1 di REST API. Per interrogare i canali utilizzando la versione 2 di REST API, utilizzare la risorsa ["/admin/azione / qmgr/{qmgrName}/ mqsc"](#) a pagina 1985 .

Le informazioni restituite sono simili alle informazioni restituite dai comandi PCF ["Interrogazione canale"](#) a pagina 1619 e ["Interrogazione stato canale"](#) a pagina 1662 e dai comandi MQSC ["VISUALIZZA CANALE"](#) a pagina 646 e ["VISUALIZZA CHSTATUS"](#) a pagina 672 .

**Nota:** **z/OS** Su z/OS, l'iniziatore di canali deve essere in esecuzione prima di utilizzare la risorsa `channel` con il metodo HTTP GET che specifica il parametro **status** .

**Nota:** REST API supporta solo i seguenti canali:

- Canali che hanno un tipo di trasporto TCP.
- Canali mittente, destinatario, server, richiedente, mittente del cluster e destinatario del cluster.

Gli altri canali non vengono restituiti.

- ["URL risorsa"](#) a pagina 2094
- ["Parametri di query facoltativi"](#) a pagina 2094

- [“Intestazioni richiesta” a pagina 2098](#)
- [“Formato corpo richiesta” a pagina 2098](#)
- [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2098](#)
- [“Codici di stato della risposta” a pagina 2099](#)
- [“Intestazioni della risposta” a pagina 2099](#)
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [“Esempi” a pagina 2101](#)

## URL risorsa

`https://host:port/ibmq/rest/v1/admin/qmgr/{qmgrName}/channel/{channelName}`

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui interrogare i canali.

È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway, Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

### channelName

Facoltativamente, specifica il nome di un canale da interrogare. Questo canale deve esistere sul gestore code specificato.

Il nome del canale è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

Se il nome del canale include una barra o un segno di percentuale, questi caratteri devono essere codificati URL:

- Una barra, /, deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale, %, deve essere codificato come %25.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

**attributi = {oggetto, ... | \* |oggetto.attributeName, ...}**

### oggetto, ...

Specifica un elenco separato da virgole di oggetti JSON che contengono gli attributi di configurazione del canale correlati da restituire.

Ad esempio, per restituire tutti gli attributi di configurazione del canale correlati ai timestamp, specificare `timestamps`. Per restituire tutti gli attributi di configurazione del canale relativi alla compressione e alla gestione della connessione, specificare `compression,connectionManagement`.

Gli oggetti `status` non possono essere specificati con questo parametro di query. Utilizzare il parametro di query **status** per restituire questi attributi.

Non è possibile specificare lo stesso oggetto più di una volta. Se si richiedono oggetti non validi per un determinato canale, gli attributi non vengono restituiti per quel canale. Tuttavia, se si specifica un valore per il parametro **type** che non è `alle` si richiedono oggetti non validi per quel tipo di canale, viene restituito un errore.

Per un elenco completo degli oggetti e degli attributi associati, consultare [Attributi per canali](#).

\*

Specifica tutti gli attributi.

#### **object.attributeName,...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi di configurazione canale da restituire.

Ogni attributo deve specificare l'oggetto JSON che contiene l'attributo, nel formato `object.attributeName`. Ad esempio, per restituire l'attributo `keepAliveInterval`, contenuto nell'oggetto `connectionManagement`, specificare `connectionManagement.keepAliveInterval`.

Gli attributi possono essere nidificati all'interno di più oggetti JSON, come ad esempio `exists.message.name`, che è un attributo all'interno di un oggetto messaggio all'interno di un oggetto uscite.

La parola chiave `[type]` può essere utilizzata come carattere jolly per includere più sezioni specifiche del tipo di canale che contengono lo stesso attributo. Ad esempio, `[type].clusterName` è equivalente a `clusterSender.clusterName,clusterReceiver.clusterName`.

Gli attributi dall'oggetto `status` non possono essere specificati con questo parametro di query. Utilizzare il parametro di query **status** per restituire questi attributi.

Non è possibile specificare lo stesso attributo più di una volta. Se si richiedono attributi non validi per un particolare canale, gli attributi non vengono restituiti per tale canale. Tuttavia, se si specifica il parametro **type** e gli attributi di richiesta non validi per tale tipo di canale, viene restituito un errore.

Per un elenco completo degli attributi e degli oggetti associati, consultare [Attributi per canali](#).

**stato = {\* |currentStatus|savedStatus|currentStatus.attributeName, savedStatus.attributeName, ...}**

\*

Specifica che vengono restituiti tutti gli attributi `savedStatus` e `currentStatus`.

#### **currentStatus**

Specifica che vengono restituiti tutti gli attributi `currentStatus`.

#### **savedStatus**

Specifica che vengono restituiti tutti gli attributi `savedStatus`.

#### **currentStatus.attributeName,savedStatus.attributeName,...**

Specifica un elenco separato da virgole degli attributi di stato corrente e di stato salvato da restituire.

Ad esempio, per restituire l'attributo `state`, specificare `currentStatus.state`.

Per un elenco completo degli attributi di stato, vedere [Attributi di stato corrente per canali](#) e [Attributi di stato salvati per canali](#).

#### **filtro=filterValue**

Specifica un filtro per le definizioni di canale restituite.

Se si specifica un nome canale nell'URL della risorsa, è possibile filtrare solo gli attributi di stato.

Se si filtra in base a un attributo di stato corrente, gli unici oggetti di stato corrente restituiti sono quelli che corrispondono al parametro di filtro. Se richiesto, vengono restituiti tutti gli oggetti di stato salvati per i canali corrispondenti.

Se si filtra in base a un attributo di stato salvato, gli unici oggetti di stato salvati restituiti sono quelli che corrispondono al parametro di filtro. Se richiesto, vengono restituiti tutti gli oggetti di stato correnti per i canali corrispondenti.

È possibile specificare solo un filtro. Se si filtra un attributo di stato, è necessario specificare il parametro di query **status** corrispondente.

*filterValue* ha il seguente formato:

```
attribute:operator:value
```

dove:

### attributo

Specifica uno degli attributi applicabili. Per un elenco completo degli attributi, consultare [Attributi dei canali](#). Non è possibile specificare i seguenti attributi:

- name
- type
- queueSharingGroup.disposition
- [type].connection.port
- connectionManagement.localAddress.port
- connectionManagement.localAddress.portRange
- currentStatus.general.connection.port
- currentStatus.connectionManagement.localAddress.port

La parola chiave [type] può essere utilizzata come carattere jolly per includere più sezioni specifiche del tipo di canale che contengono lo stesso attributo, ad esempio `sender.connection` e `clusterReceiver.connection`.

Per filtrare gli attributi che sono data / ora, il filtro può specificare qualsiasi parte della data / ora, con un asterisco finale, \*. Il formato di una data / ora è YYYY-MM-DDThh:mm:ss. Ad esempio, è possibile specificare 2001-11-1\* per filtrare in base alle date comprese nell'intervallo tra 2001-11-10 e 2001-11-19 oppure 2001-11-12T14:\* per filtrare qualsiasi minuto nell'ora specificata del giorno specificato.

I valori validi per la sezione YYYY della data sono compresi nell'intervallo 1900 - 9999.

La data/ora è una stringa. Pertanto, solo gli operatori `equalTo` e `notEqualTo` possono essere utilizzati con la data / ora.

### operatore

Specifica uno dei seguenti operatori:

#### **lessThan**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

#### **greaterThan**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

#### **equalTo**

Utilizzare questo operatore con qualsiasi attributo tranne gli attributi di array di stringhe e gli attributi di array di numeri interi.

#### **notEquala**

Utilizzare questo operatore con qualsiasi attributo tranne gli attributi di array di stringhe e gli attributi di array di numeri interi.

#### **lessThanOrEqualToA**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

#### **greaterThanOrEqualToA**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

#### **contiene**

Utilizzare questo operatore solo con attributi array di numeri interi e attributi array di stringhe.

#### **doesNotcontiene**

Utilizzare questo operatore solo con attributi array di numeri interi e attributi array di stringhe.

### Valore

Specifica il valore costante da verificare rispetto all'attributo.

Il tipo di valore è determinato dal tipo di attributo.

Per gli attributi stringa e boolean, è possibile omettere il campo valore dopo i due punti. Per gli attributi stringa, omettere il valore per restituire i canali senza alcun valore per l'attributo

specificato. Per gli attributi booleani, omettere il valore per restituire i canali che hanno l'attributo specificato impostato su false. Ad esempio, il seguente filtro restituisce tutti i canali in cui l'attributo descrizione non è specificato:

```
filter=general.description:equalTo:
```

È possibile utilizzare un singolo asterisco, \*, alla fine del valore come carattere jolly. Non è possibile utilizzare solo un asterisco.

Se il valore include uno spazio, una barra, un segno di percentuale o un asterisco che non è un carattere jolly, questi caratteri devono essere codificati URL:

- Uno spazio deve essere codificato come %20
- Un segno più, +, deve essere codificato come %2B
- Una barra, /, deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale, %, deve essere codificato come %25.
- Un asterisco, \*, deve essere codificato come %2A.

#### **nome=name**

Questo parametro di query non può essere utilizzato se si specifica un nome canale nell'URL della risorsa.

Specifica un nome di canale con caratteri jolly su cui filtrare.

Il *nome* specificato deve includere un asterisco, \*, come carattere jolly. È possibile specificare una delle seguenti combinazioni:

**\***

Specifica che vengono restituiti tutti i canali.

**prefisso \***

Specifica che vengono restituiti tutti i canali con il prefisso specificato nel nome canale.

**\*Suffisso**

Specifica che vengono restituiti tutti i canali con il suffisso specificato nel nome canale.

**prefisso \*suffisso**

Specifica che vengono restituiti tutti i canali con il prefisso e il suffisso specificati nel nome canale.

#### **tipo=tipo**

Specifica il tipo di canale di cui restituire le informazioni.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**tutti**

Specifica che vengono restituite le informazioni su tutti i canali.

**sender**

Specifica che vengono restituite le informazioni sui canali mittente.

**receiver**

Specifica che vengono restituite le informazioni sui canali riceventi.

**server**

Specifica che vengono restituite le informazioni sui canali del server.

**Richiedente**

Specifica che vengono restituite le informazioni sui canali richiedenti.

**clusterSender**

Specifica che vengono restituite informazioni sui canali mittente del cluster.

**clusterReceiver**

Specifica che vengono restituite le informazioni sui canali riceventi del cluster.

Il valore predefinito è all.

#### **queueSharingGroupDisposition=disposizione**

 Questo parametro è disponibile solo su z/OS.

Specifica la disposizione dei canali per cui devono essere restituite le informazioni.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**Live**

Canali di restituzione definiti con disposizione `qmgr` o `copy` .

**tutti**

Canali di restituzione definiti con la disposizione `qmgr`, `copy` o `group` .

**copia**

Canali di ritorno definiti con disposizione `copy` .

**gruppo**

Canali di ritorno definiti con disposizione `group` .

**privato**

Canali di restituzione definiti con disposizione `copy` o `qmgr` .

**qmgr**

Canali di ritorno definiti con disposizione `qmgr` .

Il valore predefinito è `live`.

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

### V 9.1.0

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Nessuna.

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato presso il server `mqweb` e deve essere membro di uno o più ruoli `MQWebAdmin`, `MQWebAdminRO` o `MQWebUser`. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere i comandi PCF seguenti per il gestore code specificato:

- Se il parametro di query **status** non è specificato:
  - Per il canale specificato dalla parte `{channelName}` dell'URL della risorsa, o per i canali che corrispondono ai parametri di query specificati, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF `MQCMD_INQUIRE_CHANNEL` .
- Se viene specificato il parametro di query **status** :

- Per il canale specificato dalla parte *{channelName}* dell'URL della risorsa, o per i canali che corrispondono ai parametri di query specificati, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL**.
- Per il canale specificato dalla parte *{channelName}* dell'URL della risorsa, o per i canali che corrispondono ai parametri di query specificati, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_CHSTATUS**.

Un principal ha l'autorizzazione di visualizzazione se può emettere uno o entrambi i comandi PCF **MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL** e **MQCMD\_INQUIRE\_CHSTATUS**. Se il principal dispone dell'autorizzazione di visualizzazione solo per alcuni dei canali specificati dall'URL della risorsa e dai parametri di query, l'array di canali restituito dalla richiesta REST è limitato ai canali che il principal ha l'autorizzazione a visualizzare. Non vengono restituite informazioni sui canali che non è possibile visualizzare. Se il principal non dispone dell'autorizzazione di visualizzazione per nessuno dei canali specificati dall'URL della risorsa e dai parametri di query, viene restituito un codice di stato HTTP 403.

**Multi** Su [Multiplatforme](#), se l'attributo `currentStatus.monitoring.messagesAvailable` deve essere restituito, è richiesta l'autorità per emettere **MQCMD\_INQUIRE\_Q** sulle code di trasmissione utilizzate dai canali mittenti del cluster.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare [setmqaut](#) (concessione o revoca dell'autorizzazione).

**z/OS** Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

Informazioni sul canale richiamate correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi di canale non validi.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli `MQWebAdmin`, `MQWebAdminRO` o `MQWebUser`. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2098.

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste. Per ulteriori informazioni sull'accesso richiesto, consultare [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2098.

### 404

Il canale non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

## **ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## **Formato corpo della risposta**

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8 . La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `channel`. Ogni elemento nell'array è un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su un canale. Ciascuno di tali oggetti JSON contiene i seguenti attributi:

### **nome**

Stringa.

Specifica il nome del canale.

Questo attributo viene sempre restituito.

### **tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di canale.

Il valore è uno dei seguenti:

- `sender`
- `receiver`
- `server`
- `requester`
- `clusterSender`
- `clusterReceiver`

Questo attributo viene sempre restituito.

I seguenti oggetti possono essere inclusi nell'oggetto JSON che rappresenta informazioni su un canale. Gli oggetti e attributi restituiti dipendono dall'URL specificato per la richiesta:

### **sender**

Contiene gli attributi correlati ai canali mittente.

### **server**

Contiene gli attributi correlati ai canali server.

### **Richiedente**

Contiene gli attributi correlati ai canali richiedenti.

### **clusterSender**

Contiene gli attributi correlati ai canali mittente del cluster.

### **clusterReceiver**

Contiene gli attributi correlati ai canali riceventi del cluster.

### **clusterRouting**

Contiene gli attributi correlati all'instradamento dei messaggi in un cluster.

### **connectionManagement**

Contiene gli attributi correlati alla gestione della connessione, inclusi:

- Un array JSON di oggetti di connessione etichettati `connectionManagement`, contenenti informazioni sull'host e sulla porta
- oggetti `longRetry` e `shortRetry` , contenenti attributi di conteggio e intervallo

### **compressione**

Contiene gli attributi correlati alla compressione

### **dataCollection**

Contiene attributi correlati al monitoraggio e alle statistiche

## uscite

Contiene oggetti di uscita e schiere di oggetti di uscita, ciascuno contenente:

- Attributo Nome uscita
- Attributo Dati utente

## esteso

Contiene gli attributi correlati alle proprietà del canale esteso, come la conversione dei dati e i numeri di sequenza.

## failedDelivery

Contiene gli attributi correlati all'errore di consegna del messaggio, ad esempio le opzioni di ripetizione.

## Generale

Contiene gli attributi correlati alle proprietà generali dei canali, ad esempio la descrizione del canale.

## batch

Contiene attributi correlati ai batch di messaggi.

## Gruppo queueSharing

Contiene gli attributi correlati ai gruppi di condivisione code su z/OS.

## receiverSecurity

Contiene gli attributi correlati alla sicurezza per i canali di ricezione.

## transmissionSecurity

Contiene gli attributi correlati alla sicurezza e alla crittografia della trasmissione.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della risposta per canali” a pagina 2103](#).

Se viene trovato un oggetto danneggiato e la richiesta REST non ha specificato un nome di canale all'interno dell'URL della risorsa, viene restituito un array JSON supplementare denominato `damaged`. Questo array JSON contiene un elenco di oggetti danneggiati, specificando i nomi oggetto. Se la richiesta REST specifica un nome canale all'interno dell'URL della risorsa, ma l'oggetto è danneggiato, viene restituito un errore.

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

## Esempi

- Il seguente esempio elenca tutti i canali sul gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/channel
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "channel":
  [ {
    "name": "RECEIVER.CHL",
    "type": "receiver"
  }, {
    "name": "SENDER.CHL",
    "type": "sender",
    "sender": {
      "connection": [ {
        "host": "example.com",
        "port": "1414"
      } ],
      "transmissionQueueName": "XMIT.Q"
    }
  }, {
    "name": "SERVER.CHL",
    "type": "server",
    "server": {
      "transmissionQueueName": "XMIT.Q"
    }
  }, {
  }
```

```

    "name": "REQUESTER.CHL",
    "type": "requester",
    "requester": {
      "connection": [{
        "host": "example.com",
        "port": 1414
      }]
    },
  }, {
    "name": "CLUSSDR.CHL",
    "type": "clusterSender",
    "clusterSender": {
      "connection": [{
        "host": "example.com",
        "port": 1414
      }],
      "clusterName": "CUSTER1"
    },
  }, {
    "name": "CLUSRCVR.CHL",
    "type": "clusterReceiver",
    "clusterReceiver": {
      "connection": [{
        "host": "example.com",
        "port": 1414
      }],
      "clusterName": "CUSTER1"
    }
  }
}

```

- Il seguente esempio elenca tutti i canali riceventi sul gestore code QM1, mostrando le relative informazioni sui tentativi di connessione. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```

https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QMGR2/channel?
type=sender&attributes=connectionManagement.shortRetry,connectionManagement.longRetry

```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```

{
  "channel":
  [
    {
      "name": "SENDER.CHL",
      "type": "sender",
      "connectionManagement": {
        "longRetry": {
          "count": 999999999,
          "interval": 1200
        },
        "shortRetry": {
          "count": 10,
          "interval": 60
        }
      },
      "sender": {
        "connection": [{
          "host": "example.com",
          "port": 1414
        }],
        "transmissionQueueName": "XMIT.Q"
      }
    },
    {
      "name": "SYSTEM.DEF.SENDER",
      "type": "sender",
      "connectionManagement": {
        "longRetry": {
          "count": 999999999,
          "interval": 1200
        },
        "shortRetry": {
          "count": 10,
          "interval": 60
        }
      },
      "sender": {
        "connection": [],
        "transmissionQueueName": ""
      }
    }
  ]
}

```

- Il seguente esempio elenca alcuni attributi di stato per il canale CHL1, sul gestore canale QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/channel/CHL1?
status=currentStatus.timestamps,currentStatus.batch.currentMessages,savedStatus.batch.currentM
essages
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "channel":
  [ {
    "name": "CHL1",
    "type": "sender",
    "currentStatus": [ {
      "inDoubt": false,
      "state": "running",
      "batch": {
        "currentMessages": 10
      },
      "timestamps": {
        "lastMessage": "2017-10-02T09:17:42.314Z",
        "started": "1993-12-31T23:59:59.000Z"
      }
    } ],
    "savedStatus": [ {
      "inDoubt": false,
      "batch": {
        "currentMessages": 5
      }
    } ],
    "inDoubt": false,
    "batch": {
      "currentMessages": 7
    }
  } ]
}
```

- Il seguente esempio mostra come ottenere tutte le informazioni, incluso lo stato corrente e lo stato salvato, del canale CHL2 sul gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/channel/CHL2?attributes=*&status=*
```

- Il seguente esempio mostra come ottenere tutte le informazioni di stato e di configurazione del canale per i canali attualmente in esecuzione per il gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/channel?
attributes=*&status=*&filter=currentStatus.state:equalTo:running
```

### **V 9.1.0** *Attributi del corpo della risposta per canali*

Quando ricevi il corpo della risposta dall'utilizzo del verbo HTTP GET con l'oggetto channel per richiedere informazioni sui canali, gli attributi per i canali vengono restituiti all'interno degli oggetti JSON denominati.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“sender” a pagina 2104](#)
- [“server” a pagina 2104](#)
- [“Richiedente” a pagina 2105](#)
- [“clusterSender” a pagina 2105](#)
- [“clusterReceiver” a pagina 2106](#)
- [“clusterRouting” a pagina 2106](#)
- [“connectionManagement” a pagina 2107](#)

- [“compressione” a pagina 2108](#)
- [“dataCollection” a pagina 2109](#)
- [“uscite” a pagina 2109](#)
- [“esteso” a pagina 2110](#)
- [“failedDelivery” a pagina 2112](#)
- [“Generale” a pagina 2112](#)
- [“batch” a pagina 2113](#)
- [“Gruppo queueSharing” a pagina 2113](#)
- [“receiverSecurity” a pagina 2114](#)
- [“transmissionSecurity” a pagina 2114](#)
- [“currentStatus” a pagina 2115](#)
- [“savedStatus” a pagina 2125](#)

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per i parametri e gli attributi REST API della coda, consultare [“REST API e equivalenti PCF per canali” a pagina 2206](#).

**Nota:** REST API supporta solo i canali che hanno TCP come tipo di trasporto e sono di tipo mittente, ricevente, server, richiedente, mittente cluster o ricevente cluster. Gli altri canali non vengono restituiti.

## sender

L'oggetto `sender` contiene informazioni sui canali mittente e viene restituito solo per i canali mittente:

### connection

Un array di oggetti JSON che possono contenere i seguenti attributi che definiscono la connessione del canale:

#### host

Stringa.

Specifica l'host a cui si connette questo canale.

#### porta

Valore intero.

Specifica la porta utilizzata da questo canale su questo host.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Questi attributi vengono sempre restituiti se sono disponibili. Se non sono disponibili informazioni di connessione, viene restituito un array vuoto. Se la connessione non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array che contiene un singolo attributo host con il valore dell'intera connessione.

### Nome transmissionQueue

Stringa.

Specifica il nome della coda di trasmissione utilizzata da questo canale.

Questo attributo viene sempre restituito.

## server

L'oggetto `server` contiene informazioni sui canali server e viene restituito solo per i canali server:

### connection

Un array di oggetti JSON che possono contenere i seguenti attributi che definiscono la connessione del canale:

#### host

Stringa.

Specifica l'host a cui si connette questo canale.

**porta**

Valore intero.

Specifica la porta utilizzata da questo canale su questo host.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Questi attributi vengono sempre restituiti se sono disponibili. Se non sono disponibili informazioni di connessione, viene restituito un array vuoto. Se la connessione non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array che contiene un singolo attributo host con il valore dell'intera connessione.

**Nome transmissionQueue**

Stringa.

Specifica il nome della coda di trasmissione utilizzata da questo canale.

Questo attributo viene sempre restituito.

**Richiedente**

L'oggetto `requester` contiene informazioni sui canali richiedenti e viene restituito solo per i canali richiedenti:

**connection**

Un array di oggetti JSON che possono contenere i seguenti attributi che definiscono la connessione del canale:

**host**

Stringa.

Specifica l'host a cui si connette questo canale.

**porta**

Valore intero.

Specifica la porta utilizzata da questo canale su questo host.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Se non sono disponibili informazioni di connessione, viene restituito un array vuoto.

Se la connessione non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array che contiene un singolo attributo host con il valore dell'intera connessione.

**clusterSender**

L'oggetto `clusterSender` contiene informazioni sui canali mittenti del cluster e viene restituito solo per i canali mittenti del cluster:

**connection**

Un array di oggetti JSON che contiene i seguenti attributi che definiscono le connessioni del canale:

**host**

Stringa.

Specifica l'host a cui si connette questo canale.

**porta**

Valore intero.

Specifica la porta utilizzata da questo canale su questo host.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Questi attributi vengono sempre restituiti se non sono vuoti. Se non sono disponibili informazioni di connessione, viene restituito un array vuoto.

Se la connessione non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array che contiene un singolo attributo host con il valore dell'intera connessione.

**clusterName**

Stringa.

Specifica il nome del cluster a cui appartiene il canale.  
Questo attributo viene sempre restituito se non è vuoto.

#### **clusterNameList**

Stringa.  
Specifica un elenco di cluster a cui appartiene il canale.  
Questo attributo viene sempre restituito se non è vuoto.

#### **clusterReceiver**

L'oggetto `clusterReceiver` contiene informazioni sui canali riceventi del cluster e viene restituito solo per i canali riceventi del cluster:

##### **connection**

Un array di oggetti JSON che contiene i seguenti attributi che definiscono le connessioni del canale:

##### **host**

Stringa.  
Specifica l'host a cui si connette questo canale.

##### **porta**

Valore intero.  
Specifica la porta utilizzata da questo canale su questo host.  
Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Questi attributi vengono sempre restituiti se non sono vuoti. Se non sono disponibili informazioni di connessione, viene restituito un array vuoto.

Se la connessione non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array che contiene un singolo attributo `host` con il valore dell'intera connessione.

#### **clusterName**

Stringa.  
Specifica il nome del cluster a cui appartiene il canale.  
Questo attributo viene sempre restituito se non è vuoto.

#### **clusterNameList**

Stringa.  
Specifica un elenco di cluster a cui appartiene il canale.  
Questo attributo viene sempre restituito se non è vuoto.

#### **clusterRouting**

L'oggetto `clusterRouting` contiene informazioni sull'instradamento all'interno dei cluster e viene restituito solo per i canali ricevente e mittente del cluster:

##### **workloadPriority**

Valore intero.  
Specifica la priorità del canale per la distribuzione del carico di lavoro del cluster.  
Un valore 0 specifica la priorità più bassa e un valore 9 specifica la priorità più alta.

##### **workloadRank**

Valore intero.  
Specifica la classificazione del canale per la distribuzione del carico di lavoro del cluster.  
Il valore 0 specifica il rango più basso e il valore 9 specifica il rango più alto.

##### **workloadWeight**

Valore intero.  
Specifica il peso del canale per la distribuzione del workload del cluster.

Un valore di 1 specifica il peso più basso e un valore di 99 specifica il peso più alto.

### **networkPriority**

Valore intero.

Specifica la priorità per la connessione di rete. Se sono disponibili più percorsi, l'accodamento distribuito seleziona il percorso con la priorità più alta.

Un valore 0 specifica la priorità più bassa e un valore 9 specifica la priorità più alta.

## **connectionManagement**

L'oggetto `connectionManagement` contiene informazioni sulla gestione della connessione:

### **heartbeatInterval**

Valore intero.

Specifica il tempo, in secondi, tra i flussi heartbeat passati dall'MCA di invio quando non ci sono messaggi nella coda di trasmissione. Questo intervallo fornisce all'MCA ricevente l'opportunità di sospendere il canale.

### **disconnectInterval**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di secondi durante i quali il canale attende che i messaggi vengano inseriti in una coda di trasmissione prima che il canale termini.

Un valore pari a zero fa sì che l'agente del canale dei messaggi attenda indefinitamente.

### **KeepAliveInterval**

Valore intero.

Specifica il valore passato allo stack di comunicazioni per il tempo KeepAlive per il canale.

### **localAddress**

Un array di oggetti JSON che contiene i seguenti attributi che definiscono l'indirizzo di comunicazione locale del canale:

#### **host**

Stringa.

Specifica l'indirizzo IP locale o il nome host.

Questo valore viene restituito se l'indirizzo locale nella definizione del canale contiene un nome host o un indirizzo IP.

#### **porta**

Valore intero.

Specifica il numero di porta locale.

Questo valore viene restituito se l'indirizzo locale nella definizione di canale contiene un numero di porta.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

### **portRange**

Oggetto JSON che contiene un intervallo di porte locali:

#### **bassa**

Valore intero.

Specifica l'inizio dell'intervallo di porte.

#### **elevata**

Valore intero.

Specifica la fine dell'intervallo di porte.

Restituito se un intervallo di porte è specificato nell'indirizzo locale nella definizione di canale.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Se non sono disponibili informazioni sull'indirizzo locale, viene restituito un array vuoto.

Se l'indirizzo locale non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array contenente un singolo attributo `host` con il valore dell'intero indirizzo locale.

### **shortRetry**

Oggetto JSON.

Specifica il numero massimo e l'intervallo di tentativi effettuati per stabilire una connessione alla macchina remota prima che vengano utilizzati `longRetry.count` e `longRetry.interval`:

#### **conteggio**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di tentativi di connessione alla macchina remota.

#### **intervallo**

Valore intero.

Specifica l'intervallo in secondi tra i tentativi di connessione alla macchina remota.

### **longRetry**

Oggetto JSON.

Specifica il numero massimo di tentativi e l'intervallo di tentativi effettuati per stabilire una connessione alla macchina remota una volta esaurito il conteggio da parte di `shortRetry.count`:

#### **conteggio**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di tentativi di connessione alla macchina remota.

#### **intervallo**

Valore intero.

Specifica l'intervallo in secondi tra i tentativi di connessione alla macchina remota.

## **compressione**

L'oggetto `compression` contiene attributi correlati alla compressione dati:

### **intestazione**

Array di stringhe.

Specifica le tecniche di compressione dei dati di intestazione supportate dal canale. I valori restituiti sono in ordine di preferenza.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **nessuno**

Specifica che non viene eseguita alcuna compressione dei dati di intestazione.

#### **sistema**

Specifica che viene eseguita la compressione dei dati di intestazione.

### **Messaggio**

Array di stringhe.

Specifica le tecniche di compressione dei dati del messaggio supportate dal canale. I valori restituiti sono in ordine di preferenza.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **nessuno**

Specifica che non viene eseguita alcuna compressione dei dati di intestazione.

#### **Codifica runLength**

Specifica che la compressione dei dati del messaggio viene eseguita utilizzando la codifica di lunghezza di esecuzione.

#### **zlibFast**

Specifica che la compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

**zlibHigh**

Specifica che la compressione dei dati del messaggio viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la priorità di compressione.

**tutte**

Specifica che è possibile utilizzare qualsiasi tecnica di compressione supportata dal gestore code. Questo valore è valido solo per i canali di tipo ricevitore e richiedente.

**dataCollection**

L'oggetto `dataCollection` contiene attributi correlati alla raccolta dati, al controllo e alle statistiche:

**monitoraggio**

Stringa.

Specifica se vengono raccolti i dati di monitoraggio in linea e, in caso affermativo, la frequenza con cui vengono raccolti i dati.

Il valore è uno dei seguenti:

**off**

Specifica che i dati di controllo online non vengono raccolti per il canale.

**asQmgr**

Specifica che la coda eredita il valore dal parametro MQSC MONCHL del gestore code.

**bassa**

Specifica che i dati di monitoraggio in linea vengono raccolti per il canale se il parametro MQSC MONCHL sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è bassa.

**medio**

Specifica che i dati di monitoraggio in linea vengono raccolti per il canale se il parametro MQSC MONCHL sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è moderata.

**elevata**

Specifica che i dati di monitoraggio in linea vengono raccolti per il canale se il parametro MQSC MONCHL sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è elevata.

**statistiche**

Stringa.

Specifica se i dati statistici vengono raccolti per il canale.

Il valore è uno dei seguenti:

**off**

Specifica che i dati statistici non vengono raccolti per il canale.

**asQmgr**

Specifica che il canale eredita il valore dal parametro MQSC STATCHL del gestore code.

**bassa**

Specifica che i dati delle statistiche vengono raccolti per il canale se il parametro STATCHL MQSC sul gestore canali non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è bassa.

**medio**

Specifica che i dati delle statistiche vengono raccolti per il canale se il parametro STATCHL MQSC sul gestore canali non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è moderata.

**elevata**

Specifica che i dati delle statistiche vengono raccolti per il canale se il parametro STATCHL MQSC sul gestore canali non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è elevata.

**uscite**

L'oggetto `exits` contiene informazioni sulle uscite del canale:

**Messaggio**

Un array di oggetti JSON contenenti i seguenti attributi che definiscono le exit dei messaggi del canale:

**nome**

Stringa.

Specifica il nome dell'uscita messaggio.

**userData**

Stringa.

Specifica i dati utente passati all'uscita del messaggio.

**messageRetry**

Un oggetto JSON che contiene i seguenti attributi che definiscono l'exit dei tentativi dei messaggi del canale:

**nome**

Stringa.

Specifica il nome dell'uscita del nuovo tentativo del messaggio.

**userData**

Stringa.

Specifica i dati utente che vengono passati all'uscita tentativi messaggi.

**Ricezione**

Un array di oggetti JSON che contengono i seguenti attributi che definiscono le uscite di ricezione del canale:

**nome**

Stringa.

Specifica il nome dell'uscita ricezione.

**userData**

Stringa.

Specifica i dati utente passati all'uscita di ricezione.

**security**

Un oggetto JSON contenente i seguenti attributi che definiscono l'uscita di sicurezza del canale:

**nome**

Stringa.

Specifica il nome dell'uscita di sicurezza.

**userData**

Stringa.

Specifica i dati utente passati all'uscita di sicurezza.

**mandare**

Un array di oggetti JSON che contengono i seguenti attributi che definiscono le uscite di invio del canale:

**nome**

Stringa.

Specifica il nome dell'uscita di invio.

**userData**

Stringa.

Specifica i dati utente passati all'uscita di invio.

**esteso**

L'oggetto `extended` contiene attributi correlati alle proprietà del canale esteso, ad esempio le impostazioni di conversione dati e numero di sequenza:

### **Tipo channelAgent**

Stringa.

Specifica il tipo di programma dell'agente del canale dei messaggi.

Il valore è uno dei seguenti:

**processo**

**thread**

### **Controllo messageProperty**

Stringa.

Specifica cosa accade alle proprietà del messaggio quando il messaggio sta per essere inviato a un gestore code V6 o precedente, che non comprende il concetto di un descrittore di proprietà.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **Compatibile**

Se il messaggio contiene una proprietà con un prefisso mcd., jms., usr. o mqext., tutte le proprietà ... del messaggio vengono consegnate all'applicazione in una intestazione MQRFH2 . In caso contrario, tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle contenute nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono eliminate e non sono più accessibili all'applicazione.

#### **nessuno**

Tutte le proprietà del messaggio, tranne quelle nel descrittore del messaggio (o estensione), vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto.

#### **tutti**

Tutte le proprietà del messaggio sono incluse nel messaggio quando viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, eccetto quelle nel descrittore di messaggi (o estensione) vengono collocate in una o più intestazioni MQRFH2 nei dati del messaggio.

### **Conversione senderData**

Booleano.

Specifica se il mittente deve convertire i dati dell'applicazione.

### **SequenceNumberWrap**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di sequenza messaggi.

Quando viene raggiunto il massimo, i numeri di sequenza si riazzerano e ripartono da 1.

### **Numero resetSequence**

Valore intero.

Specifica il numero di sequenza di ripristino in sospeso.

Un valore diverso da zero indica che una richiesta di reimpostazione del canale è in sospeso. Il valore è compreso nell'intervallo 1 - 999999999.

### **Protezione securityPolicy**

Stringa

Specifica cosa accade ai messaggi attraverso il canale quando AMS è attivo ed esiste una politica applicabile.

Questo parametro è applicabile ai canali mittente, server, destinatario e richiedente.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **passThrough**

Passare attraverso, senza modifiche, tutti i messaggi inviati o ricevuti dall'MCA per questo canale.

Questo valore è valido per i canali di tipo mittente, server, ricevente o richiedente ed è il valore predefinito.

#### **rimuovi**

Rimuovere qualsiasi protezione AMS dai messaggi richiamati dalla coda di trasmissione dall'MCA e inviare i messaggi al partner.

Quando l'agent del canale dei messaggi riceve un messaggio dalla coda di trasmissione, se una politica AMS è definita per la coda di trasmissione, viene applicata per rimuovere qualsiasi protezione AMS dal messaggio prima di inviare il messaggio attraverso il canale. Se non è definita una politica AMS per la coda di trasmissione, il messaggio viene inviato così com'è.

Questo valore è valido solo per i canali con un tipo di canale mittente o server.

### **asPolicy**

In base alla politica predefinita per la coda di destinazione, applicare la protezione AMS ai messaggi in entrata prima di inserirli sulla coda di destinazione.

Quando l'MCA (message channel agent) riceve un messaggio in entrata, se è definita una politica AMS per la coda di destinazione, viene applicata la protezione AMS al messaggio prima che venga inserito nella coda di destinazione. Se non è definita una politica AMS per la coda di destinazione, il messaggio viene inserito così com'è.

Questo valore è valido solo per i canali con un tipo di canale ricevente o richiedente.

### **failedDelivery**

L'oggetto `failedDelivery` contiene attributi correlati al funzionamento del canale quando la consegna di un messaggio non riesce:

#### **ritenta**

Oggetto JSON.

Specifica il numero massimo di tentativi e l'intervallo di tentativi effettuati per stabilire una connessione alla macchina remota prima che vengano utilizzati `longRetry.count` e `longRetry.interval`:

#### **conteggio**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di tentativi di redistribuzione del messaggio.

#### **intervallo**

Valore intero.

Specifica l'intervallo, in millisecondi, tra i tentativi di redistribuzione del messaggio.

Questo attributo viene restituito solo per i canali di tipo receiver, requester e clusterReceiver.

### **useDeadLetterQueue**

Booleano.

Specifica se la coda di messaggi non recapitabili viene utilizzata quando i messaggi non possono essere consegnati dai canali:

#### **false**

Specifica che i messaggi che non possono essere consegnati da un canale vengono considerati un errore. Il canale elimina il messaggio o il canale termina, in base all'impostazione `nonPersistentMessageSpeedFast`.

#### **true**

Specifica che quando l'attributo DEADQ di un gestore code fornisce il nome di una coda di messaggi non recapitabili, viene utilizzata la coda di messaggi non recapitabili. In caso contrario, il funzionamento è quello di `false`.

### **Generale**

L'oggetto `general` contiene attributi correlati a proprietà del canale più generiche, come ad esempio la descrizione:

#### **descrizione**

Stringa.

Specifica la descrizione del canale.

**maximumMessageLunghezza**

Valore intero.

Specifica la lunghezza massima del messaggio che può essere trasmessa sul canale. Questo valore viene confrontato con il valore per il canale remoto e il valore massimo effettivo è il più basso dei due valori.

**batch**

L'oggetto batch contiene attributi correlati ai batch di messaggi inviati attraverso il canale:

**Heartbeat preCommit**

Valore intero.

Specifica se vengono utilizzati gli heartbeat batch.

Il valore è la lunghezza dell'heartbeat in millisecondi.

**timeExtend**

Valore intero.

Specifica il tempo approssimativo, in millisecondi, in cui un canale mantiene aperto un batch se sono stati trasmessi meno di `batch.messageLimit` messaggi nel batch corrente.

**dataLimit**

Valore intero.

Specifica il limite, in KB, della quantità di dati che possono essere inviati attraverso un canale prima che venga utilizzato un punto di sincronizzazione.

**messageLimit**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di messaggi che possono essere inviati attraverso un canale prima che venga utilizzato un punto di sincronizzazione.

**nonPersistentMessageSpeedVeloce**

Booleano.

Specifica se viene utilizzata la velocità elevata per inviare messaggi non persistenti.

Velocità elevata significa che i messaggi non persistenti su un canale non devono attendere un punto di sincronizzazione prima che i messaggi siano resi disponibili per il recupero.

**Gruppo queueSharing**

L'oggetto `queueSharingGroup` contiene attributi correlati ai gruppi di condivisione code su z/OS:

**disposition**

Stringa.

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica la disposizione del canale. Cioè, dove è definito e come si comporta.

Questo valore viene sempre restituito se il gestore code è membro del gruppo di condivisione code.

Il valore è uno dei seguenti:

**qmgr**

Specifica che la definizione del canale esiste nella serie di pagine del Gestore code che esegue il comando.

**gruppo**

Specifica che la definizione del canale esiste nel repository condiviso.

**copia**

Specifica che la definizione di canale esiste sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando, copiando la relativa definizione dal canale con lo stesso nome definito nel repository condiviso.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

### **Disposizione defaultChannel**

Stringa.

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica la disposizione prevista di un canale quando viene attivato o avviato.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **privato**

Specifica che l'utilizzo previsto dell'oggetto è come canale privato.

#### **fixShared**

Specifica che l'utilizzo previsto dell'oggetto è come un canale condiviso fisso.

#### **condiviso**

Specifica che l'utilizzo previsto dell'oggetto è come canale condiviso.

### **receiverSecurity**

L'oggetto `receiverSecurity` contiene attributi correlati alla sicurezza per i canali di ricezione:

#### **channelAgentUserId**

Stringa.

Specifica l'identificativo utente che deve essere utilizzato dall'MCA (message channel agent) per l'autorizzazione ad accedere alle risorse IBM MQ, inclusa l'autorizzazione a inserire il messaggio nella coda di destinazione per i canali riceventi o richiedenti.

Se il valore è vuoto, l'agente del canale dei messaggi utilizza l'identificativo utente predefinito.

#### **putAuthority**

Stringa.

Specifica quali identificativi utente vengono utilizzati per stabilire l'autorità per inserire i messaggi nella coda di destinazione.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **predefinito**

Specifica che viene utilizzato l'identificativo utente predefinito.

#### **Contesto**

Specifica che viene utilizzato l>ID utente dal campo `UserIdentifier` del descrittore del messaggio.

#### **alternateOrChannelAgent**

Specifica che viene utilizzato l>ID utente dal campo `UserIdentifier` del descrittore del messaggio.

 Questo valore è supportato solo su z/OS.

#### **Agent onlyChannel**

Specifica che viene utilizzato l>ID utente derivato da MCAUSER.

### **transmissionSecurity**

L'oggetto `transmissionSecurity` contiene gli attributi correlati alla sicurezza per la trasmissione del messaggio:

#### **certificateLabel**

Stringa.

Specifica quale certificato personale nel repository delle chiavi viene inviato al peer remoto.

Se questo attributo è vuoto, il certificato viene determinato dal parametro **CERTLABL** del gestore code.

**cipherSpecification**

Stringa.

Specifica il nome della cifratura utilizzata dal canale.

**Certificato requirePartner**

Booleano.

Specifica se IBM MQ richiede un certificato dal client TLS.

**Nome certificatePeer**

Stringa.

Specifica il filtro da utilizzare per il confronto con il DN (Distinguished Name) del certificato dal gestore code peer o dal client sull'altra estremità del canale. Un DN (Distinguished Name) è l'identificatore del certificato TLS.

**currentStatus**

L'oggetto `currentStatus` contiene attributi correlati alle informazioni di stato correnti:

**inDoubt**

Booleano.

Specifica se il canale è in dubbio.

Un canale di invio è in dubbio solo quando l'agente del canale dei messaggi di invio è in attesa di una conferma che un batch di messaggi inviati è stato ricevuto correttamente.

**stato**

Stringa.

Specifica lo stato corrente del canale.

Il valore è uno dei seguenti:

**binding**

Specifica che il canale sta negoziando con il partner.

**avvio**

Specifica che il canale è in attesa di diventare attivo.

**in esecuzione**

Specifica che il canale è in fase di trasferimento o in attesa di messaggi.

**sospeso**

Specifica che il canale è in pausa.

**arresto**

Specifica che il canale è in fase di arresto.

**Nuovo tentativo in corso**

Specifica che il canale sta tentando di stabilire una connessione.

**arrestato**

Specifica che il canale è arrestato.

**richiesta**

Specifica che il canale richiedente sta richiedendo la connessione.

**cambio**

Specifica che il canale sta commutando le code di trasmissione.

**inizializzazione in corso**

Specifica che il canale è in fase di inizializzazione.

**agent**

Un oggetto JSON contenente gli attributi correlati all'agent del canale dei messaggi:

**jobName**

Stringa.

Specifica il nome del lavoro MCA.

**in esecuzione**

Booleano.

Specifica se l'MCA è in esecuzione o meno.

**stato**

Stringa.

Specifica l'azione corrente eseguita dall'MCA.

Il valore è uno dei seguenti:

**Uscita runningChannelAutoDefinition**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un'uscita di definizione automatica del canale.

**compressingData**

Specifica che l'MCA sta comprimendo o decomprimendo i dati.

**processingEndOfBatch**

Specifica che l'MCA sta eseguendo la fine dell'elaborazione batch.

**Handshake performingSecurity**

Specifica che l'MCA sta eseguendo l'handshake TLS.

**Heartbeat in corso**

Specifica che l'MCA sta eseguendo l'heartbeat con un partner.

**executingMQGET**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un MQGET.

**executingMQI**

Specifica che l'MCA sta eseguendo una chiamata API IBM MQ , diversa da MQPUT o MQGET.

**executingMQPUT**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un MQPUT.

**Uscita runningRetry**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un'uscita di nuovo tentativo.

**Uscita runningMessage**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un'uscita messaggio.

**communicatingWithNameServer**

Specifica che l'MCA sta elaborando una richiesta del server dei nomi.

**connectingTo**

Specifica che l'MCA si sta collegando alla rete.

**non definito**

Specifica che l'MCA è in uno stato non definito.

**Uscita runningReceive**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un'uscita di ricezione.

**receivingFrom**

Specifica che l'MCA sta ricevendo dalla rete.

**Partner resynchingWith**

Specifica che l'MCA si sta risincronizzando con un partner.

**Uscita runningSecurity**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un'uscita di sicurezza.

**Uscita runningSend**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un'uscita di invio.

**sendingTo**

Specifica che l'MCA sta eseguendo un invio di rete.

**serializingAccessToQmgr**

Specifica che l'MCA viene serializzato all'accesso al gestore code.

**userId**

Specifica l'ID utente utilizzato da MCA.

Questo attributo è applicabile solo ai canali ricevente, richiedente e ricevente cluster.

### **batch**

Oggetto JSON contenente gli attributi correlati ai batch di messaggi:

#### **conteggio**

Valore intero.

Specifica il numero di batch completati.

#### **currentMessages**

Valore intero.

Specifica il numero di messaggi inviati o ricevuti nel batch corrente.

Quando un canale di invio diventa in dubbio, specifica il numero di messaggi in dubbio.

Il numero viene reimpostato su 0 quando viene eseguito il commit del batch.

### **IDluw**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alle unità di lavoro logiche:

#### **corrente**

Stringa.

Questo identificativo è rappresentato da 2 cifre esadecimali per ciascun byte.

Specifica l'identificativo dell'unità logica di lavoro associato al batch corrente.

Per un canale di invio, quando il canale è in dubbio è il LUWID del batch in dubbio.

#### **ultimo**

Stringa.

Questo identificativo è rappresentato da 2 cifre esadecimali per ciascun byte.

Specifica l'identificativo dell'unità logica di lavoro associato all'ultimo batch di cui è stato eseguito il commit.

### **nonPersistentMessageSpeedVeloce**

Booleano.

Specifica se i messaggi non persistenti devono essere inviati a velocità elevata.

### **sequenceNumber**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati ai numeri di sequenza:

#### **corrente**

Valore intero.

Specifica il numero di sequenza dell'ultimo messaggio inviato o ricevuto.

Quando un canale di invio diventa in dubbio, è il numero di sequenza del messaggio dell'ultimo messaggio nel batch in dubbio.

#### **ultimo**

Valore intero.

Specifica il numero di sequenza dell'ultimo messaggio nell'ultimo batch di cui è stato eseguito il commit.

### **dimensione**

Valore intero.

Specifica la dimensione batch negoziata.

### **compressione**

Oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alla compressione dati:

#### **intestazione**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alla compressione dei dati dell'intestazione:

#### **predefinito**

Stringa.

Specifica il valore di compressione dei dati di intestazione predefinito negoziato per questo canale.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che non viene eseguita alcuna compressione dei dati di intestazione.

**sistema**

Specifica che viene eseguita la compressione dei dati di intestazione.

**lastMessage**

Stringa.

Specifica il valore di compressione dati di intestazione utilizzato per l'ultimo messaggio inviato.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che non è stata eseguita la compressione dei dati di intestazione.

**sistema**

Specifica che è stata eseguita la compressione dei dati di intestazione.

**non disponibile**

Specifica che non è stato inviato alcun messaggio.

**Messaggio**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alla compressione dei dati del messaggio:

**predefinito**

Stringa.

Specifica il valore di compressione dei dati del messaggio predefinito negoziato per questo canale.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che non viene eseguita alcuna compressione dei dati del messaggio.

**Codifica runLength**

Specifica che la compressione dei dati del messaggio viene eseguita utilizzando la codifica di lunghezza di esecuzione.

**zlibFast**

Specifica che la compressione dei dati dei messaggi viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

**zlibHigh**

Specifica che la compressione dei dati del messaggio viene eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la priorità di compressione.

**lastMessage**

Stringa.

Specifica il valore di compressione dati del messaggio che è stato utilizzato per l'ultimo messaggio inviato.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che non è stata effettuata alcuna compressione dei dati del messaggio.

**Codifica runLength**

Specifica che la compressione dei dati del messaggio è stata eseguita utilizzando la codifica di lunghezza di esecuzione.

**zlibFast**

Specifica che la compressione dei dati del messaggio è stata eseguita utilizzando la codifica ZLIB con la velocità con priorità.

**zlibHigh**

Specifica che la compressione dei dati del messaggio è stata eseguita utilizzando la codifica ZLIB con priorità di compressione.

**non disponibile**

Specifica che non è stato inviato alcun messaggio.

**connectionManagement**

Oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alla gestione della connessione:

**heartbeatInterval**

Valore intero.

Specifica l'intervallo di heartbeat in secondi.

**KeepAliveInterval**

Valore intero.

Specifica il valore passato allo stack di comunicazioni per il tempo KeepAlive per il canale.

 Questo parametro è disponibile solo su z/OS

**localAddress**

Un array di oggetti JSON che contiene i seguenti attributi che definiscono l'indirizzo di comunicazione locale del canale:

**host**

Stringa.

Specifica l'indirizzo IP o il nome host utilizzato per le comunicazioni locali.

**porta**

Valore intero.

Specifica il numero di porta utilizzato per le comunicazioni locali.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Se non sono disponibili informazioni sull'indirizzo locale, viene restituito un array vuoto.

**remainingRetries**

Oggetto JSON che contiene attributi correlati ai tentativi di connessione:

**long**

Valore intero.

Specifica il numero di tentativi lunghi rimanenti.

**ultimo**

Valore intero.

Specifica il numero di tentativi brevi rimanenti.

Questo oggetto è applicabile solo ai canali mittente, server e mittente del cluster.

**esteso**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alle proprietà di stato del canale esteso:

**buffer**

L'oggetto JSON che contiene i seguenti attributi correlati ai buffer:

**ricevuta**

Valore intero.

Specifica il numero di buffer ricevuti.

**inviata**

Valore intero.

Specifica il numero di buffer inviati.

**byte**

L'oggetto JSON che contiene i seguenti attributi correlati alla trasmissione dati:

**ricevuta**

Valore intero.

Specifica il numero di byte ricevuti.

**inviata**

Valore intero.

Specifica il numero di byte inviati.

**messageCount**

Valore intero.

Specifica il numero totale di messaggi inviati o ricevuti o il numero di chiamate MQI gestite.

**Generale**

Oggetto JSON contenente attributi più generici correlati ai canali:

**heartbeatInterval**

Valore intero.

Specifica l'intervallo di heartbeat in secondi.

**KeepAliveInterval**

Valore intero.

Specifica il valore passato allo stack di comunicazioni per il tempo KeepAlive per il canale.

 Questo parametro è disponibile solo su z/OS

**connection**

Un array di oggetti JSON che possono contenere i seguenti attributi che definiscono l'indirizzo di comunicazione remoto del canale:

**host**

Stringa.

Specifica l'indirizzo IP remoto o il nome host.

**porta**

Valore intero.

Specifica il numero di porta remota.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Se non sono disponibili informazioni di connessione, viene restituito un array vuoto.

Se la connessione non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array che contiene un singolo attributo host con il valore dell'intera connessione.

**maximumMessageLunghezza**

Valore intero.

Specifica la lunghezza massima di un messaggio.

**statistiche**

Stringa.

Specifica la frequenza con cui vengono raccolti i dati statistici per il canale.

Il valore è uno dei seguenti:

**off**

Specifica che non vengono raccolti dati.

**bassa**

Specifica una bassa velocità di raccolta dati.

**medio**

Specifica una velocità media di raccolta dati.

**elevata**

Specifica una velocità elevata di raccolta dati.

**stopRequested**

Booleano.

Specifica se è stata ricevuta una richiesta di arresto dall'utente.

**Nome transmissionQueue**

Stringa.

Specifica il nome della coda di trasmissione utilizzata dal canale.

**monitoraggio**

Oggetto JSON che contiene attributi più generici correlati al monitoraggio del canale:

**Batch messagesIn**

Oggetto JSON che contiene informazioni sul numero di messaggi in un batch:

**Periodo shortSample:**

Specifica il numero di messaggi in batch, in base all'attività recente in un breve periodo.

**Periodo longSample**

Specifica il numero di messaggi in un batch, in base all'attività in un lungo periodo.

**tasso**

Stringa.

Specifica la frequenza con cui vengono raccolti i dati di monitoraggio per il canale.

Il valore è uno dei seguenti:

**off**

Specifica che non vengono raccolti dati.

**bassa**

Specifica una bassa velocità di raccolta dati.

**medio**

Specifica una velocità media di raccolta dati.

**elevata**

Specifica una velocità elevata di raccolta dati.

**compressionRate**

Oggetto JSON che contiene informazioni sulle velocità di compressione dati:

**Periodo shortSample:**

Specifica la velocità di compressione come percentuale, in base all'attività recente in un breve periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**Periodo longSample**

Specifica la velocità di compressione come percentuale, in base all'attività in un lungo periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**compressionTime**

Oggetto JSON che contiene informazioni sulle velocità di compressione dati:

**Periodo shortSample:**

Specifica la velocità di compressione come il tempo, in microsecondi, impiegato per la compressione o la decompressione di ciascun messaggio, in base all'attività recente in un breve periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**Periodo longSample**

Specifica la velocità di compressione come il tempo, in microsecondi, impiegato per la compressione o la decompressione di ciascun messaggio, in base all'attività in un lungo periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**exitTime**

Oggetto JSON che contiene informazioni sulla velocità di elaborazione di uscita:

**Periodo shortSample:**

Specifica la velocità di elaborazione dell'uscita come tempo, in microsecondi, impiegato per l'elaborazione delle uscite utente per ciascun messaggio, in base all'attività recente in un breve periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**Periodo longSample**

Specifica la velocità di elaborazione dell'uscita come il periodo di tempo, in microsecondi, impiegato per l'elaborazione delle uscite utente per ciascun messaggio, in base all'attività in un lungo periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**messagesAvailable**

Valore intero.

Specifica il numero di messaggi attualmente accodati sulla coda di trasmissione e disponibili per MQGET.

**networkTime**

Oggetto JSON che contiene informazioni sulle prestazioni di rete:

**Periodo shortSample:**

Specifica il tempo, in microsecondi, per inviare una richiesta all'estremità remota del canale e ricevere una risposta, in base all'attività recente in un breve periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**Periodo longSample**

Specifica il tempo, in microsecondi, per inviare una richiesta all'estremità remota del canale e ricevere una risposta, in base all'attività per un lungo periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**Tempo transmissionQueue**

Oggetto JSON che contiene informazioni sul ritardo della coda di trasmissione:

**Periodo shortSample:**

Specifica il tempo, in microsecondi, in cui i messaggi rimangono nella coda di trasmissione prima di essere richiamati, in base all'attività recente in un breve periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

**Periodo longSample**

Specifica il tempo, in microsecondi, durante il quale i messaggi rimangono nella coda di trasmissione prima di essere richiamati, in base all'attività per un lungo periodo.

Se non è disponibile alcuna misurazione, viene restituito il valore -1.

Questo attributo è applicabile solo ai canali mittente, server e mittente cluster.

**partner**

Oggetto JSON che contiene gli attributi correlati al gestore code finale remoto:

**productIdentifier**

Stringa.

Specifica l'identificativo del prodotto per la versione IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale.

Il valore è uno dei seguenti:

**MQMM**

Gestore code (non z/OS Platform)

**MQMV**

Gestore code su z/OS

**MQCC**

Client IBM MQ C

**MQNM**

Client IBM MQ .NET completamente gestito

**MQJB**

IBM MQ Classi per Java

**MQJM**

IBM MQ Classes per JMS (modalità normale)

**MQJN**

IBM MQ Classes per JMS (modalità migrazione)

**MQJU**

Interfaccia Java comune per MQI

**MQXC**

C/C++ Client XMS (modalità normale)

**MQXD**

C/C++ client XMS (modalità migrazione)

**MQXN**

Client XMS .NET (modalità normale)

**MQXM**

Client XMS .NET (modalità migrazione)

**MQXU**

Client IBM MQ .NET XMS (non gestito/XA)

**MQNU**

IBM MQ .NET client non gestito

**qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code remoto o del gruppo di condivisione code.

**Versione**

Stringa.

Specifica la versione di IBM MQ in esecuzione all'estremità remota del canale, nel formato V.R.M.F.

**maximumMessageLunghezza**

Valore intero.

Specifica la lunghezza massima di un messaggio.

**Gruppo queueSharing**

Oggetto JSON che contiene gli attributi correlati al gruppo di condivisione code a cui appartiene questo canale:

**channelDisposition**

Stringa.

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica la disposizione del canale. Cioè, dove è definito e come si comporta.

Il valore è uno dei seguenti:

**qmgr**

Specifica che la definizione del canale esiste nella serie di pagine del Gestore code che esegue il comando.

**gruppo**

Specifica che la definizione del canale esiste nel repository condiviso.

**copia**

Specifica che la definizione di canale esiste sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando, copiando la relativa definizione dal canale con lo stesso nome definito nel repository condiviso.

**timestamps**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alle informazioni di data e ora:

**avviato**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui è stato avviato il canale.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

**lastMessage**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui è stato inviato l'ultimo messaggio sul canale.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

**transmissionSecurity**

Oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alla sicurezza di trasmissione:

**Nome certificateIssuer**

Stringa.

Specifica il DN (Distinguished Name) completo dell'emittente del certificato remoto.

**ID certificateUser**

Stringa.

Specifica l'ID utente locale associato al certificato remoto.

**V 9.1.1 cipherSpecification**

Stringa.

Specifica il nome della cifratura utilizzata dal canale.

**keyLastReimposta**

Stringa.

Specifica la data e l'ora dell'ultima reimpostazione della chiave segreta TLS riuscita.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

**Conteggio keyReset**

Stringa.

Specifica il numero di reimpostazioni della chiave segreta TLS riuscite dall'avvio del canale.

**protocollo**

Stringa.

**ULW** **MQ Appliance** Questo parametro è disponibile su piattaforme UNIX, Linux, and Windows e su IBM MQ Appliance.

**V 9.1.1** **z/OS** Da IBM MQ 9.1.1, questo parametro è disponibile su z/OS.

Specifica il protocollo di sicurezza attualmente in uso.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che nessun protocollo di sicurezza è in uso.

**sslV30**

Specifica che SSL 3.0 è in uso.

**tlsV10**

Specifica che TLS 1.0 è in uso.

**tlsV12**

Specifica che TLS 1.2 è in uso.

**Nome shortPeer**

Stringa.

Specifica il DN (Distinguished Name) del gestore code peer o del client all'altra estremità del canale.

**savedStatus**

L'oggetto savedStatus contiene attributi correlati alle informazioni di stato salvate:

**inDoubt**

Booleano.

Specifica se il canale era in dubbio.

Un canale di invio è in dubbio solo mentre l'agent del canale dei messaggi di invio è in attesa di una conferma che un batch di messaggi, che ha inviato, è stato ricevuto correttamente.

**batch**

Oggetto JSON che contiene gli attributi correlati ai batch di messaggi:

**currentMessages**

Valore intero.

Specifica il numero di messaggi inviati o ricevuti nel batch corrente o, se il canale era in dubbio, il numero di messaggi in dubbio.

Nel contesto dello stato salvato, questo numero è significativo solo se il canale era in dubbio, ma questo valore viene restituito indipendentemente.

**IDluw**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati alle unità di lavoro logiche:

**corrente**

Stringa. Questo identificativo è rappresentato da 2 cifre esadecimali per ciascun byte.

Specifica l'identificativo dell'unità logica di lavoro associato al batch corrente.

Per un canale di invio, se il canale era in dubbio, specifica il LUWID del batch in dubbio.

Nel contesto dello stato salvato, questo numero è significativo solo se il canale era in dubbio, ma questo valore viene restituito indipendentemente.

**ultimo**

Stringa esadecimale.

Specifica l'identificativo dell'unità logica di lavoro associato all'ultimo batch di cui è stato eseguito il commit.

**sequenceNumber**

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati ai numeri di sequenza:

**corrente**

Valore intero.

Specifica il numero di sequenza del messaggio dell'ultimo messaggio inviato o ricevuto.

Quando un canale di invio è in dubbio, specifica il numero di sequenza dell'ultimo messaggio nel batch in dubbio.

**ultimo**

Valore intero.

Specifica il numero di sequenza dell'ultimo messaggio nell'ultimo batch di cui è stato eseguito il commit.

## Generale

Oggetto JSON che contiene attributi più generici correlati ai canali:

### connection

Un array di oggetti JSON che possono contenere i seguenti attributi che definiscono l'indirizzo di comunicazione remoto del canale:

#### host

Stringa.

Specifica l'indirizzo IP remoto o il nome host.

#### porta

Valore intero.

Specifica il numero di porta remota.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

Se non sono disponibili informazioni di connessione, viene restituito un array vuoto.

Se la connessione non è conforme alla sintassi prevista, viene restituito un array che contiene un singolo attributo host con il valore dell'intera connessione.

### Nome transmissionQueue

Stringa.

Specifica il nome della coda di trasmissione utilizzata dal canale.

## Gruppo queueSharing

L'oggetto JSON che contiene gli attributi correlati al gruppo di condivisione code a cui appartiene questo canale:

### channelDisposition

Stringa.

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica la disposizione del canale. Cioè, dove è stato definito e come si è comportato.

Il valore è uno dei seguenti:

#### qmgr

Specifica che la definizione di canale esisteva nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

#### gruppo

Specifica che la definizione di canale esisteva nel repository condiviso.

#### copia

Specifica che la definizione di canale esisteva sulla serie di pagine del gestore code che esegue il comando, copiando la propria definizione dal canale con lo stesso nome definito nel repository condiviso.

## /admin/qmgr/{qmgrName}/queue

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa queue per richiedere informazioni sulle code. È possibile utilizzare il metodo HTTP POST per creare code, il metodo PATCH per modificare le code e il metodo DELETE per eliminare le code.

È possibile utilizzare il gateway amministrative REST API con questo URL di risorsa.

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per i parametri e gli attributi della coda REST API, consultare [REST API e gli equivalenti PCF per le code](#).

## **POST**

Utilizzare il metodo HTTP POST con la risorsa queue per creare una coda su un gestore code specificato.

**Nota:**  Questo URL della risorsa è disponibile solo nella versione 1 di REST API. Per creare code utilizzando la versione 2 di REST API, utilizzare la risorsa ["/admin/azione / qmgr/{qmgrName}/mqsc"](#) a pagina 1985 .

Questo comando REST API è simile al comando PCF [“Modifica, copia e crea coda”](#) a pagina 1498 e ai comandi MQSC [“code DEFINE”](#) a pagina 534 .

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 2128
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2130
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 2131
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/{qmgrName}/queue`

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui creare la coda.

 È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

### commandScope=scope

 Questo parametro è disponibile solo su z/OS.

Specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code,

Non è possibile specificare questo parametro se il gestore code non è un membro di un gruppo di condivisione code.

scope può essere uno dei seguenti valori:

#### Il nome di un gestore code

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore code denominato. Il gestore code deve essere attivo all'interno dello stesso gruppo di condivisione code del gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Non è possibile specificare il nome di gestore code che è il gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Se il nome del gestore code include un segno di percentuale, %, questo carattere deve avere una codifica URL come %25.

\*

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore coda locale e passato anche a ogni gestore coda attivo nel gruppo di condivisione code,

Se viene utilizzata questa opzione, viene restituita un'intestazione di risposta `ibm-mq-qmgrs` con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

### Like=qName

Specifica una definizione di coda esistente da copiare.

 Su z/OS, il modo in cui una coda viene copiata dipende dal valore specificato per il parametro **disposition** nel corpo della richiesta:

- Se viene specificato `copy`, il parametro **like** viene ignorato. La coda da copiare è una coda con il nome specificato dal parametro **name** nel corpo della richiesta e con una disposizione `group`.
- Se `copy` non viene specificato, la coda da copiare è una coda con il nome specificato dal parametro **like** e una disposizione di `qmgr`, `copyo shared`.

### noReplace

Specifica che la coda non viene sostituita se esiste. Se questo indicatore non viene specificato, la coda viene sostituita.

Se una coda viene sostituita, tutti i messaggi che si trovano nella coda esistente vengono conservati.

La coda non viene sostituita nei seguenti scenari:

- La coda è una coda locale. **allowedSharedInput** viene modificato in `false` e più di un'applicazione ha la coda locale aperta per l'input.
- La coda è una coda locale. Il valore di **isTransmissionQueue** viene modificato e una o più applicazioni hanno la coda locale aperta o se uno o più messaggi si trovano nella coda.
- La coda è una coda remota. Il valore di **transmissionQueueName** viene modificato e un'applicazione ha una coda remota aperta che potrebbe essere influenzata da questa modifica.
- La coda è una coda remota. Il valore di **queueName**, **qmgrName** o **transmissionQueueName** viene modificato e una o più applicazioni hanno una coda aperta che viene risolta tramite questa definizione come un alias del gestore code.

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Content-Type

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da `; charset=UTF-8`.

### ibm-mq-rest-csrf-token

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Il corpo della richiesta deve essere in formato JSON nella codifica UTF-8 . All'interno degli attributi del corpo della richiesta vengono definiti e gli oggetti JSON denominati vengono creati per specificare ulteriori attributi. Tutti gli attributi non specificati utilizzano il valore predefinito. Questi valori predefiniti sono quelli specificati per le code SYSTEM . DEFAULT sul gestore code. Ad esempio, una coda locale eredita i valori definiti in SYSTEM . DEFAULT . LOCAL . QUEUE.

Ad esempio, il seguente JSON contiene alcuni attributi e quindi gli oggetti JSON denominati `events` e `storage`. Questi oggetti JSON denominati definiscono gli attributi supplementari per creare una coda locale con gli eventi di grandezza della coda elevata abilitati e una grandezza massima della coda di 1000:

```
{
  "name": "queue1",
  "type": "local",
  "events" : {
    "depth" : {
      "highEnabled" : true,
      "highPercentage" : 75
    }
  },
  "storage" : {
    "maximumDepth" : 1000
  }
}
```

Per ulteriori esempi, vedi [esempi](#).

I seguenti attributi possono essere inclusi nel corpo della richiesta:

### nome

Obbligatorio.

Stringa.

Specifica il nome della coda da creare.

### tipo

Stringa.

Specifica il tipo di coda.

Il valore può essere uno dei seguenti:

- `local`
- `alias`
- `model`
- `remote`

Il valore predefinito è `local`.

I seguenti oggetti possono essere inclusi nel corpo della richiesta per specificare ulteriori attributi:

### remoto

Contiene gli attributi correlati alle code remote. Gli attributi in questo oggetto sono supportati solo per le code remote.

### alias

Contiene gli attributi correlati alle code alias. Gli attributi in questo oggetto sono supportati solo per le code alias.

### modello

Contiene gli attributi correlati alle code modello. Gli attributi in questo oggetto sono supportati solo per le code modello.

### cluster

Contiene gli attributi correlati ai cluster.

### trigger

Contiene attributi correlati al trigger.

## events

Contiene due oggetti, uno per la profondità della coda e uno per gli eventi di intervallo di servizi della coda. Ogni oggetto contiene attributi correlati al tipo di evento.

## applicationDefaults

Contiene attributi correlati al funzionamento predefinito come la persistenza del messaggio, la priorità del messaggio, le impostazioni di immissione condivise e le impostazioni di lettura anticipata.

## Gruppo queueSharing

Contiene gli attributi correlati ai gruppi di condivisione code su z/OS.

## dataCollection

Contiene gli attributi correlati alla raccolta dati, al monitoraggio e alle statistiche.

## archiviazione

Contiene gli attributi relativi alla memoria dei messaggi, ad esempio la profondità massima della coda e la lunghezza massima dei messaggi consentiti nella coda.

## Generale

Contiene gli attributi correlati alle proprietà generali della coda, ad esempio se le operazioni di ricezione o di inserimento sono inibite, la descrizione della coda e le impostazioni della coda di trasmissione.

## esteso

Contiene gli attributi correlati alle proprietà della coda estesa, come le impostazioni della coda di backout e le impostazioni di input condivise.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della richiesta per code”](#) a pagina 2133.

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere i comandi PCF seguenti per il gestore code specificato:

- Se il parametro di query facoltativo **like** non è specificato:
  - Per la coda specificata dall'attributo **name** nel corpo della richiesta, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_CREATE\_Q**.
  - Per il SYSTEM.DEFAULT.\*.QUEUEpertinente, è necessario concedere l'autorità di emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_Q**.
- Se viene specificato il parametro di query facoltativo **like** :
  - Per la coda specificata dall'attributo **name** nel corpo della richiesta, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_COPY\_Q**.
  - Per la coda specificata dal parametro di query facoltativo **like**, è necessario concedere l'autorizzazione a emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_Q**.

 Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare [setmqaut](#) (concessione o revoca dell'autorizzazione).

 Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 201

Coda creata correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati dati di coda non validi.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token`. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2130](#).

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste. Per ulteriori informazioni sull'accesso richiesto, consultare [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2130](#).

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### ubicazione

Se la richiesta ha avuto esito positivo, questa intestazione specifica l'URL per la nuova coda.

Se viene utilizzato il parametro di query facoltativo `commandScope=*`, l'URL restituito è l'URL per la copia locale della coda. Se viene utilizzato il parametro di query facoltativo `commandScope=qmgrName`, l'URL restituito è un URL parziale che non include informazioni sull'host e sulla porta.

### **ibm - mq - qmgrs**

Su z/OS, se viene utilizzato il parametro di query facoltativo `commandScope=*`, questa intestazione viene restituita con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

Se si verifica un errore prima dell'emissione del comando ai gestori code, l'intestazione della risposta non contiene l'elenco dei gestori code. Ad esempio, una richiesta che genera un codice di stato 200 o 201 ha l'intestazione perché il comando ha avuto esito positivo. Una richiesta che genera un codice di stato 401 (non autenticato) non ha l'intestazione perché la richiesta è stata rifiutata. Una richiesta che genera un codice di stato 403 (non autorizzato) ha l'intestazione perché i singoli gestori code decidono se il comando è autorizzato.

### **ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## Formato corpo della risposta

Il corpo della risposta è vuoto se la coda è stata creata correttamente. Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

## Esempi

- Il seguente esempio crea una coda locale denominata `localQueue`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "name": "localQueue"
}
```

- Il seguente esempio crea una coda remota denominata `remoteQueue`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "name": "remoteQueue",
  "type": "remote",
  "remote": {
    "queueName": "localQueue",
    "qmgrName": "QM2"
  }
}
```

- Il seguente esempio crea una coda alias denominata `aliasQueue`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "name": "aliasQueue",
  "type": "alias",
  "alias": {
    "targetName": "localQueue"
  }
}
```

- Nel seguente esempio viene creata una coda modello denominata `modelQueue`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "name": "modelQueue",
  "type": "model",
  "model": {
    "type": "permanentDynamic"
  }
}
```

- Il seguente esempio crea una coda remota con cluster denominata `remoteQueue1`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "name": "remoteQueue1",
  "type": "remote",
  "remote": {
    "queueName": "aLocalQueue1",
    "qmgrName": "QM2",
    "transmissionQueueName": "MY.XMITQ"
  },
  "general": {
    "description": "My clustered remote queue"
  },
  "cluster": {
    "name": "Cluster1",
    "workloadPriority": 9
  }
}
```

- Il seguente esempio crea una coda remota con cluster, remoteQueue2, basata su un'altra coda, remoteQueue1. Vengono utilizzati tutti gli attributi da remoteQueue1, eccetto il nome della coda e il nome della coda remota. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP POST:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/?like=remoteQueue1
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "name": "remoteQueue2",
  "type": "remote",
  "remote": {
    "queueName": "aLocalQueue2"
  }
}
```

#### **V 9.1.0** *Attributi del corpo della richiesta per code*

Quando crei il corpo della richiesta per creare o modificare una coda con administrative REST API, puoi specificare gli attributi per la coda all'interno di oggetti JSON denominati. Sono disponibili numerosi oggetti e attributi.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“remoto” a pagina 2134](#)
- [“alias” a pagina 2134](#)
- [“modello” a pagina 2135](#)
- [“cluster” a pagina 2135](#)
- [“trigger” a pagina 2136](#)
- [“events” a pagina 2137](#)
- [“applicationDefaults” a pagina 2139](#)
- [“Gruppo queueSharing” a pagina 2140](#)
- [“dataCollection” a pagina 2142](#)
- [“archiviazione” a pagina 2143](#)
- [“Generale” a pagina 2144](#)
- [“esteso” a pagina 2145](#)

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per i parametri e gli attributi REST API della coda, consultare [“REST API e equivalenti PCF per code” a pagina 2195](#).

## remoto

**Nota:** L'oggetto `remote` e l'attributo `qmgrName` sono richiesti quando si crea una coda remota utilizzando il metodo HTTP POST. Non è possibile utilizzare l'oggetto `remote` a meno che non si stia creando una coda remota o aggiornando una coda remota.

L'oggetto `remote` può contenere i seguenti attributi relativi alle code remote:

### queueName

Stringa.

Specifica il nome della coda come è noto sul gestore code remoto.

Se questo attributo viene omesso, viene creato un alias del gestore code o un alias della coda di risposta.

### qmgrName

Stringa.

Specifica il nome del gestore code remoto.

Obbligatorio quando si crea una coda utilizzando il metodo HTTP POST, a meno che non si utilizzi il **like** parametro di query facoltativo.

Se questa coda remota viene utilizzata come alias del gestore code, questo attributo è il nome del gestore code. Il valore può essere il nome del gestore code nell'URL della risorsa.

Se questa coda remota viene utilizzata come alias della coda di risposta, questo attributo è il nome del gestore code che deve essere il gestore code di risposta.

### Nome transmissionQueue

Stringa.

Specifica il nome della coda di trasmissione da utilizzare per i messaggi destinati a una coda remota o a una definizione alias del gestore code.

Questo attributo viene ignorato nei seguenti casi:

- La coda remota viene utilizzata come un alias del gestore code e l'attributo **qmgrName** è il nome del gestore code nell'URL della risorsa.
- La coda remota viene utilizzata come alias della coda di risposta.

Se questo attributo viene omesso, deve essere presente una coda locale con il nome specificato dall'attributo **qmgrName**. Questa coda viene utilizzata come coda di trasmissione.

## alias

**Nota:** L'oggetto `alias` e l'attributo `targetName` sono richiesti quando si crea una coda alias utilizzando il metodo HTTP POST. Non è possibile utilizzare l'oggetto `alias` a meno che non si stia creando una coda alias o aggiornando una coda alias.

L'oggetto `alias` può contenere i seguenti attributi relativi alle code alias:

### targetName

Stringa.

Specifica il nome della coda o dell'argomento in cui si risolve l'alias.

Obbligatorio quando si crea una coda utilizzando il metodo HTTP POST, a meno che non si utilizzi il **like** parametro di query facoltativo.

### targetType

Stringa.

Specifica il tipo di oggetto in cui l'alias viene risolto.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### Coda

Specifica che l'oggetto è una coda.

**topic**

Specifica che l'oggetto è un argomento.

Il valore predefinito è `queue`.

**modello**

**Nota:** L'oggetto `model` e l'attributo `type` sono richiesti quando si crea una coda modello utilizzando il metodo HTTP POST. Non è possibile utilizzare l'oggetto `model` a meno che non si stia creando una coda modello o aggiornando una coda modello.

L'oggetto `model` può contenere i seguenti attributi relativi alle code modello:

**tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di definizione della coda modello.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**permanentDynamic**

Specifica che la coda è una coda permanente definita dinamicamente.

**sharedDynamic**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica che la coda è una coda condivisa definita dinamicamente.

**temporaryDynamic**

Specifica che la coda è una coda temporanea definita dinamicamente.

Il valore predefinito è `temporaryDynamic`.

**cluster**

L'oggetto `cluster` può contenere i seguenti attributi relativi ai cluster:

**nome**

Stringa.

Specifica il nome del cluster a cui appartiene la coda.

Specificare gli attributi del cluster **name** o **namelist**. Non è possibile specificare entrambi gli attributi.

**elenco nomi**

Stringa.

Specifica l'elenco nomi che elenca i cluster a cui appartiene la coda.

Specificare gli attributi del cluster **name** o **namelist**. Non è possibile specificare entrambi gli attributi.

**Nome transmissionQueueForChannel**

Stringa.

Specifica il nome generico dei canali mittenti del cluster che utilizzano la coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittente del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster dalla coda di trasmissione del cluster.

È anche possibile impostare manualmente questo attributo su un canale mittente del cluster. I messaggi destinati al gestore code connesso dal canale mittente del cluster vengono memorizzati nella coda di trasmissione che identifica il canale mittente del cluster. I messaggi non vengono memorizzati nella coda di trasmissione cluster predefinita.

Se si imposta l'attributo **transmissionQueueForChannelName** su spazi vuoti, il canale passa alla coda di trasmissione cluster predefinita al riavvio del canale. La coda di trasmissione del cluster predefinita è `SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE` se l'attributo **DefClusterXmitQueueType** del gestore code è impostato su `SCTQ`. Una specifica coda di trasmissione del cluster,

SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.*ChannelName*, viene utilizzata per ogni canale mittente del cluster se l'attributo **DefClusterXmitQueueType** del gestore code è impostato su CHANNEL.

Specificando asterischi, \*, in **transmissionQueueForChannelName**, è possibile associare una coda di trasmissione a una serie di canali di invio cluster. Gli asterischi possono essere all'inizio, alla fine o in qualsiasi numero di posizioni intermedie della stringa di nome canale.

### **workloadPriority**

Valore intero.

Specifica la priorità della coda nella gestione del carico di lavoro del cluster.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

### **workloadRank**

Valore intero.

Specifica la classificazione della coda nella gestione del workload del cluster.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa e 9 è la più alta.

### **Utilizzo di workloadQueue**

Stringa.

Specifica se le istanze remote e locali delle code cluster devono essere utilizzate nella distribuzione del carico di lavoro del cluster.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### **asQmgr**

Utilizzare il valore definito sul gestore code.

#### **tutte**

Utilizzare le istanze remote e locali delle code.

#### **locale**

Utilizzare solo le istanze locali delle code.

## **trigger**

L'oggetto `trigger` può contenere i seguenti attributi correlati all'attivazione:

### **dati**

Stringa.

Specifica i dati utente inclusi nel messaggio trigger. Questi dati vengono resi disponibili per l'applicazione di monitoraggio che elabora la coda di avvio e per l'applicazione avviata dal monitoraggio.

### **profondità**

Valore intero.

Specifica il numero di messaggi che avviano un messaggio trigger alla coda di iniziazione.

Il valore deve essere compreso tra 1 e 999.999.999.

Questo attributo è obbligatorio quando **type** è impostato su `depth`.

### **abilitato**

Booleano.

Specifica se i messaggi Trigger vengono registrati nella coda di avvio.

Se il valore è impostato su `true`, i messaggi del trigger vengono scritti nella coda di iniziazione.

### **Nome initiationQueue**

Stringa.

Specifica la coda locale per i messaggi trigger relativi alla coda. Le code devono essere sullo stesso gestore code.

### **messagePriority**

Valore intero.

Specifica la priorità minima che un messaggio deve avere prima di poter causare o essere conteggiato per un evento trigger.

Il valore deve essere compreso nell'intervallo 0 - 9.

### **processName**

Stringa.

Specifica il nome locale del processo IBM MQ che identifica l'applicazione da avviare quando si verifica un evento trigger.

Se la coda è una coda di trasmissione, la definizione del processo contiene il nome del canale da avviare.

### **tipo**

Stringa.

Specifica la condizione che avvia un evento Trigger. Quando la condizione è true, un messaggio di Trigger viene inviato alla coda di avvio.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### **nessuno**

Non inviare messaggi trigger.

#### **ogni**

Inviare un messaggio di trigger per ogni messaggio che arriva sulla coda.

#### **primo**

Inviare un messaggio trigger quando la profondità della coda è compresa tra 0 e 1.

#### **profondità**

Inviare un messaggio trigger quando la profondità della coda supera il valore dell'attributo **depth**.

## **events**

L'oggetto **events** può contenere i seguenti oggetti e attributi relativi alla profondità della coda e agli eventi dell'intervallo di servizio coda:

### **profondità**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere i seguenti attributi correlati agli eventi di profondità della coda:

#### **fullEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono creati eventi completi.

Un evento coda piena indica che non è possibile inserire ulteriori messaggi su una coda perché la coda è piena. In altre parole, la profondità della coda ha raggiunto la profondità massima della coda, come specificato dall'attributo **maximumDepth** nell'oggetto **storage**.

Se il valore è impostato su **true**, gli eventi completi della coda sono abilitati.

#### **highEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono creati eventi a elevata capacità delle coda.

Un evento di grandezza della coda elevata indica che il numero di messaggi sulla coda è maggiore o uguale al limite massimo di grandezza della coda, **highPercentage**.

Se il valore è impostato su **true**, vengono abilitati gli eventi di grandezza elevata della coda.

#### **highPercentage**

Valore intero.

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

Questo valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda, come specificato dall'attributo **maximumDepth** nell'oggetto `storage`. Il valore deve essere compreso tra 0 e 100.

#### **lowEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono creati eventi a bassa capacità delle coda.

Un evento di profondità minima della coda indica che il numero di messaggi nella coda è inferiore o uguale al limite minimo di profondità della coda, **lowPercentage**.

Se il valore è impostato su `true`, vengono abilitati gli eventi di profondità bassa della coda.

#### **lowPercentage**

Valore intero.

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

Questo valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda, come specificato dall'attributo **maximumDepth** nell'oggetto `storage`. Il valore deve essere compreso tra 0 e 100.

#### **serviceInterval**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere i seguenti attributi correlati agli eventi di intervallo del servizio coda:

##### **durata**

Valore intero.

Specifica la durata dell'intervallo di servizio utilizzato per il confronto per generare eventi di intervallo di servizio coda elevato e di intervallo di servizio coda OK.

Il valore deve essere un valore compreso tra 0 e 999.999.999 millisecondi.

##### **highEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono generati eventi di valore elevato dell'intervallo di servizio della coda.

Un evento elevato dell'intervallo di servizio della coda viene generato quando un controllo indica che nessun messaggio è stato inserito o richiamato dalla coda per almeno il periodo di tempo specificato dall'attributo **duration**.

Se il valore è impostato su `true`, vengono abilitati gli eventi di valore elevato dell'intervallo di servizio della coda.

Se si imposta l'attributo **highEnabled** su `false`, è necessario specificare anche un valore per l'attributo **okEnabled**. Non è possibile impostare contemporaneamente l'attributo **highEnabled** e l'attributo **okEnabled** su `true`.

##### **okEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono generati eventi OK dell'intervallo di servizio della coda.

Un evento di intervallo di servizio della coda OK viene generato quando un controllo indica che un messaggio è stato richiamato dalla coda entro il lasso di tempo specificato dall'attributo **duration**.

Se il valore è impostato su `true`, gli eventi OK dell'intervallo di servizio della coda sono abilitati.

Se si imposta l'attributo **okEnabled** su `false`, è necessario specificare anche un valore per **highEnabled**. Non è possibile impostare contemporaneamente l'attributo **highEnabled** e l'attributo **okEnabled** su `true`.

## applicationDefaults

L'oggetto `applicationDefaults` può contenere i seguenti attributi correlati al comportamento predefinito come la persistenza del messaggio:

### clusterBind

Stringa.

Specifica il bind da utilizzare quando `MQOO_BIND_AS_Q_DEF` viene specificato nella chiamata `MQOPEN`.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### onOpen

Specifica che il bind viene corretto dalla chiamata `MQOPEN`.

#### notFixed

Specifica che il collegamento non è fisso.

#### onGroup

Specifica che l'applicazione può richiedere che un gruppo di messaggi venga assegnato alla stessa istanza di destinazione.

### messagePersistence

Stringa.

Specifica il valore predefinito per la persistenza del messaggio sulla coda. La permanenza dei messaggi determina la possibilità che i messaggi siano conservati o meno durante i riavvii del gestore code.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### Persistente

Specifica che i messaggi sulla coda sono persistenti e vengono conservati al riavvio del gestore code.

#### nonPersistent

Specifica che i messaggi sulla coda non sono persistenti e vengono persi al riavvio del gestore code.

### messagePriority

Valore intero.

Specifica la priorità predefinita dei messaggi inseriti nella coda.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 9, dove 0 rappresenta la priorità più bassa e 9 rappresenta la priorità più alta.

### Controllo messageProperty

Stringa.

Specifica in che modo vengono gestite le proprietà del messaggio quando i messaggi vengono richiamati dalle code quando `MQGMO_PROPERTIES_AS_Q_DEF` viene specificato nella chiamata `MQGET`.

Questo attributo è applicabile alle code locali, alias e modello.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### tutti

Specifica che tutte le proprietà del messaggio vengono incluse quando il messaggio viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, si trovano in una o più intestazioni `MQRFH2` nei dati del messaggio.

#### Compatibile

Specifica che se il messaggio contiene una proprietà con il prefisso `mcd.`, `jms.`, `usr.` o `mqext.`, tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione `MQRFH2`. Altrimenti, tutte le proprietà, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono eliminate e non sono più accessibili.

**force**

Specifica che le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione MQRFH2 indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio. Un handle del messaggio valido incluso nel campo MsgHandle della struttura MQGMO nella chiamata MQGET viene ignorato. Le proprietà del messaggio non sono accessibili utilizzando l'handle del messaggio.

**nessuno**

Specifica che tutte le proprietà del messaggio vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto. Le proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione non vengono rimosse.

**version6Compatible**

Qualsiasi intestazione MQRFH2 dell'applicazione viene ricevuta come è stata inviata. Tutte le proprietà impostate utilizzando MQSETMP devono essere richiamate utilizzando MQINQMP. Non vengono aggiunti al MQRFH2 creato dall'applicazione. Le proprietà che sono state impostate nell'intestazione MQRFH2 dall'applicazione mittente non possono essere richiamate utilizzando MQINQMP.

**putResponse**

Stringa.

Specifica il tipo di risposta da utilizzare per le operazioni di inserimento nella coda quando un'applicazione specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**sincrono**

L'operazione put viene eseguita in maniera sincrona, restituendo una risposta.

**asincrono**

L'operazione di inserimento viene eseguita in modo asincrono, restituendo un sottoinsieme di campi MQMD.

**readAhead**

Stringa.

Specifica il comportamento di lettura anticipata predefinito per i messaggi non persistenti consegnati al client.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**no**

Specifica che i messaggi non persistenti non vengono letti in anticipo a meno che l'applicazione client non sia configurata per richiedere la lettura anticipata.

**si**

Specifica che i messaggi non persistenti vengono inviati in anticipo al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono essere persi se il client termina in modo anomalo o se il client non utilizza tutti i messaggi inviati.

**disabilitato**

Specifica che i messaggi non persistenti non vengono letti in anticipo, indipendentemente dal fatto che la lettura in anticipo sia richiesta dall'applicazione client.

**sharedInput**

Booleano.

Specifica l'opzione di condivisione predefinita per le applicazioni che aprono questa coda per l'input.

Se il valore è impostato su true, le code sono abilitate per richiamare i messaggi con accesso condiviso.

**Gruppo queueSharing**

 L'oggetto queueSharingGroup può contenere i seguenti attributi relativi ai gruppi di condivisione code:

**disposition**

Stringa.

Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica dove è definita la coda e come si comporta. Ovvero, specifica la disposizione della coda.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**copia**

Specifica che la definizione della coda esiste nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto gruppo con lo stesso nome dell'attributo **name** viene utilizzato per creare la coda.

Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.

**gruppo**

Specifica che la definizione della coda esiste nel repository condiviso.

Questo valore è consentito solo in un ambiente gestore code condiviso.

Se la creazione ha esito positivo, viene generato il seguente comando MQSC e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code. Il comando tenta di eseguire o aggiornare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DEFINE queue(q-name) REPLACE QSGDISP(COPY)
```

La creazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

**qmgr**

Specifica che la definizione della coda esiste nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando.

Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.

**condiviso**

Questo valore è valido solo per le code locali.

Specifica che la coda esiste nel repository condiviso.

I messaggi vengono memorizzati nella CF (Coupling Facility) e sono disponibili per qualsiasi gestore code nel gruppo di condivisione code. È possibile specificare `shared` solo se si verificano le seguenti condizioni:

- Il valore di **structureName** non è vuoto.
- Il valore di **indexType** non è `messageToken`.
- La coda non è `SYSTEM.CHANNEL.INITQ` o `SYSTEM.COMMAND.INPUT`.

Il valore predefinito è `qmgr`.

**structureName**

Stringa.

Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica il nome della struttura CFS (coupling facility structure) in cui si desidera memorizzare i messaggi quando sono state utilizzate le code condivise.

Il valore non può contenere più di 12 caratteri, deve iniziare con una lettera maiuscola (A - Z) e può includere solo i caratteri A - Z e 0 - 9.

Il nome del gruppo di condivisione code a cui è connesso il gestore code è preceduto dal nome fornito. Il nome del gruppo di condivisione code è sempre di 4 caratteri, completato con il simbolo chiocciola, @, se necessario. Ad esempio, se si utilizza un gruppo di condivisione code denominato

NY03 e si fornisce il nome PRODUCT7, il nome della struttura CFS risultante è NY03PRODUCT7. Si noti che la struttura di gestione per il gruppo di condivisione code (in questo caso NY03CSQ\_ADMIN) non può essere utilizzata per memorizzare i messaggi.

Per le code locali e modello, si applicano le regole riportate di seguito. Le regole si applicano se si crea una coda senza specificare il parametro di query facoltativo **noReplace** o se si modifica la coda:

- Su una coda locale con valore **disposition** shared, **structureName** non può essere modificato. Se è necessario modificare **structureName** o **disposition**, è necessario eliminare e ridefinire la coda. Per conservare i messaggi sulla coda, è necessario scaricare i messaggi prima di eliminare la coda. Ricaricare i messaggi dopo aver ridefinito la coda oppure spostare i messaggi in un'altra coda.
- Su una coda modello con un valore **definitionType** sharedDynamic, **structureName** non può essere vuoto.

Per le code locali e modello, quando si crea una coda con il parametro di query facoltativo **noReplace**, si applicano le seguenti regole:

- Su una coda locale con valore **disposition** shared o su una coda modello con valore **definitionType** sharedDynamic, **structureName** non può essere vuoto.

## dataCollection

L'oggetto dataCollection può contenere i seguenti attributi relativi alla raccolta di dati, monitoraggio e statistiche:

### Accounting

Stringa.

Specifica se vengono raccolti i dati di account per la coda.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### asQmgr

Specifica che la coda eredita il valore dal parametro MQSC del gestore code ACCTQ.

#### off

Specifica che i dati di account non vengono raccolti per la coda.

#### su

Specifica che i dati di account vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC ACCTQ sul gestore code non è impostato su nessuno.

### monitoraggio

Stringa.

Specifica se devono essere raccolti i dati di monitoraggio in linea e, in caso affermativo, la frequenza con cui vengono raccolti i dati.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

#### off

Specifica che i dati di monitoraggio in linea non vengono raccolti per la coda.

#### asQmgr

Specifica che la coda eredita il valore dal parametro MQSC del gestore code MONQ.

#### bassa

Specifica che i dati di controllo in linea vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC MONQ sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è bassa.

#### medio

Specifica che i dati di controllo in linea vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC MONQ sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è moderata.

#### elevata

Specifica che i dati di controllo in linea vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC MONQ sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è elevata.

## statistiche



Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Specifica se i dati statistici devono essere raccolti per la coda.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

### **asQmgr**

Specifica che la coda eredita il valore dal parametro MQSC STATQ del gestore code.

### **off**

Specifica che i dati statistici non vengono raccolti per la coda.

### **su**

Specifica che i dati delle statistiche vengono raccolti per la coda se il parametro STATQ MQSC sul gestore code non è impostato su nessuno.

## archiviazione

L'oggetto storage può contenere i seguenti attributi relativi all'archiviazione messaggi:

### indexType



Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica il tipo di indice gestito dal gestore code per accelerare le operazioni MQGET sulla coda. Per le code condivise, il tipo di indice determina quale tipo di chiamate MQGET può essere utilizzato.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

### **nessuno**

Specifica che non esiste alcun indice. I messaggi vengono richiamati in sequenza.

### **correlationId**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando gli identificativi di correlazione.

### **groupId**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando gli ID gruppo.

### **messageId**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando gli ID messaggio.

### **messageToken**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando i token del messaggio.

Il valore predefinito è none.

### **maximumDepth**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di messaggi consentiti nella coda.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 999.999.999.

### **maximumMessageLunghezza**

Valore intero.

Specifica la lunghezza massima del messaggio consentita per i messaggi sulla coda.

Non impostare un valore maggiore dell'attributo **maximumMessageLength** per il gestore code.

Il valore deve essere compreso tra 0 e 104.857.600 byte.

### **Sequenza messageDelivery**

Stringa.

Specifica se i messaggi vengono consegnati in ordine di priorità o in base alla sequenza.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**priorità**

Specifica che i messaggi vengono restituiti in ordine di priorità.

**FIFO**

Specifica che i messaggi vengono restituiti nell'ordine first in, first out.

**nonPersistentMessageClass**

  Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Questo attributo è valido solo sulle code locali e modello.

Specifica il livello di affidabilità da assegnare ai messaggi non persistenti inseriti nella coda.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**normale**

Specifica che i messaggi non persistenti persistono per la durata della sessione del gestore code. Vengono eliminati se il gestore code viene riavviato.

**elevata**

Specifica che il gestore code tenta di conservare i messaggi non persistenti per la durata della coda. I messaggi non persistenti potrebbero ancora essere persi se si verifica un errore.

**storageClass**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica il nome della classe di archiviazione.

**Generale**

L'oggetto `general` può contenere i seguenti attributi relativi alle proprietà generali della coda:

**descrizione**

Stringa.

Specifica una descrizione per la coda.

I caratteri nel campo descrizione vengono convertiti da UTF-8 nel CCSID del gestore code. Assicurarsi di utilizzare solo i caratteri che è possibile convertire. È necessario eseguire l'escape di alcuni caratteri:

- Le virgolette doppie, " , devono essere precedute da un carattere di escape \ "
- Una barra retroversa, \ , deve essere preceduti da un carattere di escape \\
- Una barra, / , deve essere preceduti da un carattere di escape \/

**inhibitGet**

Booleano.

Specifica se le operazioni di acquisizione sono consentite sulla coda.

Se il valore è impostato su `true`, le operazioni `get` non sono consentite sulla coda.

**inhibitPut**

Booleano.

Specifica se le operazioni di inserimento sono consentite sulla coda.

Se il valore è impostato su `true`, le operazioni di inserimento non sono consentite sulla coda.

**Coda isTransmission**

Stringa.

Specifica se la coda è per un utilizzo normale o per la trasmissione di messaggi a un gestore code remoto.

Se il valore è impostato su `true`, la coda è una coda di trasmissione per la trasmissione di messaggi a un gestore code remoto.

L'attributo `isTransmissionQueue` normalmente non deve essere modificato mentre i messaggi sono in coda. Il formato dei messaggi cambia quando vengono inseriti in una coda di trasmissione.

## esteso

L'oggetto `extended` può contenere i seguenti attributi relativi alle proprietà della coda estesa:

### Input allowShared

Booleano.

Specifica se più istanze delle applicazioni possono aprire la coda per l'input.

Se il valore è impostato su `true`, più istanze di applicazioni possono aprire la coda per l'input.

### backoutRequeueQueueName

Stringa.

Specifica il nome della coda a cui viene trasferito un messaggio se ne viene eseguito il backout più volte rispetto al valore di **backoutThreshold**.

La coda di backout non deve esistere quando viene creata la coda, ma deve esistere quando viene superato il valore **backoutThreshold**.

### backoutThreshold

Valore intero.

Specifica il numero di volte in cui un messaggio può essere sottoposto a backout prima di essere trasferito alla coda di backout specificata dall'attributo **backoutRequeueQueueName**.

Se il valore **backoutThreshold** viene successivamente ridotto, i messaggi già presenti nella coda di cui è stato eseguito il backout almeno il numero di volte in cui il nuovo valore rimane nella coda. Tali messaggi vengono trasferiti se ne viene eseguito nuovamente il backout.

Il valore deve essere un valore compreso nell'intervallo 0 - 999.999.999.

## personalizzato

Stringa.

Specifica gli attributi personalizzati per le nuove funzioni.

Questo attributo contiene i valori degli attributi, come coppie di nome attributo e valore, che sono separati da almeno uno spazio. Le coppie nome - valore dell'attributo hanno il formato `NAME (VALUE)`. Le virgolette singole, `'`, devono essere precedute da un'altra virgoletta singola.

V 9.1.0

### enableMediaImageOperations

ULW

MQ Appliance

Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente può essere ripristinato da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

Stringa.

Il valore deve essere uno dei seguenti:

**si**

Specifica che questo oggetto coda è recuperabile.

**no**

I comandi `rcdmqimg` e `rcmqobj` non sono consentiti per questi oggetti. Se le immagini di supporto automatiche sono abilitate, le immagini di supporto non vengono scritte per questi oggetti.

**asQmgr**

Specifica che la coda eredita il valore dall'attributo `ImageRecoverQueue` del gestore code.

Questo è il valore predefinito per questo attributo.

## HardenGetBackout

**z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Booleano.

Specifica se il conteggio del numero di volte in cui è stato eseguito il backout di un messaggio viene salvato, per garantire che sia accurato durante i riavvii del gestore code.

Se il valore è impostato su `true`, il conteggio di backout è sempre accurato durante i riavvii del gestore code.

## supportDistributionElenchi

**ULW** **MQ Appliance** Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Booleano.

Specifica se i messaggi dell'elenco di distribuzione possono essere inseriti nella coda.

Se il valore è impostato su `true`, gli elenchi di distribuzione possono essere inseriti nella coda.

## V 9.1.0 PATCH

Utilizzare il metodo HTTP PATCH con la risorsa `queue` per modificare una coda su un gestore code specificato.

**Nota:** **V 9.1.5** Questo URL della risorsa è disponibile solo nella versione 1 di REST API. Per modificare le code utilizzando la versione 2 di REST API, utilizzare la risorsa [“/admin/azione / qmgr/ {qmgrName}/ mqsc”](#) a pagina 1985 .

Questo comando REST API è simile al comando PCF [“Modifica, copia e crea coda”](#) a pagina 1498 e ai comandi MQSC [“Code ALTER”](#) a pagina 367 .

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 2148
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2149
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 2150
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/{qmgrName}/queue/{queueName}`

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui esiste la coda da modificare.

Il nome del gestore code è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.

### queueName

Specifica il nome della coda da modificare.

**V 9.1.0** È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

### **commandScope=scope**

**z/OS** Questo parametro è disponibile solo su z/OS.

Specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code,

Non è possibile specificare questo parametro se il gestore code non è un membro di un gruppo di condivisione code.

*scope* può essere uno dei seguenti valori:

#### **Il nome di un gestore code**

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore code denominato. Il gestore code deve essere attivo all'interno dello stesso gruppo di condivisione code del gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Non è possibile specificare il nome di gestore code che è il gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Se il nome del gestore code include un segno di percentuale, %, questo carattere deve avere una codifica URL come %25.

\*

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore code locale e passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code,

Se viene utilizzata questa opzione, viene restituita un'intestazione di risposta `ibm-mq-qmgrs` con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

### **force**

Specifica che il comando viene forzato per il completamento, indipendentemente dal fatto che il completamento influisca o meno su una coda aperta.

Questo parametro non è valido per le code modello.

Una coda aperta è interessata nei casi seguenti:

- La coda è una coda alias. **targetName** viene modificato e un'applicazione ha la coda alias aperta.
- La coda è una coda locale. L'attributo **allowedSharedInput** viene modificato e più di un'applicazione ha la coda aperta per l'immissione.
- La coda è una coda locale. L'attributo **isTransmissionQueue** viene modificato e i messaggi si trovano nella coda oppure le applicazioni hanno la coda aperta.
- La coda è una coda remota. L'attributo **transmissionQueueName** viene modificato e un'applicazione ha una coda remota aperta che potrebbe essere influenzata da questa modifica.

- La coda è remota. Gli attributi **queueName**, **qmgrName** e **transmissionQueueName** vengono modificati e una o più applicazioni hanno una coda aperta che si è risolta tramite questa definizione come alias del gestore code.

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Content-Type

Questa intestazione deve essere inviata con un valore di `application/json` facoltativamente seguito da `; charset=UTF-8`.

### ibm-mq-rest-csrf-token

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Il corpo della richiesta deve essere in formato JSON nella codifica UTF-8 . All'interno degli attributi del corpo della richiesta vengono specificati e gli oggetti JSON denominati vengono creati per specificare ulteriori attributi da modificare. Gli attributi non specificati non vengono modificati.

Ad esempio, il seguente JSON contiene l'attributo **type** quindi gli oggetti JSON denominati `events` e `storage`. Gli oggetti JSON denominati definiscono gli ulteriori attributi per modificare la coda in modo da disabilitare gli eventi di grandezza della coda elevata e modificare la grandezza massima della coda in 2000:

```
{
  "type": "local",
  "events": {
    "serviceInterval": {
      "highEnabled": false,
      "okEnabled": false
    }
  },
  "storage": {
    "maximumDepth": 2000
  }
}
```

Per ulteriori esempi, vedi [esempi](#).

I seguenti attributi possono essere inclusi nel corpo della richiesta:

### tipo

Stringa.

Specifica il tipo di coda.

Il valore può essere uno dei seguenti:

- `local`
- `alias`
- `model`
- `remote`

Il valore predefinito è local.

I seguenti oggetti possono essere inclusi nel corpo della richiesta per specificare ulteriori attributi:

**remoto**

Contiene gli attributi correlati alle code remote. Gli attributi in questo oggetto sono supportati solo per le code remote.

**alias**

Contiene gli attributi correlati alle code alias. Gli attributi in questo oggetto sono supportati solo per le code alias.

**modello**

Contiene gli attributi correlati alle code modello. Gli attributi in questo oggetto sono supportati solo per le code modello.

**cluster**

Contiene gli attributi correlati ai cluster.

**trigger**

Contiene attributi correlati al trigger.

**events**

Contiene due oggetti, uno per la profondità della coda e uno per gli eventi di intervallo di servizi della coda. Ogni oggetto contiene attributi correlati al tipo di evento.

**applicationDefaults**

Contiene attributi correlati al funzionamento predefinito come la persistenza del messaggio, la priorità del messaggio, le impostazioni di immissione condivise e le impostazioni di lettura anticipata.

**Gruppo queueSharing**

Contiene gli attributi correlati ai gruppi di condivisione code su z/OS.

**dataCollection**

Contiene gli attributi correlati alla raccolta dati, al monitoraggio e alle statistiche.

**archiviazione**

Contiene gli attributi relativi alla memoria dei messaggi, ad esempio la profondità massima della coda e la lunghezza massima dei messaggi consentiti nella coda.

**Generale**

Contiene gli attributi correlati alle proprietà generali della coda, ad esempio se le operazioni di ricezione o di inserimento sono inibite, la descrizione della coda e le impostazioni della coda di trasmissione.

**esteso**

Contiene gli attributi correlati alle proprietà della coda estesa, come le impostazioni della coda di backout e le impostazioni di input condivise.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della richiesta per code”](#) a pagina 2133.

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrativa REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere i comandi PCF seguenti per il gestore code specificato:

- Per la coda specificata dalla parte *{queueName}* dell'URL della risorsa, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_CHANGE\_Q**.



Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare **setmqaut** (concessione o revoca dell'autorizzazione).



Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 204

Coda modificata correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati dati di coda non validi.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token`. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2149.

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste. Per ulteriori informazioni sull'accesso richiesto, consultare [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2149.

### 404

La coda non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:



### **ibm - mq - qmgrs**

Su z/OS, se si utilizza il parametro di query facoltativo `commandScope=*`, questa intestazione viene restituita con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

Se si verifica un errore prima dell'emissione del comando ai gestori code, l'intestazione della risposta non contiene l'elenco dei gestori code. Ad esempio, una richiesta che genera un codice di stato 200 o 201 ha l'intestazione perché il comando ha avuto esito positivo. Una richiesta che genera un codice di stato 401 (non autenticato) non ha l'intestazione perché la richiesta è stata rifiutata. Una richiesta che genera un codice di stato 403 (non autorizzato) ha l'intestazione perché i singoli gestori code decidono se il comando è autorizzato.

### **ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## Formato corpo della risposta

Il corpo della risposta è vuoto se la coda è stata modificata correttamente. Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

## Esempi

- Il seguente esempio modifica una coda alias denominata `aliasQueue`. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP PATCH:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/aliasQueue
```

Viene inviato il seguente payload JSON:

```
{
  "type": "alias",
  "alias": {
    "targetName": "aDifferentLocalQueue"
  }
}
```

### V 9.1.0 GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `queue` per richiedere informazioni sulle code.

**Nota:** **V 9.1.5** Questo URL della risorsa è disponibile solo nella versione 1 di REST API. Per richiedere informazioni sulle code che utilizzano la versione 2 di REST API, utilizzare la risorsa ["/admin/azione / qmgr/{qmgrName}/ mqsc"](#) a pagina 1985 .

Le informazioni restituite sono simili alle informazioni restituite dai comandi PCF ["Interrogazione coda"](#) a pagina 1749 e ["Interrogazione stato coda"](#) a pagina 1814 e dai comandi MQSC ["VISUALIZZAZIONE CODA"](#) a pagina 786 e ["VISUALIZZAZIONE QSTATUS"](#) a pagina 774 .

**Nota:** **z/OS** Su z/OS, l'iniziatore del canale deve essere in esecuzione prima di utilizzare la risorsa `queue` con il metodo HTTP GET in una delle seguenti situazioni:

- Il parametro di query facoltativo **type** non è specificato.
- Il parametro di query facoltativo **type** è specificato come `all` o `cluster`.
- URL risorsa
- Parametri di query facoltativi
- ["Intestazioni richiesta"](#) a pagina 2157
- [Formato corpo richiesta](#)
- ["Requisiti di sicurezza"](#) a pagina 2157
- [Codici di stato risposta](#)
- ["Intestazioni della risposta"](#) a pagina 2158
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

```
https://host:port/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/{qmgrName}/queue/{queueName}
```

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui eseguire la query delle code.

**V 9.1.0** È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway, Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

### **queueName**

Facoltativamente, specifica il nome di una coda che esiste sul gestore code specificato.

Il nome della coda è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

Se il nome della coda include una barra o un segno di percentuale, questi caratteri devono essere codificati URL:

- Una barra, /, deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale, %, deve essere codificato come %25.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## **Parametri di query facoltativi**

**attributi = {oggetto, ... | \* |oggetto.attributeName, ...}**

### **oggetto, ...**

Specifica un elenco separato da virgole di oggetti JSON che contengono attributi di configurazione della coda correlati da restituire.

Ad esempio, per restituire tutti gli attributi di configurazione della coda relativi alle date / ore, specificare `timestamps`. Per restituire tutti gli attributi di configurazione della coda correlati alla memoria e alla raccolta dati, specificare `storage , dataCollection`.

Gli oggetti `status` e `applicationHandle` non possono essere specificati con questo parametro di query. Utilizzare i parametri di query **status** e **applicationHandle** per restituire questi attributi.

Non è possibile specificare lo stesso oggetto più di una volta. Se si richiedono oggetti non validi per una particolare coda, gli attributi non vengono restituiti per tale coda. Tuttavia, se si specifica un valore per il parametro **type** che non è `alle` si richiedono oggetti non validi per quel tipo di coda, viene restituito un errore.

Per un elenco completo di oggetti e attributi associati, consultare [Attributi per code](#).

**\***

Specifica tutti gli attributi.

### **object.attributeName,...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi di configurazione coda da restituire.

Ogni attributo deve specificare l'oggetto JSON che contiene l'attributo, nel formato `object.attributeName`. Ad esempio, per restituire l'attributo `maximumDepth`, contenuto nell'oggetto di archiviazione, specificare `storage.maximumDepth`.

Gli attributi dagli oggetti `status` e `applicationHandle` non possono essere specificati con questo parametro di query. Utilizzare i parametri di query **status** e **applicationHandle** per restituire questi attributi.

Non è possibile specificare lo stesso attributo più di una volta. Se si richiedono attributi non validi per una particolare coda, gli attributi non vengono restituiti per tale coda. Tuttavia, se si specifica

il parametro **type** e gli attributi della richiesta che non sono validi per quel tipo di coda, viene restituito un errore.

Per un elenco completo degli attributi e degli oggetti associati, consultare [Attributi per code](#).

**status = {status | \* |status.nomeAttributo, ...}**

**stato**

Specifica che vengono restituiti tutti gli attributi di stato.

**\***

Specifica tutti gli attributi. Questo parametro è equivalente a **status**.

**stato.attributeName, ...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi di stato da restituire.

Ad esempio, per restituire l'attributo `currentDepth`, specificare `status.currentDepth`.

Per un elenco completo degli attributi di stato, vedere [Attributi di stato per code](#).

Se si specifica il parametro di query facoltativo **status**, è possibile specificare il parametro **type** solo con i valori `all` o `local`. Non è possibile specificare il parametro **queueSharingGroupDisposition** con il valore `group`.

**applicationHandle= {applicationHandle | \* |applicationHandle.attributeName, ...}**

**applicationHandle**

Specifica che vengono restituiti tutti gli attributi dell'handle dell'applicazione.

**\***

Specifica tutti gli attributi. Questo parametro è equivalente a **applicationHandle**.

**applicationHandle.attributeName,...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi dell'handle dell'applicazione da restituire.

Ad esempio, per restituire l'attributo `handleState`, specificare `applicationHandle.handleState`.

Per un elenco completo degli attributi dell'handle dell'applicazione, consultare [Attributi dell'handle dell'applicazione per code](#).

Se si specifica il parametro di query facoltativo **applicationHandle**, è possibile specificare il parametro **type** solo con i valori `all` o `local`. Non è possibile specificare il parametro **queueSharingGroupDisposition** con il valore `group`.

**commandScope=scope**

 Questo parametro è disponibile solo su z/OS.

Specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code,

Non è possibile specificare questo parametro se il gestore code non è un membro di un gruppo di condivisione code.

*scope* può essere uno dei seguenti valori:

**Il nome di un gestore code**

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore code denominato. Il gestore code deve essere attivo all'interno dello stesso gruppo di condivisione code del gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Non è possibile specificare il nome di gestore code che è il gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Se il nome del gestore code include un segno di percentuale, %, questo carattere deve avere una codifica URL come %25.

**\***

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore coda locale e passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code,

Se viene utilizzata questa opzione, viene restituita un'intestazione di risposta `ibm-mq-qmgrs` con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

### **filtro=filterValue**

Specifica un filtro per le definizioni di coda restituite.

Se si specifica un nome coda nell'URL della risorsa, è possibile filtrare solo gli attributi di gestione dell'applicazione.

Se si filtra in base a un attributo dell'handle dell'applicazione, gli unici handle dell'applicazione restituiti sono quelli che corrispondono al parametro del filtro.

È possibile specificare solo un filtro. Se si filtra in base a un attributo dell'handle dell'applicazione, è necessario specificare il parametro di query **applicationHandle**. Se si filtra in base a un attributo di stato, è necessario specificare il parametro di query **status**.

*filterValue* ha il seguente formato:

```
attribute:operator:value
```

dove:

#### **attributo**

Specifica uno degli attributi applicabili. Per un elenco completo di attributi, vedere [Attributi delle code](#). Non è possibile specificare i seguenti attributi:

- name
- type
-  queueSharingGroup.disposition
- status.onQueueTime
- status.tpipeName
- applicationHandle.qmgrTransactionId
- applicationHandle.unitOfWorkId
- applicationHandle.openOptions

Per filtrare gli attributi che sono data / ora, il filtro può specificare qualsiasi parte della data / ora, con un asterisco finale, \*. Il formato di una data / ora è YYYY-MM-DDThh:mm:ss. Ad esempio, è possibile specificare 2001-11-1\* per filtrare in base alle date comprese nell'intervallo tra 2001-11-10 e 2001-11-19 oppure 2001-11-12T14:\* per filtrare qualsiasi minuto nell'ora specificata del giorno specificato.

I valori validi per la sezione YYYY della data sono compresi nell'intervallo 1900 - 9999.

La data/ora è una stringa. Pertanto, solo gli operatori `equalTo` e `notEqualTo` possono essere utilizzati con la data / ora.

**Nota:**  Se il parametro di query **filter** o il parametro di query **name** con un carattere jolly vengono utilizzati con il parametro di query **commandScope=\*** e non ci sono code corrispondenti su almeno uno dei gestori code attivi nel gruppo di condivisione code, viene restituito un messaggio di errore.

#### **operatore**

Specifica uno dei seguenti operatori:

##### **lessThan**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

##### **greaterThan**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

**equalTo**

Utilizzare questo operatore con qualsiasi attributo.

**notEquala**

Utilizzare questo operatore con qualsiasi attributo.

**lessThanOrEqualA**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

**greaterThanOrEqualA**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

**Valore**

Specifica il valore costante da verificare rispetto all'attributo.

Il tipo di valore è determinato dal tipo di attributo.

Per gli attributi stringa e boolean, è possibile omettere il campo valore dopo i due punti. Per gli attributi stringa, omettere il valore per restituire le code senza valore per l'attributo specificato. Per gli attributi booleani, omettere il valore per restituire tutte le code che hanno l'attributo specificato impostato su false. Ad esempio, il seguente filtro restituisce tutte le code in cui l'attributo descrizione non è specificato:

```
filter=general.description:equalTo:
```

È possibile utilizzare un singolo asterisco, \*, alla fine del valore come carattere jolly. Non è possibile utilizzare solo un asterisco.

Se il valore include uno spazio, una barra, un segno di percentuale o un asterisco che non è un carattere jolly, questi caratteri devono essere codificati URL:

- Uno spazio deve essere codificato come %20
- Una barra, /, deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale, %, deve essere codificato come %25.
- Un asterisco, \*, deve essere codificato come %2A.



Se il parametro di query del filtro viene utilizzato con il parametro di query **commandScope=\*** e non ci sono valori corrispondenti su almeno un gestore code attivo nel gruppo di condivisione code, viene restituito un messaggio di errore.

**nome=name**

Questo parametro di query non può essere utilizzato se si specifica un nome coda nell'URL della risorsa.

Specifica un nome coda con caratteri jolly su cui applicare il filtro.

Il *nome* specificato deve includere un asterisco, \*, come carattere jolly. È possibile specificare una delle seguenti combinazioni:

**\***

Specifica che vengono restituite tutte le code.

**prefisso \***

Specifica che vengono restituite tutte le code con il prefisso specificato nel nome coda.

**\*Suffisso**

Specifica che vengono restituite tutte le code con il suffisso specificato nel nome della coda.

**prefisso \*suffisso**

Specifica che vengono restituite tutte le code con il prefisso e il suffisso specificati nel nome coda.



Se il parametro di query del nome viene utilizzato con un carattere jolly, viene specificato il parametro di query **commandScope=\*** e non vi sono valori corrispondenti su almeno uno dei gestori code attivi nel gruppo di condivisione code, viene restituito un messaggio di errore.

**queueSharingGroupDisposition=disposizione**

Questo parametro è disponibile solo su z/OS.

Specifica dove viene definita la coda per la quale devono essere restituite le informazioni e come si comportano. In altre parole, specifica la disposizione della coda per cui devono essere restituite le informazioni.

Non è possibile specificare il parametro **queueSharingGroupDisposition** se si specifica `type=cluster` per il parametro **type** .

Il valore può essere uno dei seguenti:

#### **Live**

Specifica che la coda è definita come `qmgr` o `copy`.

In un ambiente di gestori code condivisi, **live** visualizza anche le informazioni per le code che sono definite con `shared`.

Se il parametro di query facoltativo **commandScope** viene specificato con l'opzione **live** , le definizioni di coda con una disposizione `shared` vengono restituite solo dal gestore code che ha ricevuto la richiesta REST. Altri gestori code nel gruppo non restituiscono queste definizioni di code.

Se si specifica **live** con il parametro **attributes** e si specifica il parametro **commandScope** con un nome gestore code, gli attributi della coda non vengono restituiti per le code condivise.

#### **tutti**

Specifica che la coda è definita come `qmgr` o `copy`.

In un ambiente di gestori code condivisi, **all** visualizza anche le informazioni per le code definite con `group` o `shared`.

Se il parametro di query facoltativo **commandScope** è specificato con **all**, le definizioni di coda con una disposizione `group` o `shared` vengono restituite solo dal gestore code che ha ricevuto la richiesta REST. Altri gestori code nel gruppo non restituiscono queste definizioni di code.

Se si specifica **all** con il parametro **attributes** e si specifica il parametro **commandScope** con un nome gestore code, gli attributi della coda non vengono restituiti per le code condivise.

Se si specifica **all** e si specifica **type=all**, non viene restituita alcuna coda cluster.

#### **copia**

Specifica che la coda è definita come `copy`.

#### **gruppo**

Specifica che la coda è definita come `group`.

Se si specifica **group**, non è possibile specificare il parametro di query facoltativo **commandScope** .

#### **privato**

Specifica che la coda è definita come `copy` o `qmgr`.

#### **qmgr**

Specifica che la coda è definita come `qmgr`.

#### **condiviso**

Specifica che la coda è definita come `shared`.

Non è possibile specificare il parametro di query facoltativo **commandScope** con questa opzione, a meno che non venga specificato anche il parametro di query facoltativo **status** o **applicationHandle** .

Non è possibile specificare questa opzione con il parametro **attributes** se si specifica anche il parametro **commandScope** con un nome gestore code.

Se si specifica **shared** e si specifica **type=all**, vengono restituite tutte le code condivise, incluse le code cluster con disposizione `shared`.

Il valore predefinito è `live`.

#### **tipo=tipo**

Specifica il tipo di coda di cui restituire le informazioni.

Il valore può essere uno dei seguenti:

**tutti**

Specifica che vengono restituite le informazioni su tutte le code, incluse le code cluster.

► **z/OS** Su z/OS, verificare che l'inziatore di canali sia in esecuzione quando si utilizza questa opzione.

**locale**

Specifica che vengono restituite le informazioni sulle code locali.

**alias**

Specifica che vengono restituite le informazioni sulle code alias.

**remoto**

Specifica che vengono restituite le informazioni sulle code remote.

**cluster**

Specifica che vengono restituite le informazioni sulle code cluster.

► **z/OS** Non è possibile specificare **type=cluster** se si specifica il parametro **queueSharingGroupDisposition**.

► **z/OS** Su z/OS, verificare che l'inziatore di canali sia in esecuzione quando si utilizza questa opzione.

**modello**

Specifica che vengono restituite le informazioni sulle code modello.

Il valore predefinito è all.

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

**Autorizzazione**

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

**ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Nessuna.

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrativa REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere i comandi PCF seguenti per il gestore code specificato:

- Se i parametri di query **status** o **applicationHandle** non sono specificati:

- Per la coda specificata dalla parte *{queueName}* dell'URL della risorsa o per le code che corrispondono ai parametri di query specificati, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_Q**.
- Se vengono specificati i parametri di query **status** o **applicationHandle** :
  - Per la coda specificata dalla parte *{queueName}* dell'URL della risorsa o per le code che corrispondono ai parametri di query specificati, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_Q**.
  - Per la coda specificata dalla parte *{queueName}* dell'URL della risorsa o per le code che corrispondono ai parametri di query specificati, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_QSTATUS**.

Un principal ha l'autorizzazione di visualizzazione se può emettere uno o entrambi i comandi PCF **MQCMD\_INQUIRE\_Q** e **MQCMD\_INQUIRE\_QSTATUS**. Se il principal ha l'autorizzazione di visualizzazione solo per alcune delle code specificate dall'URL della risorsa e dai parametri di query, l'array di code restituito dalla richiesta REST è limitato a quelle code che il principal ha l'autorizzazione a visualizzare. Non vengono restituite informazioni sulle code che non è possibile visualizzare. Se il principal non dispone dell'autorizzazione di visualizzazione per nessuna delle code specificate dall'URL della risorsa e dai parametri della query, viene restituito un codice di stato HTTP 403.

 Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare [setmqaut](#) (concessione o revoca dell'autorizzazione).

 Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

Informazioni sulla coda richiamate correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi della coda non validi.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2157.

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste. Per ulteriori informazioni sull'accesso richiesto, consultare [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2157.

### 404

La coda non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

Su z/OS, se si utilizza il parametro di query facoltativo `commandScope= *`, questa intestazione viene restituita con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

Se si verifica un errore prima dell'emissione del comando ai gestori code, l'intestazione della risposta non contiene l'elenco dei gestori code. Ad esempio, una richiesta che genera un codice di stato 200 o 201 ha l'intestazione perché il comando ha avuto esito positivo. Una richiesta che genera un codice di stato 401 (non autenticato) non ha l'intestazione perché la richiesta è stata rifiutata. Una richiesta che genera un codice di stato 403 (non autorizzato) ha l'intestazione perché i singoli gestori code decidono se il comando è autorizzato.

### **ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## **Formato corpo della risposta**

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8. La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `queue`. Ogni elemento nell'array è un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su una coda. Ciascuno di tali oggetti JSON contiene i seguenti attributi:

### **nome**

Stringa.

Specifica il nome della coda.

Questo attributo viene sempre restituito.

### **tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di coda.

Il valore è uno dei seguenti:

- `local`
- `alias`
- `remote`
- `cluster`
- `model`

Questo attributo viene sempre restituito.

I seguenti oggetti possono essere inclusi nell'oggetto JSON che rappresenta informazioni su una coda. Gli oggetti e attributi restituiti dipendono dall'URL specificato per la richiesta:

### **remoto**

Contiene gli attributi correlati alle code remote.

### **alias**

Contiene gli attributi correlati alle code alias.

### **dinamico**

Contiene gli attributi correlati alle code dinamiche.

### **modello**

Contiene gli attributi correlati alle code modello.

### **cluster**

Contiene gli attributi correlati ai cluster.

**trigger**

Contiene attributi correlati al trigger.

**events**

Contiene due oggetti, uno per la profondità della coda e uno per gli eventi di intervallo di servizi della coda. Ogni oggetto contiene attributi correlati al tipo di evento.

**applicationDefaults**

Contiene attributi correlati al funzionamento predefinito come la persistenza del messaggio, la priorità del messaggio, le impostazioni di immissione condivise e le impostazioni di lettura anticipata.

**Gruppo queueSharing**

Contiene gli attributi correlati ai gruppi di condivisione code su z/OS.

**dataCollection**

Contiene gli attributi correlati alla raccolta dati, al monitoraggio e alle statistiche.

**archiviazione**

Contiene gli attributi relativi alla memoria dei messaggi, ad esempio la profondità massima della coda e la lunghezza massima dei messaggi consentiti nella coda.

**Generale**

Contiene gli attributi correlati alle proprietà generali della coda, ad esempio se le operazioni di ricezione o di inserimento sono inibite, la descrizione della coda e le impostazioni della coda di trasmissione.

**esteso**

Contiene gli attributi correlati alle proprietà della coda estesa, come le impostazioni della coda di backout e le impostazioni di input condivise.

**timestamps**

Contiene gli attributi correlati alle informazioni di data e ora, ad esempio la data e l'ora in cui è stata creata una coda.

**stato**

Contiene gli attributi correlati alle informazioni sullo stato della coda.

**applicationHandle**

Contiene gli attributi correlati alle informazioni sulla gestione dell'applicazione.

Se una coda non ha alcun handle di applicazione, ma sono richieste informazioni sugli handle di applicazione, viene restituito un oggetto vuoto.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della risposta per code”](#) a pagina 2163.

Se viene trovato un oggetto danneggiato e la richiesta REST non ha specificato una coda, viene restituito un ulteriore array JSON denominato `damaged`. Questo array JSON contiene un elenco di oggetti danneggiati, specificando i nomi oggetto. Se la richiesta REST specifica un nome coda all'interno dell'URL della risorsa, ma l'oggetto è danneggiato, viene restituito un errore.

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

**Esempi**

**Nota:** Vengono restituite informazioni sulle code `SYSTEM.*`. È previsto che vengano restituite tutte le code. Tuttavia, per brevità, i risultati riportati nei seguenti esempi non includono tutti i risultati previsti.

- Il seguente esempio elenca tutte le code sul gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "queue": [
    {
      "name": "localQueue",
```

```

    "type": "local"
  }, {
    "name": "remoteQueue",
    "type": "remote",
    "remote": {
      "queueName": "queueOnQM1",
      "qmgrName": "QM1"
    }
  }, {
    "name": "aliasQueue",
    "type": "alias",
    "alias": {
      "targetName": "localQueue"
    }
  }, {
    "name": "modelQueue",
    "type": "model",
    "model": {
      "type": "permanentDynamic"
    }
  }, {
    "name": "permanentDynamicQueue",
    "type": "local",
    "dynamic": {
      "type": "permanentDynamic"
    }
  }, {
    "name": "aliasQueue2",
    "type": "cluster",
    "cluster": {
      "name": "CLUSTER1",
      "qmgrName": "QM2",
      "queueType": "alias"
    }
  }
}]
}

```

- Il seguente esempio elenca tutte le code locali sul gestore code QM1, mostrando se sono abilitate all'acquisizione o all'inserimento. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```

https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QMGR2/queue?
type=local&attributes=general.inhibitPut,general.inhibitGet

```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```

{
  "queue":
  [
    {
      "name": "localQueue",
      "type": "local",
      "general": {
        "inhibitPut": true,
        "inhibitGet": false,
      }
    },
    {
      "name": "permanentDynamicQueue",
      "type": "local",
      "dynamic": {
        "type": "permanentDynamic"
      },
      "general": {
        "inhibitPut": false,
        "inhibitGet": false,
      }
    }
  ]
}

```

- Il seguente esempio elenca gli attributi di stato per la coda Q1, sul gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```

https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/Q1?status=*

```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```

{
  "queue":
  [
    {

```

```

    "name": "Q1",
    "status": {
      "currentDepth": 0,
      "lastGet": "2016-12-05T15:56:28.000Z",
      "lastPut": "2016-12-05T15:56:28.000Z",
      "mediaRecoveryLogExtent": "",
      "oldestMessageAge": 42,
      "onQueueTime": {
        "longSamplePeriod": 3275,
        "shortSamplePeriod": 3275
      },
      "openInputCount": 1,
      "openOutputCount": 1,
      "uncommittedMessages": 2
    },
    "type": "local"
  }
}

```

- Il seguente esempio elenca gli attributi della gestione dell'applicazione per una coda Q1, nel gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/Q1?applicationHandle=*
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```

{
  "queue":
  [
    {
      "applicationHandle":
      [
        {
          "asynchronousState": "none",
          "channelName": "",
          "connectionName": "",
          "description": "",
          "state": "inactive",
          "openOptions": [
            "MQOO_INPUT_SHARED",
            "MQOO_BROWSE",
            "MQOO_INQUIRE",
            "MQOO_SAVE_ALL_CONTEXT",
            "MQOO_FAIL_IF_QUIESCING"
          ],
          "processID": 9388,
          "qmgrTransactionID": "AAAAAAhAAAA=",
          "recoveryID": "AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA====",
          "tag": "IBM\\Java70\\jre\\bin\\javaw.exe",
          "threadID": 0,
          "transactionType": "qmgr",
          "type": "userApplication",
          "userID": "myID"
        },
        {
          "asynchronousState": "none",
          "channelName": "",
          "connectionName": "",
          "description": "",
          "state": "inactive",
          "openOptions": [
            "MQOO_OUTPUT",
            "MQOO_FAIL_IF_QUIESCING"
          ],
          "processID": 9388,
          "qmgrTransactionID": "AAAAAAhAAAA=",
          "recoveryID": "AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA====",
          "tag": "IBM\\Java70\\jre\\bin\\javaw.exe",
          "threadID": 0,
          "transactionType": "qmgr",
          "type": "userApplication",
          "userID": "myID"
        }
      ],
      "name": "Q1",
      "type": "local"
    }
  ]
}

```

- Il seguente esempio mostra come ottenere tutte le informazioni, inclusi gli handle di applicazione e stato, per la coda Q2 sul gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/Q2?
attributes=* & status=* & applicationHandle=*
```

- Il seguente esempio mostra come richiamare tutte le informazioni di configurazione e di stato della coda per le code con un valore **openInputCount** maggiore di tre, per il gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue?
attributes=* & status=* & filter=status.openInputCount:greaterThan:3
```

### **V 9.1.0** *Attributi del corpo della risposta per code*

Quando utilizzi il metodo HTTP GET con l'oggetto queue per richiedere informazioni sulle code, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“remoto” a pagina 2163](#)
- [“alias” a pagina 2164](#)
- [“dinamico” a pagina 2164](#)
- [“modello” a pagina 2164](#)
- [“cluster” a pagina 2165](#)
- [“trigger” a pagina 2166](#)
- [“events” a pagina 2167](#)
- [“applicationDefaults” a pagina 2168](#)
- [“Gruppo queueSharing” a pagina 2170](#)
- [“dataCollection” a pagina 2170](#)
- [“archiviazione” a pagina 2171](#)
- [“Generale” a pagina 2173](#)
- [“esteso” a pagina 2173](#)
- [“timestamps” a pagina 2174](#)
- [“stato” a pagina 2175](#)
- [“applicationHandle” a pagina 2176](#)

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per i parametri e gli attributi REST API della coda, consultare [“REST API e equivalenti PCF per code” a pagina 2195](#).

## **remoto**

L'oggetto remote contiene informazioni sulle code remote e viene restituito solo per le code remote:

### **qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code remoto.

Se questa coda remota viene utilizzata come alias del gestore code, questo attributo è il nome del gestore code.

Se questa coda remota viene utilizzata come alias della coda di risposta, questo attributo è il nome del gestore code che deve essere il gestore code di risposta.

Questo attributo viene sempre restituito.

### **queueName**

Stringa.

Specifica il nome della coda come è noto sul gestore code remoto.

Questo attributo viene sempre restituito.

## Nome transmissionQueue

Stringa.

Specifica il nome della coda di trasmissione utilizzata per i messaggi destinati a una coda remota o a una definizione alias del gestore code.

## alias

L'oggetto `alias` contiene informazioni sulle code alias e viene restituito solo per le code alias:

### targetName

Stringa.

Specifica il nome della coda o dell'argomento in cui si risolve l'alias.

Questo attributo viene sempre restituito.

### targetType

Stringa.

Specifica il tipo di oggetto in cui l'alias viene risolto.

Il valore è uno dei seguenti:

#### Coda

Specifica che l'oggetto è una coda.

#### topic

Specifica che l'oggetto è un argomento.

## dinamico

L'oggetto `dynamic` contiene informazioni sulle code dinamiche e viene restituito solo per code locali create in modo programmatico da una coda modello:

### tipo

Stringa.

Specifica il tipo di coda dinamica.

Questo attributo viene sempre restituito.

Il valore è uno dei seguenti:

#### permanentDynamic

Specifica che la coda è una coda permanente definita dinamicamente.

#### sharedDynamic

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica che la coda è una coda condivisa definita dinamicamente.

#### temporaryDynamic

Specifica che la coda è una coda temporanea definita dinamicamente.

## modello

L'oggetto `model` contiene informazioni sulle code modello e viene restituito solo per le code modello:

### tipo

Stringa.

Specifica il tipo di definizione della coda modello.

Questo attributo viene sempre restituito.

Il valore è uno dei seguenti:

#### permanentDynamic

Specifica che la coda è una coda permanente definita dinamicamente.

### **sharedDynamic**



Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica che la coda è una coda condivisa definita dinamicamente.

### **temporaryDynamic**

Specifica che la coda è una coda temporanea definita dinamicamente.

## **cluster**

L'oggetto `cluster` contiene informazioni sulle code che fanno parte di uno o più cluster. L'oggetto viene restituito solo per le code quando viene specificato `type=cluster` o se richiesto dal parametro di query degli attributi:

### **nome**

Stringa.

Specifica il nome del cluster a cui appartiene la coda.

Questo attributo, o l'attributo **namelist**, viene sempre restituito.

### **elenco nomi**

Stringa.

Specifica l'elenco nomi che elenca i cluster a cui appartiene la coda.

Questo attributo, o l'attributo **name**, viene sempre restituito.

### **qmgrId**

Stringa.

Specifica l'identificativo univoco del gestore code.

Questo attributo viene restituito solo quando è specificato `type=cluster`.

### **qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code locale.

Questo attributo viene restituito solo quando è specificato `type=cluster`.

### **queueType**

Stringa.

Specifica il tipo di coda.

Questo attributo viene restituito solo quando è specificato `type=cluster`.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **locale**

Specifica che la coda cluster rappresenta una coda locale.

#### **alias**

Specifica che la coda cluster rappresenta una coda alias.

#### **remoto**

Specifica che la coda cluster rappresenta una coda remota.

#### **qmgrAlias**

Specifica che la coda cluster rappresenta un alias del gestore code.

### **Nome transmissionQueueForChannel**

Stringa.

Specifica il nome generico dei canali mittenti del cluster che utilizzano la coda come coda di trasmissione. L'attributo specifica quali canali mittente del cluster inviano messaggi a un canale ricevente del cluster dalla coda di trasmissione del cluster.

### **workloadPriority**

Valore intero.

Specifica la priorità della coda nella gestione del carico di lavoro del cluster.

Il valore 0 specifica la priorità più bassa e 9 specifica la priorità più alta.

### **Utilizzo di workloadQueue**

Stringa.

Specifica se le istanze remote e locali delle code cluster vengono utilizzate nella distribuzione del carico di lavoro del cluster.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **asQmgr**

Utilizzare il valore definito sul gestore code.

#### **tutte**

Utilizzare le istanze remote e locali delle code.

#### **locale**

Utilizzare solo le istanze locali delle code.

### **workloadRank**

Valore intero.

Specifica la classificazione della coda nella gestione del workload del cluster.

Il valore 0 specifica la priorità più bassa e 9 specifica la priorità più alta.

## **trigger**

L'oggetto `trigger` contiene informazioni sul trigger:

### **abilitato**

Booleano.

Specifica se i messaggi Trigger vengono registrati nella coda di avvio.

### **dati**

Stringa.

Specifica i dati utente inclusi nel messaggio trigger.

### **profondità**

Valore intero.

Specifica il numero di messaggi che avviano un messaggio trigger alla coda di iniziazione.

### **Nome initiationQueue**

Stringa.

Specifica la coda locale per i messaggi trigger relativi alla coda.

### **messagePriority**

Valore intero.

Specifica la priorità minima che un messaggio deve avere prima di poter causare o essere consegnato per un evento trigger.

### **processName**

Stringa.

Specifica il nome locale del processo IBM MQ che identifica l'applicazione da avviare quando si verifica un evento trigger.

Se la coda è una coda di trasmissione, la definizione del processo contiene il nome del canale da avviare.

### **tipo**

Stringa.

Specifica la condizione che avvia un evento Trigger. Quando la condizione è true, un messaggio di Trigger viene inviato alla coda di avvio.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Non inviare messaggi trigger.

**ogni**

Inviare un messaggio di trigger per ogni messaggio che arriva sulla coda.

**primo**

Inviare un messaggio trigger quando la profondità della coda è compresa tra 0 e 1.

**profondità**

Inviare un messaggio trigger quando la profondità della coda supera il valore dell'attributo **depth**.

**events**

L'oggetto `events` contiene due oggetti, uno per la profondità della coda e uno per gli eventi di intervallo del servizio coda. Ogni oggetto contiene attributi correlati al tipo di evento:

**profondità**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere i seguenti attributi correlati agli eventi di profondità della coda:

**highEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono creati eventi a elevata capacità delle coda.

Un evento di grandezza della coda elevata indica che il numero di messaggi sulla coda è maggiore o uguale al limite massimo di grandezza della coda, **highPercentage**.

**highPercentage**

Valore intero.

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

Questo valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda.

**lowEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono creati eventi a bassa capacità delle coda.

Un evento di profondità minima della coda indica che il numero di messaggi nella coda è inferiore o uguale al limite minimo di profondità della coda, **lowPercentage**.

**lowPercentage**

Valore intero.

Specifica la soglia rispetto alla quale viene confrontata la capacità della coda di creare un evento di coda ad alta capacità.

Questo valore è espresso come percentuale della profondità massima della coda.

**fullEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono creati eventi completi.

Un evento coda piena indica che non è possibile inserire ulteriori messaggi su una coda perché la coda è piena. In altre parole, la profondità della coda ha raggiunto il valore massimo.

**serviceInterval**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere i seguenti attributi correlati agli eventi di intervallo del servizio coda:

**highEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono generati eventi di valore elevato dell'intervallo di servizio della coda.

Un evento di intervallo di servizio della coda elevato viene generato quando nessun messaggio è stato inserito o richiamato dalla coda per almeno la quantità di tempo specificata dall'attributo **duration**.

**okEnabled**

Booleano.

Specifica se vengono generati eventi OK dell'intervallo di servizio della coda.

Un evento di intervallo di servizio della coda OK viene generato quando un messaggio è stato richiamato dalla coda entro il periodo di tempo specificato dall'attributo **duration**.

**durata**

Valore intero.

Specifica la durata dell'intervallo di servizio, in millesimi di secondo, utilizzata per generare gli eventi OK dell'intervallo di servizio della coda e dell'intervallo di servizio della coda.

## **applicationDefaults**

L'oggetto `applicationDefaults` contiene attributi correlati al funzionamento predefinito come la persistenza del messaggio, la priorità del messaggio, le impostazioni di immissione condivise e le impostazioni di lettura anticipata:

**clusterBind**

Stringa.

Specifica il bind da utilizzare quando `MQOO_BIND_AS_Q_DEF` viene specificato nella chiamata `MQOPEN`.

Il valore è uno dei seguenti:

**onOpen**

Specifica che il bind viene corretto dalla chiamata `MQOPEN`.

**notFixed**

Specifica che il collegamento non è fisso.

**onGroup**

Specifica che l'applicazione può richiedere che un gruppo di messaggi venga assegnato alla stessa istanza di destinazione.

## **Controllo messageProperty**

Stringa.

Specifica in che modo vengono gestite le proprietà del messaggio quando i messaggi vengono richiamati dalle code quando `MQGMO_PROPERTIES_AS_Q_DEF` viene specificato nella chiamata `MQGET`.

Questo attributo è applicabile alle code locali, alias e modello.

Il valore è uno dei seguenti:

**tutti**

Specifica che tutte le proprietà del messaggio vengono incluse quando il messaggio viene inviato al gestore code remoto. Le proprietà, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, si trovano in una o più intestazioni `MQRFH2` nei dati del messaggio.

**Compatibile**

Specifica che se il messaggio contiene una proprietà con il prefisso `mcd.`, `jms.`, `usr.` o `mqext.`, tutte le proprietà del messaggio vengono consegnate all'applicazione in un'intestazione `MQRFH2`. Altrimenti, tutte le proprietà, tranne quelle nel descrittore del messaggio o nell'estensione, vengono eliminate e non sono più accessibili.

**force**

Specifica che le proprietà vengono sempre restituite nei dati del messaggio in un'intestazione `MQRFH2` indipendentemente dal fatto che l'applicazione specifichi un handle del messaggio. Un handle del messaggio valido incluso nel campo `MsgHandle` della struttura `MQGMO` nella chiamata

MQGET viene ignorato. Le proprietà del messaggio non sono accessibili utilizzando l'handle del messaggio.

**nessuno**

Specifica che tutte le proprietà del messaggio vengono rimosse dal messaggio prima che il messaggio venga inviato al gestore code remoto. Le proprietà nel descrittore del messaggio o nell'estensione non vengono rimosse.

**version6Compatible**

Qualsiasi intestazione MQRFH2 dell'applicazione viene ricevuta come è stata inviata. Tutte le proprietà impostate utilizzando MQSETMP devono essere richiamate utilizzando MQINQMP. Non vengono aggiunti al MQRFH2 creato dall'applicazione. Le proprietà che sono state impostate nell'intestazione MQRFH2 dall'applicazione mittente non possono essere richiamate utilizzando MQINQMP.

**messagePersistence**

Stringa.

Specifica il valore predefinito per la persistenza del messaggio sulla coda. La permanenza dei messaggi determina la possibilità che i messaggi siano conservati o meno durante i riavvii del gestore code.

Il valore è uno dei seguenti:

**Persistente**

Specifica che i messaggi sulla coda sono persistenti e vengono conservati al riavvio del gestore code.

**nonPersistent**

Specifica che i messaggi sulla coda non sono persistenti e vengono persi al riavvio del gestore code.

**messagePriority**

Valore intero.

Specifica la priorità predefinita dei messaggi inseriti nella coda.

**putResponse**

Stringa.

Specifica il tipo di risposta utilizzato per le operazioni di inserimento nella coda quando un'applicazione specifica MQPMO\_RESPONSE\_AS\_Q\_DEF.

Il valore è uno dei seguenti:

**sincrono**

L'operazione put viene eseguita in maniera sincrona, restituendo una risposta.

**asincrono**

L'operazione di inserimento viene eseguita in modo asincrono, restituendo un sottoinsieme di campi MQMD.

**readAhead**

Stringa.

Specifica il comportamento di lettura anticipata predefinito per i messaggi non persistenti consegnati al client.

Il valore è uno dei seguenti:

**no**

Specifica che i messaggi non persistenti non vengono letti in anticipo a meno che l'applicazione client non sia configurata per richiedere la lettura anticipata.

**si**

Specifica che i messaggi non persistenti vengono inviati in anticipo al client prima che un'applicazione li richieda. I messaggi non persistenti possono essere persi se il client termina in modo anomalo o se il client non utilizza tutti i messaggi inviati.

**disabilitato**

Specifica che i messaggi non persistenti non vengono letti in anticipo, indipendentemente dal fatto che la lettura in anticipo sia richiesta dall'applicazione client.

**sharedInput**

Booleano.

Specifica l'opzione di condivisione predefinita per le applicazioni che aprono questa coda per l'input.

Se il valore è impostato su `true`, le code sono abilitate per richiamare i messaggi con accesso condiviso.

**Gruppo queueSharing**

L'oggetto `queueSharingGroup` contiene attributi correlati ai gruppi di condivisione code su z/OS:

**disposition**

Stringa.

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica dove è definita la coda e come si comporta. Ovvero, specifica la disposizione della coda.

Questo valore viene sempre restituito se il gestore code è membro del gruppo di condivisione code.

Il valore è uno dei seguenti:

**copia**

Specifica che la definizione della coda esiste nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.

**gruppo**

Specifica che la definizione della coda esiste nel repository condiviso.

**qmgr**

Specifica che la definizione della coda esiste nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. Per le code locali, i messaggi vengono memorizzati sulle serie di pagine di ciascun gestore code e sono disponibili solo tramite tale gestore code.

**condiviso**

Questo valore è valido solo per le code locali.

Specifica che la coda esiste nel repository condiviso. I messaggi vengono memorizzati nella CF (Coupling Facility) e sono disponibili per qualsiasi gestore code nel gruppo di condivisione code.

**qmgrName**

Stringa.

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica il nome del gestore code che genera la risposta alla richiesta REST.

Questo attributo viene restituito solo se il gestore code su cui viene effettuata la richiesta REST fa parte di un gruppo di condivisione code e viene specificato il parametro di query facoltativo **commandScope**.

**structureName**

Stringa.

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica il nome della struttura CFS (coupling facility structure) in cui vengono memorizzati i messaggi quando si utilizzano le code condivise.

**dataCollection**

L'oggetto `dataCollection` contiene attributi correlati alla raccolta dati, al controllo e alle statistiche:

## Accounting

Stringa.

Specifica se vengono raccolti i dati di account per la coda.

Il valore è uno dei seguenti:

### asQmgr

Specifica che la coda eredita il valore dal parametro MQSC del gestore code ACCTQ.

### off

Specifica che i dati di account non vengono raccolti per la coda.

### su

Specifica che i dati di account vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC ACCTQ sul gestore code non è impostato su nessuno.

## monitoraggio

Stringa.

Specifica se vengono raccolti i dati di monitoraggio in linea e, in caso affermativo, la frequenza con cui vengono raccolti i dati.

Il valore è uno dei seguenti:

### off

Specifica che i dati di monitoraggio in linea non vengono raccolti per la coda.

### asQmgr

Specifica che la coda eredita il valore dal parametro MQSC MONQ del gestore code.

### bassa

Specifica che i dati di controllo in linea vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC MONQ sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è bassa.

### medio

Specifica che i dati di controllo in linea vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC MONQ sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è moderata.

### elevata

Specifica che i dati di controllo in linea vengono raccolti per la coda se il parametro MQSC MONQ sul gestore code non è impostato su nessuno. La frequenza di raccolta dati è elevata.

## statistiche



Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Specifica se i dati statistici vengono raccolti per la coda.

Il valore è uno dei seguenti:

### asQmgr

Specifica che la coda eredita il valore dal parametro MQSC STATQ del gestore code.

### off

Specifica che i dati statistici non vengono raccolti per la coda.

### su

Specifica che i dati delle statistiche vengono raccolti per la coda se il parametro STATQ MQSC sul gestore code non è impostato su nessuno.

## archiviazione

L'oggetto storage contiene gli attributi relativi alla memoria dei messaggi, ad esempio la profondità massima della coda e la lunghezza massima dei messaggi consentiti nella coda:

## indexType



Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica il tipo di indice gestito dal gestore code per accelerare le operazioni MQGET sulla coda. Per le code condivise, il tipo di indice determina quale tipo di chiamate MQGET può essere utilizzato.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che non esiste alcun indice. I messaggi vengono richiamati in sequenza.

**correlationId**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando gli identificativi di correlazione.

**groupId**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando gli ID gruppo.

**messageId**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando gli ID messaggio.

**messageToken**

Specifica che la coda viene indicizzata utilizzando i token del messaggio.

**maximumMessageLunghezza**

Valore intero.

Specifica la lunghezza massima del messaggio consentita, in byte, per i messaggi sulla coda.

**maximumDepth**

Valore intero.

Specifica il numero massimo di messaggi consentiti nella coda.

**Sequenza messageDelivery**

Stringa.

Specifica se i messaggi vengono consegnati in ordine di priorità o in base alla sequenza.

Il valore è uno dei seguenti:

**priorità**

Specifica che i messaggi vengono restituiti in ordine di priorità.

**FIFO**

Specifica che i messaggi vengono restituiti nell'ordine first in, first out.

**nonPersistentMessageClass**

 Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Questo attributo è valido solo sulle code locali e modello.

Specifica il livello di affidabilità assegnato ai messaggi non persistenti inseriti nella coda.

Il valore è uno dei seguenti:

**normale**

Specifica che i messaggi non persistenti persistono per la durata della sessione del gestore code. Vengono eliminati se il gestore code viene riavviato.

**elevata**

Specifica che il gestore code tenta di conservare i messaggi non persistenti per la durata della coda. I messaggi non persistenti potrebbero ancora essere persi se si verifica un errore.

**pageSet**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Valore intero.

Specifica l'ID della serie di pagine.

## **storageClass**



Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica il nome della classe di archiviazione.

## **Generale**

L'oggetto `general` contiene attributi correlati alle proprietà generali della coda, ad esempio se le operazioni `get` o `put` sono inibite, la descrizione della coda e le impostazioni della coda di trasmissione:

### **descrizione**

Stringa.

Specifica la descrizione della coda.

### **inhibitGet**

Booleano.

Specifica se le operazioni di acquisizione sono consentite sulla coda.

Se il valore è impostato su `true`, le operazioni `get` non sono consentite sulla coda.

### **inhibitPut**

Booleano.

Specifica se le operazioni di inserimento sono consentite sulla coda.

Se il valore è impostato su `true`, le operazioni di inserimento non sono consentite sulla coda.

### **Coda isTransmission**

Stringa.

Specifica se la coda è per un utilizzo normale o per la trasmissione di messaggi a un gestore code remoto.

Se il valore è impostato su `true`, la coda è una coda di trasmissione per la trasmissione di messaggi a un gestore code remoto.

## **esteso**

L'oggetto `extended` contiene attributi correlati alle proprietà della coda estese, come le impostazioni della coda di backout e le impostazioni di input condivise:

### **Input allowShared**

Booleano.

Specifica se più istanze delle applicazioni possono aprire la coda per l'input.

Se il valore è impostato su `true`, più istanze di applicazioni possono aprire la coda per l'input.

### **backoutRequeueQueueName**

Stringa.

Specifica il nome della coda a cui viene trasferito un messaggio se ne viene eseguito il backout più volte rispetto al valore di **`backoutThreshold`**.

### **backoutThreshold**

Valore intero.

Specifica il numero di volte in cui un messaggio può essere sottoposto a backout prima di essere trasferito alla coda di backout specificata dall'attributo **`backoutRequeueQueueName`**.

### **personalizzato**

Stringa.

Specifica gli attributi personalizzati per le nuove funzioni.

## V 9.1.0 **enableMediaImageOperations**

**ULW** **MQ Appliance** Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Specifica se un oggetto della coda dinamica locale o permanente può essere ripristinato da un'immagine del supporto, se viene utilizzata la registrazione lineare.

Stringa.

Il valore è uno dei seguenti:

### **si**

Specifica che questo oggetto coda è recuperabile.

### **no**

I comandi `rcdmqimg` e `rcrmqobj` non sono consentiti per questi oggetti. Se le immagini di supporto automatiche sono abilitate, le immagini di supporto non vengono scritte per questi oggetti.

### **asQmgr**

Specifica che la coda eredita il valore dall'attributo `ImageRecoverQueue` del gestore code.

Questo è il valore predefinito per questo attributo.

## **HardenGetBackout**

**z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Booleano.

Specifica se il conteggio del numero di volte in cui è stato eseguito il backout di un messaggio viene salvato, per garantire che sia accurato durante i riavvii del gestore code.

Se il valore è impostato su `true`, il conteggio di backout è sempre accurato durante i riavvii del gestore code.

## **supportDistributionElenchi**

**ULW** **MQ Appliance** Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Booleano.

Specifica se i messaggi dell'elenco di distribuzione possono essere inseriti nella coda.

Se il valore è impostato su `true`, gli elenchi di distribuzione possono essere inseriti nella coda.

## **timestamps**

L'oggetto `timestamps` contiene attributi correlati alle informazioni di data e ora.

### **Modificato**

Stringa.

Specifica la data e l'ora dell'ultima modifica della coda.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

### **In cluster**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui le informazioni sono diventate disponibili per il gestore code locale.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

### **creato**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui la coda è stata creata.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

## **stato**

L'oggetto status contiene attributi correlati alle informazioni sullo stato della coda:

### **currentDepth**

Valore intero.

Specifica la profondità della coda corrente.

### **lastGet**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui l'ultimo messaggio è stato letto in modo distruttivo dalla coda.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

### **lastPut**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui l'ultimo messaggio è stato inserito con successo nella coda.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

### **mediaRecoveryLogExtent**

 Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Stringa.

Specifica il nome dell'estensione di log più vecchia richiesta per eseguire il ripristino del supporto della coda.

Il nome restituito è nel formato Snnnnnnn . LOG e non è un percorso completo.

### **oldestMessageEtà**

Valore intero.

Specifica la durata, in secondi, del messaggio più vecchio sulla coda.

Se la coda è vuota, viene restituito 0. Se il valore è maggiore di 999 999 999, viene restituito come 999 999 999. Se non sono disponibili dati, viene restituito -1.

### **Tempo onQueue**

Oggetto JSON.

Un oggetto JSON che può contenere i seguenti attributi relativi alla quantità di tempo in cui un messaggio rimane sulla coda:

#### **Periodo longSample**

Valore intero.

Specifica un'indicazione del tempo, in microsecondi, in cui un messaggio rimane nella coda in base all'attività per un lungo periodo.

#### **Periodo shortSample:**

Valore intero.

Specifica un'indicazione del tempo, in microsecondi, per cui un messaggio rimane nella coda in base all'attività in un breve periodo.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

### **OpenInputCount**

Valore intero.

Specifica il numero di handle attualmente validi per la rimozione di messaggi dalla coda utilizzando la chiamata MQGET.

### **OpenOutputCount**

Valore intero.

Specifica il numero di handle attualmente validi per l'inserimento di messaggi nella coda utilizzando la chiamata MQPUT.

### **monitoringRate**

Stringa.

Specifica la frequenza con cui vengono raccolti i dati di monitoraggio per la coda.

Il valore è uno dei seguenti:

#### **off**

Specifica che non vengono raccolti dati.

#### **bassa**

Specifica una bassa velocità di raccolta dati.

#### **medio**

Specifica una velocità media di raccolta dati.

#### **elevata**

Specifica una velocità elevata di raccolta dati.

### **tpipeName**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Array.

Specifica i nomi TPIPE utilizzati per la comunicazione con OTMA utilizzando il bridge IBM MQ IMS , se il bridge è attivo.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

### **uncommittedMessages**

Valore intero.

Specifica il numero di modifiche non sottoposte a commit che sono in sospeso per la coda.

Su z/OS, il valore può essere solo 0 o 1. Il valore 1 indica che sulla coda è presente almeno un messaggio di cui non è stato eseguito il commit.

## **applicationHandle**

L'oggetto `applicationHandle` contiene attributi correlati alle informazioni sull'handle dell'applicazione:

### **descrizione**

Stringa.

Specifica una descrizione per l'applicazione.

### **tag**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica il tag dell'applicazione aperta.

### **tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di applicazione.

Questo valore è uno dei seguenti:

#### **Processo queueManager**

Specifica che l'applicazione aperta è un processo gestore code.

#### **channelInitiator**

Specifica che l'applicazione aperta è un iniziatore di canali.

**userApplication**

Specifica che l'applicazione aperta è un'applicazione utente.

**batchConnection**

▶ **z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica che l'applicazione aperta sta utilizzando una connessione batch.

**Connessione rrsBatch**

▶ **z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica che l'applicazione aperta è un'applicazione coordinata da RRS che utilizza una connessione batch.

**cicsTransaction**

▶ **z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica che l'applicazione aperta è una transazione CICS .

**imsTransaction**

▶ **z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Specifica che l'applicazione aperta è una transazione IMS .

**systemExtension**

Specifica che l'applicazione aperta è un'applicazione che esegue un'estensione della funzione fornita dal gestore code.

**Stato asynchronousConsumer**

Stringa.

Specifica lo stato del consumer asincrono sulla coda.

Il valore è uno dei seguenti:

**attivo**

Specifica che una chiamata MQCB imposta una funzione per richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono e l'handle di connessione è stato avviato in modo che l'utilizzo asincrono dei messaggi possa procedere.

**inattivo**

Specifica che una chiamata MQCB imposta una funzione per richiamare per elaborare i messaggi in modo asincrono, ma l'handle di connessione non è avviato o è arrestato o sospeso.

**sospesa**

Specifica che il callback di consumo asincrono è sospeso in modo che il consumo del messaggio asincrono non può procedere sull'handle.

Questa situazione può essere dovuta a una chiamata MQCB o MQCTL con *Operazione* MQOP\_SUSPEND emessa per questo handle di oggetto dall'applicazione o perché è stata sospesa dal sistema. Se è stato sospeso dal sistema, come parte del processo di sospensione del consumo asincrono dei messaggi, la funzione di callback viene richiamata con il codice di errore che descrive il problema che ha causato la sospensione. Questa situazione viene riportata nel campo del motivo nella struttura MQCBC passata al callback. Affinché il consumo asincrono dei messaggi possa continuare, l'applicazione deve emettere una chiamata MQCB o MQCTL con *Operazione* MQOP\_RESUME.

**suspendedTemporarily**

Specifica che il callback di consumo asincrono è temporaneamente sospeso dal sistema in modo che il consumo asincrono dei messaggi non può procedere su questo handle.

Come parte del processo di sospensione dell'utilizzo del messaggio asincrono, la funzione di callback viene richiamata con il codice motivo che descrive il problema che ha causato la sospensione. Questa situazione viene riportata nel campo del motivo nella struttura MQCBC passata al callback. La funzione di callback viene richiamata nuovamente quando l'utilizzo asincrono dei messaggi viene ripreso dal sistema dopo la risoluzione della condizione temporanea.

**nessuno**

Specifica che non è stata emessa una chiamata MQCB per questa gestione, quindi l'utilizzo asincrono dei messaggi non è configurato sulla gestione.

**ID addressSpace**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica un identificativo dello spazio di indirizzo di quattro caratteri per l'applicazione.

**channelName**

Stringa.

Specifica il nome del canale.

**connectionName**

Stringa.

Specifica il nome della connessione.

**stato**

Stringa.

Specifica lo stato dell'handle.

Questo valore è uno dei seguenti:

**attivo**

Specifica che una chiamata API da una connessione è in corso per la coda. Questo stato può verificarsi quando è in corso una chiamata MQGET WAIT.

**inattivo**

Specifica che non è in corso alcuna chiamata API da una connessione per la coda. Questo stato può verificarsi quando non è in corso alcuna chiamata MQGET WAIT.

**openOptions**

Array JSON.

Specifica le opzioni di apertura in vigore per la coda.

Tutte le opzioni MQOO valide possono essere presenti nell'array. Per ulteriori informazioni sulle opzioni MQOO\_\*, consultare [MQOO\\_\\* \(Open Options\)](#).

**processId**

  Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Valore intero.

Specifica l'ID processo dell'applicazione aperta.

**processSpecificationBlockName**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica il nome di otto caratteri del blocco di specifica programma associato alla transazione IMS in esecuzione.

**processSpecificationTableId**

 Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica l'identificativo di quattro caratteri dell'identificativo della regione della tabella specifica del programma per la regione IMS connessa.

**ID qmgrTransaction**

Stringa.

Specifica l'unità di ripristino assegnata dal gestore code.

**V 9.1.0** Questo identificativo è rappresentato da 2 cifre esadecimali per ogni byte dell'identificativo di recupero.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

#### **Numero cicsTask**

**z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Valore intero.

Specifica un numero di attività CICS a sette cifre.

#### **threadId**

**ULW** **MQ Appliance** Questo attributo è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Valore intero.

Specifica l'ID thread dell'applicazione aperta.

Il valore 0 indica che l'handle è stato aperto da una connessione condivisa. Un handle creato da una connessione condivisa è logicamente aperto a tutti i thread.

#### **ID cicsTransaction**

**z/OS** Questo attributo è disponibile solo su z/OS.

Stringa.

Specifica un ID transazione CICS di quattro caratteri.

#### **unitOfWorkId**

Stringa.

Specifica l'identificativo di ripristino per l'unità di ripristino. Il formato di questo valore è determinato dal valore di **unitOfWorkType**.

**V 9.1.0** Questo identificativo è rappresentato da 2 cifre esadecimali per ogni byte dell'identificativo di recupero.

Questo attributo non può essere utilizzato per filtrare i risultati.

#### **unitOfWorkType**

Stringa.

Specifica il tipo di unità esterna dell'identificativo di recupero come percepito dal gestore code.

Il valore è uno dei seguenti:

**qmgr**

**CICS**

**z/OS** Questo valore è disponibile solo su z/OS.

**ims**

**z/OS** Questo valore è disponibile solo su z/OS.

**RRS**

**z/OS** Questo valore è disponibile solo su z/OS.

**XA**

#### **userId**

Stringa.

Specifica l'identificativo utente dell'applicazione aperta.

#### **V 9.1.0 DELETE**

Utilizzare il metodo HTTP DELETE con la risorsa queue per cancellare una coda specificata su un gestore code specificato.

**Nota:** **V 9.1.5** Questo URL della risorsa è disponibile solo nella versione 1 di REST API. Per eliminare le code utilizzando la versione 2 di REST API, utilizzare la risorsa [“/admin/azione / qmgr/{qmgrName}/mqsc”](#) a pagina 1985 .

Questo comando REST API è simile al comando PCF [“Eliminazione coda”](#) a pagina 1576 e ai comandi MQSC [“Eliminare le code”](#) a pagina 606 .

- [URL risorsa](#)
- [Parametri di query facoltativi](#)
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 2182
- [Formato corpo richiesta](#)
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2182
- [Codici di stato risposta](#)
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 2183
- [Formato del corpo della risposta](#)
- [Esempi](#)

## URL risorsa

`https://host:port/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/{qmgrName}/queue/{queueName}`

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui esiste la coda da eliminare.

**V 9.1.0** È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

### queueName

Specifica il nome della coda da cancellare.

Il nome della coda è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

Se il nome della coda include una barra o un segno di percentuale, questi caratteri devono essere codificati URL:

- Una barra, /, deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale, %, deve essere codificato come %25.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## Parametri di query facoltativi

### Record keepAuthority

**ULW** **MQ Appliance** Questo parametro è disponibile solo su IBM MQ Appliance, UNIX, Linux, and Windows.

Specifica che i record di autorizzazione associati non vengono cancellati.

## **commandScope=scope**

 Questo parametro è disponibile solo su z/OS.

Specifica come viene eseguito il comando quando il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code,

Non è possibile specificare questo parametro se il gestore code non è un membro di un gruppo di condivisione code.

*scope* può essere uno dei seguenti valori:

### **Il nome di un gestore code**

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore code denominato. Il gestore code deve essere attivo all'interno dello stesso gruppo di condivisione code del gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Non è possibile specificare il nome di gestore code che è il gestore code specificato nell'URL di risorsa.

Se il nome del gestore code include un segno di percentuale, %, questo carattere deve avere una codifica URL come %25.

\*

Specifica che il comando viene eseguito sul gestore coda locale e passato anche a ogni gestore code attivo nel gruppo di condivisione code,

Se viene utilizzata questa opzione, viene restituita un'intestazione di risposta `ibm-mq-qmgrs` con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

## **elimina**

Specifica che tutti i messaggi vengono eliminati dalla coda.

Se i messaggi si trovano nella coda, è necessario specificare **purge** oppure la coda non può essere eliminata.

## **queueSharingGroupDisposition=disposizione**

 Questo parametro è disponibile solo su z/OS.

Specifica dove è definita la coda e come si comporta. Ovvero, specifica la disposizione della coda.

La *disposizione* può essere uno dei seguenti valori:

### **copia**

Specifica che la definizione della coda esiste nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. La coda è stata definita da un comando che ha utilizzato il parametro PCF **MQQSGD\_COPY** o il parametro **copy** REST API .

Qualsiasi coda nel repository condiviso o qualsiasi coda definita utilizzando il parametro **MQQSGD\_Q\_MGR** PCF o il parametro **qmgr** REST API , non viene influenzata da questo comando.

### **gruppo**

Specifica che la definizione della coda esiste nel repository condiviso. La coda è stata definita da un comando che ha utilizzato il parametro PCF **MQQSGD\_GROUP** o il parametro **group** REST API .

Qualsiasi coda che esiste nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando, ad eccezione di una copia locale della coda, non viene influenzata da questo comando.

Se l'eliminazione ha esito positivo, il seguente comando MQSC viene generato e inviato a tutti i gestori code attivi nel gruppo di condivisione code per eliminare le copie locali sulla serie di pagine zero:

```
DELETE queue(q-name) QSGDISP(COPY)
```

o solo per una coda locale:

```
DELETE QLOCAL(q-name) NOPURGE QSGDISP(COPY)
```

La cancellazione dell'oggetto gruppo ha effetto anche se il comando generato con QSGDISP (COPY) ha esito negativo.

**Nota:** Si ottiene sempre l'opzione NOPURGE anche se si specifica l'indicatore **purge**. Per eliminare i messaggi sulle copie locali delle code è necessario eseguire esplicitamente, per ogni copia, un comando per eliminare la coda con l'indicatore **purge** e un valore **queueSharingGroupDisposition** di copy.

#### **qmgr**

Specifica che la definizione della coda esiste nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando. L'oggetto è stato definito da un comando che ha utilizzato il parametro **MQQSGD\_Q\_MGR** PCF o il parametro **qmgr** REST API.

Qualsiasi coda che esiste nel repository condiviso o qualsiasi copia locale di tale coda, non viene influenzata da questo comando.

#### **condiviso**

Questo valore è valido solo per le code locali.

Specifica che la coda esiste nel repository condiviso. L'oggetto è stato definito da un comando che ha utilizzato il parametro **MQQSGD\_SHARED** PCF o il parametro **shared** REST API.

Qualsiasi coda presente nella serie di pagine del gestore code che esegue il comando o qualsiasi coda definita da un comando che utilizza il parametro **MQQSGD\_GROUP** non viene influenzata da questo comando.

Il valore predefinito è `qmgr`.

## **Intestazioni richiesta**

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

#### **ibm-mq-rest-csrf-token**

Questa intestazione deve essere impostata ma il valore può essere qualsiasi cosa e può anche essere vuoto.

#### **Autorizzazione**

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

#### **ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## **Formato corpo richiesta**

Nessuna.

## **Requisiti di sicurezza**

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli `MQWebAdmin`, `MQWebAdminRO` o `MQWebUser`. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrativa REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere i comandi PCF seguenti per il gestore code specificato:

- Per la coda specificata dalla parte *{queueName}* dell'URL della risorsa, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_DELETE\_Q**.

**ULW** Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare **setmqaut** (concessione o revoca dell'autorizzazione).

**z/OS** Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 204

Coda eliminata correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati dati di coda non validi oppure la coda non è vuota.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. È necessario specificare anche l'intestazione `ibm-mq-rest-csrf-token`. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2182](#).

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste. Per ulteriori informazioni sull'accesso richiesto, consultare [“Requisiti di sicurezza” a pagina 2182](#).

### 404

La coda non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

**z/OS** **ibm - mq - qmgrs**

Su z/OS, se si utilizza il parametro di query facoltativo `commandScope= *`, questa intestazione viene restituita con un elenco separato da virgole dei gestori code che hanno generato una risposta. Ad esempio, l'intestazione potrebbe essere simile alla seguente intestazione:

```
ibm-mq-qmgrs: MQ21, MQ22
```

Se si verifica un errore prima dell'emissione del comando ai gestori code, l'intestazione della risposta non contiene l'elenco dei gestori code. Ad esempio, una richiesta che genera un codice di stato 200 o 201 ha l'intestazione perché il comando ha avuto esito positivo. Una richiesta che genera un codice di stato 401 (non autenticato) non ha l'intestazione perché la richiesta è stata rifiutata. Una richiesta che genera un codice di stato 403 (non autorizzato) ha l'intestazione perché i singoli gestori code decidono se il comando è autorizzato.

### **ibm-mq-rest-gateway-qmgr**

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## Formato corpo della risposta

Il corpo della risposta è vuoto se la coda è stata eliminata correttamente. Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

## Esempi

Il seguente esempio elimina la coda Q1 dal gestore code QM1 ed elimina tutti i messaggi dalla coda quando vengono utilizzati con il metodo HTTP DELETE:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/queue/Q1?purge
```

### V 9.1.0 /admin/qmgr/{qmgrName}/sottoscrizione

È possibile utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `subscription` per richiedere informazioni sulle sottoscrizioni.

È possibile utilizzare il gateway amministrativo REST API con questo URL di risorsa.

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per i parametri e gli attributi REST API di sottoscrizione, consultare [“REST API e equivalenti PCF per le sottoscrizioni”](#) a pagina 2203.

### V 9.1.0 GET

Utilizzare il metodo HTTP GET con la risorsa `subscription` per richiedere informazioni sulle sottoscrizioni.

**Nota:** V 9.1.5 Questo URL della risorsa è disponibile solo nella versione 1 di REST API. Per interrogare le sottoscrizioni utilizzando la versione 2 di REST API, utilizzare la risorsa [“/admin/azione/qmgr/{qmgrName}/mqsc”](#) a pagina 1985.

Le informazioni restituite sono simili a quelle restituite dal comando PCF [“Interroga sottoscrizione”](#) a pagina 1843 e dal comando MQSC [“VISUALIZZA SECONDARIO”](#) a pagina 820.

- [“URL risorsa”](#) a pagina 2184
- [“Parametri di query facoltativi”](#) a pagina 2185
- [“Intestazioni richiesta”](#) a pagina 2187
- [“Formato corpo richiesta”](#) a pagina 2187
- [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2187
- [“Codici di stato della risposta”](#) a pagina 2188
- [“Intestazioni della risposta”](#) a pagina 2188
- [“Formato corpo della risposta”](#) a pagina 2188
- [“Esempi”](#) a pagina 2189

## URL risorsa

```
https://host:port/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/{qmgrName}/subscription/  
{subscriptionName}
```

### qmgrName

Specifica il nome del gestore code su cui eseguire la query delle sottoscrizioni.

È possibile specificare un gestore code remoto come **qmgrName**. Se si specifica un gestore code remoto, è necessario configurare un gestore code del gateway. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

Il nome del gestore code è sensibile alle maiuscole/minuscole.

Se il nome del gestore code include una barra, un punto o un segno percentuale, a questi caratteri deve essere applicata la codifica URL.

- Una barra (/) deve essere codificata come %2F.
- Un segno di percentuale (%) deve essere codificato come %25.
- Un punto (.) deve essere codificato come %2E.

### **subscriptionName**

Facoltativamente, specifica il nome di una sottoscrizione che esiste sul gestore code specificato.

Il nome della sottoscrizione è sensibile al maiuscolo / minuscolo.

Se il nome della sottoscrizione include caratteri non alfanumerici, devono essere codificati tramite URL.

È possibile utilizzare HTTP invece di HTTPS se si abilitano le connessioni HTTP. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione di HTTP, consultare [Configurazione delle porte HTTP e HTTPS](#).

## **Parametri di query facoltativi**

**attributi = {oggetto, ... | \* |oggetto.attributeName, ...}**

### **oggetto, ...**

Specifica un elenco separato da virgole di oggetti JSON che contengono attributi di sottoscrizione correlati da restituire.

Ad esempio, per restituire tutti gli attributi della sottoscrizione correlati alla data / ora, specificare `timestamps`. Per restituire tutti gli attributi della sottoscrizione correlati alla destinazione e utente, specificare `destination, user`.

Non è possibile specificare lo stesso oggetto più di una volta.

Per un elenco completo degli oggetti e degli attributi associati, consultare [Attributi per le sottoscrizioni](#).

### **\***

Specifica tutti gli attributi.

### **object.attributeName,...**

Specifica un elenco separato da virgole di attributi di configurazione coda da restituire.

Ogni attributo deve specificare l'oggetto JSON che contiene l'attributo, nel formato `object.attributeName`. Ad esempio, per restituire l'attributo `correlationId`, contenuto nell'oggetto di destinazione, specificare `destination.correlationId`.

Non è possibile specificare lo stesso attributo più di una volta.

Per un elenco completo degli attributi e degli oggetti associati, consultare [Attributi per le sottoscrizioni](#).

### **filtro=filterValue**

Specifica un filtro per le definizioni di sottoscrizione che vengono restituite.

Questo parametro di query non può essere utilizzato se si specifica un nome sottoscrizione nell'URL della risorsa o se si utilizza il parametro di query ID.

È possibile specificare solo un filtro.

*filterValue* ha il seguente formato:

```
attribute:operator:value
```

dove:

### **attributo**

Specifica uno degli attributi applicabili. Per un elenco completo di attributi, vedere [Attributi per sottoscrizioni](#). Non è possibile specificare i seguenti attributi:

- name
- id

Per filtrare gli attributi che sono data / ora, il filtro può specificare qualsiasi parte della data / ora, con un asterisco finale, \*. Il formato di una data / ora è YYYY-MM-DDThh:mm:ss. Ad esempio, è possibile specificare 2001-11-1\* per filtrare in base alle date comprese nell'intervallo tra 2001-11-10 e 2001-11-19 oppure 2001-11-12T14:\* per filtrare qualsiasi minuto nell'ora specificata del giorno specificato.

I valori validi per la sezione YYYY della data sono compresi nell'intervallo 1900 - 9999.

La data/ora è una stringa. Pertanto, solo gli operatori `equalTo` e `notEqualTo` possono essere utilizzati con la data / ora.

#### **operatore**

Specifica uno dei seguenti operatori:

##### **lessThan**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

##### **greaterThan**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

##### **equalTo**

Utilizzare questo operatore con qualsiasi attributo.

##### **notEquala**

Utilizzare questo operatore con qualsiasi attributo.

##### **lessThanOrEqualA**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

##### **greaterThanOrEqualA**

Utilizzare questo operatore solo con attributi interi.

#### **Valore**

Specifica il valore costante da verificare rispetto all'attributo.

Il tipo di valore è determinato dal tipo di attributo.

Per gli attributi stringa e boolean, è possibile omettere il campo valore dopo i due punti. Per gli attributi stringa, omettere il valore per restituire le sottoscrizioni senza alcun valore per l'attributo specificato. Per gli attributi booleani, omettere il valore per restituire le sottoscrizioni che hanno l'attributo specificato impostato su false. Ad esempio, il seguente filtro restituisce tutte le sottoscrizioni in cui l'attributo del nome argomento non è specificato:

```
filter=topic.name:equalTo:
```

Un singolo asterisco, \*, può essere utilizzato per gli attributi stringa specificati alla fine del valore come carattere jolly.

Se il valore include caratteri non alfanumerici, devono essere codificati URL. Se il valore contiene un carattere percentuale o un asterisco che non deve essere un carattere jolly, il valore deve essere codificato con URL una seconda volta. Ovvero, un carattere percentuale deve essere codificato come %2525. Un asterisco deve essere codificato come %252A.

#### **id=id**

Specifica l'ID di una sottoscrizione che esiste sul gestore code specificato.

Questo parametro di query non può essere utilizzato se si specifica un nome di sottoscrizione nell'URL della risorsa o il parametro di query del nome.

L'ID è una stringa che contiene un numero esadecimale. Può essere composto da una combinazione di caratteri maiuscoli e minuscoli.

#### **nome=name**

Specifica un nome sottoscrizione con caratteri jolly su cui applicare il filtro.

Questo parametro di query non può essere utilizzato se si specifica un nome di sottoscrizione nell'URL della risorsa o il parametro di query `id`.

Il *nome* specificato deve essere vuoto o includere un asterisco, \*, come carattere jolly. È possibile specificare una delle seguenti combinazioni:

Specifica che vengono restituite le sottoscrizioni che hanno un attributo nome vuoto.

**\***

Specifica che vengono restituite tutte le sottoscrizioni.

**prefisso \***

Specifica che vengono restituite tutte le sottoscrizioni con il prefisso specificato nel nome sottoscrizione.

**\*Suffisso**

Specifica che vengono restituite tutte le sottoscrizioni con il suffisso specificato nel nome della sottoscrizione.

**prefisso \*suffisso**

Specifica che vengono restituite tutte le sottoscrizioni con il prefisso specificato e il suffisso specificato nel nome della sottoscrizione.

## Intestazioni richiesta

Le seguenti intestazioni devono essere inviate con la richiesta:

### Autorizzazione

Questa intestazione deve essere inviata se si sta utilizzando l'autenticazione di base. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione relativa all'[utilizzo dell'autenticazione di base HTTP con la REST API](#).

Le seguenti intestazioni possono essere facoltativamente inviate con la richiesta:

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione specifica il gestore code da utilizzare come gestore code del gateway. Il gestore code del gateway viene utilizzato per stabilire una connessione a un gestore code remoto. Per ulteriori informazioni, consultare [Amministrazione remota utilizzando la REST API](#).

## Formato corpo richiesta

Nessuna.

## Requisiti di sicurezza

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni sulla sicurezza per la amministrative REST API, consultare la sezione relativa alla [sicurezza di REST API e IBM MQ Console](#).

Se viene utilizzata la sicurezza basata sul token, il token LTPA utilizzato per autenticare l'utente deve essere fornito con la richiesta come cookie. Per ulteriori informazioni sull'autenticazione basata sul token, consultare [Utilizzo dell'autenticazione basata sul token con l'API REST](#).

Al principal di sicurezza del chiamante deve essere concessa la possibilità di emettere i comandi PCF seguenti per il gestore code specificato:

- Per la sottoscrizione specificata dalla parte *{subscriptionName}* dell'URL della risorsa, il parametro di query *ID* o per le sottoscrizioni che corrispondono ai parametri di query specificati, è necessario concedere l'autorità per emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_SUBSCRIPTION**.

Un principal dispone dell'autorizzazione di visualizzazione se può emettere il comando PCF **MQCMD\_INQUIRE\_SUBSCRIPTION**. Se il principal dispone dell'autorizzazione di visualizzazione solo per alcune delle sottoscrizioni specificate dall'URL della risorsa e dai parametri della query, l'array di sottoscrizioni restituito dalla richiesta REST è limitato a quelle sottoscrizioni che il principal ha l'autorizzazione a visualizzare. Non viene restituita alcuna informazione sulle sottoscrizioni che non è possibile visualizzare. Se il principal non dispone dell'autorizzazione di visualizzazione per le sottoscrizioni specificate dall'URL della risorsa e dai parametri di query, viene restituito un codice di stato HTTP 403.



Su UNIX, Linux, and Windows, è possibile concedere l'autorizzazione ai principal di sicurezza per utilizzare le risorse IBM MQ servendosi del comando **setmqaut**. Per ulteriori informazioni, consultare **setmqaut** (concessione o revoca dell'autorizzazione).



Su z/OS, consultare la sezione relativa all'[impostazione della sicurezza su z/OS](#).

## Codici di stato della risposta

### 200

Sottoscrizioni richiamate correttamente.

### 400

Forniti dati non validi.

Ad esempio, sono stati specificati attributi di sottoscrizione non validi.

### 401

Non autenticato.

Il chiamante deve essere autenticato presso il server mqweb e deve essere membro di uno o più ruoli MQWebAdmin, MQWebAdminRO o MQWebUser. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2187.

### 403

Non autorizzato.

Il chiamante viene autenticato sul server mqweb ed è associato ad un principal valido. Tuttavia, il principal non ha accesso a tutte o a un sottoinsieme delle risorse IBM MQ richieste. Per ulteriori informazioni sull'accesso richiesto, consultare [“Requisiti di sicurezza”](#) a pagina 2187.

### 404

La sottoscrizione non esiste.

### 500

Problema del server o codice di errore da IBM MQ.

### 503

Il gestore code non è in esecuzione.

## Intestazioni della risposta

Con la risposta vengono restituite le seguenti intestazioni:

### Content-Type

Questa intestazione viene restituita con un valore di `application/json; charset=utf-8`.

### ibm-mq-rest-gateway-qmgr

Questa intestazione viene restituita se nell'URL di risorsa viene specificato un gestore code remoto. Il valore di questa intestazione è il nome del gestore code che viene utilizzato come gestore code del gateway.

## Formato corpo della risposta

La risposta è in formato JSON nella codifica UTF-8. La risposta contiene un oggetto JSON esterno che contiene un singolo array JSON denominato `subscription`. Ogni elemento nell'array è un oggetto JSON che rappresenta le informazioni su una sottoscrizione. Ciascuno di tali oggetti JSON contiene i seguenti attributi:

### id

Stringa esadecimale

Specifica la chiave univoca che identifica la sottoscrizione.

Questo attributo viene sempre restituito.

### nome

Stringa

Specifica il nome della sottoscrizione.

Questo attributo viene sempre restituito.

### **Stringa resolvedTopic**

Stringa

Specifica la stringa argomento completamente risolta utilizzando i valori combinati dal nome argomento e la stringa definita quando è stata creata la sottoscrizione.

Questo attributo viene sempre restituito.

I seguenti oggetti possono essere inclusi nell'oggetto JSON che rappresenta le informazioni su una sottoscrizione. Gli oggetti e attributi restituiti dipendono dall'URL specificato per la richiesta:

#### **topic**

Contiene gli attributi correlati a un argomento definito.

#### **selettore**

Contiene gli attributi correlati al selettore messaggi.

#### **destinazione**

Contiene gli attributi correlati alla coda di destinazione / gestore code.

#### **utente**

Contiene gli attributi correlati all'utente, ad esempio il token account, l'ID utente proprietario della sottoscrizione e i dati utente.

#### **Generale**

Contiene gli attributi correlati alle proprietà generali della sottoscrizione, ad esempio se la sottoscrizione è durevole, come è stata creata la sottoscrizione e se i caratteri jolly devono essere interpretati nella stringa dell'argomento.

#### **esteso**

Contiene gli attributi correlati alle proprietà di sottoscrizione estese, come la scadenza, la priorità del messaggio e l'ambito della rete.

#### **timestamps**

Contiene gli attributi correlati alle informazioni di data e ora, ad esempio la data e l'ora in cui è stata creata la sottoscrizione.

Per ulteriori informazioni, consultare [“Attributi del corpo della risposta per le sottoscrizioni” a pagina 2190](#).

Se si verifica un errore, il corpo della risposta contiene un messaggio di errore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [REST API gestione degli errori](#).

## **Esempi**

- Il seguente esempio elenca tutte le sottoscrizioni sul gestore code QM1. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/subscription
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "subscription":
  [
    {
      "id": "414D5120514D332020202020202020A878195911AFD206",
      "name": "SYSTEM.DEFAULT.SUB",
      "resolvedTopicString": ""
    },
    {
      "id": "414D5120514D332020202020202020202020202020C0740592162214A",
      "name": "MySubscription",
      "resolvedTopicString": "sports/golf"
    },
    {
      "id": "414D5120514D332020202020202020202020202020C07405921621307",
      "name": "QM1.SYSTEM.BROKER.INTER.BROKER.COMMUNICATIONS"
    }
  ]
}
```

```
414D5159010100000000000000000000000000000000000000000000000000000000 SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM MQ/QM1 /
StreamSupport",
  "resolvedTopicString": "SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM/MQ/QM1 /StreamSupport"
}]
}
```

- Il seguente esempio elenca tutte le sottoscrizioni sul gestore code QM1, mostrando le relative proprietà dell'argomento. Il seguente URL viene utilizzato con il metodo HTTP GET:

```
https://localhost:9443/ibmmq/rest/v1/admin/qmgr/QM1/subscription?attributes=topic
```

Viene restituita la seguente risposta JSON:

```
{
  "subscription":
  [
    {
      "id": "414D5120514D332020202020202020202020A878195911AFD206",
      "name": "SYSTEM.DEFAULT.SUB",
      "resolvedTopicString": "",
      "topic": {
        "definedString": "",
        "name": ""
      }
    },
    {
      "id": "414D5120514D332020202020202020202020C0740592162214A",
      "name": "MySubscription",
      "resolvedTopicString": "sports/snooker",
      "topic": {
        "definedString": "sports/snooker",
        "name": ""
      }
    },
    {
      "id": "414D5120514D332020202020202020202020C07405921621307",
      "name": "QM1 SYSTEM.BROKER.INTER.BROKER.COMMUNICATIONS
414D5159010100000000000000000000000000000000000000000000000000000000 SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM MQ/QM1 /
StreamSupport",
      "resolvedTopicString": "SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM/MQ/QM1 /StreamSupport",
      "topic": {
        "definedString": "MQ/QM1 /StreamSupport",
        "name": "SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM"
      }
    }
  ]
}
```

### V 9.1.0 *Attributi del corpo della risposta per le sottoscrizioni*

Quando utilizzi il metodo HTTP GET con l'oggetto `subscription` per richiedere informazioni sulle sottoscrizioni, i seguenti attributi vengono restituiti all'interno di oggetti JSON denominati.

Sono disponibili i seguenti oggetti:

- [“topic” a pagina 2190](#)
- [“selettore” a pagina 2191](#)
- [“destinazione” a pagina 2191](#)
- [“utente” a pagina 2192](#)
- [“Generale” a pagina 2192](#)
- [“esteso” a pagina 2193](#)
- [“timestamps” a pagina 2194](#)

Per ulteriori informazioni sugli equivalenti PCF per i parametri e gli attributi REST API di sottoscrizione, consultare [“REST API e equivalenti PCF per le sottoscrizioni” a pagina 2203](#).

## topic

L'oggetto `topic` contiene attributi correlati a un argomento definito.

**nome**

Stringa.

Specifica il nome di un oggetto argomento definito in precedenza da cui si ottiene il prefisso della stringa argomento per la sottoscrizione.

**definedString**

Stringa.

Specifica la stringa di argomenti che contiene solo la parte applicazione della stringa di argomenti.

**selettore**

L'oggetto `selector` contiene gli attributi correlati al selettore messaggi.

**Valore**

Stringa.

Specifica il selettore applicato ai messaggi pubblicati nell'argomento.

Solo i messaggi che soddisfano i criteri di selezione vengono inseriti nella destinazione specificata da questa sottoscrizione.

**tipo**

Stringa.

Specifica il tipo di selettore.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che non è presente alcun selettore.

**Standard**

Specifica che il selettore fa riferimento solo alle proprietà del messaggio, non al contenuto, utilizzando la sintassi del selettore IBM MQ standard. I selettori di questo tipo devono essere gestiti internamente dal gestore code.

**esteso**

Specifica che il selettore utilizza la sintassi del selettore esteso, generalmente facendo riferimento al contenuto del messaggio. I selettori di questo tipo non possono essere gestiti internamente dal gestore code; i selettori estesi possono essere gestiti solo da un altro programma come IBM Integration Bus.

**destinazione**

L'oggetto `destination` contiene attributi correlati alla coda / gestore code di destinazione.

**isManaged**

Booleano.

Specifica se la destinazione è gestita.

**qmgrName**

Stringa.

Specifica il nome del gestore code di destinazione, locale o remoto, a cui vengono inoltrati i messaggi per la sottoscrizione.

**nome**

Stringa.

Specifica il nome della coda alias, locale, remota o cluster in cui vengono inseriti i messaggi per questa sottoscrizione.

**correlationId**

Esadecimale.

Specifica l'identificativo di correlazione inserito nel campo `CorrelId` della descrizione del messaggio per tutti i messaggi inviati a questa sottoscrizione.

## utente

L'oggetto `user` contiene attributi relativi all'utente che ha creato la sottoscrizione, ad esempio il token di account, l'ID utente proprietario della sottoscrizione e i dati utente.

### accountingToken

Esadecimale.

Specifica il token di account utilizzato nel campo `AccountingToken` del descrittore del messaggio.

### Dati applicationIdentity

Stringa.

Specifica i dati di identità dell'applicazione utilizzati nel campo dati `AppIdentity` del descrittore del messaggio.

### dati

Stringa.

Specifica i dati utente associati alla sottoscrizione.

### nome

Stringa.

Specifica l'id utente che 'possiede' questa sottoscrizione. Questo parametro è l'ID utente associato al creatore della sottoscrizione oppure, se è consentito il takeover della sottoscrizione, l'ID utente che ha assunto per ultimo la sottoscrizione.

### isVariable

Booleano.

Specifica se qualsiasi utente diverso da quello che ha creato la sottoscrizione può acquisire la proprietà.

## Generale

L'oggetto `general` contiene gli attributi correlati alle proprietà generali della sottoscrizione, come ad esempio se la sottoscrizione è durevole, come è stata creata la sottoscrizione e se i caratteri jolly devono essere interpretati nella stringa dell'argomento.

### isDurable

Booleano.

Specifica se questa sottoscrizione è una sottoscrizione durevole.

Se la sottoscrizione è durevole, la sottoscrizione persiste, anche se l'applicazione di creazione si disconnette dal gestore code o emette una chiamata `MQCLOSE` per la sottoscrizione. Il gestore code reinstalla la sottoscrizione durante il riavvio.

Se la sottoscrizione non è durevole, il gestore code rimuove la sottoscrizione quando l'applicazione di creazione si disconnette dal gestore code o emette una chiamata `MQCLOSE` per la sottoscrizione. Se la sottoscrizione ha un **destination.class** di `managed`, il gestore code rimuove tutti i messaggi non ancora utilizzati quando chiude la sottoscrizione.

### tipo

Stringa.

Specifica come è stata creata la sottoscrizione.

Il valore è uno dei seguenti:

#### amministrativo

Creato utilizzando il comando `DEF SUB MQSC`, `REST` o `PCF`. Indica inoltre che una sottoscrizione è stata modificata utilizzando un comando di gestione.

#### api

Creato utilizzando una richiesta API `MQSUB`.

#### proxy

Creato internamente e utilizzato per instradare le pubblicazioni tramite un gestore code.

**Carattere jolly usesCharacter**

Booleano.

Specifica lo schema da utilizzare quando vengono interpretati i caratteri jolly contenuti nella stringa dell'argomento.

Se il valore è impostato su `true`, i caratteri jolly rappresentano parti di stringhe; ciò è per la compatibilità con i broker IBM MQ V6.0 .

Se il valore è impostato su `false`, i caratteri jolly rappresentano parti della gerarchia degli argomenti; questo valore è per la compatibilità con i broker IBM Integration Bus .

**esteso**

L'oggetto `extended` contiene attributi correlati alle proprietà di sottoscrizione estese, come la scadenza, la priorità del messaggio e l'ambito della rete.

**Scadenza**

Valore intero.

Specifica il tempo, in decimi di secondi, in base al quale una sottoscrizione scade dopo la data di creazione.

Un valore `-1` può essere utilizzato per rappresentare un numero illimitato.

**livello**

Valore intero.

Specifica il livello all'interno della gerarchia di intercettazione della sottoscrizione in cui viene effettuata questa sottoscrizione.

**messagePriority**

Stringa.

Specifica la priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione. Ha un intervallo compreso tra 0 e 9.

Inoltre, il valore può essere uno dei seguenti:

**asPublished**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione viene presa dalla priorità fornita al messaggio pubblicato.

**asQueue**

La priorità dei messaggi inviati a questa sottoscrizione è determinata dalla priorità predefinita della coda definita come destinazione.

**Controllo messageProperty**

Stringa.

Specifica il modo in cui le proprietà dei messaggi correlati alla pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunti ai messaggi inviati a questa sottoscrizione.

Il valore è uno dei seguenti:

**nessuno**

Specifica che le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione non vengono aggiunte ai messaggi.

**Compatibile**

Specifica che, se la pubblicazione originale è un messaggio PCF, le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come attributi PCF. Altrimenti, le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte all'interno di un'intestazione MQRFH versione 1. Questo metodo è compatibile con le applicazioni codificate per l'utilizzo con versioni precedenti di IBM MQ.

**PCF**

Specifica che le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte come attributi PCF.

**rfh2**

Specifica che le proprietà di pubblicazione / sottoscrizione vengono aggiunte all'intestazione MQRFH versione 2. Questo metodo è compatibile con le applicazioni codificate per l'utilizzo con i broker IBM Integration Bus .

**Richiesta deliverOn**

Booleano.

Specifica se il sottoscrittore (subscriber) esegue il polling degli aggiornamenti utilizzando la chiamata API MQSUBRQ o se tutte le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione.

Se il valore è impostato su `true`, le pubblicazioni vengono consegnate a questa sottoscrizione solo in risposta a una chiamata API MQSUBRQ.

Se il valore è impostato su `false`, tutte le pubblicazioni sull'argomento vengono consegnate a questa sottoscrizione.

**networkScope**

Stringa.

Specifica se questa sottoscrizione viene passata ad altri gestori code nella rete.

Il valore è uno dei seguenti:

**tutti**

Specifica che la sottoscrizione viene inoltrata a tutti i gestori code direttamente connessi tramite una gerarchia o un collettivo di pubblicazione / sottoscrizione.

**qmgr**

Specifica che la sottoscrizione inoltra solo i messaggi pubblicati sull'argomento all'interno di questo gestore code.

**timestamps**

L'oggetto `timestamps` contiene attributi correlati alle informazioni di data e ora.

**Modificato**

Stringa.

Specifica la data e l'ora dell'ultima modifica della sottoscrizione.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

**creato**

Stringa.

Specifica la data e l'ora in cui è stata creata la sottoscrizione.

Per ulteriori informazioni sul formato data / ora utilizzato per restituire la data e l'ora, consultare [REST API data/ora](#).

**V 9.1.0 REST API e equivalenti PCF**

Per la maggior parte degli attributi e parametri di query facoltativi di REST API, esiste un attributo o un parametro PCF equivalente. Utilizzare questi argomenti per comprendere questi equivalenti.

**V 9.1.0 REST API e equivalenti PCF per gestori code**

Per la maggior parte dei parametri e degli attributi di query facoltativi REST API per i gestori code, esiste un parametro o un attributo PCF equivalente. Utilizzare le tabelle fornite per comprendere questi equivalenti.

- [“Equivalenti attributo gestore code” a pagina 2195](#)
- [“Attributi PCF non supportati” a pagina 2195](#)

## Equivalenti attributo gestore code

*Tabella 330. Attributi del gestore code per REST API e attributi PCF equivalenti.*

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
name	<b>MQCA_Q_MGR_NAME</b>		
state	<b>MQIACF_Q_MGR_STATU S</b>		
status.started	<b>MQCACF_Q_MGR_START _DATE MQCACF_Q_MGR_START _TIME</b>		
status.channelInit iatorState	<b>MQIACF_CHINIT_STAT US</b>	MQSVC_STATUS_STOP PED MQSVC_STATUS_START ING MQSVC_STATUS_RUNNI NG MQSVC_STATUS_STOP PING	stopped starting running stopping
status.ldapConnect ionState	<b>MQIACF_LDAP_CONNEC TION_STATUS</b>	MQLDAPC_CONNECTED MQLDAPC_ERROR MQLDAPC_INACTIVE	connected error disconnected
status.connectionC ount	<b>MQIACF_CONNECTION_ COUNT</b>		

### Attributi PCF non supportati

I seguenti attributi PCF del gestore code non sono supportati dalla risorsa amministrativa REST API qmgr :

- **MQCA\_INSTALLATION\_DESC**
- **MQCA\_INSTALLATION\_NAME**
- **MQCA\_INSTALLATION\_PATH**
- **MQCACF\_CURRENT\_LOG\_EXTENT\_NAME**
- **MQCACF\_LOG\_PATH**
- **MQCACF\_MEDIA\_LOG\_EXTENT\_NAME**
- **MQCACF\_RESTART\_LOG\_EXTENT\_NAME**

### **V 9.1.0** REST API e equivalenti PCF per code

Per la maggior parte degli attributi e dei parametri di query facoltativi di REST API per le code, esiste un parametro o un attributo PCF equivalente. Utilizzare le tabelle fornite per comprendere questi equivalenti.

- [“Equivalenti di parametri di query facoltativi” a pagina 2196](#)
- [“Equivalenti attributo coda” a pagina 2196](#)
- [“Attributi PCF non supportati” a pagina 2203](#)

## Equivalenti di parametri di query facoltativi

<i>Tabella 331. I parametri di query facoltativi della coda per REST API e i parametri PCF equivalenti.</i>			
<b>Parametro di query facoltativo REST API</b>	<b>parametro PCF</b>	<b>Valori correlati (REST API)</b>	<b>Valori correlati (PCF)</b>
commandScope=scope	<b>MQCACF_COMMAND_SCOPE</b>	Nessuna.	Nessuna.
filter=filterValue	<b>MQCFT_INTEGER_FILTER</b> <b>MQCFT_STRING_FILTER</b>	lessThan greaterThan lessThanOrEqualTo greaterThanOrEqualTo equalTo notEqualTo	MQCFOP_LESS MQCFOP_GREATER MQCFOP_NOT_GREATER MQCFOP_NOT_LESS MQCFOP_EQUAL MQCFOP_LIKE MQCFOP_NOT_EQUAL MQCFOP_NOT_LIKE
force	<b>MQIACF_FORCE</b>		
keepAuthorityRecords	<b>MQIACF_REMOVE_AUTHREC</b>		
like=queueName	<b>MQCACF_FROM_Q_NAME</b>		
noReplace	<b>MQIACF_REPLACE</b>		
purge	<b>MQIACF_PURGE</b>		
queueSharingGroupDisposition=disposition	<b>MQIA_QSG_DISP</b>	live all copy  group private qmgr shared	MQQSGD_LIVE MQQSGD_ALL MQQSGD_COPY MQQSGD_GROUP MQQSGD_PRIVATE MQQSGD_Q_MGR MQQSGD_SHARED
type=type	<b>MQIA_Q_TYPE</b>	all local alias remote cluster model	Nessuna. MQQT_LOCAL MQQT_ALIAS MQQT_REMOTE MQQT_CLUSTER MQQT_MODEL

## Equivalenti attributo coda

<i>Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti.</i>			
<b>REST APIAttributo</b>	<b>attributo PCF</b>	<b>Valori correlati (REST API)</b>	<b>Valori correlati (PCF)</b>
name	<b>MQCA_Q_NAME</b>		

Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
type	<b>MQIA_Q_TYPE</b>	local alias remote cluster model	MQQT_LOCAL MQQT_ALIAS MQQT_REMOTE MQQT_CLUSTER MQQT_MODEL
remote.qmgrName	<b>MQCA_REMOTE_Q_MGR_NAME</b>		
remote.queueName	<b>MQCA_REMOTE_Q_NAME</b>		
remote.transmissionQueueName	<b>MQCA_XMIT_Q_NAME</b>		
alias.targetName	<b>MQCA_BASE_OBJECT_NAME</b>		
alias.targetType	<b>MQIA_BASE_TYPE</b>	queue topic	MQOT_Q MQOT_TOPIC
dynamic.type	<b>MQIA_DEFINITION_TYPE</b>	permanentDynamic sharedDynamic temporaryDynamic	MQQDT_PERMANENT_DYNAMIC MQQDT_SHARED_DYNAMIC MQQDT_TEMPORARY_DYNAMIC
model.type	<b>MQIA_DEFINITION_TYPE</b>	permanentDynamic sharedDynamic temporaryDynamic	MQQDT_PERMANENT_DYNAMIC MQQDT_SHARED_DYNAMIC MQQDT_TEMPORARY_DYNAMIC
cluster.name	<b>MQCA_CLUSTER_NAME</b>		
cluster.namelist	<b>MQCA_CLUSTER_NAMELIST</b>		
cluster.qmgrId	<b>QMgrIdentifier</b>		
cluster.qmgrName	<b>QMgrName</b>		
cluster.queueType	<b>ClusterQType</b>	local alias remote qmgrAlias	MQCQT_LOCAL_Q MQCQT_ALIAS_Q MQCQT_REMOTE_Q MQCQT_Q_MGR_ALIAS
cluster.transmissionQueueForChannelName	<b>ClusterChannelName</b>		
cluster.workloadPriority	<b>MQIA_CLWL_Q_PRIORITY</b>		

Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
cluster.workloadQueueUse	<b>MQIA_CLWL_USEQ</b>	true false	MQTC_ON MQTC_OFF
cluster.workloadRank	<b>MQIA_CLWL_Q_RANK</b>		
trigger.enabled	<b>MQIA_TRIGGER_CONTROL</b>	true false	MQTC_ON MQTC_OFF
trigger.data	<b>MQCA_TRIGGER_DATA</b>		
trigger.depth	<b>MQIA_TRIGGER_DEPTH</b>		
trigger.initiationQueueName	<b>MQCA_INITIATION_QUEUE_NAME</b>		
trigger.messagePriority	<b>MQIA_TRIGGER_MSG_PRIORITY</b>		
trigger.processName	<b>MQCA_PROCESS_NAME</b>		
trigger.type	<b>MQIA_TRIGGER_TYPE</b>	none every first depth	MQTT_NONE MQTT_EVERY MQTT_FIRST MQTT_DEPTH
events.depth.highEnabled	<b>MQIA_Q_DEPTH_HIGH_EVENT</b>	true false	MQEVN_ENABLED MQEVN_DISABLED
events.depth.highPercentage	<b>MQIA_Q_DEPTH_HIGH_LIMIT</b>		
events.depth.lowEnabled	<b>MQIA_Q_DEPTH_LOW_EVENT</b>	true false	MQEVN_ENABLED MQEVN_DISABLED
events.depth.lowPercentage	<b>MQIA_Q_DEPTH_LOW_LIMIT</b>		
events.depth.fullEnabled	<b>MQIA_Q_DEPTH_MAX_EVENT</b>	true false	MQEVN_ENABLED MQEVN_DISABLED
events.serviceInterval.highEnabled	<b>MQIA_Q_SERVICE_INTERVAL_EVENT</b>	true false	MQSIE_HIGH MQSIE_NONE (Equivalente solo quando anche okEnabled è false)

Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
events.serviceInterval.okEnabled	<b>MQIA_Q_SERVICE_INTERVAL_EVENT</b>	true false	MQSIE_OK MQSIE_NONE (Equivalente solo quando anche highEnabled è false)
events.serviceInterval.duration	<b>MQIA_Q_SERVICE_INTERVAL</b>		
applicationDefault.s.clusterBind	<b>MQIA_DEF_BIND</b>	onOpen notFixed onGroup	MQBND_BIND_ON_OPEN MQBND_BIND_NOT_FIXED MQBND_BIND_ON_GROUP
applicationDefault.s.messagePropertyControl	<b>MQIA_PROPERTY_CONTROL</b>	all compatible force none version6Compatible	MQPROP_ALL MQPROP_COMPATIBILITY MQPROP_FORCE_MQRFH2 MQPROP_NONE MQPROP_V6COMPAT
applicationDefault.s.messagePersistence	<b>MQIA_DEF_PERSISTENCE</b>	persistent nonPersistent	MQPER_PERSISTENT MQPER_NOT_PERSISTENT
applicationDefault.s.messagePriority	<b>MQIA_DEF_PRIORITY</b>		
applicationDefault.s.putResponse	<b>MQIA_DEF_PUT_RESPONSE_TYPE</b>	synchronous asynchronous	MQPRT_SYNC_RESPONSE MQPRT_ASYNC_RESPONSE
applicationDefault.s.readAhead	<b>MQIA_DEF_READ_AHEAD</b>	no yes disabled	MQREADA_NO MQREADA_YES MQREADA_DISABLED
applicationDefault.s.sharedInput	<b>MQIA_DEF_INPUT_OPTION</b>	true false	MQOO_INPUT_SHARED MQOO_INPUT_EXCLUSIVE
queueSharingGroup.disposition	<b>MQIA_QSG_DISP</b>	copy group qmgr shared	MQQSGD_COPY MQQSGD_GROUP MQQSGD_Q_MGR MQQSGD_SHARED
queueSharingGroup.qmgrName	Nessun equivalente.		

Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
queueSharingGroup.structureName	<b>MQCA_CF_STRUC_NAME</b>		
dataCollection.accounting	<b>MQIA_ACCOUNTING_Q</b>	asQmgr off on	MQMON_Q_MGR MQMON_OFF MQMON_ON
dataCollection.monitoring	<b>MQIA_MONITORING_Q</b>	off asQmgr low medium high	MQMON_OFF MQMON_Q_MGR MQMON_LOW MQMON_MEDIUM MQMON_HIGH
dataCollection.statistics	<b>MQIA_STATISTICS_Q</b>	asQmgr off on	MQMON_Q_MGR MQMON_OFF MQMON_ON
storage.indexType	<b>MQIA_INDEX_TYPE</b>	none correlationId groupId messageId messageToken	MQIT_NONE MQIT_CORREL_ID MQIT_GROUP_ID MQIT_MSG_ID MQIT_MSG_TOKEN
storage.maximumMessageLength	<b>MQIA_MAX_MSG_LENGTH</b>		
storage.maximumDepth	<b>MQIA_MAX_Q_DEPTH</b>		
storage.messageDeliverySequence	<b>MQIA_MSG_DELIVERY_SEQUENCE</b>	priority fifo	MQMDS_PRIORITY MQMDS_FIFO
storage.nonPersistentMessageClass	<b>MQIA_NPM_CLASS</b>	normal high	MQNPM_CLASS_NORMAL MQNPM_CLASS_HIGH
storage.pageSet	<b>PageSetID</b>		
storage.storageClass	<b>MQCA_STORAGE_CLASS</b>		
general.description	<b>MQCA_Q_DESC</b>		
general.inhibitGet	<b>MQIA_INHIBIT_GET</b>	true false	MQQA_GET_INHIBITED MQQA_GET_ALLOWED
general.inhibitPut	<b>MQIA_INHIBIT_PUT</b>	true false	MQQA_PUT_INHIBITED MQQA_PUT_ALLOWED
general.isTransmissionQueue	<b>MQIA_USAGE</b>	true false	MQUS_TRANSMISSION MQUS_NORMAL

Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
extended.allowSharedInput	<b>MQIA_SHAREABILITY</b>	true false	MQQA_SHAREABLE MQQA_NOT_SHAREABLE
extended.backoutRequestQueueName	<b>MQCA_BACKOUT_REQ_Q_NAME</b>		
extended.backoutThreshold	<b>MQIA_BACKOUT_THRES HOLD</b>		
extended.custom	<b>MQCA_CUSTOM</b>		
extended.supportDistributionLists	<b>MQIA_DIST_LISTS</b>	true false	MQDL_SUPPORTED MQDL_NOT_SUPPORTED
extended.hardenGetBackout	<b>MQIA_HARDEN_GET_BACKOUT</b>	true false	MQQA_BACKOUT_HARDENED MQQA_BACKOUT_NOT_HARDENED
extended.enableMediaImageOperations	<b>ImageRecoverQueue</b>	yes no asQmgr	MQIMGRCOV_YES MQIMGRCOV_NO MQIMGRCOV_AS_QMGR
timestamps.altered	<b>MQCA_ALTERATION_DATE</b> <b>MQCA_ALTERATION_TIME</b>		
timestamps.clustered	<b>MQCA_CLUSTER_DATE</b> <b>MQCA_CLUSTER_TIME</b>		
timestamps.created	<b>MQCA_CREATION_DATE</b> <b>MQCA_CREATION_TIME</b>		
status.currentDepth	<b>MQIA_CURRENT_Q_DEPTH</b>		
status.lastGet	<b>MQCACF_LAST_GET_DATE</b> <b>MQCACF_LAST_GET_TIME</b>		
status.lastPut	<b>MQCACF_LAST_PUT_DATE</b> <b>MQCACF_LAST_PUT_TIME</b>		
status.mediaRecoveryLogExtent	<b>MQCACF_MEDIA_LOG_EXTENT_NAME</b>		

Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
status.oldestMessageAge	<b>MQIACF_OLDEST_MESSAGE_AGE</b>		
status.onQueueTime.longSamplePeriod	<b>MQIACF_Q_TIME_INDICATOR</b>		
status.onQueueTime.shortSamplePeriod	<b>MQIACF_Q_TIME_INDICATOR</b>		
status.openInputCount	<b>MQIA_OPEN_INPUT_COUNT</b>		
status.openOutputCount	<b>MQIA_OPEN_OUTPUT_COUNT</b>		
status.monitoringRate	<b>MQIA_MONITORING_Q</b>	off low medium high	MQMON_OFF MQMON_LOW MQMON_MEDIUM MQMON_HIGH
status.tPipeName	<b>MQCA_TPIPE_NAME</b>		
status.uncommittedMessages	<b>MQIACF_UNCOMMITTED_MSGS</b>		
applicationHandle.description	<b>MQCACF_APPL_DESC</b>		
applicationHandle.tag	<b>MQCACF_APPL_TAG</b>		
applicationHandle.type	<b>MQIA_APPL_TYPE</b>	queueManagerProcess channelInitiator userApplication batchConnection rrsBatchConnection cicsTransaction imsTransaction SystemExtension	MQAT_QMGR MQAT_CHANNEL_INITIATOR MQAT_USER MQAT_BATCH MQAT_RRS_BATCH MQAT_CICS MQAT_IMS MQAT_SYSTEM_EXTENSION
applicationHandle.asynchronousConsumerState	<b>MQIACF_ASYNC_STATE</b>	active inactive suspended suspendedTemporarily none	MQAS_ACTIVE MQAS_INACTIVE MQAS_SUSPENDED MQAS_SUSPENDED_TEMPORARY MQAS_NONE
applicationHandle.addressSpaceId	<b>MQCACF_ASID</b>		
applicationHandle.channelName	<b>MQCACH_CHANNEL_NAME</b>		

Tabella 332. Attributi della coda per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
applicationHandle. connectionName	<b>MQCACH_CONNECTION_NAME</b>		
applicationHandle. state	<b>MQIACF_HANDLE_STATE</b>	active inactive	MQHSTATE_ACTIVE MQHSTATE_INACTIVE
applicationHandle. openOptions	<b>MQIACF_OPEN_OPTIONS</b>		
applicationHandle. processId	<b>MQIACF_PROCESS_ID</b>		
applicationHandle. processSpecificati onBlockName	<b>MQCACF_PSB_NAME</b>		
applicationHandle. processSpecificati onTableId	<b>MQCACF_PST_ID</b>		
applicationHandle. qmgrTransactionId	<b>MQBACF_Q_MGR_UOW_ID</b>		
applicationHandle. cicsTaskNumber	<b>MQCACF_TASK_NUMBER</b>		
applicationHandle. threadId	<b>MQIACF_THREAD_ID</b>		
applicationHandle. cicsTransactionId	<b>MQCACF_TRANSACTION_ID</b>		
applicationHandle. unitOfWorkId	<b>MQBACF_EXTERNAL_UOW_ID</b>		
applicationHandle. unitOfWorkType	<b>MQIACF_UOW_TYPE</b>	qmgr cics ims rrs xa	MQUOWT_Q_MGR MQUOWT_CICS MQUOWT_IMS MQUOWT_RRS MQUOWT_XA
applicationHandle. UserId	<b>MQCACF_USER_IDENTIFIER</b>		

### Attributi PCF non supportati

I seguenti attributi PCF della coda non sono supportati da amministrative REST API:

- **MQIA\_SCOPE**
- **MQIA\_RETENTION\_INTERVAL**

### **V 9.1.0** REST API e equivalenti PCF per le sottoscrizioni

Per la maggior parte degli attributi e dei parametri di query facoltativi REST API per le sottoscrizioni, esiste un parametro o un attributo PCF equivalente. Utilizzare le tabelle fornite per comprendere questi equivalenti.

- [“Equivalenti di parametri di query facoltativi” a pagina 2204](#)
- [“Equivalenti attributo sottoscrizione” a pagina 2204](#)
- [“Parametri PCF non supportati” a pagina 2206](#)

## Equivalenti di parametri di query facoltativi

*Tabella 333. Parametri di query facoltativi di sottoscrizione per REST API e parametri PCF equivalenti.*

Parametro di query facoltativo REST API	parametro PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
filter= <i>filterValue</i>	MQCFT_INTEGER_FILTER MQCFT_STRING_FILTER	lessThan greaterThan lessThanOrEqualTo greaterThanOrEqualTo equalTo  notEqualTo	MQCFOP_LESS MQCFOP_GREATER MQCFOP_NOT_GREATER MQCFOP_NOT_LESS MQCFOP_EQUAL MQCFOP_LIKE MQCFOP_NOT_EQUAL MQCFOP_NOT_LIKE

## Equivalenti attributo sottoscrizione

*Tabella 334. Attributi di sottoscrizione per gli attributi REST API e PCF equivalenti.*

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
name	MQCACF_SUB_NAME		
id	MQBACF_SUB_ID		
resolvedTopicString	MQCA_TOPIC_STRING		
topic.name	MQCA_TOPIC_NAME		
topic.definedString	MQCA_TOPIC_STRING		
selector.value	MQCACF_SUB_SELECTOR		
selector.type	MQIACF_SELECTOR_TYPE	none standard extended	MQSELTYPE_NONE MQSELTYPE_STANDARD MQSELTYPE_EXTENDED
destination.isManaged	MQIACF_DESTINATION_CLASS	true false	MQDC_MANAGED MQDC_PROVIDED
destination.qmgrName	MQCACF_DESTINATION_Q_MGR		
destination.name	MQCACF_DESTINATION		
destination.correlationId	MQBACF_DESTINATION_CORREL_ID		

Tabella 334. Attributi di sottoscrizione per gli attributi REST API e PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
user.accountingToken	MQBACF_ACCOUNTING_TOKEN		
user.applicationIdentityData	MQCACF_APPL_IDENTITY_DATA		
user.data	MQCACF_SUB_USER_DATA		
user.name	MQCACF_SUB_USER_ID		
user.isVariable	MQIACF_VARIABLE_USER_ID	true false	MQVU_ANY_USER MQVU_FIXED_USER
general.isDurable	MQIACF_DURABLE_SUBSCRIPTION	true false	MQSUB_DURABLE_YES MQSUB_DURABLE_NO
general.type	MQIACF_SUB_TYPE	administrative api proxy	MQSUBTYPE_ADMIN MQSUBTYPE_API MQSUBTYPE_PROXY
general.usesCharacterWildcard	MQIACF_WILDCARD_SCHEMA	true false	MQWS_CHAR MQWS_TOPIC
extended.expiry	MQIACF_EXPIRY		
extended.level	MQIACF_SUB_LEVEL		
extended.messagePriority	MQIACF_PUB_PRIORITY	asPublished asQueue	MQPRI_PRIORITY_AS_PUBLISHED MQPR_PRIORITY_AS_QDEF
extended.messagePropertyControl	MQIACF_PUBSUB_PROPERTIES	none compatible pcf rfh2	MQPSPROP_NONE MQPSPROP_COMPAT MQPSPROP_MSGPROP MQPSPROP_RFH2
extended.deliverOnRequest	MQIACF_REQUEST_ONLY	true false	MQRU_PUBLISH_ON_REQUEST MQRU_PUBLISH_ALL
extended.networkScope	MQIACF_SUBSCRIPTION_SCOPE	all qmgr	MQTSCOPE_ALL MQTSCOPE_QMGR
timestamps.altered	MQCA_ALTERATION_DATE MQCA_ALTERATION_TIME		

Tabella 334. Attributi di sottoscrizione per gli attributi REST API e PCF equivalenti. (Continua)

REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
timestamps.created	MQCA_CREATION_DATE MQCA_CREATION_TIME		

### Parametri PCF non supportati

I seguenti parametri di richiesta PCF di sottoscrizione non sono supportati da amministrative REST API:

- MQIA\_DISPLAY\_TYPE
- MQIACF\_SUB\_TYPE
- MQIACF\_SUB\_ATTRS

### REST API e equivalenti PCF per canali

Per la maggior parte degli attributi e dei parametri di query facoltativi REST API per i canali, esiste un parametro o un attributo PCF equivalente. Utilizzare le tabelle fornite per comprendere questi equivalenti.

- [“Equivalenti di parametri di query facoltativi”](#) a pagina 2206
- [“Attributi canale equivalenti”](#) a pagina 2207
- [“Parametri PCF non supportati”](#) a pagina 2217

### Equivalenti di parametri di query facoltativi

Tabella 335. Parametri di query facoltativi del canale per REST API e parametri PCF equivalenti.

Parametro di query facoltativo REST API	parametro PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
filter= <i>filterValue</i>	MQCFT_INTEGER_FILTER MQCFT_STRING_FILTER	lessThan greaterThan lessThanOrEqualTo greaterThanOrEqualTo equalTo notEqualTo	MQCFOP_LESS MQCFOP_GREATER MQCFOP_NOT_GREATER MQCFOP_NOT_LESS MQCFOP_EQUAL MQCFOP_LIKE MQCFOP_NOT_EQUAL MQCFOP_NOT_LIKE
type= <i>type</i>	MQIACH_CHANNEL_TYPE	all sender receiver server requester clusterSender clusterReceiver	Nessuna. MQCHT_SENDER MQCHT_RECEIVER MQCHT_SERVER MQCHT_REQUESTER MQCHT_CLUSSDR MQCHT_CLUSRCVR
queueSharingGroupDisposition= <i>disposition</i>	MQIA_QSG_DISP	live all copy group private qmgr	MQQSGD_LIVE MQQSGD_ALL MQQSGD_COPY MQQSGD_GROUP MQQSGD_PRIVATE MQQSGD_Q_MGR

## Attributi canale equivalenti

<i>Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti.</i>			
<b>REST API Attributo</b>	<b>attributo PCF</b>	<b>Valori correlati (REST API)</b>	<b>Valori correlati (PCF)</b>
name	<b>MQIACH_CHANNEL_NAME</b>		
type	<b>MQIACH_CHANNEL_TYPE</b>		
clusterRouting.workloadPriority	<b>MQIACH_CLWL_CHANNEL_PRIORITY</b>		
clusterRouting.workloadRank	<b>MQIACH_CLWL_CHANNEL_RANK</b>		
clusterRouting.workloadWeight	<b>MQIACH_CLWL_CHANNEL_WEIGHT</b>		
clusterRouting.networkPriority	<b>MQIACH_NETWORK_PRIORITY</b>		
[type].connection.host [type].connection.port sender.connection.host sender.connection.port server.connection.host server.connection.port requester.connection.host requester.connection.port clusterSender.connection.host clusterSender.connection.port clusterReceiver.connection.host clusterReceiver.connection.port	<b>MQCACH_CONNECTION_NAME</b>		
[type].transmissionQueueName sender.transmissionQueueName server.transmissionQueueName	<b>MQCACH_XMIT_Q_NAME</b>		

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
clusterSender.clusterName clusterReceiver.clusterName	<b>MQCA_CLUSTER_NAME</b>		
clusterSender.clusterNameList clusterReceiver.clusterNameList	<b>MQCA_CLUSTER_NAMELIST</b>		
connectionManagement.heartbeatInterval	<b>MQIACH_HB_INTERVAL</b>		
connectionManagement.disconnectInterval	<b>MQIACH_DISC_INTERVAL</b>		
connectionManagement.keepAliveInterval	<b>MQIACH_KEEP_ALIVE_INTERVAL</b>		
connectionManagement.localAddress.host connectionManagement.localAddress.port connectionManagement.localAddress.portRange	<b>MQCACH_LOCAL_ADDRESS</b>		
connectionManagement.longRetry.count	<b>MQIACH_LONG_RETRY</b>		
connectionManagement.longRetry.interval	<b>MQIACH_LONG_TIMER</b>		
connectionManagement.shortRetry.count	<b>MQIACH_SHORT_RETRY</b>		
connectionManagement.shortRetry.interval	<b>MQIACH_SHORT_TIMER</b>		
compression.header	<b>MQIACH_HDR_COMPRESSION</b>	none system	MQCOMPRESS_NONE MQCOMPRESS_SYSTEM

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
compression.message	<b>MQIACH_MSG_COMPRESSION</b>	none runLengthEncoding zlibFast zlibHigh any	MQCOMPRESS_NONE MQCOMPRESS_RLE MQCOMPRESS_ZLIBFAST MQCOMPRESS_ZLIBHIGH MQCOMPRESS_ANY
dataCollection.monitoring	<b>MQIA_MONITORING_CHANNEL</b>	off asQmgr low medium high	MQMON_OFF MQMON_Q_MGR MQMON_LOW MQMON_MEDIUM MQMON_HIGH
dataCollection.statistics	<b>MQIA_STATISTICS_CHANNEL</b>	off asQmgr low medium high	MQMON_OFF MQMON_Q_MGR MQMON_LOW MQMON_MEDIUM MQMON_HIGH
exits.message.name	<b>MQCACH_MSG_EXIT_NAME</b>		
exits.message.userData	<b>MQCACH_MSG_EXIT_USER_DATA</b>		
exits.messageRetry.name	<b>MQCACH_MR_EXIT_NAME</b>		
exits.messageRetry.userData	<b>MQCACH_MR_EXIT_USER_DATA</b>		
exits.receive.name	<b>MQCACH_RCV_EXIT_NAME</b>		
exits.receive.userData	<b>MQCACH_RCV_EXIT_USER_DATA</b>		
exits.security.name	<b>MQCACH_SEC_EXIT_NAME</b>		
exits.security.userData	<b>MQCACH_SEC_EXIT_USER_DATA</b>		
exits.send.name	<b>MQCACH_SEND_EXIT_NAME</b>		
exits.send.userData	<b>MQCACH_SEND_EXIT_USER_DATA</b>		
extended.channelAgentType	<b>MQIACH_MCA_TYPE</b>	process thread	MQMCAT_PROCESS MQMCAT_THREAD

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

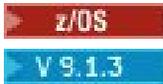
REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
extended.senderDataConversion	<b>MQIACH_DATA_CONVERSION</b>	false true	MQCDC_NO_SENDER_CONVERSION MQCDC_SENDER_CONVERSION
extended.messagePropertyControl	<b>MQIA_PROPERTY_CONTROL</b>	compatible none all	MQPROP_COMPATIBILITY MQPROP_NONE MQPROP_ALL
extended.sequenceNumberWrap	<b>MQIACH_SEQUENCE_NUMBER_WRAP</b>		
 extended.securityPolicyProtection	<b>MQIACH_SPL_PROTECTION</b>	passThrough remove asPolicy	MQSPL_PASSTHRU MQSPL_REMOVE MQSPL_AS_POLICY
failedDelivery.retry.count	<b>MQIACH_MR_COUNT</b>		
failedDelivery.retry.interval	<b>MQIACH_MR_INTERVAL</b>		
failedDelivery.useDeadLetterQueue	<b>MQIA_USE_DEAD_LETTER_Q</b>	true false	MQUSEDLQ_YES MQUSEDLQ_NO
general.description	<b>MQCACH_DESC</b>		
general.maximumMessageLength	<b>MQIACH_MAX_MSG_LENGTH</b>		
batch.preCommitHeartbeat	<b>MQIACH_BATCH_HB</b>		
batch.timeExtend	<b>MQIACH_BATCH_INTERVAL</b>		
batch.dataLimit	<b>MQIACH_BATCH_DATA_LIMIT</b>		
batch.messageLimit	<b>MQIACH_BATCH_SIZE</b>		
batch.nonPersistentMessageSpeedFast currentStatus.batch.nonPersistentMessageSpeedFast	<b>MQIACH_NPM_SPEED</b>	true false	MQNPMS_FAST MQNPMS_NORMAL
queueSharingGroup.disposition	<b>MQIA_QSG_DISP</b>	copy group qmgr	MQQSDG_COPY MQQSDG_GROUP MQQSDG_QMGR

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
queueSharingGroup.defaultChannelDisposition	<b>MQIACH_DEF_CHANNEL_DISP</b>	private fixShared shared	MQCHLD_PRIVATE MQCHLD_FIXSHARED MQCHLD_SHARED
receiverSecurity.channelAgentUserId	<b>MQCACH_MCA_USER_ID</b>		
receiverSecurity.putAuthority	<b>MQCACH_MCA_USER_ID</b>	default context alternateOrChannelAgent onlyChannelAgent	MQPA_DEFAULT MQPA_CONTEXT MQPA_ALTERNATE_OR_MCA MQPA_ONLY_MCA
transmissionSecurity.certificateLabel	<b>MQCA_CERT_LABEL</b>		
transmissionSecurity.cipherSpecification	<b>MQCACH_SSL_CIPHER_SPEC</b>		
transmissionSecurity.requirePartnerCertificate	<b>MQIACH_SSL_CLIENT_AUTH</b>	true false	MQSCA_REQUIRED MQSCA_OPTIONAL
transmissionSecurity.certificatePeerName	<b>MQCACH_SSL_PEER_NAME</b>		
timestamps.altered	<b>MQCA_ALTERATION_DATE</b> <b>MQCA_ALTERATION_TIME</b>		
currentStatus.inDoubt savedStatus.inDoubt	<b>MQIACH_INDOUBT_STATUS</b>	true false	MQCHIDS_INDOUBT MQCHIDS_NOT_INDOUBT
currentStatus.state	<b>MQIACH_CHANNEL_STATUS</b>	binding starting running paused stopping retrying stopped requesting switching initializing	MQCHS_BINDING MQCHS_STARTING MQCHS_RUNNING MQCHS_PAUSED MQCHS_STOPPING MQCHS_RETRYING MQCHS_STOPPED MQCHS_REQUESTING MQCHS_SWITCHING MQCHS_INITIALIZING
currentStatus.agent.jobName	<b>MQCACH_MCA_JOB_NAME</b>		

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
currentStatus.agent.running	<b>MQIACH_MCA_STATUS</b>	true false	MQMCAS_RUNNING MQMCAS_STOPPED
currentStatus.agent.state	<b>MQIACH_CHANNEL_SUBSTATE</b>	runningChannelAutoDefinitionExit compressingData processingEndOfBatch performingSecurityHandshake heartbeating executingMQGET executingMQI executingMQPUT runningRetryExit runningMessageExit communicatingWithNameServer connectingToNetwork undefined runningReceiveExit receivingFromNetwork resynchingWithPartner runningSecurityExit runningSendExit sendingToNetwork serializingAccessToQmgr	MQCHSSTATE_CHADEXIT MQCHSSTATE_COMPRESSING MQCHSSTATE_END_OF_BATCH MQCHSSTATE_HANDSHAKING MQCHSSTATE_HEARTBEATING MQCHSSTATE_IN_MQGET MQCHSSTATE_IN_MQICALL MQCHSSTATE_IN_MQPUT MQCHSSTATE_MREXIT MQCHSSTATE_MSGEXIT MQCHSSTATE_NAME_SERVER MQCHSSTATE_NET_CONNECTING MQCHSSTATE_OTHER MQCHSSTATE_RCVEXIT MQCHSSTATE_RECEIVING MQCHSSTATE_RESYNCHING MQCHSSTATE_SCYEXIT MQCHSSTATE_SENDEXIT MQCHSSTATE_SENDING MQCHSSTATE_SERIALIZING
currentStatus.agent.userId	<b>MQCACH_MCA_USER_ID</b>		
currentStatus.batch.count	<b>MQIACH_BATCHES</b>		
currentStatus.batch.currentMessages savedStatus.batch.currentMessages	<b>MQIACH_CURRENT_MESSAGES</b>		

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
currentStatus.batch.luwid.current savedStatus.batch.luwid.current	<b>MQCACH_CURRENT_LUWID</b>		
currentStatus.batch.luwid.last savedStatus.batch.luwid.last	<b>MQCACH_LAST_LUWID</b>		
currentStatus.batch.sequenceNumber.current savedStatus.batch.sequenceNumber.current	<b>MQIACH_CURRENT_SEQ_NUMBER</b>		
currentStatus.batch.sequenceNumber.last savedStatus.batch.sequenceNumber.last	<b>MQIACH_LAST_SEQ_NUMBER</b>		
currentStatus.batch.size	<b>MQIACH_BATCH_SIZE</b>		
currentStatus.compression.header.default currentStatus.compression.header.lastMessage	<b>MQIACH_HDR_COMPRESSION</b>	none system unavailable (si applica solo a lastMessage)	MQCOMPRESS_NONE MQCOMPRESS_SYSTEM MQCOMPRESS_NOT_AVAILABLE
currentStatus.compression.message.default currentStatus.compression.message.lastMessage	<b>MQIACH_MSG_COMPRESSION</b>	none runLengthEncoding zlibFast zlibHigh unavailable (si applica solo a lastMessage)	MQCOMPRESS_NONE MQCOMPRESS_RLE MQCOMPRESS_ZLIBFAST MQCOMPRESS_ZLIBHIGH MQCOMPRESS_NOT_AVAILABLE
currentStatus.connectionManagement.heartbeatInterval	<b>MQIACH_HB_INTERVAL</b>		
currentStatus.connectionManagement.keepAliveInterval	<b>MQIACH_KEEP_ALIVE_INTERVAL</b>		

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
currentStatus.connectionManagement.localAddress.host currentStatus.connectionManagement.localAddress.port	<b>MQCACH_LOCAL_ADDRESS</b>		
currentStatus.connectionManagement.remainingRetries.long	<b>MQIACH_LONG_RETRIES_LEFT</b>		
currentStatus.connectionManagement.remainingRetries.short	<b>MQIACH_SHORT_RETRIES_LEFT</b>		
currentStatus.extended.bufferReceived	<b>MQIACH_BUFFERS_RCV D</b>		
currentStatus.extended.bufferSent	<b>MQIACH_BUFFERS_SENT</b>		
currentStatus.extended.bytesReceived	<b>MQIACH_BYTES_RCVD</b>		
currentStatus.extended.bytesSent	<b>MQIACH_BYTES_SENT</b>		
currentStatus.extended.messageCount	<b>MQIACH_MSGS</b>		
currentStatus.general.connection.host currentStatus.general.connection.port savedStatus.general.connection.host	<b>MQCACH_CONNECTION_NAME</b>		
currentStatus.general.transmissionQueueName savedStatus.general.transmissionQueueName	<b>MQCACH_XMIT_Q_NAME</b>		
currentStatus.general.maximumMessageLength	<b>MQIACH_MAX_MSG_LENGTH</b>		

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
currentStatus.general.stopRequested	<b>MQIACH_STOP_REQUESTED</b>	true false	MQCHSR_STOP_REQUESTED MQCHSR_STOP_NOT_REQUESTED
currentStatus.general.statistics	<b>MQIA_STATISTICS_CHANNEL</b>	disabledByQmgr off low medium high	MQMON_NONE MQMON_OFF MQMON_Q_MGR MQMON_LOW MQMON_MEDIUM MQMON_HIGH
currentStatus.monitoring.messagesInBatch.shortSamplePeriod currentStatus.monitoring.messagesInBatch.longSamplePeriod	<b>MQIACH_BATCH_SIZE_INDICATOR</b>	-1	MQMON_NOT_AVAILABLE
currentStatus.monitoring.rate	<b>MQIA_MONITORING_CHANNEL</b>	off low medium high	MQMON_OFF MQMON_LOW MQMON_MEDIUM MQMON_HIGH
currentStatus.monitoring.messagesInBatch.shortSamplePeriod currentStatus.monitoring.messagesInBatch.longSamplePeriod	<b>MQIACH_COMPRESSION_RATE</b>	-1	MQMON_NOT_AVAILABLE
currentStatus.monitoring.compressionTime.shortSamplePeriod currentStatus.monitoring.compressionTime.longSamplePeriod	<b>MQIACH_COMPRESSION_TIME</b>	-1	MQMON_NOT_AVAILABLE

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST APIAttributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
currentStatus.monitoring.exitTime.shortSamplePeriod currentStatus.monitoring.exitTime.longSamplePeriod	<b>MQIACH_EXIT_TIME_INDICATOR</b>	-1	MQMON_NOT_AVAILABLE
currentStatus.monitoring.messagesAvailable	<b>MQIACH_XMITQ_MSGS_AVAILABLE</b>	-1	MQMON_NOT_AVAILABLE
currentStatus.monitoring.networkTime.shortSamplePeriod currentStatus.monitoring.networkTime.longSamplePeriod	<b>MQIACH_NETWORK_TIME_INDICATOR</b>	-1	MQMON_NOT_AVAILABLE
currentStatus.monitoring.transmissionQueueTime.shortSamplePeriod currentStatus.monitoring.transmissionQueueTime.longSamplePeriod	<b>MQIACH_XMITQ_TIME_INDICATOR</b>	-1	MQMON_NOT_AVAILABLE
currentStatus.partner.productId	<b>MQCACH_REMOTE_PRODUCT</b>	MQMM MQMV MQCC MQNM MQJB MQJM MQJN MQJU MQXC MQXD MQXN MQXM MQXU MQNU	MQMM MQMV MQCC MQNM MQJB MQJM MQJN MQJU MQXC MQXD MQXN MQXM MQXU MQNU
currentStatus.partner.qmgrName	<b>MQCA_REMOTE_Q_MGR_NAME</b>		
currentStatus.partner.version	<b>MQCACH_REMOTE_VERSION</b>		

Tabella 336. Attributi canale per REST API e attributi PCF equivalenti. (Continua)

REST API Attributo	attributo PCF	Valori correlati (REST API)	Valori correlati (PCF)
currentStatus.queueSharingGroup.channelDisposition savedStatus.queueSharingGroup.channelDisposition	<b>MQIACH_CHANNEL_DISPOSITION</b>	private shared fixShared	MQCHLD_PRIVATE MQCHLD_SHARED MQCHLD_FIXSHARED
currentStatus.timeStamps.started	<b>MQCACH_CHANNEL_START_DATE</b> <b>MQCACH_CHANNEL_START_TIME</b>		
currentStatus.timeStamps.lastMessage	<b>MQCACH_LAST_MESSAGE_DATE</b> <b>MQCACH_LAST_MESSAGE_TIME</b>		
currentStatus.transmissionSecurity.certificateIssuerName	<b>MQCACH_SSL_CERT_ISSUER_NAME</b>		
currentStatus.transmissionSecurity.certificateUserId	<b>MQCACH_SSL_CERT_USER_ID</b>		
currentStatus.transmissionSecurity.keyLastReset	<b>MQCACH_SSL_KEY_RESET_DATE</b> <b>MQCACH_SSL_KEY_RESET_TIME</b>		
currentStatus.transmissionSecurity.keyResetCount	<b>MQIACH_SSL_KEY_RESETS</b>		
currentStatus.transmissionSecurity.protocol	<b>MQCACH_SSL_CERT_USER_ID</b>	none sslV30 tlsV10 tlsV12	MQSECPROT_NONE MQSECPROT_SSLV30 MQSECPROT_TLSV10 MQSECPROT_TLSV12
currentStatus.transmissionSecurity.shortPeerName	<b>MQCACH_SSL_SHORT_PEER_NAME</b>		

### Parametri PCF non supportati

I parametri seguenti non sono supportati da amministrative REST API:

- **MQIACH\_CLIENT\_CHANNEL\_WEIGHT**
- **MQIACH\_CONNECTION\_AFFINITY**
- **MQIACH\_DEF\_RECONNECT**

- MQIACH\_IN\_DOUBT\_IN
- MQIACH\_IN\_DOUBT\_OUT
- MQCACH\_LAST\_MSG\_TIME
- MQIACH\_MAX\_INSTANCES
- MQIACH\_MAX\_INSTS\_PER\_CLIENT
- MQCACH\_MODE\_NAME
- MQIACH\_MSGS\_RECEIVED/MQIACH\_MSGS\_RCVD
- MQIACH\_MSGS\_SENT
- MQCACH\_PASSWORD
- MQIACH\_SHARING\_CONVERSATIONS
- MQCACH\_TP\_NAME
- MQIACH\_XMIT\_PROTOCOL\_TYPE
- MQCACH\_USER\_ID

Multi

## Riferimento IBM MQ Administration Interface

Informazioni di riferimento per MQAI ( IBM MQ Administration Interface).

### Attività correlate

Utilizzo di MQAI per semplificare l'utilizzo dei PCF

Multi

## chiamate MQAI

Informazioni di riferimento per chiamate MQAI.

Esistono due tipi di selettore: *selettore utente* e *selettore di sistema*. Tali regole sono descritte in [“Selettori MQAI”](#) a pagina 2302.

Esistono tre tipi di chiamata:

- Chiamate di manipolazione dei data - bag per la configurazione dei data bag:
  - [“Sacchetto mqAdd”](#) a pagina 2219
  - [“mqAddByteString”](#) a pagina 2221
  - [“Filtro mqAddByteString”](#) a pagina 2223
  - [“mqAddDomanda”](#) a pagina 2225
  - [“mqAddNumero intero”](#) a pagina 2227
  - [“mqAddInteger64”](#) a pagina 2228
  - [“mqAddIntegerFilter”](#) a pagina 2230
  - [“Stringa mqAdd”](#) a pagina 2232
  - [“mqAddStringFilter”](#) a pagina 2234
  - [“Borsa mqClear”](#) a pagina 2239
  - [“mqCountelementi”](#) a pagina 2241
  - [“Borsa mqCreate”](#) a pagina 2242
  - [“Borsa mqDelete”](#) a pagina 2246
  - [“Elemento mqDelete”](#) a pagina 2247
  - [“Borsa mqInquire”](#) a pagina 2256
  - [“mqInquireByteString”](#) a pagina 2258
  - [“Filtro mqInquireByteString”](#) a pagina 2261
  - [“Numero intero mqInquire”](#) a pagina 2264

- [“mqInquireInteger64”](#) a pagina 2266
- [“mqInquireIntegerFilter”](#) a pagina 2268
- [“mqInquireItemInfo”](#) a pagina 2270
- [“Stringa mqInquire”](#) a pagina 2273
- [“mqInquireStringFilter”](#) a pagina 2275
- [“mqSetByteString”](#) a pagina 2281
- [“Filtro mqSetByteString”](#) a pagina 2284
- [“Numero intero mqSet”](#) a pagina 2287
- [“mqSetInteger64”](#) a pagina 2289
- [“mqSetIntegerFilter”](#) a pagina 2291
- [“Stringa mqSet”](#) a pagina 2294
- [“mqSetStringFilter”](#) a pagina 2296
- [“mqTruncateBag”](#) a pagina 2301
- Chiamate di comandi per l'invio e la ricezione di comandi di gestione e messaggi PCF:
  - [“mqBagToBuffer”](#) a pagina 2236
  - [“mqBufferToBag”](#) a pagina 2238
  - [“mqExecute”](#) a pagina 2249
  - [“Borsa mqGet”](#) a pagina 2254
  - [“Borsa mqPut”](#) a pagina 2280
- Chiamate del programma di utilità per la gestione delle stringhe con riempimento vuoto e con terminazione null:
  - [“mqPad”](#) a pagina 2278
  - [“mqTrim”](#) a pagina 2299

Queste chiamate sono descritte in ordine alfabetico nelle seguenti sezioni.

## **Multi** **Sacchetto mqAdd**

La chiamata mqAddBag nidifica un bag in un altro bag.

### **Sintassi per la borsa mqAdd**

**mqAddBag** (*Bag, Selector, ItemValue, CompCode, Reason*)

### **Parametri per la borsa mqAdd**

#### **Bag (MQHBAG) - input**

Manico del sacchetto in cui l'articolo deve essere aggiunto.

La borsa deve essere una borsa utente. Ciò significa che deve essere stato creato utilizzando l'opzione MQCBO\_USER\_BAG sulla chiamata Bag mqCreate. Se il contenitore non è stato creato in questo modo, viene generato MQRC\_WRONG\_BAG\_TYPE.

#### **Selettore (MQLONG) - input**

Selettore che identifica l'elemento da nidificare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ossia, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS, il selettore deve essere compreso

nell'intervallo tra MQGA\_FIRST e MQGA\_LAST; in caso contrario, di nuovo i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può essere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta MQRC\_INCONSISTENT\_ITEM\_TYPE.

### **ItemValue (MQHBAG) - input**

La borsa che deve essere nidificata.

Se il contenitore non è un contenitore di gruppo, ne risulta MQRC\_BAG\_WRONG\_TYPE. Se si tenta di aggiungere un contenitore a se stesso, ne risulta MQRC\_HBAG\_ERROR.

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore indicano le condizioni di errore che possono essere restituite dalla chiamata della borsa mqAdd:

#### **TIPO\_MQRC\_BAG\_WRONG\_**

Tipo di borsa non corretto per l'utilizzo previsto (Bag o ItemValue).

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## **Note di utilizzo per la borsa mqAdd**

Se un sacchetto con il selettore specificato è già presente nel sacchetto, un'ulteriore istanza di quel selettore viene aggiunta alla fine del sacchetto. La nuova istanza non è necessariamente adiacente all'istanza esistente.

## **Richiamo linguaggio C per borsa mqAdd**

```
mqAddBag (Bag, Selector, ItemValue, &CompCode, &Reason)
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG  Bag;          /* Bag handle */
MQLONG  Selector;    /* Selector */
MQHBAG  ItemValue;  /* Nested bag handle */
MQLONG  CompCode;   /* Completion code */
MQLONG  Reason;     /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo Visual Basic per il sacchetto mqAdd**

(Supportato solo su Windows.)

```
mqAddGroup Bag, Selector, ItemValue, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'  
Dim Selector      As Long 'Selector'  
Dim ItemValue    As Long 'Nested bag handle'  
Dim CompCode     As Long 'Completion code'  
Dim Reason       As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

**Nota:** La chiamata `mqAddBag` può essere utilizzata solo con i bag utente; non è possibile aggiungere i bag nidificati ai bag di amministrazione o comando. Puoi nidificare solo borse di gruppo.

Multi

## mqAddByteString

La chiamata `mqAddByteString` aggiunge una stringa di byte identificata da un selettore utente alla fine di una serie specificata.

### Sintassi per mqAddByteString

`mqAddByteString (Bag, Selector, BufferLength, Buffer, CompCode, Reason)`

### Parametri per mqAddByteString

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da modificare.

Questo valore deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema. I risultati `MQRC_SYSTEM_BAG_NOT_ALTERABLE` se il valore specificato è relativo a un contenitore di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'articolo da aggiungere alla borsa.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di `MQRC_SELECTOR_OUT_OF_RANGE`.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ossia, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione `MQCBO_CHECK_SELECTORS` o come un contenitore di gestione (`MQCBO_ADMIN_BAG`), il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra `MQBA_FIRST` e `MQBA_LAST`. `MQRC_SELECTOR_OUT_OF_RANGE` risulta se non è compreso nell'intervallo corretto.

Se `MQCBO_CHECK_SELECTORS` non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta `MQRC_INCONSISTENT_ITEM_TYPE`.

#### BufferLength (MQLONG) - input

La lunghezza in byte della stringa contenuta nel parametro **Buffer**. Il valore deve essere maggiore o uguale a zero.

#### Buffer (MQBYTE - BufferLength) - input

Buffer contenente la stringa di byte.

La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer**. In tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata `mqAddByteString` :

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

#### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## Note sull'utilizzo per `mqAddByteString`

1. Se un elemento dati con il selettore specificato è già presente nel contenitore, un'ulteriore istanza di tale selettore viene aggiunta alla fine del contenitore. La nuova istanza non è necessariamente adiacente all'istanza esistente.
2. Questa chiamata non può essere utilizzata per aggiungere un selettore di sistema ad un contenitore.

## Richiamo linguaggio C per `mqAddByteString`

```
mqAddByteString (hBag, Selector, BufferLength, Buffer, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;      /* Selector */
MQLONG   BufferLength;  /* Buffer length */
PMQBYTE  Buffer;        /* Buffer containing item value */
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per `mqAddByteString`

(Supportato solo su Windows.)

```
mqAddByteString Bag, Selector, BufferLength, Buffer, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'
Dim Selector      As Long 'Selector'
```

```
Dim BufferLength As Long 'Buffer length'  
Dim Buffer As Byte 'Buffer containing item value'  
Dim CompCode As Long 'Completion code'  
Dim Reason As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## Multi **Filtro mqAddByteString**

La chiamata del filtro mqAddByteString aggiunge un filtro di stringa di byte identificato da un selettore utente alla fine di un contenitore specificato.

### Sintassi per il filtro mqAddByteString

**mqAddByteStringFiltro** (*Bag, Selector, BufferLength, Buffer, Operator, CompCode, Reason*)

### Parametri per il filtro mqAddByteString

#### **Bag (MQHBAG) - input**

Maniglia del sacchetto da modificare.

Questo valore deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema. I risultati MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE se il valore specificato è relativo a un contenitore di sistema.

#### **Selettore (MQLONG) - input**

Selettore che identifica l'articolo da aggiungere alla borsa.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ossia, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra MQBA\_FIRST e MQBA\_LAST. MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE risulta se non è compreso nell'intervallo corretto.

Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta MQRC\_INCONSISTENT\_ITEM\_TYPE.

#### **BufferLength (MQLONG) - input**

La lunghezza in byte della stringa di byte della condizione contenuta nel parametro **Buffer**. Il valore deve essere maggiore o uguale a zero.

#### **Buffer (MQBYTE x BufferLength) - input**

Buffer contenente la stringa di byte della condizione.

La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer**. In tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

#### **Operatore (MQLONG) - input**

L'operatore di filtro della stringa di byte da inserire nel contenitore. Gli operatori validi sono nel formato MQCFOP\_\*.

#### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

## Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata del filtro `mqAddByteString`:

### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro di buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non accessibile).

### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

### **ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Operatore filtro non valido.

### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## Note sull'utilizzo per il filtro `mqAddByteString`

1. Se un elemento dati con il selettore specificato è già presente nel contenitore, un'ulteriore istanza di tale selettore viene aggiunta alla fine del contenitore. La nuova istanza non è necessariamente adiacente all'istanza esistente.
2. Questa chiamata non può essere utilizzata per aggiungere un selettore di sistema ad un contenitore.

## Richiamo del linguaggio C per il filtro `mqAddByteString`

```
mqAddByteStringFilter (hBag, Selector, BufferLength, Buffer, Operator,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    hBag;           /* Bag handle */  
MQLONG    Selector;       /* Selector */  
MQLONG    BufferLength;    /* Buffer length */  
PMQBYTE   Buffer          /* Buffer containing item value */  
MQLONG    Operator        /* Operator */  
PMQLONG   CompCode;       /* Completion code */  
PMQLONG   Reason;         /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per `mqAddByteStringFilter`

(Supportato solo su Windows.)

```
mqAddByteStringFilter Bag, Selector, BufferLength, Buffer, Operator, CompCode,  
Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'  
Dim Selector      As Long 'Selector'  
Dim BufferLength  As Long 'Buffer length'
```

Dim Buffer	As String 'Buffer containing item value'
Dim Operator	As Long 'Operator'
Dim CompCode	As Long 'Completion code'
Dim Reason	As Long 'Reason code qualifying CompCode'

## Multi mqAddDomanda

La chiamata di richiesta mqAdd può essere utilizzata solo con i sacchetti di amministrazione; è specifica per scopi di gestione.

La chiamata mqAddInquiry aggiunge un selettore a un contenitore di amministrazione. Il selettore fa riferimento ad un attributo oggetto IBM MQ che deve essere restituito da un comando PCF INQUIRE. Il valore del parametro **Selector** specificato in questa chiamata viene aggiunto alla fine del contenitore, come il valore di un elemento di dati che ha il valore selettore MQIACF\_QUIRY.

### Sintassi per la richiesta mqAdd

**mqAddDomanda** (*Bag, Selector, CompCode, Reason*)

### Parametri per la richiesta mqAdd

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto.

Il contenitore deve essere un contenitore di amministrazione; ovvero, deve essere stato creato con l'opzione MQCBO\_ADMIN\_BAG sulla chiamata al contenitore mqCreate. Se il contenitore non è stato creato in questo modo, viene generato MQRC\_BAG\_WRONG\_TYPE.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'attributo dell'oggetto IBM MQ che deve essere restituito dal comando di gestione INQUIRE appropriato.

#### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

#### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore indicano le condizioni di errore che possono essere restituite dalla chiamata di interrogazione mqAdd:

#### **TIPO\_MQRC\_BAG\_WRONG\_**

Tipo di borsa errato per l'uso previsto.

#### **ERRORE\_MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

#### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

### Note sull'utilizzo per la richiesta mqAdd

1. Quando viene generato il messaggio di gestione, MQAI crea un elenco di numeri interi con il selettore MQIACF\_\*\_ATTRS o MQIACH\_\*\_ATTRS appropriato al valore Command specificato nella chiamata mqExecute, mqPutBag o mqBagToBuffer. Quindi, aggiunge i valori dei selettori di attributo specificati dalla chiamata di interrogazione mqAdd.

2. Se il valore Command specificato nella chiamata mqExecute, mqPutBag o mqBagToBuffer non è riconosciuto da MQAI, MQRC\_INQUIRY\_COMMAND\_ERROR risulta. Invece di utilizzare la chiamata di interrogazione mqAdd, è possibile risolvere questo problema utilizzando la chiamata numero intero mqAddcon il selettore MQIACF\_\*\_ATTRS o MQIACH\_\*\_ATTRS appropriato e il parametro **ItemValue** del selettore da interrogare.

## Richiamo del linguaggio C per la richiesta mqAdd

```
mqAddInquiry (Bag, Selector, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;      /* Selector */
MQLONG   CompCode;      /* Completion code */
MQLONG   Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per mqAddInquiry

(Supportato solo su Windows .)

```
mqAddInquiry Bag, Selector, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## Codici comando INQUIRE supportati

- MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_INFO
- MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_RECS
- MQCMD\_INQUIRE\_AUTH\_SERVICE
- MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL
- MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL\_STATUS
- MQCMD\_INQUIRE\_CLUSTER\_Q\_MGR
- MQCMD\_INQUIRE\_CONNECTION
- MQCMD\_INQUIRE\_LISTENER
- STATO IN CODA MQCMD\_INQUIRE\_LISTENER\_STATUS
- MQCMD\_INQUIRE\_NAMELIST
- MQCMD\_INQUIRE\_PROCESSO
- MQCMD\_INQUIRE\_Q
- MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR
- MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR\_STATUS
- MQCMD\_INQUIRE\_Q\_STATO
- MQCMD\_INQUIRE\_SECURITY

Per un esempio che dimostra l'utilizzo dei codici di comandi INQUIRE supportati, consultare [Inquiring about queues and printing information \(amqsailq.c\)](#).

## mqAddNumero intero

La chiamata a numero intero mqAddaggiunge un elemento intero identificato da un selettore utente alla fine di un contenitore specificato.

### Sintassi per mqAddInteger

**mqAddNumero intero** (*Bag, Selector, ItemValue, CompCode, Reason*)

### Parametri per numero intero mqAdd

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da modificare.

Deve essere la maniglia di una borsa creata da un utente, non la maniglia di una borsa di sistema. I risultati di MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE se il valore specificato identifica un contenitore di sistema.

#### Selettore (MQLONG)

Selettore che identifica l'articolo da aggiungere alla borsa.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se il selettore è uguale o superiore a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQIA\_FIRST e MQIA\_LAST; in caso contrario, sempre i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può essere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta MQRC\_INCONSISTENT\_ITEM\_TYPE.

#### ItemValue (MQLONG) - input

Il valore intero da inserire nel contenitore.

#### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

#### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore indicano le condizioni di errore che possono essere restituite dalla chiamata numero intero mqAdd:

##### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

##### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

##### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

##### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

### **Note sull'utilizzo per mqAddInteger**

1. Se un elemento dati con il selettore specificato è già presente nel contenitore, un'ulteriore istanza di tale selettore viene aggiunta alla fine del contenitore. La nuova istanza non è necessariamente accanto all'istanza esistente.
2. Questa chiamata non può essere utilizzata per aggiungere un selettore di sistema ad un contenitore.

### **Richiamo linguaggio C per numero intero mqAdd**

```
mqAddInteger (Bag, Selector, ItemValue, &CompCode, &Reason)
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;          /* Bag handle */
MQLONG   Selector;     /* Selector */
MQLONG   ItemValue;    /* Integer value */
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

### **Richiamo Visual Basic per numero intero mqAdd**

(Supportato solo su Windows .)

```
mqAddInteger Bag, Selector, ItemValue, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim ItemValue As Long 'Integer value'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

### **Multi mqAddInteger64**

La chiamata mqAddInteger64 aggiunge un elemento intero a 64 bit identificato da un selettore utente alla fine di un contenitore specificato.

### **Sintassi per mqAddInteger64**

**mqAddInteger64 (Bag, Selector, ItemValue, CompCode, Reason)**

### **Parametri per mqAddInteger64**

#### **Bag (MQHBAG) - input**

Maniglia del sacchetto da modificare.

Deve essere la maniglia di una borsa creata da un utente, non la maniglia di una borsa di sistema. I risultati di MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE se il valore specificato identifica un contenitore di sistema.

### **Selettore (MQLONG) - input**

Selettore che identifica l'articolo da aggiungere alla borsa.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se il selettore è uguale o superiore a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQIA\_FIRST e MQIA\_LAST; in caso contrario, sempre i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può essere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta MQRC\_INCONSISTENT\_ITEM\_TYPE.

### **ItemValue (MQINT64) - input**

Il valore intero a 64 bit da inserire nel contenitore.

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore indicano le condizioni di errore che possono essere restituite dalla chiamata mqAddInteger64 :

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

#### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## **Note sull'utilizzo per mqAddInteger64**

1. Se un elemento dati con il selettore specificato è già presente nel contenitore, un'ulteriore istanza di tale selettore viene aggiunta alla fine del contenitore. La nuova istanza non è necessariamente adiacente all'istanza esistente.
2. Questa chiamata non può essere utilizzata per aggiungere un selettore di sistema ad un contenitore.

## **Richiamo del linguaggio C per mqAddInteger64**

```
mqAddInteger64 (Bag, Selector, ItemValue, &CompCode, &Reason)
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;     /* Selector */
MQINT64  ItemValue;    /* Integer value */
```

```
MQLONG  CompCode; /* Completion code */
MQLONG  Reason;   /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per mqAddInteger64

(Supportato solo su Windows.)

```
mqAddInteger64 Bag, Selector, ItemValue, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'
Dim Selector      As Long 'Selector'
Dim Item Value    As Long 'Integer value'
Dim CompCode      As Long 'Completion code'
Dim Reason        As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

### mqAddIntegerFilter

La chiamata mqAddIntegerFilter aggiunge un filtro numero intero identificato da un selettore utente alla fine di un contenitore specificato.

## Sintassi per mqAddIntegerFilter

**mqAddIntegerFilter (Bag, Selector, ItemValue, Operator, CompCode, Reason)**

## Parametri per mqAddIntegerFilter

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da modificare.

Deve essere la maniglia di una borsa creata da un utente, non la maniglia di una borsa di sistema. I risultati di MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE se il valore specificato identifica un contenitore di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'articolo da aggiungere alla borsa.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se il selettore è uguale o superiore a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQIA\_FIRST e MQIA\_LAST; in caso contrario, sempre i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può essere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta MQRC\_INCONSISTENT\_ITEM\_TYPE.

### ItemValue (MQLONG) - input

Il valore della condizione numero intero da inserire nel contenitore.

### Operatore (MQLONG) - input

L'operatore del filtro intero da inserire nel contenitore. Gli operatori validi sono MQCFOP\_\*

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo indicano le condizioni di errore che possono essere restituite dalla chiamata `mqAddIntegerFilter` :

#### **ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Operatore filtro non valido.

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

#### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

### **Note sull'utilizzo per `mqAddIntegerFilter`**

1. Se un elemento dati con il selettore specificato è già presente nel contenitore, un'ulteriore istanza di tale selettore viene aggiunta alla fine del contenitore. La nuova istanza non è necessariamente adiacente all'istanza esistente.
2. Questa chiamata non può essere utilizzata per aggiungere un selettore di sistema ad un contenitore.

### **Richiamo linguaggio C per `mqAddIntegerFilter`**

```
mqAddIntegerFilter (Bag, Selector, ItemValue, Operator, &CompCode, &Reason)
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG Bag; /* Bag handle */
MQLONG Selector; /* Selector */
MQLONG ItemValue; /* Integer value */
MQLONG Operator; /* Item operator */
MQLONG CompCode; /* Completion code */
MQLONG Reason; /* Reason code qualifying CompCode */
```

### **Richiamo Visual Basic per `mqAddIntegerFilter`**

(Supportato solo su Windows.)

```
mqAddIntegerFilter Bag, Selector, ItemValue, Operator, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim ItemValue As Long 'Integer value'
Dim Operator As Long 'Item Operator'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

La chiamata `mqAddString` aggiunge un elemento dati carattere identificato da un selettore utente alla fine di una serie specificata.

## Sintassi per la Stringa mqAdd

`mqAddString (Bag, Selector, BufferLength, Buffer, CompCode, Reason)`

## Parametri per la stringa mqAdd

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da modificare.

Questo valore deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema. I risultati `MQRC_SYSTEM_BAG_NOT_ALTERABLE` se il valore specificato è relativo a un contenitore di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'articolo da aggiungere alla borsa.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di `MQRC_SELECTOR_OUT_OF_RANGE`.

Se il selettore è uguale o superiore a zero (vale a dire, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione `MQCBO_CHECK_SELECTORS` o come un contenitore di gestione (`MQCBO_ADMIN_BAG`), il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra `MQCA_FIRST` e `MQCA_LAST`. `MQRC_SELECTOR_OUT_OF_RANGE` risulta se non è compreso nell'intervallo corretto.

Se `MQCBO_CHECK_SELECTORS` non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta `MQRC_INCONSISTENT_ITEM_TYPE`.

### BufferLength (MQLONG) - input

La lunghezza in byte della stringa contenuta nel parametro **Buffer**. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale `MQBL_NULL_TERMINATED`:

- Se viene specificato `MQBL_NULL_TERMINATED`, la stringa è delimitata dal primo valore null rilevato nella stringa. Il valore null non viene aggiunto al contenitore come parte della stringa.
- Se `MQBL_NULL_TERMINATED` non è specificato, i caratteri *BufferLength* vengono inseriti nel contenitore, anche se sono presenti caratteri null. I valori null non delimitano la stringa.

### Buffer (MQCHAR x BufferLength) - input

Buffer contenente la stringa di caratteri.

La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer**. In tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata stringa mqAdd:

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE MQRC\_CODED\_CHAR\_SET\_ID\_**

Il CCSID della borsa è MQCCSI\_EMBEDDED.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## Note sull'utilizzo della stringa mqAdd

1. Se un elemento dati con il selettore specificato è già presente nel contenitore, un'ulteriore istanza di tale selettore viene aggiunta alla fine del contenitore. La nuova istanza non è necessariamente adiacente all'istanza esistente.
2. Questa chiamata non può essere utilizzata per aggiungere un selettore di sistema ad un contenitore.
3. Il CCSID (Coded Character Set ID) associato a questa stringa viene copiato dal CCSID corrente del contenitore.

## Richiamo del linguaggio C per la Stringa mqAdd

```
mqAddString (hBag, Selector, BufferLength, Buffer, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    hBag;           /* Bag handle */
MQLONG    Selector;       /* Selector */
MQLONG    BufferLength;    /* Buffer length */
PMQCHAR   Buffer;         /* Buffer containing item value */
MQLONG    CompCode;       /* Completion code */
MQLONG    Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per stringa mqAdd

(Supportato solo su Windows.)

```
mqAddString Bag, Selector, BufferLength, Buffer, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'
Dim Selector      As Long 'Selector'
Dim BufferLength  As Long 'Buffer length'
Dim Buffer        As String 'Buffer containing item value'
```

Dim CompCode	As Long 'Completion code'
Dim Reason	As Long 'Reason code qualifying CompCode'

## Multi mqAddStringFilter

La chiamata mqAddStringFilter aggiunge un filtro stringa identificato da un selettore utente alla fine di un contenitore specificato.

### Sintassi per mqAddStringFilter

**mqAddStringFilter** (*Bag, Selector, BufferLength, Buffer, Operator, CompCode, Reason*)

### Parametri per mqAddStringFilter

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da modificare.

Questo valore deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema. I risultati MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE se il valore specificato è relativo a un contenitore di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'articolo da aggiungere alla borsa.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Se il selettore è uguale o superiore a zero (vale a dire, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra MQCA\_FIRST e MQCA\_LAST. MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE risulta se non è compreso nell'intervallo corretto.

Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se la chiamata sta creando una seconda ricorrenza o una ricorrenza successiva di un selettore già presente nel contenitore, il tipo di dati di questa ricorrenza deve essere uguale al tipo di dati della prima ricorrenza; se non lo è, ne risulta MQRC\_INCONSISTENT\_ITEM\_TYPE.

#### BufferLength (MQLONG) - input

La lunghezza in byte della stringa di condizione carattere contenuta nel parametro **Buffer** . Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQBL\_NULL\_TERMINATED:

- Se viene specificato MQBL\_NULL\_TERMINATED, la stringa è delimitata dal primo valore null rilevato nella stringa. Il valore null non viene aggiunto al contenitore come parte della stringa.
- Se MQBL\_NULL\_TERMINATED non è specificato, i caratteri *BufferLength* vengono inseriti nel contenitore, anche se sono presenti caratteri null. I valori null non delimitano la stringa.

#### Buffer (MQCHAR x BufferLength) - input

Buffer contenente la stringa di condizione carattere.

La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength** . Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer** . In tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer** .

### Operatore (MQLONG) - input

L'operatore del filtro stringa da inserire nel contenitore. Gli operatori validi sono nel formato MQCFOP\_\*

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata `mqAddStringFilter` :

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

#### **ERRORE MQRC\_CODED\_CHAR\_SET\_ID\_**

Il CCSID della borsa è MQCCSI\_EMBEDDED.

#### **ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Operatore filtro non valido.

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati di questa occorrenza del selettore è diverso dal tipo di dati della prima ricorrenza.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

#### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## Note sull'utilizzo per `mqAddStringFilter`

1. Se un elemento dati con il selettore specificato è già presente nel contenitore, un'ulteriore istanza di tale selettore viene aggiunta alla fine del contenitore. La nuova istanza non è necessariamente adiacente all'istanza esistente.
2. Questa chiamata non può essere utilizzata per aggiungere un selettore di sistema ad un contenitore.
3. Il CCSID (Coded Character Set ID) associato a questa stringa viene copiato dal CCSID corrente del contenitore.

## Richiamo linguaggio C per `mqAddStringFilter`

```
mqAddStringFilter (hBag, Selector, BufferLength, Buffer, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    hBag;           /* Bag handle */
MQLONG    Selector;      /* Selector */
MQLONG    BufferLength;  /* Buffer length */
PMQCHAR   Buffer;        /* Buffer containing item value */
MQLONG    Operator;     /* Operator */
MQLONG    CompCode;     /* Completion code */
MQLONG    Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per mqAddStringFilter

(Supportato solo su Windows .)

```
mqAddStringFilter Bag, Selector, BufferLength, Buffer, Operator, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'  
Dim Selector      As Long 'Selector'  
Dim BufferLength  As Long 'Buffer length'  
Dim Buffer         As String 'Buffer containing item value'  
Dim Operator      As Long 'Item operator'  
Dim CompCode     As Long 'Completion code'  
Dim Reason       As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

Multi

## mqBagToBuffer

La chiamata mqBagToBuffer converte il contenitore in un messaggio PCF nel buffer fornito.

### Sintassi per mqBagToBuffer

**mqBagToBuffer** (*OptionsBag, DataBag, BufferLength, Buffer, DataLength, CompCode, Reason*)

### Parametri per mqBagToBuffer

#### OptionsBag (MQHBAG) - input

La maniglia del contenitore contenente le opzioni che controllano l'elaborazione della chiamata. Questo è un parametro riservato; il valore deve essere MQHB\_NONE.

#### DataBag (MQHBAG) - input

La maniglia della borsa da convertire.

Se il contenitore contiene un messaggio di gestione ed è stata utilizzata l'interrogazione mqAddper inserire i valori nel contenitore, il valore dell'elemento di dati MQIASY\_COMMAND deve essere un comando INQUIRE riconosciuto da MQAI; se non lo è, risulta MQRC\_INQUIRY\_COMMAND\_ERROR.

Se il contenitore contiene contenitori di sistema nidificati, i risultati di MQRC\_NESTED\_BAG\_NOT\_SUPPORTED.

#### BufferLength (MQLONG) - input

Lunghezza in byte del buffer fornito.

Se il buffer è troppo piccolo per contenere il messaggio generato, viene restituito MQRC\_BUFFER\_LENGTH\_ERROR.

#### Buffer (MQBYTE x BufferLength) - output

Il buffer per contenere il messaggio.

#### DataLength (MQLONG) - output

La lunghezza in byte del buffer richiesto per contenere l'intera serie. Se il buffer non è sufficientemente lungo, il contenuto del buffer non è definito ma viene restituito DataLength .

#### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

## Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata *mqBagToBuffer* :

### TIPO\_MQRC\_BAG\_WRONG\_

La serie di dati di input è una serie di gruppi.

### ERRORE MQRC\_BUFFER\_

Parametro **Buffer** non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non accessibile).

### ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH

La lunghezza del buffer non è valida o il buffer è troppo piccolo. (Lunghezza richiesta restituita in *DataLength*.)

### ERRORE MQRC\_DATA\_LENGTH

Parametro **DataLength** non valido (indirizzo parametro non valido).

### ERRORE MQRC\_HBAG\_

Gestione borsa non valida.

### ERRORE MQRC\_INQUIRY\_COMMAND\_

*mqAddRichiesta* utilizzata con un codice di comando non riconosciuto come comando INQUIRE.

### MQRC\_NESTED\_BAG\_NOT\_SUPPORTED

Il contenitore di dati di input contiene uno o più contenitori di sistema nidificati.

### ERRORE MQRC\_OPTIONS\_

Il contenitore di opzioni contiene elementi dati non supportati oppure un'opzione supportata ha un valore non valido.

### MQRC\_PARAMETER\_MISSING

Un messaggio di amministrazione richiede un parametro che non sia presente nel contenitore.

**Nota:** Questo codice di errore si verifica solo per i bag creati con le opzioni MQCBO\_ADMIN\_BAG o MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED.

### TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_

*mqAddLa* stringa o la stringa *mqSetè* stata utilizzata per aggiungere il selettore MQIACF\_QUERY al contenitore.

### MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE

Memoria insufficiente disponibile.

## Note sull'utilizzo per *mqBagToBuffer*

1. Il messaggio PCF viene generato con una codifica MQENC\_NATIVE per i dati numerici.
2. Il buffer che contiene il messaggio può essere null se *BufferLength* è zero. È utile se si utilizza la chiamata *mqBagToBuffer* per calcolare la dimensione del buffer necessaria per convertire il contenitore.

## Richiamo linguaggio C per *mqBagToBuffer*

```
mqBagToBuffer (OptionsBag, DataBag, BufferLength, Buffer, &DataLength,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG OptionsBag; /* Options bag handle */  
MQHBAG DataBag; /* Data bag handle */  
MQLONG BufferLength; /* Buffer length */  
MQBYTE Buffer[n]; /* Buffer to contain PCF */  
MQLONG DataLength; /* Length of PCF returned in buffer */  
MQLONG CompCode; /* Completion code */  
MQLONG Reason; /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per mqBagToBuffer

(Supportato solo su Windows .)

```
mqBagToBuffer OptionsBag, DataBag, BufferLength, Buffer, DataLength,  
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim OptionsBag As Long 'Options bag handle'  
Dim DataBag As Long 'Data bag handle'  
Dim BufferLength As Long 'Buffer length'  
Dim Buffer As Long 'Buffer to contain PCF'  
Dim DataLength As Long 'Length of PCF returned in buffer'  
Dim CompCode As Long 'Completion code'  
Dim Reason As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

Multi

### mqBufferToBag

La chiamata mqBufferToBag converte il buffer fornito in formato bag.

### Sintassi per mqBufferToBag

**mqBufferToBag (OptionsBag, BufferLength, Buffer, DataBag, CompCode, Reason)**

### Parametri per mqBufferToBag

#### OptionsBag (MQHBAG) - input

La maniglia del contenitore contenente le opzioni che controllano l'elaborazione della chiamata. Questo è un parametro riservato; il valore deve essere MQHB\_NONE.

#### BufferLength (MQLONG) - input

Lunghezza in byte del buffer.

#### Buffer (MQBYTE x BufferLength) - input

Puntatore al buffer contenente il messaggio da convertire.

#### Databag (MQHBAG) - input/output

Manico della borsa per ricevere il messaggio. MQAI esegue una chiamata di sacchetto mqClearsul sacchetto prima di inserire il messaggio nel sacchetto.

#### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

#### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata mqBufferToBag :

#### **ERRORE MQRC\_BAG\_CONVERSION\_**

Impossibile convertire i dati in un contenitore. Ciò indica un problema con il formato dei dati da convertire in un contenitore (ad esempio, il messaggio non è un PCF valido).

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro di buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non accessibile).

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati della seconda ricorrenza del selettore differisce dal tipo di dati della prima ricorrenza.

**ERRORE MQRC\_OPTIONS\_**

La serie di opzioni contiene elementi dati non supportati oppure un'opzione supportata ha un valore non valido.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

**Note sull'utilizzo per mqBufferToBag**

Il buffer deve contenere un messaggio PCF valido. La codifica dei dati numerici nel buffer deve essere MQENC\_NATIVE.

Il CCSID (Coded Character Set ID) del contenitore non viene modificato da questa chiamata.

**Richiamo del linguaggio C per mqBufferToBag**

```
mqBufferToBag (OptionsBag, BufferLength, Buffer, DataBag,
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG  OptionsBag;    /* Options bag handle */
MQLONG  BufferLength; /* Buffer length */
MQBYTE  Buffer[n];    /* Buffer containing PCF */
MQHBAG  DataBag;     /* Data bag handle */
MQLONG  CompCode;    /* Completion code */
MQLONG  Reason;      /* Reason code qualifying CompCode */
```

**Richiamo Visual Basic per mqBufferToBag**

(Supportato solo su Windows .)

```
mqBufferToBag OptionsBag, BufferLength, Buffer, DataBag,
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim OptionsBag As Long 'Options bag handle'
Dim BufferLength As Long 'Buffer length'
Dim Buffer As Long 'Buffer containing PCF'
Dim DataBag As Long 'Data bag handle'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

**Multi Borsa mqClear**

La chiamata al contenitore mqClear elimina tutti gli elementi utente dal contenitore e reimposta gli elementi di sistema sui valori iniziali.

## Sintassi per la borsa mqClear

`mqClearSacchetto (Bag, CompCode, Reason)`

## Parametri per la borsa mqClear

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da sdoganare. Deve essere la maniglia di una borsa creata da un utente, non la maniglia di una borsa di sistema. I risultati di `MQRC_SYSTEM_BAG_NOT_ALTERABLE` se si specifica l'handle di un contenitore di sistema.

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata al sacchetto mqClear:

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## Note di utilizzo per la borsa mqClear

1. Se il sacchetto contiene sacchetti di sistema, vengono eliminati anche.
2. La chiamata non può essere utilizzata per cancellare i bag di sistema.

## Richiamo del linguaggio C per la borsa mqClear

```
mqClearBag (Bag, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG  Bag;           /* Bag handle */
MQLONG  CompCode;     /* Completion code */
MQLONG  Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per la borsa mqClear

(Supportato solo su Windows.)

```
mqClearBag Bag, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## Multi mqCountelementi

La chiamata mqCountItems restituisce il numero di ricorrenze degli elementi utente, degli elementi di sistema o di entrambi, memorizzati in un contenitore con lo stesso selettore specifico.

### Sintassi per gli elementi mqCount

**mqCountitem (Bag, Selector, ItemCount, CompCode, Reason)**

### Parametri per elementi mqCount

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia della borsa con articoli che devono essere contati. Può essere un contenitore utente o un contenitore di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore degli elementi dati da contare.

Se il selettore è inferiore a zero (un selettore di sistema), il selettore deve essere uno supportato da MQAI. I risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED se non lo sono.

Se il selettore specificato non è presente nel contenitore, la chiamata ha esito positivo e viene restituito zero per *ItemCount*.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

#### **MQSEL\_ALL\_SELECTORS**

Tutti gli elementi utente e di sistema devono essere contati.

#### **MQSEL\_ALL\_USER\_SELECTORS**

Tutti gli item utente devono essere contati; gli item di sistema sono esclusi dal conteggio.

#### **MQSEL\_ALL\_SYSTEM\_SELECTORS**

Tutti gli item di sistema devono essere contati; gli item utente sono esclusi dal conteggio.

#### ItemCount (MQLONG) - output

Numero di elementi del tipo specificato nel contenitore (può essere zero).

#### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

#### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata mqCountItems:

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **ERRORE CONTEGGIO\_ERRORI MQRC\_IT**

Parametro **ItemCount** non valido (indirizzo parametro non valido).

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

## Note di utilizzo per item mqCount

Questa chiamata conta il numero di elementi dati, non il numero di selettori univoci nel contenitore. Un selettore può verificarsi più volte, quindi potrebbero esserci meno selettori univoci nel contenitore rispetto agli elementi di dati.

## Richiamo del linguaggio C per mqCountelementi

```
mqCountItems (Bag, Selector, &ItemCount, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG Bag;           /* Bag handle */
MQLONG Selector;      /* Selector */
MQLONG ItemCount;     /* Number of items */
MQLONG CompCode;     /* Completion code */
MQLONG Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per mqCountelementi

(Supportato solo su Windows.)

```
mqCountItems Bag, Selector, ItemCount, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag;           As Long 'Bag handle'
Dim Selector      As Long 'Selector'
Dim ItemCount     As Long 'Number of items'
Dim CompCode     As Long 'Completion code'
Dim Reason       As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

**Multi**

## Borsa mqCreate

La chiamata mqCreate crea un nuovo bag.

## Sintassi per il sacchetto mqCreate

**mqCreateSacchetto (Options, Bag, CompCode, Reason)**

## Parametri per la borsa mqCreate

### Opzioni (MQLONG) - input

Opzioni per la creazione della borsa.

I valori validi sono:

#### **BAG MQCBO\_ADMIN\_**

Specifica che il contenitore è per la gestione di oggetti IBM MQ. MQCBO\_ADMIN\_BAG implica automaticamente le opzioni MQCBO\_LIST\_FORM\_ALLOWED, MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED e MQCBO\_CHECK\_SELECTORS.

I sacchetti di amministrazione vengono creati con l'elemento di sistema MQIASY\_TYPE impostato su MQCFT\_COMMAND.

### **BAG MQCBO\_COMMAND\_**

Specifica che il contenitore è un contenitore comandi. MQCBO\_COMMAND\_BAG è un'alternativa ai risultati del contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG) e MQRC\_OPTIONS\_ERROR, se entrambi sono specificati.

Un bag di comandi viene elaborato nello stesso modo di un bag utente, ad eccezione del fatto che il valore dell'elemento di sistema MQIASY\_TYPE è impostato su MQCFT\_COMMAND quando viene creato il bag.

La serie di comandi viene creata anche per la gestione di oggetti, ma non viene utilizzata per inviare messaggi di gestione a un server dei comandi come una serie di gestione. Le opzioni del contenitore presuppongono i seguenti valori predefiniti:

- MQCBO\_LIST\_FORM\_INIBITIED
- MQCBO\_DO\_NO\_REORDER
- MQCBO\_DO\_NOT\_CHECK\_SELECTORS

Pertanto, MQAI non modifica l'ordine degli elementi di dati o crea elenchi all'interno di un messaggio come con le borse di amministrazione.

### **BAG MQCBO\_GROUP\_**

Specifica che il contenitore è un contenitore di gruppo. Ciò significa che la borsa viene utilizzata per contenere una serie di elementi raggruppati. I bag di gruppo non possono essere utilizzati per la gestione degli oggetti IBM MQ. Le opzioni del contenitore presuppongono i seguenti valori predefiniti:

- MQCBO\_LIST\_FORM\_ALLOWED
- MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED
- MQCBO\_DO\_NOT\_CHECK\_SELECTORS

Pertanto, MQAI può modificare l'ordine degli elementi di dati o creare elenchi all'interno di una serie di elementi raggruppati.

I gruppi vengono creati con due selettori di sistema: MQIASY\_BAG\_OPTIONS e MQIASY\_CODED\_CHAR\_SET\_ID.

Se un bag di gruppo è nidificato in un bag in cui è stato specificato MQCBO\_CHECK\_SELECTORS, il bag di gruppo da nidificare ha i propri selettori controllati in quel punto se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS è stato specificato quando è stato creato il bag di gruppo.

### **BAG MQCBO\_USER\_**

Specifica che il contenitore è un contenitore utente. MQCBO\_USER\_BAG è l'opzione di tipo bag predefinita. I bag utente possono essere utilizzati anche per la gestione degli oggetti di IBM MQ, ma le opzioni MQCBO\_LIST\_FORM\_ALLOWED e MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED devono essere specificate per garantire la corretta generazione dei messaggi di gestione.

I contenitori utente vengono creati con l'elemento di sistema MQIASY\_TYPE impostato su MQCFT\_USER.

Per i bag utente, è possibile specificare una o più delle seguenti opzioni:

#### **MQCBO\_LIST\_FORM\_ALLOWED**

Specifica che MQAI può utilizzare il modulo di elenco più compatto nel messaggio inviato ogni volta che ci sono due o più ricorrenze adiacenti dello stesso selettore nel contenitore. Tuttavia, gli item non possono essere riordinati se viene utilizzata questa opzione. Pertanto, se le ricorrenze del selettore non sono adiacenti nel contenitore e MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED non è specificato, MQAI non può utilizzare il modulo di elenco per quel particolare selettore.

Se gli elementi dati sono stringhe di caratteri, queste stringhe devono avere lo stesso ID serie di caratteri e lo stesso selettore, per essere compattate in formato elenco. Se viene utilizzato il modulo di elenco, le stringhe più brevi vengono riempite con spazi vuoti fino alla lunghezza della stringa più lunga.

Questa opzione deve essere specificata se il messaggio da inviare è un messaggio di gestione, ma MQCBO\_ADMIN\_BAG non è specificato.

**Nota:** MQCBO\_LIST\_FORM\_ALLOWED non implica che MQAI utilizzi definitivamente il modulo di elenco. MQAI considera diversi fattori nel decidere se utilizzare il modulo di elenco.

#### **MQCBO\_LIST\_FORM\_INIBITO**

Specifica che MQAI non può utilizzare il modulo di elenco nel messaggio inviato, anche se vi sono ricorrenze adiacenti dello stesso selettore nel contenitore.

MQCBO\_LIST\_FORM\_INIBITED è l'opzione di formato elenco predefinita.

#### **MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED**

Specifica che MQAI può modificare l'ordine degli elementi dati nel messaggio inviato. Questa opzione non influisce sull'ordine degli articoli nel contenitore di invio.

Questa opzione indica che è possibile inserire elementi in un contenitore dati in qualsiasi ordine. Ciò significa che gli elementi non devono essere inseriti nel modo in cui devono essere nel messaggio PCF, perché MQAI può riordinare tali elementi come richiesto.

Se il messaggio è un messaggio utente, l'ordine degli articoli nel contenitore di ricezione è lo stesso dell'ordine degli articoli nel messaggio. Questo ordine può essere diverso dall'ordine degli articoli nel sacchetto di invio.

Se il messaggio è un messaggio di amministrazione, l'ordine degli articoli nel contenitore di ricezione è determinato dal messaggio ricevuto.

Questa opzione deve essere specificata se il messaggio da inviare è un messaggio di amministrazione, ma MQCBO\_ADMIN non è specificato.

#### **MQCBO\_DO\_NO\_REORDER**

Specifica che MQAI non può modificare l'ordine degli elementi dati nel messaggio inviato. Sia il messaggio inviato che il contenitore di ricezione contengono gli articoli nello stesso ordine in cui si trovano nel contenitore di invio. Questa è l'opzione di ordinamento predefinita.

#### **MQCBO\_CHECK\_SELECTORS**

Specifica che i selettori utente (selettori zero o superiori) devono essere controllati per garantire che il selettore sia congruente con il tipo di dati implicato da mqAddInteger, mqAddInteger64, mqAddIntegerFilter, mqAddString, mqAddStringFilter, mqAddByteString, mqAddByteStringFilter, mqSetInteger, mqSetInteger64, mqSetIntegerFilter, mqSetString, mqSetStringFilter, mqSetByteStringo mqSetByteStringFilter call:

- Per le chiamate integer, 64 - bit integer e integer filter, il selettore deve essere compreso tra MQIA\_FIRST e MQIA\_LAST.
- Per le chiamate del filtro stringa e stringa, il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra MQCA\_FIRST e MQCA\_LAST.
- Per le chiamate stringa di byte e filtro stringa di byte, il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra MQBA\_FIRST e MQBA\_LAST
- Per le chiamate di gruppo bag, il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra MQGA\_FIRST e MQGA\_LAST
- Per le chiamate di gestione, il selettore deve essere compreso nell'intervallo tra MQHA\_FIRST e MQHA\_LAST.

La chiamata non riesce se il selettore non è compreso nell'intervallo valido. I selettori di sistema (selettori minori di zero) vengono sempre controllati e, se viene specificato un selettore di sistema, deve essere supportato da MQAI.

#### **MQCBO\_DO\_NOT\_CHECK\_SELECTORS**

Specifica che i selettori utente (selettori che sono zero o superiori) non vengono controllati. Qualsiasi selettore che sia zero o positivo può essere utilizzato con qualsiasi chiamata. Questa è l'opzione predefinita dei selettori. I selettori di sistema (selettori inferiori a zero) vengono sempre controllati.

### **MQCBO\_NONE**

Specifica che tutte le opzioni devono avere i valori predefiniti. Questa opzione viene fornita per la documentazione del programma e non deve essere specificata con nessuna delle opzioni che hanno un valore diverso da zero.

Il seguente elenco riepiloga i valori di opzione predefiniti:

- BAG MQCBO\_USER\_
  - MQCBO\_LIST\_FORM\_INIBITIED
  - MQCBO\_DO\_NO\_REORDER
  - MQCBO\_DO\_NOT\_CHECK\_SELECTORS

### **Contenitore (MQHBAG) - output**

La maniglia della borsa creata dalla chiamata.

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata `mqCreateBag`:

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

L'handle del contenitore non è valido (l'indirizzo del parametro non è valido o l'ubicazione del parametro è di sola lettura).

#### **ERRORE MQRC\_OPTIONS\_**

Opzioni non valide o non congruenti.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## **Note sull'utilizzo per la borsa `mqCreate`**

Tutte le opzioni utilizzate per la creazione della borsa sono contenute in un elemento di sistema all'interno della borsa quando viene creata.

## **Richiamo del linguaggio C per il sacchetto `mqCreate`**

```
mqCreateBag (Options, &Bag, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQLONG Options;          /* Bag options */
MQHBAG  Bag;             /* Bag handle */
MQLONG  CompCode;       /* Completion code */
MQLONG  Reason;         /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo Visual Basic per il sacchetto `mqCreate`**

(Supportato solo su Windows.)

```
mqCreateBag Options, Bag, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Options As Long 'Bag options'  
Dim Bag As Long 'Bag handle'  
Dim CompCode As Long 'Completion code'  
Dim Reason As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## Multi **Borsa mqDelete**

La chiamata della borsa mqDelete elimina la borsa specificata.

### Sintassi per il sacchetto mqDelete

**mqDeleteSacchetto** (*Bag*, *CompCode*, *Reason*)

### Parametri per la borsa mqDelete

#### Bag (MQHBAG) - input/output

La maniglia della borsa da eliminare. Deve essere la maniglia di una borsa creata da un utente, non la maniglia di una borsa di sistema. Risultati MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_DELETABLE se si specifica l'handle di un contenitore di sistema. L'handle viene reimpostato su MQHB\_UnUSABLE\_HBAG.

Se il contenitore contiene i contenitori generati dal sistema, vengono eliminati anche.

#### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

#### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata al sacchetto mqDelete:

##### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

L'handle del contenitore non è valido, l'indirizzo del parametro non è valido o l'ubicazione del parametro è di sola lettura.

##### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_DELETABLE**

Il contenitore di sistema non può essere eliminato.

### Note sull'utilizzo per la borsa mqDelete

1. Eliminare tutte le borse create con la borsa mqCreate.
2. I bag nidificati vengono eliminati automaticamente quando il bag contenitore viene eliminato.

### Richiamo del linguaggio C per il sacchetto mqDelete

```
mqDeleteBag (&Bag, CompCode, Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG Bag; /* Bag handle */  
MQLONG CompCode; /* Completion code */  
MQLONG Reason; /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per la borsa mqDelete

(Supportato solo su Windows .)

```
mqDeleteBag Bag, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag;           As Long 'Bag handle'  
Dim CompCode As Long 'Completion code'  
Dim Reason  As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

### Multi Elemento mqDelete

La chiamata di elemento mqDelete rimuove uno o più elementi utente da un contenitore.

## Sintassi per l'elemento mqDelete

**mqDeleteElemento (Bag, Selector, ItemIndex, CompCode, Reason)**

## Parametri per l'elemento mqDelete

### Hbag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da modificare.

Deve essere l'handle di un bag creato dall'utente e non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se si tratta di un bag di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'elemento utente da eliminare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), i risultati di MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE.

Sono validi i seguenti valori speciali:

#### MQSEL\_ANY\_SELECTOR

L'elemento da eliminare è un elemento utente identificato dal parametro **ItemIndex**, l'indice relativo alla serie di elementi che contengono elementi utente e di sistema.

#### MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR

L'elemento da eliminare è un elemento utente identificato dal parametro **ItemIndex**, l'indice relativo alla serie di elementi utente.

Se è stato specificato un valore di selettore esplicito, ma il selettore non è presente nel contenitore, la chiamata ha esito positivo se MQIND\_ALL è specificato per **ItemIndex** ha esito negativo con codice motivo MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se MQIND\_ALL non è specificato.

### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati da eliminare.

Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei seguenti valori speciali:

#### MQIND\_NONE

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE. Se MQIND\_NONE viene specificato con uno dei valori MQSEL\_XXX\_SELECTOR, risultati MQRC\_INDEX\_ERROR.

## **MQIND\_ALL**

Specifica che tutte le ricorrenze del selettore nel contenitore devono essere eliminate. Se MQIND\_ALL viene specificato con uno dei valori MQSEL\_XXX\_SELECTOR, risultati MQRC\_INDEX\_ERROR. Se viene specificato MQIND\_ALL quando il selettore non è presente nel contenitore, la chiamata ha esito positivo.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR viene specificato per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia gli elementi utente che gli elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore. Se ItemIndex identifica i risultati di un selettore di sistema MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_DELETABLE. Se MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR è specificato per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi utente e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore del selettore esplicito, ItemIndex è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore del selettore e può essere MQIND\_NONE, MQIND\_ALL, zero o superiore.

Se viene specificato un indice esplicito (non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL) e l'elemento non è presente nel contenitore, MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta.

## **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

## **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata mqDeleteItem:

### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

### **ERRORE MQRC\_INDEX**

MQIND\_NONE o MQIND\_ALL specificati con uno dei valori MQSEL\_ANY\_XXX\_SELECTOR.

### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema è di sola lettura e non può essere modificato.

### **MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_DELETABLE**

L'elemento di sistema è di sola lettura e non può essere eliminato.

## **Note sull'utilizzo per l'elemento mqDelete**

1. È possibile rimuovere una singola ricorrenza del selettore specificato oppure tutte le ricorrenze del selettore specificato.
2. La chiamata non può rimuovere gli elementi di sistema dal contenitore o rimuovere gli elementi da un contenitore di sistema. Tuttavia, la chiamata può rimuovere la maniglia di un contenitore di sistema da un contenitore utente. In questo modo, un contenitore di sistema può essere eliminato.

## Richiamo linguaggio C per elemento mqDelete

```
mqDeleteItem (Bag, Selector, ItemIndex, &CompCode, &Reason)
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Hbag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;       /* Selector */
MQLONG   ItemIndex;     /* Index of the data item */
MQLONG   CompCode;      /* Completion code */
MQLONG   Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per l'elemento mqDelete

(Supportato solo su Windows.)

```
mqDeleteItem Bag, Selector, ItemIndex, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim ItemIndex As Long 'Index of the data item'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## mqExecute

La chiamata mqExecute invia un messaggio di comando di gestione e attende la risposta (se prevista).

### Sintassi per mqExecute

**mqExecute (Hconn, Command, OptionsBag, AdminBag, ResponseBag, AdminQ, ResponseQ, CompCode, Reason)**

### Parametri per mqExecute

#### Hconn (MQHCONN) - input

Handle di connessione MQI.

Viene restituito da una precedente chiamata MQCONN emessa dall'applicazione.

#### Comando (MQLONG) - input

Il comando da eseguire.

Deve essere uno dei valori MQCMD\_\*. Se si tratta di un valore non riconosciuto da MQAI che serve la chiamata mqExecute, il valore viene ancora accettato. Tuttavia, se mqAddInquiry è stato utilizzato per inserire i valori nel contenitore, il parametro **Command** deve essere un comando INQUIRE riconosciuto da MQAI; se non lo è, ne risulta MQRC\_INQUIRY\_COMMAND\_ERROR.

#### OptionsBag (MQHBAG) - input

L'handle di un contenitore contenente le opzioni che influenzano l'operazione della chiamata.

Questo deve essere l'handle restituito da una precedente chiamata di borsa mqCreateo dal seguente valore speciale:

#### MQHB\_NONE

Nessuna serie di opzioni; tutte le opzioni assumono i valori predefiniti.

Solo le opzioni elencate in questo argomento possono essere presenti nel contenitore di opzioni (MQRC\_OPTIONS\_ERROR risulta se sono presenti altri elementi di dati).

Il valore predefinito appropriato viene utilizzato per ogni opzione che non è presente nel contenitore. È possibile specificare la seguente opzione:

#### **INTERVALLO\_ATTESA\_MQIACF**

Questo elemento dati specifica il tempo massimo in millisecondi che MQAI deve attendere per ciascun messaggio di risposta. L'intervallo di tempo deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQWI\_UNLIMITED; il valore predefinito è trenta secondi. La chiamata mqExecute viene completata quando vengono ricevuti tutti i messaggi di risposta oppure quando l'intervallo di attesa specificato scade senza che sia stato ricevuto il messaggio di risposta previsto.

**Nota:** L'intervallo di tempo è una quantità approssimativa.

Se l'elemento di dati MQIACF\_WAIT\_INTERVAL ha un tipo di dati non corretto, se è presente più di una ricorrenza di tale selettore nel contenitore delle opzioni o se il valore dell'elemento di dati non è valido, viene riportato MQRC\_WAIT\_INTERVAL\_ERROR.

#### **AdminBag (MQHBAG) - input**

Handle del contenitore contenente i dettagli del comando di amministrazione da emettere.

Tutti gli elementi utente inseriti nel contenitore vengono inseriti nel messaggio di amministrazione inviato. È responsabilità dell'applicazione garantire che solo i parametri validi per il comando vengano inseriti nel contenitore.

Se il valore dell'elemento di dati MQIASY\_TYPE nel contenitore comandi non è MQCFT\_COMMAND, ne risulta MQRC\_COMMAND\_TYPE\_ERROR. Se il contenitore contiene contenitori di sistema nidificati, i risultati di MQRC\_NESTED\_BAG\_NOT\_SUPPORTED.

#### **ResponseBag (MQHBAG) - input**

Handle del contenitore in cui vengono collocati i messaggi di risposta.

MQAI esegue una chiamata di sacchetto mqClearsul sacchetto prima di inserire i messaggi di risposta nel sacchetto. Per richiamare i messaggi di risposta, è possibile specificare il selettore MQIACF\_CONVERT\_RESPONSE.

Ogni messaggio di risposta viene inserito in un contenitore di sistema separato, con un handle che viene quindi inserito nel contenitore di risposta. Utilizzare la chiamata Bag mqInquirecon il selettore MQHA\_BAG\_HANDLE per determinare le maniglie dei bag di sistema all'interno del bag di risposta e tali bag possono essere interrogati per determinarne il contenuto.

Se vengono ricevuti alcuni ma non tutti i messaggi di risposta previsti, MQCC\_WARNING con i risultati MQRC\_NO\_MSG\_AVAILABLE. Se non viene ricevuto nessuno dei messaggi di risposta previsti, MQCC\_FAILED con i risultati MQRC\_NO\_MSG\_AVAILABLE.

Le borse di gruppo non possono essere utilizzate come borse di risposta.

#### **AdminQ (MQHOBJ) - input**

Gestione oggetto della coda in cui deve essere inserito il messaggio di gestione.

Questo handle è stato restituito da una precedente chiamata MQOPEN emessa dall'applicazione. La coda deve essere aperta per l'emissione.

È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQHO\_NONE**

Ciò indica che il messaggio di gestione deve essere inserito nel SISTEMA SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE appartenente al Gestore code attualmente connesso. Se viene specificato MQHO\_NONE, l'applicazione non deve utilizzare MQOPEN per aprire la coda.

#### **ResponseQ**

Gestione oggetto della coda in cui vengono inseriti i messaggi di risposta.

Questo handle è stato restituito da una precedente chiamata MQOPEN emessa dall'applicazione. La coda deve essere aperta per l'input e per l'interrogazione.

È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQHO\_NONE**

Ciò indica che i messaggi di risposta devono essere inseriti in una coda dinamica creata automaticamente da MQAI. La coda viene creata aprendo SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE, che deve quindi avere caratteristiche adatte. La coda creata esiste solo per la durata della chiamata e viene eliminata dall'MQAI all'uscita dalla chiamata mqExecute .

#### **CompCode**

Codice di completamento.

#### **Motivo**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata mqExecute :

#### **MQRC\_\***

Qualsiasi elemento delle chiamate MQINQ, MQPUT, MQGET o MQOPEN.

#### **TIPO\_MQRC\_BAG\_WRONG\_**

La serie di dati di input è una serie di gruppi.

#### **MQRC\_CMD\_SERVER\_NOT\_AVAILABLE**

Il server dei comandi che elabora i comandi di gestione non è disponibile.

#### **ERRORE MQRC\_COMMAND\_TYPE\_**

Il valore dell'elemento dati MQIASY\_TYPE nel contenitore richieste non è MQCFT\_COMMAND.

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **ERRORE MQRC\_INQUIRY\_COMMAND\_**

mqAddChiamata numero intero utilizzata con un codice di comando che non è un comando INQUIRE riconosciuto.

#### **MQRC\_NESTED\_BAG\_NOT\_SUPPORTED**

Il contenitore di dati di input contiene uno o più contenitori di sistema nidificati.

#### **MQRC\_NO\_MSG\_AVAILABLE**

Sono stati ricevuti alcuni messaggi di risposta, ma non tutti. La borsa di risposta contiene le borse generate dal sistema per i messaggi ricevuti.

#### **MQRC\_NO\_MSG\_AVAILABLE**

Nessun messaggio di risposta ricevuto durante l'intervallo di attesa specificato.

#### **ERRORE MQRC\_OPTIONS\_**

La serie di opzioni contiene elementi di dati non supportati oppure un'opzione supportata ha un valore non valido.

#### **MQRC\_PARAMETER\_MISSING**

Il messaggio di gestione richiede un parametro che non sia presente nel contenitore. Questo codice di errore si verifica solo per i bag creati con le opzioni MQCBO\_ADMIN\_BAG o MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

Esistono due o più istanze di un selettore all'interno del contenitore per un parametro obbligatorio che consente una sola istanza.

#### **TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

mqAddLa stringa o la stringa mqSetè stata utilizzata per aggiungere il selettore MQIACF\_QUERY al contenitore.

## **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## **MQRCCF\_COMMAND\_FAILED**

Comando non riuscito; i dettagli dell'errore sono contenuti nei bag generati dal sistema all'interno del bag di risposta.

## **Note sull'utilizzo per mqExecute**

1. Se non viene specificato alcun *AdminQ*, MQAI verifica se il server dei comandi è attivo prima di inviare il messaggio del comando di gestione. Tuttavia, se il server dei comandi non è attivo, MQAI non lo avvia. Se si stanno inviando molti messaggi di comandi di gestione, si consiglia di aprire SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE e passare l'handle della coda di amministrazione su ogni richiesta di amministrazione.
2. Specificando il valore MQHO\_NONE nel parametro **ResponseQ** si semplifica l'utilizzo della chiamata mqExecute, ma se mqExecute viene emesso ripetutamente dall'applicazione (ad esempio, dall'interno di un loop), la coda di risposta verrà creata ed eliminata ripetutamente. In questa situazione, è preferibile che l'applicazione stessa apra la coda di risposta prima di qualsiasi chiamata mqExecute e la chiuda dopo l'emissione di tutte le chiamate mqExecute.
3. Se il comando di gestione risulta in un messaggio inviato con un tipo di messaggio MQMT\_REQUEST, la chiamata attende il periodo di tempo fornito dall'elemento di dati MQIACF\_WAIT\_INTERVAL nella serie di opzioni.
4. Se si verifica un errore durante l'elaborazione della chiamata, il contenitore di risposta potrebbe contenere alcuni dati del messaggio di risposta, ma i dati saranno in genere incompleti.

## **Richiamo del linguaggio C per mqExecute**

```
mqExecute (Hconn, Command, OptionsBag, AdminBag, ResponseBag,  
AdminQ, ResponseQ, CompCode, Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHCONN  Hconn;          /* MQI connection handle */  
MQLONG   Command;      /* Command to be executed */  
MQHBAG   OptionsBag;   /* Handle of a bag containing options */  
MQHBAG   AdminBag;     /* Handle of administration bag containing  
                        /* details of administration command */  
MQHBAG   ResponseBag;  /* Handle of bag for response messages */  
MQHOBJ   AdminQ        /* Handle of administration queue for  
                        administration messages */  
MQHOBJ   ResponseQ;    /* Handle of response queue for response  
                        messages */  
MQLONG   pCompCode;    /* Completion code */  
MQLONG   pReason;      /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo Visual Basic per mqExecute**

(Supportato solo su Windows.)

```
mqExecute (Hconn, Command, OptionsBag, AdminBag, ResponseBag,  
AdminQ, ResponseQ, CompCode, Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim HConn      As Long 'MQI connection handle'  
Dim Command    As Long 'Command to be executed'  
Dim OptionsBag As Long 'Handle of a bag containing options'  
Dim AdminBag   As Long 'Handle of command bag containing details of  
                        administration command'  
Dim ResponseBag As Long 'Handle of bag for reply messages'
```

Dim AdminQ	As Long	'Handle of command queue for administration messages'
Dim ResponseQ	As Long	'Handle of response queue for reply messages'
Dim CompCode	As Long	'Completion code'
Dim Reason	As Long	'Reason code qualifying CompCode'

**Multi**

### **Codice di esempio per l'uso della chiamata mqExecute**

Due esempi di codice che mostrano come utilizzare mqExecute per creare una coda locale e per informarsi sugli attributi della coda.

#### **Esempio: utilizzo di mqExecute per creare una coda locale**

Il seguente esempio crea una coda locale, con una lunghezza massima di 100 byte, su un gestore code:

```

/* Create a bag for the data you want in your PCF message */
mqCreateBag(MQCBO_ADMIN_BAG, &hbagRequest)

/* Create a bag to be filled with the response from the command server */
mqCreateBag(MQCBO_ADMIN_BAG, &hbagResponse)

/* Create a queue */
/* Supply queue name */
mqAddString(hbagRequest, MQCA_Q_NAME, "QBERT")

/* Supply queue type */
mqAddString(hbagRequest, MQIA_Q_TYPE, MQQT_LOCAL)

/* Maximum message length is an optional parameter */
mqAddString(hbagRequest, MQIA_MAX_MSG_LENGTH, 100)

/* Ask the command server to create the queue */
mqExecute(MQCMD_CREATE_Q, hbagRequest, hbagResponse)

/* Tidy up memory allocated */
mqDeleteBag(hbagRequest)
mqDeleteBag(hbagResponse)

```

#### **Esempio: utilizzo di mqExecute per richiedere informazioni sugli attributi della coda**

Il seguente esempio richiede tutti gli attributi di una particolare coda. La chiamata di interrogazione mqAddidentifica tutti IBM MQ gli attributi di oggetto di una coda che devono essere restituiti dal parametro di interrogazione su mqExecute:

```

/* Create a bag for the data you want in your PCF message */
mqCreateBag(MQCBO_ADMIN_BAG, &hbagRequest)

/* Create a bag to be filled with the response from the command server */
mqCreateBag(MQCBO_ADMIN_BAG, &hbagResponse)

/* Inquire about a queue by supplying its name */
/* (other parameters are optional) */
mqAddString(hbagRequest, MQCA_Q_NAME, "QBERT")

/* Request the command server to inquire about the queue */
mqExecute(MQCMD_INQUIRE_Q, hbagRequest, hbagResponse)

/* If it worked, the attributes of the queue are returned */
/* in a system bag within the response bag */
mqInquireBag(hbagResponse, MQHA_BAG_HANDLE, 0, &hbagAttributes)

/* Inquire the name of the queue and its current depth */
mqInquireString(hbagAttributes, MQCA_Q_NAME, &stringAttribute)
mqInquireString(hbagAttributes, MQIA_CURRENT_Q_DEPTH, &integerAttribute)

/* Tidy up memory allocated */
mqDeleteBag(hbagRequest)
mqDeleteBag(hbagResponse)

```

L'uso di `mqExecute` è il modo più semplice per gestire IBM MQ, ma è possibile utilizzare chiamate di livello inferiore, `mqBagToBuffer` e `mqBufferToBag`. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di queste chiamate, consultare [Utilizzo di MQAI per semplificare l'utilizzo di PCF](#).

## **Multi** Borsa `mqGet`

La chiamata di borsa `mqGet` rimuove un messaggio dalla coda specificata e converte i dati del messaggio in un contenitore di dati.

### Sintassi per il sacchetto `mqGet`

`mqGetSacchetto` (*Hconn*, *Hobj*, *MsgDesc*, *GetMsgOpts*, *HBag*, *CompCode*, *Reason*)

### Parametri per la borsa `mqGet`

#### **Hconn (MQHCONN) - input**

Handle di connessione MQI.

#### **Hobj (MQHOBJ) - input**

Gestione oggetto della coda da cui deve essere richiamato il messaggio. Questo handle è stato restituito da una precedente chiamata `MQOPEN` emessa dall'applicazione. La coda deve essere aperta per l'input.

#### **MsgDesc (MQMD) - input/output**

Descrittore del messaggio (per ulteriori informazioni, consultare [MQMD - Descrittore del messaggio](#)).

Se il campo *Format* nel messaggio ha un valore diverso dai risultati `MQFMT_ADMIN`, `MQFMT_EVENT` o `MQFMT_PCF`, `MQRC_FORMAT_NOT_SUPPORTED`.

Se, alla voce della chiamata, il campo *Encoding* nell'`MQMD` dell'applicazione ha un valore diverso da `MQENC_NATIVE` e `MQGMO_CONVERT` viene specificato, i risultati di `MQRC_ENCODING_NOT_SUPPORTED`. Inoltre, se `MQGMO_CONVERT` non è specificato, il valore del parametro **Encoding** deve essere `MQENC_NATIVE` dell'applicazione di richiamo; in caso contrario, sempre `MQRC_ENCODING_NOT_SUPPORTED` risulta.

#### **Opzioni GetMsg(MQGMO) - input/output**

Opzioni Get - message (per ulteriori informazioni, consultare [MQGMO - Opzioni Get - message](#)).

`MQGMO_ACCEPT_TRUNCATED_MSG` non può essere specificato; `MQRC_OPTIONS_ERROR` risulta se lo è. `MQGMO_LOCK` e `MQGMO_UNLOCK` non sono supportati in un ambiente Windows a 16 bit o a 32 bit. `MQGMO_SET_SIGNAL` è supportato solo in un ambiente Windows a 32 bit.

#### **HBag (MQHBAG) - input/output**

Handle di un contenitore in cui viene inserito il messaggio richiamato. MQAI esegue una chiamata di sacchetto `mqClear` sul sacchetto prima di inserire il messaggio nel sacchetto.

#### **MQHB\_NONE**

Richiama il messaggio richiamato. Ciò consente di eliminare i messaggi dalla coda.

Se viene specificata un'opzione `MQGMO_BROWSE_*`, questo valore imposta il cursore di ricerca sul messaggio selezionato; in questo caso non viene eliminato.

#### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

#### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di avvertenza e di errore possono essere restituiti dalla chiamata di borsa `mqGet`:

## **MQRC\_\***

Qualsiasi cosa dalla chiamata MQGET o dalla manipolazione del contenitore.

### **ERRORE MQRC\_BAG\_CONVERSION\_**

Impossibile convertire i dati in un contenitore.

Ciò indica un problema con il formato dei dati da convertire in un contenitore (ad esempio, il messaggio non è un PCF valido).

Se il messaggio è stato richiamato in modo distruttivo dalla coda (ovvero, non si sta esplorando la coda), questo codice di errore indica che è stato eliminato.

### **TIPO MQRC\_BAG\_WRONG\_**

La serie di dati di input è una serie di gruppi.

### **MQRC\_ENCODING\_NOT\_SUPPORTED**

Codifica non supportata; il valore nel campo *Encoding* di MQMD deve essere MQENC\_NATIVE.

### **MQRC\_FORMAT\_NOT\_SUPPORTED**

Formato non supportato; il nome *Format* nel messaggio non è MQFMT\_ADMIN, MQFMT\_EVENT o MQFMT\_PCF. Se il messaggio è stato richiamato in modo distruttivo dalla coda (ovvero, non si sta esplorando la coda), questo codice di errore indica che è stato eliminato.

### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

### **TIPO\_ITEM\_INCONSIST\_MQRC\_**

Il tipo di dati della seconda ricorrenza del selettore differisce dal tipo di dati della prima ricorrenza.

### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## **Note di utilizzo per la borsa mqGet**

1. Solo i messaggi con un formato supportato possono essere restituiti da questa chiamata. Se il messaggio ha un formato non supportato, viene eliminato e la chiamata viene completata con un codice di errore appropriato.
2. Se il messaggio viene richiamato all'interno di un'unità di lavoro (ovvero, con l'opzione MQGMO\_SYNCPOINT) e il messaggio ha un formato non supportato, è possibile eseguire il backout dell'unità di lavoro, ripristinando il messaggio sulla coda. Ciò consente al messaggio di essere richiamato utilizzando la chiamata MQGET al posto della chiamata Bag mqGet.

## **Richiamo del linguaggio C per la borsa mqGet**

```
mqGetBag (hConn, hObj, &MsgDesc, &GetMsgOpts, hBag, CompCode, Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHCONN  hConn;          /* MQI connection handle */
MQHOBJ   hObj;           /* Object handle */
MQMD     MsgDesc;        /* Message descriptor */
MQGMO    GetMsgOpts;     /* Get-message options */
MQHBAG   hBag;           /* Bag handle */
MQLONG   CompCode;       /* Completion code */
MQLONG   Reason;         /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per il sacchetto mqGet

(Supportato solo su Windows .)

```
mqGetBag (HConn, HObj, MsgDesc, GetMsgOpts, Bag, CompCode, Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim HConn      As Long 'MQI connection handle'  
Dim HObj       As Long 'Object handle'  
Dim MsgDesc    As Long 'Message descriptor'  
Dim GetMsgOpts As Long 'Get-message options'  
Dim Bag        As Long 'Bag handle'  
Dim CompCode   As Long 'Completion code'  
Dim Reason     As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

Multi

## Borsa mqInquire

La chiamata della borsa mqInquirerichiede il valore di una maniglia della borsa presente nella borsa. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

## Sintassi per il sacchetto mqInquire

**mqInquireBag** (*Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason*)

## Parametri per il sacchetto mqInquire

### Bag (MQHBAG) - input

Manico della borsa da chiedere. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'elemento da interrogare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere in accordo con il tipo di dati implicito dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per **Selector**:

#### **MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un utente o un elemento di sistema identificato dal parametro **ItemIndex**.

#### **MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato dal parametro **ItemIndex**.

#### **MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento di sistema identificato dal parametro **ItemIndex**.

### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati da interrogare.

Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non MQIND\_NONE, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT.

È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR viene specificato per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia gli elementi utente che gli elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR è specificato per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o maggiore.

Se viene specificato MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno quel valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

#### **ItemValue (MQHBAG) - output**

Valore dell'articolo nel sacchetto.

#### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

#### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata di borsa mqInquire:

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_xxx\_SELECTOR).

#### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

#### **ERRORE MQRC\_ITEM\_VALUE\_**

Il parametro **ItemValue** non è valido (indirizzo parametro non valido).

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## Richiamo del linguaggio C per la borsa mqInquire

```
mqInquireBag (Bag, Selector, ItemIndex, &ItemValue, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;      /* Selector */
MQLONG   ItemIndex;     /* Index of the data item to be inquired */
MQHBAG   ItemValue;     /* Value of item in the bag */
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per borsa mqInquire

(Supportato solo su Windows.)

```
mqInquireBag (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim ItemIndex As Long 'Index of the data item to be inquired'
Dim ItemValue As Long 'Value of item in the bag'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## mqInquireByteString

La chiamata mqInquireByteString richiede il valore di un elemento dati stringa di byte presente nel contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

### Sintassi per mqInquireByteString

**mqInquireByteString (Bag, Selector, ItemIndex, Bufferlength, Buffer, ByteStringLength, CompCode, Reason)**

### Parametri per mqInquireByteString

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto a cui si riferisce la richiesta. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento a cui si riferisce l'interrogazione.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE risulta se non lo è.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

### **MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente o di sistema identificato da *ItemIndex*.

### **MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato da *ItemIndex*.

### **MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'item da interrogare è un elemento di sistema identificato da *ItemIndex*.

### **ItemIndex (MQLONG) - input**

Indice dell'elemento dati a cui si riferisce l'interrogazione. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non MQIND\_NONE, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT. È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR viene specificato per il parametro **Selector**, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia elementi utente che elementi di sistema e deve essere maggiore o uguale a zero.

Se si specifica MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR per il parametro **Selector**, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi dell'utente e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR viene specificato per **Selector**, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

### **BufferLength (MQLONG) - input**

Lunghezza in byte del buffer per ricevere la stringa di byte. Zero è un valore valido.

### **Buffer (MQBYTE x BufferLength) - output**

Buffer per ricevere la stringa di byte. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, il puntatore null può essere specificato per l'indirizzo del parametro **Buffer**; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

La stringa viene riempita con valori null fino alla lunghezza del buffer. Se la stringa è più lunga del buffer, la stringa viene troncata per adattarsi; in questo caso *ByteStringLength* indica la dimensione del buffer necessaria per contenere la stringa senza troncature.

### **ByteStringLength (MQLONG) - output**

La lunghezza in byte della stringa contenuta nel contenitore. Se il parametro **Buffer** è troppo piccolo, la lunghezza della stringa restituita è minore di *ByteStringLength*.

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata *mqInquireByteString*:

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_xxx\_SELECTOR).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**ERRORE MQRC\_STRING\_LENGTH**

Parametro `ByteStringLength` non valido (indirizzo parametro non valido).

**MQRC\_STRING\_TRUNCATED**

I dati sono troppo lunghi per il buffer di emissione ed è stato troncato.

## Richiamo linguaggio C per `mqInquireByteString`

```
mqInquireByteString (Bag, Selector, ItemIndex,
BufferLength, Buffer, &StringLength, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;     /* Selector */
MQLONG   ItemIndex;    /* Item index */
MQLONG   BufferLength; /* Buffer length */
PMQBYTE  Buffer;        /* Buffer to contain string */
MQLONG   ByteStringLength; /* Length of byte string returned */
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo di Visual Basic per `mqInquireByteString`

(Supportato solo su Windows.)

```
mqInquireByteString Bag, Selector, ItemIndex,
BufferLength, Buffer, StringLength, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

Dim Bag	As Long	'Bag handle'
Dim Selector	As Long	'Selector'
Dim ItemIndex	As Long	'Item index'
Dim BufferLength	As Long	'Buffer length'
Dim Buffer	As Byte	'Buffer to contain string'
Dim ByteStringLength	As Long	'Length of byte string returned'
Dim CompCode	As Long	'Completion code'
Dim Reason	As Long	'Reason code qualifying CompCode'

## Multi Filtro mqInquireByteString

La chiamata del filtro mqInquireByteString richiede il valore e l'operatore di un elemento filtro della stringa di byte presente nel contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

### Sintassi per il filtro mqInquireByteString

**mqInquireByteStringFiltro (Bag, Selector, ItemIndex, Bufferlength, Buffer, ByteStringLength, Operator, CompCode, Reason)**

### Parametri per il filtro mqInquireByteString

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto a cui si riferisce la richiesta. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento a cui si riferisce l'interrogazione.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE risulta se non lo è.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

#### **MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente o di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'item da interrogare è un elemento di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati a cui si riferisce l'interrogazione. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non MQIND\_NONE, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT. È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR viene specificato per il parametro **Selector** , **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia elementi utente che elementi di sistema e deve essere maggiore o uguale a zero.

Se si specifica MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR per il parametro **Selector** , **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi dell'utente e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR viene specificato per **Selector**, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

#### **BufferLength (MQLONG) - input**

Lunghezza in byte del buffer per ricevere la stringa di byte di condizione. Zero è un valore valido.

#### **Buffer (MQBYTE x BufferLength) - output**

Buffer per ricevere la stringa di byte della condizione. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength** . Se si specifica zero per **BufferLength**, il puntatore null può essere specificato per l'indirizzo del parametro **Buffer** ; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer** .

La stringa viene riempita con spazi vuoti fino alla lunghezza del buffer; la stringa non ha terminazione null. Se la stringa è più lunga del buffer, la stringa viene troncata per adattarsi; in questo caso **ByteStringLength** indica la dimensione del buffer necessaria per contenere la stringa senza troncature.

#### **ByteStringLength (MQLONG) - output**

La lunghezza in byte della stringa di condizione contenuta nel contenitore. Se il parametro **Buffer** è troppo piccolo, la lunghezza della stringa restituita è minore di **StringLength**.

#### **Operatore (MQLONG) - output**

Operatore di filtro della stringa di byte nel contenitore.

#### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

#### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata del filtro mqInquireByteString:

##### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

##### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

##### **ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Operatore filtro non valido.

##### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

##### **ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_XXX\_SELECTOR).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**ERRORE MQRC\_STRING\_LENGTH**

Parametro **ByteStringLength** non valido (indirizzo parametro non valido).

**MQRC\_STRING\_TRUNCATED**

I dati sono troppo lunghi per il buffer di emissione ed è stato troncato.

**Richiamo del linguaggio C per il filtro mqInquireByteString**

```
mqInquireByteStringFilter (Bag, Selector, ItemIndex,
    BufferLength, Buffer, &ByteStringLength, &Operator, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    Bag;           /* Bag handle */
MQLONG    Selector;      /* Selector */
MQLONG    ItemIndex;     /* Item index */
MQLONG    BufferLength;   /* Buffer length */
PMQBYTE   Buffer;        /* Buffer to contain string */
MQLONG    ByteStringLength; /* Length of string returned */
MQLONG    Operator       /* Item operator */
PMQLONG   CompCode;      /* Completion code */
PMQLONG   Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

**Richiamo Visual Basic per il filtro mqInquireByteString**

(Supportato solo su Windows.)

```
mqInquireByteStringFilter Bag, Selector, ItemIndex,
    BufferLength, Buffer, ByteStringLength,
    Operator, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long   'Bag handle'
Dim Selector      As Long   'Selector'
Dim ItemIndex     As Long   'Item index'
Dim BufferLength   As Long   'Buffer length'
Dim Buffer         As String  'Buffer to contain string'
Dim ByteStringLength As Long 'Length of byte string returned'
Dim Operator      As Long   'Operator'
Dim CompCode     As Long   'Completion code'
Dim Reason       As Long   'Reason code qualifying CompCode'
```

## Numero intero mqInquire

La chiamata numero intero mqInquire richiede il valore di un elemento dati intero presente nel contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

### Sintassi per mqInquireInteger

**mqInquireIntero** (*Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason*)

### Parametri per numero intero mqInquire

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto a cui si riferisce la richiesta. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'articolo a cui si riferisce l'interrogazione.

Se il selettore è inferiore a zero (un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; in caso contrario, i risultati di MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere in accordo con il tipo di dati implicito dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

#### **MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente o di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'item da interrogare è un elemento di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati a cui si riferisce l'interrogazione. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non è MQIND\_NONE, si ottiene MQRC\_INDEX\_ERROR. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT. È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR è specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia gli elementi utente che gli elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR è specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi dell'utente e deve essere uguale o superiore a zero.

Se MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR viene specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

#### ItemValue (MQLONG) - output

Il valore dell'articolo nel contenitore.

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata numero intero mqInquire:

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_xxx\_SELECTOR).

#### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

#### **ERRORE MQRC\_ITEM\_VALUE\_**

Parametro **ItemValue** non valido (indirizzo parametro non valido).

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

#### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

#### **TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

#### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## **Richiamo linguaggio C per numero intero mqInquire**

```
mqInquireInteger (Bag, Selector, ItemIndex, &ItemValue,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG   Selector;      /* Selector */  
MQLONG   ItemIndex;     /* Item index */  
MQLONG   ItemValue;     /* Item value */  
MQLONG   CompCode;      /* Completion code */  
MQLONG   Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo Visual Basic per numero intero mqInquire**

(Supportato solo su Windows .)

```
mqInquireInteger Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue,  
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```

Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim ItemIndex As Long 'Item index'
Dim ItemValue As Long 'Item value'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'

```

## Multi **mqInquireInteger64**

La chiamata `mqInquireInteger64` richiede il valore di un elemento dati intero a 64 bit presente nel contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

### Sintassi per `mqInquireInteger64`

`mqInquireInteger64 (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason)`

### Parametri per `mqInquireInteger64`

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto a cui si riferisce la richiesta. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'articolo a cui si riferisce l'interrogazione.

Se il selettore è inferiore a zero (un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; in caso contrario, i risultati di MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere in accordo con il tipo di dati implicito dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

#### **MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente o di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'item da interrogare è un elemento di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati a cui si riferisce l'interrogazione. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non è MQIND\_NONE, si ottiene MQRC\_INDEX\_ERROR. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT. È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR è specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia gli elementi utente che gli elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR è specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi dell'utente e deve essere uguale o superiore a zero.

Se MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR viene specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

**ItemValue (MQINT64) - output**

Il valore dell'articolo nel contenitore.

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

**Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata `mqInquireInteger64` :

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_xxx\_SELECTOR).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**ERRORE MQRC\_ITEM\_VALUE\_**

Parametro **ItemValue** non valido (indirizzo parametro non valido).

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## Richiamo del linguaggio C per `mqInquireInteger64`

```
mqInquireInteger64 (Bag, Selector, ItemIndex, &ItemValue,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG    Selector;      /* Selector */  
MQLONG    ItemIndex;     /* Item index */  
MQINT64   ItemValue;     /* Item value */  
MQLONG    CompCode;      /* Completion code */  
MQLONG    Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per mqInquireInteger64

(Supportato solo su Windows .)

```
mqInquireInteger64 Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue,  
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag As Long 'Bag handle'  
Dim Selector As Long 'Selector'  
Dim ItemIndex As Long 'Item index'  
Dim ItemValue As Long 'Item value'  
Dim CompCode As Long 'Completion code'  
Dim Reason As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

### mqInquireIntegerFilter

La chiamata mqInquireIntegerFilter richiede il valore e l'operatore di un elemento di filtro intero presente nel contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

## Sintassi per mqInquireIntegerFilter

**mqInquireIntegerFilter (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, Operator, CompCode, Reason)**

## Parametri per mqInquireIntegerFilter

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto a cui si riferisce la richiesta. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'articolo a cui si riferisce l'interrogazione.

Se il selettore è inferiore a zero (un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; in caso contrario, i risultati di MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere in accordo con il tipo di dati implicito dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

#### **MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente o di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'item da interrogare è un elemento di sistema identificato da *ItemIndex*.

### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati a cui si riferisce l'interrogazione. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non è MQIND\_NONE, si ottiene MQRC\_INDEX\_ERROR. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT. È possibile specificare il seguente valore speciale:

**MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR è specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia gli elementi utente che gli elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR è specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi dell'utente e deve essere uguale o superiore a zero.

Se MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR viene specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

**ItemValue (MQLONG) - output**

Il valore della condizione.

**Operatore (MQLONG) - output**

Operatore di filtro intero nel contenitore.

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

**Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata mqInquireIntegerFilter :

**ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Operatore filtro non valido.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_XXX\_SELECTOR).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**ERRORE MQRC\_ITEM\_VALUE\_**

Parametro **ItemValue** non valido (indirizzo parametro non valido).

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## Richiamo del linguaggio C per mqInquireIntegerFilter

```
mqInquireIntegerFilter (Bag, Selector, ItemIndex, &ItemValue,  
&Operator, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG   Selector;      /* Selector */  
MQLONG   ItemIndex;     /* Item index */  
MQLONG   ItemValue;     /* Item value */  
MQLONG   Operator;      /* Item operator */  
MQLONG   CompCode;      /* Completion code */  
MQLONG   Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo di Visual Basic per mqInquireIntegerFilter

(Supportato solo su Windows .)

```
mqInquireIntegerFilter Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue,  
Operator, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'  
Dim Selector As Long 'Selector'  
Dim ItemIndex As Long 'Item index'  
Dim ItemValue As Long 'Item value'  
Dim Operator As Long 'Item operator'  
Dim CompCode As Long 'Completion code'  
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

Multi

## mqInquireItemInfo

La chiamata mqInquireItemInfo restituisce informazioni su un elemento specificato in un contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

### Sintassi per mqInquireItemInfo

**mqInquireItemInfo** (*Bag, Selector, ItemIndex, ItemType, OutSelector, CompCode, Reason*)

### Parametri per mqInquireItemInfo

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia della borsa da richiedere.

La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore che identifica l'elemento da interrogare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per **Selector**:

**MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un utente o un elemento di sistema identificato dal parametro **ItemIndex**.

**MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato dal parametro **ItemIndex**.

**MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento di sistema identificato dal parametro **ItemIndex**.

**ItemIndex (MQLONG) - input**

Indice dell'elemento dati da interrogare.

L'elemento deve essere presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. Il valore deve essere zero o maggiore o il seguente valore speciale:

**MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR viene specificato per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia gli elementi utente che gli elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR è specificato per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o maggiore.

Se viene specificato MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR per il parametro **Selector**, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o maggiore. Se viene specificato un valore selettore esplicito, il parametro **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno quel valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

**ItemType (MQLONG) - output**

Il tipo di dati dell'elemento dati specificato.

È possibile restituire quanto segue:

**MQITEM\_BAG**

Elemento di maniglia del sacchetto.

**MQITEM\_BYTE\_STRING**

Stringa di byte.

**NUMERO\_NUMERO\_INTERO**

Elemento intero.

**FILTRO MQITEM\_INTEGER\_FILTER**

Filtro numero intero.

**MQITEM\_INTEGER64**

Elemento intero a 64 bit.

**MQITEM\_STRING**

Elemento stringa di caratteri.

**FILTRO DI STRINGA MQITEM\_**

Filtro stringa.

**OutSelector (MQLONG) - output**

Selettore dell'elemento dati specificato.

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

## Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata `mqInquireItemInfo` :

### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

### **ERRORE MQRC\_INDEX**

MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_XXX\_SELECTOR.

### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

### **ERRORE TIPO\_MQRC\_ITEM\_TYPE\_**

Parametro **ItemType** non valido (indirizzo parametro non valido).

### **ERRORE MQRC\_OUT\_SELECTOR\_ERROR**

Parametro **OutSelector** non valido (indirizzo parametro non valido).

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## Richiamo del linguaggio C per `mqInquireItemInfo`

```
mqInquireItemInfo (Bag, Selector, ItemIndex, &OutSelector, &ItemType,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG   Selector;     /* Selector identifying item */  
MQLONG   ItemIndex;    /* Index of data item */  
MQLONG   OutSelector;  /* Selector of specified data item */  
MQLONG   ItemType;    /* Data type of data item */  
MQLONG   CompCode;    /* Completion code */  
MQLONG   Reason;      /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per `mqInquireItemInfo`

(Supportato solo su Windows.)

```
mqInquireItemInfo Bag, Selector, ItemIndex, OutSelector, ItemType,  
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'  
Dim Selector      As Long 'Selector identifying item'  
Dim ItemIndex     As Long 'Index of data item'  
Dim OutSelector   As Long 'Selector of specified data item'  
Dim ItemType      As Long 'Data type of data item'
```

Dim CompCode	As Long 'Completion code'
Dim Reason	As Long 'Reason code qualifying CompCode'

## Multi Stringa mqInquire

La chiamata stringa mqInquire richiede il valore di un elemento dati carattere presente nel contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

### Sintassi per la stringa mqInquire

**mqInquireStringa (Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer, StringLength, CodedCharSetId, CompCode, Reason)**

### Parametri per la stringa mqInquire

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto a cui si riferisce la richiesta. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento a cui si riferisce l'interrogazione.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE risulta se non lo è.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

#### MQSEL\_ANY\_SELECTOR

L'elemento da interrogare è un elemento utente o di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato da *ItemIndex*.

#### MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR

L'item da interrogare è un elemento di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati a cui si riferisce l'interrogazione. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non MQIND\_NONE, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT. È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### MQIND\_NONE

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR viene specificato per il parametro **Selector**, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia elementi utente che elementi di sistema e deve essere maggiore o uguale a zero.

Se si specifica MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR per il parametro **Selector**, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi dell'utente e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR viene specificato per **Selector**, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, **ItemIndex** è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

#### **BufferLength (MQLONG) - input**

Lunghezza in byte del buffer per ricevere la stringa. Zero è un valore valido.

#### **Buffer (MQCHAR x BufferLength) - output**

Buffer per ricevere la stringa di caratteri. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, il puntatore null può essere specificato per l'indirizzo del parametro **Buffer**; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

La stringa viene riempita con spazi vuoti fino alla lunghezza del buffer; la stringa non ha terminazione null. Se la stringa è più lunga del buffer, la stringa viene troncata per adattarsi; in questo caso **StringLength** indica la dimensione del buffer necessaria per contenere la stringa senza troncature.

#### **StringLength (MQLONG) - output**

La lunghezza in byte della stringa contenuta nel contenitore. Se il parametro **Buffer** è troppo piccolo, la lunghezza della stringa restituita è minore di *StringLength*.

#### **CodedCharSetId (MQLONG) - output**

Il CCSID (coded character set identifier) per i dati carattere nella stringa. Questo parametro può essere impostato su un puntatore null se non richiesto.

#### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

#### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata stringa mqInquire:

##### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

##### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

##### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

##### **ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_xxx\_SELECTOR).

##### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

##### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

##### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

##### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

### **ERRORE MQRC\_STRING\_LENGTH**

Parametro **StringLength** non valido (indirizzo parametro non valido).

### **MQRC\_STRING\_TRUNCATED**

I dati sono troppo lunghi per il buffer di emissione ed è stato troncato.

## **Richiamo del linguaggio C per la stringa mqInquire**

```
mqInquireString (Bag, Selector, ItemIndex,  
BufferLength, Buffer, &StringLength, &CodedCharSetId,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG   Selector;     /* Selector */  
MQLONG   ItemIndex;    /* Item index */  
MQLONG   BufferLength; /* Buffer length */  
PMQCHAR  Buffer;       /* Buffer to contain string */  
MQLONG   StringLength; /* Length of string returned */  
MQLONG   CodedCharSetId /* Coded Character Set ID */  
MQLONG   CompCode;    /* Completion code */  
MQLONG   Reason;      /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo Visual Basic per stringa mqInquire**

(Supportato solo su Windows .)

```
mqInquireString Bag, Selector, ItemIndex,  
BufferLength, Buffer, StringLength, CodedCharSetId,  
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long   'Bag handle'  
Dim Selector      As Long   'Selector'  
Dim ItemIndex     As Long   'Item index'  
Dim BufferLength  As Long   'Buffer length'  
Dim Buffer         As String 'Buffer to contain string'  
Dim StringLength As Long   'Length of string returned'  
Dim CodedCharSetId As Long 'Coded Character Set ID'  
Dim CompCode     As Long   'Completion code'  
Dim Reason       As Long   'Reason code qualifying CompCode'
```

## **Multi mqInquireStringFilter**

La chiamata `mqInquireStringFilter` richiede il valore e l'operatore di un elemento filtro stringa presente nel contenitore. L'elemento dati può essere un elemento utente o un elemento di sistema.

## **Sintassi per mqInquireStringFilter**

**mqInquireStringFilter** (*Bag, Selector, ItemIndex, Bufferlength, Buffer, StringLength, CodedCharSetId, Operator, CompCode, Reason*)

## Parametri per mqInquireStringFilter

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto a cui si riferisce la richiesta. La borsa può essere una borsa utente o una borsa di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento a cui si riferisce l'interrogazione.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Il selettore specificato deve essere presente nel contenitore; MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è.

Il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE risulta se non lo è.

È possibile specificare i seguenti valori speciali per *Selector*:

#### **MQSEL\_ANY\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente o di sistema identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR**

L'elemento da interrogare è un elemento utente identificato da *ItemIndex*.

#### **MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR**

L'item da interrogare è un elemento di sistema identificato da *ItemIndex*.

### ItemIndex (MQLONG) - input

Indice dell'elemento dati a cui si riferisce l'interrogazione. Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQIND\_NONE. Se il valore è minore di zero e non MQIND\_NONE, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta. Se l'elemento non è già presente nel contenitore, vengono visualizzati i risultati MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT. È possibile specificare il seguente valore speciale:

#### **MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

Se MQSEL\_ANY\_SELECTOR viene specificato per il parametro **Selector**, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che contiene sia elementi utente che elementi di sistema e deve essere maggiore o uguale a zero.

Se si specifica MQSEL\_ANY\_USER\_SELECTOR per il parametro **Selector**, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi dell'utente e deve essere zero o un valore maggiore.

Se MQSEL\_ANY\_SYSTEM\_SELECTOR viene specificato per *Selector*, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi di sistema e deve essere zero o un valore maggiore.

Se viene specificato un valore selettore esplicito, *ItemIndex* è l'indice relativo alla serie di elementi che hanno tale valore selettore e può essere MQIND\_NONE, zero o superiore.

### BufferLength (MQLONG) - input

Lunghezza in byte del buffer per ricevere la stringa di condizione. Zero è un valore valido.

### Buffer (MQCHAR x BufferLength) - output

Buffer per ricevere la stringa di condizione carattere. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer**; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

La stringa viene riempita con spazi vuoti fino alla lunghezza del buffer; la stringa non ha terminazione null. Se la stringa è più lunga del buffer, la stringa viene troncata per adattarsi; in questo caso *StringLength* indica la dimensione del buffer necessaria per contenere la stringa senza troncatura.

**StringLength (MQLONG) - output**

La lunghezza in byte della stringa di condizione contenuta nel contenitore. Se il parametro **Buffer** è troppo piccolo, la lunghezza della stringa restituita è minore di *StringLength*.

**CodedCharSetId (MQLONG) - output**

Il CCSID (coded character set identifier) per i dati carattere nella stringa. Questo parametro può essere impostato su un puntatore null se non richiesto.

**Operatore (MQLONG) - output**

Operatore di filtro stringa nel contenitore.

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

**Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata *mqInquireStringFilter* :

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Operatore filtro non valido.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_NONE specificato con uno dei valori MQSEL\_ANY\_xxx\_SELECTOR).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**ERRORE MQRC\_STRING\_LENGTH**

Parametro **StringLength** non valido (indirizzo parametro non valido).

## **MQRC\_STRING\_TRUNCATED**

I dati sono troppo lunghi per il buffer di emissione ed è stato troncato.

## **Richiamo del linguaggio C per mqInquireStringFilter**

```
mqInquireStringFilter (Bag, Selector, ItemIndex,  
BufferLength, Buffer, &StringLength, &CodedCharSetId,  
&Operator, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG    Selector;      /* Selector */  
MQLONG    ItemIndex;     /* Item index */  
MQLONG    BufferLength;   /* Buffer length */  
PMQCHAR   Buffer;        /* Buffer to contain string */  
MQLONG    StringLength;  /* Length of string returned */  
MQLONG    CodedCharSetId /* Coded Character Set ID */  
MQLONG    Operator       /* Item operator */  
MQLONG    CompCode;      /* Completion code */  
MQLONG    Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo di Visual Basic per mqInquireStringFilter**

(Supportato solo su Windows.)

```
mqInquireStringFilter Bag, Selector, ItemIndex,  
BufferLength, Buffer, StringLength, CodedCharSetId,  
Operator, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long   'Bag handle'  
Dim Selector      As Long   'Selector'  
Dim ItemIndex     As Long   'Item index'  
Dim BufferLength   As Long   'Buffer length'  
Dim Buffer         As String 'Buffer to contain string'  
Dim StringLength  As Long   'Length of string returned'  
Dim CodedCharSetId As Long   'Coded Character Set ID'  
Dim Operator      As Long   'Item operator'  
Dim CompCode      As Long   'Completion code'  
Dim Reason        As Long   'Reason code qualifying CompCode'
```

## **Multi mqPad**

La chiamata mqPad consente di riempire una stringa con terminazione null con spazi vuoti.

## **Sintassi per mqPad**

**mqPad (String, BufferLength, Buffer, CompCode, Reason)**

## **Parametri per mqPad**

### **Stringa (PMQCHAR) - input**

Stringa con terminazione null. Il puntatore null è valido per l'indirizzo del parametro **String** e indica una stringa di lunghezza zero.

**BufferLength (MQLONG) - input**

La lunghezza in byte del buffer per ricevere la stringa riempita con spazi vuoti. Deve essere maggiore o uguale a zero.

**Buffer (MQCHAR x BufferLength) - output**

Buffer per ricevere la stringa vuota. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength** . Se si specifica zero per **BufferLength** , è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer** ; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer** .

Se il numero di caratteri che precedono il primo valore null nel parametro **String** è maggiore del parametro **BufferLength** , i caratteri in eccesso vengono omessi e i risultati di MQRCDATA\_TRUNCATED.

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

**Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata mqPad :

**ERRORE MQRCDATA\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**ERRORE MQRCDATA\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE MQRCDATA\_STRING\_**

Parametro stringa non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**MQRCDATA\_STRING\_TRUNCATED**

I dati sono troppo lunghi per il buffer di emissione ed è stato troncato.

**Note sull'utilizzo per mqPad**

1. Se i puntatori del buffer sono gli stessi, il riempimento viene eseguito in posizione. In caso contrario, al massimo *BufferLength* caratteri vengono copiati nel secondo buffer; qualsiasi spazio rimanente, incluso il carattere di terminazione null, viene sovrascritto con spazi.
2. Se i parametri *String* e **Buffer** si sovrappongono parzialmente, il risultato non è definito.

**Richiamo del linguaggio C per mqPad**

```
mqPad (String, BufferLength, Buffer, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQCHAR   String;           /* String to be padded */
MQLONG   BufferLength;     /* Buffer length */
PMQCHAR  Buffer;           /* Buffer to contain padded string */
MQLONG   CompCode;        /* Completion code */
MQLONG   Reason;          /* Reason code qualifying CompCode */
```

**Nota:** Questa chiamata non è supportata in Visual Basic.

La chiamata al contenitore mqPut converte il contenuto del contenitore specificato in un messaggio PCF e invia il messaggio alla coda specificata. Il contenuto della borsa rimane invariato dopo la chiamata.

## Sintassi per il sacchetto mqPut

**mqPutSacchetto** (*Hconn, Hobj, MsgDesc, PutMsgOpts, Bag, CompCode, Reason*)

## Parametri per il sacchetto mqPut

### Hconn (MQHCONN) - input

Handle di connessione MQI.

### Hobj (MQHOBJ) - input

Gestione oggetto della coda in cui deve essere inserito il messaggio. Questo handle è stato restituito da una precedente chiamata MQOPEN emessa dall'applicazione. La coda deve essere aperta per l'emissione.

### MsgDesc (MQMD) - input/output

Descrittore del messaggio. Per ulteriori informazioni, consultare [MQMD - Message descriptor](#).

Se il campo *Format* ha un valore diverso dai risultati MQFMT\_ADMIN, MQFMT\_EVENT o MQFMT\_PCF, MQRC\_FORMAT\_NOT\_SUPPORTED.

Se il campo *Encoding* ha un valore diverso da MQENC\_NATIVE, i risultati di MQRC\_ENCODING\_NOT\_SUPPORTED.

### PutMsgOpts (MQPM) - input/output

Opzioni di inserimento messaggi. (Per ulteriori informazioni, consultare [MQPMO - Put - message options](#).)

### Bag (MQHBAG) - input

Handle del contenitore di dati da convertire in un messaggio.

Se il contenitore contiene un messaggio di gestione e l'interrogazione mqAdd è stata utilizzata per inserire i valori nel contenitore, il valore dell'elemento di dati MQIASY\_COMMAND deve essere un comando INQUIRE riconosciuto da MQAI; se non lo è, MQRC\_INQUIRY\_COMMAND\_ERROR risulta.

Se il contenitore contiene contenitori di sistema nidificati, i risultati di MQRC\_NESTED\_BAG\_NOT\_SUPPORTED.

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*. I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata della borsa mqPut:

#### MQRC\_\*

Qualsiasi cosa proveniente dalla chiamata MQPUT o dalla manipolazione del contenitore.

#### TIPO\_MQRC\_BAG\_WRONG\_

La serie di dati di input è una serie di gruppi.

#### MQRC\_ENCODING\_NOT\_SUPPORTED

Codifica non supportata (il valore nel campo *Encoding* in MQMD deve essere MQENC\_NATIVE).

**MQRC\_FORMAT\_NOT\_SUPPORTED**

Formato non supportato (il nome nel campo *Format* in MQMD deve essere MQFMT\_ADMIN, MQFMT\_EVENT o MQFMT\_PCF).

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INQUIRY\_COMMAND\_**

mqAddChiamata di interrogazione utilizzata con un codice comando che non è un comando INQUIRE riconosciuto.

**MQRC\_NESTED\_BAG\_NOT\_SUPPORTED**

Il contenitore di dati di input contiene uno o più contenitori di sistema nidificati.

**MQRC\_PARAMETER\_MISSING**

Il messaggio di amministrazione richiede un parametro che non è presente nel contenitore. Questo codice di errore si verifica solo per i bag creati con le opzioni MQCBO\_ADMIN\_BAG o MQCBO\_REORDER\_AS\_REQUIRED.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

mqAddLa stringa o la stringa mqSetè stata utilizzata per aggiungere il selettore MQIACF\_QUIRY al contenitore.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

## Richiamo del linguaggio C per il sacchetto mqPut

```
mqPutBag (HConn, HObj, &MsgDesc, &PutMsgOpts, Bag,
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHCONN  HConn;          /* MQI connection handle */
MQHOBJ   HObj;          /* Object handle */
MQMD     MsgDesc;      /* Message descriptor */
MQPMO    PutMsgOpts;   /* Put-message options */
MQHBAG   Bag;          /* Bag handle */
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per il sacchetto mqPut

(Supportato solo su Windows.)

```
mqPutBag (HConn, HObj, MsgDesc, PutMsgOpts, Bag,
CompCode, Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim HConn      As Long 'MQI connection handle'
Dim HObj       As Long 'Object handle'
Dim MsgDesc    As MQMD 'Message descriptor'
Dim PutMsgOpts As MQPMO 'Put-message options'
Dim Bag        As Long 'Bag handle'
Dim CompCode   As Long 'Completion code'
Dim Reason     As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## **Multi** mqSetByteString

La chiamata mqSetByteString modifica un elemento dati della stringa di byte che è già presente nel contenitore oppure elimina tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato e aggiunge una nuova

ricorrenza alla fine del contenitore. L'elemento dati è generalmente un elemento utente, ma alcuni elementi dati di sistema possono essere modificati.

## Sintassi per mqSetByteString

**mqSetByteString** (*Bag, Selector, ItemIndex, Bufferlength, Buffer, CompCode, Reason*)

## Parametri per mqSetByteString

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da impostare. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se si specifica l'handle di un bag di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento da modificare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Se il selettore è un selettore di sistema supportato, ma è un selettore di sola lettura, i risultati MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE.

Se il selettore è un selettore di sistema modificabile, ma è sempre un selettore a istanza singola e l'applicazione tenta di creare una seconda istanza nel contenitore, MQRC\_MULTIPLE\_INSTANCE\_ERROR risulta.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ossia, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQBA\_FIRST e MQBA\_LAST; MQRC\_SELEC\_OUT\_OF\_RANGE risulta in caso contrario. Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il selettore specificato deve essere già presente nel contenitore; i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se non lo sono.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

### ItemIndex (MQLONG) - input

Identifica quale ricorrenza dell'elemento con il selettore specificato deve essere modificata. Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei valori speciali descritti in questo argomento; se non è nessuno di questi, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta.

#### Zero o superiore

L'elemento con l'indice specificato deve essere già presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. L'indice viene conteggiato in relazione agli elementi nel contenitore che hanno il selettore specificato. Ad esempio, se sono presenti cinque elementi nel contenitore con il selettore specificato, i valori validi per *ItemIndex* sono compresi tra 0 e 4.

#### MQIND\_NONE

Ciò specifica che deve essere presente solo una ricorrenza del selettore specificato nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

#### MQIND\_ALL

Ciò specifica che tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato (se presenti) devono essere eliminate dal contenitore e una nuova ricorrenza del selettore creato alla fine del contenitore.

**BufferLength (MQLONG) - input**

La lunghezza in byte della stringa di byte contenuta nel parametro **Buffer** . Il valore deve essere maggiore o uguale a zero.

**Buffer (MQBYTE x BufferLength) - input**

Buffer contenente la stringa di byte. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength** . Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer** ; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer** .

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

**Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata *mqSetByteString* :

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**ERRORE\_ISTANZA\_MULTIPLE\_MQRC\_**

Più istanze del selettore di sistema non sono valide.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

**MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE**

La voce di sistema è di sola lettura e non può essere modificata.

## Richiamo del linguaggio C per mqSetByteString

```
mqSetByteString (Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG   Selector;      /* Selector */  
MQLONG   ItemIndex;     /* Item index */  
MQLONG   BufferLength;  /* Buffer length */  
PMQBYTE  Buffer;        /* Buffer containing string */  
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */  
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per mqSetByteString

(Supportato solo su Windows .)

```
mqSetByteString Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,  
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long   'Bag handle'  
Dim Selector      As Long   'Selector'  
Dim ItemIndex     As Long   'Item index'  
Dim BufferLength  As Long   'Buffer length'  
Dim Buffer         As Byte   'Buffer containing string'  
Dim CompCode     As Long   'Completion code'  
Dim Reason       As Long   'Reason code qualifying CompCode'
```

### Filtro mqSetByteString

La chiamata del filtro mqSetByteString modifica un elemento del filtro della stringa di byte che è già presente nel contenitore oppure elimina tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato e aggiunge una nuova ricorrenza alla fine del contenitore. L'elemento dati è generalmente un elemento utente, ma alcuni elementi dati di sistema possono essere modificati.

## Sintassi per il filtro mqSetByteString

**mqSetByteStringFiltro (Bag, Selector, ItemIndex, Bufferlength, Buffer, Operator, CompCode, Reason)**

## Parametri per il filtro mqSetByteString

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da impostare. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se si specifica l'handle di un bag di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento da modificare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Se il selettore è un selettore di sistema supportato, ma è un selettore di sola lettura, i risultati MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE.

Se il selettore è un selettore di sistema modificabile, ma è sempre un selettore a istanza singola e l'applicazione tenta di creare una seconda istanza nel contenitore, MQRC\_MULTIPLE\_INSTANCE\_ERROR risulta.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ossia, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQBA\_FIRST e MQBA\_LAST; MQRC\_SELEC\_OUT\_OF\_RANGE risulta in caso contrario. Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il selettore specificato deve essere già presente nel contenitore; i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se non lo sono.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

### **ItemIndex (MQLONG) - input**

Identifica quale ricorrenza dell'elemento con il selettore specificato deve essere modificata. Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei valori speciali descritti in questo argomento; se non è nessuno di questi, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta.

#### **Zero o superiore**

L'elemento con l'indice specificato deve essere già presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. L'indice viene conteggiato in relazione agli elementi nel contenitore che hanno il selettore specificato. Ad esempio, se sono presenti cinque elementi nel contenitore con il selettore specificato, i valori validi per *ItemIndex* sono compresi tra 0 e 4.

#### **MQIND\_NONE**

Ciò specifica che deve essere presente solo una ricorrenza del selettore specificato nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

#### **MQIND\_ALL**

Ciò specifica che tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato (se presenti) devono essere eliminate dal contenitore e una nuova ricorrenza del selettore creato alla fine del contenitore.

### **BufferLength (MQLONG) - input**

La lunghezza in byte della stringa di byte della condizione contenuta nel parametro **Buffer**. Il valore deve essere maggiore o uguale a zero.

### **Buffer (MQBYTE x BufferLength) - input**

Buffer contenente la stringa di byte della condizione. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer**; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

### **Operatore (MQLONG x Operatore) - input**

L'operatore del filtro della stringa di byte da inserire nel contenitore. Gli operatori validi sono nel formato MQCFOP\_\*.

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata del filtro mqSetByteString:

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**ERRORE\_ISTANZA\_MULTIPLE\_MQRC\_**

Più istanze del selettore di sistema non sono valide.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

**MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE**

La voce di sistema è di sola lettura e non può essere modificata.

## Richiamo del linguaggio C per mqSetByteStringFilter

```
mqSetByteStringFilter (Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,
Operator, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    Bag;           /* Bag handle */
MQLONG    Selector;      /* Selector */
MQLONG    ItemIndex;     /* Item index */
MQLONG    BufferLength;   /* Buffer length */
PMQBYTE   Buffer;        /* Buffer containing string */
MQLONG    Operator;      /* Operator */
PMQLONG   CompCode;     /* Completion code */
PMQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per il filtro mqSetByteString

(Supportato solo su Windows.)

```
mqSetByteStringFilter Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,  
Operator, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long   'Bag handle'  
Dim Selector      As Long   'Selector'  
Dim ItemIndex     As Long   'Item index'  
Dim BufferLength  As Long   'Buffer length'  
Dim Buffer         As String 'Buffer containing string'  
Dim Operator      As Long   'Item operator'  
Dim CompCode     As Long   'Completion code'  
Dim Reason        As Long   'Reason code qualifying CompCode'
```

Multi

## Numero intero mqSet

La chiamata mqSetInteger modifica un elemento intero che è già presente nel contenitore o elimina tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato e aggiunge una nuova ricorrenza alla fine del contenitore. L'elemento dati è generalmente un elemento utente, ma è anche possibile modificare specifici elementi dati di sistema.

### Sintassi per il numero intero mqSet

**mqSetIntero (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason)**

### Parametri per il numero intero mqSet

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da impostare. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente e non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se l'handle specificato fa riferimento a un bag di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento da modificare. Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Se il selettore è un selettore di sistema supportato, ma è di sola lettura, i risultati MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE.

Se il selettore è un selettore di sistema modificabile, ma è sempre un selettore a istanza singola e l'applicazione tenta di creare una seconda istanza nel contenitore, MQRC\_MULTIPLE\_INSTANCE\_ERROR risulta.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQIA\_FIRST e MQIA\_LAST; se non lo è, MQRC\_SELEC\_TOROUT\_OF\_RANGE risulta. Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il selettore specificato deve essere già presente nel contenitore; i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se non lo sono.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il tipo di dati dell'elemento deve essere in accordo con il tipo di dati implicato dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

#### ItemIndex (MQLONG) - input

Questo valore identifica la ricorrenza dell'elemento con il selettore specificato da modificare. Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei valori speciali descritti in questo argomento; se non è nessuno di questi, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta.

**Zero o superiore**

L'elemento con l'indice specificato deve essere già presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. L'indice viene conteggiato in relazione agli elementi nel contenitore che hanno il selettore specificato. Ad esempio, se sono presenti cinque elementi nel contenitore con il selettore specificato, i valori validi per *ItemIndex* sono compresi tra 0 e 4.

**MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore specificato nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

**MQIND\_ALL**

Ciò specifica che tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato (se presenti) devono essere eliminate dal contenitore e una nuova ricorrenza del selettore creato alla fine del contenitore.

**Nota:** Per i selettori di sistema, l'ordine non viene modificato.

**ItemValue (MQLONG) - input**

Il valore intero da inserire nel contenitore.

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

**Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata numero intero mqSet:

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**ERRORE\_ISTANZA\_MULTIPLE\_MQRC\_**

Più istanze del selettore di sistema non sono valide.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Il selettore non è compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

**MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE**

L'elemento di sistema è di sola lettura e non può essere modificato.

## Richiamo linguaggio C per numero intero mqSet

```
mqSetInteger (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;      /* Selector */
MQLONG   ItemIndex;     /* Item index */
MQLONG   ItemValue;     /* Integer value */
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per numero intero mqSet

(Supportato solo su Windows.)

```
mqSetInteger Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim ItemIndex As Long 'Item index'
Dim ItemValue As Long 'Integer value'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## mqSetInteger64

La chiamata mqSetInteger64 modifica un elemento intero a 64 bit che è già presente nel contenitore oppure elimina tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato e aggiunge una nuova ricorrenza alla fine del contenitore. L'elemento dati è generalmente un elemento utente, ma è anche possibile modificare specifici elementi dati di sistema.

### Sintassi per mqSetInteger64

**mqSetInteger64** (*Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason*)

### Parametri per mqSetInteger64

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da impostare. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente e non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se l'handle specificato fa riferimento a un bag di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento da modificare. Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Se il selettore è un selettore di sistema supportato, ma è di sola lettura, i risultati MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE.

Se il selettore è un selettore di sistema modificabile, ma è sempre un selettore a istanza singola e l'applicazione tenta di creare una seconda istanza nel contenitore, MQRC\_MULTIPLE\_INSTANCE\_ERROR risulta.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQIA\_FIRST e MQIA\_LAST; se non lo è, MQRC\_SELEC\_TOROUT\_OF\_RANGE risulta. Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il selettore specificato deve essere già presente nel contenitore; i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se non lo sono.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il tipo di dati dell'elemento deve essere in accordo con il tipo di dati implicato dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

### **ItemIndex (MQLONG) - input**

Questo valore identifica la ricorrenza dell'elemento con il selettore specificato da modificare. Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei valori speciali descritti in questo argomento; se non è nessuno di questi, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta.

#### **Zero o superiore**

L'elemento con l'indice specificato deve essere già presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. L'indice viene conteggiato in relazione agli elementi nel contenitore che hanno il selettore specificato. Ad esempio, se sono presenti cinque elementi nel contenitore con il selettore specificato, i valori validi per *ItemIndex* sono compresi tra 0 e 4.

#### **MQIND\_NONE**

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore specificato nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

#### **MQIND\_ALL**

Ciò specifica che tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato (se presenti) devono essere eliminate dal contenitore e una nuova ricorrenza del selettore creato alla fine del contenitore.

**Nota:** Per i selettori di sistema, l'ordine non viene modificato.

### **ItemValue (MQINT64) - input**

Il valore intero da inserire nel contenitore.

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata mqSetInteger64 :

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL).

#### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

#### **ERRORE\_ISTANZA\_MULTIPLE\_MQRC\_**

Più istanze del selettore di sistema non sono valide.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Il selettore non è compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

### **MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE**

L'elemento di sistema è di sola lettura e non può essere modificato.

## **Richiamo del linguaggio C per mqSetInteger64**

```
mqSetInteger64 (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;      /* Selector */
MQLONG   ItemIndex;     /* Item index */
MQINT64  ItemValue;     /* Integer value */
MQLONG   CompCode;      /* Completion code */
MQLONG   Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo di Visual Basic per mqSetInteger64**

(Supportato solo su Windows .)

```
mqSetInteger64 Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim Selector As Long 'Selector'
Dim ItemIndex As Long 'Item index'
Dim ItemValue As Long 'Integer value'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

## **Multi mqSetIntegerFilter**

La chiamata mqSetIntegerFilter modifica un elemento filtro intero già presente nel contenitore oppure elimina tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato e aggiunge una nuova ricorrenza alla fine del contenitore. L'elemento dati è generalmente un elemento utente, ma è anche possibile modificare specifici elementi dati di sistema.

## **Sintassi per mqSetIntegerFilter**

**mqSetIntegerFilter (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, Operator, CompCode, Reason)**

## Parametri per mqSetIntegerFilter

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da impostare. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente e non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se l'handle specificato fa riferimento a un bag di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento da modificare. Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Se il selettore è un selettore di sistema supportato, ma è di sola lettura, i risultati MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE.

Se il selettore è un selettore di sistema modificabile, ma è sempre un selettore a istanza singola e l'applicazione tenta di creare una seconda istanza nel contenitore, MQRC\_MULTIPLE\_INSTANCE\_ERROR risulta.

Se il selettore è maggiore o uguale a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQIA\_FIRST e MQIA\_LAST; se non lo è, MQRC\_SELEC\_TOROUT\_OF\_RANGE risulta. Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il selettore specificato deve essere già presente nel contenitore; i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se non lo sono.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il tipo di dati dell'elemento deve essere in accordo con il tipo di dati implicato dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

### ItemIndex (MQLONG) - input

Questo valore identifica la ricorrenza dell'elemento con il selettore specificato da modificare. Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei valori speciali descritti in questo argomento; se non è nessuno di questi, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta.

#### Zero o superiore

L'elemento con l'indice specificato deve essere già presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. L'indice viene conteggiato in relazione agli elementi nel contenitore che hanno il selettore specificato. Ad esempio, se sono presenti cinque elementi nel contenitore con il selettore specificato, i valori validi per *ItemIndex* sono compresi tra 0 e 4.

#### MQIND\_NONE

Specifica che deve essere presente una sola ricorrenza del selettore specificato nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

#### MQIND\_ALL

Ciò specifica che tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato (se presenti) devono essere eliminate dal contenitore e una nuova ricorrenza del selettore creato alla fine del contenitore.

**Nota:** Per i selettori di sistema, l'ordine non viene modificato.

### ItemValue (MQLONG) - input

Il valore della condizione numero intero da inserire nel contenitore.

### Operatore (MQLONG) - input

L'operatore del filtro intero da inserire nel contenitore. Gli operatori validi sono nel formato MQCFOP\_\*,

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

## Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore e di avvertenza possono essere restituiti dalla chiamata *mqSetIntegerFilter* :

### **ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Operatore filtro non valido.

### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

### **ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL).

### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

### **ERRORE\_ISTANZA\_MULTIPLE\_MQRC\_**

Più istanze del selettore di sistema non sono valide.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

### **MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Il selettore non è compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

### **MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE**

L'elemento di sistema è di sola lettura e non può essere modificato.

## Richiamo del linguaggio C per *mqSetIntegerFilter*

```
mqSetIntegerFilter (Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, Operator,  
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG   Selector;      /* Selector */  
MQLONG   ItemIndex;     /* Item index */  
MQLONG   ItemValue;     /* Integer value */  
MQLONG   Operator;      /* Item operator */  
MQLONG   CompCode;      /* Completion code */  
MQLONG   Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per *mqSetIntegerFilter*

(Supportato solo su Windows.)

```
mqSetIntegerFilter Bag, Selector, ItemIndex, ItemValue, Operator,  
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long 'Bag handle'  
Dim Selector      As Long 'Selector'  
Dim ItemIndex     As Long 'Item index'  
Dim ItemValue     As Long 'Integer value'  
Dim Operator      As Long 'Item operator'  
Dim CompCode     As Long 'Completion code'  
Dim Reason        As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

Multi

## Stringa mqSet

La chiamata della stringa mqSet modifica un elemento di dati carattere che è già presente nel contenitore o elimina tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato e aggiunge una nuova ricorrenza alla fine del contenitore. L'elemento dati è generalmente un elemento utente, ma alcuni elementi dati di sistema possono essere modificati.

### Sintassi per la stringa mqSet

**mqSetStringa (Bag, Selector, ItemIndex, Bufferlength, Buffer, CompCode, Reason)**

### Parametri per la stringa mqSet

#### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da impostare. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se si specifica l'handle di un bag di sistema.

#### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento da modificare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Se il selettore è un selettore di sistema supportato, ma è un selettore di sola lettura, i risultati MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE.

Se il selettore è un selettore di sistema modificabile, ma è sempre un selettore a istanza singola e l'applicazione tenta di creare una seconda istanza nel contenitore, MQRC\_MULTIPLE\_INSTANCE\_ERROR risulta.

Se il selettore è uguale o superiore a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQCA\_FIRST e MQCA\_LAST; MQRC\_SELEC\_TOROUT\_OF\_RANGE se non lo è. Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il selettore specificato deve essere già presente nel contenitore; i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se non lo sono.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

#### ItemIndex (MQLONG) - input

Identifica quale ricorrenza dell'elemento con il selettore specificato deve essere modificata. Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei valori speciali descritti in questo argomento; se non è nessuno di questi, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta.

### **Zero o superiore**

L'elemento con l'indice specificato deve essere già presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. L'indice viene conteggiato in relazione agli elementi nel contenitore che hanno il selettore specificato. Ad esempio, se sono presenti cinque elementi nel contenitore con il selettore specificato, i valori validi per *ItemIndex* sono compresi tra 0 e 4.

### **MQIND\_NONE**

Ciò specifica che deve essere presente solo una ricorrenza del selettore specificato nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

### **MQIND\_ALL**

Ciò specifica che tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato (se presenti) devono essere eliminate dal contenitore e una nuova ricorrenza del selettore creato alla fine del contenitore.

### **BufferLength (MQLONG) - input**

La lunghezza in byte della stringa contenuta nel parametro **Buffer** . Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQBL\_NULL\_TERMINATED.

Se viene specificato MQBL\_NULL\_TERMINATED, la stringa è delimitata dal primo valore null rilevato nella stringa.

Se MQBL\_NULL\_TERMINATED non è specificato, i caratteri *BufferLength* vengono inseriti nel contenitore, anche se sono presenti caratteri null; i valori null non delimitano la stringa.

### **Buffer (MQCHAR x BufferLength) - input**

Buffer contenente la stringa di caratteri. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength** .

Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer** ; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer** .

### **CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

### **Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata stringa mqSet:

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

#### **ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL).

#### **MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

#### **ERRORE\_ISTANZA\_MULTIPLE\_MQRC\_**

Più istanze del selettore di sistema non sono valide.

#### **MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

**TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

**MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

**MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

**MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE**

La voce di sistema è di sola lettura e non può essere modificata.

**Note di utilizzo per la stringa mqSet**

Il CCSID (Coded Character Set ID) associato a questa stringa viene copiato dal CCSID corrente della borsa.

**Richiamo del linguaggio C per la stringa mqSet**

```
mqSetString (Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,
&CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */
MQLONG   Selector;     /* Selector */
MQLONG   ItemIndex;    /* Item index */
MQLONG   BufferLength; /* Buffer length */
PMQCHAR  Buffer;        /* Buffer containing string */
MQLONG   CompCode;     /* Completion code */
MQLONG   Reason;       /* Reason code qualifying CompCode */
```

**Richiamo Visual Basic per la stringa mqSet**

(Supportato solo su Windows .)

```
mqSetString Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,
CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long   'Bag handle'
Dim Selector      As Long   'Selector'
Dim ItemIndex     As Long   'Item index'
Dim BufferLength  As Long   'Buffer length'
Dim Buffer         As String 'Buffer containing string'
Dim CompCode     As Long   'Completion code'
Dim Reason        As Long   'Reason code qualifying CompCode'
```

**Multi mqSetStringFilter**

La chiamata mqSetStringFilter modifica un elemento filtro stringa che è già presente nel contenitore oppure elimina tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato e aggiunge una nuova ricorrenza

alla fine del contenitore. L'elemento dati è generalmente un elemento utente, ma alcuni elementi dati di sistema possono essere modificati.

## Sintassi per mqSetStringFilter

**mqSetStringFilter** (*Bag, Selector, ItemIndex, Bufferlength, Buffer, Operator, CompCode, Reason*)

## Parametri per mqSetStringFilter

### Bag (MQHBAG) - input

Maniglia del sacchetto da impostare. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema; MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE risulta se si specifica l'handle di un bag di sistema.

### Selettore (MQLONG) - input

Selettore dell'elemento da modificare.

Se il selettore è inferiore a zero (ovvero, un selettore di sistema), il selettore deve essere supportato da MQAI; se non lo è, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED.

Se il selettore è un selettore di sistema supportato, ma è un selettore di sola lettura, i risultati MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE.

Se il selettore è un selettore di sistema modificabile, ma è sempre un selettore a istanza singola e l'applicazione tenta di creare una seconda istanza nel contenitore, MQRC\_MULTIPLE\_INSTANCE\_ERROR risulta.

Se il selettore è uguale o superiore a zero (ovvero, un selettore utente) e il contenitore è stato creato con l'opzione MQCBO\_CHECK\_SELECTORS o come un contenitore di gestione (MQCBO\_ADMIN\_BAG), il selettore deve essere compreso tra MQCA\_FIRST e MQCA\_LAST; MQRC\_SELEC\_TOROUT\_OF\_RANGE se non lo è. Se MQCBO\_CHECK\_SELECTORS non è stato specificato, il selettore può avere un qualsiasi valore uguale o superiore a zero.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il selettore specificato deve essere già presente nel contenitore; i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENT se non lo sono.

Se MQIND\_ALL non è specificato per il parametro **ItemIndex**, il tipo di dati dell'elemento deve essere lo stesso del tipo di dati implicato dalla chiamata; se non lo è, ne risulta MQRC\_SELECTOR\_WRONG\_TYPE.

### ItemIndex (MQLONG) - input

Identifica quale ricorrenza dell'elemento con il selettore specificato deve essere modificata. Il valore deve essere zero o maggiore o uno dei valori speciali descritti in questo argomento; se non è nessuno di questi, MQRC\_INDEX\_ERROR risulta.

#### Zero o superiore

L'elemento con l'indice specificato deve essere già presente nel contenitore; MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT risulta se non lo è. L'indice viene conteggiato in relazione agli elementi nel contenitore che hanno il selettore specificato. Ad esempio, se sono presenti cinque elementi nel contenitore con il selettore specificato, i valori validi per *ItemIndex* sono compresi tra 0 e 4.

#### MQIND\_NONE

Ciò specifica che deve essere presente solo una ricorrenza del selettore specificato nel contenitore. Se è presente più di una ricorrenza, i risultati MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE.

#### MQIND\_ALL

Ciò specifica che tutte le ricorrenze esistenti del selettore specificato (se presenti) devono essere eliminate dal contenitore e una nuova ricorrenza del selettore creato alla fine del contenitore.

**BufferLength (MQLONG) - input**

La lunghezza in byte della stringa di condizione contenuta nel parametro **Buffer** . Il valore deve essere zero o maggiore o il valore speciale MQBL\_NULL\_TERMINATED.

Se viene specificato MQBL\_NULL\_TERMINATED, la stringa è delimitata dal primo valore null rilevato nella stringa.

Se MQBL\_NULL\_TERMINATED non è specificato, i caratteri *BufferLength* vengono inseriti nel contenitore, anche se sono presenti caratteri null; i valori null non delimitano la stringa.

**Buffer (MQCHAR x BufferLength) - input**

Buffer contenente la stringa di condizione carattere. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength** . Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer** ; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer** .

**Operatore (MQLONG x Operatore) - input**

Operatore filtro stringa da inserire nel sacchetto. Gli operatori validi sono nel formato MQCFOP\_ \*.

**CompCode (MQLONG) - output**

Codice di completamento.

**Motivo (MQLONG) - output**

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici motivo che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata mqSetStringFilter :

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_**

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

**ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH**

Lunghezza buffer non valida.

**ERRORE FUNZIONAMENTO FILTRO MQRC**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

**ERRORE MQRC\_INDEX**

Indice non valido (indice negativo e non MQIND\_NONE o MQIND\_ALL).

**MQRC\_INDEX\_NOT\_PRESENT**

Nessun elemento con l'indice specificato è presente nel contenitore per il selettore fornito.

**ERRORE\_ISTANZA\_MULTIPLE\_MQRC\_**

Più istanze del selettore di sistema non sono valide.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_PRESENTE**

Nessun elemento con il selettore specificato è presente all'interno del contenitore.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_SUPPORTED**

Selettore di sistema specificato non supportato da MQAI.

**MQRC\_SELECTOR\_NOT\_UNIQUE**

MQIND\_NONE specificato quando nel contenitore è presente più di una ricorrenza del selettore specificato.

**MQRC\_SELECTOR\_OUT\_OF\_RANGE**

Selettore non compreso nell'intervallo valido per la chiamata.

### **TIPO\_WRONG\_SELECTOR\_MQRC\_**

L'elemento dati ha un tipo di dati errato per la chiamata.

### **MQRC\_STORAGE\_NON\_DISPONIBILE**

Memoria insufficiente disponibile.

### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

### **MQRC\_SYSTEM\_ITEM\_NOT\_ALTERABLE**

La voce di sistema è di sola lettura e non può essere modificata.

## **Note sull'utilizzo per mqSetStringFilter**

Il CCSID (Coded Character Set ID) associato a questa stringa viene copiato dal CCSID corrente della borsa.

## **Richiamo linguaggio C per mqSetStringFilter**

```
mqSetStringFilter (Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,  
Operator, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG   Bag;           /* Bag handle */  
MQLONG   Selector;     /* Selector */  
MQLONG   ItemIndex;    /* Item index */  
MQLONG   BufferLength; /* Buffer length */  
PMQCHAR  Buffer;       /* Buffer containing string */  
MQLONG   Operator;    /* Item operator */  
MQLONG   CompCode;    /* Completion code */  
MQLONG   Reason;      /* Reason code qualifying CompCode */
```

## **Richiamo Visual Basic per mqSetStringFilter**

(Supportato solo su Windows .)

```
mqSetStringFilter Bag, Selector, ItemIndex, BufferLength, Buffer,  
Operator, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag           As Long   'Bag handle'  
Dim Selector      As Long   'Selector'  
Dim ItemIndex     As Long   'Item index'  
Dim BufferLength  As Long   'Buffer length'  
Dim Buffer         As String 'Buffer containing string'  
Dim Operator      As Long   'Item operator'  
Dim CompCode     As Long   'Completion code'  
Dim Reason        As Long   'Reason code qualifying CompCode'
```

## **Multi mqTrim**

La chiamata mqTrim elimina gli spazi da una stringa vuota, quindi termina con un valore null.

## **Sintassi per mqTrim**

**mqTrim (BufferLength, Buffer, String, CompCode, Reason)**

## Parametri per mqTrim

### BufferLength (MQLONG) - input

Lunghezza in byte del buffer contenente la stringa riempita con spazi vuoti. Deve essere maggiore o uguale a zero.

### Buffer (MQCHAR × BufferLength) - input

Buffer contenente la stringa vuota. La lunghezza è fornita dal parametro **BufferLength**. Se si specifica zero per **BufferLength**, è possibile specificare il puntatore null per l'indirizzo del parametro **Buffer**; in tutti gli altri casi, è necessario specificare un indirizzo valido (non null) per il parametro **Buffer**.

### Stringa (MQCHAR × (BufferLength + 1)) - output

Buffer per ricevere la stringa con terminazione null. La lunghezza di questo buffer deve essere almeno un byte maggiore del valore del parametro **BufferLength**.

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata mqTrim:

#### ERRORE MQRC\_BUFFER\_

Parametro buffer non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

#### ERRORE MQRC\_BUFFER\_LENGTH

Lunghezza buffer non valida.

#### ERRORE MQRC\_STRING\_

Parametro stringa non valido (indirizzo parametro non valido o buffer non completamente accessibile).

## Note sull'utilizzo per mqTrim

1. Se i due puntatori del buffer sono gli stessi, il ritaglio viene eseguito sul posto. Se non sono uguali, la stringa vuota viene copiata nel buffer della stringa terminata con valore null. Dopo la copia, il buffer viene analizzato all'indietro dalla fine fino a quando non viene trovato un carattere non spazio. Il byte che segue il carattere non spazio viene quindi sovrascritto con un carattere null.
2. Se *String* e *Buffer* si sovrappongono parzialmente, il risultato non è definito.

## Richiamo linguaggio C per mqTrim

```
mqTrim (BufferLength, Buffer, String, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQLONG BufferLength; /* Buffer length */
PMQCHAR Buffer; /* Buffer containing blank-padded string */
MQCHAR String[n+1]; /* String with blanks discarded */
MQLONG CompCode; /* Completion code */
MQLONG Reason; /* Reason code qualifying CompCode */
```

**Nota:** Questa chiamata non è supportata in Visual Basic.

La chiamata al contenitore `mqTruncate` riduce il numero di elementi utente in un contenitore utente al valore specificato, eliminando gli elementi utente dalla fine del contenitore.

## Sintassi per la borsa `mqTruncate`

`mqTruncateBag (Bag, ItemCount, CompCode, Reason)`

## Parametri per la borsa `mqTruncate`

### Bag (MQHBAG) - input

Manico della borsa da troncatura. Questo deve essere l'handle di un bag creato dall'utente, non l'handle di un bag di sistema; `MQRC_SYSTEM_BAG_NOT_ALTERABLE` risulta se si specifica l'handle di un bag di sistema.

### ItemCount (MQLONG) - input

Il numero di elementi utente che rimangono nel contenitore dopo il troncamento. Zero è un valore valido.

**Nota:** Il parametro **ItemCount** è il numero di elementi dati, non il numero di selettori univoci. (Se ci sono uno o più selettori che si verificano più volte nel contenitore, ci saranno meno selettori degli elementi di dati prima del troncamento.) Gli elementi di dati vengono eliminati dalla fine del contenitore, nell'ordine opposto a quello in cui sono stati aggiunti al contenitore.

Se il numero specificato supera il numero di elementi utente attualmente presenti nel contenitore, viene generato `MQRC_ITEM_COUNT_ERROR`.

### CompCode (MQLONG) - output

Codice di completamento.

### Motivo (MQLONG) - output

Codice di errore *CompCode*.

I seguenti codici di errore che indicano le condizioni di errore possono essere restituiti dalla chiamata `Bag mqTruncate`:

#### **ERRORE MQRC\_HBAG\_**

Gestione borsa non valida.

#### **ERRORE CONTEGGIO\_ERRORI MQRC\_IT**

Parametro **ItemCount** non valido (il valore supera il numero di elementi di dati utente nel contenitore).

#### **MQRC\_SYSTEM\_BAG\_NOT\_ALTERABLE**

Il contenitore di sistema non può essere modificato o eliminato.

## Note sull'utilizzo per la borsa `mqTruncate`

1. Gli elementi di sistema in un contenitore non sono interessati dal contenitore `mqTruncate`; la chiamata non può essere utilizzata per troncatura i contenitori di sistema.
2. `mqTruncateBag` con un *ItemCount* di zero non è uguale alla chiamata `Bag mqClear`. Il primo elimina tutte le voci utente ma lascia intatte le voci di sistema, mentre il secondo elimina tutte le voci utente e reimposta le voci di sistema sui valori iniziali.

## Richiamo del linguaggio C per la borsa `mqTruncate`

```
mqTruncateBag (Bag, ItemCount, &CompCode, &Reason);
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
MQHBAG    hBag;           /* Bag handle */
MQLONG    ItemCount;     /* Number of items to remain in bag */
MQLONG    CompCode;      /* Completion code */
MQLONG    Reason;        /* Reason code qualifying CompCode */
```

## Richiamo Visual Basic per il sacchetto mqTruncate

(Supportato solo su Windows .)

```
mqTruncateBag Bag, ItemCount, CompCode, Reason
```

Dichiarare i parametri come segue:

```
Dim Bag      As Long 'Bag handle'
Dim ItemCount As Long 'Number of items to remain in bag'
Dim CompCode As Long 'Completion code'
Dim Reason   As Long 'Reason code qualifying CompCode'
```

Multi

## Selettori MQAI

Gli elementi nei bag sono identificati da un *selettore* che funge da identificativo per l'articolo. Esistono due tipi di selettore, *selettore utente* e *selettore di sistema*.

### Selettori utente

I selettori utente hanno valori zero o positivi. Per la gestione degli oggetti MQSeries , i selettori utente validi sono già definiti dalle seguenti costanti:

- MQCA\_\* e MQIA\_\* (attributi oggetto)
- MQCACF\_\* e MQIACF\_\* (elementi relativi in modo specifico a PCF)
- MQCACH\_\* e MQIACH\_\* (attributi canale)

Per i messaggi utente, il significato di un selettore utente è definito dall'applicazione.

I seguenti selettori utente aggiuntivi vengono introdotti da MQAI:

#### MQIACF\_RICHIESTA

Identifica un attributo oggetto IBM MQ che deve essere restituito da un comando Inquire.

#### MQHA\_BAG\_HANDLE

Identifica un handle del contenitore che risiede all'interno di un altro contenitore.

#### MQHA\_FIRST

Limite inferiore per i selettori di handle.

#### MQHA\_LAST

Limite superiore per i selettori di handle.

#### MQHA\_LAST\_UTENTE

Limite superiore per il selettore dell'ultimo handle assegnato.

#### ELENCO\_USER\_MQCA

Selettore utente predefinito. Supportato solo su Visual Basic. Questo selettore supporta il tipo di carattere e rappresenta il valore predefinito utilizzato se il parametro **Selector** viene omissso nelle chiamate mqAdd\*, mqSet\* o mqInquire\*.

#### ELENCO\_USER\_MQI

Selettore utente predefinito. Supportato solo su Visual Basic. Questo selettore supporta il tipo intero e rappresenta il valore predefinito utilizzato se il parametro **Selector** viene omissso nelle chiamate mqAdd\*, mqSet\* o mqInquire\*.

## Selettori di sistema

I selettori di sistema hanno valori negativi. I seguenti selettori di sistema sono inclusi nel contenitore quando viene creato:

### **MQIASY\_BAG\_OPZIONI**

Opzioni di creazione del contenitore. Una somma delle opzioni utilizzate per creare il contenitore. Questo selettore non può essere modificato dall'utente.

### **ID\_MQIASY\_CODED\_CHAR\_SET\_ID**

L'identificativo della serie di caratteri per gli elementi di dati carattere nel contenitore. Il valore iniziale è la serie di caratteri del gestore code.

Il valore nel contenitore viene utilizzato in entrata alla chiamata mqExecute e impostato in uscita dalla chiamata mqExecute . Ciò si applica anche quando le stringhe di caratteri vengono aggiunte o modificate nel contenitore.

### **COMANDO MQIAS\_AND**

Identificativo del comando PCF. I valori validi sono le costanti MQCMD\_\*. Per i messaggi utente, è necessario utilizzare il valore MQCMD\_NONE. Il valore iniziale è MQCMD\_NONE.

Il valore nel contenitore viene utilizzato all'entrata per le chiamate mqPutBag e mqBagToBuffer e impostato all'uscita dalle chiamate mqExecute, mqGetBag e mqBufferToBag .

### **CODICE\_DI\_MQIAS\_SOCIETÀ**

Codice di completamento. I valori validi sono le costanti MQCC\_\*. Il valore iniziale è MQCC\_OK.

Il valore nella serie viene utilizzato quando si immette le chiamate mqExecute, mqPutBag e mqBagToBuffer e impostato all'uscita dalle chiamate mqExecute, mqGetBag e mqBufferToBag .

### **MQIASY\_CONTROL**

Opzioni di controllo PCF. I valori validi sono le costanti MQCFC\_\*. Il valore iniziale è MQCFC\_LAST.

Il valore nella serie viene utilizzato quando si immette le chiamate mqExecute, mqPutBag e mqBagToBuffer e impostato all'uscita dalle chiamate mqExecute, mqGetBag e mqBufferToBag .

### **NUMERO MQIASY\_MSG\_SEQ\_**

Numero di sequenza del messaggio PCF. I valori validi sono 1 o superiori. Il valore iniziale è 1.

Il valore nella serie viene utilizzato quando si immette le chiamate mqExecute, mqPutBag e mqBagToBuffer e impostato all'uscita dalle chiamate mqExecute, mqGetBag e mqBufferToBag .

### **MQIASY\_REASON**

Codice di errore. I valori validi sono le costanti MQRC\_\*. Il valore iniziale è MQRC\_NONE.

Il valore nella serie viene utilizzato quando si immette le chiamate mqExecute, mqPutBag e mqBagToBuffer e impostato all'uscita dalle chiamate mqExecute, mqGetBag e mqBufferToBag .

### **TIPO\_MQIAS\_**

Tipo di comando PCF. I valori validi sono le costanti MQCFT\_\*. Per i messaggi utente, deve essere utilizzato il valore MQCFT\_USER. Il valore iniziale è MQCFT\_USER per i bag creati come bag utente e MQCFT\_COMMAND per i bag creati come bag di gestione o di comando.

Il valore nella serie viene utilizzato quando si immette le chiamate mqExecute, mqPutBag e mqBagToBuffer e impostato all'uscita dalle chiamate mqExecute, mqGetBag e mqBufferToBag .

### **VERSIONE MQIASY\_**

Versione PCF. I valori validi sono le costanti MQCFH\_VERSION\_\*. Il valore iniziale è MQCFH\_VERSION\_1.

Se il valore nel contenitore è impostato su un valore diverso da quello di MQCFH\_VERSION\_1, il valore viene utilizzato sulla voce per le chiamate mqExecute, mqPutBag e mqBagToBuffer . Se il valore nel contenitore in MQCFH\_VERSION\_1, la versione PCF è il valore più basso richiesto per le strutture di parametri presenti nel messaggio.

Il valore nella serie viene impostato all'uscita dalle chiamate mqExecute, mqGetBag e mqBufferToBag .

## Riferimento di amministrazione Managed File Transfer

Utilizzare le informazioni di riferimento riportate di seguito per gestire Managed File Transfer.

### Quali comandi e processi MFT si connettono a quale gestore code

Una topologia Managed File Transfer è composta da una serie di componenti differenti.

Questi componenti sono:

- Uno o più agent, con il relativo gestore code dell'agent associato
- Un gestore code di coordinamento
- Un gestore code comandi
- Un certo numero di comandi utilizzati per gestire la topologia e inoltrare i trasferimenti gestiti
- Un programma di registrazione facoltativo, che raccoglie informazioni sui trasferimenti gestiti eseguiti dagli agent nella topologia
- Il plug-in IBM MQ Explorer Managed File Transfer , che può essere utilizzato per eseguire alcune attività amministrative e visualizzare le informazioni sui trasferimenti gestiti.

Gli agent, i logger, i comandi e il plugin IBM MQ Explorer Managed File Transfer si collegano a uno o più gestori code quando vengono eseguiti.

Le seguenti tabelle riepilogano a quali agent del gestore code, logger, comandi e plugin IBM MQ Explorer Managed File Transfer si connettono quando vengono eseguiti.

Vedere

Se non sono presenti X caratteri per un comando o un processo nella tabella, il comando non si connette ad alcun gestore code o processo quando viene eseguito.

Tabella 337. Riepilogo di quali comandi Managed File Transfer si connettono a quale gestore code

Nome comando	Gestore code agent	Gestore code comandi	Gestore code di coordinamento	Gestore code programma di registrazione
<a href="#">fteAnt</a>				
<a href="#">fteCancelTrasferimento</a>		X		
<a href="#">fteChangeDefaultConfigurationOpzioni</a>				
<a href="#">AgentfteClean</a>	X			
<a href="#">fteClearMonitorHistory</a>		X		
<a href="#">AgentfteCreate</a>	X			
<a href="#">fteCreateBridgeAgent</a>	X			
<a href="#">fteCreateagent CD</a>	X			
 <a href="#">fteCreateAmbiente</a>				
<a href="#">fteCreateLogger</a>				
<a href="#">fteCreateControllo</a>		X		
<a href="#">fteCreateModello</a>			X	
<a href="#">fteCreateTrasferimento</a>		X		
<a href="#">fteDefine</a>				
<a href="#">fteDelete</a>				
<a href="#">AgentfteDelete</a>	X		X	
<a href="#">fteDeleteLogger</a>				
<a href="#">fteDeleteControllo</a>		X		

Tabella 337. Riepilogo di quali comandi Managed File Transfer si connettono a quale gestore code (Continua)

Nome comando	Gestore code agent	Gestore code comandi	Gestore code di coordinamento	Gestore code programma di registrazione
<a href="#">fteDeleteScheduledTransfer</a>		X		
<a href="#">fteDeleteModelli</a>			X	
<a href="#">fteDisplayVersione</a>				
<a href="#">fteListAgent</a>			X	
<a href="#">fteListMonitor</a>			X	
<a href="#">fteListScheduledTransfers</a>			X	
<a href="#">fteListModelli</a>			X	
<a href="#">fteMigrateAgent</a>				
<a href="#">fteMigrateConfigurationOptions</a>				
<a href="#">fteMigrateLogger</a>				
<a href="#">AgentfteModify</a>				
<a href="#">fteModifyProgramma di registrazione</a>				
<a href="#">fteObfuscate</a>				
<a href="#">AgentftePing</a>		X		
<a href="#">fteRAS</a>				
<a href="#">fteSetAgentLogAgentLog</a>				
<a href="#">fteSetAgentTraceLevel</a>				
<a href="#">fteSetLoggerTraceLevel</a>				
 <a href="#">fteSetProductID</a>				
<a href="#">ComandifteSetup</a>				
<a href="#">fteSetupCoordinamento</a>				
<a href="#">fteShowAgentDetails</a>			X	
<a href="#">fteShowLoggerDetails</a>				
<a href="#">fteStartAgent</a>				
<a href="#">fteStartLogger</a>				
<a href="#">fteStopAgent</a>		X		
<a href="#">fteStopLogger</a>		X		

Tabella 338. Riepilogo di quali processi Managed File Transfer si connettono a un gestore code

Processi	Gestore code agent	Gestore code comandi	Gestore code di coordinamento	Gestore code programma di registrazione
Managed File Transfer agent	X			
Plug-in Managed File Transfer per IBM MQ Explorer		X	X	
Managed File Transfer logger			X	X

Il file che contiene le informazioni relative alle credenziali richieste per connettersi a ciascun tipo di gestore code, ossia i gestori code dell'agent, del comando e di coordinamento, può essere specificato nel file delle proprietà associato. Ad esempio, il gestore code di coordinamento

ha un file `coordination.properties`. In questo file, è possibile impostare la proprietà **coordinationQMgrAuthenticationCredentialsFile** in modo che punti al file delle credenziali.

I comandi che si collegano al gestore code di coordinamento utilizzano le informazioni sulle credenziali specificate in tale file. Se la sicurezza è abilitata su un gestore code e questa proprietà non è impostata correttamente, i comandi MFT non vengono completati correttamente. Per ulteriori informazioni, vedi [Autenticazione della connessione MFT e IBM MQ](#).

### Concetti correlati

[Serie di comandi MFT installati](#)

## Dettagli su quali comandi MFT si connettono a quale gestore code

Ulteriori informazioni su quali comandi Managed File Transfer si connettono a quale gestore code.

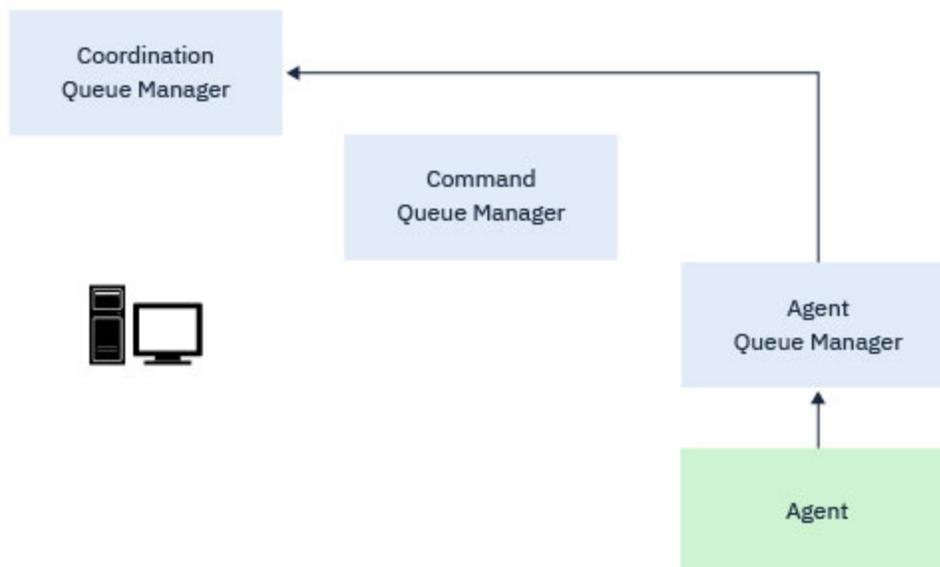
Questo argomento espande le informazioni in [“Quali comandi e processi MFT si connettono a quale gestore code”](#) a pagina 2304, insieme ad alcune illustrazioni.

## Comandi che si connettono al gestore code di coordinamento

I seguenti comandi si collegano al gestore code di coordinamento:

- [fteCreateModello](#)
- [AgentfteDelete](#)
- [fteDeleteModelli](#)
- [fteListAgent](#)
- [fteListMonitor](#)
- [fteListScheduledTransfers](#)
- [fteListModelli](#)
- [fteShowAgentDetails](#)

Il gestore code di coordinamento per una topologia Managed File Transfer è un hub centrale che conosce l'intera topologia. Il gestore code di coordinamento è connesso a tutti i gestori code dell'agente in una topologia tramite i canali mittente e destinatario. Gli agent pubblicano regolarmente le informazioni di stato sul gestore code di coordinamento e memorizzano i modelli di trasferimento.



*Figura 1. Gli agenti pubblicano le informazioni sullo stato o memorizzano i modelli di trasferimento sul gestore code di coordinamento*

Quando viene eseguito uno dei comandi precedenti che si connettono al gestore code di coordinamento, questi si connettono direttamente al gestore code di coordinazione e:

- Creare o eliminare un modello di trasferimento.
- Interrogare le informazioni di stato su agent, monitoraggi o trasferimenti pianificati e visualizzare tali informazioni all'utente.

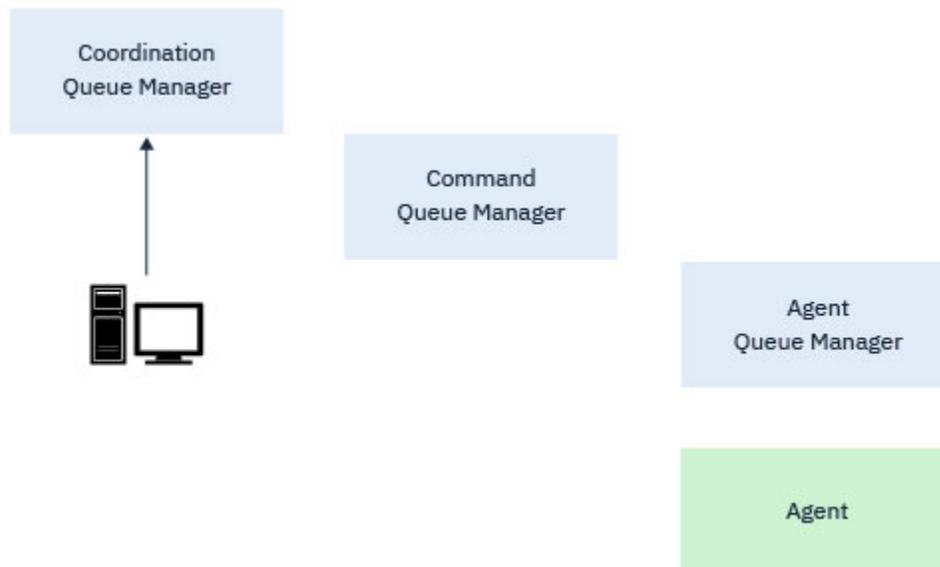


Figura 2. I comandi si collegano quindi direttamente al gestore code di coordinamento per ottenere le informazioni di stato appropriate o gestire i modelli di trasferimento.

## Comandi che si collegano al gestore code comandi

I seguenti comandi si collegano al gestore code comandi:

- [fteCancelTrasferimento](#)
- [fteCreateControllo](#)
- [fteCreateTrasferimento](#)
- [fteDeleteControllo](#)
- [fteDeleteScheduledTransfer](#)
- [AgentftePing](#)
- [fteStopAgent](#)

È possibile considerare il gestore code comandi come una forma di gateway in una topologia Managed File Transfer . È connesso ai gestori code dell'agent utilizzando i canali mittente e destinatario.

Quando viene eseguito uno dei comandi precedenti che si connettono al gestore code, questi:

- Connettersi al gestore code comandi.
- Creare una coda di risposta temporanea.
- Inviare un messaggio contenente i dettagli del comando all'agente appropriato.

Il messaggio viene instradato attraverso la rete IBM MQ al gestore code dell'agent, dove viene raccolto dall'agent ed elaborato.

Dopo che l'agent ha elaborato il comando, l'agent invia una risposta al gestore code comandi, dove la risposta viene rilevata dal comando.

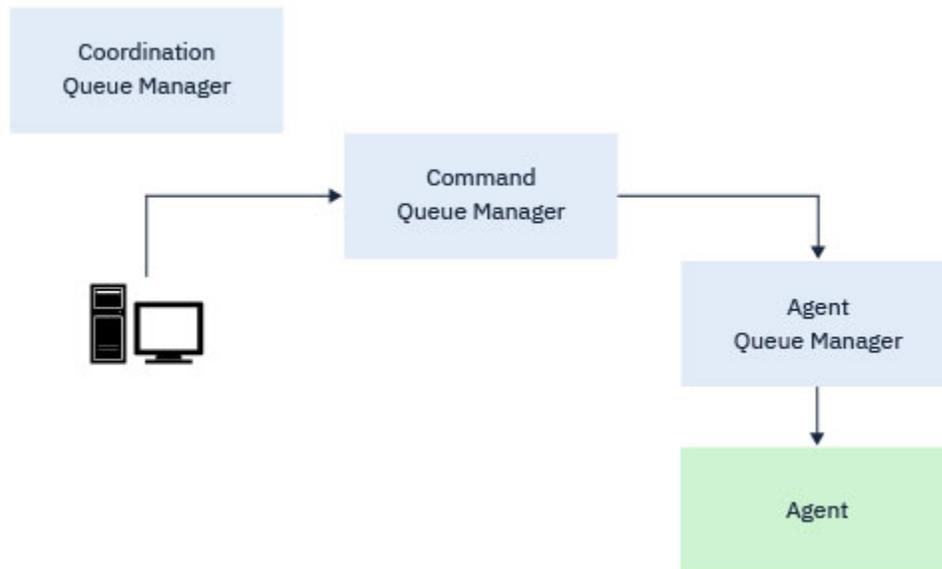


Figura 3. I comandi si collegano al gestore code comandi. Il messaggio contenente il comando viene quindi instradato attraverso la rete IBM MQ al gestore code dell'agent corretto, dove viene prelevato dall'agent.

### Comandi che si collegano al gestore code agent

I seguenti comandi si connettono al gestore code dell'agente:

- [AgentfteClean](#)
- [AgentfteCreate](#)
- [fteCreateBridgeAgent](#)
- [fteCreateagent CD](#)
- [AgentfteDelete](#)

Ogni agente ha il proprio gestore code. L'agente utilizza le code di sistema ospitate su questo gestore code per conservare le informazioni di stato e ricevere richieste di lavoro.

Un singolo gestore code può agire come gestore code dell'agent per più agent. I gestori code dell'agente sono connessi al gestore code di coordinamento, al gestore code comandi e ad altri gestori code dell'agente utilizzando i canali mittente e ricevente.

I comandi **fteCreateAgent**, **fteCreateBridgeAgent** e **fteCreateCDAgent** utilizzano il nome gestore code dell'agente come argomento.

Quando questi comandi vengono eseguiti, si collegano al gestore code specificato e inviano un messaggio al gestore code di coordinamento che indica che l'agent è stato aggiunto alla topologia Managed File Transfer .

Allo stesso modo, quando **fteDeleteAgent** viene eseguito, si connette al gestore code dell'agent e invia un messaggio al gestore code di coordinamento, informandolo che l'agent è stato rimosso dalla topologia Managed File Transfer .

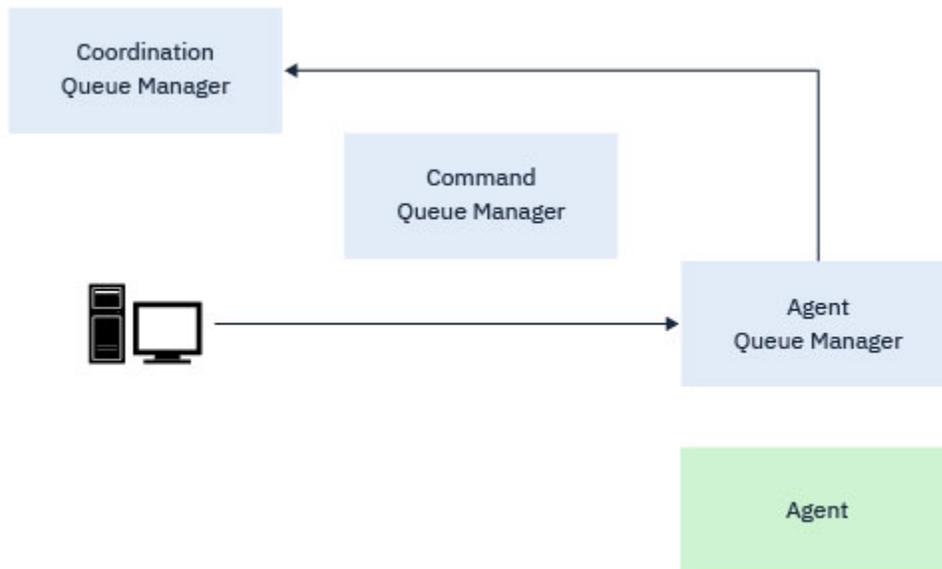


Figura 4. I vari comandi **fteCreate**, insieme al comando **fteDeleteAgent**, si connettono al gestore code dell'agent e inviano un messaggio al gestore code di coordinamento per registrare o annullare la registrazione di un agent dalla topologia.



**Attenzione: fteCleanAgent** si connette al gestore code dell'agent e rimuove tutte le informazioni di stato per tale agent dalle relative code di sistema.

L'esecuzione di questo comando potrebbe avere un impatto sull'intera topologia. Pertanto, è necessario eseguire questo comando solo sotto la guida di IBM.

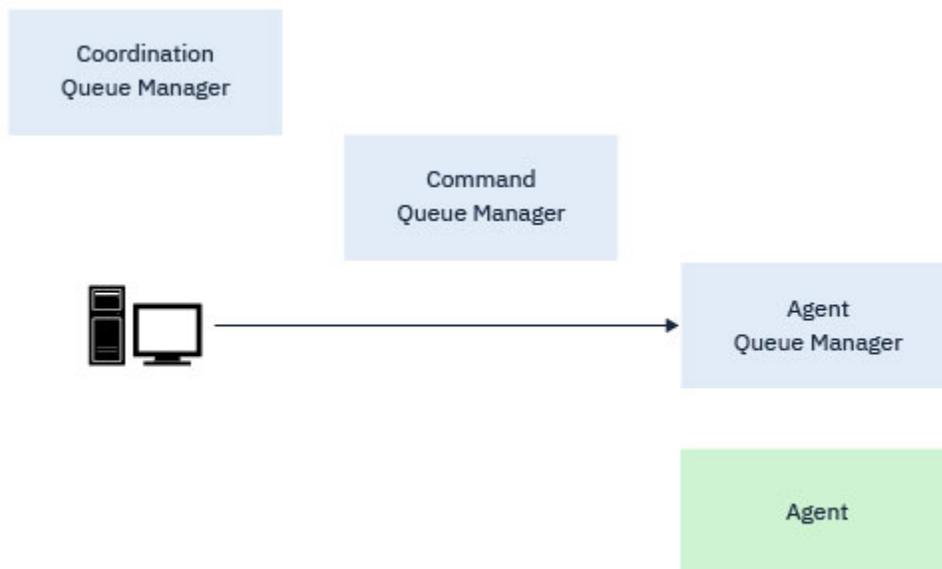


Figura 5. Il comando **fteCleanAgent** si connette direttamente al gestore code dell'agent e rimuove le informazioni sullo stato dalle code di sistema dell'agent

#### Concetti correlati

[Serie di comandi MFT installati](#)

## MFT Comandi

Tutti i comandi Managed File Transfer sono elencati con collegamenti alle relative descrizioni dettagliate.

Tabella 339. Comandi Managed File Transfer e relativo scopo	
Nome comando	Finalità
<b>Comandi per la migrazione:</b>	
<a href="#">fteMigrateAgent</a>	Migrare un agent e la relativa configurazione da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.4 a Managed File Transfer in IBM WebSphere MQ 7.5o versioni successive
<a href="#">fteMigrateConfigurationOptions</a>	Migrare una configurazione IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 a Managed File Transfer in IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive.
<a href="#">fteMigrateLogger</a>	Migrare la configurazione di un programma di registrazione database autonomo da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.1 o successivo a Managed File Transfer in IBM WebSphere MQ 7.5 o successivo.
<b>Comandi per la configurazione:</b>	
<a href="#">fteChangeDefaultConfigurationOpzioni</a>	Modificare le impostazioni di configurazione predefinite che si desidera vengano utilizzate da Managed File Transfer
<a href="#">AgentfteCreate</a>	CreaManaged File Transfer Agent
<a href="#">fteCreateBridgeAgent</a>	Creare un agent bridge di protocollo Managed File Transfer
<a href="#">fteCreateagent CD</a>	Creare un agent bridge Managed File Transfer Connect:Direct
 <a href="#">fteCreateAmbiente</a>	Impostare la variabile di ambiente per la configurazione e il trasferimento dei file per Redistributable Managed File Transfer Agent.
<a href="#">fteCreateLogger</a>	Crea un logger Managed File Transfer
<a href="#">fteDefine</a>	Generare gli script di configurazione necessari per definire gli oggetti specificati.
<a href="#">fteDelete</a>	Generare gli script di configurazione necessari per rimuovere gli oggetti specificati.
<a href="#">AgentfteDelete</a>	Elimina un particolare Managed File Transfer Agent
<a href="#">fteDeleteLogger</a>	Elimina un logger Managed File Transfer
<a href="#">AgentfteModify</a>	Solo Windows . Modificare un agent, un agent bridge Connect:Direct o un agent bridge di protocollo da eseguire come servizio Windows .
<a href="#">fteModifyProgramma di registrazione</a>	Solo Windows . Modificare il programma di registrazione in modo che venga eseguito come servizio Windows .
<a href="#">ComandifteSetup</a>	Specificare i dettagli del gestore code che si connette alla rete IBM MQ quando si immettono comandi
<a href="#">fteSetupCoordinamento</a>	Configurare un gestore code di coordinamento Managed File Transfer
<b>Comandi per la gestione:</b>	
<a href="#">fteCancelTrasferimento</a>	Annulla un trasferimento file
<a href="#">AgentfteClean</a>	Ripulire le code utilizzate da un agente
 <a href="#">fteClearMonitorHistory</a>	Cancella la cronologia di un monitoraggio risorse
<a href="#">fteCreateControllo</a>	Crea e avvia un nuovo monitoraggio risorse
<a href="#">fteCreateModello</a>	Crea un template di trasferimento per un utilizzo futuro
<a href="#">fteCreateTrasferimento</a>	Crea e avvia un nuovo trasferimento file
<a href="#">fteDeleteControllo</a>	Arresta e rimuove un controllo risorse esistente

Tabella 339. Comandi Managed File Transfer e relativo scopo (Continua)

Nome comando	Finalità
<a href="#">fteDeleteScheduledTransfer</a>	Eliminare un particolare trasferimento file precedentemente pianificato
<a href="#">fteDeleteModelli</a>	Elimina modelli di trasferimento file esistenti
<a href="#">fteListAgent</a>	Elenca tutti gli agenti registrati per un determinato gestore code di coordinamento
<a href="#">fteListMonitor</a>	Elencare tutti i monitoraggi delle risorse registrati per un determinato gestore code di coordinamento
<a href="#">fteListScheduledTransfers</a>	Elenca tutti i trasferimenti Managed File Transfer che hai precedentemente creato utilizzando la riga di comando o IBM MQ Explorer.
<a href="#">fteListModelli</a>	Elenca tutti i modelli di trasferimento file per un gestore code di coordinamento
<a href="#">AgentftePing</a>	Esegue il ping di un agent per determinare se l'agent è attivo e in grado di elaborare i trasferimenti.
 <a href="#">fteSetProductID</a>	Imposta ID prodotto registrazione SCRT z/OS
 <a href="#">fteShowAgentDetails</a>	Visualizzare i dettagli di uno specifico agent
<a href="#">fteShowLoggerDetails</a>	Visualizzare i dettagli di un particolare programma di registrazione
<a href="#">fteStartAgent</a>	Avviare un particolare agente prima di utilizzarlo per trasferire i file
<a href="#">fteStartLogger</a>	Avvia logger
<a href="#">fteStopAgent</a>	Arresta un particolare agent
<a href="#">fteStopLogger</a>	Arresta programma di registrazione
<b>Comando per la sicurezza:</b>	
<a href="#">fteObfuscate</a>	Codificare i dati sensibili nei file delle credenziali.
<b>Comandi per la risoluzione dei problemi:</b>	
<a href="#">fteDisplayVersione</a>	Visualizza la versione del prodotto
<a href="#">fteSetAgentLogAgentLog</a>	Abilitare o disabilitare la registrazione delle informazioni diagnostiche per i trasferimenti file tra un agent bridge di protocollo Managed File Transfer e i server di file FTP/SFTP/FTPS.
<a href="#">fteSetAgentTraceLevel</a>	Impostare il livello di traccia agent da eseguire
<a href="#">fteSetLoggerTraceLevel</a>	Imposta il livello di traccia del programma di registrazione da eseguire
<a href="#">fteRAS</a>	Eseguire lo strumento di raccolta RAS

Vedi Serie di comandi MFT installati per una tabella che mostra quali comandi sono installati con quale offerta Managed File Transfer .

La sintassi per ogni comando e i relativi parametri viene presentata sotto forma di un diagramma di sintassi denominato diagramma di ferrovia. Per informazioni su come interpretare i diagrammi ferroviari, consultare “schemi per la sintassi” a pagina 234.

## Autorizzazione ad utilizzare i comandi MFT

Il proprio ID utente deve essere un membro del gruppo mqm se si desidera immettere i comandi Managed File Transfer , a meno che non sia già stato configurato IBM MQ per consentire agli utenti che non fanno parte del gruppo mqm di immettere i comandi.

 Per ulteriori informazioni sulla definizione di un gruppo alternativo a mqm on z/OS, consultare [Emissione di comandi in IBM MQ per z/OS](#)

Per ulteriori informazioni sull'autorizzazione, consultare [Authority to amministrare IBM MQ](#).

IBM i

Se si sta utilizzando IBM i, iniziare con il seguente argomento: [IBM MQ autorizzazioni](#)

Un sottoinsieme dei comandi Managed File Transfer può essere immesso utilizzando IBM MQ Explorer.

## Immissione di comandi da sistemi Windows e UNIX

Si notano le seguenti informazioni specifiche dell'ambiente per l'immissione di comandi:

### Managed File Transfer per Windows

Tutti i comandi possono essere emessi da una riga comandi. I nomi dei comandi non sono sensibili al maiuscolo / minuscolo: è possibile immetterli in maiuscolo, minuscolo o una combinazione di maiuscolo e minuscolo. Tuttavia, gli argomenti per controllare i comandi (come i nomi delle code) e i parametri (come **-m** per il nome del gestore code) sono sensibili al maiuscolo / minuscolo.

Nelle descrizioni della sintassi, il trattino (-) viene utilizzato come indicatore di indicatore.

### Managed File Transfer per i sistemi UNIX

Tutti i comandi Managed File Transfer possono essere emessi da una shell. Tutti i comandi sono sensibili al maiuscolo / minuscolo.

## Immissione di comandi da sistemi z/OS

z/OS

I comandi Managed File Transfer vengono installati nella sottodirectory bin dell'ubicazione scelta al momento dell'installazione del prodotto. I comandi possono essere eseguiti da una delle seguenti opzioni:

- Direttamente dall'ambiente USS specificando il percorso al comando o includendo la sottodirectory bin nel percorso del comando utente.
- Da un dataset PDSE di comandi configurati dalla libreria di modelli di comandi PDSE, per un particolare agent o programma di registrazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un dataset di comandi dell'agent o del programma di registrazione MFT](#).

## Immissione di comandi dalla piattaforma IBM i

IBM i

Prendere nota delle seguenti informazioni specifiche dell'ambiente per l'emissione di comandi su IBM i:

- È possibile avviare i comandi Managed File Transfer utilizzando l'interprete Qshell. Per avviare l'interprete Qshell, immettere il comando **STRQSH** da una riga comandi del sistema IBM i.
- Quando si eseguono i comandi nell'ambiente Qshell, i nomi dei comandi non sono sensibili al maiuscolo / minuscolo: è possibile immetterli in maiuscolo, minuscolo o una combinazione di maiuscolo e minuscolo. Tuttavia, gli argomenti per controllare i comandi (come i nomi delle code) e i parametri (come **-m** per il nome del gestore code) sono sensibili al maiuscolo / minuscolo.

### Concetti correlati

[Codici di ritorno per MFT](#)

## Comandi MFT di traccia

È possibile tracciare qualsiasi comando Managed File Transfer per facilitare la determinazione dei problemi dalla riga comandi.

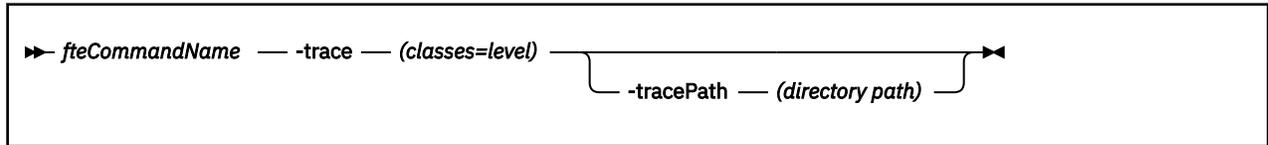
### Finalità

Utilizzare il parametro **-trace** per qualsiasi comando MFT per abilitare la traccia ad un livello specificato. I file di traccia prodotti si trovano nella directory di lavoro corrente a meno che il parametro **-tracePath** non sia incluso per identificare una directory differente.

Poiché l'esecuzione della traccia può influire in modo significativo sulle prestazioni e può produrre una grande quantità di dati di traccia, eseguire la traccia con attenzione e solo quando necessario. Di solito, abilitare la traccia solo quando richiesto dal rappresentante del servizio IBM .

È possibile impostare ulteriori proprietà di traccia, ad esempio la dimensione del file di traccia e il numero di file di traccia da conservare, nel file `agent.properties` . Queste proprietà sono descritte in [Proprietà agent avanzate](#).

## Syntax



## Parametri

### **-trace (classi=livello)**

Obbligatorio. Livello a cui impostare la traccia e a quali classi applicare la traccia. Specificare il seguente formato:

```
classes=level
```

Ad esempio:

```
com.ibm.wmqfte=all
```

che tiene traccia di tutte le classi di Managed File Transfer .

Specificare un elenco separato da due punti di specifiche di classe a cui si desidera applicare il livello di traccia. Se non si specifica questo parametro, il livello di traccia viene applicato a tutte le classi dell'agente.

Se (*classes*) inizia con un segno più (+), l'elenco delle classi di traccia che seguono il segno più viene aggiunto a tutte le classi di traccia esistenti di cui si sta attualmente eseguendo la traccia.

Le opzioni valide del livello di traccia sono le seguenti e sono elencate in ordine crescente di dimensione e dettaglio del file di traccia:

#### **off**

Disattiva la traccia dell'agente, ma continua a scrivere le informazioni nei file di log. Questa è l'opzione predefinita.

#### **flusso**

Cattura i dati per i punti di traccia associati al flusso di elaborazione nell'agente.

#### **moderato**

Cattura una quantità moderata di informazioni diagnostiche nella traccia.

#### **VERBOSE**

Cattura una quantità dettagliata di informazioni diagnostiche nella traccia.

#### **tutti**

Imposta la traccia agent da eseguire su tutte le classi agent.

### **-tracePath (percorso directory)**

Facoltativo. Specificare la directory in cui si desidera scrivere la traccia. Ad esempio, `c:\temp`.

**z/OS** Se non si specifica questo parametro, il valore è la directory da cui è stato emesso il comando. Ad esempio, su z/OS:

```
z/OS /u/smith/fte/wmqmft/mqft/logs/MQPV/loggers/BFGLG1/logs/
```

Questo parametro è valido solo quando viene specificato il parametro **-trace** .

### Esempio

In questo esempio il livello di traccia è impostato su tutti, il che significa che tutte le classi appartengono a AGENT.NAME vengono tracciati per il comando **fteStartAgent** :

**Nota:** Quando l'agent viene avviato, la traccia passa a *mft\_config/logscoordination\_qmgr/agents/agent*

```
fteStartAgent -trace com.ibm.wmqfte=all -tracePath /u/mft/trace AGENT.NAME
```

In questo esempio, il livello di traccia è impostato su moderato per le classi com.ibm.wmqfte.common per l'agent AGENT.NAME. Una quantità moderata di traccia viene catturata per il comando **ftePingAgent** :

```
ftePingAgent -trace com.ibm.wmqfte.common=moderate AGENT.NAME
```

In questo esempio, il livello di traccia è impostato su moderato per le classi com.ibm.wmqfte.common per l'agent AGENT.NAME e la traccia viene scritta nella directory c:\\$user . Una quantità moderata di traccia viene catturata per il comando **ftePingAgent** :

```
ftePingAgent -trace com.ibm.wmqfte.common=moderate -tracePath c:\$user AGENT.NAME
```

## Script dell'helper fteBatch, fteCommon e ftePlatform

 fteBatch, fteCommon e ftePlatform sono script forniti da Managed File Transfer nella directory *MQ\_INSTALLATION\_PATH/bin* come script di supporto. Lo script fteBatch è presente solo su z/OS .

### Script fteBatch (soloz/OS )



fteBatch è uno script helper per l'esecuzione di Managed File Transfer da JZOS Batch Launcher. fteBatch è installato solo su z/OS . In genere, Managed File Transfer viene avviato utilizzando gli script della shell di comandi forniti, che eseguono alcune configurazioni di ambiente prima di avviare la classe Java appropriata a tale funzione. Quando Managed File Transfer viene avviato utilizzando JZOS Batch Launcher, la classe Java viene avviata direttamente dal Launcher. fteBatch può essere richiamato come parte della configurazione del programma di avvio per inserire il nome classe richiesto in una variabile di ambiente ed eseguire il lavoro di configurazione eseguito dai normali script della shell dei comandi prima di avviare Java. Ciò fornisce un livello di isolamento tra i lavori e i nomi di classe interni utilizzati da Managed File Transfer.

Il comando fteBatch è obsoleto per Managed File Transfer in IBM MQ 8.0, poiché è possibile eseguire Managed File Transfer tramite la nuova serie di comandi PDSE. Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un dataset di comandi dell'agent o del programma di registrazione MFT](#).

### fteCommon

fteCommon è uno script helper avviato dagli altri script di comando Managed File Transfer per eseguire l'elaborazione dell'installazione comune prima di avviare Java.

### ftePlatform

ftePlatform è uno script helper avviato dallo script fteCommon per l'elaborazione della configurazione specifica della piattaforma.

## fteCancelTransfer: annulla un trasferimento MFT

Utilizzare il comando **fteCancelTransfer** per annullare un trasferimento Managed File Transfer . È possibile immettere questo comando per l'agent di origine o di destinazione per il trasferimento.

### Finalità

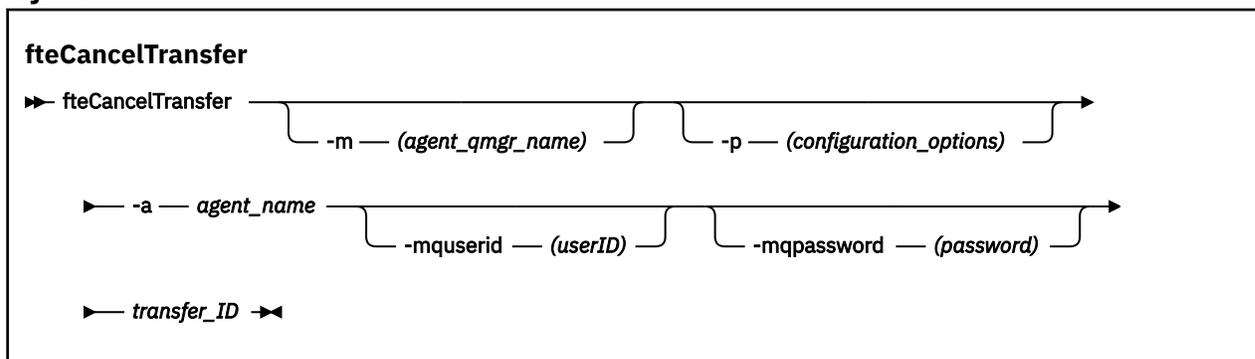
Se si immette il comando **fteCancelTransfer** mentre il trasferimento è attualmente in corso, tutti i file già trasferiti come parte di tale trasferimento rimangono sul sistema di destinazione e non vengono eliminati. Tutti i file trasferiti parzialmente come parte di tale trasferimento vengono eliminati dal sistema di destinazione. Il lato di destinazione dei log di trasferimento che vengono trasferiti come "annullato".

Se un trasferimento a un nodo Connect:Direct viene annullato, tutti i file parzialmente trasferiti come parte del trasferimento annullato rimangono sul sistema di destinazione e non vengono eliminati.

È possibile eseguire il comando **fteCancelTransfer** da qualsiasi sistema che può connettersi alla rete IBM MQ e quindi eseguire l'instradamento al gestore code dell'agent. Specificamente per l'esecuzione del comando, è necessario aver installato Managed File Transfer su questo sistema e aver configurato Managed File Transfer su questo sistema per comunicare con la rete IBM MQ . Se non sono disponibili dettagli di connettività, i dettagli del gestore code dell'agent vengono invece utilizzati per la connessione, purché tali dettagli siano disponibili.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#) .

### Syntax



### Parametri

#### **-m** (*agent\_qmgr\_name*)

Facoltativo. Il nome del gestore code agent. Questo agent deve essere l'agent di origine o di destinazione per il trasferimento che si desidera annullare. Se non si specifica questo parametro, la richiesta di annullamento viene inoltrata al gestore code identificato dalla serie di opzioni di configurazione che si stanno utilizzando.

#### **-p** (*opzioni\_configurazione*)

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione da utilizzare per annullare il trasferimento. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

#### **-a** (*nome\_agent*)

Obbligatorio. Il nome dell'agent di origine o di destinazione del trasferimento che si desidera annullare.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **ID trasferimento**

Obbligatorio. L'ID del trasferimento che si desidera annullare. L'ID trasferimento (noto anche come ID richiesta) viene visualizzato sulla riga comandi dopo aver immesso il comando **fteCreateTransfer**. Gli ID trasferimento sono inclusi anche nei messaggi del log di trasferimento file o sono visualizzati nel pannello IBM MQ Explorer Transfer Log.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempio**

In questo esempio, AGENT1 è l'agent di origine per il trasferimento da annullare.

```
fteCancelTransfer -a AGENT1 414d5120514d5f4c4d343336303920201159c54820027102
```

### **Codici di ritorno**

#### **0**

Il comando è stato completato correttamente oppure l'ID trasferimento specificato è sconosciuto all'agente. Se l'ID trasferimento è sconosciuto all'agent, il motivo più probabile è che il trasferimento è già stato completato o è stato annullato.

#### **1**

Comando terminato con esito negativo.

### **Riferimenti correlati**

[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

### **fteChangeDefaultConfigurationOpzioni: modifica delle opzioni di configurazione predefinite per MFT**

Utilizzare il comando **fteChangeDefaultConfigurationOptions** per cambiare le opzioni di configurazione predefinite che si desidera che Managed File Transfer utilizzi. Il valore delle opzioni di configurazione definisce un gruppo di file delle proprietà utilizzati da Managed File Transfer.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS, l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).

- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

## Finalità

Le opzioni di configurazione Managed File Transfer predefinite vengono stabilite la prima volta che si utilizza il comando `fteSetupCoordination` per configurare un gestore code come gestore code di coordinamento. Durante l'installazione del prodotto MFT , la directory `mqft` viene creata in `<MQ_DATA_PATH>` se non esiste già. Inoltre, le directory di configurazione, installazione e log vengono create nella directory `mqft` , se non esistono già.

Utilizzando il comando **`fteChangeDefaultConfigurationOptions`** è possibile modificare il gestore code di coordinazione predefinito definito nel file `installation.properties` . Se si modifica questo gestore code di coordinamento, Managed File Transfer utilizza le opzioni di configurazione fornite dalla serie strutturata di directory e file delle proprietà contenuti nella directory utilizzata come input per `configuration_options` per impostazione predefinita. Questo nome di directory è uguale al gestore code di coordinamento utilizzato dagli agent in questa configurazione.

Consultare [Opzioni di configurazione](#) per ulteriori informazioni sul file `installation.properties` .

## Syntax

### **`fteChangeDefaultConfigurationOptions`**

► `fteChangeDefaultConfigurationOptions` — `configuration_options` ◄

## Parametri

### opzioni di configurazione

Obbligatorio. Questo parametro specifica le opzioni di configurazione predefinite che si desidera modificare. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro.

### `-? o -h`

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, le opzioni di configurazione predefinite vengono modificate in `QM_COORD2`:

```
fteChangeDefaultConfigurationOptions QM_COORD2
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Concetti correlati

[Opzioni di configurazione](#)

## **fteCleanAgent: ripulitura di un agent MFT**

Utilizzare il comando **`fteCleanAgent`** per ripulire le code utilizzate da Managed File Transfer Agent , eliminando i messaggi dalle code persistenti e non persistenti utilizzate dall'agente. Utilizzare il comando

**fteCleanAgent** se si verificano problemi durante l'avvio di un agent, che potrebbero essere causati dalle informazioni rimanenti sulle code utilizzate dall'agent.

## Finalità

Utilizzare il comando **fteCleanAgent** per eliminare i messaggi dalle code persistenti e non persistenti utilizzate dall'agente. In particolare, questo comando può eseguire le azioni riportate di seguito:

- Rimuovere tutti i trasferimenti in corso a questo agent o da questo agent prima che il trasferimento fosse arrestato. Questi trasferimenti non vengono ripristinati quando l'agente viene riavviato
- Rimuovere i comandi già inoltrati all'agent, ma non ancora eseguiti
- Elimina tutti i monitoraggi risorse memorizzati sull'agente
- Elimina tutti i trasferimenti pianificati memorizzati sull'agente
- Elimina tutti i messaggi non validi memorizzati sull'agente

Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , i parametri **-ms**, **-sse** **-ims** non sono validi. Per gli agent bridge Connect:Direct il comando esegue anche le seguenti azioni:

- Elimina tutti i file dalla directory in cui l'agent bridge Connect:Direct memorizza temporaneamente i file durante il trasferimento. L'ubicazione di questa directory è definita dal parametro **cdTmpDir**
- Visualizza informazioni sui processi Connect:Direct associati a trasferimenti in corso

È necessario, per impostazione predefinita, specificare lo stato Managed File Transfer da cancellare inoltrando i parametri appropriati al comando **fteCleanAgent** e fornendo un nome agent. Ciò significa che, per impostazione predefinita, **fteCleanAgent** non cancella tutti i trasferimenti in corso e in sospeso, le definizioni di monitoraggio delle risorse e le definizioni di trasferimento pianificato per l'agent specificato. È possibile abilitare o disabilitare questo comportamento impostando la proprietà **failCleanAgentWithNoArguments** nel file `command.properties` sul valore appropriato:

- Per impostazione predefinita, il valore di **failCleanAgentWithNoArguments** è `true`, il che significa che il comando **fteCleanAgent** non viene eseguito se viene specificato solo il parametro **agent\_name** .
- Se **failCleanAgentWithNoArguments** è impostato su `false` e viene specificato solo il parametro **agent\_name** , **fteCleanAgent** si comporta come quando si specifica il parametro **-all** .

È necessario eseguire il comando **fteCleanAgent** su un agent che è stato arrestato. Se si tenta di eseguire il comando su un agent attualmente in esecuzione, si riceve un errore. Questo comando non avvia l'agent. Il comando **fteCleanAgent** ripulisce un agent sul sistema in cui si immette il comando. Non è possibile ripulire un agent su un sistema remoto. Per eseguire il comando **fteCleanAgent** è necessario disporre dell'accesso in scrittura al file di blocco dell'agent, ubicato in `MQ_DATA_PATH\mqft\logs\coordination_QMgr_name\agents\agent_name\agent.lck`

Il gruppo FTEAGENT deve disporre dell'autorizzazione GET e BROWSE sulle code seguenti per eseguire correttamente **fteCleanAgent** :

- `SYSTEM.FTE.COMMAND.nome_agent`
- `SYSTEM.FTE.EVENT.nome_agent`
- `SYSTEM.FTE.STATE.nome_agent`

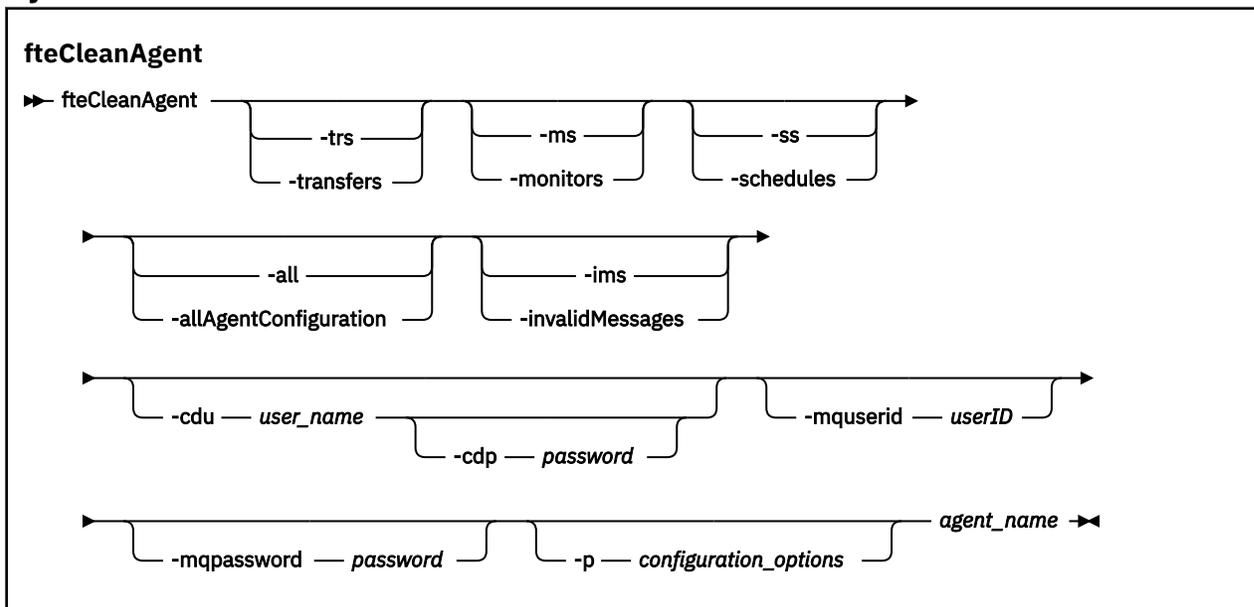
Consultare [Limitazione delle autorizzazioni del gruppo per le risorse specifiche di MFT](#) per ulteriori informazioni sul gruppo FTEAGENT e sulla limitazione delle autorizzazioni del gruppo.

Se si sta eseguendo il comando **fteCleanAgent** su un agent connesso al relativo gestore code in modalità bind e l'agent ha recentemente arrestato l'esecuzione, il comando **fteCleanAgent** potrebbe riportare un problema di messaggistica: MQRC 2042. Questo MQRC si verifica perché un handle di coda per l'agent esiste ancora nel gestore code. Dopo un breve ritardo, il gestore code rimuove questo handle ed è possibile immettere nuovamente **fteCleanAgent**.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#) .

**Nota:** Quando si ripulisce un agent bridge Connect:Direct , l'ID utente utilizzato per eseguire il comando **fteCleanAgent** deve disporre dell'accesso in lettura e scrittura alla directory temporanea dell'agent bridge Connect:Direct .

## Syntax



## Parametri

È possibile utilizzare il comando **fteCleanAgent** per eliminare risorse utente specifiche. Ad esempio, è possibile specificare il comando **-trs** per eliminare i trasferimenti in sospeso ma non modificare i monitoraggi delle risorse e i trasferimenti pianificati.

### **-trs o -transfers**

Facoltativo. Specifica che i trasferimenti in corso e in sospeso devono essere eliminati dall'agente. Non è possibile specificare questo parametro con i parametri **-all** o **-ims** .

### **-ms o -monitors**

Facoltativo. Specifica che tutte le definizioni di monitoraggio delle risorse devono essere eliminate dall'agente. Non è possibile specificare questo parametro con i parametri **-all** o **-ims** .

### **-ss o -schedule**

Facoltativo. Specifica che tutte le definizioni di trasferimento programmate devono essere eliminate dall'agente. Non è possibile specificare questo parametro con i parametri **-all** o **-ims** .

### **-all or -allAgentConfigurazione**

Facoltativo. Specifica che tutti i trasferimenti, le definizioni di monitor delle risorse e le definizioni di trasferimento programmato devono essere eliminati dall'agente. Non è possibile specificare questo parametro con i parametri **-trs**, **-ss**, **-ms** o **-ims** .



**Attenzione:** Utilizzare il parametro **all** solo se non sono disponibili altre opzioni. L'azione di eliminazione di trasferimenti, definizioni di monitoraggio delle risorse e definizioni di trasferimento pianificato può avere un impatto significativo sull'azienda.

### **-ims o -invalidMessages**

Facoltativo. Specifica che tutti i messaggi non validi devono essere eliminati dall'agente. Non è possibile specificare questo parametro con i parametri **-trs, -ss, -mso -all**.

### **-cdu nome\_utente**

Facoltativo. Valido solo se l'agent che si sta ripulendo è un agent bridge Connect:Direct. Se questo parametro viene specificato, il comando utilizza il nome utente fornito per stabilire una connessione al nodo bridge Connect:Direct e richiamare ulteriori informazioni sui processi Connect:Direct esistenti. Se non si specifica questo parametro, l'agent viene ripulito ma le informazioni sui processi Connect:Direct non vengono visualizzate.

### **-cdp password**

Facoltativo. Valido solo se l'agent da ripulire è un agent bridge Connect:Direct ed è stato specificato il parametro **-cdu**. Se si specifica il parametro **-cdp**, il comando utilizza la password fornita per stabilire una connessione al nodo bridge Connect:Direct e richiamare ulteriori informazioni sui processi Connect:Direct esistenti. Se non si specifica questo parametro e il parametro **-cdu** è stato specificato, viene richiesto di fornire la password in modo interattivo.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code dell'agente.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code dell'agente. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie delle opzioni di configurazione utilizzate per ripulire l'agente. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **nome\_agent**

Obbligatorio. Il nome dell'agent di Managed File Transfer che si desidera ripulire.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## **Esempi**

In questo esempio di base, tutte le code utilizzate da AGENT2 vengono ripulite:

```
C:\Documents and Settings\Administrator>fteCleanAgent -all AGENT2
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED

All messages will be deleted from all queues

State Queue Entries:

Transfer Identifier:          414d5120716d31202020202020202020202020202786de4d20485b03
Source Agent Name:          AGENT2
Destination Agent Name:     AGENT3

Transfer Identifier:          414d5120716d31202020202020202020202020202786de4d20487203
Source Agent Name:          AGENT2
Destination Agent Name:     AGENT3

Command Queue New Transfer Entries:

Scheduler Queue Schedule Entries:
```

```
Directory Monitor Configuration for "MONITOR1" has been cleared from the Agent.
```

```
Schedule Identifier:          1  
Source Agent Name:          AGENT2  
Destination Agent Name:     AGENT3
```

```
BFGCL0149I: The agent 'AGENT2' has been cleaned.
```

In questo esempio, la coda dei messaggi non validi utilizzata da AGENT2 viene ripulita:

```
C:\Documents and Settings\Administrator>fteCleanAgent -ims AGENT2  
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
```

```
Invalid messages will be deleted from all queues
```

```
State Queue Entries:
```

```
Warning - Invalid message found on the queue
```

```
Command Queue New Transfer Entries:
```

```
Warning - Invalid message found on the queue
```

```
Scheduler Queue Schedule Entries:
```

```
Warning - Invalid message found on the queue
```

```
BFGCL0149I: The agent 'AGENT2' has been cleaned.
```

In questo esempio, la coda di trasferimenti utilizzata dall'agent bridge Connect:Direct , AGENT\_CD\_BRIDGE, viene ripulita:

```
C:\Documents and Settings\Administrator>fteCleanAgent -trs -cdu USER1 AGENT_CD_BRIDGE  
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED  
Enter Connect:Direct password:
```

```
All messages will be deleted from the state and command queues
```

```
State Queue Entries:
```

```
Transfer Identifier:          414d5120716d312020202020202020202020202786de4d2048a703  
Source Agent Name:          AGENT2  
Destination Agent Name:     AGENT_CD_BRIDGE  
Connect:Direct PNODE Name:   CDNODE1  
Connect:Direct SNODE Name:   CDNODE2  
Connect:Direct Current Processes: Name=FA34F8, Number=139
```

```
Command Queue New Transfer Entries:
```

```
BFGCL0149I: The agent 'AGENT_CD_BRIDGE' has been cleaned.
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Riferimenti correlati

[“fteStopAgent: arresta un agent MFT” a pagina 2471](#)

Utilizzare il comando **fteStopAgent** per arrestare un agente Managed File Transfer in modo controllato o per arrestare immediatamente un agente, se necessario, utilizzando il parametro **-i**.

[“fteDeleteAgent: elimina un agent MFT e la sua configurazione” a pagina 2401](#)

Il comando **fteDeleteAgent** elimina un Managed File Transfer Agent e la relativa configurazione. Se l'agent è un agent bridge di protocollo, il file delle credenziali utente viene lasciato sul file system.

## V 9.1.3 fteClearMonitorHistory: cancellazione cronologia monitoraggio risorse

Utilizzare il comando **fteClearMonitorHistory** per cancellare la cronologia di un controllo risorse.

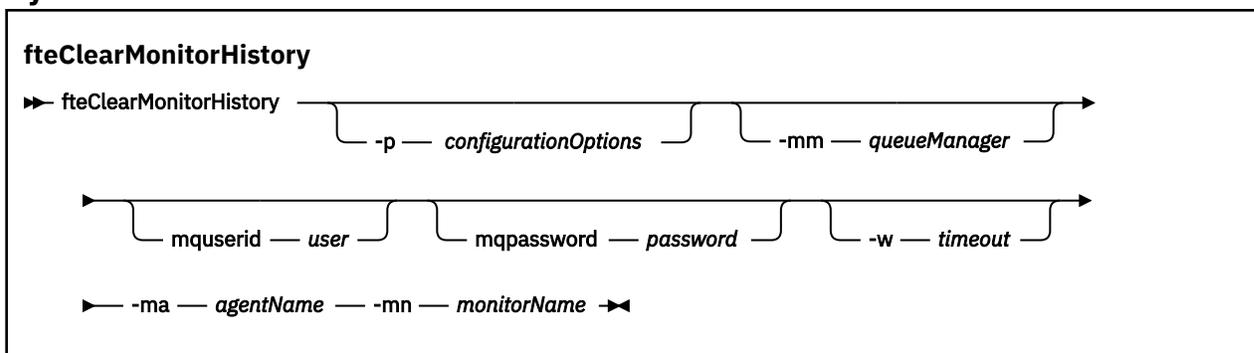
### Finalità

Il comando **fteClearMonitorHistory** può essere eseguito da qualsiasi sistema in cui è installato il componente dei comandi MFT . Ciò consente di cancellare la cronologia da qualsiasi punto, piuttosto che essere limitato al sistema in cui è in esecuzione l'agent proprietario del monitoraggio risorse.

L'esecuzione del comando **fteClearMonitorHistory** inserisce un messaggio XML di richiesta di cancellazione della cronologia di monitoraggio nella coda comandi dell'agent e attende una risposta su una coda di risposta temporanea. L'agent completa le seguenti azioni:

- Elabora il messaggio di richiesta.
- Arresta il controllo risorse specificato
- Cancella la cronologia del controllo risorse specificato.
- Avvia il controllo risorse specificato.

### Syntax



### Parametri

#### **-ma** *agentName*

Obbligatorio. Il nome dell'agente che esegue l'operazione di monitor.

#### **-mm** *queueManager*

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent.

#### **-mn** *monitorName*

Obbligatorio. Il nome del controllo la cui cronologia deve essere cancellata. I caratteri "\*", "%" e "?" non sono consentiti nei nomi dei monitor.

#### **-p** *configurationOptions*

Facoltativo. Determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per cancellare la cronologia del monitor. Utilizzare il nome di una serie di opzioni di configurazione come valore per il parametro **-p**.

Per convenzione, questo è il nome di un gestore code di coordinamento. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie predefinita di opzioni di configurazione.

#### **-w** *timeout*

Facoltativo. Specifica di attendere fino a *timeout* secondi per la risposta del controllo. Se non si specifica un supero tempo o si specifica un valore di supero tempo meno uno, il comando attende per sempre la risposta del monitor. Se non si specifica questa opzione, il valore predefinito è di attendere fino a cinque secondi per la risposta del monitor.

### **-mquserid *id\_utente***

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword *password***

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid** ma non si specifica anche **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata tramite una richiesta. La password non verrà visualizzata sullo schermo.

## **Esempio**

Il seguente esempio cancella la cronologia del monitoraggio delle risorse JBSWIFT in esecuzione nell'agent JBAGENT:

```
fteClearMonitorHistory -ma JBAGENT -mn JBSWIFT
```

Se la cronologia viene cancellata correttamente, il comando **fteClearMonitorHistory** emette i seguenti messaggi:

```
BFGCL0780I: È stata inoltrata una richiesta per cancellare la cronologia del monitoraggio risorse 'JBSWIFT' dell'agent 'JBAGENT'.  
BFGCL0251I: La richiesta è stata completata correttamente.
```

Se non vi è alcuna risposta dal monitoraggio entro il periodo di timeout specificato, il comando **fteClearMonitorHistory** emette i seguenti messaggi:

```
BFGCL0780I: È stata inoltrata una richiesta per cancellare la cronologia del monitoraggio risorse 'JBSWIFT' dell'agent 'JBAGENT'.  
BFGCL0253W: Nessun riconoscimento al comando dall'agent entro il timeout.
```

Se il controllo dell'autorizzazione è abilitato ma l'utente che esegue il comando **fteClearMonitorHistory** non dispone dell'autorizzazione per cancellare la cronologia (consultare [Cancellazione della cronologia del controllo delle risorse](#)), il comando emette i seguenti messaggi:

```
BFGCL0780I: È stata inoltrata una richiesta per cancellare la cronologia del monitoraggio risorse 'JBSWIFT' dell'agent 'JBAGENT'.  
BFGCL0267E: Questo utente non è autorizzato ad eseguire l'operazione.
```

## **Log di monitoraggio risorse**

Il risultato dell'esecuzione del comando **fteClearMonitorHistory** viene registrato nel log di monitoraggio delle risorse `resmoneventN.log`, dove *N* indica un numero. Di seguito sono riportate voci di log di esempio:

```
[07/01/2019 16:08:31:144 IST]00000026 F2FM2 Monitor Stopped Resource Monitor Stopped  
[07/01/2019 16:08:31:176 IST]00000026 F2FM2 History Cleared Monitor History has been  
cleared  
[07/01/2019 16:08:31:176 IST]00000026 F2FM2 Monitor Started Resource Monitor Started
```

## **Log eventi agent**

Il risultato dell'esecuzione del comando **fteClearMonitorHistory** viene registrato anche nel `output0.log` dell'agente, come mostrato nei seguenti esempi.

Il comando **fteClearMonitorHistory** ha cancellato correttamente la cronologia del controllo risorse:

```
BFGDM0123I: La cronologia della risorsa del monitoraggio 'JBSWIFT' è stata  
cancellato come richiesto dall'utente 'tjwatson' sull'host 'nomehost'.
```

La cronologia del monitoraggio risorse è vuota quando viene eseguito il comando **fteClearMonitorHistory**:

```
BFGDM0126I: Il monitoraggio risorse 'JBSWIFT' non ha elementi in  
la sua storia. La richiesta di cancellare la cronologia è stata inoltrata dall'utente 'jbusr'  
sull'host 'nomehost'.
```

Il comando **fteClearMonitorHistory** viene emesso dallo stesso utente che ha creato il monitor, ma questo utente non dispone dell'autorizzazione richiesta per cancellare la cronologia (consultare [Cancellazione della cronologia del monitor delle risorse](#)):

```
BFGDM0124E: L'utente 'jbusr' ha richiesto di cancellare la cronologia di
monitoraggio risorse 'JBSWIFT' ma non dispone di 'Operazioni monitor '
o le autorizzazioni 'MONITOR' richieste per eseguire questa operazione.
```

Il comando **fteClearMonitorHistory** viene immesso da un utente differente da quello che ha creato il controllo risorse, ma questo utente non dispone dell'autorizzazione Operazioni di controllo per cancellare la cronologia (consultare [Cancellazione della cronologia del controllo risorse](#)).

```
BFGDM0125E: L'utente 'logger' ha richiesto di cancellare la cronologia di
monitoraggio risorse 'JBSWIFT' che appartiene all'utente 'jbusr' ma non
disporre dell'autorizzazione richiesta 'Operazioni di monitoraggio' per eseguire questa
.
```

## fteCreateAgent (crea un agent MFT )

Il comando **fteCreateAgent** crea un Managed File Transfer Agent e la configurazione associata.

È possibile controllare l'accesso all'agent. Per ulteriori informazioni, consultare [Limitazione delle autorizzazioni utente sulle MFT azioni agent](#) . È necessario utilizzare il parametro **-ac** e fornire le autorizzazioni per accedere ad alcune code.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ , si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS , l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

## Finalità

Utilizzare il comando **fteCreateAgent** per creare un agente. Questo comando fornisce i comandi MQSC che è necessario eseguire sul gestore code dell'agente per creare le seguenti code dell'agente:

- SYSTEM.FTE.AUTHADM1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHMON1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.COMMAND.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.DATA.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.EVENT.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.REPLY.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.STATE.*nome\_agent*
-  SYSTEM.FTE.HA.*nome\_agent*

Queste code sono code di sistema interne da cui non è necessario modificare, eliminare o leggere i messaggi a meno che non si stia eliminando l'agent. I comandi MQSC da eseguire vengono forniti anche in un file nella seguente ubicazione:

```
MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr_name\agents\agent_name\agent_name_create.mqsc.
```

Se in seguito si desidera eliminare l'agent, questo comando fornisce anche i comandi MQSC che è necessario eseguire per cancellare ed eliminare le code utilizzate dall'agent. I comandi MQSC si trovano in un file nella seguente ubicazione:

```
MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr_name\agents\agent_name\agent_name_delete.mqsc.
```

Managed File Transfer fornisce proprietà agent avanzate che consentono di configurare gli agent. Queste proprietà sono descritte in [Il file agent.properties](#).

Potrebbe essere necessario creare un file di credenziali `MQMFTCredentials.xml` per utilizzare l'agent. Un esempio di questo file si trova in `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/credentials/`. Per ulteriori informazioni ed esempi, consultare ["Formato file credenziali MFT" a pagina 2684](#).

### Importante:

Su piattaforme UNIX e comandi Linux Managed File Transfer , utilizzare i file socket per comunicare con il processo agent in esecuzione sulla stessa macchina host.

Questi file socket vengono creati nella directory di log dell'agent e vengono eliminati quando un agent si arresta. Nell'installazione di IBM MQ Managed File Transfer , questo file socket viene creato con un percorso file: `<MQ_DATA_PATH>/mqft/logs/<COORDINATION_QM_NAME>/agents/<AGENT_NAME>/logs/<AGENT_NAME>@<AGENT_QM_NAME>` dove `MQ_DATA_PATH` è `/var/mqm` per impostazione predefinita.

Per un agent ridistribuibile, questo file socket viene creato nella directory: `<RE_DISTRIBUTABLE_DIRECTORY>/mqft/logs/<COORDINATION_QM_NAME>/agents/<AGENT_NAME>/logs/<AGENT_NAME>@<AGENT_QM_NAME>`.

Ad esempio, se il nome dell'agent è `SRCAGENT`, il nome del gestore code dell'agent è `SRCAGENTQM`, il nome del gestore code di coordinazione è `COORDQM` e l'agent ridistribuibile è in esecuzione dalla directory `/home/myuser/mqmft-redis`, il percorso completo di questo file socket è: `/home/myuser/mqmft-redis/mqft/logs/COORDQM/agents/SRCAGENT/logs/SRCAGENT@SRCAGENTQM`

che è una lunghezza totale del percorso file di 85 caratteri.

La lunghezza massima del percorso consentita da questi sistemi operativi per un file socket è 107 caratteri. Pertanto, quando si crea un agente, assicurarsi che il percorso del file socket non superi i 107 caratteri. Ciò è particolarmente importante con un agent ridistribuibile in cui la directory di log dell'agent può essere ubicata in una directory arbitraria. Consultare il comando **`fteCreateEnvironment`** per dettagli sull'impostazione della directory di configurazione.

Se si avvia un agent o se vengono eseguiti altri comandi che si collegano all'agent e la lunghezza del percorso supera i 107 caratteri, si riceve il seguente messaggio:

```
BFGNV0159E: Tentativo di collegamento al file socket con FFDC non riuscito
```

### Caratteri speciali

Fare attenzione quando si utilizzano valori di parametro che contengono caratteri speciali in modo da evitare che la shell dei comandi interpreti i caratteri in modo indesiderato. Ad esempio, i percorsi file completi e i nomi che contengono tali caratteri come spazio, virgolette (singole o doppie), barra o barra retroversa, potrebbero essere interpretati dalla shell dei comandi invece che essere passati direttamente al comando stesso. Per evitare che i caratteri vengano interpretati dalla shell dei comandi, racchiudere l'intero parametro tra virgolette doppie/singole o escludere i caratteri speciali utilizzando la sequenza di escape della shell dei comandi.

## Syntax

### fteCreateAgent

► fteCreateAgent — -agentName — *agent\_name* — -agentQMgr — *agent\_qmgr\_name* →

└─ -agentQMgrHost — *agent\_qmgr\_host* ─┘

└─ -agentQMgrPort — *agent\_qmgr\_port* ─┘

└─ -agentQMgrChannel — *agent\_qmgr\_channel* ─┘

└─ -agentDesc — *agent\_description* ─┘ └─ -ac ─┘  
└─ -authorityChecking ─┘

└─ -s ─┘ └─ *service\_name* ─┘ └─ -su ─┘ └─ *user\_name* ─┘ └─ -sp ─┘ └─ *password* ─┘ └─ -sj ─┘ └─ *options* ─┘ └─ -sl ─┘ └─ *options* ─┘  
└─ -n ─┘

└─ -mquserid ─┘ └─ *userID* ─┘ └─ -mqpassword ─┘ └─ *password* ─┘

└─ -credentialsFile ─┘ └─ *filePath* ─┘ └─ -p ─┘ └─ *configuration\_options* ─┘ └─ -f ─┘

└─ -x ─┘

## Parametri

### **-agentName (*nome\_agent*)**

Obbligatorio. Il nome dell'agente che si desidera creare. Il nome agent deve essere univoco per il gestore code di coordinamento.

Per ulteriori informazioni sulla denominazione degli agent, consultare [Convenzioni di denominazione degli oggetti](#).

### **-agentQMgr (*nome\_qmgr\_agent*)**

Obbligatorio. Il nome del gestore code agent.

### **-agentQMgrHost (*agent\_qmgr\_host*)**

Facoltativo. Il nome host o l'indirizzo IP del gestore code dell'agent.

### **-agentQMgrPorta (*agent\_qmgr\_port*)**

Facoltativo. Il numero di porta utilizzato per le connessioni client al gestore code dell'agente.

### **CanaleagentQMgr(*agent\_qmgr\_channel*)**

Facoltativo. Il nome del canale utilizzato per connettersi al gestore code dell'agent.

### **-agentDesc (*descrizione\_agent*)**

Facoltativo. Una descrizione dell'agente, visualizzata in IBM MQ Explorer.

### **-ac o -authorityChecking**

Facoltativo. Questo parametro abilita il controllo dell'autorizzazione. Se si specifica questo parametro, l'agent controlla che gli utenti che stanno inoltrando le richieste siano autorizzati ad eseguire l'azione richiesta. Per ulteriori informazioni, consultare [Limitazione delle autorizzazioni utente sulle MFT azioni dell'agent](#).

### Windows **-s (nome\_servizio)**

Facoltativo (soloWindows). Indica che l'agent deve essere eseguito come servizio Windows, il comando deve essere eseguito da un ID utente amministratore Windows. Se non si specifica *nome\_servizio*, il servizio viene denominato `mqmftAgentAGENTQMGR`, dove *AGENT* è il nome dell'agent e *QMGR* è il nome del gestore code dell'agent.

Il nome di visualizzazione per il servizio, visualizzato nella finestra Windows Servizi nella colonna **Nome**, è sempre **Managed File Transfer Agent AGENT@QMGR**.

**Nota:** Se l'agent ridistribuibile verrà eseguito come un servizio Windows, la variabile di ambiente **BFG\_DATA** deve essere impostata nell'ambiente di sistema perché il servizio funzioni.

### Windows **-su (nome\_utente)**

Facoltativo (soloWindows). Quando l'agent deve essere eseguito come servizio Windows, questo parametro specifica il nome dell'account con cui viene eseguito il servizio. Per eseguire l'agent utilizzando un account utente di dominio Windows specificare il valore nel formato `DomainName\UserName`. Per eseguire il servizio utilizzando un account dal dominio integrato locale specificare il valore nel formato `UserName`.

L'account utente Windows che si specifica utilizzando il parametro **-su** deve avere il diritto **Log on as a service**. Per informazioni su come concedere questo diritto, vedi [Guida per l'esecuzione di un agent o di un logger MFT come servizio Windows](#).

Obbligatorio quando **-s** è specificato.

### Windows **-sp (password)**

Facoltativo (soloWindows).

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**. Se non si specificano questi parametri quando si specifica il parametro **-s**, viene prodotto un messaggio di avvertenza. Questo messaggio avvisa che è necessario impostare la password utilizzando lo strumento Servizi Windows prima che il servizio venga avviato correttamente.

### Windows **-sj (opzioni)**

Facoltativo (soloWindows). Quando l'agent viene avviato come servizio Windows, definisce un elenco di opzioni nel formato `-D` o `-X` che vengono trasmesse alla JVM. Le opzioni sono separate utilizzando un carattere cancelletto (`#`) o punto e virgola (`;`). Se è necessario inserire i caratteri `#` o punto e virgola (`;`), inserirli tra virgolette singole.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

### Windows **-sl (opzioni)**

Facoltativo (soloWindows). Imposta il livello di registrazione servizio Windows. Le opzioni valide sono: `error`, `info`, `warn`, `debug`. Il valore predefinito è `info`. Questa opzione può essere utile se stai riscontrando dei problemi con il servizio Windows. L'impostazione su `debug` fornisce informazioni più dettagliate nel file di log del servizio.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

### Windows **-n**

Facoltativo (soloWindows). Indica che l'agent deve essere eseguito come processo normale. Ciò si esclude reciprocamente con l'opzione **-s**. Se non viene specificato né uno dei parametri **-s** né il parametro **-n**, l'agent viene configurato come un normale processo Windows.

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie delle opzioni di configurazione utilizzate per creare un agente. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando **fteCreateAgent** utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Specificare il parametro facoltativo **-p** solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

**-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

**-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

**-credentialsFile (filePath)**

Facoltativo. Il percorso file completo di un file di credenziali nuovo o esistente, a cui vengono aggiunti i dettagli di autenticazione IBM MQ.

Questo comando supporta l'aggiunta di una serie di dettagli di autenticazione IBM MQ a un file di credenziali Managed File Transfer denominato. Utilizzare questo comando quando è stata abilitata l'autenticazione della connessione IBM MQ. Se si aggiornano i dettagli esistenti, è necessario utilizzare il parametro force **-f**.

**-credentialPath (percorso\_credenziali).**

Questo comando definisce l'ubicazione in cui migrare le informazioni sulle credenziali. Questo parametro può essere un percorso di directory per un file di credenziali esistente o un percorso di directory per un nuovo file di credenziali.  Su piattaforme z/OS il file delle credenziali può essere un PDSE (partitioned data set extended) preesistente. Il PDSE può includere membri esistenti o un nuovo membro per il file di credenziale. I membri esistenti del PDSE devono essere aggiornati per includere il file di credenziale. Il formato del PDSE deve essere variabile bloccata.

**-f**

Facoltativo. Forza il comando a sovrascrivere i parametri esistenti non corrispondenti. La specifica di questo parametro non forza la sostituzione di un agent del servizio Windows.

**-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

 **-x**

Facoltativo. Crea una configurazione agent da eseguire in modalità alta disponibilità.

Specificando questo parametro si aggiunge una nuova opzione `highlyAvailable` al file `agent.properties`.

## Esempio

In questo esempio, AGENT3 viene creato con un gestore code dell'agent QM\_NEPTUNE e utilizza il gestore code di coordinamento predefinito:

```
fteCreateAgent -agentName AGENT3 -agentQMGr QM_NEPTUNE  
-agentQMGrHost myhost.ibm.com -agentQMGrPort 1415 -agentQMGrChannel CHANNEL1
```

 In questo esempio, AGHA viene creato in modalità alta disponibilità con un gestore code dell'agent QMHA.

```
fteCreateAgent -agentName AGHA -agentQMGr QMHA -x
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## fteCreateBridgeAgent (creazione e configurazione di un agent bridge di protocollo MFT )

Il comando **fteCreateBridgeAgent** crea un agent bridge di protocollo Managed File Transfer e la configurazione associata. Creare un agent bridge di protocollo per ogni server di file a cui si desidera inviare e da cui si desidera ricevere i file.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ , si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS , l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

### Finalità

Utilizzare il comando **fteCreateBridgeAgent** per creare un agent bridge di protocollo. Per una panoramica su come utilizzare il bridge di protocollo, consultare [Il bridge di protocollo](#). Questo comando **fteCreateBridgeAgent** fornisce i comandi MQSC che è necessario eseguire sul gestore code agent per creare le seguenti code agent:

- SYSTEM.FTE.AUTHADM1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHMON1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.COMMAND.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.DATA.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.EVENT.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.REPLY.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.STATE.*nome\_agent*
-  SYSTEM.FTE.HA.*nome\_agent*

Queste code sono code di sistema interne da cui non è necessario modificare, eliminare o leggere i messaggi a meno che non si stia eliminando l'agent. Anche i comandi MQSC da eseguire vengono forniti in un file nella seguente ubicazione:

`MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr_name\agents\agent_name\agent_name_create.mqsc`

Se in un secondo momento si desidera eliminare l'agent, questo comando fornisce anche i comandi MQSC che è necessario eseguire per cancellare, quindi eliminare le code utilizzate dall'agent. I comandi MQSC si trovano in un file nella seguente ubicazione:

`MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr_name\agents\agent_name\agent_name_delete.mqsc`

Il comando **fteCreateBridgeAgent** crea un file XML `ProtocolBridgeProperties.xml` nella seguente directory:  
`MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr_name\agents\agent_name`.

Gli utenti sono responsabili della creazione manuale del file `ProtocolBridgeCredentials.xml`, che non è più creato dal comando **fteCreateBridgeAgent**.

Il file `ProtocolBridgeCredentials.xml` consente di definire i nomi utente e le credenziali che l'agent bridge di protocollo utilizza per autorizzare se stesso con il server di protocollo e il file `ProtocolBridgeProperties.xml` consente di definire più server di file di protocollo in modo da poter eseguire il trasferimento a più endpoint.

È presente un esempio `ProtocolBridgeCredentials.xml` nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/credentials/`. Per ulteriori informazioni, consultare [“Formato file credenziali bridge di protocollo” a pagina 2687](#) e [“Formato file delle proprietà bridge di protocollo” a pagina 2691](#).

Se si esegue il comando **fteCreateBridgeAgent** e si specifica un server di file del protocollo predefinito (parametro `-bt`), questo server predefinito è contenuto nel file `ProtocolBridgeProperties.xml` e il relativo nome host viene utilizzato per il nome server. Con il parametro `-b`, è necessario specificare i seguenti parametri:

- `-bh`
- `-btz`
- `-bm`
- `-bsl`
- `-bfe`
- `-bts`

Se non si specifica un server predefinito, non ci sono voci nel file `ProtocolBridgeProperties.xml`; è necessario aggiungere almeno un server manualmente prima che possano essere eseguiti i trasferimenti.

Managed File Transfer fornisce proprietà agent avanzate che consentono di configurare gli agent bridge di protocollo. Le proprietà relative al bridge di protocollo iniziano con `protocol`. Queste proprietà sono descritte in [Proprietà avanzate dell'agent: bridge di protocollo](#) e [Proprietà avanzate dell'agent: registrazione dell'agent bridge di protocollo](#). Se si riscontra un comportamento imprevisto nel bridge di protocollo, esaminare queste proprietà `protocol` e assicurarsi di aver impostato queste proprietà correttamente per il sistema.

Se viene visualizzato il seguente output dal comando **fteCreateBridgeAgent**:

```
BFGMQ1007I: The coordination queue manager cannot be contacted or has refused a connection attempt.  
The WebSphere MQ reason code was 2058. The agent's presence will not be published.
```

indica che il gestore code di coordinamento non può essere contattato e fornisce il codice motivo IBM MQ per il motivo. Questo messaggio informativo può indicare che il gestore code di coordinamento non è attualmente disponibile o che la configurazione è stata definita in modo non corretto.

### Importante:

Su piattaforme UNIX e comandi Linux Managed File Transfer, utilizzare i file socket per comunicare con il processo agent in esecuzione sulla stessa macchina host.

Questi file socket vengono creati nella directory di log dell'agent e vengono eliminati quando un agent si arresta. Nell'installazione di IBM MQ Managed File Transfer, questo file socket viene creato con un percorso file: `<MQ_DATA_PATH>/mqft/logs/<COORDINATION_QM_NAME>/agents/<AGENT_NAME>/logs/<AGENT_NAME>@<AGENT_QM_NAME>` dove `MQ_DATA_PATH` è `/var/mqm` per impostazione predefinita.

Per un agent ridistribuibile, questo file socket viene creato nella directory: `<RE_DISTRIBUTABLE_DIRECTORY>/mqft/logs/<COORDINATION_QM_NAME>/agents/<AGENT_NAME>/logs/<AGENT_NAME>@<AGENT_QM_NAME>`.

Ad esempio, se il nome dell'agent è SRCAGENT, il nome del gestore code dell'agent è SRCAGENTQM, il nome del gestore code di coordinazione è COORDQMe l'agent ridistribuibile è in esecuzione dalla directory /home/myuser/mqmf-redis, il percorso completo di questo file socket è: /home/myuser/mqmf-redis/mqmf/logs/COORDQM/agents/SRCAGENT/logs/SRCAGENT@SRCAGENTQM che è una lunghezza totale del percorso file di 85 caratteri.

La lunghezza massima del percorso consentita da questi sistemi operativi per un file socket è 107 caratteri. Pertanto, quando si crea un agente, assicurarsi che il percorso del file socket non superi i 107 caratteri. Ciò è particolarmente importante con un agent ridistribuibile in cui la directory di log dell'agent può essere ubicata in una directory arbitraria. Consultare il comando **fteCreateEnvironment** per dettagli sull'impostazione della directory di configurazione.

Se si avvia un agent o se vengono eseguiti altri comandi che si collegano all'agent e la lunghezza del percorso supera i 107 caratteri, si riceve il seguente messaggio:

```
BFGNV0159E: Tentativo di collegamento al file socket con FFDC non riuscito
```

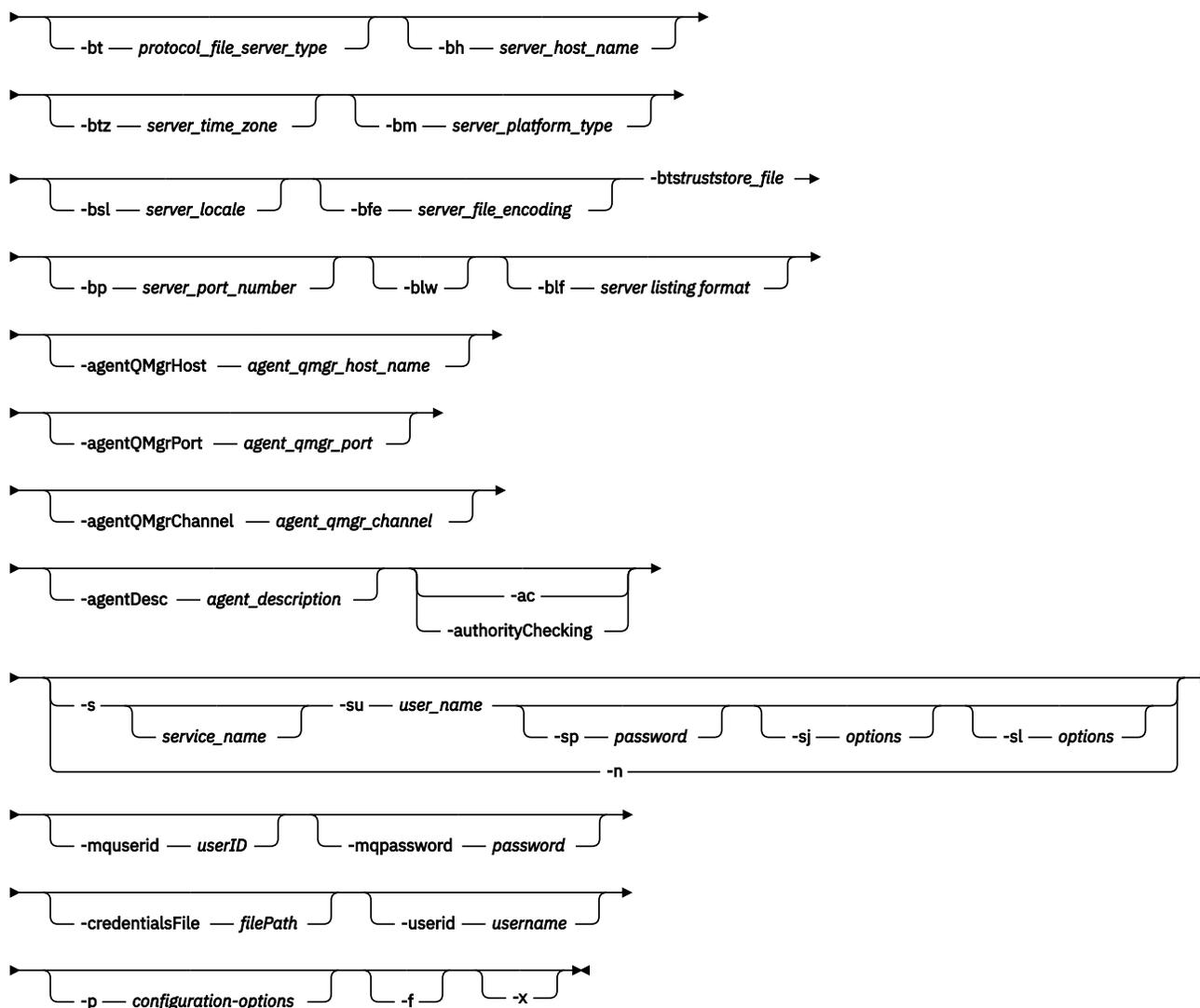
## Caratteri speciali

Fare attenzione quando si utilizzano valori di parametro che contengono caratteri speciali in modo da evitare che la shell dei comandi interpreti i caratteri in modo indesiderato. Ad esempio, i percorsi file completi e i nomi che contengono tali caratteri come spazio, virgolette (singole o doppie), barra o barra retroversa, potrebbero essere interpretati dalla shell dei comandi invece che essere passati direttamente al comando stesso. Per evitare che i caratteri vengano interpretati dalla shell dei comandi, racchiudere l'intero parametro tra virgolette doppie/singole o escludere i caratteri speciali utilizzando la sequenza di escape della shell dei comandi.

## Syntax

### fteCreateBridgeAgent

► fteCreateBridgeAgent — -agentName *agent\_name* -agentQMGr *agent\_qmgr\_name* →



### Parametri

#### **-agentName (nome\_agent)**

Obbligatorio. Il nome dell'agente che si desidera creare. Il nome agent deve essere univoco nel relativo dominio di gestione.

Per ulteriori informazioni sulla denominazione degli agent, consultare [Convenzioni di denominazione degli oggetti](#).

#### **-agentQMGr (nome\_qmgr\_agent)**

Obbligatorio. Il nome del gestore code agent.

#### **-bt (tipo\_server\_file\_protocollo)**

Facoltativo. Specifica che si desidera definire un server di file del protocollo predefinito. Specifica una delle seguenti opzioni:

##### **FTP**

Server FTP standard

## **SFTP**

Server FTP SSH

## **FTPS**

Server FTP protetto tramite SSL o TLS

Se non si specifica questo parametro, non viene definito alcun server di protocolli predefinito.

### **-bh (nome\_host\_server)**

Richiesto solo se si specifica anche un server di file di protocollo predefinito utilizzando il parametro **-bt**. Il nome host IP o l'indirizzo IP del server di file del protocollo.

### **-btz (fuso\_orario\_server)**

Richiesto solo se si specifica anche il parametro **-bt** (solo server FTP e FTPS). Il fuso orario del server file del protocollo. Specificare il fuso orario nel seguente formato: Area / Ubicazione. Ad esempio: Europa / Londra.

È possibile utilizzare il parametro **-htz** per elencare i valori possibili per **-btz**. Ad esempio:  
fteCreateBridgeAgent -htz

### **-bm (Piattaforma server)**

Richiesto solo se si specifica anche un server di file di protocollo predefinito utilizzando il parametro **-bt**. Il tipo di piattaforma del server di file del protocollo. Specifica una delle seguenti opzioni:

#### **UNIX**

Piattaforma generica UNIX e Linux

#### **WINDOWS**

Piattaforma Windows generica

#### **V 9.1.3 OS400**

IBM ipiattaforma

**Nota:** È necessario impostare sia il parametro **bm** su *OS400* che il parametro **blf** su *OS400IFS* se l'agent bridge deve comunicare con un server FTP su cui è in esecuzione IBM i.

### **-bsl (locale\_server)**

Richiesto solo se si specifica anche il parametro **-bt** (solo server FTP e FTPS). La locale del server di file del protocollo. Specificare la locale nel seguente formato: *xx\_XX*. Ad esempio: en\_GB.

- *xx* è il codice lingua ISO. Per un elenco di valori validi, vedere [Codici per la rappresentazione dei nomi delle lingue](#)
- *XX* è il codice paese ISO. Per un elenco di valori validi, vedi [Nomi paese ed elementi codice](#)

### **-bfe (codifica\_file\_server)**

Richiesto solo se si specifica anche un server di file di protocollo predefinito utilizzando il parametro **-bt**. Il formato di codifica dei caratteri dei file memorizzati sul server di file del protocollo. Ad esempio: UTF-8.

È possibile utilizzare il parametro **-hcs** per elencare i valori possibili per **-bfe**. Ad esempio:  
fteCreateBridgeAgent -hcs

### **-bts (file\_truststore)**

Obbligatorio quando si specifica il parametro **-bt** (solo server FTPS). Specifica il percorso di un truststore utilizzato per convalidare il certificato presentato dal server FTPS.

È possibile specificare il parametro **-bts** solo se è stata specificata anche l'opzione FTPS sul parametro **-bt**.

### **-bp (porta\_server)**

Facoltativo. La porta IP a cui è connesso il server di file del protocollo. Specificare questo parametro solo se il server di file del protocollo non utilizza la porta predefinita per tale protocollo. Se non si

specifica questo parametro, Managed File Transfer utilizza la porta predefinita per il tipo di protocollo del server di file.

#### **-blw**

Facoltativo. Definisce il server del file di protocollo con capacità di scrittura limitate. Per impostazione predefinita, un agent bridge di protocollo prevede che il server di file del protocollo consenta l'eliminazione dei file, la ridenominazione dei file e l'apertura dei file per la scrittura di accodamento. Specificare questo parametro per indicare che il server di file del protocollo non consente queste azioni file. Invece, il server di file consente la lettura e la scrittura solo nel file. Se si specifica questo parametro, i trasferimenti potrebbero non essere recuperabili se vengono interrotti e potrebbero causare un errore per il file attualmente trasferito.

#### **-blf (formato elenco server)**

Facoltativo e solo per i server FTP e FTPS. Definisce il formato di elenco del server delle informazioni sul file elencate restituite dal server del file del protocollo predefinito. Le opzioni sono le seguenti:

##### **UNIX**

Piattaforma generica UNIX e Linux

##### **WINDOWS**

Piattaforma Windows generica

##### **V 9.1.3 OS400IFS**

File system root su piattaforma IBM i

##### **Note:**

1. È necessario impostare sia il parametro **bm** su *OS400* che il parametro **blf** su *OS400IFS* se l'agent bridge deve comunicare con un server FTP su cui è in esecuzione IBM i.
2. È possibile utilizzare Managed File Transfer per inviare e ricevere file solo sul filesystem root (/). Gli altri file system non funzionano.

Per identificare il formato da selezionare, utilizzare un programma client FTP ed eseguire un elenco di una directory e selezionare il formato più adatto. Ad esempio,

**UNIX** UNIX visualizza il seguente tipo di elenco:

```
-rwxr-xr-x 2 userid groupId 4096 2009-07-23 09:36 filename
```

**Windows** Windows visualizza il seguente tipo di elenco:

```
437,909 filename
```

**IBM i** IBM i visualizza il seguente tipo di elenco:

```
OS400IFS -rwxrwsrwx 3 USERID 0 8192 Mar 7 08:33 filename
```

Il valore predefinito è UNIX, che è il formato utilizzato dalla maggior parte dei server.

#### **-agentQMgrHost (agent\_qmgr\_host)**

Facoltativo. Il nome host o l'indirizzo IP del gestore code dell'agent.

#### **-agentQMgrPorta (agent\_qmgr\_port)**

Facoltativo. Il numero di porta utilizzato per le connessioni client al gestore code dell'agente.

#### **CanaleagentQMgr(agent\_qmgr\_channel)**

Facoltativo. Il nome del canale utilizzato per connettersi al gestore code dell'agent.

### **-agentDesc (descrizione\_agent)**

Facoltativo. Una descrizione dell'agent, visualizzata in IBM MQ Explorer.

### **-ac o -authorityChecking**

Facoltativo. Questo parametro abilita il controllo dell'autorizzazione. Se si specifica questo parametro, l'agent controlla che gli utenti che stanno inoltrando le richieste siano autorizzati ad eseguire l'azione richiesta. Per ulteriori informazioni, consultare [Limitazione delle autorizzazioni utente sulle MFT azioni dell'agent](#).

### **Windows -s (nome\_servizio)**

Facoltativo (soloWindows). Indica che l'agent deve essere eseguito come servizio Windows. Se non si specifica *nome\_servizio*, il servizio viene denominato `mqmFtAgentAGENTQMGR`, dove *AGENT* è il nome dell'agent e *QMGR* è il nome del gestore code dell'agent.

Il nome di visualizzazione per il servizio, visualizzato nella finestra Windows Servizi nella colonna **Nome**, è sempre **Managed File Transfer Agent AGENT@QMGR**.

### **Windows -su (nome\_utente)**

Facoltativo (soloWindows). Quando l'agent deve essere eseguito come servizio Windows, questo parametro specifica il nome dell'account con cui viene eseguito il servizio. Per eseguire l'agent utilizzando un account utente di dominio Windows specificare il valore nel formato `DomainName\UserName`. Per eseguire il servizio utilizzando un account dal dominio integrato locale specificare il valore nel formato `UserName`.

L'account utente Windows che si specifica utilizzando il parametro **-su** deve avere il diritto **Log on as a service**. Per informazioni su come concedere questo diritto, vedi [Guida per l'esecuzione di un agent o di un logger MFT come servizio Windows](#).

Obbligatorio quando **-s** è specificato.

### **Windows -sp (password)**

Facoltativo (soloWindows). Password per l'account utente impostata dal parametro **-su**.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**. Se non si specificano questi parametri quando si specifica il parametro **-s**, viene prodotto un messaggio di avvertenza. Questo messaggio avvisa che è necessario impostare la password utilizzando lo strumento Servizi Windows prima che il servizio venga avviato correttamente.

### **Windows -sj (opzioni)**

Facoltativo (soloWindows). Quando l'agent viene avviato come servizio Windows, definisce un elenco di opzioni nel formato `-D o -X` che vengono trasmesse alla JVM. Le opzioni sono separate utilizzando un carattere cancelletto (`#`) o punto e virgola (`;`). Se è necessario inserire i caratteri `#` o punto e virgola (`;`), inserirli tra virgolette singole.

Questo parametro è valido solo quando **-s** è specificato.

### **Windows -sl (opzioni)**

Facoltativo (soloWindows). Imposta il livello di registrazione servizio Windows. Le opzioni valide sono: `error`, `info`, `warn`, `debug`. Il valore predefinito è `info`. Questa opzione può essere utile se stai riscontrando dei problemi con il servizio Windows. L'impostazione su `debug` fornisce informazioni più dettagliate nel file di log del servizio.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

### **Windows -n**

Facoltativo (soloWindows). Indica che l'agent deve essere eseguito come processo normale. Ciò si esclude reciprocamente con l'opzione **-s**. Se non viene specificato né uno dei parametri **-s** né il parametro **-n**, l'agent viene configurato come un normale processo Windows.

### **-p (opzioni - configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie delle opzioni di configurazione utilizzate per creare un agente. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando **fteCreateBridgeAgent** utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Specificare il parametro facoltativo **-p** solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica **-p**, vengono utilizzate le opzioni di configurazione definite nel file `installation.properties`. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

### **-f**

Facoltativo. Forza il comando alla sovrascrittura della configurazione esistente.

### **-htz**

Facoltativo. Visualizza un elenco di fusi orari supportati che è possibile utilizzare come input per il parametro **-btz**.

### **-hcs**

Facoltativo. Visualizza un elenco di serie di caratteri supportati che è possibile utilizzare come input per il parametro **-bfe**.

Eseguire il comando **fteCreateBridgeAgent -hcs** per elencare le codepage note per la JVM. Queste informazioni non sono disponibili da un'origine esterna perché le codepage note variano tra le JVM.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **-credentialsFile (filePath)**

Facoltativo. Il percorso file completo di un file di credenziali nuovo o esistente, a cui vengono aggiunti i dettagli di autenticazione IBM MQ.

Questo comando supporta l'aggiunta di una serie di dettagli di autenticazione IBM MQ a un file di credenziali Managed File Transfer denominato. Utilizzare questo comando quando è stata abilitata l'autenticazione della connessione IBM MQ. Se si aggiornano i dettagli esistenti, è necessario utilizzare il parametro forza **-f**.

### **-userid (nomeutente)**

Facoltativo. L'ID utente utilizzato per associare i dettagli della credenziale. Se non si specifica un ID utente, i dettagli della credenziale verranno applicati a tutti gli utenti. È necessario anche specificare il parametro **-credentialsFile**.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **V9.1.4 -x**

Facoltativo. Crea una configurazione agent da eseguire in modalità alta disponibilità.

Specificando questo parametro si aggiunge una nuova opzione `highlyAvailable` al file `agent.properties`.

## **Parametri obsoleti**

I seguenti parametri sono stati dichiarati obsoleti e non sono supportati su IBM WebSphere MQ 7.5 o su IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.2 o versioni successive.

### **-brd (ritardo riconnessione\_)**

Obsoleto. Facoltativo. Specifica in secondi il periodo di ritardo tra i tentativi di ristabilire una connessione persa con il server di file del protocollo. Il valore predefinito è 10 secondi.

### **-brr (ritentazioni\_riconnessi)**

Obsoleto. Facoltativo. Specifica il numero massimo di tentativi da ripetere quando si tenta di ristabilire una connessione persa con il server del file di protocollo predefinito. Quando viene raggiunto questo numero massimo, il trasferimento file corrente viene classificato come non riuscito. Il valore predefinito è 2.

## **Esempi**

In questo esempio, un nuovo agent bridge di protocollo ACCOUNTS1 viene creato con un gestore code agent QM\_ACCOUNTS e utilizza il gestore code di coordinamento predefinito. ACCOUNTS1 si connette al server FTP accountshost.ibm.com. Questo server FTP viene eseguito su Windows utilizzando un fuso orario di Europa / Berlino, una locale di de\_DE e una codifica file UTF-8. Il numero di tentativi di riconnessione è 4:

```
fteCreateBridgeAgent -agentName ACCOUNTS1 -agentQMgr QM_ACCOUNTS -bt FTP
-bh accountshost.ibm.com -bm WINDOWS -btz Europe/Berlin -bsl de_DE -bfe UTF8
-agentQMgrHost myhost.ibm.com -agentQMgrPort 1415 -agentQMgrChannel CHANNEL1
```

In questo esempio, un nuovo agent bridge di protocollo ACCOUNTS2 viene creato con un gestore code dell'agent QM\_ACCOUNTS e utilizza il gestore di coordinamento predefinito. ACCOUNTS2 viene creato senza un server di file del protocollo predefinito.

```
fteCreateBridgeAgent -agentName ACCOUNTS2 -agentQMgr QM_ACCOUNTS
```

**Nota:** Quanto sopra non si applica a Managed File Transfer Agent ridistribuibile.

**V 9.1.3** Lo scenario è che Managed File Transfer Agent è in esecuzione su una casella Linux o Windows ma configurato per comunicare con un server FTP su cui è in esecuzione IBM i. Se si richiede che il file di destinazione si trovi nella codepage nativa di IB, è necessario utilizzare il parametro codepage **-dce** durante l'inoltro della richiesta di trasferimento. Ad esempio:

```
fteCreateTransfer -rt -1 -sa SRC -sm MFTQM -da OS400FTP -dm MFTQM -dce 37 -sce 1252
-t text -de overwrite -df "<your-domain>:/home/mft/text/uploadwcp.log"
"C:\temp\os400\Text\uploadwcp.log"
```

e, se si richiede il file di ricezione nella codepage nativa da IBM i:

```
fteCreateTransfer -rt -1 -da SRC -dm MFTQM -sa OS400FTP -sm MFTQM -sce 37 -dce 1252
-t text -de overwrite -df "C:\temp\os400\Text\downloadwcp.log"
"<your-domain>:/home/mft/text/uploadwcp.log"
```

## **Personalizzazione aggiuntiva**

Se è stato utilizzato il parametro **-bt** (e i parametri aggiuntivi richiesti), nel file ProtocolBridgeProperties.xml sarà presente un nome server predefinito.

Se si desidera aggiungere ulteriori server ftp o modificare l'ubicazione del file delle credenziali, consultare [Definizione delle proprietà per i server di file di protocollo utilizzando il file ProtocolBridgeProperties.xml](#).

## **Codici di ritorno**

**0**

Comando completato correttamente.

## 1

Comando terminato con esito negativo.

Utilizzare il comando **fteStartAgent** per avviare l'agent bridge di protocollo. Per ulteriori informazioni, consultare [“fteStartAgent: avvia un agent MFT”](#) a pagina 2468. **z/OS** Vedere anche [Avvio di un agent MFT su z/OS](#).

### Riferimenti correlati

Il bridge di protocollo

[“Formato file credenziali bridge di protocollo”](#) a pagina 2687

Il file di `ProtocolBridgeCredentials.xml` nella directory di configurazione Managed File Transfer Agent definisce i nomi utente e le informazioni sulle credenziali che l'agent bridge di protocollo utilizza per autorizzarsi con il server di protocollo.

[“Formato file delle proprietà bridge di protocollo”](#) a pagina 2691

Il file `ProtocolBridgeProperties.xml` nella directory di configurazione agent definisce le proprietà per i server di file del protocollo.

## **V 9.1.0** Ambiente **fteCreate**: impostare l'ambiente per Redistributable Managed File Transfer Agent

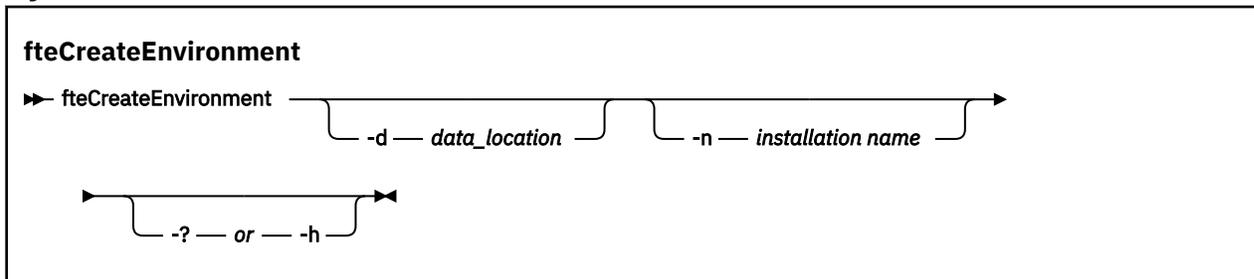
Il comando **fteCreateEnvironment** imposta l'ambiente per la configurazione e il trasferimento dei file per Redistributable Managed File Transfer Agent.

### Finalità

Utilizzare il comando **fteCreateEnvironment** per impostare l'ambiente per l'utilizzo di Redistributable Managed File Transfer Agent. È possibile eseguire questo comando con il parametro `-d` per specificare l'ubicazione per i file di dati dell'agente MFT. Se non si specifica il parametro `-d`, il comando crea i file di dati nell'ubicazione di download Redistributable Managed File Transfer Agent e imposta il percorso dati.

**V 9.1.2** IBM MQ 9.1.2 introduce un ulteriore parametro, `-n`, che consente di specificare un nome di installazione IBM MQ. Il valore specificato per questa opzione viene utilizzato per il resto dei comandi MFT eseguiti dalla stessa sessione della console.

### Syntax



### Parametri

#### **-d (percorso dati)**

Facoltativo. Questo parametro viene utilizzato per specificare l'ubicazione dei file di dati al momento dell'impostazione dell'ambiente.

Se non si specifica questo parametro, la directory di dati (se non esiste già) viene creata nella posizione in cui viene estratto Redistributable Managed File Transfer Agent e la variabile di ambiente (`BFG_DATA`) viene impostata per questa posizione.

#### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## V 9.1.2 -n nome installazione

Facoltativo. Questo parametro viene utilizzato per specificare il nome di una installazione di IBM MQ o un nome univoco.

Esempi di situazioni in cui si potrebbe voler utilizzare questo parametro sono:

- Se si desidera testare rapidamente una nuova funzione o funzione utilizzando il pacchetto ridistribuibile con la configurazione esistente in cui gli agent sono stati configurati per connettersi al gestore code solo in modalità client. Tenere presente che questo parametro non si applica ad alcun agent configurato per la connessione a un gestore code in modalità bind.
- Se si sta eseguendo la migrazione da un'installazione standard di Managed File Transfer a un package Redistributable Managed File Transfer Agent e si desidera utilizzare la stessa configurazione di quella creata dall'installazione standard. Questo è il caso in cui Managed File Transfer standard è stato installato ma si sta connettendo a un gestore code dell'agent in esecuzione su un'altra macchina.

La variabile del nome di installazione predefinita è **BFG\_INSTALLATION\_NAME**.

### Esempi

In questo esempio, in Windows, il parametro -d specifica l'ubicazione in cui vengono create le cartelle di dati:

```
fteCreateEnvironment -d C:\mftRedistributable\mftData
```

Su Linux, come prerequisito, il comando deve essere eseguito su una shell bash. In una shell bash, il comando può essere eseguito in vari modi e il file di comandi deve essere originato:

```
source Path_of_MFTZipBin/fteCreateEnvironment
```

Un metodo alternativo è:

```
. Path_of_MFTZipBin/fteCreateEnvironment
```

oppure, se l'esecuzione avviene dalla directory in cui è presente il file di comandi:

```
./fteCreateEnvironment
```



**Attenzione:** Notare lo spazio che segue il primo carattere punto (.)

V 9.1.2 Questo esempio crea un ambiente in cui è possibile specificare sia il percorso dati di configurazione MFT che le variabili di ambiente del nome installazione:

```
fteCreateEnvironment -d C:/ProgramData/IBM/mq/mqft -n MFTPROD
```

L'output di questo comando è:

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED  
BFG_DATA is C:\ProgramData\IBM\MQ  
BFG_INSTALLATION_NAME is MFTPROD
```

Sia le variabili di ambiente **BFG\_INSTALLATION\_NAME** che **BFG\_DATA** vengono aggiornate con nuovi valori.

V 9.1.2 Questo esempio crea una nuova variabile di ambiente solo per il nome di installazione. Il percorso dati rimane invariato in C:\ProgramData\IBM\MQ.

```
fteCreateEnvironment -n MFTPROD
```

L'output del comando è:

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
BFG_DATA is C:\ProgramData\IBM\MQ
BFG_INSTALLATION_NAME is MFTPROD
```

La variabile di ambiente **BFG\_INSTALLATION\_NAME** viene aggiornata al nuovo valore *MFTPROD*.

**V 9.1.2** Questo esempio crea una nuova variabile di ambiente solo per il percorso dei dati di configurazione MFT . Il nome installazione rimane invariato in *MFTPROD*:

```
fteCreateEnvironment -d C:/ProgramData/IBM/MQ2
```

L'output del comando è:

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
BFG_DATA is C:\ProgramData\IBM\MQ2
BFG_INSTALLATION_NAME is MFTPROD
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## fteCreateCDAgent (crea un agent bridge Connect:Direct )

Il comando CDAgent fteCreatecrea una Managed File Transfer Agent e la configurazione associata da utilizzare con il bridge Connect:Direct .

**Importante:** **ULW** Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ , si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

**z/OS** Sui sistemi z/OS , l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

## Finalità

Utilizzare il comando **fteCreateCDAgent** per creare un agent bridge Connect:Direct . Questo tipo di agent è dedicato al trasferimento di file da e verso nodi Connect:Direct . Per ulteriori informazioni, consultare [Il bridge Connect:Direct](#). Per dettagli sulle versioni del sistema operativo supportate per il bridge Connect:Direct , consultare la pagina Web [Requisiti di sistema per IBM MQ](#).

Questo comando fornisce i comandi MQSC che è necessario eseguire sul gestore code dell'agente per creare le seguenti code dell'agente:

- SYSTEM.FTE.AUTHADM1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHMON1.*nome\_agent*

- SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.COMMAND.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.DATA.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.EVENT.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.REPLY.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.STATE.*nome\_agent*

Queste code sono code di sistema interne da cui non è necessario modificare, eliminare o leggere i messaggi a meno che non si stia eliminando l'agent. I comandi MQSC da eseguire vengono forniti anche in un file nella seguente ubicazione:

`MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr_name\agents\agent_name\agent_name_create.mqsc.`

Se in un secondo momento si desidera eliminare l'agent, questo comando fornisce anche i comandi MQSC che è necessario eseguire per cancellare ed eliminare le code che appartengono all'agent. I comandi MQSC si trovano in un file nella seguente ubicazione:

`MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr_name\agents\agent_name\agent_name_delete.mqsc.`

Managed File Transfer fornisce proprietà agent avanzate che consentono di configurare gli agent. Queste proprietà sono descritte in [Il file MFT agent.properties](#).

Il comando **fteCreateCDAgent** crea due file XML nella directory delle proprietà dell'agent. `ConnectDirectNodeProperties.xml`, che viene utilizzato per definire le informazioni sui nodi remoti in un trasferimento e `ConnectDirectProcessDefinitions.xml`, che viene utilizzato per specificare quali processi Connect:Direct definiti dall'utente vengono avviati dai trasferimenti.

Per definire i nomi utente e le password utilizzati dall'agent bridge Connect:Direct per connettersi ai nodi Connect:Direct, è necessario creare un file `ConnectDirectCredentials.xml` manualmente. I file XML di esempio si trovano in `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/credentials/`. Per ulteriori informazioni ed esempi, consultare ["Formato file credenziali Connect:Direct"](#) a pagina 2698.

### Importante:

Su piattaforme UNIX e comandi Linux Managed File Transfer, utilizzare i file socket per comunicare con il processo agent in esecuzione sulla stessa macchina host.

Questi file socket vengono creati nella directory di log dell'agent e vengono eliminati quando un agent si arresta. Nell'installazione di IBM MQ Managed File Transfer, questo file socket viene creato con un percorso file: `<MQ_DATA_PATH>/mqft/logs/<COORDINATION_QM_NAME>/agents/<AGENT_NAME>/logs/<AGENT_NAME>@<AGENT_QM_NAME>` dove `MQ_DATA_PATH` è `/var/mqm` per impostazione predefinita.

Per un agent ridistribuibile, questo file socket viene creato nella directory: `<RE_DISTRIBUTABLE_DIRECTORY>/mqft/logs/<COORDINATION_QM_NAME>/agents/<AGENT_NAME>/logs/<AGENT_NAME>@<AGENT_QM_NAME>`.

Ad esempio, se il nome dell'agent è SRCAGENT, il nome del gestore code dell'agent è SRCAGENTQM, il nome del gestore code di coordinazione è COORDQM l'agent ridistribuibile è in esecuzione dalla directory `/home/myuser/mqmft-redis`, il percorso completo di questo file socket è: `/home/myuser/mqmft-redis/mqft/logs/COORDQM/agents/SRCAGENT/logs/SRCAGENT@SRCAGENTQM`

che è una lunghezza totale del percorso file di 85 caratteri.

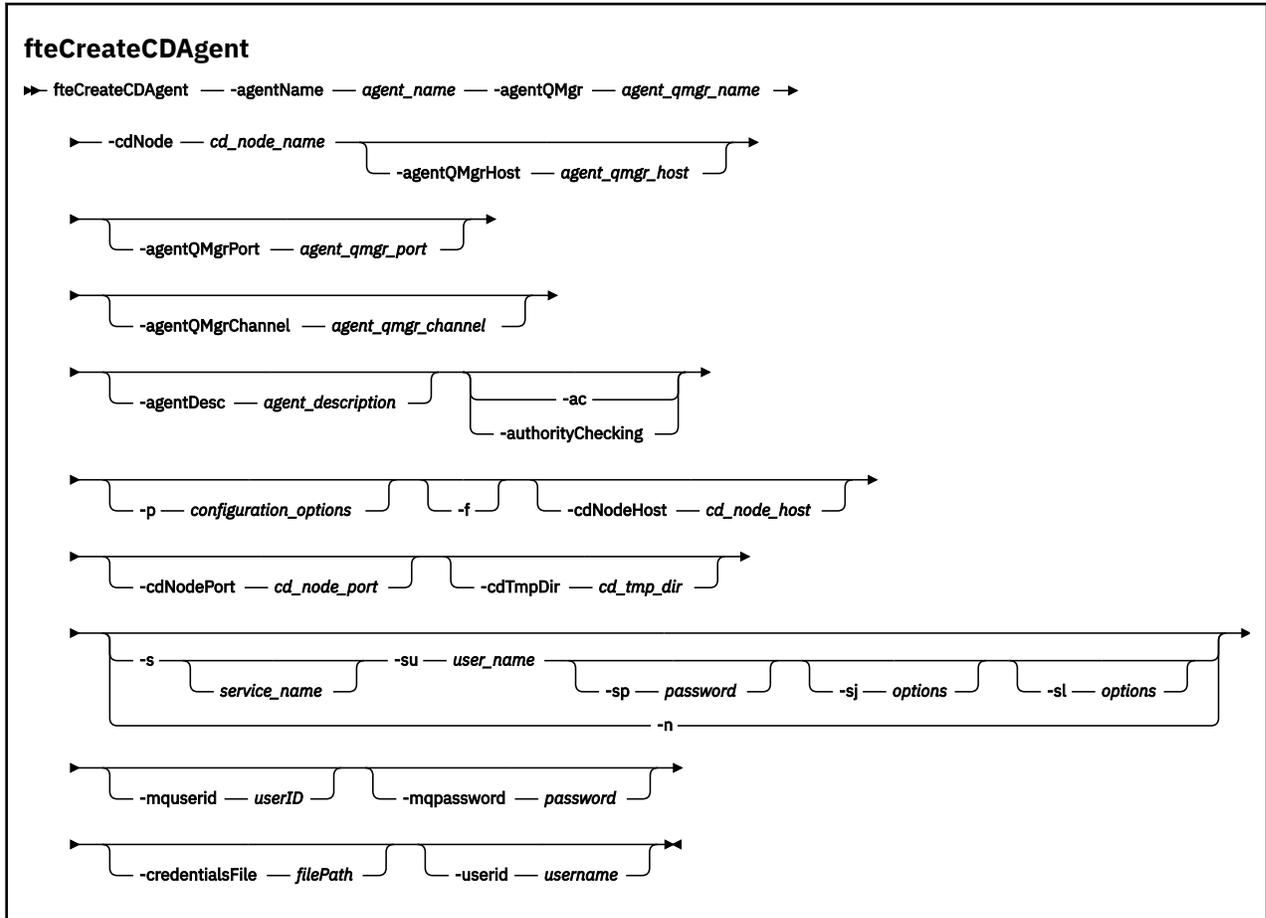
La lunghezza massima del percorso consentita da questi sistemi operativi per un file socket è 107 caratteri. Pertanto, quando si crea un agente, assicurarsi che il percorso del file socket non superi i 107 caratteri. Ciò è particolarmente importante con un agent ridistribuibile in cui la directory di log dell'agent può essere ubicata in una directory arbitraria. Consultare il comando **fteCreateEnvironment** per dettagli sull'impostazione della directory di configurazione.

Se si avvia un agent o se vengono eseguiti altri comandi che si collegano all'agent e la lunghezza del percorso supera i 107 caratteri, si riceve il seguente messaggio:

BFGNV0159E: Tentativo di collegamento al file socket con FFDC non riuscito

## Caratteri speciali

Fare attenzione quando si utilizzano valori di parametro che contengono caratteri speciali in modo da evitare che la shell dei comandi interpreti i caratteri in modo indesiderato. Ad esempio, i percorsi file completi e i nomi che contengono tali caratteri come spazio, virgolette (singole o doppie), barra o barra retroversa, potrebbero essere interpretati dalla shell dei comandi invece che essere passati direttamente al comando stesso. Per evitare che i caratteri vengano interpretati dalla shell dei comandi, racchiudere l'intero parametro tra virgolette doppie/singole o escludere i caratteri speciali utilizzando la sequenza di escape della shell dei comandi.



## Parametri

### -agentName (*nome\_agent*)

Obbligatorio. Il nome dell'agente che si desidera creare. Il nome agent deve essere univoco per il gestore code di coordinamento.

Per ulteriori informazioni sulla denominazione degli agent, consultare [Convenzioni di denominazione degli oggetti](#).

### -agentQMgr (*nome\_qmgr\_agent*)

Obbligatorio. Il nome del gestore code agent.

### -cdNode *nome\_nodo\_cd*

Obbligatorio. Il nome del nodo Connect:Direct da utilizzare per trasferire i messaggi da questo agente ai nodi Connect:Direct di destinazione. Il valore di questo parametro viene utilizzato per la registrazione e non per specificare all'agente bridge Connect:Direct a quale nodo connettersi. I

valori di **-cdNodeHost** e **-cdNodePort** specificano il nodo Connect:Direct che fa parte del bridge Connect:Direct .

**-agentQMgrHost (*agent\_qmgr\_host*)**

Facoltativo. Il nome host o l'indirizzo IP del gestore code dell'agent.

**-agentQMgrPorta (*agent\_qmgr\_port*)**

Facoltativo. Il numero di porta utilizzato per le connessioni client al gestore code dell'agente.

**CanaleagentQMgr(*agent\_qmgr\_channel*)**

Facoltativo. Il nome del canale utilizzato per connettersi al gestore code dell'agent.

**-agentDesc (*descrizione\_agent*)**

Facoltativo. Una descrizione dell'agente, visualizzata in IBM MQ Explorer.

**-ac o -authorityChecking**

Facoltativo. Questo parametro abilita il controllo dell'autorizzazione. Se si specifica questo parametro, l'agent controlla che gli utenti che stanno inoltrando le richieste siano autorizzati ad eseguire l'azione richiesta. Per ulteriori informazioni, consultare [Limitazione delle autorizzazioni utente sulle MFT azioni dell'agent](#).

**-p (*opzioni\_configurazione*)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie delle opzioni di configurazione utilizzate per creare un agente. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando **fteCreateCDAgent** utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Specificare il parametro facoltativo **-p** solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

**-f**

Facoltativo. Forza il comando a sovrascrivere i parametri esistenti non corrispondenti. La specifica di questo parametro non forza la sostituzione di un agent del servizio Windows .

**-cdNodeHost *nome\_host\_nodo\_cd***

Facoltativo. Il nome host o l'indirizzo IP del sistema in cui si trova il nodo Connect:Direct , specificato dal parametro **-cdNode** . Se non si specifica il parametro **-cdNodeHost** , viene utilizzato un valore predefinito del nome host o dell'indirizzo IP del sistema locale.

Nella maggior parte dei casi, il nodo Connect:Direct si trova sullo stesso sistema dell'agent bridge Connect:Direct . In questi casi, il valore predefinito di questa proprietà, che è l'indirizzo IP del sistema locale, è corretto. Se il sistema dispone di più indirizzi IP o il nodo Connect:Direct si trova su un sistema differente rispetto all'agent bridge Connect:Direct e i relativi sistemi condividono un file system, utilizzare questa proprietà per specificare il nome host corretto per il nodo Connect:Direct .

**-cdNodePorta *nome\_porta\_nodo\_cd***

Facoltativo. Il numero di porta del nodo Connect:Direct utilizzato dalle applicazioni client per comunicare con il nodo specificato dal parametro **-cdNode** . Nella documentazione del prodotto Connect:Direct , questa porta è indicata come porta API. Se non si specifica il parametro **-cdNodePort** , viene utilizzato un numero di porta predefinito di 1363.

**-cdTmpDir *directory\_tmp\_cd***

Facoltativo. La directory che questo agent deve utilizzare per memorizzare temporaneamente i file prima che vengano trasferiti al nodo Connect:Direct di destinazione. Questo parametro specifica il percorso completo della directory in cui i file vengono memorizzati temporaneamente. Ad esempio, se **cdTmpDir** è impostato su /tmp , i file vengono collocati temporaneamente nella directory /tmp . Se non si specifica il parametro **-cdTmpDir** , i file vengono memorizzati temporaneamente

in una directory denominata `cdbridge-agent_name`. Questa directory predefinita viene creata nell'ubicazione definita dal valore della proprietà `java.io.tmpdir`.

L'agent bridge Connect:Direct e il nodo bridge Connect:Direct devono essere in grado di accedere alla directory specificata da questo parametro utilizzando lo stesso nome percorso. Considerare questa limitazione quando si pianifica di installare il bridge Connect:Direct. Se possibile, creare l'agent sul sistema in cui è ubicato il nodo Connect:Direct che fa parte del bridge Connect:Direct. Se l'agent e il nodo si trovano su sistemi separati, la directory deve essere su un file system condiviso ed essere accessibile da entrambi i sistemi che utilizzano lo stesso nome percorso. Per ulteriori informazioni sulle configurazioni supportate, consultare [Il bridge Connect:Direct](#).

**Nota:** Se si esegue il comando **fteCleanAgent**, tutti i file in questa directory vengono eliminati.

#### **Windows -s (nome\_servizio)**

Facoltativo (soloWindows). Indica che l'agent deve essere eseguito come servizio Windows, il comando deve essere eseguito da un ID utente amministratore Windows. Se non si specifica `nome_servizio`, il servizio viene denominato `mqmftAgentAGENTQMGR`, dove `AGENT` è il nome dell'agent e `QMGR` è il nome del gestore code dell'agent.

Il nome di visualizzazione per il servizio, visualizzato nella finestra Windows Servizi nella colonna **Nome**, è sempre **Managed File Transfer Agent AGENT@QMGR**.

**Nota:** Se l'agent ridistribuibile verrà eseguito come un servizio Windows, la variabile di ambiente **BFG\_DATA** deve essere impostata nell'ambiente di sistema perché il servizio funzioni.

#### **Windows -su (nome\_utente)**

Facoltativo (soloWindows). Quando l'agent deve essere eseguito come servizio Windows, questo parametro specifica il nome dell'account con cui viene eseguito il servizio. Per eseguire l'agent utilizzando un account utente di dominio Windows specificare il valore nel formato `DomainName\UserName`. Per eseguire il servizio utilizzando un account dal dominio integrato locale specificare il valore nel formato `UserName`.

L'account utente Windows che si specifica utilizzando il parametro **-su** deve avere il diritto **Log on as a service**. Per informazioni su come concedere questo diritto, vedi [Guida per l'esecuzione di un agent o di un logger MFT come servizio Windows](#).

Obbligatorio quando **-s** è specificato.

#### **Windows -sp (password)**

Facoltativo (soloWindows).

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**. Se non si specificano questi parametri quando si specifica il parametro **-s**, viene prodotto un messaggio di avvertenza. Questo messaggio avvisa che è necessario impostare la password utilizzando lo strumento Servizi Windows prima che il servizio venga avviato correttamente.

#### **Windows -sj (opzioni)**

Facoltativo (soloWindows). Quando l'agent viene avviato come servizio Windows, definisce un elenco di opzioni nel formato `-D o -X` che vengono trasmesse alla JVM. Le opzioni sono separate utilizzando un carattere cancelletto (`#`) o punto e virgola (`;`). Se è necessario inserire i caratteri `#` o punto e virgola (`;`), inserirli tra virgolette singole.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

#### **Windows -sl (opzioni)**

Facoltativo (soloWindows). Imposta il livello di registrazione servizio Windows. Le opzioni valide sono: `error`, `info`, `warn`, `debug`. Il valore predefinito è `info`. Questa opzione può essere utile se stai riscontrando dei problemi con il servizio Windows. L'impostazione su `debug` fornisce informazioni più dettagliate nel file di log del servizio.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

## Windows -n

Facoltativo (solo Windows). Indica che l'agent deve essere eseguito come processo normale. Ciò si esclude reciprocamente con l'opzione **-s**. Se non viene specificato né uno dei parametri **-s** né il parametro **-n**, l'agent viene configurato come un normale processo Windows.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **-credentialsFile (filePath)**

Facoltativo. Il percorso file completo di un file di credenziali nuovo o esistente, a cui vengono aggiunti i dettagli di autenticazione IBM MQ.

Questo comando supporta l'aggiunta di una serie di dettagli di autenticazione IBM MQ a un file di credenziali Managed File Transfer denominato. Utilizzare questo comando quando è stata abilitata l'autenticazione della connessione IBM MQ. Se si aggiornano i dettagli esistenti, è necessario utilizzare il parametro **force -f**.

### **-userid (nomeutente)**

Facoltativo. L'ID utente utilizzato per associare i dettagli della credenziale. Se non si specifica un ID utente, i dettagli della credenziale verranno applicati a tutti gli utenti. È necessario anche specificare il parametro **-credentialsFile**.

## Esempio

In questo esempio, un nuovo agent bridge Connect:Direct CD\_BRIDGE viene creato con un gestore code agent QM\_NEPTUNE. L'agent utilizza il nodo Connect:Direct BRIDGE\_NODE per trasferire i file su altri nodi Connect:Direct. Il nodo BRIDGE\_NODE si trova sullo stesso sistema dell'agent e utilizza la porta predefinita per le connessioni client. I file trasferiti a o da Connect:Direct vengono memorizzati temporaneamente nella directory /tmp/cd-bridge.

```
fteCreateCDAgent -agentName CD_BRIDGE -agentQMgr QM_NEPTUNE  
                 -cdNode BRIDGE_NODE -cdTmpDir /tmp/cd-bridge
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## **fteCreateLogger (crea un file MFT o un programma di registrazione database)**

Utilizzare il comando **fteCreateLogger** per creare un file Managed File Transfer o un programma di registrazione database.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

## z/OS

Sui sistemi z/OS, l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).

- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

## Logger su IBM i



I logger Managed File Transfer non sono supportati sulla piattaforma IBM i .

### Finalità

Il comando **fteCreateLogger** fornisce i comandi MQSC che è necessario eseguire sul gestore code comandi del programma di registrazione per creare le seguenti code del programma di registrazione:

- SYSTEM.FTE.LOG.CMD.*nome\_programma di registrazione*
- SYSTEM.FTE.LOG.RJCT.*nome\_programma di registrazione*

Queste code sono code di sistema interne da cui non è necessario modificare, eliminare o leggere i messaggi a meno che non si stia eliminando il programma di registrazione. Anche i comandi MQSC da eseguire vengono forniti in un file nella seguente ubicazione:

`MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr\loggers\logger_name\logger_name_create.mqsc`

Se in seguito si desidera eliminare il programma di registrazione, utilizzare il comando **fteDeleteLogger** .

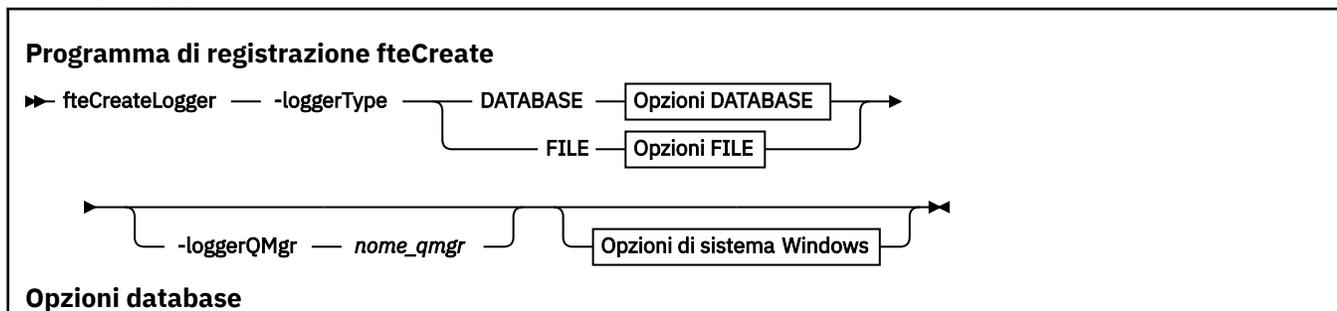
Managed File Transfer fornisce proprietà avanzate del programma di registrazione che consentono di configurare i programmi di registrazione. Consultare [MFT proprietà di configurazione del logger](#)

**Nota:** Se il programma di registrazione che si sta creando è un programma di registrazione database e non si connette a un database Db2 locale, sarà necessario creare manualmente un file `MQMFTcredentials.xml` . Il file contiene il nome utente e la password per la connessione al database. È necessario utilizzare il file delle proprietà, `wmqfte.database.credentials`, nel file `logger.properties` per specificare il percorso del file `MQMFTcredentials.xml` . Un esempio di questo file di credenziali si trova in `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/credentials/`.

### Caratteri speciali

Fare attenzione quando si utilizzano valori di parametro che contengono caratteri speciali in modo da evitare che la shell dei comandi interpreti i caratteri in modo indesiderato. Ad esempio, i percorsi file completi e i nomi che contengono tali caratteri come spazio, virgolette (singole o doppie), barra o barra retroversa, potrebbero essere interpretati dalla shell dei comandi invece che essere passati direttamente al comando stesso. Per evitare che i caratteri vengano interpretati dalla shell dei comandi, racchiudere l'intero parametro tra virgolette doppie/singole o escludere i caratteri speciali utilizzando la sequenza di escape della shell dei comandi.

### Sintassi



►► -dbType — *tipo\_database* — -dbName — *nome\_database* — -dbDriver — *driver* ►►

┌──────────────────────────────────┐  
-dbLib — *percorso* ───────────┘

### Opzioni di file

►► -fileLoggerMode ┌ CIRCULAR ───┐ -fileSize — *dimensione* — -fileCount — *numero* ►►  
└ LINEAR ─────────┘

┌──────────────────────────────────┐ ┌──────────────────────────────────┐  
-loggerQMgrHost — *stringa* ───┘ -loggerQMgrPort — *numero* ───┘

┌──────────────────────────────────┐  
-loggerQMgrChannel — *stringa* ───┘

### Windows Opzioni di sistema

►► -s — *nome\_servizio* — -su — *nome\_utente* ┌──────────────────────────────────┐ ┌──────────────────────────────────┐  
└──────────────────────────────────┘ -sp — *password* ───┘ -sj — *opzioni* ───┘

┌──────────────────────────────────┐  
-sl — *opzioni* ───────────┘

### Parametri per la sicurezza MQ

►► ┌──────────────────────────────────┐ ┌──────────────────────────────────┐  
-credentialsFile — *filePath* ───┘ -userid — *nome utente* ───┘

►► ┌──────────────────────────────────┐ ┌──────────────────────────────────┐  
-p — *opzioni di configurazione* ───┘ -f ───┘ *nome\_registratore* ►►

## Parametri

### -loggerType (*tipo*)

Obbligatorio. Specifica dove verranno registrate le informazioni sul trasferimento file gestito. Le opzioni per il tipo sono DATABASE, se le informazioni sul trasferimento verranno registrate in un database, o FILE, se le informazioni verranno registrate in un file.

### -loggerQMgr (*nome\_qmgr*)

Facoltativo. Determina il gestore code a cui connettersi per ricevere messaggi contenenti informazioni sui trasferimenti di file gestiti. Il gestore code deve trovarsi sullo stesso sistema del programma di registrazione. Se non si specifica il parametro **-loggerQMgr**, il gestore code di coordinamento associato alle opzioni di configurazione impostate per questo programma di registrazione viene utilizzato come valore predefinito.

Da IBM MQ 9.1, se il gestore code di coordinamento si connette utilizzando una connessione in modalità client, il programma di registrazione utilizza la modalità client.



**Attenzione:** I parametri **loggerQMgrHost**, **loggerQMgrPort** e **loggerQMgrChannel** sono validi solo su un programma di registrazione file.

Se si tenta di utilizzare uno o più di questi parametri su un programma di registrazione database, si riceve il seguente messaggio:

```
BFGCL0456E: The parameter '-loggerQMgrHost' is not valid for the fteCreateLogger command.
```

**-dbType (tipo\_database)**

Obbligatorio quando -loggerType è DATABASE. Specifica il tipo di sistema di gestione database in uso per memorizzare le informazioni sul trasferimento file gestito. Le opzioni sono db2 o oracle

**Nota:** È necessario creare le tabelle utilizzando i file SQL. I file .sql sono disponibili da MQ\_INSTALLATION\_PATH\_/mqft/sql:

- Per database Db2 : fte`log_tables_db2.sql`
- Per database Oracle : fte`log_tables_oracle.sql`

**-dbName (nome\_database)**

Obbligatorio quando -loggerType è DATABASE. Il nome del database in cui sono memorizzate le informazioni sul trasferimento file gestito. Il database deve essere configurato con le tabelle di log Managed File Transfer .

**-dbDriver (driver)**

Obbligatorio quando -loggerType è DATABASE. L'ubicazione delle classi del driver JDBC per il database. Di solito, si tratta del nome file e del percorso di un file JAR.

**-dbLib (percorso)**

Facoltativo quando -loggerType è DATABASE. L'ubicazione di tutte le librerie native richieste dal programma di controllo del database scelto.

**- ModalitàfileLogger(mode)**

Obbligatorio quando -loggerType è FILE. Specifica il tipo di file system in uso per la memorizzazione delle informazioni sul trasferimento file gestito. Le opzioni sono LINEAR o CIRCULAR.

L'opzione LINEAR indica che il programma di registrazione file scriverà le informazioni su un file fino a quando tale file non raggiungerà la dimensione massima definita da -fileSize. Quando viene raggiunta la dimensione massima, il programma di registrazione file avvia un nuovo file. I file precedentemente scritti non verranno eliminati, il che consente di conservarli come record cronologico dei messaggi di log. I file non vengono eliminati durante l'esecuzione in questa modalità, quindi -fileCount verrà ignorato poiché non esiste un limite superiore al numero di file che è possibile creare. Poiché non esiste un limite superiore durante l'esecuzione in questa modalità, sarà necessario tenere traccia della quantità di spazio su disco utilizzato dai file di log per evitare che lo spazio su disco sia insufficiente.

L'opzione CIRCULAR indica che il programma di registrazione file scriverà le informazioni su un file fino a quando tale file non raggiunge la dimensione massima definita da -fileSize. Quando viene raggiunta la dimensione massima, il programma di registrazione file avvia un nuovo file. Il numero massimo di file scritti in questa modalità è controllato dal valore definito utilizzando -fileCount. Quando viene raggiunto questo numero massimo di file, il programma di registrazione file eliminerà il primo file e lo ricreerà per utilizzarlo come file attualmente attivo. Se il valore definito in -fileSize è un'unità byte a dimensione fissa, il limite superiore dello spazio su disco utilizzato in questa modalità sarà uguale a fileSize x fileCount. Se i valori definiti in -fileSize sono un'unità temporale, la dimensione massima dipenderà dalla velocità di trasmissione dei messaggi di log nel sistema in questi periodi di tempo.

Per ulteriori informazioni, vedere [MFT proprietà di configurazione del programma di registrazione](#)

**-fileSize (dimensione)**

Obbligatorio quando -loggerType è FILE. La dimensione massima consentita per un file di log. Il valore è un numero intero positivo, maggiore di zero, seguito da una delle seguenti unità: KB, MB, GB, m (minuti), h (ore), d (giorni), w (settimane). Ad esempio:fileSize 5MB (specifica una dimensione massima di 5MB), -fileSize 2d (specifica un massimo di 2 giorni di dati).

**-fileCount (numero)**

Richiesto quando -loggerType è FILE e -fileLoggerMode è CIRCULAR. Il numero massimo di file di log da creare. Quando la quantità di dati supera la quantità massima che può essere memorizzata in

questo numero di file, il file meno recente viene eliminato in modo che il numero di file di log non superi mai il valore specificato in questo parametro.

#### - **HostloggerQMgr**

Nome host o indirizzo IP della macchina su cui è in esecuzione il gestore code del programma di registrazione.

Il valore predefinito è Nessuno.

Se non si specifica il parametro **-loggerQMgrHost**, il programma di registrazione viene creato in modalità bind.

#### - **PortaloggerQMgr**

Numero di porta su cui è in ascolto il gestore code del programma di registrazione.

Il valore predefinito è 1414.

#### - **CanaleloggerQMgr**

Nome del canale utilizzato per la connessione al gestore code del programma di registrazione.

Il valore predefinito è SYSTEM.DEF.SVRCONN.

#### **Windows** -s (*nome\_servizio*)

Facoltativo (solo sistemi Windows). Indica che il programma di registrazione deve essere eseguito come servizio Windows. Se non si specifica *nome\_servizio*, il servizio viene denominato `mqmftLoggerLOGGERQMGR`, dove *LOGGER* è il nome del programma di registrazione e *QMGR* è il nome del gestore code del programma di registrazione.

Il nome di visualizzazione per il servizio, visualizzato nella finestra Windows **Servizi** nella colonna **Nome**, è sempre **Managed File Transfer Logger *LOGGER@QMGR***.

#### **Windows** -su (*nome\_utente*)

Facoltativo (solo Windows). Quando il programma di registrazione deve essere eseguito come servizio Windows, questo parametro specifica il nome dell'account con cui viene eseguito il servizio. Per eseguire il programma di registrazione utilizzando l'account utente del dominio Windows specificare il valore nel formato `DomainName\UserName`. Per eseguire il servizio utilizzando un account dal dominio integrato locale specificare il valore nel formato `UserName`.

L'account utente Windows che si specifica utilizzando il parametro **-su** deve avere il diritto **Log on as a service**. Per informazioni su come concedere questo diritto, vedi [Guida per l'esecuzione di un agent o di un logger MFT come servizio Windows](#).

Obbligatorio quando **-s** è specificato.

#### **Windows** -sp (*password*)

Facoltativo (solo Windows). Password per l'account utente impostata dal parametro **-su**.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**. Se non si specificano questi parametri quando si specifica il parametro **-s**, viene prodotto un messaggio di avvertenza. Questo messaggio avvisa che è necessario impostare la password utilizzando lo strumento Servizi Windows prima che il servizio venga avviato correttamente.

#### **Windows** -sj (*opzioni*)

Facoltativo (solo Windows). Quando il programma di registrazione viene avviato come un servizio Windows, definisce un elenco di opzioni sotto forma di `-D` o `-X` che vengono passate alla JVM. Le opzioni sono separate utilizzando un carattere cancelletto (`#`) o punto e virgola (`;`). Se è necessario inserire qualsiasi carattere (`#`) o punto e virgola (`;`), inserirli tra virgolette singole.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

## Windows **-sl (opzioni)**

Facoltativo (soloWindows). Imposta il livello di registrazione servizio Windows. Le opzioni valide sono: error, info, warn, debug. Il valore predefinito è info. Questa opzione può essere utile se stai riscontrando dei problemi con il servizio Windows. L'impostazione su debug fornisce informazioni più dettagliate nel file di log del servizio.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

## **-p (opzioni di configurazione)**

Facoltativo. Specifica la serie di opzioni di configurazione utilizzata per creare il programma di registrazione. Per convenzione, questo valore è il nome di un gestore code di coordinamento. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie predefinita di opzioni di configurazione.

## **-f**

Facoltativo. Forza il comando alla sovrascrittura della configurazione esistente.

## **(nome\_registratore)**

Obbligatorio. Nome del programma di registrazione da creare. È incorporato nei nomi delle code Managed File Transfer e deve contenere solo lettere, numeri, punti (.) e caratteri di sottolineatura (\_). È inoltre limitato ad una lunghezza massima di 28 caratteri.

## **-credentialsFile (filePath)**

Facoltativo. Il percorso file completo di un file di credenziali nuovo o esistente, a cui vengono aggiunti i dettagli di autenticazione IBM MQ.

Questo comando supporta l'aggiunta di una serie di dettagli di autenticazione IBM MQ a un file di credenziali Managed File Transfer denominato. Utilizzare questo comando quando è stata abilitata l'autenticazione della connessione IBM MQ. Se si aggiornano i dettagli esistenti, è necessario utilizzare il parametro **force -f**.

## **-userid (nomeutente)**

Facoltativo. L'ID utente utilizzato per associare i dettagli della credenziale. Se non si specifica un ID utente, i dettagli della credenziale verranno applicati a tutti gli utenti. È necessario anche specificare il parametro **-credentialsFile**.

## **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## **Esempi**

In questo esempio, viene creato un programma di registrazione file circolare denominato filelogger1. Il programma di registrazione file creerà un massimo di 10 file, ciascuno della dimensione di 10MB, utilizzando un massimo di 100MB di spazio su disco in totale:

```
fteCreateLogger -loggerType FILE -fileLoggerMode CIRCULAR -fileSize 10MB -fileCount 10 filelogger1
```

In questo esempio, viene creato un programma di registrazione database denominato dblogger1. Il programma di registrazione database si collega a un database Db2 denominato FTEDB:

```
fteCreateLogger -loggerType DATABASE -dbName FTEDB -dbType DB2 -dbDriver "C:\Program Files (x86)\IBM\SQLLIB\java\db2jcc4.jar" dblogger1
```

In questo esempio, viene creato un programma di registrazione database denominato dblogger1. Il programma di registrazione database si connette a un database Oracle denominato FTEDB:

```
fteCreateLogger -loggerType DATABASE -dbName FTEDB -dbType oracle -dbDriver "C:\app\oracle\product\12.1.0\dbhome_2\jdbc\lib\ojdbc7.jar" dblogger1
```

In questo esempio, viene creato un programma di registrazione file in modalità client, utilizzando il nome host e la porta e il canale predefiniti:

```
fteCreateLogger -loggerType FILE -loggerQMGr CORDQM -loggerQMGrHost cordqm.ibm.com
-fileLoggerMode CIRCULAR -fileSize 10MB -fileCount 10 FL1
```

In questo esempio, viene creato un programma di registrazione file in modalità client, utilizzando il nome host, la porta e il canale:

```
fteCreateLogger -loggerType FILE -loggerQMGr CORDQM -loggerQMGrHost cordqm.ibm.com
-loggerQMGrPort 4444 -loggerQMGrChannel LOGGER_CHANNEL -fileLoggerMode CIRCULAR -fileSize 10MB
-fileCount 10 FL1
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## fteCreateMonitor: crea un monitoraggio risorse MFT

Il comando **fteCreateMonitor** crea e avvia un nuovo controllo risorse dalla riga comandi. È possibile monitorare una risorsa (ad esempio, il contenuto di una directory) utilizzando Managed File Transfer in modo che quando viene soddisfatta una condizione di trigger, venga avviata un'attività specificata, come un trasferimento file.

## Finalità

Utilizzare il comando **fteCreateMonitor** per creare e quindi avviare un nuovo monitoraggio risorse utilizzando un agente Managed File Transfer . Ad esempio, è possibile utilizzare un monitoraggio delle risorse nel modo seguente: un'applicazione esterna inserisce uno o più file in una directory nota e quando l'elaborazione è completa, l'applicazione esterna inserisce un file trigger in una directory monitorata. Il file trigger viene quindi rilevato e un trasferimento file definito viene avviato e copia i file dalla directory nota su un agente di destinazione.

È possibile utilizzare i parametri **-ox** e **-ix** per esportare ed importare una configurazione del controllo risorse in un file XML. L'importazione di questo file con il comando **fteCreateMonitor** crea un nuovo monitoraggio risorse con gli stessi parametri del monitoraggio risorse fornito nel comando **fteCreateMonitor** da esportare nel file XML. Inoltre, è possibile utilizzare i parametri **-f** e **-c** per sovrascrivere dinamicamente una configurazione di monitoraggio.

### Note:

- Non esiste alcuna limitazione sul numero di monitoraggi delle risorse che possono essere creati su un agent e tutti eseguiti con la stessa priorità. Considerare le implicazioni della sovrapposizione delle risorse monitorate, le condizioni di trigger in conflitto e la frequenza con cui viene eseguito il polling delle risorse. Per ulteriori informazioni, vedi [Concetti di monitoraggio delle risorseMFT](#).
- **V9.1.0** Non è possibile creare un monitoraggio risorse con una definizione attività che contenga trasferimenti pianificati. Se si tenta di creare un monitoraggio delle risorse con una definizione di trasferimento che punta a un trasferimento pianificato per l'esecuzione e si ripete, a un'ora specifica, viene visualizzato il seguente messaggio: Il file di definizione attività contiene un trasferimento pianificato. Un trasferimento pianificato non può essere utilizzato con un monitoraggio risorse.
- Il comando **fteCreateMonitor** non è supportato sugli agent bridge di protocollo.

**Suggerimento:** È anche possibile utilizzare il comando **fteListMonitors** per esportare le configurazioni del monitoraggio risorse in un file XML:

- L'uso del comando **fteListMonitors** con **-ox** esporta la definizione per un singolo monitoraggio risorse.

- **V 9.1.0** Da IBM MQ 9.1.0, l'utilizzo del comando **fteListMonitors** con **-od** esporta più definizioni di monitoraggio risorse in una directory specificata. È anche possibile utilizzare l'opzione **-od** per esportare una singola definizione di monitoraggio risorse in una directory specificata.

Per ulteriori informazioni relative al comando **fteListMonitors** , consultare [“fteListMonitoraggi: elenco MFT monitoraggi risorse”](#) a pagina 2415.

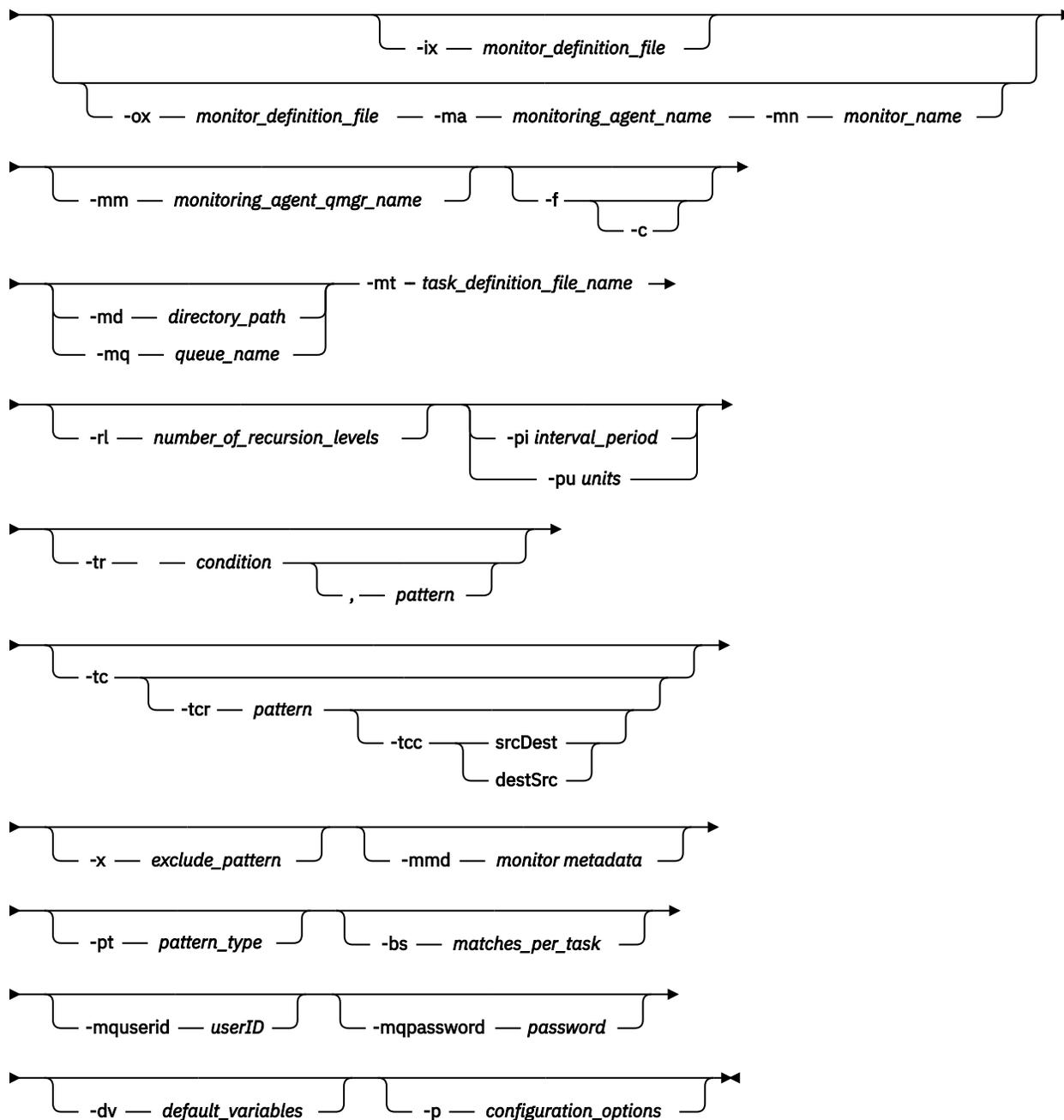
## Caratteri speciali

Fare attenzione quando si utilizzano valori di parametro che contengono caratteri speciali in modo da evitare che la shell dei comandi interpreti i caratteri in modo indesiderato. Ad esempio, i percorsi file completi e i nomi che contengono tali caratteri come spazio, virgolette (singole o doppie), barra o barra retroversa, potrebbero essere interpretati dalla shell dei comandi invece che essere passati direttamente al comando stesso. Per evitare che i caratteri vengano interpretati dalla shell dei comandi, racchiudere l'intero parametro tra virgolette doppie/singole o escludere i caratteri speciali utilizzando la sequenza di escape della shell dei comandi.

## Syntax

### fteCreateMonitor

► fteCreateMonitor →



### Parametri

#### **-ix** (*nomefile\_xml*)

Facoltativo. Importa la configurazione del monitoraggio risorse da un file XML.

#### **-ox** (*nomefile\_xml*)

Facoltativo. Questo parametro deve essere specificato con i parametri `-ma` e `-mn`. Esporta la configurazione del controllo risorse in un file XML.

**-mn (nome\_monitoraggio)**

Obbligatorio. Il nome assegnato a questo monitor. Il nome monitoraggio deve essere univoco per l'agente di controllo. Tuttavia, è possibile eliminare un monitor e crearne uno con lo stesso nome.

La lunghezza massima per un nome monitoraggio risorse è 256 caratteri. I nomi del controllo risorse non sono sensibili al maiuscolo / minuscolo. I nomi del controllo risorse immessi in minuscolo o in maiuscolo / minuscolo vengono convertiti in maiuscolo. I nomi del controllo risorse non devono contenere i caratteri asterisco (\*), percentuale (%) o punto interrogativo (?).

**-ma (nome\_agent\_monitoraggio)**

Obbligatorio. Il nome dell'agent per eseguire il monitoraggio delle risorse. Questo agent di monitoraggio deve essere l'agent di origine per l'attività di monitoraggio che si desidera attivare.

**-mm (nome\_qmgr\_agent\_monitoraggio)**

Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent di monitoraggio. Poiché l'agent di monitoraggio e l'agent di origine devono essere uguali, questo gestore code è anche il gestore code dell'agent di origine.

**Nota:** Il comando **fteCreateMonitor** si connette al gestore code comandi per una topologia Managed File Transfer . Se il gestore code comandi è anche il gestore code dell'agent per l'agent di monitoraggio, questo parametro è facoltativo. Altrimenti, il parametro è obbligatorio.

**-f**

Facoltativo. Utilizzare questo parametro per sovrascrivere una configurazione del controllo risorse. Ad esempio, quando il nome del monitoraggio risorse scelto esiste già sull'agent di monitoraggio risorse e si desidera aggiornarlo invece di eliminare e creare nuovamente un monitoraggio con lo stesso nome. Utilizzando questo parametro, l'agent riavvia il processo di monitoraggio.

**-c**

Facoltativo. Questo parametro cancella la cronologia di un controllo risorse aggiornato, che fa sì che il controllo risorse controlli nuovamente le condizioni del trigger. È possibile utilizzare questo parametro solo con il parametro **-f** .

**-md (percorso\_directory)**

Facoltativo. Il nome assoluto del percorso di directory che si desidera monitorare. A meno che non si stiano utilizzando i parametri **-ix** o **-ox** , è necessario specificare uno dei parametri **-md** o **-mq** .

**-mq (nome\_coda)**

Facoltativo. Il nome della coda che si desidera monitorare. Questa coda deve essere sul gestore code dell'agent di monitoraggio. A meno che non si stiano utilizzando i parametri **-ix** o **-ox** , è necessario specificare uno dei parametri **-md** o **-mq** .

**-mt (nome\_file\_definizione\_attività)**

Obbligatorio. Il nome del documento XML che contiene la definizione di attività che si desidera eseguire quando la condizione trigger viene soddisfatta. Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo dei file di definizioni di trasferimento](#). Il percorso del documento XML di definizioni di trasferimento deve essere sul filesystem locale da cui si esegue il comando **fteCreateMonitor** . Se non si specifica un percorso per il file, il comando lo ricerca nella directory di lavoro corrente. A meno che non si stiano utilizzando i parametri **-ix** o **-ox** , **-mt** è un parametro obbligatorio.

È possibile utilizzare il parametro **-gt** nel comando [fteCreateTransfer](#) per creare un modello di documento XML che contiene la richiesta di trasferimento file. Il monitoraggio utilizza la maschera di trasferimento come definizione dell'attività.

**V9.1.0** È inoltre possibile utilizzare il timeout di ripristino del trasferimento, parametro **-rt** , insieme al parametro **-gt** , quando si esegue il comando **fteCreateMonitor** . È possibile impostare il periodo di tempo, in secondi, durante il quale l'agent di origine continua a ripetere il ripristino di un trasferimento bloccato. Il parametro di timeout del ripristino viene quindi incluso nel documento XML con la definizione di trasferimento utilizzata dal monitor. Per ulteriori informazioni su come impostare questo parametro, consultare [fteCreateTransfer command](#).



Su z/OS, è necessario memorizzare il documento di definizione attività in un file UNIX su z/OS UNIX System Services. Non è possibile memorizzare i documenti di definizione attività in z/OS file sequenziali o membri PDS.



Su IBM i, è necessario memorizzare il documento di definizione attività nell'IFS (integrated file system).

### **-rl (numero\_di\_Livelli ricorsi)**

Facoltativo. Il livello di monitoraggio della ricorsione della directory di monitoraggio root in cui è il numero di livelli della sottodirectory in cui passare. Ad esempio, in una struttura di directory come il seguente esempio con C:\wmqfte\monitor impostato come directory di monitoraggio root

```
C:\wmqfte\monitor
C:\wmqfte\monitor\reports
C:\wmqfte\monitor\reports\2009
C:\wmqfte\monitor\reports\2009\April
```

Se si specifica **-rl 2**, Managed File Transfer esegue la ricerca solo fino alla directory C:\wmqfte\monitor\reports\2009 e alle relative directory di pari livello. La directory C:\wmqfte\monitor\reports\2009\April viene ignorata. Per impostazione predefinita, la ricorsione è impostata su nessuno.

### **-pi (periodo\_intervallo)**

Facoltativo. Il periodo di intervallo tra ciascun monitor di un indirizzario. L'intervallo di polling deve essere un valore intero positivo. Il valore predefinito per **-pi** è 1.

### **-pu (unità)**

Facoltativo. Le unità di tempo per l'intervallo di polling del controllo. Se si specifica il parametro **-pu**, è necessario specificare anche il parametro **-pi**. Il valore predefinito per **-pu** è minuti. Specifica una delle seguenti opzioni:

**secondi**

**minuti**

**ore**

**giorni**

### **-tr**

Facoltativo. Specifica la condizione di trigger che deve essere soddisfatta per l'esecuzione dell'attività definita. Se la condizione non è soddisfatta, in base all'agente di origine, l'attività di controllo (ad esempio il trasferimento file) non viene avviata. Una condizione trigger è costituita da due parti facoltative, condizione e modello, separate da una virgola. Specificare uno dei seguenti formati:

- 

```
condition,pattern
```

dove *condition* è uno dei seguenti valori:

#### **corrispondenza**

Per ogni trigger soddisfatto, viene eseguita l'attività definita. **match** è il valore predefinito.

Ad esempio, se la corrispondenza è \*.go e i file LONDON.go e MANCHESTER.go sono presenti, l'attività viene eseguita per LONDON.go e un'altra attività viene eseguita per MANCHESTER.go.

Se lo stesso file di trigger è presente da un polling precedente (ovvero, il file non è stato modificato), questo file ha una condizione di trigger non soddisfatto. Vale a dire, il file trigger di corrispondenza deve essere nuovo e deve essere stato modificato dall'ultimo polling prima che venga eseguita l'attività definita.

### noMatch

Nessun file nella directory monitorata corrisponde al modello. Ovvero, se *uno* dei file nella directory monitorata non esiste, la condizione viene soddisfatta. Se nessun file corrisponde alla condizione di trigger al momento della creazione del monitor, il monitor viene avviato immediatamente, ma non viene avviato di nuovo fino a quando non viene trovata una corrispondenza di file e quindi rimosso.

### noSizeModifica =n

Un minimo di uno dei file nella directory corrisponde al modello e ha una dimensione file che non cambia per *n* intervalli di polling. Il valore di *n* è un numero intero positivo.

### fileSize> =dimensione

Un minimo di uno dei file nella directory corrisponde al modello e ha una dimensione file minima maggiore o uguale a *dimensione*. Il valore *size* è una combinazione di un numero intero con un'unità di dimensione facoltativa di B, KB, MB o GB. Ad esempio, `fileSize">"=10KB`. Se non si specifica un'unità di dimensione, la dimensione predefinita utilizzata è byte. Su tutti i sistemi operativi, è necessario racchiudere il simbolo maggiore (>) tra virgolette doppie quando si specifica l'opzione `fileSize` sulla riga comandi, come mostrato in questo esempio.

Il modello è una sequenza di corrispondenza del modello di file in formato carattere jolly o espressione regolare Java . Il valore predefinito per il pattern è `*o` corrisponde a qualsiasi file e il formato predefinito è il formato carattere jolly. Utilizzare **-pt** per specificare il formato del modello.

Ad esempio, la seguente condizione di trigger viene soddisfatta quando un file esiste nella directory monitorata con il suffisso `.go`.

```
-tr match,*.go
```

La condizione di trigger riportata di seguito viene soddisfatta quando nella directory monitorata non sono presenti file con suffisso `.stop`.

```
-tr noMatch,*.stop
```

È possibile specificare *condition*, *pattern* solo se si specifica anche il parametro **-md** .

```
condition
```

dove *condition* è uno dei seguenti valori:

### queueNotvuoto

La coda monitorata non è vuota. Vale a dire, se ci sono *qualsiasi* IBM MQ messaggio nella coda monitorata, la condizione è soddisfatta. Viene eseguita una singola attività per tutti i messaggi sulla coda.

### completeGroups

Esiste un gruppo completo sulla coda monitorata. Ovvero, se *uno qualsiasi* dei gruppi di messaggi IBM MQ sulla coda monitorata è completo, la condizione viene soddisfatta. Viene eseguita una singola attività per ogni gruppo completo nella coda.

Se un singolo messaggio che non è in un gruppo viene inserito nella coda, viene considerato come se fosse un gruppo completo e un'attività viene eseguita per il singolo messaggio.

È possibile specificare *condition* solo se si specifica anche il parametro **-mq** .

Per ogni controllo creato, è possibile specificare il parametro **-tr** solo una volta.

### -tc

Facoltativo. Indica che il file attivato contiene uno o più percorsi file per generare una richiesta di trasferimento. Il formato predefinito del contenuto del file trigger è una voce file su ogni riga. Specificare i percorsi file come *percorso file di origine* o *percorso file di origine,percorso file di destinazione*. Questo parametro è disponibile solo per i trigger di monitoraggio indirizzario `match` e `noSizeChange`.

**-tcr (modello)**

Facoltativo. Specifica un'espressione regolare di sostituzione per l'analisi dei file trigger. Se si specifica il parametro **-tcr**, è necessario specificare anche il parametro **-tc**.

Progettare il pattern per analizzare completamente ogni voce di riga con uno o due gruppi di cattura. Il gruppo uno definisce il percorso del file di origine e il gruppo facoltativo due definisce il percorso del file di destinazione. Questo è il comportamento predefinito, che è possibile modificare utilizzando il parametro **-tcc**.

Per ulteriori informazioni ed esempi, consultare [Utilizzo di un file trigger](#).

**-tcc**

Facoltativo. Definisce l'origine dei gruppi di cattura delle espressioni regolari.

**srcDest**

Il valore predefinito dove il gruppo uno è il percorso del file di origine e il gruppo due è il percorso del file di destinazione.

**destSrc**

L'inverso di `srcDest`. Il gruppo uno rappresenta il percorso del file di destinazione e il gruppo due il percorso del file di origine. Assicurarsi che l'espressione regolare per `destSrc` abbia due gruppi di cattura.

Se si specifica il parametro **-tcc**, è necessario specificare anche il parametro **-tcr**.

**-x (schema\_escluso)**

Facoltativo. Specifica i file esclusi dalla corrispondenza del pattern di trigger. Il modello di trigger è specificato dal parametro **-tr**.

Il modello è una sequenza di corrispondenza del modello di file in formato carattere jolly o espressione regolare Java. Il formato predefinito è il formato carattere jolly. Utilizzare il parametro **-pt** per specificare il formato del modello.

**-mmd (metadati di monitoraggio)**

Facoltativo. Specifica i metadati definiti dall'utente che vengono passati ai punti di uscita del monitor. Il parametro può assumere una o più coppie di nomi separate da virgole. Ogni coppia di nomi è composta da un *nome=valore*. È possibile utilizzare il parametro **-mmd** più di una volta in un comando.

**-pt (tipo\_modello)**

Facoltativo. Il tipo di modello utilizzato dai parametri **-tr** e **-x**. I valori validi sono:

**carattere jolly**

I modelli vengono valutati come modelli jolly. Un asterisco (\*) corrisponde a zero o più caratteri e un punto interrogativo (?) corrisponde esattamente a un carattere. Questa è l'opzione predefinita.

**regex**

I modelli vengono valutati come espressioni regolari Java. Per ulteriori informazioni, consultare ["Espressioni regolari utilizzate da MFT" a pagina 2511](#).

**-bs (attività\_per\_corrispondenza)**

Facoltativo. Il numero massimo di corrispondenze trigger da includere in una singola attività. Ad esempio, se viene specificato un valore di 5 per `matches_per_task` e nove corrispondenze trigger si verificano in un singolo intervallo di polling, vengono eseguite due attività. La prima attività corrisponde ai trigger 1-5 inclusi, e la seconda attività corrisponde ai trigger 6-9. Il valore predefinito di `matches_per_task` è 1.

Il parametro **-bs** è supportato solo quando l'XML di definizione attività fornito al parametro **-mt** è un `managedTransfer`. `managedCall` non è supportato con il parametro **-bs**.

**-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

**-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La parola d'ordine non viene visualizzata.

### **-dv (variabili di default)**

Facoltativo. Un elenco separato da virgole di variabili predefinite che possono essere utilizzate nella sostituzione di variabili durante il monitoraggio di una coda. I valori sono nel formato di una coppia chiave - valore. Ad esempio:

```
-dv size=medium,color=blue
```

Per ulteriori informazioni sulla sostituzione delle variabili, consultare [Personalizzazione delle attività MFT con la sostituzione delle variabili](#). È possibile specificare il parametro **-dv** solo se è stato specificato anche il parametro **-mq**.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **-p (opzioni configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione da utilizzare per annullare il trasferimento. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

## **Esempi**

In questo esempio, viene creato un nuovo monitoraggio delle risorse denominato MYMONITOR utilizzando l'agent di monitoraggio MYAGENT. Se nella directory C:\wmqfte\monitors è presente un file di dimensioni superiori a 5 MB, viene avviato il trasferimento file definito nel file C:\templates\transfer\_reports.xml. MYAGENT è anche l'agent di origine per il trasferimento file definito in C:\templates\transfer\_reports.xml:

```
fteCreateMonitor -ma MYAGENT -md C:\wmqfte\monitors -mn MYMONITOR -mt C:\templates\transfer_reports.xml -tr fileSize">"=5MB,*.*go
```

In questo esempio, un monitoraggio risorse denominato MONITOR1 utilizzando l'agent AGENT1 viene creato per trasferire file maggiori di 5 MB e viene esportato nel file XML monitor.xml.

```
fteCreateMonitor -ox monitor.xml -ma AGENT1 -mn MONITOR1 -mt task.xml -tr "fileSize>=5MB,*.*zip"
```

Quindi, il file XML viene importato e modificato per escludere i file maggiori di 10MB.

```
fteCreateMonitor -ix monitor.xml -x "fileSize>=10MB,*.*zip" -f
```

In questo esempio, viene creato un nuovo monitoraggio risorse denominato MYMONITOR utilizzando l'agent MYAGENT.

```
fteCreateMonitor -ma MYAGENT -md c:\wmqfte -mn MYMONITOR -mt c:\templates\transfer_reports.xml -tr "fileSize>=5MB,*.*go"
```

Tuttavia, il trigger è inizialmente impostato in modo non corretto per monitorare c:\wmqfte piuttosto che c:\wmqfte\monitors. La richiesta **fteCreateMonitor** viene immediatamente reimpressa con la directory di monitoraggio corretta e i parametri **-f** (sovrascrittura) e **-c** (cancellazione cronologia) utilizzati per aggiornare il monitoraggio.

```
fteCreateMonitor -ma MYAGENT -md c:\wmqfte\monitors -mn MYMONITOR -mt c:\templates\transfer_reports.xml -tr "fileSize>=5MB,*.*go" -f -c
```

## Codici di ritorno

Tabella 340. Descrizioni e nomi dei codici di ritorno	
Codice di ritorno	Descrizione
0	Comando completato correttamente.
1	Comando terminato con esito negativo.

### **fteCreateTemplate: crea un nuovo modello di trasferimento file**

Il comando **fteCreateTemplate** crea un modello di trasferimento file che è possibile conservare per un utilizzo futuro. L'unico parametro obbligatorio è il parametro **-tn** (*template\_name*). Tutti gli altri parametri sono facoltativi, anche se se si specifica una specifica file di origine, è necessario fornire anche un file di destinazione. Allo stesso modo, se si specifica un file di destinazione, è necessario specificare anche una specifica del file di origine.

#### **Finalità**

Utilizzare il comando **fteCreateTemplate** per creare un modello di trasferimento file che memorizza i dettagli del trasferimento fino a quando non si desidera utilizzarli in un secondo momento. Utilizzare i modelli di trasferimento per memorizzare le impostazioni di trasferimento file comuni per i trasferimenti ripetuti o complessi. Dopo aver creato un modello di trasferimento, inoltrare il modello utilizzando IBM MQ Explorer. Non è possibile inoltrare un modello di trasferimento dalla riga comandi.

Il modello di trasferimento creato utilizzando il comando **fteCreateTemplate** non è uguale al messaggio XML creato utilizzando il parametro **-gt** sul comando **fteCreateTransfer**. Non è possibile utilizzare i due diversi tipi di modello in modo intercambiabile.

È possibile eseguire il comando **fteCreateTemplate** da qualsiasi sistema che può connettersi alla rete IBM MQ e quindi instradarsi al gestore code di coordinamento. In modo specifico per l'esecuzione del comando, è necessario aver installato Managed File Transfer su questo sistema ed è necessario aver configurato il componente Managed File Transfer su questo sistema per comunicare con la rete IBM MQ.

Questo comando utilizza il file `command.properties` per connettersi al gestore code comandi per la topologia Managed File Transfer. Se il file `command.properties` contiene la proprietà **connectionQMgrHost**, il comando si connette al gestore code comandi utilizzando il trasporto CLIENT. In caso contrario, il comando si connette al gestore code comandi utilizzando il trasporto BINDINGS. Se il file `command.properties` non esiste, il comando avrà esito negativo e genererà il seguente errore:

```
BFGCL0491E: Missing or corrupt command.properties file. Use the fteSetupCommands
command to correct this condition. Additional information might be contained in this
exception BFGUB0009E: The following required property file is missing:
"MQ_DATA_PATH\mqft\coordination\coordination_qmgr_name\command.properties"
```

Per ulteriori informazioni, vedere [File MFT command.properties](#).

È possibile specificare più file di origine per un trasferimento file, ma solo un agent di destinazione; il trasferimento di un file su più agent di destinazione non è supportato. Tuttavia, è possibile trasferire più file di origine a più file di destinazione su un unico agente di destinazione.

Per istruzioni su come trasferire i file, consultare [“Linee guida per il trasferimento di file”](#) a pagina 2481.

#### **Caratteri speciali**

Prestare attenzione quando si utilizzano parametri che contengono caratteri speciali in modo da evitare che la shell dei comandi interpreti i caratteri in maniera non prevista.  Ad esempio, i nomi di dataset completi che contengono virgolette singole e le specifiche di origine che contengono caratteri asterisco potrebbero essere interpretati dalla shell dei comandi anziché essere trasmessi nella richiesta di trasferimento. Per evitare che i caratteri vengano interpretati dalla shell dei comandi, racchiudere l'intero parametro tra virgolette doppie come mostrato negli ultimi due esempi [“Esempi”](#) a pagina

2374 oppure eseguire l'escape dei caratteri speciali utilizzando la sequenza di escape della shell dei comandi.

## percorsi relativi

Il comando **fteCreateTemplate** supporta l'utilizzo di percorsi file relativi. Sui sistemi distribuiti  e z/OS UNIX System Services per impostazione predefinita, i percorsi sono considerati relativi alla directory home dell'utente con cui è in esecuzione l'agente. Per modificare la directory rispetto alla quale vengono valutati i nomi percorso, impostare la proprietà `transferRoot` nel file `agent.properties`. Questo file si trova nella directory `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr/agents/agent_name`. Aggiungere la seguente riga al file:

```
transferRoot=directory_name
```

È necessario eseguire l'escape dei percorsi Windows o scriverli in formato UNIX. Ad esempio, specificare `C:\TransferRoot` come `C:\\TransferRoot` o `C:/TransferRoot`.

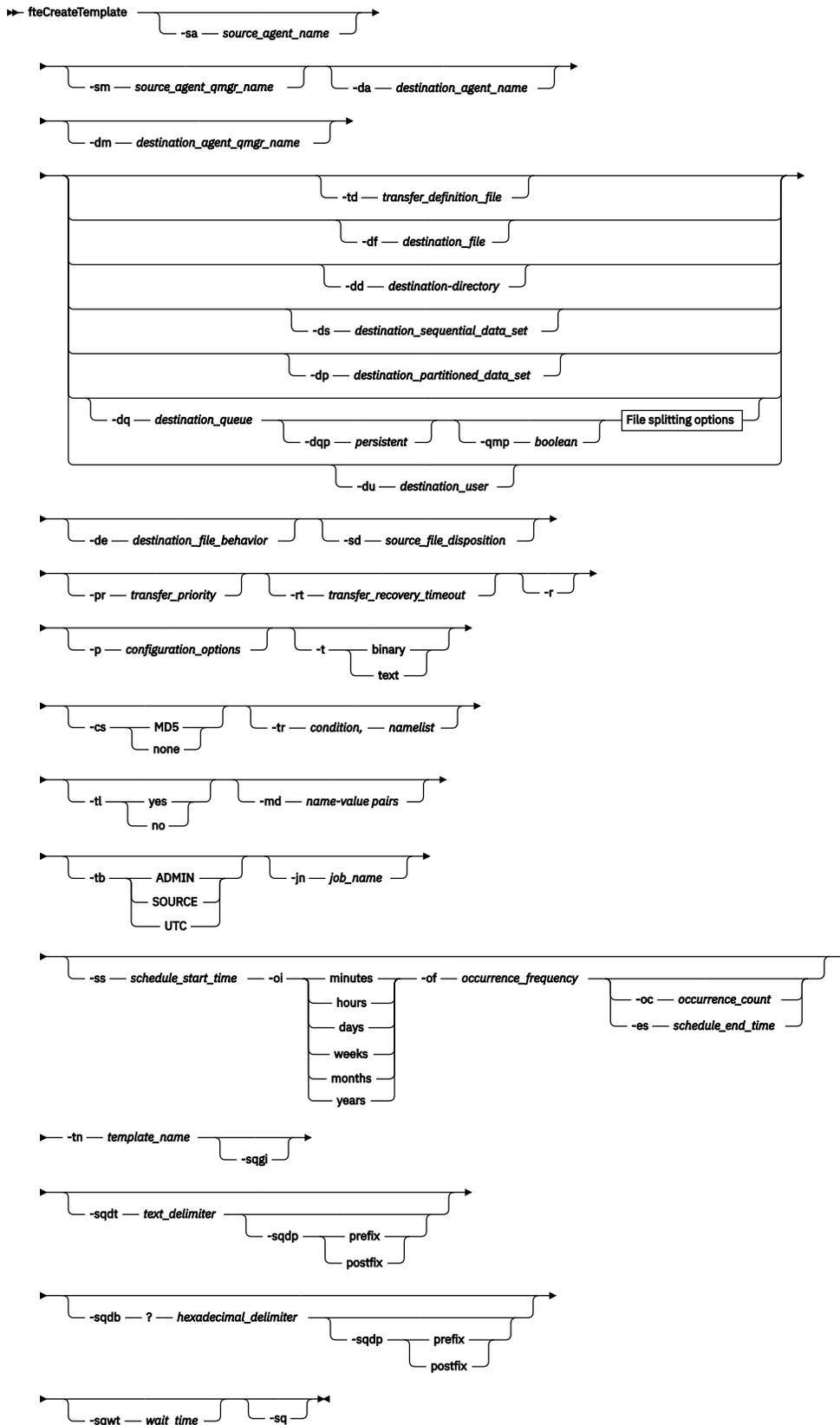
 Su z/OS, per impostazione predefinita, il nome utente con cui l'agente è attualmente in esecuzione viene aggiunto come un prefisso di qualificatore di alto livello alle specifiche del dataset che non sono state complete. Ad esempio: `//ABC.DEF`. Per modificare il valore aggiunto come prefisso al nome dataset, impostare la proprietà `HLQ transferRoot` nel file `agent.properties`. Questo file si trova nella directory `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr/agents/agent_name`. Aggiungere la seguente riga al file:

```
transferRootHLQ=prepend_value
```

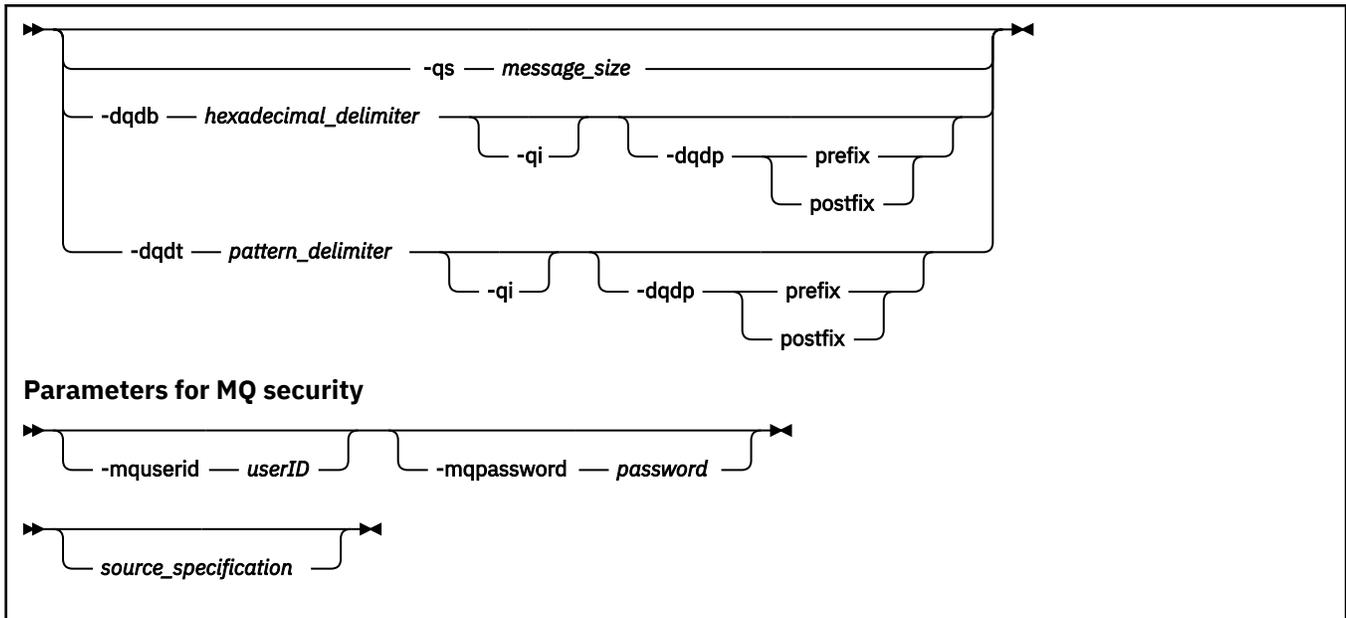
 Tuttavia, per i trasferimenti che coinvolgono un nodo Connect:Direct su un sistema z/OS, la specifica del dataset viene interpretata come un nome completo. Non viene aggiunto alcun qualificativo di alto livello al nome dataset.

# Syntax

## fteCreateTemplate



### File splitting options



## Parametri

### **-sa nome\_agent\_origine**

Facoltativo. Il nome dell'agent da cui viene trasferito il file di origine. Se non si specifica questo nome agent quando si crea il modello, è necessario specificare il nome agent di origine quando si utilizza il modello.

### **-sm nome\_qmgr\_agent\_origine**

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent di origine.

Se non si specifica il parametro **-sm**, il gestore code utilizzato è determinato dalla serie di opzioni di configurazione in uso, in base al nome agent di origine. Se il nome del gestore code non può essere determinato utilizzando queste opzioni, la creazione del template di trasferimento non riesce. Ad esempio, la creazione del modello non riesce se non è possibile trovare il file `agent.properties` per l'agent di origine.

### **-da nome\_agent\_destinazione**

Facoltativo. Il nome dell'agent a cui viene trasferito il file. Se non si specifica il nome dell'agent di destinazione quando si crea il modello, è necessario specificare il nome dell'agent di destinazione quando si utilizza il modello.

### **-dm nome\_qmgr\_agent\_di\_destinazione**

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent di destinazione.

Se non si specificano i parametri **-dm**, il gestore code utilizzato è determinato dalla serie di opzioni di configurazione in uso, in base al nome dell'agent di destinazione. Se il nome del gestore code non può essere determinato utilizzando queste opzioni, la creazione del template di trasferimento non riesce. Ad esempio, la creazione del modello non riesce se non è possibile trovare il file `agent.properties` per l'agent di destinazione.

### **-td file\_definizione\_trasferimento**

Facoltativo. Il nome del documento XML che definisce una o più specifiche di file di origine e di destinazione per il trasferimento.

Uno dei parametri **-td**, **-df**, **-dd**, **-ds**, **-dq**, **-due**, **-dp** è obbligatorio. Se si specifica il parametro **-td**, non è possibile specificare i file di origine o i parametri **-df**, **-dd**, **-ds**, **-dp**, **-dq**, **-du**, **-sd**, **-r**, **-de**, **-to** **-cs**.

Il comando **fteCreateTemplate** individua il file di definizione del trasferimento in relazione alla directory corrente. Se non è possibile utilizzare la notazione del percorso relativo per specificare l'ubicazione del file di definizione trasferimento, utilizzare invece il percorso completo e il nome file del file di definizione trasferimento.

**z/OS** Su z/OS, è necessario memorizzare il file di definizione trasferimento in un file UNIX su z/OS UNIX System Services. Non è possibile memorizzare i file di definizione del trasferimento in membri PDS o file sequenziali z/OS.

**IBM i** Su IBM i, è necessario memorizzare il file di definizione trasferimento nell'IFS (integrated file system).

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo dei file di definizioni di trasferimento](#).

### **-df file\_destinazione**

Facoltativo. Il nome del file di destinazione. Specificare un nome file valido sul sistema su cui è in esecuzione l'agent di destinazione.

Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct, il file di destinazione viene specificato nel formato `connect_direct_node_name:file_path`. L'agent bridge Connect:Direct accetta solo i percorsi file specificati in questo formato. **z/OS** Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct e la destinazione è un membro PDS, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura.

Uno dei parametri **-td, -df, -dd, -ds, -dq, -due -dp** è obbligatorio. Se si specifica il parametro **-df**, non è possibile specificare i parametri **-td, -dd, -dp, -dq, -duo -ds** perché questi parametri si escludono a vicenda.

### **-dd directory\_destinazione**

Facoltativo. Il nome della directory in cui viene trasferito il file. Specificare un nome directory valido sul sistema su cui è in esecuzione l'agent di destinazione.

Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct, la directory di destinazione viene specificata nel formato `connect_direct_node_name:directory_path`. Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct e la destinazione è un PDS, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura.

Uno dei parametri **-td, -df, -dd, -ds, -dq, -due -dp** è obbligatorio. Se si specifica il parametro **-dd**, non è possibile specificare i parametri **-td, -df, -dp, -dq, -duo -ds** perché questi parametri si escludono a vicenda.

### **z/OS -ds set\_dati\_sequenziali\_destinazione**

Solo z/OS. Facoltativo. Il nome del dataset sequenziale o del membro PDS in cui vengono trasferiti i file. Specificare un nome dataset sequenziale o un membro dataset partizionato.

Uno dei parametri **-td, -df, -dd, -ds, -dq, -due -dp** è obbligatorio. Se si specifica il parametro **-ds**, non è possibile specificare i parametri **-td, -dd, -df, -dq, -duo -dp** perché questi parametri si escludono a vicenda.

La sintassi per il nome del dataset è la seguente:

```
//data_set_name{;attribute;...;attribute}
```

oppure

```
//pds_data_set_name(member_name){;attribute;...;attribute}
```

Vale a dire, uno specificatore di nome dataset con prefisso `//` e facoltativamente seguito da un numero di attributi separati da punto e virgola.

Se il dataset si trova in un nodo Connect:Direct , è necessario anteporre al nome del dataset il nome del nodo. Ad esempio:

```
CD_NODE1:/'OBJECT.LIB';RECFM(F,B);BLKSIZE(800);LRECL(80)
```

Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct e la destinazione è un membro PDS, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura. Per ulteriori informazioni sui trasferimenti di dataset verso o dai nodi Connect:Direct , consultare [“Trasferimento di dataset a e da nodi Connect:Direct” a pagina 2486](#).

Per i trasferimenti che coinvolgono solo agent Managed File Transfer , se la parte del nome del dataset è racchiusa tra virgolette singole, specifica un nome dataset completo. Se il nome del dataset non è racchiuso tra virgolette singole, il sistema aggiunge il qualificatore di livello predefinito per l'agent di destinazione (il valore per la proprietà dell'agent HLQ transferRooto l'ID utente con cui viene eseguito l'agent, se non è stato impostato l'HLQ transferRoot).

**Nota:**  Tuttavia, per i trasferimenti che coinvolgono un nodo Connect:Direct su un sistema z/OS , la specifica del dataset viene interpretata come un nome completo. Non viene aggiunto alcun qualificativo di alto livello al nome dataset. Questo è il caso anche se il nome del dataset è racchiuso tra virgolette singole.

Gli attributi della serie di dati vengono utilizzati per creare una serie di dati o per garantire che una serie di dati esistente sia compatibile. La specifica degli attributi del dataset è in un formato adatto per BPXWDYN (per ulteriori informazioni, consultare [Richiesta di allocazione dinamica](#) ). Quando l'agent deve creare un dataset di destinazione, vengono automaticamente specificati i seguenti attributi BPXWDYN: DSN (*data\_set\_name*) NEW CATALOG MSG (*numeric\_file\_descriptor*), dove *numeric\_file\_descriptor* è un descrittore file generato da Managed File Transfer. Per un trasferimento da dataset a dataset, gli attributi RECFM, LRECL e BLKSIZE dall'origine vengono selezionati per un nuovo data set di destinazione. Notare che l'impostazione SPACE per un nuovo dataset di destinazione non è impostata da Managed File Transfer e che vengono utilizzati i valori predefiniti di sistema. Pertanto, si consiglia di specificare l'attributo SPACE quando deve essere creato un nuovo dataset. È possibile utilizzare la proprietà **bpxwdynAllocAdditionalProperties** nel file `agent.properties` per impostare le opzioni BPXWDYN che si applicano a tutti i trasferimenti. Per ulteriori informazioni, vedere [Il file MFT agent.properties](#).

Alcune opzioni BPXWDYN non devono essere specificate quando si utilizza il comando **fteCreateTemplate**, il comando **fteCreateTransfer** o la proprietà **bpxwdynAllocAdditionalOptions** nel file `agent.properties`. Per un elenco di queste proprietà, consultare [Proprietà BPXWDYN che non devono essere utilizzate con MFT](#).

Quando si trasferisce un file o un dataset su nastro, qualsiasi dataset esistente già presente sul nastro viene sostituito. Gli attributi per il nuovo dataset sono impostati dagli attributi passati nella definizione di trasferimento. Se non viene specificato alcun attributo, gli attributi vengono impostati sullo stesso dataset di origine o sui valori predefiniti quando l'origine è un file. Gli attributi di un dataset nastro esistente vengono ignorati.

Il parametro **-ds** non è supportato quando l'agente di destinazione è un agente bridge di protocollo.

#### **-dp set\_dati\_partizionati\_di\_destinazione**

Solo z/OS. Facoltativo. Il nome del PDS di destinazione in cui vengono trasferiti i file. Specificare un nome dataset partizionato. Se un PDS viene creato come risultato del trasferimento, questo PDS viene creato come PDSE per impostazione predefinita. È possibile sovrascrivere il valore predefinito specificando DSNTYPE=PDS.

Uno dei parametri **-td**, **-df**, **-dd**, **-ds**, **-dq**, **-due** **-dp** è obbligatorio. Se si specifica il parametro **-dp** , non è possibile specificare i parametri **-td**, **-dd**, **-df**, **-dq**, **-duo** **-ds** perché questi parametri si escludono a vicenda.

La sintassi per il nome del dataset PDS è la seguente:

```
//pds_data_set_name{;attribute;..;attribute}
```

La sintassi per il nome del dataset è la stessa descritta per il parametro **-ds** (*destination\_sequential\_data\_set*). Tutti i dettagli della sintassi per specificare i dataset che si trovano sui nodi Connect:Direct si applicano anche al parametro **-dp**. Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura.

Il parametro **-dp** non è supportato quando l'agente di destinazione è un agente bridge di protocollo.

#### **-du utente\_destinazione**

Facoltativo. Il nome dell'utente nel cui spazio file di destinazione vengono trasferiti i file. .

Uno dei parametri **-td, -df, -dd, -ds, -dp, -due -dq** è obbligatorio. Se si specifica il parametro **-du**, non è possibile specificare i parametri **-td, -dd, -df, -dp, -dqo -ds** perché questi parametri si escludono a vicenda.

Il parametro **-du** non è supportato quando l'agent di destinazione è un agent bridge di protocollo o un agent bridge Connect:Direct.

#### **-dq coda\_destinazione**

Facoltativo. Il nome di una coda di destinazione in cui vengono trasferiti i file. Facoltativamente, è possibile includere un nome gestore code in questa specifica, utilizzando il formato QUEUE@QUEUEMANAGER. Se non si specifica un nome gestore code, viene utilizzato il nome del gestore code dell'agent di destinazione se non è stata impostata la proprietà dell'agent di output enableClusterQueueInputs su true. Se la proprietà dell'agent di output enableClusterQueueInput è stata impostata su true, l'agent di destinazione utilizza le procedure di risoluzione IBM MQ standard per determinare dove si trova la coda. È necessario specificare un nome coda valido che esista sul gestore code.

Uno dei parametri **-td, -df, -dd, -ds, -dp, -due -dq** è obbligatorio. Se si specifica il parametro **-dq**, non è possibile specificare i parametri **-td, -dd, -df, -dp, -duo -ds** perché questi parametri si escludono a vicenda.

Il parametro **-dq** non è supportato quando l'agent di destinazione è un agent bridge di protocollo o Connect:Direct o quando la specifica di origine è una coda.

#### **-dqp persistente**

Facoltativo. Specifica se i messaggi scritti nella coda di destinazione sono persistenti. Le opzioni valide sono le seguenti:

##### **true**

Scrive i messaggi persistenti nella coda di destinazione. Questo è il valore predefinito.

##### **false**

Scrive messaggi non persistenti nella coda di destinazione.

##### **qdef**

Il valore di persistenza deriva dall'attributo DefPersistence della coda di destinazione.

È possibile specificare il parametro **-dqp** solo se è stato specificato anche il parametro **-dq**.

#### **-qmp booleano**

Facoltativo. Specifica se per il primo messaggio scritto nella coda di destinazione dal trasferimento sono impostate le proprietà del messaggio IBM MQ. Le opzioni valide sono le seguenti:

##### **true**

Imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento.

**false**

Non imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento. Questo è il valore predefinito.

È possibile specificare il parametro **-qmp** solo se è stato specificato anche il parametro **-dq**. Per ulteriori informazioni, consultare [“Proprietà dei messaggi MQ impostate da MFT sui messaggi scritti nelle code di destinazione” a pagina 2537](#)

**-qs dimensione\_messaggio**

Facoltativo. Specifica se suddividere il file in più messaggi a lunghezza fissa. Tutti i messaggi hanno lo stesso ID gruppo IBM MQ ; l'ultimo messaggio nel gruppo ha l'indicatore IBM MQ LAST\_MSG\_IN\_GROUP impostato. La dimensione dei messaggi viene specificata dal valore di *dimensione\_messaggio*. Il formato di *dimensione\_messaggio* è *lunghezzaunità*, dove *lunghezza* è un valore intero positivo e *unità* è uno dei seguenti valori:

**B**

Byte. Il valore minimo consentito è due volte il valore massimo di byte per carattere della codepage dei messaggi di destinazione.

**K**

Ciò equivale a 1024 byte.

**M**

Ciò equivale a 1048576 byte.

Se si specifica il valore *text* per il parametro **-t** e il file si trova in una serie di caratteri a doppio byte o in una serie di caratteri a più byte, il file viene suddiviso in messaggi sul limite di caratteri più vicino alla dimensione del messaggio specificata.

È possibile specificare il parametro **-qs** solo se è stato specificato anche il parametro **-dq**. È possibile specificare solo uno dei parametri **-qs**, **-dqdbe** **-dqdt**.

**-dqdb delimitatore\_esadecimale**

Facoltativo. Specifica il delimitatore esadecimale da utilizzare quando si suddivide un file binario in più messaggi. Tutti i messaggi hanno lo stesso ID gruppo IBM MQ ; l'ultimo messaggio nel gruppo ha l'indicatore IBM MQ LAST\_MSG\_IN\_GROUP impostato. Il formato per specificare un byte esadecimale come delimitatore è *xNN*, dove *N* è un carattere nell'intervallo 0-9 o a-f. È possibile specificare una sequenza di byte esadecimali come delimitatori specificando un elenco separato da virgole di byte esadecimali, ad esempio *x3e , x20 , x20 , xbf*.

È possibile specificare solo il parametro **-dqdb** se è stato specificato anche il parametro **-dq** e il trasferimento è in modalità binaria. È possibile specificare solo uno dei parametri **-qs**, **-dqdbe** **-dqdt**.

**-dqdt modello**

Facoltativo. Specifica l'espressione regolare da utilizzare quando si suddivide un file di testo in più messaggi. Tutti i messaggi hanno lo stesso ID gruppo IBM MQ ; l'ultimo messaggio nel gruppo ha l'indicatore IBM MQ LAST\_MSG\_IN\_GROUP impostato. Il formato per specificare un'espressione regolare come delimitatore è un'espressione regolare racchiusa tra parentesi, (*regular\_expression*). Il valore di questo parametro viene valutato come espressione regolareJava. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Espressioni regolari utilizzate da MFT” a pagina 2511](#).

Per impostazione predefinita, la lunghezza della stringa a cui l'espressione regolare può corrispondere è limitata dall'agente di destinazione a cinque caratteri. È possibile modificare questo comportamento utilizzando la proprietà agent **maxDelimiterMatchLength**. Per ulteriori informazioni, consultare [Advanced agent properties](#).

È possibile specificare il parametro **-dqdt** solo se sono stati specificati anche il parametro **-dq** e il valore *text* per il parametro **-t**. È possibile specificare solo uno dei parametri **-qs**, **-dqdbe** **-dqdt**.

## **-dqdp**

Facoltativo. Specifica la posizione prevista del testo di destinazione e dei delimitatori binari durante la suddivisione dei file. È possibile specificare il parametro **-dqdp** solo se è stato anche specificato uno dei parametri **-dqdt** e **-dqdb**.

Specifica una delle seguenti opzioni:

### **prefisso**

I delimitatori sono previsti all'inizio di ogni riga.

### **suffisso**

I delimitatori sono previsti alla fine di ciascuna riga. Questa è l'opzione predefinita.

## **-qi**

Facoltativo. Specifica se includere il delimitatore utilizzato per suddividere il file in più messaggi nei messaggi. Se si specifica **-qi**, il delimitatore viene incluso alla fine del messaggio che contiene i dati file che precedono il delimitatore. Per impostazione predefinita il delimitatore non è incluso nei messaggi.

È possibile specificare il parametro **-qi** solo se è stato anche specificato uno dei parametri **-dqdt** e **-dqdb**.

## **-de *funzionamento\_file\_destinazione***

Facoltativo. Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti:

### **errore**

Riporta un errore e il file non viene trasferito. Questo è il valore predefinito.

### **Sovrascrivi**

Sovrascrive il file di destinazione esistente.

Se si specifica il parametro **-de**, non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda.

## **-sd *disposizione\_file\_origine***

Facoltativo. Specifica l'azione eseguita su un file di origine quando tale file di origine è stato trasferito con esito positivo alla sua destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti:

### **Lascia**

I file di origine vengono lasciati invariati. Questo è il valore predefinito.

### **elimina**

Il file di origine viene eliminato dal sistema di origine dopo che il file di origine è stato trasferito con esito positivo.

 Su z/OS, se l'origine è un dataset nastro e si specifica l'opzione `delete`, il nastro viene rimontato per eliminare il dataset. Questo comportamento è dovuto al comportamento dell'ambiente di sistema.

Se l'origine è una coda e si specifica l'opzione `leave`, il comando restituisce un errore e non viene richiesto un trasferimento.

Se l'agent di origine è un agent bridge `Connect:Direct` e si specifica l'opzione `delete`, il comportamento è diverso dal normale comportamento di disposizione dell'origine. Si verifica uno dei seguenti casi:

- Se `Connect:Direct` utilizza un processo generato da `Managed File Transfer` per spostare il file o il data set dall'origine, specificando l'opzione `delete` si impedisce il trasferimento. Per specificare che venga eliminato il file di origine, è necessario inviare un processo `Connect:Direct` definito dall'utente. Per ulteriori informazioni, consultare [Invio di un processo Connect:Direct definito dall'utente da una richiesta di trasferimento file](#).
- Se `Connect:Direct` utilizza un processo definito dall'utente per spostare il file o il dataset dall'origine, questo parametro viene passato al processo tramite la variabile simbolica intrinseca `%FTEFDISP`.

Il processo definito dall'utente determina se l'origine viene eliminata. Il risultato restituito dal trasferimento dipende dal risultato che viene restituito dal processo definito dall'utente.

Se si specifica il parametro **-sd**, non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare il comportamento della disposizione di origine nel file di definizione trasferimento.

### **-pr priorità\_trasferimento**

Facoltativo. Specifica il livello di priorità del trasferimento. La priorità è un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa. Il livello di priorità predefinito è 0 e, per impostazione predefinita, il trasferimento utilizza il livello di priorità dell'agent di origine.

Questo valore corrisponde al valore di priorità del messaggio utilizzato da IBM MQ, consultare [Richiamo dei messaggi da una coda: priorità](#) per ulteriori informazioni. Il traffico di messaggi per i dati di trasferimento file assume il valore predefinito di un livello di priorità 0, che consente al traffico di messaggi IBM MQ di avere la priorità.

### **V 9.1.0 -rt timeout recupero trasferimento**

Facoltativo. Imposta la quantità di tempo, in secondi, durante la quale l'agente di origine tenta di ripristinare un trasferimento file bloccato. Specifica una delle seguenti opzioni:

#### **-1**

L'agent continua a tentare di recuperare il trasferimento in stallo fino al completamento del trasferimento. L'uso di questa opzione equivale al comportamento predefinito dell'agente quando la proprietà non è impostata.

#### **0**

L'agent arresta il trasferimento file non appena avvia il ripristino.

#### **>0**

L'agent continua a tentare di recuperare il trasferimento in stallo per il periodo di tempo in secondi come impostato dal valore intero positivo specificato. Ad esempio,

```
-rt 21600
```

indica che l'agent continua a tentare di recuperare il trasferimento per 6 ore da quando entra nel ripristino. Il valore massimo per questo parametro è 999999999.

La specifica del valore di timeout di ripristino del trasferimento in questo modo lo imposta in base al trasferimento. Per impostare un valore globale per tutti i trasferimenti in una rete Managed File Transfer, puoi aggiungere una proprietà [transferRecoveryTimeout](#) al file `agent.properties`.

### **-p opzioni\_configurazione**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per creare il template di trasferimento. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

#### **-r**

Facoltativo. Trasferire in modo ricorsivo i file nelle sottodirectory quando *source\_specification* contiene caratteri jolly. Quando Managed File Transfer viene presentato con un carattere jolly come *source\_specification*, tutte le directory che corrispondono al carattere jolly vengono trasferite solo se è stato specificato il parametro **-r**. Quando *source\_specification* corrisponde a una sottodirectory, tutti i file in tale directory e nelle relative sottodirectory (inclusi quelli nascosti) vengono sempre trasferiti.

Per ulteriori informazioni su come Managed File Transfer gestisce i caratteri jolly, consultare ["Utilizzo dei caratteri jolly con MFT"](#) a pagina 2505

Se si specifica il parametro **-r** , non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare un comportamento ricorsivo nel file di definizione trasferimento.

#### **-t**

Facoltativo. Specifica il tipo di trasferimento file: modalità binaria o modalità testo.

##### **binary**

I dati nel file vengono trasferiti senza alcuna conversione. Questo è il valore predefinito.

##### **testo**

Vengono convertiti la codepage e i caratteri di fine riga del file. Le conversioni esatte eseguite dipendono dai sistemi operativi dell'agente di origine e di destinazione.

**z/OS** Ad esempio, un file trasferito da Windows a z/OS ha la propria codepage convertita da ASCII a EBCDIC. Quando un file viene convertito da ASCII a EBCDIC, i caratteri di fine riga vengono convertiti da coppie di caratteri CR (carriage return) ASCII e LF (line feed) in un carattere NL (new line) EBCDIC.

**z/OS** Per ulteriori informazioni su come vengono trasferiti i dataset z/OS , consultare [“Trasferimento di file e dataset tra z/OS e sistemi distribuiti” a pagina 2482](#) e [“Trasferimento tra dataset su z/OS” a pagina 2484](#).

Se si specifica il parametro **-t** , non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare il comportamento della modalità di trasferimento nel file di definizione del trasferimento.

#### **-cs**

Facoltativo. Specifica se viene eseguito un algoritmo di checksum sui dati di trasferimento file per controllare l'integrità dei file trasferiti. Specifica una delle seguenti opzioni:

##### **MD5**

Calcola un checksum MD5 per i dati. Il checksum risultante per i file di origine e di destinazione viene scritto nel log di trasferimento per scopi di convalida. Per impostazione predefinita, Managed File Transfer calcola i checksum MD5 per tutti i trasferimenti file.

##### **nessuno**

Nessun checksum MD5 viene calcolato per i dati di trasferimento file. Il log di trasferimento registra che il checksum è stato impostato su nessuno e il valore per il checksum è vuoto. Ad esempio:

```
<checksum method="none"></checksum>
```

Se si utilizza l'opzione none , è possibile migliorare le prestazioni di trasferimento file, a seconda del proprio ambiente. Tuttavia, selezionando questa opzione non viene eseguita alcuna convalida dei file di origine o di destinazione.

Se si specifica il parametro **-cs** , non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare il funzionamento del checksum nel file di definizione trasferimento.

#### **-tr**

Facoltativo. Specifica una condizione che deve essere true perché questo trasferimento file abbia luogo. Se la condizione non è true, in base all'agent di origine, il trasferimento file viene eliminato e non viene eseguito alcun trasferimento. Specificare il seguente formato:

```
condition,namelist
```

dove *condition* è uno dei seguenti valori:

**file=exist**

Esiste almeno uno dei file nell'elenco nomi. In altre parole, se *uno qualsiasi* dei file nell'elenco nomi esiste, la condizione è true.

**file! =exist**

Un minimo di uno dei file nell'elenco nomi non esiste. Ovvero, se *uno* dei file nell'elenco nomi non esiste, la condizione è true.

**filesize> =dimensione**

Esiste almeno uno dei file nell'elenco nomi e ha una dimensione minima come specificato da *dimensione*. Il valore di *dimensione* è un numero intero con un'unità di dimensione facoltativa di KB, MB o GB. Ad esempio, `filesize">"=10KB`. Se non si specifica un'unità di dimensione, la dimensione viene assunta come byte. In tutti i sistemi operativi, è necessario racchiudere il simbolo maggiore di (>) tra virgolette quando si specifica l'opzione `filesize` sulla riga comandi, come mostrato in questo esempio.

E dove *elenco nomi* è un elenco separato da virgole di nomi file che si trovano sul sistema di origine. A seconda del proprio sistema operativo, se si desidera utilizzare nomi percorso o nomi file in un elenco nomi che contiene spazi, potrebbe essere necessario racchiudere i nomi percorso e i nomi file tra doppi apici.

È possibile specificare più di una condizione trigger utilizzando il parametro **-tr** più di una volta. Tuttavia, in questo caso, ogni condizione di trigger separata deve essere true perché il trasferimento file abbia luogo.

**Nota:** Per monitorare continuamente una risorsa affinché una condizione di trigger sia true, ti consigliamo di utilizzare il [monitoraggio delle risorse](#). È possibile creare un monitoraggio risorse utilizzando il comando `fteCreateMonitor`.

Nel seguente esempio, il file `file1.doc` viene trasferito da AGENT1 a AGENT2, a condizione che il file `A.txt`, il file `B.txt`o entrambi i file esistano in AGENT1 e che il file `A.txt` o il file `B.txt`o entrambi i file siano uguali o superiori a 1 GB:

```
fteCreateTemplate -tn JUPITER_AGENT_TRIGGER_TEST_TEMPLATE -sa AGENT1 -sm QM_JUPITER -da AGENT2 -dm
QM_NEPTUNE
-tr file=exist,C:\export\A.txt,C:\export\B.txt
-tr filesize">"=1GB,C:\export\A.txt,C:\export\B.txt
-df C:\import\file1.doc C:\export\file1.doc
```

È possibile combinare i parametri di attivazione con i parametri di pianificazione. Se si specificano entrambi i tipi di parametri, le condizioni trigger vengono applicate al trasferimento file creato dai parametri di pianificazione.

**-tl**

Facoltativo. Specifica se vengono registrati gli errori di trigger. Specifica una delle seguenti opzioni:

**si**

Le voci di log vengono create per i trasferimenti attivati non riusciti. Questo è il comportamento predefinito anche se non si specifica il parametro **-tl**.

**no**

Non viene creata alcuna voce di log per i trasferimenti attivati non riusciti.

**-md**

Facoltativo. Specifica i metadati definiti dall'utente passati ai punti di uscita dell'agente. Il parametro **-md** può assumere una o più coppie nome - valore separate da virgole. Ogni coppia di nomi è composta da *nome=valore*. È possibile utilizzare il parametro **-md** più di una volta in un comando.

 Su z/OS, gli spazi rappresentano i delimitatori, pertanto è necessario utilizzare i caratteri di sottolineatura per separare i valori. Ad esempio, utilizzare `kw=text1_text2_text3` piuttosto che `kw="text1 text2 text3"`

## **-tb**

Facoltativo. Specifica la base temporale che si desidera utilizzare per il trasferimento file pianificato. Vale a dire, se si desidera utilizzare un'ora di sistema o UTC (Coordinated Universal Time). È necessario utilizzare questo parametro solo con il parametro **-ss**. Specifica una delle seguenti opzioni:

### **admin**

L'ora di inizio e di fine utilizzate per il trasferimento pianificato si basano sull'ora e la data del sistema utilizzato dall'amministratore. Questo è il valore predefinito.

### **source**

L'ora di inizio e di fine utilizzate per il trasferimento pianificato si basano sull'ora e la data del sistema in cui si trova l'agent di origine.

### **UTC**

L'ora di inizio e di fine utilizzate per il trasferimento pianificato si basano su UTC (Coordinated Universal Time).

## **-jn nome\_lavoro**

Facoltativo. Un identificativo del nome lavoro definito dall'utente che viene aggiunto al messaggio di log quando il trasferimento è stato avviato.

## **-ss ora\_inizio\_pianificata**

Facoltativo. Specifica l'ora e la data in cui si desidera che avvenga il trasferimento pianificato. Utilizzare uno dei seguenti formati per specificare l'ora e la data. Specificare l'ora utilizzando il formato 24 ore:

```
yyyy-MM-ddThh:mm  
hh:mm
```

I trasferimenti file pianificati iniziano entro un minuto dall'ora di inizio della pianificazione, se non vi sono problemi che potrebbero influire sul trasferimento. Ad esempio, potrebbero verificarsi problemi con la rete o l'agent che impediscono l'avvio del trasferimento pianificato.

## **-oi**

Facoltativo. Specifica l'intervallo in cui si verifica il trasferimento pianificato. È necessario utilizzare questo parametro solo con il parametro **-ss**. Specifica una delle seguenti opzioni:

**minuti**

**ore**

**giorni**

**settimane**

**mesi**

**anni**

## **-of frequenza\_ricorrenza**

Facoltativo. Specifica la frequenza con cui si verifica il trasferimento pianificato. Ad esempio, ogni **5** settimane o ogni **2** mesi. È necessario specificare questo parametro solo con i parametri **-oi** e **-ss**. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzato il valore predefinito **1**.

## **-oc conteggio\_ricorrenze**

Facoltativo. Specifica quante volte si desidera che si verifichi questo trasferimento pianificato. Una volta soddisfatto il conteggio delle ricorrenze, il trasferimento pianificato viene eliminato.

Specificare questo parametro solo con i parametri **-oi** e **-ss**.

Se si specifica il parametro **-oc**, non è possibile specificare il parametro **-es** perché questi parametri si escludono a vicenda.

È possibile omettere entrambi i parametri **-oc** e **-es** per creare un trasferimento che si ripete indefinitamente.

#### **-es ora\_end\_pianificata**

Facoltativo. La data e l'ora in cui termina un trasferimento pianificato ripetuto.

È necessario specificare questo parametro solo con i parametri **-oi** e **-ss**.

Se si specifica il parametro **-es**, non è possibile specificare il parametro **-oc** perché questi parametri si escludono a vicenda.

È possibile omettere entrambi i parametri **-es** e **-oc** per creare un trasferimento che si ripete indefinitamente.

Utilizzare uno dei seguenti formati per specificare la data e l'ora di fine. Specificare l'ora utilizzando il formato 24 ore:

```
yyyy-MM-ddThh:mm
```

```
hh:mm
```

#### **-tn nome\_modello**

Obbligatorio. Il nome del modello che si desidera creare. Utilizzare una stringa descrittiva che consente di selezionare il modello corretto per i trasferimenti in un secondo momento. Non esiste un limite specifico per la lunghezza di questa stringa, ma tenere presente che i nomi eccessivamente lunghi potrebbero non essere visualizzati correttamente in alcune interfacce utente.

Non creare più modelli con lo stesso nome.

#### **-sqgi**

Facoltativo. Specifica che i messaggi sono raggruppati per ID gruppo IBM MQ. Il primo gruppo completo viene scritto nel file di destinazione. Se questo parametro non viene specificato, tutti i messaggi sulla coda di origine vengono scritti nel file di destinazione.

È possibile specificare il parametro **-sqgi** solo se è stato specificato anche il parametro **-sq**.

#### **-sqdt delimitatore\_testo**

Facoltativo. Specifica una sequenza di testo da inserire come delimitatore quando si aggiungono più messaggi a un file di testo. È possibile includere sequenze di escape Java per i letterali stringa nel delimitatore. Ad esempio, `-sqdt \u007d\n`.

È possibile specificare il parametro **-sqdt** solo se sono stati specificati anche il parametro **-sq** e il valore `text` per il parametro **-t**.

#### **-sqdb delimitatore\_esadecimale**

Facoltativo. Specifica uno o più valori di byte da inserire come delimitatore quando si aggiungono più messaggi a un file binario. Ogni valore deve essere specificato come due numeri esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso `x`. Più byte devono essere separati da virgola. Ad esempio, `-sqdb x08,xA4`.

È possibile specificare il parametro **-sqdb** solo se è stato specificato anche il parametro **-sq**. Non è possibile specificare il parametro **-sqdb** se è stato anche specificato il valore `text` per il parametro **-t**.

#### **-sqdp**

Facoltativo. Specifica la posizione di inserimento del testo di origine e dei delimitatori binari. È possibile specificare il parametro **-sqdp** solo se è stato anche specificato uno dei parametri **-sqdt** e **-sqdb**.

Specifica una delle seguenti opzioni:

**prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio di ogni messaggio

**suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine di ogni messaggio. Questa è l'opzione predefinita.

**-sqt tempo\_attesa**

Facoltativo. Specifica il tempo, in secondi, di attesa per una delle seguenti condizioni da soddisfare:

- Per un nuovo messaggio da inserire nella coda
- Se il parametro **-sqgi** è stato specificato, per un gruppo completo da inserire nella coda

Se nessuna di queste condizioni viene soddisfatta entro il tempo specificato da *wait\_time*, l'agent di origine arresta la lettura dalla coda e completa il trasferimento. Se il parametro **-sqt** non viene specificato, l'agent di origine arresta immediatamente la lettura dalla coda di origine se la coda di origine è vuota o, nel caso in cui sia specificato il parametro **-sqgi**, se non è presente un gruppo completo nella coda.

È possibile specificare il parametro **-sqt** solo se è stato specificato anche il parametro **-sq**.

**-sq**

Facoltativo. Specifica che l'origine di un trasferimento è una coda.

**-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

**-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

**specifica\_origine**

Obbligatorio se è stato specificato uno dei parametri **-df**, **-dd**, **-dp**, **-dpo** **-ds**. Se si specifica il parametro **-td**, non specificare *source\_specification*.

- Se non è stato specificato il parametro **-sq**, *source\_specification* è una o più specifiche file che determinano l'origine o le origini per il trasferimento file. Le specifiche file sono delimitate da spazi. Le specifiche file possono assumere uno dei cinque formati e possono includere caratteri jolly. Per ulteriori informazioni sui caratteri jolly in WMQFTE, consultare ["Utilizzo dei caratteri jolly con MFT"](#) a pagina 2505. È possibile eseguire l'escape degli asterischi che fanno parte della specifica del file utilizzando due caratteri asterisco (\*\*) nella specifica del file.

Per trasferire i file contenenti spazi nei relativi nomi file, racchiudere i nomi file che contengono spazi tra virgolette. Ad esempio, per trasferire il file, a b.txt nel file c d.txt, specificare il seguente testo come parte del comando **fteCreateTemplate**:

```
-df "c d.txt" "a b.txt"
```

Ogni specifica file deve essere in uno dei formati seguenti:

**Nomi di file**

Il nome di un file, espresso utilizzando la notazione appropriata per il sistema su cui è in esecuzione l'agent di origine. Quando un nome file viene specificato come specifica di file origine, il contenuto del file viene copiato.

**Directory**

Il nome di una directory, espresso utilizzando la notazione appropriata per il sistema in cui è in esecuzione l'agent di origine. Quando un indirizzario viene specificato come una specifica di file origine, il contenuto dell'indirizzario viene copiato. Più precisamente, vengono copiati tutti i file nella directory e in tutte le relative sottodirectory, inclusi i file nascosti.

Ad esempio, per copiare il contenuto di DIR1 solo in DIR2, specificare DIR1/\* DIR2

### **z/OS** Data set sequenziale

(Solo z/OS). Il nome di un dataset sequenziale o di un membro di dataset partizionato. Denota i dataset precedendo il nome del data set con due caratteri barra (//).

### **z/OS** Data set partizionato

(Solo z/OS). Il nome di un dataset partizionato. Denota i nomi dei dataset precedendo il nome del dataset con due caratteri barra (//).

### **Nome file o directory in un nodo Connect:Direct**

(Solo agent bridge Connect:Direct). Il nome di un nodo Connect:Direct, un carattere due punti (:) e un percorso di file o directory sul sistema che ospita il nodo Connect:Direct. Ad esempio, *connect\_direct\_node\_name:file\_path*.

Se l'agent di origine è un agent bridge Connect:Direct, accetterà solo le specifiche di origine in questo modulo.

**Nota:** I caratteri jolly non sono supportati nei percorsi file quando l'agent di origine è un agent bridge Connect:Direct.

- Se è stato specificato il parametro **-sq**, *source\_specification* è il nome di una coda locale sul gestore code dell'agent di origine. È possibile specificare solo una coda origine. La coda di origine è specificata nel formato:

```
QUEUE_NAME
```

Il nome del gestore code non è incluso nella specifica della coda di origine, perché il gestore code deve corrispondere al gestore code dell'agente di origine.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempi**

In questo esempio, viene creato un template di trasferimento denominato `payroll accounts monthly report template`. Quando viene inoltrato, questo modello trasferisce qualsiasi file con estensione `.xls` dall'agente `PAYROLL1` all'agente `ACCOUNTS` nelle directory specificate:

```
fteCreateTemplate -tn "payroll accounts monthly report template" -sa PAYROLL -sm QM_PAYROLL1 -da ACCOUNTS -dm QM_ACCOUNTS -df C:\payroll_reports\*.xls C:\out\*.xls
```

In questo esempio, viene creato un template di trasferimento denominato `jupiter_neptune_sched_template`. Quando inoltrato, il template trasferisce il file `originalfile.txt` dal sistema in cui si trova `QM_JUPITER` al sistema in cui si trova `QM_NEPTUNE`. Il trasferimento file è pianificato per essere eseguito alle 09:00 in base all'ora del sistema in cui si trova l'agent di origine e si verifica ogni due ore quattro volte:

```
fteCreateTemplate -tn jupiter_neptune_sched_template -sa AGENT1 -sm QM_JUPITER -da AGENT2 -dm QM_NEPTUNE -tb source -ss 09:00 -oi hours -of 2 -oc 4 -df C:\import\transferredfile.txt C:\export\originalfile.txt
```

In questo esempio, viene creato un template di trasferimento denominato `jupiter neptune trigger template`. Quando il modello viene inoltrato, il file `originalfile.txt` viene trasferito da `AGENT1` a `AGENT2`, a condizione che il file `A.txt` esista su `AGENT1`:

```
fteCreateTemplate -tn "jupiter neptune trigger template" -sa AGENT1 -sm QM_JUPITER -da AGENT2 -dm QM_NEPTUNE -tr file=exist,C:\export\A.txt -df C:\import\transferredfile.txt C:\export\originalfile.txt
```

**z/OS** In questo esempio, viene creato un modello denominato `ascii_ebcdic_template`. Quando il modello viene inoltrato, il file `originalfile.txt` viene trasferito dal sistema in cui si trova AGENT1 a un dataset `// 'USERID.TRANS.FILE.TXT'` sul sistema in cui si trova AGENT2. La modalità testo è stata selezionata per convertire i dati da ASCII a EBCDIC.

```
fteCreateTemplate -tn ascii_ebcdic_template -t text -sa AGENT1 -da AGENT2
-ds "//TRANS.FILE.TXT;RECFM(V,B);BLKSIZE(6144);LRECL(1028);
SPACE(5,1)" C:\export\originalfile.txt
```

**z/OS** In questo esempio, viene creato un modello denominato `ebcdic_ascii_template`. Quando il modello viene inoltrato, un membro di un dataset completo sul sistema in cui si trova AGENT1 viene trasferito a un file sul sistema in cui si trova AGENT2. La modalità testo è stata selezionata per convertire il file da EBCDIC in ASCII.

```
fteCreateTemplate -tn ebcdic_ascii_template -t text -sa AGENT1 -da AGENT2 -df /tmp/IEEUJV.txt
"// 'SYS1.SAMPLIB(IEEUJV)'"
```

## Codici di ritorno

<i>Tabella 341. Descrizioni e nomi dei codici di ritorno</i>	
<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
0	Comando completato correttamente.
1	Comando terminato con esito negativo.

## **fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file**

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

### Finalità

Utilizzare il comando **fteCreateTransfer** per creare e avviare un nuovo trasferimento file da un agente Managed File Transfer.

**Nota:** I trasferimenti di file possono avvenire solo tra agent all'interno della stessa topologia Managed File Transfer.

Per istruzioni su come trasferire i file, consultare [“Linee guida per il trasferimento di file”](#) a pagina 2481. Per la piattaforma z/OS, è possibile trasferire file di testo, dataset e GDG (generation data groups).

È possibile eseguire il comando **fteCreateTransfer** da qualsiasi sistema che può connettersi alla rete IBM MQ e quindi instradarsi al gestore code dell'agent di origine. In particolare, per eseguire il comando, è necessario installare un componente Managed File Transfer (Servizio o Agent) su questo sistema e configurare il componente Managed File Transfer su questo sistema per comunicare con la rete IBM MQ.

Questo comando utilizza un file delle proprietà denominato `command.properties` per connettersi alla rete IBM MQ. Se il file `command.properties` non contiene le informazioni sulle proprietà, viene effettuata una connessione in modalità bind al gestore code predefinito sul sistema locale. Se il file `command.properties` non esiste, viene generato un errore. Per ulteriori informazioni, vedere [File MFT command.properties](#).

È possibile specificare più file di origine per il trasferimento di un file, ma devono essere originati da un singolo agent di origine e terminare in un singolo agent di destinazione. Il trasferimento di un singolo file di origine a più file di destinazione sullo stesso agent o su più agent differenti non è supportato all'interno

di un singolo trasferimento. Lo script Ant può essere utilizzato per inviare lo stesso file di origine a più destinazioni su uno o più agenti. Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo di Apache Ant con MFT](#).

## Caratteri speciali

Prestare attenzione quando si utilizzano parametri che contengono caratteri speciali in modo da evitare che la shell dei comandi interpreti i caratteri in maniera non prevista. Ad esempio, i nomi dataset completi che contengono virgolette singole e le specifiche di origine che contengono caratteri asterisco potrebbero essere interpretati dalla shell dei comandi piuttosto che essere trasmessi nella richiesta di trasferimento. Per evitare che i caratteri vengano interpretati dalla shell di comandi, racchiudere l'intero parametro tra doppi apici o eseguire l'escape dei caratteri speciali utilizzando la sequenza di escape della shell di comandi.

## percorsi relativi

Il comando **fteCreateTransfer** supporta l'utilizzo di percorsi file relativi. Per le piattaforme riportate di seguito, per impostazione predefinita, i percorsi sono considerati relativi alla directory home dell'utente con cui è in esecuzione l'agente:

- ▶ **Multi** Multiplatforme
- ▶ **z/OS** UNIX System Services su z/OS

Per modificare la directory rispetto alla quale vengono valutati i nomi percorso, impostare la proprietà `transferRoot` nel file `agent.properties`. Questo file si trova nella directory `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr/agents/agent_name`. Aggiungere la seguente riga al file:

```
transferRoot=directory_name
```

▶ **Windows** Ad esempio, specificare `C:\TransferRoot` come `C:\\TransferRoot` o `C:/TransferRoot`.

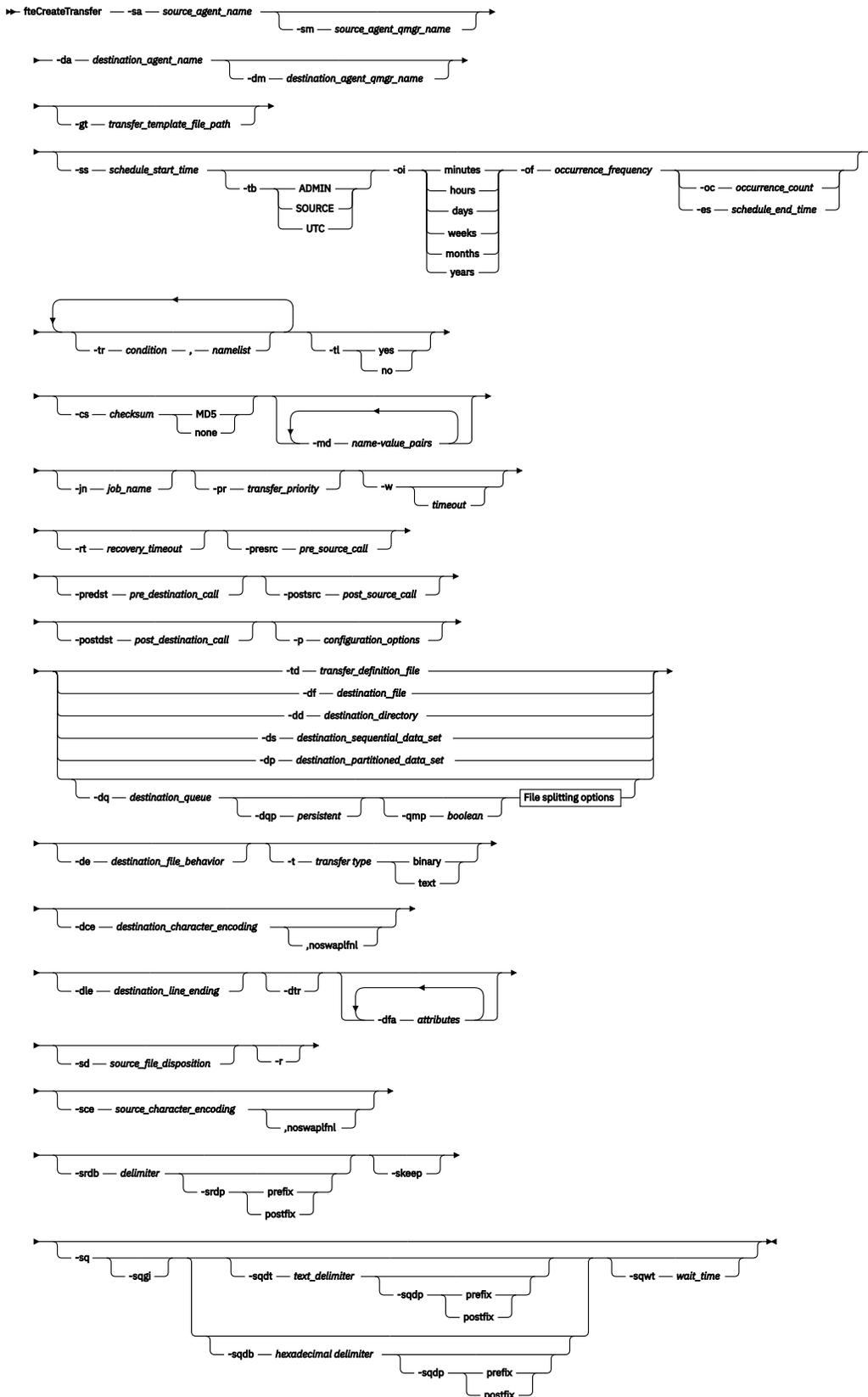
▶ **z/OS** Su z/OS, per impostazione predefinita, il nome utente con cui è in esecuzione l'agent viene aggiunto come prefisso del qualificatore di alto livello alle specifiche del dataset che non sono state complete. Ad esempio: `//ABC . DEF`. Per modificare il valore aggiunto come prefisso al nome dataset, impostare la proprietà `HLQ transferRoot` nel file `agent.properties`. Questo file si trova nella directory `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr/agents/agent_name`. Aggiungere la seguente riga al file:

```
transferRootHLQ=prepend_value
```

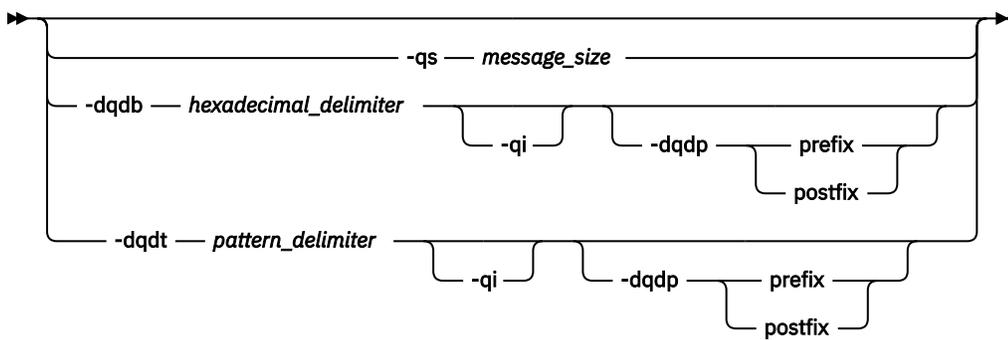
▶ **z/OS** Tuttavia, per i trasferimenti che coinvolgono un nodo Connect:Direct su un sistema z/OS, la specifica del dataset viene interpretata come un nome completo. Non viene aggiunto alcun qualificativo di alto livello al nome dataset.

# Syntax

## fteCreateTransfer



### File splitting options



### Parameters for MQ security



► source\_specification ◄

## Parametri per la specifica dell'agent

### **-sa nome\_agent\_origine**

Obbligatorio. Il nome dell'agente da cui vengono trasferiti i file origine.

**z/OS** Se si specifica un agent bridge di protocollo come agent di origine, non è possibile specificare un dataset come specifica del file di origine.

Se si specifica il parametro **-td** e il file di definizione del trasferimento contiene l'agent di origine che si desidera utilizzare per il trasferimento, non specificare il parametro **-sa**.

### **-sm nome\_qmgr\_agent\_origine**

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent di origine.

Se non si specifica il parametro **-sm**, il gestore code utilizzato è determinato dalla serie di opzioni di configurazione in uso, che si basa sul nome dell'agent di origine. Se non è possibile trovare il file `agent.properties` per l'agent di origine, il trasferimento file ha esito negativo.

### **-da nome\_agent\_destinazione**

Obbligatorio. Il nome dell'agente a cui vengono trasferiti i file.

Se si specifica il parametro **-td** e il file di definizione trasferimento contiene l'agente di destinazione che si desidera utilizzare per il trasferimento, non specificare il parametro **-da**.

### **-dm nome\_qmgr\_agent\_di\_destinazione**

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent di destinazione.

Se non si specifica il parametro **-dm**, il gestore code utilizzato viene determinato dalla serie di opzioni di configurazione in uso, che si basa sul nome dell'agent di destinazione. Se non è possibile trovare il file `agent.properties` per l'agente di destinazione, il trasferimento file ha esito negativo.

## Parametri per la creazione di modelli di trasferimento

### **-gt percorso\_file\_modello\_trasferimento**

Facoltativo. Genera un messaggio XML del template di trasferimento e scrive questo messaggio in un file. Se si specifica questo parametro, non viene inviata alcuna richiesta di trasferimento a Managed File Transfer. Invece, il contenuto del messaggio di richiesta di trasferimento viene scritto nel documento XML indicato. È quindi possibile utilizzare questo documento XML per definire l'attività per il monitoraggio delle risorse. Consultare [fteCreateComando](#) di monitoraggio per informazioni su come

creare un monitoraggio risorse. Se non si specifica questo parametro, si verifica il comportamento predefinito e viene eseguita una richiesta di trasferimento effettiva.

È necessario fornire il percorso e il nome completi di un file di output XML come input per questo parametro, ad esempio `C:\templates\transfer_reports.xml`

**z/OS** Su z/OS, è necessario memorizzare il documento del modello di trasferimento in un file UNIX su z/OS UNIX System Services. Non è possibile memorizzare i documenti dei modelli di trasferimento in file sequenziali z/OS o membri PDS.

**IBM i** Su IBM i, è necessario memorizzare il documento modello di trasferimento nell'IFS (integrated file system).

Il messaggio XML del modello di trasferimento creato utilizzando il parametro **-gt** non è uguale al trasferimento creato utilizzando il comando **fteCreateTemplate**, il che significa che non è possibile utilizzare i due diversi tipi di modello in modo intercambiabile.

**Nota:** Se si desidera generare un documento XML del modello di trasferimento eseguendo il comando **fteCreateTransfer** con il parametro **-gt** e quindi fornire tale documento XML del modello di trasferimento come input per il comando **fteCreateTransfer** utilizzando il parametro **-td**, è necessario verificare che il documento XML del modello di trasferimento sia stato generato specificando quei parametri che si escludono reciprocamente con l'opzione **-td**.

I parametri che si escludono reciprocamente dall'opzione **-td** sono:

- **-dd** *directory\_destinazione*
- *Percorso origine*
- **-df** *file\_destinazione*
- **-cs** *checksum*
- **-de** *funzionalità\_file\_destinazione*
- **-dq** *coda\_destinazione*
- **-t** *tipo di trasferimento*
- **-sd** *disposizione\_file\_origine*

Ad esempio, non è possibile specificare sia i parametri **-td** che **-t** (che indicano se il trasferimento è un trasferimento di testo o binario) nel comando **fteCreateTransfer**. Ciò significa che se si desidera passare un documento XML del modello di trasferimento al comando e specificare che il trasferimento deve essere un trasferimento di testo, è necessario creare il documento XML specificando i parametri di testo **-gt** e **-t**.

**V 9.1.2** Questo parametro non è supportato in REST API.

## Parametri per la pianificazione dei trasferimenti

### **-ss** *ora\_inizio\_pianificata*

Facoltativo. Specifica l'ora e la data in cui si desidera che avvenga il trasferimento pianificato. Utilizzare uno dei seguenti formati per specificare l'ora e la data. Specificare l'ora utilizzando il formato 24 ore:

```
yyyy-MM-ddThh:mm  
hh:mm
```

I trasferimenti file pianificati iniziano entro un minuto dall'ora di inizio della pianificazione, se non vi sono problemi che potrebbero influire sul trasferimento. Ad esempio, potrebbero verificarsi problemi con la rete o l'agent che impediscono l'avvio del trasferimento pianificato.

**-tb**

Facoltativo. Specifica la base temporale che si desidera utilizzare per il trasferimento file pianificato. Vale a dire, se si desidera utilizzare un'ora di sistema o UTC (Coordinated Universal Time). È necessario utilizzare questo parametro solo con il parametro **-ss**. Specifica una delle seguenti opzioni:

**admin**

L'ora di inizio e di fine utilizzate per il trasferimento pianificato si basano sull'ora e la data del sistema utilizzato dall'amministratore locale. Questo è il valore predefinito.

**source**

L'ora di inizio e di fine utilizzate per il trasferimento pianificato si basano sull'ora e la data del sistema in cui si trova l'agent di origine.

**UTC**

L'ora di inizio e di fine utilizzate per il trasferimento pianificato si basano su UTC (Coordinated Universal Time).

**-oi**

Facoltativo. Specifica l'intervallo in cui si verifica il trasferimento pianificato. È necessario utilizzare questo parametro solo con il parametro **-ss**. Specifica una delle seguenti opzioni:

**minuti****ore****giorni****settimane****mesi****anni****-of *frequenza\_ricorrenza***

Facoltativo. Specifica la frequenza con cui si verifica il trasferimento pianificato. Ad esempio, ogni **5** settimane o ogni **2** mesi. È necessario specificare questo parametro solo con i parametri **-oi** e **-ss**. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzato il valore predefinito **1**.

**-oc *conteggio\_ricorrenze***

Facoltativo. Specifica quante volte si desidera che si verifichi questo trasferimento pianificato. Una volta soddisfatto il conteggio delle ricorrenze, il trasferimento pianificato viene eliminato.

Specificare questo parametro solo con i parametri **-oi** e **-ss**.

Se si specifica il parametro **-oc**, non è possibile specificare il parametro **-es** perché questi parametri si escludono a vicenda.

È possibile omettere entrambi i parametri **-oc** e **-es** per creare un trasferimento che si ripete indefinitamente.

**-es *ora\_end\_pianificata***

Facoltativo. La data e l'ora in cui termina un trasferimento pianificato ripetuto.

È necessario specificare questo parametro solo con i parametri **-oi** e **-ss**.

Se si specifica il parametro **-es**, non è possibile specificare il parametro **-oc** perché questi parametri si escludono a vicenda.

È possibile omettere entrambi i parametri **-es** e **-oc** per creare un trasferimento che si ripete indefinitamente.

Utilizzare uno dei seguenti formati per specificare la data e l'ora di fine. Specificare l'ora utilizzando il formato 24 ore:

```
yyyy-MM-ddThh:mm
```

## Parametri per l'attivazione dei trasferimenti

### -tr

Facoltativo. Specifica una condizione che deve essere true perché questo trasferimento file abbia luogo. Se la condizione non è true, in base all'agent di origine, il trasferimento file viene eliminato e non viene eseguito alcun trasferimento. Specificare il seguente formato:

```
condition, namelist
```

dove *condition* è uno dei seguenti valori:

#### **file=exist**

Esiste almeno uno dei file nell'elenco nomi. In altre parole, se *uno qualsiasi* dei file nell'elenco nomi esiste, la condizione è true.

#### **file! =exist**

Un minimo di uno dei file nell'elenco nomi non esiste. Ovvero, se *uno* dei file nell'elenco nomi non esiste, la condizione è true.

#### **filesize> =dimensione**

Esiste almeno uno dei file nell'elenco nomi e ha una dimensione minima come specificato da *dimensione*. *size* è un numero intero con un'unità di dimensione facoltativa di KB, MB o GB. Ad esempio, `filesize">"=10KB`. Se non si specifica un'unità di dimensione, la dimensione viene assunta come byte. In tutti i sistemi operativi, è necessario racchiudere il simbolo maggiore di (>) tra virgolette quando si specifica l'opzione `filesize` sulla riga comandi, come mostrato in questo esempio.

E dove *elenco nomi* è un elenco separato da virgole di nomi file che si trovano sullo stesso sistema dell'agent di origine. A seconda del proprio sistema operativo, se si desidera utilizzare nomi percorso o nomi file in un elenco nomi che contiene spazi, potrebbe essere necessario racchiudere i nomi percorso e i nomi file tra doppi apici.

È possibile specificare più di una condizione trigger utilizzando il parametro **-tr** più di una volta. Tuttavia, in questo caso, ogni condizione di trigger separata deve essere true perché il trasferimento file abbia luogo.

**Nota:** Per monitorare continuamente una risorsa affinché una condizione trigger sia true, si consiglia di utilizzare il monitoraggio delle risorse. È possibile creare un monitoraggio risorse utilizzando il comando `fteCreateMonitor`.

Nel seguente esempio, il file `file1.doc` viene trasferito da AGENT1 a AGENT2, a condizione che il file `A.txt`, il file `B.txt` o entrambi i file esistano in AGENT1 e che il file `A.txt` o il file `B.txt` o entrambi i file siano uguali o superiori a 1 GB:

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -sm QM_JUPITER -da AGENT2 -dm QM_NEPTUNE
-tr file=exist,C:\export\A.txt,C:\export\B.txt
-tr filesize">"=1GB,C:\export\A.txt,C:\export\B.txt
-df C:\import\file1.doc C:\export\file1.doc
```

È possibile combinare i parametri di attivazione con i parametri di pianificazione. Se si specificano entrambi i tipi di parametri, le condizioni trigger vengono applicate al trasferimento file creato dai parametri di pianificazione.

Il parametro **-tr** non è supportato sugli agent bridge di protocollo **V 9.1.2** o in `CreateTransfer REST API`.

## **-tl**

Facoltativo. Specifica se gli errori di trigger vengono scritti nel log di trasferimento. Specifica una delle seguenti opzioni:

### **si**

Le voci del log di trasferimento vengono create per i trasferimenti attivati non riusciti. Questo è il comportamento predefinito anche se non si specifica il parametro **-tl**.

### **no**

Non viene creato alcun log di trasferimento per i trasferimenti attivati non riusciti.

## **Parametri per la specifica delle opzioni di trasferimento**

### **-jn nome\_lavoro**

Facoltativo. Un identificativo del nome lavoro definito dall'utente che viene aggiunto al messaggio del log di trasferimento all'avvio del trasferimento.

### **-md**

Facoltativo. Specifica i metadati definiti dall'utente che vengono passati ai punti di uscita eseguiti dall'agente. Il parametro **-md** può assumere una o più coppie nome - valore separate da virgole. Ogni coppia di nomi è composta da *nome=valore*. È possibile utilizzare il parametro **-md** più di una volta in un comando.

Quando la proprietà dell'agent **enableUserMetadataOptions** è impostata su un valore *true*, alcune chiavi di metadati definite dall'utente forniscono ulteriori opzioni per il trasferimento. Per ulteriori informazioni sulle chiavi di metadati definite dall'utente attualmente supportate, consultare `enableUserMetadataOptions: Supported MFT user - defined metadata keys`. Quando la proprietà **enableUserMetadataOptions** è impostata su *true*, i nomi chiave che iniziano con `com.ibm.wmqfte.` non sono supportati per l'utilizzo definito dall'utente.

I metadati utente forniti nel comando **fteCreateTransfer** vengono resi disponibili come variabile di ambiente per un processo richiamato tramite i parametri **presrc**, **postsrc**, **predste** **postdst**.

Ad esempio, il seguente trasferimento risulta in una variabile di ambiente denominata **procname** impostata su *compress* (**procname=compress**) ed è disponibile per lo script `proc.sh`:

```
fteCreateTransfer -sa ESBPA1 -sm ESBP10 -da INFOPA1
-dm INFOP1 -md procname=compress -df /home/mqm/hosts.out /etc/hosts -de overwrite
-postdst /home/mqm/proc.sh
```

### **-cs checksum**

Facoltativo. Specifica se viene eseguito un algoritmo di checksum sui dati di trasferimento file per controllare l'integrità dei file trasferiti. Specifica una delle seguenti opzioni:

#### **MD5**

Calcola un checksum MD5 per i dati. Il checksum risultante per i file di origine e di destinazione viene scritto nel log di trasferimento per scopi di convalida. Per impostazione predefinita, Managed File Transfer calcola i checksum MD5 per tutti i trasferimenti file.

#### **nessuno**

Nessun checksum MD5 viene calcolato per i dati di trasferimento file. Il log di trasferimento registra che il checksum è stato impostato su nessuno e il valore per il checksum è vuoto. Ad esempio:

```
<checksum method="none"></checksum>
```

Se si utilizza l'opzione *none*, è possibile migliorare le prestazioni di trasferimento file, a seconda del proprio ambiente. Tuttavia, selezionando questa opzione non viene eseguita alcuna convalida dei file di origine o di destinazione.

Se si specifica il parametro **-cs** , non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare il funzionamento del checksum nel file di definizione trasferimento.

#### **-pr priorità\_trasferimento**

Facoltativo. Specifica il livello di priorità del trasferimento. La priorità è un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa. Il livello di priorità predefinito è il livello di priorità dell'agent di origine.

Questo valore corrisponde al valore di priorità del messaggio di IBM MQ, per ulteriori informazioni consultare [Acquisizione dei messaggi da una coda: priorità](#) . Il traffico di messaggi per i dati di trasferimento file assume il valore predefinito di un livello di priorità 0, che consente al traffico di messaggi IBM MQ di avere la priorità.

#### **-qmp booleano**

Facoltativo. Specifica se per il primo messaggio scritto nella coda di destinazione dal trasferimento sono impostate le proprietà del messaggio IBM MQ . Le opzioni valide sono le seguenti:

##### **true**

Imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento.

##### **false**

Non imposta le proprietà del messaggio sul primo messaggio creato dal trasferimento. Questo è il valore predefinito.

È possibile specificare il parametro **-qmp** solo se si specifica anche il parametro **-dq** . Per ulteriori informazioni, consultare [“Proprietà dei messaggi MQ impostate da MFT sui messaggi scritti nelle code di destinazione” a pagina 2537](#)

#### **-qs dimensione\_messaggio**

Facoltativo. Specifica se suddividere il file in più messaggi a lunghezza fissa. Tutti i messaggi hanno lo stesso ID gruppo IBM MQ ; l'ultimo messaggio nel gruppo ha l'indicatore IBM MQ LAST\_MSG\_IN\_GROUP impostato. La dimensione dei messaggi viene specificata dal valore di *dimensione\_messaggio*. Il formato di *dimensione\_messaggio* è *lunghezzaunità*, dove *lunghezza* è un valore intero positivo e *unità* è uno dei seguenti valori:

##### **B**

Byte. Il valore minimo consentito è due volte il valore massimo di byte per carattere della codepage dei messaggi di destinazione.

##### **K**

Ciò equivale a 1024 byte.

##### **M**

Ciò equivale a 1048576 byte.

Se il file viene trasferito in modalità testo e si trova in una serie di caratteri a doppio byte o in una serie di caratteri a più byte, il file viene suddiviso in messaggi sul limite di caratteri più vicino alla dimensione del messaggio specificata.

È possibile specificare il parametro **-qs** solo se si specifica anche il parametro **-dq** . È possibile specificare solo uno dei parametri **-qs**, **-dqdbe** **-dqdt** .

#### **-qi**

Facoltativo. L'utilizzo di questa opzione include il delimitatore utilizzato per suddividere il file in più messaggi nei messaggi. Il delimitatore viene incluso all'inizio o alla fine del messaggio, in base al parametro **-dqdp** (che specifica il prefisso o il suffisso). Per impostazione predefinita il delimitatore non è incluso nei messaggi.

È possibile specificare il parametro **-qi** solo se si specifica anche uno dei parametri **-dqdt** e **-dqdb** .

#### **-p opzioni\_configurazione**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per creare il trasferimento file. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input

per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione che si basano sul gestore code di coordinamento predefinito.

**V 9.1.2** Questo parametro non è supportato nell'interfaccia REST API .

### **-w *timeout***

Facoltativo. Se si specifica il parametro **-w**, il comando **fteCreateTransfer** attende una risposta dall'agent prima di ritornare. Se non si specifica questo parametro, il comando **fteCreateTransfer** attende un massimo di cinque secondi per ricevere un riconoscimento dall'agent di origine per il trasferimento che l'agent ha ricevuto la richiesta di trasferimento. Se non viene ricevuto alcun riconoscimento durante l'attesa di cinque secondi, il comando **fteCreateTransfer** restituisce il seguente messaggio di avviso:

```
BFGCL0253W: No acknowledgment to command from agent within timeout.
```

Il codice di ritorno sarà 0, a meno che non sia stata utilizzata l'opzione **-w** sulla riga comandi.

L'argomento *timeout* è facoltativo. Se si specifica *timeout*, il comando **fteCreateTransfer** attende fino a un massimo di *timeout* secondi per la risposta dell'agent. Se l'agent non risponde prima che venga raggiunto il limite di tempo, il comando genera un'avvertenza e termina con un codice di ritorno 2 o 3. Se non si specifica un valore di *timeout* o si specifica un valore di *timeout* pari a -1, il comando attende che l'agent risponda.

**V 9.1.2** Il servizio REST non fornisce un'opzione equivalente per questo parametro, poiché il tempo di attesa ideale non è consigliato in una implementazione del servizio REST.

### **V 9.1.0 -rt *timeout\_recupero***

Facoltativo. Imposta la quantità di tempo, in secondi, durante la quale l'agente di origine tenta di ripristinare un trasferimento file bloccato. Specifica una delle seguenti opzioni:

**-1**

L'agent continua a tentare di recuperare il trasferimento in stallo fino al completamento del trasferimento. L'uso di questa opzione equivale al comportamento predefinito dell'agente quando la proprietà non è impostata.

**0**

L'agent arresta il trasferimento file non appena avvia il ripristino.

**>0**

L'agent continua a tentare di recuperare il trasferimento in stallo per il periodo di tempo in secondi come impostato dal valore intero positivo specificato. Ad esempio,

```
-rt 21600
```

indica che l'agent continua a tentare di recuperare il trasferimento per 6 ore da quando entra nel ripristino. Il valore massimo per questo parametro è 999999999.

La specifica del valore di timeout di ripristino del trasferimento in questo modo lo imposta in base al trasferimento. Per impostare un valore globale per tutti i trasferimenti in una rete Managed File Transfer, è possibile aggiungere una proprietà al [file agent.properties](#).

## **Parametri per il richiamo dei programmi**

Per ulteriori informazioni su come avviare un programma da Managed File Transfer, consultare [Specifica dei programmi da eseguire con MFT](#). Per esempi di specifica di un programma da richiamare utilizzando i parametri qui descritti, consultare [Esempi di utilizzo di fteCreateTransfer to start programs](#).

## **-presrc richiama\_origine\_precedente**

Facoltativo. Specifica un programma da richiamare sull'agente di origine prima dell'avvio del trasferimento. Utilizzare il seguente formato per *pre\_source\_call*:

```
[type:]commandspec[, [retrycount][, [retrywait][, successrc]]]
```

In questa sintassi, le variabili sono:

### **tipo**

Facoltativo. I valori validi sono **executable**, **antscripte jcl**. Il valore predefinito è **executable**.

 Il valore **jcl** è applicabile solo quando è destinato a un agent in un ambiente z/OS . In questo caso, il comando fa riferimento a un file ZFS, a un dataset leggibile da QSAM o a un membro di un PDS. Il contenuto deve essere JCL che può essere inoltrato.

### **spec comando**

Obbligatorio. La specifica del comando. Utilizzare uno dei seguenti formati:

- Immettere **executable**: *command*[(*arg1*, *arg2*, ...)]

Se gli argomenti contengono sostituzioni di variabili, come `${FilePath}` o `${FileName}`, le variabili vengono sostituite con il primo elemento nella richiesta di trasferimento.

Ad esempio, se una richiesta di trasferimento è composta da file "reports01.csv, reports02.csv, reports03.csv" e la directory di destinazione è "/output", la seguente richiesta di trasferimento:

```
fteCreateTransfer -sa 1 -da 2 -presrc "executable:archive(${FileName})"  
-dd TargetDir "${FilePath}" -gt task.xml
```

viene sostituito con

```
fteCreateTransfer -sa 1 -da 2 -presrc "executable:archive(reports01.csv)"  
-dd TargetDir "/ouptut" -gt task.xml
```

- Immettere **antscript**: *command*[(*name1=var1* | *target1*, *name2=var2* | *target2*, ...)]
- Immettere **jcl**: *command*

dove:

### **comando**

Obbligatorio. Il nome del programma da richiamare.

Il valore **jcl** è applicabile solo quando è destinato a un agent in un ambiente z/OS .

Gli argomenti tra parentesi ([]) sono facoltativi e la sintassi dipende dal tipo di comando. I caratteri parentesi, virgole (,) e barra retroversa (\) che si trovano all'interno del comando o dei parametri devono essere preceduti da un carattere di escape barra retroversa (\).

### **Num. nuovi tentativi**

Facoltativo. Il numero di volte in cui ritentare la chiamata al programma se il programma non restituisce un codice di ritorno di esito positivo. Il valore predefinito è 0.

### **attesa nuovo tentativo**

Facoltativo. Il tempo di attesa, in secondi, prima di ritentare il richiamo del programma. Il valore predefinito è 0 (nessuna attesa tra i tentativi).

### **riuscito**

Facoltativo. Espressione utilizzata per stabilire quando il richiamo del programma viene eseguito correttamente. Questa espressione può essere composta da una o più espressioni. Combinare

queste espressioni con un carattere barra verticale (|) per rappresentare OR booleano o una e commerciale (&) per rappresentare il valore booleano AND. Ogni espressione è del formato seguente:

```
[>|<|!]value
```

dove

>  
Facoltativo. Un test maggiore del *valore*.

<  
Facoltativo. Un test minore del *valore*.

!  
Facoltativo. Un test non uguale al *valore*.

#### **Valore**

Obbligatorio. Un numero intero valido.

#### **-predst *richiama\_destinazione\_precedente***

Facoltativo. Specifica un programma da richiamare sull'agente di destinazione prima dell'avvio del trasferimento. *pre\_destination\_call* ha lo stesso formato di *pre\_source\_call*.

#### **-postsrc *chiama\_origine\_post***

Facoltativo. Specifica un programma da richiamare sull'agente di origine dopo il completamento del trasferimento. *post\_source\_call* ha lo stesso formato di *pre\_source\_call*.

#### **-postdst *chiama\_destinazione\_post***

Facoltativo. Specifica un programma da richiamare sull'agente di destinazione dopo il completamento del trasferimento. *post\_destination\_call* ha lo stesso formato di *pre\_source\_call*.

## **Parametri per la specifica della destinazione**

Uno dei parametri **-td**, **-df**, **-dd**, **-ds**, **-dq** e **-dp** è obbligatorio. Non è possibile specificare più di uno di questi parametri in una richiesta di trasferimento; si escludono a vicenda.

#### **-td *file\_definizione\_trasferimento***

Facoltativo. Il nome del documento XML che definisce una o più specifiche di file di origine e di destinazione per il trasferimento. In alternativa, il nome del documento XML che contiene una richiesta di trasferimenti gestiti (che potrebbe essere stata generata dal parametro **-gt**). Se si specifica il parametro **-td** e si specificano anche altri parametri sulla riga comandi, questi altri parametri sovrascrivono il valore corrispondente dal file di definizione trasferimento.

Il comando **fteCreateTransfer** individua il file di definizione del trasferimento in relazione alla directory corrente. Se non è possibile utilizzare la notazione del percorso relativo per specificare l'ubicazione del file di definizione trasferimento, utilizzare invece il percorso completo e il nome file del file di definizione trasferimento.

**z/OS** Su z/OS, è necessario memorizzare il file di definizione trasferimento in un file UNIX su z/OS UNIX System Services. Non è possibile memorizzare i file di definizione del trasferimento in membri PDS o file sequenziali z/OS.

**IBM i** Su IBM i, è necessario memorizzare il file di definizione trasferimento nell'IFS (integrated file system).

Per ulteriori informazioni, consultare [Utilizzo dei file di definizioni di trasferimento](#).

### **-df file\_destinazione**

Facoltativo. Il nome del file di destinazione.

Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct , il file di destinazione viene specificato nel formato `connect_direct_node_name:file_path`. L'agent bridge Connect:Direct accetta solo i percorsi file specificati in questo formato.  Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct e la destinazione è un membro PDS, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura.

Nota le seguenti informazioni:

- Se l'agent di destinazione è un agent bridge di protocollo e si desidera specificare un endpoint per un file, utilizzare il formato seguente:

```
protocol_server:file_path
```

dove `protocol_server` è il nome del server di protocollo (facoltativo) e dove `file_path` è il percorso del file sul sistema server di protocollo. Se non si specifica un server di protocollo, viene utilizzato il server di protocollo predefinito.

- Se si desidera richiamare una delle uscite utente I/O del trasferimento Managed File Transfer definite per l'agente di destinazione, è possibile utilizzare il parametro **-df** in un trasferimento.
-  Quando l'agent di destinazione si trova su z/OS, se il file specificato inizia con //, si presume che sia un dataset z/OS partizionato.

### **-dd directory\_destinazione**

Facoltativo. Il nome della directory in cui viene trasferito il file. Specificare un nome directory valido sul sistema su cui è in esecuzione l'agent di destinazione.

Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct , la directory di destinazione viene specificata nel formato `connect_direct_node_name:directory_path`. Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct e la destinazione è un PDS, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura.

Nota le seguenti informazioni:

- Se l'agent di destinazione è un agent bridge di protocollo e si desidera specificare una directory su un particolare endpoint, utilizzare il seguente formato:

```
protocol_server:directory_path
```

dove `protocol_server` è il nome del server di protocollo (facoltativo) e dove `directory_path` è il percorso della directory sul sistema del server di protocollo. Se non si specifica un server di protocollo, viene utilizzato il server di protocollo predefinito.

- Se si desidera richiamare una delle uscite utente I/O del trasferimento Managed File Transfer definite per l'agente di destinazione, è possibile utilizzare il parametro **-dd** in un trasferimento.
-  Quando l'agent di destinazione si trova su z/OS, se il file specificato inizia con //, si presume che sia un dataset partizionato z/OS .

### **-ds set\_dati\_sequenziali\_destinazione**

Solo z/OS. Facoltativo. Il nome del dataset sequenziale o del membro PDS in cui vengono trasferiti i file. Specificare un nome dataset sequenziale o un membro dataset partizionato. Per informazioni sul trasferimento dei dataset, consultare [“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#).

La sintassi per il nome del dataset è la seguente:

```
//data_set_name{;attribute(value);...;attribute(value)}
```

oppure

```
//pds_data_set_name(member_name){attribute(value);...attribute(value)}
```

Vale a dire, uno specificatore di nome dataset con prefisso // e facoltativamente seguito da un numero di attributi separati da punti e virgola.

#### Ad esempio:

```
//'TEST.FILE.NAME';DSNTYPE(PDS);RECFM(F,B);BLKSIZE(800);LRECL(80);CYL;SPACE(2,2)
```

Se il dataset si trova in un nodo Connect:Direct, è necessario anteporre al nome del dataset il nome del nodo. Ad esempio:

```
CD_NODE1://'OBJECT.LIB';RECFM(F,B);BLKSIZE(800);LRECL(80)
```

Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct e la destinazione è un membro PDS, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura. Per ulteriori informazioni sui trasferimenti di dataset verso o dai nodi Connect:Direct, consultare [“Trasferimento di dataset a e da nodi Connect:Direct”](#) a pagina 2486.

Per i trasferimenti che coinvolgono solo agent Managed File Transfer, se la parte del nome del dataset è racchiusa tra virgolette singole, specifica un nome dataset completo. Se il nome del dataset non è racchiuso tra virgolette singole, il sistema aggiunge il qualificatore di livello predefinito per l'agent di destinazione (il valore per la proprietà dell'agent HLQ transferRooto l'ID utente con cui viene eseguito l'agent, se non è stato impostato l'HLQ transferRoot).

**Nota:**  Tuttavia, per i trasferimenti che coinvolgono un nodo Connect:Direct su un sistema z/OS, la specifica del dataset viene interpretata come un nome completo. Non viene aggiunto alcun qualificativo di alto livello al nome dataset. Questo è il caso anche se il nome del dataset è racchiuso tra virgolette singole.

Quando si trasferisce un file o un dataset su nastro, qualsiasi dataset esistente già presente sul nastro viene sostituito. Gli attributi per il nuovo dataset sono impostati dagli attributi passati nella definizione di trasferimento. Se non viene specificato alcun attributo, gli attributi vengono impostati sullo stesso dataset di origine o sui valori predefiniti quando l'origine è un file. Gli attributi di un dataset nastro esistente vengono ignorati.

Gli attributi della serie di dati vengono utilizzati per creare una serie di dati o per garantire che una serie di dati esistente sia compatibile. La specifica degli attributi del dataset è in un formato adatto per BPXWDYN (per ulteriori informazioni, consultare [Richiesta di allocazione dinamica](#)). Quando l'agent deve creare un dataset di destinazione, vengono specificati automaticamente i seguenti attributi BPXWDYN: DSN (*data\_set\_name*) NEW CATALOG MSG (*numeric\_file\_descriptor*). Il valore di *numeric\_file\_descriptor* viene generato da Managed File Transfer. Per un trasferimento da dataset a dataset, gli attributi RECFM, LRECL e BLKSIZE dall'origine vengono selezionati per un nuovo data set di destinazione. L'impostazione SPACE per un nuovo dataset di destinazione non è impostata da Managed File Transfer e vengono utilizzati i valori predefiniti di sistema. Pertanto, si consiglia di specificare l'attributo SPACE quando deve essere creato un nuovo dataset. È possibile utilizzare la proprietà **bpxwdynAllocAdditionalProperties** nel file `agent.properties` per impostare le opzioni BPXWDYN che si applicano a tutti i trasferimenti. Per ulteriori informazioni, vedere [Il file MFT agent.properties](#).

 Alcune opzioni BPXWDYN non devono essere specificate quando si utilizza il comando **fteCreateTemplate**, il comando **fteCreateTransfer** o la proprietà **bpxwdynAllocAdditionalProperties** nel file `agent.properties`. Per un elenco di queste proprietà, consultare [“Proprietà BPXWDYN da non utilizzare con MFT”](#) a pagina 2494.

Il parametro **-ds** non è supportato quando l'agente di destinazione è un agente bridge di protocollo.

Se si desidera richiamare una delle uscite utente I/O di trasferimento Managed File Transfer definite per un agent, non specificare il parametro **-ds** in un trasferimento. L'uso del parametro **-ds** impedisce

che le uscite utente I/O di trasferimento vengano richiamate per la destinazione e indica che viene utilizzato invece l'I/O Managed File Transfer standard.

**z/OS**

### **-dp set\_dati\_partizionati\_di\_destinazione**

Solo z/OS. Facoltativo. Il nome del PDS di destinazione in cui vengono trasferiti i file. Specificare un nome dataset partizionato. Se un PDS viene creato come risultato del trasferimento, questo PDS viene creato come PDSE per impostazione predefinita. È possibile sovrascrivere il valore predefinito specificando DSNTYPE=PDS.

La sintassi per il nome del dataset PDS è la seguente:

```
//pds_data_set_name{;attribute;...;attribute}
```

La sintassi per il nome del dataset è la stessa descritta per il parametro **-ds** (*destination\_sequential\_data\_set*). Tutti i dettagli della sintassi per specificare i dataset che si trovano sui nodi Connect:Direct si applicano anche al parametro **-dp**. Se l'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct, è necessario specificare anche il parametro **-de** con un valore di sovrascrittura.

Il parametro **-dp** non è supportato quando l'agente di destinazione è un agente bridge di protocollo.

Se si desidera richiamare una delle uscite utente I/O di trasferimento Managed File Transfer definite per un agent, non specificare il parametro **-dp** in un trasferimento. L'uso del parametro **-dp** impedisce che le uscite utente I/O di trasferimento vengano richiamate per la destinazione e indica che viene utilizzato invece l'I/O Managed File Transfer standard.

### **-dq coda\_destinazione**

Facoltativo. Il nome di una coda di destinazione in cui vengono trasferiti i file. Facoltativamente, è possibile includere un nome gestore code in questa specifica, utilizzando il formato QUEUE@QUEUEMANAGER. Se non si specifica un nome gestore code, viene utilizzato il nome gestore code dell'agente di destinazione. È necessario specificare un nome coda valido che esista sul gestore code.

Il parametro **-dq** non è supportato quando l'agent di destinazione è un agent bridge di protocollo o Connect:Direct o quando la specifica di origine è una coda.

Se si desidera richiamare una delle uscite utente I/O di trasferimento Managed File Transfer definite per un agent, non specificare il parametro **-dq** in un trasferimento. L'uso del parametro **-dq** impedisce che le uscite utente I/O di trasferimento vengano richiamate per la destinazione e indica che viene utilizzato invece l'I/O Managed File Transfer standard.

### **-dqp persistente**

Facoltativo. Specifica se i messaggi scritti nella coda di destinazione sono persistenti. Le opzioni valide sono le seguenti:

#### **true**

Scrive i messaggi persistenti nella coda di destinazione. Questo è il valore predefinito.

#### **false**

Scrive messaggi non persistenti nella coda di destinazione.

#### **qdef**

Il valore di persistenza viene preso dall'attributo DefPersistence della coda di destinazione.

È possibile specificare il parametro **-dqp** solo se si specifica anche il parametro **-dq**.

### **-dqdb delimitatore\_esadecimale**

Facoltativo. Specifica il delimitatore esadecimale da utilizzare quando si suddivide un file binario in più messaggi. Tutti i messaggi hanno lo stesso ID gruppo IBM MQ; l'ultimo messaggio nel gruppo ha l'indicatore IBM MQ LAST\_MSG\_IN\_GROUP impostato. Il formato per specificare un byte esadecimale come delimitatore è xNN, dove N è un carattere nell'intervallo 0-9 o a-f. È possibile specificare una

sequenza di byte esadecimali come delimitatori specificando un elenco separato da virgole di byte esadecimali, ad esempio `x3e , x20 , x20 , xbf`.

È possibile specificare il parametro **-dqdb** solo se si specifica anche il parametro **-dq** e il trasferimento è in modalità binaria. È possibile specificare solo uno dei parametri **-qs**, **-dqdbe** **-dqdt**.

#### **-dqdt modello**

Facoltativo. Specifica l'espressione regolare Java da utilizzare quando si suddivide un file di testo in più messaggi. Tutti i messaggi hanno lo stesso ID gruppo IBM MQ ; l'ultimo messaggio nel gruppo ha l'indicatore IBM MQ LAST\_MSG\_IN\_GROUP impostato. Il formato per specificare un'espressione regolare come delimitatore è un'espressione regolare racchiusa tra parentesi, (*regular\_expression*) o racchiusa tra virgolette, "*regular\_expression*". Per ulteriori informazioni, fare riferimento a ["Espressioni regolari utilizzate da MFT" a pagina 2511](#).

Per impostazione predefinita, la lunghezza della stringa a cui l'espressione regolare può corrispondere è limitata dall'agente di destinazione a cinque caratteri. È possibile modificare questo comportamento modificando la proprietà agent **maxDelimiterMatchLength**. Per ulteriori informazioni, consultare [Advanced agent properties](#).

È possibile specificare il parametro **-dqdt** solo se si specifica anche il parametro **-dq** e il valore text per il parametro **-t**. È possibile specificare solo uno dei parametri **-qs**, **-dqdbe** **-dqdt**.

#### **-dqdp posizione**

Facoltativo. Specifica la posizione prevista del testo di destinazione e dei delimitatori binari durante la suddivisione dei file. È possibile specificare il parametro **-dqdp** solo se si specifica anche uno dei parametri **-dqdt** e **-dqdb**.

Specifica una delle seguenti opzioni:

##### **prefisso**

I delimitatori sono previsti all'inizio di ogni riga.

##### **suffisso**

I delimitatori sono previsti alla fine di ciascuna riga. Questa è l'opzione predefinita.

#### **-de funzionamento\_file\_destinazione**

Facoltativo. Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti:

##### **errore**

Riporta un errore e il file non viene trasferito. Questo è il valore predefinito.

##### **Sovrascrivi**

Sovrascrive il file di destinazione esistente.

Se si specifica il parametro **-de**, non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare il comportamento del file di destinazione nel file di definizione del trasferimento.

#### **-t tipo trasferimento**

Facoltativo. Specifica il tipo di trasferimento file: modalità binaria o modalità testo.

##### **binary**

I dati nel file vengono trasferiti senza alcuna conversione. Questo è il valore predefinito.

##### **testo**

Vengono convertiti la codepage e i caratteri di fine riga del file. È possibile specificare la codepage e la riga finale da utilizzare per la conversione con i parametri **-sce**, **-dce** o **-dle**. Se non si specificano i parametri **-sce**, **-dce** o **-dle**, le conversioni esatte eseguite dipendono dal sistema operativo dell'agent di origine e dell'agent di destinazione.

 Ad esempio, un file trasferito da Windows a z/OS ha la propria codepage convertita da ASCII a EBCDIC. Quando un file viene convertito da ASCII a EBCDIC, i caratteri di fine riga

vengono convertiti da coppie di caratteri CR (carriage return) ASCII e LF (line feed) in un carattere NL (new line) EBCDIC.

**z/OS** Per ulteriori informazioni su come vengono trasferiti i dataset z/OS , consultare [“Trasferimento di file e dataset tra z/OS e sistemi distribuiti” a pagina 2482](#) e [“Trasferimento tra dataset su z/OS” a pagina 2484](#).

Se si specifica il parametro **-t** , non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare il comportamento della modalità di trasferimento nel file di definizione del trasferimento.

#### **-dce codifica\_caratteri\_destinazione**

Facoltativo. Specifica quale codifica di caratteri utilizzare per scrivere il file nella destinazione. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo e quindi è necessario specificare anche **-t text** . Le codepage disponibili per la conversione dipendono dalla piattaforma dell'agent di destinazione. Per un elenco delle codepage disponibili, vedere [Code page disponibili per MFT](#).

#### **noswaplfnl**

Per impostazione predefinita, Managed File Transfer utilizza swaplfnl con serie di caratteri EBCDIC supportate. L'utilizzo di swaplfnl modifica il comportamento della corrispondenza della serie di caratteri da e verso il carattere EBCDIC LF 0x25 . Tuttavia, ciò può a volte risultare in una mappatura che non è ciò che si desidera. Utilizzare noswaplfnl per sovrascrivere questo comportamento.

#### **-dle riga\_destinazione\_finale**

Facoltativo. Specifica i caratteri di fine riga utilizzati quando il file viene scritto nella destinazione. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo e quindi è necessario specificare anche il parametro **-t text** . Le opzioni valide sono:

##### **LF**

Avanzamento riga. Questo è il valore predefinito per le seguenti piattaforme:

- **UNIX** UNIX platforms
- **z/OS** File di z/OS UNIX System Services

Quando si utilizzano le codepage EBCDIC standard fornite con Managed File Transfer per i file EBCDIC, i caratteri di fine riga vengono associati a un carattere NL (0x15) e non a un carattere LF (0x25).

##### **CRLF**

Ritorno a capo seguito da avanzamento riga. **Windows** Questo è il valore predefinito per Windows.

**z/OS** Se la destinazione del trasferimento è un dataset z/OS , questa opzione viene ignorata.

#### **-dtr**

Facoltativo. Specifica che i record di destinazione più lunghi dell'attributo dataset LRECL vengono troncati. Se questo parametro non viene specificato, i record vengono riportati a capo. Questo parametro è valido solo per trasferimenti in modalità testo in cui la destinazione è un dataset.

#### **-dfa attributi**

Facoltativo. Durante il trasferimento ad un agente IBM MQ 8.0 Managed File Transfer in esecuzione su un 4690, questo parametro viene utilizzato per specificare un elenco separato da punti e virgola di attributi file associati ai file di destinazione nel trasferimento. Il parametro **-dfa** può essere specificato con o senza un valore. Ad esempio, senza un valore:

```
-dfa ATTRIBUTE1;ATTRIBUTE2
```

Ad esempio, con un valore:

```
-dfa ATTRIBUTE1(VALUE);ATTRIBUTE2(VALUE)
```

Ad esempio, un attributo con un valore e uno senza:

```
-dfa ATTRIBUTE1;ATTRIBUTE2(VALUE)
```

È possibile utilizzare il parametro **-dfa** più di una volta in un comando.

Per ulteriori informazioni sugli attributi dei file su 4690, consultare [Attributi di distribuzione file](#) in IBM MQ 8.0 information in IBM Documentation.

## Parametri per la sicurezza

### **-mquserid** (*userID*)

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword** (*password*)

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

## Parametri per la specifica dell'origine

### **-sd** *disposizione\_file\_origine*

Facoltativo. Specifica l'azione che viene eseguita su un file di origine nei trasferimenti file - to - file o file - to - message quando tale file di origine viene trasferito correttamente alla relativa destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti:

#### **Lascia**

I file di origine vengono lasciati invariati. Questo è il valore predefinito.

#### **elimina**

I file di origine vengono eliminati dal sistema di origine dopo che i file di origine sono stati trasferiti correttamente.

**Nota:** Per i trasferimenti da messaggio a file, i messaggi sulla coda di origine vengono sempre eliminati una volta che sono stati trasferiti correttamente. Ciò significa che se il parametro **-sd** è impostato su Leave per un trasferimento da messaggio a file, il valore viene ignorato.

 Su z/OS, se l'origine è un dataset nastro e si specifica l'opzione delete, il nastro viene rimontato per eliminare il dataset. Questo comportamento è dovuto al comportamento dell'ambiente di sistema.

Se l'origine è una coda e si specifica l'opzione leave, il comando restituisce un errore e non viene richiesto un trasferimento.

Se l'agent di origine è un agent bridge Connect:Direct e si specifica l'opzione delete, il comportamento è diverso dal normale comportamento di disposizione dell'origine. Si verifica uno dei seguenti casi:

- Se Connect:Direct utilizza un processo generato da Managed File Transfer per spostare il file o il data set dall'origine, specificando l'opzione delete si impedisce il trasferimento. Per specificare che venga eliminato il file di origine, è necessario inviare un processo Connect:Direct definito dall'utente. Per ulteriori informazioni, consultare [Invio di un processo Connect:Direct definito dall'utente da una richiesta di trasferimento file](#).
- Se Connect:Direct utilizza un processo definito dall'utente per spostare il file o il dataset dall'origine, questo parametro viene passato al processo tramite la variabile simbolica intrinseca **%FTEFDISP**. Il processo definito dall'utente determina se l'origine viene eliminata. Il risultato restituito dal trasferimento dipende dal risultato che viene restituito dal processo definito dall'utente.

Se si specifica il parametro **-sd**, non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare il comportamento della disposizione di origine nel file di definizione trasferimento.

**-r**

Facoltativo. Trasferire in modo ricorsivo i file nelle sottodirectory quando *source\_specification* contiene caratteri jolly. Quando Managed File Transfer viene presentato con un carattere jolly come *source\_specification*, tutte le sottodirectory che corrispondono al carattere jolly vengono trasferite solo se si specifica il parametro **-r**. Quando *source\_specification* corrisponde a una sottodirectory, tutti i file in tale directory e nelle relative sottodirectory (inclusi quelli nascosti) vengono sempre trasferiti.

Per ulteriori informazioni su come Managed File Transfer gestisce i caratteri jolly, consultare [“Utilizzo dei caratteri jolly con MFT”](#) a pagina 2505

Se si specifica il parametro **-r**, non è possibile specificare il parametro **-td** perché questi parametri si escludono a vicenda. Tuttavia, è possibile specificare un comportamento ricorsivo nel file di definizione trasferimento.

### **-sce codifica\_caratteri\_origine**

Facoltativo. Specifica quale codifica caratteri utilizzare per leggere il file di origine durante l'esecuzione della conversione dei caratteri. Questa opzione è applicabile solo ai file di testo e quindi è necessario specificare anche **-t text**. Le codepage disponibili per la conversione dipendono dalla piattaforma dell'agent di destinazione, poiché la conversione viene eseguita sul sistema di destinazione. Per un elenco delle codepage disponibili, vedere [“Codepage disponibili per MFT”](#) a pagina 2543.

### **noswaplfnl**

Per impostazione predefinita, Managed File Transfer utilizza swaplfnl con serie di caratteri EBCDIC supportate. L'utilizzo di swaplfnl modifica il comportamento della corrispondenza della serie di caratteri da e verso il carattere EBCDIC LF 0x25. Tuttavia, ciò può a volte risultare in una mappatura che non è ciò che si desidera. Utilizzare noswaplfnl per sovrascrivere questo comportamento.

**z/OS**

### **-skeep**

Facoltativo. Specifica che gli spazi finali vengono conservati sui record di origine letti da un file orientato ai record in formato a lunghezza fissa (ad esempio, un dataset z/OS) come parte di un trasferimento in modalità testo. Se non si specifica questo parametro, gli spazi finali vengono eliminati dai record origine.

**z/OS**

### **-srdb delimitatore**

Facoltativo. Per i file di origine orientati ai record (ad esempio, i dataset z/OS), specifica uno o più valori di byte da inserire come delimitatore quando si aggiungono i record in un file binario. È necessario specificare ogni valore come due cifre esadecimali comprese nell'intervallo 00-FF, con prefisso x. Separare più byte con virgole. Ad esempio:

```
-srdb x0A
```

oppure

```
-srdb x0D,x0A
```

È necessario configurare il trasferimento in modalità binaria.

**z/OS**

### **-srdp posizione**

Facoltativo. Specifica la posizione in cui inserire i delimitatori del record di origine. È possibile specificare il parametro **-srdp** solo se si specifica anche il parametro **-srdb**.

Specifica una delle seguenti opzioni:

**prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio di ogni record.

**suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine di ogni record. Questa è l'opzione predefinita.

**-sq**

Facoltativo. Specifica che l'origine di un trasferimento è una coda.

Se si desidera richiamare una delle uscite utente I/O di trasferimento Managed File Transfer definite per un agent, non specificare il parametro **-sq** in un trasferimento. Utilizzando il parametro **-sq** si evita che le uscite utente I/O di trasferimento vengano richiamate per l'origine e si utilizza invece l'I/O Managed File Transfer standard.

**-sqgi**

Facoltativo. Specifica che i messaggi sono raggruppati per ID gruppo IBM MQ . Il primo gruppo completo viene scritto nel file di destinazione. Se questo parametro non viene specificato, tutti i messaggi sulla coda di origine vengono scritti nel file di destinazione.

È possibile specificare il parametro **-sqgi** solo se si specifica anche il parametro **-sq** .

**-sqdt delimitatore\_testo**

Facoltativo. Specifica una sequenza di testo da inserire come delimitatore quando si aggiungono più messaggi a un file di testo. È possibile includere sequenze di escape Java per i letterali stringa nel delimitatore. Ad esempio, `-sqdt \u007d\n`.

Il delimitatore di testo viene codificato in formato binario utilizzando la codifica di origine del trasferimento. Ogni messaggio viene letto in formato binario. Il delimitatore codificato viene anteposto o accodato in formato binario al messaggio (come specificato dal parametro **-sqdp** ) e il risultato viene trasferito in formato binario all'agente di destinazione. Se la codepage dell'agent di origine include gli stati shift - in e shift - out, l'agent presuppone che ogni messaggio si trovi nello stato shift - out alla fine del messaggio. Nell'agente di destinazione i dati binari vengono convertiti nello stesso modo di un trasferimento di testo da file a file.

È possibile specificare il parametro **-sqdt** solo se si specifica anche il parametro **-sq** e il valore `text` per il parametro **-t** .

**-sqdb delimitatore\_esadecimale**

Facoltativo. Specifica uno o più valori di byte da inserire come delimitatore quando si aggiungono più messaggi a un file binario. Ogni valore deve essere specificato come due numeri esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso `x`. Più byte devono essere separati da virgola. Ad esempio, `-sqdb x08, xA4`.

È possibile specificare il parametro **-sqdb** solo se si specifica anche il parametro **-sq** . Non è possibile specificare il parametro **-sqdb** se si specifica anche il valore `text` per il parametro **-t** .

**-sqdp posizione**

Facoltativo. Specifica la posizione di inserimento del testo di origine e dei delimitatori binari. È possibile specificare il parametro **-sqdp** solo se è stato anche specificato uno dei parametri **-sqdt** e **-sqdb** .

Specifica una delle seguenti opzioni:

**prefisso**

I delimitatori vengono inseriti all'inizio di ogni messaggio

**suffisso**

I delimitatori vengono inseriti alla fine di ogni messaggio. Questa è l'opzione predefinita.

**-sqwt tempo\_attesa**

Facoltativo. Specifica il tempo, in secondi, di attesa per una delle seguenti condizioni da soddisfare:

- Per un nuovo messaggio da visualizzare nella coda
- Se il parametro **-sqgi** è stato specificato, affinché un gruppo completo venga visualizzato nella coda

Se nessuna di queste condizioni viene soddisfatta entro il tempo specificato da *wait\_time*, l'agent di origine arresta la lettura dalla coda e completa il trasferimento. Se il parametro **-sqwt** non viene specificato, l'agent di origine arresta immediatamente la lettura dalla coda di origine se la coda di origine è vuota o, nel caso in cui sia specificato il parametro **-sqgi**, se non è presente un gruppo completo nella coda.

Per informazioni sull'utilizzo del parametro **-sqwt**, consultare [“Guida per specificare un tempo di attesa su un trasferimento da messaggio a file”](#) a pagina 2542.

È possibile specificare il parametro **-sqwt** solo se si specifica anche il parametro **-sq**.

### specifica\_origine

Una o più specifiche file che determinano l'origine, o le origini, per il trasferimento file.

Obbligatorio se si specifica uno dei parametri **-df**, **-dd**, **-dp**, **-dqo** **-ds**. Se si specifica il parametro **-td**, non specificare *source\_specification*.

- Se non è stato specificato il parametro **-sq**, *source\_specification* è una o più specifiche file che determinano l'origine o le origini per il trasferimento file. Le specifiche file possono assumere uno dei cinque formati e possono includere caratteri jolly. Per ulteriori informazioni sui caratteri jolly, consultare [“Utilizzo dei caratteri jolly con MFT”](#) a pagina 2505. È possibile eseguire l'escape degli asterischi che fanno parte della specifica del file utilizzando due caratteri asterisco (\*\*) nella specifica del file.

È possibile specificare più specifiche di file di origine separate dal carattere spazio. Tuttavia, se si specificano più specifiche di origine per i parametri **-df** o **-ds** e si specifica anche **-de overwrite**, la destinazione conterrà solo i dati per il file di origine specificato per ultimo. Se non si specifica **-de overwrite**, il trasferimento può essere eseguito solo parzialmente. Se il file di destinazione non esisteva in precedenza, conterrà i dati per il file di origine specificato per primo.

Per trasferire i file che contengono spazi nei loro nomi file, ad esempio a b.txt su file c d.txt, racchiudere i nomi file che contengono spazi tra virgolette. Specificare il seguente testo come parte del comando **fteCreateTransfer**:

```
-df "c d.txt" "a b.txt"
```

Ciascuna specifica file deve essere in una delle seguenti categorie:

#### Nomi di file

Il nome di un file, espresso nella notazione appropriata per il sistema su cui è in esecuzione l'agent di origine. Quando un nome file viene specificato come specifica di file origine, il contenuto del file viene copiato.

#### Directory

Il nome di una directory, espresso nella notazione appropriata per il sistema su cui è in esecuzione l'agent di origine. Quando un indirizzario viene specificato come una specifica di file origine, il contenuto dell'indirizzario viene copiato. Più precisamente, vengono copiati tutti i file nella directory e in tutte le relative sottodirectory, inclusi i file nascosti.

Ad esempio, per copiare il contenuto di DIR1 solo in DIR2, specificare  
**fteCreateTransfer ... -dd DIR2 DIR1/\***

#### Data set sequenziale

Il nome di un dataset sequenziale o di un membro di dataset partizionato. Denota i dataset precedendo il nome del data set con due caratteri barra (/).

Se si specifica un agent bridge di protocollo come agent di origine, non è possibile specificare un dataset come specifica del file di origine.

## **Data set partizionato**

Il nome di un dataset partizionato. Denota i nomi dei dataset precedendo il nome del dataset con due caratteri barra (//).

Se si specifica un agent bridge di protocollo come agent di origine, non è possibile specificare un dataset come specifica del file di origine.

### **Nome file o directory in un nodo Connect:Direct**

(Solo agent bridge Connect:Direct). Il nome di un nodo Connect:Direct, un carattere due punti (:), e un percorso di file o directory sul sistema che ospita il nodo Connect:Direct. Ad esempio, *connect\_direct\_node\_name:file\_path*.

Se l'agent di origine è un agent bridge Connect:Direct, accetterà solo le specifiche di origine in questo modulo.

**Nota:** I caratteri jolly non sono supportati nei percorsi file quando l'agent di origine è un agent bridge Connect:Direct.

### **Nome file o directory su un server di file del protocollo**

Il nome di un server di file di protocollo, un carattere due punti (:), e un percorso di file o directory sul sistema del server di protocollo. Ad esempio, *protocol\_server:file\_path*.

Se non si specifica un server di protocollo, viene utilizzato il server di protocollo predefinito.

- Se si specifica il parametro **-sq**, *source\_specification* è il nome di una coda locale sul gestore code dell'agent di origine. È possibile specificare solo una coda origine. La coda di origine è specificata nel formato:

```
QUEUE_NAME
```

Il nome del gestore code non è incluso nella specifica della coda di origine, perché il gestore code deve corrispondere al gestore code dell'agente di origine.

-  Se l'agent di origine si trova su z/OS, si presume che i file di origine che iniziano con // siano z/OS dataset partizionati.

## **Altri parametri**

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempi**

In questo esempio di base, il file `originalfile.txt` viene trasferito da AGENT1 a AGENT2 sullo stesso sistema e ridenominato in `transferredfile.txt`

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -da AGENT2 -df C:\import\transferredfile.txt C:\export\originalfile.txt
```

In questo esempio, i file `originalfile.txt` e `originalfile2.txt` vengono trasferiti da AGENT1 a AGENT2 nello stesso sistema, nella directory `C:\import`

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -da AGENT2 -dd C:\import C:\export\originalfile.txt  
C:\export\originalfile2.txt
```

In questo esempio, il file `originalfile.txt` viene trasferito dal sistema AGENT1 al sistema AGENT2. Il trasferimento file è pianificato per essere eseguito alle 09:00 in base all'ora di sistema del sistema dell'agente di origine e si verifica ogni due ore quattro volte:

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -sm QM_JUPITER -da AGENT2 -dm QM_NEPTUNE  
-tb source -ss 09:00 -oi hours -of 2 -oc 4  
-df C:\import\transferredfile.txt C:\export\originalfile.txt
```

In questo esempio, il file `originalfile.txt` viene trasferito da AGENT1 a AGENT2, a condizione che il file `A.txt` esista in AGENT1:

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -sm QM_JUPITER -da AGENT2 -dm QM_NEPTUNE
-tr file=exist,C:\export\A.txt -df C:\import\transferredfile.txt C:\export\originalfile.txt
```

**z/OS** In questo esempio, il file `originalfile.txt` viene trasferito dal sistema AGENT1 a un dataset `//USERID.TRANS.FILE.TXT` sul sistema AGENT2. La modalità testo è selezionata per convertire i dati da ASCII a EBCDIC.

```
fteCreateTransfer -t text -sa AGENT1 -da AGENT2
-ds "//TRANS.FILE.TXT;RECFM(V,B);BLKSIZE(6144);LRECL(1028);
SPACE(5,1)" C:\export\originalfile.txt
```

**z/OS** In questo esempio, un membro di un dataset completo sul sistema AGENT1 viene trasferito in un file sul sistema AGENT2. La modalità di testo è selezionata per convertire il file da EBCDIC alla codepage predefinita del sistema AGENT2.

```
fteCreateTransfer -t text -sa AGENT1 -da AGENT2 -df /tmp/IEEUJV.txt "'/SYS1.SAMPLIB(IEEUJV)'"
```

In questo esempio, un file denominato `file.bin` sull'agent AGENT1 viene trasferito su un file di destinazione denominato `file.bin` sul server di file del protocollo `accountshost.ibm.com` utilizzando l'agent di destinazione BRIDGE1.

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -da BRIDGE1 -df accountshost.ibm.com:/tmp/file.bin /tmp/file.bin
```

In questo esempio, un carattere jolly viene utilizzato senza virgolette. Tutti i file nella directory di lavoro corrente di AGENT1 che terminano con `.txt` vengono trasferiti nella directory `C:\import` su AGENT2. I nomi file rimangono invariati.

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -da AGENT2 -dd C:\import *.txt
```

In questo esempio, un carattere jolly viene utilizzato con virgolette doppie. Tutti i file nella directory root di trasferimento di AGENT1 che terminano con `.txt` vengono trasferiti nella directory `C:\import` su AGENT2. I nomi file rimangono invariati.

```
fteCreateTransfer -sa AGENT1 -da AGENT2 -dd C:\import "*.txt"
```

## Codici di ritorno

<i>Tabella 342. Descrizioni e nomi dei codici di ritorno</i>	
<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
0	Comando completato correttamente.
1	Comando terminato con esito negativo.
2	Il comando è terminato con un timeout. Il comando ha inviato un messaggio all'agent, ma l'agent non ha risposto entro il tempo specificato.
3	Il comando è terminato con un timeout. Il comando era in attesa di un riconoscimento dall'agent, ma non ne ha ricevuto uno entro il periodo di timeout.
20	Comando completato con esito positivo parziale e alcuni file sono stati trasferiti.

Tabella 342. Descrizioni e nomi dei codici di ritorno (Continua)

Codice di ritorno	Descrizione
21	Il gestore code a cui era connesso il comando <b>fteCreateTransfer</b> è stato arrestato prima della determinazione del risultato del trasferimento.
40	Operazione non riuscita. Nessuno dei file specificati è stato trasferito.
41	Il trasferimento è stato annullato.
42	Il trasferimento non è stato effettuato perché il trasferimento era condizionale e la condizione richiesta non è stata soddisfatta.
43	Il formato del messaggio di richiesta di trasferimento non è corretto.
44	L'agent di origine non disponeva di capacità sufficiente per effettuare il trasferimento.
45	L'agente di destinazione non disponeva di capacità sufficiente per eseguire il trasferimento.
46	Il numero di file trasferiti ha superato il limite dell'agent di origine.
47	Il numero di file trasferiti supera il limite dell'agent di destinazione.

**Nota:** Il codice di ritorno sarà sempre 0 o 1, a meno che il parametro **-w** non venga utilizzato sulla riga comandi.

## fteDefine (genera script di configurazione)

Utilizzare il comando **fteDefine** per generare gli script di configurazione necessari per definire gli oggetti Gestore code agent specificati.

### Finalità

Si prevede di utilizzare il comando **fteDefine** quando è necessario eseguire alcune operazioni di configurazione su un sistema remoto rispetto a quello contenente i dati di configurazione. Ad esempio, la configurazione delle code per un agente su un gestore code a cui accedere tramite una connessione client.

### Syntax

<p><b>fteDefine</b></p> <p>► fteDefine — <i>-t tipo</i> — <i>-d outputDir</i> — <i>name</i> — ►</p>
---

### Parametri

#### **-t tipo**

Obbligatorio. Il tipo di oggetto da definire. Le opzioni per tipo sono agent.

#### **-d outputDir**

Facoltativo. Un percorso di directory in cui vengono scritti gli script. Se non vengono forniti, gli script vengono scritti nel flusso di output standard.

#### **nome**

Obbligatorio. Uno o più nomi degli oggetti da definire. Per specificare i nomi di più oggetti, separarli con uno spazio. Ad esempio, *name1 name2 . . .*

#### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempi

In questo esempio, il comando **fteDefine** viene specificato con il parametro **-t agent** e un nome agent singolo. L'output viene scritto in un file.

```
fteDefine -t agent EXAMPLE.AGENT >EXAMPLE.AGENT_create.mqsc
```

L'output generato da questo comando sono gli script di comandi MQSC da eseguire sul gestore code dell'agent per creare le code dell'agent necessarie:

```
$ fteDefine -t agent EXAMPLE.AGENT
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
DEFINE QLOCAL(SYSTEM.FTE.COMMAND.EXAMPLE.AGENT) +
  DEFPRTY(0) +
  DEFSOPT(SHARED) +
  GET(ENABLED) +
  MAXDEPTH(5000) +
  MAXMSGL(4194304) +
  MSGDLVSQ(PRIORITY) +
  PUT(ENABLED) +
  RETINTVL(99999999) +
  SHARE +
  NOTRIGGER +
  USAGE(NORMAL) +
  REPLACE
DEFINE QLOCAL(SYSTEM.FTE.DATA.EXAMPLE.AGENT) +
  DEFPRTY(0) +
  DEFSOPT(SHARED) +
  GET(ENABLED) +
  MAXDEPTH(5000) +
  MAXMSGL(4194304) +
  MSGDLVSQ(PRIORITY) +
  PUT(ENABLED) +
  RETINTVL(99999999) +
  SHARE +
  NOTRIGGER +
  USAGE(NORMAL) +
  REPLACE
...
etc.
```

In questo esempio, il comando **fteDefine** viene specificato con il parametro **-d outputDir** e diversi nomi agent.

```
fteDefine -t agent -d /tmp EXAMPLE.AGENT.1 EXAMPLE.AGENT.2 EXAMPLE.AGENT.3
```

L'output generato da questo comando sono i percorsi file assoluti alle ubicazioni degli script di comandi MQSC:

```
$ fteDefine -t agent -d /tmp EXAMPLE.AGENT.1 EXAMPLE.AGENT.2 EXAMPLE.AGENT.3
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
BFGCM0239I: A file has been created containing the MQSC definitions to define the agent
EXAMPLE.AGENT.1.
The file can be found here: '/tmp/EXAMPLE.AGENT.1_create.mqsc'.
BFGCM0239I: A file has been created containing the MQSC definitions to define the agent
EXAMPLE.AGENT.2.
The file can be found here: '/tmp/EXAMPLE.AGENT.2_create.mqsc'.
BFGCM0239I: A file has been created containing the MQSC definitions to define the agent
EXAMPLE.AGENT.3.
The file can be found here: '/tmp/EXAMPLE.AGENT.3_create.mqsc'.
```

## Codici di ritorno

- 0** Comando completato correttamente.
- 1** Comando terminato con esito negativo.

## Riferimenti correlati

[“fteDelete \(genera script per rimuovere la configurazione\)” a pagina 2400](#)

Utilizzare il comando **fteDelete** per generare gli script di configurazione necessari per rimuovere gli oggetti Gestore code agent specificati.

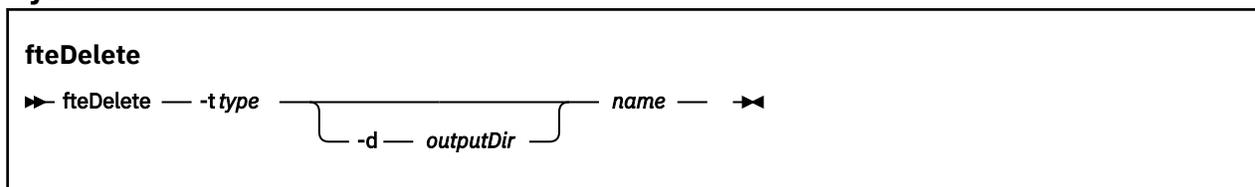
## fteDelete (genera script per rimuovere la configurazione)

Utilizzare il comando **fteDelete** per generare gli script di configurazione necessari per rimuovere gli oggetti Gestore code agent specificati.

## Finalità

Si prevede di utilizzare il comando **fteDelete** quando è necessario eseguire alcune operazioni di configurazione su un sistema remoto rispetto a quello contenente i dati di configurazione. Ad esempio, la rimozione delle code per un agente client remoto su un gestore code locale.

## Syntax



## Parametri

### -t *tipo*

Obbligatorio. Il tipo di oggetto da eliminare. Le opzioni per tipo sono agent.

### -d *outputDir*

Facoltativo. Un percorso di directory in cui vengono scritti gli script. Se non vengono forniti, gli script vengono scritti nel flusso di output standard.

### nome

Obbligatorio. Uno o più nomi degli oggetti da eliminare. Per specificare i nomi di più oggetti, separarli con uno spazio. Ad esempio, *name1 name2 . . .*

### -? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempi

In questo esempio, il comando **fteDelete** viene specificato con il parametro **-t agent** e un nome agent singolo. L'output viene scritto in un file.

```
fteDelete -t agent EXAMPLE.AGENT >EXAMPLE.AGENT_delete.mqsc
```

L'output generato da questo comando sono gli script di comandi MQSC da eseguire sul gestore code dell'agent per eliminare le code dell'agent:

```
$ fteDelete -t agent EXAMPLE.AGENT
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
CLEAR QLOCAL(SYSTEM.FTE.COMMAND.EXAMPLE.AGENT)
DELETE QLOCAL(SYSTEM.FTE.COMMAND.EXAMPLE.AGENT)
CLEAR QLOCAL(SYSTEM.FTE.DATA.EXAMPLE.AGENT)
DELETE QLOCAL(SYSTEM.FTE.DATA.EXAMPLE.AGENT)
CLEAR QLOCAL(SYSTEM.FTE.REPLY.EXAMPLE.AGENT)
DELETE QLOCAL(SYSTEM.FTE.REPLY.EXAMPLE.AGENT)
CLEAR QLOCAL(SYSTEM.FTE.STATE.EXAMPLE.AGENT)
DELETE QLOCAL(SYSTEM.FTE.STATE.EXAMPLE.AGENT)
CLEAR QLOCAL(SYSTEM.FTE.EVENT.EXAMPLE.AGENT)
DELETE QLOCAL(SYSTEM.FTE.EVENT.EXAMPLE.AGENT)
```

...  
etc.

In questo esempio, il comando **fteDelete** viene specificato con il parametro **-d outputDir** e diversi nomi agent.

```
fteDelete -t agent -d /tmp EXAMPLE.AGENT.1 EXAMPLE.AGENT.2 EXAMPLE.AGENT.3
```

L'output generato da questo comando sono i percorsi file assoluti alle ubicazioni degli script di comandi MQSC:

```
$ fteDelete -t agent -d /tmp EXAMPLE.AGENT.1 EXAMPLE.AGENT.2 EXAMPLE.AGENT.3
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
BFGCM0241I: A file has been created containing the MQSC definitions to delete the agent
EXAMPLE.AGENT.1.
The file can be found here: '/tmp/EXAMPLE.AGENT.1_delete.mqsc'.
BFGCM0241I: A file has been created containing the MQSC definitions to delete the agent
EXAMPLE.AGENT.2.
The file can be found here: '/tmp/EXAMPLE.AGENT.2_delete.mqsc'.
BFGCM0241I: A file has been created containing the MQSC definitions to delete the agent
EXAMPLE.AGENT.3.
The file can be found here: '/tmp/EXAMPLE.AGENT.3_delete.mqsc'.
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Riferimenti correlati

[“fteDefine \(genera script di configurazione\)” a pagina 2398](#)

Utilizzare il comando **fteDefine** per generare gli script di configurazione necessari per definire gli oggetti Gestore code agent specificati.

## fteDeleteAgent: elimina un agent MFT e la sua configurazione

Il comando **fteDeleteAgent** elimina un Managed File Transfer Agent e la relativa configurazione. Se l'agent è un agent bridge di protocollo, il file delle credenziali utente viene lasciato sul file system.

## Finalità

Arrestare l'agent con il comando [fteStopAgent](#) prima di eseguire il comando **fteDeleteAgent**.

Se l'agent è stato configurato per essere eseguito come servizio Windows, l'esecuzione del comando **fteDeleteAgent** elimina la definizione del servizio.

**V 9.1.0** Da IBM MQ 9.1, qualsiasi monitoraggio delle risorse e i trasferimenti pianificati vengono rimossi quando l'agent viene eliminato.

Solo gli utenti che sono amministratori di IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà un messaggio di errore e il comando non verrà eseguito.

Il comando **fteDeleteAgent** fornisce i comandi MQSC che è necessario eseguire sul gestore code dell'agent per cancellare ed eliminare le code di sistema dell'agent. Queste code sono le seguenti:

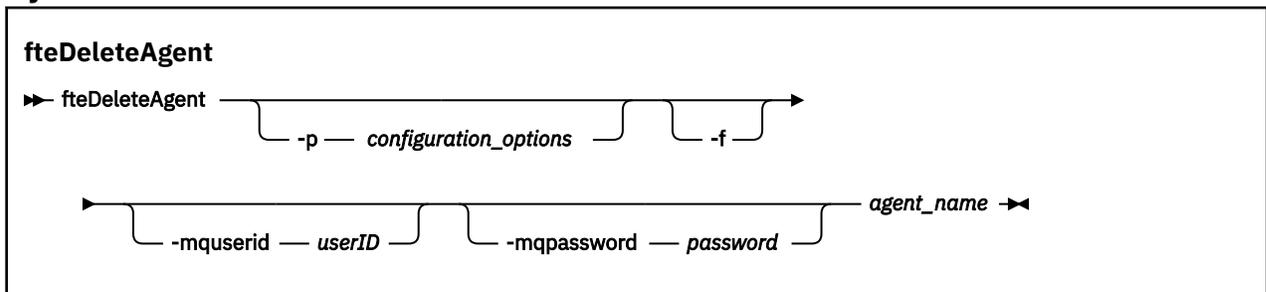
- SYSTEM.FTE.AUTHADM1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHMON1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.*nome\_agent*

- SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.COMMAND.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.DATA.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.EVENT.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.REPLY.*nome\_agent*
- SYSTEM.FTE.STATE.*nome\_agent*

Il comando **fteCreateAgent** fornisce anche questi comandi in un file nella seguente posizione:

`MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr_name/agents/agent_name/agent_name_delete.mqsc`

## Syntax



## Parametri

### -p (opzioni di configurazione)

Facoltativo. Se si dispone di più di un gestore code di coordinamento, utilizzare questo parametro per specificare esplicitamente la configurazione dell'agent che si desidera eliminare. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi le opzioni di configurazione associate a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Specificare il parametro facoltativo **-p** solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica **-p**, vengono utilizzate le opzioni di configurazione definite nel file `installation.properties`. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

### -f

Facoltativo. Forza il comando per annullare la registrazione dell'agent dal gestore code di coordinamento anche se non è possibile trovare i file di configurazione dell'agent. Poiché le informazioni sul gestore code dell'agent non sono disponibili in questa situazione, il comando si conetterà direttamente al gestore code di coordinamento invece di utilizzare il gestore code dell'agent come farebbe normalmente.

### -mquserid (userID)

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code agent, a meno che non sia presente il parametro force **-f**. Se il parametro **-f** è presente, specifica l'ID utente per l'autenticazione con il gestore code di coordinamento.

### -mqpassword (password)

Facoltativo. Specifica la password per l'autenticazione con il gestore code dell'agent, a meno che non sia presente il parametro force **-f**. Se il parametro **-f** è presente, specifica la password per l'autenticazione con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### nome\_agent

Obbligatorio. Il nome dell'agente che si desidera eliminare.

-? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, AGENT3 e la relativa configurazione sul gestore code di coordinamento QM\_COORD1 vengono eliminati:

```
fteDeleteAgent -p QM_COORD1 AGENT3
```

Questo comando di esempio emette i seguenti comandi MQ per eliminare le tre code dell'agente:

```
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.COMMAND.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.COMMAND.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.DATA.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.DATA.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.REPLY.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.REPLY.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.STATE.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.STATE.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.EVENT.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.EVENT.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHADM1.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHADM1.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.AGENT3)
CLEAR QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHMON1.AGENT3)
DELETE QLOCAL (SYSTEM.FTE.AUTHMON1.AGENT3)
```

## Codici di ritorno

0

Comando completato correttamente.

1

Comando terminato con esito negativo.

## Riferimenti correlati

[“fteStopAgent: arresta un agent MFT” a pagina 2471](#)

Utilizzare il comando **fteStopAgent** per arrestare un agente Managed File Transfer in modo controllato o per arrestare immediatamente un agente, se necessario, utilizzando il parametro **-i**.

[“fteCleanAgent: ripulitura di un agent MFT” a pagina 2317](#)

Utilizzare il comando **fteCleanAgent** per ripulire le code utilizzate da Managed File Transfer Agent, eliminando i messaggi dalle code persistenti e non persistenti utilizzate dall'agente. Utilizzare il comando **fteCleanAgent** se si verificano problemi durante l'avvio di un agent, che potrebbero essere causati dalle informazioni rimanenti sulle code utilizzate dall'agent.

[“fteCreateAgent \(crea un agent MFT\)” a pagina 2324](#)

Il comando **fteCreateAgent** crea un Managed File Transfer Agent e la configurazione associata.

[“fteStartAgent: avvia un agent MFT” a pagina 2468](#)

Il comando **fteStartAgent** avvia un agente Managed File Transfer dalla riga comandi.

## fteDeleteLogger: elimina un logger MFT e la relativa configurazione

Utilizzare il comando **fteDeleteLogger** per eliminare un logger Managed File Transfer e la sua configurazione. I file di log esistenti associati al programma di registrazione possono essere conservati o eliminati.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS, l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

## Logger su IBM i



I logger Managed File Transfer non sono supportati sulla piattaforma IBM i.

## Finalità

Arrestare il programma di registrazione con il comando **fteStopLogger** prima di eseguire il comando **fteDeleteLogger**.

Se il programma di registrazione è stato configurato per essere eseguito come un servizio Windows, l'esecuzione del comando **fteDeleteLogger** elimina la definizione del servizio.

La directory di configurazione del programma di registrazione contiene uno script MQSC per eliminare le code e la sottoscrizione per il programma di registrazione. Queste code sono le seguenti:

- SYSTEM.FTE.LOG.CMD.*nome\_programma di registrazione*
- SYSTEM.FTE.LOG.RJCT.*nome\_programma di registrazione*

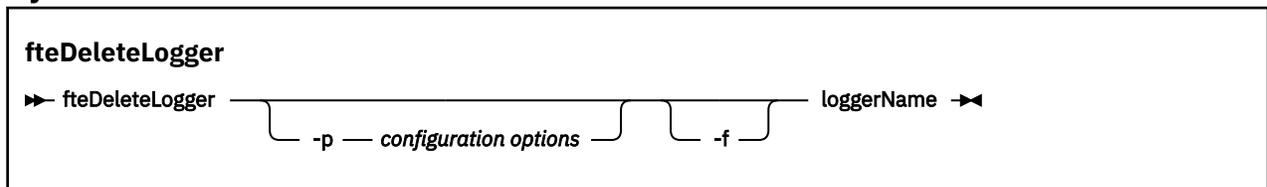
Il nome della sottoscrizione è il seguente:

- SYSTEM.FTE.AUTO.SUB.*nome\_logger*

Lo script MQSC è disponibile all'indirizzo

`MQ_DATA_PATH\mqft\config\coordination_qmgr\loggers\logger_name\logger_name_delete.mqsc`

## Syntax



## Parametri

### **-p (opzioni di configurazione)**

Facoltativo. Determina la serie di opzioni di configurazione utilizzate per avviare il programma di registrazione database autonomo. Utilizzare il nome di una serie di opzioni di configurazione come valore per il parametro **-p**. Per convenzione questo valore è il nome di un gestore code di coordinamento. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie predefinita di opzioni di configurazione.

**-f**

Facoltativo. Forza la rimozione dei file di log creati da questo programma di registrazione. Se questo parametro viene omissso, tutti i file di log creati dal programma di registrazione verranno conservati e devono essere rimossi manualmente quando non sono più necessari.

**nome\_registratore**

Obbligatorio. Il nome del programma di registrazione che si desidera eliminare.

**-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### Esempio

In questo esempio, un logger denominato logger1 viene eliminato. È stato specificato il parametro **-f** , che causa la rimozione dei file di log del programma di registrazione e dei file di configurazione del programma di registrazione.

```
fteDeleteLogger -f logger1
```

### Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### Riferimenti correlati

[“fteCreateLogger \(crea un file MFT o un programma di registrazione database\)” a pagina 2345](#)

Utilizzare il comando **fteCreateLogger** per creare un file Managed File Transfer o un programma di registrazione database.

[“Logger fteStart: avvia un logger MFT” a pagina 2470](#)

Il comando **fteStartLogger** avvia un'applicazione di registrazione Managed File Transfer .

[“Programma di registrazione fteStop: arresta un programma di registrazione MFT” a pagina 2473](#)

Il comando **fteStopLogger** arresta un programma di registrazione Managed File Transfer .

[“fteModifyLogger \(esegue un logger MFT come un servizio Windows \)” a pagina 2432](#)

Utilizzare il comando **fteModifyLogger** per modificare un logger Managed File Transfer in modo che possa essere eseguito come servizio Windows . È possibile utilizzare questo comando solo su piattaforme Windows , deve essere eseguito da un utente che è un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm ed è necessario prima arrestare il programma di registrazione utilizzando il comando **fteStopLogger** .

### Controllo fteDelete: elimina un controllo risorse MFT

Utilizzare il comando **fteDeleteMonitor** per arrestare ed eliminare un monitoraggio risorse Managed File Transfer esistente utilizzando la riga comandi. Immettere questo comando per l'agente di controllo delle risorse.

### Finalità

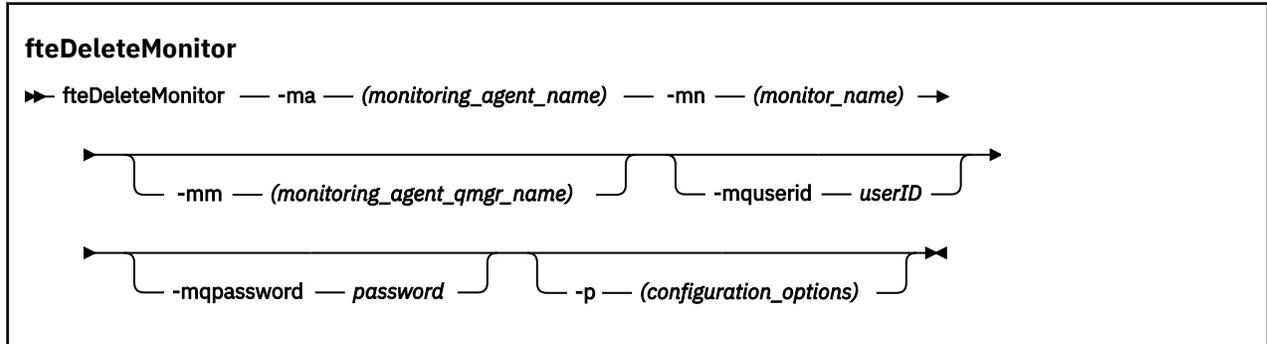
Utilizzare il comando **fteDeleteMonitor** per arrestare il monitoraggio di una risorsa e rimuovere la definizione del monitoraggio dall'agent di monitoraggio. Quando si esegue questo comando, non si verificano ulteriori polling della risorsa e non vengono avviate ulteriori attività.

È possibile eseguire il comando **fteDeleteMonitor** da qualsiasi sistema che può connettersi alla rete IBM MQ e successivamente instradarsi al gestore code dell'agent. In modo specifico per l'esecuzione del comando, è necessario aver installato un componente Managed File Transfer (Servizio o Agent) su questo sistema ed è necessario aver configurato il Managed File Transfer di questo sistema per comunicare con

la rete IBM MQ . Se non sono disponibili dettagli di connettività, i dettagli del gestore code dell'agent vengono invece utilizzati per la connessione, purché tali dettagli siano disponibili.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#) .

## Syntax



## Parametri

### **-ma** (*nome\_agent\_monitoraggio*)

Obbligatorio. Il nome dell'agente che esegue il monitoraggio della risorsa. Questo agent di controllo deve essere anche l'agent di origine per il trasferimento file che si desidera attivare.

### **-mn** (*nome\_monitoraggio*)

Obbligatorio. Il nome assegnato a questo monitoraggio risorse. È possibile eliminare un monitoraggio risorse e quindi creare un nuovo monitoraggio con lo stesso nome.

### **-mm** (*nome\_qmgr\_agent\_monitoraggio*)

Facoltativo. Il nome del gestore code dell'agent di monitoraggio. Poiché l'agent di monitoraggio e l'agent di origine del trasferimento attivato dal monitoraggio devono essere gli stessi, questo gestore code è anche il gestore code dell'agent di origine.

### **-mquserid** (*userID*)

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword** (*password*)

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid** . Se si specifica **-mquserid** , ma non si specifica **-mqpassword** , verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **-p** (*opzioni\_configurazione*)

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione da utilizzare per annullare il trasferimento. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, il monitoraggio risorse MONITOR1 con un agent di monitoraggio (e di origine trasferimento file) AGENT1 viene eliminato:

```
fteDeleteMonitor -ma AGENT1 -mm QM_JUPITER -mn MONITOR1
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Attività correlate

[Monitoraggio delle risorse MFT](#)

## Riferimenti correlati

[“fteCreateMonitor: crea un monitoraggio risorse MFT” a pagina 2351](#)

Il comando **fteCreateMonitor** crea e avvia un nuovo controllo risorse dalla riga comandi. È possibile monitorare una risorsa (ad esempio, il contenuto di una directory) utilizzando Managed File Transfer in modo che quando viene soddisfatta una condizione di trigger, venga avviata un'attività specificata, come un trasferimento file.

[“fteListMonitoraggi: elenco MFT monitoraggi risorse” a pagina 2415](#)

Utilizzare il comando **fteListMonitors** per elencare tutti i monitoraggi risorse esistenti in una rete Managed File Transfer utilizzando la riga comandi.

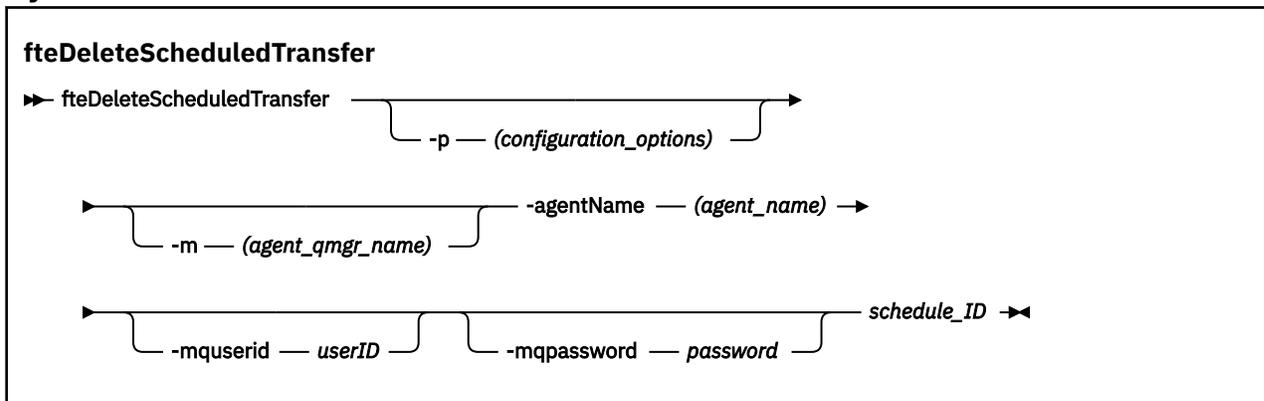
## fteDeleteScheduledTransfer: elimina un trasferimento MFT pianificato

### Finalità

Utilizzare il comando **fteDeleteScheduledTransfer** per eliminare un trasferimento pianificato Managed File Transfer precedentemente creato utilizzando la riga comandi o IBM MQ Explorer.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica **-p**, vengono utilizzate le opzioni di configurazione definite in `installation.properties`. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

### Syntax



## Parametri

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Se si dispone di più di un gestore code di coordinamento, utilizzare questo parametro per specificare esplicitamente quale trasferimento pianificato si desidera eliminare. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi le opzioni di configurazione associate a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, vengono utilizzate le opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **-m (agent\_qmgr\_name)**

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent di origine. Se non si specifica questo parametro, il gestore code dell'agent viene determinato dalle opzioni di configurazione in uso.

### **-agentName (nome\_agent)**

Obbligatorio. Il nome dell'agent di origine da cui si desidera eliminare il trasferimento pianificato.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **ID\_pianificazione**

Obbligatorio. L'ID del trasferimento pianificato che si desidera eliminare.

È possibile trovare l'ID pianificazione eseguendo il comando [fteListScheduledTransfers](#) rispetto al nome dell'agent di origine.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, un trasferimento pianificato sull'agent di origine AGENT2 con l'ID 27 viene eliminato:

```
fteDeleteScheduledTransfer -agentName AGENT2 27
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### **Attività correlate**

[Creazione di un trasferimento file pianificato](#)

### **Riferimenti correlati**

“[fteListScheduledTransfers: elencare tutti i trasferimenti pianificati](#)” a pagina 2418

Utilizzare il comando **fteListScheduledTransfers** per elencare tutti i trasferimenti Managed File Transfer precedentemente creati utilizzando la riga comandi o IBM MQ Explorer.

## **fteDeleteModelli: elimina un modello MFT**

Utilizzare il comando **fteDeleteTemplates** per eliminare un modello Managed File Transfer esistente da un gestore code di coordinamento.

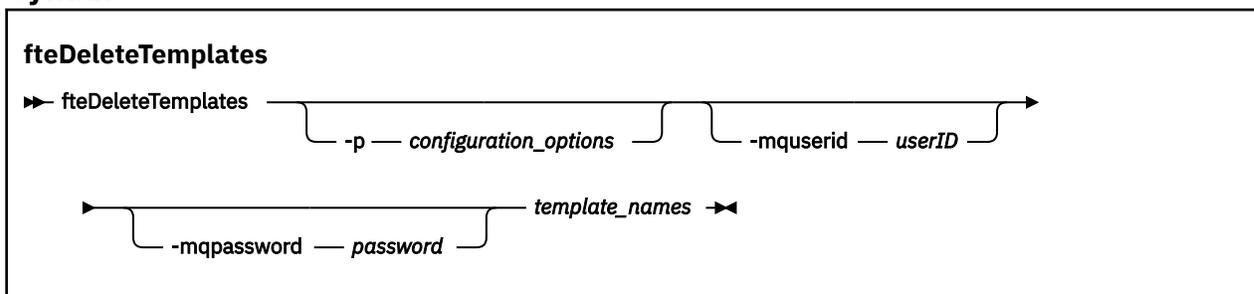
## Finalità

Il comando **fteDeleteTemplates** rimuove uno o più modelli di trasferimento file da un gestore code di coordinamento. Quando si esegue questo comando, viene inviata una richiesta al sistema IBM MQ per rimuovere i modelli dal gestore code di coordinamento in modo che i modelli non siano più disponibili per IBM MQ Explorer o la riga comandi. I modelli che si stanno eliminando potrebbero continuare ad essere accessibili per un breve intervallo dopo il completamento del comando fino a quando il sistema IBM MQ non esegue la richiesta.

È possibile eseguire il comando **fteDeleteTemplates** da qualsiasi sistema che può connettersi alla rete IBM MQ e successivamente instradarsi al gestore code di coordinamento. In modo specifico per l'esecuzione del comando, è necessario aver installato Managed File Transfer su questo sistema ed è necessario aver configurato il Managed File Transfer di questo sistema per comunicare con la rete IBM MQ. Se non sono disponibili dettagli di connettività, i dettagli del gestore code dell'agent vengono invece utilizzati per la connessione, purché tali dettagli siano disponibili.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

## Syntax



## Parametri

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione da utilizzare per eliminare il modello. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **(nomi\_modello)**

Obbligatorio. Specificare uno o più nomi modello che si desidera eliminare. Specificare il nome come visualizzato dal comando **fteListTemplates**.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, il modello STANDBY viene eliminato:

```
fteDeleteTemplates STANDBY
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Concetti correlati

[Utilizzo dei modelli di trasferimento file](#)

## Attività correlate

[Creazione di un modello di trasferimento file utilizzando IBM MQ Explorer](#)

## Riferimenti correlati

[“fteCreateTemplate: crea un nuovo modello di trasferimento file” a pagina 2359](#)

Il comando **fteCreateTemplate** crea un modello di trasferimento file che è possibile conservare per un utilizzo futuro. L'unico parametro obbligatorio è il parametro **-tn** (*template\_name*). Tutti gli altri parametri sono facoltativi, anche se se si specifica una specifica file di origine, è necessario fornire anche un file di destinazione. Allo stesso modo, se si specifica un file di destinazione, è necessario specificare anche una specifica del file di origine.

[“Modelli fteList: elenco modelli di trasferimento MFT disponibili” a pagina 2420](#)

Utilizzare il comando **fteListTemplates** per elencare i modelli di trasferimento Managed File Transfer disponibili su un gestore code di coordinamento.

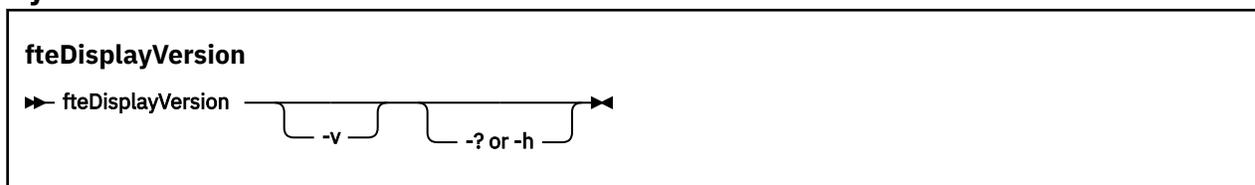
## fteDisplayVersion: visualizza la versione installata di MFT

Utilizzare il comando **fteDisplayVersion** per visualizzare la versione di Managed File Transfer installata.

## Finalità

Potrebbe essere richiesto di eseguire il comando **fteDisplayVersion** da un rappresentante del servizio IBM per facilitare la determinazione del problema.

## Syntax

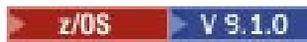


## Parametri

**-v**

Facoltativo. Visualizza una quantità dettagliata di informazioni sulla versione del prodotto.

I dettagli precisi visualizzati quando si specifica il parametro **-v** potrebbero variare tra le release del prodotto. Si consiglia di non basarsi sulle informazioni specifiche disponibili nell'output del comando `fteDisplayVersion -v`.

 Su z/OS, **-v** visualizza il valore della proprietà **productId**, se l'ID prodotto è stato specificato.

## -? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### Esempio senza parametri specificati

In questo esempio, il comando **fteDisplayVersion** viene specificato senza parametri.

```
fteDisplayVersion
```

L'output di questo comando è il livello di versione del prodotto. Ad esempio, questo è l'output per IBM MQ 9.1:

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2018. ALL RIGHTS RESERVED
IBM MQ Components:
Name:          IBM MQ Managed File Transfer
Version:       9.1.0.0
```

### Esempio con il parametro -v specificato

In questo esempio, il comando **fteDisplayVersion** viene specificato con il parametro **-v**.

```
fteDisplayVersion -v
```

L'output di questo comando include informazioni più dettagliate sulla versione del prodotto. Ad esempio:

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2018. ALL RIGHTS RESERVED
IBM MQ Components:
Name:          IBM MQ Managed File Transfer
Version:       9.1.0.0
Level:         p910-L180705
Platform:      Windows 10 (10.0)
Architecture: amd64
JVM:           JRE 1.8.0 Windows 10 amd64-64 Compressed References 20180425_385365 (JIT enabled, AOT
enabled)
               OpenJ9   - a7ffbf
               OMR      - a531219
               IBM      - 59ef3dc
Product:       C:\Program Files\IBM\MQ
Configuration: C:\ProgramData\IBM\MQ\mqft

Name:          IBM MQ JMS Provider
Version:       9.1.0.0
Level:         p910-L180705

Name:          Common Services for Java Platform, Standard Edition
Version:       9.1.0.0
Level:         p910-L180705

Name:          Java Message Service Client
Version:       9.1.0.0
Level:         p910-L180705

Name:          IBM MQ classes for Java Message Service
Version:       9.1.0.0
Level:         p910-L180705

Name:          IBM MQ classes for Java
Version:       9.1.0.0
Level:         p910-L180705
```

### Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## fteListAgent: elenca gli agent di MFT per un gestore code di coordinamento

Utilizzare il comando **fteListAgents** per elencare tutti gli agent Managed File Transfer registrati con un determinato gestore code di coordinamento.

### Finalità

È possibile eseguire il comando **fteListAgents** da qualsiasi sistema che può connettersi al gestore code di coordinamento. I dettagli riportati di seguito per ogni agent vengono indirizzati alla periferica di output standard (STDOUT):

- Nome agent
- Gestore code agent
- Se l'agent è un agent bridge di protocollo, al nome dell'agent viene aggiunto `bridge` .
- Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , al nome dell'agent viene accodato (`Connect:Direct bridge`)
- Stato agent

Questo comando utilizza il file `coordination.properties` per connettersi al gestore code di coordinamento. Per ulteriori informazioni, consultare [Il file MFT coordination.properties](#).

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

Se un agent non è elencato dal comando **fteListAgents** , utilizzare il diagramma di flusso di diagnosi nel seguente argomento per individuare e risolvere il problema: [Cosa fare se l'agente MFT non viene elencato dal fteListAgents comando](#).

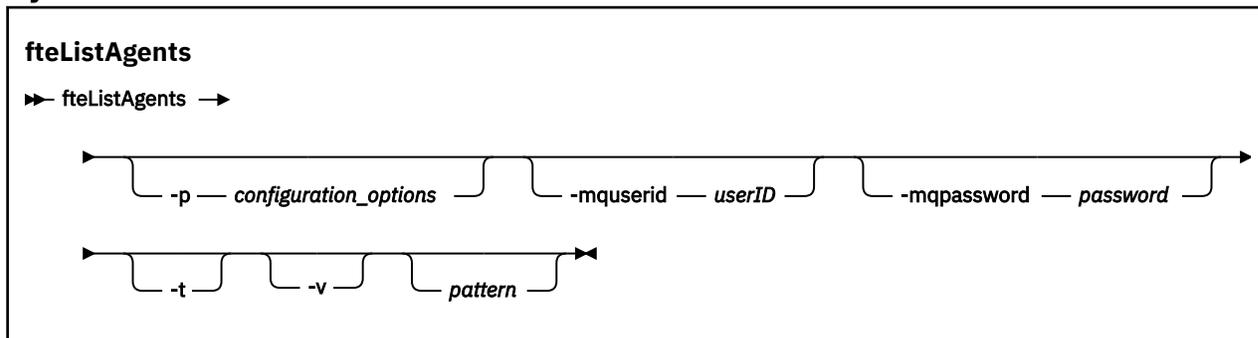
### Informazioni sullo stato dell'agent

Le informazioni sullo stato dell'agente prodotte da questo comando vengono generate dai messaggi di stato che l'agente pubblica nel SISTEMA SYSTEM.FTE . Questi messaggi sono descritti nell'argomento ["Formato del messaggio di stato agent di MFT"](#) a pagina 2606. Le informazioni sullo stato prodotte dal comando **fteListAgents** forniscono lo stato dell'agente nel momento in cui è stato pubblicato l'ultimo messaggio di stato.

La frequenza di questi messaggi di stato dipende dal valore della proprietà **agentStatusPublishRateLimit** . Per ulteriori dettagli su questa proprietà, consultare [Il file MFT agent.properties](#).

Se **Status Age** è racchiuso tra parentesi, ciò indica che il valore è negativo. Questa situazione si verifica se l'ora del sistema della macchina, in cui l'agente è in esecuzione, è in anticipo rispetto all'ora del sistema della macchina del gestore code di coordinamento.

### Syntax



## Parametri

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per emettere la richiesta per elencare gli agent. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **-v**

Facoltativo. Specifica la modalità dettagliata. La modalità dettagliata genera ulteriore output che mostra il numero di trasferimenti gestiti correnti per ciascun agent nel formato Source/ Destination, dove:

- Source è il numero corrente di trasferimenti di origine e trasferimenti accodati per l'agent.
- Destination è il numero corrente di trasferimenti di destinazione.

Le informazioni di trasferimento correnti sono ottenute dalla pubblicazione dello stato agent, descritta nell'argomento "Formato del messaggio di stato agent di MFT" a pagina 2606 . Di conseguenza, queste informazioni sul trasferimento sono accurate solo all'interno dell'impostazione per il valore della proprietà dell'agent [agentStatusPublishRateLimit](#) (valore predefinito 30 secondi).

### **V 9.1.0 -t**

Facoltativo. Specifica la modalità concisa. Da IBM MQ 9.1, l'output include la colonna **Status Age** per impostazione predefinita. Se non si desidera visualizzare le informazioni **Status Age**, è possibile immettere il comando con il parametro **-t** per nascondere la colonna. Per ulteriori informazioni, consultare [Cosa fare se un agent viene visualizzato come in uno stato SCONOSCIUTO](#).

## modello

Facoltativo. Il modello da utilizzare per filtrare l'elenco degli agenti Managed File Transfer . Questo modello viene messo in corrispondenza con il nome agent. I caratteri asterisco (\*) vengono interpretati come caratteri jolly, che corrispondono a qualsiasi valore, inclusi i caratteri zero.

 Sui sistemi UNIX e Linux, è necessario eseguire l'escape dei caratteri speciali come l'asterisco (\*) e il cancelletto (#) con le virgolette (') o le virgolette (") se si desidera che vengano gestiti come letterali. Se non si esegue l'escape di questi caratteri, essi vengono interpretati in base al loro significato sul sistema UNIX o Linux specifico.

Se non si specifica questo parametro, vengono elencati tutti gli agent registrati con il gestore code di coordinamento.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, vengono elencati tutti gli agenti registrati sul gestore code dettagliati nelle opzioni di configurazione con nomi che iniziano con B:

```
fteListAgents "B*"
```

In questo esempio, gli agent registrati con il gestore code di coordinamento QM\_EUROPE (il gestore code di coordinamento non predefinito) sono elencati in modalità dettagliata:

```
fteListAgents -p QM_EUROPE -v
```

L'output di questo comando è il seguente:

Agent Name:	Queue Manager Name:	Transfers: (Source/Destination)	Status:
BERLIN	QM_BERLIN	7/0	RUNNING
LONDON	QM_LONDON	0/0	RUNNING
MADRID	QM_MADRID	0/1	UNREACHABLE

Per un elenco dei possibili valori di stato dell'agente e dei loro significati, consultare l'argomento [“Valori di stato dell'agente MFT”](#) a pagina 2475.

In questo esempio, tutti gli agent registrati con il gestore code di coordinamento e che hanno nomi che iniziano con BRIDGE sono elencati in modalità dettagliata:

```
fteListAgents -v "BRIDGE*"
```

L'output di questo comando è il seguente:

```
C:\Program Files\IBM\WMQFTE\bin>fteListAgents -v
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Name:                               Queue Manager Name:   Transfers:   Status:
                                           (Source/Destination)
BRIDGE_FTP ( bridge )                     QM_JUPITER           0/0         STOPPED
BRIDGE_CD1 (Connect:Direct bridge)        QM_JUPITER           0/0         STOPPED
```

**V 9.1.4** Da IBM MQ 9.1.4 l'output del comando visualizza HA per un nome agent se tale agent è altamente disponibile. È necessario impostare **highlyAvailable=true** nel file [agent.properties](#) affinché un agent venga avviato in modalità altamente disponibile. Si noti che HA viene visualizzato, anche se non vi sono istanze in standby in esecuzione.

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Command executed at 2019-05-15 13:21:08 IDT
Coordination queue manager time 2019-05-15 07:51:08 UTC
Agent Name:                               Queue Manager Name:   Status:       Status Age:
IMQFT02 ( bridge ) (HA) MFTQM             STOPPED      8:51:17
SRC (HA)                               MFTQM          READY        0:04:50
DEST                                    MFTQM          READY        0:05:50
```

## Codici di ritorno

- 0** Comando completato correttamente.
- 1** Comando terminato con esito negativo.

## Attività correlate

[Elenco degli agenti MFT](#)

[Cosa fare se un agente viene visualizzato come in uno stato SCONOSCIUTO](#)

## Riferimenti correlati

[“Valori di stato dell'agente MFT”](#) a pagina 2475

I comandi **fteListAgents** e **fteShowAgentDetails** producono informazioni sullo stato dell'agente. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

[“fteShowAgentDetails: visualizza dettagli agent MFT”](#) a pagina 2457

Utilizzare il comando **fteShowAgentDetails** per visualizzare i dettagli di uno specifico Managed File Transfer Agent. Questi sono i dettagli memorizzati dal gestore code di coordinamento Managed File Transfer dell'agente.

## fteListMonitoraggi: elenco MFT monitoraggi risorse

Utilizzare il comando **fteListMonitors** per elencare tutti i monitoraggi risorse esistenti in una rete Managed File Transfer utilizzando la riga comandi.

### Finalità

Il comando **fteListMonitors** elenca i monitoraggi risorse esistenti. È possibile filtrare l'output del comando specificando un nome agent e un nome di monitoraggio risorse.

Questo comando utilizza il file `coordination.properties` per connettersi al gestore code di coordinamento. Per ulteriori informazioni, consultare [Il file MFT coordination.properties](#).

È possibile utilizzare il parametro **-ox** per esportare un monitoraggio risorse in un file XML. Per ulteriori informazioni su come utilizzare questo file XML, consultare [“fteCreateMonitor: crea un monitoraggio risorse MFT” a pagina 2351](#).

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

### Nomi monitoraggio risorse

V 9.1.0

I nomi di monitoraggio risorse possono contenere caratteri che potrebbero non essere validi per i nomi file. Da IBM MQ 9.1, se il nome di un controllo risorse contiene uno dei seguenti caratteri, il comando **fteListMonitors -od** converte tale carattere nel suo equivalente ASCII:

- " \" (barra posteriore) = %5C
- " /" (barra) = %2F
- " : " (Colon) = %3A
- " < " (Minore di) = %3C
- " > " (Maggiore di) = %3E
- " ' " (virgolette doppie) = %22
- " | " (Pipe) = %7C

Ad esempio, un monitoraggio risorse con nome:

```
SRC.TEST \ (TESTING-TEST\)
```

viene salvato in un file denominato:

```
SRC.TEST %5C (TESTING-TEST%5C)
```

Inoltre, da IBM MQ 9.1, non è più necessario utilizzare un carattere escape quando si specificano caratteri speciali durante l'utilizzo del comando `fteListMonitors -ma <agent name> -mn <monitor name>`.

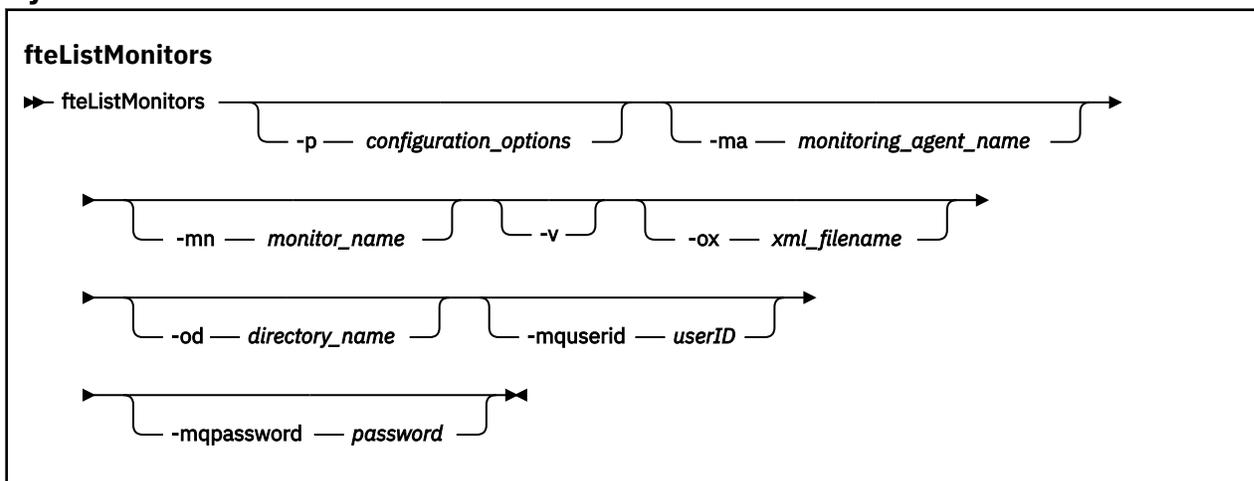
Ad esempio, dove nelle release precedenti il comando era:

```
fteListMonitors -ma SRC -mn "TEST \ (TESTING-TEST\)"
```

da IBM MQ 9.1 immettere:

```
fteListMonitors -ma SRC -mn "TEST (TESTING-TEST)"
```

## Syntax



## Parametri

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione da utilizzare per annullare il trasferimento. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **-ma (nome\_agent\_monitoraggio)**

Facoltativo. Filtra i monitoraggi risorse per nome agent utilizzando il modello fornito come input. I caratteri asterisco (\*) vengono interpretati come caratteri jolly che corrispondono a zero o più caratteri. Se non si specifica il parametro **-ma**, tutti i monitoraggi risorse associati a tutti gli agent per il gestore code di coordinamento predefinito vengono elencati per impostazione predefinita.

### **-mn (nome\_monitoraggio)**

Facoltativo. Filtra i monitoraggi delle risorse in base al nome del monitoraggio utilizzando il pattern fornito come input. I caratteri asterisco (\*) vengono interpretati come caratteri jolly che corrispondono a zero o più caratteri. Se non si specifica il parametro **-mn**, tutti i monitoraggi risorse associati a tutti gli agent per il gestore code di coordinamento predefinito vengono elencati per impostazione predefinita.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La parola d'ordine non viene visualizzata.

### **-v**

Facoltativo. Genera un output dettagliato che include ulteriori informazioni sullo stato del monitoraggio, incluso se il monitoraggio è avviato o arrestato, il percorso della risorsa dell'indirizzario monitorato e le condizioni di trigger.

### **-ox (nomefile\_xml)**

Facoltativo. È necessario specificare questo parametro in combinazione con i parametri **-ma** e **-mn**. Esporta il monitoraggio delle risorse in un file XML che può essere utilizzato dal comando **fteCreateMonitor** e dal parametro **-ix**.

**V 9.1.0** Il parametro **-ox** non deve essere combinato con il parametro **-od**.

### > V 9.1.0 **-od (nome\_directory)**

Facoltativo. Esporta più definizioni di monitoraggio risorse nell'indirizzario specificato. Ogni definizione di monitoraggio delle risorse viene salvata in un file XML separato con un nome nel formato *agent name.monitor name.xml*. È necessario specificare una directory di destinazione per i file XML, altrimenti viene visualizzato un messaggio di errore. Questo parametro non deve essere combinato con quello **-ox**.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempio: elenco dei monitoraggi delle risorse**

In questo esempio, vengono elencati tutti i monitoraggi delle risorse associati all'agent di monitoraggio (e all'agent di origine per i trasferimenti file associati al monitoraggio) AGENT1 :

```
fteListMonitors -ma AGENT1
```

### **Esempio: esportazione di un controllo risorse in un file XML**

In questo esempio, un singolo monitoraggio risorse, MONITOR1, su AGENT1 viene esportato nel file XML filename1.xml specificando un nome file XML con il parametro **-ox** :

```
fteListMonitors -ma AGENT1 -mn MONITOR1 -ox filename1.xml
```

### **Esempio: esportazione di un controllo risorse in un indirizzario specificato**

### > V 9.1.0

In questo esempio, un singolo monitoraggio risorse, MONITOR1, su AGENT1 viene esportato nella directory specificata dal parametro **-od**. Tranne che per la differenza nel formato del nome file XML, questo esempio è simile all'utilizzo del parametro **-ox**.

```
fteListMonitors -ma AGENT1 -mn MONITOR1 -od /usr/mft/resmonbackup
```

### **Esempi: esportazione di un batch di monitoraggi risorse in un file XML in una directory specificata**

### > V 9.1.0

In tutti i seguenti esempi, i monitoraggi risorse vengono esportati nella directory specificata dal parametro **-od**. Ogni definizione di controllo risorse viene salvata in un file XML separato con un nome nel formato *agent name.monitor name.xml*.

In questo esempio, tutti i controlli risorse vengono esportati nella directory specificata:

```
fteListMonitors -od /usr/mft/resmonbackup
```

In questo esempio, tutti i monitoraggi risorse su AGENT1 vengono esportati nella directory specificata:

```
fteListMonitors -ma AGENT1 -od /usr/mft/resmonbackup
```

È possibile utilizzare la corrispondenza con caratteri jolly per definire i monitoraggi delle risorse da esportare utilizzando un carattere asterisco (\*) quando si specifica un modello da associare ai nomi degli agent, ai nomi dei monitoraggi o a entrambi.

In questo esempio, tutti i monitoraggi risorse su AGENT1 con nomi che corrispondono al modello MON\* vengono esportati nella directory specificata:

```
fteListMonitors -ma AGENT1 -mn MON* -od /usr/mft/resmonbackup
```

In questo esempio, tutti i monitoraggi risorse sugli agent con nomi che corrispondono al pattern AGEN\* vengono esportati nella directory specificata:

```
fteListMonitors -ma AGEN* -od /usr/mft/resmonbackup
```

In questo esempio, tutti i monitoraggi risorse con nomi che corrispondono al modello MON\* sugli agenti con nomi che corrispondono al modello AGEN\* vengono esportati nella directory specificata:

```
fteListMonitors -ma AGEN* -mn MON* -od /usr/mft/resmonbackup
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### Attività correlate

[Monitoraggio delle risorse MFT](#)

[Backup e ripristino dei monitoraggi delle risorse MFT](#)

### Riferimenti correlati

[“fteCreateMonitor: crea un monitoraggio risorse MFT” a pagina 2351](#)

Il comando **fteCreateMonitor** crea e avvia un nuovo controllo risorse dalla riga comandi. È possibile monitorare una risorsa (ad esempio, il contenuto di una directory) utilizzando Managed File Transfer in modo che quando viene soddisfatta una condizione di trigger, venga avviata un'attività specificata, come un trasferimento file.

[“Controllo fteDelete: elimina un controllo risorse MFT” a pagina 2405](#)

Utilizzare il comando **fteDeleteMonitor** per arrestare ed eliminare un monitoraggio risorse Managed File Transfer esistente utilizzando la riga comandi. Immettere questo comando per l'agente di controllo delle risorse.

## fteListScheduledTransfers: elencare tutti i trasferimenti pianificati

Utilizzare il comando **fteListScheduledTransfers** per elencare tutti i trasferimenti Managed File Transfer precedentemente creati utilizzando la riga comandi o IBM MQ Explorer.

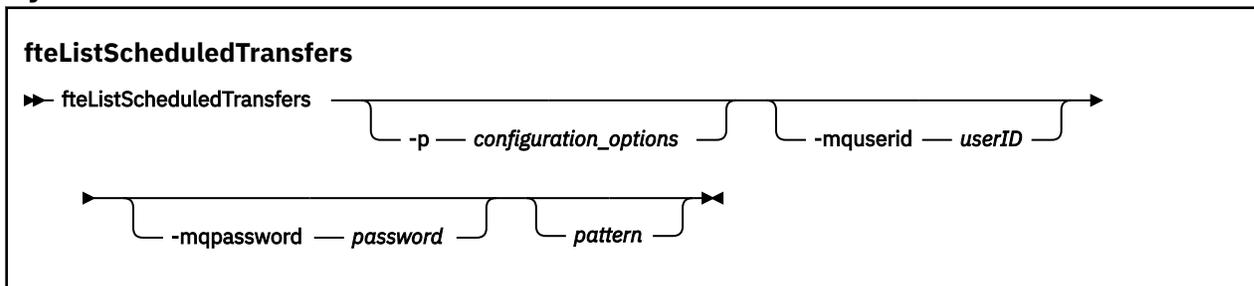
### Finalità

È possibile elencare tutti i trasferimenti pianificati in base ai nomi degli agent di origine o in base al gestore code di coordinamento.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica **-p**, vengono utilizzate le opzioni di configurazione definite in `installation.properties`. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

**V 9.1.0.7** Quando si esegue il comando **fteListScheduledTransfers**, qualsiasi trasferimento pianificato che ha una definizione di trasferimento con una combinazione di data e ora semanticamente non corretta provoca la visualizzazione di messaggi di errore. Da IBM MQ 9.1.0 Fix Pack 7, questi messaggi sono BFGCL0810E messaggi che includono l'ID pianificazione del trasferimento pianificato non valido. È quindi possibile eseguire il comando **fteDeleteScheduledTransfer** con il parametro **schedule\_ID** per cancellare il trasferimento pianificato non valido.

## Syntax



## Parametri

### -p (opzioni\_configurazione)

Facoltativo. Se si dispone di più di un gestore code di coordinamento, utilizzare questo parametro per specificare esplicitamente per quali agent si desidera elencare i trasferimenti pianificati. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi le opzioni di configurazione associate a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, vengono utilizzate le opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### -mquserid (userID)

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

### -mqpassword (password)

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### pattern

Facoltativo. Il modello da utilizzare per filtrare l'elenco di trasferimenti pianificati Managed File Transfer. Questo modello corrisponde al nome dell'agente di origine. I caratteri asterisco (\*) vengono interpretati come caratteri jolly che corrispondono a zero o più caratteri.

Se non si specifica questo parametro, tutti i trasferimenti pianificati registrati con il gestore code di coordinamento vengono elencati per impostazione predefinita.

### -? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, vengono elencati tutti i trasferimenti pianificati con agent di origine che corrispondono al modello \*2:

```
fteListScheduledTransfers "*2"
```

Questo comando di esempio produce il seguente output. L'ora di inizio pianificazione e l'ora di trasferimento successiva vengono visualizzate in UTC (Coordinated Universal Time):

```
Schedule Identifier:      1
Source Agent Name:       AGENT2
Source File Name:        C:/export/Test/workspace/A.exe
Conversion Type:         binary
Destination File Name:   C:/import/Test/workspace/B001.zzx
Destination Agent Name:  AGENT1
Schedule Start Time:     2008-10-23T16:08+0100
Next Transfer:           2008-10-23T16:08+0100
Schedule Time Base:      source
Repeat Interval:         minutes
```

Repeat Frequency: 1  
Repeat Count: 30

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Attività correlate

[Creazione di un trasferimento file pianificato](#)

## Riferimenti correlati

[“fteDeleteScheduledTransfer: elimina un trasferimento MFT pianificato” a pagina 2407](#)

## Modelli fteList: elenco modelli di trasferimento MFT disponibili

Utilizzare il comando **fteListTemplates** per elencare i modelli di trasferimento Managed File Transfer disponibili su un gestore code di coordinamento.

## Finalità

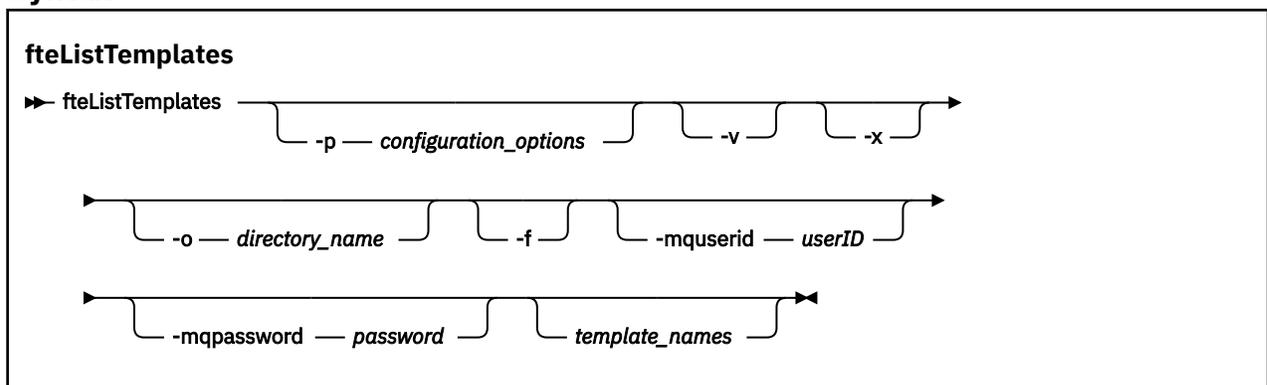
Questo comando elenca tutti i nomi dei modelli o una selezione filtrata dei nomi dei modelli. Il formato di output dell'elenco può essere uno dei seguenti:

- Solo nomi modello (comportamento predefinito)
- I nomi dei modelli con un riepilogo dei modelli (modalità dettagliata)
- Messaggio XML completo che descrive i modelli (parametri **-x** e **-o**)

Questo comando utilizza il file `coordination.properties` per connettersi al gestore code di coordinamento. Per ulteriori informazioni, consultare [Il file MFT coordination.properties](#).

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

## Syntax



## Parametri

**-p**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione da utilizzare per eliminare il modello. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

**-v**

Facoltativo. Specifica la modalità dettagliata e fornisce un breve riepilogo di ciascun modello corrispondente. Questo parametro viene ignorato se è stato specificato anche il parametro **-x**.

Il parametro **-v** include un riepilogo di ciascun modello. Ad esempio:

```
Template Name: STANDBY
Source Agent Name: AGENT1
Source QMgr: QM_JUPITER
Destination Agent Name: AGENT2
Destination QMgr: QM_NEPTUNE
Transfer Priority: 0
Transfer file specification
File Item Details
Mode: binary
Checksum: MD5
Source File:
  C:\payroll_reports\*.xls
Recursive: false
Disposition: leave
Destination File:
  C:\payroll_backup\*.xls
Type: file
Exist: error
```

Se non si specifica il parametro **-v**, la modalità di output predefinita è quella di elencare i nomi dei modelli corrispondenti.

**-x**

Facoltativo. Fornisce un messaggio formattato XML per ogni modello corrispondente. Questo parametro viene ignorato a meno che non si specifichi anche il parametro **-o**.



**Attenzione:** I messaggi in formato XML non sono compatibili con gli strumenti di comandi **fteCreateTemplate**.

**-o (nome\_directory)**

Facoltativo. Invia il messaggio formattato XML ai file nella directory indicata. Viene creato un file per ciascun modello e ciascun file ha lo stesso nome del modello con suffisso `.xml`. Questo parametro viene ignorato a meno che non si specifichi anche il parametro **-x**.

**-f**

Facoltativo. Forza la sovrascrittura di qualsiasi file di emissione esistente. Questo parametro viene ignorato a meno che non si specifichi anche il parametro **-o**. Se non si specifica **-f** ma si specifica il nome di un file di output esistente, il comportamento predefinito è quello di riportare un errore e continuare.

**-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

**-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

**(nomi\_modello)**

Facoltativo. Un elenco di uno o più nomi di modello da elencare. Un nome modello può includere un asterisco come carattere jolly che corrisponde a zero o più caratteri. A seconda del proprio sistema operativo, potrebbe essere necessario racchiudere tra virgolette (""), qualsiasi nome di modello che includa caratteri jolly o virgolette singole (") per evitare l'espansione della shell. L'espansione della shell può causare un comportamento imprevisto.

Se non si specifica nulla per *nomi\_template*, il valore predefinito è di elencare tutti i modelli.

## -? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, vengono elencati tutti i modelli con nomi che iniziano con ST:

```
fteListTemplates "ST*"
```

Questo esempio crea il modello STANDBY come un messaggio in formato XML per il file STANDBY.xml nella directory corrente:

```
fteListTemplates -x -o . STANDBY
```

Questo comando crea il seguente output in STANDBY.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
- <transferTemplate id="1864c1dd-ba02-4b34-bda9-dc6862448418" version="3.00">
  <name>STANDBY</name>
  <sourceAgentName>AGENT1</sourceAgentName>
  <sourceAgentQMgr>QM_JUPITER</sourceAgentQMgr>
  <sourceAgentQMgrHost>null</sourceAgentQMgrHost>
  <sourceAgentQMgrPort>-1</sourceAgentQMgrPort>
  <sourceAgentQMgrChannel>null</sourceAgentQMgrChannel>
  <destinationAgentName>AGENT2</destinationAgentName>
  <destinationAgentQMgr>QM_NEPTUNE</destinationAgentQMgr>
- <fileSpecs>
  - <item checksumMethod="MD5" mode="binary">
    - <source disposition="leave" recursive="false">
      <file>C:\payroll_reports\*.xls</file>
    </source>
    - <destination exist="error" type="file">
      <file>C:\payroll_backup\*.xls</file>
    </destination>
  </item>
</fileSpecs>
<priority>0</priority>
</transferTemplate>
```

## Codici di ritorno

0

Comando completato correttamente.

1

Comando terminato con esito negativo.

## fteMigrateAgent: migra un agent FTE V7.0 a MQ V7.5 o versioni successive

Se si desidera migrare un agent esistente e la relativa configurazione associata da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 a IBM WebSphere MQ 7.5 o successive, utilizzare il comando **fteMigrateAgent** per migrare. Questo comando può essere utilizzato per migrare un agente standard, un agente Connect:Direct o un agente bridge di protocollo. Il comando può essere utilizzato anche per migrare più agenti in una singola richiesta.

Da IBM MQ 9.0, Managed File Transfer non supporta gli agent Web. Se si tenta di utilizzare il comando **fteMigrateAgent** per migrare un agent Web da una release precedente a IBM MQ 9.0 o successiva, viene visualizzato un messaggio di errore per spiegare che la migrazione di un agent Web non è supportata.

**Nota:** Se si sta eseguendo la migrazione da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 o da una versione successiva e si desidera continuare ad utilizzare la variabile di ambiente FTE\_CONFIG, è possibile farlo senza modificare il valore FTE\_CONFIG. È possibile eseguire una migrazione standard, ma BFG\_DATA non deve essere impostato e FTE\_CONFIG deve essere impostato come utilizzato in IBM WebSphere MQ 7.0.

**Importante:** **ULW** Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

**z/OS** Sui sistemi z/OS, l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

Se il proprio agent è configurato per essere eseguito come un servizio Windows, utilizzare il comando **fteModifyAgent** per riconfigurare l'agent in modo che non sia più un servizio Windows. Una volta completata la migrazione, utilizzare nuovamente il comando **fteModifyAgent** per configurare il nuovo agent come servizio Windows. In alternativa, se si include il parametro **-f**, il comando viene completato ma genera un'avvertenza.

Prima di poter eseguire il comando **fteMigrateAgent**, è necessario arrestare l'agente che si desidera migrare utilizzando il comando **fteStopAgent**.

Se si esegue il comando con il parametro **-f**, vengono aggiornate solo le informazioni sull'agent. Se manca un file richiesto, il comando ha esito negativo.

In particolare, vengono migrati i seguenti file delle proprietà, file XML e directory associati all'agente:

<i>Tabella 343. File agent migrati dal comando agent fteMigrate</i>	
<b>Nome del file migrato dal comando dell'agent fteMigrate per ogni agent</b>	<b>Informazioni</b>
wmqfte.properties	Il file wmqfte.properties viene ridenominato in installation.properties in IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive.
command.properties	
coordination.properties	
coordination_queue_manager.mqsc	
agent_name_create.mqsc	
agent_name_delete.mqsc	
exits directory	Il comando copia tutti i file nella directory exits.
<b>Si applica solo ad agenti standard:</b>	
UserSandboxes.xml	
<b>Si applica solo agli agent bridge Connect:Direct</b>	
ConnectDirectCredentials.xml	
ConnectDirectNodeProperties.xml	
ConnectDirectProcessDefinitions.xml	
<b>Si applica solo agli agent bridge di protocollo:</b>	
ProtocolBridgeCredentials.xml	



## Esempi

In questo esempio, AGENT3 e la relativa configurazione in `/var/ibm/WMQFTE/config` vengono migrati a IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive:

```
fteMigrateAgent -agentName AGENT3 -config /var/ibm/WMQFTE/config -credentialPath /home/user1/AGENT3
```

In questo esempio, tutti gli agent e le relative configurazioni in `C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\IBM\WMQFTE\config` vengono migrati a IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive. Il percorso file Windows è racchiuso tra doppi apici (""). Il parametro `-f` viene specificato per forzare la migrazione e ignorare eventuali mancate corrispondenze del file delle proprietà:

```
fteMigrateAgent -agentName "*" -config "C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\IBM\WMQFTE\config" -credentialPath "C:\Documents and Settings\user1\AGENT3" -p "configurationOption" -f
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

Per ulteriori informazioni sui codici di ritorno, consultare [Codici di ritorno per MFT](#).

## fteMigrateConfigurationOptions: migrare una configurazione FTE V7.0 in MQ V7.5 o versioni successive

Il comando **fteMigrateConfigurationOptions** migra una serie di opzioni di configurazione da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 e le copia in IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, a condizione che i file non esistano già nella versione di destinazione. Se i file esistono già, viene emesso un messaggio e il comando non continua.

**Nota:** Se si sta eseguendo la migrazione da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 e si desidera continuare utilizzando la variabile di ambiente `FTE_CONFIG`, è possibile farlo senza modificare il valore `FTE_CONFIG`. È possibile eseguire una migrazione standard, ma `BFG_DATA` non deve essere impostato e `FTE_CONFIG` deve essere impostato come utilizzato nella versione 7.0.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo `mqm`) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà il messaggio di errore `BFGCL0502E`: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS, l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo `mqm` (se il gruppo `mqm` è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente `BFG_GROUP_NAME` (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente `BFG_GROUP_NAME` quando il comando viene eseguito.

## Syntax

### **fteMigrateConfigurationOptions**

```
► fteMigrateConfigurationOptions — -config — configuration_directory — -credentialPath ►  
  
◄ credentials_path — -configurationOptionsName — configuration_options_name ◄
```

## Parametri

### **-config (directory\_configurazione)**

Obbligatorio. Il percorso della directory di configurazione per l'installazione da cui si sta eseguendo la migrazione. Ad esempio, C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\IBM\WMQFTE\config

### **-credentialPath (percorso\_credenziali)**

Obbligatorio. Definisce l'ubicazione in cui migrare le informazioni sulle credenziali. Questo parametro può essere un percorso di directory in cui sono presenti i file di credenziali esistenti o una nuova ubicazione in cui ricevere un nuovo file di credenziali.

Questo parametro viene utilizzato per migrare le proprietà della password per il keystore SSL/TLS e le proprietà del truststore presenti nei file `agent.properties`, `coordination.properties` e `command.properties` da una versione del prodotto precedente a IBM WebSphere MQ 7.5 a IBM WebSphere MQ 7.5 o successiva.

Prima di IBM WebSphere MQ 7.5, la proprietà password, ad esempio **coordinationSslTrustStorePassword**, era presente nel file `coordination.properties`, ma è stata spostata nel file `MQMFTCcredentials.xml` in IBM WebSphere MQ 7.5. Per spostare la proprietà password dal file `coordination.properties` al file `MQMFTCcredentials.xml`, viene utilizzato **-credentialsPath**. Quando questa opzione viene utilizzata, il comando **fteMigrateConfigurationOptions** cerca nel file `coordination.properties` la "coordinationSslTrustStorePassword" e, se presente, migra la proprietà nel file `MQMFTCcredentials.xml`.

 Per le piattaforme z/OS, può essere un PDSE (partitioned data set extended) preesistente, con membri esistenti da aggiornare o senza membri esistenti per includere un nuovo membro per queste credenziali.

**Nota:** Se viene utilizzato un PDSE, deve essere un blocco variabile.

### **-NomeconfigurationOptions(nome\_opzione\_configurazione)**

Obbligatorio. Il nome della serie di opzioni di configurazione che si desidera migrare. È possibile migrare più serie di opzioni di configurazione utilizzando il carattere asterisco (\*) per rappresentare zero o più caratteri. È possibile utilizzare un asterisco con una stringa. Ad esempio, per migrare tutte le serie di opzioni di configurazione con nomi che iniziano con IBM, utilizzare questo parametro come segue: `-configurationOptionsName IBM*`.

## Esempi

In questo esempio, tutte le configurazioni nella directory C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\IBM\WMQFTE\config vengono migrate. Il percorso della directory è racchiuso tra doppi apici:

```
fteMigrateConfigurationOptions -config "C:\Documents and Settings\All Users\Application  
Data\IBM\WMQFTE\config"  
-credentialPath "C:\Documents and Settings\user1\configurationoptions" -configurationOptionsName *
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### Riferimenti correlati

[“fteMigrateAgent: migra un agent FTE V7.0 a MQ V7.5 o versioni successive” a pagina 2422](#)

Se si desidera migrare un agent esistente e la relativa configurazione associata da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 a IBM WebSphere MQ 7.5 o successive, utilizzare il comando **fteMigrateAgent** per migrare. Questo comando può essere utilizzato per migrare un agente standard, un agente Connect:Direct o un agente bridge di protocollo. Il comando può essere utilizzato anche per migrare più agenti in una singola richiesta.

[“Programma di registrazione fteMigrate: migrare un programma di registrazione database FTE V7.0 a MQ V7.5 o versioni successive” a pagina 2427](#)

Se si desidera migrare la configurazione di un programma di registrazione database autonomo esistente da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.1 o versioni successive a IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, utilizzare il comando **fteMigrateLogger**.

## Programma di registrazione fteMigrate: migrare un programma di registrazione database FTE V7.0 a MQ V7.5 o versioni successive

Se si desidera migrare la configurazione di un programma di registrazione database autonomo esistente da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.1 o versioni successive a IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, utilizzare il comando **fteMigrateLogger**.

Non è possibile utilizzare questo comando per migrare un programma di registrazione database JEE: utilizzare invece le informazioni contenute in [Migrare un programma di registrazione database JEE WebSphere Application Server V7 da WMQFTE V7.0 a WMQ V7.5 o versioni successive](#).

**Nota:** Se si sta eseguendo la migrazione da 7.0 o successive e si desidera continuare a utilizzare la variabile di ambiente FTE\_CONFIG, è possibile farlo senza modificare il valore FTE\_CONFIG. È possibile eseguire una migrazione standard, ma BFG\_DATA non deve essere impostato e FTE\_CONFIG deve essere impostato come utilizzato in 7.0.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo mqm) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS, l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo mqm (se il gruppo mqm è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

Se è stato configurato un programma di registrazione database autonomo da eseguire come servizio Windows, non è possibile migrare la configurazione di tale programma di registrazione utilizzando il comando **fteMigrateLogger**. Se si esegue il comando **fteMigrateLogger** su un programma di registrazione configurato per essere eseguito come un servizio Windows, il comando produce un errore e non continua. In alternativa, se si include il parametro **-f**, il comando viene completato ma genera un'avvertenza.

Prima di eseguire il comando **fteMigrateLogger**, arrestare il programma di registrazione database di cui si desidera migrare la configurazione su IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.



### **-file file\_proprietà**

Facoltativo. Specifica il file delle proprietà del programma di registrazione database da migrare. Questo parametro è richiesto solo se il file delle proprietà non utilizza il seguente nome e percorso predefiniti: *configuration\_directory/coordination\_qmgr\_name/databaselogger.properties*

### **-f**

Facoltativo. Forza la migrazione anche se alcuni dei file di configurazione generalmente migrati sono in conflitto con la configurazione esistente. Ad esempio, se esiste una mancata corrispondenza tra i file delle proprietà del programma di registrazione database su IBM WebSphere MQ File Transfer Edition e i file delle proprietà su IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, la specifica del parametro **-f** significa che tale mancata corrispondenza viene ignorata.

### **-p opzioni\_configurazione**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per individuare la configurazione del programma di registrazione da migrare. Utilizzare il nome di una serie di opzioni di configurazione come valore del parametro **-p**. Per convenzione, questo è il nome di un gestore code di coordinamento. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie predefinita di opzioni di configurazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## **Esempio**

In questo esempio, la configurazione di un programma di registrazione database autonomo ubicato in */var/ibm/WMQFTE/config* viene migrata in IBM WebSphere MQ 7.5 ed è denominata FTELOGGER1:

```
fteMigrateLogger -loggerName FTELOGGER1 -config /var/ibm/WMQFTE/config  
-credentialPath /home/user1/FTELOGGER1
```

## **Codici di ritorno**

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

Per ulteriori informazioni sui codici di ritorno, consultare [Codici di ritorno per MFT](#).

## **Dopo l'esecuzione del comando fteMigrateLogger**

Per verificare la migrazione, dopo aver eseguito correttamente il comando **fteMigrateLogger**, avviare il programma di registrazione database la cui configurazione è stata migrata su IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, utilizzando il comando [“Logger fteStart: avvia un logger MFT” a pagina 2470](#).

### **Riferimenti correlati**

[“fteMigrateAgent: migra un agent FTE V7.0 a MQ V7.5 o versioni successive” a pagina 2422](#)

Se si desidera migrare un agent esistente e la relativa configurazione associata da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 a IBM WebSphere MQ 7.5 o successive, utilizzare il comando **fteMigrateAgent** per migrare. Questo comando può essere utilizzato per migrare un agente standard, un agente Connect:Direct o un agente bridge di protocollo. Il comando può essere utilizzato anche per migrare più agenti in una singola richiesta.

[“fteMigrateConfigurationOptions: migrare una configurazione FTE V7.0 in MQ V7.5 o versioni successive” a pagina 2425](#)

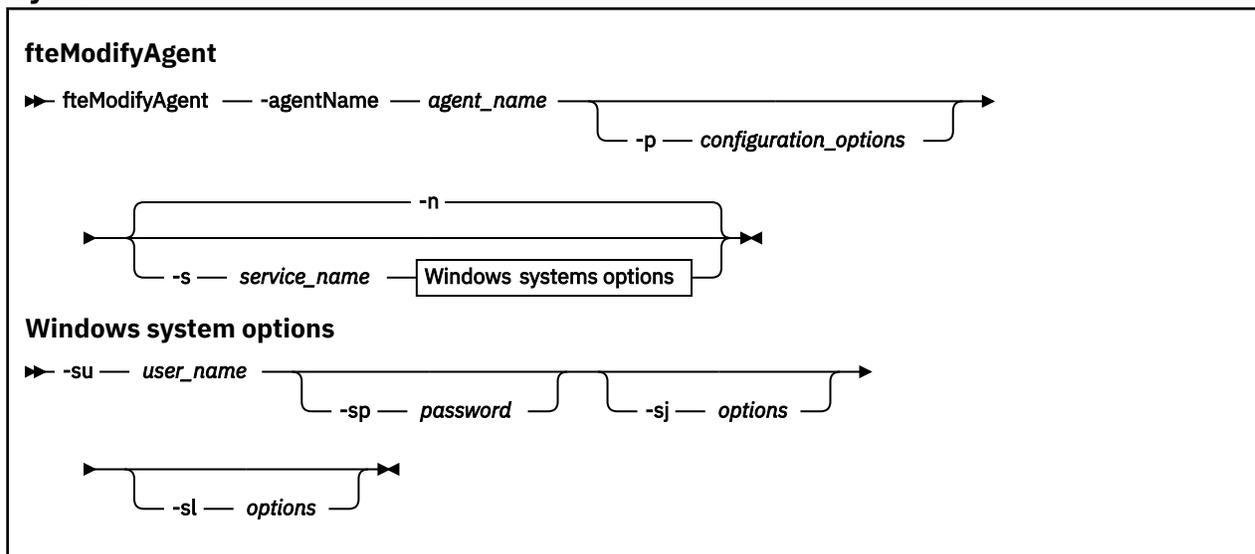
Il comando **fteMigrateConfigurationOptions** migra una serie di opzioni di configurazione da IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0 e le copia in IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, a

condizione che i file non esistano già nella versione di destinazione. Se i file esistono già, viene emesso un messaggio e il comando non continua.

## Windows **fteModifyAgent (esegue un agent MFT come servizio Windows )**

Il comando **fteModifyAgent** modifica un agent esistente in modo che possa essere eseguito come servizio Windows . Questo comando è disponibile solo su Windowse deve essere eseguito da un utente che è un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm.

### Syntax



### Parametri

#### **-agentName nome\_agent**

Obbligatorio. Il nome dell'agente che si desidera modificare.

#### **-p opzioni\_configurazione**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per modificare l'agente. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando **fteModifyAgent** utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Specificare il parametro facoltativo **-p** solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

#### **-s nome\_servizio**

Facoltativo. Indica che l'agent deve essere eseguito come servizio Windows . Se non si specifica *nome\_servizio*, il servizio viene denominato mqmftAgentAGENTQMGR, dove *AGENT* è il nome dell'agent e *QMGR* è il nome del gestore code dell'agent.

Il nome di visualizzazione per il servizio, visualizzato nella finestra Windows Servizi nella colonna **Nome** , è sempre **Managed File Transfer Agent AGENT@QMGR**.

**Nota:** Se l'agent ridistribuibile verrà eseguito come un servizio Windows, la variabile di ambiente **BFG\_DATA** deve essere impostata nell'ambiente di sistema perché il servizio funzioni.

#### **-su nome\_utente**

Facoltativo. Quando l'agent deve essere eseguito come un servizio Windows , questo parametro specifica il nome dell'account con cui deve essere eseguito il servizio. Per eseguire l'agent utilizzando un account utente di dominio Windows specificare il valore nel formato DomainName\UserName. Per

eseguire il servizio utilizzando un account dal dominio integrato locale specificare il valore nel formato `UserName`.

L'account utente Windows che si specifica utilizzando il parametro **-su** deve avere il diritto **Log on as a service**. Per informazioni su come concedere questo diritto, vedi [Guida per l'esecuzione di un agent o di un logger MFT come servizio Windows](#).

Questo parametro è obbligatorio quando viene specificato **-s**.

#### **-sp password**

Facoltativo. Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

#### **-sj opzioni**

Facoltativo. Quando l'agent viene avviato come servizio Windows, questo parametro definisce un elenco di opzioni sotto forma di `-D` o `-X` che verranno inoltrate alla JVM (Java Virtual Machine). Le opzioni sono separate utilizzando il carattere cancelletto (`#`) o punto e virgola (`;`). Se è necessario incorporare `#` o caratteri, inserirli tra virgolette singole.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

Per ulteriori informazioni sul modo in cui il comando **fteModifyAgent** gestisce la convalida degli aggiornamenti alle opzioni JVM, consultare [Guida per l'aggiornamento delle opzioni JVM dell'agent o del logger](#).

#### **-sl opzioni**

Facoltativo. Imposta il livello di registrazione servizio Windows. Le opzioni valide sono: `error`, `info`, `warn`, `debug`. Il valore predefinito è `info`. Questa opzione può essere utile se stai riscontrando dei problemi con il servizio Windows. L'impostazione su `debug` fornisce informazioni più dettagliate nel file di log del servizio.

Questo parametro è valido solo quando viene specificato **-s**.

#### **-n**

Facoltativo. Indica che l'agent deve essere eseguito come processo normale. Ciò si esclude reciprocamente con l'opzione **-s**. Se non viene specificata né l'opzione **-s** né l'opzione **-n**, l'agent viene configurato come un normale processo Windows.

#### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempio**

In questo esempio, AGENT1 viene modificato per essere eseguito come servizio Windows :

```
fteModifyAgent -agentName AGENT1 -s -su fteuser -sp ftepassword
```

In questo esempio, AGENT1 viene modificato per rimuovere il servizio Windows :

```
fteModifyAgent -agentName AGENT1
```

È necessario arrestare l'agente che si desidera modificare, utilizzando il comando [fteStopAgent](#), prima di poter eseguire l'agente `fteModify`.

### **Codici di ritorno**

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### **Concetti correlati**

[Guida per l'esecuzione di un agent o di un logger MFT come servizio Windows](#)

## Attività correlate

Avvio di un agent MFT come servizio Windows

## Riferimenti correlati

“fteCreateAgent (crea un agent MFT )” a pagina 2324

Il comando **fteCreateAgent** crea un Managed File Transfer Agent e la configurazione associata.

“fteModifyLogger (esegue un logger MFT come un servizio Windows )” a pagina 2432

Utilizzare il comando **fteModifyLogger** per modificare un logger Managed File Transfer in modo che possa essere eseguito come servizio Windows . È possibile utilizzare questo comando solo su piattaforme Windows , deve essere eseguito da un utente che è un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm ed è necessario prima arrestare il programma di registrazione utilizzando il comando **fteStopLogger** .

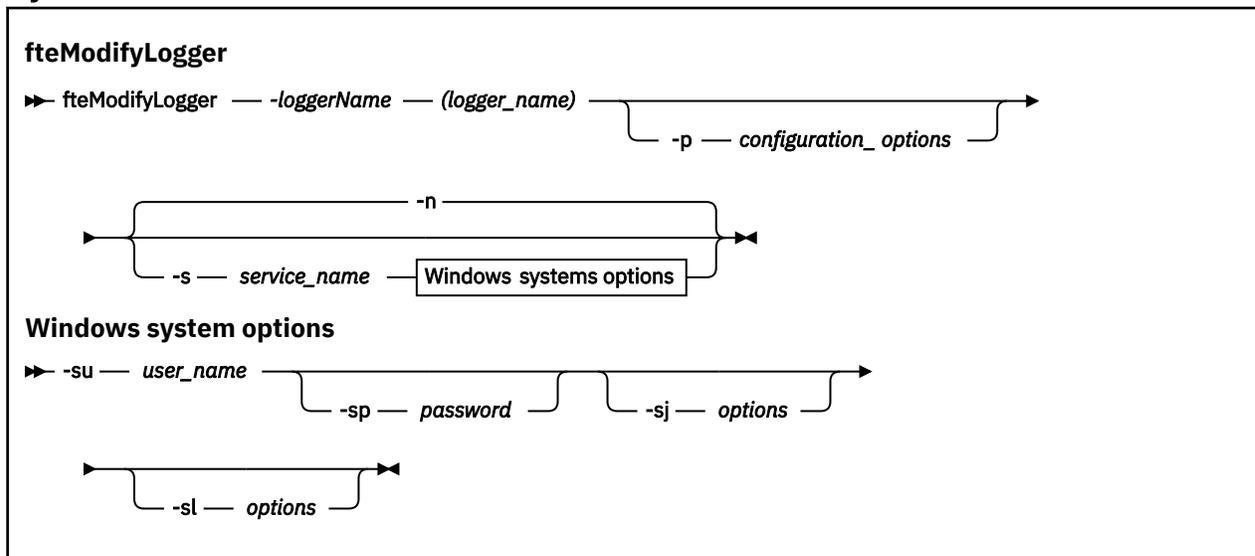
## Windows fteModifyLogger (esegue un logger MFT come un servizio Windows )

Utilizzare il comando **fteModifyLogger** per modificare un logger Managed File Transfer in modo che possa essere eseguito come servizio Windows . È possibile utilizzare questo comando solo su piattaforme Windows , deve essere eseguito da un utente che è un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm ed è necessario prima arrestare il programma di registrazione utilizzando il comando **fteStopLogger** .

## Finalità

Un programma di registrazione autonomo, per un file o per un database, viene visualizzato come "Managed File Transfer logger per la serie di proprietà *nome\_registrazione@qm\_registrazione*" nella colonna **Nome** dell'applicazione **Servizi** . Il valore di *logger\_qm* è il nome del gestore code comandi del programma di registrazione.

## Syntax



## Parametri

### -loggerName (nome\_logger)

Obbligatorio. Il nome del logger Managed File Transfer che si desidera modificare.

### -p opzioni\_configurazione

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per modificare il programma di registrazione. Per convenzione, utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando **fteModifyLogger** utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Specificare il parametro facoltativo **-p** solo se si desidera utilizzare opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

#### **-s nome\_servizio**

Facoltativo. Indica che il programma di registrazione deve essere eseguito come servizio Windows . Se non si specifica *nome\_servizio*, il servizio viene denominato `mqmftLoggerLOGGERQMGR`, dove *LOGGER* è il nome del programma di registrazione e *QMGR* è il nome del gestore code del programma di registrazione.

Il nome di visualizzazione per il servizio, visualizzato nella finestra Windows **Servizi** nella colonna **Nome** , è sempre **Managed File Transfer Logger *LOGGER@QMGR***.

#### **-su nome\_utente**

Obbligatorio quando è specificato **-s** . Specifica il nome dell'account in cui deve essere eseguito il servizio Windows . Per eseguire l'agent utilizzando un account utente dominio Windows , specificare il valore nel formato `DomainName\UserName`. Per eseguire il servizio utilizzando un account dal dominio integrato locale, specificare il valore nel formato `UserName`.

L'account utente Windows specificato utilizzando il parametro **-su** deve disporre dell'autorizzazione per accedere come servizio. Per informazioni su come concedere questa autorizzazione, vedi [Guida per l'esecuzione di un agent o di un programma di registrazione MFT come un servizio Windows](#).

#### **-sp password**

Facoltativo. Valido solo quando viene specificato **-s** . Password per l'account utente impostata dal parametro **-su** .

Se non si specifica questo parametro quando si specifica il parametro **-s** , si viene avvisati che è necessario impostare la password utilizzando lo strumento Windows Services prima che il servizio possa essere avviato correttamente.

#### **-sj opzioni**

Facoltativo. Valido solo quando viene specificato **-s** . Quando il programma di registrazione viene avviato come un servizio Windows , questo parametro definisce un elenco di opzioni nel formato `-D` o `-X` che verranno trasmesse alla JVM. Le opzioni sono separate utilizzando il carattere cancelletto (`#`) o punto e virgola (`;`). Se è necessario incorporare `#` o `;`, inserirli all'interno di virgolette singole (`'`).

Per ulteriori informazioni sul modo in cui il comando **fteModifyLogger** gestisce la convalida degli aggiornamenti alle opzioni JVM, consultare [Guida per l'aggiornamento delle opzioni JVM dell'agent o del logger](#).

#### **-sl opzioni**

Facoltativo. Valido solo quando viene specificato **-s** . Imposta il livello di registrazione servizio Windows . Le opzioni valide sono: `error`, `info`, `warn`, `debug`. Il valore predefinito è `info`. Questa opzione può essere utile se stai riscontrando dei problemi con il servizio Windows . L'impostazione su `debug` fornisce informazioni più dettagliate nel file di log del servizio.

#### **-n**

Facoltativo. Indica che il programma di registrazione deve essere eseguito come un processo normale. Ciò si esclude reciprocamente con l'opzione **-s** . Se non viene specificata né l'opzione **-s** né l'opzione **-n** , il programma di registrazione viene configurato come un normale processo Windows .

#### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempio**

È necessario arrestare il programma di registrazione utilizzando il comando `fteStopLogger` prima di eseguire il comando **fteModifyLogger** .

In questo esempio, un programma di registrazione denominato `logger1` è stato precedentemente creato. Questo comando mostra come il programma di registrazione può essere modificato per essere eseguito come servizio Windows :

```
fteModifyLogger -loggerName logger1 -s -su fteuser -sp ftepassword
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Concetti correlati

[Guida per l'esecuzione di un agent o di un logger MFT come servizio Windows](#)

## Attività correlate

[Avvio di un agent MFT come servizio Windows](#)

## Riferimenti correlati

[“Logger fteStart: avvia un logger MFT” a pagina 2470](#)

Il comando **fteStartLogger** avvia un'applicazione di registrazione Managed File Transfer .

[“Programma di registrazione fteStop: arresta un programma di registrazione MFT” a pagina 2473](#)

Il comando **fteStopLogger** arresta un programma di registrazione Managed File Transfer .

## fteObfuscate: crittografare i dati sensibili

Il comando **fteObfuscate** codifica i dati sensibili nei file delle credenziali. In questo modo si arresta la lettura del contenuto dei file delle credenziali da parte di qualcuno che ottiene l'accesso al file.

## Finalità

Le proprietà di nome utente e password nei file delle credenziali possono essere offuscate. Queste proprietà vengono trasformate in una nuova proprietà correlata, con un suffisso Cipher. Ad esempio:

```
<!--
MQMFTCredentials properties before
-->
<tns:logger name="logger1" user="user1" password="passw0rd" />
<tns:file path="$HOME/trust.jks" password="passw0rd" />

<!--
MQMFTCredentials properties after
-->
<tns:logger name="logger1" userCipher="e71vKCg2pf" passwordCipher="se71vKCg" />
<tns:file path="$HOME/trust.jks" passwordCipher="e71vKCg2pf" />

<!--
ProtocolBridgeCredentials Properties before
-->
<tns:user name="Fred" serverUserId="fred" serverPassword="passw0rd" />

<!--
ProtocolBridgeCredentials properties after
-->
<tns:user name="Fred" serverUserIdCipher="e51vVCg2pf" serverPasswordCipher="se51vBCg" />

<!--
ConnectDirectCredentials properties before
-->
<tns:user name="fteuser" ignorecase="true" pattern="wildcard"
  cdUserId="cdUser" cdPassword="cdPassword" pnodeUserId="pnodeUser"
  pnodePassword="pnodePassword">
  <tns:snode name="snode1" pattern="wildcard" userId="snodeUser" password="snodePassword"/>
</tns:user>

<!--
ConnectDirectCredentials properties after
```

```
-->
<tns:user name="fteuser" ignorecase="true" pattern="wildcard"
  cdUserIdCipher="e71vKCg2pf" cdPasswordCipher="se71vKCg"
  pnodeUserIdCipher="2f1vgCg6df" pnodePasswordCipher="e71vKCg2pf">
  <tns:snode name="snode1" pattern="wildcard" userIdCipher="e51vVCg2pf" passwordCipher="se51vBCg"/>
</tns:user>
```

## Syntax

### **fteObfuscate**

► fteObfuscate — **-credentialsFile** — *credentials\_file\_name* ◄

## Parametro

### **-credentialsFile**

Obbligatorio. Nome del file delle credenziali il cui contenuto verrà offuscato.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, il contenuto `MQMFTCredentials.xml` viene offuscato.

```
fteObfuscate -credentialsFile /home/fteuser/MQMFTCredentials.xml
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

## Concetti correlati

[Autenticazione della connessione MFT e IBM MQ](#)

## Riferimenti correlati

[“Formato file credenziali MFT” a pagina 2684](#)

Il file `MQMFTCredentials.xml` contiene informazioni sensibili su ID utente e password. Gli elementi nel file `MQMFTCredentials.xml` devono essere conformi allo schema `MQMFTCredentials.xsd`. La sicurezza dei file di credenziali è responsabilità dell'utente.

## ftePingAgent: controlla se un agent MFT è attivo

Il comando **ftePingAgent** esegue il ping di un agent Managed File Transfer per stabilire se l'agent è raggiungibile e, in caso affermativo, se è in grado di rispondere a una semplice query.

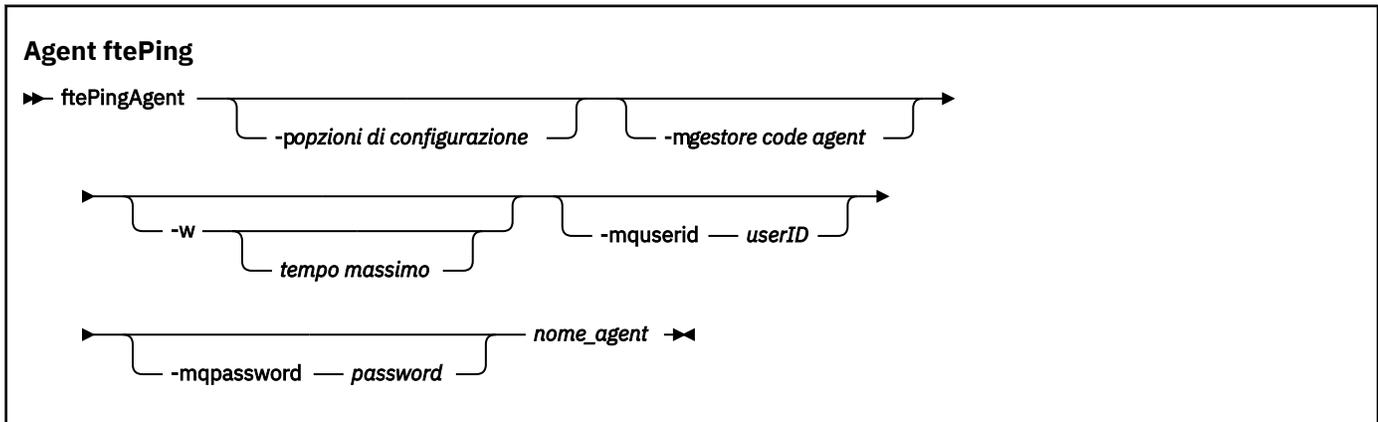
## Finalità

Utilizzare il comando **ftePingAgent** per controllare se un agent di Managed File Transfer è raggiungibile e, in caso affermativo, se è in grado di rispondere a una query semplice seguendo le linee di `are you there?`. Un output di esempio di questo comando è il seguente:

```
C:\> ftePingAgent AGENT86
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. TUTTI I DIRITTI RISERVATI
BFGPR0127W: Non è stato specificato alcun file di credenziali per la connessione a IBM MQ.
Pertanto, il presupposto è che l'autenticazione IBM MQ sia stata disabilitata.
BFGCL0212I: Emissione richiesta ping all'agent AGENT86
BFGCL0213I: l'agente AGENT86 ha risposto al ping in 0.094 secondi.
```

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

## Sintassi



## Parametri

### **-p (opzioni di configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per emettere la richiesta di eseguire il ping di un agente. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

### **-m (gestore code)**

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui l'agente su cui si desidera eseguire il ping è collegato. Se non si specifica il parametro `-m`, il gestore code utilizzato viene determinato dalla serie di opzioni di configurazione in uso.

### **-w (timeout)**

Facoltativo. Specifica che il comando deve attendere fino a un massimo di *timeout* secondi prima che l'agent risponda. Se non si specifica un timeout o si specifica un valore di timeout di `-1`, il comando attende indefinitamente fino a quando l'agent non risponde. Se non si specifica questa opzione, l'impostazione predefinita prevede un'attesa fino a cinque secondi per la risposta dell'agente.

Se è stato specificato *timeout*, i messaggi di comando **ftePingAgent** scadranno dopo aver raddoppiato il valore di *timeout* invece di andare alla coda di messaggi non recapitabili designata. I messaggi di comando non andranno in timeout se il comando è stato impostato per attendere indefinitamente.

### **-mquserid (ID utente)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **(nome agent)**

Obbligatorio. Il nome dell'agent Managed File Transfer di cui si desidera eseguire il ping.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, il comando esegue il ping dell'agente AGENT1, che è connesso a QM\_MERCURY. Il comando attende fino a 40 secondi che AGENT1 risponda prima di ritornare.

```
ftePingAgent -m QM_MERCURY -w 40 AGENT1
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente. L'agent è attivo e in grado di elaborare i trasferimenti.

**1**

Comando terminato con esito negativo. Il comando non è stato in grado di inviare un messaggio all'agent.

**2**

Il comando è terminato con un timeout. Il comando ha inviato un messaggio all'agent, ma l'agent non ha risposto entro il tempo.

### Attività correlate

[Cosa fare se si pensa che il trasferimento file è bloccato](#)

### Riferimenti correlati

“fteListAgent: elenca gli agent di MFT per un gestore code di coordinamento” a pagina 2412

Utilizzare il comando **fteListAgents** per elencare tutti gli agent Managed File Transfer registrati con un determinato gestore code di coordinamento.

“fteShowAgentDetails: visualizza dettagli agent MFT” a pagina 2457

Utilizzare il comando **fteShowAgentDetails** per visualizzare i dettagli di uno specifico Managed File Transfer Agent. Questi sono i dettagli memorizzati dal gestore code di coordinamento Managed File Transfer dell'agente.

## fteRAS: raccogliere MFT informazioni sulla risoluzione dei problemi

Il comando **fteRAS** raccoglie le informazioni sulla risoluzione dei problemi (datiMustGather) per Managed File Transfer. Le informazioni raccolte da **fteRAS** sono specifiche per l'installazione di Managed File Transfer sul sistema su cui viene eseguito il programma.

## Finalità

Utilizzare il comando **fteRAS** per eseguire lo strumento di raccolta RAS (Reliability, Availability, and Serviceability information) se è necessario raccogliere le informazioni sulla risoluzione dei problemi da utilizzare per individuare una soluzione quando un agent Managed File Transfer, un programma di registrazione database o un altro comando riportano un problema o non funzionano correttamente.

Quando si esegue il comando **fteRAS**, la directory di output in cui si trova il file di archivio risultante (.zip) può essere l'ubicazione predefinita o una directory di propria scelta.

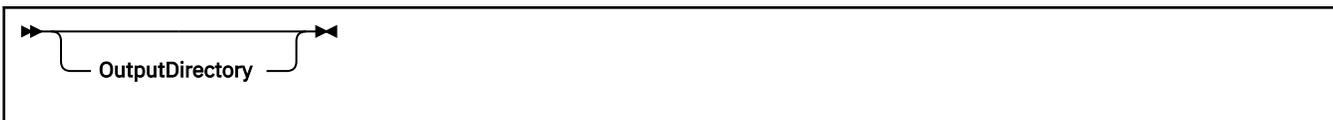
## Sintassi

### fteRAS

```
► fteRAS -p opzioni_configurazione -l PDSLlibraryName ◀
```

### Sicurezza

```
► -mquserid ID utente -mqpassword password ◀
```



## Parametri

### -p *opzioni\_configurazione*

Facoltativo. Determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per raccogliere le informazioni sulla risoluzione dei problemi. Utilizzare il nome di una serie di opzioni di configurazione come valore per il parametro **-p**. Per convenzione, questo nome è il nome di un gestore code di coordinamento. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie predefinita di opzioni di configurazione.

### **z/OS** -l

Facoltativo. Solo z/OS. Specifica il nome di una libreria PDS che contiene script JCL che richiamano i comandi MQMFT per un particolare agent o programma di registrazione. Questa opzione viene sempre impostata quando il comando viene eseguito da uno script JCL BFGZRAS della libreria PDS di comandi, in modo che tutti i membri della libreria PDS vengano catturati nella directory di output.

**Nota:** BFGZRAS crea il membro BFGRAS quando il lavoro BFGCUSTOM viene eseguito.

### -mquserid *ID utente*

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### -mqpassword *password*

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid** ma non si specifica anche **-mqpassword**, viene richiesto di fornire la parola d'ordine associata. La password non viene visualizzata sullo schermo.

### OutputDirectory

Facoltativo. Una directory da utilizzare quando si raccolgono i dati RAS e dove il file di output, ad esempio `fteRAS.zip`, viene memorizzato dopo che i dati sono stati raccolti correttamente. Se la directory non esiste, viene creata. L'ubicazione predefinita è la directory dei log mqft.

### -? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempi

**Linux** **UNIX** Su UNIX e Linux, per memorizzare il file di output `fteRAS.zip` nella directory `/var/mqm/errors`, eseguire **fteRAS** come mostrato nel seguente esempio:

```
fteRAS /var/mqm/errors
```

Il seguente messaggio conferma che il comando è stato completato correttamente:

```
BFGCL0604I: fteRAS completato correttamente. L'output è memorizzato in /var/mqm/errors/fteRAS.zip
```

**Windows** Su Windows, per archiviare il file di output `fteRAS.zip` nella directory degli errori predefinita per una nuova installazione di IBM MQ, eseguire **fteRAS** come mostrato nel seguente esempio:

```
fteRAS "C:\ProgramData\IBM\MQ\errors"
```

Il seguente messaggio conferma che il comando è stato completato correttamente:

```
BFGCL0604I: fteRAS completato correttamente. L'output è memorizzato in  
C:\ProgramData\IBM\MQ\errors\fteRAS.zip
```

**Nota:** Per IBM MQ 8.0 o versioni successive, se non si tratta di una nuova installazione di tale versione del prodotto, l'ubicazione della directory degli errori potrebbe essere diversa sul sistema. Per ulteriori informazioni, consultare [Program and data directory locations on Windows](#).

**IBM i** Su IBM i, per copiare il file di output in /QIBM/UserData/mqm/errors, eseguire il comando **fteRAS** dalla Qshell come mostrato nel seguente esempio:

```
/QIBM/ProdData/mqm/bin/fteRAS /QIBM/UserData/mqm/errors
```

Il seguente messaggio conferma che il comando è stato completato correttamente:

```
BFGCL0604I: fteRAS completato correttamente. L'emissione è memorizzata in /QIBM/UserData/mqm/errors/fteRAS.zip
```

### Attività correlate

[Risoluzione dei problemiMFT](#)

[Raccolta delle informazioni per i problemi di Managed File Transfer su Multiplatforms](#)

[Raccolta delle informazioni per i problemi di Managed File Transfer per z/OS](#)

## fteSetAgentLogLevel: impostare il livello di log MFT

Utilizzare il comando **fteSetAgentLogLevel** per abilitare o disabilitare la registrazione per le interazioni tra un agent bridge di protocollo e i server di file e l'attività di monitoraggio delle risorse.

### Finalità

IBM MQ Managed File Transfer fornisce un meccanismo di registrazione che può essere utilizzato per catturare:

- Informazioni sui flussi tra un agent bridge di protocollo e i file server.
- Dettagli sui polling eseguiti dai monitoraggi risorse.

Quando si utilizza il comando **fteSetAgentLogLevel** per abilitare la registrazione per un agent bridge di protocollo, l'agent registra i dettagli dei comandi FTP, SFTP e FTPS inviati al file server e le risposte ricevute. Queste informazioni vengono scritte in un file di log denominato `agenteventN.log`, dove *N* indica un numero.

- **Multi** Su Multiplatforms, il file `agenteventN.log` si trova nella directory `MQ_DATA_PATH/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name`.
- **z/OS** Su z/OS, il file `agenteventN.log` si trova nella directory `BFG_DATA/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name`.

Le informazioni nel file di log possono essere utili nella diagnosi dei problemi che potrebbero verificarsi durante un trasferimento file che coinvolge l'agent bridge di protocollo.

Quando si utilizza il comando **fteSetAgentLogLevel** per abilitare la registrazione per i monitoraggi delle risorse, l'agent registra le informazioni sui polling eseguiti dai monitoraggi in un file di log denominato `resmoneventN.log`, dove *N* indica un numero.

- **Multi** Su Multiplatforms, il file `resmoneventN.log` si trova nella directory `MQ_DATA_PATH/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name`.
- **z/OS** Su z/OS, il file `resmoneventN.log` si trova nella directory `BFG_DATA/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name`.

Le informazioni nel file di log includono:

- L'ora in cui il monitor ha avviato e terminato un polling.
- Dettagli di eventuali trasferimenti gestiti inoltrati come risultato di un polling.

Per ulteriori informazioni sulla registrazione del monitoraggio delle risorse, consultare [Registrazione dei monitoraggi delle risorse MFT](#).

È possibile abilitare, disabilitare e impostare il livello di registrazione richiesto, in due modi:

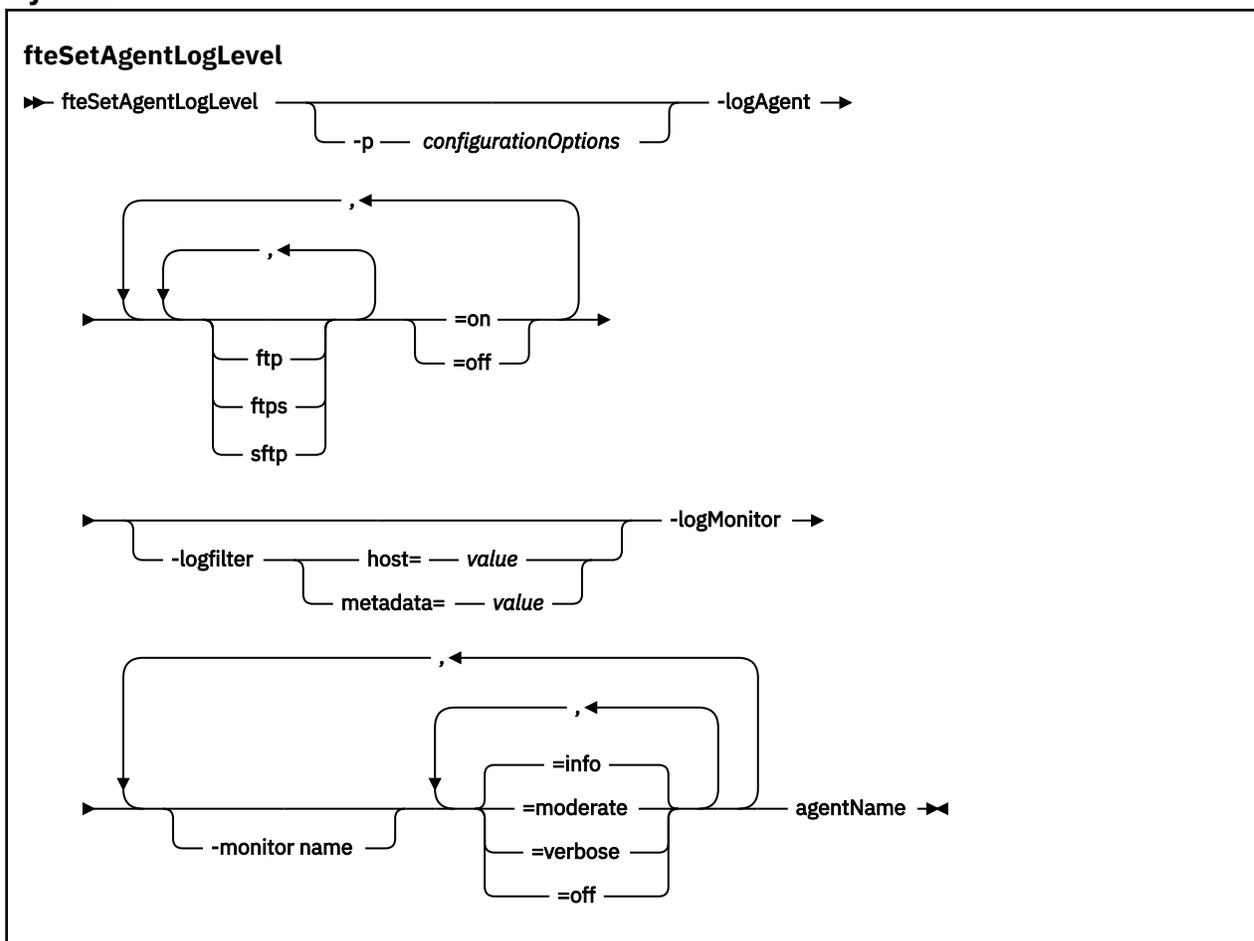
- Utilizzare il comando **fteSetAgentLogLevel** per abilitare o disabilitare la registrazione mentre l'agente è in esecuzione. Non è necessario riavviare l'agent per rendere effettiva la modifica al livello di registrazione.
- Impostare le proprietà nel file `agent.properties` per attivare o disabilitare la registrazione dall'avvio. Le proprietà che devono essere impostate dipendono dal fatto che la registrazione sia abilitata per un agent bridge di protocollo o per i monitoraggi delle risorse.

Per gli agent bridge di protocollo, la registrazione viene controllata utilizzando la proprietà **agentLog**.

Per abilitare o disabilitare la registrazione del monitoraggio risorse, utilizzare la proprietà **resourceMonitorLog**.

Per ulteriori informazioni, consultare [Il file agent.properties](#).

## Syntax



## Parametri

### -agentName

Obbligatorio. Nome dell'agent bridge di protocollo per cui la registrazione è abilitata o disabilitata.

### -logMonitor nome controllo=livello log

Obbligatorio.

**Importante:** È necessario selezionare solo uno tra **logAgent** e **logMonitor**. Se si specificano entrambi i parametri, il comando ha esito negativo con il seguente messaggio di errore:

BFGCL0756E:Invalid non valide. Specificare l'opzione logAgent o logMonitor ma non entrambe.

Un elenco separato da virgole di monitoraggi delle risorse e livelli di registrazione, dove:

## Nome monitor

Facoltativo. Il nome del monitoraggio risorse o un elenco separato da virgole di monitoraggi risorse a cui deve essere applicato il livello di registrazione. Se non si specifica un nome monitoraggio o un elenco separato da virgole di monitoraggi risorse, il livello di registrazione viene applicato a tutti i monitoraggi risorse in esecuzione nell'agent.



**Attenzione:** Se nel comando sono stati specificati nomi di monitoraggio delle risorse non esistenti, non viene visualizzato alcun errore sulla console.

## Livello log

Obbligatorio.

Il livello di registrazione da utilizzare. Può essere uno dei seguenti valori:

### info

Attivare la registrazione a livello di informazioni. Questo è il valore predefinito.

Per abilitare la registrazione del livello `info` per il monitoraggio MON1 dell'agente AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1=info AGENT1
```

### moderato

Attivare la registrazione di livello moderato.

Per abilitare la registrazione di livello `moderate` per i monitoraggi MON1 e MON2 dell'agente AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1, MON2=moderate AGENT1
```

### VERBOSE

Attivare la registrazione a livello dettagliato.

Abilitare la registrazione di livello `verbose` per tutti i monitoraggi dell'agente AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor =verbose AGENT1
```

### off

Disattivare la registrazione.

Per disattivare la registrazione per i monitoraggi MON1 e MON2 dell'agente AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1, MON2=off AGENT1
```

Per disattivare la registrazione per il monitoraggio MON1 e abilitare la registrazione di livello `info` per il monitoraggio MON2 dell'agente AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1=off, MON2=info AGENT1
```

Per disattivare la registrazione per tutti i monitor dell'agente AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor =off AGENT1
```

Se lo stesso nome di monitoraggio risorse viene ripetuto in un comando, l'ultima ricorrenza di un componente viene considerata valida. Ad esempio:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1=info,MON2=off, MON1=off AGENT1
```

disattiva la registrazione per il controllo risorse MON1.

Per ulteriori informazioni sui diversi livelli di registrazione e sugli eventi di monitoraggio delle risorse registrati a ciascun livello, consulta [Registrazione dei monitoraggi delle risorse MFT](#).

## **-logAgent componente=operazione**

Obbligatorio.

**Importante:** È necessario selezionare solo uno tra **logAgent** e **logMonitor**. Se si specificano entrambi i parametri, il comando ha esito negativo con il seguente messaggio di errore:

BFGCL0756E:Invalid non valide. Specificare l'opzione logAgent o logMonitor ma non entrambe.

La registrazione dell'agent bridge di protocollo può essere abilitata o disabilitata per i protocolli FTP, FTPS e SFTP. Specificare uno dei tre protocolli server possibili e aggiungere un valore di operazione per disattivare o attivare la registrazione per l'agent bridge di protocollo.

### **componente**

Facoltativo.

I componenti validi sono:

#### **ftp**

L'operazione di registrazione viene applicata a tutte le comunicazioni tra un agent bridge di protocollo e i server di file che utilizzano il protocollo FTP.

#### **ftps**

L'operazione di registrazione viene applicata alla comunicazione tra un agent bridge di protocollo e i file server che utilizzano il protocollo FTPS.

#### **sftp**

L'operazione di registrazione viene applicata alla comunicazione tra un agent bridge di protocollo e i server di file che utilizzano il protocollo SFTP.

Se un componente inizia con un segno più (+), l'elenco di componenti che seguono il segno più viene aggiunto a qualsiasi componente di log esistente attualmente registrato.

### **operazione**

Le opzioni di operazione del livello di log valide sono le seguenti:

#### **off**

Disabilitare tutte le registrazioni per un agent bridge di protocollo. Questa è l'opzione predefinita.

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent =off PBA1
```

Per disabilitare la registrazione per un componente specificato a cui si sta collegando l'agent bridge di protocollo, utilizzare questi comandi:

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp=off PBA1
```

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftps=off PBA1
```

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent sftp=off PBA1
```

#### **su**

Per abilitare la registrazione per tutti e tre i possibili componenti del server di file a cui si connette l'agent bridge di protocollo, utilizzare questo comando:

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent =on PBA1
```

Per abilitare la registrazione per un componente specificato a cui si connette un agent bridge di protocollo, utilizzare questi comandi:

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp=on PBA1
```

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftps=on PBA1
```

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent sftp=on PBA1
```

Per ulteriori opzioni di configurazione, consultare [“Esempio 1” a pagina 2443](#) e [“Esempio 2” a pagina 2444](#).

### **-logFilter filtro=valore**

Facoltativo.

Utilizzare il parametro **logFilter** per limitare la registrazione dell'agent bridge di protocollo in base ai criteri di filtro specificati. È necessario specificare un valore per uno o più host del server di file o una proprietà all'interno dei metadati utente per un trasferimento gestito.

#### **host**

Utilizzare **host** per filtrare in base a:

- Il nome host del sistema in cui si trova il server di file.
- Un elenco di nomi host o indirizzi IP separati da virgole.

Per registrare i comandi FTP inviati e le risposte ricevute dal server di file `ftpprod.ibm.com`, utilizzare questo comando:

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp=on -logFilter host=ftpprod.ibm.com PBA1
```

Per registrare i comandi SFTP inviati a e le risposte ricevute da tutti i server di file che hanno indirizzi IP che iniziano con `9.182.*`, utilizzare questo comando:

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent sftp=on -logFilter host=9.182.* PBA1
```

#### **metadata**

Specificare qualsiasi testo, come definito dall'utente durante la creazione del trasferimento, in formato *chiave=valore*. Ad esempio, **metadata**="BANK=WORLD BANK".

Per abilitare la registrazione per tutti i server di file che si collegano all'agent bridge di protocollo PBA1 utilizzando il protocollo FTP e filtrare l'output in modo da includere solo le voci per i trasferimenti gestiti che contengono i metadati "BANK=WORLD BANK", utilizzare questo comando:

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp=on metadata="BANK=WORLD BANK" PBA1
```

**Nota:** Per filtrare in base a metadati, il valore in base al quale si sta filtrando deve essere specificato nel parametro **-md** come parte di un trasferimento file. Per ulteriori informazioni, consultare [“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#).

### **-p configurationOptions**

Facoltativo.

Determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per impostare il livello di log agent. Utilizzare il nome di una serie di opzioni di configurazione come valore per il parametro **-p**.

Per convenzione, questo è il nome di un gestore code di coordinamento. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie predefinita di opzioni di configurazione.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.



**Attenzione:** Se nel comando sono stati specificati nomi di monitoraggio delle risorse non esistenti, non viene visualizzato alcun errore sulla console.

### **Esempio 1**

In questo esempio, più componenti sono specificati in un solo comando, utilizzando un gruppo delimitato da comandi. La registrazione è abilitata per il protocollo FTP e SFTP e disabilitata per il protocollo FTPS, sull'agent bridge di protocollo PBA1.

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp=on,ftps=off,sftp=on PBA1
```

È inoltre possibile separare i componenti con una virgola per ottenere lo stesso risultato, ad esempio;

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp,sftp=on,ftps=off PBA1
```

### Esempio 2

In questo esempio, lo stesso componente viene ripetuto in un comando. L'ultima istanza di una coppia *componente=operazione* viene considerata valida. Questo esempio disabilita la registrazione per il protocollo FTP sull'agent bridge di protocollo PBA1.

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp=on,ftp=off PBA1
```

L'esempio precedente ha lo stesso effetto di questo esempio:

```
fteSetAgentLogLevel -logAgent ftp=off PBA1
```

### Esempio 3

Questo esempio abilita il valore predefinito della registrazione di livello *info* per il controllo MON1 dell'agent AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1=info AGENT1
```

### Esempio 4

Questo esempio abilita la registrazione a livello di *moderate* per i monitoraggi MON1 e MON2 dell'agent AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1, MON2=moderate AGENT1
```

### Esempio 5

Questo esempio disattiva la registrazione per il controllo MON1 e abilita la registrazione di livello *info* per il monitoraggio MON2 dell'agent AGENT1:

```
fteSetAgentLogLevel -logMonitor MON1=off, MON2=info AGENT1
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### Riferimenti correlati

[Il bridge di protocollo](#)

[Il file MFT agent.properties](#)

[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

## fteSetAgentTraceLivello: modificare il livello di traccia corrente per un agent

Utilizzare il comando **fteSetAgentTraceLevel1** per modificare dinamicamente il livello di traccia corrente per un agente.

### Finalità

Utilizzare questo comando per attivare e disattivare la traccia dell'agent o per modificare il livello di traccia dell'agent impostato. Quando si utilizza il comando **fteSetAgentTraceLevel1**, non è necessario arrestare e riavviare un agente per modificare il livello di traccia. I file di traccia prodotti si trovano in `MQ_DATA_PATH/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name/logs/trace%PID%/trace%PID%.txt`, dove `%PID%` è l'ID processo per l'istanza dell'agent.



#### Attenzione:

**Multi** Quando si utilizza IBM WebSphere MQ 7.5 o una versione successiva su Multipiattaforme, solo l'utente con cui è in esecuzione il processo dell'agent può eseguire il comando **fteSetAgentTraceLevel1**.

**z/OS** Il comando **fteSetAgentTraceLevel1** può essere eseguito da:

- Lo stesso ID utente con cui è in esecuzione il processo agent.
- Membri del gruppo specificato dalla proprietà dell'agente **adminGroup**.

Per ulteriori informazioni, consultare la proprietà **adminGroup** in [Il file MFT agent.properties](#).

In IBM WebSphere MQ 7.5e versioni successive, il comando **fteSetAgentTraceLevel1** scrive anche una traccia per Agent Process Controller. I file di traccia prodotti si trovano in `MQ_DATA_PATH/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name/logs/pctrace%PID%/pctrace%PID%.txt`, dove `%PID%` è l'ID processo per l'istanza dell'agent.

È anche possibile utilizzare il comando per far sì che il processo agent generi un Javacore. L'agent genera un file Javacore nella seguente directory `MQ_DATA_PATH/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name`.

Poiché l'esecuzione della traccia può influire in modo significativo sulle prestazioni e può produrre una grande quantità di dati di traccia, eseguire la traccia con attenzione e solo quando necessario. Di solito, abilitare la traccia solo quando richiesto dal rappresentante del servizio IBM.



#### Attenzione:

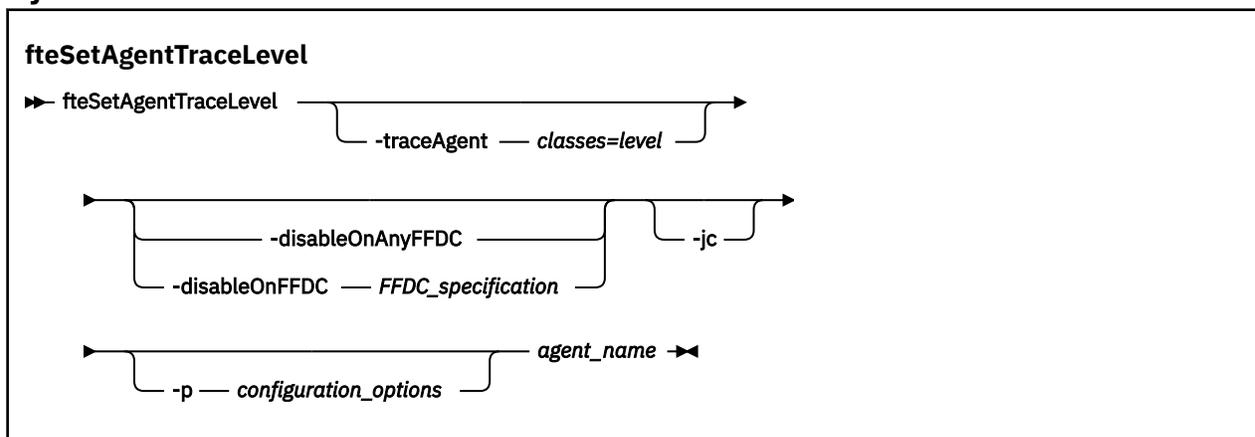
1. È necessario eseguire questo comando sul sistema su cui è in esecuzione l'agent.
2. Le tracce e la registrazione non persistono durante il riavvio dell'agent.

Se l'agent viene terminato e riavviato dal processo Process Controller, le tracce dinamiche e i log non saranno attivi fino a quando il file `agent.properties` non sarà stato aggiornato per includere le proprietà di traccia e log richieste.

È possibile impostare ulteriori proprietà di traccia, ad esempio la dimensione del file di traccia e il numero di file di traccia da conservare, nel file `agent.properties`. Queste proprietà sono descritte in [Proprietà agent avanzate](#).

Specificare il parametro facoltativo `-p` per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Il file MFT agent.properties](#).

## Syntax



## Parametri

### **-traceAgent *classi=livello***

Obbligatorio. Livello per impostare la traccia dell'agente e le classi a cui applicare la traccia.

**V 9.1.0** È possibile specificare un elenco separato da due punti di specifiche di classe. Questa opzione consente di impostare la funzione di traccia di classi e livelli differenti. Ad esempio:

```
fteSetAgentTraceLevel -traceAgent com.ibm.wmqfte.agent=all:com.ibm.wmqfte.cmdhandler=moderate AGENT1
```

È ancora possibile specificare un elenco separato da virgole di specifiche di classe a cui si desidera applicare il livello di traccia. Se non si specifica questo parametro, il livello di traccia viene applicato a tutte le classi dell'agente. Utilizza il seguente formato:

```
classes=level
```

Ad esempio:

```
com.ibm.wmqfte=all
```

È possibile sostituire le *classi* con un nome pacchetto Managed File Transfer per tracciare solo un pacchetto specifico. Tuttavia, poiché questa opzione acquisisce solo un sottoinsieme del comportamento dell'agente, generalmente non si consiglia di utilizzare il filtro dei pacchetti.

Se (*classes*) inizia con un segno più (+), l'elenco delle classi di traccia che seguono il segno più viene aggiunto a tutte le classi di traccia esistenti di cui si sta attualmente eseguendo la traccia.

Le opzioni valide del livello di traccia sono le seguenti e sono elencate in ordine crescente di dimensione e dettaglio del file di traccia:

#### **off**

Disattiva la traccia dell'agent, ma continua a scrivere le informazioni nei file di log. Questa è l'opzione predefinita.

#### **flusso**

Cattura i dati per i punti di traccia associati al flusso di elaborazione nell'agent.

#### **moderato**

Cattura una quantità moderata di informazioni diagnostiche nella traccia.

#### **VERBOSE**

Cattura una quantità dettagliata di informazioni diagnostiche nella traccia.

#### **tutti**

Imposta la traccia agent da eseguire su tutte le classi agent.

Per avviare la traccia completa per l'agent, eseguire il seguente comando:

```
fteSetAgentTraceLevel -traceAgent =all AGENT_NAME
```

Per arrestare la traccia completa per l'agente, eseguire il seguente comando:

```
fteSetAgentTraceLevel -traceAgent =off AGENT_NAME
```

### **-disableOnAnyFFDC**

Facoltativo. Se questo parametro viene specificato, la traccia viene disabilitata sull'agent quando genera un file FFDC (First Failure Data Capture).

È possibile specificare solo uno dei parametri **-disableOnAnyFFDC** e **-disableOnFFDC**.

### **-disableOnFFDC Specifica FFDC\_**

Facoltativo. Se questo parametro viene specificato, la traccia viene disabilitata sull'agent quando genera un file FFDC (First Failure Data Capture) che corrisponde a *FFDC\_specification*. *FFDC\_specification* è un elenco di valori separati da virgole. Il formato dei valori può essere:

#### **nome\_classe**

Il nome della classe in cui ha avuto origine FFDC. Ad esempio, `com.ibm.wmqfte.classA`.

#### **nome\_classe:ID\_proxy**

Il nome della classe e l'ID probe dell'ubicazione nella classe da cui ha avuto origine FFDC. Ad esempio, `com.ibm.wmqfte.classB:1`.

È possibile specificare solo uno dei parametri **-disableOnAnyFFDC** e **-disableOnFFDC**.

### **-jc**

Facoltativo. Richiede che l'agent generi un file javacore. Il team di servizio IBM potrebbe richiedere l'esecuzione del comando con questo parametro per assistere nella diagnostica del problema. Questo parametro non può essere utilizzato con altri parametri tranne **-p**.

### **-p opzioni\_configurazione**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per impostare il livello di traccia agent. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **nome\_agent**

Obbligatorio. Il nome del Managed File Transfer Agent per cui si desidera impostare il livello di traccia.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempio**

In questo esempio, il livello di traccia è impostato su `all` per tutte le classi per `AGENT1`:

```
fteSetAgentTraceLevel -traceAgent com.ibm.wmqfte=all AGENT1
```

In questo caso, il livello di traccia è impostato su `all` per le classi `com.ibm.wmqfte.agent.Agent` e `com.ibm.wmqfte.cmdhandler` per `AGENT1`:

```
fteSetAgentTraceLevel -traceAgent com.ibm.wmqfte.agent.Agent,com.ibm.wmqfte.cmdhandler=moderate AGENT1
```

In questo esempio, le sottoclassi sono escluse dalla traccia perché il parametro **-traceLevel** è impostato su off. Tutte le classi che iniziano con com.ibm.outer vengono tracciate a livello dettagliato tranne le classi che iniziano con com.ibm.outer.inner:

```
fteSetAgentTraceLevel -traceAgent com.ibm.outer=verbose AGENT1
fteSetAgentTraceLevel -traceAgent +com.ibm.outer.inner=off AGENT1
```

## Codici di ritorno

0

Comando completato correttamente.

1

Comando terminato con esito negativo.

## fteSetLoggerTraceLivello: modifica il livello di traccia corrente per un programma di registrazione

Utilizzare il comando **fteSetLoggerTraceLevel** per modificare in modo dinamico il livello di traccia corrente per un logger Managed File Transfer .

### Finalità

Utilizzare questo comando per attivare e disattivare la traccia del programma di registrazione o modificare il livello di traccia del programma di registrazione impostato. Quando si utilizza il comando **fteSetLoggerTraceLevel** , non è necessario chiudere e riavviare un programma di registrazione per modificare il livello di traccia. I file di traccia prodotti si trovano in *MQ\_DATA\_PATH/mqft/logs/coordination\_qmgr\_name/loggers/logger\_name/logs/trace%PID%/trace%PID%.txt*, dove *%PID%* è l'ID processo per l'istanza del programma di registrazione.

In IBM WebSphere MQ 7.5 e versioni successive, il comando **fteSetLoggerTraceLevel** scrive anche una traccia per il controller di processi del programma di registrazione. I file di traccia prodotti si trovano in *MQ\_DATA\_PATH/mqft/logs/coordination\_qmgr\_name/loggers/logger\_name/logs/pctrace%PID%/pctrace%PID%.txt*, dove *%PID%* è l'ID processo per l'istanza del programma di registrazione.

Il comando può essere utilizzato anche per fare in modo che il processo del programma di registrazione generi un Javacore. Il programma di registrazione genera un file Javacore nella seguente directory *MQ\_DATA\_PATH/mqft/logs/coordination\_qmgr\_name/loggers/logger\_name*.

Poiché l'esecuzione della traccia può influire in modo significativo sulle prestazioni e può produrre una grande quantità di dati di traccia, eseguire la traccia con attenzione e solo quando necessario. Di solito, abilitare la traccia solo quando richiesto dal rappresentante del servizio IBM .



#### Attenzione:

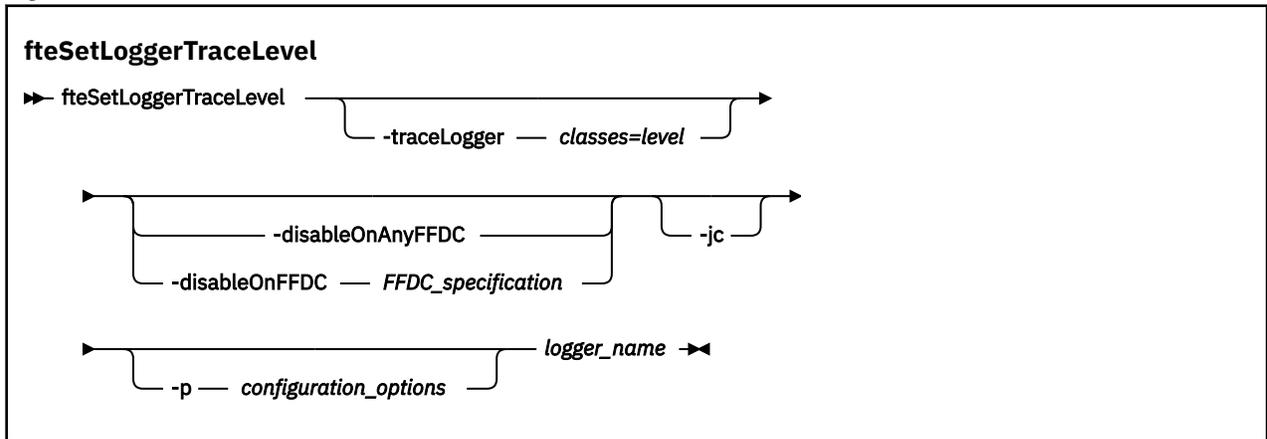
1. È necessario eseguire questo comando sul sistema su cui è in esecuzione l'agent.
2. Le tracce e la registrazione non persistono durante il riavvio dell'agent.

Se l'agent viene terminato e riavviato dal processo Process Controller, le tracce dinamiche e i log non saranno attivi fino a quando il file *agent.properties* non sarà stato aggiornato per includere le proprietà di traccia e log richieste.

È possibile impostare ulteriori proprietà di traccia, ad esempio la dimensione del file di traccia e il numero di file di traccia da conservare, nel file *logger.properties* . Queste proprietà sono descritte in [Proprietà del logger](#).

Specificare il parametro facoltativo *-p* per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, vedi [Proprietà del programma di registrazione](#).

## Syntax



## Parametri

### **-traceLogger classi=livello**

Obbligatorio. Livello per impostare la traccia del programma di registrazione e le classi a cui applicare la traccia.

**V 9.1.0** È possibile specificare un elenco separato da due punti di specifiche di classe. Questa opzione consente di impostare la funzione di traccia di classi e livelli differenti. Ad esempio:

```
fteSetLoggerTraceLevel -traceLogger com.ibm.wmqfte.logger=all:com.ibm.wmqfte.cmdhandler=moderate  
LOGGER1
```

È ancora possibile specificare un elenco separato da virgole di specifiche di classe a cui si desidera applicare il livello di traccia. Se non si specifica questo parametro, il livello di traccia viene applicato a tutte le classi dell'agente. Utilizza il seguente formato:

```
classes=level
```

Ad esempio:

```
com.ibm.wmqfte=all
```

Specificare un elenco separato da virgole di specifiche di classe a cui si desidera applicare il livello di traccia. Se non si specifica questo parametro, il livello di traccia viene applicato a tutte le classi del programma di registrazione.

Se (*classes*) inizia con un segno più (+), l'elenco delle classi di traccia che seguono il segno più viene aggiunto a tutte le classi di traccia esistenti di cui si sta attualmente eseguendo la traccia.

Le opzioni valide del livello di traccia sono le seguenti e sono elencate in ordine crescente di dimensione e dettaglio del file di traccia:

#### **off**

Disattiva la traccia del programma di registrazione, ma continua a scrivere le informazioni nei file di log. Questa è l'opzione predefinita.

#### **flusso**

Acquisisce i dati per i punti di traccia associati al flusso di elaborazione nel programma di registrazione.

#### **moderato**

Cattura una quantità moderata di informazioni diagnostiche nella traccia.

#### **VERBOSE**

Cattura una quantità dettagliata di informazioni diagnostiche nella traccia.

**tutti**

Imposta la traccia del programma di registrazione da eseguire su tutte le classi del programma di registrazione.

**-disableOnAnyFFDC**

Facoltativo. Se si specifica questo parametro, la traccia viene disabilitata sul programma di registrazione quando genera un file FFDC (First Failure Data Capture).

È possibile specificare solo uno dei parametri **-disableOnAnyFFDC** e **-disableOnFFDC**.

**-disableOnFFDC Specifica FFDC\_**

Facoltativo. Se questo parametro viene specificato, la traccia viene disabilitata sul programma di registrazione quando genera un file FFDC (First Failure Data Capture) che corrisponde alla *FFDC\_specification*. *FFDC\_specification* è un elenco di valori separati da virgole. Il valore può essere uno dei seguenti formati:

**nome\_classe**

Il nome della classe in cui ha avuto origine FFDC. Ad esempio, `com.ibm.wmqfte.classA`.

**nome\_classe:ID\_proxy**

Il nome della classe e l'ID probe dell'ubicazione nella classe da cui ha avuto origine FFDC. Ad esempio, `com.ibm.wmqfte.classB:1`.

È possibile specificare solo uno dei parametri **-disableOnAnyFFDC** e **-disableOnFFDC**.

**-jc**

Facoltativo. Richiede che il programma di registrazione generi un file `\n \javacore`. Il team del servizio IBM potrebbe richiedere l'esecuzione del comando con questo parametro per assistere nella diagnosi del problema. Non è possibile utilizzare il parametro **-jc** con altri parametri.

**-p opzioni\_configurazione**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per impostare il livello di traccia del programma di registrazione. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

**nome\_registratore**

Obbligatorio. Il nome del Managed File Transfer Logger per cui si desidera impostare il livello di traccia.

**-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

**Esempio**

In questo esempio, il livello di traccia è impostato su `all` per tutte le classi per `LOGGER1`:

```
fteSetLoggerTraceLevel -traceLogger com.ibm.wmqfte=all LOGGER1
```

In questo esempio, il livello di traccia è impostato su `all` per le classi `com.ibm.wmqfte.logger.logger` e `com.ibm.wmqfte.cmdhandler` per `LOGGER1`:

```
fteSetLoggerTraceLevel -traceLogger com.ibm.wmqfte.logger.logger,com.ibm.wmqfte.cmdhandler=moderate  
LOGGER1
```

In questo esempio, le sottoclassi sono escluse dalla traccia perché il parametro **-traceLevel** è impostato su off. Tutte le classi che iniziano con com.ibm.outer vengono tracciate a livello dettagliato tranne le classi che iniziano con com.ibm.outer.inner:

```
fteSetLoggerTraceLevel -traceLogger com.ibm.outer=verbose LOGGER1
fteSetLoggerTraceLevel -traceLogger +com.ibm.outer.inner=off LOGGER1
```

## Codici di ritorno

- 0**  
Comando completato correttamente.
- 1**  
Comando terminato con esito negativo.

## **fteSetProductId: impostare z/OS SCRT recording product id**

**fteSetProductId** viene utilizzato per impostare il tipo di prodotto rispetto al quale deve essere registrato l'utilizzo di Managed File Transfer per l'installazione. Questo comando è valido solo su z/OS.

## Finalità

Questo comando può essere eseguito in qualsiasi momento, dopo che è stato definito almeno un gestore code di coordinamento o dopo che è stato creato il file MFT installation.properties per l'installazione.

Consultare [Informazioni sul prodotto di report](#) per ulteriori informazioni sulla registrazione dell'utilizzo del prodotto.

## Syntax



## Parametri

Il tipo di prodotto per la registrazione dell'utilizzo:

Specificare uno tra:

### **MFT**

L'utilizzo viene registrato come prodotto Managed File Transfer autonomo, con ID prodotto 5655-MF9.

### **AVANZATE**

L'utilizzo viene registrato come parte di un prodotto IBM MQ Advanced for z/OS con ID prodotto 5655-AV9.

### **AVANZATOVUE**

L'utilizzo viene registrato come parte di un prodotto IBM MQ Advanced for z/OS Value Unit Edition con ID prodotto 5655-AV1.

## Codici di ritorno

- 0**  
Comando completato correttamente.

## 1

Il comando è terminato con esito negativo o se il tipo di prodotto non è stato impostato sul valore richiesto.

### Attività correlate

[Configurazione del gestore code di coordinamento per MFT](#)

## Comandi **fteSetup**: creare il file **MFT command.properties**

Il comando **fteSetupCommands** crea il file Managed File Transfer `command.properties`. Questo file delle proprietà specifica i dettagli del gestore code che si connette alla rete IBM MQ quando si immettono i comandi.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo `mqm`) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ, si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS, l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

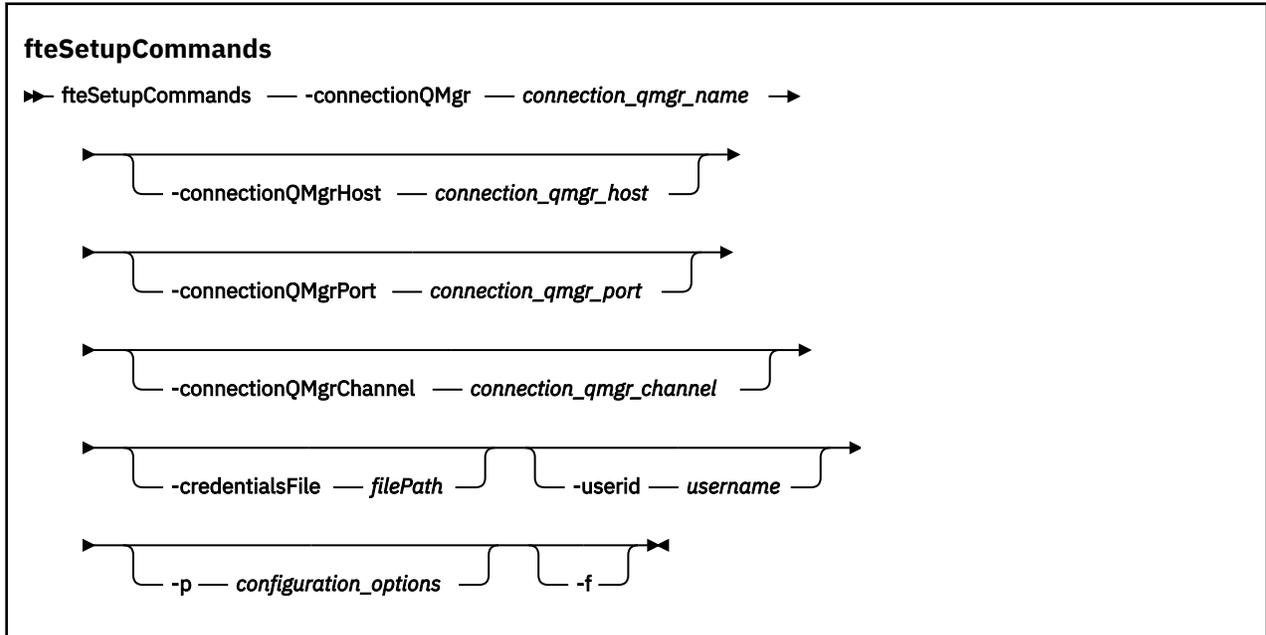
- Essere un membro del gruppo `mqm` (se il gruppo `mqm` è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente `BFG_GROUP_NAME` (se ne è stato denominato uno).
- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente `BFG_GROUP_NAME` quando il comando viene eseguito.

### Finalità

Utilizzare il comando **fteSetupCommands** per creare un file `command.properties` nella directory di configurazione del gestore code di coordinamento. Il comando utilizza la variabile di ambiente `MQ_DATA_PATH` e il file `installation.properties` per determinare dove individuare il file `command.properties`. Assicurarsi di aver già creato e configurato un gestore code di coordinamento prima di immettere il comando **fteSetupCommands**.

Per ulteriori informazioni sui file delle proprietà, consultare [Il file MFT command.properties](#).

## Syntax



## Parametri

### **-connectionQMGr (nome\_qmgr\_connessione)**

Obbligatorio. Il nome del gestore code utilizzato per connettersi alla rete IBM MQ per immettere i comandi.

### **-connectionQMGrHost (host\_qmgr\_connessione)**

Facoltativo. Il nome host o l'indirizzo IP del gestore code di connessione.

Se non si specifica il parametro **-connectionQMGrHost**, viene utilizzata una connessione in modalità bind. Pertanto, questo parametro è obbligatorio se si utilizza una connessione in modalità client.

Se si specifica un valore per il parametro host **-connectionQMGrma** non si specificano i valori per le proprietà **-connectionQMGrPort** e **-connectionQMGrChannel**, un numero di porta 1414 e un canale di SYSTEM.DEF.SVRCONN vengono utilizzati per impostazione predefinita.

### **-connectionQMGrPorta (porta\_qmgr\_connessione)**

Facoltativo. Il numero di porta utilizzato per connettersi al gestore code di connessione in modalità client. Se si specifica il parametro **-connectionQMGrPort**, è necessario specificare anche il parametro **-connectionQMGrHost**.

### **-connectionQMGr canale (connection\_qmgr\_channel)**

Facoltativo. Il nome del canale utilizzato per connettersi al gestore code di connessione. Se si specifica il parametro **-connectionQMGrChannel**, è necessario specificare anche il parametro **-connectionQMGrHost**.

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzate per impostare un gestore code comandi. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando **fteSetupCommands** utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **-credentialsFile (filePath)**

Facoltativo. Il percorso file completo di un file di credenziali nuovo o esistente, a cui vengono aggiunti i dettagli di autenticazione IBM MQ .

Questo comando supporta l'aggiunta di una serie di dettagli di autenticazione IBM MQ a un file di credenziali Managed File Transfer denominato. Utilizzare questo comando quando è stata abilitata l'autenticazione della connessione IBM MQ . Se si aggiornano i dettagli esistenti, è necessario utilizzare il parametro **force -f** .

### **-userid (nomeutente)**

Facoltativo. L'ID utente utilizzato per associare i dettagli della credenziale. Se non si specifica un ID utente, i dettagli della credenziale verranno applicati a tutti gli utenti. È necessario anche specificare il parametro **-credentialsFile** .

### **-f**

Facoltativo. Forza una sovrascrittura del file `command.properties` esistente con i dettagli specificati in questo comando.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## **Esempio**

```
fteSetupCommands -connectionQMGr QM_NEPTUNE -connectionQMGrHost 9.146.157.241  
-connectionQMGrPort 1414 -connectionQMGrChannel SYSTEM.DEF.SVRCONN
```

## **Codici di ritorno**

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### **Riferimenti correlati**

[File MFT `command.properties`](#)

“[fteSetupCoordinamento: configurare i file delle proprietà e le directory per il gestore code di coordinamento](#)” a pagina 2454

Il comando **fteSetupCoordination** crea i file delle proprietà e la directory del gestore code di coordinamento per Managed File Transfer.

## **fteSetupCoordinamento: configurare i file delle proprietà e le directory per il gestore code di coordinamento**

Il comando **fteSetupCoordination** crea i file delle proprietà e la directory del gestore code di coordinamento per Managed File Transfer.

**Importante:**  Su IBM MQ for UNIX, Linux, and Windows, solo gli utenti che sono amministratori IBM MQ (e membri del gruppo `mqm`) possono eseguire questo comando. Se si tenta di eseguire questo comando come utente che non è un amministratore IBM MQ , si riceverà il messaggio di errore BFGCL0502E: non si è autorizzati ad eseguire l'operazione richiesta. e il comando non verrà eseguito.

 Sui sistemi z/OS , l'utente deve soddisfare (almeno) una di queste condizioni per eseguire il comando:

- Essere un membro del gruppo `mqm` (se il gruppo `mqm` è definito sul sistema).
- Essere un membro del gruppo denominato nella variabile di ambiente `BFG_GROUP_NAME` (se ne è stato denominato uno).

- Non avere alcun valore impostato nella variabile di ambiente BFG\_GROUP\_NAME quando il comando viene eseguito.

## Finalità

Utilizzare il comando **fteSetupCoordination** per creare i seguenti oggetti Managed File Transfer :

- Directory gestore code di coordinamento
- Directory di dati mqft (se non esiste)
- installation.properties file
- coordination.properties file

Questo comando fornisce anche i seguenti comandi MQSC che è necessario eseguire sul gestore code di coordinamento per configurare Managed File Transfer. I comandi MQSC creano un argomento, una stringa di argomenti, SYSTEM.FTE FTE e le code del programma di registrazione database predefinite. Questi comandi aggiornano anche un elenco nomi e impostano l'attributo PSMODE del gestore code di coordinamento su ENABLED.

**z/OS** Se il gestore code di coordinamento si trova su z/OS, prima di eseguire questi comandi MQSC, è necessario verificare che i seguenti oggetti richiesti esistano già:

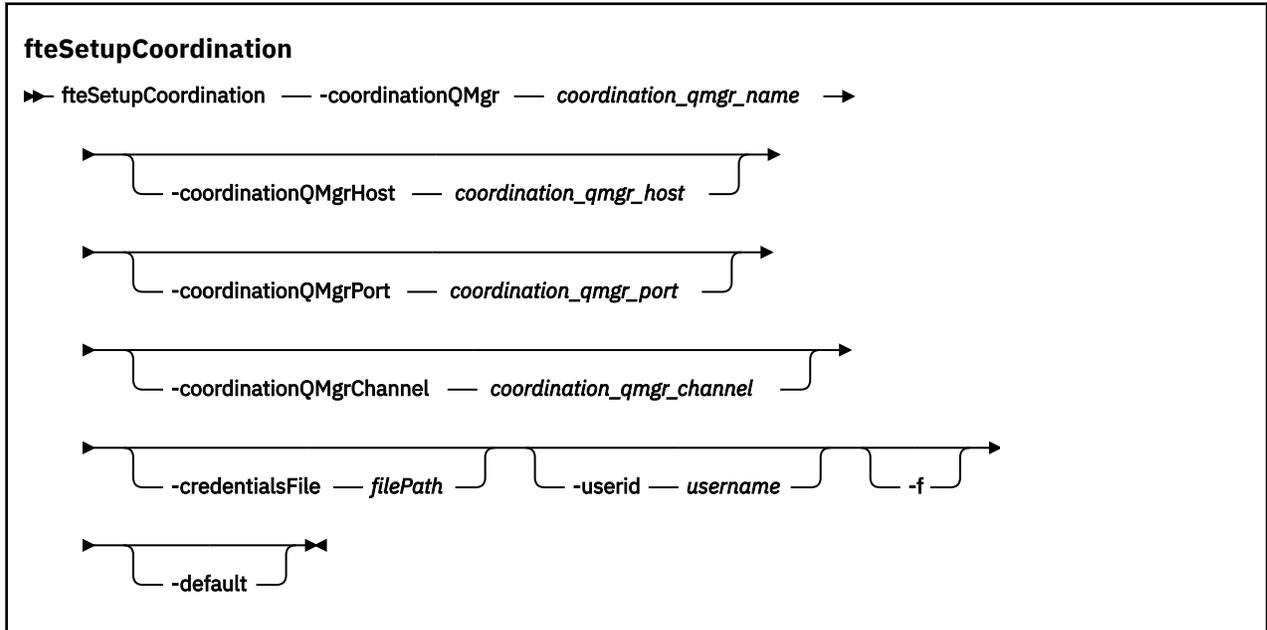
- SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM
- SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST
- SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM e SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM

```
DEFINE TOPIC('SYSTEM.FTE') TOPICSTR('SYSTEM.FTE') REPLACE
ALTER TOPIC('SYSTEM.FTE') NPMGDLV(ALLAVAIL) PMSGDLV(ALLAVAIL)
DEFINE QLOCAL(SYSTEM.FTE) LIKE(SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM) REPLACE
ALTER QLOCAL(SYSTEM.FTE) DESCR('Stream for WMQFTE Pub/Sub interface')
* Altering namelist: SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST
* Value prior to alteration:
DISPLAY NAMELIST(SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST)
ALTER NAMELIST(SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST) +
  NAMES(SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM+
    ,SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM,SYSTEM.FTE)
* Altering PSMODE. Value prior to alteration:
DISPLAY QMGR PSMODE
ALTER QMGR PSMODE(ENABLED)
```

Per ulteriori informazioni sui file delle proprietà, consultare [Opzioni di configurazione](#).

**z/OS** Se si utilizza z/OS, è possibile immettere il comando **fteSetupCoordination** e altri comandi da JCL con gli script generati dal dataset della libreria PDSE del modello di comandi Managed File Transfer . Per ulteriori informazioni, consultare [Creazione di un dataset di comandi dell'agent o del programma di registrazione MFT](#).

## Syntax



## Parametri

### **-coordinationQMgr** (*nome\_qmgr\_coordinazione*)

Obbligatorio. Il nome del gestore code di coordinamento. Questo gestore code deve essere un gestore code IBM WebSphere MQ 7.0 o successivo.

### **-coordinationQMgrHost** (*coordination\_qmgr\_host*)

Facoltativo. Il nome host o l'indirizzo IP del gestore code di coordinamento.

Se non si specifica il parametro **-coordinationQMgrHost**, viene utilizzata una connessione in modalità bind.

Se si specifica un valore per il parametro **-coordinationQMgrHost** ma non si specificano i valori per i parametri **-coordinationQMgrPort** e **-coordinationQMgrChannel**, un numero di porta 1414 e un canale di SYSTEM.DEF.SVRCONN vengono utilizzati per impostazione predefinita.

### **-coordinationQMgrPort** (*porta\_qmgr\_coordinamento*)

Facoltativo. Il numero di porta utilizzato per le connessioni client al gestore code di coordinamento.

Se si specifica il parametro **-coordinationQMgrPort**, è necessario specificare anche il parametro **-coordinationQMgrHost**.

### **-coordinationQMgrCanale** (*coordination\_qmgr\_channel*)

Facoltativo. Il nome del canale utilizzato per connettersi al gestore code di coordinamento. Se si specifica il parametro **-coordinationQMgrChannel**, è necessario specificare anche il parametro **-coordinationQMgrHost**.

### **-credentialsFile** (*filePath*)

Facoltativo. Il percorso file completo di un file di credenziali nuovo o esistente, a cui vengono aggiunti i dettagli di autenticazione IBM MQ.

Questo comando supporta l'aggiunta di una serie di dettagli di autenticazione IBM MQ a un file di credenziali Managed File Transfer denominato. Utilizzare questo comando quando è stata abilitata l'autenticazione della connessione IBM MQ. Se si aggiornano i dettagli esistenti, è necessario utilizzare il parametro forza **-f**.

**-userid (nomeutente)**

Facoltativo. L'ID utente utilizzato per associare i dettagli della credenziale. Se non si specifica un ID utente, i dettagli della credenziale verranno applicati a tutti gli utenti. È necessario anche specificare il parametro **-credentialsFile**.

**-f**

Facoltativo. Forza una sovrascrittura della configurazione del gestore code di coordinamento esistente con i dettagli specificati in questo comando.

**-predefinito**

Facoltativo. Aggiorna le opzioni di configurazione predefinite alle opzioni associate al gestore code di coordinamento specificato in questo comando.

**-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

**Esempio**

In questo esempio, gli oggetti richiesti sono impostati per un gestore code di coordinamento denominato QM\_SATURN, a cui è connesso in modalità client:

```
fteSetupCoordination -coordinationQMgr QM_SATURN  
-coordinationQMgrHost myhost.ibm.com -coordinationQMgrPort 1415  
-coordinationQMgrChannel SYSTEM.DEF.SVRCONN
```

**Codici di ritorno****0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

**Concetti correlati**

[Opzioni di configurazione](#)

**Attività correlate**

[Configurazione del gestore code di coordinamento per MFT](#)

 [Configurazione di MQMFTCredentials.xml su z/OS](#)

**Riferimenti correlati**

[Il file MFT agent.properties](#)

[Proprietà SSL per il file coordination.properties](#)

**fteShowAgentDetails: visualizza dettagli agent MFT**

Utilizzare il comando **fteShowAgentDetails** per visualizzare i dettagli di uno specifico Managed File Transfer Agent. Questi sono i dettagli memorizzati dal gestore code di coordinamento Managed File Transfer dell'agente.

**Finalità**

È possibile eseguire il comando **fteShowAgentDetails** da qualsiasi sistema che può connettersi al gestore code di coordinamento. Questo comando utilizza il file `coordination.properties` per connettersi al gestore code di coordinamento.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#).

Le informazioni sullo stato dell'agent prodotte da questo comando vengono generate dai messaggi di stato pubblicati dall'agent nel SISTEMA SYSTEM.FTE. Questi messaggi sono descritti in ["Formato del](#)

messaggio di stato agent di MFT” a pagina 2606. Le informazioni sullo stato prodotte dal comando **fteShowAgentDetails** forniscono lo stato dell'agent al momento della pubblicazione dell'ultimo messaggio di stato. La frequenza di questi messaggi di stato dipende dal valore della proprietà **agentStatusPublishRateLimit**. Per ulteriori informazioni, vedere [Il file MFT agent.properties](#).

Per IBM WebSphere MQ 7.5.0 Fix Pack 1 o versioni successive, specificare il parametro **-d** facoltativo per questo comando se si desidera visualizzare le informazioni diagnostiche su un agente locale. Queste informazioni includono trasferimenti correnti, trasferimenti pianificati, monitoraggi e profondità della coda dell'agent. È possibile utilizzare queste informazioni per determinare l'integrità e lo stato di un agent locale.

**z/OS** Per z/OS, da IBM MQ 9.0.2 e IBM MQ 9.0.0 Fix Pack 1, il parametro **-d** può essere specificato solo se il comando **fteShowAgentDetails** viene eseguito da:

- Lo stesso ID utente con cui è in esecuzione il processo agent.
- Membri del gruppo specificato dalla proprietà dell'agent **adminGroup**.

Per ulteriori informazioni, consultare la proprietà **adminGroup** in [Il file MFT agent.properties](#).

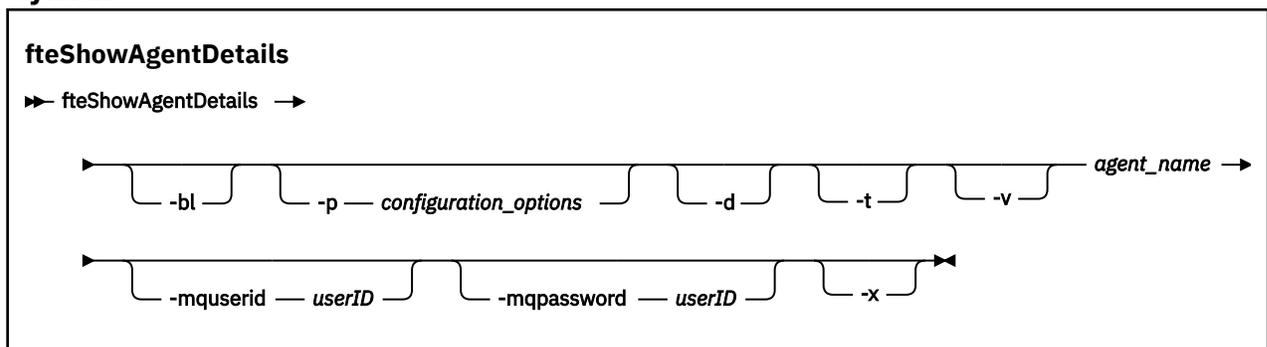
Per IBM WebSphere MQ 7.5, o versioni successive, lo stato dell'agent process controller e del gestore code è disponibile se si esegue il comando sullo stesso sistema dell'agent. È possibile utilizzare queste informazioni per la determinazione dei problemi. Inoltre, quando si esegue il comando sullo stesso sistema dell'agent, sono disponibili informazioni più dettagliate sullo stato dell'agent per il caso in cui l'agent è terminato in modo imprevisto.

Per un elenco dei valori di stato dell'agente possibili e dei loro significati, consultare [“Valori di stato dell'agente MFT” a pagina 2475](#).

Per un elenco dei valori di stato possibili per l'agent process controller e i relativi significati, consultare [“Valori di stato di MFT Agent Process Controller” a pagina 2478](#).

Per un elenco dei valori di traccia dell'agent e delle specifiche FFDC e relativi significati, consultare [“fteSetAgentTraceLivello: modificare il livello di traccia corrente per un agent” a pagina 2445](#)

## Syntax



## Parametro

### -bl

Facoltativo. Inoltre emette il livello di creazione del prodotto per l'agente.

### -p (opzioni\_configurazione)

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per emettere la richiesta di visualizzazione dei dettagli di un agente. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

## **-d**

Facoltativo. Specifica che vengono raccolte informazioni diagnostiche per *nome\_agent*.

Le informazioni diagnostiche vengono emesse sulla console e scritte in un file denominato `diagnostics.<yyyyMMdd>.<HHmmss>.<ssss>.<number>.properties` nella directory `MQ_DATA_PATH\mqft\logs\coordination_qmgr_name\agents\agent_name\logs`. Verrà creato un massimo di cinque file cronologici contenenti informazioni diagnostiche su un agente. Se sono stati creati cinque file cronologici per un agent quando il comando **fteShowAgentDetails** viene eseguito con il parametro **-d** specificato, il file cronologico meno recente verrà eliminato e sostituito con un nuovo file che contiene le informazioni diagnostiche più recenti sull'agent.

È possibile utilizzare questo parametro solo quando l'agente è in esecuzione e sul sistema locale.

## **V 9.1.0 -t**

Facoltativo. Specifica la modalità concisa. Da IBM MQ 9.1, l'output include le informazioni **Status Age** per impostazione predefinita. Se non si desidera visualizzare queste informazioni, è possibile immettere il comando con il parametro **-t**. Per ulteriori informazioni, consultare [Cosa fare se un agent viene visualizzato come in uno stato SCONOSCIUTO](#).

## **-v**

Facoltativo. Specifica la modalità dettagliata, che genera ulteriore output per l'agente. Questi includono il nome host, la versione del prodotto, il livello di creazione del prodotto, il livello di traccia e la specifica FFDC (First Failure Data Capture) e un elenco di stati di trasferimento per ogni trasferimento di origine e di destinazione corrente.

Le informazioni di trasferimento correnti sono ottenute dalla pubblicazione dello stato agent, descritta in ["Formato del messaggio di stato agent di MFT"](#) a pagina 2606. Pertanto, queste informazioni sul trasferimento sono accurate solo per il valore della proprietà `LimitePublishRatedi agentStatus`. Per ulteriori dettagli su questa proprietà, consultare [Il file MFT agent.properties](#).

## **nome\_agent**

Obbligatorio. Il nome del Managed File Transfer Agent che si desidera visualizzare.

## **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID utente da autenticare con il gestore code di coordinamento.

## **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di coordinamento. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

## **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## **V 9.1.4 -x**

Facoltativo. Fornisce informazioni su tutte le istanze attive e, se esistono, in standby.

## **Esempio**

Nel seguente esempio, eseguendo l'agent di bind, emettendo il comando **fteShowAgentDetails** localmente all'agent:

```
fteShowAgentDetails -v AGENT1
```

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Information:
Name:                AGENT1
Type:                Standard
Description:
Operating System:    Windows Server 2003
Time Zone:           Greenwich Mean Time
Product Version:     7.5
Build Level:         f000-20120312-0957
Trace Level:         com.ibm.wmqfte.Agent=all
```

```

Trace FFDC:
com.ibm.wmqfte.common=all
com.ibm.wmqfte.common:Any
com.ibm.wmqfte.Agent:1

Agent Controller Information:
Controller type: MQMFT Process Controller
Status: STARTED
Status Details: The agent process controller has
started the agent process.

Agent Restarts within Interval: 0
Total Agent Restart Count: 0

Agent Availability Information:
Status: READY
Status Details: The agent is running and is publishing
its status at regular intervals. The
last update was received within the
expected time period. The agent is
ready to process transfers, but none
are currently in progress.

Queue Manager Information:
Name: QM1
Transport: Bindings
Last Status Reported: AVAILABLE (Last Error MQRC: 0)
Status Details: The queue manager is available.

Maximum Number of Running Source Transfers: 25
Maximum Number of Queued Source Transfers: 1000
Source Transfer States:
No current transfers

Maximum Number of Running Destination Transfers: 25
Destination Transfer States:
TransferId State
414d51204d49414f572020202020202020822c5b4a648c0b20 progress
414d51204d49414f572020202020202020822c5b4a346c0b20 progress

```

Nel seguente esempio, QMGR1 è il gestore code di coordinamento non predefinito utilizzato come input per le opzioni di configurazione e le informazioni di diagnostica sono richieste con il parametro **-d**. Il comando **fteShowAgentDetails** viene immesso su un sistema IBM WebSphere MQ 7.5.0 Fix Pack 1 con un agent locale:

```

fteShowAgentDetails -p QMGR1 -d AGENT1
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Information:
Name: AGENT1
Type: Standard
Description:
Operating System: Linux
Time Zone: Greenwich Mean Time

Agent Controller Information:
Controller type: MQMFT Process Controller
Status: STARTED
Status Details: The agent process controller has started
the agent process.

Agent Restarts within Interval: 0
Total Agent Restart Count: 0

Agent Availability Information:
Status: ACTIVE
Status Details: The agent is running and is publishing
its status at regular intervals. The last
update was received within the expected
time period. The agent is currently
processing one or more transfers.

Queue Manager Information:
Name: QMGR1
Transport: Client
Host: host1.hursley.ibm.com
Port: 2021
Channel: SYSTEM.DEF.SVRCONN
Last Status Reported: UNKNOWN
Status Details: Information about the queue manager is
not available because the agent has a
client connection to the queue manager.

```

Agent Diagnostic Information:

Command Handler Diagnostics:

Last Command Queue Read Time: 2012-07-30T15:23:10.705Z  
Pending Command Queue Size: 0  
Last Internal Command Type: Resync Request (from sender) -  
414d5120514d43414e4445202020202079e20f5064230010  
Last Internal Command Time: 2012-07-30T14:17:10.506Z  
Last External Command Type: New Monitor Request  
Last External Command Time: 2012-07-30T14:10:57.751Z  
Diagnostic Properties File name: C:\Program Files (x86)\IBM\WebSphere  
MQ\mqft\logs\MUNGEE\agents\MUNGEE\logs\di  
agnostics.20121031.083420.0477.1.properti  
es

Command Handler Worker Thread 0 Diagnostics:  
Status: Waiting

Command Handler Worker Thread 1 Diagnostics:  
Status: Waiting

Command Handler Worker Thread 2 Diagnostics:  
Status: Waiting

Command Handler Worker Thread 3 Diagnostics:  
Status: Waiting

Command Handler Worker Thread 4 Diagnostics:  
Status: Waiting

File Transfer Diagnostics:

Source Transfers: 1  
Destination Transfers: 2

File Transfer 0 Diagnostics:

Transfer Id: 414d5120514d43414e4445202020202079e20f5064230010  
Role: SOURCE  
State: ReSynchronisingTransfer  
Status: INACTIVE  
Start Time: Not started  
Retry Count: 0  
CheckPoint Index: 0  
CheckPoint Position: 0

File Transfer 1 Diagnostics:

Transfer Id: 414d5120514d43414e44452020202020c8fbd54f144f0d20  
Role: DESTINATION  
State: RunningTransfer  
CheckPoint Index: 0  
CheckPoint Position: 0  
Write Index: 0  
Write Position: 0

File Transfer 2 Diagnostics:

Transfer Id: 414d5120514d43414e4445202020202079e20f5086020010  
Role: DESTINATION  
State: RunningTransfer  
CheckPoint Index: 9  
CheckPoint Position: 0  
Write Index: 3  
Write Position: 140923

Monitor 0 Diagnostics:

Name: MONITOR1  
Status: STARTED  
Resource Type: directory  
Resource: /tmp/monitor  
Poll Interval: 1 minutes  
Batch Size: 2  
Condition: Match  
Pattern: \* (wildcard)  
Executing: false  
Last Execute Start Time: 2012-04-04T16:19:01.852Z  
Last Execute End Time: 2012-04-04T16:19:01.852Z  
Last Execute Match Count: 0

Schedule 1 Diagnostics:

Id: 1  
Next Trigger Time: 2012-07-17T16:00+0100  
Occurrences So Far: 14  
Repeat Interval: hours  
Repeat Frequency: 5

```
Source Agent: AGCANDE
Destination Agent: AGCANDE
Source File: /tmp/source/a.txt, ...
Destination File: /tmp/dest/a.txt, ...
```

Nel seguente esempio, ha arrestato l'agent di bind, immettendo il comando **fteShowAgentDetails** in remoto dall'agent:

```
fteShowAgentDetails AGENT2
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Information:
  Name: AGENT2
  Type: Standard
  Description:
  Operating System: Linux
  Time Zone: Greenwich Mean Time

Agent Controller Information:
  Controller type: MQMFT Process Controller
  Status: UNKNOWN
  Status Details: Information about the agent controller
                  is not available, either because the
                  agent is not running or the agent is
                  running on a different system.

  Agent Restarts within Interval: 0
  Total Agent Restart Count: 0

Agent Availability Information:
  Status: STOPPED
  Status Details: The agent has been stopped. It was shut
                  down in a controlled manner.

Queue Manager Information:
  Name: QM2
  Transport: Bindings
  Last Status Reported: UNKNOWN
  Status Details: Information about the queue manager is
                  not available, either because the agent
                  is not running or the agent is running
                  on a different system.
```

Nel seguente esempio, l'agent di bind è in attesa di riavvio con il gestore code dell'agent arrestato. L'agent è già stato riavviato una volta prima di Total Agent Restart Count: 1, probabilmente a causa di un precedente riavvio del gestore code dell'agent:

**Nota:** Last Error MQRC rispetto a Last Status Reported per le informazioni sul gestore code; queste informazioni rimarranno anche quando il gestore code diventa disponibile.

```
fteShowAgentDetails AGENT1
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Information:
  Name: AGENT1
  Type: Standard
  Description:
  Operating System: Windows Server 2003
  Time Zone: Greenwich Mean Time

Agent Controller Information:
  Controller type: MQMFT Process Controller
  Status: WAITING
  Status Details: The agent process controller is waiting
                  for the queue manager to become
                  available before starting the agent.

  Agent Restarts within Interval: 0
  Total Agent Restart Count: 1

Agent Availability Information:
  Status: STOPPED
  Status Details: The agent has been stopped. It was shut
                  down in a controlled manner.

Queue Manager Information:
  Name: QM1
  Transport: Bindings
  Last Status Reported: UNAVAILABLE (Last Error MQRC: 2059)
  Status Details: The queue manager is unavailable. It
                  might be that the queue manager has not
```

```
been started or an incorrect queue
manager name has been configured. Look
up the MQ reason code reported against
the status to understand the problem.
```

Nel seguente esempio, l'agent in modalità client è stato appena terminato in modo imprevisto e l'agent process controller tenta di ripristinare la situazione riavviandolo dopo un ritardo, specificato dal valore della proprietà dell'agent `maxRestartDelay`. Il valore predefinito della proprietà dell'agent `maxRestartDelay` è -1 e ciò causa la chiusura di Agent Process Controller; pertanto, in questo esempio, il valore della proprietà `maxRestartDelay` deve essere stato impostato su un valore maggiore di 0. `Current Agent Restart Count: 4` implica che si sono verificati 4 riavvii nel periodo di tempo della proprietà dell'agent `maxRestartInterval`. Se la proprietà dell'agent `maxRestartCount` è 4, dopo 4 riavvii all'interno di `maxRestartInterval`, l'agent process controller attenderà `maxRestartDelay` secondi prima di riavviare l'agent, come in questo caso. `Total Agent restart Count: 8` suggerisce che ciò si sia verificato in precedenza. Questo esempio non è tipico e si prevede di vedere l'agent terminare in modo imprevisto solo se l'agent esaurisce la memoria o se un'uscita utente personalizzata ha causato un qualche tipo di errore di runtime. I dettagli completi sul motivo per cui l'agent è terminato in modo imprevisto si trovano nel file `output0.log` dell'agent:

```
fteShowAgentDetails AGENT3
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Information:
  Name: AGENT3
  Type: Standard
  Description:
  Operating System: Windows Server 2003
  Time Zone: Greenwich Mean Time

Agent Controller Information:
  Controller type: MQMFT Process Controller
  Status: RECOVERING
  Status Details: The agent process unexpectedly stopped
                  and the process controller will attempt
                  to restart it.

  Current Agent Restart Count: 4
  Total Agent Restart Count: 8

Agent Availability Information:
  Status: ENDED UNEXPECTEDLY
  Status Details: The agent has ended unexpectedly due to
                  an unrecoverable problem. The agent
                  will be automatically restarted.

Queue Manager Information:
  Name: QM3
  Transport: Client
  Host: host3.hursley.ibm.com
  Port: 3031
  Channel: SYSTEM.DEF.SVRCONN
```

Nel seguente esempio, vengono visualizzati i risultati per un agent bridge `Connect:Direct`:

```
fteShowAgentDetails AG_CD1
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Information:
  Name: AG_CD1
  Type: Connect:Direct bridge
  Description:
  Connect:Direct Node Name: CDNODE
  Connect:Direct Node Host: localhost:1363
  Operating System: Windows Server 2003
  Time Zone: Greenwich Mean Time

Agent Controller Information:
  Controller type: MQMFT Process Controller
  Status: UNKNOWN
  Status Details: Information about the agent controller
                  is not available, either because the
                  agent is not running or the agent is
                  running on a different system.

  Agent Restarts within Interval: 0
  Total Agent Restart Count: 0

Agent Availability Information:
```

```

Status: STOPPED
Status Details: The agent has been stopped. It was shut
down in a controlled manner.

Queue Manager Information:
Name: QM_JUPITER
Transport: Bindings
Last Status Reported: UNKNOWN
Status Details: Information about the queue manager is
not available, either because the agent
is not running or the agent is running
on a different system.

```

**z/OS** Nel seguente esempio, un agente in esecuzione su z/OS è registrato con ARM (Automatic Restart Manager):

```

fteShowAgentDetails AGENTZ
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Agent Information:
Name: AGENTZ
Type: Standard
Description:
Operating System: z/OS
Time Zone: Greenwich Mean Time

Agent Controller Information:
Controller Type: z/OS Automatic Restart Manager (ARM)
Agent registered with ARM: Yes (ELEMTYPE: SYSBFGAG, ELEMENT: AGENTZ)
Agent Restarted: No

Agent Availability Information:
Status: READY
Status Details: The agent is running and is publishing
its status at regular intervals. The last
update was received within the expected
time period. The agent is ready to
process transfers, but none are currently
in progress.

Queue Manager Information:
Name: ZQM
Transport: Bindings
Last Status Reported: AVAILABLE
Status Details: The queue manager is available.

```

**V 9.1.4** Da IBM MQ 9.1.4 l'emissione del comando visualizza le informazioni di tutte le istanze disponibili quando si specifica il parametro **-x**. Notare che se non si specifica il parametro **-x** l'output non viene modificato dal formato corrente

```

24-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Host Name: Type: Version:
9.122.123.124 Active 9.1.4.0
myhost.ibm.com Standby 9.1.4.0
10.20.40.123 Standby 9.1.4.0

```

**V 9.1.4** Se l'agent avviato in modalità alta disponibilità non ha istanze standby in esecuzione, l'output contiene informazioni solo sull'istanza attiva. Ad esempio:

```

24-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Host: Type: Version:
9.122.123.124 Active 9.1.4.0

```

**V 9.1.4** Se si specifica il parametro **-x** e l'agent è stato avviato normalmente, ossia non in modalità alta disponibilità, si riceve il seguente messaggio:

```

BFGCL0790I: No standby instance information available for agent '<agent name>'.
The agent is either not running or is not publishing status.

```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### Riferimenti correlati

[“fteListAgent: elenca gli agent di MFT per un gestore code di coordinamento” a pagina 2412](#)

Utilizzare il comando **fteListAgents** per elencare tutti gli agent Managed File Transfer registrati con un determinato gestore code di coordinamento.

[“Valori di stato dell'agente MFT” a pagina 2475](#)

I comandi **fteListAgents** e **fteShowAgentDetails** producono informazioni sullo stato dell'agente. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

[“Valori di stato di MFT Agent Process Controller” a pagina 2478](#)

Il comando **fteShowAgentDetails** produce le informazioni sullo stato del controller del processo agent. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

## **fteShowLoggerDetails: visualizza i dettagli del logger MFT**

Utilizzare il comando **fteShowLoggerDetails** per visualizzare i dettagli di un particolare logger Managed File Transfer .

### Finalità

È necessario eseguire il comando **fteShowLoggerDetails** sullo stesso sistema del programma di registrazione. Visualizza lo stato del controller di processi del programma di registrazione e del gestore code del programma di registrazione, che è possibile utilizzare per la determinazione dei problemi. Il comando **fteShowLoggerDetails** elenca i dettagli seguenti per un particolare logger Managed File Transfer :

- Stato del controller del programma di registrazione.
- Riavvii del logger entro l'intervallo
- Conteggio totale riavvii logger
- Stato disponibilità programma di registrazione
- Nome gestore code del programma di registrazione
- Tipo di trasporto del gestore code del programma di registrazione
- Ultimo stato riportato del gestore code del programma di registrazione (si applica solo alla modalità di trasporto del bind)

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Opzioni di configurazione](#) .

Per un elenco dei valori di stato del logger possibili e dei relativi significati, consultare [“Valori di stato del logger MFT” a pagina 2479](#).

Per un elenco dei valori di stato possibili per il controller di processi del programma di registrazione e dei relativi significati, consultare [“Valori di stato del controller del processo del programma di registrazione MFT” a pagina 2480](#).

### **V 9.1.0**

Da IBM MQ 9.1.0, l'output del comando visualizza informazioni di connessione che il programma di registrazione utilizza per connettersi al gestore code. Se il programma di registrazione è connesso in modalità client, l'output per:

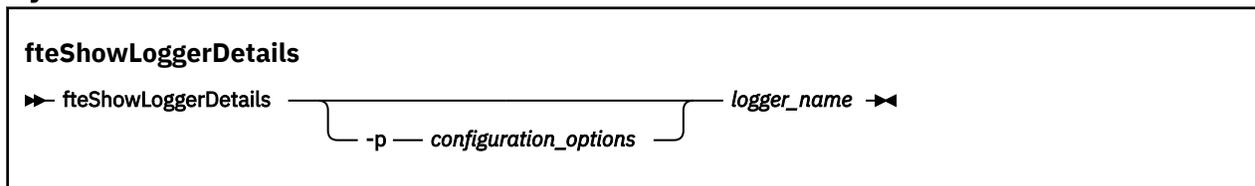
### **Ultimo stato riportato**

Viene visualizzato come UNKNOWN

## Dettagli stato

Viene visualizzato come Information about the queue manager is not available because the logger has a client connection to queue manager.

## Syntax



## Parametro

### -p opzioni\_configurazione

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per emettere la richiesta di visualizzazione dei dettagli di un programma di registrazione. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### nome\_registratore

Obbligatorio. Il nome del programma di registrazione Managed File Transfer che si desidera visualizzare.

### -? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, un programma di registrazione avviato, immettendo il comando **fteShowLoggerDetails** localmente al programma di registrazione:

```
fteShowLoggerDetails LOGGER1
```

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Logger Controller Information:
  Status: STARTED
  Status Details: The logger process controller has
                  started the logger process.
  Logger Restarts within Interval: 0
  Total Logger Restart Count: 0

Queue Manager Information:
  Name: QM_gbthink
  Transport: Bindings
  Last Status Reported: AVAILABLE
  Status Details: The queue manager is available.
```

In questo esempio, un programma di registrazione in attesa a causa di un gestore code non disponibile, immettendo il comando **fteShowLoggerDetails** localmente al programma di registrazione:

```
fteShowLoggerDetails LOGGER2
```

```
5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Logger Controller Information:
  Status: WAITING
  Status Details: The logger process controller is
                  waiting for the queue manager to
```

```

become available before starting the
logger.
Logger Restarts within Interval: 0
Total Logger Restart Count: 0

Logger Availability Information:
Status: STOPPED
Status Details: The logger has been stopped. It was
shut down in a controlled manner.

Queue Manager Information:
Name: QM_gbthink
Transport: Bindings
Last Status Reported: UNAVAILABLE (Last Error MQRC: 2059)
Status Details: The queue manager is unavailable. It
might be that the queue manager has
not been started or an incorrect
queue manager name has been
configured. Look up the MQ reason code
reported against the status to
understand the problem.

```

## z/OS

In questo esempio su z/OS, un logger in esecuzione (non registrato con ARM):

```
fteShowLoggerDetails loggerv8
```

```

5655-MFT, 5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Logger Controller Information:
Controller Type: z/OS Automatic Restart Manager (ARM)
Registered with ARM: No
Restarted: n/a

Queue Manager Information:
Name: FT8E
Transport: Bindings
Last Status Reported: AVAILABLE
Status Details: The queue manager is available.

```

## z/OS

In questo esempio su z/OS, un programma di registrazione che non è in esecuzione o in esecuzione su un sistema differente:

```
fteShowLoggerDetails loggerv8
```

```

5655-MFT, 5724-H72 Copyright IBM Corp. 2008, 2024. ALL RIGHTS RESERVED
Logger Controller Information:
Controller Type: UNKNOWN

Queue Manager Information:
Name: FT8E
Transport: Bindings
Last Status Reported: UNKNOWN
Status Details: Information about the queue manager is
not available, either because the
logger is not running, or the logger
is running on a different system.

```

## Codici di ritorno

- 0** Comando completato correttamente.
- 1** Comando terminato con esito negativo.

## Riferimenti correlati

“Valori di stato del logger MFT” a pagina 2479

I comandi **fteShowLoggerDetails** producono informazioni sullo stato del programma di registrazione. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

“Valori di stato del controller del processo del programma di registrazione MFT” a pagina 2480

Il comando **fteShowLoggerDetails** produce le informazioni sullo stato del controller del processo del programma di registrazione. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

## fteStartAgent: avvia un agent MFT

Il comando **fteStartAgent** avvia un agente Managed File Transfer dalla riga comandi.

### Finalità

Utilizzare il comando **fteStartAgent** per avviare un agent Managed File Transfer . È necessario avviare un agente prima di poterlo utilizzare per eseguire trasferimenti file. Il comando **fteStartAgent** avvia un agent sul sistema su cui si immette il comando: non è possibile avviare un agent su un sistema remoto.

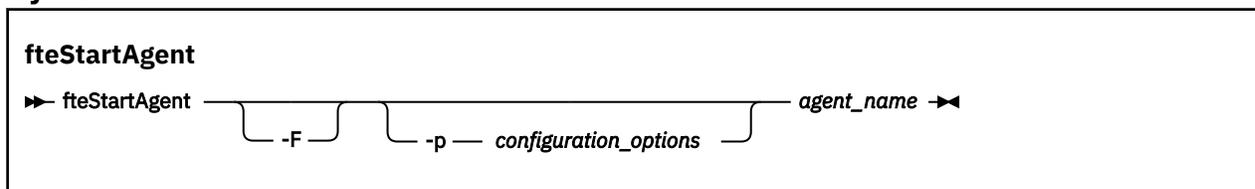
Per IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, l'agent process controller gestisce l'avvio dell'agent. Tuttavia, l'Agent Process Controller può attendere un periodo di tempo, ad esempio quando si è verificata una percentuale elevata di errori dell'agent, prima di tentare di riavviare l'agent. Come amministratore IBM MQ , è possibile utilizzare il comando **fteStartAgent** per sovrascrivere questa attesa e avviare un avvio dell'agent. Se l'agent process controller era in attesa che il gestore code diventasse disponibile, questo comando avvierà anche l'agent process controller che tenta di riconnettersi al gestore code.

**Windows** Se l'agent è stato configurato per essere eseguito come un servizio Windows utilizzando il comando [fteCreateAgent](#) o [fteModifyAgent](#) , l'esecuzione del comando **fteStartAgent** avvia il servizio Windows .

Questo comando restituisce un errore se l'agent non viene avviato o è già avviato. L'agent comunica con il gestore code in base ai valori definiti nel file `agent.properties` .

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diversa da quella predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Il file MFT agent.properties](#) .

### Syntax



### Parametro

#### **-F**

Facoltativo. Questo parametro esegue il daemon dell'agent come processo in primo piano. Il valore predefinito è per l'esecuzione del daemon dell'agente in background.

Se si è in esecuzione su Windows e l'agent è stato configurato per essere eseguito come servizio Windows utilizzando i comandi **fteCreateAgent** o **fteModifyAgent** , il parametro **-F** sovrascrive questa configurazione.

#### **-p opzioni\_configurazione**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per emettere la richiesta di avviare un agent. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **nome\_agent**

Obbligatorio. Il nome dell'agent Managed File Transfer che si desidera avviare.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempio**

In questo esempio, AGENT2 viene avviato ed eseguito in primo piano.

```
fteStartAgent -F AGENT2
```

Nel seguente esempio (per sistemi UNIX e Linux), AGENT2 viene avviato con un gestore code di coordinamento non predefinito, QM\_SATURN:

```
./fteStartAgent -p QM_SATURN AGENT2
```

È anche possibile eseguire il comando specificando il percorso per **fteStartAgent** come segue:

```
path/fteStartAgent agentname
```

### **Codici di ritorno**

#### **0 (RC\_SUCCESS)**

Comando completato correttamente.

#### **1 (RC\_NON RIUSCITO)**

Comando terminato con esito negativo.

#### **V 9.1.3 78 (RC\_CONFIG)**

È stato riscontrato un errore di configurazione.

#### **V 9.1.3 79 (ERRORE API RC)**

Si è verificata un'eccezione MFT .

#### **V 9.1.3 80 (RC\_IO\_ERROR)**

Si è verificata una IOException Java .

#### **V 9.1.3 81 (RC\_IPC\_ERROR)**

Si è verificato un errore di comunicazione tra processi MFT .

### **Risposte**

In alcune circostanze, potrebbero essere visualizzati messaggi di errore dopo l'esecuzione del comando **fteStartAgent** :

- Se si esegue il comando **fteStartAgent** e si visualizza il seguente messaggio di errore, l'ambiente probabilmente ha ulteriori percorsi di libreria che sono in conflitto con Managed File Transfer:

```
BFGCL0001E: An internal error has occurred. The exception was: 'CC=2;RC=2495;AMQ8568:  
La libreria JNI nativa 'mqjbnd' non è stata trovata. [3=mqjbnd]
```

Se la variabile di ambiente LD\_LIBRARY\_PATH o LIBPATH è impostata per fare riferimento a una versione a 64 bit della libreria prima della versione a 32 bit, quando l'agent è in esecuzione con una versione a 32 bit di Java (che al momento è il caso per la maggior parte delle piattaforme), si verifica questo errore.

Per risolvere questo problema, impostare la proprietà agent Managed File Transfer javaLibraryPath in modo da fare riferimento all'ubicazione corretta della libreria. Ad esempio, per mqjbnd su AIX, impostare su: /usr/mqm/java/lib. Per mqjbnd su Linux, impostare su: /opt/mqm/java/lib

### Attività correlate

 [Avvio di un agent MFT su z/OS](#)

[Avvio di un agent MFT come servizio Windows](#)

[Elenco degli agenti MFT](#)

[Arresto di un agent MFT](#)

## Logger fteStart: avvia un logger MFT

Il comando **fteStartLogger** avvia un'applicazione di registrazione Managed File Transfer .

### Finalità

Utilizzare il comando **fteStartLogger** per avviare un programma di registrazione. Il programma di registrazione può essere un file o un'applicazione database in esecuzione sullo stesso sistema del gestore code di coordinamento. Per ulteriori informazioni, consultare l'argomento [Configurazione di un logger MFT](#). Per IBM WebSphere MQ 7.5o versioni successive, il controller del processo del programma di registrazione gestisce l'avvio del programma di registrazione. Tuttavia, il controller del processo del programma di registrazione può attendere un periodo di tempo, ad esempio quando si è verificata una percentuale elevata di errori del programma di registrazione, prima di tentare di avviare di nuovo il programma di registrazione. Come amministratore IBM MQ è possibile utilizzare il comando **fteStartLogger** per sovrascrivere questa attesa e avviare un avvio del logger. Se il controller di processi del logger era in attesa che il gestore code diventasse disponibile, questo comando avvierà anche il controller di processi del logger che tenta di riconnettersi al gestore code.

Se hai configurato un programma di registrazione per l'esecuzione come servizio Windows utilizzando il comando [fteModifyLogger](#) , l'esecuzione del comando **fteStartLogger** avvia il servizio Windows .

Questo comando restituisce un errore se il programma di registrazione non viene avviato o è stato già avviato. Il programma di registrazione comunica con il proprio gestore code in base ai valori definiti nel file `logger.properties` .

Specificare il parametro **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse da quelle predefinite. Per ulteriori informazioni sulle proprietà del logger, consultare [MFT logger configuration properties](#)

### Sintassi

#### Logger fteStart

```
► fteStartLogger -p opzioni_configurazione -F nome_registratore ►
```

### Parametri

#### nome\_registratore

Obbligatorio. Il nome del programma di registrazione Managed File Transfer che si desidera avviare.

#### -p opzioni\_configurazione

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per emettere la richiesta di avvio di un programma di registrazione. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. **fteStartLogger** utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

#### **-F**

Facoltativo. Esegue il programma di registrazione come processo in primo piano (piuttosto che come processo in background predefinito). Se il programma di registrazione è stato configurato per essere eseguito come un servizio Windows utilizzando il comando **fteModifyLogger**, il parametro **-F** sovrascrive questa configurazione.

#### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

### **Esempio**

In questo esempio, è stato precedentemente creato un logger denominato logger1. Questo comando mostra come il programma di registrazione può essere avviato come un processo in primo piano:

```
fteStartLogger -F logger1
```

### **Codici di ritorno**

#### **0**

Comando completato correttamente.

#### **1**

Comando terminato con esito negativo.

### **Concetti correlati**

[Rifiuto e gestione degli errori del programma di registrazione MFT](#)

### **Attività correlate**

[Configurazione di un programma di registrazione MFT](#)

### **Riferimenti correlati**

[“fteModifyLogger \(esegue un logger MFT come un servizio Windows\)” a pagina 2432](#)

Utilizzare il comando **fteModifyLogger** per modificare un logger Managed File Transfer in modo che possa essere eseguito come servizio Windows. È possibile utilizzare questo comando solo su piattaforme Windows, deve essere eseguito da un utente che è un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm ed è necessario prima arrestare il programma di registrazione utilizzando il comando **fteStopLogger**.

[“Programma di registrazione fteStop: arresta un programma di registrazione MFT” a pagina 2473](#)

Il comando **fteStopLogger** arresta un programma di registrazione Managed File Transfer.

### **fteStopAgent: arresta un agent MFT**

Utilizzare il comando **fteStopAgent** per arrestare un agente Managed File Transfer in modo controllato o per arrestare immediatamente un agente, se necessario, utilizzando il parametro **-i**.

### **Finalità**

Quando si arresta un agent utilizzando il comando **fteStopAgent**, è possibile consentire all'agent di completare il trasferimento file corrente prima di arrestarlo oppure arrestare l'agent immediatamente anche se l'agent sta attualmente trasferendo un file. Quando l'agent è stato arrestato, non è possibile utilizzare tale agent per trasferire i file finché non si riavvia l'agent.

Se l'agent che si desidera arrestare è connesso alla rete IBM MQ, è possibile eseguire il comando **fteStopAgent** da qualsiasi sistema che può connettersi alla rete IBM MQ e instradarsi al gestore code dell'agent. In modo specifico per l'esecuzione del comando, è necessario aver installato e configurato un componente Managed File Transfer (Servizio o Agent) su questo sistema per comunicare con la rete IBM MQ. Se non sono disponibili dettagli di connessione, viene effettuata una connessione in modalità bind

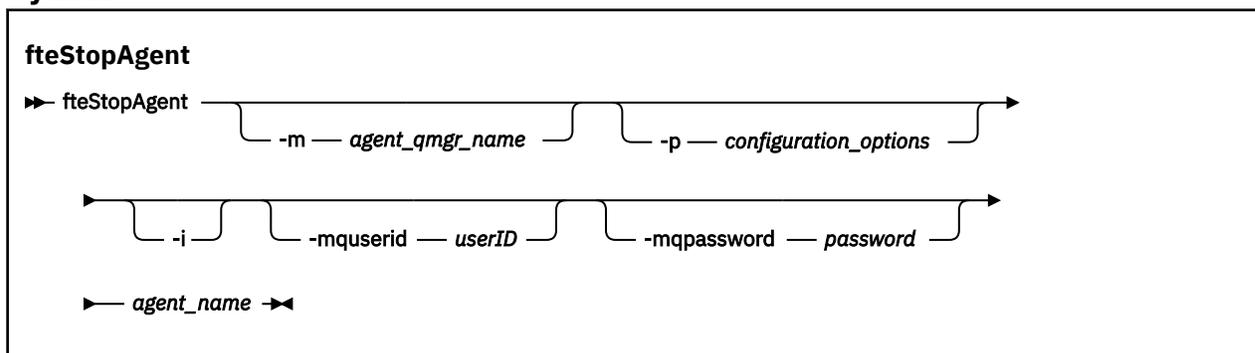
al gestore code predefinito sul sistema locale. Se `command.properties` non esiste, viene generato un errore.

Se l'agent che si desidera arrestare non è connesso alla rete IBM MQ, ad esempio se la rete IBM MQ non è al momento disponibile, è possibile eseguire solo il comando **fteStopAgent** dal sistema su cui è in esecuzione l'agent. Per arrestare un agente che non è connesso alla rete IBM MQ è necessario eseguire il comando **fteStopAgent** dallo stesso utente con cui è in esecuzione l'agente. In alternativa, se l'agente è in esecuzione su un sistema Windows, è possibile eseguire il comando come amministratore.

Specificare il parametro facoltativo **-p** per questo comando solo se si desidera utilizzare una serie di opzioni di configurazione diverse dalla serie predefinita. Per ulteriori informazioni, consultare [Il file MFT agent.properties](#).

Se il tuo agent è in esecuzione come un servizio Windows, l'esecuzione del comando **fteStopAgent** arresta il servizio Windows. Per ulteriori informazioni, vedi [Avvio di un agent MFT come servizio Windows](#).

## Syntax



## Parametri

### **-m (agent\_qmgr\_name)**

Facoltativo. Il nome del gestore code a cui è connesso l'agent che si desidera arrestare.

Se l'agent si trova su un sistema remoto o se l'agent si trova sul sistema locale ma non è l'utente che lo ha avviato, è necessario utilizzare il parametro **-m** e disporre delle autorizzazioni appropriate. Per ulteriori informazioni sulle autorizzazioni, consultare [Limitazione delle autorizzazioni del gruppo per le risorse specifiche di MFT](#).

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Questo parametro determina la serie di opzioni di configurazione utilizzata per emettere la richiesta di arresto di un agente. Utilizzare il nome di un gestore code di coordinamento non predefinito come input per questo parametro. Il comando utilizza quindi la serie di file delle proprietà associati a questo gestore code di coordinamento non predefinito.

Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie di opzioni di configurazione basate sul gestore code di coordinamento predefinito.

### **-i**

Facoltativo. Arresta immediatamente l'agente. L'agent non completa i trasferimenti attualmente in corso.

Se non si specifica il parametro **-i**, l'agent completa i trasferimenti attualmente in corso, ma l'agent non avvia nuovi trasferimenti.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

## nome\_agent

Obbligatorio. Il nome dell'agent di Managed File Transfer che si desidera arrestare.

## -? o -h

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio l'agente AGENT2 sul gestore code QM\_JUPITER viene arrestato. Il parametro -m viene utilizzato perché questo gestore code a cui è connesso AGENT2 differisce dal gestore code specificato dalla serie di opzioni di configurazione.

```
fteStopAgent -m QM_JUPITER AGENT2
```

## Codici di ritorno

### 0

Comando completato correttamente.

### 1

Comando terminato con esito negativo.

## Attività correlate

[Arresto di un agent MFT](#)

 [Arresto di un agent MFT su z/OS](#)

## Riferimenti correlati

[“fteStartAgent: avvia un agent MFT” a pagina 2468](#)

Il comando **fteStartAgent** avvia un agente Managed File Transfer dalla riga comandi.

## Programma di registrazione fteStop: arresta un programma di registrazione MFT

Il comando **fteStopLogger** arresta un programma di registrazione Managed File Transfer .

## Finalità

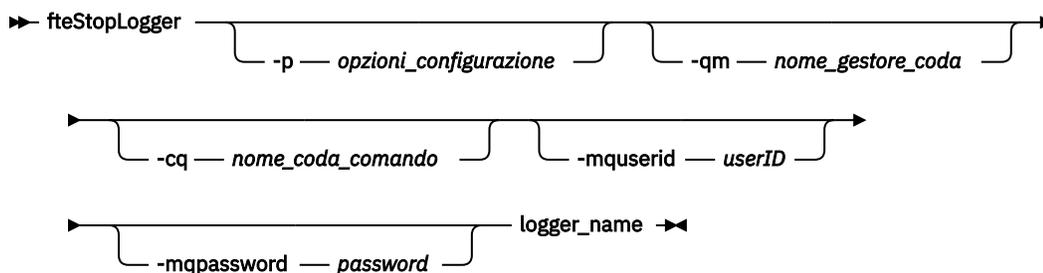
Utilizzare il comando **fteStopLogger** per arrestare un programma di registrazione. Il programma di registrazione può essere sia un programma di registrazione file, che registra una cronologia dell'attività di trasferimento file gestito in un file, sia un programma di registrazione database che registra la cronologia in un database.

## Ulteriori note sull'arresto di un processo del programma di registrazione autonomo

Se il tuo programma di registrazione è in esecuzione come un servizio Windows , l'esecuzione del comando **fteStopLogger** arresta il servizio Windows .

## Sintassi

### Programma di registrazione fteStop



## Parametri

### **-p (opzioni\_configurazione)**

Facoltativo. Determina la serie di opzioni di configurazione utilizzate per arrestare il logger. Utilizzare il nome di una serie di opzioni di configurazione come valore per il parametro **-p**. Per convenzione questo valore è il nome di un gestore code di coordinamento. Se non si specifica questo parametro, viene utilizzata la serie predefinita di opzioni di configurazione.

### **-qm (nome\_gestore\_coda)**

Facoltativo. Per impostazione predefinita, si presuppone che la coda comandi del programma di registrazione si trovi sul gestore code di coordinamento specificato dal parametro **-p** (o dal suo valore predefinito). Se si desidera inviare i comandi del programma di registrazione ad una coda comandi ubicata altrove, utilizzare il parametro **-qm** per specificare una destinazione alternativa. In tutti i casi, questo comando si connette al gestore code comandi indicato dal parametro **-p**, indipendentemente dalla destinazione finale del messaggio.

### **-cq (nome\_coda\_comando)**

Facoltativo. Specifica la coda comandi a cui inviare il messaggio di arresto. Nella maggior parte dei casi, i logger utilizzano il nome coda predefinito, il che significa che questo parametro non è necessario.

### **-mquserid (userID)**

Facoltativo. Specifica l'ID dell'utente da autenticare con il gestore code comandi.

### **-mqpassword (password)**

Facoltativo. Specifica la password da autenticare con il gestore code di comando. È necessario anche specificare il parametro **-mquserid**. Se si specifica **-mquserid**, ma non si specifica **-mqpassword**, verrà richiesto di fornire la password associata. La password non verrà visualizzata.

### **nome\_registratore**

Obbligatorio. Il nome del logger Managed File Transfer che si desidera arrestare.

### **-? o -h**

Facoltativo. Visualizza la sintassi del comando.

## Esempio

In questo esempio, un programma di registrazione è stato precedentemente creato denominato `logger1` ed è attualmente in esecuzione. Questo comando mostra come è possibile arrestare il programma di registrazione:

```
fteStopLogger logger1
```

## Codici di ritorno

**0**

Comando completato correttamente.

**1**

Comando terminato con esito negativo.

### Attività correlate

[Configurazione di un programma di registrazione MFT](#)

### Riferimenti correlati

[“fteModifyLogger \(esegue un logger MFT come un servizio Windows \)” a pagina 2432](#)

Utilizzare il comando **fteModifyLogger** per modificare un logger Managed File Transfer in modo che possa essere eseguito come servizio Windows . È possibile utilizzare questo comando solo su piattaforme Windows , deve essere eseguito da un utente che è un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm ed è necessario prima arrestare il programma di registrazione utilizzando il comando **fteStopLogger** .

[“Logger fteStart: avvia un logger MFT” a pagina 2470](#)

Il comando **fteStartLogger** avvia un'applicazione di registrazione Managed File Transfer .

## Valori di stato dell'agente MFT

I comandi **fteListAgents** e **fteShowAgentDetails** producono informazioni sullo stato dell'agente. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

### ACTIVE

L'agent è in esecuzione e sta inviando o ricevendo file. L'agent sta pubblicando il proprio stato a intervalli regolari. L'ultimo aggiornamento è stato ricevuto entro il periodo di tempo previsto.

### PRONTO

L'agent è in esecuzione, ma non invia o riceve file. L'agent sta pubblicando il proprio stato a intervalli regolari. L'ultimo aggiornamento è stato ricevuto entro il periodo di tempo previsto.

### IN FASE DI AVVIO

L'agent è in fase di avvio, ma non è ancora pronto a eseguire trasferimenti.

### ARRESTATO

L'agent è stato arrestato. È stato effettuato un arresto controllato.

### TERMINATO IN MODO IMPREVISTO

L'agent è terminato in modo imprevisto. L'agent verrà riavviato automaticamente, a meno che non siano stati riavviati più di `maxRestartCount` nel periodo di tempo `maxRestartInterval` e il valore `maxRestartDelay` sia minore o uguale a 0. Per ulteriori informazioni su queste proprietà, consultare [Il file agent.properties](#).

### NO\_INFORMAZIONI

La versione dell'agent potrebbe essere IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.2 o precedente. L'agent non pubblica gli aggiornamenti in un formato che questo comando può elaborare.

### SCONOSCIUTO

Impossibile determinare lo stato dell'agent. Potrebbe aver pubblicato uno stato non riconosciuto da questo strumento. Se si dispone di versioni di prodotto miste sulla rete, l'aggiornamento della versione di installazione di questo strumento potrebbe risolvere questo problema.

 Da IBM MQ 9.1.0, quando si eseguono i comandi o si visualizza l'elenco di agent che si collegano a un gestore coordinazione e le loro singole proprietà, è possibile visualizzare un nuovo valore **Status Age** per l'agent che mostra la durata dell'ultimo stato riportato. Per ulteriori informazioni, consultare [Cosa fare se un agent viene visualizzato come in uno stato SCONOSCIUTO](#).

### PROBLEMA

Il gestore comandi dell'agent potrebbe non funzionare. L'agent sta pubblicando i messaggi di stato, ma questi sono obsoleti.

## Attività correlate

[Cosa fare se si pensa che il trasferimento file è bloccato](#)

[Cosa fare se un agente viene visualizzato come in uno stato SCONOSCIUTO](#)

## Riferimenti correlati

[“Stati di trasferimento agent MFT” a pagina 2607](#)

Un Managed File Transfer Agent avviato pubblica i relativi dettagli nel sistema SYSTEM.FTE FTE sul relativo gestore code di coordinamento. Questi dettagli includono gli stati di ciascuno dei trasferimenti correnti che coinvolgono quell' agente.

[“fteListAgent: elenca gli agent di MFT per un gestore code di coordinamento” a pagina 2412](#)

Utilizzare il comando **fteListAgents** per elencare tutti gli agent Managed File Transfer registrati con un determinato gestore code di coordinamento.

[“fteShowAgentDetails: visualizza dettagli agent MFT” a pagina 2457](#)

Utilizzare il comando **fteShowAgentDetails** per visualizzare i dettagli di uno specifico Managed File Transfer Agent. Questi sono i dettagli memorizzati dal gestore code di coordinamento Managed File Transfer dell'agente.

Multi

## Panoramica sul controller di processi MFT

Il controller di processi IBM MQ (MFT) è responsabile dell'avvio di un agent MFT e del riavvio di tale processo se termina per qualsiasi motivo. Esiste un controller di processo per ogni processo dell'agent.

**Nota:** Il controller di processo è applicabile solo a IBM MQ for Multiplatforms.

**z/OS** Su z/OS il processo agent viene riavviato da ARM (Automatic Restart Manager). Per ulteriori informazioni, consultare [Configuring MFT for z/OS Automatic Restart Manager \(ARM\)](#)

## Modalità di funzionamento del controller di processi

Quando viene eseguito il comando **fteStartAgent** , viene avviata un'istanza del controller processi per quell' agente e il controller processi avvia il processo agent.

Quando il comando **fteStopAgent** viene eseguito, si connette al controller di processo per tale agent e gli invia una richiesta di arresto. Il controller di processi riceve la richiesta, arresta il processo agent e si arresta.

Il controller processi monitora il processo agent. Se il processo agent si arresta in modo imprevisto, il controller processi lo riavvia.

Per impostazione predefinita, se un processo agents si arresta cinque volte entro un periodo di due minuti, il controller di processi si arresta e non tenta di riavviare di nuovo l'agent. In questa situazione, è necessario riavviare l'agente manualmente, utilizzando il comando **fteStartAgent** .

È possibile modificare questo comportamento modificando le seguenti proprietà dell'agente:

- **maxRestartCount**
- **maxRestartDelay**
- **maxRestartInterval**

Se è stato configurato un agent per connettersi al relativo gestore code dell'agent utilizzando il trasporto BINDINGS, il controller di processi crea una connessione a questo gestore code all'avvio. Il controller di processi monitora quindi questa connessione.

Se la connessione viene interrotta perché il gestore code non è più disponibile, il controller processi arresta l'agent e tenta di ristabilire la connessione a intervalli regolari.

Il periodo di tempo tra i tentativi di riconnessione è determinato dalla proprietà dell'agente **agentQMGrRetryInterval**. Quando il gestore code è nuovamente disponibile e il controller di processi è stato in grado di connettersi ad esso, il controller di processi riavvia il processo agent.

**Nota:** Quando un agent è configurato per connettersi al relativo gestore code dell'agent utilizzando il trasporto CLIENT, il processo dell'agent rimane attivo se viene disconnesso dal gestore code. In questa situazione, il processo agent tenta di riconnettersi a intervalli regolari.

Per ulteriori informazioni sulle quattro proprietà menzionate in questa sezione, consultare la sezione Proprietà avanzate dell'agent: controller di processi dell'argomento *Il file MFT agent.properties*.

## File di log del controller di processi

Il controller di processi scrive messaggi informativi nel relativo log eventi. Si tratta di un file denominato pceventN.log, dove N è un numero, che si trova nella seguente directory: MQ\_DATA\_PATH/mqft/logs/coordination\_qmgr\_name/agents/agent\_name/logs/

La dimensione di ciascun file di log eventi del controller processi e il numero di file cronologici sono determinati dalle proprietà dell'agent **outputLogSize** e **outputLogFiles**.

Per ulteriori informazioni sulle proprietà menzionate in questa sezione, consultare la sezione Advanced agent properties: Tracing and logging dell'argomento *Il file MFT agent.properties*.

**Nota:** Queste proprietà vengono utilizzate anche per stabilire le dimensioni e il numero dei file di log dell'agent (denominati outputN.log) e dei file di log del controller processi.

I messaggi scritti nel log eventi del controller processi includono l'identificativo del processo del controller processi e l'identificativo processo del processo agent. Di seguito sono riportati alcuni esempi di questi messaggi:

```
[21/06/2022 16:17:40.000 GMT Daylight Time] 00000000000049e0
ProcessContro I BFGPC0003I: IBM MQ Managed File Transfer process controller started.
Log files located at: C:\ProgramData\IBM\MQ\mqft\logs\QM1\agents\AGENT1.

[21/06/2022 16:17:55.000 GMT Daylight Time] 00000000000049e0
ProcessContro I BFGPC0007I: IBM MQ Managed File Transfer process controller with process
identifier 18736 started AGENT1@QM1 with process identifier 1748.

[21/06/2022 16:19:20.000 GMT Daylight Time] 00000000000049e0
ProcessContro I BFGPC0027W: Process has ended with return code 1 and will be
restarted to attempt to recover the problem.

[21/06/2022 16:19:20.000 GMT Daylight Time] 00000000000049e0
ProcessContro I BFGPC0007I: IBM MQ Managed File Transfer process controller with process
identifier 18736 started AGENT1@QM1 with process identifier 1304.
```

Qui, il controller processi associato all'agent AGENT1 era in esecuzione con l'ID processo 18736.

Inizialmente, ha avviato il processo dell'agente - l'identificativo del processo per questo processo era 1748.

Poco dopo l'avvio dell'agent, il controller di processi ha rilevato che è stato arrestato in modo imprevisto e quindi riavviato. Dopo il riavvio, l'ID processo per il processo dell'agent è 1304.

### Riferimenti correlati

“Codici di uscita del controller di processi MFT” a pagina 2480

Se il controller di processi Managed File Transfer termina, viene generato un messaggio BFGPC0004I con un codice di uscita che indica il motivo per cui il controller di processi è terminato.

## Come gli agent MFT assegnano gli slot di trasferimento di origine alle nuove richieste

Un agent MFT (Managed File Transfer) contiene un numero di slot di trasferimenti origine. Ogni slot di trasferimento di origine contiene i dettagli di un trasferimento gestito per cui l'agent sta attualmente fungendo da agent di origine o i dettagli di una chiamata gestita che l'agent sta attualmente elaborando.

Il numero di slot per il trasferimento di origine su un agente è specificato dalla proprietà dell'agente **maxSourceTransfers**, che ha un valore predefinito di 25.

Un agent ha anche un numero di slot di trasferimento accodati. Questi slot vengono utilizzati per conservare il trasferimento gestito o le richieste di chiamata gestite che si trovano attualmente sul backlog dell'agent in attesa di essere elaborate. Il numero di slot di trasferimento accodati è specificato dalla proprietà dell'agente **maxQueuedTransfers**. Il valore predefinito di questa proprietà è 1000.

Quando un agent riceve una richiesta di trasferimento gestito che gli chiede di agire come l'agent di origine o una richiesta di chiamata gestita, controlla se dispone di uno slot di trasferimento di origine libero.

Se l'agent non dispone di uno slot di trasferimento libero, il trasferimento gestito o le chiamate gestite vengono assegnati a uno degli slot e l'agent avvia l'elaborazione.

Se tutti gli slot di trasferimento di origine sono occupati, l'agent assegna il trasferimento gestito o richiama un slot di trasferimento in coda, in modo che possa essere elaborato successivamente.

Tuttavia, se tutti gli slot di trasferimento in coda sono pieni, la richiesta di trasferimento gestito viene rifiutata e l'agente scrive il seguente messaggio nel relativo log eventi:

```
BFGSS0030W: L'agent sta già fungendo da agent di origine per il numero massimo di operazioni di trasferimento file e non è in grado di accodare ulteriori richieste, a causa del trasferimento accodato. È stato raggiunto il limite <maxQueuedTransfers>. La nuova richiesta di trasferimento non verrà eseguita.
```

Quando un trasferimento gestito o una chiamata gestita viene completata (correttamente o a causa di un errore), il relativo slot di trasferimento di origine viene rilasciato. L'agent sposta quindi un trasferimento gestito o una chiamata gestita da uno slot di trasferimento accodato allo slot di trasferimento di origine libero e avvia l'elaborazione.

Consultare la sezione [Proprietà avanzate dell'agent: Limite trasferimento dell'argomento Il file MFT agent.properties](#) per ulteriori informazioni sulle proprietà **maxSourceTransfers** e **maxQueuedTransfers**.

## Valori di stato di MFT Agent Process Controller

Il comando **fteShowAgentDetails** produce le informazioni sullo stato del controller del processo agent. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

### IN ATTESA

Agent Process Controller è in attesa che il gestore code diventi disponibile prima di avviare l'agent.

### AVVIATO

L'agent process controller ha avviato il processo agent.

### ARRESTATO

L'agent process controller è stato arrestato a causa di una richiesta di arresto dell'agent o perché si sono verificati troppi riavvii del processo agent nell'intervallo di riavvio.

### In fase di recupero

Il processo agent è stato arrestato in modo imprevisto e il controller di processi tenterà di riavviarlo.

### ISTOPPING

Il processo agent ha ricevuto una richiesta di arresto immediato. Quando il processo dell'agente è stato arrestato, il controller di processi verrà arrestato.

### ARRESTO

Il processo agent ha ricevuto una richiesta di arresto in modo controllato. Quando il processo dell'agente è stato arrestato, il controller di processi verrà arrestato.

### SCONOSCIUTO

Impossibile determinare lo stato di Agent Process Controller. È possibile che l'agent process controller non sia in esecuzione o che sia in esecuzione su un sistema diverso da quello in cui è stato eseguito il comando **fteShowAgentDetails**.

### Riferimenti correlati

[fteShowAgentDetails](#)

Utilizzare il comando **fteShowAgentDetails** per visualizzare i dettagli di uno specifico Managed File Transfer Agent. Questi sono i dettagli memorizzati dal gestore code di coordinamento Managed File Transfer dell'agente.

## Valori di stato del logger MFT

I comandi **fteShowLoggerDetails** producono informazioni sullo stato del programma di registrazione. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

### ACTIVE

Il programma di registrazione è in esecuzione e sta inviando o ricevendo file. Il programma di registrazione sta pubblicandone lo stato a intervalli regolari. L'ultimo aggiornamento è stato ricevuto entro il periodo di tempo previsto.

### PRONTO

Il programma di registrazione è in esecuzione, ma non sta inviando o ricevendo file. Il programma di registrazione sta pubblicandone lo stato a intervalli regolari. L'ultimo aggiornamento è stato ricevuto entro il periodo di tempo previsto.

### IN FASE DI AVVIO

Il programma di registrazione è in fase di avvio, ma non è ancora pronto per eseguire i trasferimenti.

### UNREACHABLE

Gli aggiornamenti dello stato del programma di registrazione non sono stati ricevuti agli intervalli di tempo previsti. Il programma di registrazione potrebbe aver interrotto l'esecuzione a causa di un errore, essere stato arrestato improvvisamente o essere in esecuzione ma si sono verificati problemi di comunicazione.

### ARRESTATO

Il programma di registrazione è stato arrestato. È stato effettuato un arresto controllato.

### TERMINATO IN MODO IMPREVISTO

Il programma di registrazione è terminato in modo imprevisto. Il programma di registrazione verrà riavviato automaticamente, a meno che non siano stati riavviati più di `maxRestartCount` nel periodo di tempo `maxRestartInterval` e il valore `maxRestartDelay` sia minore o uguale a 0. Per ulteriori informazioni su queste proprietà, consultare [Proprietà di configurazione del loggerMFT](#).

Per il comando **fteShowLoggerDetails**, i dettagli per questo stato includeranno un codice di stato, che è il codice di uscita del processo del programma di registrazione. Consultare "Process Exit Codes" per un elenco di codici di uscita noti.

### NO INFORMAZIONI

La versione del programma di registrazione potrebbe essere IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.2 precedente. Il programma di registrazione non sta pubblicando gli aggiornamenti in un modulo che questo comando può elaborare.

### SCONOSCIUTO

Impossibile determinare lo stato del programma di registrazione. Potrebbe aver pubblicato uno stato non riconosciuto da questo strumento. Se si dispone di versioni di prodotto miste sulla rete, l'aggiornamento della versione di installazione di questo strumento potrebbe risolvere questo problema.

### PROBLEMA

Il gestore comandi del programma di registrazione potrebbe non funzionare. Il programma di registrazione sta pubblicando i messaggi di stato, ma tali messaggi non sono aggiornati.

### Riferimenti correlati

[“fteShowLoggerDetails: visualizza i dettagli del logger MFT” a pagina 2465](#)

Utilizzare il comando **fteShowLoggerDetails** per visualizzare i dettagli di un particolare logger Managed File Transfer .

## Valori di stato del controller del processo del programma di registrazione MFT

Il comando **fteShowLoggerDetails** produce le informazioni sullo stato del controller del processo del programma di registrazione. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

### IN ATTESA

Il controller del processo del programma di registrazione è in attesa che il gestore code diventi disponibile prima di avviare il programma di registrazione.

### AVVIATO

Il controller del processo del programma di registrazione ha avviato il processo del programma di registrazione.

### ARRESTATO

Il controller del processo del programma di registrazione è stato arrestato a causa di una richiesta di arresto del programma di registrazione o perché si sono verificati troppi riavvii del processo del programma di registrazione nell'intervallo di riavvio.

### In fase di recupero

Il processo del programma di registrazione è stato arrestato in modo imprevisto e il controller di processi tenterà di riavviarlo.

### ISTOPPING

Il processo del programma di log ha ricevuto una richiesta di chiusura immediata. Quando il processo del programma di registrazione è stato arrestato, il controller di processi verrà arrestato.

### ARRESTO

Il processo del programma di registrazione ha ricevuto una richiesta di chiusura controllata. Quando il processo del programma di registrazione è stato arrestato, il controller di processi verrà arrestato.

### SCONOSCIUTO

Impossibile determinare lo stato del controller del processo del programma di registrazione. È possibile che il controller di processi del programma di registrazione non sia in esecuzione o che sia in esecuzione su un sistema diverso da quello in cui è stato eseguito il comando **fteShowLoggerDetails**.

### Riferimenti correlati

[“fteShowLoggerDetails: visualizza i dettagli del logger MFT” a pagina 2465](#)

Utilizzare il comando **fteShowLoggerDetails** per visualizzare i dettagli di un particolare logger Managed File Transfer.

## Codici di uscita del controller di processi MFT

Se il controller di processi Managed File Transfer termina, viene generato un messaggio BFGPC0004I con un codice di uscita che indica il motivo per cui il controller di processi è terminato.

Il seguente messaggio viene visualizzato per indicare che l'unità di controllo di elaborazione è terminata:

BFGPC0004I IBM MQ Managed File Transfer è terminato con il codice di uscita *reason\_code*.

dove *reason\_code* mostra il motivo per cui il controller di processi è terminato.

**Nota:** I codici di uscita dal controller di processo riflettono per lo più i codici di uscita del sistema operativo standard, ma alcuni codici di uscita sono definiti per scopi specifici e sono sempre accompagnati da un messaggio specifico nel file di log del controller di processo.

Codice di errore	Descrizione
RC_SUCCESS = 0	L'unità di controllo del processo è terminata con esito positivo.
R_NON RIUSCITO = 1	Codice di ritorno di errore dell'unità di controllo del processo generale (non deve essere restituito).

Tabella 345. Valori codice di errore (Continua)

Codice di errore	Descrizione
RC_EXIT = 2	L'unità di controllo del processo è stata forzata all'uscita (ad esempio, un sistema diagnostico ha richiesto l'arresto dell'unità di controllo del processo).
RC_ABEND = 70	L'unità di controllo dei processi ha riscontrato un problema irreversibile e sta terminando in modo forzato.
RC_QMUNAVAIL = 75	Il controller di processi non può continuare perché il gestore code per tale controller non è disponibile.
RC_CONFIG = 78	Il controller di processi non può continuare perché si è verificato un problema con i dati di configurazione di avvio.

Questi codici di uscita vengono scritti in pceventX.log, dove X può essere qualsiasi numero, ad esempio il nome del file di log può essere pcevent0.log.

#### Riferimenti correlati

[Messaggi di diagnostica Managed File Transfer: BFGPC0001 - BFGPC9999](#)

## Linee guida per il trasferimento di file

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

Per ulteriori informazioni, leggere gli argomenti pertinenti.

#### Riferimenti correlati

[“Trasferimento di file e dataset tra z/OS e sistemi distribuiti” a pagina 2482](#)

È possibile trasferire i file e i tipi di dataset supportati tra z/OS e i filesystem distribuiti utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento, che dipende dal tipo di sistema da e verso cui si sta effettuando il trasferimento.

[“Trasferimento tra dataset su z/OS” a pagina 2484](#)

È possibile trasferire tra dataset z/OS utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento per assicurarsi che i dataset siano trasferiti correttamente.

[“Trasferimento di dataset a e da nodi Connect:Direct” a pagina 2486](#)

È possibile trasferire dataset tra agent Managed File Transfer e nodi IBM Sterling Connect:Direct utilizzando il bridge Connect:Direct. È possibile specificare un dataset come origine trasferimento, destinazione trasferimento o entrambi.

[“Associazioni tra i parametri dell'istruzione del processo Connect:Direct e le chiavi BPXWDYN” a pagina 2488](#)

Quando si invia una richiesta di trasferimento per un dataset in cui l'origine o la destinazione è un nodo Connect:Direct, tutte le chiavi BPXWDYN supportate fornite vengono convertite in un formato accettato dai processi Connect:Direct.

[“Proprietà BPXWDYN da non utilizzare con MFT” a pagina 2494](#)

Alcune opzioni BPXWDYN non devono essere specificate quando si utilizza il comando **fteCreateTemplate**, il comando **fteCreateTransfer** o la proprietà **bpxwdynAllocAdditionalOptions** nel file agent.properties.

[“Trasferimento di file di testo con MFT” a pagina 2494](#)

Il trasferimento di file di testo implica la conversione della codepage di un file da una codepage ad un'altra. Il trasferimento di file di testo implica anche la conversione di caratteri CRLF (carriage return - line feed) tra i sistemi. Questo argomento riepiloga il funzionamento del trasferimento file di testo di Managed File Transfer.

[“Trasferimento di file di testo tra Connect:Direct e MFT” a pagina 2497](#)

Il trasferimento del testo comporta la conversione della codepage di un file da una codepage ad un'altra. Il trasferimento di file di testo implica anche la conversione di caratteri CRLF (carriage return line feed) tra i sistemi. Questo argomento riepiloga il comportamento del trasferimento di file di testo nei trasferimenti tra un nodo Managed File Transfer Agent e uno Connect:Direct .

[“Trasferimento di file a o da agent bridge di protocollo” a pagina 2497](#)

È possibile trasferire i file da e verso un server di file FTP o SFTP all'esterno della rete Managed File Transfer utilizzando un agent bridge di protocollo.

[“Trasferimento di file da o verso sistemi IBM i” a pagina 2498](#)

Se si trasferiscono i file a o da sistemi IBM i utilizzando Managed File Transfer in modalità testo e si desidera convertire i dati nei file, considerare le informazioni in questo argomento.

[“Trasferimento dei file di salvataggio ubicati in QSYS.LIB su IBM i” a pagina 2503](#)

Managed File Transfer supporta il trasferimento dei file di salvataggio ubicati in QSYS.LIB LIB tra due sistemi IBM i . Considerare le seguenti informazioni quando si richiedono trasferimenti file di file di salvataggio.

[“Trasferimento di gruppi di dati di generazione \(GDG\)” a pagina 2504](#)

Managed File Transfer supporta i gruppi di dati di generazione (GDG) per i dataset di origine e di destinazione su z/OS. Sono supportati nomi GDG assoluti e relativi. Quando si scrive in una nuova generazione, il GDG di base deve esistere.

[“Utilizzo dei caratteri jolly con MFT” a pagina 2505](#)

È possibile utilizzare caratteri jolly quando si specificano i nomi file di origine e i percorsi file di origine per i trasferimenti file. Ciò consente di selezionare più file contemporaneamente.

## **Trasferimento di file e dataset tra z/OS e sistemi distribuiti**

È possibile trasferire i file e i tipi di dataset supportati tra z/OS e i filesystem distribuiti utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento, che dipende dal tipo di sistema da e verso cui si sta effettuando il trasferimento.

Managed File Transfer supporta i gruppi di dati di generazione (GDG) per i dataset di origine e di destinazione su z/OS. Sono supportati nomi GDG assoluti e relativi. Quando si scrive in una nuova generazione, il GDG di base deve esistere.

Quando si trasferisce un file o un dataset su nastro, qualsiasi dataset esistente già presente sul nastro viene sostituito. Gli attributi per il nuovo dataset sono impostati dagli attributi passati nella definizione di trasferimento. Se non viene specificato alcun attributo, gli attributi vengono impostati sugli stessi attributi per il dataset di origine o sui valori predefiniti quando l'origine è un file. Gli attributi di un dataset nastro esistente vengono ignorati.

### **Trasferimento da un file a un dataset - trasferimenti binari**

Il formato del dataset di destinazione determina la lunghezza del record di destinazione. Assicurarsi che il dataset esista sul sistema di destinazione o specificare il dataset di destinazione con gli attributi corretti in modo che il dataset venga creato correttamente. Se non si specificano attributi, il sistema specifica il seguente valore predefinito: un dataset sequenziale fisico con un formato record non definito e la dimensione massima del blocco (BLKSIZE) per l'unità (come restituito dalla macro DEVTYPE). Ad esempio, per DASD la dimensione è 6144 e per il nastro è 32760. Se si desidera trasferire un file su un sistema distribuito in un dataset z/OS in modalità binaria, tenere presente il seguente funzionamento:

#### **Dataset di destinazione PS (physical sequential):**

- Il file origine sul sistema distribuito viene letto in modo sequenziale per riempire ogni record o blocco.
- Nei dataset a formato variabile, ogni record viene riempito alla capacità.

#### **Dataset di destinazione PDS (Partitioned Data Set):**

- Ogni file origine viene copiato in un membro PDS con lo stesso nome o con un nome equivalente. Se il nome file supera la lunghezza massima consentita di un nome membro, il nome file viene

convertito in un nome membro valido. Per ulteriori informazioni sui nomi dei membri, consultare Convenzioni di denominazione degli oggetti. Se il file di origine è un indirizzario, ogni file in tale indirizzario diventa un membro del PDS.

- Se esiste un membro PDS, il membro viene sovrascritto se è stato specificato di sovrascrivere i file di destinazione esistenti per il trasferimento. Se non si specifica la sovrascrittura, il trasferimento non riesce.
- Il file origine sul sistema distribuito viene letto in modo sequenziale per riempire ogni record o blocco per il membro.
- Nei membri PDS in formato variabile, ogni record è pieno fino alla capacità.

### **Trasferimento da un file a un dataset - trasferimenti di testo**

Il formato del dataset di destinazione determina la lunghezza del record di destinazione. Accertarsi che il dataset esista sul sistema di destinazione o specificare il dataset di destinazione con gli attributi corretti in modo che il dataset venga creato correttamente. Se si desidera trasferire da un file su un sistema distribuito a un dataset z/OS come testo, tenere presente il seguente comportamento:

#### **Dataset di destinazione PS (physical sequential):**

- Ogni riga di testo diventa un record (o un blocco per i dataset di formato record non definito (RECFM = U)). I caratteri di fine riga non sono presenti nei record del dataset (solo per dataset non ASA).
- Quando i caratteri di controllo del formato ASA vengono utilizzati nel dataset di destinazione, i caratteri di fine riga vengono effettivamente convertiti in un codice di controllo del formato ASA equivalente.
- Quando una riga è più lunga di un record, la riga viene suddivisa al limite del record e confluisce nel record successivo.

#### **Dataset di destinazione PDS:**

- Ogni file origine viene copiato in un membro PDS con lo stesso nome o con un nome equivalente. Se il nome file supera la lunghezza massima consentita di un nome membro, il nome file viene convertito in un nome membro valido. Per ulteriori informazioni sui nomi dei membri, consultare Convenzioni di denominazione degli oggetti. Se il file di origine è un indirizzario, ogni file in tale indirizzario diventa un membro del PDS.
- Se esiste un membro PDS, il membro viene sovrascritto se è stato specificato di sovrascrivere i file di destinazione esistenti per il trasferimento. Se non si specifica la sovrascrittura, il trasferimento non riesce.
- Ogni riga di testo diventa un record (o un blocco per i dataset di formato record non definito (RECFM = U)). I caratteri di fine riga non sono presenti nei record del membro (solo per dataset non ASA).
- Quando i caratteri di controllo del formato ASA vengono utilizzati nel dataset di destinazione, i caratteri di fine riga vengono effettivamente convertiti in un codice di controllo del formato ASA equivalente.
- Quando una riga è più lunga di un record, la riga viene suddivisa al limite del record e confluisce nel record successivo.

### **Trasferimento da un dataset a un file - trasferimenti binari e di testo**

Se si desidera trasferire da un dataset a un file come binario o testo, tenere presente il seguente comportamento:

- Il contenuto di ogni record viene trasferito in formato binario ad un file; non vengono trasferiti record, informazioni sul formato blocco o caratteri di controllo del formato ASA.
- Solo per trasferimenti di testo, ciascun record del dataset diventa una riga con testo convertito nella codepage dell'agente di destinazione. Ovvero, un CRLF (carriage return - line feed) viene accodato per un sistema di destinazione Windows e un CR (carriage return - return - line feed) viene accodato per un sistema di destinazione UNIX .

- **Data set di origine non VSAM e PS.** I record per il dataset di origine vengono trasferiti nel file di destinazione e concatenati. Se il file di destinazione esiste, il file viene sovrascritto, in base all'opzione di comportamento del file di destinazione specificata per il trasferimento file. Se la destinazione viene specificata come una directory piuttosto che come un file, il nome del file di destinazione sarà il nome del dataset escluso il qualificatore di alto livello (HLQ).
- **Dataset di origine PDS.** Ogni membro specificato o tutti i membri, se non è stato specificato alcun membro, vengono estratti nella destinazione. Se la destinazione specifica una directory, i membri vengono estratti in file separati. In caso contrario, ogni membro specificato viene scritto nel file di destinazione, determinando il trasferimento di un solo membro. Se il file di destinazione esiste per un membro, il file viene sovrascritto, in base all'opzione di funzionamento del file di destinazione specificata per il trasferimento file.

### Riferimenti correlati

[“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#)

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

[“Trasferimento tra dataset su z/OS” a pagina 2484](#)

È possibile trasferire tra dataset z/OS utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento per assicurarsi che i dataset siano trasferiti correttamente.

[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

## **Trasferimento tra dataset su z/OS**

È possibile trasferire tra dataset z/OS utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento per assicurarsi che i dataset siano trasferiti correttamente.

Managed File Transfer non supporta dataset non catalogati su disco o nastro. I dataset esistenti devono essere catalogati e i nuovi dataset verranno catalogati.

Considerare i seguenti casi:

### **Se si copia o si sposta un dataset tra sistemi z/OS e la destinazione non esiste.**

Per impostazione predefinita, il dataset di destinazione viene creato con le stesse caratteristiche dell'origine. È possibile specificare gli attributi per il dataset di destinazione per sovrascrivere le caratteristiche predefinite. In questo caso, viene eseguito un controllo di compatibilità per garantire che il trasferimento sia possibile.

### **Se si copia o si sposta un dataset tra i sistemi z/OS e la destinazione esiste già.**

- Se si specificano gli attributi per il dataset di destinazione per sovrascrivere le caratteristiche predefinite, viene eseguito un controllo di compatibilità per garantire che sia possibile accedere al dataset di destinazione nel modo richiesto. Tuttavia, non è possibile sovrascrivere i seguenti attributi:
  - Tipo e organizzazione del dataset di base
  - Lunghezza record logico (LRECL)
  - Dimensione blocco (BLKSIZE)

### **Se si sta trasferendo un dataset su nastro.**

Quando si trasferisce una serie di dati su nastro, qualsiasi serie di dati esistente già presente sul nastro viene sostituita. Gli attributi per il nuovo dataset sono impostati dagli attributi passati nella definizione di trasferimento. Se non viene specificato alcun attributo, gli attributi vengono impostati sullo stesso valore del dataset di origine o sui valori predefiniti quando l'origine è un file. Gli attributi di un dataset nastro esistente vengono ignorati.

Inoltre, l'identificativo utente che l'agent di destinazione sta eseguendo deve disporre dell'autorizzazione corretta per montare i nastri. Fare riferimento alla documentazione per il gestore della sicurezza esterno utilizzato dall'azienda per informazioni su come eseguire questa operazione.

### **Se si sta effettuando il trasferimento da nastro a un dataset.**

Per accedere a un dataset su nastro, l'identificativo utente che l'agent di origine sta eseguendo deve disporre dell'autorizzazione appropriata per montare i nastri. Fare riferimento alla documentazione per il gestore della sicurezza esterno utilizzato dall'azienda per informazioni su come eseguire questa operazione.

## **Compatibilità dataset**

Esaminare il seguente comportamento e le seguenti limitazioni per la compatibilità del dataset:

### **Differenze di formato record e lunghezza:**

- I record di formato variabile utilizzano un campo di lunghezza record a 4 byte nei dati record. Pertanto, per un trasferimento da un record fisso a un dataset di record variabile, la lunghezza del record variabile deve essere maggiore o uguale alla lunghezza del record fisso più 4. Per un trasferimento da una serie di dati record a formato variabile a una serie di dati record a formato fisso, la lunghezza record della serie di dati record a formato fisso deve essere maggiore o uguale alla lunghezza record variabile meno 4.

### **Differenze dimensione blocco:**

- Per i dati record a formato fisso e variabile, le differenze di dimensione blocco rendono diverso il layout del dataset di origine e di destinazione.
- Per i record di formato non definiti, purché la dimensione del blocco di destinazione sia maggiore o uguale alla dimensione del blocco del dataset di origine, è possibile trasferire un dataset.
- Per i dataset di formato non definiti, non è possibile trasferire se la dimensione del blocco di origine è maggiore della dimensione del blocco di destinazione.

### **Dataset partizionati (PDS) e dataset partizionati estesi (PDSE)**

Il seguente comportamento e le seguenti limitazioni si applicano ugualmente a PDS e PDSE:

- Se si trasferisce un membro PDS o PDSE a un PDS o PDSE di destinazione, viene creato un membro del PDS o PDSE di destinazione. Se il membro PDSE o PDS di destinazione esiste già, il membro viene sovrascritto. Se si trasferisce un membro PDS o PDSE a un dataset di destinazione non PDS o non PDSE, il dataset di destinazione viene creato per contenere i dati del membro. Se il dataset di destinazione esiste già, il dataset viene sovrascritto.
- Se si tenta di trasferire un PDS o PDSE in una destinazione non PDS o non PDSE, tutti i membri del PDS o PDSE vengono scritti nella destinazione non PDSE. Ogni trasferimento membro successivo sovrascrive il precedente contenuto della destinazione non PDSE o ha esito negativo, a seconda delle opzioni di trasferimento.
- Quando si trasferisce un PDS o PDSE a un PDS o PDSE di destinazione, viene creata una copia dell'intero PDS o PDSE nella destinazione. Se il PDS o PDSE di destinazione esiste già, vengono aggiunti i membri dell'origine. Se un membro PDS o PDSE esiste già nella destinazione, il membro viene sovrascritto.
- Il trasferimento di una non - PDS o non - PDSE a una destinazione PDS o PDSE, aggiunge il contenuto della non - PDS o non - PDSE come nuovo membro della PDS o PDSE. Se il membro PDS esiste già, il membro viene sovrascritto. Se non si specifica un nome per un nuovo membro, viene generato un nome dal dataset di origine o dal nome DD.
- Esiste una limitazione nota con i trasferimenti ai dataset PDS e PDSE sui sistemi in cui lo spazio su disco è limitato. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione [z/OS in Problemi comuni di MFT](#).
- **Nota:** Quando si trasferisce un PDS o PDSE a un PDS o PDSE di destinazione, le informazioni sul membro e le statistiche non vengono conservate. Ad esempio, se si trasferisce una libreria di caricamento memorizzata come PDS, il PDS di destinazione non è utilizzabile come libreria di caricamento.

## Trasferimenti di testo e binari

Il trasferimento binario per i dataset è definito come i dati record nel relativo formato binario, come letto dal dataset utilizzando il formato record predefinito (tipo = record). I dati vengono letti e scritti su base record per record. Il servizio di sistema esegue la conversione di record e blocchi necessaria (dove i dataset hanno impostazioni di record e blocchi differenti) e la conversione di codice di controllo macchina e ASA necessaria. Se un dataset è definito per i caratteri di controllo del formato ASA e l'altro non è appropriato, la conversione in codici di controllo normali viene eseguita utilizzando il comportamento della funzione della libreria di sistema C/C++.

## Gruppi di dati di generazione (GDG)

Managed File Transfer supporta i gruppi di dati di generazione (GDG) per i dataset di origine e di destinazione su z/OS. Sono supportati nomi GDG assoluti e relativi. Quando si scrive in una nuova generazione, il GDG di base deve già esistere.

### Riferimenti correlati

[“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#)

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

[“Trasferimento di gruppi di dati di generazione \(GDG\)” a pagina 2504](#)

Managed File Transfer supporta i gruppi di dati di generazione (GDG) per i dataset di origine e di destinazione su z/OS. Sono supportati nomi GDG assoluti e relativi. Quando si scrive in una nuova generazione, il GDG di base deve esistere.

[“Trasferimento di dataset a e da nodi Connect:Direct” a pagina 2486](#)

È possibile trasferire dataset tra agent Managed File Transfer e nodi IBM Sterling Connect:Direct utilizzando il bridge Connect:Direct . È possibile specificare un dataset come origine trasferimento, destinazione trasferimento o entrambi.

[“Trasferimento di file e dataset tra z/OS e sistemi distribuiti” a pagina 2482](#)

È possibile trasferire i file e i tipi di dataset supportati tra z/OS e i filesystem distribuiti utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento, che dipende dal tipo di sistema da e verso cui si sta effettuando il trasferimento.

## Trasferimento di dataset a e da nodi Connect:Direct

È possibile trasferire dataset tra agent Managed File Transfer e nodi IBM Sterling Connect:Direct utilizzando il bridge Connect:Direct . È possibile specificare un dataset come origine trasferimento, destinazione trasferimento o entrambi.

## Specifiche dei nomi dei dataset

Per specificare un dataset su un nodo Connect:Direct in una richiesta di trasferimento, utilizzare la sintassi utilizzata per trasferimenti di dataset tra agent Managed File Transfer , ma con due modifiche:

- È necessario aggiungere al nome del data set il nome del nodo Connect:Direct e i due punti (:). La sintassi è la seguente:

```
cdNode:data_set_name{;attrib1;...;attribN}
```

Ad esempio, per specificare un dataset partizionato denominato OBJECT.LIB sul sistema in cui si trova il Connect:Direct nodo CD\_NODE1 , utilizzare la sintassi seguente:

```
CD_NODE1:// 'OBJECT.LIB' ;RECFM(F,B) ;BLKSIZE(800) ;LRECL(80)
```

In questo esempio, tre attributi facoltativi vengono specificati dal testo RECFM(F,B) ;BLKSIZE(800) ;LRECL(80).

- Il nome dataset specificato viene interpretato come un nome dataset completo, indipendentemente dal fatto che sia racchiuso tra virgolette singole. Il sistema non aggiunge mai alcun prefisso. Se si desidera specificare un prefisso, ad esempio l'ID utente con cui viene eseguito l'agent, è necessario specificarlo come parte del nome del dataset. Ciò differisce dal funzionamento per i trasferimenti di dataset che coinvolgono solo gli agent Managed File Transfer, dove se il nome del dataset specificato non è racchiuso tra virgolette singole, il sistema aggiunge un prefisso del qualificativo di alto livello predefinito per l'agent di destinazione.

Ad eccezione di queste modifiche, specificare il nome del dataset e gli attributi facoltativi utilizzando la stessa sintassi utilizzata per i trasferimenti del dataset tra gli agent Managed File Transfer, che ha le seguenti regole:

- È necessario anteporre al nome del data set due caratteri barra (//).
- Se si desidera specificare gli attributi del dataset, fornire questi dopo il nome del dataset, separati da punto e virgola. Gli attributi devono essere forniti nel formato *key (value)*, che è adatto per BPXWDYN.

Per ulteriori informazioni sulla specifica di dataset in una richiesta di trasferimento, consultare [“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file”](#) a pagina 2375 e [“fteCreateTemplate: crea un nuovo modello di trasferimento file”](#) a pagina 2359.

## Parametri da utilizzare nella tua richiesta di trasferimento

Per la maggior parte delle richieste di trasferimento che coinvolgono i dataset sui nodi Connect:Direct, è possibile specificare i dataset di origine e di destinazione nello stesso modo in cui si farebbe per un trasferimento di dataset che coinvolge solo gli agenti Managed File Transfer. Utilizzare i parametri **source\_specification**, **-dse -dp** con i comandi **fteCreateTransfer** o **fteCreateTemplate**. Questa sintassi è supportata per i seguenti scenari:

- Tutti gli agent coinvolti nel trasferimento sono IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.4 o successivi
- L'agent di origine è l'agent bridge Connect:Direct, ed è quindi IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.4 o successivo e l'agent di destinazione è IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.3 o precedente

Se l'agent di destinazione è l'agent bridge Connect:Direct e l'agent di origine è IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.3 o precedente, è necessario apportare le seguenti modifiche alla richiesta di trasferimento:

- Per specificare un dataset sequenziale o un membro PDS (partitioned data set) come destinazione di un trasferimento, utilizzare il parametro **-df**.
- Per specificare un PDS come destinazione di un trasferimento, utilizzare il parametro **-dd**.

È anche possibile utilizzare questa sintassi come alternativa ai normali parametri **-ds** e **-dp** per i trasferimenti in cui l'agent di origine è IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.4 o successivo. Ad esempio, se si desidera utilizzare una sintassi congruente in tutti gli scenari e alcuni scenari coinvolgono un agent di origine IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.3 o precedente, utilizzare i parametri **-df** e **-dd**.

**Nota:** Se la destinazione del trasferimento è un PDS e l'agent di destinazione è l'agent bridge Connect:Direct, è necessario specificare il parametro **-de** con il valore `overwrite`.

## Specifica degli attributi del data set

Alcuni attributi del dataset vengono impostati da Managed File Transfer e trasmessi come parametri al processo Connect:Direct **COPY**. È anche possibile fornire alcuni attributi nella richiesta di trasferimento, specificando la chiave BPXWDYN appropriata. Il bridge Connect:Direct converte le chiavi che hanno proprietà Connect:Direct equivalenti nel formato richiesto da Connect:Direct. Ad esempio, nella specifica del dataset `CD_NODE1: // 'OBJECT.LIB'; RECFM(F,B); BLKSIZE(800); LRECL(80)`, gli attributi `RECFM(F,B); BLKSIZE(800); LRECL(80)` vengono convertiti in `DCB=(RECFM=FB, BLKSIZE=800, LRECL=80)`.

Per i dettagli delle associazioni tra questi due tipi di parametro, inclusi i dettagli delle chiavi BPXWDYN supportate per l'utilizzo con un trasferimento Connect:Direct , consultare [“Associazioni tra i parametri dell'istruzione del processo Connect:Direct e le chiavi BPXWDYN” a pagina 2488](#). Non tutte le chiavi BPXWDYN dispongono di un parametro di processo Connect:Direct equivalente e non tutti i parametri di processo Connect:Direct hanno una chiave BPXWDYN equivalente.

## Ulteriori considerazioni

- Se la destinazione del trasferimento è un dataset partizionato in un nodo Connect:Direct , è necessario creare il data set partizionato prima del trasferimento, perché il nodo Connect:Direct non lo crea automaticamente.

### Concetti correlati

[Percorsi file Connect:Direct specificati con una doppia barra](#)

### Attività correlate

 [Trasferimento di un data set a un nodo Connect:Direct su z/OS](#)

### Riferimenti correlati

[Il bridge Connect:Direct](#)

[“Trasferimento tra dataset su z/OS” a pagina 2484](#)

È possibile trasferire tra dataset z/OS utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento per assicurarsi che i dataset siano trasferiti correttamente.

[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

[“fteCreateTemplate: crea un nuovo modello di trasferimento file” a pagina 2359](#)

Il comando **fteCreateTemplate** crea un modello di trasferimento file che è possibile conservare per un utilizzo futuro. L'unico parametro obbligatorio è il parametro **-tn** (*template\_name*). Tutti gli altri parametri sono facoltativi, anche se se si specifica una specifica file di origine, è necessario fornire anche un file di destinazione. Allo stesso modo, se si specifica un file di destinazione, è necessario specificare anche una specifica del file di origine.

## Associazioni tra i parametri dell'istruzione del processo Connect:Direct e le chiavi BPXWDYN

Quando si invia una richiesta di trasferimento per un dataset in cui l'origine o la destinazione è un nodo Connect:Direct , tutte le chiavi BPXWDYN supportate fornite vengono convertite in un formato accettato dai processi Connect:Direct .

Per ulteriori informazioni sulle istruzioni del processo IBM Sterling Connect:Direct , scaricare [Connect:Direct Process Language Reference Guide](#).

<i>Tabella 346. Parametri dell'istruzione Connect:Direct COPY e le chiavi BPXWDYN equivalenti utilizzate da Managed File Transfer</i>	
<b>Parametro per l'istruzione Connect:Direct COPY</b>	<b>Chiave BPXWDYN</b>
DSN	DSN (valido per trasferimenti a e da dataset). Specificando questa chiave si sostituisce il valore del parametro assegnato da Managed File Transfer, che si basa sulle specifiche del file di origine o di destinazione fornite nella richiesta di trasferimento.
File	Nessuna associazione per i dataset.

Tabella 346. Parametri dell'istruzione Connect:Direct **COPY** e le chiavi BPXWDYN equivalenti utilizzate da Managed File Transfer (Continua)

Parametro per l'istruzione Connect:Direct <b>COPY</b>	Chiave BPXWDYN
PNODO	Nessuna associazione. Il nodo primario per il trasferimento è identificato da Managed File Transfer. Se si tenta di fornire un valore per questo parametro, viene generato un errore.
SNODE	Nessuna associazione. Il nodo secondario per il trasferimento è identificato da Managed File Transfer. Se si tenta di fornire un valore per questo parametro, viene generato un errore.
DCB	Vedere <a href="#">Associazioni per i parametri secondari di DCB</a>
DISP	Consultare <a href="#">Associazioni per i sottoparametri di DISP per un'istruzione COPY From</a> e <a href="#">Associazioni per i sottoparametri di DISP per un'istruzione COPY To</a>
RESGG	Nessuna associazione
ETICHETTA	Consultare <a href="#">Associazioni per i parametri secondari di LABEL</a>
GGP MSV	Nessuna associazione
UNIT	UNIT
vol	Consultare <a href="#">Associazioni per i parametri secondari di VOL</a>
ALIAS	Nessuna associazione
EXCLUDE	Nessuna associazione
PDS.DIR	Nessuna associazione. Managed File Transfer imposta il valore di questo parametro di processo su N, in modo che non venga inviata alcuna informazione relativa all'utente presente nella directory.
SOSTITUISCI   NOREPLACE	Nessun equivalente BPXWDYN. Il comportamento quando un dataset di destinazione esiste già sul sistema di destinazione è definito dal valore del parametro <b>-de</b> (destination_file_behavior) nella richiesta di trasferimento. Per ulteriori informazioni sul comportamento predefinito di Managed File Transfer quando esiste già un dataset di destinazione, vedere <a href="#">"Trasferimento tra dataset su z/OS" a pagina 2484</a> .
SELECT	Nessun equivalente BPXWDYN. I membri del dataset selezionati per la copia sono definiti dalla specifica del file di origine nella richiesta di trasferimento.
BUFND	Nessuna associazione
IOEXIT	Nessuna associazione
USCITA dati	Nessuna associazione
SYSOPTS	Consultare <a href="#">Associazioni per i parametri secondari di SYSOPTS</a>
Tipo	Nessuna associazione

Tabella 346. Parametri dell'istruzione Connect:Direct **COPY** e le chiavi BPXWDYN equivalenti utilizzate da Managed File Transfer (Continua)

Parametro per l'istruzione Connect:Direct <b>COPY</b>	Chiave BPXWDYN
AVGREC	Nessuna associazione
Dataclas	Dataclas
TIPODSN	DSNTIPO. La specifica di un valore PDS per questa chiave sovrascrive il valore del parametro assegnato da Managed File Transfer, che è LIBRARY. Non ci sono associazioni per qualsiasi altro valore - EXTPREF, EXTREQ, BASIC o LARGE. La specifica di uno di questi valori non supportati produce un errore. La specifica di PDS o LIBRARY per un dataset sequenziale produce un errore.
LUNCHIAVECHIAVE	Nessuna associazione
DISATTIVAZIONE	Nessuna associazione
SIMILE A	SIMILE A
LRECL	Nessuna associazione
Mgmtclas	Mgmtclas
RICORG	Nessuna associazione
SECMODEL	Nessuna associazione
Storclas	Storclas
SPAZIO	Consultare <a href="#">Associazioni per i parametri secondari di SPACE</a>
SYSOUT	Nessuna associazione
CKPT	Nessuna associazione
COMPRESS	Nessuna associazione
Sicuro	Nessuna associazione

Tabella 347. Sottoparametri del parametro **DCB** per l'istruzione Connect:Direct **COPY** e le chiavi BPXWDYN equivalenti utilizzate da Managed File Transfer

Parametri secondari del parametro DCB	Chiave BPXWDYN
nome - file - modello	Nessuna associazione
BLKSIZE	BLKSIZE
NCP	NUFBO
DEN	Nessuna associazione
DSORG	DSORG
LUNCHIAVECHIAVE	Nessuna associazione
LIMITE	Nessuna associazione
LRECL	LRECL
OPTCD	Nessuna associazione

Tabella 347. Sottoparametri del parametro **DCB** per l'istruzione Connect:Direct **COPY** e le chiavi BPXWDYN equivalenti utilizzate da Managed File Transfer (Continua)

Parametri secondari del parametro DCB	Chiave BPXWDYN
RAMM	RAMM
RKP	Nessuna associazione
TRTCH	TRTCH

Tabella 348. Sottoparametri del parametro **DISP** per l'istruzione Connect:Direct **COPY From** e le chiavi BPXWDYN equivalenti utilizzate da Managed File Transfer

Parametri secondari del parametro DISP per un'istruzione COPY From	Chiave BPXWDYN	Dettagli
[ OLD   SHR]	[ OLD   SHR]	Specifica lo stato del dataset prima del trasferimento. Managed File Transfer imposta questo parametro secondario su <b>SHR</b> .
[ KEEP   DELETE]	[ KEEP   DELETE] o PATHDISP	Specifica lo stato del dataset una volta completato correttamente il trasferimento. Il valore impostato da Managed File Transfer dipende dalla disposizione del file di origine, definita dal parametro <b>-sd</b> .
[ KEEP   DELETE]	[ KEEP   DELETE] o PATHDISP	Specifica lo stato del dataset dopo che il trasferimento è stato completato in modo anomalo. Managed File Transfer imposta questo parametro secondario su <b>KEEP</b> .

Tabella 349. Sottoparametri del parametro **DISP** per l'istruzione Connect:Direct **COPY To** e le chiavi BPXWDYN equivalenti utilizzate da Managed File Transfer

Parametri secondari del parametro DISP per un'istruzione COPY To	Chiave BPXWDYN	Dettagli
[ NEW   OLD   MOD   RPL   SHR]	[ NEW   OLD   MOD   SHR]	Specifica lo stato del dataset prima del trasferimento. Il valore impostato da Managed File Transfer dipende dal valore del parametro <b>-de</b> (destination_file_behavior) nella richiesta di trasferimento. Se il dataset di destinazione non esiste già, il valore del parametro secondario è <b>NEW</b> . Se il dataset già esiste, il valore del parametro secondario è <b>RPL</b> . Managed File Transfer non supporta la chiave <b>RPL</b> fornita in una richiesta di trasferimento.

Tabella 349. Sottoparametri del parametro **DISP** per l'istruzione **Connect:Direct COPY To** e le chiavi **BPXWDYN** equivalenti utilizzate da **Managed File Transfer** (Continua)

Parametri secondari del parametro <b>DISP</b> per un'istruzione <b>COPY To</b>	Chiave <b>BPXWDYN</b>	Dettagli
[ KEEP   CATLG]	[ KEEP   CATLOG] o PATHDISP	Specifica lo stato del dataset una volta completato correttamente il trasferimento. Managed File Transfer imposta questo parametro secondario su <b>CATLOG</b> .
[ KEEP   CATLG   DELETE]	[ KEEP   DELETE] o PATHDISP	Specifica lo stato del dataset dopo che il trasferimento è stato completato in modo anomalo. Managed File Transfer imposta questo parametro secondario su <b>DELETE</b> .

Tabella 350. Sottoparametri del parametro **LABEL** per l'istruzione **Connect:Direct COPY** e le chiavi **BPXWDYN** equivalenti utilizzate da **Managed File Transfer**

Parametri secondari del parametro <b>LABEL</b> per un'istruzione <b>COPY</b>	Chiave <b>BPXWDYN</b>	Dettagli
numero - sequenza - file	SEQUENZA	
[ SL   AL   BLP   LTM   NL]	LABEL ( <i>tipo</i> )	I valori possibili di <i>tipo</i> sono NL, SL, NSL, SUL, BLP, LTM, AL e AUL. Connect:Direct accetta un sottoinsieme di questi valori. Se si specifica un valore non supportato da Connect:Direct, Connect:Direct produce un messaggio di errore.
[ PASSWORD   NOPWREAD]	Nessuna associazione	
[ IN   OUT]	Nessuna associazione	
[ RETPD   EXPDT]	RETPD	EXPDT non supportato

Tabella 351. Sottoparametri del parametro **VOL** per l'istruzione **Connect:Direct COPY** e le chiavi **BPXWDYN** equivalenti utilizzate da **Managed File Transfer**

Parametri secondari del parametro <b>VOL</b> per un'istruzione <b>COPY</b>	Chiave <b>BPXWDYN</b>
PRIVATO	Nessuna associazione
CONSERVA	Nessuna associazione
volume - sequenza - no	Nessuna associazione
volume-count	MAXVOL
Ser	vol
REF	Nessuna associazione

Tabella 352. Sottoparametri del parametro **SYSOPTS** per l'istruzione **Connect:Direct COPY** e le chiavi **BPXWDYN** equivalenti utilizzate da **Managed File Transfer**

Parametri secondari del parametro <b>SYSOPTS</b> per un'istruzione <b>COPY</b>	Chiave <b>BPXWDYN</b>
DBCS	Nessuna associazione
CODEPAGE	Il valore dipende dalle opzioni di trasferimento <b>Managed File Transfer</b> . Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">“Trasferimento di file di testo con MFT”</a> a pagina 2494.
dataType	Nessuna associazione. <b>Managed File Transfer</b> imposta questo valore su <b>TEXT</b> per i trasferimenti di testo a o da un dataset e, in caso contrario, su <b>BINARY</b> .
XLATE	Nessuna associazione. <b>Managed File Transfer</b> imposta questo valore su <b>NO</b> quando il valore di <b>DATATYPE</b> è <b>TEXT</b> .
STRIP.BLANKS	Nessuna associazione. <b>Managed File Transfer</b> imposta questo valore su <b>YES</b> quando il valore di <b>DATATYPE</b> è <b>TEXT</b> .
PERMISS	Nessuna associazione
PRECOMP	Nessuna associazione
Univoco	Nessuna associazione
SYSOUT	Nessuna associazione

Tabella 353. Sottoparametri del parametro **SPACE** per l'istruzione **Connect:Direct COPY** e le chiavi **BPXWDYN** equivalenti utilizzate da **Managed File Transfer**

Parametri secondari del parametro <b>SPACE</b> per un'istruzione <b>COPY</b>	Chiave <b>BPXWDYN</b>
CYL	CYL
TRK	Tracce
Blk	Blocchi
lun - rec - av	Nessuna associazione
prim, [ sec], [ dir]	SPACE (prim [, sec]), DIR
RLSE	RELEASE
CONTIG	Nessuna associazione
ROUND	Nessuna associazione

#### Attività correlate

 [Trasferimento di un data set a un nodo \*\*Connect:Direct\*\* su \*\*z/OS\*\*](#)

#### Riferimenti correlati

[Trasferimento di dataset da e verso nodi \*\*Connect:Direct\*\*](#)

È possibile trasferire dataset tra agent **Managed File Transfer** e nodi **IBM Sterling Connect:Direct** utilizzando il bridge **Connect:Direct** . È possibile specificare un dataset come origine trasferimento, destinazione trasferimento o entrambi.

[Il bridge \*\*Connect:Direct\*\*](#)

## Proprietà BPXWDYN da non utilizzare con MFT

Alcune opzioni BPXWDYN non devono essere specificate quando si utilizza il comando **fteCreateTemplate**, il comando **fteCreateTransfer** o la proprietà **bpxwdynAllocAdditionalOptions** nel file `agent.properties`.

Ci sono diverse opzioni BPXWDYN che non devono essere specificate con Managed File Transfer perché sono utilizzate dall'agent o non sono supportate. Se si utilizzano queste opzioni, possono causare un comportamento imprevedibile; le opzioni sono elencate nella seguente tabella.

Opzioni BPXWDYN	Descrizione
DSN DA	Specifica il nome del dataset da allocare.
GG FI	Specifica il ddname da assegnare.
DATI FILE	Specifica, ai servizi del metodo di accesso sequenziale, se i dati vengono trattati come testo o binari.
VECCHIO SHR MOD NUOVO SYSOUT	Specifica lo stato del dataset.
Riutilizza	Specifica che il dataset denominato viene liberato prima dell'esecuzione della funzione.
PAUSA	Specifica che il dataset di output deve essere congelato fino a quando non viene rilasciato dall'utente o dall'operatore.
CONSERVA ELIMINAZIONE CATALOGO NON CATALOGO	Specifica la disposizione del dataset dopo che è stato liberato.
RECORG (LS)	Crea un dataset lineare VSAM.
MSG	Indirizza i messaggi di allocazione. <b>Nota:</b> È possibile utilizzare questa opzione, ma poiché Managed File Transfer utilizza questa opzione per indirizzare le informazioni sull'errore al log di trasferimento, l'utilizzo può causare un comportamento imprevedibile.

### Trasferimento di file di testo con MFT

Il trasferimento di file di testo implica la conversione della codepage di un file da una codepage ad un'altra. Il trasferimento di file di testo implica anche la conversione di caratteri CRLF (carriage return - line feed) tra i sistemi. Questo argomento riepiloga il funzionamento del trasferimento file di testo di Managed File Transfer.

A meno che non venga specificato diversamente, la conversione è dalla codepage predefinita del sistema di origine del file alla codepage predefinita del sistema di destinazione. Inoltre, il trasferimento di file di testo esegue una conversione di nuova riga, il che significa che i nuovi caratteri di riga per il file di destinazione sono quelli nativi per la relativa piattaforma di destinazione. È possibile sovrascrivere l'utilizzo delle codepage predefinite su un sistema specificando la codepage da utilizzare per la lettura del file di origine e la scrittura del file di destinazione. È anche possibile specificare la sequenza di caratteri di fine riga da utilizzare per il file di destinazione. Per ulteriori informazioni, consultare gli argomenti [“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file”](#) a pagina 2375.

I trasferimenti file di testo eseguono semplici sostituzioni di punti di codice tra le codepage. I trasferimenti di file di testo non eseguono trasferimenti complessi o traduzioni di dati, ad esempio conversioni tra forme visive e logiche di dati bidi o forme di testo.

Tabella 355. Comportamento di trasferimento file di testo per tutte le piattaforme

Area	Comportamento predefinito	Puoi cambiare questo comportamento?
Codifica file di origine	Codifica piattaforma di origine	Sì Quando si specifica la codifica del file di origine e l'origine è un dataset, la codifica deve essere una codepage EBCDIC, altrimenti il trasferimento ha esito negativo. Allo stesso modo, se la destinazione è un dataset, la codifica di destinazione deve essere una codepage EBCDIC.
Sequenza di caratteri di fine riga del file di origine	Converte una singola sequenza (LF) o (CRLF) nella sequenza di caratteri di fine riga di destinazione	No
Codifica file di destinazione	Codifica piattaforma di destinazione	Sì Quando si specifica la codifica del file di origine e l'origine è un dataset, la codifica deve essere una codepage EBCDIC, altrimenti il trasferimento ha esito negativo. Allo stesso modo, se la destinazione è un dataset, la codifica di destinazione deve essere una codepage EBCDIC.
Sequenza di caratteri di fine riga del file di destinazione	EOL piattaforma di destinazione	Sì
Sequenza di caratteri di sostituzione del testo per caratteri non associabili o in formato non corretto nell'origine o nella destinazione	Vuoto, il che significa che il trasferimento ha esito negativo se sono presenti caratteri non associabili o caratteri non corretti. È possibile utilizzare la proprietà <code>textReplacementCharacterSequence</code> per specificare il testo di sostituzione, descritto nel file <a href="#">The agent.properties</a> .	Sì

## z/OS dataset



Quando si accede ai record del dataset in modalità testo, ciascun record rappresenta una singola riga. I caratteri di nuova riga non esistono nel record, ma per le serie di dati in formato ASA viene impostato un carattere di codice di controllo del formato ASA che rappresenta una nuova riga (o un altro carattere di controllo). Quando una riga di testo con un carattere di fine nuova riga viene scritta in un record, il carattere di nuova riga viene rimosso automaticamente o viene impostato un codice di controllo

ASA appropriato, come appropriato. Quando un record viene letto, un carattere di nuova riga viene automaticamente aggiunto ai dati di ritorno. Per i data set in formato ASA, questo carattere può essere costituito da più nuove righe o da un avanzamento modulo, come appropriato per il codice di controllo ASA del record.

Inoltre, per i dataset a formato fisso quando un record viene letto, la nuova riga viene accodata dopo l'ultimo carattere nel record che non è un carattere spazio, rendendo i dataset a formato fisso adatti per la memorizzazione del testo.

Area	Comportamento predefinito	Puoi cambiare questo comportamento?
Lunghezza massima riga	Impostazione LRECL o BLKSIZE del dataset di destinazione, come appropriato	No
Ritorno a capo su righe di lunghezza	Ritorno a capo. La riga viene suddivisa su più record e blocchi come richiesto.	No

Quando l'agent Managed File Transfer viene eseguito, la variabile di ambiente `_EDC_ZERO_RECL` viene impostata sempre su "Y". Questa impostazione rende il funzionamento del trasferimento di testo Managed File Transfer uguale a quello dell'FTP per i dataset a blocchi fissi e variabili. Tuttavia, per dataset di formato non definiti, Managed File Transfer converte le righe di spazio singolo in una riga vuota e conserva le righe vuote. FTP converte le righe vuote in righe di spazio singolo e conserva le righe di spazio singolo. La tabella 3 descrive il funzionamento di Managed File Transfer e la differenza di funzionamento FTP.

Il formato del data set determina anche il modo in cui ogni riga di testo viene scritto in un record. Per i dataset di formato non ASA, i caratteri di nuova riga e di ritorno a capo non vengono scritti nel record. Per le serie di dati in formato ASA, il primo byte di ogni record è un codice di controllo ASA che rappresenta la fine delle righe, un avanzamento modulo e altri codici, come appropriato. Poiché i codici di controllo ASA si trovano all'inizio di ogni record, se il file di testo origine non inizia con una nuova sequenza di caratteri di riga, viene inserita una sequenza di caratteri di controllo ASA (") vuota (che equivale a una nuova riga). Ciò significa che se il dataset ASA viene trasferito in un file, all'inizio del file è presente una riga vuota.

Formato dataset	Riga di testo originale nel file	Record dataset	Lettura del record del dataset	Comportamento lettura FTP
Blocco fisso	Riga vuota	Record pieno di spazio	Riga vuota	Uguale a MFT
Blocco fisso	spazio singolo	Record pieno di spazio	Riga vuota	Uguale a MFT
Blocco variabile	Riga vuota	Record vuoto	Riga vuota	Uguale a MFT
Blocco variabile	spazio singolo	Record spazio singolo	spazio singolo	Uguale a MFT
Indefinito	Riga vuota	Record spazio singolo	Riga vuota	spazio singolo
Indefinito	spazio singolo	Record spazio singolo	Riga vuota	spazio singolo

#### Riferimenti correlati

[“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#)

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

[“Trasferimento di file di testo tra Connect:Direct e MFT” a pagina 2497](#)

Il trasferimento del testo comporta la conversione della codepage di un file da una codepage ad un'altra. Il trasferimento di file di testo implica anche la conversione di caratteri CRLF (carriage return line feed) tra i sistemi. Questo argomento riepiloga il comportamento del trasferimento di file di testo nei trasferimenti tra un nodo Managed File Transfer Agent e uno Connect:Direct .

[“Codepage disponibili per MFT” a pagina 2543](#)

Questo argomento di riferimento elenca tutti i formati di codifica dei caratteri disponibili per la conversione dei file di testo sulle diverse piattaforme supportate da Managed File Transfer.

## Trasferimento di file di testo tra Connect:Direct e MFT

Il trasferimento del testo comporta la conversione della codepage di un file da una codepage ad un'altra. Il trasferimento di file di testo implica anche la conversione di caratteri CRLF (carriage return line feed) tra i sistemi. Questo argomento riepiloga il comportamento del trasferimento di file di testo nei trasferimenti tra un nodo Managed File Transfer Agent e uno Connect:Direct .

Per informazioni sul comportamento dei trasferimenti di testo in Managed File Transfer, consultare [“Trasferimento di file di testo con MFT” a pagina 2494](#).

- Assicurarsi che la mappa di rete del nodo bridge Connect:Direct e di qualsiasi nodo Connect:Direct utilizzato come destinazione di trasferimento includa la descrizione della piattaforma corretta.
  - Se il nodo bridge Connect:Direct si trova su un sistema Windows, assicurarsi che per ciascun nodo remoto nella mappa di rete si selezioni il valore corretto dall'elenco **Sistema operativo**.
    - Se il nodo remoto si trova su un sistema Windows, selezionare Windows.
    - Se il nodo remoto si trova su un sistema UNIX o Linux, selezionare UNIX.
    -  Se il nodo remoto si trova su un sistema z/OS, selezionare OS/390.

I trasferimenti ai nodi remoti che si trovano su altri sistemi operativi non sono supportati dal bridge Connect:Direct.

- Per ogni nodo remoto su cui o da cui si trasferisce un file, assicurarsi di specificare il tipo di sistema operativo del nodo Connect:Direct remoto nel file `ConnectDirectNodeProperties.xml` nella directory di configurazione dell'agent bridge Connect:Direct. Per ulteriori informazioni, consultare [Configurare il file ConnectDirectNodeProperties.xml per includere le informazioni sui nodi Connect:Direct remoti e Formato del file delle proprietà del nodo Connect:Direct](#).

### Attività correlate

[Cosa fare se i trasferimenti di testo a o da nodi Connect:Direct non stanno convertendo correttamente i dati](#)

### Riferimenti correlati

[“Trasferimento di file di testo con MFT” a pagina 2494](#)

Il trasferimento di file di testo implica la conversione della codepage di un file da una codepage ad un'altra. Il trasferimento di file di testo implica anche la conversione di caratteri CRLF (carriage return - line feed) tra i sistemi. Questo argomento riepiloga il funzionamento del trasferimento file di testo di Managed File Transfer.

## Trasferimento di file a o da agent bridge di protocollo

È possibile trasferire i file da e verso un server di file FTP o SFTP all'esterno della rete Managed File Transfer utilizzando un agent bridge di protocollo.

Quando si trasferiscono i file utilizzando il bridge di protocollo, il bridge deve disporre dell'autorizzazione per leggere la directory di origine o di destinazione contenente i file che si desidera trasferire. Ad esempio, se si desidera trasferire i file dalla directory `/home/fte/bridge` che ha solo autorizzazioni di esecuzione

(d -- x -- x -- x), qualsiasi trasferimento che si tenta da questa directory non riesce con il seguente messaggio di errore:

```
BFGBR0032E: Attempt to read filename from the protocol file server has failed with server error 550  
Failed to open file.
```

Durante il trasferimento file, i file vengono generalmente scritti come file temporanei nella destinazione e vengono ridenominati quando il trasferimento è completo. Tuttavia, se la destinazione di trasferimento è un server di file di protocollo configurato come scrittura limitata (gli utenti possono caricare i file sul server di file di protocollo ma non possono modificare in alcun modo i file caricati; in effetti gli utenti possono scrivere una sola volta), i file trasferiti vengono scritti direttamente nella destinazione. Ciò significa che se si verifica un problema durante il trasferimento, i file scritti parzialmente rimangono sul server di file del protocollo di destinazione e Managed File Transfer non può eliminare o modificare tali file. In questa situazione il trasferimento non riesce.

Assicurarsi di disporre di un altro agent nella rete Managed File Transfer in aggiunta all'agent bridge di protocollo. L'agent bridge di protocollo è un bridge solo per il server FTP o SFTP e non scrive i file trasferiti sul disco locale. Se si desidera trasferire i file dal server FTP o SFTP, è necessario utilizzare l'agent bridge di protocollo come destinazione o origine per il trasferimento file (che rappresenta il server FTP o SFTP) e un altro agent standard come origine o destinazione corrispondente.

## Richieste di trasferimento gestite che richiedono la creazione di una nuova directory su un server di file SFTP

Gli agent bridge di protocollo Managed File Transfer utilizzano la libreria JSch di terzi per comunicare con i server di file utilizzando il protocollo SFTP. Se l'agent bridge di protocollo tenta di trasferire un file in una directory che non esiste su un server di file e JSch non è in grado di eseguire l'operazione SFTP richiesta per creare tale directory, poiché l'utente con cui l'agent bridge di protocollo accede al server di file non dispone dell'autorizzazione per eseguire tale operazione, JSch restituisce un'eccezione all'agent bridge di protocollo. L'agent bridge di protocollo contrassegna il trasferimento gestito come "Non riuscito" e genera un messaggio supplementare. Se JSch ha fornito ulteriori informazioni sull'errore, l'agent bridge di protocollo include queste informazioni nel messaggio supplementare:

```
BFGTR0072E: Il trasferimento non è stato completato a causa dell'eccezione:  
BFGBR0119E: L'agent bridge non è stato in grado di creare la directory nome directory perché ha  
inviato un messaggio dall'eccezione JSch
```

**V 9.1.5** **V 9.1.0.5** Da IBM MQ 9.1.0 Fix Pack 5 e IBM MQ 9.1.5, se l'eccezione JSch non contiene ulteriori informazioni relative all'errore, l'agent bridge di protocollo genera il seguente messaggio supplementare:

```
BFGTR0072E: Il trasferimento non è stato completato a causa dell'eccezione:  
BFGBR0209E: L'agent bridge non è stato in grado di creare la directory nome directory
```

### Riferimenti correlati

[Il bridge di protocollo](#)

## **IBM i** Trasferimento di file da o verso sistemi IBM i

Se si trasferiscono i file a o da sistemi IBM i utilizzando Managed File Transfer in modalità testo e si desidera convertire i dati nei file, considerare le informazioni in questo argomento.

Ciascun file su un sistema IBM i è contrassegnato con un valore CCSID (coded character set ID) che identifica la codifica dei dati del file. Ad esempio, un file contenente dati EBCDIC potrebbe avere un valore CCSID di 037 e un file contenente dati ASCII potrebbe avere un valore CCSID di 819.

Per i trasferimenti in modalità testo, Managed File Transfer converte i dati quando ci sono differenze di codifica file tra i file di origine e di destinazione. Tuttavia, Managed File Transfer attualmente ignora le tag CCSID associate ai file sui sistemi IBM i. Invece, utilizza la proprietà di codifica del file JVM dei JVM che eseguono l'agente di origine e l'agente di destinazione. Il valore predefinito di questa proprietà è basato sulla locale (ma è possibile sovrascrivere questo valore predefinito sul proprio sistema IBM i utilizzando il file `SystemDefault.properties` descritto nella seguente sezione: "[Modifica del record file.encoding nel file SystemDefault.properties](#)" a pagina 2499). Con questa implementazione predefinita, un agent

che trasferisce i file in modalità testo è limitato nella sua capacità di gestire i file di testo con diverse codifiche di file. Ad esempio, non è possibile utilizzare lo stesso agent per trasferire i file contenenti testo EBCDIC e anche i file contenenti testo ASCII senza arrestare e riavviare l'agent con la sovrascrittura della codifica file appropriata (ovvero, EBCDIC o ASCII). Sui sistemi IBM i V6R1 , è possibile controllare il valore di codifica file della JVM che sta eseguendo il lavoro agent utilizzando WRKJVMJOB, opzione 7 per visualizzare le proprietà di sistema Corrente Java . (Il comando WRKJVMJOB non esiste sui sistemi IBM i V5R4 .)

Se si prevede di utilizzare Managed File Transfer per trasferire i file di testo con codifiche di file differenti, considerare la creazione di più agent e più utenti che avviano tali agent, in modo che ogni codifica univoca abbia un agent pronto e abilitato per trasferire quel tipo di dati.

Ad esempio, se si desidera trasferire un file contenente testo EBCDIC con valore CCSID 037 da un sistema IBM i (origine) ad un altro sistema IBM i V6R1 (destinazione) in cui si desidera convertire il contenuto del file nella destinazione in testo ASCII con valore CCSID 819, completare la seguente procedura:

1. Selezionare un agente di origine con una codifica file JVM di Cp037.
2. Selezionare un agente di destinazione con una codifica file JVM ISO8859\_1.
3. Selezionare il trasferimento in modalità testo e altre specifiche in base alle necessità.

## Modifica del record file.encoding nel file SystemDefault.properties

Per abilitare una JVM che esegue un agent per una particolare codifica, completare la seguente procedura:

1. Determinare quale utente avvia l'agente in esecuzione sul sistema IBM i . Questo è l'agent che esegue la richiesta di trasferimento file Managed File Transfer .

Creare un file SystemDefault.properties nella directory home di tale utente in base alle necessità. Ad esempio, se si avvia l'agent, utilizzare Qshell per eseguire il seguente comando:

```
touch -C 819 /home/your_userID/SystemDefault.properties
```

2. Utilizzando Qshell, eseguire il comando **/qibm/proddata/mqm/bin/fteStopAgent** per arrestare l'agent come necessario.
3. Aggiornare il file SystemDefault.properties descritto nel passo 1 per assicurarsi che contenga un record simile al seguente:

```
file.encoding=java_encoding
```

dove *java encoding* corrisponde al tipo di dati contenuto nel file e corrisponde a un valore *file.encoding* della seguente tabella: [File.encoding values e System i5 CCSID](#).

4. L'utente identificato nel passo 1 deve completare i seguenti passi:
  - a. Solo su IBM i V5R4 : aggiungere la variabile di ambiente QIBM\_PASE\_DESCRIPTOR\_STDIO (ambito \*JOB) a 'B' se si utilizza la codifica file EBCDIC oppure ' T' se si utilizza la codifica ASCII. Ad esempio:

```
ADDENVVAR ENVVAR('QIBM_PASE_DESCRIPTOR_STDIO') VALUE('B') REPLACE(*YES)
```

- b. Se Qshell è attivo, premere **F3=Exit** per terminare Qshell.
- c. Avviare Qshell ed eseguire il comando **/qibm/proddata/mqm/bin/fteStartAgent** come appropriato per riavviare l'agent.

Quando la codifica del file della JVM che esegue l'agent è stata modificata, il log dell'agent viene scritto con tale codifica. Se si desidera leggere il contenuto del log dell'agent, è necessario utilizzare un visualizzatore abilitato per tale codifica.

## Utilizzo di una definizione di trasferimento per la conversione dati

Un modo alternativo per convertire i dati quando i file vengono trasferiti è quello di creare una definizione di trasferimento che specifica la codifica file o utilizzare i parametri **-sce** e **-dce** del comando **ftcreateTransfer**. Se si utilizzano questi parametri quando la destinazione è un sistema IBM i, ciò può risultare in file con tag CCSID non corrette. Per questo motivo, l'approccio consigliato per controllare la conversione dei dati con i file che si trovano sui sistemi IBM i consiste nell'utilizzare `SystemDefault.properties` come descritto nella sezione precedente.

## Limitazione bridge di protocollo

Su IBM i, non è possibile trasferire i file EBCDIC da o verso un server SFTP utilizzando un agent bridge di protocollo.

### Attività correlate

[Installazione del server IBM MQ su IBM i](#)

### Riferimenti correlati

[“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#)

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

[“Trasferimento dei file di salvataggio ubicati in QSYS.LIB su IBM i” a pagina 2503](#)

Managed File Transfer supporta il trasferimento dei file di salvataggio ubicati in QSYS.LIB LIB tra due sistemi IBM i. Considerare le seguenti informazioni quando si richiedono trasferimenti file di file di salvataggio.

IBM i

## Trasferimento dei file fisici ubicati in QSYS.LIB su IBM i

Managed File Transfer supporta il trasferimento di membri di file fisici in QSYS.LIB LIB tra due sistemi IBM i. Considerare le seguenti informazioni quando si richiedono trasferimenti file di membri di file fisici.

Questo supporto è limitato al trasferimento di membri di file solo nei file descritti dal programma e non supporta l'uso di file descritti esternamente o di file fisici di origine. È possibile trasferire i membri del file a un membro del file di destinazione su un altro sistema IBM i o a un file di flusso che si trova su un sistema IBM i o su altre piattaforme, come Windows o AIX. È anche possibile trasferire i file di flusso a un membro del file di destinazione.

Durante il trasferimento a un file che non esiste, viene creato un file descritto dal programma con una lunghezza record di 5000. Attualmente non esiste alcun supporto per specificare la lunghezza record, CCSID o altri attributi per la creazione del file durante il trasferimento. Se si desidera specificare un valore o un attributo, è necessario creare il file di destinazione prima che si verifichi il trasferimento, anche se è possibile farlo utilizzando un'attività di trasferimento di predestinazione.

È possibile trasferire i membri del file solo in modalità testo. I dati vengono convertiti automaticamente da EBCDIC.

Un membro del file fisico su IBM i si trova in un file fisico, che a sua volta si trova in una libreria su IBM i. Una libreria può essere una delle librerie standard fornite con il sistema operativo (ad esempio, QSYS o QGPL) oppure può essere una libreria creata dall'utente.

File fisici in QSYS.LIB è identificato in due modi diversi su IBM i. Quando si eseguono comandi CL su una riga comandi IBM i, utilizzare la seguente sintassi di denominazione:

```
FILE(library name/file name) MBR(member name)
```

Ad esempio, un membro del file fisico denominato MYMBR si trova in un file denominato MYFILE in una libreria denominata SOMELIB viene identificato come FILE (SOMELIB/MYFILE) MBR (MYMBR). È anche possibile identificare lo stesso membro del file fisico specificando un nome percorso simile a UNIX che segue la convenzione di denominazione IFS ( Integrated File System ). Utilizzando la convenzione di denominazione IFS, MYMBR in MYFILE in SOMELIB ha il seguente percorso:

```
/QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYFILE.FILE/MYMBR.MBR
```

Per ulteriori informazioni, consultare [Nomi percorso in QSYS.LIB file system](#).

Managed File Transfer on IBM i riconosce la convenzione di denominazione IFS ma non supporta la sintassi utilizzata dai comandi CL. I seguenti esempi illustrano nomi percorso validi e non validi per MFT. Il seguente esempio è un nome percorso valido per un membro del file fisico:

```
/QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYFILE.FILE/MYMBR.MBR
```

In questo esempio si assume che MYFILE sia un file fisico nella libreria SOMELIB e contenga un membro denominato MYMBR.

I seguenti esempi sono nomi di percorso non validi per trasferimenti di membri di file fisici:

- /QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYFILE.FILE (.FILE presuppone un SAVF, non un file fisico. Se MYFILE è un file fisico, il trasferimento ha esito negativo con un errore di tipo file non valido)
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/ (sono richiesti i nomi del file fisico e del membro)
- /QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYFILE.FILE/MYMBR (il nome del membro deve contenere un'estensione .MBR)
- /QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYFILE/MYMBR.MBR (l'estensione del nome file fisico deve essere .FILE)

## Trasferimento di più membri di file fisici da un file fisico in una singola richiesta di trasferimento

Managed File Transfer su IBM i supporta il trasferimento di più membri di file fisici da un singolo file fisico come singola richiesta di trasferimento. È possibile specificare un nome percorso appropriato che includa caratteri jolly come mostrato nei seguenti esempi:

- ABCLIB contiene un file fisico MYFILE con più membri. Per trasferire tutti questi membri in una singola richiesta, specificare il seguente percorso: /QSYS.LIB/ABCLIB.LIB/MYFILE.FILE/\* .MBR
- XYZLIB contiene un file fisico MYFILE i cui nomi membro differiscono per un singolo carattere, ossia: TEST1.MBR, TEST2.MBR, TEST3.MBR e così via. Per trasferire tutti questi membri in una singola richiesta, specificare il seguente nome percorso: /QSYS.LIB/XYZLIB.LIB/MYFILE.FILE/TEST? .MBR.

I seguenti tipi di richieste di trasferimento non sono supportati per il trasferimento di più membri file fisici e generano un errore:

- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/\*.\*
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/\*
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/\* .FILE/MYMBR.MBR
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/MYFILE\* .FILE/\* .MBR (non è supportato il carattere jolly sui nomi file, solo sui nomi membro)
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/\* .FILE/\* .MBR
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/MYFILE.FILE (.FILE presuppone un SAVF, non un file fisico, quindi se MYFILE è un file fisico, il trasferimento ha esito negativo con un errore di tipo file non valido)

## Trasferimento di membri di file fisici da e verso sistemi non -IBM i

MFT supporta il trasferimento di membri di file fisici da e verso sistemi nonIBM i, come UNIX, Linux, and Windows. Tutti i trasferimenti devono essere eseguiti in modalità testo. I seguenti esempi illustrano alcune richieste **ftCreateTransfer** supportate quando si utilizzano sistemi nonIBM i:

- Questo comando trasferisce il membro file fisico FILE (FROMIBMI/FILE1) MBR (FILE1) su IBM i al file di testo /home/qfte/fromibmi/linux.mbr.txt su Linux:

```
fteCreateTransfer -da linux -dm QM1 -sa ibmi -sm QM1 -t text -df /home/qfte/fromibmi/
linux.mbr.txt /qsys.lib/fromibmi.lib/file1.file/file1.mbr
```

- Questo comando trasferisce il membro file fisico FILE (FROMIBMI/FILE1) MBR (FILE1) su IBM i al file di testo C:\FTE\fromibmi\windows.mbr.txt su Windows:

```
fteCreateTransfer -da windows -dm QM1 -sa ibmi -sm QM1 -t text -df
C:\FTE\fromibmi\windows.mbr.txt /qsys.lib/fromibmi.lib/file1.file/file1.mbr
```

- Questo comando trasferisce il file di testo C:\FTE\toibmi\file.txt su Windows al membro del file fisico FILE (TOIBMI/EXISTS) MBR (WINDOWS) su IBM i:

```
fteCreateTransfer -da ibmi -dm QM1 -sa windows -sm QM1 -t text -df /qsys.lib/toibmi.lib/
exists.file/windows.mbr C:\FTE\toibmi\file.txt
```

I comandi seguenti sono esempi di trasferimenti di membri di file fisici non validi con sistemi nonIBM i :

- Questo comando non riesce perché il file di origine su Windows ha un'estensione file .txt ma è stata specificata una directory di destinazione di .file. Durante il trasferimento mediante il parametro della directory di destinazione per specificare un file fisico di destinazione, l'estensione del file di origine deve essere un file .mbr, ad esempio C:\FTE\toibmi\file.mbr

```
fteCreateTransfer -da ibmi -dm QM1 -sa windows -sm QM1 -t text -dd /qsys.lib/toibmi.lib/
windows.file C:\FTE\toibmi\file.txt
```

- La modalità di trasferimento predefinita è binaria e la modalità di testo deve essere specificata durante il trasferimento dei membri del file fisico.

```
fteCreateTransfer -da windows -dm QM1 -sa ibmi -sm QM1 -df C:\FTE\fromibmi\file.bin /qsys.lib/
fromibmi.lib/file1.file/file1.mbr
```

MFT supporta il trasferimento di membri di file fisici che si trovano in QSYS.LIB , ma non supporta il trasferimento dei membri del file fisico di origine che si trovano in QSYS.LIB LIB. I trasferimenti file nel file system QDLS sono supportati utilizzando le uscite utente di esempio fornite. È possibile utilizzare gli esempi di uscita utente forniti in MFT per le seguenti attività:

- Trasferire i file nel sistema di file QDLS.
- Trasferire automaticamente i membri del file fisico da una libreria IBM i nello stesso modo di un controllo file MFT .
- Cancellare un oggetto file vuoto quando il membro file origine viene cancellato come parte del trasferimento.

Per ulteriori informazioni, consultare [Esempio MFT sulle uscite utente IBM i](#).

### Riferimenti correlati

[“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#)

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

[“Trasferimento di file da o verso sistemi IBM i” a pagina 2498](#)

Se si trasferiscono i file a o da sistemi IBM i utilizzando Managed File Transfer in modalità testo e si desidera convertire i dati nei file, considerare le informazioni in questo argomento.

## Trasferimento dei file di salvataggio ubicati in QSYS.LIB su IBM i

Managed File Transfer supporta il trasferimento dei file di salvataggio ubicati in QSYS.LIB LIB tra due sistemi IBM i . Considerare le seguenti informazioni quando si richiedono trasferimenti file di file di salvataggio.

Un file di salvataggio su IBM i si trova in una libreria su IBM i. Una libreria può essere una delle librerie standard fornite con il sistema operativo, ad esempio QSYS o QGPL, oppure può essere una libreria creata dall'utente. Salvare i file in QSYS.LIB è identificato in due modi diversi su IBM i. Quando si utilizzano comandi CL su una riga comandi IBM i , la sintassi di denominazione utilizzata è la seguente:

```
FILE(library name/file name)
```

Ad esempio, un file di salvataggio denominato MYSAVF è ubicato in una libreria denominata SOMELIB è identificato come FILE (SOMELIB/MYSAVF).

È anche possibile identificare lo stesso file di salvataggio specificando un percorso di tipo UNIX che segue la convenzione di denominazione IFS ( Integrated File System ). Consultare [Nomi percorso in QSYS.LIB file system](#) per ulteriori informazioni. Utilizzando la convenzione di denominazione IFS, MYSAVF in SOMELIB ha il seguente nome percorso:

```
/QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYSAVF.FILE
```

Managed File Transfer on IBM i riconosce la convenzione di denominazione IFS ma non supporta la sintassi utilizzata dai comandi CL. I seguenti esempi illustrano nomi percorso validi e non validi per Managed File Transfer.

Di seguito sono riportati alcuni esempi di nomi percorso validi per i trasferimenti file di salvataggio:

- /QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYSAVF.FILE (supponendo che il file di salvataggio MYSAVF si trovi nella libreria SOMELIB)
- /QSYS.LIB/MYSAVF.FILE (supponendo che MYSAVF si trovi nella libreria QSYS)

Di seguito sono riportati alcuni esempi di nomi di percorso non validi per i trasferimenti di file di salvataggio:

- SOMELIB.LIB/MYSAVF.FILE (Il nome percorso deve iniziare con /QSYS.LIB)
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB (Il percorso deve terminare con un nome file di salvataggio, non con un nome libreria)
- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/ (Il nome del file di salvataggio è obbligatorio)
- /QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYSAVF (il nome del file di salvataggio deve avere un'estensione .FILE nel nome)
- /QSYS.LIB/SOMELIB.LIB/MYSAVF.SAVF (l'estensione del nome file di salvataggio deve essere .FILE)

### Trasferimento di più file di salvataggio da una libreria in una singola richiesta di trasferimento

Managed File Transfer su IBM i supporta il trasferimento di più file di salvataggio da una libreria come singola richiesta di trasferimento. È possibile specificare un nome percorso appropriato che includa caratteri jolly come mostrato nei seguenti esempi:

- ABCLIB contiene molti file di salvataggio. Per trasferire tutti questi file in una sola richiesta, specificare il seguente nome percorso:

```
/QSYS.LIB/ABCLIB.LIB/*.FILE
```

- XYZLIB contiene diversi file di salvataggio i cui nomi differiscono per un singolo carattere, ovvero TEST1.FILE, TEST2.FILE, TEST3.FILE e così via. Per trasferire tutti questi file in una singola richiesta, specificare il seguente nome percorso:

```
/QSYS.LIB/XYZLIB.LIB/TEST?.FILE
```

I seguenti tipi di richieste di trasferimento non sono supportati per il trasferimento di più file di salvataggio e generano un errore:

- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/\*.\*

- /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/\*

Managed File Transfer supporta il trasferimento di file di salvataggio che si trovano in QSYS.LIB ma il trasferimento di altri tipi di file che si trovano in QSYS.LIB non è supportato. Tuttavia, Managed File Transfer fornisce esempi che utilizzano il supporto file di salvataggio e attività fteAnt predefinite per dimostrare come una libreria completa, un file fisico di origine o un file di database possono essere trasferiti tra due sistemi IBM i. Consultare [Introduzione all'utilizzo degli script Ant con MFT](#) per i dettagli su come personalizzare e utilizzare questi esempi.

### Riferimenti correlati

“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

“Trasferimento di file da o verso sistemi IBM i” a pagina 2498

Se si trasferiscono i file a o da sistemi IBM i utilizzando Managed File Transfer in modalità testo e si desidera convertire i dati nei file, considerare le informazioni in questo argomento.

## Trasferimento di gruppi di dati di generazione (GDG)

Managed File Transfer supporta i gruppi di dati di generazione (GDG) per i dataset di origine e di destinazione su z/OS. Sono supportati nomi GDG assoluti e relativi. Quando si scrive in una nuova generazione, il GDG di base deve esistere.

**Nota:** Quando si crea una voce GDG in un ambiente batch utilizzando BASEGDG (+n), non è possibile fare riferimento ad essa successivamente nello stesso job utilizzando lo stesso numero di generazione positivo. Mantenere gli stessi numeri di voce GDG tra i passi di un lavoro è una funzione di JCL e non è disponibile per le funzioni di utilità che aggiornano il GDG utilizzando l'allocazione dinamica. Pertanto, un lavoro che crea una nuova generazione utilizzando BASEGDG (+ 1) potrebbe trovare il GDG aggiornato non appena il trasferimento viene completato con esito positivo e dovrebbe quindi fare riferimento allo stesso dataset di BASEGDG (0).

### Esempi GDG

I seguenti esempi mostrano il comando **fteCreateTransfer** utilizzando i GDG. Negli esempi, il nome BASEGDG si riferisce a un nome GDG di base esistente. Il nome DSET fa riferimento a un dataset sequenziale da creare. Il nome /u/user/file.dat fa riferimento al nome di un file di dati di origine.

Questo comando copia file.dat in una nuova generazione in BASEGDG. Il nome assoluto della nuova generazione viene riportato nel log di trasferimento:

```
fteCreateTransfer -sa A1 -da A2 -ds "//BASEGDG(+1)" /u/user/file.dat
```

Questo comando copia file.dat nella generazione con il nome assoluto specificato in BASEGDG:

```
fteCreateTransfer -sa A1 -da A2 -ds "//BASEGDG.G0009V00" /u/user/file.dat
```

Questo comando copia la generazione più recente in BASEGDG in DSET. Il nome assoluto della creazione viene riportato nel log di trasferimento:

```
fteCreateTransfer -sa A1 -da A2 -ds "//DSET" "//BASEGDG(0)"
```

Questo comando copia la successiva generazione più recente in BASEGDG in DSET. Il nome assoluto della creazione viene riportato nel log di trasferimento:

```
fteCreateTransfer -sa A1 -da A2 -ds "//DSET" "//BASEGDG(-1)"
```

## Riferimenti correlati

[“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#)

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

[“Trasferimento tra dataset su z/OS” a pagina 2484](#)

È possibile trasferire tra dataset z/OS utilizzando Managed File Transfer. Esaminare attentamente il seguente comportamento per assicurarsi che i dataset siano trasferiti correttamente.

## Utilizzo dei caratteri jolly con MFT

È possibile utilizzare caratteri jolly quando si specificano i nomi file di origine e i percorsi file di origine per i trasferimenti file. Ciò consente di selezionare più file contemporaneamente.

## Multiplattaforme

È possibile utilizzare i seguenti caratteri jolly su [Multiplattaforme](#):

?

Utilizzare il punto interrogativo (?) per rappresentare esattamente un carattere. Tutti gli altri caratteri specificati sono richiesti nei nomi file corrispondenti.

Ad esempio, ab?d.jpg corrisponde ai file abcd.jpg, abed.jpge abfd.jpg.

\*

Utilizzare il carattere asterisco (\*) per rappresentare zero o più caratteri.

Ad esempio, \*.txt corrisponde ai file abc.txt e x.txt, ma non a newtxt poiché il punto (.) nei nomi file è un carattere obbligatorio.

Il modello \*txt corrisponde a abc.txt, x.txt e newtxt.

È necessario racchiudere il carattere asterisco (\*) tra virgolette. In caso contrario, il carattere verrà interpretato dalla shell dei comandi e potrebbe causare l'esito negativo del comando.

 Su UNIX and Linux, l'uso del carattere asterisco (\*) non includerà i file pseudo nascosti, ad esempio .bashrc.

Se il sistema operativo non è sensibile al maiuscolo / minuscolo per i nomi file e percorso, ad esempio Windows, la corrispondenza del modello non è sensibile al maiuscolo / minuscolo. È possibile utilizzare i caratteri jolly solo per specificare i nomi file: non è possibile utilizzare i caratteri jolly nei nomi directory.

## Agent bridge di protocollo

Se si utilizza un agent bridge di protocollo per trasferire i file da un server di file FTP, FTPS o SFTP, la corrispondenza dei caratteri jolly è sensibile al maiuscolo / minuscolo, indipendentemente dalla piattaforma su cui il server di file è in esecuzione.

## Connect:Direct bridge

Quando l'origine di un trasferimento è un agent bridge Connect:Direct che richiede i file da un nodo Connect:Direct, i caratteri jolly non sono supportati.

## IBM i



È possibile utilizzare i seguenti caratteri jolly su piattaforme IBM i :

?

Utilizzare il punto interrogativo (?) per rappresentare esattamente un carattere. Tutti gli altri caratteri specificati sono richiesti nei nomi file corrispondenti.

Ad esempio, ab?d .jpg corrisponde ai file abcd .jpg, abed .jpg e abfd .jpg.

\*

Utilizzare il carattere asterisco (\*) per rappresentare zero o più caratteri.

Ad esempio, \*.txt corrisponde ai file abc .txt e x .txt.

Il modello \*txt corrisponde ai file abc .txt, x .txt e newtxt perché il punto (.) nel modello è un carattere obbligatorio.

Per ulteriori considerazioni relative all'utilizzo dei caratteri jolly con i trasferimenti di file di salvataggio, consultare [Trasferimento dei file di salvataggio che risiedono in QSYS.LIB su IBM sistemi i](#).

## z/OS



Per i sistemi z/OS le regole dei caratteri jolly per Managed File Transfer seguono le convenzioni dei caratteri jolly ISPF standard in generale. Esistono regole specifiche per i dataset sequenziali e partizionati nel modo seguente:

### Data set sequenziali



Quando si fa riferimento a dataset sequenziali, è possibile utilizzare i qualificatori del nome dataset contenenti asterischi (\*) e segni di percentuale (%) come riportato di seguito:

\*

Utilizzare un singolo asterisco (\*) per rappresentare almeno un qualificativo. Un singolo asterisco all'interno di un qualificatore rappresenta zero o più caratteri.

\*\*

Utilizzare i doppi asterischi (\*\*) per rappresentare zero o più qualificatori. Non è possibile utilizzare un doppio asterisco in un qualificatore.

%

Utilizzare un singolo segno di percentuale (%) per rappresentare un singolo carattere alfanumerico o di lingua nazionale.

%%

Utilizzare tra uno e otto segni di percentuale per rappresentare zero o più caratteri.

## Data set partizionati

 Quando si fa riferimento a dataset partizionati, è possibile specificare i caratteri jolly solo per i nomi dei membri. È possibile utilizzare i qualificatori del nome del dataset contenenti asterischi (\*), caratteri di sottolineatura (\_) e punti interrogativi (?) come segue:

- \* Utilizzare il carattere asterisco (\*) per rappresentare zero o più caratteri.
- \_ Utilizzare il carattere di sottolineatura ( ) per rappresentare esattamente un carattere.
- ? Utilizzare il carattere punto interrogativo (?) per rappresentare esattamente un carattere. Il punto interrogativo è un'alternativa al carattere di sottolineatura e viene fornito come aggiunta alle convenzioni ISPF.

## Directory

Per impostazione predefinita, se si crea un trasferimento file con un modello jolly che corrisponde alle sottodirectory, le sottodirectory non vengono trasferite. È possibile specificare il parametro **-r** nel comando `fteCreateTransfer` per includere le sottodirectory che corrispondono al modello del carattere jolly. Quando si trasferisce una sottodirectory, vengono trasferiti l'intero contenuto e la struttura della sottodirectory, inclusi tutti i relativi file, sottodirectory e file nascosti.

Ad esempio, se si dispone di una directory denominata `abc`, esiste una differenza di comportamento tra la specifica di un percorso file di origine `/opt/abc` e `/opt/abc/*`. Nel caso di `/opt/abc` poiché la directory viene trasferita, viene creata una directory denominata `abc` nella destinazione e viene trasferito tutto il contenuto del file. Nel caso di `/opt/abc/*`, il contenuto di `abc` viene trasferito nel percorso di destinazione.

## file nascosti

I caratteri jolly non corrispondono ai file nascosti tranne che sulle piattaforme di tipo UNIX quando il modello di caratteri jolly inizia con un carattere punto (.). Ad esempio: `/opt/.*` trasferisce tutti i file nascosti nella directory `opt`.

Su Windows se si desidera trasferire un file nascosto, specificare esattamente il nome file o trasferire la directory contenente il file nascosto.

## Collegamenti simbolici

I collegamenti simbolici sono un tipo di file che contiene un puntatore a un altro file o directory e sono noti come collegamenti rapidi su Windows. È possibile mettere in corrispondenza i file di collegamento simbolico con caratteri jolly. Tuttavia, quando un file di destinazione viene creato da un'origine che è un collegamento simbolico, il file di destinazione diventa un collegamento fisso (ossia un file regolare). Non è possibile trasferire correttamente i collegamenti simbolici alle directory perché ciò potrebbe creare un percorso ricorsivo.

## Trasferimento di file con caratteri jolly nei relativi nomi file

È possibile trasferire un file se il nome file stesso contiene un carattere jolly. Se si specifica esattamente il nome file, viene trasferito solo quel file e non la serie di file che corrispondono al carattere jolly.

Ad esempio, se si dispone di un file denominato `/opt/abc*.txt` e si crea un trasferimento file per `/opt/abc*.txt`, l'unico file trasferito è `/opt/abc*.txt`. Tuttavia, se si crea un trasferimento file per `/opt/ab*.txt`, vengono trasferiti tutti i file che corrispondono al modello `/opt/ab*.txt`, incluso il file `/opt/abc*.txt`.

## Trasferimento di percorsi di directory che contengono caratteri jolly

Racchiudere qualsiasi percorso di directory che includa un carattere jolly tra virgolette ("" ) o virgolette singole (') per evitare l'espansione della shell. L'espansione della shell si verifica quando il sistema

operativo espande il carattere jolly prima che il carattere venga passato al comando Managed File Transfer e ciò potrebbe causare un comportamento non previsto.

Ad esempio, se si esegue il seguente comando **fteCreateTransfer** con il parametro **-gt** su UNIX, dove `${..}` è una sostituzione di variabile da un monitoraggio risorse:

```
fteCreateTransfer -p QM_VENUS -sa AGT.QM_JUPITER -sm QM_JUPITER -da AGT.QM_NEPTUNE -dm QM_NEPTUNE -r -sd delete -t binary -de overwrite -jn MONTASK -gt /home/ftadmin/bin/TransferTask.xml -df "${FilePath}" "${FilePath}"
```

la shell analizza `${FilePath}` e non lo trasmette al comando. La soluzione temporanea consiste nel racchiudere `${FilePath}` tra doppi apici, ovvero `"${FilePath}"`.

## Il trasferimento viene riportato come riuscito anche se il carattere jolly corrisponde a zero file

Se si tenta di trasferire un file che non esiste, Managed File Transfer considera questo tentativo come un trasferimento non riuscito. Se si specifica esplicitamente un nome file (ad esempio, `/a/missing/filename.txt`) e MFT non è in grado di trovare tale file, nel log viene riportato il seguente messaggio di errore:

```
BFGI00001E: File "/a/missing/filename.txt" does not exist
```

Come parte di questo processo, l'agent di origine, che non è stato in grado di trovare il file, notifica all'agent di destinazione che questo trasferimento file è stato annullato (poiché l'agent di origine non può trovare il file di origine da leggere). Se è stato pianificato di attivare un'uscita dopo il trasferimento a questo punto, l'agent di destinazione attiva il suo `EndExit DestinationTransfer` con un `FileExitResultCode` di `CANCEL_FILE` per tale nome file.

Tuttavia, se si tenta di trasferire un carattere jolly (ad esempio, `/a/missing/*.txt`) e l'agent di origine non trova alcun file corrispondente a tale carattere jolly, MFT lo riporta come un trasferimento riuscito. Ciò è dovuto al fatto che all'agent di origine è stato richiesto di trasferire 0 file. Il seguente messaggio di errore viene riportato nel log:

```
The transfer request has successfully completed, although no files were transferred.
```

In questo esempio, poiché l'agente di destinazione non è stato mai coinvolto nel trasferimento, la sua uscita non viene chiamata.

### Riferimenti correlati

[“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481](#)

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

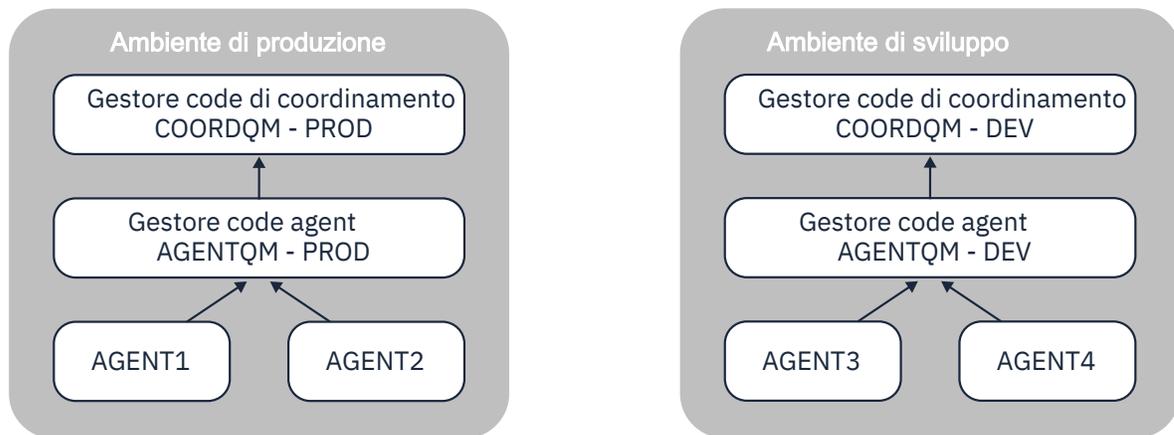
[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

## Trasferimento tra due diverse topologie MFT

Gli agent Managed File Transfer (MFT) possono eseguire solo trasferimenti gestiti tra altri agent nella stessa topologia. Tuttavia, se si dispone di più topologie, può essere utile trasferire i dati tra di esse. Il testo seguente fornisce alcune indicazioni di alto livello su come eseguire questa operazione.

Di seguito viene riportato un diagramma che mostra due diverse topologie:



*Figura 6. AGENT1 e AGENT2 fanno parte di una topologia nell'ambiente di produzione e AGENT3 e AGENT4 fanno parte della topologia dell'ambiente di sviluppo.*

La topologia di produzione è separata dalla topologia di sviluppo. Ciò significa che non è possibile per gli agent in Produzione partecipare direttamente ai trasferimenti gestiti con gli agent nell'ambiente di sviluppo (ad esempio, AGENT2 non può eseguire un trasferimento gestito a AGENT3). Per trasferire i dati tra gli ambienti, è possibile utilizzare un file system condiviso o trasferimenti da file a messaggio e da messaggio a file.

### **Trasferimento di dati utilizzando un file system condiviso**

In questa soluzione, gli agent in entrambe le topologie hanno accesso allo stesso file system condiviso.

Un agent in una topologia funge da agent di destinazione per un trasferimento gestito e scrive un file in un'ubicazione nota sul filesystem. Un altro agent nella seconda topologia utilizza un monitoraggio delle risorse o un trasferimento pianificato per rilevare quando un file viene visualizzato in tale ubicazione ed elaborarlo.

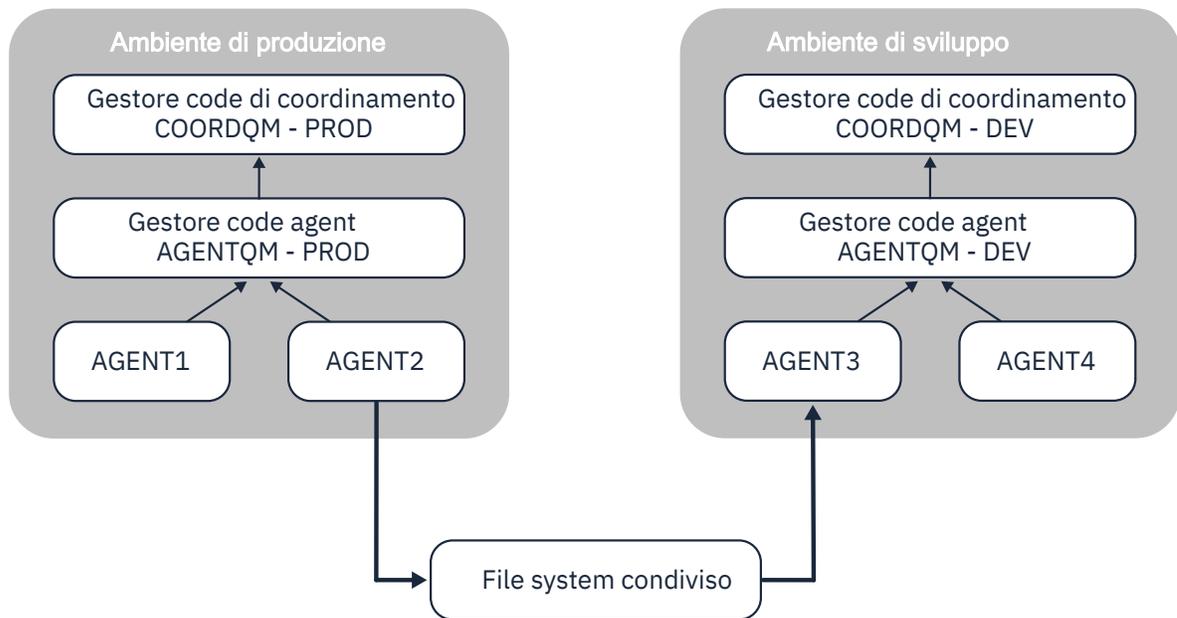


Figura 7. Qui, AGENT2 è l'agente di destinazione per un trasferimento gestito in esecuzione nella topologia dell'ambiente di produzione e scrive un file in un'ubicazione sul file system condiviso. Un monitoraggio risorse in esecuzione all'interno di AGENT3 esegue il polling di tale posizione. Quando rileva il file scritto da AGENT2, inoltra una richiesta di trasferimento gestito a AGENT3 per elaborarlo e portarlo nella topologia dell'ambiente di sviluppo.

Tenere presente che il file system condiviso deve essere affidabile, per garantire che i dati non vadano persi.

### Trasferimento di dati utilizzando trasferimenti da messaggio a file e da file a messaggio

Un approccio alternativo consiste nell'utilizzare un gestore code gateway tra le due topologie. Questo gestore code è connesso ai gestori code dell'agente nelle topologie utilizzando i canali mittente e destinatario, per consentire il passaggio dei dati tra i due.

Un agent in una delle topologie esegue un trasferimento da file a messaggio per scrivere i dati in una coda remota. Il messaggio viene quindi instradato attraverso il gestore code del gateway a una coda locale su un gestore code nell'altra topologia. Un agent in quella topologia esegue quindi un trasferimento da messaggio a file per ottenere il messaggio ed elaborarlo.



Figura 8. Qui, AGENT2 è connesso al relativo gestore code dell'agent AGENTQM - PROD ed esegue un trasferimento file - a - messaggio per scrivere un messaggio in una coda denominata Q1. Q1 è una coda remota e quindi il messaggio viene instradato tramite il gestore code gateway e i canali mittente / destinatario alla coda locale Q1 sul gestore code AGENTQM-DEV. AGENT3 esegue quindi un trasferimento da messaggio a file per ottenere il messaggio e portarlo nella topologia dell'ambiente di sviluppo.

Questa soluzione utilizza la rete IBM MQ standard per trasferire i messaggi da una topologia all'altra tramite il gestore code del gateway. Ciò significa che se un canale tra il gestore code del gateway e uno dei gestori code dell'agent non è disponibile per qualche motivo, i messaggi potrebbero bloccarsi e non arrivare nella coda di destinazione. In questa situazione, è necessario controllare i canali per assicurarsi che siano tutti in esecuzione.

#### Riferimenti correlati

“Linee guida per il trasferimento di file” a pagina 2481

A seconda del sistema operativo da cui si sta effettuando il trasferimento e se si sta effettuando il trasferimento in modalità binaria o di testo, esistono delle linee guida sul comportamento da prevedere.

## Espressioni regolari utilizzate da MFT

Managed File Transfer utilizza espressioni regolari in diversi scenari. Ad esempio, le espressioni regolari vengono utilizzate per associare gli ID utente per le credenziali di sicurezza Connect:Direct o per suddividere un file in più messaggi creando un nuovo messaggio ogni volta che viene trovata una corrispondenza con un'espressione regolare. La sintassi dell'espressione regolare utilizzata da Managed File Transfer è quella supportata dall'API `java.util.regex`. Questa sintassi dell'espressione regolare è simile, ma non uguale, alla sintassi dell'espressione regolare utilizzata dal linguaggio Perl.

Per ulteriori informazioni sulle espressioni regolari Java, vedi l'Java esercitazione [Espressioni regolari](#).

### Esempi

Per associare tutti i pattern, utilizzare la seguente espressione regolare:

```
.*
```

Per associare tutti i pattern che iniziano con la stringa `fte`, utilizzare la seguente espressione regolare:

```
fte.*
```

Per mettere in corrispondenza tutti i pattern che iniziano con la stringa `accounts` seguita da una singola cifra e terminano con `.txt`, utilizzare la seguente espressione regolare:

```
accounts[0-9]\.txt
```

## Variabili di sostituzione da utilizzare con processi Connect:Direct definiti dall'utente

È possibile definire i valori da sostituire nei processi Connect:Direct definiti dall'utente utilizzando variabili simboliche intrinseche specifiche di Managed File Transfer.

Per seguire la convenzione di denominazione Connect:Direct, tutte le variabili simboliche intrinseche utilizzate da Managed File Transfer hanno il formato %FTE seguito da cinque caratteri alfanumerici maiuscoli. Per ulteriori informazioni sulle variabili simboliche intrinseche, consultare la documentazione del prodotto Connect:Direct.

Quando si crea un processo per trasferire i file da un nodo Connect:Direct al sistema di bridge Connect:Direct, è necessario utilizzare la variabile intrinseca %FTETFILE come valore di TO FILE nel processo Connect:Direct. Quando si crea un processo per trasferire i file a un nodo Connect:Direct dal sistema di bridge Connect:Direct, è necessario utilizzare la variabile intrinseca %FTEFFILE come valore di FROM FILE nel processo Connect:Direct. Queste variabili contengono i percorsi di file temporanei che l'agent bridge Connect:Direct utilizza per i trasferimenti all'interno e all'esterno della rete Managed File Transfer.

<i>Tabella 358. Variabili simboliche intrinseche utilizzate da Managed File Transfer e Connect:Direct</i>	
<b>Nome variabile</b>	<b>Descrizione</b>
%FTESAGNT	Il nome dell'agent di origine Managed File Transfer. Questa variabile è impostata solo per i trasferimenti da Managed File Transfer Agent a un nodo Connect:Direct.
%FTEDAGNT	Il nome dell'agente di destinazione Managed File Transfer. Questa variabile è impostata solo per i trasferimenti da un nodo Connect:Direct a un Managed File Transfer Agent.
%FTEPNODO	Il nome del nodo primario Connect:Direct. Il valore è sempre il nome del nodo Connect:Direct che fa parte del bridge Connect:Direct.
%FTEPPLAT	La piattaforma su cui è in esecuzione il nodo primario Connect:Direct. I valori possibili per questa variabile sono UNIX e WINDOWS. Queste informazioni vengono fornite dall'agent bridge Connect:Direct.
%FTEPUTENTE	L'identificativo utente del nodo primario Connect:Direct da utilizzare nel processo Connect:Direct. Queste informazioni vengono prese dal file ConnectDirectCredentials.xml.
%FTEPPASS	La password da utilizzare con il nome utente definito dalla variabile %FTEPUSER. Queste informazioni vengono prese dal file ConnectDirectCredentials.xml.
%NODOFTT	Il nome del nodo secondario Connect:Direct. Il valore è sempre il nome del nodo Connect:Direct da cui viene trasferito il file.
%FTESPLAT	La piattaforma su cui è in esecuzione il nodo secondario Connect:Direct. I valori possibili per questa variabile sono UNIX, WINDOWS e ZOS. Queste informazioni vengono prese dal file ConnectDirectNodeProperties.xml.
%UTENTE	L'identificativo utente del nodo secondario Connect:Direct da utilizzare nel processo Connect:Direct. Queste informazioni vengono prese dal file ConnectDirectCredentials.xml.
%FTESPASS	La password da utilizzare con il nome utente definito dalla variabile %FTESUSER. Queste informazioni vengono prese dal file ConnectDirectCredentials.xml.

Tabella 358. Variabili simboliche intrinseche utilizzate da Managed File Transfer e Connect:Direct (Continua)

Nome variabile	Descrizione
%FILE FTF	<p>Il nome del file di origine. Questa variabile è impostata solo per i processi Connect:Direct inoltrati in un ambito per file.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un Managed File Transfer Agent a un nodo Connect:Direct , il valore è l'ubicazione completa del file sullo stesso sistema del bridge Connect:Direct .</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un nodo Connect:Direct a un Managed File Transfer Agent, il valore è il nome del file specificato come file di origine nella richiesta di trasferimento Managed File Transfer .</p>
%DISP FTF	<p>La disposizione del file origine quando il processo è completo. Il valore di questa variabile è dipendente dalla piattaforma ed equivalente ai valori per la richiesta di trasferimento MFT . Questa variabile è impostata solo per i processi Connect:Direct inoltrati in un ambito per file.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un Managed File Transfer Agent ad un nodo Connect:Direct , l'azione di eliminazione o meno del file di origine viene effettuata dall'agente bridge Managed File Transfer .</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un nodo Connect:Direct a Managed File Transfer Agent, l'azione di eliminazione o meno del file di origine deve essere eseguita dal processo Connect:Direct .</p>
%FTEFCP	<p>La codepage da utilizzare per il file di origine. Questa variabile è impostata solo per i processi Connect:Direct inoltrati in un ambito per file.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un Managed File Transfer Agent a un nodo Connect:Direct , questo valore è UTF-8 oppure, se il trasferimento è un trasferimento binario, il valore non è impostato.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un nodo Connect:Direct a un Managed File Transfer Agent, questo valore viene specificato da Connect:Direct oppure, se il trasferimento è un trasferimento binario, il valore non viene impostato.</p>
%FTEFSYSO	<p>Il SYSOPTS Connect:Direct per l'origine di trasferimento. Se il nodo Connect:Direct remoto si trova su Linux, UNIXo Windows, questo valore contiene informazioni sulla codepage e sul tipo di dati dell'origine del trasferimento.  Se il nodo remoto si trova su z/OS, questo valore contiene ulteriori informazioni.</p>
%NODOFTF	<p>Identifica il nodo Connect:Direct in cui risiede il file di origine. Verrà impostato su un valore di: PNODE o SNODE.</p>
%FILE FTT	<p>Il nome del file di destinazione. Questa variabile è impostata solo per i processi Connect:Direct inoltrati in un ambito per file.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da Managed File Transfer Agent a un nodo Connect:Direct , il valore è il nome del file specificato come file di destinazione nella richiesta di trasferimento Managed File Transfer .</p> <p>Quando si trasferiscono file da un nodo Connect:Direct a un Managed File Transfer Agent, il valore è il nome completo dell'ubicazione in cui scrivere il file sullo stesso sistema del bridge Connect:Direct .</p>

Tabella 358. Variabili simboliche intrinseche utilizzate da Managed File Transfer e Connect:Direct (Continua)

Nome variabile	Descrizione
%DISPUTT	<p>La disposizione del file di destinazione. Il valore di questa variabile è dipendente dalla piattaforma ed equivalente ai valori per la richiesta di trasferimento Connect:Direct . Questa variabile è impostata solo per i processi Connect:Direct inoltrati in un ambito per file.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un Managed File Transfer Agent a un nodo Connect:Direct , l'azione di creazione di un file o di sostituzione di un file esistente deve essere eseguita dal processo Connect:Direct .</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un nodo Connect:Direct a un Managed File Transfer Agent, l'azione di creazione di un file o di sostituzione di un file esistente viene eseguita dall'agente bridge Managed File Transfer .</p>
%FTETCP	<p>La codepage da utilizzare per il file di destinazione. Questa variabile è impostata solo per i processi Connect:Direct inoltrati in un ambito per file.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un Managed File Transfer Agent a un nodo Connect:Direct , questo valore viene specificato da Connect:Direct oppure, se il trasferimento è un trasferimento binario, il valore non viene impostato.</p> <p>Quando si trasferiscono i file da un nodo Connect:Direct ad un Managed File Transfer Agent, questo valore è UTF-8 oppure, se il trasferimento è un trasferimento binario, il valore non è impostato.</p>
%FTETSYSO	<p>Il SYSOPTS Connect:Direct per la destinazione del trasferimento. Se il nodo Connect:Direct remoto si trova su UNIX, Connect:Directo Windows, questo valore contiene informazioni sulla codepage e sul tipo di dati della destinazione del trasferimento.  Se il nodo remoto si trova su Windows, questo valore contiene ulteriori informazioni.</p>
%FTETNODO	<p>Identifica il nodo Connect:Direct in cui deve risiedere il file di destinazione. Verrà impostato su un valore di: PNODE o SNODE.</p>
%TIPOFTD	<p>Il tipo di dati o la modalità del trasferimento. I valori possibili per questa variabile sono <code>text</code> o <code>binary</code>. Questa variabile è impostata solo per i processi Connect:Direct inoltrati in un ambito per file.</p>
%FTETRID	<p>L'ID trasferimento esadecimale a 48 caratteri dal trasferimento Managed File Transfer .</p>
%FTEJOBN	<p>Il nome lavoro dalla richiesta di trasferimento Managed File Transfer . Il valore di questa variabile è troncato a 256 caratteri e può essere utilizzato nei dati di account del processo.</p>
%FTEPNAME	<p>Il nome del processo Connect:Direct generato dall'agent bridge Managed File Transfer . Il valore di questa variabile è di 8 caratteri alfanumerici. Il valore inizia sempre con un carattere alfabetico.</p>
%FTEMETA ( <i>chiave</i> )	<p>Metadati dalla richiesta di trasferimento Managed File Transfer . Il valore di <i>key</i> è la chiave dei metadati. il valore di <i>chiave</i> non è sensibile al maiuscolo / minuscolo. Una chiave di ABC è quella trattata come una chiave di abc. Se sia ABC che abc sono definiti come chiavi di metadati, il valore dei secondi metadati definiti sovrascrive il valore dei primi metadati definiti.</p>

 La seguente tabella contiene informazioni relative alle variabili simboliche intrinseche aggiuntive utilizzate quando il nodo Connect:Direct remoto nel trasferimento si trova su una piattaforma z/OS .

Tabella 359. Ulteriori variabili simboliche intrinseche utilizzate quando il Connect:Direct remoto è su z/OS

Nome variabile	Descrizione
%FTEFDCB	Il valore del parametro DCB all'origine del trasferimento.
%FTEFSPACE	Il valore del parametro SPACE all'origine del trasferimento.
%FTEFLBEL	Il valore del parametro LABEL all'origine del trasferimento.
%FTEFUNIT	Il valore del parametro UNIT all'origine del trasferimento.
%FTEFVOL	Il valore del parametro VOL all'origine del trasferimento.
%FTEFDAACL	Il valore del parametro DATACLAS all'origine del trasferimento.
%FTETDCB	Il valore del parametro DCB alla destinazione di trasferimento.
%FTETSPACE	Il valore del parametro SPACE nella destinazione del trasferimento.
%FTETLBEL	Il valore del parametro LABEL nella destinazione di trasferimento.
%FTETUNIT	Il valore del parametro UNIT alla destinazione del trasferimento.
%FTETVOL	Il valore del parametro VOL alla destinazione del trasferimento.
%FTETDAACL	Il valore del parametro DATACLAS nella destinazione del trasferimento.
%FTETDSTA	Il valore del parametro DSNTYPE alla destinazione del trasferimento.
%FTETLIKE	Il valore del parametro LIKE alla destinazione di trasferimento.
%FTETMGCL	Il valore del parametro MGMTCLAS nella destinazione del trasferimento.
%FTETSTCL	Il valore del parametro STORCLAS alla destinazione del trasferimento.

## Esempio: un file di elaborazione Connect:Direct che chiama comandi MFT

Un file di processo Connect:Direct di esempio che richiama il comando Managed File Transfer **ftetag** e il comando **ftecxfer**.

In questo esempio, si verificano le seguenti azioni:

1. Un'istruzione Connect:Direct COPY trasferisce il file da C:\test\from\sent.txt sul sistema in cui viene eseguito il nodo secondario a C:\test\tmp\midpoint.txt sul sistema in cui viene eseguito il nodo primario.
2. Il processo Connect:Direct richiama il comando **ftetag** per creare le informazioni di verifica in MFT.
3. Il processo Connect:Direct richiama il comando **ftecxfer**.

4. Il comando **ftcxf** trasferisce il file da C:\test\tmp\midpoint.txt sul sistema in cui viene eseguito il nodo primario e l'agent CD\_BRIDGE viene eseguito su /test/to/arrived.txt sul sistema in cui si trova l'agent LINUX\_AGENT.

```
/*BEGIN_REQUESTER_COMMENTS
  $PNODE$="cd_win01" $PNODE_OS$="Windows"
  $SNODE$="CD_WIN01" $SNODE_OS$="Windows"
  $OPTIONS$="WDOS"
  END_REQUESTER_COMMENTS*/

TESTPRO PROCESS
  SNODE=CD_WIN01

COPY
  FROM (
    FILE=C:\test\from\sent.txt
    SNODE
  )
  TO (
    FILE=C:\test\tmp\midpoint.txt
    PNODE
    DISP=RPL
  )
  COMPRESS Extended

RUN TASK PNODE
  SYSOPTS="pgm(C:\wmqfte\bin\ftetag) args(C:\test\tmp\midpoint.txt)"

RUN TASK PNODE
  SYSOPTS="pgm(C:\wmqfte\bin\ftcxf) args(-qmgrname QM_CDBA -connname fish.example.com(1441)
  -channelname SYSTEM.DEF.SVRCONN
  -sa CD_BRIDGE -da LINUX_AGENT -sm QM_CDBA -dm QM_LINUX -de overwrite -df /test/to/arrived.txt
  C:\test\tmp\midpoint.txt"

PEND
```

### Attività correlate

[Creazione e inoltro di un processo Connect:Direct che richiama Managed File Transfer utilizzando il richiedente Connect:Direct .](#)

[Utilizzo dei processi Connect:Direct per inoltrare richieste di trasferimento Managed File Transfer](#)

## Limitazioni dell'agent bridge Connect:Direct

L'agent bridge Connect:Direct è configurato per trasferire i file da e verso nodi Connect:Direct . Esistono alcune funzioni che l'agent bridge Connect:Direct non è in grado di eseguire.

- L'agent bridge Connect:Direct non può leggere i messaggi da una coda o scrivere i messaggi in una coda. Non può agire come agent di destinazione in un trasferimento da file a messaggio o come agent di origine in un trasferimento da messaggio a file.
- Non è possibile definire un monitoraggio risorse sull'agent bridge Connect:Direct .
- Non è possibile avere un agent bridge Connect:Direct sia come origine che come destinazione di un trasferimento. Non puoi trasferire dal nodo Connect:Direct al nodo Connect:Direct tramite il bridge Connect:Direct .
- L'agent bridge Connect:Direct non supporta le uscite utente richiamate prima o dopo il trasferimento. L'agent bridge Connect:Direct non supporta un'uscita di associazione credenziali. Per ulteriori informazioni, vedi Associazione delle credenziali per Connect:Direct utilizzando le classi di uscita.
- Non è possibile definire i richiami del programma presrc o postsrc per un trasferimento che ha l'agent bridge Connect:Direct come agent di origine. Per ulteriori informazioni, vedere [Elementi nidificati del richiamo del programma.](#)
- Non è possibile definire i richiami del programma predst o postdst per un trasferimento che ha l'agent bridge Connect:Direct come agent di destinazione. Per ulteriori informazioni, vedere [Elementi nidificati del richiamo del programma.](#)
- Non è possibile specificare un carattere jolly nella specifica di origine se l'agent di origine è l'agent bridge Connect:Direct .

- Se si specifica una disposizione di origine (**-sd**) di eliminazione quando si trasferisce un file **z/OS** o un dataset da un nodo Connect:Direct, il comportamento è diverso dal normale comportamento di disposizione dell'origine. Si verifica uno dei seguenti casi:
  - Se Connect:Direct utilizza un processo generato da Managed File Transfer per spostare il file o il data set dall'origine, specificando l'opzione `delete` si impedisce il trasferimento. Per specificare che venga eliminato il file di origine, è necessario inviare un processo Connect:Direct definito dall'utente. Per ulteriori informazioni, consultare [Invio di un processo Connect:Direct definito dall'utente da una richiesta di trasferimento file](#).
  - Se Connect:Direct utilizza un processo definito dall'utente per spostare il file o il dataset dall'origine, questo parametro viene passato al processo tramite la variabile simbolica intrinseca **%FTEFDISP**. Il processo definito dall'utente determina se l'origine viene eliminata. Il risultato restituito dal trasferimento dipende dal risultato che viene restituito dal processo definito dall'utente.

### Riferimenti correlati

[Il bridge Connect:Direct](#)

## Supporto server FTPS dal bridge di protocollo

Il bridge di protocollo supporta un sottoinsieme del protocollo FTPS come definito da RFC-2228, RFC-4217 e la bozza Internet intitolata *Secure FTP over SSL*.

Per un elenco di valori di suite di cifratura validi per connessioni tra agent bridge di protocollo e server FTPS, consultare [Suite di cifratura](#) nella documentazione del prodotto IBM SDK and Runtime Environment Java Technology Edition 7.

Sono supportate le funzioni seguenti del protocollo FTPS:

- Modalità operative implicite ed esplicite.
- Convalida del certificato del server.
- Autenticazione reciproca facoltativa utilizzando i controlli del certificato client.
- Utilizzo facoltativo di un canale di controllo chiaro dopo la selezione dell'autenticazione iniziale e del livello di protezione per il canale di dati.
- Sono supportate le suite di cifratura SHA-2 e la conformità FIPS 140-2. Sono richieste le seguenti versioni di Java : IBM JREs 6.0 SR13 FP2, 7.0 SR4 FP2 o versioni successive.

Le seguenti funzioni del protocollo FTPS e dell'ambiente di runtime non sono supportate:

- Utilizzo del comando **ADAT** per ulteriori scambi di dati di sicurezza.
- Utilizzo di FTPS per la crittografia del canale solo quando il certificato del server non è convalidato.
- Selezione dei livelli di protezione **Cancella**, **Sicuro** o **Riservato** utilizzando il comando **PROT**.
- Crittografia per ogni comando utilizzando i comandi **MIC**, **CONF** e **ENC**.
- Fallback al protocollo FTP se il server non supporta FTPS esplicito. Utilizzare il supporto FTP fornito dal bridge di protocollo per gestire tale server.
- Utilizzo del comando **FEAT** per determinare le capacità disponibili del server FTPS.
- Convalida dei certificati utilizzando la corrispondenza del modello rispetto al campo DN.
- Controllo revoca certificato.
- Convalida dei certificati con l'autorità di certificazione attendibile emittente.
- Selezione esplicita delle suite di cifratura disponibili nella fase di negoziazione SSL per stabilire una sessione.
- **z/OS** Utilizzo di estensioni specifiche di **z/OS** o **IBM i** che integrano la crittografia con il sistema operativo. In particolare, l'utilizzo del keyring **z/OS** o dei file system non gerarchici per la memorizzazione delle informazioni di chiave e trust, ad esempio, i dataset. L'hardware crittografico e i motori di offload vengono utilizzati se queste funzioni sono gestite in modo trasparente dalla JVM e non richiedono un codice applicazione esplicito.

## Riferimenti correlati

[Il bridge di protocollo](#)

## Supporto server SFTP dal bridge di protocollo

Il bridge di protocollo supporta il protocollo SFTP come definito dall'IETF Internet Draft intitolato SSH File Transfer Protocol, versione 6 draft 13.

Gli agent bridge di protocollo supportano le seguenti cifrature durante la connessione ad un file server utilizzando il protocollo SFTP:

- blowfish-cbc
- 3des-cbc
- aes128-cbc
- aes192-cbc
- aes256-cbc
- aes128-ctr
- aes192-ctr
- aes256-ctr
- 3des-ctr
- arcoquattro
- arcfour128
- arcfour256

Per impostazione predefinita, l'elenco di cifrature utilizzate dagli agent del bridge di protocollo è aes128-cbc,aes192-cbc,aes256-cbc. Per informazioni su come configurare un agent bridge di protocollo per utilizzare diverse cifrature, consultare [“Formato file delle proprietà bridge di protocollo” a pagina 2691.](#)

## Metodi di autenticazione

Se è stato fornito il codice dell'agent bridge di protocollo IBM MQ Managed File Transfer (MFT) con una chiave privata e una password del server, per un singolo utente all'interno del file `ProtocolBridgeCredentials.xml`, l'agent bridge di protocollo MFT, per impostazione predefinita, configura la libreria JSch per utilizzare entrambi i metodi di autenticazione, se richiesto dal server di file SFTP, quando si stabilisce una connessione.

Se una chiave privata e una password del server devono essere configurate per un singolo utente all'interno del file `ProtocolBridgeCredentials.xml`, ma il server di file SFTP richiede solo uno di questi metodi di autenticazione, l'agent bridge di protocollo MFT configura la libreria JSch per utilizzare l'autenticazione della chiave pubblica / privata in luogo dell'autenticazione basata su password.

Se il server di file SFTP rifiuta il tentativo di utilizzare l'autenticazione della chiave pubblica/privata, l'agent bridge di protocollo MFT, utilizzando la libreria JSch, tenta l'autenticazione basata su nome utente e password.

Se una di queste autenticazioni ha esito positivo, viene stabilita una connessione al server di file SFTP.

Per configurare sia l'autenticazione della chiave privata che una password per il file `ProtocolBridgeCredentials.xml`, associato all'agente bridge di protocollo MFT, è necessario specificare:

- L'attributo **serverPassword** (con valore associato) nell'elemento che associa un nome utente MFT al nome utente del server di protocollo e
- L'elemento per l'utente MFT definito dall'elemento parent.

Ad esempio, la sintassi potrebbe essere la seguente:

```
-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
```

-----END RSA PRIVATE KEY-----

## Metodo interattivo tastiera

L'agent bridge di protocollo MFT utilizza JSch, libreria di terze parti, per connettersi ai server di file SFTP. È possibile configurare la libreria JSch in modo che possa tentare l'autenticazione con un server di file SFTP utilizzando il metodo *keyboard - interactive* quando non viene specificata alcuna chiave privata nel file `ProtocolBridgeCredentials.xml`.

Tenere presente che l'autenticazione mediante il metodo *tastiera - interattivo* funziona solo se il server di file SFTP richiede la password utilizzando la stringa `password`: (in maiuscolo, minuscolo o in maiuscolo / minuscolo). Nella situazione in cui si utilizza il metodo di autenticazione *interattiva da tastiera* e il server di file SFTP risponde con una stringa diversa da `password`, il tentativo di connessione ha esito negativo.

Quando il server di file SFTP risponde al tentativo di connessione iniziale con questa stringa, il bridge di protocollo, utilizzando la libreria JSch, invia la password configurata nell'attributo **serverPassword** dell'elemento `user` all'interno del file `ProtocolBridgeCredentials.xml`.

### Riferimenti correlati

[Il bridge di protocollo](#)

## Supporto FIPS in MFT

Managed File Transfer supporta l'utilizzo di moduli di crittografia conformi a FIPS nelle connessioni client da agent, comandi e IBM MQ Explorer ai gestori code. Tutte le connessioni SSL al gestore code utilizzano solo il protocollo TLS. Il supporto viene fornito per i tipi di keystore JKS e PKCS#12.

Specificare se si desidera abilitare il supporto FIPS per un agent, un gestore code di coordinamento o un gestore code comandi nel modo seguente:

- Se si desidera abilitare FIPS per un agent specifico, impostare le proprietà `agentSsl` appropriate nel file `agent.properties` per tale agent. Per ulteriori informazioni, consultare [Proprietà SSL per MFT](#).
- Se si desidera abilitare FIPS per un gestore code di coordinamento specifico, impostare le proprietà `coordinationSsl` appropriate nel file `coordination.properties` per tale gestore code di coordinamento. Per ulteriori informazioni, consultare [Proprietà SSL per MFT](#).
- Se si desidera abilitare FIPS per un gestore code comandi specifico, impostare le proprietà `connectionSsl` appropriate nel file `command.properties` per tale gestore code comandi. Per ulteriori informazioni, consultare [Proprietà SSL per MFT](#).

 FIPS non è supportato su Managed File Transfer per  IBM i.

FIPS non è supportato sulle connessioni a o da un bridge di protocollo o da un bridge Connect:Direct.

Per ulteriori informazioni su IBM MQ e FIPS e sulla procedura di configurazione richiesta, consultare [Federal Information Processing Standards \(FIPS\)](#).

Se si desidera utilizzare FIPS, CipherSuite deve essere conforme a FIPS, altrimenti la connessione non riesce. Per ulteriori informazioni relative ai CipherSpecs supportati da IBM MQ, consultare [SSL/TLS CipherSpecs e CipherSuites nelle classi IBM MQ per Java](#) e [SSL/TLS CipherSpecs e CipherSuites nelle classi IBM MQ per JMS](#).

## Tabelle del programma di registrazione database MFT

Una volta installato e configurato il programma di registrazione, vengono create diverse tabelle di database.

### MFT Aggiornamenti dello schema di database del programma di registrazione



Da IBM MQ 9.1, alcuni tipi di dati sono stati modificati nello schema del database, causando una modifica delle larghezze delle colonne in tali tabelle:

#### **Db2 schema**

LONG VARCHAR nelle seguenti tabelle è stato modificato in VARCHAR nello schema Db2 , con una lunghezza fissa di 2000 byte o 256 caratteri.

- SCHEDULE\_ACTION
- TRANSFER\_ITEM
- SCHEDULE\_ITEM
- TRIGGER\_CONDITION
- CALL\_ARGUMENT
- CALL
- RICHIESTA\_CHIAMATA
- Trasferimento
- CALL\_RESULT
- MONITOR\_METADATA
- MONITOR\_EXIT\_RESULT
- MONITOR\_ACTION
- AUTH\_EVENT
- FILE\_SPACE\_ENTRY

Per impostazione predefinita, LONG VARCHAR consente di memorizzare 32700 byte, ma VARCHAR (*Dimensione*) limita la dimensione della colonna modificata a 2000 caratteri o 256 caratteri.

Consultare [“Migrazione di un database Db2 al nuovo schema”](#) a pagina 2532 per ulteriori informazioni sulla migrazione di un database Db2 al nuovo schema.

#### **Schema Oracle**

NCLOB nelle seguenti tabelle è stato modificato in NVARCHAR (*Dimensione*), dove *Dimensione* può essere 2000 byte o 256 byte:

- SCHEDULE\_ACTION
- TRANSFER\_ITEM
- SCHEDULE\_ITEM
- TRIGGER\_CONDITION
- CALL\_ARGUMENT
- CALL
- RICHIESTA\_CHIAMATA
- Trasferimento
- CALL\_RESULT
- MONITOR\_METADATA
- MONITOR\_EXIT\_RESULT
- MONITOR\_ACTION
- AUTH\_EVENT
- FILE\_SPACE\_ENTRY

Per impostazione predefinita, NVARCHAR2 consente di memorizzare solo 4000 byte. È necessario impostare la proprietà MAX\_STRING\_SIZE su *extended* affinché il database estenda la memoria a 32767 byte.

Consultare [“Migrazione di un database Oracle al nuovo schema”](#) a pagina 2535 per ulteriori informazioni sulla migrazione di un database Oracle al nuovo schema.

Nelle colonne SOURCE\_FILENAME e DESTINATION\_FILENAME, nelle tabelle TRANSFER\_ITEM e SCHEDULE\_ITEM, un tipo di dati di 2000 caratteri, (VARCHAR (2000) porta una comunanza negli schemi Db2 e Oracle .

## AUTH\_EVENT

Un evento correlato al controllo dell'autorizzazione, di norma il rifiuto di una richiesta a causa di privilegi insufficienti.

- **ID:** ID riga.
- **AZIONE:** il tipo di azione che ha avuto luogo.
- **COMMAND\_ID:** L'ID messaggio IBM MQ del messaggio originale che ha richiesto l'evento. In caso di richiesta di trasferimento, questo sarà anche l'ID trasferimento.
- **TIME:** l'ora in cui si è verificato l'evento.
- **ORIGINATOR\_MQ\_USER:** l'ID utente contenuto nel messaggio IBM MQ , rispetto al quale è stato eseguito il controllo dell'autorità.
- **AUTHORITY:** l'autorizzazione richiesta per l'azione richiesta.
- **ORIGINAL\_XML\_REQUEST:** il payload del messaggio del comando, che indica quale azione è stata rifiutata.
- **RESULTCODE:** il codice numerico che identifica il risultato.
- **RESULT\_TEXT:** un messaggio che spiega il risultato dell'evento di autorizzazione.

## CALL

L'esecuzione remota di un comando del sistema operativo o di uno Ant script  o di un lavoro JCL z/OS , gestito da Managed File Transfer. Le chiamate possono essere integrate nei trasferimenti o indicate dalle righe call\_request.

Una CALL (ossia una riga in questa tabella) può essere parte di un trasferimento normale (nel qual caso TRANSFER\_CALLS viene utilizzato per collegarlo alla voce pertinente in TRANSFERS) oppure può essere una chiamata gestita autonoma da sola (disponibile solo da Ant o inserendo direttamente i messaggi). Nell'ultimo caso, viene utilizzata la tabella CALL\_REQUEST invece della tabella TRANSFERS; non è necessario un equivalente a TRANSFER\_CALLS perché può esistere una sola chiamata per richiesta di chiamata.

- **ID:** ID riga.
- **COMANDO:** il comando eseguito. Questo campo non include alcun argomento passato al comando o al percorso in cui si trova il comando.
- **TYPE:** il tipo di comando, ad esempio Ant o JCL.
- **RETRIES:** il numero di tentativi richiesti.
- **RETRY\_WAIT:** l'intervallo di attesa tra i tentativi come originariamente richiesto, in secondi.
- **SUCCESS\_RC :** il codice di ritorno che indica un corretto completamento del comando. Se viene ricevuto un altro codice, l'esecuzione viene segnalata come non riuscita.
- **EXECUTED\_COMMAND:** il nome completo del comando eseguito, incluso il percorso.
- **CAPPED\_RETRIES:** il numero di tentativi disponibili; questo numero potrebbe essere inferiore a quello richiesto se il limite di tentativi dell'agent è inferiore al numero di tentativi richiesti.
- **CAPPED\_RETRY\_WAIT:** l'intervallo tra i tentativi utilizzato; questo numero potrebbe essere inferiore a quello richiesto se il limite configurato dell'agent è inferiore all'attesa di tentativi richiesta.
- **OUTCOME:** se la chiamata ha avuto esito positivo in generale. Se ci sono stati più tentativi, il risultato di ciascuno di essi viene registrato separatamente nella tabella CALL\_RESULT.

## CALL\_ARGUMENT

Un argomento o un parametro fornito a un comando richiamato.

- **ID:** ID riga.
- **CALL\_ID:** la chiamata a cui è associato l'argomento.
- **Chiave:** dove l'argomento è di un tipo di coppia chiave - valore, la chiave o il nome.
- **TYPE:** Il tipo di argomento: alcuni sono parametri di posizione per i comandi del sistema operativo e altri sono proprietà denominate utilizzate con Ant.
- **VALORE** Il valore dell'argomento.

## RICHIESTA\_CHIAMATA

Il veicolo per una chiamata di comando che non è parte di un trasferimento file. È possibile inoltrare i messaggi ManagedCall utilizzando Ant e l'inserimento XML diretto.

- **ID:** l'ID esadecimale della richiesta di chiamata gestita.
- **CALL\_ID:** l'ID database della riga nella tabella CALL che descrive questa chiamata.
- **ACTION\_TIME:** l'ora in cui si è verificata l'azione.
- **AGENT:** l'agente su cui viene eseguito il comando.
- **AGENT\_QM:** il gestore code utilizzato dall'agent su cui viene eseguito il comando.
- **ARCHITETTURA:** l'architettura della macchina del sistema su cui viene eseguito l'agente.
- **OS\_NAME:** il nome del sistema operativo su cui è in esecuzione l'agent.
- **OS\_VERSION:** la versione del sistema operativo.
- **ORIGINATOR\_HOST:** il nome host della macchina da cui è stata inoltrata la richiesta di chiamata.
- **ORIGINATOR\_USER:** il nome dell'utente che ha inoltrato la richiesta di chiamata, come riportato nell'XML della richiesta.
- **ORIGINATORE:** il nome dell'utente che ha inoltrato la richiesta di chiamata, come contenuto nel descrittore del messaggio IBM MQ della richiesta.
- **JOB\_NAME:** un nome lavoro specificato dall'utente.
- **RESULTCODE:** Il codice di risultato generale per la chiamata.
- **TESTORISULTATO:** il messaggio del risultato generale per la chiamata.

## CALL\_RESULT

Il risultato dettagliato del richiamo di un comando. Una chiamata può avere più risultati se sono stati abilitati i nuovi tentativi.

- **ID:** ID riga.
- **CALL\_ID:** l'ID database della riga nella tabella CALL a cui si applica questo risultato.
- **SEQUENCE:** a quale tentativo si applica questo risultato, dove si sono verificati più tentativi.
- **OUTCOME:** il risultato (ad esempio, esito positivo o negativo) del comando.
- **RETURN\_CODE** Il codice di ritorno del comando.
- **TIME:** l'ora in cui è stato completato il comando.
- **STDOUT:** il flusso di output standard dal comando, se è stato avviato.
- **STDERR:** Il flusso di errore standard dal comando, se è stato avviato.
- **ERRORE:** se non è stato possibile avviare il comando, un messaggio di errore prodotto da Managed File Transfer che spiega il problema.

## FILE\_SPACE\_ENTRY

Ogni riga rappresenta un file che è stato inviato allo spazio file denominato.

- **ID:** l'ID della voce dello spazio file.
- **FILE\_SPACE\_NAME:** il nome dello spazio file. Questo è il nome dell'utente a cui appartiene lo spazio file.
- **TRANSFER\_ITEM\_ID:** l'ID dell'articolo di trasferimento a cui è correlata questa riga.
- **ALIAS:** il nome alias per questa voce spazio file. Generalmente questo nome alias è il nome del file di origine per il trasferimento.
- **ELIMINATO:** l'ora in cui il file è stato eliminato dallo spazio file. Se il file non è stato eliminato, il valore è null.

## METADATA

Metadati associati a un trasferimento.

- **ID:** ID riga.
- **TRANSFER\_EVENT\_ID:** La riga transfer\_event a cui sono associati questi metadati, se è correlata a un trasferimento. Questo campo è null se i metadati sono associati a una chiamata gestita autonoma.
- **STANDALONE\_CALL\_ID:** se i metadati vengono associati a una chiamata gestita autonoma, l'ID della relativa richiesta di chiamata gestita.
- **KEY:** il nome dell'elemento metadati.
- **VALORE:** Il valore dell'elemento metadati.

## MONITOR

Monitoraggi risorse che attivano operazioni Managed File Transfer basate su condizioni esterne.

- **AGENT:** l'agente su cui viene eseguito il monitoraggio.
- **ID:** l'ID esadecimale del monitoraggio.
- **NAME:** il nome del monitor.
- **QMGR:** il gestore code dell'agent su cui viene eseguito il monitoraggio.

## MONITOR\_ACTION

Ogni riga rappresenta un'azione (ad esempio, creazione e attivazione) che si verifica rispetto a un monitor

- **ID:** ID riga.
- **AZIONE:** il tipo di azione che ha avuto luogo.
- **JOB\_NAME:** il nome del lavoro inoltrato, dove applicabile.
- **MONITOR:** il monitoraggio su cui si è verificata questa azione. Potrebbe essere null se l'azione ha avuto esito negativo perché è stata richiesta per un monitoraggio che non esiste.
- **ORIGINAL\_XML\_REQUEST:** se questa azione era un'azione *create* o *triggerSatisfied*, la richiesta XML avviata quando viene attivato il monitoraggio.
- **ORIGINATOR:** l'ID utente contenuto nel messaggio IBM MQ che ha avviato l'azione
- **ORIGINATOR\_USER:** il nome utente che ha inoltrato la richiesta di esecuzione dell'azione.
- **ORIGINATOR\_HOST:** la macchina da cui l'utente ha inoltrato la richiesta di esecuzione dell'azione.
- **TIME:** l'ora in cui si è verificata l'azione.
- **UPDATED\_XML\_REQUEST:** se l'azione è *triggerSatisfied*, la richiesta XML che è stata avviata. Questa richiesta potrebbe variare dalla richiesta XML che è stata originariamente effettuata a causa della sostituzione della variabile.

## MONITOR\_EXIT\_RESULT

Il risultato dell'esecuzione di un'uscita di monitoraggio risorse.

- **ID:** ID riga.
- **ACTION\_ID:** l'azione di monitoraggio a cui è associato il risultato.
- **EXIT\_NAME** Il nome dell'exit che ha prodotto questo risultato.
- **RESULTCODE:** Il valore restituito dall'uscita, annullare o continuare.
- **TESTORISULTATO:** l'output di testo dall'uscita, se fornito.

## MONITOR\_METADATA

Elementi di metadati associati a un monitoraggio risorse.

- **ID:** ID riga.
- **ACTION\_ID:** monitor\_action a cui sono associati i metadati.
- **KEY:** il nome dell'elemento metadati.
- **FASE:** se questo elemento di metadati rappresenta i dati originariamente inoltrati o la versione aggiornata dopo la sostituzione della variabile.
- **VALORE:** Il valore dell'elemento metadati.

## SCHEDULE

Una pianificazione di trasferimento registrata con un agent.

- **AGENT:** il nome dell'agent che ha questa pianificazione.
- **CREATION\_DATE:** il momento in cui è stata creata questa pianificazione.
- **ID:** l'ID database univoco (non agent) per la pianificazione.
- **ID\_ON\_AGENT:** l'ID che l'agente utilizza per l'ID database. Questo ID non è univoco tra gli agent e potrebbe non essere univoco in un agent se lo stato persistente dell'agent viene reimpostato.
- **LATEST\_ACTION:** l'azione più recente che ha modificato lo stato di questa pianificazione.

## SCHEDULE\_ACTION

Quando si verifica un evento che modifica lo stato della pianificazione, viene registrata un'azione.

- **ACTION\_TYPE:** l'azione che si è verificata.
- **ID:** ID riga
- **ORIGINATOR\_HOST:** la macchina da cui è stata inoltrata la richiesta che ha causato la modifica.
- **ORIGINATOR\_USER:** l'utente il cui nome è stato inoltrato la richiesta che ha causato la modifica.
- **SCHEDULE\_ID:** la pianificazione a cui si applica questa azione.
- **SPEC\_AFTER:** la schedule\_spec che rappresenta lo stato di questa pianificazione dopo che si è verificata l'azione.
- **STATUS\_CODE:** un codice di ritorno numerico che descrive il risultato dell'azione
- **STATUS\_TEXT:** una descrizione di testo del risultato dell'azione. Generalmente null se l'azione ha avuto esito positivo.
- **ORA:** il momento in cui si è verificata l'azione

## SCHEDULE\_SPEC

I dettagli di un singolo trasferimento pianificato.

- **ID:** ID riga.
- **AGENT\_DESTINAZIONE:** l'agent a cui vengono trasferiti i file.

- **DESTINATION\_QM:** Il gestore code utilizzato dall'agent di destinazione.
- **REPEAT\_COUNT:** quante volte ripetere se la pianificazione si ripete ed è vincolata dal numero di ricorrenze piuttosto che da un'ora di fine.
- **REPEAT\_FREQUENCY:** Numero di repeat\_interval tra i trasferimenti pianificati.
- **REPEAT\_INTERVAL:** se il trasferimento si ripete, a quale intervallo ripetere (ad esempio, minuti o settimane).
- **SOURCE\_AGENT:** l'agente da cui vengono trasferiti i file.
- **SOURCE\_QM:** il gestore code utilizzato dall'agent origine.
- **START\_TIME:** l'ora in cui verrà effettuato il primo trasferimento nella pianificazione.
- **START\_TIMEBASE:** la base temporale per i tempi associati al trasferimento. Ad esempio, se operare dal fuso orario dell'agente o dal fuso orario dell'amministratore.
- **START\_TIMEZONE:** il fuso orario a cui corrisponde la base temporale e che verrà utilizzato per gestire la pianificazione.

## SCHEDULE\_ITEM

Ogni file (o pattern da mettere in corrispondenza al momento del trasferimento) è rappresentato da un schedule\_item.

- **ID:** ID riga.
- **CHECKSUM\_METHOD :** come viene calcolata la somma di controllo per il file
- **DESTINATION\_EXISTS\_ACTION:** quale azione viene eseguita dall'agente di destinazione se il file esiste già nella destinazione.
- **NOMEFILE\_DESTINAZIONE:** il file o la directory in cui vengono trasferiti i file.
- **DESTINATION\_QUEUE:** Il nome della coda di destinazione per il trasferimento da file a messaggi.
-  **TIPO\_DESTINAZIONE:** se la colonna nomefile\_destinazione fa riferimento a un file o a una directory.
-  **TIPO\_DESTINAZIONE:** se la colonna nomefile\_destinazione fa riferimento a un file, a una directory o a un dataset.
- **FILE\_MODE:** la modalità (ad esempio, *text* o *binary*) in cui viene trasferito il file.
- **RECURSIVE:** quando l'agent crea il trasferimento in base alla pianificazione, se l'agent ricorda (Y) o meno (N) la directory di origine.
- **SCHEDULE\_SPEC\_ID :** schedule\_spec a cui è associata questa voce.
- **SOURCE\_DISPOSITION:** quale azione eseguire sui file di origine dopo il completamento del trasferimento.
- **SOURCE\_FILENAME:** il file di origine, il nome della directory o il modello.
- **SOURCE\_QUEUE:** il nome della coda di origine per un trasferimento da messaggio a file

## Trasferimento

Un singolo trasferimento di uno o più file.

- **TRANSFER\_ID:** l'ID esadecimale del trasferimento.
- **JOB\_NAME:** un nome lavoro specificato dall'utente per il trasferimento.
- **SCHEDULE\_ID:** se questo trasferimento è il risultato di una pianificazione, l'ID riga del database della pianificazione interessata.
- **START\_ID:** l'ID riga del transfer\_event che rappresenta l'avvio del trasferimento.
- **COMPLETE\_ID:** l'ID riga del transfer\_event che rappresenta la fine del trasferimento.

- **RESULTCODE:** Il codice risultato generale per il trasferimento. I valori possibili per questa colonna sono elencati nel seguente argomento: [Codici di ritorno per MFT](#). Questi codici si applicano al trasferimento nel suo insieme; consultare [TRANSFER\\_ITEM.RESULTCODE](#) per lo stato di ogni singolo elemento.
- **TESTORISULTATO:** il testo del risultato generale per il trasferimento, se presente.
- **STATO:** lo stato di un trasferimento. I valori possibili per questa colonna sono avviati, riusciti, parzialmente riusciti, non riusciti e annullati.
- **RELATED\_TRANSFER\_ID:** l'ID esadecimale di un trasferimento precedente correlato a questo trasferimento. Ad esempio, se il trasferimento è un download di file, questo campo farà riferimento al trasferimento che ha caricato il file.

## TRANSFER\_CALLS

Collega chiamate di comandi eseguibili ai trasferimenti

- **ID:** ID riga.
- **POST\_DESTINATION\_CALL:** la chiamata effettuata alla destinazione dopo il completamento del trasferimento.
- **POST\_SOURCE\_CALL:** la chiamata effettuata all'agente di origine dopo il completamento del trasferimento.
- **PRE\_DESTINATION\_CALL:** la chiamata effettuata all'agente di destinazione prima dell'avvio del trasferimento.
- **PRE\_SOURCE\_CALL:** la chiamata effettuata all'agente di origine prima dell'avvio del trasferimento.
- **TRANSFER\_ID:** il trasferimento a cui sono associate le chiamate in questa riga.

## TRANSFER\_CD\_NODE

Informazioni sui nodi Connect:Direct utilizzati in un trasferimento.

- **PNODE:** il nodo primario nel trasferimento.
- **SNODE :** il nodo secondario nel trasferimento.
- **BRIDGE\_IS\_PNODE:** carattere che indica quale nodo fa parte del bridge Connect:Direct. Se questo valore è Y, il nodo primario è il nodo bridge. Se questo valore è N, il nodo secondario è il nodo bridge.
- **ID:** l'ID di questa riga.

## TRANSFER\_CORRELATOR

Ogni riga contiene una stringa di correlazione e un numero associato a un elemento di trasferimento.

- **CORRELATION\_BOOLEAN:** Un valore di correlazione booleano. Rappresentato da un singolo carattere di Y per true e N per false.
- **CORRELATION\_STRING:** Un valore di correlazione stringa.
- **CORRELATION\_NUMBER:** Un valore di correlazione numerico.
- **ID:** l'ID di questa riga.

## TRANSFER\_EVENT

Un evento (inizio o fine) correlato a un trasferimento.

- **ID:** ID riga.
- **ACTION\_TIME:** l'ora in cui è stata eseguita l'azione di trasferimento.
- **SOURCE\_AGENT:** il nome dell'agent da cui sono trasferiti i file.
- **SOURCE\_AGENT\_TYPE:** Il tipo di agente da cui vengono trasferiti i file. Sono possibili i seguenti valori: 1 = STANDARD, 2 = BRIDGE, 3 = WEB\_GATEWAY, 4 = EMBEDDED, 5 = CD\_BRIDGE, 6 = SFG.

**Nota:** Da IBM MQ 9.0, Managed File Transfer non supporta il Web Gateway o gli agent Web.

- **SOURCE\_QM:** il gestore code utilizzato dall'agent origine.
- **SOURCE\_ARCHITECTURE:** l'architettura della macchina del sistema che ospita l'agent di origine.
- **SOURCE\_OS\_NAME:** Il sistema operativo della macchina agent di origine.
- **VERSIONE\_OS\_ORIGINE:** la versione del sistema operativo della macchina agent di origine.
- **SOURCE\_BRIDGE\_URL:** se l'agent di origine è un agent bridge di protocollo, l'URL dell'origine dati a cui forma un bridge.
- **SOURCE\_CD\_NODE\_ID:** il nodo Connect:Direct che è l'origine del trasferimento.
- **DESTINATION\_AGENT:** il nome dell'agent a cui vengono trasferiti i file.
- **TIPO\_AGENT\_DESTINAZIONE:** il tipo di agent a cui vengono trasferiti i file. Sono possibili i seguenti valori: 1 = STANDARD, 2 = BRIDGE, 3 = WEB\_GATEWAY, 4 = EMBEDDED, 5 = CD\_BRIDGE, 6 = SFG.  
**Nota:** Da IBM MQ 9.0, Managed File Transfer non supporta il Web Gateway o gli agent Web.
- **DESTINATION\_QM:** Il gestore code utilizzato dall'agent di destinazione.
- **DESTINATION\_BRIDGE\_URL:** se l'agent di destinazione è un agent bridge, l'URL dell'origine dati a cui forma un bridge.
- **DESTINATION\_CD\_NODE\_ID:** Il nodo Connect:Direct che è la destinazione del trasferimento.
- **ORIGINATOR\_HOST:** il nome host della macchina da cui è stata inoltrata la richiesta di trasferimento.
- **ORIGINATOR\_USER:** il nome dell'utente che ha inoltrato la richiesta di trasferimento, come riportato dal comando `fteCreateTransfer`.
- **ORIGINATOR\_MQ\_UTENTE:** il nome dell'utente che ha inoltrato la richiesta di trasferimento, come contenuto nel descrittore del messaggio IBM MQ della richiesta.
- **TRANSFERSET\_TIME:** l'ora in cui è stata creata la serie di trasferimenti.
- **TRANSFERSET\_SIZE:** Il numero di elementi trasferiti.
- **TRIGGER\_LOG:** per le definizioni di trasferimento che coinvolgono un trigger, indica se registrare le valutazioni del trigger che non hanno determinato un trasferimento.

## TRANSFER\_EXIT

Ogni riga rappresenta un'uscita di trasferimento eseguita come parte di un trasferimento file.

- **ID:** ID riga.
- **EXIT\_NAME** Il nome dell'uscita.
- **TRANSFER\_ID:** l'ID del trasferimento completato o annullato a cui si applica questa uscita.
- **TYPE:** il tipo di uscita. Può essere uno dei seguenti valori: *SourceStart*, *SourceEnd*, *DestinationStart* o *DestinationEnd*.
- **STATO:** il valore restituito dall'exit. Può essere *annulla* o *continua*.
- **SUPPLEMENTO:** un messaggio facoltativo che spiega lo stato dell'uscita.

## TRANSFER\_ITEM

Ogni riga rappresenta un file che viene inviato come parte del trasferimento.

- **DESTINATION\_CHECKSUM\_METHOD:** l'algoritmo utilizzato per calcolare un checksum del file di destinazione. Potrebbe essere null se non è stato calcolato alcun checksum perché il trasferimento non è stato completato correttamente.
- **DESTINATION\_CHECKSUM\_VALUE:** il valore checksum del file di destinazione. Il valore potrebbe essere null se il checksumming è stato disabilitato.
- **DESTINATION\_ENCODING:** la codifica dei caratteri utilizzata sul file di destinazione, se il file di destinazione viene trasferito come testo.
- **DESTINATION\_EXISTS\_ACTION:** L'azione da eseguire se il file esiste nella destinazione.

- **DESTINATION\_FILE\_SIZE:** la dimensione del nome file  o del nome dataset da utilizzare nella destinazione.
- **DESTINATION\_FILENAME:** il nome file  o il nome dataset da utilizzare nella destinazione.
- **DESTINATION\_LINEEND:** il formato di fine riga utilizzato nel file di destinazione, se il file di destinazione viene trasferito come testo.
- **DESTINATION\_MESSAGE\_QUEUE\_NAME:** la coda di destinazione per i messaggi prodotti dal file di origine durante un trasferimento file - messaggio.
- **DESTINATION\_MESSAGE\_GROUP\_ID:** se viene prodotto più di un messaggio, l'ID gruppo utilizzato per i messaggi prodotti dal file di origine durante un trasferimento file - messaggio.
- **DESTINATION\_MESSAGE\_MESSAGE\_ID:** se viene prodotto solo un messaggio, l'ID del messaggio prodotto dal file di origine durante un trasferimento da file a messaggio.
- **DESTINATION\_MESSAGE\_COUNT:** Il numero di messaggi in cui è stato suddiviso il file di origine durante un trasferimento file - messaggio.
- **DESTINATION\_MESSAGE\_LENGTH:** la lunghezza del messaggio prodotto da un file di origine durante un trasferimento file - messaggio, in byte. Questo valore viene impostato solo se si specifica una lunghezza per i messaggi di output, ad esempio utilizzando l'opzione `-qs` del comando `fteCreateTransfer`. Se si specifica `-qs 20K` e la dimensione del proprio file di origine è 50 KB, i tre messaggi risultanti sono 20 KB, 20 KB e 10 KB. In questo caso il valore di `DESTINATION_MESSAGE_LENGTH` è impostato su 20480.
- **DESTINATION\_CORRELATOR\_ID :** l'ID delle informazioni del correlatore per la destinazione.
- **FILE\_MODE:** La modalità di trasferimento file, ad esempio *text* o *binary*.
- **ID:** ID riga
- **RESULTCODE:** Un codice numerico che indica il risultato del trasferimento di questo elemento. I valori possibili per questa colonna sono elencati nel seguente argomento: [Codici di ritorno per i file in un trasferimento](#). Questi codici si applicano ai singoli item nel trasferimento; vedere `TRANSFER.RESULTCODE` per il risultato del trasferimento nel suo insieme.
- **RESULT\_TEXT:** una spiegazione testuale del risultato del trasferimento. Generalmente null se il trasferimento ha avuto esito positivo.
- **SOURCE\_CHECKSUM\_METHOD:** l'algoritmo utilizzato per calcolare un checksum del file di origine.
- **SOURCE\_CHECKSUM\_VALUE:** il valore di checksum del file di origine. Il valore potrebbe essere null se il checksumming è stato disabilitato.
- **SOURCE\_DISPOSITION:** l'azione da eseguire sul file di origine quando il trasferimento è completo.
- **SOURCE\_ENCODING:** la codifica dei caratteri utilizzata nel file di origine, se il file di origine viene trasferito come testo.
- **SOURCE\_FILE\_SIZE:** la dimensione del nome file  o nome dataset da utilizzare nell'origine.
- **SOURCE\_FILENAME:** il nome file di origine  o il nome dataset .
- **SOURCE\_LINEEND:** il formato di fine riga utilizzato nel file di origine, se il file di origine viene trasferito come testo.
- **SOURCE\_MESSAGE\_QUEUE\_NAME:** la coda origine per i messaggi inclusi nel file di destinazione per un trasferimento da messaggio a file.
- **SOURCE\_MESSAGE\_GROUP\_ID:** l'ID gruppo dei messaggi inclusi nel file di destinazione per un trasferimento da messaggio a file.
- **SOURCE\_MESSAGE\_COUNT:** il numero di messaggi inclusi nel file di destinazione per un trasferimento da messaggio a file.
- **SOURCE\_CORRELATOR\_ID :** l'ID delle informazioni del correlatore per l'origine.
- **TRANSFER\_ID:** Il trasferimento di cui fa parte questo elemento.

- **TRUNCATE\_RECORDS:** indica se i record del dataset di lunghezza devono essere troncati o riportati a capo.

## TRANSFER\_STATS

Una serie di statistiche generate alla fine di un trasferimento.

- **ID:** ID riga.
- **TRANSFER\_ID:** Il trasferimento a cui fanno riferimento le statistiche.
- **START\_TIME:** L'ora in cui è stato avviato il trasferimento. In un sistema occupato o con connettività intermittente, questa ora potrebbe essere successiva a quella riportata nel messaggio Avviato, poiché tale ora rappresenta il punto in cui è iniziata l'elaborazione iniziale piuttosto che il punto in cui è iniziato il trasferimento corretto dei dati.
- **RETRY\_COUNT:** Il numero di volte in cui è stato necessario ritentare il trasferimento a causa di problemi di carico o di disponibilità.
- **FILE\_FAILURES:** il numero di file che non è stato possibile trasferire.
- **FILE\_WARNING:** il numero di file per i quali sono state riportate delle avvertenze al momento del trasferimento.

## TRIGGER\_CONDITION

Una condizione in un trasferimento condizionale Managed File Transfer di base. Ad esempio, " file example.file exists ".

- **ID:** ID riga.
- **TRANSFER\_EVENT\_ID:** l'evento di trasferimento a cui è correlato il trigger.
- **CONDITION\_TYPE:** Il tipo di controllo utilizzato nel trigger. Ad esempio, l'esistenza di un file o la dimensione di un file.
- **CONFRONTO:** il confronto specifico da effettuare. Ad esempio, "maggiore o uguale a".
- **Valore:** il valore rispetto al quale fare il confronto.
- **FILENAME:** il nome file da esaminare.

### Attività correlate

[Configurazione di un programma di registrazione MFT](#)

### Riferimenti correlati

[“Logger fteStart: avvia un logger MFT” a pagina 2470](#)

Il comando **fteStartLogger** avvia un'applicazione di registrazione Managed File Transfer .

[“fteModifyLogger \(esegue un logger MFT come un servizio Windows \)” a pagina 2432](#)

Utilizzare il comando **fteModifyLogger** per modificare un logger Managed File Transfer in modo che possa essere eseguito come servizio Windows . È possibile utilizzare questo comando solo su piattaforme Windows , deve essere eseguito da un utente che è un amministratore IBM MQ e un membro del gruppo mqm ed è necessario prima arrestare il programma di registrazione utilizzando il comando **fteStopLogger** .

[“Programma di registrazione fteStop: arresta un programma di registrazione MFT” a pagina 2473](#)

Il comando **fteStopLogger** arresta un programma di registrazione Managed File Transfer .

## Db2 diagramma di relazione entità

Un diagramma che mostra la relazione delle entità ... in un database Db2 .

Nell'ERD, i simboli #, \*e o hanno ciascuno un significato specifico:

- # indica una chiave primaria
- \* significa che un valore non può essere null
- o indica che un valore può essere null

*Figura 9. ERD (entity relationship diagram) Db2*



## Attività correlate

“Migrazione di un database Db2 al nuovo schema” a pagina 2532

Modalità di migrazione di un database con lo schema esistente nel nuovo schema, utilizzando il file script SQL di esempio.

## V9.1.0 Migrazione di un database Db2 al nuovo schema

Modalità di migrazione di un database con lo schema esistente nel nuovo schema, utilizzando il file script SQL di esempio.

## Prima di iniziare

Eseguire una copia di backup del database e delle relative informazioni di configurazione, che verranno migrate e fare riferimento a “Db2 diagramma di relazione entità” a pagina 2529.



### Attenzione:

Nel database Db2 , il tipo di dati LongVarchar ha ora un limite di:

- 2000 byte nelle colonne SOURCE\_FILENAME e DESTINATION\_FILENAME, nelle tabelle TRANSFER\_ITEM e SCHEDULE\_ITEM
- 4000 byte o 256 byte per tutte le colonne rimanenti, a seconda dello scopo di ciascuna colonna

Se, per qualsiasi motivo, si desidera aumentare la dimensione di queste colonne del database, è possibile modificare il file script e aumentare la dimensione della colonna corrispondente.

## Informazioni su questa attività

I seguenti quattro file script SQL di esempio si trovano in <MQ\_Installation\_Directory>/mqft/sql:

- db2\_varchar\_migration\_step\_1.sql
- db2\_varchar\_migration\_step\_2.sql
- db2\_varchar\_migration\_step\_3.sql
- db2\_varchar\_migration\_step\_4.sql

## Procedura

1. Eseguire le seguenti attività in ordine:

- a) Esegui **db2\_varchar\_migration\_step\_1.sql**
- b) Esegui **db2\_varchar\_migration\_step\_2.sql**
- c) Esegui **db2\_varchar\_migration\_step\_3.sql**
- d) Esegui **db2\_varchar\_migration\_step\_4.sql**

**Importante:** Prima di eseguire il passo “1.c” a pagina 2532, accertarsi che i passi “1.a” a pagina 2532 e “1.b” a pagina 2532 siano stati eseguiti correttamente.

2. Emettere il comando **cd <MQ\_Installation\_Directory>/mqft/sql**

3. Elaborare i file di script SQL, utilizzando i seguenti comandi in ordine:

- a) Esegui **db2 -tvvf db2\_varchar\_migration\_step\_1.sql**
- b) Esegui **db2 -tvvf db2\_varchar\_migration\_step\_2.sql**
- c) Esegui **db2 -tvvf db2\_varchar\_migration\_step\_3.sql**
- d) Esegui **db2 -tvvf db2\_varchar\_migration\_step\_4.sql**

## Operazioni successive

Se si ricevono degli errori durante la creazione di nuove tabelle o di nuove colonne, causati da tablespaces temporanei, è possibile risolvere questi problemi nel modo seguente:

## Errore:

```
SQL State [54048], Error Code [-1585], Message [DB2 SQL Error: SQLCODE=1585 ,
SQLSTATE=54048, SQLERRMC=null in the trace file of logger
```

Explanation:

One of the following conditions could have occurred:

1. The row length of the system temporary table exceeded the limit that can be accommodated in the largest system temporary table space in the database.
2. The number of columns required in a system temporary table exceeded the limit that can be accommodated in the largest system temporary table space in the database.

## Collegamento:

Messaggio [SQL1585N](#).

## Soluzione:

Creare un tablespace temporaneo di sistema per ogni pagina come SMS (System Managed). In tal caso, la query trova sempre un tablespace con la dimensione di pagina appropriata.

## Esempio:

I seguenti comandi SQL risolvono il problema precedente:

```
CREATE BUFFERPOOL BP4K pagesize 4K
CREATE SYSTEM TEMPORARY TABLESPACE STB_4 PAGESIZE 4K BUFFERPOOL BP4K
CREATE BUFFERPOOL BP8K pagesize 8K
CREATE SYSTEM TEMPORARY TABLESPACE STB_8 PAGESIZE 8K BUFFERPOOL BP8K
CREATE BUFFERPOOL BP16K pagesize 16K
CREATE SYSTEM TEMPORARY TABLESPACE STB_16 PAGESIZE 16K BUFFERPOOL BP16K
CREATE BUFFERPOOL BP32K pagesize 32K
CREATE SYSTEM TEMPORARY TABLESPACE STB_32 PAGESIZE 32K BUFFERPOOL BP32K
```

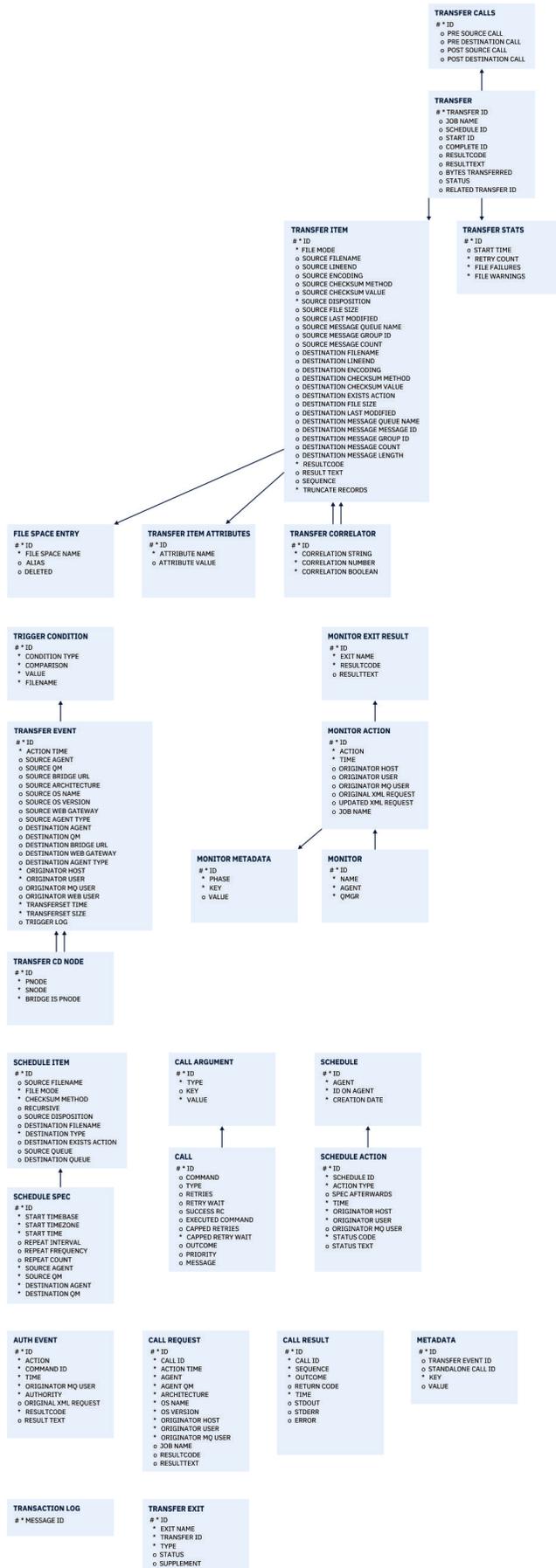
## Diagramma di relazione entità Oracle

Un diagramma che mostra la relazione tra le entità in un database Oracle .

Nell'ERD, i simboli #, \*e o hanno ciascuno un significato specifico:

- # indica una chiave primaria
- \* significa che un valore non può essere null
- o indica che un valore può essere null

*Figura 10. Oracle Entity Relationship Diagram (ERD)*



## Attività correlate

“Migrazione di un database Oracle al nuovo schema” a pagina 2535

Modalità di migrazione di un database con lo schema esistente nel nuovo schema, utilizzando il file script SQL di esempio.

## V9.1.0 Migrazione di un database Oracle al nuovo schema

Modalità di migrazione di un database con lo schema esistente nel nuovo schema, utilizzando il file script SQL di esempio.

### Prima di iniziare

Eseguire una copia di backup del database e delle relative informazioni di configurazione, che verranno migrate e fare riferimento a “Diagramma di relazione entità Oracle” a pagina 2533.



**Attenzione:** Il tipo di dati NCLOB non ha limiti sulla lunghezza dei dati che possono essere memorizzati. Tuttavia, VARCHAR2 ha un limite di 4000 byte, quindi è possibile che si verifichi una perdita di dati durante la migrazione a un nuovo schema se il database esistente contiene nomi file più lunghi di 4000 byte (o 32767 byte per una stringa estesa).

In questa situazione, verranno migrati solo gli ultimi 2000 caratteri del nome file, pertanto è necessario assicurarsi che i nomi file non superino i 2000 caratteri.

### Informazioni su questa attività

I seguenti quattro file script SQL di esempio si trovano in <MQ\_Installation\_Directory>/mqft/sql:

- oracle\_nvarchar\_migration\_step\_1.sql
- oracle\_nvarchar\_migration\_step\_2.sql
- oracle\_nvarchar\_migration\_step\_3.sql
- oracle\_nvarchar\_migration\_step\_4.sql

### Procedura

1. Eseguire le seguenti attività in ordine:

- a) Esegui **oracle\_nvarchar\_migration\_step\_1.sql**
- b) Esegui **oracle\_nvarchar\_migration\_step\_2.sql**
- c) Esegui **oracle\_nvarchar\_migration\_step\_3.sql**
- d) Esegui **oracle\_nvarchar\_migration\_step\_4.sql**

**Importante:** Prima di eseguire il passo “1.c” a pagina 2535, accertarsi che i passi “1.a” a pagina 2535 e “1.b” a pagina 2535 siano stati eseguiti correttamente.

2. Emettere il comando `cd <MQ_Installation_Directory>/mqft/sql`

3. Elaborare i file di script SQL, utilizzando i seguenti comandi in ordine:

- a) Esegui **sqlplus USERNAME/PASSWORD < oracle\_nvarchar\_migration\_step1.sql**
- b) Esegui **sqlplus USERNAME/PASSWORD < oracle\_nvarchar\_migration\_step2.sql**
- c) Esegui **sqlplus USERNAME/PASSWORD < oracle\_nvarchar\_migration\_step3.sql**
- d) Esegui **sqlplus USERNAME/PASSWORD < oracle\_nvarchar\_migration\_step4.sql**

dove USERNAME/PASSWORD fa riferimento all'ID utente e alla password di un particolare utente.

## Autorizzazioni per il logger MFT

L'utente del sistema operativo che esegue il programma di registrazione richiede alcune autorizzazioni IBM MQ sulle code del programma di registrazione e su SYSTEM.FTE .

L'utente del sistema operativo che esegue il programma di registrazione richiede le seguenti autorizzazioni IBM MQ :

- CONNECT e INQUIRE sul gestore code di coordinamento.
- Autorizzazione SUBSCRIBE su SYSTEM.FTE .
- Autorizzazione PUT sul sistema SYSTEM.FTE.LOG.RJCT.*nome\_programma di registrazione* .
- Ottenere l'autorizzazione su SYSTEM.FTE.LOG.CMD.*nome\_programma di registrazione* .

#### Attività correlate

[Limitazione delle autorizzazioni del gruppo per le risorse specifiche di MFT](#)

[Limitazione delle autorizzazioni utente sulle azioni dell'agent MFT](#)

## Autorizzazioni file per i file di destinazione

Le autorizzazioni file per i file di destinazione scritti dagli agent di destinazione Managed File Transfer sono determinate dalla piattaforma su cui è in esecuzione l'agent.

### Agent di destinazione su piattaforme z/OS, UNIXe Linux



È necessario modificare il valore **umask** sul sistema.

Ad esempio, si supponga che il valore **umask** predefinito per l'ID utente sul sistema z/OS sia *0022*.

Quando un agente MFT è in esecuzione come questo utente e scrive un file di destinazione, il file dispone delle seguenti autorizzazioni:

```
-IW-I--I--
```

Se si modifica il valore **umask** in, ad esempio, *0006*, eseguendo il comando

```
umask 0006
```

e l'agent è stato riavviato, quindi tutti i file di destinazione che l'agent scrive hanno le autorizzazioni:

```
-IW-IW----
```

Si noti che è necessario riavviare l'agent dopo aver eseguito il comando `umask` per consentire all'agent di acquisire il nuovo valore.

Sebbene z/OS venga utilizzato come esempio, le stesse informazioni si applicano alle piattaforme UNIXe Linux .

### Agent di destinazione su Windows



Per impostazione predefinita, le autorizzazioni vengono ereditate da una cartella root ai file e alle sottocartelle al di sotto di essa, anche se questa eredità può essere disattivata.

L'amministratore di Windows o l'amministratore di dominio deve esaminare e gestire le autorizzazioni e modificarle, se necessario. Possono utilizzare il comando `icacls` per visualizzare, aggiungere, aggiornare e rimuovere le autorizzazioni.

#### Attività correlate

[Limitazione delle autorizzazioni del gruppo per le risorse specifiche di MFT](#)

[Limitazione delle autorizzazioni utente sulle azioni dell'agent MFT](#)

## Proprietà dei messaggi MQ impostate da MFT sui messaggi scritti nelle code di destinazione

Durante il trasferimento da file a messaggi, Managed File Transfer può impostare IBM MQ le proprietà del messaggio sul primo messaggio scritto nella coda di destinazione. Ulteriori proprietà del messaggio IBM MQ vengono impostate quando un trasferimento da file a messaggio non è riuscito.

Le proprietà del messaggio IBM MQ consentono all'applicazione di selezionare i messaggi da elaborare o richiamare le informazioni su un messaggio senza accedere alle intestazioni MQ Message Descriptor (MQMD) o MQRFH2 . Vedere [Proprietà del messaggio](#).

Questo argomento descrive il parametro utilizzato nei comandi **fteCreateTransfer** e **fteCreateTemplate** per indicare che le proprietà del messaggio devono essere aggiunte al primo messaggio scritto nella coda di destinazione. È inoltre possibile specificare che le proprietà del messaggio devono essere aggiunte al primo messaggio scritto nella coda di destinazione utilizzando il valore *dstmsgprop* del parametro **fte:filespec** .

### Proprietà standard

È possibile utilizzare il parametro **-qmp** nel comando **fteCreateTransfer** o il comando **fteCreateTemplate** per specificare se le proprietà del messaggio IBM MQ sono impostate sul primo messaggio scritto nella coda di destinazione dal trasferimento. Per un esempio di come utilizzare questo parametro, consultare l'argomento [Esempio: impostazione delle proprietà del messaggio IBM MQ su un trasferimento file - a - messaggio](#)

Le proprietà del messaggio IBM MQ contengono metadati di trasferimento. I nomi delle proprietà del messaggio hanno come prefisso **usr.WMQFTE**. Il prefisso **usr.** rende queste proprietà del messaggio disponibili per le applicazioni JMS.

#### **usr.WMQFTETransferId**

L'ID trasferimento esadecimale univoco.

#### **usr.WMQFTETransferMode**

Il tipo di trasferimento file: modalità binaria o modalità testo.

#### **usr.WMQFTESourceAgent**

Il nome dell'agent di origine.

#### **usr.WMQFTEDestinationAgent**

Il nome dell'agent di destinazione.

#### **usr.WMQFTEFileName**

Il nome del file origine.

#### **usr.WMQFTEFileSize**

La dimensione del file di origine in byte.

#### **usr.WMQFTEFileLastModified**

L'ora dell'ultima modifica del file di origine. Questo valore è in unità di millisecondi, misurato dalle 00:00:00 UTC, 1 gennaio 1970.

#### **usr.WMQFTEFileIndex**

L'indice del file corrente nell'elenco di file in fase di trasferimento. Il primo file nell'elenco ha indice 0.

#### **usr.WMQFTEMqmdUser**

L'ID utente MQMD dell'utente che ha inoltrato la richiesta di trasferimento.

### Proprietà di errore

Quando un trasferimento da file a messaggio non riesce dopo che l'agente di destinazione ha scritto almeno un messaggio nella coda di destinazione, Managed File Transfer scrive un messaggio vuoto nella coda di destinazione. Se il parametro **-qmp** è impostato su true, questo messaggio vuoto ha due proprietà del messaggio IBM MQ impostate. Per un esempio di errore di trasferimento file - messaggio, consultare [Errore di trasferimento file - messaggio](#).

Quando un trasferimento da file a messaggio non riesce completamente, Managed File Transfer scrive un messaggio vuoto nella coda di destinazione. Se il parametro **-qmp** è impostato su true e la lunghezza dei dati del messaggio è maggiore del valore di lunghezza `maxInputOutputMessage`, il seguente messaggio di errore viene visualizzato sulla riga comandi.

```
Name WMQFTEResultCode
Value 40
Name WMQFTESupplement
Value BFGTR0072E: The transfer failed to complete due to the exception BFGI00205E:The message
data length 1290843 being written
to the output queue "M2F@q2" is greater than the maximum allowed 1048576.
```

Le proprietà del messaggio IBM MQ contengono informazioni sull'errore. Come per le proprietà del messaggio standard, i nomi delle proprietà del messaggio hanno come prefisso **usr.WMQFTE** e sono disponibili per applicazioni JMS.

#### **usr.WMQFTEReturnCode**

Il codice di ritorno del trasferimento. Per un elenco dei valori possibili per questo codice di ritorno, consultare l'argomento [Codici di ritorno per MFT](#).

#### **usr.WMQFTESupplement**

Un messaggio supplementare che descrive più dettagliatamente il motivo per cui il trasferimento non è riuscito.

## **Proprietà definite dall'utente**

I metadati specificati utilizzando il parametro **-md** con il comando **fteCreateTransfer** possono essere impostati come proprietà del messaggio IBM MQ. Se il parametro **-qmp** è impostato su true, i metadati specificati dall'utente verranno aggiunti all'intestazione del messaggio del primo messaggio.

Il nome dei metadati ha come prefisso **usr.**. Ad esempio, se i metadati sono `department=accounts`, l'intestazione del messaggio IBM MQ è impostata su `usr.department=accounts`.

Non è possibile utilizzare i metadati per specificare le intestazioni che iniziano con `usr.WMQFTE` o `usr.com.ibm.wmqfte`. Se si specificano metadati con un nome che inizia con `WMQFTE` o `com.ibm.wmqfte`, questi metadati non vengono utilizzati nelle proprietà del messaggio e vengono ignorati.

### **Concetti correlati**

[Codici di ritorno per MFT](#)

[Errore di trasferimento da file a messaggio](#)

### **Attività correlate**

[Trasferimento dei dati dai file ai messaggi](#)

### **Riferimenti correlati**

Esempio: [impostazione delle proprietà del messaggio IBM MQ su un trasferimento file - a - messaggio "IBM MQ proprietà dei messaggi lette da MFT dai messaggi sulle code origine" a pagina 2539](#)

L'agent che legge i messaggi da una coda di origine in un messaggio per il trasferimento file legge le proprietà del messaggio IBM MQ dal messaggio. Il valore di queste proprietà può essere utilizzato per determinare il comportamento di un trasferimento.

["fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file" a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

[fte: filespec](#)

## IBM MQ proprietà dei messaggi lette da MFT dai messaggi sulle code origine

L'agent che legge i messaggi da una coda di origine in un messaggio per il trasferimento file legge le proprietà del messaggio IBM MQ dal messaggio. Il valore di queste proprietà può essere utilizzato per determinare il comportamento di un trasferimento.

### Intestazioni utilizzate per annullare i trasferimenti da messaggio a file

Impostare le seguenti proprietà del messaggio IBM MQ sull'ultimo messaggio in un gruppo per annullare il trasferimento del messaggio al file di tale gruppo:

#### **usr.UserReturnCode**

Obbligatorio. Il codice di ritorno del trasferimento. Impostare questa intestazione come un valore diverso da zero per indicare che il trasferimento deve essere annullato.

#### **usr.UserSupplement**

Facoltativo. Testo che descrive il motivo per cui il trasferimento è stato annullato.

Se l'agent di origine di un messaggio per il trasferimento file legge un messaggio dalla coda di origine che ha la proprietà del messaggio **usr.UserReturnCode** impostata su un valore diverso da zero, arresta la lettura dei messaggi dalla coda e riporta che il trasferimento non è riuscito nell'XML del log di trasferimento. L'XML del log di trasferimento contiene il codice di ritorno e il testo supplementare impostato nelle intestazioni del messaggio. Se l'agent di destinazione ha già scritto i dati in un file temporaneo, questo file viene eliminato dalla destinazione.

### Intestazioni utilizzate dalla sostituzione della variabile

Il valore di qualsiasi proprietà del messaggio IBM MQ nel primo messaggio da leggere dalla coda monitorata può essere sostituito nella definizione XML dell'attività. Le proprietà del messaggio definite dall'utente hanno come prefisso `usr.`, ma non includono questo prefisso nel nome della variabile. I nomi delle variabili devono essere preceduti dal simbolo del dollaro (\$) e racchiusi tra parentesi graffe ({}). Ad esempio, `${destFileName}` viene sostituito con il valore della proprietà del messaggio `usr.destFileName` del primo messaggio da leggere dalla coda di origine.

Ad esempio, l'utente o il programma che immette i messaggi in una coda monitorata può impostare le proprietà del messaggio IBM MQ sul primo messaggio in un gruppo specificando quale agent deve essere utilizzato come destinazione del trasferimento file e a quale nome file trasferire i dati.

Per ulteriori informazioni, consultare [Monitoraggio di una coda e utilizzo della sostituzione di variabili](#).

## Guida per l'impostazione degli attributi MQ e delle proprietà MFT associate alla dimensione del messaggio

È possibile modificare gli attributi IBM MQ e le proprietà Managed File Transfer per influire sul comportamento di Managed File Transfer durante la lettura o la scrittura di messaggi di varie dimensioni.

Se la dimensione dei messaggi letti da una coda di origine o scritti in una coda di destinazione supera i 1048576 byte (1 MB), è necessario aumentare il valore della Managed File Transfer Agent proprietà **maxInputOutputMessageLength** a un valore maggiore o uguale alla dimensione massima del messaggio da leggere o scrivere.

Se i messaggi nella coda di origine sono maggiori di 1048576 byte, è necessario impostare la proprietà **maxInputOutputMessageLength** sull'agent di origine. Se i messaggi sulla coda di destinazione sono maggiori di 1048576 byte, è necessario impostare la proprietà **maxInputOutputMessageLength** sull'agente di destinazione. Per ulteriori informazioni sulla proprietà **maxInputOutputMessageLength**, consultare [Advanced agent properties](#).

- Se la coda in cui l'agent sta scrivendo o leggendo è locale per il gestore code dell'agent, potrebbe essere necessario modificare gli attributi IBM MQ gestore code, coda e canale **MAXMSGL**.

Verificare che il valore della dimensione massima del messaggio della coda di origine o di destinazione sia maggiore o uguale al valore della proprietà dell'agente **maxInputOutputMessageLength**.

Verificare che il valore di ciascuno dei seguenti attributi IBM MQ , in byte:

- La dimensione massima del messaggio del gestore code agent
- La dimensione massima del messaggio di SYSTEM.FTE.STATE.*nome\_agent* coda
- La dimensione massima dei messaggi del canale client, se l'agent si connette al gestore code in modalità client

è maggiore o uguale al risultato del seguente calcolo:

**Per un trasferimento da file a messaggio (che supporta una dimensione file fino a 100 MB):**

Il valore di `maxInputOutputMessageLength`

**Per un trasferimento da messaggio a file:**

Il valore di  $3 * (\text{maxInputOutputMessageLength}) + 1048576$

(Questo calcolo deriva dal fatto che tre punti di controllo possono essere memorizzati in un messaggio di stato e ciascun punto di controllo potrebbe dover eseguire il buffer fino alla dimensione massima di una quantità di dati del messaggio.)

- Se la coda in cui l'agent sta scrivendo è una coda remota, potrebbe essere necessario modificare gli attributi IBM MQ gestore code, coda e canale **MAXMSGL** .

Verificare che il valore di ciascuno dei seguenti attributi IBM MQ sia maggiore o uguale al valore della proprietà dell'agente `maxInputOutputMessageLength` :

- La dimensione massima del messaggio della coda di trasmissione del gestore code remoto sul gestore code dell'agente
- La dimensione massima del messaggio del canale dal gestore code agent al gestore code remoto
- La dimensione massima dei messaggi per la coda di destinazione sul gestore code remoto
- La dimensione massima del messaggio del gestore code remoto

Verificare che il valore di ciascuno dei seguenti attributi IBM MQ , in byte:

- La dimensione massima del messaggio del gestore code agent
- La dimensione massima del messaggio di SYSTEM.FTE.STATE.*nome\_agent* coda
- La dimensione massima dei messaggi del canale client, se l'agent si connette al gestore code in modalità client

è maggiore o uguale al risultato del seguente calcolo:

**Per un trasferimento da file a messaggio (che supporta una dimensione file fino a 100 MB):**

Il valore di `maxInputOutputMessageLength`

**Per un trasferimento da messaggio a file:**

Il valore di  $3 * (\text{maxInputOutputMessageLength}) + 1048576$

(Questo calcolo deriva dal fatto che tre punti di controllo possono essere memorizzati in un messaggio di stato e ciascun punto di controllo potrebbe dover eseguire il buffer fino alla dimensione massima di una quantità di dati del messaggio.)

Se si supera il valore di una di queste proprietà, l'agent viene arrestato con il seguente errore nel log eventi dell'agent:

```
BFGUT0002E: An internal error has occurred. Product failure data was captured in file
"FFDC.FTE.20100928170828514.8172766022149157013.log".
BFGSS0025E: An internal error has occurred. The exception is: cc=2 rc=2010 op=put - MQPUT to
SYSTEM.FTE.STATE.agent_name
BFGAG0061E: The agent ended abnormally
```

I seguenti codici di errore IBM MQ potrebbero essere inclusi in questo messaggio nel log eventi dell'agent:

- `rc=2010` Questo codice di errore è associato a `MQRC_DATA_LENGTH_ERROR` e indica che è stato superato il valore della dimensione massima del messaggio del canale client. Per risolvere questo problema, verificare che la dimensione massima del messaggio del canale client del gestore code dell'agent sia maggiore o uguale al risultato del seguente calcolo:

$$3 * (\text{maxInputOutputMessageLength}) + 1048576$$

- `rc=2030` Questo codice di errore viene associato a `MQRC_MSG_TOO_BIG_FOR_Q` e indica il valore della dimensione massima del messaggio di `SYSTEM.FTE.STATE`. La `codaagent_name` è stata superata. Per risolvere questo problema, assicurarsi che la dimensione massima del messaggio di `SYSTEM.FTE.STATE`. La `codaagent_name` è maggiore o uguale al risultato del seguente calcolo:

$$3 * (\text{maxInputOutputMessageLength}) + 1048576$$

- `rc=2031` Questo codice motivo è associato a `MQRC_MSG_TOO_BIG_FOR_Q_MGR` e indica che è stato superato il valore della dimensione massima del messaggio del gestore code dell'agent. Per risolvere questo problema, verificare che la dimensione massima del messaggio del gestore code dell'agente sia maggiore o uguale al risultato del seguente calcolo:

$$3 * (\text{maxInputOutputMessageLength}) + 1048576$$

## Se si stanno trasferendo molti piccoli messaggi

Se la dimensione media dei messaggi da cui l'agent sta leggendo o scrivendo in una coda è inferiore a 1310 byte e l'agent sta leggendo o scrivendo più di 10000 messaggi, è necessario aumentare il numero massimo di attributi di messaggi senza commit sul gestore code o ridurre la quantità di dati in un intervallo di checkpoint.

Quando l'agent legge o scrive messaggi da una coda, i **GET** o **PUT** corrispondenti vengono raggruppati in transazioni. Il numero di **GET** o **PUT** in una transazione è determinato dal numero richiesto per elaborare tutti i dati in un intervallo di checkpoint. La quantità approssimativa dei dati in un intervallo di checkpoint viene determinata dalle proprietà dell'agente utilizzando il calcolo seguente:

$$\text{Checkpoint interval data size (in bytes)} = \text{agentCheckpointInterval} * \text{agentFrameSize} * \text{agentWindowSize} * \text{agentChunkSize}.$$

La dimensione dei dati del punto di controllo predefinita è  $1 * 5 * 10 * 262144$  byte = 13107200 byte (12.5MB). Il numero massimo di messaggi senza commit in una transazione supportato da un gestore code è controllato dall'attributo del gestore code **MaxUncommittedMsgs**. Il valore predefinito di questo attributo è 10000 messaggi. Se la dimensione media del messaggio è inferiore a circa 1310 byte, il numero massimo predefinito di messaggi di cui non è stato eseguito il commit viene superato se vi sono più di 10000 messaggi da scrivere.

Se si supera il limite di **MaxUncommittedMsgs**, l'agent si arresta con il seguente errore nel log eventi dell'agent:

```
BFGSS0024E: The agent has received a reason code of '2024' from the message queue interface (MQI).
The agent cannot continue processing and will now end.
BFGAG0139I: The agent has suspended its current transfers and is now stopping.
```

Il codice di errore 2024 è associato a: `MQRC_SYNCPOINT_LIMIT_RAGGIUNTA`.

Per risolvere questo problema, eseguire una delle seguenti azioni

- Aumentare il valore dell'attributo del gestore code **MaxUncommittedMsgs** del gestore code da cui l'agent legge o scrive in una coda. Vedere [MaxUncommittedMsgs \(MQLONG\)](#).
- Ridurre la quantità di dati in un intervallo di checkpoint. A tale scopo, diminuire il valore di una o più delle seguenti proprietà dell'agent:
  - Intervallo `agentCheckpoint`

- Dimensione agentFrame
- Dimensione agentWindow
- Dimensione agentChunk

Per informazioni su queste proprietà dell'agent, consultare [Proprietà avanzate dell'agent](#).

## Se si stanno scrivendo messaggi in una coda in modo permanente

Se si sta eseguendo il trasferimento in una coda e si stanno scrivendo i messaggi nella coda in modo permanente, potrebbe essere necessario aumentare la dimensione dello spazio file di log del gestore code per poter registrare tutti i dati in un intervallo di checkpoint.

Se si supera lo spazio file di log del gestore code, l'agent viene arrestato con il seguente errore nel log eventi dell'agent:

```
BFGSS0024E: The agent has received a reason code of '2102' from the message queue interface (MQI).
The agent cannot continue processing and will now end.
BFGAG0062E: The agent has received MQI reason code '2102'. The agent cannot continue processing and
will now end.
BFGAG0061E: The agent ended abnormally
```

Il codice di errore '2102' corrisponde a: MQRC\_RESOURCE\_PROBLEM.

Per risolvere questo problema, aumentare la dimensione dello spazio file di log del gestore code dell'agente di destinazione.

## Guida per specificare un tempo di attesa su un trasferimento da messaggio a file

Quando si specifica un trasferimento da messaggio a file, è possibile specificare facoltativamente un tempo di attesa sul trasferimento utilizzando il parametro **-sqwt**. Il valore di **-sqwt** è la quantità di tempo per cui l'agent di origine attende che un messaggio venga visualizzato nella coda di origine se la coda di origine è vuota o diventa vuota oppure che un gruppo completo venga visualizzato nella coda di origine se viene specificato l'attributo **-sqgi**.

Questo argomento descrive i parametri utilizzati nel comando **fteCreateTransfer** per specificare un tempo di attesa. È anche possibile specificare il tempo di attesa utilizzando il valore [srcqueuetimeout](#) del parametro **fte:filespec**.

Se il valore del parametro **-sqwt** è maggiore o uguale al periodo di tempo in cui l'agent di destinazione attende che il trasferimento venga completato dall'agent di origine, il trasferimento non viene completato. Il periodo di tempo in cui l'agent di destinazione attende il completamento del trasferimento viene fornito dal seguente calcolo:

```
transferAckTimeout * transferAckTimeoutRetries
```

Le proprietà `transferAckTimeout` e `transferAckTimeoutRetries` sono impostate nel file `agent.properties` dell'agente di destinazione. Per ulteriori informazioni su queste proprietà dell'agent, consultare [Il file agent.properties](#).

Per impedire il completamento dei trasferimenti, è necessario eseguire una delle operazioni riportate di seguito:

- Ridurre il valore del parametro **-sqwt** in modo che sia inferiore al valore della proprietà `transferAckTimeout` dell'agente di destinazione.

**Nota:** Il valore predefinito della proprietà `transferAckTimeout` è 60.000 millisecondi. Il valore del parametro **-sqwt** viene fornito in secondi, impostare il valore su 59 o un valore inferiore.

- Aumentare il valore della proprietà dell'agent di destinazione `transferAckTimeout` in modo che sia maggiore del valore del parametro **-sqwt**.

**Nota:** Il valore della proprietà di `transferAckTimeout` viene fornito in millisecondi. Il valore del parametro `-sqwt` viene fornito in secondi.

### Riferimenti correlati

[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

Il file [agent.properties](#)

[fte: filespec](#)

## Codepage disponibili per MFT

Questo argomento di riferimento elenca tutti i formati di codifica dei caratteri disponibili per la conversione dei file di testo sulle diverse piattaforme supportate da Managed File Transfer.

### Codifiche comuni

Questi formati di codifica dei caratteri sono disponibili su tutte le piattaforme supportate. Se il file di origine viene codificato utilizzando uno dei formati in questa tabella e si desidera utilizzare un altro dei formati in questa tabella per scrivere il file di destinazione, è possibile farlo senza considerare la piattaforma. È possibile utilizzare il nome canonico o qualsiasi alias per specificare un formato di codifica.

Nome canonico	Alias
<b>windows-1256</b>	ibm-1256, Cp1256
<b>windows-1255</b>	ibm-1255, Cp1255
<b>windows-1254</b>	Cp1254, ibm-1254
<b>windows-1253</b>	Cp1253, ibm-1253
<b>windows-1252</b>	ibm-1252, Cp1252
<b>windows-1251</b>	ibm-1251, Cp1251
<b>windows-1250</b>	Cp1250, ibm-1250
<b>UTF-8</b>	UTF_8, UTF8
<b>UTF-16LE</b>	X-UTF-16LE, UTF16LE, UTF_16LE, UnicodeLittleNon contrassegnato
<b>UTF-16BE</b>	UTF16BE, UnicodeBigNon contrassegnato, ISO-10646-UCS-2, UTF_16BE, X-UTF-16BE
<b>US-ASCII</b>	Cp367, iso-ir-6, ANSI_X3.4-1968, ANSI_X3.4-1986, predefinito, ASCII, us, iso-646.irv:1983, csASCII, 646, ascii7, ISO646-US, ibm-367, ISO-646.irv:1991, direct
<b>TIS-620</b>	tis620, tis620.2533
<b>IBM-1122</b>	Cp1122, ibm1122
<b>IBM-1006</b>	Cp1006, ibm1006
<b>IBM-037</b>	ibm-37
<b>GB18030</b>	windows-54936, gb18030-2000, ibm-1392
<b>EUC-TW</b>	x - euc - tw, euct, cns11643, euc_tw
<b>EUC-KR</b>	ibm - euckr, euc_kr, ksc_5601, ks_c_5601-1987, ksc5601_1987, euckr, ksc5601-1987, ibm-970, Cp970, 5601
<b>EUC-JP</b>	x - euc - jp, euc_jp, eucjp, x-eucjp, euc_jp_linux, euc - jp - linux
<b>EUC-CN</b>	x - euc - cn, ibm-euccn, euc_cn, euccn
<b>Big5</b>	big5-0, big5, Big5-HKSCS

Tabella 360. Formati di codifica caratteri disponibili su tutte le piattaforme supportate (Continua)

Nome canonico	Alias
<b>IBM-1025</b>	Cp1025, ibm1025
<b>IBM-1026</b>	ibm1026, Cp1026
<b>IBM-1046</b>	Cp1046, ibm1046
<b>IBM-1097</b>	Cp1097, ibm1097
<b>IBM-1098</b>	Cp1098, ibm1098
<b>IBM-1112</b>	ibm1112, Cp1112
<b>IBM-1383</b>	Cp1383, ibm1383
<b>IBM-273</b>	Cp273, ibm273
<b>IBM-277</b>	Cp277, ibm277
<b>IBM-278</b>	Cp278, ibm278
<b>IBM-280</b>	ibm280, Cp280
<b>IBM-284</b>	ibm284, Cp284
<b>IBM-285</b>	Cp285, ibm285
<b>IBM-297</b>	ibm297, Cp297
<b>IBM-420</b>	Cp420, ibm420
<b>IBM-860</b>	Cp860, ibm860
<b>IBM-861</b>	ibm861, Cp861
<b>IBM-862</b>	Cp862, ibm862
<b>IBM-863</b>	Cp863, ibm863
<b>IBM-864</b>	Cp864, ibm864
<b>IBM-865</b>	ibm865, Cp865
<b>windows-1257</b>	Cp1257, ibm-1257
<b>windows-1258</b>	Cp1258, ibm-1129, ibm-1258
<b>windows-31j</b>	ms_kanji, cswindows31j, MS932, windows-932
<b>windows-874</b>	MS874
<b>windows-936</b>	MS936, x-mswin-936, 936
<b>windows-949</b>	MS949, Cp1361, ibm-1361, ibm1361, ms1361, ksc5601-1992, x-windows-949
<b>windows-950</b>	MS950, x-windows-950
<b>IBM-857</b>	ibm857, Cp857, csibm857
<b>IBM-856</b>	Cp856, ibm856
<b>IBM-855</b>	Cp855, ibm855
<b>IBM-852</b>	cspcp852, ibm852, Cp852
<b>IBM-850</b>	Cp850, ibm850, cspc850multilingual
<b>IBM-838</b>	Cp838, ibm838
<b>IBM-834</b>	Cp834, ibm834
<b>IBM-775</b>	ibm775, Cp775
<b>IBM-737</b>	Cp737, ibm737
<b>IBM-500</b>	Cp500, ibm500
<b>IBM-437</b>	ibm437, Cp437, cspc8codepage437

Tabella 360. Formati di codifica caratteri disponibili su tutte le piattaforme supportate (Continua)

Nome canonico	Alias
<b>IBM-424</b>	ibm424, Cp424
<b>IBM-1123</b>	Cp1123, ibm1123
<b>IBM-1124</b>	Cp1124, ibm1124
<b>IBM-1381</b>	Cp1381, ibm1381
<b>IBM-866</b>	Cp866, ibm866
<b>IBM-868</b>	Cp868, ibm868
<b>IBM-869</b>	ibm869, Cp869
<b>IBM-870</b>	Cp870, ibm870
<b>IBM-871</b>	ibm871, Cp871
<b>IBM-874</b>	ibm874, Cp874
<b>IBM-875</b>	Cp875, ibm875
<b>IBM-921</b>	Cp921, ibm921
<b>IBM-922</b>	Cp922, ibm922
<b>IBM-933</b>	Cp933, ibm933
<b>IBM-935</b>	Cp935, ibm935
<b>IBM-937</b>	Cp937, ibm937
<b>IBM-942</b>	Cp942, ibm942
<b>IBM-943</b>	Cp943, ibm943
<b>IBM-948</b>	ibm948, Cp948
<b>IBM-949</b>	ibm949, Cp949
<b>IBM-950</b>	ibm950, Cp950
<b>ISCII91</b>	iscii
<b>ISO-2022-CN</b>	iso2022-cn-cns, iso2022cn-cns, iso-2022-cn-cns, iso2022cn, iso2022-cn
<b>ISO-2022-CN-GB</b>	iso2022-cn-gb, iso2022cn-gb
<b>ISO-2022-JP</b>	iso2022jp, jis, iso2022-jp, iso-2022-jp2, csiso2022jp2, csjisencoding, jis - encoding
<b>ISO-2022-KR</b>	csiso2022kr, iso2022-kr, iso2022kr
<b>ISO-8859-1</b>	iso8859_1, iso8859-1, ibm819, l1, csisolatin1, Cp819, iso-ir-100, iso-8859-1:1987, ibm-819, latin1, 8859-1
<b>ISO-8859-13</b>	iso8859-13, 8859-13, iso8859_13
<b>ISO-8859-15</b>	csisolatin9, iso8859-15, ibm923, latin9, ibm-923, l9, iso8859_15, iso8859_15_fdis, Cp923, latin0
<b>ISO-8859-2</b>	Cp912, ibm912, iso8859-2, iso-8859-2:1987, l2, iso8859_2, csisolatin2, latin2, ibm-912, 8859-2, iso-ir-101
<b>ISO-8859-3</b>	iso8859-3, Cp913, l3, iso8859_3, iso-ir-109, iso-8859-3:1988, latin3, ibm-913, 8859-3, csisolatin3
<b>ISO-8859-4</b>	Cp914, latin4, iso8859_4, l4, iso-8859-4:1988, ibm-914, iso8859-4, 8859-4, csisolatin4, iso-ir-110
<b>ISO-8859-5</b>	csisolatincyrillic, iso-ir-144, cyrillic, iso8859_5, iso-8859-5:1988, ibm-915, 885 - 5, Cp915, ibm915, iso8859-5
<b>ISO-8859-6</b>	csisolatinarabic, Cp1089, iso-8859-6:1987, ecma-114, iso-ir-127, asmo-708, iso8859_6, 8859-6, ibm1089, arabico, iso8859-6, ibm-1089
<b>ISO-8859-7</b>	ecma-118, ibm813, csisolatingreek, elot-928, iso-ir-126, Cp813, 8859-7, iso-8859-7:1987, iso8859_7, greco, greek8, ibm-813, iso8859-7

Tabella 360. Formati di codifica caratteri disponibili su tutte le piattaforme supportate (Continua)

Nome canonico	Alias
<b>ISO-8859-8</b>	iso-ir-138, iso-8859-8:1988, csisolatinhebrew, ebraico, iso8859-8, 8859-8, ibm-916, iso8859_8, Cp916, ibm916
<b>ISO-8859-9</b>	ibm-920, ibm920, latin5, 8859-9, Cp920, l5, iso8859-9, iso8859_9, csisolatin5, iso-ir-148
<b>JIS0212</b>	
<b>KOI8-R</b>	koi8, ibm-878, cskoi8r, koi8_r
<b>MacArabic</b>	
<b>MacCentralEuropa</b>	ibm-1282
<b>MacCroatian</b>	ibm-1284
<b>MacCyrillic</b>	ibm-1283
<b>MacGreek</b>	ibm-1280
<b>MacIceland</b>	ibm-1286
<b>MacRoman</b>	ibm-1275
<b>MacRomania</b>	ibm-1285
<b>MacSymbol</b>	Adobe - Symbol - Encoding, ibm-1038
<b>MacTurkish</b>	ibm-1281

### Codifiche predefinite della piattaforma di origine

Se non si specifica una codifica per il file di origine o per il file di destinazione, verrà utilizzata la codifica predefinita per tale piattaforma. La conversione viene eseguita dall'agent di destinazione e sia le codifiche di origine che di destinazione devono essere supportate sulla piattaforma dell'agent di destinazione affinché la conversione avvenga. La codifica predefinita di destinazione sarà sempre supportata sull'agente di destinazione, quindi è sempre sicuro lasciare questa non specificata. Tuttavia, potrebbe non essere sicuro utilizzare una codifica di origine predefinita, poiché l'agent di destinazione potrebbe non supportare l'impostazione predefinita dell'origine.

Se si utilizzano le codifiche di origine predefinite, utilizzare le tabelle in questo argomento per assicurarsi che la combinazione sia supportata.

Tabella 361. Codifiche predefinite

Piattaforma	Codifica predefinita
 Solaris	ISO-8859-1
 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64	UTF-8
 IBM i	ISO-8859-1
 Linux per IBM Z	UTF-8
 AIX	ISO-8859-1
 Windows	windows-1252
 Red Hat Enterprise Linux su x86-64	UTF-8
 z/OS	IBM-1047
 Linux su POWER Systems - Big Endian	UTF-8
HP (PA-RISC)	ISO-8859-1

## Codifiche specifiche della piattaforma

**Nota:** le seguenti due tabelle contengono le stesse informazioni. È organizzato in due modi diversi per aiutarti a trovare le informazioni corrette, a seconda che tu stia cercando per piattaforma o per codifica.

### Codifiche per piattaforma

I nomi canonici sono elencati in grassetto, seguiti da alias tra parentesi.

Le piattaforme che supportano solo le codifiche già elencate nella tabella Codifiche comuni non sono elencate qui.

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<b>Solaris</b> Solaris	<p> <b>x-IBM33722</b> (ibm33722, 33722, ibm-33722_vascii_vpua, ibm-5050, ibm-33722, cp33722)  <b>x-IBM930</b> (cp930, ibm930, ibm-930, 930)  <b>x-IBM939</b> (ibm-939, ibm939, cp939, 939)  <b>x-IBM964</b> (964, cp964, ibm-964, ibm964)  <b>x-ISO-2022-CN-CNS</b> (ISO-2022-CN-CNS, ISO2022CN_CNS)  <b>x-iso-8859-11</b> (iso-8859-11, iso8859_11)  <b>x-JISAutoDetect</b> (JISAutoDetect)  <b>x-MS932_0213</b> ()  <b>x-MS950-HKSCS</b> (MS950_HKSCS)  <b>x - PCK</b> (pck)  <b>x-SJIS_0213</b> ()  <b>X-UTF-32BE-BOM</b> (UTF_32BE_BOM, UTF-32BE-BOM)  <b>x -MacUkraine</b> (macucraina)  <b>x -MacThai</b> (macthai)  <b>x -MacHebrew</b> (machebrew)  <b>x -MacDingbat</b> (maddingbat)  <b>x-KSC5601</b> (ksc5601)  <b>x-JIS0208</b> (jis_c6226-1983, jis_x0208-1983, csiso87jisx0208, x0208, iso-ir-87, jis0208)  <b>x-IBM949C</b> (ibm949c, cp949c, 949c, ibm-949c)  <b>x-IBM943C</b> (cp943c, 943c, ibm-943c, ibm943c)  <b>JIS_X0201</b> (jis_x0201, x0201, cshalfwidthkatakana, jis0201)  <b>x-windows-iso2022jp</b> (windows-iso2022jp)  <b>x-windows-50221</b> (ms50221, cp50221)  <b>x-windows-50220</b> (cp50220, ms50220)  <b>X-UTF-32LE-BOM</b> (UTF_32LE_BOM, UTF-32LE-BOM)  <b>x -eucJP-Open</b> (EUC_JP_Solaris, eucJP-open)  <b>x-Big5-Solaris</b> (Big5_Solaris)  <b>ISO-2022-JP-2</b> (csISO2022JP2, iso2022jp2)  <b>IBM918</b> (cp918, ebcdic-cp-ar2, ibm-918, 918)  <b>IBM1047</b> (cp1047, 1047, ibm-1047)  <b>IBM01149</b> (cp1149, cp01149, ccsid01149, 1149)  <b>IBM01148</b> (cp1148, ccsid01148, 1148, cp01148)  <b>IBM01147</b> (ccsid01147, cp1147, 1147, cp01147)  <b>IBM01146</b> (ccsid01146, cp01146, cp1146, 1146)  <b>IBM01145</b> (cp1145, cp01145, ccsid01145, 1145)  <b>IBM01144</b> (cp01144, cp1144, ccsid01144, 1144)  <b>IBM01143</b> (cp01143, 1143, ccsid01143, cp1143)  <b>IBM01142</b> (cp01142, cp1142, 1142, ccsid01142)  <b>IBM01141</b> (cp1141, ccsid01141, cp01141, 1141)  <b>IBM01140</b> (ccsid01140, cp01140, 1140, cp1140)  <b>IBM00858</b> (cp858, ccsid00858, 858, cp00858)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>IBM-942C</b> (Cp942C, ibm942C)  <b>KOI8-U</b> (koi8_u, ibm-1167)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)         </p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>IBM01141</b> (cp1141, ccsid01141, cp01141, 1141)  <b>IBM01142</b> (cp01142, cp1142, 1142, ccsid01142)  <b>IBM01143</b> (cp01143, 1143, ccsid01143, cp1143)  <b>IBM01144</b> (cp01144, cp1144, ccsid01144, 1144)  <b>IBM01145</b> (cp1145, cp01145, ccsid01145, 1145)  <b>IBM01146</b> (ccsid01146, cp01146, cp1146, 1146)  <b>IBM01147</b> (ccsid01147, cp1147, 1147, cp01147)  <b>IBM01148</b> (cp1148, ccsid01148, 1148, cp01148)  <b>IBM01149</b> (cp1149, cp01149, ccsid01149, 1149)  <b>IBM1047</b> (cp1047, 1047, ibm-1047)  <b>IBM918</b> (cp918, ebcdic-cp-ar2, ibm-918, 918)  <b>ISO-2022-JP-2</b> (csISO2022JP2, iso2022jp2)  <b>x-Big5-Solaris</b> (Big5_Solaris)  <b>x-eucJP-Open</b> (EUC_JP_Solaris, eucJP-open)  <b>x-IBM33722</b> (ibm33722, 33722, ibm-33722_vascii_vpua, ibm-5050, ibm-33722, cp33722)  <b>x-IBM930</b> (cp930, ibm930, ibm-930, 930)  <b>x-IBM939</b> (ibm-939, ibm939, cp939, 939)  <b>x-IBM964</b> (964, cp964, ibm-964, ibm964)  <b>x-ISO-2022-CN-CNS</b> (ISO-2022-CN-CNS, ISO2022CN_CNS)  <b>x-iso-8859-11</b> (iso-8859-11, iso8859_11)  <b>x-JISAutoDetect</b> (JISAutoDetect)  <b>x-MS932_0213</b> ()  <b>x-MS950-HKSCS</b> (MS950_HKSCS)  <b>x - PCK</b> (pck)  <b>x-IBM1363C</b> (ibm1363c, cp1363c, ibm-1363c)  <b>x-IBM420S</b> (420s, ibm-420s, csibm420s, ibm420s, cp420s)  <b>x-IBM864S</b> (csibm864s, ibm864s, cp864s, 864s, ibm-864s)  <b>x-IBM943C</b> (cp943c, 943c, ibm-943c, ibm943c)  <b>x-IBM949C</b> (ibm949c, cp949c, 949c, ibm-949c)  <b>x-IBM954C</b> (cp954c, 954c, ibm-954c, ibm954c)  <b>x-ISO-8859-6S</b> (8859_6s, iso8859-6s, iso8859_6s, iso-8859-6s)  <b>x-JIS0208</b> (jis_c6226-1983, jis_x0208-1983, csiso87jisx0208, x0208, iso-ir-87, jis0208)  <b>x-KSC5601</b> (ksc5601)  <b>x -MacDingbat</b> (macingbat)  <b>x -MacHebrew</b> (machebrew)  <b>x -MacThai</b> (macthai)  <b>x -MacUkraine</b> (macucraina)  <b>x-IBM1046S</b> (ibm-1046s, 1046s, cp1046s, ibm1046s)  <b>x -IBM-udcJP</b> (IBM-udcJP)  <b>JIS_X0201</b> (jis_x0201, x0201, cshalfwidthkatakana, jis0201)  <b>IBM-939A</b> (Cp939A, ibm939A)  <b>IBM-930A</b> (ibm930A, Cp930A)  <b>IBM-33722A</b> (Cp33722A, ibm33722A)  <b>x-windows-iso2022jp</b> (windows-iso2022jp)  <b>x-windows-50221</b> (ms50221, cp50221)  <b>x-windows-50220</b> (cp50220, ms50220)  <b>X-UTF-32LE-BOM</b> (UTF_32LE_BOM, UTF-32LE-BOM)  <b>X-UTF-32BE-BOM</b> (UTF_32BE_BOM, UTF-32BE-BOM)  <b>x-SJIS_0213</b> ()  <b>IBM01140</b> (ccsid01140, cp01140, 1140, cp1140)  <b>IBM00858</b> (cp858, ccsid00858, 858, cp00858)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</p>	<p> <b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)  <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1114</b> (Cp1114, ibm1114)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)                 </p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>IBM i</b> IBM i</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>IBM-1146</b> (Cp1146, ibm1146)  <b>IBM-1145</b> (Cp1145, ibm1145)  <b>IBM-1144</b> (ibm1144, Cp1144)  <b>IBM-1143</b> (Cp1143, ibm1143)  <b>IBM-1142</b> (Cp1142, ibm1142)  <b>IBM-1141</b> (Cp1141, ibm1141)  <b>IBM-1140</b> (ibm1140, Cp1140)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1114</b> (Cp1114, ibm1114)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1046S</b> (ibm1046S, Cp1046S)  <b>IBM-1047</b> (Cp1047, ibm1047)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1386</b> (ibm1386, Cp1386)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)  <b>IBM-858</b> (Cp858, ibm858)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)  <b>IBM-864S</b> (ibm864S, Cp864S)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>IBM-1047_LF</b> (Cp1047_LF, ibm1047_LF)  <b>IBM-1141_LF</b> (Cp1141_LF, ibm1141_LF)  <b>IBM-33722A</b> (Cp33722A, ibm33722A)  <b>IBM-924_LF</b> (Cp924_LF, ibm924_LF)  <b>IBM-930A</b> (ibm930A, Cp930A)  <b>IBM-939A</b> (Cp939A, ibm939A)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-420S</b> (Cp420S, ibm420S)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-33722</b> (5050, Cp5050)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1147</b> (Cp1147, ibm1147)  <b>IBM-1148</b> (ibm1148, Cp1148)  <b>IBM-1149</b> (Cp1149, ibm1149)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)  <b>IBM-1363C</b> (ibm1363C, Cp1363C)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>IBM i</b> IBM i</p>	<p><b>IBM-918</b> (ibm918, Cp918)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-930</b> (Cp5026, 5026)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-939</b> (Cp5035, 5035)  <b>IBM-942C</b> (Cp942C, ibm942C)  <b>IBM-943C</b> (ibm943C, Cp943C)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-949C</b> (Cp949C, ibm949C)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-954C</b> (Cp954c)  <b>IBM-964</b> (ibm-euctw, Cp964)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-6S</b> (iso8859-6S, iso8859_6S)  <b>JIS0201</b> ()  <b>JIS0208</b> ()  <b>Johab</b> (x - johab)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>KOI8-U</b> (koi8_u, ibm-1167)  <b>KSC5601</b> ()  <b>MacDingbat</b> ()  <b>MacHebrew</b> ()  <b>MacThai</b> ()  <b>MacUkraine</b> ()  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>Shift_JIS</b> ()  <b>UTF-16</b> (UTF16, Unicode, UTF_16, UCS-2)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> Linux per IBM Z</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>IBM01141</b> (cp1141, ccsid01141, cp01141, 1141)  <b>IBM01142</b> (cp01142, cp1142, 1142, ccsid01142)  <b>IBM01143</b> (cp01143, 1143, ccsid01143, cp1143)  <b>IBM01144</b> (cp01144, cp1144, ccsid01144, 1144)  <b>IBM01145</b> (cp1145, cp01145, ccsid01145, 1145)  <b>IBM01146</b> (ccsid01146, cp01146, cp1146, 1146)  <b>IBM01147</b> (ccsid01147, cp1147, 1147, cp01147)  <b>IBM01148</b> (cp1148, ccsid01148, 1148, cp01148)  <b>IBM01149</b> (cp1149, cp01149, ccsid01149, 1149)  <b>IBM1047</b> (cp1047, 1047, ibm-1047)  <b>IBM918</b> (cp918, ebcdic-cp-ar2, ibm-918, 918)  <b>ISO-2022-JP-2</b> (csISO2022JP2, iso2022jp2)  <b>x-Big5-Solaris</b> (Big5_Solaris)  <b>x-eucJP-Open</b> (EUC_JP_Solaris, eucJP-open)  <b>x-IBM33722</b> (ibm33722, 33722, ibm-33722_vascii_vpua, ibm-5050, ibm-33722, cp33722)  <b>x-IBM930</b> (cp930, ibm930, ibm-930, 930)  <b>x-IBM939</b> (ibm-939, ibm939, cp939, 939)  <b>x-IBM964</b> (964, cp964, ibm-964, ibm964)  <b>x-ISO-2022-CN-CNS</b> (ISO-2022-CN-CNS, ISO2022CN_CNS)  <b>x-iso-8859-11</b> (iso-8859-11, iso8859_11)  <b>x-JISAutoDetect</b> (JISAutoDetect)  <b>x-MS932_0213</b> ()  <b>x-MS950-HKSCS</b> (MS950_HKSCS)  <b>x - PCK</b> (pck)  <b>x-IBM1363C</b> (ibm1363c, cp1363c, ibm-1363c)  <b>x-IBM420S</b> (420s, ibm-420s, csibm420s, ibm420s, cp420s)  <b>x-IBM864S</b> (csibm864s, ibm864s, cp864s, 864s, ibm-864s)  <b>x-IBM943C</b> (cp943c, 943c, ibm-943c, ibm943c)  <b>x-IBM949C</b> (ibm949c, cp949c, 949c, ibm-949c)  <b>x-IBM954C</b> (cp954c, 954c, ibm-954c, ibm954c)  <b>x-ISO-8859-6S</b> (8859_6s, iso8859-6s, iso8859_6s, iso-8859-6s)  <b>x-JIS0208</b> (jis_c6226-1983, jis_x0208-1983, csiso87jisx0208, x0208, iso-ir-87, jis0208)  <b>x-KSC5601</b> (ksc5601)  <b>x -MacDingbat</b> (macdingbat)  <b>x -MacHebrew</b> (machebrew)  <b>x -MacThai</b> (macthai)  <b>x -MacUkraine</b> (macucraina)  <b>x-IBM1046S</b> (ibm-1046s, 1046s, cp1046s, ibm1046s)  <b>x -IBM-udcJP</b> (IBM-udcJP)  <b>JIS_X0201</b> (jis_x0201, x0201, cshalfwidthkatakana, jis0201)  <b>IBM-939A</b> (Cp939A, ibm939A)  <b>IBM-930A</b> (ibm930A, Cp930A)  <b>IBM-33722A</b> (Cp33722A, ibm33722A)  <b>x-windows-iso2022jp</b> (windows-iso2022jp)  <b>x-windows-50221</b> (ms50221, cp50221)  <b>x-windows-50220</b> (cp50220, ms50220)  <b>X-UTF-32LE-BOM</b> (UTF_32LE_BOM, UTF-32LE-BOM)  <b>X-UTF-32BE-BOM</b> (UTF_32BE_BOM, UTF-32BE-BOM)  <b>x-SJIS_0213</b> ()  <b>IBM01140</b> (ccsid01140, cp01140, 1140, cp1140)  <b>IBM00858</b> (cp858, ccsid00858, 858, cp00858)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> Linux per IBM Z</p>	<p> <b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)  <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1114</b> (Cp1114, ibm1114)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)                 </p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>AIX</b> AIX</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>UTF-16</b> (UTF16, Unicode, UTF_16, UCS-2)  <b>Shift_JIS</b> ()  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>MacUkraine</b> ()  <b>MacThai</b> ()  <b>MacHebrew</b> ()  <b>MacDingbat</b> ()  <b>KSC5601</b> ()  <b>KOI8-U</b> (koi8_u, ibm-1167)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>Johab</b> (x - johab)  <b>JISO208</b> ()  <b>JISO201</b> ()  <b>ISO-8859-6S</b> (iso8859-6S, iso8859_6S)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>IBM-964</b> (ibm-euctw, Cp964)  <b>IBM-954C</b> (Cp954c)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-949C</b> (Cp949C, ibm949C)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-943C</b> (ibm943C, Cp943C)  <b>IBM-942C</b> (Cp942C, ibm942C)  <b>IBM-939</b> (Cp5035, 5035)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-930</b> (Cp5026, 5026)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-918</b> (ibm918, Cp918)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1363C</b> (ibm1363C, Cp1363C)  <b>IBM-1047</b> (Cp1047, ibm1047)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1386</b> (ibm1386, Cp1386)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-33722</b> (5050, Cp5050)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>IBM-864S</b> (ibm864S, Cp864S)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)  <b>IBM-858</b> (Cp858, ibm858)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>AIX</b> AIX</p>	<p><b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)  <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-420S</b> (Cp420S, ibm420S)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-1046S</b> (ibm1046S, Cp1046S)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1114</b> (Cp1114, ibm1114)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1140</b> (ibm1140, Cp1140)  <b>IBM-1141</b> (Cp1141, ibm1141)  <b>IBM-1142</b> (Cp1142, ibm1142)  <b>IBM-1143</b> (Cp1143, ibm1143)  <b>IBM-1144</b> (ibm1144, Cp1144)  <b>IBM-1145</b> (Cp1145, ibm1145)  <b>IBM-1146</b> (Cp1146, ibm1146)  <b>IBM-1147</b> (Cp1147, ibm1147)  <b>IBM-1148</b> (ibm1148, Cp1148)  <b>IBM-1149</b> (Cp1149, ibm1149)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Windows</b> Windows</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>IBM01141</b> (cp1141, ccsid01141, cp01141, 1141)  <b>IBM01142</b> (cp01142, cp1142, 1142, ccsid01142)  <b>IBM01143</b> (cp01143, 1143, ccsid01143, cp1143)  <b>IBM01144</b> (cp01144, cp1144, ccsid01144, 1144)  <b>IBM01145</b> (cp1145, cp01145, ccsid01145, 1145)  <b>IBM01146</b> (ccsid01146, cp01146, cp1146, 1146)  <b>IBM01147</b> (ccsid01147, cp1147, 1147, cp01147)  <b>IBM01148</b> (cp1148, ccsid01148, 1148, cp01148)  <b>IBM01149</b> (cp1149, cp01149, ccsid01149, 1149)  <b>IBM1047</b> (cp1047, 1047, ibm-1047)  <b>ISO-2022-JP-2</b> (csISO2022JP2, iso2022jp2)  <b>x-Big5-Solaris</b> (Big5_Solaris)  <b>x-eucJP-Open</b> (EUC_JP_Solaris, eucJP-open)  <b>x-IBM33722</b> (ibm33722, 33722, ibm-33722_vascii_vpua, ibm-5050, ibm-33722, cp33722)  <b>x-IBM930</b> (cp930, ibm930, ibm-930, 930)  <b>x-IBM939</b> (ibm-939, ibm939, cp939, 939)  <b>x-IBM964</b> (964, cp964, ibm-964, ibm964)  <b>x-ISO-2022-CN-CNS</b> (ISO-2022-CN-CNS, ISO2022CN_CNS)  <b>x-iso-8859-11</b> (iso-8859-11, iso8859_11)  <b>x-JISAutoDetect</b> (JISAutoDetect)  <b>x-MS932_0213</b> ()  <b>x-MS950-HKSCS</b> (MS950_HKSCS)  <b>x - PCK</b> (pck)  <b>x-IBM1363C</b> (ibm1363c, cp1363c, ibm-1363c)  <b>x-IBM420S</b> (420s, ibm-420s, csibm420s, ibm420s, cp420s)  <b>x-IBM864S</b> (csibm864s, ibm864s, cp864s, 864s, ibm-864s)  <b>x-IBM943C</b> (cp943c, 943c, ibm-943c, ibm943c)  <b>x-IBM949C</b> (ibm949c, cp949c, 949c, ibm-949c)  <b>x-IBM954C</b> (cp954c, 954c, ibm-954c, ibm954c)  <b>x-ISO-8859-6S</b> (8859_6s, iso8859-6s, iso8859_6s, iso-8859-6s)  <b>x-JIS0208</b> (jis_c6226-1983, jis_x0208-1983, csiso87jisx0208, x0208, iso-ir-87, jis0208)  <b>x-KSC5601</b> (ksc5601)  <b>x -MacDingbat</b> (macdingbat)  <b>x -MacHebrew</b> (machebrew)  <b>x -MacThai</b> (macthai)  <b>x -MacUkraine</b> (macucraina)  <b>x-IBM1046S</b> (ibm-1046s, 1046s, cp1046s, ibm1046s)  <b>x -IBM-udcJP</b> (IBM-udcJP)  <b>JIS_X0201</b> (jis_x0201, x0201, cshalfwidthkatakana, jis0201)  <b>IBM-939A</b> (Cp939A, ibm939A)  <b>IBM-930A</b> (ibm930A, Cp930A)  <b>IBM-33722A</b> (Cp33722A, ibm33722A)  <b>x-windows-iso2022jp</b> (windows-iso2022jp)  <b>x-windows-50221</b> (ms50221, cp50221)  <b>x-windows-50220</b> (cp50220, ms50220)  <b>X-UTF-32LE-BOM</b> (UTF_32LE_BOM, UTF-32LE-BOM)  <b>X-UTF-32BE-BOM</b> (UTF_32BE_BOM, UTF-32BE-BOM)  <b>x-SJIS_0213</b> ()  <b>IBM01140</b> (ccsid01140, cp01140, 1140, cp1140)  <b>IBM00858</b> (cp858, ccsid00858, 858, cp00858)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)  <b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Windows</b> Windows</p>	<p> <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)                 </p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>IBM01141</b> (cp1141, ccsid01141, cp01141, 1141)  <b>IBM01142</b> (cp01142, cp1142, 1142, ccsid01142)  <b>IBM01143</b> (cp01143, 1143, ccsid01143, cp1143)  <b>IBM01144</b> (cp01144, cp1144, ccsid01144, 1144)  <b>IBM01145</b> (cp1145, cp01145, ccsid01145, 1145)  <b>IBM01146</b> (ccsid01146, cp01146, cp1146, 1146)  <b>IBM01147</b> (ccsid01147, cp1147, 1147, cp01147)  <b>IBM01148</b> (cp1148, ccsid01148, 1148, cp01148)  <b>IBM01149</b> (cp1149, cp01149, ccsid01149, 1149)  <b>IBM1047</b> (cp1047, 1047, ibm-1047)  <b>IBM918</b> (cp918, ebcdic-cp-ar2, ibm-918, 918)  <b>ISO-2022-JP-2</b> (csISO2022JP2, iso2022jp2)  <b>x-Big5-Solaris</b> (Big5_Solaris)  <b>x-eucJP-Open</b> (EUC_JP_Solaris, eucJP-open)  <b>x-IBM33722</b> (ibm33722, 33722, ibm-33722_vascii_vpua, ibm-5050, ibm-33722, cp33722)  <b>x-IBM930</b> (cp930, ibm930, ibm-930, 930)  <b>x-IBM939</b> (ibm-939, ibm939, cp939, 939)  <b>x-IBM964</b> (964, cp964, ibm-964, ibm964)  <b>x-ISO-2022-CN-CNS</b> (ISO-2022-CN-CNS, ISO2022CN_CNS)  <b>x-iso-8859-11</b> (iso-8859-11, iso8859_11)  <b>x-JISAutoDetect</b> (JISAutoDetect)  <b>x-MS932_0213</b> ()  <b>x-MS950-HKSCS</b> (MS950_HKSCS)  <b>x - PCK</b> (pck)  <b>x-IBM1363C</b> (ibm1363c, cp1363c, ibm-1363c)  <b>x-IBM420S</b> (420s, ibm-420s, csibm420s, ibm420s, cp420s)  <b>x-IBM864S</b> (csibm864s, ibm864s, cp864s, 864s, ibm-864s)  <b>x-IBM943C</b> (cp943c, 943c, ibm-943c, ibm943c)  <b>x-IBM949C</b> (ibm949c, cp949c, 949c, ibm-949c)  <b>x-IBM954C</b> (cp954c, 954c, ibm-954c, ibm954c)  <b>x-ISO-8859-6S</b> (8859_6s, iso8859-6s, iso8859_6s, iso-8859-6s)  <b>x-JIS0208</b> (jis_c6226-1983, jis_x0208-1983, csiso87jisx0208, x0208, iso-ir-87, jis0208)  <b>x-KSC5601</b> (ksc5601)  <b>x -MacDingbat</b> (macdingbat)  <b>x -MacHebrew</b> (machebrew)  <b>x -MacThai</b> (macthai)  <b>x -MacUkraine</b> (macucraina)  <b>x-IBM1046S</b> (ibm-1046s, 1046s, cp1046s, ibm1046s)  <b>x -IBM-udcJP</b> (IBM-udcJP)  <b>JIS_X0201</b> (jis_x0201, x0201, cshalfwidthkatakana, jis0201)  <b>IBM-939A</b> (Cp939A, ibm939A)  <b>IBM-930A</b> (ibm930A, Cp930A)  <b>IBM-33722A</b> (Cp33722A, ibm33722A)  <b>x-windows-iso2022jp</b> (windows-iso2022jp)  <b>x-windows-50221</b> (ms50221, cp50221)  <b>x-windows-50220</b> (cp50220, ms50220)  <b>X-UTF-32LE-BOM</b> (UTF_32LE_BOM, UTF-32LE-BOM)  <b>X-UTF-32BE-BOM</b> (UTF_32BE_BOM, UTF-32BE-BOM)  <b>x-SJIS_0213</b> ()  <b>IBM01140</b> (ccsid01140, cp01140, 1140, cp1140)  <b>IBM00858</b> (cp858, ccsid00858, 858, cp00858)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</p>	<p> <b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)  <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1114</b> (Cp1114, ibm1114)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)                 </p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p> z/OS</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>UTF-16</b> (UTF16, Unicode, UTF_16, UCS-2)  <b>Shift_JIS</b> ()  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>MacUkraine</b> ()  <b>MacThai</b> ()  <b>MacHebrew</b> ()  <b>MacDingbat</b> ()  <b>KSC5601</b> ()  <b>KOI8-U</b> (koi8_u, ibm-1167)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>Johab</b> (x - johab)  <b>JISO208</b> ()  <b>JISO201</b> ()  <b>ISO-8859-6S</b> (iso8859-6S, iso8859_6S)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>IBM-964</b> (ibm-euctw, Cp964)  <b>IBM-954C</b> (Cp954c)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-949C</b> (Cp949C, ibm949C)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-943C</b> (ibm943C, Cp943C)  <b>IBM-942C</b> (Cp942C, ibm942C)  <b>IBM-939</b> (Cp5035, 5035)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-930</b> (Cp5026, 5026)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-918</b> (ibm918, Cp918)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1363C</b> (ibm1363C, Cp1363C)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1386</b> (ibm1386, Cp1386)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-33722</b> (5050, Cp5050)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-930A</b> (ibm930A, Cp930A)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>IBM-864S</b> (ibm864S, Cp864S)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)  <b>IBM-858</b> (Cp858, ibm858)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
 z/OS	<p> <b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)  <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-420S</b> (Cp420S, ibm420S)  <b>IBM-1047</b> (Cp1047, ibm1047)  <b>IBM-1046S</b> (ibm1046S, Cp1046S)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1114</b> (Cp1114, ibm1114)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1140</b> (ibm1140, Cp1140)  <b>IBM-1141</b> (Cp1141, ibm1141)  <b>IBM-1142</b> (Cp1142, ibm1142)  <b>IBM-1143</b> (Cp1143, ibm1143)  <b>IBM-1144</b> (ibm1144, Cp1144)  <b>IBM-1145</b> (Cp1145, ibm1145)  <b>IBM-1146</b> (Cp1146, ibm1146)  <b>IBM-1147</b> (Cp1147, ibm1147)  <b>IBM-1148</b> (ibm1148, Cp1148)  <b>IBM-1149</b> (Cp1149, ibm1149)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)                 </p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> Linux su POWER Systems - Big Endian</p>	<p><b>windows-1256S</b> (Cp1256s, ibm-1256s)  <b>UTF-8J</b> (UTF8J)  <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)  <b>UTF-16</b> (UTF16, Unicode, UTF_16, UCS-2)  <b>Shift_JIS</b> ()  <b>PTCP154</b> (PT154, IBM-1169, Cirillico - asiatico, csPTCP154)  <b>MacUkraine</b> ()  <b>MacThai</b> ()  <b>MacHebrew</b> ()  <b>MacDingbat</b> ()  <b>KSC5601</b> ()  <b>KOI8-U</b> (koi8_u, ibm-1167)  <b>KOI8-RU</b> (ibm-1168, koi8_ru)  <b>Johab</b> (x - johab)  <b>JISO208</b> ()  <b>JISO201</b> ()  <b>ISO-8859-6S</b> (iso8859-6S, iso8859_6S)  <b>ISO-8859-16</b> (8859-16, iso8859_16, iso8859-16)  <b>ISO-8859-14</b> (ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14)  <b>ISO-8859-10</b> (latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6)  <b>IBM-971</b> (Cp971, ibm971)  <b>IBM-964</b> (ibm-euctw, Cp964)  <b>IBM-954C</b> (Cp954c)  <b>IBM-954</b> (ibm954, Cp954)  <b>IBM-951</b> (Cp951, ibm951)  <b>IBM-949C</b> (Cp949C, ibm949C)  <b>IBM-947</b> (Cp947, ibm947)  <b>IBM-943C</b> (ibm943C, Cp943C)  <b>IBM-942C</b> (Cp942C, ibm942C)  <b>IBM-939</b> (Cp5035, 5035)  <b>IBM-932</b> (ibm932, Cp932)  <b>IBM-930</b> (Cp5026, 5026)  <b>IBM-927</b> (ibm927, Cp927)  <b>IBM-924</b> (Cp924, ibm924)  <b>IBM-918</b> (ibm918, Cp918)  <b>IBM-897</b> (Cp897, ibm897)  <b>IBM-867</b> (Cp867, ibm867)  <b>IBM-1380</b> (Cp1380, ibm1380)  <b>IBM-1371</b> (Cp1371, ibm1371)  <b>IBM-1370</b> (Cp1370, ibm1370)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-1363C</b> (ibm1363C, Cp1363C)  <b>IBM-1047</b> (Cp1047, ibm1047)  <b>IBM-1088</b> (Cp1088, ibm1088)  <b>IBM-1382</b> (ibm1382, Cp1382)  <b>IBM-1385</b> (Cp1385, ibm1385)  <b>IBM-1386</b> (ibm1386, Cp1386)  <b>IBM-1388</b> (Cp1388, ibm1388)  <b>IBM-1390</b> (Cp1390, ibm1390)  <b>IBM-1399</b> (ibm1399, Cp1399)  <b>IBM-290</b> (ibm290, Cp290)  <b>IBM-300</b> (Cp300, ibm300)  <b>IBM-301</b> (Cp301, ibm301)  <b>IBM-33722</b> (5050, Cp5050)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>IBM-864S</b> (ibm864S, Cp864S)  <b>IBM-859</b> (Cp859, ibm859)  <b>IBM-858</b> (Cp858, ibm858)</p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
<p><b>Linux</b> Linux su POWER Systems - Big Endian</p>	<p> <b>IBM-837</b> (ibm837, Cp837)  <b>IBM-836</b> (ibm836, Cp836)  <b>IBM-835</b> (ibm835, Cp835)  <b>IBM-833</b> (ibm833, Cp833)  <b>IBM-808</b> (Cp808, ibm808)  <b>IBM-720</b> (Cp720, ibm720)  <b>IBM-420S</b> (Cp420S, ibm420S)  <b>IBM-33722C</b> (ibm - eucjp, Cp33722c)  <b>IBM-1046S</b> (ibm1046S, Cp1046S)  <b>IBM-1043</b> (Cp1043, ibm1043)  <b>IBM-1041</b> (Cp1041, ibm1041)  <b>IBM-1027</b> (Cp1027, ibm1027)  <b>CESU-8</b> (CESU8)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>GB2312</b> (gb2312-1980, gb2312-80)  <b>GBK</b> (GBK)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1114</b> (Cp1114, ibm1114)  <b>IBM-1115</b> (Cp1115, ibm1115)  <b>IBM-1140</b> (ibm1140, Cp1140)  <b>IBM-1141</b> (Cp1141, ibm1141)  <b>IBM-1142</b> (Cp1142, ibm1142)  <b>IBM-1143</b> (Cp1143, ibm1143)  <b>IBM-1144</b> (ibm1144, Cp1144)  <b>IBM-1145</b> (Cp1145, ibm1145)  <b>IBM-1146</b> (Cp1146, ibm1146)  <b>IBM-1147</b> (Cp1147, ibm1147)  <b>IBM-1148</b> (ibm1148, Cp1148)  <b>IBM-1149</b> (Cp1149, ibm1149)  <b>IBM-1351</b> (Cp1351, ibm1351)  <b>IBM-1362</b> (Cp1362, ibm1362)  <b>IBM-1363</b> (ibm1363, Cp1363)                 </p>

Tabella 362. Codifiche specifiche per piattaforma (Continua)

Piattaforma	Codifiche supportate (non nella tabella di codifiche comuni)
HP (PA-RISC)	<p> <b>UTF-32LE</b> (UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE)  <b>UTF-32BE</b> (UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE)  <b>IBM01147</b> (ccsid01147, cp1147, 1147, cp01147)  <b>IBM01148</b> (cp1148, ccsid01148, 1148, cp01148)  <b>IBM01149</b> (cp1149, cp01149, ccsid01149, 1149)  <b>IBM1047</b> (cp1047, 1047, ibm-1047)  <b>IBM918</b> (cp918, ebcdic-cp-ar2, ibm-918, 918)  <b>ISO-2022-JP-2</b> (csISO2022JP2, iso2022jp2)  <b>Roman9</b> (Roman9)  <b>x-Big5-Solaris</b> (Big5_Solaris)  <b>x-eucJP-Open</b> (EUC_JP_Solaris, eucJP-open)  <b>x-IBM33722</b> (ibm33722, 33722, ibm-33722_vascii_vpua, ibm-5050, ibm-33722, cp33722)  <b>x-IBM930</b> (cp930, ibm930, ibm-930, 930)  <b>x-IBM939</b> (ibm-939, ibm939, cp939, 939)  <b>x-windows-iso2022jp</b> (windows-iso2022jp)  <b>x-windows-50221</b> (ms50221, cp50221)  <b>x-windows-50220</b> (cp50220, ms50220)  <b>X-UTF-32LE-BOM</b> (UTF_32LE_BOM, UTF-32LE-BOM)  <b>X-UTF-32BE-BOM</b> (UTF_32BE_BOM, UTF-32BE-BOM)  <b>x-SJIS_0213</b> ()  <b>x - PCK</b> (pck)  <b>x-MS950-HKSCS</b> (MS950_HKSCS)  <b>x-MS932_0213</b> ()  <b>x - JISAutoDetect</b> (JISAutoDetect)  <b>x-iso-8859-11</b> (iso-8859-11, iso8859_11)  <b>x-ISO-2022-CN-CNS</b> (ISO-2022-CN-CNS, ISO2022CN_CNS)  <b>x-IBM964</b> (964, cp964, ibm-964, ibm964)  <b>IBM01146</b> (ccsid01146, cp01146, cp1146, 1146)  <b>IBM01145</b> (cp1145, cp01145, ccsid01145, 1145)  <b>IBM01144</b> (cp01144, cp1144, ccsid01144, 1144)  <b>IBM01143</b> (cp01143, 1143, ccsid01143, cp1143)  <b>IBM01142</b> (cp01142, cp1142, 1142, ccsid01142)  <b>IBM01141</b> (cp1141, ccsid01141, cp01141, 1141)  <b>IBM01140</b> (ccsid01140, cp01140, 1140, cp1140)  <b>IBM00858</b> (cp858, ccsid00858, 858, cp00858)  <b>X -UnicodeLittle</b> (UnicodeLittle)  <b>X -UnicodeBig</b> (UnicodeBig)  <b>COMPOUND_TEXT</b> (x - compound - text, x11-compound-text)  <b>hp-roman8</b> (roman8, ibm-1051, r8, Cp1051)  <b>IBM-1364</b> (Cp1364, ibm1364)  <b>IBM-942C</b> (Cp942C, ibm942C)  <b>IBM-943C</b> (ibm943C, Cp943C)  <b>IBM-949C</b> (Cp949C, ibm949C)  <b>JISO201</b> ()  <b>JISO208</b> ()  <b>KOI8-U</b> (koi8_u, ibm-1167)  <b>MacDingbat</b> ()  <b>MacHebrew</b> ()  <b>MacThai</b> ()  <b>MacUkraine</b> ()  <b>UTF-32</b> (UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4)                 </p>

**Piattaforme per codifica**

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>x -MacUkraine</b>	macukraina	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>x -MacThai</b>	macthai	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>x -MacHebrew</b>	machebrew	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>x -MacDingbat</b>	pipistrello macdingato	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>x-KSC5601</b>	ksc5601	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>x-JIS0208</b>	jis_c6226-1983, jis_x0208-1983, csiso87jisx0208, x0208, iso-ir-87, jis0208	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>x-ISO-8859-6S</b>	8859_6s, iso8859-6s, iso8859_6s, iso-8859-6s	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>x-IBM954C</b>	cp954c, 954c, ibm-954c, ibm954c	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>x-IBM949C</b>	ibm949c, cp949c, 949c, ibm-949c	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>x-IBM943C</b>	cp943c, 943c, ibm-943c, ibm943c	 Solaris  SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  Linux per IBM Z  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64
<b>x-IBM864S</b>	csibm864s, ibm864s, cp864s, 864s, ibm-864s	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  Linux per IBM Z  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64
<b>x-IBM420S</b>	420s, ibm-420s, csibm420s, ibm420s, cp420s	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  Linux per IBM Z  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64
<b>x-IBM1363C</b>	ibm1363c, cp1363c, ibm-1363c	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  Linux per IBM Z  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64
<b>x-IBM1046S</b>	ibm-1046s, 1046s, cp1046s, ibm1046s	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  Linux per IBM Z  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>x -IBM-udcJP</b>	IBM-udcJP	<ul style="list-style-type: none"> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>JIS_X0201</b>	jis_x0201, x0201, cshalfwidthkatakana, jis0201	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris Solaris</li> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>IBM-939A</b>	Cp939A, ibm939A	<ul style="list-style-type: none"> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i IBM i</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>IBM-930A</b>	ibm930A, Cp930A	<ul style="list-style-type: none"> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i IBM i</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS z/OS</li> </ul>
<b>IBM-924_LF</b>	Cp924_LF, ibm924_LF	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i IBM i</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-33722A</b>	Cp33722A, ibm33722A	<ul style="list-style-type: none"> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i IBM i</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> </ul>
<b>IBM-1141_LF</b>	Cp1141_LF, ibm1141_LF	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i IBM i</li> </ul>
<b>IBM-1047_LF</b>	Cp1047_LF, ibm1047_LF	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i IBM i</li> </ul>
<b>x-windows-iso2022jp</b>	windows-iso2022jp	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris Solaris</li> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-windows-50221</b>	ms50221, cp50221	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris Solaris</li> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-windows-50220</b>	cp50220, ms50220	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris Solaris</li> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>X-UTF-32LE-BOM</b>	UTF_32LE_BOM, UTF-32LE-BOM	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>X-UTF-32BE-BOM</b>	UTF_32BE_BOM, UTF-32BE-BOM	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-SJIS_0213</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x - PCK</b>	pck	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>x-MS950-HKSCS</b>	MS950_HKSCS	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-MS932_0213</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x - JISAutoDetectJISAutoDetect</b>	JISAutoDetect	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-iso-8859-11</b>	iso-8859-11, iso8859_11	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>x-ISO-2022-CN-CNS</b>	ISO-2022-CN-CNS, ISO2022CN_CNS	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-IBM964</b>	964, cp964, ibm-964, ibm964	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-IBM939</b>	ibm-939, ibm939, cp939, 939	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-IBM930</b>	cp930, ibm930, ibm-930, 930	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>x-IBM33722</b>	ibm33722, 33722, ibm-33722_vascii_vpua, ibm-5050, ibm-33722, cp33722	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-eucJP-Apri</b>	EUC_JP_Solaris, eucJP-open	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>x-Big5-Solaris</b>	Big5_Solaris	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>Roman9</b>	Roman9	HP (PA-RISC)
<b>ISO-2022-JP-2</b>	csISO2022JP2, iso2022jp2	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM918</b>	cp918, ebcdic-cp-ar2, ibm-918, 918	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM1047</b>	cp1047, 1047, ibm-1047	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01149</b>	cp1149, cp01149, ccsid01149, 1149	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01148</b>	cp1148, ccsid01148, 1148, cp01148	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM01147</b>	ccsid01147, cp1147, 1147, cp01147	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01146</b>	ccsid01146, cp01146, cp1146, 1146	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01145</b>	cp1145, cp01145, ccsid01145, 1145	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01144</b>	cp01144, cp1144, ccsid01144, 1144	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM01143</b>	cp01143, 1143, ccsid01143, cp1143	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01142</b>	cp01142, cp1142, 1142, ccsid01142	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01141</b>	cp1141, ccsid01141, cp01141, 1141	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM01140</b>	ccsid01140, cp01140, 1140, cp1140	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM00858</b>	cp858, ccsid00858, 858, cp00858	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>X -UnicodeLittle</b>	UnicodeLittle	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>X -UnicodeBig</b>	UnicodeBig	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-864S</b>	ibm864S, Cp864S	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-859</b>	Cp859, ibm859	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-858</b>	Cp858, ibm858	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-837</b>	ibm837, Cp837	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-836</b>	ibm836, Cp836	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-835</b>	ibm835, Cp835	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-833</b>	ibm833, Cp833	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-808</b>	Cp808, ibm808	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-720</b>	Cp720, ibm720	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-420S</b>	Cp420S, ibm420S	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-33722C</b>	ibm - eucjp, Cp33722c	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-33722</b>	5050, Cp5050	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-301</b>	Cp301, ibm301	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-300</b>	Cp300, ibm300	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-290</b>	ibm290, Cp290	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1399</b>	ibm1399, Cp1399	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1390</b>	Cp1390, ibm1390	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1388</b>	Cp1388, ibm1388	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1386</b>	ibm1386, Cp1386	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1385</b>	Cp1385, ibm1385	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1382</b>	ibm1382, Cp1382	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1088</b>	Cp1088, ibm1088	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1047</b>	Cp1047, ibm1047	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1046S</b>	ibm1046S, Cp1046S	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1043</b>	Cp1043, ibm1043	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1041</b>	Cp1041, ibm1041	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1027</b>	Cp1027, ibm1027	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>CESU-8</b>	CESU8	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>TESTO COMPOSTO</b>	x - compound - text, x11-compound-text	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>GB2312</b>	gb2312-1980, gb2312-80	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>GBK</b>	GBK	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>hp-roman8</b>	roman8, ibm-1051, r8, Cp1051	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1114</b>	Cp1114, ibm1114	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1115</b>	Cp1115, ibm1115	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1140</b>	ibm1140, Cp1140	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1141</b>	Cp1141, ibm1141	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1142</b>	Cp1142, ibm1142	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1143</b>	Cp1143, ibm1143	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1144</b>	ibm1144, Cp1144	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1145</b>	Cp1145, ibm1145	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1146</b>	Cp1146, ibm1146	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1147</b>	Cp1147, ibm1147	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1148</b>	ibm1148, Cp1148	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1149</b>	Cp1149, ibm1149	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1351</b>	Cp1351, ibm1351	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>IBM-1362</b>	Cp1362, ibm1362	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1363</b>	ibm1363, Cp1363	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1363C</b>	ibm1363C, Cp1363C	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1364</b>	Cp1364, ibm1364	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

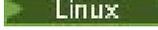
Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-1370</b>	Cp1370, ibm1370	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1371</b>	Cp1371, ibm1371	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-1380</b>	Cp1380, ibm1380	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

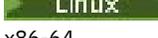
Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-867</b>	Cp867, ibm867	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-897</b>	Cp897, ibm897	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-918</b>	ibm918, Cp918	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

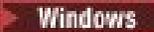
Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-924</b>	Cp924, ibm924	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-927</b>	ibm927, Cp927	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-930</b>	Cp5026, 5026	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-932</b>	ibm932, Cp932	<ul style="list-style-type: none"> <li> Linux SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i IBM i</li> <li> Linux Linux per IBM Z</li> <li> AIX AIX</li> <li> Windows Windows</li> <li> Linux Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS z/OS</li> <li> Linux Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-939</b>	Cp5035, 5035	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i IBM i</li> <li> AIX AIX</li> <li> z/OS z/OS</li> <li> Linux Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-942C</b>	Cp942C, ibm942C	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris Solaris</li> <li> IBM i IBM i</li> <li> AIX AIX</li> <li> z/OS z/OS</li> <li> Linux Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul> HP (PA-RISC)
<b>IBM-943C</b>	ibm943C, Cp943C	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i IBM i</li> <li> AIX AIX</li> <li> z/OS z/OS</li> <li> Linux Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul> HP (PA-RISC)

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-947</b>	Cp947, ibm947	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-949C</b>	Cp949C, ibm949C	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>IBM-951</b>	Cp951, ibm951	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>IBM-954</b>	ibm954, Cp954	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-954C</b>	Cp954c	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-964</b>	ibm - euctw, Cp964	<ul style="list-style-type: none"> <li> IBM i</li> <li> AIX</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>IBM-971</b>	Cp971, ibm971	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>ISO-8859-10</b>	latin6, 8859-10, ISO_8859-10:1992, iso8859_10, iso-ir-157, ibm-919, iso8859-10, l6, csisolatin6	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>ISO-8859-14</b>	ISO_8859-14:1998, 8859-14, latin8, iso-ir-199, iso8859-14, l8, isoceltic, iso8859_14	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>ISO-8859-16</b>	8859-16, iso8859_16, iso8859-16	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

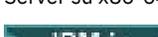
Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>ISO-8859-6S</b>	iso8859-6S, iso8859_6S	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>JIS0201</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)
<b>JIS0208</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)
<b>JOHAB</b>	x - johab	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>KOI8-RU</b>	ibm-1168, koi8_ru	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>KOI8-U</b>	koi8_u, ibm-1167	 Solaris  IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)
<b>KSC5601</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>MacDingbat</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)
<b>MacHebrew</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)
<b>MacThai</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

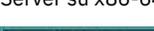
Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>MacUkraine</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)
<b>PTCP154</b>	PT154, IBM-1169, Cirillico - Asiatico, csPTCP154	 SUSE Linux Enterprise Server su x86-64  IBM i  Linux per IBM Z  AIX  Windows  Red Hat Enterprise Linux su x86-64  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>Shift_JIS</b>		 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian
<b>UTF-16</b>	UTF16, Unicode, UTF_16, UCS-2	 IBM i  AIX  z/OS  Linux su POWER Systems - Big Endian

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>UTF-32</b>	UCS-4, UTF32, ISO-10646-UCS-4	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>UTF-32BE</b>	UTF_32BE, X-UTF-32BE, UTF32BE	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian HP (PA-RISC)</li> </ul>

Tabella 363. Codifiche specifiche della piattaforma per codifica (Continua)

Codifica	Alias	Piattaforme su cui è supportata questa codifica
<b>UTF-32LE</b>	UTF_32LE, X-UTF-32LE, UTF32LE	<ul style="list-style-type: none"> <li> Solaris</li> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li>Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> <li>HP (PA-RISC)</li> </ul>
<b>UTF-8J</b>	UTF8J	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>
<b>windows-1256S</b>	Cp1256s, ibm-1256s	<ul style="list-style-type: none"> <li> SUSE Linux Enterprise Server su x86-64</li> <li> IBM i</li> <li> Linux per IBM Z</li> <li> AIX</li> <li> Windows</li> <li> Red Hat Enterprise Linux su x86-64</li> <li> z/OS</li> <li> Linux su POWER Systems - Big Endian</li> </ul>

## Attività correlate

[Utilizzo dei file di definizione del trasferimento](#)

## Riferimenti correlati

[“Trasferimento di file di testo con MFT” a pagina 2494](#)

Il trasferimento di file di testo implica la conversione della codepage di un file da una codepage ad un'altra. Il trasferimento di file di testo implica anche la conversione di caratteri CRLF (carriage return - line feed) tra i sistemi. Questo argomento riepiloga il funzionamento del trasferimento file di testo di Managed File Transfer.

[“fteCreateTransfer: avviare un nuovo trasferimento file” a pagina 2375](#)

Il comando **fteCreateTransfer** crea e avvia un nuovo trasferimento file dalla riga di comando. Questo comando può avviare immediatamente un trasferimento file, pianificare un trasferimento file per una data e ora future, ripetere un trasferimento pianificato una o più volte e attivare un trasferimento file in base a determinate condizioni.

## Come gli agenti MFT utilizzano la memoria heap Java e la memoria heap nativa

Un agent IBM MQ Managed File Transfer viene eseguito come un processo Java . Come tale, l'agent viene eseguito nell'ambiente virtualizzato della JVM ( Java Virtual Machine).

La JVM è un processo nativo, limitato dall'hardware e dal sistema operativo. La JVM conserva due aree di memoria:

- L'heap Java

Contiene le istanze degli oggetti Java ed è gestito dall'elaborazione della raccolta dati inutilizzati. La dimensione massima dell'heap Java viene assegnata durante l'avvio della JVM utilizzando l'opzione JVM **-Xmx** .

- L'heap nativo

L'heap nativo contiene risorse per la JVM stessa; ad esempio, il compilatore Just - In - Time, le classi e i ClassLoaders.

Un agent utilizza principalmente l'heap Java . Quando si eseguono i trasferimenti gestiti, l'agente utilizza l'heap Java per creare gli oggetti Java richiesti per il trasferimento. Tutti i dati di file letti nei buffer dall'agent vengono memorizzati anche nella memoria heap Java .

Un agent non contiene alcun codice che utilizza l'heap nativo. Tuttavia, nell'interfaccia JMQUI (message queuing interface) Java è presente del codice nativo che l'agent utilizza per comunicare con il gestore code dell'agent.

Questo codice nativo viene utilizzato quando un agent si connette al gestore code dell'agent utilizzando il trasporto BINDINGS. Si tratta di una connessione di memoria condivisa locale (a volte indicata come comunicazione tra processi o IPC), piuttosto che una connessione TCP/IP utilizzata se un agent si connette utilizzando il trasporto CLIENT. Quando un agent è configurato per utilizzare il trasporto BINDINGS, l'heap nativo viene utilizzato per trasmettere messaggi e comandi tra l'agent e il gestore code dell'agent.

Ciò significa che un agent con un carico elevato connesso al relativo gestore code dell'agent utilizzando il trasporto BINDINGS fa un uso più esteso dell'heap nativo, se confrontato con un agent equivalente connesso utilizzando il trasporto CLIENT.

Un errore comune è che l'heap Java per un agente deve essere uguale (o superiore) alla dimensione del file più grande che deve essere trasferito. Ciò non è corretto poiché i dati del file vengono letti in memoria in fasi.

Come guida, la quantità massima di heap Java utilizzata per memorizzare i dati dei file per ogni trasferimento può essere approssimativamente calcolata come segue:

```
Memory allocated for a transfer = agentCheckpointInterval *  
agentFrameSize * agentWindowSize * agentChunkSize
```

## In che modo l'utilizzo dell'heap nativo e dell'heap Java influenza gli agenti

Quando si verifica un `java.lang.OutOfMemoryError`, si potrebbe ritenere ragionevole aumentare la quantità di heap Java disponibile per l'applicazione, utilizzando la proprietà di sistema `-Xmx` Java. Ad esempio, la seguente impostazione di proprietà tenta di assegnare una dimensione heap Java massima di 2GB: :

```
-Xmx2048M
```

Tuttavia, l'assegnazione di una quantità eccessiva di heap Java per un'applicazione può causare il verificarsi di un `java.lang.OutOfMemoryError` a causa dell'esaurimento dell'heap nativo. Questo perché, con l'aumento dello spazio heap Java, l'heap nativo deve ridursi per adattarlo.

Per informazioni su come evitare `java.lang.OutOfMemoryErrors` causati dall'esaurimento dell'heap nativo, vedi [Cosa fare se l'agent MFT ABENDS con un java.lang.OutOfMemoryError a causa dell'esaurimento della memoria nativa](#).

## Formati dei messaggi XML utilizzati da MFT

Managed File Transfer utilizza i messaggi in formato XML per diversi scopi: per comandare un agent; per registrare le informazioni sui monitoraggi, le pianificazioni e i trasferimenti; e per definire le informazioni utilizzate per la configurazione. La struttura logica dei formati XML utilizzati per questi scopi descritti dallo schema XML.

Ogni versione di Managed File Transfer usa uno schema XML per convalidare i messaggi scritti in XML. L'agent estrae la versione dello schema XML e determina se lo schema è supportato.

Dopo aver installato Managed File Transfer, è possibile trovare i file di schema del messaggio Managed File Transfer nella seguente directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema`. Sono inclusi i seguenti schemi:

### Schemi per i messaggi XML che possono essere inseriti in una coda comandi dell'agent

`FileTransfer.xsd`

`Internal.xsd`

`Monitor.xsd`

`PingAgent.xsd`

Per ulteriori informazioni sull'inserimento di messaggi XML in una coda comandi dell'agent, consultare [Controllo MFT inserendo messaggi nella coda comandi dell'agent](#).

### Schemi per i messaggi XML pubblicati in SYSTEM.FTE FTE

`MonitorList.xsd`

`MonitorLog.xsd`

`ScheduleList.xsd`

`ScheduleLog.xsd`

`TransferLog.xsd`

`TransferStatus.xsd`

Per ulteriori informazioni sui messaggi XML pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE e la struttura del SYSTEM.FTE FTE, consultare [SYSTEM.FTE ArgomentoFTE](#).

### Altri schemi utilizzati da Managed File Transfer

`fteutils.xsd`. Questo schema contiene definizioni di elementi comuni ed è incluso da alcuni degli altri schemi.

`Notification.xsd`

`ProtocolBridgeCredentials.xsd`

`ProtocolBridgeProperties.xsd`

`ConnectDirectCredentials.xsd`

`ConnectDirectNodeProperties.xsd`

ConnectDirectProcessDefinitions.xsd  
Reply.xsd  
UserSandboxes.xsd

## Formato del messaggio di stato agent di MFT

Quando un Managed File Transfer Agent viene creato o avviato, l'agent pubblica i relativi dettagli nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE sul relativo gestore code di coordinamento (su SYSTEM.FTE/Agents/*nome agent*).

Sono incluse le seguenti informazioni:

- Nome agent
- Piattaforma su cui è in esecuzione l'agente
- Descrizione agent (se fornita)
- Gestore code dell'agent
- Fuso orario in cui l'agente è in esecuzione
- Versione agent
- Limiti di trasferimento agent
- Stato di ciascuno dei trasferimenti correnti dell'agent. Questi stati sono riportati in [Stati di trasferimento agent](#)
- Tipo di agente

Se l'agent è un agent bridge di protocollo, sono incluse anche le seguenti informazioni:

- Tipo di agent bridge di protocollo
- Nome host o indirizzo IP del server bridge di protocollo

Lo stato dell'agent viene ripubblicato ogni volta che gli stati di trasferimento dell'agent cambiano, ma per impostazione predefinita non più di ogni 30 secondi. È possibile modificare questa impostazione predefinita utilizzando la proprietà dell'agent `agentStatusPublishRateLimit`, descritta in: [Proprietà agent avanzate](#).

Il seguente esempio di output mostra le chiavi utilizzate per ogni elemento di dati nello stato dell'agente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE properties SYSTEM "http://java.sun.com/dtd/properties.dtd">
<properties>
  <entry key="agentOsName">Windows 7</entry>
  <entry key="agentDescription" />
  <entry key="queueManager">QM1</entry>
  <entry key="agentTimeZone">Europe/London</entry>
  <entry key="agentVersion">1.00</entry>
  <entry key="agentName">FTEAGENT</entry>
  <entry key="maxDestinationTransfers">25</entry>
  <entry key="maxSourceTransfers">25</entry>
  <entry key="maxQueuedTransfers">100</entry>
  <entry
key="DestinationTransferStates">414d51204d554e474f202020202020d857374a60a72622=RunningTransfer
414d51204d554e474f202020202020d857374a69a72622=RunningTransfer
414d51204d554e474f202020202020d857374a75a72622=RunningTransfer
  </entry>
  <entry
key="SourceTransferStates">414d51204d554e474f202020202020d857374a93a72622=NegotiatingTransfer
414d51204d554e474f202020202020d857374a78a72622=RunningTransfer
414d51204d554e474f202020202020d857374aaba72622=NewSenderTransfer
414d51204d554e474f202020202020d857374a63a72622=RunningTransfer
  </entry>
</properties>
```

Il seguente output di esempio mostra le chiavi utilizzate per ogni elemento dati nello stato dell'agent di un agent bridge di protocollo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE properties SYSTEM "http://java.sun.com/dtd/properties.dtd">
<properties>
  <entry key="agentOsName">Windows 7</entry>
  <entry key="agentDescription"/>
  <entry key="queueManager">QM1</entry>
  <entry key="agentTimeZone">Europe/London</entry>
  <entry key="agentVersion">1.00</entry>
  <entry key="agentName">BRIDGE</entry>
  <entry key="protocolBridgeType">ftp</entry>
  <entry key="protocolBridgeServerHost">ftpserver.example.org</entry>
  <entry key="maxDestinationTransfers">25</entry>
  <entry key="maxSourceTransfers">25</entry>
  <entry key="maxQueuedTransfers">100</entry>
  <entry key="DestinationTransferStates">414d51204d554e474f202020202020d857374a60a72622=RunningTransfer
</entry>
  <entry key="SourceTransferStates">414d51204d554e474f202020202020d857374a93a72622=NegotiatingTransfer
</entry>
</properties>
```

### Stati di trasferimento agent MFT

Un Managed File Transfer Agent avviato pubblica i relativi dettagli nel sistema SYSTEM.FTE FTE sul relativo gestore code di coordinamento. Questi dettagli includono gli stati di ciascuno dei trasferimenti correnti che coinvolgono quell' agente.

<i>Tabella 364. Nomi e spiegazioni dello stato di trasferimento agent</i>	
<b>Stato trasferimento</b>	<b>Spiegazione</b>
CancelledInProgressTransfer	Un agente di origine ha ricevuto un messaggio di annullamento per un trasferimento in corso.
CancelledNewannullato	Un agent di origine ha ricevuto un messaggio di annullamento per un nuovo trasferimento.
CompletedTransfer	Un agent di destinazione ha completato il trasferimento e ha inviato un messaggio di completamento all'agent origine. L'agent di destinazione è in attesa di un messaggio di riconoscimento dall'agent di origine.
Trasferimento CompleteReceived	Un agent di origine ha ricevuto un messaggio di completamento dall'agent di destinazione e ha inviato un messaggio all'agent di destinazione per riconoscere il messaggio di completamento.
Fine di FailedTransfer	Il trasferimento non è riuscito ma il messaggio del log di completamento non è stato pubblicato e il trasferimento non è stato rimosso dall'archivio di stato. Ad esempio, questo stato può verificarsi se un processo dell'agent viene arrestato dopo che è stata ricevuta una risposta di errore dall'agent di destinazione, ma prima che sia stata completata la successiva elaborazione.
NegotiatingTransfer	Un agent di origine è in negoziazione con l'agent di destinazione prima di eseguire un trasferimento.
Trasferimento NewReceiver	È stato creato un nuovo trasferimento sull'agent di destinazione come parte della negoziazione, ma il trasferimento non è ancora in esecuzione.
Trasferimento NewSender	Un nuovo trasferimento dall'agente di origine per cui non è stata avviata la negoziazione.

Tabella 364. Nomi e spiegazioni dello stato di trasferimento agent (Continua)

Stato trasferimento	Spiegazione
RecoveringTransfer	Quando un agent di origine o di destinazione avvia il processo di ripristino, tutti i trasferimenti in stato di esecuzione vengono spostati nello stato di trasferimento. I trasferimenti vengono spostati da questo stato allo stato ReSynchronising quando viene inviato un messaggio di risincronizzazione all'agent peer.  Ad esempio, se l'agent di destinazione avvia il processo di recupero per un trasferimento in esecuzione, il trasferimento viene spostato nello stato ReSynchronising quando un messaggio di risincronizzazione viene inviato al relativo agent di origine.
<b>V 9.1.5</b> RecoveryTimeout	Da IBM MQ 9.1.5, se è impostato un <u>timeout di ripristino trasferimento</u> per un trasferimento, l'agent di origine sposta il trasferimento in questo stato in caso di timeout del ripristino del trasferimento. Dopo che il trasferimento è stato risincronizzato, l'agent di destinazione rimuove tutti i file parte creati durante il trasferimento e invia un messaggio di completamento all'agent di origine.
RestartingTransfer	Un agent di origine o di destinazione ha ricevuto un messaggio di richiesta di risincronizzazione ed è in attesa del riavvio del rispettivo agent di origine o di destinazione.
ResumingTransfer	Un agent di origine ha ricevuto un messaggio di risposta di risincronizzazione e ora pianifica il riavvio del trasferimento.
Trasferimento ReSynchronising	Un agent di destinazione o di origine del trasferimento ha rilevato un problema e ha inviato un messaggio di risincronizzazione al rispettivo agent di origine o di destinazione.
RunningTransfer	Un trasferimento da un agent di origine o di destinazione che si trova nello stato di esecuzione normale
WaitingForDestinationCapacity	Un agent di origine ha ricevuto un errore DESTINATION_CAPACITY_EXCEEDED dall'agent di destinazione. Il trasferimento è ora in stato di attesa per essere ritentato dopo un periodo.

#### Riferimenti correlati

“Valori di stato dell'agente MFT” a pagina 2475

I comandi **fteListAgents** e **fteShowAgentDetails** producono informazioni sullo stato dell'agente. Esistono diversi valori possibili per questo stato.

#### Formato del messaggio dell'elenco di monitoraggio MFT

I messaggi XML pubblicati come pubblicazioni conservate nella stringa di argomenti SYSTEM.FTE/monitors/agent\_name/monitor\_name è conforme allo schema MonitorList.xsd. Ogni messaggio XML elenca un monitor attivo appartenente a tale agente. Queste informazioni vengono usate dal comando **fteListMonitors** e dal plugin di IBM MQ Explorer per visualizzare un elenco di monitor per l'utente. Il documento dello schema MonitorList.xsd si trova nella directory *MQ\_INSTALLATION\_PATH/mqft/samples/schema*. Lo schema MonitorList.xsd importa Monitor.xsd, che si trova nella stessa directory.

## Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi in un messaggio XML dell'elenco di monitoraggio.

```
<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema"
targetNamespace="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition"
xmlns="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition">

  <xsd:include schemaLocation="Monitor.xsd"/>

  <xsd:element name="monitorList">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="status" type="monitorStatusType" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="configuration" type="monitorConfigurationType" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="pollInterval" type="pollIntervalType" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="batch" type="batchType" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
        <xsd:any minOccurs="0"/>
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
      <xsd:attribute name="agent" type="xsd:string" use="required"/>
      <xsd:attribute name="monitor" type="xsd:string" use="required"/>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>

  <xsd:complexType name="monitorStatusType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:any minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="state" type="xsd:token"/>
    <xsd:anyAttribute/>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="monitorConfigurationType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="description" type="xsd:string" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="resources" type="monitorResourcesType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="triggerMatch" type="triggerMatchType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="tasks" type="monitorListTasksType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:anyAttribute/>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="monitorListTasksType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="task" type="monitorListTaskType" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="monitorListTaskType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="name" type="monitorTaskNameType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="description" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="taskXML" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

</xsd:schema>
```

## Descrizione del messaggio di elenco di monitoraggio

Gli elementi e attributi utilizzati nei messaggi dell'elenco di monitoraggio sono descritti nel seguente elenco:

### <monitorList>

L'elemento del gruppo contenente gli elementi descrive un monitoraggio definito per l'agent.

Attributo	Descrizione
agent	Obbligatorio. Il nome dell'agent su cui è definito il monitoraggio risorse.
monitorare	Obbligatorio. Il nome del monitoraggio. Univoco per questo agente.
Versione	Obbligatorio. La versione del formato del messaggio dell'elenco di monitoraggio.

### < stato>

Lo stato del monitor.

Attributo	Descrizione
stato	Lo stato del monitor.

### < configurazione>

L'elemento del gruppo che contiene gli elementi descrive la configurazione del controllo.

**< descrizione >**

Una descrizione del monitor. (Non attualmente utilizzato.)

**< risorse >**

La risorsa o le risorse monitorate.

**< directory >**

Un indirizzario da controllare.

Attributo	Descrizione
recursionLevel	Il numero di livelli di directory inferiori rispetto al livello superiore da monitorare.
id	L'ID della risorsa.

**< coda >**

Una coda da controllare.

Attributo	Descrizione
id	L'ID della risorsa.

**< triggerMatch >**

Elemento che contiene l'elemento < conditions >.

**< condizioni >**

Elemento che contiene la condizione o le condizioni che il monitoraggio risorse sta monitorando. Questo elemento può contenere solo uno dei seguenti elementi: < allOf >, < anyOf > o < condition >.

**< allOf >**

Elemento che contiene la condizione o le condizioni che il monitoraggio risorse sta monitorando. Questo elemento può contenere uno o più elementi < condizioni >. Affinché il controllo risorse venga attivato, devono essere soddisfatte tutte le condizioni all'interno di questo elemento.

**< anyOf >**

Elemento che contiene la condizione o le condizioni che il monitoraggio risorse sta monitorando. Questo elemento può contenere uno o più elementi < condizioni >. Affinché il controllo risorse venga attivato, deve essere soddisfatta solo una delle condizioni all'interno di questo elemento.

**< condizione >**

Elemento che contiene una singola condizione monitorata dal controllo risorse. Questo elemento può contenere solo uno dei seguenti elementi: < fileMatch >, < fileNoMatch >, < fileSize >, < queueNotEmpty >, < completeGroups > o < fileSizeSame >. Può contenere anche un elemento < name > e un elemento < resource >.

Se la risorsa monitorata è una directory, è necessario specificare uno dei seguenti tre elementi nella condizione:

- fileMatch
- Corrispondenza fileNo
- fileSize

Se la risorsa monitorata è una coda, è necessario specificare uno dei seguenti due elementi nella condizione:

- queueNotvuoto
- completeGroups

**< fileMatch >**

Elemento gruppo per una condizione di corrispondenza nome file.

**< modello >**

Specifica un modello di corrispondenza nome file. I file sulla risorsa devono corrispondere al pattern per soddisfare la condizione. Il modello predefinito è \* (qualsiasi file corrisponderà).

**<fileNoMatch >**

Elemento gruppo per una condizione di corrispondenza del nome file inverso.

**< modello >**

Specifica un modello di corrispondenza nome file inverso. Se nessun file sulla risorsa monitorata corrisponde, la condizione viene soddisfatta. Il modello predefinito è \* (!'assenza di qualsiasi file corrisponderà).

**<fileSize >**

Elemento gruppo per un confronto di dimensione file.

**< confronto >**

Specifica un confronto di dimensione file. Il valore deve essere un intero non negativo.

Attributo	Descrizione
operatore	Operatore di confronto da utilizzare. È supportato solo > = '.
unità	<p>Specifica le unità di dimensione file, che possono essere una delle seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• B - byte</li> <li>• KB - kilobyte</li> <li>• MB - megabyte</li> <li>• GB - gigabyte</li> </ul> <p>Il valore delle unità non è sensibile al maiuscolo / minuscolo, quindi mb 'funziona come MB'.</p>

**< modello >**

Modello nome file da mettere in corrispondenza. Il valore predefinito è \* (qualsiasi file corrisponderà).

**<queueNotVuoto >**

Può essere specificato solo se la risorsa è una coda. Specifica che deve essere presente un messaggio sulla coda affinché il monitor venga attivato.

**<completeGroups >**

Può essere specificato solo se la risorsa è una coda. Specifica che deve essere presente un gruppo completo di messaggi sulla coda per attivare il monitor. Viene eseguita una singola attività di trasferimento per ogni gruppo completo nella coda.

**<name >**

Nome della condizione.

**< risorsa >**

Identifica la definizione della risorsa con cui confrontare la condizione.

Attributo	Descrizione
id	Identificativo univoco per la risorsa.

**< attività >**

Elemento del gruppo che contiene elementi che specificano le attività da richiamare quando vengono soddisfatte le condizioni del trigger di monitoraggio.

**< attività >**

Elemento gruppo che definisce una singola attività che il controllo richiamerà quando le condizioni di trigger sono soddisfatte. Attualmente è possibile specificare solo un'attività.

**<name>**

Nome dell'attività. Accetta qualsiasi carattere alfanumerico.

**< descrizione>**

Descrizione dell'attività. È consentito qualsiasi valore di testo.

**<taskXML>**

Il messaggio XML che descrive l'attività che il monitor deve eseguire. Il contenuto di questo elemento è in un formato XML con escape.

**<pollInterval>**

L'intervallo di tempo tra ogni controllo della risorsa rispetto alla condizione trigger.

Attributo	Descrizione
unità	Specifica le unità di tempo per l'intervallo di polling. I valori validi sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• secondi</li> <li>• minuti</li> <li>• ore</li> <li>• giorni</li> <li>• settimane</li> <li>• mesi</li> <li>• anni</li> </ul>

**< batch>**

Il numero massimo di corrispondenze trigger da includere in un singolo batch.

Attributo	Descrizione
maxSize	Il numero massimo di corrispondenze trigger da includere in un singolo batch

Il seguente XML mostra un esempio di pubblicazione conservata che viene pubblicata nella stringa di argomenti SYSTEM.FTE/monitors/*nome\_agent*/MONITORTWO quando il monitoraggio denominato MONITORTWO viene creato su AGENT\_JUPITER. L'XML con escape all'interno dell'elemento <taskXML> descrive l'attività inoltrata quando viene soddisfatta la condizione di controllo.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<lst:monitorList xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:lst="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition"
  xsi:schemaLocation="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition MonitorList.xsd"
  version="4.00"
  agent="AGENT_JUPITER"
  monitor="MONITORTWO">
  <status state="started"/>
  <configuration>
    <description/>
    <resources>
      <directory recursionLevel="0" id="">/srv/nfs/incoming</directory>
    </resources>
    <triggerMatch>
      <conditions>
        <condition>
          <name/>
          <resource id=""/>
          <fileMatch>
            <pattern>*.completed</pattern>
          </fileMatch>
        </condition>
      </conditions>
    </triggerMatch>
    <tasks>
      <task>
        <name/>
        <description/>
        <taskXML>&lt;?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?&gt;&lt;request
          xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" version="4.00"
          xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd"&gt;&lt;managedTransfer&gt;
            &lt;originator&gt;&lt;hostName&gt;example.com.&lt;/hostName&gt;
            &lt;userID&gt;mqm&lt;/userID&gt;&lt;/originator&gt;
            &lt;sourceAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_JUPITER"/&gt;
            &lt;destinationAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_SATURN"/&gt;
            &lt;transferSet&gt;&lt;item checksumMethod="MD5" mode="binary"&gt;
              &lt;source disposition="leave" recursive="false"&gt;&lt;file
                &gt;/srv/nfs/incoming/*.txt&lt;/file&gt;&lt;/source&gt;
              &lt;destination exist="error" type="directory"&gt;
                &lt;file&gt;/srv/backup&lt;/file&gt;&lt;/destination&gt;
              &lt;/item&gt;&lt;/transferSet&gt;&lt;/managedTransfer&gt;
```

```

        &lt;/request&gt;
    </taskXML>
</task>
</tasks>
</configuration>
<pollInterval units="minutes">1</pollInterval>
<batch maxSize="1"/>
</lst:monitorList>

```

## Formato del messaggio dell'elenco di pianificazioni MFT

Il messaggio XML pubblicato in una pubblicazione conservata nella stringa di argomenti SYSTEM.FTE/Scheduler/*nome\_agente* è conforme allo schema ScheduleList.xsd. Questo messaggio XML elenca tutte le pianificazioni attive che appartengono a quell'agente. Queste informazioni vengono utilizzate dal comando **fteListScheduledTransfers** e da IBM MQ Explorer per visualizzare un elenco di pianificazioni all'utente. Il documento dello schema ScheduleList.xsd si trova nella directory *MQ\_INSTALLATION\_PATH/mqft/samples/schema*. Lo schema ScheduleList.xsd importa FileTransfer.xsd, che si trova nella stessa directory.

## Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi in un messaggio XML dell'elenco di monitoraggio.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:include schemaLocation="FileTransfer.xsd"/>
  <xsd:element name="schedules">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="managedTransfer" type="scheduledManagedTransferType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
      <xsd:attribute name="size" type="xsd:nonNegativeInteger" use="required"/>
      <xsd:attribute name="agent" type="xsd:string" use="required"/>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
  <xsd:complexType name="scheduledManagedTransferType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="originator" type="origRequestType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="schedule" type="scheduleListType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="sourceAgent" type="agentType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="destinationAgent" type="agentClientType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="trigger" type="triggerType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="reply" type="replyType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="transferSet" type="transferSetType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="job" type="jobType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="id" type="idType" use="required"/>
  </xsd:complexType>
  <xsd:complexType name="scheduleListType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="submit" type="submitType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="repeat" type="repeatType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="next" type="noZoneTimeType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
</xsd:schema>

```

## Descrizione del messaggio dell'elenco di pianificazioni

Gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi dell'elenco di pianificazione sono descritti nel seguente elenco:

### < pianificazioni >

Elemento gruppo contenente informazioni su tutte le pianificazioni definite su un singolo agente.

Attributo	Descrizione
agent	Obbligatorio. Il nome dell'agent di origine su cui è definita la pianificazione.
dimensione	Obbligatorio. Il numero di pianificazioni definite su questo agente.
Versione	Obbligatorio. La versione del formato del messaggio dell'elenco di pianificazione.

### < managedTransfer >

Elemento del gruppo contenente informazioni su una singola pianificazione.

Attributo	Descrizione
id	Obbligatorio. L'ID stringa esadecimale del messaggio di richiesta pianificazione.

**< originatore >**

L'autore della richiesta di pianificazione.

**< hostName >**

Il nome host della macchina da cui è stata inoltrata la richiesta di pianificazione.

**< userID >**

L'ID utente dell'utente che ha inoltrato la richiesta di pianificazione.

**< IDmqmdUser >**

L'ID utente MQMD dell'utente che ha inoltrato la richiesta di pianificazione.

**< pianificazione >**

Elemento che contiene gli elementi che descrivono quando si verifica il trasferimento pianificato.

**< inoltra >**

Specifica la data e l'orario di inizio del trasferimento pianificato.

Attributo	Descrizione
base temporale	Specifica quale fuso orario utilizzare. Il valore di questo attributo può essere uno dei seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• source - utilizza il fuso orario dell'agente di origine</li> <li>• admin - utilizza il fuso orario dell'amministratore immettendo il comando</li> <li>• UTC - utilizzare UTC (Coordinated Universal Time)</li> </ul>
timezone	La descrizione del fuso orario in base al valore di base temporale

**< ripetio >**

Elemento gruppo che contiene dettagli sulla frequenza con cui si ripete un trasferimento pianificato, quante volte si ripete un trasferimento pianificato e quando un trasferimento pianificato smette di ripetersi.

Attributo	Descrizione
intervallo	Le unità di intervallo, che devono essere uno dei seguenti valori: <ul style="list-style-type: none"> <li>• minuti</li> <li>• ore</li> <li>• giorni</li> <li>• settimane</li> <li>• mesi</li> <li>• anni</li> </ul>

**< frequenza >**

Il periodo di tempo che deve trascorrere prima che il trasferimento si ripeta.

Attributo	Descrizione
intervallo	Le unità di intervallo, che devono essere uno dei seguenti valori: <ul style="list-style-type: none"> <li>• minuti</li> <li>• ore</li> <li>• giorni</li> </ul>

Attributo	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• settimane</li> <li>• mesi</li> <li>• anni</li> </ul>

**<expireTime>**

Elemento facoltativo che specifica la data e l'ora di arresto di un trasferimento pianificato ripetuto. Questo e l'elemento <expireCount> si escludono reciprocamente.

**<expireCount>**

Elemento facoltativo che specifica il numero di volte in cui il trasferimento file pianificato si verifica prima dell'arresto. Questo elemento e l'elemento <expireTime> si escludono reciprocamente.

**< successivo>**

Specifica la data e l'ora in cui deve iniziare il successivo trasferimento pianificato.

**<sourceAgent>**

Specifica il nome dell'agent sul sistema in cui si trova il file di origine.

Attributo	Descrizione
agent	Specifica il nome dell'agent.
destinazione	Il nome del gestore code agent.

**<destinationAgent>**

Specifica il nome dell'agent sul sistema a cui si desidera trasferire il file.

Attributo	Descrizione
agent	Specifica il nome dell'agent.
destinazione	Il nome del gestore code agent.

**< attivazione>**

Elemento facoltativo che specifica una condizione che deve essere true perché il trasferimento file abbia luogo.

Attributo	Descrizione
log	Un indicatore che indica se sono registrati errori di trigger. I seguenti sono valori validi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• yes - le voci di log vengono create per i trasferimenti attivati non riusciti</li> <li>• no - le voci di log non vengono create per i trasferimenti attivati non riusciti</li> </ul>

**< risreplica>**

Specifica il nome della coda di risposta temporanea generata per trasferimenti di file sincroni (specificato con il parametro **-w** sulla riga comandi). Il nome della coda è definito dalla chiave **dynamicQueuePrefix** nel file di configurazione `command.properties` o dal valore predefinito di `WMQFTE.*` se non specificato.

Attributo	Descrizione
QMGR	Il nome del gestore code comandi su cui viene generata la coda dinamica temporanea per ricevere le risposte.

## <transferSet>

Specifica un gruppo di trasferimenti file che si desidera eseguire insieme al trasferimento pianificato. Durante la trasmissione <transferSet> è un elemento del gruppo contenente < item> elementi.

Attributo	Descrizione
priorità	Livello di priorità del trasferimento. La priorità è un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa. Il livello di priorità predefinito è 0 e, per impostazione predefinita, il trasferimento utilizza il livello di priorità dell'agent di origine.

## < lavoro>

Elemento gruppo facoltativo contenente informazioni sul lavoro per l'intera specifica di trasferimento. < job> è un identificativo del nome lavoro definito dall'utente che viene aggiunto al messaggio di log quando il trasferimento è avviato. Questo elemento < job> è uguale all'elemento < job> visualizzato nel messaggio del log di trasferimento, descritto nel seguente topic: [“Formati del messaggio di log di trasferimento file”](#) a pagina 2620.

## Esempio

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schedules xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  size="2"
  version="4.00"
  agent="AGENT_JUPITER"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="ScheduleList.xsd">
  <managedTransfer id="1">
    <originator>
      <hostName>example.com.</hostName>
      <userID>mqm</userID>
    </originator>
    <schedule>
      <submit timebase="admin" timezone="Europe/London">2010-01-01T21:00+0000</
submit>
      <next>2010-01-01T21:00+0000</next>
    </schedule>
    <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER"/>
    <destinationAgent agent="AGENT_SATURN" QMgr="QM_JUPITER"/>
    <reply QMgr="QM_JUPITER">WMQFTE.4D400F8B20004E06</reply>
    <transferSet>
      <item mode="binary" checksumMethod="MD5">
        <source recursive="false" disposition="leave">
          <file>/etc/passwd</file>
        </source>
        <destination type="directory" exist="overwrite">
          <file>/tmp</file>
        </destination>
      </item>
    </transferSet>
  </managedTransfer>
  <managedTransfer id="2">
    <originator>
      <hostName>example.com.</hostName>
      <userID>mqm</userID>
    </originator>
    <schedule>
      <submit timebase="admin" timezone="Europe/London">2010-12-31T09:00+0000</
submit>
      <next>2010-12-31T09:00+0000</next>
    </schedule>
    <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER"/>
    <destinationAgent agent="AGENT_NEPTUNE" QMgr="QM_JUPITER"/>
    <reply QMgr="QM_JUPITER">WMQFTE.4D400F8B20004E09</reply>
    <transferSet>
      <item mode="binary" checksumMethod="MD5">
        <source recursive="false" disposition="leave">
          <file>/etc/passwd</file>
        </source>
        <destination type="directory" exist="overwrite">
          <file>/tmp</file>
        </destination>
      </item>
    </transferSet>
```

```
</managedTransfer>
</schedules
```

## Messaggio XML modello di esempio MFT

Quando viene creato un modello, viene pubblicato un messaggio nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti di Templates/*ID\_template*. Questo XML di esempio descrive un singolo template definito nella rete Managed File Transfer .

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transferTemplate version="4.00" id="baf9df73-45c2-4bb0-a085-292232ab66bc">
  <name>BASIC_TEMPLATE</name>
  <sourceAgentName>AGENT_JUPITER</sourceAgentName>
  <sourceAgentQMgr>QM_JUPITER</sourceAgentQMgr>
  <destinationAgentName>AGENT_SATURN</destinationAgentName>
  <destinationAgentQMgr>QM_JUPITER</destinationAgentQMgr>
  <fileSpecs>
    <item mode="binary" checksumMethod="MD5">
      <source recursive="false" disposition="leave">
        <file>/etc/passwd</file>
      </source>
      <destination type="directory" exist="overwrite">
        <file>/tmp</file>
      </destination>
    </item>
  </fileSpecs>
  <priority>0</priority>
</transferTemplate>
```

### Attività correlate

[Creazione di un modello di trasferimento file utilizzando IBM MQ Explorer](#)

### Riferimenti correlati

“fteCreateTemplate: crea un nuovo modello di trasferimento file” a pagina 2359

Il comando **fteCreateTemplate** crea un modello di trasferimento file che è possibile conservare per un utilizzo futuro. L'unico parametro obbligatorio è il parametro **-tn** (*template\_name*). Tutti gli altri parametri sono facoltativi, anche se se si specifica una specifica file di origine, è necessario fornire anche un file di destinazione. Allo stesso modo, se si specifica un file di destinazione, è necessario specificare anche una specifica del file di origine.

## Formato messaggio stato trasferimento file

I messaggi vengono pubblicati nel gestore code di coordinamento per indicare lo stato di trasferimento di ciascun file nella serie di trasferimenti. Ogni volta che una richiesta di trasferimento file viene elaborata dall'agent, viene pubblicato un messaggio di transazione sul gestore code di coordinamento (sul relativo SISTEMA SYSTEM.FTE/Transfers/*agent\_name/transfer ID*), conforme allo schema XML TransferStatus.xsd . Il file TransferStatus.xsd si trova nella directory *MQ\_INSTALLATION\_PATH/mqft/samples/schema* dell'installazione di WMQMFT.

### Schema

Il seguente schema descrive gli elementi validi in un messaggio XML di stato del trasferimento.

```
<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:include schemaLocation="fteutils.xsd"/>
  <xsd:element name="transaction">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="sourceAgent" type="agentType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="destinationAgent" type="agentType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="transferSet" type="transferSetType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      </xsd:sequence>
    </complexType>
  </xsd:element>
</xsd:schema>
```

```

        <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
        <xsd:attribute name="ID" type="IDType" use="required"/>
    </xsd:complexType>
</xsd:element>

<xsd:complexType name="transferSetType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="stats" type="statsType"
            maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="current" type="currentType"
            maxOccurs="1" minOccurs="0" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="time" type="xsd:dateTime" use="required" />
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="currentType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="source" type="fileSourceType"
            maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="destination" type="fileDestinationType"
            maxOccurs="1" minOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="transferred" type="xsd:nonNegativeInteger"
use="required" />
    <xsd:attribute name="size" type="xsd:nonNegativeInteger" use="required" />
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="statsType">
    <xsd:attribute name="bytes" type="xsd:nonNegativeInteger"
use="required" />
    <xsd:attribute name="seconds" type="xsd:decimal"
use="required" />
    <xsd:attribute name="currentItem" type="xsd:nonNegativeInteger"
use="required" />
    <xsd:attribute name="totalItems" type="xsd:nonNegativeInteger" use="required" />
</xsd:complexType>
</xsd:schema>

```

## Descrizione del messaggio di stato del trasferimento

Gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi di stato del trasferimento sono descritti nel seguente elenco:

### < transazione >

Elemento del gruppo che contiene tutti gli elementi per i trasferimenti file.

Attributo	Descrizione
Versione	Specifica la versione di questo elemento fornita da Managed File Transfer.
ID	L'identificativo univoco per il trasferimento file.

### <sourceAgent>

Specifica il nome dell'agent sul sistema in cui si trova il file di origine.

Attributo	Descrizione
agent	Il nome dell'agent.
destinazione	Il nome del gestore code agent.

### <destinationAgent>

Specifica il nome dell'agent sul sistema a cui si desidera trasferire il file.

Attributo	Descrizione
agent	Il nome dell'agent.
destinazione	Il nome del gestore code agent.

### < trasferimento >

Specifica un gruppo di trasferimenti file eseguiti insieme. Tutti i file nel trasferimento devono avere origine nello stesso agent di origine e terminare nello stesso agent di destinazione.

Attributo	Descrizione
ora	Specifica la data e l'ora (nel formato data ora).

### < stati >

Obbligatorio. Definisce le metriche relative al trasferimento, incluso il numero di byte copiati fino ad ora, nel numero di secondi specificato. Fornisce anche il numero dell'elemento corrente rispetto al numero totale di elementi in <transferSet>.

Attributo	Descrizione
byte	Numero di byte copiati fino ad ora.
secondi	Numero di secondi impiegati per trasferire tali byte.
currentItem	L'indice dell'elemento corrente in fase di trasferimento.
totalItems	Il numero totale di elementi trasferiti.

### < corrente >

Elemento facoltativo. Elemento gruppo che contiene elementi che specificano il trasferimento file attualmente in corso. L'elemento < current > indica quanti byte di dati sono stati trasferiti finora per l'elemento corrente e il numero totale previsto di byte

### < origine >

L'elemento del gruppo che contiene l'elemento che specifica il nome file di origine.

### < file >

Specifica il percorso origine del file che si sta trasferendo. Il percorso è quello specificato per il trasferimento. Questo percorso potrebbe differire dal percorso che viene emesso come parte del log di trasferimento, che è la forma assoluta del percorso.

### < destinazione >

Elemento di gruppo che contiene l'elemento che specifica il nome o la specifica del file di destinazione.

### < file >

Specifica il percorso di destinazione del file che si sta trasferendo. Il percorso è quello specificato per il trasferimento. Questo percorso potrebbe differire dal percorso che viene emesso come parte del log di trasferimento, che è la forma assoluta del percorso.

Attributo	Descrizione
alias	Specifica un alias per il file di destinazione. Questo alias è il nome del file di origine, escluso qualsiasi percorso di directory specificato per il trasferimento.
filepath	Specifica il nome dello spazio file in cui viene scritto il file di destinazione.

### < coda >

Quando viene utilizzato con l'elemento < destination >, specifica il nome della coda a cui si desidera trasferire. Questo nome è nel formato QUEUE o QUEUE@QUEUE\_MANAGER.

## **Esempi di messaggi di avanzamento del trasferimento file**

Quando un trasferimento è in esecuzione, i messaggi vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti `Transfers/agent_name/transfer_ID`. Gli esempi XML mostrano il messaggio di avanzamento per un singolo trasferimento file e per un trasferimento file multiplo.

## Trasferimento file singolo

Il seguente esempio mostra i dettagli di un singolo trasferimento file in corso.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d223d0020"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferStatus.xsd">
  <sourceAgent agent="US2.BINDINGS.FILE" QMgr="US2.BINDINGS"/>
  <destinationAgent agent="US2.BINDINGS.FILE" QMgr="US2.BINDINGS"/>
  <transferSet time="2011-01-26T13:03:26.542Z">
  <stats bytes="1198" seconds="0.018" currentItem="1" totalItems="1"/>
  <current transferred="1151" size="1151">
    <source>
      <file>/etc/passwd</file>
    </source>
    <destination>
      <file>/tmp/passwd</file>
    </destination>
  </current>
</transferSet>
</transaction>
```

## Trasferimento di più file

Se c'erano più file nella serie di trasferimenti, il messaggio di stato del trasferimento indica quale è in fase di elaborazione e quanti byte sono stati trasferiti fino ad ora.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d035c0020"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferStatus.xsd">
  <sourceAgent agent="US2.BINDINGS.FILE" QMgr="US2.BINDINGS"/>
  <destinationAgent agent="US2.BINDINGS.FILE" QMgr="US2.BINDINGS"/>
  <transferSet time="2011-01-26T13:12:58.636Z">
    <stats bytes="440" seconds="0.082" currentItem="10" totalItems="10"/>
    <current transferred="0" size="0">
      <source>
        <file>/srv/nfs/incoming/file10.txt</file>
      </source>
      <destination>
        <file>/srv/nfs/outgoing/file10.txt</file>
      </destination>
    </current>
  </transferSet>
</transaction>
```

## Formati del messaggio di log di trasferimento file

I messaggi del log di trasferimento file vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti `Log/agent_name/transfer_ID`. Questi messaggi sono conformi allo schema `TransferLog.xsd`, che si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema` dell'installazione di Managed File Transfer .

Se si desidera monitorare i trasferimenti di file o raccogliere i dati su di essi, impostare una sottoscrizione a un argomento jolly personalizzato per i trasferimenti a cui si è interessati. Ad esempio:

```
Log/#
```

oppure,

```
Log/FTEAGENT/#
```

Questa sottoscrizione può essere durevole o non durevole. Le sottoscrizioni durevoli continuano a esistere quando una connessione dell'applicazione di sottoscrizione al gestore code viene chiusa. Le sottoscrizioni non durevoli esistono solo fino a quando una connessione dell'applicazione di sottoscrizione al gestore code rimane aperta.

## Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi in un messaggio XML del log di trasferimento.

```
<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:include schemaLocation="fteutils.xsd"/>
  <xsd:element name="transaction">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="action" type="actionType" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="sourceAgent" type="agentExitStatusType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="sourceWebGateway" type="webGatewayType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="sourceWebUser" type="webUserType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="destinationAgent" type="agentExitStatusType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="destinationWebGateway" type="webGatewayType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="destinationWebUser" type="webUserType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="agent" type="agentExitStatusType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="originator" type="origRequestType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="status" type="statusType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="trigger" type="triggerType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="transferSet" type="transferSetType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="job" type="jobType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="scheduleLog" type="scheduleLogType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="statistics" type="statisticsType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
      <xsd:attribute name="ID" type="IDType" use="required"/>
      <xsd:attribute name="relatedID" type="IDType" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="agentRole" type="agentRoleType" use="optional"/>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
  <xsd:complexType name="agentExitStatusType">
    <xsd:complexContent>
      <xsd:extension base="agentType">
        <xsd:sequence>
          <xsd:element name="startExits" type="exitGroupType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
          <xsd:element name="endExits" type="exitGroupType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
          <xsd:element name="systemInfo" type="systemInfoType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
        </xsd:sequence>
      </xsd:extension>
    </xsd:complexContent>
  </xsd:complexType>
  <xsd:complexType name="transferSetType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="metaDataSet" type="metaDataSetType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="call" type="callGroupType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="preSourceCall" type="callGroupType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="postSourceCall" type="callGroupType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
</xsd:schema>
```

```

        maxOccurs="1"                minOccurs="0" />
<xsd:element name="preDestinationCall" type="callGroupType"
  maxOccurs="1"                minOccurs="0" />
<xsd:element name="postDestinationCall" type="callGroupType"
  maxOccurs="1"                minOccurs="0" />
<xsd:element name="item" type="itemType"
  maxOccurs="unbounded"        minOccurs="0" />
</xsd:sequence>
<xsd:attribute name="index" type="xsd:nonNegativeInteger" use="optional" />
<xsd:attribute name="size" type="xsd:nonNegativeInteger" use="optional" />
<xsd:attribute name="startTime" type="xsd:dateTime" use="required" />
<xsd:attribute name="total" type="xsd:nonNegativeInteger" use="required" />
<xsd:attribute name="bytesSent" type="xsd:nonNegativeInteger" use="required" />
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="itemType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="source" type="fileSourceChecksumType"
      maxOccurs="1"                minOccurs="1" />
    <xsd:element name="destination" type="fileDestinationChecksumType"
      maxOccurs="1"                minOccurs="1" />
    <xsd:element name="status" type="statusType"
      maxOccurs="1"                minOccurs="1" />
  </xsd:sequence>
  <xsd:attribute name="mode" type="modeType" use="required" />
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="fileSourceChecksumType">
  <xsd:complexContent>
    <xsd:extension base="fileSourceType">
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="checksum" type="checksumType" minOccurs="0"
maxOccurs="1" />
      </xsd:sequence>
    </xsd:extension>
  </xsd:complexContent>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="fileDestinationChecksumType">
  <xsd:complexContent>
    <xsd:extension base="fileDestinationType">
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="checksum" type="checksumType"
minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      </xsd:sequence>
    </xsd:extension>
  </xsd:complexContent>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="actionType">
  <xsd:simpleContent>
    <xsd:extension base="actionEnumType">
      <xsd:attribute name="time" type="xsd:dateTime" use="required" />
    </xsd:extension>
  </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

<xsd:simpleType name="actionEnumType">
  <xsd:restriction base="xsd:token">
    <xsd:enumeration value="cancelled" />
    <xsd:enumeration value="started" />
    <xsd:enumeration value="progress" />
    <xsd:enumeration value="completed" />
    <xsd:enumeration value="malformed" />
    <xsd:enumeration value="notAuthorized" />
    <xsd:enumeration value="deleted" />
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:complexType name="systemInfoType">
  <xsd:attribute name="architecture" type="xsd:string" use="required" />
  <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required" />
  <xsd:attribute name="version" type="xsd:string" use="required" />
</xsd:complexType>

<xsd:element name="malformed">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="action" type="actionType"
maxOccurs="1" minOccurs="1" />
      <xsd:element name="agent" type="agentExitStatusType"
maxOccurs="1" minOccurs="0" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

```

```

        <xsd:element name="status" type="statusType"
                    maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
    <xsd:attribute name="ID" type="IDType" use="required"/>
    <xsd:attribute name="agentRole" type="agentRoleType" use="required"/>
</xsd:complexType>
</xsd:element>

<xsd:element name="notAuthorized">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="action" type="actionType"
                    maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="originator" type="origRequestType"
                    maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="authority" type="xsd:string"
                    minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
      <xsd:element name="status" type="statusType"
                    maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
    <xsd:attribute name="ID" type="IDType" use="required"/>
    <xsd:attribute name="agentRole" type="agentRoleType" use="required"/>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>

<xsd:complexType name="statisticsType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="actualStartTime" type="xsd:dateTime"
                  maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    <xsd:element name="retryCount" type="xsd:nonNegativeInteger"
                  maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    <xsd:element name="numFileFailures" type="xsd:nonNegativeInteger"
                  maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    <xsd:element name="numFileWarnings" type="xsd:nonNegativeInteger"
                  maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="webGatewayType">
  <xsd:attribute name="webGatewayName" type="xsd:string" use="optional" />
  <xsd:attribute name="webGatewayAgentName" type="xsd:string" use="optional" />
  <xsd:attribute name="webGatewayAgentQMgr" type="xsd:string" use="optional" />
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="webUserType">
  <xsd:attribute name="webGatewayName" type="xsd:string" use="required" />
  <xsd:attribute name="webGatewayAgentName" type="xsd:string" use="optional" />
  <xsd:attribute name="webGatewayAgentQMgr" type="xsd:string" use="optional" />
</xsd:complexType>
</xsd:schema>

```

**Nota:** Da IBM MQ 9.0, Managed File Transfer non supporta il Web Gateway o gli agent Web.

## Descrizione del messaggio di log di trasferimento

### < transazione>

Elemento gruppo che specifica un gruppo di trasferimenti che si desidera eseguire insieme.

Attributo	Descrizione
Versione	Specifica la versione dell'elemento come descritto in dettaglio da Managed File Transfer.
ID	Specifica l>ID transazione univoco. L>ID può contenere un massimo di 48 caratteri alfanumerici.
relatedID	Facoltativo. Se la transazione è l'eliminazione o lo scaricamento di un file da uno spazio file, <b>relatedID</b> specifica l>ID transazione del trasferimento che ha caricato il file nello spazio file.

Attributo	Descrizione
agentRole	Facoltativo. Specifica se l'agent interessato si trova sul sistema di origine o di destinazione
xmlns: xsi	Dichiarazione spazio dei nomi. Indica che gli elementi e i tipi di dati utilizzati in questo schema derivano dallo spazio dei nomi "https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance".
xsi:noNamespaceSchemaLocation	Specifica il nome e l'ubicazione del documento dello schema XML rispetto al quale convalidare questo messaggio se non è presente alcuna dichiarazione dello spazio dei nomi. Il valore specificato per questo attributo deve fare riferimento a un documento Managed File Transfer TransferLog.xsd .

#### < azione >

Descrive lo stato del trasferimento file al momento registrato dall'attributo ora. Lo stato può avere uno dei seguenti valori:

- avviato
- avanzamento
- Completato
- annullato
- formato non corretto (indica che il contenuto del messaggio della richiesta di trasferimento file non può essere interpretato.)
- notAuthorized
- eliminato

Attributo	Descrizione
ora	L'ora in cui è stato acquisito lo stato del trasferimento, espressa in formato UTC.

#### <sourceAgent>

Specifica il nome dell'agent sul sistema in cui si trova il file di origine. È possibile specificare solo <sourceAgent> o <sourceWebUser> .

#### <startExits>

Elemento del gruppo che contiene uno o più elementi dell'uscita utente. Questo elemento può verificarsi una sola volta.

#### <endExits>

Elemento del gruppo che contiene uno o più elementi dell'uscita utente. Questo elemento può verificarsi una sola volta.

#### <systemInfo>

Descrive l'architettura, il nome e la versione del sistema. Questo elemento può verificarsi una sola volta.

Attributo	Descrizione
agent	Il nome dell'agent nel sistema origine.
destinazione	Il nome del gestore code sul sistema di origine.
agentType	Il tipo di agent. I valori validi sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• STANDARD - un agent normale</li> <li>• BRIDGE - un agent bridge di protocollo</li> <li>• CD_BRIDGE - un agent bridge Connect:Direct</li> </ul>

Attributo	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>EMBEDDED - un agent integrato</li> <li>SFG - un agent integrato Sterling File Gateway</li> </ul>
bridgeURL	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge di protocollo, il nome host del sistema che ospita il server di protocollo.
pnode	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , il nome del nodo primario Connect:Direct coinvolto nel trasferimento.
SNODE	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , il nome del nodo secondario Connect:Direct coinvolto nel trasferimento.
bridgeNode	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , il nome del nodo Connect:Direct che fa parte del bridge Connect:Direct . Si tratta dello stesso nodo del nodo primario o del nodo secondario.

#### <destinationAgent>

Specifica il nome dell'agent sul sistema a cui è stato trasferito il file. È possibile specificare <destinationAgent> o <destinationWebUser>.

Attributo	Descrizione
agent	Il nome dell'agent nel sistema di destinazione.
destinazione	Il nome del gestore code sul sistema di destinazione.
agentType	Il tipo di agent. I valori validi sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>STANDARD - un agent normale</li> <li>BRIDGE - un agent bridge di protocollo</li> <li>CD_BRIDGE - un agent bridge Connect:Direct</li> <li>EMBEDDED - un agent integrato</li> <li>SFG - un agent integrato Sterling File Gateway</li> </ul>
bridgeURL	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge di protocollo, il nome host del sistema che ospita il server di protocollo.
pnode	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , il nome del nodo primario Connect:Direct coinvolto nel trasferimento.
SNODE	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , il nome del nodo secondario Connect:Direct coinvolto nel trasferimento.
bridgeNode	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , il nome del nodo Connect:Direct che fa parte del bridge Connect:Direct . Si tratta dello stesso nodo del nodo primario o del nodo secondario.

#### <startExits>

Elemento del gruppo che contiene uno o più elementi dell'uscita utente. Questo elemento può verificarsi una sola volta.

#### <endExits>

Elemento del gruppo che contiene uno o più elementi dell'uscita utente. Questo elemento può verificarsi una sola volta.

#### <systemInfo>

Descrive l'architettura, il nome e la versione del sistema. Questo elemento può verificarsi una sola volta.

**< originatore >**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

**<hostName >**

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

**<userID >**

L'ID utente che ha originato il trasferimento file.

**< IDmqmdUser >**

L'ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD)

**< IDwebUser >**

Facoltativo. L'ID utente fornito al browser Web che inoltra la richiesta di trasferimento.

**<webBrowser >**

Facoltativo. Il browser Web da cui è stata inviata la richiesta di trasferimento.

**< stato >**

Il codice di risultato e i messaggi di supplemento.

**< attivazione >**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi trigger definiti nella richiesta di trasferimento originale. Questi elementi possono essere uno o entrambi i seguenti:

**<fileExist >**

Condizione trigger in base all'esistenza di un file

**<fileSize >**

Condizione trigger in base al fatto che un file soddisfi o superi la dimensione specificata

**<transferSet >**

Specifica un gruppo di trasferimenti file che si desidera eseguire insieme. Durante la trasmissione <transferSet> è un elemento del gruppo contenente < item > elementi.

Attributo	Descrizione
startTime	Registra l'ora di inizio della serie di trasferimenti, espressa in formato UTC.
Totale	Specifica il numero totale di elementi in questa serie di trasferimenti.
indice	Attributo facoltativo. Specifica la posizione del primo elemento in corso della serie di trasferimenti. L'attributo indice aumenta da zero. Ad esempio, se l'indice è impostato su 1, il messaggio di avanzamento è il secondo di due elementi.
dimensione	Attributo facoltativo. Specifica il numero di elementi nel prospetto di avanzamento.
priorità	Attributo facoltativo. Livello di priorità del trasferimento. La priorità è un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa. Il livello di priorità predefinito è 0 e per impostazione predefinita il trasferimento utilizza il livello di priorità dell'agent di origine.

**<metaDataSet >**

Elemento gruppo contenente uno o più dei seguenti attributi:

**<metaData >**

Attributo	Descrizione
chiave	La metà chiave di una coppia chiave - valore metadati. Il contenuto dell'elemento <metaData> contiene il valore metà della coppia. Ad esempio <metaData key="testkey1">testvalue1</metaData>

**< lavoro >**

Elemento gruppo che contiene un elemento che specifica i dettagli del lavoro. < job > è un identificativo del nome lavoro definito dall'utente che viene aggiunto al messaggio di log quando il

trasferimento è avviato. Questo elemento < job> è uguale all'elemento < job> incluso nel messaggio di richiesta di trasferimento, descritto nel seguente argomento: [“Formato del messaggio di richiesta di trasferimento file”](#) a pagina 2653.

**<name>**

Il valore del nome può essere qualsiasi stringa.

**<scheduleLog>**

Elemento del gruppo che contiene elementi che specificano i nomi e le ubicazioni dei file di origine e di destinazione.

Attributo	Descrizione
ID	Corrisponde all'ID pianificazione se il trasferimento è un trasferimento pianificato.

**< elemento>**

Elemento del gruppo che contiene elementi che specificano i nomi e le ubicazioni dei file di origine e di destinazione.

**< origine>**

L'elemento del gruppo che contiene l'elemento < file> o l'elemento < queue> e l'elemento < checksum> per il file sul sistema di origine.

Attributo	Descrizione
recursive	Specifica che i file vengono trasferiti in modo ricorsivo nelle sottodirectory quando l'elemento < source> è una directory o contiene caratteri jolly.
disposition	Specifica l'azione eseguita sull'elemento < source> quando < source> è stato trasferito correttamente alla relativa destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• lasciare invariati i file di origine.</li> <li>• delete - i file di origine vengono eliminati dal sistema di origine dopo che il file di origine è stato trasferito correttamente.</li> </ul>
correlationBoolean	Un valore di correlazione booleano. Se l'origine è un bridge Connect:Direct , specifica se il processo Connect:Direct è definito dall'utente.
correlationString1	Un valore di correlazione stringa. Se l'origine è un bridge Connect:Direct , questo specifica il nome del processo Connect:Direct che si verifica nella destinazione del trasferimento.
correlationNum1	Un valore di correlazione numerico. Se l'origine è un bridge Connect:Direct , specifica il numero ID del processo Connect:Direct che si verifica nella destinazione del trasferimento.

**< coda>**

Quando viene utilizzato con l'elemento < source>, specifica il nome della coda da cui sono stati letti i messaggi trasferiti, che si trova sul gestore code agent di origine.

Attributo	Descrizione
messageCount	Il numero di messaggi letti dalla coda.
groupId	L'ID gruppo IBM MQ dei messaggi letti dalla coda.

**< destinazione>**

L'elemento del gruppo che contiene l'elemento < file> o l'elemento < queue> e l'elemento < checksum> per la destinazione.

Solo uno tra < file> e < queue> è presente come elemento child della destinazione.

Attributo	Descrizione
tipo	<p>Il tipo di destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• queue - specifica una coda IBM MQ come destinazione</li> <li>• file - specifica un file come destinazione</li> <li>• directory - specifica una directory come destinazione</li> <li>•  dataset - specifica un dataset z/OS come destinazione</li> <li>•  pds - specifica un dataset con partizioni z/OS come destinazione</li> </ul> <p>La coda delle opzioni può essere presente solo quando l'elemento <b>&lt; destinazione &gt;</b> ha un elemento child di <b>&lt; queue &gt;</b>. Le altre opzioni possono essere presenti solo quando l'elemento <b>&lt; destinazione &gt;</b> ha un elemento child di <b>&lt; file &gt;</b>.</p>
esistono	<p>Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• error - riporta un errore e il file non viene trasferito.</li> <li>• overwrite - sovrascrive il file di destinazione esistente.</li> </ul> <p>Questo attributo non può essere presente se l'elemento <b>&lt; destinazione &gt;</b> ha un elemento child di <b>&lt; queue &gt;</b>.</p>
correlationBoolean	Un valore di correlazione booleano. Se la destinazione è un bridge Connect:Direct , specifica se il processo Connect:Direct è definito dall'utente.
correlationString1	Un valore di correlazione stringa. Se la destinazione è un bridge Connect:Direct , questo specifica il nome del processo Connect:Direct che si verifica nella destinazione del trasferimento.
correlationNum1	Un valore di correlazione numerico. Se la destinazione è un bridge Connect:Direct , questo specifica il numero ID del processo Connect:Direct che si verifica nella destinazione del trasferimento.

#### <file>

Specifica il percorso assoluto del file che è stato trasferito (sia nell'origine che nella destinazione). Il percorso completo è nel formato congruente con il proprio sistema operativo, ad esempio C : / from / here . txt. Gli URI file non vengono utilizzati.

#### < coda >

Quando viene utilizzato con l'elemento < destinazione >, specifica il nome della coda a cui è stato trasferito, che si trova su qualsiasi gestore code connesso al gestore code dell'agent di destinazione.

Attributo	Descrizione
messageCount	Il numero di messaggi scritti nella coda.
messageLength	La lunghezza dei messaggi scritti nella coda.
groupId	Se la richiesta di trasferimento specificava che il file è suddiviso in più messaggi, il valore di questo attributo è l'ID gruppo IBM MQ dei messaggi scritti nella coda.
messageId	Se la richiesta di trasferimento non ha specificato che il file è suddiviso in più messaggi, il valore di questo attributo è l'ID messaggio IBM MQ del messaggio scritto nella coda.

#### < checksum >

Elemento facoltativo.

Specifica il tipo di algoritmo hash che ha generato il digest del messaggio per creare la firma digitale. Attualmente Managed File Transfer supporta solo l'algoritmo Message Digest 5 (MD5). Il checksum fornisce un modo per confermare che l'integrità dei file trasferiti è intatta.

#### < malforma >

Elemento gruppo per messaggi con formato non corretto.

Attributo	Descrizione
Versione	
ID	
agentRole	Agent di origine o agent di destinazione

#### < statistiche >

Elemento gruppo per informazioni statistiche per il trasferimento (se disponibile).

##### <actualStartOra >

L'ora effettiva in cui l'agent ha avviato l'esecuzione del trasferimento. In genere, l'ora è la stessa (o molto vicina) all'ora di avvio registrata per il trasferimento. Tuttavia, quando un agent è occupato, i trasferimenti inoltrati potrebbero essere accodati finché l'agent non ha la capacità di eseguire i trasferimenti.

##### <retryCount >

Il numero di volte in cui il trasferimento è passato allo stato di ripristino ed è stato ritentato dall'agente. Un trasferimento può entrare in uno stato di ripristino perché gli agenti di origine e di destinazione perdono la comunicazione, a causa di un errore di rete IBM MQ o perché non ricevono dati o messaggi di riconoscimento per un periodo di tempo. Questo periodo è determinato dalle proprietà dell'agente: transferAckTimeout e transferAckTimeoutRetries.

##### <numFileErrori >

Il numero di file in transferSet che non sono stati trasferiti correttamente.

##### <numFileAvvisi >

Il numero di file in transferSet che hanno generato avvertenze durante il trasferimento, ma che altrimenti sono stati trasferiti correttamente.

## Esempi

Vengono forniti esempi di messaggi XML conformi a questo schema per ciascuno dei seguenti tipi di trasferimenti:

- [Un trasferimento di un singolo file](#)
- [Un trasferimento che contiene più file](#)
- [Un trasferimento file non riuscito](#)
- [Un trasferimento definito con un trigger](#)
- [Un trasferimento avviato da una pianificazione](#)
- [Un trasferimento che richiama uscite utente](#)
- [Un trasferimento attraverso un Connect:Direct nodo bridge](#)

### **Esempi di messaggi di log di trasferimento singoli**

Quando si verifica un trasferimento, i messaggi vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti Log/agent\_name/transfer\_ID. Gli esempi XML mostrano i messaggi di log per un singolo trasferimento file avviato, in corso e completato.

## Trasferimento file singolo - avviato

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
```

```

ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d223d0020"
agentRole="sourceAgent"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
xmlns="">
<action time="2011-01-26T13:03:26.484Z">started</action>
<sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
  <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
</sourceAgent>
<destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER"/>
<originator>
  <hostName>dhcp-9-20-240-199.hursley.ibm.com.</hostName>
  <userID>mqm</userID>
  <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
</originator>
<transferSet startTime="2011-01-26T13:03:26.484Z" total="1" bytesSent="0">
  <metaDataSet>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">dhcp-9-20-240-199.hursley.ibm.com.</
metaData>
  <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d223d0020</
metaData>
  <metaData key="com.ibm.wmqfte.ScheduleId">3</metaData>
  <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
  </metaDataSet>
</transferSet>
<scheduleLog ID="3"/>
</transaction>

```

## Trasferimento file singolo riuscito - avanzamento

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d223d0020"
  agentRole="sourceAgent"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-01-26T13:03:26.615Z">progress</action>
  <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
    <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
    <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
    <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet index="0" size="1" startTime="2011-01-26T13:03:26.484Z" total="1"
bytesSent="1198">
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" type="file">
        <file size="1151" last-modified="2009-11-02T10:37:01.000Z"/>etc/passwd</file>
        <checksum method="MD5">2287181c07199f879de28296371cb24c</checksum>
      </source>
      <destination type="file">
        <file size="1151" last-modified="2011-01-26T13:03:26.000Z"/>tmp/passwd</file>
        <checksum method="MD5">2287181c07199f879de28296371cb24c</checksum>
      </destination>
      <status resultCode="0"/>
    </item>
  </transferSet>
</transaction>

```

## Trasferimento file singolo riuscito - completato

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d223d0020"
  agentRole="sourceAgent"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"

```

```

        xmlns="">
<action time="2011-01-26T13:03:26.622Z">completed</action>
<sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
  <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
</sourceAgent>
<destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
  <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
</destinationAgent>
<originator>
  <hostName>example.com.</hostName>
  <userID>mqm</userID>
  <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
</originator>
<status resultCode="0">
  <supplement>BFGRP0032I: The file transfer request has successfully completed.</supplement>
</status>
<transferSet startTime="2011-01-26T13:03:26.484Z" total="1" bytesSent="1198">
  <metaDataSet>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">example.com.</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d51205553322e42494e444494e47538b0f404d223d0020</
metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.ScheduleId">3</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
  </metaDataSet>
</transferSet>
<statistics>
  <actualStartTime>2011-01-26T13:03:26.541Z</actualStartTime>
  <retryCount>0</retryCount>
  <numFileFailures>0</numFileFailures>
  <numFileWarnings>0</numFileWarnings>
</statistics>
</transaction>

```

### **Esempi di messaggi di log di trasferimento file multipli**

Esempi di messaggi pubblicati in SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomento *Log/agent\_name/transfer\_ID* quando si verifica un trasferimento che contiene più file.

### **Trasferimento di più file - avviato**

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  ID="414d51205553322e42494e444494e47538b0f404d035c0020"
  agentRole="sourceAgent"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
<action time="2011-01-26T13:12:58.534Z">started</action>
<sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
  <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
</sourceAgent>
<destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER"/>
<originator>
  <hostName>example.com</hostName>
  <userID>mqm</userID>
  <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
</originator>
<transferSet startTime="2011-01-26T13:12:58.534Z" total="6" bytesSent="0">
  <metaDataSet>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">example.com</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d51205553322e42494e444494e47538b0f404d035c0020</
metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
  </metaDataSet>
</transferSet>
</transaction>

```

## Trasferimento di più file - avanzamento

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d035c0020"
  agentRole="sourceAgent"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-01-26T13:12:58.753Z">progress</action>
  <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
    <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
    <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
    <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet index="0" size="6" startTime="2011-01-26T13:12:58.534Z" total="6" bytesSent="440">
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:10:19.000Z">/srv/nfs/incoming/file01.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </source>
      <destination type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:12:58.000Z">/srv/nfs/outgoing/file01.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </destination>
      <status resultCode="0"/>
    </item>
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:10:19.000Z">/srv/nfs/incoming/file02.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </source>
      <destination type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:12:58.000Z">/srv/nfs/outgoing/file02.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </destination>
      <status resultCode="0"/>
    </item>
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:10:19.000Z">/srv/nfs/incoming/file03.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </source>
      <destination type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:12:58.000Z">/srv/nfs/outgoing/file03.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </destination>
      <status resultCode="0"/>
    </item>
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:10:19.000Z">/srv/nfs/incoming/file04.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </source>
      <destination type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:12:58.000Z">/srv/nfs/outgoing/file04.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </destination>
      <status resultCode="0"/>
    </item>
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" type="file">
        <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:10:19.000Z">/srv/nfs/incoming/file05.txt</
file>
        <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
      </source>
      <destination type="file">
```

```

file>      <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:12:58.000Z"/>/srv/nfs/outgoing/file05.txt</
file>      <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
          </destination>
          <status resultCode="0"/>
        </item>
        <item mode="binary">
          <source disposition="leave" type="file">
            <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:10:19.000Z"/>/srv/nfs/incoming/file06.txt</
file>      <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
          </source>
          <destination type="file">
            <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:12:58.000Z"/>/srv/nfs/outgoing/file06.txt</
file>      <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
          </destination>
          <status resultCode="0"/>
        </item>
      </transferSet>
    </transaction>

```

## Trasferimento di più file - completato

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d035c0020"
  agentRole="sourceAgent"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-01-26T13:12:58.766Z">completed</action>
  <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
    <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
    <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
    <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
  </originator>
  <status resultCode="0">
    <supplement>BFGRP0032I: The file transfer request has successfully completed.</supplement>
  </status>
  <transferSet startTime="2011-01-26T13:12:58.534Z" total="6" bytesSent="440">
    <metaDataSet>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">mqm</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">mqm</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">example.com.</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d035c0020</
metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
    </metaDataSet>
  </transferSet>
  <statistics>
    <actualStartTime>2011-01-26T13:12:58.634Z</actualStartTime>
    <retryCount>0</retryCount>
    <numFileFailures>0</numFileFailures>
    <numFileWarnings>0</numFileWarnings>
  </statistics>
</transaction>

```

## Esempi di messaggi di log di trasferimento file non riusciti

Quando si verifica un trasferimento, i messaggi vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti Log/agent\_name/transfer\_ID. Gli esempi XML mostrano i messaggi di log per un trasferimento file che non riesce ad essere avviato, in corso e completato.

## Errore di trasferimento file - avviato

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

```

```

        version="4.00"
        ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d03620020"
        agentRole="sourceAgent"
        xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
        xmlns=""
    <action time="2011-01-26T13:19:15.767Z">started</action>
    <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
        <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
    </sourceAgent>
    <destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER"/>
    <originator>
        <hostName>example.com.</hostName>
        <userID>mqm</userID>
        <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
    </originator>
    <transferSet startTime="2011-01-26T13:19:15.767Z" total="1" bytesSent="0">
        <metaDataSet>
            <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
            <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
            <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">mqm</metaData>
            <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">mqm</metaData>
            <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">example.com.</metaData>
            <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d03620020</
metaData>
            <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
        </metaDataSet>
    </transferSet>
</transaction>

```

## Errore di trasferimento file - avanzamento

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    version="4.00"
    ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d03620020"
    agentRole="sourceAgent"
    xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
    xmlns=""
    <action time="2011-01-26T13:19:15.944Z">progress</action>
    <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
        <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
    </sourceAgent>
    <destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
        <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
    </destinationAgent>
    <originator>
        <hostName>example.com.</hostName>
        <userID>mqm</userID>
        <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
    </originator>
    <transferSet index="0" size="1" startTime="2011-01-26T13:19:15.767Z" total="1" bytesSent="0">
        <item mode="binary">
            <source disposition="leave" type="file">
                <file size="0" last-modified="2011-01-26T13:10:19.000Z">/srv/nfs/incoming/file01.txt</
file>
                <checksum method="MD5">d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e</checksum>
            </source>
            <destination type="file">
                <file>/srv/nfs/outgoing/file01.txt</file>
            </destination>
            <status resultCode="1">
                <supplement>BFGI00006E: File "/srv/nfs/outgoing/file01.txt" already exists.</
supplement>
            </status>
        </item>
    </transferSet>
</transaction>

```

## Errore di trasferimento file - completato

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    version="4.00"
    ID="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d03620020"
    agentRole="sourceAgent"
    xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
    xmlns=""

```

```

<action time="2011-01-26T13:19:15.948Z">completed</action>
<sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
  <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
</sourceAgent>
<destinationAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER">
  <systemInfo architecture="x86" name="Linux" version="2.6.31-21-generic"/>
</destinationAgent>
<originator>
  <hostName>example.com.</hostName>
  <userID>mqm</userID>
  <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
</originator>
<status resultCode="40">
  <supplement>BFGRP0034I: The file transfer request has
    completed with no files being transferred.
  </supplement>
</status>
<transferSet startTime="2011-01-26T13:19:15.767Z" total="1" bytesSent="0">
  <metaDataSet>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">mqm</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">example.com.</metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d5120555322e42494e44494e47538b0f404d03620020</
metaData>
    <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
  </metaDataSet>
</transferSet>
<statistics>
  <actualStartTime>2011-01-26T13:19:15.878Z</actualStartTime>
  <retryCount>0</retryCount>
  <numFileFailures>1</numFileFailures>
  <numFileWarnings>0</numFileWarnings>
</statistics>
</transaction>

```

### ***Esempio di messaggio di log di trasferimento file attivato***

Quando un trasferimento è in esecuzione, i messaggi vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti `Log/agent_name/transfer_ID`. L'esempio XML mostra il messaggio di log creato quando viene avviato un trasferimento file contenente una condizione trigger.

### **Trigger trasferimento file singolo riuscito - avviato**

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction version="1.00"
  ID="414d5120514d312020202020202020207e970d492000a102" agentRole="sourceAgent"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2008-11-02T22:05:18.703Z">started</action>
  <sourceAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7"
      version="6.1 build 7601 Service Pack 1" />
  </sourceAgent>
  <destinationAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1" />
  <originator>
    <hostName>reportserver.com</hostName>
    <userID>USER1</userID>
    <mqmdUserID>USER1 </mqmdUserID>
  </originator>
  <trigger log="yes">
    <fileExist comparison="=" value="exist">c:\trigger.txt</fileExist>
  </trigger>
  <transferSet startTime="2008-11-02T22:05:18.703Z" total="1"></transferSet>
</transaction>

```

### ***Esempi di messaggi di log di trasferimento file pianificati***

Quando un trasferimento è in esecuzione, i messaggi vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti `Log/agent_name/transfer_ID`. Gli esempi XML mostrano i messaggi di log creati quando si verifica un trasferimento file come risultato di una pianificazione.



```

xmlns="">
<action time="2008-11-02T22:36:13.046Z">started</action>
<sourceAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1">
  <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7"
    version="6.1 build 7601 Service Pack 1" />
</sourceAgent>
<destinationAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1" />
<originator>
  <hostName>reportserver.com</hostName>
  <userID>USER1</userID>
  <mqmdUserID>USER1      </mqmdUserID>
</originator>
<transferSet startTime="2008-11-02T22:36:13.046Z" total="1">
  <metaDataSet>
    <metaData key="testkey1">testvalue1</metaData>
    <metaData key="testkey2">testvalue2</metaData>
  </metaDataSet>
</transferSet>
</transaction>

```

## Uscita trasferimento file singolo - completato

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction version="1.00"
  ID="414d5120514d31202020202020202020207e970d492000d502"
  agentRole="sourceAgent"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2008-11-02T22:36:13.546Z">completed</action>
  <sourceAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1">
    <startExits>
      <exit name="class testExits.SourceExit1">
        <status resultCode="proceed">
          <supplement>Source Start, modified metadata</supplement>
        </status>
      </exit>
    </startExits>
    <endExits>
      <exit name="class testExits.SourceExit1">
        <status>
          <supplement>Source End</supplement>
        </status>
      </exit>
    </endExits>
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7"
      version="6.1 build 7601 Service Pack 1" />
  </sourceAgent>
  <destinationAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1">
    <startExits>
      <exit name="class testExits.DestinationExitProceed">
        <status resultCode="proceed">
          <supplement>Destination start, with proceed</supplement>
        </status>
      </exit>
    </startExits>
    <endExits>
      <exit name="class testExits.DestinationExitProceed">
        <status>
          <supplement>destination end</supplement>
        </status>
      </exit>
    </endExits>
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7"
      version="6.1 build 7601 Service Pack 1" />
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>reportserver.com</hostName>
    <userID>USER1</userID>
    <mqmdUserID>USER1      </mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet startTime="2008-11-02T22:36:13.046Z" total="1">
    <metaDataSet>
      <metaData key="newkey2">newvalue2</metaData>
      <metaData key="newkey1">newvalue1</metaData>
      <metaData key="newkey4">newvalue4</metaData>
      <metaData key="newkey3">newvalue3</metaData>
      <metaData key="newkey5">newvalue5</metaData>
      <metaData key="testkey1">testvalue1</metaData>
    </metaDataSet>
  </transferSet>
</transaction>

```

```

        <metaData key="testkey2">testvalue2</metaData>
    </metaDataSet>
</transferSet>
</transaction>

<!--
In this example the source transfer start exit has modified the
metadata as follows:

Added keys and values for:
newkey1, newvalue1
newkey2, newvalue2
newkey3, newvalue3
newkey4, newvalue4
newkey5, newvalue5

Replaced values for:
key1 to modifiedValue1

Deleted keys and values for:
key2
-->

```

## Annullamento trasferimento file singolo uscita - annullato

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction version="1.00"
  ID="414d5120514d312020202020202020207e970d492000c702" agentRole="sourceAgent"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2008-11-02T22:25:59.328Z">cancelled</action>
  <sourceAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1">
    <startExits>
      <exit name="class testExits.SourceExit1">
        <status resultCode="proceed">
          <supplement>Source Start, modified metadata</supplement>
        </status>
      </exit>
    </startExits>
    <endExits>
      <exit name="class testExits.SourceExit1">
        <status>
          <supplement>Source End</supplement>
        </status>
      </exit>
    </endExits>
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7"
      version="6.1 build 7601 Service Pack 1" />
  </sourceAgent>
  <destinationAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1">
    <startExits>
      <exit name="class testExits.DestinationExit1">
        <status resultCode="cancelTransfer">
          <supplement>Destination start, with cancel</supplement>
        </status>
      </exit>
    </startExits>
    <endExits>
      <exit name="class testExits.DestinationExit1">
        <status>
          <supplement>destination end</supplement>
        </status>
      </exit>
    </endExits>
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7"
      version="6.1 build 7601 Service Pack 1" />
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>reportserver.com</hostName>
    <userID>USER1</userID>
    <mqmdUserID>USER1 </mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet startTime="2008-11-02T22:25:59.078Z" total="1" />
</transaction>

```

## Esempi di messaggi del log di trasferimento bridge Connect:Direct

L'elemento destinationAgent o sourceAgent contiene attributi aggiuntivi quando l'agent di destinazione o l'agent di origine è un agent bridge Connect:Direct . Il messaggio di log Avviato contiene solo una sottoserie di informazioni sul trasferimento Connect:Direct . I messaggi di registrazione Avanzamento e Completato contengono informazioni complete sul trasferimento Connect:Direct .

### L'agente di origine è l'agente bridge Connect:Direct

#### Avviato:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  ID="414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d20092507"
  agentRole="sourceAgent"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-03-07T13:05:01.838Z">started</action>
  <sourceAgent QMgr="QM_KUIPER" agent="VARUNA" agentType="CD_BRIDGE" bridgeNode="CDNODE_VARUNA">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent QMgr="QM_KUIPER" agent="IXION"/>
  <originator>
    <hostName>kuiper.example.com.</hostName>
    <userID>sol</userID>
    <mqmdUserID>sol</mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet bytesSent="0" startTime="2011-03-07T13:05:01.838Z" total="1">
    <metaDataSet>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">VARUNA</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">IXION</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">kuiper.example.com.</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d20092507</
metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
    </metaDataSet>
  </transferSet>
</transaction>
```

#### In corso:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  ID="414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d20092507"
  agentRole="sourceAgent"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-03-07T13:05:03.448Z">progress</action>
  <sourceAgent QMgr="QM_KUIPER" agent="VARUNA" agentType="CD_BRIDGE"
    bridgeNode="CDNODE_VARUNA" pnode="CDNODE_VARUNA" snode="CDNODE_ERIS">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent QMgr="QM_KUIPER" agent="IXION" agentType="STANDARD">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>kuiper.example.com.</hostName>
    <userID>sol</userID>
    <mqmdUserID>sol</mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet bytesSent="48" index="0" size="1" startTime="2011-03-07T13:05:01.838Z" total="1">
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" processName="f2007567" processNumber="68" type="file">
        <file last-modified="2011-03-07T13:05:02.573Z" size="4">CDNODE_ERIS:D:/AGENTS/
CDNODE_ERIS/test.txt</file>
        <checksum method="MD5">098f6bcd4621d373cade4e832627b4f6</checksum>
      </source>
      <destination type="file">
        <file last-modified="2011-03-07T13:05:03.338Z" size="4">D:\AGENTS\IXION\test.txt</file>
        <checksum method="MD5">098f6bcd4621d373cade4e832627b4f6</checksum>
      </destination>
      <status resultCode="0"/>
    </item>
```

```
</transferSet>
</transaction>
```

## Completato:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  ID="414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d20092507"
  agentRole="sourceAgent"
  version="4.00" xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-03-07T13:05:03.495Z">completed</action>
  <sourceAgent QMgr="QM_KUIPER" agent="VARUNA" agentType="CD_BRIDGE"
    bridgeNode="CDNODE_VARUNA" pnode="CDNODE_VARUNA" snode="CDNODE_ERIS">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent QMgr="QM_KUIPER" agent="IXION" agentType="STANDARD">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>kuiper.example.com.</hostName>
    <userID>sol</userID>
    <mqmdUserID>sol</mqmdUserID>
  </originator>
  <status resultCode="0">
    <supplement>BFGRP0032I: The file transfer request has successfully completed.</supplement>
  </status>
  <transferSet bytesSent="48" startTime="2011-03-07T13:05:01.838Z" total="1">
    <metaDataSet>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">VARUNA</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">IXION</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">kuiper.example.com.</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d20092507</
metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
    </metaDataSet>
  </transferSet>
  <statistics>
    <actualStartTime>2011-03-07T13:05:02.041Z</actualStartTime>
    <retryCount>0</retryCount>
    <numFileFailures>0</numFileFailures>
    <numFileWarnings>0</numFileWarnings>
  </statistics>
</transaction>
```

## L'agent di destinazione è un agent bridge Connect:Direct

### Avviato:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  ID="414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d2008e102"
  agentRole="sourceAgent"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-03-07T10:29:44.854Z">started</action>
  <sourceAgent QMgr="QM_ASTEROID" agent="PALLAS" agentType="STANDARD">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent QMgr="QM_ASTEROID" agent="VESTA"/>
  <originator>
    <hostName>belt.example.com.</hostName>
    <userID>sol</userID>
    <mqmdUserID>sol</mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet bytesSent="0" startTime="2011-03-07T10:29:44.854Z" total="1">
    <metaDataSet>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">PALLAS</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">VESTA</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">belt.example.com.</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d2008e102</
metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
    </metaDataSet>
```

```
</transferSet>
</transaction>
```

### In corso:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  ID="414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d2008e102"
  agentRole="sourceAgent"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-03-07T10:29:46.682Z">progress</action>
  <sourceAgent QMgr="QM_ASTEROID" agent="PALLAS" agentType="STANDARD">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent QMgr="QM_ASTEROID" agent="VESTA" agentType="CD_BRIDGE"
    bridgeNode="CDNODE_VESTA" pNode="CDNODE_VESTA" snode="CDNODE_HYGIEA">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>belt.example.com</hostName>
    <userID>sol</userID>
    <mqmdUserID>sol</mqmdUserID>
  </originator>
  <transferSet bytesSent="48" index="0" size="1" startTime="2011-03-07T10:29:44.854Z" total="1">
    <item mode="binary">
      <source disposition="leave" type="file">
        <file last-modified="2011-03-04T14:53:28.323Z" size="4">D:\AGENTS\PALLAS\test.txt</
file>
        <checksum method="MD5">098f6bcd4621d373cade4e832627b4f6</checksum>
      </source>
      <destination processName="f2006965" processNumber="59" type="file">
        <file size="4">CDNODE_VESTA:D:/AGENTS/CDNODE_VESTA/test.txt</file>
        <checksum method="MD5">098f6bcd4621d373cade4e832627b4f6</checksum>
      </destination>
      <status resultCode="0"/>
    </item>
  </transferSet>
</transaction>
```

### Completato:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transaction xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  ID="414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d2008e102"
  agentRole="sourceAgent"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2011-03-07T10:29:46.698Z">completed</action>
  <sourceAgent QMgr="QM_ASTEROID" agent="PALLAS" agentType="STANDARD">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </sourceAgent>
  <destinationAgent QMgr="QM_ASTEROID" agent="VESTA" agentType="CD_BRIDGE"
    bridgeNode="CDNODE_VESTA" pNode="CDNODE_VESTA" snode="CDNODE_HYGIEA">
    <systemInfo architecture="x86" name="Windows 7" version="6.1 build 7601 Service Pack 1"/>
  </destinationAgent>
  <originator>
    <hostName>belt.example.com</hostName>
    <userID>sol</userID>
    <mqmdUserID>sol</mqmdUserID>
  </originator>
  <status resultCode="0">
    <supplement>BFGRP0032I: The file transfer request has successfully completed.</supplement>
  </status>
  <transferSet bytesSent="48" startTime="2011-03-07T10:29:44.854Z" total="1">
    <metaDataSet>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.SourceAgent">PALLAS</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.DestinationAgent">VESTA</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.MqmdUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingUser">sol</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.OriginatingHost">belt.example.com.</metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.TransferId">414d5120514d5f696b6b796f20202020a704654d2008e102</
metaData>
      <metaData key="com.ibm.wmqfte.Priority">0</metaData>
    </metaDataSet>
  </transferSet>
  <statistics>
    <actualStartTime>2011-03-07T10:29:45.010Z</actualStartTime>
```

```

    <retryCount>0</retryCount>
    <numFileFailures>0</numFileFailures>
    <numFileWarnings>0</numFileWarnings>
  </statistics>
</transaction>

```

## Formati dei messaggi di log di trasferimento file pianificati

Ogni volta che una richiesta di trasferimento file pianificato viene elaborata dall'agent, viene pubblicato un messaggio di log di pianificazione sul gestore code di coordinamento (sul relativo SISTEMA SYSTEM.FTE/Log/nome agent/ID pianificazione ). Questo messaggio è conforme allo schema XML ScheduleLog.xsd .

### Schema

Il seguente schema descrive gli elementi validi in un messaggio XML del log di pianificazione.

```

<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:include schemaLocation="fteutils.xsd"/>

  <xsd:element name="schedulelog">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="originator" type="hostUserIDType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="action" type="actionType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="schedule" type="scheduleType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="sourceAgent" type="agentType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="destinationAgent" type="agentClientType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="status" type="statusType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="transferSet" type="transferSetType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="job" type="jobType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
      <xsd:attribute name="ID" type="xsd:string" use="required"/>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>

  <xsd:complexType name="actionType">
    <xsd:simpleContent>
      <xsd:extension base="actionEnumType">
        <xsd:attribute name="time" type="xsd:dateTime" use="required" />
      </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
  </xsd:complexType>

  <xsd:simpleType name="actionEnumType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
      <xsd:enumeration value="submit"/>
      <xsd:enumeration value="delete"/>
      <xsd:enumeration value="expire"/>
      <xsd:enumeration value="skipped"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>

  <xsd:complexType name="transferSetType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="item" type="itemType"
        maxOccurs="unbounded" minOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="size" type="xsd:int" use="required" />
    <xsd:attribute name="priority" type="priorityType" use="optional" />
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="itemType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="source" type="fileSourceType"
        maxOccurs="1" minOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

```

```

        <xsd:element name="destination" type="fileDestinationType"
                    maxOccurs="1" minOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="mode" type="modeType" use="required" />
    <xsd:attribute name="checksumMethod" type="checkSumMethod" use="required" />
</xsd:complexType>
</xsd:schema>

```

## Descrizione del messaggio di registrazione della pianificazione

Vengono descritti gli elementi e attributi utilizzati nel messaggio di log della pianificazione:

### < pianificazione >

Elemento del gruppo che descrive un singolo trasferimento file pianificato inoltrato.

Attributo	Descrizione
Versione	Specifica la versione dell'elemento come descritto in dettaglio da Managed File Transfer.
ID	L'identificativo univoco per il trasferimento file di pianificazione inoltrato.

### < originatore >

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

### < hostName >

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

### < userID >

L'ID utente che ha originato il trasferimento file.

### < IDmqmdUser >

L'ID utente di MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD)

### < azione >

Specifica l'azione da eseguire con il trasferimento pianificato corrispondente all'attributo ID dell'elemento < schedulelog >. Questo elemento deve essere uno dei seguenti valori:

- inoltra - nuovo trasferimento pianificato
- cancella - annulla pianificazione trasferimento
- scadenza - la voce di trasferimento pianificazione sta per essere elaborata
- ignorati - un trasferimento pianificato non può essere avviato perché non è in linea. Questo messaggio viene registrato quando l'agente diventa disponibile per indicare che il trasferimento è stato ignorato.

Attributo	Descrizione
ora	Specifica la data e l'ora in cui è stata pubblicata la voce di log (in formato data ora).

### < sourceAgent >

Specifica il nome dell'agent sul sistema in cui si trova il file di origine.

Attributo	Descrizione
agent	Specifica il nome dell'agent.
destinazione	Il nome del gestore code agent.

### < destinationAgent >

Specifica il nome dell'agent sul sistema a cui si desidera trasferire il file.

Attributo	Descrizione
agent	Specifica il nome dell'agent.

Attributo	Descrizione
destinazione	Il nome del gestore code agent.

**< stato >**

Il codice di risultato e i messaggi di supplemento.

**<transferSet >**

Specifica un gruppo di trasferimenti file che si desidera eseguire insieme. Durante la trasmissione <transferSet> è un elemento del gruppo contenente < item > elementi.

Attributo	Descrizione
dimensione	Specifica il numero di elementi di trasferimento.
priorità	Livello di priorità del trasferimento. La priorità è un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa. Il livello di priorità predefinito è 0 e, per impostazione predefinita, il trasferimento utilizza il livello di priorità dell'agent di origine.

**< elemento >**

Elemento del gruppo che contiene elementi che specificano i nomi e le ubicazioni dei file di origine e di destinazione.

Attributo	Descrizione
moda	Specifica la modalità di trasferimento come binaria o di testo.
checksumMethod	Specifica il tipo di algoritmo hash che genera il digest del messaggio per creare la firma digitale. I valori consentiti sono MD5 o nessuno

**< origine >**

L'elemento del gruppo che contiene gli elementi < file > e < checksum > per il file sul sistema di origine.

Attributo	Descrizione
recursive	Specifica che i file vengono trasferiti in modo ricorsivo nelle sottodirectory quando l'elemento < source > è una directory o contiene caratteri jolly.
disposition	Specifica l'azione eseguita sull'elemento < source > quando < source > è stato trasferito correttamente alla relativa destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• lasciare invariati i file di origine.</li> <li>• delete - i file di origine vengono eliminati dal sistema di origine dopo che il file di origine è stato trasferito correttamente.</li> </ul>

**< destinazione >**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi < file > e < checksum > per il file sul sistema di destinazione.

Attributo	Descrizione
tipo	Il tipo di file o directory nella destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• file - specifica un file come destinazione</li> <li>• directory - specifica una directory come destinazione</li> <li>•  dataset - specifica un dataset z/OS come destinazione</li> <li>•  PDS - specifica un dataset partizionato z/OS come destinazione</li> </ul>

Attributo	Descrizione
esistono	Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. Le opzioni valide sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• error - riporta un errore e il file non viene trasferito.</li> <li>• overwrite - sovrascrive il file di destinazione esistente.</li> </ul>

#### <file>

Specifica il nome del file da trasferire. Utilizzare il percorso completo nel formato coerente con il proprio sistema operativo, ad esempio C: /from/here.txt. Non utilizzare URI file.

Attributo	Descrizione
codifica	La codifica per un trasferimento file di testo.
EOL	Specifica il contrassegno di fine riga. I valori consentiti sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• LF - solo carattere di avanzamento riga</li> <li>• CRLF - sequenza di caratteri di ritorno a capo e avanzamento riga</li> </ul>

#### <lavoro>

Elemento gruppo che contiene un elemento che specifica i dettagli del lavoro. <job> è un identificativo del nome lavoro definito dall'utente che viene aggiunto al messaggio di log quando il trasferimento è avviato. Questo elemento <job> è uguale all'elemento <job> incluso nel messaggio di richiesta di trasferimento, descritto nel seguente argomento: [“Formato del messaggio di richiesta di trasferimento file” a pagina 2653.](#)

#### <name>

Il valore del nome può essere qualsiasi stringa.

### Esempi

Esempi di messaggi XML conformi a questo schema vengono forniti per ciascuna delle seguenti azioni di trasferimento pianificate:

- [Viene creato un trasferimento pianificato](#)
- [Un trasferimento pianificato è stato annullato](#)
- [Una pianificazione di trasferimento scade](#)

I trasferimenti avviati da una pianificazione vengono registrati nello stesso modo di un trasferimento standard. Per esempi di messaggi di log per trasferimenti avviati da una pianificazione, consultare [“Esempi di messaggi di log di trasferimento file pianificati” a pagina 2635.](#)

### **Esempi di messaggi del log di trasferimento file di pianificazione**

Esempi di messaggi pubblicati in SYSTEM.FTE con una stringa argomento di Log/agent\_name/schedule\_ID quando si verifica un'azione di trasferimento pianificata.

### **Messaggio di log del trasferimento pianificato**

Ogni volta che una richiesta di trasferimento file pianificato viene elaborata dall'agent, viene pubblicato un messaggio di log di pianificazione sul gestore code di coordinamento (sul relativo SISTEMA SYSTEM.FTE/Log/nome\_agent/ID pianificazione). Questo messaggio è conforme allo schema XML ScheduleLog.xsd. Ad esempio:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schedulelog version="1.00" ID="5"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="ScheduleLog.xsd">
  <originator>
```

```

    <hostName>reportserver.com</hostName>
    <userID>USER1</userID>
  </originator>
  <action time="2008-11-23T21:32:01Z">submit</action>
  <schedule>
    <submit timebase="admin" timezone="Europe/London">2008-11-23T22:00</submit>
  </schedule>
  <sourceAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1" />
  <destinationAgent agent="FTEAGENT" QMgr="QM1" />
  <status resultCode="0" />
  <transferSet size="1" priority="0">
    <item mode="binary" checksumMethod="MD5">
      <source recursive="false" disposition="leave">
        <file>c:\sourcefiles\source1.doc</file>
      </source>
      <destination type="file" exist="overwrite">
        <file>c:\destinationfiles\dest1.doc</file>
      </destination>
    </item>
  </transferSet>
</schedulelog>

```

Questo messaggio è un log delle seguenti informazioni:

- Chi ha originato la richiesta
- Quando la richiesta è stata inoltrata
- Quando inizia il trasferimento pianificato
- Dettagli dell'agent di origine e di destinazione
- La specifica di trasferimento

L'attributo ID dell'elemento `< schedulelog>` è un ID univoco per questo trasferimento pianificato (nell'agent di origine). Questo ID viene utilizzato per correlare le voci di pianificazione con i trasferimenti file effettivi.

Il valore dell'elemento `< action>` di inoltro conferma che la richiesta è stata ricevuta.

## Messaggio di log di annullamento del trasferimento pianificato

Quando l'agent riceve una richiesta di annullamento di un trasferimento file pianificato in sospeso, il seguente messaggio viene pubblicato nel sistema `SYSTEM.FTE/Log/agent_name` :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schedulelog version="1.00" ID="5"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="ScheduleLog.xsd">
  <originator>
    <hostName>reportserver.com</hostName>
    <userID>USER1</userID>
  </originator>
  <action time="2008-11-23T21:56:27Z">delete</action>
  <status resultCode="0" />
</schedulelog>

```

Il valore dell'attributo ID corrisponde all'ID dell'ID richiesta di trasferimento in sospeso nel messaggio delle pianificazioni.

## Messaggio di log scadenza trasferimento pianificato

Quando l'ora corrente corrisponde all'ora del primo trasferimento file in sospeso nell'elenco di pianificazione (come indicato dal valore dell'elemento `< next>`), viene pubblicato un messaggio di log di pianificazione per indicare che la voce di trasferimento pianificato è scaduta:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schedulelog xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00" ID="3"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="ScheduleLog.xsd">
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>

```

```

    <userID>mqm</userID>
    <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
  </originator>
  <action time="2011-01-26T13:03:26Z">expire</action>
  <sourceAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER"/>
  <status resultCode="0"/>
</schedulelog>

```

Il valore dell'elemento < action> di "expire" conferma che la voce di pianificazione è stata rimossa dall'elenco di pianificazioni ed è in fase di elaborazione. Viene pubblicato un messaggio di pianificazione per l'agente con la voce scaduta non più presente.

### Riferimenti correlati

“Formati dei messaggi di log di trasferimento file pianificati” a pagina 2642

Ogni volta che una richiesta di trasferimento file pianificato viene elaborata dall'agent, viene pubblicato un messaggio di log di pianificazione sul gestore code di coordinamento (sul relativo SISTEMA SYSTEM.FTE/Log/nome agent/ID pianificazione ). Questo messaggio è conforme allo schema XML ScheduleLog.xsd .

“Esempi di messaggi di log di trasferimento file pianificati” a pagina 2635

Quando un trasferimento è in esecuzione, i messaggi vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti Log/agent\_name/transfer\_ID. Gli esempi XML mostrano i messaggi di log creati quando si verifica un trasferimento file come risultato di una pianificazione.

## Formato del messaggio di log di monitoraggio MFT

I messaggi di log di monitoraggio vengono pubblicati nel SISTEMA SYSTEM.FTE FTE con una stringa di argomenti Log/agent\_name/monitors/monitor\_name/monitor\_ID.

Se si desidera raccogliere i dati o visualizzare le azioni di monitoraggio, impostare una sottoscrizione a un argomento con caratteri jolly personalizzato per i monitor a cui si è interessati. Ad esempio:

```
Log/#
```

oppure,

```
Log/agent_name/#
```

Questa sottoscrizione può essere durevole o non durevole. Le sottoscrizioni durevoli continuano a esistere quando una connessione dell'applicazione di sottoscrizione al gestore code viene chiusa. Le sottoscrizioni non durevoli esistono solo fino a quando una connessione dell'applicazione di sottoscrizione al gestore code rimane aperta.

Il documento dello schema MonitorLog.xsd si trova nella directory MQ\_INSTALLATION\_PATH/mqft/samples/schema . Lo schema MonitorLog.xsd importa fteutils.xsd, che si trova nella stessa directory.

## Schema

Il seguente schema descrive gli elementi validi in un messaggio XML di log di controllo.

```

<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:include schemaLocation="fteutils.xsd"/>
  <xsd:element name="monitorLog">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="originator" type="hostUserIDType" maxOccurs="1"
minOccurs="0" />
        <xsd:element name="references" type="referencesType" maxOccurs="1"
minOccurs="0" />
        <xsd:element name="action" type="monitorActionType" maxOccurs="1"
minOccurs="1" />
        <xsd:element name="monitorAgent" type="agentType" maxOccurs="1"
minOccurs="1" />

```

```

minOccurs="1"/>
<xsd:element name="status" type="statusType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
<xsd:element name="monitorMetaData" type="monitorMetaDataType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
<xsd:element name="monitorExits" type="exitGroupType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
<xsd:element name="jobDetails" type="jobType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
<xsd:element name="taskXMLRequest" type="taskXMLRequestType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
<xsd:element name="monitorXMLRequest" type="monitorXMLRequestType"
maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
</xsd:sequence>
<xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
<xsd:attribute name="monitorName" type="xsd:string" use="required"/>
<xsd:attribute name="referenceId" type="xsd:string" use="optional"/>
</xsd:complexType>
</xsd:element>

<xsd:complexType name="monitorActionType">
<xsd:simpleContent>
<xsd:extension base="monitorActionEnumType">
<xsd:attribute name="time" type="xsd:dateTime" use="required" />
</xsd:extension>
</xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

<xsd:simpleType name="monitorActionEnumType">
<xsd:restriction base="xsd:token">
<xsd:enumeration value="create"/>
<xsd:enumeration value="delete"/>
<xsd:enumeration value="start"/>
<xsd:enumeration value="stop"/>
<xsd:enumeration value="triggerSatisfied"/>
<xsd:enumeration value="triggerNotSatisfied"/>
<xsd:enumeration value="triggerFail"/>
</xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:complexType name="monitorMetaDataType">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="originalMetaData" type="metaDataSetType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
<xsd:element name="updatedMetaData" type="metaDataSetType" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="0"/>
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="taskXMLRequestType">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="originalRequest" type="xsd:string" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
<xsd:element name="updatedRequest" type="xsd:string" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
</xsd:sequence>
<xsd:attribute name="taskId" type="xsd:string" use="required"/>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="referencesType">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="createRequest" type="xsd:string" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
<xsd:element name="taskRequest" type="xsd:string" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="monitorXMLRequestType">
<xsd:simpleContent>
<xsd:extension base="xsd:string">
<xsd:attribute name="type" type="xmlContentEnumType" use="required" />
</xsd:extension>
</xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

<xsd:simpleType name="xmlContentEnumType">
<xsd:restriction base="xsd:token">
<xsd:enumeration value="escapedXML"/>
</xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

</xsd:schema>

```

## Descrizione del messaggio di log del controllo

Gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi di log di controllo sono descritti nel seguente elenco:

### <monitorLog>

L'elemento Group che contiene gli elementi descrive un'azione eseguita da un monitoraggio.

Attributo	Descrizione
Versione	Obbligatorio. La versione del formato del messaggio dell'elenco di monitoraggio.
monitorName	Obbligatorio. Il nome del monitoraggio. Univoco per l'agent su cui è definito il monitoraggio.
referenceId	L>ID dell'azione monitor.

### < originatore >

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

### <hostName>

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

### <userID>

L>ID utente che ha originato il trasferimento file.

### < IDmqmdUser >

Facoltativo. L>ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD).

### < riferimento >

Riferimenti agli ID di altri messaggi associati a questa azione di controllo.

### <createRequest>

L>ID del messaggio di richiesta XML utilizzato per creare il monitor.

### <taskRequest>

L>ID del messaggio di richiesta XML inoltrato dal monitoraggio come risultato di questa azione.

### < azione >

L'azione che si è verificata, a cui è associato questo messaggio di log. Il valore all'interno dell'elemento può essere uno dei seguenti: create, delete, start, stop, triggerSatisfied, triggerNotSoddisfatto o triggerFail.

### <monitorAgent>

L'agent che sta monitorando la risorsa.

Attributo	Descrizione
agent	Obbligatorio. Il nome dell'agent.
destinazione	Facoltativo. Il nome del gestore code a cui si connette l'agent.
bridgeURL	Facoltativo. Se l'agent è un agent bridge di protocollo, l'URL del server di protocollo.

### < stato >

Lo stato dell'azione di monitoraggio risorse che si sta registrando.

Attributo	Descrizione
resultCode	Obbligatorio. Il codice risultato intero dell'azione.

### < supplemento >

Ulteriori informazioni sullo stato dell'azione di monitoraggio risorse che si sta registrando.

### Dati <monitorMeta>

Elemento gruppo che contiene gli elementi <originalMetaData> e <updatedMetaData>.

**< DatioriginalMeta >**

Elemento che contiene uno o più elementi < metadata > che descrivono i metadati del monitoraggio prima che si verifichi l'azione.

**< DatiupdatedMeta >**

Elemento che contiene uno o più elementi < metadata > che descrivono i metadati del monitoraggio dopo che si è verificata l'azione.

**< metadati >**

Definisce una coppia chiave - valore metadati. La chiave è un attributo dell'elemento; il valore è il contenuto dell'elemento.

Attributo	Descrizione
chiave	La chiave dei metadati.

**< monitorExits >**

Elemento del gruppo contenente uno o più elementi < exit >.

**< uscite >**

Elemento che descrive un'uscita eseguita dal controllo risorse.

Attributo	Descrizione
nome	Obbligatorio. Il nome dell'uscita controllo risorse.

**< stato >**

Lo stato dell'uscita di monitoraggio risorse che viene registrata.

Attributo	Descrizione
resultCode	Obbligatorio. Il codice risultato intero dall'exit.

**< supplemento >**

Ulteriori informazioni sullo stato dell'uscita di monitoraggio risorse che si sta registrando.

**< jobDetails >**

Elemento contenente un singolo elemento < name >.

**< name >**

Il nome del lavoro.

**< taskXMLRequest >**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi < originalRequest > e < updatedRequest >.

Attributo	Descrizione
taskId	L'ID del messaggio di richiesta attività.

**< originalRequest >**

Elemento che contiene il messaggio di richiesta XML di cui è stato eseguito l'escape per l'attività eseguita dal monitoraggio.

**< updatedRequest >**

L'elemento che contiene il messaggio di richiesta XML di escape aggiornato per l'attività eseguita dal controllo.

**< monitorXMLRequest >**

La richiesta XML di controllo.

Attributo	Descrizione
tipo	Obbligatorio. Il formato dei dati della richiesta XML di controllo all'interno dell'elemento < monitorXMLRequest >. L'unico valore valido è escapedXML.

## Esempi

Esempi di messaggi XML conformi a questo schema vengono forniti per ciascuna delle azioni di controllo riportate di seguito:

- [Viene creato un monitor](#)
- [La condizione di un monitor viene soddisfatta quando il monitor esegue il polling della risorsa](#)
- [La condizione di un monitoraggio non viene soddisfatta quando il monitoraggio esegue il polling della risorsa](#)
- [Un monitor viene eliminato](#)

## Riferimenti correlati

[“Esempi di messaggi di log di monitoraggio MFT” a pagina 2651](#)

Esempi di messaggi pubblicati in SYSTEM.FTE FTE con una stringa argomento di Log/*agent\_name*/*monitor\_ID* quando si verifica un'azione di monitoraggio.

## Esempi di messaggi di log di monitoraggio MFT

Esempi di messaggi pubblicati in SYSTEM.FTE FTE con una stringa argomento di Log/*agent\_name*/*monitor\_ID* quando si verifica un'azione di monitoraggio.

### Monitora messaggio di log creato

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<monitorLog xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  monitorName="MONITORTWO"
  referenceId="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d04410020"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="MonitorLog.xsd">
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
    <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
  </originator>
  <references>
    <createRequest>414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d04410020</createRequest>
  </references>
  <action time="2011-01-26T12:41:24Z">start</action>
  <monitorAgent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER" />
  <status resultCode="0"/>
</monitorLog>
```

### Messaggio di log condizione di monitoraggio soddisfatta

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<monitorLog xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  monitorName="MONITORONE"
  referenceId="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d09430020"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="MonitorLog.xsd">
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
    <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
  </originator>
  <references>
    <createRequest>414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d09430020</createRequest>
  </references>
  <action time="2011-01-26T12:56:46Z">triggerSatisfied</action>
  <monitorAgent agent="US2.BINDINGS.FILE" QMgr="US2.BINDINGS" />
  <status resultCode="0"/>
  <monitorMetaData>
    <originalMetaData>
      <metaData key="AGENTNAME">AGENT_JUPITER</metaData>
      <metaData key="LASTMODIFIEDDATEUTC">2011-01-26</metaData>
      <metaData key="CURRENTTIMESTAMPUTC">20110126125646793</metaData>
      <metaData key="CURRENTTIMESTAMP">20110126125646793</metaData>
      <metaData key="LASTMODIFIEDDATE">2011-01-26</metaData>
      <metaData key="FILENAME">new.completed</metaData>
      <metaData key="LASTMODIFIEDTIMEUTC">12.56</metaData>
      <metaData key="LASTMODIFIEDTIME">12.56</metaData>
    </originalMetaData>
  </monitorMetaData>
</monitorLog>
```

```

    <metaData key="FILESIZE">0</metaData>
    <metaData key="FILEPATH">/srv/nfs/incoming/new.completed</metaData>
  </originalMetaData>
  <updatedMetaData>
    <metaData key="AGENTNAME">AGENT_JUPITER</metaData>
    <metaData key="LASTMODIFIEDDATEUTC">2011-01-26</metaData>
    <metaData key="CURRENTTIMESTAMPUTC">20110126125646793</metaData>
    <metaData key="CURRENTTIMESTAMP">20110126125646793</metaData>
    <metaData key="LASTMODIFIEDDATE">2011-01-26</metaData>
    <metaData key="FILENAME">new.completed</metaData>
    <metaData key="LASTMODIFIEDTIMEUTC">12.56</metaData>
    <metaData key="LASTMODIFIEDTIME">12.56</metaData>
    <metaData key="FILESIZE">0</metaData>
    <metaData key="FILEPATH">/srv/nfs/incoming/new.completed</metaData>
  </updatedMetaData>
</monitorMetaData>
<taskXMLRequest taskId="null">
  <originalRequest>&lt;?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?&gt;&lt;request
    xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" version="4.00"
    xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd"&gt;&lt;managedTransfer&gt;
      &lt;originator&gt;&lt;hostName&gt;example.com.&lt;/hostName&gt;
      &lt;userID&gt;mqm&lt;/userID&gt;&lt;/originator&gt;
      &lt;sourceAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_JUPITER"/&gt;
      &lt;destinationAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_SATURN"/&gt;
      &lt;transferSet&gt;&lt;item checksumMethod="MD5" mode="binary"&gt;
        &lt;source disposition="leave" recursive="false"&gt;
          &lt;file&gt;/srv/nfs/incoming/*.txt&lt;/file&gt;&lt;/source&gt;
          &lt;destination exist="error" type="directory"&gt;
            &lt;file&gt;/srv/backup&lt;/file&gt;&lt;/destination&gt;
          &lt;/item&gt;&lt;/transferSet&gt;&lt;/managedTransfer&gt;&lt;/request&gt;
        &lt;/originalRequest>
      <updatedRequest>&lt;?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?&gt;&lt;request
        xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" version="4.00"
        xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd"&gt;&lt;managedTransfer&gt;
          &lt;originator&gt;&lt;hostName&gt;example.com.&lt;/hostName&gt;
          &lt;userID&gt;mqm&lt;/userID&gt;&lt;/originator&gt;
          &lt;sourceAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_JUPITER"/&gt;
          &lt;destinationAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_SATURN"/&gt;
          &lt;transferSet&gt;&lt;item checksumMethod="MD5" mode="binary"&gt;
            &lt;source disposition="leave" recursive="false"&gt;
              &lt;file&gt;/srv/nfs/incoming/*.txt&lt;/file&gt;
              &lt;/source&gt;&lt;destination exist="error" type="directory"&gt;
                &lt;file&gt;/srv/backup&lt;/file&gt;&lt;/destination&gt;
              &lt;/item&gt;&lt;/transferSet&gt;&lt;/managedTransfer&gt;&lt;/request&gt;
            &lt;/updatedRequest>
          </taskXMLRequest>
        </monitorLog>

```

### Messaggio di log condizione monitor non soddisfatta

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<monitorLog xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  monitorName="MONITORONE"
  referenceId="414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d09430020"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="MonitorLog.xsd">
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
    <mqmdUserID>mqm</mqmdUserID>
  </originator>
  <references>
    <createRequest>414d51205553322e42494e44494e47538b0f404d09430020</createRequest>
  </references>
  <action time="2011-01-26T12:58:46Z">triggerNotSatisfied</action>
  <monitorAgent agent="US2.BINDINGS.FILE" QMgr="US2.BINDINGS"/>
  <status resultCode="0"/>
</monitorLog>

```

### Monitora messaggio di log eliminato

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<lst:monitorList xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:lst="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition"
  version="4.00"
  agent="AGENT_JUPITER"
  monitor="MONITORONE"

```

```

        xsi:schemaLocation="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition
MonitorList.xsd">
  <status state="deleted"/>
  <configuration>
    <description/>
    <resources>
      <directory recursionLevel="0" id="">/srv/nfs/incoming</directory>
    </resources>
    <triggerMatch>
      <conditions>
        <condition>
          <name/>
          <resource id=""/>
          <fileMatch>
            <pattern>*.completed</pattern>
          </fileMatch>
        </condition>
      </conditions>
    </triggerMatch>
    <tasks>
      <task>
        <name/>
        <description/>
        <taskXML>&lt;?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?&gt;&lt;request
          xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" version="4.00"
          xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd"&gt;&lt;managedTransfer&gt;
            &lt;originator&gt;&lt;hostName&gt;example.ibm.com.&lt;/hostName&gt;
            &lt;userID&gt;mqm&lt;/userID&gt;&lt;/originator&gt;
            &lt;sourceAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_JUPITER"/&gt;
            &lt;destinationAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_SATURN"/&gt;
            &lt;transferSet&gt;&lt;item checksumMethod="MD5" mode="binary"&gt;
            &lt;source disposition="leave" recursive="false"&gt;
            &lt;file&gt;/srv/nfs/incoming/*.txt&lt;/file&gt;&lt;/source&gt;
            &lt;destination exist="error" type="directory"&gt;
            &lt;file&gt;/srv/backup&lt;/file&gt;&lt;/destination&gt;
            &lt;/item&gt;&lt;/transferSet&gt;&lt;/managedTransfer&gt;&lt;/request&gt;
          </taskXML>
        </task>
      </tasks>
    </configuration>
    <pollInterval units="minutes">1</pollInterval>
    <batch maxSize="1"/>
  </lst:monitorList>

```

## Formato del messaggio di richiesta di trasferimento file

I trasferimenti file vengono avviati da messaggi XML che arrivano a una coda di comandi dell'agent, di solito come risultato di un utente che immette un comando di trasferimento file o utilizzando IBM MQ Explorer. L'XML della richiesta di trasferimento deve essere conforme allo schema `FileTransfer.xsd` e avere l'elemento `<request>` come elemento root. Il documento dello schema `FileTransfer.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema`. Lo schema `FileTransfer.xsd` importa `fteutils.xsd`, che si trova nella stessa directory.

I messaggi di trasferimento file possono avere uno dei seguenti tre elementi root:

- `<request>` - per le nuove richieste di trasferimento file, le richieste di chiamata gestite o l'eliminazione di trasferimenti pianificati in sospenso
- `<cancel>` - per l'annullamento dei trasferimenti file in corso
- `<transferSpecifications>` - per specificare più gruppi di file di trasferimento, utilizzati dal comando **fteCreateTransfer**

Per informazioni sulla specifica di più gruppi di trasferimento utilizzando l'elemento **transferSpecifications**, consultare [Utilizzo dei file di definizione del trasferimento](#).

## Schema

Il seguente schema descrive gli elementi validi in un messaggio XML di richiesta di trasferimento.

```

<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:include schemaLocation="fteutils.xsd"/>

```

```

<!--
  Defines the request of a managed transfer and version number
  <request version="1.00" ...
    <managedTransfer>
      ...
    </managedTransfer>
  </request>
-->
<xsd:element name="request">
  <xsd:complexType>
    <xsd:choice>
      <xsd:element name="managedTransfer" type="managedTransferType"/>
      <xsd:element name="deleteScheduledTransfer" type="deleteScheduledTransferType" />
      <xsd:element name="managedCall" type="managedCallType"/>
    </xsd:choice>
    <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required" />
  </xsd:complexType>
</xsd:element>

<!--
  Defines the cancel request of a managed transfer and version number
  <cancel version="1.00"
    xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
    <originator>
      <hostName>myMachine</hostName>
      <userID>myUserId</userID>
    </originator>      - Delete a scheduled transfer.

    <transfer>
      Transfer ID to Cancel
    </transfer>
  </cancel>
-->
<xsd:element name="cancel">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="originator" type="hostUserIDType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
      <xsd:choice>
        <xsd:element name="transfer" type="IDType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="call" type="IDType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
      </xsd:choice>
      <xsd:element name="reply" type="replyType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required" />
  </xsd:complexType>
</xsd:element>

<!--
  Defines the transfer definition element structure.
  <transferSpecifications>
    <item ...
    <item ...
  </transferSpecifications>
-->
<xsd:element name="transferSpecifications">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="item" type="itemType" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>

<!--
  Define a managed transfer of an instigator and request
  <managedTransfer>

    <originator>
      ...
    </originator>

    <schedule>
      <submit timebase="source"|"UTC">2008-12-07T16:07</submit>
      <repeat>
        <frequency interval="hours">2</frequency>
        <expireTime>2008-12-0816:07</expireTime>
      </repeat>
    </schedule>

    <sourceAgent agent="here" QMgr="near" />
    <destinationAgent agent="there" QMgr="far" />

```

```

        <trigger>
        ...
    </trigger>

    <transferSet>
    ...
    </transferSet>
</managedTransfer>
-->

<xsd:complexType name="managedTransferType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="originator" type="origTransferRequestType" maxOccurs="1"
minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="schedule" type="scheduleType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        <xsd:element name="sourceAgent" type="agentType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="destinationAgent" type="agentClientType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="trigger" type="triggerType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
        <xsd:element name="reply" type="replyType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
        <xsd:element name="transferSet" type="transferSetType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="job" type="jobType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<!--
    This is a modified form of origRequestType which is used on a managed transfer request.
    The hostName and userID are mandatory attributes in this case.
-->
<xsd:complexType name="origTransferRequestType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="hostName" type="xsd:string" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="userID" type="xsd:string" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="mqmdUserID" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="webBrowser" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="webUserID" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<!--
    Defines the transferset of source and destination agent and one or more files
    <transferset priority="1">
        <metaDataSet>
            <metaData key="keyname">keyvalue</metaData>
            <metaData key="keyname">keyvalue</metaData>
        </metaDataSet>

        <item>
        ...
        </item>
    </transferset>
-->
<xsd:complexType name="transferSetType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="metaDataSet" type="metaDataSetType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
        <xsd:element name="preSourceCall" type="commandActionType" maxOccurs="1"
minOccurs="0" />
        <xsd:element name="postSourceCall" type="commandActionType" maxOccurs="1"
minOccurs="0" />
        <xsd:element name="preDestinationCall" type="commandActionType" maxOccurs="1"
minOccurs="0" />
        <xsd:element name="postDestinationCall" type="commandActionType" maxOccurs="1"
minOccurs="0" />
        <xsd:element name="item" type="itemType" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="priority" type="priorityType" use="optional" />
</xsd:complexType>

<!--
    Define a file pair with source and destination
    <item mode=[binary|text]>
        <source recursive="false" disposition="leave">
            <file>filename</file>
        </source>

        <destination type="file" exist="error">
            <file>filename</file>
        </destination>

    </item>
-->
<xsd:complexType name="itemType">

```

```

<xsd:sequence>
  <xsd:element name="source" type="fileSourceType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
  <xsd:element name="destination" type="fileDestinationType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
</xsd:sequence>
<xsd:attribute name="mode" type="modeType" use="required" />
<xsd:attribute name="checksumMethod" type="checkSumMethod" use="required" />
</xsd:complexType>

<!--
  Defines the request to delete scheduled file transfer.
<deleteScheduledTransfer>
  <originator>
    <delete>
      <hostName>myMachine</hostName>
      <userID>myUserID</userID>
    </delete>
  </originator>
  <ID>56</ID>
</deleteScheduledTransfer>
-->
<xsd:complexType name="deleteScheduledTransferType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="originator" type="origDeleteType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
    <xsd:element name="ID" type="idType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
    <xsd:element name="reply" type="replyType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="managedCallType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="originator" type="origRequestType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    <xsd:element name="agent" type="agentType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    <xsd:element name="reply" type="replyType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
    <xsd:element name="transferSet" type="callTransferSetType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
    <xsd:element name="job" type="jobType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="callTransferSetType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="metaDataSet" type="metaDataSetType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
    <xsd:element name="call" type="commandActionType" maxOccurs="1" minOccurs="1" />
  </xsd:sequence>
  <xsd:attribute name="priority" type="priorityType" use="optional" />
</xsd:complexType>
</xsd:schema>

```

## Comprensione del messaggio di richiesta trasferimento

Gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi di richiesta di trasferimento sono descritti nel seguente elenco:

### Descrizioni degli elementi

#### < richiesta>

Elemento gruppo contenente tutti gli elementi richiesti per specificare una richiesta di trasferimento file.

Attributo	Descrizione
versione	Specifica la versione di questo elemento fornita da Managed File Transfer.

#### <managedTransfer>

Elemento del gruppo che contiene tutti gli elementi richiesti per un singolo trasferimento file o un singolo gruppo di trasferimenti file.

#### < TrasferimentodeleteScheduled>

Elemento del gruppo che contiene le informazioni sul mittente e sull'ID per annullare un trasferimento di pianificazione.

**<managedCall>**

Elemento di gruppo che contiene tutti gli elementi richiesti per una singola chiamata gestita di un programma o di un eseguibile.

**< ID>**

Identificativo univoco che specifica la richiesta di trasferimento da eliminare dall'elenco di trasferimenti pianificati in sospeso.

**< originatore>**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

**<hostName>**

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

**<userID>**

L'ID utente che ha originato il trasferimento file.

**< IDmqmdUser>**

Facoltativo. L'ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD).

**< pianificazione>**

Elemento di gruppo che descrive l'ora pianificata per il trasferimento file, il comportamento di ripetizione e la scadenza della ricorrenza successiva.

**< inoltra>**

Specifica la data e l'orario di inizio del trasferimento pianificato.

Attributo	Descrizione
base temporale	Specifica quale fuso orario utilizzare. Questo attributo può avere uno dei seguenti valori: <ul style="list-style-type: none"> <li>• source - utilizza il fuso orario dell'agente di origine</li> <li>• admin - utilizza il fuso orario dell'amministratore immettendo il comando</li> <li>• UTC - utilizzare UTC (Coordinated Universal Time)</li> </ul>
timezone	La descrizione del fuso orario in base al valore di base temporale

**< ripetio>**

Elemento gruppo che contiene dettagli sulla frequenza con cui si ripete un trasferimento pianificato, quante volte si ripete un trasferimento pianificato e quando un trasferimento pianificato smette di ripetersi.

**< frequenza>**

Il periodo di tempo che deve trascorrere prima che il trasferimento si ripeta.

Attributo	Descrizione
intervallo	Le unità di intervallo, che devono essere uno dei seguenti valori: <ul style="list-style-type: none"> <li>• minuti</li> <li>• ore</li> <li>• giorni</li> <li>• settimane</li> <li>• mesi</li> <li>• anni</li> </ul>

**<expireTime>**

Elemento facoltativo che specifica la data e l'ora di arresto di un trasferimento pianificato ripetuto. Questo e l'elemento <expireCount> si escludono reciprocamente.

**<expireCount>**

Elemento facoltativo che specifica il numero di volte in cui il trasferimento file pianificato si verifica prima dell'arresto. Questo elemento e l'elemento <expireTime> si escludono reciprocamente.

**<sourceAgent>**

Specifica il nome dell'agent sul sistema in cui si trova il file di origine.

Attributo	Descrizione
agente	Specifica il nome dell'agent.
destinazione	Il nome del gestore code agent.

**<destinationAgent>**

Specifica il nome dell'agent sul sistema a cui si desidera trasferire il file.

Attributo	Descrizione
agente	Specifica il nome dell'agent.
destinazione	Il nome del gestore code agent.
hostName	Il nome host o l'indirizzo IP del gestore code dell'agent.
portNumber	Il numero di porta utilizzato per le connessioni client al gestore code dell'agente di destinazione.
canale	Il nome canale utilizzato per connettersi al gestore code dell'agent di destinazione.

**<attivazione>**

Elemento facoltativo che specifica una condizione che deve essere true perché il trasferimento file abbia luogo.

Attributo	Descrizione
log	Un indicatore che indica se sono registrati errori di trigger. I valori validi sono i seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• yes - le voci di log vengono create per i trasferimenti attivati non riusciti</li> <li>• no - le voci di log non vengono create per i trasferimenti attivati non riusciti</li> </ul>

**<fileExist>**

Specifica un elenco separato da virgole di nomi file ubicati sullo stesso sistema dell'agente di origine. Se un file in questo elenco di nomi soddisfa la condizione del trigger, si verifica il trasferimento. Questo elemento e l'elemento <fileSize> si escludono a vicenda.

Attributo	Descrizione
confronto	Indica come valutare i nomi file di origine rispetto all'elenco dei nomi. I valori validi sono i seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• = almeno un nome file nell'elenco dei nomi deve corrispondere</li> <li>• != almeno uno dei file nell'elenco dei nomi non esiste</li> </ul>
valore	Indica il tipo di confronto: <ul style="list-style-type: none"> <li>• esiste: il file deve esistere</li> </ul>

### <fileSize>

Specifica un elenco separato da virgole di nomi file ubicati sullo stesso sistema dell'agente di origine. Se un file in questo elenco di nomi soddisfa la condizione del trigger, si verifica il trasferimento. Questo elemento e l'elemento <fileExist> si escludono a vicenda.

Attributo	Descrizione
confronto	Indica come valutare i nomi file di origine rispetto all'elenco dei nomi. Il valore valido è il seguente: <ul style="list-style-type: none"><li>• &gt; = uno dei nomi file nell'elenco dei nomi esiste e ha una dimensione minima come specificato nell'attributo del valore</li></ul>
valore	Dimensione file specificata come valore intero con unità specificate come una delle seguenti: <ul style="list-style-type: none"><li>• B - byte</li><li>• KB - kilobyte</li><li>• MB - megabyte</li><li>• GB - gigabyte</li></ul> (il valore delle unità non è sensibile al maiuscolo / minuscolo)

### <risreplica>

Specifica il nome della coda di risposta temporanea generata per trasferimenti di file sincroni (specificato con il parametro **-w** sulla riga comandi). Il nome della coda è definito dalla chiave **dynamicQueuePrefix** nel file di configurazione `command.properties` o dal valore predefinito di `WMQFTE.*` se non specificato.

Attributo	Descrizione
dettagliato	Indica se le informazioni dettagliate sul risultato del trasferimento sono richieste nel messaggio di risposta. È possibile generare più messaggi di risposta per ogni trasferimento. I valori validi sono i seguenti: <ul style="list-style-type: none"><li>• true - sono richieste informazioni di risposta dettagliate. Il formato delle informazioni è lo stesso di quello pubblicato nel log di trasferimento nei messaggi di avanzamento, vale a dire l'elemento &lt;transferSet&gt;. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">“Formati del messaggio di log di trasferimento file”</a> a pagina 2620. Le informazioni di risposta dettagliate sono presenti solo quando l'agent di origine del trasferimento ha la proprietà <code>enableDetailedReplyMessages</code> impostata su true.</li><li>• false - non sono richieste informazioni di risposta dettagliate.</li></ul> Il valore predefinito è false.
QMGR	Il nome del gestore code comandi su cui viene generata la coda dinamica temporanea per ricevere le risposte.
permanente	Se il messaggio scritto nella coda di risposta è persistente. I valori validi sono i seguenti: <ul style="list-style-type: none"><li>• true - il messaggio è persistente</li><li>• false - il messaggio non è persistente</li><li>• qdef - la persistenza del messaggio è definita dalle proprietà della coda di risposte</li></ul> Il valore predefinito è false.

### <transferSet>

Specifica un gruppo di trasferimenti di file che si desidera eseguire insieme o un gruppo di chiamate gestite che si desidera eseguire insieme. Durante la trasmissione <transferSet> è un elemento del gruppo contenente <item> elementi.

Attributo	Descrizione
priorità	Livello di priorità del trasferimento. La priorità è un valore compreso tra 0 e 9, dove 0 è la priorità più bassa. Il livello di priorità predefinito è 0 e, per impostazione predefinita, il trasferimento utilizza il livello di priorità dell'agent di origine.

**<metaDataSet>**

Elemento gruppo facoltativo contenente uno o più elementi metadati.

**<metaData>**

Specifica i metadati definiti dall'utente passati ai punti di uscita richiamati dall'agente. L'elemento contiene il valore di metadati come stringa.

Attributo	Descrizione
chiave	Nome metadati come stringa

**< chiama >**

Elemento gruppo che contiene elementi < command > che specificano il programma o l'eseguibile da chiamare.

**< comando >**

Specifica il programma o l'eseguibile da chiamare. Il comando deve essere ubicato sul percorso del comando dell'agent. Per ulteriori informazioni, consultare [Advanced agent properties](#). Questo elemento può contenere elementi facoltativi < argomento >.

Attributo	Descrizione
nome	Il nome del comando.
successRC	Il codice di ritorno corretto restituito da questo comando. Il valore predefinito è 0.
retryCount	Il numero di volte in cui il comando deve essere ritentato se non riesce.
retryWait	Il tempo, in secondi, di attesa tra i tentativi del comando.
tipo	Il tipo di programma da chiamare. I valori validi sono antscript, jcl o eseguibile.

**<argument>**

Specifica un argomento da passare al comando.

**< elemento >**

Elemento del gruppo che contiene elementi che specificano i nomi e le ubicazioni dei file di origine e di destinazione.

Attributo	Descrizione
moda	Specifica la modalità di trasferimento come binaria o di testo.
checksumMethod	Specifica il tipo di algoritmo hash che genera il digest del messaggio per creare la firma digitale. I valori validi sono MD5 o nessuno.

**< origine >**

Elemento del gruppo che specifica i file sul sistema di origine e se vengono rimossi dopo il completamento del trasferimento

Attributo	Descrizione
ricorrente	Specifica che i file vengono trasferiti in modo ricorsivo nelle sottodirectory quando l'elemento < source > è una directory o contiene caratteri jolly.

Attributo	Descrizione
della modernizzazione	<p>Specifica l'azione eseguita sull'elemento &lt; source&gt; quando &lt; source&gt; è stato trasferito correttamente alla relativa destinazione. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• lasciare invariati i file di origine.</li> <li>• delete - i file di origine vengono eliminati dal sistema di origine dopo che il file di origine è stato trasferito correttamente.</li> </ul>

#### <file>

Specifica l'origine del trasferimento. **Multi** Per le piattaforme multiple, l'origine del trasferimento può essere un nome file o directory. Per la piattaforma z/OS, l'origine del trasferimento può essere un file, una directory, un dataset o un nome PDS. Utilizzare il percorso completo nel formato coerente con il proprio sistema operativo, ad esempio C : /from/here .txt. Non utilizzare URI file.

Attributo	Descrizione
alias	Specifica un alias per il file di origine. Questo alias è il nome del file di origine, escluso qualsiasi percorso di directory specificato per il trasferimento.
EOL	<p>Specifica l'indicatore di fine riga per i trasferimenti di testo. I valori validi sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LF - solo carattere di avanzamento riga</li> <li>• CRLF - sequenza di caratteri di ritorno a capo e avanzamento riga</li> </ul>
codifica	La codifica del file di origine per il trasferimento di un file di testo.
<b>z/OS</b> delimitatore	Specifica il delimitatore incluso tra i record nei file di origine orientati ai record, ad esempio i dataset z/OS. Specificare il valore del delimitatore come due cifre esadecimali nell'intervallo 00-FF, con prefisso x. Ad esempio, x12 o x03,x7F.
delimiterType	<p>Specifica il tipo di delimitatore incluso nel file di destinazione dopo i singoli dati del messaggio. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• binario - un delimitatore esadecimale</li> </ul> <p>Questo attributo è disponibile solo se è stata abilitata la funzione V7.0.4.1.</p>
delimiterPosition	<p>Specifica la posizione in cui inserire i delimitatori quando si scrivono i record del file origine orientati ai record in un file normale. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• prefisso - il delimitatore viene inserito nel file di destinazione prima dei dati da ogni record del file orientato ai record di origine.</li> <li>• postfix - il delimitatore viene inserito nel file di destinazione dopo i dati da ogni record del file orientato ai record di origine.</li> </ul>
includeDelimiterInFile	Specifica se includere un delimitatore tra i record nei file di origine orientati ai record.
<b>z/OS</b> keepTrailing Spazi	Specifica se gli spazi finali devono essere conservati sui record di origine letti da un dataset a lunghezza fissa come parte di un trasferimento in modalità testo. Per impostazione predefinita, gli spazi finali vengono eliminati. I valori validi sono i seguenti:

Attributo	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• true - gli spazi finali vengono conservati sui record di origine letti da un dataset in formato a lunghezza fissa</li> <li>• False - gli spazi finali vengono rimossi dai record di origine letti da un dataset in formato a lunghezza fissa</li> </ul>

**< coda >**

Quando viene utilizzato con l'elemento < source >, specifica il nome della coda da cui eseguire il trasferimento, che deve trovarsi sul gestore code dell'agent di origine. Utilizzare il formato *QUEUE*. Non includere il nome del gestore code, la coda deve trovarsi sul gestore code dell'agente di origine. Non è possibile utilizzare l'elemento < queue > all'interno dell'elemento < source >, se è stato utilizzato all'interno dell'elemento < destination >.

Attributo	Descrizione
useGroups	<p>Specifica se trasferire tutti i messaggi sulla coda di origine oppure un gruppo di messaggi completo o un singolo messaggio non presente in un gruppo. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true - trasferisci solo il primo gruppo completo di messaggi o il primo singolo messaggio non in un gruppo.</li> <li>• false - trasferire tutti i messaggi sulla coda di origine</li> </ul>
groupId	<p>Specifica l'identificativo di gruppo di un gruppo di messaggi completo o l'identificativo di messaggio per un singolo messaggio non presente in un gruppo, da leggere dalla coda di origine. Questo attributo è valido solo quando il valore dell'attributo useGroups è true.</p>
Gruppo messageIn	<p>Specifica se l'identificativo nell'attributo groupId rappresenta un gruppo di messaggi o un singolo messaggio non presente in un gruppo. Questo attributo è valido solo quando il valore dell'attributo useGroups è true. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true - l'identificativo nell'attributo groupId rappresenta un identificativo del gruppo.</li> <li>• false - l'identificativo dell'attributo groupId rappresenta un identificativo del messaggio.</li> </ul>
delimiterType	<p>Specifica il tipo di delimitatore incluso nel file di destinazione dopo i singoli dati del messaggio. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• text - un testo o un delimitatore letterale Java</li> <li>• binario - un delimitatore esadecimale</li> </ul>
delimitatore	<p>Specifica il delimitatore incluso nel file di destinazione tra i singoli dati del messaggio.</p>
delimiterPosition	<p>Specifica se il delimitatore è incluso nel file di destinazione prima o dopo i singoli dati del messaggio. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• prefisso - il delimitatore viene incluso prima dei dati</li> <li>• postfix - il delimitatore viene incluso dopo i dati</li> </ul>
codifica	<p>Specifica la codifica della coda di origine.</p>

Attributo	Descrizione
waitTime	<p>Specifica il tempo, in secondi, di attesa dell'agente di origine per:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• un messaggio da visualizzare nella coda di origine, se la coda è vuota o è diventata vuota</li> <li>• un gruppo completo da visualizzare nella coda di origine, se l'attributo useGroups è stato impostato su true</li> </ul> <p>Per informazioni sull'impostazione del valore waitTime , consultare <a href="#">“Guida per specificare un tempo di attesa su un trasferimento da messaggio a file” a pagina 2542.</a></p>

#### < destinazione >

Elemento gruppo che specifica la destinazione e il comportamento se i file esistono sull'agente di destinazione.

È possibile specificare solo uno tra < file > e < queue > come elemento child della destinazione.

Attributo	Descrizione
tipo	<p>Il tipo di destinazione. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• file - specifica un file come destinazione</li> <li>• directory - specifica una directory come destinazione</li> <li>•  dataset - specifica un dataset z/OS come destinazione</li> <li>•  pds - specifica un dataset partizionato z/OS come destinazione</li> <li>• queue - specifica una coda IBM MQ come destinazione</li> <li>• filespace - specifica uno spazio file come destinazione</li> </ul> <p>Il valore queue è valido solo quando l'elemento <b>&lt; destinazione &gt;</b> ha un elemento child <b>&lt; queue &gt;</b>.</p> <p>Il valore filespace è valido solo quando l'elemento <b>&lt; destinazione &gt;</b> ha come elemento secondario <b>&lt; filespace &gt;</b>.</p> <p>Gli altri valori sono validi solo quando l'elemento <b>&lt; destinazione &gt;</b> ha un elemento child <b>&lt; file &gt;</b>.</p>
esistono	<p>Specifica l'azione che viene eseguita se un file di destinazione esiste sul sistema di destinazione. I valori validi sono i seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• error - riporta un errore e il file non viene trasferito.</li> <li>• overwrite - sovrascrive il file di destinazione esistente.</li> </ul> <p>Questo attributo non è valido se l'elemento <b>&lt; destinazione &gt;</b> ha un elemento child di <b>&lt; queue &gt;</b> o <b>&lt; filespace &gt;</b>.</p>

#### < file >

Specifica ulteriori impostazioni per l'elemento **< destinazione >** precedentemente descritto. Utilizzare il percorso completo nel formato coerente con il proprio sistema operativo, ad esempio C: /from/ here . txt. Non utilizzare URI file.

Attributo	Descrizione
alias	Specifica un alias per il file <b>&lt; destinazione &gt;</b> . Questo alias è il nome del file di origine, escluso qualsiasi percorso di directory specificato per il trasferimento.
codifica	La codifica del file <b>&lt; destinazione &gt;</b> per un trasferimento file di testo.

Attributo	Descrizione
EOL	Specifica l'indicatore di fine riga per i trasferimenti di testo. I valori validi sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>• LF - solo carattere di avanzamento riga</li> <li>• CRLF - sequenza di caratteri di ritorno a capo e avanzamento riga</li> </ul>
truncateRecords	Facoltativo. Specifica che i record <b>&lt; destinazione &gt;</b> più lunghi dell'attributo del dataset LRECL vengono troncati. <ul style="list-style-type: none"> <li>• True - i record vengono troncati</li> <li>• False - i record vengono riportati a capo</li> </ul> L'impostazione predefinita è false.

#### < coda >

Quando viene utilizzato con l'elemento **< destination >**, specifica il nome della coda da trasferire, che può essere ubicata su qualsiasi gestore code connesso al gestore code dell'agent di destinazione. Utilizzare il formato *QUEUE@QM* dove *QUEUE* è il nome della coda in cui inserire i messaggi e *QM* è il gestore code in cui si trova la coda. Non è possibile utilizzare l'elemento **< queue >** all'interno dell'elemento **< destination >**, se è stato utilizzato all'interno dell'elemento **< source >**.

Attributo	Descrizione
delimitatore	Il delimitatore per dividere il file in più messaggi.
delimiterType	Specifica il tipo di delimitatore. I valori validi sono i seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• text - un'espressione regolare Java</li> <li>• binario - una sequenza di byte esadecimali</li> <li>• dimensione - un numero di byte, kibibyte o mebibyte. Ad esempio, 1 B, 1 K o 1 M.</li> </ul>
delimiterPosition	Specifica se il delimitatore è previsto prima o dopo i dati da includere nei singoli messaggi. Le opzioni valide sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• prefix - il delimitatore è previsto prima dei dati</li> <li>• postfix - il delimitatore è previsto dopo i dati</li> </ul>
includeDelimiterInMessage	Un valore booleano che specifica se includere i delimitatori utilizzati per suddividere il file in più messaggi alla fine dei messaggi.
codifica	Specifica la codifica della coda di destinazione.
permanente	Specifica se i messaggi sono persistenti. I valori validi sono i seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• true - i messaggi sono persistenti</li> <li>• false - i messaggi non sono persistenti</li> <li>• qdef - il valore di persistenza dei messaggi è definito dalle impostazioni sulla coda di destinazione</li> </ul>
Prop setMq	Un valore booleano che specifica se le proprietà del messaggio IBM MQ sono impostate sul primo messaggio in un file e qualsiasi messaggio scritto nella coda quando si verifica un errore.
Pagina unrecognizedCode	Specifica se un trasferimento in modalità testo non riesce o se viene eseguita la conversione, se la codepage dei dati non è riconosciuta dal gestore code di destinazione. I valori validi sono i seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• errore - il trasferimento riporta un malfunzionamento</li> </ul>

Attributo	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>binary - i dati vengono convertiti nella codepage di destinazione e l'intestazione del messaggio IBM MQ che descrive il formato dei dati è impostata su MQFMT_NONE.</li> </ul> <p>Il comportamento predefinito è fail.</p>

**< spazio file >**

Elemento del gruppo che specifica il nome dello spazio file a cui trasferire.

**<name >**

Quando utilizzato con l'elemento < filespace >, il valore di questo elemento specifica il nome dello spazio file.

**<preSourceChiamata >**

Elemento gruppo che specifica un comando da richiamare all'origine del trasferimento, prima dell'avvio del trasferimento.

**<postSourceChiamata >**

Elemento gruppo che specifica un comando da richiamare all'origine del trasferimento, una volta completato il trasferimento.

**Chiamata <preDestination >**

Elemento del gruppo che specifica un comando da chiamare nella destinazione del trasferimento, prima dell'avvio del trasferimento.

**<postDestinationChiamata >**

Elemento gruppo che specifica un comando da richiamare alla destinazione del trasferimento, una volta completato il trasferimento.

**< comando >**

Quando viene utilizzato con l'elemento <preSourceCall >, <postSourceCall >, <preDestinationCall > o <postDestinationCall >, questo elemento specifica il comando da chiamare. Il comando deve essere ubicato sul percorso del comando dell'agent. Per ulteriori informazioni, consultare [Advanced agent properties](#).

Attributo	Descrizione
nome	Il nome del comando da eseguire.
successRC	Il codice di ritorno previsto se il comando viene eseguito correttamente.

**<argument >**

Quando viene utilizzato con l'elemento < command >, questo elemento specifica un argomento da passare nel comando. È possibile avere un numero qualsiasi di elementi < argomento > all'interno di un elemento < comando >.

**< lavoro >**

Elemento gruppo facoltativo contenente informazioni sul lavoro per l'intera specifica di trasferimento. < job > è un identificativo del nome lavoro definito dall'utente che viene aggiunto al messaggio di log quando il trasferimento è avviato. Questo elemento < job > è uguale all'elemento < job > visualizzato nel messaggio del log di trasferimento, descritto nel seguente topic: [“Formati del messaggio di log di trasferimento file”](#) a pagina 2620.

**<name >**

Se utilizzato con l'elemento < job >, il valore di questo elemento specifica il nome del lavoro.

**<transferSpecifications >**

Elemento gruppo che contiene < item > elementi per più gruppi di trasferimenti. Consultare [Utilizzo dei file di definizione trasferimento](#) per ulteriori dettagli su come utilizzare questo elemento.

**< annullamento >**

Elemento del gruppo contenente tutti gli elementi richiesti per annullare un trasferimento file in corso.

Attributo	Descrizione
versione	Specifica la versione di questo elemento fornita da Managed File Transfer.

**< trasferimento >**

Quando viene utilizzato con l'elemento < cancel >, il valore di questo elemento specifica l'ID richiesta di trasferimento da annullare.

**< lavoro >**

Elemento gruppo contenente le informazioni sul lavoro.

**< jobName >**

Specifica l'identificativo del lavoro logico.

**Formato messaggio di annullamento trasferimento file**

Una richiesta di trasferimento file restituisce un ID di 48 caratteri che identifica il trasferimento per uno specifico agente. Questo ID viene utilizzato per annullare trasferimenti.

**Comprensione del messaggio di annullamento del trasferimento**

Gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi di annullamento trasferimento sono descritti di seguito:

**< annullamento >**

Elemento del gruppo contenente tutti gli elementi richiesti per annullare un trasferimento file in corso.

Attributo	Descrizione
versione	Specifica la versione di questo elemento fornita da Managed File Transfer.

**< originatore >**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

**< hostName >**

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

**< userID >**

L'ID utente che ha originato il trasferimento file.

**< IDmqmdUser >**

Facoltativo. L'ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD).

**< trasferimento >**

Quando viene utilizzato con l'elemento < cancel >, il valore di questo elemento specifica l'ID richiesta di trasferimento da annullare.

**< lavoro >**

Facoltativo. Elemento gruppo contenente le informazioni sul lavoro.

**< jobName >**

Specifica l'identificativo del lavoro logico.

**Esempi**

Esempi di messaggi XML conformi a questo schema vengono forniti per ciascuna delle richieste seguenti:

- [Creare un trasferimento file](#)

- [Creare una richiesta di trasferimento file asincrona](#)
- [Annullare un trasferimento file](#)
- [Creare un trasferimento pianificato](#)
- [Eliminare un trasferimento pianificato](#)
- [Creare una chiamata gestita](#)
- [Creare un trasferimento file che includa chiamate gestite](#)

### ***Esempi di messaggi di richieste di trasferimento file***

Esempi di messaggi che è possibile inserire nella coda comandi dell'agent per richiedere all'agent di creare o annullare un trasferimento.

#### **Creazione richiesta di trasferimento**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
version="4.00"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
  <managedTransfer>
    <originator>
      <hostName>example.com.</hostName>
      <userID>mqm</userID>
    </originator>
    <sourceAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_JUPITER"/>
    <destinationAgent QMgr="QM_JUPITER" agent="AGENT_JUPITER"/>
    <transferSet>
      <item checksumMethod="MD5" mode="binary">
        <source disposition="leave" recursive="false">
          <file>/etc/passwd</file>
        </source>
        <destination exist="overwrite" type="directory">
          <file>/tmp</file>
        </destination>
      </item>
    </transferSet>
  </managedTransfer>
</request>
```

#### **Creazione richiesta di trasferimento - sincrona**

Quando un utente richiede una richiesta sincrona di blocco, ovvero attende il completamento del trasferimento e riceve i messaggi di stato, il messaggio inserito nella coda comandi contiene un elemento di risposta che specifica la coda a cui viene inviato un messaggio di risposta. Il seguente esempio mostra il messaggio inserito nella coda comandi utilizzata da FTEAGENT:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request version="4.00"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
  <managedTransfer>
    <originator>
      <hostName>reportserver.com</hostName>
      <userID>USER1</userID>
    </originator>
    <sourceAgent agent="FTEAGENT"
      QMgr="QM1"/>
    <destinationAgent agent="AGENT2"
      QMgr="QM2"/>
    <reply QMGR="QM1">WMQFTE.492D0D5502770020</reply>
    <transferSet>
      <item mode="binary" checksumMethod="MD5">
        <source recursive="false" disposition="leave">
          <file>c:\sourcefiles\source1.doc</file>
        </source>
        <destination type="file" exist="overwrite">
          <file>c:\destinationfiles\dest1.doc</file>
        </destination>
      </item>
    </transferSet>
```

```
</managedTransfer>
</request>
```

L'elemento `< reply>` viene popolato con il nome del gestore code comandi in cui è stata creata una coda dinamica temporanea per ricevere una risposta relativa al corretto (o meno) completamento del trasferimento. Il nome della coda dinamica temporanea è composto da due parti:

- Il prefisso come definito dalla chiave **dynamicQueuePrefix** nel file di configurazione `command.properties` (è `WMQFTE`. per impostazione predefinita)
- L'ID della coda come generato da IBM MQ

## Annulla richiesta trasferimento

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<cancel xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
  </originator>
  <transfer>414D51205553322E42494E44494E47538B0F404D032C0020</transfer>
  <reply QMGR="QM_JUPITER">WMQFTE.4D400F8B20002007</reply>
</cancel>
```

### Riferimenti correlati

[“Formato del messaggio di richiesta di trasferimento file” a pagina 2653](#)

I trasferimenti file vengono avviati da messaggi XML che arrivano a una coda di comandi dell'agent, di solito come risultato di un utente che immette un comando di trasferimento file o utilizzando IBM MQ Explorer. L'XML della richiesta di trasferimento deve essere conforme allo schema `FileTransfer.xsd` e avere l'elemento `< request>` come elemento root. Il documento dello schema `FileTransfer.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema`. Lo schema `FileTransfer.xsd` importa `fteutils.xsd`, che si trova nella stessa directory.

### Esempi di messaggi di trasferimento file pianificato

Esempi di messaggi che è possibile inserire nella coda comandi dell'agent per richiedere che l'agent crei o elimini una pianificazione.

## Crea trasferimento pianificato

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
  <managedTransfer>
    <originator>
      <hostName>example.com.</hostName>
      <userID>mqm</userID>
    </originator>
    <schedule>
      <submit timebase="admin" timezone="Europe/London">2010-01-01T21:00</submit>
    </schedule>
    <sourceAgent QMgr="US2.BINDINGS" agent="US2.BINDINGS.FILE"/>
    <destinationAgent QMgr="US2.BINDINGS" agent="US2.BINDINGS.FILE"/>
    <transferSet>
      <item checksumMethod="MD5" mode="binary">
        <source disposition="leave" recursive="false">
          <file>/etc/passwd</file>
        </source>
        <destination exist="overwrite" type="directory">
          <file>/tmp</file>
        </destination>
      </item>
    </transferSet>
  </managedTransfer>
</request>
```

## Elimina trasferimento pianificato

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="4.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
  <deleteScheduledTransfer>
    <originator>
      <delete>
        <hostName>example.com.</hostName>
        <userID>mqm</userID>
      </delete>
    </originator>
    <ID>1</ID>
    <reply QMGR="US2.BINDINGS">WMQFTE.4D400F8B20003902</reply>
  </deleteScheduledTransfer>
</request>
```

### Riferimenti correlati

[“Formato del messaggio di richiesta di trasferimento file” a pagina 2653](#)

I trasferimenti file vengono avviati da messaggi XML che arrivano a una coda di comandi dell'agent, di solito come risultato di un utente che immette un comando di trasferimento file o utilizzando IBM MQ Explorer. L'XML della richiesta di trasferimento deve essere conforme allo schema `FileTransfer.xsd` e avere l'elemento `<request>` come elemento root. Il documento dello schema `FileTransfer.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema`. Lo schema `FileTransfer.xsd` importa `fteutils.xsd`, che si trova nella stessa directory.

### Esempi di messaggi di richiesta di chiamata dell'agent MFT

Esempi di messaggi che è possibile inserire nella coda comandi dell'agent per richiedere che l'agent crei una chiamata gestita o crei un trasferimento che richiama i programmi.

### Esempio di richiesta di chiamata gestita

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="1.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
  <managedCall>
    <originator>
      <hostName>example.com.</hostName>
      <userID>mqm</userID>
    </originator>
    <agent agent="DNWE" QMgr="QM1"/>
    <transferSet>
      <call>
        <command name="echo" successRC="0">
          <argument>call</argument>
          <argument>test</argument>
        </command>
      </call>
    </transferSet>
    <job>
      <name>managedCallCalls.xml</name>
    </job>
  </managedCall>
</request>
```

### Esempio di richiesta di trasferimento gestito con chiamate

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="1.00"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
  <managedTransfer>
    <originator>
      <hostName>example.com.</hostName>
      <userID>mqm</userID>
    </originator>
```

```

<sourceAgent agent="DNWE" QMgr="QM1"/>
<destinationAgent agent="DNWE" QMgr="QM1"/>
<transferSet>
  <preSourceCall>
    <command name="echo" successRC="0">
      <argument>preSourceCall</argument>
      <argument>test</argument>
    </command>
  </preSourceCall>
  <postSourceCall>
    <command name="echo" successRC="0">
      <argument>postSourceCall</argument>
      <argument>test</argument>
    </command>
  </postSourceCall>
  <preDestinationCall>
    <command name="echo" successRC="0">
      <argument>preDestinationCall</argument>
      <argument>test</argument>
    </command>
  </preDestinationCall>
  <postDestinationCall>
    <command name="echo" successRC="0">
      <argument>postDestinationCall</argument>
      <argument>test</argument>
    </command>
  </postDestinationCall>
</transferSet>
<job>
  <name>managedTransferCalls.xml</name>
</job>
</managedTransfer>
</request>

```

### Attività correlate

[Specifica dei programmi da eseguire con MFT](#)

### Riferimenti correlati

[“Formato del messaggio di richiesta di trasferimento file” a pagina 2653](#)

I trasferimenti file vengono avviati da messaggi XML che arrivano a una coda di comandi dell'agent, di solito come risultato di un utente che immette un comando di trasferimento file o utilizzando IBM MQ Explorer. L'XML della richiesta di trasferimento deve essere conforme allo schema `FileTransfer.xsd` e avere l'elemento `<request>` come elemento root. Il documento dello schema `FileTransfer.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema`. Lo schema `FileTransfer.xsd` importa `fteutils.xsd`, che si trova nella stessa directory.

## MFT monitora i formati dei messaggi di richiesta

I monitoraggi risorse vengono creati quando un messaggio XML adatto arriva a una coda comandi dell'agent, di solito come risultato di un utente che immette il comando di monitoraggio `fteCreateo` che utilizza l'interfaccia IBM MQ Explorer.

L'XML di monitoraggio deve essere conforme allo schema `Monitor.xsd` utilizzando l'elemento `<monitor>` come elemento root.

I messaggi di monitoraggio possono avere uno dei seguenti elementi root:

- `<monitor>` - per creare e avviare un nuovo monitoraggio risorse
- `<deleteMonitor>` - per arrestare ed eliminare un monitor esistente

Non è presente alcun messaggio di comando per il comando `fteListMonitors` poiché il comando richiama direttamente le definizioni di monitoraggio corrispondenti da `SYSTEM.FTE`.

### Schema

Il seguente schema descrive gli elementi validi in un messaggio XML di richieste di controllo.

```

V9.1.0.11
<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/

```

```

MonitorDefinition"
  xmlns="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition">
<xsd:include schemaLocation="FileTransfer.xsd" />
  <xsd:element name="monitor">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="name" type="monitorNameType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="description" type="xsd:string"
          minOccurs="0" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="pollInterval" type="pollIntervalType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1"
default="10" />
        <xsd:element name="batch" type="batchType"
          minOccurs="0" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="agent" type="agentNameType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="resources" type="monitorResourcesType"
          minOccurs="0"
maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="triggerMatch" type="triggerMatchType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="reply" type="replyType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0" />
        <xsd:element name="tasks" type="monitorTasksType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="originator" type="origRequestType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="job" type="jobType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0" />
        <xsd:element name="defaultVariables" type="defaultVariablesType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0" />
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required" />
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
  <xsd:element name="deleteMonitor">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="name" type="monitorNameType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="originator" type="origRequestType"
          maxOccurs="1" minOccurs="1" />
        <xsd:element name="reply" type="replyType"
          maxOccurs="1" minOccurs="0" />
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required" />
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
  <xsd:complexType name="transferRequestType">
    <xsd:choice>
      <xsd:element name="managedTransfer" type="managedTransferType" />
      <xsd:element name="managedCall" type="managedCallType" />
    </xsd:choice>
    <xsd:attribute name="version" type="versionType" />
  </xsd:complexType>
  <xsd:complexType name="monitorResourcesType">
    <xsd:choice>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="directory" type="monitoredDirectoryType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      </xsd:sequence>
      <xsd:element name="queue" type="monitoredQueueType" />
    </xsd:choice>
  </xsd:complexType>
  <xsd:complexType name="monitoredDirectoryType">
    <xsd:simpleContent>
      <xsd:extension base="xsd:string">
        <xsd:attribute name="recursionLevel"
type="xsd:nonNegativeInteger" />
        <xsd:attribute name="id" type="resourceIdAttrType" />
      </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
  </xsd:complexType>
  <xsd:complexType name="monitoredQueueType">

```

```

    <xsd:simpleContent>
      <xsd:extension base="xsd:string">
        <xsd:attribute name="id" type="resourceIdAttrType" />
      </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="triggerMatchType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="conditions" type="conditionsType"
        minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="conditionsType">
    <xsd:choice minOccurs="1">
      <xsd:element name="allOf" type="listPredicateType"
        minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="anyOf" type="listPredicateType"
        minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="condition" type="conditionType"
        minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </xsd:choice>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="listPredicateType">
    <xsd:choice>
      <xsd:element name="condition" type="conditionType"
        minOccurs="1" maxOccurs="unbounded" />
    </xsd:choice>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="conditionType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="name" type="conditionNameType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <xsd:element name="resource" type="resourceIdType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <xsd:choice minOccurs="1">
        <xsd:element name="fileMatch"
          type="fileMatchConditionType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="fileNoMatch"
          type="fileNoMatchConditionType"
          minOccurs="1"
          maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="fileSize"
          type="fileSizeConditionType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="queueNotEmpty"
          type="queueNotEmptyConditionType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="completeGroups"
          type="completeGroupsConditionType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="fileSizeSame"
          type="fileSizeSameType"
          minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
      </xsd:choice>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="fileMatchConditionType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="pattern" type="conditionPatternType"
        minOccurs="0" default="*.*" />
      <xsd:element name="exclude" type="conditionPatternType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="fileNoMatchConditionType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="pattern" type="conditionPatternType"
        minOccurs="0" default="*.*" />
      <xsd:element name="exclude" type="conditionPatternType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="fileSizeConditionType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="compare" type="sizeCompareType"

```

```

        <xsd:element name="pattern" type="conditionPatternType"
        minOccurs="1" default="0" />
        <xsd:element name="exclude" type="conditionPatternType"
        minOccurs="0" default="*.*" />
        <xsd:element name="exclude" type="conditionPatternType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="sizeCompareType">
    <xsd:simpleContent>
        <xsd:extension base="xsd:int">
            <xsd:attribute name="operator" type="sizeOperatorType"
            use="required" />
            <xsd:attribute name="units" type="fileSizeUnitsType"
            use="required" />
        </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

<xsd:simpleType name="sizeOperatorType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:enumeration value=">=" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:simpleType name="fileSizeUnitsType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:pattern value="[bB] | [kK][bB] | [mM][bB] | [gG][bB]" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:complexType name="conditionPatternType">
    <xsd:simpleContent>
        <xsd:extension base="xsd:string">
            <xsd:attribute name="type" type="patternTypeAttributeType"
            use="optional" default="wildcard" />
        </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

<xsd:simpleType name="patternTypeAttributeType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="regex" />
        <xsd:enumeration value="wildcard" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:complexType name="conditionNameType">
    <xsd:simpleContent>
        <xsd:extension base="xsd:string" />
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="queueNotEmptyConditionType"/>
<xsd:complexType name="completeGroupsConditionType"/>

<xsd:complexType name="fileSizeSameType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="pattern" type="conditionPatternType"
        minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="exclude" type="conditionPatternType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="polls" type="positiveIntegerType" use="required" />
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="pollIntervalType">
    <xsd:simpleContent>
        <xsd:extension base="xsd:int">
            <xsd:attribute name="units" type="timeUnitsType"
            use="optional" default="minutes" />
        </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="batchType">
    <xsd:attribute name="maxSize" type="positiveIntegerType" use="required" />
</xsd:complexType>

<xsd:simpleType name="timeUnitsType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">

```

```

        <xsd:enumeration value="seconds" />
        <xsd:enumeration value="minutes" />
        <xsd:enumeration value="hours" />
        <xsd:enumeration value="days" />
        <xsd:enumeration value="weeks" />
        <xsd:enumeration value="months" />
        <xsd:enumeration value="years" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:complexType name="monitorTasksType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="task" type="monitorTaskType"
            minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="monitorTaskType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="name" type="monitorTaskNameType"
            minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="description" type="xsd:string"
            minOccurs="0" maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="transfer" type="transferTaskType"
            minOccurs="0" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="transferTaskType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="request" type="transferRequestType"
            minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="resourceIdType">
    <xsd:attribute name="id" type="xsd:string" use="optional" />
</xsd:complexType>

<xsd:simpleType name="resourceIdAttrType">
    <xsd:restriction base="xsd:string"></xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:simpleType name="monitorNameType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:pattern value="[^%\*]+" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:simpleType name="agentNameType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:pattern value="[%_0-9A-Z]*" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:simpleType name="monitorTaskNameType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:pattern value=".*" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<xsd:complexType name="defaultVariablesType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="variable" type="variableType"
            maxOccurs="unbounded" minOccurs="1" />
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<xsd:complexType name="variableType">
    <xsd:simpleContent>
        <xsd:extension base="xsd:string">
            <xsd:attribute name="key" type="xsd:string" use="required" />
        </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

</xsd:schema>

```

**V9.1.0.11** Da IBM MQ 9.1.0 Fix Pack 11, l'attributo maxOccurs dell'elemento directory è impostato su 1. Questo attributo era precedentemente impostato su unbounded, che indicava che potevano esserci

più voci `directory` . Tuttavia, ciò non era corretto perché è possibile specificare solo un indirizzario quando si crea un monitoraggio risorse che monitora un indirizzario.

## Descrizione del messaggio di creazione del controllo

Gli elementi e gli attributi utilizzati nella creazione dei messaggi di monitoraggio sono descritti di seguito:

### Descrizioni degli elementi

#### <monitor>

Elemento del gruppo contenente tutti gli elementi richiesti per annullare un trasferimento file in corso.

Attributo	Descrizione
Versione	Specifica la versione di questo elemento fornita da Managed File Transfer.

#### <name>

Il nome del monitoraggio, univoco nell'agente del monitoraggio.

#### <descrizione>

Descrizione del monitor (non attualmente utilizzato).

#### <pollInterval>

L'intervallo di tempo tra ogni controllo della risorsa rispetto alla condizione trigger.

Attributo	Descrizione
unità	Specifica le unità di tempo per l'intervallo di polling. I valori validi sono: <ul style="list-style-type: none"><li>• secondi</li><li>• minuti</li><li>• ore</li><li>• giorni</li><li>• settimane</li><li>• mesi</li><li>• anni</li></ul>

#### <agent>

Nome dell'agente a cui è associato il monitoraggio.

#### <risorse>

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano le risorse da monitorare.

#### <directory>

Percorso completo che specifica la directory sulla macchina agent di monitoraggio da monitorare.

Attributo	Descrizione
recursionLevel	Il numero di sottodirectory da monitorare in aggiunta alla directory specificata.
id	Identificativo univoco per la risorsa.

#### <coda>

Il nome della coda che specifica la coda da monitorare sul gestore code dell'agent di monitoraggio.

#### <triggerMatch>

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano le condizioni trigger da confrontare con la risorsa monitorata.

#### <condizioni>

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il tipo di condizione da confrontare con la risorsa monitorata.

**<allOf>**

Predicato che specifica che tutte le condizioni contenute devono essere soddisfatte.

**<anyOf>**

Predicato che specifica che qualsiasi condizione contenuta deve essere soddisfatta.

**< condizione>**

Definisce una condizione di confronto che contribuirà alla condizione di trigger del controllo generale.

**<name>**

Nome della condizione.

**< risorsa>**

Identifica la definizione della risorsa con cui confrontare la condizione.

Attributo	Descrizione
id	Identificativo univoco per la risorsa.

Se la risorsa monitorata è una directory, è necessario specificare uno dei seguenti tre elementi nella condizione:

- fileMatch
- Corrispondenza fileNo
- fileSize

Se la risorsa monitorata è una coda, è necessario specificare uno dei seguenti due elementi nella condizione:

- queueNotvuoto
- completeGroups

**<fileMatch>**

Elemento gruppo per una condizione di corrispondenza nome file.

**< modello>**

Specifica un modello di corrispondenza nome file. I file sulla risorsa devono corrispondere al pattern per soddisfare la condizione. Il modello predefinito è \* (qualsiasi file corrisponderà).

**<fileNoMatch>**

Elemento gruppo per una condizione di corrispondenza del nome file inverso.

**< modello>**

Specifica un modello di corrispondenza nome file inverso. Se nessun file sulla risorsa monitorata corrisponde, la condizione viene soddisfatta. Il modello predefinito è \* (l'assenza di qualsiasi file corrisponderà).

**<fileSize>**

Elemento gruppo per un confronto di dimensione file.

**< confronto>**

Specifica un confronto di dimensione file. Il valore deve essere un intero non negativo.

Attributo	Descrizione
operatore	Operatore di confronto da utilizzare. È supportato solo > = '.
unità	Specifica le unità di dimensione file, che possono essere una delle seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• B - byte</li> <li>• KB - kilobyte</li> <li>• MB - megabyte</li> <li>• GB - gigabyte</li> </ul>

Attributo	Descrizione
	Il valore delle unità non è sensibile al maiuscolo / minuscolo, quindi mb 'funziona come MB'.

**< modello >**

Modello nome file da mettere in corrispondenza. Il valore predefinito è \* (qualsiasi file corrisponderà).

**<queueNotVuoto >**

Può essere specificato solo se la risorsa è una coda. Specifica che deve essere presente un messaggio sulla coda affinché il monitor venga attivato.

**<completeGroups >**

Può essere specificato solo se la risorsa è una coda. Specifica che deve essere presente un gruppo completo di messaggi sulla coda per attivare il monitor. Viene eseguita una singola attività di trasferimento per ogni gruppo completo nella coda.

**< risreplica >**

Elemento facoltativo utilizzato per specificare la coda di risposta per le richieste asincrone.

Attributo	Descrizione
QMGR	È il nome del gestore code.

**< attività >**

Elemento del gruppo che contiene elementi che specificano le attività da richiamare quando vengono soddisfatte le condizioni del trigger di monitoraggio.

**< attività >**

Elemento gruppo che definisce una singola attività che il controllo richiamerà quando le condizioni di trigger sono soddisfatte. Attualmente è possibile specificare solo un'attività.

**<name >**

Nome dell'attività. Accetta qualsiasi carattere alfanumerico.

**< descrizione >**

Descrizione dell'attività. È consentito qualsiasi valore di testo.

**< trasferimento >**

Elemento del gruppo che definisce un'attività di trasferimento.

**< richiesta >**

Elemento del gruppo che definisce il tipo di attività. Deve contenere uno dei seguenti elementi ereditati dalla definizione dello schema `FileTransfer.xsd` :

- [managedTransfer](#)
- [managedCall](#)

Attributo	Descrizione
Versione	Versione della richiesta fornita da Managed File Transfer. Questo è nel formato n.mm dove n è la versione di release principale e mm è la versione secondaria. Ad esempio 1.00.

**< originatore >**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

**<hostName >**

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

**<userID >**

L'ID utente che ha originato il trasferimento file.

**< IDmqmdUser >**

Facoltativo. L'ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD).

**< lavoro >**

Elemento gruppo contenente le informazioni sul lavoro.

**<jobName >**

Specifica l'identificativo del lavoro logico.

**<defaultVariables >**

Elemento gruppo contenente uno o più elementi variabile . Queste variabili vengono utilizzate nella sostituzione di variabili quando si controlla una coda. Per ulteriori informazioni sulla sostituzione delle variabili, consultare [Personalizzazione delle attività MFT con la sostituzione delle variabili](#).

**< variabile >**

Elemento contenente il valore associato alla chiave fornita dall'attributo key .

Attributo	Descrizione
chiave	Il nome della variabile predefinita.

**Descrizione del messaggio di eliminazione del monitor**

Vengono descritti gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi di eliminazione del controllo:

**Descrizioni degli elementi****<deleteMonitor >**

Elemento Group contenente tutti gli elementi richiesti per arrestare ed eliminare un controllo.

Attributo	Descrizione
Versione	Specifica la versione di questo elemento fornita da Managed File Transfer.

**<name >**

Nome del monitor da cancellare.

**< originatore >**

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

**<hostName >**

Il nome host del sistema in cui si trova il file di origine.

**<userID >**

L'ID utente che ha originato il trasferimento file.

**< IDmqmdUser >**

Facoltativo. L'ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD).

**< risreplica >**

Specifica il nome della coda di risposta temporanea generata per la richiesta. Il nome della coda è definito dalla chiave `dynamicQueuePrefix` nel file di configurazione `command.properties` . Se non viene specificato, il nome della coda ha un valore predefinito di `WMQFTE`.

Attributo	Descrizione
QMGR	Il nome del gestore code comandi su cui viene generata la coda dinamica temporanea per ricevere le risposte.

**Esempi**

Esempi di messaggi XML conformi a questo schema vengono forniti per ciascuna delle seguenti richieste di monitor:

- [Creare un monitor](#)
- [Eliminare un controllo](#)

## Esempi di messaggi di richieste di monitoraggio MFT

Esempi di messaggi che è possibile inserire nella coda di comandi dell'agent per richiedere che l'agent crei o elimini un monitoraggio.

### Crea richiesta di controllo

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<monitor:monitor xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:monitor="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition"
  version="4.00"
  xsi:schemaLocation="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition ./
Monitor.xsd">
  <name>EXAMPLEMONITOR</name>
  <pollInterval>1</pollInterval>
  <agent>US2.BINDINGS.FILE</agent>
  <resources>
    <directory recursionLevel="0">/srv/nfs/incoming</directory>
  </resources>
  <triggerMatch>
    <conditions>
      <allOf>
        <condition>
          <fileMatch>
            <pattern>*.completed</pattern>
          </fileMatch>
        </condition>
      </allOf>
    </conditions>
  </triggerMatch>
  <reply QMGR="US2.BINDINGS">WMQFTE.4D400F8B20003702</reply>
  <tasks>
    <task>
      <name/>
      <transfer>
        <request xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
          version="4.00"
          xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileTransfer.xsd">
          <managedTransfer>
            <originator>
              <hostName>example.com.</hostName>
              <userID>mqm</userID>
            </originator>
            <sourceAgent QMgr="US2.BINDINGS" agent="US2.BINDINGS.FILE"/>
            <destinationAgent QMgr="US2.BINDINGS" agent="US2.BINDINGS.FILE"/>
            <transferSet>
              <item checksumMethod="MD5" mode="binary">
                <source disposition="leave" recursive="false">
                  <file>/srv/nfs/incoming/*.txt</file>
                </source>
                <destination exist="error" type="directory">
                  <file>/srv/backup</file>
                </destination>
              </item>
            </transferSet>
          </managedTransfer>
        </request>
      </transfer>
    </task>
  </tasks>
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
  </originator>
</monitor:monitor>
```

### Elimina richiesta di controllo

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<monitor:deleteMonitor xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:monitor="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition"
  version="4.00"
  xsi:schemaLocation="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/MonitorDefinition ./
Monitor.xsd">
  <name>EXAMPLEMONITOR</name>
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
```

```

    <userID>mqm</userID>
  </originator>
  <reply_QMGR="QM_JUPITER">WMQFTE.4D400F8B20003705</reply>
</monitor:deleteMonitor>

```

### Riferimenti correlati

“MFT monitora i formati dei messaggi di richiesta” a pagina 2670

I monitoraggi risorse vengono creati quando un messaggio XML adatto arriva a una coda comandi dell'agent, di solito come risultato di un utente che immette il comando di monitoraggio fteCreateo che utilizza l'interfaccia IBM MQ Explorer .

## Formato del messaggio di richiesta dell'agent Ping MFT

È possibile eseguire il ping di un agente immettendo un comando **ftePingAgent** o inserendo un messaggio XML nella coda comandi dell'agente. L'XML di richiesta dell'agent ping deve essere conforme allo schema PingAgent.xsd . Dopo aver installato Managed File Transfer, è possibile trovare il file dello schema PingAgent.xsd nella seguente directory: *MQ\_INSTALLATION\_PATH/mqft/samples/schema*. Lo schema PingAgent.xsd importa fteutils.xsd, che si trova nella stessa directory.

Quando l'agent riceve un messaggio di richiesta dell'agent di ping nella relativa coda comandi, se l'agent è attivo, restituisce un messaggio di risposta XML al comando o all'applicazione che inserisce il messaggio di richiesta dell'agent di ping nella coda comandi. Il messaggio di risposta dall'agente è nel formato definito da Reply.xsd. Per ulteriori informazioni su questo formato, consultare “Formato del messaggio di replica dell'agent MFT” a pagina 2681.

## Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi in un messaggio XML di richiesta dell'agent ping.

```

<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/PingAgent"
  targetNamespace="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/PingAgent">

  <xsd:include schemaLocation="fteutils.xsd"/>

  <xsd:element name="pingAgent">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="originator" type="origRequestType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="agent" type="agentType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="reply" type="replyType" maxOccurs="1" minOccurs="0" />
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required" />
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>

</xsd:schema>

```

## Informazioni sul messaggio di richiesta dell'agente ping

Gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi di richiesta dell'agent ping sono descritti nel seguente elenco:

### <pingAgent>

Elemento del gruppo contenente tutti gli elementi richiesti per specificare una richiesta dell'agent ping.

### < originatore >

Elemento del gruppo contenente tutti gli elementi richiesti per specificare il creatore della richiesta ping.

### <hostName>

Il nome host della macchina da cui ha avuto origine la richiesta.

### <userID>

Il nome utente del creatore della richiesta.

### < IDmqmdUser>

Il nome utente MQMD del creatore della richiesta.

### < agent>

L'agente su cui eseguire il ping.

Attributo	Descrizione
agent	Obbligatorio. Il nome dell'agent.
destinazione	Facoltativo. Il gestore code a cui si connette l'agent.

### < risreplica>

Il nome della coda a cui l'agente invia il messaggio di risposta.

Attributo	Descrizione
QMGR	Obbligatorio. Il nome del gestore code in cui si trova la coda di risposte.

### Esempio

Questo esempio mostra un messaggio dell'agent ping inviato all'agent AGENT\_JUPITER. Se AGENT\_JUPITER è attivo e in grado di elaborare le richieste dell'agent, invia un messaggio di risposta alla coda WMQFTE.4D400F8B20003708 su QM\_JUPITER.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ping:pingAgent xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:ping="https://www.ibm.com/xmlns/wmqfte/7.0.1/PingAgent"
  version="4.00">
  <originator>
    <hostName>example.com.</hostName>
    <userID>mqm</userID>
  </originator>
  <agent agent="AGENT_JUPITER" QMgr="QM_JUPITER"/>
  <reply QMGR="QM_JUPITER">WMQFTE.4D400F8B20003708</reply>
</ping:pingAgent>
```

## Formato del messaggio di replica dell'agent MFT

Quando un agent riceve un messaggio XML nella relativa coda di comandi dell'agent, se è richiesta una risposta, l'agent invierà un messaggio di risposta XML alla coda di risposta definita nel messaggio originale. L'XML di risposta è conforme allo schema Reply .xsd . Il documento dello schema Reply .xsd si trova nella directory *MQ\_INSTALLATION\_PATH/mqft/samples/schema* . Lo schema Reply .xsd importa fteutils .xsd, che si trova nella stessa directory.

### Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi in un messaggio XML di risposta.

```
<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:include schemaLocation="TransferLog.xsd"/>
  <xsd:element name="reply">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="transferSet" type="transferSetType" minOccurs="0"
maxOccurs="1" />
        <xsd:element name="status" type="statusType" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required" />
      <xsd:attribute name="ID" type="IDType" use="required" />
      <xsd:attribute name="detailedReplyMessagesDisabled" type="xsd:boolean"
use="optional" />
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
```

</xsd:schema>

## Comprensione del messaggio di risposta

Gli elementi e gli attributi utilizzati nei messaggi di risposta sono descritti nel seguente elenco:

### < risreplica >

Elemento contenente gli elementi che specificano le informazioni di risposta.

Attributo	Descrizione
ID	L'ID della risposta.
Versione	La versione del formato del messaggio di risposta.
detailedReplyMessagesDisabled	Una notifica che indica che l'agent ha disabilitato la proprietà di risposta dettagliata enableDetailedReplyMessages è impostata su false).

### <transferSet>

Specifica le informazioni sul risultato del trasferimento dei file richiesti per il trasferimento. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a [“Formati del messaggio di log di trasferimento file”](#) a pagina 2620.

### < stato >

Lo stato dell'azione che l'agente ha richiesto di eseguire.

Attributo	Descrizione
resultCode	Il codice risultato restituito dall'azione eseguita dall'agente.

### < supplemento >

Ulteriori informazioni di risposta sull'azione che l'agente ha richiesto di eseguire.

## Esempio

Nella seguente sezione è riportato un messaggio di risposta di esempio:

```
<reply version="1.00" xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="Reply.xsd"
  ID="0102020300000000000000000000000000000000000000000000000000000000">
  <status resultCode="65">
    <supplement>Additional reply information</supplement>
  </status>
</reply>
```

## Formati di messaggi MFT per la sicurezza

Questo topic descrive i messaggi pubblicati nel gestore code di coordinamento Managed File Transfer rilevanti per la sicurezza.

### Messaggio di log non autorizzato

Se il controllo dell'autorizzazione utente è abilitato, l'agente può pubblicare messaggi non autorizzati nel gestore code di coordinamento. [Limitazione delle autorizzazioni utente sulle MFT azioni dell'agent](#) descrive come abilitare il controllo delle autorizzazioni utente.

Ogni volta che un utente inoltra una richiesta di esecuzione di un'azione limitata all'agent, utilizzando un comando Managed File Transfer o utilizzando il plugin IBM MQ Explorer, l'agent verifica che l'utente disponga dell'autorizzazione per eseguire l'azione. Se l'utente non riesce a controllare tale autorizzazione,

viene pubblicato un messaggio di log non autorizzato nel gestore code di coordinamento sul relativo sistema SYSTEM.FTE/Log/nome\_agent/NotAuthorized .

Questo messaggio è conforme allo schema XML TransferLog.xsd . Ad esempio:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<notAuthorized version="3.00"
  ID="414d5120716d312020202020202020204da5924a2010ce03"
  agentRole="sourceAgent"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="TransferLog.xsd"
  xmlns="">
  <action time="2009-08-28T12:31:15.781Z">not_authorized</action>
  <originator>
    <mqmdUserID>test1</mqmdUserID>
  </originator>
  <authority>administration</authority>
  <status resultCode="53">
    <supplement>BFGCH0083E: The user (test1) does not have the authority (ADMINISTRATION) required
to shut down agent 'AGENT'.</supplement>
    <supplement>
      &lt;?xml version=&quot;1.0&quot; encoding=&quot;UTF-8&quot;?&gt;
&lt;internal:request version=&quot;3.00&quot; xmlns:xsi=&quot;https://www.w3.org/2001/XMLSchema-
instance&quot;
  xmlns:internal=&quot;http://wmqfte.ibm.com/internal&quot;&gt;
&lt;internal:shutdown agent=&quot;SYSTEM.FTE.COMMAND.AGENT&quot; hostname= &quot;qm1&quot;
mode=&quot;controlled&quot;/&gt;
&lt;reply QMGR=&quot;qm1&quot;&gt;WMQFTE.4A92A54D02CE1020&lt;/reply&gt;
&lt;/internal:request&gt;
    </supplement>
  </status>
</notAuthorized>
```

Questo messaggio è un log delle seguenti informazioni:

- Chi ha originato la richiesta
- Il livello di autorizzazione di accesso Managed File Transfer richiesto per eseguire la richiesta
- Lo stato della richiesta
- La specifica della richiesta

## Comprensione del messaggio di log non autorizzato

Vengono descritti gli elementi e gli attributi utilizzati nel messaggio non autorizzato:

### <notAuthorized>

Elemento del gruppo che descrive un singolo controllo di autorizzazione utente non riuscito.

Attributo	Descrizione
Versione	Specifica la versione dell'elemento come descritto in dettaglio da Managed File Transfer.
ID	L'identificativo univoco per la richiesta che non è stata autorizzata.

### <originatore>

Elemento del gruppo che contiene gli elementi che specificano il creatore della richiesta.

### <autorità>

Specifica il livello di autorizzazione di accesso Managed File Transfer richiesto dall'utente per eseguire l'azione richiesta.

### <IDmqmdUser>

L'ID utente IBM MQ fornito nel descrittore del messaggio (MQMD)

### <azione>

Specifica lo stato di autorizzazione della richiesta che corrisponde all'attributo ID dell'elemento <notAuthorized>.

Attributo	Descrizione
ora	Specifica la data e l'ora in cui è stata pubblicata la voce di log (in formato data ora).

#### < stato >

Il codice di risultato e i messaggi di supplemento.

## Formato file credenziali MFT

Il file `MQMFTCredentials.xml` contiene informazioni sensibili su ID utente e password. Gli elementi nel file `MQMFTCredentials.xml` devono essere conformi allo schema `MQMFTCredentials.xsd`. La sicurezza dei file di credenziali è responsabilità dell'utente.

Il parametro **useMQCSPAAuthentication** abilita e disabilita l'autenticazione MQCSP per un agente Managed File Transfer. È possibile impostare questo parametro nel file `MQMFTCredentials.xml`. Per ulteriori informazioni, consultare [Abilitazione dell'autenticazione della connessione per MFT](#).

**V 9.1.1** Da IBM MQ 9.1.1, l'autenticazione MQCSP è abilitata per impostazione predefinita per gli agent e il logger MFT. Se il parametro **useMQCSPAAuthentication** non è specificato, per impostazione predefinita è impostato su `true`.

Prima di IBM MQ 9.1.1, la modalità di compatibilità è quella predefinita e se il parametro **useMQCSPAAuthentication** non viene specificato, per impostazione predefinita è impostato su `false`.

**z/OS** Da IBM MQ 8.0, il file `MQMFTCredentials.xsd` può essere anche un membro PDSE su z/OS.

Prima di IBM WebSphere MQ 7.5 le informazioni contenute nel file `MQMFTCredentials.xml` erano contenute in file delle proprietà separati.

Il file `MQMFTCredentials.xml` deve essere conforme allo schema `MQMFTCredentials.xsd`. Il documento dello schema `MQMFTCredentials.xml` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema` dell'installazione di Managed File Transfer.

## Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi nel file `MQMFTCredentials.xml`.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!--
  @start_non_restricted_prolog@
  Version: %Z% %I% %W% %E% %U% [%H% %T%]

  Licensed Materials - Property of IBM

  5724-H72

  Copyright IBM Corp. 2012, 2024. All Rights Reserved.

  US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
  disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with
  IBM Corp.
  @end_non_restricted_prolog@
-->

<!--
  This schema defines the format of an MQMFTCredentials file. Files of this type
  store credential information for agent and logger processes. They can contain
  user names and passwords either in clear text or which have been obfuscated
  using the fteObfuscate command.
-->

<!-- Example mqmftCredentials.xml file:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <tns:mqmftCredentials xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/
MQMFTCredentials"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://wmqfte.ibm.com/MQMFTCredentials MQMFTCredentials.xsd">
```

```

<tns:logger name="LOG1" user="user1" password="passw0rd"/>
<tns:logger name="ORACLE" userCipher="kj2h3dfkgf" passwordCipher="1a3n67eaer"/>
<tns:file path="/home/emma/trust.jks" password="passw0rd"/>
<tns:file path="/var/tmp/keystore.jks" passwordCipher="e71vKCg2pf"/>

<tns:qmgr name="QM_COORD" user="tim" mqUserId="user1" mqPassword="passw0rd"/>
<tns:qmgr name="QM_COORD" user="tom" mqUserId="user1" mqPasswordCipher="e71vKCg2pf"/>
<tns:qmgr name="QM_COORD" user="ernest" mqUserId="ernest"
mqPassword="AveryL0ngPassw0rd2135" useMQCSPAAuthentication="true"/>
</tns:mqmftCredentials>
-->

<schema targetNamespace="http://wmqfte.ibm.com/MQMFTCredentials"
elementFormDefault="qualified"
xmlns="https://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/MQMFTCredentials">

<element name="mqmftCredentials" type="tns:mqmftCredentialsType"/>

<complexType name="mqmftCredentialsType">
<sequence>
<choice minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
<element name="logger" type="tns:loggerType"/>
<element name="file" type="tns:fileType"/>
<element name="qmgr" type="tns:mqUserPassType"/>
</choice>
</sequence>
</complexType>

<complexType name="loggerType">
<attribute name="name" type="string" use="required"/>
<attribute name="user" type="string" use="optional"/>
<attribute name="userCipher" type="string" use="optional"/>
<attribute name="password" type="string" use="optional"/>
<attribute name="passwordCipher" type="string" use="optional"/>
</complexType>

<complexType name="fileType">
<attribute name="path" type="string" use="required"/>
<attribute name="password" type="string" use="optional"/>
<attribute name="passwordCipher" type="string" use="optional"/>
</complexType>

<!-- Example XML:

<tns:qmgr name="QM_COORD" user="tim" mqUserId="user1" mqPassword="passw0rd"/>
<tns:qmgr name="QM_COORD" user="tom" mqUserIdCipher="xh5U7812x"
mqPasswordCipher="e71vKCg2pf"/>
<tns:qmgr name="QM_COORD" mqUserId="defaultUser" mqPassword="passw0rd"/>
<tns:qmgr name="QM_COORD" user="ernest" mqUserId="ernest"
mqPassword="AveryL0ngPassw0rd2135" useMQCSPAAuthentication="true"/>
-->

<complexType name="mqUserPassType">
<attribute name="name" type="string" use="required"/>
<attribute name="user" type="string" use="optional"/>
<attribute name="mqUserId" type="string" use="optional"/>
<attribute name="mqUserIdCipher" type="string" use="optional"/>
<attribute name="mqPassword" type="string" use="optional"/>
<attribute name="mqPasswordCipher" type="string" use="optional"/>
<attribute name="useMQCSPAAuthentication" type="boolean" use="optional"/>
</complexType>

</schema>

```

## Informazioni sul file MQMFTCredentials.xml

Gli elementi e gli attributi utilizzati nel file MQMFTCredentials.xml sono descritti nel seguente elenco.

### <mqmftCredentials>

L'elemento root del documento XML.

### <file>

Il file nel trasferimento.

Attributo	Descrizione
percorso	Percorso del file di chiavi o truststore a cui si accede.
password	Password per accedere al file.

#### < logger >

Il programma di registrazione responsabile dell'attività di registrazione.

Attributo	Descrizione
nome	Il nome del programma di registrazione.
utente	Il nome utente che il programma di registrazione utilizzerà per connettersi al database.
password	La password che il programma di registrazione utilizzerà per connettersi al database.

#### < grmq >

La connessione del gestore code IBM MQ .

Attributo	Descrizione
nome	Il nome del gestore code IBM MQ associato.
utente	Facoltativo: il nome dell'utente che richiede la connessione.
mqUserId o mqUserIdCipher	L'ID utente di testo non codificato (mqUserId) o l'ID utente di testo offuscato (mqUserIdCipher) da fornire a un gestore code IBM MQ .
mqPassword o mqPasswordCipher	La password di testo in chiaro (mqPassword) o la password di testo offuscata (mqPasswordCipher) da fornire a un gestore code IBM MQ .

**Nota:** Il file `MQMFTCredentials.xml` può contenere informazioni sensibili, quindi quando viene creato verificare che le autorizzazioni del file siano revisionate. Quando si utilizza una sandbox, è possibile escluderlo. Per ulteriori informazioni sulle sandbox, consultare [Utilizzo delle sandbox dell'agent MFT](#).

#### Concetti correlati

[Autenticazione della connessione MFT e IBM MQ](#)

#### Attività correlate

 Configurazione di `MQMFTCredentials.xml` su z/OS

#### Riferimenti correlati

“fteObfuscate: crittografare i dati sensibili” a pagina 2434

Il comando **fteObfuscate** codifica i dati sensibili nei file delle credenziali. In questo modo si arresta la lettura del contenuto dei file delle credenziali da parte di qualcuno che ottiene l'accesso al file.

## Ulteriori file di configurazione dell'agent MFT

Oltre al file `agent.properties`, l'agente Managed File Transfer può avere un numero di file di configurazione XML nella propria directory di configurazione.

### File di configurazione

I seguenti file di configurazione XML possono essere utilizzati per specificare ulteriori informazioni utilizzate dall'agente:

#### **ProtocolBridgeCredentials.xml**

Se l'agent è un agent bridge di protocollo, è possibile utilizzare questo file per specificare le credenziali da utilizzare per accedere al server FTP o SFTP a cui si connette l'agent.

### **ProtocolBridgeProperties.xml**

Se l'agent è un agent bridge di protocollo, è possibile utilizzare questo file per definire le proprietà dei server di file di protocollo non predefiniti a cui si connette l'agent. Il comando **fteCreateBridgeAgent** crea un server di file del protocollo predefinito in questo file.

### **ConnectDirectCredentials.xml**

Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , è possibile utilizzare questo file per specificare le credenziali da utilizzare per la connessione ai nodi Connect:Direct coinvolti in un trasferimento.

### **ConnectDirectNodeProperties.xml**

Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , è possibile utilizzare questo file per specificare le informazioni del sistema operativo relative ai nodi Connect:Direct coinvolti in un trasferimento.

### **ConnectDirectProcessDefinition.xml**

Se l'agent è un agent bridge Connect:Direct , è possibile utilizzare questo file per specificare i processi Connect:Direct definiti dall'utente da chiamare come parte di un trasferimento file.

### **UserSandboxes.xml**

È possibile utilizzare questo file per specificare le aree del file system da cui l'agent può leggere o scrivere.

## **Aggiornamento dei file di configurazione**

Diversamente dal file `agent.properties` , è possibile aggiornare i file di configurazione XML e fare in modo che l'agent raccolga le modifiche senza dover riavviare l'agent.

Quando si inoltra un trasferimento, se è trascorso più di 10 secondi dall'ultima volta che l'agent ha controllato il file di configurazione XML, l'agent controlla l'ora dell'ultima modifica del file di configurazione XML. Se il file di configurazione XML è stato modificato dall'ultima volta che l'agent ha letto il file, l'agent legge nuovamente il file. Se il contenuto del file è valido quando viene confrontato con lo schema XML, l'agent aggiorna le relative informazioni. Se il contenuto del file non è valido, l'agente utilizza le informazioni della versione precedente del file e scrive un messaggio nel file `outpu0.log` .

## **Formato file credenziali bridge di protocollo**

Il file di `ProtocolBridgeCredentials.xml` nella directory di configurazione Managed File Transfer Agent definisce i nomi utente e le informazioni sulle credenziali che l'agent bridge di protocollo utilizza per autorizzarsi con il server di protocollo.

Il file `ProtocolBridgeCredentials.xml` deve essere conforme allo schema `ProtocolBridgeCredentials.xsd`. Il documento dello schema `ProtocolBridgeCredentials.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema` dell'installazione di MQMFT. Gli utenti sono responsabili della creazione manuale del file `ProtocolBridgeCredentials.xml` , che non è più creato dal comando **fteCreateBridgeAgent** . I file di esempio sono disponibili nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples` dell'installazione di MQMFT.

V7.5 ha introdotto un nuovo elemento `<agent>` che contiene l'elemento `<server>` o `<serverHost>` per l'agent indicato.

Il file `ProtocolBridgeCredentials.xml` viene periodicamente ricaricato dall'agent e qualsiasi modifica valida al file influenzerà il comportamento dell'agent. L'intervallo di ricaricamento predefinito è 30 secondi. Questo intervallo può essere modificato specificando la proprietà `agent.xmlConfigReloadInterval` nel file `agent.properties` .

## **Schema - V7.5 o versioni successive**

Il seguente schema descrive gli elementi validi nel file `ProtocolBridgeCredentials.xml` per V8.

```
<schema targetNamespace="http://wmqfte.ibm.com/ProtocolBridgeCredentials" elementFormDefault="qualified"
  xmlns="https://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/
ProtocolBridgeCredentials">
  <!--
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <tns:credentials xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ProtocolBridgeCredentials"
```

```

xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://www.ibm.com/ProtocolBridgeCredentials
ProtocolBridgeCredentials.xsd ">
  <tns:agent name="agent1">
    <tns:serverHost name="myserver">
      <tns:user name="fred" serverPassword="pwd" serverUserId="bill"/>
      <tns:user name="jane" serverUserId="june" hostKey="1F:2e:f3">
        <tns:privateKey associationName="test" keyPassword="pwd2">
          .... private key ...
        </tns:privateKey>
      </tns:user>
    </tns:serverHost>
  </tns:agent>

  <tns:agent name="agent2">
    <tns:server name="server*" pattern="wildcard">
      <tns:user name="fred" serverPassword="pwd" serverUserId="bill"/>
      <tns:user name="jane" serverUserId="june" hostKey="1F:2e:f3">
        <tns:privateKey associationName="test" keyPassword="pwd2">
          .... private key ...
        </tns:privateKey>
      </tns:user>
    </tns:server>
  </tns:agent>

  <tns:agent name="agent3">
    <tns:serverHost name="ftpsServer"
      keyStorePassword="keypass"
      trustStorePassword="trustpass">
      <tns:user name="fred" serverPassword="pwd" serverUserId="bill"/>
    </tns:serverHost>
  </tns:agent>
</tns:credentials>
-->
<element name="credentials" type="tns:credentialsType"/>

<complexType name="credentialsType">
  <sequence>
    <element name="agent" type="tns:agentType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </sequence>
</complexType>

<complexType name="agentType">
  <choice minOccurs="0" maxOccurs="1">
    <element name="serverHost" type="tns:serverHostType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <element name="server" type="tns:serverType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </choice>
  <attribute name="name" type="string" use="required"/>
</complexType>

<complexType name="serverHostType">
  <sequence>
    <element ref="tns:user" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </sequence>
  <attribute name="name" type="string" use="required"/>
  <attribute name="keyStorePassword" type="string" use="optional"/>
  <attribute name="keyStorePasswordCipher" type="string" use="optional"/>
  <attribute name="trustStorePassword" type="string" use="optional"/>
  <attribute name="trustStorePasswordCipher" type="string" use="optional"/>
</complexType>

<complexType name="serverType">
  <sequence>
    <element ref="tns:user" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </sequence>
  <attribute name="name" type="string" use="required"/>
  <attribute name="pattern" type="tns:patternType" use="optional"/>
  <attribute name="keyStorePassword" type="string" use="optional"/>
  <attribute name="keyStorePasswordCipher" type="string" use="optional"/>
  <attribute name="trustStorePassword" type="string" use="optional"/>
  <attribute name="trustStorePasswordCipher" type="string" use="optional"/>
</complexType>

<element name="user" type="tns:userType"/>

<complexType name="userType">
  <sequence>
    <element ref="tns:privateKey" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </sequence>
  <attribute name="name" type="string" use="required"/>

```

```

<attribute name="serverUserId" type="string" use="optional"/>
<attribute name="serverUserIdCipher" type="string" use="optional"/>
<attribute name="serverPassword" type="string" use="optional"/>
<attribute name="serverPasswordCipher" type="string" use="optional"/>
<attribute name="hostKey" use="optional">
  <simpleType>
    <restriction base="string">
      <pattern
        value="([a-zA-F0-9]){2}(:([a-zA-F0-9]){2})*">
      </pattern>
    </restriction>
  </simpleType>
</attribute>
</complexType>

<element name="privateKey" type="tns:privateKeyType"/>

<complexType name="privateKeyType">
  <simpleContent>
    <extension base="string">
      <attribute name="keyPassword" type="string" use="optional"/>
      <attribute name="keyPasswordCipher" type="string" use="optional"/>
      <attribute name="associationName" type="string" use="required"/>
    </extension>
  </simpleContent>
</complexType>

<!--
  Determines the type of pattern matching to use.
-->
<simpleType name="patternType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="regex" />
    <enumeration value="wildcard" />
  </restriction>
</simpleType>
</schema>

```

## Informazioni sul file ProtocolBridgeCredentials.xml

Gli elementi e gli attributi utilizzati nel file ProtocolBridgeCredentials.xml sono descritti nel seguente elenco.

### < credenziali >

Elemento gruppo contenente elementi che descrivono le credenziali utilizzate da un agent bridge di protocollo per connettersi a un server di protocollo.

### < agent >

Elemento contenente una definizione < server > o < serverHost > per un agent denominato.

### < server >

Il server di protocollo a cui si connette il bridge di protocollo.

L'elemento < server > non è supportato per V7.0.4 o versioni precedenti.

Attributo	Descrizione
nome	Il nome del server di protocolli.
modello	Se sono stati utilizzati caratteri jolly o espressioni regolari per specificare il pattern di un nome server di protocolli, utilizzare carattere jolly o regex.
trustStorePassword o trustStorePasswordCipher	Richiesto quando l'elemento < server > fa riferimento a un server FTPS.  La password utilizzata per accedere al truststore. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.

Attributo	Descrizione
keyStorePassword o keyStorePasswordCipher	Facoltativo. La parola d'ordine utilizzata per accedere al keystore. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.

#### <serverHost>

Il nome host del server di protocolli a cui si connette il bridge di protocollo.

Il file `ProtocolBridgeCredentials.xml` può contenere elementi `<serverHost>` o `<server>`, ma non è possibile utilizzare una combinazione dei due tipi differenti. Quando si utilizza `<serverHost>`, il nome viene confrontato con il nome host del server di protocolli. Quando si utilizza `<server>`, il nome viene messo in corrispondenza con il nome del server di protocolli (come definito nel file `ProtocolBridgeProperties.xml`).

Attributo	Descrizione
nome	Il nome host o l'indirizzo IP del server di protocollo.
trustStorePassword o trustStorePasswordCipher	Obbligatorio quando l'elemento <code>&lt;serverHost&gt;</code> fa riferimento a un server FTPS. La password utilizzata per accedere al truststore. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
keyStorePassword o keyStorePasswordCipher	Facoltativo. La parola d'ordine utilizzata per accedere al keystore. Questa proprietà è facoltativa a meno che non si imposti l'attributo <code>keyStore</code> , nel qual caso è obbligatorio. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.

#### <utente>

Un'associazione utente da un nome utente Managed File Transfer al nome utente del server di protocollo.

Attributo	Descrizione
nome	Un'espressione regolare Java che corrisponde all'ID utente MQMD associato alla richiesta di trasferimento gestito.
serverUserId o serverUserIdCipher	Il nome utente utilizzato con il server di protocollo. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
serverPassword o serverPasswordCipher	La parola d'ordine per il nome utente utilizzato sul server di protocolli. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
hostKey	L'impronta SSH dell'host del server.

#### <privateKey>

La chiave privata di un utente.

Attributo	Descrizione
keyPassword o keyStorePasswordCipher	La password per la chiave privata. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
associationName	Un nome utilizzato per la traccia e la registrazione.

## Formato file delle proprietà bridge di protocollo

Il file `ProtocolBridgeProperties.xml` nella directory di configurazione agent definisce le proprietà per i server di file del protocollo.

Il file `ProtocolBridgeProperties.xml` deve essere conforme allo schema `ProtocolBridgeProperties.xsd`. Il documento dello schema `ProtocolBridgeProperties.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema` dell'installazione di Managed File Transfer. Un file template, `ProtocolBridgeProperties.xml`, viene creato dal comando **fteCreateBridgeAgent** nella directory di configurazione agent.

Il file `ProtocolBridgeProperties.xml` viene periodicamente ricaricato dall'agent e qualsiasi modifica valida al file influenzerà il comportamento dell'agent. L'intervallo di ricaricamento predefinito è 30 secondi. Questo intervallo può essere modificato specificando la proprietà agent **xmlConfigReloadInterval** nel file `agent.properties`.

## Schema

Il seguente schema descrive il file `ProtocolBridgeProperties.xml`.

**Nota:** Gli attributi **maxReconnectRetry** e **reconnectWaitPeriod** non sono supportati su IBM WebSphere MQ 7.5o su IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.2o versioni successive.

```
<schema targetNamespace="http://wmqfte.ibm.com/ProtocolBridgeProperties" elementFormDefault="qualified"
  xmlns="https://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ProtocolBridgeProperties">
  <!--
    Example: ProtocolBridgeProperties.xml
  -->
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <tns:serverProperties xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ProtocolBridgeProperties"
    xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://wmqfte.ibm.com/ProtocolBridgeProperties
      ProtocolBridgeProperties.xsd">
    <tns:credentialsFile path="$HOME/ProtocolBridgeCredentials.xml" />
    <tns:defaultServer name="myserver" />
    <tns:ftpServer name="myserver" host="myhost.hursley.ibm.com" port="1234" platform="windows"
      timeZone="Europe/London" locale="en-GB" fileEncoding="UTF-8"
      listFormat="unix" limitedWrite="false" />
    <tns:sftpServer name="server1" host="myhost.hursley.ibm.com" platform="windows"
      fileEncoding="UTF-8" limitedWrite="false">
      <limits maxListFileNames="10" />
    </tns:sftpServer>
  </tns:serverProperties>
-->

  <!-- Root element for the document -->
  <element name="serverProperties" type="tns:serverPropertiesType"></element>

  <!--
    A container for all protocol bridge server properties
  -->
  <complexType name="serverPropertiesType">
    <sequence>
      <element name="credentialsFile" type="tns:credentialsFileName" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <element name="defaultServer" type="tns:serverName" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <choice minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
        <element name="ftpServer" type="tns:ftpServerType" />
        <element name="sftpServer" type="tns:sftpServerType" />
        <element name="ftpsServer" type="tns:ftpsServerType" />
        <element name="ftpsfgServer" type="tns:ftpsfgServerType" />
        <element name="ftpsfgServer" type="tns:ftpsfgServerType" />
      </choice>
    </sequence>
  </complexType>

  <!--
    A container for a server name
  -->
  <complexType name="serverName">
    <attribute name="name" type="tns:serverNameType" use="required" />
  </complexType>

  <!--
    A container for a credentials file name
```

```

-->
<complexType name="credentialsFileName">
  <attribute name="path" type="string" use="required" />
</complexType>

<!--
  A container for all the information about an FTP server
-->
<complexType name="ftpServerType">
  <sequence>
    <element name="limits" type="tns:generalLimitsType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
  </sequence>
  <attributeGroup ref="tns:ftpServerAttributes"/>
  <attribute name="passiveMode" type="boolean" use="optional" />
</complexType>

<!--
  A container for all the information about an SFG FTP server
-->
<complexType name="ftpsfgServerType">
  <sequence>
    <element name="limits" type="tns:generalLimitsType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
  </sequence>
  <attributeGroup ref="tns:ftpServerAttributes"/>
</complexType>

<!--
  A container for all the information about an SFTP server
-->
<complexType name="sftpServerType">
  <sequence>
    <element name="limits" type="tns:sftpLimitsType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
  </sequence>
  <attributeGroup ref="tns:sftpServerAttributes"/>
</complexType>

<!--
  A container for all the information about a FTPS server
-->
<complexType name="ftpsServerType">
  <sequence>
    <element name="limits" type="tns:generalLimitsType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
  </sequence>
  <attributeGroup ref="tns:ftpsServerAttributes"/>
</complexType>

<!--
  A container for all the information about a SFG FTPS server
-->
<complexType name="ftpssfgServerType">
  <sequence>
    <element name="limits" type="tns:generalLimitsType" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
  </sequence>
  <attributeGroup ref="tns:ftpsServerAttributes"/>
</complexType>

<!--
  Attributes common to all server types
-->
<attributeGroup name="generalServerAttributes">
  <attribute name="name" type="tns:serverNameType" use="required" />
  <attribute name="host" type="string" use="required" />
  <attribute name="port" type="nonNegativeInteger" use="optional" />
  <attribute name="platform" type="tns:platformType" use="required" />
  <attribute name="fileEncoding" type="string" use="required" />
  <attribute name="limitedWrite" type="boolean" use="optional" />
  <attribute name="controlEncoding" type="string" use="optional" />
</attributeGroup>

<!--
  Attributes common to ftp and ftps server types
-->
<attributeGroup name="ftpServerAttributes">
  <attributeGroup ref="tns:generalServerAttributes"/>
  <attribute name="timeZone" type="string" use="required" />
  <attribute name="locale" type="tns:localeType" use="required" />
  <attribute name="listFormat" type="tns:listFormatType" use="optional" />
  <attribute name="listFileRecentDateFormat" type="tns:dateFormatType" use="optional" />
  <attribute name="listFileOldDateFormat" type="tns:dateFormatType" use="optional" />
  <attribute name="monthShortNames" type="tns:monthShortNamesType" use="optional" />
</attributeGroup>

```

```

<!--
  Attributes common to ftps server types
-->
<attributeGroup name="ftpsServerAttributes">
  <attributeGroup ref="tns:ftpServerAttributes"/>
  <attribute name="ftpsType" type="tns:ftpsTypeType" use="optional" />
  <attribute name="trustStore" type="string" use="required" />
  <attribute name="trustStoreType" type="string" use="optional" />
  <attribute name="keyStore" type="string" use="optional" />
  <attribute name="keyStoreType" type="string" use="optional" />
  <attribute name="ccc" type="boolean" use="optional" />
  <attribute name="protFirst" type="boolean" use="optional" />
  <attribute name="auth" type="string" use="optional" />
  <attribute name="connectTimeout" type="nonNegativeInteger" use="optional"/>
</attributeGroup>

```

```

<!--
  A container for limit-type attributes for a server. Limit parameters
  are optional, and if not specified a system default will be used.
-->
<complexType name="generalLimitsType">
  <attributeGroup ref="tns:generalLimitAttributes"/>
</complexType>

<complexType name="sftpLimitsType">
  <attributeGroup ref="tns:generalLimitAttributes"/>
  <attribute name="connectionTimeout" type="nonNegativeInteger" use="optional" />
</complexType>

```

```

<!--
  Attributes for limits common to all server types
-->
<attributeGroup name="generalLimitAttributes">
  <attribute name="maxListFileNames" type="positiveInteger" use="optional" />
  <attribute name="maxListDirectoryLevels" type="nonNegativeInteger" use="optional" />
  <attribute name="maxReconnectRetry" type="nonNegativeInteger" use="optional" />
  <attribute name="reconnectWaitPeriod" type="nonNegativeInteger" use="optional" />
  <attribute name="maxSessions" type="positiveInteger" use="optional" />
  <attribute name="socketTimeout" type="nonNegativeInteger" use="optional" />
</attributeGroup>

```

and

```

<!--
  The type for matching valid server names. Server names must be at least 2 characters in length
  are limited to alphanumeric characters and the following characters: ".", "_", "/" and "%".
-->

```

```

<simpleType name="serverNameType">
  <restriction base="string">
    <pattern value="[0-9a-zA-Z\._%]{2,}" />
  </restriction>
</simpleType>

```

```

<!--
  The types of platform supported.
-->
<simpleType name="platformType">
  <restriction base="string">
    </restriction>
</simpleType>

```

```

<!--
  The type for matching a locale specification.
-->
<simpleType name="localeType">
  <restriction base="string">
    <pattern value="(.)[-_](.)/>
  </restriction>
</simpleType>

```

```

<!--
  The types of list format supported (for FTP servers).
-->
<simpleType name="listFormatType">
  <restriction base="string">
    </restriction>
</simpleType>

```

```

<!--
  Date format for FTP client directory listing on an FTP server. This is
  the format to be passed to methods setDefaultDateFormatStr and

```

```

    setRecentDateFormatStr for Java class:
    org.apache.commons.net.ftp.FTPClientConfig
-->
<simpleType name="dateFormatType">
  <restriction base="string">
  </restriction>
</simpleType>

<!--
  A list of language-defined short month names can be specified. These are
  used for translating the directory listing received from the FTP server.
  The format is a string of three character month names separated by "|"
-->
<simpleType name="monthShortNamesType">
  <restriction base="string">
    <pattern value="(...\|){11}(...)" />
  </restriction>
</simpleType>

<!--
  The enumerations of the allowed FTPS types: "implicit" & "explicit"
  If not specified the default is "explicit"
-->
<simpleType name="ftpsTypeType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="explicit" />
    <enumeration value="implicit" />
  </restriction>
</simpleType>

<!--
  Attribute Group for SFTP Servers
-->
<attributeGroup name="sftpServerAttributes">
  <attributeGroup ref="tns:generalServerAttributes" />
  <attribute name="cipherList" type="string" use="optional" />
</attributeGroup>
</schema>

```

## Informazioni sul file ProtocolBridgeProperties.xml

Gli elementi e attributi utilizzati nel file ProtocolBridgeProperties.xml sono descritti nel seguente elenco:

### <serverProperties>

Elemento root del documento XML

### <credentialsFile>

Percorso del file contenente credenziali. Per IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, il valore di questa proprietà può contenere variabili di ambiente. Per ulteriori informazioni, consultare [Variabili di ambiente nelle proprietà MFT](#)

### <defaultServer>

Il server di file del protocollo che agisce come server predefinito per i trasferimenti file

### <ftpServer>

Un server di file FTP

### <sftpServer>

Un server di file SFTP

### <ftpsServer>

Un server di file FTPS

### Attributi server generali che si applicano a tutti i tipi di server di file del protocollo:

Attributo	Descrizione
nome	<p>Obbligatorio. Il nome del server file del protocollo. I nomi dei server di protocollo devono avere una lunghezza di almeno due caratteri, non sono sensibili al maiuscolo / minuscolo e sono limitati ai caratteri alfanumerici e ai seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Punto (.)</li> </ul>

Attributo	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• carattere di sottolineatura ( _ )</li> <li>• barra ( / )</li> <li>• Segno percentuale ( % )</li> </ul>
host	Obbligatorio. Il nome host o l'indirizzo IP del server di file del protocollo da cui si desidera inviare o ricevere i file.
porta	Facoltativo. Il numero di porta del server di file del protocollo da cui si desidera inviare o ricevere i file.
piattaforma	Obbligatorio. La piattaforma del server di file del protocollo da cui si desidera inviare o ricevere i file. Specificare UNIX o WINDOWS. Impostare questa proprietà in base alla modalità di immissione dei percorsi sul server FTP, FTPS o SFTP. Ad esempio, se si sta eseguendo un server FTP su Windows ma si accede al server, è necessario immettere percorsi in stile UNIX(ovvero, con barre), impostare questo valore su UNIX e non su WINDOWS. I server in esecuzione su Windows spesso presentano un file system in stile UNIX.
fileEncoding	Obbligatorio. Definisce la codifica dei caratteri utilizzata dal server di file. Questa proprietà viene utilizzata quando i file vengono trasferiti in modalità testo in modo che le sequenze di codifica corrette vengano modificate quando i file vengono spostati tra le piattaforme. Ad esempio, UTF-8.
limitedWrite	Facoltativo. La modalità predefinita durante la scrittura su un server di file è quella di creare un file temporaneo e quindi ridenominare tale file una volta completato il trasferimento. Per un server di file configurato come sola scrittura, il file viene creato direttamente con il nome finale. Il valore di questa proprietà può essere true o false. Il valore predefinito è false.
controlEncoding	Facoltativo. Il valore di codifica del controllo per i messaggi di controllo inviati al server di file del protocollo. Questa proprietà influisce sulla codifica del nome file utilizzato e deve essere compatibile con la codifica di controllo del server di file del protocollo. Il valore predefinito è UTF-8.

#### Attributi generali che si applicano solo ai server FTP e FTPS:

Attributo	Descrizione
timeZone	Obbligatorio. Il fuso orario del server di file del protocollo da cui si desidera inviare o ricevere i file. Ad esempio: America / New_York o Asia / Tokyo.
locale	Obbligatorio. La lingua utilizzata sul server di file del protocollo da cui si desidera inviare o ricevere i file. Ad esempio: en_US o ja_JP
listFormat	Facoltativo. Il formato di elenco che definisce il formato delle informazioni elencate nel file restituite dal server di file del protocollo. Utilizzare Windows o UNIX. Il valore predefinito è UNIX.
listFileRecentDate	Facoltativo. Il formato data recente (meno di un anno) per l'elenco di directory del client FTP su un server FTP. Questo attributo e l'attributo <b>listFileOldDateFormat</b> consentono di ridefinire i formati di data previsti restituiti dal server di file del protocollo. Il valore predefinito è quello definito dal server di file del protocollo.
Formato listFileOldDate	Facoltativo. Il vecchio formato data (più di un anno) per l'elenco di directory del client FTP su un server FTP. Questo attributo e l'attributo <b>listFileRecentDateFormat</b> consentono di ridefinire i formati di data

Attributo	Descrizione
	previsti restituiti dal server di file del protocollo. Il valore predefinito è quello definito dal server di file del protocollo.
Nomi monthShort	Facoltativo. Un elenco di sostituzione dei nomi mese utilizzati per decodificare le informazioni sulla data restituite dal server di file del protocollo. Questa proprietà è composta da un elenco di 12 nomi separati da virgole per sovrascrivere i valori predefiniti del mese della locale. Il valore predefinito è quello definito dal server di file del protocollo.

**Attributi generali che si applicano solo ai server FTP:**

Attributo	Descrizione
passiveMode	Facoltativo. Controlla se la connessione al server FTP è passiva o attiva. Se si imposta il valore di questa proprietà su <code>false</code> , la connessione è attiva. Se si imposta il valore su <code>true</code> , la connessione è passiva. Il valore predefinito è <code>false</code> .

**Attributi generali che si applicano solo ai server FTPS:**

Attributo	Descrizione
ftpsType	Facoltativo. Specifica se viene utilizzato il formato esplicito o implicito del protocollo FTPS. Il valore predefinito è <code>explicit</code> .
trustStore	Obbligatorio. L'ubicazione del truststore utilizzato per stabilire se il certificato presentato dal server FTPS è attendibile.
Tipo trustStore	Facoltativo. Il formato del file truststore. Il valore predefinito è <code>JKS</code> .
keyStore	Facoltativo. L'ubicazione del keystore utilizzato per fornire informazioni sul certificato se richiesto dal server FTPS. Il valore predefinito è che il bridge di protocollo non sia in grado di collegarsi ai server FTPS configurati per richiedere l'autenticazione dei client.
keystoreType	Facoltativo. Il formato del file keystore. Il valore predefinito è <code>JKS</code> .
CCC	Facoltativo. Seleziona se viene utilizzato un canale di comando non codificato (non codificato) quando l'autenticazione è stata completata. Il valore predefinito è <code>false</code> , che significa che il canale di comando rimane codificato per tutta la durata della sessione FTPS. Questo attributo è applicabile solo quando <code>ftpsType</code> è impostato su <code>explicit</code> .
protFirst	Facoltativo. Specifica se i comandi <b>USER/PASS</b> vengono emessi sul server FTPS prima o dopo i comandi <b>PBSZ/PROT</b> . Il valore predefinito è <code>false</code> , che significa che i comandi <b>USER/PASS</b> vengono inviati prima seguiti dai comandi <b>PBSZ/PROT</b> . Questo attributo è applicabile solo quando <code>ftpsType</code> è impostato su <code>explicit</code> .
auth	Facoltativo. Specifica il protocollo specificato come parte del comando <b>AUTH</b> . Un protocollo specificato verrà provato per primo, quindi il valore predefinito è <code>TLS</code> , <code>SSL</code> , <code>TLS-Co</code> <code>TLS-P</code> fino a quando il server FTPS non viene rifiutato con un codice di risposta 504. Questo attributo è applicabile solo quando <code>ftpsType</code> è impostato su <code>explicit</code> .

**< limiti >**

Elemento contenitore per attributi comuni a tutti i tipi di server e per attributi specifici di un tipo di server:

**Attributi limite generale che si applicano a tutti i tipi di server di file di protocollo:**

Attributo	Descrizione
maxListFileNames	Facoltativo. Il numero massimo di nomi raccolti durante la scansione di una directory sul server di file del protocollo per i nomi file. Il valore predefinito è 999999999.
maxListDirectoryLevels	Facoltativo. Il numero massimo di livelli di directory sul server di protocolli per la scansione ricorsiva dei nomi file. Il valore predefinito è 1000.
maxReconnect- Riprova (Questo attributo è ora obsoleto).	<b>Obsoleto.</b> Questo attributo non è supportato su IBM WebSphere MQ 7.5, IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.2o versioni successive.  Facoltativo. Il numero massimo di volte in cui un server di protocollo tenta di riconnettersi prima che l'agent bridge di protocollo smetta di tentare. Il valore predefinito è 2.
Periodo reconnectWait (Questo attributo è ora obsoleto).	<b>Obsoleto.</b> Questo attributo non è supportato su IBM WebSphere MQ 7.5o su IBM WebSphere MQ File Transfer Edition 7.0.2 o versioni successive.  Facoltativo. Il periodo di tempo, in secondi, da attendere prima di tentare la riconnessione. Il valore predefinito è 10 secondi.
maxSessions	Facoltativo. Il numero massimo di sessioni per il server di protocollo. Questo numero deve essere maggiore o uguale alla somma del numero massimo di trasferimenti di origine e di destinazione per l'agent bridge di protocollo. Il valore predefinito è la somma dei valori delle proprietà dell'agent maxSourceTransfers, maxDestinationTransfers e maxCommandHandlerThreads, più 1. Se queste tre proprietà utilizzano i loro valori predefiniti 25, 25 e 5, il valore predefinito di maxSessions è 56.
socketTimeout	Facoltativo. Il timeout del socket in secondi. Il valore di questo attributo viene utilizzato durante il flusso di file. Il valore predefinito è 30 secondi.

**Attributo limite che si applica solo a server SFTP:**

Attributo	Descrizione
connectionTimeout	Facoltativo. Il tempo, in secondi, di attendere una risposta dal server di file del protocollo ad una richiesta di connessione. Un timeout indica che il server di file del protocollo non è disponibile. Il valore predefinito è di 30 secondi.
cipherList	Facoltativo. Specifica un elenco separato da virgole di cifrature utilizzate per comunicare tra l'agent bridge di protocollo e il server SFTP. Le codifiche vengono richiamate nell'ordine in cui sono specificate in questo elenco. La codifica deve essere disponibile sul server e sul client prima di poter essere utilizzata.  Le codifiche supportate dall'agent bridge di protocollo sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• blowfish-cbc</li> <li>• 3des-cbc</li> <li>• aes128-cbc</li> <li>• aes192-cbc</li> <li>• aes256-cbc</li> </ul>

Attributo	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• aes128-ctr</li> <li>• aes192-ctr</li> <li>• aes256-ctr</li> <li>• 3des-ctr</li> <li>• arcoquattro</li> <li>• arcfour128</li> <li>• arcfour256</li> </ul> <p>Per impostazione predefinita, l'elenco di cifrature utilizzate dagli agent bridge di protocollo è aes128-cbc , aes192-cbc , aes256-cbc.</p>

### Formato file credenziali Connect:Direct

Il file `ConnectDirectCredentials.xml` nella directory di configurazione Managed File Transfer Agent definisce i nomi utente e le informazioni sulle credenziali che l'agente Connect:Direct utilizza per autorizzare se stesso con un nodo Connect:Direct .

Il file `ConnectDirectCredentials.xml` deve essere conforme allo schema `ConnectDirectCredentials.xsd` . Il documento dello schema `ConnectDirectCredentials.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema` dell'installazione di MQMFT. Un file `ConnectDirectCredentials.xml` di esempio si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/credentials` dell'installazione di MQMFT.

Il file `ConnectDirectCredentials.xml` viene periodicamente ricaricato dall'agent e qualsiasi modifica valida al file influenzerà il comportamento dell'agent. L'intervallo di ricaricamento predefinito è 30 secondi. Questo intervallo può essere modificato specificando la proprietà `agent xmlConfigReloadInterval` nel file `agent.properties` .

### Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi nel file `ConnectDirectCredentials.xml` .

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!--
  This schema defines the format of the XML file that is located in the agent properties
  directory of a Connect:Direct bridge agent. The XML file ConnectDirectCredentials.xml
  is used by the default credential validation of the Connect:Direct bridge.
  For more information, see the WebSphere MQ InfoCenter
-->
<schema targetNamespace="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectCredentials"
  elementFormDefault="qualified"
  xmlns="https://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectCredentials"
  >
  <!--
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <tns:credentials xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectCredentials"
    xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectCredentials
      ConnectDirectCredentials.xsd">
    <tns:agent name="CDAGENT01">
      <tns:pnode name="cdnode*" pattern="wildcard">
        <tns:user name="MUSR_.*"
          ignorecase="true"
          pattern="regex"
          cdUserId="bob"
          cdPassword="passw0rd"
          pnodeUserId="bill"
          pnodePassword="alacazam">
        <tns:snode name="cdnode2" pattern="wildcard" userId="sue" password="foo"/>
      </tns:user>
    </tns:agent>
  </tns:credentials>
  </!--
  </schema>
```

```

        </tns:pnode>
    </tns:agent>
</tns:credentials>

-->

<element name="credentials" type="tns:credentialsType"/>

<complexType name="credentialsType">
    <sequence>
        <element name="agent" type="tns:agentType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    </sequence>
</complexType>

<complexType name="agentType">
    <sequence>
        <element name="pnode" type="tns:pnodeType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    </sequence>
    <attribute name="name" type="string" use="required"/>
</complexType>

<complexType name="pnodeType">
    <sequence>
        <element name="user" type="tns:userType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    </sequence>
    <attribute name="name" type="string" use="required"/>
    <attribute name="pattern" type="tns:patternType" use="optional"/>
</complexType>

<complexType name="userType">
    <sequence>
        <element name="snode" type="tns:snodeType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    </sequence>
    <attribute name="name" type="string" use="required"/>
    <attribute name="ignorecase" type="boolean" use="optional"/>
    <attribute name="pattern" type="tns:patternType" use="optional"/>
    <attribute name="cdUserId" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="cdUserIdCipher" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="cdPassword" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="cdPasswordCipher" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="pnodeUserId" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="pnodeUserIdCipher" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="pnodePassword" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="pnodePasswordCipher" type="string" use="optional"/>
</complexType>

<complexType name="snodeType">
    <attribute name="name" type="string" use="required"/>
    <attribute name="pattern" type="tns:patternType" use="optional"/>
    <attribute name="userId" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="userIdCipher" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="password" type="string" use="optional"/>
    <attribute name="passwordCipher" type="string" use="optional"/>
</complexType>

<simpleType name="patternType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="regex"/>
        <enumeration value="wildcard"/>
    </restriction>
</simpleType>
</schema>

```

## Informazioni sul file ConnectDirectCredentials.xml

Gli elementi e gli attributi utilizzati nel file ConnectDirectCredentials.xml sono descritti nel seguente elenco.

### < credenziali >

Elemento group contenente elementi che descrivono le credenziali utilizzate da un agent bridge Connect:Direct per connettersi a un nodo Connect:Direct .

### < agent >

Elemento di gruppo contenente elementi per le definizioni < pnode > per un agent denominato.

**< nodo >**

Il nodo primario (PNODE) nel trasferimento Connect:Direct . Questo nodo avvia la connessione al nodo secondario (SNODE).

Attributo	Descrizione
nome	Il nome del nodo Connect:Direct . Il valore di questo attributo può essere un pattern che corrisponde a molti nomi nodo.
pattern	Specifica il tipo di pattern utilizzato per il valore dell'attributo name. I valori validi per l'attributo pattern sono <ul style="list-style-type: none"> <li>• carattere jolly - vengono utilizzati i caratteri jolly</li> <li>• regex - vengono utilizzate le espressioni regolari Java</li> </ul>

**< utente >**

L'utente IBM MQ che inoltra la richiesta di trasferimento.

Attributo	Descrizione
nome	Il nome utente utilizzato con Managed File Transfer. Il valore di questo attributo può essere un pattern che corrisponde a molti nomi utente.
ignorecase	Specifica se il carattere maiuscolo / minuscolo del nome viene ignorato. I valori validi per l'attributo ignorecase sono <ul style="list-style-type: none"> <li>• true - il nome non è sensibile al maiuscolo / minuscolo</li> <li>• false - il nome è sensibile al maiuscolo / minuscolo</li> </ul>
pattern	Specifica il tipo di pattern utilizzato per il valore dell'attributo name. I valori validi per l'attributo pattern sono <ul style="list-style-type: none"> <li>• carattere jolly - vengono utilizzati i caratteri jolly</li> <li>• regex - vengono utilizzate le espressioni regolari Java</li> </ul>
cdUserId o cdUserIdCipher	Il nome utente utilizzato dal bridge Connect:Direct per collegarsi al nodo Connect:Direct associato. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
cdPassword o Cipher cdPassword	La password associata al nome utente specificato dall'attributo ID cdUser. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
pnodeUserID o pnodeUserIdCipher	Il nome utente utilizzato dal nodo primario Connect:Direct . Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
pnodePassword o pnodePasswordCipher	La parola d'ordine associata al nome utente specificato dall'attributo ID pnodeUser. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.

**< snode >**

Il nodo Connect:Direct che esegue il ruolo di nodo secondario (SNODE) durante il trasferimento file Connect:Direct .

Attributo	Descrizione
nome	Il nome del nodo Connect:Direct . Il valore di questo attributo può essere un pattern che corrisponde a molti nomi nodo.

Attributo	Descrizione
pattern	Specifica il tipo di pattern utilizzato per il valore dell'attributo name. I valori validi per l'attributo pattern sono <ul style="list-style-type: none"> <li>• carattere jolly - vengono utilizzati i caratteri jolly</li> <li>• regex - vengono utilizzate le espressioni regolari Java</li> </ul>
userId o userIdCipher	Il nome utente utilizzato per connettersi a questo nodo durante un trasferimento file. Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.
password o passwordCipher	La parola d'ordine associata al nome utente specificato dall'attributo userId . Se il comando <b>fteObfuscate</b> è stato utilizzato, è necessario utilizzare la versione di cifratura dell'attributo.

### Esempio

In questo esempio, l'agent bridge Connect:Direct si connette al nodo Connect:Direct pnode1. Quando un utente IBM MQ con il nome utente che inizia con il prefisso `fteuser` seguito da un singolo carattere, ad esempio `fteuser2`, richiede un trasferimento che coinvolge il bridge Connect:Direct , l'agent bridge Connect:Direct utilizzerà il nome utente `cduser` e la parola d'ordine `passwd` per connettersi al Connect:Direct nodo pnode1. Quando il Connect:Direct nodo pnode1 esegue la sua parte del trasferimento, utilizza il nome utente `pnodeuser` e la password `passwd1`.

Se il nodo secondario nel trasferimento Connect:Direct ha un nome che inizia con il prefisso FISH, il nodo pnode1 utilizza il nome utente `fishuser` e la password `passwd2` per connettersi al nodo secondario. Se il nodo secondario nel trasferimento Connect:Direct ha un nome che inizia con il prefisso CHIPS, il nodo pnode1 utilizza il nome utente `chipsuser` e la password `passwd3` per connettersi al nodo secondario.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<tns:credentials xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectCredentials"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectCredentials
ConnectDirectCredentials.xsd">
  <tns:agent name="CDAGENT01">
    <tns:pnode name="pnode1" pattern="wildcard">
      <tns:user name="fteuser?" pattern="wildcard" ignorecase="true"
        cdUserId="cduser" cdPassword="passwd"
        pnodeUserId="pnodeuser" pnodePassword="passwd1">
      <tns:snode name="FISH*" pattern="wildcard"
        userId="fishuser" password="passwd2"/>
      <tns:snode name="CHIPS*" pattern="wildcard"
        userId="chipsuser" password="passwd3"/>
    </tns:user>
  </tns:pnode>
</tns:agent>
</tns:credentials>
```

### Formato file delle definizioni di processo Connect:Direct

Il file `ConnectDirectProcessDefinitions.xml` nella directory di configurazione dell'agent bridge Connect:Direct specifica il processo Connect:Direct definito dall'utente da avviare come parte del trasferimento file.

Il file `ConnectDirectProcessDefinitions.xml` deve essere conforme allo schema `ConnectDirectProcessDefinitions.xsd`. Il documento dello schema `ConnectDirectProcessDefinitions.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema` dell'installazione di MFT. Il comando **fteCreateCDAgent** crea un file modello `ConnectDirectProcessDefinitions.xml` nella directory di configurazione dell'agente.

Il file `ConnectDirectProcessDefinitions.xml` viene periodicamente ricaricato dall'agent e qualsiasi modifica valida al file influenzerà il comportamento dell'agent. L'intervallo di ricaricamento

predefinito è 30 secondi. Questo intervallo può essere modificato specificando la proprietà agent xmlConfigReloadInterval nel file agent.properties .

## Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi nel file ConnectDirectProcessDefinitions.xml .

```
<schema targetNamespace="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectProcessDefinitions"
  elementFormDefault="qualified"
  xmlns="https://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectProcessDefinitions">

  <element name="cdprocess" type="tns:cdprocessType"></element>

  <complexType name="cdprocessType">
    <sequence>
      <element name="processSet" type="tns:processSetType"
        minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"></element>
    </sequence>
  </complexType>

  <complexType name="processSetType">
    <sequence>
      <element name="condition" type="tns:conditionType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <element name="process" type="tns:processType"
        minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </sequence>
  </complexType>

  <complexType name="conditionType">
    <choice minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
      <element name="match" type="tns:matchType" />
      <element name="defined" type="tns:definedType" />
    </choice>
  </complexType>

  <complexType name="matchType">
    <attribute name="variable" type="string" use="required" />
    <attribute name="value" type="string" use="required" />
    <attribute name="pattern" type="tns:patternType" use="optional" />
  </complexType>

  <complexType name="definedType">
    <attribute name="variable" type="string" use="required" />
  </complexType>

  <complexType name="processType">
    <sequence>
      <element name="preTransfer" type="tns:transferType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <element name="transfer" type="tns:transferType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <element name="postTransferSuccess" type="tns:transferType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <element name="postTransferFailure" type="tns:transferType"
        minOccurs="0" maxOccurs="1" />
    </sequence>
  </complexType>

  <complexType name="transferType">
    <attribute name="process" type="string" use="required" />
  </complexType>

  <simpleType name="patternType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="regex" />
      <enumeration value="wildcard" />
    </restriction>
  </simpleType>

</schema>
```

## Informazioni sul file **ConnectDirectProcessDefinitions.xml**

Gli elementi e gli attributi utilizzati nel file `ConnectDirectProcessDefinitions.xml` sono descritti nel seguente elenco.

### **cdProcess**

L'elemento root del documento XML.

### **processSet**

Elemento gruppo contenente tutte le informazioni su una serie di processi definiti dall'utente.

### **condizione**

Elemento del gruppo contenente le condizioni rispetto alle quali viene eseguito il test di un trasferimento per determinare se viene utilizzata la serie di processi contenuti nell'elemento `processSet`.

### **corrisponde**

Una condizione che verifica se un valore di una variabile corrisponde a un determinato valore.

Attributo	Descrizione
variabile	Specifica una variabile. Il valore di questa variabile viene confrontato con il valore dell'attributo <code>value</code> . La variabile è un simbolo intrinseco. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a <a href="#">“Variabili di sostituzione da utilizzare con processi Connect:Direct definiti dall'utente”</a> a pagina 2512.
Valore	Specifica un modello per la corrispondenza rispetto al valore della variabile specificato dall'attributo <code>variable</code> .
pattern	Specifica il tipo di pattern utilizzato per il valore dell'attributo <code>value</code> . I valori validi per l'attributo <code>pattern</code> sono <ul style="list-style-type: none"><li>• <code>wildcard</code> - vengono utilizzati i caratteri jolly</li><li>• <code>regex</code> - Java vengono utilizzate le espressioni regolari</li></ul> Questo attributo è facoltativo e il valore predefinito è <code>wildcard</code> .

### **definito**

Una condizione che verifica se una variabile è stata definita.

Attributo	Descrizione
variabile	Specifica una variabile. Se questa variabile esiste, la condizione di corrispondenza è soddisfatta. La variabile è un simbolo intrinseco. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a <a href="#">“Variabili di sostituzione da utilizzare con processi Connect:Direct definiti dall'utente”</a> a pagina 2512.

### **processo**

Elemento del gruppo contenente le informazioni su dove individuare i processi `Connect:Direct` da richiamare quando viene trovata una corrispondenza.

### **trasferisci**

Il processo `Connect:Direct` da chiamare durante una richiesta di trasferimento.

Attributo	Descrizione
processo	Facoltativo. Specifica il nome di un file che contiene un processo <code>Connect:Direct</code> da chiamare durante una richiesta di trasferimento. Il percorso file è relativo alla directory di configurazione dell'agent bridge <code>Connect:Direct</code> . Questo attributo è facoltativo, per impostazione predefinita viene utilizzato un processo generato da MFT. Per IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, il valore di questa proprietà può contenere variabili di ambiente. Per ulteriori informazioni, consultare <a href="#">Variabili di ambiente nelle proprietà MFT</a>

## Esempio

In questo esempio, sono presenti tre elementi `processSet`.

Il primo elemento `processSet` specifica che se una richiesta di trasferimento ha una variabile **%FTESNODE** con un valore che corrisponde al pattern `Client*` e una variabile **%FTESUSER** con un valore `Admin`, l'agent bridge `Connect:Direct` inoltra il processo `Connect:Direct` ubicato in `agent_configuration_directory/AdminClient.cdp` come parte del trasferimento.

Il secondo elemento `processSet` specifica che se una richiesta di trasferimento ha una variabile **%FTESNODE** con un valore che corrisponde al modello `Client*`, l'agent bridge `Connect:Direct` inoltra il processo `Connect:Direct` ubicato in `agent_configuration_directory/Client.cdp` come parte del trasferimento. L'agent bridge `Connect:Direct` legge gli elementi `processSet` nell'ordine in cui sono definiti e, se trova una corrispondenza, utilizza la prima corrispondenza e non cerca un'altra corrispondenza. Per le richieste di trasferimento che corrispondono alle condizioni del primo e del secondo `processSet`, l'agent bridge `Connect:Direct` chiama solo i processi specificati dal primo `processSet`.

Il terzo elemento `processSet` non ha condizioni e corrisponde a tutti i trasferimenti. Se la richiesta di trasferimento non corrisponde alle condizioni del primo o del secondo `processSet`, l'agent bridge `Connect:Direct` inoltra il processo `Connect:Direct` specificato dalla terza condizione. Questo processo si trova in `agent_configuration_directory/Default.cdp` come parte del trasferimento.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<tns:cdprocess xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectProcessDefinitions"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectProcessDefinitions
ConnectDirectProcessDefinitions.xsd">
  <tns:processSet>
    <tns:condition>
      <tns:match variable="%FTESNODE" value="Client*" pattern="wildcard" />
      <tns:match variable="%FTESUSER" value="Admin" pattern="wildcard" />
    </tns:condition>
    <tns:process>
      <tns:transfer process="AdminClient.cdp" />
    </tns:process>
  </tns:processSet>
  <tns:processSet>
    <tns:condition>
      <tns:match variable="%FTESNODE" value="Client*" pattern="wildcard" />
    </tns:condition>
    <tns:process>
      <tns:transfer process="Client.cdp" />
    </tns:process>
  </tns:processSet>
  <tns:processSet>
    <tns:process>
      <tns:transfer process="Default.cdp" />
    </tns:process>
  </tns:processSet>
</tns:cdprocess>
```

### **Formato file delle proprietà del nodo *Connect:Direct***

Il file `ConnectDirectNodeProperties.xml` nella directory di configurazione dell'agent bridge `Connect:Direct` specifica informazioni sui nodi `Connect:Direct` remoti coinvolti in un trasferimento file.

Il file `ConnectDirectNodeProperties.xml` deve essere conforme allo schema `ConnectDirectNodeProperties.xsd`. Il documento dello schema `ConnectDirectNodeProperties.xsd` si trova nella directory `MQ_INSTALLATION_PATH/mqft/samples/schema` dell'installazione di MFT. Il comando **fteCreateCDAgent** crea un file modello `ConnectDirectNodeProperties.xml` nella directory di configurazione dell'agent.

Il file `ConnectDirectNodeProperties.xml` viene periodicamente ricaricato dall'agent e qualsiasi modifica valida al file influenzerà il comportamento dell'agent. L'intervallo di ricaricamento predefinito è 30 secondi. Questo intervallo può essere modificato specificando la proprietà `agent xmlConfigReloadInterval` nel file `agent.properties`.

## Schema

Il seguente schema descrive quali elementi sono validi nel file `ConnectDirectNodeProperties.xml`.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schema targetNamespace="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectNodeProperties"
  elementFormDefault="qualified"
  xmlns="https://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectNodeProperties">
  <element name="nodeProperties" type="tns:nodePropertiesType"></element>
  <complexType name="nodePropertiesType">
    <sequence>
      <element name="credentialsFile" type="tns:credentialsFileName" minOccurs="0" maxOccurs="1" />
      <element name="node" type="tns:nodeType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"></element>
    </sequence>
  </complexType>
  <complexType name="nodeType">
    <attribute name="name" type="string" use="required" />
    <attribute name="pattern" type="tns:patternType" use="optional" />
    <attribute name="type" type="string" use="required" />
  </complexType>
  <simpleType name="patternType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="regex" />
      <enumeration value="wildcard" />
    </restriction>
  </simpleType>
</schema>
```

## Informazioni sul file `ConnectDirectNodeProperties.xml`

Gli elementi e gli attributi utilizzati nel file `ConnectDirectNodeProperties.xml` sono descritti nel seguente elenco.

### **nodeProperties**

Elemento root del documento XML.

### **credentialsFile**

Percorso del file delle credenziali in cui sono memorizzate le informazioni sensibili. Per IBM WebSphere MQ 7.5 o versioni successive, il valore di questa proprietà può contenere variabili di ambiente. Per ulteriori informazioni, consultare [Variabili di ambiente nelle proprietà MFT](#)

### **nodo**

Specifica uno o più nodi Connect:Direct.

Attributo	Descrizione
nome	Un modello che identifica i nomi dei nodi Connect:Direct che utilizzano le definizioni specificate dall'elemento nodo. La corrispondenza del modello non è sensibile al maiuscolo / minuscolo.
pattern	Specifica il tipo di pattern utilizzato per il valore dell'attributo name. I valori validi per l'attributo pattern sono: <ul style="list-style-type: none"><li>• carattere jolly - vengono utilizzati i caratteri jolly</li><li>• regex - vengono utilizzate le espressioni regolari Java</li></ul> Per informazioni sui tipi di espressioni regolari utilizzati da MFT, vedere <a href="#">"Espressioni regolari utilizzate da MFT"</a> a pagina 2511.
tipo	Specifica il tipo di sistema operativo del nodo o dei nodi Connect:Direct che corrispondono al modello fornito dall'attributo name. I valori validi per l'attributo type sono:

Attributo	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows - il nodo viene eseguito su Windows</li> <li>UNIX - il nodo viene eseguito su UNIX o Linux</li> <li> z/OS, zos, os/390o os390 - il nodo viene eseguito su z/OS</li> </ul> <p>Il valore di questo attributo non è sensibile al maiuscolo / minuscolo.</p>

### Esempio

In questo esempio, il nome file delle credenziali Connect:Direct è specificato come ConnectDirectCredentials.xml. Il codice di esempio specifica i seguenti collegamenti della piattaforma:

- Tutti i nodi Connect:Direct che hanno un nome che inizia con "cdnodew" vengono eseguiti sulla piattaforma Windows .
- Tutti i nodi Connect:Direct che hanno un nome che inizia con "cdnodeu" vengono eseguiti sulla piattaforma UNIX .
- Tutti i nodi Connect:Direct che hanno un nome che inizia con "cdnodez" vengono eseguiti sulla piattaforma z/OS .
- Tutti gli altri nodi Connect:Direct vengono eseguiti sulla piattaforma UNIX .

L'agent bridge Connect:Direct ricerca le corrispondenze dall'inizio del file alla fine e utilizza la prima corrispondenza che trova.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<tns:nodeProperties xmlns:tns="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectNodeProperties"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://wmqfte.ibm.com/ConnectDirectNodeProperties
    ConnectDirectNodeProperties.xsd">

  <tns:credentialsFile path="ConnectDirectCredentials.xml" />
  <tns:node name="cdnodew*" pattern="wildcard" type="windows" />
  <tns:node name="cdnodeu.*" pattern="regex" type="unix" />
  <tns:node name="cdnodez*" pattern="wildcard" type="zos" />
  <tns:node name="*" pattern="wildcard" type="unix" />

</tns:nodeProperties>
```

### file di schema fteutils.xsd

Questo schema definisce elementi e tipi utilizzati da molti degli altri schemi Managed File Transfer .

### Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!--
@start_non_restricted_prolog@
Version: %Z% %I% %W% %E% %U% [%H% %T%]

Licensed Materials - Property of IBM

5724-H72

Copyright IBM Corp. 2008, 2024. All Rights Reserved.

US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with
IBM Corp.
@end_non_restricted_prolog@
-->

<!--
This schema defines elements and types used by many of the other MQMFT schemas.
For more information about MQMFT XML message formats, see
https://www.ibm.com/docs/SSEP7X_7.0.4/com.ibm.wmqfte.doc/message_formats.htm
```

```

-->
<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <!--
    Defines the version type 1.00 - 99.00
    <transaction version= 1.00
  -->
  <xsd:simpleType name="versionType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
      <xsd:pattern value="[0-9]+\.[0-9][0-9]"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
  <!--
    Defines the transaction reference
    <transaction version= 1.00 ID="414d5120514d31202020202020202020205ecf0a4920011802"
  -->
  <xsd:simpleType name="IDType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
      <xsd:pattern value="[0-9a-fA-F]{48}"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
  <!--
    This is an alias for hostUserIDType.
    Here to allow addition of attributes on originator elements
  -->
  <xsd:complexType name="origRequestType">
    <xsd:complexContent>
      <xsd:extension base="hostUserIDType">
        <xsd:sequence>
          <xsd:element name="webBrowser" type="xsd:string" minOccurs="0"
maxOccurs="1"/>
          <xsd:element name="webUserID" type="xsd:string" minOccurs="0"
maxOccurs="1"/>
        </xsd:sequence>
      </xsd:extension>
    </xsd:complexContent>
  </xsd:complexType>
  <!--
    Defines a Delete originator as a machine and user pair
    <hostName>myMachine</hostName>
    <userName>myUserId</userName>
  -->
  <xsd:complexType name="origDeleteType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="delete" type="hostUserIDType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
  <!--
    Defines a machine, user, MQMD userID triple
    <hostName>myMachine</hostName>
    <userID>myUserId</userID>
    <mqmdUserID>MQMDUSERID</mqmdUserID>
  -->
  <xsd:complexType name="hostUserIDType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="hostName" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
      <xsd:element name="userID" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
      <xsd:element name="mqmdUserID" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
  <!--
    Define the destinationAgent with agent and queue manager name
    <destinationAgent agent="there" QMgr="far" agentType="BRIDGE" bridgeURL="ftp://
server.example.net:21" bridgeNode="DEST_NODE"/>
    optional agentType attribute expected to be one of STANDARD, BRIDGE, WEB_GATEWAY,
EMBEDDED, CD_BRIDGE
  -->
  <xsd:complexType name="agentType">
    <xsd:attribute name="agent" type="xsd:string" use="required"/>
    <xsd:attribute name="agentType" type="xsd:string" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="QMgr" type="xsd:string" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="bridgeURL" type="xsd:string" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="bridgeNode" type="xsd:string" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="pnode" type="xsd:string" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="snode" type="xsd:string" use="optional"/>
  </xsd:complexType>
  <!--
    Defines the status type; attr/resultCode and 0 or many supplements
    There may also be additional command specific data, either: transfer, ping or call data
    <status resultCode="8011">
      <supplement>Azionamento del USB</supplement>
      <supplement>morto come norweign azzurro</supplement>
    </status>
  -->

```

```

-->
<xsd:complexType name="statusType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="supplement" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="0"/>
    <xsd:choice>
      <xsd:element name="filespace" type="fileSpaceReplyType" minOccurs="0"
maxOccurs="1"/>
    </xsd:choice>
  </xsd:sequence>
  <xsd:attribute name="resultCode" type="resultCodeType" use="required"/>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines the filespace type for use with communication between a web agent
  and a web gateway
  <filespace name="" location="">Quota bytes=""</filespace>
-->
<xsd:complexType name="fileSpaceReplyType">
  <xsd:attribute name="name" use="required" type="xsd:string"/>
  <xsd:attribute name="location" use="required" type="xsd:string"/>
  <xsd:attribute name="quota" use="required" type="xsd:long"/>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines the destinationAgent with agent and queue manager name, plus connection
  details.
  <destinationAgent agent="there" QMgr="far"/>
-->
<xsd:complexType name="agentClientType">
  <xsd:attribute name="agent" type="xsd:string" use="required"/>
  <xsd:attribute name="QMgr" type="xsd:string" use="optional"/>
  <xsd:attribute name="hostName" type="xsd:string" use="optional"/>
  <xsd:attribute name="portNumber" type="xsd:nonNegativeInteger" use="optional"/>
  <xsd:attribute name="channel" type="xsd:string" use="optional"/>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines the fileURI type as string
  <file encoding="UTF8" EOL="CR">C:/from/here.txt</file>
-->
<xsd:complexType name="fileType">
  <xsd:simpleContent>
    <xsd:extension base="xsd:string">
      <xsd:attribute name="filespace" type="filespaceNameType" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="alias" type="xsd:string" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="encoding" type="encodingType" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="EOL" type="EOLType" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="size" type="xsd:long" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="last-modified" type="xsd:dateTime" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="delimiter" type="xsd:string" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="delimiterType" type="xsd:string" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="delimiterPosition" type="delimiterPositionType"
use="optional"/>
      <xsd:attribute name="includeDelimiterInFile" type="xsd:boolean" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="keepTrailingSpaces" type="xsd:boolean" use="optional"/>
      <xsd:attribute name="truncateRecords" type="xsd:boolean" use="optional"/>
    </xsd:extension>
  </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines the filespace type as string
  <filespace>
    <name>tarquin</name>
  </filespace>
-->
<xsd:complexType name="filespaceType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="name" type="filespaceNameType"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines a name element
  <name>bob</name>
-->
<xsd:simpleType name="filespaceNameType">
  <xsd:restriction base="xsd:string"/>
</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the accepted choices for the persistent attribute.
-->
<xsd:simpleType name="persistenceType">
  <xsd:restriction base="xsd:token">
    <xsd:enumeration value="true"/>
    <xsd:enumeration value="false"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

```

```

        <xsd:enumeration value="qdef"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the queueURI type as string with all supported attributes.
    <queue>QUEUE@QM</queue>
-->
<xsd:complexType name="queueType">
    <xsd:simpleContent>
        <xsd:extension base="xsd:string">
            <xsd:attribute name="persistent" type="persistenceType" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="eofMarker" type="xsd:boolean" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="setMqProps" type="xsd:boolean" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="split" type="xsd:boolean" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="useGroups" type="xsd:boolean" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="delimiter" type="xsd:string" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="delimiterType" type="xsd:string" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="delimiterPosition" type="delimiterPositionType"
use="optional"/>
            <xsd:attribute name="includeDelimiterInMessage" type="xsd:boolean"
use="optional"/>
            <xsd:attribute name="groupId" type="groupIdType" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="messageId" type="messageIdType" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="messageInGroup" type="xsd:boolean" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="messageCount" type="xsd:nonNegativeInteger"
use="optional"/>
            <xsd:attribute name="messageLength" type="xsd:nonNegativeInteger"
use="optional"/>
            <xsd:attribute name="waitTime" type="xsd:nonNegativeInteger" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="encoding" type="encodingType" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="EOL" type="EOLType" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="unrecognisedCodePage" type="unrecognisedCodePageType"
use="optional"/>
        </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the accepted values for the delimiterPosition attribute.
-->
<xsd:simpleType name="delimiterPositionType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="postfix"/>
        <xsd:enumeration value="prefix"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the groupId type
    <queue groupId="414d5120514d3120202020202020202020202020205ecf0a4920011802">
    Also allow a substitution variable of the form ${variable}
-->
<xsd:simpleType name="groupIdType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:pattern value="[0-9a-fA-F]{48}|\${.*}" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the messageId type
    <queue messageId="414d5120514d3120202020202020202020202020205ecf0a4920011802">
    Also allow a substitution variable of the form ${variable}
-->
<xsd:simpleType name="messageIdType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:pattern value="[0-9a-fA-F]{48}|\${.*}" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!-- Defines the accepted values for the unrecognisedCodePage attribute. -->
<xsd:simpleType name="unrecognisedCodePageType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="fail"/>
        <xsd:enumeration value="binary"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines a single source file reference
    <source type="file" recursive="false" disposition="leave">
        <file>filename</file>
    </source>
-->
<xsd:complexType name="fileSourceType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:choice>
            <xsd:element name="file" type="fileType"/>

```

```

        <xsd:element name="queue" type="queueType"/>
    </xsd:choice>
</xsd:sequence>
<xsd:attribute name="type" type="SourceType" use="optional"/>
<xsd:attribute name="recursive" type="xsd:boolean" use="optional"/>
<xsd:attribute name="disposition" type="sourceDispositionType" use="optional"/>
<xsd:attribute name="correlationString1" type="xsd:string" use="optional"/>
<xsd:attribute name="correlationNum1" type="xsd:nonNegativeInteger" use="optional"/>
<xsd:attribute name="correlationBoolean1" type="xsd:boolean" use="optional"/>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the enumeration values for source type
    type="file|queue"
-->
<xsd:simpleType name="SourceType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="file"/>
        <xsd:enumeration value="directory"/>
        <xsd:enumeration value="queue"/>
        <xsd:enumeration value="dataset"/>
        <xsd:enumeration value="pds"/>
        <xsd:enumeration value="filespace"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the enumeration values for source disposition
    disposition="leave|delete"
-->
<xsd:simpleType name="sourceDispositionType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="leave"/>
        <xsd:enumeration value="delete"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines a single destination file reference
    <destination type="file" exist="overwrite">
        <file>filename</file>
    </destination>
-->
<xsd:complexType name="fileDestinationType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:choice>
            <xsd:element name="file" type="fileType"/>
            <xsd:element name="filespace" type="filespaceType"/>
            <xsd:element name="queue" type="queueType"/>
        </xsd:choice>
        <xsd:element name="attributes" type="attributeType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="type" type="DestinationType" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="exist" type="existType" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="correlationString1" type="xsd:string" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="correlationNum1" type="xsd:nonNegativeInteger" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="correlationBoolean1" type="xsd:boolean" use="optional"/>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the enumeration values for destination file type
    type="file|directory|queue|dataset|pds|filespace"
    'dataset' and 'pds' only apply to z/OS environments.
-->
<xsd:simpleType name="DestinationType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="file"/>
        <xsd:enumeration value="directory"/>
        <xsd:enumeration value="queue"/>
        <xsd:enumeration value="dataset"/>
        <xsd:enumeration value="pds"/>
        <xsd:enumeration value="filespace"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the enumerations values for file exists on destination behavior
    exist="error|overwrite"
-->
<xsd:simpleType name="existType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="error"/>
        <xsd:enumeration value="overwrite"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--

```

```

    Defines one or more file attributes
    <destination encoding=? CFLF=?>
      <file>filename</file>
      <attributes>
        <attribute>DIST(MIRRORED,UPDATE)</attribute>
      </attributes>
    </destination>
  -->
  <xsd:complexType name="attributeType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="attribute" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

<!--
  Defines a single file reference
  <source encodings=? CFLF=?>
    <file>filename</file>
    <checksum method="MD5">3445678</checksum>
  </source>
  .. OR ..
  <destination encoding=? CFLF=?>
    <file>filename</file>
    <checksum method="MD5">3445678</checksum>
  </destination>
  -->
  <xsd:complexType name="fileCheckSumType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="file" type="fileType"/>
      <xsd:element name="checksum" type="checksumType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
<!--
  Defines the checksum type and method
  <checksum method="MD5|none">3445678</checksum>
  -->
  <xsd:complexType name="checksumType">
    <xsd:simpleContent>
      <xsd:extension base="xsd:string">
        <xsd:attribute name="method" type="checkSumMethod" use="required"/>
      </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
  </xsd:complexType>
<!--
  Defines the enumeration values for checkSumMethod
  <checksum method="MD5|none">3445678</checksum>
  Note: uppercase is used because MD5 is an acronym and normally written uppercase.
  -->
  <xsd:simpleType name="checkSumMethod">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
      <xsd:enumeration value="none"/>
      <xsd:enumeration value="MD5"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
<!--
  Defines the enumeration values for agentRole
  agentRole="sourceAgent|destinationAgent"
  -->
  <xsd:simpleType name="agentRoleType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
      <xsd:enumeration value="sourceAgent"/>
      <xsd:enumeration value="destinationAgent"/>
      <xsd:enumeration value="callAgent"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
<!--
  Defines the enumeration values for mode.
  text, binary or a substitution variable
  <item mode="binary|text|${variableName}">
  -->
  <xsd:simpleType name="modeType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
      <xsd:pattern value="binary|text|$\{.*\}"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
<!--
  Defines the enumeration values for EOL
  <file EOL="LF|CRLF">
  -->
  <xsd:simpleType name="EOLType">

```

```

        <xsd:restriction base="xsd:token">
            <xsd:enumeration value="LF"/>
            <xsd:enumeration value="CRLF"/>
        </xsd:restriction>
    </xsd:simpleType>
    <!--
        Defines the encoding type as a string
    -->
    <xsd:simpleType name="encodingType">
        <xsd:restriction base="xsd:string"/>
    </xsd:simpleType>
    <!--
        <schedule>
            <submit timebase="source|"admin">2008-12-07T16:07</submit>
            <repeat>
                <frequency interval="hours">2</frequency>
                <expireTime>2008-12-0816:07</exipreTime>
            </repeat>
        </schedule>
    -->
    <xsd:complexType name="scheduleType">
        <xsd:sequence>
            <xsd:element name="submit" type="submitType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
            <xsd:element name="repeat" type="repeatType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>
    <!--
        <submit timebase="source|admin|UTC">2008-12-07T16:07</submit>
    -->
    <xsd:complexType name="submitType">
        <xsd:simpleContent>
            <xsd:extension base="noZoneTimeType">
                <xsd:attribute name="timebase" type="timebaseType" use="required"/>
                <xsd:attribute name="timezone" type="xsd:string" use="required"/>
            </xsd:extension>
        </xsd:simpleContent>
    </xsd:complexType>
    <!--
        <repeat>
            <frequency interval="hours">2</frequency>
            ..optionally..
            <expireTime>2008-12-0816:07</expireTime>
            ..or..
            <expireCount>2</expireCount>
        </repeat>
    -->
    <xsd:complexType name="repeatType">
        <xsd:sequence>
            <xsd:element name="frequency" type="freqType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
            <xsd:choice minOccurs="0">
                <xsd:element name="expireTime" type="noZoneTimeType"/>
                <xsd:element name="expireCount" type="positiveIntegerType"/>
            </xsd:choice>
        </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>
    <!--
        <frequency interval="hours">2</frequency>
    -->
    <xsd:complexType name="freqType">
        <xsd:simpleContent>
            <xsd:extension base="positiveIntegerType">
                <xsd:attribute name="interval" type="intervalType" use="required"/>
            </xsd:extension>
        </xsd:simpleContent>
    </xsd:complexType>
    <!--
        Defines positive integer type
        i.e., 1+
    -->
    <xsd:simpleType name="positiveIntegerType">
        <xsd:restriction base="xsd:integer">
            <xsd:minInclusive value="1"/>
        </xsd:restriction>
    </xsd:simpleType>
    <!--
        Defines the interval enumeration values of
        "minutes", "hours", "days", "weeks", "months" or "years"
    -->
    <xsd:simpleType name="intervalType">
        <xsd:restriction base="xsd:token">
            <xsd:enumeration value="minutes"/>
            <xsd:enumeration value="hours"/>

```

```

        <xsd:enumeration value="days"/>
        <xsd:enumeration value="weeks"/>
        <xsd:enumeration value="months"/>
        <xsd:enumeration value="years"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the interval of either "source","admin" or "UTC"
    source = use timezone of the source Agent.
    admin = use timezone of the administrator executing the command script.
    UTC = Timezone is UTC.
-->
<xsd:simpleType name="timebaseType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="source"/>
        <xsd:enumeration value="admin"/>
        <xsd:enumeration value="UTC"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines a date and time without a time zone (2008-12-08T16:07)
-->
<xsd:simpleType name="noZoneTimeType">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
        <xsd:pattern value="[\n\r\t ]*d{4}-(0[1-9]|1[0-2])\-(0[1-9]|[1-2][0-9]|
3[0-1])T([0-1][0-9]|2[0-3]):[0-5][0-9]([\+-]\d{4}|Z)?[\n\r\t ]*" />
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the ID element, e.g. 56
-->
<xsd:simpleType name="idType">
    <xsd:restriction base="xsd:string"/>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the resultCode type -2 - 9999
<status resultCode="8011">
-->
<xsd:simpleType name="resultCodeType">
    <xsd:restriction base="xsd:int">
        <xsd:minInclusive value="-2"/>
        <xsd:maxInclusive value="9999"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Define the metaDataSet type comprising one or more key value pairs
<metaDataSet>
    <metaData key="name">value</metaData>
    <metaData key="name">value</metaData>
</metaDataSet>
-->
<xsd:complexType name="metaDataSetType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="metaData" type="metaDataType" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
    Define the metaData type which is made up of a key and a value
<metaData key="name">value</metaData>
-->
<xsd:complexType name="metaDataType">
    <xsd:simpleContent>
        <xsd:extension base="xsd:string">
            <xsd:attribute name="key" type="xsd:string" use="required"/>
        </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines containing element for triggers
<trigger log="yes">
    <fileExist comparison="=" value="Exist">file1</fileExist>
    <fileSize comparison=">=" value="1GB">file1</fileSize>
</trigger>
-->
<xsd:complexType name="triggerType">
    <xsd:choice minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
        <xsd:element name="fileExist" type="fileExistTriggerType" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="fileSize" type="fileSizeTriggerType" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="1"/>
    </xsd:choice>

```

```

    <xsd:attribute name="log" type="logEnabledType" use="required"/>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines the file exists trigger type
  <fileExist comparison="=" value="Exist">file1</trigger>
-->
<xsd:complexType name="fileExistTriggerType">
  <xsd:simpleContent>
    <xsd:extension base="xsd:string">
      <xsd:attribute name="comparison" type="comparisonFileExistTriggerType"
use="required"/>
      <xsd:attribute name="value" type="valueFileExistTriggerType" use="required"/>
    </xsd:extension>
  </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines file size trigger type
  <fileSize comparison="=" value="1GB">file1,file2,file3</trigger>
-->
<xsd:complexType name="fileSizeTriggerType">
  <xsd:simpleContent>
    <xsd:extension base="xsd:string">
      <xsd:attribute name="comparison" type="comparisonFileSizeTriggerType"
use="required"/>
      <xsd:attribute name="value" type="valueFileSizeTriggerType" use="required"/>
    </xsd:extension>
  </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines the enumeration values for file exists trigger conditions
  valueFileExistTriggerType="exist|noexist"
-->
<xsd:simpleType name="valueFileExistTriggerType">
  <xsd:restriction base="xsd:token">
    <xsd:enumeration value="exist"/>
    <xsd:enumeration value="noexist"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the enumeration values for file exists trigger comparison operator
  comparisonFileExistTriggerType="="|"!="
-->
<xsd:simpleType name="comparisonFileExistTriggerType">
  <xsd:restriction base="xsd:token">
    <xsd:enumeration value="="/>
    <xsd:enumeration value="!=">
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the enumeration values for file size trigger comparison operator
  comparisonFileSizeTriggerType=">="
-->
<xsd:simpleType name="comparisonFileSizeTriggerType">
  <xsd:restriction base="xsd:token">
    <xsd:enumeration value="&gt;="/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the file size value pattern
  <fileSize comparison=">=" value="10|10B|10KB|10MB|10GB">file1</fileSize>
-->
<xsd:simpleType name="valueFileSizeTriggerType">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:pattern value="[0123456789]+([bB]|[kK][bB]|[mM][bB]|[gG][bB])"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the enumeration values for trigger logging enabled flag
  <trigger log="yes|no">
-->
<xsd:simpleType name="logEnabledType">
  <xsd:restriction base="xsd:token">
    <xsd:enumeration value="yes"/>
    <xsd:enumeration value="no"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the reply type
  <reply QMGR="QMGR name" persistent="true">Queue Name</reply>
-->
<xsd:complexType name="replyType">
  <xsd:simpleContent>

```

```

        <xsd:extension base="xsd:string">
            <xsd:attribute name="QMGR" type="xsd:string" use="required"/>
            <xsd:attribute name="persistent" type="persistenceType" use="optional"/>
            <xsd:attribute name="detailed" type="detailedType"
use="optional" />
        </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>

    <!--
        Defines the accepted choices for the detailed attribute.
    -->
    <xsd:simpleType name="detailedType">
        <xsd:restriction base="xsd:token">
            <xsd:enumeration value="true"/>
            <xsd:enumeration value="false"/>
        </xsd:restriction>
    </xsd:simpleType>

    <!--
        Defines the priority type
    <transferSet priority="1">
    -->
    <xsd:simpleType name="priorityType">
        <xsd:restriction base="xsd:string">
            <xsd:pattern value="[0123456789]"/>
        </xsd:restriction>
    </xsd:simpleType>

    <!--
        Define the job information element
    <job>
        <name>JOBNAME</name>
    </job>
    -->
    <xsd:complexType name="jobType">
        <xsd:sequence>
            <xsd:element name="name" type="xsd:string"/>
        </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>

    <!--
        Defines an action
    <action>
        <runCommand name="myCommand.sh" />
    </action>
    -->
    <xsd:complexType name="commandActionType">
        <xsd:choice>
            <xsd:element name="command" type="commandType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
        </xsd:choice>
    </xsd:complexType>

    <!--
        Defines a command
    <command name="runme" successRC="0" maxReplyLength="1024">
        <argument>firstArg</argument>
        <argument>secondArg</argument>
    </command>
    -->
    <xsd:complexType name="commandType">
        <xsd:sequence>
            <xsd:element name="argument" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0"/>
            <xsd:element name="target" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0"/>
            <xsd:element name="property" type="propertyType" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="0"/>
        </xsd:sequence>
        <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required"/>
        <xsd:attribute name="successRC" type="xsd:string" use="optional"/>
        <xsd:attribute name="retryCount" type="nonNegativeIntegerType" use="optional"/>
        <xsd:attribute name="retryWait" type="nonNegativeIntegerType" use="optional"/>
        <xsd:attribute name="type" type="callTypeType" use="optional"/>
        <xsd:attribute name="priority" type="commandPriorityType" use="optional"/>
        <xsd:attribute name="message" type="xsd:string" use="optional"/>
    </xsd:complexType>

    <!--
        Defines the enumeration values for the type of a command
        type="executable|antscript|jcl"
    -->
    <xsd:simpleType name="callTypeType">
        <xsd:restriction base="xsd:token">
            <xsd:enumeration value="executable"/>
            <xsd:enumeration value="antscript"/>
            <xsd:enumeration value="jcl"/>
        </xsd:restriction>

```

```

</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the priority type for a command
  priority="5"
-->
<xsd:simpleType name="commandPriorityType">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:pattern value="[123456789]" />
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

<!--
  Defines the property type that is used as a child of commandType
  <property name="xxx" value="yyy"/>
-->
<xsd:complexType name="propertyType">
  <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required"/>
  <xsd:attribute name="value" type="xsd:string" use="required"/>
</xsd:complexType>
<!-- Defines a non-negative integer type -->
<xsd:simpleType name="nonNegativeIntegerType">
  <xsd:restriction base="xsd:integer">
    <xsd:minInclusive value="0"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
  Defines the transfer command specific reply information, to be included as part the
  general reply
  <transferReply>
    <preSourceData>
      <runCommandReply resultCode="0">
        <stdout>
          <line>the quick brown fox jumped over the lazy dog</line>
        </stdout>
        <stderr></stderr>
      </runCommandReply>
    </preSourceData>
  </transferReply>
-->
<xsd:complexType name="transferReplyType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="preSourceData" type="actionReplyType" minOccurs="0"
maxOccurs="1" />
    <xsd:element name="postSourceData" type="actionReplyType" minOccurs="0"
maxOccurs="1" />
    <xsd:element name="preDestinationData" type="actionReplyType" minOccurs="0"
maxOccurs="1" />
    <xsd:element name="postDestinationData" type="actionReplyType" minOccurs="0"
maxOccurs="1" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
  Define the action reply type information
  <actionReply>
    <runCommandReply resultCode="1">
      <stdout></stdout>
      <stderr>
        <line>permission denied</line>
      </stderr>
    </runCommandReply>
  </actionReply>
-->
<xsd:complexType name="actionReplyType">
  <xsd:choice>
    <xsd:element name="runCommandReply" type="commandReplyType" maxOccurs="1"
minOccurs="0" />
  </xsd:choice>
</xsd:complexType>
<!--
  Defines command specific reply information, to be included as part the general reply
  <commandReply resultCode="0">
    <stdout>
      <line>first line of output text</line>
      <line>second line of output text</line>
    </stdout>
    <stderr>
      <line>line of error text</line>
    </stderr>
  </commandReply>
-->
<xsd:complexType name="commandReplyType">
  <xsd:sequence>

```

```

        <xsd:element name="stdout" type="textLinesType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="stderr" type="textLinesType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="resultCode" type="xsd:int" use="required"/>
</xsd:complexType>
<!-- Defines type for lines of text -->
<xsd:complexType name="textLinesType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="line" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the ping agent command specific reply information, to be included as part the
general reply
    <pingAgentReply resultCode="0">
        <agentVersion>Build level: f000-20090408-1200</agentVersion>
    </pingAgentReply>
-->
<xsd:complexType name="pingAgentReplyType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="agentVersion" type="xsd:string" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines sequence of exit elements
    <exit ...
    <exit ...
-->
<xsd:complexType name="exitGroupType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="exit" type="exitType" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the outcome of calling a command
    <command ...
    <callResult ...
-->
<xsd:complexType name="callGroupType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="command" type="commandType" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="callResult" type="callResultType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines either the successful call of a command, or a failed attempt to call a commad
    <callResultType outcome="success|failure|error" retries="X">
        <result ... />
    </callResultType>
-->
<xsd:complexType name="callResultType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="result" type="resultType" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="returnCode" type="xsd:integer" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="retries" type="xsd:integer" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="outcome" type="outcomeType" use="required"/>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the information recorded for the successfull call of a command
    <result...>
        <stdout...
        <stderr...
        <error...
    </result...>
-->
<xsd:complexType name="resultType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="stdout" type="outputType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="stderr" type="outputType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
        <xsd:element name="error" type="xsd:string" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="returnCode" type="xsd:integer" use="optional"/>
    <xsd:attribute name="outcome" type="outcomeType" use="required"/>
    <xsd:attribute name="time" type="xsd:dateTime" use="required"/>
</xsd:complexType>
<!-- Enumeration of call outcomes - success, failure or error -->
<xsd:simpleType name="outcomeType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="success"/>
        <xsd:enumeration value="failure"/>
        <xsd:enumeration value="error"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

```

```

    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<!--
    Defines the information recorded for each line of standard output / standard error
    generated by calling a program
    <line>line 1</line>
    <line>line 2</line>
    etc.
-->
<xsd:complexType name="outputType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="line" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded" minOccurs="1"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the information recorded for an unsuccessful program call.
-->
<xsd:complexType name="callFailedType">
  <xsd:simpleContent>
    <xsd:extension base="xsd:string"/>
  </xsd:simpleContent>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the exit type; records the transfer exit class name and a status message
    <exit name="class com.example.exit.StartExit">
      <status ...
    </exit>
-->
<xsd:complexType name="exitType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="status" type="exitStatusType" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
  </xsd:sequence>
  <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required"/>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines exit status to record whether exit voted to proceed or cancel transfer.
    <status resultCode="proceed">
      <supplement>go ahead</supplement>
    </status>
-->
<xsd:complexType name="exitStatusType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="supplement" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded"
minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
  <xsd:attribute name="resultCode" type="exitResultEnumType" use="optional"/>
</xsd:complexType>
<!--
    Defines the enumeration for transfer exit result values.
    <status resultCode="proceed">
-->
<xsd:simpleType name="exitResultEnumType">
  <xsd:restriction base="xsd:token">
    <xsd:enumeration value="proceed"/>
    <xsd:enumeration value="cancelTransfer"/>
    <xsd:enumeration value="cancelTask"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
</xsd:schema>

```

**Nota:** Da IBM MQ 9.0, Managed File Transfer non supporta il Web Gateway o gli agent Web.

### Concetti correlati

“Formati dei messaggi XML utilizzati da MFT” a pagina 2605

Managed File Transfer utilizza i messaggi in formato XML per diversi scopi: per comandare un agent; per registrare le informazioni sui monitoraggi, le pianificazioni e i trasferimenti; e per definire le informazioni utilizzate per la configurazione. La struttura logica dei formati XML utilizzati per questi scopi descritti dallo schema XML.

z/OS

## Utilizzo dei programmi di utilità IBM MQ su z/OS

Informazioni di riferimento sulla sintassi e sull'utilizzo dei vari programmi di utilità IBM MQ .

## Una panoramica dei programmi di utilità IBM MQ per z/OS

Utilizzare questo argomento come riferimento alle diverse categorie di utilità.

Questo argomento introduce i programmi di utilità IBM MQ forniti per consentire l'esecuzione di varie attività di gestione. I programmi di utilità sono descritti nelle sezioni successive:

[Programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: Gestione delle serie di pagine](#)

[Programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: immissione di comandi](#)

[Il programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: Gestione delle code](#)

[Programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: migrazione di CSQXPARM](#)

[Il programma di utilità IBM MQ CSQJU003 Change log inventory](#)

Le restanti IBM MQ utilità riepilogano le operazioni che è possibile eseguire con tali utilità.

Tabella 365. Programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: Gestione delle serie di pagine

Finalità	Funzione	Consultare l'argomento
Formattare i dataset VSAM come serie di pagine IBM MQ .	FORMATO	<a href="#">“Formattazione delle serie di pagine (FORMAT) su z/OS” a pagina 2726</a>
Controllare l'elaborazione di recupero utilizzata per le serie di pagine IBM MQ .	FORMATO	<a href="#">“Formattazione delle serie di pagine (FORMAT) su z/OS” a pagina 2726</a>
Estrarre le informazioni sulla serie di pagine.	INFO PAGINE	<a href="#">“Informazioni sulla serie di pagine (PAGEINFO) su z/OS” a pagina 2729</a>
Copiare le serie di pagine IBM MQ .	COPYPAGE	<a href="#">“Espansione di una serie di pagine (COPYPAGE) su z/OS” a pagina 2731</a>
Copiare le serie di pagine IBM MQ e reimpostare le informazioni di log.	RESETPAGE	<a href="#">“Copia di una serie di pagine e reimpostazione del log (RESETPAGE) su z/OS” a pagina 2733</a>

Tabella 366. Programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: immissione di comandi

Finalità	Funzione	Consultare l'argomento
Immettere i comandi IBM MQ .	COMANDO	<u>“Utilizzo della funzione COMMAND di CSQUTIL su z/OS” a pagina 2734</u>
Produrre una serie di comandi DEFINE, ALTER o DELETE per gli oggetti.	COMANDO	<u>Creazione di un elenco di comandi DEFINE</u>
Creare un file di definizione del canale client.	COMANDO	<u>Creazione di una definizione di canale client</u>
Produrre una serie di comandi DEFINE per gli oggetti (fuori linea).	SDEFS	<u>“Produzione di un elenco di comandi di definizione IBM MQ (SDEFS) su z/OS” a pagina 2741</u>

Tabella 367. Il programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: Gestione delle code

Finalità	Funzione	Consultare l'argomento
Copiare il contenuto di una coda in un dataset.	Copia	<u>“Copia delle code in un data set mentre il gestore code è in esecuzione (COPY) su z/OS” a pagina 2745</u>
Copiare il contenuto di una coda in un data set (offline).	SCOPY	<u>“Copia di code in un data set mentre il gestore code non è in esecuzione (SCOPY) su z/OS” a pagina 2747</u>
Eliminare il contenuto di una coda.	VUOTO	<u>“Svuotamento di una coda di tutti i messaggi (EMPTY) su z/OS” a pagina 2750</u>
Ripristinare il contenuto di una coda.	LOAD	<u>“Ripristino dei messaggi da un data set in una coda (LOAD) su z/OS” a pagina 2751</u>

Tabella 368. Programma di utilità IBM MQ CSQUTIL: migrazione di CSQXPARM

<b>Finalità</b>	<b>Funzione</b>	<b>Consultare l'argomento</b>
Produrre un comando ALTER QMGR da un modulo parametro iniziatore di canale.	XPARM	“Migrazione di un modulo parametro dell'iniziatore di canali (XPARM) su z/OS” a pagina 2756

Tabella 369. Il programma di utilità IBM MQ CSQJU003 Change log inventory

<b>Finalità</b>	<b>Funzione</b>	<b>Consultare l'argomento</b>
Aggiungere dataset di log attivi o di archivio.	REGISTRO AZIENDALE	“Aggiunta di informazioni su un dataset a BSDS (NEWLOG) su z/OS” a pagina 2760
Eliminare i dataset di log attivi o di archivio.	DELETE	“Eliminazione di informazioni su un dataset da BSDS (DELETE) su z/OS” a pagina 2763
Fornire le password per i log di archivio.	ARCHIVE	“Fornitura di password per i dataset di log di archivio (ARCHIVE) su z/OS” a pagina 2763
Controllare il successivo riavvio del gestore code.	INIZIO CREAZIONE	“Controllo del riavvio successivo (CRESTART) su z/OS” a pagina 2764
Impostare i record di checkpoint.	CONTROLLO	“Impostazione dei record di checkpoint (CHECKPT) su z/OS” a pagina 2765
Aggiornare l'RBA di log scritto più alto.	HIGHRBA	“Aggiornamento dell'RBA di log scritto più elevato (HIGHRBA) su z/OS” a pagina 2766

Tabella 370. I restanti programmi di utilità IBM MQ

Nome	Finalità	Consultare l'argomento
<b>CSQJU004</b> (Programma di utilità Stampa mappa log)	Elencare le informazioni sul log.	“Il programma di utilità di stampa della mappa del log (CSQJU004) su z/OS” a pagina <a href="#">2767</a>
<b>CSQ1LOGP</b> (Programma di utilità di stampa log)	Stampare il log. Estrarre i record di log in file sequenziali.	“Il programma di utilità di stampa log (CSQ1LOGP) su z/OS” a pagina <a href="#">2768</a>
<b>CSQ5PQSG</b> ( IBM MQ programma di utilità di aggiornamento tabella)	Aggiungere e rimuovere voci del gruppo di condivisione code e del gestore code nelle tabelle IBM MQ contenute nel gruppo di condivisione dati Db2 condiviso.	“Il programma di utilità del gruppo di condivisione code (CSQ5PQSG) su z/OS” a pagina <a href="#">2778</a>
<b>CSQJUFMT</b> (Programma di utilità di preformattazione log attivo)	Data set di log preformattati SDS (Shared Message Data Sets) preformattati	“Il programma di utilità di preformattazione del log attivo (CSQJUFMT) su z/OS” a pagina <a href="#">2782</a>
<b>CSQUDLQH</b> (Programma di utilità gestore code di messaggi non instradabili)	Elaborare i messaggi sulla coda di messaggi non recapitabili.	“Il programma di utilità gestore code di messaggi non instradabili (CSQUDLQH) su z/OS” a pagina <a href="#">2783</a>
<b>CSQUCVX</b> (programma di utilità di uscita conversione dati)	Generare le routine di uscita di conversione dati.	Scrittura di un programma di uscita conversione dati per IBM MQ for z/OS
<b>CSQUDSPM</b> (Programma di utilità Visualizza gestore code)	Visualizzare le informazioni sui gestori code. La funzione equivalente su Multiplatforme è <b>dspmq</b> .	“CSQUDSPM (Visualizzazione informazioni gestore code)” a pagina <a href="#">2797</a>

Questi programmi di utilità si trovano nelle librerie di caricamento thlqual.SCSQAUTH o thlqual.SCSQLOAD IBM MQ . Concatenare la libreria di caricamento lingua IBM MQ appropriata thlqual.SCSQANLx (dove x è la lettera della lingua) in STEPLIB con thlqual.SCSQAUTH e thlqual.SCSQLOAD. Le istruzioni di controllo del programma di utilità sono disponibili solo in U.S. Inglese. In alcuni casi, è necessaria anche la Db2 libreria db2qual.SDSNLOAD .

## Programma di utilità IBM MQ (CSQUTIL) su z/OS

Il programma di utilità CSQUTIL viene fornito con IBM MQ per consentire l'esecuzione di attività di backup, ripristino e riorganizzazione e per immettere comandi IBM MQ .

Tramite questo programma di utilità, è possibile richiamare le funzioni in questi gruppi:

### Gestione serie di pagine

Queste funzioni consentono di gestire le serie di pagine IBM MQ . È possibile formattare i dataset come serie di pagine, modificare l'elaborazione di ripristino eseguita rispetto alle serie di pagine, estrarre le informazioni sulle serie di pagine, aumentare la dimensione delle serie di pagine e reimpostare le informazioni di log contenute in una serie di pagine. La serie di pagine non deve appartenere a un gestore code attualmente in esecuzione.

### Gestione comandi

Queste funzioni consentono di:

- Immettere i comandi per IBM MQ
- Produrre un elenco di comandi DEFINE, ALTER o DELETE per gli oggetti IBM MQ

### Gestione code

Queste funzioni consentono di eseguire il backup e ripristinare le code e i set di pagine, copiare le code e i set di pagine su un altro gestore code, ripristinare il gestore code o migrare da un gestore code a un altro.

In particolare, è possibile:

- Copiare i messaggi da una coda in un dataset
- Eliminare i messaggi da una coda
- Ripristinare i messaggi precedentemente copiati nelle code appropriate

L'ambito di queste funzioni può essere:

- Una *coda*, nel qual caso la funzione opera su tutti i messaggi nella coda specificata.
- Una *serie di pagine*, in cui la funzione opera su tutti i messaggi, in tutte le code, sulla serie di pagine specificata.

Utilizzare queste funzioni solo per le proprie code; non utilizzarle per le code di sistema (quelle con nomi che iniziano con SYSTEM).

Tutte le funzioni di gestione della serie di pagine, e alcune delle altre funzioni, funzionano mentre il gestore code non è in esecuzione, quindi non è necessaria alcuna autorizzazione speciale diversa dall'accesso appropriato ai dataset della serie di pagine. Per le funzioni che operano mentre il gestore code è in esecuzione, CSQUTIL viene eseguito come un programma z/OS batch IBM MQ ordinario, immettendo comandi tramite il server dei comandi e utilizzando l'API IBM MQ per accedere alle code.

È necessaria l'autorizzazione necessaria per utilizzare le code del server dei comandi (SYSTEM.COMMAND.INPUT, SYSTEM.COMMAND.REPLY.MODELe SYSTEM.CSQUTIL. \*), per utilizzare i comandi IBM MQ DISPLAY e l'API IBM MQ per accedere alle code che si desidera gestire. Per ulteriori informazioni, consultare le note di utilizzo per ciascuna funzione.



**Attenzione:** Se si utilizza CSQUTIL per definire un canale e il nome connessione contiene due parti (il nome host e il numero di porta), è necessario racchiudere il nome host e il numero di porta tra virgolette singole per mantenere il limite sul numero di parametri consentiti. Allo stesso modo, se il nome della connessione è costituito da un indirizzo IP e da un numero di porta, è necessario racchiudere questi parametri tra virgolette singole.

## Richiamo del programma di utilità IBM MQ su z/OS

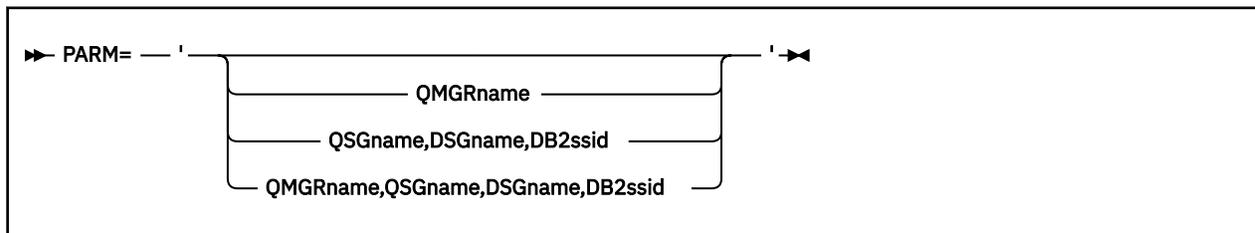
Utilizzare questo argomento per comprendere come richiamare CSQUTIL, il formato dei suoi parametri e i suoi codici di ritorno.

Il programma di utilità CSQUTIL viene eseguito come un programma batch z/OS , sotto la linea di memoria di 16 MB. Specificare le risorse che il programma di utilità deve gestire nel parametro PARM dell'istruzione EXEC del JCL.

```
// EXEC PGM=CSQUTIL,PARM=
```

Figura 11. Come richiamare il programma di utilità CSQUTIL

dove PARM= si espande a:



- [Parametri PARM](#)
- [codici di errore](#)

## Parametri PARM

### QmgrName

Specifica il nome da 1 a 4 caratteri del gestore code o del gruppo di condivisione code a cui CSQUTIL deve connettersi.

Se si specifica il nome di un gruppo di condivisione code, CSQUTIL si connette a qualsiasi gestore code in tale gruppo

### QSGNAME

Specifica il nome composto da 1 a 4 caratteri del gruppo di condivisione code da cui CSQUTIL deve estrarre le definizioni.

### NomeDSG

Specifica il nome di 8 caratteri del gruppo di condivisione dati Db2 da cui CSQUTIL deve estrarre le definizioni.

### db2ssid

Specifica il nome di 4 caratteri o il nome di collegamento del gruppo del sottosistema di database Db2 a cui CSQUTIL deve collegarsi per le funzioni autonome.

### Di quali parametri PARM hai bisogno?

Figura 11 a pagina 2724 mostra che è possibile specificare una delle quattro opzioni sull'istruzione PARM. L'opzione specificata dipende dalla funzione che è necessario implementare, come segue:

- Utilizzare PARM= (o omettere tutti insieme) se si utilizzano solo funzioni non in linea e non QSGDISP (GROUP) o QSGDISP (SHARED).
- Utilizzare PARM= ' QMGRname ' solo se si intende utilizzare funzioni che richiedono l'esecuzione del gestore code, come COPY e COMMAND.
- Utilizzare PARM= ' QSGname, DSGname, db2ssid ' se si intende utilizzare la funzione SDEFS con QSGDISP (GROUP) o QSGDISP (SHARED) specificati. Questo perché CSQUTIL richiede l'accesso a Db2 per eseguire la funzione SDEFS in questa situazione.
- Utilizzare PARM= ' QMGRname, QSGname, DSGname, db2ssid ' se si intende combinare le due funzioni precedenti in un lavoro CSQUTIL.

Se si specifica un nome gestore code come vuoto, CSQUTIL utilizza il nome del gestore code predefinito specificato per i programmi batch z/OS in CSQBDEFV. Il programma di utilità utilizza

questo gestore code per l'intero passo del lavoro. Quando il programma di utilità si connette al gestore code, l'autorizzazione del "nome utente collegato"? viene selezionato per visualizzare le funzioni che il richiamo può utilizzare.

Specificare le funzioni richieste dalle istruzioni nel dataset SYSIN in base alle seguenti regole:

- Il dataset deve avere una lunghezza record di 80.
- Solo le colonne da 1 a 72 sono significative. Le colonne da 73 a 80 vengono ignorate.
- I record con un asterisco ( \*) nella colonna 1 vengono interpretati come commenti e vengono ignorati.
- I record vuoti vengono ignorati.
- Ogni istruzione deve iniziare su una nuova riga.
- Un termine finale significa continuare dalla colonna 1 del record successivo.
- Un + finale significa continuare dalla prima colonna non vuota del record successivo.
- Le parole chiave delle istruzioni non sono sensibili al maiuscolo / minuscolo. Tuttavia, alcuni argomenti, come il nome della coda, sono sensibili al maiuscolo / minuscolo.

Le istruzioni del programma di utilità fanno riferimento ai DDname predefiniti o esplicitamente denominati per l'immissione e l'emissione. Il lavoro può utilizzare ripetutamente le funzioni COPY e LOAD ed elaborare diverse serie di pagine o code durante una singola esecuzione del programma di utilità.

Tutti i messaggi di output vengono inviati al data set SYSPRINT, che deve avere un formato record VBA e una lunghezza record di 125.

Durante l'esecuzione, CSQUTIL utilizza code dinamiche temporanee con nomi nel formato SYSTEM.CSQUTIL.\*

## Codici di ritorno

Quando si utilizza il verbo COMMAND per emettere comandi MQSC, è necessario utilizzare FAILURE (CONTINUE) in modo che qualsiasi errore nei comandi emessi restituisca un codice di ritorno diverso da zero. Il valore predefinito è FAILURE (IGNORE) e il codice di ritorno dal comando è sempre zero.

Quando CSQUTIL ritorna al sistema operativo, il codice di ritorno può essere:

**0**

Tutte le funzioni sono state completate correttamente.

**4**

Alcune funzioni sono state completate correttamente, altre no o hanno forzato un punto di sincronizzazione.

**8**

Tutte le funzioni tentate non sono riuscite.

**12**

Nessuna funzione tentata; si è verificato un errore di sintassi nelle istruzioni o i dataset previsti erano mancanti.

Nella maggior parte dei casi, se una funzione ha esito negativo o viene forzata a prendere un punto di sincronizzazione, non vengono tentate ulteriori funzioni. In questo caso, il messaggio CSQU147I sostituisce quello di completamento normale CSQU148I.

Consultare le note di utilizzo per ciascuna funzione per ulteriori informazioni sull'esito positivo o negativo.

## Punti di sincronizzazione

Le funzioni di gestione code utilizzate quando il gestore code è in esecuzione operano all'interno di un punto di sincronizzazione in modo che, in caso di errore di una funzione, sia possibile eseguirne il backout.

L'attributo del gestore code, MAXUMSGS, specifica il numero massimo di messaggi che un'attività può ricevere o inserire all'interno di una singola unità di recupero.

Il programma di utilità emette una chiamata MQCMIT quando viene raggiunto il limite MAXUMSGS ed emette il messaggio di avvertenza CSQU087I. Se il programma di utilità in seguito non riesce, le modifiche già sottoposte a commit non vengono ripristinate.

Non eseguire nuovamente il programma di utilità per correggere il problema o si potrebbero ricevere messaggi duplicati sulle proprie code.

Utilizzare, invece, la profondità corrente della coda per elaborare, dall'output del programma di utilità, i messaggi di cui non è stato eseguito il backout. Quindi determinare la linea d'azione più appropriata. Ad esempio, se la funzione è LOAD, è possibile svuotare la coda e ricominciare oppure è possibile scegliere di accettare messaggi duplicati nelle code.

Per evitare tali difficoltà se la funzione non riesce, ci sono due opzioni:

1. 1. Temporarily aumentare il valore di MAXUMSGS in modo che sia maggiore del numero di messaggi nel:

- Coda, se si sta gestendo una singola coda.
- Coda più lunga nella serie di pagine, se si sta utilizzando un'intera serie di pagine.

Utilizzare il comando `DISPLAY QSTATUS` per individuare il valore dell'attributo CURDEPTH, che è la profondità corrente della coda.

Per trovare il valore MAXUMSGS, utilizzare il comando `DISPLAY QMGR MAXUMSGS`.

Quindi eseguire di nuovo il comando e, dopo che il programma di utilità ha eseguito con esito positivo, modificare MAXUMSGS in base a quanto era prima.

**Nota:** Questo approccio è più semplice, ma avere un numero elevato di messaggi in una singola unità di lavoro può comportare un costo CPU elevato.

2. Utilizzare il programma di utilità per caricare i messaggi in una coda temporanea.

Notare che è possibile eliminare la coda temporanea in caso di errore e rieseguire il lavoro.

Utilizzare quindi il comando MQSC MOVE per spostare i messaggi dalla coda temporanea alla coda di destinazione. Ad esempio:

```
MOVE QL(tempq) TOQLLOCAL(targetq) TYPE(ADD)
```

Una volta completato correttamente il comando, è possibile eliminare la coda temporanea.

Questo approccio richiede più tempo, ma sposta i messaggi in un numero di piccole unità di lavoro in modo da essere più efficienti in termini di costo della CPU.

## **Monitoraggio dell'avanzamento del programma di utilità IBM MQ su z/OS**

È possibile monitorare l'avanzamento del programma CSQUTIL monitorando l'output delle istruzioni in SYSPRINT.

Per registrare l'avanzamento di CSQUTIL, ogni istruzione SYSIN viene rimandata a SYSPRINT.

Il programma di utilità controlla innanzitutto la sintassi delle istruzioni nel SYSIN. Le funzioni richieste vengono avviate solo se tutte le istruzioni sono sintatticamente corrette.

I messaggi che forniscono un commento sull'avanzamento di ciascuna funzione vengono inviati a SYSPRINT. Quando l'elaborazione del programma di utilità è completa, le statistiche vengono stampate con un'indicazione di come sono state completate le funzioni.

## **Formattazione delle serie di pagine (FORMAT) su z/OS**

È possibile utilizzare il programma CSQUTIL per formattare le serie di pagine.

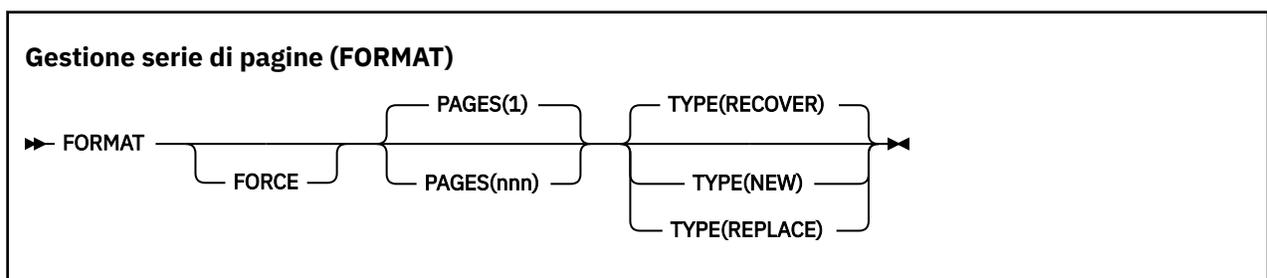
Utilizzare la funzione FORMAT per formattare le serie di pagine su tutti i dataset specificati da DDnames CSQP0000 a CSQP0099. In questo modo, è possibile formattare fino a 100 serie di pagine in un singolo richiamo del programma di utilità. Utilizzare la parola chiave FORCE per riutilizzare i dataset esistenti.

È anche possibile utilizzare la funzione FORMAT per modificare l'elaborazione di recupero eseguita rispetto alle serie di pagine all'avvio del gestore code, utilizzando la parola chiave TYPE. Ciò può aiutare a modificare o ripristinare le serie di pagine o a reintrodurre le serie di pagine che sono state offline o sospese.

Riepilogo:

- per ripristinare una serie di pagine senza dati, utilizzare FORMAT con l'opzione TYPE (NEW)
- per ripristinare una serie di pagine con vecchi dati, utilizzare FORMAT con l'opzione TYPE (REPLACE)
- per ripristinare una serie di pagine con vecchi dati aggiornati, non utilizzare FORMAT ma avviare il gestore code con una copia di backup della serie di pagine

Le serie di pagine dispongono di identificativi (PSID, nell'intervallo compreso tra 00 e 99) stabiliti dai DDname utilizzati per i dataset nella procedura dell'attività avviata del gestore code; DDname CSQP00nn specifica la serie di pagine con identificativo nn. I DDname utilizzati per la funzione FORMAT non devono corrispondere a quelli utilizzati nella procedura dell'attività avviata del gestore code e, pertanto, non hanno alcun significato per quanto riguarda gli identificativi della serie di pagine.



- [Parole chiave e parametri](#)
- [esempio](#)
- [Note d'utilizzo](#)

## Parole chiave e parametri

### Forza

Specifica che i dataset esistenti devono essere riutilizzati senza doverli eliminare e ridefinire prima. È necessario definire tutte le serie di pagine che si desidera riutilizzare con l'attributo REUSE nell'istruzione AMS DEFINE CLUSTER.

Consultare la sezione [Parametri facoltativi](#) del comando DEFINE CLUSTER per ulteriori informazioni su REUSE.

Il seguente codice è un esempio di come si imposta REUSE:

```
//IDCAMS EXEC PGM=IDCAMS,REGION=0M
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
ALTER VICY.MQOM.PSID04 REUSE
/*
```

Per annullare l'opzione REUSE, utilizzare l'attributo ALTER per modificare il parametro REUSE in NOREUSE.

La parola chiave FORCE non è valida se viene specificato TYPE (REPLACE).

### PAGES (nnn)

Specifica il numero minimo di pagine da formattare in ogni serie di pagine. Ciò consente la formattazione di un dataset che si estende su più di un volume.

La formattazione del dataset viene sempre eseguita in allocazioni di spazio intero, come specificato come quantità primaria o secondaria quando il dataset è definito. Il numero di allocazioni di spazio formattato è il minimo necessario per fornire il numero richiesto di pagine; se lo spazio del dataset disponibile non è sufficiente, viene formattato il numero di estensioni che è possibile ottenere. Se una serie di pagine esistente viene riutilizzata (con la parola chiave FORCE), l'intera serie di pagine viene formattata, se è più grande.

Il numero di pagine deve essere compreso tra 1 e 16 777 213 (poiché la dimensione massima della serie di pagine è 64 GB (gigabyte)). Il valore predefinito è 1.

La parola chiave PAGES non è valida se viene specificato TYPE (REPLACE).

### **Tipo**

Specifica il tipo di elaborazione di ripristino eseguito rispetto alle serie di pagine del gestore code. I valori sono:

#### **RECOVER**

Utilizzare RECOVER per una serie di dati che deve essere una nuova serie di pagine per un gestore code (ossia, per avere un PSID che non è stato mai utilizzato prima).

Questa è l'opzione predefinita.

Il dataset viene formattato e tutti i messaggi o altri dati vengono cancellati. Se un DDname viene aggiunto alla procedura dell'attività avviata del gestore code per il nuovo PSID che specifica questo data set, verrà riconosciuto come una nuova serie di pagine quando il gestore code viene riavviato.

Se tale dataset è stato utilizzato come una serie di pagine con un PSID utilizzato in precedenza, al riavvio il gestore code tenta di ripristinare tutte le code e i relativi messaggi che utilizzano le classi di memoria che fanno riferimento alla serie di pagine dal momento in cui la serie di pagine è stata utilizzata per la prima volta. Ciò potrebbe rendere il riavvio un processo lungo, ed è improbabile che sia ciò che si desidera.

#### **NUOVA**

Utilizzare NUOVO per un dataset che deve essere una serie di pagine con un PSID che è stato utilizzato in precedenza per un gestore code e con dati che possono essere eliminati, per riavviare rapidamente un gestore code non riuscito o per reintrodurre la serie di pagine dopo che è stata offline o sospesa.

Il dataset viene formattato e tutti i messaggi o altri dati vengono cancellati. Quando il gestore code viene riavviato, con un DDname per il vecchio PSID che specifica questo dataset, non recupera la serie di pagine ma la tratta come se fosse stata appena aggiunta al gestore code e tutte le informazioni cronologiche su di essa vengono eliminate. Tutte le code che utilizzano classi di memoria che fanno riferimento a questa serie di pagine vengono eliminate da tutti i messaggi, in modo simile al modo in cui i messaggi non persistenti vengono eliminati durante l'elaborazione del riavvio. Ciò significa che non vi sarà alcun effetto sul tempo di riavvio.

#### **SOSTITUISCI**

Utilizzare REPLACE per un dataset con un PSID che è stato utilizzato in precedenza per un gestore code e con dati noti per essere congruenti e aggiornati, per reintrodurre la serie di pagine dopo essere stati offline o sospesi.

Il dataset non è formattato e tutti i messaggi o altri dati vengono conservati. Quando il gestore code viene riavviato con un DDname per il PSID che specifica questo dataset, non recupera il pageset ma lo considera come se non fosse mai stato offline o sospeso e le informazioni cronologiche su di esso vengono conservate. Tutte le code che utilizzano classi di memoria che fanno riferimento alla serie di pagine conservano i messaggi. Ciò significa che non vi sarà alcun effetto sul tempo di riavvio.

Questa opzione avrà esito positivo solo se la serie di pagine si trova in uno stato congruente; ovvero, al suo ultimo utilizzo il gestore code è stato terminato normalmente da un comando STOP QMGR MODE (FORCE) o MODE (QUIESCE).

## Esempio

Figura 12 a pagina 2729 illustra il modo in cui il comando FORMAT viene richiamato da CSQUTIL. In questo esempio, due serie di pagine, indicate da CSQP0000 e CSQP0003, sono formattati da CSQUTIL.

```
//FORMAT EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQAUTH
//CSQP0000 DD DISP=OLD,DSN=pageset.dsname0
//CSQP0003 DD DISP=OLD,DSN=pageset.dsname3
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
FORMAT
/*
```

Figura 12. JCL di esempio per la funzione FORMAT di CSQUTIL

Figura 13 a pagina 2729 illustra come il comando FORMAT con l'opzione TYPE viene richiamato da CSQUTIL. In questo esempio, la serie di pagine a cui fa riferimento CSQP0003 è formattata da CSQUTIL.

```
//FORMAT EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQAUTH
//CSQP0003 DD DISP=OLD,DSN=page set.dsname3
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
FORMAT TYPE(RECOVER)
/*
```

Figura 13. JCL di esempio per la funzione FORMAT di CSQUTIL con l'opzione TYPE

## Note d'utilizzo

1. Non è possibile formattare i set di pagine che appartengono a un gestore code ancora in esecuzione.
2. Quando si utilizza FORMAT, non è necessario specificare un nome gestore code.
3. Se si utilizza TYPE (REPLACE), i log di ripristino a partire da quando la serie di pagine è stata utilizzata per la prima volta con il gestore code o da quando la serie di pagine è stata formattata per l'ultima volta, devono essere disponibili.
4. Se si utilizzano i nomi dei dataset in cui il nome del gestore code è un qualificatore di alto livello, è possibile identificare più facilmente quali serie di pagine sono utilizzate da quale gestore code, se è definito più di un gestore code.
5. Qualsiasi aggiornamento a una risorsa a causa della risoluzione di un'unità di lavoro incompleta, in cui l'aggiornamento si riferisce a una pagina su una serie di pagine che è stata formattata con TYPE (REPLACE) o TYPE (NEW), non viene rispettato. L'aggiornamento della risorsa viene perso.
6. Se si verifica un errore durante la formattazione di una serie di pagine, non impedisce la formattazione di altre serie di pagine, sebbene la funzione FORMAT sia considerata non riuscita.
7. L'errore di questa funzione non impedisce il tentativo di altre funzioni CSQUTIL.

## Informazioni sulla serie di pagine (PAGEINFO) su z/OS

Utilizzare la funzione PAGEINFO per estrarre le informazioni sulle serie di pagine da una o più serie di pagine, specificate da DDnames nell'intervallo compreso tra CSQP0000 e CSQP0099, per le serie di dati di origine da cui sono richieste le informazioni sulle serie di pagine.

## Gestione serie di pagine (PAGEINFO)

►► PAGEINFO ◄◄

### Parole chiave e parametri

Non ci sono parole chiave o parametri.

### Esempio

In [Figura 14 a pagina 2730](#), le informazioni sulle serie di pagine sono richieste da due serie di pagine esistenti.

```
//PAGEINFO EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQAUTH
//CSQP0001 DD DISP=OLD,DSN=page set.existing.name1
//CSQP0006 DD DISP=OLD,DSN=page set.existing.name6
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD
* Extract page set information for 2 existing page sets (CSQS0001 and CSQS0006)
PAGEINFO
/*
```

*Figura 14. JCL di esempio che mostra l'utilizzo della funzione PAGEINFO*

dove:

#### **CSQP0001, CSQP0006**

Sono i DDname dei dataset di origine da cui si desidera estrarre le informazioni della serie di pagine.

Le informazioni restituite da PAGEINFO potrebbero includere:

- Numero serie di pagine
- Numero di pagine in una serie di pagine
- Gestore code associato a una serie di pagine
- Informazioni sullo stato del programma di utilità
- RBA ripristino serie di pagine per ogni serie di pagine
- RBA di ripristino del sistema per tutte le serie di pagine riportate dalla funzione PAGEINFO

### Note d'utilizzo

1. Non è possibile utilizzare PAGEINFO sulle serie di pagine di un gestore code in esecuzione.
2. L'errore di questa funzione non impedisce il tentativo di altre funzioni CSQUTIL.
3. Se si tenta di utilizzare la funzione PAGEINFO dopo che il gestore code è terminato in modo anomalo, è possibile che le serie di pagine non siano state chiuse correttamente. Se una serie di pagine non è stata chiusa correttamente, non è possibile eseguire correttamente la funzione PAGEINFO su di essa. Per evitare questo problema, eseguire il comando AMS VERIFY prima di utilizzare la funzione PAGEINFO. Il comando AMS VERIFY potrebbe produrre messaggi di errore. Tuttavia, chiude correttamente le serie di pagine in modo che la funzione PAGEINFO possa essere completata correttamente.

Per ulteriori informazioni sul comando AMS [VERIFY](#), consultare il manuale *z/OS DFSMS Access Method Services for VSAM*.

4. L'RBA di ripristino del sistema si riferisce solo alle serie di pagine elaborate; non si riferisce all'intero gestore code a meno che non siano incluse tutte le serie di pagine per il gestore code. Se le serie di

pagine provengono da più di un gestore code, non è possibile determinare alcun RBA di recupero del sistema.

## z/OS Espansione di una serie di pagine (COPYPAGE) su z/OS

Utilizzare la funzione COPYPAGE per copiare una o più serie di pagine in una serie di pagine più grande.

**Nota:** La funzione COPYPAGE viene utilizzata solo per *espandere* le serie di pagine. Non viene utilizzato per creare copie di backup delle serie di pagine. Se si desidera eseguire questa operazione, utilizzare AMS REPRO come descritto in [Come eseguire il backup e il ripristino delle serie di pagine](#). Una volta utilizzata la funzione COPYPAGE, le serie di pagine non possono essere utilizzate da un gestore code con un nome differente, quindi non ridenominare il gestore code.

Utilizzare la funzione COPYPAGE per copiare una o più serie di pagine in una serie di pagine più grande. Vengono copiati tutti i messaggi e le code sulla serie di pagine. Se si copia la serie di pagine zero, vengono copiate anche le definizioni degli oggetti IBM MQ. Ciascuna serie di pagine viene copiata in una serie di dati di destinazione che deve essere formattata come serie di pagine. La copia in una serie di pagine più piccola non è supportata.

Se si utilizza questa funzione, è necessario modificare la definizione della serie di pagine nella procedura dell'attività avviata per riflettere la modifica del nome del dataset su cui risiede la nuova serie di pagine.

Per utilizzare la funzione COPYPAGE, definire i DDname nell'intervallo tra CSQS0000 e CSQS0099 per i dataset di origine e definire i DDname per i dataset di destinazione da CSQT0000 a CSQT0099.

Per ulteriori informazioni, consultare [Gestione delle serie di pagine](#).

### Gestione serie di pagine (COPYPAGE)

►► COPYPAGE ◄◄

## Parole chiave e parametri

Non ci sono parole chiave o parametri.

## Esempio

In [JCL di esempio che mostra l'utilizzo della funzione COPYPAGE](#), due serie di pagine esistenti vengono copiati in due nuove serie di pagine. La procedura per questo è:

1. Impostare i DDname richiesti, dove:

### **CSQP0005, CSQP0006**

Identificare i dataset di destinazione. Questi DDname vengono utilizzati dalla funzione FORMAT.

### **CSQS0005, CSQS0006**

Identificare i dataset di origine contenenti le due serie di pagine che si desidera copiare.

### **CSQT0005, CSQT0006**

Identificare i dataset di destinazione (serie di pagine), ma questa volta per la funzione COPYPAGE.

2. Formattare i dataset di destinazione, a cui fanno riferimento i DDname CSQP0005 e CSQP0006, come set di pagine utilizzando la funzione FORMAT.
3. Copiare le due serie di pagine esistenti nelle nuove serie di pagine utilizzando la funzione COPYPAGE.

```

//JOB LIB DD DISP=SHR,DSN=ANTZ.MQ.&VER..&LVL..OUT.SCSQANLE
//          DD DISP=SHR,DSN=ANTZ.MQ.&VER..&LVL..OUT.SCSQAUTH
// *
//S1 EXEC PGM=IDCAMS
// * Delete any prior attempt, then allocate a new larger page set
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
DELETE 'VICY.MQ38.PAGE01.NEW' CLUSTER
DEFINE CLUSTER (NAME('VICY.MQ38.PAGE01.NEW') +
MODEL('VICY.MQ38.PAGE01') +
DATA CLAS(EXTENDED) +
LINEAR CYLINDERS(100,50))
// *
//MQMUTIL EXEC PGM=CSQUTIL,PARM='',REGION=4M
// * CSQUTIL
// * FORMAT acts on DDNAME like CSQPnnnn
// * optional, FORMAT PAGES(nnn) to force allocation and format of
// * secondary extents.
// * COPYPAGE copies from source, CSQSnnnn
// * to target, CSQTnnnn
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//CSQP0001 DD DISP=SHR,DSN=VICY.MQ38.PAGE01.NEW
//CSQS0001 DD DISP=SHR,DSN=VICY.MQ38.PAGE01
//CSQT0001 DD DISP=SHR,DSN=VICY.MQ38.PAGE01.NEW
//SYSIN DD *
FORMAT
COPYPAGE
// *
//RENAME EXEC PGM=IDCAMS
// * the cluster and data components must be renamed independently
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
ALTER 'VICY.MQ38.PAGE01' NEWNAME('VICY.MQ38.PAGE01.OLD')
ALTER 'VICY.MQ38.PAGE01.DATA' +
NEWNAME('VICY.MQ38.PAGE01.OLD.DATA')
ALTER 'VICY.MQ38.PAGE01.NEW' +
NEWNAME('VICY.MQ38.PAGE01')
ALTER 'VICY.MQ38.PAGE01.NEW.DATA' +
NEWNAME('VICY.MQ38.PAGE01.DATA')
// *

```

Figura 15. JCL di esempio che mostra l'utilizzo della funzione COPYPAGE

## Note d'utilizzo

1. Non è possibile utilizzare COPYPAGE sulle serie di pagine di un gestore code in esecuzione.
2. L'utilizzo di COPYPAGE implica l'arresto del gestore code. Ciò comporta la perdita di messaggi non persistenti.
3. Prima di utilizzare COPYPAGE, i nuovi dataset devono essere preformattati come serie di pagine. Per eseguire questa operazione, utilizzare la funzione FORMAT, come mostrato in [Figura 15 a pagina 2732](#).
4. Verificare che i nuovi dataset (di destinazione) siano più grandi dei vecchi dataset (di origine).
5. Non è possibile modificare l'identificativo della serie di pagine (PSID) associato a una serie di pagine. Ad esempio, non è possibile 'rendere' la serie di pagine 03 come serie di pagine 05.
6. L'errore di questa funzione non impedisce il tentativo di altre funzioni CSQUTIL.
7. Se si tenta di utilizzare la funzione COPYPAGE dopo che il gestore code è terminato in modo anomalo, le serie di pagine potrebbero non essere state chiuse correttamente. Se una serie di pagine non è stata chiusa correttamente, non è possibile eseguire correttamente la funzione COPYPAGE su di essa.

Per evitare questo problema, eseguire il comando AMS VERIFY prima di utilizzare la funzione COPYPAGE. Il comando AMS VERIFY potrebbe produrre messaggi di errore. Tuttavia, chiude correttamente le serie di pagine, in modo che la funzione COPYPAGE possa essere completata correttamente.

Per ulteriori informazioni sul comando AMS [VERIFY](#), consultare il manuale *z/OS DFSMS Access Method Services for VSAM*.

8. Consultare [Definizione di una serie di pagine superiore a 4 GB](#) per informazioni sull'utilizzo dell'attributo EXTENDED nel parametro **DATA CLAS**.

## su z/OS

La funzione RESETPAGE è simile alla funzione COPYPAGE, ma reimposta anche le informazioni di log nelle nuove serie di pagine.

RESETPAGE consente di riavviare il gestore code da una serie di serie di pagine note e valide, anche se i dataset di log corrispondenti sono stati danneggiati.

Le serie di pagine di origine per RESETPAGE devono essere in stato congruente. Devono essere:

- Serie di pagine che sono state arrestate correttamente mediante il comando IBM MQ STOP QMGR.
- Copie delle serie di pagine che sono state arrestate correttamente.

La funzione RESETPAGE non deve essere eseguita su copie di serie di pagine effettuate utilizzando il backup fuzzy (vedere [Metodo 2: backup fuzzy](#)) o su serie di pagine che provengono da un gestore code terminato in modo anomalo.

RESETPAGE:

- Copia le serie di pagine su tutti i dataset a cui fanno riferimento i DDname da CSQS0000 a CSQS0099 in nuovi dataset a cui fanno riferimento i DDname da CSQT0000 a CSQT0099. Se si utilizza questa funzione, modificare la definizione della serie di pagine nella procedura dell'attività avviata per riflettere la modifica del nome della serie di dati su cui risiede la nuova serie di pagine.
- Reimposta le informazioni di log nella serie di pagine a cui fanno riferimento i DDname CSQP0000 tramite CSQP0099.

Per ulteriori informazioni, consultare [Gestione delle serie di pagine](#).

## Utilizzo della funzione RESETPAGE

È possibile utilizzare la funzione RESETPAGE per aggiornare una serie di serie di pagine coerenti in modo che possano essere utilizzate con una serie di nuovi BSDS (clean) e dataset di log per avviare il gestore code. È necessario utilizzare la funzione RESETPAGE solo se entrambe le copie del log sono state perse o danneggiate; è possibile riavviare dalle copie di backup delle serie di pagine (e accettare la conseguente perdita di dati dal momento in cui sono state eseguite le copie) o dalle serie di pagine esistenti.

In questa situazione, utilizzare la funzione RESETPAGE su **tutte** le serie di pagine del gestore code interessato. È inoltre necessario creare nuovi dataset di log e BSDS.

**Nota:** Non utilizzare la funzione RESETPAGE su un sottoinsieme delle serie di pagine note a IBM MQ.

Se si esegue la funzione RESETPAGE rispetto a qualsiasi serie di pagine, ma non si forniscono BSDS puliti e dataset di log per il gestore code, IBM MQ tenta di ripristinare i log da RBA zero e considera le serie di pagine come vuote. Ad esempio, i seguenti messaggi vengono prodotti se si tenta di utilizzare la funzione RESETPAGE per generare le serie di pagine zero, 1, 2 e 3 senza fornire una serie pulita di serie di dati BSDS e di log:

```
CSQI021I +CSQ1 CSQIECUR PAGE SET 0 IS EMPTY. MEDIA RECOVERY STARTED
CSQI021I +CSQ1 CSQIECUR PAGE SET 1 IS EMPTY. MEDIA RECOVERY STARTED
CSQI021I +CSQ1 CSQIECUR PAGE SET 2 IS EMPTY. MEDIA RECOVERY STARTED
CSQI021I +CSQ1 CSQIECUR PAGE SET 3 IS EMPTY. MEDIA RECOVERY STARTED
```

### Gestione serie di pagine (RESETPAGE)



## Parole chiave e parametri

### Forza

Specifica che le serie di pagine specificate da DDnames CSQP0000 a CSQP00nn devono essere reimpostate.

Se FORCE non viene specificato, le serie di pagine specificate da DDnames CSQS0000 a CSQS00nn vengono copiate in nuove serie di pagine specificate da DDnames CSQT0000 a CSQT00nn. Questa è l'opzione predefinita.

È necessario eseguire prima una copia delle serie di pagine. Consultare [Backup delle serie di pagine](#) per il JCL di esempio per eseguire questa operazione.

### Esempio

Una serie di pagine esistente, a cui fa riferimento DDname CSQS0007, viene copiata in un nuovo dataset a cui fa riferimento DDname CSQT0007. Il nuovo dataset, a cui fa riferimento anche il DDname CSQP0007, è già formattato come serie di pagine prima che venga richiamata la funzione RESETPAGE.

```
//RETPAGE EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//CSQP0007 DD DISP=OLD,DSN=pageset.newname7
//CSQS0007 DD DISP=OLD,DSN=pageset.oldname7
//CSQT0007 DD DISP=OLD,DSN=pageset.newname7
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
* Format new data set, CSQP0007, as page set
FORMAT
* Copy page set CSQS0007 to CSQT0007 and reset it
RESETPAGE
/*
```

Figura 16. JCL di esempio che mostra l'utilizzo della funzione RESETPAGE

### Note d'utilizzo

1. Non utilizzare la funzione RESETPAGE rispetto alle serie di pagine dopo che il gestore code è terminato in modo anomalo. Le serie di pagine da un gestore code terminato in modo anomalo probabilmente conterranno dati incongruenti; l'uso di RESETPAGE sulle serie di pagine in questo stato causa problemi di integrità dei dati.
2. Non è possibile utilizzare RESETPAGE sulle serie di pagine appartenenti a un gestore code in esecuzione.
3. Prima di utilizzare RESETPAGE, i nuovi dataset devono essere pre - formattati come serie di pagine. Per eseguire questa operazione, utilizzare la funzione FORMAT, come mostrato in [Figura 16 a pagina 2734](#).
4. Verificare che i nuovi dataset (di destinazione) siano più grandi dei vecchi dataset (di origine).
5. Non è possibile modificare l'identificativo della serie di pagine (PSID) associato a una serie di pagine. Ad esempio, non è possibile 'rendere' la serie di pagine 03 come serie di pagine 05.
6. L'errore di questa funzione non impedisce il tentativo di altre funzioni CSQUTIL.

### Utilizzo della funzione COMMAND di CSQUTIL su z/OS

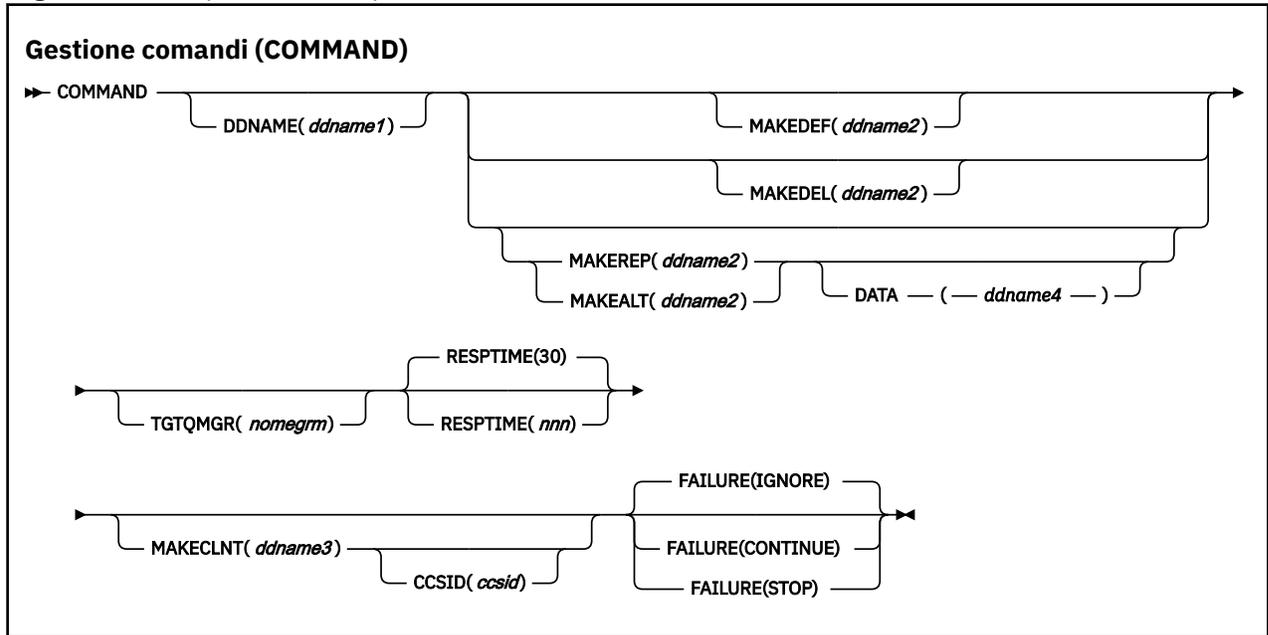
È possibile utilizzare la funzione COMMAND di CSQUTIL per indirizzare i comandi al gestore code.

Utilizzare la funzione COMMAND per:

1. Inoltrare i comandi da un dataset di input al gestore code.

2. Creare una lista di comandi DEFINE che descrivono gli oggetti in un gestore code. I comandi possono essere utilizzati per conservare un record delle definizioni di oggetti o per rigenerare tutti o parte degli oggetti di un gestore code come parte di una migrazione da un gestore code all'altro.
3. Produrre un elenco di comandi per modificare o eliminare una serie di oggetti in un gestore code.
4. Creare un file di definizione del canale client.

Il gestore code specificato nel parametro PARM dell'istruzione EXEC deve essere in esecuzione.



- [Parole chiave e parametri](#)
- [Esempi](#)
- [Note sull'uso di CSQUTIL COMMAND](#)

Se si utilizza **FAILURE (IGNORE)**, la fase del lavoro ottiene sempre il codice di ritorno 0.

Se si utilizza **FAILURE (STOP)** o **FAILURE (CONTINUE)**, la fase del lavoro ottiene il codice di ritorno 8 se vi erano codici di ritorno diversi da zero dalle istruzioni.

È necessario utilizzare **FAILURE (STOP)** o **FAILURE (CONTINUE)** per notificare eventuali errori nelle definizioni.

## Parole chiave e parametri

### DDNAME (ddname1)

Specifica che i comandi devono essere letti da un dataset di input denominato. Se questa parola chiave viene omessa, viene utilizzato il DDname predefinito, CSQUCMD.

*ddname1* specifica il DDname che identifica il dataset di input da cui devono essere letti i comandi.

### MAKEDEF (ddname2), MAKEDEL (ddname2), MAKEREP (ddname2), MAKEALT (ddname2)

Specificare che i comandi devono essere generati da qualsiasi comando dell'oggetto DISPLAY nella serie di dati di input.

I comandi generati sono:

#### DEMAKEF

DEFINE NOREPLACE, con tutti gli attributi e i valori restituiti dai comandi DISPLAY. Per l'oggetto gestore code, viene generato un comando ALTER con tutti gli attributi e i valori. Per i record di autenticazione di canale, viene creato un comando SET.

Sia CSQUTIL SDEFS che CSQUTIL COMMAND con l'opzione MAKEDEF possono essere utilizzati per produrre una serie di comandi MQSC per ricreare gli oggetti correntemente definiti nel gestore code.

La differenza tra i due è che CSQUTIL COMMAND deve essere eseguito su un gestore code attivo ed è più appropriato per il backup regolare delle definizioni di oggetti, mentre CSQUTIL SDEFS può essere utilizzato per ricreare le definizioni per un gestore code che non è attualmente in esecuzione. Ciò rende l'opzione CSQUTIL SDEFS più appropriata per gli scenari di ripristino.

#### **MAKEDEL**

Elimina. Per le code locali, viene utilizzato NOPURGE. Per i record di autenticazione di canale, viene utilizzato un comando SET con ACTION (REMOVE)

#### **MAKEREP**

DEFINE REPLACE, con qualsiasi parola chiave e valore della serie di dati specificata dalla parola chiave DATA. Per i record di autenticazione di canale, viene utilizzato un comando SET con ACTION (REPLACE).

#### **MASSIMO**

ALTER, con tutte le parole chiave e i valori del dataset specificati dalla parola chiave DATA. Per i record di autenticazione di canale, viene utilizzato un comando SET con ACTION (REPLACE).

Può essere specificata solo una di queste parole chiave. Se queste parole chiave vengono omesse, non viene generato alcun comando.

*ddname2* specifica il DDname che identifica il dataset di output in cui devono essere memorizzati i comandi DEFINE, DELETE o ALTER. il dataset deve essere RECFM=FB, LRECL=80. Questo dataset può quindi essere utilizzato come input per un richiamo successivo della funzione COMMAND oppure può essere incorporato nei dataset di inizializzazione CSQINP1 e CSQINP2.

#### **DATA (*ddname4*)**

*ddname4* specifica un dataset da cui devono essere lette le parole chiave e i valori del comando e accodati a ciascun comando generato per MAKEREP o MAKEALT.

#### **TGTQMGR (*qmgrname*)**

Specifica il nome del gestore code z/OS in cui si desidera eseguire i comandi. Questa opzione non è supportata per l'utilizzo con gestori code su piattaforme distribuite. È possibile specificare un gestore code di destinazione che non sia quello a cui ci si connette. In tal caso, normalmente si specifica il nome di un oggetto gestore code remoto che fornisce una definizione di alias del gestore code (il nome viene utilizzato come *ObjectQMgrName* quando si apre la coda di input del comando). A tale scopo, è necessario che le code e i canali appropriati siano configurati per accedere al gestore code remoto.

Il valore predefinito è che i comandi vengono eseguiti nel gestore code a cui si è connessi, come specificato nel campo PARM dell'istruzione EXEC.

#### **RESPTIME (*nnn*)**

Specifica il tempo di attesa, in secondi, per una risposta a ciascun comando, compreso tra 5 e 999.

Il valore predefinito è 30 secondi.

#### **MAKECLNT (*ddname3*)**

Specifica che un file di definizione del canale client viene generato da qualsiasi comando DISPLAY CHANNEL nel dataset di input che restituisce informazioni sui canali di connessione client e qualsiasi comando DISPLAY AUTHINFO che restituisce informazioni sugli oggetti delle informazioni di autenticazione per cui non sono impostati gli attributi LDAPUSER e LDAPPWD.

Se questa parola chiave viene omessa, non viene creato alcun file.

**Importante:** il programma di utilità MAKECLNT è ora stabilizzato al livello IBM WebSphere MQ 7.1 . Utilizzare il comando **runmqsc** utilizzando l'opzione **-n** ; per ulteriori informazioni, consultare [“runmqsc \(esecuzione comandi MQSC\)” a pagina 166](#) .

 Da IBM MQ 9.1, l'attributo MAKECLNT è obsoleto.

*ddname3* specifica il DDname che identifica il dataset di output in cui deve essere archiviato il file generato; il dataset deve essere RECFM=U, LRECL=6144. Il file può essere scaricato come dati binari sulla macchina client da un programma di trasferimento file adatto.

### **CCSID (*ccsid*)**

Specifica il CCSID (coded character set identifier) da utilizzare per i dati in un file di definizione del canale client. Il valore deve essere compreso nell'intervallo tra 1 e 65535; il valore predefinito è 437. È possibile specificare CCSID solo se si specifica anche MAKECLNT.

**Nota:** IBM MQ presuppone che i dati siano in ASCII e che la codifica per i dati numerici sia MQENC\_INTEGER\_REVERSED.

### **NON RIUSCITO**

Specifica quale azione eseguire se un comando IBM MQ immesso non viene eseguito correttamente. I valori sono:

#### **IGNORE**

Ignorare l'errore, continuare a leggere e immettere i comandi e considerare la funzione COMMAND come riuscita. Questa è l'opzione predefinita.

#### **CONTINUA**

Leggere e immettere i comandi rimanenti nel dataset di input, ma considerare la funzione COMMAND come non riuscita.

#### **ARRESTA**

Non leggere o immettere ulteriori comandi e considerare la funzione COMMAND come non riuscita.

## **Esempi**

Questa sezione fornisce esempi di utilizzo della funzione COMMAND per quanto segue:

- [“Immissione di comandi” a pagina 2737](#)
- [“Creazione di un elenco di comandi DEFINE” a pagina 2738](#)
- [“Creazione di un elenco di comandi ALTER” a pagina 2738](#)
- [“Creazione di un file di definizione del canale client” a pagina 2739](#)

### **Immissione di comandi**

In [Figura 17 a pagina 2737](#), i dataset a cui fa riferimento DDnames CSQUCMD e OTHER contengono serie di comandi. La prima istruzione COMMAND prende i comandi dal dataset di input predefinito MY.COMMANDS(COMMAND1) e li passa al gestore code. La seconda istruzione COMMAND prende comandi dal dataset di input MY.COMMANDS(OTHER1), a cui fa riferimento DDname OTHER, e li trasmette al gestore code.

```
//COMMAND EXEC PGM=CSQUTIL,PARM='CSQ1'  
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE  
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH  
//CSQUCMD DD DSN=MY.COMMANDS(COMMAND1),DISP=SHR  
//OTHER DD DSN=MY.COMMANDS(OTHER1),DISP=SHR  
//SYSPRINT DD SYSOUT=*  
//SYSIN DD *  
* THE NEXT STATEMENT CAUSES COMMANDS TO BE READ FROM CSQUCMD DDNAME  
COMMAND  
* THE NEXT SET OF COMMANDS WILL COME FROM 'OTHER' DDNAME  
COMMAND DDNAME(OTHER)  
* THE NEXT STATEMENT CAUSES COMMANDS TO BE READ FROM CSQUCMD  
* DDNAME AND ISSUED ON QUEUE MANAGER CSQ2 WITH A RESPONSE TIME  
* OF 10 SECONDS  
COMMAND TGTQMR(CSQ2) RESPTIME(10)  
/*
```

*Figura 17. JCL di esempio per l'emissione di comandi IBM MQ utilizzando CSQUTIL*

## Creazione di un elenco di comandi DEFINE

In Figura 18 a pagina 2738, il dataset a cui fa riferimento DDname CMDINP contiene una serie di comandi DISPLAY. Questi comandi DISPLAY specificano nomi generici per ciascun tipo di oggetto (tranne il gestore code stesso). Se si eseguono questi comandi, viene prodotto un elenco contenente tutti gli oggetti IBM MQ. In questi comandi DISPLAY, la parola chiave ALL viene specificata per assicurare che tutti gli attributi di tutti gli oggetti siano inclusi nell'elenco e che tutte le disposizioni del gruppo di condivisione code siano incluse.

**Nota:** Se non si immette DISPLAY STGCLASS come primo comando, è possibile che si verifichi una serie di definizioni che non verranno elaborate correttamente dal gestore code, poiché le definizioni STGCLASS devono essere definite prima che vengano definiti gli oggetti coda associati. MAKEDEFS genera l'output in base all'ordine dei comandi di immissione DISPLAY.

La parola chiave MAKEDEF fa sì che questo elenco venga convertito in una serie corrispondente di comandi DEFINE NOREPLACE (ALTER per il gestore code). Questi comandi vengono inseriti in un dataset a cui fa riferimento il parametro **ddname2** della parola chiave MAKEDEF, ovvero OUTPUT1. Se si esegue questa serie di comandi, IBM MQ rigenera tutte le definizioni di oggetto nel gestore code.

```
//QDEFS EXEC PGM=CSQUTIL,PARM='CSQ1'
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//OUTPUT1 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(DEFS)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
COMMAND DDNAME(CMDINP) MAKEDEF(OUTPUT1)
/*
//CMDINP DD *
DISPLAY STGCLASS(*) ALL QSGDISP(QMGR)
DISPLAY STGCLASS(*) ALL QSGDISP(GROUP)
DISPLAY CFSTRUCT(*) ALL

DISPLAY QUEUE(*) ALL QSGDISP(QMGR)
DISPLAY QUEUE(*) ALL QSGDISP(GROUP)
DISPLAY QUEUE(*) ALL QSGDISP(SHARED)
DISPLAY TOPIC(*) ALL QSGDISP(QMGR)
DISPLAY TOPIC(*) ALL QSGDISP(GROUP)
DISPLAY NAMELIST(*) ALL QSGDISP(QMGR)
DISPLAY NAMELIST(*) ALL QSGDISP(GROUP)
DISPLAY PROCESS(*) ALL QSGDISP(QMGR)
DISPLAY PROCESS(*) ALL QSGDISP(GROUP)
DISPLAY CHANNEL(*) ALL QSGDISP(QMGR)
DISPLAY CHANNEL(*) ALL QSGDISP(GROUP)
DISPLAY AUTHINFO(*) ALL QSGDISP(QMGR)
DISPLAY AUTHINFO(*) ALL QSGDISP(GROUP)
DISPLAY CHLAUTH('*') ALL
DIS SUB(*) SUBTYPE(ADMIN) ALL DISTYPE(DEFINED)

DISPLAY QMGR ALL

/*
```

Figura 18. JCL di esempio per l'uso dell'opzione MAKEDEF della funzione COMMAND

## Creazione di un elenco di comandi ALTER

In Figura 19 a pagina 2739, la serie di dati a cui fa riferimento DDname CMDINP contiene un comando DISPLAY che produrrà un elenco di tutte le code locali con nomi che iniziano con "ABC".

La parola chiave MAKEALT fa sì che questo elenco venga convertito in una serie corrispondente di comandi ALTER, ognuno dei quali include i dati del dataset a cui fa riferimento DDname CMDALT. Questi comandi vengono inseriti in un dataset a cui fa riferimento il parametro ddname2 della parola chiave MAKEALT, ossia OUTPUTA. Se si esegue questa serie di comandi, tutte le code locali con nomi che iniziano con "ABC" verranno disabilitate per PUT e GET.

```

//QALTS EXEC PGM=CSQUTIL,PARM='CSQ1 '
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//OUTPUTA DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(ALTS)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
COMMAND DDNAME(CMDINP) MAKEALT(OUTPUTA) DATA(CMDALT)
/*
//CMDINP DD *
DISPLAY QLOCAL(ABC*)
/*
//CMDALT DD *
PUT(DISABLED) +
GET(DISABLED)
/*

```

Figura 19. JCL di esempio per l'uso dell'opzione MAKEALT della funzione COMMAND

### Creazione di un file di definizione del canale client

In Figura 20 a pagina 2739, il dataset a cui fa riferimento il DDname CMDCHL contiene un comando DISPLAY CHANNEL e un comando DISPLAY AUTHINFO. I comandi DISPLAY specificano un nome generico e la parola chiave ALL viene specificata per garantire che tutti gli attributi siano inclusi.

La parola chiave MAKECLNT converte questi attributi in una serie corrispondente di definizioni di canali client. Questi vengono inseriti in un dataset a cui fa riferimento il parametro *ddname3* della parola chiave MAKECLNT, cioè OUTCLNT, che è pronto per essere scaricato sulla macchina client.

```

//CLIENT EXEC PGM=CSQUTIL,PARM='CSQ1 '
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//OUTCLNT DD DISP=OLD,DSN=MY.CLIENTS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
COMMAND DDNAME(CMDCHL) MAKECLNT(OUTCLNT)
/*
//CMDCHL DD *
DISPLAY CHANNEL(*) ALL TYPE(CLNNTCONN)
DISPLAY AUTHINFO(*) ALL
/*

```

Figura 20. JCL di esempio per l'utilizzo dell'opzione MAKECLNT della funzione COMMAND

### Note sull'utilizzo per CSQUTIL COMMAND

1. Le regole per la specifica dei comandi nel dataset di input sono le stesse per i dataset di inizializzazione:
  - Il dataset deve avere una lunghezza record di 80.
  - Solo le colonne da 1 a 72 sono significative. Le colonne da 73 a 80 vengono ignorate.
  - I record con un asterisco (\*) nella colonna 1 vengono interpretati come commenti e ignorati.
  - I record vuoti vengono ignorati.
  - Ogni comando deve iniziare su un nuovo record.
  - Un termine finale significa continuare dalla colonna 1 del record successivo.
  - Un + finale significa continuare dalla prima colonna non vuota del record successivo.
  - Il numero massimo di caratteri consentiti in un comando è 32 762.

Con la regola aggiuntiva:

- È possibile utilizzare un punto e virgola (;) per terminare un comando; i restanti dati nel record vengono ignorati.

Consultare [Esecuzione dei comandi MQSC dai file di testo](#) per ulteriori informazioni sulle regole per la generazione dei comandi IBM MQ .

2. L'output da un comando "[VISUALIZZAZIONE QMGR](#)" a pagina 754 contiene tutti gli attributi del gestore code. L'utilizzo del comando **DISPLAY QMGR** come parte di MAKEDEF potrebbe generare un comando ALTER che non può essere emesso prima che l'iniziatore del canale sia attivo.

Dal momento che l'impostazione di PSCLUS (DISABLED) può essere eseguita solo se l'iniziatore di canali è attivo, potrebbe essere necessario modificare il comando ALTER risultante in modo che non tenti di impostare PSCLUS (DISABLED) fino a quando l'iniziatore di canali non è attivo.

3. Se si specifica la parola chiave MAKEDEF:

- Nella serie di dati di input, i comandi DISPLAY per gli oggetti devono contenere il parametro ALL in modo che venga prodotta la definizione completa di ciascun oggetto. Consultare [Figura 18 a pagina 2738](#).
- Per ottenere una definizione completa, è necessario VISUALIZZARE quanto segue:
  - Code
  - topic
  - Elenchi nomi
  - Definizioni dei processi
  - canali
  - Classi di storage
  - oggetti delle informazioni di autenticazione
  - Strutture CF
  - Record di autenticazione di canale
  - Gestore code

**Nota:** I comandi DEFINE non vengono generati per le code locali che possono essere identificate come dinamiche o per i canali che sono stati definiti automaticamente.

- Non specificare lo stesso dataset MAKEDEF per più di una funzione COMMAND, a meno che la relativa istruzione DD non specifichi un dataset sequenziale con DISP=MOD.

4. Se si specificano le parole chiave MAKEREP, MAKEALT o MAKEDEL:

- Nella serie di dati di input, includere i comandi DISPLAY che selezionano la serie di oggetti per cui si desidera generare i comandi.
- Per MAKEREP e MAKEALT, i dati (se presenti) del dataset specificato dalla parola chiave DATA vengono accodati a ciascun comando generato, esattamente come immesso. Il formato del dataset e le regole per specificare i dati del comando sono gli stessi del dataset di input del comando. Poiché gli stessi dati vengono accodati a ciascun comando, se si desidera elaborare diverse serie di oggetti, sarà necessario utilizzare diverse funzioni COMMAND separate, ciascuna con un dataset DATA differente.
- I comandi non vengono generati per canali che sono stati definiti automaticamente.

5. Se si specificano le parole chiave MAKEDEF, MAKEREP, MAKEALT o MAKEDEL, i comandi vengono generati solo per gli oggetti riportati dal gestore code di destinazione (come specificato dalla parola chiave TGTQMGR o predefinito), anche se CMDSCOPE viene utilizzato nei comandi DISPLAY. Per generare i comandi per diversi gestori code in un gruppo di condivisione code, utilizzare una funzione COMMAND separata per ognuno.

In un gruppo di condivisione code, le code, i processi, i canali, le classi di memoria e gli oggetti delle informazioni di autenticazione devono avere due comandi DISPLAY, uno con QSGDISP (QMGR) e uno con QSGDISP (GROUP). Le code devono avere un terzo con QSGDISP (SHARED). Non è necessario

specificare QSGDISP (COPY) perché i comandi richiesti verranno generati automaticamente quando vengono emessi i comandi per gli oggetti con QSGDISP (GROUP).

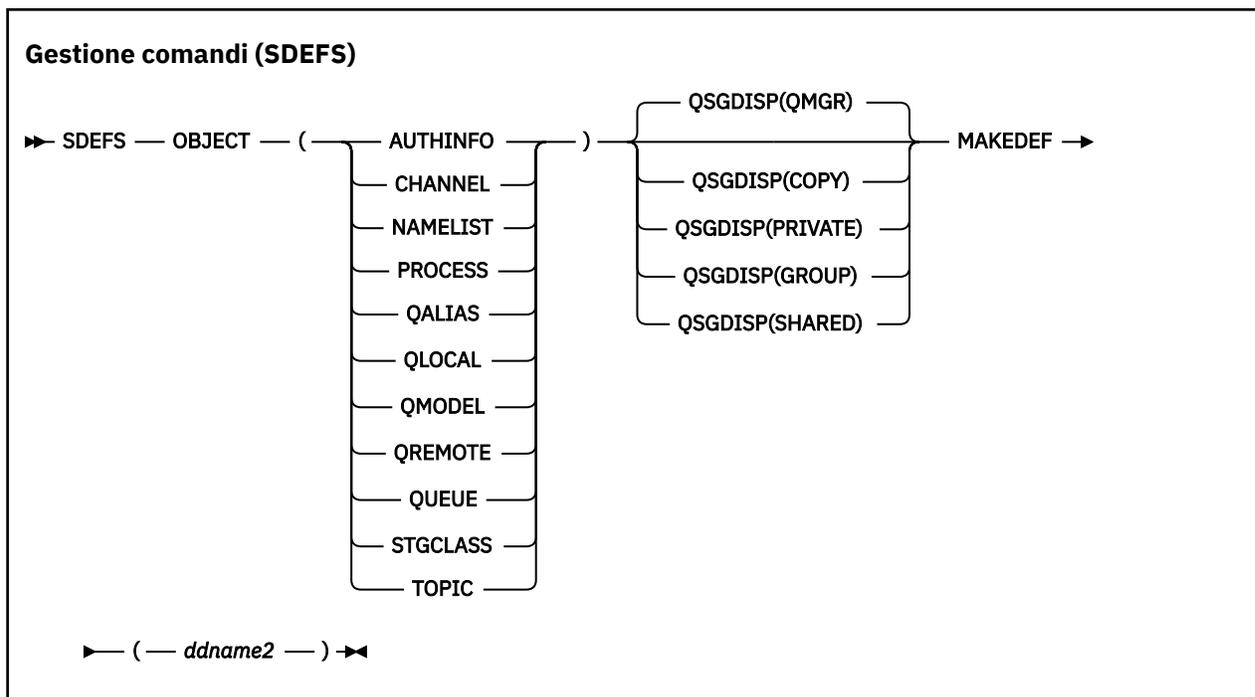
6. Non specificare lo stesso dataset MAKEDEF, MAKEREP, MAKEALT o MAKEDEL per più di una funzione COMMAND, a meno che la sua istruzione DD non specifichi un dataset sequenziale con DISP=MOD.
7. Se si specificano le parole chiave MAKECLNT:
  - Nel data set di input, i comandi di visualizzazione per i canali e gli oggetti delle informazioni di autenticazione devono contenere il parametro ALL in modo che venga prodotta la definizione completa di ciascun canale e oggetto delle informazioni di autenticazione.
  - Se i comandi DISPLAY restituiscono informazioni per un determinato canale più di una volta, viene utilizzata solo l'ultima serie di informazioni.
  - Non specificare lo stesso dataset del file di definizione client per più di una funzione COMMAND, a meno che la relativa istruzione DD non specifichi un dataset sequenziale con DISP=MOD.
8. Anche i risultati dei comandi DISPLAY utilizzati insieme a MAKEDEF, MAKEREP, MAKEALT, MAKEDEL o MAKECLNT vengono inviati a SYSPRINT.
9. Se si specifica la parola chiave FAILURE, un comando viene determinato come esito positivo o negativo in base ai codici restituiti nel messaggio CSQN205I. Se il codice di ritorno è 00000000 e il codice di errore è 00000000 o 00000004, è un errore; per tutti gli altri valori è un errore.
10. La funzione COMMAND viene determinata come un successo solo se:
  - Tutti i comandi nel dataset di input vengono letti ed emessi e ricevono una risposta da IBM MQ, indipendentemente dal fatto che la risposta indichi o meno l'esecuzione corretta del comando.
  - Ogni comando immesso viene eseguito correttamente, se viene specificato FAILURE (CONTINUE) o FAILURE (STOP).Se COMMAND ha esito negativo, non vengono tentate ulteriori funzioni CSQUTIL.
11. È necessaria l'autorità necessaria per utilizzare le code del server dei comandi (SYSTEM.COMMAND.INPUT, SYSTEM.COMMAND.REPLY.MODELe SYSTEM.CSQUTIL. \*) e per utilizzare i comandi IBM MQ che si desidera immettere.

## Produzione di un elenco di comandi di definizione IBM MQ (SDEFS) su z/OS

È possibile utilizzare la funzione SDEFS di CSQUTIL per creare un elenco di comandi DEFINE che descrivono gli oggetti nel gestore code o nel gruppo di condivisione code.

Sia CSQUTIL SDEFS che CSQUTIL COMMAND con l'opzione MAKEDEF possono essere utilizzati per produrre una serie di comandi MQSC per ricreare gli oggetti correntemente definiti nel gestore code.

La differenza tra i due è che CSQUTIL COMMAND deve essere eseguito su un gestore code attivo ed è più appropriato per il backup regolare delle definizioni di oggetti, mentre CSQUTIL SDEFS può essere utilizzato per ricreare le definizioni per un gestore code che non è attualmente in esecuzione. Ciò rende l'opzione CSQUTIL SDEFS più appropriata per gli scenari di ripristino.



- [Parole chiave e parametri](#)
- [Esempi](#)
- [Note d'utilizzo](#)

## Parole chiave e parametri

### OBJECT

Specifica il tipo di oggetto da elencare.

Un valore di QUEUE elenca le code di tutti i tipi, come se fosse stato specificato QALIAS, QLOCAL, QMODEL e QREMOTE.

### QSGDISP

Specifica da dove si ottengono le informazioni di definizione dell'oggetto. A seconda di come è stato definito l'oggetto, queste informazioni sono:

- Sulla serie di pagine zero a cui fa riferimento l'istruzione DD CSQP0000 oppure
- In un repository condiviso Db2 .

I valori consentiti sono riportati in [Tabella 371 a pagina 2742](#).

<i>Tabella 371. Parametri SDEFS QSGDISP e relative azioni</i>	
<b>parametro QSGDISP</b>	<b>Cosa fa il programma di utilità SDEFS</b>
QMGR	Crea istruzioni DEFINE per il tipo di oggetto specificato dalle definizioni contenute nella serie di pagine zero a cui fa riferimento l'istruzione DD CSQP0000 . (1)  Vengono inclusi solo gli oggetti definiti con QSGDISP (QMGR).
Copia	Crea istruzioni DEFINE per il tipo di oggetto specificato dalle definizioni contenute nella serie di pagine zero a cui fa riferimento l'istruzione DD CSQP0000 . (1)  Vengono inclusi solo gli oggetti definiti con QSGDISP (COPY).

<i>Tabella 371. Parametri SDEFS QSGDISP e relative azioni (Continua)</i>	
<b>parametro QSGDISP</b>	<b>Cosa fa il programma di utilità SDEFS</b>
PRIVATO	Crea istruzioni DEFINE per il tipo di oggetto specificato dalle definizioni contenute nella serie di pagine zero a cui fa riferimento l'istruzione DD CSQP0000 . (1)  Sono inclusi sia oggetti QSGDISP (QMGR) che QSGDISP (COPY).
GROUP	Crea le istruzioni DEFINE per il tipo di oggetto specificato dalle definizioni contenute nelle tabelle di definizioni delle risorse Db2 per il gruppo di condivisione code specificato.  Vengono inclusi solo gli oggetti definiti con QSGDISP (GROUP).  Non è richiesta alcuna istruzione CSQP0000 DD; si accede al sottosistema Db2 specificato nella definizione dell'oggetto. La libreria Db2 db2qual.SDSNLOAD è obbligatoria.
SHARED	Crea istruzioni DEFINE per tutte le code locali definite con QSGDISP (SHARED) accedendo alla tabella di definizione delle risorse Db2 per il gruppo di condivisione code specificato.  Questo parametro è consentito solo con OBJECT (QLOCAL) o OBJECT (QUEUE).  Non è richiesta alcuna istruzione CSQP0000 DD; si accede al sottosistema Db2 specificato nella definizione dell'oggetto. La libreria Db2 db2qual.SDSNLOAD è obbligatoria.

**Note:**

1. Poiché si accede solo alla serie di pagine zero, è necessario verificare che il gestore code non sia in esecuzione.

**MAKEDEF ( ddname2 )**

Specifica che i comandi di definizione generati per l'oggetto devono essere inseriti nel dataset di emissione identificato dal DDname. il dataset deve essere RECFM=FB, LRECL=80. Questo dataset può quindi essere utilizzato come input per un richiamo successivo della funzione COMMAND oppure può essere incorporato nei dataset di inizializzazione CSQINP1 e CSQINP2.

I comandi generati sono DEFINE NOREPLACE, con tutti gli attributi e valori per l'oggetto.

**Nota:** I comandi DEFINE non vengono generati per le code locali che possono essere identificate come dinamiche o per i canali che sono stati definiti automaticamente.

**Esempi**

```
//SDEFS EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=th1qua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=th1qua1.SCSQAUTH
//CSQP0000 DD DISP=OLD,DSN=pageset.dsname0
//OUTPUT1 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(DEFS)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
SDEFS OBJECT(QUEUE) MAKEDEF(OUTPUT1)
/*
```

*Figura 21. JCL di esempio per la funzione SDEFS di CSQUTIL*

```

//SDEFS EXEC PGM=CSQUTIL,PARM='Qsgname,Dsgname,Db2name'
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=th1qua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=th1qua1.SCSQAUTH
// DD DISP=SHR,DSN=db2qua1.SDSNLOAD
//OUTPUT1 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(DEFS)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
SDEFS OBJECT(QLOCAL) QSGDISP(SHARED) MAKEDEF(OUTPUT1)
/*

```

Figura 22. JCL di esempio per la funzione SDEFS di CSQUTIL per gli oggetti nel repository condiviso Db2

```

//CSQUTIL JOB CLASS=A,MSGCLASS=H,NOTIFY=&SYSUID,REGION=0M
//PS00 EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=th1qua1.SCSQAUTH
// DD DISP=SHR,DSN=th1qua1.SCSQANLE
//CSQP0000 DD DISP=OLD,DSN=pageset.dsname0
//OUTPUT1 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(CHANNEL)
//OUTPUT2 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(AUTHINFO)
//OUTPUT3 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(NAMELIST)
//OUTPUT4 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(PROCESS)
//OUTPUT5 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(QALIAS)
//OUTPUT6 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(QLOCAL)
//OUTPUT7 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(QMODEL)
//OUTPUT8 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(QREMOTE)
//OUTPUT9 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(QQUEUE)
//OUTPUT0 DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(STGCLASS)
//OUTPUTA DD DISP=OLD,DSN=MY.COMMANDS(TOPIC)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
SDEFS OBJECT(CHANNEL) MAKEDEF(OUTPUT1)
SDEFS OBJECT(AUTHINFO) MAKEDEF(OUTPUT2)
SDEFS OBJECT(NAMELIST) MAKEDEF(OUTPUT3)
SDEFS OBJECT(PROCESS) MAKEDEF(OUTPUT4)
SDEFS OBJECT(QALIAS) MAKEDEF(OUTPUT5)
SDEFS OBJECT(QLOCAL) MAKEDEF(OUTPUT6)
SDEFS OBJECT(QMODEL) MAKEDEF(OUTPUT7)
SDEFS OBJECT(QREMOTE) MAKEDEF(OUTPUT8)
SDEFS OBJECT(QQUEUE) MAKEDEF(OUTPUT9)
SDEFS OBJECT(STGCLASS) MAKEDEF(OUTPUT0)
SDEFS OBJECT(TOPIC) MAKEDEF(OUTPUTA)
/*

```

Figura 23. JCL di esempio per la funzione SDEFS di CSQUTIL, quando si recuperano tutti gli oggetti da una serie di pagine valida zero

## Note d'utilizzo

1. Per definizioni locali, non utilizzare SDEFS per un gestore code in esecuzione poiché i risultati saranno imprevedibili. È possibile evitare questa operazione accidentalmente utilizzando DISP=OLD nell'istruzione CSQP0000 DD. Per le definizioni di code condivise o di gruppi, non è importante perché le informazioni derivano da Db2.
2. Quando si utilizza SDEFS per le code locali non è necessario specificare un nome gestore code. Tuttavia, per le definizioni delle code condivise e di gruppo, è necessario un nome gestore code per accedere a Db2.
3. Per utilizzare la funzione SDEFS più di una volta in un job, specificare DDname e data set differenti per ogni chiamata della funzione oppure specificare un data set sequenziale e DISP=MOD nelle istruzioni DD.
4. Se la funzione SDEFS ha esito negativo, non vengono tentate ulteriori funzioni CSQUTIL.
5. La funzione SDEFS non supporta gli oggetti CHLAUTH, SUB, CFSTRUCT o QMGR. Per eseguire il backup di questi oggetti, utilizzare la funzione [CSQUTIL COMMAND](#).

## Concetti correlati

“Programma di utilità IBM MQ (CSQUTIL) su z/OS” a pagina 2723

Il programma di utilità CSQUTIL viene fornito con IBM MQ per consentire l'esecuzione di attività di backup, ripristino e riorganizzazione e per immettere comandi IBM MQ .

## Copia delle code in un data set mentre il gestore code è in esecuzione (COPY) su z/OS

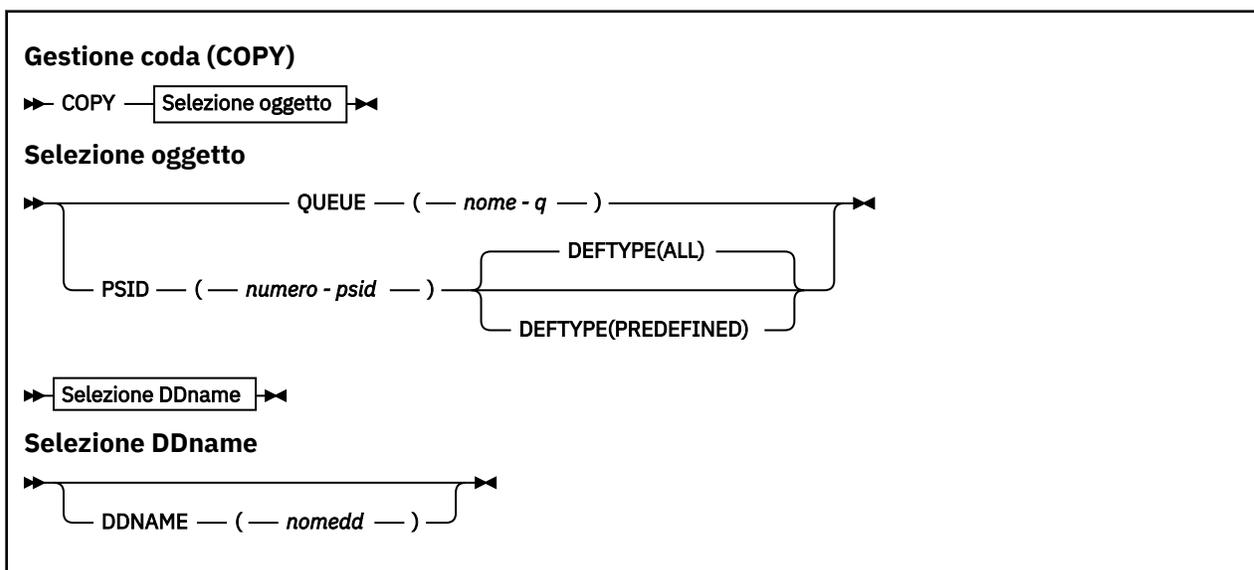
È possibile utilizzare la funzione COPY di CSQUTIL per copiare i messaggi accodati in un dataset sequenziale mentre il gestore code è in esecuzione, senza eliminare alcun messaggio nelle code originali.

L'ambito della funzione COPY è determinato dalla parole chiave specificata nel primo parametro. È possibile copiare tutti i messaggi da una coda denominata o tutti i messaggi da tutte le code su una serie di pagine denominata.

Utilizzare la funzione complementare, LOAD, per ripristinare i messaggi nelle code appropriate.

### Nota:

1. Se si desidera copiare le definizioni di oggetto dalla serie di pagine denominata, utilizzare COPYPAGE.
2. Se si desidera copiare i messaggi in un dataset quando il gestore code viene arrestato, utilizzare SCOPY.
3. Per informazioni su come evitare problemi con i messaggi duplicati se questa funzione non riesce, consultare [Synchpoints in IBM MQ for z/OS applications](#).
4. Un approccio alternativo alla funzione COPY è utilizzare il programma di utilità “[dmpmqmsg](#) (caricamento e scaricamento coda)” a pagina 62 , che è più flessibile in molti casi.



- [Parole chiave e parametri](#)
- [esempio](#)
- [Note d'utilizzo](#)

## Parole chiave e parametri

### **CODA** (*q-name*)

Specifica che i messaggi nella coda denominata devono essere copiati. La parola chiave QUEUE può essere abbreviata in Q.

*q-name* specifica il nome della coda da copiare. Il nome è sensibile al maiuscolo/minuscolo.

### **PSID** (*psid-number*)

Specifica che devono essere copiati tutti i messaggi in tutte le code nella serie di pagine specificata.

*psid-number* è l'identificativo della serie di pagine, che specifica la serie di pagine da utilizzare. Questo identificativo è un numero intero a due cifre che rappresenta una singola serie di pagine.

## DEFTYPE

Specifica se copiare le code dinamiche:

### TUTTO

Copia tutte le code; questo è il valore predefinito.

### Predefinito

Non includere code dinamiche; si tratta della stessa serie di code selezionate dalle funzioni COMMAND e SDEFS con il parametro MAKEDEF.

## DDNAME (*ddname*)

Specifica che i messaggi devono essere copiati in un dataset denominato. Se questa parola chiave viene omessa, viene utilizzato il DDname predefinito, CSQUOUT. La parola chiave DDname può essere abbreviata in DD.

*ddname* specifica il DDname del dataset di destinazione, che viene utilizzato per memorizzare i messaggi. Il formato record di questo dataset deve essere VBS (variable block spanned).

## Esempio

```
//COPY EXEC PGM=CSQUTIL,PARM='CSQ1',REGION=0M
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//OUTPUTA DD DSN=SAMPLE.UTILITY.COPYA,DISP=(NEW,CATLG),
// SPACE=(CYL,(5,1),RLSE),UNIT=SYSDA,
// DCB=(RECFM=VBS,BLKSIZE=23200)
//CSQUOUT DD DSN=SAMPLE.UTILITY.COPY3,DISP=(NEW,CATLG),
// SPACE=(CYL,(5,1),RLSE),UNIT=SYSDA,
// DCB=(RECFM=VBS,BLKSIZE=23200)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
* COPY WHOLE PAGE SET TO 'CSQUOUT'
COPY PSID(03)
* COPY ONE QUEUE TO 'OUTPUT'
COPY QUEUE(ABC123A) DDNAME(OUTPUTA)
/*
```

Figura 24. JCL di esempio per le funzioni CSQUTIL COPY

## Note d'utilizzo

1. Le code coinvolte non devono essere in uso quando viene avviata la funzione.
2. Se si desidera operare su un intervallo di serie di pagine, ripetere la funzione COPY per ogni serie di pagine.
3. La funzione opera solo sulle code locali.
4. Una funzione COPY PSID viene considerata riuscita solo se copia con esito positivo tutte le code sulla serie di pagine.
5. Se si tenta di copiare una coda vuota (esplicitamente da COPY QUEUE o perché ci sono una o più code vuote in una serie di pagine che si sta copiando), i dati che indicano questo vengono scritti nel dataset sequenziale e la copia viene considerata un successo. Tuttavia, se si tenta di copiare una coda inesistente o una serie di pagine che non contiene code, la funzione COPY non riesce e non vengono scritti dati nella serie di dati.
6. Se COPY non riesce, non vengono tentate ulteriori funzioni CSQUTIL.
7. Per utilizzare la funzione COPY più di una volta nel job, specificare DDname e dataset differenti per ogni richiamo della funzione oppure specificare un data set sequenziale e DISP=MOD nelle istruzioni DD.

8. È necessaria l'autorizzazione necessaria per utilizzare le code del server dei comandi (SYSTEM.COMMAND.INPUT, SYSTEM.COMMAND.REPLY.MODELe SYSTEM.CSQUTIL. \*), per utilizzare i comandi MQSC DISPLAY QUEUE e DISPLAY STGCLASS e per aprire le code che si desidera copiare con le opzioni MQOO\_INPUT\_EXCLUSIVE e MQOO\_BROWSE.
9. Per il parametro **REGION**, un valore 0M indica che al lavoro è consentita la quantità di memoria di cui ha bisogno. Tuttavia, se un lavoro tenta di acquisire una quantità eccessiva di memoria, potrebbe influire su altri lavori nel sistema. È necessario, idealmente, cercare di limitare la dimensione REGION e specificare un valore massimo assoluto che il lavoro può acquisire.

## **z/OS** Copia di code in un data set mentre il gestore code non è in esecuzione (SCOPY) su z/OS

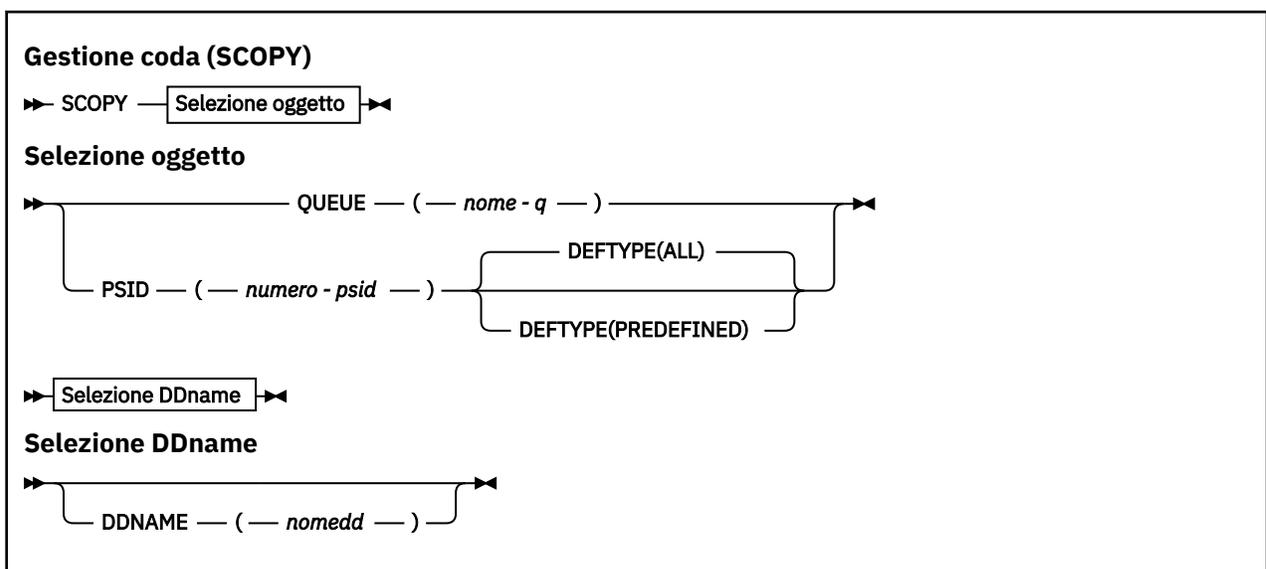
È possibile utilizzare la funzione SCOPY di CSQUTIL per copiare i messaggi accodati in un dataset sequenziale quando il gestore code non è in esecuzione, senza eliminare alcun messaggio nelle code originali.

L'ambito della funzione SCOPY è determinato dalla parola chiave specificata nel primo parametro. È possibile copiare tutti i messaggi da una coda denominata o tutti i messaggi da tutte le code su una serie di pagine denominata.

Utilizzare la funzione complementare LOAD per ripristinare i messaggi nelle relative code.

Per utilizzare la funzione SCOPY, il DDname CSQP0000 deve specificare il dataset con la serie di pagine zero per il sottosistema richiesto.

**Nota:** La funzione SCOPY non funziona sulle code condivise.



- [Parole chiave e parametri](#)
- [esempio](#)
- [Note d'utilizzo](#)

### Parole chiave e parametri

#### **CODA (q-name)**

Specifica che i messaggi nella coda denominata devono essere copiati. La parola chiave QUEUE può essere abbreviata in Q.

*q-name* specifica il nome della coda da copiare. Il nome è sensibile al maiuscolo/minuscolo.

DDname CSQP00 *nn* deve specificare il dataset con la serie di pagine *nn* per il sottosistema richiesto, dove *nn* è il numero della serie di pagine in cui risiede la coda.

### PSID (*psid-number*)

Specifica che devono essere copiati tutti i messaggi in tutte le code nella serie di pagine specificata.

*psid-number* è l'identificativo della serie di pagine, che specifica la serie di pagine da utilizzare. Questo identificativo è un numero intero a due cifre che rappresenta una singola serie di pagine.

Il DDname CSQP00 *psid - number* deve specificare il dataset con la serie di pagine richiesta per il sottosistema richiesto.

### DEFTYPE

Specifica se copiare le code dinamiche:

#### TUTTO

Copia tutte le code; questo è il valore predefinito.

#### Predefinito

Non includere code dinamiche; si tratta della stessa serie di code selezionate dalle funzioni COMMAND e SDEFS con il parametro MAKEDEF.

Questo parametro è valido solo se si specifica PSID.

### DDNAME (*ddname*)

Specifica che i messaggi devono essere copiati in un dataset denominato. Se questa parola chiave viene omessa, viene utilizzato il DDname predefinito, CSQUOUT. La parola chiave DDname può essere abbreviata in DD.

*ddname* specifica il DDname del dataset di destinazione, che viene utilizzato per memorizzare i messaggi. Il formato record di questo dataset deve essere VBS (variable block spanned).

Non specificare lo stesso DDname su più di una istruzione SCOPY, a meno che la relativa istruzione DD non specifichi un dataset sequenziale con DISP=MOD.

### Esempio

```
//SCOPY EXEC PGM=CSQUTIL,REGION=0M
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQAUTH
//OUTPUTA DD DSN=SAMPLE.UTILITY.COPYA,DISP=(NEW,CATLG),
// SPACE=(CYL,(5,1),RLSE),UNIT=SYSDA,
// DCB=(RECFM=VBS,BLKSIZE=23200)
//CSQUOUT DD DSN=SAMPLE.UTILITY.COPY3,DISP=(NEW,CATLG),
// SPACE=(CYL,(5,1),RLSE),UNIT=SYSDA,
// DCB=(RECFM=VBS,BLKSIZE=23200)
//CSQP0000 DD DISP=OLD,DSN=pageset.dsname0
//CSQP0003 DD DISP=OLD,DSN=pageset.dsname3
//CSQP0006 DD DISP=OLD,DSN=pageset.dsname6
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
* COPY WHOLE PAGE SET TO 'CSQUOUT'
SCOPY PSID(03)
* COPY ONE QUEUE TO 'OUTPUT' - QUEUE IS ON PAGE SET 6
SCOPY QUEUE(ABC123A) DDNAME(OUTPUTA)
/*
```

Figura 25. JCL di esempio per le funzioni CSQUTIL SCOPY

### Note d'utilizzo

1. Non utilizzare SCOPY per un gestore code in esecuzione perché i risultati sono imprevedibili. È possibile evitare questa operazione accidentalmente utilizzando DISP=OLD nell'istruzione DD della serie di pagine.
2. Quando si utilizza SCOPY, non è necessario specificare un nome gestore code.
3. Se si desidera operare su un intervallo di serie di pagine, ripetere la funzione SCOPY per ogni serie di pagine.

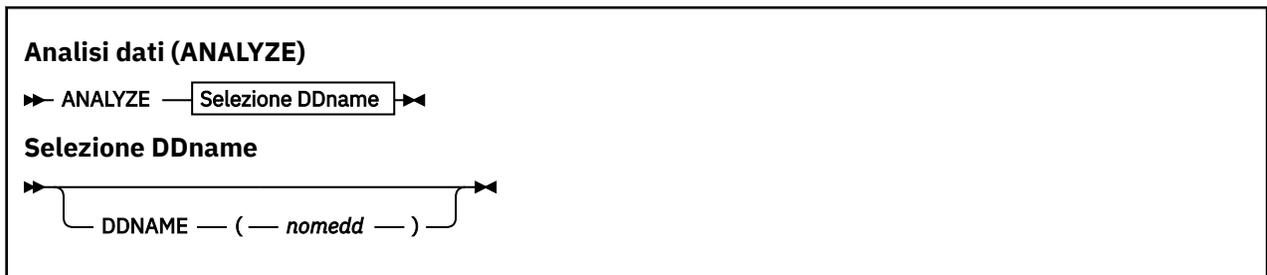
4. La funzione opera solo sulle code locali e solo per i messaggi persistenti.
5. Una funzione SCOPY PSID viene considerata riuscita solo se copia con esito positivo tutte le code sulla serie di pagine. Se viene elaborata una coda vuota, i dati che lo indicano vengono scritti nel dataset sequenziale. Se la serie di pagine non ha code, la funzione SCOPY ha esito negativo e non vengono scritti dati nella serie di dati.
6. Se si tenta di copiare esplicitamente una coda vuota da SCOPY QUEUE, i dati che indicano che questo viene scritto nel dataset sequenziale e la copia viene considerata un successo. Tuttavia, se si tenta di copiare una coda inesistente, la funzione SCOPY non riesce e non viene scritto alcun dato nel dataset.
7. Se la funzione SCOPY ha esito negativo, non vengono tentate ulteriori funzioni CSQUTIL.
8. Per utilizzare la funzione SCOPY più di una volta nel job, specificare DDname e data set differenti per ogni richiamo della funzione oppure specificare un data set sequenziale e DISP=MOD nelle istruzioni DD.
9. Per il parametro **REGION**, un valore 0M indica che al lavoro è consentita la quantità di memoria di cui ha bisogno. Tuttavia, se un lavoro tenta di acquisire una quantità eccessiva di memoria, potrebbe influire su altri lavori nel sistema. È necessario, idealmente, cercare di limitare la dimensione REGION e specificare un valore massimo assoluto che il lavoro può acquisire.

## z/OS **Analisi dei dati della coda copiati in un dataset da COPY o SCOPY utilizzando ANALYZE su z/OS**

Utilizzare questo argomento per comprendere l'analisi dei dati della coda copiati in un dataset da COPY o SCOPY.

Questa funzione legge e analizza un dataset (creato utilizzando COPY o SCOPY) e, per ogni coda, visualizza:

- nome coda
- numero di messaggi per la coda
- lunghezza totale dei messaggi



- [“Parole chiave e parametri” a pagina 2749](#)
- [“Esempio” a pagina 2750](#)
- [“Note d'utilizzo” a pagina 2750](#)

### Parole chiave e parametri

#### DDNAME (*ddname*)

Specifica il dataset da elaborare. Questa parola chiave può essere abbreviata in DD.

*ddname* specifica il DDname che identifica il dataset di destinazione di una precedente operazione COPY o SCOPY. Questo nome non è sensibile al maiuscolo / minuscolo e può contenere un massimo di otto caratteri.

## Esempio

```
//LOAD EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQAUTH
//OUTPUTA DD DSN=MY.UTILITY.OUTPUTA,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
ANALYZE DDNAME(OUTPUTA)
```

Figura 26. JCL di esempio per la funzione CSQUTIL ANALYZE

## Note d'utilizzo

1. Se si omette DDname (ddname), viene utilizzato il DDname predefinito, CSQUINP.

## z/OS Svuotamento di una coda di tutti i messaggi (EMPTY) su z/OS

È possibile utilizzare la funzione EMPTY di CSQUTIL per eliminare tutti i messaggi da una coda denominata o tutte le code su una serie di pagine.

Il gestore code deve essere in esecuzione. L'ambito della funzione è determinato dalla parola chiave specificata nel primo parametro.

Utilizzare questa funzione con attenzione. Eliminare solo i messaggi di cui sono già state effettuate copie.

**Nota:** Consultare “Punti di sincronizzazione” a pagina 2725 per informazioni su come evitare problemi con i messaggi duplicati se questa funzione ha esito negativo.

### Gestione coda (EMPTY)

► EMPTY — Selezione oggetto —►

#### Selezione oggetto

► QUEUE — ( — nome - q — ) —►  
PSID — ( — numero - psid — ) —►

- [Parole chiave e parametri](#)
- [Esempio](#)
- [Note d'utilizzo](#)

## Parole chiave e parametri

È necessario specificare l'ambito della funzione EMPTY. Scegliere una delle seguenti opzioni:

### CODA (*q-name*)

Specifica che i messaggi devono essere cancellati da una coda denominata. Questa parola chiave può essere abbreviata in Q.

*q-name* specifica il nome della coda da cui devono essere eliminati i messaggi. Questo nome è sensibile al maiuscolo/minuscolo.

### PSID (*psid-number*)

Specifica che tutti i messaggi devono essere cancellati da tutte le code nella serie di pagine denominata.

*psid-number* specifica l'identificativo della serie di pagine. Questo identificativo è un numero intero a due cifre che rappresenta una singola serie di pagine.

## Esempio

```
//EMPTY EXEC PGM=CSQUTIL,PARM=('CSQ1')
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
EMPTY QUEUE(SPARE)
EMPTY PSID(66)
/*
```

Figura 27. JCL di esempio per la funzione CSQUTIL EMPTY

## Note d'utilizzo

1. Le code coinvolte non devono essere utilizzate quando viene richiamata la funzione.
2. Questa funzione funziona solo sulle code locali.
3. Se si desidera operare su un intervallo di serie di pagine, ripetere la funzione EMPTY per ogni serie di pagine.
4. Non è possibile svuotare la coda di immissione del comando di sistema (SYSTEM.COMMAND.INPUT).
5. Una funzione PSID EMPTY viene considerata riuscita solo se svuota con esito positivo tutte le code nella serie di pagine.
6. Se si svuota una coda che è già vuota (esplicitamente da EMPTY QUEUE o perché ci sono una o più code vuote in una serie di pagine che si stanno svuotando), la funzione EMPTY viene considerata un successo. Tuttavia, se si tenta di svuotare una coda non esistente o una serie di pagine che non contiene code, la funzione EMPTY ha esito negativo.
7. Se EMPTY non riesce o viene forzato a prendere un punto di sincronizzazione, non vengono tentate ulteriori funzioni CSQUTIL.
8. È necessaria l'autorizzazione necessaria per utilizzare le code del server dei comandi (SYSTEM.COMMAND.INPUT, SYSTEM.COMMAND.REPLY.MODELe SYSTEM.CSQUTIL. \*), per utilizzare i comandi DISPLAY QUEUE e DISPLAY STGCLASS MQSC e per utilizzare IBM MQ API per richiamare i messaggi dalle code che si desidera svuotare.

## Concetti correlati

[“Richiamo del programma di utilità IBM MQ su z/OS” a pagina 2723](#)

Utilizzare questo argomento per comprendere come richiamare CSQUTIL, il formato dei suoi parametri e i suoi codici di ritorno.

## Ripristino dei messaggi da un data set in una coda (LOAD) su z/OS

La funzione LOAD di CSQUTIL è complementare alla funzione COPY o SCOPY. LOAD ripristina i messaggi dal dataset di destinazione di un'operazione COPY o SCOPY precedente. Il gestore code deve essere in esecuzione.

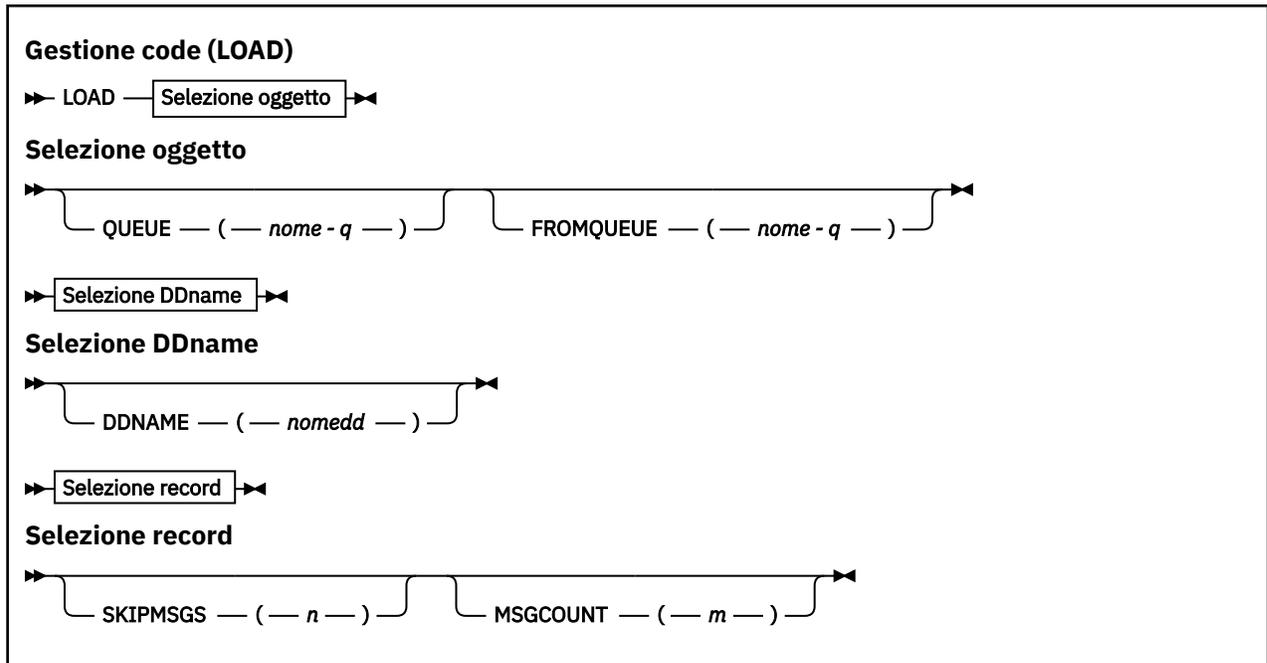
Il dataset può contenere messaggi da una coda solo se è stato creato da COPY o da SCOPY QUEUE o da un numero di code se è stato creato da COPY PSID o da diverse operazioni COPY o SCOPY QUEUE successive. I messaggi vengono ripristinati nelle code con lo stesso nome di quelle da cui sono stati copiati. È possibile specificare che la prima o l'unica coda venga caricata in una coda con un altro nome. (Questo viene normalmente utilizzato con un dataset creato con una singola operazione della coda COPY per ripristinare i messaggi su una coda con un nome diverso.)

### Note:

1. Consultare [“Punti di sincronizzazione” a pagina 2725](#) per informazioni su come evitare problemi con i messaggi duplicati se questa funzione ha esito negativo.

2. Un approccio alternativo alla funzione LOAD è quello di utilizzare il programma di utilità “[dmpmqmsg](#) (caricamento e scaricamento coda)” a pagina 62 che è più flessibile in molti casi.

I messaggi vengono ripristinati nelle code con lo stesso nome di quelle da cui sono stati copiati. È possibile specificare che la prima o l'unica coda venga caricata su una coda con un nome differente utilizzando il parametro **QUEUE**. (Questo viene normalmente utilizzato con un dataset creato con una singola operazione della coda COPY per ripristinare i messaggi su una coda con un nome diverso.) Per un dataset che contiene più code, la prima coda da elaborare può essere specificata utilizzando il parametro **FROMQUEUE**. I messaggi vengono ripristinati in questa coda e in tutte le code successive nel dataset.



- [Parole chiave e parametri](#)
- [esempio](#)
- [Note d'utilizzo](#)

## Parole chiave e parametri

### **CODA (q-name)**

Questo parametro specifica che i messaggi dalla prima o unica coda sul dataset di destinazione di una precedente operazione COPY o SCOPY vengono caricati in una coda denominata. I messaggi da qualsiasi coda successiva vengono caricati in code con gli stessi nomi di quelli da cui provengono. La parola chiave QUEUE può essere abbreviata in Q.

*q-name* specifica il nome della coda in cui devono essere caricati i messaggi. Questo nome è sensibile al maiuscolo/minuscolo. Non deve essere una coda modello.

### **FROMQUEUE (q\_name)**

Specifica il nome della prima coda da elaborare sul dataset di destinazione di una precedente operazione COPY o SCOPY. I messaggi da questa coda e le code successive sul dataset vengono caricati in code con gli stessi nomi di quelle da cui provengono. Se questo parametro viene rimosso, la funzione LOAD inizia con la prima coda sul dataset ed elabora tutte le code. La parola chiave FROMQUEUE può essere abbreviata in FROMQ.

### **DDNAME (ddname)**

Specifica che i messaggi vengono caricati da un dataset denominato. Questa parola chiave può essere abbreviata in DD.

*ddname* specifica il **DDNAME** che identifica il dataset di destinazione di un'operazione COPY o SCOPY precedente, da cui devono essere caricati i messaggi. Questo nome non è sensibile al maiuscolo / minuscolo e può avere una lunghezza massima di 8 caratteri.

Se si omette **DDNAME** (*ddname*) viene utilizzato il valore predefinito **DDNAME**, CSQUINP.

### **SKIPMSGS ( n )**

Specifica che i primi *n* messaggi nel dataset sequenziale devono essere ignorati prima di iniziare il caricamento della coda.

Se si omette SKIPMSGS ( *n* ) nessun messaggio viene ignorato; il caricamento inizia dal primo messaggio.

### **MSGCOUNT ( m )**

Specifica che solo *m* messaggi vengono letti dal dataset e caricati nella coda.

Se si omette MSGCOUNT ( *m* ) il numero di messaggi letti è illimitato.

## **Esempio**

```
//LOAD EXEC PGM=CSQUTIL,PARM=('CSQ1'),REGION=0M
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQAUTH
//OUTPUTA DD DSN=MY.UTILITY.OUTPUTA,DISP=SHR
//CSQUINP DD DSN=MY.UTILITY.COPYA,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
LOAD QUEUE(ABC123) DDNAME(OUTPUTA)
LOAD QUEUE(TOQ) FROMQUEUE(QUEUEA) SKIPMSGS(55)
/*
```

*Figura 28. JCL di esempio per la funzione CSQUTIL LOAD*

### **Nota:**

REGIONE - Un valore 0M indica che al lavoro è consentito disporre della quantità di memoria necessaria. Tuttavia, se un lavoro tenta di acquisire una quantità eccessiva di memoria, potrebbe influire su altri lavori nel sistema. È necessario, idealmente, cercare di limitare la dimensione REGION e specificare un valore massimo assoluto che il lavoro può acquisire.

LOAD QUEUE (ABC123) DDNAME (OUTPUTA) - Ricarica tutte le code dal dataset di input MY.UTILITY.OUTPUTA. I nomi delle code caricate sono uguali ai nomi delle code da cui sono stati copiati i dati, ad eccezione della prima coda sul dataset che viene ricaricata nella coda ABC123.

LOAD QUEUE (TOQ) FROMQUEUE (QUEUEA) SKIPMSGS (55) - Ricarica tutte le code dal dataset di input MY.UTILITY.COPYA, a partire dalla coda QUEUEA. I nomi delle code caricati sono uguali ai nomi delle code da cui sono stati copiati i dati, ad eccezione della prima coda QUEUEA, che viene ricaricata nella coda TOQ. Nell'elaborazione dei messaggi in QUEUEA, i primi 55 messaggi vengono ignorati e il caricamento inizia dal 56th messaggio.

### **Note d'utilizzo**

1. Per utilizzare la funzione LOAD, le code o le serie di pagine coinvolte non devono essere in uso quando la funzione viene richiamata.
2. Se il dataset contiene più code, la funzione LOAD viene considerata riuscita solo se carica correttamente tutte le code sul dataset. (o tutti quelli che seguono la coda iniziale specificata con FROMQUEUE, se questa è impostata).
3. Se LOAD ha esito negativo o viene forzato a prendere un punto di sincronizzazione, non vengono tentate ulteriori funzioni CSQUTIL.

4. CSQUTIL utilizza MQPMO\_SET\_ALL\_CONTEXT per assicurare che i campi del descrittore del messaggio rimangano uguali alla copia originale. Ha quindi bisogno di un accesso di CONTROL nel profilo CONTEXT della coda. Per i dettagli completi, vedere [Profili per la sicurezza del contesto](#).

## z/OS Ripristino dei messaggi da un dataset in una coda (SLOAD) su z/OS

La funzione SLOAD di CSQUTIL è complementare alla funzione COPY o SCOPY. SLOAD ripristina i messaggi dal dataset di destinazione di un'operazione COPY o SCOPY precedente. SLOAD elabora una singola coda.

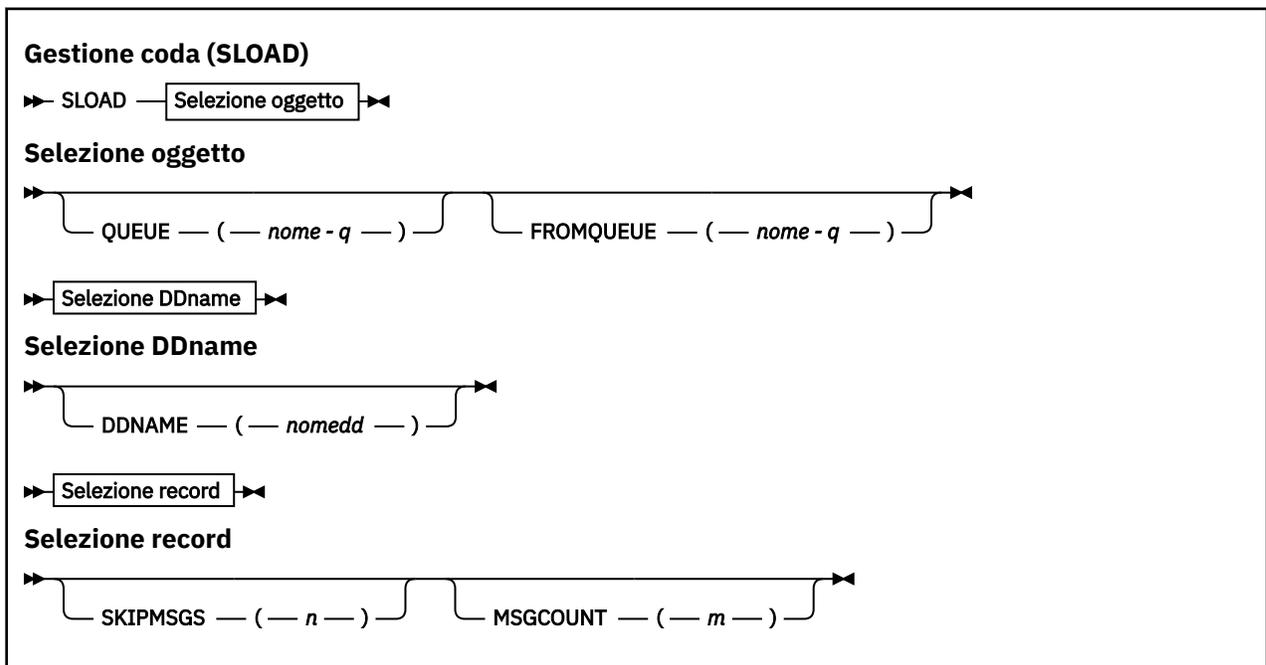
Per utilizzare SLOAD, il gestore code deve essere in esecuzione.

Se il dataset è stato creato da COPY o SCOPY QUEUE, contiene i messaggi provenienti da una sola coda. Se il dataset è stato creato da COPY PSID o da diverse operazioni COPY o SCOPY QUEUE successive, potrebbe contenere messaggi da un numero di code.

Per impostazione predefinita, SLOAD elabora la prima coda sul data set. È possibile specificare una coda particolare da elaborare utilizzando il parametro **FROMQUEUE**.

Per impostazione predefinita, i messaggi vengono riportati in una coda con lo stesso nome di quello da cui sono stati copiati. È possibile specificare che la coda sia caricata in una coda con un nome diverso utilizzando il parametro **QUEUE**.

**Nota:** Consultare “Punti di sincronizzazione” a pagina 2725 per informazioni su come evitare problemi con i messaggi duplicati se questa funzione ha esito negativo.



- [“Parole chiave e parametri”](#) a pagina 2754
- [“Esempio”](#) a pagina 2755
- [“Note d'utilizzo”](#) a pagina 2756

## Parole chiave e parametri

### CODA (q-name)

Questo parametro specifica che i messaggi dalla prima o unica coda sul dataset di destinazione di una precedente operazione COPY o SCOPY devono essere caricati in una coda denominata. La parola chiave QUEUE può essere abbreviata in Q.

*q-name* specifica il nome della coda in cui devono essere caricati i messaggi. Questo nome è sensibile al maiuscolo/minuscolo. Non deve essere una coda modello.

### **FROMQUEUE (*q-name*)**

Specifica il nome della coda da elaborare. Se questo parametro viene omissso, viene elaborata la prima coda.

La parola chiave FROMQUEUE può essere abbreviata in FROMQ.

*q-name* specifica il nome della coda da elaborare. Questo nome è sensibile al maiuscolo/minuscolo.

### **DDNAME (*ddname*)**

Specifica che i messaggi devono essere caricati da un dataset denominato. Questa parola chiave può essere abbreviata in DD.

*ddname* specifica il **DDNAME** che identifica il dataset di destinazione di un'operazione COPY o SCOPY precedente, da cui devono essere caricati i messaggi. Questo nome non è sensibile al maiuscolo / minuscolo e può avere una lunghezza massima di 8 caratteri.

Se si omette **DDNAME** (*ddname*) viene utilizzato il valore predefinito **DDNAME**, CSQUINP.

### **SKIPMSGS (*n*)**

Specifica che i primi *n* messaggi nel dataset sequenziale devono essere ignorati prima di iniziare il caricamento della coda.

Se si omette SKIPMSGS (*n*) nessun messaggio viene ignorato; il caricamento inizia dal primo messaggio.

### **MSGCOUNT (*m*)**

Specifica che solo *m* messaggi devono essere letti dal dataset e caricati nella coda.

Se si omette MSGCOUNT (*m*) il numero di messaggi letti è illimitato.

## **Esempio**

```
//SLOAD EXEC PGM=CSQUTIL, PARM=('CSQ1'), REGION=0M
//STEPLIB DD DISP=SHR, DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR, DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//OUTPUTA DD DSN=MY.UTILITY.OUTPUTA, DISP=SHR
//CSQUINP DD DSN=MY.UTILITY.COPYA, DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
SLOAD DDNAME(OUTPUTA)
SLOAD QUEUE(TOQ) FROMQUEUE(QUEUEA) SKIPMSGS(55)
/*
```

Figura 29. JCL di esempio per la funzione CSQUTIL SLOAD

### **Nota:**

- REGIONE - Un valore 0M indica che al lavoro è consentito disporre della quantità di memoria necessaria. Tuttavia, se un lavoro tenta di acquisire una quantità eccessiva di memoria, potrebbe influire su altri lavori nel sistema. È necessario, idealmente, cercare di limitare la dimensione REGION e specificare un valore massimo assoluto che il lavoro può acquisire.
- SLOAD DDNAME (OUTPUTA) - Ricarica la prima coda dal dataset di immissione MY.UTILITY.OUTPUTA. Il nome della coda caricata è uguale al nome della coda da cui sono stati copiati i dati.
- SLOAD QUEUE (TOQ) FROMQUEUE (QUEUEA) SKIPMSGS (55) - Ricarica i messaggi che sono stati copiati dalla coda QUEUEA (dal dataset di input MY.UTILITY.COPYA). I messaggi vengono ricaricati nella coda denominata TOQ. Nell'elaborazione dei messaggi in QUEUEA, i primi 55 messaggi vengono ignorati e il caricamento inizia dal 56th messaggio.

## Note d'utilizzo

1. Per utilizzare la funzione SLOAD, le code o le serie di pagine interessate non devono essere in uso quando viene richiamata la funzione.
2. Se SLOAD ha esito negativo o viene forzato a prendere un punto di sincronizzazione, non vengono tentate ulteriori funzioni CSQUTIL.
3. CSQUTIL utilizza MQPMO\_SET\_ALL\_CONTEXT per assicurare che i campi del descrittore del messaggio rimangano uguali alla copia originale. Ha quindi bisogno di un accesso di CONTROL nel profilo CONTEXT della coda. Per i dettagli completi, vedere [Profili per la sicurezza del contesto](#).

## Migrazione di un modulo parametro dell'inziatore di canali (XPARM) su z/OS

È possibile utilizzare la funzione XPARM di CSQUTIL per generare il comando ALTER QMGR che può essere utilizzato per migrare a IBM WebSphere MQ 7.0.

Nelle versioni di IBM MQ for z/OS precedenti a IBM WebSphere MQ 6.0, è possibile personalizzare l'inziatore di canali creando un modulo di caricamento dei parametri dell'inziatore di canali. In IBM WebSphere MQ 7.0, eseguire questa operazione impostando gli attributi del gestore code. Per semplificare la migrazione a IBM WebSphere MQ 7.0, questo comando genera un comando ALTER QMGR da un modulo di parametri dell'inziatore di canali preIBM WebSphere MQ 6.0 .

### Migrazione (XPARM)

► XPARM DDNAME( *nomedd* ) MEMBER( *nome membro* ) MAKEALT( *ddname2* ) ◄

## Parole chiave e parametri

### DDNAME (*ddname*)

Specifica che un comando ALTER QMGR deve essere generato da un modulo di parametri dell'inziatore di canali in questo dataset.

### MEMBER (*membername*)

Specifica il nome del modulo del parametro dell'inziatore di canali nel dataset specificato da DDNAME (*ddname*).

### MAKEALT (*ddname2*)

Specifica il DDname che identifica il dataset di output in cui deve essere memorizzato il comando ALTER. il dataset deve essere RECFM=FB, LRECL=80. Questo dataset può essere utilizzato come input per un richiamo successivo della funzione COMMAND oppure può essere incorporato nei dataset di input di inizializzazione CSQINP2 .

## Esempio

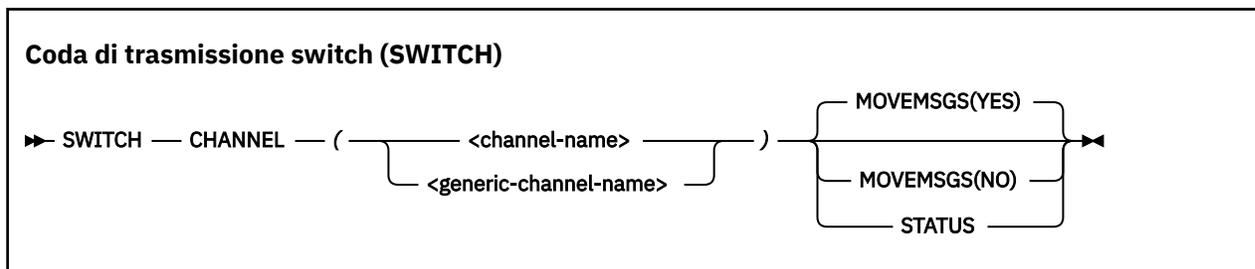
```
//MIGRATE1 EXEC PGM=CSQUTIL
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//CSQXPARM DD DISP=SHR,DSN=user.loadlib
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//ALTQMGR DD DISP=OLD,DSN=user.commands(ALTQMGR)
//SYSIN DD *
XPARM DDNAME(CSQXPARM) MEMBER(MQ3AXPRM) MAKEALT(ALTQMGR)
/*
```

Figura 30. JCL di esempio per la funzione XPARM CSQUTIL

## **Commuta la coda di trasmissione associata ai canali mittente del cluster (SWITCH)**

È possibile utilizzare la funzione SWITCH di CSQUTIL per commutare o interrogare la coda di trasmissione associata ai canali mittente del cluster.

Per utilizzare la funzione SWITCH, è necessario che il gestore code sia in esecuzione.



- [Parole chiave e parametri](#)
- [esempio](#)
- [Note d'utilizzo](#)

### **Parole chiave e parametri**

#### **CHANNEL (nome canale)**

Specifica il nome di un canale mittente del cluster o un nome canale generico.

Se viene specificato un nome canale generico, viene elaborato ogni canale mittente del cluster che corrisponde al nome generico.

Se viene specificato un singolo asterisco, vengono elaborati tutti i canali mittente del cluster.

#### **MOVEMSGS**

Specifica se i messaggi accodati per il canale devono essere spostati dalla vecchia coda di trasmissione alla nuova coda di trasmissione durante il processo di commutazione. I valori sono:

##### **Sì**

I messaggi vengono spostati dalla vecchia coda di trasmissione alla nuova coda di trasmissione. Questa è l'opzione predefinita.

##### **NO**

I messaggi non vengono spostati dalla vecchia coda di trasmissione alla nuova coda di trasmissione. Se questa opzione è selezionata, è responsabilità del programmatore di sistema risolvere tutti i messaggi per il canale sulla vecchia coda di trasmissione dopo che lo switch è stato completato.

#### **Stato**

Visualizza lo stato di commutazione per i canali mittente del cluster corrispondenti. Se questa parola chiave non è specificata, il comando commuta la coda di trasmissione per i canali mittenti del cluster arrestati o inattivi che richiedono la commutazione.

### **Esempi**

La [Figura 1](#) illustra come è possibile utilizzare la funzione SWITCH per interrogare lo stato di commutazione di tutti i canali mittenti del cluster i cui nomi corrispondono al nome generico CLUSTER. \*.

```
//SWITCH EXEC PGM=CSQUTIL,PARM=('CSQ1')
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
SWITCH CHANNEL(CLUSTER.*) STATUS
/*
```

*Figura 31. JCL di esempio per la query dello stato di commutazione dei canali mittenti del cluster utilizzando la funzione CSQUTIL SWITCH*

La Figura 2 illustra come è possibile utilizzare la funzione SWITCH per commutare la coda di trasmissione per il canale mittente del cluster CLUSTER.TO.QM1.

```
//SWITCH EXEC PGM=CSQUTIL,PARM=('CSQ1')
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
SWITCH CHANNEL(CLUSTER.TO.QM1)
/*
```

*Figura 32. JCL di esempio per la commutazione della coda di trasmissione associata a un canale mittente del cluster utilizzando la funzione CSQUTIL SWITCH*

## Note d'utilizzo

1. L'iniziatore di canali deve essere in esecuzione per avviare una commutazione della coda di trasmissione per i canali mittente del cluster.
2. La coda di trasmissione associata a un canale mittente del cluster può essere commutata solo se il canale è ARRESTATO o INATTIVO.
3. È necessaria l'autorizzazione necessaria per utilizzare le code del server dei comandi (SYSTEM.COMMAND.INPUT, SYSTEM.COMMAND.REPLY.MODELe SYSTEM.CSQUTIL. \*)
4. È necessaria l'autorità necessaria per emettere il comando START CHANNEL.
5. Per avviare una commutazione della coda di trasmissione per un canale mittente del cluster, è necessaria anche l'autorità di risorsa comando per il canale.

## Attività correlate

[Clustering: commutazione delle code di trasmissione del cluster](#)

## **Il programma di utilità di inventario del log di modifica (CSQJU003) su z/OS**

Il programma di utilità di inventario del log di modifica IBM MQ viene eseguito come un lavoro batch z/OS per modificare il dataset di avvio (BSDS).

Mediante questo programma di utilità, è possibile richiamare le seguenti funzioni:

### **REGISTRO AZIENDALE**

Aggiungere dataset di log attivi o di archivio.

### **DELETE**

Eliminare i dataset di log attivi o di archivio.

### **ARCHIVE**

Fornire le password per i log di archivio.

## INIZIO CREAZIONE

Controllare il prossimo riavvio di IBM MQ.

## CONTROLLO

Impostare i record di checkpoint.

## HIGHRBA

Aggiornare l'RBA di log scritto più alto.

Eseguire questo programma di utilità solo quando IBM MQ è arrestato. Questo perché i dataset di log attivi denominati in BSDS vengono aggiunti dinamicamente per l'uso esclusivo a IBM MQ e rimangono assegnati esclusivamente a IBM MQ fino a quando non terminano. È possibile aggiungere nuovi dataset di log attivi a un gestore code attivo con il comando “DEFINE LOG su z/OS” a pagina 521 .

Il comando DEFINE LOG può essere utilizzato per aggiornare un BSDS di qualsiasi versione. Tuttavia, è necessario utilizzare il programma di utilità CSQJUCNV per convertire BSDS dalla versione 1 alla versione 2. Un BSDS versione 1 dispone di spazio per un massimo di 31 dataset di log attivi in ogni anello di copia di log, mentre un BSDS versione 2, o superiore, dispone di spazio per un massimo di 310 dataset di log attivi in ogni anello di copia di log.

## **Richiamo del programma di utilità CSQJU003 su z/OS**

Utilizzare questo argomento per comprendere come richiamare il programma di utilità CSQJU003 .

Il programma di utilità viene eseguito come un programma batch z/OS . Figura 33 a pagina 2759 fornisce un esempio del JCL richiesto.

```
//JU003 EXEC PGM=CSQJU003
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//SYSPRINT DD SYSOUT=*,DCB=BLKSIZE=629
//SYSUT1 DD DISP=SHR,DSN=bsds.dsname
//SYSIN DD *
NEWLOG DSN=CSQREPAL.A0001187,COPY1VOL=CSQV04,UNIT=SYSDA,
STARTRBA=3A190000,ENDRBA=3A1F0FFF,CATALOG=YES,PASSWORD=PASSWRD
/*
```

*Figura 33. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQJU003*

## Istruzioni DD (Data Definition)

CSQJU003 richiede istruzioni DD con questi DDname:

### **SYSUT1**

Questa istruzione è obbligatoria; denomina il BSDS.

### **SYSUT2**

Questa istruzione è richiesta se si utilizzano due BSDS; denomina la seconda copia di BSDS.

### **BSDS doppi e CSQJU003**

Ogni volta che si esegue il programma di utilità CSQJU003 , il campo data / ora BSDS viene aggiornato con l'ora corrente del sistema. Se si esegue CSQJU003 separatamente per ogni copia di un BSDS a doppia copia, i campi data / ora non sono sincronizzati, quindi il gestore code non riesce all'avvio, generando il messaggio di errore CSQJ120E. Pertanto, se si utilizza CSQJU003 per aggiornare i BSDS a doppia copia, entrambi i BSDS devono essere aggiornati in una singola esecuzione di CSQJU003.

### **SYSPRINT**

Questa istruzione è obbligatoria; denomina un dataset per l'output di stampa. La lunghezza del record logico (LRECL) è 125. La dimensione blocco (BLKSIZE) deve essere 629.

## SSIN

Questa istruzione è obbligatoria; denomina il dataset di input per le istruzioni che specificano cosa deve fare il programma di utilità. La lunghezza del record logico (LRECL) è 80.

È possibile utilizzare più di un'istruzione di ciascun tipo. In ogni istruzione, separare il nome dell'operazione (NEWLOG, DELETE, ARCHIVE, CRESTART) dal primo parametro con uno o più spazi. È possibile utilizzare i parametri in qualsiasi ordine; separarli con virgole senza spazi vuoti. Non suddividere una descrizione di parametro tra due record SYSIN.

Un'istruzione che contiene un asterisco (\*) nella colonna 1 viene considerata un commento e viene ignorata. Tuttavia, viene visualizzato nell'elenco di output. Per includere un commento o un numero di sequenza in un record SYSIN, separarlo dall'ultima virgola con uno spazio. Quando uno spazio vuoto segue una virgola, il resto del record viene ignorato.

## Operazione di più istruzioni

Quando si esegue CSQJU003, un errore significativo in qualsiasi istruzione fa sì che le istruzioni di controllo per l'istruzione in errore e tutte le seguenti istruzioni vengano ignorate. Pertanto, gli aggiornamenti BSDS non possono verificarsi per le operazioni specificate nell'istruzione in errore o per le seguenti istruzioni. Tuttavia, tutte le istruzioni rimanenti vengono controllate per gli errori di sintassi.

## z/OS Aggiunta di informazioni su un dataset a BSDS (NEWLOG) su z/OS

È possibile utilizzare la funzione NEWLOG di CSQJU003 per aggiungere informazioni su un dataset a BSDS.

La funzione NEWLOG dichiara uno dei seguenti dataset:

- Un dataset VSAM disponibile per l'uso come dataset di log attivo.

Utilizzare le parole chiave DSNAME, COPY1, COPY2 e PASSWORD.

- Un dataset di log attivo che sostituisce uno che ha rilevato un errore I/O.

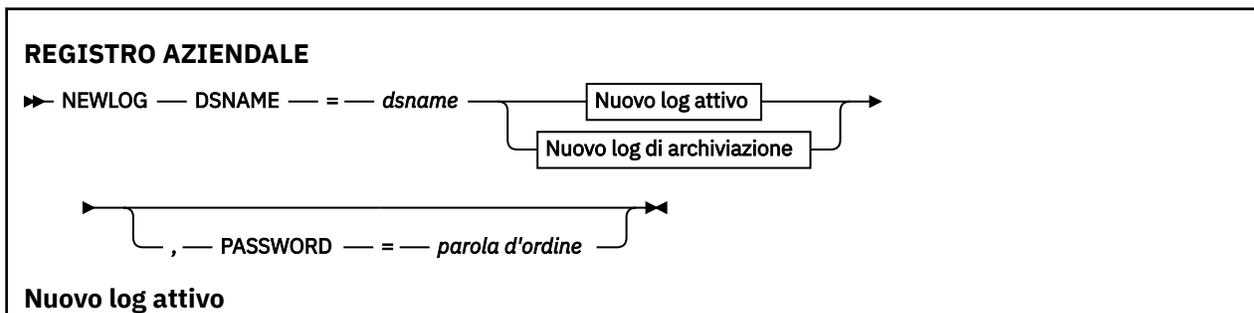
Utilizzare le parole chiave DSNAME, COPY1, COPY2, STARTRBA, ENDRBA e PASSWORD.

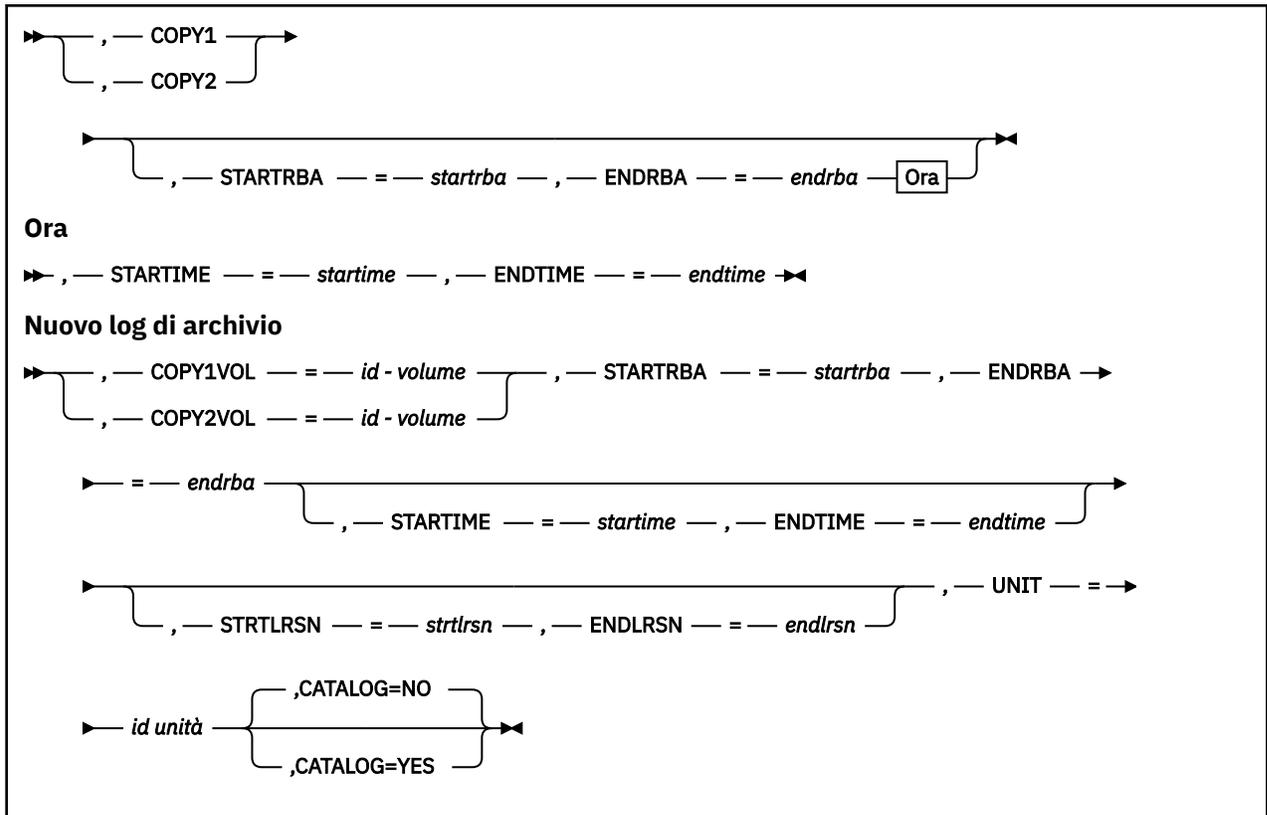
- Un volume del dataset del log di archivio.

Utilizzare le parole chiave DSNAME, COPY1VOL, COPY2VOL, STARTRBA, ENDRBA, STRTLRS, ENDLRSN, UNIT, CATALOG e PASSWORD.

In un ambiente di gruppo di condivisione code, è necessario fornire sempre informazioni LRSN. Eseguire il programma di utilità di stampa della mappa di log ([“Il programma di utilità di stampa della mappa del log \(CSQJU004\) su z/OS” a pagina 2767](#)) per trovare RBA e LRSN da utilizzare per i dataset di log di archiviazione.

È possibile definire un massimo di 310 data set per ogni copia di log, mediante questa funzione NEWLOG o il comando MQSC DEFINE LOG.





## Parole chiave e parametri

### **DSNAME= *nomedsd***

Denomina un dataset di log.

*dsname* può contenere un massimo di 44 caratteri.

### **PASSWORD= *password***

Assegna una parola d'ordine al dataset. Viene memorizzato in BSDS e successivamente utilizzato in qualsiasi accesso ai dataset di log attivi o di archivio.

La password è una password del dataset e deve seguire la convenzione VSAM standard: da 1 a 8 caratteri alfanumerici (da A a Z, da 0 a 9) o caratteri speciali (& \* + -.; ' /).

Si consiglia di utilizzare un ESM come RACF per fornire i requisiti di sicurezza del dataset.

### **COPY1**

Rende il dataset un dataset del log attivo copy-1 .

### **COPY2**

Rende il dataset un dataset del log attivo copy-2 .

### **STARTRBA= *startrba***

Fornisce il log RBA (relative byte address all'interno del log) dell'inizio del data set del log attivo di sostituzione o del volume del data set del log di archivio specificato da DSNAME.

*startrba* è un numero esadecimale con un massimo di 16 caratteri. Il valore deve terminare con 000. Se si utilizzano meno di 16 caratteri, vengono aggiunti gli zeri iniziali. L'RBA può essere ottenuto dai messaggi o stampando la mappa di log.

Il valore di STARTRBA deve essere un multiplo di 4096. (Il valore esadecimale deve terminare con 000.)

Non è possibile specificare un valore superiore a FFFFFFFF000 per un formato versione 1 BSDS.

**ENDRBA= *endrba***

Fornisce il log RBA (relative byte address all'interno del log) della fine del data set del log attivo di sostituzione o del volume del data set del log di archivio specificato da DSNAME.

*endrba* è un numero esadecimale con un massimo di 16 caratteri. Il valore deve terminare con FFF. Se si utilizzano meno di 16 caratteri, vengono aggiunti gli zeri iniziali.

Non è possibile specificare un valore superiore a FFFFFFFFFF per un formato versione 1 BSDS.

**STARTIME= *ora di inizio***

Ora di inizio dell'RBA in BSDS. Questo è un campo facoltativo. Il formato data / ora (con valori validi tra parentesi) è *yyydddhhmmss.t*, dove:

**aaaa**

Indica l'anno (dal 1993 al 2099)

**ddd**

Indica il giorno dell'anno (da 1 a 365; 366 negli anni bisestili)

**hh**

Indica l'ora (da zero a 23)

**mm**

Indica i minuti (da zero a 59)

**ss**

Indica i secondi (da zero a 59)

**t**

Indica decimi di secondo

Se vengono specificate meno di 14 cifre per il parametro STARTIME e ENDTIME, vengono aggiunti degli zeri finali.

STARTRBA è richiesto quando viene specificato STARTIME.

**ENDTIME= *ora di fine***

Ora di fine dell'RBA in BSDS. Questo è un campo facoltativo. Per il formato data / ora, consultare l'opzione STARTIME. Il valore ENDTIME deve essere maggiore o uguale al valore di STARTIME.

**STRTRSN= *strtrsn***

Fornisce l'LRSN (logical record sequence number) del primo record di log completo sul nuovo dataset di archivio.

*strtrsn* è un numero esadecimale composto da un massimo di 12 caratteri. Se si utilizzano meno di 12 caratteri, vengono aggiunti gli zeri iniziali.

**ENDLRSN= *endlrsn***

Fornisce l'LRSN (logical record sequence number) dell'ultimo record di log sul nuovo dataset di archivio.

*endlrsn* è un numero esadecimale composto da un massimo di 12 caratteri. Se si utilizzano meno di 12 caratteri, vengono aggiunti gli zeri iniziali.

**COPY1VOL= *id - volume***

Il numero di serie del volume del dataset di log di archivio copy-1 denominato dopo DSNAME.

**COPY2VOL= *id - volume***

Il numero di serie del volume del data set del log di archivio copy-2 denominato dopo DSNAME.

**UNIT = *id - unità***

Il tipo di periferica del dataset di log di archivio denominato come DSNAME.

**CATALOG**

Specifica se il dataset del log di archivio è catalogato:

**NO**

Il dataset del log di archiviazione non è catalogato. Tutte le assegnazioni successive del dataset vengono effettuate utilizzando le informazioni su unità e volume specificate sulla funzione. Questa è l'opzione predefinita.

Si

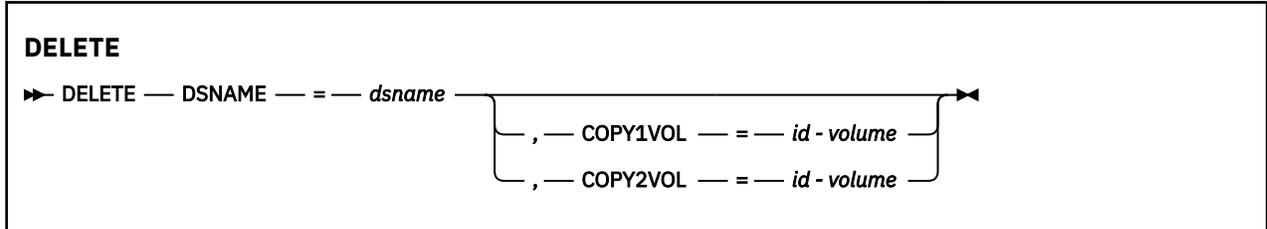
Il dataset del log di archivio è catalogato. Viene impostato un flag nel BSDS che indica ciò e tutte le successive allocazioni del dataset vengono effettuate utilizzando il catalogo.

IBM MQ richiede che tutti i dataset di log di archiviazione su DASD siano catalogati. Selezionare CATALOG=YES se il dataset del log di archiviazione è su DASD.

## z/OS Eliminazione di informazioni su un dataset da BSDS (DELETE) su z/OS

È possibile utilizzare la funzione DELETE di CSQJU003 per eliminare tutte le informazioni su un dataset di log o su un volume di dataset specificato dai dataset di bootstrap.

Ad esempio, è possibile utilizzare questa funzione per eliminare i dataset di log di archivio obsoleti.



### Parole chiave e parametri

#### DSNAME= *nomedsd*

Specifica il nome del dataset di log.

*dsname* può contenere un massimo di 44 caratteri.

#### COPY1VOL= *id - volume*

Il numero di serie del volume del dataset del log di archiviazione copy-1 denominato dopo DSNAME.

#### COPY2VOL= *id - volume*

Il numero di serie del volume del dataset del log di archiviazione copy-2 denominato dopo DSNAME.

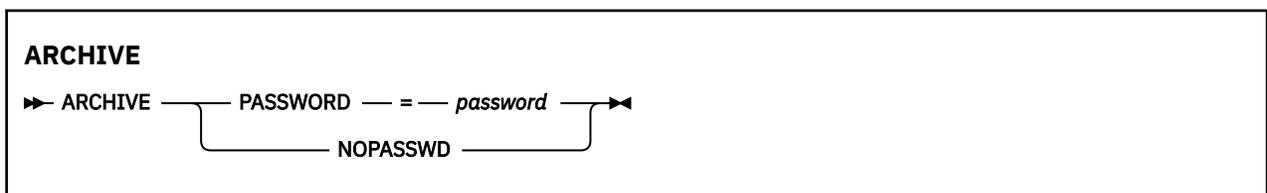
## z/OS Fornitura di password per i dataset di log di archivio (ARCHIVE) su z/OS

È possibile utilizzare la funzione ARCHIVE di CSQJU003 per assegnare una password a tutti i dataset di archivio creati dopo questa operazione.

Questa password viene aggiunta al dataset della password z/OS ogni volta che viene creato un nuovo dataset del log di archivio.

Utilizzare la parola chiave NOPASSWD per eliminare la protezione della parola d'ordine per tutti gli archivi creati dopo l'operazione di archivio.

**Nota:** Generalmente, utilizzare un ESM (external security manager), come RACF, se si desidera implementare la sicurezza su qualsiasi dataset IBM MQ .



## Parole chiave e parametri

### **PASSWORD= *password***

Specifica che una password deve essere assegnata ai dataset di log di archiviazione.

*password* specifica la parola d'ordine, che è una parola d'ordine del dataset e deve seguire la convenzione VSAM standard; vale a dire, da 1 a 8 caratteri alfanumerici (da A a Z, da 0 a 9) o caratteri speciali (& \* + -.; ' /).

### **NOPASSWD**

Specifica che la protezione della password di archivio non deve essere attiva per tutti gli archivi creati dopo questa operazione. Non è possibile utilizzare altre parole chiave con NOPASSWD.

## ► z/OS **Controllo del riavvio successivo (CRESTART) su z/OS**

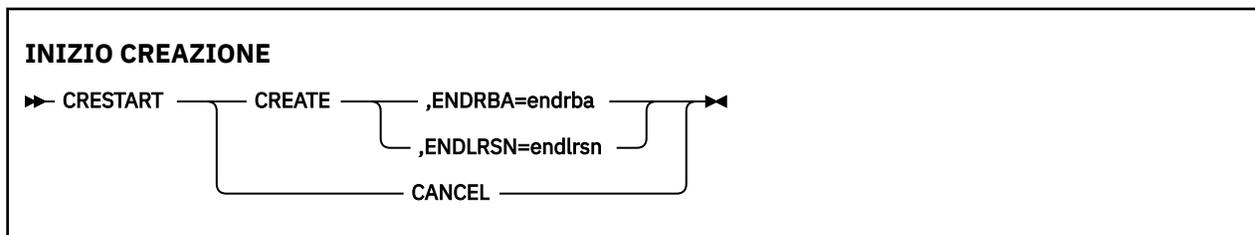
È possibile utilizzare la funzione CRESTART di CSQJU003 per controllare il riavvio successivo del gestore code, creando un nuovo record di controllo del riavvio condizionale o annullando quello attualmente attivo.

Questi record limitano l'ambito dei dati di log utilizzati durante il riavvio (troncando il log, in vigore). Qualsiasi record di controllo del riavvio condizionale esistente regola ogni riavvio fino a quando non si verifica uno di questi eventi:

- Un'operazione di riavvio è stata completata
- Viene emesso un comando CRESTART CANCEL
- Viene creato un nuovo record di controllo riavvio condizionale

### **Attenzione: Ciò può sovrascrivere IBM MQ gli sforzi per mantenere i dati in uno stato congruente.**

Utilizzare questa funzione solo quando si implementa il processo di ripristino di emergenza descritto in [Ripristino di un singolo gestore code su un sito alternativo](#) e [Ripristino di un gruppo di condivisione code sul sito alternativo](#) sotto la guida del servizio IBM .



## Parole chiave e parametri

### **CREA**

Crea un nuovo record di controllo riavvio condizionale. Quando viene creato il nuovo record, il record di controllo precedente diventa inattivo.

### **ANNULLA**

Rende inattivo il record di controllo riavvio condizionale attualmente attivo. Il record rimane nel BSDS come informazioni cronologiche.

Nessuna altra parola chiave può essere utilizzata con CANCEL.

### **ENDRBA= *endrba***

Fornisce l'ultimo RBA del log da utilizzare durante il riavvio (il punto in cui il log deve essere troncato) e l'RBA iniziale del successivo log attivo da scrivere dopo il riavvio. Tutte le informazioni di log nel dataset di bootstrap e i log attivi, con un RBA maggiore di *endrba*, vengono eliminati.

*endrba* è un numero esadecimale composto da un massimo di 16 cifre. Se si utilizzano meno di 16 cifre, vengono aggiunti gli zeri iniziali.

Il valore di ENDRBA deve essere un multiplo di 4096. (Il valore esadecimale deve terminare con 000.)

Non è possibile specificare un valore superiore a FFFFFFFF000 per un formato versione 1 BSDS.

## ENDLRSN= *endlrsn*

Fornisce l'LRSN dell'ultimo record di log da utilizzare durante il riavvio (il punto in cui il log deve essere troncato). Tutte le informazioni di log nel dataset bootstrap e i log attivi con un LRSN maggiore di *endlrsn* vengono eliminati.

## Impostazione dei record di checkpoint (CHECKPT) su z/OS

È possibile utilizzare la funzione CHECKPT di CSQJU003 per aggiungere o eliminare un record nella coda del punto di controllo BSDS.

Utilizzare le parole chiave STARTRBA e ENDRBA per aggiungere un record oppure le parole chiave STARTRBA e CANCEL per cancellare un record.

### Attenzione: Ciò può sovrascrivere IBM MQ gli sforzi per mantenere i dati in uno stato congruente.

Utilizzare questa funzione solo quando si implementa il processo di ripristino di emergenza descritto in [Ripristino di un singolo gestore code su un sito alternativo](#) e [Ripristino di un gruppo di condivisione code sul sito alternativo](#) sotto la guida del servizio IBM .

### CONTROLLO

```
▶▶ CHECKPT — STARTRBA — = — startrba →  
  
→ , — ENDRBA — = — offlrba — , — TIME — = — ora →  
→ , — CANCEL — →
```

## Parole chiave e parametri

### STARTRBA= *startrba*

Indica il record di log del punto di controllo iniziale.

*startrba* è un numero esadecimale composto da un massimo di 16 cifre. Se si utilizzano meno di 16 cifre, vengono aggiunti gli zeri iniziali. L'RBA può essere ottenuto dai messaggi o stampando la mappa di log.

Non è possibile specificare un valore superiore a FFFFFFFFFF per un formato versione 1 BSDS.

### ENDRBA= *endrba*

Indica il record di log del punto di controllo finale corrispondente al record del punto di controllo iniziale.

*endrba* è un numero esadecimale composto da un massimo di 16 cifre. Se si utilizzano meno di 16 cifre, vengono aggiunti gli zeri iniziali. L'RBA può essere ottenuto dai messaggi o stampando la mappa di log.

Non è possibile specificare un valore superiore a FFFFFFFFFF per un formato versione 1 BSDS.

### TIME= *ora*

Fornisce l'ora in cui è stato scritto il record del punto di controllo iniziale. Il formato data / ora (con valori validi tra parentesi) è *yyyydddhhmmsst*, dove:

#### **aaaa**

Indica l'anno (dal 1993 al 2099)

#### **ddd**

Indica il giorno dell'anno (da 1 a 365; 366 negli anni bisestili)

#### **hh**

Indica l'ora (da zero a 23)

#### **mm**

Indica i minuti (da zero a 59)



**t**

Indica decimi di secondo

Se si specificano meno di 14 cifre per il parametro TIME, vengono aggiunti degli zeri finali.

#### **OFFLRBA= *offlrba***

Specifica l'RBA con offload più elevato nel log di archiviazione.

*offlrba* è un numero esadecimale composto da un massimo di 16 cifre. Se si utilizzano meno di 16 cifre, vengono aggiunti gli zeri iniziali. Il valore deve terminare con 'FFF' esadecimale.

Non è possibile specificare un valore superiore a FFFFFFFFFF per un formato versione 1 BSDS.

## **z/OS Il programma di utilità di stampa della mappa del log (CSQJU004) su z/OS**

CSQJU004 è il programma di utilità batch utilizzato per stampare le informazioni sui dati di log da BSDS.

Il programma di utilità di stampa della mappa di log IBM MQ viene eseguito come un programma batch z/OS per elencare le seguenti informazioni:

- La versione BSDS
- Nome dataset di log e associazione RBA di log per le copie di tutti i dataset di log attivi e di archivio
- Dataset di log attivi disponibili per i nuovi dati di log
- Contenuto della coda dei record di checkpoint nel dataset bootstrap (BSDS)
- Contenuto del record di cronologia della sospensione
- Data / ora del sistema e del programma di utilità
- Password per i dataset di log di archivio e attivi, se fornite

È possibile eseguire il programma CSQJU004 indipendentemente dal fatto che il gestore code sia in esecuzione. Tuttavia, se il gestore code è in esecuzione, è possibile garantire risultati congruenti dal programma di utilità solo se il programma di utilità e il gestore code sono in esecuzione sotto il controllo dello stesso sistema z/OS .

Per ulteriori informazioni, consultare

- [Richiamo dell'utilità CSQJU004](#)
- [Istruzioni di definizione dei dati richieste per il programma di utilità CSQJU004](#)

Per utilizzare questo programma di utilità, l'ID utente del lavoro deve disporre dell'autorizzazione di sicurezza richiesta oppure, se BSDS è protetto da password, la password VSAM appropriata per il dataset.

### **Richiamo del programma di utilità CSQJU004**

Il seguente esempio mostra il JCL utilizzato per il richiamo del programma di utilità CSQJU004 :

```
//JU004 EXEC PGM=CSQJU004
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQAUT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUT1 DD DISP=SHR,DSN=bsds.dsname
```

*Figura 34. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQJU004*

L'istruzione EXEC può utilizzare un parametro facoltativo TIME (RAW) che modifica il modo in cui vengono formattate le date / ore.

```
//JU004 EXEC PGM=CSQJU004,PARM='TIME(RAW)'
```

Questo parametro fa sì che le registrazioni data / ora vengano formattate senza applicare il fuso orario o gli offset dei secondi intercalari per il sistema di formattazione. È possibile utilizzare questa modalità operativa quando si formatta un BSDS creato in un sito remoto o prima di una modifica dell'ora legale, ad esempio. Il valore predefinito, nessun parametro specificato, è quello di formattare le date / ore utilizzando il fuso orario del sistema di formattazione corrente e le correzioni del secondo salto.

Le ore formattate interessate da questo parametro sono:

- massimo RBA scritto
- ora del comando di log di archivio
- ore checkpoint
- tempi record di riavvio condizionale

### Istruzioni definizione dati

Il programma di utilità CSQJU004 richiede istruzioni DD con i seguenti DDname:

#### **SYSUT1**

Questa istruzione è richiesta per specificare e allocare il dataset bootstrap. Se BSDS deve essere condiviso con un sottosistema del gestore code in esecuzione contemporaneamente, utilizzare DISP=SHR sull'istruzione DD.

#### **SYSPRINT**

Questa istruzione è richiesta per specificare un dataset o una classe di spool di stampa per l'emissione di stampa. La lunghezza del record logico (LRECL) è 125 e il formato record (RECFM) è VBA.

Ricerca di ciò che il BSDS contiene [descrive](#) l'emissione.

z/OS

## Il programma di utilità di stampa log (CSQ1LOGP) su z/OS

Utilizzare questo programma di utilità per stampare le informazioni contenute nei dataset di log IBM MQ o in BSDS.

- [Richiamo dell'utilità CSQ1LOGP](#)
- [Parametri di controllo di input](#)
- [Note d'utilizzo](#)
- [La funzione EXTRACT](#)
  - [Esempio di elaborazione dei dati EXTRACT](#)
- [CSQ1LOGP emissione](#)
  - [Report dettagli](#)
  - [Layout dei record per i dataset di output](#)

### Richiamo del programma di utilità CSQ1LOGP

Eseguire il programma di utilità di stampa della registrazione IBM MQ come un programma batch z/OS . Si può specificare:

- Un dataset bootstrap (BSDS)
- Dataset di log attivi (senza BSDS)
- Dataset di log di archiviazione (senza BSDS)

Il JCL di esempio per richiamare l'utilità CSQ1LOGP viene mostrato in [Figura 35 a pagina 2770](#), [Figura 36 a pagina 2770](#), [Figura 37 a pagina 2770](#) e [Figura 38 a pagina 2770](#).

È necessario fornire queste istruzioni di definizione dei dati:

#### **SYSPRINT**

Tutti i messaggi di errore, le condizioni di eccezione e il prospetto dei dettagli vengono scritti in questo dataset. La lunghezza del record logico (LRECL) è 131.

#### **SSIN**

È possibile specificare i criteri di selezione di input in questo dataset. Per ulteriori informazioni, consultare [“Parametri di controllo di input”](#) a pagina 2771.

La lunghezza del record logico (LRECL) deve essere 80, ma solo le colonne da 1 a 72 sono significative; le colonne da 73 a 80 vengono ignorate. È possibile utilizzare al massimo 50 record. I record con un asterisco (\*) nella colonna 1 vengono interpretati come commenti e ignorati.

#### **SYSSUMRY**

Se viene richiesto un report di riepilogo, specificando il parametro **SUMMARY** ( YES ) o **SUMMARY** ( SOLO ), l'output viene scritto in questo dataset. La lunghezza del record logico (LRECL) è 131.

#### **BSDS**

Nome del dataset bootstrap (BSDS).

#### **ATTIVO**

Nome di un dataset di log attivo che si desidera stampare (n = numero).

#### **ARCHIVE**

Il nome di un dataset di log di archivio che si desidera stampare.

Se si specificano le parole chiave **EXTRACT** ( YES ), fornire una o più delle seguenti istruzioni DD, a seconda dei tipi di dati che si desidera estrarre. Non specificare un LRECL, in quanto è impostato internamente dal programma di utilità. Questi DD sono i parametri DCB richiesti per il dataset di output.

#### **CSQBACK**

Questo dataset contiene i messaggi permanenti scritti nel log dalle unità di lavoro di cui è stato eseguito il rollback durante l'intervallo di log specificato.

#### **CSQCMT**

Questo dataset contiene i messaggi persistenti scritti nel log dalle unità di lavoro di cui è stato eseguito il commit durante l'intervallo log specificato.

#### **CSQBOTH**

Questo dataset contiene i messaggi persistenti scritti nel log da unità di lavoro di cui è stato eseguito il commit o il rollback durante l'intervallo di log specificato.

#### **CSQINFLT**

Questo dataset contiene i messaggi persistenti scritti nel log dalle unità di lavoro rimaste inutilizzate durante l'intervallo di log specificato.

#### **CSQOBS**

Questo dataset contiene informazioni sulle modifiche agli oggetti che si sono verificate durante l'intervallo di log specificato.

Per ogni istruzione DD, il formato record (RECFM) è VB, la lunghezza del record logico (LRECL) è 32756 e la dimensione blocco (BLKSIZE) deve essere 32760.

Se si stanno elaborando i dataset di log attivi, il programma di utilità viene eseguito anche se IBM MQ è in esecuzione, se i dataset di log attivi e BSDS sono definiti utilizzando almeno SHAREOPTIONS (2 3).

```

//PRTLOG EXEC PGM=CSQ1LOGP
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQLOAD
//BSDS DD DSN=qmgr.bsds.dsname,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSSUMRY DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
* extract records for page set 3. Produce both summary and detail reports
PAGESET(3)
SUMMARY(YES)
/*

```

Figura 35. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQ1LOGP utilizzando un BSDS

```

//PRTLOG EXEC PGM=CSQ1LOGP
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQLOAD
//ACTIVE1 DD DSN=qmgr.logcopy1.ds01,DISP=SHR
//ACTIVE2 DD DSN=qmgr.logcopy1.ds02,DISP=SHR
//ACTIVE3 DD DSN=qmgr.logcopy1.ds03,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSSUMRY DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
insert your input control statements here, for example:
Urid(urid1)
Urid(urid2)
/*

```

Figura 36. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQ1LOGP utilizzando i dataset di log attivi

```

//PRTLOG EXEC PGM=CSQ1LOGP
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqual.SCSQLOAD
//ARCHIVE DD DSN=qmgr.archive1.ds01,DISP=SHR
// DD DSN=qmgr.archive1.ds02,DISP=SHR
// DD DSN=qmgr.archive1.ds03,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSSUMRY DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
insert your input control statements here
/*

```

Figura 37. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQ1LOGP utilizzando i dataset di log di archivio

```

//PRTLOG EXEC PGM=CSQ1LOGP
...
//CSQBACK DD DSN=backout.dataset,DISP=(NEW,CATLG)
//CSQCMT DD DSN=commit.dataset,DISP=(NEW,CATLG)
//CSQBOTH DD DSN=both.dataset,DISP=(NEW,CATLG)
//CSQINFLT DD DSN=inflight.dataset,DISP=(NEW,CATLG)
//CSQOBJJS DD DSN=objects.dataset,DISP=(NEW,CATLG)

```

Figura 38. JCL di esempio che mostra istruzioni aggiuntive per la parola chiave EXTRACT

L'istruzione EXEC può utilizzare un parametro facoltativo TIME (RAW) che modifica il modo in cui vengono formattate le date / ore.

```
//PRTLOG EXEC PGM=CSQ1LOGP,PARM='TIME(RAW)'
```

Ciò fa sì che le date / ore vengano formattate senza applicare il fuso orario o gli offset dei secondi bisestili per il sistema di formattazione. È possibile utilizzare questa modalità operativa quando si formattano i dati di log creati in un sito remoto o prima di una modifica dell'ora legale, ad esempio.

Se non viene specificato alcun parametro, il comportamento predefinito consiste nel formattare le date / ore utilizzando il fuso orario e le correzioni dei secondi intercalari del sistema che esegue la formattazione.

Le ore formattate interessate da questo parametro sono quelle associate a:

- ora punto di controllo
- Data/ora di riavvio
- Ora di inizio UR

## Parametri di controllo di input

Le parole chiave che è possibile utilizzare nel dataset SYSIN sono descritte nel seguente elenco.

È possibile specificare vari criteri di selezione per limitare i record di log elaborati. Sono:

- intervallo di log, utilizzando RBASTART-RBAEND o LRSNSTART-LRSNEND
- serie di pagine, utilizzo PAGESET
- unità di ripristino, utilizzo URID
- contenuto record, utilizzo di DATA
- gestore risorse, utilizzo RM

È possibile combinare diversi tipi di criteri di selezione; vengono elaborati solo i record che soddisfano tutti i criteri.

### **LRSNSTART (costante esadecimale)**

Specifica il numero LRSN (logical record sequence number) da cui iniziare l'elaborazione. Non è possibile utilizzare questa parola chiave insieme a RBASTART. Utilizzare questa parola chiave solo se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code.

I valori LRSN sono sempre maggiori di A00000000000; questo valore viene utilizzato come valore iniziale se viene specificato un valore inferiore.

È anche possibile utilizzare i moduli STARTLRSN o STRTLRSN o LRSNSTRT. Specificare questa parola chiave solo una volta.

### **LRSNEND (costante esadecimale)**

Specifica il numero di sequenza del record logico (LRSN) dell'ultimo record da sottoporre a scansione. Il valore predefinito è FFFFFFFFFF (la fine dei dataset). È possibile utilizzare questa parola chiave solo con LRSNSTART.

È anche possibile utilizzare il formato ENDLRSN.

Specificare questa parola chiave solo una volta.

### **RBASTART (costante esadecimale)**

Specifica l'RBA di log da cui iniziare l'elaborazione. Non è possibile utilizzare questa parola chiave insieme a LRSNSTART.

È anche possibile utilizzare i moduli STARTRBA o ST. Specificare questa parola chiave solo una volta.

### **RBAEND (costante esadecimale)**

Specifica l'ultimo RBA di log valido da elaborare. Se questa parola chiave viene omessa, l'elaborazione continua fino alla fine del log (FFFFFFFFFFFF se sono in uso RBA a 6 byte o FFFFFFFFFFFFFFFF se sono in uso RBA a 8 byte). È possibile utilizzare questa parola chiave solo con RBASTART.

È anche possibile utilizzare i formati ENDRBA o EN. Specificare questa parola chiave solo una volta.

**PAGESET (numero intero decimale)**

Specifica un identificativo di serie di pagine. Il numero deve essere compreso tra 00 e 99. È possibile specificare un massimo di 10 parole chiave PAGESET. Se vengono specificate le parole chiave PAGESET, vengono elaborati solo i record di log associati alle serie di pagine specificate.

**URID (costante esadecimale)**

Specifica un'unità esadecimale di identificativo di ripristino. Le modifiche ai dati si verificano nel contesto di un'unità di recupero IBM MQ. Un'unità di ripristino viene identificata sul log da un record BEGIN UR. L'RBA di log del record BEGIN UR è il valore URID che è necessario utilizzare. Se si conosce l'URID per un particolare UR a cui si è interessati, è possibile limitare l'estrazione delle informazioni dal log a tale URID.

La costante esadecimale può essere composta da 1 a 16 caratteri (8 byte) e gli zeri iniziali non sono richiesti.

È possibile specificare un massimo di 10 parole chiave URID.

**DATA (stringa esadecimale)**

Specifica una stringa di dati in esadecimale.

La stringa può contenere da 2 a 48 caratteri (24 byte) e deve avere un numero pari di caratteri.

È possibile specificare un massimo di 10 parole chiave DATA.

Se vengono specificate più parole chiave DATA, vengono elaborati solo i record di log che contengono almeno una delle stringhe.

**Nota:** Sebbene sia possibile utilizzare insieme i parametri DATA e EXTRACT, è difficile ricavare in modo affidabile il significato dall'output, a meno che non si abbia una buona conoscenza dell'implementazione interna di IBM MQ. Ciò è dovuto al fatto che vengono elaborati solo i singoli record di log di livello inferiore che contengono i DATI richiesti, in modo da non estrarre l'output completo associato logicamente ai dati, solo i record in cui viene effettivamente visualizzata tale sequenza di DATI. Ad esempio, è possibile ottenere solo i record associati all'inserimento di messaggi e non al richiamo di messaggi oppure è possibile ottenere solo la prima parte dei dati per i messaggi lunghi poiché il resto dei dati si trova in altri record di log che non contengono la stringa DATA richiesta.

**RM (gestore\_risorsa)**

Specifica un particolare gestore risorse. Vengono elaborati solo i record associati a questo gestore risorse. I valori validi per questa parola chiave sono:

**RIPRISTINO**

Gestore log di ripristino

**Dati**

Gestore dati

**Buffer**

Gestore buffer

**IMSBRIDGE**

IMS bridge

**RIEPILOGO (SI | NO | SOLO)**

Specifica se un prospetto di riepilogo deve essere prodotto o meno:

**Si**

Creare un report di riepilogo in aggiunta al report di dettaglio.

**NO**

Non produrre un report di riepilogo.

**Solo**

Produrre solo un report di riepilogo (nessun report dettagliato).

Il valore predefinito è NO.

## **EXTRACT (SI | NO)**

Se si specifica EXTRACT (YES), ogni record di log che soddisfa i criteri di selezione di input viene scritto nel file di output appropriato, come spiegato a pagina [“Funzione EXTRACT”](#) a pagina 2773. Il valore predefinito è NO.

**Nota:** Sebbene sia possibile utilizzare insieme i parametri DATA e EXTRACT, è difficile ricavare in modo affidabile il significato dall'output, a meno che non si abbia una buona conoscenza dell'implementazione interna di IBM MQ. Ciò è dovuto al fatto che vengono elaborati solo i singoli record di log di livello inferiore che contengono i DATI richiesti, in modo da non estrarre l'output completo associato logicamente ai dati, solo i record in cui viene effettivamente visualizzata tale sequenza di DATI. Ad esempio, è possibile ottenere solo i record associati all'inserimento di messaggi e non al richiamo di messaggi oppure è possibile ottenere solo la prima parte dei dati per i messaggi lunghi poiché il resto dei dati si trova in altri record di log che non contengono la stringa DATA richiesta.

## **DECOMPRESS (SI | NO)**

Specifica se i record di log compressi verranno espansi:

### **SI**

Qualsiasi record di log compresso verrà espanso prima che venga eseguita una funzione di ricerca, stampa o estrazione

### **NO**

I record di log compressi non verranno espansi prima che venga eseguita una funzione di ricerca o di stampa. Non utilizzare DECOMPRESS (NO) con la funzione Extract

Il valore predefinito è YES.

## **Note d'utilizzo**

1. Se il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code, è possibile specificare l'intervallo di log richiesto da LRSNSTART (facoltativamente con LRSNEND) o RBASTART (facoltativamente con RBAEND). Non è possibile combinare specifiche LRSN e RBA.  
  
Se è necessario coordinare le informazioni di log dai diversi gestori code nel gruppo di condivisione code, utilizzare specifiche LRSN. Si noti che l'elaborazione dei log simultaneamente da diversi gestori code in un gruppo di condivisione code non è supportata.
2. Se il gestore code non si trova in un gruppo di condivisione code, non è possibile utilizzare le specifiche LRSN; è necessario utilizzare le specifiche RBA.
3. Se si sta utilizzando un BSDS, RBASTART o LRSNSTART deve essere specificato.
4. CSQ1LOGP avvia l'elaborazione sul primo record che contiene un valore LRSN o RBA maggiore o uguale al valore specificato in LRSNSTART o RBASTART.
5. Normalmente si è interessati solo alle aggiunte più recenti al log. Fare attenzione a scegliere un valore adatto per l'inizio dell'intervallo di log e non utilizzare i valori predefiniti. Altrimenti, si crea un'enorme quantità di dati, la maggior parte dei quali non è di alcun interesse per voi.

## **Funzione EXTRACT**

Gli utilizzi tipici del parametro EXTRACT sono:

- Esaminare quali messaggi persistenti sono stati inseriti o ricevuti da una coda e se è stato eseguito il commit della richiesta. Ciò consente la riproduzione dei messaggi.
- Esaminare i messaggi persistenti immessi o ricevuti, ma di cui è stato eseguito il backout della richiesta.
- Visualizzare le applicazioni di cui è stato eseguito il backout piuttosto che il commit.
- Rilevare il volume di dati persistenti elaborati dalle code, per identificare le code ad alto utilizzo.
- Identificare quali applicazioni impostano gli attributi oggetto.
- Ricreare le definizioni oggetto per scopi di ripristino dopo un errore principale, solo per le code private.

Quando CSQ1LOGP con la serie di parametri EXTRACT viene eseguito rispetto a un dataset di log, elabora tutti i record nel dataset o tutti quelli all'interno di un intervallo specificato. L'elaborazione è la seguente:

1. Quando viene trovata una richiesta di commit, se il ddname CSQCMT è presente, i dati vengono scritti in questo dataset. Se il ddname CSQBOTH è presente, anche i dati vengono scritti in questo dataset.
2. Quando viene trovata una richiesta di backout, se il ddname CSQBACK è presente, i dati vengono scritti in questo dataset. Se il ddname CSQBOTH è presente, anche i dati vengono scritti in questo dataset.
3. Quando vengono rilevate modifiche agli oggetti, le informazioni vengono scritte nel dataset identificato dal ddname CSQOBS.
4. Quando l'ultimo record è stato elaborato, le informazioni sulle unità di lavoro rimanenti vengono scritte nel dataset identificato dal ddname CSQINFLT.

Se non si desidera raccogliere una o più di queste classi di informazioni, omettere le istruzioni DD appropriate.

### Esempio di elaborazione dei dati EXTRACT

Il seguente lavoro utilizza le funzioni DFSORT per elaborare il file di record di cui è stato eseguito il commit per aggiungere il numero di byte inseriti in ciascuna coda.

```
//TOOLRUN EXEC PGM=ICETOOL,REGION=1024K
//TOOLMSG DD SYSOUT=*
//DFSMSG DD SYSOUT=*
//TOOLIN DD *
SORT FROM(IN) TO(TEMP1) USING(CTL1)
DISPLAY FROM(TEMP1) LIST(OUT1) ON(5,48,CH) ON(53,4,BI)
/*
//CTL1 DD *
* SELECT THE RECORDS WHICH WERE PUT
  INCLUDE COND=(180,5,CH,EQ,C'MQPUT')
* SORT BY QUEUE NAME
  SORT FIELDS=(112,48,CH,A)
* ONLY COPY THE QUEUE NAME AND SIZE OF USER DATA TO OUTPUT REC
  OUTREC FIELDS=(1,4,112,48,104,4)
* ADD UP THE NUMBER OF BYTES PROCESSED
* SUM FIELDS=(104,4,FI)
/*
//IN DD DISP=SHR,DSN=commit.dataset
//TEMP1 DD DISP=(NEW,DELETE),DSN=&TEMP1,SPACE=(CYL,(10,10))
//OUT1 DD SYSOUT=*
```

Figura 39. Byte accumulati inseriti in ogni coda

Ciò produce l'emissione nel formato seguente:

BA1	3605616
BA10	3572328
BA2	3612624
BA3	3579336
BA4	3572328
BA5	3491736
BA6	3574080
BA7	3532032
BA8	3577584
BA9	3539040
SYSTEM.ADMIN.CHANNEL.EVENT	186120

SYSTEM.ADMIN.QMGR.EVENT

384

SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ

46488312

La seguente tabella elenca gli esempi forniti per consentire di stampare e interpretare i dati generati quando viene utilizzato EXTRACT (YES)

Esempio	Descrizione
thlqual.SCSQLOAD(CSQ4LOGS)	Programma C di esempio per: <ul style="list-style-type: none"><li>• Creare un report sull'attività dell'unità di lavoro e sull'attività che definisce (ovvero, crea) o modifica un oggetto.</li><li>• Facoltativamente, ripetere i messaggi.</li></ul>
thlqual.SCSQC37S(CSQ4LOGS)	Origine per programma C di esempio
thlqual.SCSQC370(CSQ4LOGD)	File di intestazione C per associare i record generati quando si utilizza la funzione EXTRACT (YES) di CSQ1LOGP
thlqual.SCSQPROC(CSQ4LOGJ)	JCL di esempio per eseguire il programma CSQ4LOGS

**Nota:** Non eseguire il programma CSQ4LOGS da una libreria autorizzata APF. In alcune circostanze si riceve un codice diabend se si esegue tale operazione.

## Output CSQ1LOGP

### Report dettagli

Il prospetto dei dettagli inizia ripetendo i criteri di selezione di input specificati da SYSIN, quindi stampa ogni record di log valido rilevato. Le definizioni delle parole chiave nel report dettagliato sono le seguenti:

#### **RM**

Gestore risorse che ha scritto il record di log.

#### **Tipo**

Tipo di record di log.

#### **URID**

BEGIN UR per questa unità di recupero, consultare la descrizione precedente.

#### **LRID**

Identificativo del record logico nel formato: AAAAAAAA .BBBBBBCC dove:

#### **AAAAAAA**

È il numero della serie di pagine.

#### **BBBB**

Indica il numero di pagina relativo nella serie di pagine.

#### **CC**

Indica il numero di record relativo sulla pagina.

#### **LRSN**

LRSN (Logical record sequence number) del record di log sottoposto a scansione.

#### **SUBTYPE**

Sottotipo del tipo di record di log.

#### **Cambia lunghezza**

Lunghezza della modifica registrata.

#### **MODIFICA OFFSET**

Posizione iniziale della modifica.

## CATENA ALL' INDIETRO

Puntatore alla pagina precedente.

## CATENA DI INOLTRO

Puntatore alla pagina successiva.

## Lunghezza record

Lunghezza del record inserito.

### Layout di record per i dataset di output

I dataset prodotti quando viene specificata la parola chiave EXTRACT contengono informazioni sui messaggi persistenti. I messaggi sono identificati dal loro nome coda e da una chiave di otto caratteri. Una volta che un messaggio è stato ricevuto, la chiave può essere riutilizzata da un altro messaggio, quindi è importante assicurarsi che la sequenza temporale sia mantenuta. Nei record sono le ore. Una data / ora può essere estratta solo da un record Begin - UR o da una richiesta MQPUT. Quindi, se c'è solo una transazione di lunga durata che sta ricevendo messaggi, le volte in cui si sono verificate le ricezioni sono l'ora in cui la transazione è stata avviata (il record Begin - UR). Se ci sono molte unità di lavoro brevi o molti messaggi da inserire, il tempo è ragionevolmente accurato (in millisecondi). Altrimenti i tempi diventano sempre meno precisi.

**Nota:** C'è una parola del descrittore di record a 4 byte all'inizio di ogni record perché i file sono in formato variabile bloccato. Il primo byte di dati di un record a lunghezza variabile ha una posizione relativa 5 e i primi 4 byte contengono la parola descrittore record. I nomi dei campi corrispondono a quelli nel file di intestazione C CSQ4LOGD in thlqual.SCSQC370.

Le informazioni nei dataset hanno il layout seguente:

Offset (Dec)	Offset (esadecimale)	Tipo	Lunghezza	Nome	Descrizione
0	0	Carattere	21	csrecord date	L'ora approssimativa in cui è stato scritto il log, nel formato yyyy.ddd hh:mm:ss.thm
21	15	Carattere	7	cstimedelta	Differenza di tempo approssimativa in millisecondi dall'inizio dell'unità di lavoro. Allineato a destra e riempito con spazi.
28	1C	Intero a 64 bit	8	dtodout	L'ora stimata di creazione del record di log, in formato STCK.
36	24	Carattere	8	csurid	Identificativo univoco specifico del gestore code dell'unità di lavoro che ha creato il record di log.
44	2C	Carattere	12	cscorrelator	Identificativo di correlazione thread
56	38	Carattere	8	csauth	Identificativo autorizzazione (ID utente associato all'unità di lavoro)
64	40	Intero a 64 bit	8	dtime	L'ora in cui è stata avviata l'unità di lavoro, in formato STCK
72	48	Carattere	8	csresource	Nome risorsa
80	50	Carattere	8	cscnty	Tipo di connessione: uno tra BATCH, RRSBATCH, IMS, CICS, CHIN o null per un'attività interna
88	58	Carattere	8	cscnid	ID connessione del thread che ha creato questa unità di lavoro

Tabella 373. Layout record per il dataset di output (Continua)					
Offset (Dec)	Offset (esadecimale)	Tipo	Lunghezza	Nome	Descrizione
96	60	Carattere	3	csstatus	Tipo unità di lavoro: BUR per inizio o CP per informazioni punto di controllo
99	63	Intero	4	ldatalen	Lunghezza dei dati del messaggio (se presenti)
103	67	Carattere	4	csqmgrname	Nome del gestore code
107	6B	Carattere	48	nomecsqueue	Nome della coda, per i messaggi di ricezione, di inserimento o scaduti. Questo campo può essere un punto interrogativo. I punti interrogativi vengono visualizzati quando non è possibile determinare l'ID utente associato alla voce. Ciò di solito si verifica quando il record begin_ur o il record del punto di controllo da cui è possibile ottenere l'URID non si trova nell'intervallo di log specificato nel lavoro, né nei dataset di log utilizzati.
155	9B	Carattere	12	cssqdmcp	Chiave messaggio coda condivisa. Vuoto se non è una coda condivisa
167	A7	Carattere	8	csdmcp	Chiave messaggio coda non condivisa. Vuoto se si tratta di una coda condivisa.
175	AF	Carattere	8	csverb	Attività: <b>MODIFICA</b> L'oggetto è stato modificato <b>Definisci</b> l'oggetto è stato creato <b>MQGET</b> il messaggio è stato ricevuto <b>MQPUT</b> il messaggio è stato inserito <b>MQPUTRP</b> il messaggio è stato inserito con le proprietà <b>Scade</b> il messaggio è scaduto <b>ABORT2</b> il messaggio è stato ripristinato <b>PHASE1</b> la prima fase del commit a due fasi <b>PHASE2</b> la seconda fase del commit a due fasi o l'unica fase del commit a una fase

Tabella 373. Layout record per il dataset di output (Continua)					
Offset (Dec)	Offset (esadecimale)	Tipo	Lunghezza	Nome	Descrizione
183	B7	Carattere	1	cscmitst atus	Stato dell'unità di lavoro: <b>B</b> Backout <b>C</b> commit eseguito <b>I</b> in fase di elaborazione
184	B8	Carattere	1	csshunt	Indicatore deviato: <b>S</b> record deviato <b>N</b> non deviato
185	B9	Carattere	8	cslogrba	RBA del record di log
193	C1	Carattere	8	csshuntr ba	RBA del record di log deviato
201	C9	Carattere	1	csuowsc ope	Ambito UOW in esadecimale: <b>01</b> locale <b>02</b> condiviso
202	CA	Intero	4	lsegment	Il numero di segmento dei dati, a partire da 1.
206	ce		Variabile		Parte dati
206	ce	Carattere	1	csbora	Se csverb è ALTER, indica se i dati sono la copia 'prima' o 'dopo' dell'oggetto. <b>B</b> prima <b>A</b> dopo
207	CF	Carattere	Variabile	csvardat a	Dati oggetto o messaggio. Lunghezza come indicato in ldata1en.

## Il programma di utilità del gruppo di condivisione code (CSQ5PQSG) su z/OS

È possibile utilizzare il programma di utilità CSQ5PQSG per aggiungere definizioni di gruppi di condivisione code e gestori code alle tabelle IBM MQ Db2 e per rimuoverle.

Il programma di utilità CSQ5PQSG può essere utilizzato anche per verificare la congruenza delle definizioni degli oggetti Db2 per il gestore code, la struttura CF e gli oggetti della coda condivisa, all'interno di un gruppo di condivisione code.

- [Richiamo del programma di utilità del gruppo di condivisione code](#)
- [Sintassi, parole chiave e parametri](#)
- [esempio](#)

## Richiamo del programma di utilità del gruppo di condivisione code

Figura 40 a pagina 2779 mostra un esempio del JCL utilizzato per richiamare il programma di utilità CSQ5PQSG .

```
//S001 EXEC PGM=CSQ5PQSG,REGION=4M,
//      PARM='function,function parameters'
//STEPLIB DD DSN=th1qua1.SCSQANLE,DISP=SHR
//         DD DSN=th1qua1.SCSQAUTH,DISP=SHR
//         DD DSN=db2qua1.SDSNLOAD,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
```

Figura 40. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQ5PQSG

### Istruzioni definizione dati

Il programma di utilità CSQ5PQSG richiede le istruzioni di definizione dati con il seguente DDname:

#### SYSPRINT

Questa istruzione è obbligatoria; denomina il dataset per l'output di stampa. La lunghezza del record logico (LRECL) è 125.

### Sintassi, parole chiave e parametri

#### Programma di utilità del gruppo di condivisione code

```
► PARM=' ——— ADD QMGR — ,qmgr-name,qsg-name,dsg-name,DB2-ssid ——— ' ◄
      |
      |——— ADD QSG — ,qsg-name,dsg-name,DB2-ssid ———
      |
      |——— REMOVE QMGR — ,qmgr-name,qsg-name,dsg-name,DB2-ssid ———
      |
      |——— REMOVE QSG — ,qsg-name,dsg-name,DB2-ssid ———
      |
      |——— MIGRATE DSG — ,dsg-name,DB2-ssid ———
      |
      |——— MIGRATE QSG — ,qsg-name,dsg-name,DB2-ssid ———
      |
      |——— FORCE QMGR — ,qmgr-name,qsg-name,dsg-name,DB2-ssid ———
      |
      |——— VERIFY QSG — ,qsg-name,dsg-name,DB2-ssid ———
```

Un nome gruppo di condivisione code ( *qsg - name* ) può contenere un massimo di 4 caratteri, compresi caratteri maiuscoli A-Z, 0-9, \$, #, @. Non deve iniziare con un valore numerico. Per motivi di implementazione, i nomi con meno di 4 caratteri vengono riempiti internamente con simboli @, quindi non utilizzare nomi che terminano con @.

Il nome del gruppo di condivisione code deve essere diverso da qualsiasi nome del gestore code all'interno del gruppo di condivisione code.

## PARM

Questo campo contiene la richiesta di funzione seguita dai parametri specifici della funzione. Questi sono descritti nel seguente testo:

### AGGIUNGI QMGR

Aggiungere un record gestore code nel CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QMGR . Questa operazione viene completata correttamente solo se sono soddisfatte tutte le seguenti condizioni:

- Un record del gruppo di condivisione code corrispondente esiste nel CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QSG .
- La voce del gestore code non esiste nel CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QMGR come membro di un gruppo di condivisione code differente.
- Non c'è alcuna voce membro nel gruppo XCF con un valore di numero QMGR diverso da quello creato dall'utilità quando si aggiunge un record al CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QMGR .

Notare che non importa se il gestore code che si sta aggiungendo è attivo o inattivo quando viene eseguita la funzione ADD QMGR.

Se sono presenti membri nel gruppo XCF senza le voci corrispondenti nella tabella Db2 , è possibile utilizzare il programma di utilità per aggiungerli. Aggiungere i gestori code nell'ordine indicato dai messaggi CSQU524I emessi dal programma di utilità del gruppo di condivisione code (CSQ5PQSG) quando viene eseguito con il parametro **VERIFY QSG** .

Se esiste un gestore code nella Db2 tabella CSQ.ADMIN\_B\_QMGR, ma manca dal gruppo MVS XCF, è possibile eseguire questo programma di utilità per ripristinare la voce del gruppo XCF appropriata, come indicato dal messaggio CSQ5010E .

#### **qmgr-name**

Il nome del gestore code

#### **qsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione code

#### **dsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

#### **DB2-ssid**

L'ID del sottosistema Db2

### ADD QSG

Aggiungere un record del gruppo di condivisione code nel CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QSG .

#### **qsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione code

#### **dsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

#### **DB2-ssid**

L'ID del sottosistema Db2

### RIMUOVERE QMGR

Rimuovere un record gestore code dal CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QMGR . Questa operazione viene completata correttamente solo se il gestore code non è mai stato avviato o è stato terminato normalmente dall'ultima esecuzione.

#### **qmgr-name**

Il nome del gestore code

#### **qsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione code

#### **dsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

#### **DB2-ssid**

L'ID del sottosistema Db2

## **RIMOZIONE QSG**

Rimuovere un record del gruppo di condivisione code dal CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QSG . Questa operazione viene completata correttamente solo se nessun gestore code è definito per il gruppo di condivisione code.

### ***qsg-name***

Il nome del gruppo di condivisione code

### ***dsg-name***

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

### ***DB2-ssid***

L'ID del sottosistema Db2

## **MIGRA DSG**

Verificare che tutti i gestori code nel gruppo di condivisione dati siano a una versione compatibile con IBM MQ 9.1.

### ***dsg-name***

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

### ***DB2-ssid***

L'ID del sottosistema Db2

Questa funzione non esegue la migrazione, che comporta diverse fasi.

La migrazione richiede che una PTF di migrazione sia installata su **tutti** gestori code nel gruppo di condivisione dati.

## **MIGRA QSG**

Verificare che tutti i gestori code nel gruppo di condivisione dati siano a una versione compatibile con IBM MQ 9.1.

Le funzioni MIGRATE QSG e MIGRATE DSG eseguono la stessa funzione. L'unica differenza sta nell'ambito dell'elaborazione. MIGRATE QSG funziona solo su un singolo gruppo di condivisione code, MIGRATE DSG funziona su tutti i gruppi di condivisione code definiti nel gruppo di condivisione dati.

### ***qsg-name***

Il nome del gruppo di condivisione code

### ***dsg-name***

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

### ***DB2-ssid***

L'ID del sottosistema Db2

Questa funzione non esegue la migrazione, che comporta diverse fasi.

La migrazione richiede che una PTF di migrazione sia installata su **tutti** gestori code nel gruppo di condivisione code.

## **Forza gestore code**

Rimuovere un record gestore code dal CSQ CSQ.ADMIN\_B\_QMGR , anche se il gestore code è stato terminato in modo anomalo.

Utilizzare l'opzione **FORCE** , invece di **REMOVE**, per rimuovere l'ultimo gestore code in un gruppo di condivisione code.

**Attenzione:** Ciò può sovrascrivere gli sforzi di IBM MQ per mantenere i dati in uno stato congruente. Utilizzare questa funzione solo quando non è possibile eseguire la procedura di rimozione di un gestore code da un gruppo di condivisione code nella pagina [Rimozione di un gestore code da un gruppo di condivisione code](#).

**qmgr-name**

Il nome del gestore code

**qsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione code

**dsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

**DB2-ssid**

L'ID del sottosistema Db2

**VERIFICA QSG**

Convalidare la congruenza delle definizioni di oggetto Db2 per il gestore code, la struttura CF e gli oggetti della coda condivisa all'interno del gruppo di condivisione code.

**qsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione code

**dsg-name**

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

**DB2-ssid**

L'ID del sottosistema Db2

**Esempio**

Il seguente JCL di esempio aggiunge una voce per il gestore code QM01 nel gruppo di condivisione code QSG1. Specifica una connessione al sottosistema Db2 DB2A, che è un membro del gruppo di condivisione dati Db2 DSN510PG.

```
//S001 EXEC PGM=CSQ5PQSG,REGION=4M,
//      PARM='ADD QMGR,QM01,QSG1,DSN510PG,DB2A'
//STEPLIB DD DSN=th1qua1.SCSQANLE,DISP=SHR
//        DD DSN=th1qua1.SCSQAUTH,DISP=SHR
//        DD DSN=db2qua1.SDSNLOAD,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
```

Figura 41. Utilizzo del programma di utilità del gruppo di condivisione code per aggiungere un gestore code a un gruppo di condivisione code

## **z/OS** Il programma di utilità di preformattazione del log attivo (CSQJUFMT) su z/OS

È possibile utilizzare il programma di utilità CSQJUFMT per formattare i dataset di log attivi prima che vengano utilizzati da un gestore code.

Se i dataset di log attivi sono preformattati dal programma di utilità, le prestazioni di scrittura dei log vengono migliorate al primo passaggio del gestore code attraverso i log attivi. Se il programma di utilità non viene utilizzato, il gestore code deve formattare ogni intervallo di controllo log al momento della scrittura del log prima di utilizzarlo. Nel secondo e nei successivi passaggi attraverso i dataset del log attivo, gli intervalli di controllo del log contengono già i dati, quindi non è necessaria ulteriore formattazione e non si accumulano vantaggi di prestazioni.

**Richiamo del programma di utilità CSQJUFMT**

È possibile eseguire il programma CSQJUFMT solo prima di avviare il gestore code che utilizza i log.

**Nota:** Non utilizzare questo programma di utilità per formattare un dataset di log dopo l'avvio del gestore code, altrimenti i dati andranno persi.

```
EXEC PGM=CSQJUFMT
```

Ogni passo che esegue il programma di utilità CQJUFMT formatta un singolo dataset di log attivo. Aggiungere ulteriori passi CSQJUFMT per ogni log attivo creato.



**Attenzione:** JCL limita il numero di passi in un singolo lavoro a 255. Se si stanno formattando più di 255 dataset di log attivi, sarà necessario eseguire più lavori.

Queste istruzioni DD devono essere fornite:

#### **SYSPRINT**

Questa istruzione è richiesta per specificare un dataset o una classe di spool di stampa per l'emissione di stampa.

#### **SYSUT1**

Questa istruzione identifica il dataset di log da preformattare.

```
//JOBLIB DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQANLE
// DD DISP=SHR,DSN=thlqua1.SCSQAUTH
//*
//JUFMT11 EXEC PGM=CSQJUFMT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUT1 DD DISP=OLD,DSN=h1q.LOGCOPY1.DS01
//*
//JUFMT21 EXEC PGM=CSQJUFMT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUT1 DD DISP=OLD,DSN=h1q.LOGCOPY2.DS01
```

Figura 42. Esempio di JCL utilizzato per richiamare il programma di utilità CSQJUFMT

Il JCL di esempio viene fornito in thlqua1.SCSQPROC (CSQ4LFMT) per la preformattazione di un dataset di log doppio appena definito. Contiene due fasi, una fase per formattare ciascuna delle copie del dataset di log.

## **z/OS Il programma di utilità gestore code di messaggi non instradabili (CSQUDLQH) su z/OS**

È possibile utilizzare il programma di utilità predefinito per i messaggi non instradabili (CSQUDLQH) per gestire i messaggi scritti nella coda di messaggi non instradabili.

Una *coda di messaggi non instradabili* (DLQ) è una coda di attesa per i messaggi che non è possibile consegnare alle relative code di destinazione. Ogni gestore code in una rete può avere una DLQ associata.

I gestori code, gli agent del canale dei messaggi e le applicazioni possono inserire messaggi nella DLQ. Tutti i messaggi sulla DLQ possono essere preceduti da una struttura *dead-letter header*, MQDLH. I messaggi inseriti nella DLQ da un gestore code o da un'agente del canale dei messaggi hanno sempre un'intestazione di messaggi non recapitabili; assicurarsi che le applicazioni che inseriscano messaggi nella DLQ forniscano anche una struttura di intestazione di messaggi non recapitabili. Il campo *Motivo* della struttura MQDLH contiene un codice motivo che identifica il motivo per cui il messaggio si trova sulla DLQ.

Implementare una routine che viene eseguita regolarmente per elaborare i messaggi sulla DLQ. Tale routine viene denominata *gestore code di messaggi non instradabili*. IBM MQ fornisce un *gestore code di messaggi non instradabili* (gestore DLQ) predefinito denominato CSQUDLQH. Una *tabella di regole* scritta dall'utente fornisce istruzioni al gestore DLQ per l'elaborazione dei messaggi sulla DLQ. Ovvero, il gestore DLQ mette in corrispondenza i messaggi sulla DLQ con le voci nella tabella delle regole. Quando un messaggio DLQ corrisponde a una voce nella tabella delle regole, il gestore DLQ esegue l'azione associata a tale voce.

## Richiamo del gestore DLQ su z/OS

Utilizzare questo argomento per comprendere come richiamare il programma di utilità CSQUDLQH e le relative istruzioni di definizione dati.

Il programma di utilità CSQUDLQH viene eseguito come un programma batch z/OS . Specificare il nome della coda di messaggi non instradabili che si desidera elaborare e il gestore code su cui si trova. È possibile eseguire questa operazione in uno dei due modi seguenti (in questi esempi, la coda di messaggi non recapitabili è denominata CSQ1.DEAD.QUEUE e il gestore code è denominato CSQ1):

1. I nomi possono essere specificati come parametri posizionali nel parametro PARM dell'istruzione EXEC all'interno del JCL inoltrato, ad esempio:

```
//READQ EXEC PGM=CSQUDLQH,  
// PARM='CSQ1.DEAD.QUEUE CSQ1'
```

*Figura 43. Specifica dei nomi del gestore code e della coda di messaggi non instradabili per il gestore code di messaggi non instradabili nel JCL*

2. I nomi possono essere specificati nella tabella delle regole, ad esempio:

```
INPUTQ(CSQ1.DEAD.QUEUE) INPUTQM(CSQ1)
```

*Figura 44. Specifica dei nomi del gestore code e della coda di messaggi non instradabili per il gestore code di messaggi non instradabili nella tabella delle regole*

Tutti i parametri specificati nel parametro PARM sovrascrivono quelli nella tabella delle regole. Se si specifica un solo parametro nell'istruzione PARM, viene utilizzato come nome della coda di messaggi non recapitabili. La tabella delle regole viene presa dal dataset SYSIN.

Per ulteriori informazioni sulle parole chiave che è possibile specificare, per mettere in corrispondenza ed elaborare le parole chiave di azione e modello, consultare [“Regole \(modelli e azioni\) su z/OS”](#) a pagina 2786.

## Arresto del gestore DLQ

Il programma di utilità CSQUDLQH viene arrestato quando si verifica una delle seguenti condizioni:

- La coda dei messaggi non recapitabili è vuota per un periodo di tempo specificato come configurato dalla parola chiave dei dati di controllo WAIT.
- La coda dei messaggi non recapitabili è impostata su GET (DISABLED).
- Il gestore code è disattivato.
- Il lavoro CSQUDLQH è stato annullato.

I messaggi generati durante la gestione della coda vengono scritti nell'emissione standard quando il programma di utilità CSQUDLQH termina in modo controllato. Se il gestore viene annullato, non genera questi messaggi.

## Istruzioni definizione dati

CSQUDLQH richiede istruzioni DD con questi DDname:

### SYSOUT

Questa istruzione è obbligatoria; denomina il dataset per l'output di stampa. È possibile specificare la lunghezza del record logico (LRECL) e la dimensione del blocco (BLKSIZE) per questo dataset di emissione.

## SSIN

Questa istruzione è obbligatoria; denomina il dataset di input contenente la tabella delle regole che specifica cosa deve fare il programma di utilità. La lunghezza del record logico (LRECL) è 80.

## JCL di esempio

```
//READQ EXEC PGM=CSQUDLQH,  
//      PARM='CSQ1.DEAD.QUEUE CSQ1'  
//STEPLIB DD DSN=thlqual.SCSQAUTH,DISP=SHR  
//      DD DSN=thlqual.SCSQLOAD,DISP=SHR  
//      DD DSN=thlqual.SCSQANLE,DISP=SHR  
//SYSOUT DD SYSOUT=*  
//SYSIN  DD *  
INPUTQM(CSQ2) INPUTQ('CSQ2.DEAD.QUEUE')  
ACTION(RETRY)  
/*
```

Figura 45. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQUDLQH

## z/OS La tabella delle regole del gestore DLQ su z/OS

La tabella delle regole del gestore DLQ definisce il modo in cui il gestore DLQ elabora i messaggi che arrivano sul DLQ.

Ci sono due tipi di voce in una tabella di regole:

- La prima voce nella tabella, che è facoltativa, contiene “Dati di controllo” a pagina 2785.
- Tutte le altre voci nella tabella sono *regole* per il gestore DLQ da seguire. Ogni regola è composta da un *pattern* (una serie di caratteristiche del messaggio) rispetto al quale viene confrontato un messaggio e da un' *azione* da eseguire quando un messaggio sulla DLQ corrisponde al pattern specificato. In una tabella di regole deve essere presente almeno una regola.

Ciascuna voce nella tabella delle regole è composta da una o più parole chiave.

Consultare “Convenzioni della tabella delle regole su z/OS” a pagina 2789 per informazioni sulla sintassi della tabella delle regole.

Consultare *Regole (modelli e azioni)* per informazioni su come le parole chiave di azione e di corrispondenza dei modelli controllano il programma di utilità CSQUDLQH

## Dati di controllo

Questa sezione descrive le parole chiave che è possibile includere in una voce di dati di controllo in una tabella di regole gestore DLQ.

- Tutte le parole chiave sono facoltative.
- Se una voce di dati di controllo è inclusa nella tabella delle regole, deve essere la prima voce nella tabella.
- Il valore predefinito per una parola chiave, se presente, è sottolineato.
- La linea verticale (|) separa le alternative. È possibile specificare solo uno di questi.

### INPUTQ (QueueName| ' ' (predefinito))

Specifica il nome della DLQ che si desidera elaborare:

1. Se si specifica un nome di coda nel parametro PARM dell'istruzione EXEC, questo sovrascrive qualsiasi valore INPUTQ nella tabella delle regole.
2. Se non si specifica un nome di coda nel parametro PARM dell'istruzione EXEC, viene utilizzato il valore INPUTQ nella tabella delle regole.

3. Se non si specifica un nome di coda nel parametro PARM dell'istruzione EXEC o della tabella delle regole, la coda di messaggi non recapitabili denominata *qmgr - name.DEAD.QUEUE* viene utilizzato se è stato definito. Se questa coda non esiste, il programma ha esito negativo e restituisce il messaggio di errore CSQU224E, fornendo il codice di errore per l'errore.

#### **INPUTQM (NomeQueueManager) ' ' (predefinito)**

Specifica il nome del gestore code che possiede la DLQ denominata nella parola chiave INPUTQ.

1. Se si specifica un nome di gestore code nel parametro PARM dell'istruzione EXEC, questo sovrascrive qualsiasi valore INPUTQM nella tabella delle regole.
2. Se non si specifica un nome di gestore code nel parametro PARM dell'istruzione EXEC, viene utilizzato il valore INPUTQM nella tabella delle regole.
3. Se non si specifica un nome di gestore code nel parametro PARM dell'istruzione EXEC o della tabella delle regole, viene utilizzato il gestore code predefinito (se ne è stato definito uno utilizzando CSQBDEFV). In caso contrario, il programma ha esito negativo e restituisce il messaggio di errore CSQU220E, fornendo il codice di errore per l'errore.

#### **RETRYINT (Intervallo) 60 (predefinito)**

Specifica l'intervallo, in secondi, con cui il gestore DLQ deve tentare di rielaborare i messaggi sulla DLQ che non è stato possibile elaborare al primo tentativo e per cui sono stati richiesti tentativi ripetuti. Il gestore DLQ rielabora i messaggi dopo la prima ricerca alla fine della coda.

L'impostazione predefinita è 60 secondi.

#### **WAIT (YES (predefinito) |NO|nnn)**

Specifica se il gestore DLQ deve attendere l'arrivo di ulteriori messaggi sulla DLQ quando rileva che non vi sono ulteriori messaggi che può elaborare.

##### **Sì**

Il gestore DLQ attende indefinitamente.

##### **NO**

Il gestore DLQ termina quando rileva che il DLQ è vuoto o non contiene messaggi che può elaborare.

##### **nnn**

Il gestore DLQ attende per *nnn* secondi l'arrivo di nuovo lavoro dopo aver rilevato che la coda è vuota o non contiene alcun messaggio che può elaborare, prima di terminare.

Specificare un valore compreso tra 1 e 999 999.

Specificare WAIT (YES) per le DLQ occupate e WAIT (NO) o WAIT (*nnn*) per le DLQ che hanno un basso livello di attività. Se il gestore DLQ può terminare, è possibile utilizzare il trigger per richiamarlo quando necessario.

### **Regole (modelli e azioni) su z/OS**

Il gestore DLQ è controllato con una serie di parole chiave di azione e corrispondenza di modello descritte qui.

Figura 46 a pagina 2786 mostra una regola di esempio da una tabella di regole del gestore DLQ.

```
PERSIST(MQPER_PERSISTENT) REASON (MQRC_PUT_INHIBITED) +  
ACTION (RETRY) RETRY (3)
```

Figura 46. Una regola di esempio da una tabella di regole del gestore DLQ

Questa sezione descrive le parole chiavi che è possibile includere in una tabella di regole. Inizia con una descrizione delle parole chiave corrispondenti al pattern (quelle parole chiave con cui i messaggi sulla

DLQ vengono messi in corrispondenza). Descrive quindi le parole chiave dell'azione (quelle parole chiave che determinano il modo in cui il gestore DLQ elabora un messaggio corrispondente).

- Tutte le parole chiave tranne ACTION sono facoltative.
- Il valore predefinito per una parola chiave, se presente, è sottolineato. Per la maggior parte delle parole chiave, il valore predefinito è l'asterisco (\*), che corrisponde a qualsiasi valore.
- La linea verticale (|) separa le alternative. È possibile specificare solo una di queste parole chiave.

Le parole chiave possono essere raggruppate come segue:

- Le parole chiave corrispondenti al modello
- Parole chiave di azione

## Le parole chiave corrispondenti al modello

Le parole chiave corrispondenti al modello sono descritte nella seguente tabella. Queste parole chiave vengono utilizzate per specificare i valori con cui vengono confrontati i messaggi sulla DLQ. Tutte le parole chiave corrispondenti al modello sono facoltative.

### **APPLIDAT (*ApplIdentityData*)\* (predefinito)**

Il valore *ApplIdentityData* del messaggio sulla DLQ, specificato nel descrittore del messaggio, MQMD.

### **APPLNAME (*PutAppName*)\* (predefinito)**

Il nome dell'applicazione che ha emesso la chiamata MQPUT o MQPUT1, come specificato nel campo *PutAppName* del descrittore del messaggio, MQMD, del messaggio sulla DLQ.

### **APPLTYPE (*PutApplType*)\* (predefinito)**

Il valore *PutApplType* specificato nel descrittore del messaggio, MQMD, del messaggio sulla DLQ.

### **DESTQ (*QueueName*)\* (valore predefinito)**

Il nome della coda messaggi a cui è destinato il messaggio.

### **DESTQM (*NomeQueueManager*)\* (predefinito)**

Il nome del gestore code per la coda messaggi a cui è destinato il messaggio.

### **FEEDBACK (*Feedback*)\* (Predefinito)**

Descrive la natura del report quando *MsgType* è MQMT\_REPORT.

È possibile utilizzare nomi simbolici. Ad esempio, è possibile utilizzare il nome simbolico MQFB\_COA per identificare i messaggi sulla DLQ che richiedono la conferma del relativo arrivo sulle code di destinazione. Alcuni nomi simbolici non vengono accettati dal programma di utilità e portano ad un errore di sintassi. In questi casi, è possibile utilizzare il valore numerico corrispondente.

### **FORMAT (*Formato*)\* (predefinito)**

Il nome utilizzato dal mittente del messaggio per descrivere il formato dei dati del messaggio.

### **MSGTYPE (*MsgType*)\* (valore predefinito)**

Il tipo di messaggio del DLQ.

È possibile utilizzare nomi simbolici. Ad esempio, è possibile utilizzare il nome simbolico MQMT\_REQUEST per identificare quei messaggi sulla DLQ che richiedono risposte.

### **PERSIST (*Persistenza*)\* (predefinito)**

Il valore di persistenza del messaggio. La persistenza di un messaggio determina se sopravvive ai riavvii del gestore code.

È possibile utilizzare nomi simbolici. Ad esempio, è possibile utilizzare il nome simbolico MQPER\_PERSISTENT per identificare quei messaggi nella DLQ che sono persistenti.

### **REASON (*ReasonCode*)\* (predefinito)**

Il codice di errore che descrive il motivo per cui il messaggio è stato inserito nella DLQ.

È possibile utilizzare nomi simbolici. Ad esempio, è possibile utilizzare il nome simbolico MQRC\_Q\_FULL per identificare i messaggi collocati nella DLQ perché le code di destinazione erano piene. Alcuni nomi simbolici non vengono accettati dal programma di utilità e portano ad un errore di sintassi. In questi casi, è possibile utilizzare il valore numerico corrispondente.

**REPLYQ (QueueName|\* (predefinito))**

Il nome della coda di risposta specificato nel descrittore del messaggio, MQMD, del messaggio sulla DLQ.

**REPLYQM (QueueManagerName|\* (predefinito))**

Il nome del gestore code della coda di risposta specificato nella parola chiave REPLYQ.

**USERID (UserIdentifier|\* (predefinito))**

L'ID utente dell'utente che ha creato il messaggio sulla DLQ, come specificato nel descrittore del messaggio, MQMD.

**Le parole chiave di azione**

Le parole chiave dell'azione sono descritte nella seguente tabella. Utilizzare queste parole chiave per descrivere come viene elaborato un messaggio corrispondente.

**AZIONE ( DISCARD | IGNORE | RETRY | FWD)**

L'azione eseguita per qualsiasi messaggio sul DLQ che corrisponde al pattern definito in questa regola.

**DISCARD**

Causa la cancellazione del messaggio dalla DLQ.

**IGNORE**

Fa in modo che il messaggio venga lasciato sulla DLQ.

**RIPROVA**

Fa in modo che il gestore DLQ tenti nuovamente di inserire il messaggio nella coda di destinazione.

**FWD**

Il gestore DLQ inoltra il messaggio alla coda denominata sulla parola chiave FWDQ.

È necessario specificare la parola chiave ACTION. Il numero di tentativi effettuati per implementare un'azione è regolato dalla parola chiave RETRY. La parola chiave RETRYINT dei dati di controllo controlla l'intervallo tra i tentativi.

**CONVERT (YES (predefinito) |NO)**

Per impostazione predefinita, questa parola chiave è impostata su CONVERT (YES). Quando si inoltra o si riprova un messaggio, il gestore DLQ esegue un MQGET con MQGMO\_CONVERT; ovvero, converte i dati del messaggio nel CCSID e nella codifica del gestore code.

Tuttavia, l'impostazione di CONVERT (NO) inoltra o ritenta il messaggio senza convertirne il contenuto.

**FWDQ (QueueName |&DESTQ |&REPLYQ)**

Il nome della coda messaggi a cui viene inoltrato il messaggio quando si seleziona la parola chiave ACTION.

**QueueName**

Questo parametro è il nome di una coda messaggi. FWDQ ("") non è valido.

**& DESTQ**

Prende il nome della coda dal campo *DestQName* nella struttura MQDLH.

**& REPLYQ**

Prende il nome dal campo *ReplyToQ* nel descrittore del messaggio, MQMD. È possibile specificare REPLYQ (? \*) nel modello di messaggio per evitare messaggi di errore, quando una regola che specifica FWDQ (& REPLYQ) corrisponde a un messaggio con un campo *ReplyToQ* vuoto.

**FWDQM (QueueManagerName| & DESTQM | & REPLYQM | ' ' (predefinito))**

Il gestore code della coda a cui viene inoltrato un messaggio.

**QueueManagerName**

Questo parametro definisce il nome del gestore code per la coda a cui il messaggio viene inoltrato quando si seleziona la parola chiave ACTION (FWD).

**& DESTQM**

Prende il nome del gestore code dal campo *DestQMgrNome* nella struttura MQDLH.

**& REPLYQM**

Prende il nome dal campo *ReplyToQMgr* nel descrittore del messaggio, MQMD.

..

Il gestore code locale.

### **HEADER (YES (predefinito) |NO)**

Se MQDLH deve rimanere su un messaggio per cui è richiesto ACTION (FWD). Per impostazione predefinita, MQDLH rimane sul messaggio. La parola chiave HEADER non è valida per azioni diverse da FWD.

### **PUTAUT (DEF (predefinito) | CTX)**

L'autorità con cui i messaggi devono essere inseriti dal gestore DLQ:

#### **DEF**

Inserisce i messaggi con l'autorità del gestore DLQ stesso.

#### **CTX**

Fa in modo che i messaggi vengano inseriti con l'autorizzazione dell'ID utente nel contesto del messaggio. È necessario essere autorizzati ad assumere l'identità di altri utenti, se si specifica PUTAUT (CTX).

### **RETRY (RetryCount|1 (predefinito)**

Il numero di volte in cui un'azione deve essere tentata (all'intervallo specificato nella parola chiave RETRYINT dei dati di controllo). Specificare un valore compreso tra 1 e 999 999 999.

**Nota:** Il conteggio dei tentativi effettuati dal gestore DLQ per implementare una particolare regola è specifico per l'istanza corrente del gestore DLQ; il conteggio non persiste durante i riavvii. Se si riavvia il gestore DLQ, il numero di tentativi effettuati per applicare una regola viene reimpostato su zero.

## **Convenzioni della tabella delle regole su z/OS**

Utilizzare questo argomento per comprendere le convenzioni utilizzate nella tabella delle regole CSQDLQH.

La tabella delle regole deve rispettare le seguenti convenzioni relative alla sintassi, alla struttura e al contenuto:

- Una tabella di regole deve contenere almeno una regola.
- Le parole chiave possono essere presenti in qualsiasi ordine.
- Una parola chiave può essere inclusa una sola volta in qualsiasi regola.
- Le parole chiave non sono sensibili al maiuscolo / minuscolo.
- Una parola chiave e il relativo valore del parametro possono essere separati da altre parole chiave da almeno uno spazio o da una virgola.
- Qualsiasi numero di spazi vuoti può verificarsi all'inizio o alla fine di una regola e tra parole chiave, punteggiatura e valori.
- Ogni regola deve iniziare su una nuova riga.
- Per motivi di portabilità, la lunghezza significativa di una riga non deve essere superiore a 72 caratteri.
- Utilizzare il segno più (+) come ultimo carattere non vuoto su una riga per indicare che la regola continua dal primo carattere non vuoto nella successiva riga. Utilizzare il segno meno (-) come ultimo carattere non vuoto su una riga per indicare che la regola continua dall'inizio della riga successiva. I caratteri di continuazione possono verificarsi all'interno di parole chiave e parametri.

Ad esempio:

```
APPLNAME (' ABC+  
D')
```

risultati in 'ABCD'.

```
APPLNAME (' ABC-  
D')
```

risultati in ' ABC D'.

- Le righe di commento, che iniziano con un asterisco (\*), possono trovarsi in qualsiasi punto della tabella delle regole.
- Le righe vuote vengono ignorate.

Ogni voce nella tabella delle regole del programma di gestione DLQ comprende una o più parole chiave e i relativi parametri associati. I parametri devono seguire queste regole di sintassi:

- Ogni valore di parametro deve includere almeno un carattere significativo. Le virgolette di delimitazione negli esempi seguenti non sono considerate significative. Ad esempio, questi parametri sono validi:

**FORMAT('ABC')**

3 caratteri significativi

**FORMAT(ABC)**

3 caratteri significativi

**FORMAT('A')**

1 carattere significativo

**FORMAT(A)**

1 carattere significativo

**FORMAT('')**

1 carattere significativo

Questi parametri non sono validi perché non contengono caratteri significativi:

– FORMAT('')

– FORMAT( )

– FORMAT()

– FORMAT

- sono supportati. È possibile utilizzare il punto interrogativo (?) invece di qualsiasi carattere singolo, tranne uno spazio finale. È possibile utilizzare l'asterisco (\*) invece di zero o più caratteri adiacenti. L'asterisco (\*) e il punto interrogativo (?) sono **sempre** interpretati come caratteri jolly nei valori dei parametri.
- Non è possibile includere caratteri jolly nei parametri di queste parole chiave: ACTION, HEADER, RETRY, FWDQ, FWDQM e PUTAUT.
- Gli spazi vuoti finali nei valori di parametro e nei campi corrispondenti nel messaggio sulla DLQ, non sono significativi quando si eseguono corrispondenze di caratteri jolly. Tuttavia, gli spazi vuoti iniziali e incorporati all'interno delle stringhe tra virgolette sono significativi per le corrispondenze di caratteri jolly.
- I parametri numerici non possono includere il carattere jolly punto interrogativo (?). È possibile includere l'asterisco (\*) invece di un intero parametro numerico, ma l'asterisco non può essere incluso come parte di un parametro numerico. Ad esempio, questi sono parametri numerici validi:

**MSGTYPE(2)**

Sono idonei solo i messaggi di risposta

**MSGTYPE(\*)**

Qualsiasi tipo di messaggio è idoneo

**MSGTYPE('\*')**

Qualsiasi tipo di messaggio è idoneo

Tuttavia, MSGTYPE('2\*') non è valido, poiché include un asterisco (\*) come parte di un parametro numerico.

- I parametri numerici devono essere compresi tra zero e 999 999 999, se non diversamente indicato. Se il valore del parametro è compreso in questo intervallo, viene accettato, anche se non è attualmente valido nel campo a cui si riferisce la parola chiave. È possibile utilizzare nomi simbolici per i parametri numerici.

- Se un valore stringa è più breve del campo in MQLH o MQMD a cui si riferisce la parola chiave, il valore viene riempito con spazi vuoti fino alla lunghezza del campo. Se il valore, esclusi gli asterischi, è più lungo del campo, viene diagnosticato un errore. Ad esempio, questi sono tutti valori stringa validi per un campo di otto caratteri:

'ABCDEFGH'

8 caratteri

'A\*C\*E\*G\*I'

5 caratteri esclusi gli asterischi

'\*A\*C\*E\*G\*I\*K\*M\*O\*'

8 caratteri esclusi gli asterischi

- Le stringhe che contengono spazi, caratteri minuscoli o caratteri speciali diversi da punto (.), barra (/), carattere di sottolineatura (\_) e segno di percentuale (%) devono essere racchiuse tra virgolette singole. I caratteri minuscoli non racchiusi tra virgolette vengono piegati in maiuscolo. Se la stringa include una virgoletta, è necessario utilizzare due virgolette singole per indicare sia l'inizio che la fine della virgoletta. Quando viene calcolata la lunghezza della stringa, ogni ricorrenza delle virgolette viene conteggiata come un singolo carattere.

## Elaborazione della tabella di regole su z/OS

Utilizzare questo argomento per comprendere in che modo il programma di utilità CSQUDLQH elabora la tabella delle regole.

Il gestore DLQ ricerca nella tabella delle regole una regola con un modello che corrisponde a un messaggio sul DLQ. La ricerca inizia con la prima regola nella tabella e continua in modo sequenziale attraverso la tabella. Quando viene trovata una regola con un modello corrispondente, la tabella delle regole tenta l'azione da tale regola. Il gestore DLQ incrementa il numero di tentativi per una regola di 1 ogni volta che tenta di applicare tale regola. Se il primo tentativo ha esito negativo, il tentativo viene ripetuto fino a quando il numero di tentativi effettuati non corrisponde al numero specificato nella parola chiave RETRY. Se tutti i tentativi hanno esito negativo, il gestore DLQ ricerca la regola di corrispondenza successiva nella tabella.

Questo processo viene ripetuto per le regole di corrispondenza successive fino a quando un'azione ha esito positivo. Quando ogni regola di corrispondenza è stata tentata il numero di volte specificato nella relativa parola chiave RETRY e tutti i tentativi hanno avuto esito negativo, viene assunto ACTION (IGNORE). ACTION (IGNORE) viene anche assunto se non viene trovata alcuna regola corrispondente.

Per ulteriori informazioni, consultare [Verifica dell'elaborazione di tutti i messaggi DLQ](#).

### Nota:

1. I modelli di regole corrispondenti vengono ricercati solo per i messaggi sulla DLQ che iniziano con un MQLH. Se il gestore code di messaggi non instradabili rileva uno o più messaggi che non sono preceduti da un MQLH, emette un messaggio informativo per segnalarlo. I messaggi che non contengono un MQLH non vengono elaborati dal gestore DLQ e rimangono nella coda di messaggi non recapitabili finché non vengono gestiti da un altro metodo.
2. Tutte le parole chiave del modello possono essere predefinite, in modo che una regola possa essere composta solo da un'azione. Tenere presente, tuttavia, che le regole di sola azione vengono applicate a tutti i messaggi nella coda che hanno MQLH e che non sono già stati elaborati in conformità con altre regole nella tabella.
3. La tabella delle regole viene convalidata all'avvio del programma di gestione DLQ e gli errori vengono contrassegnati in quel momento. È possibile modificare la tabella delle regole in qualsiasi momento, ma tali modifiche non diventano effettive fino a quando il gestore DLQ non viene riavviato.
4. Il gestore DLQ non modifica il contenuto dei messaggi, di MQLH o del descrittore del messaggio. Il gestore DLQ inserisce sempre i messaggi in altre code con l'opzione MQPMO\_PASS\_ALL\_CONTEXT.
5. Gli errori di sintassi consecutivi nella tabella delle regole potrebbero non essere riconosciuti perché la convalida della tabella delle regole è progettata per eliminare la creazione di errori ripetitivi.

6. Il gestore DLQ apre il DLQ con l'opzione MQOO\_INPUT\_AS\_Q\_DEF.
7. Non eseguire le applicazioni che eseguono chiamate MQGET sulla coda contemporaneamente al gestore DLQ. Ciò include più istanze del gestore DLQ. Di solito, esiste una relazione uno - a - uno tra la coda di messaggi non recapitabili e l'handler DLQ.

## Verifica dell'elaborazione di tutti i messaggi DLQ

Il gestore DLQ conserva un record di tutti i messaggi sulla DLQ che sono stati visualizzati ma non rimossi. Se si utilizza il gestore DLQ come filtro per estrarre un piccolo sottoinsieme di messaggi dal DLQ, il gestore DLQ conserva ancora un record di tali messaggi sul DLQ che non ha elaborato. Inoltre, il gestore DLQ non può garantire che i nuovi messaggi in arrivo sul DLQ vengano visualizzati, anche se il DLQ è definito come FIFO (first - in first - out). Pertanto, se la coda non è vuota, la DLQ viene periodicamente sottoposta a nuova scansione per controllare tutti i messaggi. Per questi motivi, assicurarsi che la DLQ contenga il minor numero possibile di messaggi. Se i messaggi che non possono essere eliminati o inoltrati ad altre code (per qualsiasi motivo) possono essere accumulati sulla coda, il carico di lavoro del gestore DLQ aumenta e il DLQ stesso rischia di riempirsi.

È possibile adottare misure specifiche per abilitare il gestore DLQ a svuotarlo. Ad esempio, non utilizzare ACTION (IGNORE), che lascia i messaggi sulla DLQ. (Tenere presente che ACTION (IGNORE) viene assunto per i messaggi non esplicitamente indirizzati da altre regole nella tabella.) Invece, per quei messaggi che altrimenti verrebbero ignorati, utilizzare un'azione che sposta i messaggi su un'altra coda. Ad esempio:

```
ACTION (FWD) FWDQ (IGNORED.DEAD.QUEUE) HEADER (YES)
```

Allo stesso modo, la regola finale nella tabella dovrebbe essere un catchall per elaborare i messaggi che non sono stati affrontati da regole precedenti nella tabella. Ad esempio, la regola finale nella tabella potrebbe essere simile alla seguente:

```
ACTION (FWD) FWDQ (REALLY.DEAD.QUEUE) HEADER (YES)
```

Questo inoltra i messaggi che rientrano nella regola finale nella tabella alla coda REALLY . DEAD . QUEUE, dove possono essere elaborati manualmente. Se non si dispone di una regola di questo tipo, è probabile che i messaggi rimangano nella DLQ per un periodo di tempo indefinito.

## Una tabella di regole del gestore DLQ di esempio su z/OS

Utilizzare questo argomento come esempio della tabella delle regole del gestore DLQ.

Di seguito è riportata una tabella di regole di esempio che contiene una singola immissione dati di controllo e diverse regole:

```
*****
*           An example rules table for the CSQUDLQH utility           *
*****
* Control data entry
* -----
* If no queue manager name is supplied as an explicit parameter to CSQUDLQH,
* use the default queue manager.
* If no queue name is supplied as an explicit parameter to CSQUDLQH, use the
* DLQ defined for the queue manager.
*
inputqm(' ') inputq(' ')

* Rules
* ----

* The first check deals with attempted security violations.
* If a message was placed on the DLQ because the putter did not have the
* appropriate authority for the target queue, forward the message to a queue
* for manual inspection.

REASON(MQRC_NOT_AUTHORIZED) ACTION(FWD) +
```

FWDQ(DEADQ.MANUAL.SECURITY)

- \* The next set of rules with ACTION (RETRY) try to deliver the message to the intended destination.

- \* If a message is placed on the DLQ because its destination queue is full, attempt to forward the message to its destination queue. Make 5 attempts at approximately 60-second intervals (the default value for RETRYINT).

REASON(MQRC\_Q\_FULL) ACTION(RETRY) RETRY(5)

- \* If a message is placed on the DLQ because there has been a problem starting the application by triggering, forward the message to another queue for manual inspection.

REASON(MQFB\_APPL\_CANNOT\_BE\_STARTED) ACTION(FWD) + FWDQ(DEADQ.MANUAL.TRIGGER)

- \* If a message is placed on the DLQ because of a put inhibited condition, attempt to forward the message to its destination queue. Make 5 attempts at approximately 60-second intervals (the default value for RETRYINT).

REASON(MQRC\_PUT\_INHIBITED) ACTION(RETRY) RETRY(5)

- \* The AAAA corporation often send messages with incorrect addresses. When we find a request from the AAAA corporation, we return it to the DLQ (DEADQ) of the reply-to queue manager (&REPLYQM). The AAAA DLQ handler attempts to redirect the message.

MSGTYPE(MQMT\_REQUEST) REPLYQM(AAAA.\*) + ACTION(FWD) FWDQ(DEADQ) FWDQM(&REPLYQM)

- \* The BBBB corporation requests that we try sending messages to queue manager BBB2 if queue manager BBB1 is unavailable.

DESTQM(BBB1) + ACTION(FWD) FWDQ(&DESTQ) FWDQM(BBB2) HEADER(NO)

- \* The CCCC corporation is very security conscious, and believes that none of its messages will ever end up on one of our DLQs. If we do see a message from a CCCC queue manager on our DLQ, we send it to a special destination in the CCCC organization where the problem is investigated.

REPLYQM(CCCC.\*) + ACTION(FWD) FWDQ(ALARM) FWDQM(CCCC.SYSTEM)

- \* Messages that are not persistent risk being lost when a queue manager terminates. If an application is sending nonpersistent messages, it will be able to cope with the message being lost, so we can afford to discard the message.

PERSIST(MQPER\_NOT\_PERSISTENT) ACTION(DISCARD)

- \* For performance and efficiency reasons, we like to keep the number of messages on the DLQ small. If we receive a message that has not been processed by an earlier rule in the table, we assume that it requires manual intervention to resolve the problem.

- \* Some problems are best solved at the node where the problem was detected, and others are best solved where the message originated. We do not have the message origin, but we can use the REPLYQM to identify a node that has some interest in this message. Attempt to put the message onto a manual intervention queue at the appropriate node. If this fails, put the message on the manual intervention queue at this node.

REPLYQM('?\*') + ACTION(FWD) FWDQ(DEADQ.MANUAL.INTERVENTION) FWDQM(&REPLYQM)

ACTION(FWD) FWDQ(DEADQ.MANUAL.INTERVENTION)

z/OS

## Programma di utilità di conversione BSDS (CSQJUCNV) su z/OS

È possibile utilizzare il programma di utilità di conversione BSDS CSQJUCNV per convertire un dataset bootstrap versione 1 (BSDS) nella versione 2. CSQJUCNV viene eseguito come lavoro batch.

Un BSDS versione 1 supporta valori RBA (Relative Byte Address) di log a 6 byte. Un BSDS versione 2 può essere utilizzato da gestori code su cui è in esecuzione IBM MQ 8.0.0o versioni successive e supporta

valori RBA di log a 8 byte. Per ulteriori informazioni sulla modifica da RBA di log da 6 byte a 8 byte, consultare [RBA \(Relative Byte Address\) di log più grande](#).

**V 9.1.0** L'uso di un BSDS versione 2 ha implicazioni per la coesistenza in un gruppo di condivisione code. Per utilizzare un BSDS versione 2 in un gruppo di condivisione code, tutti i gestori code nel gruppo di condivisione code devono essere ad uno dei seguenti livelli:

- All'indirizzo IBM MQ 9.0.n CD, IBM MQ 9.1.0 LTSo successivo
- Su IBM MQ 9.0.0 e sono stati avviati con **OPMODE= (NEWFUNC,800)** o **OPMODE= (NEWFUNC,900)**
- In IBM MQ 8.0.0 e sono stati avviati con **OPMODE= (NEWFUNC,800)**
- Oppure, aggiunto al gruppo di condivisione code alle IBM MQ 8.0.0 o 9.0.0

prima che il BSDS possa essere convertito alla versione 2.

**V 9.1.0** Se il gestore code non si trova in un gruppo di condivisione code e si converte il gestore code in modo che utilizzi un BSDS versione 2 in IBM MQ 9.1.0e successivamente si esegue di nuovo la migrazione a IBM MQ 8.0.0 o IBM MQ 9.0.0, assicurarsi di utilizzare **OPMODE=NEWFUNC** in queste release, altrimenti il gestore code non verrà avviato.

Se i parametri forniti specificano che il gestore code si trova in un gruppo di condivisione code, il programma di utilità verifica che i gestori code siano al livello corretto, prima di consentire la conversione di BSDS per continuare.

I BSDS convertiti vengono scritti in nuovi dataset. Questi nuovi dataset devono essere assegnati con attributi simili al BSDS corrente prima che il programma di utilità venga eseguito e devono essere vuoti. Un BSDS versione 2 contiene più dati di un BSDS versione 1, pertanto è necessario assicurarsi che i nuovi dataset siano allocati con spazio disponibile sufficiente. Il JCL di esempio in `thlqual.SCSQPROC(CSQ4BSDS)` contiene i valori consigliati quando si definisce un nuovo BSDS.

I BSDS correnti non vengono modificati e possono essere utilizzati per avviare il gestore code, nel caso in cui il tentativo di convertire i BSDS e riavviare il gestore code con il nuovo BSDS abbia esito negativo.

### **Importante:**

1. Eseguire questo programma di utilità solo quando il gestore code proprietario del BSDS viene arrestato.
2. Non tentare di avviare il gestore code con il nuovo BSDS fino a quando il programma di utilità non viene completato correttamente. Se un gestore code viene avviato con un BSDS che è l'output di una conversione non riuscita o incompleta, termina con il codice di errore [00D10121](#).
3. Per utilizzare questo programma di utilità, è necessario che l'ID utente del lavoro disponga dell'accesso in lettura e scrittura ai BSDS vecchi e nuovi.
4. Se si utilizzano gruppi di condivisione code, per ogni ID utente che potrebbe utilizzare i GRAN del programma di utilità CSQJUCNV sono necessari per i piani Db2 .

Eseguire CSQ45GEX in `hlq.SCSQPROC` per concedere l'autorizzazione di esecuzione per i piani Db2 prima di utilizzare CSQJUCNV o CSQJUCNV riceve l'errore SQL -981 e il codice MOTIVO 00C12219. Consultare [Preparazione alla migrazione di un singolo gestore code IBM MQ for z/OS](#) per ulteriori informazioni su CSQ45GEX.

- [“Richiamo del programma di utilità CSQJUCNV” a pagina 2794](#)
- [“Sintassi, parole chiave e parametri” a pagina 2795](#)
- [“Istruzioni DD \(Data Definition\)” a pagina 2795](#)

### **Richiamo del programma di utilità CSQJUCNV**

Il programma di utilità viene eseguito come un programma batch z/OS . La figura 1 mostra un esempio del JCL utilizzato per richiamare il programma di utilità CSQJUCNV per un gestore code che è un membro di un gruppo di condivisione code.

```
//CONVERT EXEC PGM=CSQJUCNV,REGION=32M,
//          PARM=(' INQSG,qsgname,dsgname,db2ssid')
//STEPLIB DD DSN=thlqual.SCSQAUTH,DISP=SHR
//          DD DSN=thlqual.SCSQANLE,DISP=SHR
//          DD DSN=db2qual.SDSNLOAD,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUT1 DD DSN=h1q.BSDS01,DISP=SHR
//SYSUT2 DD DSN=h1q.BSDS02,DISP=SHR
//SYSUT3 DD DSN=newh1q.BSDS01,DISP=OLD
//SYSUT4 DD DSN=newh1q.BSDS02,DISP=OLD
```

Figura 47. JCL di esempio per richiamare il programma di utilità CSQJUCNV

Il JCL di esempio per eseguire il programma di utilità viene fornito in thlqual.SCSQPROC(CSQ4BCNV).

## Sintassi, parole chiave e parametri

### Programma di utilità di conversione BSDS

```
▶▶ PARM=(  

    INQSG — ,qsgname,dsgname,db2ssid  

    NOQSG  

    )▶▶
```

#### PARM

Questo campo deve contenere uno dei seguenti parametri per indicare se il gestore code è un membro di un gruppo di condivisione code o meno, seguito da eventuali parametri specifici della funzione descritti nel seguente testo:

#### INQSG

Il gestore code proprietario di BSDS è un membro di un gruppo di condivisione code. Se si specifica questo parametro, il programma di utilità verifica che tutti i membri del gruppo di condivisione code soddisfino i requisiti per l'abilitazione dell'RBA di log a 8 byte.

Per i dettagli su come eseguire questa attività, consultare [Implementazione del log Relative Byte Address](#).

Il programma di utilità termina con un codice di errore diverso da zero, senza scrivere nulla sul BSDS di output, se questa condizione non viene soddisfatta.

#### qsgname

Il nome del gruppo di condivisione code

#### dsgname

Il nome del gruppo di condivisione dati Db2

#### db2ssid

L'ID del sottosistema Db2

#### NOQSG

Il gestore code proprietario del BSDS non è un membro di un gruppo di condivisione code.



**Attenzione:** Non specificare questo parametro per un gestore code che è un membro di un gruppo di condivisione code. In questo caso, il BSDS viene convertito, indipendentemente dal fatto che tutti i membri del gruppo di condivisione code soddisfino i requisiti per abilitare l'RBA di log a 8 byte.

## Istruzioni DD (Data Definition)

CSQJUCNV riconosce le dichiarazioni DD con i seguenti nomi DD:

## **SYSUT1**

Specifica il vecchio BSDS da convertire. Questa istruzione è obbligatoria.

## **SYSUT2**

Specifica la seconda copia del vecchio BSDS da convertire. Se si utilizza un BSDS duale, è necessario specificarlo.

## **SYSUT3**

Specifica il nuovo BSDS convertito. Questa istruzione è obbligatoria.

## **SYSUT4**

Specifica la seconda copia del BSDS convertito. Questa istruzione è richiesta se l'installazione utilizza BSDS doppi; in caso contrario, è facoltativa.

## **SYSPRINT**

Contiene i messaggi di output del programma di utilità di conversione. Questa istruzione è obbligatoria.

## **z/OS** Il programma di utilità della politica di sicurezza dei messaggi (CSQ0UTIL)

Il programma di utilità della politica Advanced Message Security viene fornito per gestire politiche di sicurezza che specificano gli algoritmi di codifica e firma crittografica per la codifica e l'autenticazione dei messaggi che passano attraverso le code.

Utilizzando questo programma di utilità, è possibile visualizzare, definire, modificare, eliminare ed esportare le politiche di sicurezza.

Il programma di utilità CSQ0UTIL viene eseguito come un programma di utilità batch z/OS che accetta l'input del comando **SYSIN**. Il JCL di esempio per eseguire il programma di utilità viene fornito nel membro CSQ40CFG di thlqual.SCSQPROC.

```
-----  
//CSQ40CFG JOB 1,CSQ0,CLASS=A,MSGCLASS=X  
//CSQ40CFG EXEC PGM=CSQ0UTIL,  
//          PARM='ENVAR("_CEE_ENVFILE_S=DD:ENVARS") /'  
//STEPLIB DD DSN=thlqual.SCSQANLE,DISP=SHR  
//          DD DSN=thlqual.SCSQAUTH,DISP=SHR  
//ENVARS DD DSN=thlqual.SCSQPROC(CSQ40ENV),DISP=SHR  
//SYSPRINT DD SYSOUT=*  
//SYSIN DD *  
dspmqspl -m qmgr  
/*  
-----
```

Il programma di utilità accetta i comandi seguenti:

### **dspmqspl**

Visualizzare o esportare le informazioni su una o più politiche di sicurezza.

### **setmqspl**

Definire, modificare o rimuovere una politica di sicurezza

Per informazioni su come utilizzare questi comandi per gestire le politiche di sicurezza, consultare [Gestione di tali politiche](#).

## **Note generali sull'utilizzo**

Quando si specificano DN (distinguished name) che hanno spazi vuoti incorporati, è necessario racchiudere l'intero DN tra doppi apici ("). Ad esempio:

```
-a "CN=John Smith,O=IBM,C=US"  
-r "CN=JSmith,O=IBM Australia,C=AU"
```

Gli argomenti che superano la colonna 80 di un record di input SYSIN possono continuare sui record SYSIN successivi, a condizione che tali argomenti siano racchiusi tra doppi apici (") e le relative continuazioni riprendono nella colonna 1 dei successivi record SYSIN.

Quando si esportano le informazioni sulla politica utilizzando **dspmqspl** con il parametro `-export`, l'output viene scritto in un ulteriore DD denominato EXPORT. EXPORT DD può essere `SYSOUT = *`, un dataset sequenziale o il membro di un dataset partizionato. Il formato record è a blocco fisso e la lunghezza del record logico è 80. L'output è nel formato di uno o più comandi **setmqspl** che possono essere successivamente utilizzati come input per CSQOUTIL.

Per utilizzare questo programma di utilità è necessaria l'autorizzazione per connettersi al gestore code come applicazione batch. Questa autorizzazione viene concessa fornendo l'accesso READ al profilo hlq.BATCH nella classe MQCONN.

È inoltre necessaria l'autorità per inserire i messaggi nella coda SYSTEM.PROTECTION.POLICY.QUEUE. Questa autorizzazione viene concessa fornendo l'accesso UPDATE a hlq.SYSTEM.PROTECTION.POLICY.QUEUE nella classe MQQUEUE.

Se gli eventi di comando sono stati abilitati per il gestore code, è necessaria anche l'autorizzazione di inserimento per la coda SYSTEM.ADMIN.COMMAND.EVENT. Se gli eventi di configurazione sono stati abilitati per il gestore code, è necessario disporre dell'autorizzazione di inserimento per la coda SYSTEM.ADMIN.CONFIG.EVENT.

### Concetti correlati

[Politiche di sicurezza](#)

### Riferimenti correlati

[“dspmqspl \(visualizza politica di sicurezza\)” a pagina 96](#)

Utilizzare il comando **dspmqspl** per visualizzare un elenco di tutte le politiche e i dettagli di una politica denominata.

[“setmqspl \(impostazione politica di sicurezza\)” a pagina 203](#)

Utilizzare il comando **setmqspl** per definire una nuova politica di sicurezza, sostituirla con una già esistente o rimuoverne una esistente.

## **CSQUDSPM (Visualizzazione informazioni gestore code)**

CSQUDSPM visualizza le informazioni sui gestori code e fornisce la funzione equivalente a **dspmqspl** su Multiplatforms.

### Finalità

Utilizzare il programma di utilità CSQUDSPM per elencare tutti i sottosistemi IBM MQ sulla LPAR, indipendentemente dalla versione di IBM MQ a cui sono associati. A tale fine, ricercare i sottosistemi IBM MQ in z/OS SSCT (Subsystem Communications Table).

Il JCL di esempio, CSQ4DSPM, viene fornito per questo scopo. Il JCL è nel dataset SCSQPROC.

### Confezionamento

Il modulo di caricamento CSQUDSPM viene fornito nel dataset SCSQAUTH con l'alias DSPMQ.

Se è necessario eseguire CSQUDSPM da USS, è possibile seguire questa procedura:

1. Creare un file vuoto in USS con il nome `csqudspm` o `dspmqspl`. Ad esempio, emettere il seguente comando:

```
touch dspmqspl
```

2. Impostare le autorizzazioni file in modo che siano eseguibili:

```
chmod 755 dspmqspl
```

3. Abilitare il bit permanente:

```
chmod +t dspmq
```

#### 4. Impostare l'attributo autorizzato APF:

```
extattr +a dspmq
```

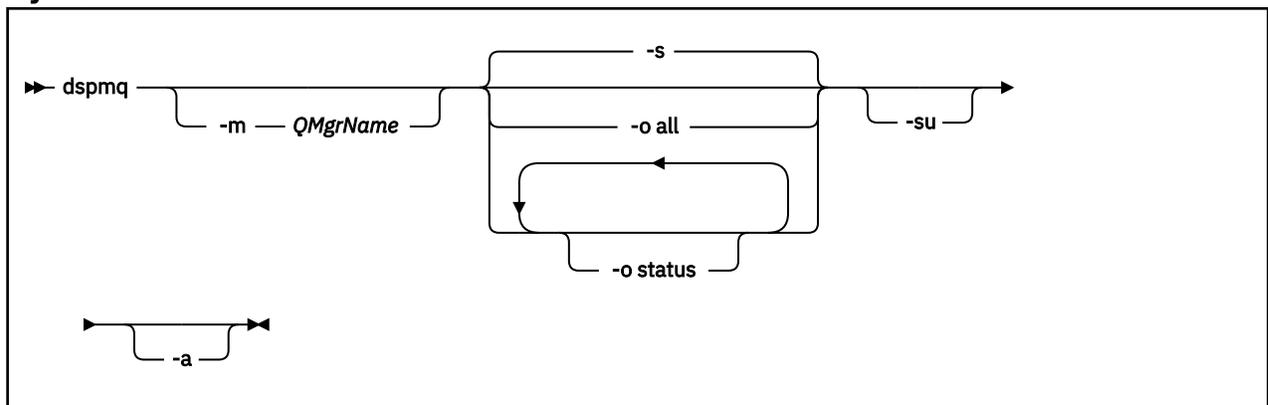
Per essere autorizzati a immettere il comando **extattr** con l'opzione + a, è necessario avere almeno accesso in lettura al BPX BPX.FILEATTR.APF nel profilo della classe FACILITY.

#### 5. Verificare che la libreria SCSQAUTH si trovi nella variabile di ambiente STEPLIB e che tutte le librerie nella concatenazione STEPLIB siano autorizzate APF. Ad esempio, per impostare la concatenazione STEPLIB in modo che contenga le librerie SCSQANLE e SCSQAUTH, immettere il seguente comando:

```
export STEPLIB=thqual.SCSQANLE:thqual.SCSQAUTH
```

Ora è possibile eseguire il file creato per eseguire CSQUDSPM da USS.

## Syntax



## Parametri obbligatori

Nessuna

## Parametri facoltativi

### -a

Visualizza solo le informazioni sui gestori code in esecuzione.

### -m *QMgrName*

Il gestore code per cui visualizzare i dettagli. Se non si specifica un nome, vengono visualizzati tutti i gestori code sulla LPAR.

### -s

Viene visualizzato lo stato operativo dei gestori code. Questo parametro è l'impostazione di stato predefinita.

Il parametro **-o status** è equivalente a **-s**.

### -o tutto

Vengono visualizzati tutti i dettagli relativi al gestore code o ai gestori code.

### -o stato

Viene visualizzato lo stato operativo dei gestori code.

### -su

Eliminare le informazioni sui gestori code la cui versione è sconosciuta.

Una versione sconosciuta visualizza un INSTVER V . R . M di 0 . 0 . 0.

## Output del comando

Nome output	Dettagli
QMNAME	<p>Il nome del gestore code composto da un massimo di quattro caratteri. Se il nome del gestore code è inferiore a quattro caratteri, la stringa non viene riempita. Questo parametro viene sempre emesso.</p> <p>Esempi: QMNAME (MQ21), QMNAME (MQ1)</p>
STATO	<p>Indica lo stato del gestore code. Running o Stopped. Questo parametro viene sempre emesso.</p> <p>Esempi: STATUS (In esecuzione), STATUS (Arrestato)</p>
INSTVER	<p>La versione con cui è stato avviato l'ultimo gestore code, nel formato V . R . M.</p> <p><b>Nota:</b> Nel caso di un gestore code che non è stato avviato dall'ultimo IPL della LPAR, non è possibile ottenere la versione di tale gestore code. In tale situazione, l'attributo INSTVER visualizza un V . R . M di 0 . 0 . 0.</p> <p>Esempi: INSTVER (8.0.0), INSTVER (9.0.1)</p>
ERLYVER	<p>La versione del codice iniziale associato al gestore code, nel formato V . R . M. Di solito è lo stesso per tutti i gestori code nella LPAR, poiché una singola serie di moduli di codice iniziali viene caricata nell'area LPA (Link Pack Area) e deve essere utilizzata da tutti i gestori code.</p> <p>Esempi: ERLYVER (9.0.1)</p>
CMDPFX	<p>Il prefisso del comando per il sottosistema del gestore code. Può contenere da uno a otto caratteri e non è riempito.</p> <p>Esempi: CMDPFX (!MQ21), CMDPFX (MQ90ATST)</p>
QSGNAME	<p>Il nome del gruppo di condivisione code di cui il gestore code è membro, composto da un massimo di quattro caratteri. Se il nome del gestore code è inferiore a quattro caratteri, la stringa non viene riempita. Questo parametro viene sempre emesso.</p> <p>Se il gestore code non è un membro di un gruppo di condivisione code, viene visualizzato QSGNAME ().</p> <p>Le informazioni QSGNAME possono essere ottenute solo quando il gestore code è in esecuzione, ovvero, STATUS (In esecuzione). Se il gestore code è arrestato, viene visualizzato QSGNAME (Sconosciuto).</p> <p>Esempio: QSGNAME (QSG1)</p>

## Esempi

### 1. Input:

```
dspmqr
```

### Output:

```
QMNAME(QM01) STATUS(Stopped)
QMNAME(QM02) STATUS(Running)
QMNAME(QM03) STATUS(Stopped)
QMNAME(QM04) STATUS(Running)
```

### 2. Input:

```
dspmqr -o all
```

### Output:

```
QMNAME(QM01) STATUS(Stopped) INSTVER(0.0.0) ERLYVER(9.0.1) CMDPFX(!QM01) QSGNAME(Unknown)
QMNAME(QM02) STATUS(Running) INSTVER(9.0.1) ERLYVER(9.0.1) CMDPFX(!QM02) QSGNAME(QSG1)
QMNAME(QM03) STATUS(Stopped) INSTVER(9.0.1) ERLYVER(9.0.1) CMDPFX(!QM03) QSGNAME(Unknown)
QMNAME(QM04) STATUS(Running) INSTVER(9.0.1) ERLYVER(9.0.1) CMDPFX(!QM04) QSGNAME()
```

### 3. Input:

```
dspmqr -o all -su
```

### Output:

```
QMNAME(QM02) STATUS(Running) INSTVER(9.0.1) ERLYVER(9.0.1) CMDPFX(!QM02) QSGNAME(QSG1)
QMNAME(QM03) STATUS(Stopped) INSTVER(9.0.1) ERLYVER(9.0.1) CMDPFX(!QM03) QSGNAME(Unknown)
QMNAME(QM04) STATUS(Running) INSTVER(9.0.1) ERLYVER(9.0.1) CMDPFX(!QM04) QSGNAME()
```

## Riferimenti correlati

[“dspmqr \(visualizza gestori code\)” a pagina 70](#)

Visualizzare le informazioni sui gestori code su Multiplatforms.

## IBM MQ Internet Pass-Thru Riferimento ai comandi

Informazioni di riferimento sulla sintassi e sull'utilizzo dei diversi comandi IBM MQ Internet Pass-Thru (MQIPT).

Windows

### mqiptIcons (crea MQIPT icone del menu Start)

Crea e rimuovi IBM MQ Internet Pass-Thru (MQIPT) Icone del menu Start su piattaforme Windows .

### Finalità

Utilizzare il comando **mqiptIcons** per creare e rimuovere le icone del menu Start per funzioni MQIPT su piattaforme Windows .

È necessario eseguire il comando **mqiptIcons** come utente con privilegi di amministratore.

### Syntax

```
➔ mqiptIcons -install installation_name ➔
               -remove
```

## Parametri

### -installa

Creare le icone MQIPT nel menu Start.

### -Rimuovi

Rimuovere le icone MQIPT dal menu Start.

### nome\_installazione

Un nome che si sceglie per distinguere questa installazione di MQIPT da qualsiasi altro. Il nome viene aggiunto al nome della cartella del menu Start creata per contenere le icone MQIPT .

## Codici di ritorno

Tabella 374. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni

Codice di ritorno	Descrizione
-------------------	-------------

0	Comando eseguito correttamente.
---	---------------------------------

>0	Comando non riuscito.
----	-----------------------

## mqiptPW (codifica password memorizzata)

Codificare una password per l'utilizzo da parte di IBM MQ Internet Pass-Thru (MQIPT).

### Finalità

Utilizzare il comando **mqiptPW** per codificare una password memorizzata per essere utilizzata da MQIPT.

La configurazione di MQIPT potrebbe includere le password per accedere a varie risorse e la password di accesso MQIPT per l'amministrazione utilizzando la porta comandi.

**V 9.1.5** Nelle versioni precedenti a IBM MQ 9.1.5, è possibile codificare solo le password utilizzate da MQIPT per accedere ai file di chiavi o agli archivi di chiavi hardware crittografico. Da IBM MQ 9.1.5, tutte le password archiviate per l'utilizzo da parte di MQIPT devono essere protette codificando la password con il comando **mqiptPW**.

### Sintassi

**V 9.1.5**

Utilizzare questa sintassi per richiamare il comando **mqiptPW** per codificare qualsiasi password per l'utilizzo da parte di MQIPT in IBM MQ 9.1.5 o versioni successive. Memorizzare la password codificata nella proprietà appropriata nel file di configurazione `mqipt.conf`.

Il comando richiederà l'immissione della password codificata.

```
mqiptPW -sf file_chiave_codifica -sp modalità_protezione
```

### Parametri facoltativi

**V 9.1.5**

#### -sf file\_chiave\_codifica

Il nome di un file che contiene la chiave di codifica della parola d'ordine. Se specificato, il file deve contenere almeno un carattere e una sola riga.

Se questo parametro non viene specificato, viene utilizzata la chiave di codifica della password predefinita.

Questo parametro può essere specificato solo con la modalità di protezione della password 1 o superiore.

### **-sp *modalità\_protezione***

La modalità di protezione password che deve essere utilizzata dal comando. È possibile specificare uno dei seguenti valori:

**0**

Modalità di protezione password obsoleta.

**1**

La modalità di protezione della password più sicura corrente. Questa modalità di protezione è supportata da MQIPT in IBM MQ 9.1.5. Questo è il valore predefinito.

## **Deprecated syntax to encrypt key ring passwords**

Use this syntax to call the **mqiptPW** command to encrypt a key ring password. The encrypted password is stored in file which can be read by any version of MQIPT. This syntax is deprecated from IBM MQ 9.1.5 as it does not offer the most secure encryption method.

➔ **mqiptPW** — *password* — *file\_name* — **-replace**

## **Parametri per la sintassi obsoleta**

### ***password***

La password in testo semplice da codificare. Le password possono includere il carattere spazio, ma l'intera stringa della password deve essere racchiusa tra virgolette per essere accettabile. Non esiste alcun limite alla lunghezza o al formato della password.

### ***File\_Name***

Il nome di un file da creare, per contenere la password codificata.

### **-sostituisci**

Sovrascrivere un file di password esistente con lo stesso nome, se esiste. Questo parametro è facoltativo.

## **Codici di ritorno**

*Tabella 375. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni*

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
--------------------------	--------------------

0	Comando eseguito correttamente.
---	---------------------------------

>0	Comando non riuscito.
----	-----------------------

## **mqiptVersion (visualizza le MQIPT informazioni sulla versione)**

Visualizzare la versione IBM MQ Internet Pass-Thru (MQIPT) e le informazioni di creazione.

### **Finalità**

Utilizzare il comando **mqiptVersion** per visualizzare le informazioni sulla build e sulla versione MQIPT .

### **Syntax**

➔ **mqiptVersion** — **-v**

## Parametri facoltativi

**-v**

Visualizzare l'output dettagliato, incluse le informazioni di build e la versione di Java runtime environment fornita con MQIPT.

## Codici di ritorno

*Tabella 376. Identificativi del codice di ritorno e descrizioni*

---

<b>Codice di ritorno</b>	<b>Descrizione</b>
--------------------------	--------------------

0	Comando eseguito correttamente.
---	---------------------------------

>0	Comando non riuscito.
----	-----------------------



## Informazioni particolari

---

Queste informazioni sono state sviluppate per i prodotti ed i servizi offerti negli Stati Uniti.

IBM potrebbe non offrire i prodotti, i servizi o le funzioni descritti in questo documento in altri paesi. Consultare il rappresentante IBM locale per informazioni sui prodotti e sui servizi disponibili nel proprio paese. Ogni riferimento relativo a prodotti, programmi o servizi IBM non implica che solo quei prodotti, programmi o servizi IBM possano essere utilizzati. In sostituzione a quelli forniti da IBM possono essere usati prodotti, programmi o servizi funzionalmente equivalenti che non comportino la violazione dei diritti di proprietà intellettuale o di altri diritti dell'IBM. È comunque responsabilità dell'utente valutare e verificare la possibilità di utilizzare altri programmi e/o prodotti, fatta eccezione per quelli espressamente indicati dall'IBM.

IBM potrebbe disporre di applicazioni di brevetti o brevetti in corso relativi all'argomento descritto in questo documento. La fornitura di tale documento non concede alcuna licenza a tali brevetti. Chi desiderasse ricevere informazioni relative a licenze può rivolgersi per iscritto a:

Director of Commercial Relations  
IBM Corporation  
Schoenaicher Str. 220  
D-7030 Boeblingen  
U.S.A.

Per richieste di licenze relative ad informazioni double-byte (DBCS), contattare il Dipartimento di Proprietà Intellettuale IBM nel proprio paese o inviare richieste per iscritto a:

Intellectual Property Licensing  
Legge sulla proprietà intellettuale e legale  
IBM Japan, Ltd.  
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku  
Tokyo 103-8510, Japan

**Il seguente paragrafo non si applica al Regno Unito o a qualunque altro paese in cui tali dichiarazioni sono incompatibili con le norme locali:** INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION FORNISCE LA PRESENTE PUBBLICAZIONE "NELLO STATO IN CUI SI TROVA" SENZA GARANZIE DI ALCUN TIPO, ESPRESSE O IMPLICITE, IVI INCLUSE, A TITOLO DI ESEMPIO, GARANZIE IMPLICITE DI NON VIOLAZIONE, DI COMMERCIALIZZABILITÀ E DI IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. Alcuni stati non consentono la rinuncia a garanzie esplicite o implicite in determinate transazioni; quindi la presente dichiarazione potrebbe non essere applicabile.

Questa pubblicazione potrebbe contenere imprecisioni tecniche o errori tipografici. Le informazioni incluse in questo documento vengono modificate su base periodica; tali modifiche vengono incorporate nelle nuove edizioni della pubblicazione. IBM si riserva il diritto di apportare miglioramenti o modifiche al prodotto/i e/o al programma/i descritti nella pubblicazione in qualsiasi momento e senza preavviso.

Qualsiasi riferimento a siti Web non IBM contenuto nelle presenti informazioni è fornito per consultazione e non vuole in alcun modo promuovere i suddetti siti Web. I materiali presenti in tali siti Web non sono parte dei materiali per questo prodotto IBM e l'utilizzo di tali siti Web è a proprio rischio.

Tutti i commenti e i suggerimenti inviati potranno essere utilizzati liberamente da IBM e diventeranno esclusiva della stessa.

Coloro che detengono la licenza su questo programma e desiderano avere informazioni su di esso allo scopo di consentire (i) uno scambio di informazioni tra programmi indipendenti ed altri (compreso questo) e (ii) l'uso reciproco di tali informazioni, dovrebbero rivolgersi a:

IBM Corporation  
Coordinatore interoperabilità software, Dipartimento 49XA  
Autostrada 3605 52 N

Rochester, MN 55901  
U.S.A.

Queste informazioni possono essere rese disponibili secondo condizioni contrattuali appropriate, compreso, in alcuni casi, il pagamento di un addebito.

Il programma su licenza descritto in queste informazioni e tutto il materiale su licenza disponibile per esso sono forniti da IBM in base ai termini dell' IBM Customer Agreement, IBM International Program License Agreement o qualsiasi altro accordo equivalente tra le parti.

Tutti i dati relativi alle prestazioni contenuti in questo documento sono stati determinati in un ambiente controllato. Pertanto, i risultati ottenuti in altri ambienti operativi possono variare in modo significativo. Alcune misurazioni potrebbero essere state fatte su sistemi a livello di sviluppo e non vi è alcuna garanzia che queste misurazioni saranno le stesse sui sistemi generalmente disponibili. Inoltre, alcune misurazioni potrebbero essere state stimate mediante estrapolazione. I risultati quindi possono variare. Gli utenti di questo documento dovrebbero verificare i dati applicabili per il loro ambiente specifico.

Le informazioni relative a prodotti non IBM provengono dai fornitori di tali prodotti, dagli annunci pubblicati o da altre fonti pubblicamente disponibili. IBM non ha verificato tali prodotti e, pertanto, non può garantirne l'accuratezza delle prestazioni. Eventuali commenti relativi alle prestazioni dei prodotti non IBM devono essere indirizzati ai fornitori di tali prodotti.

Tutte le dichiarazioni riguardanti la direzione o l'intento futuro di IBM sono soggette a modifica o ritiro senza preavviso e rappresentano solo scopi e obiettivi.

Questa pubblicazione contiene esempi di dati e prospetti utilizzati quotidianamente nelle operazioni aziendali. Per illustrarle nel modo più completo possibile, gli esempi includono i nomi di individui, società, marchi e prodotti. Tutti questi nomi sono fittizi e qualsiasi somiglianza con nomi ed indirizzi adoperati da imprese realmente esistenti sono una mera coincidenza.

#### LICENZA SUL COPYRIGHT:

Queste informazioni contengono programmi applicativi di esempio in lingua originale, che illustrano le tecniche di programmazione su diverse piattaforme operative. È possibile copiare, modificare e distribuire questi programmi di esempio sotto qualsiasi forma senza alcun pagamento alla IBM, allo scopo di sviluppare, utilizzare, commercializzare o distribuire i programmi applicativi in conformità alle API (application programming interface) a seconda della piattaforma operativa per cui i programmi di esempio sono stati scritti. Questi esempi non sono stati testati approfonditamente tenendo conto di tutte le condizioni possibili. IBM, quindi, non può garantire o sottintendere l'affidabilità, l'utilità o il funzionamento di questi programmi.

Se si sta visualizzando queste informazioni in formato elettronico, le fotografie e le illustrazioni a colori potrebbero non apparire.

## Informazioni sull'interfaccia di programmazione

---

Le informazioni sull'interfaccia di programmazione, se fornite, consentono di creare software applicativo da utilizzare con questo programma.

Questo manuale contiene informazioni sulle interfacce di programmazione che consentono al cliente di scrivere programmi per ottenere i servizi di WebSphere MQ.

Queste informazioni, tuttavia, possono contenere diagnosi, modifica e regolazione delle informazioni. La diagnosi, la modifica e la regolazione delle informazioni vengono fornite per consentire il debug del software applicativo.

**Importante:** Non utilizzare queste informazioni di diagnosi, modifica e ottimizzazione come interfaccia di programmazione poiché sono soggette a modifica.

## Marchi

---

IBM, il logo IBM, ibm.com, sono marchi di IBM Corporation, registrati in molte giurisdizioni nel mondo. Un elenco aggiornato dei marchi IBM è disponibile sul web in "Copyright and trademark

information"www.ibm.com/legal/copytrade.shtml. Altri nomi di prodotti e servizi potrebbero essere marchi di IBM o altre società.

Microsoft e Windows sono marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

UNIX è un marchio registrato di The Open Group negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Linux è un marchio registrato di Linus Torvalds negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Questo prodotto include il software sviluppato da Eclipse Project (<http://www.eclipse.org/>).

Java e tutti i marchi e i logo Java sono marchi registrati di Oracle e/o di società affiliate.







Numero parte:

(1P) P/N: