

9.0

*IBM MQ* 구성 참조

**IBM**

#### 참고

이 정보와 이 정보가 지원하는 제품을 사용하기 전에, [185 페이지의 『주의사항』](#)에 있는 정보를 확인하십시오.

이 개정판은 새 개정판에 별도로 명시하지 않는 한, IBM® MQ의 버전 9 릴리스 0 및 모든 후속 릴리스와 수정에 적용됩니다.

IBM은 귀하가 IBM으로 보낸 정보를 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 사용하거나 배포할 수 있습니다.

© Copyright International Business Machines Corporation 2007, 2023.

# 목차

<b>구성 참조</b> .....	<b>5</b>
모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성.....	5
통신 사용 방법 예제.....	7
다중 스레드 지원 - 파이프라이닝.....	8
AIX의 IBM MQ 구성 예.....	8
HP-UX에 대한 IBM MQ 구성 예.....	15
IBM i의 예제 MQ 구성.....	21
Linux의 예제 MQ 구성.....	37
Solaris의 예제 MQ 구성.....	43
Windows의 예제 IBM MQ 구성.....	49
z/OS의 예제 MQ 구성.....	56
QSG를 사용하는 z/OS의 예제 MQ 구성.....	61
그룹 내 큐잉을 사용하는 z/OS의 예제 MQ 구성.....	67
/var/mqm에 적용된 IBM MQ 파일 시스템 권한.....	75
mqm에 대한 setuid가 있는 /opt/mqm의 IBM MQ 파일 권한.....	78
Windows의 IBM MQ 파일 시스템 권한.....	80
큐에 대한 이름 지정 제한.....	81
기타 오브젝트에 대한 이름 지정 제한.....	82
큐 이름 해석.....	84
큐 이름 해석의 개념.....	85
시스템 및 기본 오브젝트.....	85
Windows 기본 구성 오브젝트.....	88
SYSTEM.BASE.TOPIC.....	89
IBM i의 시스템 및 기본 오브젝트.....	90
스탠자 정보.....	93
분산 큐잉에 대한 구성 파일 스탠자.....	96
채널 속성.....	98
채널 속성 및 채널 유형.....	98
채널 속성(알파벳순).....	102
IBM MQ 클러스터 명령.....	131
큐 관리자 정의 명령.....	132
채널 정의 명령.....	133
큐 정의 명령.....	136
DISPLAY CLUSQMGR.....	138
SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터.....	140
REFRESH CLUSTER.....	140
RESET CLUSTER: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거.....	141
클러스터의 워크로드 밸런스.....	143
z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동.....	155
채널 프로그램.....	156
환경 변수.....	156
상호통신 작업.....	162
IBM i의 채널 상태.....	163
UNIX, Linux, and Windows의 메시지 채널 계획 예.....	163
UNIX, Linux, and Windows의 예제가 표시하는 내용.....	163
UNIX, Linux, and Windows의 예제 실행.....	166
IBM i의 메시지 채널 계획 예.....	167
IBM i의 예제가 표시하는 내용.....	167
IBM i의 예제 실행.....	170
IBM i의 예제 확장.....	171
z/OS의 메시지 채널 계획 예.....	171

z/OS의 예제가 표시하는 내용.....	171
z/OS의 예제 실행.....	174
z/OS의 예제 확장.....	174
큐 공유 그룹을 사용하는 z/OS의 메시지 채널 계획 예제.....	175
z/OS의 큐 공유 그룹 예제가 표시하는 내용.....	175
큐 공유 그룹 정의.....	176
z/OS의 큐 관리자 QM3 예제.....	177
z/OS의 큐 공유 그룹 예제 실행.....	178
알리어스를 사용하여 MQ 라이브러리 참조.....	178
mqzOSConnectService 요소.....	179
MQ Service Provider에서 사용 가능한 HTTP 헤더.....	183
<b>주의사항.....</b>	<b>185</b>
프로그래밍 인터페이스 정보.....	186
상표.....	186

## 구성 참조

이 절의 참조 정보를 사용하면 IBM MQ 구성에 도움이 됩니다.

구성 참조 정보는 다음 하위 주제에서 제공됩니다.

### 관련 정보

구성

**z/OS** z/OS 구성

## 모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성

구성 예제는 작업 IBM MQ 네트워크를 설정하기 위해 수행된 태스크를 설명합니다. 태스크에서는 지원되는 모든 프로토콜을 통해 플랫폼 간에 양방향 메시지 플로우를 사용할 수 있도록 IBM MQ 송신자 및 수신자 채널을 설정합니다.

송신자-수신자 이외의 채널 유형을 사용하려면 `DEFINE CHANNEL` 명령을 참조하십시오.

5 페이지의 그림 1은 단일 채널 및 이와 연관된 IBM MQ 오브젝트의 개념적 표현입니다.

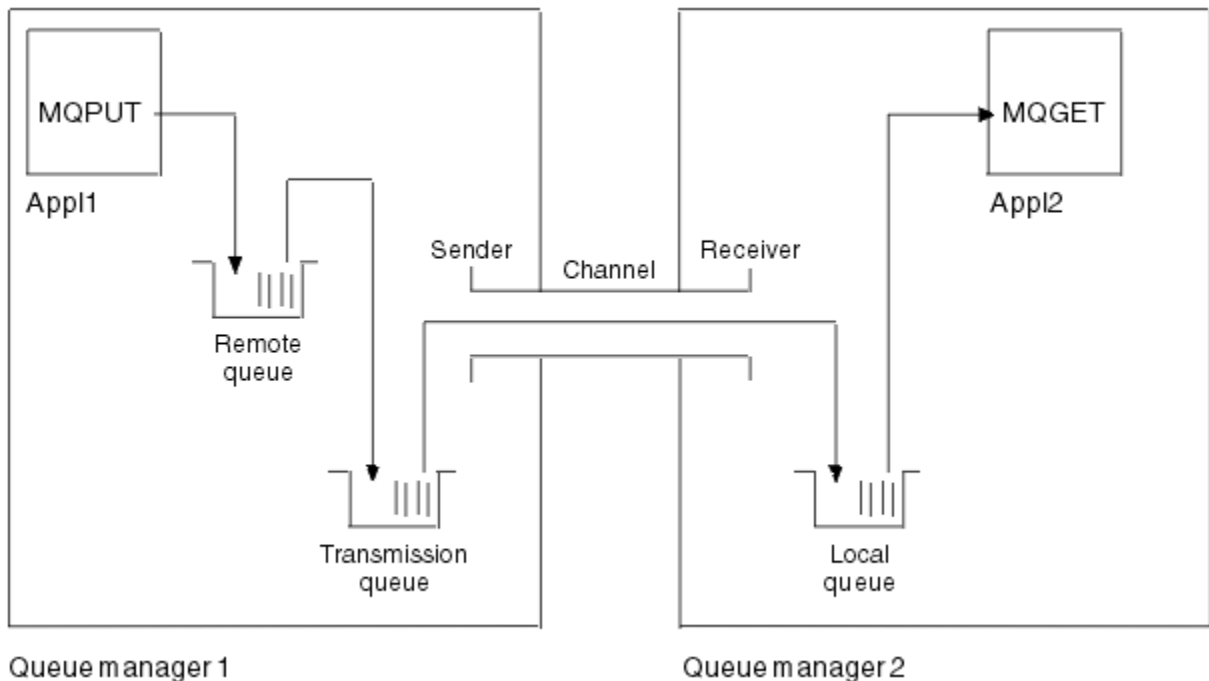


그림 1. 예제 구성에서 설정되는 IBM MQ 채널

이 예제는 단순 예제이며, IBM MQ 네트워크의 기본 요소만 소개하도록 의도되었습니다. 이는 트리거링 채널에서 설명한 트리거링의 사용은 보여주지 않습니다.

이 네트워크의 오브젝트는 다음과 같습니다.

- 리모트 큐
- 전송 큐
- 로컬 큐
- 송신자 채널
- 수신자 채널

Appl1 및 Appl2는 모두 애플리케이션 프로그램입니다. Appl1은 메시지를 넣으며 Appl2는 이를 수신합니다.

Appl1은 메시지를 리모트 큐에 넣습니다. 이 리모트 큐의 정의는 대상 큐 관리자, 해당 큐 관리자의 로컬 큐 및 이 로컬 큐 관리자의 전송 큐의 이름을 지정합니다.

큐 관리자가 Appl1의 요청을 수신하여 메시지를 리모트 큐에 넣는 경우, 큐 관리자는 목적지가 리모트인 큐 정의에서 판별합니다. 따라서 이는 전송 헤더와 함께 메시지를 정의에 지정된 전송 큐로 직접 넣습니다. 채널이 사용 가능하게 될 때까지(이는 즉시 발생할 수 있음) 메시지는 전송 큐에 남아 있습니다.

송신자 채널은 자체 정의에서 하나의, 오직 하나만의 전송 큐에 대한 참조를 보유합니다. 채널이 시작될 때와 정상 조작 중의 기타 시간에, 이는 이 전송 큐를 보고 전송 큐의 메시지를 대상 시스템에 송신합니다. 메시지의 자체 전송 헤더에는 목적지 큐 및 큐 관리자의 세부사항이 있습니다.



상호통신 예제는 다양한 플랫폼 결합을 위해 설명된 각 선행 오브젝트의 작성에 대해 자세히 설명합니다.

대상 큐 관리자에서, 로컬 큐 및 채널의 수신자 측에 대한 정의가 필요합니다. 이러한 오브젝트는 서로 독립적으로 동작하므로 임의의 순서로 작성될 수 있습니다.

로컬 큐 관리자에서, 리모트 큐, 전송 큐 및 채널의 송신자 측에 대한 정의가 필요합니다. 리모트 큐 정의 및 채널 정의 모두는 전송 큐 이름을 참조하므로 먼저 전송 큐를 작성하는 것이 좋습니다.

## 예제의 네트워크 인프라

구성 예제는 특정 플랫폼을 위해 특정 네트워크 인프라가 준비되어 있다고 가정합니다.

-  z/OS는 토큰링에 연결된 3745 네트워크 제어기(또는 이의 등가물)를 사용하여 통신합니다.
-  Solaris는 역시 3745 네트워크 제어기(또는 이의 등가물)에 연결된 인접 근거리 통신망(LAN)에 있습니다.
- 다른 모든 플랫폼은 토큰링 네트워크에 연결됩니다.

또한 SNA의 경우에는 VTAM 및 네트워크 제어 프로그램(NCP)의 모든 필수 정의가 통신망(WAN)을 통해 통신하기 위해 제 위치에서 LAN 연결 플랫폼에 대해 활성화되어 있다고 가정됩니다.

이와 유사하게, TCP의 경우에는 도메인 이름 서버를 사용하거나 로컬로 보유한 테이블(예: 호스트 파일)을 사용하여 이름 서버 함수가 사용 가능하다고 가정합니다.

## 예제의 통신 소프트웨어

작업 중인 구성은 다음 네트워크 소프트웨어 제품의 예제에서 제공됩니다.

- SNA
  - Windows용 IBM Personal Communications 5.9
  - AIX®용 IBM Communications Server 6.3
  - Hewlett-Packard SNAplus2
  - IBM i
  - Data Connection SNAP-IX 버전 7 이상
  - OS/390® 2.4
- TCP
  - Microsoft Windows
  - AIX 4.1.4
  - HP-UX 10.2 이상
  - Sun Solaris 2.4 이상
  - IBM i
  - z/OS용 TCP
  - HP Tru64 UNIX
- NetBIOS
- SPX

## 관련 정보

### 구성

**z/OS** z/OS 구성

## 통신 사용 방법 예제

예제 구성은 플랫폼의 기타에 대한 통신을 설정하기 위해 단일 플랫폼에서 수행되는 태스크를 설명합니다. 그리고 이는 해당 플랫폼에 대한 작동 채널을 설정하기 위한 태스크를 설명합니다.

가급적이면 정보를 되도록 일반화하려는 것이 의도입니다. 따라서 서로 다른 플랫폼의 2개 큐 관리자에 연결하려면 관련되는 2개 섹션만 참조해야 합니다. 변경사항이나 특별한 경우는 강조 표시했습니다. 동일한 플랫폼(다른 시스템의 또는 동일한 시스템의)에서 실행 중인 2개의 큐 관리자를 연결할 수도 있습니다. 이 경우에 모든 정보는 하나의 섹션에서 도출될 수 있습니다.

**ULW** UNIX, Linux®, and Windows에서 플랫폼의 지시사항 수행을 시작하기 전에 다양한 환경 변수를 설정해야 합니다. 다음 명령 중 하나를 입력하여 이를 수행하십시오.

- **Windows** Windows에서:

```
MQ_INSTALLATION_PATH/bin/setmqenv
```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.

- **Linux** **UNIX** UNIX and Linux 시스템에서:

```
. MQ_INSTALLATION_PATH/bin/setmqenv
```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다. 이 명령은 현재 작업 중인 셸의 환경 변수를 설정합니다. 다른 셸을 여는 경우에는 명령을 다시 입력해야 합니다.

예제 구성에서 사용된 매개변수를 찾을 수 있는 워크시트가 있습니다. 각 매개변수에 대한 짧은 설명과 시스템에서 동등한 값을 찾을 수 있는 위치에 대한 일부 지침도 있습니다. 자체 값 세트가 있는 경우, 워크시트의 영역에 이러한 값을 기록하십시오. 섹션을 진행하면서, 필요 시에 이러한 값에 대한 상호 참조를 찾게 됩니다.

예제에서는 클러스터링이 사용되는 통신의 설정 방법을 다루지 않습니다. 클러스터링을 사용하는 동안 통신 설정에 대한 정보는 큐 관리자 클러스터 구성을 참조하십시오. 여기서 제공된 통신 구성 값이 여전히 적용됩니다.

다음 플랫폼에 대한 예제 구성이 있습니다.

- **AIX** 8 페이지의 『AIX의 IBM MQ 구성 예』
- **HP-UX** 15 페이지의 『HP-UX에 대한 IBM MQ 구성 예』
- **IBM i** 21 페이지의 『IBM i의 예제 MQ 구성』
- **Linux** 37 페이지의 『Linux의 예제 MQ 구성』
- **Solaris** 43 페이지의 『Solaris의 예제 MQ 구성』
- **Windows** 49 페이지의 『Windows의 예제 IBM MQ 구성』
- **z/OS** 56 페이지의 『z/OS의 예제 MQ 구성』
- **z/OS** 61 페이지의 『QSG를 사용하는 z/OS의 예제 MQ 구성』
- **z/OS** 67 페이지의 『그룹 내 큐잉을 사용하는 z/OS의 예제 MQ 구성』

## IT 책임

예제에서 사용되는 용어를 이해하려면 시작점으로서 다음 가이드라인을 고려하십시오.

- 시스템 관리자: 특정 플랫폼의 소프트웨어를 설치하고 구성하는 사용자(또는 사용자 그룹)입니다.

- 네트워크 관리자: LAN 연결, LAN 주소 할당, 네트워크 이름 지정 규칙 및 기타 네트워크 태스크를 제어하는 사용자입니다. 이 사용자는 별도 그룹에 속하거나 시스템 관리 그룹의 일부일 수 있습니다.

대부분의 z/OS 설치에는 네트워크 구성을 지원하기 위해 ACF/VTAM, ACF/NCP 및 TCP/IP 소프트웨어를 업데이트하는 책임을 지는 그룹이 있습니다. 이 그룹의 사용자는 IBM MQ 플랫폼을 IBM MQ for z/OS에 연결할 때 필요한 정보의 기본 소스입니다. 이 사용자는 LAN에서 네트워크 이름 지정 규칙에 영향을 주거나 지시할 수도 있습니다. 따라서 자체 정의를 작성하기 전에 이 사용자의 제어 범위를 확인해야 합니다.

- 특정 유형의 관리자(예: CICS® 관리자)는 사용자의 책무를 보다 명확하게 설명할 수 있는 경우에 표시됩니다.

예제-구성 섹션에서는 각각의 매개변수를 담당하고 이를 설정할 수 있는 사용자를 표시하려고 시도하지 않습니다. 일반적으로, 다수의 서로 다른 사용자가 연관될 수 있습니다.

## 관련 개념

5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』

구성 예제는 작업 IBM MQ 네트워크를 설정하기 위해 수행된 태스크를 설명합니다. 태스크에서는 지원되는 모든 프로토콜을 통해 플랫폼 간에 양방향 메시지 플로우를 사용할 수 있도록 IBM MQ 송신자 및 수신자 채널을 설정합니다.

## 관련 정보

setmqenv

## Multi 다중 스레드 지원 - 파이프라이닝

선택적으로, 메시지 채널 에이전트(MCA)가 다중 스레드를 사용하여 메시지를 전송하도록 허용할 수 있습니다. 파이프라이닝이라고 하는 이 프로세스는 MCA가 보다 적은 대기 상태에서 보다 효율적으로 메시지를 전송하도록 함으로써 채널 성능을 향상시킵니다. 각 MCA는 최대 2개의 스레드로 제한됩니다.

qm.ini 파일에서 *PipeLineLength* 매개변수로 파이프라이닝을 제어합니다. 이 매개변수는 CHANNELS 스탠자에 추가됩니다.

### PipeLineLength= 1 | number

이 속성은 채널이 사용하는 최대 동시 스레드 수를 지정합니다. 기본값은 1입니다. 1보다 큰 모든 값은 2로 처리됩니다.

**참고:** 파이프라이닝은 TCP/IP 채널에만 적용됩니다.

파이프라이닝을 사용할 때, 채널 양 측의 큐 관리자는 1보다 큰 *PipeLineLength*를 갖도록 구성되어야 합니다.

## 채널 엑시트 고려사항

파이프라이닝은 다음 이유로 일부 엑시트 프로그램이 실패하도록 할 수 있습니다.

- 엑시트가 직렬로 호출되지 않았을 수 있습니다.
- 엑시트를 다른 스레드에서 대신 호출했을 수 있습니다.

파이프라이닝을 사용하기 전에 엑시트 프로그램의 디자인을 검사하십시오.

- 엑시트는 실행의 모든 단계에서 다시 진입해야 합니다.
- MQI 호출 사용 시에는 다른 스레드로부터 엑시트가 호출될 때 동일한 MQI 핸들을 사용할 수 없음을 기억하십시오.

큐를 열고 엑시트의 모든 후속 호출에서 MQPUT 호출을 위해 이의 핸들을 사용하는 메시지 엑시트를 고려하십시오. 엑시트가 상이한 스레드에서 호출되므로 이는 파이프라이닝 모드에서 실패합니다. 이러한 실패를 피하려면, 각 스레드마다 큐 핸들을 유지하고 엑시트가 호출될 때마다 스레드 ID를 확인하십시오.

## AIX AIX의 IBM MQ 구성 예

이 절에서는 IBM MQ for AIX에서 IBM MQ 제품으로 통신 링크를 설정하는 방법의 예제를 제공합니다.

다음 플랫폼을 예제에서 다루고 있습니다.

-  Windows



- **UNIX** HP Tru64 UNIX
- **HP-UX** HP-UX
- **Solaris** Solaris
- **Linux** Linux
- **IBM i** IBM i
- **z/OS** z/OS
- VSE/ESA

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』의 내용을 참조하십시오.

## **AIX** LU 6.2 연결 설정

LU 6.2 연결에 필요한 매개변수를 설명합니다.

SNA over TCP/IP 구성에 대한 최신 정보는 다음 온라인 IBM 문서를 참조하십시오. [AIX용 통신 서버](#).

## **AIX** TCP 연결 설정

리스너는 채널이 시작되기 전에 명시적으로 시작되어야 합니다. 이는 수신 채널이 인바운드 송신 채널의 요청에 응답하여 자동으로 시작할 수 있도록 합니다.

TCP 리스너용 IBM MQ를 시작하는 데 사용되는 IBM MQ 명령은 다음과 같습니다.

```
runmqtsr -t tcp
```

또는 UNIX 제공 TCP/IP 리스너를 사용하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. /etc/services 파일을 편집하십시오.

**참고:** /etc/services 파일을 편집하려면 superuser 또는 루트로 로그인되어 있어야 합니다. 해당 파일에 다음 행이 없는 경우에는 다음과 같이 추가하십시오.

```
MQSeries      1414/tcp      # MQSeries channel listener
```

2. 파일 /etc/inetd.conf를 편집하십시오. 해당 파일에 다음 행이 없으면 `MQ_INSTALLATION_PATH`를 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리로 대체하여 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait root MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta
[-m queue.manager.name]
```

3. `refresh -s inetd` 명령을 입력하십시오.

**참고:** mqm 그룹에 `root`를 추가해야 합니다. 기본 그룹을 mqm으로 설정할 필요는 없습니다. mqm이 그룹의 세트 내에 존재하면 명령을 사용할 수 있습니다. 큐 관리자를 사용하는 애플리케이션만 실행 중인 경우에는 mqm 그룹 권한이 필요하지 않습니다.

## 다음 작업

이제 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다. 9 페이지의 『IBM MQ for AIX 구성』으로 이동하십시오.

## **AIX** IBM MQ for AIX 구성

구성을 완료하기 위한 채널을 정의합니다.

**참고:**

1. 설치 프로세스를 시작하기 전에, 우선 *mqm* 사용자 및 그룹을 작성했는지 확인하고 비밀번호를 설정하십시오.
2. 파일 시스템 내의 공간 부족으로 인해 설치에 실패할 경우, 다음과 같이 `smit C sna` 명령을 사용해서 크기를 증가시킬 수 있습니다. (파일 시스템의 상태를 표시하려면 `df`를 사용하십시오. 이는 가득 차 있는 논리 볼륨을 표시합니다.)

```
-- Physical and Logical Storage
-- File Systems
-- Add / Change / Show / Delete File Systems
-- Journalled File Systems
-- Change/Show Characteristics of a Journalled File System
```

3. 다음 명령을 사용해서 채널을 시작하십시오.

```
runmqchl -c channel.name
```

4. 샘플 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp`에 설치되어 있습니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.
5. 오류 로그는 `/var/mqm/qmgrs/qmgrname/errors`에 저장되어 있습니다.
6. AIX에서, 표준 IBM MQ 추적 명령을 사용하거나 AIX 시스템 추적을 사용하여 IBM MQ 컴포넌트의 추적을 시작할 수 있습니다. IBM MQ 추적 및 AIX 시스템 추적에 대한 자세한 정보는 [추적 사용](#)을 참조하십시오.
7. 명령 해석기 `runmqsc`를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 `+`가 있으면 다음 행에서 명령이 계속된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.

## 기본 구성

1. AIX 명령행에서 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 작성하십시오.

```
crtmqm -u dlqname -q aix
```

설명:

***aix***

큐 관리자의 이름입니다.

***-q***

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

***-u dlqname***

미배달 메시지 큐의 이름을 지정합니다.

이 명령은 큐 관리자와 기본 오브젝트의 세트를 작성합니다.

2. AIX 명령행에서 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 시작하십시오.

```
strmqm aix
```

여기서 *aix*는 작성 시에 큐 관리자에게 주어지는 이름입니다.

3. AIX 명령행에서 `runmqsc`를 시작하고, 이를 사용하여 다음 명령을 입력하여 전달 불가능한 메시지 큐를 작성하십시오.

```
def ql (dlqname)
```

여기서 *dlqname*은 큐 관리자가 작성될 때 전달 불가능한 메시지 큐에 주어지는 이름입니다.

## AIX의 채널 구성

제공된 채널 및 플랫폼의 큐 관리자 구성에 대한 정보가 포함됩니다.

다음 절에서는 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』에서 설명된 채널을 구현하기 위해 AIX 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

각각의 경우에 MQSC 명령이 표시됩니다. AIX 명령행에서 **runmqsc**를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나, 명령을 명령 파일에 빌드하십시오.

IBM MQ for AIX 및 IBM MQ for Windows의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면, Windows의 값 세트 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 기타 모두는 키워드이며 표시된 대로 입력되어야 합니다.

표 1. IBM MQ for AIX의 구성 워크시트				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>AIX</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>AIX.LOCALQ</b>	
<b>IBM MQ for Windows에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 52 페이지의 『Windows의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>WINNT</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>WINNT.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>WINNT</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AIX.WINNT.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>AIX.WINNT.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>WINNT.AIX.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>WINNT.AIX.TCP</b>	
<b>HP Tru64 UNIX에 대한 IBM MQ에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 HP Tru64 UNIX 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>DECUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>DECUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>DECUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>DECUX</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>DECUX.AIX.TCP</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AIX.DECUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for HP-UX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 17 페이지의 『HP-UX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>HPUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>HPUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>HPUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>HPUX</b>	



표 1. IBM MQ for AIX의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
G	송신자(SNA) 채널 이름		AIX.HPUX.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		AIX.HPUX.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	HPUX.AIX.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	HPUX.AIX.TCP	
<b>IBM MQ for Solaris에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Solaris의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	SOLARIS	
D	리모트 큐 이름		SOLARIS.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	SOLARIS.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		SOLARIS	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AIX.SOLARIS.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		AIX.SOLARIS.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	SOLARIS.AIX.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	SOLARIS.AIX.TCP	
<b>IBM MQ for Linux에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 40 페이지의 『Linux의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	LINUX	
D	리모트 큐 이름		LINUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	LINUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		LINUX	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AIX.LINUX.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		AIX.LINUX.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	LINUX.AIX.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	LINUX.AIX.TCP	
 <b>IBM MQ for IBM i에 연결</b>				
 표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 33 페이지의 『IBM i의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	AS400	
D	리모트 큐 이름		AS400.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AS400.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		AS400	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AIX.AS400.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		AIX.AS400.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AS400.AIX.SNA	

표 1. IBM MQ for AIX의 구성 워크시트 (계속)

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
▶ IBM I ▶ IBM I J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AS400.AIX.TCP	
▶ z/OS IBM MQ for z/OS에 연결				
▶ z/OS 표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 57 페이지의 『z/OS의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	MVS	
D	리모트 큐 이름		MVS.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	MVS.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		MVS	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AIX.MVS.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		AIX.MVS.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	MVS.AIX.SNA	
▶ z/OS ▶ z/OS J	수신자(TCP) 채널 이름	H	MVS.AIX.TCP	
▶ z/OS 큐 공유 그룹을 사용하여 IBM MQ for z/OS에 연결				
▶ z/OS 표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 65 페이지의 『공유 채널 구성 예제』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	QSG	
D	리모트 큐 이름		QSG.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	QSG.SHAREDQ	
F	전송 큐 이름		QSG	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AIX.QSG.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		AIX.QSG.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	QSG.AIX.SNA	
▶ z/OS ▶ z/OS J	수신자(TCP) 채널 이름	H	QSG.AIX.TCP	
VSE/ESA용으로 MQSeries®에 연결				
이 섹션에 있는 표의 값은 VSE/ESA 시스템에 사용된 값과 동일해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	VSE	
D	리모트 큐 이름		VSE.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	VSE.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		VSE	
G	송신자 채널 이름		AIX.VSE.SNA	

표 1. IBM MQ for AIX의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
I	수신자 채널 이름	G	VSE.AIX.SNA	

**AIX** SNA를 사용한 IBM MQ for AIX 송신자 채널 정의  
예제 명령.

```
def ql (WINNT) +                               F
  usage(xmitq) +
  replace

def qr (WINNT.REMOTEQ) +                       D
  rname(WINNT.LOCALQ) +                       E
  rqmname(WINNT) +                             C
  xmitq(WINNT) +                               F
  replace

def chl (AIX.WINNT.SNA) chltype(sdr) +        G
  trptype(lu62) +
  conname('WINNTCPIC') +                      17
  xmitq(WINNT) +                               F
  replace
```

**AIX** SNA를 사용한 IBM MQ for AIX 수신자 채널 정의  
예제 명령.

```
def ql (AIX.LOCALQ) replace                    B

def chl (WINNT.AIX.SNA) chltype(rcvr) +      I
  trptype(lu62) +
  replace
```

**AIX** IBM MQ for AIX TPN 설정

송신자 채널이 대화를 시작할 때 SNA 수신자 채널이 제대로 활성화되도록 보장하는 대체 방법입니다.

AIX Communications Server 구성 프로세스 중에 LU 6.2 TPN 프로파일이 작성되었으며, 이에는 TP 실행 가능 프로그램에 대한 전체 경로가 포함되어 있습니다. 이 예제에서 이 파일 이름은 u/interop/AIX.crs6a입니다. 이 이름을 선택할 수 있지만, 이에 큐 관리자의 이름을 포함하는 것을 고려하십시오. 실행 가능 파일의 콘텐츠는 다음과 같아야 합니다.

```
#!/bin/sh
MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrs6a -m aix
```

여기서 *aix* 은 큐 관리자 이름 (A) 이고 *MQ\_INSTALLATION\_PATH* 는 IBM MQ 가 설치된 상위 레벨 디렉토리입니다. 이 파일을 작성한 후에는 다음 명령을 수행하여 이를 실행 가능하도록 하십시오.

```
chmod 755 /u/interop/AIX.crs6a
```

실행 가능 파일을 작성하는 대안으로서, 사용자는 명령행 매개변수를 사용하여 LU 6.2 TPN 프로파일 추가 패널에서 경로를 지정할 수 있습니다.

이러한 두 가지 방법 중 하나로 경로를 지정하면 송신자 채널이 대화를 시작할 때 SNA 수신자 채널이 올바르게 활성화되도록 보장합니다.

**AIX** TCP를 사용한 IBM MQ for AIX 송신자 채널 정의  
예제 명령.

```
def ql (WINNT) +                               F
  usage(xmitq) +
  replace
```

```

def qr (WINNT.REMOTEQ) +           D
  rname(WINNT.LOCALQ) +           E
  rqmname(WINNT) +                 C
  xmitq(WINNT) +                   F
  replace

def chl (AIX.WINNT.TCP) chltype(sdr) + H
  trptype(tcp) +
  conname(remote_tcpip_hostname) +
  xmitq(WINNT) +                   F
  replace

```

**AIX** TCP를 사용한 IBM MQ for AIX 수신자 채널 정의 예제 명령.

```

def ql (AIX.LOCALQ) replace         B
def chl (WINNT.AIX.TCP) chltype(rcvr) + J
  trptype(tcp) +
  replace

```

## HP-UX HP-UX 에 대한 IBM MQ 구성 예

이 절에서는 IBM MQ for HP-UX에서 IBM MQ 제품으로 통신 링크를 설정하는 방법의 예제를 제공합니다. 다음 플랫폼이 포함됩니다.

- Windows
- AIX
- HP Tru64 UNIX
- Solaris
- Linux
- IBM i
- z/OS
- VSE/ESA

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 5 페이지의 [『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

### HP-UX LU 6.2 연결 설정

LU 6.2 연결에 필요한 매개변수를 설명합니다.

SNA over TCP/IP 구성에 대한 최신 정보는 온라인 IBM 문서 [Communications Server](#) 및 온라인 HP 문서 [HP-UX SNAplus2 설치 안내서](#)를 참조하십시오.

### HP-UX TCP 연결 설정

연결을 설정하는 대체 방법 및 다음 단계입니다.

리스너는 채널이 시작되기 전에 명시적으로 시작되어야 합니다. 이는 수신 채널이 인바운드 송신 채널의 요청에 응답하여 자동으로 시작할 수 있도록 합니다.

또는 UNIX 제공 TCP/IP 리스너를 사용하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. /etc/services 파일을 편집하십시오.

**참고:** /etc/services 파일을 편집하려면 superuser 또는 루트로 로그인되어 있어야 합니다. 해당 파일에 다음 행이 없는 경우에는 다음과 같이 추가하십시오.

```
MQSeries      1414/tcp      # MQSeries channel listener
```

2. 파일 `/etc/inetd.conf`를 편집하십시오. 해당 파일에 다음 행이 없으면 `MQ_INSTALLATION_PATH`를 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리로 대체하여 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait root MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta  
[-m queue.manager.name]
```

3. 다음 명령으로 `inetd`의 프로세스 ID를 찾으십시오.

```
ps -ef | grep inetd
```

4. 다음 명령을 실행하십시오.

```
kill -1 inetd processid
```

**참고:** `mqm` 그룹에 `root`를 추가해야 합니다. 기본 그룹을 `mqm`으로 설정할 필요는 없습니다. `mqm`이 그룹의 세트 내에 존재하면 명령을 사용할 수 있습니다. 큐 관리자를 사용하는 애플리케이션만 실행 중인 경우에는 `mqm` 그룹 권한을 보유할 필요가 없습니다.

## 다음 작업

이제 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다. [16 페이지의 『IBM MQ for HP-UX 구성』](#)으로 이동하십시오.

## HP-UX IBM MQ for HP-UX 구성

구성을 완료하기 위한 채널 정의를 설명합니다.

설치 프로세스를 시작하기 전에, 우선 `mqm` 사용자 및 그룹을 작성했는지 확인하고 비밀번호를 설정하십시오.

다음 명령을 사용해서 채널을 시작하십시오.

```
runmqchl -c channel.name
```

### 참고:

1. 샘플 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp`에 설치되어 있습니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.
2. 오류 로그는 `/var/mqm/qmgrs/qmgrname/errors`에 저장되어 있습니다.
3. 명령 해석기 `runmqsc`를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 `+`가 있으면 다음 행에서 명령이 계속된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.

## 기본 구성

1. 명령을 사용하여 UNIX 프롬프트에서 큐 관리자를 작성하십시오.

```
crtmqm -u dlqname -q hpuX
```

설명:

**hpuX**

큐 관리자의 이름입니다.

**-q**

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

**-u dlqname**

미배달 메시지 큐의 이름을 지정합니다.

이 명령은 큐 관리자와 기본 오브젝트의 세트를 작성합니다. 이는 큐 관리자의 `DEADQ` 속성을 설정하지만 전달될 수 없는 메시지 큐는 작성하지 않습니다.



2. 다음 명령을 사용하여 UNIX 프롬프트에서 큐 관리자를 시작합니다.

```
strmqm hpux
```

여기서 *hpux*는 작성 시에 큐 관리자에게 제공되는 이름입니다.

### HP-UX HP-UX의 채널 구성

제공된 채널 및 플랫폼의 큐 관리자 구성에 대한 정보가 포함됩니다.

다음 절에서는 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』에서 설명된 채널을 구현하기 위해 HP-UX 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

각각의 경우에 MQSC 명령이 표시됩니다. UNIX 프롬프트에서 **runmqsc**를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나, 명령을 명령 파일에 빌드하십시오.

IBM MQ for HP-UX 및 IBM MQ for Windows의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면, Windows의 값 세트 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 기타 모두는 키워드이며 표시된 대로 입력되어야 합니다.

표 2. IBM MQ for HP-UX의 구성 워크시트				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>HPUX</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>HPUX.LOCALQ</b>	
<b>IBM MQ for Windows에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 52 페이지의 『Windows의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>WINNT</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>WINNT.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>WINNT</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>HPUX.WINNT.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>HPUX.WINNT.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>WINNT.HPUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>WINNT.HPUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for AIX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 11 페이지의 표 1에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AIX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>AIX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AIX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>AIX</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>HPUX.AIX.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>HPUX.AIX.TCP</b>	

표 2. IBM MQ for HP-UX의 구성 워크시트 (계속)

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AIX.HPUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AIX.HPUX.TCP</b>	
<b>HP Tru64 UNIX 에 대한 IBM MQ 에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 HP Tru64 UNIX 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>DECUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>DECUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>DECUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>DECUX</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>DECUX.HPUX.TCP</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>HPUX.DECUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for Solaris에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 표 6에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>SOLARIS</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>SOLARIS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>SOLARIS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>SOLARIS</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>HPUX.SOLARIS.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>HPUX.SOLARIS.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>SOLARIS.HPUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>SOLARIS.HPUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for Linux에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 40 페이지의 표 5에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>LINUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>LINUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>LINUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>LINUX</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>HPUX.LINUX.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>HPUX.LINUX.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>LINUX.HPUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>LINUX.HPUX.TCP</b>	
<b>IBM i IBM MQ for IBM i에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 33 페이지의 표 4에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AS400</b>	

표 2. IBM MQ for HP-UX의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
D	리모트 큐 이름		AS400.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AS400.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		AS400	
G	송신자(SNA) 채널 이름		HPUX.AS400.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		HPUX.AS400.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AS400.HPUX.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AS400.HPUX.TCP	
<p><b>z/OS IBM MQ for z/OS에 연결</b></p> <p>표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 57 페이지의 표 8에서 사용된 값과 일치해야 합니다.</p>				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	MVS	
D	리모트 큐 이름		MVS.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	MVS.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		MVS	
G	송신자(SNA) 채널 이름		HPUX.MVS.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		HPUX.MVS.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	MVS.HPUX.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	MVS.HPUX.TCP	
<p><b>VSE/ESA용으로 MQSeries에 연결</b></p> <p>이 섹션에 있는 표의 값은 VSE/ESA 시스템에 사용된 값과 동일해야 합니다.</p>				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	VSE	
D	리모트 큐 이름		VSE.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	VSE.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		VSE	
G	송신자 채널 이름		HPUX.VSE.SNA	
I	수신자 채널 이름	G	VSE.HPUX.SNA	

**HP-UX** SNA를 사용한 IBM MQ for HP-UX 송신자 채널 정의 예제 명령.

```
def q1 (WINNT) +                               F
  usage(xmitq) +
  replace
def qr (WINNT.REMOTEQ) +                       D
```

```

rname(WINNT.LOCALQ) +           E
rqmname(WINNT) +               C
xmitq(WINNT) +                 F
replace

def chl (HPUX.WINNT.SNA) chltype(sdr) +           G
trptype(lu62) +
conname('WINNTCPIC') +                          16
xmitq(WINNT) +                                    F
replace

```

**HP-UX** SNA를 사용한 IBM MQ for HP-UX 수신자 채널 정의  
예제 명령.

```

def ql (HPUX.LOCALQ) replace           B

def chl (WINNT.HPUX.SNA) chltype(rcvr) +       I
trptype(lu62) +
replace

```

**HP-UX** IBM MQ for HP-UX 호출 가능 TP 설정  
송신자 채널이 대화를 시작할 때 SNA 수신자 채널이 올바르게 활성화되도록 보장합니다.

HP SNAplus2 릴리스 6의 경우에는 필요하지 않습니다.

HP SNAplus2 구성 프로세스 중에 사용자는 실행 가능 파일을 지시하는 호출 가능 TP 정의를 작성했습니다. 이 예제에서 이 파일 이름은 /users/interop/HPUX.crs6a입니다. 이 파일의 이름을 선택할 수 있지만, 이름에 큐 관리자의 이름을 포함하는 것을 고려하십시오. 실행 가능 파일의 콘텐츠는 다음과 같아야 합니다.

```

#!/bin/sh
MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrs6a -m hpux

```

여기서 *hpux*는 큐 관리자 A의 이름이며, *MQ\_INSTALLATION\_PATH*는 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리입니다.

이는 송신자 채널이 대화를 시작할 때 SNA 수신자 채널이 올바르게 활성화되도록 보장합니다.

**HP-UX** TCP를 사용한 IBM MQ for HP-UX 송신자 채널 정의  
예제 명령.

```

def ql (WINNT) + usage(xmitq) +           F
replace

def qr (WINNT.REMOTEQ) +
rname(WINNT.LOCALQ) +
rqmname(WINNT) +
xmitq(WINNT) +
replace           D
           E
           C
           F

def chl (HPUX.WINNT.TCP) chltype(sdr) +           H
trptype(tcp) +
conname(remote_tcpip_hostname) +
xmitq(WINNT) +           F
replace

```

**HP-UX** TCP/IP를 사용한 IBM MQ for HP-UX 수신자 채널 정의  
예제 명령.

```

def ql (HPUX.LOCALQ) replace           B

def chl (WINNT.HPUX.TCP) chltype(rcvr) +       J
trptype(tcp) +
replace

```

## IBM i IBM i의 예제 MQ 구성

이 절에서는 IBM MQ for IBM i에서 기타 플랫폼의 IBM MQ 제품으로 통신 링크를 설정하는 방법의 예제를 제공합니다.

다루어지는 기타 플랫폼은 다음 플랫폼입니다.

- Windows
- AIX
- Compaq Tru64 UNIX
- HP-UX
- Solaris
- Linux
- z/OS 또는 MVS
- VSE/ESA

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』의 내용을 참조하십시오.

### IBM i LU 6.2 연결의 구성 매개변수

다음 워크시트에는 IBM i 시스템에서 기타 IBM MQ 플랫폼 중 하나로 통신을 설정하는 데 필요한 모든 매개변수가 나열되어 있습니다. 워크시트는 작업 환경에서 테스트된 매개변수의 예제를 보여주며, 사용자가 직접 값을 입력할 수 있도록 빈 칸을 제공합니다.

이 절의 워크시트를 사용하여 이 구성의 값을 기록할 수 있습니다. 이 절의 워크시트를 사용자가 연결 중인 플랫폼에 대한 절의 워크시트와 함께 사용하십시오.

번호가 참조 열에 나타나는 경우, 이는 값이 이 절의 다른 위치의 해당되는 워크시트의 값과 일치해야 함을 나타냅니다. 이 절 이후에 나오는 예제는 이 표의 ID 열의 값을 참조합니다.

매개변수 이름 열의 입력 항목은 23 페이지의 『용어 설명』에 설명되어 있습니다.

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
1	로컬 네트워크 ID		NETID	
2	로컬 제어점 이름		AS400PU	
3	LU 이름		AS400LU	
4	LAN 목적지 주소		10005A5962EF	
5	서브시스템 설명		QCMN	
6	회선 설명		TOKENRINGL	
7	리소스 이름		LIN041	
8	로컬 트랜잭션 프로그램 이름		MQSERIES	
<b>Windows 시스템에 대한 연결</b>				
9	네트워크 ID	2	NETID	
10	제어점 이름	3	WINNTCP	
11	LU 이름	5	WINNTLU	
12	컨트롤러 설명		WINNTCP	

표 3. IBM i 시스템에서 SNA에 대한 구성 워크시트 (계속)

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
13	디바이스		WINNTLU	
14	부가 정보		NTCPIC	
15	트랜잭션 프로그램	7	MQSERIES	
16	LAN 어댑터 주소	9	08005AA5FAB9	
17	모드	17	#INTER	
<b>AIX 시스템에 대한 연결</b>				
9	네트워크 ID	1	NETID	
10	제어점 이름	2	AIXPU	
11	LU 이름	4	AIXLU	
12	컨트롤러 설명		AIXPU	
13	디바이스		AIXLU	
14	부가 정보		AIXCPIC	
15	트랜잭션 프로그램	6	MQSERIES	
16	LAN 어댑터 주소	8	123456789012	
17	모드	14	#INTER	
<b>HP-UX 시스템에 대한 연결</b>				
9	네트워크 ID	4	NETID	
10	제어점 이름	2	HPUXPU	
11	LU 이름	5	HPUXLU	
12	컨트롤러 설명		HPUXPU	
13	디바이스		HPUXLU	
14	부가 정보		HPUXCPIC	
15	트랜잭션 프로그램	7	MQSERIES	
16	LAN 어댑터 주소	8	100090DC2C7C	
17	모드	17	#INTER	
<b>Solaris 시스템에 대한 연결</b>				
9	네트워크 ID	2	NETID	
10	제어점 이름	3	SOLARPU	
11	LU 이름	7	SOLARLU	
12	컨트롤러 설명		SOLARPU	
13	디바이스		SOLARLU	
14	부가 정보		SOLCPIC	
15	트랜잭션 프로그램	8	MQSERIES	
16	LAN 어댑터 주소	5	08002071CC8A	

표 3. IBM i 시스템에서 SNA에 대한 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
17	모드	17	#INTER	
<b>Linux (x86 에 대한 연결</b>				
9	네트워크 ID	4	NETID	
10	제어점 이름	2	LINUXPU	
11	LU 이름	5	LINUXLU	
12	컨트롤러 설명		LINUXPU	
13	디바이스		LINUXLU	
14	부가 정보		LXCPIIC	
15	트랜잭션 프로그램	7	MQSERIES	
16	LAN 어댑터 주소	8	08005AC6DF33	
17	모드	6	#INTER	
<b>z/OS 시스템에 대한 연결</b>				
9	네트워크 ID	2	NETID	
10	제어점 이름	3	MVSPU	
11	LU 이름	4	MVSLU	
12	컨트롤러 설명		MVSPU	
13	디바이스		MVSLU	
14	부가 정보		MVSCPIC	
15	트랜잭션 프로그램	7	MQSERIES	
16	LAN 어댑터 주소	8	400074511092	
17	모드	6	#INTER	
<b>VSE/ESA 시스템에 대한 연결</b>				
9	네트워크 ID	1	NETID	
10	제어점 이름	2	VSEPU	
11	LU 이름	3	VSELU	
12	컨트롤러 설명		VSEPU	
13	디바이스		VSELU	
14	부가 정보		VSECPIIC	
15	트랜잭션 프로그램	4	MQ01	MQ01
16	LAN 어댑터 주소	5	400074511092	
17	모드		#INTER	

### IBM i 용어 설명

구성 워크시트에서 사용된 용어에 대한 설명입니다.

#### 1 2 3

구성된 값을 찾는 방법에 대한 세부사항은 24 페이지의 『네트워크 속성을 찾는 방법』을 참조하십시오

#### 4 LAN 목적지 주소

IBM i 시스템 토크링 어댑터의 하드웨어 주소입니다. DSPLIND 회선 설명(6) 명령을 사용하여 값을 찾을 수 있습니다.

#### 5 서브시스템 설명

이 매개변수는 큐 관리자를 사용 중일 때 활성인 IBM i 서브시스템의 이름입니다. IBM i 통신 서브시스템이므로 이름 QCMN이 사용되었습니다.

#### 6 회선 설명

이 매개변수가 지정된 경우, 이는 자원 Resource 이름의 설명 필드에 표시됩니다. 자세한 내용은 25 페이지의 『자원 이름 값을 찾는 방법』의 내용을 참조하십시오. 값이 지정되지 않으면 회선 설명을 작성해야 합니다.

#### 7 자원 이름

구성된 값을 찾는 방법의 세부사항은 25 페이지의 『자원 이름 값을 찾는 방법』을 참조하십시오

#### 8 로컬 트랜잭션 프로그램 이름

이 워크스테이션과 대화하고자 시도하는 IBM MQ 애플리케이션은 수신 측에서 실행되는 프로그램의 기호 이름을 지정합니다. 이 이름은 송신자의 채널 정의에서 정의됩니다. 간편함을 위해, 가급적이면 MQSERIES의 트랜잭션 프로그램 이름을 사용하십시오. 또는 길이가 4바이트로 제한된 VSE/ESA에 연결하는 경우에는 MQTP를 사용하십시오.

자세한 정보는 리모트 큐 관리자 플랫폼의 로컬 IBM i 시스템에서 설정을 참조하십시오.

#### 12 제어기 설명

이 매개변수는 파트너 시스템의 제어점 이름(또는 이름 이름)에 대한 알리어스입니다. 편의상 이 예제에서는 파트너의 실제 이름을 사용했습니다.

#### 13 디바이스

이 매개변수는 파트너 시스템의 LU에 대한 알리어스입니다. 편의상 이 예제에서는 파트너의 LU 이름을 사용했습니다.

#### 14 부가 정보

이 매개변수는 CPI-C 부가 정보 프로파일에 제공된 이름입니다. 사용자가 직접 8자 이름을 지정합니다.

### IBM i 네트워크 속성을 찾는 방법

로컬 노드는 IBM i 설치의 일부로서 부분적으로 구성되었습니다. 현재 네트워크 속성을 표시하려면 DSPNETA 명령을 입력하십시오.

이러한 값을 변경해야 하는 경우에는 CHGNETA 명령을 사용하십시오. IPL은 변경사항을 적용하기 위해 필요할 수 있습니다.

```

Display Network Attributes
System: AS400PU
Current system name . . . . . : AS400PU
Pending system name . . . . . :
Local network ID . . . . . : NETID
Local control point name . . . . . : AS400PU
Default local location . . . . . : AS400LU
Default mode . . . . . : BLANK
APPN node type . . . . . : *ENDNODE
Data compression . . . . . : *NONE
Intermediate data compression . . . . . : *NONE
중간 세션 최대 수 . . . . . : 200
Route addition resistance . . . . . : 128
서버 네트워크 ID/제어점 이름 . . . . . : NETID NETCP

```

```

More...
Press Enter
to continue.

F3=Exit F12=Cancel

```



로컬 네트워크 ID(1), 로컬 제어점 이름(2) 및 기본 로컬 위치(3)의 값이 사용자 워크시트의 값과 대응되는지 확인 하십시오.

### IBM i 자원 이름 값을 찾는 방법

자원 이름의 값을 찾으려면 WRKHDWRSC TYPE(\*CMN)을 입력하고 Enter를 누르십시오.

통신 자원 관련 작업 패널이 표시됩니다. 자원 이름의 값은 토큰링 포트로서 발견됩니다. 이는 이 예제에서 LIN041입니다.

```
Work with Communication Resources
System: AS400PU
Type options, press Enter.
2=Edit 4=Remove 5=Work with configuration description
7=Add configuration description ...
```

```
구성
Opt Resource      Description Type Description
CC02              2636 Comm Processor
LIN04             2636 LAN Adapter
LIN041           TOKEN-RING 2636 Token-ring Port
```

```
Bottom
F3=Exit  F5=Refresh F6=Print F11=Display resource addresses/statuses
F12=Cancel F23=More options
```

### IBM i LU 6.2 연결 설정

이 절에서는 LU 6.2 연결을 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

### IBM i 로컬 노드 구성

로컬 노드를 구성하려면 회선 설명을 작성하고 라우팅 항목을 추가해야 합니다.

### 회선 설명 작성

1. 회선 설명이 아직 작성되지 않은 경우에는 CRTLINTRN 명령을 사용하십시오.
2. 회선 설명(6) 및 자원 이름(7)의 값을 지정하십시오.

```
Create Line Desc (token-ring) (CRTLINTRN)
```

```
Type choices, press Enter.
```

```
회선 설명..... TOKENRINGL Name
자원명..... LIN041 Name, *NWID
NWI 유형..... * FR, * 기압
온라인 (IPL)..... * 예 * 예, * 아니오
대기 시간..... * NOWAIT *NOWAIT, 15-180 (1초)
최대 컨트롤러..... 401-256
접속된 NWI..... *NONE 이름, *NONE
```

```
Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F10=Additional parameters F12=Cancel
F13=How to use this display F24=More keys
매개변수 LIND가 필요함. +
```

## 라우팅 항목 추가

1. ADDRTGE 명령을 입력하고 Enter를 누르십시오.

```
Add Routing Entry (ADDRTGE)

Type choices, press Enter.

서비스시스템 설명..... QCMN      Name
라이브러리..... *LIBL 이름, *LIBL, *CURLIB
라우팅 항목 순번. 1-9999
Comparison data:
비교 값..... 'MQSERIES'

시작 위치..... 37 1-80
호출할 프로그램..... AMQCRC6B Name, *RTGDTA
라이브러리..... QMAS400 Name, * LI BL, *CURLIB
클래스..... * SBSD 이름, *SBSD
라이브러리..... *LIBL 이름, *LIBL, *CURLIB
최대 활성 라우팅 단계..... *NOMAX 0-1000, * NOMAX
지역장치 풀 식별자..... 도면 1

Bottom
F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법
F24=More keys
매개변수 SBSD가 필요함. +
```

2. 서비스시스템 설명(5)의 값을 지정하고, 라우팅 입력 항목 순서 번호, 값 비교(8), 시작 위치, 호출할 프로그램, 그리고 호출할 프로그램이 포함된 라이브러리에 대해 여기에 표시된 값을 지정하십시오.
3. STRSBS 서비스시스템 설명(5) 명령을 입력하고 Enter를 누르십시오.

### IBM i 파트너 노드에 연결

파트너 노드에 연결하려면 제어기 설명 작성, 디바이스 설명 작성, CPI-C 부가 정보 작성, APPC에 대한 통신 입력 항목 추가 및 구성 목록 입력 항목 추가를 수행해야 합니다.

이 예제는 Windows 시스템에 연결하기 위한 용도이지만, 단계는 기타 노드에 대해 동일합니다.

## 제어기 설명 작성

1. 명령행에서 CRTCTLAPPC를 입력하고 Enter를 누르십시오.

```
Create Ctl Desc (APPC) (CRTCTLAPPC)

Type choices, press Enter.

제어기 설명..... WINNTCP      Name
링크 유형..... * LAN * 팩스, * FR, * IDLC,
*LAN...
온라인 (IPL)..... * 아니오 * 예, * 아니오

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F10=Additional parameters F12=Cancel
F13=How to use this display F24=More keys
매개변수 CTLD가 필요함. +
```

2. 제어기 설명(12)의 값을 지정한 후에 링크 유형을 \*LAN으로 설정하고 IPL에서 온라인을 \*NO로 설명하십시오.
3. Enter를 두 번 누르고 F10을 누르십시오.

```

Create Ctl Desc (APPC) (CRTCTLAPPC)

Type choices, press Enter.

제어기 설명..... > WINNTCP 이름
링크 유형..... : * LAN * 팩스, * FR, * IDLC, * LAN ...
온라인 (IPL)..... > * NO * YES, * NO
APPN-가능..... * 예 * 예, * 아니오
교환 회선 리스트..... TOKENRINGL Name
+ for more values
최대 프레임 크기..... * 링크형 265-16393, 256, 265, 512 ...
리모트 네트워크 식별자..... NETID Name, *NETATR, *NONE, *ANY
리모트 제어점..... WINNTCP Name, *ANY
교환 ID..... 00000000-FFFFFFFF
초기 연결..... * 다이얼 * 다이얼, * ANS
다이얼 개시..... * 링크 유형 * 링크 유형, * IMMED, * DELAY
LAN 리모트 어댑터 주소..... 10005AFC5D83 000000000001-FFFFFFFFFFFF
APPN CP 세션 지원..... * 예 * 예, * 아니오
APPN 노드 유형..... * ENDNODE * ENDNODE, * LENNODE ...
APPN transmission group number 1 1-20, *CALC
More...
F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법
F24=More keys

```

4. 스위치 회선 목록(6), 원격 네트워크 ID(9), 원격 제어점(10) 및 LAN 원격 어댑터 주소(16)의 값을 지정하십시오.
5. Enter를 누르십시오.

## 디바이스 설명 작성

1. CRTDEVAPPC 명령을 입력하고 Enter를 누르십시오.

```

Create Device Desc (APPC) (CRTDEVAPPC)

Type choices, press Enter.

장치 설명..... WINNTLU Name
리모트 위치..... WINNTLU Name
온라인 (IPL)..... * 예 * 예, * 아니오
로컬 위치..... AS400LU Name, *NETATR
리모트 네트워크 식별자..... NETID Name, *NETATR, *NONE
접속된 제어기..... WINNTCP Name
모드..... * NETATR 이름, *NETATR
+ for more values
메세지 큐..... QSYSOPR Name, QSYSOPR
라이브러리..... *LIBL 이름, *LIBL, *CURLIB
APPN-가능..... * 예 * 예, * 아니오
Single session:
단일 세션 가능..... * 아니오, * 아니오, * 예
대화 수..... 1-512

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F10=Additional parameters F12=Cancel
F13=How to use this display F24=More keys
매개변수 DEVD가 필요합니다. +

```

2. 디바이스 설명(13), 원격 위치(11), 로컬 위치(3), 원격 네트워크 ID(9) 및 연결된 제어기(12)의 값을 지정하십시오.

**참고:** IBM i 자동 구성 서비스를 활용하여 제어기 및 디바이스 설명을 수동으로 작성해야 할 필요성을 피할 수 있습니다. 세부사항은 IBM i 문서를 참조하십시오.

## CPI-C 부가 정보 작성

1. CRTCSI를 입력하고 F10을 누르십시오.

```

Create Comm Side Information (CRTCSI)

Type choices, press Enter.

추가 정보..... NTCPIC      Name
라이브러리..... * CURLIB 이름, * CURLIB
리모트 위치..... WINNTLU   Name
트랜잭션 프로그램..... MQSERIES

텍스트 '설명'..... * 공백

Additional Parameters

장치..... * LOC 이름, *LOC
로컬 위치..... AS400LU     Name, *LOC, *NETATR
모드..... #INTER 이름, *NETATR
리모트 네트워크 식별자..... NETID     Name, *LOC, *NETATR, *NONE
권한..... *LIBCRTAUT 이름, *LIBCRTAUT, *CHANGE ...

Bottom
F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법
F24=More keys
Parameter CSI required.

```

2. 부가 정보(14), 원격 위치(11), 트랜잭션 프로그램(15), 로컬 위치(3), 모드 및 원격 네트워크 ID(9)의 값을 지정하십시오.
3. Enter를 누르십시오.

## APPC에 대한 통신 입력 항목 추가

1. 명령행에서 ADDCMNE를 입력하고 Enter를 누르십시오.

```

Add Communications Entry (ADDCMNE)

Type choices, press Enter.

서브시스템 설명..... QCMN      Name
라이브러리..... *LIBL 이름, *LIBL, *CURLIB
장치..... WINNTLU     Name, generic*, *ALL...
리모트 위치.....      이름
작업 설명..... * USRPRF 이름, *USRPRF, *SBSD
라이브러리.....      Name, *LIBL, *CURLIB
디폴트 사용자 프로필..... *NONE 이름, *NONE, *SYS
모드..... * 임의의 이름, *ANY
최대 활동 작업..... *NOMAX 0-1000, * NOMAX

Bottom
F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법
F24=More keys
Parameter SBSDB required.

```

2. 서브시스템 설명(5) 및 디바이스(13)에 대한 값을 지정하고 Enter를 누르십시오.

## 구성 목록 입력 항목 추가

1. ADDCFGLE \*APPNRMT를 입력하고 F4를 누르십시오.

#### Add Configuration List Entries (ADDCFGLE)

Type choices, press Enter.

```
구성 리스트 유형..... > * APPNRMT * APPNLCL, * APPNRMT ...
APPN remote location entry:
리모트 위치명..... WINNTLU      Name, generic*, *ANY
리모트 네트워크 식별자입니다. NETID      Name, *NETATR, *NONE
로컬 위치명..... AS400LU      Name, *NETATR
리모트 제어점..... WINNTCP      Name, *NONE
제어점 네트워크 ID..... NETID      Name, *NETATR, *NONE
위치 암호..... * 어떤 것도
보안 위치..... * 아니오 * 예, * 아니오
단일 세션..... * 아니오 * 예, * 아니오
로컬로 제어되는 세션. * 아니오 * 예, * 아니오
사전 설정된 세션.... * 아니오 * 예, * 아니오
항목 '설명'..... * 공백
대화 수..... 1-512
+ for more values

Bottom
F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법
F24=More keys
```

2. 원격 위치 이름(11), 원격 네트워크 ID(9), 로컬 위치 이름(3), 원격 제어점(10) 및 제어점 네트워크 ID(9)의 값을 지정하십시오.
3. Enter를 누르십시오.

#### IBM i 다음 작업

이제 LU 6.2 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다.

31 페이지의 『IBM MQ for IBM i 구성』으로 이동하십시오.

#### IBM i TCP 연결 설정

TCP가 이미 구성되어 있으면 추가 구성 태스크가 없습니다. TCP/IP가 구성되어 있지 않으면 TCP/IP 인터페이스 추가, TCP/IP 루프백 인터페이스 추가 및 기본 라우트 추가를 수행해야 합니다.

#### TCP/IP 인터페이스 추가

1. 명령행에서 ADDTCPIFC를 입력하고 Enter를 누르십시오.

```

Add TCP/IP Interface (ADDTCPIFC)

Type choices, press Enter.

인터넷 주소..... 19.22.11.55
회선 설명..... TOKENRINGL Name, *LOOPBACK
서브넷 마스크..... 255.255.0.0
서비스 유형..... * 정상 * MINDELAY, * MAXTHRPUT.
최대 전송 단위..... * 린드 576-16388, * 린드
자동시작..... * 예 * 예, * 아니오
PVC logical channel identifier      001-FFF
+ for more values
X.25 유휴 회선 시간종료.... 60 1-600
X.25 최대 가상 회로. 64 0-64
X.25 DDN 인터페이스..... * 아니오 * 예, * 아니오
TRLAN 비트 시퀀싱..... * MSB * MSB, * LSB

Bottom
F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법
F24=More keys

```

2. IP 주소 및 회선 설명 및 시스템의 서브넷 마스크를 지정하십시오.
3. Enter를 누르십시오.

## TCP/IP 루프백 인터페이스 추가

1. 명령행에서 ADDTCPIFC를 입력하고 Enter를 누르십시오.

```

Add TCP Interface (ADDTCPIFC)

Type choices, press Enter.

인터넷 주소..... 127.0.0.1
회선 설명..... * LOOPBACK 이름, *LOOPBACK
서브넷 마스크..... 255.0.0.0
서비스 유형..... * 정상 * MINDELAY, * MAXTHRPUT.
최대 전송 단위..... * 린드 576-16388, * 린드
자동시작..... * 예 * 예, * 아니오
PVC logical channel identifier      001-FFF
+ for more values
X.25 유휴 회선 시간종료.... 60 1-600
X.25 최대 가상 회로. 64 0-64
X.25 DDN 인터페이스..... * 아니오 * 예, * 아니오
TRLAN 비트 시퀀싱..... * MSB * MSB, * LSB

Bottom
F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법
F24=More keys

```

2. IP 주소, 회선 설명 및 서브넷 마스크의 값을 지정하십시오.

## 기본 라우트 추가

1. 명령행에서 ADDTCP RTE를 입력하고 Enter를 누르십시오.

Add TCP Route (ADDTCPRTE)

Type choices, press Enter.

라우트 목적지..... \* DFTRROUTE  
서브네트 마스크..... \* 어떤 것도  
서비스 유형..... \* 정상 \* MINDELAY, \* MAXTHRPUT.  
다음 홉..... 19.2.3.4  
최대 전송 단위..... 576 576-16388, \* IFC

Bottom

F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법  
F24=More keys  
Command prompting ended when user pressed F12.

2. 네트워크에 적절한 값을 입력하고, Enter를 눌러서 기본 라우트 입력 항목을 작성하십시오.

## 다음 작업

이제 TCP 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다. [31 페이지의 『IBM MQ for IBM i 구성』](#)으로 이동하십시오.

### IBM i IBM MQ for IBM i 구성

IBM MQ for IBM i를 구성하려면 WRKMQM 명령을 사용하여 구성 메뉴를 표시하십시오.

STRMQMLSR 명령을 사용하여 TCP 채널 리스너를 시작하십시오.

STRMQMCHL CHLNAME(*channel\_name*) 명령을 사용하여 송신자 채널을 시작하십시오.

WRKMQM 명령을 사용하여 IBM MQ 구성 메뉴를 표시하십시오.

**참고:** AMQ\* 오류는 오류를 발견한 작업과 관련된 로그에 지정됩니다. 작업 목록을 표시하려면 WRKACTJOB 명령을 사용하십시오. 서브시스템 이름 QSYSWRK 아래에서 작업을 찾고 해당 작업과 관련된 작업을 수행할 수 있도록 이에 대해 5를 입력하십시오. IBM MQ 로그의 접두부는 AMQ입니다.

### IBM i 큐 관리자 작성

다음 단계를 사용하여 기본 구성 큐 관리자를 설정합니다.

1. 우선 큐 관리자를 작성해야 합니다. CRTMQM을 입력하고 Enter를 누르십시오.

메시지 큐 관리자 작성(CRTMQM)

Type choices, press Enter.

메시지 큐 관리자 이름....

텍스트 '설명'..... \* 공백

트리거 간격..... 99999999 0-99999999

미배달 메시지 큐..... \* 어떤 것도

기본 전송 큐..... \* 어떤 것도

최대 핸들 한계..... 256 1-99999999

최대 미확약 메시지 수..... 1000 1-10000

디폴트 큐 관리자..... \* 아니오 \* 예, \* 아니오

Bottom

F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법  
F24=More keys

2. 메시지 큐 관리자 이름 필드에서 AS400을 입력하십시오. 미배달 메시지 큐 필드에서 DEAD.LETTER.QUEUE를 입력하십시오.
3. Enter를 누르십시오.
4. 이제 STRMQM MQMNAME(AS400)을 입력하여 큐 관리자를 시작하십시오.
5. 다음 매개변수를 사용하여 미배달 메시지 큐를 작성하십시오. (세부사항 및 예제는 [32 페이지의 『큐 정의』](#)를 참조하십시오).

```
Local Queue
Queue name :  DEAD.LETTER.QUEUE
Queue type :  *LCL
```

## IBM i 큐 정의

CRTMQMQ 명령을 사용하여 큐를 정의할 수 있습니다.

명령행에서 CRTMQMQ를 입력하십시오.

Create MQM Queue (CRTMQMQ)

Type choices, press Enter.

큐 이름.....

큐 유형..... \* \*, \* LCL, \* RMT

Bottom

F3=끝내기 F4=프롬프트 F5=새로 고치기 F12=취소 F13=이 화면 사용 방법

F24=More keys

Parameter QNAME required.

이 패널의 두 필드를 채우고 Enter를 누르십시오. 보유한 기타 매개변수에 대한 입력 항목 필드와 함께 다른 패널이 표시됩니다. 기타 모든 큐 속성에 대해 기본값을 취할 수 있습니다.

## IBM i IBM i에서 채널 정의

IBM i에서 CRTMQMCHL 명령을 사용하여 채널을 정의할 수 있습니다.

명령행에서 CRTMQMCHL을 입력하십시오.



Create MQM Channel (CRTMQMCHL)

Type choices, press Enter.

Channel name . . . . . :  
Channel type . . . . . : \*RCVR, \*SDR, \*SVR, \*RQSTR

Bottom  
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display  
F24=More keys  
Parameter CHLNAME required.

이 패널의 두 필드를 채우고 Enter를 누르십시오. 이전에 제공된 기타 매개변수의 값을 지정할 수 있는 또 다른 패널이 표시됩니다. 기타 모든 채널 속성에 대해 기본값을 취할 수 있습니다.

### IBM i IBM i의 채널 구성

예제 구성 채널을 구현하도록 채널을 구성해야 합니다.

이 절에서는 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』에서 설명된 채널을 구현하기 위해 IBM i 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

IBM MQ for IBM i 및 IBM MQ for Windows의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ에 연결하려면 Windows의 해당 값 대신 표에서 적절한 값을 사용하십시오.

#### 참고:

1. 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 다른 모두는 키워드이며, 표시된 대로 입력되어야 합니다.
2. IBM MQ 채널 ping 명령(PNGMQMCHL)은 대화식으로 실행되는 한편, 채널을 시작하면 배치 작업이 제출됩니다. 채널 ping이 정상적으로 완료되지만 채널이 시작되지 않는 경우, 네트워크 및 IBM MQ 정의는 아마도 올바르지만 배치 작업의 IBM i 환경이 올바르지 않을 수 있습니다. 예를 들어, 사용자의 개인 라이브러리 목록이 아닌 라이브러리 목록의 시스템 부분에 QSYS2가 포함되어 있는지 확인하십시오.

나열된 오브젝트의 작성 방법에 대해 자세한 내용과 예제는 32 페이지의 『큐 정의』 및 32 페이지의 『IBM i에서 채널 정의』를 참조하십시오.

표 4. IBM i의 구성 워크시트				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>AS400</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>AS400.LOCALQ</b>	
<b>IBM MQ for Windows에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 52 페이지의 『Windows의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>WINNT</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>WINNT.REMOTEQ</b>	

표 4. IBM i의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
E	원격 시스템의 큐 이름	B	WINNT.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		WINNT	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AS400.WINNT.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		AS400.WINNT.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	WINNT.AS400.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	WINNT.AS400.TCP	
<b>IBM MQ for AIX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 10 페이지의 『AIX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	AIX	
D	리모트 큐 이름		AIX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AIX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		AIX	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AS400.AIX.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		AS400.AIX.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AIX.AS400.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AIX.AS400.TCP	
<b>Compaq Tru64 Unix용 MQSeries에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 Compaq Tru64 UNIX 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	DECUX	
D	리모트 큐 이름		DECUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	DECUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		DECUX	
H	송신자(TCP) 채널 이름		DECUX.AS400.TCP	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AS400.DECUX.TCP	
<b>IBM MQ for HP-UX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 17 페이지의 『HP-UX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	HPUX	
D	리모트 큐 이름		HPUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	HPUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		HPUX	
G	송신자(SNA) 채널 이름		AS400.HPUX.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		AS400.HPUX.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	HPUX.AS400.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	HPUX.AS400.TCP	

표 4. IBM i의 구성 워크시트 (계속)

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>IBM MQ for Solaris에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Solaris의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>SOLARIS</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>SOLARIS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>SOLARIS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>SOLARIS</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AS400.SOLARIS.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>AS400.SOLARIS.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>SOLARIS.AS400.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>SOLARIS.AS400.TCP</b>	
<b>IBM MQ for Linux에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 40 페이지의 『Linux의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>LINUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>LINUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>LINUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>LINUX</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AS400.LINUX.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>AS400.LINUX.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>LINUX.AS400.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>LINUX.AS400.TCP</b>	
<b>IBM MQ for z/OS에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 57 페이지의 『z/OS의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>MVS</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>MVS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>MVS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>MVS</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AS400.MVS.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>AS400.MVS.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>MVS.AS400.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>MVS.AS400.TCP</b>	
<b>VSE/ESA용으로 MQSeries에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 VSE/ESA 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>VSE</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>VSE.REMOTEQ</b>	

표 4. IBM i의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
E	원격 시스템의 큐 이름	B	VSE.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		VSE	
G	송신자 채널 이름		AS400.VSE.SNA	
I	수신자 채널 이름	G	VSE.AS400.SNA	

**IBM i** IBM i의 송신자 채널 정의  
SNA 및 TCP의 예제 송신자 채널 정의입니다.

## SNA 사용

```

Local Queue
  Queue name : WINNT
  Queue type : *LCL
  Usage : *TMQ
  F

Remote Queue
  Queue name : WINNT.REMOTEQ
  Queue type : *RMT
  Remote queue : WINNT.LOCALQ
  Remote Queue Manager : WINNT
  Transmission queue : WINNT
  D
  E
  C
  F

Sender Channel
  Channel Name : AS400.WINNT.SNA
  Channel Type : *SDR
  Transport type : *LU62
  Connection name : WINNTCPIC
  Transmission queue : WINNT
  G
  14
  F

```

## TCP 사용

```

Local Queue
  Queue name : WINNT
  Queue type : *LCL
  Usage : *TMQ
  F

Remote Queue
  Queue name : WINNT.REMOTEQ
  Queue type : *RMT
  Remote queue : WINNT.LOCALQ
  Remote Queue Manager : WINNT
  Transmission queue : WINNT
  D
  E
  C
  F

Sender Channel
  Channel Name : AS400.WINNT.TCP
  Channel Type : *SDR
  Transport type : *TCP
  Connection name : WINNT.tcpip.hostname
  Transmission queue : WINNT
  H
  F

```

**IBM i** IBM i의 수신자 채널 정의  
SNA 및 TCP의 예제 수신자 채널 정의

## SNA 사용

```

Local Queue
  Queue name : AS400.LOCALQ
  Queue type : *LCL
  B

```

```
Receiver Channel
Channel Name : WINNT.AS400.SNA          I
Channel Type : *RCVR
Transport type : *LU62
```

## TCP 사용

```
Local Queue
Queue name : AS400.LOCALQ             B
Queue type : *LCL

Receiver Channel
Channel Name : WINNT.AS400.TCP        J
Channel Type : *RCVR
Transport type : *TCP
```

## Linux Linux의 예제 MQ 구성

이 절에서는 IBM MQ for Linux에서 IBM MQ 제품으로 통신 링크를 설정하는 방법의 예제를 제공합니다. 제공된 예제는 다음 플랫폼에 있습니다.

- Windows
- AIX
- Compaq Tru64 UNIX
- HP-UX
- Solaris
- IBM i
- z/OS
- VSE/ESA

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 5 페이지의 [『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

## Linux LU 6.2 연결 설정

이 워크시트를 사용하여 사용자 구성에 사용할 값을 기록합니다.

**참고:** 이 절의 정보는 IBM MQ for Linux (x86 만 적용됩니다. IBM MQ for Linux (x86-64 플랫폼), IBM MQ for Linux (zSeries s390x 플랫폼) 또는 IBM MQ for Linux (Power 플랫폼) 에는 적용되지 않습니다.

SNA over TCP/IP 구성에 대한 최신 정보는 다음 문서에서 Linux의 사용자 버전에 대한 관리 안내서를 참조하십시오. [Linux용 Communications Server](#) 라이브러리.

## Linux Linux에서 TCP 연결 설정

일부 Linux 분배에서는 이제 inet 디먼(INETD) 대신 확장 inet 디먼(XINETD)을 사용합니다. 다음 지시사항은 inet 디먼 또는 확장 inet 디먼을 사용하여 TCP 연결을 설정하는 방법을 사용자에게 알려줍니다.

### inet 디먼(INETD) 사용

`MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

TCP 연결을 설정하려면, 다음 단계를 실행하십시오.

1. `/etc/services` 파일을 편집하십시오. 해당 파일에 다음 행이 없으면 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries    1414/tcp    # MQSeries channel listener
```

**참고:** 이 파일을 편집하려면 `superuser` 또는 루트로 로그인되어 있어야 합니다.

2. 파일 /etc/inetd.conf를 편집하십시오. 해당 파일에 다음 행이 없는 경우에는 다음과 같이 추가하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait mqm MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta  
[-m queue.manager.name ]
```

3. 다음 명령으로 inetd의 프로세스 ID를 찾으십시오.

```
ps -ef | grep inetd
```

4. 다음 명령을 실행하십시오.

```
kill -1 inetd processid
```

시스템에 둘 이상의 큐 관리자가 있으므로 둘 이상의 서비스가 필요한 경우, 추가적인 각 큐 관리자에 대한 행을 /etc/services 및 inetd.conf 모두에 추가해야 합니다.

예를 들면, 다음과 같습니다.

```
MQSeries1 1414/tcp  
MQSeries2 1822/tcp
```

```
MQSeries1 stream tcp nowait mqm MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta -m QM1  
MQSeries2 stream tcp nowait mqm MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta -m QM2
```

이를 통해 단일 TCP 포트에서 큐잉되는 미해결 연결 요청 수에 제한이 있는 경우 오류 메시지가 생성되지 않도록 할 수 있습니다. 미해결 연결 요청의 수에 대한 정보는 [TCP 리스너 백로그 옵션 사용](#)을 참조하십시오.

Linux의 inetd 프로세스는 TCP 포트에서 인바운드 연결의 속도를 제한할 수 있습니다. 기본값은 60초 간격으로 40개의 연결입니다. 보다 높은 속도가 필요한 경우에는 inetd.conf에서 적절한 서비스의 nowait 매개변수에 마침표(.) 및 새 한계를 차례로 추가하여 60초 간격으로 인바운드 연결의 수에 대한 새 한계를 지정하십시오. 예를 들어, 60초 간격으로 500개의 연결 제한이 있는 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait.500 mqm / MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta -m QM1
```

MQ\_INSTALLATION\_PATH는 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

## 확장 inet 디먼(XINETD) 사용

다음 지시사항은 확장 inet 디먼이 Red Hat Linux에서 구현되는 방법을 설명합니다. 다른 Linux 분배를 사용 중 이면 이러한 지시사항을 적용해야 할 수 있습니다.

TCP 연결을 설정하려면, 다음 단계를 실행하십시오.

1. /etc/services 파일을 편집하십시오. 해당 파일에 다음 행이 없으면 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries 1414/tcp # MQSeries channel listener
```

**참고:** 이 파일을 편집하려면 superuser 또는 루트로 로그인되어 있어야 합니다.

2. XINETD 구성 디렉토리, /etc/xinetd.d에서 이름이 IBM MQ인 파일을 작성하십시오. 파일에 다음의 스탠자를 추가하십시오.

```
# IBM MQ service for XINETD  
service MQSeries  
{  
  disable      = no  
  flags        = REUSE  
  socket_type  = stream  
  wait        = no  
  user        = mqm  
  server      = MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta
```

```
server_args = -m queue.manager.name
log_on_failure += USERID
}
```

3. 다음 명령을 실행하여 inet 디먼을 재시작하십시오.

```
/etc/rc.d/init.d/xinetd restart
```

시스템에 둘 이상의 큐 관리자가 있으므로 둘 이상의 서비스가 필요한 경우, 각각의 추가적인 큐 관리자에 대해 /etc/services에 행을 추가해야 합니다. 각 서비스마다 /etc/xinetd.d 디렉토리에서 파일을 작성할 수 있습니다. 또는 이전에 작성한 IBM MQ 파일에 추가 스탠자를 추가할 수 있습니다.

Linux의 xinetd 프로세스는 TCP 포트에서 인바운드 연결의 속도를 제한할 수 있습니다. 기본값은 10초 간격으로 50개의 연결입니다. 보다 높은 속도가 필요한 경우에는 xinetd 구성 파일에서 'cps' 속성을 지정하여 인바운드 연결의 속도의 새로운 한계를 지정하십시오. 예를 들어, 60초 간격으로 500개의 연결 제한이 있는 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
cps = 500 60
```

## 다음 작업

이제 TCP/IP 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다. [39 페이지의 『IBM MQ for Linux 구성』](#)으로 이동하십시오.

## Linux IBM MQ for Linux 구성

설치 프로세스를 시작하기 전에, 우선 mqm 사용자 ID 및 mqm 그룹을 작성했는지 확인하고 비밀번호를 설정하십시오.

다음 명령을 사용해서 채널을 시작하십시오.

```
runmqchl -c channel.name
```

### 참고:

1. 샘플 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp`에 설치되어 있습니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.
2. 오류 로그는 `/var/mqm/qmgrs/qmgrname/errors`에 저장되어 있습니다.
3. 명령 해석기 `runmqsc`를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 `+`가 있으면 다음 행에서 명령이 계속된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.

## 기본 구성

1. 명령을 사용하여 UNIX 프롬프트에서 큐 관리자를 작성하십시오.

```
crtmqm -u dlqname -q linux
```

설명:

**linux**

큐 관리자의 이름입니다.

**-q**

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

**-u dlqname**

데드-레터 큐의 이름을 지정합니다.

이 명령은 큐 관리자와 기본 오브젝트의 세트를 작성합니다.

2. 다음 명령을 사용하여 UNIX 프롬프트에서 큐 관리자를 시작합니다.

```
strmqm linux
```

여기서 *linux*는 작성 시에 큐 관리자에게 제공된 이름입니다.

### Linux Linux의 채널 구성

다음 절에서는 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』에서 설명된 채널을 구현하기 위해 Linux 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

각 오브젝트를 작성하는 MQSC 명령이 표시됩니다. UNIX 프롬프트에서 **runmqsc**를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나, 명령을 명령 파일에 빌드하십시오.

IBM MQ for Linux 및 IBM MQ for HP-UX의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면 HP-UX의 값 세트 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 기타 모두는 키워드이며 표시된 대로 입력되어야 합니다.

표 5. IBM MQ for Linux의 구성 워크시트				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>LINUX</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>LINUX.LOCALQ</b>	
<b>IBM MQ for Windows에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 52 페이지의 『Windows의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>WINNT</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>WINNT.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>WINNT</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>LINUX.WINNT.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>LINUX.WINNT.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>WINNT.LINUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>WINNT.LINUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for AIX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 10 페이지의 『AIX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AIX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>AIX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AIX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>AIX</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>LINUX.AIX.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>LINUX.AIX.TCP</b>	



표 5. IBM MQ for Linux의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AIX.LINUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AIX.LINUX.TCP</b>	
<b>Compaq Tru64 UNIX용 MQSeries에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 Compaq Tru64 UNIX 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>DECUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>DECUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>DECUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>DECUX</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>DECUX.LINUX.TCP</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>LINUX.DECUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for HP-UX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 17 페이지의 표 2에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>HPUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>HPUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>HPUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>HPUX</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>LINUX.HPUX.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>LINUX.HPUX.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>HPUX.LINUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>HPUX.LINUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for Solaris에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 표 6에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>SOLARIS</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>SOLARIS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>SOLARIS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>GIS</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>LINUX.SOLARIS.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>LINUX.SOLARIS.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>SOLARIS.LINUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>SOLARIS.LINUX.TCP</b>	
<b>IBM i IBM MQ for IBM i에 연결</b>				
<b>IBM i</b> 표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 33 페이지의 표 4에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AS400</b>	

표 5. IBM MQ for Linux의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
D	리모트 큐 이름		<b>AS400.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AS400.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>AS400</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>LINUX.AS400.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>LINUX.AS400.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AS400.LINUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AS400.LINUX.TCP</b>	
<p><b>z/OS</b> IBM MQ for z/OS에 연결</p> <p><b>z/OS</b> 표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 57 페이지의 표 8에서 사용된 값과 일치해야 합니다.</p>				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>MVS</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>MVS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>MVS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>MVS</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>LINUX.MVS.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>LINUX.MVS.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>MVS.LINUX.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>MVS.LINUX.TCP</b>	
<p><b>VSE/ESA 에 대한 MQSeries 에 연결 ( IBM MQ for Linux (x86 플랫폼) 만 해당)</b></p> <p>이 섹션에 있는 표의 값은 VSE/ESA 시스템에 사용된 값과 동일해야 합니다.</p>				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>VSE</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>VSE.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>VSE.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>VSE</b>	
G	송신자 채널 이름		<b>LINUX.VSE.SNA</b>	
I	수신자 채널 이름	G	<b>VSE.LINUX.SNA</b>	

**Linux** IBM MQ for Linux (x86 플랫폼) SNA를 사용하여 송신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```
def ql (HPUX) +                               F
  usage(xmitq) +
  replace
def qr (HPUX.REMOTEQ) +                       D
```

```

rname(HPUX.LOCALQ) +           E
rqmname(HPUX) +                C
xmitq(HPUX) +                  F
replace

def chl (LINUX.HPUX.SNA) chltype(sdr) +      G
trptype(lu62) +
conname('HPUXCPIC') +                    14
xmitq(HPUX) +                             F
replace

```

**Linux** IBM MQ for Linux (x86 플랫폼) SNA를 사용하여 수신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```

def ql (LINUX.LOCALQ) replace                B

def chl (HPUX.LINUX.SNA) chltype(rcvr) +     I
trptype(lu62) +
replace

```

**Linux** TCP를 사용한 IBM MQ for Linux 송신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```

def ql (HPUX) +                       F
usage(xmitq) +
replace

def qr (HPUX.REMOTEQ) +                D
rname(HPUX.LOCALQ) +                  E
rqmname(HPUX) +                        C
xmitq(HPUX) +                          F
replace

def chl (LINUX.HPUX.TCP) chltype(sdr) +   H
trptype(tcp) +
conname(remote_tcpip_hostname) +
xmitq(HPUX) +                          F
replace

```

**Linux** TCP/IP를 사용한 IBM MQ for Linux 수신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```

def ql (LINUX.LOCALQ) replace                B

def chl (HPUX.LINUX.TCP) chltype(rcvr) +    J
trptype(tcp) +
replace

```

### **Solaris** Solaris의 예제 MQ 구성

이 절에서는 IBM MQ for Solaris에서 IBM MQ 제품으로 통신 링크를 설정하는 방법의 예제를 제공합니다. 예제는 다음 플랫폼에서 제공됩니다.

- Windows
- AIX
- HP Tru64 UNIX
- HP-UX
- Linux
- IBM i
- z/OS
- VSE/ESA

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』의 내용을 참조하십시오.

## Solaris SNAP-IX를 사용하여 LU 6.2 연결 설정

SNAP-IX를 사용하여 LU 6.2 연결을 구성하기 위한 매개변수입니다.

SNA over TCP/IP 구성에 대한 최신 정보는 온라인 IBM 문서 [Communications Server](#), 온라인 MetaSwitch 문서 [SNAP-IX 관리 안내서](#) 및 온라인 Sun 문서 [시스템간 통신\(ISC\) 구성](#)을 참조하십시오.

## Solaris TCP 연결 설정

TCP 연결 구성 및 다음 단계에 대한 정보입니다.

TCP 연결을 설정하려면, 다음 단계를 실행하십시오.

1. /etc/services 파일을 편집하십시오.

**참고:** /etc/services 파일을 편집하려면 superuser 또는 루트로 로그인되어 있어야 합니다. 해당 파일에 다음 행이 없는 경우에는 다음과 같이 추가하십시오.

```
MQSeries      1414/tcp      # MQSeries channel listener
```

2. 파일 /etc/inetd.conf를 편집하십시오. 해당 파일에 다음 행이 없는 경우에는 다음과 같이 추가하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait mqm MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta  
[-m queue.manager.name]
```

MQ\_INSTALLATION\_PATH는 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

3. 다음 명령으로 inetd의 프로세스 ID를 찾으십시오.

```
ps -ef | grep inetd
```

4. 다음과 같이 적절한 명령을 실행하십시오.

- Solaris 9의 경우:

```
kill -1 inetd processid
```

- Solaris 10 이상의 경우:

```
inetconv
```

## 다음 작업

이제 TCP/IP 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다. 44 페이지의 『IBM MQ for Solaris 구성』으로 이동하십시오.

## Solaris IBM MQ for Solaris 구성

구성을 완료하기 위해 정의되는 채널을 설명합니다.

설치 프로세스를 시작하기 전에, 우선 *mqm* 사용자 및 그룹을 작성했는지 확인하고 비밀번호를 설정하십시오.

다음 명령을 사용해서 채널을 시작하십시오.

```
runmqchl -c channel.name
```

**참고:**

1. 샘플 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp`에 설치되어 있습니다.  
`MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.
2. 오류 로그는 `/var/mqm/qmgrs/ qmgrname /errors`에 저장되어 있습니다.
3. 명령 해석기 **runmqsc**를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 +가 있으면 다음 행에서 명령이 계속된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.
4. SNA 또는 LU6.2 채널의 경우, 통신 라이브러리의 로드를 시도할 때 오류가 발생하면 `liblu62.so` 파일을 찾을 수 없을 확률이 높습니다. 이 문제점을 해결하는 가능한 솔루션은 해당 위치(`/opt/SUNWlu62`일 수 있음)를 `LD_LIBRARY_PATH`에 추가하는 것입니다.

## 기본 구성

1. 명령을 사용하여 UNIX 프롬프트에서 큐 관리자를 작성하십시오.

```
crtmqm -u dlqname -q solaris
```

설명:

### **solaris**

큐 관리자의 이름입니다.

### **-q**

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

### **-u dlqname**

미배달 메시지 큐의 이름을 지정합니다.

이 명령은 큐 관리자와 기본 오브젝트의 세트를 작성합니다.

2. 다음 명령을 사용하여 UNIX 프롬프트에서 큐 관리자를 시작합니다.

```
strmqm solaris
```

여기서 `solaris`는 작성 시에 큐 관리자에 제공된 이름입니다.

## Solaris Solaris의 채널 구성

다음 절에서는 채널을 구현하기 위해 Solaris 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

설명된 구성은 5 페이지의 [그림 1](#)에서 설명된 채널을 구현하는 것입니다.

각 오브젝트를 작성하는 MQSC 명령이 표시됩니다. UNIX 프롬프트에서 **runmqsc**를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나, 명령을 명령 파일에 빌드하십시오.

IBM MQ for Solaris 및 IBM MQ for Windows의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면, Windows의 값 세트 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 기타 모두는 키워드이며 표시된 대로 입력되어야 합니다.

표 6. IBM MQ for Solaris의 구성 워크시트				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>SOLARIS</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>SOLARIS.LOCALQ</b>	
<b>IBM MQ for Windows에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 52 페이지의 <a href="#">표 7</a> 에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				

표 6. IBM MQ for Solaris의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
C	리모트 큐 관리자 이름	A	WINNT	
D	리모트 큐 이름		WINNT.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	WINNT.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		WINNT	
G	송신자(SNA) 채널 이름		SOLARIS.WINNT.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		SOLARIS.WINNT.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	WINNT.SOLARIS.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	WINNT.SOLARIS.TCP	
<b>IBM MQ for AIX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 11 페이지의 표 1에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	AIX	
D	리모트 큐 이름		AIX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AIX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		AIX	
G	송신자(SNA) 채널 이름		SOLARIS.AIX.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		SOLARIS.AIX.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AIX.SOLARIS.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AIX.SOLARIS.TCP	
<b>Compaq Tru64 Unix용 MQSeries에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 Compaq Tru64 UNIX 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	DECUX	
D	리모트 큐 이름		DECUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	DECUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		DECUX	
H	송신자(TCP) 채널 이름		DECUX.SOLARIS.TCP	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	SOLARIS.DECUX.TCP	
<b>IBM MQ for HP-UX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 17 페이지의 표 2에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	HPUX	
D	리모트 큐 이름		HPUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	HPUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		HPUX	
G	송신자(SNA) 채널 이름		SOLARIS.HPUX.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		SOLARIS.HPUX.TCP	

표 6. IBM MQ for Solaris의 구성 워크시트 (계속)

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>HPUX.SOLARIS.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>HPUX.SOLARIS.TCP</b>	
<b>IBM MQ for Linux에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 40 페이지의 표 5에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>LINUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>LINUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>LINUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>LINUX</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>SOLARIS.LINUX.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>SOLARIS.LINUX.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>LINUX.SOLARIS.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>LINUX.SOLARIS.TCP</b>	
<b>IBM i IBM MQ for IBM i에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 33 페이지의 표 4에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AS400</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>AS400.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AS400.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>AS400</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>SOLARIS.AS400.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>SOLARIS.AS400.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AS400.SOLARIS.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AS400.SOLARIS.TCP</b>	
<b>z/OS IBM MQ for z/OS에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 57 페이지의 표 8에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>MVS</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>MVS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>MVS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>MVS</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>SOLARIS.MVS.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>SOLARIS.MVS.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>MVS.SOLARIS.SNA</b>	

표 6. IBM MQ for Solaris의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
z/OS z/OS J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>MVS.SOLARIS.TCP</b>	
<b>VSE/ESA용으로 MQSeries에 연결</b>				
이 섹션에 있는 표의 값은 VSE/ESA 시스템에 사용된 값과 동일해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>VSE</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>VSE.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>VSE.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>VSE</b>	
G	송신자 채널 이름		<b>SOLARIS.VSE.SNA</b>	
I	수신자 채널 이름	G	<b>VSE.SOLARIS.SNA</b>	

**Solaris** SNAP-IX SNA를 사용한 IBM MQ for Solaris 송신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```
def ql (WINNT) + usage(xmitq) + replace F
def qr (WINNT.REMOTEQ) + rname(WINNT.LOCALQ) + rqmname(WINNT) + xmitq(WINNT) + replace D E C F
def chl (SOLARIS.WINNT.SNA) chltype(sdr) + trptype(lu62) + conname('NTCPIC') + 14 xmitq(WINNT) + replace G F
```

**Solaris** SNA를 사용한 IBM MQ for Solaris 수신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```
def ql (SOLARIS.LOCALQ) replace B
def chl (WINNT.SOLARIS.SNA) chltype(rcvr) + trptype(lu62) + replace I
```

**Solaris** TCP를 사용한 IBM MQ for Solaris 송신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```
def ql (WINNT) + usage(xmitq) + replace F
def qr (WINNT.REMOTEQ) + rname(WINNT.LOCALQ) + rqmname(WINNT) + xmitq(WINNT) + replace D E C F
def chl (SOLARIS.WINNT.TCP) chltype(sdr) + trptype(tcp) + H
```



```
conname(remote_tcpip_hostname) +  
xmitq(WINNT) +  
replace F
```

**Solaris** TCP/IP를 사용한 IBM MQ for Solaris 수신자 채널 정의 예제 코딩입니다.

```
def q1 (SOLARIS.LOCALQ) replace B  
  
def chl (WINNT.SOLARIS.TCP) chltype(rcvr) +  
trptype(tcp) +  
replace J
```

## Windows Windows의 예제 IBM MQ 구성

이 절에서는 IBM MQ for Windows에서 기타 플랫폼의 IBM MQ 제품으로 통신 링크를 설정하는 방법의 예제를 제공합니다.

통신 링크의 설정은 다음 플랫폼에 표시되어 있습니다.

- AIX
- HP Tru64 UNIX
- HP-UX
- Solaris
- Linux
- IBM i
- z/OS
- VSE/ESA

연결 설정 시에 구성을 완료하려면 일부 채널을 정의해야 합니다. 구성의 예제 프로그램 및 명령은 [51 페이지의 『IBM MQ for Windows 구성』](#)에 설명되어 있습니다.

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 [5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

## Windows LU 6.2 연결 설정

AnyNet® SNA over TCP/IP 구성에 대한 정보의 참조.

AnyNet SNA over TCP/IP 구성에 대한 최신 정보는 다음 온라인 IBM 문서를 참조하십시오. [AnyNet SNA over TCP/IP, SNA 노드 조작 및 Windows용 통신 서버](#)

## Windows TCP 연결 설정

Windows 시스템에서 제공되는 TCP 스택에는 *inet* 디먼 또는 이의 등가물이 포함되지 않습니다.

TCP 리스너용 IBM MQ를 시작하는 데 사용되는 IBM MQ 명령은 다음과 같습니다.

```
runmqclsr -t tcp
```

리스너는 채널이 시작되기 전에 명시적으로 시작되어야 합니다. 이는 수신 채널이 인바운드 송신 채널의 요청에 응답하여 자동으로 시작할 수 있도록 합니다.

## 다음 작업

TCP/IP 연결이 설정되면 구성을 완료할 준비가 되었습니다. [51 페이지의 『IBM MQ for Windows 구성』](#)으로 이동하십시오.

## Windows NetBIOS 연결 설정

NetBIOS 연결은 채널 정의의 ConnectionName 매개변수를 사용하여 대상 리스너에 연결하는 큐 관리자에서 시작됩니다.

NetBIOS 연결을 설정하려면, 다음 단계를 수행하십시오.

1. 채널의 각 측에서, 큐 관리자 구성 파일 qm.ini의 IBM MQ 채널 프로세스가 사용하는 로컬 NetBIOS 이름을 지정하십시오. 예를 들어, 송신 측에서 Windows의 NETBIOS 스탠자는 다음과 같이 보일 수 있습니다.

```
NETBIOS:
LocalName=WNTNETB1
```

수신 측에서는 다음과 같습니다.

```
NETBIOS:
LocalName=WNTNETB2
```

각 IBM MQ 프로세스는 다른 로컬 NetBIOS 이름을 사용해야 합니다. Windows에서 이미 사용 중이므로, 시스템 이름을 NetBIOS 이름으로 사용하지 마십시오.

2. 채널의 각 측에서, 시스템에서 사용 중인 LAN 어댑터 번호를 확인하십시오. 논리 어댑터 번호 0의 IBM MQ for Windows 기본값은 인터넷 프로토콜 네트워크에서 실행 중인 NetBIOS입니다. 고유 NetBIOS를 사용하려면 논리 어댑터 번호 1을 선택해야 합니다. [LAN 어댑터 번호 설정](#)을 참조하십시오.

Windows 레지스트리의 NETBIOS 스탠자에서 올바른 LAN 어댑터 번호를 지정하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
NETBIOS:
AdapterNum=1
```

3. 송신자 채널 이니시에이션이 작동할 수 있도록, MQNAME 환경 변수로 로컬 NetBIOS 이름을 지정하십시오.

```
SET MQNAME=WNTNETB1I
```

이름은 고유해야 합니다.

4. 송신 측에서, 채널의 다른 측에서 사용되는 NetBIOS 이름을 지정하여 채널을 정의하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
DEFINE CHANNEL (WINNT.OS2.NET) CHLTYPE(SDR) +
TRPTYPE(NETBIOS) +
CONNAME(WNTNETB2) +
XMITQ(OS2) +
MCATYPE(THREAD) +
REPLACE
```

Windows에서 송신자 채널이 스레드로 실행되어야 하므로 MCATYPE(THREAD) 옵션을 지정해야 합니다.

5. 수신 측에서, 해당되는 수신자 채널을 정의하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
DEFINE CHANNEL (WINNT.OS2.NET) CHLTYPE(RCVR) +
TRPTYPE(NETBIOS) +
REPLACE
```

6. 각 신규 채널이 신규 프로세스가 아닌 스레드로서 시작되므로, 채널 시작기를 시작하십시오.

```
runmqchi
```

7. 수신 측에서, IBM MQ 리스너를 시작하십시오.

```
runmqlsr -t netbios
```

선택적으로 큐 관리자 이름, NetBIOS 로컬 이름, 세션 수, 이름 수 및 명령 수의 값을 지정할 수 있습니다. NetBIOS 설정에 대한 자세한 정보는 [Windows에서 NetBIOS 연결 정의를 참조하십시오](#).

## Windows IBM MQ for Windows 구성

구성에 대한 예제 프로그램 및 명령입니다.

### 참고:

1. 샘플 프로그램, AMQSBCG를 사용하여 큐에 있는 모든 메시지의 콘텐츠 및 헤더를 표시할 수 있습니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
AMQSBCG q_name qmgr_name
```

이는 큐 관리자 *qmgr\_name*에 정의된 큐 *q\_name*의 콘텐츠를 표시합니다.

또는 IBM MQ 탐색기에서 메시지 브라우저를 사용할 수 있습니다.

2. 다음 명령을 사용해서 명령 프롬프트에서 채널을 시작할 수 있습니다.

```
runmqchl -c channel.name
```

3. 오류 로그는 *MQ\_INSTALLATION\_PATH\qmgrs\qmgrname\errors* 및 *MQ\_INSTALLATION\_PATH\qmgrs\@system\errors* 디렉토리에서 찾을 수 있습니다. 두 경우 모두 가장 최신 메시지가 *amqerr01.log*의 끝에 있습니다.

*MQ\_INSTALLATION\_PATH*는 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

4. 명령 해석기 **runmqsc**를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 +가 있으면 다음 행에서 명령이 계속된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.

## Windows 기본 구성

전체 프로세스를 안내하는 IBM MQ Postcard 애플리케이션을 사용하여 기본 구성을 작성할 수 있습니다.

Postcard 애플리케이션 사용에 대한 정보는 엔터프라이즈에서 사용하는 플랫폼과 관련하여 *Postcard* 애플리케이션을 사용하여 설치 확인을 참조하십시오.

## Windows 기본 구성

IBM MQ Explorer에서 또는 명령 프롬프트에서 큐 관리자를 작성하고 시작할 수 있습니다.

명령 프롬프트를 선택하는 경우 다음을 수행하십시오.

1. 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 작성하십시오.

```
crtmqm -u dlqname -q winnt
```

설명:

**winnt**

큐 관리자의 이름입니다.

**-q**

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

**-u dlqname**

미배달 메시지 큐의 이름을 지정합니다.

이 명령은 큐 관리자와 기본 오브젝트의 세트를 작성합니다.

2. 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 시작하십시오.

```
strmqm winnt
```

여기서 *winnt*는 작성 시에 큐 관리자에게 제공되는 이름입니다.

## Windows Windows의 채널 구성

제공된 채널을 구현하기 위해 Windows 큐 관리자에서 수행되는 예제 구성입니다.

다음 절에서는 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』에서 설명된 채널을 구현하기 위해 Windows 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

각각의 경우에 MQSC 명령이 표시됩니다. 명령 프롬프트에서 **runmqsc**를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나, 명령을 명령 파일로 빌드하십시오.

IBM MQ for Windows 및 IBM MQ for AIX의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면, Windows의 값 세트 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 기타 모두는 키워드이며 표시된 대로 입력되어야 합니다.

표 7. IBM MQ for Windows의 구성 워크시트				
	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>WINNT</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>WINNT.LOCALQ</b>	
<b>IBM MQ for AIX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 10 페이지의 『AIX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AIX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>AIX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AIX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>AIX</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>WINNT.AIX.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>WINNT.AIX.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AIX.WINNT.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AIX.WINNT.TCP</b>	
<b>HP Tru64 UNIX 에 대한 IBM MQ 에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 HP Tru64 UNIX 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>DECUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>DECUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>DECUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>DECUX</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>DECUX.WINNT.TCP</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>WINNT.DECUX.TCP</b>	
<b>IBM MQ for HP-UX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 17 페이지의 『HP-UX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>HPUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>HPUX.REMOTEQ</b>	

표 7. IBM MQ for Windows의 구성 워크시트 (계속)

	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
E	원격 시스템의 큐 이름	B	HPUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		HPUX	
G	송신자(SNA) 채널 이름		WINNT.HPUX.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		WINNT.HPUX.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	HPUX.WINNT.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	HPUX.WINNT.TCP	

**IBM MQ for Solaris에 연결**

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Solaris의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

C	리모트 큐 관리자 이름	A	SOLARIS	
D	리모트 큐 이름		SOLARIS.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	SOLARIS.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		SOLARIS	
G	송신자(SNA) 채널 이름		WINNT.SOLARIS.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		WINNT.SOLARIS.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	SOLARIS.WINNT.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	SOLARIS.WINNT.TCP	

**IBM MQ for Linux에 연결**

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 40 페이지의 『Linux의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

C	리모트 큐 관리자 이름	A	LINUX	
D	리모트 큐 이름		LINUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	LINUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		LINUX	
G	송신자(SNA) 채널 이름		WINNT.LINUX.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		WINNT.LINUX.TCP	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	LINUX.WINNT.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	LINUX.WINNT.TCP	

**IBM i IBM MQ for IBM i에 연결**

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 33 페이지의 『IBM i의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

C	리모트 큐 관리자 이름	A	AS400	
D	리모트 큐 이름		AS400.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AS400.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		AS400	
G	송신자(SNA) 채널 이름		WINNT.AS400.SNA	

표 7. IBM MQ for Windows의 구성 워크시트 (계속)

	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>WINNT.AS400.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AS400.WINNT.SNA</b>	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AS400.WINNT.TCP</b>	
<p><b>z/OS IBM MQ for z/OS에 연결</b></p> <p><b>z/OS</b> 표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 57 페이지의 『z/OS의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.</p>				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>MVS</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>MVS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>MVS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>MVS</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>WINNT.MVS.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>WINNT.MVS.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>MVS.WINNT.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>MVS.WINNT.TCP</b>	
<p><b>z/OS</b> 큐 공유 그룹을 사용하여 <b>IBM MQ for z/OS</b>에 연결</p> <p><b>z/OS</b> 표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 65 페이지의 『공유 채널 구성 예제』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.</p>				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>QSG</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>QSG.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>QSG.SHAREDQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>QSG</b>	
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>WINNT.QSG.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>WINNT.QSG.TCP</b>	
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>QSG.WINNT.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>QSG.WINNT.TCP</b>	
<p><b>VSE/ESA용으로 MQSeries에 연결</b></p> <p>이 섹션에 있는 표의 값은 VSE/ESA 시스템에 사용된 값과 동일해야 합니다.</p>				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>VSE</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>VSE.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>VSE.LOCALQ</b>	

표 7. IBM MQ for Windows의 구성 워크시트 (계속)				
	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
F	전송 큐 이름		<b>VSE</b>	
G	송신자 채널 이름		<b>WINNT.VSE.SNA</b>	
I	수신자 채널 이름	G	<b>VSE.WINNT.SNA</b>	

**Windows** SNA를 사용한 IBM MQ for Windows 송신자 채널 정의 코드 샘플입니다.

```
def ql (AIX) + usage(xmitq) + replace F
def qr (AIX.REMOTEQ) + rname(AIX.LOCALQ) + rqmname(AIX) + xmitq(AIX) + replace D
E
C
F
def chl (WINNT.AIX.SNA) chltype(sdr) + trptype(lu62) + conname(AIXCPIC) + xmitq(AIX) + replace G
18
F
```

**Windows** SNA를 사용한 IBM MQ for Windows 수신자 채널 정의 코드 샘플입니다.

```
def ql (WINNT.LOCALQ) replace B
def chl (AIX.WINNT.SNA) chltype(rcvr) + trptype(lu62) + replace I
```

**Windows** TCP/IP를 사용한 IBM MQ for Windows 송신자 채널 정의 코드 샘플입니다.

```
def ql (AIX) + usage(xmitq) + replace F
def qr (AIX.REMOTEQ) + rname(AIX.LOCALQ) + rqmname(AIX) + xmitq(AIX) + replace D
E
C
F
def chl (WINNT.AIX.TCP) chltype(sdr) + trptype(tcp) + conname(remote_tcpip_hostname) + xmitq(AIX) + replace H
F
```

**Windows** TCP를 사용한 IBM MQ for Windows 수신자 채널 정의 코드 샘플입니다.

```
def ql (WINNT.LOCALQ) replace B
def chl (AIX.WINNT.TCP) chltype(rcvr) + trptype(tcp) + replace J
```

## Windows 자동 시동

IBM MQ for Windows를 사용하면 큐 관리자 및 해당 채널 시작기, 채널, 리스너 및 명령 서버의 시동을 자동화할 수 있습니다.

IBM MQ 서비스 스냅인을 사용하여 큐 관리자의 서비스를 정의할 수 있습니다. 통신 설정의 테스트를 성공적으로 완료했다면, 스냅인에서 관련 서비스를 **자동**으로 설정하십시오. 시스템이 시작될 때 제공된 IBM MQ 서비스는 이 파일을 읽을 수 있습니다.

IBM MQ 관리를 참조하십시오.

## Windows 프로세스 또는 스레드로서 채널 실행

IBM MQ for Windows는 송신 채널을 Windows 프로세스 또는 Windows 스레드로서 실행하는 유연성을 제공합니다. 이는 송신자 채널 정의의 MCATYPE 매개변수에서 지정됩니다.

많은 동시 채널 연결을 지원하는 데 필요한 가상 및 실제 메모리가 감소되므로, 대부분의 설치에서는 자체 송신 채널을 스레드로서 실행합니다. 그러나 NetBIOS 연결에서는 송신 메시지 채널 에이전트에 대해 개별 프로세스가 필요합니다.

## z/OS의 예제 MQ 구성

이 절에서는 IBM MQ for z/OS에서 기타 플랫폼의 IBM MQ 제품으로 통신 링크를 설정하는 방법의 예제를 제공합니다.

다음은 이 예제에서 다루는 기타 플랫폼입니다.

- Windows
- AIX
- Compaq Tru64 UNIX
- HP-UX
- Solaris
- Linux
- IBM i
- VSE/ESA

다음 중 하나에 연결할 수도 있습니다.

- z/OS -> z/OS
- z/OS에서 MVS
- MVS에서 MVS

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 5 페이지의 [『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』](#)의 내용을 참조하십시오.

## z/OS 연결 설정

연결을 설정하려면 다수의 항목을 구성해야 합니다.

### LU 6.2 연결 설정

SNA over TCP/IP 구성에 대한 최신 정보는 다음 온라인 IBM 문서를 참조하십시오. [z/OS용 통신 서버](#).

### TCP 연결 설정

다음 명령을 사용하여 올바른 분산 큐잉 매개변수를 사용하도록 큐 관리자 오브젝트를 대체하십시오. TCP 주소 공간의 이름을 TCPNAME 큐 관리자 속성에 추가해야 합니다.

```
ALTER QMGR TCPNAME(TCPIP)
```



이제 TCP 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다.

## IBM MQ for z/OS 구성

다음 단계에서는 IBM MQ의 구성 방법을 개략적으로 설명합니다(채널 및 리스너 시작 및 구성).

1. 다음 명령을 사용해서 채널 시작기를 시작하십시오.

```
/cpf START CHINIT 1
```

2. 다음 명령을 사용해서 LU 6.2 리스너를 시작하십시오.

```
/cpf START LSTR LUNAME( M1 ) TRPTYPE(LU62)
```

M1의 LUNAME은 사용자가 LU(5)에 제공한 기호 이름을 참조합니다. TRPTYPE(LU62)를 지정해야 합니다. 그렇지 않으면, 사용자가 TCP를 원한다고 리스너에서 가정합니다.

3. 다음 명령을 사용해서 TCP 리스너를 시작하십시오.

```
/cpf START LSTR
```

1414(기본 IBM MQ 포트) 이외의 포트를 사용하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
/cpf START LSTR PORT( 1555 )
```

메시지 순서 번호가 각 측에서 서로 다름을 채널 협상에서 감지하는 경우, IBM MQ 채널은 성공적으로 초기화하지 않습니다. 이 채널을 수동으로 재설정해야 할 수 있습니다.

## z/OS의 채널 구성

예제 채널을 구현하려면 z/OS 큐 관리자에서 필요한 일부 구성이 있습니다.

다음 절에서는 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』에서 설명된 채널을 구현하기 위해 z/OS 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

IBM MQ for z/OS 및 IBM MQ for Windows의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면, Windows의 값 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 다른 모두는 키워드이며, 표시된 대로 입력되어야 합니다.

표 8. IBM MQ for z/OS의 구성 워크시트				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>MVS</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>MVS.LOCALQ</b>	
<b>IBM MQ for Windows에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 52 페이지의 『Windows의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>WINNT</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>WINNT.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>WINNT</b>	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		<b>MVS.WINNT.SNA</b>	

표 8. IBM MQ for z/OS의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
H	송신자(TCP) 채널 이름		MVS.WINNT.TCP	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	WINNT.MVS.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	WINNT.MVS.TCP	
<b>IBM MQ for AIX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 10 페이지의 『AIX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	AIX	
D	리모트 큐 이름		AIX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AIX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		AIX	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		MVS.AIX.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		MVS.AIX.TCP	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	AIX.MVS.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	AIX.MVS.TCP	
<b>Compaq Tru64 Unix용 MQSeries에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 Compaq Tru64 UNIX 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	DECUX	
D	리모트 큐 이름		DECUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	DECUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		DECUX	
H	송신자(TCP) 채널 이름		DECUX.MVS.TCP	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	MVS.DECUX.TCP	
<b>IBM MQ for HP-UX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 17 페이지의 『HP-UX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	HPUX	
D	리모트 큐 이름		HPUX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	HPUX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		HPUX	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		MVS.HPUX.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		MVS.HPUX.TCP	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	HPUX.MVS.SNA	
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	HPUX.MVS.TCP	
<b>IBM MQ for Solaris에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Solaris의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	SOLARIS	

표 8. IBM MQ for z/OS의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
D	리모트 큐 이름		<b>SOLARIS.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>SOLARIS.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>SOLARIS</b>	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		<b>MVS.SOLARIS.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>MVS.SOLARIS.TCP</b>	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	<b>SOLARIS.MVS.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>SOLARIS.MVS.TCP</b>	
<b>IBM MQ for Linux에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 40 페이지의 『Linux의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>LINUX</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>LINUX.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>LINUX.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>LINUX</b>	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		<b>MVS.LINUX.SNA</b>	
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>MVS.LINUX.TCP</b>	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	<b>LINUX.MVS.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>LINUX.MVS.TCP</b>	
<b>IBM MQ for IBM i에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 33 페이지의 『IBM i의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AS400</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>AS400.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AS400.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>AS400</b>	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		<b>MVS.AS400.SNA</b>	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>MVS.AS400.TCP</b>	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	<b>AS400.MVS.SNA</b>	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>AS400.MVS.TCP</b>	
<b>VSE/ESA용으로 MQSeries에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 VSE/ESA 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>VSE</b>	
D	리모트 큐 이름		<b>VSE.REMOTEQ</b>	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>VSE.LOCALQ</b>	
F	전송 큐 이름		<b>VSE</b>	
G	송신자 채널 이름		<b>MVS.VSE.SNA</b>	

표 8. IBM MQ for z/OS의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
I	수신자 채널 이름	G	VSE.MVS.SNA	

### IBM MQ for z/OS 송신자 채널 정의

이 주제에서는 LU 6.2 또는 TCP를 사용하여 IBM MQ for z/OS를 구성하는 데 필요한 송신자 채널 정의를 자세하게 설명합니다.

LU 6.2의 경우:

```

Local Queue
  Object type : QLOCAL
  Name       : WINNT           F
  Usage      : X (XmitQ)

Remote Queue
  Object type : QREMOTE
  Name       : WINNT.REMOTEQ  D
Name on remote system : WINNT.LOCALQ  E
Remote system name   : WINNT       C
Transmission queue   : WINNT       F

Sender Channel
  Channel name : MVS.WINNT.SNA  G
  Transport type : L (LU6.2)
Transmission queue name : WINNT   F
Connection name  : M3           13

```

TCP의 경우:

```

Local Queue
  Object type : QLOCAL
  Name       : WINNT           F
  Usage      : X (XmitQ)

Remote Queue
  Object type : QREMOTE
  Name       : WINNT.REMOTEQ  D
Name on remote system : WINNT.LOCALQ  E
Remote system name   : WINNT       C
Transmission queue   : WINNT       F

Sender Channel
  Channel name : MVS.WINNT.TCP  H
  Transport type : T (TCP)
Transmission queue name : WINNT   F
Connection name  : winnt.tcpip.hostname

```

### IBM MQ for z/OS 수신자 채널 정의

이 주제에서는 LU6.2 또는 TCP를 사용하여 IBM MQ for z/OS를 구성하는 데 필요한 수신자 채널 정의를 자세하게 설명합니다.

LU 6.2의 경우:

```

Local Queue
  Object type : QLOCAL
  Name       : MVS.LOCALQ     B
  Usage      : N (Normal)

Receiver Channel
  Channel name : WINNT.MVS.SNA  I

```

TCP의 경우:

```

Local Queue
  Object type : QLOCAL

```

```

Name : MVS.LOCALQ      B
Usage : N (Normal)

Receiver Channel
Channel name : WINNT.MVS.TCP  J

```

## z/OS QSG를 사용하는 z/OS의 예제 MQ 구성

이 절에서는 Windows 및 AIX의 IBM MQ 제품에서 QSG (queue-sharing group) 에 대한 통신 링크를 설정하는 방법에 대한 예제를 제공합니다. z/OS에서 z/OS로 연결할 수도 있습니다.

큐 공유 그룹에서 z/OS 이외의 플랫폼으로의 통신 링크 설정은 56 페이지의 『z/OS의 예제 MQ 구성』에서 설명된 것과 동일합니다. 해당 절에는 다른 플랫폼에 대한 예제가 있습니다.

연결 설정 시에 구성을 완료하려면 일부 채널을 정의해야 합니다. 이 프로세스는 65 페이지의 『IBM MQ for z/OS 공유 채널 구성』에 설명되어 있습니다.

이 절에 대한 백그라운드 정보 및 사용 방법은 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』의 내용을 참조하십시오.

## z/OS LU 6.2 연결의 구성 매개변수

다음 워크시트에는 z/OS 시스템에서 기타 IBM MQ 플랫폼 중 하나로 통신을 설정하는 데 필요한 모든 매개변수가 나열되어 있습니다. 워크시트는 작업 환경에서 테스트된 매개변수의 예제를 보여주며, 사용자가 직접 값을 입력할 수 있도록 빈 칸을 제공합니다.

이 절의 워크시트를 사용자가 연결 중인 플랫폼에 대한 절의 워크시트와 함께 사용하십시오.

LU 6.2 연결 설정에 필요한 단계는 워크시트의 매개변수에 대한 번호 지정된 상호 참조와 함께 63 페이지의 『큐 공유 그룹에 LU 6.2 연결 설정』에 설명되어 있습니다.

참조 열의 숫자는 값이 이 절의 다른 위치의 해당 워크시트의 값과 일치해야 함을 나타냅니다. 이 절의 다음 예제는 ID 열의 값을 참조합니다. 매개변수 이름 열의 입력 항목은 62 페이지의 『용어 설명』에 설명되어 있습니다.

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>일반 자원을 사용한 로컬 노드의 정의</b>				
1	명령 접두부		/cpf	
2	네트워크 ID		NETID	
3	노드 이름		MVSPU	
6	Modename		#INTER	
7	로컬 트랜잭션 프로그램 이름		MQSERIES	
8	LAN 목적지 주소		400074511092	
9	로컬 LU 이름		MVSLU1	
10	공통 자원 이름		MVSGR	
11	기호 목적지		G1	
12	공통 자원 이름의 기호 목적지		G2	
<b>Windows 시스템에 대한 연결</b>				
13	기호 목적지		M3	
14	Modename	21	#INTER	
15	원격 트랜잭션 프로그램 이름	7	MQSERIES	

표 9. LU 6.2를 사용한 z/OS의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
16	파트너 LU 이름	5	WINNTLU	
21	원격 노드 ID	4	05D 30F65	
AIX 시스템에 대한 연결				
13	기호 목적지		M4	
14	Modename	18	#INTER	
15	원격 트랜잭션 프로그램 이름	6	MQSERIES	
16	파트너 LU 이름	4	AIXLU	

## z/OS 용어 설명

구성 워크시트에서 사용된 용어에 대한 설명입니다.

### 1 명령 접두부

이 용어는 IBM MQ for z/OS 큐 관리자 서브시스템의 고유 명령 접두부입니다. z/OS 시스템 프로그래머는 설치 시에 SYS1.PARMLIB(IEFSSNss)에 이 값을 정의하며, 사용자에게 해당 값을 알립니다.

### 2 네트워크 ID

사용자 설치의 VTAM 시동 프로시저는 DDNAME VTAMLST에서 참조하는 데이터 세트의 ATCSTRxx 멤버에 의해 부분적으로 사용자 정의됩니다. 네트워크 ID는 이 멤버의 NETID 매개변수에 대해 지정된 값입니다. 네트워크 ID에 대해서는 IBM MQ 통신 서브시스템을 소유하는 NETID의 이름을 지정해야 합니다. 네트워크 관리자는 사용자에게 값을 알릴 수 있습니다.

### 3 노드 이름

로우 엔트리(low-entry) 네트워크 노드인 VTAM은 APPN(Advanced Peer-to-Peer Networking) 용도로 제어점 이름을 갖지 않습니다. 그러나 이는 시스템 서비스 제어점 이름(SSCPNAME)을 갖습니다. 노드 이름의 경우, IBM MQ 통신 서브시스템을 소유하는 SSCP의 이름을 지정해야 합니다. 이 값은 네트워크 ID와 동일한 ATCSTRxx 멤버에서 정의됩니다. 네트워크 관리자는 사용자에게 값을 알릴 수 있습니다.

### 9 논리 LU 이름

논리 장치(LU)는 트랜잭션 프로그램 및 네트워크 간에 인터페이스 또는 변환기 역할을 하는 소프트웨어입니다. 이는 트랜잭션 프로그램 간의 데이터 교환을 관리합니다. 로컬 LU 이름은 이 IBM MQ 서브시스템의 고유 VTAM APPLID입니다. 네트워크 관리자는 사용자에게 이 값을 알릴 수 있습니다.

### 11 12 13 기호 목적지

이 용어는 CPI-C 부가 정보 프로파일에 부여하는 이름입니다. 각 LU 6.2 리스너마다 부가 정보 입력 항목이 필요합니다.

### 6 14 Modename

이 용어는 LU 6.2 대화를 제어하는 매개변수 세트에 부여하는 이름입니다. 이 이름과 비슷한 속성을 가진 입력 항목이 세션의 각 측에 정의되어야 합니다. VTAM에서 이는 모드 테이블 입력 항목에 해당됩니다. 네트워크 관리자는 사용자에게 이 테이블 입력 항목을 지정할 수 있습니다.

### 7 15 트랜잭션 프로그램 이름

이 큐 관리자와 대화하고자 시도하는 IBM MQ 애플리케이션은 수신 측에서 실행되는 프로그램의 기호 이름을 지정합니다. 이는 송신자의 채널 정의에서 TPNAME 속성에 지정되었습니다. 간편함을 위해, 가급적이면 MQSERIES의 트랜잭션 프로그램 이름을 사용하십시오. 또는 길이가 4바이트로 제한된 VSE/ESA에 연결하는 경우에는 MQTP를 사용하십시오.

자세한 정보는 APPC/MVS를 사용한 z/OS의 LU6.2 연결 정의를 참조하십시오.

### 8 LAN 목적지 주소

이 용어는 이 호스트와 통신하기 위해 파트너 노드가 사용하는 LAN 목적지 주소입니다. 3745 네트워크 제어기를 사용 중인 경우, 이는 파트너가 물리적으로 연결된 회선 정의의 LOCADD 매개변수에 지정된 값입니다. 참여자 노드가 기타 디바이스(예: 317X 또는 6611 디바이스)를 사용하는 경우, 주소는 해당 디바이스의 사용자 정의 중에 설정됩니다. 네트워크 관리자는 사용자에게 이 값을 알릴 수 있습니다.

## 10 일반 자원 이름

일반 자원 이름은 큐 공유 그룹의 채널 시작기에서 사용하는 LU 이름의 그룹에 지정되는 고유 이름입니다.

## 16 파트너 LU 이름

이 용어는 통신을 설정 중인 시스템의 IBM MQ 큐 관리자의 LU 이름입니다. 이 값은 원격 파트너의 부가 정보 입력 항목에 지정되어 있습니다.

## 21 원격 노드 ID

Windows에 연결하는 경우, 이 ID는 통신을 설정 중인 Windows 시스템에서 로컬 노드의 ID입니다.

## z/OS 큐 공유 그룹에 LU 6.2 연결 설정

LU 6.2 연결을 설정하기 위한 두 단계가 있습니다. 네트워크에 대한 자체 정의 및 파트너에 대한 연결 정의입니다.

### z/OS 일반 자원을 사용하여 네트워크에 대해 자신을 정의

VTAM 일반 자원을 사용하여 큐 공유 그룹에 연결하기 위한 하나의 연결 이름을 보유할 수 있습니다.

1. SYS1.PARMLIB(APPCPMxx)에는 APPC용 시동 매개변수가 포함되어 있습니다. 부가 정보가 놓일 위치를 APPC에 알려려면 이 파일에 행을 추가해야 합니다. 이 행은 다음과 같은 양식이어야 합니다.

```
SIDEINFO
  DATASET (APPC.APPCSI)
```

2. IBM MQ LU 6.2 그룹 리스너에 사용할 로컬 LU 이름을 정의하려면 다른 행을 SYS1.PARMLIB(APPCPMxx)에 추가하십시오. 추가하는 행은 다음 양식이어야 합니다.

```
LUADD ACBNAME(mvslu1)
      NOSCHED
      TPDATA(csq.appctp)
      GRNAME(mvsgx)
```

ACBNAME(9), TPDATA 및 GRNAME(10)의 값을 지정하십시오.

NOSCHED 매개변수는 새 LU가 LU 6.2 스케줄러(ASCH)를 사용 중이지 않지만 자체 소유 중에서 하나를 보유 중임을 APPC에게 알립니다. TPDATA는 LU 6.2가 트랜잭션 프로그램에 대한 정보를 저장하는 트랜잭션 프로그램 데이터 세트를 참조합니다. 다시 IBM MQ는 이 매개변수를 사용하지 않지만, 이는 LUADD 명령의 구문에서 필요합니다.

3. 다음 명령으로 APPC 서브시스템을 시작하십시오.

```
START APPC, SUB=MSTR, APPC=xx
```

여기서 *xx*는 1단계에서 LU가 추가된 PARMLIB 구성원의 접미부입니다.

**참고:** APPC가 이미 실행 중이면 다음 명령으로 이를 새로 고칠 수 있습니다.

```
SET APPC=xx
```

이의 효과는 누적됩니다. 즉, APPC는 이 구성원이나 다른 PARMLIB 구성원에서 이에 이미 정의된 오브젝트의 지식을 잃지 않습니다.

4. 적당한 VTAM 기본 노드 정의에 새 LU를 추가하십시오. 이는 일반적으로 SYS1.VTAMLST에 있습니다. APPL 정의는 표시된 샘플과 같이 보입니다.

```

MVSLU APPL ACBNAME=MVSLU1,      9
           APPC=YES,
           AUTOSES=0,
           DDRAINL=NALLOW,
           DLOGMOD=#INTER,      6
           DMINWML=10,
           DMINWNR=10,
           DRESPL=NALLOW,
           DSESLIM=60,
```

```
LMDENT=19,
MODETAB=MTCICS,
PARSESS=YES,
VERIFY=NONE,
SECACPT=ALREADYV,
SRBEXIT=YES
```

5. 기본 노드를 활성화하십시오. 이 활성화는 다음 명령으로 수행될 수 있습니다.

```
V,NET,ACT,majornode
```

6. CPI-C 부가 정보 데이터 세트에 사용자의 LU 및 공동 자원 이름을 정의하는 입력 항목을 추가하십시오. 이를 수행하려면 APPC 유틸리티 프로그램 ATBDFMU를 사용하십시오. 샘플 JCL은 *thlqual.SCSQPROC(CSQ4SIDE)*에 있습니다(여기서 *thlqual*은 설치에서 IBM MQ 데이터 세트의 대상 라이브러리 상위 레벨 규정자입니다.)

추가하는 입력 항목은 이 예제에서 다음과 같이 보입니다.

```
SIADD
  DESTNAME(G1)          11
  MODENAME(#INTER)
  TPNAME(MQSERIES)
  PARTNER_LU(MVSLU1)    9
SIADD
  DESTNAME(G2)          12
  MODENAME(#INTER)
  TPNAME(MQSERIES)
  PARTNER_LU(MVSGR)    10
```

7. 다음 명령을 사용하여 올바른 분산 큐잉 매개변수를 사용하도록 큐 관리자 오브젝트를 대체하십시오. 큐 관리자의 LUGROUP 속성에서 큐 관리자에 지정된 로컬 LU(9)를 지정해야 합니다.

```
ALTER QMGR LUGROUP(MVSLU1)
```

## **z/OS** 파트너에 대한 연결 정의

CPI-C 부가 정보 데이터 세트에 입력 항목을 추가하여 파트너에 대한 연결을 정의할 수 있습니다.

**참고:** 이 예제는 Windows 시스템에 연결하기 위한 것이지만, 태스크는 기타 플랫폼에 대해 동일합니다.

CPI-C 부가 정보 데이터 세트에 입력 항목을 추가하여 연결을 정의하십시오. 이 정의를 수행하기 위한 샘플 JCL은 *thlqual.SCSQPROC(CSQ4SIDE)*에 있습니다.

추가하는 입력 항목은 다음과 같이 보입니다.

```
SIADD
  DESTNAME(M3)          13
  MODENAME(#INTER)    14
  TPNAME(MQSERIES)    15
  PARTNER_LU(WINNTLU) 16
```

## **z/OS** 다음 작업

이제 연결이 설정되었습니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다.

65 페이지의 『IBM MQ for z/OS 공유 채널 구성』으로 이동하십시오.

## **z/OS** Sysplex Distributor를 사용하여 TCP 연결 설정

하나의 연결 이름을 사용하여 큐 공유 그룹에 연결하도록 Sysplex Distributor를 설정할 수 있습니다.

1. 다음과 같이 분배된 DVIPA 주소를 정의하십시오.

- a. DYNAMICXCF 명령문을 IPCONFIG에 추가하십시오. 이 명령문은 동적으로 작성된 XCF TCP/IP 링크를 사용한 이미지 간 연결성에 사용됩니다.
- b. Sysplex의 각 이미지에서 VIPADYNAMIC 블록을 사용하십시오.



i) 소유 중인 이미지에서, DVIPA를 작성하는 VIPADEFINE 명령문을 코드화하십시오. 그리고 이를 기타 모든 또는 선택된 이미지에 분배하는 VIPADISTRIBUTE 명령문을 코드화하십시오.

ii) 백업 이미지에서 DVIPA 주소의 VIPABACKUP 명령문을 코드화하십시오.

2. sysplex의 LPAR에서 둘 이상의 채널 시작기가 시작되면, PROFILE 데이터 세트의 PORT 예약 목록에서 공유 되는 포트에 대해 SHAREPORT 옵션을 추가하십시오.

자세한 정보는 *z/OS CS: IP 구성 안내서* 및 *z/OS CS: IP 구성 참조서*를 참조하십시오.

Sysplex Distributor는 각 LPAR 간에 인바운드 연결의 밸런스를 조정합니다. LPAR에 둘 이상의 채널 시작기가 있는 경우, SHAREPORT를 사용하면 연결 수가 최소인 리스너 포트에 해당 인바운드 연결이 전달됩니다.

이러한 단계가 완료되면 TCP 연결이 설정됩니다. 구성을 완료할 준비가 되었습니다.

65 페이지의 『IBM MQ for z/OS 공유 채널 구성』으로 이동하십시오.

## z/OS IBM MQ for z/OS 공유 채널 구성

채널 시작기를 시작하고 구성에 대해 적절한 명령을 실행하여 공유 채널을 구성합니다.

1. 다음 명령을 사용해서 채널 시작기를 시작하십시오.

```
/cpf START CHINIT
```

2. 다음 명령을 사용하여 LU6.2 그룹 리스너를 시작하십시오.

```
/cpf START LSTR TRPTYPE(LU62) LUNAME( G1 ) INDISP(GROUP)
```

G1의 LUNAME은 LU(11)에 제공한 기호 이름을 참조합니다.

3. Sysplex Distributor를 사용하는 가상 IP 주소 지정을 사용 중이며 특정 주소를 대기하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
/cpf START LSTR TRPTYPE(TCP) PORT(1555) IPADDR( musvipa ) INDISP(GROUP)
```

한 번에 하나의 공유 채널 인스턴스만이 실행 중일 수 있습니다. 두 번째 채널 인스턴스를 시작하면 이는 실패합니다(오류 메시지는 기타 요인에 따라 다를 수 있음). 공유 동기화 큐는 채널 상태를 추적합니다.

메시지 순서 번호가 각 측에서 서로 다름을 채널 협상에서 감지하는 경우, IBM MQ 채널은 성공적으로 초기화하지 않습니다. 이를 수동으로 재설정해야 할 수 있습니다.

## z/OS 공유 채널 구성 예제

공유 채널을 구성하려면 다수의 단계를 완료해야 합니다.

후속 주제에서는 5 페이지의 『모든 플랫폼의 예제 IBM MQ 구성』에서 설명된 채널을 구현하기 위해 z/OS 큐 관리자에서 수행되는 구성을 자세히 설명합니다.

IBM MQ for z/OS 및 Windows의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면, Windows의 값 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 사용자가 지정하며, 이러한 예제 전체에서 사용된 IBM MQ 오브젝트의 이름을 나타냅니다. 여기에서 사용한 이름을 변경하는 경우 이 섹션 전체에서 해당 오브젝트를 참조하는 다른 사항도 변경하십시오. 다른 모두는 키워드이며, 표시된 대로 입력되어야 합니다.

표 10. 큐 공유 그룹을 사용하는 IBM MQ for z/OS의 구성 워크시트				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>로컬 노드의 정의</b>				
A	큐 관리자 이름		<b>QSG</b>	
B	로컬 큐 이름		<b>QSG.SHAREDQ</b>	

표 10. 큐 공유 그룹을 사용하는 IBM MQ for z/OS의 구성 워크시트 (계속)				
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예	사용자 값
<b>IBM MQ for Windows에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 52 페이지의 『Windows의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름	A	WINNT	
D	리모트 큐 이름		WINNT.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	WINNT.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		WINNT	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		QSG.WINNT.SNA	
H	송신자(TCP) 채널 이름		QSG.WINNT.TCP	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	WINNT.QSG.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	WINNT.QSG.TCP	
<b>IBM MQ for AIX에 연결</b>				
표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 10 페이지의 『AIX의 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.				
C	리모트 큐 관리자 이름		AIX	
D	리모트 큐 이름		AIX.REMOTEQ	
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AIX.LOCALQ	
F	전송 큐 이름		AIX	
G	송신자(LU 6.2) 채널 이름		QSG.AIX.SNA	
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		QSG.AIX.TCP	
I	수신자(LU 6.2) 채널 이름	G	AIX.QSG.SNA	
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	AIX.QSG.TCP	

**z/OS IBM MQ for z/OS 공유 송신자 채널 정의**  
 LU 6.2 및 TCP에 대한 공유 송신자 채널의 예제 정의입니다.

**LU 6.2 사용**

```

Local Queue
Object type : QLOCAL
Name : WINNT F
Usage : X (XmitQ)
Disposition : SHARED

Remote Queue
Object type : QREMOTE
Name : WINNT.REMOTEQ D
Name on remote system : WINNT.LOCALQ E
Remote system name : WINNT C
Transmission queue : WINNT F
Disposition : GROUP

Sender Channel
Channel name : MVS.WINNT.SNA G
Transport type : L (LU6.2)
Transmission queue name : WINNT F
Connection name : M3 13
Disposition : GROUP
  
```

## TCP 사용

```
Local Queue
  Object type : QLOCAL
    Name      : WINNT                F
    Usage     : X (XmitQ)
    Disposition : SHARED

Remote Queue
  Object type : QREMOTE
    Name      : WINNT.REMOTEQ       D
Name on remote system : WINNT.LOCALQ E
  Remote system name : WINNT        C
  Transmission queue : WINNT        F
  Disposition : GROUP

Sender Channel
  Channel name : QSG.WINNT.TCP      H
  Transport type : T (TCP)
Transmission queue name : WINNT      F
  Connection name : winnt.tcpip.hostname
  Disposition : GROUP
```

**z/OS IBM MQ for z/OS 공유 수신자 채널 정의**  
LU 6.2 및 TCP에 대한 공유 수신자 채널의 예제 정의입니다.

## LU 6.2 사용

```
Local Queue
  Object type : QLOCAL
    Name      : QSG.SHAREDQ         B
    Usage     : N (Normal)
    Disposition : SHARED

Receiver Channel
  Channel name : WINNT.QSG.SNA      I
  Disposition : GROUP
```

## TCP 사용

```
Local Queue
  Object type : QLOCAL
    Name      : QSG.SHAREDQ         B
    Usage     : N (Normal)
    Disposition : SHARED

Receiver Channel
  Channel name : WINNT.QSG.TCP      J
  Disposition : GROUP
```

## z/OS 그룹 내 큐잉을 사용하는 z/OS의 예제 MQ 구성

이 절에서는 현재 분산 큐잉을 사용하여 큐 관리자 간에 소형 메시지를 전송하는 일반 급여 조회 애플리케이션이 큐 공유 그룹 및 공유 큐를 사용하기 위해 마이그레이션될 수 있는 방법을 설명합니다.

분산 큐잉, 공유 큐의 그룹 내 큐잉 및 공유 큐의 사용을 예시하기 위해 세 개의 구성이 설명되어 있습니다. 연관된 다이어그램은 한 방향의 데이터 플로우만 표시합니다(즉, 큐 관리자 QMG1에서 큐 관리자 QMG3으로).

### z/OS 구성 1

구성 1은 현재 분산 큐잉을 사용하여 큐 관리자 QMG1 및 QMG3 간에 메시지를 전송하는 방법을 설명합니다.

구성 1은 급여 서버로 송신할 수 있도록 급여 조회에서 큐 관리자 QMG1이 수신한 메시지를 큐 관리자 QMG2로, 그리고 최종적으로는 큐 관리자 QMG3으로 전송하는 데 사용되는 분산 큐잉 시스템을 표시합니다.

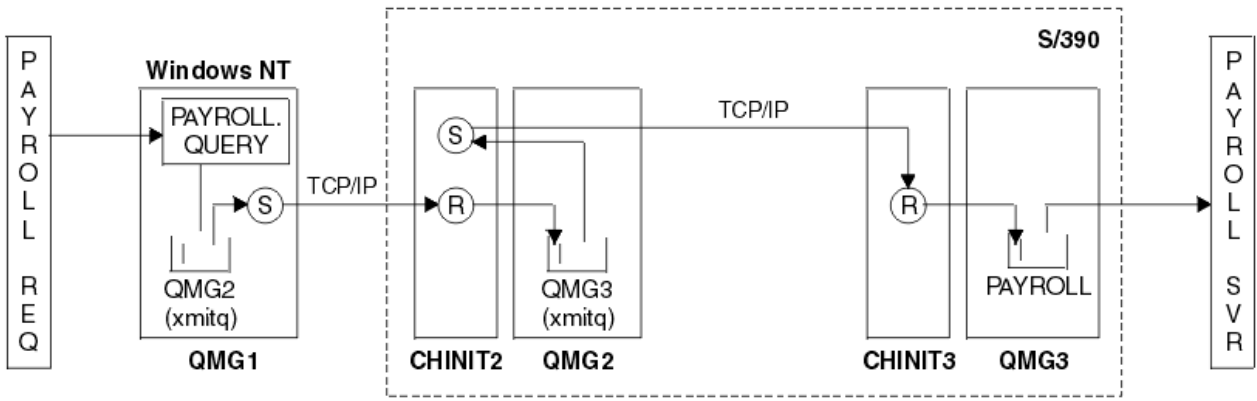


그림 2. 구성 1: 그룹 내 큐잉을 사용하여 z/OS

조작 플로우는 다음과 같습니다.

1. 큐 관리자 QMG1에 연결된 급여 요청 애플리케이션을 사용하여 조회가 입력됩니다.
2. 급여 요청 애플리케이션은 조회를 리모트 큐 PAYROLL.QUERY에 넣습니다. 조회 PAYROLL.QUERY가 전송 큐 QMG2로 해석되는 경우, 조회가 전송 큐 QMG2에 놓여집니다.
3. 큐 관리자 QMG1의 송신자 채널(S)은 큐 관리자 QMG2의 파트너 수신자 채널(R)로 조회를 전달합니다.
4. 큐 관리자 QMG2의 수신자 채널(R)은 큐 관리자 QMG3의 큐 PAYROLL에 조회를 넣습니다. QMG3의 조회 PAYROLL이 전송 큐 QMG3으로 해석되면 조회가 전송 큐 QMG3에 놓여집니다.
5. 큐 관리자 QMG2의 송신자 채널(S)은 큐 관리자 QMG3의 파트너 수신자 채널(R)로 조회를 전달합니다.
6. 큐 관리자 QMG3의 수신자 채널(R)은 로컬 큐 PAYROLL에 조회를 넣습니다.
7. 큐 관리자 QMG3에 연결된 급여 서버 애플리케이션은 로컬 큐 PAYROLL에서 조회를 검색하고 이를 처리한 후에 적합한 응답을 생성합니다.

## z/OS 구성 1 정의

구성 1에 필요한 정의는 다음과 같습니다(참고로, 정의는 트리거링을 고려하지 않으며 TCP/IP를 사용한 통신을 위한 채널 정의만 제공됩니다).

### QMG1에서

리모트 큐 정의:

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QMG3') REPLACE +
PUT(ENABLED) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QMG3) XMITQ(QMG2)
```

전송 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

송신자 채널 정의(TCP/IP의 경우):

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +
DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

여기서는 MVSQMG2(1415)를 큐 관리자 연결 이름 및 포트로 대체합니다.

수신자 채널 정의(TCP/IP용):

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

응답 대상 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +  
DESCR('Reply queue for replies to payroll queries sent to QMG3')
```

## QMG2에서

전송 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(QMG1) DESCR('Transmission queue to QMG1') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)  
  
DEFINE QLOCAL(QMG3) DESCR('Transmission queue to QMG3') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

송신자 채널 정의(TCP/IP의 경우):

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +  
DESCR('Sender channel to QMG1') XMITQ(QMG1) CONNAME('WINTQMG1(1414)')
```

여기서는 WINTQMG1(1414)를 큐 관리자 연결 이름 및 포트로 대체합니다.

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG3) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +  
DESCR('Sender channel to QMG3') XMITQ(QMG3) CONNAME('MVSQMG3(1416)')
```

여기서는 MVSQMG3(1416)을 큐 관리자 연결 이름 및 포트로 대체합니다.

수신자 채널 정의(TCP/IP용):

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG1')  
  
DEFINE CHANNEL(QMG3.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG3')
```

## QMG3에서

로컬 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) DESCR('Payroll query request queue') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(NORMAL) GET(ENABLED) SHARE  
  
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

송신자 채널 정의(TCP/IP의 경우):

```
DEFINE CHANNEL(QMG3.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +  
DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

여기서는 MVSQMG2(1415)를 큐 관리자 연결 이름 및 포트로 대체합니다.

수신자 채널 정의(TCP/IP용):

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG3) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

## z/OS 구성 2

구성 2는 큐 관리자 QMG1 및 QMG3 간에 메시지를 전송하기 위해 백엔드 급여 서버 애플리케이션에 영향을 주지 않고 큐 공유 그룹 및 그룹 내 큐잉이 사용될 수 있는 방법을 설명합니다.

구성 2는 큐 공유 그룹 및 그룹 내 큐잉을 사용하여 급여 요청 애플리케이션에서 급여 서버로 메시지를 전송하는 분산 큐잉 시스템을 표시합니다. 이 구성을 사용하면 큐 관리자 QMG2 및 QMG3 간의 채널 정의가 필요하지 않습니다. 그룹 내 큐잉을 사용하여 이 두 큐 관리자 간에 메시지를 전송하기 때문입니다.

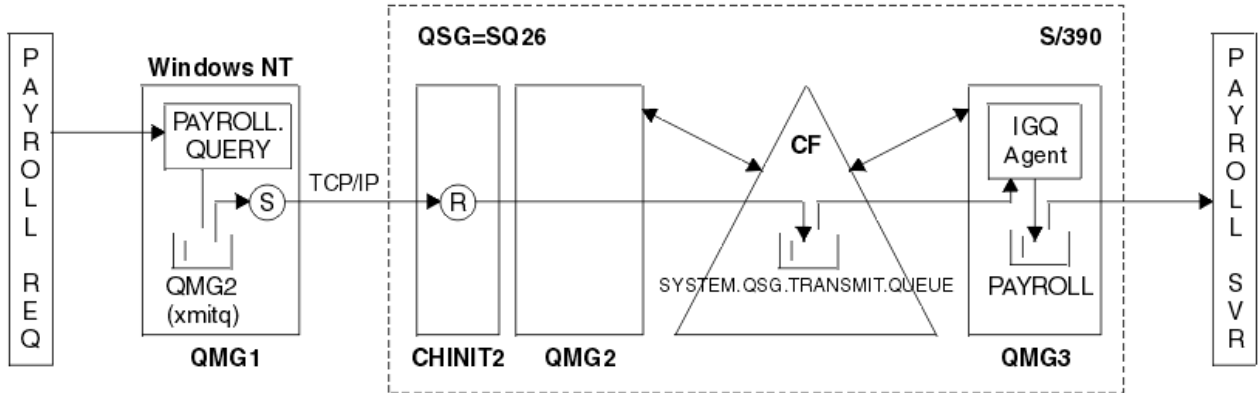


그림 3. 구성 2

조작 플로우는 다음과 같습니다.

1. 큐 관리자 QMG1에 연결된 급여 요청 애플리케이션을 사용하여 조회가 입력됩니다.
2. 급여 요청 애플리케이션은 조회를 리모트 큐 PAYROLL.QUERY에 넣습니다. 조회 PAYROLL.QUERY가 전송 큐 QMG2로 해석되는 경우, 조회가 전송 큐 QMG2에 놓여집니다.
3. 큐 관리자 QMG1의 송신자 채널(S)은 큐 관리자 QMG2의 파트너 수신자 채널(R)로 조회를 전달합니다.
4. 큐 관리자 QMG2의 수신자 채널(R)은 큐 관리자 QMG3의 큐 PAYROLL에 조회를 넣습니다. QMG3의 조회 PAYROLL이 공유 전송 큐 SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE로 해석되므로, 조회는 공유 전송 큐 SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE에 놓입니다.
5. 큐 관리자 QMG3의 IGQ 에이전트는 공유 전송 큐 SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE에서 조회를 검색하고, 이를 큐 관리자 QMG3의 로컬 큐 PAYROLL에 넣습니다.
6. 큐 관리자 QMG3에 연결된 급여 서버 애플리케이션은 로컬 큐 PAYROLL에서 조회를 검색하고 이를 처리한 후에 적합한 응답을 생성합니다.

**참고:** 급여 조회 예제는 소형 메시지만 전송합니다. 지속 및 비지속 메시지를 모두 전송해야 하는 경우에는 구성 1과 구성 2의 결합을 설정할 수 있으며, 이에 따라 소용량 메시지가 잠재적으로 보다 빠른 그룹 간 큐잉 라우트를 사용하여 전송되는 동안 대용량 메시지를 분산 큐잉 라우트를 사용하여 전송할 수 있습니다.

## z/OS 구성 2 정의

구성 2에 필요한 정의는 다음과 같습니다(참고로, 정의는 트리거링을 고려하지 않으며 TCP/IP를 사용한 통신을 위한 채널 정의만 제공됩니다).

큐 관리자 QMG2 및 QMG3이 동일한 큐 공유 그룹의 멤버가 되도록 이미 구성되어 있다고 가정합니다.

### QMG1에서

리모트 큐 정의:

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QMG3') REPLACE +
PUT(ENABLED) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QMG3) XMITQ(QMG2)
```

전송 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

송신자 채널 정의(TCP/IP의 경우):

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +  
DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

여기서는 MVSQMG2(1415)를 큐 관리자 연결 이름 및 포트에 대체합니다.

수신자 채널 정의(TCP/IP용):

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

응답 대상 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +  
DESCR('Reply queue for replies to payroll queries sent to QMG3')
```

## QMG2에서

전송 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(QMG1) DESCR('Transmission queue to QMG1') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)  
  
DEFINE QLOCAL(SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE) QSGDISP(SHARED) +  
DESCR('IGQ Transmission queue') REPLACE PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) +  
GET(ENABLED) INDXTYPE(CORRELID) CFSTRUCT('APPLICATION1') +  
DEFSOPT(SHARED) DEFPSIST(NO)
```

여기서는 APPLICATION1을 정의된 CF 구조 이름으로 대체합니다. 또한 공유 큐인 이 큐는 큐 공유 그룹의 큐 관리자 중 하나에서만 정의되어야 함을 참고하십시오.

송신자 채널 정의(TCP/IP의 경우):

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +  
DESCR('Sender channel to QMG1') XMITQ(QMG1) CONNAME('WINTQMG1(1414)')
```

여기서는 WINTQMG1(1414)를 큐 관리자 연결 이름 및 포트에 대체합니다.

수신자 채널 정의(TCP/IP용):

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG1')
```

큐 관리자 정의:

```
ALTER QMGR IGQ(ENABLED)
```

## QMG3에서

### 로컬 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) DESCR('Payroll query request queue') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(NORMAL) GET(ENABLED) SHARE
```

### 큐 관리자 정의:

```
ALTER QMGR IGQ(ENABLED)
```

## z/OS 구성 3

구성 3은 큐 관리자 QMG1 및 QMG3 간에 메시지를 전송하기 위해 백엔드 급여 서버 애플리케이션에 영향을 주지 않고 큐 공유 그룹 및 공유 큐가 사용될 수 있는 방법을 설명합니다.

구성 3은 큐 공유 그룹 및 공유 큐를 사용하여 큐 관리자 QMG1 및 큐 관리자 QMG3 간에 메시지를 전송하는 분산 큐잉 시스템을 표시합니다.

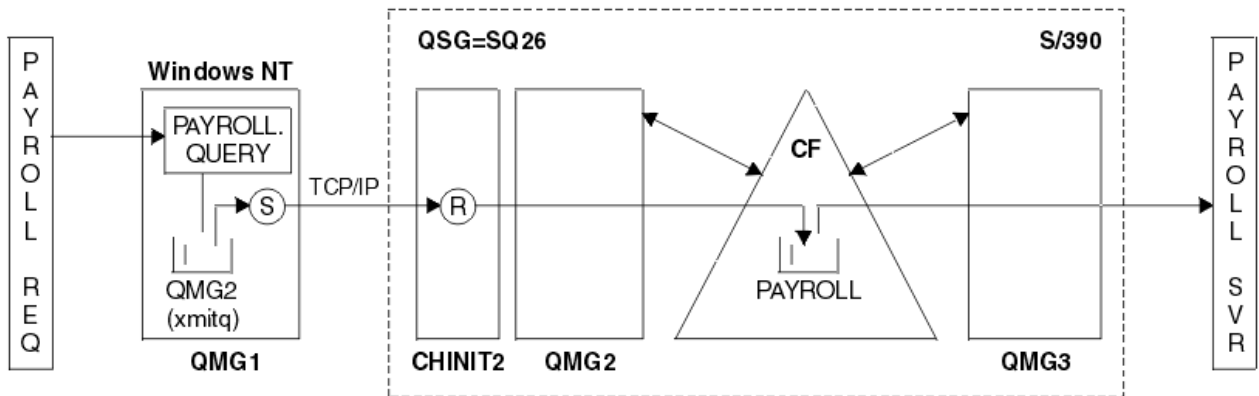


그림 4. 구성 3

조작의 플로우는 다음과 같습니다.

1. 큐 관리자 QMG1에 연결된 급여 요청 애플리케이션을 사용하여 조회가 입력됩니다.
2. 급여 요청 애플리케이션은 조회를 리모트 큐 PAYROLL.QUERY에 넣습니다. 조회 PAYROLL.QUERY가 전송 큐 QMG2로 해석되는 경우, 조회가 전송 큐 QMG2에 놓여집니다.
3. 큐 관리자 QMG1의 송신자 채널(S)은 큐 관리자 QMG2의 파트너 수신자 채널(R)로 조회를 전달합니다.
4. 큐 관리자 QMG2의 수신자 채널(R)은 공유 큐 PAYROLL에 조회를 넣습니다.
5. 큐 관리자 QMG3에 연결된 급여 서버 애플리케이션은 공유 큐 PAYROLL에서 조회를 검색하고 이를 처리한 후에 적합한 응답을 생성합니다.

이 구성은 확실히 가장 구성이 단순합니다. 그러나 분산 큐잉 또는 그룹 간 큐잉은 큐 관리자 QMG3에서 큐 관리자 QMG2로, 그리고 다시 큐 관리자 QMG1로 응답(큐 관리자 QMG3에 연결된 급여 서버 애플리케이션에서 생성한)을 전송하도록 구성되어야 합니다. (응답을 다시 급여 요청 애플리케이션에 전송하는 데 사용되는 구성은 175 페이지의 『z/OS의 큐 공유 그룹 예제가 표시하는 내용』을 참조하십시오.)

QMG3에서는 정의가 필요하지 않습니다.

## z/OS 구성 3 정의

구성 3에 필요한 정의는 다음과 같습니다(참고로, 정의는 트리거링을 고려하지 않으며 TCP/IP를 사용한 통신을 위한 채널 정의만 제공됩니다).

큐 관리자 QMG2 및 QMG3이 동일한 큐 공유 그룹의 멤버가 되도록 이미 구성되어 있다고 가정합니다.



## QMG1에서

리모트 큐 정의:

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QMG3') REPLACE +  
PUT(ENABLED) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QMG3) XMITQ(QMG2)
```

전송 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

송신자 채널 정의(TCP/IP의 경우):

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

여기서는 MVSQMG2(1415)를 큐 관리자 연결 이름 및 포트에 대체합니다.

수신자 채널 정의(TCP/IP용):

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

응답 대상 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +  
DESCR('Reply queue for replies to payroll queries sent to QMG3')
```

## QMG2에서

전송 큐 정의:

```
DEFINE QLOCAL(QMG1) DESCR('Transmission queue to QMG1') REPLACE +  
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

송신자 채널 정의(TCP/IP의 경우):

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Sender channel to QMG1') XMITQ(QMG1) CONNAME('WINTQMG1(1414)')
```

여기서는 WINTQMG1(1414)를 큐 관리자 연결 이름 및 포트에 대체합니다.

수신자 채널 정의(TCP/IP용):

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG1')
```

로컬 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) QSGDISP(SHARED) DESCR('Payroll query request queue') +  
REPLACE PUT(ENABLED) USAGE(NORMAL) GET(ENABLED) SHARE +  
DEFSOFT(SHARED) DEFPSIST(NO) CFSTRUCT(APPLICATION1)
```

여기서는 APPLICATION1을 정의된 CF 구조 이름으로 대체합니다. 또한 공유 큐인 이 큐는 큐 공유 그룹의 큐 관리자 중 하나에서만 정의되어야 함을 참고하십시오.

## QMG3에서

QMG3에서는 정의가 필요하지 않습니다.

### 예제 실행

샘플이 설정되면 샘플을 실행할 수 있습니다.

구성 1의 경우:

1. 큐 관리자 QMG1, QMG2 및 QMG3을 시작합니다.
2. QMG2 및 QMG3의 채널 시작기를 시작합니다.
3. 리스너를 QMG1에서 시작하여 1414 포트를 대기하고, QMG2에서 시작하여 1415 포트를 대기하며, QMG3에서 시작하여 1416 포트를 대기합니다.
4. QMG1, QMG2 및 QMG3의 송신자 채널을 시작합니다.
5. QMG1에 연결된 급여 조회 요청 애플리케이션을 시작합니다.
6. QMG3에 연결된 급여 서버 애플리케이션을 시작합니다.
7. 급여 조회 요청을 QMG3에 제출하고 급여 응답을 대기합니다.

구성 2의 경우:

1. 큐 관리자 QMG1, QMG2 및 QMG3을 시작합니다.
2. QMG2의 채널 시작기를 시작합니다.
3. 리스너를 QMG1에서 시작하여 1414 포트를 대기하고, QMG2에서 시작하여 1415 포트를 대기합니다.
4. QMG1 및 QMG2에서 송신자 채널을 시작합니다.
5. QMG1에 연결된 급여 조회 요청 애플리케이션을 시작합니다.
6. QMG3에 연결된 급여 서버 애플리케이션을 시작합니다.
7. 급여 조회 요청을 QMG3에 제출하고 급여 응답을 대기합니다.

구성 3의 경우:

1. 큐 관리자 QMG1, QMG2 및 QMG3을 시작합니다.
2. QMG2의 채널 시작기를 시작합니다.
3. 리스너를 QMG1에서 시작하여 1414 포트를 대기하고, QMG2에서 시작하여 1415 포트를 대기합니다.
4. QMG1 및 QMG2에서 송신자 채널을 시작합니다.
5. QMG1에 연결된 급여 조회 요청 애플리케이션을 시작합니다.
6. QMG3에 연결된 급여 서버 애플리케이션을 시작합니다.
7. 급여 조회 요청을 QMG3에 제출하고 급여 응답을 대기합니다.

### 예제 확장

예제는 다수의 방법으로 확장될 수 있습니다.

다음 예제가 가능합니다.

- 애플리케이션(PAYROLL 및 PAYROLL.REPLY 큐) 트리거링은 물론 채널 트리거링을 사용하도록 확장됩니다.
- LU6.2를 사용하는 통신을 위해 구성됩니다.
- 큐 공유 그룹에 추가 큐 관리자를 구성하도록 확장됩니다. 그리고 PAYROLL 조회 큐에 대해 다중 서버를 제공하기 위해 서버 애플리케이션이 다른 큐 관리자 인스턴스에서 실행되도록 복제될 수 있습니다.
- 다중 클라이언트의 요청 처리를 예시하기 위해 급여 조회 요청 애플리케이션의 인스턴스의 수를 늘리도록 확장됩니다.
- 보안(IGQAUT 및 IGQUSER)을 사용하도록 확장됩니다.

다음 정보는 /var/mqm/ 아래의 파일 및 디렉토리에 적용되는 보안 및 파일 시스템 권한이 현재대로 설정된 이 유를 설명합니다. IBM MQ의 올바른 조작을 보장하려면 IBM MQ에서 설정된 파일 시스템 권한을 대체하지 않아야 합니다.

## crtmqdir 명령

IBM MQ 9.0.3부터, 엔터프라이즈가 어떤 이유로든 /var/mqm 파일 권한을 변경한 경우 **crtmqdir** 명령을 사용하여 권한을 업데이트하거나 디렉토리를 추가할 수 있습니다.

## IBM MQ , UNIX, Linux 및 IBM i 의 파일 시스템 보안

IBM MQ 데이터 디렉토리(/var/mqm) 아래의 파일은 다음을 저장하기 위해 사용됩니다.

- IBM MQ 구성 데이터
- 애플리케이션 데이터(IBM MQ 메시지 내에 포함된 데이터 및 IBM MQ 오브젝트)
- 런타임 제어 정보
- 모니터링 정보(메시지 및 FFST 파일)

이 데이터에 대한 액세스는 모든 사용자가 액세스할 수 있는 일부 데이터와 함께 파일 시스템 권한을 사용하여 제어되는 반면, 다른 데이터는 IBM MQ 관리자 그룹 'mqm'(또는 IBM i의 QMQM)의 멤버로만 제한됩니다.

액세스 권한은 다음 세 가지 범주에서 부여됩니다.

## mqm 그룹 전용

이 카테고리의 파일 및 디렉토리는 IBM MQ 관리자('mqm' 그룹의 멤버) 및 IBM MQ 큐 관리자 프로세스만 액세스할 수 있습니다.

이러한 파일 및 디렉토리의 파일 권한은 다음과 같습니다.

```
-rwxrwx---   mqm:mqm      (UNIX and Linux)
-rwxrwx---   QMQMADM:QMQM (IBM i)
```

이 범주의 파일 및 디렉토리의 예제는 다음과 같습니다.

```
/var/mqm/qmgrs/QMGR/qm.ini
/var/mqm/qmgrs/QMGR/channel/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/channel/SYSTEM!DEF!SCRVONN
/var/mqm/qmgrs/QMGR/queues/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/queues/SYSTEM!DEFAULT!LOCAL!QUEUES/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/errors/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/errors/AMQERR01.LOG
/var/mqm/qmgrs/QMGR/ssl/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@qmgr/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@qmpersist/
...
```

## 모든 사용자 읽기 액세스 권한 - mqm 그룹 구성원 읽기 및 쓰기 액세스 권한

이 범주의 파일 및 디렉토리는 모든 사용자가 읽을 수 있지만, 'mqm' 그룹의 구성원만 이러한 파일을 수정하고 이러한 디렉토리를 조작할 수 있습니다.

이러한 파일 및 디렉토리의 파일 권한은 다음과 같습니다.

```
-rwxrwxr-x   mqm:mqm      (UNIX and Linux)
-rwxrwxr-x   QMQMADM:QMQM (IBM i)
```

이 범주의 파일 및 디렉토리의 예제는 다음과 같습니다.

```
/var/mqm/mqs.ini
/var/mqm/exits/
/var/mqm/qmgrs/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@app/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@ipcc/
```



**주의:** 실행 파일 및 스크립트에 대해 실행 권한만을 설정해야 합니다. 예를 들어 Linux에서 **crtmqm** 명령이 실행되는 경우 다음 파일 권한이 설정됩니다.

```
-rw-rw---- mqm mqm /var/mqm/qmgrs/QMGR/qm.ini
-rw-rw---- mqm mqm /var/mqm/qmgrs/QMGR/channel/SYSTEM!DEF!SCRVONN
-rw-rw---- mqm mqm /var/mqm/qmgrs/QMGR/errors/AMQERR01.LOG
-rw-rw-r-- mqm mqm /var/mqm/mqs.ini
```

IBM MQ 8.0:

```
/var/mqm/sockets/@SYSTEM
/var/mqm/sockets/QMGR/@app/hostname
/var/mqm/sockets/QMGR/@ipcc/hostname
```

## 모든 사용자 읽기 및 쓰기 액세스 권한

### 모든 사용자에 대해 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 갖는 파일

IBM MQ에는 세계(world) 쓰기 가능 파일 권한(777)이 있는 일반 파일이 없습니다. 그러나 세계 쓰기 가능한 파일 권한이 있는 것으로 표시되는 여러 개의 특수 파일이 있습니다.

이러한 특수 파일은 어떠한 보안 노출도 제공하지 않습니다. 권한이 777로서 나타나지만, 이는 일반 파일이 아니며 이제 직접 쓸 수 없습니다.

이러한 특수 파일은 다음과 같습니다.

### 기호 링크

기호 링크는 해당 권한의 시작에서 'l' 문자로서 식별됩니다. 명령에 대한 액세스 권한이 기호 링크의 대상의 권한에 의해 제어되므로, 기호 링크에 대한 권한은 대상 파일에 액세스할 수 있는 사용자에게 영향을 없습니다.

대부분의 UNIX 및 Linux 시스템에서는 기호 링크에 대한 권한을 변경할 수 없습니다. 따라서 이는 항상 lrwxrwxrwx로서 나타납니다.

### 소켓 파일

소켓 파일은 UNIX 도메인 소켓을 작성하는 프로세스의 결과로서 운영 체제가 작성하는 특수 파일입니다. 이러한 파일은 파일 권한의 시작에서 's'로 식별될 수 있습니다(즉, srwxrwxrwx).

파일에 대한 권한은 파일 자체에 대한 액세스 권한을 부여하지 않지만, UNIX 도메인 소켓에 연결할 수 있는 사용자를 정의합니다.

IBM MQ는 다수의 이러한 소켓 파일을 사용하며, 권한은 항상 소켓과 통신할 수 있는 사용자에게 따라 설정됩니다.

다음 디렉토리에는 모든 사용자에 대한 읽기/쓰기 권한(srwxrwxrwx)이 있는 소켓 파일이 포함됩니다.

IBM MQ 8.0:

```
/var/mqm/sockets/QMGR/zsocketEC/hostname/Zsocket_*
```

분리된 바인딩을 사용하여 IBM MQ에 연결하는 애플리케이션이 사용하는 소켓 파일.

```
/var/mqm/sockets/QMGR/@ipcc/ssm/hostname/*
```


### 모든 사용자에 대해 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 갖는 디렉토리

IBM MQ 애플리케이션이 IBM MQ 데이터 디렉토리 아래에 파일을 작성해야 할 때가 있습니다. 필요할 때 애플리케이션이 파일을 작성할 수 있도록 보장하기 위해 다수의 디렉토리에 전역 쓰기 액세스 권한이 부여됩니다. 이는 시스템의 사용자가 해당 디렉토리 내에서 파일을 작성할 수 있음을 의미합니다.

'mqm' 그룹의 구성원이 쓸 수 있는 오류 로그 파일은 예외지만, 이러한 디렉토리에서 작성된 모든 파일은 파일 작성자 쓰기 액세스 권한만 허용하는 제한된 권한으로 작성됩니다. 이를 사용하여 시스템 관리자는 이러한 디렉토리의 파일에 쓰여진 모든 데이터의 사용자 ID를 추적할 수 있습니다.

#### ***/var/mqm/errors/***

이 디렉토리에는 시스템 오류 로그 파일 및 FFST 파일이 포함되어 있습니다. 이 디렉토리의 권한은 'drwxrwsrwt'입니다. 이는 시스템의 모든 사용자가 이 디렉토리에서 파일을 작성할 수 있음을 의미합니다. SetGroupId 비트 's'는 이 디렉토리에서 작성되는 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있음을 표시합니다. 't' 스티키 비트는 기본적으로 이 디렉토리에 설정되지 않지만, IBM MQ 관리자가 명시적으로 설정하여 사용자가 작성한 파일만 삭제할 수 있습니다.

참고:  이 기능은 IBM i에서는 사용할 수 없습니다.

#### **AMQERR0\*.LOG**

이러한 오류 로그 파일은 group의 구성원에 의해서만 직접 쓰여질 수 있지만, 사용자는 이러한 파일에 쓰여진 메시지를 읽을 수 있습니다(권한: -rw-rw-r--).

#### **AMQnnnnn\*.FDC**

이러한 파일에는 사용자가 작성한 애플리케이션이나 큐 관리자에서 오류가 발생할 때 쓰여지는 FFST 정보가 포함되어 있습니다. 이러한 파일은 -rw-r----- 권한으로 작성됩니다.


#### ***/var/mqm/trace/***

추적 파일은 IBM MQ 추적이 사용될 때 이 디렉토리에 쓰여집니다. IBM MQ 추적은 추적이 사용되는 큐 관리자와 연관된 모든 프로세스에 의해 작성됩니다.

이 디렉토리의 권한은 'drwxrwsrwt'이며, 이는 시스템의 모든 사용자가 이 디렉토리에서 파일을 쓸 수 있음을 의미합니다.

SetGroupId 비트 's'는 이 디렉토리에서 작성되는 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있음을 표시합니다.

't' 스티키 비트는 기본적으로 이 디렉토리에 설정되지 않지만, IBM MQ 관리자가 명시적으로 설정하여 사용자가 작성한 파일만 삭제할 수 있습니다.

참고:  이 기능은 IBM i에서는 사용할 수 없습니다.

#### **AMQnnnnn\*.TRC**

이들 파일에는 추적 중인 각 프로세스에 의해 기록된 추적 데이터가 들어 있으며 -rw-r----- 권한을 갖고 작성됩니다.

이 디렉토리의 권한은 drwxrwsrwt이며, 이 디렉토리에서 작성된 소켓 파일의 권한은 srwx-----입니다.

#### **IBM MQ 8.0:**

```
/var/mqm/sockets/QMGR/zsocketapp/hostname/
```

이 디렉토리는 분리된 바인딩을 사용하여 IBM MQ 큐 관리자에 연결하는 애플리케이션에 의해 사용됩니다. 연결 처리 중에 소켓 파일이 이 디렉토리에서 연결 중인 애플리케이션에 의해 작성됩니다. 소켓 파일은 큐 관리자에 대해 연결이 작성된 후에 제거됩니다.

이 디렉토리의 권한은 drwxrwsrwt이며, 이 디렉토리에서 작성된 소켓 파일의 권한은 srwx-----입니다.

이 디렉토리의 SetGroupId 비트 's'는 이 디렉토리에서 작성되는 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있음을 보장합니다.

IBM i 이외의 모든 플랫폼에서, 이 디렉토리에는 사용자가 자신이 소유자인 파일을 제외한 파일을 삭제하지 못하도록 방지하는 't' 스티키 비트 설정도 있습니다. 이는 권한 없는 사용자가 자신이 소유하지 않은 파일을 삭제하지 못하도록 방지합니다.

```
/var/mqm/sockets/QMGR/@ipcc/ssem/hostname/  
/var/mqm/sockets/QMGR/@app/ssem/hostname/
```

**UNIX** 공유 바인딩을 사용하여 IBM MQ에 연결하는 프로세스의 경우, UNIX 도메인 소켓은 애플리케이션 및 큐 관리자 간의 동기화에 사용될 수 있습니다. UNIX 도메인 소켓이 사용되는 경우, 이러한 디렉토리에 연관된 소켓 파일이 작성됩니다.

이러한 디렉토리의 권한은 `drwxrwsrwt`이며, 이러한 디렉토리에서 작성된 소켓 파일의 권한은 `srwxrwxrwx`입니다.

이러한 디렉토리의 `SetGroupId` 비트 's'는 이러한 디렉토리에서 작성되는 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있음을 보장합니다.

IBM i 이외의 모든 플랫폼에서, 이러한 디렉토리에는 사용자가 자신이 소유자인 파일을 제외한 파일을 삭제하지 못하도록 방지하는 't' 스티키 비트 설정도 있습니다. 이는 권한 없는 사용자가 자신이 소유하지 않은 파일을 삭제하지 못하도록 방지합니다.

## IBM MQ에 의한 System V IPC 자원의 사용

IBM MQ는 프로세스 간 통신을 위해 System V 공유 메모리 및 세마포어를 사용합니다. 이러한 자원은 적절한 소유권 및 액세스 권한을 보유한 각 그룹에서 사용되는 방법에 따라 그룹화됩니다.

IBM MQ에 속하는 시스템의 System V IPC 자원을 확인하기 위해 다음을 수행할 수 있습니다.

- 소유권을 검사하십시오.

IBM MQ System V IPC 자원의 소유 사용자는 항상 UNIX 플랫폼 및 Linux의 'mqm' 사용자입니다. IBM i에서는 소유 사용자가 'QMQM'입니다.

- IBM MQ 8.0 이상에서는 `amqspdbg` 유틸리티를 사용합니다.

IBM MQ에서 제공되는 `amqspdbg` 유틸리티를 사용하면 주어진 큐 관리자에 대한 공유 메모리 및 세마포어 id를 표시할 수 있습니다.

IBM MQ에서 작성한 System V 자원의 'system' 그룹에 대해 명령을 한 번 실행해야 합니다.

```
# amqspbg -z -I
```

그리고 IBM MQ에서 사용하는 System V 자원의 전체 목록을 가져오기 위해 시스템의 각 큐 관리자에 대해 네 번 실행해야 합니다. 다음 예제에서는 QMGR1의 큐 관리자 이름을 가정합니다.

```
# amqspdbg -i QMGR1 -I  
# amqspdbg -q QMGR1 -I  
# amqspdbg -p QMGR1 -I  
# amqspdbg -a QMGR1 -I
```

IBM MQ에서 작성한 System V 자원의 액세스 권한은 권한 부여된 사용자에게 대한 올바른 레벨의 액세스 권한만 부여하도록 설정됩니다. IBM MQ에서 작성한 System V IPC 자원의 수는 시스템의 모든 사용자가 액세스할 수 있으며 `-rw-rw-rw-`의 권한이 있습니다.

`crtmqm` 명령의 `-g ApplicationGroup` 매개변수를 사용하여 특정 운영 체제 그룹의 멤버십의 큐 관리자에 대한 액세스 권한을 제한할 수 있습니다. 이 제한된 그룹 기능의 사용은 System V IPC 자원에 부여된 권한을 추가적으로 제한합니다.

## Linux > UNIX **mqm에 대한 setuid가 있는 /opt/mqm의 IBM MQ 파일 권한**

다음 정보에서는 보안 팀이 로컬 보안 정책을 위반하여, 디렉토리 트리 `$MQ_INSTALLATION_PATH`에 있는 실행 가능한 일부 IBM MQ 파일에 플래그를 지정된 상황에 대해 다룹니다. AIX의 기본 위치는 `/usr/mqm`이며 다른 UNIX 운영 체제의 경우에는 `/opt/mqm`입니다. 기본이 아닌 디렉토리(예: `/opt/mqm90`)에 IBM MQ를 설치했거나 다중 설치가 있는 경우에도 이 주제의 세부사항이 적용됩니다.

## 문제점의 원인

보안 팀이 `$MQ_INSTALLATION_PATH`에서 다음과 같은 문제가 있는 영역을 식별했습니다.

1. `/opt/mqm/bin` 디렉토리의 파일은 상주하는 디렉토리 트리의 소유자에 대해 `setuid`입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
dr-xr-xr-x   mqm  mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin
-r-sr-s---   mqm  mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/addmqinf
-r-sr-s---   mqm  mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/amqcrsta
-r-sr-s---   mqm  mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/amqfcxba
...
```

2. 실제로 모든 디렉토리와 파일은 루트에서 소유하는 다음과 같은 경우를 제외하고 "mqm:mqm"에서 소유합니다.

```
dr-xr-x---   root mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/security
-r-sr-x---   root mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/security/amqoamax
-r-sr-x---   root mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/security/amqoampx
```

서브디렉토리가 IBM MQ 클라이언트의 사용자가 비밀번호를 지정할 때 운영 체제와 상호작용하는 실행 파일이고 유효한지 여부를 확인하도록 이 비밀번호가 IBM MQ 큐 관리자에 의해 운영 체제로 전달되므로 이 서브디렉토리를 루트에서 소유해야 합니다.

3. 사용자는 `/opt/mqm/lib/iconv` 디렉토리(AIX의 경우 이 디렉토리가 없음)에 있는 파일을 소유하지 않습니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
dr-xr-xr-x   mqm  mqm  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv
-r--r--r--   bin  bin  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv/002501B5.tbl
-r--r--r--   bin  bin  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv/002501F4.tbl
-r--r--r--   bin  bin  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv/00250333.tbl
...
```

4. RPM 기반 Linux 시스템의 수정팩 유지보수 디렉토리입니다. 수정팩이 설치되면 기존 파일이 다음 예에 표시된 것과 유사한 구조로 이 디렉토리 아래에 저장됩니다. 단, 이 예에서는 V.R이 IBM MQ 버전 및 릴리스 번호를 나타내고 표시되는 서브디렉토리는 설치된 수정팩에 따라 다릅니다.

```
drwx-----   root root  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance
drwxr-xr-x   root root  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance/V.R.0.1
drwxr-xr-x   root root  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance/V.R.0.3
drwxr-xr-x   root root  ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance/V.R.0.4
...
```

## 문제점 해결

`setuid` 프로그램과 관련된 UNIX 시스템의 문제 중 하나는 LD\* (`LD_LIBRARY_PATH`, `LIBPATH` on AIX 등) 과 같은 환경 변수를 조작하여 시스템 보안이 손상될 수 있다는 것입니다. 이제 다양한 UNIX 운영 체제가 `setuid` 프로그램을 로드할 때 이러한 LD\* 환경 변수를 무시하므로 이는 더 이상 우려할 부분이 아닙니다.

1. 일부 IBM MQ 프로그램이 `mqm-setuid` 또는 `mqm-setgid`인 이유는 무엇입니까?

IBM MQ에서 사용자 ID "mqm" 및 "mqm" 그룹의 일부인 모든 ID는 IBM MQ 관리 사용자입니다.

IBM MQ 큐 관리자 자원은 이 사용자에게 대해 인증하여 보호됩니다. 큐 관리자 프로세스가 이러한 큐 관리자 자원을 사용하고 수정하므로 큐 관리자 프로세스에는 자원에 액세스할 수 있는 "mqm" 권한이 필요합니다. 따라서 IBM MQ 큐 관리자 지원 프로세스는 "mqm" 의 유효 사용자 ID로 실행하도록 설계되었습니다.

관리자가 아닌 사용자가 IBM MQ 오브젝트에 액세스하도록 지원하기 위해 IBM MQ는 오브젝트 권한 관리자(OAM) 기능을 제공하며, 관리자가 아닌 사용자가 애플리케이션을 실행해야 하는 경우 이 기능을 통해 권한을 부여하거나 취소할 수 있습니다.

사용자에 대해 다른 레벨의 인증을 부여하는 기능과 `setuid` 및 `setgid` 프로그램이 LD\* 변수를 무시하는 경우, IBM MQ 2진 및 라이브러리 파일은 어떤 방식으로든 시스템의 보안을 손상시키지 않습니다.

2. IBM MQ 기능을 위태롭게 하지 않고 엔터프라이즈의 보안 정책을 충족하기 위해 권한을 변경할 수 없습니다.

IBM MQ 2진 및 라이브러리의 권한 및 소유권을 변경해서는 안 됩니다. 이러한 종류의 변경으로 인해 IBM MQ 기능에 문제가 발생할 수 있으므로 큐 관리자 프로세스가 일부 자원에 액세스하는 데 실패할 수 있습니다.

권한 및 소유권은 시스템의 보안에 위협이 되지 않습니다.

IBM MQ가 설치되거나 IBM MQ 데이터가 있는 Linux 하드 드라이브/디스크는 nosuid 옵션으로 마운트하면 안 됩니다. 이 구성은 IBM MQ 기능을 금지할 수 있습니다.

자세한 정보는 75 페이지의 『/var/mqm에 적용된 IBM MQ 파일 시스템 권한』의 내용을 참조하십시오.

## 관련 정보

파일 시스템

## Windows IBM MQ 파일 시스템 권한

다음 정보에서는 Windows의 파일 및 디렉토리에 적용된 보안을 설명합니다. IBM MQ의 올바른 조작을 보장하려면, IBM MQ에서 설정한 파일 시스템 권한을 대체하지 않아야 합니다.

### 데이터 디렉토리

**참고:** 이 디렉토리의 루트에 설정된 권한은 디렉토리 구조 전체에 걸쳐 아래쪽으로 상속됩니다.

데이터 디렉토리(DATADIR) 아래 디렉토리는 다음 텍스트에 설명된 예외를 제외하고 다음 권한으로 설정됩니다.

#### 관리자

전체 제어

#### mqm 그룹

전체 제어

#### SYSTEM

전체 제어

#### Everyone

읽기 및 실행

예외사항은 다음과 같습니다.

#### DATADIR\errors

모든 사용자 전체 제어

#### DATADIR\trace

모든 사용자 전체 제어

#### DATADIR\log

##### 관리자

전체 제어

##### mqm 그룹

전체 제어

##### SYSTEM

전체 제어

##### Everyone

읽기

#### DATADIR\log\

##### 관리자

전체 제어

##### mqm 그룹

전체 제어

##### SYSTEM

전체 제어

모든 사용자에게 부여되는 액세스 권한은 없습니다.



## 제품의 이전 릴리스

IBM MQ 8.0 이전 제품의 릴리스에서 기본 프로그램 및 기본 데이터 디렉토리는 같은 위치에 배치되어 있습니다.

IBM MQ 8.0이전에 원래 설치된 모든 설치에서 또한 기본 위치에 설치되었고 해당 위치에서 업그레이드된 데이터 및 프로그램 디렉토리가 공존하는 상태로 유지됩니다 (C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ에 있음).

같은 위치에 배치된 데이터 및 프로그램 디렉토리의 경우 앞의 정보는 프로그램 디렉토리의 일부인 디렉토리가 아닌 데이터 디렉토리에 속한 디렉토리에만 적용됩니다.

## 큐에 대한 이름 지정 제한

큐 이름의 길이에 제한이 있습니다. 일부 큐 이름은 큐 관리자가 정의하는 큐를 위해 예약됩니다.

### 이름 길이 제한

큐 이름의 길이는 최대 48자까지 가능합니다.

### 예약된 큐 이름

"SYSTEM." 로 시작하는 이름은 큐 관리자가 정의한 큐에 예약됩니다. **ALTER** 또는 **DEFINE REPLACE** 명령을 사용하여 이러한 큐 정의를 설치에 적합하도록 변경할 수 있습니다. 다음 이름은 IBM MQ를 위해 정의됩니다.

큐 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE	활동 보고서용 큐
SYSTEM.ADMIN.CHANNEL.EVENT	채널 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.EVENT	명령 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE	PCF 명령 메시지가 송신되는 큐
SYSTEM.ADMIN.CONFIG.EVENT	구성 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.PERFM.EVENT	성능 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.PUBSUB.EVENT	이벤트 큐와 관련된 시스템 발행/구독.
SYSTEM.ADMIN.QMGR.EVENT	큐 관리자 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE	추적 라우트 응답 메시지용 큐
SYSTEM.AUTH.DATA.QUEUE	큐 관리자에 대한 액세스 제어 목록을 보유하는 큐 (z/OS용이 아님)
SYSTEM.CHANNEL.INITQ	채널의 이니시에이션 큐
SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ	채널의 동기화 데이터를 보유 중인 큐.
SYSTEM.CHLAUTH.DATA.QUEUE	IBM MQ 채널 인증 데이터 큐
SYSTEM.CICS.INITIATION.QUEUE	트리거에 사용되는 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.CLUSTER.COMMAND.QUEUE	큐 관리자 간 저장소 변경사항 통신에 사용되는 큐
SYSTEM.CLUSTER.HISTORY.QUEUE	이 큐는 서비스 목적으로 클러스터 상태 정보의 실행 기록을 저장하는 데 사용됩니다.
SYSTEM.CLUSTER.REPOSITORY.QUEUE	저장소에 대한 정보를 보유하는 데 사용되는 큐
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE	큐가 각 클러스터 송신자 채널에 대한 개별 전송 큐를 작성하는 데 사용됩니다.
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE	클러스터 지원에서 관리하는 모든 목적지에 대한 전송 큐

큐 이름	설명
SYSTEM.COMMAND.INPUT	z/OS에서 명령 메시지가 송신되는 큐
SYSTEM.COMMAND.REPLY.MODEL	명령 응답에 대한 모델 큐 정의(z/OS용)
SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE	데드-레터 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE	디폴트 알리아스 큐 정의
SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE	지정된 프로세스를 트리거하는 데 사용되는 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE	디폴트 로컬 큐 정의
SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE	디폴트 모델 큐 정의
SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE	디폴트 리모트 큐 정의
SYSTEM.DURABLE.SUBSCRIBER.QUEUE	큐 관리자에서 지속 가능 구독의 지속 사본을 보유하는 데 사용되는 로컬 큐
SYSTEM.HIERARCHY.STATE	발행/구독 계층에서 큐 관리자 간 관계의 상태에 대한 정보를 보유하는 데 사용되는 큐
SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL	JMS 임시 큐의 모델
SYSTEM.INTERNAL.REPLY.QUEUE	IBM MQ 내부 응답 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.INTER.QMGR.CONTROL	프록시 구독을 작성하도록 리모트 큐 관리자로부터 요청을 받는 발행/구독 계층에 사용된 큐
SYSTEM.INTER.QMGR.PUBS	리모트 큐 관리자로부터 publication을 받는 발행/구독 계층에 사용된 큐
SYSTEM.INTER.QMGR.FANREQ	리모트 큐 관리자에서 프록시 구독을 작성하도록 요청을 처리하는 발행/구독 계층에 사용된 큐
SYSTEM.MQEXPLORER.REPLY.MODEL	IBM MQ Explorer에 대한 응답의 모델 큐 정의
SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE	MQSC 명령 응답에 대한 모델 큐 정의(z/OS용이 아님)
SYSTEM.QSG.CHANNEL.SYNCQ	공유 채널에 대한 동기화 정보가 포함된 메시지를 저장하는 데 사용되는 공유 로컬 큐(z/OS 전용)
SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE	동일한 큐 공유 그룹의 큐 관리자 사이에 메시지를 전송할 때 그룹 내 큐잉 에이전트에서 사용하는 공유 로컬 큐(z/OS 전용)
SYSTEM.RETAINED.PUB.QUEUE	큐 관리자의 각 보유 publication의 사본을 보유하는 데 사용되는 로컬 큐.
SYSTEM.SELECTION.EVALUATION.QUEUE	IBM MQ 내부 선택 평가 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.SELECTION.VALIDATION.QUEUE	IBM MQ 내부 선택 유효성 검증 큐(z/OS용이 아님)

## 기타 오브젝트에 대한 이름 지정 제한

오브젝트 이름의 길이에 제한이 있습니다. 일부 오브젝트 이름은 큐 관리자가 정의하는 오브젝트를 위해 예약됩니다.

### 이름 길이 제한

프로세스, 이름 목록, 클러스터, 토픽, 서비스 및 인증 정보 오브젝트의 이름의 길이는 최대 48자까지 가능합니다.



채널 이름의 길이는 최대 20자까지 가능합니다.

스토리지 클래스 이름의 길이는 최대 8자까지 가능합니다.

CF 구조 이름의 길이는 최대 12자까지 가능합니다.

## 예약 오브젝트 이름

SYSTEM.으로 시작하는 이름은 큐 관리자가 정의하는 오브젝트용으로 예약됩니다. **ALTER** 또는 **DEFINE REPLACE** 명령을 사용하여 사용자 설치에 맞게 이러한 오브젝트 정의를 변경할 수 있습니다. 다음 이름은 IBM MQ를 위해 정의됩니다.

오브젝트 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.SVRCONN	큐 관리자의 리모트 관리에 사용되는 서버 연결 채널
SYSTEM.AUTO.RECEIVER	자동 정의를 위한 기본 수신자 채널(UNIX, Linux, and Windows 시스템 전용)
SYSTEM.AUTO.SVRCONN	자동 정의를 위한 기본 서버 연결 채널(Multiplatforms 전용)
SYSTEM.BASE.TOPIC	ASPARENT 분석의 기본 토픽. 특정 관리 토픽 오브젝트에 상위 관리 토픽 오브젝트가 없는 경우 이 오브젝트로부터 ASPARENT 속성이 상속됩니다.
SYSTEM.DEF.CLNTCONN	디폴트 클라이언트 연결 채널 정의
SYSTEM.DEF.CLUSRCVR	기본 클러스터-수신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.CLUSSDR	기본 클러스터-송신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.RECEIVER	디폴트 수신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.REQUESTER	디폴트 요청자 채널 정의
SYSTEM.DEF.SENDER	디폴트 송신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.SERVER	디폴트 서버 채널 정의
SYSTEM.DEF.SVRCONN	디폴트 서버 연결 채널 정의
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP	CRLLDAP 유형의 인증 정보 오브젝트를 정의하는 디폴트 인증 정보 오브젝트 정의
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.OCSP	OCSP 유형의 인증 정보 오브젝트를 정의하는 디폴트 인증 정보 오브젝트 정의
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.LU62	기본 SNA 리스너(Windows 전용)
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.NETBIOS	기본 NetBIOS 리스너(Windows 전용)
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.SPX	기본 SPX 리스너(Windows 전용)
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP	기본 TCP/IP 리스너(Multiplatforms 전용)
SYSTEM.DEFAULT.NAMELIST	기본 이름 목록 정의
SYSTEM.DEFAULT.PROCESS	디폴트 프로세스 정의
SYSTEM.DEFAULT.SERVICE	기본 서비스(Multiplatforms 전용)
SYSTEM.DEFAULT.TOPIC	디폴트 토픽 정의
SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST	모니터할 Queued 발행/구독 인터페이스의 큐 목록
  SYSTEMST	기본 스토리지 클래스 정의(z/OS 전용)

## 큐 이름 해석

이 주제에는 채널의 송신 및 수신 측 모두에서 큐 관리자가 수행하는 큐 이름 해석에 관한 정보가 포함됩니다.

대규모 네트워크에서, 큐 관리자의 사용은 다른 양식의 통신보다 많은 장점이 있습니다. 이런 장점은 DQM의 이름 해석 기능으로부터 나오며 주요 잇점은 다음과 같습니다.

- 애플리케이션이 라우팅 의사결정을 내릴 필요가 없습니다.
- 애플리케이션이 네트워크 구조를 알 필요가 없습니다.
- 네트워크 링크를 시스템 관리자가 작성합니다.
- 네트워크 구조를 네트워크 플래너가 제어합니다.
- 다중 채널은 트래픽을 분할하기 위해 노드 간에 사용될 수 있습니다.

다음 그림은 큐 이름 해석의 예제를 표시합니다. 그림은 네트워크의 두 시스템을 표시합니다. 하나는 Put 애플리케이션을 실행 중이며, 다른 하나는 Get 애플리케이션을 실행 중입니다. 애플리케이션은 MCA에서 제어하는 IBM MQ 채널을 통해 서로 통신합니다. 애플리케이션이 관련되어 있는 한, 프로세스는 로컬 큐에 메시지를 넣는 것과 동일합니다.

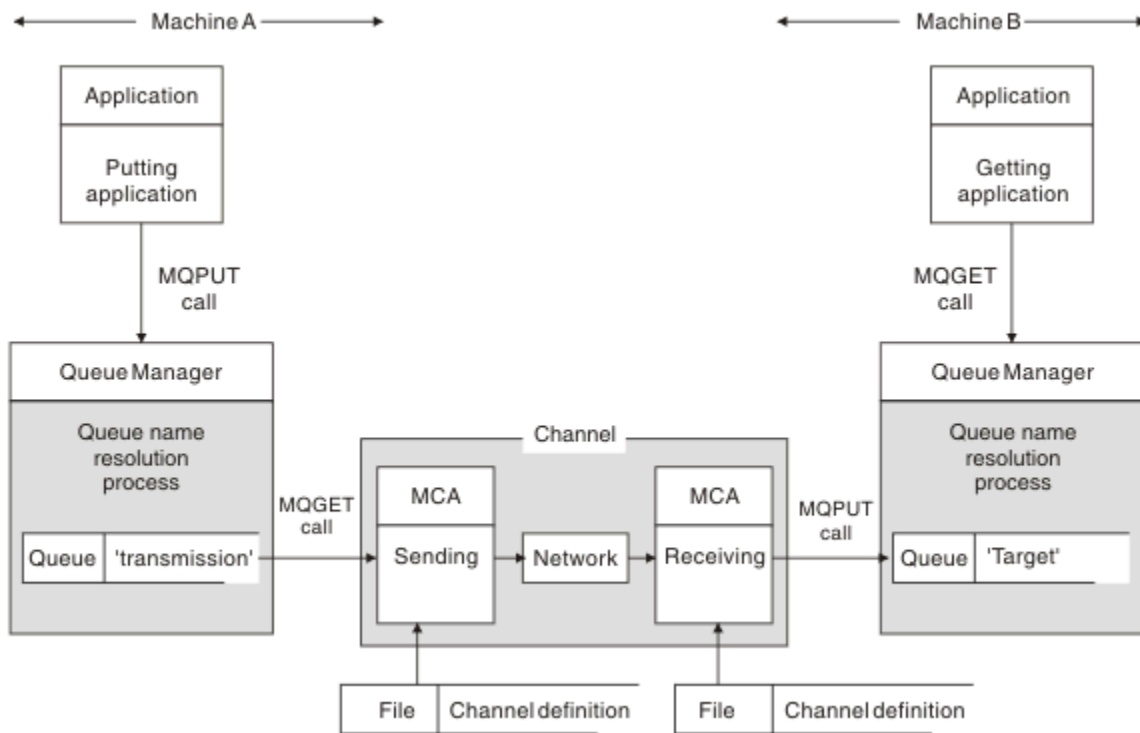


그림 5. 이름 해석

84 페이지의 그림 5을 참조하면, 애플리케이션이 관련되어 있는 한 리모트 큐에 메시지를 넣는 기본 메커니즘은 로컬 큐에 메시지를 넣는 것과 동일합니다.

- 메시지를 넣는 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQPUT 호출을 발행하여 대상 큐에 메시지를 넣습니다.
- 메시지를 가져오는 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQGET 호출을 발행하여 대상 큐에서 메시지를 가져옵니다.

두 애플리케이션이 동일한 큐 관리자에 연결되어 있으면 큐 관리자 간에 통신이 필요하지 않으며 대상 큐는 두 애플리케이션에 모두 대해 로컬로 설명됩니다.

그러나 애플리케이션이 서로 다른 큐 관리자에 연결되어 있으면 두 MCA 및 이와 연관된 네트워크 연결이 그림에 표시된 대로 전송에 포함됩니다. 이 경우에 대상 큐는 Put 애플리케이션에 대해 리모트 큐로 간주됩니다.

이벤트 순서는 다음과 같습니다.

1. Put 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQPUT 호출을 발행하여 메시지를 대상 큐에 넣습니다.

2. MQOPEN 호출 중, 이름 해석 기능은 대상 큐가 로컬이 아님을 감지하고 적절한 전송 큐를 결정합니다. 그 후에, MQOPEN 호출과 연관된 MQPUT 호출에서 모든 메시지는 이 전송 큐에 놓입니다.
3. 송신 MCA는 전송 큐로부터 메시지를 가져오고 이를 리모트 컴퓨터의 수신 MCA에 전달합니다.
4. 수신 MCA는 대상 큐에 메시지를 넣습니다.
5. Get 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQGET 호출을 발행하여 대상 큐에서 메시지를 가져옵니다.

**참고:** 1단계 및 5단계만 애플리케이션 코드와 관련되며 2단계에서 4단계까지는 로컬 큐 관리자 및 MCA 프로그램에서 수행됩니다. Put 애플리케이션은 대상 큐의 위치를 인식하지 못합니다. 이는 동일 프로세서에 있거나 다른 위치의 다른 프로세서에 있을 수 있습니다.

송신 MCA, 네트워크 연결, 수신 MCA의 결합은 메시지 채널이라고 하며, 원래 단방향 디바이스입니다. 보통은 메시지를 양방향으로 이동해야 하며, 각 방향마다 하나씩 이 이동에 대해 두 개의 채널이 설정됩니다.

## 큐 이름 해석의 개념

큐 이름 해석은 DQM에 있어서 매우 중요합니다. 이는 애플리케이션이 큐의 실제 위치와 연관되어야 할 필요성을 제거하며, 네트워크의 세부사항에 대해 이를 격리시킵니다.

시스템 관리자는 큐 관리자 간에 큐를 이동할 수 있으며, 애플리케이션이 해당 내용을 알지 못해도 큐 관리자 간의 라우팅을 변경할 수 있습니다.

데이터가 이동하는 정확한 경로를 애플리케이션 디자인으로부터 분리시키려면, 대상 큐를 언급할 때 애플리케이션이 사용하는 이름과 플로우가 발생하는 채널의 이름 지정 사이에 간접성 레벨을 도입해야 합니다. 이러한 간접성은 큐 이름 해석 메커니즘을 사용해서 이루어집니다.

기본적으로, 애플리케이션이 큐 이름을 참조할 때 이름은 해석 메커니즘에 의해 전송 큐 또는 전송 큐가 아닌 로컬 큐로 맵핑됩니다. 전송 큐로 맵핑할 경우, 목적지에서 두 번째 이름 해석이 필요하며 수신 메시지는 애플리케이션 설계자가 의도한 대로 대상 큐에 놓여집니다. 애플리케이션은 메시지 이동에 사용된 전송 큐와 채널을 여전히 인식하지 못합니다.

**참고:** 큐 및 채널의 정의는 시스템 관리 책임이며, 애플리케이션을 변경할 필요 없이 운영자 또는 시스템 관리 유틸리티에 의해 변경될 수 있습니다.

메시지 플로우의 시스템 관리에 대해 중요한 요구사항은 대체 경로가 큐 관리자 사이에 제공되어야 한다는 것입니다. 예를 들어, 비즈니스 요구사항은 서로 다른 서비스 클래스가 서로 다른 채널을 통해 동일한 목적지로 송신 되도록 지시할 수 있습니다. 이러한 결정은 시스템 관리 결정이며, 큐 이름 해석 메커니즘은 이를 달성하기 위한 유연성 있는 방법을 제공합니다. 애플리케이션 프로그래밍 안내서에서는 이를 자세히 설명하지만, 기본 아이디어는 송신 큐 관리자에서 큐 이름 해석을 사용하여 애플리케이션이 제공한 큐 이름을 관련된 트래픽의 유형에 맞는 적절한 전송 큐로 맵핑하는 것입니다. 이와 유사하게 수신 측에서, 큐 이름 해석은 메시지 디스크립터의 이름을 로컬(전송이 아닌) 큐로 맵핑하거나 다시 적절한 전송 큐로 맵핑합니다.

하나의 큐 관리자에서 다른 큐 관리자로의 정방향 경로가 서로 다른 유형의 트래픽으로 파티션될 수 있음은 물론, 아웃바운드 메시지의 응답 대상 큐 정의로 송신되는 리턴 메시지가 동일한 트래픽 파티션을 사용할 수도 있습니다. 큐 이름 해석은 이러한 요구사항을 충족하며, 애플리케이션 디자이너는 이러한 트래픽 파티션 의사결정에 관여할 필요가 없습니다.

송신 및 수신 큐 관리자 모두에서 맵핑이 수행된다는 점은 이름 해석의 작동 방식에서 중요한 측면입니다. 이러한 맵핑을 통해 Put 애플리케이션이 제공한 큐 이름은 송신 큐 관리자의 전송 큐 또는 로컬 큐로 맵핑될 수 있으며, 다시 수신 큐 관리자의 전송 큐 또는 로컬 큐로 재맵핑될 수 있습니다.

수신 애플리케이션 또는 MCA의 응답 메시지는 동일한 방식으로 수행되는 이름 해석을 보유합니다. 이에 따라 라우트에 있는 모든 큐 관리자에서 큐 정의의 특정 경로에서의 라우팅을 리턴할 수 있도록 허용됩니다.

## 시스템 및 기본 오브젝트

`crtmqm` 명령으로 작성된 시스템 및 기본 오브젝트를 나열합니다.

`crtmqm` 제어 명령을 사용하여 큐 관리자를 작성하면 시스템 오브젝트 및 기본 오브젝트가 자동으로 작성됩니다.

- 시스템 오브젝트는 큐 관리자 또는 채널을 조작하는 데 필요한 IBM MQ 오브젝트입니다.

- 기본 오브젝트는 오브젝트의 모든 속성을 정의합니다. 로컬 큐와 같은 오브젝트를 정의할 때, 사용자가 명확하게 지정하지 않은 속성은 기본 오브젝트에서 상속됩니다.

다음 표에는 **crtmqm**에 의해 작성되는 시스템 및 기본 오브젝트가 나열되어 있습니다.

- 86 페이지의 표 11에는 시스템 및 기본 큐 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- 87 페이지의 표 12에는 시스템 및 기본 토픽 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- 87 페이지의 표 13에는 시스템 및 기본 채널 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- 88 페이지의 표 14에는 시스템 및 기본 인증 정보 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- 88 페이지의 표 15에는 시스템 및 기본 리스너 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- 88 페이지의 표 16에는 시스템 및 기본 이름 목록 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- 88 페이지의 표 17에는 시스템 및 기본 프로세스 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- 88 페이지의 표 18에는 시스템 및 기본 서비스 오브젝트가 나열되어 있습니다.

표 11. 시스템 및 기본 오브젝트: 큐	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.ACCOUNTING.QUEUE	계정 모니터링 데이터를 보유 중인 큐.
SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE	리턴된 활동 보고서를 보유 중인 큐.
SYSTEM.ADMIN.CHANNEL.EVENT	채널의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.EVENT	명령 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE	관리 명령 큐. 원격 MQSC 명령 및 PCF 명령에 사용됩니다.
SYSTEM.ADMIN.CONFIG.EVENT	구성 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.PERFM.EVENT	성능 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.PUBSUB.EVENT	이벤트 큐와 관련된 시스템 발행/구독.
SYSTEM.ADMIN.QMGR.EVENT	큐 관리자 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.STATISTICS.QUEUE	통계 모니터링 데이터를 보유 중인 큐.
SYSTEM.ADMIN.TRACE.ACTIVITY.QUEUE	추적 활동을 표시하는 큐.
SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE	리턴된 추적 라우트 응답 메시지를 보유 중인 큐.
SYSTEM.AUTH.DATA.QUEUE	큐 관리자에 대한 액세스 제어 목록을 보유하는 큐
SYSTEM.CHANNEL.INITQ	채널 이니시에이션 큐.
SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ	채널의 동기화 데이터를 보유 중인 큐.
SYSTEM.CHLAUTH.DATA.QUEUE	IBM MQ 채널 인증 데이터 큐
SYSTEM.CICS.INITIATION.QUEUE	기본 CICS 이니시에이션 큐.
SYSTEM.CLUSTER.COMMAND.QUEUE	메시지를 저장소 큐 관리자로 이동하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.CLUSTER.HISTORY.QUEUE	이 큐는 서비스 목적으로 클러스터 상태 정보의 실행 기록을 저장하는 데 사용됩니다.
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE	큐가 각 클러스터 송신자 채널에 대한 개별 전송 큐를 작성하는 데 사용됩니다.
SYSTEM.CLUSTER.REPOSITORY.QUEUE	모든 저장소 정보를 저장하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE	모든 클러스터에 대한 모든 메시지의 전송 큐.
SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE	데드 레터(미배달 메시지) 큐.

표 11. 시스템 및 기본 오브젝트: 큐 (계속)	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE	기본 알리어스 큐.
SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE	기본 이니시에이션 큐.
SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE	기본 로컬 큐.
SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE	기본 모델 큐.
SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE	기본 리모트 큐.
SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL	JMS 임시 큐의 모델
SYSTEM.MQEXPLORER.REPLY.MODEL	IBM MQ Explorer 응답 대상 큐. 이는 IBM MQ Explorer에 대한 응답에 대해 임시 동적 큐를 작성하는 모델 큐입니다.
SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE	MQSC 명령 응답 대상 큐. 리모트 MQSC 명령에 대한 응답에 대해 임시 동적 큐를 작성하는 모델 큐입니다.
SYSTEM.PENDING.DATA.QUEUE	JMS에서 지연된 메시지를 지원합니다.

표 12. 시스템 및 기본 오브젝트: 토픽	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.BASE.TOPIC	ASPARENT 분석에 대한 기본 토픽. 특정 토픽에 상위 관리 토픽 오브젝트가 없거나 이러한 상위 오브젝트에 ASPARENT도 있는 경우, 남아 있는 ASPARENT 속성은 이 오브젝트에서 상속됩니다.
SYSTEM.DEFAULT.TOPIC	기본 토픽 정의.

표 13. 시스템 및 기본 오브젝트: 채널	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.AUTO.RECEIVER	동적 수신자 채널.
SYSTEM.AUTO.SVRCONN	동적 서버 연결 채널.
SYSTEM.DEF.CLUSRCVR	클러스터의 큐 관리자에서 CLUSRCVR 채널이 작성될 때 지정되지 않은 모든 속성에 대한 기본값을 제공하는 데 사용되는 클러스터에 대한 기본 수신자 채널.
SYSTEM.DEF.CLUSSDR	클러스터의 큐 관리자에서 CLUSSDR 채널이 작성될 때 지정되지 않은 모든 속성에 대한 기본 값을 제공하는 데 사용되는 클러스터에 대한 기본 송신자 채널.
SYSTEM.DEF.RECEIVER	기본 수신자 채널.
SYSTEM.DEF.REQUESTER	기본 요청자 채널.
SYSTEM.DEF.SENDER	기본 송신자 채널.
SYSTEM.DEF.SERVER	기본 서버 채널.
SYSTEM.DEF.SVRCONN	기본 서버 연결 채널.
SYSTEM.DEF.CLNTCONN	기본 클라이언트 연결 채널.
  SYSTEM.DEF.AMQP	기본 AMQP 채널.

표 14. 시스템 및 기본 오브젝트: 인증 정보 오브젝트	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP	CRLLDAP 유형의 인증 정보 오브젝트 정의를 위한 기본 인증 정보 오브젝트.
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.OCSP	OCSP 유형의 인증 정보 오브젝트 정의를 위한 기본 인증 정보 오브젝트.

표 15. 시스템 및 기본 오브젝트: 리스너	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP	기본 TCP 리스너
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.LU62 <sup>1</sup>	기본 LU62 리스너.
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.NETBIOS <sup>1</sup>	기본 NETBIOS 리스너.
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.SPX <sup>1</sup>	기본 SPX 리스너.

#### 1. Windows만 해당

표 16. 시스템 및 기본 오브젝트: 이름 목록	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.NAMELIST	기본 이름 목록.

표 17. 시스템 및 기본 오브젝트: 프로세스	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.PROCESS	기본 프로세스 정의.

표 18. 시스템 및 기본 오브젝트: 서비스	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.SERVICE	기본 서비스.
SYSTEM.BROKER	발행/구독 브로커

## Windows Windows 기본 구성 오브젝트

Windows 시스템에서는 IBM MQ Postcard 애플리케이션을 사용하여 기본 구성을 설정할 수 있습니다.

**참고:** 다른 큐 관리자가 컴퓨터에 있으면 기본 구성을 설정할 수 없습니다.

Windows 기본 구성 오브젝트에 사용되는 다수의 이름에는 단축 TCP/IP 이름의 사용이 포함됩니다. 이는 도메인 부분이 포함되지 않은 컴퓨터의 TCP/IP 이름입니다. 예를 들어 컴퓨터 mycomputer.hursley.ibm.com의 단축 TCP/IP 이름은 mycomputer입니다. 모든 경우에서 이 이름을 잘라야 할 때 마지막 문자가 마침표(.)이면 이는 제거됩니다.

IBM MQ 오브젝트 이름에 대해 올바르지 않은 단축 TCP/IP 이름 내의 문자(예: 하이픈)는 밑줄 문자로 대체됩니다.

IBM MQ 오브젝트 이름의 올바른 문자는 a-z, A to Z, 0-9 및 네 개의 특수 문자/%입니다. 및 \_.

Windows 기본 구성의 클러스터 이름은 DEFAULT\_CLUSTER입니다.

큐 관리자가 저장소 큐 관리자가 아닌 경우, [89 페이지의 표 19](#)에 나열된 오브젝트가 작성됩니다.



표 19. Windows 기본 구성 애플리케이션에 의해 작성된 오브젝트	
오브젝트	이름
큐 관리자	이름이 QM_인 짧은 TCP/IP 이름. 큐 관리자 이름의 최대 길이는 48자입니다. 이 한계를 초과하는 이름은 48자로 잘려집니다. 이름의 마지막 문자가 마침표(.)인 경우 이 문자는 공백()으로 바뀌어집니다.  큐 관리자에는 명령 서버, 채널 리스너 및 이와 연관된 채널 시작기가 있습니다. 채널 리스너는 표준 IBM MQ 포트, 포트 번호 1414를 대기합니다. 이 시스템에서 작성된 기타 큐 관리자는 기본 구성 큐 관리자가 계속 존재하는 한 포트 1414를 사용하지 않아야 합니다.
일반 클러스터 수신자 채널	이름이 TO_QM_인 짧은 TCP/IP 이름. 일반 클러스터 수신자 이름의 최대 길이는 20자입니다. 이 한계를 초과하는 이름은 20자로 잘려집니다. 이름의 마지막 문자가 마침표(.)인 경우 이 문자는 공백()으로 바뀌어집니다.
클러스터 송신자 채널	클러스터 송신자 채널은 처음에 TO_+QMNAME+라는 이름으로 작성됩니다. IBM MQ가 기본 구성 클러스터에 대한 저장소 큐 관리자에 대한 연결을 설정한 경우 이 이름은 기본 구성 클러스터에 대한 저장소 큐 관리자의 이름으로 바뀝니다. 클러스터 송신자 채널 이름의 최대 길이는 20자입니다. 이 한계를 초과하는 이름은 20자로 잘려집니다. 이름의 마지막 문자가 마침표(.)인 경우 이 문자는 공백()으로 바뀌어집니다.
로컬 메시지 큐	로컬 메시지 큐의 이름은 default입니다.
IBM MQ Postcard 애플리케이션이 사용할 로컬 메시지 큐	IBM MQ Postcard 애플리케이션이 사용할 로컬 메시지 큐를 postcard라고 합니다.
서버 연결 채널	서버 연결 채널은 클라이언트가 큐 관리자에 연결할 수 있도록 합니다. 이름은 짧은 TCP/IP 이름이며 문자가 S_인 접두어가 붙습니다. 서버 연결 채널 이름의 최대 길이는 20자입니다. 이 한계를 초과하는 이름은 20자로 잘려집니다. 이름의 마지막 문자가 마침표(.)인 경우 이 문자는 공백()으로 바뀌어집니다.

큐 관리자가 저장소 큐 관리자인 경우, 기본 구성은 89 페이지의 표 19에 설명된 것과 유사하지만 다음과 같은 차이점이 있습니다.

- 큐 관리자는 기본 구성 클러스터의 저장소 큐 관리자로 정의됩니다.
- 정의된 클러스터 송신자 채널이 없습니다.
- 접두부로 clq\_default\_ 문자가 있는 짧은 TCP/IP 이름인 로컬 클러스터 큐가 작성됩니다. 이 이름의 최대 길이는 48자입니다. 이 길이를 초과하는 이름은 48자로 잘려집니다.

원격 관리 기능을 요청할 경우 서버 연결 채널 SYSTEM.ADMIN.SVRCONN도 작성됩니다.

## SYSTEM.BASE.TOPIC

ASPARENT 분석에 대한 기본 토픽. 특정 토픽에 상위 관리 토픽 오브젝트가 없거나 이러한 상위 오브젝트에 ASPARENT도 있는 경우, 남아 있는 ASPARENT 속성은 이 오브젝트에서 상속됩니다.

표 20. SYSTEM.BASE.TOPIC의 기본값	
매개변수	가치
TOPICSTR	"
CLROUTE	DIRECT
CLUSTER	기본값은 빈 문자열입니다.
COMMINFO	SYSTEM.DEFAULT.COMMINFO.MULTICAST
DEFPRESP	SYNC

표 20. SYSTEM.BASE.TOPIC의 기본값 (계속)	
매개변수	가치
DEFPRTY	0
DEFPSIST	NO
DESCR	'속성 해석을 위한 기본 토픽'
DURSUB	YES
MCAST	DISABLED
MDURMDL	SYSTEM.DURABLE.MODEL.QUEUE
MNDURMDL	SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE
NPMSGDLV	ALLAVAIL
PMSGDLV	ALLDUR
PROXYSUB	FIRSTUSE
PUB	ENABLED
PUBSCOPE	ALL
 QSGDISP(z/OS 플랫폼 전용)	QMGR
SUB	ENABLED
SUBSCOPE	ALL
USEDLQ	YES
WILDCARD	PASSTHRU

이 오브젝트가 존재하지 않는 경우, 토픽 트리의 위에 있는 상위 토픽에서 해석하지 않는 ASPARENT 속성에 대해 IBM MQ에 의해 여전히 해당 기본값이 사용됩니다.

SYSTEM.BASE.TOPIC의 PUB 또는 SUB 속성을 DISABLED로 설정하면 애플리케이션이 토픽 트리에서 토픽에 대해 발행하거나 구독하지 못합니다. 단 두 가지 예외가 있습니다.

1. PUB 또는 SUB가 명시적으로 ENABLE로 설정되어 있는 토픽 트리의 토픽 오브젝트. 애플리케이션은 해당 토픽 및 관련 하위를 발행하거나 구독할 수 있습니다.
2. SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM에 대한 발행 및 구독은 SYSTEM.BASE.TOPIC의 PUB 또는 SUB 속성을 DISABLED로 설정해도 사용 불가능하게 되지 않습니다.

**PUB** 매개변수에 대한 특수 핸들링도 참조하십시오.

## IBM i IBM i의 시스템 및 기본 오브젝트

CRTMQM 명령을 사용하여 큐 관리자를 작성할 때 시스템 오브젝트 및 기본 오브젝트가 자동으로 작성됩니다.

- 시스템 오브젝트는 큐 관리자 또는 채널의 조작에 필요한 IBM MQ 오브젝트입니다.
- 기본 오브젝트는 오브젝트의 모든 속성을 정의합니다. 로컬 큐와 같은 오브젝트를 정의할 때, 사용자가 명확하게 지정하지 않은 속성은 기본 오브젝트에서 상속됩니다.

다음 표에는 **CRTMQM**에 의해 작성되는 시스템 및 기본 오브젝트가 나열되어 있습니다.

- [91 페이지의 표 21](#)에는 시스템 및 기본 큐 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- [92 페이지의 표 22](#)에는 시스템 및 기본 채널 오브젝트가 나열되어 있습니다.
- [93 페이지의 표 23](#)에서는 시스템 및 기본 인증 정보 오브젝트를 제공합니다.

- 93 페이지의 표 24에서는 시스템 및 기본 리스너 오브젝트를 제공합니다.
- 93 페이지의 표 25에서는 시스템 및 기본 이름 목록 오브젝트를 제공합니다.
- 93 페이지의 표 26에서는 시스템 및 기본 프로세스 오브젝트를 제공합니다.
- 93 페이지의 표 27에서는 시스템 및 기본 서비스 오브젝트를 제공합니다.

표 21. 시스템 및 기본 오브젝트: 큐	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.ACCOUNTING.QUEUE	애플리케이션이 큐 관리자에서 연결이 끊어질 때 계정 메시지 데이터가 생성됩니다.
SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE	활동 보고서 메시지 데이터.
SYSTEM.ADMIN.CHANNEL.EVENT	채널의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE	관리 명령 큐. 원격 MQSC 명령 및 PCF 명령에 사용됩니다.
SYSTEM.ADMIN.LOGGER.EVENT	로거 이벤트(저널 수신자) 메시지 데이터입니다.
SYSTEM.ADMIN.PERFM.EVENT	성능 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.PUBSUB.EVENT	이벤트 큐와 관련된 시스템 발행/구독.
SYSTEM.ADMIN.QMGR.EVENT	큐 관리자 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.STATISTICS.QUEUE	MQI, 큐 및 채널 통계 메시지 데이터 큐.
SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE	라우트 추적 응답 메시지 데이터 큐.
SYSTEM.AUTH.DATA.QUEUE	오브젝트 권한 관리자(OAM)에 의해 사용됩니다.
SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM	큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 사용되는 관리 스트림.
SYSTEM.BROKER.CONTROL.QUEUE	발행/구독 인터페이스 제어 큐.
SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM	큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 사용되는 기본 스트림.
SYSTEM.BROKER.INTER.BROKER.COMMUNICATIONS	브로커 대 브로커 통신 큐.
SYSTEM.CHANNEL.INITQ	채널 이니시에이션 큐.
SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ	채널의 동기화 데이터를 보유 중인 큐.
SYSTEM.CHLAUTH.DATA.QUEUE	IBM MQ 채널 인증 데이터 큐
SYSTEM.DURABLE.MODEL.QUEUE	관리되는 지속 가능 구독에 대한 모델로 사용되는 큐.
SYSTEM.DURABLE.SUBSCRIBER.QUEUE	큐 관리자에서 지속 가능 구독의 지속적인 사본을 보유하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.CICS.INITIATION.QUEUE	기본 CICS 이니시에이션 큐.
SYSTEM.CLUSTER.COMMAND.QUEUE	메시지를 저장소 큐 관리자로 이동하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.CLUSTER.HISTORY.QUEUE	이 큐는 서비스 목적으로 클러스터 상태 정보의 실행 기록을 저장하는 데 사용됩니다.
SYSTEM.CLUSTER.REPOSITORY.QUEUE	모든 저장소 정보를 저장하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE	큐가 각 클러스터 송신자 채널에 대한 개별 전송 큐를 작성하는 데 사용됩니다.

표 21. 시스템 및 기본 오브젝트: 큐 (계속)	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE	모든 클러스터에 대한 모든 메시지의 전송 큐.
SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE	데드-레터(미배달 메시지) 큐.
SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE	기본 알리어스 큐.
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP	기본 인증 정보 정의.
SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE	기본 이니시에이션 큐.
SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE	기본 로컬 큐.
SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE	기본 모델 큐.
SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE	기본 리모트 큐.
SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL	JMS 임시 큐의 모델
SYSTEM.HIERARCHY.STATE	IBM MQ 분산 발행/구독 계층 관계 상태.
SYSTEM.INTER.QMGR.CONTROL	IBM MQ 분산 발행/구독 제어 큐.
SYSTEM.INTER.QMGR.FANREQ	IBM MQ 분산 발행/구독 내부 프록시 구독 팬아웃 프로세스 입력 큐.
SYSTEM.INTER.QMGR.PUBS	IBM MQ 분산 발행/구독 발행물.
SYSTEM.MQEXPLORER.REPLY.MODEL	IBM MQ Explorer 응답 대상 큐. 이는 IBM MQ Explorer에 대한 응답에 대해 임시 동적 큐를 작성하는 모델 큐입니다.
SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE	MQSC 명령 응답 대상 큐. 리모트 MQSC 명령에 대한 응답에 대해 임시 동적 큐를 작성하는 모델 큐입니다.
SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE	관리되는 지속 불가능한 구독에 대한 모델로 사용되는 큐.
SYSTEM.PENDING.DATA.QUEUE	JMS에서 지연된 메시지를 지원함니다.
SYSTEM.RETAINED.PUB.QUEUE	큐 관리자에서 보유된 각 발행물의 사본을 보유하는 데 사용되는 큐.

표 22. 시스템 및 기본 오브젝트: 채널	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.AUTO.RECEIVER	동적 수신자 채널.
SYSTEM.AUTO.SVRCONN	동적 서버 연결 채널.
SYSTEM.DEF.CLNTCONN	큐 관리자에서 CLNTCONN 채널이 작성될 때 지정되지 않은 속성에 대한 기본값을 제공하는 데 사용되는 기본 클라이언트 연결 채널.
SYSTEM.DEF.CLUSRCVR	클러스터의 큐 관리자에서 CLUSRCVR 채널이 작성될 때 지정되지 않은 속성에 대한 기본값을 제공하는 데 사용되는 클러스터에 대한 기본 수신자 채널.
SYSTEM.DEF.CLUSSDR	클러스터의 큐 관리자에서 CLUSSDR 채널이 작성될 때 지정되지 않은 속성에 대한 기본값을 제공하는 데 사용되는 클러스터에 대한 기본 송신자 채널.
SYSTEM.DEF.RECEIVER	기본 수신자 채널.

표 22. 시스템 및 기본 오브젝트: 채널 (계속)	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEF.REQUESTER	기본 요청자 채널.
SYSTEM.DEF.SENDER	기본 송신자 채널.
SYSTEM.DEF.SERVER	기본 서버 채널.
SYSTEM.DEF.SVRCONN	기본 서버 연결 채널.

표 23. 시스템 및 기본 오브젝트: 인증 정보 오브젝트	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP	인증 유형 CRLLDAP에 대한 기본 인증 정보 오브젝트.
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.OCSP	인증 유형 OCSP에 대한 기본 인증 정보 오브젝트.

표 24. 시스템 및 기본 오브젝트: 리스너	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP	TCP 전송의 기본 리스너.

표 25. 시스템 및 기본 오브젝트: 이름 목록	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.NAMELIST	기본 이름 목록 정의.
SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST	큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 모니터링되는 큐 이름의 목록.
SYSTEM.QPUBSUB.SUBPOINT.NAMELIST	구독 지점에 대한 주제 오브젝트를 일치시키기 위해 큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 사용되는 주제 오브젝트의 목록.

표 26. 시스템 및 기본 오브젝트: 프로세스	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.PROCESS	기본 프로세스 정의.

표 27. 시스템 및 기본 오브젝트: 서비스	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.SERVICE	기본 서비스.




## 스탠자 정보


다음 정보는 스탠자 내의 정보를 구성하는 데 도움이 되며, `mqs.ini`, `qm.ini` 및 `mqclient.ini` 파일의 콘텐츠를 나열합니다.

### 스탠자 구성

링크를 사용하면 엔터프라이즈에서 시스템을 구성하는 데 도움이 됩니다.

- IBM MQ 구성 정보 변경은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - `AllQueueManagers` 스탠자

- *DefaultQueueManager* 스탠자
- *ExitProperties* 스탠자
- *LogDefaults* 스탠자
- *qm.ini* 파일의 *Security* 스탠자
- 큐 관리자 구성 정보 변경은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  -  *AccessMode* 스탠자(Windows 전용)
  - *Service* 스탠자 - 설치 가능 서비스의 경우
  - *Log* 스탠자
  -   *RestrictedMode* 스탠자(UNIX and Linux 시스템 전용)
  - *XAResourceManager* 스탠자
  - *TCP, LU62* 및 *NETBIOS* 스탠자
  - *ExitPath* 스탠자
  - *QMErrorLog* 스탠자
  - *SSL* 스탠자
  - *ExitPropertiesLocal* 스탠자
- 서비스 및 컴포넌트 구성은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *Service* 스탠자
  - *ServiceComponent* 스탠자

그리고 UNIX and Linux 및 Windows 플랫폼에서 서로 다른 서비스에 사용되는 방법에 대한 링크가 포함되어 있습니다.
- API 엑시트 구성은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *AllActivityTrace* 스탠자
  - *ApplicationTrace* 스탠자
- 활동 추적 작동 구성은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *ApiExitCommon* 스탠자
  - *ApiExitTemplate* 스탠자
  - *APIExitLocal* 스탠자
- 클라이언트의 구성 정보는 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *CHANNELS* 스탠자
  - *ClientExitPath* 스탠자
  -  *LU62, NETBIOS* 및 *SPX* 스탠자(Windows 전용)
  - *MessageBuffer* 스탠자
  - *SSL* 스탠자
  - *TCP* 스탠자
- 96 페이지의 『분산 큐잉에 대한 구성 파일 스탠자』는 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *CHANNELS* 스탠자
  - *TCP* 스탠자
  - *LU62* 스탠자
  - *NETBIOS*
  - *ExitPath* 스탠자
- 큐 발행/구독 메시지 속성 설정은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *PersistentPublishRetry* 속성

- *NonPersistentPublishRetry* 속성
  - *PublishBatchSize* 속성
  - *PublishRetryInterval* 속성
- (*Broker* 스탠자에서).



주의: 필요하면 *Broker* 스탠자를 작성해야 합니다.

## 구성 파일

다음을 참조하십시오.

- [mqs.ini](#) 파일
- [qm.ini](#) 파일
- [mqclient.ini](#) 파일

각 구성 파일에서 가능한 스탠자의 목록을 확인할 수 있습니다.



### mqs.ini 파일

[UNIX and Linux 시스템용 IBM MQ 구성 파일의 예](#)에서 *mqs.ini* 파일의 예를 보여줍니다.

*mqs.ini* 파일에는 다음 스탠자가 포함될 수 있습니다.

- [AllQueueManagers](#)
- [DefaultQueueManager](#)
- [ExitProperties](#)
- [LogDefaults](#)

또한 각 큐 관리자마다 하나의 [QueueManager](#) 스탠자가 있습니다.

### qm.ini 파일

[UNIX and Linux 시스템의 IBM MQ에 대한 큐 관리자 구성 파일 예제](#)는 예제 *qm.ini* 파일을 표시합니다.

*qm.ini* 파일에는 다음 스탠자가 포함될 수 있습니다.

- [ExitPath](#)
- [Log](#)
- [QMErrorLog](#)
- [QueueManager](#)
- [보안](#)
- [Service](#) 및 [ServiceComponent](#)



[InstallableServices](#) 를 구성하려면 서비스 및 [ServiceComponent](#) 스탠자를 사용하십시오.



- [DefaultBind](#) 유형 의 경우 연결



주의: 필요하면 [Connection](#) 스탠자를 작성해야 합니다.

- [SSL](#) 및 [TLS](#)
- [TCP](#), [LU62](#) 및 [NETBIOS](#)
- [XAResourceManager](#)

또한 다음을 변경할 수 있습니다.

-  [AccessMode](#)(Windows 전용)
-  [RestrictedMode](#)(UNIX and Linux 시스템 전용)

([crtmqm](#) 명령을 사용하여).

## mqclient.ini 파일

mqclient.ini 파일에는 다음 스탠자가 포함될 수 있습니다.

- [CHANNELS](#)
- [ClientExitPath](#)
- [LU62, NETBIOS 및 SPX](#)
- [MessageBuffer](#)
- [SSL](#)
- [TCP](#)

또한 사전 연결 엑시트를 구성하기 위해 [PreConnect](#) 스탠자가 필요할 수 있습니다.

## 분산 큐잉에 대한 구성 파일 스탠자

분산 큐잉과 관련된 큐 관리자 구성 파일 qm.ini의 스탠자에 대한 설명입니다.

이 주제에서는 분산 큐잉과 관련된 큐 관리자 구성 파일의 스탠자를 보여줍니다. 이는 IBM MQ for Multiplatforms의 큐 관리자 구성 파일에 적용됩니다. 이 파일을 모든 플랫폼에서 qm.ini라고 합니다.

분산 큐잉과 관련된 스탠자는 다음과 같습니다.

- 채널
- TCP
- LU62
- NETBIOS
- EXITPATH

97 페이지의 그림 6에서는 이러한 스탠자를 사용해서 설정할 수 있는 값을 보여줍니다. 이러한 스탠자 중 하나를 정의할 때 각 항목을 새 행에서 시작할 필요는 없습니다. 세미콜론(; )이나 해시 문자(#)를 사용해서 주석을 나타낼 수 있습니다.



```

CHANNELS:
MAXCHANNELS=n           ; Maximum number of channels allowed, the
                        ; default value is 100.
MAXACTIVECHANNELS=n    ; Maximum number of channels allowed to be active at
                        ; any time, the default is the value of MaxChannels.
MAXINITIATORS=n        ; Maximum number of initiators allowed, the default
                        ; and maximum value is 3.
MQIBINDTYPE=type1      ; Whether the binding for applications is to be
                        ; "fastpath" or "standard".
                        ; The default is "standard".
PIPELINELENGTH=n       ; The maximum number of concurrent threads a channel will use.
                        ; The default is 1. Any value greater than 1 is treated as 2.
ADOPTNEWMCA=chltype    ; Stops previous process if channel fails to start.
                        ; The default is "NO".
ADOPTNEWMCATIMEOUT=n   ; Specifies the amount of time that the new
                        ; process should wait for the old process to end.
                        ; The default is 60.
ADOPTNEWMCCHECK=       ; Specifies the type checking required.
  typecheck             ; The default is "NAME", "ADDRESS", and "QM".
CHLAUTHEARLYADOPT=Y/N ; The order in which connection authentication and channel
authentication rules are ; processed. If not present in the qm.ini file the default is "N".


From MQ9.0.4 all
                        ; queue managers are created with a default of "Y"
PASSWORDPROTECTION=   ; From MQ8.0, set protected passwords in the MQCSP structure, rather
than using TLS.
  options              ; The options are "compatible", "always", "optional" and "warn"
                        ; The default is "compatible".
CHLAUTHISSUEWARN=Y    ; If you want message AMQ9787 to be generated when you set theWARN=YES
attribute
                        ; on the SET CHLAUTH command.
TCP:                  ; TCP entries
  PORT=n              ; Port number, the default is 1414
  KEEPALIVE=Yes       ; Switch TCP/IP KeepAlive on
LU62:
  LIBRARY2=DLLName2   ; Used if code is in two libraries
  EXITPATH:2          Location of user exits
  EXITPATHS=          ; String of directory paths.

```

그림 6. 분산 큐잉에 대한 *qm.ini* 스탠자

### 참고사항:

1. MQIBINDTYPE은 다음 플랫폼에만 적용됩니다.

-  AIX
-  HP-UX
-  IBM i
-  Solaris

2. EXITPATH는 다음 플랫폼에만 적용됩니다.

-  AIX
-  HP-UX
-  Solaris
-  Windows

### 관련 정보

#### 구성

 z/OS 구성

Windows, UNIX 및 Linux 시스템에서 구성 정보 변경

 IBM i에서 구성 정보 변경

## 채널 속성

이 절에서는 채널 정의에서 유지되는 채널 속성을 설명합니다.

각 채널의 특정 상황 세트에 대해 최적이 되도록 채널 속성을 선택합니다. 그러나 채널이 실행 중인 경우 협상 시작 동안 실제 값이 변경될 수 있습니다. [채널 준비](#)를 참조하십시오.

여러 속성에 기본값이 있으며 대부분의 채널에 대해 이 값을 사용할 수 있습니다. 그러나 기본값이 최적이지 아닌 해당 상황에서 올바른 값 선택의 지침을 위해서는 이 절을 참조하십시오.

클러스터 채널의 경우, 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 클러스터 채널 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터 송신자 채널에서 지정하는 속성은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.

**참고:** IBM MQ for IBM i에서 대부분의 속성은 \*SYSDFTCHL로 지정될 수 있으며, 이는 값을 시스템의 시스템 기본 채널에서 가져움을 의미합니다.

## 채널 속성 및 채널 유형

여러 유형의 채널이 여러 채널 속성을 지원합니다.

IBM MQ 채널 속성의 채널 유형은 다음 표에 나열되어 있습니다.

**참고:** 클러스터 채널(테이블의 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 열)의 경우, 두 채널 모두에 속성을 설정할 수 있으면 둘 다에 속성을 설정하고 설정이 동일한지 확인하십시오. 설정이 서로 일치하지 않을 경우 CLUSRCVR 채널에 지정된 설정이 사용됩니다. 이 사항은 [클러스터 채널](#)에 설명되어 있습니다.

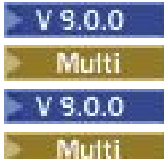
속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCV R	RQST R	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS-SDR	CLUS-RCVR	AMQP
<a href="#">날짜 변경</a>	ALTDATE	예	예	예	예	예	예	예	예	예
<a href="#">시간 변경</a>	ALTTIME	예	예	예	예	예	예	예	예	예
 AMQP 활성 유지	AMQPKA									예
<a href="#">배치 하트비트 간격</a>	BATCHHB	예	예					예	예	
<a href="#">배치 간격</a>	BATCHINT	예	예					예	예	
<a href="#">배치 한계</a>	BATCHLIM	예	예					예	예	
<a href="#">배치 크기</a>	BATCHSZ	예	예	예	예			예	예	
<a href="#">인증서 레이블</a>	CERTLABL	예	예	예	예	예	예	예 <a href="#">101 페이지의 『1』</a>	예	예
<a href="#">채널 이름</a>	CHANNEL	예	예	예	예	예	예	예	예	예
<a href="#">채널 통계</a>	STATCHL	예	예	예	예			예	예	
<a href="#">채널 유형</a>	CHLTYPE	예	예	예	예	예	예	예	예	예

표 28. 채널 유형에 대한 채널 속성 (계속)

속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCV R	RQST R	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS-SDR	CLUS-RCVR	V500 AMQP
클라이언트 채널 가중치	CLNTWGH T					예				
클러스터	CLUSTER							예	예	
클러스터 이름 목록	CLUSNL							예	예	
클러스터 워크로드 우선순위	CLWLPRT Y							예	예	
클러스터 워크로드 순위	CLWLRAN K							예	예	
클러스터 워크로드 가중치	CLWLWGH T							예	예	
연결 연관관계	AFFINITY					예				
연결 이름	CONNNAME	예	예		예	예		예	예	
메시지 변환	CONVERT	예	예					예	예	
데이터 압축	COMPMSG	예	예	예	예	예	예	예	예	
설명	DESCR	예	예	예	예	예	예	예	예	V500 예
연결 끊기 간격	DISCINT	예	예				예 101 페이지의 『2』	예	예	
속성 지정 101 페이지 의 『2』	QSGDISP	예	예	예	예	예	예	예	예	
헤더 압축	COMPHDR	예	예	예	예	예	예	예	예	
하트비트 간격	HBINT	예	예	예	예	예	예	예	예	
활성 유지 (keepalive) 간격	KAIN T	예	예	예	예	예	예	예	예	
로컬 주소	LOCLADD R	예	예		예	예		예	예	V500 예
긴 재시도 수	LONGRTY	예	예					예	예	
긴 재시도 간격	LONGTMR	예	예					예	예	
LU 6.2 모드 이름	MODENA ME	예	예		예	예		예	예	
LU 6.2 트랜잭션 프 로그램 이름	TPNAME	예	예		예	예		예	예	
최대 인스턴스	MAXINST						예			V500 예
클라이언트당 최대 인스턴스 수	MAXINST C						예			


표 28. 채널 유형에 대한 채널 속성 (계속)

속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCV R	RQST R	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS-SDR	CLUS-RCVR	V9.0.0 AMQP
최대 메시지 길이	MAXMSGL	예	예	예	예	예	예	예	예	V9.0.0 예
메시지 채널 에이전트 이름	MCANAME	예	예		예			예	예	
메시지 채널 에이전트 유형	MCATYPE	예	예		예			예	예	
메시지 채널 에이전트 사용자	MCAUSER	예	예	예	예		예	예	예	V9.0.0 예
메시지 엑시트 이름	MSGEXIT	예	예	예	예			예	예	
메시지 엑시트 사용자 데이터	MSGDATA	예	예	예	예			예	예	
메시지 재시도 엑시트 이름	MREXIT			예	예				예	
메시지 재시도 엑시트 사용자 데이터	MRDATA			예	예				예	
메시지 재시도 수	MRRTY			예	예				예	
메시지 재시도 간격	MRTMR			예	예				예	
Monitoring	MONCHL	예	예	예	예		예	예	예	
네트워크 연결 우선 순위	NETPRTY								예	
비지속 메시지 속도	NPMSPEED	예	예	예	예			예	예	
비밀번호	암호	예	예		예	예		예		
V9.0.0 V9.0.0 포트 번호	포트									V9.0.0 예
특성 제어	PROPCTL	예	예					예	예	
PUT 권한	PUTAUT			예	예		예 101 페이지의 『2』		예	
큐 관리자 이름	QMNAME					예				
수신 엑시트 이름	RCVEXIT	예	예	예	예	예	예	예	예	
수신 엑시트 사용자 데이터	RCVDATA	예	예	예	예	예	예	예	예	
보안 엑시트 이름	SCYEXIT	예	예	예	예	예	예	예	예	
보안 엑시트 사용자 데이터	SCYDATA	예	예	예	예	예	예	예	예	
송신 엑시트 이름	SENDEXIT	예	예	예	예	예	예	예	예	

표 28. 채널 유형에 대한 채널 속성 (계속)

속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCV R	RQST R	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS-SDR	CLUS-RCVR	V9.0.0 AMQP
송신 엑시트 사용자 데이터	SENDDAT A	예	예	예	예	예	예	예	예	
순서 번호 줄 바꾸기	SEQWRAP	예	예	예	예			예	예	
공유 연결	SHARECN V					예	예			
짧은 재시도 수	SHORTRT Y	예	예					예	예	
짧은 재시도 간격	SHORTTM R	예	예					예	예	
SSL 암호 스펙	SSLCIPH	예	예	예	예	예	예	예	예	V9.0.0 예
SSL 클라이언트 인증	SSLCAUTH		예	예	예		예		예	V9.0.0 예
SSL 피어	SSLPEER	예	예	예	예	예	예	예	예	V9.0.0 예
V9.0.0 토픽 루트	TPROOT									V9.0.0 예
전송 큐 이름	XMITQ	예	예							
전송 유형	TRPTYPE	예	예	예	예	예	예	예	예	
V9.0.0 클라이언트 ID 사용	USECLTID									V9.0.0 예
데드-레터 큐 사용	USEDLQ	예	예	예	예			예	예	
사용자 ID	USERID	예	예		예	예		예		

**참고사항:**

- 어떤 관리 인터페이스도 이 속성이 CLUSSDR 채널에 대해 요구되거나 설정되도록 허용하지 않습니다. MQRCCF\_WRONG\_CHANNEL\_TYPE 메시지를 수신합니다. 그러나 속성은 CLUSSDR 채널 오브젝트(MQCD 구조 포함)에 존재하며, CHAD 엑시트는 필요 시에 이를 프로그래밍 방식으로 설정합니다.
-  z/OS에서만 유효합니다.

**관련 개념**

102 페이지의 『채널 속성(알파벳순)』

이 절에서는 올바른 값 및 사용 관련 참고사항(해당되는 경우)과 함께 채널 오브젝트의 각 속성을 설명합니다.

**관련 정보**

[MQSC 참조](#)

## 채널 속성(알파벳순)

이 절에서는 올바른 값 및 사용 관련 참고사항(해당되는 경우)과 함께 채널 오브젝트의 각 속성을 설명합니다.

일부 플랫폼의 IBM MQ는 이 절에 표시된 모든 속성을 구현할 수 없습니다. 예외 및 플랫폼별 차이점에 대해서는 개별 속성 설명에서 언급합니다(관련된 경우).

MQSC에서 지정할 수 있는 키워드는 각 속성마다 괄호 안에 표시됩니다.

속성은 알파벳 순서로 배열되어 있습니다.

### 날짜 변경(ALTDATE)

이 속성은 정의가 마지막으로 대체된 날짜이며, yyyy-mm-dd 양식입니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

### 시간 변경(ALTTIME)

이 속성은 정의가 마지막으로 대체된 시간이며, hh:mm:ss 양식입니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

### AMQP 활성 유지(AMQPKA)

**AMQPKA** 속성을 사용하여 AMQP 클라이언트 연결의 활성 유지 시간을 지정할 수 있습니다. AMQP 클라이언트가 활성 유지 간격 내에 프레임을 송신하지 않은 경우, 연결이 닫힙니다.

**AMQPKA** 속성은 IBM MQ에서 AMQP 클라이언트로 송신된 idle-timeout 속성의 값을 판별합니다. 속성은 밀리초의 시간 간격입니다.

**AMQPKA**가 0보다 큰 값으로 설정된 경우 IBM MQ는 해당 값의 절반을 idle-timeout 속성으로 플로우합니다. 예를 들어 값이 10000이 되면 큐 관리자가 idle-timeout 값 5000을 전송하게 됩니다. 클라이언트는 데이터가 최소한 10000밀리초마다 IBM MQ로 송신되도록 보장해야 합니다. 데이터가 이 때 IBM MQ에 의해 수신되지 않으면 IBM MQ에서 클라이언트가 해당 연결을 잃었으며 amqp:resource-limit-exceeded 오류 조건으로 연결을 강제적으로 닫는다고 가정합니다.

값 AUTO 또는 0은 IBM MQ가 idle-timeout 속성을 AMQP 클라이언트로 플로우하지 않습니다.

AMQP 클라이언트는 계속해서 자체의 idle-timeout 값을 플로우할 수 있습니다. 이 경우 IBM MQ는 사용 가능한 클라이언트를 알리기 위해 자주 데이터(또는 빈 AMQP 프레임)를 플로우합니다.

### 배치 하트비트 간격(BATCHHB)

이 속성은 메시지 배치를 커밋하기 직전에 수신 채널이 아직 활성 상태인지를 송신 채널이 확인할 수 있도록 허용합니다.

따라서 배치 하트비트 간격은 수신 채널이 활성 상태가 아닐 경우에 배치가 인다우트(in-doubt) 상태가 되지 않고 백아웃될 수 있도록 허용합니다. 배치를 백아웃하면 메시지는 처리에 사용 가능하도록 남아 있어, 예를 들면 다른 채널로 재지정될 수 있습니다.

송신 채널에 배치 하트비트 간격 내의 수신 채널로부터의 통신이 있으면, 수신 채널은 여전히 활성 중인 것으로 가정됩니다. 그렇지 않은 경우, '하트비트'는 점검할 수신 채널로 송신됩니다. 송신 채널은 채널 하트비트 간격(HBINT) 속성에 지정된 시간(초)을 기반으로 해당 간격 동안 채널의 수신 측에서 응답을 대기합니다.

값은 밀리초 단위이며, 0 - 999999 범위에 있어야 합니다. 0 값은 배치 하트비트가 사용되지 않음을 표시합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 배치 간격(BATCHINT)

이 속성은 전송 큐에 메시지가 없는 경우에도 채널이 배치를 열린 상태로 유지하는 기간(밀리초)입니다. 0에서 999,999,999까지 임의의 시간(밀리초)을 지정할 수 있습니다. 기본값은 0입니다.

배치 간격을 지정하지 않는 경우 다음 조건 중 하나가 충족되면 배치가 닫힙니다.

- BATCHSZ에 지정된 수의 메시지가 송신되었습니다.
- BATCHLIM에 지정된 바이트 수가 송신되었습니다.
- 전송 큐가 비어 있습니다.

전송 큐가 빈번하게 비워지는 로드가 적은 채널에서 유효한 배치 크기는 BATCHSZ보다 훨씬 적을 수 있습니다.

BATCHINT 속성을 사용하면 짧은 배치의 수를 감소시켜서 채널을 보다 효율화할 수 있습니다. 그러나 응답 시간이 느려질 수 있음을 유념하십시오. 배치가 더 오래 지속될 수 있으며, 메시지가 더 오래 커밋되지 않은 상태를 유지할 수 있기 때문입니다.

BATCHINT를 선택한 경우, 배치는 다음 조건 중 하나가 충족될 때만 닫힙니다.

- BATCHSZ에 지정된 수의 메시지가 송신되었습니다.
- BATCHLIM에 지정된 바이트 수가 송신되었습니다.
- 전송 큐에 더 이상 메시지가 없으며, 메시지를 기다리는 동안(배치의 첫 메시지를 검색한 이후로) BATCHINT의 시간 간격이 경과되었습니다.

**참고:** BATCHINT는 메시지를 대기하면서 보낸 총 시간의 양을 지정합니다. 여기에는 전송 큐에서 이미 사용 가능한 메시지를 검색하거나 메시지를 전송하는 데 소요된 시간은 포함하지 않습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 배치 한계(BATCHLIM)

이 속성은 동기점을 가져오기 전에 채널을 통해 송신될 수 있는 데이터 양(킬로바이트)의 한계입니다.

동기점은 한계에 도달하게 되는 메시지가 채널 전체에 플로우된 후에 확보됩니다.

값의 범위는 0 - 9999999여야 합니다. 기본값은 5000입니다.

이 속성에서 값이 0이면 이 채널을 통해 배치에 적용되는 데이터 한계가 없음을 의미합니다.

다음 중 한 가지 조건이 충족되면 배치가 종료됩니다.

- BATCHSZ 메시지가 송신되었습니다.
- BATCHLIM 바이트가 전송되었습니다.
- 전송 큐가 비어 있고 BATCHINT가 초과되었습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

모든 플랫폼에서 이 매개변수를 지원합니다.

## 배치 크기(BATCHSZ)

이 속성은 동기점을 취하기 전에 송신되는 메시지의 최대 수입니다.

배치 크기는 채널이 메시지를 전송하는 방법에 영향을 주지 않으며, 메시지는 항상 개별적으로 전송되지만, 배치로 요약 또는 백아웃됩니다.

성능을 개선하려면, 두 동기점 간에 전송될 최대 메시지 수를 정의하는 배치 크기를 설정할 수 있습니다. 사용되는 배치 크기는 채널 시작 시에 협상되며, 두 채널 정의 중 하단을 취합니다. 일부 구현에서 배치 크기는 두 채널 정의와 두 큐 관리자 MAXUMSGS 값 중에서 최하위로부터 계산됩니다. 실제 배치 크기는 더 적을 수 있습니다. 예를 들어, 배치는 전송 큐에 남아 있는 메시지가 없거나 배치 간격이 만료될 때 완료됩니다.

큰 값의 배치 크기는 처리량을 늘리지만, 복구 시간이 늘어납니다. 백아웃하거나 다시 전송할 메시지가 더 많기 때문입니다. 기본 BATCHSZ는 50이며, 우선 이 값을 시도해 보도록 권장합니다. 통신이 불안정할 경우 BATCHSZ에 대해 더 낮은 값을 선택함으로써 복구 필요성을 높일 수 있습니다.

동기점 프로시저는 배치 커밋 프로시저를 조정하기 위해 동기점을 취할 때마다 고유한 논리적 작업 단위 ID가 링크 간에 교환되도록 요구합니다.

동기화된 배치 커밋 프로시저가 인터럽트된 경우에는 인다우트(*in-doubt*) 상황이 발생할 수 있습니다. 인다우트(*in-doubt*) 상황은 메시지 채널이 시작될 때 자동으로 해결됩니다. 이 해결에 실패하면 RESOLVE 명령을 사용하여 수동 개입이 필요할 수 있습니다.

배치 크기의 숫자를 선택할 때 다음의 일부 고려사항이 있습니다.

- 숫자가 너무 크면, 링크의 양 측에서 차지하는 큐의 공간의 양이 과도해집니다. 메시지는 커밋되지 않을 때 큐 공간을 차지하며, 커밋될 때까지 큐에서 이를 제거할 수 없습니다.
- 메시지의 안정적 플로우가 가능한 경우에는 배치 크기를 늘려서 채널의 성능을 높일 수 있습니다. 이는 동일 바이트 양을 전송하는 데 보다 적은 확인 플로우가 필요하기 때문입니다.
- 메시지 플로우 특성이 메시지의 즉시 도착을 표시하는 경우, 연결 끊기 시간 간격이 상대적으로 큰 1의 배치 크기는 보다 우수한 성능을 제공할 수 있습니다.
- 숫자는 1 - 9999 범위일 수 있습니다. 그러나 데이터 무결성으로 인해 현재 플랫폼에 연결 중인 채널에 1보다 큰 배치 크기를 지정해야 합니다. 값 1은 MVS용 IBM MQ를 제외한 버전 1 제품에서 사용하기 위한 것입니다.
- 빠른 채널의 비지속 메시지가 동기점을 대기하지는 않지만, 이는 배치 크기 계수에 기여합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 인증서 레이블(CERTLABL)

이 속성은 채널 정의의 인증서 레이블을 지정합니다.

레이블을 통해 리모트 피어에 송신될 키 저장소의 개인 인증서를 식별합니다. 인증서는 디지털 인증서 레이블에 설명된 대로 정의됩니다.

리모트 피어의 IBM MQ 버전이 인증서 레이블 구성을 완전히 지원하며 채널이 TLS CipherSpec을 사용 중인 경우, 인바운드 채널(RCVR, RQSTR, CLUSRCVR, 미규정 SERVER 및 SVRCONN 채널 포함)은 구성된 인증서만 송신합니다. 이러한 경우가 아니면 큐 관리자 **CERTLABL** 속성이 송신된 인증서를 판별합니다. 이러한 제한사항은 인바운드 채널의 인증서 레이블 선택 메커니즘이 모든 경우에 지원되지 않는 TLS 프로토콜 확장에 의존하기 때문입니다. 특히 Java 클라이언트, JMS클라이언트 및 IBM MQ 8.0 이전의 모든 IBM MQ 버전은 필수 프로토콜 확장을 지원하지 않으며, 채널 특정 레이블 설정에도 불구하고 큐 관리자 **CERTLABL** 속성이 구성한 인증서만 수신합니다.

규정되지 않은 서버 채널은 CONNAME 필드가 설정되지 않은 채널입니다.

어떤 관리 인터페이스도 이 속성이 CLUSSDR 채널에 대해 요구되거나 설정되도록 허용하지 않습니다. 사용자는 MQRCFF\_WRONG\_CHANNEL\_TYPE 메시지를 수신합니다. 그러나 속성은 CLUSSDR 채널 오브젝트(MQCD 구조 포함)에 존재하며, CHAD 엑시트는 필요 시에 이를 프로그래밍 방식으로 설정합니다.



인증서 레이블에 포함될 수 있는 항목에 대한 자세한 정보는 [디지털 인증서 레이블\(요구사항 파악\)](#)을 참조하십시오.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

**참고:** SSL/TLS의 경우 CERTLABL은 QMGR 정의에 정의되어 있어야 합니다. 선택적으로, 채널 속성으로 CERTLABL을 정의했다더라도 채널은 큐 매니저 기본 CERTLABL을 계속 사용할 수 있다.

큐 관리자 CERTLABL는 확인을 거치며 이는 사용자가 CHANNEL 정의에서 CERTLABL을 설정한 경우에도 올바른 개인 인증서여야 합니다.

CSQ6SYSP 모듈에서 OPMODE를 지정한 경우에도 채널은 큐 관리자 기본 CERTLABL을 계속 사용합니다.

## 채널 이름(CHANNEL)

이 속성은 채널 정의의 이름을 지정합니다.

메시지 채널의 양 측이 동일 이름을 보유해야 하지만 이름에는 최대 20까지 포함될 수 있으며, 기타 구현에서는 크기에 제한이 있을 수 있고 실제 문자 수는 더 적어야 할 수 있습니다.

가능하면, 채널 이름은 상호연결된 큐 관리자의 네트워크에서 두 큐 관리자 간의 하나의 채널에 대해 고유합니다.

이름에 다음 목록의 문자가 포함되어야 합니다.

영문자	(A-Z, a-z, 참고로 대문자와 소문자는 구분됨)
숫자	(0-9)
마침표	(.)
슬래시	(/)
밑줄	(_)
백분율 부호	(%)

### 참고:

- 공백 삽입이 허용되지 않으며 맨 앞에 있는 공백은 무시됩니다.
- EBCDIC Katakana를 사용하는 시스템에서는 소문자를 사용할 수 없습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## Multiplatforms의 채널 통계(STATCHL)

Multiplatforms에서 이 속성은 채널에 대한 통계 데이터의 콜렉션을 제어합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### 큐 관리자

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 큐 관리자 속성 STATCHL의 설정에 따라 다릅니다. 이 값이 기본값입니다.

### 꺼짐(OFF)

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 사용 불가능합니다.

### 낮음(LOW)

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 낮은 비율의 데이터 콜렉션으로 사용 가능합니다.

### 보통(MEDIUM)

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 중간 비율의 데이터 콜렉션으로 사용 가능합니다.

### 높음(HIGH)

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 높은 비율의 데이터 콜렉션으로 사용 가능합니다.

채널 통계에 대한 정보는 [모니터링 참조](#)를 참조하십시오.

## z/OS

z/OS 시스템에서는 사용자가 선택하는 값에 관계없이 이 매개변수를 사용하면 통계 데이터 콜렉션을 간단히 설정할 수 있습니다. LOW, MEDIUM 또는 HIGH를 지정해도 결과에는 차이가 없습니다. 채널 회계 레코드를 수집하려면 이 매개변수를 사용해야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- SERVER
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 채널 유형(CHLTYPE)

이 속성은 정의 중인 채널의 유형을 지정합니다.

가능한 채널 유형은 다음과 같습니다.

### 메시지 채널 유형:

- 송신자
- SERVER
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### MQI 채널 유형:

- 클라이언트 연결(Windows 및 UNIX 전용)

**참고:** 클라이언트-연결 채널은 기타 플랫폼에서 사용할 수 있도록 z/OS에서도 정의될 수 있습니다.

- 서버 연결
- AMQP

채널의 양쪽은 동일한 이름과 호환 가능한 유형을 가져야 합니다.

- 수신자의 송신자
- 서버의 요청자
- 송신자의 요청자(콜백의 경우)
- 수신자의 서버(서버가 송신자로 사용됨)
- 서버-연결의 클라이언트-연결
- 클러스터-수신자의 클러스터-송신자
- AMQP의 AMQP

## 클라이언트 채널 가중치(CLNTWGHT)

이 속성은 사용된 클라이언트 연결 채널 정의에 영향을 주는 가중치를 지정합니다.

클라이언트 채널 가중치 속성은 둘 이상의 적합한 정의가 사용 가능할 때 가중치에 기초하여 클라이언트 채널 정의를 임의로 선택할 수 있도록 사용됩니다.

클라이언트가 별표로 시작하는 큐 관리자 이름을 지정하여 큐 관리자 그룹에 대한 연결을 요청하는 MQCONN을 발행하고(이는 여러 큐 관리자 간에 클라이언트 가중치의 밸런싱을 사용함) 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서 둘 이상의 적절한 채널 정의가 사용 가능할 때, 사용할 정의는 적용 가능한 CLNTWGHT(0) 정의가 알파벳순으로 우선 선택되어 가중치에 따라 임의로 선택됩니다.

0 - 99 범위의 값을 지정하십시오. 기본값은 0입니다.

0 값은 로드 밸런싱이 수행되지 않으며 적용 가능한 정의가 알파벳순으로 선택됨을 나타냅니다. 로드 밸런싱을 사용하려면 1 - 99 범위의 값을 선택하십시오. 여기서 1은 가장 낮은 가중치이고 99는 가장 높은 가중치입니다. 0이 아닌 가중치가 있는 둘 이상의 채널 간 연결 분배는 해당 가중치 비율에 비례합니다. 예를 들어 CLNTWGHT

값이 2, 4 및 14인 세 개의 채널은 대략 시간의 10%, 20% 및 70%로 선택됩니다. 이러한 분배가 보장되지는 않습니다. 연결의 AFFINITY 속성이 PREFERRED로 설정되면 첫 연결은 클라이언트 가중치에 따라 채널 정의를 선택하며 후속 연결은 동일한 채널 정의를 계속 사용합니다.

이 속성은 클라이언트-연결 채널 유형에 대해서만 유효합니다.

## 클러스터(CLUSTER)

이 속성은 채널이 속하는 클러스터의 이름입니다.

최대 길이는 48자로, 이름 지정 IBM MQ 오브젝트의 이름 지정 규칙을 따릅니다.

CLUSTER 또는 CLUSNL의 결과 값 중 하나만 공백이 아닐 수 있습니다. 값들 중 하나가 공백이 아니면 기타가 공백이어야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 클러스터 이름 목록(CLUSNL)

이 속성은 채널이 속한 클러스터의 목록을 지정하는 이름 목록의 이름입니다.

CLUSTER 또는 CLUSNL의 결과 값 중 하나까지만 비공백일 수 있습니다. 값 중 하나가 비공백이면 기타가 공백이어야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

CLWLPRTY 채널 속성을 사용하여 사용 가능한 클러스터 목적지의 우선순위를 설정할 수 있습니다. IBM MQ는 최하위 클러스터 목적지 우선순위의 목적지를 선택하기 전에 최상위 우선순위의 목적지를 선택합니다. 우선순위가 동일한 목적지가 여러 개인 경우, 이는 최소 최근 사용 목적지를 선택합니다.

가능한 목적지가 두 개인 경우에는 이 속성을 사용하여 장애 복구를 허용할 수 있습니다. 메시지는 우선순위가 가장 높은 채널의 큐 관리자로 이동합니다. 이의 사용이 불가능하게 되면 메시지가 다음으로 우선순위가 높은 큐 관리자로 이동합니다. 낮은 우선순위의 큐 관리자는 예약된 대상입니다.

IBM MQ는 채널의 우선순위를 지정하기 전에 채널 상태를 확인합니다. 사용 가능한 큐 관리자만 선택을 위한 후보가 됩니다.

### 참고사항:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- 리모트 큐 관리자의 가용성은 해당 큐 관리자에 대한 채널의 상태를 기준으로 합니다. 채널이 시작될 때 해당 상태는 여러 번 변경되며, 일부 상태는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 대한 우선권이 낮습니다. 실제로 이는 상위 우선순위(1차) 목적지에 대한 채널이 시작되는 동안 하위 우선순위(백업) 목적지를 선택할 수 있음을 의미합니다.
- 백업 목적지로 메시지가 이동하지 않도록 해야 하는 경우 CLWLPRTY를 사용하지 마십시오. 1차에서 백업으로의 수동 전환에 개별 큐 또는 CLWLRANK 사용을 고려하십시오.

## CLWLRANK 채널 속성

CLWLRANK 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

다른 클러스터의 큐 관리자에 전송된 메시지의 최종 목적지를 제어하려면 **CLWLRRANK** 채널 속성을 사용하십시오. 큐 관리자를 클러스터의 교차점에 있는 게이트웨이 큐 관리자에 연결하는 채널의 순위를 설정하여 최종 목적지의 선택을 제어하십시오.

**CLWLRRANK**를 설정하는 경우, 메시지는 상호 연결된 클러스터를 통해 보다 높은 순위의 목적지 방향으로 지정된 라우트를 취합니다. 예를 들어, 등급이 1 및 2인 채널을 통해 2개의 큐 관리자 중 하나에 송신할 수 있는 게이트웨이 큐 관리자에 메시지가 도달합니다. 이는 등급이 가장 높은 채널에 의해 연결된 큐 관리자에 자동으로 송신되며, 이 경우 등급이 2인 큐 관리자에 대한 채널입니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인하기 전에 채널의 순위를 확보합니다. 채널 상태를 확인하기 전에 순위를 확보하면 액세스할 수 없는 채널도 선택할 수 있음을 의미합니다. 이에 따라 최종 목적지를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 네트워크를 통해 라우트될 수 있습니다.

#### 참고사항:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- 우선순위 속성 **CLWLPRTY**도 사용한 경우, IBM MQ는 사용 가능한 대상 사이에서 선택합니다. 최상위 순위의 목적지가 채널을 사용할 수 없는 경우, 메시지는 전송 큐에 보관됩니다. 이는 채널을 사용할 수 있게 되면 릴리스됩니다. 메시지는 순위 순서의 다음 사용 가능한 목적지로 전송되지 않습니다.

## CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

CLWLWGHT를 사용하여 처리 능력이 보다 뛰어난 서버에 보다 많은 메시지를 전송합니다. 채널 가중치가 더 높을수록 더 많은 메시지가 채널을 통해 전송됩니다.

#### 참고사항:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- CLWLWGHT가 채널에서 기본값 50에서 수정된 경우, 워크로드 밸런싱은 클러스터 큐에 송신된 메시지에 대해 각 채널이 선택된 총 횟수에 종속됩니다. 추가 정보는 [152 페이지의 『클러스터 워크로드 관리 알고리즘』](#)의 내용을 참조하십시오.

## 연결 연관관계(AFFINITY)

이 속성은 동일한 큐 관리자 이름을 사용하여 여러 번 연결하는 클라이언트 애플리케이션이 동일한 클라이언트 채널을 사용하는지 여부를 지정합니다.

여러 개의 적용 가능한 채널 정의가 사용 가능할 때 이 속성을 사용하십시오.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### PREFERRED

C클라이언트 채널 정의(CCDT)를 읽는 프로세스의 첫 번째 연결이 알파벳순에서 적용 가능한 CLNTWGHT(0) 정의가 첫 번째로 선택되는 가중치에 기초하여 적용 가능한 정의 목록을 작성합니다. 프로세스의 각 연결은 목록의 첫 번째 정의를 사용하여 연결을 시도합니다. 연결에 실패하는 경우 다음 정의가 사용됩니다. 클라이언트 채널 가중치 값이 0이 아닌 성공하지 못한 정의는 목록의 끝으로 이동됩니다. 클라이언트 채널 가중치가 0인 정의는 목록의 시작 시 남아서 각 연결에 첫 번째로 선택됩니다.

호스트 이름이 동일한 각 클라이언트 프로세스는 항상 동일한 목록을 작성합니다.

C, C++ 또는 .NET 프로그래밍 프레임워크(완전 관리되는 .NET 포함)에서 작성된 클라이언트 애플리케이션 및 IBM MQ classes for Java 및 IBM MQ classes for JMS를 사용하는 애플리케이션의 경우, 목록은 해당 목록이 작성된 이후 CCDT가 수정되었을 때 업데이트됩니다.

이 값이 기본값입니다.

## NONE

CCDT를 읽는 프로세스의 첫 번째 연결이 적용 가능한 정의 목록을 작성합니다. 프로세스의 모든 연결이 알파벳순에서 가중치가 0인 정의가 첫 번째로 선택되는 클라이언트 채널 가중치에 기초하여 적용 가능한 정의를 선택합니다.

C, C++ 또는 .NET 프로그래밍 프레임워크(완전 관리되는 .NET 포함)에서 작성된 클라이언트 애플리케이션 및 IBM MQ classes for Java 및 IBM MQ classes for JMS를 사용하는 애플리케이션의 경우, 목록은 해당 목록이 작성된 이후 CCDT가 수정되었을 때 업데이트됩니다.

이 속성은 클라이언트-연결 채널 유형에 대해서만 유효합니다.

## 연결 이름(CONNAME)

이 속성은 통신 연결 ID입니다. 이 채널에서 사용할 특정 통신 링크를 지정합니다.

서버 채널이 트리거되지 않는 경우(이 경우 연결 이름을 지정해야 함) 이는 서버 채널에 대해 선택사항입니다.

지정된 **TRPTYPE**에 대해 **CONNAME**을 심표로 구분된 시스템 이름 목록으로 지정하십시오. 일반적으로 시스템 이름은 하나만 필요합니다. 시스템 이름을 여러 개 제공하여 동일한 특성의 연결을 여러 개 구성할 수 있습니다. 성공적으로 연결될 때까지 보통 연결 목록에 지정된 순서로 연결이 시도됩니다. **CLNTWGT** 속성이 제공된 경우 클라이언트에 대한 순서가 수정됩니다. 연결에 실패할 경우 채널은 채널 속성에 지정된 대로 연결을 다시 시도합니다. 클라이언트 채널의 경우 연결 목록은 큐 관리자 그룹을 사용하여 여러 연결을 구성하기 위한 대안을 제공합니다. 메시지 채널의 경우 다중 인스턴스 큐 관리자의 대체 주소에 대한 연결을 구성하는 데 연결 목록이 사용됩니다.

목록에서 여러 연결 이름을 제공하는 것은 먼저 IBM WebSphere® MQ 7.0.1에서 지원되었습니다. 이를 통해 **CONNAME** 매개변수 구문이 변경됩니다. 이전 클라이언트 및 큐 관리자는 목록에서 첫 번째 연결 이름을 사용하여 연결하며 목록에서 나머지 연결 이름은 읽지 않습니다. 이전 클라이언트 및 큐 관리자가 새 구문을 분석하려면 목록에서 첫 번째 연결 이름의 포트 번호를 지정해야 합니다. 포트 번호를 지정하면 IBM WebSphere MQ 7.0.1 이전 레벨에서 실행되고 있는 클라이언트 또는 큐 관리자에서 채널에 연결할 때 문제점을 방지할 수 있습니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 클러스터-수신기 채널의 TCP/IP 연결 이름 매개변수는 선택사항입니다. 연결 이름을 공백으로 두면, IBM MQ가 기본 포트를 가정하고 시스템의 현재 IP 주소를 사용하여 연결 이름을 생성합니다. 기본 포트 번호를 대체할 수 있지만 시스템의 현재 IP 주소를 계속 사용합니다. 각 연결 이름에 대해 IP 이름을 공백으로 두고 포트 번호를 괄호로 묶어 입력하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

(1415)

생성된 **CONNAME** 이름은 영숫자 DNS 호스트 이름 형식 대신, 항상 점분리 십진수(IPv4) 또는 16진(IPv6) 형식입니다.

최대 이름 길이는 플랫폼에 따라 달라집니다.

- ▶ **Multi** 264자
- ▶ **z/OS** 48자(참고 1 참조)

### 전송 유형이 TCP인 경우

CONNAME은 원격 시스템(또는 클러스터 수신자 채널의 경우 로컬 시스템)의 호스트 이름이거나 네트워크 주소입니다. 예: (ABC.EXAMPLE.COM), (2001:DB8:0:0:0:0:0:0) 또는 (127.0.0.1). 여기에는 (MACHINE(123))과 같은 포트 번호가 포함될 수 있습니다.

▶ **z/OS** 여기에는 Network Dispatcher 입력 포트 또는 동적 DNS 그룹의 IP\_name이 포함될 수 있습니다.

IPv4만 지원하는 네트워크에서 IPv6 주소를 사용하는 경우에는 연결 이름이 해석되지 않습니다. IPv4 및 IPv6 모두를 사용하는 네트워크에서 연결 이름은 로컬 주소와 상호작용하여 사용되는 IP 스택을 판별합니다. 자세한 정보는 114 페이지의 『로컬 주소(LOCLADDR)』의 내용을 참조하십시오.

### 전송 유형이 LU 6.2인 경우

▶ **Windows** ▶ **IBM i** ▶ **UNIX** TPNAME 및 MODENAME이 지정된 경우, 파트너 LU의 완전한 이름을 입력하십시오.

**Multi** TPNAME 및 MODENAME이 공백인 경우, 특정 플랫폼에 대한 CPI-C 부가 정보 오브젝트 이름을 입력하십시오.

**z/OS** 두 가지 양식으로 값을 지정할 수 있습니다.

• 논리 장치 이름

큐 관리자에 대한 논리 장치 정보로서, 논리 장치 이름(LU 이름), TP 이름 및 선택적 모드 이름으로 구성됩니다. 이 이름은 다음 세 가지 양식 중 하나로 지정할 수 있습니다.

양식	예
luname	IGY12355
luname/TPname	IGY12345/APING
luname/TPname/modename	IGY12345/APINGD/#INTER

첫 번째 양식의 경우, TP 이름 및 모드 이름이 TPNAME 및 MODENAME 속성에 지정되어야 합니다. 그렇지 않으면 이 속성은 공백이어야 합니다. 클라이언트 연결 채널의 경우, 첫 번째 형식만이 허용됩니다.

• 기호 이름

부가 정보 데이터 세트에 정의된 것과 같은 큐 관리자에 대한 논리 장치 정보의 기호 목적지 이름. TPNAME 및 MODENAME 속성이 공백이어야 합니다. 즉 클러스터 수신자 채널의 경우, 부가 정보는 클러스터에 있는 다른 큐 관리자에 있습니다. 이 경우, 부가 정보는 로컬 큐 관리자에 대해 채널 자동 정의 엑시트를 적합한 논리 장치 정보로 해석할 수 있는 이름입니다.

지정되거나 내포된 LU 이름은 VTAM 일반 자원 그룹의 이름일 수 있습니다.

**전송 프로토콜이 NetBIOS일 경우**

CONNNAME은 원격 시스템에 정의된 NetBIOS 이름입니다.

**전송 프로토콜이 SPX일 경우**

CONNNAME은 4바이트 네트워크 주소, 6바이트 노드 주소 및 2바이트 소켓 번호로 구성된 SPX-스타일 주소입니다. 대괄호 안의 소켓 번호 및 마침표로 분리된 네트워크와 노드 주소와 함께 이 값을 16진수로 입력하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
CONNNAME('0a0b0c0d.804abcde23a1(5e86)')
```

소켓 번호가 생략된 경우, 기본 IBM MQ SPX 소켓 번호가 사용됩니다. 기본값은 X'5E86'입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- SERVER
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

서버 채널이 트리거되지 않는 경우(이 경우 연결 이름을 지정해야 함) 이는 서버 채널에 대해 선택사항입니다.

**참고:**

1. 이름 길이의 경우 다음 방법 중 하나로 48자로 제한 조치를 할 수 있습니다.
  - 예를 들어, "myserver.location.company.com" 대신 "myserver"를 호스트 이름을 사용하도록 DNS 서버를 설정하여 간단한 호스트 이름을 사용할 수 있습니다.
  - IP 주소를 사용합니다.
2. 전송 프로토콜의 정의는 [130 페이지의 『전송 유형\(TRPTYPE\)』](#)에 포함되어 있습니다.

## 메시지 변환(CONVERT)

이 속성은 메시지가 전송 전에 수신 시스템이 요구하는 형식으로 변환되어야 함을 지정합니다.

애플리케이션 메시지 데이터는 일반적으로 수신 애플리케이션에 의해 변환됩니다. 그러나 리모트 큐 관리자가 데이터 변환을 지원하지 않는 플랫폼에 있는 경우에는 이 채널 속성을 사용하여 메시지가 전송 전에 수신 시스템이 요구하는 형식으로 변환되어야 함을 지정하십시오.

가능한 값은 yes 및 no입니다. yes를 지정하는 경우 내장 형식 이름 중 하나를 지정했거나 사용자 정의 형식에 데이터 변환 엑시트를 사용할 수 있으면 송신 전에 메시지의 애플리케이션 데이터가 변환됩니다(데이터 변환 엑시트 작성 참조). no를 지정하는 경우, 메시지의 애플리케이션 데이터가 송신 전에 변환되지 않습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 데이터 압축(COMPMSG)

이 속성은 채널에서 지원하는 메시지 데이터 압축 기술의 목록입니다.

송신자, 서버, 클러스터 송신자, 클러스터 수신자 및 클라이언트 연결 채널의 경우 지정된 값은 환경 설정 순서입니다. 채널의 리모트 측에서 지원하는 첫 번째 압축 기술이 사용됩니다. 채널의 상호 지원 압축 기술은 송신 채널의 메시지 엑시트로 전달되며, 여기서는 사용되는 압축 기술을 메시지 기반으로 변경할 수 있습니다. 압축은 송신 및 수신 엑시트에 전달되는 데이터를 대체합니다. 메시지 헤더의 압축에 대해서는 [113 페이지의 『헤더 압축 \(COMPHDR\)』](#) 을 참조하십시오.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### NONE

메시지 데이터 압축이 수행되지 않습니다. 이 값이 기본값입니다.

### RLE

실행 길이 인코딩을 사용하여 메시지 데이터 압축이 수행됩니다.

### ZLIBFAST

메시지 데이터 압축은 zlib 압축 기술을 사용하여 수행합니다. 빠른 압축 시간을 선호합니다.

ZLIBFAST는 선택적으로 zEnterprise® Data Compression 기능으로 오프로드될 수 있습니다. 추가적인 정보는 [zEDC Express](#) 기능을 참조하십시오.

### ZLIBHIGH

메시지 데이터 압축은 zlib 압축 기술을 사용하여 수행합니다. 상위 레벨의 압축을 선호합니다.

### ANY

채널이 큐 관리자가 지원하는 압축 기술을 지원하도록 허용합니다. 수신자, 요청자 및 서버-연결 채널에만 지원됩니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 기본 재연결(DEFRECON)

클라이언트 연결은 이 연결이 끊어진 경우 클라이언트 애플리케이션을 자동으로 다시 연결하는지 여부를 지정합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### NO

**MQCONN**로 대체되지 않는 한, 클라이언트는 자동으로 다시 연결되지 않습니다.

### YES

**MQCONN**로 대체되지 않으면 클라이언트는 자동으로 다시 연결됩니다.

## QMGR

**MQCONNX**로 대체되지 않으면 클라이언트는 자동으로 다시 연결되지만 동일한 큐 관리자에만 다시 연결됩니다. QMGR 옵션은 **MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR**와 동일한 효과를 갖습니다.

## DISABLED

**MQCONNX** MQI 호출을 사용하여 클라이언트 프로그램이 요청한 경우에도 다시 연결을 사용할 수 없습니다.

이 속성은 클라이언트 연결 채널에만 유효합니다.

## 설명(DESCR)

이 속성은 채널 정의를 설명하며 최대 64바이트의 텍스트가 포함됩니다.

**참고:** 시스템에서 2바이트 문자 세트(DBCS)를 사용 중이면 최대 문자 수가 감소됩니다.

코드화 문자 세트 ID(CCSID)로 식별되는 문자 세트의 문자를 사용하여, 큐 관리자는 다른 큐 관리자에 송신되었을 때 텍스트가 올바르게 해석되었는지 확인할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 연결 끊기 간격(DISCINT)

이 속성은 해당 기간 중에 메시지가 도착하지 않을 때 이후에 채널이 닫히는 시간의 길이입니다.

이 속성은 제한시간 속성이며 서버, 클러스터-송신자, 송신자 및 클러스터-수신자 채널에 대해 초 단위로 지정됩니다. 간격은 배치가 끝나는 시점, 즉 배치 크기에 도달하거나 배치 간격이 만료되고 전송 큐가 비워질 때부터 측정됩니다. 지정된 시간 간격 중에 전송 큐에 도달하는 메시지가 없으면, 채널이 닫힙니다. (시간은 근사값입니다.)

채널의 두 측 간의 제어 데이터의 폐쇄 교환에는 닫기의 원인에 대한 표시가 들어 있습니다. 이는 채널의 대응되는 측이 다시 시작하기 위해 사용 가능한 상태를 유지하도록 보장합니다.

0에서 999,999 사이의 초 단위 시간을 지정할 수 있습니다. 0의 값은 연결이 끊기지 않고 무한정 기다림을 의미합니다.

TCP 프로토콜을 사용하는 서버 연결 채널의 경우, 간격은 클라이언트 비활동 연결 끊기 값(초)을 표시합니다. 서버 연결에 이 기간 동안 상위 클라이언트로부터 수신된 통신이 없으면 연결을 종료합니다.

서버 연결 비활동 간격은 클라이언트의 IBM MQ API 호출 사이에 적용됩니다.

**참고:** 대기 호출이 있는 잠재적으로 장기 실행 MQGET은 비활동으로 분류되지 않으므로, DISCINT 만기의 결과로 제한시간이 초과되지 않는다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- SERVER
- 서버 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

이 속성은 TCP 이외의 프로토콜을 사용하는 서버 연결 채널에는 적용할 수 없습니다.

**참고:** 성능은 연결 끊기 간격에 지정된 값의 영향을 받습니다.

낮은 값(예: 수 초)은 계속해서 채널을 시작하므로 시스템 성능에 부정적일 수 있습니다. 큰 값(1시간 이상)은 시스템 자원이 불필요하게 보유 중임을 의미할 수 있습니다. 사용자가 하트비트 간격을 지정할 수도 있습니다. 그러면 전송 큐에 메시지가 없을 때 송신 MCA가 수신 MCA에 하트비트 플로우를 송신할 수 있으며, 이에 따라 연결 끊기 간격이 만료될 때까지 대기하지 않고도 채널을 일시정지할 수 있는 기회가 수신 MCA에게 제공됩니다. 이러한 두 값의 효율적인 작동을 위해서는 하트비트 간격 값이 연결 끊기 간격 값보다 훨씬 낮아야 합니다.

기본 DISCINT 값은 100분으로 설정됩니다. 그러나 수 분의 값이 성능에 영향을 주거나 채널이 불필요하게 긴 기간 동안 실행을 유지하지 않고도 종종 사용하기에 합리적인 값입니다. 사용자 환경에 적합한 경우, 각각의 개별 채널에서 또는 SYSTEM.DEF.SENDER와 같은 기본 채널 정의의 값을 변경하여 이 값을 변경할 수 있습니다.

자세한 정보는 [채널 중지 및 일시정지](#)를 참조하십시오.



## 속성 지정(QSGDISP)

이 속성은 큐 공유 그룹에서 채널 속성 지정을 지정합니다. z/OS에서만 유효합니다.

값은 다음과 같습니다.

### QMGR

채널은 명령을 실행하는 큐 관리자의 페이지 세트에서 정의됩니다. 이 값이 기본값입니다.

### GROUP

채널이 공유 저장소에 정의되어 있습니다. 이 값은 공유 큐 관리자 환경이 있는 경우에만 허용됩니다.

QSGDISP(GROUP)을 사용하여 채널을 정의하면 DEFINE CHANNEL(name) NOREPLACE QSGDISP(COPY) 명령이 자동으로 생성되고 모든 활성 큐 관리자에게 전송되어 페이지 세트 0에서 로컬 사본을 작성하도록 합니다. 활성 상태가 아니거나 나중에 큐 공유 그룹에 조인하는 큐 관리자의 경우 큐 관리자가 시작될 때 이 명령이 생성됩니다.

### COPY

채널은 명령을 실행하는 큐 관리자의 페이지 세트에서 정의되며, 동일한 이름의 QSGDISP(GROUP) 채널에서 정의를 복사합니다. 이 값은 공유 큐 관리자 환경이 있는 경우에만 허용됩니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 헤더 압축(COMPHDR)

이 속성은 채널에서 지원하는 헤더 데이터 압축 기술의 목록입니다.

송신자, 서버, 클러스터 송신자, 클러스터 수신자 및 클러스터 연결 채널의 경우, 지정된 값은 사용 중인 채널의 리모트 측에서 지원하는 첫 번째 압축 기술의 환경 설정 순서입니다. 채널의 상호 지원 압축 기술은 송신 채널의 메시징 엑시트로 전달되며, 여기서는 사용되는 압축 기술을 메시지 기반으로 변경할 수 있습니다. 압축은 송신 및 수신 엑시트에 전달되는 데이터를 대체합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### NONE

헤더 데이터 압축이 수행되지 않습니다. 이 값이 기본값입니다.

### SYSTEM

헤더 데이터 압축이 수행됩니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 하트비트 간격(HBINT)

이 속성은 전송 큐에 메시지가 없을 때 송신 메시지 채널 에이전트(MCA)에서 전달되는 하트비트 플로우 사이의 대략적인 시간을 지정합니다.

하트비트 플로우는 메시지가 도착하거나 연결 끊기 간격이 만기될 때까지 대기 중인 수신 MCA의 차단을 해제합니다. 수신 MCA의 차단이 해제되면 연결 끊기 간격이 만기될 때까지 대기하지 않고 채널 연결을 끊을 수 있습니다. 하트비트 플로우는 또한 큰 메시지에 할당된 기억 영역 버퍼를 해제하고 채널의 수신측에 열려 있는 모든 큐를 닫습니다.

값의 단위는 초이며, 범위는 0-999 999이어야 합니다. 값 0은 하트비트 플로우가 송신되지 않음을 의미합니다. 기본값은 300입니다. 가장 효과적이기 위해서는 값이 연결 끊기 간격 값보다 상당히 낮아야 합니다.

IBM MQ classes for Java, JMS 또는 .NET API를 사용하는 애플리케이션에서 HBINT 값은 다음 중 하나의 방식으로 판별됩니다.

- 애플리케이션에서 사용하는 SVRCONN 채널 값으로 판별합니다.
- 또는 애플리케이션이 CCDT를 사용하도록 구성된 경우 CLNTCONN 채널 값으로 판별합니다.

서버 연결 및 클라이언트 연결 채널의 경우 하트비트는 서버 측뿐만 아니라 클라이언트 측 둘 모두에서 독립적으로 플로우할 수 있습니다. 하트비트 간격 동안 채널을 통해 전송된 데이터가 없는 경우, 클라이언트 연결 MQI 에이전트가 하트비트 플로우를 송신하고 서버 연결 MQI 에이전트가 다른 하트비트 플로우로 응답합니다. 이 동작은 채널의 상태와 무관하게 발생합니다. 예를 들어, API를 호출하는 동안 채널이 비활성 상태인지 아니면 클라이언트 사용자 입력을 대기 중이므로 채널이 비활성 상태인지에 상관 없이 수행됩니다. 서버-연결 MQI 에이전트는 위에서 언급된 것처럼 채널의 상태와 상관없이 클라이언트에 하트비트를 전송할 수 있습니다. 서버 연결 및 클라

이연트 연결 MQI 에이전트가 서로 하트비트하는 동작이 동시에 발생하지 않도록 하트비트 간격에 5초를 더한 시간 동안 채널에서 데이터가 전송되지 않으면 서버 하트비트가 플로우됩니다.

IBM WebSphere MQ 7.0 이전에 채널 모드에서 작동하는 서버 연결 및 클라이언트 연결 채널의 경우, 서버 MCA가 WAIT 옵션이 지정된 MQGET 명령(클라이언트 애플리케이션 대신 발행됨)을 대기 중일 때만 하트비트가 플로우됩니다.

두 모드로 MQI 채널을 작동하는 방법에 대한 자세한 정보는 [SharingConversations\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

## 관련 정보

[DEFINE CHANNEL](#)

[ALTER CHANNEL](#)

## 활성 유지(keepalive) 간격(KAINT)

이 속성은 채널에 대한 제한시간 값을 지정하는 데 사용됩니다.

활성 유지(keepalive) 간격 속성은 채널에 대해 활성 유지 타이밍을 지정하여 통신 스택으로 전달되는 값입니다. 이를 사용하여 각 채널에 대해 다른 상태 유지 값을 지정할 수 있습니다.

채널당 기반으로 채널의 활성 유지 간격(KAINT) 속성을 설정할 수 있습니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서는 매개변수에 액세스하고 수정할 수 있지만 저장 및 전달만 가능합니다. 매개변수의 기능적 구현은 없습니다. KAINT 매개변수가 제공하는 기능이 필요하면 [113 페이지의 『하트비트 간격\(HBINT\)』](#)에 설명된 대로 하트비트 간격(HBINT) 매개변수를 사용하십시오.

이 속성을 적용하려면 TCP/IP 활성 유지를 사용해야 합니다. z/OS에서는 ALTER QMGR TCPKEEP(YES) MQSC 명령을 실행하여 활성 유지(keepalive)를 사용으로 설정합니다. 멀티플랫폼에서는 분산 큐잉 구성 파일의 TCP 스탠자에서 또는 IBM MQ 탐색기를 통해 KEEPALIVE=YES 매개변수가 지정될 때 발생합니다. 활성 유지(keepalive)는 TCP 프로파일 구성 데이터 세트를 사용하여 TCP/IP 자체 내에서 스위치를 사용 가능하게 해야 합니다.

값은 시간(초 단위)을 나타내며 0 - 99999의 범위에 있어야 합니다. 활성 유지 간격 값 0은 채널에 대해 채널 특정 활성 유지가 사용되지 않으며 TCP/IP에 설정된 시스템 전체 활성 유지 값만 사용됨을 의미합니다. KAINT를 AUTO(이 값이 기본값임) 값으로 설정할 수도 있습니다. KAINT를 AUTO로 설정하면 활성 유지 값은 다음과 같이 협상된 하트비트 간격(HBINT)의 값을 기반으로 합니다.

표 29. 협상된 HBINT 값과 대응되는 KAINT 값.	
이 표에는 2개의 열이 있습니다. 첫 번째 열은 협상된 HBINT 값을 나열하며, 두 번째 열은 각각의 협상된 HBINT에 대해 대응되는 KAINT 값을 나열합니다.	
협상된 HBINT	KAINT
>0	협상된 HBINT + 60초
0	0

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

TCP 또는 SPX가 아닌 다른 TransportType(TRPTYPE)을 갖는 모든 채널에 대해서는 이 값이 무시됩니다.

## 로컬 주소(LOCLADDR)

이 속성은 채널에 대해 로컬 통신 주소를 지정합니다.

**참고:** AMQP 채널은 기타 IBM MQ 채널과 같은 LOCLADDR 형식을 지원하지 않습니다. 추가 정보는 [117 페이지의 『AMQP 채널의 LOCLADDR』](#)의 내용을 참조하십시오.

## AMQP 채널을 제외한 모든 채널의 LOCLADDR

이 속성은 전송 유형(TRPTYPE)이 TCP/IP인 경우에만 적용됩니다. 기타 모든 전송 유형의 경우 이는 무시됩니다.

LOCLADDR 값이 지정된 경우 중지된 후 재시작된 채널이 계속해서 LOCLADDR에 지정된 TCP/IP 주소를 사용합니다. 복구 시나리오에서, 이 속성은 채널이 방화벽을 통해 통신하는 경우에 유용할 수 있습니다. 연결된 TCP/IP 스택의 IP 주소로 재시작 중인 채널에 의해 발생하는 문제점이 제거되므로 이는 유용합니다. LOCLADDR 는 또한 단일 스택 시스템의 이중 모드 스택 또는 듀얼 스택 시스템에서 IPv4 또는 IPv6 스택을 사용하도록 채널을 강제 실행할 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- SERVER
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

LOCLADDR이 네트워크 주소를 포함하는 경우, 주소는 채널이 실행되는 시스템의 네트워크 인터페이스에 속하는 네트워크 주소여야 합니다. 예: 다음 MSQC 명령을 사용하여 큐 관리자 BETA에 대해 큐 관리자 ALPHA에서 송신자 채널을 정의하는 경우.

```
DEFINE CHANNEL(TO.BETA) CHLTYPE(SDR) CONNAME(192.0.2.0) XMITQ(BETA) LOCLADDR(192.0.2.1)
```

LOCLADDR 주소는 IPv4 주소 192.0.2.1입니다. 이 송신자 채널은 큐 관리자 ALPHA의 시스템에서 실행되므로 IPv4 주소는 시스템상의 네트워크 인터페이스 중 하나에 속해야 합니다.

값은 선택적 IP 주소이고 아웃바운드 TCP/IP 통신에 사용될 선택적 포트 또는 포트 범위입니다. 이 정보의 형식은 다음과 같습니다.

```
LOCLADDR([ip-addr]([low-port[,high-port]]),[ip-addr]([low-port[,high-port]]))
```

다중 주소를 포함한 **LOCLADDR**의 최대 길이는 MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH입니다.

**LOCLADDR**을 생략하면 로컬 주소가 자동으로 할당됩니다.

CCDT(Client Channel Definition Table)를 사용하여 C 클라이언트에 대한 **LOCLADDR**을 설정할 수 있습니다.

모든 매개변수는 선택사항입니다. 주소에서 ip-addr 부분을 생략하면 IP 방화벽에 대한 고정 포트 번호 구성을 사용하도록 설정할 때 유용합니다. 포트 번호를 생략하면 고유한 로컬 포트 번호 없이 특정 네트워크 어댑터를 선택할 때 유용합니다. TCP/IP 스택이 고유한 포트 번호를 생성합니다.

추가 로컬 주소마다 [, [ip-addr]([low-port[,high-port]])]를 여러 번 지정하십시오. 로컬 네트워크 어댑터의 특정 서브셋을 지정하려면 로컬 주소를 여러 개 사용하십시오. 또한 [, [ip-addr]([low-port[,high-port]])]를 사용하여 다중 인스턴스 큐 관리자 구성에 포함된 다른 서버의 특정 로컬 네트워크 주소를 나타낼 수도 있습니다.

#### **ip-addr**

ip-addr은 다음 세 가지 형식 중 하나로 지정됩니다.

##### **IPv4 점분리 십진수**

예: 192.0.2.1

##### **IPv6 16진 표기**

예: 2001:DB8:0:0:0:0:0:0

##### **영숫자 호스트 이름 양식**

예: WWW.EXAMPLE.COM

#### **low-port 및 high-port**

low-port 및 high-port는 괄호로 묶인 포트 번호입니다.

다음 표는 **LOCLADDR** 매개변수 사용법을 보여줍니다.

표 30. LOCLADDR 매개변수 사용법 예	
LOCLADDR	의미
9.20.4.98	채널이 이 주소에 로컬로 바인딩됩니다.
9.20.4.98, 9.20.4.99	채널이 각 IP 주소에 바인딩됩니다. 주소는 한 서버의 두 네트워크 어댑터일 수도 있고, 다중 인스턴스 구성에서 서로 다른 두 서버의 다른 네트워크 어댑터일 수도 있습니다.
9.20.4.98(1000)	채널이 이 주소 및 포트 1000에 로컬로 바인딩됩니다.
9.20.4.98(1000,2000)	채널이 이 주소에 바인딩되고 로컬에서 1000 - 2000 범위 내의 포트를 사용합니다.
(1000)	채널이 포트 1000에 로컬로 바인딩됩니다.
(1000,2000)	채널이 로컬에서 1000 - 2000 범위 내의 포트를 사용합니다.

채널이 시작되면 연결 이름(CONNAME) 및 로컬 주소(LOCLADDR)에 대해 지정된 값이 통신에 사용되는 IP 스택을 판별합니다. 사용된 IP 스택은 다음과 같이 결정됩니다.

- 시스템에 IPv4 스택만 구성된 경우, IPv4 스택이 항상 사용됩니다. 로컬 주소(LOCLADDR) 또는 연결 이름(CONNAME)이 IPv6 네트워크 주소로 지정된 경우, 오류가 생성되며 채널이 시작되지 않습니다.
- 시스템에 IPv6 스택만 구성된 경우, IPv6 스택이 항상 사용됩니다. 로컬 주소(LOCLADDR)가 IPv4 네트워크 주소로 지정된 경우, 오류가 생성되고 채널이 시작되지 않습니다. IPv6 맵핑 주소 지정을 지원하는 플랫폼에서 연결 이름(CONNAME)이 IPv4 네트워크 주소로 지정된 경우, 주소는 IPv6 주소에 맵핑됩니다. 예를 들어, xxx.xxx.xxx.xxx는 ::ffff:xxx.xxx.xxx.xxx에 맵핑됩니다. 맵핑된 주소를 사용하면 프로토콜 변환기가 필요할 수도 있습니다. 가능하면 맵핑 주소를 사용하지 마십시오.
- 로컬 주소(LOCLADDR)가 채널의 IP 주소로 지정된 경우 해당 IP 주소의 스택이 사용됩니다. 로컬 주소(LOCLADDR)가 IPv4 및 IPv6 주소 모두로 해석되는 호스트 이름으로 지정된 경우, 연결 이름(CONNAME)은 사용되는 스택을 판별합니다. 로컬 주소(LOCLADDR) 및 연결 이름(CONNAME)이 모두 IPv4 및 IPv6 주소로 해석되는 호스트 이름으로 지정된 경우, 사용되는 스택은 큐 관리자 속성 IPADDRV에 의해 판별됩니다.
- 시스템에 이중 IPv4 및 IPv6 스택이 구성되어 있고 채널에 대해 로컬 주소(LOCLADDR)가 지정되지 않은 경우, 채널에 지정된 연결 이름(CONNAME)이 사용할 IP 스택을 판별합니다. 연결 이름(CONNAME)이 IPv4 및 IPv6 주소 모두로 해석되는 호스트 이름으로 지정된 경우, 사용되는 스택은 큐 관리자 속성 IPADDRV에 의해 판별됩니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서는 로컬 주소가 정의되지 않은 모든 송신자 채널에 사용되는 기본 로컬 주소 값을 설정할 수 있습니다. 큐 관리자를 시작하기 전에 MQ\_LCLADDR 환경 변수를 설정하여 기본값이 정의됩니다. 값의 형식은 MQSC 속성 LOCLADDR의 형식과 일치합니다.

## 클러스터 송신자 채널의 로컬 주소

클러스터 송신자 채널은 대상 큐 관리자에 정의된 대로 대응되는 클러스터 수신자 채널의 구성을 항상 상속합니다. 이는 수동 정의가 초기 통신에만 사용되는 동일한 이름의 로컬로 정의된 클러스터 송신자 채널이 있어도 참입니다.

이러한 이유 때문에, 클러스터 수신자 채널에 정의된 LOCLADDR에 의존하는 것이 불가능합니다. 클러스터 송신자가 작성된 시스템이 IP 주소를 소유하지 않을 가능성이 많기 때문입니다. 이러한 이유 때문에, 모든 잠재적 클러스터 송신자의 IP 주소가 아닌 포트만 제한해야 할 이유가 있으며 클러스터 송신자 채널이 작성될 수 있는 모든 시스템에서 해당 포트가 사용 가능하다고 알려진 경우가 아니면 클러스터 수신자의 LOCLADDR은 사용되지 않아야 합니다.

클러스터가 LOCLADDR을 사용하여 특정 IP 주소에 바인딩하기 위한 아웃바운드 통신 채널을 가져와야 하는 경우에는 [채널 자동 정의 엑시트](#)를 사용하거나 가급적 큐 관리자에 대해 기본 LOCLADDR을 사용하십시오. 채널 엑시트를 사용 중인 경우, 이는 엑시트의 LOCLADDR 값을 자동 정의된 CLUSSDR 채널 중 하나로 강제 실행합니다.

엑시트 또는 기본값의 사용을 통해 클러스터 송신자 채널의 비-기본 LOCLADDR를 사용 중인 경우, 일치하는 수동 정의된 클러스터 송신자 채널(예: 전체 저장소 큐 관리자에 대한)에는 채널을 통한 초기 통신을 사용하도록 역시 LOCLADDR 값이 설정되어 있어야 합니다.

**참고:** 운영 체제가 LOCLADDR에서 제공된 포트(또는 포트 범위가 제공된 경우 모든 포트)에 대해 바인드 오류를 리턴할 경우에는 채널이 시작되지 않습니다. 시스템이 오류 메시지를 발행합니다.

## AMQP 채널의 LOCLADDR

AMQP 채널은 다른 IBM MQ 채널과 다른 LOCLADDR 형식을 지원합니다.

### LOCLADDR ( *ip-addr* )

LOCLADDR은 채널에 대한 로컬 통신 주소입니다. 클라이언트가 특정 IP 주소를 사용하도록 강제 실행하려면 이 매개변수를 사용하십시오. LOCLADDR 는 또한 선택사항이 사용 가능한 경우 IPv4 또는 IPv6 주소를 사용하거나 다중 네트워크 어댑터가 있는 시스템에서 특정 네트워크 어댑터를 사용하도록 채널을 강제 실행하는데 유용합니다.

LOCLADDR의 최대 길이는 MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH입니다.

LOCLADDR을 생략하면 로컬 주소가 자동으로 할당됩니다.

#### **ip-addr**

ip-addr은 다음 세 가지 양식 중 하나로 지정되는 단일 네트워크 주소입니다.

#### **IPv4 점분리 십진수**

예: 192.0.2.1

#### **IPv6 16진 표기**

예: 2001:DB8:0:0:0:0:0:0

#### **영숫자 호스트 이름 양식**

예: WWW.EXAMPLE.COM

IP 주소를 입력하면 주소 형식에 대해서만 유효성 검증이 수행됩니다. IP 주소 자체는 유효성이 검증되지 않습니다.

### 관련 정보

[자동 정의된 클러스터 송신자 채널에 대한 작업](#)

## 긴 재시도 수(LONGRTY)

이 속성은 채널이 세션을 해당 파트너에 할당하는 최대 시도 횟수를 지정합니다.

**long retry count** 속성은 0 - 999 999 999로 설정할 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- SERVER
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

초기 할당 시도가 실패하면 *short retry count* 번호가 감소되고 채널이 나머지 횟수만큼 재시도합니다. 그래도 실패하면 각 시도 간에 *long retry interval* 간격으로 *long retry count* 번을 재시도합니다. 그 대로 성공하지 못하면 채널이 닫힙니다. 채널은 명령으로 재시작되어야 합니다. 채널 시작기에 의해 자동으로 시작되지 않습니다.

z/OS에서 채널(MAXCHL)의 최대수를 초과하면 채널이 재시도할 수 없습니다.

IBM i,UNIX 및 Windows 시스템에서, 재시도를 시도하려면 채널 시작기가 실행 중이어야 합니다. 채널 시작기는 채널이 사용 중인 전송 큐의 정의에 지정된 이니시에이션 큐를 모니터링하고 있어야 합니다.

채널이 재시도 중에 채널 시작기(z/OS) 또는 채널(멀티플랫폼)이 중지된 경우, 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 채널 시작기 또는 채널이 다시 시작될 때 또는 메시지가 송신자 채널에 성공적으로 놓일 때 재설정됩니다. 그러나

채널 시작기(z/OS) 또는 큐 관리자(Multiplatforms)가 종료되고 다시 시작되는 경우, 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 재설정되지 않습니다. 채널은 큐 관리자의 재시작 또는 메시지 넣기 전에 보유한 재시도 수 값을 유지합니다.

IBM i, UNIX 및 Windows 시스템의 경우:

1. 채널이 RETRYING 상태에서 RUNNING 상태로 이동하면 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 바로 재설정되지 않습니다. 채널이 RUNNING 상태가 된 후에 첫 번째 메시지가 채널을 통해 정상적으로 이동할 때만(즉, 로컬 채널이 다른 측에 송신된 메시지의 수를 확인할 때만) 재설정됩니다.
2. 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 채널이 재시작될 때 재설정됩니다.

## 긴 재시도 간격(LONGTMR)

이 속성은 긴 재시도 모드 중에 연결 설정을 재시도하기 전에 채널이 대기하는 개략적 간격(초)입니다.

활성 상태가 될 때까지 채널이 대기해야 하는 경우 재시도 간격이 늘어날 수 있습니다.

채널은 짧은 재시도 간격으로 짧은 재시도 수 횟수만큼 시도한 후에 긴 재시도 간격으로 긴 재시도 수 횟수만큼 연결하려고 시도합니다.

이 속성은 0 - 999,999 범위에서 설정될 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## LU 6.2 모드 이름(MODENAME)

이 속성은 LU 6.2 연결에 사용하기 위한 것입니다. 통신 세션 할당이 수행될 때 연결의 세션 특성에 대한 추가 정의를 제공합니다.

SNA 통신에 대한 부가 정보를 사용 중일 때 모드 이름은 CPI-C 통신 부가 오브젝트 또는 APPC 부가 정보에 정의되며, 이 속성은 공백으로 남겨 두어야 합니다. 그렇지 않으면, 이는 SNA 모드 이름으로 설정되어야 합니다.

이름은 1에서 8자 길이의 영숫자 문자여야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

수신자 또는 서버 연결 채널에는 유효하지 않습니다.

## LU 6.2 트랜잭션 프로그램 이름(TPNAME)

이 속성은 LU 6.2 연결에 사용하기 위한 것입니다. 이는 링크의 먼 쪽에서 실행되는 트랜잭션 프로그램(MCA)의 이름 또는 일반 이름입니다.

SNA 통신에 대한 부가 정보를 사용 중일 때 트랜잭션 프로그램 이름은 CPI-C 통신 부가 오브젝트 또는 APPC 부가 정보에 정의되며 이 속성은 공백으로 두어야 합니다. 그렇지 않으면, 이 이름을 송신자 채널 및 요청자 채널에서 요구합니다.

이름의 길이는 64자까지 가능합니다.

CONNNAME에 부가 오브젝트 이름이 포함되지 않는 한(이 경우 이를 공백으로 두어야 함) 이름은 SNA 트랜잭션 프로그램 이름으로 설정되어야 합니다. 실제 이름은 CPI-C 통신 부가 오브젝트나 APPC 부가 정보 데이터 세트에서 대신 확보합니다.

이 정보는 서로 다른 플랫폼에서 서로 다른 방법으로 설정됩니다. 사용자 플랫폼에 대한 통신 설정에 대한 자세한 정보는 [분산 큐잉 구성](#)을 참조하십시오.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 최대 인스턴스 수(MAXINST)

이 속성은 시작될 수 있는 AMQP 채널 또는 서버 연결 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

각 채널 유형에 대해 속성이 사용되는 방법에 대한 정보는 하위 주제를 참조하십시오.

### 관련 정보

서버 연결 채널 한계

DEFINE CHANNEL

## 서버-연결 채널 연결의 최대 인스턴스

이 속성은 시작될 수 있는 서버-연결 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

이 속성은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다. 0 값은 이 채널에서 클라이언트 연결이 허용되지 않음을 표시합니다. 기본값은 999,999,999입니다.

현재 실행 중인 서버 연결 채널의 인스턴스 수 미만이 되도록 값이 감소되는 경우, 실행 중인 채널은 영향을 받지 않습니다. 그러나 충분한 수의 기존 인스턴스가 실행을 정지할 때까지는 새 인스턴스를 시작할 수 없습니다.

## **V 9.0.0** AMQP 채널 연결의 최대 인스턴스

이 속성은 시작될 수 있는 AMQP 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

이 속성은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다. 0 값은 이 채널에서 클라이언트 연결이 허용되지 않음을 표시합니다. 기본값은 999,999,999입니다.

클라이언트가 연결을 시도하며 연결된 클라이언트의 수가 MAXINST에 도달한 경우, 채널은 닫기 프레임으로 연결을 닫습니다. 닫기 프레임에는 다음 메시지가 포함되어 있습니다.

```
amqp:resource-limit-exceeded
```

클라이언트가 이미 연결된 ID로 연결하는 경우(즉, 클라이언트-인수를 수행함), 연결된 클라이언트 수가 MAXINST에 도달했는지 여부와는 무관하게 인수에 성공합니다.

## 클라이언트당 최대 인스턴스 수(MAXINSTC)

이 속성은 단일 클라이언트에서 시작될 수 있는 서버 연결 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

이 속성은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다. 0 값은 이 채널에서 클라이언트 연결이 허용되지 않음을 표시합니다. 기본값은 999,999,999입니다.

현재 개별 클라이언트에서 실행 중인 서버 연결 채널의 인스턴스 수 미만이 되도록 값이 감소되는 경우, 실행 중인 채널은 영향을 받지 않습니다. 그러나 충분한 수의 기존 인스턴스가 실행을 중지할 때까지는 해당 클라이언트의 새 인스턴스를 시작할 수 없습니다.

이 속성은 서버 연결 채널에 대해서만 유효합니다.

## 관련 정보

서버 연결 채널 한계

[DEFINE CHANNEL](#)

## 최대 메시지 길이(MAXMSGL)

이 속성은 채널에서 전송될 수 있는 메시지의 최대 길이를 지정합니다.

**Multi** IBM MQ for IBM i, UNIX 및 Windows 시스템에서, 0 이상이며 큐 관리자의 최대 메시지 길이 이 하인 값을 지정하십시오. 자세한 정보는 [ALTER QMGR](#)에서 ALTER QMGR 명령의 MAXMSGL 매개변수를 참조하십시오.

**z/OS** IBM MQ for z/OS에서는 값이 0보다 크거나 같고 104 857 600바이트(즉, 100MB)보다 작거나 같아야 합니다.

IBM MQ 시스템의 다양한 구현이 서로 다른 플랫폼에서 존재하므로, 메시지 처리에 사용 가능한 크기는 일부 애플리케이션에서 제한될 수 있습니다. 이 수는 시스템이 압박을 받지 않으면서 처리할 수 있는 크기를 반영해야 합니다. 채널이 시작될 때 채널의 각 측에서 두 숫자 중 낮은 쪽을 가져옵니다.

메시지에 디지털 서명 및 키를 추가함으로써, [Advanced Message Security](#)는 메시지의 길이를 늘립니다.

### 참고:

1. 최대 메시지 크기 0을 사용할 수 있습니다. 이는 크기가 로컬 큐 관리자 최대값으로 설정됨을 의미하기 위해 가져옵니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 메시지 채널 에이전트 이름(MCANAME)

이 속성은 예약되어 있으며, 지정할 경우 공백으로만 설정해야 합니다.

최대 길이는 20자입니다.

## 메시지 채널 에이전트 유형(MCATYPE)

이 속성은 메시지 채널 에이전트를 프로세스 또는 스레드로 지정할 수 있습니다.

IBM MQ for z/OS에서, 이는 클러스터-수신자의 채널 유형인 채널에 대해서만 지원됩니다.

프로세스로 실행될 경우의 장점은 다음과 같습니다.

- 더 큰 무결성을 제공하는 각 채널의 분리
- 각 채널에 특정한 작업 권한
- 작업 스케줄링에 대한 제어

스레드의 장점에는 다음이 포함됩니다.

- 저장 공간 사용의 상당한 감소
- 명령행 입력을 통한 보다 손쉬운 구성
- 더 빠른 실행 - 운영 체제에게 프로세스를 시작하도록 지시하는 것보다 스레드를 시작하는 게 더 빠릅니다.

송신자, 서버 및 요청자의 채널 유형의 경우, 기본값은 프로세스입니다. 클러스터-송신자 및 클러스터-수신자의 채널 유형의 경우, 기본값은 스레드입니다. 이 기본값은 설치 중에 변경될 수 있습니다.

채널 정의에서 프로세스를 지정하는 경우에는 RUNMQCHL 프로세스가 시작됩니다. 스레드를 지정하는 경우, MQNOREMPOOL이 지정되어 있으면 RUNMQCHI 프로세스의 또는 AMQRMPPA 프로세스의 스레드에서 MCA가 실행됩니다. 인바운드 할당을 수신하는 시스템에서, MCA는 RUNMQLSR를 사용하는 경우 스레드로서 실행됩니다. **inetd**를 사용하는 경우 이는 프로세스로서 실행됩니다.

IBM MQ for z/OS에서, 이 속성은 클러스터-수신자의 채널 유형인 채널에 대해서만 지원됩니다. 다른 플랫폼에서 이는 다음의 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자



- 서버
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 메시지 채널 에이전트 사용자 ID(MCAUSER)

이 속성은 IBM MQ 자원에 액세스하기 위한 권한 부여를 위해 MCA가 사용하는 사용자 ID(문자열)입니다.

**참고:** 채널을 실행할 사용자 ID를 제공하는 대체 방법은 채널 인증 레코드를 사용하는 것입니다. 채널 인증 레코드를 사용하면 여러 신임 정보를 사용하는 동안 여러 연결에서 동일한 채널을 사용할 수 있습니다. 채널의 두 MCAUSER가 설정되어 있고 채널 인증 레코드가 동일한 채널에 적용하는 데 사용되는 경우, 채널 인증 레코드가 우선합니다. 채널 정의의 MCAUSER는 채널 인증 레코드가 USERSRC(CHANNEL)를 사용하는 경우에만 사용됩니다.

이 권한 부여에는 수신자 또는 요청자 채널의 목적지 큐에 메시지 넣기가 포함됩니다(PUT 권한이 DEF인 경우).

IBM MQ for Windows에서 사용자 ID는 user@domain 형식을 사용하여 도메인 규정될 수 있습니다. 여기서 domain은 로컬 시스템의 Windows 시스템 도메인 또는 신뢰 도메인이어야 합니다.

이 속성이 공백이면 MCA는 기본 사용자 ID를 사용합니다. 자세한 정보는 [채널 정의](#)를 참조하십시오.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 서버 연결
- 클러스터 수신자

### 관련 정보

[채널 인증 레코드](#)

## 메시지 엑시트 이름(MSGEXIT)

이 속성은 채널 메시지 엑시트가 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 연속해서 실행될 프로그램의 이름의 목록일 수 있습니다. 채널 메시지 엑시트가 유효하지 않으면 공백으로 두십시오.

[126 페이지의 『수신 엑시트 이름\(RCVEXIT\)』](#)의 경우처럼 이 속성의 형식 및 최대 길이는 플랫폼에 따라 달라집니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 메시지 엑시트 사용자 데이터(MSGDATA)

이 속성은 채널 메시지 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

일련의 메시지 엑시트를 실행할 수 있습니다. 사용자 데이터 길이의 제한과 두 개 이상의 엑시트에 대해 MSGDATA를 지정하는 방법의 예제는 RCVDATA에 대해 표시된 대로입니다. [127 페이지의 『수신 엑시트 사용자 데이터\(RCVDATA\)』](#)를 참조하십시오.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## 메시지 재시도 엑시트 이름(MREXIT)

이 속성은 메시지 재시도 사용자 엑시트가 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

메시지-재시도 엑시트 프로그램이 적용될 수 없으면 공백으로 두십시오.

126 페이지의 『수신 엑시트 이름(RCVEXIT)』의 경우처럼 이름의 형식 및 최대 길이는 플랫폼마다 다릅니다. 그러나 하나의 메시지 재시도 엑시트만 지정될 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

## 메시지 재시도 엑시트 사용자 데이터(MRDATA)

이 속성은 호출 시에 채널 메시지 재시도 엑시트에 전달된 데이터를 지정합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

## 메시지 재시도 수(MRRTY)

이 속성은 채널이 메시지의 재전달을 시도하는 횟수를 지정합니다.

이 속성은 메시지 재시도 엑시트 이름이 공백일 경우에만 MCA의 조치를 제어합니다. 엑시트 이름이 공백이 아니면 MRRTY의 값이 엑시트에 전달되지만, 수행되는 시도 횟수(있는 경우)는 이 속성이 아닌 엑시트에 의해 제어됩니다.

값은 0 - 999 999 999 범위에 있어야 합니다. 0 값은 추가적인 시도가 수행되지 않음을 의미합니다. 기본값은 10입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

## 메시지 재시도 간격(MRTMR)

이 속성은 채널이 MQPUT 조작을 재시도하기 전에 경과되어야 하는 최소 시간 간격을 지정합니다.

이 시간 간격의 단위는 밀리초입니다.

이 속성은 메시지 재시도 엑시트 이름이 공백일 경우에만 MCA의 조치를 제어합니다. 엑시트 이름이 공백이 아니면 엑시트가 사용할 수 있도록 MRTMR 값이 엑시트에 전달되지만, 재시도 간격은 이 속성이 아닌 엑시트에 의해 제어됩니다.

값은 0 - 999 999 999 범위에 있어야 합니다. 0 값은 가급적 빠르게 재시도가 수행됨을 의미합니다(MRRTY 값이 0보다 큰 경우). 기본값은 1000입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

## 모니터링(MONCHL)

이 속성은 온라인 모니터링 데이터의 콜렉션을 제어합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### QMGR

온라인 모니터링 데이터 콜렉션은 큐 관리자 오브젝트에 있는 MONCHL 속성의 설정에서 상속됩니다. 이 값이 기본값입니다.

### OFF

이 채널에 대한 온라인 모니터링 데이터 콜렉션이 사용 불가능합니다.

### LOW

성능에 최소 영향을 미치는 데이터 콜렉션의 하위 비율. 그러나 표시된 모니터링 결과는 최신이 아닐 수도 있습니다.

### MEDIUM

시스템 성능에 제한된 영향을 미치는 데이터 콜렉션의 중간 비율.

### HIGH

성능에 영향을 미칠 가능성이 있는 데이터 콜렉션의 상위 비율. 그러나 표시된 모니터링 결과는 최신 결과입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 서버 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

모니터링 데이터에 대한 자세한 정보는 [큐 및 채널 모니터링 데이터 표시](#)를 참조하십시오.

## NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

NETPRTY 속성을 사용하여 하나의 네트워크를 기본 네트워크로 지정하고, 다른 네트워크를 백업 네트워크로 지정합니다. 순위가 동등한 채널 세트가 제공되면, 다중 경로가 사용 가능할 때 클러스터링이 최상위 우선순위의 경로를 선택합니다.

NETPRTY 채널 속성 사용의 일반적인 예제는 비용 또는 속도가 다르고 동일한 목적지를 연결하는 네트워크 간에 구별하는 것입니다.

**참고:** 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.

## 비지속 메시지 속도(NPMSPEED)

이 속성은 비지속 메시지가 송신되는 속도를 지정합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

## **NORMAL**

채널의 비지속 메시지가 트랜잭션 내에서 전송됩니다.

## **FAST**

채널의 비지속 메시지가 트랜잭션 내에서 전송되지 않습니다.

기본값은 FAST입니다. 이 경우 비지속 메시지를 훨씬 빠르게 검색할 수 있다는 장점이 있습니다. 단점은 트랜잭션의 일부가 아니므로 메시지 전송 중에 채널이 중지하거나 전송이 실패하는 경우에 메시지가 유실될 수 있다는 점입니다. [메시지 안정성](#)을 참조하십시오.

### **참고:**

1. IBM MQ for z/OS에 대한 활성 복구 로그가 예상보다 빈번하게 스위칭 및 아카이브 중일 때 채널을 통해 전송되는 메시지가 비지속적인 경우, 채널의 송신측과 수신측 모두의 NPMSPPEED(FAST) 설정은 SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ 업데이트를 최소화할 수 있습니다.
2. SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ에 대한 업데이트와 관련하여 높은 CPU 사용률이 보이는 경우, NPMSPPEED(FAST) 설정은 CPU 사용량을 현저하게 줄일 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## **비밀번호(PASSWORD)**

이 속성은 원격 MCA와의 보안 LU 6.2 세션을 시작하려고 시도할 때 MCA가 사용할 수 있는 비밀번호를 지정합니다.

첫 10자만 사용되지만, 최대 12자까지 비밀번호를 지정할 수 있습니다.

이는 송신자, 서버, 요청자 또는 클라이언트-연결의 채널 유형에 유효합니다.

IBM MQ for z/OS에서, 이 속성은 클라이언트 연결 채널에만 유효합니다. 다른 플랫폼에서 이는 다음의 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자

## **포트 번호(PORT)**

AMQP 클라이언트에 연결하기 위해 사용되는 포트 번호를 지정합니다.

AMQP 1.0 연결의 기본 포트는 5672입니다. 이미 5672 포트를 사용 중이면 다른 포트를 지정할 수 있습니다.

## **PUT 권한(PUTAUT)**

이 속성은 MCA가 수행하는 보안 처리의 유형을 지정합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 서버 연결(z/OS 전용)
- 클러스터 수신자

이 속성을 사용하면 다음을 실행할 때 MCA에 의해 수행되는 보안 처리의 유형을 선택할 수 있습니다.

- 목적지 큐에 대한 MQPUT 명령(메시지 채널의 경우) 또는
- MQI 호출(MQI 채널의 경우).

**z/OS** z/OS에서 검사한 사용자 ID 및 검사한 사용자 ID 수는 MQADMIN RACF® 클래스 hlq.RESLEVEL 프로파일의 설정에 따라 달라집니다. 채널 시작기의 사용자 ID가 hlq.RESLEVEL에 대해 갖는 액세스 레벨에 따라 0, 1 또는 2개의 사용자 ID가 확인됩니다. 확인되는 사용자 ID의 수를 확인하려면 RESLEVEL 및 채널 시작기 연결을 참조하십시오. 선택되는 사용자 ID에 대한 자세한 정보는 채널 시작기에 사용되는 사용자 ID를 참조하십시오.

다음 중 하나를 선택할 수 있습니다.

#### 기본 권한(DEF)이라고도 하는 프로세스 보안

디폴트 사용자 ID가 사용됩니다.

z/OS 이외의 플랫폼에서, 큐에서 열기 권한을 확인하는 데 사용되는 사용자 ID는 메시지 채널의 수신 측에서 MCA를 실행 중인 프로세스 또는 사용자의 사용자 ID입니다.

z/OS에서는 확인되는 사용자 ID의 수에 따라 네트워크에서 수신된 사용자 ID 및 MCAUSER에서 도출된 사용자 ID를 모두 사용할 수 있습니다.

큐는 이 사용자 ID 및 열기 옵션 MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT로 열립니다.

#### 컨텍스트 보안(CTX)

메시지와 연관된 컨텍스트 정보의 사용자 ID는 대체 사용자 ID로서 사용됩니다.

메시지 설명자의 *UserIdentifier*이(가) 오브젝트 설명자의 *AlternateUserId* 필드로 이동합니다.

큐는 열기 옵션 MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT 및 MQOO\_ALTERNATE\_USER\_AUTHORITY로 열립니다.

z/OS 이외의 플랫폼에서, MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT 및 MQOO\_ALTERNATE\_USER\_AUTHORITY의 큐에서 열기 권한을 확인하는 데 사용되는 사용자 ID는 메시지 채널의 수신 측에서 MCA를 실행 중인 프로세스 또는 사용자의 사용자 ID입니다. MQOO\_OUTPUT용 큐에서 열기 권한을 확인하는 데 사용하는 사용자 ID는 메시지 설명자의 *UserIdentifier*입니다.

z/OS에서는 확인되는 사용자 ID의 수에 따라 메시지 디스크립터의 컨텍스트 정보의 사용자 ID는 물론 네트워크에서 수신된 사용자 ID 및 MCAUSER에서 도출된 사용자 ID를 사용할 수 있습니다.

컨텍스트 보안(CTX)은 서버-연결 채널에서 지원되지 않습니다.

#### 메시지 채널 에이전트 보안만(ONLYMCA)

MCAUSER에서 도출된 사용자 ID가 사용됩니다.

큐는 열기 옵션 MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT로 열립니다.

이 값은 z/OS에만 적용됩니다.

#### 대체 메시지 채널 에이전트 보안(ALTMCA)

확인되는 사용자 ID의 수에 따라, 메시지 디스크립터의 컨텍스트 정보(*UserIdentifier* 필드)의 사용자 ID는 물론 MCAUSER에서 도출된 사용자 ID를 사용할 수 있습니다.

이 값은 z/OS에만 적용됩니다.

컨텍스트 필드 및 열기 옵션에 대한 추가적인 세부사항은 [컨텍스트 정보 제어](#)에서 찾을 수 있습니다.

보안에 대한 자세한 정보는 다음에서 찾을 수 있습니다.

- [보안](#)
- **ULW** UNIX, Linux, and Windows에서 보안 설정
- **IBM i** IBM i에서 보안 설정
- **z/OS** z/OS에서 보안 설정

## 큐 관리자 이름(QMNAME)

이 속성은 IBM MQ MQI client 애플리케이션이 연결을 요청할 수 있는 큐 관리자 또는 큐 관리자 그룹의 이름을 지정합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 클라이언트 연결

## 수신 엑시트 이름(RCVEXIT)

이 속성은 채널 수신 사용자 엑시트가 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 연속해서 실행될 프로그램의 이름의 목록일 수 있습니다. 채널 수신 엑시트가 시행되지 않는 경우 공백으로 두십시오.

이 속성의 형식 및 최대 길이는 플랫폼에 따라 다릅니다.

- 최대 길이가 128자인 클라이언트 연결 채널의 경우를 제외하면, z/OS에서 이는 로드 모듈 이름, 최대 길이 8자입니다.
- IBM i에서는 다음과 같은 양식을 취합니다.

```
libname/progname
```

(CL 명령에서 지정된 경우).

IBM MQ 명령(MQSC)에서 지정된 경우, 양식은 다음과 같습니다.

```
progname libname
```

여기서 *progname*은 처음 10자를 차지하며, *libname*은 두 번째 10자를 차지합니다(필요한 경우, 오른쪽 방향으로 둘다 공백이 채워짐). 문자열의 최대 길이는 20자입니다.

- Windows에서는 다음과 같은 양식을 취합니다.

```
dllname(functionname)
```

여기서 *dllname*은 접미사(.DLL) 없이 지정됩니다. 문자열의 최대 길이는 40자입니다.

- UNIX에서는 다음과 같은 양식을 취합니다.

```
libraryname(functionname)
```

문자열의 최대 길이는 40자입니다.

z/OS의 클러스터 송신자 채널 자동 정의에서 채널 엑시트 이름은 z/OS 형식으로 변환됩니다. 엑시트 이름이 변환되는 방법을 제어하려는 경우, 채널 자동 정의 엑시트를 작성할 수 있습니다. 자세한 정보는 [채널 자동 정의 엑시트 프로그램을 참조하십시오](#).

수신, 송신 또는 메시지 엑시트 프로그램 이름의 목록을 지정할 수 있습니다. 이름은 쉼표, 공백 또는 둘 모두로 분리되어야 합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
RCVEXIT(exit1 exit2)  
MSGEXIT(exit1,exit2)  
SENDEXIT(exit1, exit2)
```

엑시트 이름의 문자열과 특정 유형의 엑시트에 대한 사용자 데이터의 문자열의 총 길이는 500자로 제한됩니다. IBM MQ for IBM i에서는 10개까지 엑시트 이름을 나열할 수 있습니다. IBM MQ for z/OS에서는 8개까지 엑시트 이름을 나열할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 수신 엑시트 사용자 데이터(RCVDATA)

이 속성은 수신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

일련의 수신 엑시트를 실행할 수 있습니다. 일련의 엑시트에 대한 사용자 데이터의 문자열은 쉼표, 공백 또는 둘 모두로 분리되어야 합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
RCVDATA(exit1_data exit2_data)
MSGDATA(exit1_data,exit2_data)
SENDDATA(exit1_data, exit2_data)
```

IBM MQ for UNIX 시스템 및 Windows 시스템에서, 엑시트 이름의 문자열 및 사용자 데이터의 문자열의 길이는 500자로 제한됩니다. IBM MQ for IBM i에서는 최대 10개까지 엑시트 이름을 지정할 수 있으며 각각의 사용자 데이터의 길이는 32자로 제한됩니다. IBM MQ for z/OS에서는 각각 길이가 32자인 최대 8개 문자열의 사용자 데이터를 지정할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 보안 엑시트 이름(SCYEXIT)

이 속성은 채널 보안 엑시트가 실행할 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

채널 보안 엑시트가 시행되지 않는 경우 공백으로 두십시오.

[126 페이지의 『수신 엑시트 이름\(RCVEXIT\)』](#)의 경우처럼 이름의 형식 및 최대 길이는 플랫폼마다 다릅니다. 그러나 하나의 보안 엑시트만 지정할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 보안 엑시트 사용자 데이터(SCYDATA)

이 속성은 보안 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

최대 길이는 32자입니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 송신 엑시트 이름(SENDEXIT)

이 속성은 채널 송신 엑시트가 실행할 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 순서대로 실행될 프로그램의 이름의 목록일 수 있습니다. 채널 송신 엑시트가 적용되지 않으면 공백으로 두십시오.

[126 페이지의 『수신 엑시트 이름\(RCVEXIT\)』](#)의 경우처럼 이 속성의 형식 및 최대 길이는 플랫폼에 따라 달라집니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 송신 엑시트 사용자 데이터(SENDDATA)

이 속성은 송신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

일련의 송신 엑시트를 실행할 수 있습니다. 사용자 데이터 길이의 제한 및 둘 이상의 엑시트에 대해 SENDDATA를 지정하는 방법의 예제는 RCVDATA에 대해 표시된 대로입니다. [127 페이지의 『수신 엑시트 사용자 데이터\(RCVDATA\)』](#)를 참조하십시오.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 순서 번호 줄 바꾸기(SEQWRAP)

이 속성은 1에서 다시 시작하기 전에 메시지 순서 번호가 도달하는 최상위 숫자를 지정합니다.

이전 메시지에서 아직 사용 중인 동안 재발행되는 숫자를 피하기 위해 숫자의 값은 충분히 높아야 합니다. 채널의 양 측은 채널이 시작될 때 동일한 순서 번호 줄바꿈 값을 가져야 합니다. 그렇지 않으면, 오류가 발생합니다.

값은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### 짧은 재시도 수(SHORTRTY).

이 속성은 채널이 세션을 해당 파트너에 할당하는 최대 시도 횟수를 지정합니다.

짧은 재시도 수 속성은 0 - 999 999 999 범위에서 설정될 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- SERVER
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

초기 할당 시도가 실패하면 *short retry count* 이 감소되고 채널은 각 시도 사이에 **short retry interval** 속성에 정의된 간격으로 나머지 횟수만큼 재시도합니다. 여전히 실패하면 각 시도 사이에 *long retry interval* 간격으로 *long retry count* 번 재시도 횟수를 재시도합니다. 그대로 성공하지 못하면 채널이 닫힙니다.

z/OS에서 채널(MAXCHL)의 최대수를 초과하면 채널이 재시도할 수 없습니다.

IBM i, UNIX 및 Windows 시스템에서, 재시도를 시도하려면 채널 시작기가 실행 중이어야 합니다. 채널 시작기는 채널이 사용 중인 전송 큐의 정의에 지정된 이니시에이션 큐를 모니터링하고 있어야 합니다.

채널이 재시도 중에 채널 시작기(z/OS) 또는 채널(멀티플랫폼)이 중지된 경우, 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 채널 시작기 또는 채널이 다시 시작될 때 또는 메시지가 송신자 채널에 성공적으로 놓일 때 재설정됩니다. 그러나 채널 시작기(z/OS) 또는 큐 관리자(Multiplatforms)가 종료되고 다시 시작되는 경우, 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 재설정되지 않습니다. 채널은 큐 관리자의 재시작 또는 메시지 넣기 전에 보유한 재시도 수 값을 유지합니다.

IBM i, UNIX 및 Windows 시스템의 경우:

1. 채널이 RETRYING 상태에서 RUNNING 상태로 이동하면 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 바로 재설정되지 않습니다. 채널이 RUNNING 상태가 된 후에 첫 번째 메시지가 채널을 통해 정상적으로 이동할 때만(즉, 로컬 채널이 다른 측에 송신된 메시지의 수를 확인할 때만) 재설정됩니다.
2. 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 채널이 재시작될 때 재설정됩니다.

### 짧은 재시도 간격(SHORTTMR)

이 속성은 짧은 재시도 모드 중에 연결 설정을 재시도하기 전에 채널이 대기하는 개략적 간격(초)을 지정합니다.

채널이 활성 상태가 되기를 대기해야 할 경우에는 재시도 사이의 간격이 확장될 수도 있습니다.

이 속성은 0 - 999,999 범위에서 설정될 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자



## SSL 암호 스펙(SSLCIPH)

이 속성은 TLS 연결의 단일 CipherSpec을 지정합니다.

모든 IBM MQ 채널 정의에는 SSLCIPH 속성이 포함됩니다. 값은 최대 길이가 32자인 문자열입니다.

다음에 유의하십시오.

- SSLCIPH 속성에는 공백 값이 포함될 수 있으며, 이는 TLS를 사용하지 않음을 의미합니다. 채널의 한 측에 공백 SSLCIPH 속성이 있는 경우, 채널의 다른 측에도 공백 SSLCIPH 속성이 있어야 합니다.
- 또는 SSLCIPH에 공백 아닌 값이 포함된 경우, 채널은 지정된 암호를 사용하여 TLS를 사용하려고 시도합니다. 다시 이 경우에 채널의 양 측은 동일한 SSLCIPH 값을 지정해야 합니다.
- SSLCIPH가 채널의 양 측에서 동일해야 한다는 규칙의 유일한 예외는 완전 관리되는 .NET 클라이언트가 특수 값 \*NEGOTIATE를 지정할 수 있다는 것입니다. 이 옵션을 사용하여 채널은 .NET 프레임워크가 지원하는 최신 프로토콜 버전을 선택하고 서버가 지원하는 CipherSpec을 협상할 수 있습니다.

이는 전송 유형(TRPTYPE)이 TCP인 채널에 대해서만 유효합니다. TRPTYPE이 TCP가 아니면 데이터가 무시되고 오류 메시지가 발행되지 않습니다.

SSLCIPH에 대한 자세한 정보는 [DEFINE CHANNEL](#) 및 [CipherSpecs](#) 지정을 참조하십시오.

## SSL 클라이언트 인증(SSLCAUTH)

이 속성은 채널이 TLS 클라이언트로부터 TLS 인증서를 수신하고 인증해야 하는지 여부를 지정합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### 선택사항

피어 TLS 클라이언트가 인증서를 송신하는 경우, 인증서는 정상으로 처리되지만 인증서가 송신되지 않은 경우 인증이 실패하지 않습니다.

### REQUIRED

TLS 클라이언트가 인증서를 송신하지 않으면 인증이 실패합니다.

기본값은 REQUIRED입니다.

비-TLS 채널 정의에서 SSLCAUTH의 값을 지정할 수 있습니다. 즉, SSLCIPH 속성이 누락되거나 공백인 채널 정의입니다.

SSLCAUTH는 선택적 속성입니다.

이 속성은 송신자 채널을 제외한 채널 시작 플로우를 수신할 수 있는 모든 채널 유형에서 유효합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- SERVER
- 수신자
- 요청자
- 서버 연결
- 클러스터 수신자

SSLCAUTH에 대한 자세한 정보는 [DEFINE CHANNEL \(MQTT\)](#) 및 [보안](#)을 참조하십시오.

## SSL 피어(SSLPEER)

이 속성은 IBM MQ 채널의 다른 측에서 피어 큐 관리자 또는 클라이언트의 인증서의 식별 이름(DN)을 확인하는데 사용됩니다.

**참고:** TLS 주제 식별 이름과 일치하는지 비교하여 채널에 대한 연결을 제안하는 대체 방법에서는 채널 인증 레코드를 사용합니다. 채널 인증 레코드를 사용하면 여러 다른 TLS 주제 식별 이름 패턴을 동일한 채널에 적용할 수 있습니다. 동일한 채널에 적용하는 데 채널의 SSLPEER와 채널 인증 레코드 둘 다 사용하는 경우 인바운드 인증서가 두 패턴과 일치해야 연결할 수 있습니다.

피어로부터 수신한 DN이 SSLPEER 값과 일치하지 않으면 채널이 시작되지 않습니다.

SSLPEER은 선택적 속성입니다. 값을 지정하지 않으면 채널이 시작될 때 피어 DN이 확인되지 않습니다.

z/OS에서 속성의 최대 길이는 256바이트입니다. 다른 모든 플랫폼에서는 1024바이트입니다. 채널 인증 레코드는 SSLPEER를 사용 중일 때 보다 큰 유연성을 제공하며 모든 플랫폼에서 1024바이트를 지원합니다.

z/OS에서는 사용된 속성 값이 확인되지 않습니다. 올바르게 않은 값을 입력하면 채널이 시작되지 않으며, 채널 양단의 오류 로그에 오류 메시지가 기록됩니다. 채널 SSL 오류 이벤트는 채널 양단에서도 생성됩니다. z/OS 이외의 SSLPEER를 지원하는 플랫폼의 경우, 문자열이 처음 입력되면 해당 문자열에 대한 유효성을 검사합니다.

SSLCIPH가 누락되거나 공백인 비-TLS 채널 정의에서 SSLPEER의 값을 지정할 수 있습니다. 이를 사용하면 TLS 매개변수를 지우고 나중에 재입력할 필요 없이 디버깅을 위해 TLS를 임시로 사용 안할 수 있습니다.

SSLPEER에 대한 자세한 정보는 [SET CHLAUTH](#) 및 [보안](#)을 참조하십시오.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## 관련 정보

[채널 인증 레코드](#)

## V9.0.0 토픽 루트(TPROOT)

이 속성은 AMQP 채널의 토픽 루트를 지정합니다.

TPROOT 속성을 사용하여 AMQP 채널의 토픽 루트를 지정할 수 있습니다. 이 속성을 사용하면 MQ Light 애플리케이션이 큐 관리자에 배치될 때 기타 애플리케이션이 사용 중인 토픽 트리의 영역과의 양방향 메시지를 공개하거나 구독하지 않도록 보장합니다.

TPROOT의 기본값은 SYSTEM.BASE.TOPIC입니다. 이 값으로 공개 또는 구독에 AMQP 클라이언트가 사용하는 토픽 문자열에는 접두부가 없으며, 클라이언트는 기타 MQ 발행/구독 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있습니다. AMQP 클라이언트가 토픽 접두부 하에서 공개하고 구독하도록 하려면, 우선 원하는 접두부로 설정된 토픽 문자열로 MQ 토픽 오브젝트를 작성한 후에 AMQP 채널 TPROOT 속성의 값을 작성된 MQ 토픽 오브젝트의 이름으로 변경하십시오. 다음 예제는 AMQP 채널 MYAMQP에 대해 APPGROUP1.BASE.TOPIC으로 설정되는 토픽 루트를 표시합니다.

```
DEFINE CHANNEL(MYAMQP) CHLTYPE(AMQP) TPROOT(APPGROUP1.BASE.TOPIC) PORT(5673)
```

**참고:** TPROOT 속성 값 또는 이의 기반이 되는 토픽 문자열이 변경된 경우, 기존 AMQP 토픽 및 해당 메시지가 고아가 될 수 있습니다.

## 전송 큐 이름(XMITQ)

이 속성은 메시지가 검색되는 전송 큐의 이름을 지정합니다.

이 속성은 유형 송신자 또는 서버의 채널의 경우 필수이며, 이는 기타 채널 유형의 경우 올바르게 않습니다.

채널의 원격 측의 큐 관리자에 대응되는 이 송신자 또는 수신자 채널과 연관되는 전송 큐의 이름을 제공하십시오. 원격 측의 큐 관리자와 동일한 이름을 전송 큐에 제공할 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버

## 전송 유형(TRPTYPE)

이 속성은 사용되는 전송 유형을 지정합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

LU62	LU 6.2
TCP	TCP/IP
NETBIOS	NetBIOS(131 페이지의 『1』)
SPX	SPX(131 페이지의 『1』)

**참고:**

1. Windows에서 사용할 용도입니다. 또한 Windows에서 사용할 클라이언트-연결 채널을 정의하기 위해 z/OS에서도 사용될 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 유효하지만 응답 메시지 채널 에이전트에서는 무시됩니다.

**클라이언트 ID 사용(USECLTID)**

AMQP 채널에 연결하기 위해 클라이언트 ID를 사용합니다.

클라이언트 ID가 AMQP 채널에서 연결에 사용되는지 여부를 지정하십시오. 예 또는 아니오로 설정하십시오.

**데드-레터 큐 사용(USEDLQ)**

이 속성은 채널이 메시지를 전달할 수 없는 경우에 데드-레터 큐(또는 미배달 메시지 큐)가 사용되는지 여부를 판별합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

**NO**

채널이 전달할 수 없는 메시지는 실패로 처리됩니다. NPMSPEED의 설정에 따라 채널이 이러한 메시지를 제거하거나 채널이 종료됩니다.

**YES(기본값)**

큐 관리자 DEADQ 속성이 데드 레터의 이름을 제공하는 경우, 이를 사용합니다. 그렇지 않으면, 작동은 NO의 경우와 같습니다.

**사용자 ID(USERID)**

이 속성은 원격 MCA와의 보안 SNA 세션을 시작하려고 시도할 때 MCA에서 사용하는 사용자 ID를 지정합니다.

20자의 태스크 사용자 ID를 지정할 수 있습니다.

이는 송신자, 서버, 요청자 또는 클라이언트-연결의 채널 유형에 유효합니다.

클라이언트 연결 채널을 제외하고, 이 속성은 IBM MQ for z/OS에 적용되지 않습니다.

수신 쪽에서는, 암호가 암호화 형식으로 저장되어 있고 LU 6.2 소프트웨어가 다른 암호화 메소드를 사용하는 경우, 채널 시작 시도가 올바르지 않은 보안에 관한 자세한 내용과 함께 실패합니다. 다음 중 하나로 수신 SNA 구성을 수정하여 이러한 실패를 피할 수 있습니다.

- 암호 대체를 사용하지 않거나
- 보안 사용자 ID 및 암호를 정의

IBM MQ for z/OS에서, 이 속성은 클라이언트 연결 채널에만 유효합니다. 다른 플랫폼에서 이는 다음의 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자

**IBM MQ 클러스터 명령**

IBM MQ 스크립트 명령 **runmqsc** 명령에는 클러스터에 적용되는 특수 속성 및 매개변수가 있습니다. 클러스터를 관리하는 데 사용할 수 있는 다른 관리 인터페이스가 있습니다.

MQSC 명령은 시스템 관리자가 명령 콘솔에서 입력하는 대로 표시됩니다. 이 방식으로 명령을 실행할 필요가 없음을 기억하십시오. 플랫폼에 따라 다수의 기타 방법이 있습니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

- IBM MQ for IBM i에서는 **WRKMQM**의 옵션 26에서 대화식으로 MQSC 명령을 실행합니다. 또한 CL 명령을 사용하거나 파일에 MQSC 명령을 저장하고 **STRMQMMQSC** CL 명령을 사용할 수도 있습니다.
- **z/OS** z/OS에서는 **CSQUTIL** 유틸리티의 COMMAND 함수, 조작 및 제어판을 사용할 수 있습니다. 또는 z/OS 콘솔을 사용할 수 있습니다.
- 기타 모든 플랫폼에서는 파일에 명령을 저장하고 **runmqsc**를 사용할 수 있습니다.

MQSC 명령에서 CLUSTER 속성을 사용하여 지정한 클러스터 이름의 길이는 최대 48자까지 가능합니다.

CLUSNL 속성을 사용하여 지정되는 클러스터 이름의 목록은 최대 256개까지 이름을 포함할 수 있습니다. 클러스터 이름 목록을 작성하려면 DEFINE NAMELIST 명령을 사용하십시오.

## IBM MQ Explorer

IBM MQ Explorer GUI는 IBM WebSphere MQ for z/OS 6 이상에서 저장소 큐 관리자로 클러스터를 관리할 수 있습니다. 사용자는 별도의 시스템에서 추가 저장소를 지정할 필요가 없습니다. IBM MQ for z/OS의 이전 버전의 경우, IBM MQ Explorer는 저장소 큐 관리자로 클러스터를 관리할 수 없습니다. 따라서 IBM MQ Explorer가 관리할 수 있는 시스템에서 추가 저장소를 지정해야 합니다.

IBM MQ for Windows 및 IBM MQ for Linux에서는 IBM MQ Explorer를 사용하여 클러스터 관련 작업을 수행할 수도 있습니다. 독립형 IBM MQ Explorer 클라이언트를 사용할 수도 있습니다.

IBM MQ Explorer를 사용하여 클러스터 큐를 볼 수 있으며 클러스터 송신자 및 클러스터 수신자 채널의 상태에 대해 조회할 수 있습니다. IBM MQ Explorer에는 두 개의 마법사가 포함되며, 이를 사용하여 다음 태스크에 대한 안내를 받을 수 있습니다.

- 클러스터 작성
- 독립 큐 관리자를 클러스터에 조인

## PCF(Programmable Command Format)

표 31. 특히 클러스터 관련 작업을 위한 MQSC 명령과 동등한 PCF	
runmqsc 명령	PCF 등가물
DISPLAY CLUSQMGR	MQCMD_INQUIRE_CLUSTER_Q_MGR
SUSPEND QMGR	MQCMD_SUSPEND_Q_MGR_CLUSTER
RESUME QMGR	MQCMD_RESUME_Q_MGR_CLUSTER
REFRESH CLUSTER	MQCMD_REFRESH_CLUSTER
RESET CLUSTER	MQCMD_RESET_CLUSTER

### 관련 정보

[클러스터링: REFRESH CLUSTER 사용 우수 사례](#)

## 큐 관리자 정의 명령

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

큐 관리자가 클러스터의 전체 저장소를 보유함을 지정하려면, REPOS( *clustername* ) 속성을 지정하여 ALTER QMGR 명령을 사용하십시오. 여러 클러스터 이름의 목록을 지정하려면, 클러스터 이름 목록을 정의한 후에 ALTER QMGR 명령에서 REPOSNL( *namelist* ) 속성을 사용하십시오.

```
DEFINE NAMELIST(CLUSTERLIST)
  DESCR('List of clusters whose repositories I host')
  NAMES(CLUS1, CLUS2, CLUS3)
ALTER QMGR REPOSNL(CLUSTERLIST)
```

ALTER QMGR 명령에서 추가 클러스터 속성을 제공할 수 있습니다.

### **CLWLEXIT( *name* )**

메시지를 클러스터 큐에 넣을 때 호출되는 사용자 엑시트의 이름을 지정합니다.

### **CLWLDATA( *data* )**

클러스터 워크로드 사용자 엑시트에 전달되는 데이터를 지정합니다.

### **CLWLLEN( *length* )**

클러스터 워크로드 사용자 엑시트에 전달되는 메시지 데이터의 최대 양을 지정합니다.

### **CLWLMRUC( *channels* )**

아웃바운드 클러스터 채널의 최대 수를 지정합니다.

CLWLMRUC는 클러스터 주변으로 전파되지 않는 로컬 큐 관리자 속성입니다. 이는 메시지의 목적지를 선택하는 클러스터 워크로드 알고리즘 및 클러스터 워크로드 엑시트에 사용 가능하게 됩니다.

### **CLWLUSEQ( LOCAL|ANY )**

대상 큐에 로컬 인스턴스 및 최소한 하나의 리모트 클러스터 인스턴스가 있을 때 MQPUT의 작동을 지정합니다. 넣기가 클러스터 채널에서 발생한 경우에는 이 속성이 적용되지 않습니다. CLWLUSEQ를 큐 속성 및 큐 관리자 속성 모두로서 지정할 수 있습니다.

ANY를 지정하는 경우, 로컬 큐 및 리모트 큐 모두가 MQPUT의 가능한 대상입니다.

LOCAL을 지정하는 경우, 로컬 큐는 MQPUT의 유일한 대상입니다.

동등한 PCF는 MQCMD\_CHANGE\_Q\_MGR 및 MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR입니다.

### **관련 개념**

#### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### **z/OS**

#### z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

### **관련 참조**

#### 채널 정의 명령

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

#### 큐 정의 명령

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

#### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

#### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

#### RESET CLUSTER: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

## **채널 정의 명령**

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

DEFINE CHANNEL, ALTER CHANNEL 및 DISPLAY CHANNEL 명령에는 클러스터에 필요한 두 개의 특정 CHLTYPE 매개변수(CLUSRCVR 및 CLUSSDR)가 있습니다. 클러스터 수신자 채널을 정의하려면

CHLTYPE(CLUSRCVR)을 지정하여 DEFINE CHANNEL 명령을 사용합니다. 클러스터 수신자 채널 정의의 많은 속성은 수신자 또는 송신자 채널 정의의 속성과 동일합니다. 클러스터 송신자 채널을 정의하려면

CHLTYPE (CLUSSDR)을 지정하여 DEFINE CHANNEL 명령을 사용하며, 송신자 채널을 정의하는 데 사용하는 것과 동일한 다수의 속성을 사용합니다.

클러스터-송신자 채널을 정의할 때 전체 저장소 큐 관리자의 이름을 더 이상 지정하지 않아도 됩니다. 클러스터의 채널에 사용되는 이름 지정 규칙을 알고 있는 경우, +QMNAME+ 구성을 사용하여 CLUSSDR 정의를 작성할 수 있습니다. +QMNAME+ 구성은 z/OS에서 지원되지 않습니다. 연결 후 IBM MQ는 채널의 이름을 변경하며 +QMNAME + 대신에 올바른 전체 저장소 큐 관리자 이름을 대체합니다. 결과적으로 채널 이름은 20자로 잘립니다.

이름 지정 규칙에 대한 자세한 정보는 [클러스터 이름 지정 규칙](#)을 참조하십시오.

기술은 채널 이름 지정을 위한 규칙에 큐 관리자의 이름이 포함되는 경우에만 작동됩니다. 예를 들어, 클러스터 수신자 채널 CLUSTER1.QM1.ALPHA의 클러스터 CLUSTER1에서 전체 저장소 큐 관리자 QM1을 정의합니다. 다른 모든 큐 관리자는 채널 이름 CLUSTER1.+QMNAME+.ALPHA를 사용하여 이 큐 관리자에 대한 클러스터 송신자 채널을 정의할 수 있습니다.

모든 채널에 동일한 이름 지정 규칙을 사용하는 경우, 한 번에 하나의 +QMNAME+ 정의만 있을 수 있음을 유념하십시오.

DEFINE CHANNEL 및 ALTER CHANNEL 명령의 다음 속성은 클러스터 채널에 특정합니다.

#### **CLUSTER**

CLUSTER 속성은 이 채널이 연관된 클러스터의 이름을 지정합니다. 또는 CLUSNL 속성을 사용하십시오.

#### **CLUSNL**

CLUSNL 속성은 클러스터 이름의 이름 목록을 지정합니다.

#### **NETPRTY**

클러스터 수신자에만 해당됩니다.

NETPRTY 속성은 채널의 네트워크 우선순위를 지정합니다. NETPRTY는 워크로드 관리 루틴에 도움이 됩니다. 목적지에 대한 둘 이상의 가능한 라우트가 있는 경우, 워크로드 관리 루틴은 가장 높은 우선순위의 라우트를 선택합니다.

#### **CLWLPRTY**

CLWLPRTY 매개변수는 워크로드 관리를 위해 동일한 목적지에 대한 채널에 우선순위 요인을 적용합니다. 이 매개변수는 클러스터 워크로드 분배를 위해 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 0이 가장 낮은 우선순위이고 9가 가장 높은 우선순위입니다.

#### **CLWLRANK**

CLWLRANK 매개변수는 워크로드 관리 용도로 채널에 대해 순위 요인을 적용합니다. 이 매개변수는 클러스터 워크로드 분배를 위해 채널의 순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 0이 가장 낮은 순위이고 9가 가장 높은 순위입니다.

#### **CLWLWGHT**

CLWLWGHT 매개변수는 워크로드 관리를 위해 채널에 가중치 요인을 적용합니다. 해당 채널로 송신된 일부 메시지가 제어될 수 있도록 CLWLWGHT는 채널의 가중치를 지정합니다. 클러스터 워크로드 알고리즘은 CLWLWGHT를 사용하여 특정 채널을 통해 추가 메시지를 송신할 수 있도록 목적지 선택을 바이어스합니다. 기본적으로 모든 채널 가중치 속성은 동일한 기본값입니다. 가중치 속성을 사용하여 사용자는 강력한 UNIX 시스템의 채널에 소형 데스크탑 PC의 다른 채널보다 큰 가중치를 할당할 수 있습니다. 보다 큰 가중치는 클러스터 워크로드 알고리즘이 메시지의 목적지로서 PC보다 UNIX 시스템을 보다 자주 선택함을 의미합니다.

#### **CONNAME**

클러스터 수신자 채널 정의에 지정된 CONNAME을 클러스터 전체에서 사용하여 큐 관리자의 네트워크 주소를 식별할 수 있습니다. IBM MQ 클러스터 전체에서 해석되는 CONNAME 매개변수의 값을 신중하게 선택하십시오. 일반 이름을 사용하지 마십시오. 참고로, 클러스터 수신자 채널에 지정된 값은 대응되는 클러스터 송신자 채널에 지정된 값보다 우선합니다.

DEFINE CHANNEL 명령과 ALTER CHANNEL 명령의 이러한 속성은 DISPLAY CHANNEL 명령에도 적용됩니다.

**참고:** 자동 정의된 클러스터-송신기 채널은 수신 큐 관리자에서 대응하는 클러스터-수신기 채널 정의의 속성을 사용합니다. 수동으로 정의된 클러스터 송신자 채널이 있는 경우에도, 속성은 대응되는 클러스터 수신자 정의의 속성과 일치하도록 자동으로 수정됩니다. 예를 들어, 포트 번호를 지정하는 CLUSSDR를 수동으로 정의하는 동안에는 CONNAME 매개변수에서 포트 번호를 지정하지 않고 CLUSRCVR을 정의할 수 있음을 유념하십시오. 자동 정

의된 CLUSSDR이 수동 정의된 값을 대체하는 경우, 포트 번호(CLUSRCVR에서 가져온)는 공백이 됩니다. 기본 포트 번호가 사용되며 채널이 실패합니다.

**참고:** DISPLAY CHANNEL 명령은 자동 정의된 채널을 표시하지 않습니다. 그러나 DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 자동 정의된 클러스터 송신자 채널의 속성을 검사할 수 있습니다.

DISPLAY CHSTATUS 명령을 사용하여 클러스터-송신자 또는 클러스터-수신자 채널의 상태를 표시할 수 있습니다. 이 명령은 수동 정의된 채널과 자동 정의된 채널 모두의 상태를 제공합니다.

동등한 PCF는 MQCMD\_CHANGE\_CHANNEL, MQCMD\_COPY\_CHANNEL, MQCMD\_CREATE\_CHANNEL 및 MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL입니다.

## CLUSRCVR 정의에서 CONNAME 값 생략

일부 상황에서는 CLUSRCVR 정의에서 CONNAME 값을 생략할 수 있습니다. z/OS에서는 CONNAME 값을 생략하지 않아야 합니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 클러스터-수신기 채널의 TCP/IP 연결 이름 매개변수는 선택사항입니다. 연결 이름을 공백으로 두면, IBM MQ가 기본 포트를 가정하고 시스템의 현재 IP 주소를 사용하여 연결 이름을 생성합니다. 기본 포트 번호를 대체할 수 있지만 시스템의 현재 IP 주소를 계속 사용합니다. 각 연결 이름에 대해 IP 이름을 공백으로 두고 포트 번호를 괄호로 묶어 입력하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

(1415)

생성된 **CONNAME** 이름은 영숫자 DNS 호스트 이름 형식 대신, 항상 점분리 십진수(IPv4) 또는 16진(IPv6) 형식입니다.

이러한 기능은 DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol)를 사용하는 시스템이 있는 경우에 유용합니다. CLUSRCVR 채널에서 CONNAME 값을 제공하지 않는 경우, CLUSRCVR 정의를 변경하지 않아도 됩니다. DHCP는 사용자에게 새 IP 주소를 할당합니다.

CLUSRCVR 정의에서 CONNAME에 대해 공백을 지정하는 경우, IBM MQ는 시스템의 IP 주소에서 CONNAME을 생성합니다. 생성된 CONNAME만 저장소에 저장됩니다. 클러스터의 다른 큐 관리자는 CONNAME이 원래 공백이었음을 인식하지 못합니다.

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 실행하면 생성된 CONNAME이 나타납니다. 그러나 로컬 큐 관리자에서 DISPLAY CHANNEL 명령을 실행하면 CONNAME이 공백임을 알게 됩니다.

DHCP 때문에 큐 관리자가 중지된 후 다른 IP 주소로 재시작되는 경우, IBM MQ는 CONNAME을 다시 생성하며 이에 따라 저장소를 업데이트합니다.

### 관련 개념

#### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### **z/OS** z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

### 관련 참조

#### 큐 관리자 정의 명령

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

#### 큐 정의 명령

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

#### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

#### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

RESET CLUSTER: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

## 큐 정의 명령

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

### DEFINE QLOCAL, DEFINE QREMOTE 및 DEFINE QALIAS 명령

DEFINE QLOCAL, DEFINE QREMOTE, DEFINE QALIAS 명령 및 3개의 동등한 ALTER 명령의 클러스터 속성은 다음과 같습니다.

#### CLUSTER

큐가 속하는 클러스터의 이름을 지정합니다.

#### CLUSNL

클러스터 이름의 이름 목록을 지정합니다.

#### DEFBIND

애플리케이션이 MQOPEN 호출에서 MQOO\_BIND\_AS\_Q\_DEF를 지정할 때 사용되는 바인딩을 지정합니다. 이 속성의 옵션은 다음과 같습니다.

- 큐가 열릴 때 클러스터 큐의 특정 인스턴스에 큐 핸들을 바인딩하기 위한 DEFBIND(OPEN)을 지정합니다. DEFBIND(OPEN)은 이 속성의 기본값입니다.
- 큐 핸들이 클러스터 큐의 인스턴스에 바인딩되지 않도록 DEFBIND(NOTFIXED)를 지정합니다.
- 메시지 그룹이 모두 동일한 목적지 인스턴스에 할당됨을 애플리케이션이 요청할 수 있도록 DEFBIND(GROUP)을 지정합니다.

동일한 이름의 여러 큐가 큐 관리자 클러스터에서 알려진 경우, 애플리케이션은 워크로드 관리 알고리즘이 메시지당 기반으로 가장 적합한 목적지를 선택할 수 있도록 허용하기 위해(MQOO\_BIND\_NOT\_FIXED) 또는 메시지 '그룹'이 모두 동일한 목적지 인스턴스에 할당되도록 하는 애플리케이션의 요청을 허용하기 위해(MQOO\_BIND\_ON\_GROUP) 이 애플리케이션의 모든 메시지를 단일 인스턴스에 송신하는지 여부(MQOO\_BIND\_ON\_OPEN)를 선택할 수 있습니다. 워크로드 밸런싱이 메시지의 그룹 사이에서 다시 구동됩니다(큐의 MQCLOSE 및 MQOPEN은 필요하지 않음).

큐 정의에서 DEFBIND를 지정할 때 큐는 MQBND\_BIND\_ON\_OPEN, MQBND\_BIND\_NOT\_FIXED 또는 MQBND\_BIND\_ON\_GROUP 속성 중 하나로 정의됩니다. 클러스터가 있는 그룹을 사용할 때 MQBND\_BIND\_ON\_OPEN 또는 MQBND\_BIND\_ON\_GROUP 를 지정해야 합니다.

동일한 클러스터 큐의 모든 인스턴스에서 동일한 값으로 DEFBIND 속성을 설정하도록 권장합니다.

MQOO\_BIND\_ON\_GROUP이 IBM WebSphere MQ 7.1에서 신규이므로, 이 큐를 여는 애플리케이션이 IBM WebSphere MQ 7.0.1 이하 큐 관리자에 연결 중인 경우에는 이를 사용할 수 없습니다.

#### CLWLRANK

워크로드 관리 용도로 큐에 순위 요인을 적용합니다. CLWLRANK 매개변수는 모델 큐에서 지원되지 않습니다. 클러스터 워크로드 알고리즘은 최상위 순위의 목적지 큐를 선택합니다. 기본적으로 모든 큐의 CLWLRANK는 0으로 설정됩니다.

최종 목적지가 다른 클러스터의 큐 관리자인 경우, 인접 클러스터의 교차에서 중간 게이트웨이 큐 관리자의 순위를 설정할 수 있습니다. 중간 큐 관리자가 순위 지정된 경우, 클러스터 워크로드 알고리즘은 최종 목적지에 보다 근접한 목적지 큐 관리자를 올바르게 선택합니다.

동일한 로직이 알리어스 큐에 적용됩니다. 순위 선택이 채널 상태의 확인 전에 이루어지므로, 액세스 불가능한 큐 관리자도 선택이 가능합니다. 이는 두 개의 가능한 목적지 간에 선택하도록(우선순위에서와 같이) 하는 대신 메시지가 네트워크를 통해 라우팅되도록 허용하는 효과가 있습니다. 따라서 순위가 표시한 위치로 채널



이 시작되지 않으면 메시지가 다음의 최상위 순위로 라우팅되지 않지만, 채널이 해당 목적지에 대해 사용 가능할 때까지 대기합니다(메시지는 전송 큐에서 유지됨).

#### CLWLPRTY

워크로드 관리 용도로 큐에 우선순위 요인을 적용합니다. 클러스터 워크로드 알고리즘은 최상위 우선순위의 목적지 큐를 선택합니다. 기본적으로 모든 큐의 우선순위는 0으로 설정됩니다.

두 개의 가능한 목적지 큐가 있는 경우에는 이 속성을 사용하여 하나의 목적지가 다른 목적지로 장애 복구되도록 할 수 있습니다. 우선순위 선택은 채널 상태가 확인된 후에 이루어집니다. 해당 목적지에 대한 채널의 상태가 기타 목적지에 대한 채널의 상태처럼 우호적이지 않은 경우가 아닌 한, 모든 메시지는 최상위 우선순위의 큐에 송신됩니다. 이는 가장 액세스 가능한 목적지만 선택이 가능함을 의미합니다. 이는 모든 사용 가능한 여러 목적지 간의 우선순위 지정에 영향을 줍니다.

#### CLWLUSEQ

큐에 대한 MQPUT 조작의 작동을 지정합니다. 대상 큐에 로컬 인스턴스 및 최소한 하나의 원격 클러스터 인스턴스가 있을 때 이 매개변수는 MQPUT 조작의 작동을 지정합니다(MQPUT이 클러스터 채널에서 생성되는 경우는 제외함). 이 매개변수는 로컬 큐에 대해서만 유효합니다.

가능한 값: QMGR(작동이 큐 관리자 정의의 CLWLUSEQ 매개변수에 의해 지정된 대로임), ANY(워크로드 분배를 목적으로 큐 관리자가 로컬 큐를 클러스터 큐의 다른 인스턴스로 처리함) LOCAL(로컬 큐에서 넣기를 사용하는 경우, 로컬 큐가 MQPUT 조작의 유일한 대상임). MQPUT 작동은 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 달려 있습니다.

## DISPLAY QUEUE 및 DISPLAY QCLUSTER 명령

DEFINE QLOCAL, DEFINE QREMOTE 및 DEFINE QALIAS 명령의 속성은 DISPLAY QUEUE 명령에도 적용됩니다.

클러스터 큐에 대한 정보를 표시하려면, DISPLAY QUEUE 명령에서 키워드 CLUSINFO 또는 QCLUSTER의 큐 유형을 지정하거나 DISPLAY QCLUSTER 명령을 사용하십시오.

DISPLAY QUEUE 또는 DISPLAY QCLUSTER 명령은 큐를 호스팅하는 큐 관리자의 이름을 리턴합니다(또는 큐의 둘 이상의 인스턴스가 있으면 모든 큐 관리자의 이름). 이는 또한 큐를 호스팅하는 각 큐 관리자의 시스템 이름, 표시된 큐 유형, 그리고 정의가 로컬 큐 관리자에 사용 가능하게 된 날짜 및 시간도 리턴합니다. 이 정보는 CLUSQMGR, QMID, CLUSQT, CLUSDATE 및 CLUSTIME 속성을 사용하여 리턴됩니다.

큐 관리자(QMID)의 시스템 이름은 큐 관리자에 대한 고유한 시스템 생성 이름입니다.

사용자는 역시 공유 큐인 클러스터 큐를 정의할 수 있습니다. 예를 들면, z/OS에서 다음을 정의할 수 있습니다.

```
DEFINE QLOCAL(MYQUEUE) CLUSTER(MYCLUSTER) QSGDISP(SHARED) CFSTRUCT(STRUCTURE)
```

동등한 PCF는 MQCMD\_CHANGE\_Q, MQCMD\_COPY\_Q, MQCMD\_CREATE\_Q 및 MQCMD\_INQUIRE\_Q입니다.

### 관련 개념

#### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

### 관련 참조

#### 큐 관리자 정의 명령

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

#### 채널 정의 명령

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

## SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

## REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

## RESET CLUSTER: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

## DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

전체 저장소를 보유한 큐 관리자에서 이 명령을 발행할 경우, 리턴된 정보가 클러스터의 모든 큐 관리자에 적용됩니다. 그렇지 않은 경우 리턴된 정보가 관심 있는 큐 관리자에만 적용됩니다. 즉, 메시지를 송신하려고 시도한 모든 큐 관리자와 전체 저장소를 보유한 모든 큐 관리자에 적용됩니다.

정보에는 클러스터 송신자 및 클러스터 수신자 채널에 적용되는 대부분의 채널 속성이 포함됩니다. 또한 다음과 같은 속성을 표시할 수 있습니다.

### CHANNEL

큐 관리자의 클러스터-수신자 채널 이름.

### CLUSDATE

로컬 큐 관리자가 정의를 사용할 수 있게 된 날짜.

### CLUSTER

큐 관리자가 포함되어 있는 클러스터.

### CLUSTIME

로컬 큐 관리자에서 정의를 사용할 수 있는 시간입니다.

### DEFTYPE

큐 관리자가 정의된 방법입니다. DEFTYPE은 다음 값 중 하나일 수 있습니다.

#### CLUSDR

클러스터 송신자 채널이 로컬 큐 관리자에서 관리상 정의되었지만, 대상 큐 관리자에 의해 아직 인식되지 않았습니다. 이 상태가 되기 위해 로컬 큐 관리자가 수동 클러스터 송신자 채널을 정의했지만, 수신 큐 관리자가 클러스터 정보를 수용하지 않았습니다. 이는 가용성 또는 클러스터 송신자 구성의 오류(예: 송신자 및 수신자 정의 간의 CLUSTER 특성의 불일치)로 인해 채널이 설정되지 않았기 때문일 수 있습니다. 이는 일시적 상태 또는 오류 상태이며 검사가 필요합니다.

#### CLUSDRA

이 값은 자동으로 검색된 클러스터 큐 관리자를 표시하며, 클러스터 송신자 채널은 로컬로 정의되지 않았습니다. 로컬 큐 관리자에 로컬 구성이 없지만 알림을 받은 클러스터 큐 관리자의 DEFTYPE입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

- 로컬 큐 관리자가 전체 저장소 큐 관리자인 경우, 이는 클러스터의 모든 부분 저장소 큐 관리자에 대해 DEFTYPE 값이어야 합니다.
- 로컬 큐 관리자가 부분 저장소인 경우, 이는 이 로컬 큐 관리자에서 사용 중이거나 이 큐 관리자가 함께 작업하도록 알림을 받은 두 번째 전체 저장소 큐 관리자에서 사용 중인 클러스터 큐의 호스트일 수 있습니다.

DEFTYPE 값이 CLUSSDRA이며 로컬 및 리모트 큐 관리자가 모두 이름 지정된 클러스터의 전체 저장소인 경우, 구성이 올바르지 않습니다. 로컬로 정의된 클러스터 송신자 채널이 이를 **CLUSDRB**의 DEFTYPE로 변환하도록 정의되어 있어야 하기 때문입니다.

#### CLUSDRB

클러스터 송신자 채널이 로컬 큐 관리자에서 관리상 정의되었으며, 대상 큐 관리자에 의해 유효한 클러스터 채널로서 수용됩니다. 이는 부분 저장소 큐 관리자의 수동으로 구성된 전체 저장소 큐 관리자의 예상된 DEFTYPE입니다. 또한 이는 하나의 전체 저장소에서 클러스터의 다른 전체 저장소로의 CLUSQMGR의 DEFTYPE이어야 합니다. 수동 클러스터 송신자 채널은 부분 저장소로 또는 부분 저장소 큐 관리자에

서 둘 이상의 전체 저장소로 구성되지 않아야 합니다. CLUSSDRB의 DEFTYPE이 이러한 상황 중 하나에서 나타나면 이를 검사하여 정정해야 합니다.

#### **CLUSRCVR**

로컬 큐 관리자의 클러스터 수신자 채널로서 관리상 정의됩니다. 이는 클러스터의 로컬 큐 관리자를 표시합니다.

**참고:** 클러스터에 대해 전체 저장소 큐 관리자인 CLUSQMGR을 식별하려면 QMTYPE 특성을 참조하십시오. 클러스터 채널 정의에 대한 자세한 정보는 클러스터 채널을 참조하십시오.

#### **QMTYPE**

전체 저장소를 소유하는지 또는 부분 저장소만 소유하는지 여부.

#### **STATUS**

이 큐 관리자에 대한 클러스터-송신자 채널의 상태.

#### **SUSPEND**

큐 관리자의 일시중단 여부.

#### **버전**

클러스터 큐 관리자가 연관된 IBM MQ 설치의 버전입니다.

버전의 형식은 VVRRMMFF입니다.

- VV: 버전
- RR: 릴리스
- MM: 유지보수 레벨
- FF: 수정사항 레벨

#### **XMITQ**

큐 관리자가 사용하는 클러스터 전송 큐입니다.

DISPLAY QCLUSTER 명령도 참조하십시오. 이는 DISPLAY QUEUE에서, 그리고 136 페이지의 『큐 정의 명령』의 DISPLAY QUEUE 및 DISPLAY QCLUSTER 명령 절에서 간략하게 설명되어 있습니다. DISPLAY QCLUSTER 사용의 예제를 보려면 "DISPLAY QCLUSTER" 및 "DIS QCLUSTER"에 대해 설정된 정보를 검색하십시오.

#### **관련 개념**

클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

#### **관련 참조**

큐 관리자 정의 명령

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

채널 정의 명령

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 정의 명령

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 소유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

**RESET CLUSTER:** 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

#### 관련 정보

[MQSC 명령 DISPLAY CLUSQMGR](#)

## SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 **SUSPEND QMGR** 및 **RESUME QMGR** 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

큐 관리자가 클러스터에서 일시중단된 동안, 클러스터의 대체 큐 관리자에서 동일한 이름의 사용 가능한 큐가 있는 경우 이는 호스팅 중인 클러스터 큐의 메시지를 수신하지 않습니다. 그러나 명시적으로 이 큐 관리자를 대상으로 하거나 대상 큐가 이 큐 관리자에서만 사용 가능한 메시지는 계속 이 큐 관리자를 대상으로 합니다.

큐 관리자가 일시중단된 동안의 추가적인 인바운드 메시지 수신은 이 클러스터의 클러스터 수신자 채널을 중지하여 방지될 수 있습니다. 클러스터에 대한 클러스터 수신자 채널을 중지하려면, **SUSPEND QMGR** 명령의 **FORCE** 모드를 사용하십시오.

#### 관련 개념

[클러스터의 워크로드 밸런스](#)

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### **z/OS**

[z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동](#)

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

#### 관련 참조

[큐 관리자 정의 명령](#)

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

[채널 정의 명령](#)

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

[큐 정의 명령](#)

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

[DISPLAY CLUSQMGR](#)

**DISPLAY CLUSQMGR** 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

[REFRESH CLUSTER](#)

큐 관리자에서 **REFRESH CLUSTER** 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

**RESET CLUSTER:** 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

#### 관련 정보

[SUSPEND QMGR](#)

[RESUME QMGR](#)

[큐 관리자 유지보수](#)

## REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 **REFRESH CLUSTER** 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

이 명령의 유형에는 세 가지가 있습니다.

**REFRESH CLUSTER(clustername) REPOS(NO)**

기본값입니다. 큐 관리자가 로컬로 정의된 모든 클러스터 큐 관리자 및 클러스터 큐, 전체 저장소인 모든 클러스터 큐 관리자에 대한 지식을 보유하고 있습니다. 또한 큐 관리자가 클러스터의 전체 저장소인 경우에 이는 클러스터

터에 있는 다른 클러스터 큐 관리자에 대한 지식도 보유하고 있습니다. 저장소의 로컬 사본에서 모든 것이 제거되며 클러스터의 다른 전체 저장소로부터 다시 빌드됩니다. REPOS(NO)를 사용하는 경우 클러스터 채널이 중지되지 않습니다. 전체 저장소는 해당 CLUSSDR 채널을 사용하여 새로 고치기를 완료했음을 나머지 클러스터에 알립니다.

#### REFRESH CLUSTER(clustername) REPOS(YES)

기본 동작 외에도 전체 저장소 클러스터 큐 관리자를 나타내는 오브젝트도 새로 고칩니다. 큐 관리자가 전체 저장소이면 이 옵션의 사용이 유효하지 않습니다. 사용하는 경우, 명령은 AMQ9406/CSQX406E 오류가 로고되어 실패합니다. 전체 저장소인 경우 문제의 클러스터에 대한 전체 저장소가 되지 않도록 우선 이를 변경해야 합니다. 전체 저장소 위치는 수동으로 정의된 CLUSSDR 정의에서 복구됩니다. REPOS(YES)로 새로 고치기가 실행된 이후, 필요하면 다시 한 번 전체 저장소가 되도록 큐 관리자를 대체할 수 있습니다.

#### REFRESH CLUSTER(\*)

소속된 모든 클러스터에서 큐 관리자를 새로 고칩니다. REPOS(YES)와 함께 사용하면 REFRESH CLUSTER(\*)에는 큐 관리자가 로컬 CLUSSDR 정의의 정보에서 전체 저장소 검색을 재시작하도록 강제 실행하는 추가적인 효과가 있습니다. 검색은 CLUSSDR 채널이 큐 관리자를 여러 클러스터에 연결하는 경우에도 실행합니다.

**참고:** 대형 클러스터의 경우, REFRESH CLUSTER 명령을 사용하면 진행 중에 클러스터에 혼란을 줄 수 있으며, 클러스터 오브젝트가 모든 관심 있는 큐 관리자에 자동으로 상태 업데이트를 보낸 이후 27일 간격으로 다시 수행됩니다. 대형 클러스터를 새로 고치면 클러스터의 성능 및 가용성에 영향을 줄 수 있음을 참조하십시오.

#### 관련 개념

##### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

#### 관련 참조

##### 큐 관리자 정의 명령

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

##### 채널 정의 명령

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

##### 큐 정의 명령

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

#### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

#### RESET CLUSTER: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

RESET CLUSTER 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

#### 관련 정보

클러스터링: REFRESH CLUSTER 사용 우수 사례

## RESET CLUSTER: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

RESET CLUSTER 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

전체 저장소 큐 관리자에서만 RESET CLUSTER 명령을 실행할 수 있습니다. 큐 관리자를 이름 또는 ID로 참조하는지 여부에 따라 명령은 두 가지 양식을 취합니다.

```
1. RESET CLUSTER( clustername
) QMNAME( qmname ) ACTION(FORCEREMOVE) QUEUES(NO)
```

```
2. RESET CLUSTER( clustername
) QMID( qmid ) ACTION(FORCEREMOVE) QUEUES(NO)
```

QMNAME 및 QMID 모두를 지정할 수는 없습니다. QMNAME을 사용 중이며 해당 이름으로 클러스터의 큐 관리자가 둘 이상 있는 경우에는 명령이 실행되지 않습니다. QMNAME 대신 QMID를 사용하여 **RESET CLUSTER** 명령이 실행되도록 하십시오.

**RESET CLUSTER** 명령에서 QUEUES(NO) 지정은 기본값입니다. QUEUES(YES)를 지정하면 클러스터에서 큐 관리자가 소유한 클러스터 큐에 대한 참조가 제거됩니다. 클러스터 자체에서 큐 관리자 제거와 함께 참조가 제거됩니다.

클러스터 큐 관리자가 클러스터에서 보이지 않아도 참조는 제거됩니다. 이는 아마도 QUEUES 옵션 없이 이전에 이를 강제로 제거했기 때문입니다.

예를 들어, 큐 관리자가 삭제되었지만 클러스터 수신자 채널이 여전히 클러스터에 대해 정의되어 있는 경우, **RESET CLUSTER** 명령을 사용할 수 있습니다. IBM MQ가 이러한 정의를 제거(이는 자동으로 수행됨)하기를 대기하는 대신, **RESET CLUSTER** 명령을 실행하여 보다 빨리 정리할 수 있습니다. 그리고 클러스터의 기타 모든 큐 관리자에게는 해당 큐 관리자가 더 이상 사용 가능하지 않음을 알립니다.

큐 관리자가 임시로 손상된 경우, 이에 메시지를 송신하기 전에 클러스터의 기타 큐 관리자에게 이 사실을 알리고자 할 수 있습니다. **RESET CLUSTER**는 손상된 큐 관리자를 제거합니다. 나중에 손상된 큐 관리자가 다시 작동할 때 **REFRESH CLUSTER** 명령을 사용하여 **RESET CLUSTER**의 효과를 반전시키고 큐 관리자를 클러스터로 리턴하십시오. 큐 관리자가 발행/구독 클러스터에 있는 경우에는 필수 프로시 구독을 복원해야 합니다. 발행/구독 클러스터에 대한 REFRESH CLUSTER 고려사항을 참조하십시오.

**참고:** 대형 클러스터의 경우, **REFRESH CLUSTER** 명령을 사용하면 진행 중에 클러스터에 혼란을 줄 수 있으며, 클러스터 오브젝트가 모든 관심 있는 큐 관리자에 자동으로 상태 업데이트를 보낸 이후 27일 간격으로 다시 수행됩니다. 대형 클러스터를 새로 고치면 클러스터의 성능 및 가용성에 영향을 줄 수 있음을 참조하십시오.

**RESET CLUSTER** 명령 사용은 자동 정의된 클러스터-송신자 채널을 삭제하는 유일한 방법입니다. 일반적인 상황에서 이 명령이 필요할 가능성은 거의 없습니다. IBM 지원 센터는 클러스터 큐 관리자가 보유하는 클러스터 정보를 정리하는 명령을 실행하도록 사용자에게 권고할 수 있습니다. 클러스터에서 큐 관리자를 제거하는 손쉬운 방법으로 이 명령을 사용하지 마십시오. 클러스터에서 큐 관리자를 제거하는 올바른 방법은 클러스터에서 큐 관리자 제거에 설명되어 있습니다.

저장소가 90일 동안만 정보를 보유하므로, 해당 시간이 지나면 강제로 제거된 큐 관리자는 클러스터에 다시 연결할 수 있습니다. 삭제되지 않았으면 이는 자동으로 다시 연결됩니다. 큐 관리자와 클러스터의 재결합을 방지하려면 적절한 보안 방안을 취해야 합니다.

**DISPLAY CLUSQMGR**를 제외한 모든 클러스터 명령은 비동기로 작동됩니다. 클러스터링을 포함하는 오브젝트 속성을 변경하는 명령은 오브젝트를 업데이트하고, 요청을 저장소 프로세서에 송신합니다. 클러스터 관련 작업을 위한 명령은 구문이 검사되며, 요청이 저장소 프로세서에 송신됩니다.

저장소 프로세서에 송신된 요청은 클러스터의 기타 멤버에서 수신된 클러스터 요청과 함께 비동기로 처리됩니다. 성공 여부를 판별하기 위해 전체 클러스터에 전파되어야 하는 경우, 처리에는 상당한 시간이 소요될 수 있습니다.

## 관련 개념

### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

### z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

## 관련 참조

[큐 관리자 정의 명령](#)

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

[채널 정의 명령](#)

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

[큐 정의 명령](#)

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

[DISPLAY CLUSQMGR](#)

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

[SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터](#)

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

[REFRESH CLUSTER](#)

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

[RESET CLUSTER\(클러스터 재설정\)](#)

## 클러스터의 워크로드 밸런싱

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우팅할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

적당한 목적지는 큐 관리자 및 큐의 가용성을 기반으로, 그리고 큐 관리자, 큐 및 채널과 연관된 클러스터 워크로드 특정 속성의 수를 기반으로 하여 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 의해 선택됩니다. 이러한 속성은 하위 주제에서 설명됩니다.

**참고:** 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 클러스터 워크로드 채널 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.

클러스터 워크로드 특정 속성을 구성한 후에, 구성이 예상한 대로 작동하지 않으면 알고리즘이 큐 관리자를 선택하는 방법의 세부사항을 검토하십시오. 152 페이지의 『클러스터 워크로드 관리 알고리즘』을 참조하십시오. 이 알고리즘의 결과가 사용자 요구사항을 충족하지 않는 경우, 클러스터 워크로드 사용자 엑시트 프로그램을 작성할 수 있으며 이 엑시트를 사용하여 클러스터의 선택된 큐로 메시지를 라우팅할 수 있습니다. 클러스터 워크로드 엑시트 작성 및 컴파일을 참조하십시오.

## 관련 개념

**z/OS**

z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

## 관련 참조

[큐 관리자 정의 명령](#)

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

[채널 정의 명령](#)

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

[큐 정의 명령](#)

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

[DISPLAY CLUSQMGR](#)

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

[SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터](#)

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

[REFRESH CLUSTER](#)

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

**RESET CLUSTER:** 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

## CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

CLWLPRTY 큐 속성을 사용하여 목적지 큐의 환경 설정을 지정할 수 있습니다. IBM MQ는 클러스터 목적지 우선 순위가 가장 낮은 목적지를 선택하기 전에 우선순위가 가장 높은 목적지를 선택합니다. 우선순위가 동일한 목적지가 여러 개인 경우, 이는 최소 최근 사용 목적지를 선택합니다.

가능한 목적지가 두 개인 경우에는 이 속성을 사용하여 장애 복구를 허용할 수 있습니다. 우선순위가 가장 높은 큐 관리자는 요청을 수신하고, 우선순위가 낮은 큐 관리자는 예약 대상의 역할을 합니다. 최상위 우선순위의 큐 관리자가 실패할 경우, 다음으로 우선순위가 높은 사용 가능한 큐 관리자가 이를 넘겨 받습니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인한 후에 큐 관리자의 우선순위를 확보합니다. 사용 가능한 큐 관리자만 선택을 위한 후보가 됩니다.

### 참고:

리모트 큐 관리자의 가용성은 해당 큐 관리자에 대한 채널의 상태를 기준으로 합니다. 채널이 시작될 때 해당 상태는 여러 번 변경되며, 일부 상태는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 대한 우선권이 낮습니다. 실제로 이는 상위 우선순위(1차) 목적지에 대한 채널이 시작되는 동안 하위 우선순위(백업) 목적지를 선택할 수 있음을 의미합니다.

백업 목적지로 메시지가 이동하지 않도록 해야 하는 경우 CLWLPRTY를 사용하지 마십시오. 1차에서 백업으로의 수동 전환에 개별 큐 또는 CLWLRANK 사용을 고려하십시오.

### 관련 개념

[클러스터 워크로드 관리 알고리즘](#)

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### 관련 참조

[CLWLRANK 큐 속성](#)

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

[CLWLUSEQ 큐 속성](#)

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

[CLWLUSEQ 큐 관리자 속성](#)

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

[CLWLMRUC 큐 관리자 속성](#)

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

[CLWLPRTY 채널 속성](#)

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

[CLWLRANK 채널 속성](#)

**CLWLRANK** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

[CLWLWGHT 채널 속성](#)



CLWLWGT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

#### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## **CLWLRANK 큐 속성**

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

다른 클러스터의 큐 관리자에 전송된 메시지의 최종 목적지를 제어하려면 CLWLRANK 큐 속성을 사용하십시오. CLWLRANK를 설정하는 경우, 메시지는 상호 연결된 클러스터를 통해 보다 높은 순위의 목적지 방향으로 지정된 라우트를 취합니다.

예를 들어, 게이트웨이 가용성을 높이기 위해 사용자는 동일하게 구성된 두 개의 게이트웨이 큐 관리자를 정의할 수 있습니다. 클러스터에 정의된 로컬 큐에 대해 게이트웨이에서 클러스터 알리어스 큐를 정의했다고 가정합니다. 로컬 큐가 사용 불가능해지면 큐가 다시 사용 가능해질 때까지 보류 중인 게이트웨이 중 하나에 메시지를 보관할 수 있습니다. 게이트웨이에서 큐를 보관하려면, 게이트웨이의 클러스터 알리어스 큐보다 등급이 높은 로컬 큐를 정의해야 합니다.

로컬 큐를 큐 알리어스와 동일한 순위로 정의했으며 로컬 큐를 사용할 수 없으면, 메시지가 게이트웨이 간에 이동합니다. 로컬 큐를 사용할 수 없으면 첫 번째 게이트웨이 큐 관리자가 이 메시지를 다른 게이트웨이로 라우트합니다. 다른 게이트웨이는 메시지를 대상 로컬 큐로 다시 전달합니다. 계속해서 로컬 큐를 사용할 수 없으면 메시지가 첫 번째 게이트웨이로 다시 라우트됩니다. 대상 로컬 큐가 다시 사용 가능해질 때까지 메시지는 게이트웨이 사이에서 양방향으로 이동합니다. 로컬 큐에 더 높은 순위를 부여하면, 큐를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 낮은 순위의 목적지로 다시 라우팅되지 않습니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인하기 전에 큐의 순위를 확보합니다. 채널 상태를 확인하기 전에 순위를 확보하면 액세스할 수 없는 큐도 선택할 수 있음을 의미합니다. 이에 따라 최종 목적지를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 네트워크를 통해 라우트될 수 있습니다.

우선순위 속성을 사용한 경우, IBM MQ는 사용 가능한 목적지 간에 선택합니다. 최상위 순위의 목적지가 채널을 사용할 수 없는 경우, 메시지는 전송 큐에 보관됩니다. 이는 채널을 사용할 수 있게 되면 릴리스됩니다. 메시지는 순위 순서의 다음 사용 가능한 목적지로 전송되지 않습니다.

### **관련 개념**

#### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### **관련 참조**

#### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

#### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

#### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

#### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLRANK 채널 속성

**CLWLRANK** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

#### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

#### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

CLWLUSEQ 큐 속성은 로컬 큐에만 유효합니다. 이는 메시지가 애플리케이션 또는 클러스터 채널이 아닌 채널에 의해 놓여지는 경우에만 적용됩니다.

### LOCAL

로컬 큐가 넣기 사용인 경우, 로컬 큐는 MQPUT의 유일한 대상입니다. MQPUT 작동은 클러스터 워크로드 관리에 따라 다릅니다.

### QMGR

작동은 CLWLUSEQ 큐 관리자 속성에서 지정한 대로입니다.

### ANY

MQPUT은 워크로드 분배를 위해 클러스터에 있는 큐의 다른 모든 인스턴스와 동일하게 로컬 큐 인스턴스를 취급합니다.

### 관련 개념

#### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### 관련 참조

#### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

#### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

#### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

#### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLRANK 채널 속성

**CLWLRANK** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## **CLWLUSEQ 큐 관리자 속성**

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

CLWLUSEQ 큐 속성은 로컬 큐에만 유효합니다. 이는 메시지가 애플리케이션 또는 클러스터 채널이 아닌 채널에 의해 놓여지는 경우에만 적용됩니다.

### **LOCAL**

로컬 큐는 MQPUT의 유일한 대상입니다. LOCAL은 기본값입니다.

### **ANY**

MQPUT은 워크로드 분배를 위해 클러스터에 있는 큐의 다른 모든 인스턴스와 동일하게 로컬 큐 인스턴스를 취급합니다.

### **관련 개념**

#### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### **관련 참조**

#### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

#### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

#### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

#### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLRANK 채널 속성

**CLWLRANK** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

#### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

#### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

초기 디폴트 값은 999,999,999입니다.

### 관련 개념

#### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### 관련 참조

#### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

#### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

#### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

#### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

#### CLWLRANK 채널 속성

CLWLRANK 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

#### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

#### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

CLWLPRTY 채널 속성을 사용하여 사용 가능한 클러스터 목적지의 우선순위를 설정할 수 있습니다. IBM MQ는 최하위 클러스터 목적지 우선순위의 목적지를 선택하기 전에 최상위 우선순위의 목적지를 선택합니다. 우선순위가 동일한 목적지가 여러 개인 경우, 이는 최소 최근 사용 목적지를 선택합니다.

가능한 목적지가 두 개인 경우에는 이 속성을 사용하여 장애 복구를 허용할 수 있습니다. 메시지는 우선순위가 가장 높은 채널의 큐 관리자로 이동합니다. 이의 사용이 불가능하게 되면 메시지가 다음으로 우선순위가 높은 큐 관리자로 이동합니다. 낮은 우선순위의 큐 관리자는 예약된 대상입니다.

IBM MQ는 채널의 우선순위를 지정하기 전에 채널 상태를 확인합니다. 사용 가능한 큐 관리자만 선택을 위한 후보가 됩니다.

### 참고사항:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- 리모트 큐 관리자의 가용성은 해당 큐 관리자에 대한 채널의 상태를 기준으로 합니다. 채널이 시작될 때 해당 상태는 여러 번 변경되며, 일부 상태는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 대한 우선권이 낮습니다. 실제로 이는 상위 우선순위(1차) 목적지에 대한 채널이 시작되는 동안 하위 우선순위(백업) 목적지를 선택할 수 있음을 의미합니다.
- 백업 목적지로 메시지가 이동하지 않도록 해야 하는 경우 CLWLPRTY를 사용하지 마십시오. 1차에서 백업으로의 수동 전환에 개별 큐 또는 CLWLRANK 사용을 고려하십시오.

## 관련 개념

### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

## 관련 참조

### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

### CLWLRANK 채널 속성

**CLWLRANK** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## CLWLRANK 채널 속성

**CLWLRANK** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

다른 클러스터의 큐 관리자에 전송된 메시지의 최종 목적지를 제어하려면 **CLWLRANK** 채널 속성을 사용하십시오. 큐 관리자를 클러스터의 교차점에 있는 게이트웨이 큐 관리자에 연결하는 채널의 순위를 설정하여 최종 목적지의 선택을 제어하십시오.

**CLWLRANK**를 설정하는 경우, 메시지는 상호 연결된 클러스터를 통해 보다 높은 순위의 목적지 방향으로 지정된 라우트를 취합니다. 예를 들어, 등급이 1 및 2인 채널을 통해 2개의 큐 관리자 중 하나에 송신할 수 있는 게이트웨이 큐 관리자에 메시지가 도달합니다. 이는 등급이 가장 높은 채널에 의해 연결된 큐 관리자에 자동으로 송신되며, 이 경우 등급이 2인 큐 관리자에 대한 채널입니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인하기 전에 채널의 순위를 확보합니다. 채널 상태를 확인하기 전에 순위를 확보하면 액세스할 수 없는 채널도 선택할 수 있음을 의미합니다. 이에 따라 최종 목적지를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 네트워크를 통해 라우트될 수 있습니다.

#### 참고사항:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- 우선순위 속성 **CLWLPRTY**도 사용한 경우, IBM MQ는 사용 가능한 대상 사이에서 선택합니다. 최상위 순위의 목적지가 채널을 사용할 수 없는 경우, 메시지는 전송 큐에 보관됩니다. 이는 채널을 사용할 수 있게 되면 릴리스됩니다. 메시지는 순위 순서의 다음 사용 가능한 목적지로 전송되지 않습니다.

#### 관련 개념

##### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

#### 관련 참조

##### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

##### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

##### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

##### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

##### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

##### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

##### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

##### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

CLWLWGHT를 사용하여 처리 능력이 보다 뛰어난 서버에 보다 많은 메시지를 전송합니다. 채널 가중치가 더 높을수록 더 많은 메시지가 채널을 통해 전송됩니다.

#### 참고사항:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.

- CLWLWGHT가 채널에서 기본값 50에서 수정된 경우, 워크로드 밸런싱은 클러스터 큐에 송신된 메시지에 대해 각 채널이 선택된 총 횟수에 종속됩니다. 추가 정보는 [152 페이지의 『클러스터 워크로드 관리 알고리즘』](#)의 내용을 참조하십시오.

## 관련 개념

### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

## 관련 참조

### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

### CLWLRANK 채널 속성

CLWLRANK 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

NETPRTY 속성을 사용하여 하나의 네트워크를 기본 네트워크로 지정하고, 다른 네트워크를 백업 네트워크로 지정합니다. 순위가 동등한 채널 세트가 제공되면, 다중 경로가 사용 가능할 때 클러스터링이 최상위 우선순위의 경로를 선택합니다.

NETPRTY 채널 속성 사용의 일반적인 예제는 비용 또는 속도가 다르고 동일한 목적지를 연결하는 네트워크 간에 구별하는 것입니다.

**참고:** 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.

## 관련 개념

### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

## 관련 참조

### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

### CLWLRANK 채널 속성

CLWLRANK 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

## 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

목적지 선택이 필요한 때마다 워크로드 관리 알고리즘이 실행됩니다.

- MQOO\_BIND\_ON\_OPEN 옵션을 사용하여 클러스터 큐가 열리는 지점에서 사용됩니다.
- MQOO\_BIND\_NOT\_FIXED을(를) 사용하여 열면 클러스터 큐에 메시지를 넣을 때마다 사용됩니다.
- MQOO\_BIND\_ON\_GROUP을(를) 사용하여 클러스터 큐를 열면 새 메시지 그룹이 시작될 때마다 사용됩니다.
- 토픽 호스트 라우팅의 경우, 이는 메시지가 클러스터링된 토픽에 발행될 때마다 사용됩니다. 로컬 큐 관리자가 이 토픽에 대한 호스트가 아닌 경우 이 알고리즘을 사용하여 메시지가 라우팅되는 호스트 큐 관리자를 선택합니다.

다음 절에서는 클러스터 큐에 놓이는 메시지에 대한 최종 목적지를 판별할 때 사용되는 워크로드 관리 알고리즘을 설명합니다. 이러한 규칙은 큐, 큐 관리자 및 채널에 대한 다음 속성에 적용된 설정에 의해 영향을 받습니다.

큐	큐 관리자	채널
<ul style="list-style-type: none"> <li>• CLWLPRTY<sup>1</sup></li> <li>• CLWLRANK<sup>1</sup></li> <li>• CLWLUSEQ<sup>1</sup></li> <li>• PUT / PUB</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CLWLUSEQ<sup>1</sup></li> <li>• CLWLMRUC</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CLWLPRTY</li> <li>• CLWLRANK</li> <li>• CLWLWGHT</li> <li>• NETPRTY</li> </ul>



초기에 큐 관리자는 두 개의 프로시저에서 가능한 목적지의 목록을 빌드합니다.

- 대상 `ObjectName` 및 `ObjectQmgrName`을 큐 관리자와 동일한 클러스터에서 공유되는 큐 관리자 알리어스 정의와 일치시킵니다.
- `ObjectName` 이름의 큐를 호스팅하며 큐 관리자가 구성원인 클러스터 중 하나에 있는 큐 관리자에 대한 고유 라우트(즉 채널) 찾기.

가능한 목적지의 목록에서 목적지를 제거하기 위해 알고리즘은 다음 규칙을 스텝 스루합니다.

1. 클러스터를 로컬 큐 관리자와 공유하지 않는 큐 또는 주제의 원격 인스턴스 또는 원격 `CLUSRCVR` 채널이 제거됩니다.
2. 큐 또는 주제 이름이 지정되는 경우 큐 또는 주제와 같은 클러스터에 있지 않는 원격 `CLUSRCVR` 채널이 제거됩니다.

**참고:** 이 단계의 모든 나머지 큐, 주제 및 채널은 클러스터 워크로드 엑시트가 구성된 경우 이에 대해 사용 가능해 집니다.

3. `CLWLRANK`가 나머지 모든 채널 또는 큐 관리자 알리어스의 최대 순위보다 낮은 큐 관리자 또는 큐 관리자 알리어스에 대한 모든 채널이 제거됩니다.
4. 나머지 모든 큐의 최대 순위 미만인 `CLWLRANK`를 갖는 모든 큐(큐 관리자 알리어스 아님)가 제거됩니다.
5. 큐, 주제 또는 큐 관리자 알리어스의 인스턴스 둘 이상이 남아 있고 이 중 어느 하나가 Put 사용 가능한 상태인 경우 Put 사용 불가능한 모든 인스턴스는 제거됩니다.

**참고:** Put 사용 불가능 인스턴스만 남아서 조회 조작만 성공할 경우 다른 모든 조작은 `MQRC_CLUSTER_PUT_INHIBITED`로 실패합니다.

6. 큐를 선택할 때 결과 큐 세트에 큐의 로컬 인스턴스가 포함되어 있으면 일반적으로 로컬 인스턴스가 사용됩니다. 다음 조건 중 하나가 true인 경우 큐의 로컬 인스턴스가 사용됩니다.

- 큐의 `use-queue` 속성인 `CLWLUSEQ`는 `LOCAL`로 설정됩니다.
- 다음 명령문 둘 다 true입니다.
  - 큐의 `use-queue` 속성 `CLWLUSEQ`는 `QMGR`로 설정됩니다.
  - 큐 관리자의 `use-queue` 속성 `CLWLUSEQ`는 `LOCAL`로 설정됩니다.
- 메시지는 로컬 애플리케이션에서 넣는 대신 클러스터 채널을 통해 수신됩니다.
- `CLWLUSEQ(ANY)`를 사용하여 정의되거나 큐 관리자로부터 동일한 설정을 상속하는 로컬로 정의된 큐의 경우 적용되는 더 광범위한 조건 세트 내에서 다음 사항은 true입니다.
  - 로컬 큐는 큐와 동일한 클러스터에 있는 로컬로 정의된 `CLUSRCVR` 채널의 `status`을(를) 기반으로 선택합니다. 이 상태는 원격으로 정의된 동일한 이름의 큐에 메시지를 전달하는 `CLUSSDR` 채널의 상태와 비교됩니다.

예를 들어, 큐와 동일한 클러스터에는 하나의 `CLUSRCVR`이 있습니다. 이 `CLUSRCVR`의 상태는 `STOPPING` 상태인 반면 클러스터 내 동일한 이름의 다른 큐 상태는 `RUNNING` 또는 `INACTIVE` 상태입니다. 이 경우 원격 채널이 선택되고 로컬 큐는 사용되지 않습니다.

- 로컬 큐는 동일한 상태의 `CLUSSDR` 채널과 비교하여 `CLUSRCVR` 채널의 `number`을(를) 기반으로 선택하며, 원격으로 정의된 동일한 이름의 큐에 메시지를 전달합니다.

예를 들어, 큐와 동일한 클러스터에는 4개의 `CLUSRCVR` 채널이 있고 한 개의 `CLUSSDR` 채널이 있습니다. 모든 채널의 상태는 `INACTIVE` 또는 `RUNNING` 상태로 동일합니다. 따라서 선택할 수 있는 5개의 채널과 2개의 큐 인스턴스가 있습니다. 메시지의 4/5(80퍼센트)는 로컬 큐로 이동합니다.

7. 둘 이상의 큐 관리자가 남아 있고 그 중 어느 하나가 일시중단되지 않은 경우 일시중단된 모든 큐 관리자가 제거됩니다.
8. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 둘 이상 남아있는 경우에는 비활성 또는 실행 중인 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.

- `MQCHS_INACTIVE`
- `MQCHS_RUNNING`

<sup>1</sup> 이 속성은 토픽을 선택할 때가 아닌 클러스터 큐를 선택할 때만 적용됩니다.

9. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 남아있지 않은 경우, 바인딩 중, 초기화 중, 시작 중 또는 중지 중인 상태의 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.
  - MQCHS\_BINDING
  - MQCHS\_INITIALIZING
  - MQCHS\_STARTING
  - MQCHS\_STOPPING
10. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 남아있지 않은 경우, 다시 시도되는 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.
  - MQCHS\_RETRYING
11. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 남아있지 않은 경우, 요청 중, 일시정지됨 또는 중지됨 상태의 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.
  - MQCHS\_REQUESTING
  - MQCHS\_PAUSED
  - MQCHS\_STOPPED
  - MQCHS\_SWITCHING
12. 큐 관리자에서 둘 이상의 큐 또는 주제의 원격 인스턴스가 남아 있는 경우 각 큐 관리자에 대해 가장 높은 NETPRTY 값을 가지는 채널이 선택됩니다.
13. 가장 높은 우선순위의 CLWLPRTY를 갖는 채널 및 알리어스 외의 모든 나머지 채널 및 큐 관리자 알리어스는 제거됩니다. 큐 관리자 알리어스가 남아 있는 경우, 큐 관리자에 대한 채널이 유지됩니다.
14. 큐를 선택 중인 경우:
  - 가장 높은 우선순위의 CLWLPRTY를 갖는 큐 외의 모든 큐는 제거되고 채널은 보관됩니다.
15. 그러면 나머지 채널은 최하위 값 MQWDR.DestSeqNumber를 갖는 채널을 제거하여 가장 최근에 사용된 채널인 CLWLMRUC의 최대 허용 수 이하로 감소됩니다.
 

**참고:** 내부 클러스터 제어 메시지는 해당되는 경우 동일한 클러스터 워크로드 알고리즘을 사용하여 송신됩니다.

올바른 목적지의 목록이 계산된 후에는 다음 로직을 사용하여 이들 간에 메시지의 워크로드 밸런싱이 이루어집니다.

- 목적지의 원격 인스턴스가 둘 이상 남아 있고 해당 목적지에 대한 모든 채널에서 CLWLWGHT가 기본 설정인 50으로 설정된 경우 최저 사용 빈도 채널이 선택됩니다. 이는 다중 원격 인스턴스가 존재할 때 워크로드 밸런싱의 라운드로빈 스타일과 대략적으로 동일합니다.
- 목적지의 원격 인스턴스가 둘 이상 남아 있고 해당 큐에 대한 하나 이상의 채널에서 CLWLWGHT가 기본값이 아닌 설정으로 설정되는 경우(모두 일치하는 비-기본값을 가지는 경우라도) 라우팅은 각 채널의 상대 가중치 및 메시지 송신 시 각 채널이 이전에 선택된 총 횟수에 종속됩니다.
- 여러 인스턴스의 단일 클러스터 큐에 대해 메시지의 분배를 관찰하는 경우, 이는 큐 인스턴스의 서브세트에서 언밸런싱된 분배를 유발하는 것처럼 보일 수 있습니다. 이는 단지 해당 큐의 메시지 트래픽이 아닌 밸런싱되는 이 큐 관리자의 각 클러스터 송신자 채널의 히스토리 사용이기 때문입니다. 이 작동이 바람직하지 않으면 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
  - 고른 분배가 필요한 경우 모든 클러스터 수신자 채널에서 CLWLWGHT를 50으로 설정하십시오.
  - 또는 특정 큐 인스턴스가 기타 큐 인스턴스와는 다르게 가중치가 부여되어야 하는 경우, 전용 클러스터 수신자 채널이 정의된 전용 클러스터에서 해당 큐를 정의하십시오. 이 조치는 이러한 큐의 워크로드 밸런싱을 클러스터의 기타와 분리합니다.
- 사용 가능한 클러스터 수신자 채널의 클러스터 워크로드 속성이 변경되거나 클러스터 수신자 채널의 상태가 사용 가능하게 되는 경우, 채널을 밸런싱하는 데 사용되는 히스토리 데이터가 재설정됩니다. 수동 정의된 클러스터 송신자 채널의 워크로드 속성에 대한 수정은 히스토리 데이터를 재설정하지 않습니다.
- 클러스터 워크로드 엑시트 로직을 고려 중인 경우, 선택된 채널은 최하위 MQWDR.DestSeqFactor의 채널입니다. 채널을 선택할 때마다 이 값은 약 1000/CLWLWGHT만큼 늘어납니다. 최하위 값의 채널이 둘 이상 있으면 최하위 MQWDR.DestSeqNumber 값의 채널 중 하나가 선택됩니다.

클러스터의 관리 및 유지보수로 인해 메시지가 채널 간에 이동되므로, 사용자 메시지의 분배가 항상 정확하지는 않습니다. 결과적으로 사용자 메시지는 균등하지 않게 분배되며 이를 안정화하려면 약간의 시간이 소요됩니다. 관리 및 사용자 메시지가 혼합되어 있으므로 워크로드 균형 맞추기 중 정확하게 메시지가 배포될 것으로 기대하지 마십시오.

#### 관련 참조

##### CLWLPRTY 큐 속성

CLWLPRTY 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

##### CLWLRANK 큐 속성

CLWLRANK 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

##### CLWLUSEQ 큐 속성

CLWLUSEQ 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

##### CLWLUSEQ 큐 관리자 속성

CLWLUSEQ 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 CLWLUSEQ 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

##### CLWLMRUC 큐 관리자 속성

CLWLMRUC 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 CLWLMRUC를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

##### CLWLPRTY 채널 속성

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

##### CLWLRANK 채널 속성

CLWLRANK 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

##### CLWLWGHT 채널 속성

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

##### NETPRTY 채널 속성

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

## z/OS에서 CLUSTER 명령의 비동기 작동

z/OS에서 클러스터 명령의 명령 발행자는 명령이 송신되었다는 확인을 수신합니다. 그러나 성공적으로 완료되었다는 확인은 수신하지 않습니다.

REFRESH CLUSTER 및 RESET CLUSTER 모두의 경우, 메시지 CSQM130I는 요청이 송신되었음을 표시하여 명령 발행자에게 송신됩니다. 이 메시지는 요청이 전송되었다는 점에서 명령이 성공적으로 완료되었음을 표시하기 위해 CSQ9022I 메시지 다음에 나옵니다. 이는 클러스터 요청이 성공적으로 완료되었음을 표시하지 않습니다.

오류는 채널 시작기가 실행 중인 시스템의 z/OS 콘솔에 보고되며, 명령 발행자에게는 전송되지 않습니다.

비동기 작동은 CHANNEL 명령과 상반됩니다. 채널 명령이 허용되었음을 표시하는 메시지가 즉시 발행됩니다. 일정 시간 이후 명령이 완료되면 정상 또는 비정상 완료를 표시하는 메시지가 명령 발행자에게 송신됩니다.

#### 관련 개념

##### 클러스터의 워크로드 밸런싱

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

## 관련 참조

큐 관리자 정의 명령

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

채널 정의 명령

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 정의 명령

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

### RESET CLUSTER: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

## 관련 정보

분산 네트워크에 대한 비동기 명령이 완료되었는지 확인

## 채널 프로그램

이 절에서는 채널에서 사용할 수 있는 서로 다른 유형의 채널 프로그램(MCA)에 대해 알아봅니다.

MCA의 이름은 다음 표에 표시되어 있습니다.

표 33. Windows, UNIX and Linux 시스템의 채널 프로그램		
프로그램 이름	연결 방향	통신
amqrmppa		임의
runmqsr	인바운드	임의
amqcrs6a	인바운드	LU 6.2
amqcrsta	인바운드	TCP
runmqchl	아웃바운드	임의
runmqchi	아웃바운드	임의

runmqsr(IBM MQ 리스너 실행), runmqchl(IBM MQ 채널 실행) 및 runmqchi(IBM MQ 채널 시작기 실행)는 명령행에서 입력할 수 있는 제어 명령입니다.

amqcrsta는 inetd를 사용하는 UNIX and Linux 시스템의 TCP 채널에 대해서 호출됩니다. 여기서 리스너는 시작되지 않습니다.

amqcrs6a는 LU6.2를 사용할 때 트랜잭션 프로그램으로 호출됩니다.

## 환경 변수

고객용으로 사용되는 서버 및 클라이언트 환경 변수의 목록입니다.

### 사용 예

- Linux → UNIX UNIX and Linux 시스템의 경우 export [environment variable]=value를 사용하십시오.

- ▶ **Windows** Windows 시스템의 경우 Set [environment variable]=value를 사용하십시오.
- ▶ **IBM i** IBM i 시스템에서는 ADDENVVAR ENVVAR(environment variable) VALUE(xx)를 사용하십시오.

### AMQ\_BAD\_COMMS\_DATA\_FDCS

이 환경 변수는 값으로 설정할 때 적용됩니다.

예를 들어, 네트워크 클라이언트가 IBM MQ 리스너 포트에 연결되어 지원되지 않는 애플리케이션 프로토콜과 통신하려고 시도했기 때문에 IBM MQ가 TCP/IP를 통해 호스트에서 수신하는 데이터가 올바르지 않은 형식으로 되어 있는 경우, 큐 관리자는 AMQ9207E 오류 메시지를 큐 관리자 오류 로그에 기록합니다. IBM MQ 리스너는 큐 관리자 메시지 채널 에이전트 (MCA) 및 MQI, JMS 및 XMS 클라이언트 애플리케이션의 TCP/IP 연결을 지원합니다.

**참고:** IBM MQ 리스너는 AMQP 및 MQTT 클라이언트가 사용하는 애플리케이션 프로토콜을 지원하지 않습니다. 이 클라이언트는 대신 적용 가능한 AMQP 채널 또는 MQXR 텔레메트리 서비스에 구성된 네트워크 포트에 연결해야 합니다.

IBM MQ가 수신한 올바르지 않은 데이터를 포함하는 실패 데이터 캡처 (FDC) 레코드도 작성될 수 있습니다. 그러나 이 파일이 원격 측과의 대화의 시작이고 형식이 HTTP 웹 브라우저의 GET 요청과 같은 간단한 알려진 형식인 경우 FFST 파일은 생성되지 않는다. 단순 알려진 형식을 포함하여 잘못된 데이터에 FFST 파일을 작성하도록 이를 대체하려면 **AMQ\_BAD\_COMMS\_DATA\_FDCS** 환경 변수를 임의의 값 (예: TRUE) 으로 설정하고 큐 관리자를 재시작할 수 있습니다.

### ▶ V 9.0.0.9 AMQ\_NO\_BAD\_COMMS\_DATA\_FDCS

이 환경 변수는 값으로 설정할 때 적용됩니다.

If IBM MQ does not recognize the initial data transmission when attempting to connect a non-IBM MQ client to an IBM MQ TCP/IP listener, this causes the queue manager to write an AMQ9207E error message to the queue manager error logs. 실패 데이터 캡처 (FDC) 레코드도 작성된다.

**AMQ\_NO\_BAD\_COMMS\_DATA\_FDCS** 환경 변수를 사용하여 이러한 진단 파일의 생성을 억제할 수 있습니다.

When **AMQ\_NO\_BAD\_COMMS\_DATA\_FDCS** is set to any value (for example, 사실), this instructs IBM MQ not to generate FFSTs when reporting AMQ9207E error messages on the initial communications flow. 유효하려면 큐 관리자 및 리스너 프로세스를 시작하기 전에 환경 변수를 설정해야 합니다.

FDC는 클라이언트가 유효한 IBM MQ 프로토콜 플로우를 큐 관리자로 전송한 후 유효하지 않은 데이터를 전송하는 경우 계속 생성됩니다. 이는 추가 조사를 보증하는 클라이언트 문제를 나타냅니다.

### ▶ V 9.0.0.6 Multi AMQ\_CONVEBCDICNEWLINE

IBM MQ 9.0.0 Fix Pack 6부터 이 환경 변수를 사용하여 IBM MQ가 EBCDIC NL 문자를 ASCII 형식으로 변환하는 방법을 지정할 수 있습니다. 환경 변수는 mqs.ini의 **ConvEBCDICNewline** 속성, 즉, NL\_TO\_LF, TABLE 또는 ISO 와 동일한 값을 사용합니다 (모든 큐 관리자 참조). 예를 들어, **ConvEBCDICNewline** 스탠자 속성 대신 **AMQ\_CONVEBCDICNEWLINE** 환경 변수를 사용하여, mqs.ini 파일을 사용할 수 없는 상황에서 클라이언트 측에 **ConvEBCDICNewline** 기능을 제공할 수 있습니다.

스탠자 속성과 환경 변수 둘 다 설정되어 있는 경우 스탠자 속성이 우선합니다.

### ▶ V 9.0.3 AMQ\_DIAGNOSTIC\_MSG\_SEVERITY

IBM MQ 9.0.3에서 **AMQ\_DIAGNOSTIC\_MSG\_SEVERITY** 환경 변수가 IBM MQ 프로세스에 대해 1로 설정되면 IBM MQ 프로세스가 메시지를 오류 로그 또는 콘솔에 작성할 때 대문자로 작성된 단일 영숫자 형태로 메시지 번호에 추가됩니다.

▶ **V 9.0.4** IBM MQ 9.0.4부터는 **AMQ\_DIAGNOSTIC\_MSG\_SEVERITY**를 사용으로 설정하는 동작이 기본적으로 설정되어 있습니다. 환경 변수를 0으로 설정하여 이 작동을 끌 수 있습니다.

### ▶ z/OS ▶ LTS AMQ\_DMPMQCFG\_QSGDISP\_DEFAULT

IBM MQ 9.0.0 Fix Pack 9부터는 **dmpmqcfg** 명령을 사용하여 큐 공유 그룹에서 큐 관리자의 처리를 조회할 수 있습니다.

이 환경 변수에 사용할 수 있는 값에 대한 세부사항은 **dmpmqcfg** 을 (를) 참조하십시오.

### V 9.0.0.9 AMQ\_LDAP\_TRACE

IBM MQ 9.0.0 Fix Pack 9부터는 환경 변수 **AMQ\_LDAP\_TRACE**가 널이 아닌 값으로 설정된 경우 큐 관리자를 중지하거나 시작하지 않고 LDAP 클라이언트 추적을 켜기 및 끄기로 전환할 수 있습니다. 자세한 정보는 [LDAP 클라이언트 라이브러리 코드에 대한 동적 추적 사용을 참조하십시오.](#)

### AMQ\_MQS\_INI\_LOCATION

UNIX and Linux 시스템에서는 이 변수에서 `mqs.ini` 파일의 위치를 설정하여 `mqs.ini` 파일에 사용되는 위치를 대체할 수 있습니다. 이 변수는 시스템 레벨에서 설정되어야 합니다.

### AMQ\_NO\_IPV6

이 환경 변수는 값으로 설정할 때 적용됩니다. 이 환경 변수가 설정되면 연결을 시도하는 동안 IPv6 을 사용하지 않습니다.

### AMQ\_REVERSE\_COMMIT\_ORDER

해당하는 데이터베이스 업데이트가 완료된 후에 XA 트랜잭션에서 IBM MQ 큐 관리자 변경사항이 커밋될 수 있도록 이 변수는 큐 관리자를 구성합니다.

격리 레벨 주제에서 설명된 시나리오를 읽고 파악하지 않은 상태에서는 **AMQ\_REVERSE\_COMMIT\_ORDER** 를 설정하지 마십시오.

### V 9.0.2 V 9.0.0.1

### AMQ\_SSL\_ALLOW\_DEFAULT\_CERT

IBM MQ 9.0.0 Fix Pack 1 및 IBM MQ 9.0.2에서 **AMQ\_SSL\_ALLOW\_DEFAULT\_CERT** 환경 변수가 설정되지 않은 경우, 인증서가 `ibmwebspheremquserid`의 레이블 이름을 포함하는 경우에만 애플리케이션이 클라이언트 키 저장소에서 개인 인증서가 있는 큐 관리자에 연결할 수 있습니다.

**AMQ\_SSL\_ALLOW\_DEFAULT\_CERT** 환경 변수가 설정되면, 인증서에 `ibmwebspheremquserid`의 레이블 이름이 필요하지 않습니다. 즉, 기본 인증서가 키 저장소에 있고 키 저장소에 접두부가 `ibmwebspheremquserid`인 개인 인증서가 포함되어 있지 않은 경우 큐 관리자에 연결하는 데 사용되는 인증서가 기본 인증서가 될 수 있습니다. 자세한 정보는 기술 노트 [MQ 클라이언트에 대해 SSL 인증서 레이블에서 사용자 ID 지정을 참조하십시오.](#)

값 1은 기본 인증서를 사용할 수 있습니다.

**AMQ\_SSL\_ALLOW\_DEFAULT\_CERT** 환경 변수를 사용하는 대신 IBM MQ 8.0에서 애플리케이션은 `mqclient.ini` 파일의 SSL 스탠자의 **CertificateLabel** 설정을 사용할 수 있습니다. 자세한 정보는 [디지털 인증서 레이블\(요구사항 파악\) 및 클라이언트 구성 파일의 SSL 스탠자를 참조하십시오.](#)

### V 9.0.4 V 9.0.0.2

### AMQ\_SSL\_LDAP\_SERVER\_VERSION

IBM MQ 9.0.0 Fix Pack 2 및 IBM MQ 9.0.4에서 이 변수는 CRL 서버에서 특정 버전의 LDAP 프로토콜을 사용해야 하는 경우 IBM MQ 암호화 컴포넌트에서 LDAP v2 또는 LDAP v3를 사용하도록 하는 데 사용할 수 있습니다.

큐 관리자 또는 채널을 시작할 때 사용되는 환경에서 적절한 값으로 변수를 설정하십시오. LDAP v2가 사용되도록 요청하려면 **AMQ\_SSL\_LDAP\_SERVER\_VERSION=2**를 설정하십시오. LDAP v3가 사용되도록 요청하려면 **AMQ\_SSL\_LDAP\_SERVER\_VERSION=3**을 설정하십시오.



이 변수는 사용자 인증 또는 사용자 권한 부여를 위해 IBM MQ 큐 관리자가 설정한 LDAP 연결에 영향을 주지 않습니다.

### GMQ\_MQ\_LIB

IBM MQ MQI client 및 IBM MQ 서버가 모두 시스템에 설치된 경우, MQAX 애플리케이션은 기본적으로 서버에 대해 실행됩니다. 클라이언트에 대해 MQAX를 실행하려면 **GMQ\_MQ\_LIB** 환경 변수에 클라이언트 바인딩 라이브러리를 지정해야 합니다(예: `GMQ_MQ_LIB=mqic.dll`). 클라이언트만 설치하는 경우에는 **GMQ\_MQ\_LIB** 환경 변수를 설정하지 않아도 됩니다. 이 변수가 설정되지 않은 경우, IBM MQ는 `amqzst.dll` 로드를 시도합니다. 이 DLL이 존재하지 않는 경우(클라이언트만 설치하는 경우에서와 같이), IBM MQ는 `mqic.dll` 로드를 시도합니다.

### HOME

이 변수에는 `mqclient.ini` 파일에 대해 검색되는 디렉토리의 이름이 포함되어 있습니다. 이 파일에는 다음 플랫폼의 IBM MQ MQI clients가 사용하는 구성 정보가 포함되어 있습니다.

-  IBM i
-  UNIX
-  Linux

### HOMEDRIVE 및 HOMEPATH

사용하려면 이 변수를 둘 다 설정해야 합니다. 이는 mqclient.ini 파일에 대해 검색되는 디렉토리의 이름을 포함하는 데 사용됩니다. 이 파일에는 Windows 시스템에서 IBM MQ MQI clients가 사용하는 구성 정보가 포함됩니다.

### LDAP\_BASEDN

LDAP 샘플 프로그램을 실행하는 데 필요한 환경 변수입니다. 이는 디렉토리 검색의 기본 식별 이름을 지정합니다.

### LDAP\_HOST

LDAP 샘플 프로그램 실행에 대한 선택적 변수입니다. 이는 LDAP 서버가 실행 중인 호스트의 이름을 지정합니다. 지정되지 않으면 기본값은 로컬 호스트입니다.

### LDAP\_VERSION

LDAP 샘플 프로그램 실행에 대한 선택적 변수입니다. 사용할 LDAP 프로토콜의 버전을 지정하며, 2 또는 3 중에 하나입니다. 이제 대부분의 LDAP 서버가 버전 3의 프로토콜을 지원합니다. 모두 이전 버전 2를 지원합니다. 이 샘플은 두 버전의 프로토콜 모두에서 동일하게 제대로 작동하며 지정되지 않은 경우 기본값으로 버전 2가 지정됩니다.

### MQAPI\_TRACE\_LOGFILE

샘플 API 엑시트 프로그램은 MQAPI\_TRACE\_LOGFILE 환경 변수에 정의된 접두부의 사용자 지정 파일에 대해 MQI 추적을 생성합니다.

### MQCCSID

사용할 코드화 문자 세트 번호를 지정하고 애플리케이션의 고유 CCSID를 대체합니다.

### MQCERTLABL

인증서 레이블을 정의합니다.

### MQCERTVPOL

사용되는 인증서 유효성 검증의 유형을 판별합니다.

#### ANY

근본적인 보안 소켓 라이브러리에서 지원하는 인증서 유효성 검증 정책을 사용합니다. 이 설정이 기본 설정입니다.

#### RFC5280

RFC 5280 표준을 준수하는 인증서 유효성 검증만 사용합니다.

### MQCHLLIB

클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)이 포함된 파일의 디렉토리 경로를 지정합니다. 파일은 서버에서 작성되지만, IBM MQ MQI client 워크스테이션에서 복사될 수 있습니다.

### MQCHLTAB

MQCHLTAB는 클라이언트 채널 정의 테이블(ccdt)이 포함된 파일의 이름을 지정합니다. 기본 파일 이름은 AMQCLCHL.TAB입니다.

### MQS\_IPC\_HOST

IBM MQ 파일을 공유하며 myHostName의 생성된 값이 문제점을 작성할 때 환경 변수 MQS\_IPC\_HOST를 사용하여 myHostName을 설정하십시오.

### MQCLNTCF

이 환경 변수를 사용하여 mqclient.ini 파일 경로를 수정할 수 있습니다.

### MQ\_CHANNEL\_SUPPRESS\_INTERVAL

MQ\_CHANNEL\_SUPPRESS\_MSGS로 정의되는 메시지가 오류 로그에 기록되는 것이 억제되는 시간 간격을 초 단위로 지정하며 메시지가 억제되기 전에 지정된 시간 간격 동안 발생할 수 있는 횟수와 함께 지정합니다. 기본값은 해당 메시지의 처음 5번 발생 후에 60초 간격으로 주어진 메시지의 추가 발생이 억제됨을 의미하는 60,5입니다. 자세한 정보는 멀티플랫폼에서 오류 로그에서 채널 오류 메시지 억제를 참조하십시오.

환경 변수 MQ\_CHANNEL\_SUPPRESS\_INTERVAL은 qm.ini 파일의 SuppressInterval과 유사합니다.

## MQ\_CHANNEL\_SUPPRESS\_MSGS

해당 시간 간격이 만료될 때까지 억제되기 전에 MQ\_CHANNEL\_SUPPRESS\_INTERVAL에서 정의되는 시간 간격 동안 이러한 메시지 발생이 허용되는 지정된 횟수 동안만 오류 로그에 기록될 IBM MQ 채널 오류 메시지를 지정합니다. 자세한 정보는 멀티플랫폼에서 [오류 로그에서 채널 오류 메시지 억제](#)를 참조하십시오.

환경 변수 MQ\_CHANNEL\_SUPPRESS\_MSGS는 `qm.ini` 파일의 `SuppressMessage` 와 비교할 수 있지만 다르게 지정되어 있습니다.

## MQ\_CONNECT\_TYPE

다음 플랫폼에서, 호출에서 사용되는 MQCNO 구조의 옵션 필드에 지정된 바인딩 유형과 조합하여 이 환경 변수를 사용합니다. MQCONNX 환경 변수를 참조하십시오.

-  Windows
-   UNIX and Linux
-  IBM i



## MQ\_CROSS\_QUEUE\_ORDER\_ALL

MQ\_CROSS\_QUEUE\_ORDER\_ALL 환경 변수를 0이 아닌 값으로 설정하면 메시지 배치 순서가 작업 단위로 유지보수됩니다. 즉, 작업 단위(UoW)의 메시지가 여러 큐(예: Q1, Q2)에 배치되는 경우 MQCMIT가 발행되면 메시지는 자신이 배치된 큐 순서대로 전달 및 사용 가능하게 됩니다.

다중 큐 관리자 환경에서는 MQ\_CROSS\_QUEUE\_ORDER\_ALL이 반드시 있어야 하고, 각 큐 관리자가 시작하려면 송신 측과 수신 측 모두에 0이 아닌 값이 있어야 합니다.

## MQ\_FILE\_PATH

Windows 플랫폼에서 런타임 패키지의 설치 중에, MQ\_FILE\_PATH라고 하는 새 환경 변수가 구성됩니다. 이 환경 변수에는 Windows 레지스트리의 다음 키와 동일한 데이터가 포함됩니다.

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\IBM\WebSphere MQ\Installation\InstallationName\FilePath
```

## MQIPADDRV

MQIPADDRV는 채널 연결에 사용할 IP를 지정합니다. "MQIPADDR\_IPv4" 또는 "MQIPADDR\_IPv6" 의 가능한 문자열 값이 있습니다. 이러한 값은 ALTER QMGR IPADDRV에서 IPv4 및 IPv6 와 동일한 의미를 가집니다. 이 값이 설정되지 않으면 "MQIPADDR\_IPv4"로 가정됩니다.

## MQ\_JAVA\_DATA\_PATH

로그 및 추적 출력의 디렉토리를 지정합니다.

## MQ\_JAVA\_INSTALL\_PATH

IBM MQ classes for Java 설치 디렉토리에 표시된 대로 IBM MQ classes for Java가 설치된 디렉토리를 지정합니다.

## MQ\_JAVA\_LIB\_PATH

IBM MQ classes for Java 라이브러리가 저장된 디렉토리를 지정합니다. IBM MQ classes for Java에서 제공되는 일부 스크립트(예: IVTRun)는 이 환경 변수를 사용합니다.

## MQMAXERRORLOGSIZE

MQMAXERRORLOGSIZE는 백업에 복사되는 큐 관리자 오류 로그의 크기를 지정합니다.

## MQNAME

MQNAME은 IBM MQ 프로세스가 사용할 수 있는 로컬 NetBIOS 이름을 지정합니다.

## MQNOREMPOOL

이 변수를 설정하면 채널 풀링이 꺼지므로 채널이 리스너의 스레드로 실행됩니다.

## MQPSE\_TRACE\_LOGFILE

엑시트 샘플 프로그램을 발행할 때 사용합니다. 추적할 애플리케이션 프로세스에서 이 환경 변수는 추적 파일을 기록해야 하는 위치를 표시합니다. [엑시트 샘플 프로그램 발행](#)을 참조하십시오.



## MQSERVER

MQSERVER 환경 변수는 최소 채널을 정의하는 데 사용됩니다. MQSERVER를 사용하여 TLS 채널 또는 채널 엑시트의 채널을 정의할 수는 없습니다. MQSERVER는 사용할 통신 메소드 및 IBM MQ 서버의 위치를 지정합니다.

## MQ\_SET\_NODELAYACK

이 변수를 설정하면 TCP 지연 수신확인이 꺼집니다.

**AIX** AIX에서 이 변수를 설정하는 경우, 설정은 TCP\_NODELAYACK 옵션으로 운영 체제의 setsockopt 호출을 호출하여 TCP 지연 수신확인을 끕니다. AIX만 이 함수를 지원합니다. 따라서 MQ\_SET\_NODELAYACK 환경 변수는 AIX에만 영향을 줍니다.

## MQSNOAUT

이 변수를 임의 값으로 설정하면, 해당 변수는 오브젝트 권한 관리자(OAM)를 사용 안함으로 설정하고 보안 검사를 제공합니다. 큐 관리자가 작성된 경우에만 MQSNOAUT 변수가 적용됩니다.

OAM을 사용으로 설정하려면 큐 관리자를 삭제하고 환경 변수를 삭제한 다음 MQSNOAUT를 지정하지 않고 큐 관리자를 다시 작성해야 합니다.

## MQSPREFIX

기본 접두부를 변경하는 대신 환경 변수 MQSPREFIX를 사용하여 **crtmqm** 명령의 DefaultPrefix를 대체할 수 있습니다.

## MQSSLCRYP

MQSSLCRYP는 시스템에 존재하는 암호화 하드웨어를 구성하는 데 사용할 수 있는 매개변수 문자열을 보유합니다. 허용되는 값은 ALTER QMGR 명령의 SSLCRYP 매개변수에 대한 값과 동일합니다.

## MQSSLFIPS

MQSSLFIPS는 IBM MQ에서 암호화가 수행되는 경우에 FIPS 인증 알고리즘만 사용할지 여부를 지정합니다. 해당 값은 ALTER QMGR 명령의 SSLFIPS 매개변수에 대한 값과 동일합니다.

## MQSSLKEYR

MQSSLKEYR은 사용자에게 속하는 디지털 인증서가 보관된 키 저장소의 위치를 스템 형식으로 지정합니다. 스템 형식은 전체 경로와 확장자 없는 파일 이름을 포함함을 의미합니다. 자세한 내용은 ALTER QMGR 명령의 SSLKEYR 매개변수를 참조하십시오.

## MQSSLPROXY

MQSSLPROXY는 OCSP 검사를 위해 GSKit에서 사용하는 HTTP 프록시 서버의 호스트 이름 또는 포트 번호를 지정합니다.

## MQSSLRESET

MQSSLRESET는 TLS 비밀 키가 재협상되기 전에 TLS 채널에서 송신되고 수신된 복호화된 바이트의 수를 나타냅니다.

## MQS\_TRACE\_OPTIONS

환경 변수 MQS\_TRACE\_OPTIONS를 사용하여 자세한 세부사항 및 매개변수 추적 기능을 개별적으로 활성화할 수 있습니다.

## MQTCPTIMEOUT

이 변수는 IBM MQ가 TCP 연결 호출을 대기하는 시간을 지정합니다.

## MQSUITEB

이 변수는 스위트 B 준수 암호화가 사용되는지 여부를 지정합니다. 스위트 B 암호화가 사용되는 인스턴스에서 사용자는 MQSUITEB를 다음 중 하나로 설정하여 암호화의 강도를 지정할 수 있습니다.

- NONE
- 128\_BIT, 192\_BIT
- 128\_BIT
- 192\_BIT

## ODQ\_MSG

RUNMQDLQ와 다른 데드-레터 큐 핸들러를 사용하는 경우 샘플의 소스를 기본으로 사용할 수 있습니다. 샘플은 제품 내에 제공되는 데드 레터 핸들러와 유사하지만 추적 및 오류 보고는 다릅니다. ODQ\_MSG 환경 변수를 사용하여 오류 및 정보 메시지를 포함하는 파일의 이름을 설정할 수 있습니다. 제공된 파일을 amqsdlq.msg라고 합니다.

## ODQ\_TRACE

RUNMQDLQ와 다른 데드-레터 큐 핸들러를 사용하는 경우 샘플의 소스를 기본으로 사용할 수 있습니다. 샘플은 제품 내에 제공되는 데드 레터 핸들러와 유사하지만 추적 및 오류 보고는 다릅니다. 추적을 사용 가능하게 하려면 ODQ\_TRACE 환경 변수를 YES 또는 yes로 설정하십시오.

## OMQ\_PATH

이 환경 변수는 ActiveX 스크립트의 IBM MQ 자동화 클래스가 실패하는 경우 첫 번째 실패 증상 보고서를 찾을 수 있는 위치입니다.

## OMQ\_TRACE

MQAX에는 서비스 조직이 문제점이 있을 때 발생하는 사항을 식별하는 데 사용하는 추적 기능이 포함되어 있습니다. 이는 MQAX 스크립트를 실행할 때 취한 경로를 표시합니다. 문제점이 없으면 시스템 자원을 불필요하게 사용하지 않도록 추적을 끄고 실행하십시오. OMQ\_TRACE는 추적을 제어하기 위해 설정된 세 가지 환경 변수 중 하나입니다. OMQ\_TRACE의 값을 지정하면 추적 기능이 켜집니다. OMQ\_TRACE를 OFF로 설정해도 추적은 여전히 활성화됩니다. [추적 사용을 참조하십시오.](#)

## OMQ\_TRACE\_PATH

추적을 제어하기 위해 설정하는 세 개의 환경 변수 중 하나입니다. [추적 사용을 참조하십시오.](#)

## OMQ\_TRACE\_LEVEL

추적을 제어하기 위해 설정하는 세 개의 환경 변수 중 하나입니다. [추적 사용을 참조하십시오.](#)

## ONCONFIG

Informix® 서버 구성 파일의 이름입니다. 예를 들어, UNIX and Linux 시스템에서 다음을 사용하십시오.

```
export ONCONFIG=onconfig.hostname_1
```

Windows 시스템의 경우 다음을 사용하십시오.

```
set ONCONFIG=onconfig.hostname_1
```

## WCF\_TRACE\_ON

WCF 사용자 정의 채널에 대해 두 개의 서로 다른 추적 메소드가 사용 가능합니다. 두 추적 메소드는 개별적으로 또는 함께 활성화됩니다. 각 메소드는 자체 추적 파일을 생성하므로 두 추적 메소드 모두가 활성화되면 두 개의 추적 출력 파일이 생성됩니다. 서로 다른 두 추적 메소드를 사용 가능 및 사용 불가능하게 하는 네 가지 조합이 있습니다. WCF 추적을 사용하는 이러한 조합은 물론, XMS .NET 추적은 WCF\_TRACE\_ON 환경 변수를 사용하여 사용될 수도 있습니다. [WCF 추적 구성 및 추적 파일 이름을 참조하십시오.](#)

## WMQSOAP\_HOME

.NET SOAP over JMS 서비스 호스팅 환경이 IBM MQ에서 올바르게 설치 및 구성된 이후, 추가 구성 단계를 작성할 때 사용합니다. 이는 로컬 큐 관리자에서 액세스될 수 있습니다. [IBM MQ 샘플에서 호스팅하는 .NET 서비스에 대한 WCF 클라이언트 및 IBM MQ 샘플에서 호스팅하는 Java 서비스에 대한 WCF 클라이언트를 참조하십시오.](#)

또한 SOAP용 IBM MQ 웹 전송을 설치할 때도 사용하십시오. [SOAP용 IBM MQ 웹 전송 설치를 참조하십시오.](#)

## 관련 정보

[IBM MQ 환경 변수 사용](#)

## IBM i 상호통신 작업

다음 작업은 IBM i에서의 상호통신과 연관됩니다. 이름은 다음 표에 포함되어 있습니다.

표 34. 작업 이름	
작업 이름	설명
AMQCLMAA	비스레드 리스너
AMQCRSTA	비스레드 응답자 작업
AMQRMPPA	채널 풀 작업

표 34. 작업 이름 (계속)	
작업 이름	설명
RUNMQCHI	채널 시작기
RUNMQCHL	채널 작업
RUNMQLSR	스레드 리스너

## IBM i IBM i의 채널 상태

채널 상태는 채널에 대한 작업 패널에 표시됩니다.

표 35. IBM i의 채널 상태	
상태 이름	의미
STARTING	채널이 대상 MCA와의 조정을 시작할 준비가 되었음
BINDING	세션 및 초기 데이터 교환을 설정함
REQUESTING	요청자 채널이 연결을 초기화함
RUNNING	전송 중 또는 전송 준비됨
PAUSED	메시지 재시도 간격 대기
STOPPING	재시도할 것인지 정지할 것인지 설정함
RETRYING	다음 재시도 때까지 대기 중임
STOPPED	채널이 오류로 인해 또는 채널 종료 명령이 발행되어 정지됨
INACTIVE	채널이 처리를 정상적으로 종료했거나 또는 아예 시작되지 않았음
*없음	상태 없음(서버-연결 채널 전용)

## ULW UNIX, Linux, and Windows의 메시지 채널 계획 예

이 절에서는 메시지를 두 큐 관리자 사이에 송신할 수 있도록 두 큐 관리자를 같이 연결하는 방법에 대한 자세한 예제를 제공합니다.

예제는 큐 관리자 QM1을 사용하는 애플리케이션이 메시지를 큐 관리자 QM2의 큐에 넣을 수 있도록 하기 위해 필요한 준비를 예시합니다. QM2에서 실행 중인 애플리케이션은 이러한 메시지를 검색하고 QM1의 응답 큐에 응답을 송신할 수 있습니다.

이 예는 TCP/IP 연결의 사용을 설명합니다. 예제에서는 서비스 중인 전송 큐에 첫 번째 메시지가 도달하면 채널 시작이 트리거된다고 가정합니다. 트리거를 작동하려면 채널 시작기를 시작해야 합니다.

이 예제에서는 SYSTEM.CHANNEL.INITQ를 이니시에이션 큐로 사용합니다. 이 큐는 이미 IBM MQ에 의해 정의되어 있습니다. 다른 이니시에이션 큐를 사용할 수 있지만, 이를 직접 정의해야 하며 채널 시작기를 시작할 때 큐의 이름을 지정해야 합니다.

## ULW UNIX, Linux, and Windows의 예제가 표시하는 내용

예제는 사용이 가능한 IBM MQ 명령(MQSC)을 표시합니다.

모든 예제에서 MQSC 명령은 명령 파일에 나타나는 대로, 그리고 명령행에 입력되는 대로 표시됩니다. 두 방법이 동일하게 보이지만, 명령행에서 명령을 실행하려면 디폴트 큐 관리자에 대해 우선 `runmqsc` 또는 `runmqsc qmname`을 입력해야 합니다. 여기서 `qmname`은 필수 큐 관리자 이름입니다. 그런 다음, 예에 나타난 것처럼 명령을 입력하십시오.

대체 방법은 이러한 명령을 포함한 파일을 작성하는 것입니다. 그러면 명령의 오류를 손쉽게 정정할 수 있습니다. 파일 `mqsc.in`을 호출했으며 이를 큐 관리자 QMNAME에서 실행하는 경우, 다음을 사용하십시오.

```
runmqsc QMNAME < mqsc.in > mqsc.out
```

다음을 사용하여 실행 전에 파일의 명령을 확인할 수 있습니다.

```
runmqsc -v QMNAME < mqsc.in > mqsc.out
```

이식성을 위해, 명령행의 길이를 72자로 제한해야 합니다. 연결 문자를 사용하여 둘 이상의 행을 계속할 수 있습니다. Windows에서 Ctrl-z를 사용하여 명령행에서 입력을 종료하십시오. UNIX and Linux 시스템에서는 Ctrl-d를 사용하십시오. 또는 **end** 명령을 사용하십시오.

164 페이지의 그림 7에서는 예제 시나리오를 보여줍니다.

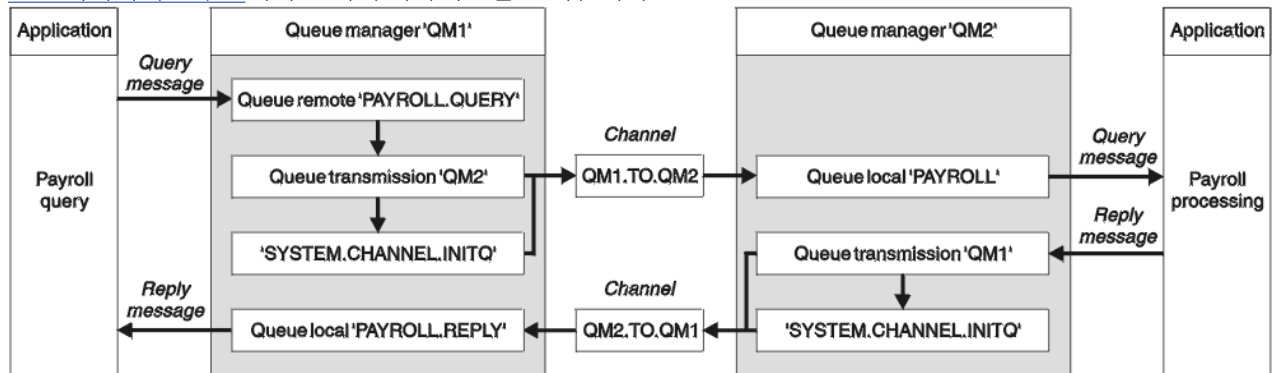


그림 7. UNIX, Linux, and Windows 시스템의 메시지 채널 예제

이 예제에는 큐 관리자 QM2에서 실행 중인 급여 처리 애플리케이션에 급여 조회 메시지를 송신하는 QM1 큐 관리자에 연결된 급여 조회 애플리케이션이 포함됩니다. 급여 조회 애플리케이션은 QM1으로 다시 송신되는 조회에 대한 응답을 요구합니다. 급여 조회 메시지는 QM1.TO.QM2라는 송신자-수신자 채널에서 QM1에서 QM2로 송신되며, 응답 메시지는 QM2.TO.QM1이라고 하는 다른 송신자-수신자 채널에서 QM2에서 QM1으로 다시 송신됩니다. 이러한 두 채널은 모두 다른 큐 관리자에게 송신할 메시지를 보유하는 순간 시작되도록 트리거됩니다.

급여 조회 애플리케이션은 QM1에서 정의된 리모트 큐 "PAYROLL.QUERY"에 조회 메시지를 넣습니다. 이 리모트 큐 정의는 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"로 해석됩니다. 또한 급여 조회 애플리케이션은 조회에 대한 응답이 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY"로 송신됨을 지정합니다. 급여 처리 애플리케이션은 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"에서 메시지를 가져오며, 필요한 모든 위치로 응답을 송신합니다(이 경우에는 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY").

TCP/IP에 대한 예제 정의에서 QM1에는 192.0.2.0의 호스트 주소가 있고 1411 포트에서 청취하며, QM2에는 192.0.2.1의 호스트 주소가 있고 1412 포트에서 청취합니다. 이 예제에서는 이들이 사용자 시스템에서 이미 정의되어 있으며 사용 가능하다고 가정합니다.

QM1에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 리모트 큐 정의, PAYROLL.QUERY
- 전송 큐 정의, QM2(디폴트=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM1.TO.QM2
- 수신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 응답 대상 큐 정의, PAYROLL.REPLY

QM2에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 로컬 큐 정의, PAYROLL
- 전송 큐 정의, QM1(기본값=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 수신자 채널 정의, QM1.TO.QM2

연결 세부사항은 송신자 채널 정의의 CONNAME 속성에서 제공됩니다.

164 페이지의 그림 7에 정렬된 다이어그램을 볼 수 있습니다.

## UNIX, Linux, and Windows의 큐 관리자 QM1 예제

이 오브젝트 정의를 사용하여 큐 관리자 QM1에 연결되어 있는 애플리케이션은 요청 메시지를 QM2의 PAYROLL이라는 큐에 송신하고, QM1의 PAYROLL.REPLY라는 큐에서 응답을 수신할 수 있습니다.

모든 오브젝트 정의는 DESCR 및 REPLACE 속성과 함께 제공되었습니다. 제공된 다른 속성은 예제를 작동시키는 데 필요한 최소 조건입니다. 제공되지 않은 속성은 큐 관리자 QM1에 대해 기본값을 취합니다.

다음 명령을 큐 관리자 QM1에서 수행하십시오.

### 리모트 큐 정의

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QM2') REPLACE +
PUT(ENABLED) XMITQ(QM2) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QM2)
```

**참고:** 리모트 큐 정의는 물리적 큐는 아니지만, 큐 관리자 QM2로 송신되도록 메시지를 전송 큐 QM2로 방향 지정하는 수단입니다.

### 전송 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(QM2) DESCR('Transmission queue to QM2') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ) PROCESS(QM1.TO.QM2.PROCESS)
```

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 이름 지정된 프로세스에서 식별된 채널을 시작합니다.

### 송신자 채널 정의

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM2') XMITQ(QM2) +
CONNNAME('192.0.2.1(1412)')
```

### 수신자 채널 정의

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM2')
```

### 응답 대상 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to query messages sent to QM2')
```

응답 대상 큐는 PUT(ENABLED)으로 정의됩니다. 이는 응답 메시지가 반드시 큐에 놓이게 합니다. 응답을 응답 대상 큐에 넣을 수 없는 경우, 이를 QM1의 데드-레터 큐에 송신할 수 없습니다. 또는 이 큐를 사용할 수 없는 경우에는 큐 관리자 QM2의 전송 큐 QM1에 남아 있습니다. 큐가 GET(ENABLED)으로 정의되어 있으므로, 응답 메시지를 검색할 수 있습니다.

## UNIX, Linux, and Windows의 큐 관리자 QM2 예제

다음 오브젝트 정의를 통해 큐 관리자 QM2에 연결되어 있는 애플리케이션은 PAYROLL이라는 로컬 큐에서 요청 메시지를 검색하고 이러한 요청 메시지에 대한 응답을 큐 관리자 QM1의 PAYROLL.REPLY라는 큐에 넣을 수 있습니다.

응답이 QM1에 리턴되도록 하기 위해 리모트 큐 정의를 제공할 필요는 없습니다. 로컬 큐 PAYROLL에서 검색한 메시지의 메시지 디스크립터에는 응답 대상 큐 및 응답 대상 큐 관리자 이름이 들어 있습니다. 따라서 QM2가 응

답 대상 큐 관리자 이름을 큐 관리자 QM2의 전송 큐의 해당 이름으로 해석할 수 있는 한, 응답 메시지가 송신될 수 있습니다. 이 예제에서는 응답 대상 큐 관리자 이름이 QM1이므로 큐 관리자 QM2는 동일한 이름의 전송 큐를 요구합니다.

모든 오브젝트 정의는 DESCR 및 REPLACE 속성과 함께 제공되었으며 예를 수행하는 데 필요한 최소 조건입니다. 제공되지 않은 속성은 큐 관리자 QM2의 기본값을 취합니다.

다음 명령을 큐 관리자 QM2에서 수행하십시오.

### 로컬 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +  
DESCR('Local queue for QM1 payroll details')
```

이 큐는 큐 관리자 QM1의 응답 대상 큐 정의와 동일한 이유로 PUT(ENABLED) 및 GET(ENABLED)으로 정의됩니다.

### 전송 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(QM1) DESCR('Transmission queue to QM1') REPLACE +  
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +  
INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ) PROCESS(QM2.TO.QM1.PROCESS)
```

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 이름 지정된 프로세스에서 식별된 채널을 시작합니다.

### 송신자 채널 정의

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Sender channel to QM1') XMITQ(QM1) +  
CONNAME('192.0.2.0(1411)')
```

### 수신자 채널 정의

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM1')
```

## ULW UNIX, Linux, and Windows의 예제 실행

채널 시작기 및 리스너 시작에 대한 정보와 이 시나리오를 확장하기 위한 제안입니다.

일단 이러한 정의가 작성되면 다음을 실행해야 합니다.

- 각 큐 관리자에서 채널 시작기를 시작합니다.
- 각 큐 관리자에 대해 리스너를 시작합니다.

채널 시작기 및 리스너 시작에 대한 정보는 [Windows용 통신 설정 및 UNIX and Linux 시스템에서 통신 설정을 참조하십시오.](#)

### 이 예제 확장

이 단순 예제를 다음으로 확장할 수 있습니다.

- 트랜잭션 처리 및 CICS 시스템과의 상호연결을 위한 LU 6.2 통신의 사용.
- 다른 애플리케이션이 두 큐 관리자 사이에서 메시지를 송신할 수 있도록 추가로 큐, 프로세스 및 채널 정의 추가.

- 링크 암호화, 보안 점검 또는 추가 메시지 처리를 허용하기 위해 채널에서 사용자 엑시트 프로그램 추가.
- 큐 관리자 알리어스 및 응답 대상 큐 알리어스를 사용하여 큐 관리자 네트워크의 조직에서 이러한 알리어스가 사용될 수 있는 방법에 대해 자세히 파악.

## IBM i IBM i의 메시지 채널 계획 예

이 절에서는 메시지를 두 큐 관리자 사이에 송신할 수 있도록 두 IBM i 큐 관리자를 같이 연결하는 방법에 대한 자세한 예제를 제공합니다.

예는 큐 관리자 QM1을 사용하는 애플리케이션이 큐 관리자 QM2의 큐에 메시지를 넣을 수 있도록 허용하는 데 필요한 준비 과정을 설명합니다. QM2에서 실행 중인 애플리케이션은 이러한 메시지를 검색하고 QM1의 응답 큐에 응답을 송신할 수 있습니다.

이 예는 TCP/IP 연결의 사용을 설명합니다. 예제에서는 서비스 중인 전송 큐에 첫 번째 메시지가 도달하면 채널 시작이 트리거된다고 가정합니다.

이 예제에서는 SYSTEM.CHANNEL.INITQ를 이니시에이션 큐로 사용합니다. 이 큐는 이미 IBM MQ에 의해 정의되어 있습니다. 다른 이니시에이션 큐를 사용하지만, 이를 직접 정의하고 STRMQMCHLI 명령을 사용하여 채널 시작기의 새 인스턴스를 시작하며 이니시에이션 큐의 이름으로 이를 제공해야 합니다. 트리거링 채널에 대한 자세한 정보는 [트리거링 채널을 참조하십시오](#).

## IBM i IBM i의 예제가 표시하는 내용

이 예는 큐 관리자 QM2에서 실행 중인 급여 처리 애플리케이션으로 급여 조회 메시지를 송신하는 큐 관리자 QM1에 연결된 급여 조회 애플리케이션과 관련이 있습니다. 급여 조회 애플리케이션은 QM1으로 다시 송신되는 조회에 대한 응답을 요구합니다.

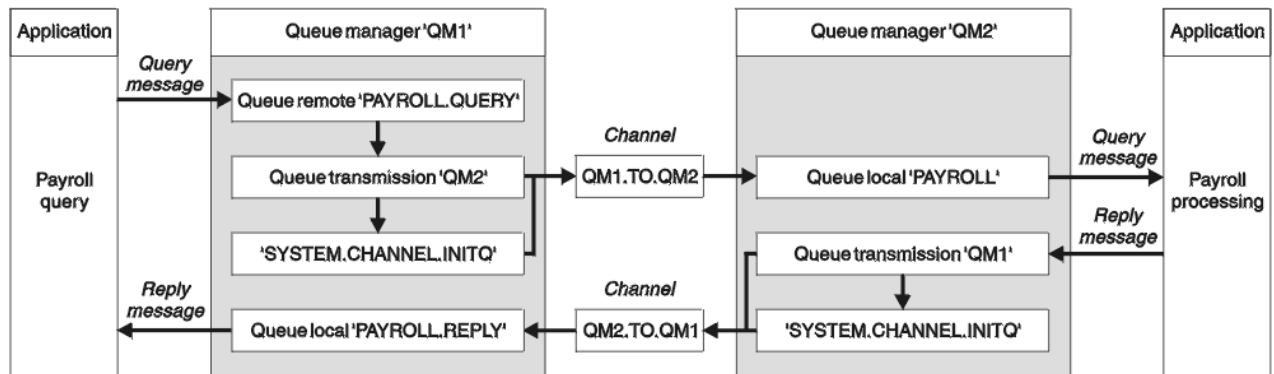


그림 8. IBM MQ for IBM i의 메시지 채널 예제

급여 조회 메시지는 QM1.TO.QM2라는 송신자-수신자 채널에서 QM1에서 QM2로 송신되며, 응답 메시지는 QM2.TO.QM1이라고 하는 다른 송신자-수신자 채널에서 QM2에서 QM1으로 다시 송신됩니다. 이러한 두 채널은 모두 다른 큐 관리자에게 송신할 메시지를 보유하는 순간 시작되도록 트리거됩니다.

급여 조회 애플리케이션은 QM1에서 정의된 리모트 큐 "PAYROLL.QUERY"에 조회 메시지를 넣습니다. 이 리모트 큐 정의는 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"로 해석됩니다. 또한 급여 조회 애플리케이션은 조회에 대한 응답이 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY"로 송신됨을 지정합니다. 급여 처리 애플리케이션은 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"에서 메시지를 가져오며, 필요한 모든 위치로 응답을 송신합니다(이 경우에는 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY").

두 개의 큐 관리자는 모두 IBM i에서 실행 중이라고 가정됩니다. 예제 정의에서, QM1에는 192.0.2.0의 호스트 주소가 있으며 1411 포트를 대기 중입니다. QM2에는 192.0.2.1의 호스트 주소가 있으며 1412 포트를 대기 중입니다. 이 예제에서는 이러한 큐 관리자가 이미 IBM i 시스템에 정의되어 있으며 언제든지 사용 가능하다고 가정합니다.

QM1에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 리모트 큐 정의, PAYROLL.QUERY
- 전송 큐 정의, QM2(디폴트=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM1.TO.QM2

- 수신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 응답 대상 큐 정의, PAYROLL.REPLY

QM2에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 로컬 큐 정의, PAYROLL
- 전송 큐 정의, QM1(기본값=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 수신자 채널 정의, QM1.TO.QM2

연결 세부사항은 송신자 채널 정의의 CONNAME 속성에서 제공됩니다.

167 페이지의 그림 8에 정렬된 다이어그램을 볼 수 있습니다.

## IBM i IBM i의 큐 관리자 QM1 예제

다음 오브젝트 정의를 사용하여 큐 관리자 QM1에 연결되어 있는 애플리케이션은 요청 메시지를 QM2의 PAYROLL이라는 큐에 송신하고, QM1의 PAYROLL.REPLY라는 큐에서 응답을 수신합니다.

모든 오브젝트 정의가 TEXT 속성과 함께 제공되었습니다. 제공된 다른 속성은 예제를 작동시키는 데 필요한 최소 조건입니다. 제공되지 않은 속성은 큐 관리자 QM1에 대해 기본값을 취합니다.

다음 명령을 큐 관리자 QM1에서 수행하십시오.

### 리모트 큐 정의

다음 속성의 CRTMQMQ 명령:

QNAME	'PAYROLL.QUERY'
QTYPE	*RMT
TEXT	'QM2의 리모트 큐'
PUTENBL	*YES
TMQNAME	'QM2'(기본값 = 리모트 큐 관리자 이름)
RMTQNAME	'PAYROLL'
RMTMQMNAME	'QM2'

**참고:** 리모트 큐 정의는 물리적 큐는 아니지만, 큐 관리자 QM2로 송신되도록 메시지를 전송 큐 QM2로 방향 지정하는 수단입니다.

### 전송 큐 정의

다음 속성의 CRTMQMQ 명령:

QNAME	QM2
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM2에 대한 전송 큐'
USAGE	*TMQ
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES
TRGENBL	*YES
TRGTYPE	*FIRST
INITQNAME	SYSTEM.CHANNEL.INITQ
TRIGDATA	QM1.TO.QM2



첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 이름 지정된 프로세스에서 식별된 채널을 시작합니다.

#### 송신자 채널 정의

다음 속성의 CRTMQMCHL 명령:

CHLNAME	QM1.TO.QM2
CHLTYPE	*SDR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM2에 대한 송신자 채널'
TMQNAME	QM2
CONNNAME	'192.0.2.1(1412)'

#### 수신자 채널 정의

다음 속성의 CRTMQMCHL 명령:

CHLNAME	QM2.TO.QM1
CHLTYPE	*RCVR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM2의 수신자 채널'

#### 응답 대상 큐 정의

다음 속성의 CRTMQMQ 명령:

QNAME	PAYROLL.REPLY
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM2에 송신된 메시지를 조회하기 위한 응답의 응답 큐'
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES

응답 대상 큐는 PUT(ENABLED)으로 정의됩니다. 이 정의는 응답 메시지가 반드시 큐에 놓이게 합니다. 응답을 응답 대상 큐에 넣을 수 없는 경우, 이를 QM1의 데드-레터 큐에 송신할 수 없습니다. 또는 이 큐를 사용할 수 없는 경우에는 큐 관리자 QM2의 전송 큐 QM1에 남아 있습니다. 큐가 GET(ENABLED)으로 정의되어 있으므로, 응답 메시지를 검색할 수 있습니다.

## IBM i IBM i의 큐 관리자 QM2 예제

다음 오브젝트 정의를 통해 큐 관리자 QM2에 연결되어 있는 애플리케이션은 PAYROLL이라는 로컬 큐에서 요청 메시지를 검색하고 이러한 요청 메시지에 대한 응답을 큐 관리자 QM1의 PAYROLL.REPLY라는 큐에 넣을 수 있습니다.

응답이 QM1에 리턴되도록 하기 위해 리모트 큐 정의를 제공할 필요는 없습니다. 로컬 큐 PAYROLL에서 검색한 메시지의 메시지 디스크립터에는 응답 대상 큐 및 응답 대상 큐 관리자 이름이 들어 있습니다. 따라서 QM2가 응답 대상 큐 관리자 이름을 큐 관리자 QM2의 전송 큐의 해당 이름으로 해석할 수 있는 한, 응답 메시지가 송신될 수 있습니다. 이 예제에서는 응답 대상 큐 관리자 이름이 QM1이므로 큐 관리자 QM2는 동일한 이름의 전송 큐를 요구합니다.

모든 오브젝트 정의는 TEXT 속성으로 제공되었으며 예제를 작동시키는 데 필요한 최소 조건입니다. 제공되지 않은 속성은 큐 관리자 QM2의 기본값을 취합니다.

다음 명령을 큐 관리자 QM2에서 수행하십시오.

#### 로컬 큐 정의

다음 속성의 CRTMQMQ 명령:

QNAME	PAYROLL
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM1 급여 세부사항의 로컬 큐'
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES

이 큐는 큐 관리자 QM1의 응답 대상 큐 정의와 동일한 이유로 PUT(ENABLED) 및 GET(ENABLED)으로 정의됩니다.

#### 전송 큐 정의

다음 속성의 CRTMQMQ 명령:

QNAME	QM1
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM1에 대한 전송 큐'
USAGE	*TMQ
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES
TRGENBL	*YES
TRGTYPE	*FIRST
INITQNAME	SYSTEM.CHANNEL.INITQ
TRIGDATA	QM2.TO.QM1

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 트리거 데이터에서 식별된 채널을 시작합니다.

#### 송신자 채널 정의

다음 속성의 CRTMQMCHL 명령:

CHLNAME	QM2.TO.QM1
CHLTYPE	*SDR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM1에 대한 송신자 채널'
TMQNAME	QM1
CONNNAME	'192.0.2.0(1411)'

#### 수신자 채널 정의

다음 속성의 CRTMQMCHL 명령:

CHLNAME	QM1.TO.QM2
CHLTYPE	*RCVR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM1의 수신자 채널'

## IBM i IBM i의 예제 실행

필수 오브젝트를 작성한 경우, 두 큐 관리자 모두에 대해 채널 시작기 및 리스너를 시작해야 합니다.

그런 다음 애플리케이션은 서로에게 메시지를 송신할 수 있습니다. 각 전송 큐에 도착하는 첫 메시지에 의해 시작 되도록 채널이 트리거되므로, STRMQMCHL 명령을 실행할 필요가 없습니다.

채널 시작기 및 리스너 시작에 대한 자세한 내용은 [IBM i에서 채널 모니터링 및 제어](#)를 참조하십시오.

## IBM i IBM i의 예제 확장

예제는 다수의 방법으로 확장될 수 있습니다.

이 예제는 다음에 의해 확장될 수 있습니다.

- 다른 애플리케이션이 두 큐 관리자 사이에서 메시지를 송신할 수 있도록 추가로 큐 및 채널 정의 추가.
- 링크 암호화, 보안 검사 또는 추가 메시지 프로세싱을 허용하기 위해 채널에서 사용자 엑시트 프로그램 추가.
- 큐 관리자 알리어스 및 응답 대상 큐 알리어스를 사용하여 큐 관리자 네트워크의 조직에서 이러한 오브젝트가 사용될 수 있는 방법에 대한 자세히 파악.

MQSC 명령을 사용하는 이 예의 버전은 171 페이지의 『z/OS의 메시지 채널 계획 예』를 참조하십시오.

## z/OS z/OS의 메시지 채널 계획 예

이 절에서는 메시지를 서로 간에 송신할 수 있도록 z/OS 또는 MVS 큐 관리자를 같이 연결하는 방법에 대한 자세한 예제를 제공합니다.

예는 큐 관리자 QM1을 사용하는 애플리케이션이 큐 관리자 QM2의 큐에 메시지를 넣을 수 있도록 허용하는 데 필요한 준비 과정을 설명합니다. QM2에서 실행 중인 애플리케이션은 이러한 메시지를 검색하고 QM1의 응답 큐에 응답을 송신할 수 있습니다.

이 예제에서는 TCP/IP 및 LU 6.2 연결 모두의 사용을 예시합니다. 예제에서는 서비스 중인 전송 큐에 첫 번째 메시지가 도달하면 채널 시작이 트리거된다고 가정합니다.

## z/OS z/OS의 예제가 표시하는 내용

이 예는 큐 관리자 QM2에서 실행 중인 급여 처리 애플리케이션으로 급여 조회 메시지를 송신하는 큐 관리자 QM1에 연결된 급여 조회 애플리케이션과 관련이 있습니다. 급여 조회 애플리케이션은 QM1으로 다시 송신되는 조회에 대한 응답을 요구합니다.

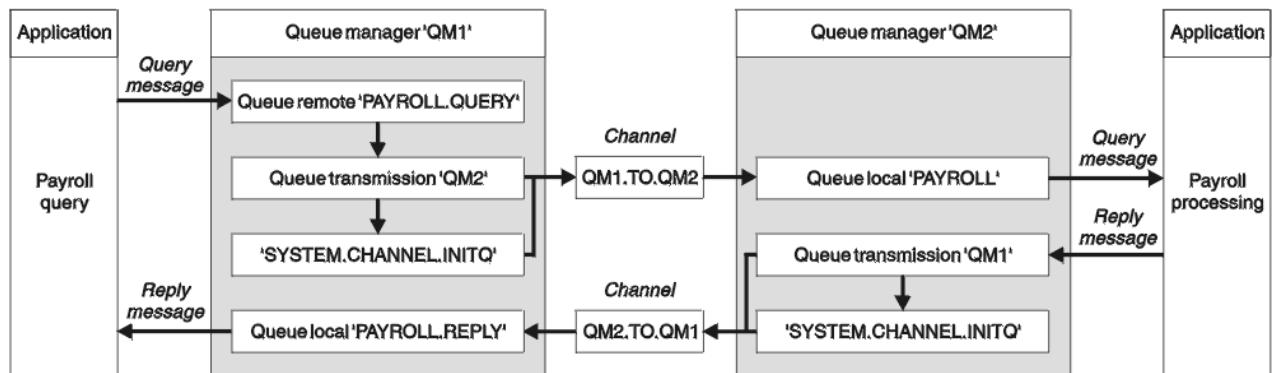


그림 9. IBM MQ for z/OS의 첫 번째 예제

급여 조회 메시지는 QM1.TO.QM2라는 송신자-수신자 채널에서 QM1에서 QM2로 송신되며, 응답 메시지는 QM2.TO.QM1이라고 하는 다른 송신자-수신자 채널에서 QM2에서 QM1으로 다시 송신됩니다. 이러한 두 채널은 모두 다른 큐 관리자에게 송신할 메시지를 보유하는 순간 시작되도록 트리거됩니다.

급여 조회 애플리케이션은 QM1에서 정의된 리모트 큐 "PAYROLL.QUERY"에 조회 메시지를 넣습니다. 이 리모트 큐 정의는 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"로 해석됩니다. 또한 급여 조회 애플리케이션은 조회에 대한 응답이 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY"로 송신됨을 지정합니다. 급여 처리 애플리케이션은 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"에서 메시지를 가져오며, 필요한 모든 위치로 응답을 송신합니다(이 경우에는 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY").

두 개의 큐 관리자는 모두 z/OS에서 실행 중이라고 가정됩니다. TCP/IP에 대한 예제 정의에서 QM1에는 192.0.2.0의 호스트 주소가 있고 1411 포트에서 청취하며, QM2에는 192.0.2.1의 호스트 주소가 있고 1412 포

트에서 청취합니다. LU 6.2에 대한 정의에서, QM1은 LUNAME1이라는 기호 luname에서 대기하며 QM2는 LUNAME2이라는 기호 luname에서 대기합니다. 예제에서는 이러한 LUNAME이 이미 z/OS 시스템에 정의되어 있으며 사용 가능하다고 가정합니다. 이를 정의하려면 56 페이지의 『z/OS의 예제 MQ 구성』을 참조하십시오.

QM1에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 리모트 큐 정의, PAYROLL.QUERY
- 전송 큐 정의, QM2(디폴트=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM1.TO.QM2
- 수신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 응답 대상 큐 정의, PAYROLL.REPLY

QM2에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 로컬 큐 정의, PAYROLL
- 전송 큐 정의, QM1(기본값=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 수신자 채널 정의, QM1.TO.QM2

이 예제에서는 모든 SYSTEM.COMMAND.\* 및 SYSTEM.CHANNEL.\* DQM을 실행하는 데 필요한 큐는 제공된 샘플 정의 **CSQ4INSG** 및 **CSQ4INSX**에 표시된 대로 정의되었습니다.

연결 세부사항은 송신자 채널 정의의 CONNAME 속성에서 제공됩니다.

171 페이지의 그림 9에 정렬된 다이어그램을 볼 수 있습니다.

## z/OS의 큐 관리자 QM1 예제

다음 오브젝트 정의는 큐 관리자 QM1에 연결되어 있는 애플리케이션이 요청 메시지를 QM2의 PAYROLL이라는 큐에 송신하도록 허용합니다. 또한 애플리케이션이 QM1의 PAYROLL.REPLY라는 큐에서 응답을 수신할 수 있도록 허용합니다.

모든 오브젝트 정의는 DESCR 및 REPLACE 속성과 함께 제공되었습니다. 제공된 다른 속성은 예제를 작동시키는 데 필요한 최소 조건입니다. 제공되지 않은 속성은 큐 관리자 QM1에 대해 기본값을 취합니다.

다음 명령을 큐 관리자 QM1에서 수행하십시오.

### 리모트 큐 정의

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QM2') REPLACE +
PUT(ENABLED) XMITQ(QM2) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QM2)
```

**참고:** 리모트 큐 정의는 물리적 큐는 아니지만, 큐 관리자 QM2로 송신되도록 메시지를 전송 큐 QM2로 방향 지정하는 수단입니다.

### 전송 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(QM2) DESCR('Transmission queue to QM2') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QM1.TO.QM2) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)
```

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 트리거 데이터에서 식별된 채널을 시작합니다. 채널 시작기가 SYSTEM.CHANNEL.INITQ 큐에서 트리거 메시지만 가져올 수 있으므로, 기타 큐를 이니시에이션 큐로 사용하지 마십시오.

### 송신자 채널 정의

TCP/IP 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM2') XMITQ(QM2) +
CONNNAME('192.0.2.1(1412)')
```

LU 6.2 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM2') XMITQ(QM2) +
CONNNAME('LUNAME2')
```

## 수신자 채널 정의

TCP/IP 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM2')
```

LU 6.2 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM2')
```

## 응답 대상 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to query messages sent to QM2')
```

응답 대상 큐는 PUT(ENABLED)로 정의되며, 이는 응답 메시지를 큐에 넣을 수 있는지 확인합니다. 응답을 응답 대상 큐에 넣을 수 없는 경우, 이를 QM1의 데드-레터 큐에 송신할 수 없습니다. 또는 이 큐를 사용할 수 없는 경우에는 큐 관리자 QM2의 전송 큐 QM1에 남아 있습니다. 큐가 GET(ENABLED)으로 정의되어 있으므로, 응답 메시지를 검색할 수 있습니다.

## z/OS의 큐 관리자 QM2 예제

다음 오브젝트 정의를 사용하여 큐 관리자 QM2에 연결되어 있는 애플리케이션은 PAYROLL이라는 로컬 큐에서 요청 메시지를 검색할 수 있으며, 이러한 요청 메시지에 대한 응답을 큐 관리자 QM1의 PAYROLL.REPLY라는 큐에 넣을 수 있습니다.

응답이 QM1에 리턴되도록 하기 위해 리모트 큐 정의를 제공할 필요는 없습니다. 로컬 큐 PAYROLL에서 검색한 메시지의 메시지 디스크립터에는 응답 대상 큐 및 응답 대상 큐 관리자 이름이 들어 있습니다. 따라서 QM2가 응답 대상 큐 관리자 이름을 큐 관리자 QM2의 전송 큐의 해당 이름으로 해석할 수 있는 한, 응답 메시지가 송신될 수 있습니다. 이 예제에서는 응답 대상 큐 관리자 이름이 QM1이므로 큐 관리자 QM2는 동일한 이름의 전송 큐를 요구합니다.

모든 오브젝트 정의는 DESCR 및 REPLACE 속성과 함께 제공되었으며 예를 수행하는 데 필요한 최소 조건입니다. 제공되지 않은 속성은 큐 관리자 QM2의 기본값을 취합니다.

다음 명령을 큐 관리자 QM2에서 수행하십시오.

## 로컬 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Local queue for QM1 payroll details')
```

이 큐는 큐 관리자 QM1의 응답 대상 큐 정의와 동일한 이유로 PUT(ENABLED) 및 GET(ENABLED)으로 정의됩니다.

## 전송 큐 정의

```
DEFINE QLOCAL(QM1) DESCR('Transmission queue to QM1') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QM2.TO.QM1) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)
```

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 트리거 데이터에서 식별된 채널을 시작합니다. 채널 시작기가 SYSTEM.CHANNEL.INITQ에서 트리거 메시지만 가져올 수 있으므로, 기타 큐를 이니시에이션 큐로 사용하지 마십시오.

## 송신자 채널 정의

TCP/IP 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM1') XMITQ(QM1) +
CONNNAME('192.0.2.0(1411)')
```

LU 6.2 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM1') XMITQ(QM1) +
CONNNAME('LUNAME1')
```

## 수신자 채널 정의

TCP/IP 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM1')
```

LU 6.2 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM1')
```

## z/OS의 예제 실행

필수 오브젝트를 작성한 경우, 두 큐 관리자 모두에 대해 채널 시작기 및 리스너를 시작해야 합니다.

그런 다음 애플리케이션은 서로에게 메시지를 송신할 수 있습니다. 각 전송 큐에서 첫 메시지가 도달할 때 시작하도록 채널이 트리거되기 때문에, START CHANNEL MQSC 명령을 실행할 필요가 없습니다.

채널 시작기의 시작에 대한 세부사항은 [채널 시작기 시작](#)을 참조하십시오. 리스너의 시작에 대한 세부사항은 [채널 리스너 시작](#)을 참조하십시오.

## z/OS의 예제 확장

예제는 다수의 방법으로 확장될 수 있습니다.

예제는 다음과 같이 확장될 수 있습니다.

- 다른 애플리케이션이 2개의 큐 관리자 사이에서 메시지를 송신할 수 있도록 추가로 큐 및 채널 정의 추가.
- 링크 암호화, 보안 검사 또는 추가 메시지 프로세싱을 허용하기 위해 채널에서 사용자 엑시트 프로그램 추가.
- 큐 관리자 알리어스 및 응답 대상 큐 알리어스를 사용하여 큐 관리자 네트워크의 조직에서 이러한 알리어스가 사용될 수 있는 방법에 대해 자세히 파악.

이 예제에서는 큐 관리자 QM3을 사용하는 애플리케이션이 큐 구성원 QM4 및 QM5를 보유하는 큐 공유 그룹의 큐에 메시지를 넣을 수 있도록 허용하는 데 필요한 준비사항을 설명합니다.

이 예제를 시도하기 전에 171 페이지의 『z/OS의 메시지 채널 계획 예』의 예제를 잘 알고 있어야 합니다.

**z/OS의 큐 공유 그룹 예제가 표시하는 내용**

이 예제는 큐 공유 그룹에서 분산 큐잉을 위해 IBM MQ for z/OS에서 사용할 수 있는 IBM MQ 명령(MQSC)을 표시합니다.

이 예제에서는 171 페이지의 『z/OS의 메시지 채널 계획 예』에 있는 예제의 급여 조회 시나리오를 확장하여 공유 큐의 처리를 위해 추가로 서버 애플리케이션을 추가하여 조회 처리의 고가용성을 추가하는 방법을 보여줍니다.

급여 조회 애플리케이션은 이제 큐 관리자 QM3에 연결되어 있으며 QM3에서 정의된 리모트 큐 'PAYROLL QUERY'에 조회를 넣습니다. 이 리모트 큐 정의는 큐 공유 그룹 QSG1에서 큐 관리자에 의해 호스팅되는 공유 큐 'PAYROLL'로 해석됩니다. 급여 조회 애플리케이션에는 이제 두 개의 실행 중인 인스턴스가 있으며, 하나는 QM4 연결되고 다른 하나는 QM5에 연결되어 있습니다.

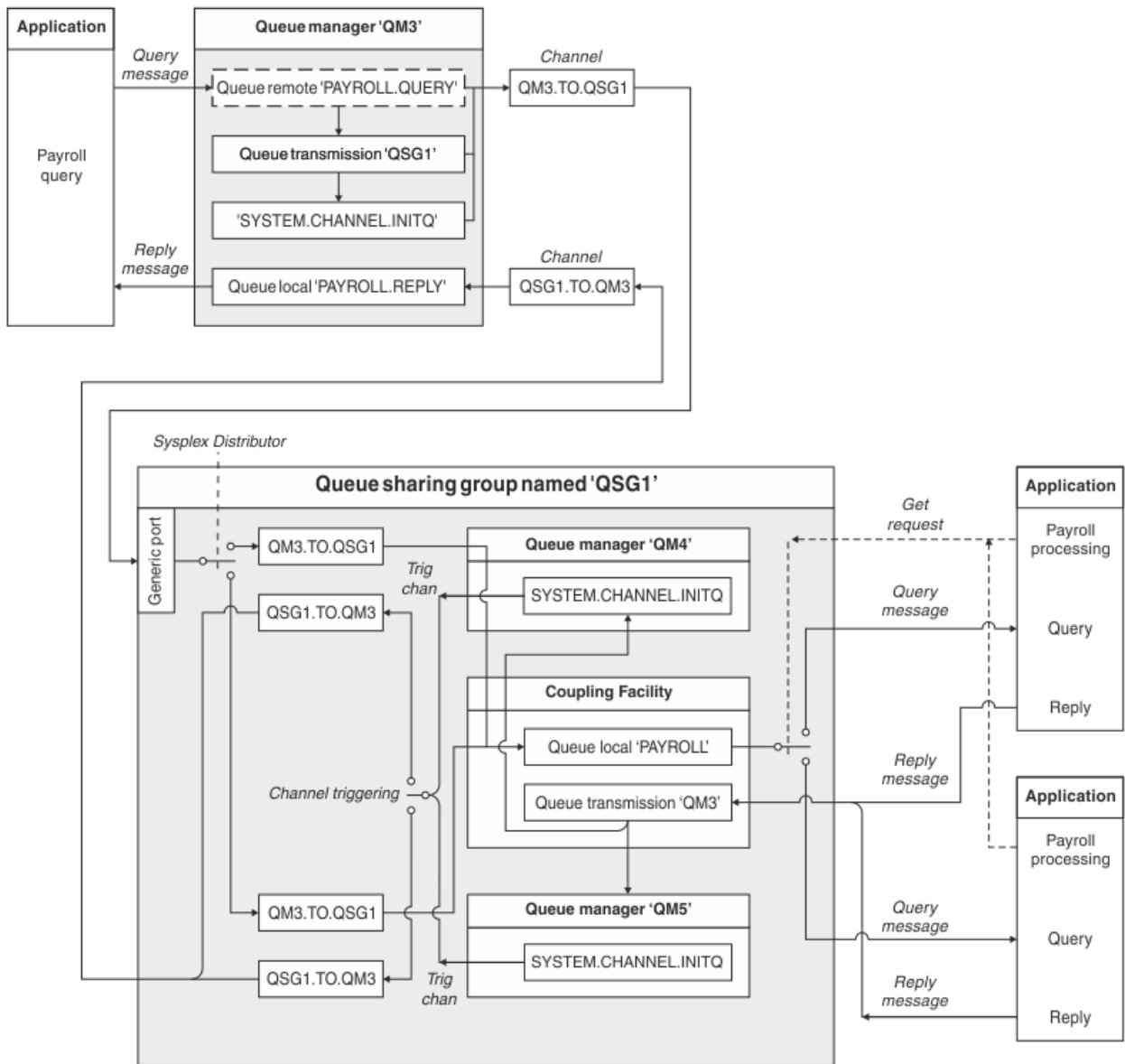


그림 10. 큐 공유 그룹을 사용하는 IBM MQ for z/OS의 메시지 채널 계획 예제

세 개의 큐 관리자는 모두 z/OS에서 실행 중이라고 가정됩니다. TCP/IP의 예제 정의에서, QM4의 VIPA 주소는 MVSIP01이며 QM5의 VIPA 주소는 MVSIP02입니다. 두 개의 큐 관리자는 모두 포트 1414에서 대기 상태에 있습니다. Sysplex Distributor가 이 그룹에 대해 제공하는 일반 주소는 QSG1.MVSIP입니다. QM3의 호스트 주소는 192.0.2.0이며, 이는 1411 포트에서 대기 중입니다.

LU6.2의 예제 정의에서, QM3은 이름이 LUNAME1인 기호 LU 이름에서 대기 중입니다. QM4 및 QM5가 대기 중인 LU 이름의 VTAM에 대해 정의된 일반 자원의 이름은 LUQSG1입니다. 예제에서는 이의 정의가 이미 z/OS 시스템에 있으며 사용 가능하다고 가정합니다. 이를 정의하려면 63 페이지의 『일반 자원을 사용하여 네트워크에 대해 자신을 정의』를 참조하십시오.

이 예제에서 QSG1은 큐 공유 그룹의 이름이며, 큐 관리자 QM4 및 QM5는 그룹의 멤버의 이름입니다.

## z/OS 큐 공유 그룹 정의

큐 공유 그룹의 한 멤버에 대해 다음의 오브젝트 정의를 생성하면 이를 다른 모든 멤버가 사용할 수 있습니다.

큐 관리자 QM4 및 QM5는 큐 공유 그룹의 구성원입니다. QM4에 대해 생성된 정의는 QM5에 대해서도 사용할 수 있습니다.



커플링 기능 목록 구조의 이름이 'APPLICATION1'이라고 가정합니다. 'APPLICATION1'이라고 불리지 않는 경우에는 예제에 대해 자체 커플링 기능 목록 구조 이름을 사용해야 합니다.

## 공유 오브젝트

공유 오브젝트 정의는 Db2®에 저장되어 있으며, 이와 연관된 메시지는 커플링 기능 내에 저장되어 있습니다.

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) QSGDISP(SHARED) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
CFSTRUCT(APPLICATION1) +
DESCR('Shared queue for payroll details')

DEFINE QLOCAL(QM3) QSGDISP(SHARED) REPLACE USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) +
CFSTRUCT(APPLICATION1) +
DESCR('Transmission queue to QM3') TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QSG1.TO.QM3) GET(ENABLED) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)
```

## 그룹 오브젝트

그룹 오브젝트 정의는 Db2에 저장되어 있으며, 큐 공유 그룹의 각 큐 관리자는 정의된 오브젝트의 로컬 사본을 작성합니다.

TCP/IP 연결을 위한 송신자 채널 정의:

```
DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(SDR) QSGDISP(GROUP) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM3') XMITQ(QM3) +
CONNAME('192.0.2.0(1411)')
```

LU 6.2 연결을 위한 송신자 채널 정의:

```
DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(SDR) QSGDISP(GROUP) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM3') XMITQ(QM3) +
CONNAME('LUNAME1')
```

TCP/IP 연결을 위한 수신자 채널 정의:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM3') QSGDISP(GROUP)
```

LU 6.2 연결을 수신자 채널 정의:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM3') QSGDISP(GROUP)
```

## 관련 참조

[113 페이지의 『속성 지정\(QSGDISP\)』](#)

이 속성은 큐 공유 그룹에서 채널 속성 지정을 지정합니다. z/OS에서만 유효합니다.

## z/OS의 큐 관리자 QM3 예제

QM3이 큐 공유 그룹의 멤버가 아닙니다. 다음의 오브젝트 정의는 큐 공유 그룹의 큐에 메시지를 넣을 수 있도록 허용합니다.

이 채널의 CONNAME은 전송 유형에 따라 다른 큐 공유 그룹의 일반 주소입니다.

TCP/IP 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QSG1') XMITQ(QSG1) +
CONNAME('QSG1.MVSIP(1414)')
```

LU 6.2 연결의 경우:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QSG1') XMITQ(QSG1) +
CONNAME('LUQSG1') TPNAME('MQSERIES') MODENAME('#INTER')
```

## 기타 정의

이러한 정의는 첫 번째 예제의 정의와 동일한 용도로 필요합니다.

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QSG1') REPLACE +
PUT(ENABLED) XMITQ(QSG1) RNAME(APPL) RQMNAME(QSG1)
```

```
DEFINE QLOCAL(QSG1) DESCR('Transmission queue to QSG1') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QM3.TO.QSG1) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)
```

```
DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QSG1')
```

```
DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QSG1')
```

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to query messages sent to QSG1')
```

## z/OS의 큐 공유 그룹 예제 실행

필수 오브젝트를 작성한 경우, 세 개의 큐 관리자 모두에 대해 채널 시작기를 시작해야 합니다. 또한 큐 공유 그룹의 두 큐 관리자 모두에 대해 리스너를 시작해야 합니다.

TCP/IP 연결의 경우, 그룹의 각 멤버는 1414 포트를 대기 중인 그룹 리스너를 시작해야 합니다.

```
STA LSTR PORT(1414) IPADDR(MVSIP01) INDISP(GROUP)
```

예를 들어, 이전 입력 항목은 QM4에서 리스너를 시작합니다.

LU6.2 연결의 경우, 그룹의 각 멤버는 기호 LU 이름을 대기 중인 그룹 리스너를 시작해야 합니다. 이 LU 이름은 일반 자원 LUQSG1에 대응되어야 합니다.

- QM3에서 리스너 시작

```
STA LSTR PORT(1411)
```

## 알리아스를 사용하여 MQ 라이브러리 참조

MQ 라이브러리의 이름을 직접 사용하는 대신, JCL에서 MQ 라이브러리를 참조하는 알리아스를 정의할 수 있습니다. 그리고 MQ 라이브러리의 이름이 변경되는 경우에는 알리아스만 삭제하고 다시 정의하면 됩니다.

### 예

다음 예제에서는 MQ 라이브러리 MQM.V600.SCSQANLE를 참조하기 위한 알리아스 MQM.SCSQANLE를 정의합니다.

```
//STEP1 EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
DELETE (MQM.SCSQANLE)
DEFINE ALIAS (NAME(MQM.SCSQANLE) RELATE(MQM.V600.SCSQANLE))
/*
```

그리고 JCL에서 MQM.V600.SCSQANLE 라이브러리를 참조하려면 알리아스 MQM.SCSQANLE를 사용하십시오.

**참고:** 라이브러리 및 알리어스 이름이 동일한 카탈로그에 있어야 하므로, 둘 모두에 대해 동일한 상위 레벨 규정자를 사용하십시오. 이 예제에서 상위 레벨 규정자는 MQM입니다.

V 9.0.1 z/OS **mqzOSConnectService 요소**

MQ Service Provider는 표준 Liberty 기능으로서 제공되므로, server.xml 사용으로 구성됩니다. 각각의 단방향 또는 양방향 서비스는 mqzOSConnectService 요소에 정의되어 있습니다. 이 요소 및 모든 해당 속성은 z/OS Connect V1 및 z/OS Connect EE 모두에 적용됩니다.

**중요사항:** mqzOSConnectService 요소는 사용될 수 있기 전에 zOSConnectService 요소에 의해 참조되어야 합니다.

일부 속성이 지정된 예제 mqzOSConnectService 요소가 아래에 표시되어 있습니다.

```
<mqzOSConnectService id="twoWay "
  connectionFactory="jms/cf1"
  destination="jms/requestQueue"
  replyDestination="jms/replyQueue"
  expiry="-1"
  waitInterval="10000"
  replySelection="msgIDToCorrelID"
  selector=""
  persistence="false" />
```



**주의:** MQ Service Provider 가 설치된 방식에 따라 mqzOSConnectService 요소에는 문자열 뒤에 밑줄이 붙을 수 있습니다 (예: `usr_mqzOSConnectService`).

This is described in WLP에 MQ Service Provider 설치 for z/OS Connect V1 and Installing the MQ Service Provider into IBM z/OS Connect EE for z/OS Connect EE.

다음 예제에 표시된 형식은 MQ Service Provider 가 WLP 커널에 설치된 위치입니다 ( WLP에 MQ Service Provider 설치 의 1 옵션에 설명된 대로).

표 36. mqzOSConnectService 요소의 속성

속성 이름	유형	기본값	설명
id	문자열		180 페이지의 『id』
connectionFactory	JNDI 이름(문자열).		180 페이지의 『connectionFactory』
대상	JNDI 이름(문자열).		180 페이지의 『대상』
replyDestination	JNDI 이름(문자열).		180 페이지의 『replyDestination』
expiry	정수	-1	181 페이지의 『expiry』
waitInterval	정수		181 페이지의 『waitInterval』
replySelection	문자열	msgIDToCorrelID	181 페이지의 『replySelection』
선택기	문자열		181 페이지의 『선택기』
persistence	부울	false	182 페이지의 『persistence』
mqmdFormat	문자열		182 페이지의 『mqmdFormat』
userName	문자열		182 페이지의 『userName』

표 36. mqzOSConnectService 요소의 속성 (계속)			
속성 이름	유형	기본값	설명
암호	문자열		182 페이지의 『암호』
useCallerPrincipal	부울	false	183 페이지의 『useCallerPrincipal』
receiveTextCCSID	정수	37	183 페이지의 『receiveTextCCSID』

## id

**id**는 필수 속성이며 server.xml의 모든 요소에서 고유해야 합니다. **id**는 대상 서비스 제공자 인스턴스를 참조하기 위해 zosConnectService 요소에 의해 사용됩니다.

## connectionFactory

**connectionFactory**는 IBM MQ 메시징 제공자 연결 팩토리의 JNDI 이름을 지정합니다. MQ Service Provider는 연결 팩토리를 사용하여 IBM MQ에 연결합니다.

**connectionFactory**는 필수 속성입니다. 연결 팩토리에 대한 자세한 정보는 [JMS 연결 팩토리를 참조하십시오](#).

연결 팩토리에 대해 **transportType="BINDINGS"**를 지정해야 합니다.

## 대상

**destination**은 IBM MQ 메시징 제공자 목적지의 JNDI 이름을 지정합니다.

**destination**는 필수 속성입니다.

구성에 대한 자세한 정보는 다음을 참조하십시오.

- WLP의 큐 구성에 대한 자세한 정보는 [JMS 큐를 참조하십시오](#).
- WLP의 토픽 구성에 대한 자세한 정보는 [JMS 토픽을 참조하십시오](#).

단방향 서비스의 경우, **destination**은 HTTP POST, HTTP GET 및 HTTP DELETE 요청의 대상으로 사용됩니다.

참고로, 큐 목적지는 모든 세 요청 유형에 대해 지원되는 한편, 토픽 목적지는 HTTP POST 요청에서만 지원됩니다.

양방향 서비스의 경우, **destination**은 백엔드 서비스가 사용하는 요청 큐를 표시하는 큐 목적지여야 합니다.

양방향 서비스는 HTTP POST 요청만 지원합니다.

## replyDestination

**replyDestination**은 IBM MQ 메시징 제공자 큐의 JNDI 이름을 지정합니다.

**replyDestination**은 선택적 속성입니다.

WLP에서 큐 구성에 대한 자세한 정보는 [JMS 큐를 참조하십시오](#).

**replyDestination**이 지정되지 않으면 서비스는 단방향 서비스입니다. **replyDestination**이 지정되면 서비스는 양방향 서비스입니다.

이 큐는 백엔드 서비스가 응답 메시지를 송신하는 응답 목적지입니다.

## expiry

**expiry** 는 전송된 시간부터 MQ Service Provider 로 전송되는 메시지의 유효 기간 (1000분의 1초) 을 지정합니다. 이 기간이 경과하기 전에 목적지 큐에서 메시지를 제거하지 않은 경우, 이 메시지를 버릴 수 있습니다.

**expiry** 는 선택적 속성이며, MQMD 만기 필드를 설정하는 것과 같습니다.

음수 값은 메시지가 만료되지 않음을 의미합니다. **expiry**의 기본값은 -1입니다.

REST 클라이언트는 올바른 64비트 정수로 `ibm-mq-md-expiry` HTTP 헤더를 지정하여 **expiry**를 대체할 수 있습니다.

## waitInterval

단방향 서비스에 대한 HTTP DELETE 요청의 경우, **waitInterval**은 destination 속성에 의해 지정된 큐의 일치하는 메시지를 서비스가 대기하는 시간(밀리초)을 지정합니다.

양방향 서비스에 대한 HTTP POST 요청의 경우, **waitInterval**은 replydestination 속성에 의해 지정된 큐의 일치하는 메시지를 서비스가 대기하는 시간(밀리초)을 지정합니다.

**waitInterval** 는 단방향 서비스의 선택적 속성이며, 양방향 서비스의 필수 속성이며, MQMD WaitInterval 필드를 설정하는 것과 같습니다.

**waitInterval**은 HTTP GET 요청에서 지원되지 않습니다.

### waitInterval:

- 0인 경우, 서비스가 대기하지 않습니다.
  - 0의 **waitInterval**은 양방향 서비스에서는 지원되지 않습니다.
- 음수인 경우, 메시지가 사용 가능할 때까지 서비스가 무한정 대기합니다.

REST 클라이언트는 올바른 64비트 정수로 `ibm-mq-gmo-waitInterval` HTTP 헤더를 지정하여 이 값을 대체할 수 있습니다.

**참고:** 크거나 음수인 **waitInterval**을 지정하면 트랜잭션 제한시간 초과 및 비동기 서비스 요청 제한시간 초과가 발생할 가능성이 있습니다. 이러한 이벤트 중 하나 또는 둘 모두가 발생하면, 제한시간을 늘리거나 대기 간격을 줄이거나 또는 둘 모두를 수행하십시오.

## replySelection

`replySelection`은 응답 메시지를 요청 메시지와 일치시키는 데 사용되는 메커니즘을 설명합니다.

`replySelection`은 선택사항이며, 양방향 서비스에서만 사용됩니다. `replySelection`이 단방향 서비스에서 사용되는 경우, 이는 무시됩니다.

값은 다음 중 하나입니다.

### msgIDToCorrelID

요청 메시지의 메시지 ID의 값으로 설정된 상관 ID로 응답 메시지가 생성된다고 가정됩니다. 서비스는 이 정보를 기반으로 적당한 메시지 선택자를 생성합니다. 이 값은 기본값입니다.

### 없음

응답 메시지를 요청 메시지와 상관시키는 메커니즘을 사용하지 않습니다. 서비스는 응답 큐의 첫 번째 사용 가능한 메시지를 가져옵니다.

### correlIDToCorrelID

요청 메시지의 상관 ID의 값으로 설정된 상관 ID로 응답 메시지가 생성된다고 가정됩니다. 서비스는 이 정보를 기반으로 적당한 메시지 선택자를 생성합니다. 요청 메시지에 상관 ID가 지정되지 않은 경우(183 페이지의 『`ibm-mq-md-correlID`』 참조), 서비스는 요청 메시지의 랜덤 상관 ID를 생성합니다.

## 선택기

`selector`는 JMS 스펙에서 설명한 대로 올바른 JMS 메시지 선택자여야 합니다.

`selector`는 단방향 서비스에서만 사용되며, 선택사항입니다. `selector`가 양방향 서비스에서 지정된 경우, 이는 무시됩니다. 선택자에 대한 자세한 정보는 [JMS의 메시지 선택자를 참조하십시오](#).

`selector`는 리턴되는 메시지를 선택하기 위해 HTTP GET 및 HTTP DELETE 요청에서 사용됩니다. [183 페이지의 『ibm-mq-md-msgID』](#) 또는 [183 페이지의 『ibm-mq-md-correlID』](#) 헤더가 지정된 경우 `selector` 은 무시됩니다.

일부 선택자 문자는 `server.xml`에 임베드되기 위해 인코딩되어야 합니다. 다음과 같은 표준 메커니즘을 사용하여 이를 수행할 수 있습니다.

```
" becomes &quot;  
' becomes &apos;  
< becomes &lt;  
> becomes &gt;
```

## persistence

`persistence`는 서비스가 송신한 메시지의 지속성을 지정합니다.

`persistence` 은 선택적이며, MQMD [지속성 필드](#)를 설정하는 것과 같습니다.

값은 다음 중 하나입니다.

### false

메시지가 비지속임을 의미합니다. 이 값은 기본값입니다.

### true

메시지가 지속임을 의미합니다.

동일한 값을 취하는 `ibm-mq-md-persistence` HTTP 헤더를 사용하여 `persistence`를 대체할 수 있습니다.

## mqmdFormat

이 속성은 MQ Service Provider에서 송신한 메시지의 MQMD 형식 필드의 값을 설정하는 데 사용됩니다. 그러나 이는 MQ Service Provider가 z/OS Connect 데이터 변환을 사용하도록 구성되었을 때만 사용되며, 그렇지 않으면 이는 무시됩니다.

이 속성을 지정하지 않으며 메시지 전송이 사용되는 경우, 메시지는 공백으로 설정된 MQMD 형식 필드로 송신됩니다. 이 속성의 값은 8자 이하의 길이여야 합니다.

## userName

MQ Service Provider가 인증 및 권한 부여 용도로 IBM MQ에 제시하는 사용자 이름입니다.

이 속성을 지정하지 않으면 [connectionFactory](#) 속성이 참조하는 연결 팩토리의 `userName` 속성이 사용됩니다.

참조된 연결 팩토리 및 MQ Service Provider에서 `userName` 속성이 지정된 경우 MQ Service Provider 값이 사용됩니다.

이 속성을 지정하는 경우 [password](#) 속성을 지정해야 합니다.

## 암호

MQ Service Provider가 인증 및 권한 부여 용도로 IBM MQ에 제시하는 비밀번호입니다.

일반 텍스트로 비밀번호를 지정할 수 있지만, 그렇게 하지 마십시오. 대신, 인코드 옵션을 사용하여 z/OS Connect에서 제공하는 [securityUtility](#) 도구를 사용하여 비밀번호를 인코딩해야 합니다. 자세한 정보는 [Liberty: securityUtility 명령](#)을 참조하십시오.

이 속성을 지정하지 않으면 [connectionFactory](#) 속성이 참조하는 연결 팩토리의 비밀번호 속성이 사용됩니다.

참조된 연결 팩토리 및 MQ Service Provider 모두에서 비밀번호 속성이 지정된 경우, MQ Service Provider 값이 사용됩니다.

이 속성을 지정하는 경우 **userName** 속성도 지정해야 합니다.

## useCallerPrincipal

z/OS Connect에 대해 요청이 작성되면 호출자가 z/OS Connect에서 인증합니다. 인증된 프린시펄의 이름은 인증 및 권한 부여 용도로 IBM MQ에 전달될 수 있습니다.

이를 수행하려면 **useCallerPrincipal**의 값을 true로 설정하십시오.

프린시펄의 이름(단 비밀번호는 아님)은 IBM MQ에 연결할 때 사용됩니다. **password** 및 **userName** 속성에 지정된 값은 무시됩니다.

## receiveTextCCSID

데이터 변환이 수신되고 `javax.jms.TextMessage`가 이용될 때 사용되는 CCSID(즉, 단방향 서비스의 HTTP GET 또는 HTTP DELETE, 또는 양방향 서비스의 경우 응답 메시지의 검색 시).

메시지의 텍스트는 **receiveTextCCSID**에서 지정하는 CCSID로 변환됩니다.

V 9.0.1

z/OS

## MQ Service Provider에서 사용 가능한 HTTP 헤더

MQ Service Provider에서 특정 HTTP 헤더를 예상하는 유일한 시점은 HTTP POST가 실행될 때입니다.

해당 경우에 Content-Type 헤더는 "application/json"으로 설정되어야 합니다. 이 헤더의 일부로서 문자 세트를 지정하는 경우, 해당 값은 utf-8이어야 합니다.

예: Content-Type=application/json;charset=utf-8.

기타 HTTP 헤더가 MQ Service Provider의 작동을 변경하기 위해 HTTP 요청에서 지정될 수 있습니다. 이는 다음 절에서 자세히 설명되어 있습니다. 기타 HTTP 헤더는 무시됩니다.

### ibm-mq-md-msgID

이 헤더는 HTTP GET 또는 HTTP DELETE 요청을 단방향 서비스에 대해 실행할 때 지정될 수 있습니다.

이 헤더의 값은 지정된 메시지 ID의 메시지를 선택하기 위한 메시지 선택자를 생성하는 데 사용됩니다. [183 페이지](#)의 『**ibm-mq-md-correlID**』 헤더도 지정된 경우, 두 ID와 일치하는 메시지 선택자가 생성됩니다.

이 헤더의 형식의 값에 대한 세부사항은 `msgId: HTTP x-msg-msgId entity-header`를 참조하십시오.

### ibm-mq-md-correlID

이 헤더는 HTTP POST를 실행할 때 지정될 수 있으며, 이 경우에 이는 송신되는 메시지의 MQMD `CorrelID` 필드를 설정하는 데 사용됩니다.

이 헤더는 HTTP GET 또는 DELETE 요청을 단방향 서비스에 대해 실행할 때 지정될 수도 있습니다. 이 헤더의 값은 지정된 상관 ID의 메시지를 선택하기 위한 메시지 선택자를 생성하는 데 사용됩니다. [183 페이지](#)의 『**ibm-mq-md-msgID**』 헤더도 지정된 경우, 둘과 일치하는 메시지 선택자가 생성됩니다.

이 헤더의 형식의 값에 대한 세부사항은 `correlId: HTTP x-msg-correlId entity-header`를 참조하십시오.

### ibm-mq-pmo-retain

토픽에서 지지하는 단방향 서비스에 대해 HTTP POST 요청을 실행할 때 TRUE 값으로 이 헤더를 지정할 수 있습니다. 이로 인해 보유된 발행이 생성됩니다. 자세한 정보는 [보유된 발행](#)을 참조하십시오.

### ibm-mq-usr

이 헤더를 사용하여 단방향 및 양방향 서비스 모두에 대한 HTTP POST 요청의 결과로서 송신된 IBM MQ 메시지의 메시지 특성을 제공할 수 있습니다.

이 헤더 형식의 값에 대한 자세한 내용은 [usr: HTTP x-msg-usr entity-header](#)를 참조하십시오.

MQ Service Provider가 사용하는 이름이 다르지만, 이 헤더의 형식의 값에 대한 세부사항은 [require-headers: HTTP x-msg-require-headers request-header](#)를 참조하십시오.



## 주의사항

이 정보는 미국에서 제공되는 제품 및 서비스용으로 작성된 것입니다.

IBM은 다른 국가에서 이 책에 기술된 제품, 서비스 또는 기능을 제공하지 않을 수도 있습니다. 현재 사용할 수 있는 제품 및 서비스에 대한 정보는 한국 IBM 담당자에게 문의하십시오. 이 책에서 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스를 언급했다고 해서 해당 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스만을 사용할 수 있다는 것을 의미하지는 않습니다. IBM의 지적 재산을 침해하지 않는 한, 기능상으로 동등한 제품, 프로그램 또는 서비스를 대신 사용할 수도 있습니다. 그러나 비IBM 제품, 프로그램 또는 서비스의 운영에 대한 평가 및 검증은 사용자의 책임입니다.

IBM은 이 책에서 다루고 있는 특정 내용에 대해 특허를 보유하고 있거나 현재 특허 출원 중일 수 있습니다. 이 책을 제공한다고 해서 특허에 대한 라이선스까지 부여하는 것은 아닙니다. 라이선스에 대한 의문사항은 다음으로 문의하십시오.

150-945  
서울특별시 영등포구  
국제금융로 10, 3IFC  
한국 아이.비.엠 주식회사  
U.S.A.

2바이트(DBCS) 정보에 관한 라이선스 문의는 한국 IBM에 문의하거나 다음 주소로 서면 문의하시기 바랍니다.

지적 재산권 라이선스 부여  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-Ku  
IBM Japan, Ltd.  
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku  
Tokyo 103-8510, Japan

**다음 단락은 현지법과 상충하는 영국이나 기타 국가에서는 적용되지 않습니다.** IBM은 타인의 권리 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여(단, 이에 한하지 않음) 명시적 또는 묵시적인 일체의 보증 없이 이 책을 "현상태대로" 제공합니다. 일부 국가에서는 특정 거래에서 명시적 또는 묵시적 보증의 면책사항을 허용하지 않으므로, 이 사항이 적용되지 않을 수도 있습니다.

이 정보에는 기술적으로 부정확한 내용이나 인쇄상의 오류가 있을 수 있습니다. 이 정보는 주기적으로 변경되며, 변경된 사항은 최신판에 통합됩니다. IBM은 이 책에서 설명한 제품 및/또는 프로그램을 사전 통지 없이 언제든지 개선 및/또는 변경할 수 있습니다.

이 정보에서 언급되는 비IBM의 웹 사이트는 단지 편의상 제공된 것으로, 어떤 방식으로든 이들 웹 사이트를 옹호하고자 하는 것은 아닙니다. 해당 웹 사이트의 자료는 본 IBM 제품 자료의 일부가 아니므로 해당 웹 사이트 사용으로 인한 위험은 사용자 본인이 감수해야 합니다.

IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

(i) 독립적으로 작성된 프로그램과 기타 프로그램(본 프로그램 포함) 간의 정보 교환 및 (ii) 교환된 정보의 상호 이용을 목적으로 본 프로그램에 관한 정보를 얻고자 하는 라이선스 사용자는 다음 주소로 문의하십시오.

서울특별시 영등포구  
서울특별시 강남구 도곡동 467-12,  
군인공제회관빌딩  
한국 아이.비.엠 주식회사  
U.S.A.

이러한 정보는 해당 조건(예를 들면, 사용료 지불 등)하에서 사용될 수 있습니다.

이 정보에 기술된 라이선스가 부여된 프로그램 및 프로그램에 대해 사용 가능한 모든 라이선스가 부여된 자료는 IBM이 IBM 기본 계약, IBM 프로그램 라이선스 계약(IPLA) 또는 이와 동등한 계약에 따라 제공한 것입니다.

본 문서에 포함된 모든 성능 데이터는 제한된 환경에서 산출된 것입니다. 따라서 다른 운영 환경에서 얻어진 결과는 상당히 다를 수 있습니다. 일부 성능은 개발 단계의 시스템에서 측정되었을 수 있으므로 이러한 측정치가 일반적으로 사용되고 있는 시스템에서도 동일하게 나타날 것이라고는 보증할 수 없습니다. 또한 일부 성능은 추정

통해 추측되었을 수도 있으므로 실제 결과는 다를 수 있습니다. 이 책의 사용자는 해당 데이터를 본인의 특정 환경에서 검증해야 합니다.

비IBM 제품에 관한 정보는 해당 제품의 공급업체, 공개 자료 또는 기타 범용 소스로부터 얻은 것입니다. IBM에서는 이러한 제품들을 테스트하지 않았으므로, 비IBM 제품과 관련된 성능의 정확성, 호환성 또는 기타 청구에 대해서는 확신할 수 없습니다. 비IBM 제품의 성능에 대한 의문사항은 해당 제품의 공급업체에 문의하십시오.

IBM이 제시하는 방향 또는 의도에 관한 모든 언급은 특별한 통지 없이 변경될 수 있습니다.

이 정보에는 일상의 비즈니스 운영에서 사용되는 자료 및 보고서에 대한 예제가 들어 있습니다. 이들 예제에는 개념을 가능한 완벽하게 설명하기 위하여 개인, 회사, 상표 및 제품의 이름이 사용될 수 있습니다. 이들 이름은 모두 가공의 것이며 실제 기업의 이름 및 주소와 유사하더라도 이는 전적으로 우연입니다.

저작권 라이선스:

이 정보에는 여러 운영 플랫폼에서의 프로그래밍 기법을 보여주는 원어로 된 샘플 응용프로그램이 들어 있습니다. 귀하는 이러한 샘플 프로그램의 작성 기준이 된 운영 플랫폼의 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)에 부합하는 응용프로그램을 개발, 사용, 판매 또는 배포할 목적으로 IBM에 추가 비용을 지불하지 않고 이들 샘플 프로그램을 어떠한 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다. 이러한 샘플 프로그램은 모든 조건하에서 완전히 테스트된 것은 아닙니다. 따라서 IBM은 이들 샘플 프로그램의 신뢰성, 서비스 가능성 또는 기능을 보증하거나 진술하지 않습니다.

이 정보를 소프트웨어로 확인하는 경우에는 사진과 컬러 삽화가 제대로 나타나지 않을 수도 있습니다.

## 프로그래밍 인터페이스 정보

---

프로그래밍 인터페이스 정보는 본 프로그램과 함께 사용하기 위한 응용프로그램 소프트웨어 작성을 돕기 위해 제공됩니다.

이 책에는 고객이 프로그램을 작성하여 WebSphere MQ서비스를 얻을 수 있도록 하는 계획된 프로그래밍 인터페이스에 대한 정보가 포함되어 있습니다.

그러나 본 정보에는 진단, 수정 및 성능 조정 정보도 포함되어 있습니다. 진단, 수정 및 성능 조정 정보는 응용프로그램 소프트웨어의 디버거를 돕기 위해 제공된 것입니다.

**중요사항:** 이 진단, 수정 및 튜닝 정보는 변경될 수 있으므로 프로그래밍 인터페이스로 사용하지 마십시오.

## 상표

---

IBM, IBM 로고, [ibm.com](http://www.ibm.com)®는 전세계 여러 국가에 등록된 IBM Corporation의 상표입니다. 현재 IBM 상표 목록은 웹 "저작권 및 상표 정보"([www.ibm.com/legal/copytrade.shtml](http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml))에 있습니다. 기타 제품 및 서비스 이름은 IBM 또는 타사의 상표입니다.

Microsoft 및 Windows는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Microsoft Corporation의 상표입니다.

UNIX는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 The Open Group의 등록상표입니다.

Linux는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Linus Torvalds의 등록상표입니다.

이 제품에는 Eclipse 프로젝트 (<http://www.eclipse.org/>)에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

Java 및 모든 Java 기반 상표와 로고는 Oracle 및/또는 그 계열사의 상표 또는 등록상표입니다.





부품 번호:

(1P) P/N: